**Ранобэ:** Слава

**Описание:** В онлайн игре "Слава", Е Сю является топовым игроком профессионального уровня. Тем не менее из-за финансовых причин его исключают команды. После того как Е Сю покинул профессиональную сцену, он нашел работу в интернет кафе. Когда "Слава" запускает десятый сервер, он вновь возвращается в игру в качестве нового игрока. Принеся с собой воспоминания о прошлых свершениях, он возвращается на дорогу ведущую к вершинам славы!
Хотелось бы выразить отдельную благодарность пользователю с ником Tanchan, которая вызвалась подредактировать 250~300 главы.
Начал переводить новую новеллу: заходим, ознакамливаемся, если нравится - жмакаем лайки Клавиатурный Бессмертный: https://tl.rulate.ru/book/55158

**Кол-во глав:** 1-500

**Главы с 1-30**

Глава 1. Изгнанный бог битвы (Главы 1-30 литературная обработка Анны Ермоленко).

Клик клик, тап тап...

Руки ловко порхали над клавиатурой, скользили с мышью. Словно играли фантастическую симфонию. Экран мигнул ярким светом, и противник упал, орошая землю кровью.

- Ха ха. - Засмеялся Е Cю, вынимая сигарету, зажатую в уголке рта. Выпущенная струйка серебристо белого дыма влилась в густое табачное облако, висевшее в комнате, но игрок, не отвлекаясь, продолжал клацать по клавиатуре и терзать мышку.

Е Сю быстро затушил сигарету в пепельнице оригинального дизайна, и его рука моментально вернулась к клавиатуре. Как раз в тот момент, когда он собирался отписать противнику пару слов, дверь в комнату распахнулась.

- Пришли? – не оборачиваясь, спросил Е Cю.

- Пришли. - Ответила Су Мученг.

- Тогда погнали!

Парень отклонил очередное предложение противника о дуэли. Нежно вытащил карту из авторизационного устройства "Славы" и направился к двери, по дороге цепляя с вешалки куртку.

За окнами царила тёмная ночь, но в здании клуба Великолепной Эры продолжали ярко гореть огни. Е Сю и Су Мученг, выйдя из тренировочной комнаты, прошли до конца коридора. Здесь располагался просторный конференц-зал. Почти всю стену у входа занимали цифровые мониторы. На них отображалась таблица результатов участников "Профессионального Альянса Славы", статистика побед и рангов.

Сейчас в командном рейтинге «Великолепная Эра» занимала девятнадцатое место - второе место с конца.

Прошлые достижения клуба казались действительно ослепительными, они завоёвывали звание чемпионов три раза подряд. Теперь же статистика была словно издёвкой над всеми.

Атмосфера в зале не была тяжелой, скорее наоборот. Члены "Великолепной Эры" собрались вокруг одного человека, как если бы они были звездами, а он луной. Они веселились и шутили, игнорируя вошедшего Е Цю.

Наконец менеджер обратила на него внимание.

- Е Цю, руководство клуба решило, что Сун Сян займет твоё место капитана. - Она говорила ледяным тоном, так, будто выбрасывала использованную туалетную бумагу. - С этого момента он будет управлять аккаунтом "Осеннего Листа".

Су Мученг открыла было рот, намереваясь возразить, но Е Сю легонько тронул девушку за рукав. Он улыбнулся и кивнул, показывая, что услышанное не было для него сюрпризом.

- Брат Е, сожалею, что сразу по прибытии я занял твоё место.

По левую сторону большого овального стола располагалось кресло капитана "Великолепной Эры", это было место Е Цю. Но теперь его занимал Сун Сян. Он даже не взглянул на Е Цю, что было жестом явного пренебрежения. Его взгляд был прикован к Су Мученг, пришедшей с бывшим капитаном.

Если быть честным, то Су Мученг была даже более известна, чем Е Цю. Она являлась первой красавицей "Профессионального Альянса Славы". Девушка отличалась редкой красотой даже среди звёзд шоу-бизнеса.

Даже видевшие Су Мученг ежедневно члены "Великолепной Эры", были несколько ошеломлены, когда девушка вошла в конференц-зал. Однако они быстро пришли в себя, ведь сейчас другой человек был в центре внимания. Каждый из присутствующих пытался заискивать перед новым капитаном.

- Ха ха, брат Сян, ты прав, место капитана определенно тебе подходит.

- Верно, кое-кто уже довольно стар.

- Ты должен прислушаться к словам брата Сяна, Е Цю. Осенний Лист должен перейти к нему. Он сможет показать нашу настоящую боевую мощь в полную силу!

Сун Сян - молодой гений "Альянса Профессионалов Славы". В прошлом сезоне лиги он получил титул "Наиболее выдающийся новичок" и имел лучшую статистику. Это позволило довольно посредственной команде, "Над облаками", занять восьмое место в рейтинге. Продвижение Сун Сяна в плей-офф было обнадеживающим, но на середине пути молодой гений вдруг перешел в распадающийся клуб "Великолепной Эры". Достижения "Великолепной Эры" сейчас были хуже некуда, хотя в их рядах и состоял игрок, которого называли богом войны, боевой маг - Осенний Лист.

Члены клуба без колебаний приняли Сун Сяна, даже не смотря на то, что его членство в Альянсе ещё не превысило двух лет. Было ясно, что в будущем этот перспективный игрок станет лидером команды. Купаясь в лести, Сун Сян не мог не наслаждался выражением лица Е Цю.

- Е Цю, передай карту от твоего аккаунта Осеннего Листа Сун Сяну. - Потребовала менеджер команды.

Ранее Е Сю был спокоен, но в этот момент его сердце болезненно сжалось. Е Цю и Осенний Лист - связь между этими двумя именами была очевидна. (прим.пер: Е Цю значит "Осенний Лист"). Это имя он создал, когда впервые вошел в игровой мир "Славы". Этот аккаунт он использовал в течение десяти лет. Будучи новичком, Е Цю стал известен как эксперт начального уровня. Низкоуровневый боевой маг со временем превратился в знаменитого Бога войны. Но семь лет назад, когда он вышел на профессиональный уровень, и подписал контракт с клубом, все права на Осеннего листа стали принадлежать Великолепной Эре. Е Сю знал, что придет день, когда им придется расстаться, и вот этот момент настал.

Пальцы Е Сю слегка дрожали. Для профессионального игрока уверенные и быстрые руки были неотъемлемым качеством. Это качество не теряли даже старые ветераны, тем не менее, Е Сю не мог с собой справиться. Су Мученг отвернулась. Она не хотела этого видеть и была бессильна что-либо изменить.

Собравшиеся в конференц-зале радостно наблюдали, с каким несчастным видом Е Цю протягивает Сун Сяну серебристо-белую карту аккаунта.

В глазах Сун Сяна вспыхнул алчный восторг. Он охотно перевелся в умирающую "Великолепную Эру" только, чтобы завладеть аккаунтом Осеннего листа. Достижения Е Цю были не лучшими последние пару лет, а ещё поговаривали о частых спорах с руководством с клуба. Поэтому Сун Сян и был на сто процентов уверен в его замене.

"Моя!" Сун Сяна охватило возбуждение, едва он коснулся карточки, но кусочек пластика вдруг замер на пол-пути. Е Цю не желал расставаться с картой.

- Отпусти, брат Е, - потребовал он и тут же презрительно фыркнул, - твои руки дрожат! Как с такими руками ты собрался показывать силу Бога Войны? Лучше оставь это мне! Я заставлю титул Бога Сражений еще раз прогреметь на всю "Славу". А ты? Ты отправлен на пенсию!

Сун Сян увидел боль, мелькнувшую в глазах молчавшего Е Цю. Оторопев, он заметил, что дрожь в руках бывшего капитана улеглась.

- Тебе нравится игра? - неожиданно спросил Е Цю, посмотрев на Сун Сяна в упор.

- Что? - Спросил тот пораженно.

- Если она тебе нравится, то отнесись к этому достойно и не хвастай.

- Что ты сказал? Какое отношение это имеет к тебе? - Сун Сян потерял контроль. В этот момент он вдруг почувствовал себя ниже Е Цю на целую голову. Он не думал, что утратит преимущество, глядя свысока на своего противника. Он прибыл сюда заменить Е Цю. Он прибыл сюда забрать жизнь Бога войны, Осеннего Листа.

- Отдай ее! - крикнул Сун Сян, пытаясь восстановить утраченное превосходство.

Е Сю разжал пальцы и молча развернулся, собравшись уйти.

- Е Цю! – Вдруг окликнула менеджер.

Он остановился, слегка повернул голову.

- Клуб сейчас не располагает доступным местом для тебя. Но ты можешь найти члена команды, которому будешь партнером по тренировкам.

Партнер по тренировкам!? Человеку, который обеспечил Великолепной Эре место в Альянсе и был признанным экспертом в "Славе", предлагают опуститься до тренировочного партнера?

Сун Сяна очень позабавило сказанное.

- С уровнем брата Е, совместная тренировка не будет проблемой. – Рассмеялся он. - Только ты заслуживаешь быть лучшим тренером в "Профессиональном Альянсе Славы!"

- Ха ха. - Проглотив оскорбление, рассмеялся Е Цю, и обернулся к менеджеру. - Партнер по тренировкам? Нет. Я разрываю контракт!

- Разрываешь контракт? Ты действительно собираешься расторгнуть контракт? – На лице менеджера появилась глубокая задумчивость.

- Верно. Прошу расторгнуть контракт.

- Не торопись! - Су Мученг попыталась остановить его. В Альянсе существовали свои правила. Разрыв контракта раньше срока должен был иметь вескую причину и требовал выплаты неустойки. По договору Е Цю должен был находиться в "Великолепной Эре" еще полгода. Если он преждевременно разорвет контракт, его потери будут огромны. Что касается Су Мученг, она просто не хотела, чтобы Е Сю уходил.

- Босса до сих пор нет, дождись его, прежде чем принимать окончательное решение! - Су Мученг надеялась, что Е Сю образумится.

Но тот давно заметил тень усмешки на губах менеджера. Он покачал головой и горько рассмеялся: - Мученг, ты не понимаешь? Мой уход - цель босса. Я больше не представляю ценности для этого клуба. Я как раковина без жемчужины.

- Не может быть! Как ты можешь так говорить? Ты ведь сильнее всех нас! – горячо продолжала Мученг.

- Вопрос не в силе. Это только бизнес. А я? Я никогда не был ценен для бизнеса. - Ответил Е Сю.

- Ты изначально был ценен, - холодно вмешалась менеджер, - но потом ты решил остаться в тени.

- Верно, это мой выбор. - Подтвердил Е Сю.

Сейчас "Профессиональный Альянс Славы" процветал, спонсоры стекались к нему отовсюду. Знаменитые игроки Славы привлекали рекламодателей, продвигая популярные товары. Е Цю был топовым игроком, но он отклонял все предложения об участии в рекламе. Он также отказывался от всех интервью и участия в конференциях. Он был словно отшельник, заботливо оберегая свою личность от виртуальной реальности.

Руководство клуба было очень недовольно такой позицией. Для них Е Цю являлся золотым героем, не способным принести даже крупицы золота. Им приходилось мириться с этим, потому что именно ужасающая мощь Бога Сражений помогала клубу получить известность и славу. Но поскольку достижения Великолепной Эры ухудшились, все уже осталось в прошлом.

- Упор Альянса на коммерцию позволил нам выжить, но теперь... - Е Сю не смог продолжить. Он не знал, было ли это хорошо или плохо. Сейчас Альянс был полон жадности. В первую очередь босса интересовала прибыль, которую можно было извлечь из членов команды. Е Сю любил саму игру, её постоянные битвы, он лелеял воспоминания о тех временах, когда Альянс только создавался. Но сейчас организация жаждала лишь денег.

Су Мученг молчала. Она пришла с Е Цю в самом начале, была свидетелем всех свершений старого ветерана. Глаза девушки наполнились слезами. Е Цю хочет уйти. Препятствуя этому, она лишь сделает ему больнее.

- Так как это я, я...

- Не стоит. - Е Сю улыбнулся, прерывая Су Мученг. Он знал, что девушка хотела сказать. - Не переживай, я еще не сдался. Я вернусь.

- Верно. Вот такого амбициозного Е Цю я узнаю! – ухмыльнулась менеджер. - Тогда давайте поговорим о неустойке. Честно говоря, ты был с нами так много лет и твои достижения настолько велики, что мы не будем на ней настаивать. Если хочешь уйти, тогда давайте присядем и обговорим все детали по расторжению контракта. Как насчет этого?

- Скажите прямо, какие условия? - Спросил Е Сю.

- Хорошо. Условия довольно просты: объяви о своем уходе. - Ответила менеджер.

- Отставка! Этого условия можно избежать? - Су Мученг была очень зла. Е Цю уже исполнилось двадцать пять лет. Преклонный возраст для профессиональных киберспортсменов и уход в отставку в этом возрасте не был чем-то - из ряда вон. Но Е Цю не собирался уходить совсем.

Заявление менеджера клуба было явно направлено против него. Ведь про-игроки, объявившие об отставке, лишались возможности участвовать в турнирах.

У "Профессионального Альянса Славы" было правило: ушедшие в отставку игроки могли вернуться только спустя год. Это правило не позволяло геймерам, ушедшим из одной команды, вернуться на следующий же день в составе другой.

Е Цю был уже в преклонном для этой профессии возрасте. Для него важен каждый день, а сейчас руководство хотело, чтобы он потерял целый год. После такого перерыва, даже если Е Цю захочет вернуться, он будет слишком взрослый, с утраченными без участия в турнирах навыками, потерянной славой. Какая команда согласится принять его обратно? К тому же, Е Цю обладал одним существенным недостатком: он отказывался делать что-либо, связанное с бизнесом.

Условие было неприемлимым, но Е Сю просто кивнул: - Согласен.

- Ты с ума сошел? - встревожилась Су Мученг.

- Я тяжело работал так много лет, могу я отдохнуть годик? - улыбнулся он.

- Что... что ты собрался делать? - Су Мученг не понимала.

- Ничего особенного. - Е Сю повернул голову. Менеджер уже держала документы. Парень перевел на них взгляд и чуть заметно усмехнулся. Они действительно подготовились! Не думая, он подписал документы.

Уже собравшись уходить, Е Сю оглядел место, в котором он провёл семь лет. Не сказав ни слова на прощание, он молча развернулся к выходу.

- Я провожу тебя. - Су Мученг была единственной, кто последовал за ним.

Глава 2. Зона 3 номер 47

Едва за Е Сю и Су Мученг захлопнулись двери, в конференц-зале началось бурное обсуждение. В голосах членов клуба сквозило возмущение, высокомерие и издёвка.

- Тц, да кем он себя возомнил?!

- Позволить ему уйти в отставку, так милосердно с нашей стороны. На что ещё он мог рассчитывать?

- Верно, верно. Хорошо, что из-за своей принципиальности он не станет обвинять клуб в своём увольнении.

Сун Сян не участвовал в обсуждении, его мысли занимали совсем другие вопросы.

- Я не понимаю. Как он мог со всем согласиться? - спросил он, придвинувшись ближе к менеджеру.

- У него не было другого выбора. – Ответила она, пожав плечами.

- Почему?

- Потому что он не смог бы выплатить неустойку.

- Как... Как такое может быть? - Сун Сян был ошеломлен. Е Цю был успешным профессиональным игроком в течение семи лет, одним из лучших. И даже если он отказывался от всех коммерческих предложений, его доходы не должны были быть настолько малы, чтобы не позволить погасить неустойку.

- Ты не из того поколения, поэтому не можешь знать. – Вздохнув, пояснила менеджер. - В период становления Альянса про-игроки не были так востребованы, как сейчас. В то время уволенные профи оказывались в ужасном положении. Большинство из них ничего не умели, кроме игр. И когда их время проходило, бедняги оставались без средств к существованию. Е Цю был гением той эпохи. С его помощью мы смогли подняться туда, где мы есть. Но у него было много таких менее удачливых друзей.

- Так ты хочешь сказать, что большую часть своих денег он отдал этим друзьям? - глаза Сун Сяна расширились.

- Верно.

- Но если ему нужны были деньги, почему он отказывался от всех коммерческих предложений? - опешил Сун Сян.

- Никто не знает причины. – Повела плечом менеджер.

- И что, нет никаких предположений?

- Ну, это может быть как-то связано с его семьей.

- С семьей?

- Никто ничего не знает о его семье. Е Цю никогда не говорил о своих родных. Это очень странно, вот почему я думаю, что дело в его семье.

- Этот человек... у него много секретов! - Сун Сян поднял карточку Осеннего листа. Он знал, что Е Цю создал свой аккаунт задолго до появления "Профессионального Альянса". Пройдя такой долгий путь, эта карточка являлась одним из старейших аккаунтов в "Славе".

- Ну, довольно о нём! – вскинулась менеджер, меняя тему разговора. - Сегодня босс занят и не может прийти. Но он дал мне бутылку выдержанного красного вина из своей коллекции, чтобы вас порадовать!

- Ха ха, большое спасибо! – ухмыльнулся Сун Сян. - Вместе со мной "Великолепная Эра" снова засияет на вершине!

Е Cю ушел.

Су Мученг стояла у дверей клуба. Е Cю уже давно скрылся из виду, но девушка продолжала стоять, вглядываясь в темноту пустой улицы. Слезы катились по её бледным щекам.

Их прощание было немногословным. Е Cю сказал: - Я отдохну год, а потом вернусь.

Она не сказала ни слова. Только кивала головой, снова и снова. Су Мученг уже не была той наивной маленькой девочкой и понимала, что не всё так просто. А потом Е Cю пошёл прочь, часто оборачиваясь и махая ей рукой.

Снежинки парили в воздухе. Зима обещала быть очень холодной.

Снег идёт? – удивился Е Cю.

Покидая клуб, он не задумывался о будущем. Выросшему в мире, где всё вращалось вокруг игр и игроков, ему было трудно адаптироваться к внезапным переменам. Сейчас Е Cю просто хотел побыть в одиночестве, идти вперед по пустынным ночным улицам, пока в голове не прояснится.

Кто же знал, что погода не даст ему такой возможности? Снег усилился, началась метель.

Крупные белые хлопья быстро облепили голову и плечи. Вскоре ткань куртки начала намокать, а на волосах появились настоящие сосульки. Если не найти укрытия, можно и умереть.

Посмотрев по сторонам, Е Сю увидел возле дороги интернет-кафе. Несмотря на столь поздний час, его огни ярко горели. Не раздумывая, парень поспешил туда.

Внутри было тепло и уютно. Отряхнув снег, Е Сю направился к стойке регистрации.

- Компьютер? – поинтересовалась девушка за стойкой и Е Сю растеряно кивнул. - ID карту, пожалуйста.

Девушка взяла протянутое удостоверение и быстро занесла данные в систему.

- Зона три, место сорок семь. – Сообщила она, глядя в монитор.

Протянув ID карту обратно, девушка обнаружила, что клиент уже ушел. Она не удивилась, подобные люди тут встречались довольно часто. Поэтому администратор просто убрала удостоверение в ящичек под стойкой, зная, клиент обязательно вернётся за ним.

Зона три, место сорок семь. Е Сю следовал указателям на стенах и колоннах. Интернет-кафе было не маленьким. Здесь имелось довольно много компьютеров, и даже второй этаж.

Зона три.... Е Сю, наконец, увидел табличку с нужным номером. И, судя по всему, подниматься на второй этаж не потребуется.

Вот только на месте под номером сорок семь его ожидал сюрприз. За компьютером сидела девушка. Более того, она играла в "Славу". Точнее дуэлилась на одной из арен. Ее яростные движения заставляли собранные в хвост волосы неистово колыхаться из стороны в сторону.

Стоя за ней, Е Сю наблюдал, как незнакомка управляет Лаунчером (стрелком). Он удивлённо моргнул. На мгновение парню показалось, что перед ним сидит Су Мученг.

Но наваждение быстро рассеялось. Су Мученг тихая и спокойная. Даже во время напряженных стычек ПК (прим.пер: Player Killing - убийство игрока). Иногда Е Сю украдкой наблюдал, как она улыбается, разнося противника в клочья. Его пробирала лёгкая дрожь, когда после такой бойни Мученг ещё и вежливо извинялась.

Что касается девушки за компьютером, она тоже была милой и нежной. Но источала такую ярость и била по клавиатуре с таким напряжением, что первое впечатления быстро развеялось.

"Ее жажда убийства так велика. Однако жаль..." Е Сю четко видел происходящее на экране. Он видел, что девушка была в ужасном положении. Как и ожидалось, противник воспользовался подвернувшейся возможностью, как только она совершила ошибку. Хватило пары ударов, чтобы оставшееся количество здоровья моментально испарилось.

- Черт побери! - В ярости воскликнула девушка и, ударив по клавиатуре, закрыла окно игры.

Е Сю сильно сомневался, стоило ли сейчас просить дамочку освободить это место? В этот момент девушка обернулась и, смерив его полным недовольства взглядом, спросила:

- Нужен компьютер?

Е Сю кивнул.

- Тогда садись! – Резко встав, она ушла.

Парень покачал головой, - простые игроки так несдержаны, и, наконец, сел за компьютер.

Чень Го была подавлена, очень подавлена. Только что она провела пятьдесят две дуэли на арене, но не выиграла ни одной. В такое просто невозможно поверить.

Чень Го погладила карман, в который обычно клала игровую карту. Ее персонаж был неплох. Среди обычных игроков он считался довольно сильным, с хорошо прокаченными скилами. Плюс опыт, ведь она играет в "Славу" уже пять лет. Персонаж противника был не так хорош и, тем не менее, девушка не смогла победить ни в одной из пятидесяти двух дуэлей.

- Он крутой эксперт. - Заключила Чень Го.

- Босс, ты не разлогинилась. Тот парень играет за тебя. – Из задумчивости Чень Го вывел чей-то голос. Она подняла голову. За близстоящим компьютером сидел постоянный посетитель интернет-кафе, он смотрел в направлении места, откуда недавно встала девушка.

Черт! Сердце Чень Го упало. С тех пор, как "Слава" стала популярной, устройства для входа в игру стали стандартными и являлись обязательными для интернет-кафе. Для того, чтобы войти в игру, достаточно было просто вставить карту аккаунта в устройство авторизации, а по окончании игры - вытащить. На каждой карте имелся только один персонаж. Потерянная карта легко восстанавливалась, поэтому краж не существовало.

Но в публичных местах, подобных интернет-кафе, люди часто забывали разлогиниться и их деньги вместе со снаряжением тут же похищались.

Чень Го была очень расстроена после пятидесяти двух проигрышей подряд. Похоже, вместо того, чтобы выйти из игры, она просто свернула окно на рабочем столе.

Девушка бросилась назад. Она с ужасом увидела, что парень, действительно, использует ее аккаунт. Вот только это не было похоже на кражу снаряжения с её персонажа, он яростно дуэлился на арене!

Чень Го хотела было закричать на наглеца, но в это мгновение на экране загорелось короткое слово...К.О.

Глава 3. Особое дежурство: ночная смена

Победа?

Чень Го была ошеломлена. Слово, вспыхнувшее на экране "Славы", было специальным символом арены, означающим нокаут (K.O.).

Сколько её не было? Сорок секунд? Пятьдесят? Чень Го подняла запястье и уставилась на часы. Определенно не прошло и минуты. Но результат? Противник, которому она проиграла пятьдесят два раза подряд, повержен меньше, чем за минуту?

Чень Го даже забыла, что собиралась вернуть аккаунт. Сейчас она лишь хотела увидеть еще одну дуэль, чтобы рассмотреть все, как следует. Но, увы, парень уже разлогинился. Он потянулся, словно его не интересовал компьютер, и огляделся. Заметив ошарашенную Чень Го, он торопливо пояснил:

- Ты не разлогинилась, когда я сел за комп, бой уже начался. Не переживай, я помог тебе победить!

- Сколько ты играл? - Проронила Чень Го.

- Сорок секунд. - Ответил Е Сю.

У девушки упала челюсть, когда он с сожалением добавил:

- Руки сильно замерзли, иначе хватило бы и тридцати.

Тридцать секунд... Тридцать секунд, чтобы победить противника, которому она проиграла пятьдесят два раза подряд?! Да кто он такой?!

Мог ли это быть профессионал из команды "Великолепной Эры" - внезапно осенило Чень Го. - Вполне, ведь здание клуба Великолепной Эры находится совсем недалеко от интернет-кафе. Но с другой стороны, я бы узнала его. Я знаю всех членов Великолепной Эры! Всех, за исключением эксперта, который никогда не показывал своего лица - Е Цю!

Е Цю! Чень Го разволновалась, подумав об этом человеке. Про знаменитого Бога Сражений практически нечего не было известно, и если она сейчас попробует спросить парня напрямую, скорее всего, тот не признается. Немного поколебавшись, Чень Го прикинула что-то в уме и, развернувшись, побежала к стойке регистрации.

- Кто зарегистрировался в третьей зоне на сорок седьмом месте? - спросила она у девушки за стойкой.

- Е Сю. - Ответила администратор.

- Е Сю... Е Цю? Это, в самом деле, он! - Возбужденно подумала Чень Го. Девушка выглядела так, будто на самом деле раскрыла истинную личность Е Цю. Если бы она не увидела всё своими глазами, ни за что бы не поверила.

- Хе хе хе... - Смех Чень Го стал воистину зловещим. Она готовилась, во что бы то ни стало заполучить его автограф. Автограф Е Цю, ах! У кого он есть? Ни у кого!

Пока она размышляла, администратор проронила между делом:

- Он забыл свою ID карту.

- ID карта? - услышав это, Чень Го впала в ступор. Только сейчас она поняла, насколько глупо выглядела со своими нелепыми догадками. При регистрации клиента в интернет-кафе, система автоматически производила идентификацию личности. Для этого требовалась ID карта. Ведь никто же не мог предъявить фальшивое удостоверение?

- Где она? Дай мне посмотреть! - Чень Го уставилась на карточку в руке администратора. Этого хватило. В удостоверении было написано «Е Сю».

Волна разочарования окатила бедняжку с головы до ног, она так хотела видеть «Цю» вместо «Сю» написанным на кусочке пластика. Но, увы.

Выяснив, что парень не являлся тем самым загадочным профи, Чень Го почти потеряла интерес к его персоне. Расстроенная девушка вернулась в третью зону, держа в руке удостоверение Е Сю:

- Ты забыл свою ID карту.

- О, спасибо! - Кивнул Е Сю и тут же спросил. - Ты работаешь в этом интернет-кафе?

- Ну да, я тут босс. – Девушка скрестила руки на груди.

- Да? Босс - это хорошо. – Парень указал на монитор. - Я только что заглянул на страничку вашего кафе. Вы нанимаете работников?

- Ээ... да... - Чень Го не ожидала подобного вопроса. Её можно было понять: только что мысли девушки были заняты лишь идентификацией личности странного посетителя.

- Я просмотрел условия, похоже, что я удовлетворяю всем требованиям. Работа и оплата не проблема. Что скажете босс? Подумаете над моим предложением? - улыбнулся Е Сю.

- О, хорошо, но ты должен победить меня на дуэли в "Славе". – Не раздумывая, выдала Чень Го.

- Что? Есть такое условие? – удивлённый Е Сю повернулся к монитору проверить.

- Не ищи, - отмахнулась девушка, - я только что его добавила.

Е Сю беспомощно посмотрел на нее. Только сейчас он осознал, что его предыдущая победа была слишком профессиональна. И это привлекло излишнее внимание со стороны прекрасного босса, но... Е Сю горько рассмеялся, качая головой:

- Я не смогу победить тебя.

- Почему? – изумилась Чень Го.

- У меня нет аккаунта, способного победить твой. - Ответил тот.

- Твой аккаунт... какого он уровня? Какая на нем экипировка? – со знанием дела сыпала вопросами девушка.

- Без уровней, без экипировки.

- Как? - Чень Го не верила своим ушам. Он победил противника, который оказался ей не по зубам, за сорок секунд. И этот человек утверждает, что у него нет прокачанного аккаунта? Тогда как он тренировался, чтобы получить навыки такого уровня?

- Я отдал мой оригинальный аккаунт. – Пояснил Е Сю, видя растерянность на лице босса.

- Ох, так вот оно что... как щедро. - Печально вздохнула Чень Го. Этот парень, похоже, имел железную волю. Его аккаунт, определенно, был не из слабых. Прокачанные акки очень ценились. И то, что он отдал свою карту просто так, было очень сильно и благородно.

- Да, слишком щедро. - Е Сю выдавил из себя улыбку. Особенно если знать, что на отданном аккаунте был сам Бог Войны - Осенний Лист. Так что слово "щедро" не в полной мере окупало цену «подарка».

- Ты сделал это, чтобы начать играть на новом сервере? – наивно предположила Чень Го.

- Новый сервер? - Е Сю тупо уставился на нее, потом перевел взгляд на дату.

Действительно, завтра «Слава» будет праздновать свой десятилетний юбилей. Начиная со своей второй годовщины, игра ежегодно открывала новые сервера. Игроки, неудовлетворенные старыми серверами или достигшие на них максимальных результатов, с нетерпением ожидали запуска нового, чтобы начать там всё с нуля. Три месяца назад открыли предварительную регистрацию на десятый, юбилейный сервак. А завтра должен будет состояться его официальный запуск.

После запуска пятого дополнения "Славы" множество профи получили возможность, пройдя испытание навыков, стать обладателями доступа ко всем серверам. Осенний лист находился на первом сервере "Славы". Но теперь он сменил владельца. Карьера Е Сю как профессионального игрока в "Славе" тоже осталась в прошлом. Случайно эти события совпали со стартом нового сервера. Словно это был какой-то знак свыше. Что-то всколыхнулось в душе Е Сю. Воспоминания десяти лет яркой вспышкой промелькнули в сознании.

- Новый сервер? - пробормотал он и резко обернулся к Чень Го. - Я помню, что при старте нового сервера, на него можно сделать перенос персонажа с другого сервера, верно?

- Ну, это доступно только аккаунтам первого уровня. – Задумчиво постучав указательным пальцем по острому подбородку, ответила девушка.

- Попробую-ка я. - Е Сю выудил из внутреннего кармана старую потёртую карту аккаунта и быстро перешел на страницу переноса сайта "Славы". Чень Го пораженно смотрела на извлечённый на свет кусочек пластика:

- Разве это не карта первого издания?

- Так и есть. - Е Сю улыбнулся.

"Слава" выпускала новые издания карт ежегодно. Аккаунты первого издания вышли в свет почти десять лет назад.

Чень Го изумленно уставилась на Е Сю.

- Как долго ты играешь в "Славу?" - Даже если карте десять лет, это не означает, что человек играет столько же.

- Почти десять лет. - Ответил Е Сю, подтверждая, что владеет картой с самого старта игры.

Чень Го думала, что, играя пять лет, она уже может считаться ветераном. Трудно поверить, что парень напротив нее имеет вдвое больше опыта. Десять лет! Значит, он из первой группы игроков "Славы", может даже, бета-тестер. Какую же мотивацию нужно иметь, чтобы до сих пор продолжать играть, да ещё и проявлять интерес к новому серверу?

Пока девушка размышляла, на странице переноса высветилась надпись: "Переход успешно завершен".

- Готово! - Е Сю вытащил карту. Он вспомнил кое-какие детали, связанные с картами первого издания.

- Ты сказал, что хочешь стать сетевым менеджером? - Внезапно сменила тему Чень Го.

- Да.

- И в какую смену ты хотел бы работать?

- Ночная смена мно увыне подходит.

- О, ты не против ночной смены? - Удивилась Чень Го. Ночная смена длилась с одиннадцати вечера до семи утра. Месячный доход был выше, чем у других на три сотни, но лишь единицы соглашались на такое. Если бы кто-то всерьёз решил работать в ночную смену, все остальные вздохнули бы с облегчением.

- Да, без проблем. – Спокойно ответил Е Сю. - Мне нравится работать по ночам.

Чень Го окинула парня внимательным взглядом. Длинный, со слипшимися сосульками волос, словно за ними не ухаживали полмесяца. Осунувшееся, болезненно бледное лицо. Нездоровый блеск в глазах.

Да, такой видок был ей хорошо знаком. Именно так выглядело большинство молодых завсегдатаев интернет-кафе. Парень был не слишком молод, но, неожиданно, его вид показался ей каким-то пришибленным и подавленным.

Такой ничтожный и даже жалкий. Ну, до тех пор, пока он согласен работать полную ночную смену, Чень Го будет рада ему. К тому же, навыки этого парня и его десятилетний опыт вызывали у неё острое любопытство. Девушка хлопнула в ладоши:

- Окей, тогда ты нанят!

- Большое спасибо, босс.

- Внимательно посмотри на график. Работать будешь в соответствии с ним. - Сказала Чень Го.

- Нет проблем.

- Отлично, тогда пойдем со мной! – Девушка сразу взяла его в оборот. Едва наняв Е Сю, она незамедлительно заставила нового работника собрать в кучу сломанные клавиатуры, мыши и гарнитуры, и отнести их на второй этаж в хранилище.

Заведение, принадлежащее Чень Го, называлось "Счастливое интернет-кафе", и считалось довольно высококлассным. На двух этажах располагалось около тысячи компьютеров. Второй этаж был разделён на две небольшие зоны. В первой располагались роскошные VIP - комнаты для индивидуальной игры. В другой части находились жилые помещения и склад. Перетаскивая сломанные девайсы, Е Сю успел заглянуть в небольшую жилую комнатку. Объявление о наборе сотрудников гласило: еда и жилье включены. Покинув клуб, Е Сю не думал о своих дальнейших шагах. Еда и жилье – это то, что ему сейчас было нужно. Это даст ему возможность собраться с мыслями и подумать, что же делать дальше. Только теперь он осознал, насколько заинтересован в этой работе.

Маленькая на первый взгляд комната, скорее всего, станет его жильем. Обставленная очень просто, она выглядело чисто, опрятно и довольно уютно. Е Сю был очень доволен. Продолжая размышлять, он перетаскал остатки оборудования.

- Хорошо, - когда Е Сю закончил работу, Чень Го указала на маленькую кровать, стоявшую у дальней стены хранилища, - вот тут ты будешь спать.

- Что? - парень тупо уставился на нее. Он рассчитывал, что будет жить в той маленькой светлой и чистой комнате. Ему подошел бы даже диван в гостиной. Но здесь...

Е Сю поднял голову. На западной стене хранилища имелось крошечное окошко, через которое был виден уличный фонарь. Когда в кладовой выключали свет, сумеречное сияние проникало через него и создавалось впечатление, что комната наполнена призраками.

- Да, здесь так себе. Придется немного потерпеть... На самом деле, в интернет-кафе хватает людей. Объявление о приеме, которое ты видел, довольно старое. - Сказала Чень Го.

- Оу, так вот в чем дело! Без проблем, без проблем. Мне это подходит.- Заверил её Е Сю. Его слова заставили девушку почувствовать себя виноватой. Эта маленькая кладовка, действительно, не была предназначена для жилья.

- В свободное время ты можешь играть, для работников кафе это абсолютно бесплатно. – Поспешила добавить она.

- Босс, ты такая щедрая!

- Как будто мне есть дело до одного компьютера, их здесь тысяча! - смущенно ответила Чень Го.

- Обычно у вас много посетителей?

- Немало. Я довольна проходимостью. Конечно, в ночную смену народа намного меньше. Большинство из них – студенты-полуночники из соседнего универа. Особо много тут не скажешь. В общем, сам увидишь.

- Понял.

- Чтобы ты быстрее привык к работе, как насчет того, чтобы начать сегодня? Я хочу увидеть, сможешь ли ты проработать всю ночь.

- Без проблем! Я полон энергии! - Е Сю поднял два больших пальца вверх, показывая, «всё ок!».

- Окей, тогда пошли вниз. Я угощу тебя чем-нибудь вкусненьким!

- Ого, и что это будет?

- Сейчас выбирать особо не из чего. Здесь неподалеку есть маленький ресторанчик, который еще не закрылся. - Чень Го достала сто юаней из кармана и протянула Е Сю. - Иди и купи чего-нибудь. Да, и кстати, я не ем сельдерей!

- Там же метель! – парень тоскливо посмотрел на улицу.

- Он прямо через дорогу. – Безжалостно отмахнулась босс. - За это время тебя не успеет замести, давай поторопись.

У Е Сю не было выбора. Накинув капюшон, он сбегал в ресторанчик через дорогу и купил пару вечерних закусок на вынос. Не успели его нанять, а уже запрягли по полной! Но он не расстроился. Лишь немного пообщавшись с боссом, парень почувствовал, что они могут подружиться. Для Е Сю такого рода отношения были вполне нормальными. Внезапно он осознал, что даже не спросил ее имя.

Глава 4. Загадочный эксперт

- Сестрица Чень, ты опять лопаешь вечерний перекусон...

После покупки закусок, Чень Го позвала всех сотрудников кафе перекусить. Аромат еды манящей волной поплыл по кафе, заставляя посетителей взвыть. Время ужина уже прошло, и они вынуждены были вдыхать сладкий аромат еды. Увы, это было скорее пыткой, чем удовольствием.

- Кто хочет лапши, стройтесь в очередь. - Позвала Чень Го.

- Сестрица Чень берёт еду из ресторана каждый день. А мы должны есть лапшу. – Буркнул кто-то из посетителей, но ее предложение никто не отклонил. Они могли позволить себе лишь лапшу и завистливо наблюдать, как сотрудники кафе едят ужин из шести блюд и супа.

- Эй, если вы хотите поесть, идите и поешьте, не просите моих сотрудников угощать вас. - Возмутилась Чень Го.

- В следующий раз, когда будете заказывать еду, возьмите и нам что-нибудь? - спросил кто-то из клиентов.

- В кафе много людей. И как же мы сможем принести еду для всех вас? Если вы так хотите есть, но слишком ленивы, чтобы сходить за едой, просто узнайте номер закусочной. Хотя, будут ли они в состоянии всё это вам доставить? – Задумчиво постучала пальцем по подбородку Чень Го.

- Сестрица Чень Го, у тебя есть их номер? Можешь сказать, чтобы я записал.

- Зачем мне их номер. У меня хватает людей, которые выполняют мои поручения. Зачем мне звонить и беспокоить ресторан?

Пока продолжалась эта короткая перепалка, посетители и сотрудники кафе хохотали до слёз. Е Сю подумал, что это удачный момент, чтобы спросить:

- Фамилия босса Чень?

- Да, меня зовут Чень Го. – Девушка тут же переключила внимание на него. - Я видела твое удостоверение, я старше тебя, поэтому зови меня сестрой.

- Как пожелаешь. - Улыбнулся Е Сю.

- Сегодняшняя мясная нарезка с соусом чили такая острая. Младший братец, иди, поешь. - Чень Го ела очень мало.

Съев всего кусочек, она отложила палочки и выпила воды. После того, как опустевший стакан вернулся на стол, она пнула стул Е Сю:

- Ты еще не закончил? Давай скорее!

- Куда ты так торопишься? – едва не поперхнулся парнишка.

- Время почти пришло. - Чень Го поднесла свои наручные часы к глазам Е Сю. На циферблате было 23:53, осталось всего семь минут до открытия десятого сервера "Славы".

- Ты тоже собираешься на новый сервер? - удивился Е Сю.

Он играл на аккаунте Чень Го, тот относился к пятому серверу, если босс начала играть с самого старта, значит, ее учетной записи пять лет. Конечно, этот аккаунт не сравним с его прошлым акком, тем не менее, среди обычных игроков он был довольно неплох. Было очень непросто вот так взять и отказаться от него.

- Посмотри на всеобщее возбуждение. - Сказала Чень Го.

Открытие десятого сервера было очень ожидаемым событием. Обычный, ничем не примечательный день, превратился в очень выгодный для "Счастливого интернет-кафе". Все зоны были забиты игроками. Куда ни падал бы взгляд, везде можно было увидеть людей, в нетерпении застывших перед окном с регистрацией. Указатели мышек нервно дрожали на пока еще серых иконках входа десятого сервера.

Попадая на новый сервер, люди сразу пытаются вырваться в топы. Первыми зачистить данжи, убить боссов и тому подобное. Было много всего интересного, ожидающего новых игроков. Открытие новых земель заставляло возбужденно биться сердца. Глядя на всех этих людей, Чень Го тоже прониклась царящей в кафе атмосферой. Переведя взгляд обратно на Е Сю, который до сих пор уплетал свой ужин, она не увидела на его лице ни капли возбуждения, лишь спокойствие.

- Чего ты ждешь? - Чень Го, похоже, была взволнована даже больше посетителей.

- Куда спешить? – спокойствие Е Сю не было наигранным.

Всё-таки он не мог отрицать, "Слава" являлась очень успешной в коммерческом плане. Конкуренция среди игроков высокого ранга была велика. Они полагались на истинное мастерство, которое нельзя купить за деньги. Только для знаменитого ветерана, который когда-то купался в славе, эти вещи были обыденными и заурядными.

Видя выражение лица Чень Го, он подумал что это того стоило. Неохотно отставив в сторону полупустую чашку с рисом, Е Сю собрался сесть на своё место.

- Черт, выглядит так, будто я заставляю его играть. Что он за человек? - Вспылила Чень Го у него за спиной. Сотрудники кафе едва сдерживали смех. Они поняли, что новый администратор – очень необычный человек. Обычный человек не смог бы заставить босса ругаться, не прилагая никаких усилий для этого.

Чень Го села за компьютер рядом с Е Сю и зарегистрировала свой аккаунт. Популярность остальных девяти серверов не особо снизится из-за открытия десятого. Ведь чем старее был сервер, тем прочнее он удерживал игроков. Тем более, что стартовать в "Славе" на новом аккаунте было совсем непросто. Чень Го пришлось играть целых пять лет, прежде чем ее персонаж стал довольно прокачанным для обычных игроков. Как можно расстаться с ним так легко?

Дальше - больше, все будут пытаться поскорее достичь кросс-серверной зоны под названием "Небесная Сфера".

Небесная сфера была не просто отдельной картой. Это был целый мир. Локация Небесной Сферы была так велика, как пять серверов вместе взятые. Там были сложные подземелья, крутая экипировка, драгоценные материалы, а также свобода. Все мастера и профи встречались там. Небесная Сфера была конечным пунктом назначения игроков.

Полночь почти наступила. Народ начал отсчет последних секунд. Звук их голосов всё рос и рос, пока не достиг пиковой точки.

- Три! Два! Один! Ноль!

Серая иконка запуска начала приобретать цвет. Все достали карты, и вставили в устройства авторизации. Тысячи мышек почти одновременно кликнули по иконке запуска.

Чень Го повернулась к Е Сю и побледнела. Пока все спешно заходили в игру, этот парень неторопливо открывал страницу сайта «Славы». Брови медленно поползли вверх, когда она увидела, что вместо игры он открыл гайд для новичков.

- Черт, ты что не знаешь, что нужно делать? Зачем тебе нужен гайд? - если бы у парня не было карты первого издания, она бы даже под страхом смерти не поверила, что тот обладает десятилетним опытом.

- Я очень давно не делал стартовые квесты, уже успел все забыть. - Спокойно ответил Е Сю.

- И ты никому не помогал с ними?

- Подобного опыта у меня нет.

- Никакого коллективного участия. - Пренебрежительно заметила Чень Го.

- У меня не было на это времени.

- Люди с нехваткой времени не играют в игры. Геймеры - это люди с лишним временем. - Заметила босс.

- Я был занят, играя в игры. - Серьезно ответил Е Сю.

- Тогда кем ты работал?

- Я играл в игры! - Воскликнул парень.

- Оу, так ты - профессиональный игрок?

- У меня был довольно высокий уровень. - Засмеялся Е Сю.

- Довольно высокий уровень? Профессиональный игрок? - Чень Го недоверчиво уставилась на него.

Е Сю с гордостью кивнул головой.

- Тогда тебя отправили в отставку! - Чень Го подпёрла ладонью подбородок.

- Откуда ты знаешь?

- Это очевидно, ты немного староват для профи.

Е Сю горько рассмеялся.

- Мне было интересно, как ты смог победить того парня за сорок секунд. Оказалось, что ты был профессиональным игроком, даже если ты только любитель.

- Любитель?

- Я знаю всех профессиональных игроков. Е Сю? Я никогда не слышала этого имени. Если ты не любитель, тогда кто ты?

- Ха ха, так вот оно что! - рассмеялся Е Сю.

- Не ври. Тебя не отправили в отставку. Ты просто не мог побеждать, поэтому тебя уволили, верно? – не унималась Чень Го.

Е Сю потерял дар речи.

- Без обид... - девушка поняла, что попала по больному месту.

- Это не имеет значения. - Вздохнул он.

- Не унывай. Двадцать пять лет - не так уж и много. Если ты продолжишь тренироваться, сможешь вернуть свое место!

- Это я и планирую сделать! - улыбнулся Е Сю.

- Если это произойдет, я хочу тебя кое о чем попросить. - Чень Го перешла на заговорщический шёпот.

- И о чём же?

- Автограф.

- Зачем так долго ждать, давай я распишусь сейчас!

- Ты что, сдурел? – вскинулась босс. - И кому нужен твой автограф? Я хочу, чтобы ты достал автографы моих кумиров.

- Оу, и кто же они?

- Су Мученг и Е Цю! Хотя достать автограф Е Цю может быть проблематично. Этот человек скрывает свою личность.

- Оу, так вот оно что. – Горький комок встал в горле Е Сю. А ведь Е Цю сейчас общается с тобой, сестричка.

- Да. Только он никогда не появлялся на публике. Даже если ты любитель, ты должен был слышать о нем. - Сказала Чень Го.

- Я знаю. Конечно же, я слышал о нем. Позволь мне открыть тебе секрет. –Е Сю понизил голос до шёпота. - Е Цю - это я.

- Правда? Тогда позволь и мне поделится секретом, - Чень Го наклонилась поближе и прошептала, - на самом деле, я - Су Мученг.

- Но я, и правда, Е Цю! – Едва не заплакал от обиды Е Сю.

- А я, правда, Су Мученг. – В тон ему ответила босс.

- Я...

- Окей, хватит об этом. – Отмахнулась Чень Го, меняя тему. - Расскажи мне свой план!

Она больше не злилась на неторопливость Е Сю и его глупую шутку про Е Цю.

- Если ты чего-то не понимаешь, просто спроси у меня. – Предложила она, взглянув на экран.

- Я хочу сначала все изучить. Выполнять миссии, за которые в награду дают характеристики или скилы. Нет смысла делать квесты за которые дают опыт или шмот, проще и быстрее пойти в подземелье (прим.пер.: далее - данж). – С тяжёлым вздохом ответил Е Сю.

- Верно. Именно так ветераны и должны мыслить. Только тебе не надо все изучать самому. Перейди на последнюю страницу гайда.

- Да? - Когда Е Сю перешел на указанную страницу, волна стыда накрыла его.

Подумать только, этот гайд, написанный им самим, не изменился за десять лет. Хотя немного могли и добавить. С тех пор, как ветераны впервые прошли эти квесты, многие позаимствовали их стратегии прохождения миссий. Неужели никто не придумал новых тактик? Тем не менее, сейчас он сам нуждался в подобного рода подсказках. Слезы сожаления навернулись на глаза Е Сю. Когда-то он сам был обучающим знатоком. Теперь же вынужден бегать с гайдом для новичков в руках. Как вынести такой позор?

Глава 5. Состязание навыков

Получить доступ к квестам оказалось не так просто. При запуске нового сервера было очень много людей. Когда открывался второй сервер "Славы", количество игроков в стартовой локации превысило все допустимые пределы, это привело к тому, что сервер завис. А новые игроки не могли зайти в игру. С тех пор, при открытии новых серверов был значительно увеличен лимит игроков, находящихся в стартовых деревнях. Катастрофа, произошедшая при старте второго сервера, больше не повторялась.

В этот раз администрация игры хорошо подготовилась к открытию. Вошедшие игроки сразу поровну распределялись по стартовым деревням. Правда, получение квестов стало отдельной проблемой. Чтобы получить задание, игрок должен был посмотреть на непися (NPC - неигровой персонаж). Постепенно вокруг таких НПС стали скапливаться толпы народа. "Слава" не позволяла телам персонажей наслаиваться друг на друга или проходить через текстуры. Из-за этого вокруг квестовых НПС, игроки образовали несколько кругов. Стоящие во внешнем круге не могли протиснуться внутрь, чтобы взять задание, а те, кто уже был внутри, не могли выйти. Многие игроки прыгали вокруг, пытаясь перескочить через толпу. Но так как все вошедшие были ещё нулевого уровня, их навык прыжка оказался слишком низким, чтобы осуществить задуманное. Вид скачущих туда-сюда игроков был по-настоящему забавным.

В этой ситуации даже эксперты были беспомощны. Однако лицо Чень Го светилось от радости.

- Я знала, что будет нечто подобное!

Она посмотрела на персонажа, созданного Е Сю. Он нарёк его Мрачным Лордом (Lord Grim).

Тем временем, в стартовой локации ситуация немного улучшилась. Каким образом? Игроки, наконец, организовали небольшой выход для тех, кто уже получил задание.

Е Сю направил Мрачного Лорда взять сразу несколько квестов и начал выполнять их, одно за другим.

Большая часть стартовых заданий позволяла начинающим игрокам привыкнуть к управлению и окружению. Почти все миссии были обучающими. Е Сю не требовались подобные советы, но деваться было некуда. Наконец, после бесконечных очередей, жуткой давки и прочих неудобств, начальные квесты остались позади. Из-за царящей вокруг суматохи, выполнение простейших заданий вдруг заняло целых два часа. Е Сю беспомощно пробормотал:

- Какая польза быть мастером? В этом море людей мой статус ничего не значит.

Сдав последний квест стартовой цепочки, его персонаж снова апнулся (повысил уровень).

- Фух, наконец-то, я закончил! Теперь у меня седьмой уровень! – потянувшись, Е Сю повернулся к Чень Го и обнаружил, что девушка спит, положив голову прямо на стол перед клавиатурой.

А ещё хотела проверить его способность не спать ночью! Улыбнувшись, Е Сю накинул свою куртку на плечи босса и вернулся в игру.

После прохождения всех квестов, на панели Мрачного Лорда имелось целых триста сорок скилл пойнтов. В "Славе" эти очки были необходимы для изучения и апгрейда (улучшения) скилов (навык, умение). Разные умения обычно требовали от десяти до пятидесяти пойнтов (очков). Сейчас, если персонаж достигал максимального семидесятого уровня, выполнял все необходимые квесты, в сумме он получал четыре тысячи очков. Но это количество было далеко не пределом. Настоящий предел упирался в пять тысяч, правда, получить эту недостающую тысячу очков было неимоверно трудно. Нужно было обладать большой удачей, силой и упорством, чтобы это сделать.

За всю десятилетнюю историю "Славы" ни один аккаунт не достиг заветной максимальной отметки. Даже знаменитый Бог Сражений, Осенний лист, имел только четыре тысячи восемьсот сорок пойнтов, не хватало всего ста шестидесяти очков. Сто шестьдесят - такая малость, но тем не менее.

Если персонаж получал все эти очки, он мог выучить три особых скила или трижды проапгрейдить один из особых скиллов. Для мастера игры, достигшего вершины, это было огромным преимуществом.

В линейке стартовых квестов, задания, где наградой выступали опыт и экипировка, можно было проигнорировать, но те, за которые начислялись скилл пойнты, необходимо было выполнить. Такими же обязательными были и квесты, за которые давались очки характеристик.

Персонажи в "Славе" имели четыре основные характеристики: Силу, Интеллект, Живучесть (Здоровье) и Дух.

Сила влияла на физические атаки и защиту, повышала максимально переносимый вес.

Интеллект влиял на магическую атаку, защиту и количество маны, необходимой для использования скиллов.

Живучесть определяла максимальное количество жизни персонажа, а также его выносливость.

От Духа зависел уровень сопротивления и длительность разнообразных эффектов.

Изначально все четыре основные характеристики росли вместе с уровнем персонажем. Только после двадцатого уровня, когда игроки выбирали свой класс, механика получения очков изменялась. Для классов, чьей специализацией являлась Сила, были доступны только квесты, ориентированные на этот параметр. Правда задания, чьей наградой значился Интеллект, тоже можно было выполнить.

Это подразумевало, что после достижения максимального уровня выбранного класса, можно выполнить все остальные квесты, и поднять все четыре основных характеристики на один уровень. Правда, для этого пришлось бы пройти абсолютно все задания игры.

Ещё необходимую характеристику можно было повышать, надев на персонажа экипировку с дополнительным параметром. Правильное распределение очков характеристик во многом определяло дальнейшее развитие персонажа.

Внимательно посмотрев на окно характеристик персонажа, Е Сю, изучил доступные Мрачному Лорду скилы.

В "Славе", по достижении двадцатого уровня, игроки должны были определиться с выбором своего класса. До этого момента, скилы всех профессий были доступны к изучению при наличии нужного числа скилл пойнтов. По идее, это было сделано для удобства игроков, чтобы те могли определиться, за какой из классов они хотели бы играть. При достижении двадцатого уровня и выборе соответствующей специализации, все потраченные скилл пойнты возвращались персонажу, и игрок мог перераспределить их в соответствии с классовыми особенностями. Однако, как только происходил выбор класса, игроку становились доступны к изучению скилы лишь его специализации. Он не мог стать мастером на все руки.

Даже если Е Сю забыл, как сделать тот или иной стартовый квест или как пройти определенное подземелье, он не утратил своих навыков.

"Слава" была очень сбалансированной игрой. Низкоуровневые скилы позволяли персонажу совершать определённые особые действия. При этом, каждый игрок мог составить собственное дерево навыков, отвечающее его потребностям и стилю игры. Только не надо забывать, что количество скилл пойнтов строго ограничено. В таких обстоятельствах четырёх тысяч очков было явно недостаточно, чтобы максимально прокачать все имеющиеся скилы. Даже пяти тысяч не хватило бы на такое, поэтому игрокам приходилось тщательно обдумывать свой выбор.

У Е Сю был свой уникальный набор скилов, которые он подбирал обдуманно и очень тщательно. Его Осенний Лист был Боевым магом и в своё время являлся примером для подражания. Как он мог играть только одним классом? Несомненно, только тот, кто был опытен в своем классе, мог подтвердить свою квалификацию.

Без раздумий Е Сю открыл дерево начальных навыков и выучил два скила до пятого уровня: быстрый бег и кувырок.

Начальное дерево скилов представляло собой разветвлённую цепочку умений, доступных для изучения. Скилы, выбранные Е Сю, стоили мало очков, но позволяли развивать персонажа двумя разными способами.

Быстрый бег увеличивал скорость бега. У этого скила не было кулдауна (отката), но взамен тратилась выносливость. Как только выносливость истощалась, персонаж возвращался к обычной ходьбе. Чтобы восстановить выносливость, игроку нужно было ходить обычным шагом или стоять на месте.

Кувырок, как следовало из названия, позволял персонажу делать кувырки вперед, назад, влево, вправо, во время бега. В общем можно было кувыркаться, как захочется. У него также не было отката, но требовалось некоторое время, чтобы его скастовать (завершить).

В свое время Е Сю мастерски овладел этими скилами. Он прекрасно понимал, какие скилы были наиболее уместны на разных этапах игры.

Следующим был изучен навык Боевого мага - Небесный Удар. У каждого класса были скилы, сбивающие противника с ног. Они имели примерно одинаковые характеристики. После применения навыка, цель оказывалась опрокинутой. Чем выше становился уровень навыка, тем дольше цель оставалась на земле и тем больше урона она получала при падении. Это был часто используемый скилл. Е Сю изначально играл за боевого мага, поэтому небесный удар был ему хорошо знаком.

Далее шло ещё одно умение боевого мага - Зуб Дракона. Это была направленная атака, которая ошеломляла цель. Е Сю изучил его, так как часто пользовался им, играя за Осеннего Листа.

Затем он выучил скилл Снайпера - плавающую пулю, скилл Механика - автоматную очередь, скилл Магического Мечника - раскалывающую волну, скилл Борца - бросок за спину, скилл Ниндзя - сюрикен, скилл Мастера Меча - охрану, скилл Элементалиста - кольцо электричества и скилл Клерика - исцеление.

Эти навыки не требовали большого количества очков. Каждый в пределах двадцати скилл пойнтов. Мрачный Лорд только взял седьмой уровень, так что на апгрейде скилов приходилось экономить.

После всех манипуляций у парня осталось ещё несколько свободных очков. Однако тратить их Е Сю не спешил. Выученных навыков должно было хватить, чтобы справиться с любой ситуацией на текущем уровне.

Но если бы его набор скилов увидел обычный игрок, он точно бы долго смеялся.

Глава 6. Зонт тысячи возможностей

Почему скилы, выбранные Мрачным Лордом, заставляли смеяться?

Во-первых, начальные уровни быстро проходят. Поэтому не было необходимости так тщательно подбирать скилы. Многие игроки вообще оставляли пустые места на панели управления, планируя заполнить их соответствующими скилами по достижении двадцатого уровня.

Во-вторых, взятие двадцатого уровня заставляет игроков определиться с будущим классом. Многие геймеры заранее решают, кем будут играть: магами, мечниками, стрелками и тому подобным. Но что насчет Е Сю?

Несмотря на то, что до двадцатого уровня можно выучить любой скилл, это не значит, что нужно учить их все. Ведь сила навыка будет ограничена особенностями выбранного класса и типом оружия.

Например, если ты выучил скилл Снайпера плавающую пулю, то вряд ли сможешь использовать его, махая мечом. Так что Мрачному Лорду следовало позаботиться о наличии каждого вида оружия.

Постоянно менять тип оружия во время игры крайне неудобно. Для того, кто так заморачивался на начальном этапе, это грозило кучей неприятностей. Только игроки без специализации способны делать нечто подобное.

Кто такие игроки без специализации? Это люди, которые не выбрали класс. Такие существовали в «Славе» в те времена, когда максимальны уровнем в игре был пятидесятый. Когда планку максимального уровня подняли, и добавили квест классового пробуждения, игроки без специализации пропали. Если нынешние геймеры увидят набор скилов Мрачного Лорда, они даже не вспомнят об игроках без специализации, они будут только смеяться. Правда непохоже, чтобы Е Сю это волновало.

Оружием Мрачного Лорда был обычный бронзовый меч, полученный им на первом уровне. Он, не торгуясь, продал его нпс в ближайшей торговой лавке, и направился к личному сундуку-хранилищу, что находился на складе.

Подняв тяжёлую резную крышку, Е Сю обнаружил под ней снаряжение.

Аккаунты, перенесенные на новый сервер, должны были быть пусты. Это означало отсутствие на них опыта и денег, пустую сумку и сундук-хранилище, даже почта не должна была содержать писем.

Но у Мрачного Лорда, который только что перешел на десятый сервер, внутри оказалось оружие.

Никто не смог бы объяснить, как такое могло случиться, но Е Сю, похоже, удивлен не был. Он знал, что найдет здесь снаряжение, вот только радости от этого факта на его лице не наблюдалось. Он был печален. Руки вновь предательски задрожали. Последний раз они так тряслись, когда Е Сю расставался с Осенним Листом. Теперь это повторилось, когда он собрался достать оружие.

Курсор мыши переместился вверх.

[Зонт тысячи вероятностей] - Уровень 5

Вес: 2,3кг.

Скорость атаки: 5

Физ. Атака: 180

Маг. Атака: 180

И все. Никаких дополнительных свойств. Обычное оружие. Вот только название Зонта. Оно было не белым, оно было серебряным.

В "Славе" ранг снаряжения определялся по цвету: оранжевый, фиолетовый, синий, зеленый, белый.

Белое снаряжение – самое простое. Оно не имело никаких дополнительных свойств и никакой ценности. Зеленое снаряжение было немногим лучше и выдавалось за выполнение квестов. Синее снаряжение ценилось уже немного больше. В основном, оно выпадало с боссов в подземельях, или вручалось в награду за квесты повышенной сложности. Экипировка синего цвета являлась, пожалуй, самой распространенной в игре. Снаряжение фиолетового и оранжевого цветов являлось высокоуровневым и эпическим. Такое трудно было добыть у другого игрока или купить за деньги, игрок должен быть выдающимся, чтобы получить такие вещи.

Серебряный цвет Зонта тысячи вероятностей не принадлежал ни к одному из пяти видов. Если бы Чень Го проснулась и увидела оружие Мрачного Лорда, она определенно была бы поражена. Серебряным являлось только снаряжение ручной работы. Оно было уникальной особенностью "Славы". Серебряные вещи не крафтились (создавались) производственными навыками внутри игры, они создавались через редактор снаряжения, бывший частью высокоуровневого контента.

В "Славе" даже появилось популярное выражение на этот счёт: "снаряжение ручной работы не всегда мощное, но все мощное снаряжение - ручной работы".

Серебряное снаряжение по мощи могло соперничать даже с оранжевым аналогом эпического класса. В профессиональных кругах, каждый клуб спонсировал специальные команды, которые занимались изучением и созданием такой экипировки.

Бог Сражений Осенний Лист имел Серебряное боевое Копье Уничтожения ручной работы! Это было выдающееся, знаменитое оружие, единственное в своем роде!

Отличительной чертой серебряного снаряжения было то, что его было очень трудно сделать, но каждая получившаяся вещь являлась уникальной.

Правда, здесь всё зависело от везения. Ведь при крафте могло получиться как великолепное топовое эпическое снаряжение, так и уникальный кусок хлама.

Зонт тысячи вероятностей, был ли он сокровищем или мусором?

Если бы Чень Го сейчас проснулась и посмотрела свойства оружия, вердикт был бы вынесен незамедлительно.

Топовое оружие. Зонт тысячи вероятностей имел поистине удивительные качества: сто восемьдесят единиц физической и магической атаки. Это было эквивалентно оранжевому оружию десятого уровня. Но обычно оружие с большим уровнем атаки было довольно медленным. Зонт не был тяжел, поэтому обладал средней скоростью атаки. Даже этого хватало, чтобы превосходить оранжевое оружие десятого уровня.

Но был у этой штуки и очевидный минус. У Зонта тысячи вероятностей отсутствовали дополнительные характеристики и усиления. Кроме того он был только пятого уровня, начальные уровни пролетают в мгновение ока. Потом использовать это оружие вряд ли получится.

Но Е Сю было плевать на это, он знал, что зонт поистине уникален. После бесчисленных экспериментов и неудач, создать Зонт тысячи вероятностей пусть даже пятого уровня было уже великой удачей. Особенностью серебряного оружия была возможность постоянного апгрейда. Поэтому оружие ручной работы никогда не устареет, его можно беспрерывно улучшать в редакторе снаряжения.

Е Сю нежно извлек Зонт тысячи вероятностей из сундука.

- Ну что ж, начнем! - тихо сказал Е Сю и направил Мрачного Лорда в подземелье Зелёного леса.

Зелёный лес - данж пятого уровня, рассчитанный на группу из пяти человек. Правда, это не означало, что игроки, достигшие десятого уровня, не могли собрать пати (группу) для прохождения подземелья.

У входа в Зелёный лес толпилось много народа. Едва появившись в локации, Мрачный Лорд получил сразу несколько приглашений о вступлении в группу. Е Сю, особо не раздумывая, принял приглашение от пати, где не хватало одного человека.

- Отлично, отлично, отлично! – написал в групповой чат лидер команды Спящий Месяц, как только Е Сю присоединился.

- Как будешь распределять добычу из скрытого босса? – сразу решил обговорить условия Е Сю.

- Оу? Хороший вопрос! - ответил Спящий Месяц, не задумываясь. Похоже, новичком он не был. По крайней мере, не спросил, кто такой скрытый босс?

Сформированная группа имела все шансы встретить скрытого босса. Их сила была намного выше, чем у финального босса подземелья, но и награда была соответствующей. Обычно с них падало особое снаряжение и редкие материалы.

На самом деле, Е Сю хватало силы и навыков, чтобы в одиночку пройти этот небольшой данж. Вот только для появления скрытого босса необходимо выполнение одного маленького условия - наличие группы. А для апгрейда Зонта тысячи вероятностей Е Сю были нужны материалы, падающие именно со скрытого босса. Парень прекрасно понимал, что улучшать Зонт будет намного сложнее, чем прокачивать самого Мрачного Лорда. Поэтому начинать стоило уже сейчас.

В низкоуровневых подземельях, таких как Зеленый Лес, не имело значения, насколько хорошая экипировка выпадала с боссов. Ведь персонаж быстро перерастал её по уровню. Но опыт и материалы, получаемые со скрытого босса, всегда привлекали игроков. Эти редкие материалы никогда не теряли ценности. Даже на старых серверах очень многие ходили в Зеленый Лес за редкими ингредиентами для крафта.

Спящий Месяц, очевидно, все это знал, поэтому поспешил объявить:

- Все, что выпадает из скрытого босса, стоит денег, поэтому распределять добычу будем броском кубика!

- Окей. – Е Сю мог только безропотно согласиться. Это случайная группа, и у него не было никаких оснований предъявлять права на весь лут (добычу).

- Хорошо! Если все готовы, давайте выдвигаться! - Скомандовал Спящий Месяц. Все ответили согласием и он переступил границу данжа.

Так как все участники группы переключились на голосовой чат, Е Сю пришлось надеть наушники, чтобы общаться с сокомандниками и при этом не разбудить спящую рядом Чень Го. Едва он вошел в данж, из динамиков раздался крик:

- Чёрт! Что за херня! Скрытый босс!

Глава 7. Полуночный Призрачный Кот

"Слава" имела поддержку голосового чата, в котором можно было общаться, почти как в реальной жизни. У системы имелся алгоритм распределения звука, который определял громкость в зависимости от дистанции, на которой был произведен звук. У игры почти не было посторонних фоновых шумов, кроме шелеста ветра, колышущего траву, или пения птиц в кронах деревьев. Поэтому, когда игрок надевал наушники, создавалось впечатление полного погружения, будто он становился частью этого мира.

Кричал Спящий Месяц. Он заметил сообщение системы о появлении в локации скрытого босса - Полуночного Призрачного Кота. Е Сю напечатал в чат: "Ха ха" и тут же услышал в ответ.

- Зачем пишешь, если можно говорить?

- Я не могу, рядом кое-кто спит. - Напечатал Е Сю и достал из кармана сигарету. Прикурив, он привычно зажал её в уголке губ.

- Оу. - Спящий Месяц показал, что все понял и продолжил. - Как насчет остальных?

Остальные члены группы ответили, что у них всё в порядке.

- Эх, ни одной симпатичной девчонки! – разочарованно заключил лидер.

Смеясь, команда, наконец, двинулась вперёд.

Зеленый Лес был низкоуровневым подземельем, позволяющим игрокам лучше познакомиться с игрой. Насколько оно было трудным? Спящий Месяц, очевидно, не был новичком. Он грамотно руководил группой и убийство мобов (монстры) проходило гладко и легко. После того, как Мрачный Лорд скастовал два лечения, Спящий Месяц отвел ему роль клерика и оставил в качестве чистой поддержки. На самом деле, прохождение такого подземелья не требовало какой-либо боевой тактики, но Спящий Месяц использовал построение железного треугольника. Причём делал это так, будто оно было для него привычным.

Сам он стал главным танком, заставляя мобов агриться (нападать) на него. Остальные игроки держались немного позади и наносили урон. Мрачный Лорд находился в самом конце построения и отвечал за координацию действий и лечение сопартийцев.

Под звуки ударов клинка, кастов заклинаний и воплей убиваемых монстров, пять человек быстро продвигались по данжу. Талант Е Сю управлять группой заслужил похвалу от лидера пати. Разум Е Сю находился в смятении. Когда в последний раз он проходил подземелье с живыми людьми? Как давно он не испытывал подобных чувств?

Глядя, как монстры умирают один за другим, Е Сю погрузился в воспоминания. Приключение в Зелёном Лесу заставило его вспомнить былые деньки, события десятилетней давности.

В то время он играл в "Славу" со своим хорошим другом. Ему никогда не забыть эти мгновения. "Ты ясно видел, хорошо руководил, отлично планировал, но из-за ужасной аварии, твои мечты и надежды исчезли в никуда, оставив мне лишь этот Зонт тысячи вероятностей" - пронеслось в голове Е Сю. "У тебя был талант, уникальный талант..."

Его пальцы порхали над клавиатурой. С дрожью он скастовал очередной хил (лечение) на Спящего Месяца. Когда тот еще раз похвалил парня, мысли Е Сю были ещё далеко от игры.

- Окей, соберитесь, приближается Полуночный Призрачный Кот!

Эти три слова - Полуночный Призрачный Кот – заставили Е Сю очнуться и вновь сосредоточиться на игре. Скрытый босс не обязательно должен был появляться после убийства финального босса. Сейчас карта данжа была пройдена лишь наполовину. Но, судя по системному сообщению, в этот раз Полуночный Призрачный Кот решил появиться именно здесь.

- Призрачный Кот может наложить проклятие своими атаками. Но быть проклятым это не то, чего стоит бояться. Однако этот зверь очень быстр, так что потребуется время, прежде чем я его заагрю (направить атаки на себя). Все поддерживайте меня, не паникуйте и не разбегайтесь. – Спящий Месяц коротко изложил план дальнейших действий.

Все поддержали его тактику и Е Сю промолчал. Лидер группы объяснил всё правильно.

- В мировом чате ещё не было системного сообщения о нём. Так что, ребята, мы можем стать первыми на десятом сервере, кто убьет скрытого босса! - азартно воскликнул Спящий Месяц, поднимая боевой дух команды. – Вперед!

Спящий Месяц повёл группу дальше. Черные тучи закрыли солнце, погрузив Зелёный Лес в темноту. Был слышен каждый шаг. Никто не проронил ни слова, все сосредоточились на окружающем мире.

- Павшее Солнце, нет необходимости смотреть на небо. Полуночный Призрачный Кот придет не оттуда. – С насмешкой одёрнул сопартийца Спящий Месяц.

"Слава" являлась игрой с видом от первого лица. Экран показывал то, что видел обычный человек. Поскольку детализация графики была очень высокой, когда игрок хотел посмотреть на небо, голова его персонажа поднималась. Спящий Месяц видел, как народ постоянно смотрит на небо, поэтому решил напомнить, что не стоит забывать и о тёмном лесе вокруг.

Группа засмеялась.

Вдруг Е Сю уловил тихий шорох со стороны леса. Он не был похож на звук шагов. Звук больше походил на шуршание листьев, через которые кто-то крадётся.

- Он здесь! – крикнул Е Сю, понимая, что не успевает напечатать. Его пальцы быстро застучали по клавиатуре. В одно движение Мрачный Лорд отпрыгнул и обернулся. Он уже засек направление, в котором находился Призрачный Кот.

Увидев передвижения Мрачного Лорда, группа поняла, откуда придёт опасность.

- Всем отступить! - скомандовал Спящий Месяц, но сам не сдвинулся с места. Он хотел, чтобы босс сразу набросился на него.

Члены группы послушно отошли к Мрачному Лорду, держась на расстоянии от Спящего Месяца. Они испугано озирались, затаив дыхание и пытаясь не пропустить момент начала атаки. Внезапно, шорох, издаваемый Полуночным Призрачным Котом, прекратился.

- Что... - В тот момент, когда один из участников группы с ником Павшее Солнце собирался что-то сказать, черная тень выскочила из зарослей с пронзительным кошачьим визгом. Первая атака, действительно, пришлась на Спящего Месяца.

- Вовремя! - лидер стоял без тени страха, грозно размахивая мечом.

Полуночный Призрачный Кот имел маленькое тело и очень быстро двигался. Подобный тип монстров требовал от игроков высокой точности ударов. Е Сю давно уже понял, какими навыками обладают его сопартийцы. Он прикинул, что потребуется немного времени, чтобы Спящий Месяц заагрил босса. Может ли исцеляющий скилл Мрачного Лорда сорвать агро с танка? Вполне возможно. Правда если такое случится, то, вряд ли, станет проблемой. Е Сю мог в одиночку убить скрытого босса.

Спящий месяц разразился взрывной атакой. Он очень удачно выбрал время для удара, когда Полуночный Призрачный Кот промазал, полосонув когтями воздух. Едва завершив серию ударов, Спящий Месяц кувыркнулся в сторону, избегая очередной атаки Призрачного Кота, тем самым экономя уже готовое сорваться исцеление Мрачного Лорда.

Несмотря на промах, реакция у Призрачного Кота была молниеносной. Резко развернувшись, он тут же атаковал когтями. Спящий Месяц поднял меч, блокируя сокрушительный удар босса. Донг! Под напором монстра Спящий Месяц отступил на полшага и поспешил атаковать в ответ.

Красота! Е Сю не мог помочь Спящему Месяцу, но мысленно его похвалил. Тот вовремя использовал «блок» - навык Мастера Меча. У него была хорошая контратака. А ещё этот парень обладал отличными лидерскими качествами, Е Сю не ожидал такого. Спящий Месяц превзошёл его ожидания!

Тем временем, Спящий Месяц сильным толчком сбил Кота с ног, пнул босса, а потом принялся наносить быстрые рубящие удары. Его меч загорелся темно-фиолетовым светом, говорящем о действии дополнительных свойств оружия. Эта комбо-атака заставила всех радостно воскликнуть. Нанеся еще несколько ударов, лидер крикнул:

- Налетай, братва! Добьём его!

Члены группы были готовы. Все трое, размахивая оружием и кастуя недавно выученные скилы, присоединились к битве. Спящий Месяц перестал уклоняться атак и навалился на босса вместе со всеми. При поддержке исцеления Мрачного Лорда они окружили кота, перекрыв ему пути отступления.

Ситуация складывалась наилучшим образом. Все были несказанно рады, слыша непрерывные яростные крики загнанного в угол Призрачного Кота. Из объяснений Спящего Месяца трое новичков уже поняли, что скрытый босс очень ценен. Глядя на мечущуюся чёрную фигуру, они гадали, какой лут (добыча) может из него выпасть. Но Е Сю думал о другом.

- Красная кровь! Не прекращай лечение! – закричал лидер.

Жизнь Призрачного Кота опустилась до десяти процентов. Игроки называли это состояние "Красной кровью". Достигнув его, многие боссы обретали новые возможности. Зелёный Лес был данжем для новичков, поэтому местные боссы не обладали какими-то сверх способностями, но Полуночный Призрачный Кот являлся скрытым боссом и сильно отличался от них. Будет удивительно, если у него не припрятана парочка козырей в рукаве.

Увы, способность Призрачного кота оказалась довольно заурядной. Он впадал в состояние берсерка, тем самым увеличивая свою скорость атаки и урон.

Что ж, лишняя работа для целителя группы.

Е Сю думал, что если Спящий Месяц продолжит уклоняться, то убийство босса не станет проблемой. Кто бы мог подумать, что лидер продолжит атаковать в открытую? Более того, казалось, его контратаки начали замедляться.

- Закончилась мана? – нахмурившись, Е Сю посмотрел на панель группы. Нет, с маной проблем не было. Спящий Месяц внезапно остановился, не пытаясь продолжить атаку. Как раз в тот момент, когда Е Сю хотел предупредить новичков, в наушниках раздался крик Спящего Месяца:

- Чёрт! Офф танк! (внимание монстра переключается с танка на другого члена группы).

Глава 8. Борьба не на жизнь, а на смерть

Полуночный Призрачный Кот внезапно пролетел мимо Спящего Месяца, направив когти в сторону Павшего Солнца.

- Черт! Извини!

Павшее Солнце остался один на один с боссом. Он не мог уклониться от такой быстрой атаки. Спящий Месяц поспешил извиниться. На протяжении всего пути он наставлял новичков, и сейчас чувствовал ответственность за происшедшее. В том, что босс переключил свое внимание на других членов группы, была вина не только танка.

- Стой! Не атакуй его! - Закричал Спящий Месяц Павшему Солнцу. Он устремился к боссу, пытаясь снова заагрить его. Кто бы мог подумать, что после нескольких атак Павшего Солнца Призрачный Кот переключит свое внимание на него.

Атакованный игрок растеряно застыл на месте. Павшее Солнце был магом, одетым в легкую броню, атака Призрачного Кота в состоянии берсерка была для него губительной. Полоска его жизни быстро поползла вниз, но Е Сю успел среагировать, скастовав исцеление. Вот только полагаться исключительно на скилы было нельзя.

Как долго маг, одетый в легкую броню, сможет выстоять под мощными ударами скрытого босса в состоянии берсерка?

Ответ пришел быстро: семь секунд. Пока хил Мрачного Лорда был в откате, Полуночный Призрачный Кот разорвал игрока на куски. Спящий Месяц попытался спасти его, но не смог быстро переагрить босса. Маг погиб.

В "Славе", когда игрок погибал в подземелье, его выкидывало из локации и войти снова он мог только со следующей группой. Другими словами в пати из пяти человек осталось четверо.

- Твою мать, цепная атака! Вы издеваетесь?! - гневно закричал Спящий Месяц.

После смерти мага босс не переключился на него, а начал атаковать третьего члена группы. Полуденный Свет тоже был магом в легкой броне. Е Сю сосредоточил лечение на нём.

Скастованный хил действовал семь секунд, но даже это не смогло спасти Полуденного Света. Кроме берсерка, который увеличил скорость атаки и урон, Призрачный Кот обладал способностью - "кровотечение". К несчастью, именно его босс повесил на бедного мага.

- Дьявол! Он продолжает атаковать по цепочке! Ребята, вы меня просто убиваете!! - сокрушался Спящий Месяц.

Е Сю очень внимательно наблюдал за полосками жизни сопартийцев. Конечно, он мог продолжать лечить Полуденного Света, но тот продержался бы не более семи секунд. За это время умрёт не только маг, но и лучник - Песчаный ветер - может последовать за ним. В такой ситуации можно было спасти только одного из них.

Не надеясь больше на Спящего Месяца, Е Сю перестал лечить мага. Вместе этого он сосредоточился на Песчаном ветре. Такая выходка сильно разозлила лидера.

- Почему ты хилишь (лечишь) его?! – заорал он.

Е Сю не ответил. Естественно, без поддержки маг был быстро уничтожен. Пока Спящий Месяц изливал проклятья на голову Мрачного Лорда, Призрачный Кот без остановки прыгнул на Песчаного Ветра.

- Босс атакует меня! – испугано проронил лучник.

- Бей его, грёбаный идиот! – сам не зная почему, Спящий Месяц продолжал распаляться. Он рванул к боссу, пытаясь сорвать агр на себя.

Тринадцать секунд.

Е Сю высчитал время. Он не знал, правильно ли поступает Песчаный Ветер, атакуя босса. Едва только кровотечение спадало, Кот вешал его снова. Этот эффект имел небольшой шанс реализации при атаке. Но казалось, что на лучника он вешается со сто процентной вероятностью. Проклятья, кровотечение, все типы эффектов, которыми обладал Призрачный Кот, неизменно повисали на бедолаге.

Тринадцать секунд. Столько Е Сю смог поддерживать Песчаного Ветра в живых. За это время Спящий Месяц мог попытаться сагрить босса на себя. Но чем в это время занимался лидер пати?

Спящий Месяц, так резво начавший битву, теперь едва атаковал, постоянно промахивался. Удар за ударом, его меч практически не наносил урона. Спящий Месяц сыпал проклятиями и ворчал, словно уже отчаялся.

Лучник пал и Полуночный Призрачный Кот, наконец, переключил атаку снова на него.

Мрачный Лорд представлял для босса наименьшую опасность, так как не делал ничего, чтобы спровоцировать монстра на атаку. В результате агрессия босса сконцентрировалась лишь в небольшом радиусе.

- Братан, оставайся на месте! У тебя осталась мана? - Спросил Спящий Месяц.

- Ты единственный, кто должен оставаться на месте. – Напечатал в ответ Е Сю.

- Не переживай. Нас двоих хватит, чтобы убить босса. - Вызывающе крикнул Спящий Месяц. Он снова несколько раз промахнулся. В этот момент Призрачный кот атаковал его когтями в лицо.

- Хил, хил, хил, хил!!! - Дико взвыл Спящий Месяц.

Ответа не было. Мрачный Лорд на протяжении всего пути всегда лечил вовремя. Однако в этот раз он не кастовал лечащий скилл.

- Я не могу. Он переключится на меня. – С улыбкой напечатал Е Сю.

- Ты... - Спящий Месяц перевел взгляд на Мрачного Лорда. Тот сидел под деревом и холодно наблюдал за происходящим. Лидер группы вдруг осознал, что положение приняло неприятный оборот. Мрачный лорд не был новичком. Слишком рано было терять лучника. Как он мог совершить такую ошибку?

- Босс не переключится на тебя. Скорее вылечи меня! - Спящий Месяц мог только возмущаться, однако реакции не последовало.

Призрачный Кот наседал. Неожиданно скорость Спящего Месяца возросла. Подняв меч горизонтально, он заблокировал когти босса. Потом отпрыгнул и начал атаковать скилами, как в самом начале битвы. Спящий Месяц вдруг перестал промахиваться.

Однако в этот раз его комбо-атака не была столь успешной как в начале, из-за состояния берсерка. Спящий Месяц едва успевал отражать атаки босса из-за возросшей скорости атаки последнего.

После прыжка его комбо-атака наконец-то достигла цели, отбросив Призрачного Кота.

- Скорее добавь!! - Теперь Спящий Месяц по-настоящему испугался. Несмотря на то, что он мог драться лучше, чем маг или лучник в легком доспехе, он не был непобедимым.

- Добавить что? – Е Сю сделал вид, будто не понимает о чём речь.

- Добавь здоровья!

- Что значит добавь здоровья? Я вижу, что на тебе висит только кровотечение.

- Ты... - Спящий Месяц был вне себя от ярости.

- Как жаль, что ты не можешь убить скрытого босса в одиночку. Ты позволил выбыть всем членам группы и остался один. Погибшие не могут рассчитывать на награду, и босс был бы только твоим. – Напечатал Е Сю, выпустив густую струю табачного дыма. - Вот только ничего не выйдет. Твоих навыков недостаточно, чтобы убить Призрачного Кота в одиночку. Ты правильно сагрил босса вначале боя и затем отпустил его в нужное тебе время. Члены пати были убиты и оставили тебя с боссом, у которого осталось мало ХП (здоровья). Следовательно, лут, выпавший с босса, достался бы только тебе. Ведь прохождение подземелья не так важно для тебя, как убийство скрытого босса.

После того, как Спящий Месяц прочел сообщение от Мрачного Лорда, его прошиб холодный пот. Он и не думал, что парень, который за весь данж обмолвился лишь парой слов, разгадает его план. Все верно, он позволил Призрачному Коту сорваться и атаковать остальных членов группы, чтобы убить их. Потом по замыслу, босс должен был сагриться на целителя, пока тот пытался бы восстановить здоровье главного танка группы. Но он не думал, что Мрачный Лорд внезапно перестанет его лечить. Возможно ли, что этот парень уже давно разгадал его план? Он понял, что не сможет никого спасти, и специально следил за агро босса, чтобы оно не переключилось на него. Возможно ли, что он специально не лечил Спящего Месяца, чтобы тот умер под когтями Призрачного Кота?

- Братишка... - Спящий Месяц увидел, что Мрачный Лорд не был кроткой овечкой, и приготовился уговаривать его всеми способами. - Давай сейчас не будем ссориться. Не похоже, чтобы ты знал тех троих парней. Давайте вместе убьем босса. Лут поделим пятьдесят на пятьдесят - это весьма неплохо, согласись?

- Пятьдесят? Мне по душе сто!

- Хорошо... – Процедил сквозь зубы Спящий Месяц. - Лут не состоит из одних материалов. Когда придет время, ты первым будешь выбирать. Остальное решим броском кубика. Я могу отдать тебе и всё снаряжение.

Спящий Месяц знал, что без поддержки целителя, он точно не сможет добить босса. Поэтому согласен был идти на такие уступки.

- Тц, да кто тебе поверит!

- Тогда что ты предлагаешь? - Вспылил Спящий Месяц.

Его здоровье снизилось уже наполовину. Он не мог одолеть Призрачного Кота в состоянии берсерка. Ссора с Мрачным Лордом сделала задачу ещё более трудной. Спящий Месяц уже записал ник наглеца в чёрный список и поклялся, что однажды уничтожит его.

- Тебе не нужно беспокоиться об этом. – Отписался в чате Е Сю. - Будь паинькой и умри!

- Ты... Ты - псих! Если умру я, ты тоже умрешь! Тогда никто не сможет забрать дропнувшийся (выпавший) лут! - У Спящего Месяца осталась четверть здоровья.

- Друг, нет никакого смысла воевать друг с другом! - Осталась пятая часть здоровья.

- Ты идиот! - Седьмая часть.

- Мрачный Лорд, ты что, спятил? Ты знаешь силу моей гильдии Полной Луны? - Девятая часть.

- Ты труп! - один хит пойнт (ХП, HP, hit point - здоровье).

- Чёрт! - Когти Полуночного Призрачного Кота опустились, и мир погрузился во тьму.

Сидевший неподвижно всё это время Мрачный Лорд поднялся. Но он не собирался убегать. Дождавшись гибели Спящего Месяца, он рванул вперед.

Е Сю слабо улыбнулся. Его левая рука скользила по клавиатуре, быстро отстукивая по клавишам, в то время как правая короткими рывками перемещала мышь. Мрачный Лорд достал и распахнул Зонт тысячи вероятностей. Потом он приложил небольшое усилие, практически выгнув зонт в обратную сторону, и захлопнул его. Теперь оружие стало напоминать копье.

Изменённый Зонт устремился к Полуночному Призрачному Коту.

Зуб дракона! – скастовал Е Сю.

Глава 9. Руки Е Сю.

У Чень Го не было привычки присутствовать на ночных сменах. Только сегодня, когда открылся новый сервер, она пришла, чтобы посмотреть на количество играющих. Но она задремала.

Её сон был неглубоким. Но Чень Го было лень идти в свою комнату наверху, чтобы поспать как следует. В такой полудрёме она хорошо слышала звуки кафе: разговоры геймеров, клацанье клавиатур, щелчки мышек. Девушке был привычен весь этот шум. Но то, что Чень Го слышала сейчас, немного отличалось от обычных звуков. Темп этих звуков то ускорялся, то замедлялся, становился то плавным, то прерывистым. Слушая этот странный механический ритм, Чень Го никогда бы не подумала, что простые клавиатура и мышь способны создать настоящую мелодию. Может, ей это снится?

Сон как рукой сняло, Чень Го внимательно прислушалась. Оказалось, что ей не приснилось. Звуки доносились с места, где сидел новенький системный администратор, Е Сю.

Чень Го приподнялась, желая посмотреть, чем он занят, но в этот момент куртка соскользнула с ее плеч. Подняв её с пола, девушка удивлённо оглядела чужую вещь. Это оказалась куртка Е Сю.

"Надо же, какой он заботливый". - Отметила про себя Чень Го. - "Однако, когда эта куртка последний раз стиралась? Она странно пахнет".

Девушка уже собиралась заговорить с Е Сю, когда ее взгляд скользнул по его рукам.

Этой паре рук позавидовали бы многие девушки. Очень худые, с длинными и тонкими пальцами, они не выглядели грубыми, как у обычного парня. У них были маленькие подушечки и очень чистые, опрятные ногти. Вообще вид его рук очень сильно отличался от остальной внешности.

Чень Го по своей натуре не была внимательным человеком. Но после того, как девушки с очень красивыми руками начали приходить в кафе, она постепенно стала обращать на это внимание. Поэтому её изумил вид красивых рук Е Сю.

Звуки щелчков по клавиатуре у него обращались в музыку. Но его движения… Чень Го казалось, что его рука движется очень медленно.

АПМ (APM, actions per minute) - количество действий или нажатий в минуту. "Слава" не была стратегической игрой. Игроки не только управляли движениями персонажей, но и использовали множество скилов. В результате, количество совершаемых во время игры действий было велико, так что высокая скорость рук была просто необходима.

Люди с высоким АПМ совершали большее количество движений и делали это быстро. Сила и продолжительность нажатия каждой клавиши влияли на успешное управление игровым персонажем. Эти вещи вносили дополнительный элемент сложности в сражениях.

Правда тут ещё имела значение полезность производимых действий. Например, некоторые игроки развивали очень высокую скорость нажатий, вот только достигали её бесполезным стучанием по случайным кнопкам. Только профессиональные игроки могли поддерживать высокий АПМ, выполняя лишь необходимые действия.

Двести АПМ. Это всеми признанный эталон, показывающий наличие высокого профессионализма. Когда обычные люди пытаются достичь скорости в двести нажатий, они просто клацают по случайным клавишам. Для профессионального игрока достижение двухсот АПМ требует заранее продуманного плана действий. Уровень их противников всегда очень высок, поэтому все профи должны выдавать не менее двухсот нажатий, чтобы успешно сражаться.

Семьдесят процентов обычных игроков имели скорость от восьмидесяти до ста двадцати АПМ. Двадцать пять процентов не могли достичь и восьмидесяти. И только пять процентов превысили скоростной предел в сто двадцать нажатий. Среди мастеров игры очень не многие достигали отметки двести АПМ - это были профессиональные игроки.

Скорость Чень Го была около ста двадцати, но в некоторых случаях могла немного возрасти. Тем не менее, девушка верила, что входит в те самые пять процентов экспертов.

Что касается Е Сю, Чень Го не сомневалась что его АПМ не достигал даже восьмидесяти. Неожиданно ритмичный печатный звук пропал. Звук, который она слышала, возникал только из-за его медленных, плавных движений.

"Я всё ещё сплю?" Чень Го похлопала себя по щекам. Она хотела снова услышать те сказочные звуки, но, сколько бы она не вслушивалась, все напрасно. Руки, которые только что выстукивали удивительные ритмы, сейчас были неподвижны.

Движения Е Сю настолько захватили внимание Чень Го, что девушка даже не взглянула на монитор. Но теперь, когда руки парня замерли, она подняла взгляд на экран.

Глаза Чень Го тут же расширились.

- Полуночный Призрачный Кот?!

Едва она произнесла это, Призрачный Кот на экране упал, рассыпавшись мириадами радужных искр и оставив после себя целую россыпь предметов.

В следующий миг на экране появилось системное сообщение: "Внимание! Впервые на десятом сервере убит скрытый босс - Полуночный Призрачный Кот! Поздравляем игрока Мрачный Лорд!".

- Черт! – от волнения Чень Го вцепилась в плечи Е Сю. – А ты по-настоящему крут!

Неважно, быстры его руки или нет. Взять первое убийство, это дорогого стоило!

Только Е Сю собирался посмотреть на выпавший с босса лут, как возникшие на его плечах руки заставили его подскочить на месте от испуга. Он чуть сигарету не проглотил. Серебристый дым накрыл клавиатуру.

Девушке тут же отшибло все мысли по поводу первого убийства. Сорвав наушники с Е Сю, она прорычала ему в ухо.

- Кто разрешил тебе здесь курить?

- Что? - Е Сю вынул дымящуюся сигарету изо рта. Он, по-настоящему, не понимал, что босс от него хотела.

- НЕ КУРИТЬ, ты что не видел это?! - Чень Го указала на плакат, висящий на стене.

Е Сю повернул голову и удивлённо прочёл слова на предупреждающей табличке.

- Ты смеешься? Не курить в интернет-кафе?

- Здесь курить нельзя. Зона для курящих находится в другом зале. - Ответила Чень Го.

- Тогда пойдем туда. - Предложил Е Сю.

- Нет, от сигаретного дыма у меня болит сердце. – Скривилась она.

- Тогда, что нам делать? – Парень выглядел так, как будто столкнулся с нерешаемой проблемой.

- Тебе что, не хватило одной сигареты? - Чень Го начинала злиться.

- Нет, иначе у меня будет болеть голова.

- Ты, ты, ты... - Чень Го начала понемногу понимать. Несмотря на то, что Е Сю безропотно исполнял все поручения и согласился жить в тесной кладовке, он, определенно, не был простым человеком.

- Тогда я сам пойду в зону для курящих. – Он, наконец, нашёл решение проблемы. - Босс, вам нужно пойти отдохнуть.

- Погоди! Расскажи, как ты получил первое убийство! - потребовала Чень Го.

- Ничего особенного. – Пожав плечами, без эмоций ответил Е Сю. - Вся команда умерла. У босса осталось мало здоровья, так что не было проблемой добить его.

- Оу, так вот как все было! – в голосе девушки вновь появилось восхищение.

Награда за убийство такого низкоуровневого скрытого босса не была какой-то особой. Это было дополнительное золото и опыт, а не высококлассное снаряжение. Но «первое убийство» являлось особым достижением и навсегда оставалось в памяти сервера, а люди, получившие его, становились настоящими легендами. Игроки очень гордились подобными достижениями. Для большинства обычных игроков достижения подобного рода можно было получить только на начальных уровнях. Как только подземелья становились труднее, неважно, скрытый это босс или обычный, их убийство начинало требовать высоких игровых навыков. Что касается Небесной Сферы, даже высокоуровневые игроки не имели шансов получить там подобные достижения в одиночку. Все рекорды, установленные там, достигались только профессиональными командами.

Глава 10. Наглый новичок

- Что из него дропнулось? – умирая от любопытства, Чень Го подошла ближе, посмотреть, что оставил Полуночный Призрачный Кот после своей смерти. - Два кошачьих когтя – мусор, одна кошачья меховая кираса, можно её одеть, но низкоуровневое снаряжение не особо ценно, один тёмный опал. Окей, окей весьма неплохо. Материалы, выпадающие из скрытых боссов, определенно неплохо стоят. Одна книга навыков...черт подери, это большая удача!

Слушая рассуждения Чень Го, Е Сю изумился не меньше неё. Нужно быть невероятно удачливым, чтобы из низкоуровневого босса, пусть и скрытого, выпала книга навыков.

Что из себя представляли книги навыков? Они не обучали никаким новым умениям. Они увеличивали число скилл пойнтов. Ценность фолианта можно было определить по аналогии с оружием, взглянув на цвет её названия. Книги являлись одним из способов достижения четырёх тысяч очков.

Книгами нельзя было торговать, они привязывались к персонажу при получении. Поэтому, чтобы их добыть, приходилось рассчитывать только на удачу при убийстве боссов.

Книга, доставшаяся Е Сю, добавляла немного, всего пять очков. Тем не менее, и это было большой удачей. Мрачный Лорд сразу использовал фолиант.

Среди выпавших материалов только темный опал и кошачьи когти были нужны для усиления Зонта тысячи вероятностей. Настроение Е Сю было отличным. Собрав лут, Мрачный Лорд покинул подземелье.

- Ты не собираешься пройти данж до конца? - изумилась Чень Го. Несмотря на то, что Мрачный Лорд выступал как персонаж поддержки, это подземелье можно было легко пройти в одиночку. Даже зная его низкое АПМ, Чень Го не считала низкими его способности. Он победил парня, которому она проиграла пятьдесят два раза всего за сорок секунд, так что этот данж не должен был стать для Е Сю проблемой.

- Мне надо сменить компьютер! - Е Сю уже хотел выйти из игры, но девушка вдруг остановила его, глядя на экран.

- Погоди секундочку, что происходит?

В окне мирового чата раз за разом дублировалось одно и то же сообщение.

"Бесстыдный новичок, Мрачный Лорд, чтобы украсть скрытого босса, специально не лечил сопартийцев и позволил им умереть. Все будьте осторожны".

"Бесстыдный новичок, Мрачный Лорд, чтобы украсть скрытого босса, специально не лечил сопартийцев и позволил им умереть. Все будьте осторожны".

Эти сообщения чередовались с гневными отзывами и злыми смайлами. Открытые ругательства в чате блокировались системой, поэтому людям приходилось выкручиваться. Е Сю посмотрел на ники спамеров: Спящий Месяц и погибшие члены команды: Павшее Солнце, Полуденный Свет, Песчаный Ветер. Поскольку Е Сю вышел из данжа последним, только он и лидер знали, кто прав, кто виноват.

- Как такое могло произойти? - Чень Го ошарашено взирала на экран.

Е Сю ничего не оставалось, кроме как всё рассказать.

- Черт! Лицемер! Как подло! - Яростно закричала Чень Го.

- Ага, слишком лицемерно. – Голос парня вновь не отразил никаких эмоций.

- Почему ты не злишься? - девушка была сбита с толку.

- Я очень зол.

- Ты злишься? Почему-то я этого совсем не вижу? – она недоуменно постучала пальцем по подбородку. Е Сю смотрел на забитый гневными сообщениями чат, но его лицо ничего не выражало.

- Если я злюсь, это не значит, что я должен это показывать. - Е Сю чуть заметно улыбнулся, вышел из игры и выключил компьютер. Пойти в зону для курящих было сейчас его заветной мечтой.

- Что ты за человек? С открытия сервера прошло совсем немного времени, но с тобой уже произошло столько событий. Ты встретил скрытого босса, выбил книгу навыков и даже успел обзавестись врагами. Я не удивлюсь, если завтра утром ты будешь мертв. – Покачала головой Чень Го.

- Увидимся позже, босс!

Девушка отправилась отдыхать, а Е Сю пошёл искать себе свободный компьютер в зоне для курящих. Как и ожидалось, табачный дым висел в зале плотным сизым облаком. Даже сильная система вентиляции не справлялась с очисткой воздуха. Её хватало только на то, чтобы не пускать дым в зону для некурящих.

Курильщикам не было никакого дела до остальных. Е Сю прикурил, внося свою лепту в общее табачное море. В прошлый раз, проходя через этот зал, он видел, что тут намного больше людей, чем в зоне для некурящих. Естественно, когда собираются полуночники, лишь немногие из них могут что-то сделать без помощи сигарет.

Просто отлично, что интернет-кафе было таким большим. Осмотревшись, Е Сю нашёл свободный компьютер и сел. Счастливое интернет-кафе было относительно высокого класса. Все компьютера в залах разделялись небольшими перегородками, создававшими иллюзию небольшого личного пространства. Хотя, даже если бы таковых не было, посетителей бы это не смутило. Все использовали наушники и были поглощены игрой. Никто не обращал внимания на окружающее.

Е Сю снова залогинился, вошёл в игру и надел наушники.

Мрачный Лорд по-прежнему находился в окрестностях Зелёного Леса. Это место было все также переполнено людьми, но теперь, благодаря наушникам, он слышал весь окружающий гам. Происходящее сильно напоминало прогулку по оживленному рынку. Правда, было не настолько шумно, чтобы Е Сю не мог разобрать, что говорят другие игроки. Что же касается нескончаемых сообщений о наборе в группу, их можно было просто заглушить.

Е Сю пробежался глазами по окну чата. Сообщения о страшном Мрачном Лорде уже исчезли. В «Славе» с помощью специальной команды, можно было узнать, когда определенный игрок выходит из игры. Спящий Месяц не был новичком, поэтому был, несомненно, с ней знаком. После того, как Мрачный Лорд вышел из игры, он прекратил спамить сообщениями.

Только игроки выше двадцатого уровня могли покинуть стартовую локацию. Когда это произойдёт, они легко могут стать жертвами ПК (убийц игроков). Сейчас же игроки могли лишь показывать пальцами и выяснять отношения в общем чате.

Однако, Спящий Месяц оказался очень злопамятным. Как только система объявила о достижении «первого убийства», все узнали о Мрачном Лорде. А когда Спящий Месяц начал спамить гневными сообщениями, люди взяли себе на заметку ник Е Сю. В итоге, Мрачный Лорд не мог найти группу. Все его предложения о присоединении тут же отклонялись. Даже если игроки не верили Спящему Месяцу, они всё равно не решались связываться с Мрачным Лордом.

Е Сю не знал, смеяться или плакать. Он пытался вступить в группу не для того, чтобы получить в подземелье опыт и лут, его по-настоящему интересовал только скрытый босс, точнее материалы, которые с него падали. Правда теперь, когда он не мог собрать группу, его прокачка ускорится, ведь количество полученного опыта сильно возрастет.

В подземельях "Славы", чем меньше людей находилось в группе, тем больше опыта они получали. Правда, имела значение эффективность и скорость прохождения данжей. Обычно, чем больше людей было в группе, тем быстрее и безопаснее они справлялись с задачей.

Вот только с Мрачным Лордом дело обстояло иначе. У него был серебряный Зонт тысячи вероятностей пятого уровня. Обычные игроки уже носили синее и зеленое снаряжение. Если сравнивать Зонт тысячи вероятностей с таким оружием, они стояли в разных ранговых категориях.

В "Славе" каждый ранг состоял из пяти уровней. Другими словами зонт тысячи вероятностей был эквивалентен синему оружию двадцатого уровня или зеленому двадцать пятого.

Превосходство его оружия на низких уровнях было слишком велико. Урон, наносимый Зонтом Мрачного Лорда, был эквивалентен четырем или пяти клинкам. Если прибавить сюда влияние характеристик самого персонажа, Мрачный Лорд мог заменить собой трех человек одного с ним уровня. Более того, благодаря своим умениям, Е Сю не будет уступать по скорости прохождения группе из пяти человек. Он может даже превзойти их!

Мрачный Лорд направился ко входу в подземелье. Но, неожиданно, дорогу ему преградил игрок. Спящий Месяц! У этого парня, похоже, очень острое зрение, если он смог отыскать Е Сю в такой толпе.

- Привет, привет! - ухмыльнулся Е Сю, поправляя микрофон.

- Привет, придурок! - Спящий Месяц не пытался казаться вежливым.

Глава 11. Не хватает человека? Примите меня!

Е Сю рассмеялся и добавил:

- Как дела?

Это было сказано таким скучающим, небрежным тоном, что Спящий Месяц потерял дар речи. Он растрепал на весь сервер о том, что Мрачный Лорд жулик и кидала, и только они вдвоём знали, что это было не так. И как после такого этот парень мог себя вести так, будто ничего не случилось? Он что, не видел сообщений?

"Бесстыдный новичок, Мрачный Лорд, чтобы украсть скрытого босса, специально не лечил сопартийцев и позволил им умереть. Все будьте осторожны".

Спящий Месяц снова отправил в общий чат несколько сообщений, и с гордостью уставился на собеседника, ожидая реакции. Однако желаемого эффекта не последовало, Е Сю совершенно спокойно спросил:

- Ты до сих пор занимаешься этим? Не собираешься качаться, что ли?

- Я...я хочу, чтобы ты узнал мою мощь! Ты знаешь, что моя гильдия "Полной Луны" не та, которую можно просто так проигнорировать? - Спящий Месяц заранее заготовил эту речь. Вот только сейчас он чувствовал, что слова звучали неубедительно. Это было, будто протыкать ножом бумагу - совсем не впечатляло.

- Да, знаю. Теперь я не могу вступить ни к кому в группу. - Вздохнул Е Сю.

Услышав это, Спящий Месяц громко рассмеялся, к нему вернулась уверенность.

- Посмотрим, как ты снова попытаешься меня кинуть.

Ответ Мрачного Лорда стал для него полной неожиданностью.

- Тебе в пати не хватает человека? Добавь меня!

Спящий Месяц онемел от такой наглости:

- Черт, это что, новый уровень низости...

- Ха, да, да, добавь меня! Теперь, когда мы лучше знаем друг друга, почему бы не работать вместе? - Е Сю неожиданно отправил запрос на добавление в группу.

В группе Спящего Месяца, на самом деле, было четыре человека и это были уже другие люди. Все трое являлись членами гильдии Полной луны.

Создание гильдии было возможно только после выхода из начальной деревни, следовательно, это были ребята с одного из старых серверов, перенесшие свои аккаунты на десятый. В результате, они все вместе появились в одной стартовой деревне.

Так как Спящий Месяц хотел забрать себе первое убийство скрытого босса, он пошел в подземелье со случайными людьми. К сожалению, он нарвался на Е Сю, который увёл достижение прямо у него из-под носа. После этого Спящий Месяц попросил помощи у гильдии. Гильдия предоставила людей, чтобы помочь опорочить имя Мрачного Лорда. Он очень хотел унизить Е Сю, сделать для него игру невыносимой.

Но что вышло в итоге? Этот парень совсем не парится по поводу происходящего. Более того, не найдя желающих принять его в группу, он самым наглым образом отправил запрос самому Спящему Месяцу.

Тот был в шоке. Наученный горьким опытом, он понимал, что Мрачный Лорд был не простым человеком. Что он задумал? В чём его выгода?

Из раздумий Спящего Месяца вывело приватное сообщение от сопартийца: "Добавь его. Этот парень ищет смерти? Как только войдем в данж, мы ему её обеспечим, что он сможет сделать против нас?"

Спящий Месяц обдумал сложившийся расклад. На его стороне три союзника. Не было абсолютно никаких причин бояться Мрачного Лорда.

Так, спустя минуту, Е Сю снова вошёл в Зеленый Лес с группой из четырёх человек. В этот раз им не повезло, Полуночного Призрачного Кота в локации не оказалось.

- Ты хочешь, чтобы я снова занимался лечением? – рассмеявшись, спросил Е Сю.

- Нет необходимости. Будем атаковать все вместе.

Пока Спящий Месяц распределял роли, остальные уже устремились вперед, атакуя монстров. Эти трое, определенно, не были новичками. Их навыки были на уровне ветеранов, и они спокойно могли бы зачистить подземелье втроем или даже вдвоем. Ещё один человек, поднял их эффективность до небес. Е Сю не стал трепаться впустую. Свернув Зонт тысячи вероятностей в копье, он атаковал.

Небесный удар и Зуб дракона - основные атакующие умения, которые использовал Е Сю.

Конечно, кроме использования специальных умений, персонажи пользовались и простыми атаками. Игроки комбинировали скилы со множеством обычных атак: прямые удары, выпады, рубящие атаки, подсечки, апперкоты и прочее. При использовании эти атаки были очень похожи на обычные, различались только эффекты. Например Небесный удар был навыком с эффектом подбрасывания, правда этот эффект и его урон были намного больше, чем у обычного апперкота. Зуб дракона был навыком прямого выпада. Он имел большую скорость атаки и шанс оглушить противника на короткое время. Оглушённый противник не мог предпринимать каких-либо действий и становился лёгкой добычей.

Е Сю не нужно было использовать специальные приёмы. Его обычные атаки и сами прекрасно справлялись с задачей. Когда он только достал Зонт, монстры вдруг двинулись на него. Е Сю, рассмеявшись, принял вызов. Он понял, что Спящий Месяц с друзьями гнали мобов в его направлении. Они думали прибавить Мрачному Лорду проблем, натравив на парня сразу нескольких обитателей данжа.

Неужели похоже, что Е Сю не сможет справиться с этим?

Его окружили сразу пять монстров. Использовав Небесный удар на центрального моба, он сломал их строй. Потом, размахнувшись Зонтом, Е Сю собрал мобов в одну линию.

Его сопартийцы просто смотрели, стоя в сторонке, даже не пытаясь помочь. Правда, Мрачный Лорд и не нуждался в помощи, он молниеносно поразил строй монстров. Его мощь была ужасающей. Вся четвёрка невольно начала завидовать.

- Этот парень, по-настоящему, хорош! - одобрительно заметил парень с ником Седьмое Поле.

- Он - мастер. Посмотрите на его умения, да он мог бы в одиночку зачистить этот данж. - Подтвердил Дрейфующий Поток, другой член группы.

- Он знает свое дело. В одиночку убил Полуночного Призрачного Кота в состоянии берсерка. Я и не думал, что его навыки настолько превосходят мои. - Смутился Спящий Месяц.

- С такими навыками вряд ли он умрет в Зеленом Лесу. - Заключил Облачный Закат.

- Тогда как насчет того, чтобы пойти в Паучье Логово, когда апнем десятый уровень? - Спросил Седьмое Поле у напарников.

Паучье Логово было подземельем для игроков с десятого до пятнадцатого уровня. Оно было намного сложнее Зеленого Леса. Если первое подземелье позволяло игрокам просто познакомиться с игрой, то в Логове им уже приходилось вырабатывать стратегию прохождения и подбирать для использования правильные навыки.

Паучье Логово получило своё название благодаря обитавшим в нём паукам. Монстры были двух видов. Первые били дальней атакой и плевались паутиной, которая имела большой шанс стана (обездвижения). Игроки, попавшие в паутину, какое-то время не могли двигаться. Второй вид пауков пользовался ближней атакой с возможностью повесить при ударе отравление. Отравленные игроки постепенно теряли здоровье в течение нескольких секунд. В Зеленом Лесу только скрытый босс мог похвастаться дополнительными эффектами своих атак. Здесь такие эффекты накладывали и простые мобы.

Кроме обычных пауков Паучье Логово имело трех боссов: один дальнего боя, второй ближнего и финальный босс - Паучий Лорд. Скрытыми боссами данжа были Элитный паук, Воин-паук и Императорский паук.

Поскольку уровни с первого по десятый пролетали очень быстро, оставалось много вещей, которыми новички не успевали овладеть. Если они входили в Паучье Логово в одиночку, у них не было шанса остаться в живых. Гайд для новичков решительно не советовал ходить туда неопытным игрокам. Только люди наподобие Спящего Месяца могли позволить себе пройти Паучье Логово, так как уже имели нужный опыт.

- Если Мрачный Лорд умрёт в Паучьем Логове, сможем ли мы пройти его вчетвером? - Спящий Месяц колебался.

- Пока не нарвёмся на скрытого босса, думаю, проблем не будет. - Заявил Седьмое Поле.

- Если мы встретим скрытого босса, даже Мрачный Лорд не поможет с ним справиться. Паучье Логово в разы сложнее, чем это подземелье.

- Верно. Тогда сперва давайте получим больше опыта, а когда апнем десятый уровень, отправимся в Паучье Логово. - Решил Спящий Месяц.

Внезапно Облачный Закат, молчавший до этого момента, спросил:

- Тогда мы позволим ему прокачаться, а потом убьем?

Услышав это, Спящий Месяц испугался. Если смотреть на ситуацию в таком ключе их план выглядел поистине глупым. Однако, Седьмое Поле поспешил пояснить:

- Правильнее сказать, мы позволим ему сделать всю тяжёлую работу, а потом убьём.

- Верно, верно! Всё так и сделаем! - Спящий Месяц почувствовал облегчение.

Глава 12. Паучье логово (1)

Четверо парней были настроены агрессивно. Они украдкой обсуждали свои планы, стоя в стороне, пока Е Сю зачищал подземелье от монстров. Придя к общему решению, они направились на помощь к Мрачному Лорду.

- Нам надо было уладить кое-какие финансовые вопросы. Поэтому мы немного выпали из процесса. Теперь мы снова в деле. – На ходу пояснил Облачный Закат.

- Да ладно, все нормально. - Ответил Е Сю, будто ничего не заподозрил.

Четвёрка была очень довольна. Объединившись с мастером, каким оказался Мрачный Лорд, они очень быстро пройдут это подземелье. Радостно истребляя мобов, они ничем не выдавали истинных намерений.

- Тебе не кажется, что урон Мрачного Лорда слишком высок? - спросил в личке Седьмое Поле Спящего Месяца.

- Похоже на то. Я никогда не видел такое копьеобразное оружие. – Ответил тот.

- Я тоже не в курсе. Не особо интересовался низкоуровневыми копьями.

- Будет круто, если оно дропнется после его смерти. – Мечтательно предположил Спящий Месяц.

- Даже если оно выпадет, что с того? Неважно насколько у него сейчас высокая атака, оно по-прежнему низкого уровня. Мы не сможем долго им пользоваться.

- Тоже верно.

Держась в рамках и без провокаций, группа прошла Зеленый Лес очень быстро. К сожалению, скрытый босс, Полуночный Призрачный Кот, в этот раз так и не появился.

Во время зачистки подземелья, Мрачный Лорд первым из их группы получил десятый уровень. Первое убийство скрытого босса принесло ему много опыта. Из-за этого Мрачный Лорд вырвался в списки лидеров по количеству опыта. Правда, Е Сю стал не первым, достигшим десятого уровня.

Это достижение получил игрок с ником Лазурный Поток. Система уже второй раз объявляла о нём. Первое достижение этот парень получил, когда с напарниками впервые полностью прошёл подземелье Зелёного Леса.

Видя, что Мрачный Лорд уже апнулся, Спящий Месяц немного занервничал. Он боялся, что парень кинет их.

Опыт за убийство мобов, распределяемый между ними, был небольшим. Однако после полного прохождения подземелья, Спящий Месяц с приятелями тоже смогли дотянуть до десятого уровня плюс получить кое-какое снаряжение.

- Братишка, мы неплохо действуем вместе! Теперь, когда все апнулись, почему бы не отправиться в Паучье Логово? – Радостно предложил Седьмое Поле. Раз у Мрачного Лорда были разногласия со Спящим Месяцем, ему приходилось выступать в качестве парламентёра.

Е Сю согласился. Но предупредил, что сначала отлучится, выучить скилы.

Скилл пойнты, неважно, получены ли они за задания, при поднятии уровня, убийстве монстров или дуэли, позволят ему достичь заветной отметки в четыре тысячи очков. От седьмого до десятого уровня он получил не так уж и много. Однако главным было другое - именно на десятом уровне появлялась возможность выучить новые умения.

Остальные решили последовать его примеру.

После посещения НПС, обучающих скилам, группа снова собралась у входа в Паучье Логово.

В этой локации было не особо много народа. Новички ещё не успели достичь нужного уровня, а ветераны не спешили в опасное место. Пятёрке повезло попасть к Паучьему Логову до того, как здесь начнётся столпотворение.

Здесь почти не было случайных групп. Поскольку подземелье было непростым, игроки для его прохождения отбирались более тщательно. Кандидату задавались вопросы о снаряжении, умениях и опыте. Здесь шло вдумчивое формирование групп.

Команда Е Сю, сформированная наобум, без лишних рассуждений вошла в подземелье.

Внутри градус враждебности Спящего Месяца и его друзей сразу вырос.

- Нам следует убить его сейчас или сначала осмотримся? - прошептал Дрейфующий Поток.

- Зачем нам осматриваться? Если этот парень мастер, давайте, используем его, когда дойдем до босса. - Предложил Седьмое Поле.

- Окей. - Остальные члены группы возражать не стали.

Честно говоря, они не считали Мрачного Лорда врагом. Этот человек был выдающимся и имел наибольший среди них ДПС (DPS,damage per second - урон в секунду). Они не очень-то хотели ссориться с Е Сю. Однако, чтобы их друг, Спящий Месяц, не потерял лицо, решили придерживаться плана. Никто больше ничего не сказал, но настроение у троицы оказалось подавленным.

- Все взяли антидот? - спросил Седьмое Поле. Все, кроме Мрачного Лорда, ответили утвердительно.

- Не потребуется. – Спокойно произнёс Е Сю.

- Этот парень явно смерти ищет. – Буркнул Спящий Месяц.

- Тогда погнали! - скомандовал Седьмое Поле.

Внутри Паучьего Логова было очень мрачно: повсюду висела паутина, время от времени попадались разбросанные кости. Все это выглядело довольно зловеще, даже страшно.

Компания Спящего Месяца заметно нервничала. Умирать никому не хотелось. При каждой смерти в "Славе", персонаж терял определенное количество опыта. В обычном мире значение равнялось десяти процентам, с небольшим шансом потери снаряжения. Когда же игрок достигал Небесной сферы, гибель персонажа становилась по-настоящему страшной. За каждую смерть терялось целых двадцать процентов опыта с большим шансом выпадения снаряжения.

Мрачный Лорд широко шагал с копьем наперевес, бесстрашно, словно находился в Зелёном Лесу. Спящий Месяц с компанией видел, что парень взял на себя инициативу обнаружения ловушек. Для них это было отличной новостью.

Е Сю подзабыл многое из того, что касалось низкоуровневых подземелий. Когда-то он сам создал целое руководство по прохождению Паучьего Логова, но теперь не мог вспомнить, что в нём было. Почти десять лет прошло, как-никак!

Пока Е Сю вспоминал прошлое, неясная тень отлепилась от щели в скале и двинулась в направлении Мрачного Лорда. Тот сделал кувырок назад и сразу активировал Небесный удар.

Зеленый паук с ближней атакой прыгнул на него, но был перехвачен в полете. Добивание противника после опрокидывания было основным навыком "Славы" и Е Сю не мог упустить такую возможность!

Пальцы ожесточенно застучали по клавиатуре, клики правой и левой кнопок мыши почти слились в единый звук под тихий шорох её скольжения по коврику. Мрачный Лорд подпрыгнул, размахивая копьем. В безумном прыжке он столкнулся с зеленым пауком. Четыре молниеносных атаки и мёртвый противник отброшен обратно на скалу.

- Охренеть! Быть не может! - возбужденно воскликнул Седьмое Поле.

- Он сделал комбо из четырех ударов прямо в полете! – проскулил Облачный Закат.

- Он может делать комбо из четырех ударов на десятом уровне?

У Спящего Месяца не нашлось слов.

Комбо из четырех ударов в полете было широко известной комбинацией боевых магов, однако лишь несколько человек могли проделать нечто подобное. В теории нужно было объединить обычный выпад, Зуб дракона и затем навык, получаемый на десятом уровне под названием Двойной укол, чтобы завершить комбо.

- Я слышал, что только игроки с АПМ в сто семьдесят и выше могут провернуть такое. – Ошарашено продолжил Седьмое Поле.

- Я слышал, только профессионалы, играющие боевыми магами, после того как их скорость повышается, могут его сделать. Разве нет? – осторожно предположил Дрейфующий Поток.

- У него даже класс ещё не выбран... – У Спящего Месяца отвисла челюсть.

- Насколько велика разница в скорости между боевым магом и персонажем без специализации?

- Откуда я знаю? – вспылил Облачный Закат. – Но знаю, что таким нужно иметь снаряжение, соответствующее всем классам. Только не вижу, чтобы у Мрачного Лорда было снаряжение, увеличивающее скорость.

- А что насчет оружия? Может дело в нем?

- Давайте не будем докапываться до причин. – Резко прервал дискуссию Седьмое Поле. - Даже если бы вы были боевыми магами и имели снаряжение, которое увеличивает скорость, смогли бы вы провернуть это комбо в полете?

Тишина была ответом. Если бы они могли, то не были бы настолько изумлены.

- Кто этот человек? – Все трое посмотрели в сторону Спящего Месяца.

Глава 13. Паучье логово (2)

- Я думаю, нам не стоит задевать этого парня. – Трезво рассудил Седьмое Поле, однако внимание его было направлено на Спящего Месяца.

- Верно, чтобы иметь сто семьдесят АПМ, нужно быть крутым экспертом! - согласился Дрейфующий Поток.

- Сто семьдесят - это не точная оценка. – С видом знатока заявил Облачный Закат. - Он персонаж без класса и способен провернуть комбо из четырех ударов в полете без всякого дополнительного снаряжения. Его АПМ, скорее всего, больше двухсот.

- Двести?! В нашей гильдии только глава имеет подобный уровень.

- Мы не только не должны задевать его, мы обязаны попытаться завлечь его к себе!

- У этого человека, определенно, интересная история!

Продвигаясь по пещере, члены гильдии "Полной Луны" активно обсуждали увиденное, только Спящий Месяц молча плёлся позади. Он не понимал. За время их совместных прогулок по подземельям его ненависть к Мрачному Лорду то начала утихать, то вспыхивала с новой силой.

С одной стороны, если бы он смог хоть раз убить наглого выскочку, то остался бы полностью удовлетворён и забыл об оскорблении. С другой стороны, он осознавал, насколько великим мастером игры был этот человек. Противостоять такому почти невозможно. И то, что Мрачный Лорд не держит на него зла и не строит козни, уже большая удача. Но именно эта снисходительность со стороны профи заставляла ненависть Спящего Месяца клокотать с новой силой. Парень не мог разобраться в своих чувствах. Он ревновал, завидовал, ненавидел, боялся и восторгался одновременно. Но больше всего Спящего Месяца бесило то, что его товарищи смотрят на ненавистного Мрачного Лорда, с восхищением разинув рты. Он перевёл взгляд на предмет своей ненависти, чтобы в очередной раз увидеть подтверждение его превосходства.

Монстры в подземелье Зеленого Леса были слишком слабыми. Обладая высоким уроном, Мрачный Лорд убивал их слишком быстро, чтобы можно было судить о его мастерстве. Босс подземелья обладал огромным количеством ХП, и они атаковали его все вместе, так что тут тоже не всё было ясно. Теперь же, когда он атаковал очередного паука с большим количество здоровья, можно было ясно рассмотреть уровень его навыков.

- Его комбо уже достигло семнадцати!

- С тех пор, как он начал комбо в полёте, оно ни разу не прервалось...

- Похоже, что он использует скалу для рикошета, а потом активирует обычный апперкот.

- Я не думаю, что он сможет включить еще и Небесный удар в это комбо.

- Слишком красиво!

Три его друга, не переставая, восхищались Мрачным Лордом, что заставило Спящего Месяца почувствовать отвращение. И когда он собирался высказаться по этому поводу, Седьмое Поле отвёл его в сторону.

- Послушай меня, давай не будем создавать проблемы этому парню. Это нормально, что ты злишься на него, но давай не будем впутывать гильдию в это дело!

Спящий Месяц молча кивнул. Ему было обидно, что всё так обернулось, но он понимал, что Седьмое Поле приложит все силы, чтобы перетянуть Мрачного Лорда на свою сторону. Какая гильдия откажется от игрока с таким уровнем мастерства? В сравнении с ним, Спящий Месяц был обычным членом гильдии. Никто не захочет ссориться с таким экспертом ради него.

- Как круто!

Зелёный паук был убит Мрачным Лордом в мгновение ока. Седьмое Поле и остальные обступили Е Сю, задыхаясь от восхищения. Они не притворялись - навыки этого человека были по-настоящему невероятны.

- Братишка, твои умения воистину офигительны! - Заявил Седьмое Поле.

- Ничего особенного. – Е Сю был по-настоящему скромен и глух к похвалам.

- Брат, какая гильдия отправила тебя на этот сервер? - спросил Облачный Закат. Однако, он понимал, что вероятность этого мала. Какая гильдия отправит такого человека на новый сервер в одиночку? Скорее всего, он решил перейти сам.

- Никакая. Я сам перешел.

- В самом деле? Ты не состоишь ни в какой гильдии? Брат, людей с таким уровнем навыков встретишь не часто. Как может быть, чтобы тебя не завербовала какая-нибудь гильдия. - Седьмое Поле притворился изумленным.

- На этом сервере еще нет никаких гильдий. - Ответил Е Сю.

Седьмое Поле тупо уставился на него. На десятом сервере, действительно, ещё не было гильдий, но что насчет старых серверов? Невозможно, чтобы эксперт такого уровня только начал играть в "Славу".

У Седьмого Поля были некоторые разногласия с руководством гильдии "Полной Луны" на старом сервере, поэтому он вынужден был сбежать на новый сервер. Эта была возможность! Возможность дать почувствовать Мрачному Лорду, что их гильдия "Полной Луны" была тепленьким местечком.

- Брат, на каком сервере ты до этого играл? - продолжил расспросы Седьмое Поле.

- Я давно не играл. - Неопределённо ответил Е Сю.

Седьмое Поле сокрушённо вздохнул. Как ему разбить этот лед? Как преодолеть неприступную стену?

Е Сю всячески показывал, что не заинтересован в этой беседе, но троица "Полной Луны" кружила рядом, делая Мрачного Лорда ядром группы. Спящему Месяцу было крайне неловко, но приходилось молчать.

Под началом Мрачного Лорда они ровно продвигались через подземелье. Как и говорил Е Сю, антидот им не потребовался. Шедший впереди Мрачный Лорд, агрил на себя всех встречных пауков, а затем ловко уворачиваясь, прыгая, используя ускорение и усиленные удары, убивал монстров раньше, чем те успевали атаковать.

Четвёрка иногда даже забывала атаковать сама, засматриваясь на великолепные движения Мрачного Лорда.

- Если мне не изменяет память, - наставительно начал Седьмое Поле, - дальше будет большое скопление пауков. После их убийства появится первый Босс, однако неизвестно, будет он обладать ядовитыми атаками или использовать паутину. Это одна из сложностей данного подземелья. Давайте...

В этот момент Мрачный Лорд ворвался в гущу монстров и начал их тотальное истребление.

- Окей, можно и так...

Память Седьмого Поля не подвела. В этой части пещеры, действительно, было много пауков. В сумме их здесь было семьдесят: тридцать плюющихся ядом и сорок выпускающих паутину. Они все были связаны. Поэтому, если подойти слишком близко и сагрить хотя бы одного из них, то остальные тут же рванут в атаку.

- Скорее! – Крикнул товарищам Седьмое Поле. Командовать Мрачным Лордом он не осмеливался.

Он не знал, насколько отличались их уровни. Но сейчас в пещере было семьдесят пауков. Неважно, насколько хорош был Мрачный Лорд, он не сможет сагрить всех мобов сразу. В конце концов, он всего лишь десятого уровня и не имеет скилов для контроля толпы! Поэтому Седьмое Поле и позвал всех, они взяли на себя нескольких пауков и немного сняли нагрузку с Мрачного Лорда.

С криком "Хаа" Мрачный Лорд описал копьем скользящий полукруг. Четверо пауков были мгновенно уничтожены. Двое членистоногих выплюнули паутину в его направлении. Мрачный Лорд отпрыгнул назад, избегая ловушки, и в следующий миг взмыл в воздух. Взмах копья, двойной удар, и ещё два паука позади него повержены.

Приземлившись, Е Сю кувыркнулся в сторону, избегая очередной паутины, и использовал Небесный удар. Семнадцать пауков были подняты в воздух, не способные скастовать паутину.

Четверо сопартийцев застыли в замешательстве.

"Он человек вообще?"

Эта мысль вертелась у них на языках, не способная обрести словесную форму. У них не находилось слов, чтобы описать свои эмоции.

- Горизонтальная атака на сто восемьдесят градусов, Боги всемогущие! – чуть дыша, прокомментировал Облачный Закат. Все остальные, затаив дыхание, наблюдали за этим танцем смерти.

- Он развернулся в воздухе после отскока и нанес два удара! Охренеть!

- А Небесный удар после кувырка, просто нечто!

- Он не человек!! – В этом уверились все.

Не смотря на то, что все использованные Мрачным Лордом скилы были базовыми, не многие могли использовать их да ещё и в таких комбинациях. К примеру, горизонтальная атака на сто восемьдесят градусов была обычной атакой, но ширина угла зависела от уровня контроля мыши. Чем быстрее контроль мыши, тем шире угол. Также очень многое зависело от скорости атаки. На десятом уровне обычный игрок вряд ли сможет похвастать выполнением такой атаки.

Глава 14. Паучье логово (3)

Все согнулись в мысленном поклоне. Даже Спящий Месяц не мог отрицать величия Мрачного Лорда. Этот человек использовал самые простые навыки просто невероятным образом, творил вещи, недостижимые для простого игрока на десятом уровне. Это пугало.

- Братишка, способ, которым ты используешь скилы боевого мага... слишком жестокий. - Седьмое Поле по-настоящему так считал. Если бы он не высказался, его сердце разорвалось бы от нехватки воздуха.

- Ха, ха! Неплохо! - Мрачный Лорд был окружен семью монстрами.

Он работал как заправский мясник. Град пронзающих, режущих, кромсающих ударов сыпался на несчастных пауков. Остальные почувствовали стыд, наблюдая за ним. Они все были ветеранами, способными хорошо удерживать агрессию монстров, но не думали, что Мрачный Лорд будет способен контролировать семерых пауков. Что для них было трудной задачей, для этого парня оказалось проще пареной репы. Четвёрка осознала, что в такой опасной ситуации без Мрачного Лорда они бы не справились.

После того, как пауки были повержены, раздался страшный визг. Первый малый босс ожил. Самого паука ещё не было видно, но густые облака фиолетового тумана начали быстро расползаться по пещере.

- Это ядовитый паук. - Заметил Седьмое Поле.

Фиолетовый туман стал неожиданностью. Радиус его действия оказался очень большим и игроки не успели увернуться. Пришлось срочно принимать антидоты. Двоим из них не повезло, их жизни продолжали медленно уменьшаться!

- Почему антидот не подействовал? – испуганно спросил Дрейфующий Поток.

- Слишком низкий уровень антидота. - Ответил Е Сю.

- Чёрт!

Оказалось, отравленные игроки не проходили это подземелье на низком уровне, когда играли на старом сервере. На высоких уровнях прохождение Паучьего Логова не представляло особой проблемы. К тому моменту их уровни уже намного превышали здешних монстров, и не приходилось задумываться о действии яда, они его почти не замечали. Теперь же они приготовили противоядие, но оно почти не действовало. Где справедливость?

Мрачный Лорд скастовал на них лечение и рванул к боссу.

- Седьмое Поле встань на один час. Маленький Месяц - на четыре часа. - Е Сю отдал команды игрокам, не пострадавшим от яда

- Маленький Месяц?! - Спящий Месяц задохнулся от возмущения, но проглотил обиду, сейчас не время препираться.

Он и Седьмое Поле без возражений заняли указанные позиции. Ядовитый туман, испускаемый боссом, уже развеялся, позволяя разглядеть противника во всей красе.

Паук был большим, мясистым. Его размер в три раза превышал обычного паука подземелья. Такого большого монстра было намного легче атаковать, чем маленького Полуночного Призрачного Кота. Однако, большие монстры имели свои преимущества. Из-за их массы, сбивающие с ног и опрокидывающие атаки имели пониженный эффект. Понижающий коэффициент зависел от веса монстра и силы атакующего.

Первый босс был огромным. Когда Мрачный Лорд сделал выпад в сторону монстра, тот даже не пошевелился. Обычная атака не смогла сдвинуть эту тушу с места.

Е Сю нисколько не удивился. Его пальцы вновь ускорились, и Мрачный Лорд послушно выполнил комбо из четырех ударов. Огромный паук завизжал и, задрав голову, выпустил новую струю ядовитого тумана. Мрачный Лорд проворно отскочил в сторону.

Несмотря на то, что тело босса было огромным, его скорость и проворство не уступали обычным паукам. Развернувшись, монстр прыгнул, пытаясь раздавить игрока. От этого прыжка задрожал пол пещеры, а со свода посыпались пыль и мелкие камешки. Е Сю успел откатиться в сторону.

- Эй, привет? Ты нас тут поставил, чтобы самому убить босса? – раздражённо спросил Спящий Месяц.

Е Сю не ответил, глядя на показатели сопартийцев. Действие яда уже закончилось и жизни отравленных членов команды полностью восстановились.

- Вы, двое! – скомандовал он. – Облачный Закат идет на семь часов, Дрейфующий Поток - на девять.

- Какое расстояние нам держать между собой? - Спросили парни, пока бежали на указанные позиции.

- Два метра будет достаточно. - Ответил Е Сю.

Заняв позиции, четверо игроков образовали круг. Они посмотрели друг на друга, не понимая, что должны делать. Видя, что Мрачный Лорд в одиночку дерется с боссом, они начали подозревать, что он выделил им роли наблюдателей.

Мрачный Лорд уклонился влево, затем вправо, в итоге, босс устремился прямо на четверых игроков. Они тут же приготовились к схватке. Внезапно босс подпрыгнул. Выглядело это так, словно он вознамерился раздавить Спящего Месяца. Парень собрался было уклониться от атаки, но Е Сю закричал:

- Не двигайся!!

Месть?! Да, это была отличная возможностью отомстить!

С такими мыслями Спящий Месяц проигнорировал команду Е Сю и отбежал в сторону. Однако развернувшись, он увидел, что Мрачный Лорд нанёс Небесный удар прямо по брюху босса. Отталкивающий эффект этого навыка сработал как надо. Паук развернулся в воздухе, изменив направление полета, и приземлился прямо в центре круга между игроками.

- Седьмое Поле, используй "пинок ногой". Дрейфующий Поток - "выпад". Облачный Закат - "отталкивание". Маленький Месяц, поспеши и вернись на свое место! - Е Сю провёл с этой группой немало времени, поэтому успел увидеть все их навыки. Теперь, когда босс был окружен, он уверено раздавал команды, кому какой навык использовать для большей эффективности.

Седьмое Поле использовал пинок. Навык молотобойца, имевший маленький отталкивающий эффект. Несмотря на то, что босс был огромен, он должен был его немного подвинуть.

Дрейфующий Поток прыгнул и использовал выпад. Навык мастера меча тоже имел отталкивающий эффект, подобный «пинку» Седьмого Поля. Его удар также немного отодвинул босса.

Вся четвёрка уже поняла замысел Е Сю. Облачный закат, в свою очередь, использовал навык отталкивания и босс отлетел в направлении четвертой позиции.

Изначально на этом месте стоял Спящий Месяц, но испугавшись, что Мрачный Лорд решил с помощью босса убить его, он покинул позицию и теперь не успевал вернуться.

Все уже догадались, что Е Сю решил поиграть боссом в бильярд. Реализовать это можно было, только используя сильные стороны каждого игрока. Какими же были их сильные стороны? Доверие и понимание! Парни являлись не только опытными игроками, но и друзьями. Они должны были понимать друг друга достаточно хорошо, чтобы использовать построение подобного типа.

Однако теперь весь план шёл прахом из-за Спящего Месяца.

Но в тот момент, когда босс почти достиг злополучного места, на пустующей позиции внезапно возник Мрачный Лорд.

Все были поражены. Мрачный Лорд стоял на одиннадцать часов. Никто не видел его передвижения. Как он мог так быстро туда переместиться? Посмотрев туда, где раньше стоял персонаж Е Сю, все удивленно увидели там еще одного Мрачного Лорда.

- Чёрт! - Седьмое Поле внезапно разгадал трюк. - Техника ниндзя десятого уровня: теневой клон!

Глава 15. Паучье Логово (4)

Техника теневого клонирования была обманной техникой. Трюк легко раскрывался, поэтому чаще всего его использовали только против монстров. Во время дуэлей между игроками, этот навык использовался ниндзя лишь в качестве средства для мгновенного перемещения.

Сейчас Мрачный Лорд использовал эту технику именно подобным образом. Его поддельное тело осталось на изначальной позиции, в то время как настоящее мгновенно переместилось на четыре часа.

Все напряглись. На десятом уровне у боевого мага не было никаких техник смещения. Как Мрачный Лорд собирался отталкивать босса?

Волнения оказались напрасными. У Мрачного Лорда не было отталкивающих скилов, но была техника! Небесный удар немного отодвинул босса. Не останавливаясь, Мрачный Лорд рванул за монстром и ещё двумя небесными ударами сместил паука в направлении Спящего Месяца.

Тот уже занял место, покинутое Е Сю. Клон Мрачного Лорда все еще стоял рядом с ним. Спящий Месяц очень смутился. Он здорово лажанул, и ждал выговора от Мрачного Лорда. Но Е Сю промолчал, толкнув босса в его направлении.

Спящий Месяц уже понял, что должен сделать и отправил паука дальше по цепочке.

Парень приготовился получить нагоняй от своих друзей, но вместо этого услышал удивлённый возглас:

- Он кровоточит!

Кровотечение не могло быть повешено обычной атакой. Нужно было использовать соответствующий навык или оружие с эффектом кровотечения. Никто из присутствующих не обладал подобным оружием.

Зато был скил, который мог это сделать.

Двойной укол, навык боевого мага. Вот только эффект кровотечения у этого навыка был скрытым. Его появление зависело от умения самого игрока.

Чтобы сработало кровотечение, нужно было, используя двойной укол, попасть в одно и тоже место несколько раз подряд. Проводить такие атаки было довольно проблематично, система не показывала шанс возникновения скрытого эффекта. Опытным путём сами игроки выяснили, что шанс появления кровотечения при выполнении нужных условий составлял, приблизительно, пятьдесят процентов.

Вероятность оказалась довольно большой, вот только выполнить необходимые условия было неимоверно сложно. Конечно, легко попасть в одно и то же место по мёртвой или неподвижной цели, но в бою, когда монстр постоянно перемещается, нужна предельная точность и отличная реакция.

В скилах и умениях "Славы" было множество таких скрытых эффектов, активируемых по достижении определенных условий. Для Седьмого Поля и остальных, повесить кровотечение от скрытого эффекта было, скорее, просто удачей. Однако все понимали, что Мрачный Лорд добился этого благодаря своим навыкам. Они уже давно убедились в исключительности Е Сю. Он оказался не только отличным мастером, но и великолепным координатором для команды. Парень был не просто мастером, а экспертом среди экспертов!

Седьмому Полю стало стыдно от того, что хотел завлечь Е Сю в свою гильдию. Гильдия "Полной Луны" не была топовой. В Небесной сфере они занимали только пятидесятое место и не имели никаких рекордов в тех подземельях. Седьмое Поле понимал, что Мрачному Лорду не место в гильдии такого рода. Он не знал, что думали его друзья на этот счёт, все молча атаковали босса.

В процессе убийства было несколько опасных моментов. Но Е Сю вовремя предупреждал о них и катастрофы не произошло. В результате первый босс оказался легко повержен.

Среди лута оказалось синее снаряжение. Однако из-за низкого уровня экипировки, им никто не заинтересовался. Слишком быстро устареет.

Не сговариваясь, все согласились отдать добычу Мрачному Лорду. Даже Спящий Месяц не стал возражать.

Они продолжили прохождение, следуя прежней тактике.

Вскоре появился второй босс. Это был паук с дальней атакой и использующий паутину. Подобно человеку-пауку, он летал на липких нитях по всей пещере. Что жутко раздражало.

Под четким управлением Е Сю, группа загнала босса в угол. В этот раз они не стали играть монстром в бильярд. Вместо этого, игроки по очереди использовали навыки оглушения. Это не позволяло пауку ускользнуть, используя паутину.

Друзья вознесли Е Сю на новый пьедестал поклонения. Он был их основным танком и главным ДД-шником (DD, damage dealer - наносящий урон), в то же время, успевая их лечить. Кроме того, он грамотно и своевременно координировал их дальнейшие действия... Ребята не могли подобрать слов восхищения, им оставалось только молча боготворить Е Сю.

Финальный босс Паучьего Логова - Паучий Лорд - был еще одним сложным этапом подземелья. Он совмещал в себе особенности двух предыдущих боссов: использовал паутину и выпускал яд. Паук имел восемь волосатых лап и украшенное узорами туловище. Он был вдвое крупнее первого босса и выглядел крайне отвратно.

По сравнению с предыдущими схватками, группа уже почти не нервничала. Они знали, что под четким руководством Мрачного Лорда без проблем справятся с монстром.

Как и ожидалось, бой прошел без проблем. Паучий Лорд был немного толще и имел пару дополнительный трюков. Но под руководством Е Сю ребята взяли под контроль поле боя и вскоре босс оказался повержен.

«Поздравляем с первым прохождением!»

В следующее мгновение после смерти Паучьего Лорда, система озвучила их имена.

«Спящий Месяц, Седьмое Поле, Облачный Закат, Дрейфующий Поток и Мрачный Лорд совершили первое прохождение Паучьего Логова на десятом сервере!»

Седьмое Поле с друзьями пребывали в экстазе. Несмотря на достаточный уровень, они даже не надеялись первыми пройти Паучье Логово. Все благодаря Мрачному Лорду! Без него они не прошли бы подземелье так быстро и гладко.

- Черт! - другая группа удручённо восприняла системное сообщение.

Они тоже били Паучьего Лорда. У босса оставалась лишь малая часть здоровья. Им хватило бы и десяти секунд, чтобы завершить прохождение. Однако, теперь достижение было потеряно.

Опечаленные, игроки теперь могли лишь смириться с реальностью. Они мечтали, чтобы их гильдия получила все первые прохождения подземелий на десятом сервере. Однако, уже на втором данже их мечта была уничтожена.

Десять секунд! Они проиграли каких-то десять секунд!

- Мрачный Лорд? Это не тот игрок, который получил достижение за первое убийство Полуночного Призрачного Кота?

Паучий Лорд был повержен. Команда полностью прошла подземелье, но радости от этого никто не испытывал.

- Думаю, это он.

- Откуда он взялся? Он получил уже два достижения. Прямо как ты, Лазурный Поток!

Глава 16. Император (1)

Лазурный Поток, как и Мрачный Лорд получивший два достижения, входил в гильдию "Синего Ручья" - одну из трех великих гильдий Небесной сферы. На старом сервере он был известен как Мастер меча - Синий Мост Весеннего Снега, один из пяти лучших воинов гильдии.

Старые опытные игроки знали, что невозможно находиться на вершине Славы без соответствующей поддержки. За спинами всех легендарных героев игры, всегда незримо стояли другие профессиональные игроки, готовые помочь и поддержать.

За спиной гильдии "Синего Ручья" стоял клуб "Синего Дождя". Их капитаном являлся Хуан Шаотян. Он играл Мастером меча - Проблемным Дождем, больше известным как Святой меч и по популярности не уступавшим Осеннему Листу.

Когда открылся десятый сервер, гильдия "Синего Ручья" отправила туда Лазурного Потока. Он должен был укрепить позиции гильдии на новом месте и набрать новых талантливых игроков.

Кто ещё мог замахнуться на получение достижений во всех подземельях нового сервера, если не одна из трех великих гильдий? И кто бы мог подумать, что их мечта будет похоронена уже в Паучьем Логове?

- Мрачный Лорд... - Лазурный Поток недоумевал.

За несколько долгих лет соперничества за первенство в Небесной Сфере, гильдия "Синего Ручья" хорошо изучила состав всех своих противников. Они прекрасно знали, кого из игроков отправит на новый сервер каждая из гильдий. Информация тщательно собиралась, и проверялась. Однако Мрачного Лорда не было в этих списках. Могли ли они его пропустить?

- Есть какая-нибудь информация о нём или о его напарниках? - спросил Лазурный Поток.

- Никакой. – Озадачено ответил один из сопартийцев.

- Свяжитесь с нашими в стартовых деревнях, пусть поспрашивают о них у других игроков. Уверен, что-нибудь всплывёт.

Пришедшие на новый сервер игроки распределялись по стартовым локациям случайным образом. Члены "Синего Ручья" не стали исключением. При старте их раскидало по разным деревням, поэтому для координации действий приходилось пока использовать переписку. Когда они получат двадцатые уровни, покинут стартовую песочницу и соберутся под крышей гильдии, будет намного проще.

Сейчас игроки, находившиеся рядом с Лазурным Потоком, представляли некое подобие командного центра будущей гильдии. Остальные соклановцы были разбросаны по большой территории. И когда Лазурный Поток снова отправился качаться в Паучье Логово, требуемая информация уже поступила.

Правда, вместо того, чтобы прояснить ситуацию о личностях загадочной группы, она запутала всё ещё больше.

По собранной информации получалось, что после получения достижения за убийство Призрачного Кота, Спящий Месяц обвинил Мрачного Лорда в жульничестве и краже скрытого босса. И почти сразу после этого они оба забирают первое прохождение Паучьего логова? Как такое возможно?

- Может это какая-то уловка? – растеряно предположил стоявший рядом соклановец. Ситуация, действительно, сбивала с толку.

- Ладно, - устало вздохнул Лазурный поток, - давайте пока не будем с этим заморачиваться. Давайте качаться. Что-то мне подсказывает, что мы ещё с ними встретимся, когда достигнем двадцатых уровней.

Никто не стал возражать, и Лазурный Поток повел группу в подземелье на новый заход.

У входа в Паучье Логово Седьмое Поле с друзьями никак не могли успокоиться после получения достижения. Им повезло обойти маститых ветеранов и великих мастеров игры. Это было подобно сбывшейся мечте. Первое прохождение! Кто бы мог подумать, что они когда-нибудь смогут его получить? Они ликовали!

Тем временем Мрачный Лорд был полной их противоположностью, выражая абсолютное спокойствие. Даже вместо победной пламенной речи он ляпнул совершенно неуместную фразу.

- Довольно неплохой опыт!

- Мастер, это все благодаря тебе! - Седьмое Поле с компанией обступили Мрачного Лорда. Они давно играли в "Славу", но только сегодня поняли, что значит профи высшего класса. Он подарил им достижение, позволив таким слабакам, как они, с легкостью пройти сложное подземелье. Седьмое Поле подумал, что ради такого, как Мрачный Лорд, он мог бы даже покинуть гильдию.

Спящий Месяц был мрачен. Тот, кого он ненавидел, внезапно превратился в героя для его друзей. Сначала он пытался выставить Мрачного Лорда не в лучшем свете, показать, какой тот - наглец и гад. Но эффект получился совершенно обратным желаемому. Если сейчас не попытаться исправить ситуацию, будет ещё хуже. Стиснув зубы, Спящий Месяц подошёл к Мрачному Лорду.

- Ты по-настоящему хорош. Но я клянусь, что однажды превзойду тебя!

- Ты серьезно? - засмеялся Е Сю.

- Да! - Спящий Месяц был настроен серьезно.

- Хорошо! Буду ждать!

- Черт... - Спящий Месяц был в бешенстве.

"Он должен был смотреть на меня свысока, ненавидеть! Он должен был смеяться надо мной! А как этот тип ответил на вызов? Словно ничего не произошло! "

- Маленький Месяц, остынь. - Седьмое Поле подошел, чтобы успокоить его.

- Да пошёл ты… сам ты - Маленький Месяц. - Зло зашипел он. Внутри кипела гремучая смесь из злобы и горькой обиды.

- Оу, успокойся! – к ним подошли Облачный Закат и Дрейфующий Поток. - Давай лучше пойдём ещё подкачаемся!

С этими словами весёлая парочка поспешила догнать Мрачного Лорда.

- Черт, почему меня не подождали? – кинулся за ними Седьмое Поле.

Спящий Месяц, стиснув зубы, смотрел вслед друзьям. Вдруг перед его глазами выскочило окошко запроса.

«Мрачный Лорд хочет добавить вас в друзья. Принять/Отклонить»

Злобно цыкнув, Спящий Месяц отклонил его.

Если бы Мрачный Лорд стал настаивать, то он мог бы и передумать, но приглашение не повторилось.

Более того, его друзья ушли в подземелье вместе с этим заносчивым типом, а про него просто забыли. С тех пор, как они пересекли границу данжа, прошла минута, вторая, третья, а приглашение в группу не приходило. Спящий Месяц понуро стоял посреди локации, забытый, брошенный. Обида, горечь и отчаяние тисками сдавили горло, застилая слезами глаза.

«Чёрт, эти четверо свалили в данж без меня, как будто я пустое место. Ну и валите, без вас разберусь!»

Спящий Месяц уже собирался уйти, но в этот момент пришло сообщение:

«Седьмое Поле приглашает Вас вступить в группу. Принять/Отклонить»

Похоже, друзья о нём всё-таки не забыли. Они не бросили его, несмотря на все косяки, промахи и ненависть к Мрачному Лорду. От такого нельзя было отказываться.

Конечно, он присоединился к группе. Через минуту настроение Спящего Месяца немного улучшилось, когда он получил ободряющее личное сообщение от Седьмого Поля и стал лидером пати.

В этот раз все знали свои роли, знали, как и когда действовать, поэтому подземелье пролетели на одном дыхании. Вдохновлённые успехом, ребята решили не останавливаться, сразу пойти на третий круг.

Едва они вошли в подземелье, система выдала сообщение: "Внимание! Вы вошли в Логово Императорского Паука".

- Скрытый босс. - Испуганно произнёс Седьмое Поле, переводя взгляд с сообщения на Мрачного Лорда.

Если бы с ними не было такого профи, они бы даже думать не стали о том, чтобы замахнуться на скрытого босса Паучьего Логова. Слишком опасным противником тот был.

Появление скрытого босса не препятствовало прохождению подземелья, оно, скорее, являлось приятным бонусом. Игроки могли попытаться убить его и получить соответствующую награду, либо пройти мимо, если были не уверены в своих силах. При любом раскладе для завершения данжа требовалось только убийство финального босса.

Члены группы воззрились на Мрачного Лорда. Потянет ли он этого монстра? Сейчас всё завесило лишь от его решения.

- Оу, скрытый босс, похоже, нам повезло! - усмехнулся Е Сю. - Хех, если тут скрытый босс...

- Мы не сможем его убить? – спросил Седьмое Поле несколько разочаровано.

- Дело не в этом. – Е Сю решил не ходить вокруг да около. - Просто у меня есть одно условие. Из Императорского паука может выпасть крепкий паучий шелк. Отдайте его мне? Остальные материалы и снаряжение можете забирать себе.

Глава 17. Император (2)

- Нет проблем! - Седьмое Поле с друзьями согласились с предложением Е Сю, не раздумывая. Мрачный Лорд был слишком ценен для группы, чтобы ссориться с ним из-за лута со скрытого босса. Напротив, они искали любую возможность снискать его расположение.

Кто бы мог подумать, что Е Сю сам выступит с таким предложением? Даже если бы Мрачный Лорд потребовал отдать ему всю добычу, никто не стал бы возражать.

Желая ещё больше выслужиться, Седьмое Поле попросил Спящего Месяца:

- Маленький Месяц, передай лидерство братцу про!

- Если ты ещё раз назовёшь меня так, я тебя убью! – прошипел тот сквозь зубы.

- Ха, звучит так мило! Тебе не нравится? - рассмеялся Седьмое Поле, но тут же добавил, чтоб не обидеть друга. – Ладно, раз ты не хочешь, больше не буду. Просто передай лидерство брату про.

Спящий Месяц понял, на что рассчитывал Седьмое Поле. Ставя Мрачного Лорда во главе группы, они показывают, что не имеют никаких претензий и полностью доверяют ему. При этом Спящий Месяц осознавал, что став лидером, Мрачный Лорд сможет без проблем исключить его из пати. И если он это сделает, друзья не будут возражать. Но, похоже, у него просто не было выбора. Открыв меню управления группой, он, стиснув зубы, перекинул лидерство Мрачному Лорду. К его большому удивлению, тот не стал менять состав команды.

- Давайте продолжим. – Сказал он и пошёл вперёд.

Их тактика прохождения Логова не изменилась. Как и в прошлый раз, группа продвигалась вперёд безо всяких проблем. Наконец, впереди появилась развилка. Мрачный Лорд уверено свернул в тоннель, ведущий к логову Императорского паука, остальные без колебаний последовали за ним.

Здесь было ещё мрачнее, чем в основных пещерах Паучьего Логова. Кроме паутины и разбросанных под ногами костей, здесь то и дело попадались кладки покрытых слизью паучьих яиц. Как только группа приближалась к этой мерзости, скорлупа лопалась, выпуская на свет маленьких чёрных паучков. Издавая пронзительный визг, твари начинали резво скакать вокруг, атакуя игроков.

Урон, наносимый ими, был небольшим, но это в полной мере компенсировалось большим количеством атак. Если учесть, что по этим маленьким, но очень вёртким монстрам было крайне трудно попасть, то крохотные паучата превращались в грозных противников.

Группа замедлилась, приходилось постоянно крутить головой, чтобы уловить траекторию движения маленьких бестий. Кроме того, если Мрачному Лорду хватало одного удара, чтобы убить паука, остальным требовалось три-четыре, чтобы попасть по противнику.

В результате, пока четвёрка разбиралась с одной кладкой, Е Сю зачищал свою, и возвращался к ним, чтобы помочь. Если бы не Мрачный Лорд, им только на преодоление входного тоннеля понадобилась бы пара часов.

- Как вы думаете, мы будем первыми, кто убьет Императорского паука? - поинтересовался Дрейфующий Поток.

- Все будет зависеть от удачи. И от того, как быстро мы сможем его убить. - Ответил Седьмое Поле.

- Мы третий раз проходим Паучье Логово, и я ещё ни разу не видел сообщения об убийстве скрытого босса. - Заметил Дрейфующий Поток. - Так что, думаю, наши шансы получить это достижение довольно велики.

- Конечно, если у нас вообще хватит сил его убить! - возразил Облачный Закат.

- К счастью с нами братец профи! - Уверенность Седьмого Поля передалась другим.

- Верно, верно!

- Парни, меня от вас тошнит. - Скривился Спящий Месяц, глядя, как его друзья в очередной раз заискивают перед Мрачным Лордом. При этом он особо не заботился, услышит его кто-нибудь или нет.

Его услышали, и, судя по гневным сообщениям, пришедшим Спящему Месяцу в приват, друзьям не очень понравилось его высказывание, да и настроение в целом.

- Эй, я понимаю, что у вас с этим парнем раньше были серьёзные разногласия. Но он не держит зла. Так почему бы и тебе не отступить? - Седьмое Поле ещё раз попытался вразумить приятеля. Но Спящий Месяц продолжал играть униженного и оскорблённого.

- Чёт мне как-то поплохело. Атмосфера здесь какая-то нездоровая.

Седьмое Поле начал терять терпение.

- Если тебе так плохо, можешь катиться из подземелья ко всем чертям и не создавать проблем нормальным людям.

Прочтя последнее сообщение, Спящий Месяц закусил губу, пытаясь не расплакаться от обиды. Седьмое Поле ясно дал понять, что, не задумываясь, променяет его на этого долбанного профи.

В этот момент Мрачный Лорд, шедший немного впереди, остановился у входа в большую пещеру и объявил:

- Мы пришли.

- Как будем его бить? – тут же подключился Седьмое Поле.

- Ребята, погодите минутку. Мне нужно заглянуть в гайд. - Сказал Е Сю.

У друзей отвисли челюсти. Они стояли у логова босса, готовые в любую секунду ринуться в бой, а он ушел смотреть гайд?

- Брат про, ты... - Седьмое Поле до последнего надеялся, что это была лишь такая шутка. Но Мрачный Лорд замер, а значит, управляющий им человек действительно вышел из игры, чтобы посмотреть гайд.

Четверка пребывала в шоке.

- Может быть... он с кем-то поменялся? – рискнул предположить Седьмое Поле.

- Как я и говорил! Как мог мастер игры такого класса покинуть Небесную Сферу! Почему он оказался один на новом сервере?! – подхватил мысль Дрейфующий Поток.

- Чёрт! С нами играл настоящий мастер, но сейчас он ушел, оставив вместо себя какого-то профана? По-другому не объяснить, зачем ему понадобился гайд? - взвыл Облачный Закат. - Братец про, как ты мог покинуть нас в такой момент? Мог бы сначала помочь нам убить скрытого босса!

Спящий Месяц не проронил ни слова. Он вспоминал, действовал ли Мрачный Лорд так же как всегда - спокойно, рассудительно, чётко. Были ли отличия в словах и манере поведения. Пытался понять, был ли этот Мрачный Лорд тем же человеком, которого он встретил в Зелёном Лесу?

В этот момент Е Сю вернулся в игру.

- Окей, я готов.

- Братец про...ты...может ты поменялся местами с другим человеком? - осторожно спросил Седьмое Поле.

- Поменялся местами? - Е Сю не понимал в чём дело.

- Только ты играл на этом аккаунте всё это время? - Седьмое Поле решил зайти с другой стороны.

- Ну да! - ответил Е Сю.

- Тогда я не понимаю. Как мастеру такого уровня может понадобиться гайд?

- Ну до этого...я также смотрел в гайд! – немного смущённо ответил Е Сю.

Все четверо тупо уставились на него.

- Когда? - спросил Седьмое Поле.

- После того как выучил скилы, я заглянул в руководство на пару минут. Но не успел добраться до скрытого босса, гайд оказался слишком длинным. - Пояснил Е Сю.

Четверка продолжала пялиться на Мрачного Лорда. Они все просматривали гайд, перед тем, как идти в Паучье Логово. Но там не было ничего похожего на то, что творил этот парень во время прохождения данжа. Какой гайд он тогда читал?

- Только что я посмотрел описание Императорского паука. – Пользуясь всеобщим вниманием, Е Сю начал объяснять тактику битвы со скрытым боссом. - Мы можем использовать ту же тактику, которую применяли на втором боссе. Сначала окружим его, потом начнем по очереди оглушать. Но здесь есть одна сложность. Императорский паук начнет призывать паучьи яйца. Призыв нельзя прервать никакими навыками. Вылупившиеся паучки будут похожи на тех, что мы встречали здесь в тоннеле. Отличие в том, что их укусы вводят в состояние "стазиса". Это значит, что вы не сможете двигаться или атаковать, но зато станете неуязвимыми для ответных атак. Несмотря на то, что вы не будете получать урон, это сломает нашу расстановку. Поэтому нам стоит позаботиться о маленьких пауках.

- Тогда что нам делать? - спросил Седьмое Поле.

- Я возьму их уничтожение на себя. Не обращайте на них внимания. Ваша задача - держать босса оглушенным, пока он не умрет.

Глава 18. Император (3)

- Это стратегия из гайда? - Седьмое Поле играл не первый год и перечитывал руководство по прохождению Логова не один раз, но ничего подобного он в нём не видел. Если бы такая стратегия появилась в гайде, она бы быстро подверглась критике, и столь же скорому удалению. Почему? То, о чём говорил Мрачный Лорд, было осуществимо только в теории. Постоянное поддержание оглушения на боссе ещё можно было выполнить. Более того, они уже проделывали это. Но оставлять одному человеку убийство призванных пауков, было настоящим безумием. Малейшая ошибка могла привести к гибели всей группы.

Если хоть один из этих маленьких монстров сумеет проскользнуть и ударить кого-нибудь из четверки, построение сразу будет разрушено. Тогда Императорский паук вырвется, начнет летать по пещере на паутине, плеваться ядом и выпускать отравляющий туман. Из всех скрытых боссов Паучьего Логова Императорский паук был сильнейшим. Если у него появится хоть малейшая возможность прорвать их строй, вся команда умрёт.

- Почему ты так решил? Сможете с этим справиться, парни? - спросил Е Сю.

- Эй, эй, нет ничего странного в том, что мы переживаем. Ты можешь гарантировать, что ни один паук не доберётся до нас? - спросил Спящий Месяц.

- Конечно. Вот почему остается вопрос, сможете ли вы выполнить свою часть работы. Этот босс очень силен, поэтому вам придётся поддерживать стабильный темп битвы. Я не смогу вам помочь. Если я попытаюсь координировать ваши действия во время боя, вы просто не успеете среагировать, поэтому нужно обговорить всё сейчас, перед сражением. Как вы думаете? Справитесь? - продолжил допытываться Е Сю.

- Может, есть какой-нибудь другой план?

Честно говоря, четверка не была уверена в своих силах.

- Учитывая ваши умения, думаю, это единственная возможность. - Ответил Е Сю.

- Ты придумал этот план после того, как увидел наши умения?

- Верно.

Четвёрка снова была шокирована. Их удивляло уже не то, что такой великий мастер, как Мрачный Лорд, просматривал всем известное руководство по прохождению подземелья. Их поразило то, что он сам придумал новую стратегию, сопоставив взятые из гайда характеристики босса с их умениями. И теперь он предлагал без всяких проверок представленной теории довериться ему.

В этот раз ребят поразило не блестящее управление персонажем, не невиданное бесстрашие или великолепные лидерские качества. Это было глубокое понимание самой механики игры. Они думали, что парень, управляющий Мрачным Лордом, не мог больше называться профессионалом мирового уровня. Тут нужен был титул гораздо выше...

Однако четвёрка всё ещё колебалась. В этот раз они не могли рассчитывать только на капитана. Часть работы ложилась на их плечи.

Если говорить откровенно, они не являлись такими уж великими профи, просто были немного более опытными, чем обычные новички. Поэтому, когда Мрачный Лорд спросил, смогут ли они справиться со своей частью плана, парни не могли ответить уверено.

Е Сю не торопил. Пятёрка игроков стояла у входа в логово Императорского паука в молчаливом раздумье.

Внезапно в воздухе появилось системное сообщение о первом убийстве Элитного паука - первого скрытого босса Паучьего Логова.

Седьмое Поле стиснул зубы.

"Если бы мы сами вошли в это подземелье и нашли логово скрытого босса, мы бы просто обошли его стороной. И даже если бы попытались его убить, у нас бы точно ничего не вышло, и мы бы просто сбежали. Сегодня судьба даёт нам такой шанс".

- Ну что, попробуем? - Седьмое Поле посмотрел на сопартийцев. Системное сообщение о первом убийстве Элитного паука придало им решимости и все трое кивнули, соглашаясь.

- Тогда давайте сделаем это! – с воодушевлением крикнул Седьмое Поле.

- Вас четверых вполне хватит для этой тактики. Только нужно немного увеличить скорость своих атак по сравнению с прошлыми боями. Не волнуйтесь, вы поймёте, какой темп необходимо поддерживать, вы почувствуете это. - Напутствовал Е Сю.

- Всё поняли, мастер!

- Хорошо, тогда я начинаю. – Мрачный Лорд подошёл к самому входу в логово босса. Затем он поднял свое оружие, на мгновение замер, а потом резко развернулся и быстро отбежал назад.

- И? – члены группы растеряно наблюдали за его действиями.

- Готово! - ответил Е Сю.

Четвёрка пребывала в недоумении. Как он мог начать бой, если ничего сделал? Они бы увидели. Но Мрачный Лорд даже не зашёл внутрь пещеры, просто постоял немного у входа? Обычно, таким образом действовали классы дальнего боя, когда выманивали босса из логова.

- Он что, достал пушку?

- Похоже на то.

В этот момент из пещеры раздался пронзительный визг. Сладко спавший Императорский паук был грубо разбужен. Своды пещеры затряслись, когда монстр стал появляться из своего логова.

- Рассредоточьтесь по краям пещеры. Будьте осторожны! - скомандовал Е Сю. Седьмое Поле и остальные поспешили занять свои позиции - по двое у каждой стены.

Появившийся босс выплюнул сгусток яда и прыгнул на Мрачного Лорда.

Вместо того, чтобы отступить, он ринулся прямо навстречу монстру. И когда уже казалось, что паук приземлится прямо на Мрачного Лорда, тот вдруг замедлился. Раздался звук взрыва, и окутанный клубами дыма Мрачный Лорд выскользнул из-под брюха босса.

- Я же говорил, что у него есть пушка! - написал Дрейфующий Поток. Такой звук возникал только при использовании игроком стандартного стрелкового скила.

Проскользнув под пауком, Мрачный Лорд взмыл в воздух и устремил копье в спину босса. Не дожидаясь, пока подброшенный выстрелом монстр упадёт, Мрачный Лорд Небесным ударом отправил его прямо к четырём ожидающим друзьям.

- Начали! - скомандовал Е Сю. Парни слегка растерялись. Они думали, что мастеру понадобится больше времени, чтобы заманить паука в ловушку. И не рассчитывали, что Императорский паук будет доставлен к ним настолько быстро.

- Я первый! – собравшись, крикнул Седьмое Поле и начал атаку.

- Я следующий. - Подхватил Облачный Закат. Третьим атаковал Дрейфующий Поток.

- Чёрт... – Замыкать круг пришлось Спящему Месяцу.

Едва тот закончил использовать свой навык, Седьмое Поле взвыл:

- Мой скилл ещё в откате!

- Слишком быстро. – Стоявший рядом Мрачный Лорд использовал Зуб дракона, чтобы закрыть возникший временной пробел и не позволить оглушению слететь с босса.

- Поторопитесь приноровиться к темпу. - Сказал Е Сю и направился в сторону вылупившихся паучков.

- Хорошо! – ответил за всех Седьмое Поле.

Императорский паук не сразу начинал использовать все свои способности, словно давая игрокам время приспособиться к бою. Е Сю воспользовался этим. Он успевал не только убивать маленьких пауков, но и помогал четверке поддерживать на боссе оглушение, пытаясь скоординировать их темп.

- По-прежнему слишком быстро. - После завершения второго круга атак, скилл Седьмого Поля снова не успевал откатиться. - Не нервничайте. Замедлите немного темп.

Начался третий круг.

- Быстро, Дрейфующий Поток, слишком рано!

Четвёртый.

- Всё ещё быстро, Дрейфующий поток.

Пятый.

- Быстро. В этот раз Спящий Месяц. Дрейфующий Поток темп нормальный. Ты хорошо приспособился. – Пока Е Сю успевал помогать советами и убивать призываемых маленьких пауков. Но чем ниже опускалось здоровье Императорского паука, тем больше мелких монстров начинало появляться.

- Хорошо, в этот раз темп был отличный. Продолжайте его поддерживать! - наконец-то, парни приноровились.

Глава 19. Император (4)

- Темп...Держать темп... - Твердили про себя парни. Перед ними был не просто Императорский паук, это была важная цель, которую нужно было удержать любой ценой. Удар за ударом. У них, наконец, стало получаться. Если бы кто-нибудь сейчас спросил их, как они узнают, когда именно необходимо атаковать, ни один из них не смог бы этого объяснить. Просто в какой-то момент ребята начали инстинктивно использовать навыки именно в нужное время.

Теперь у Е Сю практически не оставалось времени, чтобы следить за ними.

- Давайте! Давайте! Давайте! - он бегал вокруг босса, уничтожая призванных пауков.

Мрачный Лорд сыпал ударами влево и вправо, работая с точностью часового механизма, ни один монстр не проскочил мимо него. Только Е Сю был способен на такое. Конечно, на десятом сервере были и другие мастера игры с большим опытом и отточенными умениями, вот только у них не было оружия, способного убить монстра за один удар. Если бы Е Сю потребовалось наносить по цели больше атак, даже он не сумел бы справиться со всеми противниками.

- Не торопитесь и сосредоточитесь! Ребята, вы можете сделать это. – Подбадривал он сопартийцев время от времени. По своему опыту Е Сю знал, как легко совершить ошибку во время повторения такого количества тупых однотипных действий. Если они собьются хоть на мгновение, трагедии не избежать.

Седьмое Поле тоже не позволял себе расслабиться, сосредоточив всё внимание на том, что делает. Из-за постоянного повторения одних и тех же движений в таком быстром темпе, пальцы постепенно начинали деревенеть. Парень стал уже всерьёз сомневаться, что сможет поддерживать нужную скорость до конца битвы. Он старался не думать о том, как справляется Мрачный Лорд, ведь его задача намного сложнее. Одна ошибка мастера приведет к смерти всей группы.

Но любопытство взяло своё, и Седьмое Поле украдкой бросил взгляд на Мрачного Лорда. Тот словно летал по всей пещере.

Жизнь Императорского паука уменьшилась уже наполовину, и количество призываемых монстров возросло до шести за раз!

Шесть яиц. После того, как лопалась скорлупа, появившийся паук выбирал случайную цель для атаки. Копье Мрачного Лорда превратилось в размытую темную полосу. Только его кончик испускал немного света. В этом холодном сиянии, боевое копье проходило сквозь тела маленьких монстров, мгновенно убивая их.

- Это плохо!! - Сердце Седьмого Поля сделало кульбит в груди. Краем глаза он заметил, как паучок в другом углу пещеры устремляется к Облачному Закату. Мрачный Лорд был слишком далеко, чтобы успеть вовремя его остановить. Но в последний момент прогремел звук выстрела, монстра сначала окутало пламя, а потом разорвало на мелкие куски.

- Что произошло? – ошалело проронил Седьмое Поле. Хорошо хоть удивление не помешало исполнению задачи, и он не сбился с общего темпа.

"Такое впечатление, что он был убит выстрелом из пистолета" - Подумал Седьмое Поле. Но точно сказать парень не мог, наблюдая за пауком, он не обратил внимания на то, что делал Мрачный Лорд. Но ведь применение скила стрелков означало, что лидер использовал ещё одно оружие.

Проверить догадку Седьмое Поле не мог. Ища поддержку, он посмотрел на друзей. К сожалению, они были полностью поглощены выполнением своей задачи и не заметили случившегося.

Неожиданно для себя Седьмое Поле заметил, что пока отвлекался, его напряжение немного спало. Вот только поделиться такой радостью он не мог. Если друзья начнут отвлекаться, кто знает что может произойти?

- Я надеюсь, ничего не случится... - тихо пробормотал Седьмое Поле.

В этот момент Спящий Месяц едва не упал, будто исчерпав свой лимит. Его пальцы одеревенели, почти утратив подвижность. Он сбился со счёта действий монотонно повторяющихся циклов. От напряжённого вглядывания в монитор резало глаза. Неожиданно мир начал темнеть и расплываться, заставляя цепенеть от ужаса.

- Сосредоточиться. Я должен держаться... - Твердил себе Спящий Месяц.

Вся эта ситуация давила на него тяжким грузом, не позволяя допустить и мысли о совершении ошибки. Друзья и так уже смотрели косо после его последней выходки. Да ещё этот Мрачный Лорд. Спящий Месяц не хотел давать ему лишний повод смотреть свысока.

«Нет, я должен стоять! - Спящий Месяц, стиснув зубы, продолжал наносить удары как заведённый. - Чёрт, почему же так долго? В начале здоровье босса быстро убывало. Почему же сейчас скорость уменьшения так замедлилась? Уже столько времени прошло, а осталась ещё целая треть? Смогу ли я продержаться до конца?

То, что Седьмое Поле отвлекся, помогло ему немного расслабиться. Но Спящему Месяцу это наоборот добавило напряжения.

Несмотря ни на что, ребята продолжали справляться. Оглушение ещё ни на мгновенье не спало с босса.

В этот миг Дрейфующий Поток вскрикнул. Он совершил ошибку!

Когда начинали бой он был последним, поймавшим нужный темп. Теперь парень совершил ту же ошибку - поторопился с использованием скила. История повторилась. Из-за спешки Дрейфующего Потока умение Седьмого Поля не успело откатиться. А другого скила, чтобы снова оглушить босса у него не было.

Сердца игроков пронзили ледяные иглы ужаса.

Была маленькая надежда, что Мрачный Лорд совершит чудо и спасет их. Но она рухнула, когда ребята увидели, что Императорский паук призвал восемь яиц за один раз. Это конец... Надежды больше не было.

Спящий Месяц, замыкавший круг, с грустью посмотрел на Седьмое Поле. Но у последнего не было ни доступных скилов, ни малейшего представления о том, что делать дальше. Что делать группе, когда с босса слетит контроль?

- Седьмое Поле, в сторону!

Голос лидера, прорвавший тишину отчаяния, заставил вновь вспыхнуть пламя надежды в их сердцах. Седьмое Поле исполнил команду без промедления. В следующий миг боевое копье упало с неба - Мрачный Лорд использовал зуб дракона, пронзая Императорского паука.

Оглушение было обновлено, но за то время, что Е Сю отвлёкся на босса, призванные паучки расползлись по пещере в поисках жертвы. Четверка застыла в недоумении. Что им делать, продолжать атаковать босса или переключиться на пауков?

Мрачный Лорд решил эту проблему. Использовав драконий зуб, он сделал два шага вперед. Боевое копье в его руке неожиданно разделилось пополам. Вонзив обе части в тело Императорского паука, он поднял руки вверх.

- Хмпф! - Мрачный Лорд перебросил тушу босса через себя.

Навык борца: бросок за спину.

Этот навык не только сам наносил урон, при падении от жертвы расходились волны небольшого радиуса, также причинявшие урон окружающим монстрам. Ударная волна от падения босса подбросила в воздух всех призванных пауков. В следующий миг мелкие твари с противным лопающимся звуком превратились в пыль.

- Седьмое Поле! - окликнул Е Сю.

Тот был уже готов. Парень поспешил пнуть паука, вводя его в оглушенное состояние.

- Ребята, будьте осторожны. Я не могу постоянно вас спасать. - Сказал Е Сю.

Глава 20. Император (5)

Седьмое Поле, Облачный Закат, Дрейфующий Поток и Спящий Месяц вновь атаковали монстра один за другим. От пережитого бросило в холодный пот, а сердце бешено колотилось о грудную клетку. Руки тряслись настолько, что едва попадали по нужным клавишам. Вот только времени прийти в себя у четверки не было. Пришлось, несмотря ни на что, сосредоточиться на атаке, при этом жутко боясь вновь допустить ошибку.

Понемногу ситуация начала стабилизироваться. Эта встряска пошла им на пользу, а напряжение не позволило рассуждать или сокрушаться над прошлыми ошибками. Под их постоянными атаками здоровье босса продолжало неуклонно падать.

- Он почти достиг красной крови. Всем быть настороже. - Предупредил Е Сю.

- Что нам делать, когда он достигнет уровня красной крови? - спросил Седьмое Поле. Когда скрытый босс достигнет уровня красной крови, он непременно применит какой-нибудь эффект. В гайде говорилось, что Императорский паук на этой стадии боя использует навык супер-брони. Самое ужасное, что в этом состоянии босс приобретал иммунитет к оглушению.

- Быстро убейте его! - приказал Е Сю.

Услышав эти слова, парни прекратили нервничать и, неожиданно для себя, воспряли духом. Они выполняли однотипные действия слишком долго. Уж лучше умереть в яростной атаке, чем снова возвращаться к этому занудству.

- Красная кровь! - воскликнул Седьмое Поле.

- Облачный Закат, не уворачивайся! - крикнул Е Сю.

- Что? – парень не понял, что хотел этим сказать Мрачный Лорд.

Он обернулся как раз в тот момент, чтобы увидеть, как маленький паучок летит прямо в него. Создалось впечатление, что маленького монстра специально направили на него.

Призванный паук нанес удар, и Облачный Закат застыл, полностью лишённый возможности что-либо делать. В этот миг Императорский паук, сбросив оглушение, извернулся и направил свою отвратительную пасть в его сторону. Облачный Закат зажмурился от страха, предчувствуя неизбежный конец и...

И ничего не произошло.

Отправленный ударом маленького монстра в состояние стазиса, Облачный Закат не мог двигаться или кастовать. Но и босс не мог ничего ему сделать.

Е Сю использовал эту особенность стазиса на полную. Пока Императорский паук был занят обездвиженным игроком, остальные получали три секунды для беспрепятственного нанесения урона.

Яростно атакуя, босс не прекращал призывать паучьи яйца. Поэтому Е Сю пришлось вернуться к уничтожению призванных тварей. А четвёрка снова окружила босса, нанося урон всеми доступными способами.

Атакуя, они переагривали Императорского паука друг у друга. Но так как скилы Облачного Заката наносил наибольший урон среди их компании, то и агрил босса он чаще других. Е Сю заметил это и быстро скорректировал план, используя Облачный Закат как приманку для паука.

Несмотря на то, что раньше никто из четвёрки не сталкивался с подобным, ребята быстро поняли замысел Мрачного Лорда. Облачный Закат теперь сам искал возможности подставиться под обездвиживающую атаку призванных паучков. Маленькие монстры, которые изначально могли сломать их построение и привести группу к гибели, теперь выступали в роли защитного зонтика.

Раньше эта тактика не сработала бы, ведь Облачный Закат ещё не набрал достаточный уровень ярости, чтобы проводить столь мощные атаки.

Тем временем скорость призыва Императорским пауком яиц, как и их количество, достигли максимума. Облачный Закат переместился в область наиболее частого появления мелких монстров, чтобы постоянно попадать под их атаки. Урон, наносимый прихвостнями босса, не сильно его беспокоил. Он был незначителен, да и Мрачный Лорд подлечивал, когда возникала необходимость.

После наступления стадии красной крови, Императорский паук стал в полной мере использовать все имеющиеся в арсенале способности. Плевки ядом и паутиной сыпались настоящим дождём. Однако, теперь это не было для игроков проблемой.

Хотя постоянными атаками ребята быстро набрали большое количество ярости и периодически переагривали босса на себя, это не несло угрозы. Ведь вся четвёрка использовала тактику Облачного Заката. Плюс сам Е Сю контролировал ситуацию, и в нужный момент направлял паучка атакуемому игроку.

Самая опасная часть сражения вдруг повернулась в их пользу. Былое напряжение спало, а битва начала приносить радость. Теперь они атаковали босса, смеясь. И вот сильнейший монстр Паучьего Логова, наконец, оказался повержен.

Едва это произошло, не замедлило появиться системное сообщение.

"Внимание! Мрачный Лорд, Седьмое Поле, Облачный Закат, Дрейфующий Поток и Спящий Месяц совершили первое убийство скрытого босса Императорский Паук! Поздравляем игроков!"

- Да! Мы сделали это! – восторженно закричала четвёрка. Если бы это было возможно, они вознесли бы Мрачного Лорда на небеса и там качали его на руках. Не будь в их пати мастера, они не смогли бы убить скрытого босса.

Использование тактики цепного оглушения заставило их сильно попотеть, но убийство призванных пауков было более трудной задачей. Ещё тот момент в середине сражения, когда Мрачный Лорд спас их задницы. Да и без его контроля агрессии маленьких пауков в заключительной части плана было не обойтись...

Им больше нечего было добавить. У парней реально не нашлось слов, чтобы выразить свои чувства. Они давно играли в "Славу", но до сего момента даже не подозревали, что может существовать такой удивительный игрок.

- Братишка, выпало четыре крепких шелка! - Седьмое Поле увлечённо рассматривал лут, выпавший со скрытого босса. Четвёрка единогласно решила отказаться от материалов.

- Спасибо! - Е Сю подобрал шелк. - Остальной лут ваш!

Он держал своё слово.

- Он твой! Забирай всё себе! – парни дружно подтвердили отказ от выпавших вещей. Это было справедливо, ведь если бы не Мрачный Лорд, победа бы им не светила.

Кроме крепкого паучьего шелка, из Императорского паука выпало две склянки паучьего яда, пара коричневых сапог на пятнадцатый уровень и броня, добавляющая три очка к силе. Кроме этого с паука выпало фиолетовое оружие.

Тачи из красного дерева - Уровень 15

Вес: 2.6 кг

Скорость атаки: 8

Физическая атака: 165

Магическая атака: 178

Сила +10 Интеллект +14

Тачи принадлежал к классу мечей, используемых Мечниками, но этот экземпляр имел и высокую магическую атаку. Вообще-то, в Славе практически всё вооружение подразделялось на оружие с физической и оружие с магической атакой. Пока только Зонт Тысячи Вероятностей имел одинаковые показатели обоих типов атак.

Любой, взглянувший на его характеристики, без труда узнал бы в нём оружие ручной работы. И если сейчас сравнить Зонт с Тачи из красного дерева, то они казались примерно одинаковыми по уровню.

Е Сю задумался. Да, фиолетовое оружие пятнадцатого уровня по сути было эквивалентно серебряному оружию пятого. Вот только меч имел хороший бонус в виде дополнительных характеристик. Его скорость атаки также была на три единицы выше, чем у зонта. Учитывая всё это, можно было сказать, что тачи даже превзошел своего серебряного конкурента.

Е Сю восхищенно взирал на характеристики тачи, сегодня удача явно была на его стороне. Синее снаряжение и материалы сами по себе уже были неплохим уловом. Но получить сначала книгу навыков, а теперь ещё и фиолетовое оружие, было поистине невероятной удачей.

Несмотря на то, что низкоуровневое снаряжение быстро устаревает, с фиолетовым оружием подобного типа, игрок будет сильнее большинства игроков. Такой меч можно было спокойно использовать вплоть до двадцать пятого уровня. Даже если игрок не планировал становиться Мечником, использование этого тачи явно того стоило.

Четвёрка завистливо сглотнула, особенно Спящий Месяц и Облачный Закат. Эти двое планировали становиться Мечниками и тачи превосходно бы им подошел.

- Ха, этот меч мне бесполезен. Забирайте его себе, парни! – ещё немного полюбовавшись оружием, Е Сю отказался от меча. Затем, исполняя данное ранее обещание, он отказался и от паучьего яда и коричневых сапог.

- Братец про, всё-таки ты должен забрать дроп себе! – справедливо рассудил Седьмое Поле. - Если бы ты не помогал нам, мы бы не увидели этих вещей!

- Ха, ха, если бы не ваше участие, даже мне было бы затруднительно убить Императорского паука! - ответил Е Сю.

Четверка в очередном ступоре уставилась на него. Они ведь правильно расслышали? Парень не сказал, что не смог бы убить босса, он сказал, что это было бы всего лишь затруднительно.

Глава 21. Дни засияли новыми красками

Е Сю всё же отказался от вещей. Четверо игроков были старыми друзьями, поэтому поделили дроп по-честному.

Паучий яд отправили на продажу, чтобы потом разделить вырученные деньги между всеми участниками группы. Коричневые ботинки, как обычное синее снаряжение, разыграли броском кубика. В итоге они достались Облачному Закату, который выбросил наибольшее число. Опираясь на предстоящий выбор класса, тачи из красного дерева логичнее было отдать Облачному Закату или Спящему Месяцу. Первый уже получил ботинки. Конечно, их ценность не шла ни в какое сравнение с мечом, но Облачный Закат без сожаления отказался от оружия в пользу друга. Спящий Месяц держал в руке меч, испытывая странные чувства.

Первое прохождение Паучьего Логова, вместе с первым убийством Императорского паука принесло группе много опыта, и Мрачный Лорд уже получил двенадцатый уровень. Остальные члены команды должны были его догнать после полной зачистки подземелья. Закончить данж удалось достаточно быстро, ведь после сражения с Императорским пауком убийства обычных боссов казались слишком простыми.

После выхода из Паучьего логова Спящий Месяц оказался в растерянности. Он планировал покинуть группу после этого данжа, однако сейчас он получил Тачи из красного дерева. Задаром получить отличное снаряжение и просто уйти было плохим тоном.

"Если я уйду - будет плохо. Но ведь Седьмое Поле говорил мне убираться и если я останусь, то буду выглядеть жалко в их глазах".

К счастью, Седьмое Поле был хорошим другом и взял на себя инициативу пригласить бедолагу обратно в пати. Казалось, что сказанное им ранее было просто шуткой. В итоге, их группа осталась в прежнем составе и под руководством Мрачного Лорда снова вошла в подземелье.

Как и Спящий Месяц, Лазурный Поток с напарниками из гильдии Синего Ручья был раздосадован. Им не удалось получить первое прохождение Паучьего Логова. И двое из трех скрытых боссов этого данжа были украдены другими.

Это был уже четвертый заход группы в подземелье, но и он в итоге оказался неудачным. Ни один скрытый босс так и не встретился на пути. Группа Лазурного Потока уныло брела по подземелью, когда выскочило новое системное сообщение об убийстве скрытого босса Воина-Паука. В этот раз первое убийство досталось членам одной из трех великих гильдий под названием "Травяной Сад".

Достижение за убийство первого скрытого босса получили члены другой великой гильдии под названием "Амбиции Тирана". Из этого можно было заключить, что три великие гильдии сейчас делили первенство на десятом сервере. Однако, этот парень, Мрачный Лорд, он украл последнего, третьего, скрытого босса. Сейчас этот игрок обладал наибольшим числом достижений. Более того, его группа также заняла два места в списке лидеров по первым прохождениям на десятом сервере.

Для гильдии Синего Ручья эти факты означали потерю авторитета и лидерских позиций. Конечно, в случае со скрытыми боссами можно было винить только госпожу удачу, которая не помогла встретиться с ними. Но когда они вспоминали достижение первого прохождения, упущенное из-за каких-то десяти секунд, то начинали исходить желчью от злости.

Все доступные первые зачистки прошли. Лазурный Поток и его соклановцы были в отчаянии.

- Откуда взялся этот Мрачный Лорд? Никто в стартовых деревнях не знает о нем. – Зло прошипел Лазурный Поток.

Е Сю не было дела до забот гильдии Синего Ручья или других гильдий, он был очень занят. Стараясь быстрее поднять уровень своего персонажа, он раз за разом проходил Паучье Логово.

Так, открытие десятого сервера прошло в бешеной гонке за первенство, боссов и лут. Естественно, кому-то из игроков это принесло радость победы, а кому-то лишь горечь разочарования.

Когда Чень Го проснулась, на часах было одиннадцать утра. Обычно, она редко вставала так поздно. Но вчера произошло много всего. Открытие десятого сервера, и ещё пришлось присматривать за тем парнем. Так что спать она отправилась очень поздно. Девушка посчитала, выходило, что она проспала восемь часов к ряду. Что ж, вполне нормально! Бодрая и посвежевшая, она встала с постели.

Чень Го жила в интернет-кафе. Точнее, в маленькой комнатке на втором этаже, в жилой зоне.

По сравнению с Е Сю, она знала тут всё, как свои пять пальцев. Чень Го выросла в Счастливом интернет-кафе: здесь она ела, спала и работала. В студенческие годы вместо того, чтобы возвращаться домой как остальные, она шла в интернет-кафе. Из-за этого у девушки частенько бывали проблемы в общении со сверстниками.

Счастливое интернет-кафе было её домом. Чень Го с малых лет питала к нему очень тёплые чувства. Эти чувства были похожи на любовь к родителям и, как бы странно это не звучало, но она относилась к заведению как к своей семье.

Когда Чень Го была ребёнком, Счастливое кафе тоже было маленьким. Они росли вместе. С тех пор её дом разросся, но вот настоящая её семья… девушка осталась одна.

У ее отца случился сердечный приступ как раз в тот год, когда она только сдала экзамены для поступления в престижный колледж. А матери у Чень Го не было, ну, по крайней мере, она ее не знала.

После похорон отца родственники стали решать, что делать с интернет-кафе и прилагавшейся к нему сиротой. Пока шли споры, Чень Го просто забрала документы из колледжа и взяла семейный бизнес под свое начало.

Конечно, это крайне удивило и родственников, и друзей, но все приняли её решение продолжить дело своего отца. С тех пор Чень Го заботилась о Счастливом кафе, как о своём доме.

Незаметно пролетело девять лет. Теперь у Чень Го было достаточно средств, чтобы купить комфортное жилье, однако, у нее никогда не возникало подобной мысли. Девушка была полностью удовлетворена крохотной комнаткой в интернет-кафе. Здесь она всегда чувствовала себя уверенно. Возможно, это было чувство, которое дает семья. Несмотря на то, что она была одна, Чень Го не чувствовала себя одинокой.

- Хорошая погодка сегодня! - улыбнулась Чень Го, стоя у окна. Солнечный свет окрашивал мир в серебристо-светлые тона.

- Пусть папа тоже порадуется солнечному свету! - подумала Чень Го и поставила на подоконник их с отцом совместное фото.

Приняв душ и одевшись, Чень Го в прекрасном настроении покинула комнату. Проходя по коридору, она увидела, что дверь кладовки приоткрыта. Убедившись, что вокруг никого, девушка украдкой заглянула во внутрь. В комнате никого не было.

- Где он может быть? - пробормотала она.

Спустившись по лестнице, Чень Го оказалась в игровом зале. Несмотря на ранний час, в интернет-кафе было уже полно посетителей. Всё благодаря старту десятого сервера "Славы". Ночные игроки уже ушли, но их места сразу заняли новые, ранние пташки.

На всех экранах можно было наблюдать игровой процесс "Славы". Было очень шумно, кто-то смеялся, кто-то кричал команды, а кто-то яростно ругал всё и вся, правда, благодаря наушникам на головах посетителей, этот гвалт никого не беспокоил.

Чень Го прошла к стойке регистрации и спросила администратора, куда делся Е Сю. Девушка ответила, что новичок пошел в зону для курящих.

- Он до сих пор играет? - удивилась Чень Го и поспешила туда.

Зона для курения, как всегда, была наполнена темным клубами табачного дыма. Брезгливо морщась и пытаясь рукой разогнать густую дымовую завесу, Чень Го подошла к Е Сю. Сдёрнув с него наушники, она крикнула прямо в ухо парню:

- До сих пор играешь! Ты с ума сошел?

Е Сю резко вскинул голову.

- Утречка! – не прекращая клацать по клавиатуре, он поприветствовал босса и тут же вернулся к игре.

Чень Го перевела взгляд на экран:

- Паучье Логово?!

- Ага.

- Какой уровень?

- Семнадцатый.

Чень Го была поражена. Она посмотрела на ту часть картинки, где отражалась полоса опыта Мрачного Лорда. Та оказалась заполнена почти до конца. Значит по завершении прохождения данжа он апнет восемнадцатый уровень.

Сейчас на часах было 11:40. Получить восемнадцатый уровень за двенадцать часов игры? Это должно стать новым рекордом! Даже несмотря на то, что система не фиксирует подобные достижения, многие игроки на форумах делятся своими успехами по скоростному набору опыта.

Чень Го пригляделась к экрану и увидела ники его напарников.

Спящий Месяц? У девушки возникло чувство, будто она уже слышала этот ник раньше. Внезапно она вспомнила.

- Послушай, а это не тот игрок, который оболгал тебя ночью? - Чень Го нахмурилась, видя ник Спящего Месяца в составе группы Е Сю.

- Ага!

- Тогда почему ты с ним в группе? – она не могла этого понять.

- Ну из-за его спама я не мог найти группу. – совершенно спокойно пояснил Е Сю.

- Что за нелепая причина? – девушка начинала злиться.

- Я взрослый парень. Как я мог обидеться на подобную детскую выходку? - рассмеялся он.

Глава 22. Е Цю уходит в отставку

Чень Го никак не могла понять. Даже если Е Сю проигнорировал случившееся, то как мог тот игрок согласиться вступить с ним в одну группу?

- Что именно произошло? - Чень Го требовала объяснений.

- Я понимал, что приняв меня в группу, они подготовят ловушку. Но после того как они увидели, как я играю, парни изменили свое решение. - Ответил Е Сю.

- Поэтому ты с радостью работал на них безо всякой прибыли? - мрачно спросила Чень Го, скрестив руки на груди.

- Да все нормально, не переживай. - Отмахнулся он.

Пока длился их разговор, Мрачный Лорд на экране пронзал копьём тушку Паучьего лорда, окружённого их группой. А потом произошло нечто странное. После смерти босса члены пати один за другим отказывались от выпавшего лута. Седьмое Поле, Спящий Месяц, Облачный Закат и Дрейфующий Поток добровольно отказывались от снаряжения.

- Что это значит? – удивлённо прошептала Чень Го.

- Я был им очень полезен. – Вздохнул Е Сю - Так что ребята предоставили мне право первого выбора выпавшего снаряжения. Я не могу ничего с этим поделать!

Он в очередной раз отказался от вещей. Так как у него был приоритет при выборе выпавшего снаряжения, он уже давно собрал нужный сет (набор). Однако парни всё равно хотели, чтобы первым выбирал он.

Чень Го пребывала в ступоре. Она чувствовала, что Е Сю слишком просто описал сложившуюся ситуацию. Как такое вообще могло произойти? Разве это был не финальный босс подземелья? Обычно только лидер группы имел право первым выбирать выпавшие из босса вещи. И ладно бы, если они были друзьями, которые давно друг друга знают. Но когда она уходила спать, эта парочка находилась в явно враждебных отношениях. Так что же могло произойти, чтобы враги внезапно стали его младшими братьями?

- Расскажи мне подробно, как всё было на самом деле? - Чень Го решила не отступать и допытаться до истины.

- Это потому, что я помог им во многом! – устало ответил Е Сю.

- Насколько во многом?

- Ну, я помог им получить достижение первого прохождения Паучьего Логова, а ещё первое убийство Императорского паука.

- Ты получил три достижения за одну ночь? - Чень Го была по-настоящему шокирована. Она играла пять лет, но не смогла получить ни одного первого прохождения. А этот парень, проиграв всего каких-то двенадцать, сумел получить целых три достижения. Это было слишком невероятно.

- Просто повезло. - Ответил Е Сю. Потянувшись до хруста, он встал со стула. Судя по всему, его напарники тоже собрались выходить из игры. Из наушников долетали слова благодарности, прощания и заверения долгой дружбы. Е Сю забрал гарнитуру из рук Чень Го и поднес микрофон к губам:

- До встречи, ребята! - попрощался он и вышел из игры. Потом, положив наушники на стол, добавил. - Чего-то я подустал. Пошел я спать, короче.

- Может перекусишь перед сном? - спросила Чень Го, внимательно рассматривая сотрудника. По правде говоря, на его лице не было и следа сонливости.

Этот парень играл всю ночь и почти всё утро. Да, он выглядел немного вялым, но следы уныния и апатии, которые девушка видела вчера, бесследно исчезли. Глядя на него, она ни за что бы не сказала, что парень нуждается во сне.

- Нет, спасибо! Поем, когда проснусь! - Е Сю выключил компьютер и ушел.

Чень Го ещё вчера оставила ему ключи от кладовки на втором этаже. Зайдя в эту жалкую маленькую комнатку, Е Сю завалился на кровать, накрыл голову подушкой и уснул.

Оказалось, комната идеально подходила для того, чтобы спать днем. При запертой двери свет, проникающий через маленькое окошко под потолком, совсем не беспокоил. Скорее, наоборот. Поэтому Е Сю сразу провалился в глубокий сон без сновидений.

Проснулся он, когда на улице уже стемнело. После столь крепкого сна пришлось сделать над собой усилие, чтобы подняться. Е Сю не стал включать свет. В темноте, разгоняемой лишь призрачным светом уличного фонаря, он выкурил сигарету и вышел из комнаты.

Двери двух маленьких спален для персонала были закрыты. Е Сю знал, что одну из них занимал Хан Сю, вторую - девушка по имени Танг Ро. Она была давним сотрудником, работала в интернет-кафе уже два года, но сейчас решила взять перерыв на несколько дней.

Чень Го держала всего несколько комнат специально для персонала. И, пока не появится свободное место, Е Сю разместили в кладовке. Правда, босс обещала переселить его, как только кто-нибудь уволится и освободит комнату.

По поводу остальных сотрудников Счастливого интернет-кафе парень не волновался. Насколько он успел выяснить, все они жили в своих квартирах по соседству.

Размышляя, Е Сю добрался до ванной. Глядя на свою кислую физиономию, отражённую в зеркале, он заметил записку, прикрепленную к стеклу.

«Я приготовила тебе полотенце и зубную щетку. Чень Го»

Е Сю в растерянности отлепил стикер. Он и не думал, что босс окажется таким заботливым человеком. И Е Сю был очень благодарен за то, что она показала себя с этой стороны.

Умывшись и убрав полотенце с зубной щеткой, Е Сю посмотрел на время. Было уже девять вечера. В животе призывно заурчало, напоминая, что он не ел весь день и пора перекусить.

Выйдя из ванны, он огляделся. Чувство непонятной тревоги висело в воздухе.

Несмотря на то, что на втором этаже располагались дорогостоящие игровые вип-комнаты, не пользующиеся большой популярностью, сейчас тут было слишком пусто и тихо. Поёжившись, Е Сю прошёл к лестнице. Чем ниже он опускался, тем темнее становилось.

В игровом зале был погашен свет.

- Что-то случилось? - Е Сю потерянно огляделся.

Погружённое во тьму интернет-кафе было заполнено людьми. Их было настолько много, что было трудно проскользнуть между ними, никого не задев. И все, как один, смотрели на южную стену заведения, туда, где располагался огромный широкоформатный экран.

Сейчас на нём транслировались яркие моменты битв «Славы» под эпическую музыку, эхом гремевшую на всё заведение.

Несмотря на большое количество, люди вели себя очень тихо, полностью поглощённые происходящим на экране. Создавалось впечатление, что все разом забыли о предназначении интернет-кафе, вдруг превратив его в кинотеатр.

И тут Е Сю услышал голос комментатора. Он произнёс слова, заставившие его вздрогнуть.

«Е Цю, Осенний Лист».

Словно молнией поражённый, Е Сю уставился на экран.

На нем транслировался фрагмент фильма о его профессиональной карьере в "Славе". Комментатор восторженно перечислял все титулы, полученные им за время игры.

«Трижды чемпион лиги, трижды МВП (наиболее ценный игрок), дважды Восходящая Звезда, единожды "Один удар - одна смерть". Не важно, была ли это его команда или другие игроки, Е Цю был на вершине Профессионального Альянса Славы. Он был примером для подражания для всех профессиональных игроков. Давайте все вместе почтим память Бога битв Осеннего Листа, которым играл Е Цю, кадрами его величайших побед». - Сказал комментатор печальным тоном.

На экране, сменяя друг друга, стали мелькать изображения Осеннего Листа. Раньше любое из них приводило толпу в восторг. Теперь интернет-кафе погрузилось в гнетущую тяжёлую тишину. Не было ни радостных криков, ни аплодисментов. Все просто молча смотрели на череду сменяющихся изображений. Люди понимали, что с сегодняшнего дня всё это останется в прошлом.

«Сегодня утром клуб Великолепной Эры сделал официальное заявление о выходе в отставку их капитана - Е Цю. Загадочный игрок сохранил своё инкогнито до конца. Он не принимал участия даже в конференции по поводу своей отставки. Однако, менеджер команды предъявила нам документы с подписью Е Цю. Также менеджер заявила, что Е Цю отклонил все предложения о занятии другой должности и самолично покинул клуб Великолепной Эры».

На экране продолжали мелькать изображения. Дуэли, битвы, рекорды, они сменяли друг друга, пока комментатор с неподдельной скорбью в голосе объявлял об уходе Е Цю из Великолепной эры. В тишине интернет-кафе раздались тихие рыдания.

Глава 23. Е Цю уходит в отставку (2)

Ещё одной новостью стало объявление руководства клуба Великолепной Эры о передаче места капитана команды Сун Сяну, мастеру нового поколения игроков. По задумке менеджера, эта новость должна была немного поднять настроение фанатам клуба.

Но что насчет свергнутого короля? Он молча покинул профессиональную сцену, став легендарной звездой.

Со стороны казалось, что Е Цю с легкостью принял это решение, но сердце Е Сю переполняли боль и печаль. Он всё ещё хотел сражаться, чувствовал, что его профессиональная карьера ещё далека от завершения.

Вот только выбора ему не оставили. Принять предложение клуба стать партнером для тренировок? Это было слишком унизительно. Их предложение было лишь уловкой.

Е Сю знал, что руководство клуба сделает нечто подобное. Они не могли просто взять и уволить Е Цю, он был слишком яркой звездой «Славы», фанаты бы ни за что такого не простили. Поэтому оставалось сделать так, чтобы Е Цю сам покинул клуб. Вот для чего они предоставили ему видимость выбора. Правда, согласись он тогда на эту постыдную должность, и руководство клуба придумало бы что-нибудь ещё. Им важно было добиться именно отставки капитана команды.

Это было довольно жестоко, но вполне оправдано с экономической точки зрения. Из-за того, что сейчас в Альянсе на первое место всё больше выходила коммерческая составляющая, клуб вынужден был думать, прежде всего, об извлечении дохода.

Кроме отказов Е Цю от участия в общественной жизни Великолепной Эры и коммерческих предложений, им нечего было предъявить в качестве основания для увольнения. Но главное, он не достиг отставного возраста, а значит мог играть. По факту, руководство клуба это понимало. Именно поэтому они избрали такой способ заставить Е Цю уйти.

Клуб не хотел оставлять ему аккаунт Осеннего Листа, потому что боялся конкурентов. Многие клубы Альянса не преминут завлечь к себе такого игрока, тем самым значительно усилив свои позиции. Нет, Великолепная Эра лучше уничтожит его, чем отдаст соперникам.

Итогом их размышлений стал уход Е Цю в отставку. Клуб блестяще разыграл эту комбинацию. Е Сю всё прекрасно понимал, но не мог ничего поделать. Пришлось уйти.

Кто-то скажет, что нужно было продолжать бороться не на жизнь, а на смерть?

Е Сю не хотел этого. У него оставалась ещё одна дорога. Правда, никто бы не подумал, что по ней можно пройти.

Отставка на год, на самом деле, была не самым плохим обстоятельством. Отступая на шаг назад, Е Сю открывал для себя море безграничных возможностей. Вот только этот шаг был слишком большим...

«Давайте назовем это днем...» Картинка на экране вернулась к заголовку фильма.

Е Сю больше не мог здесь оставаться. Трансляция вызвала в людях печаль, скорбь и горечь утраты, заставляла слезы катиться по их щекам. Но могли ли все эти чувства сравниться с теми, что бушевали сейчас в душе Е Сю?

С трудом протиснувшись сквозь толпу, он вышел на улицу. Стоя на крыльце интернет-кафе, Е Сю глубоко вдыхал чистый морозный воздух, пытаясь заглушить щемящую боль в груди. Постепенно мысли стали приходить в порядок.

Когда мир вновь проступил сквозь серую пелену отчаяния, до его слуха донеслись чьи-то слабые всхлипы. Е Сю осмотрелся. За дверью пряталась ото всех Чень Го. Глаза девушки блестели от слез. Они посмотрели друг на друга. Е Сю не представлял, что можно сказать человеку в такой ситуации, поэтому он спросил:

- Босс, ты плачешь?

- Ты - животное! – крикнула сквозь слёзы Чень Го. - Неужели ты даже сейчас ничего не чувствуешь?

- Чувствую. Мои эмоции разрывают меня изнутри. Но какой смысл выставлять их напоказ. – Спокойно ответил Е Сю.

- Умри, чудовище! – закричала она и кинула в него насквозь промокшим носовым платком. - У тебя есть салфетки?

Е Сю похлопал себя по карманам.

- Сигаретная пачка сойдет?

От негодования у девушки перехватило дыхание, а во взгляде полыхнуло неодолимое желание прибить сухаря.

- Я пойду, принесу. - Не дожидаясь очередной вспышки праведного гнева, Е Сю поспешил обратно в кафе.

Внутри заведение сейчас больше напоминало похоронный зал. Тут и там скорбящие лица, приглушённые всхлипы и громкий плач. Причём слёзы были на глазах не только у девушек, но и у парней.

Е Сю знал причину их скорби. Он и сам едва сдерживал печаль в своем сердце. От всколыхнувшихся мыслей, чувств и воспоминаний на глаза парня стали предательски наворачиваться слёзы.

Он протиснулся к стойке регистрации, попросил салфеток и поспешил обратно на крыльцо.

Вручив салфетки Чень Го, Е Сю устало прислонился к стене, и закурил. Никотиновый туман окутал разворошённое сознание, медленно унимая душевную боль.

- Что ты делаешь? - спросила Чень Го, вставая рядом. - Ты можешь поплакать. Не сдерживайся. Нужны салфетки?

- Не нужно. Какой мне смысл в слезах? – он повернулся к Чень Го, выпуская струю дыма. Девушка закашлялась, уже высохшие было слезы снова навернулись на глаза, в этот раз из-за дыма.

Чень Го замахала рукой, развеивая табачные клубы. К удивлению Е Сю, она ничего не сказала, только всучила ему полупустую пачку салфеток и, шмыгнув носом, вернулась в интернет-кафе.

Парень молча докурил сигарету, глядя в тёмное небо. Прочистил нос в одну из салфеток и направился в сторону ближайшего ресторанчика.

Поужинав, Е Сю вернулся в интернет-кафе. К этому моменту трансляция уже закончилась, но атмосфера внутри оставалась тяжелой. Многие из присутствующих до сих пор плакали, пребывая в глубоком трауре. Люди не стеснялись выражать эмоции, находя утешение среди таких же несчастных.

Для них, люди подобные Е Сю, которые оставались спокойными и безучастными к происходящему, выглядели бессердечными монстрами. Приходилось лгать, что вообще не играешь в "Славу", иначе окружающие могли просто отказаться разговаривать с тобой.

Не найдя босса Чень в игровом зале, Е Сю решил разузнать о проводимом показе.

Оказалось, Счастливое кафе организовывало подобные трансляции каждый раз во время кибер-соревнований.

Насколько Е Сю знал, проведение каких-либо турниров сегодня не планировалось, однако администрация клуба Великолепной Эры анонсировало объявление крайне важной новости касательно Е Цю. Естественно, что это привело в Счастливое кафе множество фанатов клуба и Осеннего Листа. И Чень Го с радостью организовала незапланированный показ трансляции. Кто же мог знать, что новостью окажется отставка их кумира?

Обычно после окончания трансляции соревнований, игроки, находясь под впечатлением от увиденных боёв, отправлялись играть с небывалым энтузиазмом. Это поднимало посещаемость заведения и, соответственно, его доход.

Эффект от сегодняшнего показа был прямо противоположным. Люди были огорчены и подавлены. Многие ушли домой, чтобы в одиночестве поплакать в подушку. Кто-то, наоборот, собрался топить горе в вине с компанией друзей.

Разумеется, оставались и такие, кто продолжил играть, как ни в чём не бывало. Ведь не все же были фанатами Е Цю, в конце концов.

Из-за общего настроения в кафе воцарилась мрачная давящая атмосфера. Было непривычно тихо. Даже те немногие посетители, кто остался поиграть, чувствовали серьёзность момента, и неосознанно сочувствовали общей утрате. Лишь кое-где в огромном игровом зале блекло мерцали мониторы, слышался осторожный перестук клавиш и редкие приглушенные переговоры. Будь это обычный день, игроки устроили бы сейчас оглушительный гвалт.

Наконец, Е Сю увидел спускающуюся со второго этажа Чень Го. Парень поспешил к ней.

- Босс, я ведь приступаю к работе сегодня?

Девушка посмотрела на него припухшими от слёз глазами.

- Да, конечно. – Вздохнула она. - Только во время своей смены ты не можешь сидеть, где вздумается. Ты должен находиться за стойкой и быть внимательным.

- Я могу играть во время работы?

- Можешь. Только используй этот компьютер. - Чень Го указала на компьютер за стойкой. Сейчас сестрица Сяо смотрела на нём какой-то сериал.

- А курить я могу? – осторожно поинтересовался Е Сю.

Чень Го устало посмотрела на него, обречённо покачала головой.

- Как хочешь. Можешь курить. Но утром, когда я встану, чтобы не было и следа сигаретного запаха.

- Понял. - Ответил тот.

Потом девушка показала ему, где и как включать и выключать компьютеры посетителей. Научила регистрировать клиентов в системе.

- По правде говоря, большая часть твоих посетителей - полуночники. – Пояснила она. - Они обычно собираются к одиннадцати часам, а в семь часов их компьютеры автоматически выключаются. Тебе особо и нечего делать. Просто сиди за стойкой, этого будет достаточно. Если у посетителей возникнут проблемы, они позвонят на комутатор.

- Что делать, если компьютер сломается? - спросил Е Сю. Несмотря на то, что он прекрасно владел компьютером, навыков ремонта у парня не было.

- Перезагрузи его. – Пожала плечами Чень Го. – Обычно, этого бывает достаточно.

Е Сю потёр лоб. Его напрягала возможность возникновения непредвиденной ситуации.

- А если перезагрузка не поможет?

- Тогда выключи компьютер.

От волнения у Е Сю вдруг проступила испарина. Он уже собирался задать следующий вопрос, но девушка опередила его.

- В ночную смену обычно много свободных машин. Просто пересади посетителя за одну из них. Только не забудь отметить, какой из компьютеров сломался. А утром я вызову техника.

- Окей. Теперь я всё понял. - Кивнул Е Сю. Ему, правда, стало легче.

Глава 24. Рекорд подземелья

Чень Го, совсем недавно плакавшая из-за ухода Е Цю, теперь выглядела так, словно ничего не произошло. Подробно объяснив Е Сю вещи, которые должен знать сетевой менеджер, она села играть в «Славу».

Е Сю встал за её спиной, наблюдая происходящее на экране. Он видел, как Чень Го вошла на арену. Видимо, участвуя в смертельных битвах с другими игроками, девушка пыталась погасить свою душевную боль. Но мысли её были далеко. Из-за этого она совершила несколько непростительных ошибок, свойственных разве что неопытным новичкам. После трех неудачных раундов Чень Го в сердцах стукнула по клавиатуре и вышла из игры.

Обернувшись, она увидела скучающего Е Сю, безразлично ковырявшего спичкой в зубах. Ему явно нечем было себя занять. Девушка хотела было возмутиться, но промолчала. Она слишком устала сегодня от переживаний. Мысленно махнув рукой, Чень Го отправилась на второй этаж.

Е Сю посмотрел на время. Осталось совсем немного до начала его смены. Сестренка Сяо, сидевшая за стойкой, точно подгадала со временем. Сериал закончился ровно в одиннадцать. Девушка встала и, улыбнувшись, попрощалась.

- Братец Е, я пойду?

- Давай, удачи!

Сяо не единственная заканчивала работу в это время. Во время дневной и вечерней смен, в кафе находилось довольно много сотрудников. И пусть ещё не весь персонал заведения познакомился с Е Сю лично, но все уже узнавали его. В конце смены они вежливо с ним прощались и расходились по своим делам.

Интернет-кафе заметно опустело. Не было вчерашнего шума и толчеи. Заведение предстало совсем в другом свете. Е Сю решил, что это из-за объявления о его уходе. Что ж, ничего не поделать. Он устроился поудобнее на своем новом рабочем месте и вошел в игру.

Сразу после загрузки пришло несколько сообщений. Седьмое Поле с друзьями спешили поприветствовать его.

- Брат про, ты пришел!

Седьмое Поле, Облачный Закат, Дрейфующий Поток - все написали одно и то же приветствие. Все, кроме Спящего Месяца.

- Привет! Все здесь? - ответил Е Сю.

- Оу, Спящего Месяца нет. - Отозвался Седьмое Поле.

- Опять с ним проблемы?

- Нет, он просто плохо себя чувствует. Ты видел сообщение об уходе Е Цю? Он по-настоящему любил его, поэтому сейчас в депрессии. Так что сегодня он вряд ли будет играть. – Словно извиняясь, пояснил Седьмое Поле.

Е Сю не знал, смеяться ему или плакать. Он и не думал, что этот парень окажется одним из его фанатов. Вот так поворот! Если рассказать Спящему Месяцу, что он так подло поступил со своим обожаемым кумиром, кто знает, что случится.

- Раз у нас не хватает человека, убивать скрытых боссов Паучьего Логова будет не просто. – Вздохнул Е Сю, обдумывая дальнейшие действия.

- Давайте примем случайного человека? - предложил Седьмое Поле.

- Почему бы нам не пойти на "Кладбище Скелетов?" – спросил вдруг Е Сю.

- Конечно, давайте! – парни радостно восприняли эту идею.

Кладбище Скелетов было подземельем для игроков от пятнадцатого до двадцатого уровней. Седьмое Поле с ребятами уже давно подумывали о походе туда. Они надеялись, что Мрачный Лорд поможет им получить еще парочку достижений. Однако намерения Е Сю сильно отличались от их рассуждений.

Его совсем не волновала слава первых прохождений. Чтобы быть способными получать первые прохождения, они должны постоянно поддерживать своих персонажей на высоком уровне. Е Сю не мог этого сделать. И дело тут было не в том, что ему не хватало навыков. Ему недоставало времени.

Когда утром Е Сю выходил из игры, Мрачный Лорд был пятым в топе игроков по полученному опыту. Однако сейчас? Открыв список, он уже не обнаружил там ника Мрачный Лорд. Теперь список лидеров возглавляли ники игроков, уже достигших двадцать второго уровня.

Как такое возможно? Всё просто, крупные гильдии прокачивали своих персонажей как сумасшедшие, чтобы получать первые прохождения. Как правило, в таких случаях на одном аккаунте играло по два-три человека, следовательно, персонаж мог находиться в игре все двадцать четыре часа, не прерывая прокачку. Так гильдии использовали круговую стратегию, компенсируя нехватку навыков тяжелой работой. Неважно, насколько опытен был Е Сю, ему ни за что не угнаться за такими игроками.

По этим причинам награда за первые прохождения не была какой-то особенной. Кроме круто выглядящего ника, она лишь показывала, что игрок обладает чуть большим упорством и скоростью набора навыков.

Для сравнения, рекорды по скоростной зачистке подземелий более точно отображали силу и навыки игрока.

В таких рекордах главным показателем являлась скорость прохождения данжа. При первом полном прохождении система фиксирует время, затраченное на это группой. Если другая команда превосходит это время, система записывает его, как новый рекорд. Причём награда за установление нового рекорда была очень щедрой.

И если наградой за первое прохождение был опыт и немного золота, то за побитие рекорда был стопроцентный шанс получить фиолетовое снаряжение.

Рекорды нельзя было взять в стартовой зоне. Такая возможность появлялась только в подземельях двадцатого уровня и выше.

По рейтинговым таблицам Е Сю видел, что сейчас уже получено первое прохождение Ледяного Леса, подземелья двадцатого уровня. Соответственно, был установлен и первый рекорд. На данный момент этот рекорд был побит уже три раза. Последний, 26:12:48 поставила команда, представляющая гильдию Травяной Сад в 18:23 вечера.

Е Сю почесал голову. Он не вникал в детали прохождения этого подземелья, но знал, что скоро и этот рекорд будет побит. На данный момент самые упорные игроки десятого сервера успели взять двадцать второй уровень. Обычно же финальный рекорд устанавливался группой игроков не ниже двадцать пятого. Потому как, если уровень входящих в команду будет выше этого значения, рекорд не будет засчитан.

- Братец про, мы пришли к Кладбищу Скелетов. - Отправил сообщение Седьмое Поле. Троица была на тех же уровнях, что и при выходе из игры. Похоже, они, как и Е Сю, спали днем.

- Отлично, сейчас подойду. - Е Сю заставил Мрачного Лорда поторопиться.

Вообще-то группа могла покинуть Паучье Логово еще на пятнадцатом уровне, но Е Сю нужен был крепкий паучий шелк для улучшения Зонта тысячи вероятностей и он решил задержаться в этом данже. Он говорил Седьмому Полю и его друзьям, что они могут сменить подземелье и продолжать качать своих персонажей. Но ребята почему-то решили остаться с ним.

Даже после стольких заходов, ему всё ещё не хватало крепкого паучьего шелка. Этот материал со стопроцентным шансом выпадал из Императорского паука. Шанс выпадения этого материала с обычных боссов был крайне мал.

Вчера Е Сю с ребятами одиннадцать раз зачистили подземелье. Три раза они встречали скрытых боссов, одним из которых был Императорский паук. Из него выпало пять штук паучьего шелка. С остальных скрытых боссов редких материалов, увы, не дропнулось.

Зато простые боссы подземелья подарили ещё семь паучьих нитей. С учётом тех четырёх, полученных за первое убийство, сейчас у Е Сю было шестнадцать единиц материала. А требовалось целых сорок. Что ж, оставалось добыть ещё двадцать четыре.

Если придерживаться вчерашнего темпа, понадобится ещё два дня, чтобы собрать нужное количество.

Е Сю посчитал. Проведя весь день в Паучьем логове, группа почти доросла до восемнадцатого уровня. Когда они получат двадцатый, то будут на пять уровней выше рекомендованного для этого подземелья.

В "Славе" такая разница была очень существенной. Будь то снаряжение, навыки или опыт. Если они превысят уровень подземелья на пять единиц, количество опыта и лута значительно снизится. Естественно это ощутимо снизит скорость прокачки персонажа.

Е Сю было стыдно использовать ребят ради своей выгоды.

"Заставлять их делать мою работу - плохая идея. Мне нужно найти другой выход".

За рассуждениями, Мрачный Лорд добрался до Кладбища Скелетов. Увидев его в локации, Седьмое Поле сразу направил приглашение о вступлении в группу.

- Нам нужен пятый человек? – спросил он.

- Не обязательно. - Ответил Е Сю.

В этом подземелье тоже были редкие материалы. Но в них он просто пока не нуждался.

"Я использую Зонт Тысячи Вероятностей всего ничего, однако это уже стало довольно проблематичным. Как же непросто начинать всё сначала". Е Сю вздохнул и вошел на Кладбище Скелетов.

Глава 25. Ты слышал, что я сказала?

- Брат про, тебе здесь что-то нужно?

- Мне нужны сабли воинов скелетов - Ответил Е Сю.

- Декоративные сабли? – в голосе Седьмого Поля послышалось удивление.

- Верно.

- Оу... Если тебе нужны только они, тогда давайте не будем никого принимать. Пойдем вчетвером! - слова Седьмого Поля имели смысл. Им придется слишком долго объяснять ситуацию новому человеку. Даже после объяснений, новичок может не довериться им. Ведь если лидер группы имеет приоритет в распределении лута, это будет отпугивать большую часть кандидатов. Кто знает, сможет ли он вообще что-нибудь получить при таких условиях. Лучше уж отправляться вчетвером.

- Окей. - Е Сю тоже хотел избежать проблем подобного рода.

Войдя в подземелье, парни вдруг дружно выкрикнули:

- Появись, скрытый босс!

Они рассмеялись, словно дети. Даже после присоединения Мрачного Лорда к отряду, они слегка волновались по поводу скрытых боссов. И если такие им не встретятся, то группа пробежится по подземелью без всякого напряжения.

- Погнали! - улыбнулся Е Сю.

Мрачный Лорд качнул своим боевым копьем и отправился вперед. Седьмое Поле, Облачный Закат и Дрейфующий Поток прикрывали его со спины.

На Кладбище скелетов моросил мелкий дождик. Среди тёмных покосившихся надгробий мерцали темно-зеленые блуждающие огоньки. Нагнетая атмосферу, то и дело раздавался призрачный плач. Где-то вдалеке послышалось несколько скорбных стонов, от которых волосы на затылке начали шевелиться.

Нет... Подождите, не похоже, чтобы они шевелились сами по себе. Это больше напоминало движение от дуновения легкого ветерка.

Е Сю внутренне подобрался. Его ощущения не были реакцией на звуковые и световые эффекты игры, призванные запугать игрока. Что-то на самом деле создавало движение воздуха. В то время, как его руки не переставая порхали по клавишам, парень оглянулся.

Над его плечом притаилось чудовище. Слабо светящееся абсолютно белое лицо, с парой горящих черных глаз, что украдкой наблюдали за жертвой. Ярко вишневые губы существа, с которых, казалось, капала кровь, изогнулись в хищной улыбке.

- Бу!

Е Сю дёрнулся и левая рука впечаталась в клавиатуру. Персонаж остановился. От неожиданности парень нажал сразу семь или восемь клавиш. При этом Мрачный Лорд разразился серией абсолютно хаотичных действий. Выглядело, будто Е Сю полностью забыл, как управлять персонажем и нажимал случайные клавиши.

Хорошо ещё, что их противниками сейчас были обычные монстры. Седьмое Поле с друзьями быстро спасли положение.

Раньше брат про никогда не совершал таких ошибок. Он только зашел в игру, так что списать такое поведение на усталость тоже нельзя? Может с мастером что-то случилось? Группа замерла в напряженном ожидании.

Но обошлось, Мрачный Лорд развернулся и уже целенаправленно двинулся вперед, снова владея ситуацией. Сопартийцы почувствовали облегчение, а потом брат про произнес:

- Босс, ты слишком тихо подкрадываешься. Ты что, бродишь по округе в этой маске, изображая белую Супердевочку?

- Что? - испугался Седьмое Поле.

- Похоже там любовные разборки. – Дрейфующий Поток отправил осторожное предположение личным сообщением.

Троица притихла, плотнее прижимая наушники к голове.

- Мне не спится, поэтому я спустилась вниз, немного развеяться. - Сказала Чень Го, снимая косметическую маску с лица.

- Седьмое Поле отойди назад. Дрейфующий Поток выйди вперед. Облачный Закат будь внимателен, моб на четыре часа. - Управлял боем Е Сю.

Чень Го какое-то время молча наблюдала как Е Сю убивает монстров, а потом вдруг внезапно выдала.

- Меня кажется, что Е Цю не должен был уходить.

- Согласен. - Сказал Е Сю.

- Это произошло только потому, что он слишком много брал на себя. Как только Великолепная Эра начала испытывать проблемы, он взял ответственность на себя и его сразу сместили. - Высказала гипотезу Чень Го.

- Оу.

- Я смотрела все битвы Великолепной Эры. Мне кажется, что Е Цю Бог битв Осенний Лист уже не так силен, как в былые времена.

Е Сю промолчал.

- Сейчас Профессиональный Альянс всё больше и больше развивается. В нём полно профессионалов. Например, Великий Стрелок, Святой Меч, Король Битв, Волшебник. Они все не хуже Е Цю, а их персонажи так же сильны, как и Осенний Лист.

Е Сю продолжал молчать.

- В настоящее время игра так усложнилась, что один человек не может вывозить всю команду. Но люди всегда верили, что Е Цю такое под силу, стоит ему только показать ту силу, что была в былые дни его триумфа. Но они слишком многого требовали от него. - Рассуждала Чень Го.

- Седьмое Поле, отойди немного назад. Ты зашел слишком далеко. Облачный Закат и Дрейфующий Поток, стойте вместе. Я смогу сам защитить эту сторону. - Е Сю продолжал руководить боем, как ни в чём не бывало.

- Чёрт! - Чень Го вне себя от ярости вскочила с кресла и, схватив Е Сю за шею, начала неистово трясти. - ТЫ СЛЫШАЛ, ЧТО Я СКАЗАЛА?! ТЫ СЛЫШАЛ, ЧТО Я СКАЗАЛА?!

Посетители кафе вздрогнули от ужаса. Завсегдатаи повернулись к стойке, пытаясь рассмотреть, кто осмелился так разъярить босса Чень. Слыша её гневный рык, все понимали, что кому-то сегодня явно не поздоровится.

От тряски с Е Сю соскользнули наушники. Из динамиков раздались испуганные голоса сопартийцев:

- Я слышал, я слышал...

Даже в такой ситуации руки Е Сю не дрогнули, уверено отстукивая по клавишам. В игре Мрачный Лорд продолжал сражаться, как ни в чём не бывало, но вот управлявший им мастер был в ужасном положении. Хватка Чень Го была настолько сильной, что грозила по-настоящему задушить парня, который уже дышал с большим трудом.

В тот момент, когда Е Сю уже начал надрывно хрипеть, Чень Го разжала пальцы. Парень громко закашлялся, не отрывая взгляд от монитора.

- Ты что-то сказала? – спросил он, откашлявшись, и тут же поспешно натянул наушники обратно.

- Седьмое Поле - назад. Отойди назад.

В этот момент их четверка как раз билась с боссом, поэтому Е Сю мог позволить отнять руки от клавиатуры всего на краткий миг. В команде не хватало человека, поэтому Мрачный Лорд вынужден был действовать за двоих. Конечно, ему не удалось надеть гарнитуру, как положено.

Чень Го видела, что Е Сю ничуть не разозлился на её выходку. Это вводило девушку в лёгкий ступор.

"Может мне, правда, задушить его? Или не стоит? Всё бесполезно".

Она снова уселась рядом с Е Сю. Подумав немного, девушка развернула монитор рабочего компьютера к себе.

- Сыграй со мной.

Е Сю повернул голову и с удивлением воззрился на серверный компьютер!

- Я босс. – Пресекла возможные возражения Чень Го.

Парню нечего было сказать. Это заявление естественно было круче, чем правило - "никогда не использовать серверный компьютер в личных целях".

- Как мне с тобой поиграть? - Е Сю вновь сосредоточил внимание на своём персонаже. Битва с боссом подземелья была в самом разгаре.

- У меня тоже есть персонаж на десятом сервере. - Чень Го достала карту аккаунта и помахала ей перед носом Е Сю. На что тот ответил неопределённым возгласом, не поворачивая головы.

- Оу.

"Может, на самом деле задушить его, а после закопать в какой-нибудь яме?!":- в ярости подумала Чень Го.

- Тогда сначала пройди начальные квесты. - Сказал Е Сю.

- Я не хочу их делать. Возьми меня в подземелье. – Потребовала девушка, злобно сопя. Она твёрдо решила делать всё наперекор этому чёрствому сухарю.

- Твой персонаж до сих пор первого уровня, как я могу взять тебя в подземелье? – совершенно серьёзно спросил Е Сю.

Он не лукавил. Сейчас персонажу Чень Го был недоступен даже Зеленый Лес. Хоть этот данж и был самым низкоуровневым подземельем, но и он требовал наличие как минимум пятого уровня для входа. Если игрок имел более низкий уровень, система просто не позволит ему войти.

- Придумай что-нибудь! - потребовала Чень Го.

- Окей, дай подумать минутку! - хмыкнул Е Сю и внезапно крикнул, резко подтянув микрофон к губам. - Дрейфующий Поток, вернись на свою позицию, тебя же сейчас окружат! Что с вами, парни? Столько ошибок!

Рядом послышался неприятный скрежещущий звук. Он на мгновение осторожно скосил глаза. Босс, уперев руки в бока, скрипела зубами от злости.

- Ну, ты придумал что-нибудь?

- Есть кое-что. – Поспешил ответить Е Сю.

- Да неужто? - изумление Чень Го затмило бушевавшую ярость. Ограничения, о которых он говорил, были заложены в системе. Неужели был способ их обойти?

- Забей на задания, иди убивать монстров, пока не получишь пятый уровень. - Ответил Е Сю.

- СНАЧАЛА Я УБЬЮ ТЕБЯ!!!

Глава 26. Забыл посмотреть гайд

Конечно, Чень Го не могла убить Е Сю, как не могла войти в подземелье со своим первым уровнем. Оставалось только одно - выполнять задания. И неважно, что она говорила, но выполнение квестов поднимало опыт намного быстрее, чем обычное истребление монстров.

Не смотря на то, что Е Сю был занят, он всё же нашел минутку посмотреть на экран Чень Го.

- Туманная Мгла? Где я мог видеть этот ник раньше?

Девушка была готова разбить монитор о его голову.

- Так зовут персонажа с моего основного аккаунта! - процедила она сквозь зубы.

- Оу, я так и думал! - взгляд Е Сю вернулся к своему монитору и Чень Го, хмурясь, последовала его примеру.

"С тех пор, как я пришла сюда в маске, они не продвинулись дальше. Это всего лишь Кладбище Скелетов. Зачем нужно так сильно напрягаться?".

Но подумав немного, девушка сменила гнев на милость. Эта локация и впрямь не позволяла расслабиться. На Кладбище Скелетов монстры появлялись из неожиданных мест. То разбросанные кости внезапно собирались в скелет, то зомби неожиданно выпрыгивал из могилы. У этого подземелья не было конечного числа монстров, оно постоянно изменялось, проверяя внимательность и реакцию игроков. Тем более, в группе Е Сю было всего четыре человека, поэтому им приходилось быть предельно собранными.

Если посмотреть с этой стороны, становилось понятным нежелание Е Сю отвлекаться на общение. Получается, она зря злилась. Вздохнув, Чень Го начала нехотя выполнять задания.

С момента открытия сервера прошел один день. Но новички до сих пор были повсюду. Это существенно замедляло девушку. Даже такому профи, как Е Сю, потребовалось два часа, чтобы закончить стартовые квесты, что уж говорить о Чень Го. Несмотря на то, что ситуация значительно улучшилась по сравнению со вчерашним столпотворением, очереди к НПС и нехватка монстров никуда не исчезли.

Выполняя очередной квест, она вдруг услышала холодный смех.

- Я знал, что так и будет!

"Он что смеется надо мной?" – злость снова забурлила внутри Чень Го. Она медленно обернулась, ожидая встретить надменно ухмыляющуюся физиономию. Но вместо этого увидела, что Е Сю, не снимая наушников, продолжает проходить подземелье!

"Он что, говорил сам с собой?" - пробормотала под нос Чень Го. В итоге она решила не трогать пока Е Сю и вернулась к истреблению монстров.

Для группы Е Сю прохождение Кладбища Скелетов было скорее довольно напряженным и пугающим, чем опасным. И скорость прохождения была небольшой. Седьмое Поле с друзьями никак не могли приноровиться к особенностям подземелья. Каждый раз, когда очередной скелет неожиданно выпрыгивал из могилы, они пугались и начинали путать атаки, теряя драгоценные секунды и получая урон.

Когда финальный босс был убит, ребята вздохнули с облегчением. Если бы вместо Е Сю с ними был Спящий Месяц, они точно не смогли бы пройти подземелье. И дело в этот раз было не в разнице их мастерства.

Обычно, из-за внезапных атак монстров игроки получают на Кладбище Скелетов очень много урона. Следовательно, для выживания группе просто необходимо иметь в своём составе Клерика. Так подземелье приучало игроков эффективно комбинировать классы в бою.

Благодаря тому, что Мрачный Лорд мог не только атаковать монстров, но и лечить сопартийцев, группа обошлась без Клерика, успешно закончив прохождение.

Е Сю оглянулся на Чень Го. Девушка выполняла цепочку стартовых квестов, не обращая внимания на происходящее вокруг. Значит, какое-то время можно было не волноваться на этот счет. Вздохнув, Е Сю снова вошёл в подземелье.

Седьмое Поле с ребятами немного нервничали. Они старались не сильно сближаться с Мрачным Лордом, ведь с таким уровнем он легко мог найти и более опытных игроков для прокачки. Возможно, если они выложатся по полной, брат про их не бросит?

В итоге, парни выложились на все сто двадцать процентов своих возможностей. Действуя осторожно и аккуратно, они, наконец, приноровились к неожиданно выпрыгивающим скелетам. Как результат, скорость прохождения сильно выросла.

Кладбище Скелетов имело трех скрытых боссов: Воин-Скелет, Скелет-Маг и Король-Скелет. Правда, в отличие от предыдущих данжей, здесь система не делала предварительных оповещений о наличии в локации скрытого босса. Они могли выскочить из тени в любой момент. И только после их появления, система озвучивала сей бесспорный факт. Из-за этого некоторым группам не особо везло, они получали сообщение о появлении скрытого босса уже после гибели.

Под руководством Е Сю такого точно не произойдет. Правда, во время обоих прохождений подземелья ни один скрытый босс так и не появился.

Зачистив данж второй раз, Е Сю повернулся к Чень Го. Босс размерено крошила монстров за пределами стартовой деревни. Парень пригляделся к показателям ее персонажа. Она была ещё четвертого уровня, но полоска опыта заполнилась уже практически полностью.

"Лучше поторопиться, успеем пройти ещё разок". – Подумал про себя Е Сю и поспешил войти в подземелье. Ребята, разумеется, не возражали.

Убивать, убивать, убивать, двигаться, двигаться, двигаться.

Внезапно могильная плита впереди начала едва заметно подрагивать. Седьмое Поле с друзьями, ничего не замечая, продолжали идти вперед.

- Все назад! – поспешил крикнуть Е Сю.

Не раздумывая ни секунды, парни осторожно попятились. Мрачный Лорд проскользнул вперёд, становясь между ними и угрозой. В этот момент подрагивавшая могильная плита взмыла в воздух и полетела в их направлении.

- Осторожно! - предупредил Е Сю.

Игроки легко уклонились. А из чёрной дыры, которую скрывал могильный камень, уже торчала половина туловища огромного скелета. В руке монстр сжимал жуткий, в рост человека, меч с чудовищным уроном.

«Вы вошли в зону вечного покоя Скелета-Воина» - Торжественно оповестила система.

- Наконец-то, мы наткнулись на одного. - Довольно сказал Е Сю.

- Как будем с ним драться? - друзья хотели узнать стратегию предстоящей битвы.

Наполовину выбравшийся из ямы скелет вдруг взмыл в воздух, словно ракета. Похоже, навык прыжка у босса был прокачан на все сто. Команду обдало дождём грязи, осыпавшейся с костяного воина.

- Ребят, мне жаль. – Смущённо проронил Е Сю.

- Что случилось? - забеспокоился Седьмое Поле.

- Я забыл посмотреть гайд.

Кровь отхлынула от лиц троих друзей.

- Братец про, это непостижимо!

- Я могу пойти посмотреть. - Предложил Облачный Закат.

- Не стоит, если босс атакует, ты умрешь. - Возразил Е Сю.

В этот момент Воин-Скелет приземлился, распространяя вокруг себя сильные ударные волны. Эта атака имела очень большой радиус.

Промедлив, Дрейфующий Поток не успел уклониться и упал навзничь, задетый одной из волн.

Алые огоньки в чёрных провалах глазниц Скелета-Воина скользнули по игрокам, выискивая цель для атаки.

- Кто-нибудь, отвлеките его. Я посмотрю гайд! - крикнул Облачный Закат.

- Не надо. – Остановил его Е Сю. Он снял наушники и позвал Чень Го.

- Босс, босс.

- Чего?! - ответила Чень Го, что-то набирая на клавиатуре.

- Посмотри для меня гайд. - Попросил Е Сю.

- Гайд? Какой гайд? - Чень Го удивлено повернулась в его сторону.

- Гайд по Воину-Скелету. – Ответил Е Сю, продолжая контролировать Мрачного Лорда.

Чень Го уставилась в его монитор. Его персонаж носился по кладбищу, ловко уклоняясь от атак огромного костяного воина, при этом удерживая его внимание на себе.

- Ты начал искать гайд после того как уже встретился с боссом? Чем ты до этого занимался?

Глава 27. В гайде сказано - 24 раза

- Я забыл. - Просто ответил Е Сю. Чень Го не нашлась, что на это ответить. Этот парень безнадёжен.

Сейчас она пыталась стилить мобов (добивать чужих монстров), так что можно было спокойно оставить персонажа без присмотра на некоторое время. Девушка свернула игру и поспешила найти гайд по Кладбищу Скелетов.

- Какой босс? – спросила она.

- Воин-Скелет. В первую очередь смотри способы убийства, чтобы он дропнул саблю со стопроцентным шансом. - Попросил Е Сю.

- Саблю? Стопроцентный дроп? - Чень Го не проходила подземелья такого низкого уровня уже пять лет. Она знала, что игроки собирают сабли время от времени. Но девушка понятия не имела, в каком гайде искать подобную информацию. Все её знания сводились к воспоминаниям о быстром прохождении подземелья основным персонажем. Для такого не нужны были гайды.

- Ага, задай эти параметры в поисковую строку. - Уверенно сказал парень.

Хотя Е Сю забыл все детали, он знал что способ существует, потому что сам описал его когда-то.

Чень Го вбила в поисковик ключевые слова: "Воин-Скелет", "Сабля", "100%". Нашлось лишь пара постов.

Посмотрев дату последнего сообщения, Чень Го сильно удивилась, оно было оставлено почти десять лет назад. Кликнув по нему, Чень Го была поражена ещё больше. Автором поста оказался Е Цю - в конце стояла его оригинальная подпись - Осенний Лист.

Это не было секретом для сообщества "Славы". Все знали, что перед вступлением в Профессиональный Альянс, Е Цю уже был довольно известным мастером и экспертом во многих аспектах игры. В ином случае Альянс не отправил бы ему приглашение стать профессиональным игроком.

- Ты нашла? Посмотри сколько раз нужно ударить пряжку его ремня, чтобы получить саблю? - спросил Е Сю.

- Что? - Чень Го, впервые видевшая этот пост, поначалу даже не поняла, что он имеет в виду. Быстро пролистав сообщение, девушка, наконец, нашла то, что просили.

- Двадцать четыре раза. Здесь есть картинка, куда надо бить! Тебе нужно? - спросила она.

- Увеличь ее, чтобы я мог разглядеть. - Попросил Е Сю.

Чень Го выполнила просьбу.

- Эй, посмотри!

Е Сю резко повернул голову, остановив взгляд на изображении на долю секунды, и сразу вернулся к игре.

- Ты уже всё? - Чень Го была изумлена.

- Ага. - Ответил Е Сю.

- Ещё что-то нужно?

- Нет.

Е Сю помнил, что ему придётся наносить достаточное количество урона, правда не помнил, сколько именно. Зонт Тысячи Вероятностей имел показатель физической атаки сто восемьдесят единиц плюс сила самого Мрачного Лорда - Е Сю надеялся, что этого хватит чтобы удовлетворить требованиям.

- Седьмое Поле, отойди влево, Облачный Закат, развернись в другую сторону, Дрейфующий Поток, отойди немного назад или тебя заденет следующая волна. - Е Сю начал раздавать указания, попутно ища возможность атаковать босса.

Прежде четвёрка игроков лишь уклонялась. Без указаний Мрачного Лорда никто не смел атаковать. Пока он смотрел гайд, ребята думали, что он ищет способ победить босса. Но вопреки их ожиданиям, Е Сю искал способ, как со стопроцентным шансом получить саблю скелета.

Сабля была декоративным снаряжением. У неё не было никаких эффектов, вот почему был способ её стопроцентного получения. Однако этот метод требовал наличия очень высоких навыков.

Чень Го даже отложила свою игру и встала за спиной Е Сю. Она хотела увидеть, сможет ли он двадцать четыре раза ударить маленькую поясную пряжку. Девушка просмотрела гайд. Пряжка располагалась посередине пояса Воина-Скелета. Ее нужно было атаковать из определенного положения и с расстояния не более двух метров от босса. Иначе не попасть.

Е Сю приготовился столкнуться с босом лицом к лицу. Когда он подлечивал группу, монстр уставился на него, выбирая в качестве основной цели. Пришлось уклонялся от его атак, оставив Седьмое Поле с ребятами позади.

Все трое молча ожидали команды лидера. Когда Мрачный Лорд двинулся к боссу, их сердца забились быстрее – бой, наконец, начался!

Воин-Скелет двигался большими шагами. При этом его суставы издавали жуткие скрежещущие звуки. Е Сю подвёл Мрачного Лорда максимально близко к боссу, но его взгляд был направлен только на пояс скелета.

Чень Го, стоявшая за его спиной, вдруг осознала, что осуществить задуманное будет намного сложнее, чем казалось вначале. Изображение в гайде ясно показывало, где находится пряжка. Однако, в бою Воин-Скелет постоянно перемещался, и его движения каждый раз закрывали вожделенный кругляш.

Воин-Скелет поднял свой огромный меч над головой. Е Сю атаковал спокойно и плавно. Скорость атаки его Зонта равнялась пяти, что было, однозначно, выше скорости меча босса. Обычно скорость двуручных мечей была равна единице. А вот по длине меч монстра не уступал боевому копью игрока.

Е Сю уверенно управлял мышкой. Хоть Мрачный Лорд атаковал немного позднее, его копьё достигло цели быстрее, чем меч босса своей. Е Сю использовал зуб дракона, и пока Воин-Скелет был оглушен, Мрачный Лорд приблизился вплотную и скастовал небесный удар.

Тело Воина-Скелета было тяжелее, чем Полуночный Призрачный Кот, однако легче, чем толстая туша босса Паучьего Логова. В результате небесный удар сбил костяного воина с ног. Мрачный Лорд не упустил возможность. Склонившись над боссом, он атаковал. «Донг»! Звук прозвучавшего удара не был похож на звук удара о кости босса.

- Ты попал по ней! - Возбужденно вскрикнула Чень Го, от волнения вцепляясь в спинку кресла.

- Всего лишь раз. – На автомате ответил Е Сю.

Резкое движение пальцев и Мрачный Лорд занес копье для повторного удара. Небесный удар по всё ещё распластанному на земле боссу, выдал второй "донг". Удар снова попал по пряжке.

Е Сю не стал жадничать. После двух удачных ударов он заставил Мрачного Лорда отступить. Воин-Скелет тут же поднялся, ударив о землю. Ударная волна прокатилась от монстра, очерчивая приличный круг. Эта атака была направлена против тактики бесконечного удержания босса в опрокинутом состоянии. Большинство боссов пользовались подобными умениями, когда поднимались на ноги.

Чень Го видела, как Е Сю дважды поразил пряжку. Поначалу, она обрадовалась хорошему началу боя. Однако поразмыслив, девушка поняла, что поразившие цель атаки были крайне опасными и пугающими. Пока она размышляла, раздался ещё один "донг".

Мрачный Лорд выбрал идеальный момент и подпрыгнул, избегая атаки ударной волной. Как только она прошла, Е Сю приземлился возле босса, и его копьё в очередной раз устремилось к пряжке.

Воин-Скелет опустил свой гигантский меч. Мрачный Лорд откатился, избегая страшного удара. Наблюдавшие эту сцену со стороны ребята, не могли с уверенностью сказать, пострадал при этом Мрачный Лорд или нет. Они сразу уставились на окошко, отображающее показатели членов группы. Его здоровье оставалось полным, мастер полностью избежал удара.

Глава 28. Профессиональный уровень

Седьмое Поле, Облачный Закат и Дрейфующий Поток затаили дыхание, боясь побеспокоить Мрачного Лорда. Увлечённо следили за его напряженной схваткой с Воином-Скелетом. Ребята были собраны и готовы атаковать в любую минуту. Однако, Е Сю не спешил звать их на помощь.

Седьмое Поле стоял слева, его друзья находились справа и позади босса, но они лишь смотрели, время от времени уклоняясь от ударных волн.

- Он же не планирует убить его в одиночку? - Облачный Закат отправил личное сообщение Седьмому Полю.

- Честно говоря, меня терзают смутные сомнения. - Ответил тот.

- В одиночку убить скрытого босса? - спросил Облачный Закат.

Эти несколько слов заставили друзей ужаснуться.

- Непохоже, что это не невозможно... - Заметил Седьмое Поле.

- Брат профи слишком хорош. Откуда он пришел? Я думаю, что он превосходит уровнем навыков даже лидера нашей гильдии. - Заключил Облачный Закат.

- Определенно, превосходит. – Согласился Седьмое Поле.

Гильдия Полной Луны выбрала своим лидером человека, достигшего двухсот АПМ (кол-во действий в минуту). Прошел лишь один день со старта десятого сервера, а гильдия уже получила трех предателей в своих рядах. Как глава, он должен был чувствовать презрительное к нему отношение.

В этот момент пришло личное сообщение от Дрейфующего Потока.

- Я надеюсь, что он не убьет босса в одиночку, верно?

Обычно друзья пользовались голосовым чатом, однако сейчас они стояли слишком далеко друг от друга. И чтобы общаться, им пришлось бы кричать, Это могло отвлечь Мрачного Лорда. Система голосового общения не позволяла создавать приватные разговоры, поэтому пришлось отправлять личные сообщения.

- Он сможет. - Седьмое Поле и Облачный Закат ответили на сообщение Дрейфующего Потока.

- Слишком невероятно! Может, следует записать это? - спросил Дрейфующий Поток. Игра имела встроенную функцию записи видео.

- Брат про ничего не говорил по этому поводу, поэтому, наверное, не стоит этого делать. - Отписался Седьмое Поле.

- Окей. - Ответил Дрейфующий Поток, поставив в конце сообщения грустный смайлик.

Отложив переписку, троица продолжила наблюдать за боем. Мрачный Лорд поистине виртуозно владел боевым копьем. Уворачиваясь, нападая, скользя в разные стороны, он походил на героя крутого боевика. Парни наблюдали за развернувшимся действом широко раскрытыми глазами. По сравнению с ним обычные игроки, которые дерутся против монстров, убивают друг друга, меряются крутизной навыков - выглядели грубо. Слишком грубо!

Чень Го, стоя позади Е Сю, с замиранием сердца считала количество сделанных им ударов. Наблюдаемая ею картинка не могла сравнится с той, что видели Седьмое Поле с братьями. Девушка видела бой не со стороны, а так же как Е Сю - от первого лица. Такой угол обзора не позволял видеть большую часть движений Мрачного Лорда, но из-за того, что картинка перед глазами персонажа постоянно смещалась, у Чень Го начала кружиться голова. Иногда она не успевала следить за происходящим на экране. Часто девушка вообще не понимала, в каком направлении смотрит Мрачный Лорд, и где вообще босс, а где пряжка?

Несмотря на беспорядочное мельтешение на экране, движения Е Сю оставались предельно точными. Чень Го посмотрела на его руки. Они двигались заметно быстрее, чем вчера. Особенно ускорилась правая рука, удерживающая мышку.

Девушка была поражена. Любой игрок «Славы» знает, что левый клик мышью отвечал за нанесение обычной атаки, а правый - позволял использовать навык. Положение курсора указывало, куда именно будет направлен удар.

Движения Е Сю были быстры, точны и эффективны. Чень Го заметила, что не важно, насколько сильно мельтешит картинка на экране, курсор мыши всё время выбирает нужную позицию для атаки. Правая рука Е Сю была не только быстра, но и исключительно устойчива. По сравнению с простыми игроками, она не металась по столу, а двигалась по сравнительно небольшому пространству.

- Профессиональный уровень по-настоящему отличается! - восхищенно проронила Чень Го.

В этот момент из наушников Е Сю раздался очередной "донг". Чень Го четко услышала его. Она могла опираться лишь на этот звук при подсчёте попаданий. Двадцать, это был уже двадцатый удар по бляшке.

А что с самим Мрачным Лордом? Полоска его жизни застыла на ста процентах. Во время боя он не получил ни единицы урона, это означало, что Воин-Скелет ни разу по нему не попал.

- Облачный Закат, "горная лавина"! – скомандовал Е Сю, чуть наклонив голову к микрофону.

- Наконец, настала наша очередь! - Облачный Закат, как и его приятели уже было решил, что не пригодится в битве. Однако, услышав приказ Е Сю, он без промедления поднял меч и рванул вперед. Как раз в этот момент, Мрачный Лорд вновь сбил костяного воина с ног небесным ударом.

Подскочив вплотную, Облачный Закат обрушил меч на босса. Он скомбинировал восемь атак подряд - максимальное число для навыка горной лавины.

- Защита! - напомнил Е Сю, однако Облачный Закат и сам догадался об этом. Е Сю еще не закончил фразу, а парень уже встал в защитную стойку. Скелет-Воин поднялся, и ударная волна прокатилась от его меча. Со звуком "донг", Облачный Закат сдвинулся назад на пару шагов. Его персонаж имел скилл "защиты" четвертого уровня, который снижал получаемый урон на семьдесят процентов. В результате, атака босса не нанесла ему почти никакого урона.

Мрачный Лорд подпрыгнув, чтобы избежать волны, тут же контратаковал зубом дракона. На боссе повисло оглушение. Облачный Закат понял его задумку и уже приготовил навык для оглушения.

- Седьмое Поле, Дрейфующий Поток! - крикнул Е Сю.

Парни уже спешили вперед, быстро разгадав тактику. Они тоже были готовы использовать оглушающие умения.

- Что случилось? - Чень го не понимала, зачем он позвал сопартийцев на помощь.

- Ты не видишь? - спросил Е Сю.

Мрачный Лорд чуть опустил голову, и девушка сразу увидела саблю, лежащую у ног Воина-Скелета. Едва поясная пряжка была уничтожена, оружие тут же покинуло хозяина.

- Как такое может быть? Разве ты попал двадцать четыре раза? - Чень Го была изумлена. Несмотря на то, что звук, долетавший из наушников Е Сю, был сильно приглушённым, она отчетливо слышала каждый удар копья о пряжку. И девушка была уверена, что не могла ошибиться с подсчетом.

- Так и есть! - ответил Е Сю.

- Но я насчитала только двадцать ударов?! - возразила Чень Го.

- Я использовал двойной укол четыре раза. Этот навык бьет дважды в очень короткий промежуток времени, поэтому ты могла и не услышать. Учитывая двойные удары, разве не выходит двадцать четыре? - спросил Е Сю.

Чень Го была в недоумении:

- Двойной укол дважды в одно место? Тогда это должно было повесить кровотечение на босса. Почему же я его не вижу? Или оно не вешается, если попадаешь в бляху?

- Скелеты имунны (неуязвимы) к кровотечению, верно? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

Чень Го покраснела. В игре было много монстров иммунных к кровотечению, и скелеты одни из них. Это было общеизвестным фактом. Чень Го считала себя ветераном, но неожиданно упустила из виду такую простую деталь.

"Во всем виноват этот парень. Из-за того, что его камера постоянно крутилась, я упустила бы из виду любого монстра".

Злясь, Чень Го вернулась за свой компьютер. Стартовую деревню по-прежнему наполняла шумная толпа. Всё ещё нужно было стилить мобов. Из грустного смущения Чень Го вывел вопрос Е Сю:

- Босс, ты собираешься играть всю ночь?

Глава 29. Группа первых прохождений

- Что? - переспросила Чень Го.

- Если ты собираешься играть всю ночь, тогда оставайся тут, а я пойду в зону для курящих. - Пояснил Е Сю.

- Собрался в зону для курящих? Кто сегодня дежурит, я или ты? - гневно спросила Чень Го.

- Оу, так ты хочешь сменить место? Не ты ли говорила, что не переносишь запаха табака? - Спросил Е Сю.

В душе Чень Го разрыдалась от бессилия. Она всё прекрасно понимала. Е Сю заботился о ней, но блин, почему она чувствовала себя проигнорированной?

Е Сю уже держал в руке пачку сигарет, тем самым показывая Чень Го, что она должна выбрать: подежурить за него или отправиться играть в другое место.

- Забудь об этом. Я не буду играть. Я пошла спать. – Ужасно злясь, Чень Го вышла из игры и собралась уходить.

Е Сю проследил за ней взглядом. С удивлением он отметил, что Чень Го забыла карту своего аккаунта. Девушка не была рассеянной, просто она считала интернет-кафе своим домом. И это нормально, когда дома оставляешь вещи, где тебе хочется. Неожиданная мысль пришла Е Сю в голову.

- Босс, ты забыла карту своего аккаунта. Хочешь, я помогу тебе с прокачкой? – крикнул он ей вслед.

- Делай что хочешь. – Устало отмахнулась Чень Го.

Е Сю кивнул. Его рука, достигая скорости в триста АПМ, быстро вытряхнула сигарету из пачки, а губы привычно сомкнулись вокруг фильтра. А вот прикурить он не успел. Убийство Воина-Скелета подходило к концу, из-за красной крови пришлось поднапрячься.

Наконец, скрытый босс был повержен. Е Сю блаженно закурил и поднял саблю с земли. Остальные вещи он отдал ребятам. Седьмое Поле с братьями, разумеется, его не принуждали. Они распределили снаряжение, а материалы случайным образом распихали по сумкам.

- Братец Лорд, - сказал Седьмое Поле, - мы решили сохранить редкие материалы, которые выбили из вчерашних скрытых боссов. Продадим их потом, когда цена на них возрастет. Сейчас, когда сервер только открылся, всякие мошенники скупают их за бесценок. Когда установится стабильная цена, мы продадим их и разделим с тобой выручку.

- Я уже получил что хотел. Оставшаяся часть ваша. – безразлично ответил Е Сю.

- Талантливые люди и зарабатывать должны больше. Брат про, ты слишком скромный. - Заметил Дрейфующий Поток.

Е Сю рассмеялся, но больше ничего не сказал. Группа продолжила проходить подземелье.

- Может, возьмем пятого? - спросил Седьмое Поле.

Е Сю понял ход его мыслей. В принципе, он уже получил что хотел, поэтому можно заняться простой прокачкой. Приняв пятого человека, они увеличат скорость прохождения.

- Смотри сам! Но сегодня я качаюсь только до двадцатого. После этого я обещал помочь другу. - Ответил Е Сю, выпуская струю дыма.

- Окей, всё нормуль. Тебе нужна наша помощь? - на самом деле, они слышали большую часть его разговора с Чень Го.

- Не надо. Парни, вы можете заняться своими делами. - Ответил он.

- Хорошо. – Друзья не стали навязываться.

Они знали его всего лишь один день и уже довольно неплохо ладили. Люди быстро устанавливают отношения в интернете, вот только парни понимали, когда не стоит навязывать свое общество.

После полного прохождения подземелья, Седьмое Поле написал в общий чат о наборе в группу одного человека. От желающих не было отбоя. После череды запросов, он выбрал игрока с персонажем семнадцатого уровня: девушку с ником Поглощённая Ведьма.

Присоединившись, она с волнением просмотрела окно группы.

Седьмое Поле, Облачный Закат, Дрейфующий Поток, Мрачный Лорд, не эти ли ребята первыми прошли Паучье Логово и убили Императорского Паука? Она и подумать не могла, что сможет попасть в группу таких экспертов. Подключившись к голосовому чату группы, девушка поспешила выказать каждому из них своё восхищение.

Из-за популярности системы голосового общения, эра фальшивых женских персонажей прошла. Во время игры игрокам удобнее было пользоваться голосовыми чатами, так не приходилось отвлекаться на набор сообщений.

Если персонаж в женском обличии молчал и общался только печатными сообщениями, сразу возникали сомнения в его половой принадлежности. Конечно, если парень обладал женским голосом, то такой обман мог и сработать.

Слушая её восторги, Седьмое Поле с друзьями подошли к ней поближе. Е Сю улыбнулся. Он знал, что парни просто хотят посмотреть на её внешний вид.

В "Славе" существовало две модели персонажа: мужской и женский. После выбора модели в специальном редакторе можно было изменить отдельные детали внешности будущего персонажа. Так можно было создать совершенно уникальный облик. Также внешность можно было сгенерировать случайным образом.

После ввода стандартного измерителя тела автоматический редактор создавал персонажа один в один похожего на реальную внешность игрока. С тех пор всё мужское население "Славы" хотело знать, создавался ли женский персонаж вручную или генератором по образу и подобию. Поговаривали, что некоторые опытные альфа-самцы, могли определить настоящую внешность девушки, лишь коротко взглянув на неё.

Непохоже, что Седьмое Поле с друзьями были такими "альфа-самцами".

Покружив рядом с Поглощенной Ведьмой, они могли сказать только одно - средняя. Определить, реальная эта внешность или нет, парням не удалось.

Девушка была полна энергии от встречи с командой таких игроков, она взахлёб выражала всё своё восхищение и восторг. Однако её удивляло, что после стольких достижений, они имели только восемнадцатый уровень. Наконец, набравшись смелости, она спросила, может ли стать постоянным членом их группы?

Седьмое Поле как мог аккуратно объяснил девушке, что у них есть пятый брат, просто сегодня он не смог прийти.

Поглощенная Ведьма немного расстроилась, но сдаваться, похоже, не собиралась. Даже если она сейчас не станет основным членом группы, можно постараться и стать хорошей временной заменой. И тогда, со временем, всё может измениться - кто знает!

Ещё девушку интересовало, к какой гильдии или клубу они принадлежат? Парням было трудно ответить на этот вопрос. Очевидно, что Поглощенная Ведьма приняла их за профессионалов. Сейчас группа стояла у входа в подземелье, и можно было говорить, что угодно. Но как только они войдут в данж, опытный человек сразу поймет, что единственным профи в команде является Мрачный Лорд. Остальных не стоило и упоминать. Все восторги, вопросы и ожидания девушки могли быть адресованы только брату профи.

Седьмое Поле, Облачный Закат и Дрейфующий Поток состояли в гильдии, однако сейчас они лишь находились в свете божественного сияния Мрачного Лорда. Если они назовут свою гильдию, не упадут ли они в её глазах?

- Ох, давайте поскорее заходить! - Седьмое Поле постарался уйти от ответа. Облачный Закат и Дрейфующий Поток его поддержали.

Войдя в инстанс, Е Сю начал привычно отдавать команды.

- Хм, а кто это говорит? – в замешательстве спросила Поглощённая Ведьма.

Присоединившись к группе, она общалась только с Седьмым Полем и его братьями. А вот голос Е Сю девушка слышала впервые.

- Мрачный Лорд, бог нашей группы. Все наши достижения получены благодаря ему. Без него наша группа была бы довольно посредственной. - Седьмое Поле радовался удачной возможности сказать ей правду. Это позволило ему избавиться от мук совести.

- Отдаю дань уважения великому богу! – тут же объявила Поглощенная Ведьма.

- Ха, ха, погнали! - Е Сю повел группу вперед.

То, как Мрачный Лорд руководил и убивал монстров, позволяло разглядеть в нём профессионала даже неопытному новичку. Однако, вопреки всему, Поглощенная Ведьма оставалась совершенно спокойной.

К тому же парни увидели, что девочка была настоящим нубом (новичок).

- Младшая сестренка часто ошибается. - Отправил приватное сообщение Облачный Закат.

- Эх, её запросы с самого начала слишком высоки. Она ещё новичок, а уже встретила такого мастера как Мрачный Лорд. И как она потом собирается играть с обычными игроками? - написал Седьмое Поле.

- Катастрофа! - печально ответил Дрейфующий Поток.

Глава 30. Нужны два скрытых босса

Поглощенная Ведьма, без сомнений, была настоящим новичком.

От самого входа в данж, она старалась помалкивать, внимательно слушала команды и честно пыталась их исполнить. А ещё она часто совершала ошибки, присущие только новичкам, правда сразу спешила за них извиниться. В результате, все чувствовали себя неуютно.

Когда Поглощенная Ведьма ошибалась, Седьмое Поле с братьями нервничали даже больше, чем она. Они боялись, что Мрачный Лорд будет недоволен такой обузой. Большинство профессионалов сильно раздражали подобные неопытные новички.

После того, как примерно половина подземелья была пройдена, парни, наконец, немного расслабились. Несмотря на высокое мастерство и профессионализм, Мрачный Лорд не относился к тем высокомерным профи. И к новичку Е Сю был даже более терпелив, чем Седьмое Поле с друзьями.

Он не кричал на девушку, не злился на неё за промахи и терпеливо объяснял Поглощенной Ведьме то, что она не понимала, включая термины игрового сленга.

Несмотря на то, что к ним присоединился ещё один человек, скорость прохождения немного упала. Однако Е Сю и ухом не повёл. Они неспешно убивали монстров, попутно обучая Поглощенную Ведьму. В итоге, все были довольны.

Общаясь с девушкой, парни узнали, что это было её первое подземелье. Прежде она поднимала уровень, лишь выполняя задания. В итоге, у Поглощенной Ведьмы повис квест, требовавший прохождения подземелья.

И вот удача, ей посчастливилось попасть в такую знаменитую группу. Девушка была по-настоящему им признательна.

Благодаря руководству и помощи Е Сю, они без проблем завершили данж и, не меняя состава, пошли на следующий круг.

Поглощённая Ведьма преображалась на глазах. Но так как она играла в "Славу" совсем недолго, статус новичка за ней пока сохранялся.

После нескольких кругов все участники группы, за исключением Поглощённой Ведьмы, получили двадцатый уровень. Персонаж девушки совсем немного не дотягивал до девятнадцатого. Е Сю прикинул, ещё пару заходов, и они смогут прокачать её до двадцатого левела (уровня). Но, увы, у него другие планы.

Во время прохождений команда повстречала ещё двух скрытых боссов. И благодаря Е Сю, расправа над ними оказалась лёгким делом. Правда, кроме редких материалов, с них ничего больше не выпало.

Конечно, Поглощенная Ведьма понятия не имела, что эти материалы и были самым ценным лутом в низкоуровневых подземельях. И сильно сокрушалась по отсутствию фиолетового снаряжения.

Под укоризненным взглядом Мрачного Лорда парни почувствовали себя пристыженными. Пришлось объяснить, в чём состоит ценность материалов.

Выслушав очередную обучающую лекцию, Поглощенная Ведьма решила отказаться от материалов, заявив, что новичку они не нужны. Это мгновенно возвысило её в глазах Седьмого Поля и братьев. Они тут же пообещали, что запомнят щедрость девушки, и после продажи ценного лута поделятся с ней выручкой.

- Окей, ребята, тогда я, пожалуй, пойду. – Попрощался со всеми Е Сю на выходе из данжа.

- Брат про, ты не собираешься выбрать класс? – Дрейфующий поток напомнил, что после двадцатого уровня каждый может выбрать класс и покинуть локацию новичков.

- Не сейчас, дерзайте первыми, ребята!

- Тогда, будем на связи, брат Мрачный Лорд! - ответил Седьмое Поле.

- До свидания, Великий Бог! - Поглощенная Ведьма вписалась в их компанию, как будто они полжизни были вместе. И слыша, как ребята отзываются о силе и способностях Мрачного Лорда, она решила называть его великим богом.

Е Сю рассмеялся и снова попрощавшись, покинул локацию. А четверо игроков, бурно обсуждая события, вернулись в начальную деревню, чтобы выбрать классы.

Направив Мрачного Лорда к подземелью Зеленого Леса, он развернулся к системному компьютеру и запустил игру с аккаунта Чень Го. Зайдя, он увидел персонажа пятого уровня - Туманную Мглу.

Хотя "Слава" не позволяла играть одновременно двумя персонажами на одном компьютере, никто не запрещал играть одному человеку на двух отдельных компьютерах.

Таков был план Е Сю. Если в группе было двое и более игроков, появлялась возможность встретить скрытого босса. Ему всё ещё требовались материалы, выпадающие из Полуночного Призрачного Кота! Поэтому Е Сю создал группу с Туманной Мглой и вошёл в подземелье.

Скрытый босс не появился при первом заходе. Е Сю молча вышел из инстанса. При этом оба персонажа получили штраф в виде дебаффа (негативное воздействие) под названием «болезнь». Под его воздействием их здоровье и манна на некоторое время практически полностью истощались, а все основные характеристики понижались на восемьдесят процентов. В таком состоянии персонаж был бесполезен, приходилось ждать десять минут, чтобы восстановиться.

И всё же этот метод был быстрее, чем каждый раз проходить подземелье до конца. Мрачный Лорд уже не получал опыта в Зеленом Лесу. Изначально он хотел просто прокачать персонаж Чень Го, но она сказала, делать, что он хочет, поэтому Е Сю решил сделать так!

Он встал, выкурил сигарету, выпил воды, прошёлся по кафе, а когда вернулся - Мрачный Лорд и Туманная Мгла уже избавились от «болезни».

Во второй раз скрытый босс снова не появился, и Е Сю опять принял решение выйти.

За час он мог войти в подземелье шесть раз, учитывая вынужденные десятиминутные перерывы. Если бы он проходил инстанс до конца, это каждый раз занимало бы от пятнадцати до двадцати минут. В итоге он экономил огромное количество времени.

Правда, такой метод работал только в стартовой локации для новичков. Остальные подземелья имели ограничения по количеству прохождений. Пять раз в день, три раза в день, один раз в день или даже один раз в неделю.

Пока длились десять минут «болезни», Е Сю решил посмотреть гайды. Он успел подзабыть многие вещи, а постоянно смотреть в руководство во время прохождения подземелий, было плохой идеей.

Третий вход - и снова неудача: Полуночный Кот не желал появляться. Но и Е Сю никуда не спешил, поэтому опять вернулся к просмотру гайдов.

Четвертый заход, пятый...

Выглядело так, словно Е Сю всерьез собрался провести подобным образом всю смену. Наконец, на шестой раз, система порадовала упрямого игрока сообщением о появлении Полуночного Призрачного Кота. Е Сю успокоил дыхание и начал бой.

В принципе, так как сейчас Туманная Мгла была бесполезна, её можно было просто оставить у входа в данж. Однако Е Сю хотел, чтобы она получила немного опыта, поэтому повёл её за собой. В итоге парню пришлось попеременно управлять двумя персонажами. Сначала он перемещал Туманную Мглу в безопасное место. Затем подманивая туда монстров, уничтожал их рядом с ней, что позволяло персонажу босса получать опыт. Правда, перемещая постоянно двух персонажей, Е Сю был очень занят.

Проходящие мимо посетители, наблюдая происходящее, просто выпадали в осадок.

- Братишка, может, ты будешь играть только на одном компьютере? Играть на двух - это немного безумно, не находишь?

Е Сю рассмеялся, но отвечать не стал. Он продолжил играть в два окна (игровые окна). До тех пор, пока Полуночный Призрачный Кот будет появляться, Е Сю останется безразличным ко всему.

Нужные ему материалы выпадали с босса со стопроцентным шансом, однако их количество зависело от удачи. В итоге, Е Сю повезло получить четыре когтя полуночного кота. Суммируя с двумя когтями от первого прохождения, выходило всего шесть штук. Для Зонта требовалось восемь, поэтому нужно было, как минимум, ещё один раз убить босса.

После убийства Полуночного Призрачного Кота, Е Сю продолжил использовать метод десяти минут. Первый заход - ничего. Второй заход - аналогично. В третий раз удача снова подвела, однако внезапно всплыла иконка о поступившем сообщении. Открыв его, он увидел, что игрок Лазурный Поток хочет добавить его в друзья. Парень не знал, что делать: соглашаться или нет?

Лазурный Поток? Кто это? Е Сю осмотрел пространство вокруг Мрачного Лорда. Однако никого с подобным ником он не увидел.

Возможно, это был кто-то из новичков, желавших заручиться поддержкой более прокачанного игрока. Ведь персонаж двадцатого уровня, стоящий возле низкоуровневого подземелья мог легко помочь с прохождением инстанса.

Е Сю отказался от запроса, и тут же получил новый. Снова отказал. Ещё один запрос и ещё один отказ. Запрос - отказ, и ещё один... Парень начал игнорировать приходящие сообщения. Правда и это не стало панацеей. Проигнорированные сообщения могли быть отправлены повторно.

За те десять минут, что длилось действие «болезни», игрок с ником Лазурный Поток, отправил ему восемнадцать запросов на добавление в друзья.

Е Сю был глубоко тронут упорством этого игрока. В итоге при поступлении очередного запроса, он решил принять его.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Главы с 31-60**

(Главы 31-60 - литературная обработка Анны Ермоленко)

Глава 31. Это талант

Сразу после добавления в друзья пришло новое сообщение.

- Привет, позволь мне представиться. Я Лазурный Поток из гильдии Синего Ручья, мой основной аккаунт - Весенний Снег. - Парень не стал писать тупых вопросов типа "Ты тут?" и «Как жизнь?». Вместо этого он сразу подобающе представился, как взрослый серьёзный человек. - Привет. - Отписался Е Сю. Он был частью игрового сообщества "Славы" на протяжении десяти лет и хорошо знал гильдию Синего Ручья - одну из трех сильнейших в Альянсе. Вот только об игроке с ником Весенний Снег, Е Сю ничего не слышал. Его пути чаще пересекались с Хуаном Шаотяном и его Святым Мечом - Проблемным Дождём. В свою очередь, Лазурный Поток тоже не догадывался, что имеет дело с профи, навыки которого превышают его собственные. Он думал, что представившись, поселит в сердце Мрачного Лорда благоговение и восхищение. Ведь имя Весеннего Снега было достаточно известно в профессиональных кругах. Его уважали и боялись многие игроки Альянса.

Посчитав, что официальное знакомство состоялось, Лазурный Поток продолжил.

- Чем занимаешься брат?

- Зачисткой. - У Е Сю не было времени на разговоры. Мрачный Лорд и Туманная Мгла уже вошли в Зеленый Лес.

- Оу? Какое подземелье? - поинтересовался Лазурный Поток. - Зелёный Лес. Лазурный Поток удивился, но спустя пару секунд сообразил, что могло послужить причиной пребывания собеседника в низкоуровневом подземелье.

- Помогаешь другу?

- В каком-то роде...

- Оу, ясно. - Лазурный Поток на мгновение замялся, но продолжил. - Эм, знаешь, нам не хватает одного человека для похода в Ледяной Лес. Не хочешь присоединиться?

- М? – Е Сю вопросительно вскинул бровь. - Почему я?

"Почему?" - Лазурный Поток удрученно вздохнул. Ответить на этот вопрос было очень непросто. Совсем недавно группа Мрачного Лорда увела у них из-под носа два первых достижения в Паучьем Логове, из-за чего гильдия Синего Ручья потеряла лицо и положение на новом сервере. Конечно, все были очень злы и расстроены. Несмотря на это, Лазурный Поток, проанализировав собранную согильдийцами информацию, считал историю этой команды крайне интересной и незаурядной. Взять хотя бы тот факт, что парни, с которыми Мрачный Лорд получил первое прохождение, перед этим оклеветали бедолагу на весь сервер. Сначала Спящий Месяц яростно кричал в мировой чат, что Мрачный Лорд обманом забрал себе скрытого босса, специально позволив остальным членам группы умереть. Эту версию подтверждало и системное сообщение о том, что, Мрачный Лорд в одиночку убил Полуночного Призрачного Кота. Но тогда как такой презренный и наглый тип смог после всего произошедшего попасть в группу, причём, к тому же самому Спящему Месяцу? Лазурный Поток не знал, что у них там произошло, и как такое вообще было возможно между незнакомыми людьми. А что эти парни раньше друг друга не знали, гильдейские ищейки установили достоверно. Далее Мрачный Лорд помог группе заполучить два достижения в Паучьем Логове. Всё указывало на то, что именно он командовал группой во время этого триумфального прохождения. Да, определённо, этот парень был не так прост. Презренный новичок, который, отправил на смерть предыдущую группу, чтобы получить скрытого босса, теперь перевернул всё с ног на голову. Кем же он был? Кроме этого была ещё одна деталь, не дававшая покоя аналитикам гильдии Синего Ручья. Группа, получившая первое прохождение Паучьего Логова и та, что взяла первое убийство босса, имела разных лидеров. В первом случае лидером группы являлся Спящий Месяц, во втором – им уже стал Мрачный Лорд. Все эти детали складывались в интересную мозаику. Статус лидера группы чрезвычайно важен. Имеющий его, может самолично как принимать игроков в пати, так и исключать их. Но скажите, какая группа охотно наделит такими полномочиями презренного кидалу и похитителя боссов? Это могло означать лишь одно: четвёрка крайне нуждалась в этом игроке. Похоже, без Мрачного Лорда они не были способны получить какие-либо достижения. Значит, этот человек обладал настоящим талантом, и что более важно, он был свободным талантливым игроком. Ведь обычно игроки, состоящие в гильдиях, не играют на новом сервере в одиночку. К такому выводу пришли аналитики Синего Ручья, изучив собранную информацию. Есть поговорка: «Легче взрастить тысячную армию, чем найти хорошего генерала». И Мрачный Лорд явно являлся таким "генералом". А значит, стоило попытаться заполучить его под свои знамёна. После принятия этого решения, Лазурный Поток и отправил Мрачному Лорду запрос в друзья. Однако первое сообщение осталось без ответа, похоже, его просто проигнорировали. Было довольно непривычно. Обычно игроки с радостью принимают подобные предложения, а тут тишина. Тогда Лазурный Поток решил проявить настойчивость, чтобы доказать свою искренность. Он начал посылать запросы один за другим. И это сработало. После восемнадцатого отправленного сообщения, Мрачный Лорд, наконец, добавил его в друзья. Теперь этот парень не безосновательно спрашивал, с чего вдруг возник такой интерес к его персоне?

Пускаться в долгие и подробные объяснения Лазурный Поток, разумеется, не собирался. Пришлось выдумывать укороченную, но достоверную версию. Что гильдия отметила его достижения на новом сервере и, конечно, решила, что он настоящий мастер игры. Синему Ручью интересны одарённые игроки, и они очень надеются стать хорошими друзьями.

- Если честно, мы собираемся побить рекорд Ледяного Леса, но нам не хватает профи твоего уровня. Если поможешь, то мы согласны отдать тебе фиолетовое снаряжение, как насчет такого? Нашей гильдии нужен только рекорд. Видя реакцию Мрачного Лорда, Лазурный Поток решил повременить с приглашением его в гильдию. "Слава" существовала уже довольно давно. Все знали о её великих гильдиях, однако, этому парню, похоже, было наплевать на статус Синего Ручья. Такое отношение могло означать одно из двух: либо Мрачный Лорд является членом другой гильдии, начавшим играть на новом сервере, либо он профи из серии "сам по себе". Если парень относился к первой группе, значит, они ничего не смогут поделать. Мрачный Лорд, определенно, не станет вступать в их ряды. А вот если он из второй категории и просто не заинтересован в гильдиях у Синего Ручья появится шанс заполучить себе прекрасного игрока.

В итоге, Лазурный Поток решил пригласить Мрачного Лорда пока только на совместное прохождение подземелья. Сначала им надо просто стать друзьями. Играя вместе, они смогут узнать его лучше и со временем придут к взаимному доверию. Для начала же гильдии нужно посмотреть, действительно ли этот игрок настолько хорош, как они решили вначале. Что касается обещания отдать фиолетовое снаряжение? Оно показывало добрые намерения гильдии по отношению к нему, плюс это были инвестиции, которые обещали в будущем окупиться. В Ледяном Лесу можно было добыть фиолетовое снаряжение лишь двадцать пятого уровня, поэтому такой «подарок» не был большой потерей. Синему Ручью не было необходимости заботиться о низкоуровневом снаряжении. Откровенно говоря, если Мрачный Лорд окажется настоящим профи, гильдия будет даже рада подобным тратам. На данном этапе игры они могли предложить ему только такое вознаграждение.

Глядя на предложение Лазурного Потока, Е Сю задумался на мгновение.

- Мне не нужно фиолетовое снаряжение. – Написал он, минуту спустя.

- Если возможно, я бы хотел получить кое-что другое.

- Что же? - спросил Лазурный Поток, уже примерно представляя, о чём пойдёт речь.

- Редкие материалы. - Подтвердил Е Сю его догадку.

- Ха, братишка, а ты кое в чём разбираешься! - Лазурный Поток понял, что Мрачный Лорд отнюдь не профан. Он не польстился на низкоуровневое снаряжение, как сделали бы новички. Этот парень прекрасно понимал, что сейчас самым ценным были именно редкие материалы. Они использовались на более высоких уровнях игры и никогда не устаревали.

- Мне нужны семьдесят две штуки крепкого паучьего шёлка. – Назвал цену Е Сю.

- Без проблем. – Уверено ответил Лазурный Поток. Несмотря на то, что крепкий паучий шёлк был редким материалом, подземелья новичков для его добычи можно было зачищать безостановочно. Плюс даже обычные боссы имели шанс выпадения шёлка, поэтому он и воспринимался как очень дешевый материал.

- Ещё мне нужен мифриловый кулон Белой ведьмы. - Попросил Е Сю.

- Хорошо, могу дать его тебе прямо сейчас. – Довольная улыбка блуждала на лице Лазурного Потока. Мифриловый кулон, подобно сабле, выбитой Е Сю из Воина-Скелета, был декоративной вещью, не имеющей особой ценности. Только девушка захочет носить вещь подобного рода.

- Также мне нужно восемь острых клыков Белого волка. – Продолжил список Е Сю.

- Это... Брат, тебе нужен крепкий паучий шёлк, мифриловый кулон, а теперь ещё и острые клыки? Не слишком ли это? - Лазурный Поток был несколько ошарашен таким напором.

Глава 32. Торги.

Белый волк и Белая ведьма были скрытыми боссами Ледяного Леса. Мифриловый кулон Ведьмы являлся декоративным украшением, и Лазурный Поток расстался бы с ним без колебаний. Но вот острые клыки Белого волка были очень ценным материалом. Ледяной Лес уже не принадлежал к начальной зоне обучающих подземелий и имел строго ограниченное количество посещений: не более четырёх раз за сутки. Было трудно предугадать, сколько раз за разрешённые посещения группа встретит скрытого босса. А уж вероятность того, что таким боссом окажется именно Белый Волк, была и вовсе чудовищно мала.

Если бы Е Сю просил только восемь острых когтей, Лазурный Поток не стал бы возражать. Но парень хотел получить ещё и семьдесят две паучьих нити сверху. Мрачный Лорд оказался очень жадным человеком и, похоже, заслуживал звания «бесстыдного новичка, который крадет скрытых боссов». Неважно, насколько хороши были его навыки, сам он явно не был хорошим человеком. Нужен ли такой игрок гильдии?

Пока Лазурный Поток колебался, Е Сю написал ответ:

- Слишком много? Тогда откажусь от мифрилового кулона, так будет нормально? Лазурный Поток не знал, плакать ему или смеяться.

- Брат, мы с тобой прекрасно понимаем, что я говорил не о кулоне, а о паучьем шёлке и острых когтях...

- Тогда, что для тебя более приемлемо? - спросил Е Сю.

- Выбери один из двух материалов.

- Тогда... - Он поставил удручённый смайлик. - Слишком тяжело выбрать!

- Ты не можешь съесть весь пирог, брат. – Воззвал к его совести Лазурный Поток.

- Тогда пусть будут острые клыки Белого волка! – наконец, определился Е Сю.

- Хорошо. - Лазурный Поток вздохнул с облегчением.

- Но может, всё же дадите немного паучьего шёлка, в качестве жеста доброй воли? – не унимался собеседник.

Лазурный Поток побелел от негодования.

- Как насчет сорока штук? - Е Сю совсем не собирался отступать.

- Брат, ты... - Лазурный Поток потерял дар речи.

- Тридцать?

- Хмпф...

- Двадцать пять. Это же будет нормально, верно? Лазурный Поток молчал, не в силах подобрать слова, подходящие к такой ситуации.

- Эм, двадцать четыре?

Внезапно сердце Лазурного Потока смягчилось. Да, парень начал снижать цену, но для представителя гильдии Синего Ручья торговаться по поводу паучьего шёлка, было слишком мелочным занятием.

- Хорошо, остановимся на этом количестве!

- Окей! И когда Лазурный Поток уже было вздохнул с облегчением, на экране выскочило очередное сообщение от Мрачного Лорда.

- Тогда ты должен дать мне ещё парочку мифриловых кулонов, верно? Я имею в виду, ты же сказал, что тебе нет до них дела.

Лазурный Поток почувствовал, как земля под ним покачнулась. Да что за человек этот Мрачный Лорд?! Мифриловые кулоны ничего не стоили, однако он всё равно пытался заполучить эти безделушки.

- Для чего тебе нужны эти вещи?

- Они бесполезны в ваших глазах, однако могут иметь ценность для других. – Уклончиво ответил Е Сю.

Лазурный Поток решил, что собеседник говорит о девушках, которым действительно очень нравились подобные украшения. Если он собирался подарить подвеску своей избраннице, то это нормально. Но Мрачный Лорд просил не один кулон, значит у него несколько девушек?

- И сколько тебе нужно кулонов? – неприязнь к этому человеку резко возросла.

- Раз тебе нет до них дела, тогда как насчёт того, чтобы отдать мне их все. - Предложил Е Сю.

Лазурный Поток уже жалел о своих словах по поводу незаинтересованности в обладании подвесками. Да, они не имели практической ценности, однако всё же оставались редким украшением. С тем же успехом кулоны можно было подарить девушкам из гильдии Синего Ручья, поэтому Лазурный Поток не спешил расставаться со всеми украшениями.

- У нас их не много, всего два... - Соврал он.

Е Сю прислал в ответ несколько скептических смайлов, заставив собеседника вспыхнуть от злости. Эта ложь была неумела и слишком очевидна, но сказанного не воротишь. Поэтому Лазурному Потоку ничего не оставалось, кроме как продолжать стоять на своём:

- Тогда по рукам?

- Если встретится скрытый босс, как мы его поделим? – вдруг спросил Е Сю.

- Будем бросать кубик! – поспешил ответить Лазурный Поток, радуясь смене темы. Новая череда скептических смайлов прервала его радость. Лазурный Поток вздохнул. Очень не хотелось отдавать Мрачному Лорду преимущество в этом вопросе. Бросок кубика выглядел довольно честным методом распределения лута. Однако, Лазурный Поток с остальными членами группы были друзьями. Таким образом выходило, что шансы Е Сю на получение ценного дропа равнялись один к четырём. У них было огромное преимущество. И похоже Мрачный Лорд всё прекрасно понимал.

- Ха, ха, я просто пошутил... - Написал Лазурный Поток. – Если мы отвлечёмся на убийство скрытого босса, то, скорее всего, не сможем побить рекорд, но мы не хотим, чтобы ты остался ни с чем. Думаю, брат, ты можешь первым выбрать, что взять себе. Как насчет такого?

- Окей, по рукам. - Ответил Е Сю.

- Тогда, братец, скажи, когда ты к нам придёшь? Мы ждём тебя у входа в Ледяной Лес!

- Оу, погодите немного, я закончу подземелье. - Попросил Е Сю.

- Хорошо. - Лазурный Поток кивнул и посмотрел в список друзей. Мрачный Лорд выделялся и здесь. Он был единственным в списке, не имевшим классовой иконки.

- Брат, а ты не хочешь сперва сменить класс?

- Нет необходимости. Я пойду так! Такой ответ сбил Лазурного Потока с толку.

- Слушай, давай пока прервём беседу, мне надо поспешить и закончить подземелье. – Прервал его Е Сю.

Лазурный Поток вздохнул и молча закрыл окно чата. Только теперь вновь прокручивая в памяти весь разговор, он вдруг начал понимать, что в нём что-то было не так. Пришедшее озарение заставило его подскочить на месте. Лазурный Поток ругнулся, в сердцах долбанув по подлокотникам игрового кресла. Ведь изначально он лишь хотел взять Мрачного Лорда с собой в подземелье, чтобы наладить с ним дружеские отношения. Однако, этот глупый спор по поводу награды сильно усложнил ситуацию и увёл дело от начального замысла.

Теперь походило на то, что Лазурный Поток нанял Мрачного Лорда. Он уже знал, что на это скажут другие. «Гильдия Синего Ручья настолько слаба, что привлекает наемников, чтобы делать их работу!»

"Надо было, не торгуясь, отдать все эти материалы бесплатно". – Он уже тысячу раз пожалел о своих словах. И как вообще ему в голову пришла эта «замечательная» идея: поставить перед Мрачным Лордом условие - побить рекорд по скорости прохождения за материалы? Лазурный Поток уставился в монитор невидящим взором. Нехватка человека, побитие рекорда - всё это были лишь предлоги. Гильдия Синего Ручья отправила на новый сервер около сорока профессионалов. Неужели у них не было возможности собрать полную группу? Нет. Отсутствие человека было только поводом завлечь к себе Мрачного Лорда. А побитие рекорда - способом сплотить группу и заставить всех действовать ради общей цели.

Если честно, Лазурный Поток не верил, что присутствие в группе Мрачного Лорда поможет побить рекорд, установленный совсем недавно гильдией Травяной Сад. Лучшие мастера Синего Ручья неоднократно пробовали превзойти его. Но разница между их гильдией и Травяным Садом оказалась очень ощутима. И если вместе с Мрачным Лордом они смогут побить рекорд, будет ли это значить, что он круче всех профи Синего Ручья?

Лазурный Поток понимал, что Мрачный Лорд талантливый игрок, но вряд ли его уровень был настолько высок, чтобы превзойти элиту их гильдии. Парень горячо торговался за будущую награду, но стоило ли оно того? Он имел лишь двадцатый уровень и ещё не выбрал класс. Может ли такой человек помочь побить рекорд?

- Лазурный Поток, ты установил с ним контакт? – согильдиец с ником Привязанная Лодка отвлёк его от размышлений.

- Я пригласил его. Он скоро подойдет, кто согласен отдать ему своё место? - обратился Лазурный Поток к своей группе.

- Оу, пожалуй, я немного отдохну тогда! – ответил Встречное Облако. После согласия Лазурного Потока игрок покинул группу, и команда уселась у входа в подземелье, ожидая прибытия Мрачного Лорда.

Глава 33. Он здесь, чтобы выставить себя дураком, верно?

После очередного убийства Полуночного Призрачного Кота Е Сю дропнулось три кошачьих когтя. Вместе с теми, что уже были у него на складе, выходило девять. Он получил нужное количество, поэтому был чрезвычайно доволен. Более того, в этот раз с босса выпало ещё и четыре кошачьих клыка. Ему этот материал был не нужен, значит, его можно продать тем, кто в нём нуждался. Ещё склад должен будет неслабо пополниться материалами после того, как он поможет Синему Ручью побить рекорд.

Е Сю верил, что они отдадут обещанное. Кидать игроков не в чести у серьёзных гильдий. С такими мыслями он вывел Мрачного Лорда из подземелья. Затем вышел из игры и персонажем Чень Го. Подождав десять минут, пока не спадет эффект «болезни», Е Сю направился в деревню новичков. Там он выучил несколько навыков, использовав все тысячу двести пятьдесят пять скилл-пойнтов. Обычно игроки, достигая двадцатого уровня, имели тысячу двести пятьдесят очков.

Однако, Мрачному Лорду повезло выбить книгу навыков, которая и дала ему дополнительную пятёрку. Разобравшись со скилами, Е Сю поспешил покинуть стартовую локацию и вступил в основной мир "Славы". Начиная с этого момента, система не будет разделять игроков.

Около Ледяного Леса находилось множество групп. Как и многие подземелья в "Славе", этот данж не имел фиксированного входа. В него можно было войти из любого места локации.

Осмотревшись, Е Сю отправил сообщение Лазурному Потоку.

- Я освободился. С какой стороны Леса вы находитесь?

Через мгновение пришёл ответ с координатами группы. Локация Ледяного Леса была крайне оживленным местом. Игроков тут было ничуть не меньше, чем в деревне новичков. Естественно, что пространство рядом с данжем стало неким подобием рыночной площади, на котором расположилось множество торговых палаток. Идя через этот импровизированный стихийный рынок, Е Сю бегло просматривал пёстрый ассортимент товаров. В ценах и содержании тут царил полный хаос. Неопытные игроки выставляли на продажу всё подряд. Но, боясь продешевить, запрашивали просто неимоверно высокую цену.

Опытные же игроки пока не собирались продавать ничего стоящего, в том числе редкие материалы. На их прилавках можно было найти лишь синее снаряжение не выше двадцатого уровня. На такое заглядывались новички, поднимавшие уровни выполнением заданий. Ведь чаще всего наградой за выполненный квест было зеленое снаряжение, уступавшее синему на целый уровень. Игроки, вроде Мрачного Лорда, поднимавшие уровни в подземельях, уже были экипированы полными комплектами синих или фиолетовых вещей. Не найдя на прилавках ничего полезного, Е Сю направился по координатам, присланным Лазурным Потоком.

Появление Мрачного Лорда произвело на ожидавших игроков Синего Ручья неизгладимое впечатление. Им пришлось проявить чудеса самообладания, чтобы не рассмеяться. Дело в том, что «Великий» игрок десятого сервера, которым они так заинтересовались, оказался одет излишне экстравагантно. На нём красовались вещи из разных наборов, совершенно несопоставимых друг с другом как по характеристикам, так и внешне.

У всех четверых в голове непроизвольно возник один и тот же вопрос: «Что за чёрт?». Когда же они распознали, из чего состоит снаряжение Мрачного Лорда, вообще лишились дара речи. В "Славе" не было способа просмотреть характеристики чужого снаряжения, игроки могли опознать вещи только по их внешнему виду. На Мрачном Лорде обнаружилось пять разных типов снаряжения: ткань, кожа, легкое снаряжение, тяжелое и как апофеоз - цельная броня. Подобный комплект доспехов можно было часто увидеть в начальной локации, однако на больших просторах "Славы" такое было довольно редким зрелищем.

По достижении двадцатого уровня игроки определялись с классом и, подтвердив свой выбор, уже не могли надевать на персонажа всё, что вздумается. Каждый класс требовал своего определенного типа снаряжения. Поэтому обычно игроки подбирали полную экипировку, подходящую их классу. Изредка, к основному комплекту добавлялись отдельные части другой брони, очень близкой по типу, но только если они имели превосходящие свойства.

Игроков же, одетых как Мрачный Лорд, в броню всех пяти типов, после двадцатого уровня просто не существовало. Четвёрка пребывала в полном недоумении, когда Е Сю подошел к ним вплотную.

- Привет, привет. – Сказал он, тестируя микрофон.

- Я слышу тебя. – Спохватившись, ответил Лазурный Поток.

- Всем привет! - поздоровался Е Сю.

- Позволь мне представить группу: Привязанная Лодка, Цветочный Фонарь, Громовой Свет - все элитные игроки гильдии Синего Ручья. - Представил сопартийцев Лазурный Поток.

- Приветы, всем приветы. Можете ещё немножко подождать? Прошу прощения. – Извинился Е Сю, и Мрачный Лорд застыл на месте.

Пользуясь его отсутствием, члены Синего Ручья решили быстро обсудить ситуацию.

- Ты нашел того самого человека, верно? - спросил Цветочный Фонарь.

- Да быть не может, что это он!

- Он ещё не сменил класс? - негодовал Громовой Свет.

- Он сказал, что скоро сменит... – Попытался успокоить друзей Лазурный Поток.

- Как кто-то, подобный ему, сможет помочь нам побить рекорд? - высказал сомнение Цветочный Фонарь.

- Нет так нет. У нас другая цель, посмотреть, как он будет действовать. - Заметил Лазурный Поток.

- Мы ничего не знаем о нем, однако я знаю историю его ника. - Заявил Громовой Свет.

- И? - "Мрачный Лорд" означает, что он не хочет быть посмешищем. Но придя сюда в таком виде, парень точно выставил себя дураком, верно? - ухмыльнулся Громовой Свет. (Другой перевод ника Мрачного Лорда - Не смешной мистер).

- Не надо судить человека по внешнему виду. Этот парень до сих пор не сменил класс, поэтому выглядеть так для него нормально. - Лазурный Поток сам был в полном замешательстве, поэтому искал оправдания Мрачному Лорду, прежде всего для себя. Если честно, он сам не понимал, зачем этот парень смешал столько типов снаряжения. Играя в "Славу" много лет, Лазурный Поток ни разу не видел на большой земле кого-либо одетого так глупо и странно.

- Раз парень не сменил класс, возможно, он хочет играть как персонаж без специализации?! - внезапно предположил молчавший до этого момента Привязанная Лодка. Он был игроком старой закалки, поэтому ещё помнил времена, когда игроки без класса были популярны.

- Игрок без специализации? Но это же давно в прошлом! Такие игроки были, когда максимальным уровнем был пятидесятый, и не были введены задания на пробуждение класса. И разве они не исчезли тогда из-за того, что не могли прокачиваться дальше? - Цветочный Фонарь не застал те времена, однако, был довольно осведомлённым в этом вопросе, так как хорошо знал историю «Славы».

Во время открытия третьего сервера разработчики "Славы" впервые увеличили максимальный уровень, доступный игрокам. Изначальный пятидесятый тогда вырос до пятьдесят пятого. Игрокам, уже имевшим на тот момент максимальный уровень, для дальнейшего роста персонажа, необходимо было выполнить задания классового пробуждения. Игроки без специализации не имели такой возможности, поэтому их уровень оставался неизменным. Сначала разница в пять уровней была не так уж заметна как для снаряжения, так и для навыков. Но это было только началом. Планка максимального уровня поднималась всё выше и выше, и пропасть между игроками с классом и без него лишь возрастала. Наконец все поняли, что оставаться игроком без специализации не имеет смысла, и подобные игроки ушли в прошлое.

- Возможно, он хочет так играть до пятидесятого уровня, а потом сменит класс? - предположил Цветочный Фонарь.

- Но если играть таким образом, разве ему хватит очков характеристик? - Громовой Свет всё ещё сомневался в таком подходе.

У каждого класса была своя скорость роста очков характеристик. На пятидесятом уровне разница в них для тех же Мастера Меча и Элементалиста была очевидной. Игрок без специализации потеряет множество очков, в отличие от игроков с выбранным классом. И когда парень, достигнув своего предела, захочет сменить класс, будет ли у него возможность восстановить потерянные за тридцать уровней очки?

- Кто знает... разве остались ещё люди, которые задаются подобным вопросом? – уклончиво ответил Цветочный Фонарь.

Наступила тишина. Все они были профессионалами, элитными игроками, однако, никогда не задавались подобным вопросом. В этом просто не было нужды. Кто в здравом уме откажется от выбора класса на двадцатом уровне? Поэтому за многие годы игры они не видели никого подобного.

- А чего мы гадаем? Давайте спросим его напрямую. - Цветочный Фонарь подошел к Мрачному Лорду.

- Брат, раз ты не собираешься выбирать класс, значит, ты будешь играть как игрок без специализации? Ответа не последовало.

- Брат, ты тут? - позвал Цветочный Фонарь.

- Он же просил подождать его. Наверно отошёл. - Предположил Лазурный Поток.

- Если он игрок без специализации, значит ли это, что он носит оружие каждого класса? - Громовой Свет задумчиво обошел вокруг Мрачного Лорда несколько раз. Тот оказался безоружен.

Пока четвёрка Синего Ручья вовсю обсуждала Мрачного Лорда, Е Сю переместил Зонт Тысячи вероятностей в редактор снаряжения. Из-за чего оружие на время исчезло из игрового мира. Помещённый в окно редактора Зонт имел очень сложное детальное описание, занимавшее несколько страниц текста. Е Сю предстояло аккуратно изменить параметры оружия, добавляя в его конструкцию добытые редкие материалы.

Глава 34. Нужно больше урона

Один, два, три... Лицо Е Сю было бледнее обычного, глаза не мигая уставились в монитор. Весь его вид говорил о предельной сосредоточенности. Едва дыша, один за другим, он осторожно крепил кошачьи когти на рёбра зонта. После установки всех восьми штук, парень позволил себе вздохнуть с облегчением. Развернув возникшее всплывающее окно, он очень аккуратно соединил в нём рёбра в единую конструкцию. Затем пришла очередь рукоятки. Вытянув деталь из оружия, Е Сю вставил на её место Темный Опал и кликнул по опции копирования. Полоска прогресса стремительно поползла вверх. Драгоценный камень, быстро вращаясь вокруг своей оси, постепенно полировался. После того, как процесс был завершён, Тёмный Опал приобрёл сложную форму извлечённой рукояти Зонта Тысячи Вероятностей. Старая рукоять отправилась в библиотеку, а её опаловая копия успешно присоединилась к Зонту. Звонкий щелчок возвестил о том, что все части оружия успешно скреплены. После завершения всех манипуляций в окне редактирования, Зонт вернулся к первоначальному виду. Е Сю тщательно осмотрел своё творение и вздохнул с облегчением. Задумчиво глядя на схему зонта в редакторе снаряжения, он закурил.

Наверное, самой крутой фишкой работы в редакторе снаряжения была возможность составления предварительной модели апгрейда оружия и виртуального добавления к ней необходимых материалов. Это позволяло заранее просмотреть, какой эффект на конечный результат окажет та или иная модернизация. План по улучшению Зонта Тысячи Вероятностей был практически завершён, Е Сю уже знал, что потребуется для его исполнения. Самая сложная часть требовала наличия пятидесятого уровня, возможно даже выше. Кто знает, ведь когда разрабатывался чертёж зонта, максимальный уровень равнялся пятидесяти.

Е Сю затушил сигарету и кликнул по кнопке "Подтверждаю", тем самым соглашаясь со внесёнными в модель изменениями. Ещё одна полоса прогресса возникла в окне редактора. Когда её заполнение подошло к концу, можно было увидеть произведённые модификации. На острых рёберных концах Зонта красовались восемь полуночных кошачьих когтей. Е Сю закрыл редактор и вернулся в игру. Вложив оружие в руки Мрачного Лорда, он движением мыши открыл Зонт, придав форму боевого копья. Теперь его острие отлично подходило для использования при выпадах. Холодный свет отражался от навершия, показывая его исключительную остроту. Добавленные же кошачьи когти позволяли захватывать цель, выполняя роль своеобразных крючьев.

Затем Е Сю взглянул на характеристики Зонта Тысячи Вероятностей. Они подверглись впечатляющим изменениям.

Зонт тысячи вероятностей (Форма копья) - Уровень 15

Вес: 2.3 кг.

Скорость атаки: 5

Физическая атака: 290

Магическая атака: 220

По сравнению с прошлыми характеристиками, магическая атака зонта не особо изменилась, зато физическая выросла на целых сто десять единиц. Это превосходило фиолетовые, синие, зеленые и белые аналоги на пять или даже двадцать пять уровней.

Внезапное появление оружия в руках Мрачного Лорда, заставило ожидающих игроков Синего Ручья подпрыгнуть от удивления. Правда, ни один из них не смог определить, что за боевое копьё в его руках.

- Братец, ты вернулся? - спросил Лазурный Поток, параллельно отправляя приглашение в группу.

- Ага. - Е Сю вступил в пати.

- Почему бы тебе ещё и в нашу гильдию не вступить? Так, если мы побьём рекорд, он запишется в копилку нашей гильдии. - Лазурный Поток отправил ему ещё одно приглашение.

Игроки могли создавать гильдии, только получив двадцатый уровень и покинув стартовые локации. Гильдия Синего Ручья возникла на десятом сервере в числе первых, так как её члены давно и тщательно готовились к этому.

- Понял. - Е Сю без возражений принял приглашение, становясь членом Синего Ручья. Теперь условности были соблюдены. Система приписывала побитие рекорда конкретной гильдии только в случае, если в ней состояли все члены группы.

- Отлично! Тогда начнем!

- Погодите... - Е Сю осмотрел снаряжение членов группы, определяя классы.

Лазурный Поток - Мечник, класс Мастер Меча, фиолетовое оружие двадцатого уровня "Пылающее Солнце", легкий элементальный меч.

Привязанная Лодка – Жрец, класс Клерик, фиолетовое оружие двадцатого уровня "Святой Крест".

Цветочный Фонарь – Жрец, класс Рыцарь, фиолетовый боевой топор "Страж Правосудия" двадцатого уровня.

Громовой Свет – Маг, класс Элементалист, фиолетовый "Медный Посох", уровень двадцать.

Кроме фиолетового оружия, четверо игроков были одеты в синее снаряжение, с редкими вкраплениями фиолетовых вещей. Причём, вся экипировка была тщательно подобрана в соответствии с классами. Несмотря на то, что сервер открылся всего день назад, они уже имели такие комплекты снаряжения. Подобное не было просто удачей, это показывало мощь их гильдии.

- Что ещё? - Цветочный Фонарь начинал терять терпение.

- Если мы хотим побить рекорд, я предлагаю немного изменить состав группы. - Сказал Е Сю.

- Что изменить? - Лазурный Поток не понимал, чем его не устраивал текущий состав.

- Нам не нужен клерик. - Прямо заявил Е Сю.

Привязанная Лодка не успел ничего возразить, его опередил Цветочный Фонарь:

- Не нужен клерик? Это шутка?

- Уберите клерика и добавьте класс с высоким уроном. - Спокойно пояснил Е Сю.

- Братец, ты не находишь своё предложение немного безрассудным? - Лазурный Поток старался говорить как можно более сдержано.

- Согласен, это потребует немного больше усилий, однако здесь все профессионалы. Если вы сосредоточитесь на контроле и уворотах, тогда вам не потребуется лечение. - Пояснил Е Сю.

- Нам и так не нужно лечение. Оно для главного танка.

- Да, поэтому...танк нам тоже не нужен. Рыцарь имеет довольно маленький урон, нам нужно заменить и его!

- Чё ты сказал?! - Цветочный Фонарь, недавно встававший на защиту Привязанной Лодки, в мгновение ока сам оказался на пороге исключения.

- Без танка? Против обычных монстров это сработает, но что насчет босса? Кто будет контролировать его? Ты?

- Ага. – Спокойно ответил Е Сю.

- Какое, к чертям, «ага»?! Что это значит?! - Цветочный Фонарь был в бешенстве.

- То и значит! Я собираюсь держать на себе агр босса.

Команда застыла в изумлении. Из-за того, что Е Сю находился и в группе, и в гильдии, четвёрка не могла тайно переговариваться между собой. Лазурный Поток попытался взять себя в руки.

- Так ты говоришь, что все пять членов группы должны иметь высокий урон?

- Верно, это лучший состав группы для скоростных прохождений. - Объяснил Е Сю.

- Ты делал так в начальной деревне? - язвительно спросил Цветочный Фонарь.

- Не важно, какого рода подземелье, очевидно, что наличие большего количества урона увеличит скорость прохождения. - Ответил Е Сю.

- Это правда, однако, проблема такой группы в неспособности пройти подземелье до конца! - Заметил Лазурный Поток.

- Конечно, это возможно. Поэтому, я надеюсь, вы передадите мне лидерство. - Сказал Е Сю.

Лазурному Потоку показалось, будто в него выстрелили из ружья. После исключения двух человек этот парень ещё хочет и группу возглавить.

- Отлично! - неожиданно согласился Цветочный Фонарь. - Давай посмотрим, насколько ты хорош!

Привязанная Лодка, выходи из пати. Подавая пример, он покинул группу, однако, Привязанная Лодка всё ещё колебался.

- Ей-ей, парни, посмотрите на это по-другому. Оставшись, вы ничего не потеряете, когда мы умрем, верно?! – попытался приободрить соклановцев Громовой Свет.

- Что за неудачник! Бой ещё даже не начался. - С презрением ответил Цветочный Фонарь и снова позвал Привязанную Лодку:

- Эй, брат, давай, выходи скорее. Я поищу людей нам на смену.

Глава 35. Тактика одной волны

Привязанная Лодка не был так импульсивен, как Цветочный Фонарь и не спешил покидать группу. Сомневаясь, он отправил личное сообщение Лазурному Потоку:

- Что будем делать?

- А что ты сам думаешь? - ответил Лазурный Поток.

- Мне очень интересно. И я сожалею, что не смогу увидеть всё своими глазами, раз придется покинуть группу.

- Разве это не выглядит пустым трёпом? - удивился Лазурный Поток.

- Вот именно, что нет. Может, потому что Мрачный Лорд не выбрал класс, он и осмелился убрать клерика. Если срочно нужна будет помощь, он сможет подлечить. - Предположил Привязанная Лодка.

- Да, я тоже не думаю, что он тратит наше время впустую. Ладно, посмотрим, что из этого получится! - ответил Лазурный Поток.

- Хорошо, тогда я выхожу. - Привязанная Лодка покинул группу.

- Большая часть наших уже достигла лимита прохождений. - Вздохнул Цветочный Фонарь.

– Ладно, сейчас найдём замену. Встречное Облако, ты далеко? Возвращайся!

Встречное Облако был одним из элитных членов их группы. Однако, из-за того, что надо было принять в команду Мрачного Лорда, ему пришлось уступить место. Теперь его возвращали назад. А вот с последним местом возникали проблемы. Все члены гильдии в составах постоянных групп активно проходили подземелья. Поэтому, большинство либо уже исчерпали лимит дневных прохождений, либо как раз заканчивали последнее прохождение. Кроме того, запрос Цветочного Фонаря вызвал нешуточный интерес среди членов гильдии. Все знали, что группа Цветочного Фонаря имеет трёх постоянных участников с большим уроном. Если все трое сейчас были игре, так зачем он искал ещё одного?

- Эй, народ! Остались ещё игроки, кто может сходить в Ледяной Лес? Чем больше урона, тем лучше. Поторопитесь и помогите нам побить рекорд подземелья! – крикнул ещё раз в гильдейский чат Цветочный Фонарь. Он не вдавался в подробности, все и так всё прекрасно понимали.

- Я пойду! – откликнулась, наконец, девушка с ником Лунная Грация.

В элитных группах было очень мало профи женского пола, поэтому их берегли как сокровище. Группы вечно боролись за женское внимание, поэтому пытались брать их с собой так часто, как это было возможным. В итоге, у девушек-экспертов не было постоянной боевой пати.

- Грация, приходи! - Цветочный Фонарь больше ничего не сказал, просто скинул ей координаты их места нахождения. Встречное Облако и Лунная Грация вскоре прибыли на место и присоединились к группе. Встречное Облако знал ситуацию, а вот Лунная Грация оказалась несколько растеряна. В этой команде не было танка и целителя, зато в ней был новый незнакомый игрок, который не имел класса…

- О, Великий Бог, тебе подходят эти двое? – с сарказмом спросил Цветочный Фонарь у Мрачного Лорда.

Е Сю внимательно осмотрел новоприбывших.

- Да, они подойдут. Встречное Облако оказался Элементалистом, как и Громовой Свет. Его оружием был фиолетовый "Живой Посох" двадцатого уровня. Оба посоха и Живой, и Медный имели одинаковые характеристики. Различие было лишь в дополнительных свойствах. Один из них добавлял единицу к умению Огненного Взрыва, другой к Ледяному Шару. Взглянув на посохи, легко можно было сказать, какую из стихий выбрали путём своего развития элементалисты.

Лунная Грация являлась Ведьмой. Это была одна из разновидностей магических классов. Ведьмы считались учёными в мире магов и использовали большой арсенал магических вещей, а ещё прекрасно чувствовали себя в ближнем бою. Лунная Грация использовала фиолетовую "Кристальную Палочку" двадцатого уровня вместо метлы - эксклюзивного оружия большинства Ведьм. В результате, Е Сю не мог определить, какое направление в развитии она выбрала, пришлось спросить напрямую.

- Какой стиль?

- Стиль Темного Пути. - Ответила Лунная Грация.

- Ты учила куклу Шуруру?

Призыв куклы Шуруру являлся навыком Ведьмы, способным провоцировать монстров атаковать призванное существо.

- Автоматическое поднятие. - Ответила Лунная Грация.

Это означало, что как только появлялись свободные очки навыков, они сразу вкладывались в повышение выбранного умения.

- Оу, это отлично! – со знанием дела сказал Е Сю.

- Бог удовлетворен? – вновь спросил Цветочный Фонарь.

- Ага, теперь всё хорошо. Готовьтесь, сейчас будем выдвигаться! - Сказал Е Сю.

Лунная Грация всё ещё не понимала, что происходит, а последовавшее объявление Лазурного Потока совсем сбило девушку с толку.

- Послушайте все. В этот раз Мрачный Лорд будет лидером.

- Ты будешь лидером? – удивлённо переспросила Лунная Грация.

- Ага. - Улыбнулся Е Сю.

- Почему?

Это не укладывалось в её голове. Мало того, что только пришедший в гильдию, никому не известный игрок вошёл в состав элитной группы, так он ещё и возглавил её.

- Чтобы побить рекорд. - Ответил Е Сю и направился в сторону подземелья.

- Эй, эй... - Лазурный Поток окликнул его, но Мрачный Лорд уже исчез за призрачной границей данжа.

Лазурный Поток был раздосадован! Они ведь должны были сначала обсудить план прохождения подземелья за его пределами. После того как они войдут, начнётся отсчет времени. Как только запустится таймер, будет поздно что-либо планировать, нужно будет действовать и действовать быстро!

- Бог уже вошёл. Чего вы ждёте? Поспешите за ним, трепеща перед его мощью, смертные! - громко рассмеялся Цветочный Фонарь.

- Когда вернусь, достану тебя. - Огрызнулся Лазурный Поток и вместе со всеми вошел в подземелье.

Монстрами Ледяного Леса являлись зеленокожие синеносые гоблины. Это были не те простые мобы, что бродили возле начальной деревни. Местные монстры пользовались тремя типами атак: дальней, ближней и магической. В дополнение к этому гоблины выглядели совершенно одинаково, поэтому пока они не начинали атаковать, невозможно было определить, к какому типу они принадлежат. Едва последний участник группы переступил границу подземелья, таймер начал свой отсчет. Задерживаться у входа никто не стал. Группа рванула вперед, слушая команды Е Сю.

- С ведьмой в команде всё пройдёт намного легче. – Заявил он. - Прокатимся "Одной волной"!

Лазурный Поток испуганно вздрогнул.

- Как нам использовать прохождение одной волной?

- Ты не понимаешь, что это значит? - Е Сю был удивлён не меньше его.

Конечно, Лазурный Поток знал, о чём шла речь. В "Славе" прохождение одной волной представляло собой способ зачистки подземелья, при котором все монстры сначала собирались в одном месте, а потом убивались за один раз. Однако такой способ работал, когда группа была значительно выше уровня подземелья. А ещё требовался мощный танк. Он никогда не слышал, чтобы эту стратегию применяли игроки того же уровня, что и подземелье.

- Прохождение одной волной это...

- Я знаю, знаю. – Лазурный Поток раздражённо прервал собравшегося объяснять Е Сю. - Просто не понимаю, как ты собираешься исполнить это здесь?

- Я соберу монстров. Лунная Грация поставит куклу Шуруру, чтобы они начали атаковать её. Далее элементалисты используют Яростное пламя и Метель. А потом...

- Хорошо, понял, давайте начнем! Тактика одной волны, поехали! – в душе Лазурный Поток рыдал от безысходности.

В теории он знал, что нужно делать, но на практике... Основная задача ложилась на плечи того, кто будет собирать мобов. Если он не сможет привести волну монстров и по пути умрет, это станет настоящей проблемой для группы.

- Ждите здесь, я приведу монстров! – крикнул Мрачный Лорд и умчался вперед.

Лазурный Поток понимал, что долгими разговорами они снижают темп прохождения. Но всё равно морально не был готов к осуществлению задуманного этим парнем. Остальные члены группы думали так же. Они обливались холодным потом, понимая, что испытывают судьбу. И тут Мрачный Лорд прислал сообщение с улыбающимся смайлом на конце:

- Я иду!

Почти сразу после получения сообщения они увидели его на горизонте. Глядя за спину Мрачного Лорда, группа мысленно причислила его к героям, которые никогда не вернутся.

- Должен сказать, парень довольно отважен. Я им восхищаюсь. – С усмешкой сказал Громовой Свет.

- Всем приготовиться! - раздался крик впереди.

Четвёрка по-прежнему стояла неподвижно. Они видели, что Мрачного Лорда настигали два гоблина. Первый замахивался в игрока камнем, второй начал кастовать ледяную стрелу.

- Что за непруха. Мы только начали и уже попали на гоблинов дальнего боя. – Разочарованно вздохнул Встречное Облако.

Камень и ледяная стрела почти достигли Мрачного Лорда, но в последний момент его фигура вдруг дрогнула и как-то смазалась, отчего снаряды гоблинов пролетели мимо.

- Чёрт, возможно ли это? Z-колебание! – взвыл Лазурный Поток, едва не свалившись с игрового кресла.

Глава 36. Тактика одной волны (2)

"Z-колебание" - быстрое изменение направления при движении. Для его осуществления персонаж должен резко двинуться влево, затем вправо, при этом не прекращая движения вперед. Из-за траектории это движение походило на букву «Z». Если оно совершалось крайне быстро, расстояние между перемещениями становилось очень маленьким и со стороны казалось, что персонаж не движется, а лишь дрожит или колеблется. Многие игроки могли повторить это движение, хвастаясь перед друзьями где-нибудь в мирной зоне. Однако, если игрок использует "Z-колебание" во время боя, он, определенно, великий профи. Опираясь только на то, насколько малым было перемещение во время колебания, и насколько эффективно с его помощью произведено уклонение, можно было судить, насколько точным и взвешенным было управление персонажем. Не только Лазурный Поток понял это. Вся группа пребывала в шоке от талантливой игры Мрачного Лорда.

Затем ребята увидели, как он развернулся и рванул назад к преследовавшей его паре гоблинов. Сильный порыв ветра, сорвавшийся с его ладоней, отшвырнул монстров вдаль. Навык Боевого Мага пятнадцатого уровня: Касание Упавшего Цветка. У этого скила был сильный сдувающий эффект. В результате довольно лёгкие гоблины оказались отброшены на несколько метров. Мрачный Лорд на этом не остановился. Он рванул в другую сторону, где находилась ещё пара монстров. Едва только игрок попал в зону их агра, зеленокожие незамедлительно подняли свои большие дубины и ринулись в атаку. В этот раз Мрачный Лорд не стал близко подходить к ним, а продолжил движение. Откинутые порывом ветра гоблины уже успели подняться, и они были в ярости. Первый опять готовился бросить камень, второй вновь начал кастовать ледяную стрелу. Оказавшись в двух метрах от них, Мрачный Лорд взмахнул боевым копьем. Два быстрых взмаха. Камень никуда не полетел, а заклинание было прервано. Ещё два удара и гоблины рухнули, как подкошенные, а Мрачный Лорд продолжил движение.

Следующей целью стали два монстра в направлении десяти часов. В этот раз один из них махал дубиной, а второй кастовал ледяную стрелу. Едва стрела сорвалась в полет, Мрачный Лорд прыгнул, уворачиваясь. В полете он ударом копья прервал каст очередной стрелы и приземлился за спиной зеленокожего. Пока атакующий льдом гоблин оборачивался, а его синеносый приятель поднимал дубину, Мрачный Лорд использовал Касание Упавшего цветка. Оба монстра взмыли в воздух и с хирургической точностью рухнули на другую пару гоблинов дальнего боя, стоявшую на камнях в нескольких метрах позади. Те упали, прервав каст своих заклинаний.

Подобным образом Мрачный Лорд агрил каждого гоблина, стоящего на страже среди покрытых инеем деревьев, или идущего в патруле по заснеженным тропам. Толкая или посылая зеленокожих в полёт, постепенно он собрал вокруг себя приличную толпу разъярённых монстров. Внезапно Ледяной Лес стал непривычно оживленным. В погоне за Мрачным Лордом гоблины неистово визжали, размахивали дубинами, потрясали луками и сыпали стрелами.

Наблюдавшая за этим четвёрка игроков испытывала двоякое чувство. Они не могли отрицать, что у Мрачного Лорда был профессионализм, но... почему всё происходящее выглядело так, словно игрок высокого уровня решил подурачиться в низкоуровневом подземелье? К этому времени ребята уже потеряли Мрачного Лорда из виду. Перед ними было только большое скопление визжащих гоблинов, которые его преследовали. То, что сам Мрачный Лорд при этом был всё ещё жив, Лазурному Потоку говорили два обстоятельства. Первым было окно группы. Полоска его жизни составляла больше половины. Вторым было созерцание самого Мрачного Лорда, время от времени выскакивающего из толпы монстров и тут же устремляющегося обратно.

- Там... Там уже больше двадцати гоблинов... - Голос Встречного Облака слегка дрожал от возбуждения.

Суметь собрать такую толпу зеленокожих на двадцатом уровне, было поистине невероятно.

- Ещё не убили? - Лунная Грация была готова использовать куклу Шуруру, чтобы переагрить монстров.

- Мне интересно, как он собирается возвращаться к нам? - Громовой Свет смотрел на толпу агрессивных монстров и в его голосе слышался восторг.

- Он же не хочет, чтобы я просто бросила куклу, верно? Это не сработает! - Лунная Грация была озабочена.

Из-за того, что гоблины имели разные типы атак: дальнюю и ближнюю, они образовали две армии. Одна, вооружённая дубинками, неустанно преследовала свою жертву. Вторая обстреливала цель издалека, сохраняя дистанцию.

- На что он надеется?

- Ты меня спрашиваешь? Я понятия не имею! - вспылил Лазурный Поток.

Не выдержав неизвестности, Громовой Свет вдруг начал подпрыгивать на месте. Прилагая столько усилий, он пытался увидеть, что происходит за массой монстров. И хотя его прыжки со стороны выглядели довольно забавно, никто и не думал смеяться.

- Ну, как там у него дела? – спросил Лазурный Поток.

- Толпа собрана - просто загляденье! – восторженно ответил Громовой Свет.

- Да? - Лазурный Поток тоже хотел было прыгнуть, но пересилил себя.

Как один из пяти великих мастеров гильдии Синего Ручья и её лидер, он должен был сохранять достоинство. В итоге, он ограничился очередным вопросом.

- Как он это делает?

- Откуда я знаю. В любом случае, они собираются группа за группой. - Не переставая подпрыгивать, ответил Громовой Свет.

Внезапно все услышали серию сильных ударов.

- Упавший Цветок! Чёрт, касание было таким четким! - закричал Громовой Свет.

Члены группы увидели, что гоблины перед ними застыли в замешательстве. Множество зеленокожих с большими дубинами было отброшено Касанием Упавшего Цветка за дальнобойных собратьев. В один момент большая часть монстров просто попадала, открыв возможность увидеть происходящее в гуще событий. Они узрели Мрачного Лорда в окружении поверженных монстров. Блистающее навершием копьё в правой руке отведено назад, ладонь левой руки выставлена вперед, края одежды легко трепещут после использования Упавшего Цветка. Время будто застыло на мгновение, позволяя эпичному виду Мрачного Лорда отпечататься в головах сопартийцев. Потом гоблины начали приходить в себя и подниматься, намереваясь бесстрашно броситься на игрока. И в этот момент Мрачный Лорд прыгнул.

- Что он делает? Он собирается пролететь над ними?! – рассмеялся Громовой Свет... и угадал.

Подпрыгнув, Мрачный Лорд сделал разворот на сто восемьдесят градусов. Раздался ружейный выстрел, и он полетел в направлении пати.

- Он летит! Он реально летит! – восторженно закричал Громовой Свет.

Лазурный Поток с ребятами были достаточно опытными и сообразительными, чтобы понять, что произошло. Мрачный Лорд использовал навык стрелка, позволяющий перемещаться по воздуху. Находясь в воздухе, игрок открывает огонь и, используя силу отдачи, летит в противоположном направлении. Чем выше сделан прыжок, тем дальше отбросит сила отдачи. Было похоже, что этот выстрел сделан из ружья высокого класса. Пролетев над головами монстров, Мрачный Лорд приземлился недалеко от четверки и сразу рванул к ним за спины. Гоблины, бешено вереща, развернулись и всей огромной толпой ринулись следом. Единственным препятствием на пути разъяренных зеленокожих стала четверка игроков. От вида быстро надвигающейся лавины монстров последним стало не по себе. И тут из-за спины раздался голос Мрачного Лорда.

- Маги атакуют! Ведьма, готовь куклу Шуруру.

Группа смотрела вперед с большой тревогой. На них неслась толпа разъяренных гоблинов. Дальнобойные монстры начинали готовить свои атаки, не двигаясь с места, в то время как ближники с дубинами спешили протиснуться через них. В итоге, все зеленокожие монстры собрались в очень компактную группу. Без сомнения, это была лучшая возможность начать групповую атаку.

Глава 37. Тактика одной волны (3)

- Быстро, быстро атакуем! - закричал Лазурный Поток.

Самая сложная часть стратегии одной волны состояла в сборе монстров и доставке их к основной группе игроков. И её выполнил парень, который даже не выбрал класс. Однако уничтожить прибывшую группу монстров тоже было не легкой задачей. Двух заклинаний магов едва ли хватит, чтобы убить их всех за один раз.

Громовой Свет и Встречное Облако не колебались ни секунды. Один использовал Яростное пламя, другой же скастовал Метелицу. Эти заклинания принадлежали разным элементальным школам. Хоть их уровень и был одинаков, эффекты оказались абсолютно разными. Огненная магия специализировалась на взрывном краткосрочном уроне. Едва Яростное пламя было выпущено на волю, волна огня мгновенно разлилась под ногами гоблинов. Она молниеносно распространилась по их рядам, после чего взметнулась в небо метра на три. Атакованные гоблины громко завизжали, и их неожиданно подбросило в воздух. Огненный столб взметнулся к небу на мгновение и тут же опал. Когда заклинание престало действовать, гоблины оказались распластанными на земле. Как раз в этот момент по ним сверху ударила Метелица. Упавших монстров начало засыпать снегом и градом размером с небольшую булочку. Яростное пламя длилось краткое мгновение, в то время как Метелица продолжала своё действие в течение четырёх секунд. Если учитывать суммарный урон, то здесь выигрывала Метелица. Однако если брать во внимание взрывной урон, то фаворитом являлось Яростное пламя. В этом и состояли отличия между школами огня и льда.

- Запускай куклу Шуруру! - скомандовал Е Сю.

Лунная Грация давно была готова, поэтому не замедлила скастовать куклу прямо в центр скопления монстров. "Шуруру" была призываемым существом Ведьмы в виде простой тряпичной куклы. Она служила для провокации мобов. Монстры в радиусе двух метров переключали свою агрессию на неё. Конечно, и тут не обошлось без ограничений. Во-первых, уровень куклы не должен быть меньше чем уровень провоцируемых монстров. Во-вторых, кукла не работала на элитных монстров и боссов-императоров. Это становилось возможным только после полной прокачки её пассивного навыка. Сейчас Лунная Грация ещё не достигла достаточно высокого уровня, но, благодаря автоматическому улучшению скила, в будущем с этим проблем не будет. Когда девушка закончила заклинание, гоблины тут же переключили внимание на куклу.

- Она долго не продержится! - предупредила Лунная Грация сразу после призыва Шуруру.

Эффект провокации длился долго, целых двадцать секунд, однако сама тряпичная кукла имела крайне мало здоровья. Спровоцированные монстры не стояли на месте, а яростно атаковали. Под их ударами Шуруру оказывалась уничтожена в мгновение ока. Яростное пламя и Метелица тоже имели время отката. Одному заклинанию требовалось шесть секунд для восстановления, второму - восемь. Сейчас оба мага бешено забрасывали гоблинов заклинаниями с уроном по одной цели. Перед лицом такого огромного количества монстров их заклинания оказались не настолько эффективны, как они рассчитывали вначале.

- Достаточно! - ответил Е Сю и направил Мрачного Лорда вперед.

Благодаря эффекту куклы Шуруру, монстры сбились в ещё более тесную кучу. Под их яростными атаками бедная Шуруру продержалась считанные секунды перед тем, как была уничтожена. Но Мрачному Лорду хватило и этого, чтобы приблизиться к гоблинам. Боевое копьё исчезло, а вместо него в руках появились тонфы (короткие дубинки с поперечной рукоятью). Схватив ближайшего гоблина, он провёл Бросок за спину. При падении монстра навык создал сильную ударную волну, сбивая с ног окружающих зеленокожих.

- Мастер Меча, приготовься скастовать Падающий меч света! Используй его, когда они начнут подниматься. - Скомандовал Е Сю.

Лазурный Поток, до этого не получавший никаких приказов, слегка опешил, но быстро собрался и, подняв меч, рванул вперёд. Гоблины начинали подниматься на ноги. Лазурный Поток высоко подпрыгнул, так, чтобы приземлиться прямо посреди зеленокожей толпы. В следующий миг он занес меч над головой и обрушил его в самое сердце скопления монстров. Навык Мастера меча: Падающий меч света. Эффект навыка напрямую зависел от силы и высоты прыжка. Чем выше будет прыжок, тем больший урон он нанесёт, и тем шире радиус ударной волны создаст.

Лазурный Поток заслуженно считался одним из пяти великих мастеров гильдии Синего Ручья. В то время, как Е Сю отдал команду, Лазурный Поток уже понял его намерения. Падающий меч света был выполнен просто великолепно. После того, как прокатилась ударная волна, только что вставшие гоблины снова оказались на земле. Такая быстрая атака по области использовалась не для нанесения большого урона, она требовалась, чтобы монстры не могли подняться и атаковать. Кроме того, и Бросок за спину, и Падающий меч света имели откаты. Этих двух навыков было недостаточно, чтобы контролировать толпу долгое время. У куклы Шуруру был ещё более долгий откат - целых тридцать секунд, а значит повторно использовать её в этом бою не выйдет.

"Какие ещё атаки по области есть у этого парня?" - подумал Лазурный Поток. Он начал мысленно перебирать навыки с эффектами, подобными Броску за спину или Падающему мечу света, которые можно было изучить до смены класса. И в этот момент он услышал команду Мрачного Лорда:

- Плащ теней!

- Ну конечно! - Лазурный Поток внезапно всё понял.

Он увидел, как Лунная Грация шагнула вперед. Волна фиолетового света сорвалась с её рук, обволакивая поднимающихся гоблинов. В следующее мгновение она начала собираться в одну точку, вместе с собой сжимая гоблинов в своеобразный шар. С диким визгом зеленокожие вновь оказались на земле.

"Заклинания магов уже должны откатиться". - Лазурный Поток просчитал время, прошедшее с начала боя и выходило, что навыки магов уже должны быть готовы к повторному использованию. Следующая команда подтвердила его вычисления.

- Яростное пламя!

Конечно, Громовой Свет был уже готов. Едва прозвучала команда, заклинание сорвалось с его рук и охватило монстров. И вновь момент был подобран великолепно. Гоблины как раз начали снова подниматься на ноги, когда налетевший Огненный поток устремился в небеса, подбрасывая монстров в воздух. Спустя две секунды зеленокожие опять лежали на земле. Лазурный Поток внезапно осознал, что этот навык тоже применяется для контроля толпы.

Профи, Мрачный Лорд оказался настоящим профи! Он использовал навыки, которые изначально не были приспособлены для контроля группы монстров. Чтобы пройти подземелье одного с ними уровня стратегией одной волны, нужно быть по-настоящему сильным! Лазурный Поток осознал, что, пока никто не совершает ошибок, стратегия зачистки данжа одной волной вполне могла быть реализована. А ещё его поражало, что они без колебаний следовали командам этого парня. Удивительно, ведь они, не задумываясь, использовали навыки, следуя лишь его приказам. Гоблины вставали и тут же падали. Только когда из монстров посыпались вещи, четвёрка смогла оправиться от шока. Более двадцати монстров было уничтожено за один присест.

- Продолжим прохождение, поспешите! – Мрачный Лорд скомандовал столь обыденно, будто никакого чуда не произошло.

Группа, не возражая, поспешила за ним. Мельком взглянув на выпавший лут, они не нашли ничего интересного и просто оставили всё на месте. При попытке побить рекорд кто станет терять время на подобные мелочи?

Цветочный Фонарь нервно мерил шагами площадку у входа в подземелье. Наконец не выдержав, он отправил сообщение.

- Ну как вы там? Нечего сказать?

- Бог, он реально Бог!! – пришёл восторженный ответ Лазурного Потока.

- О чем ты говоришь?

- Прохождение одной волной! Одной волной!

- Ты спятил?! О чём ты вообще?! - Цветочный Фонарь не мог понять, что происходит.

- Мы проходим подземелье одной волной! - пояснил Лазурный Поток.

- Ты, верно, шутишь?! - Цветочный Фонарь не мог в это поверить.

- Просто подожди, пока мы появимся на TV, ха-ха! (TV (ТВ) – так игроки «Славы» называют системные сообщения).

Цветочный Фонарь в полной прострации закрыл окно переписки.

- Как у них дела? – с неподдельным интересом спросил Привязанная Лодка

- Сказал, они... проходят подземелье одной волной.

- Одной волной? - остолбенел Привязанная Лодка.

Глава 38. Какой урон!

Скорость их продвижения по подземелью была просто удивительной. Лазурный Поток выглядел очень счастливым. Тревога покинула и Е Сю. Новая команда оказалась значительно лучше его старой группы, как в плане снаряжения, так и по навыкам. После успешного уничтожения первой группы монстров ребята поняли свои задачи, и Е Сю больше не нужно было координировать их действия. Более того, теперь четверо игроков сами улавливали моменты для идеального использования навыков. Применив несколько раз подобный способ убийства монстров, они полностью расчистили дорогу к первому боссу. Лазурный Поток взглянул на время. Не прошло и пяти минут с момента их входа в подземелье.

Обычные монстры больше не представляли опасности. Следующим шагом было убийство босса. Первый босс, Гоблин Страж Патруля, был намного сильнее обычных зеленокожих. В его руках была дубина, усеянная волчьими клыками - оружие с невероятно высоким физическим уроном. Несмотря на то, что этот босс не обладал никакими особыми атаками, а просто махал оружием, этого хватило, чтобы ребята почувствовали свою беспомощность. Причина была не в боссе, а в составе их пати. У них не было танка, который держал бы на себе агр монстра. Рассчитывая на свою высокую защиту и живучесть, танк мог спокойно пережить высокий урон, наносимый боссом. Если же у танка не было достаточно хорошего снаряжения, группа могла рассчитывать только на свои техники. Однако это не то, что можно просто так приобрести. Поэтому, если у группы плохая экипировка, можно было надеяться только на профи. Обычным игрокам пришлось бы приобретать снаряжение с лучшими характеристиками, чтобы справиться с боссом.

Лазурный Поток не сомневался по поводу мастерства Мрачного Лорда. Хотя он был игроком без специализации двадцатого уровня, парень водил за собой толпы гоблинов без особых проблем. Если бы кто-то сказал, что такой игрок не обладает должными навыками, Лазурный Поток с этим бы не согласился. Он не сомневался, что Мрачный Лорд сумеет выжить под атаками босса, его беспокоило другое, как он сможет держать на себе его агрессию. Если он допустит ошибку и босс атакует, к примеру, мага, последний моментально умрет.

- Я возьму его на себя, постарайтесь выдать свой лучший урон. - Сказал Е Сю.

- Сколько нам ждать? – со знанием дела спросил Лазурный Поток.

Обычно танку требовалось несколько секунд, чтобы заагрить босса, в противном случае, урон, наносимый другими членами группы, может запросто переключить внимание монстра.

- Не нужно ждать. Как только я нападу, можете атаковать. - Ответил Е Сю.

- Как только нападешь? – ошарашено переспросили все четверо.

- Ага, чтобы побить рекорд, нам нужно поторопиться. Я начинаю! - Мрачный Лорд рванул вперед.

Лазурный Поток с ребятами, конечно, сомневались, но говорить ничего не стали. Несмотря на возросшую скорость убийства обычных монстров, четвёрка понимала, что торопиться в бою против босса не стоит. Поэтому они просто стояли и наблюдали, как Мрачный Лорд атакует монстра. Зуб дракона, Небесная атака, Двойной укол, обычный апперкот, обычный выпад, ещё одна Небесная атака...

- Чего вы ждете?

Услышав это, Лазурный Поток словно очнулся от наваждения, но он всё ещё пребывал в недоумении. С тех пор, как Мрачный Лорд начал атаку, Гоблин Страж Патруля всё время находился в воздухе. Какое роскошное нескончаемое жонглирование боссом! Никто из четвёрки не мог сдвинуться с места. Словно зачарованные, они стояли и считали количество нанесенных ударов, ожидая, когда босс упадет на землю...

С восхищением наблюдая за развернувшейся битвой, четверо игроков запоздало сообразили, что не догадались включить видео-запись! Исправив эту оплошность, они обнажили оружие и рванули вперед. Огонь, лед, звёздное сияние, меч света... Чарующие эффекты окружили их оружие. Лучшие бойцы гильдии Синего Ручья умели хорошо выбирать себе позицию, в итоге, никто из них не перекрывал дорогу и не мешал другим атаковать. Но они всё ещё боялись, что нанесут слишком много урона и босс переключит свое внимание на одного из них.

Конечно, Мрачный Лорд сказал им просто атаковать, не обращая ни на что внимания, но всё же он не был танком. Рыцари - специализированные танки, после выбора класса они не только генерировали своими атаками много ярости, но и получали в своё распоряжение особые навыки, принудительно заставляющие боссов атаковать именно их. Мрачный Лорд не мог изучить такие навыки, поэтому, по идее, не мог обеспечить уровень контроля, доступный рыцарю. В итоге, четвёрка намерено сдерживалась, не атакуя во всю силу. Они контролировали уровень создаваемой агрессии, пока не услышали от Мрачного Лорда:

- Да не бойтесь! Он не сорвется на вас!

Парень был настолько уверен в своих словах, что сопартийцы сдались и, стиснув зубы, начали атаковать в полную силу. В "Славе" не было способов узнать уровень, количество наносимого урона, наложенного исцеления или создаваемой агрессии. Всё это можно было увидеть только после прохождения подземелья. Четвёрка Синего Ручья состояла из профи, у каждого из которых был свой метод ведения боя. Но прежде они сдерживались, боясь сорвать агрессию босса. Теперь, неся смерть в своём сердце, они, наоборот, словно надеялись, что босс сорвётся с Мрачного Лорда. Если этого не случится, значит, они наносят смешной урон.

Но Гоблин Страж Патруля даже не взглянул в их сторону. Его большая дубина была направлена лишь на Мрачного Лорда. В свою очередь, тот двигался невероятно быстро, причём, скорость его передвижения никак не влияла на способность атаковать. Он безостановочно крутился вокруг босса. Лазурный Поток тоже был игроком ближнего боя. И чем больше он наблюдал за происходящим, тем больше страшился. Из-за выбранной манеры боя Мрачный Лорд кружился волчком, пытаясь достать босса. Поэтому Гоблин Страж вынужден был постоянно поворачиваться следом, чтобы всё время держать его в поле зрения, а значит, не успевал атаковать, мог только уворачиваться. Если бы на месте босса был обычный игрок, подобного метода было бы достаточно, чтобы вызвать у него сильное головокружение. Это наводило на мысль, что Мрачный Лорд был также хорош и в бою против игроков.

Наконец, Гоблин Страж Патруля был повержен. За весь бой четвёрке так и не удалось привлечь внимания босса. Им было немного не по себе из-за того, что они навалились на босса всем скопом, словно бандиты. Но хотя они окружили его и атаковали, создавалось впечатление, что Гоблин Страж даже не знал об их существовании.

- Брат, как ты смог держать его так ровно? – всё же не сдержал любопытства Лазурный Поток.

Ведь даже с танка, подобного Цветочному Фонарю, босс, наверняка, сорвался бы несколько раз. Тут точно был какой-то секрет.

- До тех пор, пока мой урон выше вашего, всё будет хорошо. – Спокойно ответил Е Сю.

Лазурный Поток и Встречное Облако остолбенели, Лунная Грация потеряла дар речи, лишь Громовой Свет вдруг произнёс немного смущённо.

- Но он ведь изначально не был танком, он, как и мы, был дд... (damage dealer - наносящий урон).

Ребята перевели на сопартийца ошарашенные взгляды. А ведь верно, как они могли забыть, что Мрачный Лорд тоже выступал в роли «дд». Тем временем, Мрачный Лорд, не останавливаясь, двинулся вперёд, продолжая собирать обычных гоблинов. Группа последовала за ним, переговариваясь.

- Выходит, его урон даже больше нашего. - Пробормотал Встречное Облако.

- И намного, иначе он не смог бы так стабильно удерживать босса. - Заметила Лунная Грация.

- Я признаю его навыки. Но, чтобы удерживать босса подобным образом, его атака должна быть поистине невероятной. Кстати, кто-нибудь опознал его копьё? - спросил Лазурный Поток.

- Я - нет. Оно странно выглядит, словно большая чесночная луковица. - Заметил Громовой Свет.

- В вашей семье так выглядит чеснок? - удивился Встречное Облако.

- Это была гипербола. Ты знаешь, что это значит? - съязвил Громовой Свет.

- Потеряйся. - Презрительно ответил Встречное Облако.

- А ну, заткнулись оба! Он ведёт мобов, сосредоточьтесь. - Осадил ребят Лазурный Поток.

К ним приближался Мрачный Лорд с очередной толпой монстров. Членам Синего Ручья не пристало жаловаться, однако. Несмотря на то, что они уже дважды убивали подобные группы, ребята всё ещё переживали. Ведь если они ошибутся со временем использования навыков, и упустят нескольких гоблинов, итог боя будет неутешительным. Спровоцировать монстров, собрать монстров, убить монстров. Каждый член команды отлично справлялся со своей ролью. После уничтожения очередной толпы зеленокожих группа достигла второго босса. В этот раз четвёрка уже не стала сдерживаться и атаковала в полную силу. В итоге... в итоге, очень скоро они снова молча следовали за Мрачным Лордом.

- Так быстро?! Мы, определенно, побьем рекорд! – проронил обалдевший Громовой Свет.

- Притом с большим запасом! - Лазурный Поток был очень доволен.

- Агась! - счастливо согласился Встречное Облако.

Лунная Грация промолчала, стараясь не думать о происходящем. Особенно об уроне Мрачного Лорда.

Глава 39. Ледяной Тэйн

Финальным боссом Ледяного Леса был гоблин - Ледяной Император Тэйн. Только взглянув на его имя, можно было сказать, что он был более важен, чем все скрытые боссы начальной локации. Внешне Тэйн не особо отличался от обычных гоблинов, только лицо имело крайне жестокое и хитрое выражение. Благодаря коже небесно-голубого цвета у босса не было смешного синего носа. И если не видеть лица, то он казался довольно славным существом.

Однако каждый игрок знал, что Ледяной Тэйн вовсе не был милым созданием. В правой руке он держал ледяной клинок, размером не уступавший его росту. Размахивая оружием, босс создавал сильный воздушный вихрь. Оттого дистанция его атаки была намного больше, чем можно было предположить на первый взгляд. Ещё у Ледяного Тэйна было несколько специальных атак, из-за которых даже танк не всегда с ним справлялся. Поэтому все гайды по прохождению Ледяного Леса советовали включать в группу, минимум, двух танкующих.

Е Сю не принадлежал к числу обычных игроков и не следовал банальным советам гайдов. Едва группа догнала его, парень сказал:

- Я пошёл. – И Мрачный Лорд устремился к боссу с копьём наперевес.

С командой Лазурного Потока Е Сю мог позволить себе большую свободу, так как уровень навыков четвёрки был довольно высок. Будь с ним сейчас Седьмое Поле с ребятами, пришлось бы сначала всё подробно объяснить, а потом ещё и присматривать за ними во время сражения. Новые же знакомые сами прекрасно подстраивались под выбранную стратегию и темп атак. Вот и в этот раз четвёрка Синего Ручья ничего не спросила, а молча последовала за ним.

Мрачный Лорд ринулся прямо на Ледяного Тэйна, чтобы набрать высокий уровень агрессии. Скорость реакции босса была в два раза выше, чем у обычного гоблина. И несмотря на свои короткие ножки, он очень быстро оказался напротив игрока. Однако спустя долю секунды, Ледяной Тэйн уже был поднят в воздух. Вот это мощь! Лазурный Поток с ребятами молча наблюдали и восхищались. Это не было похоже на обычную атаку. Учитывая скорость и проворство босса, было не просто попасть по нему. Зачастую требовалось несколько комбинированных атак для получения стабильного агра. К примеру, их основной танк - Цветочный Фонарь, обычно попадал по Ледяному Тэйну только с третьей попытки. И это уже можно было считать большим достижением. В обычных группах, из-за промахов, танк просто не успевал как следует заагрить босса, и монстр переключался на поддерживающего отряд целителя.

Мрачный Лорд, подбросив босса в воздух, провел несколько воздушных комбо-атак. Вот только Ледяной Тэйн не собирался терпеть такое отношение к своей персоне. В следующее мгновение он исчез в яркой вспышке синего света. Игроки не удивились. Все знали, что монстр обладает навыком телепортации. Судорожно выискивая место, в которое мог перенестись босс, они вдруг ясно услышали звук удара. Пам. Ища источник звука, группа увидела Мрачного Лорда, пронзающего Тэйна копьём.

Пам, пам, пам - удары следовали один за другим. Четвёрка была поражена. Там, где мгновение назад стоял Мрачный Лорд, была лишь его копия. Техника теневого клона... Ребята узнали её без труда, ведь каждый видел этот навык в действии множество раз. Казалось, чему здесь удивляться? Вот только скорость, с которой Мрачный Лорд определил место перемещения босса, и применение нужного навыка по-настоящему восхищали. Все знали, что перед телепортацией босс даёт подсказку, позволяющую отследить его перемещение. Подобное было у магов, которые, кастуя скилл перемещения, выставляли руку в том направлении, куда хотели попасть. Теоретически, подсказку о месте, в которое телепортируется босс, можно было увидеть лишь на краткое мгновение перед использованием навыка. И Мрачный Лорд сумел уловить этот момент.

Члены Синего Ручья не знали никого, кто смог бы повторить подобное. И мысль об этом приводила ребят в состояние, близкое к панике. Благо, телепорт Ледяного Тэйна имел время восстановления, как все обычные заклинания. Поэтому, использовав его, босс не мог снова ускользнуть из-под града ударов Мрачного Лорда. Ребята отметили, что никогда не видели синекожего гоблина столь раздраженным. Тот пытался уклониться, использовать магию, однако Мрачный Лорд всегда был на шаг впереди и пресекал все попытки его сопротивления.

Лазурный Поток вдруг поймал себя на том, что рассматривает происходящее, словно бой двух игроков.

- Начинаем!– стряхнув наваждение, он отдал команду присоединиться к бою.

Битва с Ледяным Тэйном была очень опасна и обычно, проходила буквально на грани жизни и смерти. Группа Лазурного Потока, имевшая одного танка, должна была строго следить за наносимым уроном, чтобы не срывать с него агро. Однако, сейчас, под ужасающим натиском Мрачного Лорда, атаки которого всегда достигали цели, они могли не заботиться об этом и не сдерживаться. Ледяной Тэйн не был тупым боссом, терпеливо стоящим под ударами танка. Как только навык телепортации откатился, синекожий тут же им воспользовался. Команда разразилась проклятиями. Перемещение Тэйна было поистине моментальным. Правда, сегодня, его противником оказался Мрачный Лорд, чья техника теневого клона не позволяла гоблину уйти. А вот Лазурному Потоку с ребятами приходилось постоянно догонять сражающуюся парочку. Они угрюмо стучали по клавиатурам, раз за разом меняя свое направление в зависимости от места нахождения босса. В итоге, четвёрке пришлось проделать данную процедуру целых семь раз.

- Осторожно, он почти достиг уровня красной крови. - Предупредил Е Сю.

- Ок. - Ответили остальные.

Они давно переживали по этому поводу. Когда Ледяной Тэйн достигал красной крови, на него накладывался эффект Супер Брони. Под его действием магические атаки босса невозможно было прервать обычными навыками. Более того, скорость создания заклинаний также сильно возрастала. А ещё в состоянии красной крови босс с большей вероятностью мог использовать "Ледяной Вихрь" - смертельно опасное заклинание, имевшее большой радиус поражения.

- Скорее, отступаем! - Лазурный Поток увидел зловещий отблеск в глазах Ледяного Тэйна.

Босс принялся раскачивать ледяным мечом, выписывая в воздухе замысловатые узоры. Как только начал зарождаться смертоносный вихрь, Лазурный Поток поспешил отступить. Громовой Свет, Встречное Облако и Лунная Грация атаковали издалека и не попадали под действие заклинания. Но всё равно были собраны и внимательны. Ледяной вихрь не атаковал определенную цель. Применив навык, босс начинал вращаться как юла, двигаясь в случайном направлении. Вот только в этот раз вихрь не появился. Вместо него раздался громкий грохот, и Ледяной Тэйн вдруг оказался опрокинут на землю. Мрачный Лорд использовал бросок за спину - навык, способный игнорировать супер броню босса.

- Почему ты убегаешь? Ты что, не учил "Волну Круговой Рубки"? - спросил Е Сю в недоумении.

Лазурный Поток понимал, что вопрос Мрачного Лорда адресован ему. Волна Круговой Рубки - навык Магического Мечника, способный проходить через супер броню. Этот скилл ниже двадцатого уровня можно было выучить и после выбора класса. Большинство Мастеров Меча вкладывали в его прокачку много очков. Ведь умение было специально создано для подобных боссов. Да, навык такого рода мог прерывать заклятия цели, находящейся под эффектом супер брони. Однако здесь проблемой являлся сам босс - ведь это был Ледяной Тэйн! Кто, скажите, осмелится использовать против него навык с огромным уроном и тем самым поставить под угрозу жизнь всей группы? Слишком часто его агр срывался с танка на других членов команды!

Лазурный Поток был уверен в себе, но опасался, что малейшая ошибка может испортить всё прохождение. Слишком большая ответственность, поэтому он принял наиболее безопасное решение. Но как объяснить это Мрачному Лорду в ответ на вопрос об использовании навыка?

И Лазурный Поток солгал:

- Да, я не учил его.

За спиной раздалось возмущённое шипение, но оно продлилось недолго. Ребята понимали сомнения Лазурного потока.

- Ты должен выучить его. Волна Круговой Рубки - очень полезный скилл. - Сказал Е Сю.

- Знаю... Просто мне не хватило очков навыков для этого. Я выучу его позже. - Лазурный Поток чуть не сгорел со стыда.

Ему только что преподали урок по основам игры, известным даже новичкам...

Глава 40. Новый рекорд.

Пристыженный Лазурный Поток вернулся к атаке.

"Чёрт, как же хочется использовать Волну на Ледяном Тэйне, чтобы восстановить своё достоинство. Но я же только что ляпнул, что не учил его. Если внезапно использую этот скилл, как это объяснить потом? Притвориться, что не заметил, как изучил его? Блин, слишком глупо. Даже мысли об этом вгоняют в краску".

Пугающий Ледяной вихрь был самым опасным заклятием этого босса, однако Мрачный Лорд ясно показал, что может его обезвредить. Больше у Ледяного Тэйна не было козырей в рукаве. Под сильным натиском пятерых игроков он, наконец, оказался повержен. Выпавшие с босса вещи никого не интересовали.

Все, с замиранием сердца, уставились на всплывшее системное сообщение: "Поздравляем игроков гильдии Синего Ручья: Лазурный Поток, Громовой Свет, Мрачный Лорд, Встречное Облако, Лунная Грация, с установлением нового рекорда прохождения подземелья Ледяного Леса! Время: 20:24:11"

Когда группа начала зачистку подземелья, используя тактику одной волны, все уже знали, что если не совершат серьёзных ошибок, то обязательно установят новый рекорд. Так что само системное сообщение восприняли, как должное. Но одна деталь, прозвучавшая в оповещении, удивила и привела всю гильдию в неописуемый восторг. Это было время, разница между новым рекордом и предыдущим! Прошлый рекорд прохождения, установленный гильдией Травяной Сад, составлял - 26:12:48. И они превзошли его на целых пять минут!

Как можно было побить предыдущий рекорд с таким отрывом? Игроки, подобные Лазурному Потоку знали, что обычно предыдущее достижение перебивалось на время, меньшее, чем минута. Но и для такого приходилось осуществить восемь или десять заходов. А чтобы переплюнуть предыдущий рекорд на целых пять минут, нужно было быть поистине безрассудными и жутко удачливым. Поэтому системное сообщение произвело настоящий фурор среди игроков десятого сервера.

После выбора класса на двадцатом уровне Седьмое Поле с братьями решили отправиться в Ледяной Лес. Приняв в группу ещё одного человека, они вошли в подземелье. Не пройдя и половины данжа, ребята увидели системное сообщение о новом рекорде.

- Смотрите, это же Бог! Бог на TV!!! – радостно воскликнула Поглощенная Ведьма. Новички довольно быстро перенимали сленг "Славы", и она не была исключением.

- Да, ты права... – Угрюмо ответил Седьмое Поле.

В сердцах друзей появилась горечь. Гильдия Синего Ручья - стоящая в тройке сильнейших. Ребята прекрасно её знали. Всё верно, лишь гильдия такого уровня и могла позволить себе пригласить братца профи в свои ряды. А что до них? Полная Луна – мелкая второсортная гильдия, со слабыми второсортными игроками. Благодаря Мрачному Лорду они уже дважды засветились по TV. Уже это должно было сделать их счастливыми, верно? Но друзья оказались очень опечалены. Только Поглощенная Ведьма продолжала болтать без умолку:

- Ледяной Лес? Это же то подземелье, которое мы проходим?

- Верно! - ответил Облачный Закат.

- Двадцать минут... Мы тоже находимся в нем двадцать минут. А мы много прошли? - спросила она.

- Половину... - Тоскливо ответил Седьмое Поле.

Такова была жестокая реальность. Если поставить их в один ряд, достижения Мрачного Лорда были совершенно на ином уровне. Эта пропасть между ними разъедала душу, как яд, заставляла ребят сомневаться в своих силах. В будущем это могло стать очень серьезной проблемой. Но такой была плата за знакомство с братом профи. Пятым членом их группы в этот раз стал клерик с ником Бесконечная Ночь. Большую часть времени он был сосредоточен на исцелении, поэтому особо не общался. Но услышав последние фразы ребят, внезапно встрял в разговор:

- Вы, парни, в основном, полагались на него, чтобы получить первое прохождение?

Седьмое Поле был немного растерян. Они, на самом деле, несколько раз засветились на TV. Из-за чего Поглощенная Ведьма с радостью присоединилась к ним. И это заставляло парней испытывать большое давление при приёме нового человека в команду. Если новичок, подобно Поглощенной Ведьме, хотел вступить в группу только из-за их известности, смогут ли они показать великолепную игру без брата эксперта? И когда всё выяснится, ребята будут унижены. Присоединяясь к их группе, Бесконечная Ночь ничего не сказал по поводу их достижений. Он лишь поздоровался и заговаривал только во время сражений с монстрами. Казалось, парень не обратил внимания на то, что они были игроками, получившими первое прохождение. В новом составе их группа прошла половину подземелья всего за двадцать минут. При этом Мрачный Лорд за тоже время установил новый рекорд и засветился на TV. Всё это показывало, что в группе первых прохождений он был истинным профи, а остальные - просто прицепом. В итоге, неловкий момент, которого опасался Седьмое Поле, всё же настал. Ему оставалось только безропотно признаться:

- Верно, это всё благодаря братцу профи.

- Чёрт! Я так и думал! Я нахожусь с вами уже двадцать минут и не увидел ни в одном из вас эксперта. - Заявил Бесконечная Ночь.

- Не слишком ли ты прямолинеен?! - парни и так были далеко не в лучшем расположении духа, и его слова только усилили их смущение.

- Хорошо, хорошо. Начиная с этого момента, будете следовать моим командам! - Внезапно объявил Бесконечная Ночь.

- Почему? – удивилась четвёрка. - Я профи из гильдии Амбиций тирана - Бесконечная Ночь. Я хотел сначала посмотреть на ваши навыки, поэтому ничего не говорил. И я довольно долго сдерживался. Итак, если вы будете следовать моим командам, мы без проблем пройдём подземелье. - Сказал Бесконечная Ночь.

- Капец! - Седьмое Поле, ещё больше помрачнел. Что это за человек?! Кто будет открыто называть себя профи?! В сравнении с ним, брат Мрачный Лорд был просто скромнягой, он никогда не хвастал своими навыками в разговоре.

- Обойдёмся. – Буркнул Седьмое Поле, его не пугала слава Амбиций тирана.

- Братец, не веди себя так! Нам нужно поторопиться и закончить это подземелье. У меня ещё есть дела! - заявил Бесконечная Ночь.

Седьмое Поле промолчал.

- Слушай, я сделаю это! Я быстро проведу вас!

- ...

- Я умоляю тебя.

- Дьявол... Ты проведёшь?! Сделаешь? – психанул Седьмое Поле, сдаваясь.

Этот парень оказался настоящим ушлёпком! Он осквернял само великое звание "эксперт".

- Окей, отныне следуйте моим командам. - В мгновение ока Бесконечная Ночь сменил снаряжение.

В его руках появился крест, испускающий серебристое сияние. Сразу было видно, не простая вещица.

- Чёрт, этот парень притворялся всю дорогу! – осознали друзья, наконец.

Ведя группу по подземелью, Бесконечная Ночь параллельно отправил сообщение в гильдию:

- Мы совершили ошибку. В этой группе только Мрачный Лорд был профессионалом. Остальные - просто мусор.

- Слишком поздно. Мрачного Лорда уже завербовала гильдия Синего Ручья. Они побили старый рекорд на пять минут. Немыслимо. Вероятно, из-за того, что они приняли этого парня.

- Ай-яй-яй-яй. - Вздохнул Бесконечная Ночь.

- Чем ты занят?

- Чёрт, провожу этот никчёмный мусор через подземелье. – Презрительно фыркнул Бесконечная Ночь.

В это же время гильдия Травяной Сад стояла на ушах после установления нового рекорда.

- Двадцать минут, двадцать четыре секунды! Дьявол, это просто невозможно! Лазурный Поток просто не имеет подобных навыков! - Зерно Подорожника, лидер Травяного Сада вместе с профи, установившими предыдущий рекорд, громко обсуждал случившееся.

- Это всё Мрачный Лорд! Из-за него сила их группы настолько увеличилась. - Сказал один из присутствующих, Цветочный Орех.

- Чёрт, спрошу об этом Лазурного Потока! - Зерно Подорожника поспешил отправить сообщение.

На новом сервере сейчас находились трое элитных бойцов из трех великих гильдий. Они хорошо знали друг друга ещё по Небесной Сфере и были записаны друг у друга в друзьях.

- Хей-хей, это нечестно, вы заарканили такого крутого эксперта! - Написал Зерно Подорожника.

- Ха-ха-ха-ха. Ты злишься?! Злишься?! 20:24:11. Сможете перебить его, когда возьмёте двадцать пятый уровень? – гордо отписался Лазурный Поток.

В сравнении с Мрачным Лордом, он был немного напряжен. Как бы там ни было, а этот парень позволил им сохранить лицо! Лазурный Поток довольно хмыкнул.

Глава 41. Просто взял и ушел

Выходящую из подземелья команду Лазурного Потока у входа ждали Привязанная Лодка и Цветочный Фонарь. Ещё до того, как их группа появилась на TV, эти двое уже были восхищены Мрачным Лордом. Они входили в постоянный состав пати, и прекрасно знали, на что способны. Поэтому могли со стопроцентной уверенностью заявить, что именно Мрачный Лорд стал причиной того, что гильдия побила старый рекорд подземелья на пять минут. Цветочный Фонарь, прежде сомневавшийся в Мрачном Лорде, сейчас был очень смущен.

- Ты настоящий Бог. Я преклоняюсь, преклоняюсь. – Промямлил он, наконец. - Раньше я был не слишком любезен с тобой, прости.

В то же время Привязанная Лодка расспрашивал у Громового Света о прохождении подземелья. И тот с радостью принялся во всей красе расписывать происходившее в данже, разливаясь соловьем и брызгая слюной. Встречное Облако и Лунная Грация удивлённо подняли брови, слушая его рассказ.

- Может, ты будешь серьезнее? Судя по твоему рассказу, мы прошли подземелье за десять минут.

Е Сю подошёл к Лазурному Потоку.

- Итак, рекорд был побит.

- Верно, верно. Ты силён, силён. – Радостно согласился Лазурный Поток.

- Брат... - С нетерпением начал Е Сю.

- Да, да!

- Материалы?! – напомнил он.

- Какие материалы? - Лазурный Поток не сразу сообразил, о чём идет речь. - Ах да! Посмотри на меня. Я так счастлив, что забыл о них! Привязанная Лодка?

У Лазурного Потока не было материалов с собой. Только после подтверждения факта установления нового рекорда Привязанная Лодка сходил за ними в хранилище. В "Славе", скорость персонажа во многом зависела от переносимого им веса. Поэтому, когда игроки собирались устанавливать рекорд или сражаться друг с другом, они максимально облегчали инвентарь, чтобы улучшить свои характеристики. Вернувшийся Привязанная Лодка отправил Мрачному Лорду запрос на торговлю. Е Сю согласился, и материалы оказались в торговом окне. К его удивлению, там оказалось семьдесят две нити крепкого паучьего шёлка, два мифриловых кулона и восемь острых когтей Белого волка.

- Что? - Е Сю не понимал. Это было то количество, которое он запросил изначально, до торгов с Лазурным Потоком.

- Брат, ты не представляешь, какую услугу нам оказал, побив рекорд на пять минут. - Ответил Лазурный Поток.

- Оу, так вот оно что! - Е Сю не знал, плакать ему или смеяться.

Материалы были нужны ему не для продажи. Они требовались для улучшения Зонта Тысячи Вероятностей. Правда, для цели недоставало всего двадцать четыре паучьих нити, и изначально запрашивая большее количество, Е Сю просто хотел оставить себе пространство для торга. Теперь же вторая сторона сама с радостью согласилась расстаться с запрошенным количеством. Кто же откажется от халявы? Точно не Е Сю, поэтому он поспешил подтвердить сделку. Кроме того, в словах Лазурного Потока был смысл. Установив новый рекорд, превосходящий предыдущий на пять минут, он реально сэкономил гильдии кучу времени. В противном случае, кто знает, сколько раз им ещё пришлось бы соревноваться со своими конкурентами!

- Спасибо! - сказал Е Сю.

- Пожалуйста! Брат, взгляни... – Недоговорив, Лазурный Поток вдруг впал в ступор.

Приняв материалы, Мрачный Лорд покинул гильдию. Вышел?! Почему он вышел? Лазурный Поток хотел предложить Мрачному Лорду остаться в клане. Ведь они дали ему столько материалов по двум причинам. Первой, правда, было желание отблагодарить его за прохождение подземелья. Второй же стало стремление заполучить этого игрока под знамёна "Синего Ручья", ведь парень оказался настоящим супер профессионалом.

"Если бы я только знал!" – с грустью подумал Лазурный Поток. Неожиданно план по установлению дружеских отношений превратился в обычную сделку!

- На что я должен взглянуть? - спросил Е Сю.

- У тебя остались места в списке друзей? Давай, позже ещё поработаем вместе. - Уныло ответил Лазурный Поток.

- Хорошо. - Согласился Е Сю.

- Братец, тебе нужно ещё раз пройти подземелье? Если хочешь, я позову людей, чтобы помогли тебе. - Предложил Лазурный Поток в надежде хоть так удержать его подольше.

- Оу, спасибо, но помощь не требуется. У меня ещё остались дела, так что я пойду! - попрощался Е Сю.

- Ох, тогда счастливо. – Когда Лазурный Поток прощался с Е Сю, по его щекам текли слёзы.

Все члены Синего Ручья уже увидели сообщение о том, что Мрачный Лорд покинул гильдию. Они были в шоке. Едва парень вышел из группы, в чате началось бурное обсуждение.

- Почему он вышел? - спросил Встречное Облако.

- Работа выполнена, разумеется, он ушел. - Печально ответил Лазурный Поток.

- Почему мы не задержали его? - возмутился Привязанная Лодка.

- Из-за его АПМ. Он ушел быстрее, чем я успел что-то сказать. – Горько усмехнулся Лазурный Поток.

Из-за его АПМ?! Ребята потеряли дар речи. Похоже, Лазурный Поток немного тупил от горя.

- Согласен, такого профи нельзя заманить в гильдию какими-то подачками. С его навыками парень волен сам выбирать, что ему делать. Сейчас для нас важнее всего установить хорошие отношения с ним. - Высказался Привязанная Лодка.

- Верно! Я изначально так и думал, но... - Угрюмо проронил Лазурный Поток.

Прохождение подземелья, которое должно было стать стартом к установлению хороших отношений, обернулось обычной торговой сделкой.

- Ай-яй, а давайте устроим ему «медовую ловушку». Скорее попросите у главы отправить к нам несколько красоток! – с энтузиазмом предложил Громовой Свет.

Кто-то закашлялся.

- Или, давайте, сведём его с Лунной Грацией! – не унимался он.

Лунная Грация хранила молчание и задумчиво смотрела в спину уходящему Мрачному Лорду, который ещё не скрылся из виду.

- Грация, ты смотришь в его направлении? Может ли быть, что ты... - Цветочный Фонарь несколько раз обошёл вокруг неё.

- Тебе не терпится броситься за ним вслед? - воскликнул Громовой Свет.

- Ребята, вы не думаете, что он слишком силен? - Пропустив их слова мимо ушей, задумчиво спросила девушка.

В наступившей тишине парни изумлённо посмотрели на неё.

- Мы считаемся профессионалами высшего уровня, верно? Даже если не мы, то Лазурный Поток - уж точно. Но похоже, что этот парень на порядок превосходит всех нас. - Пояснила Лунная Грация.

– Тогда скажите, к какому уровню экспертов он принадлежит?

- Я давно не играл на низкоуровневом аккаунте... - Закашлялся Лазурный Поток.

- Мы все сейчас имеем низкие уровни. - Напомнила девушка.

- Его оружие лучше моего. Я думаю, это оранжевое копье. - Предположил Лазурный Поток.

- Он всё ещё не выбрал класс. - Возразила Лунная Грация.

Похоже, у них обоих были аргументы за и против.

- Хорошо, согласен. Навыки этого человека выше моих. – Сдался Лазурный Поток, он больше не мог выгораживать себя, в попытке сохранить лицо. - Но в «Славе» так много игроков, может быть, существуют и скрытные профи. Мы даже знаем одного такого - Тополиный Берег. При упоминании этого ника, наступила тишина. Все знали, что Лазурный Поток его не любит. Не так давно этот человек находился под пристальным вниманием гильдии Синего Ручья. Сначала он не был особо известен, но потом вдруг за короткое время в Небесной Сфере продемонстрировал свою силу во всех типах сражений. Гильдии заинтересовались этим игроком. В тоже время улучшалось и его снаряжение. Многие члены гильдии Синего Ручья стали перешёптываться о том, что список из пяти великих мастеров давненько не обновлялся. Из самой же пятёрки великих профи только один серьёзно соперничал с Тополиным Берегом. Этим профи был Весенний Снег - основной аккаунт Лазурного Потока. Их яростное противостояние объяснялось тем, что оба играли за Мастер Меча - самый популярный класс в "Славе". Тополиного Берега абсолютно не трогали все эти обсуждения, связанные с его персоной. Он продолжал устанавливать рекорды: по нанесенному урону, по совершенным убийствам, по количеству побежденных на арене профессионалов и далее, в том же духе. Таким образом, парень хотел показать, что намного круче Весеннего Снега. И вот, когда дело уже практически дошло до прямой дуэли, Лазурный Поток был отправлен на десятый сервер в качестве главы новой гильдии. Сразу поползли слухи, будто это было сделано специально, чтобы освободить место Тополиному Берегу.

Глава 42. Товар, который можно купить

Лазурный Поток заботился о своём имидже. Но от постоянных нападок Тополиного Берега чувствовал, что теряет лицо. В итоге, взяв на себя инициативу, он бросил наглецу вызов. Тополиный Берег с радостью согласился, словно только и ждал этой возможности. Члены гильдии часто соревновались между собой на арене. Но в этот раз все понимали, что предстоящий бой будет непростым. Победивший игрок получит право называться одним из пяти великих мастеров гильдии Синего Ручья. Правда, бой так и не состоялся.

Глава гильдии вдруг объявил, что Лазурный Поток отправляется на десятый сервер, чтобы возглавить новый клан. Из-за сильной загруженности делами десятого сервера Лазурному Потоку пришлось отложить дуэль и на время покинуть Небесную Сферу. Но неприятный осадок в душе остался, словно его вынудили подвинуться в сторону. Неожиданное появление Мрачного Лорда пробудило воспоминания о Тополином Береге. И сейчас друзья не знали, что ответить на его слова. В этой полной гнетущей тишине Лазурному Потоку вдруг пришло сообщение от Зерна Подорожника.

- Ха ха ха. Почему это профи неожиданно вышел сразу после установления рекорда?

Лазурный Поток на мгновение опешил, но тут же взял себя в руки:

- Ты отправил шпиона в нашу гильдию? – гневно спросил он. - Как подло!

- Не будь таким. Можно подумать, ты не отправил никого к нам?! - ответил Зерно Подорожника.

- Представь себе, нет. – Негодуя, возразил Лазурный Поток.

Шпионы в гильдиях являлись обычным делом. Но сегодня был лишь второй день жизни сервера, и он просто ещё не успел этим озаботиться!

- Тогда лучше и не собирайся! – самоуверенно заявил Зерно Подорожника.

Лазурный Поток почувствовал внезапный прилив вдохновения:

- Ха ха, если ты собираешься переманивать наших игроков, то лучше бы тебе присмотреться к ним как можно внимательнее.

- Что ты имеешь в виду? – насторожился Зерно Подорожника.

Лазурный Поток не ответил.

- Тц, я знаю, что ты пытаешься напугать меня, Старый Синяк, не используй подобные трюки против меня, это слишком по-детски. - Заявил Зерно Подорожника.

- У меня нет на тебя времени. – Отписался Лазурный Поток. – Мне нужно качаться.

И глава Синего Ручья направился по своим делам, оставив соперника полностью сбитым с толку. Когда шпион сообщил, что Мрачный Лорд покинул гильдию Синего Ручья, Зерно Подорожника хохотал, как безумный. Он изначально намеревался переманивать этого парня к себе и связался с Лазурным Потоком, чтобы позлорадствовать. Но кто мог знать, что Лазурный Поток займет такую специфическую позицию. Создавалось впечатление, будто Мрачного Лорда отпустили специально, чтобы его приняла другая топовая гильдия. Зерно Подорожника чувствовал, что Лазурный Поток блефует, но полной уверенности в этом у него не было.

К сожалению, от шпионов в игре было никуда не деться. Но, обычно, они просто добавляли немного лишних забот руководству гильдий. С Мрачным Лордом всё обстояло по-другому. Он оказался великолепным профессионалом. Вступив в гильдию, он, определенно, станет важной фигурой. Парень явно не относился к типу обычных игроков. И если такой эксперт окажется шпионом, это будет настоящей катастрофой для гильдии.

Когда-то в "Славе" существовала гильдия, не уступавшая тройке великих. Она распалась именно по вине шпионов. В то время все сильные гильдии были просто наводнены ими. Тайные информаторы передавали соперникам особенности стратегий прохождения подземелий и убийства боссов, предупреждали о готовящихся рейдах, раскрывали слабые стороны лучших воинов. Из-за них многие хорошие игроки покидали гильдию, прихватив ценные вещи. Это сильно ослабило клан, но главная угроза проявила себя позже. Когда глава гильдии попытался восстановить мощь клана, оказалось, что всё руководство состоит из долбанных шпионов! В конце концов, разбежались последние остатки сильных игроков, и одна из сильнейших гильдий прекратила свое существование. После этого случая гильдии "Славы" очень внимательно относились к своим лучшим игрокам. Чем больше был клан, тем сильнее становились опасения.

Сейчас на новом сервере началось настоящее соревнование шпионов. Игроки, принимаемые в новые кланы, начинали медленно пробивать себе путь с самых низов вплоть до Небесной сферы. Это упорные люди, по праву называвшиеся величайшими шпионами "Славы". И теперь появился этот Мрачный Лорд. Он неожиданно возник на десятом сервере и сразу привлек внимание сильных мира сего. За него, определенно, будут бороться все знаменитые гильдии. Однако, был ли он шпионом? В наши дни, может ли шпион быть такого высокого уровня? Зерно Подорожника печально вздохнул и все же решил связаться с Мрачным Лордом. До тех пор пока он держит ухо востро, все будет хорошо.

Покинув Ледяной Лес, Мрачный Лорд держал дорогу в Буллс. Ледяной Лес был расположен в юго-западной пограничной зоне. Буллс был ближайшим городком. Не важно, на каком сервере находился игрок, это было первым местом, куда он направлялся после того как покидал локацию для новичков, поэтому здесь всегда было очень оживленно. Покинув начальную локацию, Е Сю сразу направился в Ледяной Лес и ещё не имел возможности заглянуть в Буллс, чтобы сделать привязку к местной точке воскрешения. В Славе после смерти игрок появляется в точке воскрешения, к которой был привязан. Это было одним из правил Славы.

Буллс был небольшим городком, однако в нем имелись все необходимые удобства. Сначала Е Сю посетил склад, чтобы сложишь в него полученные материалы. Видя, что в хранилище уже восемьдесят восемь штук крепкого паучьего шёлка, Е Сю мог только улыбаться и качать головой. Оставив в ячейке сорок восемь паучьих нитей, Е Сю поместил остальное в библиотеку материалов редактора снаряжения. Он уже было собрался войти в приложение, как неожиданное пришло сообщение от Седьмого Поля:

- Поздравляем, братец про, когда мы находились в подземелье, увидели сообщение о новом рекорде. Это здорово!

- Ха-ха, ничего особенного.

- Ты присоединился к гильдии Синего Ручья? - Спросил Седьмое Поле.

- Нет, я только помог им побить рекорд, поэтому моё присоединение было временным. Так что я уже вышел. - Ответил Е Сю.

- Чего?! - Седьмое Поле выпал в осадок.

- Сколько раз вы были в подземелье? - внезапно спросил Е Сю.

- Два раза. - Ответил Седьмое Поле, отойдя от шока.

- У вас есть свободное место? Я могу ещё три раза сходить. - Е Сю вспомнил об ограничении входа.

- Есть! Конечно, у нас есть свободное место! - Седьмое Поле был вне себя от радости, однако постарался взять себя в руки.

Братец про всё ещё хочет проходить с ними подземелья. Это было слишком хорошо, чтобы оказаться правдой.

- Тогда я скоро подойду. - Е Сю вывел Мрачного Лорда со склада и направил его в сторону Ледяного Леса.

Седьмое Поле с ребятами были обычными игроками и не имели навыков, подобных экспертам гильдии Синего Ручья. Е Сю быстрее бы достиг цели с последними. Однако, предпочел команду Седьмого Поля.

Он видел намерение больших гильдий заполучить его. Он также видел мощь гильдии Синего Ручья. При желании они могли легко обеспечить его материалами для улучшения Зонта тысячи вероятностей. Однако, присоединившись к гильдии, он должен будет нести долю ответственности и быть им обязанным. Да, с одной стороны гильдия предоставляла возможность прокачки, помогала с заданиями и походами в подземелья, но в то же время он и сам был обязан помогать другим с прокачкой, заданиями и подземельями. Е Сю не хотел быть обременённым подобными заботами. Мастер его уровня, не желающий вступать в гильдии, мог с легкостью сотрудничать с любой из них. Сегодня он помог Синему Ручью установить новый рекорд. В следующий раз он поможет Травяному Саду и так далее. Люди, отвечающие за принятие важных решений, поймут, насколько он ценен. И тогда, любая гильдия, желающая установить новый рекорд, будет искать его помощи. Быть подобием товара, который можно купить, было лучше, чем вступать в гильдию, вешая себя на древо обязательств. Разве такое решение не было прекрасным?

Глава 43. Нам не нужен клерик

Группа Седьмого Поля только что покинула подземелье. Под руководством Бесконечной Ночи вторую часть подземелья они преодолели гладко. Уже только из этого можно было заключить, что этот парень имел высокий уровень навыков и являлся опытным игроком. Однако Седьмое Поле с братьями не преклонились перед его заслугами. По факту, они вообще их не заметили. Они уже были отравлены Мрачным Лордом.

Бесконечная Ночь являлся довольно хорошим экспертом, но братья совсем не замечали его мастерства. После прохождения подземелья парень встал перед четвёркой в надменной позе, словно говоря: "давайте, покажите мне ваше восхищение". Но вместо возгласов восторга он получил сообщение об исключении из группы.

- Черт, что за неблагодарность?! Как вы могли исключить меня? - Бесконечная Ночь был взбешен.

- Тебе же надо было заняться своими делами? Поспеши и займись ими! - Усмехнулся Седьмое Поле.

- Нет, уже не надо. - Ответил Бесконечная Ночь.

- Оу, ну извини, место уже занято. Скоро придёт наш друг. - Ответил Седьмое Поле.

Услышав это, Бесконечная Ночь, подняв брови, поспешил поинтересоваться:

- Это Мрачный Лорд?

- Какая тебе разница?

Усмехнувшись, Бесконечная Ночь отказался уходить и бесцеремонно наворачивал круги вокруг их группы. Седьмое Поле был раздосадован, у него появилось непреодолимое желание порвать наглеца на куски. Вот только тот был профи из гильдии Амбиций Тирана, и Седьмое Поле поостерёгся строить ему козни. Раз Бесконечная Ночь не хочет уходить, значит, имеет какой-то интерес? Седьмое Поле догадывался, в чём тут дело. Этот парень был раздражен тем, что не мог остаться в их группе. Вот только в противостоянии с подобным профессионалом они безнадёжно проигрывали. С их посредственной силой ребята были очень рады пройти с братом про несколько подземелий. Но теперь, если этот профи из Амбиций Тирана позовёт Мрачного Лорда, станет ли братец играть с ними? Парни были знакомы друг с другом всего лишь день и ещё не успели стать настоящими друзьями!

В то время, как Седьмое Поле находился в глубоких тяжёлых размышлениях, на горизонте появилась фигура, очертаниями напоминающая Мрачного Лорда.

Поглощенная ведьма закричала:

- Бог!!

В игре, чем громче был звук, тем дальше его можно было услышать. Однако громкость голоса целиком и полностью зависела от человека, которому он принадлежал. Парни во всей красе смогли представить себе эту картину: Поглощенная Ведьма, сидящая дома или в интернет-кафе и во весь голос кричащая "БОГ!!!" - это, правда, было забавно... Если в этот момент рядом с девушкой находились люди, должно быть, она выглядела очень глупо в их глазах.

Мрачный Лорд спрятал своё боевое копье, что можно было расценивать как приветствие. Седьмое Поле с братьями приготовились встречать его, однако Бесконечная Ночь оказался впереди планеты всей. Со свистом рассекая воздух, он рванул вперед.

- Ты - Мрачный Лорд? Для меня честь встретится с тобой. Я - Бесконечная Ночь, эксперт гильдии Амбиций Тирана. - Представился он.

- Привет. – Спокойно ответил Е Сю, после чего повернувшись к Седьмому Полю, спросил. - Вы друзья?

- Всё верно, братец Седьмое Поле и я стали хорошими друзьями после прохождения подземелья. – Ответил за него Бесконечная Ночь.

- Дьявол, да что ты за человек такой! - Седьмое Поле никогда ещё не встречал такого наглеца.

- Брат Седьмое Поле, не будь таким! – Притворился оскорблённым Бесконечная Ночь.

Седьмое Поле вновь захотел избить этого парня до смерти. Взяв себя в руки, он отправил приглашение о вступление в группу Мрачному Лорду и параллельно бросил сообщение Бесконечной Ночи:

- Мы уходим. Иди, занимайся своими делами!

- Брат, и меня, меня тоже возьми с собой! - Начал канючить Бесконечная Ночь.

Как мог такой человек быть профессионалом? Даже когда они помогали новичкам на старом сервере, то не были такими наглыми, как он.

- У нас нет места.

- Добрая сестрица, может, отдашь своё место брату? - Бесконечная Ночь нашел слабое место группы и начал наседать на Поглощенную Ведьму.

Поглощенная Ведьма оказалась в замешательстве. Будучи новичком, она ещё не встречала таких бессовестных игроков. Не зная, что делать, девушка уже была готова согласиться на его требования, но в последний момент заговорил Е Сю:

- Ты - Клерик?

- Да, мои навыки очень высоки, я - профи. - Говоря это, Бесконечная Ночь достал сияющий серебряный Крест.

Седьмое Поле с братьями не смогли его распознать, но знали, что это было крутое оружие.

- Кристальный Крест, оранжевое оружие! - определил Е Сю.- Воу, ты на самом деле эксперт.

- Метко подмечено! Почему бы вам не принять меня? - Начал подлизываться Бесконечная Ночь.

- Нам не нужен Клерик. - Сказал Е Сю.

Мгновенное убийство! Это было мгновенное убийство! Четыре слова - мгновенное убийство! Прежде оживленный, Бесконечная Ночь погрустнел. Седьмое Поле с ребятами просто боготворили брата эксперта. "Нам не нужен клерик!" Как же круто это прозвучало! Если бы вместо Мрачного Лорда здесь сейчас оказался обычный игрок, который, стоя у входа в Ледяной Лес, сказал: "Нам не нужен клерик", даже Седьмое Поле назвал бы его хвастуном. Но братец про другой. Если он сказал, что им не нужен клерик, значит он им, на самом деле, не нужен. Клерик, иди, поиграй где-нибудь в другом месте!

- Заходим, заходим. - Громко объявил Седьмое Поле.

Никто больше не обращал внимания на Бесконечную Ночь. Тот просто стоял у входа в данж, словно статуя, и смотрел, как группа заходит в подземелье.

- Братец про, как мы будем убивать боссов? – Едва войдя, спросил Седьмое Поле.

- Я беру их на себя, а вы постарайтесь выдать ваш лучший урон. - Ответил Е Сю.

Несмотря на то, что в прохождении одной волной самой сложной задачей являлся сбор монстров и доставка их к основной группе, не менее важным было их слаженное убийство. Е Сю не был уверен в способностях своей нынешней группы. Под присмотром брата эксперта братья чувствовали, что прохождение подземелья будет легким и беззаботным. Но Поглощенная Ведьма неожиданно спросила:

- Бог, а мы сможем установить новый рекорд?

Может ли вопрос быть унизительным? У них не было ни малейшей возможности установить новый рекорд. И братец профи был тут ни при чём, дело было в них самих. Седьмому Полю с братьями было стыдно за свою слабость, поэтому они ответили на неудобный вопрос за Мрачного Лорда. Они неспешно двинулись по подземелью. Ребята решили отдавать все выпавшие вещи Е Сю. Только если попадалось снаряжение специально под их класс, Е Сю отказывался от дропа. Так они прошли подземелье дважды. Скрытый босс ни разу не появился, да и хорошего снаряжения им не выпало. И хоть у Мрачного Лорда оставалась ещё одна возможность на вход в подземелье, остальные члены группы уже исчерпали дневной лимит. С большим сожалением им пришлось выйти.

Покинув подземелье, они увидели Бесконечную Ночь, стоящего снаружи. Когда они выходили после первого прохождения, этого парня тут не было. Увидев выходящую группу, Бесконечная Ночь тут же подбежал к ним.

- Не осталось больше попыток? - Счастливо спросил он, из-за чего у Седьмого Поля вновь появилось острое желание избить маленького засранца.

Бесконечная ночь точно знал, что у них оставалось лишь две попытки.

- У меня осталось одно прохождение. - Честно ответил Е Сю.

- Какое совпадение! У меня тоже осталось одно! - Сказал Бесконечная Ночь.

- Неужели? - Засмеялся Е Сю.

- Это нечто большее, чем совпадение! Смотри, со мной ещё три друга, у которых тоже осталось по одному прохождению. Не думаешь ли ты, что это ещё большее совпадение? - Заявил Бесконечная Ночь.

Три игрока подошли ближе, над их головами светилось название гильдии - Амбиции Тирана.

- Вот уж совпадение, так совпадение. - Ответил Е Сю.

- Если всё так хорошо сложилось, почему бы нам не пройти этот последний заход вместе?

- Почему бы нам не установить новый рекорд? - Предложил Е Сю.

- Хорошо, отлично! - Бесконечная Ночь был очень возбужден.

- Если мы собираемся установить новый рекорд, у меня есть два условия. - Сказал Е Сю.

- Какие?

- Первое, вы мне заплатите. - Заявил Е Сю.

- Оу, это не сложно. - Сказал Бесконечная Ночь.

- А второе?

- Нам не нужен клерик! - Засмеялся Е Сю.

Глава 44. Различные сборы

- ХА ХА ХА ХА...

Седьмое Поле с братьями просто катались со смеху. Это был занавес.

Раньше Поглощенная Ведьма заставила их глупо выглядеть перед окружающими, когда закричала "БОГ!!" при появлении Мрачного Лорда. Сейчас же их хохот заставлял других игроков думать, что парни спятили. Находящиеся рядом игроки с любопытством оборачивались на источник громкого смеха. Они видели ржущую троицу и Бесконечную Ночь, яростно кидавшего в окно общего чата череду взрывных смайлов.

- Что случилось? - Спрашивали игроки друг друга, вот только ответа никто не знал. В результате, вокруг странной смеющейся группы образовалась целая толпа любопытных, жаждущих разузнать побольше. Наконец, раздался голос Бесконечной Ночи. Слегка выпустив пар, он процедил сквозь зубы:

- Тогда какой класс тебе нужен?

- Мне нужны три Огненных Элементалиста с магической атакой больше четырёхсот тридцати единиц. Также нужна Ведьма с прокаченной куклой Шуруру и использующая плащ теней. У них должен быть высокий уровень навыков и прямые руки. Они не должны совершать ошибок. – Спокойно ответил Е Сю (прямые руки – игровой сленг, означающий очень умелого игрока).

Бесконечная Ночь тупо уставился на Мрачного Лорда. Взять с собой трех элементалистов?! Да, такая группа будет обладать наибольшим уроном. Однако у элементалистов мало защиты, к тому же, они очень хилые в плане здоровья. Ведьмы носили легкую броню, что было не намного лучше. У такой группы будет очень высокий урон, однако, практически нулевая защита. Одно прошедшее по магам заклинание может всех погубить. А значит, такая группа не имела права на ошибку. У Бесконечной Ночи не было особых возражений против таких жёстких требований, потому что текущий рекорд был 20:24:11. И раз они хотели побить этот рекорд, им нужно было действовать жёсткими методами. Если хоть один член группы допустит ошибку, её исправление займёт драгоценное время. А значит, группа провалит основную задачу.

- Я не смогу собрать такую группу прямо сейчас. - Ответил Бесконечная Ночь.

На самом деле не только сейчас - у него вообще не было возможности собрать подобный состав за короткий период. Причём, это касалось не только Амбиций Тирана, у других гильдий тоже не было трех Огненных Элементалистов с магической атакой в четыреста тридцать единиц и выше. Такой показатель магической атаки подразумевал, что оружие должно быть, как минимум, фиолетовым посохом двадцатого уровня. Разве можно так просто найти фиолетовый посох? Не говоря уже о том, что он должен принадлежать к огненному элементу. Сейчас Амбиции Тирана обладали тремя фиолетовыми стихийными посохами, правда, ни один из них не относился к огненному типу.

- Нет проблем. Когда сможешь собрать подобную группу, свяжись со мной. - Ответил Е Сю.

- Кроме этого, есть ещё какие-нибудь возможности? - Спросил Бесконечная Ночь.

- Двадцать пятые уровни. - Ответил Е Сю.

Двадцать пятый уровень был отдельным разговором. Новое снаряжение, новые навыки, плюс каждый увеличивал свою силу. В отличие от текущего рекорда десятого сервера, все последние рекорды прохождения Ледяного Леса на старых серверах были установлены группами игроков двадцать пятого уровня.

- Хорошо. Только сперва я добавлю тебя в друзья! - заявил Бесконечная Ночь.

- Окей.

Они записали друг друга в френдлист. После чего, Бесконечная Ночь, старавшийся быть серьезным, показал свою истинную сущность:

- Тогда сейчас мы не будем устанавливать рекорд. Но все мы можем войти в Ледяной Лес ещё один раз. Почему бы тебе не присоединиться к нам?

- Да чтоб тебя! - Седьмое Поле с братьями задохнулись от возмущения. Этот чувак был воистину бессмертным, неуязвимым, бесстыдным, ультра непревзойденным тараканом.

- Окей. – Спокойно ответил Е Сю.

- Тогда я могу немного снизить плату.

- Ты хочешь, чтобы я заплатил за это? Только не говори мне, что с ними ты тоже ходил не за просто так!? - взвился Бесконечная Ночь.

- С них я плату не брал, но всё снаряжение тут отдавалось лидеру группы. И этим лидером был я. - Ответил Е Сю.

- Отлично, мы можем сделать также! - восхищенно воскликнул Бесконечная Ночь.

Слушая их разговор, Седьмое Поле почувствовал себя крайне неуютно! Действительно, в их группе весь лут отдавался Мрачному Лорду, но тот всегда был добр и честен с ними. Он никогда не боролся за вещи и без сожаления отдавал снаряжение, которое подходило по классу кому-то из них. Даже фиолетовое оружие, выпавшее с босса в Паучьем Логове, братец отдал Спящему Месяцу, с которым был в довольно плохих отношениях.

- Как видите, я до сих пор не сменил класс, поэтому я хочу всё снаряжение. - Заявил Е Сю.

- Это всего лишь снаряжение. Давайте выдвигаться. - Бесконечная Ночь отправил приглашение в группу Мрачному Лорду.

Правда оно было автоматически отклонено системой, поскольку Е Сю ещё оставался в другой группе. Спустя минуту Мрачный Лорд покинул братьев и вступил в пати Бесконечной Ночи. Она имела стандартный состав: один танк, один целитель и три персонажа, наносящих урон. Как только Мрачный Лорд присоединился к группе, Бесконечная Ночь передал ему полномочия лидера.

- Ну что, погнали! - Мрачный Лорд направился в подземелье.

- Идем! - Бесконечная Ночь и остальные последовали за ним.

Он всё ещё был удовлетворен результатом. Бесконечная Ночь не заботился о рекорде, а просто хотел увидеть, насколько хорош Мрачный Лорд. В Ледяном Лесу шёл снег. Вокруг стояла тишина. Пятеро игроков молча и неподвижно стояли у входа в данж. Эта немая сцена продолжалась примерно полминуты.

- Хей-хей! – наконец нарушил тишину Бесконечная Ночь.

Создавалось впечатление, что он тестирует микрофон.

- Зачем ты хейкаешь? - спросил Е Сю.

- Кто-нибудь что-нибудь говорил? Я ничего не слышал. - Сказал Бесконечная Ночь.

- Я не думаю, что кто-то что-то говорил, верно? - ответил Е Сю.

- Все молчали. - Согласились остальные.

- Почему ты не говорил? - Спросил Бесконечная Ночь.

- Кого ты спрашиваешь?

- Тебя!

- Почему я должен был говорить?

- Ты должен отдавать команды, ты же - лидер!

- Я - лидер?

- Да.

- Тогда, где лидерская плата?

Двадцать гневных картинок стали ему ответом... Остальные застыли в недоумении.

- Брат, ты же не собираешься заходить так далеко?

- Ха ха. - Засмеялся Е Сю.

- Что ещё за лидерская плата? - Бесконечная Ночь чувствовал, что сегодня у него была проверка на прочность.

"Ладно, другого пути нет. Кто сказал мне выслуживаться перед этим парнем?" - Бесконечная Ночь потихоньку начал закипать.

- Десять штук щетины Белого волка! - объявил Е Сю.

- Братец, ты - дьявол!! - В унисон воскликнули остальные.

Щетина Белого волка отличалась от шерсти. Она могла выпасть из скрытого босса Ледяного Леса - Белого Волка, и считалась редким материалом.

- Я не обязан быть лидером! - ответил Е Сю на их возмущение.

Бесконечная Ночь задумался на мгновение. Чтобы проверить уровень навыков Мрачного Лорда, он должен был своими глазами увидеть его в роли лидера. Поэтому он процедил, сжав зубы:

- Хорошо, но отдам я тебе её после того, как мы выйдем из подземелья. Я не ношу её с собой.

- Могу я поверить ему на слово? - Спросил Е Сю остальных членов группы.

Большие гильдии обычно не отказываются от своих слов. Например, заключая сделку с Лазурным Потоком, Е Сю полностью доверился ему. Однако, этот парень казался скользким и наглым, поэтому Е Сю терзали сомнения.

- Ты можешь верить ему. – Поспешили заверить они.

- Тогда хорошо! - Е Сю согласился.

- Поспешим! - скомандовал Бесконечная Ночь.

- Окей. Танк, начинай бить монстров. ДПСеры - поддерживайте его. Целитель - лечи танка. - Раздал команды Е Сю.

Четверка, с вытянутыми от изумления лицами, уставилась на Мрачного Лорда. Так продолжалось около минуты.

- И это всё? – наконец, преодолев ступор, спросил Бесконечная Ночь.

- Конечно! - простодушно ответил Е Сю.

- Что это за руководство вообще?! - вспылил Бесконечная Ночь.

- Ребята, вы все - профи. Мне кажется, вы должны знать, что делать. - Ответил Е Сю.

Бесконечная Ночь почувствовал, что его надули. Они не нуждались в руководстве для того, чтобы использовать стандартное построение. Каждый выполнял бы свою задачу, и всё было бы хорошо. "Плохо. Мне нужно окупить десять щетин Белого волка!"

- Не не не, это не сработает. - Заявил Бесконечная Ночь.

- Ты должен руководить нами, шаг за шагом.

- Хорошо... - Сказал Е Сю.

- Рыцарь, атакуешь гоблинов на десять часов. Тут возможны три варианта развития событий. Первый, когда оба гоблина являются бойцами дальнего боя, тогда тебе нужно сблизиться с ними так быстро, как только возможно. Если мобы атакуют, пока ты будешь подходить, используй Нисходящий Молот Феникса. Ты сможешь подпрыгнуть над их атаками, а ударная волна от использованного навыка заставит гоблинов упасть. Когда, наконец, окажешься рядом, пни одного из мобов, чтобы набрать стабильный уровень агрессии. Второй вариант, когда один из гоблинов - воин ближнего боя, а второй - дальнего. В этом случае используй Молот Падающей Звезды, чтобы прервать атаку гоблина дальнего боя. Когда гоблин ближнего боя подойдет, используй Отражение. После чего сближайся с гоблином дальнего боя и набирай агрессию. И третий вариант, если попадутся два гоблина ближнего боя. Здесь используй Нисходящий Молот Феникса, а затем Отражение на одного из них. Только не забудь о контроле уровня агрессии. Ты всё понял?

Парень, игравший за Рыцаря, мысленно зарыдал: "Думаешь, я совсем тупой, давая мне указания подобного рода?"

Глава 45. Оригинальная стратегия

30:8:71. Это время их прохождения считалось довольно приличным. Все стандартные группы из пяти человек проходили Ледяной Лес, примерно, за тридцать минут. Ко времени прохождения нельзя было придраться, но Бесконечная Ночь всю дорогу кипел от ярости и стискивал зубы. Получалось, что они собирались отдать лидерскую плату практически «за просто так»! Да, Мрачный Лорд не переставал направлять их с самого начала и до конца пути. Однако, вместо подробных инструкций, подобных тем, что достались Рыцарю, остальные получили простое объяснение обыкновенной стратегии прохождения.

Если бы они были новичками, то извлекли бы из этого пользу. Но в случае Бесконечной Ночи и остальных получалось, что они прошли подземелье «за просто так», не узнав ничего нового. За всё время прохождения Мрачный Лорд ничем не выделился. В итоге, все четверо чувствовали себя подавленными. Они были признанными экспертами и не увидели в показанной стратегии ничего необычного. По правде сказать, они чувствовали себя идиотами. Чувствуя, что Мрачный Лорд притворяется, Бесконечная Ночь специально допустил ошибку, чтобы посмотреть на его способности. Но вместо того, чтобы показать себя, этот «великий мастер» просто терпеливо объяснил, в чём заключалась ошибка. А также, что нужно было сделать, чтобы её не допустить... Слыша, как его братья тихо посмеиваются, Бесконечная Ночь понял, что только выставил себя настоящим идиотом.

В итоге, лишь одна особенность бросилась ему в глаза. Мрачный Лорд ещё не выбрал класс, однако, по количеству наносимого урона был равен нескольким игрокам, специализирующимся на уроне. По крайней мере, его оружие было неплохим. Вот только, что это было за боевое копьё? Бесконечная Ночь ни разу не видел такого.

- Братец, ты стараешься надуть нас! - заявил он, выйдя из подземелья.

- Как ты можешь так говорить? Разве я плохо справился? - спросил Е Сю.

Бесконечная Ночь не знал, что ответить. Хотя руководство Мрачного Лорда и было обычным, тут не к чему было придраться, он не пропустил ничего важного. Если бы не специально допущенная ошибка Бесконечной Ночи, то всё прошло бы совсем гладко. Всё это говорило о том, что у парня, как минимум, хорошая база знаний. "Я извлёк пользу из этого. Всё хорошо". Бесконечная Ночь пытался убедить себя, что они не просто так сходили в подземелье, не потеряли время впустую.

- Ты собираешься отдавать щетину Белого волка? - спросил Е Сю.

Слезы потекли по щекам Бесконечной Ночи! Этот парень единственный, кто поимел выгоду с их похода в Ледяной Лес. Получив причитающуюся ему щетину Белого волка, Е Сю попрощался и покинул группу. Бесконечная Ночь не сдвинулся с места. Играющий им человек тоже застыл за компьютером, сбитый с толку. Неожиданно, кто-то постучал его по плечу. Парень обернулся и увидел рядом одного из членов группы, с которым только что проходил подземелье.

- Когда я слышал, как Мрачный Лорд командует, мне показалось это знакомым, смотри сюда...

Услышав его слова, Бесконечная Ночь поднялся и подошёл ближе. На мониторе у приятеля вместо игрового окна "Славы" была открыта тема игрового форума. Взглянув на экран, Бесконечная Ночь побледнел. Какие, к чёрту, базовые знания, какое, к чёрту, не к чему придраться, этот ублюдок вёл их в точности по гайду. Слово в слово. Конечно, он не упустил никаких деталей!

- Нас надули... - Сказал согильдиец.

Десять щетин Белого волка! Они променяли их на прохождение по гайду с миллионом просмотров. Бесконечная Ночь почувствовал себя даже более никчёмным, чем раньше. Выходило, он сам просил Мрачного Лорда, чтобы в итоге тот надул его! Мрачный Лорд ведь не хотел идти с ними в подземелье, это Бесконечная Ночь настойчиво уговаривал его. Также парень не говорил, что будет руководить прохождением, это он беззастенчиво ему заявил, что тот будет лидером. Изначально Мрачный Лорд не действовал по гайду, это он, Бесконечная Ночь, настоял, чтобы парень направлял их шаг за шагом. Шаг за шагом? Их группе профи не требовалось такого руководства. От понимания происходящего внутри у Бесконечной Ночи всё сжалось до боли.

- Дьявол! - Бесконечная Ночь стиснул зубы.

Вернувшись к своему креслу, он яростно написал Мрачному Лорду:

- Братец, это очень невежливо! Ты обманул нас, используя гайд?

- Это не так. Я написал этот гайд. - Ответил Е Сю.

Правда? Бесконечная Ночь повернулся к брату:

- Кто написал этот гайд?

Согильдиец посмотрел на страницу игрового форума.

- Осенний Лист.

Бесконечная Ночь был очень зол. Он вновь принялся яростно стучать по клавишам:

- Кого ты обманываешь? Этот гайд был написан Богом Е Цю.

- Верно, это я!

- Вот наглость!

Слишком бесстыдно... Бесконечная Ночь потерял дар речи.

- У меня ещё остались дела, так что мне нужно идти. Свяжемся позже. - Написал Е Сю.

Выход, он вышел! В три часа утра, какие дела у него могут быть? - Подумал Бесконечная Ночь.

В это время, в Счастливом интернет-кафе Е Сю как раз относил пару бутылок колы посетителям. Ночь прошла очень спокойно. В семь утра посетители начали выключать компьютеры и один за другим покидать кафе. Е Сю смог прокачать Мрачного Лорда до двадцать первого уровня. После ухода из начальной деревни, прокачка уже не была такой быстрой. Во-первых, количество опыта, необходимого для получения следующего уровня значительно возрастало. Во-вторых, существовал лимит входа в подземелья. Несмотря на то, что двадцатые уровни могли без ограничений проходить Кладбище Скелетов в начальной локации, количество опыта, получаемое за его прохождение, сильно снижалось, как если бы игроки были на пять уровней выше уровня подземелья. После получения двадцатого уровня, кроме походов в подземелья, игрокам приходилось ещё выполнять задания и убивать диких монстров, если они, конечно, хотели эффективно повышать свои уровни.

В списке лидеров по полученному опыту, Е Сю увидел ники Лазурного Потока и Бесконечной Ночи, они оба имели двадцать четвёртый уровень. Правда, они должны были играть круглосуточно, чтобы получить достижения подобного рода. Всё-таки была очень большая разница между игроками, которых поддерживала гильдия, и обычными людьми. Кроме двадцать четвёртых, строки двадцать третьих и двадцать вторых уровней были, практически, пустыми. Хотя сейчас на новом сервере даже игроки, имеющие двадцатые и двадцать первые уровни, уже считались усердно работающими. Например, Мрачный Лорд и Седьмое Поле среди обычных игроков уже считались сумасшедшими игроманами (задротами). Ведь большинство игроков ещё не покинуло начальную деревню!

- Утречка, брат Е! – Поздоровались с ним пришедшие на работу маленький брат - сменщик Е Сю и маленькая сестрица - кассир.

- Утречка. – Ответил Е Сю, вышел из игры и выключил компьютер.

- Все на месте. Я заканчиваю работу.

- Хорошо.

Поздоровавшись со всеми, Е Сю направился на второй этаж, в свою комнату. Проходя мимо гостиной, он услышал доносящийся оттуда звук работающего телевизора.

- Босс, ты так рано проснулась? - Е Сю приоткрыл дверь.

Он увидел Чень Го, спящую на диване перед работающим телевизором. Уснув без одеяла, сейчас девушка свернулась калачиком от холода.

- Босс, тебе надо вернуться в спальню и нормально поспать! – Подойдя к ней, Е Сю осторожно потряс Чень Го за плечо.

Недовольно замычав, та лишь перевернулась на другой бок. Здесь Е Сю был бессилен. Обернувшись, он увидел, что дверь в комнату Чень Го не заперта. Вздохнув, он направился туда в поисках того, чем укрыть девушку. Е Сю осмотрелся, неосознанно оценив комнату босса. Пол, стены и потолок комнаты были обновлёнными. В то время, как предметы обстановки оказались довольно старомодными. Е Сю не особо долго размышлял над этим. Взяв одеяло с неприбранной постели Чень Го, он поспешил укрыть девушку. После чего Е Сю выключил телевизор и направился в свою убогую комнату-кладовку.

Глава 46. Легкая Слава

Чень Го не считала, сколько раз она засыпала на диване перед работающим телевизором. Обычно она просыпалась от холода и медленно плелась в сторону кровати. Проснувшись сегодня, девушка обнаружила себя в тишине и укрытой теплым одеялом. Узнав в одеяле своё собственное, ещё не до конца проснувшись, Чень Го решила, что спит у себя в комнате. Собираясь ещё немного понежиться в постели, она закуталась поуютнее, и... Бам! Оказалась на полу. Девушке потребовалось некоторое время, чтобы оправиться от изумления. Только потом она осознала, что произошло. Диван не был высоким. Падая, она даже не ушиблась, напротив, вышло очень забавно. Поддерживая одеяло, Чень Го поднялась. Дверь в кладовку была заперта, но девушка знала, в случившемся виноват новый постоялец, Е Сю. Вернув одеяло на место, Чень Го побрела умываться. В это время кто-то позвонил в дверной звонок. Держа во рту зубную щетку, Чень Го пошла открывать дверь. С порога на неё смотрела улыбающаяся девушка, в руках которой были все виды сумок.

- Ох, Маленький Хвостик, с возвращением! - воскликнула Чень Го с полным ртом пены.

- Ага, а ты только проснулась? - Спросила Танг Ро.

Куча сумок в руках девушки не позволила ей достать ключ, пришлось воспользоваться дверным звонком. Кто же знал, что в результате она застанет Чень Го в таком виде.

- Я поздно легла спать! - С полным ртом пены пробормотала, Чень Го.

- Почему бы тебе сначала не закончить чистить зубы? – Войдя в комнату, Танг Ро положила вещи на свободное место.

Чень Го тем временем вернулась в ванную, закончить с умыванием.

- Я слышала, ты наняла нового сотрудника? - Пока Чень Го чистила зубы, Танг Ро ждала, облокотившись о дверной косяк, иногда поглядывая в сторону закрытой двери кладовой.

- Угумс! Тебе внизу сказали?

- Ага.

- В общежитии пока что нет свободных мест, поэтому я позволила ему временно пожить в кафе.

- Я слышала, что он пришёл всего день назад и уже заставил тебя сильно разозлиться? - Танг Ро успела собрать внизу все последние новости.

Чень Го промолчала. Это было ужасно! Ночью она до смерти хотела задушить его. С одной стороны, этот парень привёл её в бешенство, с другой же, он накрыл её одеялом. Он делал одновременно и хорошие, и плохие вещи.

- Что случилось? - Танг Ро видела, что мысли подруги были далеко отсюда.

- Ничего. - Ответила Чень Го, мотнув головой, и тут же добавила. – Знаешь, он по-настоящему хорош в "Славе".

- Насколько хорош? Как ты? - засмеялась Танг Ро.

- Ты покойница, девчонка... - Чень Го закатила глаза.

Это выводило её из себя. Изначально Танг Ро не играла в "Славу". Чень Го пыталась научить подругу, чтобы потом играть вместе. Сражаясь на арене своим основным персонажем - Туманной Мглой, девушка старалась передать ей весь шарм игры. Поскольку Чень Го одновременно делала два дела, она неоднократно проигрывала своим противникам. Но когда однажды Танг Ро с воодушевлением попросила: "дай мне попробовать", это сделало Чень Го очень счастливой. В первом раунде Танг Ро быстро проиграла. Поэтому она попросила у Чень Го несколько советов по использованию навыков. Во втором раунде девушка тоже проиграла. В итоге, Чень Го взяла инициативу на себя и подсказала несколько тактик, которыми пользовался её противник. В третьем раунде Танг Ро перевернула ситуацию в свою пользу и победила.

- Это так легко! - Обернувшись, сказала она.

Былой интерес в её взгляде угас. Чень Го потеряла дар речи. Абсолютный новичок использовал два раунда, чтобы приноровиться к управлению. После чего, узнав тактику, смог победить соперника. Чень Го не знала, насколько хорош был противник Танг Ро. Поэтому она поспешила одолжить аккаунт у одного из посетителей кафе. На нём оказался персонаж того же класса, что и недавний противник Танг Ро. Несмотря на то, что Чень Го играла Лаунчером, девушка имела представление и о других классах. По крайней мере, она была лучше новичка, впервые игравшего в "Славу", плюс имела неплохие навыки... В итоге она проиграла Танг Ро. Чень Го не хотела в это верить. Она заставила Танг Ро, которая больше не хотела играть, сразиться ещё несколько раз. Иногда Чень Го удавалось победить, но количество её побед было меньше числа поражений. Выходило, что навыки Танг Ро были намного лучше.

Наконец, Чень Го поняла, в чём дело. Скорость рук! Эта девчонка родилась с поразительной скоростью рук. На тот момент Чень Го играла в "Славу" около трех лет и считала, что находится в одном шаге от звания эксперта. Теперь ей было бесконечно стыдно за это. Талант! Настоящий дар. И если кто-то с таким талантом не играет в "Славу", это поистине большая потеря. Чень Го стала ещё активнее зазывать Танг Ро в игру. Но не преуспела. Девушка восторженно расписывала все прелести, которые ожидают игрока на основной земле. Однако, во время этих рассказов Танг Ро постоянно зевала, создавалось впечатление, что она вот-вот уснёт. Чень Го не оставляла свои попытки ещё пару месяцев, но результата не добилась.

А потом произошло событие, которое заставило её впасть в отчаяние. Испытания Небесной Сферы. Чтобы войти в Небесную Сферу, игрокам требовалось выполнить целую серию квестов. Среди них было убийство обычных монстров, боссов, несколько заданий на сбор материалов, а ещё требовались победы на Арене. Но квестом, заставлявшим сердца игроков биться чаще, являлось Соревнование Навыков. В этом задании нужно было не просто победить своего противника. Необходимо было выполнить определенные установленные системой требования по использованию навыков. Например, определенное количество комбо, обще количество урона, нанесенного атаками, число предметов, удерживаемых в воздухе ударами и так далее. Многие игроки не могли пройти дальше, застревая именно на этом квесте. Чень Го была одной из них. Несмотря на все усилия, она не могла продвинуться дальше, крепко застряв на Испытании Навыков. А потом Танг Ро взяла карту её аккаунта. Через несколько дней она закончила за подругу пресловутый квест Небесной Сферы. Чень Го нечего было сказать. Она, наконец, поняла почему, несмотря на все её усилия, Танг Ро не видит интереса в игре.

Большинству игроков приходится изрядно попотеть, чтобы чего-то достигнуть. Танг Ро же, совсем не напрягаясь, справлялась с очень трудными задачами. "Слава" носила такое название потому, что тут нелегко доставались снаряжение, навыки, рекорды. Всё это заставляло игроков тяжело трудиться ради их достижения. Но Танг Ро - нет. Она за два дня завершила Испытание Навыков, которое другие игроки вообще не могли пройти. Как это могло принести чувство славы? Никто не назовёт славным достижением простое удержание в руке стакана с водой. Чень Го отчаялась, но сдаваться не хотела. Поэтому, как только она встречала сильного противника, девушка тут же давала Танг Ро попробовать сразиться с ним. Правда, пока итог был неизменен. Подруга каждый раз оборачивалась и отвечала:

- Так просто?

Если всё так и продолжится, Чень Го окончательно потеряет своё лицо! Если Танг Ро в очередной раз повернется к противнику, которого девушка не смогла победить и просто скажет: "Это было легко", Чень Го едва ли сможет это вынести. В итоге, последние несколько месяцев Чень Го перестала докучать Танг Ро подобными просьбами. Однако, сейчас, после упоминания о Е Сю, мысли девушки вернулись к заветной идее. Она вдруг широко открыла рот и обронив полотенце, выскочила из ванной. Забыв о растрепанных волосах, Чень Го направилась в сторону двери Е Сю:

- Я хочу позвать его для тебя.

- Договорились! - ответила Танг Ро ей вслед и поспешила добавить. – Но разве он не лёг спать после ночного дежурства? Давай подождём, пока он проснётся, хорошо?

- Тогда ладно. – Недовольно пробурчала Чень Го, на время откладывая свою задумку.

Она подняла полотенце и, уже возвращаясь в ванную, вдруг подумала: "Верно, его руки такие же красивые, как и твои, Танг Ро."

Глава 47. Я играю без специализации

"Помоги мне сложить одеяло. Я принесу тебе завтрак". Такую записку увидел Е Сю, когда проснулся. Прибравшись в кладовке, он вышел в жилую комнату. На столе обнаружился стакан молока и пара ютиао. Парень был несказанно удивлен. Сейчас было три часа дня, кто ещё на земле будет пить соевое молоко и есть "ютиао" в это время? Они уже давно остыли (прим. ютиао - что-то наподобие соленых пончиков). Но что ни говори, а выходило, что босс оставила это специально для него. Е Сю взял один пончик и вышел из комнаты.

Новый сервер "Славы" продолжал набирать популярность, привлекая народ в интернет-кафе. Счастливое кафе было довольно большим, поэтому тут редко случалось, чтобы все места оказывались заняты. Е Сю бросил взгляд в зону для курящих, ища свободный компьютер. Однако, ощупав карманы, обнаружил, что сигаретная пачка пуста. Это было гораздо болезненней, чем обнаружить холодные ютиао! Ещё более усугублял ситуацию тот факт, что деньги у парня тоже закончились. И как он должен протянуть этот день? Е Сю решил попросить у босса аванс. Хотя жильё и еда входили в зарплату, ел он очень мало. Вполне хватало пары перекусов в день. Но даже при такой экономии, парень не знал, останутся ли у него деньги на сигареты. А если ещё вспомнить, как Чень Го ненавидит запах табака, будет очень не просто выпросить у неё деньги на курево.

Его размышления были прерваны осторожным похлопыванием по спине. Е Сю резко обернулся. Позади стояла Чень Го. Девушка находилась так близко, что разворачиваясь, Е Сю едва не задел по её лицу пончиком, который всё это время держал во рту. Со свойственным ей темпераментом Чень Го тут же принялась его отчитывать:

- Ты держишь сигарету во рту! Ты держишь ютиао во рту! Что ещё ты можешь в нём держать?! Может, вообще будешь использовать рот вместо рук?!

Говоря о руках, Чень Го в очередной раз отметила, насколько красивыми были руки Е Сю.

"Для таких рук быть пожелтевшими от сигарет или запачканными кремом от пончиков - настоящее преступление. Можно ли держать сигареты и ютиао без помощи рук? Чёрт, это заставляет болеть моё сердце".

Чень Го встряхнула головой и бросила в его сторону:

- Иди за мной.

Е Сю покорно побрёл вслед за боссом к стойке регистрации. За стойкой дежурила Танг Ро. Увидев Чень Го в сопровождении незнакомого молодого человека, девушка встала и приветливо улыбнулась.

- Танг Ро, Е Сю. - Представила их друг другу Чень Го.

- Привет. - Танг Ро протянула руку новому знакомому и Чень Го, уже в который раз, ощутила укол зависти. Руки Е Сю были тоже красивы, но всё же это были руки парня. Если бы они принадлежали девушке, Чень Го бы не вынесла такой несправедливости. Руки Танг Ро были поистине женскими. Для их описания можно было использовать бесчисленное множество слов: прекрасный нефрит, тонкие, мягкие, ловкие, чувственные...

- Пфивет, пфивет. – Невнятно поздоровался Е Сю, так и не выпустивший пончик изо рта.

Соблюдая хорошие манеры, они пожали друг другу руки. Танг Ро тоже обратила внимание на руки Е Сю. Во время рукопожатия она украдкой бросила взгляд на его запястья и тут же вежливо подняла глаза на собеседника. После взаимных любезностей они разжали руки. Е Сю не подал вида, но внутри он был поражен. Он и подумать не мог, что Танг Ро окажется такой. Её лицо и фигура были просто потрясающими. Однако, выделялась девушка не только красотой, всё вокруг неё освещала некая светлая аура. Фигура, внешний вид, одежда, не было ничего, к чему можно было бы придраться. Неважно, под каким углом смотреть, Танг Ро имела бессмертную красоту богини из легенд.

Единственной деталью, выбивающейся из идеального образа, была короткая причёска. На первый взгляд, это смотрелось странно, но если присмотреться, короткая стрижка делала её свежей и более симпатичной. Однако, Е Сю удивляло другое. Он не мог понять, почему такая девушка уже около двух лет работает в интернет-кафе. Неважно, насколько большим было Счастливое интернет-кафе, единственным человеком, кто зарабатывал в нём хорошие деньги, была Чень Го. Хотя регулярный персонал кафе и получал неплохую зарплату, всё же это была работа без будущих перспектив. Сетевой менеджер, кассир... Вы бы хотели работать на такой должности всю жизнь? Работа подобного рода обычно является лишь временным решением. Нормальные люди не работают в подобном месте на протяжении двух лет. А что уж говорить о такой девушке, как Танг Ро.

- Давайте, давайте, давайте! Ребята, сразитесь друг с другом. - Чень Го не собиралась давать Е Сю времени на размышления.

После представления ребят друг другу, она сразу перешла к делу. Девушка выглядела так, словно ждала этого момента целый день, еле сдерживаясь, чтобы не вытащить Е Сю из постели.

- Бой? - переспросил Е Сю.

- Слава! Где ещё вы может сразиться? - ответила Чень Го.

- Оу, ты умеешь играть в "Славу"? - поинтересовался Е Сю у Танг Ро.

- Нет, я не умею. - Улыбнулась она.

Услышав это, Чень Го огорчилась.

- Если ты не умеешь играть, тогда что говорить обо мне?

- Ты по-настоящему умеешь играть. - Ответила Танг Ро. - Я же, просто, так себе.

- Насколько "так себе"? - Е Сю не понимал, что девушка имела в виду.

- Не слушай её, она просто скромничает. Она по-настоящему умеет играть. - Чень Го потащила обоих к компьютерам

- Малышка Танг, используй мою Туманную Мглу! - объявила Чень Го, потом спросила Е Сю.

- А ты? Ты уже достиг двадцатого уровня ночью, верно? Какой класс ты выбрал?

- Я не выбирал класс. - Ответил Е Сю.

- Что, ты не собираешься менять класс?

- Я играю без специализации.

- Без специализации? - Чень Го была поражена.

Пять лет назад, когда она ещё только начинала играть, эра игроков без специализации уже прошла. Девушка расспрашивала о них ветеранов «Славы», заставших те времена, но те только отшучивались:

- "Это была просто легенда".

- Каким образом ты будешь играть без специализации? Как ты собираешься прокачиваться после пятидесятого уровня? - Чень Го была в замешательстве.

- Раньше нельзя было, но сейчас это возможно. - Ответил Е Сю.

- И как же ты собираешься прокачивать уровни? – не унималась Чень Го.

- Небесная Сфера. - Пояснил Е Сю.

- Ты шутишь?! - Глаза Чень Го округлились. - Ты хочешь пройти Испытания Небесной сферы на пятидесятом уровне?!

- Я - красавчик, не находишь? - улыбнулся Е Сю.

- Красавчик - мой зад! - Заявила Чень Го.

- Испытание Небесной Сферы на пятидесятом уровне... Это же… - Девушка попыталась представить, насколько сложным это может оказаться. Однако после некоторых размышлений Чень Го бросила эту затею. Она даже не знала, откуда стоило бы начинать.

- Если ты хочешь это увидеть, то, пожалуйста, не увольняй меня. - Рассмеялся Е Сю.

- Ты - сумасшедший. - Заключила Чень Го.

Е Сю продолжал смеяться, когда на экране компьютера появился его персонаж.

- Я только двадцать первый уровень. Буду драться против твоего персонажа семидесятого уровня на Фиксированном Поле.

- Ты хочешь использовать этот паршивый аккаунт? - глаза Чень Го расширились.

- Ну а какой ещё мне использовать? - не понимал Е Сю.

- Я одолжу тебе любой класс, который захочешь! – Девушка не просто так интересовалась у Е Сю о выборе класса.

Кафе имело множество постоянных клиентов, и Чень Го спокойно могла одолжить у любого из них карту аккаунта.

- Без класса...

- Потеряйся!

Танг Ро с интересом наблюдала за этой парочкой. Она обнаружила, что Е Сю был в точности таким, каким его описывали. Этот человек великолепно умел злить Чень Го!

- Мы можем просто провести один раунд. Не нужно относиться к этому так серьёзно! - вклинилась Танг Ро в их спор.

- Точно! - Согласился Е Сю.

- Как ты собираешься драться своим двадцать первым уровнем против моего семидесятого? - Спросила Чень Го.

- Фиксированное Поле! - Ответил Е Сю.

Чень Го лишилась дара речи. Фиксированное Поле использовалось для тренировок. Победы или поражения там не записывались. Поскольку оно было фиксированным, не важно, был ты двадцать первого или семидесятого уровня, характеристики персонажей уравнивались. Но даже если характеристики и становились одинаковыми, разницу в изученных скилах это никак не компенсировало. Персонаж двадцать первого уровня просто не будет иметь навыков, которые открываются к изучению на более высоких уровнях. Поэтому, при битве с такой разницей в уровнях, у Танг Ро появлялось огромное преимущество.

- Ты забыла?! Я же без специализации. – Терпеливо повторил Е Сю. - Двадцатый уровень или семидесятый, для меня не имеет значения.

Чень Го, наконец, поняла. Верно. Персонажи без класса всё равно не смогут изучить навыки выше двадцатого уровня.

Глава 48. Бесконечные вариации

- Хорошо, сегодня я, наконец, увижу так называемого "Персонажа без специализации"! – вздохнула Чень Го, закатив глаза.

Когда она начинала играть, персонажи без класса уже считались вымершими.

- Так, - она встала позади Танг Ро и начала руководить подготовительным процессом, - создай комнату. Хорошо. Выбери карту, верно, самую маленькую.

Арена "Славы" являлась отдельным сервером. Войдя на Арену игроки с разных серверов могли беспрепятственно сражаться между собой. При входе рядом с ником каждого игрока появлялся номер сервера. Это было сделано, чтобы избежать путаницы среди персонажей с одинаковыми никами, пришедших с разных серверов.

- Теперь пригласи его. Мрачный Лорд. Верно, эти два слова. - Продолжала инструктировать Чень Го.

Танг Ро послушно отправила приглашение, однако система тут же выдала сообщение: «Игрок с таким именем не находится на Арене».

- Что ты там делаешь, давай скорее! - Воскликнула Чень Го.

- Погоди немного, дай распределить очки навыков.

Мрачный Лорд этой ночью повысил уровень. Прокачка, прохождение подземелий, выполнение заданий – это дало несколько свободных очков, и сейчас Е Сю собирался их использовать.

- Ты такой медленный. - Пробурчала Чень Го.

В то время, как она не находила места от волнения, Танг Ро была спокойна и беспечна. Пытаясь убить время, она просматривала снаряжение Туманной Мглы.

- Ты в последнее время не получала нового снаряжения? – спросила Танг Ро.

Несмотря на то, что девушка не играла в «Славу», её знания о Туманной Мгле были не хуже, чем у Чень Го. А всё потому, что босс очень любила поговорить о своём персонаже!

- Нет, это не так-то просто! – тяжело вздохнув, ответила та и тут краем глаза заметила, что её зовёт Е Сю.

«Чем он там занят?» - недовольно пробормотала про себя Чень Го, подходя к парню.

- Ты очень хочешь, чтобы мы с ней сразились, - тихо спросил Е Сю, - На это есть какая-то особая причина?

- А сам-то как думаешь?

- Я не знаю, поэтому и спрашиваю! Ты не хочешь, чтобы я позволил ей победить, верно? - Спросил Е Сю.

- Позволить?! – Фыркнула Чень Го. - Скажешь это после того, как победишь её!

- Окей, окей. – Закивал Е Сю, заходя Мрачным Лордом на арену.

- Готов.

Танг Ро отправила новое приглашение и Е Сю его принял. Чень Го вновь встала за спиной подруги. Однако, Е Сю не торопился выходить на поле битвы. Чуть повернув голову к сопернице, он спросил.

- Будем драться просто так? Или, может, заключим маленькое пари?

- Какое пари? - Чень Го не понимала, куда он клонит.

- К примеру, на пачку сигарет. - Предложил Е Сю.

Внутри Чень Го начала подниматься волна праведного гнева. И когда буря уже была готова обрушиться на голову Е Сю, вмешалась Танг Ро.

- Окей! Я не курю, и у меня нет сигарет. Давай ставкой будет сто юаней, как тебе такое предложение?

- Хорошо! - с радостью согласился Е Сю.

- Значит, договорились. Вот сто юаней. - Танг Ро вынула из небольшого кошелёчка купюру и протянула деньги Чень Го.

- Вы оба согласны? – удивилась Чень Го.

- Я поспорила просто потому, что это весело! - Засмеялась Танг Ро.

- Хорошо. - Чень Го взяла деньги и повернулась к Е Сю.

- Что насчет тебя?

- Я... оу, у меня есть редкая сигаретная пачка...

- Ты сошел с ума от бедности, что ли? - Рассмеялась Чень Го и предложила.

- Я могу одолжить тебе деньги, потом вычту из твоей зарплаты.

- Отлично. Я сейчас же верну их тебе. - Ответил Е Сю.

- Как самоуверенно! – Усмехнулась Танг Ро.

– Ну, начинаем!

Они одновременно нажали "Старт". Картинка на мониторах тут же сменилась, и в следующее мгновение оба персонажа оказались на арене. Это была небольшая площадка. Оппоненты находились по разные стороны друг от друга.

- Он до сих пор не выбрал класс. Это называется персонажем без специализации. - Чень Го выступала в роли тренера-наставника Танг Ро.

- У него много вариаций в использовании навыков. Но глядя на его оружие, можно будет определить, навык какого класса он собирается использовать.

- Ок. Ясно. - Ответила Танг Ро.

Несмотря на то, что девушка сама не играла в "Славу", она часто сражалась на дуэлях вместо Чень Го и знала все способности других классов.

- Тогда, что за оружие в его руке? - Танг Ро указала на монитор.

- Это... это... - Чень Го долго приглядывалась, но так и не смогла распознать.

Бросив бесплодные попытки, она спросила напрямую:

- Какое у тебя оружие?

- Как не стыдно! - Ответил Е Сю. - Тебе обязательно спрашивать?

- Выглядит, как зонтик? - Танг Ро подвела Туманную Мглу чуть ближе, чтобы увеличить изображение.

- Зонтик? Не существует такого оружия. Это, должно быть, метла, верно? - Чень Го тоже прильнула к экрану, чтобы посмотреть.

- Я иду! - Предупредил Е Сю, и Мрачный Лорд рванул прямиком к Туманной Мгле.

Реакция Танг Ро оказалась поистине молниеносной. Едва Мрачный Лорд начал двигаться, она переместила мышку и прицельно выстрелила. Но фигура Мрачного Лорда вдруг замерцала, и снаряд пролетел мимо. Наблюдавшая за боем Чень Го знала, что это мерцание было вызвано Z-колебанием. Принцип этого движения был довольно простым, однако выполнить его во время боя было неимоверно сложно. Уклонившись от выстрела, Мрачный Лорд сократил дистанцию. Он немного пригнулся, и использовал Скользящий Пинок.

- Как коварно! – воскликнула Чень Го.

Несмотря на то, что Скользящий Пинок был навыком Стрелка, он выполнялся телом персонажа, поэтому для его использования не требовалось определенное оружие. Эта атака не давала понять, что за оружие держал в руках Мрачный Лорд. Скорость реакции Танг Ро снова не разочаровала. Прежде, чем Скользящий Пинок достиг цели, Туманная Мгла откатилась в сторону. Быстро вскочив на ноги, она вознамерилась использовать Скользящий Пинок в ответ. Уворот, движение и атака были выполнены с очень высокой скоростью. Кто же знал, что экран внезапно вспыхнет ярким белым светом. Мрачный Лорд, словно из ножен, достал из своего странного оружия острый меч. Ослепивший их свет не был простым сиянием клинка. Он оказался навыком Мастера Меча: Рисунок Мечом! Эта атака застала Чень Го врасплох. Даже если бы она хотела что-либо противопоставить ей, то вряд ли смогла бы, реакция была слишком медленной. В отличие от подруги, левая рука Танг Ро уже несколько раз скользнула по клавиатуре, а правая выполнила замысловатое движение мышью. Туманная Мгла отпрыгнула назад, чтобы еще раз выстрелить. Этот уворот позволил избежать удара Рисунком Меча и дал возможность контратаковать. Выстрелив, девушка использовала отдачу оружия, чтобы увеличить дистанцию между ней и противником. Это движение убивало сразу трех зайцев.

Чень Го хотела было похвалить Танг Ро, она и не подумала, что сразу после использования навыка, меч Мрачного Лорда снова окажется в ножнах. Однако Е Сю, убрав клинок, прыгнул вслед за Туманной Мглой. Спустя мгновение он приблизился к ней вплотную. Его движение было невероятно быстрым. Чень Го видела, что между Мрачным Лордом и Туманной Мглой осталось совсем небольшое расстояние. В этот момент его оружие, похожее на зонт, видоизменилось, приняв форму копья. Мрачный Лорд сделал выпад в сторону Туманной Мглы. После чего неуловимым движением перебросил древко копья в другую руку и крутанул, опрокидывая Туманную Мглу с ног на голову. Чень Го была в шоке. То, что сделал сейчас Е Сю, не было обычной атакой. Это был скилл Боевого Мага под названием Круговой Размах. Сам по себе этот навык не являлся редкостью, особенно среди игроков, ещё не выбравших класс. Проблема заключалась в другом. Как мог Мрачный Лорд сразу после использования навыка мечника, для выполнения которого требовался меч, применить навык боевого мага, который использовался только с боевым копьем.

Танг Ро была ошеломлена не меньше подруги. После короткого боя она осознала, что, как минимум, на уровень ниже этого парня. Это было то, чего она никак не ожидала. Из-за того, что "Слава" была игрой от первого лица, навыки подобные Круговому Размаху были очень эффективными. Ощущение моментального вращения заставляло игроков чувствовать себя не лучшим образом. Чень Го, как опытного ветерана, такая резкая смена ракурса не могла сбить с толку. Но Танг Ро играла лишь время от времени. Поэтому, даже несмотря на очень быстрые руки, эта неожиданная смена положения выбила её из колеи. Однако надо отдать Танг Ро должное, девушка быстро сориентировалась и крутанула тело Туманной Мглы, намереваясь встать. Но не смогла пошевелиться. Танг Ро повернула голову персонажа, чтобы узнать, что ей мешает. Над Туманной Мглой возвышался Мрачный Лорд, одна нога которого стояла на земле, а второй он наступил на соперницу, не позволяя той подняться. Оружие в его руке вернулось в первоначальное состояние. Чень Го и Танг Ро наконец-то разглядели, что это действительно был зонт, и сейчас его кончик был направлен в голову Туманной Мглы. Две девушки не успели оправиться от шока, а из наконечника зонта один за другим вырвалось несколько огненных сгустков. Пенг. Пенг. Пенг. Прогремела череда выстрелов, направленных прямо в поверженную соперницу. Стрелок, класс Снайпер, навык: Палач.

Глава 49. Ты, на самом деле, не умеешь играть

- Черт, что это было? - Чень Го потеряла дар речи.

Оружие Мрачного Лорда было тройным. Меч, копьё, ружьё. Это что - Трансформер? В отличие от Чень Го, Танг Ро, не слишком много знавшая об игре, совсем не испугалась. Её пальцы замелькали над клавиатурой с ещё большей скоростью. Повинуясь этим движениям, Туманная Мгла, крутанувшись, вскочила на ноги и нанесла Удар с Разворота. Мрачный Лорд, уворачиваясь, отпрыгнул в сторону. А Туманная Мгла, не теряя времени, использовала Противотанковую Ракету. Реакция Танг Ро была на высоте. Использованный скилл имел очень быструю активацию. Мрачный Лорд оказался слишком близко к Туманной Мгле, поэтому снаряд попал в его голову почти в упор, превратив персонажа в облако дыма. Обе девушки впали в лёгкий ступор. На Фиксированном Поле, даже умерев, нельзя было мгновенно испариться. После смерти персонажа всегда осталось его тело. Как Мрачный Лорд мог превратиться в облако дыма?

Плохо! В тот момент, когда Танг Ро всё поняла, было уже слишком поздно. Кровь брызнула из шеи Туманной Мглы. Навык Ассасина: Перерезанная Глотка. Этот скилл можно было использовать, только находясь позади цели. Также, навык игнорировал броню, поэтому, несмотря на то, что он был низкоуровневым, он имел приличный урон. Оказалось, что Мрачный Лорд превратился в клубы дыма после попадания ракеты, использовав навык Ниндзя - Технику Теневого Клона. Однако девушки слишком поздно осознали это. Е Сю применил навык, как только Танг Ро нанесла Удар с Разворота. Оставив клона перед Туманной Мглой, Мрачный Лорд переместился ей за спину и использовал Перерезанную Глотку.

После стольких пропущенных атак, персонаж Танг Ро выглядел не лучшим образом. После новой серии щелчков по клавиатуре, Туманная Мгла взмыла в воздух. В полёте она сделала разворот на сто восемьдесят градусов на очень маленькой высоте, показывая отличное владение техникой. Курсор её мыши бешено метался по экрану в поисках цели. Но как только девушка развернулась, она увидела сияющий меч, падающий на неё, после чего всё вокруг окутал кровавый туман. Мечник, класс Берсерк, навык: Рухнувшая Гора. Из-за того, что скилл использовался персонажем без специализации, он не имел дополнительного урона, тем не менее, эффект от него не изменился. После попадания Рухнувшей Горы Туманную Мглу слегка подкинуло. Мрачный Лорд не упустил возможность и подбросил соперницу ещё выше в воздух. После чего, используя Зонт Тысячи Вероятностей, обрушил на неё шквал выстрелов. Чень Го и Танг Ро были очень хорошо знакомы с этим навыком. Это был скилл Лаунчера - Барбекю. Туманная Мгла была поджарена ружейным огнем, словно отбивная на барбекю.

Упав на землю, она перевернулась, готовая продолжить бой. Однако не смогла найти Мрачного Лорда. Вместо него на арене вдруг оказался Зеленый Гоблин, который принялся закидывать девушку камнями. Удивлению девушек не было предела. Это был навык Мага, класс Призыватель: Призванное Существо. Туманная Мгла начала атаковать гоблина, но в это время Мрачный Лорд внезапно упал с неба прямо ей на голову. Боец, класс Страйкер, навык: Печать Орла. У Танг Ро уже не было того расслабленного настроя, что был в начале. Как только Мрачный Лорд приземлился на неё, девушка тут же вскинула пушку, намереваясь скинуть наглеца. Однако навершие зонта уставилось прямо ей в лицо. В следующее мгновение из него вырвались тугие сгустки пламени, брызнула кровь, заставляя полоску жизни уменьшиться ещё больше. Мрачный Лорд, тем временем, используя отдачу, отлетел назад, не переставая вести огонь по Туманной Мгле. Сражения в ближнем бою были не выгодны для Лаунчеров. Поэтому Танг Ро всё время пыталась использовать шквальный огонь, чтобы отдалиться от противника, однако, в этот раз Е Сю взял на себя инициативу и сам разорвал дистанцию.

После многочисленных ранений у Туманной Мглы осталось мало здоровья. В то время как Мрачный Лорд выглядел огурчиком, создавалось впечатление, что она его ни разу не задела. Однако Танг Ро не собиралась сдаваться и, когда она уже собралась снова атаковать, Е Сю внезапно предложил.

- Как насчет того, чтобы остановить бой?

- Почему? – Удивлённо спросила Танг Ро.

- Судя по всему, ты, в самом деле, не умеешь играть. - Ответил Е Сю.

Танг Ро не нашла, что сказать. Несмотря на то, что Чень Го с энтузиазмом рассказывала ей об игре кучу вещей, как правило, этим всё и ограничивалось. Правда, даже с такими мизерными знаниями, она помогала Чень Го побеждать противников, которых сама Чень Го победить не могла. Она даже завершила Испытание Навыков Небесной Сферы, которое большей части игроков было не под силу. Танг Ро не могла сказать, что знает "Славу", но она была чрезвычайно сильна. Из-за этого Чень Го всеми правдами и неправдами пыталась затащить ее в игру. И именно по этой причине сама Танг Ро не хотела играть.

Многие люди с радостью бы делали что-то просто потому, что это было легко. Танг Ро была другой. Она не могла сосредоточиться на вещах, которые считала простыми. Чень Го уже давно заметила эту особенность подруги. Танг Ро очень любила соревноваться. Столкнувшись со сложной задачей, она не останавливалась, пока её не решит. К примеру, выполняя Испытание Навыков Небесной Сферы, девушка множество раз терпела неудачу, пока на очередной попытке у неё получалось. В этот короткий промежуток времени она получала больше удовольствия, чем Чень Го за всю игру в "Славу". В тот раз Чень Го думала, что подруга по-настоящему заинтересовалась игрой. Однако, завершив испытание, девушка вновь потеряла интерес к "Славе". Прохождение подземелий для получения снаряжения или выполнение квестов Танг Ро не воспринимала серьезно. В конце концов, Танг Ро пришла к выводу, что "Слава" была слишком простой игрой для неё. Чтобы возвратить интерес Танг Ро, нужно было изменить её впечатление. Вот почему Чень Го постоянно искала такого противника, которого бы подруга не смогла победить, чтобы она поняла всю сложность игры. Однако всё становилось только хуже. Как только Танг Ро встречалась на арене с так называемыми экспертами, она лишь быстро одерживала победу. Чень Го много раз рассказывала ей о знаменитостях - профессиональных игроках. Но Танг Ро только смеялась, не веря. Девушка была бессильна. Факты говорили сами за себя.

Простые игроки оказались слишком слабы для Танг Ро, а где было найти ей профессионала? Ещё до возвращения Танг Ро, Чень Го уже подумывала о кандидатуре Е Сю. Девушка не знала точно, насколько был силен Е Сю. Однако, он уже вертелся в профессиональном круге, поэтому, определённо, должен был превосходить обычных игроков. В худшем случае, Танг Ро в очередной раз скажет, что "это было просто". Таким был ход мыслей Чень Го. Однако, общаясь с Е Сю, она каждый раз начинала злиться. Вот и сейчас, забыв про свою первоначальную задумку, девушка надеялась, что Танг Ро преподаст ему урок. Правда, Танг Ро оказалась легко побеждена.

Когда Е Сю сказал: "не умеешь играть", Чень Го вспомнила свой изначальный план. "Не умеешь играть?" - Это заявление показалось девушке слишком категоричным. Если бы Танг Ро не умела играть, как бы она победила столько противников на арене? А может, это Е Сю оказался слишком сильным? Он подавлял Танг Ро от начала до конца. Человек из профессионального круга оказался поистине на другом уровне. Просматривая записи профессиональных соревнований, Чень Го не могла сказать, что их участники были слишком круты! На самом деле, всё зависело от противника. В боях между профессиональными игроками соперники были примерно одного уровня мастерства, поэтому сравнение с обычными игроками просто не проводилось.

Е Сю поднялся и, кивнув Танг Ро, пояснил.

- Твои действия довольно быстры, однако, совершенно беспорядочны и координация между правой и левой рукой отсутствует. Когда внезапно меняется точка обзора, твоя ориентация в пространстве просто нулевая. Знания о снаряжении и навыках не достаточны. Твой боевой опыт слишком мал, а тактика слишком проста, поэтому это нельзя назвать продуманной игрой. Если ты собираешься победить меня с таким уровнем, тогда возвращайся лет через сто!

Глава 50. Ещё!

- Эй-эй, ты заходишь слишком далеко! - Чень Го слегка разозлилась.

Несмотря на то, что она хотела мотивировать Танг Ро, Чень Го не думала, что Е Сю скажет нечто подобное. Ему действительно нужно было заходить так далеко?

- Оу, прости. - Поправился Е Сю. - Я слишком преувеличил. Сто лет - это слишком много. Не нужно ждать так долго.

Слыша первую часть фразы, Чень Го подумала, что этот парень признал свою ошибку. Но, услышав её окончание, девушка просто впала в неистовство, из-за чего её ноздри начали раздуваться, словно у быка.

- Почему ты не можешь сказать что-нибудь хорошее? - Чень Го бросила взгляд на поникшую Танг Ро.

Она зашла так далеко! Девушка давно хотела привлечь маленькую сестрицу в игру, однако, сейчас Чень Го начала опасаться, что прозвучавшие слова могут отпугнуть подругу.

- Хммм... Её реакция довольно быстра. Я же сказал об этом! - Ответил Е Сю.

- Что ещё? – потребовала продолжения Чень Го.

- Что ещё... - Е Сю на мгновение задумался. Его взгляд скользнул по фигуре Танг Ро. - Ещё она очень красивая.

Чень Го покраснела. "Она ему понравилась? Но проблема была в другом! Они обсуждали игру. Е Сю сказал, что Танг Ро красивая, но ничего не сказал по поводу уровня её игры. Танг Ро определенно разозлится, точно разозлится..." - Чень Го украдкой взглянула на подругу.

Та сидела, закусив губу. Правая рука девушки по-прежнему сжимала мышку. Если бы на её месте оказалась Чень Го, она уже давно бы схватила клавиатуру и начала ею дубасить Е Сю. Но Танг Ро была другой. Выпрямившись, она холодно бросила.

- Скажешь всё это после того, как мы закончим бой.

- В этом нет необходимости. - Ответил Е Сю.

- Я был слишком снисходителен к тебе. Если бы мы продолжили, то сразу после Печати Орла я бы использовал Падающий Меч Света, Небесный Удар, Зуб Дракона и Касание Падающего Цветка. После этого ты была бы мертва.

- Тогда почему ты этого не сделал? - Спросила Танг Ро.

- Если бы я это сделал, то выиграл бы сто юаней. Но ты, в самом деле, не умеешь играть, поэтому это было бы нечестно. Забудь об этом! - После сказанного Е Сю повернулся к Чень Го.

- Босс, эти сто юаней! Ты можешь вычесть их из моей зарплаты. Ты ведь уже согласилась на это.

- Ты ты ты... - Чень Го чуть не задохнулась от злости.

Она сжала купюру в кулаке, а потом запустила ею в Е Сю.

- Забери их.

- Спасибочки! - Е Сю поймал деньги на лету

Он не был беспринципным. Но сигареты для парня были сродни еде, и их нужно было на что-то купить. Пора было готовиться к долгой ночной смене.

- Если я проиграла, значит проиграла. Тебе не нужно делать мне скидку. Возьми эти деньги. - Танг Ро встала и протянула сто юаней Е Сю.

- Забудь об этом. Мне слишком стыдно принимать их от тебя. - Ответил Е Сю.

- Возьми их!

Чень Го уставилась на Е Сю. Она знала темперамент Танг Ро. Подруга в таких вопросах была упорной и серьезной. Если Е Сю продолжит отказываться от денег, дело может принять скверный оборот. Чень Го боялась, что Е Сю относился к типу парней, которые лучше разобьют голову о бетонную стену, чем войдут в открытую дверь. В итоге она услышала:

- Тогда отдай их боссу. Я занимал деньги у неё. - Сказал Е Сю.

"Ублюдок! Он перевел стрелки на меня!" - Чень Го была в ярости, однако, Танг Ро оказалась другого мнения. Она не хотела злить подругу, поэтому отдала ей деньги со словами:

- Тогда долг уплачен полностью!

- Давай сразимся ещё раз. – Предложила она, снова садясь за компьютер.

Чень Го чувствовала, как слезы текут по её щекам. В этом была вся Танг Ро. Она не будет попусту спорить с противником, а просто заставит замолчать своими поступками. По сравнению с Ареной, на Фиксированном Поле не было счетчика побед и поражений. Кроме того, игроки вольны были заходить и уходить в любое удобное для них время. Танг Ро выставила те же настройки, что и при предыдущем матче, а затем не говоря ни слова, достала очередные сто юаней и положила на стол.

- Условия те же, один раунд - сто юаней. Несмотря на то, что я не умею играть, надеюсь, что ты отнесешься к этому с полной серьезностью.

Е Сю повернулся в сторону Чень Го. Но в ответ та лишь выставила перед собой руки, что означало – разбирайтесь сами.

- Хорошо.... - Е Сю был также немногословен и просто сел за компьютер. Начался новый раунд. Чень Го по-прежнему стояла за спиной Танг Ро, правда, в этот раз девушка молчала. В этот раз она не станет суетиться. Ситуация повторилась один в один. Туманная Мгла проиграла, даже не коснувшись Мрачного Лорда. И в этот раз Е Сю не стал проявлять милосердие и полностью обнулил полоску её здоровья.

- Ещё! - С напором потребовала Танг Ро.

Она снова вытащила сто юаней и положила на стол. Опять проиграла.

- Ещё!

Очередное поражение.

- Ещё!

Поражение...

Е Сю не проронил ни слова. Чень Го посмотрела на выражение его лица – оно было беспристрастным. Мрачный Лорд не проявлял и толики милосердия. Сосредоточенный и осторожный, он не давал Танг Ро ни малейшего шанса. Ужасный и беспощадный. Многие посетители интернет-кафе заметили их соревнование. Несколько постоянных клиентов, оставив свои компьютеры, сгрудились за спиной Танг Ро. Большая часть собравшихся узнала её. Для многих девушка была идеалом красоты. И многие знали, что она не играет в "Славу", но в дуэлях Танг Ро не было равных. Поэтому для большинства стало настоящим ударом видеть, как она раз за разом проигрывает схватки без малейшего шанса на победу. Что же до её противника? Е Сю начал работать в кафе всего два дня назад, поэтому даже постоянные посетители не сразу узнали его. Только увидев их бой, собравшиеся вокруг Танг Ро люди, ахнули от восхищения.

- Мрачный Лорд, это Мрачный Лорд с десятого сервера!

- Реально? Где, где? - Упоминание этого имени взбудоражило людей.

Всё новые и новые любопытные подходили посмотреть, что происходит. Танг Ро и Е Сю не обращали на них внимания. Они сосредоточенно продолжали драться. Чень Го поразила реакция собравшихся. Она спросила стоящего рядом.

- А кто это - Мрачный Лорд?

- Самый популярный персонаж десятого сервера. У него три первых прохождения в начальной деревне. Он держатель рекорда Ледяного Леса, а ещё член гильдии Синего Ручья.

- Нет! Я знаю людей из гильдии Синего Ручья. После того, как Мрачный Лорд помог им установить рекорд, он вышел из гильдии.

- Чёрт, он даже не видел настоящую мощь гильдии Синего Ручья. Что он планирует делать?

- Эй, потише. Он может нас услышать.

- Что, где он?

Люди не знали, что человек, сражающийся с Танг Ро, сидел прямо напротив неё.

- Ух, опять проиграла...

- Какой это раунд?

- Я не знаю. Когда я пришел, они уже дрались.

- На столе пять сотен, верно?

- Ага, верно.

- Чёрт, очередной проигрыш! - Сестрица Танг, вперёд вперёд...

В итоге, Танг Ро проиграла десять раундов подряд. Нельзя сказать, что за все эти десять битв она не смогла даже коснуться Е Сю, но всем было понятно, что у девушки не было и шанса на победу. Звуки подбадривающих аплодисментов сменились на приглушённые утешительные хлопки. Кое-кто из наблюдателей даже начал презирать Мрачного Лорда из-за того, что тот был так жесток с девушкой.

- Ещё! – снова потребовала Танг Ро голосом, полным решимости идти до конца.

Она хотела продолжить. Но, в очередной раз запустив руку в кошелек, девушка едва заметно вздрогнула, а её глаза расширились от удивления. Она не могла больше сражаться... потому что у неё закончились деньги.

Глава 51. Оружие, которое нельзя спрятать

Услышав очередное "Опять!", Е Сю ни капли не колебался. Он лишь крепче сжал мышь и был готов вновь крушить и убивать. Правда, в этот раз он не стал входить в комнату, а встал из-за компьютера и увидел Танг Ро, перетряхивавшую пустой кошелек.

- Наконец-то закончились деньги? - усмехнулся Е Сю.

"Этот парень... он нарочно ждал, пока мой кошелек опустеет?!" Танг Ро медленно поднялась.

- Подожди, я принесу ещё денег.

- Сестрица Танг, забудь ты об этом... - Окружающие пытались ее образумить.

- Малышка Танг... - Чень Го преградила ей дорогу.

Зная подругу, она не сомневалась, что та будет драться, пока не станет банкротом. И виноват в этом.ю по большей части, был Е Сю. Одержав победу, он даже не попытался оставить лазейку, чтобы Танг Ро могла выйти из нелегкой ситуации. В этот момент она услышала.

- Забудь об этом! Мне совсем не интересно такое избиение...

Он продолжал насмехаться над Танг Ро! Чень Го была в ярости. Она развернулась и уже была готова сказать ему парочку ласковых, но Е Сю опередил её.

- Сначала ты обязана всё хорошенько изучить. Ты должна понимать, насколько велика пропасть между мной и тобой. Ты не сможешь победить в "Славе", опираясь только на скорость рук. Если ты хочешь сразиться со мной, позже у тебя будет ещё много возможностей. Чень Го опешила. Всё сказанное было разумным и обоснованным. Этот парень наконец-то сказал что-то путное. Однако, сможет ли Танг Ро прислушаться к этому сейчас? Внезапно девушка остановилась в задумчивости. Окружавшие её люди тоже притихли. Казалось, все они ждут принятия этого судьбоносного решения.

Чень Го вдруг уловила краем глаза какое-то движение. Она повернула голову. Её взгляд упёрся в Е Сю, который красноречиво посмотрел на босса и сделал характерное движение ладонью. «Эта сволочь хочет, чтобы я отдала ему деньги!" Чень Го была в ярости! Девушка знала, что из-за упёртого характера Танг Ро не захочет принять деньги обратно. Но и идти на поводу у Е Сю она не собиралась. Вместо этого Чень Го проигнорировала парня и замахала руками на толпу любопытных.

- На что вы уставились? Представление закончено. Давайте расходитесь.

Собравшиеся, глядя на застывшую в раздумье Танг Ро, тоже не собирались уходить. Вместо этого они окружили Е Сю с расспросами.

- Брат, что у тебя за оружие?

Только людям, не играющим в "Славу", будет безразличен подобный вопрос. Услышав его, даже Чень Го навострила ушки. Девушка разрывалась на части. С одной стороны, она хотела услышать ответ, с другой, она не хотела оставлять Танг Ро.

- Ха, ха, ничего особенного. Я сделал его сам. - Ответил Е Сю.

- Оружие ручной работы?! – Тут же выкрикнул кто-то из толпы.

Похоже, среди собравшихся были те, кто сразу понял, что значила эта фраза - "Я сделал его сам". Толпа немедленно зашумела. Снаряжение ручной работы являлось частью высокоуровневого контента "Славы", поэтому обычные игроки не могли и мечтать о подобном. "Слава" существовала уже десять лет. И методы изготовления снаряжения уже давно были опубликованы на сайте игры, но только до создания высокоуровневого оранжевого снаряжения. Серебряное снаряжение на порядок превосходило оранжевое и являлось воистину легендарным, поэтому увидеть его можно было только в профессиональных кругах. Однако профессиональные клубы не спешили делиться методом изготовления серебряного снаряжения с общественностью.

- Брат, можно мы на него посмотрим? – спросили сразу несколько голосов.

- Конечно! - Рассмеялся Е Сю, позволяя всем желающим рассмотреть Зонт Тысячи Вероятностей.

Чень Го положила руки на плечи Танг Ро со словами.

- Пойдём, отдохнём наверху немного.

Однако её слова расходились с делом. Девушка то и дело вытягивала шею, пытаясь рассмотреть, что держит в руке Мрачный Лорд. Глядя на попытки подруги, Танг Ро не смогла удержаться от смеха.

- Если тебе так интересно, подойди и посмотри!

Услышав это, Чень Го взглянула на Танг Ро. Девушка не была расстроена, как она думала раньше, поэтому Чень Го немного успокоилась. Но всё же она повела подругу наверх со словами.

- Хмпф. Я посмотрю эту штуку позже. Если он осмелится не показать мне этот зонт, я уволю его.

Увидев характеристики Зонта Тысячи Вероятностей, окружившая Е Сю толпа, впала в благоговейный трепет. Большая часть собравшихся играла на новом сервере и прекрасно знала характеристики низкоуровневого снаряжения. Поэтому, бросив даже мимолётный взгляд, они могли сказать, что перед ними гениальное серебряное оружие!

- Потрясно! Как ты смог его сделать? - Спросил кто-то из толпы.

Е Сю лишь улыбнулся, но отвечать не стал, а переспрашивать никто не осмелился. Даже автор вопроса почувствовал, что ляпнул что-то не то. Каждое снаряжение ручной работы было сделано кровью, потом и слезами. Кто захочет делиться своей кровью за просто так?

- Как жаль! Оно только пятого уровня... – вздохнул ещё один из собравшихся. (прим. Только форма копья пятнадцатого уровня. Остальные формы до сих пор пятого).

- Сервер только открылся! – ответили ему из толпы.

- Если начать сейчас собирать материалы, то к семидесятому уровню можно будет его улучшить.

- Серьезно? Я слышал, что снаряжение ручной работы требует определенных материалов, а не уровня! – возразил третий собеседник.

- Если ты всё знаешь, иди и сделай такое же.

- Я передал то, что слышал, только и всего...

Игроки продолжали сыпать комментариями. Е Сю только молча улыбался, он не собирался вступать в разговор. Обычные игроки имели поверхностное представление о подобного рода высокоуровневом снаряжении. Однако появление легендарного серебряного оружия ручной работы стало темой для бурного обсуждения. Правда, все сходились в одном: "Жаль, что оно всего лишь пятого уровня". Неважно, насколько крутым было снаряжение пятого уровня, оно всё равно оставалось малоценным. Все это прекрасно понимали. Многие игроки знали, что серебряную экипировку можно было улучшить в специальном редакторе, однако такой апгрейд был ничуть не легче, чем создание нового оружия. Малейшая ошибка могла всё уничтожить. Пятый уровень... слишком маленькая точка отсчета. Если считать от неё, количество необходимых улучшений было слишком велико. Поэтому все были уверены, что вместо улучшений, проще сделать новое высокоуровневое оружие.

- Братец, ты собираешься делать ещё серебряное оружие профессионального уровня? - Кое-кто в толпе определённо знал, какие вопросы следует задавать.

В сравнении с фактом наличия серебряного оружия, талант его создателя был во много раз ценнее.

- Нет. Это оружие у меня получилось случайно. - Ответил Е Сю.

- Братец, если ты соберёшься когда-нибудь создать нечто подобное, я дам тебе все нужные материалы, просто назови цену. – Похоже, этот тип не желал сдаваться!

Собравшиеся вокруг игроки понимали, что такое оружие лежало за гранью их мечтаний. Однако, нашёлся один упорный человек.

- Я, на самом деле, не могу. Если бы мог, сидел бы я здесь? - усмехнулся Е Сю.

На этот раз настойчивый собеседник промолчал. Это было правдой. Тот, кто мог создавать снаряжение ручной работы, был гораздо ценнее обычных профессионалов. Он мог легко разбогатеть. А ещё мог присоединиться к профессиональному клубу.

- Брат, хочешь сходить в подземелье? Давай пойдём вместе! - Раздались голоса желавших поиграть с такой знаменитостью.

- Я уже выбрал лимит входов в подземелья. - Засмеялся Е Сю.

- Давай поиграем вместе, как представится возможность!

- Хорошо.

После выражений уважения, вежливых слов и попыток подружиться, народ медленно рассосался. Е Сю тяжело вздохнул. Оружие ручной работы было слишком ценным и, вообще-то, его предполагалось скрывать от окружающих. В "Славе" не было способа просмотреть характеристики чужого снаряжения, если их не покажет сам владелец. Поэтому скрывать его можно было довольно долго. Вот только Зонт Тысячи Вероятностей был слишком необычен. Много ли в игре найдётся подобного трансформирующегося оружия? Умные люди легко поймут, что оно ручной работы. К тому же во время боя оружие открывало все свои особенности, и скрыть это было невозможно. Е Сю снова тяжело вздохнул.

Закрыв инвентарь, Е Сю увидел Чень Го, спешащую к нему со скоростью молнии. Притормозив у него за спиной, босс потребовала.

- Что за оружие?

- Ручной работы, смотри сама... - Е Сю покорно вновь открыл инвентарь.

- Ух ты... - Оценила Чень Го.

Как и у остальных игроков, у нее была тысячи вопросов, но девушка прекрасно знала, что о подобных вещах не принято спрашивать.

- Ты планируешь играть без специализации из-за этого оружия? - Спросила Чень Го.

- А ты сообразительная. - Прокомментировал Е Сю.

- Ты слишком скрытен. - Чень Го чувствовала, что ей нужно пересмотреть своё мнение относительно Е Сю.

Этот парень, исключённый из профессионального круга, был более основательным, чем показалось вначале! Хотя она и не знала, насколько высокие навыки имели профессионалы...

- Когда это я что-то скрывал от тебя? – возразил Е Сю.

Глава 52. Выбор класса

Пока Чень Го изучала Зонт Тысячи Вероятностей, Танг Ро тоже спустилась в игровой зал и подошла к своему столу. Е Сю и Чень Го молча посмотрели на неё.

- Как ты можешь оставлять деньги в таком месте? - Танг Ро взяла проигранные ею юани и передала Е Сю.

Чень Го вздохнула. Эта девчонка воспринимала всё слишком серьёзно. И, похоже, она не собиралась отказываться от своих слов. Чень Го лишь надеялась, что Е Сю молча возьмёт деньги, не создавая больше проблем. Парень не обманул её ожиданий. Он встал, намереваясь забрать деньги. Но несмотря на то, что Е Сю делал то, чего хотела Чень Го, глядя, как он торопится забрать выигрыш, девушка разозлилась.

- У тебя хватает наглости взять их? - Спросила она.

- А в чём проблема? – спросили одновременно Танг Ро и Е Сю.

Чень Го не нашлась, что сказать. В конце концов, она не учувствовала в их сделке.

- Я отыграю их обратно, рано или поздно. - Заявила Танг Ро, передавая деньги Е Сю.

- Я вынужден предупредить тебя. Это будет намного труднее, чем ты думаешь. - Засмеялся Е Сю.

Положив деньги в карман, он вышел из игры. Затем попрощался и ушёл.

- Разве этот парень не заставляет тебя злиться? – спросила Чень Го, сжав кулаки.

- Ой, расслабься! - Дружелюбно ответила Танг Ро.

- Ты должна будешь преподать ему урок. Поспеши начать тренировки. - Сказала Чень Го.

- Скажи, насколько велика разница между ним и мной? - Спросила Танг Ро.

- Это... - Чень Го слегка покраснела.

Даже если Танг Ро не умела играть, только Е Сю осмелился сказать ей это. В глазах Чень Го подруга была настоящим профи, ведь Танг Ро играла лучше неё. Что уж говорить о Е Сю. Они оба превосходили её. Как же Чень Го могла оценивать уровень их игры? Не говоря уже о разнице в уровне их мастерства. Если бы она смогла сразу определить разницу между ними, не пришлось бы устраивать этот поединок.

- Я не могу сказать. – Призналась, наконец, Чень Го.

Танг Ро опустила глаза на монитор. С экрана на неё смотрела Туманная Мгла, девушка так и не вышла из игры после окончания дуэли. После продолжительной паузы она сказала:

- Похоже, он прав. Я даже не могу представить, насколько велика пропасть между нами. Мне, действительно, нужно основательно всё изучить.

Чень Го возликовала всем сердцем. Наконец-то Танг Ро заинтересовалась "Славой". Однако девушка постаралась ничем не выдать своей радости.

- К счастью новый сервер открылся только вчера. – Сказала она с самым невозмутимым видом, на который была способна.

- Я пойду, принесу тебе игровую карту.

- Хорошо. - Танг Ро безропотно согласилась, заставляя Чень Го трепетать от радости.

В интернет-кафе имелся запас игровых карт "Славы", предназначенных для продажи. Чень Го просто взяла одну из таких карт, после чего помогла подруге с созданием персонажа. Выбрав внешность и имя персонажу, Танг Ро вошла в игру. Задания в стартовой деревне были лёгкими. Раньше девушка выполнила бы их на одном дыхании. Но в этот раз Танг Ро была необычайно серьёзна. Она читала и внимательно изучала все пункты руководства для новичков, даже Чень Го не считала нужным это делать. Подруга наконец-то начала воспринимать "Славу" серьезно. Чень Го была вне себя от радости, она приложила столько усилий и, наконец, они дали свои всходы. Теперь следовало обсудить крайне важный вопрос.

- Каким классом ты планируешь играть?

- Я даже не думала об этом! - Ответила Танг Ро.

- Ну не стоит торопиться. – Наставительно сказала Чень Го. - До двадцатого уровня ты можешь выучить любые навыки любых классов. Ты можешь попробовать их все и посмотреть, какой класс тебе больше подходит.

- А если я продолжу прокачиваться, но так и не выберу класс, я стану персонажем без специализации, как Е Сю, верно? - Спросила Танг Ро.

- Он рисковый игрок. Не стоит у него учиться. - Чень Го даже подпрыгнула от испуга.

- Рисковый игрок? - не понимала Танг Ро.

- Ну, когда игроки достигают пятидесятого уровня, им нужно выполнить задание на пробуждение класса, чтобы иметь возможность дальше получать опыт и поднимать уровни. У персонажей без специализации такого задания нет, поэтому у них нет возможности прокачаться выше пятидесятого уровня. Это было причиной исчезновения персонажей без специализации. - Объяснила Чень Го.

- Разве Е Сю не говорил, что продолжит качаться, когда достигнет Небесной сферы на пятидесятом уровне? - Спросила Танг Ро.

- Я тебя умоляю! В Небесной сфере?! То задание, которое ты выполняла за меня, было таким трудным! Как он сможет выполнить его на пятидесятом уровне? - Фыркнула Чень Го.

- Тогда Е Сю...

- Он сумасшедший. - Перебила её Чень Го.

- Если он может это сделать, а я нет, не означает ли это, что он лучше меня? - Спросила Танг Ро с грустью в голосе.

На мгновение Чень Го испугалась, что подруга откажется от задуманного, но быстро взяла себя в руки и ответила.

- Если он сможет это сделать, ты тоже можешь попробовать! Каждый может попытаться выполнить Испытание Навыков на пятидесятом уровне. В этом плане тут нет ограничений. Девушка задумалась на мгновение и продолжила. - К тому же! Ты помнишь оружие Е Сю? Думаю, оно причина того, что он продолжил играть без специализации. У этого парня оружие ручной работы. Я не знаю, как он получил его. Сервер открылся всего два дня назад! - Чем больше Чень Го говорила, тем больше сомневалась в своих словах.

Появление серебряного оружия было одним из множества вопросов, которые она хотела задать Е Сю, но стеснялась.

- Оружие ручной работы? Исключительно сильное снаряжение, которое бывает только у профессионалов? О нём ты говорила? - Спросила Танг Ро.

Такие вопросы показывали, что девушка была настоящим новичком в "Славе".

- Верно. Кроме того, оно ещё и очень мощное. Несмотря на то, что его зонт всего пятого уровня, это серебряное оружие на голову превосходит оранжевое снаряжение. Сдаётся мне, что Е Сю собирается и дальше улучшать его. В противном случае, он не стал бы отказываться от класса ради оружия пятого уровня.

- Как можно создать серебряное оружие? - поинтересовалась Танг Ро.

- Сестрица, этот вопрос не ко мне. Я и сама хотела бы это знать! – с грустью вздохнула Чень Го и перевела разговор обратно на тему выбора класса.

Она боялась, что из-за сложности изготовления оружия, Танг Ро потеряет интерес к самой игре и сосредоточится на крафте (создании предметов). Это было бы плохо. Создавать серебряное снаряжение было неимоверно трудно. Многие терпели неудачу в этом деле. Чень Го не хотела, чтобы подруга тоже растрачивала свою энергию в бесплодных попытках.

- Лучше всего будет, если ты станешь Лаунчером, как я! Ты уже много раз играла на моём аккаунте и знакома с особенностями этого класса. Поэтому, если ты выберешь его, то быстро со всем разберёшься.

Лаунчер... Танг Ро не желала его обсуждать. Он был ей не интересен, не лежало сердце девушки к этому классу. Ей больше по душе были классы ближнего боя. Танг Ро чувствовала, что они требуют для управления более высокого мастерства. Однако, Чень Го очень нравился Лаунчер. И девушка не хотела шокировать подругу своим отказом. Обдумывая, как бы помягче преподнести ей своё решение, Танг Ро вдруг вспомнила ещё один класс, о котором часто упоминала Чень Го:

- Хм, помнишь, ты говорила о сильнейшем классе. Он ещё был у какого-то Бога? Что это был за класс?

- Бог Битв - Осенний Лист! - На автомате выпалила Чень Го.

После этих слов её лицо потемнело.

Глава 53. Боевой Маг

- Точно, точно! Он самый! Какой у него класс? - Танг Ро не помнила известное имя "Бог Битв Осенний Лист", но для Чень Го оно много значило.

Был ещё один человек, который стоял номером один в списке идолов Чень Го. Танцующий Дождь, именно из-за неё Чень Го начала играть Лаунчером. Она была её любимицей и самой горячо обсуждаемой геймершей. Задавая вопрос, Танг Ро смотрела в монитор, но не услышав ответ, подняла глаза на Чень Го. Лишь взглянув на лицо подруги, девушка поняла, что сказала что-то не то.

- Что случилось? - Танг Ро испуганно подскочила.

Они знали друг друга уже два года. Чень Го в ярости - это обычное дело, однако девушка впервые увидела печаль на её лице.

- Е Цю... ушёл. - Всхлипнула Чень Го.

- Е Цю? Ты имеешь в виду владельца Осеннего Листа? - переспросила Танг Ро.

- Угу.

- Так значит, Осенний Лист ушёл?

- Он остался, но... Чень Го не могла толком объяснить такое противоречие.

Фанаты игроков Профессионального Альянса делились на две категории. Одни восхищались персонажами, вторые людьми, которые ими играют. Титул "Бог Битв" многие присуждали персонажу - Осеннему Листу, но не меньше было тех, кто награждал этим званием игравшего им человека - Е Цю. В итоге установилось своеобразное равновесие. Однако, постепенно чаша весов начала склоняться в сторону персонажа. Так происходило, потому что персонаж считался железным генералом армии, в то время как играющий им спортсмен был лишь одним из тысяч солдат. Игроки могли менять клубы. Их навыки могли ухудшиться со временем. В конечном итоге, кибер-спортсмены уходили в отставку. С персонажем такого произойти не могло. Пока у клуба будет потребность в персонаже, тот будет продолжать существовать и развиваться. И чем старше был персонаж, тем больше он имел очков навыков. Также нельзя забывать о снаряжении.

На самом деле, большинство сильнейших персонажей были созданы ещё на заре становления "Славы" и являлись выходцами с первого сервера. Игроки, владевшие ими, сменялись бесчисленное количество раз, но слава персонажей никогда не исчезала. Цветок может снова расцвести, но человек никогда не станет моложе. Чем более сильный спортсмен управляет персонажем, тем лучше он раскрывает его силу. Однако никто не может победить безжалостного убийцу – время, таков закон жизни. Е Цю и Осенний Лист были редким исключением. Они были вместе на протяжении десяти лет, что было редкостью в Альянсе. Другие персонажи частенько меняли своих хозяев. Игроки тихо уходили со сцены, оставляя после себя знаменитых персонажей. Но титул Бога Битв был закреплен за Е Цю и Осенним листом все десять лет. С момента получения, титул принадлежал им обоим.

К сожалению, Осенний Лист был персонажем, а Е Цю оставался всего лишь кибер-спортсменом. И спортсмены всегда уходили первыми, оставляя персонажей нести бремя своей славы. В отличие от других знаменитых персонажей, для Бога Битв это была первая смена хозяина. В итоге, многие фанаты, подобно Чень Го, горевали из-за того, что Осенний Лист меняет своего владельца. Когда Е Цю ушёл, Чень Го чувствовала, что знаменитый титул Бога Битв осквернен. Надежды, которые она возлагала на Осеннего Листа, рухнули в один момент, вместе с уходом Е Цю.

Танг Ро не понимала причину печали подруги. Она могла только молча поддерживать её, держа за руку. Однако Чень Го оставалась Чень Го. Она уже горевала вчера. Впадать в долгую депрессию было не в её стиле. Вскоре Чень Го снова воспрянула духом.

- Бог Битв играл Боевым Магом. – Сказала она Танг Ро. - Ты хочешь попробовать этот класс?

- Решено! Возможно, однажды я стану владельцем Осеннего Листа. Когда это время придет, может, я тоже буду носить титул Бога Битв! - Объявила Танг Ро.

- Ха! Эта цель в тысячу раз лучше, чем победа над этим наглым Е Сю! Малышка Танг, тебе нужно усердно трудиться, чтобы достичь её. - Чень Го улыбнулась.

- Хорошо! - Танг Ро тоже улыбнулась и кивнула.

- Тогда, может, хочешь, чтобы я рассказала тебе о Боевых Магах? - Спросила Чень Го.

- Ага. - Танг Ро снова кивнула.

- Боевые Маги относятся к классу Магов. Они используют магию, чтобы усилить себя, а затем сражаются в ближнем бою. Ещё они специализируются на двух типах оружия: алебардах и боевых копьях. Алебарды обычно имеют скорость атаки восемь - это очень быстро. Скорость атаки боевых копий довольна низкая – всего два, но они наносят много урона и имеют большую дистанцию атаки. Мне лично больше нравятся боевые копья, потому что они выглядят более угрожающе. Осенний Лист тоже использовал боевые копья. Однажды...

- Сестрица Го... – Одёрнула её Танг Ро, видя, что Чень Го начала уходить от темы.

- Ох... – смутилась Чень Го и, откашлявшись, продолжила объяснение. - Главной особенностью Боевых Магов является их способность повышать свои характеристики с помощью магии, после пробуждения у них ещё появляется Боевой Дух. Это пассивный навык, который полностью зависит от умений игрока. Так что, если ты видишь, что Боевой Маг сражается сильнее, чем должен, не удивляйся. Осенний Лист носил титул Бога Битв потому, что навык Е Цю был...

- Сестрица! - Чень Го была безнадёжна.

- Хорошо, хорошо. – Вздохнула Чень Го и тут же предложила. - Давай посмотрим видео. Пока ты будешь смотреть, я буду объяснять, окей?

- Ага, окей. - Закивала Танг Ро.

Чень Го даже не потребовалось искать видео в интернете. За годы игры она успела собрать большое количество роликов с участием Осеннего Листа. Выбрав один из коллекции, она запустила его для Танг Ро, попутно объясняя происходящее на экране. Однако продолжалось это недолго. Вскоре девушка напрочь забыла о своих обязанностях «наставника» и полностью погрузилась в созерцание происходящего на экране.

- Воу, смотри, смотри. Вот это момент... – воскликнула Чень Го восхищённо.

- Сестрица…

- Ух ты ж, чёрт... Он сделал восемьдесят восемь комбо! Ты знаешь, насколько боевой дух повышает его характеристики?

- Сестрица…

- Ха ха ха, этот глупый парень. Он подошёл и сразу упал.

- Сестрица... - Танг Ро в третий раз попыталась вернуть Чень Го на грешную землю. - Ты не думаешь, что мне нужно сначала посмотреть видео для низкоуровневых игроков? Или ты хочешь, чтобы я сразу начала обучаться у величайшего из Боевых Магов? - Уныло спросила Танг Ро.

- Ох, вот оно что! Тогда погоди немного, я найду что-нибудь подходящее.

Девушки погрузились в изучение всех тонкостей игры за Боевых Магов, Даже напоминание одним из сотрудников о том, что пора бы перекусить не отвлекло их от этого занятия. Чень Го просто прогнала бедолагу и вернулась к изучению гайдов. Она отвлеклась лишь, когда услышала голос человека, который жутко её раздражал.

- Оу, вы изучаете Боевых Магов?

Е Сю! Чень Го тут же повернулась к нему.

- Чего тебе? Ты против?

- Малышка Танг хочет играть Боевым Магом? - Спросил Е Сю.

- Ага. – Кивнула Танг Ро.

- Тогда я могу тебя научить! - Предложил Е Сю.

- Хмпф! Не нуждаемся. – Презрительно фыркнула Чень Го.

- Босс, ты знаешь, от чего только что отказалась? - Серьезно спросил Е Сю.

- Тц. - Чень Го полностью его проигнорировала, вернувшись к разговору с Танг Ро. - Вот все руководства по Боевым Магам, написанные Е Цю. Смотри, я уже упорядочила их для тебя. Всё от самых азов до вершин. Тут характеристики навыков, снаряжения, настоящие боевые навыки, опыт, техники, методы тренировок и даже коллекция из лучших видео.

- Ага, хорошо. - Кивала Танг Ро.

- Серьезно? Ты не хочешь, чтобы её обучал опытный человек? Ты действительно хочешь, чтобы она сама этим занималась? - Пробормотал Е Сю.

- Иди, займись чем-нибудь другим. Разве ты сможешь обучить её хотя бы одной десятой того, что есть в этих руководствах? - Спросила Чень Го.

- Смотри, в будущем ты ещё пожалеешь об этом! - Вздохнул Е Сю.

- Ты такой шумный! - Чень Го даже не повернулась.

Однако, Танг Ро, улыбнувшись, заверила Е Сю:

- Если у меня будут какие-то вопросы, я спрошу у тебя.

- Ха, ха, ты точно скоро придёшь ко мне. Руководству, которое вы просматриваете, уже девять лет. В игре за это время многое изменилось. Хотя ты по-прежнему можешь ориентироваться на него, но там есть, как минимум, четыре места, на которые стоит обратить внимание. Например, вещи, которые совсем не подходят под текущих Боевых Магов. - Ответил Е Сю.

Глава 54. Покажи мне

Танг Ро была новичком в этой области и не понимала всей ситуации. Но как же Чень Го? Она играла Лаунчером! Несмотря на то, что она смотрела много видео с участием Боевых Магов, девушка никогда не вникала в тонкости класса. Шерстить интернет в поисках гайдов Чень Го начала только сегодня. Причем действовала очень рискованно, доверяясь непроверенным источникам. Чень Го не стала заморачиваться с масштабными исследованиями и просто вбила в поисковик ключевые слова: Боевой Маг, Е Цю и Осенний Лист. Открыв первый найденный гайд, она без раздумий предложила его Танг Ро. Увидев руководство, которое просматривали девушки, Е Сю сразу заметил несколько несоответствий текущим реалиям игры. Теперь, когда Е Сю обратил на это внимание, девушки увидели, что гайду действительно было уже девять лет! Кто знает, сколько всего произошло в игре за это время, и каким изменениям подверглись классы. Если бы за девять лет не было ни одного обновления, игроки не продвинулись бы настолько далеко, и "Слава" вряд ли осталась бы такой же популярной. Игре тоже нужно расти!

- Это правда? - переспросила Чень Го.

- Ага.

- И о каких четырех местах идёт речь? - Спросила Танг Ро.

- Почему бы вам двоим не поужинать? А я в это время просмотрю для вас руководства. - Предложил Е Сю.

Первая была игроманкой, вторая твердо решила ею стать. Они так увлеклись исследованием Боевых Магов, что забыли о еде. И когда Е Сю предложил им сходить перекусить, девушки почувствовали себя немного проголодавшимися.

- Тогда сначала поужинаем? - Чень Го взглянула на Танг Ро.

- Хорошо, - ответила Танг Ро подруге и одарила Е Сю смущённой улыбкой, - Извини, что беспокою тебя.

- Давайте, идите! - Е Сю выпроводил их и уселся за компьютер. Минуту спустя он услышал удивленный голос Чень Го.

- Ого! С чего это сегодня такой роскошный ужин? Кто заказал его? Услышав, что сегодня угощает брат Е, она стала ещё больше злиться на него.

- Он знает, как извлекать выгоду из людей. – Пробурчала Чень Го, обращаясь к Танг Ро.

Та рассмеялась.

- Кстати, после стольких проигрышей ты не расстроена? - Чень Го видела, что Танг Ро восприняла потерю тысячи ста юаней довольно легко.

Девушка работала в интернет-кафе уже два года и считалась старым сотрудником, поэтому Чень Го сознательно подняла ей зарплату. Однако, Танг Ро не делала ничего особенного по сравнению с другими сотрудниками. Много ли она делала? По факту, девушка только стояла за стойкой регистрации и наблюдала за залом. Поэтому её зарплата была повышена не намного. Получалось, что тысяча сто юаней были для Танг Ро не маленькой суммой, но девушка не обратила внимания на их потерю. Её характер был полной противоположностью характеру Чень Го.

Учитывая популярность интернет-кафе, даже в худшие времена Чень Го гарантированно получала за месяц от ста до двухсот тысяч юаней чистой прибыли. Тысяча юаней не была для неё большой проблемой. Однако для Чень Го было не просто поднять своё кафе на такой уровень. Несмотря на стабильный поток посетителей, у девушки не было привычки сорить деньгами. Поэтому сердце Чень Го обливалось кровью, когда она думала о проигранных подругой деньгах.

- Конечно! - ответила Танг Ро.

-Ты потеряла все свои деньги. Чем ты собираешься питаться в этом месяце? - Спросила Чень Го.

- Разве питание не входит в нашу зарплату? - Улыбнулась Танг Ро.

Чень Го была бессильна в этом отношении. Она гарантировала, что будет обеспечивать своих сотрудников питанием, из-за чего многие из них тратили все свои деньги, не дотягивая до зарплаты.

- Давай ешь. После ужина посмотрим, какой новый фокус придумал этот парень. - Сказала Чень Го.

Тем временем Е Сю быстро исправил устаревшие места гайда. Более того, он просмотрел все материалы, подготовленные боссом для Танг Ро. Уровень собранной информации оказался очень высок. Вот только Чень Го собрала все материалы, связанные с Е Цю и Осенним Листом. Видя это, Е Сю не знал, плакать ему или смеяться. Он удалил всю ненужную, повторяющуюся и старую информацию. Добавил то, чего не хватало. Он удалил всё, что могло быть удалено, исправил всё, что можно было исправить и начал дорабатывать то, что могло быть доработано.

Пока он лопатил эту бездну сведений, Чень Го и Танг Ро закончили с ужином и поспешили назад. Девушки вернулись как раз в тот момент, когда Е Сю удалял гайды, с таким старанием подобранные Чень Го. Босс пулей устремилась к нему.

- Что ты делаешь? – закричала она.

- Здесь была куча повторяющейся ненужной инфы, так что я помогаю вам с её очисткой. – Спокойно ответил Е Сю.

- Правда? - Чень Го немного успокоилась, но всё ещё была настроена скептически.

Несмотря на то, что Е Сю постоянно выводил её из себя, девушка признавала его высокие игровые навыки. В этом парень превосходил её.

- Ты уверен? Все эти гайды были написаны Богом Е Цю. – Ещё раз переспросила Чень Го на всякий случай.

- Конечно, уверен. Ещё бы мне не быть уверенным. Если бы Е Цю узнал, что кто-то будет исправлять его старые руководства, он только сказал бы мне "спасибо" за проделанную работу. - Ответил Е Сю.

- Не годится. Дай-ка посмотрю, что ты там скинул в корзину. - Потребовала Чень Го, протягивая руку к мышке.

- Если ты разбираешься в этом, тогда вперёд! - Рассмеялся Е Сю, чуть отодвигаясь.

Чень Го помрачнела. По правде говоря, она никогда не играла Боевым Магом. Почерпнув немного сведений из собранных руководств, она не смогла бы обучить Танг Ро. Так что подруге пришлось бы разбираться во всём самой. Видя профессиональную хватку Е Сю, Чень Го ничего не оставалось, как смириться.

- Ты в самом деле сможешь научить? – спросила она для успокоения совести.

- Смогу.

- Ты всё знаешь о Боевых Магах?

- Знаю.

- А ты не боишься, что малышка Танг победит тебя, после того, как ты её обучишь?

Е Сю рассмеялся.

- Это не так-то просто. Мастер указывает путь, однако только от ученика зависит, насколько далеко он продвинется. Ты не слышала это выражение раньше? Теория везде одинакова, но только от человека зависит, сможет он её понять или нет. Даже если я не буду её учить, гайды находятся в общем доступе. При достаточном усердии, она определенно изучит их все. Моё обучение просто сэкономит немного времени.

- То, что ты говоришь понятно и логично. Тогда позволь спросить у тебя ещё кое-что. Если человек хочет увеличить скорость своих рук, что ему следует делать?

- Абсолютную скорость рук или эффективную? - Уточнил Е Сю.

- Конечно же, эффективную. - Ответила Чень Го.

Абсолютная скорость рук определялась скоростью, с которой человек, не глядя, нажимает клавиши и управляется с мышью. Но такими бесцельными нажатиями невозможно управлять персонажем, а значит, абсолютная скорость, по сути, бесполезна. Поэтому эффективная скорость рук являлась более важной. Ведь АПМ (прим. Кол-во действий в минуту) был избавлен от всех ненужных движений. Е Сю пошарил в кармане и вскоре в ладонь Чень Го перекочевал небольшой прямоугольный брелок.

- Вот, возьми это и играй.

- Что это? – Девушка удивлённо воззрилась на полученную вещицу. Ею оказалась карманная мини-игра - "загони мышь в норку". Она представляла собой небольшую узкую пластиковую коробочку размером с ладонь. На крышке располагалось три ряда кнопок с нарисованными на них мышиными мордочками, кнопка включения и крохотный экранчик (прим. Забейте в гугле mini-whack-a-mole). Чень Го в ярости воззрилась на Е Сю.

- Это что, очередной фокус?

- Попробуй! – парень кивнул на игру.

- Попробовать что?

- Переключатель скорости внизу. Ты можешь изменять уровень сложности. Выбери самый низкий и попробуй сыграть. Я модифицировал её. Обещаю, тебе понравится. – Продолжил настаивать на своём Е Сю.

Чень Го была настроена скептически, но под требовательным взглядом Е Сю, всё-таки включила игру. В следующий миг все десять «мышиных голов» засветились изнутри, а из недр коробочки прозвучал электронный музыкальный сигнал, означающий, что игра готова к действию. Выбрав уровень сложности, Чень Го нажала на «старт». «Мышиные головы» погасли и тут же начали загораться по одной в случайном порядке, показывая, на какую из кнопок девушке следует нажимать. Чень Го играла в нечто подобное раньше. Но игра Е Сю оказалась намного быстрее, чем девушка ожидала. Ей пришлось сильно сосредоточиться, чтобы успевать нажимать на светящиеся мышиные мордочки. Не прошло и десяти секунд, как все десять кнопок снова загорелись разом, говоря о том, что игра окончена. Из коробочки раздался отрывистый электронный звук, похожих на смех, после чего на экранчике появилась цифра.

- Сто двадцать АПМ! - засмеялся Е Сю. Чень Го в растерянности посмотрела на него.

- Люди с АПМ в районе ста двадцати могут продержаться в этой игре примерно пять секунд. Тренируйся на ней. Это поможет тебе со скоростью реакции. - Пояснил Е Сю. – Увеличишь её здесь и будешь успевать вовремя реагировать в «Славе».

Глава 55. Превосходя руководство

- Малышка Танг, не желаешь попробовать? - Чень Го протянула мини-игру подруге.

- Ей она не нужна. Не особо поможет. - Сказал Е Сю. – Скорость её рук составляет, примерно, двести АПМ, проблема в том, что она плохо знакома с игрой. Без знаний и опыта, способность принимать решения снижается, тем самым замедляя скорость реакции. Ей есть ещё куда расти, правда, это довольно медленный процесс, который будет отшлифовываться уже в процессе игры.

- Тогда, что насчет тебя? Насколько высока твоя скорость рук? - поинтересовалась Чень Го.

- Моя? Я уже прошёл этап увеличения скорости рук. Моих шестидесяти АПМ более чем достаточно, чтобы победить тебя. - Ответил Е Сю.

Чень Го вдруг вспомнила первый раз, когда увидела руки Е Сю во время игры. Они тогда показались ей слишком медленными. Тогда, с такой низкой скоростью, он в одиночку убил Полуночного Призрачного Кота. В тот момент это сильно озадачило Чень Го. Сейчас же, слыша его слова о том, что он уничтожит её и с шестьюдесятью АПМ, девушка совсем не сердилась. Чень Го уже поняла, что Е Сю был не так прост, как могло показаться на первый взгляд. Способность свободно менять скорость рук была самым большим отличием между профессионалами и обычными игроками.

- Хорошо. Тогда, сколько времени тебе потребуется на гайды? - Чень Го кивнула в сторону компьютера, на котором Е Сю редактировал руководства.

Парень вздохнул.

- Немного больше, чем я предполагал.

Руководства Е Цю уже недостаточно. Есть множество других гайдов, которые ничуть не хуже. Потом я их тоже добавлю. – Он перевёл взгляд на монитор. - Правда, начинать с руководств, плохая идея, нужно сначала познакомиться с самой игрой. Лучше сначала получить базовые знания непосредственно в игре, а потом заглядывать в руководства. - Заключил Е Сю.

- Почему? - Спросила Чень Го.

- Если изначально следовать руководствам, разве это не убережёт от ошибок?

- Руководство - это просто суммарный авторский опыт. Их содержание отображает действия игрока в какой-то конкретной ситуации. Пройдёт время, и кто-нибудь обязательно найдёт лучший способ достижения цели, чем описан в гайде. Это происходит не только потому, что меняется игра, но и потому, что меняется уровень мастерства самих игроков. Рекорды созданы, чтобы их превосходили. Гора со временем сравняется с землёй. Руководства - просто свод рекомендаций, они не должны рассматриваться как неоспоримая истина. В противном случае, человек никогда не выйдет на новый уровень.

Эти слова Е Сю ввели Чень Го в ступор. Она просто не желала верить в эти здравые рассуждения. Ведь доводы Е Сю игнорировали Бога Е Цю, которого девушка обожала. Если бы у них был один уровень навыков, она определенно попыталась бы его задушить. Однако в тот момент она чувствовала, что из неё будто выпустили весь воздух.

- Тогда я сначала буду играть! – Вклинилась в разговор Танг Ро.

Сев за компьютер недалеко от Е Сю, она вставила карту своего аккаунта в стартовое устройство. Е Сю кивнул, после чего повернулся к Чень Го.

- Я... Мне нужно играть в мини игру? - Чень Го, по прежнему, была скептически настроена по отношению к этой штуке, но сейчас она всё равно не могла ничем помочь Танг Ро.

- Она поможет тебе увеличить скорость реакции. Но чтобы увеличить АПМ, тебе ещё нужно практиковаться и непосредственно в игре. - Пояснил Е Сю.

- Окей. - Чень Го кивнула.

- Окей, увидимся позже! - Попрощался Е Сю.

- Ага. - Согласилась Чень Го.

Она развернулась, собираясь уходить, но сделав пару шагов, остановилась. До неё начало доходить. Эй, кто тут босс? Да что с этим парнем такое?! С этой мыслью девушка развернулась, намереваясь поставить наглеца на место, но промолчала. Е Сю сидел за компьютером, полностью сконцентрировавшись на редактировании руководств. На его лице не было привычного безразличного выражения, только предельная сосредоточенность. Чень Го озадаченно смотрела на него, слишком разительной оказалась перемена. Девушка даже почувствовала себя неловко за то, что собиралась отвлечь его от работы из-за пустяка. Затем её взгляд переместился на Танг Ро. Подруга тоже была предельно сосредоточена, но только на игре. Наконец, взгляд Чень Го вернулся к мини игре в руках. Посмотрев на коробочку с потёртыми мышиными мордашками на кнопках, она развернулась и молча ушла. У малышки Танг был талант. Е Сю уже был невероятно силен. А что насчёт неё самой?

Чень Го сидела за стойкой регистрации в полной растерянности. Ей по-настоящему нравилась «Слава» и она надеялась достичь в ней большего, однако... Чень Го чувствовала, что ей не хватит сил, чтобы перейти на новый уровень. Девушке было двадцать семь лет. По меркам киберспорта в это время люди уже предаются воспоминаниям о прошлом, а не заглядывают в будущее. Танг Ро зашла в игру и довольно бодро взялась за игровой процесс, однако, совсем скоро, у неё начались затруднения. Причём, с этой проблемой девушке не могли помочь даже её двести АПМ. С этой трудностью пришлось столкнуться и Е Сю, и Чень Го, и тысячам других игроков, которые начали играть на новом сервере. Проблема заключалась в слишком большом количестве игроков в стартовой локации. С большим трудом Танг Ро удалось, наконец, взять задание на убийство монстра. Однако в начальной деревне было неважно, насколько быстры были твои руки, ты всё равно не сможешь быстро его убить. Танг Ро бросало из стороны в сторону, но она не прекращала попыток. В итоге, спустя полчаса, она, наконец, получила второй уровень. Танг Ро вздохнула с грустью и посмотрела на Е Сю. Тот всё ещё продолжал редактировать руководства.

Парень был полностью сконцентрирован на этом процессе. Его сосредоточенность изумила даже её. Пока Танг Ро наблюдала, Е Сю достал пачку сигарет из левого кармана. Он встряхнул её пару раз, заставляя несколько сигарет высунуться из оторванного уголка пачки. Затем ловко подцепив одну из них губами, извлёк наружу. На протяжении всего процесса взгляд Е Сю ни разу не оторвался от монитора, а правая рука безостановочно перемещала мышку. Уже собираясь прикурить сигарету, Е Сю вдруг замер и повернул голову, встретившись взглядом с внимательно наблюдавшей за ним Танг Ро.

- Ты не можешь курить здесь. Сестрица Го будет очень недовольна. - Предупредила она.

- Ох... – Для Е Сю курение было действием, доведённым до автоматизма, ему даже не требовалось думать об этом, всё совершалось на подсознательном уровне.

Поэтому, услышав предупреждение Танг Ро, парень даже немного удивился, обнаружив у себя во рту сигарету. Е Сю оглянулся. Их места находились в самом углу, довольно далеко от стойки регистрации. Кроме того, помимо них здесь никого не было.

- Она не увидит! Поэтому я выкурю одну. Только не говори ей. - Е Сю тайком прикурил сигарету.

Сделав затяжку, он повернулся к Танг Ро.

- Может, и тебе дать? – предложил Е Сю.

- Нет спасибо.

- Ты раньше курила?

- Я пробовала, но мне не понравилось. - Ответила Танг Ро.

- Оу. - Е Сю кивнул и перевел взгляд на её монитор.

- Какой уровень?

- Второй. - Ответила Танг Ро без энтузиазма.

- Гоу гоу, Танг Роу! – подбодрил он.

- Это ведь ты - Мрачный Лорд, верно? - Внезапно спросила она, указывая на экран.

Е Сю всмотрелся в то место, куда показала Танг Ро. Там оказался список рекордов прохождений подземелий. Имя Мрачного Лорда было четвёртым в списке.

- Ты уже строишь планы, как бы побить мой рекорд? - Ухмыльнулся Е Сю.

- Я не смогу из-за того, что это рекорды первых прохождений, верно? – поинтересовалась девушка.

- Ага.- Кивнул Е Сю.

Танг Ро продолжила листать список, пока не дошла до рекорда Ледяного Леса.

- Этот рекорд тебе не побить в одиночку. - Предупредил Е Сю.

- Я видела. Мне нужно будет скооперироваться ещё с четырьмя игроками, верно? - Спросила она.

- Ага. В дальнейшем будут подземелья на десять игроков, двадцать и даже больше. - Ответил Е Сю.

Танг Ро промолчала, задумавшись. Он не мог понять, о чём она думала, поэтому просто вернулся к своей работе. - Я закончил руководство. Куда его положить? – Не выпуская сигареты, спросил Е Сю.

- На рабочем столе будет нормально, но ты можешь сделать иначе... - Танг Ро придвинулась к нему, чтобы показать, что нужно сделать.

В интернет-кафе все компьютеры перезагружались автоматически, однако персонал мог избежать этого, зайдя в настройки под паролем администратора. Даже в этих простых движениях можно было увидеть проворство Танг Ро.

- Как ты тренировала свою скорость рук? - Внезапно спросил Е Сю.

Услышав это, Танг Ро немного замедлила свои движения. Острый взгляд Е Сю сразу приметил это.

- Я никогда не тренировалась. Я просто с этим родилась.- Ответила она.

- Серьезно? - Е Сю улыбнулся, но больше ничего не сказал.

Вместо этого он встал, уступая девушке своё место за компьютером.

- Садись сюда! Если появятся вопросы по игре или руководству, просто спроси меня.

- Спасибо. А ты? - Танг Ро поняла, что он собрался уходить.

- Пойду в зону для курящих. Там для меня немного безопаснее, чем тут. - Ответил Е Сю.

Глава 56. Прокачка - дело не простое

Проходя мимо стойки регистрации, Е Сю увидел за ней Чень Го, склонившуюся над его мини-игрой. Босс с таким ожесточением тыкала по маленьким мерцающим кнопкам, что он не решился её отвлекать, а просто прошёл в зону для курящих, высматривая свободный компьютер. Оказалось, что не только Мрачный Лорд был знаменитостью. Е Сю тоже стал хорошо известен в интернет-кафе. Почти все посетители Счастливого кафе, играющие в «Славу», знали, что человек, управляющий Мрачным Лордом, работает в этом кафе сетевым администратором. Ещё больше известности прибавляло серебряное оружие ручной работы. Так что, практически все, сидящие в зоне для курящих, знали Мрачного Лорда. Видя, что пришёл Е Сю, они дружно поприветствовали его. Е Сю помахал им рукой в ответ. Потом, закурив очередную сигарету, запустил игру.

Едва он вошёл, на него обрушился целый шквал сообщений. Они появлялись на экране нескончаемой чередой. После беглого просмотра стало понятно, что большинство сообщений содержали обычные приветствия. В общей массе попались и послания от знакомых ников. Было сообщение от Седьмого Поля и братьев: "Братец Про, ты зашёл!", а Поглощенная Ведьма написала: "Я выражаю уважение Богу". Гильдия Синего Ручья приглашала его на совместный кач, а Амбиции Тирана хотели, чтобы он сходил с ними в полуночное подземелье...

Е Сю ответил на каждое сообщение и в ответ получил новую порцию посланий, на этот раз с сериями смайлов. Предложения Лазурного Потока и Бесконечной Ночи он тактично отклонил. Наступило короткое затишье. Однако новая серия сообщений не заставила себя ждать. На сей раз экран заполонили запросы на добавление в друзья.

«Я что, уже стал настолько популярным?» Е Сю почесал голову. Он помог лишь в установлении рекорда и больше ничего. Крупные гильдии должны были понять, что он является профессионалом, однако они не должны заходить настолько далеко, чтобы пресмыкаться перед ним, верно? Е Сю проигнорировал запросы. Через минуту кто-то толкнул его в плечо.

- Брат, почему бы нам не стать друзьями?

- Чего? - Е Сю повернул голову. Рядом стояли несколько посетителей кафе.

- Братец, давай будем друзьями! – повторил один из них.

Должно быть, все те запросы в друзья были от посетителей Счастливого кафе! Е Сю стало неловко. С момента открытия нового сервера количество посетителей кафе, играющих на нём, значительно увеличилась. Большая их часть играла просто ради удовольствия, но были и такие, кто воспринимал игру слишком серьезно. Последние как раз и хотели подружиться с профессионалом. По их расчетам, если они сейчас смогут подружиться, то в будущем эти отношения станут только прочнее. В итоге, образовалась небольшая группа желающих подружиться с Е Сю.

- Оу? Как вас зовут? - Видя вблизи этих людей, он почувствовал стыд за то, что недавно отклонил их запросы.

Спросив ники всех подошедших ребят, Е Сю добавил их в друзья. В итоге, френд лист Мрачного Лорда теперь вмещал тридцать семь человек. И все они сейчас были в игре. Кроме встреченных несколько дней назад игроков, наподобие Седьмого Поля, все остальные были посетителями Счастливого интернет-кафе. Хотя большая часть из них находилась в зоне для курящих, были и такие, кто специально прибежал из главного зала. При таком длинном списке друзей, Е Сю не мог сопоставить реального человека с его игровым персонажем. Пользуясь моментом, один из посетителей пошутил:

- Раз мы все с одного интернет-кафе, мы можем создать свою гильдию. Это предложение не нашло большой поддержки. На данный момент "Слава" насчитывала десять серверов плюс Небесная сфера. Встречи со знакомыми с других серверов здесь не были редкостью, и большинство стремилось создавать гильдии с людьми из своего круга. Сейчас многие рвались в друзья к Е Сю, но не только потому, что тот являлся держателем нынешнего рекорда Ледяного Леса. У него было то, чего не было у остальных рекордсменов - серебряное оружие. Эта деталь бросалась в глаза сильнее, чем установленный рекорд. Если бы Лазурный Поток с остальными знали, что у него есть оружие ручной работы, они попытались бы переманить его к себе во что бы то ни стало. Предложение основать гильдию Счастливого кафе вызвало у слушателей лишь несколько прохладных смешков. Это вогнало беднягу, пожелавшего создать гильдию, в краску и он замолчал.

Народ постепенно вернулся к игровому процессу. Исключением стал Е Сю, он активно отправлял кое-кому запросы в друзья. Адресатом был персонаж с ником Мягкая Мгла. Такой игровой ник взяла себе Танг Ро. Е Сю не знал, что он должен был означать. Возможно, девушка просто взяла часть от ника Лаунчера Чень Го - Туманная Мгла, а часть "Мягкая" из своего имени. (прим. В имени Танг Ро, Ро - означает мягкий). После отправки очередного запроса, который Танг Ро так и не приняла, Е Сю прекратил попытки. Скорее всего, сестрица просто не знала, как принимать приглашение. Так что дальнейшее направление запросов ничего не даст. Так что он решил пока отложить этот вопрос.

Поэтому Е Сю рассортировал вещи в инвентаре и направился бить монстров. Самой большой проблемой начальной деревни было огромное количество игроков в ней. Однако, даже когда после получения двадцатого уровня, игрок покидал стартовую локацию, проблема оставалась - игроков становилось не намного меньше. Вначале система распределяла игроков по разным стартовым локациям, чтобы немного снизить нагрузку на сервер. Но, покинув начальные деревни, игроки оказывались на общей земле. Несмотря на то, что эта локация была намного больше начальной зоны, в неё игроки стекались отовсюду. В итоге, выходило, что на общей территории ситуация с наплывом игроков практически ничем не отличалась от начальных зон. Поэтому местность вокруг городка Буллс была заполнена гомонящими игроками. Прошлой ночью у Е Сю было небольшое преимущество: из-за времени суток, количество игроков уменьшилось в разы. Он смог спокойно выполнить несколько заданий. Но сейчас был пик игровой активности, поэтому выполнение заданий могло лишь снизить скорость прокачки. Ведь только для того, чтобы взять у НПС задание на убийство какого-нибудь монстра, приходилось выстраиваться в очередь. От одной мысли об этом, Е Сю бросало в дрожь.

Поэтому сейчас лучшим решением было найти удобную локацию с монстрами и качаться на них. Вопрос, в какой локации сейчас должно быть мало народу? Конечно же, это были высокоуровневые зоны. В "Славе" после смерти игроки теряли опыт, поэтому большая их часть не хотела рисковать понапрасну. Они предпочитали выполнение заданий и неспешное убийство монстров, примерно равных по уровню. Медленно - зато стабильно. Если игрок не был профи, он даже не помышлял о прокачке в высокоуровневых зонах. Самым быстрым средством поднятия уровня были подземелья. Следующими по результативности шли задания. И на последнем месте стояло убийство монстров. Однако, если лимит входа в подземелье исчерпан, а выполнение квестов из-за большого количества игроков грозит затянуться на неопределённый срок, остаётся лишь бить монстров.

Е Сю не рассматривал прокачку на высокоуровневых монстрах как что-то, с чем он не смог бы справиться. С его навыками, у него не должно возникнуть особых проблем, если только уровень монстров не окажется слишком большим. Получаемый после убийства монстров опыт зависел от разницы в уровнях. Система учитывала число пять, как точку отсчёта. Если уровень монстра больше или меньше игрока на пять единиц, то последний получит максимальный или минимальный опыт. С учётом этого диапазона получалось, что, чем больше уровень монстра, тем больше опыта можно получить за его убийство. В итоге монстры на пять уровней выше игрока были идеальными целями для получения опыта.

Конечно, разница в пять уровней, на первый взгляд, не казалась чем-то невероятным, однако в "Славе" с каждым уровнем опасность, которую представляли собой монстры, возрастала многократно. В игре мощь игрока зависела не только от его уровня, оружия и экипировки. Физическая и магическая атаки, Кровотечение, Оглушение, Замедление и прочие эффекты тоже имели огромное значение. Их уровень обычно приравнивался системой к уровню игрока. Поэтому, когда Мрачный Лорд двадцать первого уровня использует Двойной Укол, эффект кровотечения, действующий на монстра, тоже будет двадцать первого уровня. Однако, чем выше уровень монстра, тем меньший урон по нему будет наноситься. То же правило действовало и на накладываемые эффекты. Это называлось "Подавление уровня". При наличии разницы уровней приходилось учитывать не только различие в характеристиках и снаряжении, но и подавление уровня, что только добавляло сложности в противостоянии.

Глава 57. Могильник

В данный момент Мрачный Лорд имел двадцать первый уровень. Значит, наибольшее количество опыта он получит за убийство монстров двадцать шестого. Правда, если смотреть в процентном отношении, выходило не так уж и много. С каждым последующим уровнем количество получаемого опыта будет увеличиваться на два процента, таким образом, разница в пять уровней принесет десятипроцентное увеличение. Но при таком условии, сложность убийства монстров тоже возрастёт и далеко не на десять процентов. Плюс ко всему, если игрок отправляется охотиться на высокоуровневых мобов в одиночку, эти дополнительные десять процентов перестают быть особо заметными. Ведь из-за увеличения силы монстров возрастает и время, требуемое на их убийство. Следовательно, по эффективности это получалось даже хуже, чем убивать мобов своего уровня. Правда, в этот раз ситуация была особой.

Е Сю не интересовала прибавка к опыту от охоты на высокоуровневых монстров. Ему просто нужно было избежать толпы, поэтому он искал тихое укромное место. Проверив снаряжение, Е Сю отправился в локацию, рассчитанную на игроков 23-26 уровней - Могильник. Могильником называлась не только область на карте, но и подземелье, такое же, как Ледяной Лес. Область вокруг Ледяного Леса была населена дикими монстрами от двадцатого до двадцать третьего уровня. А вход в само подземелье находился в глубине леса. По аналогии, Могильник заселяли монстры 23-27 уровней. Более прокачанные игроки, вроде Лазурного Потока, уже прошли подземелье Могильника. Список рекордов показывал, что первое прохождение принадлежало игрокам из Амбиций Тирана. Е Сю видел, что в этом участвовал Бесконечная Ночь. А вот остальных членов вчерашней группы в списке не было. Это говорило о том, что они не были на первых ролях в гильдии Амбиции Тирана. Рекорд по скорости прохождения был побит четыре раза. Текущий показатель значился за гильдией Травяной Сад. В то же время гильдия Синего Ручья убила двух скрытых боссов Могильника. Таким образом выходило, что основные рекорды текущего подземелья были поделены между тремя великими гильдиями. Правда, Е Сю не особо заботило всё это.

Мрачный Лорд быстро достиг Могильника и убедился, что там довольно мало людей. На текущий момент большая часть игроков получила двадцать первый уровень и прокачивалась в Ледяном Лесу. Обитавших там монстров двадцать второго и двадцать третьего уровня, хватало им с головой. В Могильнике же водились монстры больших уровней. Е Сю нашёл удобное место для охоты. Мрачный Лорд достал Зонт Тысячи Вероятностей и трансформировал его в боевое копье. Восемь когтей полуночного кота украшали копьё, значительно усиливая его характеристики. Плюс было изменено древко копья, что в сумме повышало его до пятнадцатого уровня. Остальные формы Зонта, оставшиеся на пятом уровне, не шли ни в какое сравнение с формой копья. Тип монстров в Могильнике был таким же, как и на Кладбище Скелетов. Он был населен зомби, простыми скелетами, скелетами-лучниками, скелетами-магами и прочей нежитью двадцать третьего – двадцать шестого уровня. Их главной особенностью был высокий урон и защита, однако взамен скорость передвижения была очень низкой.

Для Е Сю эти монстры не представляли никакой угрозы. Поэтому Мрачный Лорд сразу рванул вперед, уничтожая их. Е Сю действовал предельно просто. Он не стал использовать какие-либо особые удары, наподобие комбо атак, жонглирования, атак из-за спины и прочих. Для их выполнения ему пришлось бы двигаться и реагировать быстрее, ещё нужна была предельная концентрация, что в сумме забирало немало энергии. Он же собирался просто качался, и всё. Е Сю не планировал воевать, как это было в финалах турниров Профессионального Альянса. Чередуя сражения с отдыхом, Е Сю убивал не так много мобов, как если бы он использовал все свои навыки, зато это позволяло поддерживать стабильный темп. Парень старался чередовать атаки с уклонениями, таким образом, он садился отдыхать, только когда у персонажа заканчивалась мана.

В "Славе", кроме простого отдыха, средствами восстановления являлись еда и зелья. У еды отсутствовал откат, а эффект от поглощения был быстрым и стабильным, однако её нельзя было применять в бою. Зелья были не такими эффективными, как еда, но их можно было использовать в бою. Обычно, их оставляли на крайний случай. Однако, чем выше эффект зелья, тем дольше время его восполнения. Более того, зелья с одинаковыми эффектами имели общее время восстановления, таким образом, нельзя было попеременно использовать зелья разных уровней. НПС продавали еду и зелья, правда, и то и другое у них было низкого уровня, а стоило очень дорого. Кроме торговых лавок эти средства восстановления можно было получить либо с убитых монстров, либо изготовить с помощью профессий. К примеру, изучив готовку, можно было создавать еду, а постигнув алхимию - варить эликсиры.

Система позволяла изучить две второстепенные профессии, однако только одну из них можно было использовать в качестве заработка. Вторую профессию можно было использовать в качестве рабочей. Как только игрок достигал пятидесятого уровня, вторая профессия могла быть улучшена после выполнения задания по продвижению работы. Из-за того, что новый сервер открылся лишь два дня назад, никто, кроме крупных гильдий, ещё не озаботился изучением профессий. Поэтому продукция алхимиков и поваров распределялась только по гильдиям и полностью отсутствовала в свободном доступе. Простые игроки могли только, скрипя зубами от злости, переплачивать, покупая необходимые товары у НПС. Поэтому почти все монеты, полученные за выполнение квестов или выпавшие с убитых монстров, уходили на закупку зелий.

Е Сю не был исключением. Траты подобного рода на начальных этапах игры были просто необходимы. Однако, благодаря своим игровым навыкам, он мог немного сэкономить, не особо тратясь на еду и зелья. В основном, его деньги уходили на вещи, которые восстанавливали ману. Таким образом, по сравнению с другими игроками, траты Е Сю были довольно скромными. Упокоив очередного монстра, Мрачный Лорд отошёл в безопасное место, чтобы восстановить ману. Пользуясь этой передышкой, Е Сю закурил сигарету. В этот момент на экране выскочило системное сообщение: "Мягкая Мгла добавила вас в друзья". Что ж, спустя час, Танг Ро наконец обнаружила его запрос. Следом пришло ещё одно сообщение:

- Прости, я только что его заметила.

Танг Ро и Чень Го были по-настоящему разными. Танг Ро не стремилась, подобно Чень Го, завести новые знакомства. Она не несла людям тепло, но и холод от неё вы не почувствуете. Когда вы говорите, девушка будет очень внимательно слушать. Когда Танг Ро заговорит, вы почувствуете, что она обращается именно к вам. Если провести сравнение, то стиль общения Чень Го был диким, бунтарским, как у уличных парней, в то время, как Танг Ро напоминала вежливую школьную ученицу. За исключением того раза, когда девушка немного потеряв контроль, холодно требовала очередной дуэли, он не мог придраться к её самообладанию.

Е Сю верил, что подноготная у этой девушки была крайне занимательной. У Танг Ро был отличный самоконтроль, вкупе с темпераментом, это отображало хорошее образование и воспитание. Более того, у неё была удивительная скорость рук. Когда Е Сю спросил, как она тренировала такую скорость, Танг Ро на долю мгновения помедлила с ответом. Это позволило ему убедиться, что её скорость не была проявлением врожденного таланта, а скорее, являлась результатом тренировок. Это также было заметно по её рукам. В этом девушка была похожа с Е Сю. Танг Ро предельно аккуратно относилась к ним и хорошо заботилась. Однако Е Сю был абсолютно уверен, что руки девушка тренировала не в играх. Руки профессиональных игроков движутся разнопланово, из-за того, что левая рука обычно использует клавиатуру, а правая - мышку. Поэтому они движутся независимо друг от друга. Руки Танг Ро находились в равновесии между собой и двигались предельно синхронно. Это немного мешало девушке во время игры. Если догадка Е Сю была верна, то Танг Ро тренировала руки игрой на каком-то инструменте.

- Ладно, не важно. Если у тебя будут вопросы, напиши мне – Написал в ответ Е Сю.

Он видел, что Танг Ро была необычной девушкой, однако был не слишком заинтересован копанием в её прошлом. По правде говоря, он сам ещё не определился со своими планами на будущее! Закрыв окно чата, Е Сю уже было собрался вернуться к истреблению монстров, как вдруг услышал быстро приближающийся топот ног. В следующий момент кто-то пулей пронёсся мимо Мрачного Лорда. Раздался свист ветра и монстр, которого собирался атаковать Мрачный Лорд, оказался подброшен в воздух.

Глава 58. Воровство

Бессмысленно! Лишь такую оценку мог дать Е Сю подобному типу игроков. В Могильнике было не так много людей. Поэтому монстров здесь хватало всем, однако этот парень решил украсть его цель. Обычно воровство подобного рода совершалось, чтобы продемонстрировать свои навыки.

Игрок держал в руках шест. Под его ступнями были заметны колебания магии. Похоже, парень был Боевым Магом. Магические колебания создавались навыком Боевых Магов - Чейсером - это была их визитная карточка. Этот скилл можно было комбинировать с другими навыками Боевых Магов. Когда срабатывал Чейсер, на персонажа в течение тридцати секунд воздействовали эффекты от скомбинированных умений. Максимальное количество соединяемых эффектов равнялось пяти. Так, игрок мог, к примеру, одновременно левитировать и атаковать цель. Кроме того, после нанесения ранения или убийства цели, персонаж получал ещё и двадцатисекундное усиление.

На двадцатом уровне Боевые Маги могли изучить первый Чейсер: Нейтральный. Он срабатывал во время применения Зуба Дракона и наносил наименьший урон среди всех. Ещё он накладывал эффект, повышающий скорость передвижения персонажа. На первом уровне Нейтрального Чейсера скорость увеличивалась на один процент, на максимальном уровне - двадцатом, прибавка составляла уже целых двадцать. Чейсеры были главной особенностью Боевых Магов, из-за которой говорили, что этот класс использует магию, чтобы увеличить свой боевой потенциал.

Несмотря на то, что Мрачный Лорд получил уже двадцать первый уровень, у него не было возможности изучить этот навык. А этот Боевой Маг использовал Чейсер очень умело. Подбросив монстра в воздух, он тут же переместился ему за спину и использовал Зуб Дракона, после чего продолжил атаковать обычными ударами. Свет от действия Нейтрального Чейсера сконцентрировался на кончике его шеста яркой звездой. В зависимости от точности выполнения атаки, эффекты от срабатывания Чейсера можно было разделить на три группы: маленький, средний и большой. Несмотря на то, что усиление не распространялось на накладываемый эффект, оно повышало непосредственно урон самого Чейсера.

В "Славе" можно было легко изучить Боевое Мастерство, однако стать настоящим мастером было намного труднее. В зависимости от качества исполнения, Чейсер изменял и влияние Боевого Духа на персонажа. Таким образом, было очень трудно воплотить весь потенциал Боевых Магов.

Парень развернулся лицом к Мрачному Лорду. Даже несмотря на то, что он только что украл монстра, этот тип продолжал выпендриваться. Е Сю присмотрелся, парень явно не был обычным игроком. Взять хотя бы его щёгольской вид и лицо, на котором застыла кривая усмешка. Какое перекошенное лицо! Игровой редактор не мог сам создать такого. Е Сю внимательно посмотрел на него. Он не думал, что будет настолько заинтересован из-за мелкого воровства. Однако, едва парень повернул голову в сторону Мрачного Лорда, он тут же допустил ошибку. Монстр до этого паривший в воздухе, упал на землю. Е Сю рассмеялся и развернулся, собираясь уходить, но тут услышал.

- Мрачный Лорд?

- Да? - Е Сю снова развернул Мрачного Лорда лицом к вору. Игрок неспешно шёл к нему, а следом плёлся украденный монстр.

- Так это ты. - Сказал парень.

- А ты кто? - Е Сю прочитал ник парня - Тысяча Созданий.

Он понятия не имел, кем был этот человек. Может это один из посетителей интернет-кафе, которого он недавно добавил в друзья? Е Сю открыл список, а парень заговорил снова.

- Я слышал, ты довольно хорош? Давай проверим, так ли это.

- Кто ты такой? - Е Сю проверил список друзей, но ника Тысяча Созданий среди них не оказалось.

- Это не важно. Важным является то, что я хочу дуэлиться с тобой. - Ответил Тысяча Созданий.

Е Сю молча развернул Мрачного Лорда и зашагал прочь.

- Эй, не уходи! - Воскликнул Тысяча Созданий, но в этот момент его догнал брошенный монстр, заставляя вспомнить о прерванном бое.

Парень использовал Небесный Удар, чтобы сбить нежить с ног, после чего добавил Касание Упавшего Цветка. Монстр полетел прямо в спину Мрачному Лорду. Система никак не отреагировала на это. После того, как игроки покидали стартовую локацию, система переставала защищать их от нападений других игроков. В тот момент, когда казалось, что нежить врежется в спину Мрачного Лорда, последний резко развернулся. Используя боевое копьё, он поднял монстра в воздух, после чего тот рухнул на землю. Затем Е Сю использовал Круговой размах, завершая комбо атаку и убивая многострадальную нежить.

- Я вижу, у тебя есть некоторые навыки. – Заявил Тысяча Созданий. - Но я всё ещё настаиваю, чтобы мы пошли на Арену, так ты не потеряешь опыт.

Е Сю не ответил на вызов. Вместо этого он использовал на новом монстре ту же комбинацию, что и Тысяча Созданий до этого.

Небесный Удар с последующим Касанием Падающего Цветка. Однако Е Сю выполнил Касание намного быстрее, из-за чего монстр устремился прямо к противнику.

- Хмпф. – Пренебрежительно фыркнул Тысяча Созданий и повторил действия Мрачного Лорда: использовал круговой размах, чтобы отбросить монстра.

Шест с легкостью справился с этим. Тысяча Созданий уже начал было восхищаться своим умением, думая, что атака исполнена довольно круто. Кто бы мог подумать, что поднятый в воздух монстр окажется на земле прямо перед ним. Тысяча Созданий был ошеломлен. Если это не было совпадением, тогда Мрачный Лорд использовал Касание Падающего Цветка с силой, необходимой только для противодействия него Круговому Размаху. В итоге монстр был просто подброшен вверх и приземлился рядом с Тысячью Созданий. Какое микроуправление нужно иметь, чтобы провернуть подобное?

- Тебе ещё есть, куда расти!

Тысяча Созданий оглянулся в поисках Мрачного Лорда. Тот уже находился вдалеке, обдумывая свои планы, а в это время упавшая нежить поднялась и продолжила атаковать Тысячу Созданий.

- Тебе лучше не уходить! - Обычно люди, которым нравится выделяться, больше всего бояться потерять лицо.

Е Сю понимал, что этот парень его не простит. И в самом деле, Тысяча Созданий в очередной раз отбросив монстра, рванул за ним следом. Мрачный Лорд снова показал своё мастерство. Подняв руку, он использовал Зуб Дракона. Летящий монстр снова оказался подброшен в воздух. Используя Небесный Удар, Мрачный Лорд поднял нежить ещё выше, после чего применил Двойной Укол. Монстр устремился навстречу Тысяче Созданий широко раскрыв свои объятия.

- Чёрт! – Спешивший догнать Е Сю парень не успел среагировать. Он не думал, что Мрачный Лорд будет так долго играться с монстром, прежде чем отправит его в обратный полёт. Нежить врезалась прямо в его лицо. Из-за того, что игра велась от первого лица, весь экран человека, управлявшего Тысячью Созданий, вмиг оказался закрыт отвратительным изображением разлагающейся плоти. Тысяча Созданий рухнул на землю, сбитый с ног этой мерзостью. Поспешно сбросив с себя зомби, он поднялся. Однако нежить не собиралась сдаваться и нацелилась своими прогнившими зубами прямо в бедро игрока. Тысяча Созданий ударил шестом. С трудом разделавшись с зомби, он услышал скрежещущий костяной звук в наушниках. Парень не заметил, в какой момент он успел спровоцировать скелета. Тем временем, костяной воин поднял меч и устремился в направлении Тысячи Созданий.

- Тебе же нравится воровать монстров? Наслаждайся. - Сказал Мрачный Лорд.

Тысяча Созданий взглянув в его направлении. Тот уже успел собрать возле себя четырёх монстров. В следующий момент Е Сю использовал Касание Падающего Цветка, раздался хлопок и четвёрка нежити устремилась в направлении Тысячи Созданий.

Глава 59. Не будь ребенком

Четыре монстра. Четыре направления. Вдобавок к этому наседающий скелет с мечом. В этот раз Тысяча Созданий не мог сбежать. Эффект от Чейсера исчез в тот момент, когда в него врезался зомби. Камера начала вращаться по всем направлениям, мгновенно фиксируя белые кости и разлагающуюся плоть. Не только скорость передвижения у нежити была крайне низкой, поднимались после падения монстры тоже очень медленно.

Тысяча Созданий повернулся в сторону Мрачного Лорда. На этот раз тот не ушёл. Держа в руках боевое копьё, он покачивал им из стороны в сторону. Удивлённый, Тысяча Созданий на всякий случай отпрыгнул назад. Сделав это, парень почувствовал, как краска заливает лицо. Почему он отступает? Разве не он собирался преподать урок Мрачному Лорду? В это время монстры, наконец, сумели подняться на ноги. Несмотря на то, что четвёрка была брошена в сторону Тысячи Созданий, их агрессия была по прежнему направлена на Мрачного Лорда. Даже скелет с мечом, который изначально собирался атаковать Тысячу Созданий, после того, как Мрачный Лорд задел его брошенными монстрами, тоже переключил своё внимание на него. Поэтому поднявшись, вся нежить направилась в сторону Мрачного Лорда. Тысяча Созданий думал, что придётся сначала разбираться с монстрами, а уже потом приниматься за Мрачного Лорда. Однако, в результате, копье Мрачного Лорда устремилось в направлении нежити, начав жестокую схватку. Он даже не повернулся в сторону Тысячи Созданий.

"Может ли быть, что этот парень предпочел драться с монстрами, а не со мной? Это что же получается, эти пять монстров для него более ценны, чем я?" Недоумевал Тысяча Созданий.

- Эй! - Крикнул он.

- Оу, с тобой поделиться? Держи одного. Веселись! - Мрачный Лорд использовал апперкот.

Один из монстров взмыл в воздух и, пролетев некоторое расстояние, упал прямо под ноги Тысяче Созданий. Тот замер, полностью сбитый с толку. Он никогда не сталкивался с подобным. Все игроки, у которых он раньше уводил монстров, мгновенно приходили в ярость. Сначала они угрожали, а потом атаковали его. Правда, в конечном итоге эти бедолаги всё равно оказывались повержены. Такие победы приносили очень сладкое чувство превосходства. Сейчас же, действия Е Сю заставили Тысячу Созданий почувствовать себя ребёнком.

Мрачный Лорд без труда собрал вокруг себя пятерых монстров и также легко отправил их ему навстречу. Этим он словно говорил: "Малыш, не будь таким шумным. У дяди есть конфетка для тебя". Тысяча Созданий замер, тупо уставившись на соперника. Упавший к его ногам монстр, по-прежнему, сохранял агр на Мрачного Лорда. Поэтому, поднявшись, он поспешил вернуться к своей цели.

- Что? Тебе он не нужен? - Спросил Мрачный Лорд.

У Тысячи Созданий возникло огромное желание присоединиться к нежити, чтобы победить этого парня.

- Я подожду, пока ты с ними расправишься, а потом мы проведём поединок. – Голос Тысячи Созданий стал серьёзным.

Парень уже не проявлял той небрежности, что была, когда он пытался спровоцировать Мрачного Лорда.

- Не будет поединка. - Ответил Мрачный Лорд.

- Почему! - Выпалил в сердцах Тысяча Созданий, о чём тут же пожалел.

Мрачный Лорд продолжил.

- Тебе ещё есть чему поучиться. Да и нет у меня на это времени.

Слезы заструились по щекам Тысячи Созданий. Ребёнок! Он действительно выглядел ребёнком. Ребёнком, который надоедает взрослому с просьбами поиграть с ним. В итоге взрослый просто сказал:

- Дядя занят. Будь послушным мальчиком, играй сам!

Сейчас с ним обращались именно таким образом! Тысяча Созданий не знал, что на это ответить. Оставалось только ждать, пока Мрачный Лорд разберётся с монстрами! Тысяча Созданий решил придерживаться этого плана. Поэтому он тихо встал в сторонке, ожидая своей очереди. Но пять монстров так быстро не убить. Сначала Тысяча Созданий раздумывал, следует ли ему помочь Мрачному Лорду? Но решил, что не стоит вмешиваться и попытался скоротать время за убийством другой нежити. Однако, расправившись с одним скелетом, парень увидел, что Мрачный Лорд по-прежнему сражается против пятерых монстров. Тысяча Созданий убил ещё одного зомби! Но ситуация не изменилась: Мрачный Лорд сражался против пятерых противников. У него были отличные навыки. Тогда почему он так долго не может с ними справиться?!

Тысяча Созданий замер в растерянности. Спустя минуту у него возникла догадка, заставившая приглядеться внимательнее. Были ли это те же монстры, что начинали битву? Пока Тысяча Созданий пребывал в раздумьях, Мрачный Лорд сделал очередной выпад в сторону одного из скелетов, от чего тот рассыпался на части. Затем Мрачный Лорд спровоцировал ближайшего монстра и продолжил битву с неизменным количеством противников. Кровь отхлынула от лица Тысячи Созданий. Он терпеливо ждал, пока этот парень расправится с монстрами, чтобы потом сразиться с ним. Но, судя по всему, Мрачный Лорд не воспринимал его всерьез. Он был сосредоточен на прокачке! Тысяча Созданий разозлился. Сменив тактику, он начал помогать ему. Точнее, парень собирался убивать его монстров до тех пор, пока терпение Мрачного Лорда не иссякнет. Поэтому он рванул к нежити, с которой дрался Мрачный Лорд, и тоже начал её атаковать.

Е Сю бросил на него беглый взгляд, после чего отправил ему приглашение в группу. "Чёрт, я здесь для того, чтобы воровать твоих монстров, а не вступать с тобой в группу". Тысяча Созданий отклонил приглашение и продолжил яростно атаковать нежить. Теперь пятёрки монстров уничтожались намного быстрее, однако глядя на свою полосу опыта Тысяча Созданий понял, что определенно проиграл и в этот раз. Из-за того, что они не находились в группе, опыт распределялся не равномерно. Две третьих опыта начислялось системой за первый и последний удары. Одна треть доставалась тому, кто нанёс наибольший урон. Первый удар по монстру всегда наносил Мрачный Лорд и Тысяча Созданий всегда надеялся нанести последний. Однако это ему ни разу не удалось. Кроме того, выяснилось, что наносимый им урон значительно уступает урону Мрачного Лорда. Таким образом, парню перепадала лишь малая часть опыта. Более того, в этой ситуации, все выпавшие вещи принадлежали Мрачному Лорду. Но больше всего раздражало то, что Мрачный Лорд провоцировал новых монстров, когда старые ещё не были повержены, и сражение продолжалось без перерыва.

Тысяча Созданий пробовал ускориться, чтобы добить всю очередную пятёрку нежити, но его опять постигла неудача. В результате всё, что он делал, только помогало Мрачному Лорду быстрее расправляться с монстрами, а почти весь опыт уходил мимо. Мрачный Лорд не испытывал никаких проблем, в то время как Тысяча Созданий был словно выжатый лимон. Парень был настолько зол, что едва сохранял самообладание. Снова сменив тактику, Тысяча Созданий начал провоцировать новых монстров и уводить их от Мрачного Лорда. В ответ Мрачный Лорд увёл своих монстров, оставляя Тысячу Созданий наедине с собранной толпой нежити. Парень едва не рыдал от обиды. «Да что он вытворяет?» Быстро расчистив от монстров дорогу перед собой, он ринулся вслед Мрачному Лорду.

- Эй, я собираюсь присоединиться к мобам и атаковать тебя!

- Не будь таким назойливым. Иди и качайся! - Равнодушно ответил Мрачный Лорд.

Тысяча Созданий стиснул зубы и замахнулся шестом. Он уже собирался ударить Мрачного Лорда, когда услышал.

- Хей! Парни, почему вы качаетесь вместе?

Тысяча Созданий обернулся. Группа игроков из гильдии Синего Ручья проходила недалеко от них. Говорившим оказался лидер гильдии Синего Ручья на десятом сервере - Лазурный Поток. Тысяча Созданий спрятал шест и собирался уже дать деру, когда снова услышал вкрадчивый голос Лазурного потока.

- Куда это ты собрался, Тысяча Созданий?

"Лидер, у тебя нет мозгов! У меня над головой нет названия гильдии, зачем ты пытаешься раскрыть меня?" – Чуть не плача, мысленно вопросил он и, не проронив ни слова, умчался прочь. Лишь оказавшись вне зоны видимости, Тысяча Созданий отправил сообщение в гильдейский чат:

- Притворитесь, что спутали меня с кем-то другим!

- Что ты делаешь? - Лазурный Поток не понимал, что происходит.

- Я задирал Мрачного Лорда. - Ответил Тысяча Созданий.

- Что... Что ты делал? Ты что, крал его монстров? - Лазурный Поток осознал, что произошло.

- Я... Я только собирался это сделать. - Тысяча Созданий рыдал.

Несмотря на то, что это он провоцировал Мрачного Лорда, пострадавшим в итоге остался лишь он сам. Насколько он просчитался?

Глава 60. Дикий босс

Да, Тысяча Созданий являлся членом гильдии Синего Ручья.

Несмотря на то, что Е Сю смешал его с грязью, среди игроков парень слыл редким самородком. Уровень его навыков был не ниже уровня так называемых Пяти Великих Мастеров. Чтобы стать одним из великих, игрок должен обладать поистине неординарными способностями. Ещё он должен иметь высокую популярность. Как только набиралось достаточно фанатов его мастерства, игрок попадал в великую пятёрку. Что же насчёт Тысячи Созданий? Да, он не был особо популярен, однако главным его недостатком была любовь к воровству монстров.

Гильдия Синего Ручья входила в тройку сильнейших. И руководство гильдии возлагало большие надежды на своих членов. Конечно, оно могло закрыть глаза на мелкие пакости отдельных одарённых личностей, но воровство монстров для всех было под запретом. Никто не спорил с этим правилом. Некоторые гильдии организовывали мощные отряды специально для кражи чужих монстров, однако в конечном итоге все их попытки были обречены на провал. Ведь квалификация членов подобных гильдий была слишком низка.

Тысяча Созданий был профи, редким профи, но, к сожалению, страдал хобби подобного рода. Гильдия не приветствовала его поведение, однако не могла расстаться с ценным игроком со столь высоким уровнем мастерства. Поэтому им оставалось лишь закрывать глаза на его действия. К счастью, Тысяча Созданий был не глупым и тактичным человеком. Отправляясь на своё тёмное дело, он всегда скрывал название гильдии, чтобы не бросать тень на репутацию Синего Ручья.

Когда открылся десятый сервер, этот парень почему-то решил тоже перейти на него. Несмотря на то, что пока он не доставлял проблем, все понимали, что он был бомбой замедленного действия. Лидер гильдии с удовольствием поддержал решение Тысячи Созданий перейти на новый сервер. В итоге, получилось, что он просто переложил свою проблему на плечи Лазурному Потоку. Последнему оставалось надеяться, что эта бомба никогда не взорвётся.

Лазурному Потоку впору было рыдать! Ведь на новом сервере игроки активно прокачивались за счёт убийства монстров. И выходило, что бомбу в лице Тысячи Созданий положили на разогретую плиту! К счастью, пока десятый сервер был под завязку набит новыми игроками, поэтому воровство монстров было распространённым занятием.

Тысяча Созданий испытывал огромное удовольствие, демонстрируя свою силу. И пока он не выбивался из общей массы. Позднее Лазурный Поток планировал принять его в свою группу. Он надеялся, что под присмотром Тысяча Созданий избавится от пагубной привычки. В итоге, на второй день после открытия сервера, эта часовая мина всё-таки взорвалась. Причём не просто взорвалась, а сработала на важном для гильдии игроке - Мрачном Лорде.

Лазурный Поток был в ярости. Гильдия много раз предупреждала Тысячу Созданий, что Мрачный Лорд был очень важен для них. Если кто-либо из членов гильдии пересекался с этим игроком, он должен был попытаться установить с ним дружеские отношения. Тысяча Созданий обязан был видеть это сообщение. Так неужели этот парень пытался подружиться с Мрачным Лордом, крадя его монстров?

Лазурный Поток понимал, что сейчас не лучшее время «включать дурачка». Он очень хотел, чтобы Мрачный Лорд присоединился к гильдии Синего Ручья, поэтому было бессмысленно скрывать, что Тысяча Созданий тоже является её членом. Если сейчас прикинутся, что они не знакомы, что будет в будущем? Вот же идиот! Лазурный Поток мысленно проклинал Тысячу Созданий. Собрав волю в кулак, он подошел к Мрачному Лорду и приветливо махнул рукой:

- Какое совпадение! Что ты здесь делаешь?

- Качаюсь! - Ответил Е Сю.

- Ха ха. Не обращай внимания на этого засранца! Гильдия уже два дня восхваляет тебя за помощь с рекордом. Видимо, этот панк сознательно искал тебя, чтобы лично помериться силами. - Сказал Лазурный Поток.

Лазурный Поток пытался разрулить ситуацию. Во-первых, чтобы оправдать желание Тысячи Созданий доставить Мрачному Лорду неприятности, он сказал, что тот завидовал его славе и силе. Эта причина была проста для понимания. А ещё, чтобы показать хорошее расположении гильдии к Мрачному Лорду, Лазурный Поток льстил без малейших колебаний.

Е Сю понимал, что Тысяча Созданий, укравший у него монстра, из зависти захотел сразиться с ним, чтобы доказать своё превосходство. К счастью, Е Сю не обращал внимания на подобные мелочи, он только рассмеялся и ответил Лазурному Потоку.

- Он просто капризный ребёнок!

- Да, верно! Он даже сбежал, испугался, что я буду его ругать. - Согласился Лазурный Поток.

Если бы на месте Тысячи Созданий был другой член гильдии, Лазурный Поток заставил бы его вернуться и извиниться. Если бы это был другой человек, подобной ситуации вообще бы не произошло. Но это был Тысяча Созданий, и от него нельзя было ожидать поступка, подобного раскаянию или извинению.

- Хм, не желаешь присоединиться к нам? - Спросил Лазурный Поток, пытаясь сменить тему.

- Нет спасибо. Прокачка в одиночку меня вполне устраивает. - Ответил Е Сю.

Но мы не качаться пришли. - Возразил Лазурный Поток.

- Да? - Е Сю задумался.

День уже подходил к концу. Не может быть, чтобы группа Лазурного Потока не исчерпала лимит входов в подземелье Могильника. А если они не собираются в подземелье и их не интересует прокачка, тогда, возможно...

- Нам нужен Кровавый Стрелок Ягг. - Ответил Лазурный Поток.

Ну конечно! Догадка Е Сю подтвердилась. Кровавый Стрелок Ягг был диким боссом Могильника. Дикие боссы были даже более ценными, чем скрытые, потому что появлялись лишь три раза в неделю. У диких боссов был свой список лидеров. В нём отображались игроки, совершившие первое убийство, а также указывалось число убитых боссов.

Конечно, достижение за первое убийство могло быть получено только раз. А вот гонка за количеством убийств напоминала борьбу за побитие скоростного рекорда. В списке лидеров будут отображаться лишь три первые позиции. На данный момент, на десятом сервере ещё никто не убивал диких боссов. Доступными по уровню для игроков сейчас являлись лишь двое. Одним из них был Кровавый Стрелок Ягг, вторым - Торговый Гоблин Лорейн, который появлялся в Ледяном Лесу. В начальной зоне диких боссов не было.

У Е Сю были определенные планы на вещи, выпадающие из диких боссов. Однако, в одиночку их было не осуществить. В будущем он планировал купить нужные вещи на рынке. Однако если представлялась такая возможность, можно было попробовать убить одного.

Главной проблемой в сражении с диким боссом было не его убийство, а возможность его добить. Основной угрозой здесь были игроки, пришедшие попытать удачу в убийстве дикого босса. Несмотря на сложность, дикий босс был всего лишь усиленным игровым монстром. Опытные игроки могли убить его, не погибнув при этом. Но во время каждого рейда на дикого босса без гибели игроков не обходилось. Это происходило из-за того, что в конце все участники и наблюдатели начинали сражаться между собой, за право добить монстра. Несмотря на способность Е Сю сразиться с боссом, возможность добить его ему вряд ли представится.

В сравнении с обычными боссами того же уровня, дикие имели наибольшее количество здоровья. Таким образом, требовалось немало времени и огромный урон, чтобы победить этого монстра. Количество выпадающих из боссов вещей тоже отличалось от того, что падало с обычных монстров. Нанесшим первый и последний удары доставалось две трети добычи и опыта, поэтому никто не хотел делать всю тяжёлую работу для других. При битве с дикими боссами система учитывала количество нанесённого урона, поэтому один человек не мог даже надеяться превысить урон, наносимый группой игроков.

- Братец, ты заинтересован в этом боссе? - Продолжил Лазурный Поток.

- Конечно! - Е Сю с радостью согласился.

Лазурный Поток рассмеялся и отправил ему приглашение в группу. После того, как Мрачный Лорд присоединился, Лазурный Поток сказал с печалью:

- Если бы я знал раньше, что ты пойдешь с нами, было бы лучше, чтобы ты не выходил из гильдии. По правилам "Славы", игрок, покинувший гильдию, мог вернуться в неё лишь спустя пять дней.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Главы с 61-90**

Глава 61. Охота на Ягга (1)

В Славе можно было создавать группы вплоть до десяти человек. Каждый член группы, также мог создавать свою собственную подгруппу, вмещающую все те же десять человек.

Когда Е Сю присоединился к группе Лазурного Потока, он увидел, что она была полностью укомплектована после его присоединения. Он узнал некоторых игроков: Лазурный Поток, Привязанная Лодка, Цветочный Фонарь, Громовой Свет, Лунная Грация, Встречное Облако. Они были знакомы, поэтому поприветствовали друг друга. Других членов группы звали: Ветреное Облако, класс Огнеметчик; Бесконечный Поток, класс Лаунчер; Тихая Гавань, класс Клерик.

Лазурный Поток представил своих спутников. Здесь были еще две полные группы, однако, Лазурный Поток не стал знакомить Е Сю еще и с ними. На самом деле, если они только собирались убить Кровавого Стрелка Ягга, тогда десяти человек хватило бы с лихвой. В этот раз они привели тридцать человек, чтобы решить главную проблему дикого босса - суметь его добить. Можно сказать, что гильдия Синего Ручья привела всех своих элитных игроков. Все они входили в список лидеров по полученному опыту на десятом сервере.

Е Сю обвел их взглядом, после чего неожиданно спросил:

- Мне занять позицию Тысячи Созданий?

Лазурный Поток был поражен. Он не думал, что Е Сю был внимателен до такой степени. Это было правдой. Изначально Тысяча Созданий должен был прийти на битву с диким боссом, однако, по дороге встретил Мрачного Лорда... Лазурный Поток почувствовал еще одну возможность дистанцироваться от поступка Тысячи Созданий:

- Не беспокойся по его поводу. У нас здесь свои дела.

- Когда Кровавый Стрелок появляется? - Спросил Е Сю.

- Мы получили информацию пять минут назад, поэтому незамедлительно собрали всех наших братьев. После коротких сборов мы сразу выдвинулись. - Сказал Лазурный Поток.

- Неужели нам нужны все эти люди? - Рассмеялся Е Сю. Чтобы добить босса, не требовалось столько людей. С таким большим количеством игроков будет трудно не то, что добить, даже нанести какой-нибудь существенный урон.

- Это на случай непредвидимых осложнений! - Ответил Лазурный Поток.

Е Сю знал, что осложнения будут исходить не от босса, а от остальных игроков. Самыми ужасными существами в игре были не монстры, это были люди.

- Если мы смогли получить информацию, уверен, что Травяной Сад и Амбиции Тирана также ее получили. - Продолжил Лазурный Поток.

Кроме борьбы за подземные рекорды, три великих гильдии также соперничали и в других областях. Например, их также интересовали дикие боссы. Они хотели заполучить рекорды, связанные с ними.

- Они уже здесь. - Е Сю посмотрел по сторонам. Вдалеке показалась большая группа игроков, направляющаяся в том же направлении что и они.

- Черт! - Лазурный Поток тоже увидел их. Он сумел разобрать несколько ников:

- Это Травяной Сад.

Е Сю был удивлен. Он посмотрел на ники игроков, однако ничего не смог разобрать. Из-за способности различать на расстоянии такие мелкие детали, Лазурный Поток мог рассматриваться как опытный противник.

В тоже время, игроки из Травяного Сада, также опознали гильдию Синего Ручья. Вскоре Лазурный Поток получил сообщение от лидера Травяного Сада на десятом сервере - Зерна Подорожника:

"Старик, если у тебя есть совесть, ты должен ясно видеть, что мы прибыли сюда первыми".

Обе гильдии знали, где находится зона возрождения Кровавого Стрелка. На данный момент игроки Травяного Сада были ближе к ней. Обе гильдии имели схожее снаряжение, а также примерно равные уровни. Надежды гильдии Синего Ручья вырваться в лидеры были небольшими.

"Проваливай". - Отписался Лазурный Поток.

Дикие боссы не доставались тем, кто первыми их обнаруживает, однако, Зерно Подорожника любил говорить подобного рода фигню.

- Сколько человек ты привел? - Спросил он.

- Примерно столько же, сколько и ты. - Ответил Лазурный Поток.

- Хочешь объединиться? - Спросил Зерно Подорожника.

- Что ты имеешь в виду под объединением?

- Наши с тобой гильдии уже прибыли, поэтому Амбиции Тирана остаются в пролете. Давай отправим нескольких игроков, чтобы они блокировали их. После чего мы посмотрим, чья гильдия обладает большей силой - твоя или моя?

- Договорились! - Лазурный Поток особо не раздумывал.

- Сколько людей?

- Половина!

- Хорошо.

Через полминуты...

- Где твои люди? - Спросил Зерно Подорожника.

- А твои? - Ответил Лазурный Поток.

- Я собрал их и жду тебя!

- Я единственный, кто ждет тебя!

Еще через полминуты тишины…

- Сдается, ты не доверяешь мне. Тогда я объединюсь с Амбициями Тирана. - Заявил Зерно Подорожника.

- Валяй. На самом деле, я уже договорился с ними. Вас ждет засада впереди. Будь осторожен. - Ответил Лазурный Поток.

На этом сообщения от Зерна Подорожника закончились.

Оба чувствовали себя беспомощными. Три великих гильдии соперничали между собой уже многие годы, поэтому они хорошо друг друга понимали. Если они собирались по-настоящему объединиться, тогда об этом было бы договорено заранее. Нельзя было просто написать сообщение непосредственно перед важным событием, после чего сразу объединить усилия. Великие гильдии не доверяли друг другу. За последние несколько лет у них не было особого перевеса в драках, дуэлях и т.п. Они были примерно равны по своей силе.

На данный момент гильдия Синего Ручья немного отставала от гильдии Травяного Сада, однако, это отставание ничего не решало. Даже если игроки Травяного Сада прибудут на место первыми, они не станут сразу атаковать босса. Если на них нападут со спины, что им тогда делать? Не стоит смотреть на вежливое общение между ними. Если они по-настоящему захотят сражаться, это будет сражение без жалости. Вся игра была в этом. Радость и боль шли рука об руку.

Обе гильдии поддерживали между собой расстояние, поэтому достигли зоны воскрешения Кровавого Стрелка с небольшим промежутком. Тем не менее, когда они пришли, то увидели еще одну большую группу игроков, стоящих там. Неожиданно, игроки Амбиций Тирана сумели опередить обе гильдии. Однако, они пока что ничего не предпринимали. В этот момент какие-то неизвестные игроки сражались с Кровавым Стрелком. Одного взгляда хватало, чтобы понять, что это была залетная группа игроков, которая случайно обнаружила босса. Лазурный Поток немного понаблюдал за их боем, после чего вынес решение:

- Им с ним не справиться!

Кровавый Стрелок Ягг был облачен в белую кожаную броню. Его пепельного цвета лицо не отображало никаких эмоций. Очевидно, он был нежитью. В его руках были револьверы. Он быстро перемещался и обстреливал игроков. В какой-то момент игроки, собравшиеся вместе, были поражены выстрелом босса - раздались крики ужаса. У них не было способа противостоять ему, таким образом, охотник превратился в добычу.

Амбиции Тирана прибыли довольно давно, однако, они ничего не предпринимали, молчаливо наблюдая за развернувшейся сценой. Они стояли за пределами атак Кровавого Стрелка. Когда гильдии Синего Ручья и Травяного Сада прибыли, они заняли ту же позицию, что и Амбиции Тирана. Им было безразлично живы или мертвы игроки, сражающиеся с боссом. Их внимание было всецело приковано к действиям друг друга.

Видя, что прибыли остальные великие гильдии, кое-кто из Амбиций Тирана быстро направился в сторону гильдии Синего Ручья.

Они хотели переговорить? Таковы были мысли Лазурного Потока. Он не мог ничего сделать, просто перевел взгляд на Травяной Сад. Они не двигались, их внимание была направлено на человека, идущего к Синему Мосту.

В итоге, этот человек прошел мимо них. Он подошел к человеку стоящему немного в стороне:

- Мрачный Лорд, почему ты здесь?

- Почему бы и нет? - Ответил Е Сю.

- Ты выбрал не лучшее место. Пойдем со мной. Почему бы тебе не пойти к нашему месту?

Этим бесстыдным человеком был Бесконечная Ночь.

Лазурный Поток чувствовал, как ярость разгорается в его груди. Этот парень игнорировал их, словно они были воздухом.

Не лучшее место? Пусть засунет в зад свое место. Зона обитания скрытого босса была кладбищем. Это место было наполнено сорняками, мертвыми деревьями, перекошенными могильными плитами, поврежденными надгробиями, все было одним и тем же. Так какое же место тут было хорошим, а какое плохим?

Глава 62. Охота на Ягга (2)

- Здесь везде одинаково, разве нет? - ответил Е Сю.

- Некоторые вещи могут произойти, поэтому тебе лучше остаться в стороне. - Сказал Бесконечная Ночь.

Лазурный Поток слышал все это, однако, ничего не мог поделать. Последние слова явно предназначались для его ушей. Анализируя их, можно было предположить, что Амбиции Тирана объединились с Травяным Садом. У гильдии Синего Ручья могли возникнуть трудности с этим союзом.

- Оу? Я услышал, что это место небезопасно? - Проронил Привязанная Лодка.

Психологическая война.

Ответная психологическая атака.

Когда великие гильдии были созданы, они часто оказывались в подобной ситуации. Это очень раздражало Лазурного Потока, поэтому он делал морду кирпичом и предоставлял другим разбираться с данного рода проблемами.

- Оу, так вот оно что. Только не говори мне, что Травяной Сад ополчился против нас? Может быть нам лучше пожать друг другу руки? - Предложил Бесконечная Ночь.

Пожимать или не пожимать - вот в чем вопрос.

Лазурный Поток почувствовал, что его голова начинает болеть. Он отправил сообщение двум лидерам великих гильдий:

- "Чем вы занимаетесь парни? Подойдите сюда оба".

Лидер Травяного Сада - Зерно Подорожника ответил:

- "Я ничего не сделал".

Лидер Амбиций Тирана - Холодная Ночь сказал:

- "Разве я не послал к тебе своего человека?"

Выходит, обе гильдии не были в союзе. Голова Лазурного Потока начала болеть сильнее. Он надеялся, что каждая гильдия выделит своего представителя, после чего они просто сыграют в камень-ножницы-бумагу, чтобы решить судьбу босса.

Однако Лазурный Поток знал, что такого не случится. Даже если все согласятся, в конце все обернется катастрофой. Победитель будет подобен цикаде, преследующей богомола, которая не замечает, как к ней сзади подкрадывается иволга. Победителю придется ожидать постоянного удара в спину! Лазурный Поток потерял счет подобным ситуациям. Несмотря на осторожность победителей, в конце их начнут зажимать в тиски, пиная со всех сторон. Таким образом, изначальные договоренности потеряют свою силу. Тогда какой смысл терять время, пытаясь тщетно договориться?

Великие гильдии очень заботились о своем имидже. Их слово имело огромный вес, а репутация была выдающейся.

Когда великие гильдии были заинтересованы, любые подлые и бесстыдные методы вступали в силу. Доверие и обещания были подобны проплывающим облакам.

Это было из-за того, что каждая из трех гильдий пыталась превзойти друг друга.

Даже если все договорятся, что победа достанется тому, кто больше всего нанес урона, Лазурный Поток все равно не доверился бы этому соглашению. Он понимал, что проигравшая сторона, определенно, будет использовать любые уловки, чтобы не отдавать первенство другим. Также он знал, что каждый раз при убийстве диких боссов погибало большое количество игроков.

Лазурный Поток невольно сравнивал подземелья и диких боссов. Неважно, насколько сложным было подземелье, оно все равно было более комфортным для прохождения, чем битва с дикими боссами.

Они никогда искренне не помогали друг другу. Напротив, великие гильдии пытались стравливать соперников между собой. Таковы были отношения между тремя великими гильдиями.

Зная все это, Бесконечная Ночь продолжал болтать без умолку. Лазурный Поток был готов уже вытащить меч. На самом деле, когда он просил прийти лидеров гильдий, у него не было добрых намерений. Каждый из них был бесчестным, поэтому они не решились прийти, однако, отправили назойливого парня вместо себя. Лазурный Поток уже было подумывал убить Бесконечную Ночь. Все прекрасно понимали сложившуюся ситуацию и их отношения друг к другу.

Однако неожиданно раздался голос Е Сю:

- Разве это не Тысяча Созданий?

Лазурный Поток был поражен. Он оглянулся, ища взглядом Тысячу Созданий. Тот с боевым шестом в руках несся в сторону дикого босса. Магические колебания исходили от его ног.

Лазурному Потоку не было до него дела. Он был просто расстроен недисциплинированностью и неорганизованностью этого парня.

- Я помогу ему.

Лазурный Поток не ожидал этих слов от Мрачного Лорда. Это было нечто, что он не мог контролировать, даже если бы и хотел.

- Эй эй! Не убегай! Я еще не закончил разговор! - Не унимался Бесконечная Ночь.

Лазурный Поток неожиданно вынул меч, после чего использовал рисунок мечом против этого парня. Он не знал как, однако, Бесконечная Ночь был готов к этому, поэтому он откатился в сторону, избегая удара мечом.

- Оу, великолепная крысиная атака от лидера! - Высмеял он Лазурного Потока.

Лазурный Поток начал движение. Незамедлительно несколько игроков позади него рванули вперед, собираясь помочь ему, однако, Бесконечная Ночь уже успел сбежать. Амбиции Тирана направили своих людей им навстречу, поэтому Синему Мосту пришлось отступить.

Они не хотели сейчас ввязываться в схватку с ними. Травяной Сад был по-прежнему позади них!

Великие гильдии были переплетены между собой, поэтому никто из них не осмеливался первым начать действовать, перед этим не подумав. Пока они находились в пограничном состоянии, в битве с боссом погибло еще больше человек. Изначальная группа в составе десяти игроков, теперь осталась впятером. Половина была мертва.

- Почему вы все стоите и только смотрите? Помогите нам убить его!! - Раздалось от сражающейся с боссом группы.

На самом деле они не понимали всех взаимоотношений великих гильдий, поэтому находились в замешательстве.

Не важно, в каких отношениях были великие гильдии, эта пятерка определенно должна была умереть.

Если они не смогут убить Кровавого Стрелка, то умрут. Если же они убьют его, тогда умрут еще более страшной смертью. Великие гильдии не обращали на них внимания, потому как те не принадлежали ни к одному из их составов. У них не было сил убить Кровавого Стрелка.

- Присоединяйся к группе!! - В этот момент пятеро обратились к Тысяче Созданий. Он был шестым, присоединившимся к битве против босса. Они отправили ему приглашение, однако, Тысяча Созданий просто проигнорировал его.

- Я подхожу!! - Воскликнул Е Сю, покидая группу Лазурного Потока. В этот момент Мрачный Лорд практически достиг сражающейся группы.

- Что он себе думает? - Лазурный Поток был немного растерян. Во-первых, Мрачный Лорд рванул на помощь безымянной группе. Во-вторых, он неожиданно вышел из группы. И в-третьих, Лазурный Поток сам захотел к ним присоединиться, что делало его еще более растерянным.

- Если Мрачный Лорд убьет босса, мы будем его воровать или нет? - Неожиданно спросил Привязанная Лодка.

Лазурный Поток был в ступоре.

Могло ли быть, что этот парень использовал заинтересованность великих гильдий в его персоне, поэтому они не стали бы воровать у него босса?

Мысли подобного рода были несколько простоваты. Конечно же, великие гильдии были особо в нем заинтересованы, однако, это они должны были проявлять инициативу. В этот раз выходило, что Мрачный Лорд первым взял на себя инициативу и использовал их, чтобы они не вмешивались. Это была совершенно другая ситуация.

Никто не хотел быть использованным подобным образом, что уж говорить о великих гильдиях. Несмотря на то, что они были вежливыми, уважительными и внимательными, вряд ли они смогут принять подобное проявление неуважения к себе.

Тысяча Созданий маневрировал вокруг босса, ожидая удачной возможности.

Пятеро игроков, напротив, находились под непрекращающимся давлением босса.

Однако, как только Мрачный Лорд вступил в бой, все кардинальным образом изменилось.

Быстро двигающийся Кровавый Стрелок неожиданно был аккуратно захвачен им. После Небесного удара босс был подброшен в воздух. Эту атаку не нашел возможности применить Тысяча Созданий, несмотря на то, что присоединился к бою намного раньше Мрачного Лорда.

Касание упавшего цветка!

Кровавый Стрелок был унесен потоком ветра. Это был дикий босс, он был сильнее даже скрытых боссов. Небесный удар не слишком высоко подбросил его в воздух. Если бы кто-то другой попытался использовать Касание падающего цветка, могли бы возникнуть проблемы с моментом его применения.

Сдувающий эффект увеличивал воздушную атаку.

Чем сильнее был эффект, тем больше увеличивалась атака. Из-за того, что Кровавый Стрелок был не сильно подброшен в воздух, дополнительный эффект от воздушной атаки уже достиг своего предела.

Фигура Мрачного Лорда внезапно раздвоилась. Один из них остался на месте, в то время как другой оказался за спиной босса.

Техника Теневого Клона!

Очевидно, что настоящий Мрачный Лорд стоял за спиной Кровавого Стрелка. Он незамедлительно схватил босса, после чего провел бросок.

Навык Борца: Бросок.

Кровавый Стрелок был в очередной раз отброшен.

Игроки Травяного Сада внезапно начали волноваться. Почему этот дикий босс стал все больше и больше к ним приближаться?

Глава 63. Охота на Ягга (3)

Агрессия дикого босса, очевидно, не могла перекинуться на игроков Травяного Сада. На самом деле, до недавнего момента босс получал мало урона. После попадания трех ударов от Мрачного Лорда: небесного удара, касания падающего цветка и броска, агрессия босса уже перекинулась на него. После того, как Мрачный Лорд бросил Кровавого Стрелка, тот не упал на землю. Вместо этого он сумел перекатиться и уже поднимался на ноги.

Это было пассивное умение босса под названием "Быстрое восстановление". Оно имело схожий эффект с быстрым бегом и кувырком. В момент, когда персонаж оказывался на земле, можно было мгновенно применить перекат. Это был способ, позволяющий быстро оказаться на ногах.

Чтобы использовать это умение игроки должны были обладать хорошими навыками контроля. Как только персонаж касался земли, он в тот же момент должен был применить кувырок, чтобы совершить быстрое восстановление. Однако его можно было использовать не всегда. Существовали навыки, которые игнорировали быстрое восстановление. К примеру, навык Боевых Магов - круговой размах, навык Борца - бросок за спину, а также навык Снайпера - палач.

Кровавый Стрелок тоже мог использовать быстрое восстановление. Однако его применение имело определенный шанс на успех. После того, как босс перекатился с помощью быстрого восстановления, он поднял пистолет и приготовился стрелять в направлении Мрачного Лорда.

Раздался оглушительный выстрел из правого пистолета Кровавого Стрелка. Следом за первым, последовал второй выстрел уже из второго пистолета.

- Черт!! - Завопил игрок Травяного Сада, после чего немедленно упал на землю. Пуля пролетела над его головой. После второго выстрела начал ругаться кто-то позади него. Этот игрок не успел уклониться, пуля попала ему прямо в лоб. Брызнула алая кровь, здоровье тут же просело наполовину. Целители Травяного Сада принялись спасать его. В это время никто из них не заметил, как Кровавый Стрелок поднял пистолет в их сторону.

Однако игроки гильдии Синего Ручья со своего места все прекрасно рассмотрели. После того, как Мрачный Лорд атаковал босса, внезапно, в его руке возникло ружье. Первым выстрелил, как казалось вначале, не босс, это был Мрачный Лорд. Этот выстрел поразил правую руку Кровавого Стрелка, заставив его изменить направление выстрела. Было ли это совпадением? Или он нарочно это сделал? Игроки гильдии Синего Ручья не знали. Однако они знали, что этот выстрел был одновременно как атакой, так и защитой. Он не только поразил правую руку босса, также Мрачный Лорд избежал ответного выстрела. Что касается попадания в игрока Травяного Сада, это могло рассматриваться как чистое совпадение.

Однако это совпадение делало игроков гильдии Синего Ручья чрезвычайно счастливыми.

- Что он пытается сделать? - Задал вопрос нахмуренный Привязанная Лодка, в то время как остальные насмехались над неудачливым игроком Травяного Сада. Он не понимал намерений Мрачного Лорда.

- Он реально собрался сражаться с Кровавым Стрелком прямо напротив нас? - Пробормотал Цветочный Фонарь.

Оба игрока направились к Лазурному Потоку.

- Черт! Воздушный круговой размах, удивительно! - Услышали двое, когда подходили к Лазурному Потоку.

Они были абсолютно беспомощны. Разве сейчас было время восхищаться навыками Мрачного Лорда?

После того, как они сообщили свои наблюдения Лазурному Потоку, он ответил:

- Если остальные гильдии ничего не делают, мы тоже не станем вмешиваться.

Привязанная Лодка был поражен.

- Может ли быть, что этот парень решил воспользоваться напряженностью между нашими гильдиями, чтобы убить босса? - Спросил он.

Лазурный Поток взглянул в сторону Травяного Сада, после чего перевел взгляд на Амбиции Тирана. Он увидел зеркальную картину, лидеры других гильдий также поводили своими головами. Определенно они были такими же и поэтому наблюдали за активностью других гильдий.

Вот так ситуация! В этот момент никто из великих гильдий не решался первым вмешаться в происходящее.

Потому что первый вмешавшийся будет подобен богомолу, охотящемуся за цикадой. Однако позади них находилась большая иволга. Нет. Если быть точным, две больших иволги.

- Этот... - Лазурный Поток осознавал всю нелепость сложившейся ситуации.

Он немедленно написал сообщения лидерам кланов:

- Эй, вы двое. Мы что, всерьез собираемся просто стоять и смотреть, пока убивают дикого босса?

- Старик, ты наконец-то научился вероломству? - Ответил Зерно Подорожника.

- Я бы предложил иной выбор. Что, если ваша гильдия Синего Ручья поторопится и заберет босса, пока мои Амбиции Тирана останутся за пределами радиуса атаки босса и проконтролируют ситуацию. - Предложил лидер Амбиций Тирана - Холодная Ночь.

Лазурный Поток лишился дара речи. Травяной Сад и Амбиции Тирана совершенно ему не доверяли. Самым важным фактором, влияющим на их суждения, являлось то, что они не понимали силы Мрачного Лорда, они не верили, что он сможет убить Кровавого Стрелка.

Однако, когда он успокоился и все заново обдумал, то понял, что это на самом деле стояло под большим вопросом.

Безусловно, он видел уровень навыков Мрачного Лорда, когда они устанавливали рекорд Ледяного Леса, также он отлично держался против Кровавого Стрелка, чем никто не мог похвастаться на таком уровне. Даже лучший профессиональный игрок не смог бы этого сделать.

Это было из-за того, что ему просто не хватило бы маны.

Учитывая количество жизни Кровавого Стрелка, с текущим уроном, никто не смог бы его убить, просто потому, что не хватило бы маны. Даже если бы у игрока инвентарь был полностью заполнен зельями с маной, все равно этого не хватило бы. Видя, как энергично Мрачный Лорд наносит удары, все прекрасно понимали, что это не продлится долго, у него были только зелья из начальной деревни, а этого явно было не достаточно.

Навыки не могли быть использованы без маны. Если игрок положится на обычную атаку и не будет использовать навыки, определенно, он не сможет убить босса. Самым большим преимущество комбинирования обычных атак с навыками был не только увеличенный урон, также это давало возможность держать босса в постоянном контроле.

К примеру: небесный удар сбивает с ног, зуб дракона оглушает на короткое время, касание падающего цветка сдувает порывом ветра, круговой размах не дает использовать быстрое восстановление. Все эти типы атак не могли быть выполнены с помощью обычной атаки, также все они имели контролирующие эффекты.

Думая обо всем этом, Лазурный Поток внезапно успокоился. Нужно было сосредоточиться на Травяном Саде и Амбициях Тирана, в данный момент они представляли наибольшую угрозу.

Группа из пяти обычных игроков уже могла рассматриваться, как мертвая группа. Лазурный Поток даже не обдумывал возможность присоединения к ним Мрачного Лорда. Когда Мрачный Лорд покинул их, ему ничего не оставалось, кроме как отправить приглашение в группу Тысяче Созданий.

Вероятнее всего, Е Сю был единственным, кто обратил внимание на эту группу обычных игроков.

Комбинированные атаки Мрачного Лорда повергли в шок пятерку игроков, они ничего не могли с собой поделать и просто стояли, пооткрывав рты. Внезапно Мрачный Лорд использовал круговой размах, отправляя босса в полет прямо к ним.

- Все еще смотрите? В атаку! - Крикнул Е Сю.

Ребята очнулись и немедленно подняли свое оружие, приветствуя Кровавого Стрелка.

- Не атакуйте абы как. Слушайте мои команды. - Пока Е Сю проводил с игроками ликбез, он ни на мгновение не переставал атаковать.

Эти глупые игроки, наконец, кое-что поняли.

- Мрачный Лорд, это же Мрачный Лорд!!!

Не только три великие гильдии были теми, кто заприметил Мрачного Лорда. Ведь даже посетители счастливого интернет-кафе были поражены, когда увидели ник Мрачного Лорда. Группа игроков, которая до этого приняла Е Сю в группу, только сейчас заметила что его звали Мрачным Лордом.

Мрачный Лорд, которой совершил три первых похождения в начальной деревне!

Мрачный Лорд, который помог гильдии Синего Ручья установить новый рекорд в Ледяном Лесу!

- Берсерк, "Пронзающий Крест". - Сказал Мрачный Лорд, в это время используя зуб дракона на босса.

Берсерк очень быстро отреагировал, поднимая свой двуручный меч. Пока босс находился в ошеломлении, лезвие двуручного меча описало кровавый росчерк на его теле. Из крестообразного пореза хлынула кровь.

- Хулиган, "Бросок Песком" - В это же время небесный удар Мрачного Лорда подбросил босса в воздух.

Глава 64. Охота на Ягга (4)

Хулиганы принадлежали к бойцовскому классу, если быть точным, они были уличными бойцами, использующими всякие уловки, чтобы победить.

К примеру, бросок песком пачкал одежду цели, что делало ее крайне непривлекательной.

Слыша команду Е Сю, Хулиган немедленно использовал свой навык на Кровавого Стрелка.

Е Сю начал потеть. Он не думал, что этот Хулиган окажется полнейшим новичком. Е Сю поспешил уточнить:

- Когда восстановится бросок песком, брось его в лицо боссу.

Это было истинным применением этого навыка.

У броска песком был скрытый эффект, который проявлялся при попадании им в глаза цели. Он имел шанс ее ослепить. Поскольку это был скрытый эффект, то система не показывала продолжительность ослепления. Тем не менее, игроки опытным путем высчитали, что на самом низком уровне бросок песка имеет 50% шанс ослепить цель на четыре секунды. Однако уже на максимальном уровне шанс успешного применения возрастал до 100%, в то время как длительность достигала восьми секунд.

Эффект был поистине ужасающим. В былые деньки Славы, Хулиганы правили миром из-за этого навыка. Каждый раз, когда с Хулиганами возникали разногласия, они использовали бросок песка в лицо противника. Под эффектом слепоты экран игрока становился смолянисто черным, так что нельзя было ничего рассмотреть. Таким образом, Хулиганы могли спокойно атаковать свою цель, не опасаясь ответных атак.

Однако на сегодняшний день игроки нашли несколько способов противостоять броску песка.

Одним из самых простых способов было развернуть персонажа в момент броска песка. Взгляд вверх, вниз, влево, вправо - все эти способы работали.

Несмотря на то, что бросок песком все еще наносил урон, это было гораздо лучше его ужасающего скрытого эффекта.

Великолепным решением против этого подлого навыка были обыкновенные очки.

Они относились к тому же типу экипировки, что и мифриловый кулон, который Е Сю недавно приобрел. Они не имели характеристик и выполняли только декоративную функцию. Таким образом, очки сводили на нет весь скрытый эффект от броска песка, превращая его в песчаное облако.

В итоге, Хулиганы просто ненавидели очки.

К счастью, НПС не одевали бесстыдные очки на манер утонченных игроков.

Ослепленные НПС теряли чувство направления и не могли определить цель их агрессии. В данном случае Кровавый Стрелок мог с легкостью промазать своими выстрелами. Е Сю планировал, что Хулиган ослепит босса. Однако этот парень оказался полнейшим новичком. Он бросил песок прямо в туловище Кровавого Стрелка. Е Сю не имел представления, как этот парень смог достичь 23 уровня, на два уровня опережая его.

- Удар Кирпичом! - Е Сю продолжил терпеливо инструктировать Хулигана.

Удар Кирпичом - было официальным названием навыка. Е Сю боялся, что этот парень не сможет понять распространенное название, поэтому использовал официальное. В народе этот навык назывался просто - Кирпич.

Верно. Тот самый кирпич, который частенько используется в уличных драках.

В Славе кирпич Хулигана мог быть использован как в ближнем бою, так и в дальнем - очень грозный навык. Кроме всего прочего, у него также был специальный эффект. Он имел 50% шанс дезориентировать цель на три секунды. Тем не менее, чтобы повесить данный эффект, нужно было попасть кирпичом по голове цели. Кирпич также имел скрытый эффект. Когда удар кирпичом производился сзади, дезориентация вешалась со 100% шансом на четыре секунды.

У Е Сю не было времени объяснять подробности этому Хулигану. К счастью, дезориентирующий эффект не был скрытым, так что он был в описании навыка. По-видимому, Хулиган прочитал его описание, потому что кирпич устремился к голове босса.

К сожалению, вместе того, чтобы подойти и ударить кирпичом по голове, он бросил его.

Урон брошенного кирпича снижался наполовину. Шанс повесить дезориентацию снижался наполовину, продолжительность эффекта также была снижена наполовину...

Более того, кирпич еще и косо полетел.

- Идиот, просто возьми кирпич и вмажь им по голове босса. - Некто из группы Хулигана наставлял его на путь истинный. Скрытый эффект Кирпича не был секретом.

Хулиган уважительно согласился.

- Яростное пламя, давай. - Скомандовал Е Сю Элементалисту.

Яростное пламя взметнулось вверх. Е Сю удовлетворенно кивнул головой. Элементалист не был новичком, подобно Хулигану.

Из-за того что яростное пламя было низкого уровня, эффект опрокидывания был очень маленьким. Однако, Е Сю уже перехватил инициативу и приказал Мрачному Лорду использовать следующий навык.

- Рухнувшая Гора!

- Призрачный Мечник, используй "Душу Меча"!

- Бросок песком!!

- Призрачный разрез!!

Е Сю не переставал сжато и быстро направлять атаки ребят. Пятеро игроков, которые уже и не надеялись выжить, внезапно обнаружили: неужели сражение с Кровавым Стрелком могло быть таким легким?

Ранее они пытались, во что бы то ни стало попасть по боссу, однако, у них ничего не получалось. Сейчас же это было предельно просто, словно атакуешь мешок с песком. Удары меча, магические атаки, удары кирпичом - все они попадали по цели.

Опытные игроки, находящиеся в группе понимали, что это было только благодаря Мрачному Лорду. Этот парень использовал свои атаки таким образом, чтобы босс все время находился под контролем. Более того, он распределял их атаки таким образом, что контроль босса вполне успешно поддерживался. В итоге, они все вместе радостно окружили босса и попеременно наносили ему урон.

Кровавый Стрелок обладал жаждой мести, однако, его целью постоянно был Мрачный Лорд. Е Сю определил уже схему атаки босса, таким образом, он уклонялся от всех его ударов. В дополнение ко всему, урон не распространялся по членам группы.

В одно мгновение унылая группа, которая была практически мертва, чудесным образом трансформировалась в хорошо скоординированную группу под руководством Е Сю. Пятеро игроков неплохо использовали свои навыки, однако, Е Сю ни на мгновение не расслаблялся. Он понимал, что малейшая ошибка в управлении может повернуть ситуацию в скверное русло.

Игроки великих гильдий, наблюдая подобную картину, были полностью ошеломлены. Каждый из них подготовил множество людей, чтобы иметь подкрепление на всякий случай. Однако шестеро игроков успешно сражались с диким боссом, они делали то, на что великие гильдии не могли решиться. Каждый из игроков чувствовал всю нелепость ситуации, они смотрели по сторонам. И чем больше они смотрели, тем большими дураками себя ощущали.

- Смотрите! Вот те лидерские навыки, которые я хотел увидеть! - Возбужденно сказал Бесконечная Ночь.

- Чему ты так радуешься? - Спросил лидер гильдии Холодная Ночь.

- Так Мрачный Лорд на самом деле ужасающий... - Травяной Сад много слышал о Мрачном Лорде, однако, им не доводилось еще видеть его в деле. Теперь же лидер гильдии Зерно Подорожника пребывал в полнейшем ошеломлении.

- Если все так и продолжится, тогда Кровавый Стрелок на самом деле будет убит этим парнем. - Сказал Цветочный Фонарь, обращаясь к Лазурному Потоку.

В итоге, лидеры гильдий начали переглядываться между собой. Они знали, что им нужно было сделать.

- Убейте пятерых игроков. Мрачного Лорда не трогайте. Если кто-то начнет атаковать его, мы протянем ему руку помощи. - Отдавал распоряжения Лазурный Поток.

- Поможем кому? - Кто-то по-прежнему не все понимал.

- Идиот, не думаешь же ты, что мы будем помогать этим двум группам ублюдков? - Сказал Лазурный Поток.

Все осознали.

- Приготовьтесь отдать пустое место в нашей группе Мрачному Лорду. - Продолжил он.

Каждый из игроков помрачнел. На данный момент не было свободного места в их группе, поэтому кому-то предстояло умереть. Игрок, который умрет, автоматически воскреснет в городе, тем самым покинув группу.

Практически одновременно три великие гильдии начали свое движение.

Глава 65. Охота на Ягга (5)

- Оу, эти ребята хотят нам помочь! - Внезапно сказал Хулиган. В его голосе читались нотки приятного удивления.

Е Сю вздохнул. Этот парень явно не понимал ситуации! Гильдии пришли не помогать. Они здесь, чтобы забрать босса себе. Ранее они не вмешивались, потому что не воспринимали всерьез эту пятерку игроков, гильдии думали, что Кровавый Стрелок убьет их.

- Уходите! - Сказал Е Сю.

- Чего? - Хулиган не мог понять, зачем было уходить.

На самом деле, четверо оставшихся игроков тоже были новичками. Иначе они бы знали истинную силу Кровавого Стрелка. Они не могли использовать тактику, которую показал им Мрачный Лорд, и в результате были бы убиты. Однако, хоть они и были новичками, в отличие от Хулигана, ребята видели, что ситуация принимает скверный оборот. Гильдии оставались на местах, когда дела у них были плачевными, однако, когда ситуация переменилась, они выдвинулись вперед. Помощь? Оказывать помощь в час наибольшей нужды, вот что значит помогать. В этом положении только Бог знал, что они намеревались сделать.

- Если вы не уйдете отсюда, вас всех убьют! - Сказал Е Сю.

- Значит, мы дрались ни за что? - Сказал Берсерк. Он также отметил, что ситуация была скверной. Однако, если они уйдут, их ожесточенная борьба с боссом окажется напрасной.

- Я не знаю. - Ответил Е Сю.

Пятеро игроков были в недоумении.

- Если вы не уйдете сейчас, будет поздно. - Говоря это, Мрачный Лорд не переставал атаковать босса. Игроки великих гильдий неумолимо приближались. Стрелки гильдий уже прицеливались.

- Бежим! - Сказал один из пятерки, после чего кинулся прочь. Великим гильдиям было плевать на этих ребят. Из-за того, что гильдии оставили некоторое количество игроков для защиты от вражеских гильдий, босс был окружен не полностью. Видя, что пять игроков убегают, лидеры гильдий не стали отправлять людей, чтобы убить их. Вместо этого, они наблюдали за передвижениями соперников. Три лидера практически одновременно отдали команду к остановке.

Многочисленные игроки замерли, сверля друг друга взглядами. Кровавый Стрелок находился прямо перед ними, однако, если они атакуют его, что будут делать игроки других гильдий за их спинами? Лидеры гильдий задумались над этим.

Битва с боссом продолжалась.

Пятеро убегающих игроков неожиданно осознали, что Мрачного Лорда не было с ними. Они обернулись, чтобы увидеть, как он продолжает драться с боссом.

- Что все это значит? - Пятеро игроков застыли в недоумении. Они просто были новичками, это не значит, что у них не было мозгов. Мрачный Лорд сказал им бежать, а сам остался. Его поведение было довольно странным, поэтому они не могли определиться, был ли он хорошим или плохим человеком. В итоге, они не решались ему помочь, просто остались стоять на месте.

- Бегите дальше! Здесь не безопасно! - Е Сю внезапно отправил сообщение в групповой канал.

- Но они не собираются нас убивать! - Сказал новичок Хулиган.

- Верьте мне. - Ответил Е Сю.

Эти новички были слишком невежественными. Если бы на их месте был Лазурный Поток, он был бы ошеломлен. Быть способным печатать сообщения во время напряженного боя с боссом, насколько высокую скорость рук нужно иметь для этого?

Хулиган ничем не мог помочь Мрачному Лорду, вместо этого он начал подгонять своих напарников:

- Скорее бежим.

Остальные колебались, однако, двое все-таки решились последовать совету Мрачного Лорда. Оставшиеся остались стоять на своих местах. Они все еще сомневались в правдивости слов Е Сю. Они чувствовали, что он просто пытается избавиться от них.

В итоге пятерка игроков разделилась на два лагеря. Е Сю мог только испытывать сожаление, видя действия двух оставшихся игроков. У него не было времени, чтобы все им объяснить, также Е Сю не мог напечатать им сообщение. Предыдущие отправленные сообщения были очень рискованными и чуть не стоили ему жизни.

- Стоит ли классам дальнего боя начать атаку? - Лазурный Поток совещался со своими подчиненными. Гильдия Синего Ручья все еще не предпринимала никаких действий. Классы дальнего боя обычно первыми начинали наносить урон.

- Мы не можем гарантировать, что случайно не заденем Мрачного Лорда... - Игроки дальнего боя начали потеть. Одной из сильных сторон Кровавого Стрелка являлась его скорость. Битвы с ним обычно проходили в быстром темпе с высокой скоростью передвижения. В это самое мгновение Мрачный Лорд с Кровавым Стрелком мелькали по всему полю боя. Никто не знал, смогут ли они попасть точно по боссу?

- Что этот парень себе думает? - Хмуро бросил Лазурный Поток.

С другой стороны лидер Травяного Сада Зерно Подорожника уже скандировал:

- Герои! Вступайте своей группой в мою! Весь дроп будет принадлежать вам.

- Черт" - Лазурный Поток отправил тайное сообщение Зерну Подорожника. Если пятерка присоединится к его группе, значит урон, нанесенный дикому боссу, будет распространен и на них. Лазурный Поток не догадался сделать подобное предложение.

- Братец Лорд, присоединяйся ко мне! Весь дроп будет твой. - Лазурный Поток сделал свой шаг. Он понимал, что был более близок с Мрачным Лордом, чем остальные лидеры. При таких условиях у Мрачного Лорда не должно возникнуть причин для отказа.

- Прими мою сторону. Добыча вся твоя. Также я дам тебе 20 штук щетины белого волка. - Сделал свое предложение Бесконечная Ночь. Он думал, что Е Сю требовалась щетина белого волка, поэтому решил заманить его ей.

- Мрачный Лорд, не верь ему! Сколько раз им бы потребовалось пройти подземелье Ледяного Леса, чтобы достать 20 щетин белого волка? - Немедленно вмешался Лазурный Поток.

- Она у нас с собой! - Ответил Зерно Подорожника.

- Могло ли быть, что истинной целью Мрачного Лорда была эта щетина? - Пробормотал про себя Привязанная Лодка.

У Лазурного Потока разболелась голова. Этот парень... Он на самом деле не умел эмоционально вести дела. Неужели ему нужно было оборачивать все в деловую сделку?

Тем временем, Мрачный Лорд продолжал равнодушно атаковать босса. В итоге, великие гильдии почувствовали, что предлагаемая ими цена была слишком мала, после чего стали увеличивать вознаграждение.

Двое оставшихся игроков были ошеломлены. Фраза о том, что все вещи будут принадлежать им, уже взбудоражила их сердца. Они никогда не слышали, чтобы великие гильдии кому-то обещали подобные вещи. Если они все же решились на это, значит, эти вещи были исключительно ценными.

Оба игрока были взволнованы! Они просто жаждали утвердительно ответить вместо Мрачного Лорда. Однако, они быстро пришли в себя.

Даже если он согласится, это будет неважно. Потому что текущим лидером группы был не Мрачный Лорд. Подобными функциями обладал только лидер.

Двое немедленно уставились в окно группы. Текущим лидером был новичок Хулиган.

Они немедленно отправили ему сообщение:

- Вернись!

- Почему вы остались? - Ответил Хулиган.

- Великие гильдии предлагают нам выгодные условия. Они позволят нам присоединиться к их группе. Более того, вся добыча с босса достанется нам, а также несколько ценных предметов. Поторопись вернуться, ты же лидер группы! - Двое возбужденно отправили сообщение.

- Так вот оно что! - Неожиданно, новичок Хулиган все понял. Как только он услышал слово добыча, его глаза превратились в звезды. Он незамедлительно побежал обратно. Двое отправивших сообщения игроков, также пребывали в возбуждении.

Единственным равнодушным человеком оставался Мрачный Лорд. Лидеры великих гильдий продолжали заманивать его вступить в их группы. В конце они увидели сообщение системы о том, что лидером группы был не Мрачный Лорд. Они закрыли ладонями свои лица.

У них не оставалось выбора, нужно было переключать внимание на пятерых убежавших игроков.

- Где ваш лидер группы? - Лидеры гильдий начали спрашивать игроков, которые в обычной ситуации не могли рассчитывать на подобное обращение.

- Всем быть осторожнее. - Внезапно раздался голос Е Сю.

- Чего? - Все были потеряны.

Мрачный Лорд использовал круговой разворот, после чего Кровавый Стрелок был отброшен. Внезапно тело босса начало светиться кроваво-красным светом.

- Бл\*ть! Он разъярился? - Лидеры гильдий были ветеранами. Они были опытными и знающими ребятами.

- Вы шутите? Сколько у него осталось жизни?! - Около сотни игроков пребывали в шоке.

Глава 66. Легион нежити

Когда жизнь босса достигает 10%, он входит в состояние красной крови, при этом Кровавый Стрелок впадает в разъяренное состояние. Это нерушимое правило Славы.

Со стороны ветеранов было бы глупо игнорировать группу игроков, которые сумели довести Кровавого Стрелка до состояния красной крови.

Однако здоровье босса не было снижено до 10%, тем не менее, он впал в разъяренное состояние.

Ветераны отчетливо понимали, что означает это состояние. Если бы они одни дрались против босса, то приготовились бы к этому моменту. Однако внезапное впадение босса в разъяренное состояние стало для всех неожиданностью.

- Необязательно достигать уровня красной крови, чтобы впасть в подобное состояние. - Неожиданно сказал Привязанная Лодка.

На самом деле, некоторые боссы могли входить в подобное состояние, не достигая 10% своей жизни. Босс впадал в разъяренное состояние, когда ощущал особую опасность для своей жизни. Для диких боссов, подобных Кровавому Стрелку, не только уровень красной крови означал опасность. Были и другие условия, при выполнении которых Кровавый Стрелок мог впасть в разъяренное состояние, чтобы спасти свою жизнь.

- 200 комбо? - Пробормотал Лазурный Поток.

Уже было поздно строить догадки. В это время Кровавый Стрелок начал вопить и светиться кроваво-красным светом.

Каждый из игроков почувствовал, что теряет почву под ногами. Земля начала разверзаться. Покосившиеся надгробия и могильные камни тряслись в припадке, как будто оживая.

Разъяренный Кровавый Стрелок призывал Легион Нежити.

Число призванных монстров было равно количеству игроков в радиусе агрессии босса. На данный момент это была катастрофа. Лидеры трех гильдий находились в зоне агрессии босса. Они пытались пригласить Мрачного Лорда в их группы...

Дело в том, что лидеры гильдий считались не одним человеком. Они все являлись лидерами своих групп, таким образом, призыв нежити учитывал всех людей пришедших на битву с боссом.

Если бы это был обычный бой, лидер группы заранее вышел бы из радиуса агрессии в то время, как босс подходил к уровню красной крови,. За столько лет игры великие гильдии множество раз выступали против Кровавого Стрелка. Они были хорошо знакомы с механикой призыва.

- Ха ха ха ха ха...

Кровавый Стрелок продолжал призыв. Из земли начали появляться зомби и скелеты.

Их было около сотни!

- Не нарушать строй! Защищайте целителей и магов! - Приказы лидеров великих гильдий были практически идентичными.

Призванные монстры не имели той же цели агрессии, что и Кровавый Стрелок. Их агрессия на данный момент была нулевой, таким образом, они атаковали первого, попавшегося им на глаза. Чем ближе к ним находился игрок, тем выше была вероятность быть атакованным. В мгновение ока на Могильнике развернулась грандиозная битва.

Скелеты и зомби, призванные Кровавым Стрелком, не отличались от обычной нежити Могильника. Проблема состояла в другом. Они были того же уровня, что и Кровавый Стрелок - двадцать шестого. Это был наибольший уровень в Могильнике. Одно только это обстоятельство уже подавляло гильдейских игроков.

В дополнение ко всему, внезапность их появления застала всех врасплох. В самом начале появились игроки, мгновенно убитые окружившими их монстрами.

На лицах лидеров гильдий отобразилось неприятное выражение. Они знали, что Мрачный Лорд был тем, кто намеренно использовал 200 комбо.

Комбо не учитывало количество атак самого босса. Оно учитывало, сколько раз он был атакован. Под сосредоточенными атаками со всех сторон было довольно легко набить 200 комбо. В обычной ситуации это удерживало игроков от чрезмерной агрессии по отношению к боссу.

Обычно игроки внимательно следили за количеством комбо-ударов! Прервать комбо было намного проще, чем его продолжить.

Однако Мрачный Лорд управлял группой так, чтобы они нанесли 200 комбо-ударов. Более того, он сделал это, когда лидеры гильдий были в радиусе агрессии босса. Мрачный Лорд намеренно сделал так, чтобы после впадения в разъяренное состояние босс переключил свое внимание на них.

Очевидно, что он собирался украсть дикого босса.

Однако, чем был сейчас занят Кровавый Стрелок?

Агрессия Кровавого Стрелка не менялась из-за его состояния. Он, по-прежнему, был решительно настроен атаковать Мрачного Лорда. После того, как босс закончил призыв, он немедленно атаковал Мрачного Лорда, оставляя облако дыма после выстрела.

Игроки, видевшие это, не были счастливы. Ведь босс попал точно по теневому клону Мрачного Лорда.

Однако где было его реальное тело? В то время как теневой клон исчез, в направлении босса полетела вереница пуль. Это был навык Снайпера - Воздушный Огонь.

Кровавый Стрелок погнался за Мрачным Лордом. Игроки великих гильдий были заняты легионом нежити, поэтому не могли долго наблюдать за битвой Мрачного Лорда. Они могли лишь сконцентрироваться на уничтожении нежити.

Прибывшие игроки во главе с Хулиганом застыли в немом изумлении. Они радостно возвращались сюда, чтобы получить свое вознаграждение. Однако кто же знал, что произойдет подобное. Трое могли только беспомощно смотреть, как двое оставшихся товарищей были моментально убиты призванными монстрами.

Они наконец-то поняли, о какой опасности предупреждал их Мрачный Лорд.

Вскоре они увидели летевшего Мрачного Лорда. Сзади него удивительно быстро бежал Кровавый Стрелок.

Трое игроков не знали, что им делать. Они также не знали, убегал ли Мрачный Лорд или делал что-то еще. Внезапно в окне группового чата возникло сообщение: "Вперед!".

- Куда? - Не поняли игроки.

- Идите ко мне, мы добьем босса. - Ответил Е Сю.

В растерянности трое игроков развернулись и побежали.

- Сюда! - Е Сю подсказал им правильное направление.

Игроки великих гильдий отчетливо видели происходящее. У них не было возможности этому помешать, так что им оставалось только яростно скрежетать зубами.

- Этот парень уводит Кровавого Стрелка!! - Переговаривались между собой игроки.

Лазурный Поток практически взорвался от распираемого гнева. Он отправил сообщение Мрачному Лорду:

- Братец, ты очень невежлив!

В этот момент Мрачный Лорд убегал. Он останавливался время от времени, чтобы не терять из виду Кровавого Стрелка, поэтому у него было время, чтобы ответить Лазурному Потоку:

- Что случилось?

Что значит, что случилось? Прочитав это сообщение, Лазурный Поток стал еще злее. Он уже было собрался отправить очередное сообщение, как внезапно обнаружил, что ему нечего было сказать Мрачному Лорду.

Верно, что случилось? Что этот парень сделал не так? Он планировал украсть дикого босса. Однако говорить, что это было невежливо? Не было такого слова в Славе! Дикие боссы постоянно кем-то воровались. Однако, в большинстве случаев, воровали сами же великие гильдии. Если кто-то, кроме них, внезапно украдет босса, можно ли это назвать невежливым?

У Лазурного Потока не было слов.

Кроме него, Бесконечная Ночь также отослал сообщение Мрачному Лорду:

- Ты очень жестокий!!

- Ха ха. - Ответил Е Сю.

- Однако не слишком радуйся. Ты думаешь, что успеешь убить босса с этими парнями прежде, чем мы разделаемся с нежитью? Ты, действительно, думаешь, что мы не сможем найти тебя? - Продолжил Бесконечная Ночь.

- Тогда вам следует поспешить. - Рассмеялся Е Сю, после чего затянулся сигаретным дымом.

- Куда мы направляемся? - Спросил новичок Хулиган.

Е Сю не ответил. В это время кто-то из игроков воскликнул:

- Эй, смотрите! Впереди нас какие-то люди.

- Без паники. Передайте мне лидера группы. - Ответил Е Сю.

Хулиган, не раздумывая, тут же выполнил просьбу Е Сю.

Системное сообщение: Игрок Седьмое Поле присоединился к вашей группе.

Игрок Дрейфующий Поток присоединился к вашей группе.

Игрок Облачный Закат присоединился к вашей группе.

Игрок Спящий Месяц присоединился к вашей группе.

Игрок Поглощенная Ведьма присоединился к вашей группе.

- Навались! - Громко крикнул Е Сю.

Новичок Хулиган вместе с товарищами с глупым выражением лица уставились на прибывших игроков. Кто-то приветствовал Мрачного Лорда, назвав того Богом, кто-то братом экспертом, остальные же промолчали. Они направлялись в сторону Кровавого Стрелка.

Глава 67. Больше скорости

- Братец эксперт, ты, как всегда, держишь свое слово. - Седьмое Поле с остальными возбужденно подошли к Мрачному Лорду.

- А вы, ребята, очень храбрые. - Засмеялся Е Сю.

Он уже успел описать им ситуацию. Это было подобно вырыванию зуба из пасти тигра. Он также не был уверен, оставят ли великие гильдии подобную наглость просто так. В итоге, эти парни не обратили внимания на возможные последствия и просто поспешили ему на помощь. Даже маленькая Поглощенная Ведьма пришла. С другой стороны, вполне возможно, что из-за того, что она была новичком, она не понимала всей серьезности ситуации и пришла просто за компанию.

- Было бы, чего бояться. - Энергично ответил Спящий Месяц. Его не было вчера в игре, поэтому его уровень немного уступал уровню братьев. Однако он прокачивался сегодня весь день, поэтому сумел достичь 21 уровня.

- Ты позвал этих людей? - Новичок Хулиган и остальные игроки с глупым видом застыли в сторонке.

- Ага! - Ответил Е Сю.

- Когда? - Спросил он.

- Когда присоединился к вашей группе.

- Ты все это спланировал в тот момент? - Трое игроков были потрясены. Какой великолепный ум!

Е Сю просто рассмеялся, ничего не сказав в ответ. Взамен он начал инструктировать каждого игрока по поводу его позиции и времени использования навыков. Он зашел так далеко, что даже сказал, когда им нужно использовать зелья.

У зелий было время восстановления. Какой лучший момент для использования зелий, чтобы сохранить должную выносливость в бою? Это тоже было ценным знанием.

Теперь было похоже, что девять человек являлись сплоченной группой для борьбы с монстрами. На самом деле, восьмеро из них являлись лишь щеночками. Они целиком и полностью полагались на инструкции Е Сю. Хотя вначале они и были несколько беспорядочными. В конце концов, у Е Сю был один рот и он не мог раздавать восемь команд одновременно. Немного притеревшись, Седьмое Поле с ребятами поняли, что от них требуется. Хотя они и не были экспертами, большая часть все же являлась ветеранами. Группа Хулигана также действовала неплохо.

Е Сю внимательно наблюдал за нанесенным уроном. Он приблизительно прикинул, что их урона будет недостаточно для того, чтобы убить босса, прежде чем подоспеют великие гильдии. В итоге, он пришел к выводу: продолжать просто сражаться - не вариант.

Мрачный Лорд начал понемногу дистанцироваться от босса. Кровавый Стрелок был подобен кораблю. С одной стороны, его атаковали ребята, с другой, он плелся за Мрачным Лордом, оставляя за собой кровавый след. В этот момент босс выглядел чрезвычайно жалко.

На этот раз, очевидно, что Е Сю не собирался наносить 200 комбо-ударов, чтобы не доставлять своей группе дополнительных проблем. Однако все равно не удастся избежать разъяренного состояния, когда босс достигнет уровня красной крови. Конечно же, для Е Сю это не будет составлять особых проблем.

Жизнь Кровавого Стрелка стремительно уменьшалась. Е Сю оценивал время для обеих сторон. Великие гильдии должны были добивать последнюю нежить, в то время как у босса оставалось еще 20% жизни. Даже если Е Сю сможет немного увести Кровавого Стрелка, это не особо поможет.

Он развернул камеру и посмотрел в сторону, откуда они недавно пришли. В Могильнике не было особых укрытий. Судя по времени, многие гильдейские игроки уже должны были выдвинуться в их направлении. Очевидно, что великие гильдии почти справились с зачисткой нежити.

Под руководством Е Сю ребята выдавали максимально возможный урон. Если бы у них было лучшее снаряжение, они могли бы надеяться на что-то большее. Однако в данный момент это было невозможно. Или может быть...

- Брат эксперт, они приближаются. - Внезапно заявил Седьмое Поле. Очевидно, он также оставался в настороженном состоянии.

- Хорошо, тогда давайте ускоримся. - Ответил Е Сю. На этой стадии им ничего не оставалось, кроме как продолжить сражение.

- Как? - Спросили остальные.

- Увеличьте свою скорость рук. Все сосредоточьтесь. - Сказал Е Сю.

Это был единственный действенный метод на данный момент.

Очевидно, что для Е Сю это не составляло проблем. По сравнению с остальными игроками, он намеренно снижал свою скорость рук. Однако в такой непростой ситуации темп всей группы должен был быть ускорен. Хотя в группе присутствовало несколько новичков, что делало предстоящую задачу еще более сложной, особо выбирать не приходилось.

Увеличение скорости рук не увеличит скорость атаки игроков. Скорость атаки была ограничена классом персонажа и его снаряжением. Это было фиксированное значение. Однако скорость рук увеличит их механическую скорость. Это позволит им намного быстрее использовать навыки. Передвижения, кувырки, атаки, навыки - все это будет выполняться намного быстрее.

В данный момент Е Сю хотел, чтобы вся группа увеличила свою механическую скорость рук, или, так называемую, «эффективную скорость рук».

Давайте представим две точки на экране, пусть это будут точки А и Б. Целью будет передвижение курсора мыши от точки А к точке Б. Профессиональные игроки благодаря своей скорости рук могут быстро передвинуть курсор от точки А и остановить его аккурат в точке Б.

Однако обычные игроки по достижении точки Б замедляют свою скорость рук, чтобы замедлить передвижение курсора. Если они оставят свою скорость прежней, то будет вероятность промахнуться по точке Б. В итоге, они не могут добиться оптимального результата.

Однако в данный момент Е Сю был слишком занят, чтобы беспокоиться о подобном.

К счастью, им нужно было лишь немного увеличить свою скорость. Никто не требовал от них профессиональной скорости рук.

Е Сю трезво оценивал их шансы. Увеличение темпа на 20% должно быть достаточным. По наблюдениям Е Сю, оставались еще игроки, которые имели энергию в запасе. К примеру, для Седьмого Поля и Спящего Месяца не должно быть проблемой увеличить свой темп на 20%. Облачный Закат и Дрейфующий Поток тоже должны с этим справиться. После увеличения темпа только от их концентрации будет зависеть, успеют ли они за ним или нет. Что касается Поглощенной Ведьмы и четырех новичков - по их поводу Е Сю не питал особых надежд. К примеру, Ведьма уже начала совершать череду повторяющихся ошибок. С другой стороны, новичок Хулиган сумел удивить его. Несмотря на то, что он казался самым глупым среди них, его скорость рук была неплохой. Когда Е Сю отдавал ему команды, тот в точности их выполнял, безо всяких отклонений в сторону. Оставшиеся двое были лучше Поглощенной Ведьмы, однако немного не дотягивали до Хулигана.

В бой!!!

- Я ускоряюсь! - Крикнул Е Сю.

Его руки начали ускорять темп. Остальные начали подстраиваться под Мрачного Лорда. Как и ожидалось, Седьмое Поле со Спящим Месяцем легко поддерживали темп, Облачный Закат также не отставал от них. Однако реакция Дрейфующего Потока была немного замедлена. Поглощенная Ведьма находилась в состоянии: "О, нееет". Вот Хулиган, в очередной раз, удивил Е Сю. Его атаки были так же точны, как атаки Седьмого Поля и Спящего Месяца. Завершали всю композицию двое оставшихся игроков, действия которых были в полном беспорядке. Их атаки были несущественными.

- Не паникуйте! Сконцентрируйтесь! - Е Сю огляделся по сторонам. Исключая Поглощенную Ведьму, Дрейфующий поток и двое оставшихся игроков пытались сохранять темп.

- Плохо! - Все атаки Поглощенной Ведьмы уходили в молоко.

- Ведьма, играй в своем темпе. Просто используй навыки по их откату, этого будет достаточно. - Поглощенная Ведьма была откровенно слабовата. Тем более, она выбрала класс Ассасина, который требовал от человека быстрой реакции и высокой скорости рук. Медленный Ассасин - отличная цель для убийц игроков. В Славе считалось, что Ассасин с медленной скоростью рук был полнейшей катастрофой.

Поглощенная Ведьма представляла собой ту самую катастрофу, поэтому Е Сю решил больше не обращать на нее внимания.

Действия оставшихся игроков заставляли Е Сю чувствовать признательность. Дрейфующий Поток с двумя игроками подровняли свой темп и уже не промахивались по боссу, как это было вначале. Несмотря на то, что они все же совершили несколько ошибок, Е Сю все еще мог их спасти, так что это было простительно. Ребята увеличили свою скорость на 20%, однако увеличение Е Сю составляло все 200%. Если бы в этот момент Чень Го видела скорость рук Е Сю, она бы проглотила свои прежние слова о его медленных руках.

- Быстрее! Быстрее! Быстрее! - Как заведенный повторял Седьмое Поле. Его выкрики также подбадривали других игроков. Однако, он уже практически достиг своего предела, поэтому увеличение темпа было несущественным. Только Е Сю мог заметить подобные мелочи. Это стало еще одним приятным сюрпризом, так что он еще больше укрепился в успехе их авантюры.

- Почти уровень красной крови! - Внезапно воскликнул Седьмое Поле.

Глава 68. Первое убийство Кровавого Стрелка

Движения Е Сю были чрезвычайно быстры, он передал позицию лидера Седьмому Полю, после чего скомандовал:

- Всем отступить.

Седьмое Поле с братьями никогда не убивали Кровавого Стрелка, однако они много раз слышали истории про него. Они знали, что происходит, когда босс впадает в разъяренное состояние, поэтому ребята немедленно отступили.

Е Сю понимал все это лучше Седьмого Поля. Ему не нужно было напоминать об этом. Под руководством Седьмого Поля восемь игроков покинули зону агрессии Кровавого Стрелка. Скорость рук Е Сю снова увеличилась. Мрачный Лорд в мгновение ока провел серию приемов, у видевших это игроков зарябило в глазах. Жизнь Кровавого Стрелка моментально опустилась до 10%.

- Ха ха ха ха ха...

Босс начал призыв, его кожа стала излучать кроваво-красное сияние. Однако игроки уже были готовы к этому. В агрессивном радиусе Кровавого Стрелка остался один человек и это был не лидер группы.

Движения босса стали устрашающими, что неизменно напугало бы неподготовленного игрока. Е Сю знал, как контролировать Кровавого Стрелка, поэтому он был уверен, что тот не сорвется внезапно на других игроков.

Для него выполнение подобного рода задач было легчайшим делом.

После того, как Кровавый Стрелок закончил призыв, одинокий скелет выбрался из земли в поисках жертвы.

Седьмое Поле с остальными не двигались. Они читали руководство по Кровавому Стрелку. Несмотря на то, что раннее они уже убивали диких боссов вместе со своей гильдией, с призывом подобного рода им приходилось сталкиваться впервые. После окончания призыва, могли ли они вступить в битву? Ребята не были уверены.

- Навались!! - Скомандовал Мрачный Лорд.

Восемь человек с бешеными глазами рванули вперед. Одинокий скелет был раздроблен на мелкие косточки в мгновение ока. Кто же виноват, что он был здесь один.

Таким образом, сражение с боссом продолжилось.

- Кровавый Стрелок еще будет использовать призыв? - Задал вопрос Седьмое Поле.

- Ага. На пяти процентах жизни. После этого до самой смерти он будет атаковать случайных игроков. - Сказал Е Сю.

- Какой бесстыжий босс! Двадцать шестой уровень и использует случайную атаку. - Заявил Седьмое Поле.

- Просто сосредоточьтесь на уклонении, и вы будете в порядке. На финальной стадии выстрелы босса имеют высокий шанс крита (прим. Критическая атака, обычно двойной урон). Если он несколько раз попадет по вам, вы определенно умрете. - Ответил Е Сю.

- Как нам уклоняться от случайных атак? - Спросил Спящий Месяц.

- Для тебя... отбеги немного в сторону. - Ответил Е Сю.

- Бл\*ть!

Откровенно говоря, ситуация выглядела неплохой. Опытные игроки видели, что смогут добить Кровавого Стрелка без особых проблем. В итоге, они немного расслабились. Когда жизнь босса достигла 5%, восемь игроков опять отошли на безопасное расстояние. Кровавый Стрелок призвал одного зомби, после чего ребята порубили его в мелкий фарш.

Игроки великих гильдий с оскаленными зубами подходили все ближе и ближе. Е Сю еще раз получил сообщение от Бесконечной Ночи, который с гордостью заявил:

- Ха ха ха. Все еще сражаетесь? Вам нужно усерднее стараться! Будет лучше, если ты присоединишься к нашей группе прямо сейчас.

Е Сю проигнорировал его. В этот критический момент он должен был быть сконцентрирован на убийстве босса. Этот момент решал все.

Игроки великих гильдий практически прибыли. Однако жизнь Кровавого Стрелка была недостаточно низка. Седьмое Поле с остальными были немного взволнованы. Все выглядело так, словно им не хватит времени. На самом деле, они не были так уверены в правильности принятых решений, как был уверен Е Сю.

- Ченг ченг ченг ченг...

Им казалось, что они слышат, как гильдейские стрелки заряжают свои пистолеты.

- Разбегаемся! - Внезапно воскликнул Е Сю.

Они дружно начали убегать, не оглядываясь назад.

Видя эту сцену, игроки великих гильдий подсознательно начали замедлять шаги.

- ДА НУ НАХ, ОПЯТЬ?! - Воскликнул кто-то.

- Как он может все время выбирать нужный момент? - Некоторые не верили в это.

- Отряд, за мной!! - Лазурный Поток быстро принял решение. Он передал позицию лидера другому игроку, после чего взял с собой десять элитных экспертов.

Лидеры Амбиций Тирана и Травяного Сада поступили точно также. Они сформировали группы из десяти игроков. Таким образом, даже если Кровавый Стрелок впадет в разъяренное состояние, то сможет призвать только тридцать монстров. Они оставили достаточно людей в резерве, чтобы в подобной ситуации они смогли расправиться с призванной нежитью. В этот момент группы под руководствами лидеров гильдий добьют босса.

Три собранные команды яростно рванулись вперед. Они также соревновались между собой, кто первым достигнет босса. В этот момент они не воспринимали сражающихся с боссом игроков как угрозу. Это была выработанная многими сражениями привычка.

Каждая из команд отправила по трое игроков, чтобы те уничтожили вражескую группу.

Они не могли больше позволить существовать их группе. Даже если они не станут их убивать, то, по крайней мере, отгонят подальше, чтобы вывести босса из боевого состояния. Только после этого нанесенный прежде урон будет обнулен.

Лазурный Поток испытывал некоторое сожаление по отношению к Мрачному Лорду. Если они не объединятся, тогда ситуация может принять скверный оборот. Лазурный Поток колебался.

Он посмотрел в сторону Травяного Сада. Трое игроков уже ушли на выполнение своей задачи, однако, он не видел Зерна Подорожника.

- Где Зерно Подорожника? - Спросил Лазурный Поток.

Игроки Травяного Сада стыдливо ответили, что он умер.

- Мертв? - Лазурный Поток был приятно удивлен. Он начал громко хохотать и смеялся, пока не заболели челюсти.

Когда был призван легион нежити, все вокруг обратилось в хаос. Случайные смерти были обычным делом. Однако уровень навыков Зерна Подорожника был достаточно высок. Также он имел лучшее снаряжение, таким образом, он должен был, по крайней мере, продержаться дольше остальных. Но Зерно Подорожника умер. Лазурный Поток мог только предположить, насколько одиноко и беспомощно тот себя чувствовал.

Хохот Лазурного Потока заставил лица игроков Травяного Сада помрачнеть. Однако это было только началом.

- Над чем ты смеешься? - Спросил Холодная Ночь - лидер Амбиций Тирана.

- Зерно Подорожника умер. - Ответил Лазурный Поток.

- Серьезно? Поздравляю! - Холодная Ночь не моргнул и глазом.

- И я тебя! И я тебя! - Ответил Лазурный Поток.

Лица игроков Травяного Сада налились кровью.

В этот момент игроки, находящиеся ближе всего к боссу, услышали предупреждение Е Сю:

- Всем быть осторожными!!

Услышав хорошие новости о смерти Зерна Подорожника, Лазурный Поток был в отличном настроении. Он с улыбкой ответил:

- Не волнуйся, братец. Мы с этим справимся.

- Тогда, хорошо. - Рассмеялся Е Сю.

- НИЧЕГО ХОРОШЕГО!!!! - Внезапно завопил Тысяча Созданий. У этого любителя воровства чужих монстров была подсознательная чуйка на их уровень здоровья. Даже несмотря на то, что он был далеко от босса, Тысяча Созданий ощутил зловещую тревогу.

- Что случилось? - Спросил Лазурный Поток.

- Ха ха ха ха ха!!!!! - Кровавый Стрелок в очередной раз покрылся кроваво-красной дымкой.

Однако в этот раз босс находился в причудливой позе.

Поза наездника. Его руки были перекрещены на груди. Левой рукой он поддерживал пистолет в правой.

- В рот мне ноги, случайный огонь!!!! - Эксперты были потрясены.

Случайный огонь менял все дело.

Кровавый Стрелок не переставал стрелять. Пистолет в его правой руке нес разрушения. Бесконечное множество пуль вылетало из него во всех направлениях. Хотя пистолет босса являлся револьвером, тем не менее, при случайном огне его скорость выстрелов могла посоперничать с механическим пулеметом. Также ему не требовалась перезарядка, ведь это был навык!

Прежде стремящиеся к боссу игроки великих гильдий втянули головы и развернулись, после чего, бросились бежать, словно крысы. Три игрока были моментально убиты на месте. Они находились слишком близко к боссу. При такой кучности огня у них не было времени, чтобы уклониться. Присев, упав на живот, передвигаясь зигзагами - каждый пытался выжить.

Однако человеком, принявшим на себя всю тяжесть основного удара, был Мрачный Лорд. Игроки видели на его месте клубящееся облако дыма.

Это вновь была техника теневого клона.

Однако в этот раз настоящего Мрачного Лорда не было видно нигде. Он возник над головой босса, словно прилетел с неба.

После приземления на голову босса, он использовал бойцовский навык - Печать орла.

Боевое копье взлетело в воздух. Он использовал Круговой размах в воздухе!

Несмотря на то, что Кровавый Стрелок находился в состоянии Супер Брони во время случайного огня, Круговой размах игнорировал этот эффект.

Боевое копье описало 270-градусную дугу вокруг Кровавого Стрелка.

Мрачный Лорд приземлился около босса. Его руки ударили землю под ногами Кровавого Стрелка, тем самым останавливая случайный огонь. Игроки великих гильдий смогли перевести дыхание. Тем временем Мрачный Лорд не останавливался. Он использовал небесный удар, зуб дракона и касание падающего цветка.

Кровавый Стрелок разразился финальным предсмертным криком.

Системное сообщение: Седьмое Поле, Мрачный Лорд, Вторжение Парно́й Булочки, Легкий Огонь, Яркий Гриб, Спящий Месяц, Дрейфующий Поток, Поглощенная Ведьма совершили первое убийство Кровавого Стрелка Ягга!

На лицах гильдейских игроков проступила мертвенная бледность. Тем временем, Е Сю быстро написал сообщение в групповой чат:

- Оставьте мне Кровавую Винтовку. Все остальное можете забирать!

Глава 69. Если продолжите погоню, я не буду больше так добр с вами

- Ааахх!!!

Е Сю еще не получил свою кровавую винтовку, когда вокруг стали раздаваться взволнованные вздохи. Даже Чень Го, игравшая в мини-игру, повернула голову на громкий шум.

Многие посетители интернет-кафе также повскакивали со своих мест, чтобы посмотреть, что там происходит. Некоторые даже побросали свою игру, чтобы лично увидеть произошедшее.

- Что случилось? Что случилось? - Чень Го вскочила со своего места, после чего обратилась к одному из посетителей.

- Мрачный Лорд получил еще одно первое убийство. - Возбужденно ответил тот.

- Почему ты так взволнован?! - Чень Го не понимала причину его волнения. - Кого он убил?

- Кровавого Стрелка! - Ответил тот.

Дикий босс! Чень Го была поражена. Убить дикого босса было намного сложнее, чем пройти подземелье. Однажды она видела процесс убийства дикого босса. Каждая из крупных гильдий сражалась за его убийство. Атакуя босса, им приходилось одновременно защищаться от нападок друг друга. Наблюдавшие подобное действо игроки не могли сказать, была ли это охота на босса или война между гильдиями. В подобного рода сражениях, обычные гильдии не могли участвовать из-за своей низкой квалификации. Даже пробовать для них было смерти подобно. Что уж говорить об игроках без гильдий.

Несмотря на то, что Кровавый Стрелок был низкоуровневым диким боссом, это не имело значения. Здесь в дело вступал престиж гильдий.

Чень Го отправилась вместе с группой посетителей к компьютеру Е Сю. Однако, когда они прибыли, то услышали, как он громко сказал:

- Бегите, бегите! Скорее, бегите!

Из смысла его слов можно было понять, что что-то идет не так! Выглядело все таким образом, словно во время первого убийства возникли какие-то проблемы.

В конце концов, посетители, игравшие на десятом сервере, смогли собрать немного информации, после чего начали переговариваться между собой:

- Я слышал, что он украл дикого босса прямо из-под носа у трех великих гильдий.

- Черт, он так крут? - Окружавшие Е Сю люди были восхищены им.

Они даже не обратили внимания на предыдущие его слова о побеге. В их глазах Е Сю был воплощением отваги и мудрости.

Каждый перевел взгляд на монитор Е Сю. Там Мрачный Лорд убегал, чтобы спасти свою жизнь. Время от времени Е Сю поворачивал камеру, чтобы посмотреть, что происходит позади него. В итоге, все заметили армию из игроков великих гильдий.

- Кража босса на самом деле не проста!! - Горько заметили наблюдавшие.

- Есть тут кто-нибудь состоящий в великой гильдии на десятом сервере? - Кто-то внезапно задал интересующий всех вопрос.

Никто не ответил.

- Они, должно быть, в ярости! - Кто-то начал посмеиваться над неудачливыми игроками.

- Сестрица Босс, может, ты сходишь посмотреть, не упал ли кто в обморок напротив его компьютера. Если что, звони 911! - Видя Чень Го, пошутил один из посетителей.

Чень Го не проронила ни слова. Множество посетителей также молчали. Все они уставились в монитор. Они хотели знать, сможет ли Е Сю уйти от погони или нет. Это было непростой задачей - уйти от трех великих гильдий. Он был всего 20 уровнем и с такой легкостью смог обидеть их всего за один присест. Некоторые люди не рассматривали его как храброго или мудрого человека. Они считали его полнейшим идиотом...

Что произойдет с идиотом? Вот что они хотели знать.

Чень Го? Она единственная из всех присутствующих пребывала в волнении. Видя, как он бешено стучит по клавиатуре, чтобы уйти от погони, она немного беспокоилась за него.

- Ребята, идите первыми. Я задержу их! - Все видели, как Е Сю написал подобное сообщение в групповой чат.

- Ахх, настоящий мужик!! - Каждый из присутствующих поклонялся ему.

Через монитор Е Сю они могли видеть его товарищей. Они быстро начали удаляться от фигуры Мрачного Лорда. Присутствующие понятия не имели, как ситуация могла обернуться подобным образом.

Мрачный Лорд внезапно развернулся навстречу четырем игрокам, почти догнавшим его. Его боевое копье прочертило горизонтальную линию. Не ожидавшие подобного игроки не смогли уклониться от атаки.

Мрачный Лорд незамедлительно коротко прыгнул к ним навстречу. Он поднял свой теперь уже меч в воздух, после чего опустил его в сторону игроков. Опрокидывающая волна от падающего меча света ударила по четырем игрокам.

- Он движется слишком быстро!! - Несколько наблюдателей рыдали в восторге. Падающий меч света мог быть использован только в воздухе. Но так как Мрачный Лорд совсем немного подпрыгнул, не было похоже, что он использовал данный навык.

Трое игроков упали на землю. Четвертый игрок успешно применил быстрое восстановление, кувырнувшись вперед. Вставая, он применил небесный удар.

Это был Тысяча Созданий!

Этот парень заслуживал звания эксперта. Несмотря на то, что быстрое восстановление считалось базовым навыком, применить его было далеко не так просто. В данном случае не то, чтобы трое игроков не хотели использовать быстрое восстановление, просто атака Мрачного Лорда была слишком быстрой, поэтому они не успели вовремя сориентироваться, в результате чего оказались сбитыми с ног.

Успел один Тысяча Созданий. Он не только сумел выполнить быстрое восстановление, также он сумел контратаковать в ответ.

Однако прежде чем небесный удар был завершен, Мрачный Лорд пинком отправил его на землю.

Прерывающая атака!

Прерывание было типом приоритетной атаки. Цепные атаки, воздушные, атаки сзади - все это были типы приоритетных атак.

Как можно было понять из описания, "прерывание" прерывает вражескую атаку.

Когда Тысяча Созданий начал применять небесный удар, Мрачный Лорд использовал палача, тем самым создавая прерывающую атаку.

- Ха ха ха ха... - Когда дым от пистолетного выстрела рассеялся, наблюдатели разразились хохотом, потешаясь над незадачливым игроком.

Однако опытным игрокам было не до смеха.

Чтобы быть способным использовать быстрое восстановление после такой быстрой атаки мечом, нужно иметь очень хорошие навыки. Небесный удар также был самой быстрой атакой, которую можно было использовать после кувырка. Однако он также был прерван. Выходило, что навыки Мрачного Лорда были еще выше, чем у Тысячи Созданий.

Если бы они были на его месте, что бы тогда произошло? Многим игрокам было не до смеха.

Четверо поверженных в мгновение ока игроков были Боевыми Магами. Это можно было понять из-за их нейтральных Чейсеров, которые увеличивали их скорость передвижения, позволяя вырваться вперед. Потому как на новом сервере игроки еще не могли обзавестись снаряжением, повышающим скорость передвижения.

Несмотря на то, что четверо находились на земле, у Мрачного Лорда не было возможности убить их. Все могли ясно видеть, что у него закончилась мана.

- Если вы продолжите погоню, я уже не буду так вежлив с вами! - Мрачный Лорд внезапно присел. Было похоже, что он сказал это специально для ушей Тысячи Созданий.

Наблюдатели захихикали. Это был блеф! У него не было маны, поэтому он пытался их запугать.

Мрачный Лорд поднялся на ноги и продолжил свой бег. Наблюдатели были озабочены. Они хотели знать, продолжат ли те четверо погоню или нет, однако Мрачный Лорд больше не оборачивался! Все знали, что Е Сю был в наушниках и мог услышать звук приближающихся шагов. Видя его спокойное лицо, все подумали, что преследователи были сильно напуганы его блефом.

С другой стороны, как они могли не испугаться? Мрачный Лорд был очень силен. Преследователи понимали это лучше, чем все наблюдатели интернет-кафе вместе взятые. Трое игроков были с легкостью сбиты с ног. Высококлассный Тысяча Созданий, пытавшийся контратаковать Мрачного Лорда, также был сбит с ног. Преследовать его - означало гнаться за своей смертью. Они могли только дожидаться остальных, чтобы продолжить преследование.

- Вы догнали его? - Лазурный Поток отправил сообщение Тысяче Созданий.

- Догнали, однако, мы не смогли победить его. - Мрачно ответил тот.

- Тогда... отступайте! - Написал Лазурный Поток.

Тысяча Созданий смотрел, как Мрачный Лорд удаляется все дальше и дальше. Он не двигался. Трое оставшихся игроков поступили тем же образом.

Глава 70. Копирование и улучшение

В итоге? три великие гильдии перестали преследовать Мрачного Лорда. Вздохнув с облегчением, Е Сю снял наушники и развернулся. Ранее он уже ощутил присутствие гомонящей толпы позади него.

- Братец, ты великолепен!! - Все были восхищены им.

- Просто повезло. - Улыбнулся Е Сю.

- Что из него выпало? - Кто-то задал интересный вопрос.

- Мне досталась Кровавая винтовка. - Ответил Е Сю. Когда он увидел ее, то сразу же кликнул по ней, тем самым подбирая ее. Седьмое Поле с братьями отметили желание Е Сю забрать эту вещь себе, поэтому они не собирались на нее претендовать. Однако, что насчет оставшихся игроков?

В Славе снаряжение не имело привязки. Даже если вы не можете использовать снаряжение, вы все равно можете взять его на продажу. В итоге, в случайных группах при прохождении подземелий, все время возникала путаница с распределением дропа. Если вы нацелились на какое-то определенно снаряжение, то идти вместе со случайной группой было не лучшим выбором. В таком случае, вам лучше подыскать друзей или гильдию. Составление группы подобным образом даст вам возможность рассчитывать на снаряжение специально для вашего класса. Случайные группы создавались для прокачки и зарабатывания денег.

В итоге, слыша желание Мрачного Лорда заполучить винтовку, Седьмое Поле с братьями не стали участвовать в ее дележе, однако они и не отказывались от нее. Сперва они хотели увидеть действия оставшихся игроков. Если кто-то из них захочет участвовать в распределении винтовки, значит, они тоже присоединятся к этому. Таким образом, это увеличит шансы брата эксперта получить нужную ему вещь. У них было больше людей, значит, и шанс на успешное получение вещи будет выше.

На самом деле они были слишком подозрительными. Трое игроков с легкостью отказались от кровавой винтовки. После того как Седьмое Поле с братьями проделали тоже самое, кровавая винтовка оказалась в инвентаре Мрачного Лорда.

У них не было времени, чтобы дотошно разбирать каждую выпавшую вещь. Братец эксперт подгонял их, поэтому все случайным образом побросали кубик, таким образом, разыгрывая все выпавшие вещи. Никто не знал, что ему досталось.

Они были просто счастливы получить хоть какое-то снаряжение из дикого босса, который появлялся всего лишь три раза в неделю. В итоге, из него выпало четыре синие вещи на 25 уровень. На самом деле, это было не то, на что они рассчитывали. Из диких боссов был шанс выпадения фиолетового снаряжения.

В сравнении с этим, первое убийство заставляло их чувствовать себя просто великолепно. Видя, как великие гильдии распалялись от гнева, как они могли жаловаться на четыре синие вещи? Седьмое Поле с остальными немедленно проверили свои имена в списке лидеров. Они были так счастливы, что не могли перестать улыбаться.

Множество людей окружало Е Сю. Он сказал несколько слов, чтобы избавиться от толпы. Окружавшие люди не были с ним близко знакомы. Видя, что больше тут нет ничего интересного, они начали понемногу рассасываться. В итоге, около него осталась одна Чень Го.

- Босс... - Поприветствовал ее Е Сю. Посмотрев на время, он быстро вышел из игры. - Я уже собирался идти к стойке регистрации. – Было почти 11 часов - самое время принимать ночную смену.

Когда она увидела намерения Е Сю, ей было слишком стыдно признаться ему, что она пришла не для того, чтобы предупредить его о дежурстве. Она просто хотела посмотреть, из-за чего был весь сыр-бор.

11 часов. Студенты покинули Интернет-кафе. Несколько человек, прежде наблюдавших за Е Сю, также ушли. Несмотря на то, что энтузиазм в связи с открытием десятого сервера еще не угас, многим посетителям нужно было ходить на работу и учиться, поэтому обычно находилось мало бездельников, играющих всю ночь напролет.

Благодаря тому, что сотрудники тоже закончили свои смены, Чень Го почувствовала, что интернет-кафе еще более опустело. Один Е Сю сидел за стойкой регистрации. Чень Го подошла посмотреть, чем он был занят. Этот парень опять был в игре. Он, на самом деле, относился ко всему с пренебрежением. Кроме сна и принятия пищи, он умел только играть в игры.

Пока Чень Го про себя высмеивала Е Сю, она осматривала взглядом интернет-кафе. Танг Ро все еще сидела за компьютером, сосредоточенно уставившись в монитор. Внезапно, изображение на экране ярко вспыхнуло, однако Танг Ро даже не моргнула.

Чень Го подошла к ней и увидела, что Танг Ро продолжает выполнять задания, порученные ей Е Сю. К сожалению, ей не повезло. Танг Ро пришлось играть в период наибольшей активности игроков. Выполнение заданий было слишком изматывающим. В это время игроков стало гораздо меньше, так что ситуация с выполнением заданий должна была немного улучшиться.

Чень Го похлопала ее по плечу. Танг Ро повернула к ней голову, спрашивая громким голосом:

- Что ты делаешь?

Чень Го немного отодвинула ее наушники:

- Уже 11 часов.

- Что? Уже одиннадцать? Я и не заметила! - Танг Ро была изумлена.

- Какой уровень?- Спросила Чень Го.

- Шестой. - Из-за того, что Танг Ро играла в час пик, ее скорость прокачки была довольно медленной.

- Ты еще не собираешься идти спать? - Продолжила спрашивать Чень Го.

- Иди первой! Я еще немного посижу. - Танг Ро поправила наушники, после чего вернулась к игре.

- Тогда я пойду. Не засиживайся слишком долго. - Сказала Чень Го, однако Танг Ро не ответила.

На самом деле, когда она надела наушники, то уже не могла слышать ее. Чень Го ушла, чувствуя себя потерянной. Изначально она была самым ярым фанатом Славы в интернет-кафе. Теперь же, видя с какой энергией играют Е Сю и Танг Ро, она чувствовала, что уже не испытывает прошлого энтузиазма к игре. Раздумывая над этим, Чень Го поднялась на второй этаж, собираясь отдохнуть.

В интернет-кафе было на самом деле мало людей. Каждый сидел за своим компьютером, сосредоточившись на игре.

После того, как Е Сю вернулся в игру, Седьмое Поле с остальными засыпали его вопросами. Видя, что брат эксперт неожиданно вышел из игры, они подумали, что с ним случилось что-то плохое.

- Все нормально. Я в порядке. Однако ребята, теперь вам нужно быть особо осторожными. - Предупредил всех Е Сю.

- Не переживай об этом! - Небрежно ответили они, как будто это совершенно их не волновало.

Сила их персонажей была тесно связана с Е Сю. Раньше они боготворили великие гильдии и поклонялись им. Однако, пообщавшись с Е Сю, они поняли, что их рамки представлений были слишком узки. По сравнению с братом экспертом, как они могли быть богами? Теперь же Седьмое Поле с ребятами успешно украли дикого босса у трех великих гильдий. Они почувствовали достаточную силу, чтобы представить великие гильдии лежащими у их ног. Восторг в их сердцах разгонял все тревоги.

Что же касается Поглощенной Ведьмы, Вторжения Парно́й Булочки и других ребят, они понятия не имели о своих достижениях и потерях. То, что они получили какое-то снаряжение, уже делало их чрезвычайно счастливыми.

- Я собираюсь в город - Оповестил всех Е Сю.

- Оу. Увидимся позже, братец эксперт. - Все поспешили попрощаться с ним.

- Ребята, будьте осторожны. - Еще раз предупредил всех Е Сю. Мрачный Лорд отправился обратно в Буллс. Маленький городок был безопасной зоной. Там он не мог быть атакован и чувствовал себя в безопасности. После того как Мрачный Лорд прибыл в город, Е Сю открыл редактор снаряжения и переместил в него кровавую винтовку.

За последние несколько дней он с легкостью собрал некоторые материалы. Зонт тысячи вероятностей имел несколько частей, которые можно было улучшить. Е Сю открыл чертеж раскрытого Зонта и начал бережно снимать его купол. Купол зонта состоял из восьми секций.

Е Сю выбрал случайную секцию купола, после чего переместил ее в макет. Тут же он открыл библиотеку материалов и достал из нее пять штук крепкого паучьего шелка.

Копирование началось. После того, как шкала прогресса подошла к концу, паучий шелк заменил собой материал купола. После чего Е Сю еще семь раз проделал подобную процедуру. В итоге, восемь секций купола были обтянуты паучьим шелком.

После этого части купола были соединены вместе с помощью ребер жесткости. На очереди были винтовка и скрытая часть меча.

Шток зонта был аккуратно демонтирован и разделен на две части. Одной из них был сам шток, второй был скрытый меч, изначально спрятанный в нем. Обе части были помещены в копировальный шаблон.

В шток он добавил кровавую винтовку, а также сабельные ножны Воина-Скелета.

Для скрытого меча была использована сабля Воина-Скелета.

И снова началось копирование. После того, как все было завершено, Е Сю осторожно пересобрал Зонт тысячи вероятностей.

Все это время Е Сю работал предельно сосредоточенно. Однако со стороны это не выглядело особо сложным. Не беря в расчет сборку и разборку зонта, вся работа сводилась к кликанью мышкой и процессу копирования.

Однако, если бы у него не было оригинального макета Зонта тысячи вероятностей, как бы он смог использовать функцию копирования?

Глава 71. Оружие и навыки

Е Сю перевел взгляд на библиотеку материалов. Внутри было несколько редких материалов, собранных им ранее. Однако он пока еще не мог использовать их. После этого Е Сю закрыл библиотеку, затем подтвердил внедрение установленных модификаций. Когда шкала прогресса подошла к концу, он вышел из редактора.

Возвратившись в игру, он открыл свойства зонта тысячи вероятностей, чтобы посмотреть произошедшие с ним изменения. Изначальная форма зонта была пятого уровня. После проведенных модификаций форма меча и ружья поднялись до пятнадцатого уровня. Несмотря на это, вес и скорость атаки зонта не изменились. Однако физическая и магические атаки сильно отличались от формы копья того же уровня.

Зонт тысячи вероятностей (форма меча): Физическая атака: 240 Магическая атака: 265

Зонт тысячи вероятностей (форма ружья): Физическая атака: 238 Магическая атака: 210

Копье, меч и ружье - все эти формы имели разные характеристики. Даже если бы они принадлежали к одному типу оружия, их характеристики все равно отличались бы.

К примеру, у Мечников двуручный меч имел самый высокий показатель физической атаки, но его скорость атаки была самой маленькой и равнялась единице. Короткий меч имел самую высокую магическую атаку, а его скорость атаки равнялась пяти. Световые мечи имели максимальную скорость атаки, равную девяти. Кроме этого у Мечников было еще несколько разновидностей мечей: палаши и тачи. Палаши имели высокую физическую атаку, немного меньшую, чем у двуручного меча, однако их скорость атаки была выше и равнялась трем. Тачи имели высокую магическую атаку немного меньшую, чем у короткого меча, однако скорость их атаки равнялась семи.

Таким образом, Мечники могли подбирать мечи под свой игровой стиль. К примеру, Магические и Призрачные Мечники сильно зависели от магической атаки, поэтому им не подходили двуручные мечи. Берсерки и Мастера Меча опирались на физическую атаку и им уже не подходили короткие мечи и т.д. Световые мечи были отдельной темой для разговора. Только Мастера Меча могли использовать подобный тип мечей. Игра объясняла это тем, что только Мастера Меча, познавшие все тонкости фехтовального искусства, могут раскрыть весь потенциал этих невероятно быстрых мечей. Из-за высокой скорости атаки световые мечи по характеристикам были похожи на тачи, однако они имели несколько меньшую магическую и физическую атаки.

В этот момент характеристики Зонта тысячи вероятностей были сходны с тачи, однако его скорость атаки равнялась коротким мечам. В сравнении с Зонтом, тачи того же уровня проигрывали на целый ранг (прим. В каждом ранге 5 уровней). Однако физическая атака в форме копья равнялась 290, это был самый высокий показатель среди оружия магических классов. Она была эквивалентна двуручному мечу у Мечников. Изначально скорость атаки копий и двуручных мечей была одинаковой и равнялась единице, однако, форма копья Е Сю имела скорость атаки равную пяти. Таким образом форма копья также на целый ранг превосходила копья того же уровня.

Е Сю еще разок пробежался по характеристикам всех форм Зонта, после чего открыл список навыков Мрачного Лорда.

На двадцатом уровне появлялась возможность один раз сбросить вложенные очки навыков. Несмотря на то, что Мрачный Лорд являлся персонажем без специализации, у него также была такая возможность. На 50 уровне у игроков с классами появлялась еще одна возможность сбросить очки навыков, когда они выполняли классовое пробуждение. У игроков без классов не было такой возможности. Поэтому начиная с 20 уровня нужно было очень внимательно подходить к выбору вложенных очков. Однако Е Сю являлся опытнейшим ветераном с десятилетним игровым стажем, поэтому был хорошо знаком со всеми существующими навыками, его даже называли "Энциклопедией Славы". Теперь же он только хотел свериться с намеченным планом прокачки навыков.

К сожалению, изучение доступных для игроков без специализации навыков заканчивалось на этом уровне. В Славе было шесть основных классов, каждый из них имел четыре подкласса. В итоге выходило, что общее количество классов равнялось 24. В среднем, каждый класс имел пять навыков, доступных для изучения до 20 уровня, таким образом, общее количество навыков примерно равнялось 120. Это были все навыки, доступные для изучения игроку без специализации. Впечатляющее количество, однако, из-за того, что все они были навыками низкого уровня и не могли соперничать с навыками среднего и высокого уровня, им не уделяли особого внимания.

Среди 120 навыков Е Сю нужно было вдумчиво выбирать нужные, так как количество скил пойнтов было ограниченным.

Несмотря на то, что низкоуровневые навыки требовали мало очков для прокачки - в среднем, около 30, игрокам был нужен четкий план на составление своего дерева навыков. Даже если бы игроки имели все 5000 максимально возможных очков, они бы не смогли прокачать все 120 навыков. Е Сю еще не полностью утвердился в своем конечном плане. Он решил сначала выучить навыки первой необходимости. Как только он выучит навыки, их придется проверять в настоящем бою. Е Сю был готов к этому.

Он еще раз осмотрел список, чтобы не пропустить ничего важного. Внезапно он почувствовал запах ароматного чая. Он поднял голову, чтобы посмотреть, откуда он исходил. Это была Танг Ро, она стояла у стойки регистрации, держа в руках чашку чая.

Е Сю растерялся на мгновение. Это была его давняя привычка. В прошлом Су Мученг всегда приносила ему чай, когда он задерживался на всю ночь. Она настаивала, что полуночникам обязательно нужна чашка горячего зеленого чая.

И сегодня...

Сегодня он увидел, как Танг Ро делает маленькие глотки из своей кружки (прим. Я думал, она ему чайку принесла, эхх...).

Е Сю начал потеть. На него накатила волна легкой ностальгии. Он сначала даже подумал, что это была Су Мученг, принесшая ему чай.

- Что ты делаешь? - Спросила Танг Ро.

- Просматриваю навыки. - Ответил он.

- Оу, я тоже уже могу учить навыки.

- Небесный удар и Зуб дракона?

- Ага.

- Это очень полезные навыки. Выбор скилов зависит от твоих предпочтений. Тем не менее, сперва, хорошо изучи применение этих двух навыков! - Сказал Е Сю.

- Хорошо. - Держа кружку чая в руках, Танг Ро ушла. Аромат чая все еще витал в воздухе, отвлекая Е Сю. Он молчаливо прикурил сигарету и продолжил копаться в списке навыков.

В этот момент, Лазурный Поток увидел в своем списке друзей Мрачного Лорда. Он находился в игре. Лазурный Поток почувствовал неожиданнее смятение в своем сердце.

Битва с Кровавым Стрелком была слишком непредсказуемой.

Лазурный Поток приглашал с собой Мрачного Лорда с мыслью, что они смогут установить дружеские отношения. Он даже не думал о том, что Мрачный Лорд будет им помогать. Воровство Дикого босса было зоной ответственности гильдий. Что мог сделать один человек в сравнении с их мощью?

Выходка Мрачного Лорда шокировала великие гильдии. Он возглавил несколько неизвестных игроков и просто убил Кровавого Стрелка. Мрачный Лорд разбил амбиции великих гильдий в пух и прах. Лидер Травяного Сада даже умер во время случившейся неразберихи.

Лазурный Поток не знал, что чувствовали остальные лидеры гильдий по отношению к Мрачному Лорду. Он, во всяком случае, еще больше захотел заполучить его себе. Он уже понял, что Мрачный Лорд превосходил его уровнем навыков. Во всяком случае, Лазурный Поток не был способен использовать противостояние великих гильдий, чтобы увести у них из-под носа Дикого босса. По факту, в то время пока великие гильдии сражались против легиона нежити, группа Мрачного Лорда практически убила Кровавого Стрелка. Нанесение подобного урона за столь короткое время превосходило даже возможности элитных групп великих гильдий. По крайней мере 80% этого урона были заслугой грамотного руководства Мрачного Лорда.

Однако восхищение оставалось восхищением. На самом деле, Лазурный Поток не ощущал радости в своем сердце.

Он не особо много потерял в материальном плане. Главное потерей для него была потеря своего лица.

Было широко известно, что это он привел с собой Мрачного Лорда. В итоге, этот парень заставил его чувствовать себя использованным. Мрачный Лорд не сделал ничего, чтобы сохранить лицо Лазурного Потока.

Поэтому он подумал, что стоит обсудить произошедшие события с Мрачным Лордом. Он открыл окно чата, после чего отправил ему сообщение:

- Братец, то, что ты совершил сегодня, было не очень красивым, верно?

Глава 72. Из всего извлекать выгоду

- Ага, есть немного. - Быстро ответил Мрачный Лорд.

БЛ\*ТЬ!!!!

Он на самом деле признал это! Лазурный Поток был в полном смятении. "Как мне стоит ответить ему? Мне следует продолжить критиковать его? Тогда все будет выглядеть так, словно я не мужик, а какая-то кисейная барышня. Или, может, стоит все спустить на тормозах, тогда что делать с этим мерзким удушающим чувством в сердце?" Лазурный Поток чувствовал себя, как если бы он находился на грани смерти.

К счастью, они общались путем сообщений. У него было достаточно времени, чтобы должным образом выразить свои мысли. Лазурный Поток решил ответить серией потеющих смайлов.

- В следующий раз лучше старайтесь! - Ответил Е Сю.

Лазурный Поток начал стремительно краснеть. Казалось, что этому парню не интересны подобные мелочи. Его ответ содержал в себе суровую правду. Дикие боссы были подобны осиным гнездам. Если ты украл гнездо, а потом внезапно решил отказаться от него, просто верни его туда откуда взял. Критиковать чужие ошибки было уделом новичков.

Погодите секундочку. Лазурный Поток бы зол не из-за того, что Мрачный Лорд украл у него дикого босса. Он разозлился, потому что тот не позволил ему сохранить лицо. Проблема была в нем самом, потому что это он пригласил Мрачного Лорда. В итоге, Мрачный Лорд оказался тем, кто убил дикого босса. Лазурный Поток ничего не получил из этой ситуации. Видя обсуждение произошедшего в гильдейском чате, он признал, что это была основная причина его недовольства Мрачным Лордом. Что касается воровства босса, тут каждый был сам за себя. К примеру, если бы Кровавого Стрелка забрали Амбиции Тирана или Травяной Сад, они так же были бы несчастливы. Однако это было бы несчастье другого рода.

Возможно, Лазурный Поток был так расстроен из-за того, что Мрачный Лорд сильно отличался от этих двух гильдий. Если бы они забрали босса, Лазурный Поток мог бы сдержать свои чувства, чтобы в будущем отомстить. Однако, что ему делать с Мрачным Лордом? Лазурный Поток рвал на себе волосы. Все эти причины заставляли его чувствовать себя потерянным.

- С какой стороны тебе видится эта ситуация, Привязанная Лодка? - Лазурный Поток больше не отправлял сообщений Мрачному Лорду. Вместо этого он связался с Привязанной Лодкой.

- Я вижу это так, что мы не сможем привлечь Мрачного Лорда на свою сторону. - Ответил он.

- Хм?

- После ситуации с диким боссом мне кажется, я понял его позицию. - Ответил Привязанная Лодка.

- Что ты имеешь в виду?

- Все великие гильдии были там, и все они хотели заполучить его себе. Однако он не помог ни одной из них. Вместо этого он с группой случайных игроков просто убил Кровавого Стрелка. - Сказал Привязанная Лодка.

- То есть ты хочешь сказать, что его навыки настолько велики, что ему нет необходимости вступать в гильдии? - Спросил Лазурный Поток.

- Я сказал бы более лаконично: он нужен гильдиям, однако гильдии не нужны ему. - Заметил Привязанная Лодка.

Лазурный Поток глупо уставился в пустоту.

- Откровенно говоря, он просто хочет быть нанятым, чтобы выполнять работу гильдий.

- С его навыками...

- Учитывая уровень его навыков, можно заметить, что его аппетит большой, а требования огромны. - Сказал Привязанная Лодка.

- Профи? Он что, решил таким образом зарабатывать деньги? - Предположил Лазурный Поток.

- Вполне возможно. - Ответил Привязанная Лодка.

- Однако, если он продолжит дальше действовать в подобном ключе, то скоро подойдет к пределу. Первые убийства, новые рекорды, все эти вещи скоро будут выполнены и установлены. Если никто его не будет нанимать, что тогда он станет делать? - Задумчиво проговорил Лазурный Поток.

- Это новый сервер... - Заметил Привязанная Лодка.

Лазурный Поток начал потеть. Он успел забыть об этом.

- Кстати, насчет этого, я не слышал о подобном человеке на других серверах. - Сказал Лазурный Поток.

- Если бы там был подобный человек, боюсь, его бы давно опознали. - Сказал Привязанная Лодка.

- Тогда какое прошлое у этого парня? - Шестеренки в мозгах Лазурного Потока проворачивались со скрипом.

- Без понятия. Мы не можем увидеть, насколько велик предел его силы. Мы не понимаем его намерений. Более того, он все еще не определился с классом... - Сказал Привязанная Лодка.

- Какую тактику нам избрать в общении с ним? - Спросил Лазурный Поток.

- Поддерживать контакт и продолжать наблюдение. - Ответил Привязанная Лодка.

- Может нам стоит продолжать заманивать его к себе? Ведь это всего лишь наши умозаключения, верно? - Предложил Лазурный Поток.

- Хорошо. - Согласился Привязанная Лодка, а после добавил. - Даже если мы не сможем заманить его к себе и установить крепкие отношения, по крайней мере, мы будем занимать немного места в его голове.

- Похоже, что все меняется, одни лишь мы пытаемся идти на уступки. - Вздохнул Лазурный Поток.

Привязанная Лодка не ответил. Неважно, насколько опытен и силен был эксперт, если он вступает в гильдию, то она будет использовать его для своих нужд. Однако, что насчет Мрачного Лорда? Почему все вращается вокруг него? Почему создавалось впечатление, что он был единственным, кто ожидал, что ему дадут конфетку? Было что-то неправильное в подобном мышлении!

Мысли Лазурного Потока наконец-то очистились. Он глубоко вздохнул несколько раз, после чего связался с Мрачным Лордом.

- Братец, ты собираешься в подземелье в 12? - Спросил он. В двенадцать часов обнулялись лимиты на посещение данжей, таким образом, можно было снова ходить в них определенное количество раз.

- Может, позже! - Ответил Е Сю.

- Вместе? - Пригласил его Лазурный Поток.

- Нет, спасибо! - Е Сю начал потеть.

Этот парень был очень настойчивым. Он все еще хочет завлечь его, после того, как он украл у него дикого босса? В действительности Е Сю проделал подобный трюк, чтобы показать свое нежелание вступать ни в одну из великих гильдий. Таким образом, никто не станет выражать свое хорошее отношение по отношению к нему. Если же они будут настаивать и после отказа, через некоторое время он будет чувствовать, что они делают ему одолжение.

- Братец, не будь таким скромным. - Сказал Лазурный Поток.

- Я уже пообещал другим... - По отношению к Лазурному Потоку Е Сю чувствовал некоторую необходимость объясниться.

- Кому? - Лазурный Поток немедленно встал в стойку. Могли ли это быть представители других гильдий?

- Друзьям... - Ответил Е Сю.

Лазурного Потока так и подмывало спросить о его друзьях, однако он чувствовал, что это будет слишком большой наглостью с его стороны. Поэтому он мог только беспомощно продолжить:

- Тогда в следующий раз!

- Ага, в следующий раз, в следующий раз. - Слабо выразил согласие Е Сю.

Лазурный Поток гневно прочитал сообщение. Когда он обдумывал его значение, ему внезапно пришла в голову хорошая идея:

- Братец, может, поможешь нам с первым убийством Гоблина Купца?

Гоблин Купец являлся диким боссом Ледяного Леса, однако он еще не появился.

- На самом деле, я уже пообещал помочь другим. - Ответил Е Сю.

Мрачный Лорд всегда откровенно говорил о своих намерениях. Лазурный Поток начал наливаться кровью, после чего спросил:

- Кому?

- Амбициям Тирана.

- БЛ\*ТЬ!!!! - Лазурный Поток ударил по клавиатуре. "Смущенный, смущенный, в ж\*пу смущенный!" Его опередили. Лазурный Поток пожалел о своей нерешительности. Он не знал, как ответить на это сообщение. Без сомнений, Мрачный Лорд был именно таким, каким они его и представили вместе с Привязанной Лодкой. Он хотел по полной использовать все гильдии! Игроки Амбиции Тирана были поистине великодушны. В то время, как Лазурный Поток находился в нерешительности, они уже заключали с ним сделку. Вздох! Лазурный Поток позволил себе глубоко вздохнуть. В итоге, он утихомирил свои чувства и ответил:

- Когда придет время, мы будем врагами.

- Ага. Так что не стоит проявлять милосердия. - Ответил Е Сю.

- Братец, по поводу будущих диких боссов и скоростных рекордов, могу я заранее тебя нанять? - Спросил Лазурный Поток.

- Поговорим об этом, когда придет время... С моим уровнем, я не смогу угнаться за вашим темпом! - Ответил Е Сю.

- Братец, поспеши с прокачкой! - Лазурный Поток видел, что это на самом деле было проблемой. На данный момент он был 24 уровнем. Ночью он определенно достигнет двадцать пятого, после нескольких походов в подземелья. Однако Мрачный Лорд все еще был 21 уровнем. Чем большей будет разница в уровнях, тем тяжелее будет сократить разрыв. Когда они будут проходить подземелья 30 уровня, Мрачный Лорд останется на двадцатых. В этом случае, если их рекорд будет побит, несмотря на желание Лазурного Потока, он уже ничего не сможет с этим поделать! Его уровень будет слишком высок...

Глава 73. Бросок песком

По правде говоря, реакция трех великих гильдий сильно удивила Е Сю. Они проявили зрелость и великодушие, таким образом, заработав несколько баллов в его глазах. Первыми среагировали Амбиции Тирана. Это было сразу после убийства Кровавого Стрелка. Бесконечная Ночь связался с ним по поводу помощи в убийстве Гоблина Купца, ни словом не обмолвившись о произошедшем инциденте. Вопрос оплаты был быстро улажен, взамен Е Сю пообещал, что первое убийство Гоблина Купца достанется Амбициям Тирана.

Е Сю не возражал. Ему тоже был нужен Гоблин Купец. Изначально он планировал купить необходимые материалы, однако, если появилась такая возможность, он не собирался от нее отказываться. Для улучшения Зонта тысячи вероятностей требовалось большое количество материалов. Он уже был 21 уровнем, однако улучшил еще не все формы зонта до 15 уровня. К счастью, это было серебряное оружие, в другом случае, оно бы уже устарело.

Гильдия Синего Ручья немного не успела, их опередили Амбиции Тирана. После общения с Лазурным Потоком, Е Сю мог понять его замешательство. К сожалению, из-за своих колебаний Лазурный Поток упустил важную для их гильдии возможность первыми позвать Е Сю.

Травяной Сад так и не связался с ним. Они ни разу не контактировали с Е Сю напрямую.

Возрождение босса нельзя было предсказать. Поэтому Е Сю не знал, когда они соберутся его убивать. Тем не менее,, за столько лет игры все уже знали, как поступать в подобных ситуациях. Каждый занимался своими делами. После того, как босс появится, будет объявлен общий сбор и Е Сю сообщат об этом.

Поэтому, когда начались новые сутки, все собирали группы для походов в данжи. Е Сю получил сообщение от Седьмого Поля, который интересовался, пойдет ли он в Ледяной Лес.

Братец эксперт позвал их на битву с Кровавым Стрелком. Из-за этого братья чувствовали, что стали ближе к нему. Видя, что наступила полночь, они незамедлительно связались с ним, интересуясь, не желает ли он пройтись по подземельям.

- У вас не хватает людей? - Спросил Е Сю.

- Ага, нам как раз нужен еще один человек. - Ответил Седьмое Поле.

- Оу, тогда я скоро подойду. - Ответил Е Сю. Прохождение подземелий являлось ежедневной необходимостью активных игроков. Подземелья были главными источниками опыта и денег. Даже если бы его не пригласил Седьмое Поле, Е Сю вступил бы в случайную группу. По крайней мере, при прохождении подземелий с братьями у него было право первого выбора выпавших вещей. Получение подобного преимущества было не легкой задачей.

После того как Мрачный Лорд достиг Ледяного Леса, Е Сю неожиданно увидел перед собой новичка Хулигана - Вторжение Парно́й Булочки.

- Почему ты здесь? - Е Сю был сбит с толку. Пробежавшись взглядом по остальным, он заметил, что Спящего Месяца опять не было с ними. Неужели этот маленький парень все еще ненавидел его? Е Сю не мог на это ответить. Спящий Месяц так и не добавил его в друзья.

- Это я, это я. Я следую за большими братьями, чтобы учиться у них. - Вторжение Парно́й Булочки был очень скромным малым.

Несмотря на то, что этот парень был новичком, он имел высокую скорость рук.

- Спящий Месяц играл весь день, поэтому вышел из игры. Поглощенная Ведьма также не смогла остаться в игре. - Объяснил Седьмое Поле.

- Эх, завтра я тоже не смогу поиграть ночью. - Сказал с сожалением Облачный Закат.

- А ты, брат эксперт? - Седьмое Поле не упустил возможности узнать что-нибудь о личной жизни Е Сю. В течении трех дней они могли видеть, что он находился в игре каждую ночь.

- Я буду также продолжать играть по ночам. - Засмеялся Е Сю.

Он вступил в группу, после чего пятеро игроков вошли в подземелье. Несмотря на то, что Булочка был новичком, он имел наибольший уровень среди всех - двадцать третий. Они уже интересовались у него этим обстоятельством. Из его объяснений они узнали, что он уделял игре просто дикое количество времени. Когда сервер открылся, он провел в игре 24 часа без отдыха. На второй день он совсем немного поспал и продолжил свою бешеную гонку. С момента старта сервера прошло около 48 часов. Он потратил 6 часов на еду и отдых, таким образом, он находился в игре 42 часа. Это было схоже со временем игры великих гильдий, вот только они постоянно меняли своих операторов, а он играл сам.

Ребята начали убивать монстров, как и ранее, Е Сю возглавлял их отряд. Прохождение подземелья проходило безо всяких неожиданностей.

- После Броска песком не стоит сразу бросаться в атаку. Это всего лишь монстры, так что ничего страшного. Однако, если дерешься против игрока, то, как только он теряет способность видеть, опытные игроки сразу же используют горизонтальный размах или другую схожую атаку. - Е Сю находил время, чтобы обучать Булочку.

- Тогда что мне делать? - Спросил Булочка.

- Дурак, просто обойди противника и атакуй сзади, пока он не может тебя видеть. - Седьмое Поле с братьями также выступали в роли инструкторов.

- Это один из возможных способов. - Е Сю не отрицал предыдущего совета братьев. - Тем не менее, этот способ тратит драгоценные секунды ослепления. Лучше не начинать бой с использования броска песком. Этот навык будет лучше смотреться в середине комбо атаки. При ближней схватке лучше всего будет выждать подходящий момент для броска. Тогда, даже если ты не сможешь ослепить противника, у тебя будут другие возможные варианты действий.

- То есть ты говоришь, что лучше не строить свою тактику вокруг ослепления? - Спросил Булочка.

- Верно, начинать бой броском песка, надеясь на то, что появится эффект ослепления - этот метод уже устарел. Кроме новичков никто больше не использует этот навык подобным образом. Также, никто, кроме новичков, не попадается на подобную уловку. - Ответил Е Сю.

- Тогда, если я скрытно подберусь к противнику, могу я использовать бросок песком? - Продолжал допытываться Булочка.

- Тогда... можешь... - Е Сю начал потеть. Новые тактики воистину заменяют собой старые с течением времени. Даже новички теперь понимали всю несостоятельность прошлых уловок.

- Также, я не могу полностью полагаться на возможное ослепление после броска! - Булочка подвел итог всему выше сказанному.

- Верно. - Ответил Е Сю.

- Теперь я все понял. - Булочка почувствовал себя очень удовлетворенным из-за того, что узнал много нового. После этого он начал практиковаться на монстрах. Пока Булочка нападал, он искал возможность провести бросок песком. Глупые монстры не отворачивали свои головы, как это сделали бы игроки, чтобы избежать ослепления. Таким образом, у него неплохо все получалось.

- Братец эксперт, когда ты возьмешь нас с собой на убийство Гоблина Купца? - Поинтересовались братья. Эти парни были очень жадными.

- Ах, это. Я уже согласился помочь Амбициям Тирана с убийством Гоблина! - Ответил Е Сю.

- Амбиции Тирана? - Седьмое Поле с братьями помрачнели. - Ты собираешься присоединиться к ним?

- Нет!

- Тогда?

- Я просто помогу им убить Гоблина Купца. - Ответил Е Сю.

- Так тебя наняли? - Поинтересовался Седьмое Поле. Они были знакомы с подобной практикой. Данжевые группы частенько нанимали других игроков. Обычно подобная практика была распространена в маленьких и средних гильдиях. Из-за того, что иногда их сил не хватало для прохождения определенного подземелья, они нанимали экспертов, чтобы те помогли им.

Однако великие гильдии не были замечены в найме игроков. У них хватало своих экспертов. Они могли пройти любой тип подземелья и убить любого босса. Их сила находилась на вершине игровой иерархии. Если уж они не способны что-либо сделать, никто из нанятых игроков и подавно не мог им помочь.

Однако, теперь брат эксперт был нанят одной из трех великих гильдий. Это не было продажей себя в рабство. Они как будто приглашали его отпраздновать с ними праздник. Он был звездой, которую приглашали на сцену.

Ребята одновременно завидовали и восхищались им. Вспоминая о том, как вначале пытались завлечь брата эксперта в гильдию Полной Луны, они ощущали стыд. Даже великие гильдии охотились за ним. Что уж говорить об их гильдии, которая занимала 50 место в ранге Небесной Сферы. Даже назначение его лидером гильдии было бы недостаточным.

Во время их обсуждения, Е Сю внезапно получил сообщение от Бесконечной Ночи:

- Гоблин Купец появился!!

- Я сейчас на середине подземелья! - С сожалением ответил Е Сю.

- Я тоже. Все сейчас в подземельях. Свяжемся после того, как выйдем! - Ответил Бесконечная Ночь.

Глава 74. Понятная информация

Полночь. В это время не все, однако большая часть игроков двадцатого уровня находилась в подземельях. Начинался третий день с момента открытия сервера. Множество игроков продолжали прокачиваться в подземельях. Что же касается игроков ниже двадцатого уровня, то они еще не покинули начальной зоны и не могли войти в подземелье Ледяного Леса.

Никто не знал, кто обнаружил появившегося Гоблина Купца. Сразу после того, как руководство Амбиций Тирана узнало об этом, они тут же оповестили всех рядовых членов гильдии. Те, кто не был в подземельях, уже выступили в путь. Те же, кто оставался в них - ускорили свой темп. Е Сю также не забыли предупредить.

- Появился Гоблин Купец. Давайте ускоримся, мне нужно поторопиться. - Е Сю обратился к группе, после чего увеличил темп прохождения. Седьмое Поле с братьями завидовали ему, однако это не влияло на их скорость прохождения. Под четким руководством Е Сю, они быстро добрались до Ледяного Тэйна, после чего закончили прохождение за 28 минут. После выхода из подземелья, Е Сю связался с Бесконечной Ночью. Его группа также покинула подземелье. В этот момент он направлялся к Гоблину Купцу. После того, как Е Сю узнал точное место назначения, он немедленно отправил туда Мрачного Лорда так быстро, как только мог. Седьмое Поле с ребятами хотели увидеть это захватывающее действо, Е Сю не стал им препятствовать.

Подземелье находилось в зарослях Ледяного Леса. Снаружи подземелья была огромная зона для прокачки. На протяжении всего пути Е Сю видел нескольких игроков, которые направлялись в ту же сторону, что и он. В отличие от Могильника, в Ледяном Лесу было намного больше игроков. Не только великие гильдии собирались участвовать в убийстве дикого босса. Несколько обычных гильдий также решили принять участие в подобном событии. Более того, для воровства хватало возможностей. В конце концов, великие гильдии сдерживали друг друга. Поэтому Е Сю не был единственным, кто извлекал пользу из данной ситуации.

- Я вижу тебя. – Подходя к месту назначения, Е Сю внезапно получил сообщение. Он оглянулся в поисках Бесконечной Ночи.

Бесконечная Ночь, в свою очередь, отправил ему приглашение в группу. После того, как Е Сю вышел из подземелья, он сразу же вышел из своей группы. Е Сю не замедлил принять его приглашение. По-видимому, это была основная гильдейская группа. Ее лидером являлся Холодная Ночь - глава Амбиций Тирана.

- Приветствуем Мрачного Лорда. - Написал Бесконечная Ночь в групповом окне чата и добавил несколько иконок с аплодисментами.

Несколько игроков тоже последовали его примеру. Е Сю не колебался и отправил в ответ приветственный смайлик.

После чего он присоединился к голосовому чату группы.

- А здесь много людей! - Заявил Е Сю.

- Ага. В этот раз тут не только великие гильдии. Пришло много обычных игроков, чтобы поучаствовать в сражении.

- Кроме Травяного Сада и Синего Ручья, какие еще гильдии заслуживают внимания? - Спросил Е Сю.

- Великолепная Династия, Самсара, Туманный Замок, Поступь Пустоты, Цветущая Долина, Воющая Вершина, 301...

- Я понял, понял, понял... - Е Сю видел, что Бесконечная Ночь мог болтать без умолку.

- Просто у них достаточно сил, чтобы убить Гоблина Купца. - Сказал он.

- В такой непростой ситуации, Мрачный Лорд, как ты думаешь, какая самая важная деталь? - Спросил Холодная Ночь.

- Агрессия. - Е Сю хлопнул себя по голове. - Кто первым сумеет завладеть агрессией босса, тот завладеет инициативой.

- Однако ты должен знать, что тот на ком будет держаться агрессия босса, также вызовет на себя агрессию со стороны остальных игроков. - Сказал Холодная Ночь.

- Но персонажей, держащих на себе агрессию босса, может быть несколько. - Сказал Е Сю.

- Несколько?

- Верно, нужно создать группу, состоящую полностью из атакующих персонажей. Каждый из них сможет с легкостью прервать свою атаку и передать агрессию другому игроку команды, благодаря тому, что их урон будет одинаков. - Ответил Е Сю.

- Насколько же ты любишь дпс группы? - Усмехнулся Бесконечная Ночь.

- Но в таком случае могут погибнуть многие игроки? - Спросил Холодная Ночь.

- Если грамотно использовать лес, тогда можно избежать лишних смертей. - Ответил Е Сю.

- Что нам нужно для этого сделать? - Продолжал допытываться Холодная Ночь.

- Дайте мне пять игроков двадцатого уровня с фиолетовым оружием. Это возможно? - Спросил Е Сю.

- Без проблем. Каждый в этой группе имеет фиолетовое оружие. - Ответил Холодная Ночь.

- У меня оранжевое оружие. - Вставил Бесконечная Ночь.

- Мне не нужны клерики.

- Тогда какие классы тебе нужны? - Поинтересовался Холодная Ночь.

- Классы дальнего боя будут лучшим выбором. - Ответил Е Сю.

- Я позову людей... - Сказал Холодная Ночь. На текущий момент в его группе не было пятерых игроков дальнего боя.

- Они скоро будут здесь. - Проинформировал всех Холодная Ночь.

- Еще мне нужна информация об используемом оружии.

- Погоди секунду. - Холодная Ночь собрал требуемую информацию и отправил ее Е Сю. Стрелки являлись чистыми классами дальнего боя. Кроме них Маги и Магические Мечники обладали хорошей атакой дальнего боя. Из пятерых игроков, собранных Холодной Ночью, трое были стрелками: Снайпер, Лаунчер и Огнеметчик. Еще двое оказались Элементалистом и Магическим Мечником. Они имели фиолетовое оружие, и каждый из них был опытен в своем классе. Осмотрев их, Е Сю поинтересовался:

- Уровни их навыков?

Холодная Ночь опять отошел, собирая информацию о каждом игроке. После этого он предоставил всю полученную информацию Е Сю.

- У вас еще есть...

- Братец, пожалуйста, скажи сразу обо всем, что тебе нужно. Пожалуйста!!! - Слезы стекали по щекам Холодной Ночи. Он был главой гильдии, а не секретарем, чтобы бегать туда и обратно!

- Мне необходимо понять, смогут ли эти игроки нанести достаточно урона.- Ответил Е Сю.

- Мог бы сказать об этом раньше, если они откроют тебе свои профили, этого будет достаточно? - Холодная Ночь просто рыдал.

- Их способность наносить урон не отображается в описанных цифрах. Какие специальные эффекты наложены на их оружие? Если ли в снаряжении дополнительные навыки? Сколько урона наносят их навыки? Профили персонажей имеют подобную информацию? - Е Сю завалил вопросами Холодную Ночь.

- Братец, я был не прав... - Слезы по-прежнему стекали по щекам Холодной Ночи, в итоге он все-таки отправился пытать игроков.

После изучения предоставленного снаряжения Е Сю заявил:

- Хорошо, этого достаточно. Или есть еще что-то, что я мог бы увидеть в их профилях?

- Я думаю, что нет. - Холодная Ночь понимал, что это был риторический вопрос, однако у него не было выбора, поэтому он ответил на него.

- Тогда вы пятеро, поспешите занять свои места! - Сказал Е Сю.

- Ты будешь руководить силовой группой. Тогда, что насчет нас? - Спросил Холодная Ночь.

- Наша группа будет удерживать агрессию босса. Ваша же задача - наносить урон... - Ответил Е Сю.

Холодная Ночь прослезился. Все выглядело так, будто он являлся новичком. Что же делать, что же делать?

- Смотрите, это Гоблин Купец!! - Е Сю собирал всю информацию по дороге. Увидев босса, их группа остановилась. Область рядом с боссом была усеяна гомонящими игроками, бахвалящимися, что Купец достанется им.

Гоблин Купец имел полностью зеленую кожу, однако он не выглядел таким коварным, как обычные гоблины в подземельях. Он казался простым бесхитростным парнем. За его спиной находился массивный рюкзак. Он энергично бегал по лесу, время от времени доставая разные вещи из своего рюкзака и кидая их в игроков.

Это были фейерверки, гранаты, коктейли Молотова, кирпичи, бутылки с вином...

Все шло в ход.

Прошло совсем мало времени с момента его обнаружения. По крайней мере, он еще не был полностью окружен игроками. Гоблин наворачивал круги, ругаясь на никому не понятном языке.

После броска коктейля Молотова пространство перед боссом затопило море огня. После чего Гоблин в три прыжка ловко отпрыгнул в сторону деревьев.

Яркий меч света пронзил лесные сумерки. Из-за скорости удара листья слетели с деревьев, устлав землю ровной дорожкой. Гоблин был аккуратно подброшен в воздух и начал падать обратно.

Навык Мастера Меча: Рисунок Мечом.

Игроком, вышедшим из леса, был - Лазурный Поток.

Глава 75. Проигранная битва за монстра

Воистину, Лазурный Поток был редким экспертом. Его исполнению Рисунка мечом можно было только позавидовать. Меч перехватил босса в воздухе, не дав ему приземлиться. Если бы на месте Лазурного Потока находился Седьмое Поле, он вряд ли смог бы выполнить эту атаку с такой легкостью.

Лазурный Поток продолжил атаку Тройным Разрезом. Этот навык позволял провести атаку в процессе перемещения персонажа. Прежде чем босс коснулся земли, Лазурный Поток подлетел к нему и провел три быстрые атаки. Алая кровь брызнула из порезов на теле Гоблина Купца.

Восходящий Разрез! Лазурный Поток занес свой меч, намереваясь подбросить Гоблина в воздух. Внезапно рядом с ним просвистело странного вида боевое копье. Когда Лазурный Поток увидел это копье, его сердце пропустило удар. Он бросил взгляд в сторону, чтобы удостовериться - это был Мрачный Лорд.

Меч и копье в одно мгновение устремились к Гоблину Купцу. Меч был быстр, однако копье было длиннее, кто из них успеет первым?

Был ли это он? Лазурный Поток чувствовал, что его удар мечом был активирован в то же мгновение, что и выпад Мрачного Лорда. Однако прежде, чем его удар достиг цели, босс уже был немного подброшен в воздух.

Боевое копье успело первым. Босс описал в воздухе дугу и был брошен на землю рядом с Мрачным Лордом.

Круговой размах.

Их навыки практически одновременно поразили Гоблина Купца. К сожалению, Мрачный Лорд использовал навык с захватом. Лазурный Поток еще не успел опомниться, как босс уже находился перед ним, блокируя путь.

Лицо Мрачного Лорда ничего не выражало. Лазурный Поток не знал, о чем думает Мрачный Лорд. Однако по предыдущему опыту он был уверен, что тот был совершенно спокоен. Без малейших колебаний Лазурный Поток направил свой меч в сторону Мрачного Лорда.

Тот, в свою очередь, отпрыгнул назад, избегая атаки. После прыжка он оказался точно позади Гоблина Купца. Неожиданно босс взлетел в воздух после небесного удара Мрачного Лорда. Следом он использовал касание падающего цветка, отправляя Гоблина в стремительный полет.

Босс полетел в направлении Лазурного Потока.

Слишком быстро!

В этот момент, лично сражаясь с Мрачным Лордом, Лазурный Поток наконец-то понял, насколько быстрой была его реакция. Перед тем, как он использовал небесный удар, он уже приземлился или еще находился в воздухе? Он сумел так точно поразить босса, находясь в воздухе? Что до касания падающего цветка, то тут все было еще более непонятным. Был ли Гоблин в воздухе во время его активации? Или он находился на земле под воздействием эффекта опрокидывания?

Упавшие цели находились под воздействием эффекта опрокидывания. Некоторые навыки не могли быть применены к опрокинутым целям. Касание падающего цветка было навыком прямолинейного действия, поэтому оно не могло поразить упавшую цель. Сперва Мрачному Лорду нужно было использовать небесный удар, чтобы поднять босса в воздух. Только после этого он мог использовать касание падающего цветка.

Лазурный Поток заметил только прыжок Мрачного Лорда. Он не мог сказать, применял ли он небесный удар или касание падающего цветка, настолько быстро босс полетел в его сторону.

В конце концов, Лазурный Поток тоже был не пальцем деланный. Он немедленно выставил перед собой меч, блокируя тело Гоблина Купца. После полученного удара он сделал шаг назад, однако сумел удержаться на ногах.

Его целью была не схватка с Мрачным Лордом. Ему требовалось украсть дикого босса!

Мысли Лазурного Потока были исключительно ясными. У него не было навыков, подобных круговому размаху Мрачного Лорда, способных подальше отбросить босса. Лазурный Поток мог рассчитывать только на свой урон, чтобы агрессия босса плотно закрепилась на нем.

Вверх и вниз - Меч Падающего Света.

К сожалению, на данный момент Мастер Меча не имел навыков, применяемых к опрокинутым целям.

Прежде, чем он сумел атаковать босса, полыхающий ярким светом меч противника оказался прямо перед ним. Слишком быстро для Лазурного Потока. Эта атака была очень жестокой. Он увидел капли крови в районе своей головы. Лазурный Поток, не мешкая, прыгнул вперед, разрывая дистанцию. В его мозгу пульсировала единственная мысль: невозможно!

Он ясно видел, что Мрачный Лорд использовал Рисунок мечом, не меняя своего оружия. Он мгновенно вынул меч из своего странного копья, и после, коротко вспыхнув, тот внезапно исчез. Лазурный Поток проморгался и посмотрел на руки Мрачного Лорда. Там больше не было меча. Ему что, привиделось это?

Этого не могло быть. Лазурный Поток не мог понять, что только что произошло.

Он не был растерян. После прыжка он кувыркнулся вперед, используя быстрое восстановление, тем самым избегая падения на землю. В этот момент дистанция между ним и боссом еще более увеличилась. Он развернулся к нему намереваясь сократить расстояние.

- Баммм!

Раздался звук удара, после чего Лазурный Поток был подброшен в воздух.

«Бл\*ть!» - Про себя выругался он. В этот раз это была его собственная ошибка. Он сфокусировался на боссе, забыв, что, поднимаясь на ноги, тот использует ударную волну. В ином случае он оставался бы на земле, не в состоянии подняться.

После того, как Лазурный Поток был подброшен в воздух шоковой волной, он сумел применить быстрое восстановление, чтобы не распластаться по земле. Он посмотрел на Мрачного Лорда. Тот технично подпрыгнул в воздух, избегая шоковой волны, и рванул к боссу. Подойдя ближе к нему, он использовал бросок за спину, швыряя того еще дальше от Лазурного Потока. Три игрока из Амбиций Тирана обступили босса полукругом.

В короткой схватке за босса, Лазурный Поток проиграл.

Однако он знал, что битва была еще далека от своего завершения. Все присутствующие здесь игроки не намерены были отдавать босса Амбициям Тирана.

- Ты еще не пришел? - Е Сю направил Мрачного Лорда к группе игроков из Амбиций Тирана. После чего он несколько раз ударил босса, чтобы стабилизировать его агрессию.

- Почти на месте. - Холодная Ночь находился в смятении. Агрессия Гоблина Купца уже держалась на игроках его гильдии.

Большая толпа игроков уже бежала в направлении босса. Из-за того, что Гоблин находился в руках Амбиций Тирана, многие колебались. Они не хотели сдаваться, однако, и не вырывались вперед, надеясь, что кто-то побежит впереди них. В конце концов, в никто не хотел переходить дорогу Амбициям Тирана.

Конечно же, не все игроки были такими. К примеру, игроки гильдии Синего Ручья совершенно их не боялись.

Случившееся с Кровавым Стрелком было еще свежо в их памяти. Те события произошли из-за того, что великие гильдии колебались. Они не хотели первыми идти вперед, опасаясь нападения со спины. В этот раз Лазурный Поток был настроен решительно. Без малейших колебаний он возглавил атаку гильдии, рванув вперед. Около дюжины экспертов гильдии Синего Ручья следовали за ним по пятам. Их количество было равно количеству игроков в группе Амбиций Тирана.

- Разбегаемся! - Скомандовал Е Сю. Холодная Ночь с остальными игроками, последовав его команде, разбежались в разные стороны. Гоблин Купец был в очередной раз подброшен в воздух с помощью касания падающего цветка. Справа и слева от босса находились Огнеметчик с Элементалистом. Их фигуры были скрыты деревьями. Когда их навыки откатывались, они внезапно выглядывали из-за деревьев и атаковали босса. Холодная Ночь руководил воинами ближнего боя, однако он не позволял им окружать Гоблина Купца. Они оставляли ему место для прохода. Когда босс проходил рядом с деревьями, кто-то непременно выпрыгивал из засады, чтобы нанести ему удар.

Лазурный Поток потерял дар речи. Он еще никогда не видел, чтобы с боссом сражались подобным образом.

Глава 76. Контроль передвижения босса

В лесу Лазурный Поток видел лишь задницу босса с рюкзаком за спиной, гоняющегося за Мрачным Лордом. Остальные игроки Амбиций Тирана рассредоточились по лесу, время от времени выпрыгивая из неожиданных мест и атакуя босса.

При столкновении с обычными игроками, Гоблин просто забрасывал их вещами из своего рюкзака. Почему же с Мрачным Лордом ему приходилось так тяжело? Когда босс бросал в него гранату, тот тут же отбивал ее обратно, в итоге она взрывалась над головой босса. Это было по-настоящему глупо. Через какое время граната взрывалась? Мрачный Лорд выжидал нужное время, после чего отбивал ее обратно!

Более того, чтобы так быстро отбивать гранату, не только его скорость должна быть быстрой. Игрок, управляющий Мрачным Лордом, также должен обладать отменной реакцией.

Лазурный Поток с сожалением вздохнул, после чего продолжил погоню за боссом.

В конце концов, Мрачный Лорд не только убегал от босса, он его еще и атаковал. Поэтому он не мог развить свою максимальную скорость. В результате, не только гильдия Синего Ручья, но и обычные игроки начали нагонять его, словно они были волками, загоняющими свою жертву.

Лазурный Поток знал, что игроки позади него не были образцами праведности. Кровавый Стрелок преподал им хороший урок. Если он не выдвинется вперед, значит, игроки Амбиций Тирана заполучат себе преимущество.

- Тысяча Созданий, обойди его вокруг и попробуй заблокировать. - Сказал Лазурный Поток.

- Почему я? - подавленно спросил Тысяча Созданий.

- Ты - Боевой маг. Если ты не справишься, то никто не справится. - Благодаря эффекту Чейсера, Боевые маги были намного быстрее остальных игроков.

- Есть же еще Маленькое Море! - Тысяча Созданий имел в виду еще одного Боевого Мага.

- Твои навыки лучше, чем его. - Лазурный Поток не боялся обидеть Маленькое Море. Все признавали высокий уровень навыков Тысячи Созданий.

- Перед лицом этого парня мои навыки - просто ничто. - Ответил Тысяча Созданий.

- Сколько раз ты дрался против него? - Спросил Лазурный Поток.

- Я не могу поверить, что ты не замечаешь его ужасающих навыков! - Ответил Тысяча Созданий.

- Ладно! Уже никого не надо блокировать, мы догнали их. - Хмыкнул Громовой Свет.

Пока эти двое пререкались, Гоблин Купец уже оказался в радиусе их атаки. Громовой Свет шагнул вперед и использовал Яростное пламя.

Для магов было нелегкой задачей поразить движущуюся цель. Во-первых, нужно было учитывать время каста заклинания. Во-вторых, учитывать скорость самого босса, чтобы предугадывать, где он окажется в следующую секунду. Громовой Свет считался опытным экспертом в своем классе. Яростное пламя покрывало большую область, так что им было легче попасть. Он аккуратно направил его на область впереди босса, после чего активировал заклинание.

- Огнеметчик! - В этот момент Е Сю отдал команду через групповой чат.

Кроме Е Сю никто не писал в групповом чате, боясь пропустить его указания. Когда Огнеметчик увидел выскочившее сообщение, он без колебаний выстрелил Световой пулей. Пуля мгновенно полетела в сторону босса, издавая странные звуки.

После попадания Гоблин Купец окутался светом. Внезапно его тело начало дрожать от головы до пят. Потом он внезапно сменил направление, побежав в левую сторону.

- МУ\*АК!! - Гневно закричал Громовой Свет.

Он уже заканчивал кастовать заклинание, после чего босс должен был взлететь в воздух. Это позволило бы его группе беспрепятственно атаковать его в течение двух секунд. Однако босс внезапно сменил направление, уходя к другой цели. Из-за этого Яростное пламя было использовано впустую.

- Вы вообще умеете играть? Вы позволили ему уйти в последний момент, идиоты! - Громовой Свет яростно набросился на троих игроков стоявших неподалеку.

- Так шумно. - В этот момент Хулиган из гильдии Синего Ручья бросил кирпич в босса. Несмотря на то, что кирпич был брошен издалека, что снижало наполовину его эффект, бросок был нацелен в спину убегающего босса, что давало приличный шанс на появление ошеломления. Правда, время его действия будет снижено наполовину.

Кто же знал, что в этот момент раздастся звук выстрела. После чего летящий кирпич был разбит на мелкие кусочки. Хулиган лишился дара речи.

- МУ\*АК!!! - Закричал он. - Я что, проклят? Или это мне снится? Откуда у Амбиций Тирана такие эксперты?

Никто ему не ответил. Игроки с хорошим зрением видели, как странная штука в руках Мрачного Лорда окуталась легким дымком.

- Обратите внимание на его оружие. Оно странное. - Сообщил всем Лазурный Поток.

- Ты имеешь в виду тип оружия?

- Нет... - Лазурный Поток плохо соображал в данный момент.

- Прежде чем болтать, давайте сперва поймаем босса! - Выкрикнул кто-то в этот момент.

Несмотря на то, что двое игроков Синего Ручья не смогли остановить Гоблина, дистанция между ними понемногу сокращалась. Кто бы мог подумать, что когда босс войдет в лес, навстречу ему выйдет не Огнеметчик, а Борец. Он схватил Гоблина Купца, после чего бросил его в направлении Мрачного Лорда.

Борцы были специалистами в захватах, каждый захват имел свой эффект. Бросок Борца был быстрее, чем бросок Мрачного Лорда, и имел большую дальность. Гильдии Синего Ручья опять пришлось менять направление, их челюсти сводило от гнева. После того, как босс достиг Мрачного Лорда, тот провел серию атак, переводя агрессию босса на себя. В мгновение ока он провел круговой размах и бросок, после чего расстояние между боссом и гильдией Синего Ручья в очередной раз увеличилось.

- Погодите немного. - Привязанная Лодка что-то задумал.

- Эта передача босса не была случайностью. Они заранее это задумали. - Сказал он.

- О чем ты говоришь? - Испуганно спросили игроки.

- Таким образом они контролируют перемещения босса.

- Это вообще возможно? - Засомневались игроки.

- Факт, так сказать, на лицо. - Ответил Привязанная Лодка.

- Это Мрачный Лорд. Все из-за его руководства. - Сказал Лазурный Поток.

- Что нам тогда делать? - Спросил кто-то.

- Разделимся на несколько групп и атакуем каждого игрока в засаде. - Сказал Лазурный Поток.

- Это значительно снизит нашу защиту! - Привязанная Лодка беспокоился по поводу других игроков, которые шли за ними следом.

- Этот мусор ничего нам не сделает. - Ответил Лазурный Поток.

- Давненько мы не видели игроков из Травяного Сада. - Заявил Привязанная Лодка.

- Эти засранцы опять где-то прячутся. Нам нужно быть осторожными. Черт побери, где все наши? - Озабоченно сказал Лазурный Поток. Гильдия Синего Ручья изначально привела значительно больше народа.

- Травяной Сад здесь! - Внезапно сказал Привязанная Лодка.

Большая толпа игроков вышла из леса впереди них. Несмотря на то, что они были еще далеко и их ники были размыты, Лазурный Поток узнал некоторых из них. Это были игроки Травяного Сада.

- Они собираются зайти с фланга к Мрачному Лорду. - Заметил Привязанная Лодка.

- Этот засранец, Зерно Подорожника, определенно получил информацию о его помощи Амбициям Тирана. - Презрительно заявил Лазурный Поток.

- Когда они начнут блокировать передвижение Мрачного Лорда, мы воспользуемся ситуацией и перехватим босса себе. - Сказал Привязанная Лодка.

- ВПЕРЕД! - Зарычал Лазурный Поток.

Глава 77. Пролетая над...

Игроки Синего Ручья заходили к ним сзади. Спереди внезапно появился Травяной Сад. Амбиции Тирана были взяты в клещи, не зная, на какую из атак реагировать.

- Элементалист! - Крикнул Е Сю.

Элементалист немедля скастовал огненный взрыв, после чего агрессия босса снова поменяла владельца. Гоблин Купец направился к Элементалисту, засевшему в правой стороне леса.

- Это действительно их стратегия! - Теперь Лазурный Поток был уверен в этом.

- Они собираются убегать на восток? - Предположил Привязанная Лодка.

- Идем на восток. - Лазурный Поток возглавлял группу, готовый в любую секунду начать активный действия.

- Если вы встретите игроков Амбиций Тирана, не церемоньтесь с ними! - Продолжал наставлять игроков Лазурный Поток.

- Этого не случится. - Дружно ответили его сокомандники.

Во время передвижения на восток, игроки Синего Ручья особо обращали внимание на деревья. Они надеялись устроить игрокам Амбиций Тирана горяченькую встречу. В итоге, единственными, кого они встретили, оказались маленькие гоблины. Они не нашли ни одного игрока Амбиций Тирана.

С другой стороны игроки Травяного Сада, также не хотели отставать от Синего Ручья, поэтому, когда те повернули на восток, Травяной Сад поступил так же.

Когда обе гильдии пошли в одном направлении, Привязанная Лодка внезапно заявил:

- Они же не пытаются направить нас в ложном направлении, верно?

Лазурный Поток чувствовал, что что-то идет не так, поэтому он отдал команду отправиться нескольким игрокам на запад.

Таким образом, группа Лазурного Потока разделилась на две части, одна из них продолжила движение на восток, в то время как другая отправилась прочесывать западное направление.

Травяной Сад не отставал от Синего Ручья и также отправил своих людей на запад. Стороннему наблюдателю могло показаться, что обе гильдии действуют сообща. Однако это было в корне не верным. Каждая из групп надеялась, что их соперники совершат ошибку.

Гоблин бежал в сторону Элементалиста, когда внезапно был откинут немного назад. Послышался ружейный выстрел, босс в очередной раз решил сменить направление.

Как и ожидалось, гильдии пошли в неправильном направлении. Игроки Синего Ручья и Травяного Сада были в смятении. Более того, Гоблин бежал в направлении Мрачного Лорда.

Черт!

Кто бы мог подумать, что их вел за собой единственный человек. Это был Мрачный Лорд. И он находился на севере. Несмотря на то, что Травяной Сад разделил свои силы, у них еще была возможность попытаться заблокировать его. С другой стороны, если они продолжат погоню, не попадут ли в засаду?

- Какой же фокус он придумал на этот раз? - Задумались игроки, любящие анализировать информацию.

- Он, определенно, сменит маршрут, верно? - Спросил кто-то.

Игроки Травяного Сада всерьез задумались о путях передвижения Мрачного Лорда. В конце концов, они были здесь специально, чтобы заблокировать его. На западе или востоке, где они должны будут его перехватить?

В итоге Зерну Подорожника ничего не оставалось, как разделить свои силы в трех направлениях. У него не было выбора: если вражеская сторона хочет увести от них босса, она это сделает. Поэтому он мог только защищать возможные пути передвижения босса.

В какую сторону он пойдет в следующий раз?

Присутствующие игроки задавались этим вопросом, внимательно наблюдая за перемещением Гоблина. В итоге, они не увидели никаких изменений. Мрачный Лорд вел босса прямо на игроков Травяного Сада.

Травяной Сад имел здесь около дюжины игроков. Они незамедлительно организовали цепь, окружая Мрачного Лорда. Стрелки доставали свои ружья и начинали прицеливаться. Маги начинали кастовать заклинания.

Внезапно Мрачный Лорд подпрыгнул. Стрелки Травяного Сада скорректировать прицел. Однако, Мрачный Лорд внезапно развернулся в воздухе на 180 градусов, поворачиваясь к ним спиной.

Задница, какая задница! Стрелки знали, куда целиться.

Раздался выстрел.

Стрелки были восхищены. Кто так быстро сумел прицелиться? Какая невероятная скорость!

Тогда они увидели Мрачного Лорда, пролетающего у них над головами.

- Черт, это воздушный огонь!!!! - Стрелки рыдали от страха. При использовании воздушного огня, чем больше была отдача, тем выше была скорость полета. У Мрачного Лорда должна была быть, как минимум винтовка, чтобы проделать подобный трюк. Стрелки запрокинули свои пушки и открыли по нему огонь. Однако все они поразили лишь воздух. Цель двигалась слишком быстро.

Находясь в точности над их головами, Мрачный Лорд мгновенно развернулся. Холодный свет засиял от поднятого в воздух меча.

- Меч падающего света! Быстро отступаем! - Поспешили предупредить Мастера Меча.

Они не ошибались. Яркий луч света опустился с небес на землю. Это был навык Боевых Мастеров - меч падающего света.

Дюжина игроков Травяного Сада не были обычными игроками. Каждый из них поспешил отпрыгнуть назад. Луч яркого света поразил землю, распространяя в месте удара небольшую ударную волну. Однако игроки Травяного Сада уже были вне досягаемости навыка.

- Вперед! - Прокричал кто-то. После того как волны света рассеялись, игроки рванули вперед.

Мрачный Лорд встряхнул Зонтом тысячи вероятностей и тот начал видоизменяться, больше не поддерживая форму боевого копья. Треть ребер Зонта провалилась внутрь. Остальные выгнулись в серповидную форму. После чего ручка Зонта начала удлиняться, как будто он доставал из ножен меч. В итоге получилась оригинального вида боевая коса.

Трансформация заняла считанные мгновения. Игроки, окружившие его, видели лишь легкую рябь, после чего Зонт уже изменил свою форму. Они не могли описать его оружие, однако оно выглядело как...

Руки Мрачного Лорда дрогнули, после чего Зонт тысячи вероятностей описал полный круг вокруг него. Когда начальная точка круга совпала с конечной, очерченный круг внезапно засиял голубым светом.

- БЛ\*ТЬ!! Символ Восстания!! - Крикнул кто-то из игроков.

На этот раз окружавшие Мрачного Лорда игроки немного не успели уклониться от атаки. Голубое кольцо внезапно ярко вспыхнуло, разрастаясь в размерах, после чего затопило своим светом игроков стоящим внутри него. Таким образом, игроки, не успев уклониться, были подброшены в воздух.

Жрец, класс Экзорцист, навык: Символ Восстания.

Этот навык наносил магический урон и подбрасывал все цели, находящиеся внутри очерченного символа.

Тем временем, пока игроки падали на землю, Мрачный Лорд сумел прорвать их блокаду. Несколько человек попытались ударить его в воздухе. Однако, покуда игрок находился в воздухе, он постоянно двигался и попасть по нему было сложнее. Далеко не каждый мог это сделать. В итоге, все атаки оказались бесполезны и не смогли причинить вреда Мрачному Лорду.

Тем не менее, большинство игроков смогли использовать быстрое восстановление после приземления, демонстрируя высокую квалификацию игроков Травяного Сада.

Однако, когда они начали вставать после успешных кувырков, игроки увидели гранату внутри их круга.

Раздался взрыв, после которого они были разбросаны по сторонам. Не волнуясь об окружающем дыме, Гоблин Купец с легкостью прошел через разбросанных игроков.

Щеки каждого из них были мокры от слез. Агрессия босса была на Мрачном Лорде, очевидно, что граната предназначалась не им. Мрачный Лорд специально направил на них босса, чтобы использовать его в своих целях. Однако, почему Гоблин помог ему? Почему он не мог кинуть, к примеру, кирпич? Почему это должна была быть граната?!

Глава 78. Беспомощность

У десятерых игроков не было времени на восстановление, в этот момент они увидели дюжину агрессивно настроенных игроков Амбиций Тирана, выходящих из леса позади них. Те мимоходом бросили в них несколько гранат и магических заклинаний, после чего продолжили загонять Гоблина Купца. В конце концов, он был их целью.

Атакованные игроки были морально подавлены. В то время, когда они начали было приходить в себя, послышался насмешливый свист со стороны игроков Синего Ручья.

- Мусор! Какой мусор. - Жестоко высмеял их Лазурный Поток. В итоге, группа под его руководством, также атаковала незадачливых игроков.

Жалких игроков Травяного Сада пинали со всех сторон, словно мячик для пинг понга. Удача была не на их стороне. Они потеряли свое преимущество.

Зерно Подорожника был несказанно зол. Они не только не остановили босса, их еще и отлупили как нашкодивших щенят. Зерно Подорожника отправил сообщение Лазурному Потоку:

- Да вы просто звери!

- Парни, вы на самом деле кучка мусора, вы даже не смогли остановить босса. - Ответил Лазурный Поток.

- Ах вы му\*аки, целый день здесь торчите и не можете ничего сделать. - Сказал Зерно Подорожника.

- Мы с тобой в одной лодке. - Ответил Лазурный Поток.

В итоге обе стороны замолчали. На душе у них было неспокойно.

Босс получал все больше и больше урона. Видимо подоспели подкрепления Амбиций Тирана. Каждый раз, когда Лазурный Поток со своей группой настигал Гоблина, тот чудесным образом ускользал у них из-под носа, меняя свое направление. Босс постоянно изменял свой маршрут, из-за чего все чувствовали, что их просто водят за нос.

Изначально Лазурный Поток надеялся, что игроки Травяного Сада помогут его группе поймать босса. Однако кто мог знать, что те окажутся полнейшим мусором? Поэтому он мог полагаться только на себя.

Он отправил две группы игроков, чтобы те искали в лесу игроков Амбиций Тирана, после чего расправлялись с ними.

По факту, они не могли поймать босса. Иногда игроки могли нанести ему удар или два, однако таким образом они лишь помогали Амбициям Тирана быстрее его убивать. Они не могли переагрить босса на себя, при попытке перехвата инициативы они потерпели неудачу. Если они продолжат терять свое время подобным образом, тогда игроки Амбиций Тирана смогут забрать себе босса, благодаря ранее нанесенному урону. Добить босса мог любой игрок, однако пока будет жив хоть один человек из Амбиций Тирана, убийство босса засчитается им. Лазурному Потоку нужно было либо прогнать, либо убить их, тогда у него появится возможность забрать босса себе.

Выходило, что кража босса в такой ситуации была нелегкой задачей. Если они будут медлить, тогда просто не успеют нанести боссу достаточно урона, чтобы превзойти урон Амбиций Тирана. В таком случае им придется убить всех игроков, атакующих босса. Однако убийство игроков тоже было непростым делом. Дело в том, что у них была минимальная разница в навыках, таким образом, провернуть их убийство будет еще сложнее, чем убийство босса. Сражение против игроков и монстров в корне отличалось. В итоге, ситуация была крайне неблагоприятная для остальных великих гильдий.

Гильдия Синего Ручья не переживала о возможных последствиях. Сражения великих гильдий между собой было обычным делом. Силы Синего Ручья и Амбиций Тирана были примерно равны. Таким образом, у Синего Ручья не было особого преимущества.

Лазурный Поток принял решение о продолжении боевых действий. Он не желал оставаться в стороне и молчаливо наблюдать. На данный момент гильдия Синего Ручья располагала двадцатью игроками. Они были разделены на две группы по десять человек. Игроки Синего Ручья рыскали по лесу в поисках игроков Амбиций Тирана, чтобы их уничтожить.

В мгновении ока они поменяли свою цель. Вместо того, чтобы ловить босса, они сконцентрировались на игроках Амбиций Тирана.

Однако поиск вражеских игроков был далеко не легкой задачей. Уровень и снаряжение игроков были практически идентичны. Их выносливость и скорость передвижения также совпадала. В процессе поисков Громовой Свет отписался в гильдейский чат:

- Хех? Куда делся Гоблин Купец? Я потерял его из виду.

Его сообщение всполошило всех. Каждый из игроков был сфокусирован на погоне за противником. Однако, что насчет их конечно цели? Был ли Гоблин Купец еще там? Нашлось несколько игроков все еще видевших босса, однако он был уже далеко от них.

- Нас одурачили... - Пробормотал Привязанная Лодка.

- На этот раз давайте сдадимся! - Угрюмо оповестил игроков Лазурный Поток.

Члены гильдии не проронили ни слова. Ситуацию подобного рода редко можно было увидеть в Синем Ручье. Сражаясь, сдаться на полпути? Подобное иногда случалось, когда открывалось новое подземелье или выпускался новый босс. Однако сейчас? Это был всего лишь Гоблин Купец. Это был маленький босс, которого все хорошо знали. Их соперники также были хорошо известными личностями. Единственное, что изменилось, так это наличие у них Мрачного Лорда. Это обстоятельство заставило их сдаться.

- Эй, почему вы прекратили погоню? - Отправил сообщение Зерно Подорожника.

- Они ваши. - Сказал Лазурный Поток.

- Что ты задумал? - Начал сомневаться Зерно Подорожника.

- Продолжай преследование и ты поймешь.

Из-за того, что Травяной Сад недавно оправился от своей неудавшейся попытки перехвата, они еще не видели способности Амбиций Тирана контролировать передвижения босса. Их боевой дух еще был высок!

Однако это продолжалось недолго. После безуспешных попыток догнать босса, игроки Травяного Сада были шокированы их уловками. В итоге, Зерно Подорожника с тяжелым сердцем отдал приказ разделиться на две группы и отправиться в лес убивать игроков Амбиций Тирана.

Несмотря на то, что игроки Синего Ручья сдались, они с интересом следили за Травяным Садом, наблюдая за их метаниями. Видя, что Травяной Сад действует по той же схеме, что и они ранее, Синий Ручей забурлил радостью!

- Кх кх кх кх. - Слышалось от них.

Таким образом прошло пять минут. Зерно Подорожника отправил сообщение Лазурному Потоку:

- Ты му\*ак! Почему ты не сказал мне раньше? - Травяной Сад все-таки понял, что их водят за нос.

- Если бы я предупредил заранее, ты бы поверил? - Ответил Лазурный Поток.

Зерно Подорожника неразборчиво пробурчал пару слов, после чего серьезно ответил:

- Нет, не поверил бы.

- О чем и речь. - Сказал Лазурный Поток.

- Тогда, что нам делать? Вы что, всерьез решили сдаться? - Спросил Зерно Подорожника.

- Ага. - Просто ответил Лазурный Поток.

- Я... я не верю тебе. - Заявил Зерно Подорожника.

- Ну ты и му\*ак... - Беспомощно пробормотал Лазурный Поток.

Подавленные игроки Травяного Сада собрались вместе. Недалеко от них стояли игроки Синего Ручья. Единственной целью, далекой от всех, был Гоблин Купец.

Отдельные игроки и гильдии, имеющие неплохие навыки видели, что Травяной Сад и Синий Ручей уже сдались. Это были большие гильдии с отличной организацией. Они не преуспели. Поэтому, что могли сделать случайные игроки и второсортные гильдии, если даже такие гиганты оставили свои попытки.

Еще оставался шанс, если все игроки соберутся вместе. Однако кто-то должен был их возглавить.

Зерно Подорожника не мог успокоиться. Он направился в сторону Лазурного Потока, после чего прямо заявил:

- Даже если мы не можем по отдельности убить босса, как мы можем с такой легкостью отдать его Амбициям Тирана? Давайте объединим силы, неважно кому достанется босс, главное, что это не будут Амбиции Тирана.

- Это всего лишь Гоблин Купец. Имеет ли смысл так напрягаться из-за него? - Сказал Лазурный Поток.

Зерно Подорожника задумался. Действительно, не было никакого смысла. Это был самый мелкий дикий босс. Если он достанется Амбициям Тирана, это ничего не будет значить. Впереди еще длинная дорога.

- Вечно ты увиливаешь! - Сказал Зерно Подорожника.

- Тогда скатертью дорога. Я не держу тебя. - Ответил Лазурный Поток.

- Му\*ак, затраты стольких усилий не принесут ничего хорошего. Я не собираюсь делать это в одиночку. - Сказал Зерно Подорожника.

Глава 79. Изменчивая Весна

Оживленно начавшаяся охота на Гоблина Купца закончилась вполне себе мирно.

После того как Синий Ручей и Травяной Сад сдались, остальные, более слабые гильдии, также решили не тратить свое время. Оставались некоторые отдельные игроки, которые не понимали сложившейся ситуации и отказывались сдаваться. Они продолжили "помогать" Амбициям Тирана, нанося урон боссу. К тому времени, как система объявила о первом убийстве Гоблина Купца, остальные великие гильдии сохраняли полное спокойствие.

Чтобы достижение являлось гильдейским, в группе должны были находиться только ее представители. Так как со времени ухода Мрачного Лорда из Синего Ручья не прошло еще пяти дней, он не мог присоединиться к Амбициям Тирана. Так что в конце сражения он вышел из группы. В итоге, в списке достижений появились лишь ники игроков Амбиций Тирана.

Лазурный Поток не сильно этому удивился, все понимали, что награда Мрачного Лорда за помощь Амбициям Тирана была поистине большой. Лазурный Поток считал, что продемонстрированную стратегию по убийству босса игроки Амбиций Тирана не смогли бы реализовать собственными силами. Он понимал, что гильдия Синего Ручья не смогла бы провернуть нечто подобное, а так как силы гильдий были практически равны, его рассуждения были вполне обоснованными. Их действиями должен был руководить Мрачный Лорд.

Теперь Лазурный Поток отчетливо понимал, что сила Мрачного Лорда находилась на совсем ином уровне. Он был великим экспертом, чьи навыки намного превосходили способности обычных игроков. Как игрок такого уровня мог быть никому не известен? Что за эксперт создал подобный низкоуровневый аккаунт? Лазурный Поток, определенно, не мог отнести Мрачного Лорда к новым игрокам. Его великолепные лидерские навыки могли быть подкреплены только отличным знанием самой игры. Таким образом, он никак не мог быть новичком.

- Братец. - Сохраняя спокойствие, Лазурный Поток отправил сообщение Мрачному Лорду. - Сколько времени тебе потребуется, чтобы прокачаться до 23 уровня?

- Все задают один и тот же вопрос! - Ответил Е Сю.

Лазурный Поток не удивился. Причина этому была крайне проста. На 23 уровне он сможет войти в подземелье Могильника. Каждая заинтересованная сторона ждет, пока он прокачается, чтобы пригласить его установить новый рекорд! Сегодня Амбициям Тирана достался Гоблин Купец, таким образом, они уже распробовали вкус успеха. Амбиции Тирана, безусловно, распознали, какой ценный эксперт им попался.

- Я и сам не знаю. Время покажет! - Ответил Е Сю.

- Мы хотели пригласить тебя в подземелье Могильника!!! - Сказал Лазурный Поток.

- Давай обсудим это позже! - Уклонился от прямого ответа Е Сю.

Лазурный Поток был в отчаянии. Он предполагал, что великие гильдии будут нанимать Мрачного Лорда, чтобы устанавливать новые рекорды на десятом сервере. Лазурный Поток своими глазами видел выдающиеся интеллектуальные способности Мрачного Лорда. Кроме того, тот оставался спокойным в любой ситуации. Лазурный Поток боялся, что тот станет дорогостоящим наемником. У него не было способа как-то повлиять на создавшуюся ситуацию!

Размышляя подобным образом, Лазурный Поток вышел из игры. После чего поменял карты аккаунтов и зашел за своего основного персонажа - Весеннего Снега.

В Небесной Сфере царила возбужденная суета. Игроки отправлялись в походы по подземельям. Однако, когда Весенний Снег появился в игре, он привлек довольно большое внимание гильдейских. Все же он был одним из пяти великих экспертов. Более того, он же должен был играть на десятом сервере! Почему он внезапно оказался здесь?

Первым отписавшимся ему игроком был лидер Синего Ручья - Изменчивая Весна.

Сообщение было довольно простым:

- ? ? ? ? - Четыре больших вопросительных знака.

- Занят? - Спросил Лазурный Поток.

- Данж. - Это означало, что лидер гильдии находится в подземелье.

- Поговорим, когда выйдешь. - Предложил Лазурный Поток.

- Срочное дело?

- Да нет, просто мне нужно поговорить с тобой.

- Жди.

Изменчивая Весна всегда писал краткими сообщениями. Однако, это было не из-за того, что ему нечего было сказать, он был просто слишком ленив, чтобы лишний раз напрягаться. Его руки двигались с очень большой скоростью, он был просто одержим этим. С одной стороны, Изменчивая Весна иногда делал несколько бесполезных движений, чтобы увеличить свою скорость рук, с другой же, ленился напечатать несколько лишних слов.

Он запомнился всем игрокам по одному забавному случаю. Когда кто-то оскорблял его в мировом чате, Изменчивая Весна просто проигнорировал его. Для лидера гильдии подобное отношение не приветствовалось. Даже если он был ленивым парнем, то все еще оставался лидером гильдии. Полученное оскорбление в мировом чате унижало не только его достоинство, оно также распространялось на всех игроков его гильдии. Тогда игроки начали спрашивать у Изменчивой Весны, почему он ничего не отвечает на оскорбления, после чего тот сказал, что уже ответил. Игроки впали в отчаяние! Позже, когда они открыли окно мирового чата и тщательно его просмотрели, они, наконец, нашли искомое сообщение.

На ворох оскорбительных сообщений Изменчивая Весна ответил всего тремя буквами - ТСС (прим. Тр\*хни себя сам).

Вся гильдия упала на колени в почитании! С тех пор игроки гильдии отвечали тремя буквами "ТСС" на чужие оскорбления. Они продолжали использовать данную аббревиатуру и по сей день.

Лазурный Поток привык к стилю общения Старичка. Он не стал больше ничего писать, просто терпеливо ждал.

По прошествии десяти минут, Изменчивая Весна отправил сообщение:

- Где?

- Город Горного Ручья.

Город Горного Ручья являлся одним из самых больших городов в Небесной Сфере. Из-за того, что его название содержало слово "ручей" гильдия Синего Ручья решила обосноваться в нем.

Изменчивая Весна поспешил возвратиться в город. После встречи двух игроков он обеспокоенно спросил:

- Что-то случилось?

- На десятом сервере появился великий эксперт. - Ответил Лазурный Поток.

- Насколько он хорош? - Изумленно спросил Изменчивая Весна. Лазурный Поток вернулся на старый сервер только для того, чтобы рассказать об этом эксперте?

- Я не могу сказать, насколько. - Сказал Лазурный Поток.

- Класс?

- Он еще не выбрал класс. - Ответил Лазурный Поток.

- Не выбрал класс?

- Ага, он выучил много навыков разных классов. Такое впечатление, что он решил играть без специализации. - Сказал Лазурный Поток.

Изменчивая Весна засмеялся:

- Если он играет без специализации, понятное дело, что на низких уровнях он будет довольно силен. Его преимущество в количестве выученных навыков слишком очевидно. Однако вскоре, без должного урона он не сможет поддерживать изначально набранный темп. Также ему потребуется слишком много видов оружия. Их вес существенно снизит его скорость. Более того, когда он достигнет 50 уровня, его игра остановится. С такими условиями кто захочет играть без специализации?

- Я подумал также, когда столкнулся с ним в первый раз. Однако сила этого парня слишком велика. Я признаю его преимущество на низких уровнях. Однако его знание игры и лидерские навыки также находятся на высшем уровне. - Сказал Лазурный Поток.

- Чтобы играть без класса в наше время, конечно, этот парень должен обладать хорошим знанием игры. Однако... - Сказав это, Изменчивая Весна почувствовал, что подобное объяснение было слишком притянуто. Кто-то просто с хорошим знанием игры вряд ли заставил бы Лазурного Потока прийти к нему.

- На данный момент он получил три первых убийства в начальной деревне. Из-за его участия в прохождении подземелья Ледяного Леса наша группа установила новый рекорд. Также он помог Амбициям Тирана заполучить первое убийство Гоблина Купца. Первое убийство Кровавого Стрелка... Он привел группу случайных игроков и украл босса на глазах у трех великих гильдий. - Лазурный Поток почувствовал, что эти примеры уже были достаточно убедительными.

- Он играл с нами? И с Амбициями Тирана? После чего украл Кровавого Стрелка на глазах у великих гильдий? К какой стороне он принадлежит? - Изменчивая Весна не мог этого понять.

- Он сам по себе. Я пытался завлечь его к нам, однако он не проявил интереса. Из того, что я вижу, он хочет, чтобы его попросту нанимали. Он собирается установить высокую плату за свои услуги, такова его нынешняя цель.

- Этот парень... немного странный. Какой у него ник?

- Мрачный Лорд.

- Мрачный Лорд? Если ли эксперт с подобным ником на этом сервере? - Сказал потерянно Изменчивая Весна.

Глава 80. Проблемы лидера гильдии

- Никогда о нем не слышал. - Лазурный Поток поддержал ход мыслей Изменчивой Весны.

- Если он на самом деле такой особенный тогда, пожалуй, я приду на десятый сервер, чтобы увидеть все своими глазами. - Ответил Изменчивая Весна.

- Хорошо. Только подожди, пока он апнет 23 уровень, я устрою с ним встречу по поводу нового рекорда Могильника. - Ответил Лазурный Поток.

- Он что, еще не 23 уровня? - Удивленно спросил Изменчивая Весна.

- Все еще двадцать первый... - Лазурному Потоку было немного стыдно за Мрачного Лорда. Неважно, что он тут наговорил, уровень в Славе всегда являлся показателем престижа игрока. На десятом сервере самые известные эксперты, такие, как Лазурный Поток, уже достигли 25 уровня.

- Это, это... Мне, определенно, нужно его увидеть, когда представится такая возможность. - Сказал Изменчивая Весна.

- Тогда я непременно позову тебя в следующий раз. - Сказал Лазурный Поток.

- Хорошо. - Изменчивая Весна кивнул головой. Несмотря на то, что Лазурный Поток не сказал прямо о своих намерениях, он понял, зачем тот пришел к нему. Лазурный Поток хотел знать мнение лидера о возникшей ситуации вокруг Мрачного Лорда. Ему нужно было знать, что с ним делать, бороться за него, используя все, что у них есть, или просто оставить в покое.

Они перекинулись еще парой слов, после чего Изменчивая Весна ушел. Когда Лазурный Поток уже было собрался выходить из игры, он услышал до боли знакомый голос:

- Оу, старичок Поток? Зачем ты сюда пришел?

Что за непруха! Он ненадолго заскочил на родной сервер и уже нарвался на этого парня. Лазурный Поток со вздохом развернулся к говорившему. Перед ним стоял игрок с экстравагантным ником - Тополиный Берег, в не менее экстравагантном снаряжении.

- Ничего особенного. У меня были кое-какие дела здесь. - Без всяких эмоций ответил Лазурный Поток.

- Если у тебя есть время, почему бы нам не разрешить наши противоречия на арене? - Тополиный Берег не унимался. Его так и подмывало свести счеты с Лазурным Потоком.

- У меня нет времени. Мне нужно возвращаться на десятый сервер. - Лазурный Поток отклонил предложение Тополиного Берега.

- Это не займет много времени!- Казалось Тополиный Берег намеренно искажает голос, чтобы круче звучать. Начиная от ника и заканчивая снаряжением, этот парень был воплощением экстравагантности. Его слова означали, что он был уверен в своей победе и с легкостью разделается с Лазурным Потоком.

Лазурный Поток был человеком, боящимся потерять свое лицо, поэтому он мгновенно пришел в ярость. Кровь прилила к его лицу, он почувствовал непреодолимое желание преподать этому парню хороший урок. Однако, в этот момент он услышал знакомый голос:

- Весенний Снег, тебе разве не следует поторопиться?

Лазурный Поток обернулся. Перед ним стоял Изменчивая Весна.

- Уже выхожу. - Ответил Лазурный Поток. Не обращая внимания на Тополиного Берега, он вышел из игры.

Изменчивая Весна пришел, чтобы уберечь его от намечающихся проблем. Лазурный Поток отчетливо это понимал.

Многие игроки видели, насколько сильным было давление со стороны Тополиного Берега. Несмотря на то, что ходили слухи об отправке Лазурного Потока на новый сервер, чтобы Тополиный Берег занял его место, Лазурный Поток понимал, что Изменчивая Весна попросту не хотел видеть враждующих между собой игроков такого высокого уровня. Все же они были в одной гильдии. Неважно, кто из них выйдет победителем, проигравший потеряет лицо и с большой вероятностью покинет гильдию. Подобные действия заставят многих игроков разочароваться в Синем Ручье. Резонанс от подобного события будет не маленьким. В конце концов, Лазурный Поток и Тополиный Берег представляли собой старое и новое поколения игроков.

С другой стороны, Изменчивая Весна помог Лазурному Потоку удержать свои позиции. С первого взгляда казалось, что Лазурного Потока отстранили от участия в событиях Небесной Сферы, однако на десятом сервере он являлся одной из ключевых фигур. Кто мог знать, сколько новых экспертов он сможет там отыскать. После того, как эти игроки войдут в Небесную Сферу, вряд ли Изменчивая Весна будет для них весомым авторитетом, что уж говорить о Тополином Береге.

Нахождение Лазурного Потока на десятом сервере хорошо поможет ему в дальнейшем развитии. Изгнание на новый сервер - подобный ход размышлений был слишком наивен.

Лазурный Поток понимал все это, потому что Изменчивая Весна сам ему об этом рассказал. Тот прямым текстом сказал, что если Лазурный Поток будет драться с Тополиным Берегом в трех раундах, то его шансы победить будут равны примерно 30%.

Лазурный Поток был беспомощен что-либо сделать. Он на самом деле не был уверен в своей способности победить Тополиного Берега. Изменчивая Весна отчетливо это видел.

Сердце Лазурного Потока было подобно зеркалу. Когда Изменчивая Весна вернулся чтобы выручить его, он почувствовал прилив благодарности к нему. В итоге Лазурный Поток не стал дальше спорить с Тополиным Берегом. Он просто вышел из игры.

Во время выхода из игры внезапная мысль посетила Лазурного Потока. Он действительно хотел увидеть выражение лица Тополиного Берега, если тот пересечется с Мрачным Лордом.

Эта мысль была не очень правильна... Лазурный Поток стукнул себя по голове. Не важно, что случится, Тополиный Берег все еще оставался членом его гильдии. Несмотря на то, что у них были внутренние разногласия, как он мог позволить человеку со стороны навредить его согильдийцу?

Однако... он на самом деле хотел этого! Лазурный Поток обнаружил, что пытается обмануть свое сердце. После нескольких глубоких вдохов он поменял карты аккаунтов и вновь оказался на десятом сервере.

В то время, как Лазурный Поток вышел из игры, кто-то из игроков гильдии начал прохождение подземелья его персонажем. Он был почти 25 уровня. Внезапно сердце Лазурного Потока сделало резкий скачок, он кое о чем забыл!

Он незамедлительно отправил сообщение Мрачному Лорду:

- Когда ты сможешь сходить с нами в Ледяной Лес?

Рекорд Ледяного Леса еще не достиг своего предела. Несколько игроков Синего Ручья практически достигли 25 уровня. После этого они поменяют снаряжение и будут способны установить финальный рекорд подземелья. Тем не менее, даже если игроки будут 25 уровня и в обновленной экипировке, им нужно будет также использовать стратегию одной волны. Они могли повторить все этапы стратегии кроме общего сбора монстров. Игроки уже пробовали провернуть подобный фокус.

В то время, как Лазурный Поток размышлял о прохождении Могильника, он совсем позабыл об установлении финального рекорда Ледяного Леса.

- Это... - Нерешительно начал Е Сю.

- Кто-то тебе уже сделал предложение? - Замер Лазурный Поток.

- Так и есть. - Беспомощно ответил Е Сю.

- Снова Амбиции Тирана? - Мрачно спросил Лазурный Поток.

- Они самые!

- Братец, когда я тебе предлагал сходить с нами в Могильник ты сказал, что мы поговорим об этом позже! Однако когда они тебе что-то предлагают, ты сразу соглашаешься. - Угрюмо заметил Лазурный Поток. Слезы стекали по его щекам.

- Все твои предложения касались будущих событий! Поэтому сегодня я отправляюсь в Ледяной Лес с Амбициями Тирана. - Ответил Е Сю.

Лазурный Поток ничего не мог с этим поделать. Ему оставалось лишь внимательно следить за уровнем Мрачного Лорда. Как только тот достигнет 23 уровня, Лазурный Поток тут же пригласит его в Могильник.

Ледяной Лес... Лазурный Поток чувствовал небольшую горечь. Они совсем недавно установили новый рекорд и сегодня, вне всяких сомнений, он будет побит.

Или нет? Лазурный Поток внезапно задумался. Несмотря на то, что уровни игроков Амбиций Тирана без сомнений будут двадцать пятыми, их снаряжение будет не настолько хорошим. Совсем недавно Лазурный Поток обзавелся полным комплектом фиолетового снаряжения на двадцатый уровень. Это было из-за того, что подземелья начальной зоны не имеют ограничений на количество заходов. В процессе прокачки до 20 уровня они выбили много хороших вещей. Однако сейчас? Не смотря на то, что снаряжение 25 уровня падает в Ледяном Лесу и Могильнике, шанс выпадения фиолетового снаряжения не очень высок. Прошло всего два дня со старта сервера, таким образом, подземелья могли быть пройдены лишь четыре раза. Хватит ли этого, чтобы полностью одеть группу игроков?

Прикинув шансы на подобный исход, Лазурный Поток не перестал хмуриться. Несмотря на то, что было еще мало фиолетового оружия 25 уровня, его все же хватало, чтобы вооружить группу игроков. Если гильдия Синего Ручья могла это сделать, то Амбиции Тирана тоже будут способны на это! Вздох...

Глава 81. Благословение или проклятье

В это время Е Сю ожидал Седьмое Поле с братьями, намереваясь вместе сходить в подземелье. После заключения соглашения с Амбициями Тирана, те не пригласили его на совместную прокачку. В отличие от Лазурного Потока, Амбиции Тирана не стремились установить с ним каких-то дружеских отношений. Они платили - он работал, вот и все.

Седьмое Поле с остальными был очень огорчен, что после первого убийства Гоблина Купца ник Мрачного Лорда не появился в списке рекордов. Однако Е Сю не обратил на это внимания, ему было все равно. Достижения подобного рода, волнующие обычных игроков, его нисколько не трогали. Его незаинтересованность, в итоге, дала свои плоды. За свою помощь Амбициям Тирана он получил гораздо большую награду, чем можно было ожидать.

Седьмое Поле с братьями думали, что оно того не стоило, однако для Е Сю выбор был очевиден. Амбиции Тирана были очень огорчены, однако они не могли поступить иначе! Они ценили славу и престиж даже больше, чем обычные игроки. Название их гильдии разместилось в списке рекордов, это того стоило.

За убийство Гоблина Купца Е Сю получил 20 шт. щетины белого волка и 30 паучьих зубов.

Паучьи зубы выпадали из двух скрытых боссов Паучьего Логова - Элитного Паука и Паучьего Воина.

Эти скрытые боссы выглядели довольно странно. Паучий Воин держал в руках паукообразный "паучий щит". Элитный Паук использовал свои восемь лап, чтобы боксировать. После их смерти могли выпасть паучьи зубы. Из-за того, что эти подземелья можно было зачищать бесчисленное множество раз, у Амбиций Тирана скопилось много подобных материалов. 30 паучьих зубов было мелочью для них.

Щетина белого волка выпадала из скрытого босса Ледяного Леса - Белого Волка. В первые дни открытия сервера Амбиции Тирана не могли обладать большим количеством подобных материалов. В прошлый раз Бесконечная Ночь распрощался со щетиной белого волка, считай, за бесценок. В этот раз они не могли выплатить все 20 шт. щетины за один раз. Однако недавно обновились лимиты подземелий, поэтому Амбиции Тирана поспешили создать группу, чтобы побыстрее расплатиться с Мрачным Лордом. Внутри каждого игрока давила жаба. Черт, кто делает всю грязную работу? Почему они должны горбатиться, чтобы выплатить долг одному игроку?

Лидер гильдии, Холодная Ночь, был еще более обеспокоен. Этому Мрачному Лорду требовалось поистине много редких материалов. В будущем появится намного больше подземелий и диких боссов. Значит ли это, что им придется каждый раз его нанимать, чтобы установить очередной рекорд? Аппетиты этого парня были поистине колоссальны. Также он был очень хитер. Ему не нужны были деньги, только материалы из скрытых боссов. С таким раскладом у них не получиться все время нанимать его!

Даже если они и могли бы, эта ситуация казалась очень обременительной. Выходило, что один человек контролировал все списки рекордов на десятом сервере. В особенности, рекорды по прохождению и первые убийства диких боссов. Эти рекорды являлись своего рода статусными, они показывали, насколько большой силой обладала гильдия.

Казалось, что ситуация с рекордами не могла быть так просто взята под контроль из-за появления подобного эксперта. Откуда он вообще взялся? Холодная Ночь не мог этого понять. Он также отправился к руководству гильдии, чтобы проконсультироваться по этому поводу.

С подобными мыслями каждый игрок великих гильдий обеспокоенно проходил подземелья. Этой ночью топовые игроки достигнут 25 уровня. После чего они сменят снаряжение и выучат пару новых навыков. Таким образом, их сила перейдет на новый уровень. Не смотря на то, что Холодная Ночь был озабочен, он уже заключил соглашение с Мрачным Лордом о походе в Ледяной Лес. Он должен был им помочь установить новый рекорд прохождения.

- Привет, привет, мы уже двадцать пятые, давайте установим новый рекорд! - Амбиции Тирана отправили Бесконечную Ночь для переговоров с Е Сю.

- Оу? Погодите немного. Я сейчас в подземелье. - Ответил он.

- Ты же не использовал все свои входы, верно? - Бесконечная Ночь начал потеть.

- У меня остался еще один заход. - Ответил Е Сю.

- Поспеши тогда. - Бесконечная Ночь подпрыгивал в нетерпении.

- Куда ты так торопишься? Нам не нужен клерик, чтобы установить рекорд. - Сказал Е Сю.

- Бл\*ть. Что тебе нужно на этот раз? - Спросил Бесконечная Ночь.

- Десять щетин белого волка, два мифриловых кулона и один кристальный посох. - Ответил Е Сю.

- Ты... ты волчий маньяк! - Бесконечная Ночь зарыдал. Целая гильдия с трудом собрала 20 щетин, чтобы выплатить долг Мрачному Лорду. Теперь же он хочет еще 10 щетин. После того, как Бесконечная Ночь передал лидеру гильдии требования Е Сю, тот возмущенно сказал: "Он что, ищет неприятности? Выглядит все именно так. Зачем ему нужно так много щетины? Если ему нужны деньги, не все ли равно каким будет материал? Клыки белого волка! Мех белого волка! Слезы белой ведьмы! Ледяные осколки!! Спроси его, можно ли заменить щетину на один из этих материалов!".

Бесконечная Ночь поспешил спросить об этом Мрачного Лорда. Тот великодушно ответил:

- Хорошо, я возьму эти материалы в качестве залога. Однако как только у вас появится необходимая мне щетина, мы проведем обратный обмен, идет?

- Зачем тебе нужно столько щетины? - Мрачному Лорду нужен был именно этот материал и никакой другой. Таким образом, выходило, что она нужна была ему не для продажи. У него должна была быть определенная цель для ее использования.

- Чтобы сделать снаряжение. - Ответил Е Сю.

- Чушь собачья... - Бесконечная Ночь закатил глаза. Подобные материалы использовались в создании снаряжения. Ему было очень интересно, что тот собирался из них сделать. Они были всего 20 уровнями, создание подобного низкоуровневого снаряжения не имело смысла. Очевидно, если он собирался создавать снаряжение, это будет нечто высокоуровневое.

Е Сю не стал отвечать на его вопрос.

Бесконечная Ночь же не стал его допытывать. Он временно опустил вопрос, связанный со щетиной. Мифриловые кулоны были обычными безделушками, они не были ценными. Однако третий запрос заставлял сердце Бесконечной Ночи болезненно сжиматься.

Посох ледяного кристалла был оранжевым снаряжением 25 уровня. У Амбиций Тирана его не было. Оранжевое снаряжение имело очень низкий шанс выпадения. Оно было необычайно ценным, поэтому его нельзя было увидеть в свободной продаже. Доказательством того, насколько тяжело оно доставалось, служило то, что даже низкоуровневое оранжевое снаряжение иногда использовалось высокоуровневыми персонажами. В ином случае, зачем еще было Бесконечной Ночи всюду показывать свой оранжевый кристальный крест. Оранжевое снаряжение отображало статус игрока.

- У нас сейчас нет Посоха ледяного кристалла. - Сказал Бесконечная Ночь.

- Тогда поговорим об этом позже, когда он у вас будет! - Е Сю никуда не торопился. Мрачный Лорд был все еще 21 уровнем и имел множество возможностей установить новый рекорд Ледяного Леса. Однако Амбиции Тирана, напротив, сильно переживали! Их лучшие игроки уже достигли 25 уровня. Если они продолжат прокачку, то скоро достигнут 26 уровней. На этом уровне установление рекорда уже не будет засчитано.

- Попроси что-нибудь другое. Мы можем дать что-нибудь в залог вместо посоха? - Предложил Бесконечная Ночь.

- Твой кристальный крест? - Спросил Е Сю.

- БЛ\*ТЬ!!! - Взорвался Бесконечная Ночь.

Е Сю продолжил:

- Твой крест всего двадцатого уровня, как насчет того чтобы сверху накинуть несколько редких материалов?

Бесконечная Ночь не отвечал довольно продолжительное время. Он чувствовал, как отчаяние наполняет его сердце. После этого Бесконечная Ночь связался с Холодной Ночью, говоря, что он не желает больше быть посредником между гильдией и Мрачным Лордом.

- Пусть кто-то другой общается с ним! - Сжимая в руке кристальный крест, Бесконечная Ночь пошел на попятный.

Холодная Ночь ничего не мог поделать в такой ситуации. Ему не оставалось ничего иного, кроме как добавить Мрачного Лорда в друзья и вести переговоры уже самому. Услышав, что тот требовал в оплату своих услуг Посох ледяного кристалла, он весь покраснел, как рак.

- У нас, на самом деле, нет его. - Холодная Ночь был в отчаянии. Помощь этого эксперта была благословением или проклятьем?

Глава 82. Быстрейший рекорд подземелья

Одно только название посоха ледяного кристалла заставляло Холодную Ночь чувствовать свое бессилие, однако, это было не из-за того, что он был не готов с ним расстаться. Не важно, насколько ценен тот был, это было всего лишь снаряжение 25 уровня, только и всего. Это было проходное снаряжение, которое быстро придет в негодность. Опытным игрокам по большей части было плевать на подобные вещи. Думая об этом Холодная Ночь взглянул на Бесконечную Ночь. Его крест был всего лишь оранжевым снаряжением 20 уровня. Этот парень относился к нему, как к сокровищу. На все вопросы тот отвечал, что ему нравится его внешний вид, и он собирается коллекционировать подобные предметы.

- Он будет использован только в качестве залога. Ты же сможешь его потом вернуть! - Сказал Холодная Ночь.

- Не думай меня надуть. Ты думаешь, будет так просто возвратить его? Мрачному Лорду нужен посох ледяного кристалла. Ты знаешь, сколько раз нам придется убить Ледяную Ведьму, чтобы выбить его? - Заявил Бесконечная Ночь. Из-за этого посоха Холодная Ночь ощущал себя беспомощным. Чтобы найти оранжевое снаряжение, вам должна сопутствовать поистине большая удача!

- Если у нас нет посоха, почему бы его не купить. Это всегда срабатывало. - Сказал Холодная Ночь.

- Ты хочешь попробовать это сделать прямо сейчас? - Спросил Бесконечная Ночь.

- Попробуй продать свой кристальный крест. - Угрюмо сказал Холодная Ночь. На старте нового сервера он, как опытный ветеран, только продавал снаряжение и ничего не покупал. Сейчас некоторое низкоуровневое снаряжение могло быть продано за неплохие деньги, особенно новичкам. Однако по достижении Небесной Сферы низкоуровневое снаряжение будет подобно проплывающим облакам. В будущем фиолетовое оружие 25 уровня могло быть продано за одну щетину белого волка. Говоря о покупке посоха он имел в виду будущее время, когда тот будет стоить сущие копейки. Никто сейчас не станет покупать оранжевое снаряжение 25 уровня. Как Бесконечная Ночь не мог понять этого?

- Продай его, продай его! - Передразнил Бесконечная Ночь. Он знал, что крест 20 уровня долго не задержится в его руках. В итоге он мог только сжать зубы в бессильной ярости к Мрачному Лорду. Холодная Ночь также не был счастлив. У него было чувство, что "он должен был всем пожертвовать" ради найма этого эксперта. Подобное чувство было ужасно неприятным.

Тем не менее, на новом сервере поднятие их репутации являлось первоочередной задачей! Это было необходимое вложение. В итоге двум игрокам ничего не оставалось, кроме как положиться на него, укрепив свою веру. Они могли только согласиться с ним. Мрачный Лорд должен был быть старым ветераном. Не смотря на то, что вещи, которые он просил, было не просто достать, они могли это сделать. Он не требовал чего-то совсем уж заоблачного.

Еще одной проблемой волновавшей Холодную Ночь было противостояние великих гильдий по поводу Мрачного Лорда. Это, определенно, не могло долго продолжаться. После того как он договорился с Мрачным Лордом, Холодная Ночь вышел из игры, чтобы посовещаться с лидером их гильдии на основном аккаунте. Это было не потому, что он не хотел поучаствовать в установлении нового рекорда Ледяного Леса. Просто он был гребаным Рыцарем - основным танком в Славе. Так что он был проигнорирован Мрачным Лордом, также как и Бесконечная Ночь.

Рыцарь и Клерик, эти два Жреческих класса были основой стратегии Амбиций Тирана на десятом сервере. Сейчас они ощущали себя бесполезными с\*чками. Видя появившегося на горизонте Мрачного Лорда, Бесконечная Ночь отправил ему навстречу четырех игроков Амбиций Тирана, обладающих наибольшим уроном. Во время объяснения стратегии ладони Бесконечной Ночи начали потеть.

- Это основная идея. Есть вопросы? - Спросил Е Сю. Он был удовлетворен составом группы, поэтому если они не будут совершать ошибок, установить новый рекорд не составит особых проблем. Единственное, чего он не знал, это насколько они превзойдут старый рекорд.

Когда четверо впервые услышали о его плане, они были шокированы. Подобно Лазурному Потоку они не верили в использовании стратегии одной волны, считая это невозможным.

- У матросов нет вопросов? Тогда погнали! - Заявил Е Сю. После чего обыденно повел группу к входу в подземелье.

Сердца четырех игроков были наполнены тревогой. Однако после входа в подземелье, они отбросили свои сомнения. Они пришли сюда, чтобы установить новый рекорд прохождения. Каждая секунда была дорога!

Мрачный Лорд уже умчался вперед собирать монстров. По сравнению с предыдущим разом формы Зонта тысячи вероятностей были 15 уровня. Е Сю поддерживал более стабильный темп в сборе монстров благодаря возросшему урону. Он отдавал команду на атаку одной группы монстров, после чего незамедлительно устремлялся к сбору другой.

Четверо поначалу сдерживали свой урон, боясь сорвать на себя монстров. Однако вскоре они обнаружили, что при руководстве Мрачного Лорда необходимость в подобных действиях просто отпадала. Выходило, что Мрачный Лорд превосходил уроном каждого из них.

Используя стратегию одной волны, они сталкивались с огромными группами монстров. Поначалу их поджилки тряслись от страха. Однако под четким руководством Е Сю они занимали грамотные позиции, подобно игрокам Синего Ручья и вскоре на смену страху пришло приятное возбуждение.

После первой убитой группы монстров, игроки перевели взгляд на часы. Они незамедлительно определили, что если не будут совершать ошибок, то смогут установить новый рекорд.

- Убить! - Четверо игроков были наполнены энергией под завязку. Они были более возбуждены, чем Е Сю. В конце концов, этот рекорд будет закреплен за Амбициями Тирана. Е Сю не волновали подобные мелочи, он просто сосредоточенно выполнял свою работу.

Бесконечная Ночь и другие игроки Амбиций Тирана в это время также проходили подземелье. Тем не менее, все они думали о группе Мрачного Лорда.

Время от времени, Бесконечная Ночь поглядывал на часы. Прошло уже десять минут. Его группа также состояла из игроков 25 уровня, однако глядя на время их прохождения, он видел, что им ни за что не побить рекорд. Не зная, где сейчас находилась группа Мрачного Лорда, Бесконечная Ночь ничем не мог им помочь, ему оставалось лишь надеяться и ждать. Ему было очень любопытно, насколько далеко они продвинулись, однако он не хотел спрашивать об этом, боясь нарушить их концентрацию.

Остальные игроки весело общались в чате, пока убивали монстров. Их темой разговора был таинственный эксперт - Мрачный Лорд.

Пять минут прошло в мгновение ока. Группа Мрачного Лорда находилась в подземелье уже 15 минут. Волнение Бесконечной Ночи достигло своего предела. Он не мог ничем помочь, поэтому открыл список нынешних рекордов. Текущий рекорд составлял 20:24:11. По существу, группа Мрачного Лорда была сильнее прошлой группы Синего Ручья. После пятнадцати минут новый рекорд мог быть установлен в любую секунду.

- Есть!! - Громко воскликнул игрок из его группы.

Бесконечная Ночь просматривающий список рекордов, вздрогнул и перевел взгляд на системное сообщение.

Системное сообщение: Поздравляем игроков Травяного Сада: Зерно Подорожника, Гиганта Таро, Восточное Дерево, Ползучего Рангуна, Фиолетового Ореха с установлением нового рекорда прохождения Ледяного Леса, их время составило 17:48:45.

- Игроки Травяного Сада? - Все были изумлены.

- Не волнуйтесь, время еще есть. - Неожиданно спокойно сказал Бесконечная Ночь. В данный момент лучшие игроки больших гильдий достигли 25 уровня. Очевидно, что у них появились силы, чтобы попробовать установить новый рекорд Ледяного Леса. Не стоило переживать по поводу рекорда Травяного Сада. Он все еще мог быть побит его группой. Группа Мрачного Лорда вошла в подземелье около 15 минут назад, они тоже скоро должны были закончить.

Ожидания Бесконечной Ночи не были напрасными. Когда Травяной Сад установил новый рекорд, группа под руководством Мрачного Лорда даже не моргнула. Они примерно уже знали на какое время смогут рассчитывать. 17:48 ? Какая жалость! Травяному Саду не долго осталось наслаждаться своим триумфом.

Таким был ход мыслей четверых игроков Амбиций Тирана. Е Сю же просто продолжал методично наносить урон.

Внезапно очередное системное сообщение выскочило на экране каждого игрока.

Системное сообщение: Поздравляем игроков Великолепной Династии: Темного Грея, Морского Бриза, Наследника, Некуда Бежать, Портмоне с установлением нового рекорда прохождения Ледяного Леса, их время составило 13:24:21.

Весь мир был шокирован!

Глава 83. Практически достигли предела

13:24:21.

Возможно, для большинства игроков это был просто очередной рекорд в общем списке. Однако только игроки подобные Бесконечной Ночи, Зерну Подорожника, Лазурному Потоку на самом деле понимали, что означает подобный рекорд.

13:24:21. Это был рекорд установленный на десятом сервере. Также этот рекорд превосходил рекорды всех остальных серверов Славы.

Подобные рекорды не имели какой-то особой награды. Игроки просто соперничали между собой в попытках добиться лучшего времени прохождения. Позже Слава демонстрировала сравнение рекордов со всех серверов. Предыдущий рекорд прохождения Ледяного Леса составлял 14:31:58. Несмотря на то, что Лазурный Поток с остальными игроками не могли вспомнить точную цифру, они знали, что он был в районе 14 минут. Однако теперь Великолепная Династия превзошла этот рекорд на целую минуту.

В итоге, игроки Травяного Сада смогли наслаждаться своим триумфом около минуты. Амбиции Тирана были в том же положении.

Группа Е Сю уже прошла пятнадцатиминутный рубеж. Очевидно, что они не могли перебить новый рекорд.

- БЛ\*ТЬ!! - Увидев сообщение о новом рекорде, игроки из группы Мрачного Лорда были поражены. Не важно, насколько хорошо они старались, все оказалось напрасным. Во время прохождения они были очень осторожны, осторожны и еще раз осторожны. Их ладони были покрыты потом, однако они не осмеливались вытереть их. Они боялись, что не смогут побить рекорд Травяного Сада. Однако, что вышло в итоге? Когда они уже уверились, что побьют Травяной Сад, внезапно выскочило сообщение о новом невиданном доселе рекорде - 13:24:21. Для них это был гром среди ясного неба.

Четверо застыли на своих местах, однако до них по-прежнему доносились звуки схватки. Мрачный Лорд дрался с Ледяным Тэйном.

- Братец, ты разве не видел системного сообщения? - Спросил один из игроков.

- Видел. - Ответил Е Сю.

- Мы уже проиграли. - Вздохнул другой игрок.

- По крайней мере, нам нужно закончить прохождение, верно? - Улыбнулся Е Сю.

- Ты можешь улыбаться в такой ситуации? При таком раскладе ты ничего не получишь. - Не унимался игрок.

- Ага, мне не повезло. - Сказал Е Сю.

- Великолепная Династия... черт, 13 минут, разве это не быстрейший рекорд среди всех серверов? - Неуверенно сказал один из игроков.

- Так и есть! Предыдущий рекорд составлял около 14 минут. - Ответил ему другой.

- Тогда... мы в пролете?

- Ага, в лучшем случае мы закончим прохождение за 16 минут. В итоге, их время составило 17:07:66. Они побили рекорд Травяного Сада, тем самым занимая второе место среди рекордов десятого сервера. Однако то, что было важно для маленькой гильдии, ничего не значило для Амбиций Тирана.

Бесконечная Ночь еще сражался в подземелье, когда Мрачный Лорд со своей группой вышли на поверхность. Холодная Ночь еще не вернулся со старого сервера. Игроки Травяного Сада были сброшены с небес в преисподнюю. Еще совсем недавно они радовались установленному рекорду. Новый рекорд превосходил их прохождение на четыре минуты. Они ощущали себя так, словно их ударили по лицу. Это было только началом. Группа Мрачного Лорда также превзошла их рекорд. Таким образом, усилия Травяного Сада выглядели по-настоящему бесполезными.

В это время Зерно Подорожника получил сообщение от Лазурного Потока:

- Какая трагедия! Трагедия!

- Бл\*ть, 13 минут!! Как они это сделали? Как подобные им могли это провернуть? - Зерно Подорожника не стал спорить с Лазурным Потоком. Вместо этого он решил обсудить произошедшее, как эксперт с экспертом.

- Великолепная Династия... - Лазурный Поток не стал отвечать Зерну Подорожника. Он обдумывал про себя название этой гильдии.

Он знал о ней. Несмотря на то, что уровень этой гильдии немного не дотягивал до уровня трех великих гильдий, они все еще были достаточно сильны. Эта была их текущая форма. В прошлом это была одна из самых известных гильдий. В то время Клуб Великолепной Эры доминировал на профессиональной сцене в течение трех лет.

За спиной у Великолепной Династии стоял прежний клуб Е Цю - Клуб Великолепной Эры.

Профессиональный Альянс являлся вершиной сообщества Славы. Каждый клуб имел свое влияние в Славе. Гильдия, за спиной которой стоял один из клубов, имела еще большее влияние. Когда клуб возвышался, возвышалась и гильдия. Когда у клуба наступали темные времена, то же происходило и с гильдией. Достижения Великолепной Эры в последние годы были не очень хорошими. В игре их гильдия была отодвинута на задний план тремя великими гильдиями. Несмотря на это, они отошли не слишком далеко.

В начавшейся гонке на новом сервере великие гильдии соперничали между собой и не брали в расчет остальные гильдии. Кто мог знать, что Великолепная Династия сможет дать им такой жесткий отпор. Выходило, что прежде они скрывали свою истинную силу. Их ников не было ни в одном списке лидеров. Однако внезапно они впечатлили целый мир Славы своим великолепным достижением. В мгновение ока они установили новый рекорд прохождения Ледяного Леса для всех серверов: 13:24:21!!

Могло ли быть, что Великолепная Династия готовилась вновь проявить свою силу, как в былые времена?

Думая об этом, Лазурный Поток не мог не вспомнить о самых значительных изменениях, произошедших в Клубе Великолепной Эры за последнее время. Предыдущий капитан команды ушел в отставку, его место занял молодой эксперт нового поколения - Сун Сян. Они явно к чему-то готовились. Тогда возможно ли, что внезапное появление Великолепной Династии связано с событиями, произошедшими в Клубе Великолепной Эры? Если это было на самом деле так, тогда остановить их продвижение по установлению новых рекордов будет чрезвычайно непросто. Новый рекорд был установлен явно не заурядными игроками.

- Это эксперты. - Снаружи Ледяного Леса Е Сю вел беседу с Бесконечной Ночью, вышедшим из подземелья и Холодной Ночью, вернувшимся со старого сервера.

Холодная Ночь, подобно Лазурному Потоку, уходил на старый сервер, чтобы доложить о текущей ситуации на сервере. В итоге, по возвращении на десятый сервер, он услышал о произошедшем событии. 13:24:21. Холодная Ночь также был изумлен подобными цифрами. Он поспешил встретиться с Е Сю, чтобы узнать его мнение по этому поводу.

- Мог бы и не говорить! Мы уже догадались, что они являются экспертами. - Сказал Бесконечная Ночь.

- Это не простые эксперты. У них в группе должно было быть, по меньшей мере, трое игроков профессионального уровня. - Ответил Е Сю.

Холодная Ночь на пару с Бесконечной Ночью были ошеломлены. Для них достижение профессионального уровня было пределом мечтаний. В это мгновение они даже не задумались о том, как Е Сю смог определить их уровень настолько просто.

- Этот рекорд является практически предельным для Ледяного Леса. - Сказал Е Сю.

- Практически? - Бесконечная Ночь уловил ключевое слово.

- Ты хочешь сказать, это еще не предел? - Спросил Холодная Ночь.

- Как предел может быть достигнут так просто? - Рассмеялся Е Сю.

- Так ты говоришь...

- Подождите, пока я прокачаю 25 уровень, тогда и увидим! Парни, вам также следует поторопиться! - Сказал Е Сю.

- Поторопиться? - Оба игрока не понимали, что он хотел от них.

- Необходимые мне вещи! У вас есть еще время, чтобы их достать! - Ответил Е Сю.

- БЛ\*ТЬ! - В унисон воскликнули они. Только что произошло такое невероятное событие, однако этому парню были интересны только материалы и снаряжение...

Глава 84. Нужна рабочая сила

Холодная Ночь и Бесконечная Ночь скептически отнеслись к заявлению Е Сю, однако их лица продолжали сохранять серьезное выражение.

- Братец, сколько тебе потребуется дней, чтобы прокачать 25 уровень? Мы не сможем долго тебя ждать! - Заявил Холодная Ночь. На данный момент Мрачный Лорд был 21 уровнем и не было похоже, что он собирался с бешеной скорость качаться 24 часа в сутки. Холодная Ночь не мог позволить себе ждать его три или четыре дня. Лучшие игроки Амбиций Тирана определенно перешагнут рубеж 25 уровня.

- У ваших соперников, по меньшей мере, три игрока профессионального уровня. - Сказал Е Сю.

Холодная Ночь и Бесконечная Ночь ожидали продолжения, однако Е Сю больше ничего не сказал.

Когда Холодная Ночь уже было собрался задать вопрос, его опередил Бесконечная Ночь:

- Черт, ты хочешь сказать, что уровень наших навыков не достаточно хорош??

Из-за того, что Бесконечная Ночь был несколько раз исключен из группы по причине своего класса, он начал сомневаться в собственных силах. В этот момент он отчетливо понимал, что подразумевал Мрачный Лорд, говоря эти слова.

- Для установления обычного рекорда вы вполне подходите. Однако для этого рекорда... это будет возможным только при наличии у вас оранжевого снаряжения 25 уровня. - Ответил Е Сю.

Наличие подобной группы на новом сервере было из разряда фантастики. Даже на старых серверах, трата большего количество денег на оранжевое снаряжение, только чтобы побить рекорд Ледяного Леса, выглядела как шутка.

В конце концов, это было одно из низкоуровневых подземелий. Подобные траты не оправдывали конечного результата.

Холодная Ночь по праву мог называться лидером гильдии. Несмотря на то, что его сомнения в собственных силах были не такими большими как у Бесконечной Ночи, он увидел другой подтекст в сказанном Мрачным Лордом:

- Только не говори мне, что нам нужно найти профессиональных игроков? - Произнеся это, Бесконечная Ночь почувствовал всю бесполезность подобной затеи. Это было всего лишь низкоуровневое подземелье на десятом сервере, и для его прохождения им требовались профессиональные игроки? Это выглядело полнейшим бредом!

В итоге? Е Сю лишь рассмеялся:

- Это всего лишь Ледяной Лес! Использование про-игроков будет слишком глупым. На самом деле, имея игроков с высокой скоростью рук, вы также сможете достичь предельного рекорда.

- Высокой скоростью рук? В этом про-игроки намного нас превосходят! - Заявил Бесконечная Ночь.

- Давай-ка, я все объясню тебе. Во-первых – силой ваших аккаунтов можно пренебречь: на новом сервере лучшие гильдейские игроки практически равны по уровню навыков и снаряжению, верно? - Спросил Е Сю.

- Ну да... - Холодная Ночь признал это. Если брать в расчет только группы из пятерых лучших игроков, преимущество их гильдии будет совсем небольшим. Группа лучших игроков из гильдии подобной Великолепной Династии сможет соперничать с ними на равных.

- В итоге, качество установленного рекорда напрямую опирается на уровень механических навыков ваших персонажей. Предположим, уровень навыков про-игрока равен 10. Однако в таком низкоуровневом подземелье он не сможет выдать больше пяти. Таким образом, не важно, будь его навыки 9 или 10 уровня, предел для Ледяного Леса останется равен пяти. Теперь ты понимаешь?

Холодная Ночь и Бесконечная Ночь наконец-то все поняли. Например, если бы у противника было 100 ХП (здоровье), то нанесение ему урона в 1000 и 100 оказало бы один и тот же эффект. Несмотря на десятикратное увеличение приложенной силы, результат останется тем же, просто потому, что у врага всего 100 очков здоровья.

- Если речь идет только о механических навыках, тогда мы с Холодной Ночью совсем не плохи, верно? - Спросил Бесконечная Ночь.

- Все верно. Скорее всего, вы двое, имеете лучший уровень механических навыков в гильдии, верно? Однако вы, парни... Рыцарь и Клерик... - Сказал Е Сю. - Вы можете играть другими классами?

- Что... если можем? - Аккуратно спросил Бесконечная Ночь.

- Если ты отвечаешь подобным образом, я так понимаю, что вы не можете. - Сказал Е Сю.

Пока Бесконечная Ночь рефлексировал, Холодная Ночь вставил свои пять копеек:

- Я могу играть Элементалистом... Однако, это будет сложно провернуть на том аккаунте, который я могу одолжить. Он определенно не остановится на 25 уровне.

- Если все обстоит таким образом, даже если вы пригласите экспертов играть за вас, это будет трудно реализуемо!

- Верно! - Признал Холодная Ночь. В данный момент все аккаунты 25 уровня были сосредоточены на скорости прокачки. Они не могли просто так терять время. Что касается недавно принятых игроков, которые еще не достигли 25 уровней, они не могли им доверять. Как они могли просто так одолжить им свои аккаунты? Даже если кто-то из них и согласится, карты их аккаунтов были реальными объектами. Обе стороны должны были бы встретиться в реальной жизни.

- Игроки и аккаунты. Я могу помочь с их поисками. - Предложил Е Сю.

Холодная Ночь давно заметил, что одной из самых сильных черт Мрачного Лорда была его уверенность в своих словах. Являясь лидером гильдии, он начал взвешивать все за и против. Если этот парень соберет свою собственную группу, соответственно и его награда также вырастет. Если это было только для установления рекорда Ледяного Леса, тогда оно того не стоило. В итоге он прямо заявил:

- Мы не сможет увеличить твою награду.

Мрачный Лорд, которого они считали исключительно жадным игроком, внезапно рассмеялся:

- Увеличение не потребуется. Цена останется той же. Однако, вы должны будете кое-что для меня сделать.

- Кое-что?

- Мне нужна информация о тех пятерых игроках Великолепной Династии: их классы, снаряжения, навыки и т.п. Чем больше будет информации, тем лучше. - Сказал Е Сю.

- Это... мне надо подумать об этом. - Ответил Холодная Ночь.

- Также, вы должны будете организовать для меня некоторое снаряжение. - Сказал Е Сю.

- Снаряжение?

- Самым важным является фиолетовое оружие 25 уровня. Конечно, другое снаряжение тоже приветствуется. Оно будет нужно на время прохождения, после этого вы сможете его забрать. Если вам нужен залог, я могу это обеспечить. - Улыбнулся Е Сю.

- Для каких классов?

- Во-первых, достаньте информацию об игроках Великолепной Династии. После этого я точно скажу, сколько про-игроков у них было. - Сказал Е Сю.

- Сперва назови мне классы, чтобы я начал подготовку. - Сказал Холодная Ночь.

- Тогда, один Боевой Маг, один Хулиган и... Лаунчер, для начала хватит этих. - Сказал Е Сю.

- Боевой Маг? Ты собираешься пригласить Тысячу Созданий, верно? - Холодная Ночь начал покрываться потом. На данный момент он являлся лучшим Боевым Магом десятого сервера с высокими механическими навыками.

- Очевидно, что нет. Если бы это был он, ему бы не потребовалось фиолетовое оружие.

- И то верно. - Сказал Холодная Ночь. – Тогда, кого ты собираешься позвать? - Он поистине заслуживал называться лидером гильдии! У него была чуйка на новые таланты.

- Мне все еще нужно подумать об этом! - Ответил Е Сю.

Глава 85. Вторжение Парно́й Булочки

Холодная Ночь был в полном недоумении. Этот десятый сервер был поистине проклятым. Откуда на нем появилось такое количество экспертов? Это не было похожу на Славу!

В обычных играх отдельные сервера являлись также отдельными мирами. Недовольные чем-то игроки старых серверов частенько переходили на новые во время их открытия. Они полагали, что на новых серверах смогут стать королями или титанами. Однако в Славе все эксперты в конечном счете собирались в Небесной Сфере. Неважно, насколько ты был хорош на старых серверах, если ты не был способен войти в Небесную Сферу, тогда все твои предыдущие достижения оказывались просто нелепой шуткой.

В итоге, ветераны желающие начать игру на новых аккаунтах, не меняли свои сервера. На старых серверах игроки могли использовать свои накопления, чтобы повысить скорость прокачки нового персонажа.

Большинство ветеранов, пришедших на десятый сервер, были подобны Холодной Ночи, они представляли интересы своих гильдий. Однако вскоре они встретили Мрачного Лорда, эксперта редчайшего уровня. Более того, тот говорил, что сможет найти игроков с механическими навыками, превышающими навыки Холодной Ночи и Бесконечной Ночи.

Несмотря на то, что они были игроками на несколько уровней ниже профессиональных игроков, среди обычных игроков их навыки были чрезвычайно высокими. Они являлись элитой среди элит. Их мощь могла сравниться с мощью пятерых великих игроков гильдии Синего Ручья. Однако, глядя на Мрачного Лорда, казалось, что для него не составит никакого труда найти нескольких игроков с лучшим уровнем игры. Это обстоятельство приводило в тупик Холодную Ночь. Когда он видел уверенность Мрачного Лорда, ему был очень любопытно, кого же тот найдет.

- Парни, можете прокачиваться дальше! Вряд ли кто-нибудь сможет установить новый рекорд. Подождите, пока я немного прокачаюсь, тогда я помогу вам. - Сказал Е Сю.

- Тогда... свяжемся позже. - Терпеливо сказал Холодная Ночь. Неважно, кого найдет Мрачный Лорд, это все будет после. Бесконечная Ночь и Холодная Ночь ушли в сомнениях. Они уже использовали все свои заходы в Ледяном Лесу. Для прохождения у них осталось еще подземелье Могильника. Мрачный Лорд был 21 уровнем и не мог войти в Могильник. На данный момент, чтобы прокачаться, он мог только выполнять задания и убивать монстров.

В то время, как Е Сю направил Мрачного Лорда на место прокачки, он открыл список друзей и нашел там ник Вторжения Парной Булочки.

Несмотря на то, что Булочка являлся новичком в Славе, после нескольких походов в подземелья и совместного убийства Кровавого Стрелка, Е Сю обнаружил, что тот обладает отличной скоростью рук.

Его ситуация была чем-то схожа с ситуацией Танг Ро. Он не был знаком со Славой, однако скорость его рук идеально подходила для игры в нее. Скорость рук Булочки была чуть ниже скорости Танг Ро, однако, он превосходил ее в в координации. Е Сю видел, насколько безумно тот был настроен по отношению к Славе, таким образом, скорее всего он тренировал свои руки, играя в игры.

В данный момент, Вторжение Парной Булочки все еще находился в подземелье Ледяного Леса вместе с Седьмым Полем и остальными. Свое прошлое прохождение Е Сю осуществлял с игроками Амбиций Тирана. Группа Седьмого Поля добрала случайного игрока и тоже отправилась в свое последнее прохождение. С их обычной группой, обычными игроками, обычным снаряжением, обычной координацией - их скорость прохождения подземелья была также слишком обычной. Им потребовалось около 30 минут, чтобы пройти его.

Несмотря на то, что Булочка обладал высокой скоростью рук, он все еще оставался новичком в Славе. В итоге, проявление его навыков сильно зависело от лидерских навыков командира группы. Ему нужно было отдавать четкие приказы, чтобы Булочка мог без раздумий их выполнять, объяснять ему его место и использование навыков в нужное время. Только тогда он проявлял свою истинную силу. На данный момент лидером группы являлся Седьмое Поле. Он был обычным опытным игроком и не мог рассматриваться как эксперт.

- Оу, Бог, мы все еще в подземелье. Ты что-то хотел? - Быстро ответил Булочка. Во время передвижения и сражения с монстрами, он был в состоянии быстро отвечать. Это было показателем высокой скорости рук.

- Я закончил. Нам нужно будет обсудить кое-какие дела. - Сказал Е Сю.

- Погоди-ка... твоего имени не было на ТВ? - Сказал Булочка.

- Ага, я лажанулся. - Ответил Е Сю.

- Эх, как жалко!

- Сперва закончи прохождение. Поговорим об этом позже.

- Окей.

После выхода из подземелья, Е Сю долгое время общался с Холодной Ночью. Таким образом, группа Седьмого Поля вот-вот должна была покинуть подземелье. В скором времени пятеро удрученных игроков вышли из подземелья. Без руководства брата эксперта, Седьмое Поле с братьями не могли улучшить свою эффективность, как бы они ни старались. Несмотря на то, что ранее они видели руководство Мрачного Лорда, ребята были не в состоянии скопировать его методы. Эта ситуация была схожа с ситуацией гильдии Синего Ручья, когда они пытались скопировать прохождение одной волной, однако, у них ничего не получалось.

Лазурный Поток с остальными понимал, что нужно было делать для использования стратегии одной волны. Однако у них не было возможности скопировать уровень навыков ключевого игрока подобной стратегии.

- Братец эксперт... - Приветствовали его четверо игроков, в то время как пятый игрок поспешил выйти из группы. Они также слышали о его неудаче. Когда братья еще находились в подземелье, они просмотрели списки рекордов. Группа Мрачного Лорда находилась на втором месте. Более того, разница во времени между первым и вторым местом не была маленькой. Из-за этого братья предполагали, что братец эксперт будет не в лучшем расположении духа, поэтому они поздоровались с ним и больше ничего не сказали.

- Ситуация с установлением рекорда Ледяного Леса изменилась. Чтобы установить новый рекорд, мне нужна группа с некоторыми навыками. - Сказал Е Сю.

- Определенно, это будем не мы! - Седьмое Поле начал потеть. Он вполне себе представлял уровень собственных навыков. Их навыки не шли ни в какое сравнение с навыками экспертов больших гильдий.

- Что вы думаете об уровне навыков Парной Булочки? - Спросил у них Е Сю.

- Парной Булочки? - Братья были поражены его вопросом. В итоге они ответили: - Парная Булочка не знает как правильно играть?

Стоящий рядом Булочка был полностью с ними согласен.

- Да, он не знает, как правильно играть. Однако его скорость рук очень велика. - Заметил Е Сю.

- Серьезно? - С сомнением спросил Седьмое Поле. Этого братья тоже не заметили.

- Ага, это правда. Мои руки на самом деле очень быстры. Откуда Бог знает это? - Изумленно спросил Булочка.

- Я могу это видеть. - Рассмеялся Е Сю. На самом деле, из-за того что Булочка был плохо знаком с игрой, для него было трудной задачей продемонстрировать свою скорость рук. Однако, кем был Е Сю? Он был экспертом, который знал о Славе практически все. Только понаблюдав некоторое время за игроком, он мог определить его скорость и реакцию. Подобная способность это не то, чем мог похвастаться обычный человек.

- Моя скорость рук довольно высока, однако...

- Ты не можешь правильно ее применить!

- Да, верно! - Тут же согласился Булочка.

- Этой ночью ты пойдешь со мной. Мы будем прокачиваться на монстрах, где я смогу обучить тебя. - Предложил Е Сю.

- Конечно, конечно! - Радостно согласился Булочка.

- Братец эксперт, научи и нас тоже! - Не удержались братья.

- Разве вам все еще нужен учитель? Парни, вам нужно просто увеличить свою скорость рук. - Ответил Е Сю.

- Мы тренировались все это время! - Грустно ответили ребята.

- Мне неловко об этом говорить, однако есть такое понятие, как наличие таланта, с этим ничего нельзя поделать. - Сказал Е Сю.

- Братец эксперт, все мы прекрасно знаем, насколько ты тактичен, однако тебе не кажется, что это было слишком прямолинейно! - Расстроено ответили братья.

- Тогда мы можем пойти вместе! Те, у кого нет особых талантов, могут только продолжать тяжело трудиться. Просто многие люди не уделяют этому должного внимания, только и всего. - Ответил Е Сю.

Глава 86. Обучение новичка

Е Сю повел группу Седьмого Поля в Могильник. Седьмое Поле, Облачный Закат и Дрейфующий Поток имели те же уровни, что и Мрачный Лорд. Они не были уверены в своих силах в борьбе против монстров Могильника, средний уровень которых колебался в пределах 23-26.

Парная Булочка был 23 уровнем. На Могильнике были монстры одного с ним уровня, поэтому ему не терпелось попробовать свои силы.

Очевидно, что Е Сю планировал лично обучать Парную Булочку. Несмотря на то, что Седьмое Поле с братьями также могли его кое-чему научить, Е Сю собирался лично тренировать этого парня.

Для начала он собирался объяснить ему, что собой представляет класс Хулигана.

Хулиганы обладали смешанными способностями. Однако на текущем уровне, у них не было ни одного навыка, действующего по области.

На первом уровне Хулиганы могли изучать те же навыки, что и другие классы. Апперкот - навык с эффектом опрокидывания.

На пятом уровни они могли выучить Толчок. Толчок резко отталкивал цель на короткое расстояние. Это был единственный навык, который до смены класса генерировал агрессию.

Удар по Коленям - навык десятого уровня, который заставлял противника упасть на колени. Тем не менее, этот навык можно было рассматривать как полу-борцовский, потому что он не имел отталкивающего эффекта.

И напоследок Удушение - навык изучаемый на 15 уровне. Его нельзя было использовать со спины цели. Этот навык, также как и удар по коленям, не имел отталкивающего эффекта. На 20 уровне, уже после смены класса Хулиган мог изучить классовый навык - Удар Кирпичом. Тем не менее, чтобы ударить кирпичом со спины, нужно было обладать большой точностью и хорошей скоростью реакции.

Также на 20 уровне можно было изучить фирменный навык Хулиганов - Бросок Песком. Е Сю ранее уже объяснял Булочке его правильное использование.

Хулиганы могли изучить Отравление на 25 уровне. Этот навык позволял наносить яд на оружие. В итоге, подобные атаки могли отравить противника. Отравление было ограничено по времени. Это был дополнительный скил, игнорирующий защиту цели. На данный момент Парная Булочка не мог изучить его, поэтому Е Сю не заострял на нем внимание слишком сильно. Парная Булочка на собственном опыте понял, как комбинировать некоторые навыки с обычными атаками. Поэтому Е Сю начал с объяснения скрытых эффектов доступных ему навыков.

К примеру, как сделать так, чтобы с помощью Толчка ударить дважды.

Когда Удар по Коленям использовался позади цели, он мог ее опрокинуть.

Когда использовалось Удушение, защита цели снижалась наполовину.

Ни один из этих эффектов не был указан в описаниях навыков. Таким образом, подобные эффекты могли быть рассмотрены как скрытые. Парная Булочка все это время был очень поглощен игрой, у него не было времени, чтобы просмотреть руководства по игре. Поэтому подобные виды знаний для него были чрезвычайно полезными.

- Если ты ничего не понимаешь, зачем выбрал подобный класс? - Поинтересовался Е Сю. Булочка ответил, что он просто случайным образом изучил навыки, когда еще был без специализации. Позже он обнаружил, что Толчок, Удар по Коленям и Удушение, можно было легко встретить в уличной драке. Поэтому он почувствовал, что класс Хулигана был очень близок для него. В итоге, после выбора класса он был полностью удовлетворен.

После его ответа Е Сю ощутил, что начинает слегка потеть, однако Булочка уже сменил класс, так что он ничего не мог с этим поделать. После того, как Е Сю наставил Булочку на путь истинный, его прежняя высокая скорость рук в разы увеличилась, из-за чего тот стал исключительно хорошо играть.

Теперь Е Сю волновала только одна проблема. Булочка с исключительной страстью играл в Славу, такими темпами сможет ли он удержаться на 25 уровне, не переходя на следующую ступень?

Это была очень серьезная проблема. Поэтому Е Сю чувствовал, что ему нужно откровенно с ним поговорить.

- Парная Булочка. Как давно ты последний раз спал? - Спросил его Е Сю.

- Хм? Я еще не устал. - Парная Булочка со счастливым видом продолжал уничтожать монстров.

- Тебе определенно стоит отдохнуть! Я нашел несколько гайдов для тебя. Они написаны специально для Хулиганов. Тебе следует взглянуть на них. - Сказал Е Сю.

- Ох-ох, я посмотрю их, когда буду перекусывать. - Ответил Булочка.

- Даже если ты продолжишь качаться в подобном темпе, тебе все равно не угнаться за скоростью прокачки больших гильдий. Несколько человек играют поочередно на одном аккаунте, таким образом, они могут прокачивать персонажей круглые сутки напролет. - Сказал Е Сю.

- Это же глупо. - Презрительно ответил Парная Булочка.

- Чем больше людей, тем больше силы! Поэтому не стоит соревноваться с ними в одиночку. Расслабься и понизь скорость прокачки. Если ты продолжить качаться в подобном темпе, тогда ты достигнешь 26 уровня в мгновение ока. Из-за этого я не смогу рассчитывать на тебя в установлении нового рекорда. - Е Сю наконец-то озвучил главную причину своего беспокойства.

- Почему нет? - Парная Булочка был настоящим новичком. Он даже не знал, как работает система рекордов.

Е Сю терпеливо объяснил все. В итоге Булочка оказался в замешательстве. С одной стороны, он хотел быстро прокачаться, с другой, он также хотел установить новый рекорд, чтобы засветиться на ТВ...

Е Сю призвал Седьмого Поля с братьями, чтобы они помогли ему уговорить Булочку.

Эти трое сделали все возможное, чтобы донести до Булочки основную мысль, что в Славе уровни были подобны проплывающим облакам. Появление на ТВ и в списках рекордов - вот что было по-настоящему круто!

Игроки поочередно уговаривали его, приводя множество аргументов. Наконец, Булочка не выдержал напора и решил сдаться:

- Хорошо. Я попробую понизить скорость прокачки. Бог, сколько дней тебе понадобится на прокачку?

- Я постараюсь побыстрее это сделать. - Сказал Е Сю. - Ах да, и не вступай в гильдии в течение нескольких дней.

- Окей.

Наконец-то дела с Булочкой были улажены. Вздох. Иметь дело с этим новичком было не простой задачей. Не важно, что ты говоришь, он все равно не будет тебя слушать. Быть новичком - это сила.

Приняв условия Е Сю, Булочка не мог убивать слишком много монстров. Теперь ему стало скучно. Быстрое убийство монстров сейчас не подходило ему, однако медленное убийство было слишком монотонным. Вначале он растерялся, не зная, что ему делать, и просто вышел из игры. Булочка решил просмотреть гайды, что для него приготовил Е Сю.

Е Сю все это время не сводил с него глаз. Наконец-то этот парень, немного притормозил. Теперь уже Е Сю нужно было поспешить. В итоге он вступил в группу Седьмого Поля и начал с бешенной скоростью уничтожать монстров, как если бы они находились в подземелье.

Их скорость убийства была настолько большой, что трое игроков начали чувствовать отвращение по отношению к Могильнику. С другой стороны, Е Сю все еще был полон энергии. Братья ничем не могли ему помочь, поэтому они лишь тяжело вздыхали:

- Он по-настоящему заслуживает называться братом экспертом.

Они прокачивались в Могильнике до наступления утра. Четверо игроков достигли 22 уровня. Несмотря на то, что братьев уже тошнило от Могильника, они не хотели останавливаться, так как скорость прокачки под руководством брата эксперта была поистине быстрой. Тем не менее, Е Сю нужно было сдавать смену, он не мог продолжать играть за стойкой регистрации.

После пересменки он переместился в зону для курения и продолжил играть.

Чень Го наконец-то проснулась. Она посмотрела в окно. На улице стояла прекрасная погода.

Потягиваясь, она встала с кровати. Чень Го потерла свои заспанные глаза и направилась в ванную. Дойдя до двери своей комнаты, она внезапно вспомнила, что рядом проживает парень. Она не могла просто так показаться снаружи, как это было раньше, когда они проживали на этаже вместе с Танг Ро.

Думая об этом, Чень Го осмотрела свою пижаму. Она была чистой, все пуговицы были застегнуты. Только после этого она проследовала в ванную комнату.

Проходя мимо комнаты Танг Ро, она обнаружила, что ее дверь была открыта.

Слишком беспечно! С ними же жил парень! Если ты не будешь закрывать дверь во время сна, кто знает, что он может сделать. Думая об этом, она провела эксперимент, с какого ракурса можно было увидеть постель Танг Ро. В итоге она добилась нужного угла обзора, однако постель оказалась пуста. Чень Го с глупым выражением лица застыла на месте. Она вошла в комнату. Оказалось, что постель Танг Ро даже не была тронута.

Она не спала всю ночь!

Чень Го была поражена. После чего немедленно направилась к двери Е Сю. Его дверь также была открыта нараспашку. После секундного колебания она все же решила зайти.

Там тоже никого не было!

Эти двое были полуночниками!! Чень Го глупо посмотрела по сторонам. Там были лишь пустые комнаты.

Глава 87. Сдается мне, что вы не спали?

Чень Го быстренько прибралась, после чего влетела в интернет-кафе, словно ветер. Пока с ней здоровался персонал, желая доброго утра, она взглядом нашла Танг Ро, сидящую в зоне для не курящих. Ее выражение лица оставалось таким же сосредоточенным, как и ночью, когда Чень Го уходила спать. Ее вид не выражал ни малейшей усталости. Чень Го отправилась в зону для курения и увидела еще одного полуночника. В данный момент Е Сю курил. Через плотные клубы сигаретного дыма Чень Го видела, что он находился в игре.

И это рано утром! Это было время наименьшей активности посетителей. Сейчас в кафе осталось всего несколько человек, после того как игроки проигравшие всю ночь, начали его покидать. Звуки игры нескольких человек были отчетливо слышны в полупустом кафе.

Чень Го проигнорировала Е Сю. Она решила отправиться обратно к Танг Ро.

- Все еще играешь. Ты просишь смерти. - Обратилась к ней Чень Го.

Ответа не последовало. На голове Танг Ро были наушники, которые блокировали все внешние звуки, позволяя слышать лишь звуки внутри игры. На данный момент они с Чень Го просто находились в разных мирах.

Чень Го подошла ближе к ней и сняла с нее наушники. Только после этого Танг Ро обратила на нее внимание.

- Ты встала так рано! - Танг Ро мельком на нее взглянула, после чего вернулась к игре, из наушников доносились звуки ударов.

- Ты сойдешь с ума, столько играя. - Чень Го была беспомощна что-либо сделать. Она начала сомневаться в правильности своего решения затащить Танг Ро в Славу.

- Ха-ха. - Танг Ро лишь засмеялась, ничего не сказал в ответ.

- Какой уровень? - Чень Го приблизилась к монитору.

- Шестнадцатый. Я все еще отстаю от Мрачного Лорда на пять уровней. - Говоря это, Танг Ро открыла свой список друзей. Видя ник Мрачного Лорда, она удивленно воскликнула:

- Воу, он уже повысился. Теперь он 22 уровня. Так волнующе! Закончишь это подземелье и отправляйся спать. После того, как отдохнешь, можешь вернуться к игре. - Чень Го видела, что персонаж Танг Ро - Мягкая Мгла, сейчас находилась в данже начальной деревни – на Кладбище Скелетов. Она в одиночку сражалась с монстрами в ближнем бою. Кто бы поверил, что она была новичком?

- Какой отдых? Время моей работы почти пришло. - Ответила Танг Ро.

Чень Го была сбита с толку. Это была правда. Сегодня Танг Ро работала в утреннюю смену. Обычно она уже сидела бы за стойкой регистрации.

- Я сразу приступлю, как только закончу это подземелье! - Танг Ро улыбнулась Чень Го. Неважно, насколько хорошими были их отношения, они все равно оставались начальником и подчиненным. Танг Ро должна была выполнять свою часть работы в интернет-кафе. Она не питалась тут бесплатно, также ее проживание стоило денег. Единственной бесплатной вещью для нее была игра.

- Вначале отдохни немного! Я попрошу кого-нибудь, чтобы сменили тебя. - Сказала Чень Го.

- Не надо. - Во время общения с Чень Го, руки Танг Ро не переставили двигаться. Этой ночью, благодаря гайдам и самой игре, она научилась использовать низкоуровневые навыки Боевых Магов. Танг Ро намного улучшила свою игру и уже не полностью полагалась на скорость рук и реакцию, как это было раньше.

- Хорошо! - Под взглядом Чень Го, Мягкая Мгла сражалась с финальным боссом Кладбища Скелетов. После победы над ним, она вышла из игры и выключила компьютер, затем направилась к стойке регистрации. Чень Го следовала за ней по пятам. Как только Танг Ро устроилась за стойкой регистрации, она тут же вернулась обратно в игру.

- По крайней мере, нам нужно иногда что-то перекусывать, верно? - Сказала Чень Го.

- Ты тоже еще ничего не ела? Спасибо! - Улыбнулась Танг Ро, как если бы ей оказали услугу.

- Мне нечего сказать! - Вернула улыбку Чень Го. Она вышла из кафе, чтобы купить завтрак, после чего вернулась обратно и передала Танг Ро ее порцию. Она даже купила еды и для Е Сю.

- Ах! Босс, ты слишком добра. - Поблагодарил Е Сю, принимая еду. - Я не укрыл тебя этой ночью. Ты хорошо спала?

- Да вы оба сумасшедшие! - В этот момент Чень Го подумала о комнатах наверху, в которых должны были спать люди. Однако, когда она проснулась, то никого там не увидела.

- Оу? Малышка Танг тоже не ложилась спать? - Говоря это, Е Сю открыл список друзей. Конечно же, Мягкая Мгла сейчас находилась в игре.

- Ты не знал? - Чень Го глупо уставилась на Е Сю. Только не говорите, что эти двое не перекинулись и словечком на протяжении всей ночи. Танг Ро внимательно следила за его уровнем, однако Е Сю не обращал на нее никакого внимания.

- Я и не заметил. Великолепно. Мне нужно кое о чем с ней переговорить! - Е Сю взял свой завтрак и отправился к Танг Ро.

В это время Танг Ро поглощала завтрак, параллельно просматривая руководство по Боевым Магам. Видя приближение Е Сю, она запихнула остатки еды в рот. Потом она кивнула ему головой, здороваясь.

- Какой уровень? - Спросил Е Сю.

- Шестнадцатый.

- Как быстро! Поторопись прокачать двадцать пятый. Намечается кое-что интересненькое. - Сказал Е Сю.

- Оу? Что именно? - Заинтересованно спросила Танг Ро.

- Ты видела недавно установленный рекорд Ледяного Леса? - Спросил Е Сю.

- Ага, видела. Похоже, твой рекорд побит! - Ответила Танг Ро. Она относилась к рекордам со всей внимательностью, так как хотела превзойти Е Сю. Однако Танг Ро не думала, что кто-то сможет превзойти его этой ночью. Она видела ник Мрачного Лорда на втором месте в списке рекордов. Его время прохождения намного улучшилось по сравнению с предыдущим рекордом.

- Они не только перебили мой рекорд. Они установили самый высокий рекорд, среди всех десяти серверов. - Сказал Е Сю.

- Ты хочешь его перебить? - Спросила Танг Ро.

- Ага. Весело, верно? - Сказал Е Сю.

- Если ты сможешь это сделать, а потом я перебью уже твой рекорд, это будет еще веселее. - Заявила она.

- Когда это мы стали врагами! - Е Сю не знал, плакать ему или смеяться. Выглядело так, словно маленькая сестрица всерьез вознамерилась победить его.

- Ха-ха. - Засмеялась Танг Ро.

- Когда достигнешь 20 уровня, для начала попробуй прокачаться вне подземелий! Такое впечатление, что ты слишком сильно зациклилась на этом рекорде. - Заметил Е Сю.

- Я же просто пошутила. Высочайший рекорд среди десяти серверов, должно быть, это не просто было сделать. - Сказала Танг Ро.

- Оу, тогда поспеши прокачаться! - Вздохнул Е Сю. Он боялся, что эта девчонка окажется слишком тщеславной.

- Окей. - Кивнула головой Танг Ро.

- Ты спала сегодня? - Задал щекотливый вопрос Е Сю.

- Я...

- Эй! Вы слишком далеко заходите!!! - Внезапно вклинилась Чень Го. Немного послушав их разговор, она поняла, что они не собираются ложиться спать. Им что, обязательно так безумно играть?

- Расслабься, босс. Я не буду смешивать игру с работой. - Ответил Е Сю.

- Так не пойдет. Компьютеры в интернет-кафе принадлежат мне. Я не позволю вам играть на них. - Безосновательно заявила Чень Го.

Вздох. Е Сю облокотился на стойку регистрации:

- Малышка Танг, открой членскую карточку для меня.

Танг Ро была поражена. Она немедленно приступила к выполнению просьбы, бормоча себе под нос:

- Тогда я тоже так сделаю!

Чень Го чувствовала себя здесь лишней. Она, на самом деле, разрывалась от гнева! Более того, самой раздражающей частью было стремление Танг Ро слепо последовать примеру Е Сю. Она зависима, зависима! Она играет в Славу всего один день и уже зависима от нее.

- Тогда я больше не буду о вас заботиться. - Чень Го убежала в гневе.

Е Сю прокашлялся, после чего обратился к Танг Ро:

- Поторопись прокачаться. - Он больше не упоминал о членской карточке. Вместо этого Е Сю вернулся в зону для курения, намереваясь продолжить прокачку.

Утренняя смена Танг Ро начиналась в 7 утра и заканчивалась в 3 часа дня. С утра было мало посетителей, поэтому она не была слишком занята и могла уделять игре достаточно много времени. После полудня поток посетителей заметно возрастал. В это время она не могла долго находиться в игре. Несмотря на это, Танг Ро стойко переносила навалившиеся на нее трудности.

Е Сю решил прерваться ближе к обеду. Он отправился к Танг Ро и увидел, что та играла даже в такое оживленное для кафе время. Это на самом деле было непросто.

- Ты что, правда, не собираешься спать? - Спросил Е Сю.

- Я работаю в утреннюю смену. Поэтому не могу освободиться до трех часов. - Ответила Танг Ро.

- Хорошо. - Ответил Е Сю. - Однако ты должна внимательно относиться к своему здоровью. Твое самочувствие сильно влияет на способность играть.

Глава 88. Лига Славы

Разница между Е Сю и Танг Ро была небольшой. Один из них пошел спать после обеда, в то время, как другая отправилась на боковую после трех часов дня. Когда наступило время ужина, ни один из них не появился в кафе. Чень Го со злостью уничтожала свой ужин с другими сотрудниками. Изначально она не собиралась оставлять для них еду. Однако, благодаря своему доброму сердцу, она все-таки сжалилась над ними.

В восемь вечера Е Сю, проспавший восемь часов, поднялся с кровати словно машина. Выкурив сигарету, он отправился чистить зубы и умываться. Покинув ванную комнату, он направился к лестнице, ведущей в основной зал.

Ступени лестницы тонули во тьме. Также было во время объявления об отставке Е Цю. Е Сю был сбит с толку. Тогда он подумал, что интернет-кафе, возможно, транслирует Чемпионат Профессионального Альянса Славы. Он что-то подсчитал в уме. Сегодня был двадцатый день чемпионата.

Спустившись, он перевел взгляд в основной зал. Как и ожидалось, широкая проекция ярко светилась на стене. В этот момент на ней транслировался один из спортивных каналов. Матч еще не начался, однако множество людей уже позанимали самые выгодные места. Играя за своими компьютерами, они ожидали начала матча.

Е Сю отправился к стойке регистрации и поинтересовался у маленькой сестрицы, которая ее занимала:

- Кто играет?

На самом деле, маленькой сестрице не было никакого дела до происходящего на экране. Как и ранее, она смотрела одну из корейский дорам. Тем не менее, являясь сотрудником интернет-кафе, она знала вещи, которые обязана была знать, поэтому просто ответила:

- Великолепная Эра!

Е Сю кивнул головой. Он все прекрасно понял.

Профессиональный Альянс Славы насчитывал 20 клубов. Все они соперничали между собой. Десять матчей проходили в одно и то же время. Телевизионные каналы были ограничены в своей трансляции, поэтому они показывали только самые важные матчи. Трансляции для истинных ценителей проходили в интернете. Там можно было следить за всеми десятью матчами одновременно. Наблюдатель мог свободно выбирать, какой из матчей ему больше по душе.

Счастливое интернет-кафе и клуб Великолепной Эры находились в одном городе. Поэтому большая часть посетителей поддерживала именно их. Таким образом, интернет-кафе, в основном, транслировало матчи Великолепной Эры.

Несмотря на расстроенные чувства фанатов из-за ухода Е Цю, они не перестали болеть за свой любимый клуб. Новый эксперт - Сун Сян - был их новой надеждой. Фанаты надеялись, что Великолепная Эра в этом сезоне сможет подняться с колен. На данный момент, являясь командой-аутсайдером, они были далеки от занятия места в плей-оффе. Однако прошла лишь половина сезона, поэтому фанаты надеялись, что произойдет какое-нибудь чудо.

Все матчи начинались в 20:30. Оставалось десять минут до начала. После того, как Чень Го уделила должное внимание посетителям, она вернулась к стойке регистрации и увидела рядом с ней Е Сю.

- Босс. - Е Сю не замедлил поздороваться.

- Я оставила вам немного еды. - Вместо приветствия ответила Чень Го.

- Спасибочки. - Е Сю взял предложенную еду.

- Транслируете матч Великолепной Эры? - Поинтересовался он, параллельно уплетая ужин.

- Угу. - Кивнула головой Чень Го.

- Против кого они? - Спросил Е Сю.

- 301. - Просто ответила Чень Го.

- Оу. - Е Сю покивал головой. Как профи, он знал о них намного больше, чем Чень Го могла себе представить. 301 являлось сокращением от названия команды 301 Градуса, они являлись частью клуба 301 Градуса. Это была старая команда Славы. Они удерживались в середине турнирной таблицы, показывая стабильные результаты. Несмотря на то, что у команды не было мощного аккаунта, подобно Одному Осеннему Листу, их шесть основных аккаунтов были довольно неплохи. Среди шести персонажей, во главе с капитаном - Яном Конгом, самым сильным являлся Убийца Сцены. Он обладал серебряными парными мечами - "Теневыми мечами Хаоса". Он жестко и безжалостно руководил командой, доставляя противникам немало проблем.

В первой половине сезона Великолепную Эру пинали все, кому не лень. Однако после прихода в команду нового эксперта, они готовились к покорению турнирной таблицы. Это был первый матч Сун Сяна после его присоединения к команде, поэтому ТВ каналы решили транслировать его.

20:30. Матч начался по расписанию. Е Сю успел слопать свой ужин. Атмосфера в интернет-кафе начала накаляться. Каждый смело высказывал свое мнение о предстоящем матче, самонадеянно делая прогнозы. Е Сю перевел взгляд на Чень Го. Та выглядела очень взволнованной. Она могла с уверенностью носить титул самого преданного фаната Славы.

Мы начинаем трансляцию двадцатого матча восьмого сезона Чемпионата Профессионального Альянса Славы, 301 Градус против Великолепной Эры!

Такой заголовок появился на экране. Комментатор начал завывать подобно волку, представляя сегодняшнего почетного гостя - Ли Ибо.

Так значит, Ли Ибо... Е Сю был хорошо знаком с этим именем. Он не знал всего нескольких человек на профессиональной сцене. Ранее Ли Ибо являлся про игроком, однако два года назад он ушел в отставку. В профессиональном кругу его навыки относились к топовому уровню, он также был хорош в качестве мультимедийной личности. Будучи про игроком, он установил хорошие отношения со спортивными каналами. Поэтому, уйдя в отставку, он выступал в роли почетного гостя в среде профессиональных комментаторов. Он занимался подобной деятельностью уже четыре года.

В этот момент, безукоризненно одетый Ли Ибо, обсуждал перед камерой обе команды. Безусловно, основное внимание уделялось недавним перестановкам в команде Великолепной Эры. И конечно же, он не мог не упомянуть о Е Цю. С торжественным выражением, Ли Ибо рассказал давнюю историю, которая произошла между ним и Е Цю. Слыша это, Е Сю потерял дар речи:

- Ах ты му\*ила, мы с тобой, в лучшем случае, перекинулись десятком слов. Прекрати! Немедленно прекрати!

В спокойной и сдержанной манере Ли Ибо сочинил целую историю. Только услышав ее, можно было сказать, что он заранее ее подготовил. Ли Ибо еще немного пообщался с другим комментатором, после чего матч наконец-то начался.

301 Градус против Великолепной Эры. Индивидуальные Матчи: Раунд 1. Представление игроков.

301 Градус, Игрок: Гао Цзи. Персонаж: Звездный Меч.

Интернет-кафе было наполнено шипящими звуками. Были слышны даже несколько проклятий в адрес представленного игрока. Для преданных фанатов любой соперник их любимой команды был врагом. Только их полное поражение удовлетворит фанатскую кровожадность.

Далее у нас идет...

Великолепная Эра, Игрок: Су Мученг. Персонаж: Танцующий Дождь.

- ВОУ-ОУ-ОУ-ОУ-ОУ - ЭТО ЖЕ СУ МУЧЕНГ!!!!

Е Сю не успел сообразить, что произошло, когда шквал выкриков и визгов практически заставил его упасть со стула. В особенности, крики Чень Го находящейся рядом с ним, въелись в его кости и впитались в сердце.

- Какая бурная реакция, ха... - Засмеялся Е Сю. Он никогда не сомневался в популярности Су Мученг, однако это сцена заставила его в страхе подпрыгнуть.

- Ну конечно!! Она же лучшая среди девушек-экспертов! - Гордо заявила Чень Го. Она являлась ее ярой фанаткой.

- Номер один среди девушек-экспертов? Кто это сказал? - Е Сю был сбит с толку.

- Так все говорят. - Ответила Чень Го.

- Это же обман! - Заявил Е Сю.

- Если не она, то кто? - Спросила Чень Го.

- Если ты спрашиваешь об уровне навыков, тогда сильнейшим экспертом среди женщин является Чу Юньсю. - Сказал Е Сю.

- Чу Юньсю из команды Туманного Дождя? - Спросила Чень Го.

- Ага.

Чень Го на мгновение задумалась. Однако матч уже начался, поэтому все мысли вылетели из ее головы. Она снова закричала:

- ВОУ-ОУ-ОУ, СУ МУЧЕНГ! - Как будто бы ее идол мог ее слышать.

Она являлась истинной фанаткой!!!! Е Сю был несколько удивлен. Если бы Су Мученг наведалась в интернет-кафе, босс была бы настолько рада, что спалила бы его дотла, чтобы отпраздновать это событие?

Глава 89. Преимущество домашней карты

Посреди восторженных криков матч начался.

На профессиональной сцене победа с подавляющим преимуществом была редким явлением. Было невозможно продемонстрировать такую разницу в силе как, к примеру, между ветераном и новичком. Несколько мощных, доминирующих игроков имели таких же сильных персонажей. Они могли оказать некоторое давление на обычных профессиональных игроков, однако Су Мученг сама относилось к этим доминирующим игрокам.

В сравнении с ней Гао Цзи и его Звездный Меч немного ей уступали. Однако подобные сравнения были хороши только на бумаге, в настоящем бою до конца не было понятно, кто победит. Это был поединок один на один, поэтому всякое могло произойти. В зависимости от их исполнения будет понятно, увеличится ли разница между их силами или наоборот сократится.

Персонажи божественного уровня нуждались в соответствующем операторе, чтобы реализовать всю свою силу. Неважно, насколько хорош был игрок, всегда наступало время, когда он оступался и в результате проигрывал. Более того, сейчас был период восходящих звезд. Все известные титулы были давно закреплены за ключевыми персонажами.

- Красотка Су, я начинаю! - Гао Цзи приветствовал Су Мученг. Отправленное сообщение тут же выскочило в окне турнирного чата.

Во время соревнований Славы игроки не могли напрямую общаться друг с другом, тем не менее, они могли отправлять друг другу сообщения, это не запрещалось. На игровом поле кроме игроков отображалось еще и окно чата. Сообщения не блокировались и каждый зритель мог их увидеть.

По правде говоря, в некоторых матчах трэш-сообщения в чате были даже более интересны, чем сами поединки. На про-сцене не было нехватки игроков, которые любили поддразнить своих противников. После того, как сообщение было отправлено, соперник мог его видеть. У игрока не было возможности как то убрать или заблокировать входящие сообщения.

Безусловно, только от игрока зависело, какие методы он будет использовать в борьбе с противником. За многие годы игра повидала множество игроков с различными стилями ведения боя.

Были игроки, которые отправляли сообщения, как только у них появлялась такая возможность.

Некоторые игроки намеренно доводили противников до белого каления.

Кто-то напротив, молчал от начала и до конца матча.

Было даже несколько грязных игроков, которые не гнушались напрямую оскорблять своих оппонентов, озвучивая разные вариации сношений и используемых при этом гениталий...

Более того, подобного рода грязные выражения также не блокировались. Тем не менее, эти игроки штрафовались Альянсом. Более того, такое поведение перед лицом множества фанатов, определенно, очерняло их образ. В итоге большинство подобных ругательств игроки писали во вспышках ярости или раздражения, когда совершали ошибку. Специалисты по оскорблениям не появлялись на профессиональной сцене довольно давно.

Вступительная реплика Гао Цзи ясно показывала, что он не был девушкой. После этого многочисленные фанаты интернет-кафе яростно закричали на него. Тем не менее, Су Мученг в ответ отправила лишь смайлик и сказала: - Хорошо!

Гао Цзи больше ничего не сказал, вместо этого он достал свой меч и немедленно рванул в атаку. Звездный Меч был Мастером Меча. Су Мученг была Лаунчером. Одна из них играла классом дальнего боя, другой - ближнего. Гао Цзи полагался на хорошее знание турнирной карты. Вокруг персонажей дули потоки сильного ветра, он использовал это обстоятельство, чтобы быстро приблизиться к Танцующему Дождю.

Почему Гао Цзи был хорошо знаком с этой картой, спросите вы? Все потому, что в регулярных играх Слава ввела двойную круговую систему, которая разделяла карты на домашние и выездные. Преимуществом домашних карт являлась возможность выбора определенной карты.

В Славе было конечное количество турнирных карт. Ежегодно добавлялось по одной новой карте. Зная, на какой карте будет поединок, игрок мог заранее подготовиться и использовать преимущества каждой карты. Игроки часто могли встречаться на одинаковых картах, однако это ни шло ни в какое сравнение с подготовкой на домашней карте. Конечно, была вероятность, что команды подготовятся к одной и той же карте, однако пока такого не случалось. Тем более, с появлением большего количества карт, вероятность этого неуклонно снижалась.

Если же выбранные домашние карты совпадали, игроки могли винить в этом только себя и никого другого.

В данный момент использовалась карта под названием – Город, покрытый белым снегом. Доспехи на теле Звездного Меча были белыми. Даже его меч был белым световым мечом, излучающим светлое сияние. Причина, по которой он выбрал эту карту, была слишком очевидна.

В данный момент Звездному Мечу нужно было преодолеть большое расстояние, чтобы сблизиться с Танцующим Дождем. Сейчас трансляция велась от лица Звездного Меча, позволяя зрителям увидеть то, что видел игрок. После камера изменила обзор. Теперь она показывали вид с высоты птичьего полета. В это время зрители могли видеть, что Танцующий Дождь не стояла на одном месте, постоянно меняя маршрут.

Камера совершила очередной скачок. Теперь зрители видели происходящее глазами Танцующего Дождя.

Турнирная камера имела множество ракурсов съемки. Сейчас Танцующий Дождь наворачивала круги в небольшой области, проводя разведку.

Таким образом, интерес к матчу зависел от действий двух игроков. Эта трансляция также показывала, что для интересной картинки нужен был отличный телеоператор. Если обзор будет все время производиться с высоты птичьего полета, тогда неважно, насколько интересными будут бои, трансляция превратиться в кучу мусора.

В этот раз работа телеоператора была на высшем уровне. Переключение между ракурсами, плюс меткие замечания комментаторов - все это захватывало интерес зрителей.

Гао Цзи вел Звездного Меча обходными путями, пытаясь застать Танцующего Дождя врасплох.

Однако опытная Су Мученг прекрасно все понимала. После осмотра территории, она отправила Танцующего Дождя на примеченное снайперское место. Это место было выше уровня земли. Если Звездный Меч захочет приблизиться к ней, то он попадет под шквал огня тяжелой артиллерии.

Счастливое интернет-кафе немедленно наполнилось свистом и хохотом. Их насмешки были направлены в сторону Гао Цзи. Он хотел незаметно подобраться к Су Мученг, однако та поняла его намерения и заняла место на возвышенности, с которого простреливалось любое направление.

Однако Е Сю знал, что на самом деле, все было не так просто. Если Гао Цзи попадется в эту засаду, тогда он определенно потеряет преимущество домашней карты.

Как и ожидалось, предсказания Е Сю сбылись. Не добежав до конца, Звездный Меч остановился. Он осторожно выглянул из небольшого переулка, проверяя местность впереди себя.

- Этот парень настолько труслив и жалок. Скорее поспеши уже сдохнуть. - В нетерпении сказала Чень Го.

Е Сю покачал головой:

- Он находится в слепой зоне. Он уже вычислил перемещения Су Мученг.

- Гао Цзи находится в слепой зоне! Неважно, насколько хорошую снайперскую позицию заняла Су Мученг, она не может его увидеть. Такое впечатление, что он знает, где она находится! - В это время Ли Ибо подтверждал только что сказанное Е Сю.

- Выглядит так, что он отлично подготовился к этой карте. - Засмеялся комментатор.

- Так и есть. - Добавил Ли Ибо.

- Как Гао Цзи мог узнать, где прячется Су Мученг? - Вопрос Чень Го совпал с аналогичным вопросом комментатора.

- Следы. - Ответили Е Сю и Ли Ибо. Их ответы были идентичными.

Глава 90. Следы - это ловушка

- Оу, так это из-за следов... - Удивленно сказал комментатор. – Карта, выбранная 301 командой, завалена снегом, таким образом, при перемещении персонаж оставляет следы. - Подтверждая слова комментатора, камера показала цепочку следов, оставленных Танцующим Дождем.

- Однако если он отправится проверять эти следы, то подвергнется шквальному огню! - Заметил комментатор.

- Давайте посмотрим... - Во время объяснения Ли Ибо Звездный Меч начал двигаться. - Гао Цзи должен отправиться туда, где Су Мученг не сможет его увидеть. 301 очень хорошо изучили данную карту!

- Оу? Есть обходная дорога? - Неуверенно спросил комментатор.

- Только Гао Цзи может ответить на этот вопрос. - Неопределенно ответил Ли Ибо.

- Ха ха ха. - Рассмеялся комментатор. На самом деле Пан Линь уже несколько лет выступал в роли профессионального комментатора. Он был большим фанатом Славы. Несмотря на то, что он не был профессиональным игроком, он уже достаточно давно варился в этом котле, а его знания об игре нельзя было назвать поверхностными. Вероятнее всего, он знал ответы на свои предыдущие вопросы, однако, что поделать, людям нужно было увидеть шоу! У комментатора и приглашенного гостя не было выбора, им нужно было постоянно поддерживать беседу.

Комментатор и приглашенный гость выполняли разные функции. Комментатор обычно описывал какие-то моменты, а приглашенный гость их анализировал. Пан Линь комментировал не один год, также они с Ли Ибо частенько пересекались. Поэтому их команду можно было назвать хорошо сработавшейся.

Гао Цзи повел Звездного Меча по обходному пути, прячась за зданиями. Найдя удобный ракурс, камера показывала происходящее глазами Звездного Меча. Как и ожидалось, он нашел один из следов Танцующего Дождя. Для стороннего наблюдателя, видевшего карту с высоты птичьего полета, этого было достаточно, чтобы понять в каком месте прячется Су Мученг.

- Безусловно, он нашел ее. - Сказал комментатор. - Су Мученг слишком беспечна! Она не должна была делать столь нелепых ошибок.

- Да, создается такое впечатление, что отставка Е Цю сильно повлияла на нее. С начала своей карьеры она всегда была вместе с ним. - Уверенно сказал Ли Ибо, как будто он на самом деле понимал состояние Су Мученг.

- О нет! Что ей делать? - Нервничая, Чень Го схватила Е Сю за руку.

Е Сю ухмыльнулся. Он выдохнул облако дыма, после чего сказал:

- Следы, на самом деле, являются ловушкой.

- Что? - Чень Го была изумлена. Она посмотрела на Е Сю. Предыдущий вопрос она не адресовала ему. Из-за своего состояния она разговаривала сама с собой.

- Смотри. - Е Сю указал на изображение. Раздался звук выстрела. Чень Го немедленно перевела взгляд к проекции. Танцующий Дождь использовала воздушный огонь для своего перемещения. Пролетая недалеко от спрятавшегося за стеной Звездного Меча, она запустила в него Противотанковые ракеты.

Гао Цзи явно не ожидал подобной атаки. Пушка Лаунчера извергла три свистящих снаряда. Звездный Меч не успевал увернуться. Ракеты разорвались, и Звездный Меч был отброшен на стену здания ударной волной.

Су Мученг приземлилась на крышу. Ее смолянисто черная пушка уставилась в направлении Звездного Меча. Миг и языки пламени вырвались ему навстречу. Очередной артиллерийский снаряд устремился к Звездному Мечу. Однако на пол-пути он разделился на несколько более мелких снарядов, которые упали на землю рядом со Звездным Мечом. Между снарядами проскальзывали электрические дуги, таким образом, Звездный Меч был заблокирован. Это была ловушка.

Навык Лаунчера: Жало. После выстрела артиллерийский снаряд распадается в воздухе на восемь и более мелких снарядов и после попадания на землю накрывает собой большую область.

Этот навык обычно применяют, находясь высоко над противником. После того, как маленькие снаряды оседают на землю, они образуют купол, беря противника в своеобразную паутину. Так как Танцующий Дождь уже была на возвышенности, Су Мученг не пришлось подпрыгивать в воздух, чтобы использовать жало.

Несмотря на то, что Звездный Меч не мог уклониться от атаки, он мог попробовать минимизировать урон. Если бы он остался стоять на месте, тогда все восемь снарядов смогли бы его поразить. Для него не было способа избежать урона, поэтому он рванул вперед, намереваясь сократить расстояние с Танцующим Дождем. Он был виден как на ладони, поэтому необходимость в скрытых атаках просто отпала.

Он прорубил себе дорогу, используя Тройной разрез. После попадания в него двух жал, он побежал в сторону Су Мученг, укрываясь за стенами зданий, после чего применил навык Восходящего дракона. Гао Цзи поднял свой меч над головой. Тот засиял ярким светом, после чего Звездный Меч начал стремительно подниматься в воздух.

Полагаясь на мощный поднимающий эффект восходящего дракона, Гао Цзи верил, что Су Мученг не сможет заблокировать ему путь наверх.

Как и ожидалось, он без проблем достиг крыши, после чего осмотрелся. Танцующий Дождь уже успела уйти с нее, сохраняя между ними дистанцию.

Видя, что Звездный Меч намеревается подняться на крышу, Су Мученг сделала клацающее движение мышью, после чего из пушки Танцующего Дождя вылетела тепловая ракета, по дуге устремившись к углу дома.

Тепловая ракета! Используя температуру тела противника, она безошибочно устремилась к нему. У этой атаки был чудовищный урон, а также большой радиус взрыва. Это был очень сильный навык.

За одним исключением: он был слишком медленным!

Ракета еще находилась в полете, когда Звездный Меч отбил ее с помощью Рисунка мечом. Яркий белый росчерк прорезал небеса. С характерным звуком "донг", навык попал точно в цель.

- Великолепно!! - Восхищенно воскликнули Пан Линь и Ли Ибо, находясь под впечатлением от точности исполнения навыка. Однако в этот момент в окне чата показался улыбающийся смайлик Су Мученг. Огромный луч света спустился с небес, полностью поглощая фигуру Звездного Меча. После этого раздался взрыв. Фигура Звездного Меча рухнула вниз вместе с разрушившимся зданием.

Столб света закрутился, после чего распался на шесть более мелких столбов света. Во время своего вращения столбы света начали понемногу рассеиваться, заставляя лежащий на земле снег взметнуться в небо.

Особый навык Лаунчеров: Спутниковый Луч.

- Великолепное исполнение Спутникового Луча!!! - Быстро отреагировал Пан Линь. Казалось они предвидели подобный поворот событий, и их предыдущее восхищение адресовалось не Гао Цзи, а Су Мученг.

Реакция Ли Ибо несколько запоздала, однако он поспешил добавить:

- В этот раз Гао Цзи немного просчитался.

- Давайте посмотрим, сколько урона смог нанести Спутниковый Луч... - Пан Линь отдал команду телеоператору, чтобы тот показал уровень здоровья Звездного Меча.

- Похоже, что его здоровье просело на треть. - Заметил Ли Ибо.

- Ну-ка... ты прав!! Здоровье Звездного Меча упало на треть. Этот Луч неплохо поработал. Добавим к этому предыдущие попадания противотанковой ракеты и жала, Гао Цзи сейчас не в лучшей ситуации! - Воскликнул Пан Линь.

- Верно, посмотрим, сможет ли он сблизиться с Танцующим Дождем. Если все дальше так и продолжится, он не сможет даже коснуться Лаунчера. - Заключил Ли Ибо.

- Твои рассуждения не лишены смысла. - Поддержал его Пан Линь.

Начиная с момента атаки Звездного Меча и заканчивая его падением после взрыва, Счастливое интернет-кафе полнилось криками счастливых фанатов. Это касалось также и Чень Го.

Внезапно она услышала слова Е Сю: - Все кончено для Гао Цзи. Су Мученг находится в отличном положении.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Главы с 91-116**

Глава 91. Козырная карта Великолепной Эры

Правда? - Безучастно спросила Чень Го, а про себя подумала: эксперт видит сущность вещей, в то время как обыватель - только поверхность.

Она всегда думала, что относится к игрокам, которые видят суть вещей, однако слыша слова Е Сю, она внезапно осознала, что принадлежала к обывателям, которые знают только как использовать навыки.

Чень Го была немного сбита с толку. У нее уже начались проблемы с концентрацией.

Конечно же, дальше все произошло так, как и предсказывал Е Сю. Звездный Меч находился под огромным давлением со стороны Танцующего Дождя из-за ее дальнобойных атак. Су Мученг не оставляла ему ни малейшего шанса перевернуть ситуацию в свою пользу.

Несмотря на то, что он несколько раз приближался к Танцующему Дождю, та всегда успевала увеличить дистанцию между ними. Камера постоянно меняла ракурсы, показывая зрителю уровень навыков профессиональных игроков.

Комментатор и почетный гость продолжали дополнять друг друга. Каждые раз они выражали сожаления по поводу неудачных попыток Гао Цзи сблизиться с Су Мученг. С другой стороны, когда она совершала успешную атаку, они открыто ею восхищались. Они должны были сохранять нейтральную позицию по отношению к участникам. Конечно же, в душе у них были свои любимчики, однако во время комментирования открытая поддержка одной из сторон была редкостью.

Город, покрытый белым снегом, был практически уничтожен атаками сражающихся игроков. Повсюду виднелись клубы тяжелого черного дыма, оставленного взрывами артиллерийских снарядов. Многочисленные здания были покрыты выщербинами от атак меча.

На экране появилось одно слово – «Слава». Камеры, транслирующие весь бой, приблизились вплотную к Звездному Мечу. Скорость трансляции была несколько замедлена, чтобы запечатлеть его смерть после попадания противотанковой ракеты. В замедленной съемке был четко виден треугольник снарядов вылетающих со стороны Су Мученг.

- Ха-ха, это тройное попадание! - Воскликнула Чень Го, хорошо знакомая с навыками Лаунчера. Игрок быстро совершает три выстрела, немного смещая каждый раз свое оружие и образуя небольшой треугольник, тем самым увеличивая радиус взрыва противотанковой ракеты.

- Все верно, сможешь повторить? - Спросил Е Сю.

- Не смогу. Я способна сделать только два выстрела. - С сожалением сказала Чень Го. После некоторого колебания она продолжила. - Это ведь тяжело, верно? Малышка Танг тоже не может этого сделать.

- У нее нет проблем со скоростью рук, главная фишка заключается в том, чтобы уловить нужное время между тремя выстрелами. При недостатке опыта вы определенно не сможете это сделать. - Сказал Е Сю.

- Так вот в чем дело. - Кивнула головой Чень Го.

Тем временем камера переместилась на победителя матча - Танцующего Дождя. Трансляция показала несколько самых ярких фрагментов боя, комментатор и почетный гость описывали каждый из них. Команда Великолепной Эры выиграла первый раунд и получила очко.

В соревновании между клубами каждая встреча состояла из трех частей.

Первой частью являлись индивидуальные встречи. Каждая команда отправляла трех игроков. Сражения проходили один на один. Каждая победа приносила одно очко.

Второй частью были групповые соревнования. Каждая группа состояла из трех человек. Вначале группы выставляли по одному игроку. Проигравшего игрока заменял член его команды. Как только у группы кончались игроки, ей присуждали поражение, а выигравшая команда получала два очка.

Третей частью являлись командные соревнования. Каждая из команд состояла из шестерых игроков, однако битва проходила пять на пять. Шестой игрок был своеобразной заменой. После того как команда одерживала победу, она получала пять очков.

В таком формате игроки, участвующие в первой части, не могли участвовать во второй. К примеру, Гао Цзи и Су Мученг уже участвовали в первой части соревнований, таким образом, в групповом состязании им нельзя появиться. Тем не менее, они все еще могли принять участие в командном соревновании.

В целом за один матч команда могла получить десять очков. Турнирная таблица составлялась на основании количества очков, полученных командами. В противостоянии с 301 Градусом Великолепная Эра благодаря Су Мученг уже заработала одно очко. Посетители интернет-кафе громко аплодировали и были очень взволнованы.

После того как завершился показ лучших моментов прошедшего боя, начался второй раунд индивидуальных соревнований.

В этом раунде 301 команда не упустила своего преимущества домашней карты. Благодаря этому они взяли второй раунд.

В этот раз в интернет-кафе никто не улыбался. Запустилась очередная нарезка лучших моментов боя, однако посетители кафе выглядели нерадостными.

В третьем раунде индивидуальных соревнований команда Великолепной Эры вновь проиграла. Зрители интернет-кафе еще больше помрачнели. Каждый из них ощущал тяжесть на сердце. Кто-то проклинал 301 команду, кто-то, наоборот, разочарованно вздыхал по отношению к команде Великолепной Эры.

Чень Го также ощущала себя не лучшим образом. Она не заметила, когда Е Сю отправился на улицу и закурил сигарету. Сигарета ярко тлела в вечерних сумерках, из-за чего силуэт Е Сю казался немного расплывчатым.

После обсуждения лучших моментов, началась вторая часть групповых соревнований.

Заиграла музыка, под которую должны были появиться карты команды. Все зрители в интернет-кафе были возбуждены до предела

На экране появилась карта с игроками Великолепной Эры. Первую позицию занимал Бог Битв Один Осенний Лист.

Его противником также был лучший игрок 301 команды, ее капитан - Ян Конг и его персонаж, Ассасин: Убийца Сцены.

В последние несколько дней Один Осенний Лист оказался в центре всеобщего обсуждения. В подобный момент трудно было не обсуждать его. Имя Е Цю было не раз упомянуто, пока не начался матч. Пан Линь и Ли Ибо еще не обо всем рассказали. Однако ничего нельзя было сделать. Было слишком много историй, связанных с Е Цю и его Одним Осенним Листом.

- Окей, соревнование началось. Давайте вернемся к матчу. Сун Сян впервые играет на Одном Осеннем Листе в качестве официального игрока Великолепной Эры. Тренер Ли, что вы думаете об этом? - Пан Линь мастерки завернул предыдущую тему, мгновенно переключаясь на соревнование.

- Если сравнивать их индивидуальный уровень навыков, тогда Сун Сян превосходит Ян Конга. Это без учета их персонажей. Все персонажи 301 команды имеют практически одинаковую мощь. Убийца Сцены и Звездный Меч находятся примерно на одном уровне и не идут ни в какое сравнение с Богом Битв Одним Осенним Листом. - Ответил Ли Ибо.

- Да, мы все это знаем. Осенний Лист имеет наибольшее количество серебряного снаряжения в Профессиональном Альянсе, верно? - Спросил Пан Линь.

- Если смотреть только на количество частей снаряжения, то это так. Однако характеристики серебряного снаряжения редко выставляют на публику, таким образом, его наличие нельзя рассматривать как показатель мощи персонажа. - Ответил Ли Ибо.

- Ты прав. В конце концов, иногда серебряное снаряжение сравнимо с оранжевым, фиолетовым и даже синим. Так что ни в чем нельзя быть уверенным, верно? - Спросил Пан Линь.

- Все верно. Я наблюдал за первой половиной сезона и могу сказать, что персонажи божественного уровня, подобные Проблемному Дождю, Пустынной Пыли, Мирному Отшельнику и т.п., хоть и не имеют большого количества серебряного снаряжения однако по силе не уступают Одному Осеннему Листу. - Сказал Ли Ибо.

- Остается еще вопрос о количестве очков навыков. - Добавил Пан Линь.

- Они персонажи божественного уровня, как у них может быть недостаток в очках навыков? - Рассмеялся Ли Ибо.

- И то правда. Однако в текущей ситуации сила Убийцы Сцены несколько уступает Осеннему Листу, верно?

- Конечно. - Ответил Ли Ибо, после чего добавил. - Тем не менее, это не означает, что Ян Конг обязательно проиграет. В конце концов в Славе нельзя определить победителя, строя расчеты только на бумаге.

- Тогда какими преимуществами обладает Ян Конг? - Спросил Пан Линь.

- Во-первых, у него преимущество домашней карты. Я думаю, не стоит подробно на этом останавливаться. Во-вторых, Сун Сян недавно перевелся в Великолепную Эру. Вероятнее всего, он еще полностью не освоился с управлением Осенним Листом. Также, все мы знаем, что его предыдущий персонаж не был Боевым Магом. Это может стать для него серьезным препятствием. Таким образом, выходит, что недостатки Сун Сяна становятся преимуществами Ян Конга. - Сказал Ли Ибо.

- Однако я слышал, что Сун Сян провел тщательное исследование Боевых Магов. - Заметил Пан Линь.

- Да, это так. Чтобы заменить Е Цю, Великолепная Эра должна была быть очень уверена в Сун Сяне. Если бы они приняли игрока, который ничего не знает о Боевых Магах, это было бы, по меньшей мере, глупо. Проведем параллели с футболом. Если бы форварда отправили в защиту, это было бы слишком смешно. Если Е Цю дать Боевого Мага с другим набором навыков и снаряжением, даже ему потребуется какое-то время, чтобы к нему приспособиться, верно? - Заключил Ли Ибо.

- Учитывая опыт Е Цю, вряд ли оно ему понадобится! - Засмеялся Пан Линь.

- И это так, если говорить об опыте, то Сун Сян находится в Профессиональном Альянсе лишь полтора года. Его можно даже назвать новичком. Это также является разницей между ним и Ян Конгом...

- Отлично! Смотрите, Ян Конг решился на открытую атаку. Прямо сейчас Убийца Сцены появился в поле зрения Одного Осеннего Листа!! - Прежде, когда оба участника оставались на местах, комментаторы позволяли себе делать некоторые прогнозы относительно результатов матча. Однако сейчас противники встретились. Исход боя мог решиться в любой момент, поэтому Пан Линь немедленно вернулся к комментированию текущей ситуации.

- Не слишком ли нетерпелив Ян Конг? - Спросил Ли Ибо.

- Убийца Сцены рванул вперед! Он движется по правую сторону от Одного Осеннего Листа! - Неистово воскликнул Пан Линь.

- Оу?... Он не собирается с ним сталкиваться... - Внезапно Убийца Сцены остановился на месте и начал по кругу обходить Одного Осеннего Листа, выжидая удачный момент для атаки.

- Ха ха, я так и думал. Такой опытный игрок как Ян Конг не станет слишком торопиться. У него хватит терпения, чтобы медленно измотать соперника. Давайте посмотрим, как Сун Сян выберется из этой ситуации. - Засмеялся Ли Ибо.

- Он начал движение!! Один Осенний Лист рванул в сторону Убийцы Сцены. - Воскликнул Пан Линь.

- Тц тц, молодость, молодость. - Ли Ибо вздохнул с сожалением.

- Он начинает атаку с Небесного удара! Убийца Сцены отпрыгивает назад, уходя от атаки, и в ответ использует Сияющий разрез!!!

- В этот раз...

- Что!! Прерывание!!! Сун Сян использовал Зуб дракона, прерывая атаку Яна Конга!! Это уму непостижимо. Каждый видел скорость Сияющего разреза. Сун Сян сумел использовать Зуб дракона в нужное время, чтобы его прервать, это просто фантастика. Тренер Ли, что ты думаешь? - Пан Линь не мог больше говорить. У него закончился воздух от непрерывного комментирования.

- Ах! Он... по-настоящему... молод... это... - Ли Ибо не хватало слов. Чтобы прервать Сияющий разрез Зубом дракона? Даже он не знал, насколько невероятными навыками должен обладать игрок, чтобы провернуть подобное.

Глава 92. Один против трех

- После прерывания Сун Сян проводит ответную контратаку!!

- Это был нейтральный Чейсер после Зуба дракона... Ах, как неудачно. Мечи Убийцы Сцены смогли его заблокировать. В любом случае, после возникновения Чейсера, его эффект сразу же накладывался на персонажа. В данный момент скорость передвижения Одного Осеннего Листа была увеличена.

- Небесный удар, Круговой размах, обычный укол, Двойной укол...

- Убийца Сцены уклонился от всех ударов, однако создается впечатление, что ему это не просто далось, верно тренер Ли? - Ли Ибо давно ничего не говорил, поэтому Пан Линь решил оживить разговор.

- Да... - С большим трудом согласился Ли Ибо.

Пан Линь не мог не заметить, что с Ли Ибо происходит что-то странное. Сражение было очень динамичным. Сун Сян использовал обычные атаки, выигрывая время, пока откатывались его основные навыки. Его атаки сыпались непрерывным потоком. Несмотря на то, что он не мог достать Убийцу Сцены, тому приходилось лишь уворачиваться, без возможности контратаковать.

В процессе боя Убийца Сцены все-таки был задет несколько раз. Пять Чейсеров Осеннего Листа взорвались, и здоровье Убийцы Сцены начало понемногу снижаться. Эффекты от использованных Чейсеров наложились на Одного Осеннего Листа, подтверждая поговорку Боевых Магов: "чем дольше идет бой, тем сильнее они становятся".

- Похоже, Сун Сян довольно хорошо освоил управление Одним Осенним Листом, верно? - Пан Линь в очередной раз передал эстафету почетному гостю.

-Да... - В прежней манере ответил Ли Ибо.

- Он заслуживает называться талантливым игроком. Тренер Ли, как ты думаешь, навыки Сун Сяна можно отнести к топовому уровню? - Спросил Пан Линь.

- Это... так просто и не скажешь. Все топовые игроки используют персонажей божественного уровня, поэтому, чтобы судить о навыках Сун Сяна, мне еще нужно понаблюдать за ним. - Наконец-то нормально ответил Ли Ибо. Ранее он слишком ушел в себя, потому что был сильно поражен уровнем навыков Сун Сяна. Внезапно он почувствовал себя старым ветераном. На данный момент он часто появлялся в программах, обсуждая различные игровые тонкости. Как давно он не появлялся в Славе? Она на самом деле достигла такого высокого уровня?

Его предыдущий комментарий был несколько нескладен, поэтому он поспешил увести разговор в другое русло. Сун Сян его по-настоящему шокировал. Настолько сильно, что он даже забыл притвориться, что понимает происходящее, когда на самом деле это было не так.

Тем временем бой проходил, что называется в одну калитку. Преимущества Яна Конга, прежде описанные Ли Ибо, никак не помогали получить перевес в бою. Был видно лишь доминирование Одного Осеннего Листа.

Его ужасающее давление заставляло посетителей интернет-кафе лучиться от счастья. Каждый громко поддерживал Осеннего Листа. Даже Чень Го была в полнейшем восторге.

- Бог Битв все еще с нами!! - Крикнул кто-то из толпы, его тут же поддержали другие. Толпа начала скандировать этот слоган в едином ритме. Чень Го ничего не могла с собой поделать. Она также хлопала в ладоши и кричала вместе со всеми.

Выкрики заглушали голоса комментаторов. Однако так ли были нужны сейчас какие-нибудь комментарии? Едва ли! Подавляющее нападение Одного Осеннего Листа не нуждалось в объяснениях.

Когда Убийца Сцены пал под боевым Копьем Уничтожения Зла, атмосфера в интернет-кафе достигла своего предела. Каждый хлопал в ладоши, поздравлял соседа, кричал и просто завывал в экстазе. Это была не просто победа. Полнейшее превосходство Сун Сяна разожгло огонь надежды в сердцах каждого. Его ошеломляющая победа напомнила всем золотые деньки Осеннего Листа, когда он пронесся через Профессиональный Альянс, побеждая каждого у себя на пути.

Когда один член группы погибал, его место тут же занимал другой. Не было времени на отдых. В этот момент 301 команда выпустила на поле очередного игрока. Было ли это из-за предыдущей уверенной победы Осеннего Листа, или из-за чего-то другого, но второй участник был моментально повержен. Эта была самая быстрая победа в индивидуальном сражении за весь сезон.

Несмотря на то, что Один Осенний Лист провел уже два боя, его здоровье снизилось всего лишь на ¼. Пан Линь, Ли Ибо и посетители интернет-кафе начали с энтузиазмом обсуждать возможность победы Сун Сяна во всех трех матчах. Учитывая текущую ситуацию, вероятность этого была крайне высока.

Наконец-то на поле появился третий игрок 301 команды. По сравнению со вторым, этот игрок был еще более напуган. Он не осмеливался вплотную приближаться к Осеннему Листу. Также он очень тщательно себя позиционировал. Как только Осенний Лист делал намек на атаку, тот тут же улепетывал, спасая свою жизнь.

Посетители интернет-кафе надрывали животы от смеха. Выглядело все так, что этот третий игрок не осмеливается приблизиться к Осеннему Листу, однако у него не оставалось выбора. Выходя на сцену, он не имел права играть вполсилы, поэтому его постоянные прыжки вокруг да около выглядели по-настоящему забавно.

- Этот парень на самом деле трусоват. Ха ха ха ха! - Кто-то громко воскликнул. В мгновение ока предыдущие результаты индивидуальных сражений выветрились из голов болельщиков. Третий игрок 301 Градуса выглядел маленьким клоуном, заставляя всех смеяться. В сравнении с ним, Один Осенний Лист выглядел еще более грозно.

- Братец Су, зачем ты все усложняешь! - Отправил глумливое сообщение Сун Сян.

Однако его соперник не спешил сдаваться, все также играя в защите. Казалось, что он совсем не собирается драться. Сун Сян потратил много времени, ловя его. После того как тот наконец-то был повержен, Сун Сян отправил ему сообщение:

- И в чем был смысл? Если результат оказался тем же.

В итоге в мыслях каждого поселилась единственная мысль: "Боже правый, наконец-то это закончилось".

Пан Линь и Ли Ибо сдерживали свои комментарии, наблюдая за этим матчем. Будучи комментаторами, они не могли открыто осуждать игроков. В итоге Пан Линь сказал:

- Нелегко пришлось Сун Сяну в этом раунде. Его соперник заслуживает звания "Короля истощения!" Неважно, будь то противник, комментаторы или зрители, все в итоге оказались в полнейшем истощении!

- Тем не менее, это прекрасно отражает дух профессиональных игроков. Даже не имея шансов на победу, он не утратил боевого духа, и все мы являлись свидетелями этого. - Сказал Ли Ибо.

- Верно, сегодня я по-настоящему открыл глаза. - Ответил Пан Линь. Двое продолжили обмениваться мнениями. Они высоко оценили действия третьего игрока 301 команды, однако в их словах крылась насмешка.

- Хорошо, у нас есть немного времени перед началом командного соревнования. Давайте насладимся лучшими моментами противостояния Одного Осеннего Листа против трех игроков 301 команды.

Нарезка лучших моментов боя завершилась. Бой Сунь Сяна против Су Бина был дольше, чем предыдущие матчи вместе взятые. Тем не менее, в первых двух матчах не было нехватки ярких моментов. Пан Линь и Ли Ибо сделали еще несколько скрытых выпадов в сторону игроков 301 команды.

После окончания лучших моментов, оставалось какое-то время перед началом финальных командных соревнований. Трансляция пустила несколько рекламных роликов, пока игроки отдыхали. Небольшой перерыв, чтобы сходить в туалет, выпить воды или по-быстрому выкурить сигаретку. Посетители носились по всему интернет-кафе, как если бы находились в супермаркете.

Чень Го была давно привычна к подобному. Она повернула голову в сторону Е Сю. Он по-прежнему стоял снаружи кафе и курил очередную сигарету. Над ним простерлось ночное небо, тусклый свет сигареты немного высвечивал его силуэт. В этот момент Е Сю казался очень одиноким.

Внутри было достаточно места. Чень Го не понимала, зачем ему нужно было оставаться снаружи и выглядеть таким жалким. Она больше не могла себя сдерживать и направилась к нему.

- Что ты здесь делаешь? - Спросил Е Сю.

- Почему ты стоишь снаружи? Заходи внутрь! - Сказала Чень Го.

- Я боялся, что сигаретный дым будет раздражать тебя. - Е Сю дважды стряхнул сигаретный пепел. Этот парень мог разговаривать с сигаретой во рту, не боясь ее выронить. Навыки Е Сю в обращении с сигаретами были по истине ужасающими.

Чень Го была изумлена. Этот парень боялся побеспокоить ее? Если бы все было так хорошо!

- Ты не можешь просто меньше курить? - Спросила она.

Е Сю взял в руки практически докуренную сигарету. Он щелкнул пальцами, после чего сигарета, описав дымную дугу, попала точно в мусорную урну. Сделав это, Е Сю вернулся в кафе.

Чень Го, следившая за ним, ничего не сказала. Трансляция подошла к своей финальной стадии - командным соревнованиям.

В большинстве случаев, в заключительную часть соревнований команды выставляли шестерых сильнейших игроков. Профессиональный Альянс Славы ввел ограничение на количество зарегистрированных человек в одном матче, оно равнялось девяти. Перед началом матча озвучивался окончательный список игроков, участвующих в нем. Таким образом, большая часть клубов имела от 9 до 11 профессиональных игроков в команде. Некоторые, вновь образованные клубы, имели в своем составе всего шестерых игроков, однако они быстро восполняли это количество. В конце концов, если кто-то из них заболеет, это сильно скажется на результатах команды.

Нынешние клубы Профессионального Альянса имеют одного знаменитого игрока с отличными навыками дополненного пятерыми опытными игроками. Кроме этих шестерых игроков, команды любили принимать несколько новых игроков с большим потенциалом.

Было много способов найти игроков с потенциалом. Кого-то приняли по рекомендациям. Кого-то заметили в непрофессиональных матчах. Кто-то показал отличные результаты на Арене ... Если вкратце, после проб и ошибок первых лет, Альянс Славы уже достаточно гладко существовал в течение семи лет. Были предусмотрены практически все возможности. Таким образом, киберспортивные соревнования могли быть поставлены в один ряд с такими играми, как футбол или баскетбол.

В обычной ситуации, когда ничего особенного не происходило, во всех трех этапах участвовали основные шесть игроков.

В матче 301 Градуса против Великолепной Эры участвовали все 12 человек из предыдущих этапов.

Под возбужденными криками Пан Линя, финальное соревнование наконец-то началось.

Выбор карты оставался за 301 командой, так как она играла "дома". Тем не менее, недавно Сун Сян в одиночку уничтожил трех игроков 301 команды. Установилось шаткое равновесие. Пан Линь и Ли Ибо обсуждали, сможет ли команда Великолепной Эры начать свое победное возвращение или нет.

- Началось! Началось! - Чень Го вместе с посетителями кафе хлопала в ладоши.

- Ты слишком возбуждена! - Сказал Е Сю.

- Мы же наблюдаем за соревнованием. Если ты не будешь показывать свои эмоции, это будет слишком скучно. Быть возбужденным в такой обстановке - это нормально! - Чень Го была беспомощна в общении с Е Сю. "Он играл всю ночь и даже потом продолжал играть с невероятной энергией. Однако в остальное время он выглядит таким безжизненным. Я, на самом деле, не понимаю его".

- Чем больше надежда, тем большее разочарование! - Сказал Е Сю.

- Что ты имеешь в виду? - Чень Го была немного сбита с толку.

- Смотри за матчем. Он уже начался. - Спокойно ответил Е Сю.

Глава 93. Это не было полным проигрышем

Зрители и даже комментаторы думали, что Великолепная Эра с легкостью победит своего противника. Они полагали, что из-за низкой морали после прошлого проигрыша, те определенно проиграют. Однако, как только начался матч, команда 301 Градуса показала на удивление хорошую и энергичную игру. Убийца Сцены без малейших колебаний рванул в сторону команды Великолепной Эры.

- Ого, какой боевой дух! Вероятно, прошлые проигрыши наоборот подогрели его стремление к победе. - Атмосфера в интернет-кафе начала накаляться.

Даже комментатор Пан Линь имел схожее мнение:

- Оу? 301 очень энергично начинают! Тренер Ли, как ты думаешь, это из-за того, что они хотят реабилитироваться после неудачи прошлого этапа?

- Да, это вполне возможно. В конце концов, разница между уровнем навыков и снаряжением персонажей в Профессиональном Альянсе довольно мала. Ситуации, когда один игрок побеждает три раза подряд, довольно редки. Если мне не изменяет память, с начала старта сезона такое случилось дважды, верно? - Как приглашенный почетный гость Ли Ибо ответственно относился к своей работе и заранее приготовил некоторую статистику.

- Да, первым был Хуан Шаотян со своим Проблемный Дождем. - Ответил Пан Линь.

- Вторым же был Хань Веньцин со своим Пустынным Прахом. - Добавил Ли Ибо.

- Во всяком случае, обе победы были против слабых команд. Команда 301 Градуса, напротив, довольно сильна. Вероятней всего, из-за этого они не могут принять поражения. - Сказал Пан Линь.

- Давайте вернемся к матчу! Обе стороны собираются столкнуться лицом к лицу. Судя по всему, победитель быстро определится. - Заметил Ли Ибо.

- Верно, наступление команды Великолепной Эры возглавляет Один Осенний Лист. Интересно, с какого навыка он начнет атаку в этот раз?

- Оу... подождите... Убийца Сцены Ян Конга не собирается напрямую с ним драться. Команда 301 Градуса начала разделяться.

- Выглядит так, словно они собираются окружить Осеннего Листа. - Добавил Ли Ибо.

- Это... если пятеро игроков нападут на Сун Сяна, даже у него не получится блокировать все их атаки одновременно! - Сказал Пан Линь.

- Это же командное соревнование, верно? Вы не можете полагаться на одного игрока, чтобы победить. - Сказал Ли Ибо.

- Да, игроки Великолепной Эры приготовились дать отпор своим противникам. Оу, стойте. Они начали бежать? - Пан Линь был поражен.

- Я совсем не понимаю, что 301 собираются делать! - Ли Ибо также был сбит с толку.

- Отлично! Один Осенний Лист наконец-то завязал драку с противником. Посмотрим, сколько его оппонент сможет продержаться. В теории никто из игроков 301 команды в одиночку не сможет против него выстоять. - Сказал Пан Линь.

- Игрокам 301 Градуса нужно вернуться и спасти его! Если он будет убит вначале матча, это значительно осложнит их положение. - Заметил Ли Ибо.

- Я все понял! Выглядит так, что 301 команда не обращает внимания на силу Осеннего Листа. - Сказал Пан Линь.

- Подождите секундочку! - Продолжил он. - С кем сейчас сражается Один Осенний Лист?

Для зрителей было несколько затруднительным наблюдать за командным сражением. Персонажи постоянно перемещались, меняя свои позиции. Зачастую сложно было сказать, кто есть кто. Когда завязалась драка, отовсюду применялись разнообразные навыки, делая трудно различимыми игроков противоположных команд.

- Это... кажется... - Ли Ибо старался понять, что это был за игрок.

- Это Тайд!!! - Внезапно закричал Пан Линь. Он еле сдержал вырывающееся ругательство. В обычной жизни это было бы обычным явлением. Однако находясь на телевидении, он должен был следить за своей речью. В ином случае он будет подвергнут жесткой критике.

Услышав это, Ли Ибо лишился дара речи. Зрители также были изумлены.

Тайд, "Король истощения" - персонаж Су Бина.

- Мы что ошиблись? И с Тайдом сражается не Один Осенний Лист? - Сказал Пан Линь.

В конце концов, Пан Линь был лишь комментатором. Что касается Ли Ибо, то он был почетным гостем, который олицетворял собой силу и престиж. Если его заявление было ошибочным, то он мог потерять свое лицо. В итоге он незамедлительно сказал:

- Стратегия избегания, да. Этот Су Бин по-настоящему необычен. В Профессиональном Альянсе всего несколько игроков играют Рыцарями! Вероятнее всего, он может рассматриваться как самый выдающийся среди них.

- Разве не тяжело раскрыть силу данного класса в сражении против игроков, тренер Ли? - Пан Линь поддержал своего коллегу.

- Верно... - Ли Ибо немного восстановил утраченный было престиж.

- Сейчас Тайд Су Бина сражается с Одним Осенним Листом. Убийца Сцены ловко обошел трех игроков Великолепной Эры. Его цель... Он нацелился на Танцующего Дождя Су Мученг. Кто бы мог подумать! Так значит, команда 301 Градуса изначально на нее нацеливалась?

- Это... - Ли Ибо был сбит с толку. Он чувствовал, что анализировать использованные навыки и стратегии для него становится все труднее и труднее. И подобное положение дел только усугублялось с каждым годом. В каждом матче он сталкивался с несколькими неловкими моментами, после которых ему приходилось как-то выкручиваться.

К счастью, в этот раз он мог особо не переживать, потому что матч был очень насыщенным. У него просто не было времени, чтобы отвечать не нескончаемый поток вопросов Пан Линя. Он просто сказал:

- Великолепно! Убийца Сцены несколько раз отлично сумел увернуться от дальних атак Танцующего Дождя. После приземления на ноги он перекатился и использовал Сияющий Разрез!!!! Еще один великолепный уворот. Он приближается. Он приближается! Он практически настиг Танцующего Дождя!!

- Оу? Су Мученг очень быстро среагировала. Она использовала воздушный огонь, чтобы разорвать дистанцию!

- Ах, Убийца Сцены оказался еще быстрее! Ныряющая стрела... Танцующий Дождь оступился. В этот раз Су Мученг придется несладко. Что насчет остальных игроков Великолепной Эры? Воу, они все блокированы. Никто не сможет ей помочь. Су Мученг оказалась в очень опасной ситуации!

- Блестяще! Этот прыжок назад был великолепно исполнен, верно тренер Ли? - Воскликнул Пан Линь.

- Да! Убийца Сцены великолепно увернулся от напалма Су Мученг. В этом прыжке мы можем увидеть отличное исполнение базового навыка! Зрители любящие Славу...

- Танцующий Дождь также отпрыгнула назад! - В такой напряженной схватке Ли Ибо хотел преподать зрителям урок, однако Пан Линь бессердечно его перебил:

- Она сумела! Танцующий Дождь наконец-то использовала воздушный огонь, разрывая дистанцию.

- Уклонение!! Еще один уворот!!! Даже на такой короткой дистанции Убийца Сцены смог уклониться от атаки Танцующего Дождя.

- Теневой шаг и быстрый бег! Наиболее быстрые навыки перемещения по земле. С помощью них Убийца сцены смог моментально догнать Танцующего Дождя. Су Мученг никак не удается уйти от него. - Продолжал распаляться Пан Линь. Счастливое интернет-кафе было напротив погружено в тишину. Изначально они думали, что команда Великолепной Эры полностью уничтожит 301 Градус. Они не могли подумать, что подобная ситуация может произойти.

Сейчас даже обычные игроки, не слушающие комментатора, могли сказать, что преимущество было на стороне 301 команды. Игроки Великолепной Эры были разделены на три части.

- Тайд Су Бина на данный момент сковывал боем Одного Осеннего Листа.

Гао Цзи вместе с двумя игроками 301 Градуса сражались против троих игроков Великолепной Эры.

Сейчас было тяжело предсказать результаты их противостояния. Однако наиболее плачевная ситуация была у Су Мученг. Она была истинной целью 301 команды. Лаунчеры как и Снайперы полагались на атаки дальнего боя. В ближнем же бою они имели всего несколько навыков. Таким образом иметь дело с Ассасином в ближнем бою было крайне непростой задачей. У Су Мученг не получалось уйти от него.

- Это... это... как это может быть! - Видя, что ее идол находится в крайне непростой ситуации, Чень Го была очень взволнованна. Она ничем не могла ей помочь, поэтому ближе подошла к Е Сю, желая чтобы он ее обнадежил.

- 301 команда отчетливо понимают силу Сун Сяна и его Осеннего Листа. С самого начала они не упускали его из виду. - Сказал Е Сю.

- Что?

- Видя что Сун Сян участвует в групповом соревновании, они знали, что вряд ли смогут его победить, поэтому они решили сдаться, тем самым экономя силы перед командным соревнованием. - Объяснил Е Сю.

- То есть ты говоришь, что они специально так быстро проиграли предыдущий этап соревнования? - Чень Го была изумлена.

- Они не просто быстро проиграли. Они сдали игру. - Поправил ее Е Сю. - Это было частью их стратегии. Проигрыш в групповом соревновании был заранее спланирован. В первом раунде Ян Конг играл быстро и аккуратно. Когда он дрался с Сун Сяном, его скорость рук не уступала темпу Осеннего Листа. Это было сделано, чтобы Сун Сян не почувствовал подвоха. В итоге второй игрок также быстро проиграл свой бой. Это еще более повысило высокомерие Сун Сяна. В третьем раунде Су Бин решил сыграть на высокомерии Сун Сяна. Он специально все время убегал от него, чтобы тот выложился по полной. Таким образом, в трех играх скорость рук Сун Сяна достигла своего предела. Также это сказалось на его эмоциональном состоянии. В итоге, Су Бин проиграл, однако справился со своей задачей на все сто.

- И что? - Чень Го никак не могла понять к чему клонит Е Сю.

- Его скорость рук уже вышла из-под контроля. - Сказал Е Сю.

- Вышла из-под контроля?

- Он неосознанно попал во вражескую ловушку. Попасть в нее было легко, он уже погрузился в нее по шею. - Ответил Е Сю.

- И... что будет дальше?

- Существует много возможных вариантов. По меньшей мере, его чрезмерное волнение нарушит координацию с членами команды. Он недавно присоединился к Великолепной Эре, поэтому его взаимодействие с ними еще не слишком хорошее. Командные соревнования никогда не решались одним человеком. Итог всегда зависел от слаженности командных действий. Так проявляется командная сила. Стратегия 301 Градуса состоит в изоляции Су Мученг, чтобы сконцентрировать свои атаки на ее Танцующем Дожде. Видя происходящее, можно подумать, что главной целью 301 команды является Сун Сян. Однако на самом деле он будет последним, кем они займутся.

- Почему?

- Как ни посмотри, а его сила поистине пугает. Если Су Бин продолжит сковывать боем Сун Сяна, сдается мне, скорость рук последнего начнет заметно снижаться. В конце концов, львиная доля стратегии команды лежит на плечах Су Бина. Таким образом, командная стратегия реализуется двумя основными игроками. - Ответил Е Сю. - Они относятся к самым сильным игрокам командных соревнований. Ты все еще думаешь, что Великолепная Эра сможет "с легкостью" их победить?

Глава 94. Продинамить в самый ответственный момент

- Нельзя было постоянно выигрывать в командных соревнованиях, однако команда 301 Градуса всегда стремилась к победе. Их высококлассная игра в командных соревнованиях позволяла им понемногу подниматься в турнирной таблице. Вторая половина сражения является самой важной частью заключительной битвы. В конце концов, все дело не в победе, а в поражении! - Сказал Е Сю.

Чень Го не могла подобрать слов. Она уже отметила, что комментаторский анализ матчей был просто удивительным. Однако слыша рассуждения Е Сю Чень Го чувствовала, что комментаторы в подметки ему не годятся. Возможно ли, что комментатор и почетный гость не полностью раскрывали все карты во время анализа матчей, чтобы сохранить интригу? Или это Е Сю находился на отличном от них уровне? Чень Го не была уверена, однако, слыша его рассуждения о потере скорости рук, командном преимуществе и т.п... Все они казались надуманными. Может ли быть, что Е Сю просто молол ерунду?

- Молодые люди! Они еще не достигли нужного уровня. - Покачал головой Е Сю.

Чень Го вернулась к трансляции. В интернет-кафе царила тишина подобно тому, как это было во втором раунде. Посетители кафе нервничали и потели, переживая за свою любимую команду. Они не были похожи на Чень Го. Слыша рассуждения Е Сю, она сделала свои выводы. Однако эти люди все еще надеялись, что Великолепная Эра сможет вернуться в игру и перевернуть ее в свою пользу.

К сожалению, их надеждам не суждено было сбыться. Под громкие крики Пан Линя Танцующий Дождь стала первым поверженным персонажем Великолепной Эры. Не смотря на то, что Су Мученг могла поменяться местами с шестым запасным игроком, сделать это можно было лишь в определенной зоне. Под непрерывным давлением Убийцы Сцены Су Мученг не смогла этого сделать.

Когда Танцующий Дождь была убита, шестой игрок Великолепной Эры автоматически переместился на поле боя. Он знал, что командная ситуация была далеко не радужной, поэтому сразу же рванул в направлении своих союзников, чтобы попытаться их спасти.

Пан Линь ни на секунду не замолкал. Видя, что на поле боя появился шестой игрок Великолепной Эры, он тут же заявил:

- Хорошо! Появляется шестой игрок Великолепной Эры. Так, пришедший игрок... это Хе Мин и его персонаж Безжалостный Маг, Элементалист. Тренер Ли как ты думаешь, Хе Мин сможет изменить ситуацию в пользу своей команды?

- Да, шестые игроки часто меняют ход игры. Однако Великолепная Эра не была замечена в частых использованиях замен. Хе Мин автоматически был перемещен на поле. Это явно не входило в их планы. В дополнение ко всему 301 команда явно была готова к такому повороту событий. Хе Мин не относится к топовому уровню про игроков. Его Безжалостный Маг также не является персонажем божественного уровня. Боюсь, что он вряд ли сможет перевернуть ситуацию в свою пользу. - Сказал Ли Ибо.

- Как ты думаешь, что тогда ему стоит делать? - Спросил Пан Линь.

- Ему нужно скоординировать свои действия с командой. Это первое, на чем он должен сконцентрировать усилия. - Ответил Ли Ибо.

- Такое впечатление, что команда Великолепной Эры немного дезорганизована. Также я не могу сказать, если ли у них четкий план действий. - Сказал Пан Линь.

- Основная опасность по-прежнему исходит от Сун Сяна. Его прошлое представление было немного пугающим. Создается впечатление, что он находится совсем на другом уровне. Это также подтверждает мое предыдущее высказывание. Сун Сян недавно присоединился к клубу Великолепной Эры. Он еще не полностью сработался с командой! - Ли Ибо продемонстрировал одну из своих великих уловок: замаскированную замену. Упоминая малое количество времени для ознакомления с персонажем, он тем самым отвечал на предыдущий вопрос. Это также выставляло его в лучшем свете.

Никто бы не мог сказать, знал ли Пан Линь об уловках Ли Ибо или нет. Во всяком случае, он всегда прислушивался к его мнению.

В это же время Чень Го в изумлении развернулась к Е Сю. То, что только что сказал почетный гость, в точности повторяло его предыдущие высказывания. Тем не менее, были кое-какие отличия. Почетный гость говорил, что команда Великолепной Эры не могла показать свою лучшую игру из-за того, что они еще не притерлись друг другу. С другой стороны Е Сю говорил что 301 команда специально расставила ловушку на их пути.

- Хорошо! Давайте посмотрим, изменит ли ситуацию выход Хе Мина. - Пан Линь продолжил комментировать матч. Чень Го больше ничего не спрашивала. Несмотря на то, что ее идол, Су Мученг, уже выбыла из игры, она все еще надеялась на вновь прибывшего Хе Мина.

- Вперед, вперед, вперед!! - Посетители кафе в своих мыслях поддерживали Хе Мина. Они не стали скандировать это, словно боясь, что это отвлечет его.

В счастливом интернет-кафе был слышен лишь звук трансляции. После того как Хе Мин вышел на поле, он сразу же начал кастовать заклинание, наученный горьким опытом Су Мученг. Это несколько осложнило положение Убийцы Сцены. Все же ему нужно было подойти вплотную к противнику, чтобы реализовать возможности своего класса. Элементалист использовал все свои способности, чтобы этому препятствовать. Поддерживая столь высокий темп сражения, он наконец встретился с игроками своей команды.

Тренер Ли отметил высокий уровень игры Хе Мина. Когда посетителей интернет-кафе услышали это, их сердца вновь наполнились надеждой.

Когда уже казалось, что Безжалостный Маг присоединился к игрокам своей команды, раздался внезапный взрыв.

Трансляция начала затухать вместе со всеми включенными компьютерами. Несколько работающих до этого лампочек также погасли. Все интернет-кафе внезапно погрузилось в темноту.

Послышались гневные выкрики! Взволнованные игроки просто взорвались от возмущения. Многие посетители начали задавать в темноту вопросы:

- Менеджер! Что за фигня происходит?

Посреди возмущенных криков начали зажигаться огни аварийного освещения. После этого до многих дошло - во всем кафе не было света.

- Как такое могло произойти? - Чень Го направилась к выходу из кафе. На улице ярко горели фонари.

Некоторые посетители терпеливо ждали. Другие громко интересовались произошедшим. Кто-то даже покинул интернет-кафе.

- Малышка Ли, проверь, все ли нормально с пакетником! - Чень Го отдала команду менеджеру кафе. В этот момент посетители второго этажа начали спускаться вниз, чтобы понять что происходит.

Малышка Ли быстро возвратилась - с пакетником все было нормально. Она не знала, в чем была проблема.

Чень Го больше ничего не могла сделать. Ей оставалось только ждать прихода работника ремонтной службы. После того как об этом узнали посетители, они тут же направились к стойке регистрации, чтобы расплатиться, и покидали кафе.

- В кафе нет электричества, как они собираются расплачиваться? - Е Сю был подвинут живой волной к стойке регистрации. После того, как толпа ломанулась к ней, он обратился к Чень Го.

- Вручную, как же еще? - Чень Го была в схожей с ним ситуации, ее также захватила с собой толпа. Отвечая Е Сю, она повернулась в направлении посетителей, после чего повысив голос сказала:

- Не толпитесь! Постройтесь в очередь.

Посетитель, находящийся позади Чень Го узнал ее, после чего с сожалением сказал:

- Я ничего не могу поделать, леди Босс. Я даже не могу сдвинуться, сами посмотрите.

- Если ты еще раз на меня обопрешься, я убью тебя! - Угрожающе сказала Чень Го.

Этот парень попал в затруднительное положение. Он, на самом деле, не специально находился вплотную к Чень Го. После ее угрозы он в одиночку должен был сдерживать напор людей позади себя. От приложенных усилий капельки пота выступили на его лбу, он ничего не мог поделать, ему оставалось лишь молча терпеть. К счастью для него, еще не наступила ночная пересменка, поэтому в кафе собралось наибольшее число персонала. Они помогали посетителям быстрее расплачиваться.

Чень Го хотела проскользнуть через толпу, чтобы пробраться за стойку регистрации, однако ее попытки не увенчались успехом. С другой стороны Е Сю также был зажат толпой. С большим трудом он смог высвободить одну руку. И что бы вы думали, в ней было? Сигарета!!!

- Ты собираешься курить в такое время!!! – Видя, как Е Сю положил сигарету в рот, Чень Го пришла в ярость! О чем он только думал?!

- Что еще мне остается делать? - Сказал Е Сю. Видя, что не может зажечь сигарету, он обратился к маленькой сестрице за стойкой регистрации:

- Иди сюда. Помоги своему братишке прикурить сигарету.

- Не слушай его!! - Воскликнула Чень Го.

Маленькая сестрица, конечно же, послушалась свою начальницу и не обратила на Е Сю никакого внимания. Однако нашелся добрый человек в толпе, он обратился к Е Сю:

- Братец, у меня есть зажигалка.

- Благодарю, благодарю! - Е Сю взял зажигалку и прикурил сигарету. Сделав затяжку, он посмотрел на Чень Го. Ее лицо налилось кровью. Пока это животное счастливо курило, ее зажали со всех сторон, угрожая превратить в тонкий блин.

К счастью для нее, очередь быстро продвигалась. Чень Го смогла пробраться за стойку регистрации, позволив себе наконец-то вздохнуть полной грудью. Благодаря статусу сотрудника кафе, Е Сю последовал за ней. Больше он ничего не делал. Просто стоял там и молча курил.

Руки Чень Го были заняты. Она вместе с остальными сотрудниками принимала оплату посетителей. Видя, что этот парень комфортно устроился, покуривая сигарету, она тут же обратилась к нему:

- Нужно позвонить в ремонтную службу и сделать заявку.

- Номер? - Спросил Е Сю.

- Сам разберешься. - Чень Го достала мобильник.

Е Сю взял телефон и открыл список контактов. Ремонтник 1, ремонтник 2, ремонтник 3, ремонтник 4...

- Какой из ремонтников? - Спросил он.

- Четвертый... - Ответила Чень Го.

- Босс, ты гений. - С восхищением ответил Е Сю. Вероятнее всего "четвертый ремонтник" был номером службы электриков. Он описал произошедшее, назвал адрес кафе и попросил, чтобы кто-нибудь поблизости заскочил к ним.

После этого он уведомил Чень Го о сделанной заявке. Та в ответ кивнула и больше ничего не сказала.

Посетители разделились на несколько лагерей. Слыша, что уже вызвали ремонтную службу, некоторые из них решили остаться и подождать какое-то время. Тем не менее, таких людей было меньшинство. Большая часть посетителей быстро покинула кафе. Даже если электрики быстро придут, Чень Го не знала, сколько времени займет ремонт. Она махнула рукой, привлекая внимание персонала. Чень Го уведомила их, что сегодня они могут уйти пораньше. Сотрудники, чья смена должна была скоро закончиться, счастливо покинули кафе. Им определенно повезло!

С другой стороны, Е Сю выглядел обеспокоенным. Время от времени, он даже выбегал наружу, с нетерпением ожидая ремонтную службу. Кто-то спустился с лестницы второго этажа, задавая вопрос о произошедшем.

- Ничего особенного, просто отключилось электричество. - По голосу Чень Го узнала говорившего. Это была Танг Ро.

- Ээ? Нет электричества? Это можно исправить? - Спросила она.

- В службе сказали, что отправят кого-то неподалеку отсюда. Однако прошло уже достаточно много времени, но так никто и не появился! - Ответила Чень Го.

- Правда? Тогда почему его еще нет? - Танг Ро направилась к двери на улицу, по пути встретившись с Е Сю, который как раз заходил в кафе. Чень Го была удивлена. Реакция этих двоих была практически одинаковой! Они так беспокоились об интернет-кафе. Она почувствовала теплоту в своем сердце. После того, как Танг Ро никого не увидела, она обратилась к Е Сю:

- Если нет электричества, как мы будем прокачиваться?

- Верно! - Брови Е Сю тревожно нахмурились. - Это очень важный момент, мне нужно поскорее прокачать 25 уровень. Босс, почему это паршивое интернет-кафе решило продинамить нас в такой ответственный момент?

- Так, вы оба, а ну отправились спать в свои комнаты!!!! - Чень Го в ярости топнула ногой.

Глава 95. Неожиданные гости

- Я только что встала. Почему мне нужно опять идти спать? - Спросила Танг Ро.

- Я тоже себя отлично чувствую. - Добавил Е Сю.

- Во сколько ты встал? - Спросила его Танг Ро.

- В восемь!

Двое переговаривались, не обращая внимания на Чень Го, что заставляло ее злиться еще больше. В этот момент двери интернет-кафе открылись, после чего внутрь вошел мужчина в характерной спец.одежде:

- Ребята, это вы тут без света остались?

Е Сю и Танг Ро были вне себя от радости. Они приветливо встретили мужчину приговаривая:

- Да-да, это мы дядюшка. Наконец-то вы прибыли.

- Что случилось? - Спросил он, держа в руках ящик с инструментами.

- В общем, разберетесь сами! - Чень Го устала от выходок этих двоих. Когда она было собралась подняться по лестнице, ее догнал вопрос Е Сю:

- Босс, нам же придется расплачиваться, верно?

Услышав это, Чень Го запнулась на ступеньке и, в результате, чуть не упала. Спустя некоторое время Чень Го смогла прийти в себя, после чего ответила:

- Можешь взять из кассы.

Е Сю и Танг Ро немедленно превратились в верных собачек. Они всюду следовали за работником ремонтной службы, держа наготове чай или воду, если вдруг ему захочется пить. Обследовав кафе, «дядюшка» наконец-то нашел проблему. Однако выражение его лица не предвещало ничего хорошего. Проблему нельзя было так просто решить, поэтому электрик уже было подумывал уходить.

- Ну что там? - Спросил Е Сю.

- Все оказалось хуже, чем я думал. Сегодня уже слишком поздно, так что я вернусь завтра утром! - Сказав это, работник собрал инструменты и собрался уходить.

Е Сю начал паниковать. Он уже собрался задобрить его сигареткой, как вдруг услышал фразу "так не пойдет", которая прервала его намерение. В этот решающий момент Танг Ро показала свою истинную силу. Она начала мягким голосом упрашивать дядюшку помочь им. После нескольких слов, его защита была сломлена. Казалось, его IQ резко упал. Его руки совершили движение, как если бы он утирал слюну со рта. Держа в руках ящик с инструментами, он развернулся в обратную сторону, без колебаний заявляя:

- Просто смотри!

В восхищении Е Сю поднял большой палец в сторону Танг Ро. Та возвратила ему улыбку. Таким образом, двое превратились в профессиональных помощников электрика. Один из них светил фонарем, в то время как другой держал ящик с инструментами. Все это время дядюшка не замолкал, объясняя причину возникшей поломки. Они понятия не имели, о чем он говорил, поэтому при каждом удобном случае использовали слова: "Хорошо. Да. Конечно".

Электрик оказался добрым и искренним человеком. Изначально, когда он говорил, что проблема была сложной, это на самом деле было так. Потребовалось много времени, чтобы исправить поломку. В итоге посетители, ожидавшие, что все быстро починится, также покинули интернет-кафе. Время шло. Е Сю и Танг Ро все больше впадали в отчаяние. Было уже 11 часов. Ремонт длился уже два часа, и конца ему было не видно.

- Давайте купим чего-нибудь перекусить и отдохнем немного! - Заявила Танг Ро. Это она упрашивала дядюшку остаться, поэтому чувствовала перед ним вину. Танг Ро решила, что по крайней мере должна угостить его.

- Окей, я схожу. - Кивнул Е Сю. Он потер голову, после чего спросил:

- Мне взять деньги из кассового аппарата?

Танг Ро покосилась на Е Сю. Тот в свою очередь спокойно кивнул головой и отправился в соседний ресторанчик. По возвращении он позвал дядюшку перекусить. Тот по-настоящему вымотался, поэтому не стал отказываться.

- Сколько денег? - Спросила Танг Ро.

- Что?

- Еда. - Ответила она.

- 86. Ты еще не ужинала, верно? - Спросил Е Сю.

- Угу... 86, у меня есть только 43. Я буду тебе должна! - Сказала Танг Ро.

- Не стоит! - Улыбнулся Е Сю. Сестрица выглядела очень серьезной. Она хотела расплатиться с долгами.

- Если ты настаиваешь, я не буду возражать. - Вернула улыбку Танг Ро.

- Давай ешь! - Е Сю не возражал. Он повернулся к электрику. - Дядюшка, спасибо, что вошли в наше положение. Сколько времени вам еще понадобится?

- Не особо много. Около получаса! - Ответил тот.

Двое испустили вздох облегчения. Наконец-то показался свет в конце туннеля.

Ему не потребовалось получаса. Через двадцать минут все было готово. Наконец-то интернет-кафе наполнилось светом. Счет был оплачен за счет кафе.

После того, как ремонтник ушел, в кафе остались лишь Танг Ро с Е Сю. Время перевалило за полночь. У Е Сю было мало опыта работы, поэтому он поинтересовался у Танг Ро:

- Посетители еще придут?

- Без понятия. Просто будем внимательными! - Танг Ро начала выключать ненужный свет. В это время Е Сю сидел за стойкой регистрации и уже включал компьютер.

- Пожалуй, я присоединюсь к тебе! - Танг Ро приготовилась активировать серверный компьютер. Если появятся посетители, серверный компьютер должен быть включен. Электричество появилось совсем недавно, поэтому она не знала, придет ли кто в ближайшее время. Поэтому лучшим решением было использовать серверный компьютер.

- Ты не будешь против, если я закурю? - Честно спросил ее Е Сю.

- Нет. - Ответила Танг Ро.

- Это хорошо. - Облегченно вздохнул он.

- Тебе сделать чаю? - Танг Ро держала в руках кружку, собираясь сделать себе чай.

- Спасибо, не откажусь. - Ответил он.

- Твоя кружка?

- ... - Как у него могла быть своя кружка. В итоге, Танг Ро достала из шкафа бутылку "Мастера здоровья зеленого чая" и передала ее Е Сю:

- Я угощаю.

- ... - У Е Сю не было слов.

Большая часть света в интернет-кафе была выключена. На таком огромном пространстве, был освещен лишь небольшой пятачок света за стойкой регистрации. Он выглядел подобно маленькому острову. Танг Ро больше ничего не сказала. Она достала карту аккаунта, намереваясь зайти в игру. Войдя в игру, она направила свою Мягкую Мглу ко входу в Кладбище Скелетов. С другой стороны, Е Сю сперва зашел на официальный сайт Профессионального Альянса Славы.

Они проиграли!

Как и ожидалось, команда Великолепной Эры проиграла командное соревнование. В итоге, за всю встречу команда Великолепной Эры получила 3 очка, в то время как команда 301 Градуса целых 7 очков.

В итоге после 20 раунда лиги, место в турнирной таблице команды Великолепной Эры совсем не изменилось. Они все еще были вторыми с конца. Тем не менее, после этого раунда надежда вновь поселилась в сердцах фанатов. Все потому, что Сун Сян смог в одиночку победить подряд трех игроков в групповом соревновании. Что касается их проигрыша в командном соревновании, все списывали его на то, что Сун Сян совсем недавно присоединился к команде и еще не успел притереться к ним.

В итоге, прошло немного времени, а от Сун Сяна уже многого ожидали. Некоторые фанаты уже подсчитывали количество очков, необходимое команде Великолепной Эры, чтобы войти в восьмерку лучших команд. По их подсчетам выходило, что команда Великолепной Эры все еще могла занять 7-8 места. В теории это было возможно. Однако как показывала практика, добиться подобного результата будет невероятно сложно. Они очень слабо выступили в начале сезона. Среди комментариев было много жалоб по отношению к прошлому капитану команды - Е Цю.

Е Сю закрыл страницу с турнирной таблицей, и, не медля, вошел в игру. После этого он тут же получил приветствие от Седьмого Поля:

- Не хочет ли брат эксперт сходить с нами в подземелье?

Е Сю посмотрел на уровень Мягкой Мглы Танг Ро. Она была почти девятнадцатой. Определенно, сегодня ночью Танг Ро достигнет двадцатого. У него было ограниченное количество входов в Ледяное Подземелье. Он чувствовал, что должен оставить несколько заходов, чтобы в скором времени ознакомить Танг Ро с новым для нее подземельем. В итоге он ответил Седьмому Полю:

- Давайте сходим немного позже! Пока что покачаемся на обыкновенных монстрах. У меня есть подруга. Попозже я хочу взять ее с собой в подземелье.

- Окей. - Седьмое Поле очевидно, не возражал. - Тогда мы снова пойдем в Могильник?

- Ага. Ты сегодня один в игре? - Дрейфующий Поток и Облачный Закат не были в списке друзей Е Сю, поэтому он не знал, были ли они в игре.

- Еще Спящий Месяц! - Ответил Седьмое Поле.

- Тогда пойдем вместе!

- Парна́я Булочка с тобой? - Список друзей Е Сю показывал, что тот был в игре.

- Нет. Он больше не качается, вместо этого он пошел на Арену.

В то время как Е Сю читал ответ Седьмого Поля, ему пришло сообщение от Булочки:

- Бог! Когда мы собираемся пойти в подземелье?

- Скоро скоро. Продолжай оттачивать свои навыки на Арене! Как у тебя там дела? - Спросил Е Сю.

В ответ Парная Булочка отправил глупо улыбающийся смайлик. Похоже, у него все было хорошо. Е Сю не был удивлен. С его высокой скоростью рук, Булочка легко мог стать чемпионом среди новичков. Как же эксперты, спросите вы? Лазурный Поток? Зерно Подорожника? Холодная Ночь? Все они торопливо прокачивали уровни. Им некогда было тратить время на Арену.

После воссоединения группа в составе Мрачного Лорда, Спящего Месяца и Седьмого Поля начали прокачку в Могильнике. Они особо не переговаривались, молча убивая монстров. Танг Ро в одиночку проходившая подземелье, также была молчалива. Интернет-кафе погрузилось в тишину. Можно было расслышать лишь механические звуки ударов по клавишам или клацанье мышей. Подобная атмосфера сохранялась около часа. Неожиданно послышались шаги. Ребята подняли свои головы ко входу в интернет-кафе. Было 2 часа ночи, и в такое время у них появился неожиданный посетитель.

Человек, заглянувший в интернет-кафе, с удивлением обернулся, говоря кому-то позади себя:

- Брат Хао, интернет-кафе пусто!

Тем временем еще трое людей вошли в кафе. Первый вошедший человек уже подошел к стойке регистрации, интересуясь:

- Ребята, вы открыты?

Если в кафе были посетители, их нужно было обслужить! Танг Го проигнорировала заданный вопрос. Она пришла сюда специально, чтобы поиграть. Сейчас была не ее смена. Поэтому Е Сю должен был обслуживать посетителей.

Тот, в свою очередь, немедленно прекратил играть. Он зажег свет и обратился к посетителю:

- Сколько вас человек?

Он поднял голову, уставившись на четверых людей. Е Сю был поражен, он узнал их.

Парня, заговорившего с ним, звали Чен Ехуй. В Славе он был лидером гильдии Великолепной Династии.

Пришедших с ним звали: Ли Хао, Ван Цзе, Фан Фен Ран. Они все были профессиональными игроками команды Великолепной Эры. Лица четверых были красными, и казалось, что они были немного подвыпившими. Из-за неудобного расположения, они не могли увидеть Е Сю, потому что того закрывал компьютер. Однако они могли видеть Танг Ро. Их глаза загорелись.

Когда четверка подошла ближе, Е Сю продолжал спокойно и собранно сидеть за компьютером. Ли Хао немного перегнулся через стойку регистрации, заглядывая в монитор Танг Ро. Он рассмеялся и обратился к ней:

- Сестрица, ты играешь в Славу?

Танг Ро мельком взглянула на него. Выглядело так, будто он пытался привлечь ее внимание. Тем временем он продолжил, как будто ничего не случилось:

- Ты очень хорошо играешь!

- Спасибо. - Танг Ро вежливо улыбнулась в ответ. После чего вернулась к игре.

Ли Хао был сбит с толку! Если она играла в Славу, она не могла не узнать его! Он был великим и очень известным профессиональным игроком! Между ними было столь короткое расстояние, свет тоже падал нормально... может это из-за того, что сегодня его прическа несколько отличалась от обычной? Он был чрезвычайно озадачен. Ребята, пришедшие с ним, дважды дернули его за одежду. Он развернулся к ним и увидел, что те выглядели крайне неловко. Их озадаченный взгляд был направлен куда-то в сторону. Ли Хао оглянулся. В их сторону направлялся Е Сю с сигаретой во рту.

- Вы будете делать заказ? - Обратился он к ним.

Глава 96. Потому что ты совершал ошибки

Ли Хао был изумлен. Он выглядел так, словно не мог поверить тому, что видел. Через некоторое время он смог оправиться от потрясения, после чего с ухмылкой сказал:

- Какое совпадение. Это же Брат Е. Брат, ты... менеджер в интернет-кафе?? - Было сказано на 30% с изумлением и 70% с насмешкой.

- Ага! - Рассмеялся Е Сю.

- Оу оу, как же так? Это тяжело? Сколько ты получаешь в месяц? - Спрашивал Ли Хао, как если бы он по-настоящему заботился о Е Сю.

- 1800! - Ответил Е Сю. Большая часть персонала интернет-кафе получала 1500 юаней, в которые входило проживание и питание. Для Е Сю, который считался новичком, это была довольно хорошая зарплата. Чень Го накинула ему 300 юаней, потому что он работал по ночным сменам.

- Ух ты! - Показательно удивился Ли Хао. - 1800! Не слишком ли это мало? Тебе хватает этого на покупку сигарет? Если нет, значит, ты не должен быть слишком вежливым. Приходи присмотреть за нашими братьями. Мы все равно недалеко отсюда. Тебе всего лишь нужно пересечь улицу и немного пройтись, верно? - Сказал Ли Хао.

- Хорошо! - Как ни в чем не бывало ответил Е Сю. С другой стороны Танг Ро понимала, что это был необычный разговор. Кое-что скрывалось в показной доброжелательности этого посетителя. Она обратилась к Е Сю:

- Твои друзья?

Когда он уже собрался ответить, его опередил Ли Хао:

- Эй! Не надо нам льстить! Как мы можем быть друзьями Брата Е? Мы всего лишь его обслуга.

Е Сю, по-прежнему, сохранял молчание. Его взгляд был направлен прямо на Ли Хао.

Тот, в свою очередь, отступил на шаг, изображая на лице преувеличенную тревогу:

- Воу! Что за взгляд! Я узнаю его! Парни, вы знали? Однажды Брат Е посмотрел на меня таким взглядом, это означало, что он собирался преподать мне урок!! Ох, нет-нет-нет-нет!

В этот момент лидер Великолепной Династии Чен Ехуй не мог упустить возможности поддержать представление товарища:

- Братец Хао, но он ведь уже не может тебя обучать, верно?

- Верно! - С преувеличенным выражением ответил тот. - Как же я мог забыть. Ты больше не капитан команды! Ох, нет, что же теперь ты будешь делать? Брат Е, ты определенно хочешь что-то мне сказать да? Однако, какая жалость! Теперь мне уже не нужно выслушивать твои наставления. ХА-ХА-ХА-ХА.

- Мистер, не слишком ли вы много выпили? - Танг Ро продемонстрировала свой редкий невежливый тон.

- Красотка, тебе не нужно об этом беспокоиться. Это наше личное с ним дело. - Ли Хао уже потерял былой интерес к Танг Ро.

Е Сю рассмеялся, после чего вынул сигарету изо рта. Он неспешно обратился к Ли Хао:

- Я всегда ругал тебя, потому что ты допускал слишком много ошибок. Ты не хотел, чтобы я это делал, однако в свою очередь не предпринимал ничего, чтобы это предотвратить, верно?

Танг Ро издала сдавленный смешок. Чень Го была права! У Е Сю великолепно получалось выводить людей из себя.

Услышав подобное, Ли Хао на самом деле разозлился. Его предыдущее вальяжное состояние улетучилось. Синие вены вздулись на его лбу. Он размял шею и обратился к Е Сю:

- Я ничего не делал? Или ты не давал мне такой возможности? С первого дня моего присоединения к команде, ты все время макал меня в грязь лицом и не давал ни единого шанса на восстановление. Я всегда знал, что ты боишься меня. Ты боялся, что как только я вступлю в команду, твоя позиция станет моей. Однако неужели ты надеялся, что всегда сможешь оставлять меня позади? Посмотри на нас теперь. Я единственный остался в команде. Тебя же выгнали! Теперь я заместитель капитана команды, а ты менеджер маленького интернет-кафе. Зарплата 1800 юаней? Ха-ха-ха-ха. Весело, это слишком весело!! ХА-ХА-ХА-ХА.

Е Сю молчаливо смотрел на него. Он не проронил ни слова. В это время Ли Хао зло насмехался над ним. Чен Ехуй также улыбался, поддерживая друга. Позади них стояли Ван Цзе и Фан Фен Ран с непонятными выражениями лиц.

- Вы двое! - Внезапно заговорил Е Сю.

Ли Хао тут же прекратил смеяться. Он хотел узнать, что еще скажет Е Сю. Тот в свою очередь махнул рукой, обращаясь к парням позади Ли Хао:

- Отойди. Я обращаюсь к тем двоим.

Ли Хао оглянулся. Позади него стояли Ван Цзе и Фан Фен Ран. Естественно, он не собирался уходить с дороги. В итоге, Е Сю просто проигнорировал его, продолжая обращаться к ребятам за его спиной:

- Вы оба плохо сегодня сыграли. Ван Цзе, тебя все еще сильно заботит, как ты выглядишь в бою. Ты совершаешь слишком много ненужных действий, из-за чего противник легко может тебе противостоять. На самом деле сегодняшний твой соперник послужит тебе отличным примером. Прост и практичен. Если ты будешь действовать подобно ему, благодаря своим плавным навыкам и отличному темпу, ты перестанешь проигрывать каждому встречному. Фан Фен Ран, ты был слишком осторожен. Ты все время взвешиваешь все за и против. Как профи, ты конечно знаешь, что на таком уровне разница в скорости рук и реакции игроков очень маленькая. Если ты продолжишь слишком много думать, перед тем как действовать, твой соперник первым завладеет инициативой. Это хорошо, использовать голову в бою, однако во всем нужна мера. Бывают ситуации, когда нужно просто положиться на интуицию. Интуиция - не такая бесполезная вещь как ты думаешь. Это будет хорошим для тебя опытом.

Во время монолога Е Сю ребята глупо пялились на него. Выслушав все, они не знали, как на это реагировать. Ответить? Или нет? В итоге двое стояли с поникшими головами.

- ЭЙ! - Встрепенулся Ли Хао. - Что ты делаешь? Ты все еще считаешь себя капитаном команды? Какое у тебя есть право обучать моих напарников? А??

- А теперь о тебе. - Е Сю прямо взглянул в глаза Ли Хао. - Когда во втором раунде энергия Сун Сяна била из него ключом, вы это понимали? Когда он полностью полагался только на себя в командном соревновании, вы предостерегли его? У вас был план, чтобы противостоять комбинации Ян Конга и Су Бина?

- Я...

- Я всегда ругал тебя, потому что ты делал ошибки. Я не позволял тебе подняться выше, потому что ты не был готов. Однако, я должен признать. Ты довольно способный. Ты смог так далеко зайти с твоими навыками. К сожалению, я уже ничего не могу изменить, поэтому просто продолжай усердно работать. Это очень нелегко. Выдержка, тебе понадобится истинная выдержка для этого. Ты сможешь это сделать!

- Да пошел ты...

- Хорошо, а теперь вы можете уходить! - Е Сю решил отказать посетителям.

- Что ты делаешь? Мы пришли сюда, чтобы воспользоваться компьютерами кафе. Ты обязан нам их предоставить! - Воскликнул Ли Хао.

Е Сю свернул в трубочку газету и подошел к стене, на что-то указывая. Однако кафе было слабо освещено, поэтому было трудно разобрать, что там было изображено.

- Малышка Танг, включи, пожалуйста, свет. - Попросил Е Сю.

- Сейчас! - Ответила Танг Ро. После того как свет включился, Е Сю повторил свой жест, указывая на стену. После чего он повернулся в сторону Ли Хао:

- Ты видишь это? Интернет-кафе имеет право не принимать пьяных клиентов. Мне очень жаль.

- ТЫ!!! - Взревел Ли Хао. Конечно, они немного выпили, однако все еще были далеки от того, чтобы называться пьяными. Этот парень просто воспользовался ситуацией, чтобы выдворить их!

Ли Хао уже было собрался поспорить с ним, когда Е Сю серьезно сказал:

- Не нужно быть такими назойливыми. Парни, вы все публичные личности. Если вы продолжите настаивать, это будет выглядеть не лучшим образом.

Сказав это, Е Сю достал из кармана сигарету и сунул ее в рот.

Ли Хао зло уставился на Е Сю. В итоге, сжав зубы, он процедил:

- Мы уходим!!

- Я не буду вас провожать. - Е Сю прикурил сигарету. Его глаза следили за уходящими парнями.

Танг Ро давно прекратила играть. Она тихонько наблюдала за развернувшейся сценой. Видя, как Е Сю выпускает клубы дыма, она отметила, что его лицо возвратилось к прежнему полумертвому выражению.

- Кто это был? - Спросила она.

- Бывшие коллеги. - Серьезно ответил Е Сю.

- Профессиональные игроки Славы? - Спросила Танг Ро.

- Угу. - Ответил Е Сю.

- Они что, знамениты? - Спросила Танг Ро.

- Довольно знамениты. Из-за того, что ты не узнала их, они должны были почувствовать себя довольно неловко. - Улыбнулся Е Сю.

- Я ничего не могу с этим поделать. - Беспомощно ответила Танг Ро. - Я знаю всего двух профессиональных игроков Славы. О них часто упоминает Чень Го. Это Су Мученг и Е Цю.

- Ха-ха. - Рассмеялся Е Сю.

- Особенно эта Су Мученг. Чень Го по-настоящему восхищается ей! У нее даже есть несколько плакатов с ней! - Сказал Танг Ро.

- Оу? Может она перестала ей нравиться, потому что на ее стенах больше нет плакатов. - Добавил Е Сю.

- Ты был в ее комнате? - Пораженно спросила Танг Ро.

- Угу, однажды, я брал одеяло с ее кровати. - Поспешил объясниться Е Сю, чтобы Танг Ро не подумала, что он делал что-то неприличное в комнате Чень Го.

- Аа, она снова уснула на диване? - Понятливо спросила Танг Ро.

- Ага, она часто так делает? - Спросил Е Сю.

- Почти каждый день. Скорее всего, сейчас она тоже там спит... - Ответила Танг Ро.

- Может, тебе стоит пойти проверить? - Спросил Е Сю.

- Ты в порядке? - Неожиданно спросила Танг Ро.

- Я? Ты действительно думаешь, что со мной что-то не так? - В ответ спросил Е Сю.

- Они...

- Ха-ха. Это пустяки. Я могу плавать в сильнейший шторм! - Рассмеялся Е Сю.

- Тогда хорошо. - Сказав это, Танг Ро отправилась на второй этаж. Е Сю улыбнулся, смотря ей в спину. У этой девушки было доброе сердце. Она даже боялась, что он будет себя плохо чувствовать, поэтому решила с ним об этом поговорить.

Спустя короткое время, Танг Ро вернулась.

- Мои догадки были верны. Она опять уснула на диване.

- Тц-тц. - Вздохнул Е Сю. Он уже сосредоточился на игре.

Танг Ро также продолжила проходить подземелье. Спустя какое-то время, она неожиданно спросила:

- Они могут вернуться позже?

- Нет. - Ответил Е Сю.

- Почему? Я чувствую, из-за того, что они теперь знают, что ты работаешь в интернет-кафе... - Танг Ро не закончила. Она знала, что Е Сю видел истинные намерения этих парней. Когда они увидели Е Сю, то еще больше захотели занять компьютеры именно этого интернет-кафе. Они определенно будут использовать любые способы, чтобы поиздеваться над его статусом сотрудника кафе.

- Потому что для них это не очень удобно. - Ответил Е Сю.

- Почему это? - Танг Ро все еще не понимала.

- Подумай об этом. Если звезда профессионального спорта вдруг появится в шумной толпе, что тогда произойдет? - Подсказал Е Сю.

- Ох...

- Вот именно. Интернет-кафе - это то место, где собирается много игроков в Славу. Если те парни внезапно появятся здесь, что произойдет? Скорее всего, их обступит гомонящая толпа. Для них это еще более обременительно, чем для меня. - Засмеялся Е Сю.

- Теперь я поняла. - Танг Ро понимала, что изначально четверо решили заглянуть в кафе, чтобы посмотреть был ли там кто-нибудь или нет.

- Не беспокойся об этом. Поторопись с прокачкой уровня. - Сказал Е Сю.

- Я уже двадцатый. - Ответила Танг Ро.

- Да? - Е Сю обернулся посмотреть. Мягкая Мгла была уже 20 уровнем.

- Тогда выбери класс, после чего направляйся в Ледяной Лес. - Сказал Е Сю.

Глава 97. Глупый новичок

Задание на смену класса было довольно сложным для новичков. Обычно им требовалось несколько попыток, чтобы успешно его выполнить. Однако для Танг Ро с ее скоростью рук это было плевым делом. Она с легкостью закончила задание на смену класса. Теперь Мягкая Мгла официально была Боевым Магом.

- Ты где? - Спросила она Е Сю.

Тот отправил ей координаты своего местоположения. Он вместе с Седьмым Полем и Спящим Месяцем уже отправились ко входу в подземелье. Также Е Сю отправил сообщение Парно́й Булочке, чтобы тот также подходил к ним.

Однако Булочка уже вкусил вкус побед на арене, как если бы он был Дугу Кубай. Он не хотел идти в подземелье. Е Сю ничего не мог поделать с этим нубом (прим. Новичком). Неважно, во что играл этот нуб, он очень быстро этим увлекался.

Пока Мрачный Лорд находился в пути, Е Сю отправил сообщение Холодной Ночи, спрашивая у него, не достал ли он какую-нибудь информацию о группе Великолепной Династии.

- Еще нет. Не так просто узнать, какое снаряжение они использовали. - Ответил Холодная Ночь. Слава не предусматривала способов узнать информацию о снаряжении других игроков. Чтобы это сделать, вы должны были хорошо разбираться во всех типах снаряжения, чтобы визуально его определить. Холодная Ночь очень ответственно отнесся к своей задаче. Поэтому он отправил запрос гильдейским специалистам, чтобы они определили снаряжение пятерых игроков Великолепной Династии.

- Как насчет их классов? К этому времени ты уже должен был узнать их классы, верно? - Спросил Е Сю. Эту информацию не сложно было найти.

- Да. Мы уже знаем их классы. Темный Грей - Магический Мечник. Морской Бриз - Снайпер. Наследник – Страйкер, Некуда бежать - Ведьма. Портмоне - Элементалист. - Перечислил Холодная Ночь.

- Хорошо, я понял. - Ответил Е Сю. Уголки его рта сложились в усмешку.

Магический Мечник, Снайпер и Страйкер были классами которые обычно использовались Ли Хао, Ван Цзе и Фан Фен Ран. Когда он увидел эту тройку вместе с лидером гильдии Ченом Ехуем (прим.: в анлейте Chen Yehui) он уже все понял. Теперь же, когда он получил информацию об их классах, он убедился, что рекорд Ледяного Леса был установлен профессиональными игроками.

Однако у этих троих было поистине много свободного времени. Зачем им было устанавливать рекорд такого низкоуровневого подземелья, как Ледяной Лес? Просто по приколу? Е Сю не мог опираться на эту причину. Если бы они хотели весело провести время, тогда отправились бы в Небесную Сферу.

Какова вероятность того, что они установили рекорд только, чтобы получить удовольствие от самого факта его установления? Если все было именно так, Е Сю мог лишь покрыться краской стыда за их поведение. Чтобы установить рекорд Ледяного Леса на новом сервере, нужно было быть поистине бесстыдными. Это было подобно тому, как игроки NBA (прим. Национальная баскетбольная ассоциация) пришли бы в старшую школу, чтобы показать, кто здесь босс.

Однако неважно, насколько бесстыдным это было, многие рекорды на старых серверах были установлены профессиональными игроками. Более того, лучшие рекорды среди всех серверов были установлены именно ими.

Тем не менее, подобные достижения не особо приветствовались. Более того, многие игроки были возмущены ими. Рекорды, установленные про-игроками, на голову превосходили рекорды обычных игроков. Неважно, насколько сильно старались обычные игроки, они не могли перебить рекорды про-игроков. Они теряли возможность получить награду за установление нового рекорда. Конечно, они были возмущены подобным положением вещей.

Что произошло с про-игроками? Они не соревновались в Альянсе, а просто ходили по серверам, хвастаясь своими достижениями перед обычными игроками?

Форум был наполнен подобными гневными сообщениями. Из-за этого, при установлении новых рекордов, про-игроки старались не афишировать свое участие в этом. Если все же такое случалось, их ники становились предметом всеобщей ненависти. На самом деле, про-игроки, в большинстве своем, не собирались ни перед кем хвастаться. От скуки, они время от времени просто играли в игру. Они и подумать не могли, что их действия вызовут столько недовольства.

Были даже сторонники теории заговора. Они полагали, что игровая компания нанимала про-игроков, чтобы те устанавливали новые рекорды, чтобы обычные игроки больше не могли рассчитывать на награду.

Игровая компания все равно оставалась под прицелом, даже если была не причастна к этому. Когда возмущение людей достигало своего предела, представителям компании даже приходилось оправдываться перед ними в своей непричастности. В итоге их отношения с Профессиональным Альянсом начали портиться. Тем, в свою очередь, пришлось пообещать, что профессиональные игроки больше не будут заниматься подобными вещами. Однако обещание оставалось лишь обещанием. Никто особо не обратил на него внимания. В конечном счете, все зависело от самого про-игрока. Говоря начистоту, большая часть про-игроков не была заинтересована в установлении новых рекордов. В итоге, подобные случаи стали редкостью. В конце концов, если рекорды будут установлены профи, тогда миллионы игроков станут их ненавидеть. Они не желали подвергаться отношению подобного рода.

Поэтому Е Сю особо не задумывался о возможных причинах установления рекорда Ледяного Леса тремя про-игроками. Видя их вместе с Чен Ехуем, он подумал, что они скорее всего просто играли в свое удовольствие. Низкоуровневые подземелья были хорошей целью для этого. Несмотря на то, что это было очень постыдно для них, не многие люди обращали внимание на подобные низкоуровневые подземелья.

- Ты еще не пришла? - Е Сю повернул голову, обращаясь к Танг Ро. Его группа уже достигла входа в подземелье. На данный момент они ожидали прибытия Танг Ро и Парной Булочки.

- Еще в пути. - Ответила Танг Ро.

- Ты хоть знаешь куда идти? - Танг Ро все же оставалась новичком, поэтому Е Сю переживал, что она не найдет дороги.

- Я знаю! - Ответила она.

Наконец-то пятеро игроков встретились. Обычно, видя, что персонаж - женского пола, ребята бы попытались проверить ее. Однако зная, что ее позвал брат эксперт, Седьмое Поле сдержал себя. Спящий Месяц, наоборот, высокомерно заявил, что подобные проверки были выше его. Только Парная Булочка - этот глупый новичок, подбежал к Мягкой Мгле:

- Привет, красотка. - Заявил он.

До 20 уровня Танг Ро прокачивалась в одиночку. Прежде, когда она играла на персонаже Чень Го, то никогда ни с кем не общалась. Это был ее первый опыт в использовании голосовой системы Славы. После непродолжительного молчания, она внезапно начала смеяться.

- Над чем ты смеешься? - Спросил у нее Е Сю.

- Так вот как ты общаешься. Это выглядит очень нелепо! - Ответила Танг Ро.

Видя, как Парная Булочка прыгает вокруг ее персонажа, говоря разные приветственные слова, она уже не могла контролировать свой смех. Впервые Е Сю начал колебаться по поводу выбора этих двоих. Побить рекорд профессиональных игроков будет очень не просто...

- Как мне начать говорить? - Спросила у него Танг Ро.

- Оу? Разве у тебя не включена разговорная опция? - Е Сю начал обучать ее, как это сделать.

После этого Танг Ро несколько раз кашлянула и поприветствовала игроков. Потом она снова начала смеяться.

- Что смешного... - Е Сю никак не мог ее понять.

- Я не знаю! - Ответила Танг Ро, все еще продолжая смеяться.

В игре Парная Булочка был по-настоящему взволнован:

- Вау, он, на самом деле, красотка! Даже ее голос звучит красиво. Братец Поле, Маленький Месяц, вы слышали это?

- МАЛЕНЬКИЙ У ТЕБЯ В ШТАНАХ!! - Яростно воскликнул Спящий Месяц. Что за мрак! Как кто-то, с кем он только что встретился, мог знать его тайное прозвище? Должно быть, какой-то ублюдок сказал ему об этом, верно? Спящий Месяц начал строить теории. Он не мог знать, что когда его не было рядом, они всегда называли его Маленьким Месяцем. Конечно, в лицо его все еще называли Спящим, однако этот глупый новичок не смог удержать язык за зубами. Что с него было взять! Нуб, он и в Африке нуб!

- Хорошо-хорошо, успокойся. Давайте создадим группу! Мягкая Мгла еще не была в этом подземелье. Поэтому прошу позаботиться о ней. - Сказал Е Сю.

- Красотка, у тебя по-настоящему красивое имя. - Сказал Булочка.

- Спасибо. - Вежливо ответила Танг Ро.

- Красотка, ты кто по знаку зодиака? - Продолжил допытываться Булочка.

- Овен. - Ответила Танг Ро.

- Кх-кх! - Закашлялся Е Сю.

- Красотка, ты можешь угадать мой знак? - Предложил ей Булочка.

- Я не знаю!- Ответила Танг Ро.

- Кх-кх-кх!! Эй, вы двое, мы вообще-то в подземелье собрались!!! - Е Сю не мог больше этого вынести.

Однако войдя в подземелье, мог ли Булочка успокоиться? Конечно же, нет! Он продолжил доставать Мягкую Мглу:

- Красотка, будь осторожной. Это подземелье очень опасно. Стой позади меня! Кстати, ты знала, когда я впервые вошел сюда...

- Булочка Булочка Булочка!! - Е Сю чувствовал, как его IQ быстро начал снижаться. - Ты можешь общаться, когда будет свободное время! Я отправляюсь собирать монстров, Мягкая Мгла следуй за мной.

- Окей. - Танг Ро отправила своего персонажа вслед Мрачному Лорду.

Когда он достал свой Зонт тысячи вероятностей, тот уже находился в форме боевого копья. Оно было того же типа, что и копье Танг Ро.

- Смотри, монстры в этом подземелье... - Говорил Е Сю, одновременно собирая монстров. Он собирал монстров разных типов, параллельно объясняя Танг Ро все тонкости подобной процедуры.

Тем временем Булочке стало очень одиноко. Он продолжил прыгать, теперь уже вокруг Седьмого Поля и Спящего Месяца, допытываясь у них:

- Парни, а вы можете отгадать, какой у меня знак зодиака?

- Иди в ж\*пу! - Ответили они ему.

Булочка помрачнел. Он отошел в сторону, начав чертить круги на земле. Он чувствовал, что красивая девушка была намного вежливей и добрей, чем эти грубияны.

В это время Спящий Месяц и Седьмое Поле наблюдали, как Мрачный Лорд собирает монстров. Чем больше они смотрели, тем ниже опускалась их челюсти. Это было не из-за брата эксперта. Они уже успели привыкнуть к его навыкам. Это было из-за девушки, которую привел брат эксперт. После того, как он все объяснил ей, она лично начала участвовать в сборе монстров. Начиная от позиционирования, заканчивая атакой и уворотами, как она могла быть новичком в этом подземелье?

- Кто она такая? - Бормотал Седьмое Поле. Видя способности подобных игроков, им, как игрокам среднего ранга, оставалось только завидовать! По факту, даже этот новичок - Хулиган, который сейчас в сторонке рисовал круги на земле... после того как Мрачный Лорд немного обучил его, стал гораздо лучше играть. А его скорость рук намного превышала их собственную.

В то время как сердце Седьмого Поля разрывалось на части, брат эксперт вместе с недавно присоединившейся девушкой привели несколько монстров. Е Сю не осмелился приводить слишком много, используя стратегию одной волны. Однако, он привел намного больше монстров, чем это было при обычных прохождениях.

Седьмое Поле с остальными тут же отправились им помогать. В это время Е Сю начал подробно все объяснять Булочке и Танг Ро. Слыша это, Спящий Месяц был сбит с толку. Он обратился к Седьмому Полю:

- Почему он столько с ними общается?

Слыша это, Седьмое Поле почувствовал, как его сердце, в очередной раз, болезненно сжалось:

- Они собираются установить новый рекорд Ледяного Леса на 25 уровне!

- Вместе с нами? - Спросил Спящий Месяц.

- Нет, только эти трое. - Ответил Седьмое Поле.

- Трое? Это невозможно, да? - Спящий Месяц был ошеломлен.

Седьмое Поле был беспомощен. Этот парень на самом деле умел доставлять неприятности! Поэтому он мог лишь все терпеливо ему объяснить:

- Выглядит все так, что брат эксперт подготавливает Булочку и эту девчонку для установления рекорда. Я не знаю, кого он еще возьмет с собой.

Глава 98. Сумасшедшее обучение

Спящий Месяц впал в уныние. Это означало, что его навыки были не достаточно хороши. Он не хотел этого признавать, однако видя игру Мрачного Лорда, Мягкой Мглы и Булочки, он не мог не признать, что они превосходили его на целую голову.

Их отточенные движения и быстрое использование навыков отображало их высокую скорость рук. Было тяжело заметить разницу в микроуправлении и тот факт, что он мог это заметить, говорил ему о многом.

В то время как Седьмое Поле и Спящий Месяц сражались с монстрами, их сердца разрывались на части. Тем временем Е Сю продолжал наставлять двух игроков. Спящий Месяц тоже хотел что-то для себя почерпнуть, однако его класс для этого не подходил. Мрачный Лорд обучал их тонкостям игры за Хулигана и Боевого Мага. Напрямую попросить Мрачного Лорда обучить его? Лучше умереть. В итоге, он придумал компромиссное решение: он должен будет больше общаться с Облачным Закатом. Этот парень также был Мастером Меча.

Думая подобным образом, он внезапно услышал, как к нему обращается Мрачный Лорд:

- Маленький Месяц, чем ты занят?

Спящий Месяц оглянулся, после чего начал потеть. Витая в облаках, он уже успел убить свою цель. И сейчас он просто стоял на месте, ничего не делая!

Притворяясь, что ничего не произошло, он немедленно вернулся в битву. Внезапно он услышал, как новая девушка спросила:

- Так все настолько просто?

- Когда придет время, мы соберем намного больше монстров. На данный момент ты просто знакомишься с подземельем. Позиция каждого монстра, способы их атаки, скорость передвижения - ты должна обращать внимание на все эти детали. Парная Булочка, тебя это тоже касается. - Сказал Е Сю.

- Почему нам нужно настолько заморачиваться? – Булочка, не напрягаясь, убивал гоблинов, поэтому не считал нужным воспринимать подобные вещи слишком серьезно.

- Иногда финальный рекорд превосходит предыдущий на считанные секунды. Эти секунды как раз и состоят из множества подобных мелочей. - Подробно объяснил Е Сю.

- Ты хочешь сказать, что я недостаточно хорош? - Спросил Парная Булочка.

- Недостаточно. Однако сегодня будешь! В этом прохождении я дам тебе примерные объяснения. После этого возвращайся на Арену и продолжай оттачивать навыки. Прибереги пока что свой опыт. Подожди, пока я найду еще пару человек, после чего мы по-настоящему потренируемся. - Предупредил его Е Сю. Это было из-за того что Парная Булочка вел себя словно ребенок. Подобные ему люди не были стабильны. Лучшим выходом было уделить практике как можно больше времени.

К счастью, Булочка также был заинтересован в боях на Арене. Слыша о том, что ему больше не нужно будет проходить подземелье, он повеселел.

Е Сю продолжил прохождение. Через какое-то время он внезапно спросил:

- Да кстати, сколько очков ты набил на Арене?

- 98 очков. - Гордо ответил Парная Булочка. На Арене он участвовал в дуэлях один на один. Каждая победа приносила ему одно очко, таким образом, выходило, что он смог победить 98 противников.

- Не трать случайным образом накопленные очки. Подожди, пока накопится 250 очков, после чего купи фиолетовое оружие на 25 уровень. - Сказал Е Сю.

Сражения на Арене были подобны профессиональным соревнованиям. Было несколько видов матчей, которые могли быть сыграны. К примеру, бой один на один приносил победителю одно очко. Групповые соревнования на выбывание приносили два очка за каждого члена группы оставшегося в живых. Командные соревнования Арены немного отличались от командных соревнований профессиональной лиги. Можно было сражаться 2 на 2, 3 на 3, а также 5 на 5 с одной заменой, как и в профессиональных играх.

Заработанные очки можно было тратить на приобретение экипировки. На 50, 60 и 70 уровнях можно было приобрести оранжевое снаряжение.

Оранжевое снаряжение 50 уровня стоило 8000 очков. 60 уровня - 10000 очков. 70 уровня - 12000 очков.

Оранжевое снаряжение нельзя было получить, полагаясь только на упорство. Потому что, начиная с 50 уровня, игроки теряли очки за свои проигрыши. Таким образом, игроки, процент побед которых составлял меньше 50%, не могли оставаться в плюсе.

Тем не менее, был еще один способ заработка очков - азартные ставки.

Игроки могли ставить очки, игровую валюту и даже свое снаряжение.

Что самое интересное, не было предела по ставкам. Изначально, если игрок открывает ставку с 1000 очков, значит, другой игрок может присоединиться к нему, имея на руках те же 1000 очков. Более того, игроки могли торговаться. К примеру, если игрок открывает ставку с 1000 очков и его противник проигрывает, ему придется выплатить лишь 500 очков. Подобные ставки могли делаться до тех пор, пока это устраивало обе стороны. Система выступала в качестве посредника, поэтому любые попытки обмануть соперника исключались.

Те, кто осмеливался открывать азартные ставки, обычно имели несколько козырей в рукаве. Однако большую часть времени игроки ставили 100 и меньше очков, так как не были на 100% уверены в своей победе. Безусловно, были отчаянные игроки, которые ставили огромные суммы на один матч. Такие сделки обычно заключались между непримиримыми врагами, которые подобным способом выясняли, кто из них был лучше. Были и те, кто совершенно не понимали, что они делали. В такой большой игре всегда находилось люди с азартным складом ума, поступки которых не могли быть поняты обычными игроками.

Десятый сервер недавно открылся. Учитывая уровень Парной Булочки, для него не было разницы в каком матче участвовать. Будь то бои одного уровня или "вольные сражения" открытые для всех желающих. Кроме Фиксированного Поля, на котором не давалось никаких наград, остальные места Арены были одинаковыми. Е Сю внезапно вспомнил, что фиолетовое оружие 25 уровня, которое можно было получить за очки Арены, было хорошим выбором. Парная Булочка как раз заинтересовался боями на Арене, а так как у него получалось часто побеждать, он мог нацелиться на его получение. Это дополнительно усилит его персонажа.

- Оу? А это мощное оружие? - Новички всегда задают вопросы. Е Сю терпеливо все ему объяснил.

Их группа продолжила прохождение подземелья. Во время пути Е Сю старался как можно больше всего им объяснить. Когда они достигли босса, у него появилось еще больше возможностей. Из-за того, что с ростом уровня, пока они не совершают серьезных ошибок, обычные монстры не представляют для них особой опасности. Однако, во время сражения с боссом многое может произойти. Таким образом, во время битвы с ним, Е Сю мог более обстоятельно все объяснить.

Танг Ро первый раз была в подземелье Ледяного Леса, поэтому Е Сю в деталях описал ей особенности босса. Несмотря на то, что Булочка уже проходил это подземелье несколько раз, он также внимательно прислушивался. Кто еще кроме Е Сю сможет все так подробно объяснить? Даже опытные ветераны, Седьмое Поле со Спящим Месяцем, проходившее это подземелье множество раз, почерпнули для себя несколько новых деталей. Особенно поучения Е Сю касательно порядка действий в определенных ситуациях. Они смогли узнать много нового.

В итоге, прохождение этого подземелья заняло 35 минут. Все потому, что Е Сю слишком много говорил.

После выхода из подземелья рот Е Сю был подобен пустыне, поэтому он незамедлительно взял бутылочку с зеленым чаем и сделал несколько глотков. Потом он обратился к Танг Ро:

- Ну что? Ты все поняла? - Изначально его урок предназначался специально для нее.

Танг Ро весело рассмеялась:

- Не спрашивай больше. Не спрашивай. Я, на самом деле, не знаю.

Е Сю перевел взгляд на монитор. Парная Булочка в очередной раз просил ее угадать его знак зодиака. Чай чуть было не потек у него из носа. К счастью, Танг Ро тут же ответила:

- Это было очень просто!

- Тогда проходи его в одиночку! - Сказал Е Сю.

- В одиночку? - Танг Ро глупо на него уставилась.

- Это не должно составить для тебя проблем. Это же очень просто! - Сказал Е Сю.

- Я пройду его специально для тебя! - Сказала Танг Ро и вошла в подземелье. Подземелье Ледяного Леса было на само деле намного тяжелее, чем обучающие подземелья начальной зоны. Однако Танг Ро была уверена, что сможет это сделать.

Мягкая Мгла вышла из группы, после чего в одиночку вошла в подземелье. Седьмое Поле с остальными застыли в недоумении

- Братец эксперт? - Седьмое Поле был сбит с толку.

- Оу, не обращайте внимания, она пошла тренироваться. - Ответил Е Сю.

- В одиночку? - Седьмое Поле почувствовал слабость в ногах. Эти ребята не были людьми!

- Ха-ха, она не сможет этого сделать. - Ответил Е Сю.

Несмотря на то, что после того, как Танг Ро вошла в подземелье, она уже не была в одном голосовом канале с ребятами, она все еще находилась рядом с Е Сю. Услышав подобное заявление, она повернулась к Е Сю:

- Кто сказал, что я не смогу пройти его?

- Это был я! - Засмеялся Е Сю.

Танг Ро не ответила. Вместо этого она начало с остервенением убивать монстров.

- Парни, найдите кого-то другого, я пока что не собираюсь еще раз проходить подземелье. - Обратился Е Сю к ребятам.

- Оу! - В итоге им пришлось искать других людей в группу. У Парной Булочки появилась новая цель - накопить достаточно очков Арены для покупки фиолетового оружия. Поэтому сейчас он выглядел очень взволнованным. Булочка громко закричал:

- 250! 250! Мне надо 250 очков! - Тем самым заставил окружающих игроков удивленно на него посмотреть. После этого он отправился на Арену.

Очередная тень сомнения посетила сердце Е Сю: "С этим парнем все будет хорошо?"

Новичками нельзя было управлять, однако он все еще мог обучить сестрицу, сидящую по соседству. Е Сю подвинул свой стул, поставив его немного сбоку от стула Танг Ро. Он медленно пил чай, покуривая сигарету, и смотрел, как она в одиночку проходит подземелье, ожидая подходящего неблагоприятного для нее момента.

Для Танг Ро прохождение подземелья Ледяного Леса не было вопросом мастерства. Она уже была довольно искусна в использовании навыков Боевого Мага. Е Сю ранее уже объяснил ей применение новых навыков, полученных на 20 уровне. Сейчас она была полностью поглощена игрой. Со стороны прохождение Танг Ро выглядело гладким и простым. Далеко не каждый мог продемонстрировать подобные навыки.

Однако прямо перед первым боссом, на последней волне монстров, что-то пошло не так

Как только она спровоцировала нескольких монстров, ее великолепная игра дала сбой. Левая рука Танг Ро красивым движением нажала несколько клавиш, тем самым активируя навык касания падающего цветка. Однако Мягкая Мгла не откликнулась. После короткого изумления Танг Ро увидела системное сообщение - недостаточно маны.

Она немедленно отдала команду Мягкой Мгле выпить зелье с маной. Однако на это требовалось какое-то время. Зелья, мгновенно восстанавливающие ману, были товаром высокого качества. Как подобный товар мог быть у продавцов начальных деревень? Очевидно, ее зелье было низкого качества, поэтому ему требовалось время на восстановление. Обычно это время равнялось десяти секундам. Также качество зелья определяло количество восстановленной маны за одну секунду.

После начала действия зелья, она вновь использовала навыки, чтобы атаковать монстров. Через десять секунд ее мана вновь была израсходована. Время восстановления зелий равнялось одной минуте, поэтому в течении 50 секунд Танг Ро могла положиться лишь на обычные атаки. Это, в свою очередь, ставило ее в затруднительное положение. По истечении 50 секунд она снова использовала зелье, опять тратя всю восстановленную ману на использование навыков.

- Ха ха ха... - Засмеялся Е Сю. Танг Ро сжала зубы и продолжила медленно убивать монстров. В подобной ситуации она тратила слишком много времени на этих маленьких монстров. Ее травмы также не выглядели легкими. Поэтому ей следовало поторопиться использовать еду, чтобы восстановить здоровье.

- Когда мы будем устанавливать рекорд, у нас не будет времени на отдых и восстановление. - Заметил Е Сю.

- Ох, я запомнила, что нужно пить зелья. - Ответила Танг Ро.

- Дело не только в этом. Нужно действовать в определенном темпе, чередуя использования навыков с питьем зелий для получения максимальной выносливости. А ну-ка, подвинься и посмотри со стороны за моей игрой! Я покажу тебе, как нужно действовать. - Сказал Е Сю.

Глава 99. Предел выносливости

- После того, как я закончу прохождение. - Танг Ро не собиралась ему уступать.

Е Сю рассмеялся. Он знал, что сестрица близко к сердцу воспримет его предыдущее заявление о том, что она не сможет в одиночку пройти подземелье. Из-за своего упрямства она все же решилась на это. В итоге он больше не стал ее трогать. Уходя на свое место, он сказал ей, чтобы она позвала его, когда закончит.

Слыша тон Е Сю, можно было подумать, что его не волновало, сможет она пройти подземелье или нет. Танг Ро была несколько смущена. Однако, в своем сердце она отказывалась сдаваться от сольного прохождения подземелья Ледяного Леса.

Новички часто забывали употреблять зелья. Теперь Танг Ро поняла важность зелий, поэтому она больше не будет такой беспечной. Она обращала внимание на количество маны, восстановленной с помощью зелий, и старалась использовать навыки таким образом, чтобы эта мана не кончалась до следующего применения зелья. При подобном подходе количество зелий стремительно уменьшалось. Поэтому у Танг Ро не было выбора. Ей нужно было немного передохнуть.

Пока Мягкая Мгла отдыхала, Танг Ро повернулась к Е Сю. Тот был занят какими-то своими мыслями. Он выпускал в воздух облачка дыма и даже не обратил на нее внимания.

- Хмпф! - Танг Ро не собиралась терять боевой дух из-за подобных мелочей. Она продолжила сражение в подобном темпе - бой, остановка, выпить зелье, восстановиться. Уже только из-за постоянного использования зелий можно было понять, насколько трудным было подземелье Ледяного Леса. Танг Ро в одиночку прошла все три подземелья начальной зоны, однако она и подумать не могла, что вскоре у нее будет такое тяжелое время.

В особенности, когда она достигла финального босса - Ледяного Тэйна. Не стоит упоминать то, что финальный босс обладал наибольшим количеством здоровья среди всех монстров подземелья. Танг Ро проверила уровень маны. Даже с учетом зелий она не сможет убить босса до того, как у нее закончится мана. Она должна будет пить зелья каждую минуту. Из этого выходило, что в течение 10 секунд Танг Ро должна будет использовать навыки, в то время как в оставшиеся 50 секунд - обычные атаки.

И это ей еще повезло, что Е Сю подробно все рассказал об особенностях и типах атак Ледяного Тэйна. Без этого знания она определенно погибла бы в сражении с ним.

В бою Танг Ро использовала большое количество красных и синих зелий. В конце концов она смогла убить Ледяного Тэйна, тем самым завершая прохождение подземелья. Танг Ро вздохнула с облегчением.

Появилась статистика подземелья. Ее время прохождения составило: 1 час 33 минуты 24 секунды 49 миллисекунды.

Несмотря на то, что она смогла в одиночку пройти подземелье, Танг Ро не чувствовала какого-то особого триумфа. Также она была слишком смущена, чтобы напрямую позвать Е Сю. В результате она отправила ему сообщение, что закончила с подземельем.

- Оу? Справилась? - Написал в ответ Е Сю.

- Угу.

- Многовато же ты использовала зелий! - Рассмеялся Е Сю.

- ...

- Может, теперь встанешь? Позволь показать тебе, как нужно действовать. - Сказал Е Сю.

В ответ Танг Ро молча отодвинула свой стул в сторонку. Она, на самом деле, хотела увидеть игру Е Сю. Танг Ро отметила для себя, сколько она использовала зелий и сколько их у нее осталось.

Е Сю придвинул свой стул к столу Танг Ро. Он поднял руки, после чего Мягкая Мгла в очередной раз вошла в подземелье. Во время сбора монстров он неторопливо объяснял свои действия:

- Для того, чтобы достичь предела выносливости, нужно скрупулезно все спланировать. Несмотря на то, что теория остается одной и той же, в разных подземельях используемые методы будут немного различными.

- Во-первых, всегда нужно обращать внимание на количество оставшейся маны. - Сказал Е Сю.

- Да, я так и делала. - Ответила Танг Ро.

- Во-вторых, ты должна хорошо знать количество потребляемой маны используемыми навыками. - Продолжил Е Сю.

- Ох... - Танг Ро не могла на это ответить. Небесный удар, зуб дракона, двойной укол... она уже была хорошо знакома с этими навыками. Однако Танг Ро никогда не задумывалась над запоминанием количества потребляемой этими навыками маны.

- После этого, опираясь на количество оставшейся маны, ты должна продумать, какой навык будет лучше использовать в конкретной ситуации, чтобы выдать наибольшее количество урона. Также тебе нужно изучить скрытые эффекты своих навыков. Ты, должно быть, уже читала об этом в руководствах, верно? - Спросил Е Сю.

- Я видела их! - Согласилась Танг Ро.

- Тогда ты использовала это знание, чтобы выжать наибольший урон от использования каждого навыка? К примеру... - Мягкая Мгла подпрыгнула в воздух. Боевое копье устремилось к монстру, совершая круговое движение - круговой размах.

- Да. Если угол, описываемый круговым размахом, превышает 180 градусов, значит, его урон значительно возрастет. Я знаю это. В любой ситуации я стараюсь по максимуму использовать свои навыки. - Ответила Танг Ро.

- Тогда ты использовала также его аое-эффект (прим. Эффект, действующий на область)? - Сказал Е Сю. Гоблин, прежде атакованный круговым размахом, врезался в группу своих приятелей.

- Ты также должна учитывать зону применения навыков, чтобы максимизировать их урон. - Е Сю не только все объяснял, но и показывал. - Несмотря на то, что зуб дракона и двойной укол действуют лишь на одну цель, их отталкивающий эффект может быть использован, чтобы нанести урон группе целей.

- Касание падающего цветка имеет аое-эффект, однако, его радиус не очень большой. Одновременно касание может задеть всего трех монстров. Однако его сдувающий эффект достаточно силен. Воздушная атака также увеличивает этот эффект. Таким образом, перед использованием касания падающего цветка первым делом следует подбросить цель в воздух. В этом тебе не помогут обычные атаки. Небесный удар обладает подбрасывающим эффектом. Ты читала об этом в руководстве, верно?

Пока Е Сю говорил, Мягкая Мгла сделала шаг вперед. Со стороны было видно, что она использовала небесный удар, поднимая трех гоблинов в воздух. Однако все они были разного веса, таким образом, время их падения несколько отличалось. Мягкая Мгла не стала ждать, пока они упадут на землю и тут же использовала касание падающего цветка. Гоблины были все еще в радиусе поражения навыка. После того как их сдул порыв ветра, они врезались в очередную группу монстров.

- После подобных комбинаций, ты знаешь, сколько здоровья осталось у этих гоблинов? - Спросил Е Сю.

- ...

- Ты должна это знать. Если у монстров остается немного здоровья, даже обычная атака сможет их убить. Тогда зачем тратить ману на использование навыков?

- Безусловно, навыки наносят больше урона, однако их нельзя использовать опрометчиво. К примеру, возьмем этого гоблина. Учитывая урон от твоих навыков, чтобы убить его тебе потребуется использовать по меньшей мере три атаки. Тогда рассмотрим первую комбинацию...

- Небесный удар, зуб дракона и обычная атака? - Спросила Танг Ро.

- Верно, кажется, ты уловила суть. Однако в этой ситуации это будет не лучшим выбором. - Заметил Е Сю.

- Почему?

- Ты забыла, что при использовании Зуб дракона создает Чейсер. В свою очередь, создание Чейсера стоит определенное количество маны. Поэтому, лучшим выходом будет... - Е Сю щелкнул пальцами. - Обычная атака, двойной укол, накладывающий скрытый эффект кровотечения, после чего просто подождать, пока монстр истечет кровью.

- Однако кровотечение от двойного укола может не пройти... - В этот момент Мягкая Мгла атаковала гоблина двойным уколом. И в самом деле, кровотечение не было повешено. Потому что шанс на его прохождение составлял 50%. Танг Ро вспомнила, что читала об этом руководстве.

- Верно, сейчас мы достигаем предела выносливости не лучшим способом. - Ответил Е Сю.

- Ох, я поняла. - Танг Ро кивнула головой.

После чего Е Сю продолжил свои объяснения. Урон навыков, потребление маны, жизни монстров, как собирать монстров, использование функций навыков, атаки сзади, воздушные атаки и т.п. Так называемый предел выносливости должен был быть тщательно спланирован. Из-за того, что Е Сю отвлекался на объяснения, его исполнение не было на 100% безупречным. Даже так Танг Ро видела, что Мягкая Мгла потребляла значительно меньшее количество маны, однако ее урон оставался на должном уровне.

В итоге Е Сю прошел подземелье Ледяного Леса за 1 час 12 минут 21 секунду 32 миллисекунды. Двадцатиминутная разница во времени заставила Танг Ро открыть глаза. Дело было не только во времени, Е Сю также потреблял намного меньше зелий, чем это делал она. Он использовал еду всего один раз - перед битвой с Ледяным Тэйном. В остальное время Е Сю постоянно сражался с монстрами. Иногда он останавливался и проводил демонстративные представления. Если бы этот парень сосредоточился на прохождении, Танг Ро сомневалась, что ему потребовался бы на это целый час.

- Теперь ты поняла? - После выхода из подземелья Е Сю повернулся в сторону Танг Ро.

- Агась! - Кивнула та головой.

- Тогда тренируйся! Не забывай обращать внимание на вещи, о которых я говорил. Подобный тип сражений довольно выматывающий, однако если мы хотим установить новый рекорд, нам нужно будет выложиться на все 100%. - Сказал Е Сю.

- Все понятно. - Танг Ро терпеливо ждала, пока Е Сю освободит для нее место.

- После того, как дважды зачистишь подземелье, используй мой аккаунт, чтобы сходить в него еще три раза. - Сказал Е Сю.

- Ты не пошел в подземелье, потому что хотел, чтобы я больше практиковалась? - Изумленно спросила Танг Ро.

- Да. Разница между уроном и потреблением маны навыков наших аккаунтов не слишком разнится. Взаимозамена навыков позволит тебе еще быстрее освоить подобный тип боя. После того, как у тебя выработается подобная привычка, сконцентрируйся на своем аккаунте. Тогда у тебя все будет хорошо. - Сказал Е Сю.

- Тогда после каждого прохождения я буду менять аккаунты. - Предложила Танг Ро.

- Договорились.

- Тогда я начну с твоего аккаунта! Твои три прохождения и мои два. Пяти раз должно хватить. - Сказала Танг Ро.

- Хорошо. - Ответил Е Сю. После чего встал со своего места, позволив Танг Ро управлять Мрачным Лордом.

Танг Ро внимательно просматривала характеристики его снаряжения, урон и свойства навыков. Это делало Е Сю очень счастливым, у этой девушки были хорошие перспективы!

Двое попеременно менялись аккаунтами. Е Сю тренировался. Танг Ро проходила подземелья. Время от времени Е Сю давал ей небольшие советы. Танг Ро все схватывала на лету. Ее высокие механические навыки можно было сравнить с мощным компьютером. Устанавливать на него программное обеспечение было плевым делом. Программы нельзя было использовать без предварительной установки на компьютер. Поэтому улучшение компьютерного "железа" доставляло немало проблем.

Видя быстрый прогресс Танг Ро, Е Сю чувствовал, что она была достаточно надежной. Танг Ро не была похожа на Парну́ю Булочку, который заставлял Е Сю переживать по поводу своего выбора. Более того, уровень Булочки был слишком высок. По сравнению с Танг Ро, которая была 20 уровнем, он не мог тренироваться, сражаясь с монстрами.

- Если бы мне нужны были только эти двое! - Вздохнул Е Сю. Теперь он уже знал, кем были его соперники. Они были профессионалами. Из-за этого Е Сю все больше уверялся в качестве нужных ему людей. О снаряжении можно было особо не говорить. На 25 уровне наибольший урон наносился фиолетовым оружием. Оранжевое оружие не рассматривалось ввиду сложности его получения.

После того как Танг Ро пять раз прошла подземелье, настало время утренней пересменки. Пришедший с утра персонал обнаружил, что внутри кафе совсем не было посетителей. Лишь двое сотрудников сидели за стойкой регистрации, сосредоточенно уставившись в мониторы.

- Подождите немного! - Танг Ро видела, что кто-то собирается занять ее место. Она не могла этого позволить. Ее драгоценные входы в подземелье! Как она могла отказаться от них в такое время.

- Сюда, идите сюда! - Е Сю освободил свой компьютер.

- Продолжай тренировку. Мне нужно позвонить. - Обратился он к Танг Ро.

- Окей. - Танг Ро даже не повернула голову.

- Алло? - Е Сю набрал телефонный номер. Казалось, другая сторона была немного сконфужена.

- Ты уже проснулась? - Спросил Е Сю.

- Хех?? - Голос немедленно обрел четкость. - Где ты сейчас? - Спросила Су Мученг.

Глава 100. Я всего лишь хочу играть свою маленькую роль

- Если ты подойдешь к окну, то сможешь увидеть меня. - Рассмеялся Е Сю.

- Ээ? - Су Мученг была все еще в постели. Закутавшись в одеяло, она встала с нее и подошла к окну, после чего посмотрела на улицу. Несмотря на то, что она жила довольно высоко и люди внизу казались довольно маленькими, для нее не составляло труда узнать знакомую фигуру. Однако, осмотрев окрестности, Су Мученг не смогла найти Е Сю. Она ответила ему, что не видит его.

- Напротив твоего дома, через улицу находится Счастливое интернет-кафе. - Сказал Е Сю.

- Оу, я знаю это кафе. - Ответила она. В конце концов, она жила неподалеку. Даже несмотря на то, что она никогда не была в нем, Су Мученг знала, где оно находится. Она перевела на него взгляд, однако все равно не увидела Е Сю.

- Да, я в интернет-кафе!

- Ты опять всю ночь играл? - Су Мученг довольно хорошо знала Е Сю.

- Я работал. - Серьезно ответил Е Сю.

- Работал?

- Ага, я устроился на работу в интернет-кафе. - Сказал Е Сю.

- Ох, это очень похоже на тебя! - Хотя Су Мученг произнесла это с улыбкой, в ее сердце поселилась печаль. К подобной разнице в уровнях нельзя было так быстро привыкнуть, верно? Однако, судя по его тону, казалось, что Е Сю было все равно. Все выглядело так, что он был даже горд своим положением. Однако этот парень был... О нем можно было сказать: "рот говорит одно, а сердце другое". Даже для нее порой было трудно сказать, о чем он думал.

- Агась, у меня каждую ночь ночные дежурства. Я теперь веду очень дисциплинированную жизнь. - Ответил Е Сю.

- Где ты живешь? - Продолжила допытываться Су Мученг.

- Интернет-кафе заботится о жилье и питании своих работников. И еще. Леди-босс этого кафе - твоя большая фанатка. Как будет время, дай мне свой автограф. Я передам его ей, это определенно увеличит мою зарплату. - Сказал Е Сю.

- Правда? Так может, я навещу тебя? - Спросила она.

- Слушай... Ты хочешь повидаться со мной или встретиться с фанатами? - Спросил Е Сю.

Су Мученг была беспомощна. Конечно же, она знала об этом. К сожалению, для подобных ей профессиональных игроков, интернет-кафе были запретными местами. Если она решится зайти в одно из таких мест, ее появление определенно вызовет хаос. Навыки Су Мученг немного не дотягивали до топового уровня профессиональной сцены, однако это никак не влияло на ее популярность. Это был так называемый эффект "красивой девушки". Из-за этого многие рекламные компании приглашали ее рекламировать свои товары. Подобный пиар привлекал много внимания к ее персоне. Вот почему Чень Го считала Су Мученг лучшим игроком женского пола.

К примеру, в последние годы восходящей звездой Славы был игрок с именем Чжоу Цзекай. Он даже рассматривался как лучший игрок. Его навыки могли быть ниже навыков лучших про-игроков, подобных Хуан Шаотяну или Хань Веньцину. Однако он был красавчиком и очень стильно одевался. Чжоу Цзекай нравился как парням, так и девушкам. Его любили люди разных возрастов. Медийные каналы превозносили его способности. Рекламные компании также были о нем высокого мнения. С финансовой точки зрения Чжоу Цзекай был бесспорным лидером среди игроков. В дополнение ко всему, он имел достаточно хорошие навыки. На данный момент единственным титулом, который он еще не смог завоевать, был титул "Чемпиона лиги". Если бы он смог это сделать, тогда бы его точно признали лучшим игроков Славы.

- Тогда, наверное, позже, когда будет возможность! - Су Мученг не торопилась. Когда она узнала, что Е Сю находится недалеко от ее дома, считай, по соседству, в ее сердце наконец-то воцарилось спокойствие.

- Я видел вчерашний матч. Ты отлично справилась! - Похвалил ее Е Сю.

- Мне не нравится Сун Сян как человек, однако... он довольно сильный игрок. - Вынуждена была признать Су Мученг.

- Но ему все еще не хватает опыта. - Вздохнул Е Сю.

- Угу...

- Ты занята в ближайшие дни?

- Тебе все еще необходимо об этом спрашивать? - Эти двое очень сблизились за годы, проведенные вместе. Они отлично понимали распорядок жизни и привычки друг друга.

- Тогда приходи на новый сервер и помоги мне с установлением рекорда.

- Ты играешь на новом сервере? - Изумленно спросила Су Мученг.

- Агась!

- Ты...

- Я перенес на него Мрачного Лорда. - Объяснил Е Сю.

Су Мученг молчала некоторое время. Она довольно много знала об этом аккаунте.

- Ты планируешь прокачивать этот аккаунт? - Спросила она.

- Да.

- По сравнению с прокачкой, улучшение Зонта тысячи вероятностей будет настоящей проблемой, верно?

- Да! Однако думаю, года будет вполне достаточно. - Ответил Е Сю.

- И после одного года?

- Я вернусь. Я уже говорил об этом. - Сказал Е Сю.

- Хорошо... - Внезапные слезы подступили к глазам Су Мученг.

- Рекорд какого подземелья ты хочешь установить? - Су Мученг чувствовала, что все было не так просто. Если ему нужно было установить рекорд на новом сервере, тогда зачем было просить ее помощи.

Е Сю в подробностях все ей объяснил. После этого Су Мученг все поняла:

- Выходит, таким способом ты решил собирать материалы для улучшения Зонта? Не удивительно, что для этого ты решил играть на новом сервере. Если все пройдет гладко, тебе не потребуется для этого год.

- Переломный момент будет на 50 уровне. Мне все еще нужно придумать, как улучшать зонт до 70 уровня. - Сказал Е Сю.

- Я, определенно, приду тебе помочь.

- Хорошо. Тогда тебе нужно поторопиться с прокачкой аккаунта до 25 уровня. После установления рекорда ты продолжишь его прокачивать, так что мы сможем часто общаться в игре. - Сказал Е Сю.

- Конечно... - Улыбаясь, ответила Су Мученг.

После того как она повесила трубку, ее настроение заметно улучшилось. На самом деле она не очень интересовалась Славой. Она начала в нее играть, чтобы занимать небольшое место в жизни одного человека. Кто мог знать, что после стольких лет она окажется в подобной ситуации? Многие люди восхищались ей, однако Су Мученг не было до этого особого дела.

Когда Е Сю уходил из команды, она чувствовала, что ее маленькая роль в его жизни также подходит к концу. Однако, в конце он сказал, что собирается вернуться, поэтому она продолжала оставаться в команде.

Один год! Она думала, что ей потребуется так много времени, однако спустя несколько дней Е Сю уже вернулся.

Верно, его уже не было в Профессиональном Альянсе. Однако Су Мученг никогда это не заботило. Она просто хотела быть вместе с ним, неважно, была ли это профессиональная сцена или простая игра.

Су Мученг напевала веселую песенку, пока заправляла постель. Когда она умывала лицо, внезапно раздался телефонный звонок. Она немедленно вернулась в комнату и ответила на него.

- Алло.

- Мученг... - Ты сказала, что хочешь покинуть клуб, однако все не так просто! Я знаю, что уход Е Цю сильно на тебя повлиял. Однако ты должна знать, что Великолепная Эра просто так тебя...

- Все в порядке, сестрица Янг, я просто так об этом сказала. - С улыбкой сказала Су Мученг.

- Ээ? Случайно сказала? - Менеджер Великолепной Эры была сбита с толку. Ранее, когда она заявляла о возможности своего ухода, не было похоже, что она шутит. Наоборот, она выглядела серьезно настроенной.

- Верно, я просто пошутила. Ты что-то еще хотела спросить? - Сказала Су Мученг.

- Нет... это все.

- Тогда еще увидимся! Пока-пока.

Су Мученг, на самом деле, собиралась покинуть клуб. Это было как раз после ухода Е Сю. Однако теперь, когда она знала, что Е Сю был все еще рядом с ней, остальное перестало ее заботить.

После утренних процедур Су Мученг поплотнее укуталась в одежду и вышла за дверь. Когда знаменитости выходили на улицу, им нужно было соблюдать осторожность. У клуба определенно были карты с новыми аккаунтами, однако Су Мученг чувствовала, что лучше будет купить одну карту специально для себя.

Она купила карту аккаунта десятого сервера в газетном киоске, недалеко от Счастливого интернет-кафе. Держа в руках новую карту, она посмотрела на него. Ее посетило безумное желание зайти туда.

"Я плотно закутаюсь в одежду. Не думаю, что кто-то сможет меня узнать, верно?" Таковы были мысли Су Мученг. После этого она увидела фигуру внутри кафе, расхаживающую взад и вперед с сигаретой во рту. Обе его руки находились в карманах. Он иногда посматривал в сторону двери, как будто кого-то выглядывая. Он развернулся в другую сторону, говоря что-то, после чего вышел на улицу.

Этот парень, почему он всегда такой? Су Мученг наблюдала за ним издалека. Она сама не знала почему, однако ей хотелось засмеяться. Пройдя несколько шагов, фигура подняла руку в ее направлении.

Что? Он смог опознать ее с такого расстояния? Су Мученг была изумлена. Она тут же посмотрела по сторонам, боясь, что кто-нибудь еще сможет ее узнать. Клуб Великолепной Эры не был секретным объектом. Также не было отбоя от ярых фанатов, ожидающих снаружи клуба возможности получить автограф любимых игроков. В особенности, когда в клубе был таинственный Бог Е Цю. Фанаты иногда даже устраивали засады, подобно журналистам.

Осмотрев окрестности, Су Мученг не заметила ничего странного. Однако она все еще считала, что ей лучше не идти дальше. Она положила карту аккаунта в карман и поторопилась вернуться домой. Мученг проскользнула в свою комнату подобно вору, закрыла дверь и вошла в игру.

Она посмотрела на статус Мрачного Лорда. Он был в игре. "Оу? Ты вернулся довольно быстро". - Сама себе сказала она. Когда Су Мученг видела Е Сю, он как раз собирался за завтраком.

После этого она отправила ему запрос в друзья. Тот моментально принял его.

- Я уже тут! - Отправила она сообщение.

Ответ пришел, немного спустя:

- Мм? Вы его друг? Можете немного подождать? Он вышел ненадолго.

Су Мученг была ошеломлена. На этом аккаунте был Зонт тысячи вероятностей! Как Е Сю мог просто так его оставить?

- А вы? - Спросила она.

- Мы работаем с ним вместе. Он вышел купить завтрак и должен скоро вернуться. – Человеком, использующим аккаунт с Мрачным Лордом, очевидно, была Танг Ро.

- Ох, спасибо вам.

- Да не за что.

В этот момент Танг Ро проходила последнее подземелье. Ей осталось совсем немного до его завершения. Вскоре Е Сю вернулся с завтраком.

- Тут кто-то искал тебя. - Танг Ро взяла свою порцию, после чего освободила место Е Сю.

- Да? - Е Сю пригляделся. Персонаж 1 уровня. Он догадался, кто это был. Однако когда он увидел ее ник, его чуть не хватил удар! Почему в нем тоже было слово "Мгла?" Это что, теперь популярное слово у девушек?

- Что это за ник такой? - Отправил сообщение Е Сю.

- Очищающая Мгла! Это из стихотворения Династии Сун! - Ответила Су Мученг.

- Тебе всегда нравилось брать ники из стихотворений. Мрачный Лорд и т.п. это все твои шедевры. - Ответил Е Сю.

- Так я выгляжу более образованной! - Сказала Су Мученг.

- Тогда что насчет Одного Осеннего Листа? Тут ты крупно ошиблась, сестренка! Нужно было назвать его «Один Упавший Лист». - Заметил Е Сю.

- Ошибка. Это была ошибка. - Согласилась Су Мученг.

- Неважно. Поторопись с прокачкой! Чем быстрее, тем лучше. - Сказал Е Сю.

- Кто до этого использовал твой аккаунт? - Поинтересовалась Су Мученг.

- Ох. Это сестренка из интернет-кафе. Несмотря на то, что она еще новичок в игре, ее механические навыки довольно хороши. У нее большой потенциал! - Ответил Е Сю.

- Как у новичка могут быть хорошие механические навыки? - Спросила Су Мученг.

- У нее высокая скорость рук.

- Откуда у нее высокая скорость рук?

- Откуда мне знать? Может, хватит уже переписываться? Поторопись с прокачкой! - Сказал Е Сю.

- Да, сэр! - Су Мученг приступила к прокачке. Чемпионы? Слава? Все это было конечно хорошо, однако не это ей было нужно. Все, чего она хотела, это играть свою небольшую роль в его жизни.

Глава 101. Три дня

Су Мученг была не особо талантлива. Ее навыки на самом деле не были какими-то особенными. Если измерять показатель игры только скоростью рук, тогда Танг Ро была на одном уровне с ней. Но все, что ее окружало, было высокого уровня, как и у любого профессионального игрока. Плюс, с ней всегда был рядом парень - "ходячая игровая энциклопедия" - Бог Е Цю. В результате, по уровню знаний она действительно была на профессиональном уровне. К сожалению, прокачка на новом сервере не требовала каких-то особых игровых знаний. Она могла лишь выполнять цепочку начальных заданий в деревне новичков и убивать монстров.

К счастью для нее, новый сервер был открыт уже несколько дней. Также было ранее утро, поэтому количество играющих людей было не очень велико. Су Мученг быстро достигла 5 уровня. По сравнению с Е Сю, которому в свое время понадобилось около двух часов, чтобы прокачать 7 уровень, ей это далось намного быстрее.

Во время прокачки она переписывалась с Е Сю. Внезапно он попросил ее:

- Ты можешь немного подождать? Я сменю аккаунт и отпишусь уже с него. - После этого Мрачный Лорд вышел из игры.

После завтрака Танг Ро собиралась отправиться спать. Она заступала на смену в 3 часа дня, поэтому перед этим хотела немного отдохнуть. Е Сю взял карту ее аккаунта, предлагая ей свою помощь с прокачкой. Уровень Мягкой Мглы был все еще недостаточно высок. Более того, она проходила подземелье Ледяного Леса, и это заняло у нее много времени. Также она использовала аккаунт Мрачного Лорда, чтобы практиковаться, поэтому Мягкая Мгла практически не прокачалась.

- Это не потому, что я хочу помочь тебе с прокачкой уровня. Это из-за того, что если ты будешь медленно качаться, это помешает осуществлению нашего плана. - Объяснил свои действия Е Сю. Если бы он просто заявил, что собирается ей помочь, тогда упрямица Танг Ро вряд ли согласилась бы на это.

- Хорошо! - С неохотой согласилась она. Е Сю не знал, плакать ему или смеяться. Какой у него был статус в сообществе Славы! Она с неохотой позволила ему помочь себе с прокачкой, если об этом узнают в сообществе, то определенно будут громко смеяться.

После того, как Е Сю пересел на аккаунт Танг Ро, он сразу же добавил в друзья персонажа Су Мученг.

- Оу? Это аккаунт талантливой сестрицы, о которой ты говорил? - Спросила она.

- Да! - Ответил Е Сю.

- Ох, Боевой Маг! Она твоя фанатка? - Спросила Су Мученг.

- Нет, она полный нуб и практически ничего не знает о Славе. Также она не знает знаменитых игроков. - Е Сю рассказал ей произошедшую ночью ситуацию. Как Ли Хао пытался привлечь ее внимание, однако она никак на это не отреагировала. Су Мученг хохотала, притоптывая ногами. Она очень жалела, что не могла в тот момент видеть лицо Ли Хао.

Двое продолжили общаться, параллельно прокачивая своих персонажей. Это продолжалось до того момента, пока Е Сю не почувствовал сильную жажду убийства позади себя.

- Эй! Доброе утро босс... - Он повернул голову, здороваясь с Чень Го.

- Ты на самом деле планируешь так играть каждый день? - Чень Го была беспомощна. Она продолжала упоминать об этом каждый день и уже сама начала чувствовать от этого раздражение. Однако разве этот парень слегка не зависим от игры? Чень Го не первый год управляла кафе, поэтому вид людей, любящих компьютерные игры был для нее обычным делом. Но Е Сю было почти 25 лет, у него не было нормальной работы и он все еще продолжал играть в игры. Этот парень же не планировал всю свою жизнь оставаться в интернет-кафе, играя в игры, верно?

Чень Го испытывала жалость к нему. Если кто-то планировал на самом деле всю жизнь проработать в интернет-кафе, что она могла сделать? Теперь, наблюдая за этим парнем, она чувствовала, что у него не было будущего. Он, действительно, отлично умел выводить ее из себя. В особенности, когда она увидела поднимающуюся на второй этаж Танг Ро с красными глазами. Даже не умывшись, та завалилась на кровать. Одно дело, если этот парень собирался разрушить свою жизнь, совсем другое дело, если он собирался потянуть за собой такую хорошую и красивую девушку, как Танг Ро. Она сама хотела, чтобы Танг Ро начала играть в Славу, однако же, не так фанатично!

- Тебе что-то нужно, босс? - Спросил Е Сю.

- Я уже задала вопрос, ты собираешься контролировать время своей игры? - Чень Го не знала, как по другому сформулировать это. Человек, сидящий перед ней, был далеко не ребенком. С подобным лицом он выглядел даже старше нее! Как с ним нужно было разговаривать? Чень Го была в смятении!

- Ха ха, не переживай обо мне, босс! Я себя полностью контролирую. - Е Сю взглянул на Чень Го и почувствовал, как его сердце наполняется теплом. Она пыталась остановить его не из-за того, что беспокоилась о компьютерах или о том, что он не будет выполнять свою работу должным образом. Очевидно, она переживала о нем самом. Любой здравомыслящий человек скажет, что игра по десять и более часов в сутки, плохо скажется на вашем здоровье. Несмотря на то, что Чень Го частенько хмурилась, это было из-за того, что она была хорошим человеком.

- Правда? - Удивленно спросила Чень Го. Она видела серьезное выражение лица Е Сю.

- Истинная правда. - Кивнул он головой.

- Хорошо, тогда позаботься о себе! - Чень Го больше ничего не сказала. Они оба были взрослыми людьми. Сказанные Е Сю слова показывали, что он понимает последствия своего образа жизни и берет всю ответственность на себя. Чень Го сделал все, что могла. Она не была человеком, который скажет: "это для твоего собственного блага" и начнет критиковать его.

Е Сю продолжил играть и к полудню прокачал Мягкую Мглу до 21 уровня. Су Мученг была еще быстрее. Она начала играть с утра и уже прокачалась до 13 уровня.

- Кажется, пришло время тебе отдохнуть, верно? - Сказала Су Мученг.

- Да. Мне нужно немного поспать. У меня впереди еще ночная смена. Продолжай прокачиваться, тебе не нужно подстраиваться под мой график работы. - Сказал Е Сю.

- Это тебе не нужно беспокоиться обо мне. Иди спать. А я пойду, перекушу. - Су Мученг отправила смайлик и вышла из игры.

Он проснулся, когда уже стемнело. У Танг Ро была вечерняя смена. Людей было не особо много, однако достаточно, чтобы она не могла полностью сосредоточиться на игре. Мягкая Мгла стояла на месте в игре. В течение часа, 45 минут Танг Ро ничего не могла делать, потому что ей постоянно приходилось отвлекаться на посетителей. В итоге на прокачку у нее практически не оставалось времени.

- Ты должно быть устала! - Выразил свою заботу Е Сю.

- Я совсем не прокачалась. - Со вздохом ответила Танг Ро.

- Имея мало времени, лучше потратить его на чтение руководств и просмотра видео. Это позволит лучше усвоить базовую информацию. - Сказал Е Сю.

- Я думаю, только это мне и остается. - Сказала Танг Ро.

- Ребята, вы и сегодня не собираетесь ночью спать? - Поинтересовалась Чень Го.

- Босс... - Е Сю был беспомощен. У него была ночная смена, поэтому даже если бы он и хотел отправиться спать, то все равно не смог бы.

- Оу, если я почувствую сонливость, я пойду спать! - Ответила Танг Ро.

- Ты не должна так легко об этом говорить! - Сказала Чень Го.

- Не беспокойся! Я держу все под контролем. - Сказала Танг Ро.

- Ребята вы что, отвечаете под копирку? - Лицо Чень Го начало наливаться кровью.

- Какую копирку? - Удивленно спросила Танг Ро. Она проследила за гневным взглядом Чень Го. Там стоял Е Сю с сигаретой во рту.

Сейчас как раз был выходной день, поэтому кафе было наполнено посетителями под завязку. Е Сю нарезал круги по кафе, пытаясь найти свободный компьютер в зоне для курения. Пока он это делал, он уже успел выкурить сигарету, поэтому решил отправиться в зону для некурящих.

Когда он зашел в игру, с ним тут же связался Холодная Ночь:

- Братец, я раздобыл информацию об их снаряжении.

- Правда? Дай-ка, я посмотрю. - Сказал Е Сю.

В ответ Холодная Ночь переслал ему всю найденную информацию о снаряжении пятерых игроков Великолепной Династии. У них не оказалось чего-то невероятного. У каждого из них было фиолетовое оружие 25 уровня. Это был новый сервер, поэтому кто-бы стал заморачиваться с приобретением полного набора фиолетовой экипировки? Ответ прост - никто.

- Окей, я понял. - Ответил Е Сю.

Холодная Ночь видел уровень Мрачного Лорда, поэтому он с горечью в голосе сказал:

- Братец, ты слишком медленно качаешься!

- Неважно, насколько быстро я прокачаюсь! Уровень помогающих мне игроков еще ниже! - Ответил Е Сю.

- Оу? И какого они уровня? - Спросил Холодная Ночь.

- Самый низкий из них... - Су Мученг была в игре. Е Сю посмотрел на уровень Очищающей Мглы. Она была шестнадцатой. - Шестнадцатый.

Холодная Ночь чуть не поперхнулся слюной. Он тут же поспешил спросить:

- Тогда сколько им потребуется времени, чтобы догнать тебя? Если ли еще смысл в установлении рекорда?

Холодная Ночь не бросал слов на ветер. Обычно рекорды старались устанавливать, придерживаясь среднего уровня большинства игроков. К примеру, если бы вы собирались установить рекорд Ледяного Леса на старых серверах, где большая часть игроков была 70 уровнями, это не привлекло бы никакого внимания.

Большие гильдии соревновались между собой в установлении рекордов низкоуровневых подземелий, потому что основная часть игроков была примерно одного уровня с ними. На данный момент множество игроков проходили эти подземелья, поэтому если кто-то устанавливал рекорд, это смотрелось очень впечатляюще. На данный момент у одного члена команды Е Сю был 16 уровень. Если он медленно будет прокачиваться до 25 уровня, тогда большая часть игроков уже достигнет 30 уровня. Таким образом, установление рекорда уже не будет выглядеть таким впечатляющим!

- Не переживай об этом! Мы будем готовы через несколько дней. - Е Сю, безусловно, понимал его опасения.

- Три дня! Трех дней будет достаточно? Если вы не сможете уложиться в это время, тогда все потеряет смысл. - Сказал Холодная Ночь.

- Хорошо. - Пообещал Е Сю. - Также в течение этих трех дней, вы должны будете отправить ко мне одного игрока 25 уровня с неплохими навыками, это возможно?

- Хорошо, я что-нибудь придумаю.

- Тебе обязательно нужно это сделать. Представь, как стыдно будет видеть название вашей гильдии в списке рекордов, однако ни одного человека из нее там не будет. - Сказал Е Сю.

Холодная Ночь был подавлен. Это была правда! На данный момент все члены группы были приведены Мрачным Лордом. Если люди узнают, что ни один из них не принадлежит к гильдии Амбиций Тирана, это будет очень постыдным. Однако это все же было лучше, чем видеть название другой гильдии в списке рекордов. Холодная Ночь наконец-то принял решение. Чтобы установить новый рекорд, он уже давно поступился многими принципами. Чем быстрее будет установлен рекорд, тем будет лучше. Это уже превратилось в своего рода навязчивую идею.

"Хватит, хватит!!" - Потряс головой Холодная Ночь. Ему уже осточертело взвешивать все за и против. Он просто собирался предоставить все ресурсы Мрачному Лорду, чтобы тот поскорее установил новый рекорд!

Е Сю на самом деле старался как можно быстрее прокачаться. И, конечно же, после окончания своей смены, Танг Ро опять не пошла спать. Тем не менее, из-за того, что сегодня ночью были посетители, она не могла занять серверный компьютер. Поэтому она выбрала случайный компьютер и отправилась в очередной раз проходить подземелье Ледяного Леса. Ненадолго Е Сю отвлекся, чтобы посмотреть, как у нее идут дела. Танг Ро уже довольно хорошо освоила это подземелье. Он еще раз позволил ей пройти его за Мрачного Лорда, связываясь в это время с Булочкой и остальными. Он сказал им, чтобы они подходили к подземелью Ледяного Леса.

Как раз в это время Булочка получал бойцовские кастеты 25 уровня.

Е Сю выбрал это фиолетовое оружие по одной простой причине, оно добавляло +1 к навыку удушения. В установлении рекорда любая мелочь могла сыграть решающую роль. Удушение было важным навыком в битве с боссом. Дополнительный уровень в этом навыке может сильно им помочь.

Глубокой ночью Су Мученг все еще оставалась в игре. К тому времени Е Сю уже израсходовал все свои входы в подземелье Ледяного Леса. Не спрашивая ее разрешения, он отправился в начальную деревню, чтобы помочь ей с прокачкой. Если не брать в расчет уровень Парной Булочки, Мрачный Лорд все еще мог рассматриваться как высокоуровневый игрок, поэтому его уровень был не так важен. На данный момент самой важной задачей было подтянуть к общему уровню игроков с наименьшим уровнем.

Три дня пролетели в мгновение ока...

Глава 102. Куда ни плюнь, одни улучшения

В течение этих трех дней Е Сю был занят на всех фронтах. Парная Булочка, Танг Ро и даже Су Мученг были высокомерными лентяями. Они рассчитывали только на его помощь. Первые двое ожидали, пока он их обучит, в то время как Су Мученг ждала помощи с прокачкой.

Холодная Ночь намеревался закрепить рекорд за своей гильдией, поэтому в первый же день отправил к Е Сю требуемого игрока. Им был Элементалист 23 уровня. Его звали - Любимец Публики. Этот ник заставил Е Сю ненадолго потерять дар речи. Он всерьез начал задумываться о том, что Холодная Ночь насмехается над ним. В итоге Е Сю пришлось еще и его обучать. В конце концов, к установлению такого рекорда нельзя подходить спустя рукава. Когда малейшая ошибка могла стоить драгоценных секунд.

Теперь же вся группа была в сборе. На второй день Очищающая Мгла уже достигла 20 уровня, после этого Е Сю начал тренировать уже всю группу непосредственно в самом подземелье. Холодная и Бесконечная Ночь были ключевыми игроками гильдии. Они лично наблюдали за прогрессом группы, после чего давали кое-какие советы. Они были изумлены, когда увидели в группе Е Сю двух персонажей женского пола. В игре было мало обычных девушек, а девушек-экспертов и того меньше. Ранее Мрачный Лорд сказал им, что приглашенные игроки не были обычными экспертами. В итоге он привел двух девушек. Насколько же редкими ресурсами они были?

Холодная и Бесконечная Ночь внутри себя задавались подобным вопросом, однако не могли прийти к какому-то конечному выводу. Ранее узнав, что Мрачный Лорд хочет привести с собой игроков, они уже понимали, что их гильдия находится в невыигрышном положении. Однако сейчас они видели, что из троих приведенных две были девушками. Если они неосторожно приблизятся к ним, будет ли это рассматриваться как неподобающее поведение?

К счастью для них в группе Е Сю был один парень - Вторжение Парно́й Булочки. Однако им казалось, что они не слышали об эксперте с таким ником. Бесконечная Ночь получил задание от лидера гильдии попытаться заполучить Парную Булочку. На десятом сервере Бесконечная Ночь отвечал за привлечение новых кадров.

- Спасибо всем за тяжелую работу! - Приветствовал группу Бесконечная Ночь. Тем временем Холодная Ночь притворялся, что что-то объясняет Любимцу Публики. Однако внутренне он был собран.

- А это? - Танг Ро и Су Мученг, очевидно, не узнали его.

- Это босс. - Ответил Е Сю.

- Оу! - Су Мученг сразу же все поняла.

- Какой босс? - С другой стороны Танг Ро ничего не понимала.

- Это он нанял нас, чтобы установить новый рекорд. - Объяснил ей Е Сю.

Танг Ро была сбита с толку. Как она могла знать о таких игровых тонкостях! Хотя Булочка также был новичком, он все же был геймером, поэтому сразу все понял.

- Позже я все тебе объясню. - Сказал Е Сю. Тем временем Бесконечная Ночь уже переписывался с Булочкой:

- Эй, братишка, у тебя просто невероятная аура. Также твой ник очень крутой! С первого взгляда видно, что ты эксперт, каких еще поискать! - Бесконечная Ночь был таким же бесстыдным, как и прежде.

- Ха ха, у тебя зоркий глаз. Какой у тебя астрологический знак?

- Астрологический... знак? - Бесконечная Ночь еще не знал всей силы Парной Булочки. Уже при первой встрече тот просто взорвал его мозг.

- Хорошо, Булочка... - Е Сю немедленно пришел на помощь Бесконечной Ночи. После этого он обратился к нему:

- Маленький клерик, я пока что лишу тебя работы. Мы отправляемся тренироваться в подземелье.

После этого группа зашла в подземелье. Бесконечная Ночь все еще прибывал в прострации, бормоча про себя:

- Астрологический знак? Какой астрологический знак?

В подземелье Е Сю объяснял каждому его роли. Более того, они проверяли полученные знания непосредственно в бою, поэтому прекрасно все поняли. Что касается Су Мученг, она была вместе с Е Сю так много лет. Ее познания были на профессиональном уровне. После непродолжительного объяснения она сразу схватывала суть. Таким образом, теперь уже окончательным составом, они начали прохождение подземелья.

За два дня их группа восемь раз прошла подземелье. После этого каждый член группы окончательно понял, что от него требовалось. Е Сю уже нечему было их обучать. Теперь все зависело от их финального выступления.

В процессе прохождения Е Сю уверился, что при наличии фиолетового оружия установление нового рекорда не должно стать проблемой.

В последний день группа прокачивалась бешеными темпами. По их подсчетам выходило, что они смогут достичь 25 уровней как раз к полуночи. Также в это же время начнется их официальная попытка установления рекорда.

Фиолетовое оружие 25 уровня уже было в рюкзаках игроков. Об этом заранее позаботился Холодная Ночь. Когда он поинтересовался у Е Сю, нужно ли ему еще что-то, тот ответил, что неплохо бы получить в качестве аванса два мифриловых кулона.

Эти побрякушки не имели особой ценности. В основном их одевали девушки, чтобы милее выглядеть. На данный момент в группе Мрачного Лорда было две девушки, поэтому Холодная Ночь прекрасно его понимал. Он без возражений переслал Мрачному Лорду два мифриловых кулона.

Наконец-то в руках Е Сю было четыре мифриловых кулона, поэтому он тут же открыл редактор снаряжения.

В этот раз он полностью разобрал Зонт тысячи вероятностей. После этого он отделил острый кончик зонта от его стальных ребер.

Четыре мифриловых кулона были раздавлены на мелкие кусочки, после чего собраны воедино, тем самым образуя новую сверкающую верхушку зонта.

После этого Е Сю заменил 24 ребра зонта на паучьи зубы, которые он получил за убийство Гоблина Купца.

После копирования всех материалов, все предварительные изменения были применены на основном Зонте. Е Сю сохранил получившийся результат, после чего немедленно возвратился в игру. Новый наконечник Зонта, собранный из мифриловых кулонов, уже не выглядел таким обыденным как предыдущий. Теперь он стал красно-белого цвета и отражал своей поверхностью солнечные лучи. В этот раз обычная форма Зонта тысячи вероятностей также достигла 15 уровня. Магическая и физическая атака тоже выросли. Теперь они составляли 280 единиц. Вес и скорость атаки Зонта не изменились.

Наконец-то все формы зонта достигли 15 уровня. Это означало, что не важно, в какой форме был Зонт, его характеристики были не ниже 15 уровня.

Однако Е Сю еще не закончил. Видя, что Зонт полностью улучшился, он еще раз открыл редактор.

Открыв проекцию тента зонта, он достал восемь полуночных кошачьих когтей, которые устанавливал ранее. После чего заменил их на восемь клыков белого волка.

После сохранения изменений он вновь вернулся в игру, превращая Зонт в форму боевого копья. Снежно-белые волчьи когти красиво смотрелись на концах ребер зонта. Е Сю посмотрел на характеристики получившегося копья.

Зонт Тысячи Вероятностей (Форма Копья) - Уровень 25

Вес: 2.3кг. Прочность: 23 Скорость атаки: 5

Физическая атака: 380 Магическая атака: 280

Прочность! Появилась новая характеристика. Тем не менее, это не было чем-то особенным. В Славе оружие 20 и выше уровней имели в своем описании уровень прочности. Что же касается оружия ниже 20 уровня, у него не было такой характеристики. Это можно было считать еще одной привилегией начальной зоны. Даже оружие ручной работы подчинялось этому правилу.

Прочность снижалась во время сражений. Поэтому игрокам нужно было внимательно следить, чтобы она не понижалась до нуля. Если такое все же случалось, тогда снаряжение попросту ломалось и исчезало. Для ремонта снаряжения 50 и выше уровней нужны были специальные материалы. Если не использовать их, тогда прямая починка снизит общий предел прочности снаряжения. Если предел достигал единицы, значит, снаряжение годилось лишь для использования в декоративных целях.

Убедившись, что улучшение прошло успешно, Е Сю вернул Зонт в свою изначальную форму. Мрачному Лорду немного не хватало опыта, чтобы получить 25 уровень. Боевое копье в его руках сейчас не имело никакой силы.

Когда Е Сю достигнет 25 уровня и сможет использовать форму копья Зонта тысячи вероятностей, его урон будет сопоставим с фиолетовым оружием 35 уровня. Это было значительное преимущество в уроне. Наполовину профессиональная группа Великолепной Династии, определенно, не имела такого сильного оружия.

Уровень! Вот на чем ему следовало сейчас сосредоточиться.

К полуночи пятеро игроков, наконец, достигли 25 уровней. После этого они присоединились к гильдии Амбиций Тирана. Со времени ухода Мрачного Лорда из Синего Ручья уже прошло пять дней. Персонажи Су Мученг и Танг Ро, само собой, не состояли в гильдиях. Также Е Сю заранее предупредил Булочку, чтобы тот пока никуда не вступал.

- Я приветствую экспертов у себя в гильдии. - Холодная Ночь отправил приветственное сообщение в гильдейский канал, как если бы они на самом деле решили к ним присоединиться.

- Приветствуем, приветствуем. - В ответ посыпалось множество сообщений от членов гильдии, показывая их дружелюбие.

Стоя рядом с подземельем, Е Сю раздавал последние подготовительные команды:

- Заблокируйте чат, чтобы не получать сообщений, внутри ничего не должно вас отвлекать.

Все выполнили его требования. Как официальный член гильдии, Любимец Публики не мог просто так видеть бесполезных стараний своих товарищей. Поэтому перед тем, как заблокировать чат, он отправил им сообщение:

- Не старайтесь, все равно никто не видит, что вы пишите. - Это сообщение перемешалось в общем ворохе приветственных слов. Он не знал, столько человек могли его прочитать. В любом случае после его отправки Любимец Публики заблокировал окно чата.

- Осталось еще пара минут. Поэтому если кому-то нужно сходить в туалет, лучше сделайте это сейчас! - Сказал Е Сю.

- Прохождение займет около десяти минут! - Су Мученг чувствовала, что Е Сю немного перебарщивает.

К удивлению Танг Ро, Е Сю поднялся со своего места и громко спросил:

- У всех все в порядке? Если кому-то что-то нужно, лучше скажите это сейчас! Я буду занят какое-то время.

Танг Ро рассмеялась, после чего отправила ему сообщение:

- Если посетителям что-то потребуется, они не будут спрашивать тебя. Так что тебе остается только полагаться на удачу.

- Правда? Тогда надеюсь, что мне повезет. - Ответил Е Сю.

После наступления полуночи входы в подземелья обновились. Не тратя времени даром, пятеро тут же вошли в подземелье Ледяного Леса. И сразу рванули вперед.

- Сбор монстров! - Скомандовал на бегу Е Сю. Мягкая Мгла и Парная Булочка отправились следом за ним. Один - с левой стороны, другая - с правой. Позади них Очищающая Мгла уже подняла руки, открывая огонь. Су Мученг по-прежнему играла Лаунчером. Она было очень опытна в этом классе, поэтому решила играть за него.

Лаунчеры обладали наибольшей дальностью атаки. В дополнение к этому их обычные атаки поражали наибольшую область. Су Мученг играла очень аккуратно. После попадания гоблины решительно направились в ее сторону. Е Сю отправился им наперерез, переагривая на себя двух гоблинов. Су Мученг, не теряя времени, выстрелила еще по двум гоблинам, немного в стороне от группы. Эти гоблины также направились к ней, однако в этот раз они были перехвачены Танг Ро. Процедура повторилась, с той лишь разницей, что в этот раз монстров взял на себя Булочка.

Трое игроков убили двух гоблинов, в то время как большая собранная ими группа монстров поливалась заклинаниями со стороны Любимца Публики. Однако трое на этом не остановились, они отправились вперед, продолжая собирать монстров. Су Мученг продолжила атаковать гоблинов, которых далее забирала троица под предводительством Е Сю. В мгновение ока они собрали 12 гоблинов. В процессе их убийства Су Мученг, не переставая, агрила все новых и новых монстров.

Подобная стратегия даже превосходила прохождение одной волной.

Су Мученг была спецом в сборе монстров. Остальные трое выступали в роли танков и дпс персонажей. Более того, Любимец Публики спокойно забрасывал собранные группы монстров заклинаниями массового поражения.

Это была истинная тактика профессионального уровня. У каждого игрока в группе была отведенная ему роль, которой он четко придерживался.

Этот метод больше не мог называться прохождением одной волной. Это был метод супер-прохождения одной волной!

Глава 103. И в самом деле, пропасть

В мгновение ока Е Сю, Танг Ро и Парная Булочка собрали вместе 20 гоблинов. Камера Е Сю перемещалась с такой скоростью, что если бы это увидел обычный человек, его голова непременно бы закружилась. Е Сю не только сосредоточенно собирал гоблинов, также он следил за ситуацией в целом.

Ему не нужно было беспокоиться по поводу Су Мученг. У Танг Ро был отличный характер, поэтому о ней Е Сю также особо не переживал, единственное, за чем приходилось следить, так это за тем, чтобы она не уходила слишком далеко от основной группы. Самым проблемным членом команды был Булочка. Мышление этого парня было подобно огромному океану. Обычные люди не имели бы понятия, что он делает. Е Сю мог предвидеть ошибки, которые могли бы совершить Танг Ро и Су Мученг, однако с ним была полнейшая неразбериха, и это заставляло сердце Е Сю холодеть.

Что же до Любимца Публики, после нескольких дней обучения, Е Сю определенно мог сказать, что тот не был новичком. Его скорость рук могла быть меньше чем у Парной Булочки, однако было заметно, что он имел намного больший опыт. По меньшей мере, Любимец Публики играл несколько лет в Славу. Более того, роль этого парня в команде была не особо ответственной. Ему нужно было просто наносить урон и больше ни на что не обращать внимания. Если он будет плохо с этим справляться, это лишь замедлит скорость прохождения. На безопасности группы это никак не скажется.

На данный момент метод убийства монстров выглядел достаточно стабильно. Ребята не теряли концентрацию, несмотря на большое количество монстров. Текущие 20 монстров не были для них пределом. Поэтому, по мере продвижения вперед, они смогут увеличить нагрузку.

Су Мученг в очередной раз атаковала три группы монстров по два гоблина в каждой. Таким образом, общее количество монстров достигло 26. Это уже было на несколько гоблинов больше прошлого раза, когда Е Сю использовал стратегию одной волны с гильдией Синего Ручья.

На данный момент нагрузка от 26 гоблинов была распределена между тремя игроками. Очевидно, что Е Сю испытывал гораздо меньшую нагрузку, чем если бы контролировал группу монстров в одиночку. К общей радости игроки смогли скоординировать свои действия для контроля монстров. Это был уже совсем другой уровень сложности. Командная координация всегда была труднее личного исполнения. Как только достигалась слаженность действий, сила группы многократно увеличивалась.

В последние дни много времени было посвящено именно командной координации. Хотя Танг Ро и Булочка были новичками в Славе, Е Сю буквально вбивал в них знания о прохождении Ледяного Леса. Бывали моменты, когда они не понимали, зачем им нужно было делать то или иное действие, однако они его делали, потому что так было нужно.

Пришла очередь смены позиций.

Используя сдувающие, сбивающие и отталкивающие типы эффектов, ребята собирали монстров вместе.

Кроме всего прочего, они четко понимали, кого нужно было убивать первым, кого можно оставить на потом, кто мог быть сбит с ног атаками Лаунчера и Элементалиста...

Подобная тактика не могла быть использована обычными игроками. Для ее реализации требовались эксперты с высокими механическими навыками, подобные Танг Ро. Парна́я Булочка немного проигрывал на ее фоне, однако его навыков хватало, чтобы не отставать от других до тех пор пока он придерживался общей стратегии.

Су Мученг опять атаковала двух монстров. Общее количество гоблинов достигло 28. После многочисленных тренировок ребята приноровились к подобной тактике. Когда они достигли этой стадии, их сердца начали понемногу сжиматься. Это происходило из-за того, что на тренировках предел собранных монстров равнялся как раз 28. Учитывая это знание, им нужно было бы немного снизить темп, прежде чем продолжать движение.

Однако Очищающая Мгла продолжала двигаться вперед. После пары шагов еще несколько монстров оказались на дистанции поражения. Су Мученг без колебаний выстрелила, тем самым вновь увеличивая количество собранных монстров.

- Ах! - Удивленно воскликнула Танг Ро. Они что, уже собрали 30 гоблинов? В последние несколько дней они вместе с сестрицей не раз проходили это подземелье. Танг Ро не видела, чтобы за это время сестрица совершала какие-то ошибки. Кто мог знать, что она-таки допустит ошибку во время официального установления рекорда?

- Зачем еще два? Она ошиблась, верно? - Даже Булочка понимал, что что-то идет не так. Он был уже на пределе своих сил. Если еще хоть один гоблин будет спровоцирован, у него не будет возможности заняться им. В его задачу входил не только сбор монстров. Он еще должен был не умирать, а также следить, чтобы агрессия собранных монстров оставалась на нем. На данный момент он контролировал 8 гоблинов. Это был его предел.

- Это не ошибка, продолжаем!! - Воскликнул Е Сю.

- Тогда, кто позаботится об этих гоблинах? - Спросила Танг Ро.

- У тебя вроде как еще есть силы, верно? - Спросил Е Сю. Сейчас Танг Ро также удерживала 8 гоблинов. Однако ее скорость рук была несколько выше, чем у Парной Булочки, поэтому она могла позаботиться еще о нескольких гоблинах.

- Хорошо, я возьму их! - Танг Ро не стала спорить. Мягкая Мгла качнулась вперед, перехватывая агрессию монстров на себя. Она немного сдвинулась, после чего использовала касание падающего цветка, отправляя двух гоблинов в общую массу. После чего быстро вернулась на свою позицию. Теперь ей необходимо было контролировать уже 10 мобов.

Вскоре раздался еще один выстрел. Очищающая Мгла атаковала очередных гоблинов.

Танг Ро была очень удивлена. Десять гоблинов уже были ее пределом. Большего количества она просто не потянет. Из-за пропуска нескольких гоблинов их группа не собиралась умирать. Это лишь означало, что им потребуется немного больше времени, чтобы с ними разделаться.

Время - наиболее ценный ресурс в их прохождении.

Главной задачей группы было не столько убийство монстров, сколько время, которое понадобится для этого.

"Вероятно, я не смогу взять их на себя," - Сомнения поселились в сердце Танг Ро. Однако если она не попробует, то никогда не узнает.

Когда количество гоблинов равнялось 28, Парная Булочка вместе с Танг Ро держали на себе по 8 монстров. Е Сю в это время справлялся с двенадцатью. Изначально у него было на 4 гоблина больше, чем у них.

Парная Булочка уже достиг своего предела. Танг Ро удерживала 10 монстров. Хотя у нее было всего на 2 гоблина меньше, чем у Е Сю, она понимала всю разницу между ними. Однако, Танг Ро не думала, что разница была в скорости рук, она считала, что это была разница в знаниях.

В итоге, видя, что Е Сю справляется с 12 гоблинами, она также почувствовала в себе силы сделать это. Возможно, из-за того, что она была новичком, ее суждения являлись такими поверхностными?

Подобные мысли промелькнули в мгновение ока в ее голове. Она уже было собралась перехватить новых гоблинов, однако Мрачный Лорд ее опередил. Он использовал касание падающего цветка, и два гоблина присоединились к собранной им группе монстров.

14! В данный момент Е Сю контролировал 14 гоблинов.

Это было на 6 гоблинов больше, чем у Парной Булочки и на 4 больше, чем у нее.

Танг Ро была изумлена. Выходило, что 12 гоблинов не были его пределом.

Она не успела прийти в себя, как вдруг раздался еще один выстрел. Очередные гоблины были поражены Очищающей Мглой.

- Только не говорите мне... - Танг Ро не успела додумать мысль. В это мгновение Е Сю в очередной раз провернул свою комбинацию. Общее количество гоблинов под его контролем достигло 16.

Разница между ними была лишь в знаниях? Танг Ро начала сомневаться в своих поспешных выводах. К сожалению, она сейчас находилась вдалеке от Е Сю. В данный момент Танг Ро очень хотела увидеть его скорость рук. Была ли эта скорость выше, чем ее собственная?

- Бэнг! - Раздался очередной выстрел.

Танг Ро недоумевающими глазами уставилась на Очищающую Мглу. Она не хотела верить, что та атаковала новых гоблинов. Танг Ро полагала, что та просто наносит урон по общей массе собранных монстров.

В итоге она увидела... Очередные два гоблины рванули по направлению к Очищающей Мгле.

Е Сю перехватил и их.

18!! Он все еще мог справляться с таким количеством?

10 гоблинов. Танг Ро было очень непросто с ними совладать.

12 гоблинов. Она сомневалась, что сможет справиться с ними.

14 гоблинов. В это время Танг Ро уже была изумлена.

16 гоблинов. Тут она осознала, что разница между ней и Е Сю не была лишь в уровне знаний.

18 гоблинов... Танг Ро не могла найти слов, чтобы описать свое состояние. Она лишь видела, как Мрачный Лорд ловко отправляет двух гоблинов в общую массу собранных монстров.

Танг Ро чувствовала, что как будто находится в начале бесконечной дороги. Непонятные ей вещи могли быть изучены. Опыт мог быть наработан. Осознанность могла быть повышена. Однако скорость рук... В этот момент она четко осознавала, что ее скорость рук практически достигла своего предела и всегда найдутся люди, которые будут превосходить ее.

Раздался очередной выстрел.

Танг Ро ощущала свою беспомощность. Возможно, вскоре будет 22, 24, 26 гоблинов... в этот момент не было смысла переживать об этом.

Теперь стало понятно, что Очищающая Мгла не совершала ошибок. Ее темп сбора монстров опирался на способности Е Сю.

- Только не говорите мне, что у этого парня нет предела... - Тихо пробурчала себе под нос Танг Ро.

Однако в этот раз, к ее удивлению, вперед рванул не Мрачный Лорд. Это был Парная Булочка.

Танг Ро начала беспокоиться. Что он задумал? Действия этого новичка были поистине непредсказуемыми.

После того как Булочка перехватил двух гоблинов, он вернулся на свою позицию и продолжил действовать в прежнем темпе.

Танг Ро чувствовала себя сторонним наблюдателем. Наблюдая эту картину, она внезапно обратилась к нему:

- Парная Булочка, у тебя не хватает двух.

- Что значит, не хватает двух? - Удивленно спросил он.

- Разве ты только что не перехватил двух гоблинов? - Спросила Танг Ро.

- Агась!

- В сумме у тебя должно быть 10 гоблинов. Однако, почему их все еще восемь? - Спросила Танг Ро.

- Потому что двое из них только что умерли! - Ответил Булочка.

Е Сю слышал их разговор. В этот момент он был по-настоящему сбит с толку. И кто из них был нубом? В тот момент, когда Булочка расправился с двумя гоблинами, Е Сю собирался напомнить ему, чтобы тот перехватил новых монстров. Однако тот быстро сориентировался, поэтому Е Сю не пришлось ему об этом напоминать. Е Сю был очень удовлетворен скоростью его реакции. С другой стороны, Танг Ро задавала такие базовые вопросы.

- Умерли? - Танг Ро все еще не могла прийти в себя.

- Сегодня мы все поменяли оружие. Соответственно и наш урон также вырос, поэтому это прохождение немного отличается от наших тренировок. Теперь нам не нужно останавливаться, чтобы убивать монстров. Мы вполне справляемся с этим во время движения. - Слыша непонимание в голосе Танг Ро, Су Мученг пришла ей на помощь, все подробно объясняя.

- Ох!! - До Танг Ро наконец-то дошло.

- Наши обычные тренировки должны были донести лишь общую идею. Теперь у нас есть фиолетовое оружие 25 уровня. Поэтому наконец-то мы сможем показать весь свой потенциал. Вперед! - Сказала Су Мученг.

- Поняла. - Вздохнула Танг Ро. Разница между ней и новичком заключалась в том, что она слишком много думала, тем самым забивая себе голову.

- Скольких гоблинов ты сейчас держишь? - Обратилась она к Е Сю.

16. - Ответил тот.

- Черт возьми... - Танг Ро чувствовала себя опустошенной. Ей не примерещилось ранее. Разница между ними по-прежнему была огромной!

Глава 104. Божественный навык - доставочный выстрел

Танг Ро контролировала 10 гоблинов, Парная Булочка - 8, Е Сю - 16. В сумме выходило 34 гоблина. Это была пиковая отметка и больше она не собиралась увеличиваться. Таким образом, полная круговая ротация была завершена. Су Мученг не останавливаясь, атаковала новых гоблинов. Общее количество монстров не переваливало отметку в 34 гоблина, потому что, как только она атаковала новых гоблинов, прежние двое уже были убиты.

При всем при этом ребята также успевали наносить урон по всем монстрам. У каждого была своя задача. При нанесении урона все придерживались общего темпа.

Высококлассная игра, высококлассная координация.

Учитывая комбинацию их классов, в подземелье Ледяного Леса они выдавали максимум своих возможностей. Однако это будет продолжаться до тех пор, пока кто-то не совершит ошибку...

Изначально Е Сю беспокоился по поводу Парной Булочки, но видя его стабильную игру, он немного успокоился.

Танг Ро больше не задавала глупых вопросов.

О Су Мученг вообще не стоило переживать.

Даже игра Любимца Публики приятно его удивила.

Задачей Элементалиста являлось убийство большого количества собранных монстров. Он должен был следить за своим уроном, чтобы не перевести агрессию гоблинов на себя. Таким образом, можно было сказать, что пока он продолжает использовать свою голову, никакой особой катастрофы не должно произойти. Однако отличная балансировка урона была проста только на бумаге. На практике это было очень нелегко сделать. Тем более его урон должен был входить в командную ротацию, чтобы общее количество монстров не превышало отметку в 34 гоблина.

Е Сю видел, что этот парень очень умело подстраивался под общий темп сражения. Несмотря на то, что невозможно было полностью сбалансировать свой урон, он делал все, чтобы минимизировать возможные последствия для команды. Исходя из этого, можно было сказать, что этот парень действовал на пределе своих возможностей.

Прежде, в тренировочных прохождениях, он особо не проявлял себя, потому что в этом не было особой потребности. Однако теперь, видя продемонстрированные им навыки, Е Сю был приятно удивлен. Он не ожидал от него такого уровня игры.

Выглядело все так, будто этот парень принадлежал к лучшим экспертам гильдии.

Видя все это, Е Сю сделал для себя определенные выводы. В это время изображение на его мониторе мелькало с невообразимой быстротой.

У неподготовленного человека от такой скорости могла закружиться голова. Это было из-за того, что Е Сю уделял время слишком многим вещам. Кроме контроля 16 гоблинов, ему требовалось наблюдать за положением других игроков, и если что-то было не так, отдавать нужные команды.

Когда Танг Ро сравнивала себя с Е Сю, ее взгляд был слишком поверхностным. Пропасть между ними была намного больше, чем она могла себе представить...

- Подходим к первому боссу. - Су Мученг наконец-то прекратила атаковать гоблинов. Все монстры уже были спровоцированы и перемещены в общую группу. Единственным монстром, стоящим у них на пути, был первый босс. Су Мученг отчетливо понимала, насколько был занят Е Сю. Поэтому, находясь впереди группы, она постоянно отправляла ему важную информацию.

- Атакуем. - Раздалась команда Е Сю. Мрачный Лорд внезапно взмыл в воздух. Его правая рука сжимала рукоять меча. С небес упал меч света, создавая ударную волну, тем самым заставляя собранных гоблинов попадать на землю.

Танг Ро, Парная Булочка и Любимец Публики больше не сосредотачивались на контроле монстров. Вместо этого они начали применять свои лучшие атакующие навыки, чтобы побыстрее с ними расправиться.

На протяжении всего пути 34 гоблина непрерывно атаковались. Таким образом, в процессе движения они лишились основательной части своего здоровья. Теперь же они подвергались буре разнообразных атак, заставлявших их чувствовать себя мясом на разделочной доске. Многие гоблины так и не поднялись с земли. Стоит ли говорить, что вскоре большая часть гоблинов была убита. Оставшиеся в живых монстры подверглись еще более жестокому нападению. Встречаясь с атаками Е Сю, они умирали в мгновение ока.

Вскоре на земле осталось лежать 34 трупа. С другой стороны раздался звук выстрела. Очищающая Мгла, очевидно, атаковала босса. Четверо игроков посмотрели в ее сторону. Она держала в руках винтовку устрашающих размеров, дуло которой было направлено в небо. Вылетающие снаряды описывали дымные дуги и устремлялись к боссу. Попав под удар, босс был подброшен в воздух. Гоблин Страж Патруля на самом деле выглядел жарки́м, которое немилосердно подбрасывают в воздух. После серии атак босс был отброшен прямо к четырем игрокам, наблюдавшим за происходящим издали.

- Твою мать!! - Внезапно воскликнул парень с забавным ником. Это был Любимец Публики. Танг Ро и Парная Булочка особо не обратили на это внимания.

«Это что, доставочный выстрел?» - Он не произнес это вслух. Подобные мысли пронеслись в его голове, пока босс летел в их сторону. Трое, не медля, тут же устремились к нему, начиная свои атаки. Любимец Публики также не отставал от них, однако он все еще находился под впечатлением от увиденного. Он несколько раз взглянул в сторону Очищающей Мглы.

Доставочный выстрел. Это было сленговое название снайперского движения. Оно означало, что атакованная цель будет доставлена точно в запланированное стрелком место. Можно было сказать, что доставочный выстрел и воздушная атака имели прямо противоположные по действиям эффекты. Для Лаунчеров подобный навык не имел дополнительных эффектов.

Доставочный выстрел был намного сложнее в реализации, нежели воздушная атака.

Многие могли описывать теорию действия доставочного выстрела, однако не многие могли реализовать его на практике. Более того, не все профессиональные игроки были способны с высокой точностью это сделать. В среде обычных игроков этот навык мог быть отнесен к навыкам божественного уровня. Если игрок был способен использовать его, это очень многое говорило об уровне его навыков.

Чтобы отправить цель в нужную область, нужно было попасть в определенное место на теле цели. Где же располагалось это самое место? Обладание подобным знанием уже требовало огромного опыта и практики. Более того, цель должна была быть поражена в это самое место, находясь в воздухе. Это была еще одна невероятно сложная задача. Также все это должно было быть выполнено несколько раз подряд...

В итоге, если обычный игрок пытался использовать подобный навык, он был подобен слепому коту, гоняющемуся за мертвой мышью. Цель попросту беспорядочно перемещалась в случайном направлении. Чтобы переместить цель в установленное место… Любимец Публики не знал, сколько профессиональных игроков могли сделать это!

На данный момент Чжоу Цзекай достиг больших высот в использовании доставочного выстрела. Наблюдавшие за его исполнением зрители просто рыдали от восторга.

Любимец Публики видел только окончание навыка Очищающей Мглы. Она использовала барбекю (прим. BBQ), чтобы доставить босса в точности к их местоположению. Могло ли это быть совпадением? Хотя казалось, что это просто исполнить с помощью барбекю, этого было достаточно, чтобы знающие люди в изумлении пооткрывали рты.

Любимец Публики довольно долго не мог успокоиться. При каждой удобной возможности он переводил взгляд на Очищающую Мглу. Он уже успел отметить высочайшие механические навыки остальных игроков. Мягкая Мгла и Парная Булочка были новичками в Славе. Любимец Публики был способен это разглядеть. Однако прежде он не обращал особого внимания на Очищающую Мглу. До этого ее основной задачей было сохранять стабильный темп при атаке монстров. Подобная задача была сходна с его собственной. Это было не так уж и сложно.

Однако великолепный доставочный выстрел заставил его пересмотреть свое мнение.

Е Сю верно определил уровень навыков Любимца Публики. Тот не был обычным игроком. На самом деле он не был настоящим Любимцем Публики. Его аккаунт был временно занят настоящим главой гильдии Амбиций Тирана - Цзян Ю.

Цзян Ю уже имел представление о способностях Е Сю из прежних докладов Холодной Ночи. По его словам тот обладал божественными навыками. Цзян Ю, в свою очередь понаблюдав за Е Сю несколько дней, сделал свои выводы. Этот парень действительно был не так прост. Тем не менее, в данный момент внимание Цзян Ю было приковано к великолепно исполненному доставочному выстрелу. Потому что это был своеобразный маркер, показывающий наличие божественных навыков у использующего его игрока. Практически все игроки, способные его использовать, являлись профессионалами.

В процессе своих размышлений он внезапно услышал голос Мрачного Лорда:

- Очищающая Мгла, что ты только что использовала?

- Ха ха, доставочный выстрел, заметил?

- Я заметил лишь тень! Мы устанавливаем новый рекорд. Не создавай проблем! - Сказал Мрачный Лорд.

- Но я наоборот сэкономила нам пару лишних секунд! - Ответила Очищающая Мгла.

- Если бы ты так атаковала босса в лесу, сколько секунд мы тогда бы потеряли? - Спросил Мрачный Лорд.

Очищающая Мгла промолчала.

- Соберись. Сосредоточься на рекорде.

- Угу... - Ответила она.

Выходит, у этой девчонки случайно получился доставочный выстрел? Таковы были мысли Цзян Ю. Это была правда. Иногда у Лаунчеров мог случайно получиться доставочный выстрел при использовании барбекю.

Вот только Цзян Ю не знал, что в тот момент, когда он изумленно чертыхался при исполнении доставочного выстрела, Е Сю отправлял сообщение Су Мученг:

- Не используй доставочный выстрел!

- Почему?

- Балда! Так ты выдаешь себя!

Подобный навык было не так просто использовать. Потому что человек, использующий его, слишком выдавал свой уровень игры. Было все еще слишком мало игроков, способных его использовать. Если кто-то задастся целью проследить всех профессионалов женского пола, способных использовать доставочный выстрел, то достаточно быстро придет к определенному выводу. И что тогда?

Профессиональный игрок из Великолепной Эры помогает Амбициям Тирана в установлении нового рекорда подземелья.

Чтобы превзойти рекорд, который был установлен игроками Великолепной Династии.

Если подобное случится, шквал критики и проблем обрушится на обе организации. Е Сю сожалел, что заранее не предупредил об этом Су Мученг.

- Ох, тогда больше не буду. - Не то, чтобы Су Мученг не понимала подобных вещей. Просто ей было все равно. Она лишь хотела быстрее помочь Е Сю установить рекорд, только и всего. Для нее это было более важным, чем беспокойство о ее раскрытии.

Е Сю сразу заметил, что Любимец Публики начал внимательно присматриваться к Очищающей Мгле.

- Ты должна оправдать себя! - Заключил Е Сю. Им потребовалось совсем немного времени, чтобы понять друг друга.

Во время переписки ребята продолжали как ни в чем не бывало атаковать босса. Е Сю украдкой наблюдал за Любимцем Публики. Тот уже не обращал особого внимания на действия Очищающей Мглы.

"Этого должно быть достаточно..." - Вздохнул он.

Глава 105. Сокрушающий удар

Прохождение продолжалось.

Битва с первым боссом была довольно бездумной. Нужно было лишь уклоняться от его яростных физических атак. Несмотря на то, что на обычных игроков сила подобных атак производила ужасающее впечатление, для игроков с высокими механическими навыками, она не представляла особой опасности. На данный момент агрессия босса была на Мрачном Лорде. Тот просто водил босса по небольшому кругу. Пятеро игроков выдавали всю мощь своих навыков, поэтому первый босс был довольно быстро повержен.

После этого группа продолжила свое движение. Никто не останавливался, чтобы передохнуть. Также никто не посмотрел, что же выпало из босса. Ранее Е Сю проинструктировал ребят, что во время установления рекорда не было времени на подобные остановки. Даже несмотря на то, что на это требовалось около двух секунд, даже их нельзя было потерять.

После убийства босса тактика прохождения осталась той же. Парная Булочка по-прежнему оставался под пристальным вниманием Е Сю. Восемь из десяти замечаний были адресованы именно ему.

- Бог, ты слишком много болтаешь! Какой у тебя астрологический знак? - Вопрос Булочки заставил Е Сю поперхнуться смехом. Немного оправившись, он обратился к Булочке:

- Булочка! Ты - секретное оружие нашей группы. Мы рассчитываем на тебя!

- Оу? Секретное оружие? Это же круто! - Воодушевленно ответил тот.

- Играй аккуратно. Будь внимателен, когда используешь удушение. - Сказал Е Сю.

- Понял! - Восторженно ответил он.

Говоря о том, что Булочка является их секретным оружием, Е Сю не преувеличивал. Несмотря на то, что Удушение не наносило много урона, оно снижало защиту цели на 50%, а это уже было очень полезным для команды. Хотя этот эффект длился всего 2 секунды, за это время группа наносила колоссальное количество урона. Более того, так как удушение могло улучшаться каждые 5 уровней, теперь оно было 3 уровня (прим. Удушение - навык Хулигана изучаемый на 15 уровне). Учитывая дополнительную прибавку к удушению от бойцовских кастетов, теперь его длительность составляла 3.5с.

Финальный босс Ледяного Леса имел 25 уровень, поэтому наносимый группой урон не снижался. Таким образом, ребята могли сполна воспользоваться всей продолжительностью эффекта. Если говорить проще, вся группа на 3.5с увеличивала свой урон на 50%.

Первый босс подземелья три раза находился под эффектом от удушения. В сумме это предоставляло группе 10 секунд увеличенного урона, что также экономило значительное количество времени.

Во время сражения с обычными монстрами Булочка использовал удушение по откату. Группа тот час же сосредотачивала свои атаки по удушаемой цели.

У Булочки были непростые времена, когда он использовал удушение. Потому что во время его использования, он был очень уязвим. Цель не являлась оглушенной, а также могла двигаться. Более того, удушаемая жертва могла атаковать в ответ. Однако не только защита атакованной цели понижалась на 50%, также и ее атака снижалась на те же 50%. Если бы это было не так, тогда предыдущие атаки босса давно бы отправили Булочку на перерождение.

- Второй босс! - Оповестила всех Су Мученг, после чего атаковала его. В этот раз она не использовала доставочный выстрел. Четверо игроков к тому времени закончили расправляться с обычными гоблинами и отправились боссу навстречу. Парная Булочка все так же использовал удушение, так что и второй босс был очень быстро убит.

На пути к финальному боссу они также не совершали ошибок.

За прошедшие дни ребята уже обговорили стратегию его убийства. Не переговариваясь, навстречу Ледяному Тэйну отправилась Мягкая Мгла. Босс не стал ждать ее атаки, в ответ он поднял свой меч и отправился ей навстречу. Мягкая Мгла немного изменила свое направление, обходя босса сбоку, после чего использовала небесный удар. Как результат - Ледяной Тэйн был подброшен в воздух. Танг Ро не останавливалась, серия ее атак усиливалась эффектом Чейсера. Таким образом, продемонстрированная ей комбинация была сильнее той, что ранее использовал Мрачный Лорд.

Очевидно, что находящийся в воздухе босс не мог быстро телепортироваться. Е Сю ждал этого момента. Как только тот телепортировался, Е Сю тут же использовал технику теневого клона, чтобы сблизиться с ним. Как только босс собирался опять телепортироваться, Мрачный Лорд использовал небесный удар, подбрасывая его в воздух.

- Булочка!! - Воскликнул Е Сю. Парная Булочка тут же вплотную подошел к боссу. Он поднял руки, после чего использовал удушение на шее Ледяного Тэйна.

- Молодец! - Похвалил его Е Сю. После этого он использовал серию из трех атак. Тут же подключилось боевое копье Мягкой Мглы, артиллерийские снаряды Очищающей Мглы, а также магические атаки Любимца Публики. Даже Парная Булочка использовал удар кирпичом, заставляя босса все время взвизгивать.

Тело Ледяного Тэйна было маленьким и легким. У него не было возможности противостоять удушению. Поэтому эффект от него длился все 3.5с и ни миллисекундой меньше. Форма копья 25 уровня была намного мощнее фиолетового оружия того же уровня. Из-за того, что наконечник копья был белого цвета, после каждого его выпада, казалось, возникают белоснежные снежные хлопья.

3.5с удушения быстро прошли. За это время Парная Булочка был дважды атакован мечом Ледяного Тэйна.

НПС не были такими уж глупыми. После применения к ним удушения, они тут же атаковали применившего этот навык игрока. Таким образом, удушение можно было рассматривать как отличный навык, генерирующий агрессию. Обычно игроки должны были быть очень внимательными при выборе момента для использования удушения. У Хулиганов не было защиты подобной Рыцарям. Даже несмотря на то, что атака босса снижалась на 50%, получение двух ударов довольно сильно сказывалось на здоровье получившего.

К счастью Ледяной Тэйн не был особо силен. После применения удушения он выглядел довольно жалким образом. После окончания 3.5с, Парная Булочка тут же использовал зелье, восстанавливающее здоровье. Зелья также были предоставлены гильдией Амбиций Тирана. Гильдейские алхимики создали неплохие зелья среднего качества для использования игроками 20 и более уровней.

После того как Ледяной Тэйн освободился из удушающей хватки, он тут же нашел другую цель для атаки - Мягкую Мглу.

Однако мощь копья Мрачного Лорда была слишком ужасающей. После нескольких ударов босс перевел свое внимание на него. Таким образом, не было особых проблем с перехватом его агрессии. У каждого из игроков было достаточно навыков, чтобы успешно сдерживать атаки босса. Хотя Ледяной Тэйн довольно быстро перемещался под непрерывной осадой пятерых игроков, у него не было возможности уклониться от их атак.

Когда удушение Парной Булочки находилось в откате, он использовал обычные атаки. Он непрерывно отвешивал боссу пинки и удары кулаками, тем самым прекрасно демонстрируя стиль боя Хулиганов. Отравление - навык изучаемый на 25 уровне, яд уже был нанесен как на кастеты Булочки, так и на тело босса.

Ледяной Тэйн, не переставая, визжал. Под таким давлением он постоянно пытался телепортироваться. Однако это не спасало его от атак Мрачного Лорда, который мгновенно его догонял и подкидывал в воздух.

- Булочка! - В очередной раз отдал команду Е Сю. Парная Булочка сжал руки на шее босса, заставляя того трепыхаться подобно курице.

Ребятам понадобилось совсем немного времени, чтобы опустить здоровье босса до уровня красной крови. Они прекрасно знали, как после этого следует действовать. При смене оружия, ребятам пришлось немного корректировать свои действия в бою с обычными монстрами. Однако в бою с боссом им нужно было действовать так же, как и на тренировочных прохождениях. Более того, они все были экспертами по части владения механическими навыками, таким образом, ребята не боялись сделать ошибки, совершаемые обычными экспертами. В итоге ледяной вихрь Ледяного Тэйна никогда не раскрывался на полную мощность. Его постоянно контролировали пятеро игроков, от начала и до конца. В конце, после очередного удушения Парной Булочки, босс испустил последний вздох и благополучно скончался.

Подземелье было пройдено!

Системное объявление не заставило себя ждать:

Поздравляем игроков Амбиций Тирана: Любимца Публики, Мрачного Лорда, Очищающую Мглу, Вторжение Парной Булочки, Мягкую Мглу с установлением нового рекорда подземелья Ледяного Леса, время: 13:05:47.

Успех!!

У каждого из ребят была своя реакция.

Видя сообщение системы, Булочка рассмеялся:

- Ха ха ха ха, я на ТВ! Секретное оружие!

Танг Ро открыла список установленных рекордов и увидела там свой ник. Она почувствовала себя полностью удовлетворенной.

В сравнении с ними реакция Любимца Публики была довольно обыденной. Все-таки он был лидером великой гильдии Амбиций Тирана. Это было всего лишь подземелье Ледяного Леса и не более. Несмотря на то, что это было все же довольно волнующе, Цзян Ю не считал нужным проявление каких-то особых эмоций.

Гильдейский чат Амбиций Тирана был наполнен возбужденными сообщениями. Каждый из членов гильдии восхищался пятерыми игроками. Казалось, что никто не видел прежнего сообщения Любимца Публики о том, что они не увидят их сообщений...

В тот момент, когда Е Сю хотел сказать несколько слов, он увидел внезапно возникшее окно на своем мониторе. Зона С номер 84 хотел две колы. Ему ничего не оставалось, как выполнить желание клиента.

Вернувшись, он увидел Танг Ро, облокотившуюся на стойку регистрации. Увидев его, она тут же спросила:

- Мы установили предельный рекорд, верно?

- Предельный... я бы так не сказал.

- Еще нет? Почему? - Спросила Танг Ро.

- Потому что у нашей группы не было оптимальной комбинации классов. - ответил Е Сю.

Хотя данжи могли быть пройдены любым составом, все же существовали наиболее эффективные классовые комбинации для быстрейшего прохождения. Состав их группы нельзя было отнести к такой эффективной комбинации. Однако их соперники, ребята из Великолепной Династии, также не могли этим похвастаться. Являясь профессиональными игроками, Ли Хао и остальные, сильно с этим не заморачивались. Более того, у каждого профессионального игрока был класс, на котором он показывал свою лучшую игру. Если человек менял класс, это было подобно тому, как защитник в футболе отправлялся на атакующую позицию. Несмотря на то, что личные навыки игрока сохранялись, его эффективность заметно снижалась.

Если говорить о Ли Хао и комбинации классов в их группе, то она была немного лучше группы Е Сю. К несчастью для них, Ли Хао с ребятами не выкладывались на полную. Они не могли себе представить, что кто-то еще из профессиональных игроков соберется побить их рекорд. Они полагали, что установления рекорда против обычных игроков будет вполне достаточным. Простая и легкая задачка.

Они не выложились на 100%. Однако что касается группы Е Сю? Они приложили все свои усилия, поэтому смогли превзойти их рекорд.

Ли Хао аккуратно нанес сокрушающий удар по таблице рекордов этого подземелья. Все потому, что он находился на свету, в то время как Е Сю оставался во тьме.

Глава 106. Что он задумал?

Клуб Великолепной Эры.

Ли Хао с комфортом смотрел телевизор в своей комнате. Несмотря на то, что вчерашняя встреча с Е Сю в интернет-кафе заставляла его несказанно злиться, тот факт, что Е Сю теперь работал обычным менеджером, приводил его в восторг.

После ухода Е Цю он все еще оставался заместителем капитана Великолепной Эры. Однако теперь это его особо не напрягало, наоборот, он был удовлетворен своей должностью.

На данный момент он свысока смотрел на каждого члена клуба. Сун Сян совсем недавно к ним присоединился и мог рассматриваться как новичок. Поэтому Ли Хао сейчас отвечал за все дела команды. К тому же Сун Сян был еще неоперенным юнцом. Так что вовремя сказанная лесть заставляла его позабыть обо всем на свете. Он был лишь пустой оболочкой капитана. Тем не менее, если что-то происходило в команде, в первую очередь все обвиняли капитана. "Плохие вещи тебе, хорошие мне. Что за чудный союз". Так думал Ли Хао.

Вот с Е Цю было по-настоящему трудно иметь дело. Он был глух к уговорам и лести, поэтому Ли Хао потребовалось приложить немало усилий, чтобы избавиться от него.

В тот момент, когда он пребывал в своих сказочных грезах, зазвонил телефон. Должно быть, случилось что-то серьезное, если ему звонили в такое позднее время. Он посмотрел на телефон. Это был Чен Ехуй - лидер Великолепной Династии.

Ли Хао был не только заместителем капитана, но и ветераном Славы. Он понимал всю важность поддержки внутриигровой гильдии, поэтому заранее наладил контакты с ее лидером.

В Славе персонажи не появлялись просто так из ниоткуда. Неважно, насколько сильными были персонажи Профессионального Альянса, они все начинали играть наравне со всеми. Новая карта аккаунта, обычный персонаж и медленная прокачка. Хотя у клубов имелись свои карты аккаунтов, они ничем не отличались от обычных карт, находящихся в свободном доступе.

Клубы проводили исследования снаряжения ручной работы на внутриигровом редакторе снаряжения. Все материалы для подобных рецептов также добывались в игре.

Внутриигровые гильдии не только повышали престиж самого клуба, они также выступали в роли аналитического центра. Иногда у них получалось заметить потенциального профессионального игрока и переманить его на свою сторону. С помощью гильдий клубы соревновались друг с другом. Каждый клуб старался усилить мощь своей гильдии. Людям, не состоящим в гильдии, чтобы исследовать снаряжение ручной работы, приходилось покупать все материалы за свои деньги. Из-за того, что разработка снаряжения ручной работы была нелегкой задачей, требовалось поистине множество редких материалов. Поэтому их покупка не лучшим образом сказывалась на бюджете игроков. Владельцы клубов старались с помощью них зарабатывать деньги, а не тратить.

Чен Ехуй был лидером гильдии Великолепной Династии. Не смотря на то, что бо́льшая часть игроков гильдии была обычными игроками, были и такие, которые непосредственно поддерживали отношения с клубом. Таким образом, Чен Ехуй мог рассматриваться как клубный менеджер, отвечающий за прокачку новых игроков.

Ли Хао держал телефон в руке. На его лице было написано странное выражение. Чен Ехуй относился к нему с особым уважением. По мнению Ли Хао, он даже несколько перегибал палку. Несмотря на то, что про-игроки имели некоторое влияние на гильдию, среди них не было особого деления на ранги. Это было подобно обычным отношениям между двумя равными людьми. Однако Чен Ехуй был очень подобострастен по отношению к нему. Подобное отношение заставляло Ли Хао призадуматься. Он сам относился подобным образом к Сун Сяну.

С такими чувствами на сердце, Ли Хао принял входящий вызов.

- Ли, ты уже отдохнул?

- Еще нет. Что-то случилось?

- Был перебит рекорд Ледяного Леса. - Ответил Чен Ехуй.

- Что? Перебит? - Тень удивления пробежала по лицу Ли Хао. Это был обычный рекорд. Он не собирался прыгать от удивления, как будто произошло что-то невероятное. Он удивился тому, что хоть они и не выкладывались на полную при его установлении, они все же были про-игроками. Чтобы перебить их рекорд, нужно было обладать достойной силой. Игроки какого клуба могли сделать это?

- Какая гильдия перебила рекорд? - Спросил он. По названию гильдии можно было легко определить клуб, стоящий за их спиной.

- Амбиции Тирана. - Ответил Чен Ехуй.

Игроки из Тирании? Ли Хао был сбит с толку. Клуб Тирании стоял за спиной Амбиций Тирана. Игроки из их команды четыре раза подряд останавливали игроков Великолепной Эры на пути к чемпионству лиги. Их козырной картой был Хань Веньцин. Его аккаунт - Пустынная Пыль, Страйкер, прозванный "королем сражений", был хорошо известен на просторах Славы. Это был персонаж божественного уровня подобный "Богу битв". Хотя Великолепная Эра и Тирания были давними соперниками, они не заходили так далеко, чтобы выяснять свои отношения с помощью такого незначительного подземелья. Они что, специально отправили про-игроков, чтобы перебить этот относительно простой рекорд? Ерунда! Если бы это была Небесная Сфера, тогда вполне возможно, а так...

- Гильдия Амбиций Тирана, однако, поставившие рекорд игроки к ней не принадлежат. - Сказал Чен Ехуй.

- Что ты имеешь в виду? - Ли Хао очевидно не понимал сложившуюся ситуацию.

- Одного из персонажей группы зовут Мрачным Лордом. Он довольно известен на десятом сервере. В начальной зоне он получил три достижения за первые убийства. Также, прошлый рекорд Ледяного Леса был установлен с его помощью, игроками Синего Ручья. После этого он привел свою группу и увел первое убийство Кровавого Стрелка из-под носа у трех великих гильдий. Затем он помог Амбициям Тирана с первым убийством Гоблина Купца. Теперь же он помог Амбициям установить новый рекорд Ледяного Леса. В проходившей группе четверо игроков специально присоединились к Амбициям для установления этого рекорда. Выглядит так, что трое из них были помощниками Мрачного Лорда. - Чен Ехуй уделял много внимания поиску новых талантливых игроков на десятом сервере. Можно было сказать, что это была его работа. Также у него были свои шпионы во всех великих гильдиях, поэтому он примерно понимал сложившуюся ситуацию.

Ли Хао не спеша обдумывал предоставленную Чен Ехуем информацию. Выражение его лица поменялось.

- Так ты хочешь сказать...

- Этот Мрачный Лорд на самом деле Е Цю? - Предположил Чен Ехуй.

Ли Хао также об этом думал. Внезапно он вспомнил их недавнюю встречу в интернет-кафе. Разве не Слава была на его мониторе?

- Е Цю играет в Славу, в наши-то дни. Ты заметил его ник? - Спросил Ли Хао.

- Заметил... однако не смог точно рассмотреть. - С горечью в голосе ответил Чен Ехуй.

- Мне нельзя больше там появляться. Тебе также не следует ходить туда. Найди какого-то левого человека, чтобы он скрытно собрал информацию. Я думаю, ему не составит труда увидеть ник Е Цю, верно? - Сказал Ли Хао.

- Уже сделал. Кое-кто уже работает над этим. - Ответил Чен Ехуй.

- Хорошо... тогда давай сначала дождемся отчета, прежде чем делать какие-то выводы. - Сказал Ли Хао.

- Я позвоню. - Ответил Чен Ехуй.

После окончания разговора у Ли Хао не было никакого настроения продолжать смотреть телевизор. Е Цю уже был за бортом, однако каждый раз при упоминании его имени тревога поселялась в его сердце. Особенно теперь, когда Е Цю опять появился на просторах Славы.

- БЛ\*ТЬ!! - Ли Хао вскочил с места, после чего отправился в ванную комнату, яростно ополаскивая лицо холодной водой.

Это были только подозрения. Не о чем беспокоиться. Даже если это был Е Цю, что с того? Он уже ушел в отставку. Он играет в Славу, чтобы убить время, верно? Если же нет, то на что он надеется?

Подобные мысли крутились в голове Ли Хао. Он не знал, почему он постоянно возвращался к сказанному Е Цю в конференц-зале: "Я еще не сдался. Я вернусь".

Ли Хао взволнованно расхаживал по комнате. Спустя некоторое время ему начало казаться, что ему не хватает воздуха, поэтому он открыл окно. После этого он ощутил жажду, поэтому поспешил налить себе воды. Затем ему стало слишком жарко, поэтому он включил кондиционер. В подобных метаниях его настиг телефонный звонок. Он в нетерпении поднял трубку.

- Это Е Цю... - Эта новость обрушилась на него подобно ушату холодной воды.

В мгновение ока предыдущие успокаивающие мысли выветрились из головы Ли Хао. Он мгновенно потерял контроль над собой:

- БЛ\*ТЬ! Это парень все еще не оставляет меня в покое! Даже в таком положении он все еще продолжает сражаться со мной? Я понял! Он видел нас в тот день, поэтому понял, что рекорд Великолепной Династии был установлен нами. Поэтому он присоединился к нашим врагам, чтобы перебить его. Он по-настоящему знает свое дело! У него все в порядке с головой? Это же всего лишь рекорд Ледяного Леса. Он что, думает, мне есть до него дело?

- Однако если он продолжит выступать против нас в подобном ключе... - Продолжил Чен Ехуй.

- Без паники. С каким временем они перебили рекорд? - Спросил Ли Хао.

- 13:05:47. - Ответил Чен Ехуй.

- Ха ха ха ха. - Засмеялся Ли Хао, услышав подобную цифру. - Это же просто смешно! Я-то думал! Не переживай. Я перебью его рекорд. В прошлый раз мы не выложились на полную. Также у нас была не лучшая комбинация классов.

- Тогда какие лучше подобрать классы? Я подберу нужные аккаунты, как и в прошлый раз. - Сказал Чен Ехуй.

- Не надо, прошлые аккаунты вполне сойдут. - Ответил Ли Хао.

- Прошлые уже перевалили 25 уровни... - Сказал Чен Ехуй. - Я найду вам новые.

- Хорошо, что касается группы, о которой ты говорил. Четверо присоединившихся к Амбициям Тирана. Кроме Е Цю, кто остальные? - Спросил Ли Хао.

- Я не уверен, кто они. Одну из них зовут Мягкая Мгла, Боевой Маг. Другой - Вторжение Парной Булочки, Хулиган. И последняя - Очищающая Мгла, Лаунчер. - Ответил Чен Ехуй.

- Лаунчер!! - Воскликнул Ли Хао. Он знал, кто это мог быть. Однако у него не было доказательств, поэтому он не мог быть точно в этом уверен.

Что касается оставшихся двух игроков, у него не было понятия, кем они были. С его точки зрения, чтобы перебить их рекорд, игроки должны быть профессионалами. Е Цю не мог опираться только лишь на свои силы, чтобы совершить подобное.

- Хорошо, какой класс у Е Цю? - Внезапно спросил Ли Хао.

- Он не выбрал класс.

- Не выбрал?

- 25 уровень, без класса.

- Этот парень... что он задумал? - Ли Хао был сбит с толку. Он что, планировал играть без специализации? Это было бредом! Несмотря на то, что в теории без класса можно было перевалить рубеж 50 уровня, все профессиональное сообщество признавало персонажей без специализации несостоятельными. Постоянная смена оружия, снаряжения, куча навыков с которыми нужно было управляться... Персонажи без специализации изначально были придуманы самими игроками. В самой игре не было заложено сбалансированное развитие подобных персонажей, поэтому они постоянно сталкивались с многочисленными препятствиями. Также игровая компания не делала каких-то изменений подобных персонажей. Поэтому не было смысла играть бесклассовыми персонажами!

Однако если кто и мог в сообществе Славы играть персонажем без специализации, то это был Е Цю. Только он приходил на ум Ли Хао. Думая об этом, он становился все более обеспокоенным.

- Эй, Ли, ты еще тут? - Спросил Чен Ехуй.

- Да... Я здесь, найди для меня аккаунт. Будет лучше, если персонаж не будет состоять в гильдии и будет в районе 20 уровня. Класс также не имеет значения. - Сказал Ли Хао.

Глава 107. Проверка кадров

Рекорд Ледяного Леса был в очередной раз перебит. Внутри игры поползли слухи.

Новые игроки особо не задумывались о произошедшем. Они не понимали сложившуюся ситуацию. Однако ветераны больших гильдий покрылись холодным потом.

В этот раз соревнование в установлении рекорда Ледяного Леса приобрело какие-то нелепые очертания. Нелепость заключалась во времени установленных рекордов. Прежний рекорд уже был самым высоким среди всех десяти серверов, поэтому обычные игроки даже не думали о том, чтобы превзойти его. Однако кто мог знать, что через несколько дней и этот рекорд будет перебит. Более того, рекорд был перебит с неплохим запасом времени, что заставляло задуматься о возможности еще одного установления.

- Десятый сервер поистине полон прячущихся драконов и крадущихся тигров... Не считая Мрачного Лорда, кто остальные игроки? - На данный момент Лазурный Поток находился в подземелье. Его вопрос был адресован одному из членов группы. Являясь опытными экспертами, они знали, что установить подобный рекорд, опираясь лишь на силу одного человека, пусть он даже и являлся сильнейшим игроком, было попросту невозможно. Ему определенно должны были помогать игроки с высоким уровнем навыков. В списке рекордов, кроме имени Мрачного Лорда, остальные имена не были известными. Лазурный Поток понятия не имел, откуда они взялись.

- Один из них игрок Амбиций Тирана. Остальные лишь временно присоединились к гильдии. - Добавил Привязанная Лодка. Они были подобны игрокам Великолепной Династии. У них также были свои шпионы в гильдии Амбиций Тирана. Поэтому подобную информацию было довольно легко достать.

- Вторжение Парной Булочки? Мне кажется, я видел раньше этот ник. - Пробормотал Лазурный Поток. Этот ник был довольно уникален, поэтому его было легко запомнить.

- Первое убийство Кровавого Стрелка. - Подсказал Привязанная Лодка.

Лазурный Поток был сбит с толку:

- Это... разве Мрачный Лорд не случайно вступил в его группу?

- Я тоже так думал...

- Тогда, что же это выходит... он просто привел их и установил рекорд? - Лазурный Поток находился в смятении! Это действительно была непонятная ситуация, поэтому он сразу же отправил сообщение Мрачному Лорду:

- Братец, мои поздравления! Ты опять установил рекорд!

Ответа не было довольно долгое время. В этот момент Е Сю относил колу посетителям кафе...

Спустя какое-то время пришел ответ. Однако писавшим был не Мрачный Лорд, это был Зерно Подорожника, лидер Травяного Сада:

- Что произошло? Я ничего не понимаю. Это же всего лишь рекорд Ледяного Леса. Что это вообще за фигня?

- Почему ты спрашиваешь у меня? Тебе надо спрашивать Амбиции Тирана. - Ответил Лазурный Поток.

- Я не добавлял Мрачного Лорда в друзья. - Столь очевидная причина заставила Лазурного Потока на мгновение потерять дар речи. Он закрыл окно переписки с Зерном Подорожника. Лазурный Поток решил его игнорировать, его целью был Мрачный Лорд.

Вскоре он все-таки получил ответ от него:

- Ха ха, просто повезло.

- Братец, откуда ты взял этих экспертов? Я никогда о них не слышал. - Лазурный Поток не собирался тянуть кота за хвост.

- Оу, кто ищет, тот найдет. - Ответил Е Сю.

- Они великолепны! - Выказал свое восхищение Лазурный Поток.

- Ха ха. - Лазурный Поток восхищался не им, поэтому Е Сю не стал как-то отвечать за ребят.

- Братец, поторопись с прокачкой. Я жду, пока ты достигнешь 27 уровня! - Сказал Лазурный Поток.

Е Сю на мгновение опешил, однако быстро восстановился. Лазурный Поток умел учиться на своих прошлых промахах. 27 уровень был максимальным уровнем для прохождения Могильника. Хотя в него можно было войти на 23 уровне, никто из великих гильдий не обращался к нему, по поводу установления рекорда. Очевидно, они ожидают пока он прокачает 27 уровень и лишь потом попытаются нанять его. Также, ни одна из гильдий не устанавливала рекорд своими силами, они знали, что с его помощью он будет все равно перебит. Они считали, что будет лучше ему заплатить, чтобы поставить точку в установленном рекорде.

- Ха ха, давай поговорим об этом, когда придет время! - Е Сю в очередной раз увернулся от прямого ответа. Он был немного сбит с толку. Гильдии Синего Ручья и Амбиций Тирана уже несколько раз обращались к нему, пытаясь нанять его. Однако Травяной Сад так ни разу и не вышел с ним на контакт. Более того, остальные большие гильдии могли обратиться к нему за помощью, однако ему не поступало никаких предложений. Они что, стеснялись это делать?

Во время своих размышлений, Е Сю внезапно получил награду, отправленную Амбициями Тирана. Члены гильдии несколько дней штурмовали подземелье Ледяного Леса, в итоге они смогли достать посох ледяного кристалла и щетину белого волка. Холодная Ночь не собирался отказываться от своих слов и тут же отправил оговоренную ранее награду Е Сю.

После установления рекорда группа Е Сю продолжила прокачку. Любимец Публики не стал выходить из группы и продолжил с ними прокачиваться. В теории они могли продолжать пытаться перебить уже теперь свой рекорд, тем более у Танг Ро была неимоверная соревновательная жилка. Однако Парная Булочка начал совершать слишком много ошибок, поэтому об установлении нового рекорда можно было забыть.

Е Сю вздохнул. Он обнаружил, что иметь в группе Булочку было не так уж и плохо. Если говорить начистоту, то он просто устал. В течение последних дней он потратил столько энергии, сколько не потратили все члены его группы вместе взятые. Начиная от их обучения, своей прокачки, помощи Танг Ро и Су Мученг уже с их прокачкой. У него попросту не оставалось свободного времени. В течение десяти минут установления рекорда он должен был возглавлять группу, следить за игрой каждого игрока и контролировать бо́льшую часть монстров. Совокупность всех этих факторов очень вымотала его как умственно, так и телесно. На данный момент он хотел просто расслабленно поиграть в свое удовольствие.

После того как Парная Булочка совершил ошибку, все расслабились. Теперь им не нужно было рвать себе жилы, чтобы перебить свой рекорд, поэтому ребята стали свободно играть и спокойно между собой переговариваться. Любимец Публики все еще им не являлся и был достаточно тих. Никто не знал, что в данный момент он общался с Холодной Ночью.

- Мягкая Мгла и Вторжение Парной Булочки. Они новички в Славе. - Цзян Ю, сейчас играющий Любимцем Публики, был старым генералом Славы. После наблюдения за ними в течение нескольких дней, он сделал достаточно точные выводы.

- Новички?

- Да. Однако у них хорошие основы. Если их немного подучить, они быстро станут экспертами. - Сказал Цзян Ю.

- А остальные двое?

- Мрачный Лорд. У этого парня есть навыки, тактики, знания и опыт, однако сказать, насколько он силен... Это было всего лишь низкоуровневое подземелье, поэтому я не могу сказать точно. Скорее всего, он профи. Однако если послушать тебя, выходит, что он каждый день находится в игре довольно продолжительное время! У профессиональных игроков не должно быть столько свободного времени, чтобы играть на подобном низкоуровневом аккаунте, верно? - Предположил Цзян Ю.

- Может ли быть... он недавно ушедший с профессиональной сцены профи... - Холодная Ночь понимал сказанное Цзян Ю, однако на ум ему приходил всего лишь один игрок.

- Ты говоришь о Боге Е Цю... Если это на самом деле он, мне следует собой гордиться. Однако есть одна вещь, которая заставляет меня сомневаться в подобном выводе. - Сказал Цзян Ю.

- Какая?

- Его оружие.

- Оружие?

- Да. Я специально наблюдал за его оружием последние несколько дней. В течение сражения он не менял его, хотя его формы постоянно изменялись. На данный момент я заметил форму боевого копья, меча и винтовки. - Сказал Цзян Ю.

- Разве такое оружие существует?

- Вот почему я думаю, что оно ручной работы. Мне кажется, что кто-то из клуба просто тестирует серебряное оружие. - Заключил Цзян Ю.

- Ох... - Холодная Ночь не нашелся что ответить. В клубах хватало талантливых игроков. Если они были исследователями, их навыки в Славе также были очень высоки. Некоторые из них были бывшими про-игроками, которые остались в клубе и после окончания своей профессиональной карьеры. Некоторые люди не дотягивали до профессионального уровня, однако их теоретические выкладки были просто невероятными. И хотя эти игроки были несколько слабее про-игроков, они могли показать достойную игру на таких низких уровнях.

- Я никогда не видел подобного серебряного оружия со способностью к трансформации. Вот почему я думаю, что его тестирует какой-то игрок из клуба. Он использует его сейчас, потому что оно является 25 уровнем. Если его практическая ценность будет ограниченной, очевидно они больше не будут тратить на него свое время, энергию и финансовые ресурсы, пытаясь его улучшить. - Сказал Цзян Ю.

- Вот почему этот парень не выбрал себе класс. - Сказал Холодная Ночь.

- Это оружие... кажется, что оно было специально разработано для использования игроками без специализации. - Сказал Цзян Ю.

- Из-за того, что он тестирует оружие, ему нужно опробовать его в группах разных составов. Установление рекордов является только проверкой этого нового типа оружия. - Казалось, Холодная Ночь был удовлетворен своими выводами.

- Однако... на новом сервере пока еще не слишком много материалов. Как он мог сделать его на самом старте? Этого я не могу понять. - Спросил Холодная Ночь.

- Перенес его со старого сервера! - Ответил Цзян Ю.

- Как можно переносить снаряжение? - Холодная Ночь все еще не понимал. - Только аккаунты 1 уровня можно переносить на новые сервера!

- Снаряжение ручной работы можно положить в редактор снаряжения. Таким образом, оно не рассматривается, как находящееся непосредственно на персонаже. - Сказал Цзян Ю. Хотя он и был лидером большой гильдии, также он мог рассматриваться как член клуба, поэтому его осведомленность была намного больше, чем мог себе предположить Холодная Ночь. Откуда обычный игрок мог знать о работе редактора снаряжения? Очевидно, он не мог этого знать.

- Если все на самом деле так... - Сказал Холодная Ночь. - Тогда становится понятна его ужасающая жажда получения новых ресурсов. Вероятнее всего он хочет улучшить серебряное оружие.

- В этом мы не можем быть уверены... - Цзян Ю был беспомощен. Если этот парень был в состоянии сделать подобное оружие, он определенно обладал техническим талантом. Являясь лидером гильдии, Цзян Ю, в отличие от него, обладал талантом менеджера.

- Во всяком случае, продолжай присматриваться к нему! Если у него на самом деле такая подноготная, тогда не теряй времени даром, пытаясь заполучить его в гильдию. - Сказал Цзян Ю.

- Понял. - Ответил Холодная Ночь.

Двое на время прекратили свою переписку. Цзян Ю все еще находился в подземелье с группой Е Сю, продолжая прокачку. Через какое-то время ему снова написал Холодная Ночь:

- Ты все еще не рассказал о последнем игроке. Как же его звали... - В отличие от ника Парной Булочки, который сразу запоминался, ник Очищающей Мглы был взят из стихотворения, поэтому его не сразу можно было запомнить.

- Ох, этот игрок довольно неплох. Совсем недавно она случайно использовала доставочный выстрел. Это напугало меня до усрачки. Однако кроме этого ее игра ничем не выделялась. Она была стабильным игроком, который не совершал ошибок.

- Мне следует попробовать ее завербовать?

- Вероятнее всего ее временно пригласили, чтобы установить рекорд. Похоже на то, что ее уровень игры довольно схож с уровнем Мрачного Лорда, поэтому вряд ли ты сможешь ее завербовать. Для начала обрати внимание на Мягкую Мглу и Вторжение Парной Булочки, они очень важные для нас игроки. У них невероятный потенциал. Также они являются новичками в Славе, поэтому скорее всего Мрачный Лорд нашел их в самой игре. Сделай все возможное, чтобы заполучить их. - Проинструктировал Холодную Ночь Цзян Ю.

- Хорошо. Я понял.

Наконец двое закончили свой разговор. Цзян Ю все также управлял Любимцем Публики, вместе с группой проходя подземелья Ледяного Леса и Могильника. Продолжая за ними наблюдать, он не обнаружил в них каких-то изменений. Поэтому он был уверен, что не совершил прежде ошибочных суждений.

После прохождения подземелий он попрощался со всеми. Су Мученг также отправилась отдохнуть. Парная Булочка не пошел на Арену. Он и так целый день показывал свою силу и навыки, поэтому измотанный, он также вышел из игры. Е Сю и Танг Ро спокойно отправились прокачиваться на обычных монстрах.

Тем временем Чен Ехуй нашел подходящие аккаунты для Ли Хао и его группы, так что они могли выдвигаться на установление нового рекорда. Гильдия Великолепной Династии была непосредственно под его руководством, поэтому для него было проще достать карты аккаунтов, чем для великих гильдий.

- Е Цю, я позволю увидеть тебе мою силу!! - Мужественно воскликнул Ли Хао. Он со злорадством в глазах уселся перед компьютером. Вместе с группой он вошел в подземелье Ледяного Леса. На этот раз ребята были полностью сосредоточенными.

Спустя короткое время очередное системное сообщение появилось на просторах десятого сервера. Великолепная Династия установила новый рекорд подземелья Ледяного Леса.

Их время: 12:55:42.

Глава 108. Злобный Меч

В глазах игроков предельный рекорд подземелья уже давно был превзойден. Однако ко всеобщему удивлению, и он был перебит. Что же творилось с подземельем Ледяного Леса на десятом сервере? Было ли оно на самом деле таким притягательным местом, которое привлекало бесчисленных героев в поисках славы?

День только начался. Сонные игроки, проигравшие всю ночь, увидев системное сообщение, внезапно приободрились. Все начали обсуждать произошедшее событие. Гильдейские чаты были даже более оживленными, чем это было в основное игровое время.

- Тотальная война! Это просто тотальная война. - С сожалением вздохнул Цветочный Фонарь, основной танк Синего Ручья. - Это же Тирания и Великолепная Эра? Эти клубы всегда были непримиримыми врагами. Они даже на десятом сервере воюют!!

- Этот рекорд слишком пугающий. Мы уже смирились с рекордом Мрачного Лорда. Все мы видели его силу. Однако что за игроки Великолепной Династии могли превзойти его? Откуда взялись эти эксперты? - Лазурный Поток был сбит с толку.

- Пятеро игроков установивших текущий рекорд, полностью отличаются от игроков, установивших прошлый рекорд. - Привязанная Лодка просматривал список рекордов. Первое и третье место было за игроками Великолепной Династии. Они зажали в тиски гильдию Амбиций Тирана с обеих сторон.

- Скорее всего, на этих аккаунтах играют приглашенные игроки. - Сказал Лазурный Поток.

- Так и есть. - Поддержал его Привязанная Лодка.

- Хе хе, мне интересно что собираются делать в Амбициях Тирана. Они снова пригласят Мрачного Лорда? - Хмуро улыбнулся Лазурный Поток. Безусловно, найм Мрачного Лорда влетел гильдии в копеечку. Когда Лазурный Поток думал о том, что Амбициям Тирана все время приходилось прилично тратиться, в его сердце разливалась теплота.

Он не был одинок в своих чувствах.

- Великолепно!! - Отправил ему сообщение Зерно Подорожника.

- Ага! - Радостно согласился с ним Лазурный Поток. Не так уж и часто они могли вместе порадоваться.

- Они что, на самом деле собираются воевать друг с другом? - Спросил Зерно Подорожника.

- Я в этом не уверен... Великолепная Династия довольно долгое время не предпринимала никаких серьезных ходов. - Сказал Лазурный Поток.

- В Великолепной Эре совсем недавно произошли перестановки. Очевидно, что поддерживаемая ими гильдия желает повысить свой престиж. Поэтому они начали с атаки своего давнего соперника. Это не вызывает сомнений, верно? - Заявил Зерно Подорожника.

- Разве у Великолепной Династии хватит для этого сил?

- Черт, ты что, сам не видишь? Им помогли эксперты, стоящие за их спинами! Посмотри на время установленного рекорда? - Сказал Зерно Подорожника.

Лазурный Поток промолчал. Ему ничего не оставалось, как молчаливо согласиться с доводами Зерна Подорожника. Текущий рекорд Ледяного Леса уже находился вне досягаемости экспертов, подобных им.

Кто заменял игроков Великолепной Династии? У Лазурного Потока были догадки! Могло ли быть, что Великолепная Эра отправила профессиональных игроков в такое низкоуровневое подземелье? Они не должны были заходить так далеко, верно?

В то время как каждая гильдия гадала, что же на самом деле происходит на десятом сервере, гильдейский чат Амбиций Тирана был наполнен негодующими сообщениями.

- Вот мудаки, им обязательно было заходить так далеко? Их жажда соперничества настолько велика? - Холодная Ночь был сбит с толку. Это подземелье выпило из него все соки.

Ему никто не ответил. Игроки попросту не знали, как реагировать на поведение Великолепной Династии. Рекорд Ледяного Леса уже не единожды был перебит. Однако в этот раз все чувствовали, что происходило что-то странное. Солнце еще не встало, как новый рекорд был установлен! Игроки Великолепной Династии были поистине нетерпеливыми. Это был всего лишь рекорд низкоуровневого подземелья, им что, действительно необходимо было из кожи вон лезть, только ради того, чтобы насолить Амбициям Тирана?

- Может, найдем Мрачного Лорда? - Спросил кто-то. Ребята определенно знали, что им не справиться своими силами.

Холодная Ночь не знал, что сказать. Еще раз перебивать рекорд? Это не было выходом! Он не знал, что сделала Великолепная Династия, однако лично он очень потратился, нанимая Мрачного Лорда. Противостояние подобного рода определенно этого не стоило. Однако если они никак не ответят, люди с других серверов начнут это обсуждать. Это будет своего рода проявлением слабости с их стороны. Они потеряют львиную долю своего авторитета.

Если подобное произошло бы по отношению к другой гильдии, они могли бы и стерпеть. К сожалению, их соперником была Великолепная Династия. В сообществе Славы все знали, что клубы Тирании и Великолепной Эры враждуют друг с другом. Их противостояние даже перевелось в игровую плоскость, где гильдии Великолепной Династии и Амбиций Тирана также начали свою вражду. У опытных ветеранов подобных Холодной Ночи и так были не самые лучшие чувства по отношению к игрокам из Династии, что уже говорить о текущей ситуации, когда те пошли на открытую конфронтацию с ними!

Холодная Ночь некоторое время в смятенных чувствах расхаживал по комнате. В итоге он решил выйти из игры. Холодная Ночь решил связаться с Цзян Ю и спросить того, что ему нужно было делать. Сам он был полностью растерян.

С другой стороны игроки Великолепной Династии испытывали прямо противоположные чувства, по сравнению с игроками Амбиций Тирана. Хотя еще совсем недавно их положение было такое же, как и у них.

В то время рекорд Великолепной Династии был перебит. Однако он был не просто перебит, его установили их заклятые враги, игроки из Амбиций Тирана, что только придавало им дополнительной ярости. Игроки Великолепной Династии понимали, что сами Амбиции не обладали игроками, способными осуществить подобное. Вместо этого те наняли игроков со стороны. За это игроки Великолепной Династии безоговорочно их презирали. Однако, не смотря на все свое презрение, они ничего не могли сделать. Они уже сделали все возможное, устанавливая прошлый рекорд. Игроки к этому причастные, уже перевалили за 25 уровень.

Предыдущий рекорд был установлен Ли Хао с другими профессиональными игроками. Конечно же, обычные гильдейские игроки не могли этого знать. Даже сами владельцы арендованных аккаунтов знали лишь, что лидер гильдии нашел каких-то экспертов, чтобы те установили для них рекорд. Поэтому они могли лишь строить догадки о личностях установивших рекорд.

Игроки Великолепной Династии также проклинали и Мрачного Лорда. Они не знали, что в этот момент игроки из их гильдии в очередной раз собираются перебить рекорд. Это было для них подобно грому среди ясного неба. В этот раз игроки установившие рекорд, ранее особо ничем не выделялись, поэтому все прекрасно понимали, что на их аккаунтах играют другие люди.

Игроки, недавно думавшие, какую бы пакость устроить Амбициям Тирана, после установления рекорда, совсем об этом позабыли. Как можно было думать о столь разочаровывающих вещах в такое время? Каждый из них буквально молился на пятерых игроков, установивших рекорд. Хотя каждый понимал, что эти люди не являются истинными владельцами аккаунтов, никто открыто не выражал своих догадок. Они лишь посылали свои восторженные отзывы в гильдейский чат в надежде, что те прочтут их.

- Хмпф! - Ли Хао лишь холодно рассмеялся, глядя на поток восторженных сообщений. Это был всего лишь рекорд Ледяного Леса, только и всего. Он еще не зашел настолько далеко, чтобы гордиться подобными достижениями. Тем не менее, он прекрасно себя чувствовал, зная, кто был его противником. Он понимал, чей рекорд только что перебил. Ли Хао думал, что таким образом он превзошел Е Цю.

- Как хорошо... - Ли Хао наслаждался этим чувством. Испытываемые им эмоции были намного ярче, чем в тот раз, когда он способствовал уходу Е Цю из клуба. Его лицо выражало одновременно гордость и презрение. Казалось, в своих мыслях он видит Е Цю, жалобно распростершегося у его ног.

- Спасибо за помощь, Ли. - В этот момент его застало сообщение от Чен Ехуя.

"Брось, мне это ничего не стоило. Это был всего лишь кусочек пирога". - Ли Хао собирался ответить ему в подобном ключе. Однако он пока что не отправил сообщение, вместо этого он пританцовывал на месте от радости. Точно! Ему ничего не стоило раздавить Е Сю!

- Думаю, против этого рекорда Е Цю будет беспомощен, что-либо сделать. - Написал Чен Ехуй.

- На самом деле я надеюсь, что он еще раз попробует. - Ли Хао чувствовал себя королем, который наблюдает за далекой землей, находясь высоко в небе.

- Ха ха, он еще в игре. Однако у него может не остаться входов в подземелье. - Ответил Чен Ехуй.

- Правда? - Ли Хао перевел взгляд. После чего тут же вышел из игры. Он взял в руки карту аккаунта с случайным персонажем 20 уровня, которую для него приготовил Чен Ехуй.

После этого он вставил ее в авторизационное устройство и зашел в игру. Персонаж был 24 уровня, его звали Злобным Мечом, класс Берсерк.

Любимым классом Ли Хао был Магический Мечник. Несмотря на то, что оба класса были связаны с мечами, их игровые стили в корне различались. Безусловно, будучи профессиональным игроком, Ли Хао был знаком со всеми классами. Уже только опираясь на свои знания и высокие механические навыки, он был лучше большинства обычных игроков.

Злобный Меч не состоял в гильдии. Это было еще одним критерием подбора аккаунта Ли Хао. Изначально этот персонаж рассматривался как шпион гильдии Великолепной Династии.

Ли Хао быстро пробежался глазами по характеристикам и снаряжению доставшегося ему персонажа и остался полностью удовлетворен. После этого он ввел ник нужного ему игрока.

Мрачный Лорд. Тот, конечно же, был в игре.

Ли Хао тут же отправил ему запрос в друзья, однако Мрачный Лорд его проигнорировал.

- Лузер лузер лузер!!! - Бормотал он себе под нос, отправляя очередной запрос.

Системное сообщение наконец-то известило о том, что Мрачный Лорд добавил его в друзья.

- Я бы хорошенько вздрючил тебя, если бы ты не добавил меня! - Высокомерно пробурчал Ли Хао. Даже столь незначительная победа делала его очень счастливым. Потому что за маской Мрачного Лорда скрывался Е Цю. Любое противостояние с ним было очень значимо для него. "Ты хотел меня проигнорировать, однако в конечном итоге все равно добавил в друзья. Ты проиграл, Е Цю!".

- Привет, Бог. - Отправил он приветственное сообщение, после чего начал думать, что еще такого сказать, чтобы втереться к нему в доверие.

- Привет, а ты кто? - Ответил Е Сю.

"Я - твой папочка!" - пробурчал Ли Хао, в ответ же он отправил совсем другое сообщение:

- В вашей группе еще есть свободное место?

- В группе? Я не в группе! - Ответил Е Сю.

"Вот мудак". - Он мог сколько угодно ругаться, все равно Е Сю не мог его слышать.

- Недавно я видел, что ваша группа установила рекорд. У вас постоянная группа?

- Ах, ты об этом. Нет. Это было лишь временное объединение для установления рекорда. - Ответил Е Сю.

- Правда? Тогда может, я присоединюсь к тебе? Я довольно неплох! - Сказал Ли Хао.

- Хорошо, как будет возможность, я свяжусь с тобой. - Ответил Е Сю.

"Бл\*ть, ты пытаешься надуть меня!" - Ли Хао чувствовал, что Е Сю не был с ним до конца честным. Поэтому он не спешил так просто сдаваться:

- Ты сейчас свободен? Давай сравним наши силы?

- Сравним силы, хех. Лучше, давай, я тебя кое с кем познакомлю. Он довольно хорош, его зовут Вторжение Парной Булочки. Ты определенно должен будешь с ним связаться! - Сказал Е Сю.

"Ублюдок. Посылаешь меня к своей шестерке. Да что ты о себе возомнил!" - Ли Хао был в ярости. Немного успокоившись, он ответил:

- Хорошо, тогда я попробую связаться с ним.

После этого он попытался добавить Вторжение Парной Булочки в друзья, однако это было не так просто. Каждый раз при игнорировании его очередного запроса из его рта вырывался поток проклятий.

- Ха ха, ты хочешь сразиться со мной? Ты, должно быть, очень храбрый! - Наконец-то ответил Булочка.

"Бл\*ть, так шестерка решила подражать своему боссу! Как невежественно! Даже его шестерка слишком высокомерна". Парная Булочка не на шутку разозлил Ли Хао, однако ему по-прежнему нужно было играть свою роль, поэтому он ответил как ни в чем не бывало:

- Ха ха, тогда позволь мне испытать тебя!

- Хорошо, приходи ко мне. Я посмотрю, достаточно ли ты хорош, чтобы соперничать со мной. - Ответил Булочка.

"Ублюдок! Я раздавлю тебя в лепешку! Пылая гневом, Злобный Меч переместился на Арену.

- Уровень или свободный? - Отправил он сообщение Парной Булочке.

- Ох. - Ответил тот.

- Я спрашиваю уровень или свободный? - Пальцы Ли Хао яростно вбивали клавиатурные клавиши.

Прошло немало времени, прежде чем Булочка ответил:

- А что это значит?

Глава 109. Спланированная игра

Ли Хао на самом деле сломал клавиатуру. Его удары по клавишам были слишком яростными, поэтому несколько клавиш просто не выдержали подобного надругательства. Он ничего не мог с собой поделать. После смены клавиатуры он напечатал:

- Я спрашиваю у тебя, матчи того же уровня или свободный подбор по уровню!

- Аа! Ты об этом! Тебе следует более ясно выражаться. Свободный подбор. - Ответил ему Булочка.

- Какой номер комнаты? - Ли Хао вошел на свободное поле чуть ли не плача от отчаяния.

- Ты пока создай комнату. Я присоединюсь немного позже. - Очевидно, Булочка в данный момент с кем-то дрался.

В итоге Ли Хао сам создал комнату и отправил пароль для входа в нее Парной Булочке. Спустя немного времени Булочка наконец присоединился к нему.

- Готов готов готов!! - Нетерпеливо воскликнул Ли Хао.

После того как Булочка подтвердил свою готовность, его тут же переместило на боевое поле.

Ли Хао выбрал самую маленькую карту. На ней негде было спрятаться. Когда оба игрока были на нее перемещены, они расположились друг напротив друга, по разным сторонам арены.

Таймер начал обратный отсчет: 3... 2... 1... Ли Хао не проронил ни слова. Его руки яростно сжимали мышь и клавиатуру. Злобный Меч поднял двуручник и рванул вперед.

Так как карта была небольшой, расстояние между соперниками также было не очень большим. Через несколько секунд они встретились. В это время Парная Булочка наносил яд на свои кастеты. Ли Хао не мог позволить ему завершить эту процедуру. На максимально возможной дистанции Злобный Меч поднял двуручник и применил Сокрушение гор. Ударная волна тут же направилась в сторону Булочки.

Сокрушение гор можно было применять в различных ситуациях. Обычно эксперты старались не использовать этот навык на предельной для него дистанции. Однако Ли Хао сдерживался достаточно долгое время, если бы он сразу не показал всю свою ужасающую мощь, то просто захлебнулся бы кровью.

Ли Хао наперед предугадал возможный уворот Булочки от удара. Однако он не мог подумать, что тот просто тупо останется стоять на месте. Видя, что двуручный меч собирается поразить его, Булочка внезапно отпрыгнул назад.

Прыжок был великолепно исполнен. Двуручник бесполезным росчерком пролетел рядом с его носом. После приземления Булочка сразу же прыгнул вперед, посылая свое тело навстречу вражескому мечу.

Ли Хао понимал, что у него было не лучшее положение. После того как Булочка отпрыгнул назад, уворачиваясь от удара меча, он приземлился и тут же прыгнул вперед, уворачиваясь теперь уже от ударной волны использованного навыка. В дополнение ко всему, благодаря своему прыжку, у него появилась возможность атаковать Ли Хао. Из-за того, что Ли Хао использовал Сокрушение гор на максимально возможной дистанции, он восстанавливался слишком медленно и не успевал уклониться от атаки Булочки.

Как и ожидалось, было слишком поздно поднимать опустившийся вниз двуручник. Парна́я Булочка вытянул руку и ухватил Злобного Меча за горло. Это был навык удушения, которым он накануне виртуозно пользовался в подземелье. Сразу после этого его правая рука, сжимавшая кирпич, устремилась к голове Злобного Меча.

Ли Хао был в ярости. Казалось, что он пытается сломать клавиатуру с мышью - настолько сильно он давил на кнопки. После того как действие Сокрушения гор закончилось, он мгновенно использовал Обратный разрез.

Обратный разрез был базовым навыком Берсеркеров. Он был подобен небесному удару Боевых Магов и Вертикальному разрезу Мастеров Меча. Все эти навыки имели подбрасывающий эффект. Несмотря на то, что они были очень похожи, навык Берсерка наносил самый большой урон и имел мощнейший подбрасывающий эффект среди этих навыков.

Исполнение Ли Хао было аккуратным и точным. У Булочки не было времени уклониться, поэтому после удара Ли Хао он был подброшен в воздух. Если бы Обратный порез был доведен до конца, Булочка стал бы похож на воздушного змея, парящего в воздухе. Однако Ли Хао остановил свою атаку на середине замаха. Не останавливаясь, он прыгнул вперед, поднимая двуручный меч на уровень груди. Встречный укол устремился в сторону живота Парно́й Булочки, который все еще находился в воздухе. Получив удар, Булочка отлетел спиной на канаты, опоясывающие по периметру арену.

Ли Хао намеревался продолжить атаку, однако в этот момент он увидел, что все еще опирающийся на канаты Булочка, поднимает руки в его сторону. Его руки были наполнены песком. Не мешкая, Булочка тут же бросил его в лицо Злобному Мечу. Ли Хао на мгновение опешил. Он не думал, что эта тухлая Булочка использует бросок песком в такой ситуации. Злобный Меч мгновенно перекатился в сторону. Хотя его все же поразило некоторое количество песка, он смог избежать статуса ослепления.

Не теряя времени, Булочка прыгнул за спину Злобного Меча и, двумя руками схватив его за плечо, использовал удар под колено. После этого он опустил руки, а Злобный Меч по инерции сделал несколько шагов вперед. Это был скрытый эффект, срабатывающий при использовании удара под колено со спины цели.

Булочка не собирался на этом останавливаться. Он также сделал несколько шагов вперед, намереваясь ударить кирпичом по затылку Злобного Меча. Однако тот внезапно прыгнул вперед. Злобный Меч развернулся в воздухе, сияющее лезвие меча устремилась в сторону головы Парной Булочки. Это было неожиданное Сокрушение гор.

Булочка, очевидно, не ожидал от него подобного удара. В течение нескольких дней он штурмовал Арену и успел сразиться против каждого класса по нескольку раз. Поэтому он был неплохо осведомлен обо всех низкоуровневых навыках. Вот почему он прежде с помощью прыжков смог увернуться от горного Сокрушения. Однако Ли Хао, неожиданно для него, использовал свой навык, развернувшись в воздухе. Булочка никогда не видел подобного применения Сокрушения. Все потому, что было очень трудно применить обратное Сокрушение гор. Обычные игроки не были способны это сделать, и Булочка был застигнут врасплох. Несмотря на то, что для Ли Хао Берсерк не являлся любимым классом, для него не составляло труда использовать подобного рода удары, так он был профессиональным игроком.

Тем не менее, из-за того, что горное сокрушение было использовано в прыжке назад, его нельзя было рассматривать атакующим навыком. Ли Хао использовал его для защиты. Только лишь из-за того, что Булочка не знал о таком применении навыка, Злобный Меч смог поразить его.

После нескольких столкновений, персонажи разошлись по сторонам. К этому моменту Ли Хао наконец успокоился.

Обычно он был сдержанным человеком. Его предыдущее состояние можно было списать на то, что накануне он успешно перебил рекорд Е Сю. Также, его спровоцировали слова этого нуба Булочки, поэтому он хотел побыстрее с ним разделаться. Теперь же, придя в себя, он понимал, что не может продолжать драться подобным образом.

Парная Булочка действительно имел неплохие навыки. В среде обычных игроков он мог рассматриваться как редкий эксперт. Несмотря на это, он не мог победить Ли Хао. Даже если они продолжат драться подобным образом, Злобный Меч определенно одержит победу.

Успокоившись и немного поразмыслив, Ли Хао понял, что ему не нужно было побеждать. Этот Булочка уже был очень силен. Игроки, способные его победить, были практически на профессиональном уровне. Ли Хао боялся, что если он продемонстрирует всю свою силу, это лишь усилит подозрения Е Цю.

Если он немного уступит этому Булочке, это покажет Е Цю, что его сила является незаурядной, не возбуждая при этом подозрений.

Ли Хао решил придерживаться этого плана. Он начал значительно сдерживать себя в сражении с Булочкой. Тот в свою очередь был настоящим экспертом и по полной воспользовался появившимся преимуществом. Ли Хао не собирался так просто проигрывать, поэтому он еще раз проявил свою истинную силу. Таким образом, со стороны казалось, что двое сражаются практически на равных. Ли Хао понемногу отступал, сдавая позиции. Булочка завладел инициативой.

В итоге, Злобный Меч проиграл ему. Ли Хао зловеще улыбнулся. Он притворился, что не принял поражения и снова бросил вызов Булочке. Тот с радостью его принял, после чего двое снова сошлись в бою. Ли Хао продолжил свое представление, медленно уступая Булочке.

Таким образом они провели пять поединков. Злобный Меч каждый раз проигрывал Булочке. Со стороны тот казался исключительно сильным противником. Однако на самом деле ситуация была под полным контролем Ли Хао.

После пяти раундов, Ли Хао вышел из комнаты и отправил Булочке сообщение:

- Я отдохну немного. - Сразу после этого он связался с Е Сю:

- Бог, этот Булочка по-настоящему силен. Я не смог победить его.

- Ха ха, он мне все рассказал. По его словам, ты ему совсем не соперник! - Ответил Е Сю.

Ли Хао был в ярости. Эта гнилая Булочка несла полную чушь! Несмотря на то, что он проиграл ему во всех пяти раундах, разве можно было сказать, что он ему не соперник? Булочка еле справлялся с ним. Тем более ситуация всегда была под контролем Ли Хао. Изначально он планировал, что после победы над ним Булочка доложит Е Цю о его силе. Кто же знал, что этот подлый парень не имел стыда и проигнорировал такую важную для Ли Хао деталь. Если бы он знал об этом заранее, его тактика бы полностью поменялась и сейчас он бы говорил Е Цю что "с трудом победил Булочку", а не проиграл ему.

- Я чувствую, что уровень наших навыков достаточно близок. Просто удача сегодня была на его стороне. - Внешне объяснения Ли Хао выглядели довольно спокойными, однако на самом деле он был в неописуемой ярости.

- Ха ха, он все еще ждет тебя на Арене. Тебе следует продолжать свои тренировки! - Сказал Е Сю.

Ли Хао хотелось заплакать. Он лишь хотел использовать паршивую Булочку в своих целях. Поэтому у него не было никакого желания продолжать с ним драться.

- Я не очень хорош в сражении против игроков. Моя сила раскрывается при прохождении подземелий. Бог, когда ты возьмешь меня с собой на новый рекорд? - Сказал Ли Хао.

- Сейчас просто нечего устанавливать! - Ответил Е Сю.

- Правда? Этим утром я видел сообщение, что твой рекорд Ледяного Леса был перебит. Ты не собираешься возвратить его обратно? - Спросил Ли Хао.

- Ах, ты об этом. Может быть, позже! - Сказал Е Сю.

"Хе хе хе, потому что ты не сможешь этого сделать!". Ли Хао почувствовал прилив вдохновения и продолжил свою игру:

- Тогда чем ты сейчас занят? Возьми меня с собой!

- Я качаюсь в Могильнике. Если ты собираешься прокачиваться, тогда приходи!

- Хорошо. - Ли Хао вздохнул с облегчением. Он наконец-то смог приблизиться к этому парню. Теперь он планировал выяснить, что Е Цю собирался делать на новом сервере.

Е Сю передал ему свои координаты и Ли Хао тут же отправился в Могильник. Добравшись до указанной локации, он увидел двух персонажей. Это были парень и девушка. У каждого в руках было по боевому копью, с помощью которого они ловко истребляли монстров. Под ногами девушки была заметная магическая рябь. Очевидно, это был Чейсер, отличительный навык Боевых Магов. С другой стороны, парень, хоть и использовал навыки Боевых Магов, не имел Чейсера. Это был Мрачный Лорд, персонаж без специализации, в данный момент исполняющий роль Боевого Мага.

- Привет, привет! - Пользуясь своей отдаленностью, Ли Хао подбирал тембр голоса, отличавшийся от его собственного. Немного поэкспериментировав, он добился нужного звучания. Теперь Ли Хао был уверен, что Е Сю не сможет узнать его голос. Поэтому он спокойно направился к качающимся игрокам.

- Бог. - Поздоровался Ли Хао. В своем сердце он испытывал небольшую тревогу.

- Ты пришел! - Е Сю отправил ему приглашение в группу.

Ли Хао не замедлил к ним присоединиться. С виду оставаясь спокойным и собранным, в душе он зловеще усмехался.

Глава 110. Ожидание и наблюдение

Одного игрока звали Мрачным Лордом, второго - Мягкой Мглой. Несмотря на то, что они были в группе, каждый из них сражался с отдельными монстрами. У них не было никакого командного взаимодействия. После того как Злобный Меч присоединился к ним, двое поприветствовали его и продолжили заниматься своими делами. Когда Ли Хао начал убивать монстров, то уже трое игроков сражались отдельно друг от друга. Никто из ребят не собирался ему помогать. В итоге, ему пришлось в одиночку пинать монстров.

Что еще более вгоняло его в тоску, так это то, что при убийстве монстров, двое совершенно не общались между собой. Хотя Ли Хао изменил свой голос, он все еще не осмеливался много говорить. Изначально он был очень счастлив, когда увидел как Е Цю качается с кем-то другим. Он предполагал, что из беседы двух игроков сможет для себя почерпнуть какую-то новую информацию. Кто же мог знать, что кроме начального приветствия никто больше не проронит ни слова.

Немного побыв с ними, Ли Хао впал в депрессивное состояние. Если бы он знал, что эти двое совсем не будут общаться, тогда он был бы поактивнее в самом начале. Если он внезапно станет задавать вопросы, не будет ли это подозрительным после столь длительного молчания?

Думая подобным образом, Ли Хао оставался молчалив. Время от времени от времени он наблюдал за тем, как двое игроков сражаются с монстрами. Постепенно Ли Хао начал замечать, что что-то было не так.

Мрачный Лорд наносил слишком много урона!

Все-таки Ли Хао был профессиональным игроком. Поэтому он имел возможность делать правильные выводы. Мрачный Лорд не был Боевым Магом, однако когда он использовал способности Боевых Магов, его урон был даже больше, чем урон Мягкой Мглы. Также, Ли Хао наблюдал за ее поведением. У нее была довольно высокая скорость рук, поэтому разница в уроне с Мрачным Лордом не должна была зависеть от скорости рук или уровня навыков. Он сделал вывод, что все дело в снаряжении Мрачного Лорда.

Лучшее оружие, определенно, должно было увеличить наносимый урон. Несмотря на то, что Ли Хао был профи, он не мог опознать оружие в руках Мрачного Лорда. Если бы это было оружие, принадлежащее к классу Магических Мечников, он, вероятнее всего, смог бы это сделать. Однако сейчас он не понимал, каким боевым копьем обладал Е Цю.

Понаблюдав за ним какое-то время, Ли Хао начал уделять внимание своей скорости рук. Он хотел придерживаться того же темпа боя, что и Мрачный Лорд, чтобы примерно высчитать наносимый им урон.

Результат полностью шокировал его. Изначально он полагал, что у Мрачного Лорда в руках оранжевое оружие. Однако, судя по наносимому урону, выходило, что это могло быть только серебряное оружие 25 уровня.

Ли Хао не хотел в это верить. Он продолжил сражаться в том же темпе. Результат не изменился. Более того, он все больше в нем убеждался. Такая большая разница в уроне не могла быть лишь из-за более мощного снаряжения. Определенно, все дело было в оружии.

Серебряное оружие. У него на самом деле было оружие ручной работы. Новый сервер открылся буквально несколько дней назад, а у него уже было серебряное оружие?

Он не понимал, к какому типу оно относилось? Могло ли это быть боевое копье Уничтожения Зла? Непохоже...

Ли Хао, безусловно, множество раз видел это копье в руках Одного Осеннего Листа. Оно полностью отличалось от копья в руках Мрачного Лорда. Более того, если копье Уничтожения Зла и принадлежало Е Цю, это не значило, что он мог его сделать. Изготовление снаряжения ручной работы было одним из самых охраняемых секретов профессиональных клубов.

"Может ли быть, что этот парень не сдался? Если он на самом деле планирует возвратиться на профессиональную сцену, значит, он будет использовать этот аккаунт и свое серебряное оружие?" – Когда он обнаружил серебряное оружие в руках Мрачного Лорда, Ли Хао начал мыслить в подобном русле. В итоге он стал действовать еще более аккуратно. Ли Хао решил, что будет лучше особо не проявлять себя, пока он точно не узнает планов Е Цю.

Трое продолжили молчаливо уничтожать монстров. День понемногу подходил к концу. Предыдущее возбуждение Ли Хао уже давно сошло на нет, на него навалилась усталость. У него не было способности полуночников играть всю ночь напролет. Однако сегодня он стойко переносил сонливость. Тем не менее, Ли Хао начал беспрестанно зевать. Не было похоже, что двое рядом с ним собираются останавливаться. Поэтому Ли Хао мог лишь сжать зубы и стойко продолжать играть. Он боялся, что если покинет их, то может пропустить какие-то важные новости.

В семь утра Е Цю вышел из игры без всяких предупреждений. Ли Хао на мгновение опешил, однако тут же на его лице проступило счастливое выражение - он наконец-то мог отдохнуть.

Он еще не успел добить монстра, как Мрачный Лорд вернулся в игру и продолжил молчаливую прокачку.

"Ну вашу мать... сколько еще они будут играть?" - С покрасневшими глазами пробурчал себе под нос Ли Хао.

8 утра...

9 утра...

10 утра...

Они как будто и не собирались останавливаться. Более того, эти двое так и не заговорили. Они просто сражались с монстрами подобно роботам. Казалось, им это никогда не наскучит.

В 11 часов Злобный Меч внезапно остановился на месте. В начале Е Сю и Танг Ро не обратили на это внимания. После того как монстры начали скапливаться вокруг него, они поспешили ему на помощь. Защищая его, ребята все еще оставались молчаливыми.

- Куда он делся? - Спросила Танг Ро.

- Без понятия... может, ему срочно нужно было отойти? - Предположил Е Сю.

- Ох.

Вообще-то, их не особо интересовала причина ухода Злобного Меча. Двое продолжили прокачку.

Спустя какое-то время Злобный Меч снова стал двигаться. Он вернулся к прокачке, атакуя новых монстров.

- Он вернулся. - Сказала Танг Ро.

- Ага. - Ответил Е Сю.

Ли Хао был полностью опустошен. На самом деле он попросту уснул за компьютером. Если бы он практически не съехал со стула на пол, неизвестно, когда бы он проснулся. Ли Хао некоторое время еще продолжал сражаться, пока не почувствовал, что достиг своего предела.

- Бог, продолжай играть. Я пойду, немного отдохну. - Сказал он.

- Оу, хорошо.

- Когда ты обычно играешь? - Спросил Ли Хао.

- Каждую ночь. - Ответил Е Сю.

БЛ\*ТЬ!!! Ли Хао чуть ли не закричал в голос. "Он что, пытается убить меня?". Быть профессиональным игроком было своего рода работой. Ежедневно у него было много дел, о которых он должен был позаботиться, более того, он также исполнял обязанности капитана команды, как его заместитель. У него не было возможности играть всю ночь напролет. Ли Хао внутренне проклинал Е Сю. В результате он мог лишь сказать:

- К сожалению, у меня не часто будет возможность играть по ночам. Однако, если наметится поход в подземелье, обязательно позови меня!!

- Хорошо. - Согласился Е Сю.

С самого начала не было похоже, чтобы этот парень проронил больше пяти слов. Ли Хао не понимал, в каком положении он сейчас находился. Он был слишком сонным, поэтому его способность размышлять слишком притупилась. Поспешно выйдя из игры, он забрался на кровать. После того как Ли Хао разделся, раздался звонок.

- Братец Хао, ты здесь? Босс хочет поговорить с тобой...

- Иду... - Слезы стекали по его щекам. Он заново оделся и медленно встал с кровати.

Тем временем, в Счастливом интернет-кафе, Е Сю планировал прокачиваться до 12 часов, прежде чем пойти отдыхать. У Танг Ро сегодня была утренняя смена. Она продолжала играть за стойкой регистрации, временами отвлекаясь на посетителей. Чень Го стояла в стороне с мрачным лицом. Эти двое, после того как они заявили ей, что "у них все под контролем" продолжили еще более безумно играть.

- Ну что, вы установили новый рекорд? - Спросила она.

- Ага. - Ответил Е Сю.

- Но кто-то перебил его утром. - Добавила Танг Ро.

- Вы что, планируете постоянно перебивать рекорды? - Спросила Чень Го.

- Подожди и увидишь. - Сказав это, Е Сю отправился на боковую.

С наступлением ночи он вернулся в игру. Великолепная Династия по-прежнему владела рекордом Ледяного Леса. Никто из гильдий не связывался больше с ним. Очевидно, они решили отступиться от этого подземелья. Если бы гильдии могли рассчитывать на свои силы в установлении рекорда, тогда не было бы никаких проблем. Однако если они будут постоянно нанимать для этого игроков, тогда их прибыль не компенсирует затраты.

В сравнение с рекордом Ледяного Леса, рекорд Могильника был несколько раз перебит за последние дни. Из-за того что был большой ажиотаж с рекордом Ледяного Леса, всеобщее внимание было приковано именно к нему. Теперь же большая часть игроков великих гильдий достигла 27 уровня - максимума для установления рекорда Могильника. Несмотря на то, что на 27 уровне не было нового снаряжения или навыков, даже разница в несколько уровней могла сказаться на лишних секундах прохождения. На данный момент группа Амбиций Тирана установила впечатляющий рекорд Могильника. Однако они не выглядели счастливыми. Это было из-за того, что они знали, что не смогут долго удерживать этот рекорд. Мрачный Лорд? Или кто-то из игроков Великолепной Династии? Они могли перебить их рекорд в любое время.

Амбиции Тирана, очевидно, не могли противостоять в этом Великолепной Династии. С другой стороны Холодная Ночь внимательно наблюдал за уровнем Мрачного Лорда. Однако... текущий рекорд принадлежал как раз его гильдии. Будет ли правильным нанимать его, чтобы перебить собственный рекорд?

Холодная Ночь колебался. Он понимал, что другие гильдии могу первыми нанять Мрачного Лорда и тогда не видать им рекорда. Нанимать же его после того, как он установит рекорд? Подобные размышления заставляли Холодную Ночь действовать. Только если этот парень специально оставит немного времени в запасе. Однако люди с мозгами понимали, что Мрачный Лорд определенно не пойдет на это. Подобные действия сильно скажутся на его репутации. Более того, установить рекорд сначала для одних, а затем перебить его для других - подобные действия заставят остальные гильдии его презирать. Вероятнее всего, он не согласится на подобное, верно?

Холодная Ночь решил не слишком с этим заморачиваться. Когда придет время, он напрямую спросит об этом Мрачного Лорда. Просто для этого было еще слишком рано. Холодная Ночь посмотрел в список друзей. Мрачный Лорд все еще был 25 уровнем.

Е Сю также понимал, что пока он не достигнет 27 уровня, ни одна гильдия не будет его нанимать. Так что он мог лишь сосредоточиться на прокачке. Ближе к полуночи, когда входы в подземелья обнулялись, Седьмое Поле по обыкновению предложил ему сходить вместе в подземелье. Е Сю интересовала только прокачка, поэтому он не стал возражать.

Также как и в прошлый раз, Седьмое Поле был вместе со Спящим Месяцем. После большой активности начальных дней, Дрейфующий Поток и Облачный Закат перестали появляться в игре по ночам.

- Булочка сказал, что он сейчас на Арене, поэтом не пойдет с нами. - Сказал Седьмое Поле.

- Ох. - Сказал Е Сю. Он также получил от него сообщение.

- Данж! - Отправил он сообщение Су Мученг.

- Ты собираешься в подземелье? - Спросила Танг Ро.

После этого девушки быстро прибыли на место. Когда группа из пятерых игроков была создана, Седьмое Поле спросил:

- Братец эксперт, мы можем установить новый рекорд?

- Можем попробовать. - Е Сю видел время текущего рекорда - 25:14:32, его установили игроки Амбиций Тирана.

На данный момент в их группе было два игрока профессионального уровня - он и Су Мученг, также Танг Ро имела скорость рук профессионального игрока. В дополнение ко всему, у них были два опытных игрока - Седьмое Поле и Спящий Месяц. Хотя это была и не лучшая группа, они все-таки могли попробовать перебить рекорд обычных игроков. В конце концов, на 27 уровне не было большой разницы в снаряжении и навыках.

В то время как ребята ожидали наступления полуночи, Е Сю внезапно получил сообщение:

- Бог, ты собираешься в подземелье? - Это был Злобный Меч, парень, которого он недавно добавил в друзья.

- Извини, но я уже в группе.

- Добавь и меня!

- У нас нет мест!

НУ, ТВОЮ ЖЕ МАТЬ МАТЬ МАТЬ МАТЬ МАТЬ!!! Ли Хао хотел съесть свой компьютер.

Глава 111. Два типа координации

Ли Хао не ложился спать прошлой ночью. Более того, он также не спал утром, а днем его вызвал к себе босс. Он был занят весь день и не смог отдохнуть. Только после ужина ему удалось немного поспать, однако на протяжении всего дня у него не выходил из головы Е Цю. Таким образом, ближе к полуночи он еле выбрался из кровати и зашел в игру. В итоге получилось так, что для него не нашлось места в группе. Ли Хао хотел съесть живьем Е Цю, однако он мог лишь тупо пялиться в монитор.

С другой стороны, Е Сю с ребятами старались установить новый рекорд. Несмотря на то, что ему никто не платил, за установление рекорда все еще полагалась кое-какая награда. Игроки могли войти в подземелье Могильника, начиная с 23 уровня. Те, кто достиг 25 уровня, уже не один раз были в нем. Поэтому если группа Е Сю хотела установить рекорд, им нужно было следить за слаженностью своих действий. Перед тем как зайти в подземелье, Е Сю объяснил ребятам стратегию прохождения. После этого группа вошла в данж.

- Черт! - Вырвалось у Седьмого Поля, как только они вошли в Могильник. Его восклицание содержало в себе одновременно любовь и ненависть. Потому что при входе выскочило системное сообщение: Появился Рыцарь Вампир Лог. Искатели приключений, будьте осторожны.

Это был скрытый босс.

Каждый игрок мечтал встретиться со скрытыми боссами. Однако появление скрытого босса означало, что установление рекорда придется отложить. Изначально подобный поворот событий не входил в их планы, вот почему у Седьмого Поля вырвалось ругательство.

- Сегодня удача на нашей стороне! - Счастливо заявил Е Сю. После получения 23 уровня, он, конечно же, не пропустил возможности сходить в подземелье Могильника. Однако до этого момента ему еще не попадался скрытый босс. В каждом подземелье обычно имелось несколько разных скрытых боссов. У каждого скрытого босса были разные шансы на появление. Рыцарь Вампир был самым редким скрытым боссом Могильника. И им сегодня повезло с ним встретиться.

- Просто думайте, что это еще одна ступенька, которую нам надо преодолеть! - Сказал Е Сю, после чего рванул в направлении монстров. Танг Ро тут же последовала за ним. Этой девчонке все еще нравилось соперничать с Е Сю. Чтобы он ни делал, она пыталась это повторить. Вчерашней ночью Е Сю удерживал 16 гоблинов, это стало для нее очередной целью. Однако, чем больше Танг Ро пыталась подражать Е Сю, тем в больший ужас она приходила.

В то время как Мягкая Мгла отправилась вперед, раздался оглушительный выстрел со стороны Очищающей Мглы. Два монстра, к которым направлялся Е Сю, были спровоцированы и двинулись в ее направлении.

Танг Ро уже несколько дней играла вместе с Очищающей Мглой. Ее исполнение все время немножко не дотягивало до ее уровня. К примеру, после того как Мрачный Лорд отправился атаковать монстров, она тут же последовала за ним. Однако Очищающая Мгла успела первой, ее действия немного опережали Танг Ро.

"Ее скорость рук выше моей?" - Думала она, однако не решалась в открытую об этом спросить. Танг Ро не знала, что скорость рук Су Мученг не была выше, чем у нее, она просто обладала большими знаниями и опытом. Если брать только скорость рук, то в этом она превосходила Су Мученг. После мастер-классов Е Сю, ее координация между левой и правой рукой заметно улучшилась. Однако в других областях она заметно отставала от Су Мученг. Ей приходилось нелегко. Она постоянно сравнивала себя с Е Сю и Су Мученг, которые имели персонажей божественного уровня. В сравнении с ними, она чувствовала свою несостоятельность, что еще больше подогревало ее чувство соперничества.

В игре она должна была быть более свирепой, чем Е Сю и быть на шаг впереди его. Видевшие подобное поведение Седьмое Поле и Спящий Месяц были очень смущены. Они понимали, что не имели права вмешиваться. Ребята могли лишь сражаться рядом с Мрачным Лордом и всячески помогать брату эксперту.

Урон, наносимый оружием Мрачного Лорда, намного превышал урон Мягкой Мглы. Более того, Очищающая Мгла помогала ему убивать монстров. Поэтому монстры с его стороны умирали исключительно быстро. Когда Седьмое Поле и Спящий Месяц попробовали ему помочь, они осознали свою бесполезность, потому что от их помощи не было никакого толку. Ребята полностью упали духом. Они вообще нужны были им?

Е Сю видел происходящее и прекрасно их понимал. По его мнению, его и Су Мученг было вполне достаточно. Седьмому Полю и Спящему Месяцу следовало бы помочь Танг Ро. Однако та предельно агрессивно сражалась на передовой, более того, разница между ней и ребятами была довольно велика, поэтому они вряд ли смогли бы скоординировать свои действия.

- Давай поменяемся. Помоги ей! - Обратился Е Сю к Су Мученг.

- Сестрица по-настоящему жестокая. - Ответила та, в это время помогая Мягкой Мгле. С другой стороны Е Сю снизил свой темп, так что Седьмое Поле и Спящий Месяц почувствовали себя намного комфортнее, сражаясь с монстрами. Их уровней навыков не хватало, чтобы понять подобные высокоуровневые вещи. Они просто думали, что из-за того, что Очищающая Мгла ушла помогать Мягкой Мгле, у них появилось больше пространства для действий.

Танг Ро продолжала сражаться с монстрами, время от времени бросая взгляд в сторону Е Сю. Седьмое Поле и Спящий Месяц переместились на другую сторону, в то время как Очищающая Мгла пришла ей на помощь. Танг Ро не понимала причины подобных перестановок, поэтому продолжала сражаться как прежде. В этот момент она заметила, что Мрачный Лорд стал медленнее двигаться, это означало, что он понизил темп сражения. Она не понимала, зачем он это сделал.

Теперь Танг Ро сражалась с Су Мученг. Постепенно она осознала, что ее ситуация несколько изменилась. Вначале она брала на себя инициативу, в то время как Очищающая Мгла только ее поддерживала. Однако, внезапно они поменялись ролями. Теперь Очищающая Мгла задавала темп, в то время как Танг Ро немного от нее отставала.

Подобные отношения - ведущий плюс поддерживающий, сказывались не только на темпе сражения. Как правило, ведущий игрок выбирал направление движения и провоцировал монстров. Бессознательно Танг Ро начала действовать в темпе Су Мученг. Теперь она выполняла роль поддержки.

Это произошло из-за смены темпа, однако, будучи новичком, Танг Ро не могла этого понять. Ей просто не нравилось чувствовать себя на вторых ролях, только и всего. Раздосадованная, она даже несколько раз пыталась саботировать прохождение. Из-за этого девушки несколько раз оказывались в опасном положении. Е Сю даже пришлось прийти им на помощь, чтобы избежать ненужных потерь.

Танг Ро была ошеломлена. Она понятия не имела, почему все пошло подобным образом. Находясь в прострации, она услышала голос Очищающей Мглы:

- Посмотри, как он сражается.

Танг Ро, конечно же, понимала о ком идет речь. Однако наблюдая за Е Сю, она не понимала, что в его действиях было особенного. Он был очень медленным. Она с легкостью могла бы действовать в его темпе!

- Если ты поменяешься с ним местами, сможешь также скоординировано действовать с Седьмым Полем и Спящим Месяцем? - Продолжила спрашивать Су Мученг.

- Скоординировано? - Глупо переспросила Танг Ро.

- Существует два типа координации. При первом типе координации нужно подстраиваться под других игроков. Этим сейчас и заняты Седьмое Поле и Спящий Месяц. Подобный способ довольно прост. При втором типе координации нужно подстраивать действия игроков непосредственно под себя. Это уже делает Е Сю. - Сказала Су Мученг.

Спустя какое-то время, Танг Ро осенило:

- Тогда ты только что координировала мои действия с собой?

- Я? Я только задавала общее направление. Я не знала, будешь ли ты за мной успевать... - Сказала Су Мученг.

Танг Ро почесала голову. Это слишком заумно звучало. Откровенно говоря, ей совсем не нравилась подобная координация. Она предпочитала бросаться в горнило боя и убивать всех врагов в одиночку.

- Босс!! - Воскликнул испуганно Седьмое Поле. Каждый игрок перевел свои камеры на впереди идущую дорогу. На ней стоял среднего размера монстр, облаченный в черную рыцарскую броню.

У него было очень бледное лицо и гипнотизирующие кроваво-алые глаза. В правой руке он держал узкий, багряного цвета световой меч. В левой руке у него был щит с изображением летучей мыши. Он неподвижно стоял там, не издавая ни звука.

Пятеро игроков быстро избавились от оставшихся мелких монстров, после чего уставились на самого редкого скрытого босса Могильника - Рыцаря Вампира Лога.

Из-за того, что они еще не пересекли радиус агрессии босса, он оставался неподвижным. На развилке дороги можно было аккуратно обойти босса, не сражаясь с ним. Множество скрытых боссов имели подобное положение. Игроки сами решали сражаться с ними или просто пройти мимо. Однако большинство игроков при встрече с редким скрытым боссом все равно пытались его одолеть. По факту же, обычные неопытные игроки с 90% вероятностью не могли этого сделать.

Группа Е Сю конечно же не задавалась подобным вопросом. Е Сю посмотрел на узкий длинный меч Рыцаря Вампира Лога. Внезапно он сказал:

- Маленький Месяц, ты учил мастерство владения световыми мечами?

- Нет, я учил владение тачи. - Закончив говорить, Спящий Месяц почувствовал, что то-то было не так. Он внезапно продолжил:

- Какой, нах, Маленький Месяц?!

- Тогда я заберу себе световой меч босса! - Сказал Е Сю, проигнорировав последнее высказывание Спящего Месяца.

- Чего? - Спящий Месяц с глупым выражением лица уставился на Мрачного Лорда. Он знал, что световой меч этого босса был оранжевым оружием 25 уровня. Несмотря на то, что световые мечи могли быть использованы только Мастерами Меча, Спящий Месяц уже выучил мастерство владения тачи, таким образом, он был Мастером Меча который специализировался именно на данном виде мечей.

Мастерство владения мечом было пассивным умением, которое изучалось на 20 уровне после смены класса. Можно было изучить искусство обращения с пятью видами мечей: великие мечи, короткие мечи, палаши, тачи и световые мечи. Хотя возможно было выбрать и несколько типов мастерства, большинство Мастеров Меча сосредотачивались только на одном, так как очки навыков были драгоценным ресурсом. При каждом поднятии уровня мастерства владения мечом атака выбранного меча возрастала на 2%. На 10 уровне прибавка будет составлять 20%. Это была существенная цифра. В дополнение ко всему мастерство владения мечом увеличивало эффекты некоторых навыков. У разных типов мечей были свои эффекты. Все зависело от выбранного направления развития.

Так как Спящий Месяц выбрал тачи, он должен был развиваться в этом направлении. Соответственно и его основным оружием являлся именно тачи. Тем не менее, это не означало, что он не мог пользоваться световыми мечами. Стоя перед возможностью получения оранжевого оружия, он испытывал зудящее чувство в своем сердце.

- Начинаем! - Воскликнул Е Сю. Очищающая Мгла тут же выпустила противотанковую ракету. Мягкая Мгла подняла боевое копье и устремилась навстречу боссу.

- Не торопись!! - Поспешил предупредить ее Е Сю. Однако Танг Ро продолжала нестись вперед. Вместе с противотанковой ракетой, они практически одновременно достигли Рыцаря Вампира. В этот момент босс использовал свой плащ, закрываясь от летящего снаряда. С диким визгом Рыцарь Вампир исчез. Вместо него из плаща начали вылетать многочисленные летучие мыши. Три противотанковых снаряда упали на землю, никого не поразив. В это время маленькие летучие мыши окружили Мягкую Мглу и начали ее атаковать.

Эти маленькие мерзкие твари с кроваво-алыми глазами бусинками полностью заполонили монитор Танг Ро. С их маленьких клыков капала тошнотворного вида слюна. Облако летучих мышей облепило тело Мягкой Мглы, не опрокидывая ее на землю. Ее жизнь начала стремительно уменьшаться. Танг Ро тут же выпила зелье восстановления здоровья. Летучие мыши, покрывавшие ее голову, стали собираться вместе позади ее тела. В разворачивающемся плаще вновь появился Рыцарь Вампир. Багровый световой меч со скоростью гадюки устремился к ее телу.

Глава 112. Идеальная координация

- Осторожно!!! - Седьмое Поле и Спящий Месяц принадлежали к классам ближнего боя, поэтому они чувствовали, что не успеют спасти ее. Ребята решили предупредить Мягкую Мглу, надеясь на ее скорость реакции. Однако прежде чем они закончили кричать, раздались два выстрела. Мрачный Лорд и Очищающая Мгла вступили в дело.

Винтовочный снаряд был быстрее пушечного. Обе пули поразили запястье Рыцаря Вампира, заставив его руку, с зажатым в ней мечом, сместиться в сторону.

Тем временем Танг Ро смогла быстро среагировать. Выстрелы ребят предоставили ей достаточное количество времени. Она прыгнула вперед, одновременно разворачиваясь в воздухе на 180 градусов. Выставив перед собой боевое копье, она использована зуб дракона.

- Донг. - Реакция Рыцаря Вампира была не менее молниеносной. Он выставил вперед щит, блокируя атаку Мягкой Мглы. После этого он снова рванул в ее сторону.

Танг Ро не была беспечна. После того как Мягкая Мгла приземлилась, она тут же отдала ей команду атаковать нижнюю часть тела босса. Рыцарь Вампир снова сумел блокировать ее атаку. Поднявшись на ноги, Мягкая Мгла тут же встретилась с боссом лицом к лицу. Руки Танг Ро начали двигаться с невообразимой быстротой. Мягкая Мгла использовала касание падающего цветка. На этот раз босс не успел подставить под атаку щит, и был отброшен назад порывом ветра.

Е Сю решил помочь ей. Мрачный Лорд направился к боссу. Он применил небесный удар, подбрасывая Рыцаря Вампира в воздух. Очищающая Мгла в очередной раз использовала противотанковую ракету.

Три противотанковых снаряда поразили босса. В это время босс выглядел так, как если бы собирался улететь. Тем не менее, Мрачный Лорд уже начал действовать. Он подпрыгнул в воздух и применил круговой размах, возвращая Рыцаря Вампира обратно на землю.

Боевое копье закончило описывать полукруг, практически впечатывая босса в землю. К тому времени снаряды Очищающей Мглы собрались в один энергетический шар. Когда босс упал на землю, шар врезался в его лицо. Это был навык Лаунчеров, изучаемый на 25 уровне - пушечное ядро. Спустя короткое время энергия собиралась в шарообразную форму, чем больше собиралось энергии, тем больше увеличивался урон и дальность применения навыка. При столкновении шара с целью возникала взрывная волна.

Мрачный Лорд и Очищающая Мгла великолепно взаимодействовали друг с другом. Видя подобное взаимодействие, Седьмое Поле со Спящим Месяцем не могли подобрать свои отвисшие челюсти. После взрыва пушечного ядра Мрачный Лорд и Очищающая Мгла тут же отпрыгнули назад. Плащ Рыцаря Вампира закружился вокруг него, подобно острейшему мечу, однако поразил лишь воздух.

После этого босс развернулся и направился в направлении Мягкой Мглы.

Танг Ро была сбита с толку.

Несмотря на то, что она была новичком, Танг Ро уже имела базовые представления о механике агрессии монстров. Ее предыдущий удар был заблокирован щитом. Затем она использовала касание падающего цветка. Теоретически, это не могло создать больше агрессии, чем действия Мрачного Лорда и Очищающей Мглы. Может, это происходило из-за того, что ее атаковали летучие мыши?

На самом деле Танг Ро была права. Из-за того, что она была атакована маленькими летучими мышами, агрессия босса была направлена на нее.

- Уворачивайся. Если босс попадет по тебе, он восстановит здоровье. - Предостерег ее Е Сю. Это был особый навык Рыцаря Вампира. Если игрок был атакован летучими мышами, то он заражался, и босс мог восстанавливать свое здоровье, атакуя этого игрока. Количество восстанавливаемого здоровья не зависело от наносимого урона. Если бы это было на самом деле так, тогда босс восстанавливал очень мало здоровья. Напротив, количество восстанавливаемого боссом здоровья напрямую зависело от оставшегося здоровья игрока. К примеру, если атака босса снимала 5% здоровья игрока, тогда он излечивался на те же 5%. Таким образом, атакованный игрок находился в довольно невыгодном положении.

Танг Ро была уверена в своих действиях, однако она была незнакома с механикой этого босса. Она не знала, что тот собирается предпринять. Поэтому, чтобы не подставлять всю группу, Танг Ро побежала в сторону, чтобы спрятаться от босса. Она надеялась, что Мрачный Лорд и Очищающая Мгла спасут ее.

Седьмое Поле и Спящий Месяц были очень смущены. Они не знали, как им было лучше вступить в схватку с боссом. Братец эксперт был занят в сражении с ним, у него не было времени проинструктировать их. Когда они увидели, как Рыцарь Вампир зажал Мягкую Мглу, они решили, что это была благоприятная для них возможность вступить в бой, поэтому ребята без колебаний рванули вперед.

Рыцарь Вампир был не настолько глупым, чтобы игнорировать атаки других игроков, гоняясь за единственной целью. Он успешно заблокировал удар меча Спящего Месяца. Седьмое Поле также приблизился к боссу, намереваясь того ударить. Рыцарь Вампир больше не мог использовать свой щит, поэтому он просто обрушил меч на подходящего Седьмого Поля.

- Черт!! - Седьмое Поле не мог нанести боссу удар. Ему оставалось только уклоняться от его атаки.

Кроме щита и меча, у Рыцаря Вампира было еще одно оружие - его плащ. Сдерживая атаку двух игроков, он использовал круговую атаку плащом. Тот, подобно острому лезвию, понесся в сторону игроков. Седьмое Поле отпрыгнул назад, сумев уклониться от атаки. Однако Спящему Месяцу не настолько повезло. Атака плащом на одну четверть снизила его здоровье.

С пепельным лицом Спящий Месяц поспешил отступить назад. Седьмое Поле по-прежнему находился в стороне от босса. Атака плащом поражала круг радиусом в 360 градусов. Сделав круг, плащ внезапно устремился по направлению к Седьмому Полю. В этот момент босс был поражен выпадом боевого копья. Танг Ро выбрала удачный момент для атаки. Она использовала круговой размах, опрокидывая босса на землю.

Спящий Месяц на пару с Седьмым Полем хотели выглядеть принцами, спасающими принцессу, однако в итоге все вышло с точностью до наоборот. Это они оказались спасаемыми принцессами. У Седьмого Поля не было времени выражать свою благодарность и продолжать выставлять себя героем. Он просто встал впереди Мягкой Мглы и сказал:

- Уходи первой!

- Все вы, живо уходите!!! - Послышался крик Е Сю. Трое казались ошеломленными. Они не успевали вовремя среагировать. В очередной раз Рыцарь Вампир скрылся за плащом, после чего распался облаком летучих мышей. В отличие от предыдущего раза, теперь трое игроков были в радиусе их поражения. Летучие мыши с диким визгом атаковали ребят. Несмотря на то, что теперь урон от мышей распределялся по трем игрокам, они не знали, кто из них станет следующей целью для атаки босса.

Пушка в руках Очищающей Мглы качнулась, после чего раздалась череда однотипных выстрелов. Это был навык Лаунчеров под названием - пулемет гатлинга. При использовании этого навыка, пули вылетали с очень высокой скоростью. Они летели не по прямой линии, напротив, радиус разброса снарядов был достаточно велик. Летучие мыши были небольшого размера и передвигались исключительно быстро. Хотя они летали стаей, пулеметный огонь поразил лишь нескольких из них. Урон, нанесенный по летучим мышам, автоматически передавался Рыцарю Вампиру.

У оставшихся трех игроков не было возможности защититься от нашествия мышей. После атаки летучих мышей будет выбрана новая цель для босса, нанося удары по которой, он сможет восстанавливать свое здоровье.

Все произошло очень быстро. После стремительной атаки, стая летучих мышей опять превратилась в Рыцаря Вампира.

Е Сю внимательно следил за моментом превращения босса в свою обычную форму. Фиксируя его малейшие движения, он воскликнул:

- Маленький Месяц!!

Е Сю оказался прав. В этот раз Спящий Месяц стал целью для атак босса.

Спящий Месяц был слишком напуган, поэтому он начал убегать в обратную сторону от босса. Однако по сравнению с Рыцарем Вампиром, он двигался недостаточно быстро. После нескольких шагов в его сторону полетел меч босса.

В этот критический момент наперерез мечу направилось копье, подбрасывая Рыцаря Вампира в воздух. Он был отброшен касанием падающего цветка.

Это была Мягкая Мгла. Она находилась ближе к Спящему Месяцу, чем Мрачный Лорд, поэтому успела первой. Прежде, из-за того что она была целью босса, Танг Ро не осмеливалась драться с ним лицом к лицу. Она была подавленной! Теперь же, когда целью атак босса был Спящий Месяц, Танг Ро не собиралась отступать.

- Скорее отбеги подальше. - Обратилась она к Спящему Месяцу. Из-за сказанных слов, Спящий Месяц ощутил прилив стыда. Однако, что еще ему оставалось делать? Откровенно говоря, парни всегда играли лучше девушек. Таким образом, они любили покрасоваться своей силой перед ними. Однако обе девушки из их группы, на самом деле, оказались монстрами. Он не знал, насколько они его превосходили. Таким образом, это им пришлось о нем заботиться. Спящий Месяц был в печали, окончательно сломлен.

К этому моменту подоспел Мрачный Лорд. Очищающая Мгла следовала за ним по пятам. После небольшого замешательства трое экспертов наконец-то могли вместе сражаться. Е Сю быстро определил места девушек. Надо ли говорить, что они безоговорочно подчинились? Рыцарь Вампир находился в окружении, и ему не помогали ни меч со щитом, ни плащ. Спящему Месяцу вместе с Седьмым Полем отводилась роль наблюдателей. Они понимали, это было не из-за того, что братец эксперт не собирался предоставить им возможности действовать. Это было потому, что они не смогли бы скоординировать свои действия с остальными участниками группы. Потому что те были быстры, слишком быстры.

В середине сражения Мрачный Лорд внезапно использовал касание падающего цветка, выбивая Рыцаря Вампира из окружения.

- Черт, нет!! - С горечью в голосе воскликнул Седьмое Поле. Это был первый раз, когда он увидел, как брат эксперт ошибается. Сразу после того как Мрачный Лорд использовал свой навык, его поддержала Очищающая Мгла, выпуская противотанковую ракету, которая в полете разделилась на три снаряда и поразила босса. Ударная волна лишь добавила боссу ускорения от использованного касания падающего цветка. Босс пролетел по воздуху подобно стреле. Рыцарь Вампир не успел упасть на землю. В полете, с противным визгом, он опять превратился в облако летучих мышей.

Только в отличие от предыдущих превращений, теперь летучим мышам некого было атаковать. Они немного покружили по воздуху, после чего вновь собрались в изначальную форму Рыцаря Вампира.

В очередной раз Седьмое Поле и Спящий Месяц были ошеломлены. Выходило, что прошлое касание падающего цветка не было ошибкой. Мрачный Лорд использовал этот навык, а Очищающая Мгла его поддержала, видя, как босс только собирается закручиваться в плащ. Таким образом, они выводили себя из радиуса применения навыка Рыцаря Вампира.

Седьмое Поле и Спящий Месяц не были новичками, подобно Танг Ро. Они знали, сколько проблем приносила атака летучими мышами. Чтобы защититься от этой атаки, нужно было использовать «защиту ци» Мастера Ци. Кроме этого, можно было попытаться отпрыгнуть с пути следования летучих мышей, однако, нужно было точно угадать момент, когда это сделать.

Сегодня Седьмое Поле и Спящий Месяц стали свидетелями легендарного решения: Рыцарь Вампир отбрасывался на достаточное расстояние, чтобы его атака мышами не достигала игроков.

Чтобы совершить подобное, нужно было обладать не только точным расчетом и быстрыми движениями. Самой главной частью являлась идеальная координация между игроками.

Глава 113. Обычное прохождение

В этот раз у босса не получилось пометить новую цель. Тем не менее, заражение предыдущей цели еще не истекло. К счастью, накладываемый боссом эффект немного понизился.

Однако это было не особо важно. Учитывая процентное восстановление, нельзя было позволять Рыцарю Вампиру себя атаковать. Е Сю, Танг Ро и Су Мученг рванули вперед, после того как босс трансформировался в Рыцаря Вампира. Они еще раз окружили его и продолжили его атаковать. Седьмое Поле вместе со Спящим Месяцем все также оставались безмолвными зрителями.

Действуя подобным образом, ребята снизили здоровье босса до 10%. Тем не менее, никто не беспокоился по поводу его статуса красной крови. Потому что в этом состоянии босс просто помечал новую цель для атаки, не отменяя предыдущую. Теоретически это означало, что все пять игроков могли быть заражены. Таким образом, Рыцарь Вампир мог исцеляться за счет нанесения по ним урона.

Однако благодаря высокоуровневой игре Е Сю и Су Мученг трансформация босса не представляла никакой опасности. Их совсем не волновали подобные изменения.

Напоследок, пронзительно завизжав, Рыцарь Вампир был повержен под атаками трех игроков. После его смерти выпали кое-какие вещи. Е Сю просмотрел содержимое. Несмотря на то, что он не увидел вампирского светового меча, он не был разочарован.

Это все же было оранжевое снаряжение, поэтому в надежде получить его можно было полагаться только на удачу. Если у вас не будет правильного настроя, в итоге вы можете проклясть свою удачу и потерять уверенность в себе.

- Ух ты! Два фиолетовых яйца!! - Изумленно воскликнула Су Мученг.

Е Сю на мгновение опешил. "Два фиолетовых яйца" было сленговой фразой "Славы". Это означало, что после смерти монстра выпали две фиолетовые вещи. Можно было говорить так не только во время выпадения фиолетовых вещей. К примеру, три синих яйца, четыре оранжевых и т.д....

Шанс выпадения двух фиолетовых вещей был достаточно мал. Тем не менее, Е Сю нужен был лишь вампирский световой меч. Даже если бы выпали восемь фиолетовых яиц, его бы это не заинтересовало.

- Это плащ и щит. - Посмотрев на выпавшие вещи, сказал Седьмое Поле.

После смены класса, щитами могли пользоваться только Рыцари. У них были две основные характеристики. Первой являлась защита, второй - количество поглощаемого урона. Они напрямую увеличивали выживаемость Рыцарей. Из босса выпал вампирский щит. Он увеличивал защиту на 20% и поглощал 12% урона. Кроме этого у него был дополнительный эффект: при нанесении персонажу урона, 2% от этого урона переводилось в жизнь.

- Неплохо. - Сказал Е Сю. - Передай его тому, кто может его использовать! - Он обращался к Седьмому Полю. Дрейфующий Поток был Рыцарем, в то время как Облачный Закат - Мастером Меча. Е Сю просто забыл, у кого из них был рыцарский класс, поэтому он сказал: "тому, кто может использовать".

- Тут еще вампирский плащ. Живучесть +15, Сила +15, 2% нанесенного урона переводится в жизнь при ближних атаках. - Продолжил Седьмое Поле. Эффект кражи здоровья был прямой противоположностью эффекту щита. У плаща эффект восстановления здоровья зависел от количества урона, нанесенного персонажем. У щита же с точностью да наоборот, когда персонаж был атакован, то 2% от получаемого им урона переводилось в здоровье.

Плащ относился к аксессуарам. Обычно у плащей были дополнительные характеристики и эффекты. На данный момент все пять игроков играли персонажами, наносящими физический урон. Поэтому каждый из них мог использовать его. Тем не менее, Седьмое Поле ничего не сделал в бою с боссом, как он мог на него рассчитывать. Ему не позволяла совесть даже заговорить об этом. Поэтому он просто отказался от него. Что же до Спящего Месяца, будучи целью босса, он отошел в сторону и позволил трем игрокам атаковать его, поэтому его вклад в победу был не таким уж и маленьким. Тем не менее, подобная награда была слишком большой для него, поэтому он также отказался от нее.

Су Мученг играла классом дальнего боя, поэтому 2% кража здоровья при ближних атаках никак на нее не влияла, поэтому она тоже отказалась от плаща. В итоге остались Е Сю и Танг Ро. Е Сю не было дела до этого низкоуровневого снаряжения. Поэтому он отказался от него. Танг Ро была сбита с толку:

- Почему все от него отказались?

- У меня класс дальнего боя! - Просто ответила Су Мученг.

- ... - Прокашлявшись, Седьмое Поле со Спящим Месяцем ничего не сказали. Если они не собирались участвовать в его дележе, это не означало, что они не хотели его получить.

- Пользуйся им! - Сказал Е Сю.

- Ребята, вы можете его использовать? - Несмотря на то, что Танг Ро была новичком, она все же знала, что классы с физическим уроном используют силу, а с магическим - интеллект. Конечно же, она понимала подобные базовые вещи. Этот плащ мог быть использован каждым участником группы, однако, они все от него отказались. Танг Ро не хотела его получать таким простым образом.

- Бросим жребий! - Сказала она.

- Хорошо, хорошо. Давайте бросать жребий. Идите все сюда. Кому повезет, тому он и достанется. - Е Сю не хотел спорить с Танг Ро. Это был всего лишь низкоуровневый плащ.

Изначально Седьмое Поле со Спящим Месяцем собирались отказаться от него, поэтому клавиша для броска жребия у них была неактивна. В итоге им пришлось бросать жребий с помощью чата. В конечном счете Е Сю победил, полностью уничтожив своих соперников, выбросив великолепные 100 очков.

- Ох...

- Тогда он твой. - Танг Ро также не соглашалась его принять, поэтому плащ попросту оставался лежать на земле.

Седьмое Поле и Спящий Месяц были ошеломлены. Изначально они отказались от него. Из-за того, что все настояли, им пришлось бросить жребий! Теперь же они в очередной раз убедились, что Мрачный Лорд заслуживал называться братом экспертом! Все его действия были за гранью их понимания. Он не оставлял им ни малейшего шанса...

- Тогда он мой. - Сказал Е Сю и поднял лежащий на земле плащ. Несмотря на то, что это было низкоуровневое снаряжение, он не собирался его возвращать. После этого Мрачный Лорд тут же одел его. Выпавший плащ был в точности таким же, как и на боссе. Поэтому со спины Мрачного Лорда можно было принять за Рыцаря Вампира.

Е Сю открыл окно персонажа и посмотрел на свой внешний вид. По большей части ему было все равно. За столько лет игры было ли снаряжение, которое он еще не видел?

- Продолжим. - Сказал он. После этого группа продолжила прохождение. Из-за появления скрытого босса, ребята не могли надеяться на установление нового рекорда. Так как все уже были в этом подземелье, для них не составило труда с легкостью закончить его прохождение.

Не отдыхая, они тут же вошли в подземелье еще раз. В этот раз не было сообщения о появлении скрытого босса, поэтому ребята сосредоточились на скорости прохождения с целью установления рекорда. Е Сю как и прежде руководил действиями группы, стараясь снизить количество совершаемых ошибок. Тем не менее, навыки и снаряжение Седьмого Поля и Спящего Месяца были на довольно низком уровне. Иногда возникали ситуации, с которыми они не могли справиться. Текущий рекорд был установлен хорошо подготовленными игроками 27 уровня. Они не могли быть небрежны, если намеревались его превзойти.

Во время последних прохождений Седьмое Поле и Спящий Месяц очень нервничали, поэтому совершали как большие, так и маленькие ошибки. В результате, временна́я разница их прохождения с предыдущим рекордом была очень незначительная. Это было слишком тяжело для них. Они знали, что если бы прежде они не совершили несколько ошибок, то их группа давно бы закончила прохождение.

- Эх... братец эксперт. Я думаю, что мы не очень хороши в этом. Может, ты хочешь сменить нас? - Смущенно спросил Седьмое Поле. Четыре раза - таков был дневной лимит прохождений подземелья Могильника. На данный момент у пятерых игроков оставалось еще одно прохождение.

С другой стороны, Спящий Месяц не хотел этого принимать. Однако у него не было другого выбора. Он знал, что он и Седьмое Поле только задерживали остальных. Спящий Месяц думал, что если группа немного снизит темп прохождения, тогда они немного расслабятся и определенно установят новый рекорд.

- Поменять вас? Разве это не ты предложил установить рекорд? - Спросил Е Сю у Седьмого Поля.

Седьмому Полю нечего было ответить. Это была его инициатива - установить новый рекорд. Выходило так, что это он в итоге сдался, потеряв всю свою решимость. Даже Спящий Месяц не упустил возможности подколоть его:

- Да братец, у тебя нет будущего.

- Черт! - Воскликнул Седьмое Поле. - В этот раз мы определенно должны это сделать!

Оба отстающих игрока воспылали духом решимости. Группа вошла в подземелье в прежнем составе. Полностью сосредоточившись, они собрали всю свою силу, подкрепленную опытом прошлых прохождений, и у них наконец-то начало все получаться. Оба игрока были очень рады своим успехам. В мгновение ока они достигли финального босса. Теперь они могли вздохнуть с облегчением. В сражении с финальным боссом было труднее совершить ошибку, чем не совершить. После его убийства наконец-то появилось долгожданное системное сообщение: Мрачный Лорд, Седьмое Поле, Спящий Месяц, Мягкая Мгла, Очищающая Мгла установили новый рекорд подземелья Могильника, время: 23:54:71.

Время этого рекорда не намного опережало предыдущий рекорд, установленный Амбициями Тирана. Однако глаза Седьмого Поля и Спящего Месяца наполнились слезами радости. Превзойти предыдущий рекорд на целую минуту - это уже было очень круто для их состава группы. На самом деле, в соперничестве между большими гильдиями зачастую рекорды перебивались с разницей лишь в несколько секунд.

Установление рекорда Могильника не было чем-то из ряда вон, однако, из-за того, что в списке имен установивших рекорд значился Мрачный Лорд, большие гильдии засуетились. Они начали думать, какая из гильдий пригласила его для этого? Лазурный Поток и Холодная Ночь даже открыто его об этом спросили.

Е Сю ответил им, что просто прокачивался в подземелье и ничего больше.

Слезы стекали по щекам двух лидеров гильдий! Эта обычная прокачка перебила предыдущий рекорд. Если таким образом Мрачный Лорд не показывал свою силу, тогда что это было?

Кроме того, был еще Ли Хао. Его Злобный Меч сейчас находился в игре. Чем же он был занят? В данный момент он находился на арене, сражаясь с Парно́й Булочкой.

Изначально Ли Хао хотел написать ему, однако его посетила великолепная идея. Он знал, что Булочка находится на Арене. Он переместился туда и начал с ним сражаться. Он не мог получить никакой информации, напрямую связываясь с Е Цю, поэтому Ли Хао решил, что будет к нему приближаться, используя Булочку. Он чувствовал, что это была отличная идея.

Сражения с Парной Булочкой очень изматывало Ли Хао. Ему нужно было скрывать свою истинную силу! С другой стороны, он не должен был слишком просто проигрывать. В итоге каждый бой превращался для него в испытание. Более того, Булочка также был не слабым игроком. Для Ли Хао было непросто контролировать бой, поэтому он очень уставал. Во время сражения он пытался выведать всю возможную информацию у Парной Булочки.

Дело было не в том, что Булочка кое-что знал и скрывал это. Проблема была в другом: он попросту ничего не знал! Он был новичком в Славе, поэтому не мог четко объяснить, как они устанавливали рекорд. Он даже не мог назвать, какие навыки использовали другие игроки. В итоге все скатилось к самовосхвалению. Булочка в присущей ему манере описывал, какими крутыми навыками он обладает.

Ли Хао пытался расшифровать информацию, исходящую от этого нуба. Спустя долгое время он по-прежнему ничего не мог понять. Внезапно всплыло системное сообщение, содержащее в себе такое важное для него имя.

Как???

Ли Хао был ошеломлен. Могло ли быть, что Парная Булочка не был основным членом группы Е Цю? Почему тот не позвал его для установления рекорда? Поэтому Ли Хао решил сблизиться с Булочкой. В его голове созрел план, он собирался стать основным членом группы Е Цю.

- Это... Почему Бог не позвал тебя на рекорд? - Спросил он у Булочки.

- Запомни это хорошенько: чтобы одержать победу на Арене, ты должен быть полностью сконцентрированным. Ты. Ты не достаточно сконцентрирован. - В ответ прочитал ему лекцию Булочка.

- БЛ\*ТЬ!!! - Ли Хао воспылал яростью. "Да кем он себя возомнил! Как он смеет читать лекции МНЕ!"

Глава 114. Контроль над рекордами

Это была последняя капля для Ли Хао. В этот раз он не сдерживался и полностью раскатал Булочку по Арене.

- Ты неплохо сражался. - Сказал ему Булочка. - Мои слова определенно подняли твой боевой дух. Хорошо, тогда больше я ничего не скажу.

- Я ухожу! - Злобный Меч покинул Арену. Ли Хао чувствовал, что если продолжит играть, то еще раз раздавит недавно замененную клавиатуру.

- Бог, ты установил новый рекорд! Поздравляю. - Ли Хао отправил поздравительное сообщение Мрачному Лорду.

- Я просто прокачивался в подземелье. - Е Сю ответил тем же образом, что и двум лидерам гильдий.

- Установить рекорд во время обычного прохождения? Это просто удивительно! - Ли Хао продолжил его восхвалять, в то время как про себя он сыпал проклятиями.

- Нам просто повезло. Мы несколько раз проходили подземелье, прежде чем установили рекорд. - Сказал Е Сю.

- Оу, так у вас освободилось место? - Спросил Ли Хао.

- Мне жаль... - Ответил Е Сю.

- Тогда я зайду позже. - Ли Хао сжал зубы.

- До встречи.

Группа Е Сю могла рассчитывать на 100% получение фиолетового снаряжения в качестве награды за установление рекорда. В итоге их наградили кожаной броней на 25 уровень. Среди пяти игроков только Мягкой Мгле подходили кожаные доспехи. Поэтому Седьмое Поле, Спящий Месяц и Очищающая Мгла попросту от нее отказались. Мрачный Лорд являлся персонажем без специализации и также мог ее носить. Однако ее защитные характеристики уступали его броне, поэтому он также от нее отказался. Таким образом, кожаная броня досталась Мягкой Мгле.

Персонажи без специализации не имели каких-то дополнительных эффектов от типа брони.

После распределения добычи пятеро игроков направились в Ледяной Лес на прокачку. По пути они увидели занятное сообщение в мировом чате. В нем сообщалось, что гильдия Полной Луны установила новый рекорд Могильника.

- Гильдия Полной Луны? Кажется, я где-то о них слышал! - Пробормотал Е Сю.

- Не слышала о таких. - Сказала Су Мученг.

- Я вообще без понятия. - Добавила Танг Ро.

- Это наша гильдия... - Лица Седьмого Поля и Спящего Месяца пылали от смущения. Увидев подобное сообщение, они бурно высказали свое недовольство в гильдейском чате. Когда их согильдийцы увидели их имена в списке рекордов, они тут же сделали попытку прославить свою гильдию за их счет. Гильдия Полной Луны была обыкновенной гильдий. За ее спиной не было никакого клуба, как у гильдии Синего Ручья, например. Также их силу нельзя было сравнить с силами больших гильдий. Для них быть способными установить рекорд, уже было пределом мечтаний.

- Вау, в любом случае ваши имена уже в списке рекордов. Все наши сообщения просто шутка. - Дружелюбно отвечали им члены гильдии.

- Точно, точно. Кстати говоря, похоже, что вы довольно близки с Мрачным Лордом? Когда вы позовете его, чтобы он помог нашей гильдии установить рекорд? Мы тоже хотим быть на ТВ. - Гильдейский чат был заполнен сообщениями подобного рода.

Зависть! Это была обыкновенная зависть! Седьмое Поле и Спящий Месяц были очень злы на них. Эти парни приметили, что после того как они связались с братом экспертом, их имена несколько раз появлялись на ТВ. Из-за того, что их имена еще раз появились в списке рекордов, зависть наконец-то прорвалась наружу, поэтому гильдейские игроки не могли больше сдерживать своих едких замечаний. Это ставило Седьмое Поле и Спящего Месяца в довольно неловкое положение. Они не знали, как все объяснить брату эксперту. Гильдия все равно их не послушает. Эти парни все еще продолжали писать в мировой чат сообщения о том, что это они установили рекорд.

Е Сю в этот момент получил сообщения от лидеров гильдий. Гильдия Полной Луны была слишком незначительной, поэтому Лазурный Поток и Холодная Ночь никогда о ней не слышали. Они интересовались сложившейся ситуацией.

Е Сю был беспомощен. Он мог лишь ответить, что это была просто дружеская шутка.

Лидеры двух гильдий позволили себе вздохнуть с облегчением. Холодная Ночь воспользовался подвернувшейся возможностью и спросил, мог ли Е Сю быть нанят двумя гильдиями, чтобы в последствие перебить свой собственный рекорд.

- Это плохо звучит! - Ответил Е Сю. - Я не могу ручаться, что мой рекорд не будет перебит другими гильдиями. Однако я, определенно, не стану перебивать свой собственный рекорд.

- Тогда этот рекорд не считается, верно? - Спросил Холодная Ночь.

- Конечно, нет... - Ответил Е Сю.

- Насколько текущий рекорд можно будет превзойти? - Спросил Холодная Ночь.

- Хм... Если немного изменить состав группы, тогда минуты на три! - Ответил Е Сю.

Три минуты! Холодная Ночь покрылся холодным потом. Если текущий рекорд будет превзойден на три минуты, тогда время нового рекорда будет самым быстрым среди всех десяти серверов. Это была еще одна недостижимая высота для обычных игроков. Если после этого ни одна из гильдий не наймет такого же уровня экспертов, чтобы перебить его, тогда рекорд станет просто непобедимым!

- Тогда, что если мы подождем, пока ты прокачаешься до 27 уровня? - Спросил Холодная Ночь.

- На самом деле разница между установлением рекорда на 25 и 27 уровнях не очень велика. Конечно, она все же есть. Я могу показать время меньше 20-ти минут! - Ответил Е Сю.

- Ох, много гильдий уже связались с тобой? - Холодная Ночь подошел к деликатному моменту.

- Немного... - Е Сю посмотрел на свое окно чата. Кроме Холодной Ночи, там был только Лазурный Поток. Остальные большие гильдии не связывались с ними. Подобное соревнование в установлении рекордов перешло в разряд тяжеловесов. Каждая из больших гильдий находилась в подвешенном состоянии, они выжидали дальнейшего развития событий.

Подобная ситуация не устраивала Е Сю. Он знал, из-за чего это произошло. Все потому, что он упустил контроль над прошлым наибыстрейшим рекордом.

В коротком соревновании с рекордом Ледяного Леса он два раза брал верх над остальными гильдиями. Однако на финальной прямой, он все-таки уступил игрокам из Великолепной Династии. Внешне Е Сю выглядел как ни в чем не бывало. Однако, на самом деле, это поражение нанесло ему тяжелый удар.

Потому что последствием этого поражения стало выжидательное положение остальных гильдий. Таким образом, Мрачный Лорд не мог быть рассмотрен как наемник, способный устанавливать самые быстрые рекорды. Даже если его рекорды были за пределами мечтаний обычных игроков, все еще находились такие эксперты, которые могли его превзойти. Если подобное будет и дальше продолжаться, никто не будет его нанимать для установления новых рекордов.

На данный момент гильдии Синего Ручья и Амбиций Тирана хотели с ним сотрудничать, потому что ранее они лично убедились в уровне его навыков. Вот почему они от него не отказались. Однако Е Сю боялся, что новый рекорд Ледяного Леса заронил семена сомнений в сердца этих гильдий. Предстоящий рекорд Могильника стал еще одним испытанием для него. Если и в этот раз его рекорд смогут перебить, тогда, он думал, что даже эти две гильдии откажутся от его услуг.

Если он смог бы еще раз перебить рекорд Ледяного Леса, тогда это был бы очень мощный контрудар. Тем не менее, текущий рекорд заставлял Е Сю чувствовать себя беспомощным. Как он и сказал ранее, это было всего лишь низкоуровневое подземелье. Неважно, был ли это он или группа Ли Хао, их навыки намного превосходили это подземелье. Таким образом, тактики, навыки и тому подобные вещи, отличающие профессиональных игроков от обычных, не могли намного улучшить время рекорда. В итоге, после того как Ли Хао подобрал более сбалансированную группу, он смог перебить рекорд Е Сю. Поэтому Е Сю и чувствовал свою беспомощность.

Более того, у него не было много игроков разных классов, из которых он мог бы собрать хорошую сбалансированную группу. А вот у Великолепной Династии была такая возможность. Будучи профессиональными игроками, они могли играть любым классом. Даже если они меняли классы, ребята все еще были способны проявить достаточно силы. Все-таки это было низкоуровневое подземелье, только и всего. Профессиональным игрокам просто не нужно было использовать всю свою силу...

Таковы были мысли Е Сю. В это время он проходил подземелье Ледяного Леса вместе с остальными ребятами. В процессе прохождения он не только сражался с монстрами, также он внимательно осматривал подземелье. Е Сю хотел понять, был ли какой-нибудь способ, чтобы превзойти рекорд группы Ли Хао. Пройдя подземелье четыре раза, он так ничего и не нашел. Когда группа Е Сю закончила прохождение, Су Мученг первой вышла из игры. Танг Ро с остальными приготовилась к продолжению прокачки. Е Сю на этот раз не пошел с ними. Вслед за Су Мученг он покинул игру.

- Почему ты больше не играешь? - Подошла к нему Танг Ро. Она решила проведать Е Сю и заодно размяться.

- Оу. Я собираюсь подготовиться к следующему подземелью. - Ответил Е Сю.

- Следующему подземелью?

- Могильнику! - В данный момент Е Сю собирал большой объем информации.

- Что насчет Ледяного Леса? - Танг Ро беспокоилась о том, что их рекорд был перебит.

- Это... мы смогли бы, если бы у нас было снаряжение получше. - Ответил Е Сю. У него все еще не было дельных мыслей о том, как превзойти рекорд Ледяного Леса. Поэтому он мог лишь сосредоточить все свое внимание на подземелье Могильника.

Танг Ро ничего не ответила. Несмотря на то, что она не могла с этим смириться, Танг Ро знала, что у нее не было никакого права вмешиваться. Ее способности к пониманию, намного уступали способностям Е Сю.

- Что было не так в нашем способе прохождения? - Поинтересовалась она.

- Не в этом проблема... Нашей задачей стоит установление рекорда, который больше никто не сможет преодолеть! - Сказал Е Сю.

- Ага, я поняла, звучит круто! - Танг Ро нравилась подобная формулировка.

Таким образом, утолив свое любопытство, она вернулась на место и продолжила играть.

- Должна быть какая-то новая стратегия... - Е Сю проштудировал все материалы по подземелью и ни нашел ничего для себя нового. Он обнаружил, что вся доступная информация была уже довольно устаревшей. Это было потому, что Могильник являлся низкоуровневым подземельем. Поэтому кроме тех игроков, которые исследовали его в начале игры, никто не озаботился дальнейшей разработкой новых стратегий прохождения. Вот почему все последующие игроки просто следовали старым руководствам. Безусловно, было несколько новых идей, однако общая стратегия не претерпела существенных изменений. В конце концов, подобные подземелья являлись низкоуровневым контентом, игроки очень быстро их перерастали, поэтому не было особого смысла в их исследованиях.

Е Сю изучал информацию, напрягал извилины, вспоминал опыт прошедших двух дней прохождений, и новая стратегия постепенно рождалась в его голове...

- Отлично, завтра мы испробуем ее. - Е Сю начал вновь прогонять придуманную им стратегию. Он даже выписал несколько важных деталей, чтобы их не забыть и покивал головой. Спустя какое-то время он вернулся в игру. Танг Ро тут же отправила ему сообщение:

- Ну как оно?

- Я продумал основную идею. Завтра мы попробуем ее в действии.

- Хорошо.

Всю оставшуюся ночь ребята занимались своими делами и больше не общались друг с другом.

Утром в клубе Великолепной Эры Ли Хао принял звонок от Чен Ехуя.

- Ли, Е Цю установил рекорд Могильника. - Сказал он.

- Я знаю. Я был в игре этой ночью! - Ответил Ли Хао.

- Ох... Мне кое-чем надо было заняться, поэтому меня не было в игре. Я только что об этом узнал. Однако в этот раз время установленного рекорда не кажется чем-то особенным. - Сказал Чен Ехуй.

- Да, он определенно не использовал все свои ресурсы, поэтому нам не стоит пока что высовываться. - Сказал Ли Хао.

- Кстати, я получил информацию, что гильдии Амбиций Тирана и Синего Ручья платили Е Цю за его помощь.

- Платили? Ха ха ха, так он что, продает себя?! Богу, скорее всего, очень не хватает денег. Сколько они заплатили ему за подземелье? Возможно, я найму его, чтобы он сделал нашу работу! - Ли Хао в этот момент выглядел исключительно счастливым.

- Оу, они не расплачивались деньгами. Они дали ему некоторые специфические редкие материалы. - Сказал Чен Ехуй.

- Ему нужны редкие материалы!! - В этот момент Ли Хао вдруг осенило.

Глава 115. Выложиться на полную

Редкие материалы, снаряжение ручной работы!!

Ли Хао связал эти две вещи и наконец-то понял настоящую цель Е Сю. После этого он дико рассмеялся:

- ХА ХА ХА ХА, так вот что у него за план.

С другой стороны Чен Ехуй почти уронил телефон от неожиданности. Немного придя в себя, он осторожно спросил:

- Что ты имеешь в виду?

- Хмм, это слишком плохо. Я же полностью победил его. Он что, планирует сражаться со мной, находясь в таком положении? Он хочет все начать заново? Пусть мечтает!! - Бормотал себе под нос Ли Хао. Слыша это, Чен Ехуй беспомощно сказал:

- Ли, если тебе больше нечего сказать, я вешаю трубку!

- Хорошо, возвращайся и приготовь для меня аккаунты для прохождения Могильника. Мне нужны: Магический Мечник, Снайпер, Страйкер, Мастер Меча и Ведьма. - Сказал Ли Хао.

- Хорошо. - Ответил Чен Ехуй. Услышав что Ли Хао назвал все пять классов, он был немного сбит с толку. Для предыдущего рекорда Ли требовалось всего три определенных класса. Может ли быть, что он собирался с помощью пятерых про-игроков установить рекорд Могильника? Что именно он обнаружил? После полученной информации Ли Хао переполняла жажда действий.

Тем временем в Счастливом интернет-кафе Е Сю и Танг Ро спокойно себе качались и не совершали ничего экстраординарного. Чень Го оцепенела от подобного. Этим утром, после того как она встала, ее неожиданно посетил Е Сю.

- Босс, будь добра одолжи мне свой аккаунт! - Е Сю пришел к ней, чтобы одолжить ее карту аккаунта.

- Что ты планируешь делать? - Спросила она.

- Проходить низкоуровневое подземелье. - Ответил Е Сю.

- Низкоуровневое подземелье? - Чень Го была сбита с толку. Она сжимала в руках карту Туманной Мглы, собираясь посмотреть, что он будет делать.

Туманная Мгла уже вошла в Небесную Сферу. Однако это не означало, что она не могла ее покинуть. После того как Е Сю это сделал, он немедленно направил Туманную Мглу в подземелье Могильника.

Могильник старого сервера был не так оживлен, как Могильник нового, однако и там было несколько игроков, столпившихся перед входом в подземелье. Видя, что пришел персонаж 70 уровня, они тут же начали жалобно просить, чтобы Туманная Мгла провела их через подземелье. Несколько человек отправили ей приглашение в группу. Это было одно из преимуществ старых серверов. Прокачка на них была в разы быстрее, чем на новом сервере. Даже если у вас не было друзей, вы всегда могли нанять высокоуровневого персонажа, который за небольшую плату проведет вас через подземелье.

Е Сю проигнорировал просьбы игроков. Он тут же вошел в подземелье. У персонажей 70 уровня не возникало никаких проблем с прохождением такого низкоуровневого подземелья. После захода Е Сю не стал торопиться с убийством монстров. Он отправился вперед, собирая монстров позади персонажа, как будто флиртуя с ними.

- Что ты делаешь? - Чень Го не понимала, что он делал.

- Оу, я просто осматриваю подземелье. На моем аккаунте не осталось больше входов. - Не прерывая игры объяснил ей Е Сю. Туманная Мгла использовала несколько навыков, после чего огромная группа собранных монстров была тут же убита. После этого Е Сю достал записную книжку из своего кармана.

Чень Го была знакома эта записная книжка. Если повернуть налево, после выхода из кафе, там будет магазинчик, продающий подобные книжки. Заглянув в книжку Е Сю, она увидела, что на первых страницах уже были сделаны кое-какие заметки. Кроме них, также было нарисовано несколько неразличимых вещей. Е Сю перешел на последнюю страницу и начал писать.

- Ты делаешь заметки? - Спросила Чень Го.

- Я провожу исследования, чтобы установить новый рекорд. - Ответил он.

Чень Го глупо на него уставилась, у нее не хватало слов. Ее очень тронула сконцентрированность и серьезность Е Сю. Ей нравилась Слава. Она была ее преданным фанатом. Видя настрой Е Сю, она могла сказать, что у него было совсем иное отношение к игре. Она играла в игру, однако ей внезапно подумалось, что термин "играть" не применим в случае с Е Сю.

Чень Го не могла ему помочь. Ей вспомнилось время, когда девять лет назад под ее руководство перешло интернет-кафе. В то время она была поглощена кучей сомнений. Это правда, в тот момент она еще ничего не знала. С того времени она жила своим кафе и понемногу начала понимать потребности посетителей. Она продолжала улучшать кафе, пробуя новые способы для привлечения новых клиентов. Каждую ночь она сравнивала количество пришедших посетителей по сравнению с предыдущими днями.

Ее прошлое состояние очень походило на текущего Е Сю: она была собранной, серьезной и не жалела своих сил. Это очень ее изматывало, однако наблюдая, как с каждым днем кафе становилось все лучше и лучше, она чувствовала себя полностью удовлетворенной. На данный момент у кафе был стабильный поток клиентов. Безусловно, она выручала намного больше денег, чем это было в начале. Однако, как же давно она не испытывала подобного чувства удовлетворения?

Чень Го даже в чем-то завидовала Е Сю. Кроме зависти была еще симпатия. Быть изгнанным с профессиональной сцены и уделять игре такое внимание, по ее мнению, это было очень грустно! Чень Го внезапно почувствовала, как тиски сдавливают ее сердце. Она вдруг вспомнила об отставке Е Цю. В то время, должно быть, ему было очень больно. Это был поистине жестокий мир.

Тем временем Е Сю продолжал писать в записной книжке. Он не обращал внимания на состояние Чень Го, стоящей позади него. Та в свою очередь не стала его отвлекать и молча удалилась с горечью в сердце.

Е Сю с помощью Туманной Мглы продолжил исследовать подземелье Могильника. Высокоуровневый аккаунт предоставлял для этого намного больше возможностей, нежели низкоуровневый. Количество сделанных им заметок заметно увеличилось. Подобным образом, он и закончил прохождение. Однако Е Сю на этом не остановился. Он снова вошел в подземелье. В этот раз он уделял больше внимания игре и делал меньше записей.

После трех прохождений количество входов Туманной Мглы было израсходовано. К этому времени Е Сю сумел собрать большой урожай информации. Он удовлетворенно вышел из игры и возвратил карту аккаунта Чень Го.

- Как все прошло? - Спросила она.

- Довольно неплохо. - Улыбнулся Е Сю.

- Окей, ты сможешь это сделать! - Сказала Чень Го.

- Что? - Е Сю подумал, что ослышался.

- Ты сможешь это сделать. - Повторила Чень Го.

"Я же все правильно услышал, да?" У Е Сю расширились глаза. Он приложил столько усилий к низкоуровневому подземелью. По идее, она должна была смотреть на него свысока. Однако казалось, что Чень Го сейчас подбадривала его. Более того, тон ее голоса казался немного... нежным? Думая об этом, Е Сю задрожал. Это не было обычным поведением для Чень Го.

- Проваливай спать!! - Чень Го рассвирепела. Этот парень поистине не отличал добра от зла.

Е Сю тут же расслабился. Это была Чень Го, которую он знал. Прежде, к нему обращался другой человек.

На протяжении дня не произошло ничего интересного. Ближе к ночи, когда Чень Го уже ложилась спать, Е Сю и Танг Ро включили свои компьютеры. Их глаза полыхали боевым духом.

После захода в игру Е Сю связался с Булочкой и сказал ему, чтобы тот в полночь подходил ко входу в подземелье. Булочка в свою очередь не забыл похвалить Злобного Меча. Он сказал, что после нескольких дней проведенных Злобным Мечом на Арене, его навыки намного улучшились.

- Правда? Тогда как придет время, возьми его с собой. - Рассмеялся Е Сю, он больше не обращал внимания на обычную болтовню Булочки. В любом случае, кроме четырех основных игроков в группе было одно свободное место. Не имело особого значения, кто это будет.

- Хорошо, сегодня ты можешь пойти вместе с нами в подземелье. - Обратился Булочка к Злобному Мечу. Тот также находился на Арене.

- Правда? Это здорово. - Радостно ответил Ли Хао. Несмотря на то, что внешне он сиял от счастья, внутри него клубилась тьма.

- Позволь мне проинструктировать тебя. Когда встретишься с Богом, ты должен быть вежливым. Если он чему-то тебя научит, это будет бесценным знанием для тебя! - Проникновенно сказал Булочка.

К черту его инструкции!! Ли Хао внутренне проклинал его. К счастью, он стал намного терпимее к болтовне Булочки, проведя несколько дней с этим нубом. В конце концов, он являлся профессиональным игроком, воплощением стойкости и лучших внутренних качеств. И хотя он мысленно сыпал проклятиями, внешне на его лице сияла улыбка.

- Конечно. - Как ни в чем ни бывало ответил он.

Ровно в полночь группа была собрана. К этому времени Булочка и Злобный Меч уже покинули Арену. Е Сю и Танг Ро, ожидавшие остальных, при их появлении просто с ними поздоровались. Последней пришедшей была Су Мученг.

- Это Су Мученг? - Гадал про себя Ли Хао. Она только поздоровалась, поэтому он не мог точно определить по голосу, была ли это она.

Тем не менее, не она была его главной целью. Он продолжал оставаться настороже и проследовал за группой в подземелье.

- В этот раз мы будем тренировать новую стратегию. Она все еще не закончена, поэтому могут возникнуть непредвиденные ситуации. Будьте осторожны. - Сказал Е Сю сразу после захода в подземелье.

- Ты слышал, что он только что сказал? Я к тебе обращаюсь! - Сказал Булочка.

- К кому? - Спросил Ли Хао. В игре они все были персонажами, поэтому не было понятно, к кому Булочка обращался. Нуб, он и в Африке нуб.

- К тебе! Кроме тебя, мы все уже были в одной группе. - Ответил Булочка.

Ли Хао шлепнул себя ладонью по лицу. Он мог винить только себя! Ему не нужно было связываться с этой гнилой Булочкой!

- Ээ? Что это был за звук? Я слышал звук шлепка. Вы слышали это? - Воскликнул Булочка.

Ли Хао начал потеть. Он не мог вести себя беспечно. Булочка даже услышал его.

- Я слышал. Давайте начнем. - Сказал Е Сю. Булочка в это время оставался недвижимым. Никто не мог сказать, ожидал ли он звука очередного шлепка или был занят чем-то еще.

- Наиболее важной частью в скоростном прохождении Могильника является правильный выбор пути. Используя самый удобный путь можно избежать столкновения с большим количеством монстров. В этом и будет заключаться наша стратегия. Будьте внимательны. Убедитесь, что вы не сделаете лишнего шага в сторону. Злобный Меч... для начала, вернись. - Сказал Е Сю.

- А? - Ли Хао был сбит с толку.

- Чего, а! Мы только зашли, а ты уже бродишь вокруг. Мы не будем смотреть за тобой!! - Сказал Булочка.

- Что я сделал не так? - Ли Хао до сих пор не понимал.

- Выглядит так, что ты знаешь эту стратегию? - Сказал Е Сю. Если они не собирались устанавливать рекорд, тогда им не нужно было бы экономить время. Чем с большими монстрами они будут сражаться, тем больше получат опыта. Вот почему Танг Ро и Булочка понятия не имели о стратегии установления рекордов.

- Я понял... Просто, в начале ведь нет особой опасности, верно? - Сказал Ли Хао.

- Ха ха, мы собираемся использовать новую стратегию. - Сказал Е Сю.

- Разве ты не слышал этого? Новая стратегия. Это не те старые стратегии, которые ты до этого знал. - Добавил Булочка.

- Новая стратегия? - Ли Хао находился в замешательстве.

- Да, внимательно смотрите за моими действиями. Я буду все объяснять. - Сказал Е Сю. Он направил Мрачного Лорда вперед. Когда он вошел в радиус агрессии монстров, четверо мертвецов направились в его сторону.

- И в чем отличие этой стратегии? - Ли Хао выглядел потерянным. Нельзя было избежать встречи с начальными четырьмя монстрами, вот почему группы старались как можно быстрее с ними разделаться. Что было особенного в передвижении Мрачного Лорда? Монстры что, не будут его атаковать?

Глава 116. Новая стратегия

Монстры быстро добрались до Мрачного Лорда. После этого они объединились в одну группу.

Если быть более точным, то они не являлись группой. Монстры просто направлялись к одной цели, и так получилось, что в конце они встретились в одном месте.

Несмотря на то, что Танг Ро и Булочка имели неплохие навыки, они все еще оставались новичками в плане игровых знаний и не могли понять текущую ситуацию. Тем не менее Су Мученг и Ли Хао быстро поняли что к чему.

Мрачный Лорд собрал монстров одним движением. Благодаря выбранному пути передвижения он был способен собрать монстров подобным образом.

Такой способ сбора учитывал позиции монстров, их скорость передвижения, путь по которому они идут и возможную смену их направления. Контролируемые только лишь передвижением персонажа, монстры оказывались в нужном месте в мгновение ока.

Используя подобную стратегию, они должны были быть очень точными в деталях!

Тем не менее, хотя способ сбора был отличной задумкой, убийство этих четырех монстров не должно было особо уменьшить время прохождения, верно? Если ребята разделятся и просто будут атаковать каждый свою цель, тогда они смогут их миновать даже быстрее, чем при способе сбора, показанным Мрачным Лордом.

Су Мученг и Ли Хао испытывали сомнения в своих сердцах.

Мрачный Лорд тем временем продолжил движение.

Техника теневого клона!

Теневая копия Мрачного Лорда осталась на его изначальной позиции, в то время как настоящее тело переместилось в сторону. Тем не менее, монстры не обратили на его действия внимания и продолжали идти к своей изначальной позиции. Опытные игроки могли определить, где был клон, а где настоящий игрок, однако монстры не обладали такой способностью. Этот навык со 100% вероятностью их надувал. Таким образом, четверо монстров продолжали идти к фальшивому телу.

Касание падающего цветка!

Настоящий Мрачный Лорд высвободил поток воздуха. Четверо монстров врезались друг в друга и отлетели в сторону. Казалось, один из монстров был не достаточно сильно поражен. Когда он уже собирался упасть, Мрачный Лорд сделал выпад копьем, тем самым поднимая его снова в воздух. После этого он использовал зуб дракона, отправляя его к остальным монстрам.

Четверо монстров оказались прижаты к каменной стене подземелья. Большая часть подземелий имели ограничивающие передвижение вещи, будь то горы, леса, пропасти или стены. Всегда находилось какое-то препятствие, которое указывало игрокам нужное направление. Игра не позволяла вам просто так бродить и убивать монстров.

После того как монстры врезались в стену, к ним подбежал Мрачный Лорд. Парная Булочка хотел было уже вступить в бой, но Е Сю его осадил:

- Сперва посмотри.

Булочка тут же остановился. Он нетерпеливо пританцовывал на месте, после чего обратился к Злобному Мечу:

- Не двигайся! Смотри внимательно.

Ли Хао был уже опытным парнем. Он знал, что в таких ситуациях не надо было отвечать на реплики Булочки.

Таким образом, Мрачный Лорд в одиночку оказался против четырех монстров. Изначально в стене была небольшая трещина. Предыдущие действия Мрачного Лорда направили монстров именно в нее. После того как он добрался до них, Мрачный Лорд сделал так, что монстры плотно застряли в трещине. Несмотря на то, что это вроде бы было сражение один против четырех, на деле выходило, что это был бой один на один.

"Это... можно рассматривать как хороший способ прохождения. Однако разве таким образом можно сэкономить время для рекорда?" - Ли Хао окончательно был сбит с толку. Он ничего не сказал вслух и продолжил наблюдать.

Один из монстров умер. Второй монстр покинул трещину и через мгновение также был убит. Третий монстр повторил участь второго. И в конце... в конце больше не осталось монстров!

Четверо игроков уставились в свои мониторы расширенными глазами. Они видели, что четвертый зомби застрял в стене подземелья. Он размахивал своими когтями, но это никак ему не помогало. Он все равно не мог выбраться.

Он был зажат костями ранее убитых скелетов. В Могильнике, после того как скелеты были убиты, они превращались в кучу бесполезных костей. В этот раз все три скелета были убиты Мрачным Лордом в одном месте, а именно, в трещине стены. Таким образом, трещина была перекрыта ими. Глупый зомби не мог из нее выбраться, как бы он ни пытался. Он мог только бесполезно размахивать руками.

"Черт! И такое можно было провернуть!!!" - Ли Хао был ошеломлен. Если при убийстве монстров им придется убивать на одного монстра меньше, это сэкономит им немного времени.

"Тем не менее, чтобы совершить подобное, нужно выполнить слишком много действий. Несмотря на то, что это сэкономит время на убийство четвертого монстра, не будут ли лишние движения забирать слишком много времени?" Подобные размышления крутились в его голове, когда он услышал голос Е Сю:

- Вот как это делается. Тем не менее, мы собираемся установить рекорд, поэтому должны скоординировать свои действия, чтобы свести к минимуму количество совершаемых действий. Я заранее все просчитал. Если все пройдет гладко, тогда мы сможем выиграть 10 секунд, по сравнению с обычными игроками.

10 секунд. Это время не казалось чем-то особенным. Однако если во время прохождения наберется шесть подобных ситуаций, это уже будет целая минута.

1 минута. Если другие группы не будут знать о подобном методе прохождения, для них будет чрезвычайно тяжело превзойти рекорд группы Е Сю. У них не будет другого способа, кроме как использовать лучшее снаряжение, чтобы увеличить свой урон.

Холод поселился в сердце Ли Хао. Он понимал, что подобная ситуация еще не раз повторится.

Как и ожидалось, в различных ситуациях находилось несколько способов использовать детали подземелья. С помощью них можно было избежать столкновения со многими монстрами.

При оригинальной стратегии прохождения, если не совершать ошибок, группа могла избежать сражения с 12 монстрами.

При использовании новой стратегии, это количество увеличивалось почти в два раза и составляло 21 монстр.

Используя предыдущий подсчет в 10 секунд на одного монстра, выходило, что в общем группа экономила около полутора минут.

С одной стороны, Ли Хао был удивлен, с другой - он был очень рад. Несмотря на то, что это был великолепный метод прохождения, он его уже видел. Для профессионального игрока, подобному ему, Ли Хао не нужно было в точности знать все делали выполнения. Он просто должен был понять общую стратегию прохождения, после чего использовать свои навыки, чтобы ее реализовать. Однако теперь ему не нужно было даже напрягаться. Потому что после первого прохождения, остальные три захода они отрабатывали командную координацию. Ли Хао был одним из пятерых...

- Мягкая Мгла, используй касание падающего цветка. Иди сюда, хорошо...

- Булочка, это твое место. Используй бросок кирпичом на этом монстре.

- Противотанковая ракета!!

- Используй кровавый разрез, затем сталкивающий выпад.

- У Злобного Меча неплохие навыки! - Несколько раз Е Сю похвалил его.

- Бог, когда придет время рекорда, возьми меня с собой!! - Попросил Ли Хао.

- Хм? Ты состоишь в гильдии?

- Нет.

- Когда придет время, тебе придется вступить ненадолго в гильдию. Тебя это устраивает? - Спросил Е Сю.

- Оу, так ты работаешь на гильдию? Сколько они тебе платят? - Несмотря на то, что Ли Хао задал с виду обычный вопрос, его намерения не были обычными. Он знал, что Е Сю получал награду за помощь гильдиям, однако сейчас он был в группе. После получения награды, он делился ею с членами своей группы? Если да, тогда улучшение серебряного оружия было еще более трудной задачей, чем он изначально предполагал. Если же нет, тогда Ли Хао определенно поднимет этот вопрос.

Е Сю еще не ответил, как его опередил Булочка:

- Деньги? Какие деньги? Это все ради того, чтобы засветиться на ТВ. Все ради славы. Злобный Меч, у тебя на самом деле нет будущего! Я думаю, что твой зодиакальный знак - водолей!

- Ах... - Ли Хао не знал что делать. Про себя он проклинал Булочку: "Ты тупая задница. Ты знаешь, что ты оказываешь Е Цю бесплатную услугу? Не удивительно, что он взял с собой такого идиота!!!"

Остальные игроки никак не прореагировали на его заявление. Ли Хао не мог рассчитывать на Очищающую Мглу. С 80% вероятностью это была Су Мученг. Она дышала тем же воздухом, что и Е Цю. Ее не интересовал подобный заработок. Однако, что насчет другой девушки? Почему у нее не было никакой реакции? Кем она была?

Девушка по-прежнему не реагировала, когда Ли Хао услышал:

- На самом деле есть некоторая награда. Это редкие материалы, однако, они все мне нужны. Что бы ты хотел? - Сказал Е Сю.

- Мне ничего не нужно... Я просто так спросил. - Ответил Ли Хао. Конечно, ему ничего не было нужно. Он задал этот вопрос, надеясь поселить раздор в группе. Однако, судя по их реакции, он потерпел поражение. Не было смысла разговаривать с игроками подобными Су Мученг. Казалось, оставшаяся девушка совершенно его не услышала. Что касается Булочки, этот му\*ак был идиотом. Тем не менее, даже если он и был идиотом, если Ли Хао хотел поселить в нем семена сомнений, это не должно было составить особых трудностей.

- Получаемые мной материалы я заранее запрашиваю у гильдии. Что касается выпадающих вещей, все они распределяются между остальными игроками. Они мне не нужны. Это не должно быть большой проблемой, верно? - Продолжил Е Сю.

Ли Хао вспомнил. В предыдущие их прохождения Мрачный Лорд ничего не брал себе, будь то зеленое снаряжение, выпадающее из обычных монстров или синее, выпадающее из боссов, он от всего отказывался. Если он делал так при каждом прохождении, тогда на самом деле не о чем было разговаривать.

- Ох ох. Это мелочи. Мне просто было интересно, поэтому я и спросил. - Поторопился ответить Ли Хао. - Я могу присоединиться к гильдии. Не оставляй меня одного. Я тоже хочу появиться на ТВ.

- Хорошо, когда придет время, я поговорю с гильдией... В конце концов, мы помогаем им установить рекорд, поэтому если никто из их гильдии не будет в этом участвовать, это будет выглядеть не лучшим для них образом. Посмотрим, что они скажут! Если им все равно, тогда я возьму тебя с нами. - Сказал Е Сю.

- О спасибо, спасибо. - Ответил Ли Хао. Играя с ними в группе, он полностью ухватил суть новой стратегии. Более того, будучи членом их группы он мог специально совершить несколько ошибок, чтобы потратить лишнее время, не выдавая себя. На данный момент он скрывал свою истинную силу. В итоге в некоторых местах он притворялся, что ему было тяжело справиться из-за нехватки навыков. Таким образом, когда придет время, он сможет показать всю свою силу и определенно превзойдет рекорд группы Е Сю.

Даже если он не сможет быть членом группы при финальном прохождении, Ли Хао чувствовал, что с лихвой превосходит их благодаря своим навыкам профессионального игрока.

Он уже успел понять на каком уровне находились игроки группы Е Сю. О Мрачном Лорде не стоило упоминать, с ним и так все было понятно. Игра Очищающей Мглы была практически на том же уровне. Будучи членом группы Ли Хао видел несколько ее привычек и молчаливое понимание с Мрачным Лордом. Несмотря на то, что он не мог подтвердить это, Ли Хао был уверен, что это была Су Мученг.

Что касается оставшихся игроков, он мог определить, что они были новичками. Ли Хао не знал, каким образом они обладали такими выдающимися механическими навыками, однако они не могли соперничать с профессиональными игроками.

Со стороны, Е Сю могло показаться, что у Ли Хао есть определенные трудности в некоторых местах прохождения. В это время на лице Ли Хао играла исключительно довольная улыбка.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Главы с 117-134**

Глава 117. Специальная услуга.

"Похоже, что ты меня боишься!" - Думал Ли Хао.

Он понял, что планировал Е Сю. Делать так, чтобы его нанимали устанавливать рекорды, а в награду получать редкие материалы, после чего с их помощью улучшать серебряное оружие. Все было предельно просто. Однако если он планирует действовать подобным образом, ему нужно будет устанавливать самые высокие рекорды в каждом подземелье. Е Сю понимал это так же ясно, как и Ли Хао.

Ли Хао специально установил рекорд Ледяного Леса. Он знал, что его соперником был Е Цю. Однако только теперь он осознал, насколько важен был тот рекорд. Он приложит все усилия, чтобы собрать группу из пятерых профессиональных игроков. Ли Хао определенно должен будет установить самый высокий рекорд Могильника.

Что же касается Е Сю, кажется он приложил много усилий, чтобы разработать новую стратегию для этого рекорда. Это случилось потому, что он знал, что его соперником является Ли Хао, чья сила неимоверно велика. Если бы он противостоял ему с обычной стратегией, то определенно упустил бы и этот рекорд.

"Я сказал об этом довольно давно. Твоя эра прошла. Теперь настала моя эра!" - Ли Хао все еще продолжал проходить подземелье с ребятами, однако он уже не был таким внимательным как прежде. В конечном итоге комбинация классов, которую он планировал использовать, отличалась от состава текущей группы, поэтому их прохождение нельзя было в точности скопировать для новой группы. Все, что ему нужно было знать, он уже знал. Теперь ему нужна была лишь практика. К счастью, все члены его группы являлись профессиональными игроками. Для них командная координация не должна составить столько проблем, сколько для группы Е Цю.

- Тц тц тц, как жалко! - В игре Е Сю продолжал обращать внимание ребят на разные детали. Слыша подобное, Ли Хао был полностью удовлетворен. Прежде, он также выслушивал подобные инструкции. Однако теперь, слушая Е Цю, он был очень рад. Это был для него первый раз, когда он ощущал радость при этом. Думая об этом, Ли Хао специально сделал еще одну ошибку. Как и ожидалось, Е Сю тут же с тревогой сказал ему:

- Злобный Меч, отойди назад на два шага. Ты зашел слишком далеко.

- Понял! - Ответил Ли Хао. Про себя он потешался над этой ситуацией. Ли Хао порывался сделать ошибку, которая сломает всю стратегию прохождения, однако смотря в будущее, он сдерживал себя. До тех пор пока он придерживается уровня игры Парно́й Булочки, с ним все должно было быть нормально.

Четыре прохождения наконец-то были завершены. Из-за того, что в новой стратегии нужно было уделять слишком много внимания деталям, игроки с нехваткой опыта, подобные Танг Ро и Булочке, могли лишь механически заучивать последовательность действий раз за разом. Это еще более усложняло их задачу. Ли Хао понял детали стратегии давным-давно. Однако, чтобы не выбиваться из роли, он жаловался на сложность прохождения подземелья с использованием новой стратегии.

- Вот почему тебе следует лучше стараться. Теперь ты понял? - В конце Булочка в очередной раз прочитал ему лекцию.

- Завтра еще раз попрактикуемся! - Вздохнул Е Сю. Он был неудовлетворен результатами сегодняшнего дня. Как и ожидалось, новая стратегия выявила слабости новичков.

- Мы собираемся в Ледяной Лес? - Спросил Ли Хао. Он был необычайно счастлив в этот момент.

- Не сейчас! - Ответил Е Сю.

- Хорошо, тогда я выхожу из игры. Увидимся завтра! - Ли Хао попрощался со всеми и вышел из игры. Сменив карту аккаунта, он вновь отправился в Могильник. Ли Хао решил освежить воспоминание о новой стратегии. Опираясь на свою комбинацию классов, он проделал необходимую работу.

- У нас небольшие проблемы, да? - В это время, в Счастливом интернет кафе Танг Ро подошла к стойке регистрации, держа в руках кружку с чаем.

- Да... - Не стал отпираться Е Сю.

- Потренируемся еще несколько дней? - Спросила она.

- Если мы слишком затянем со временем, рекорд не будет стоить и выеденного яйца. - Беспомощно ответил Е Сю.

- Может, есть другие способы для тренировки? - Танг Ро любила сталкиваться с трудностями. Ежедневный лимит входов не делал ее особо счастливой.

- Ты знаешь, есть!! - Ее вопрос кое о чем напомнил Е Сю.

- Булочка, Булочка. - Е Сю отправил сообщение Парной Булочке.

- Здесь! - Ответил тот.

- Приходи. Мы собираемся продолжить тренировки. - Сказал Е Сю.

- Но у меня не осталось входов!

- Мы будем тренироваться в другом месте. - Продолжил Е Сю.

- Где?

- На Кладбище Скелетов. - Ответил Е Сю.

Кладбище Скелетов было подземельем начальной зоны и, конечно же, отличалось от подземелья Могильника. Тем не менее, у них были и сходства. Более важной деталью являлось то, что у него не было ограничения на количество заходов. Таким образом, они могли проходить его столько раз, сколько захочется.

- Купи низкоуровневое оружие в деревне новичков. Тренироваться будем не спеша. - Е Сю отправил сообщение Булочке, тем временем произнося это вслух для Танг Ро.

- Очищающая Мгла и Злобный Меч не в игре! - Заметила Танг Ро.

- Это не имеет значения. Будем тренироваться без них. - Е Сю повел двух игроков в подземелье. Очевидно, что у него самого не было проблем с использованием своей стратегии. Наиболее важной задачей стояла отработка командной координации. На данный момент Танг Ро, Булочка и Злобный Меч совершали слишком много ошибок. Несмотря на то, что эти ошибки не были фатальны, их хватало, чтобы остановить группу на пути к установлению рекорда.

Карта местности подземелий Кладбища Скелетов и Могильника отличались между собой. Однако оба подземелья имели схожих по типу монстров и практически такие же точки их появления. В Кладбище Скелетов монстры появлялись случайным образом, поэтому время от времени их положение совпадало с подземельем Могильника. Учитывая способность Е Сю контролировать монстров, это делало сценарий прохождения очень похожим.

Трое игроков потратили всю ночь на тренировку в Кладбище Скелетов. Стоит ли говорить, что Танг Ро молчаливо и упорно трудилась. Булочка же очень много болтал. Поток слов непрестанно вылетал из его рта, он был подобен несущемуся поезду. Тем не менее, это не мешало ему упорно трудиться вместе с остальными. Это было из-за любви. Идиотской глубокой любви к игре.

Несмотря на то, что они все время тренировались, их уровни не слишком просели, по сравнению с общей массой игроков. Спустя несколько дней Мрачный Лорд достиг 27 уровня. Он не знал, как часто Лазурный Поток проверял его уровень. Однако меньше, чем через минуту после получения 27 уровня, Е Сю получил от него сообщение:

- Могильник, Могильник. Я не слишком опоздал, верно?

- Нет... - Ответил Е Сю.

- Ох, что ты хочешь на этот раз? - Спросил Лазурный Поток. Его очень интересовал ответ на этот вопрос.

- Вампирский световой меч. - Ответил Е Сю.

- Какое совпадение! - По щекам Лазурного Потока стекали слезы.

- Хм?

- В данный момент я использую этот меч. - Рыдая, отвечал Лазурный Поток.

- Ты же почти 30 уровень? - Сказал Е Сю.

- Это оранжевое оружие, братец. Мне не нужно менять его на 30 уровне. - Ответил Лазурный Поток.

- Что с того, что оно оранжевое, это все еще низкоуровневое оружие. Оно подобно проплывающим облакам. - Сказал Е Сю.

- Что еще тебе надо? - Лазурный Поток не рассчитывал, что сможет отделаться от Е Сю лишь вампирским световым мечом.

- Восемь костяных шипов! - Ответил Е Сю. Костяные шипы были редким материалом, выпадающим из скрытого босса Могильника - Гнилого Скелета Барана.

- Хорошо... но это все! - Ответил Лазурный Поток.

- Договорились. Установить рекорд Могильника будет очень непросто. В этот раз я хочу взять с собой всех своих людей. Мы присоединимся к вашей гильдии. Тебя это устроит? - Сказал Е Сю.

- Это... это выставит нас не в лучшем свете, не находишь? - Лазурный Поток колебался.

- Сейчас очень напряженные сражения с этими рекордами! Мне нужно сделать все возможное, чтобы победить. - Сказал Е Сю.

- Хорошо... - Немного подумав, ответил Лазурный Поток.

- Тогда мы завтра стартуем!

- Хорошо.

После этого с Мрачным Лордом связался Холодная Ночь:

- Могильник!!!

- Гильдия Синего Ручья... - Ответ Е Сю был достаточно прост.

- Черт! Когда ты получил 27 уровень? - Спросил Холодная Ночь.

- Пять минут назад! - Ответил Е Сю.

- Ох-ох-ох. Тогда мне остается только пожелать вам удачи. - Холодная Ночь проявил хорошие манеры.

- Братец... - Е Сю получил сообщение от Лазурного Потока.

- Что? - Ответил Е Сю.

- Ты и дальше планируешь действовать подобным образом, устанавливать рекорды за определенную плату? - Спросил Лазурный Поток.

- На данном этапе да... - Ответил Е Сю.

- Тогда, если ты продолжишь брать с собой одних и тех же людей, подобное не продлится долго, я прав? - Сказал Лазурный Поток.

Е Сю вздохнул. Как он мог не знать, о чем говорил Лазурный Поток. Конечно, они присоединялись к гильдии для установления рекорда. Однако если сегодня это будет, к примеру, Синей Ручей, а завтра Амбиции Тирана, их имена примелькаются для остальных игроков. Несмотря на то, что на установленном рекорде будет стоять имя определенной гильдии, все будут знать, что этот рекорд был установлен за деньги. Для гильдии рекорды являлись своеобразной рекламой и проявлением своей силы. В этом случае подобные атрибуты потеряют свое значение.

В самом начале Е Сю не собираться устанавливать рекорды с одними и теми же людьми. Он планировал использовать свою силу, чтобы объединяться с другими игроками, как он это делал с Лазурным Поток и людьми из его гильдии. Он использовал стратегию одной волны, чего было более чем достаточно, чтобы удивить обычных игроков. Их имена были довольно известны, поэтому, когда он покинул их группу, это не сыграло существенной роли. Тем не менее, из-за того что Ли Хао использовал профессиональных игроков, он смог превзойти рекорд Е Сю. В итоге Е Сю ничего другого не оставалось, кроме как использовать избранную группу игроков, чтобы переломить ситуацию в свою сторону.

По факту ему нужно было действовать так же, как и Ли Хао. Он должен был использовать аккаунты нанимающей стороны, чтобы не раскрывать себя. Е Сю же напротив, использовал аккаунт Мрачного Лорда, зарабатывая себе репутацию, поэтому он не мог рассматриваться как замена.

- Обсудим это позже! - На данный момент он ничего не мог с этим поделать.

- Братец, почему бы тебе просто не присоединиться к нашей гильдии на более длительный период? Мы будем награждать тебя соответственно с твоими потребностями. Как насчет специальной услуги для нашей гильдии, а? - Лазурный Поток открыл свои истинные намерения.

- Продано! - Засмеялся Е Сю.

- Ты все равно ничего не теряешь, верно? Если тебя что-то не устроит, ты сможешь просто уйти. Мы не будет тебя останавливать. - Сказал Лазурный Поток.

- Это... Мне нужно об этом подумать! - Ответил Е Сю.

- Хорошо, тогда вернемся к этому разговору после того, как установишь рекорд Могильника. - Сказал Лазурный Поток.

Е Сю рассмеялся. Как и ожидалось, подземелье Могильника будет для него настоящим испытанием. Лазурный Поток хотел убедиться, будет ли его рекорд перебит кем-то другим.

Следующий день. Все решится на следующий день. Таковы были мысли Е Сю. Он в последний раз вошел в Могильник, проводя финальную тренировку перед завтрашним днем.

Они уже успешно справлялись с прохождением, поэтому сегодня ребята уделили внимание деталям. Они не должны были совершать ошибок. Ребята не могли быть беспечны при установлении рекорда. Они не могли больше затягивать с тренировками. Пока их боевой дух на высоте, они должны будут выложиться на полную!

В полночь пятеро игроков собрались перед входом в подземелье. В этот раз Е Сю очень переживал. Он молился про себя, чтобы не было нелепых случайностей во время этого прохождения.

Глава 118. Воздушная координация.

Старт!

Мрачный Лорд был во главе группы. Его задачей был сбор монстров. В самом начале четверо монстров были собраны таким же образом, как и на тренировках, лишь за небольшим исключением. Когда они отправились в направлении Мрачного Лорда, их перехватила Мягкая Мгла. Она использовала касание падающего цветка и зуб дракона, чтобы собрать монстров в одну группу.

Мрачный Лорд использовал технику теневого клона. На этот раз он не стал меняться местами с Мягкой Мглой. Напротив, он мгновенно переместился к месту нахождения четверых монстров. Тем временем Очищающая Мгла, Булочка и Злобный Меч быстро упаковали их в трещину в стене. Зомби был у задней стенки трещины, в то время как три скелета занимали ее переднюю часть. Меч, копье, ракета, кирпич радостно приветствовали монстров.

За короткое мгновение ребята убили первого скелета. В это время они использовали все свои аое навыки, поэтому, когда подошел черед второго скелета, его жизнь уже прилично снизилась. После нескольких атак он также оказался повержен. Третий скелет оказался еще более поврежден, нежели второй. Таким образом, под слаженными атаками пятерых игроков три скелета быстро превратились в кучу костей.

Образовавшаяся куча преградила путь оставшемуся в одиночестве зомби. Несмотря на то, что он размахивал когтями и клацал зубами, у него не получалось выбраться из западни. Пятеро игроков не стали тратить на него время и отправились дальше.

Стратегия Е Сю основывалась на игнорировании большого количества монстров и использовании особенностей ландшафта, чтобы заблокировать их передвижение.

В обычных обстоятельствах группы монстров должны были быть убиты, чтобы сохранить безопасность группы. Однако при безопасном прохождении существенно падала ее эффективность. Таким образом, при новой стратегии, пойманные в ловушку монстры могли быть пропущены. Они ничего не могли сделать ребятам. Это в свою очередь экономило большое количество времени.

Они не могли медленно и неторопливо ловить монстров в ловушки, так как их группа устанавливала рекорд. Они должны были использовать минимальное время и делать это с первой попытки.

При первой встрече с монстрами, Мрачный Лорд был способен в одиночку поймать в ловушку одного из них. Тем не менее, это было значительно дольше, чем, если бы группа сделала это, вместе координируя свои действия. Если сравнивать нанесенный урон, то они были еще более далеки друг от друга.

Возможно, для успеха и не нужна была великолепная и точная координация, однако она нужна была для должной эффективности.

Тем не менее, было одно место, где им нужно было показать успешную командную координацию. Эта была одна из самых сложных частей новой стратегии. Во время тренировок ребята постоянно совершали в этом месте ошибку. У них еще не было ни одного безошибочного прохождения.

Ли Хао подсчитал, что при использовании новой стратегии мог быть проигнорирован 21 моб, в то время как при старой стратегии это количество равнялось 12 мобам. Разница была в 9 монстрах.

Тем не менее, можно было избегать не только обычных монстров. Е Сю разработал стратегию таким образом, чтобы они могли миновать второго босса подземелья - Зомби Привратника Двора.

Несмотря на то, что Зомби Привратник Двора очень медленно передвигался, он обладал несравненной силой. Атакованные им игроки с большой вероятностью могли быть заражены вирусом зомби. Более того, этот вирус впоследствии мог передаваться между игроками.

Хотя это и звучало довольно пугающе, у игроков не возникало особых проблем с его убийством. У вируса зомби была небольшая скорость распространения, также он наносил немного урона. Если в группе был Клерик с хорошим снаряжением, то до тех пор, пока он знал, на ком из игроков был вирус, особых проблем не возникало. Для такого эксперта высшего уровня как Е Сю не требовался Клерик. Поэтому его группа была уверена, что они не будут атакованы медленно передвигающимся боссом.

Несмотря на то, что сражение с Зомби Привратника Двора не было проблемой, тем не менее, тот обладал большим количеством здоровья. Таким образом, требовалось немало времени, чтобы его убить. Имея дело с подобными монстрами, группа устанавливающая рекорд, могла надеяться лишь на свой урон, чтобы сохранить как можно больше времени.

Тем не менее, Е Сю разработал способ, с помощью которого можно было поймать босса в ловушку.

Однако этот метод был очень труден в реализации. Они не могли успешно реализовать его с первого раза на тренировочных прохождениях.

Таким образом, если они преуспеют, то смогут сохранить приличное количество времени. При обычных обстоятельствах они могли рассчитывать лишь на свой урон, чтобы быстрее убить босса. Это заняло бы у них, по меньшей, мере 2 минуты. Однако если они смогут использовать метод Е Сю, им понадобится всего 20 секунд, чтобы избавиться от босса.

Описание этого чрезвычайно сложного метода звучало очень просто. Метод заключался в том, чтобы заключить босса в трещину в стене, на небольшой высоте. Когда это будет проделано, у него больше не будет возможности выбраться оттуда.

Сложной частью метода являлся сам процесс доставки босса в трещину.

Трещина в стене была на некотором расстоянии от земли. Стратегия Е Сю предполагала использование игроками навыков с подбрасывающим эффектом, чтобы поднять босса на нужную высоту и заключить его в трещине.

В первый раз ребята держали босса в воздухе до тех пор, пока он не умер. Они не смогли заключить его в трещину, потому что для этого нужна была отменная командная координация и высокая скорость рук. Каждый раз при подбрасывании босса был короткий промежуток времени для использования навыка другим игроком. Если один из них допускал малейшую ошибку, всю группу постигала неудача. Более того, каждый из игроков должен был следить за временем использования навыков. Когда Е Сю напоминал им об этом, было слишком поздно.

Заключить босса в трещину с первого раза - только так они смогут установить самый быстрый рекорд.

Тем не менее, ребята не были уверены, что у них получится это с первой попытки. Однако если это будет вторая или третья попытка, они все равно выиграют приличное количество времени. Это было преимущество, которое обычным группам и не снилось.

Ли Хао нравилось это. Управляя Злобным Мечом, он не мог позволить Е Цю преуспеть с первой попытки. В этой группе каждый из игроков мог сделать ошибку. Однако если заменить их на профессиональных игроков, это вообще не будет проблемой.

Видя, что они почти достигли второго босса, Ли Хао втайне ухмылялся.

- Мы почти у Зомби Привратника! Мы сможем это сделать! - Подбодрил всех Е Сю.

- Мы сможем! - Поддержал его Булочка.

- Давайте преуспеем со второй попытки! - Сказал Е Сю.

- С первой! - Танг Ро была непреклонна.

Е Сю рассмеялся. В душе он надеялся справиться с первой попытки, однако прекрасно понимал, что подобное было слишком трудным для этой группы.

- Сосредоточьтесь!! - Крикнул Е Сю, после того как группа очистила дорогу к боссу от монстров.

Каждый занял свою позицию.

Из-за того, что босс очень медленно двигался, ему нужна была помощь игроков, чтобы быстрее добраться к стене подземелья.

- Начали!! - Мрачный Лорд направился к боссу. Он поднял его в воздух и использовал касание падающего цветка, придавая тому ускорения.

Мягкая Мгла приняла эстафету. Она использовала небесный удар, продолжая держать босса в воздухе, после чего также использовала касание падающего цветка.

Булочка и Злобный Меч также выполнили свои роли. От начала и до конца Зомби Привратник не касался земли. Это часть стратегии была довольно простой. Пока что никто из игроков не совершил ошибки. Жалкий Зомби Привратник был всего лишь вторым боссом. Он не походил на Ледяного Тэйна Ледяного Леса. У него не было способа избавиться от постоянных подкидываний.

Последним игроком в цепочке была Су Мученг. Она использовала барбекю, продолжая удерживать босса в воздухе.

Если бы можно было использовать доставочный выстрел, это существенно повысило бы их шансы на успех с первой попытки. К сожалению, протестировав его на Туманной Мгле, Е Сю убедился, что не было способа доставить босса прямиком в трещину, используя лишь доставочный выстрел. Из-за угла стрельбы это не представлялось возможным.

Поэтому ребятам приходилось использовать цепной метод подбрасывания босса.

После барбекю Су Мученг, Зомби Привратника перехватил Булочка. Он использовал апперкот.

Е Сю вздохнул с сожалением.

Неудача... При первом же движении Булочка ошибся. Это было из-за того, что их группа тренировалась так много раз, используя плохое снаряжение. После использования апперкота Булочка также выглядел расстроенным.

- Не останавливайся, продолжаем. - Воскликнул Е Сю.

Если у них не получилось с первой попытки, Е Сю наделся, что получится по крайней мере со второй.

Злобный Меч использовал обратный разрез. Пораженный босс полетел к стене со скоростью пули, после чего отскочил от нее.

Великолепное исполнение!

Благодаря ошибке Булочки, Ли Хао не нужно было намерено делать ошибки самому. Потому что он знал, что это уже был не лучший рекорд.

Очищающая Мгла подняла руки, используя навык Лаунчеров - качели. Зомби Привратник был подброшен еще выше в воздух.

К тому времени Мягкая Мгла уже была на своей позиции. Она подпрыгнула в воздух и использовала небесный удар. Кончик ее копья поразил босса в то же мгновение, как он уже начал падать. Это движение не подбросило босса выше, однако остановило его падение, оставив его на той же высоте.

Булочка, недавно совершивший ошибку, подпрыгнул в воздух, используя хук. Зомби Привратник был подброшен еще выше и достиг высоты, куда нельзя уже было добраться с помощью обычных прыжков.

Неясная тень промелькнула во время прыжка Булочки.

Мрачный Лорд.

Подпрыгнув один раз, он оттолкнулся от стены, чтобы подпрыгнуть еще раз, тем самым поднимая себя еще выше. Это движение позволило ему превзойти высоту обычного прыжка.

Пока что четверо игроков не совершили ошибки. Теперь все зависело непосредственно от него.

Его копье точным движением проткнуло босса, затем Мрачный Лорд сделал круговое движение, доставляя Зомби Привратника в трещину в стене.

- Успех!! - Воскликнул Булочка.

- Продолжаем! Не будь таким беспечным. - Сказал Е Сю ровным голосом. К этому времени их группа прошла 2/3 подземелья.

В этот момент Ли Хао внезапно почувствовал сожаление. Несмотря на то, что уровень исполнения был не идеален, он был не далек от этого. Единственным их промахом была ошибка Булочки. Сколько они потеряли? Три секунды? Четыре секунды?

Сможет ли его группа суметь справиться с первой попытки? Прежде Ли Хао не сомневался в этом, в конце концов все они были гениальными про-игроками. Однако увидев, что разница составляет всего 3-4 секунды, он почувствовал небольшое беспокойство.

"Нет! Разница не может быть всего в нескольких секундах. На протяжении всего прохождения я сдерживал свою силу. Если я выложусь на полную, мы определенно отвоюем 15 секунд. Если добавить к этому великолепную координацию профессиональных игроков, наше время будет не меньше 30 секунд. Черт, как я мог забыть? У нас же есть оранжевое оружие!! В этот раз у нашей группы будут два человека с оранжевым оружием... исходящий урон определенно будет выше, чем у группы Мрачного Лорда, имеющего лишь серебряное оружие" - Ли Хао тщательно все взвешивал. После того как он убедил себя в преимуществе своей группы, он расслабился и не стал совершать ошибок в текущем прохождении.

Наконец-то финальный босс Могильника был повержен. Оставшиеся 1/3 подземелья были пройдены без единой ошибки.

Появилось системное сообщение: Поздравляем игроков гильдии Синего Ручья: Мрачного Лорда, Очищающую Мглу, Вторжение Парной Булочки, Мягкую Мглу, Злобного Меча с установлением нового рекорда подземелья Могильника, время: 17:22:17.

Глава 119. Я забыл.

Мир был потрясен. Каждая большая гильдия была шокирована.

17:22:17. Каждый ветеран Славы обсуждал этот рекорд. Точка кипения все приближалась.

Это был еще один быстрейший рекорд, установленный на десятом сервере. После открытия десятого сервера эти рекорды выпрямились на многие годы подобно мятой бумаге. К счастью на десятом сервере было много новых игроков, которые не осознавали величину произошедших событий. Если бы это был старый сервер, игроки определенно начали бы обсуждать, какой Бог сошел на землю, чтобы сотворить подобное. Однако хотя это и был новый сервер, со временем все равно было не избежать разговоров. После открытия десятого сервера игроки не особо обращали внимания на положение дел на новом сервере. Более того, это было всего лишь низкоуровневое подземелье, поэтому внимание, которое оно привлекало к себе, было ограниченным.

Однако общее направление мысли не было неправильным. Это действительно выглядело так, будто Бог сошел на землю, чтобы творить великие дела.

- Невероятно, просто невероятно!! Я думаю, никто не сможет его превзойти. - Лазурный Поток не замедлил отписаться Е Сю.

- Ха ха, это не совсем так. - Ответил Е Сю.

- Черт, если кто-то сумеет перебить этот рекорд, я съем свою клавиатуру. - Ответил Лазурный Поток.

- Ты слишком самоуверен. - Сказал Е Сю.

- Не то, чтобы я этого не понимал. Но этот рекорд просто невероятен. Как ты смог это сделать? Ты записал его? - Спросил Лазурный Поток.

- Нет. - Ответил Е Сю.

- Тц тц, невероятно, просто невероятно. - Лазурный Поток мог лишь восхищаться Е Сю. На самом деле, ему не особо хотелось знать, как он смог установить подобный рекорд. Пока рекорд будет закреплен за их гильдией, этого будет достаточно. Это был всего лишь Могильник, поэтому Лазурного Потока не интересовали его исследования.

- Не выходи пока из гильдии! Подумай о моем вчерашнем предложении. - Поторопился отправить сообщение Лазурный Поток. Прежде Мрачный Лорд сразу же выходил из гильдии после установленного рекорда. Он выходил так быстро, что у Лазурного Потока не было возможности что-то ему сказать.

- Хорошо. - Согласился Е Сю.

- Ты где? Я передам тебе обещанные вещи. - Сказал Лазурный Поток.

После получения координат Лазурный Поток отправился в путь. Вампирский световой меч находился в его руке, поэтому он не снимал его. Кроме меча, восемь костяных шипов были переданы Мрачному Лорду.

- Спасибо всем за беспокойство. - Лазурный Поток проявил любезность.

- Мы собираемся продолжать? - Обратилась Танг Ро к Е Сю. Из-за ошибки Булочки был установлен не максимально возможный рекорд, это очень беспокоило ее.

- Продолжим прокачку! - Сказал Е Сю.

- Рекорд еще не достиг своего предела!! - Возразила Танг Ро.

- Он очень близок к нему. - Отклонил ее возражения Е Сю.

Тем временем Ли Хао распирало от смеха. "Эта девчонка все еще хочет установить максимальный рекорд? Пока я нахожусь рядом, она может и не мечтать об этом. Предел? Скоро вы все его увидите".

После этого ребята еще трижды прошли подземелье. Они проходили подземелье, как если бы просто прокачивались. Очевидно, что ребята не стали пропускать второго босса. Все-таки он был ценным вместилищем опыта и снаряжения. Как прокачивающаяся группа могла пропустить его?

После того как они трижды прошли подземелье, Злобный Меч покинул его первым. Ли Хао давно хотел это сделать. Он не хотел больше тратить на него своё время. Было несколько моментов, когда он хотел проявить все свои навыки, тем самым раскрывая себя, однако каждый раз себя останавливал. Вместо этого он продолжал отыгрывать свою роль и все три раза прошёл подземелье с остальными. Терпеливая выносливость. Ли Хао чувствовал, что продолжает держаться в рамках благодаря терпению и выносливости.

После выхода из игры он сразу отправился отдыхать. На следующее утро Ли Хао нашёл карты аккаунтов которые ему приготовил Чен Ехуй, после чего собрал свою группу.

Ван Цзе и Фан Фенран были очень молодыми игроками замены в текущем составе клуба. Чжан Цзясинь и Шень Ян входили в основной состав и также были очень близки с Ли Хао. Ли Хао позвал этих четверых уже давным-давно. Более того, за последние несколько дней, в течение которых он играл с Е Сю, Ли Хао также совершил несколько пробных прохождений вместе с ними. Он понимал, что не должно было возникнуть каких-то особых проблем, поэтому чувствовал себя очень уверенным. Во время пробных прохождений Ли Хао не использовал карты аккаунтов, которые ранее ему передал Чень Ехуй, потому что боялся, что они могут случайно установить новый рекорд...

В конце концов, все они были профессиональными игроками. Их способность к пониманию намного превосходила способности Танг Ро и Вторжения Парной Булочки. После того как Ли Хао один раз объяснил свою задумку, каждый понял, что от него требовалось сделать . Они не походили на Танг Ро и Булочку, которым Е Сю приходилось постоянно напоминать, что им делать. Установление рекорда должно было пройти на самом деле быстро. Теперь, когда карты аккаунтов были у Ли Хао на руках, он был уверен, что им не потребуется четырех раз, чтобы установить рекорд.

- Мы сейчас будем устанавливать рекорд? - В этот момент четверо собрались в тренировочной комнате, прекрасно зная, зачем они там находились.

- Ага.

- У нас же сегодня матч! - Сказал Шень Ян.

- Какой матч? - Спросил Ли Хао.

Обеспокоенное выражение отобразилось на лицах четырёх игроков. Ли Хао, их вице капитан, на самом деле забыл, что у них сегодня был день матча?

- Мы сегодня играем против Синего Дождя! - Напомнил Ли Хао Шень Ян.

- Серьёзно? - Ли Хао посмотрел на календарь. И, конечно же, сегодня был день матча. Последние несколько дней он был очень занят делами на новом сервере. Настолько занят, что он даже забыл о таком важном событии. Ранее он также не уделял достаточно времени тренировкам. На самом деле большая часть тренировок проходила вместе с Парной Булочкой на арене.

Чёрт! Одного воспоминания об этом парне было достаточно, чтобы внутри у Ли Хао поднялась волна злобного гнева.

- Ох... тогда давайте подождем окончания матча! - Ли Хао на мгновение запнулся. В любом случае следовало в первую очередь уладить более важные вещи. Сейчас было неподходящее время для установления рекорда Могильника. Несмотря на всю свою уверенность Ли Хао знал, что это будет не таким простым делом. Необходимо было сохранять высокий уровень концентрации.

- Хорошо, тогда сегодня ночью! - Услышав это, ребята с облегчением вздохнули. Стоит ли говорить, что Чжан Цзясинь и Шень Ян собирались играть в сегодняшнем матче. Что касается Ван Цзе и Фан Фенрана, то даже несмотря на то, что в сегодняшнем матче они вряд ли будут играть, отправляться в игру в день матча было не лучшей идеей. Если об этом узнает клуб, их определенно накажут.

- На какой карте мы сегодня играем? - Ребята уже было собрались расходиться, как их застал вопрос Ли Хао.

Чжан Цзясинь практически врезался в дверь. Он поспешно присел на стул. Вице капитан даже не знал, на какой карте будет проходить встреча. Насколько же он был отвлечен!

Этим вечером начался 21 матч лиги. Команда Великолепной Эры, выступавшая дома, принимала команду Синего Дождя. Как и прежде, время соревнований означало час пик в интернет-кафе.

Команду Синего Дождя нельзя было сравнить с 301 командой. На данный момент они занимали второе место в турнирной таблице. Им не нужно было беспокоиться о месте в полуфинале. Они были одними из самым популярных участников, которые претендовали на чемпионский титул. Учитывая второе место с конца, на котором находилась команда Великолепной Эры, разница между ними была примерно как между небом и землей. Команда Великолепной Эры сменила свой состав. И уже во втором матче после смены состава им приходилось столкнуться со столь сильным оппонентом. Это было серьезным испытанием для них.

Чень Го снова сидела на своем привычном месте, в то время как Е Сю опять курил, прислонившись к двери. Танг Ро, сейчас воспринимавшая Славу со всей серьезностью, также пришла, чтобы посмотреть за высокоуровневым матчем профессиональных команд.

Как и прежде матч был разбит на три части: индивидуальные, групповые и командные соревнования.

Команда Великолепной Эры играла на домашних картах. Используя преимущество домашних карт, она выиграла два из трех индивидуальных матчей. Посетители Счастливого интернет-кафе буквально прыгали от радости.

Следующим этапом шла групповая арена. В отличие от 301 команды, команда Синего Дождя не была столь нерешительна по отношению к Сун Сяну и его Одному Осеннему Листу. Козырной картой Синего Дождя был Хуан Шаотян. Он не проигрывал Сун Сяну в уровне навыков, напротив, он был намного опытнее него. В дополнение ко всему, его персонаж - Проблемный Дождь, был на том же уровне, что и Бог Битв Один Осенний Лист.

В итоге, в групповом матче на арене обе команды выставили свои козырные карты на третьи позиции в роли якорей. Пользуясь домашним преимуществом, команда Великолепной Эры очень хорошо начала и оставалась впереди до тех пор, пока не появился Хуан Шаотян со своим Проблемным Дождем. После этого ситуация полностью поменялась. После того как он победил двух профессиональных игроков Великолепной Эры, Проблемный Дождь встретился с Одним Осенним Листом имея 4/5 здоровья. В результате он смог победить. В матче на групповой арене команда Синего Дождя заработала 2 очка. Счастливое интернет-кафе погрузилось в тишину.

- В групповом состязании обе команды хорошо играли, однако в конце Хуан Шаотян все же был лучше, он пользовался малейшими открывающимися лазейками. - Не переставая, обсуждали трансляцию комментатор и почетный гость.

Настало время командного соревнования. Команда Великолепной Эры сумела хорошо начать, завладев инициативой. Со стороны казалось, что дела у них идут хорошо и наблюдающие за матчем посетители интернет-кафе вскочили от радости.

- Ох, ошибка... какая серьезная ошибка!! - Внезапно воскликнул комментатор.

- Да... Ли Хао, его сегодняшнее выступление оставляет желать лучшего! - Поддержал своего коллегу почетный гость.

- Он также проиграл в первом матче индивидуальных соревнований. - Продолжил комментатор.

- Однако этой ошибки не должно было произойти. Ли Хао сегодня явно не в форме. - Покачал головой почетный гость.

- Мы еще не успели закончить обсуждение первой ошибки, как он совершает еще одну... это движение... фух... - Комментатору не хватало слов. Он не мог найти нужных слов, чтобы описать текущую ситуацию.

- Как для профессионального игрока это движение было слишком аматорским... - Вежливо покритиковал Ли Хао почетный гость.

- Ситуация полностью поменялась...

- Хуан Шаотян не мог упустить такую возможность. Отлично! Бесформенный фантомный меч, великолепно! Время для применения Бесформенного фантомного меча было подобрано оптимально! - Воскликнул почетный гость.

- Исполнение Сун Сяна не было плохим. Однако он все еще не так эффективен и безжалостен как Хуан Шаотян!

- Тем не менее, мы будем наблюдать за его дальнейшим ростом.

- Это соревнование... все выглядит печально для Великолепной Эры...

- Да, я не вижу способа победить для Великолепной Эры, если только команда Синего Дождя не сделает несколько серьезных ошибок, подобных тем, которые совершил Ли Хао,. - Сказал почетный гость.

- Да... - У комментатора в очередной раз не нашлось слов. Очевидно, он также не видел возможности для их победы.

- Итак... команда Синего Дождя одержала победу. - Провозгласил комментатор

- Жаль, очень жаль... - Почетный гость издал вздох сожаления по отношению к команде Великолепной Эры.

Счастливое интернет-кафе было наполнено тишиной. Спустя мгновение внутри начали раздаваться звуки проклятий. На данный момент в Счастливом интернет-кафе Ли Хао был несравненным первым номером. Он получал "особое внимание". Каждый от мала до велика "выражал ему свое уважение". Его ошибки привели команду к поражению в командном соревновании - уже одно только это заставило большинство его фанатов разочароваться в нем. Некоторые даже вышли на улицу в поисках камней, готовые покуситься на клуб Великолепной Эры, находящегося от них через улицу.

- Черт, этот кусок д\*рьма!! - Даже Чень Го не сдерживала себя. В этот момент у Ли Хао не было сторонников. Даже самые преданные фанаты не могли оправдать его. Его ошибки были слишком нелепыми.

Как и прежде Е Сю выпускал облачка сигаретного дыма прислонившись к двери. Он молча наблюдал как посетители в ярости покидают интернет-кафе. Несколько человек и в самом деле направились в сторону клуба Великолепной Эры, намереваясь выразить свой протест.

Клуб Великолепной Эры.

После окончания соревнований все участники собрались в комнате для отдыха. Никто не проронил ни слова. У Сун Сяна лицо было пепельного цвета. Несколько долгих секунд он яростно смотрел на Ли Хао, после чего быстро покинул комнату.

Остальные участники в тишине испуганно переглядывались между собой. Они украдкой бросали взгляды на Ли Хао, желая увидеть его состояние.

Лицо Ли Хао было мертвенно бледным. Конечно же, он знал, насколько серьезными были его ошибки. Он также знал, почему эти ошибки были сделаны. Последние несколько дней он был слишком рассеян. Он провел слишком много времени, играя на берсеркере и поэтому не смог прийти в нужное состояние ума для предстоящего матча. Ли Хао потратил слишком много времени, сражаясь с Булочкой на арене и устанавливая рекорд Могильника. Каким образом его выступление могло быть удачным?

- Ли, мы еще собираемся устанавливать рекорд этого подземелья? - Шень Ян уже собирался уходить. Проходя рядом с Ли Хао, он решился задать свой вопрос.

- Да! - Сказал Ли Хао свирепым уверенным тоном. Если он не установит сейчас рекорд, ему попросту некуда будет выплеснуть весь свой гнев.

Глава 120. Кто учил тебя играть?

Большинство посетителей интернет-кафе ушло. Этот матч был не настолько хорош, как прошлый. В прошлый раз, даже несмотря на то, что их любимая команда заработала всего 3 очка, выступление одного против трех на груповой арене взволновало всех и обнадежило. Однако в этот раз зрители могли лишь молчаливо наблюдать как шансы на победу их команды были в одночастье разрушены из-за ошибки, которой попросту не должно было быть. Большая часть посетителей потеряли всякое настроение играть и покинули интернет-кафе.

Длительное время атмосфера в интернет-кафе оставалась довольно тихой. Чень Го раздала поручения персоналу, чтобы те прибрались, ее выражение лица при этом было довольно мрачным. С другой стороны, Танг Ро не была поражена проигрышем Великолепной Эры. Ее не волновало, кто из команд победил или проиграл. Она лишь видела, насколько Чень Го была несчастна, поэтому просто решила ее поддержать. Две красотки изливали друг другу души. После того как интернет-кафе было прибрано, настроение Чень Го немного улучшилось. Пожелав двум полуночникам всего хорошего, она отправилась в свою комнату спать.

- Когда мы собираемся установить новый рекорд? - Спросила Танг Ро у Е Сю. Установление рекордов делало Танг Ро очень счастливой. Ей нравились подобного рода соревнования.

- Сегодня ночью! - Ответил Е Сю.

- Сегодня? Какое подземелье? - Танг Ро была сбита с толку.

- Могильник! - Сказал Е Сю.

- Могильник, это подземелье... Разве ты не говорил, что мы были достаточно близки? - Непонимающе продолжила допытываться Танг Ро.

- Вчера было достаточно близко. Однако, кто знает, что будет сегодня? - Улыбнулся Е Сю.

Тем временем на часах уже было 11 часов. После того как персонал закончил с уборкой, все разошлись по домам. Более половины посетителей, те, кто не собирался оставаться на ночь, также ушли. Кроме печатающих и клацающих звуков, интернет-кафе было наполнено голосами игроков, играющих в славу. Здесь было всё: и смех и проклятья. Внезапно кто-то удивленно воскликнул:

- Черт, рекорд снова был перебит! Что за люди играют на десятом сервере!!!

Слыша это, Танг Ро была ошеломлена. Она перевела взгляд на Е Сю. Это восклицание также привлекло несколько посетителей интернет-кафе. Несколько людей, играющих на десятом сервере начали обсуждать это событие со своими друзьями или с другими посетителями. Танг Ро, послушав внимательно, о чем говорили люди, обратилась к Е Сю:

- Это рекорд могильника. И снова Великолепная Династия.

- Оу? И насколько быстрее нас?

- 16:56:78. - Танг Ро была очень чувствительна по отношению к рекордам. Один раз увидев его, она тут же запомнила время.

- О, неплохо! - Сказал Е Сю.

- И что теперь? - Спросила Танг Ро.

- Мы перебьем их рекорд сегодня ночью. - Ответил Е Сю.

- Но 20 секунд... что мы собираемся делать? - Танг Ро лишь знала, что их рекорд содержал ошибку Булочки. Однако даже если бы не было этой ошибки, их рекорд был бы быстрее на три или четыре секунды. На данный момент рекорд был быстрее на 20 секунд. Танг Ро не знала, как они могли улучшить его.

- Не переживай об этом! - Казалось Е Сю знал, что надо делать.

Танг Ро собиралась продолжить допрос, когда снаружи интернет-кафе внезапно возникла фигура. Человек был одет в худи, а его руки находились в карманах. Он так сутулился, что создавалось впечатление, что он хочет скрутиться в шар. Таинственный человек украдкой посмотрел налево, затем направо и выглядел так, как если бы собирался совершить преступление. Танг Ро тут же перестала говорить и жестом указала Е Сю на него. Внезапно незнакомец заметил, что его увидели, после чего развернулся и побежал.

- Кто это был? - Танг Ро была довольно храброй. Она вышла из кафе и оглянулась. Она увидела, что человек удалился на довольно большое расстояние и сейчас смотрел в ее сторону. Когда он увидел, что его заметили, он развернулся и продолжить бежать.

- Кхх, что это было? - Спросил Е Сю.

- Этот парень был странным. - Сказала Танг Ро.

- Он убежал?

- Ага.

- Тогда просто проигнорируем его. Заходи в игру и свяжись с Булочкой.

- Хорошо. - Ответила Танг Ро. После этого она отправилась на свое обычное место.

Е Сю продолжал сидеть за стойкой регистрации. Он не заходил в игру и казалось, что он чего-то ждет. Через некоторое время подозрительная фигура снова возникла у входа в интернет-кафе и увидела Е Сю за стойкой регистрации. После кивка Е Сю, человек испустил вздох облегчения и зашел в кафе. Он по-прежнему был крайне насторожен и скрывал лицо под капюшоном. Осторожно оглядываясь по сторонам, он направился к стойке регистрации.

- Ты пришел сам? - Спросил Е Сю.

- Ты думал, я приведу с собой всю команду? - Ответил незнакомец.

- Шныряя тут и там, ты был похож на вора. - Сказал Е Сю.

- Как я могу не быть осторожным. Это же интернет-кафе - опаснейшее место. У меня же много поклонников. Меня недавно почти опознали. К счастью, я быстро смотался. - Ответил человек.

- Расслабься. Эта девчонка из интернет-кафе. Она подумала, что ты вор. Даже если бы ты пришел не таясь, она все равно не узнала бы тебя. - Ответил Е Сю.

- Серьезно? - С сомнением спросил человек.

- Хочешь, чтобы я позвал ее?

- Все нормально, нормально. Спокойнее, спокойнее. - Ответил человек.

- Зона А, первый номер. Там никого сейчас нет. Тебе следует пойти туда. - Сказал Е Сю.

- А ты? - Спросил незнакомец.

- А я должен оставаться здесь! У меня же ночная смена! - Сказал Е Сю.

- Почему ты так жесток с собой? Незаметно, чтобы твои навыки снизились после отставки, верно? Оу, кстати говоря, почему ты ушел в отставку? - Спросил человек.

- Сперва помоги мне установить рекорд, после чего поговорим. - Ответил Е Сю.

- Черт, я имею несколько сот тысяч за каждый матч. И теперь я помогаю установить рекорд Могильниа. Не говори об этом никому! Если скажешь - я убью тебя! - Проворчал незнакомец.

- Зона А, первый номер. Это вон там. - Е Сю указал направление.

- Можно мне что-нибудь перекусить? Я не ел весь вечер. - Сказал человек.

- Угощайся, тут немного чжацай (прим. маринованный стебель горчицы)! - Е Сю бросил пакет с едой незнакомцу.

- Да ну в ж\*пу! - Отказался от еды незнакомец.

- Может, сосисок? - Спросил Е Сю.

- Забудь об этом. - Сказав это, человек направился в зону А.

Зона для курящих обычно была более оживленна по ночам. Некурящие игроки в большинстве своем располагались в зоне С, поэтому зона А обычно была закрыта. Там даже не было света. После того как незнакомец вошел в нужную зону, он обнаружил что там было настолько темно, что он даже не мог найти кнопку включения компьютера. Ворча себе что-то под нос, незнакомец вернулся за помощью к Е Сю.

Е Сю взял фонарик и отправился взглянуть на нужный незнакомцу компьютер.

После того как человек занял место за компьютером, он посмотрел по сторонам. В этой зоне действительно не было людей. Человек потянулся. Теперь ему не нужно было быть осторожным и скрываться. Компьютер наконец-то включился и свет от монитора озарил лицо незнакомца. Если бы любой из фанатов Славы посмотрел на его лицо, то тут же бы его опознал. Это был топовый мастер меча Славы, Хуан Шаотян.

Вставив карту аккаунта, Хуан Шаотян тут же оказался на десятом сервере. Он использовал аккаунт 27 уровня. Отправив запрос Мрачному Лорду, Хуан Шаотян написал ему:

- Помочь с рекордом? Нет проблем. Но у тебя даже не было для меня аккаунта. Ты заставил меня самому его найти.

- Для тебя это не должно было быть проблемой. - Ответил Е Сю.

- Двадцать седьмой Мастер меча... После того как я использую его, мне нельзя больше на нем показываться. Нельзя оставлять никаких улик. Стыдно, это слишком стыдно для меня. - Отписался Хуан Шаотян.

- Сперва немного поиграй, у нас не осталось входов на сегодня. Я напишу тебе в полночь. - Написал Е Сю.

- Поиграй, какая, к черту, тут может быть игра? - Ответил Хуан Шаотян.

Е Сю ему не ответил. Хуан Шаотян попросту бродил туда-сюда своим 27 мастером меча, не зная, чем заняться. Он проверил список серверных рекордов и на мгновение опешил. Рекорд Ледяного Леса уже был впечатляющим, однако этот рекорд Могильника был попросту невероятен! Этот рекорд. Он даже не знал, сумела ли бы основная команда Синего Дождя повторить его.

Он тут же отправил сообщение Мрачному Лорду:

- Бл\*ть, как ты установил его???? Почему он настолько высок?

- Новая стратегия. - Ответил Е Сю.

- Новая стратегия? Что за новая стратегия? - Спросил Хуан Шаотян.

- Новая стратегия Могильника.

- Для этого рекорда использовалась новая стратегия? Кому это нечего делать, чтобы разрабатывать новую стратегию?

- .......

- Ха ха ха ха, это был ты, да?

- .......

- Ты – низкий человек! Насколько же ты пал! Ты отправился на новый сервер, чтобы устанавливать рекорды и даже разрабатываешь новые стратегии для этого? Насколько же тебе все наскучило?

- Ты на самом деле много болтаешь.

- Ай яй яй, я же в безопасности тут, да? Этой ночью будут еще посетители в кафе? Сейчас я боюсь, что кто-нибудь сможет узнать меня. Если кто-то узнает, что я замешан в установлении рекорда Могильника, что тогда будет? - Реплики Хуан Шаотяна возникали с молниеносной скоростью. Так как он был профессиональным игроком, то его скорость рук опережала даже его рот. Он быстрее общался с помощью сообщений, чем при помощи слов.

В итоге Е Сю опять ничего ему не ответил. Е Сю тоже был занят! После того как он зашел в игру, ему тут же написал Лазурный Поток о том, что не понимает, как мог быть установлен новый рекорд. Он на самом деле не понимал, как такой невероятный рекорд мог быть превзойден на 20 секунд.

- Я собираюсь вернуть рекорд обратно. - Ответ Е Сю заставил Лазурного Потока застыть в изумлении. Как рекорд мог быть еще быстрее?

С другой сороны, Ли Хао нетерпеливо ждал, пока Мрачный Лорда зайдет в игру, он уже приготовился снова играть роль Злобного Меча. Он сдержал свою радость и обратился к Мрачному Лорду:

- Бог, наш рекорд был перебит, ты видел это?

- Видел.

- Разве наш рекорд был не достаточно высок? Как его смогли превзойти?

- Ты не знаешь?

- Не знаю!

- Потому что ты не выкладывался на полную!

В этот момент Ли Хао глупо уставился в монитор. Он почувствовал, что его как будто пронзило зарядом электричества, от макушки до пят.

- Я делал все что мог... - С трудом ответил Ли Хао.

- Ха ха, используя берсеркера. Ты думал, что сможешь спрятаться от меня, скрыв свою силу? Ли Хао, ты что, забыл, кто учил тебя играть?

- БЛ\*ТЬ!!!!!!

Сломана! Недавно замененная клавиатура была снова сломана. Она вновь была разбита об угол. В этот момент Ли Хао практически сломал зубы. Он просто не мог поверить, что это на самом деле происходило.

Он потратил столько усилий, прикидываясь другим человеком, прокачал аккаунт с 24 до 27 уровня, все это отвлекло его настолько, что он даже забыл об официальном матче. Изначально он ждал того дня, когда сможет раскрыть свою личность. Он надеялся увидеть шок и злость Е Сю. Он надеялся, что Е Сю будет настолько зол, что будет топотать ногами, не в силах оправиться.

Однако в итоге... он уже знал об этом? Когда он узнал обо всем? Как он узнал? Ли Хао по-настоящему хотел знать ответы на эти вопросы. Однако он не мог вымолвить и слова. Сообщение Мрачного Лорда застыло перед его глазами. Кроме этого больше ничего не было.

Однако, как он планировал улучшать рекорд? Какие у него еще были методы для улучшения времени рекорда? Ли Хао чувствовал, что больше не было других методов. Он также был профессиональным игроком. Ли Хао тоже провел исследование этого подземелья, за исключением того, что он не смог придумать ничего нового. С его точки зрения эта новая стратегия уже достигла своего предела. Ему не приходило в голову, как можно было бы улучшить эту стратегию. Чтобы улучшить рекорд, не принимая в расчет навыки, оставалось только снаряжение.

На новом сервере снаряжение - это не то, что могло быть улучшено всего за несколько дней. Что касается навыков... профессиональная команда Ли Хао уже достигла предела! Они даже смогли поймать Зомби Привратника с первой попытки. Даже если Е Сю сможет повторить их прохождение, это все еще будет лишь очень близко по отношению к их рекорду. Тогда откуда у него такая уверенность в том, что он сможет установить новый рекорд?

Глава 121. Божественный навык.

Часы пробили полночь. Ли Хао, одеревенев, сидел перед компьютером. Он не двигался. Он не говорил. Сообщение Мрачного Лорда жестокой насмешкой горело перед его глазами.

"Как он планирует перебить мой рекорд" – Этот вопрос снова и снова возникал в голове у Ли Хао. Внезапно он порывисто обернулся, но даже так все еще не мог найти ответа на свой вопрос.

Тем временем в Счастливом интернет-кафе, после того как часы пробили полночь, Е Сю связался с Хуан Шаотяном:

- Сперва сходишь со мной один раз. Я покажу, как работает стратегия.

- Давай скорее. - Хуан Шаотяну было невыносимо скучно.

Снаружи Могильника расположились: Мрачный Лорд, Очищающая Мгла, Мягкая Мгла, Вторжение Парной Булочки и 27 мастер меча Хуан Шаотяна - Гладкое Дерево.

- Пока что используй этот меч. - Е Сю открыл окно торговли и вложил туда вампирский световой меч, который вчера ему передал Лазурный Поток.

- Мусор. - Пробормотал Хуан Шаотян, получая оранжевое оружие 25 уровня. В его глазах, глазах профессионального игрока топового уровня, оранжевое снаряжение не имело ценности, что уж говорить о снаряжение столь низкого уровня. Конечно, оно будет для него мусором.

- Хорош болтать. Поторопись и прими приглашение в группу. - Е Сю в очередной раз отправил запрос.

Гладкое Дерево присоединился к группе.

- За мной. - Скомандовал Е Сю. Мрачный Лорд вошел в подземелье, за ним по пятам следовал Гладкое Дерево. Оставшиеся трое игроков были сбиты с толку. Они никак не среагировали на присоединение Гладкого Дерева к группе. Они все еще ждали появления Злобного Меча!

- У нас новый игрок. Это прохождение, в основном, для того, чтобы ознакомить его с нашей стратегией. - После того как остальные вошли в подземелье, Е Сю объяснил им текущую ситуацию.

- Что насчет Злобного Меча? - У Булочки присутствовал дух преданности. Он беспокоился о своем хорошем друге, который подарил ему несколько очков на Арене. - Я пишу ему, но он почему-то не отвечает.

- У него возникли дела, поэтому он не смог прийти. - Ответил Е Сю.

- Да уж, у него нет будущего. - Презрительно заключил Булочка.

- Давайте начинать, давайте начинать. Я хочу увидеть твою новую стратегию. - Сказал Хуан Шаотян, позволяя всем слышавшим эту фразу понять, что он был хорошо знаком с Е Сю.

- Это кто? - Спросила Су Мученг.

- Шаотян. - Ответил Е Сю.

- Черт, не раскрывай меня!! - Запаниковал Хуан Шаотян.

- Кого ты боишься? Кто узнает тебя? - Предыдущая реплика адресовалась Су Мученг. Е Сю был уверен, что Танг Ро и Булочка не знали, кем был Хуан Шаотян.

Так оно и оказалось, Танг Ро лишь наивно произнесла:

- Оу? Так это твой друг!

- Ага. - Ответил Е Сю.

- "Не раскрывай меня?" Я люблю секреты, ты, наверное, скорпион? - Спросил Булочка.

- Довольно близко. - Сказал Е Сю.

- Что за бесстыдство! Я - лев. - Сказал Хуан Шаотян.

Булочка тут же начал петь:

- Если ты родился в конце июля, то ты лев;

если ты родился в начале августа - ты лев!

- БЛ\*ТЬ! - Воскликнул Хуан Шаотян.

Булочка тем временем продолжил:

- Мы случайно встретились с тобой; когда ты ушла,

почему я не смог тебя от-пус-тить! - После этого он спросил:

- Правильно?

- Что правильно? - Хуан Шаотян был выжат, словно лимон.

- Отлично поешь. - Похвалила Булочку Очищающая Мгла.

Булочка был несказанно рад похвале, он продолжил:

- Я спою еще две версии этой песни.

- Достаточно, Булочка. Мне нужно объяснить стратегию. Споешь для нас позже, когда будет время. - Сказал Е Сю.

- Хорошо. - Нехотя согласился Булочка.

- Следи за мной! - Е Сю начал управлять Мрачным Лордом. Он начал показывать все прохождение с самого начала.

Хуан Шаотян заслужил звания болтуна на про-сцене. Следуя за Е Сю, он постоянно писал сообщения в чат:

- Воу, отличный путь! Техника теневого клона? Касание падающего цветка? Черт, да что у тебя за класс? Без специализации? Что ты делаешь? Воу! Как твое оружие трансформировалось? Оно же трансформировалось? Да? Ух! Ребята, вы это видели? Его оружие снова трансформировалось.

- Ты такой шумный!! - Сказала Су Мученг.

Конечно же, Хуан Шаотян уже понял, что Очищающей Мглой играла Су Мученг. Он рассмеялся, после чего отправил ей приватное сообщение:

- Вы хорошо играли сегодня. Несмотря на то, что вы проиграли, это была не твоя вина. Все из-за этого идиота - Ли Хао. Ух, что за трещина здесь? - Написал Хуан Шаотян видя, как Мрачный Лорд отправляет четырех монстров в трещину в стене. Он тут же изменил угол своей камеры и принялся комментировать происходящее подобно ТВ комментатору.

- Что ты пытаешься сделать? - Спросил он.

- Кости трех скелетов после их смерти ссыпаются в одно место, мешая таким образом зомби выбраться из трещины. - Ответил Е Сю.

- Серьезно? - Сказал Хуан Шаотян. Его мастер меча рванул вперед. Двигаясь, он активировал Рисунок мечом, клинок засиял, точно поражая дальнего скелета. Следом он использовал лишь обычные атаки: выпад, разрез, царапина, рубящий удар, и никаких навыков

Однако даже эти простые атаки слились воедино, образуя мелодичную гармонию. Даже если у Танг Ро не было понимания происходящего, у нее все-таки были некоторые понятия о механических навыках. Немного понаблюдав за новичком, она могла сказать, что его движения были плавными и отточенными, а также, что он очень умелый игрок. Каждая его атака была предельно быстрой и точной, как будто он был машиной.

- Этот игрок великолепен! - Танг Ро направила Мягкую Мглу к персонажу Су Мученг.

- Так и есть! - Ответила та.

- Я тоже врываюсь!! - Было похоже, что Булочка ничего не заметил. С громким криком он отправился на помощь. Мгновение спустя, первый скелет был убит. Е Сю сказал, что скелеты должны накладываться один на другого и Хуан Шаотян тут же понял, что нужно делать. Действуя сообща, ребята убили второго и третьего скелета. Три кучки костей убитых скелетов нагромоздились в одну большую кучу. Хуан Шаотян взглянул на зомби, чтобы убедиться - тот на самом деле оказался в ловушке, слепо тычась в кости, не в силах выбраться:

- Воу, он на самом деле не может выбраться? Ты воистину крут, так вот что за метод ты придумал. Подобным образом мы сэкономим около десяти секунд!

- Верно. - Сказал Е Сю.

- И сколько таких ловушек можно сделать?

- Девять. - Ответил Е Сю.

- Девять, это полторы минуты! Что-то не сходится! Текущий рекорд намного быстрее. Что еще ты придумал? - Спросил Хуан Шаотян. Это была способность к суждению профессионального игрока божественного уровня. Лишь опираясь на время, он уже мог сказать, что подобный рекорд нельзя было установить даже профессиональной команде, используя лишь эти 9 ловушек.

- Второго босса тоже можно заключить в ловушку. - Сказал Е Сю.

- Второго босса тоже можно поймать? Как ты сделал это? Давай, скорее, скорее. Я сам хочу увидеть. - Говоря это Хуан Шаотян отправил Гладкое Дерево вперед. Сделав несколько шагов, он остановился. После этого его персонаж описал два полных круга. Хуан Шаотян не мог сдерживаться, поэтому он спросил:

- Как мы пройдем эту часть?

- Следи за мной! - Е Сю не думал смеяться над ним. Будучи топовым игроком, Хуан Шаотян мог высчитать время на прохождение Могильника, однако детали оставались для него размытыми. Когда Е Сю проходил начальные подземелья, он тоже использовал для этого гайды.

Вскоре они добрались до второго босса. Танг Ро взглянула на время. Даже несмотря на то, что это было обучающее прохождение, их скорость была очень велика. Когда придет время для официального установления рекорда, эти 20 секунд не должны будут стать для них проблемой! Тем не менее, второй босс все еще был проблемной частью!

- Здесь мы будем действовать подобным образом... - Мрачный Лорд находился у каменной стены, прыгая рядом с ней. Параллельно Е Сю объяснял свои действия. Хуан Шаотян посмотрел по сторонам, после чего начал повторять за Мрачным Лордом, прыгая рядом со стеной. В конце он заявил:

- Ты прав. Это можно сделать только таким образом.

- Мягкая Мгла, ты пулишь (прим. жарг. Привлекаешь внимание моба). - Сказал Е Сю.

- Я пулю? Если на мне пул, тогда я не успею вовремя вернуться. У меня нет техники теневого клона! - Ответила Танг Ро.

- Тебе не нужно будет возвращаться. Тебе лишь нужно отправить нам босса, только и всего. В этот раз стратегия немного изменится. - Рассмеялся Е Сю.

- Что за стратегия? - Спросила Танг Ро.

- Я запишу ее и покажу тебе, когда придет время. - Сказал Е Сю. Если Мягкая Мгла запулит босса, она не сможет вовремя вернуться на свою позицию, поэтому не увидит всю картину целиком.

- Хорошо. - Коротко ответила Танг Ро. Она отправилась пулить Зомби Привратника. Мягкая Мгла подбросила босса в воздух и отправила его в полет. Следующим был Булочка. Он довольно ловко управился с боссом, применив в конце атаку по коленям сзади. Далее была очередь Су Мученг. С помощью противотанковых снарядов босс продвинулся дальше. Гладкое Дерево был уже на своей позиции. Когда босс уже было собрался падать на землю, меч Гладкого Дерева засиял ярким светом. Угол и время для удара были великолепно подобраны. Зомби Привратник был поражен мечом, после чего поменял свое направление. На мгновение он застыл в воздухе. Гладкое Дерево ждал этого момента, он шагнул вперед и использовал Восходящий разрез, поднимая босса еще выше в воздух.

Е Сю был наготове. Мрачный Лорд прыгнул на каменную стену и, оттолкнувшись от нее, встретился в воздухе с Зомби Привратником. Зонт тысячи вероятностей преобразился и череда пуль вылетела из его навершия. Это был неожиданный навык Лаунчера - барбекю.

Мрачный Лорд начал падать, однако благодаря высокой скорости рук Е Сю, все пули от примененного навыка поразили нужное место. Зомби Привратник перевернулся в воздухе, после чего наконец попал в расщелину в стене.

- Красота!! - Воскликнул Хуан Шаотян. - Ты поистине можешь называться отцом доставочного выстрела. Ты по-прежнему лучший в этом навыке. Я даже не знаю, сможет ли Чжоу Зекай повторить подобное. Этот парень лишь знает, как быть красавчиком. Кто же ему позволит отправлять себя высоко в небеса в настоящем бою?

- Да? Неплохо! - После приземления Мрачного Лорда Е Сю посмотрел на Зомби Привратника, чтобы убедиться, что тот застрял в расщелине без возможности выбраться. Подобная тактика гарантировала успех их предприятия с первого раза.

Если бы это был обычный доставочный выстрел, ему бы не хватило угла, чтобы совершить подобное. Тем не менее, подпрыгнув, Мрачный Лорд достигал нужной позиции для осуществления доставочного выстрела. Однако нужный угол достигался на предельно короткое время. Нужно было с точностью выполнить все условия, чтобы отправить босса в расщелину.

Су Мученг не хватало навыков, чтобы совершить подобное. Лишь Е Сю мог сделать это.

Что касается Гладкого Дерева, то его роль также была очень важна. Обычный Восходящий разрез не смог бы доставить босса в нужное место. Вот почему он сначала использовал Рисунок мечом, тем самым останавливая босса, и только после этого поднял его в воздух при помощи Восходящего разреза.

Чтобы отправить босса в нужное место, Рисунок мечом и последующий Разрез должны были быть выполнены с предельной точностью. К счастью, подобные действия не были чем-то особенным для Хуан Шаотяна. Основная задача по-прежнему лежала на Е Сю, его моментальный доставочный выстрел был воистину проявлением божественного навыка.

Видя возвращающихся Мрачного Лорда и Гладкое Дерево Танг Ро нетерпеливо спросила:

- Получилось?

- Ага. - Ответил Е Сю.

- Как ты это сделал?

- Потом покажу. Давайте продолжим. - Сказал Е Сю.

Последующее прохождение ничем особым не выделялось. Кто знает, насколько быстрее Хуан Шаотян схватывал все детали в отличие от Танг Ро и Булочки. Ему хватало нескольких инструкций, чтобы понять, что требовалось делать.

Единственной раздражающей частью было то, что этот парень слишком уж много болтал. Учитель читал лекцию, однако ученик разговаривал даже больше учителя. Разве это было нормально?

Глава 122. Помощник Ли Хао.

После того как ребята закончили прохождение Могильника, Хуан Шаотян посмотрел на время рекорда Великолепной Династии и с уверенностью сказал:

- Да, мы сможем превзойти текущий рекорд, по меньшей мере, на 30 секунд, если будем следовать этой стратегии.

- Но и они для установления рекорда должны были следовать вашей стратегии. Разве это не оригинальная стратегия, разработанная лично тобой? Как они узнали о ней? - Спросил Хуан Шаотян.

Хуан Шаотян был по-настоящему проницательным парнем. На профессиональной сцене он был известен своей способностью принимать неожиданные решения и брать инициативу в свои руки с самого начала. Он был великолепен в создании помех планам соперника и в хитроумном использовании возможностей. Заполучить финальное преимущество - это то, что он любил делать.

Это особо остро бросалось в глаза в командных соревнованиях. Он мог прикинуться слабым, заставляя противника думать, что дела у него идут не лучшим образом. Однако, как только возникала малейшая возможность, он тут же ей пользовался, расправляясь с оппонентом. Хладнокровный и безжалостный - характеристики настоящего убийцы.

Если судить лишь по его стилю игры, можно было предположить, что у него холодный и жестокий характер. Однако одна небольшая деталь все портила. Он очень любил поболтать. Во время сражения казалось, что он попросту не думает о нем. Тем не менее, его исключительно высокая скорость рук и страсть к разговорам делали его звездой номер 1 в игровом чате.

Комментирование матчей с Хуан Шаотяном было любимым занятием комментаторов. Им даже не нужно было напрягаться. Если комментаторам вдруг не хватало слов или не о чем было поговорить, им просто нужно было взглянуть в окно игрового чата... Множество аналитиков и экспертов гадали, если бы Хуан Шаотян не тратил столько энергии для общения в чате, насколько бы ужасающим он сейчас был. Однако этот парень никогда не менялся. Специально для него в профессиональном Альянсе было создано новое правило: в командном соревновании мертвые игроки не могли писать в игровой чат.

Мертвые игроки не могли больше играть, поэтому люди подобные ему могли сконцентрироваться на печатании сообщений... Когда вышло новое правило, весь Альянс вздохнул с облегчением.

В этот момент Хуан Шаотян чувствовал, что в установленном рекорде Великолепной Династии было что-то неправильное. Новички подобные Танг Ро и Булочке не могли этого заметить. Даже игрок профессионального уровня - Су Мученг - не придала этому значения. Теперь же, слыша как Хуан Шаотян поднял эту тему, она почувствовала некую неправильность.

- Ты прав. Как это может быть? - Спросила она.

- Этим Злобным Мечом играл Ли Хао. - Объяснил Е Сю.

- Что? - Глупо переспросила Су Мученг.

- Что за Злобный Меч? - Спросил Хуан Шаотян.

- Что за Ли Хао? - Спросил Булочка.

Мягкая Мгла тем временем осталась стоять в стороне. Она не стала присоединяться к обсуждению. Танг Ро заметила, что Очищающая Мгла и Е Сю были не обычными друзьями. И этот новичок - Гладкое Дерево - казался таким же. Она на самом деле не понимала, о чем они говорили. Также Танг Ро не знала, будет ли вежливым с ее стороны слушать их беседу, поэтому она молча отошла в сторонку.

- Злобный Меч изучил нашу стратегию. Позже он помог игрокам Великолепной Династии установить рекорд. - Е Сю объяснил все детали Булочке.

- Ух, этот парень на самом деле быстро учится! - С восхищением произнес Булочка. Спустя три секунды части мозаики в его голове сложились вместе:

- Черт, так этот парень был шпионом.

- ... - Никто не мог вымолвить и слова.

- Я скажу ему пару ласковых!! - Воскликнул Булочка.

- Остынь, только приватные сообщения. - Сказал Е Сю.

- Мм... ладно! - Изначально Булочка собирался написать сообщение Ли Хао через мировой чат. Однако слыша слова Бога, он изменил свои планы. Видя, что Злобный Меч был в игре, Булочка написал ему череду сообщений. В них он использовал все бранные слова, какие только знал.

Только после этого Е Сю решил все разъяснить для Хуан Шаотяна:

- Ли Хао создал низкоуровневый аккаунт. Он следовал за нами последние несколько дней.

- Ты давно об этом знал? - Спросила Су Мученг.

- Ага! - Ответил Е Сю.

- Тогда почему ты не исключил его из группы? - Продолжила допытываться она.

- Профессиональный игрок! Как я мог от такого отказаться? - Сказал Е Сю.

- Как ужасно! - Сказал Хуан Шаотян. - Ты взял Ли Хао с собой в подземелье, поэтому его состояние оставляло желать лучшего. Ты видел сегодняшний матч? Он выглядел настоящим идиотом. Мне кажется, что для него командным соревнованием стал Могильник. Сестрица Су, вы собирались, чтобы покритиковать его?

- Я не тянул его за собой. Это было его решением. Я лишь дал ему то, чего он хотел. - Сказал Е Сю.

- И этот засранец намеренно сдерживался, пока вы устанавливали рекорд, чтобы потом вернуться со своей командой и выложиться на полную. Ты на самом деле уверен в себе! Откуда такая уверенность в том, что ты сможешь перебить его рекорд? - Спросил Хуан Шаотян.

- У нас есть ты, этого мало?

- Откуда ты знал... - Хуан Шаотян не договорил до конца фразу.

- Ха ха, Альянс установил дату полгода назад. Как я мог не знать, что ты сегодня придешь сюда. - Сказал Е Сю.

- Черт, ты просчитал мой приход давным-давно!! - Воскликнул Хуан Шаотян.

- На самом деле было не особо важно, придешь ты сюда или нет. Ведь ты можешь играть не только отсюда! - Сказал Е Сю.

- Но... - Заколебалась Су Мученг. - В этом подземелье Шаотян и Ли Хао равны. Даже если вы вдвоем можете скоординировать доставочный выстрел, чтобы запереть Зомби Привратника... мы все равно выиграем недостаточно времени!

- Изначально все было так, однако после того как Ли Хао помог нам с рекордом, все изменилось. - Сказал Е Сю.

- Что именно?

- Теперь у нас есть вампирский световой меч. - Ответил Е Сю.

- М-мать, так вот почему я был так важен! - Слезы стекали по щекам Хуан Шаотяна. Он был нужен им, чтобы полностью использовать силу этого оранжевого оружия. Присутствие оранжевого оружия означало, что исходящий групповой урон возрастет. Учитывая это, эффект от его присутствия был очевиден. Плюс ко всему они теперь могли использовать доставочный выстрел в воздухе, ускоряя часть битвы со вторым боссом, поэтому у них были все шансы перебить новый рекорд.

- Я сочувствую Ли Хао и больше не хочу тебе помогать. - Договорив это, Хуан Шаотян внезапно получил приглашение на вступление в гильдию. После того как он увидел, что его приглашали в гильдию Синего Ручья, Хуан Шаотян подпрыгнул от удивления. Конечно, он знал, что за спиной этой гильдии стоял их клуб. Почему он внезапно получил от них сообщение? Его что, раскрыли? Однако присмотревшись, он заметил, что приглашение исходило от Мрачного Лорда.

- Смотри, я помогаю вам установить рекорд. Если я не позабочусь о вас, то кто? - Сказал Е Сю.

- Так я не раскрыт?

- Конечно, нет. - Е Сю загодя попросил у Лазурного Потока права на приглашение игроков в гильдию, намереваясь принять Гладкое Дерево - Хуан Шаотяна.

- Окей, мы начинаем официальное прохождение. Все соберитесь. - Предупредил Е Сю.

- Мне кажется, будто я сказал, что не собираюсь вам помогать? - Хуан Шаотян обратился к Су Мученг.

- Правда? Я не слышала. Видимо, тебе показалось! - Ответила Су Мученг.

- Да ну вас в ж\*пу, вы двое! - Бессильно проворчал Хуан Шаотян.

- Мы начинаем. Постараемся все сделать с первой попытки. - Сказав это, Е Сю вошел в подземелье.

Таким образом официальное прохождение началось. Несмотря на то, что Хуан Шаотян постоянно бурчал, его игра была великолепной. Пройдя треть подземелье в подобном ритме, Е Сю больше не мог этого выносить, поэтому он сказал:

- Булочка, ты же хотел петь? Будь так добр, спой!

- Правда? Хорошо. Внимание, я собираюсь спеть песню про знаки зодиака!! - Воскликнул Булочка и тут же запел.

В одно мгновение подземелье стало наполнено бурчанием, пением и плачем монстров. Оно стало более оживленным, чем в самом начале.

- Почему все должно быть именно так? - Две девушки не могли больше этого вынести.

- Если я умираю, вы все последуете за мной. - Заявил Е Сю.

В этот раз игра Булочки и Хуан Шаотяна была выше всяких похвал. Они играли от всего сердца, не отвлекаясь ни на что другое. Они были настолько хороши, что, как только группа достигла Зомби Привратника, один напевая, а второй непрестанно болтая, с первой попытки смогли отправить босса в расщелину.

Последняя часть подземелья не принесла никаких неожиданностей. После того как финальный босс умер, две девушки тут же встали со своих мест.

Одна из них произнесла:

- Я пойду, налью себе воды.

Вторая же сказала:

- Мне нужно в уборную. - После чего они исчезли в мгновении ока. Они опередили даже системное сообщение.

Системное сообщение: Поздравляем игроков гильдии Синего Ручья: Мрачного Лорда, Очищающую Мглу, Мягкую Мглу, Вторжение Парной Булочки и Гладкое Дерево с установлением рекорда Могильника, время:16:24:67.

Они превзошли предыдущий рекорд на 32 секунды. Предсказание Хуан Шаотяна оказалось верным. Рекорд Великолепной Династии был очень близок к своему пределу. Было не простой задачей превзойти их рекорд на 30 секунд.

- 32 секунды... 32 секунды... - На лице Ли Хао не дрогнул ни один мускул с момента появления новости о новом рекорде. Он даже не заметил череду сообщений Булочки. Он тупо уставился на системное сообщение. Все это время Ли Хао убеждал себя, что не было способа перебить их рекорд.

Однако сообщение все же появилось. 32 секундное превосходство. Ли Хао не мог предположить, как такое было возможным.

Гладкое Дерево? Кто это мог быть?

Злобный Меч по прежнему находился в гильдии Синего Ручья. Он тут же открыл окно с составом гильдии и нашел нужный ему ник. Гладкое Дерево, мастер меча 27 уровня.

Чтобы быть способным перебить его рекорд, навыки этого игрока не могли быть низкими. Тем не менее, из-за того, что при прохождении Могильника использовалась новая стратегия, для ее осуществления игрокам, подобным Булочке и Мягкой Мгле, требовалось много практики. Однако этот игрок присоединился к группе Мрачного Лорда лишь этой ночью и сразу установил рекорд. Мог ли быть этот игрок кем-то, кого Е Цю подготовил давно? Или это был другой профи, способный быстро освоить новую стратегию?

Судя по времени, это было их второе прохождение после полуночи. Учитывая 32 секунды преимущества, даже если бы они совершили несколько ошибок, этого бы хватило, чтобы превзойти рекорд Великолепной Династии. Однако рекорд был установлен не с первого раза, что означало, что первое прохождение было медленным. Очевидно, это было тренировочное прохождение. Для обучения нового игрока. Быть способным усвоить стратегию с первого прохождения - такое было под силу только профессиональному игроку.

Профи... Мастер Меча... Думая о сегодняшнем матче... Хуан Шаотян.

Ли Хао практически закашлялся кровью.

Кто ему поверит? Что рекорд Могильника на самом деле был установлен Е Цю и Хуан Шаотяном. Могло это по-прежнему называться долбанным установлением рекорда? Звездный состав, черт его дери!!

Тем не менее, даже если это был Хуан Шаотян, он не должен был превзойти его рекорд на целых 32 секунды, верно? Хотя он был великолепным игроком топового уровня, это по-прежнему был лишь Могильник. Неважно, насколько ты великолепен, предел никуда не денется. Каждый профессиональный игрок может достичь его. Может ли быть так, что была еще какая-то тайная стратегия. Должно быть так! Иначе он попросту не видел, как подобное могло быть сделано.

Душа Ли Хао покинула тело. Он чувствовал острую тоску в сердце. Ли Хао покинул комнату, намереваясь пойти проветриться, когда внезапно натолкнулся на Су Мученг.

- Привет! - Поприветствовала она его. Это было полной неожиданностью. Су Мученг никогда не была любезна с людьми, которые враждовали с Е Цю.

- Спасибо за помощь! - Улыбнулась она, после чего быстрым шагом прошла мимо него.

Помощь... что она имела в виду? Какая помощь! Как я им помог?! Лицо Ли Хао было мертвенно бледным. Он настолько сжал кулаки, что костяшки пальцев практически повылазили.

- Ты ... стой. - Яростно пробормотал Ли Хао.

Глава 123. Разговор с самим собой.

- О, ты что-то хотел? - Су Мученг повернула голову и мило улыбнулась, в противовес холодному и жесткому выражению лица Ли Хао.

Двое смотрели друг на друга. Глаза каждого горели огнем.

Несмотря на то, что Су Мученг улыбалась, в глубине ее глаз крылся холод даже больший, чем у Ли Хао.

В глазах остальных Су Мученг была очень доброй девушкой и вела себя со всеми мило. Тем не менее она всегда поддерживала Е Цю, поэтому казалось, что у нее не было своего мнения. Обычно таких девушек было легко обмануть.

Сначала Ли Хао решительно остановил ее. Однако сейчас, глядя в ее глаза, он был единственным, кто чувствовал неуверенность.

- Если тебе нечего сказать, тогда я уйду первой. - С улыбкой произнесла Су Мученг, после чего развернулась и ушла.

Ли Хао смотрел, как она уходит все дальше и дальше. За эти мгновения он успел успокоиться. Сделав глубокий вдох, Ли Хао вернулся в комнату.

Взяв в руки телефон, он набрал номер лидера гильдии Великолепной Династии - Чен Ехуя.

- Привет Ли... - Голос на том конце был неуверенным, как будто говоривший не знал, что сказать.

- Пока что разбирайтесь с подземельями своими силами! Для меня немного проблемно сейчас помогать вам. - Сказал Ли Хао.

- Ох...

- Десятый сервер... если профессиональные игроки не решатся сражаться за рекорды на этом сервере, те окажутся полностью в руках Е Цю. Различные гильдии уже начали понимать это. Теперь начнется гонка, чтобы нанять его. - Сказал Ли Хао.

- Это... не очень хорошо для нас, да? - Спросил Чен Ехуй.

- Ты можешь связаться с ним и посмотреть на его позицию по отношению к нам. Если он настроен негативно, тогда просто продолжайте присматривать за ним. Ждите удачной возможности. Однако есть одна вещь, которую я хочу, чтобы ты разузнал.

- Что это?

- Цена его услуг. После тогда как ему начнут поступать предложения от гильдий скажи мне цену, за которую он готов будет согласиться. Я надеюсь, что ты сумеешь выяснить это для меня.

- Может мне найти людей, попробуем его прощупать? У него как раз сейчас недостаток в живой силе. - Предложил Чен Ехуй.

- Хм... можешь попробовать, но не отправляй людей из нашей гильдии и не позволяй другим гильдиям об этом узнать. Мрачный Лорд сейчас очень важен для них. Кто знает, может он надумает примкнуть к большой гильдии, чтобы защитить себя. - Сказал Ли Хао.

- Хорошо, тогда я начну действовать прямо сейчас! - С воодушевлением проговорил Чен Ехуй.

- Давай, я наведаюсь на десятый сервер, как будет свободное время. Будем на связи. - Сказал Ли Хао.

- Хорошо.

Закончив разговор, Ли Хао сделал глубокий вдох. Он не мог больше действовать импульсивно. Последние несколько дней он был очень возбужден и из-за этого наделал много ошибок. У него не получилось перебить рекорд Е Цю, наоборот, вышло так, что тот его снова победил. Несмотря на то, что он был очень зол, Ли Хао мог винить в этом только одного человека.

Единственной вещью, которой он не должен был делать, была череда ошибок в сегодняшнем матче, которые, в конечном счете, и привели команду к поражению.

Хотя в предыдущей игре они заработали всего три очка, Сун Сян отлично показал себя в матче "один против трех", что возвратило их фанатам надежду.

В этом же матче они были принимающей командой, играющей на своих картах, а против них выступала команда Синего Дождя, занимающая второе место в турнирной таблице. Если бы они выиграли еще несколько очков, это наилучшим образом повлияло бы на них. В командном матче Великолепная Эра сначала обладала неплохим преимуществом, но несколько глупых ошибок вице капитана стоили им всего матча.

Теперь же, хотя все были несчастливы, они понимали, что Ли Хао сделал столько ошибок из-за своего неважного состояния. Однако Великолепная Эра так и не смогла подняться. То, что должно было стать возвращением на про-сцену, стало провалом, и все из-за ошибок Ли Хао.

Одной ошибки было достаточно, чтобы повлиять на его будущее. Если он сейчас не возьмет контроль над ситуацией и будет постоянно отвлекаться на ушедшего в отставку Е Цю, для него все обернется крайне плачевно.

Е Цю... Я знаю, ты по-прежнему не сдаешься. Однако все только начинается. Посмотрим, насколько ты хорош. Я слежу за тобой!

Ли Хао стиснул зубы. После этого он уставился в зеркало, грозно зарычал и растер лицо ладонями. Когда он опустил руки, на его лице застыла невинная улыбка. Как будто бы он применил какое-то магическое заклинание.

Ли Хао толкнул дверь и в очередной раз вышел наружу. Его взгляд упал на комнату соседа. Небольшой лучик света пробивался через небольшую щель между дверью и стеной.

- Кх кх - Прокашлялся Ли Хао, после чего постучал в дверь. - Сун, ты уже отдохнул?

- Дверь не заперта. - Раздался холодный ответ, что говорило, что обитатель комнаты был не в лучшем настроении.

Ли Хао заставил себя улыбнуться, после чего сказал:

- Тогда я вхожу! - Он толкнул дверь и вошел внутрь.

В Счастливом интернет-кафе после двух прохождений рекорд подземелья был побит, две девушки также казались побитыми. Танг Ро на самом деле пошла за водой. Уже держа в руках кружку, она отказывалась идти к стойке регистрации, чтобы поговорить с Е Сю. Так продолжалось, пока Очищающая Мгла не взяла инициативу в свои руки и не вышла из игры, намереваясь пойти отдохнуть.

- На сегодня с подземельями все, да? - Сказала она.

- Решай сама! - Е Сю оставалось лишь беспомощно рассмеяться.

- Я вспомнила, что еще не выполнила один квест. - Пробормотала Танг Ро, после чего также покинула группу. Е Сю было нечего сказать. Обычно эта девчонка ненавидела делать квесты, в особенности те, в которых нужно было что-нибудь собрать, принести и т.п. Это были очень простые задания. Во время их выполнения не нужно было сражаться, поэтому Танг Ро считала расточительством тратить на них свое время. Стиснув зубы она выполняла их, потому как Е Сю сказал, что за их выполнение она получит драгоценные очки характеристик или очки навыков.

Поэтому, чтобы Танг Ро отправилась выполнять скучнейшие по ее мнению квесты, вместо веселого прохождения подземелий, должно было случиться поистине нечто невероятное. Хуан Шаотян по праву мог считаться человеком, из-за которого в Альянсе менялись правила.

- Что случилось? Что произошло? Куда все подевались? Почему никто не отвечает?

На самом деле Е Сю не был настолько крепок, как могло показаться. Он также снял наушники, намереваясь немного отдохнуть. Спустя какое-то время он снова одел их и тут же услышал плачущие звуки. Хуан Шаотян по-прежнему боялся, что его личность будет раскрыта. Он спрятался в темноте зоны А, произнося слова тихим голосом, однако даже так, он ни на секунду не умолкал.

- Отлично, мы установили рекорд, поэтому нам не обязательно продолжать проходить подземелье. - Сказал Е Сю.

- Ты слышал, что я говорил? - Хуан Шаотян очевидно не знал, что Е Сю снимал наушники. Люди подобные ему, которые любят поболтать, обладали навыком "разговора с самим собой". В ином случае, они бы часто сталкивались с ситуацией, когда некому было бы слушать их сплошной поток слов. "Разговор с самим собой" означал, что ему не нужно было слышать ответы других людей, поэтому он никогда не боялся, что его не будут слушать.

- Ох, я недослышал, так что ты там говорил? - Спросил Е Сю.

- Что с твоим оружием?

- Оно ручной работы, Зонт тысячи вероятностей. - Ответил Е Сю.

- Ты его сделал? Когда? Почему я никогда о нем не слышал? - Спросил Хуан Шаотян.

- Это было очень давно, в то время ты еще воровал боссов. - Ответил Е Сю.

- ЧЕРТ ЧЕРТ ЧЕРТ!! Не напоминай мне о тех ужасных временах!! - Панически воскликнул Хуан Шаотян. В то время он еще был обычным игроком. Однако уже тогда его способность завоевывать преимущество в самом начале вполне оформилась. Он был экспертом по краже боссов. В ранние дни Славы правила были несколько другими.

- В те времена мы с другом сделали его. - Сказал Е Сю.

- Это оружие... такое впечатление, что оно создавалось именно для игроков без специализации? - Предположил Шаотян.

- Верно. - Согласился Е Сю.

- Но после открытия третьего сервера максимальный уровень был увеличен. Был анонсирован квест на классовое пробуждение, после чего персонажи без специализации исчезли из игры.

Е Сю не стал отвечать. Он не стал отвечать из-за способности Хуан Шаотяна говорить с самим собой.

- Таким образом, твое оружие потеряло свою ценность до открытия пятого сервера, когда была представлена Небесная Сфера. Персонажи без специализации не могли быть пробуждены, однако они могли продолжать прокачиваться, попав в Небесную Сферу. В то время максимальным уровнем был 60. Несмотря на то, что у испытания для попадания в Небесную Сферу не было привязки к уровню, его сложность была рассчитана на игроков 60 уровня. Более того, цепочка заданий должна была быть выполнена в одиночку, вот почему персонажи без специализации так больше и не появлялись на просторах Славы. В то время ты уже использовал аккаунт Одного Осеннего Листа на профессиональной сцене. Также ты уже заслужил титул Бога Битв, таким образом, тебе уже не нужно было возвращаться к прошлому. - Сказал Хуан Шаотян.

- Ага! - На этот раз ответил Е Сю.

- И сейчас ты планируешь снова начать все сначала? - Спросил Шаотян.

- Верно!

- Тогда почему ты ушел в отставку? Ты мог бы получить аккаунт любого уровня для своих нужд. Ты бы отдал оружие клубу, разве это не было бы быстрее? Я не понимаю. Я действительно не понимаю. Почему ты ушел? - Спросил Хуан Шаотян.

- Что тебе не понято? "Выступление команды неважное. Капитан берет на себя всю ответственность". - Продекламировал Е Сю.

- И? Из-за этого стоило уходить? Я видел все твои матчи. В проигрышах была вина команды, а не твоя. Это что, были происки Ли Хао? Этот парень похож на голодного волка. С первого взгляда можно сказать, что он нехороший человек. Ты был слишком беспечен. - Сказал Хуан Шаотян.

- Когда это ты научился читать по лицам? - Спросил Е Сю.

- Это не я говорил. Это сказал Ван Екси. - Ответил Шаотян.

- Как он может судить о чужих лицах, когда у него самого лицо - не очень? - Сказал Е Сю.

- Хватит болтать!! Этот парень на самом деле владеет магией! В прошлый раз... - Шаотян продолжал ворчать. С другой стороны Булочка все еще никуда не ушел. Он не понимал, о чем говорили эти двое и одиноко ожидал в стороне.

- Булочка, на сегодня у нас все! Если хочешь, можешь пойти на Арену или в подземелье, решать тебе! - Сказал Е Сю.

- Хорошо. - Булочка покинул их группу.

- Да, кстати! Давай проведем один раунд. Хочу увидеть, насколько удивительно твое оружие! - Предложил Хуан Шаотян.

- Ты что, планируешь использовать этот аккаунт? - Улыбнулся Е Сю.

- Что не так с этим аккаунтом? Он 27 уровня, как и твой. Оружие немного хуже, но я сумею выжать из него все. - Сказал Шаотян.

- Мой персонаж без специализации. - Сказал Е Сю.

Многие, кто не в теме, не поняли бы, что он имел в виду. Однако, когда Хуан Шаотян услышал это, он на мгновение опешил. Верно, несмотря на то, что они были одного с ним уровня, у персонажа без специализации будет большое преимущество. Почему? Потому что неважно, каким классом вы играли, на 27 уровне будет всего 7 доступных навыков. Однако что насчет персонажей без специализации? На 20 уровне у них имеется доступ к 120 навыкам. Разница была слишком велика. Из-за этого в прошлом персонажей без специализации считали королями. Из-за доступа к различным навыкам они раскрывались уже на низких уровнях и тем самым получали большое преимущество, такое большое, что это могло считаться имбой (прим.: дисбаланс). Поэтому бессмысленно было использовать его Мастера меча с 7 навыками. Хуан Шаотян прекрасно это понимал.

- Заходи на Проблемного Дождя и тогда мы попробуем сразиться. Конечно же, бой будет на фиксированном поле. - Сказал Е Сю.

- Что это значит?! - Запаниковал Хуан Шаотян. - Это же раскроет меня. Если кто-то увидит наш бой, как я буду это объяснять? Ладно, ладно. Сразимся как-нибудь в другой раз! Я тебе еще нужен? Если это все, тогда я возвращаюсь. Да кстати, так почему ты ушел? И почему ты не ответил на мой последний вопрос? Мм?

- Ты... давай уже возвращайся! - Даже Е Сю ощутил беспомощность. Шаотян был поистине слишком шумным...

Глава 124. Грубый стиль.

Тем временем Хуан Шаотян в своем уголке выключил компьютер. Он опять скрючился, подобно шарику, стараясь скрыть свою личность. Хуан Шаотян зловеще пробирался через темноту. Находясь за стойкой регистрации, Е Сю все это время наблюдал за ним.

- Почему ты ушел? Почему ты ушел? - Продолжил допытываться Шаотян.

- Если бы я не ушел, ты предпочел бы видеть меня как командного спарринг партнера? - Спросил Е Сю.

- Спарринг партнер? Великолепная Эра на самом деле решила тебе вытурить! - Сказал Хуан Шаотян. - Однако не слишком ли импульсивно ты поступил? Тебе нужно было просто перейти в какую-нибудь другую команду! Даже если Великолепная Эра не отпустила бы тебя, шансы не были равны нулю. Ты мог попытаться. Вполне возможно, нашлась бы команда, которая заплатила бы высокую цену за тебя. По крайней мере, ты должен был подождать и убедиться, что некуда будет переходить, прежде чем уйти в отставку!

- Если бы я перешел... тогда, что насчет Мученг? - Спросил Е Сю.

Хуан Шаотян с глупым выражением лица уставился на Е Сю.

Они оба были игроками божественного уровня на профессиональной сцене, как он мог не понимать таких вещей? Популярных игроков, подобных Су Мученг, хозяин клуба ни за что не отпустит, даже если ему придется продать всех остальных членов команды. Мученг была денежным деревом для владельца. Ее финансовая ценность была намного важнее, чем ценность ее навыков. Даже Хуан Шаотян не был уверен, что его не продадут в другой клуб. Однако, что касается Су Мученг, многие владельцы пожертвуют своей командой, только чтобы удержать ее.

- Если бы я перевелся, Мученг непременно бы аннулировала свой контракт. - Сказал Е Сю.

- Так вот в чем дело... тогда что насчет твоего ухода? Хмм... если бы ты аннулировал контракт подобным образом, они не позволили бы тебе присоединиться к другому клубу, по меньшей мере, полгода, или, я бы даже сказал, год. Однако если ты ушел в отставку, для тебя не будет больше возможности вернуться в Великолепную Эру. Это было бы то же самое, как если бы ты перешел в другой клуб. Если ты ушел на год, тогда тебе не нужно выплачивать неустойку или даже ты бы смог выкупить свой контракт, верно? После года... как долго будет действовать контракт Мученг? - Вслух рассуждал Хуан Шаотян.

- Полтора года. - Ответил Е Сю.

- Оу... так ты планируешь вернуться через полтора года? Полтора года! Ты псих, ты знаешь это? - Возбужденно воскликнул Шаотян. У киберспортсменов короткая карьера. Было большой редкостью в 25 лет играть на том же уровне, что и раньше. Чтобы вернуться через полтора года, нужно было иметь наглость пойти против самих небес.

- Ха ха, потерпи немного. Когда я вернусь, я раскатаю тебя! - Сказал Е Сю.

- Иди в задницу, ты слишком самоуверен, не так ли? - Пробурчал Шаотян.

- Напомни, какой там счет у наших дуэлей? - Спросил Е Сю.

- Ха... этой ночью отличная погодка! - Хуан Шаотян поднял глаза к темному небу за окном интернет-кафе.

Постояв так некоторое время, он переместил взгляд на Е Сю. Его лицо приняло серьезное выражение:

- Ты должен вернуться. - Сказал он.

- Мог бы и не говорить. - Сказал Е Сю.

- Если у тебя будут неприятности, дай мне знать. - Искренне заявил Шаотян.

- Верни мне вампирский световой меч и заплати за два часа интернета. - Сказал Е Сю.

- ... - Наконец-то Шаотяну нечего было сказать.

- Я верну тебе меч позже! - Хуан Шаотян положил 10 юаней на стойку регистрации. После этого он развернулся и скрылся в ночи.

- Гладкое Дерево вышел? - Как только Е Сю вернулся в игру, ему написала Танг Ро.

- Да.

- Данж? - Предложила она.

Е Сю рассмеялся. Он собрал всех, после чего они отправились в подземелье.

Цифры 16:24:67 в списке рекордов заставили Лазурного Потока надолго лишиться дара речи. Он все еще сидел, уставясь на время, когда ему внезапно пришло сообщение. Оно было от Мрачного Лорда:

- Как много клавиатур ты уже съел?

Слезы стекали по щекам Лазурного Потока. Тот рекорд, о котором он говорил, что если его перебьют, то он съест свою клавиатуру, сейчас находился на третьем месте в списке рекордов Могильника. Если бы он сделал так, как обещал, ему пришлось бы съесть, по меньшей мере, парочку клавиатур.

- Братец, прошу, не шути так со мной. - Мрачно сказал Лазурный Поток.

- Ха ха, в этот раз с рекордом не должно возникнуть проблем. - Сказал Е Сю.

- Хорошо, хорошо. - Кратко ответил Лазурный Поток. Е Сю все понимал. Рекорд перебивали снова и снова. Игровые эксперты, славящиеся своими суждениями, были полностью сбиты с толку. Поэтому Лазурному Потоку нужно было внимательно за этим следить. Тем не менее, текущий рекорд на самом деле казалось, достиг своего предела. Если только одна из гильдий не соберет полную группу экспертов, одетых в оранжевое снаряжение. Но так как это был новый сервер, вероятность этого была равна нулю.

Еще более шокированным этим рекордом оказался Холодная Ночь. Изначально он обрадовался, когда рекорд Мрачного Лорда был снова перебит Великолепной Династией. Он чувствовал, что игроки, представлявшие Великолепную Династию, были удивительными и что на этот раз Мрачному Лорду не удастся с ними совладать. Кто же мог знать, что в скором времени Мрачный Лорд вернет себе рекорд.

Мягкая Мгла, Вторжение Парной Булочки, Очищающая Мгла - все эти игроки были ему хорошо известны.

Однако, что насчет прошлого игрока, Злобного Меча?

И что за игрок с ником Гладкое Дерево участвовал в этот раз?

Что за ерунда творилась на десятом сервере? Откуда на нем появилось так много неизвестных экспертов? Был ли этот сервер новым?

Холодная Ночь и Лазурный Поток были одинаковыми. Они потеряли всю уверенность в своих суждениях. Они не имели ни малейшего представления, мог ли новый рекорд быть перебит. Они и еще целая кипа других гильдий наблюдали за рекордом всю ночь.

Никто! На этот раз не было нового системного сообщения. Можно ли было сказать, что рекорд Могильника стабилизировался? Это было на первый день. Каждая из больших гильдий продолжала наблюдать за рекордом и на следующий день. Однако тот по-прежнему оставался не тронутым. Не беря в расчет конечный рекорд, даже рекорд на третьем месте не был затронут.

Из-за того, что Великолепная Династия продемонстрировала силу, превышающую их собственную, каждая большая гильдия пристально за ними наблюдала. Тайные аккаунты как внезапно появлялись, так и также внезапно исчезали. Для гильдейских экспертов на самом деле было трудной задачей собрать о них какую-либо информацию, опираясь лишь на гильдейский канал. Более того в Великолепной Эре играли игроки замены. Кроме лидера гильдии, Чен Ехуя, никто из членов гильдии не знал об этом.

Многие догадывались, что в установленных рекордах принимали участие игроки из клуба, однако они считали, что те делают это, только чтобы развлечь себя. Однако почему это выглядело так, будто бы они воюют с Мрачным Лордом?, Имело ли смысл заходить так далеко профессиональным игрокам?

С другой стороны, если Великолепная Династия отправляла своих топовых про-игроков, кто на самом деле скрывался за Мрачным Лордом, способным перебивать их рекорды?

Мрачный Лорд, Мягкая Мгла, Вторжение Парной Булочки, Очищающая Мгла... все уже привыкли к этим никам, появлявшимся на ТВ столько раз. Кто знает, сколько гильдий отправило своих игроков, чтобы собрать информацию о них.

Эти игроки обладали превосходными навыками. Никто в этом не сомневался. Если бы это было не так, тогда как бы они могли устанавливать все эти рекорды? Однако гильдии хотели в точности знать, насколько хорошими навыками они обладали.

Таким образом, никто не знал, насколько много глаз наблюдало за ними. В связи с этим несколько гильдий отправили запросы в Небесную Сферу главам своих гильдий, чтобы те помогли разобраться в текущей ситуации. Те в свою очередь направили своих игроков, чтобы они понаблюдали за этими восходящими звездами.

Травяной Сад.

Травяной сад считался одной из трех великих гильдий, однако они никогда официально не контактировали с Мрачным Лордом.

В это время лидер гильдии на десятом сервере - Зерно Подорожника, наблюдал, как несколько игроков сражаются с дикими монстрами. Тем не менее казалось, что его мысли витают где-то далеко. Если быть точным, он выглядел очень задумчивым.

Прямо сейчас он управлял своим персонажем, однако позади него стоял человек, считающийся гением божественного уровня.

Ван Екси, ас Маленького Сада, чемпион прошлых сезонов, капитан команды клуба и самый востребованный игрок прошлого сезона. В текущем сезоне его команда находилась на первом месте, обгоняя команду Синего Дождя, идущую следом за ними. Персонажа Ван Екси звали Ваккарией и он был Ведьмой. На про-сцене он был известен под прозвищем «Волшебник» благодаря своим странным, неожиданным стратегиям и внезапным передвижениям.

Зерно Подорожника доложил руководству гильдии о текущей ситуации на десятом сервере, однако он и подумать не мог, что привлечет внимание великого Бога. Тот лично решил посмотреть на этих персонажей 27 уровня.

Из-за этого Зерно Подорожника чувствовал на себе давление, поэтому его игра была очень неестественной. Зерно Подорожника внезапно вспомнил о записной книжке, заранее приготовленной для этого случая. Он купил ее после того, как Маленький Сад стал чемпионом лиги. Когда Зерно Подорожника узнал, что Бог лично придет, он приготовил записную книжку для автографа.

Однако после того как Бог посмотрел на него своими разными глазами, Зерно Подорожника тут же забыл об этом намерении. Сейчас он управлял своим персонажем, намереваясь показать Богу Мрачного Лорда и остальных, и только что вспомнил об автографе.

"Как бы мне начать"... - думал он в это время, когда внезапно позади него раздался голос:

- Тебе пришло сообщение.

- Сообщение? - Зерно Подорожника стал очень глупым от напряжения, что даже забыл, что это слово означает. Спустя продолжительное время, он наконец оправился и сообразил, что сообщение получил его игровой персонаж. Открыв его, он увидел, что это был ничего не значащий поток слов. Зерно Подорожника тут же закрыл его и перевел камеру на Мрачного Лорда и остальных.

Мрачный Лорд, Вторжение Парной Булочки, Мягкая Мгла.

В это время троица прокачивалась на территории Могильника. Кроме них еще присутствовали Седьмое Поле и Спящий Месяц. Однако Зерно Подорожника старался не брать этих двоих в поле своего зрения.

На низких уровнях было всего несколько навыков, которые можно было изучить и парочка стратегий, поэтому определить уровень игрока было непростой задачей. К примеру, Зерно Подорожника не мог сказать, какими навыками обладал Мрачный Лорд. Даже Бог, стоящий позади него, не мог этого сделать, поэтому Зерно Подорожника не знал, было ли это вообще возможно.

- Это боевой стиль Одного Осеннего Листа. - Внезапно сказал Ван Екси.

- Какой из них?

- Оба. - Ответил он.

Перед его глазами Мягкая Мгла была Боевым Магом, однако и Мрачный Лорд использовал боевое копье, применяя навыки Боевых Магов.

- Мрачный Лорд играет без специализации. - Сказал Зерно Подорожника. Сказав это, он тут же об этом пожалел. Как Бог Екси мог этого не заметить?

- Да. - Ответил Ван Екси.

- Есть что-нибудь особенное в боевом стиле Одного Осеннего Листа? - Спросил Зерно Подорожника.

- Ничего особенного. Это грубый стиль. - Ответил Ван Екси.

Зерно Подорожника тут же просиял! Чтобы назвать боевой стиль Бога Битв, Одного Осеннего Листа грубым, насколько божественным был сам Ван Екси?

- Что насчет этого Хулигана? - Продолжил допытываться он.

- Этот Хулиган... - Даже Ван Екси не мог подобрать правильных слов. - Более правильным было бы сказать, что он следует желаниям своего сердца. Если же сказать по-простому, то у него полнейший беспорядок.

Глава 125. Бог Екси.

- Их механические навыки довольно хороши, не так ли? - Спросил Зерно Подорожника.

- Да. - Согласился Ван Екси. Для обычных игроков их навыки выглядели действительно "хорошими", даже у этого иррационального Хулигана.

- Однако мы лишь видим, как они сражаются с монстрами, поэтому особо много тут не разглядишь. - Добавил он.

- Тогда что нам делать? - Спросил Зерно Подорожника.

- Дай-ка мне свой аккаунт. Пойду, поприветствую их. - Сказал Ван Екси.

- Ах! - Зерно Подорожника поспешил освободить место. Это "Ах!" было выражением приятного удивления. Он был удивлен тем, что Бог Екси лично пришел, чтобы посмотреть на троих игроков. Также Зерно Подорожника был очень доволен, что сможет вблизи увидеть, как играет его кумир. Ведь хорошо известно, что даже в про-матчах у него не было такой возможности.

Ван Екси занял его место. Он просто поводил мышкой и нажал пару клавиш. Зерно Подорожника знал, что у профессиональных игроков были свои мыши и клавиатуры, которые наиболее им подходили. Для простой игры это не имело особого значения, однако они все же чувствовали небольшую неловкость, используя непривычные комплектующие.

Спустя немного времени Ван Екси открыл настройки клавиш. Он пробежался по ним глазами, после чего удивленно воскликнул:

- Оу? Такая же, как и моя? Ты учишься у меня?

- Да. Ты мой величайший кумир! Могу я попросить тебя оставить мне автограф!! - Зерно Подорожника наконец-то нашел подходящую возможность попросить у него автограф. Он играл тем же классом, что и Ван Екси - Ведьмой. Настройки клавиш также были такими же, как и у Ван Екси.

- Это тяжело для тебя? - Спросил Ван Екси.

- Это... это нормально. - Ответил Зерно Подорожника.

Ван Екси больше ничего не сказал. Он двинул мышкой и тронул пару клавиш. В игре Зерно Подорожника направился в сторону прокачивающихся пятерых игроков.

Е Сю давно заметил высматривающего их Зерно Подорожника, однако ему было все равно. Видя, что тот направляется в их сторону, он подумал, что Зерно Подорожника хочет обсудить с ним вещи, связанные с установлением рекордов. Кто бы мог подумать, что подойдя на достаточное расстояние, тот использует дальнюю атаку Ведьмы, внезапно выпуская магический снаряд.

- Что ты делаешь? - Целью магического снаряда стала Мягкая Мгла. В это время она стояла спиной к Зерну Подорожника. Только после того как снаряд попал в нее, она среагировала. Танг Ро быстро изменила угол камеры, однако все еще не могла понять, что на самом деле происходило. У нее никогда не было опыта сражения с игроками в открытом мире.

Е Сю также был изумлен. С чего бы это Зерну Подорожника тайно нападать на них? Затем он услышал, как тот произнес:

- Давай сведем счеты.

- Да что происходит? - Танг Ро была сбита с толку. Однако Зерно Подорожника снова отправил в ее сторону магический снаряд. Теперь, когда Танг Ро стояла лицом к нему, было не так просто попасть по ней. Быстро среагировав, она увернулась от снаряда. Танг Ро больше не была вежливой и тут же начала контратаковать. Мягкая Мгла выставила впереди себя копье и резво рванула в сторону Зерна Подорожника.

Тот в свою очередь начал отступать. Во время отступления он неспешно продолжать отправлять магические снаряды в ее сторону. Однако каждый раз при использовании магических снарядов, персонажу приходилось ненадолго останавливаться. Поэтому после нескольких атак Мягкая Мгла смогла добраться до него. Ее копье дернулось и небесный удар обрушился на Зерно Подорожника. Тот в свою очередь лишь поднялся в воздух. Когда Танг Ро уже было собралась продолжить атаку, она услышала звук "вуууш" и Зерно Подорожника пролетел над ее головой. Облако лекарственного порошка опустилось на ее тело.

Танг Ро была поражена. На короткое мгновение она не знала, что ей делать. Тем временем Зерно Подорожника приземлился недалеко от нее и с очередным звуком "вуууш вуууш" отправил два магических снаряда в нее. Танг Ро тут же отдала команду Мягкой Мгле увернуться, однако ее движения уже были слишком медленными. Она смогла увернуться от первого снаряда, однако второй взорвался, врезавшись в нее и распускаясь подобно цветочному бутону.

- Что? Ты что раньше никогда не сражалась с Ведьмами? - Е Сю поспешил задать вопрос. Он знал, что Танг Ро с ее прискорбным количеством опыта в Славе, все же имела некоторый опыт сражений на Арене, когда играла персонажем Чень Го. Тем не менее, в игре было 24 класса. Из-за того, что Танг Ро играла лишь время от времени, не было ничего удивительного в том, что она не смогла повстречаться со всеми существующими классами.

- Да! - Ответила она.

- Я встречал этот класс! - Булочка пропадал на Арене последние несколько дней. За эти дни он успел повстречаться со всеми существующими классами. - Они могут летать на метле. А сейчас он просыпал на тебя слабительное. Ты почувствовала, что твое тело стало мягким, а движения замедлились?

Слабительное????

Два признанных Бога остолбенели. Кто мог придумать такое дурацкое название? Порошок, брошенный Зерном Подорожника в Танг Ро, назывался "сыпучим порошком", навыком изучаемым Ведьмами на 20 уровне. После удачного применения он снимал все бафы (прим. положительные эффекты) с цели, а также снижал ее атаку, скорость каста и скорость передвижения. Даже если на цели не было никаких бафов, она все равно получала замедляющий эффект на 10 секунд. Это был контролирующий навык, часто применяемый Ведьмами.

У этого навыка не было никакого сокращенного названия или прозвища, однако сейчас Булочка дал ему название "слабительного" и добавил, что оно делает ваше тело мягким и замедляет движение... Движения, действительно, замедлялись, однако с чего он взял, что "тело становится мягким"?

Два Бога изумленно застыли, пораженные произнесенным Булочкой даже больше, чем слышавшие это Седьмое Поле и Спящий Месяц. В этот момент они находились в прострации, услышав слово "слабительное". Это название на самом деле подходило этому навыку.

В это время Булочка тайно подобрался к Зерну Подорожника и ударил того кирпичом.

Однако разве можно было сравнивать Ван Екси с Танг Ро. Несмотря на то, что он не смотрел себе за спину, Ван Екси давно отметил передвижения Булочки. Он внезапно присел и кирпич Булочки ударил лишь воздух. Зерно Подорожника перехватил инициативу и контратаковал с помощью Размаха. Это был низкоуровневый навык Ведьм, который мог сбить с ног. Однако его эффект был самым ужасным среди всех 24 классов. После использования Размаха, цель быстро падала на землю. Сбивающий эффект был очень легкий и его было трудно разглядеть.

Однако действия Ван Екси нельзя было назвать обычными. Во время выполнения Размаха он пролетел на метле небольшое расстояние, после чего сразу же подбросил Булочку в воздух. После шести последующих Размахов, двое поднимались все выше и выше в воздух. Зерно Подорожника завершил серию атак тяжелым ударом, отправляя Булочку на землю, а сам тем временем не спеша опустился неподалеку от него.

Подобная атака могла быть проведена благодаря пассивному умению Ведьм, которое изучалось после смены класса: мастерство владения метлой.

Метлы могли использовать лишь Ведьмы после выбора класса. Персонажи без специализации могли использовать подавляющее большинство оружия, однако было несколько специфических видов, которые были им не доступны. К примеру: световой меч Мастеров Меча и метлы Ведьм.

Пассивное мастерство владения метлами позволяло Ведьмам использовать череду последовательных атак, находясь в воздухе. Не у всех классов были подобного рода навыки. Имея в своем арсенала такой навык, Ведьмы были головной болью для многих других классов.

Действия Булочки были далеко не медленными. На Арене он получил неплохой опыт сражений, однако сейчас был с легкостью повержен. После череды последовательных атак и удара о землю, Булочка планировал использовать быстрое восстановление, однако не успел сделать этого вовремя. Его тело врезалось в землю, образуя небольшую вмятину.

Это не было совпадением. Все это было спланировано Ван Екси, когда он находился в воздухе. Он предвидел, как упадет Булочка, и сделал все для того, чтобы тому было тяжелее использовать быстрое восстановление. Если его суждения или скорость рук были бы недостаточными, он не успел бы вовремя провернуть подобный трюк. Способности профессиональных игроков продумывать свои действия наперед намного превосходили способности обычных игроков.

После того как Зерно Подорожника приземлился, к нему тут же с копьем наперевес направилась Мягкая Мгла. Ее движения были подобны стремительному потоку. Однако у пассивного мастерства владения метлами не было отката и он мог быть использован в любое время. Зерно Подорожника вскочил на метлу и в очередной раз улетел. Танг Ро посылала Мягкую Мглу влево и вправо, однако что бы она ни делала, так и не смогла его поймать. После того как Булочка несколько оправился, он тут же двинулся на помощь Танг Ро. Однако в итоге двое игроков стали подобны шарикам в руках умелого фокусника.

Седьмое Поле и Спящий Месяц при сражении с Танг Ро или Булочкой не смогли бы победить. Однако в качестве наблюдателей они определенно были лучше этих двоих. В это время...

- Скажи привет моему Кирпичу!! - Довольно долгое время Булочка не мог даже задеть своего противника. Разозленный, он бросил кирпич. В это время Зерно Подорожника подхватил кирпич в воздухе. Время для перехвата было выбрано идеально, после этого он отправил кирпич его владельцу.

- ТВОЮ МАТЬ!! - Воскликнул Булочка. Он уже было собрался увернуться от кирпича, когда перед ним засиял меч и развалил его на куски. Е Сю наконец-то вступил в дело. Он использовал Рисунок мечом, аккуратно разбив кирпич.

Зерно Подорожника отправил магический снаряд в Мрачного Лорда, после чего снова уселся на метлу, готовый в любой момент к побегу. Неожиданно Е Сю проигнорировал эту магическую атаку и использовал Сокрушение гор, чтобы отправить себя вперед. Это Сокрушение имело намного больший приоритет, чем магический снаряд. Даже после поражения снарядом он только получит урон, а навык не будет прерван.

Сокрушение гор практически достигло Зерна Подорожника, однако он неожиданно прыгнул вперед, оставляя позади себя волну от использованного навыка.

После этого он снова прыгнул, разворачиваясь на 180 градусов. Однако после использования рухнувшей горы, Мрачный Лорд казалось бы исчез.

Техника теневого клона!!

Даже несмотря на то, что Ван Екси мгновенно все просчитал, ситуация выглядела для него не лучшим образом. Мастерство владения метлами не позволяло летать туда-сюда, как только вам захочется. Ван Екси, недавно находившийся в воздухе, развернулся и прыгнул. После прыжка он опять находился в воздухе и до тех пор, пока не приземлится, не мог использовать метлу для полета.

Не имея возможности сбежать, Ван Екси в очередной раз развернул Зерно Подорожника на 180 градусов. Как и ожидалось, после использования техники теневого клона Мрачный Лорд появился позади него. Он тут же использовал навык Страйкера - Печать орла.

Зерно Подорожника сделал Размах и попытался ударить Мрачного Лорда в тот же момент, как сам был атакован. В ситуации, где он не мог уклониться, ему оставалось лишь использовать стратегию, при которой оба игрока получали урон.

Однако после использования Печати орла Мрачный Лорд не продолжил атаку. Он поднял меч и использовал защиту в воздухе, тем самым блокируя горизонтальный размах Зерна Подорожника.

Настоящий владелец Зерна Подорожника, стоял позади Ван Екси в изумлении.

После молниеносного обменами ударами в воздухе единственным проигравшим казался Бог Екси. Кем же на самом деле был этот Мрачный Лорд?

Глава 126. Что он пытался сделать?

Лидер гильдии Травяного Сада все еще надеялся.

Он увидел, как Ван Екси намеревался использовать быстрое восстановление после падения, однако внезапно вновь появилось сияющее лезвие меча. После применения защиты, Мрачный Лорд отлетел назад и использовал Падающий меч света. Сияющий меч опустился на Зерно Подорожника в самый ответственный момент применения быстрого восстановления. Очевидно, оно было прервано, Зерно Подорожника жалко перекатился по земле.

На этот раз он всерьез пострадал. Ситуация начала принимать скверный оборот.

Даже Ван Екси почувствовал некоторую беспомощность, он покачал головой и со вздохом сказал:

- Драться против персонажа без специализации на 27 уровне по-настоящему трудно!

Говоря это, он проигнорировал приближающихся игроков. После этого он встал, развернулся и улетел. Со стороны Зерна Подорожника казалось, что он просто встал, сел на метлу и улетел. Ведьмам, чтобы летать на метле, нужно было сначала подпрыгнуть в воздух, такова была механика этого навыка. Однако видя стремительные и точные движения Ван Екси, он не мог сказать, когда тот успел подпрыгнуть в воздух.

Очевидно, полет был намного быстрее, чем обычный бег, поэтому Мягкая Мгла и Булочка немного не успели. Однако в это время Седьмое Поле и Спящий Месяц поджидали Зерно Подорожника прямо на пути его следования.

Ван Екси не обратил на них никакого внимания. В этот момент он попросту их игнорировал, лениво перебирая клавиши. С помощью одного ленивого клика Зерно Подорожника пролетел по диагонали над головами этих двоих. Седьмое Поле нанес удар, а Спящий Месяц взмахнул мечом. Однако обе атаки задели лишь воздух. Развернувшись, они увидели, что Зерно Подорожника улетел еще дальше.

Двое были беспомощны. Они не рискнули продолжать преследование и вернулись назад. Седьмое Поле с огорчением произнес:

- Братец эксперт...

- Без проблем. - Коротко ответил Е Сю. Это он проинструктировал двоих, чтобы те перекрыли Зерну Подорожника дорогу. Однако учитывая их навыки, это было слишком тяжелой задачей для них. Даже Булочка и Танг Ро выглядели глупо, гоняясь за ним кругами.

В подземельях навыки игроков были ограничены сложностью самих подземелий. В сравнении с этим сражение между игроками давало намного лучшее представление о навыках игроков. Даже если навык, изучаемый на 27 уровне имел ограниченные возможности, то, как его применяли, выбираемое время для атаки, и т.п. хорошо характеризовало игроков. Опираясь на свои возможности, вы могли видеть, насколько глубоки или поверхностны были навыки противников.

- Неужели это тот парень? - Продемонстрированные навыки могли рассматриваться как навыки высочайшего уровня среди профессионалов. Без вариантов, на персонаже играл не лидер гильдии десятого сервера. Подобные мысли крутились в голове Е Сю, пока он наблюдал как удаляется Зерно Подорожника.

После того как Зерно Подорожника улетел на достаточно большое расстояние, Ван Екси встал со стула и освободил место для его настоящего владельца. Тот в свою очередь смотрел на Бога, ожидая услышать его мнение. Ван Екси ничего не сказал.

Зерно Подорожника переживал в своем сердце. Он видел, что Ван Екси не был соперником Мрачному Лорду, и ему даже пришлось сбежать, поэтому он не знал, в каком настроении был Бог.

- Автограф. Где мне расписаться? - Внезапно заговорил Ван Екси.

- Что? - Зерно Подорожника удивленно посмотрел на него. Через мгновение он опомнился и поспешно передал теплую записную книжку, которую до этого сжимал в руке. Обложкой записной книжке служила ведьма верхом на метле. Рядом с ней было написано лишь одно небольшое слово: Ваккария.

Ван Екси взял в руки книгу и улыбнулся. Он подождал, пока Зерно Подорожника взволнованно передаст ему ручку и затем спросил:

- Ничего, если я распишусь на обложке?

- Конечно, конечно... - Поспешно ответил Зерно Подорожника.

Ван Екси оставил свою подпись, после чего передал ее Зерну Подорожника со словами:

- Ну, я пошел. До встречи.

-А... Бог... - Остановил его Зерно Подорожника. - Это... - Он перевел взгляд на монитор. Зерно Подорожника хотел узнать мнение Ван Екси.

- У Мягкой Мглы и Вторжения Парной Булочки неплохие механические навыки, однако видно, что они еще новички. У них еще нет достаточно знаний или опыта. Что касается Мрачного Лорда... он играет без специализации, поэтому я все еще не могу сказать, насколько основательны его навыки. Ты и сам все видел. Он подавил меня, а не наоборот. Я хотел протестировать его, однако боюсь, что оказался единственным протестированным. - Ответил Ван Екси.

- Он узнал, кто ты такой? - Зерну Подорожника было очень трудно в это поверить.

- Хм! Возможно. Это зависит от его восприятия. По крайней мере, он знает, что это не ты играл на своем персонаже. - Сказал Ван Екси. После этого он махнул рукой Зерну Подорожника и ушел.

Да что он за монстр такой! Зерно Подорожника вернулся в игру, однако был все еще сбит с толку. Вскоре он опомнился и отдал команду своему персонажу уносить подальше ноги. Даже Бог Екси признал, что был подавлен. "Если Мрачный Лорд захочет убить меня, тогда даже 10 таких как я мне не помогут!"

Однако как мне вести себя с ним в будущем?

Подобный вопрос внезапно возник в его голове. Он повернул голову, однако Ван Екси уже ушел. Зерно Подорожника помрачнел. Он забыл задать такой важный вопрос.

- Что это с ним? - Танг Ро и Булочка намеревались продолжить погоню, однако были остановлены Е Сю. Поэтому Танг Ро лишь задала вопрос.

- Разве этот парень - не лидер Травяного Сада? - Спросил Седьмое Поле.

- Персонаж да... но не обязательно человек, который им играл. - Ответил Е Сю.

- Тогда кто это был? - Спросил Спящий Месяц.

- То, что я собираюсь сказать, может испугать тебя до смерти. Если я не ошибаюсь, а я в себе уверен, то это был Ван Екси. - Ответил Е Сю.

- Ха! А я, значит, гребаный Хуан Шаотян! - Очевидно Спящий Месяц не поверил Е Сю.

- Кто такой Ван Екси? - Спросила Танг Ро.

- Ты даже этого не знаешь? - Произнесли практически одновременно Седьмое Поле и Спящий Месяц.

- Почему я должен знать об этом? Какой у него знак зодиака? - Спросил булочка.

- Знак зодиака? - Седьмое Поле и Спящий Месяц всерьез задумались над вопросом Булочки. О такой знаменитости, конечно же, была известно даже это.

- Ван Екси один из топовых игроков Славы. Он играет тем же классом, с которым мы недавно имели дело - Ведьмой. Его прозвали Волшебником. В Славе довольно много подобных титулов: Бог Битв, Святой Меч, Великий Стрелок, Король Сражений и т.д., однако бо́льшая часть из них присуждается персонажам. Только "Волшебник" Ван Екси был присужден именно игроку, а не игровому персонажу. - Объяснил Е Сю.

- Почему? - Спросила Танг Ро.

- Потому, что титул отображает его боевой стиль. Этот парень странно играет, он постоянно что-то изменяет и делает то, чего другие не ожидают. Если бы не только он играл на своем персонаже, значит, тот носил бы другое прозвище. Его бы не называли Волшебником. - Сказал Е Сю.

- Если все так и есть, тогда, должно быть, просто узнать такого парня? - Предположила Танг Ро.

- Да, вот почему я и сказал, что, скорее всего, это был он. - Ответил Е Сю.

- Чем больше ты говоришь, тем более правдоподобным это выглядит. - Растерянно сказал Спящий Месяц.

- Ван Екси из клуба Маленькой Травы. Они поддерживают гильдию Травяного Сада. Если Ван Екси понадобятся их аккаунты, он без труда воспользуется ими. - Продолжил Е Сю анализировать.

- Тогда почему он напал на нас? Если он захотел смахнуться, ему нужно было пойти на Арену! - С негодованием воскликнул Булочка.

- Может, он увидел твои великолепные навыки и поэтому тут же захотел проверить тебя? - Предположил Е Сю.

- Правда? Тогда у этого парня наметан глаз. - Грустно сказал Булочка.

- Черт! - Чертыхнулись Седьмое Поле и Спящий Месяц. Если бы обычный человек сказал им об этом, они бы никогда ему не поверили и восприняли бы все как шутку. Однако этот Булочка принял все за чистую монету.

- Травяной Сад... Многие игроки этой гильдии носят ники с названиями, связанными с китайской медициной. - Заметила Танг Ро. Уникальные черты Травяного Сада сразу бросались в глаза.

- Верно, все ники их клуба связаны так или иначе с медициной. Вот почему большая часть важных персонажей из гильдии также носят подобные ники. - Заключил Е Сю, после чего обратился к Седьмому Полю:

- Седьмое Поле, ты тоже из Травяного Сада? (прим. Седьмое Поле - Panax Notoginseng см. вики).

- Нет... - Угрюмо ответил он. Он уже сталкивался прежде с недопониманиями подобного рода. - Вначале я хотел назваться Девять Полей. Однако видимо демоны и небожители подтолкнули мою руку и получился ник Седьмое Поле. (прим. Автора: Это реальная история. Вначале автор собирался назвать своего персонажа "Девять Полей", однако каким-то образом тот превратился в Седьмое Поле).

Ребята продолжили перекидываться словами, пока их персонажи прокачивались. Неожиданно, но никто из них не воспринял произошедшие недавно события всерьез.

Танг Ро и Булочка были новичками, поэтому они практически ничего не поняли. Немного придя в себя, Седьмое Поле и Спящий Месяц были по-прежнему внутренне шокированы. Это был Зерно Подорожника! Он был лидером одной из трех великих гильдий - Травяного Сада. Если бы это происходило в обычный для них день, они бы до смерти перепугались из-за того, что лидер Травяного Сада решил лично напасть на них. Однако, что вышло в итоге? С братом экспертом великие гильдии для них были ничем! Они не ощущали никакого давления!

"Это должен был быть Ван Екси..." - Е Сю продолжал размышлять об этом. Он еще не до конца закончил анализировать, однако уже был уверен, что парнем, напавшим на них, был Ван Екси. Как и сказала Танг Ро, его стиль был слишком уникальным, что выдавало его с головой.

"Что он пытался сделать?" - Е Сю в который раз задавался одним и тем же вопросом.

Тем временем в Травяном Саду, после того как Бог Екси ушел, Зерно Подорожника все еще уводил своего персонажа подальше. Время от времени он брал в руки записную книжку и изучал. Иногда он улыбался, любуясь подписью.

- Лидер, лидер. - В это время он получил сообщение.

- Что? - Спросил Зерно Подорожника.

- Босс хочет видеть тебя. Зайти в QQ (прим. Я так понял, китайская прога для общения). - Передал ему член гильдии. Старший босс, о котором говорил член гильдии, был лидером гильдии Травяного Сада в Небесной Сфере и звали его - Арисаема.

- Босс, что ты хотел? - Спросил у него Зерно Подорожника.

- Сколькими пустыми аккаунтами ты располагаешь? - Спросил Арисаема.

- Думаю, около 10 наберется. А что? - Ответил Зерно Подорожника. Когда босс сказал по поводу пустых аккаунтов, он имел в виду, что на них не было снаряжения и денег. Он говорил об аккаунтах без определенного владельца. Это были аккаунты, прокачиваемые разными игроками специально под гильдейские нужды. Также эти аккаунты не входили в гильдию и не носили ников с названиями из китайской медицины, чтобы их нельзя было ассоциировать с Травяным Садом. В результате они частенько использовались в качестве шпионов или с помощью них проворачивались теневые сделки, что нельзя было сделать силами официальных членов гильдии. Не только у Травяного Сада, также и у других гильдий были подобного рода аккаунты. Некоторые называли их бесплатными, другие пустыми, все зависело от человека.

- Приготовь пять из них! Призрачного Мечника, Снайпера, Боевого Мага, Ассасина и Ведьму. Сможешь собрать эти пять классов? - Спросил Арисаема.

- Дай-ка подумать! Для чего их будут использовать? - Зерно Подорожника не помнил в точности, какими классами они располагали.

- Для божественных нужд. - Ответил Арисаема.

Услышав это, Зерно Подорожника застыл. Это... могло ли это быть из-за проигрыша Бога Екси Мрачному Лорду? Он что, собирался создать группу, чтобы отомстить ему?

Глава 127. Пять персонажей.

Зерно Подорожника не стал больше ломать по этому поводу мозги. Бог Екси был широко известен своим непредсказуемым стилем. У него не было никакой возможности понять, о чем он думает. Зерно Подорожника отказывался верить, что Бог собирает команду специально для мести. Он не мог себе представить подобного, это было слишком мелочно для него.

Он спросил у Арисаемы, когда ему будут нужны карты аккаунтов, дал себе зарок больше не думать об этом и отправился подготавливаться.

Светлая Ночь Темный День, Призрачный Мечник, 26 уровень.

Облачные Небеса, Боевой Маг, уровень 27.

Падший Ангел, Снайпер, уровень 27.

Пепельный Месяц, Ассасин, уровень 25.

Плачущий Ворон, Ведьма, уровень 26.

На следующий день Зерно Подорожника подготовил пять карт с аккаунтами, как и было договорено. Все они были 25 и более уровней. Среди пустых аккаунтов их уже можно было считать высокоуровневыми.

В этот же день маленький, застенчивый и худой молодой паренек пришел за картами. Зерно Подорожника не ожидал, что придет именно этот парень. Когда он передавал ему карты, он также держал в руках свою записную книжку.

Этот молодой парень еще не участвовал в официальных матчах Альянса Славы. Однако он имел репутацию никак не меньше, чем у некоторых игроков основного состава. Являясь преданным фанатом, Зерно Подорожника не мог не опознать его (прим. Почему-то автор не называет имени Зерна, поэтому возникает некоторая двойственность.)

Этого парня звали Гао Инцзе и он был частью внутреннего круга Маленькой Травы. По слухам, он должен был унаследовать Ваккарию, персонажа Ван Екси. Класс, на котором он тренировался, конечно же, был Ведьмой. Изначально Зерно Подорожника полагал, что карты аккаунтов будут использованы Богом Екси, однако теперь все выглядело так, что они достанутся Гао Инцзе.

Перед лицом Гао Инцзе Зерно Подорожника не испытывал такой робости как перед Ван Екси. Напротив, это Гао Инцзе одиноко стоял и застенчиво посматривал по сторонам.

Зерно Подорожника протянул ему пять карт аккаунтов. После этого он также протянул ему свою записную книжку со словами:

- Маленький Цзе, можешь написать здесь свое имя?

- Ох! - Приняв карты аккаунтов, Гао Инцзе выглядел так, будто собирался убежать. Услышав просьбу Зерна Подорожника, он не знал, что ему делать. Его лицо тут же покраснело. Он еще ни разу не сталкивался с подобными просьбами.

Взяв ручку у Зерна Подорожника, он аккуратно написал свое имя в записной книге. Когда он заканчивал писать свое имя, его рука начала немного подрагивать, поэтому окончание вышло немного неровным.

- Спасибо... - Гао Инцзе торопливо передал записную книгу и ручку Зерну Подорожника, тут же развернулся и поспешно ушел. Зерно Подорожника не знал, это "спасибо" было сказано за переданные карты или за его поддержку?

Некоторое время спустя, Зерно Подорожника заново вошел в игру. Он уже успел добавить пятерых игроков в друзья. Он даже знал, где они были. Прямо сейчас он хотел знать, что именно эти пятеро игроков планируют делать. Подождав немного, он обнаружил, что никто из них не спешил появляться. Зерно Подорожника не относил себя к бегунам на длинные дистанции. Он не спал прошлую ночь и сегодня ждал Гао Инцзе, чтобы передать ему карты, поэтому и сегодняшнюю ночь он провел, бодрствуя. В итоге Зерно Подорожника сдался и отправился спать.

На данный момент самые высокоуровневые персонажи десятого сервера достигли 30 уровней. Новые навыки, новое снаряжение, их сила вышла на новый уровень. Кроме того, после 30 уровня в игре появлялись классовые наборы экипировки. Классовые наборы обычно увеличивали уровни некоторых классовых навыков, тем самым повышая их эффективность. Кроме этого, когда набор был полностью собран, он увеличивал характеристики персонажей, что опять же делало их сильнее. Начиная с 30 уровня, уже не только оружие могло быть рассмотрено в роли фактора, повышающего урон. Персонажи с собранными классовыми наборами находились на другом уровне по сравнению с персонажами, этих наборов не имеющих.

Также низкоуровневое снаряжение постепенно начало терять свою актуальность, для больших гильдий стремящихся заполучить в свое распоряжения рекорды, были определенные стандарты по наносимому их членами урону. Таким образом, подобное снаряжение подлежало замене.

Говоря о рекордах, сейчас наступала финальная стадия наблюдения каждой большой гильдии за рекордом Могильника. Друзья Мрачного Лорда, Лазурный Поток и Холодная Ночь уже знали, что тот достиг 28 уровня. Для него больше не было возможности установить новый рекорд Могильника. Если Великолепная Династия больше не будет соревноваться с Мрачным Лордом, тогда очевидно этот рекорд станет финальным. Если же они попытаются соперничать с ним, но не смогут перебить его рекорд, это будет значить только одно: нанятые эксперты Великолепной Династии наконец-то были побеждены Мрачным Лордом. Также это означало, что рекорды на десятом сервере окажутся в полной его власти.

Лазурный Поток и Холодная Ночь были друзьями Мрачного Лорда, в то время как другие большие гильдии имели свои пути для связи с ним. Наблюдая целый день за рекордом, в конечном итоге они поняли, что рекорд и не думает изменяться. В утренние часы, когда входы в подземелья обновлялись, они в последний раз проверили рекорд. Их предположения подтвердились. Мрачный Лорд в одно мгновение превратился в подлинного правителя рекордов. Теперь должна была начаться борьба за его услуги.

У Лазурного Потока было преимущество. Не только потому, что он первым работал с Мрачным Лордом. Группа Мрачного Лорда все еще находилась в гильдии Синего Ручья. Более того, он уже давно сделал ему свое предложение. В этот раз он задал свой вопрос разумно и четко:

- Братец, что ты думаешь о предложении, которое я сделал тебе ранее?

- Дай мне еще раз об этом подумать! - Ответил Е Сю.

- Ха ха, братец, я уверен, что ты все понимаешь! Сейчас каждая из больших гильдий знает твою силу. Однако если ты продолжишь предоставлять свои услуги в подобном режиме, вскоре все таблицы рекордов будут содержать твое имя. Это не лучшим образом скажется на репутации гильдий. В конце концов все будут узнавать твое имя, а не название гильдии. Это не то, что хотят видеть гильдии. А что насчет тебя? Я не думаю, что ты пришел сюда, чтобы создать себе имя, не так ли? - Довольно умело проанализировал Лазурный Поток.

- Да. Ты прав. Однако кто говорит, что я должен использовать свой собственный аккаунт, устанавливая рекорды? - Сказал Е Сю.

- Ах... - Услышав это, Лазурный Поток с глупым видом уставился в монитор. Не будет использовать свой аккаунт. Это была правда. Это было истинное замещение. На самом деле, когда гильдии пользовались услугами замещающих игроков, они предпочитали именно этот способ. Напротив, было редкостью, что нанимаемые игроки использовали для этого собственные аккаунты. Если быть честными, каждая из больших гильдий в свое время нанимала экспертов для установления рекордов. Однако они никогда не сталкивались с игроками подобными Мрачному Лорду, которые при помощи своей элитной команды могли перебить их рекорд за считанные минуты.

- Братец, неужели ты планируешь... - Закинул пробную удочку Лазурный Поток.

- Вот почему я ответил, что еще думаю над этим! - Сказал Е Сю.

- Тогда как только надумаешь, я сразу же хочу услышать твой ответ... - В данной ситуации Лазурный Поток ничего не мог сделать. Он не знал, что еще сказать.

В это же время Холодная Ночь рассуждал приблизительно тем же образом, что и Лазурный Поток за мелким исключением - он не делал такого длинного предисловия. Вот почему он сейчас делал очень щедрое предложение, на что Е Сю также ответил, что подумает об этом.

Кроме всего прочего Е Сю поступало множество запросов в друзья от остальных больших гильдий. Более половины гильдий имели за спиной около 20 профессиональных команд и сейчас вели переговоры с Е Сю. Не делая исключений, Е Сю всем отвечал одно и то же. Тем не менее, к нему ни разу не обратились представители из Травяного Сада.

Что же теперь?

Е Сю колебался. Он не отказывал гильдиям, когда говорил, что подумает об их предложениях. Он на самом деле думал об этом. Все пошло не так гладко, как он изначально планировал. Несмотря на то, что он смог разрулить ситуацию с Ли Хао, ущерб все равно был уже нанесен. К примеру, Танг Ро и Булочка сейчас осаждали его всяческими запросами... Если бы Ли Хао не доставлял столько проблем, Е Сю не пришлось бы использовать столько игроков, чтобы выполнить свою задачу.

Из-за приходящих сообщений прохождение подземелья было замедленно. Теперь они все были 28 уровнями. Сейчас они проходили данж 28-30 уровней - Пустые Земли.

Конечно же, новое подземелье располагалось на новой локации. Она так и называлась - Пустые Земли. Если судить по описанию Славы, эта земля была населена бездомными бродягами, могучими и неприступными, сила правила в этих землях. Зона для прокачки была населена всеми видами бродяг. В данже Пустых Земель были собраны самые сильные банды бродяг и хулиганов.

Рекорд Пустых Земель был установлен ранним утром этого же дня. Его установили игроки из гильдии Синего Ручья. Без сомнений элитная группа Синего Ручья была 30 уровнями, снаряженная фиолетовым оружием и классовыми наборами. Видя их рекорд, Е Сю чувствовал, что для их группы 28 уровней будет проблематично перебить рекорд Синего Ручья. Седьмое Поле и Спящий Месяц были знакомы с этим подземельем, однако их навыки оставляли желать лучшего. С другой стороны Танг Ро и Булочка имели нужные навыки, однако еще были не знакомы с данным подземельем.

Спустя два часа, группа закончила третье болезненное прохождение. Подземелье Пустых Земель можно было пройти три раза в день. Сейчас группа расположилась снаружи подземелья Могильника, намереваясь отправиться туда на прокачку. Хотя уровень группы превышал уровень монстров, те все еще оставались элитными монстрами. Учитывая дополнительную награду за прохождение подземелья, количество получаемого опыта получалось больше, чем при простой прокачке в Пустых Землях.

Тем временем подземелье Могильника было только что пройдено специально собранной группой из пятерых человек. В этой группе были: Светлая Ночь Темный День, Падший Ангел, Облачные Небеса, Пепельный Месяц и Плачущий Ворон. После трех прохождений на лицах ребят можно было заметить пристыженное выражение. Не беря в расчет финальное время рекорда, они даже близко не приблизились к третьему месту в списке рекордов.

Конечно, практически все их персонажи были 27 уровнями, однако это не играло существенной роли. Иметь навыки профессионального уровня и не быть при этом способными даже немного подобраться к рекорду – это заставляло ребят лишиться дара речи.

Пятеро игроков были даже несколько напуганными. Они выкладывались на полную и смогли продемонстрировать такой скромный результат. Даже несмотря на то, что их персонажи не были должным образом одеты, у всех, тем не менее, имелось фиолетовое оружие 25 уровня. Из-за того, что Бог желал именно эти аккаунты, даже несмотря на то, что они были обычными пустыми аккаунтами, Зерно Подорожника помог им и раздобыл для каждого фиолетовое оружие.

- Капитан... - Один из пятерки повернул голову, обращаясь к текущему капитану команды Маленькой Травы, Ван Екси.

- Вы хорошо играли. - Сказал Ван Екси.

Пятеро игроков переглянулись между собой. Они не были уверены, не насмехается ли над ними капитан.

- Мы так далеки от этого рекорда... - Стыдливо сказал Гао Инцзе.

- Это потому, что вы применяли неверную стратегию. - Ответил Ван Екси.

Пятеро снова переглянулись. Они не совершали ошибок, тогда что они упустили?

- Для установления этого рекорда определенно использовалась новая стратегия. - Объяснил Ван Екси.

- Оу? Тогда нам следует изучить ее? - Спросил один из игроков.

- Ты смеешься? Ты собираешься тратить свое драгоценное время на подобные вещи? - Сказал Ван Екси.

- Это...

- Найдите Мрачного Лорда. - Продолжил Ван Екси.

- И что потом?

- Убейте его один раз и можете отправляться спать. В будущем это будет одним из ваших основных упражнений. - Заключил он.

Глава 128. Новичок.

Отдав распоряжения, Ван Екси удалился первым. После того как он ушел нечего было обсуждать. Среди пятерых игроков Гао Инцзе был самым юным, однако остальные ребята не сильно его обогнали. Они все были игроками замены в клубе Маленькой Травы. Трое из них уже успели поучаствовать в официальных матчах, заменяя игроков основного состава.

Тем не менее Альянс имел правила. Перед стартом сезона проходила регистрация игроков и персонажей, собирающихся принимать в нем участие. Список с заявленными игроками не мог быть изменен, за редкими исключениями. Также существовало правило, касающееся заменяющих игроков. После того как матч начинался, нельзя было менять игроков по своей прихоти в удобное для вас время.

К примеру, если бы Ван Екси заранее не внес в списки заменяющих своего персонажа игроков Гао Инцзе, тогда, в случае, если бы он не смог участвовать в матче, то Гао Инцзе также не имел бы возможности заменить его. Таким образом Гао Инцзе пришлось бы играть на другом персонаже, заявленым клубом перед началом сезона: Ведьме с ником Вежливое Дерево.

У Гао Инцзе еще не было опыта участия в официальных матчах. Вторым игроком, не участвовавшим в официальных матчах был Цяо Ифан, в данный момент он играл на Ассасине, Пепельном Месяце. Двое этих игроков были очень молоды. Тем не менее Гао Инцзе уже был выбран клубом как замещающий игрок Ван Екси и будущий преемник его персонажа, Ваккарии. Цяо Ифан мог рассматриваться как просто талантливый молодой игрок. Хотя клуб заявил его заменяющим игроком на предстоящий матч, с большой долей вероятности ему не дадут выйти на поле. Для новичков, подобных ему, не было возможности самим контролировать свою судьбу. В конце концов, он был лишь молодым новичком, только и всего.

Существовала огромная пропасть между их статусами, однако ни один из них не думал об этом. Они были в хороших отношениях и поддерживали друг друга. После того как Ван Екси ушел, Цяо Ифан собрался было о чем-то спросить Гао Инцзе, однако тут же услышал как кто-то обращается к нему:

- Ифан, сгоняй, купи нам чего-нибудь попить.

- Ок! - Беспомощно отозвался он. Обратившимся к нему человеком был Сяо Юн, в этот раз ему досталось играть Боевым Магом - Облачными Небесами. Он был игроком замены, наиболее часто появляющимся на сцене. Он даже мог рассматриваться как полу-официальный игрок основного состава, поэтому по праву мог считаться старшим среди них.

Он не осмеливался командовать Гао Инцзе, которому в будущем предстояло стать игроком официального состава. Однако это не мешало ему давать распоряжения Цяо Ифану, хоть это и было очень невежливо. Подобная ситуация была не только в Маленькой Траве. Все новобранцы в клубах находились в схожей ситуации. Игроки основного состава без зазрения совести отправляли их за напитками, если только они не являлись кем-то важным, наподобие Гао Инцзе или прошлогоднего супер-новичка Сун Сяна.

- Чего бы ты хотел выпить? - Цяо Ифан согласился принести напитки, однако он не забыл спросить и у своего хорошего друга, что бы тот хотел выпить.

В итоге человек, к которому он обращался, еще не ответил, а трое остальных уже нагло делились с ним своими пожеланиями.

- Возьми мне бутылочку зеленого чая. - Сказал Сяо Юн.

- Я буду колу.

- И мне возьми колу.

Последних игроков звали Чжоу Ебай и Лю Фей. Они играли Призрачным Мечником - Светлой Ночью Темным Днем и Снайпером - Падшим Ангелом. Эти двое уже два года находились в клубе, готовые в любой момент выступить заменой для игроков основного состава. Несмотря на то, что они не могли соперничать с Сяо Юном, они находились в намного лучшем положении, чем Цяо Ифан.

- Мне все равно! - В конце концов ответил Гао Инцзе.

Цяо Ифан отправился за напитками. Три ветерана даже не поблагодарили его и уже переключились на обсуждение своих проблем.

- Кто такой этот Мрачный Лорд? Как он задел нашего капитана? - Спросила Лю Фей. Девчонки всегда были болтливее парней.

- Кто знает. - Сяо Юн не был заинтересован в обсуждении этого игрока. Он не осмеливался обсуждать подобные вещи за спиной капитана.

- Ебай, может ты знаешь? - Спросила Лю Фей Чжоу Ебая.

- Откуда мне знать! - Ответил Чжоу Ебай попивая колу, после чего сказал без видимой причины:

- Разве не маленький Цзе забирал эти карты аккаунтов?

Конечно же, после его ответа Лю Фей сразу повернула голову в сторону Гао Инцзе:

- Маленький Цзе, ты что-то знаешь?

- Я также не в курсе, сестрица Лю. - Поспешно ответил Гао Инцзе.

- Я так думаю, что у Ифана спрашивать без толку? - Презрительно сказала она.

- Ха ха... - Цяо Ифан мог лишь глупо рассмеяться. Откуда он мог знать вещи, касающиеся клуба, которые даже основные игроки замены не знали.

- Это не важно. Давайте поспешим и убьем этого парня, чтобы лечь спать пораньше! - Сказал Сяо Юн.

- Верно. - Согласился с ним Чжоу Ебай.

- Кто тут у нас назначен лидером гильдии? - Спросил Сяо Юн.

- Зерно Подорожника. - Ответил Гао Инцзе. Он не был знаком с ним лично, но перед тем как пойти за картами аккаунтов, он кое-что узнал о человеке, с которым должен был встретиться.

- Оу, он должен быть в списке друзей! Спрошу у него. - Сказал Сяо Юн.

Сяо Юн был особенно груб по-отношению к обычным игрокам на новом сервере. Поэтому он просто спросил:

- Привет! Ты знаешь, где сейчас находится Мрачный Лорд?

Тем временем Зерно Подорожника был настороже. Получив сообщение, он быстро прочитал его, однако видя, что просьба касалась Мрачного Лорда, он ощутил холодок в сердце, после чего ответил:

- Я не знаю!

- Так узнай. - Ответил Сяо Юн.

- Ох. - У Зерна Подорожника тут же сложилось плохое впечатление о Сяо Юне. Зерно Подорожника был неплохо знаком с игроками клуба. Он конечно же знал, кто из них обычно играет Боевым Магом. Образ Сяо Юна тут же возник перед его лицом, портя ему настроение. Тем не менее, он должен был сделать то, что ему приказали, поэтому Зерно Подорожника поспешил предупредить членов гильдии следить за передвижениями Мрачного Лорда.

- Я видел, как Мрачный Лорд с остальными направлялся в сторону Могильника. - Ответил кто-то в гильдейском чате. Гильдия Травяного Сада с каждым днем все больше разрасталась. Члены гильдии имели разные уровни, поэтому они были рассредоточены по разным зонам для прокачки. При условии нахождения Мрачного Лорда в игре, благодаря такой широкой зоне покрытия, не составляло никакого труда отыскать его.

- Сколько их? Куда они направляются? - Спросил Зерно Подорожника.

- Их пятеро. Должно быть, они идут в Могильник. - Ответил член гильдии.

Зерно Подорожника тут же предоставил полученную информацию Облачным Небесам - персонажу Сяо Юна.

Прочитав сообщение, Сяо Юн обратился к остальным:

- Мрачный Лорд ведет свою группу в Могильник. Давайте разделимся и перехватим его. Если они войдут в подземелье, нам придется долго ждать их.

- Ок. - Ответили остальные. Подземелье Могильника было пещерой. Однако из-за большого количества игроков, в Могильнике, как и в Ледяном Лесу, было несколько входов.

После того как Сяо Юн узнал примерное нахождение Мрачного Лорда, пятеро игроков разделились и направились в Пустые Земли с намерением перехватить его. Цяо Ифан оказался первым, кто нашел искомую цель:

- Я нашел их. Группа из пятерых игроков!!!

- Координаты. - Поспешно откликнулся Сяо Юн.

Цяо Ифан поделился координатами, после чего четверо игроков выдвинулись в его направлении.

- Перехвати его! - Сяо Юн боялся, что Мрачный Лорд может ускользнуть от них, если они не успеют и он зайдет в подземелье.

- Я... - В нерешительности начал Цяо Ифан.

- Поторопись! - Не стал его слушать Сяо Юн.

Цяо Ифан не был уверен в своих силах. Однако после команды Сяо Юна, ему ничего не оставалось, кроме как отправить своего Пепельного Месяца вперед.

С противоположной стороны было пятеро игроков. Быть способным попасть на профессиональную сцену означало обладать отменными навыками. При обычных обстоятельствах, если бы Цяо Ифан был против обычных пятерых игроков, он нисколько бы не испугался. Однако загвоздка заключалась в том, что эти пятеро игроков установили рекорд, к которому они не смогли даже приблизиться. Хотя Бог Екси и сказал, что это было из-за того, что использовалась новая стратегия, все равно нужно было обладать высоким уровнем навыков, чтобы сделать это. Таким образом уровень навыков этих игроков не должен был сильно отличаться от их собственных, верно?

Продвинувшись немного вперед, Цяо Ифан увидел, кем были остальные четверо игроков. Двое из них участвовали в установлении рекорда, однако он не мог опознать остальных двух. В этот момент Цяо Ифан не был способен что-либо спланировать. Пепельный Месяц рванул вперед, внезапно отправляя в сторону Мрачного Лорда Сияющий разрез.

В этих зонах для прокачки игроки все время появлялись и исчезали, поэтому никто не был особо внимателен. Сияющий разрез был очень быстрым навыком. Также он очень быстро активировался, из-за этого было сложно понять, откуда он был выпущен. Тем не менее, Мрачный Лорд неожиданно сумел вовремя среагировать. Он поднял свой меч и использовал защиту, блокируя Разрез.

Одно только это движение испарило всякую уверенность Цяо Ифана. Он был новичком в профессиональной среде и еще не участвовал в официальных матчах. Также он не был похож на Гао Инцзе, с ним лично не тренировался капитан команды. Поэтому, в подобных обстоятельствах, он действовал предельно осторожно. Он надеялся лишь не совершать ошибок, однако кроме этого у него не было больше никаких надежд. Видя реакцию Мрачного Лорда, Цяо Ифан понял, что тот будет для него сложным противником. После использования Сияющего разреза, он тут же отпрыгнул назад, разрывая дистанцию между ними.

Внезапно возникла вспышка света. Мрачный Лорд использовал Рисунок мечом.

Он уже забрал назад вампирский световой меч, который одалживал Хуан Шаотяну, и, конечно же, он не собирался отдельно использовать его. Меч был использован для улучшения Зонта тысячи вероятностей. В дополнение к текущей форме копья, форма меча также была 25 уровня. Форма меча имела скорость атаки 5, вес 2.3кг, прочность 23. Физическая атака была: 320, а магическая: 340, что было эквивалентно фиолетовому тати 35 уровня. Вот почему ранее он использовал не только форму копья, но также и форму меча. Урон этих форм был довольно пугающим.

Рисунок мечом был выполнен с очень большой скоростью и должен был настигнуть Пепельного Месяца сразу после того как тот приземлится на ноги. Но в тот момент, когда Пепельный Месяц должен был быть поражен, он внезапно еще раз отпрыгнул в сторону, избегая удара.

Воздушный прыжок!

Это был навык Ассасинов, изучаемый на 15 уровне, он позволял совершить дополнительный прыжок, находясь в воздухе. Говоря по-простому, Ассасины могли совершать двойной прыжок.

Благодаря этому навыку Пепельный Месяц сумел увернуться от, казалось бы, неотвратимого меча. Однако из-за этой атаки Цяо Ифан еще более ужаснулся навыкам Мрачного Лорда. В то время как он начал думать, как бы ему подольше потянуть время, Булочка уже схватил кирпич и направился в его сторону с криками:

- Ты кто такой?! Смерти ищешь?!

Пепельный Месяц поспешно уклонился, избегая брошенного кирпича. Однако с другой стороны к нему уже приближалась Мягкая Мгла с боевым копьем наперевес, в тот момент она как никогда напоминала стремительную змею. Пепельный Месяц сумел уклониться и от этой атаки, однако Цяо Ифан начал впадать в панику.

Седьмое Поле и Спящего Месяца наполнил стыд оттого, что они являлись лишь наблюдателями. Поэтому, как только появилась такая возможность, они тоже отправились в атаку. Они рванули вперед, каждый из них приготовился использовать свои лучшие навыки.

Руки Цяо Ифана, несмотря на то, что он удерживал высокий темп, начали все больше путаться. Он уже выбился из ритма, пытаясь уклониться от каждой атаки. Он не пытался как-то контратаковать, а также не имел представления, как ему скрыться от наседающих на него игроков.

Сидящий с ним рядом Гао Инцзе видел, что ситуация у его друга была препаршивая, поэтому он поспешил сказать:

- Продержись еще немного! Я почти на месте.

- Что? Ифан не справляется? - Чжоу Ебай и Лю Фей одновременно повернули головы к монитору Цяо Ифана, чтобы посмотреть, что там происходит.

Глава 129. Призрачный шаг.

Чжоу Ебай и Лю Фей направили все свое внимание на монитор Цяо Ифана. И не только они. Сяо Юн тоже хотел посмотреть, что там происходит, но он находился слишком далеко, чтобы что-либо рассмотреть. На его пути сидели Чжоу Ебай, Лю Фей и Гао Инцзе. Ему пришлось бы подойти поближе, чтобы что-то увидеть.

Сяо Юн ничего не сказал. Даже если он ничего не видел, он все-таки мог спросить. На самом деле он отправил Цяо Ифана вперед, чтобы тот прощупал почву. Однако если Цяо Ифан утверждал, что группа Мрачного Лорда оказалась непростым противником, как он мог признать это?

- Как? - Рассеянно поинтересовался Сяо Юн.

В конце он услышал смех Чжоу Ебая и Лю Фей.

- Слишком глупо, Ифан. - Лю Фей заливалась смехом. Она словно бы не замечала направленных в него атак. Если бы она была на его месте, она бы давно сумела выбраться. Однако руки Цяо Ифана сейчас находились в полнейшем беспорядке. Чувство превосходства расцвело в ее сердце.

- Поторопимся. Если Ифан умрет, это будет выглядеть большой шуткой. - Сказал Чжоу Ебай.

На самом деле, хотя это и не было приятно выслушивать, но если быть честным, утверждение было довольно справедливым. Игра по-прежнему была населена по большей части обычными игроками. Будучи профессионалами, они не могли проиграть обычным игрокам. Если они умрут от их руки, это будет выглядеть крайне нелепо. Даже если они не смогут убить их, ребята должны быть в состоянии хотя бы удрать.

Даже Гао Инцзе, будучи близким другом Цяо Ифана, не мог этого отрицать. Он мог лишь яростно бить по клавишам, стараясь побыстрее прибыть другу на помощь.

Однако первым прибывшим оказался Боевой Маг Сяо Юна - Облачные Небеса.

Сяо Юн не стал сразу же врываться в битву. Он не видел монитора Ифана как остальные. Поэтому Сяо Юн сначала решил понаблюдать за ситуацией, прежде чем что-либо предпринимать. Тем более, что его персонаж мог видеть намного больше, чем Цяо Ифан, изображение которого показывало лишь вид от первого лица.

Наблюдая за происходящим, Сяо Юн мог с легкостью понять разницу в навыках четырех игроков, атаковавших Ифана.

Эти Булочка и Мягкая Мгла были неплохи, в то время как Седьмое Поле и Спящий Месяц не заслуживали даже упоминания.

Седьмое Поле!!!!

Видя этот ник, Сяо Юн на мгновение растерялся.

Мог ли он быть из Травяного Сада? Подобная мысль со скоростью света пронеслась в его голове. Но даже если тот и был из Травяного Сада, это не имело никакого значения. Если они убьют его, им определенно ничего за это не будет.

Камера Сяо Юна переместилась на Мрачного Лорда.

Он был их основной целью. Из-за того, что четверо игроков сейчас были заняты преследованием Ифана, появилась очень удачная для него возможность атаковать Мрачного Лорда.

Облачные Небеса уже обзавелся несколькими Чейсерами, убив по пути пару монстров. Кроме зуба дракона, использовавшегося для создания нейтральных Чейсеров, у 26 Боевого Мага появлялся новый вид Чейсеров - Ледяной. Для его создания использовался навык под названием двойной укол.

После атаки ледяного чейсера увеличивалась физическая защита Боевого Мага. Первый уровень чейсера увеличивал физическую защиту на 2%. Боевые Маги могли носить лишь легкую броню, поэтому их защита оставляла желать лучшего. В итоге дополнительная защита была не так уж и полезна. Атакующий эффект чейсера был намного более ценен для них.

При попадании Ледяной чейсер ненадолго оглушал цель, подобно драконьему зубу. Более того, он наносил магический урон и имел 50% шанс замедлить цель на 3 секунды. Чем выше был уровень чейсера, тем выше становился шанс срабатывания и тем продолжительнее был эффект замедления.

Очевидно, что Боевой Маг 26 уровня имел лишь первый уровень ледяного чейсера, при попадании по цели его эффект был известным. По крайней мере достаточным, чтобы Булочка нашел эффект от этого навыка достойным названия "слабительного".

В этот момент Облачные Небеса имел не только баф на скорость, вокруг него также кружили огоньки семи ледяных чейсеров, накопленные при убийстве монстров по дороге сюда. Это было максимальное число активных чейсеров, каждый из них держался в течении 30 секунд.

Видя текущую ситуацию, Сяо Юн определился со своими дальнейшими действиями. Он проигнорировал Пепельного Месяца Цяо Ифана и прямиком направился в сторону Мрачного Лорда.

Зуб дракона!

Зуб дракона являлся быстрым навыком, имел довольно большую дистанцию применения, а также мог оглушать. Боевые Маги очень любили начинать атаку с помощью этого навыка. Сяо Юн не стал нарушать добрых традиций. Его копье устремилось в сторону Мрачного Лорда.

В это время в руках Мрачного Лорда также находилось боевое копье. Зуб дракона Облачных Небес устремился вперед. Мрачный Лорд сделал шаг в сторону, после чего контратаковал с помощью своего Зуба дракона.

Облачные Небеса увернулся от его атаки и взмахнул копьем, применяя Небесный удар.

Мрачный Лорд избежал и этого удара и сам атаковал тем же навыком.

Облачные Небеса увернулся, затем он прыгнул вперед, выставив перед собой копье, намереваясь использовать Круговой размах.

Мрачный Лорд не стал изменять себе. Он сделал то же самое, что и до этого: увернулся от удара и использовал собственный Круговой размах.

- Бл\*ть! - Сяо Юн был несказанно зол. Он чувствовал, что с ним как будто играли. В этот момент он ненавидел свой низкоуровневый аккаунт. У его персонажа было мало навыков, и он ощущал себя связанным по рукам и ногам. Его скорость рук тут же увеличилась. В игре Облачные Небеса отпрыгнул назад, избегая кругового размаха, и сразу же применил двойной укол.

Таким образом, если Мрачный Лорд вздумает повторить его атаку, тогда Сяо Юн окажется вне всякой опасности, из-за того, что до этого он отпрыгнул назад. Если Мрачный Лорд увернется от его двойного укола, тогда его собственный двойной укол не сможет добраться до Сяо Юна.

Мрачный Лорд продолжил копировать его движения, он отпрыгнул назад и применил двойной укол. Сяо Юн уже было собрался посмеяться над его глупостью, когда внезапно в его сторону понесся яркий холодный свет. Это не был двойной укол, это выглядело как полоса света.

Рисунок мечом!

Дистанция атаки Рисунка мечом увеличивалась за счет ауры самого меча, таким образом, Рисунок мечом мог быть использован с бо́льшего расстояния, чем двойной укол.

Двойной укол не мог попасть по нему, однако Рисунок мечом мог.

- БЛ\*ТЬ! - В очередной раз чертыхнулся Сяо Юн. Этот Рисунок мечом был большой неожиданностью для него. Тем более он был все еще в воздухе! Облачные Небеса не был Ассасином, поэтому он не мог использовать двойной прыжок, чтобы избежать атаки. Что ему было делать?

Стоит ли говорить, что его предыдущее восклицание привлекло внимание остальных. Лю Фей, эта болтливая девчонка, взглянула на Сяо Юна и тут же сказала:

- Вау! Сяо Юн, ты уже прибыл!

Несмотря на то, что остальные наблюдали за монитором Цяо Ифана, в поле зрения того не попадал Сяо Юн, поэтому остальные не знали о его прибытии. Цяо Ифан был зажат с четырех сторон. Его камера вращалась по кругу, пребывая в полнейшем беспорядке. Он не мог совладать со своим персонажем, не то что наблюдать за окружающей обстановкой.

Ребята посмотрели на монитор Сяо Юна и увидели, как Облачные Небеса летит спиной назад после попадания Рисунка меча. В этот момент выражение лица Сяо Юна было мрачнее тучи.

Применив быстрое восстановление, Облачные Небеса поднялся на ноги.

Зуб дракона, небесный удар, двойной укол, касание падающего цветка, круговой размах...

У Боевого Мага 26 уровня были лишь эти навыки в дополнении к нескольким обычным атакам.

Чейсеры? У Облачных Небес было семь чейсеров, однако их нельзя было применять в любой момент по своей прихоти. При поражении цели чейсер автоматически атакует эту же цель. Облачные Небеса обменялся с Мрачным Лордом серией ударов, однако ни разу не смог даже дотронуться до него. В мгновение ока 30 секунд прошли и семь чейсеров попросту испарились, как будто бы их и не было. Лицо Сяо Юна приняло отталкивающее выражение.

"Уровень этих аккаунтов слишком низок. Если бы..." - Подобные мысли крутились в его голове, в то время как он бешено стучал по клавишам и клацал мышью.

Распаленный Сяо Юн допустил ошибку и Мрачный Лорд тут же ей воспользовался, активируя зуб дракона.

Сяо Юн снова чертыхнулся. Его Облачные Небеса оказался оглушен. После этого Мрачный Лорд продолжил атаку, с помощью небесного удара поднимая того высоко в воздух.

Сяо Юн тут же изменил угол обзора, чтобы видеть Мрачного Лорда.

Игроки безусловно не были НПС. НПС, в зависимости от умения игроков, могли очень долгое время пребывать в воздухе без возможности выйти из подобного положения. Однако игроки могли действовать в воздухе. К примеру, даже обычная атака, примененная в нужный момент, могла помочь игроку избавиться от нахождения в воздухе. Тем не менее, несмотря на существование способов снова встать на ноги, пребывание в воздухе оставалось крайне невыгодным положением. И избавиться от него было не так уж и просто.

Однако профессиональные игроки проходили специальные обучающие курсы. Никто не мог быть застрахован от того, чтобы быть подброшенным в воздух в сражениях между игроками, поэтому про-игроки учились способам выхода из этого состояния.

Познания Сяо Юна не были плохи. Он уже сумел стабилизировать угол своей камеры. Тем не менее, он был не в состоянии найти Мрачного Лорда.

Сяо Юн с глупым выражением лица уставился в монитор.

Если были способы прервать нахождение в воздухе, очевидно, были и способы, которые, наоборот, помогали удерживать цель в воздухе. Игроки могли двигаться, будучи подброшенными. Однако их движения были очень ограничены. К примеру, камеру можно было повернуть лишь под определенным углом. Вы хотите повернуть камеру на 720 градусов? Тогда ваше тело должно быть подобно спиральному гироскопу. Если кто-нибудь вам поможет, возможно, у вас это и получится.

Сяо Юн еще раз изменил угол обзора, однако по-прежнему не смог увидеть Мрачного Лорда. Он знал, что тот находится в его слепой зоне. Мрачный Лорд был рядом с ним, однако создавалось впечатление, что он был попросту невидимым.

Только игрок с большим опытом и с высокой точностью принятия решений мог сделать подобное.

Чтобы ответить на такое давление, другая сторона также должна была обладать подобными качествами.

В мгновение ока Сяо Юн потерял всю свою уверенность. Где располагалась его слепая зона? Он совсем растерялся. Сяо Юн больше не был способен принимать взвешенные решения и начал сыпать беспорядочными ударами в разных направлениях, надеясь на удачу.

Однако его атаки поражали лишь воздух. Надеждам Сяо Юна не суждено было сбыться.

Немного спустя его вновь атаковали. Он не знал, что эта была за атака, потому как его противник по-прежнему находился в его слепой зоне. Сяо Юн продолжать крутиться в воздухе, тем самым вызывая тошноту. В итоге, не считая неба, оставалась только матушка-земля. Самое большее, на что он оказался способен, это заметить краем глаза краешек кроваво-красного вампирского плаща Мрачного Лорда. Однако все атаки Сяо Юна по-прежнему поражали лишь воздух.

Гао Инцзе наконец-то прибыл на место. Он уже было собрался отправиться на помощь своему другу, однако развернувшаяся перед его глазами картина заставила его застыть в изумлении.

Облачные Небеса сейчас вертелся в воздухе, как если бы он на самом деле был плывущими облаками.

Гао Инцзе видел, что Сяо Юн находится в отчаянном положении, однако больше всего его изумляли великолепные перемещения Мрачного Лорда. Он знал, что именно означают такие движения. В Славе существовало даже специальное название для этого способа перемещения: Исчезающий шаг.

Вы знали, что ваш противник все время находится рядом с вами, однако не были способны увидеть его. Это и было основной целью Исчезающего шага.

Однако с экспертами все обстояло иначе. Даже если они и не видели своего противника, они могли положиться на свой опыт и на способность к принятию решений, чтобы определить, где он находится. После того, как игрок опускался наконец на землю, исчезающий шаг прекращал свое действие.

Это было своего рода соревнование в опыте и способностях к принятию решений. Поэтому было очевидно, что Облачные Небеса, будучи полностью подавленным в воздухе, полностью проиграл Мрачному Лорду.

Гао Инцзе ничем не мог помочь ему в этой ситуации. Он лишь исподтишка глянул в сторону Сяо Юна.

На его глазах Сяо Юн прямо-таки кипел от гнева, яростно вбивая клавиатурные клавиши и бешено клацая мышью.

Глава 130. Противник исключительно силен.

- Маленький Цзе, ты тоже пришел? - Воскликнула его соседка, Лю Фей.

- Ага! - Ответил Гао Инцзе. Он поспешно повернул свою камеру. Гао Инцзе почувствовал, что Сяо Юн не хотел, чтобы остальные стали свидетелями его позора.

Услышав их разговор, Сяо Юн быстро развернулся к остальным. К сожалению для него, он встретился глазами с Гао Инцзе. Двое поспешно отвернулись, избегая визуального контакта.

Гао Инцзе поспешил выдвинуться. Его Плачущий Ворон быстро полетел в сторону Мрачного Лорда. По сравнению с Сяо Юном, Цяо Ифан, хотя и был атакован со всех сторон, по крайней мере еще держался. Облачные Небеса же оказался полностью в беспомощном состоянии.

Плачущий Ворон поспешил выпустить магический снаряд.

Мрачный Лорд немного сместился, уворачиваясь от его атаки. К удивлению Гао Инцзе Мрачный Лорд продолжал использовать исчезающий шаг.

Гао Инцзе покрылся холодным потом. Он был молодым талантливым игроком, а для использования исчезающих шагов требовалось обладать обширным опытом, поэтому в этом отношении он был ничем не лучше Сяо Юна. Так что, не зная, каким образом Мрачный Лорд передвигался, он мог лишь попытаться сблизиться с ним.

"Приблизиться и попытаться изменить его положение. Это должно прервать исчезающий шаг, верно?" - Подобным образом рассуждал Гао Инцзе.

Плачущий Ворон почти достиг Мрачного Лорда, как вдруг копье его противника описало в воздухе полный круг. Земля под его ногами засияла ярким светом.

Восходящая эмблема!!!

Гао Инцзе был неприятно удивлен. Однако его не зря признавали талантом - скорость его реакции и механические навыки были воистину первоклассными. Плачущий Ворон тут же сел на метлу и отлетел подальше. Восходящая эмблема поднялась, однако ничего не смогла сделать.

Облачные Небеса по-прежнему переворачивался в воздухе.

Избежав Восходящей эмблемы, Плачущий Ворон зашел на новую попытку.

Внезапно раздался ружейный выстрел!

Плачущий Ворон перекатился в сторону - его опять оттеснили от намеченной цели.

Что за напасть!! Гао Инцзе беспомощно наблюдал, как Облачные Небеса был дважды поражен в воздухе.

Он встал и снова рванул вперед.

В этот раз Мрачный Лорд не стал ничего делать, чтобы помешать ему приблизиться, однако Гао Инцзе не оставляло дурное предчувствие.

Внезапно Мрачный Лорд прыгнул ему навстречу. Боевое копье устремилось к Облачным Небесам, после чего описало 180 градусную дугу.

Круговой размах. Облачные Небеса уподобился неодушевленному предмету, запущенному в Плачущего Ворона.

Плачущий Ворон с легкостью увернулся от столкновения, однако Облачные Небеса, пролетев мимо него, с грохотом врезался в землю.

\*ГРОХОТ\*

Сяо Юн ударил по клавиатуре и встал.

Ребята подпрыгнули от неожиданности и уставились на него.

На него смотрели все, за исключением Гао Инцзе. Не только потому, что он знал, что произошло с Облачными Небесами, Гао Инцзе нельзя было отвлекаться ни на что другое, он все еще находился в бою. В это время его противником был Мрачный Лорд.

Сяо Юн был вне себя от ярости. Его гнев был направлен не только на Мрачного Лорда, но и на Гао Инцзе.

Гао Инцзе уже давно прибыл на место. Почему он не помог ему сразу? Сяо Юн яростно уставился на Гао Инцзе. Однако тот, казалось, не обращал на него никакого внимания, он сосредоточенно уставился в свой монитор, непрерывно нажимая клавиатурные клавиши.

Бл\*ть!!! Сяо Юн проклинал все на свете в своем сердце.

Его сосед, Чжоу Ебай, уставился в его монитор, на котором уже был виден труп Облачных Небес. Чжоу Ебай был по-настоящему шокирован, однако не сказал ни слова. Даже дурак мог видеть, что Сяо Юн был в плохом настроении, исключительно плохом настроении.

Несмотря на то, что все это понимали, говорить об этом вслух было не лучшей идеей.

Лю Фей увидела происходящее на мониторе Сяо Юна, после чего тут же воскликнула:

- Вау! Сяо Юн, как ты умер?

В этот момент даже Цяо Ифан, сражающийся за свою жизнь, был удивлен. Он так долго пытался выбраться из окружения, однако был еще жив. Сяо Юн умер? Как он умер? Цяо Ифан был полностью сбит с толку.

Он все еще был занят, однако сумел выкроить момент, чтобы посмотреть на остальных. Он заметил злость на лице Сяо Юна, однако гораздо больше его заинтересовало сосредоточенное выражение на лице друга.

\*Бэнг!!\* Как раз в то время, как он отвлекся, Пепельный Месяц был поражен кирпичом Булочки.

- Ха ха ха ха, ты не сможешь убежать от меня!!! - Засмеялся тот, как будто бы его единственный кирпич убил Пепельного Месяца.

Цяо Ифан тут же сконцентрировался на игре. Уровень его здоровья уже был очень мал. Такими темпами он долго не продержится.

Вдруг вокруг четверых игроков возникла широкая яма. После небольшого замешательства Цяо Ифан понял, что произошло. Пепельный Месяц без колебаний начал выбираться из ямы.

Выбравшись, Цяо Ифан смог получше рассмотреть происходящее. Он увидел быстро улетающего на своей метле Плачущего Ворона. После того, как Гао Инцзе помог ему вырваться из окружения, он снова направился к Мрачному Лорду, который бежал ему навстречу с очевидным намерением убить его.

- Беги!! - Услышал Цяо Ифан крик друга.

- Бежать? - Чжоу Ебай и Лю Фей в изумлении переглянулись.

- Мой противник невероятно силен! - Дополнил Гао Инцзе.

Чжоу Ебай и Лю Фей посмотрели на Сяо Юна.

Лицо Сяо Юна до сих пор выражало раздражение. "Если бы это не был низкоуровневый аккаунт, если бы это был Боевой Маг со всеми навыками..." - Сяо Юн продолжать размышлять над гипотетической ситуацией, однако... исчезающий шаг. Сяо Юн конечно же знал об этой технике. Он также знал, что погиб из-за этого. Использовать исчезающий шаг против него мог только капитан во время их тренировок. В Альянсе было всего несколько Богов подобного уровня, однако Сяо Юн из-за своего положения еще не встречался ни с одним из них.

В командных матчах игроки взаимодействовали друг с другом, поэтому крайне редко можно было увидеть исчезающий шаг.

- Стоит ли нам тогда приходить? - Спросил Чжоу Ебай. Он и Лю Фей все еще находились в пути.

- Давайте перегруппируемся и все обсудим! - Сказал Гао Инцзе.

- Хорошо. - Ответили двое. В их сердцах поселился страх. Убить Сяо Юна, заставить Гао Инцзе бояться прямого столкновения… да кем же на самом деле был этот парень?

Четверо сверили координаты и подошли к месту встречи. Гао Инцзе сидел как на иголках, готовый к сражению в любой момент. После того как все собрались, он удивленно произнес:

- Хех? Они не стали нас преследовать!

Чжоу Ебай и Лю Фей беспомощно посмотрели на него.

На лице Гао Инцзе появилось виноватое выражение, он сказал:

- Я думал, они погонятся за нами!

- И что теперь? - Спросила Лю Фей. Неожиданно для всех она спрашивала у Гао Инцзе. Изначально их группу возглавлял Сяо Юн, однако теперь, когда он был мертв, она нашла себе другого лидера. Эта девчонка была мастером говорить то, что вертелось у нее в голове. У нее не было никакого плана.

- Ум... - Еще совсем недавно Гао Инцзе без сомнений раздавал команды. Теперь, когда все успокоилось, он обратно превратился в стеснительного, неуверенного в себе мальчика.

- Вернемся и убьем их? - Цяо Ифан был достаточно храбр. К сожалению, его предложение было проигнорировано.

- Что насчет Сяо Юна? - Чжоу Ебай повернул к нему голову. Он не мог придумать ничего лучше. Труп Облачных Небес по-прежнему лежал на земле.

- Я воскрешаюсь. - Злобно ответил тот.

После воскрешения персонаж оказывался на точке привязки в городе, поэтому его возвращение займет какое-то время.

- Как ты умер? - Спросила Лю Фей.

Лицо Сяо Юна потемнело. Поражение не было чем-то особенным. Они все были профессиональными игроками. Даже Бог Екси не мог гарантировать, что они останутся непобежденными на протяжении всего сезона. Загвоздка заключалась в другом: в игре профессиональные игроки уже могли считаться Богами среди обычных игроков.

Если Бог был убит смертным, что это говорило о самом Боге?

- Маленький Цзе, ты же видел это, да? - Лю Фей была неисправима. Видя, что Сяо Юн не торопится отвечать, она обратилась к Гао Инцзе.

Гао Инцзе ничего не оставалось, кроме как ответить:

- Было похоже на исчезающий шаг.

- Исчезающий шаг? - Чжоу Ебай и Лю Фей были сбиты с толку. Они посмотрели на Сяо Юна.

- Чтобы убить Сяо Юна с помощью исчезающего шага, этот парень должен быть… он что, одного уровня с нашим капитаном? - Растеряно пробормотала Лю Фей.

- Много ты понимаешь! Этот парень - без специализации с большой вариативностью навыков. У него огромное преимущество на низких уровнях. - У Сяо Юна не было выбора, поэтому он постарался оправдать свое поражение. Тем не менее его оправдания оставляли желать лучшего. Профессиональные игроки знали, что исчезающий шаг не зависел от набора навыков персонажа. Он опирался лишь на опыт игрока и его умение принимать верные решения, только и всего.

- Может ли быть, что этот Мрачный Лорд - наш капитан? - Предположила Лю Фей.

- Чушь собачья. - Сказал Чжоу Ебай.

Цяо Ифан молча слушал. Находясь в команде, он все время оставался слушателем. Если не брать в расчет личные беседы с Гао Инцзе, у него практически никогда не было возможности высказаться. В это время он что-то печатал, так как на него все равно не обращали внимания.

- Капитан сказал нам убить этого парня один раз! - Чжоу Ебай напомнил всем их главную цель.

- Может ли быть, что капитан заранее знал силу этого парня и дал нам такое задание, чтобы проверить нас? - Предположила Лю Фей.

В комнате повисла тишина. Не важно, по какой причине перед ними поставили такую задачу. Более важным был сам факт того, что капитан выдал им задание. На данный момент Мрачный Лорд был жив, да вдобавок убил их лидера в особо изощренной манере.

- Теперь мы даже не знаем, где они находятся. - Сказал Чжоу Ебай.

- Спросишь игроков Травяного Сада? - Лю Фей обратилась к Сяо Юну.

На данный момент Сяо Юн не желал ни с кем общаться. Все, чего он хотел, это найти боксерскую грушу и хорошенько по ней врезать. "Лю Фей, эта чертова девчонка, задает слишком много вопросов. Засунуть бы ее в мешок и побить. Звучит неплохо" - Думал он.

- Эй! Кажется, они нас отыскали!! - Внезапно воскликнул Цяо Ифан. Он не принимал участия в обсуждении, вместо этого он внимательно следил за окружающей обстановкой в игре.

Остальные тут же повернули свои камеры. Конечно же, в их сторону направлялась группа Мрачного Лорда.

- Хм? Эти парни очень похожи на предыдущих. - В группе Е Сю узнали Пепельного Месяца и Плачущего Ворона. Однако они еще не встречали Темный День Светлую Ночь и Падшего Ангела.

- Там еще двое. Они, должно быть, заодно, верно? - Предположил Седьмое Поле.

- Что они пытаются сделать? - Спросила Танг Ро. Вчера их атаковали без какой-либо причины. Сегодня происходит то же самое.

Вчера атакующий убежал, сегодня они также не смогли никого поймать. Думая о том, что их четверка не смогла убить даже одного игрока, в то время как Е Сю в одиночку убил своего противника, Танг Ро чувствовала себя еще хуже.

- Всем быть настороже. Эти ребята не так просты. - Сказал Е Сю.

- Как это - не просты? - Спросил Булочка.

- Сражение с ними будет намного интереснее, чем драка на Арене. - Объяснил Е Сю.

- Тогда чего же мы ждем!! - В левой руке Булочки уже был песок, а в правой кирпич. Он был готов выдвигаться.

Глава 131. Конвертная стратегия.

Могильник был довольно просторен и пуст. Если посмотреть на карту, можно было увидеть могильные плиты, надгробия, гробы и иссохшие деревья.

Четверка игроков Маленькой Травы не была напугана, все-таки они были профессионалами. Видя, что противники настигли их, они тут же начали разрабатывать стратегию, основанную на использовании возвышенностей. В данный момент они все были вместе. Поэтому, если бы ребята вдруг убежали, это было бы довольно трудно объяснить.

Каждый из четырех игроков занимал свою позицию. Если рассматривать картину в целом, их координация была довольно неплохой.

Е Сю заметил это и сразу же остановил Булочку от поспешных действий:

- Не торопись. - Сказал он ему.

- Мой кирпич ждал достаточно долго. - Ответил Булочка.

- Это настоящее командное сражение. - Сказал Е Сю. - Вы когда-нибудь видели матчи профессионального Альянса?

Конечно, Булочка ответил, что не видел. Седьмое Поле и Спящий Месяц, напротив, ответили утвердительно. Танг Ро промолчала. Она видела лишь один матч и не знала, считается ли это.

- Внимательно запомните их позиции. Мы атакуем их одного за другим. - Сказал Е Сю.

- Братец эксперт, направляй нас! - Седьмое Поле сжал кулак.

- Крестовая формация. Булочка, ты спереди. Седьмое Поле слева. Маленький Месяц посередке. Танг Ро сзади. Я буду справа. Все внимательно слушаем меня. Не нарушаем построения. - Сказал Е Сю.

Спящий Месяц слышал "маленького месяца". Поэтому он не желал действовать сообща, однако его позиция находилась по центру. После объяснения Е Сю четверо тут же принялись занимать свои позиции, поэтому ему ничего не оставалось, кроме как занять свое место.

Мрачный Лорд начал двигаться, остальные последовали за ним.

Падший Ангел Лю Фей в это время пряталась за надгробием. Снайперы, являясь классом дальнего боя, частенько использовали укрытия во время боя, это была распространенная стратегия. Однако у этой стратегии были как плюсы, так и минусы. Когда они использовали укрытия, не только противник не мог видеть их, но и они не видели противника. Поэтому Лю Фей понятия не имела о текущем положении дел.

Тем не менее, в командном сражении этот недостаток компенсировался с лихвой. Игроки могли общаться между собой, обмениваясь необходимыми сведениями.

Светлая Ночь Темный День и Пепельный Месяц не были классами дальнего боя, однако они тоже нашли себе укрытия. Благодаря своей позиции они могли отлично просматривать ближайшую местность. Все же профи оставались профи. Подобная стратегия игры в защите была довольно проста для них.

- Противник действует в крестовой формации. Хулиган спереди, Страйкер слева, Мастер Меча посередине, Боевой Маг сзади, Мрачный Лорд справа. - Проинформировал напарников Светлая Ночь Темный День.

- Они направляются в сторону Ифана. - Сказал Гао Инцзе.

- Ок... - Натянуто ответил Цяо Ифан.

- Фей-Фей привлеки их внимание! - Сказал Чжоу Ебай. В это время Сяо Юна еще не было с ними, поэтому он временно взял на себя руководство.

- Поняла! - Ответила Лю Фей. Ее персонаж внезапно начал двигаться. Падший Ангел выпрыгнула из-за укрытия, подняла свою пушку и открыла огонь.

\*Бум!\* Из головы Падшего Ангела брызнуло кровавым бутоном.

Лю Фей была изумлена. Она не могла себе представить, что ее могут подстрелить первой. Над Зонтом Мрачного Лорда курился небольшой дымок.

Пули выдавали расположение персонажа. Ручные пушки имели наибольшую отдачу, а также наносили наибольший урон. Следом за ними шли винтовки и пистолеты.

Пули Зонта тысячи вероятностей принадлежали к винтовочному типу. Они были не настолько быстры, как револьверные или пистолетные, однако их мощь была намного больше, чем у последних.

Падший Ангел отшатнулась назад после попадания пули. Внезапная атака Лю Фей полностью провалилась.

Однако будучи профессиональным игроком, она обладала способностью приспосабливаться. Падший Англел поспешила вернуться на свою позицию, одновременно отстреливаясь.

\*Бум!\* Раздался второй выстрел и на теле Падшего Ангела снова расцвел кровавый цветок. В нее снова попали, однако ее собственные выстрелы поразили лишь воздух.

Лю Фей была еще более изумлена.

Ее противник выбирал идеальное время для выстрела – так, что он совпадал с ее собственным.

Если бы в нее выстрелили чуть раньше, она не успела бы поднять свою пушку и смогла бы увернуться. Если бы ее поразили несколько позже, тогда, очевидно, ее пуля достигла бы своей цели и они оба получили бы урон.

В итоге пули ее соперника дважды поразили ее, в то время как она не только не смогла уклониться, но и сама в него не попала.

Будучи Снайпером, Лю Фей хорошо знала, насколько сложно было выбрать подходящее для выстрела время. Она всегда думала, что это что-то вроде легенды, и что все возможно только в теории, однако теперь она была на самом деле поражена дважды.

Крестовое построение тем временем уже выбрало себе новую цель. Они направлялись прямиком к ней. Неважно, что произойдет, она добилась своей цели и привлекла к себе их внимание.

Лю Фей не осмелилась вновь открываться. Вместо этого она поспешила отступить, ища себе новое укрытие.

\*Бах Бах!\*

Раздались два выстрела. Надгробие, за которым она до этого скрывалась, разнесло на куски. Спрятавшись за новым, она услышала приглушенный звук, как будто что-то врезалось в надгробие. Это не было похоже на пулю. Ей было очень интересно, однако она не рискнула посмотреть, что же это было на самом деле.

- Нет, нет. Ты выбрал неверный угол. Ты слишком высоко взял. - В это время Е Сю инструктировал Булочку по поводу угла брошенного кирпича.

- Не слишком ли большое расстояние между нами? - Спросил Булочка.

- Ты можешь подпрыгнуть, чтобы кирпич летел дальше! - Объяснил Е Сю.

- Точно! - Воскликнул Булочка.

\*Хррусь!\* Очередной кирпич врезался в надгробие. Звук от разлетевшегося кирпича срезонировал в ушах Лю Фей, из-за чего она испуганно подпрыгнула.

- Что это было? - Спросила она своих напарников.

- Кирпич... - Последовал приглушенный ответ.

- Кирпич?

- Он тренируется, бросая кирпичи под нужным углом, и один из них сейчас попал в надгробие, за которым ты прячешься. - Ответил Чжоу Ебай.

- Трр... тренируется? - Лю Фей потеряла дар речи. Какого лешего тут происходит?

\*Хррусь!\* Прилетел очередной кирпич, и надгробие зашаталось, как если бы оно собиралось расколоться.

Кирпич за кирпичом. Они не были особо опасны. В конце концов, кирпич не был обычной атакой, это был навык и он имел время восстановления. Лю Фей знала, какой именно откат имеет бросок кирпичом. Она высчитала время для атаки, однако ее противники бездействовали. Лю Фей затаилась. Тишина. Когда она немного высунулась, чтобы посмотреть, что происходит, в ее голову внезапно врезался кирпич и у нее глазах заплясали звезды. Очевидно, что она была под эффектом головокружения.

Спустя мгновение раздалось еще несколько ружейных выстрелов. Мрачный Лорд снова поразил ее дважды. Лю Фей хотела увернуться, однако не смогла этого сделать. Падший Ангел все еще находилась под головокружением. Верхняя часть ее головы по-прежнему торчала из-за укрытия.

- Попал? Я попал?

Противники подошли достаточно близко, поэтому Лю Фей могла слышать, о чем они говорили.

- Нет. Она высунула голову, вот почему ты смог попасть. Если бы она не сделал этого, ты бы промазал. - Сказал Е Сю.

- Почему этот идиот высунул голову? - Спросил Булочка.

- Ты действовал слишком медленно, поэтому он захотел посмотреть, что происходит! - Объяснил Е Сю.

- Ха ха ха, он упал от любви к моему кирпичу! - Рассмеялся Булочка.

- Просто смотри!!! - Лю Фей была в ярости. Она была настолько зла, что выкрикнула это вслух, вместо того чтобы набрать на клавиатуре.

- Ха ха, мы идем. - Неожиданно ответил Булочка. Лю Фей практически взорвалась от злости. Ее крик не был направлен на приближающихся противников. Это было сделано лишь оттого, что она была слишком зла, чтобы напечатать это. В игре Лю Фей была слишком далеко от своих сокомандников, так что они не могли ее услышать. Однако не стоит забывать, что ее напарники находились в одной комнате вместе с ней. Ее крик завибрировал у них в наушниках. Троих игроков пробрала внезапная дрожь. Пока Булочка не ответил ей.

- Без паники... - Приглушенно сказал Чжоу Ебай. Лю Фей должна была привлечь внимание противников. Несмотря на то, что она немного пострадала, Лю Фей таки добилась своей конечной цели. Пятеро игроков сейчас направлялись прямиком в подготовленную для них ловушку.

- Маленький Цзе, приготовься. - Напомнил Чжоу Ебай Гао Инцзе.

- Понял... - Ответил тот.

Цяо Ифан чувствовал себя очень одиноким. Он также являлся частью команды, но... не частью стратегии. Он не знал, было ли это сделано специально или нет. Однако о нем сразу забыли. Пепельный Месяц прятался за надгробием. Цяо Ифан смотрел на его холодные очертания, напоминающие о самой смерти. Он не знал, что делать. Однако Цяо Ифан уже давно привык к подобному чувству.

- Начали! - Внезапно скомандовал Чжоу Ебай. Светлая Ночь Темный День и Плачущий Ворон появились слева и справа от вражеской группы. Плачущий Ворон встряхнул рукавами, приготовившись использовать Плащ теней, чтобы связать пятерых игроков. Чжоу Ебай только этого и ждал. После этого он применит Фантомного призрака и продолжит с помощью Призрачного разреза.

Из описания в Славе следовало, что Призрачные Мечники устанавливали поля с особыми эффектами и призывали призраков себе на помощь. Эта способность называлась Фантомным призраком. Не важно, в командном или сольном исполнении, она была очень полезным навыком поддержки. Светлая Ночь Темный День был Призрачным Мечником 26 уровня и мог призывать только первую призрачную Душу меча. Когда она призвана, дружеская группа персонажей внутри нее получает баф на увеличение силы и интеллекта. Безусловно, эффект от бафа действовал лишь в границе навыка. Если бы это было не так, Призрачные Мечники не имели бы себе равных.

После того как Ведьма свяжет противников с помощью Плаща теней, он призовет Фантомного призрака, чтобы убить или хотя бы нанести внушительный урон вражеской группе. Таким был изначальный замысел Чжоу Ебая. Поэтому сейчас он ждал действий Плачущего Ворона.

Кто бы мог подумать, что сразу после того как Плачущий Ворон начнет использовать свой навык, возникнет яркий свет. Никто не мог понять, кто успел первым. Благодаря своей скорости реакции и отменным навыкам, Гао Инцзе не думал, что проиграет кому бы то ни было в битве за время. Однако в этот раз, неожиданно для него самого, навык противника успел первым. Свет от Рисунка мечом летел в его направлении. Гао Инцзе удивленно распахнул глаза. У него не было выбора, кроме как увернуться от атаки. Даже если бы он не увернулся, Плащ теней все равно был бы прерван. Благодаря этому план Чжоу Ебая был с легкостью разрушен.

Однако игроком, провернувшим столь великолепную атаку, был не Мрачный Лорд. Это был Спящий Месяц. Тем не менее, она была выполнена полностью под руководством Е Сю.

Когда Е Сю отдал команду на применение навыка, Спящий Месяц даже не видел свою цель. Он атаковал вслепую. В итоге, как только он использовал навык, он увидел выпрыгивающего Плачущего Ворона.

Кроме Гао Инцзе даже Спящий Месяц, собственноручно выполнивший атаку, был изумлен. В его глазах это выглядело так, будто не он попал по цели, а цель внезапно выпрыгнула, глупо подставляясь под атаку.

Конвертная стратегия дала трещину: даже если они могли делиться информацией друг с другом, в итоге это использовалось лишь для того, чтобы снизить степень опасности. Несмотря на то, что в целом они правильно понимали сложившуюся ситуацию, им по-прежнему не хватало опыта.

Глава 132. Смерть всей команды.

Из-за неудачного применения Плаща теней, Чжоу Ебаю было трудно использовать Фантомного призрака. Фантомный призрак не был мгновенным навыком. Это был навык призыва со своим временем активации. Если он просто начнет кастовать призыв, его определенно прервут.

Несмотря на то, что он не мог применить Фантомного призрака, Светлая Ночь Темный День уже находился на позиции для его применения. Видя, что его план разрушился, он тут же использовал Призрачный разрез.

Призрачные Мечники, конечно же, могли использовать не только фантомных призраков. В их арсенале также имелось несколько атакующих навыков. Хотя Призрачный разрез был низкоуровневым навыком, его урон был достаточно высок. Тем не менее у него было слишком большое время восстановления. Чжоу Ебай высчитал дистанцию, с которой он мог безбоязненно применить навык, чтобы тот потом успел откатиться, а сам Чжоу Ебай остался бы в безопасности.

Большая часть навыков Призрачных Мечников имела темный атрибут. Призрачный разрез не был исключением и очень подходил к общей атмосфере Могильника. Появился темно-фиолетовый свет и, словно танцуя, со скоростью молнии отправился в полет.

К сожалению для него, Светлая Ночь Темный День столкнулся с той частью крестового построения, где был Мрачный Лорд.

Внезапно у того в руках раскрылся Зонт тысячи вероятностей. Больше не последовало никаких трансформаций. В этот раз Зонт являлся именно зонтом.

Чжоу Ебай тупо уставился в монитор.

В его глазах подобное применение и форма совсем не напоминали зонт. Ему казалось, что в руках Мрачный Лорд держит самый настоящий щит. Кроме отличной защиты и поглощения урона, что более важно, щиты обладали сильным сопротивлением к различным эффектам атак: оглушающим, сбивающим с ног, кровотечениям и т.п. Конечно, сперва следовало встретить щитом вражескую атаку.

Кроме всех плюсов, даваемых щитом, следовало принимать во внимание площадь поверхности щита. Чем больше был щит, тем более высокой эффективностью он обладал. Однако это означало также, что и его вес был существенно выше. Большой вес обычно был большой обузой. Он снижал скорость передвижения, скорость атаки, уменьшал высоту прыжка и т.д. Вот почему для того, кто использовал щиты, вес был одним из основных факторов. Сами по себе щиты были очень тяжелым снаряжением. Немного более широкий щит и весил намного больше. Используя его, игрок был похож на черепаху, настолько медлительными становились его действия.

Однако щит Мрачного Лорда был настолько огромен, что Чжоу Ебай почувствовал некоторый стыд.

Наконец Призрачный разрез, выпущенный Светлой Ночью Темным Днем, достиг щита Мрачного Лорда. Чжоу Ебай с удивлением увидел, что блокируя его атаку, Мрачный Лорд немного отступил назад.

Призрачный разрез имел небольшой сдувающий эффект, однако он был не очень сильным. Обычный щит 25 уровня мог полностью его блокировать. Но несмотря на то, что Мрачный Лорд не отлетел назад, его все же немного оттолкнуло. Чжоу Ебай тут же сообразил, что хотя щит Мрачного Лорда и имел большую поверхность, он был очень легким, так что он сделал вывод, что его сопротивление к отрицательным эффектам было крайне мало.

Подобные легкие щиты имели очень низкую защиту. К тому же их прочность была слишком мала для щитов. У щитов тоже была прочность, которая расходовалась гораздо быстрее, чем у другого снаряжения. Видя легкий щит в руках Мрачного Лорда, Чжоу Ебай предположил, что если бы его отдали основному танку, то он бы вряд ли продержался до конца прохождения подземелья.

Чжоу Ебай мыслил в правильном направлении. Форма щита Зонта тысячи вероятностей, как и другие его формы, весила 2.3 кг, а его прочность была равна 23 ед. Для щитов это было просто ужасное значение. Форма щита 25 уровня увеличивала защиту персонажа на 24% и поглощала 16% урона, что было эквивалентно фиолетовому щиту 35 уровня.

Форма щита Зонта тысячи вероятностей уже дважды подвергалась улучшению. Один раз с помощью крепкого паучьего шелка и второй раз за счет щетины белого волка.

Несмотря на то, что Мрачный Лорд сумел заблокировать атаку, он все же получил некоторый урон. После поглощения атаки, Зонт тут же закрылся. Из-за этого могло показаться, что Призрачный разрез попросту смял его. Затем Зонт тысячи вероятностей трансформировался в боевое копье и устремился навстречу Темному Дню Светлой Ночи.

Неважно, насколько профессионален был Чжоу Ебай, это был первый раз, когда он видел подобную трансформацию. В итоге он обнаружил, что не успевает применить Призрачный разрез еще раз. Его персонаж еще был на середине анимации, когда его достало копье Мрачного Лорда.

Танг Ро в этот момент также начала движение. Ее персонаж напоминал Облачные Небеса с семью ледяными Чейсерами, летающими вокруг него. Однако Облачный Закат провел все 30 секунд в воздухе, поэтому ледяные чейсеры успели исчезнуть. Сейчас Мягкая Мгла поддержала оглушение Мрачного Лорда с помощью своего зуба дракона. В это время от нее отделился один ледяной чейсер и атаковал Светлую Ночь Темный День, также оглушая его и не давая ему увернуться. Ледяное крошево брызнуло в лицо его персонажа. Тело Темного Дня Светлой Ночи начало источать морозную ауру, тем самым показывая остальным, что оно находится в замедленном состоянии.

Чжоу Ебай не был соперником Е Сю, и уж тем более с поддержкой присоединившейся к нему Танг Ро. Е Сю контролировал его, а Танг Ро наносила урон, из-за чего здоровье Светлой Ночи Темного Дня исчезало подобно утекающей воде. Призрачные Мечники не обладали высокой защитой. Они одевались в тканевую броню, как и Маги.

Семь чейсеров кружились вокруг Светлой Ночи Темного Дня подобно сияющему жемчугу. Чейсеры автоматически атаковали свою цель. Нужно было атаковать их, чтобы они исчезли. Руки Чжоу Ебая вышли из-под контроля. Он способен был разобраться лишь с двумя чейсерами из семи. Остальные пять нашли свою цель. К счастью для него, чейсеры наносили магический урон. Тканевая броня имела низкую физическую защиту, это правда, но с другой стороны, ее магическая защита была очень высокой.

Седьмое Поле, Спящий Месяц и Булочка сейчас направлялись вперед, следуя командам Е Сю. Мрачный Лорд тем временем отступил в сторону. После этого он использовал Круговой размах, отбрасывая Светлую Ночь Темный День. Спящий Месяц тем временем занял изначальную позицию Мрачного Лорда. Их взаимодействие было несколько топорным, однако, встав на ноги, Светлая Ночь Темный День обнаружил, что находится в центре крестовой формации, окруженный с четырех сторон вражескими персонажами.

Все это было проделано в мгновение ока. Гао Инцзе, управляя Плачущим Вороном, намеревался улететь, однако Мрачный Лорд перегородил ему дорогу.

Просыпался лекарственный порошок. Мрачный Лорд в ответ открыл Зонт, тем самым избегая атаки. После этого он закрыл Зонт и сделал выпад в сторону улетающего Плачущего Ворона. Гао Инцзе обладал великолепной скоростью реакции, но оказался не способен уклониться от этой атаки. Мрачный Лорд использовал Круговой размах, посылая Плачущего Ворона в середину крестового построения. Спина к спине, Плачущий Ворон и Светлая Ночь Темный день оказались в центре вражеского окружения.

Лю Фей надеялась, что ее напарники придут ей на помощь. У нее не хватило времени среагировать после ситуации с надгробием, а Гао Инцзе и Чжоу Ебай уже были пойманы в ловушку подобно рыбе. Лю Фей видела, что ситуация не выглядела хорошо. Внезапно перед ее глазами возникла фигура Мрачного Лорда. Она еще даже не успела испугаться, как сзади нее ударил порыв воздуха, унося ее персонажа далеко вперед. Мрачный Лорд использовал касание падающего цветка. Мягкая Мгла подхватила ее на лету, качнула копьем и также отправила в центр окружения.

Для остальных не представлялось возможным поймать в ловушку трех профессиональных игроков, рассчитывая только на свои силы. Но ими руководил Е Сю, и трое профи хотели плакать, однако слезы все никак не желали появляться.

Профи? В это мгновение трое пойманных игроков не ощущали себя профессионалами.

Неважно кто это был, Чжоу Ебай и Лю Фей, участвовавшие в официальных матчах, или талантливый новичок - будущая звезда, Гао Инцзе, все они ощущали себя маленькими рыбками пойманными в сеть. Пинки, кирпичи, разрезы, выпады, пули - все, что можно было получить, они получили.

Они искали возможности выбраться из окружения. Сейчас игроки не предавали значения личностям, они просто тупо кричали друг на друга. Но что бы они придумывали, их противник будто читал их мысли и пресекал их планы в самом зародыше. Три игрока были в полнейшем отчаянии.

Светлая Ночь Темный День Чжоу Ебая обладал самой низкой защитой и первым оказался в окружении. В итоге он первым и умер. Чжоу Ебай яростно ударил по клавишам. Спустя мгновение его взгляд уперся в одну точку, после чего он яростно зарычал:

- ИФАН, ГДЕ ТЕБЯ ЧЕРТИ НОСЯТ!!!

Изначально забытый, Пепельный Месяц Цяо Ифана все это время глупо стоял в стороне. Его напарники никогда не звали его с собой, поэтому и соперники не обратили на него никакого внимания. Видя, что даже Гао Инцзе был с легкостью брошен в окружение, Цяо Ифан не знал, что ему делать. Услышав крик Чжоу Ебая, он больше не мог ни о чем думать и глупо рванул вперед. Как и следовало ожидать, этот рывок оказался трагедией. Его уровень навыков был худшим среди четверых игроков. Какие у него были шансы против Е Сю? Обменявшись с ним короткими ударами, Мрачный Лорд отправил его в окружение, тем самым отвечая на вопрос Чжоу Ебая.

Чжоу Ебай беспомощно опустился на стул. Его крик на Цяо Ифана забрал его последние силы. Изначально у него не было никаких надежд, связанных с ним. Более того, когда он закричал, он знал, что тот уже был мертв.

В этот момент даже Облачный Закат, направляющийся к ним, вдруг остановился. Сяо Юн глупо уставился на мониторы своих товарищей по команде. Он молчаливо смотрел, как они умирают, один за другим.

Смерть всей команды...

Хотя они и были убиты в разное время. Это был факт, каждый из пятерых был убит. Пятеро игроков молчаливо сидели перед своими мониторами. Не считая Сяо Юна, каждый из них в растерянности уставился на свой труп.

Мрачный Лорд с остальными по-прежнему их окружали. О чем они говорили? К сожалению, трупы не могли слышать то, что происходило в игре. В этот момент они чувствовали себя так, будто на самом деле были мертвы.

- Это... - Когда Сяо Юн совершил ошибку, он чувствовал, что должен был объясниться. Однако сейчас четыре его напарника также были мертвы. Они ничего не могли сказать в свое оправдание. Несмотря на то, что они были игроками замены и двое из них даже не участвовали в официальных матчах, они по-прежнему оставались профессионалами. Они могли в любой момент выступить своей пятеркой на официальном матче, представляя клуб. Однако сейчас, в игре, в командном сражении, когда их целью был всего лишь один игрок, они все оказались убиты, и никто из их противников практически не пострадал. Даже в официальном матче вряд ли их ждал бы такой плачевный результат.

- Как досадно! У моего снайпера 27 уровня так мало навыков. Я так не привыкла к этому!! - Первой заговорила Лю Фей. Какая мудрая девушка. Она первой нашла себе оправдание.

- Да, это немного досадно... - Чжоу Ебай с большим трудом одолжил у нее оправдание.

- О чем я и говорил. - "Наконец-то дошло" - было написано на лице Сяо Юна.

Гао Инцзе и Цяо Ифан промолчали. Гао Инцзе был честным интровертным парнем, ему было слишком стыдно искать себе оправдание. Что касается Цяо Ифана, вернет ли им оправдание их собственное лицо? Он горько рассмеялся. Какое лицо? Не было похоже, чтобы раньше у него было это самое лицо!

Глава 133. Измерение навыков.

Этой ночью заменяющим игрокам в клубе Маленькой Травы было очень нелегко отправиться спать.

Они больше не собирались в группу и не искали неприятностей с Мрачным Лордом. Несмотря на то, что все они использовали оправдание в стиле: "низкоуровневые аккаунты имеют недостаточно навыков, поэтому они не могут полностью раскрыть себя", каждый знал, что это не было оправданием. Они были профессиональными игроками. Хотя они не привыкли к этому, это не должно было оправдывать их смерть от обычных игроков, верно? Если это на самом деле было так, тогда их профессионализм ничего не стоил.

На следующий день игроки основной и заменяющей команды встретились вместе в тренировочной комнате.

Являясь про-игроками, они должны были ежедневно тренироваться. Никто из игроков замены не желал сегодня идти на тренировку. При капитане, Ван Екси, половина членов команды боялась даже говорить.

- Воу, ты что, не ложился спать? - Испуганно воскликнул Цяо Ифан, глядя на своего хорошего друга Гао Инцзе. У того были темные мешки под глазами и своим видом он напоминал панду.

- Ах... - Пробормотал Гао Инцзе, не став ничего объяснять.

Цяо Ифан посмотрел внимательнее. Сяо Юн, Чжоу Ебай и Лю Фей - выглядел ли кто-нибудь из них выспавшимся? Их состояние было получше, чем у Гао Инцзе, и мешки под глазами не выглядели настолько тяжелыми.

А что насчет Цяо Ифана? Он не испытывал ни малейшего давления. Не было похоже, чтобы кто-то возлагал на него свои надежды.

В 9 часов Ван Екси стремительной походкой вошел в тренировочную комнату. Официальные тренировки Маленькой Травы были распределены на утренние и послеполуденные. В Славе еще не были распространены тренеры. В конце концов, Слава существовала всего 10 лет и только 7 из них она могла называться киберспортивной дисциплиной. Боги, подобные Ван Екси, находились на пике своей карьеры, будь то уровень навыков или теоретическая база. Не было тренеров, которые смогли бы их чему-нибудь научить.

В итоге у клубов, подобных клубу Маленькой Травы, не было тренерского состава, вместе этого у них были консультанты. Их работа была очень непростой: они находили информацию о противниках клуба, анализировали вражеские тактики, сами отвечали за некоторые тактические опции, разрабатывали стратегии для каждой карты и т.д. Этим всем занимался консультирующий состав. Однако наибольшим авторитетом, безусловно, обладал капитан команды.

Если быть точным, самой большой ценностью консультирующего персонала было сохранение энергии про-игроков. На начальных этапах задачами консультирующего персонала приходилось заниматься непосредственно игрокам. Теперь же, с развитием клубов, с привлечением финансовых ресурсов, про-игроки могли больше сосредоточиться на своих тренировках.

На данный момент в Альянсе официальными тренерами являлись Занг Ивей и Ли Бо. Они оба являлись профессиональными игроками первого поколения и сейчас работали тренерами в небольших клубах.

Клуб Таинственная Фантазия были новичками, присоединившимися к Альянсу в прошлом году. Команда состояла сплошь из новых игроков. Уровень их навыков был очень разным, а также им сильно не хватало опыта. У владельца клуба не было особых финансовых ресурсов и амбиций. В итоге они решили наобум пригласить Занг Ивея, чтобы тот помог команде. Никто не мог подумать, что результат окажется таким впечатляющим. Прошлый сезон они закончили, находясь на 17 месте, что для команды новичка было очень даже неплохо. Некоторые команды тратили кучу денег для привлечения игроков и старались быстро собрать команду профессионалов. Их всех постигла не лучшая участь. Это не было единоразовым вложением. Если смотреть на перспективу, то тренеры были очень эффективны. В крайнем случае, они являлись небольшими инвестициями с некоторыми рисками.

В результате новый клуб Яркая Зелень последовал по стопам Таинственной Фантазии и пригласил Ли Бо. Однако на данный момент оба клуба находились в ужасной ситуации. Таинственная Фантазия, в прошлом году занимавшая 17 место, в этом году упала на двадцатое. И даже несмотря на то, что клуб Яркой Зелени находился на 18 месте, в затылок им дышала команда Великолепной Эры, которая в теории не должна была упасть на 19 место. Кроме того, они опережали Великолепную Эру всего на 3 очка, и никто не верил, что в открытом противостоянии они смогут их победить.

Тренеры были далеко не решающим фактором на соревновательной сцене Славы. Это было утверждение, с которым соглашался каждый. Занг Ивей и Ли Бо страдали в текущей ситуации, всеми силами пытаясь доказать свою значимость для клубов.

После прихода Ван Екси разговоры стихли и все начали сосредоточенно заниматься своими делами. Ван Екси неспешно прошелся по комнате и остановился там, где располагались игроки замены. Ребята покрылись холодным потом. Обычно игроки хотели, чтобы Екси обратил на них внимание, однако теперь они хотели стать невидимыми. Цяо Ифан был единственным исключением. Он всегда был невидимым.

- Как прошла ночь? - Наконец-то заговорил Ван Екси. Пятеро игроков переглянулись между собой. Никто из них не осмеливался заговорить. В итоге Сяо Юн поднял голову и увидел, что капитан смотрит прямо на него. Он беспомощно ответил:

- Мм... мы столкнулись с некоторыми сложностями.

- Какими? - Спросил Екси.

- Мы... - Сяо Юн начал думать, как будет лучше все преподнести. "Смерть всей команды" было слишком громко сказано, он не мог так ответить. Он был первым умершим, остальные четверо умерли значительно позже. Каждый из них умер в разное время, поэтому технически это не была смерть всей команды. В итоге Сяо Юн начал медленно подбирать слова, избегая скользких моментов и следя за выражением лица Ван Екси.

- Черт, как низко!! - Слыша его рассказ, Чжоу Ебай и Лю Фей пожалели о том, что не начали первыми говорить. Этот парень очень умело вскользь упомянул свою смерть и сейчас в красках описал гибель их четверки. Более того, он выбрал тон предполагающий, что "если бы он был там, такого бы не случилось". Чжоу Ебай и Лю Фей хотели уже было вступить в спор, однако видя мрачное выражение на лице капитана, не осмелились этого сделать.

Сяо Юн закончил свой рассказ словами:

- Да! Мы решили попрактиковаться на этих низкоуровневых аккаунтах и этой ночью снова найти Мрачного Лорда.

После всех его объяснений, кроме оправдания в стиле "мы не привыкли к этим низкоуровневым аккаунтам", Сяо Юн больше ничего не мог сказать.

Ван Екси не стал комментировать его речь. Некоторое время спустя он внезапно обратился к Гао Инцзе:

- Что ты думаешь по этому поводу, маленький Цзе?

Сяо Юн с остальными молча завидовали.

Гао Инцзе встал, несколько растерявшись, и затем, запинаясь, пробормотал:

- Я думаю... очень сильный.

- Что «очень сильный»? - Спросил Ван Екси.

- Этот Мрачный Лорд. - Ответил Гао Инцзе.

- Насколько сильный? - Продолжил капитан.

Гао Инцзе посмотрел на Сяо Юна. Из-за того, что тот вскользь упомянул свою смерть, он не сказал, что Мрачный Лорд убил его, используя исчезающий шаг. Даже несмотря на то, что Гао Инцзе был не очень тактичным человеком, он прекрасно понимал намерение Сяо Юна. Однако исчезающий шаг был на самом деле отличным показателем уровня навыков Мрачного Лорда...

Гао Инцзе думал подобным образом. Если он не скажет правды и поддержит Сяо Юна, это будет значить, что он не является простым и честным парнем. Поэтому он быстро начал озвучивать свои мысли:

- Я видел, как Мрачный Лорд использовал исчезающий шаг, чтобы победить брата Сяо. Позже, когда мы вчетвером дрались против них, все наши действия были известны им наперед. Я думаю, что это все было сделано Мрачным Лордом.

- Да? И что ты о нем думаешь? - Спросил Ван Екси.

- Он очень опытный. Все его атаки и навыки были использованы, чтобы завладеть преимуществом. Все его решения были очень точными. - Ответил Гао Инцзе.

- Ты встречался раньше с кем-нибудь, с таким же уровнем навыков как у него? - Спросил Ван Екси.

Гао Инцзе на мгновение опешил, однако спустя немного времени тихо пробормотал:

- Только с капитаном.

- Что насчет вас всех? - Ван Екси обвел остальных взглядом. - Кроме меня, вы еще встречались раньше с экспертом такого уровня?

Сяо Юн и остальные переглянулись между собой. Мрачный Лорд был экспертом. Они все понимали это. Однако Гао Инцзе сказал, что кроме капитана, он больше ни с кем таким не встречался ранее. Не было ли это преувеличением?

- Ребята, у вас нет чувства, что невозможно, чтобы эксперт такого уровня внезапно возник на новом сервере? - Спросил Ван Екси.

Три игрока оставались молчаливыми, в это время Лю Фей кивнула головой.

- Это потому, что у вас было предвзятая линия мышления, поэтому вы почувствовали, что он был силен. Однако... вы узнали, что он был силен и ничего более. Никто из вас не смог измерить уровень его навыков, верно? - Продолжил капитан.

Трое игроков продолжили переглядываться.

- Мрачный Лорд - не обычный игрок. - Сказал Ван Екси.

- Тогда, кто он? - С сомнением спросила Лю Фей.

- С 80% шансом, он - Е Цю.

- Что? - Изумленно воскликнули остальные.

- Он сейчас в игре? - Спросил Ван Екси.

В это время все находились на своих основных аккаунтах, тренируясь. Услышав вопрос капитана, Сяо Юн тут же вышел из игры. После этого он сменил карту аккаунта и тут же снова зашел в игру на 10 сервер. Он нашел имя Мрачного Лорда и кивнул головой:

- Он в игре.

- Он был в игре прошлой ночью, и сейчас он опять в игре. Он играет по ночам... Неважно как он играет, скорее всего, он не будет играть в полдень. В это время он, должно быть, отдыхает. Скорее всего, он появится следующей ночью. - Сказав это, Ван Екси поднял руки и внезапно ударил по столу. Каждый игрок в комнате, услышав этот звук, обернулся посмотреть, что произошло. Те, кто находился в наушниках, были оповещены теми, кто был без них.

- После ужина у нас будет еще одна тренировка. - Оповестил всех игроков Ван Екси.

- Что за тренировка? - Спросил один из игроков основного состава.

- Убийство БОССА. - Ответил капитан.

- Босса? Что за босса? - Посыпались непонимающие вопросы.

- Величайшего БОССА в истории Славы. - Ответил Ван Екси.

Игроки были сбиты с толку. Они не понимали, что это могло значить.

- Фушен, приготовь несколько карт с аккаунтами. Это должны быть карты десятого сервера 25 и выше уровней с классами, подходящими членам команды. Игрокам замены они не понадобятся. - Сказал Ван Екси. Дэн Фушен был вице-капитаном клуба Маленькой Травы. Его персонажа звали Анжеликой, класс Рыцарь.

- Понял. - Ответил Фушен, после чего вышел из комнаты.

Игроки начали переговариваться между собой. В итоге Ван Екси еще раз хлопнул по столу со словами:

- А теперь, продолжайте тренировку.

Разговоры в комнате тут же смолкли. Спустя короткое время можно было услышать лишь клацанье клавиш и мышей. Ван Екси по-прежнему находился рядом с игроками замены. Он спросил:

- У вас есть записи вчерашнего боя?

Все были сбиты с толку. Лю Фей промямлила:

- Капитан, ты не говорил нам записывать...

Чжоу Ебай тут же уставился на нее. Эта девчонка на самом деле не знала, как нужно было говорить. Она сейчас что, перекладывала вину на капитана?

В дальнем углу комнаты Цяо Ифан неуверенно поднял руку:

- У меня есть записи.

- Да? Дай-ка взглянуть на них. - Ван Екси быстрым шагом подошел к компьютеру Цяо Ифана. Тот поспешно освободил свое место.

Глава 134. Групповой тур.

Запись показывала происходящее от лица самого персонажа. Все было автоматизировано. Можно было приближать или отдалять камеру, однако нельзя было изменять ее положение. Запись началась с того места, когда Пепельный Месяц рванул в сторону Мрачного Лорда, после чего был окружен и атакован со всех сторон. На экране происходила полная неразбериха. Можно было увидеть лишь, как тяжело приходилось персонажу Цяо Ифана, и ничего более. В это время Сяо Юн с облегчением вздохнул. Его смерть от исчезающих шагов не была заснята.

Кто же мог знать, что глаза и руки Ван Екси будут такими дотошными. Он снова и снова просматривал происходящее на экране, все время останавливая изображение и запуская его снова. Он не смотрел на Пепельного Месяца, атакованного со всех сторон, вместо этого он рассматривал Облачные Небеса, находящегося в воздухе.

Единожды, дважды, трижды...

Целое тело, половина тела, треть...

В итоге Сяо Юн все же склонил голову, сгорая от стыда. Он не был специально записан, однако его можно было увидеть таким образом.

Ван Екси ничего не сказал. Эта часть записи заканчивалась, когда Пепельный Месяц выбрался из окружения с помощью персонажа Гао Инцзе - Плачущего Ворона. Вторая часть записи началась несколько порывисто. Цяо Ифану удалось удачно спрятаться, после чего он решил осмотреться. Когда начался бой, у Цяо Ифана была отличная возможность все рассмотреть, вплоть до сцены с убийством персонажа Чжоу Ебая - Светлой Ночи Темного Дня. Только после его рева Пепельный Месяц выдвинулся вперед и начал беспорядочно драться.

Каждый из присутствующих нервно стоял позади Ван Екси и наблюдал за записью. Они все повесили головы, ожидая приговора капитана. Однако тот, ко всеобщему удивлению, ничего не сказал. Вместо этого он встал, потрепал по плечу Цяо Ифана и затем ушел.

Сяо Юн с остальными колебались. Они не знали, что им было делать, в итоге все разошлись по своим местам и продолжили тренироваться. Для них это утро прошло, как если бы душа и тело были по отдельности.

Этим же утром вице-капитан Дэн Фушен вернулся в клуб с картами аккаунтов. Большая часть была взята у Травяного Сада, классы совпадали с классами основного состава клуба.

Клуб Маленькой Травы, включая Ван Екси, имел 6 игроков основного состава и 5 человек заменяющего. Всего выходило одиннадцать человек. В текущей лиге, состав 6+5 был самым распространенным составом среди клубов.

Днем должен был состояться матч, ночь была в полном распоряжении игроков. Хотя и не было недостатка в продолжающих тренироваться игроках, повышающих свои навыки. Тем не менее сегодня капитан команды объявил общий сбор, поэтому все игроки Маленькой Травы собрались в комнате для тренировок. Сменив карты аккаунтов, они дружно вошли на десятый сервер. У каждого игрока было несколько недоуменное выражение на лице. Их команда иногда собиралась полным составом в Небесной Сфере, но никогда - на обычном сервере.

- Наша цель - игрок под ником Мрачный Лорд. Не будьте небрежны. Существует очень большая вероятность, что под этим ником играет недавно ушедший в отставку Е Цю. - Ван Екси озвучил цель их предстоящей тренировки.

Услышав это, игроки заинтересовались и начали обсуждать услышанное друг с другом. Кое-кто уже проверил его ник, после чего тут же доложили Ван Екси:

- Капитан, его нет в игре!

- Он точно зайдет. Внимание, пока есть время, немного привыкните к своим персонажам. Они все являются низкоуровневыми, еще не достигшими 30 уровня, разумеется вы к этому не привыкли, верно? - Сказал Ван Екси.

Сяо Юн с остальными игроками замены стыдливо вспыхнули. Капитан что, насмехался над ними? Насмехался? Или нет? Было невозможно понять, о чем в это время думал Ван Екси.

В районе 20:00 Мрачный Лорд зашел в игру. Члены команды тут же оповестили об этом капитана. После этого они попросили Травяной Сад выяснить его местоположение.

Зерно Подорожника пребывал в нерешительности. После вчерашних событий вице-капитан лично пришел за картами аккаунтов. Посчитав все выданные карты, он обнаружил, что они сходятся с общим числов игроков команды Маленькой Травы. Они что, собираются устроить тур по десятому серверу? Зерно Подорожника с тревогой задержал дыхание. Однако рядом с ним не было никого, с кем бы он мог поделиться своими предположениями. Эти карты с аккаунтами были приготовлены для специальных случаев, о них мало кто знал, поэтому о них нельзя было просто поговорить с кем-нибудь.

Этой ночью он увидел, как все приготовленные аккаунты зашли в игру один за другим. Он не осмелился приветствовать их, вместо этого Зерно Подорожника надеялся, что случайно столкнется с их группой во время тура. К сожалению, игроки Маленькой Травы занимались своими делами и не были собраны в одном месте.

Только после 20:00, когда Мрачный Лорд вошел в игру, кто-то спросил Зерно Подорожника о его местоположении.

- Опять Мрачный Лорд? - Зерно Подорожника был сбит с толку. Кем в действительности тот был? Целая команда Маленькой Травы прибыла в полном составе, только чтобы увидеть его? Он что, пришелец? Зерно Подорожника думал подобным образом, одновременно давая задание членам гильдии узнать, где находился Мрачный Лорд.

Передав координаты, Зерно Подорожника и сам отправился туда.

Пустые Земли. Именно там игроки Травяного Сада видели Мрачного Лорда.

Для прокачки Е Сю определенно направился бы в более высокоуровневую локацию. Однако у него еще осталось несколько невыполненных квестов 28 уровня, поэтому он все еще оставался в Пустых Землях.

Описание заданий? Скрывающаяся за ними история? Они не менялись на протяжении десяти лет. Даже Зерно Подорожника не стал бы читать их, что уж говорить о Е Сю. Опытные игроки выполняли задания только ради награды. Из-за того, что некоторые квесты были слишком длинны или глупы, игроки брались за их выполнение, только если в награду за них давали очки характеристик или книги навыков - подобные нужные вещи. В данный момент, находясь в Пустых Землях, Е Сю выполнял именно эти необходимые задания.

В качестве справки Е Сю использовал онлайн руководства. Он использовал простейший маршрут, во время движения по которому можно было выполнить несколько заданий сразу. Убийство монстров, поиск людей, вещей, доставка вещей людям и т.д., все это можно было выполнить сразу. Таким образом, можно было довольно быстро пройти квест.

- Мрачный Лорд в Пустых Землях. Он один. - Узнав нужные сведения, игроки Маленькой Травы тут же передали их Ван Екси.

- Направляемся в Пустые Земли. - Ответил тот.

Команда из одиннадцати человек отправилась в указанном направлении. Вице-капитан команды, Дэн Фушен, в данный момент находился позади Ван Екси. Он спросил:

- Даже если он настоящий Е Цю, если мы навалимся всем скопом, не будет ли это слишком?

В ответ на это Ван Екси повернулся к нему и, взглянув в глаза, спокойно сказал:

- Наша главная цель - устроить с ним дуэль.

- По очереди? - Спросил Дэн Фушен.

- Командное соревнование. Нас одиннадцать, он один. - Ответил Ван Екси.

Дэн Фушен начал потеть. А была ли разница?

Они быстро достигли Пустых Земель. Мрачный Лорд в это время выполнял задания, поэтому его легко было найти. Зерно Подорожника тоже прибыл на место, однако он не осмелился с ними поздороваться. Он нашел скрытное местечко и приготовился тайно наблюдать за происходящим. Видя вместе одиннадцать игроков, он знал, что они были настоящими игроками клуба Маленькой Травы. Внезапный порыв взметнулся в его сердце. Он не был уверен, стоит ли ему все записывать или нет.

- Игроки основы, идите, сразитесь с ним. Кто пойдет первым? - Спросил Ван Екси в комнате для тренировок.

Спустя мгновение, кто-то ответил:

- Я пойду!

- Хорошо. - Ответил Ван Екси.

Этого игрока звали Ляо Фан, Берсеркер. Его игра была простой и прямой, прямо-таки беспощадной. Сейчас он использовал берсерка 27 уровня с ником Кровавое Безумие. У него в руках было фиолетовое оружие 25 уровня под названием Великий Меч Сокрушающий Воду: физическая атака 310, магическая атака 210, сила +10, навык сокрушения горы +1. Кроме этого на нем было несколько синих и зеленых вещей, полученных в подземельях или за прохождение заданий. Было довольно впечатляюще, что Зерно Подорожника сумел организовать каждому из 11 игроков фиолетовое оружие. Однако предоставить еще и хорошее снаряжение было даже ему не под силу.

Кровавое Безумие Ляо Фана поднял меч и направился вперед. Остальные освободили ему дорогу. В это время Е Сю убивал монстров, не обращая на него никакого внимания. Сяо Юн с остальными в это время почувствовали себя одинокими. Как он мог не увидеть такую большую группу игроков? Несмотря на то, что они сражались с ним вчера, теперь он не обращал на них внимания. Это могло значить только одно: они были никем в глазах Мрачного Лорда.

- Эй! - Воскликнул Ляо Фан, в то время как его Кровавое Безумие подошел ближе.

Мрачный Лорд проигнорировал его и продолжил убивать монстров.

Каждый из присутствующих игроков ощутил раздражение. У Ляо Фана был очень громкий голос. Они все слышали его. Как мог Мрачный Лорд, находившийся ближе к нему, этого не слышать? Если он не ответил ему, это означало, что он попросту его игнорировал.

- Эй!! - Снова воскликнул Ляо Фан. Он хотел по честному сразиться с Мрачным Лордом, а не нападать в то время, как тот сражался с монстрами.

По-прежнему игнорирование.

Кровавое Безумие встал напротив Мрачного Лорда так, чтобы он мог увидеть его.

- Я подожду, пока ты закончишь убивать монстров. - Сказал Ляо Фан, после чего стал ждать.

Тем временем Мрачный Лорд с обычным безразличием убил собранную группу монстров. Ляо Фан подождал, пока он убьет последнего монстра. Уже было собравшись атаковать, он увидел, что Мрачный Лорд внезапно остановился.

Верно. Остановился. Ни единого движения. Сцена была полностью статична.

- Капитан? - С мрачным выражением на лице Ляо Фанг обратился к Ван Екси.

- Ударь его разок, посмотрим, что произойдет. - Ответил Ван Екси.

- Понял! - Ответил Ляо Фанг, после чего рубанул Мрачного Лорда. Тот по-прежнему остался недвижим. Он не двигался на протяжении всего времени. Внезапно Ляо Фан услышал, как будто бы девушка закричала от страха, тем самым отвлекая его. Мрачный Лорд наконец-то начал двигаться.

В то время когда, казалось бы, удар Кровавого Безумия поразит его, Мрачный Лорд присел и еле успел увернуться. После этого он кувыркнулся в сторону, уходя с линии атаки Кровавого Безумия.

- Что происходит? Кто это? - В это время в Счастливом интернет-кафе взволнованно воскликнула Чень Го.

Е Сю не отреагировал на 11 приближающихся людей, потому что он на самом деле не видел их. Он не ответил на приветствие Ляо Фана, потому что не слышал его. Он не надел наушники. Как он мог услышать его? Е Сю просто убивал монстров, однако, что более важно, он параллельно разговаривал с Чень Го. После убийства очередного монстра он остановился, чтобы полностью сосредоточиться на беседе с Чень Го. Она в это время объясняла ему работу в интернет-кафе, серьезную работу.

Чень Го смотрела на монитор. Увидела внезапную атаку Ляо Фана, Чень Го с тревогой вскрикнула. Е Сю повернулся к монитору посмотреть, что ее так испугало. В краткий промежуток времени он успел передвинуть своего персонажа, тем самым избегая вражеского удара.

- Не знаю... - Ответил Е Сю, оглядываясь вокруг. Он увидел ник Облачного Заката и другие знакомые ники, после чего сказал:

- Ох.

- Кто? - Спросила Чень Го.

Е Сю встряхнул головой. Он не был уверен. Однако посмотрев на ники, и видя классы одинадцати игроков, он сильно удивился.

Команда Маленькой Травы?!

Несмотря на то, что он не был фанатом Маленькой Травы подобно Зерну Подорожника, он был их давним соперником, поэтому Е Сю был знаком со всеми их классами даже лучше, чем сам Зерно Подорожника. Лишь взглянув на стоящих поблизости игроков, он смог сделать подобный вывод, заставивший его несказанно удивиться.

Во время вчерашнего сражения с группой игроков, Е Сю успел понять, что они не были обычными игроками. Они были профессиональными игроками, однако он не знал, что они принадлежали клубу Маленькой Травы. Е Сю думал, что это по-прежнему происки Ли Хао. Он предполагал, что из-за того, что тот был не в состоянии перебить его рекорд, он отправил группу игроков, чтобы те убили его. Однако игроки, стоящие перед ним, имели 11 классов, совпадающих с классами игроков Маленькой Травы.

Е Сю тут же вспомнил день напряженной схватки с Зерном Подорожника. Тогда выходит, его на самом деле в тот день контролировал Ван Екси?

После этого Е Сю посмотрел на Ведьму, находящуюся позади Плачущего Ворона, ее ник был Огненная Вспышка.

Позади монитора Огненной Вспышки, Ван Екси спокойно проговорил:

- Ляо Фан, вперед!

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 135. Что означает персонаж без специализации.**

Глава 135. Что означает персонаж без специализации

- Хорошо! - Ответил Ляо Фан.

В этот раз он не собирался тестировать Мрачного Лорда и всерьез атаковал. Ляо Фан нажал пару клавиш - Кровавое Безумие топнул ногой и качнул руками. Кроваво-красная аура окружила его тело: одноименный навык Берсерков 25 уровня - "Берсерк". Эффект от Берсерка держался на персонаже 20 секунд. В течение этих 20 секунд возрастала сила персонажа, скорость атаки, движения, повышалось сопротивление к контролирующим навыкам. С другой стороны снижался интеллект, физическая и магическая защита также подвергались серьезному понижению. Каждый уровень навыка требовал затратить 20 очков навыков, а максимальный уровень был 10. Это был существенный баф для всех берсерков.

Ляо Фан только начал, однако уже был под эффектом Берсерка. Это на самом деле совпадало с его личностью. Он любил заканчивать дела как можно скорее, а битвы на выносливость ненавидел больше всего. После того как Е Сю распознал в своих противниках команду Маленькой Травы, он сразу понял их конечную цель и беспомощно покачал головой.

- Босс, мы можем поговорить позже? - Обратился он к Чень Го.

- Ладно, ладно. Поторопись! - Чень Го была еще более встревожена, нежели Е Сю.

Левой рукой он тронул пару клавиш, а правой надел наушники. Подобные высокоуровневые сражения требовали звукового сопровождения.

Слава была игрой от первого лица. Движения со спины могли быть определены в основном по звуку. Опытные профессиональные игроки могли определить, как далеко находился противник за их спиной, только услышав звук его шагов. Частота шагов также могла сказать игроку, насколько быстро двигался его персонаж.

Е Сю надел наушники, после чего тут же услышал поступь тяжелых шагов Кровавого Безумия. Мрачный Лорд развернулся, после чего Е Сю увидел два кроваво-красных глаза, уставившихся на его персонажа.

Навык Берсерка 5 уровня: тяжелый удар, который полностью использует вес оружия. Урон и вес оружия были напрямую связаны между собой. Великий меч сокрушающей воды весил около 5 кг, почти в два раза тяжелее Зонта Мрачного Лорда. Эта аура тяжелого удара была невероятно пугающей.

Е Сю не стал напрямую принимать удар, Мрачный Лорд отпрыгнул назад, тем самым избегая его. С громким звуком тяжелый удар врезался в землю. На том месте, где недавно находился Мрачный Лорд, образовалась небольшая воронка.

Е Сю двинул мышкой, и Мрачный Лорд сделал выпад копьем, используя зуб дракона. Тем не менее Кровавое Безумие не стал уклоняться. Вместо этого он поднял меч и использовал Обратный разрез, намереваясь сражаться с Мрачным Лордом лицом к лицу. Боевое копье успело первым, врезаясь в тело Кровавого Безумия. Тем не менее, после его удара не последовало оглушения.

Под эффектом берсерка у персонажа значительно повышалось сопротивление к эффектам контроля. Эффект оглушения зуба дракона изначально был не очень высок. С увеличенным сопротивлением было не удивительно, что оглушение не прошло. Вонзившись в землю, Великий меч разбросал комья земли в сторону Мрачного Лорда. Тем не менее, Мрачный Лорд успел к тому времени восстановиться и отпрыгнуть назад, уворачиваясь от атаки.

Ляо Фан беспомощно уставился в монитор. Он конечно же заметил, что скорость атаки копья Мрачного Лорда не была равна единице, как он изначально рассчитывал. Таким образом, из-за разницы в скорости атаки он не смог попасть по Мрачному Лорду. Профессиональные сражения были именно такими. Любая случайная деталь могла многое рассказать знающим игрокам.

Несмотря на то, что Кровавое Безумие находился в состоянии берсерка, оно было всего второго уровня. Даже после достижения максимального уровня, эффект от берсерка увеличивал скорость атаки лишь на единицу, что конечно же не шло ни в какое сравнение с Зонтом тысячи вероятностей, скорость атаки которого была равна пяти.

Конечно, более медленное оружие не гарантировало проигрыш, однако Ляо Фан сражался против топового профессионального игрока божественного уровня. Принимая в расчет его боевое копье со скоростью атаки равной пяти, это было слишком тяжело. Е Сю полностью использовал свое преимущество и с легкостью подавил персонажа Ляо Фана.

Спустя 20 секунд эффект берсерка прошел. Ляо Фан провалился со своей изначальной затеей быстро закончить бой. Сражаясь против Кровавого Безумия, Е Сю также наблюдал за остальными игроками. Они не собирались вступать в бой, даже несмотря на то, что он иногда оказывался в пределах их досягаемости. Он улыбнулся.

Внезапно, его скорость рук стремительно увеличилась. Зонт тысячи вероятностей в руках Мрачного Лорда успел три раза изменить форму, каждый раз используя навыки разных классов. Кровавое Безумие был далеко отброшен. Будучи про-игроком, он не испытывал проблем с использованием быстрого восстановления. Кровавое Безумие перекатился и уже было собрался вставать, как Мрачный Лорд мгновенно применил технику теневого клона, вплотную приближаясь к нему.

Расстояние между ними было в точности высчитано Мрачным Лордом. Не способный вовремя встать, Кровавое Безумие превратился в кровавое месиво и спустя мгновение умер. Ляо Фан изумленно уставился в монитор. От начала и до конца, он не нашел ни малейшего шанса одержать победу.

Подавлен, полностью подавлен. Каждое его намерение, каждое движение было просчитано его соперником. Вначале движения Мрачного Лорда не были особо быстрыми, однако Ляо Фан был с легкостью подавлен. После того как скорость рук Е Сю возросла, его конец не заставил себя ждать.

В игре все оставались молчаливыми. Комната для тренировок Маленькой Травы также была погружена в тишину.

- Сяоби, твоя очередь. - Обратился Ван Екси к другому игроку.

- Понял. - Ответил тот.

Лю Сяоби был известен не только своим странно звучащим именем, но также высокой скоростью рук. Даже в среде профессиональных игроков были различия в скорости рук. Лю Сяоби обладал самой высокой скоростью рук в клубе Маленькой Травы. Однако по эффективной скорости рук, он уступал капитану Ван Екси на порядок.

Профессиональные игроки знали, что абсолютная скорость рук была хороша для показательных выступлений, в то время как эффективная скорость рук больше подходила для реального боя. Поэтому Лю Сяоби еще было куда расти. Пока еще он не мог использовать свою скорость рук с максимальной для себя пользой.

Лю Сяоби был Мастером Меча. Услышав приказ капитана, он тут же отправил своего персонажа вперед.

Рисующий Разрез, Мастер Меча 27 уровня, мастер световых мечей, фиолетовое оружие 25 уровня - Мерцающий легкий меч. Физическая атака: 233, Магическая атака: 253. Сила +11. При атаке имеет 2% шанс вызвать головокружение.

- Погоди минутку. - Внезапно заговорил Е Сю.

Все были сбиты с толку.

- Вы собираетесь устроить групповое соревнование? - Продолжил он.

- Да. - Неожиданно для всех ответил Ван Екси.

Мрачный Лорд в данный момент находился прямо перед его персонажем - Огненной Вспышкой. На его глазах был убит Кровавое Безумие, персонаж Ляо Фана.

- Слишком раздражающе. - Сказал Е Сю.

- Тогда, что ты предлагаешь? - Спросил Ван Екси.

- Давайте просто устроим командное соревнование! - Ответил Е Сю.

В ответ на его предложение тут же поднялся шум. Этот парень на самом деле хочет устроить командное соревнование со всей десяткой? Проблема в том, что он-то был всего один.

Более того, десять присутствующих игроков не были обычными игроками. Они были командой Маленькой Травы, прошлогодними чемпионами. В этом году они также были одними из фаворитов и надеялись, что смогут завоевать чемпионский титул и стать чемпионами несколько раз подряд, подобно команде Великолепной Эры. Если смотреть на ситуацию с такой стороны, тогда понятно их возмущение.

Лю Сяоби не остался в стороне, он воскликнул:

- Капитан, позволь мне уничтожить его!!!

- Что произошло? - Ляо Фан только что воскрес и из-за того, что он находился еще в пути, не знал о произошедшем.

- Этот парень только что сказал, что хочет в одиночку драться против всей нашей команды. Черт возьми! - Просветил его рядом сидящий игрок.

Ляо Фан был изумлен. Он хотел что-то сказать, однако внезапно передумал. Он проиграл. Его проигрыш был очень жалок и трагичен, однако Ляо Фан понимал, что это произошло из-за того, что его противник обладал большим опытом, знаниями и лучшими механическими навыками, превосходящими его на порядок. Вдобавок к этому он обладал преимуществом персонажей без специализации...

Если быть честным, Ляо Фан никогда до этого не видел подобных персонажей. Персонажи без специализации уже остались в легендах, когда он только начал играть в Славу. Он слышал от нескольких старых игроков по команде, насколько сильны в свое время были подобные персонажи.

Сегодня он на собственной шкуре осознал всю мощь персонажей без специализации, она была даже более ужасающа, чем он ранее слышал. Их атаки попросту нельзя было предсказать. Несмотря на то, что они обладали лишь низкоуровневыми навыками, эти навыки могли быть взяты у всех ныне существующих 24 классов. Мог ли кто-нибудь предсказать, какой из этого множества навыков будет использован?

Подобное преимущество останется и на высоких уровнях. Персонажи без специализации лишаются лишь мощи высокоуровневых навыков.

Прямо сейчас Ляо Фан хотел сказать, что при встрече один на один никто не будет ему соперником. Даже если капитан лично сразится с Мрачным Лордом, Ляо Фан не был уверен в итоге сражения. Все-таки он был профессиональным игроком со своим суждением. Он не был подобен фанатам, которые преувеличивают силу их идола.

Однако если он скажет об этом, это только поднимет боевой дух Мрачного Лорда. Тем не менее, как бы ни был опытен этот парень, его заявление о том, что он готов сразиться против всей их команды, выглядело нелепым.

- Капитан! Я начинаю! - Воскликнул Лю Сяоби.

Он сделал глубокий вдох и двинул своего персонажа вперед. Его Мастер Меча - Рисующий Разрез - использовал Тройной разрез, чтобы приблизиться к Мрачному Лорду, после чего применил Восходящий разрез.

\*Донг\*. Мрачный Лорд неожиданно поднял собственный меч и применил защиту, тем самым блокируя атаку персонажа Лю Сяоби.

Рисунок мечом!! Эта мысль мгновенно всплыла в голове Лю Сяоби. В этот момент Мастера Меча определенно использовали бы Рисунок мечом, этот навык дальнего действия, чтобы достать своего противника. Ему нужно было поспешить!

Лю Сяоби был игроком с высокой скоростью рук. Он также любил идти ва-банк. Сражение в скорости рук. Пальцы Лю Сяоби задвигались быстрее. Рисующий Разрез поднял меч и отправил в полет полосу света! Яркая вспышка возникла после активации Рисунка мечом...

\*Та та та та та\* Раздалась очередь жестких выстрелов.

Рисунок Мечом персонажа Лю Сяоби был рассеян, а на его теле выступили кровавые пятна. Если бы это была не игра, он бы уже давно превратился в изрешеченный кровавый труп. Навык Лаунчеров: Пулемет гатлинга.

В этот момент Лю Сяоби также понял, что означает персонаж без специализации. Его атаки нельзя было предсказать. Изначально он хотел посоревноваться с Мрачным Лордом в скорости рук и посмотреть, чей Рисунок мечом окажется быстрее! Однако его оппонент не использовал Рисунок мечом, вместо этого он отступил назад и применил Пулемет гатлинга.

Неважно, насколько велика была дальность применения Рисунка мечом, она все же была меньше, чем дальность применения ружейного навыка. Череда пуль пронзила персонажа Лю Сяоби. После завершения Пулемета гатлинга, Мрачный Лорд внезапно использовал Рисунок мечом.

Лю Сяоби по праву мог называться игроком с высокой скоростью рук. За короткое мгновение он сумел использовать защиту. Рисующий Разрез поднял свой меч в защитной позиции.

\*Донг\*. Он сумел заблокировать Рисунок мечом. После того как он был немного отодвинут назад силой примененного навыка, Лю Сяоби услышал три последовательно прозвучавших звука.

Меч его противника уже превратился в винтовку. Навык Лаунчеров: Противотанковая ракета. Лю Сяоби хотел спрятаться, однако его персонажа все же поразили. Три противотанковые ракеты двигались не по одной траектории.

Мрачный Лорд использовал тройной выстрел, выстраивая выпущенные снаряды в форме треугольника, который покрывал довольно большую область. Как бы не уклонялся Рисующий Разрез, он в любом случае попадал, по крайней мере, под один снаряд.

Следом за этим последовала серия низкоуровневых навыков, которые невозможно было предсказать. Лю Сяоби и Ляо Фан были одинаковыми. Они лишь слышали об эпохе, в которой существовали персонажи без специализации.

В этот раз они ощутили всю мощь подобного персонажа на своей шкуре. Побежден. Лю Сяоби также был с легкостью побежден. Так же, как и Ляо Фан. Он был побежден без всяких шансов на победу. При обычных обстоятельствах подобное не могло произойти с профессиональными игроками. Даже если они выступали против игроков божественного уровня, подобными их капитану, они все еще имели кое-какие шансы на победу!

Шанс существовал всегда, другое дело, мог ли им воспользоваться игрок? Однако сражаясь с Мрачным Лордом, Лю Сяоби и Ляо Фан обнаружили, что единственным их шансом не проиграть ему, было просто не вступать с ним в бой.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 136. Истинный персонаж без специализации.**

Глава 136. Истинный персонаж без специализации.

В так называемом Аренном состязании двое уже были повержены. Их поражение было быстрым и красивым и заставило остальных потерять уверенность в себе.

Вице-капитан Дэн Фушен бросил взгляд на капитана. Выражение лица Ван Екси было таким же как и всегда. Однако, что насчет команды? Он огляделся. На лицах ребят отпечаталось нервное выражение. Некоторые также смотрели на капитана. Дэн Фушен знал, что они боялись, что капитан вызовет их следующими. Никто не был уверен в своей способности одержать верх над Мрачным Лордом.

Что же до Мрачного Лорда, то он спокойно сидел в сторонке, принимал пищу и пил зелья, тем самым восполняя запасы здоровья и маны. Ван Екси не стал его останавливать. Поэтому никто из присутствующих также не рискнул этого делать. У них не было намерения убить его, поэтому они не возражали, чтобы он отдохнул. Игроков Маленькой Травы не устраивала победа, одержанная над персонажем, у которого не было маны.

Однако, что им было делать дальше? Даже Ван Екси был несколько растерян.

У них не было возможности победить Мрачного Лорда в бою один на один, теперь они ясно это видели. Не беря в расчет других членов команды, сам Ван Екси не был уверен, что сможет победить его. Этот персонаж без специализации...

- Ха ха... - Внезапно раздался смех. Он раздался не в комнате для тренировок, очевидно, он шел из игры.

В подобной ситуации, кто из команды Маленькой Травы мог смеяться?

Смеявшимся игроком был Е Сю.

- Как я и говорил... Если вы искали меня в качестве партнера для тренировок, вышло не очень полезно, верно? - Сказал он.

- Это редкая возможность. - Сказал Ван Екси.

- Ты не боишься, что эти дети будут ментально травмированы? - Спросил Е Сю.

Дети!!! Кроме Гао Инцзе и Цяо Ифана все были донельзя возмущены. Кто это тут дети?

- Не слишком ли ты самоуверен? - Спросил Ван Екси.

- Ха ха. - Е Сю вновь рассмеялся. - Позволь мне спросить тебя. Среди всех здесь присутствующих, включая тебя, кто-нибудь раньше имел дело с настоящим персонажем без специализации?

Воцарилась тишина, как в игре, так и вне ее.

В это время в тренировочной комнате игроки неуверенно переглядывались между собой.

Это была правда. Для них персонажи без специализации уже стали мифом. К моменту, когда в Славе появилась киберспортивная составляющая, они уже исчезли из игры. Те, кто застал персонажей без специализации и мог рассказать что-нибудь о них, уже могли называться старожилами. А как же Ван Екси, спросите вы. Он находился в Альянсе в течение пяти лет. Если считать текущий сезон, то это был уже шестой год. Его опыт нельзя было назвать маленьким, однако когда Е Сю возглавлял команду Великолепной Эры и три раза подряд завоевывал титул чемпионов, Ван Екси только начинал играть в Славу. В то время персонажи без специализации уже давно исчезли из игры.

В игре осталось немного человек с подобным десятилетним опытом. Единицы из них обретались на профессиональной сцене. До тех пор пока человек хочет играть в игру, он может это делать. Однако профессиональне игроки не могли избежать падения своей конкурентоспособности с течением времени. Поэтому оставаться на профессиональной сцене или нет, зависело не только лишь от их желания.

Таким образом персонажи без специализации были мифом и для Ван Екси. Однако говорить, что у него не было никакого опыта противостояния с ними, было бы неправдой.

Когда Ван Екси присоединился к клубу Маленькой Травы, там был один старый игрок, который однажды играл персонажем без специализации. Когда открылся третий сервер, он не стал удалять свой аккаунт или изменять класс, как это сделали другие персонажи без специализации. Он оставил своего персонажа как приятное воспоминание. Вот откуда Ван Екси узнал о существовании персонажей без специализации. Он даже сражался с персонажем этого старого игрока и открыл для себя преимущества и недостатки персонажей без специализации. В конце, когда старый ветеран уходил в отставку, он оставил карту со своим аккаунтом Ван Екси, которую тот хранил и по сей день.

Ван Екси до сих пор помнил недовольство старого ветерана персонажами без специализации. По его мнению, они были слишком фантастичными. Даже если не брать ограничение по уровню. Проблема с постоянной сменой оружия была слишком большой, заставляя большинство игроков отказаться от идеи создания подобного персонажа.

- Возможно, если бы существовало оружие, с помощью которого можно было бы использовать навыки любых классов, и нашелся бы опытный игрок, отлично знающий все классы, тогда мы бы могли увидеть истинную мощь персонажей без специализации. - Говорил в то время старый ветеран.

Тогда это казалось просто шуткой. Однако сейчас эта шутка обросла плотью и стояла прямо перед его глазами.

Е Цю, больше известный как «ходячая энциклопедия Славы», знающий все классы вдоль и поперек, невероятно опытный игрок, сейчас использовал такого персонажа

Также, каждый из присутствующих приметил оружие Мрачного Лорда. Все прекрасно видели его трансформации, тут нечего было обсуждать.

Мрачный Лорд не менял свое оружие. Благодаря смене формы оружия, он был способен использовать навыки различных классов. Меч превращается в винтовку. Винтовка в меч. Смена форм не имела отката, подобно смене оружия. Опытные профессиональные игроки видели, что это было оружие ручной работы... ужасающее оружие.

Истинный персонаж без специализации! Это был истинный персонаж без специализации!

Только теперь, припомнив давнюю шутку старого ветерана, Ван Екси понял, что хотел сказать Е Сю. Настоящий, это был настоящий персонаж без специализации. Даже в эпоху персонажей без специализации не было ни одного истинного. Таким образом, ни у кого не было опыта сражений против истинного персонажа без специализации.

Продолжать сражаться с Е Цю в дуэлях один на один? Ван Екси посмотрел по сторонам. Он увидел лишь озабоченные лица. Даже в финальном матче прошлого сезона подобное выражение не появлялось на лицах игроков его команды. В то время, несмотря на то, что они переживали, у них не было чувства неспособности одержать победу. Видя эти озабоченные лица, Ван Екси был сбит с толку в отношении того, что ему нужно было делать дальше.

И это они еще не сражались с Мрачным Лордом. Они только видели, как он сражается с Ляо Фаном и Лю Сяоби...

Что же до этих двоих?

Ван Екси перевел на них взгляд. На их лицах он увидел уныние и разочарование.

Ван Екси наконец осознал, что Е Цю вовсе не был самоуверенным. Изначально он думал, что нашел Бога для тренировок своей команды, однако в итоге тот нанес сокрушительный удар по их морали, уничтожая всякую уверенность в себе. Отличная идея Ван Екси превратилась в катастрофу.

И что теперь?

Ван Екси обнаружил, что данная ситуация была довольно щекотливой. Он попал в положение, из которого не знал как выбраться.

Если они продолжат сражаться с ним один на один, каждый из игроков скорее всего потеряет уверенность в своих силах, включая и его самого. В голову Ван Екси закрался червячок сомнений. Он был слишком осторожен, потому что сила Мрачного Лорда слишком шокировала его. Таким образом, чтобы восстановить уверенность команды, он должен был лично сразиться с ним. Тем не менее к этому моменту у него не было уверенности в себе. Он боялся. Боялся, что если проиграет, то команда потеряет всю уверенность, без возможности ее восстановления.

Ван Екси знал, какое место занимает в сердцах своей команды. Он должен был вести команду к победе, не смотря ни на какие препятствия. Однако в этот раз он был не способен этого сделать. Е Цю был по-настоящему ужасен. Несмотря на то, что он победил всего двух игроков, даже Ван Екси чувствовал давление.

Стоит ли им уйти? Однако психологическое давление Мрачного Лорда уже поселилось в сердцах игроков. Из-за этой ментальной травмы их будущие улучшения, выступления и стабильность могут оказаться под серьезной угрозой. Это не было преувеличением. Ментальное состояние игроков во время матчей было очень важной составляющей. В подобном состоянии могли ли они преодолеть психологические страхи при помощи силы духа?

Нет!

Это было огромное психологическое давление Мрачного Лорда благодаря его ужасающей силе. Пока они не одержат победу над ним, они не смогут оправиться. Однако в сражениях один на один у них не было никаких шансов. В этой ситуации они могли рассчитывать лишь на объединенную силу всей команды. Ван Екси определился с их дальнейшими действиями, после чего спокойно сказал:

- Все!

К этому времени члены команды пребывали в смешанных чувствах. Услышав голос капитана, они тут же сосредоточились.

- Все вместе! - Каждый из присутствующих услышал два слова, сказанные капитаном.

Девять игроков. В данный момент у них было девять игроков. Ляо Фан и Лю Сяоби еще не вернулись. Тем не менее, девять про-игроков против одного...

- Не будьте вежливыми! Вперед! - Воскликнул Ван Екси. На данный момент его задачей было сломить их сомнения по поводу сражения девять против одного. Благодаря своему месту в команде, это было все, что он мог для них сделать.

Следует ли говорить, что после того, как каждый услышал команду капитана, их внимание вернулось на поле боя.

- О? - Мрачный Лорд тоже поднялся. Е Сю рассмеялся. - Это нормально?

Конечно же, Ван Екси знал, что девять против одного было слишком много. Однако он уже ничего не мог изменить. Несмотря на то, что победа одержанная таким образом будет очень унизительна, по крайней мере, чувство от ее получения будет лучше, чем ментальные шрамы, оставшиеся от неспособности победить.

- Командное соревнование, как ты и хотел. - Ван Екси мог хотя бы так снизить степень унижения игроков своей команды, несмотря на то, что его самого затопило чувство стыда.

- Это не то, что я имел в виду. - Спокойно улыбнулся Е Сю. - Я имел в виду, что если целая команда умрет, сражаясь со мной, не будет ли это для них еще бо́льшим ударом? Это... нормально?

- Бл\*ть!! - Услышав это заявление, вся команда Маленькой Травы мгновенно воспылала праведным гневом. Предыдущие страхи тут же улетучились. Битва девять против одного очевидно не способствует поднятию боевого духа. Теперь же, слыша, насколько высокомерен был Е Цю, они воспряли духом с новой силой.

- Спасибо. Твои слова были сказаны в самое нужное время. - Улыбнулся Ван Екси. Их смущение по поводу битвы девять против одного тут же исчезло из-за произнесенных слов Мрачного Лорда.

- Вперед! - Произнес Е Сю. Мрачный Лорд внезапно начал двигаться. Ко всеобщему удивлению он развернулся и побежал в прямо противоположном от них направлении.

- Тебе некуда бежать! - Все шло даже лучше, чем Ван Екси мог себе представить. Из-за его бегства впечатление его непобедимости немного уменьшились, хотя конечно, не было ничего постыдного в том, чтобы уйти от битвы со столь превосходящим противником.

Огненная Вспышка Ван Екси оседлала метлу и полетела наперерез Мрачному Лорду, надеясь заблокировать его, используя преимущество в скорости. В этом момент Мрачный Лорд исчез, оставляя после себя лишь теневого клона.

- Капитан!! - В данный момент остальные еще не вступили в битву, однако они могли прекрасно видеть происходящее. Настоящее тело Мрачного Лорда оказалось в воздухе, прямо над Огненной Вспышкой, пролетающей под ним.

- Я знаю. - Ван Екси был очень опытным игроком. Его нельзя было достать так легко. Его персонаж скатился с метлы, тем самым избегая атаки. После этого Ведьма взмахнула метлой, посылая точную атаку в сторону Мрачного Лорда.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 137. Окружение.**

Глава 137. Окружение.

Раздался ружейный выстрел!

Мрачный Лорд открыл огонь, после чего использовал силу отдачи, чтобы уклониться от Размаха Огненной Вспышки.

Тем не менее его выстрел промазал. Ведьмы могу проворачивать шесть воздушных комбо атак потому, что Размах дает небольшой подбрасывающий эффект. Если бы не это, тогда было бы неважно, насколько высокая у вас скорость рук - было бы невозможно использовать больше двух обычных атак перед приземлением.

Ван Екси был не обычным игроком. Он полностью использовал возможности размаха, одновременно уворачиваясь от атаки Мрачного Лорда. Даже несмотря на то, что выстрел был произведен с очень близкого расстояния, Ван Екси был способен увернуться от него.

- Ли Джи!! - Ван Екси обратился к очередному игроку. Тот тут же откликнулся, заставляя своего персонажа открыть огонь по Мрачному Лорду.

Ли Джи. Он входил в основной состав команды Маленькой Травы. На данный момент он использовал Снайпера 27 уровня с ником Не Оставляющая Следа Пуля. Будучи персонажем дальнего класса, он тут же выстрелил по Мрачному Лорду.

Умение про-игроков стрелять не подвергалось сомнению. Хотя их точность и не была 100%, она все же была выше, чем у обычных игроков. Не Оставляющая Следа Пуля использовал фиолетовое оружие 25 уровня под названием Западный Револьвер. Он мгновенно выпустил 6 пуль.

Огнестрельное оружие отличалось от всех остальных видов оружия. Скорость атаки не влияла на скорость полета пули, вместо этого она влияла на частоту выстрелов. Самым быстрым являлся ручной пистолет со скорость атаки 10 ед., с возможностью выпускать 8 пуль подряд. Следом за ним шел револьвер, его скорость атаки варьировалась от 7 до 8 ед., он мог выстреливать 6 пуль кряду. Далее шел арбалет, он мог выпускать 4 последовательных снаряда. На четвертом месте обосновалась винтовка со скоростью атаки от 2 до 3 ед., она могла выстрелить 2 раза подряд. На последнем месте была ручная пушка, она могла сделать всего один выстрел, после чего ее нужно было перезаряжать.

Таким образом разные типы огнестрельного оружия имели различную скорость атаки. Игроки обычно использовали предпочтительный для них вид огнестрельного оружия. Кроме различной скорости атаки, разные типы огнестрела наносили различный урон и имели отличающийся друг от друга способ подсчета урона.

К примеру, револьвер мог сделать шесть выстрелов до перезарядки. Каждая пуля наносила урон 1/6 от урона ручной пушки. Остальные виды огнестрельного оружия наносили урон по схожему принципу. Кроме этого, также присутствовали другие специальные эффекты. К примеру, выстрелы ручной пушки имели аое эффект, а винтовки наносили проникающий урон. Подобные типы эффектов срабатывали при обычных атаках.

Не Оставляющая Следа Пуля сделал шесть выстрелов кряду. Для Мрачного Лорда было бы слишком тяжело увернуться от них в воздухе, поэтому он открыл свой Зонт. Все шесть пуль попали в точности по куполу. Эти шесть пуль имели небольшую движущую силу, что позволило Мрачному Лорду отлететь назад еще быстрее.

Видевшие это игроки закашлялись кровью. Эта постоянная смена формы оружия Мрачного Лорда была просто невыносима! Оно даже могло быть использовано в качестве щита.

После приземления, Мрачный Лорд даже не стал оборачиваться, вместо этого он продолжил свой бег.

Один против девятерых. Для него на самом деле не было никакой возможности сражаться против всех преследовавших его игроков. Они все были профессиональными игроками. Даже несмотря на то, что у персонажа без специализации было преимущество в быстрой смене различных навыков, он не смог бы справиться одновременно с таким количеством.

Было несколько причин, почему Е Сю смог с легкостью победить Ляо Фана и Лю Сяоби. Первая причина - его навыки были на более высоком уровне. Вторая - у персонажей без специализации есть очевидное преимущество в количестве доступных навыков. И наконец, третья причина заключалась в том, что у этих двух игроков не было никакого опыта противостоянии персонажам без специализации. По этим трем причинам Е Сю смог с легкостью уничтожить двух игроков. Последние две причины были наиболее важными. Если бы не это, даже игрок божественного уровня, подобный ему, не смог бы постоянно побеждать даже против обычных профессиональных игроков. Поэтому следовало учитывать эти причины при здравой оценке ситуации. Если же нет, тогда какой был смысл в соревновании? Если отбросить эти причины, тогда победителя можно было бы определить, только посмотрев на составы команд. Нечто подобное вы можете увидеть в футболе или баскетболе.

- Маленький Цзе! - Воскликнул Ван Екси. Гао Инцзе не заставил себя ждать. Его Плачущий Ворон взобрался на метлу и отправился в погоню за Мрачным Лордом. После приземления, Огненная Вспышка проделала то же самое. Оба персонажа летели предельно низко, почти что касаясь земли. Чем ниже летел персонаж, тем выше у него развивалась скорость полета. Это происходило, потому что расстояние, которое можно было пролететь, было ограниченным. Поэтому движения на подобной скорости и выполняться должны были предельно быстро.

Полет Плачущего Ворона и Огненной Вспышки на такой низкой высоте требовал от них незаурядных механических навыков. Только обладая предельно высокой скоростью рук, можно было повторить их движения.

Мрачный Лорд неожиданно остановился. После этого он развернулся и использовал Пулемет гатлинга. Благодаря покачиванию Зонта, пули равномерно распределились между двумя летящими за ним персонажами. В ответ на это, Плачущий Ворон и Огненная Вспышка разлетелись в разные стороны, тем самым уворачиваясь от пуль. Из-за этого маневра они больше не были способны вовремя восстановить свою прежнюю скорость.

Этих секунд хватило, чтобы стрелки вышли на дистанцию выстрела. Ли Джи и Лю Фей открыли огонь. Пули вылетели со свистом, временно превращая сражение в схватку стрелков.

Так как Ли Джи и Лю Фей играли одинаковыми классами, то координация между ними изначально была типом тактической составляющей. Оба игрока довольно умело взаимодействовали между собой. Падший Ангел Лю Фей открыл стрельбу непосредственно по Мрачному Лорду, в то время как персонаж Ли Джи стрелял на опережение.

Пули то и дело попадали в землю под ногами Мрачного Лорда или рассекали воздух, не способные попасть по нему. Несмотря на отличное взаимодействие Ли Джи и Лю Фей, как мог Е Сю не разгадать их замысла? Ли Джи стрелял на опережение, заранее предугадывая движения Мрачного Лорда, в то время как Е Сю, в свою очередь предугадывал уже намерения самого Ли Джи.

Таким образом Ли Джи и Лю Фей оказались беспомощны что-либо сделать. Их персонажи, еще не достигшие даже 30 уровня, не могли отобразить всю их силу. Если бы у них было еще несколько навыков, они по крайней мере могли бы контролировать гораздо большую область. Однако, что они делали в действительности? Обычные атаки были их основным методом для нанесения ударов. В противостоянии между игроками могли ли сработать обычные атаки? В ПК игроки в основном полагались на навыки своих персонажей. Однако низкоуровневые навыки в данный момент ничем не могли помочь во взаимодействии между персонажами Ли Джи и Лю Фей.

Несмотря на то, что их атаки не попадали по Мрачному Лорду, они все же немного его задерживали. Тем временем персонажи Ван Екси и Гао Инцзе все ближе и ближе подбирались к нему.

Пустые Земли располагалась не на ровной местности. Непрестанно уклоняясь от атак, Е Сю уже давно обнаружил конечную цель своего забега. Сделав еще несколько шагов, Мрачный Лорд подпрыгнул и перемахнул через небольшую стену. Благодаря этому прыжку стрелки могли выплеснуть свой гнев лишь на ни в чем не повинной стене.

- Ли Ихуй, Джоу Ебай, зайдите слева. Сяо Юн, Цяо Ифан, зайдите справа. Стрелки, продолжайте простреливать пространство над стеной. - Раздал указания Ван Екси.

- Поняли!! - Дружно ответили игроки, после чего каждый приступил к выполнению своей задачи.

Ли Джи и Лю Фей продолжали обстрел, так что Мрачный Лорд даже не имел возможности высунуть голову над стеной. Персонаж Ли Ихуя был Борцом, вместе с Призрачным Мечником Джоу Ебая они начали обходить стену с левой стороны. Персонажи Сяо Юна и Цяо Ифана заходили справа. Две Ведьмы тем временем летели по центру.

Безусловно, Ведьмы первыми прибыли на место. Ван Екси отправил игроков по бокам, чтобы предотвратить побег Мрачного Лорда с тех сторон. Его план был продуманным и осторожным. Однако, перелетела стену, Ведьма Гао Инцзе никого там не обнаружила.

Ван Екси тщательно осматривался по сторонам, пока его взгляд не уперся в жалкое глиняное строение, приткнувшееся к стене.

Подошли остальные игроки, однако после короткого осмотра строения они и там не обнаружили присутствия Мрачного Лорда. Все на короткое мгновение оказались сбитыми с толку. В этот раз Ван Екси также промолчал.

Игроки обошли его вокруг, однако не нашли никакого другого выхода из него.

Ван Екси покачал головой. К этому времени подошел вице-капитан команды Дэн Фушен, игравший Рыцарем, а также два Снайпера. Ван Екси распределил игроков по позициям. Девять игроков заняли свои места таким образом, чтобы в случае появления Мрачного Лорда внезапно атаковать его.

Оба снайпера начали стрелять внутрь здания.

Рыцарь Дэн Фушена поднял свой щит. Остальные персонажи ближнего боя держались неподалеку. Ведьмы кружили на метлах около стен здания. Они определенно могли засечь Мрачного Лорда и не дать ему снова ускользнуть.

Рыцарь Дэн Фушена крякнул, после чего вкатился в строение, оставляя за собой достаточно места, чтобы смогли пролететь Ведьмы. Не глядя по сторонам, Ведьмы начали рассыпать вокруг себя лекарственный порошок. Игроки позади них также ворвались внутрь. Однако в итоге...

В итоге они по-прежнему не нашли Мрачного Лорда. Игроки выглядели потерянными. Лишь два Снайпера оставшиеся снаружи, не знали что происходит. Их задачей было прикрытие основного отряда. Их пушки были по-прежнему направлены ко входу в здание. Если бы Мрачный Лорд выбрался наружу, они должны были бы остановить его.

- Куда он делся? - Наконец кто-то задал мучавший всех вопрос.

Ван Екси также был в замешательстве. Его персонаж медленно начал обходить внутренности строения, в это время Ван Екси тщательно все обследовал.

В Пустых Землях на самом деле было много подобных покосившихся глиняных домиков. Однако за столь короткий промежуток времени Мрачный Лорд должен был успеть только войти в ближайший из них. Если бы он двинулся в другом направлении, его бы определенно заметили другие игроки.

- Что случилось? - Стоящие снаружи Снайперы ощущали, что что-то было не так.

- Его нет. - Ответил им кто-то из игроков.

- Странно. Вы не видели его? - Тем временем все игроки в тренировочной комнате Маленькой Травы начали обсуждать между собой произошедшее. Они чувствовали, что обзор их персонажей был недостаточным, поэтому они подсаживались к соседу, чтобы посмотреть обстановку со стороны его персонажа.

- Справа! Снайперы, огонь! - Внезапно воскликнул Ван Екси.

Каждый игрок был в недоумении. Оба Снайпера повернули свои камеры в указанном направлении. Справа от них, было еще одно строение. Двое больше не колебались и немедленно начали стрелять.

- Ифан, иди проверь заднюю часть здания. Все остальные за мной! - Распорядился Ван Екси. Пепельный Месяц направился к задней части строения, чтобы посмотреть, был ли там выход. Остальные поспешили войти внутрь.

Они почти забыли. У этого парня была техника теневого клона. Если он использовал ее для перемещения, тогда Мрачный Лорд определенно мог достичь этого здания.

Подобная мысль посетила Ван Екси мгновением ранее. Мысленно подсчитав, на какое расстояние мог уйти Мрачный Лорд, он пришел к выводу, что тот мог прятаться в этом здании.

Снайперы по-прежнему остались сторожить снаружи. Рыцарь снова поднял щит и вкатился в здание. Залетев внутрь, Ведьмы также начали рассыпать налево и направо лекарственный порошок. Цяо Ифан к тому времени успел доложить, что в здании больше не было выходов, поэтому все поспешили войти внутрь.

Все прошло как по нотам. Они снова провели великолепную внезапную атаку. Тем не менее, результат оказался тем же: Мрачного Лорда по-прежнему не могли найти.

Ван Екси в очередной раз прошелся по зданию и вновь задумался.

Это был конец. Кроме этого здания у Мрачного Лорда больше не оставалось мест, где бы он мог спрятаться. Даже если он использовал технику теневого клона, это не было возможным.

"Может есть еще какие-нибудь низкоуровневые навыки, которые я проглядел?" - Ван Екси начал перебирать в уме все 120 навыков, которые можно было изучить до 20 уровня.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 138. Побег из игры.**

Глава 138. Побег из игры.

Огненная Вспышка продолжала ходить внутри дома, в то время как Ван Екси осматривал каждый угол. Он знал, что что-то упустил, потому как Мрачный Лорд не мог просто так взять и исчезнуть. До 20 уровня больше не было навыков, позволяющих персонажу незаметно исчезнуть.

Они уже исключили возможность нахождения Мрачного Лорда в двух ближайших зданиях. Может быть в третьем...

Оглядевшись по сторонам, Ван Екси покачал головой.

Невозможно... У него попросту не было на это времени. К тому же передвижение на корточках существенно снижало скорость персонажа. Даже если бы Мрачный Лорд кувыркался всю дорогу, ему все равно не хватило бы времени. Если он хотел покинуть здание прежде, чем они окажутся в нем, ему нужно было уметь летать подобно Ведьмам, однако персонажи без специализации не обладали подобной возможностью.

Низкая высота полета...

Низкая высота полета?!

Ван Екси внезапно подумал кое о чем. Для Мрачного Лорда все же существовала возможность полета на низкой высоте. Ведь не только Ведьмы обладали способностью летать. Навык Снайперов - воздушный огонь, также мог позволить персонажу летать.

Тем не менее, летать с помощью воздушного огня можно было лишь на короткие расстояния. Мрачный Лорд должен был поддерживать определенную скорость полета. Воздушный огонь был техникой, поэтому у него не было отката и он мог быть использован несколько раз подряд. Пока они все держались вместе, это могло сработать. Это не должно было стать проблемой для профессионального игрока.

- 11 часов, это здание! - Ван Екси не мог позволить себе быть беспечным. Только после того, как они проверят его догадку, они узнают, прав он был или нет.

- Ифан, зайди сзади. Все остальные за мной.

Порядок действий оставался тем же. Несмотря на то, что остальные не до конца понимали происходящее, они беспрекословно следовали командам капитана. Тактика была та же самая. Результат оказался тем же. Пусто.

- Его здесь нет!!!

Ван Екси трижды ошибся в своих суждениях. С подобной ситуацией игроки Маленькой Травы до этого никогда не встречались. К этому моменту каждый игрок клуба терялся в догадках. Где же на самом деле прятался Мрачный Лорд?

Огненная Вспышка Ван Екси вышла из здания. Оглядываясь по сторонам, напрягая все свои извилины, Ван Екси никак не мог предположить, куда мог деться Мрачный Лорд...

- Ты ты ты... что ты делаешь!!!

В это время в Счастливом интернет кафе Чень Го вела серьезную беседу с Е Сю. С момента начала сражения, она все время стояла за его спиной, сбитая с толку.

С ее точки зрения, она, безусловно, знала, куда направляется Мрачный Лорд.

После того как Мрачный Лорд перемахнул через стену, он тут же присел, после чего использовал воздушный огонь. Он использовал его снова и снова, так как тот способен был переместить Мрачного Лорда лишь на короткое расстояние. Однако при этом скорость перемещения была довольно высокой. Таким образом Е Сю поддерживал невероятно высокий темп. Он использовал воздушный огонь сразу после того, как Мрачный Лорд соприкасался с землей. Чень Го не была способна рассмотреть языков огня, вылетающих при каждом выстреле, она просто могла сказать, что Мрачный Лорд движется так быстро благодаря непрерывному использованию воздушного огня.

Двигаясь подобным образом в течение нескольких секунд, Мрачный Лорд внезапно остановился. Сцена изменилась после того как он вошел в одно из зданий. Уходя в строение, Мрачный Лорд использовал технику теневого клона. При использовании техники один раз, персонаж быстро перемещался в указанном направлении. Если использовать ее второй раз, тогда оставленный клон попросту исчезал. Техника теневого клона отличалась от пуль, выпущенных стрелками. Клон мог быть развеян в любое время по желанию игрока.

После этого Е Сю быстро использовал принудительный выход.

После того как на мониторе высветился загрузочный экран игры, Чень Го и произнесла свою речь.

- Что ты сказала? - Е Сю только сейчас снял наушники.

- Ты... вышел из игры? Ты что, смерти ищешь? - Сказала Чень Го.

В этот момент ее взгляд был устремлен на экран. В нынешнее время, когда развитие технологий идет стремительными темпами, выход и вход в игру был значительно сокращен. Тем не менее, во время боя нельзя было выйти из игры обычным способом. Конечно, нельзя было блокировать игрокам возможность принудительного выхода из игры. Однако при таком способе персонаж оставался на своем месте довольно долгое время. После возвращения в игру, в девяти случаях из десяти, персонаж оказывался мертвым. Если бы можно было моментально выходить из игры во время боя, тогда персонажи никогда бы не умирали.

- Времени достаточно. - Улыбнулся Е Сю.

- Невозможно. - Заявила Чень Го.

- К тому времени как они найдут меня, я уже выйду из игры.

- С чего ты решил, что они не смогут так долго найти тебя?

- Они не видели, как я вошел в это здание.

- Почему? - Чень Го все никак не могла этого понять.

- Почему ты такая невнимательная? Все это время я очень низко летел с помощью воздушного огня. К тому же земляная стена блокировала их обзор, поэтому они не могли меня видеть. Плюс ко всему я использовал технику теневого клона, к тому моменту как они добрались до нужного мне здания. Таким образом, как только они прибыли на место, они попросту не могли меня найти. - Объяснил Е Сю.

- Но место где ты был... кажется в том месте было всего несколько зданий. Если они просто пройдутся по зданиям, разве они не найдут тебя? - Чень Го все еще колебалась. Честно говоря, камера Мрачного Лорда двигалась со слишком большой скоростью, поэтому она практически ничего не рассмотрела.

- У меня хватило времени, только чтобы спрятаться в одном из трех зданий. Дальнее здание. После использования воздушного огня и техники теневого клона, я как раз смог до него добраться. Если бы я направился в ближайшее здание, уверен, они бы меня уже нашли. После того как они обнаружат, что оно пустое, они направятся ко второму зданию... и только потом доберутся до здания, где прячусь я.

- Разве они не могут разделиться? - Спросила Чень Го.

- Перед их глазами очевидное решение, зачем им нужно разделяться? - Сказал Е Сю, после чего поднялся со стула. - Продолжай, о чем ты там хотела со мной поговорить?

- Ты... собираешься все так и оставить? - Чень Го кивнула на монитор.

- Я уже вышел из игры. Что еще я могу сделать?

- Ты не собираешься вернуться в игру?

- Сначала я выслушаю тебя! - Улыбнулся Е Сю.

- Ты... разве ты не говорил, что собираешься полностью разобраться с их командой? - Чень Го все время находилась за спиной Е Сю, поэтому она слышала каждое произнесенное им слово.

- Я просто так это сказал. Один против девятерых, такое вообще возможно? - Сказал Е Сю.

- Да что ты за человек такой?? - Чень Го была возмущена до предела. - Тогда почему ты дразнил их?

- Чтобы оказать давление. - Ответил Е Сю.

- Разве они могли поверить в это?

- Почему-то мне кажется, что ты смогла.

- Я... - Чень Го не хватало слов. Последние несколько дней она особо не общалась с Е Сю. Ее разум пребывал в полнейшем умиротворении. Однако сегодня, всего из-за нескольких слов, она снова была на взводе.

Тем временем в игре, Ван Екси все еще ломал голову в попытках понять, куда мог деться Мрачный Лорд. Не способный больше этого выносить, он решил добавить Мрачного Лорда в друзья. Однако система тут же оповестила его, что Мрачного Лорда нет в игре. Ван Екси с глупым выражением лица уставился в монитор.

Мрачного Лорда не было в игре...

Будучи про-игроком, привыкшим к соперничеству на профессиональной сцене, он даже подумать не мог о принятии подобного решения. Это был вопрос привычки.

Тем не менее, теперь Ван Екси окончательно все понял.

Этот парень с самого начала планировал выйти из игры. Их первые столкновения были для того, чтобы позволить Мрачному Лорду увеличить дистанцию между ними.

В конце три здания были решающим фактором. Они по своей сути являлись ловушкой. Был шанс, что план Мрачного Лорда не удастся, однако все прошло предельно гладко. Очевидно, что они вначале подумали, что он прячется в ближайших к ним зданиях. В итоге Ван Екси последовательно вел всю команду в каждое здание, и этого времени оказалось достаточно, чтобы Мрачный Лорд успел выйти из игры.

Видя вокруг себя сконфуженные лица, Ван Екси не знал, смеяться ему или плакать. Один против девятерых. Конечно же, это было сделано, чтобы оказать на них давление!

- Капитан... - Дэн Фушен несмело обратился к Ван Екси. Моральное состояние игроков Маленькой Травы достигло своей нижней точки. Они еще не знали, что Мрачный Лорд вышел из игры. Они как безумные обыскивали каждый угол, однако нигде не могли его найти.

Ван Екси встал из-за компьютера. Каждый игрок повернулся на шум, увидев вставшего капитана, они тут же принялись снимать свои наушники. Они знали, что капитан собрался что-то сказать.

- Больше не стоит продолжать поиски. Этот парень вышел из игры. - Наконец сказал Ван Екси.

- Что? - Все были изумлены. Несмотря на то, что все они верили капитану, никто не смог удержаться от соблазна и проверить полученную информацию в игре. Как и ожидалось, система оповестила их, что Мрачного Лорда не было в игре.

Кто бы знал, сколько раз за сегодняшний день комната для тренировок оказывалась в полнейшей тишине.

- Вышел из игры...

- Разве не он говорил, что уничтожит нашу команду? Почему он сбежал? - Наконец-то раздались возгласы негодования.

- Если бы это был настоящий матч, его бы определенно дисквалифицировали. - Игроки знали, что означал выход из игры во время официального матча.

- Тогда на сегодня все! Можете отдыхать. Самые нетерпеливые могут остаться и подождать, пока Мрачный Лорд зайдет в игру. - Заключил Ван Екси. После этого он вернулся на свое место. Он решил дождаться появления Мрачного Лорда.

Капитан собирался ждать! Все хорошо это видели.

В итоге никто из игроков также не ушел. Капитан был человеком, на которого они равнялись. Даже несмотря на то, что он разрешил им пойти отдохнуть, если он оставался, тогда кто в таком случае решился бы уйти?

Персонажи Ляо Фана и Лю Сяоби к этому времени также достигли основной группы игроков. Команда Маленькой Травы теперь насчитывала 11 игроков. После того как все собрались вместе, персонажи начали рассредотачиваться по местности.

- Капитан, может нам устроить засаду? - Обратился к Ван Екси вице-капитан.

- Стоит ли? Наша главная цель состоит не в его убийстве. Изначально я планировал использовать его в качестве спарринг партнера для поднятия навыков наших игроков. - Ответил Ван Екси.

- О...

- Ли Джи, Лю Фей, идите сюда. - Позвал их капитан.

- Да? - Тут же ответили двое.

- Вы довольно хорошо взаимодействуете между собой. Однако сегодня у вас не было возможности остановить Мрачного Лорда. Ваши действия были слишком очевидными, поэтому для такого опытного ветерана как Е Цю ничего не стоило разгадать их. Вам стоит быть более изобретательными и действовать намного свободнее! - Сказал Ван Екси.

- Хорошо... - Ответили ребята.

- Ляо Фан, Лю Сяоби. - Ван Екси обратился к двум игрокам, проигравшим Мрачному Лорду. Двое тут же откликнулись.

- Что вы думаете на этот счет? - Спросил их капитан.

Двое хранили молчание.

- На низких уровнях персонажи без специализации имеют огромное преимущество благодаря обилию используемых навыков. Никто из вас до этого не встречался с подобным персонажем, из-за этого вы не знали, как следует себя с ним вести. Поэтому проигрыш ему - это вполне нормально. Даже я ему не соперник. - Сказал Ван Екси.

- Послушайте все внимательно. - Ван Екси повысил голос. Окружавшие его игроки сосредоточили на нем все свое внимание.

- Вы все прекрасно знаете, кто такой Е Цю. Несмотря на его отставку, его навыки по прежнему остаются одними из лучших в Альянсе. Прямо сейчас он использует персонажа без специализации с его преимуществом на начальных уровнях. Вы никогда до этого не сталкивались с подобными персонажами, поэтому просто не парьтесь по поводу победы или поражения. Каждый должен высоко ценить подвернувшуюся возможность сражаться против подобного топового игрока. Задумайтесь над собственными недостатками и постарайтесь найти способ, чтобы их исправить. Вот наша главная цель, в противостоянии с этим БОССОМ.

- Эй, эй. Какой БОСС? Разве тебе следует так говорить? - Раздавшийся голос прервал вдохновенную речь Ван Екси.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 139. И кто тут партнер для тренировок?**

Глава 139. И кто тут партнер для тренировок?

Огненная вспышка находилась у входа в глиняное здание. После того, как Ван Екси услышал раздавшийся голос, он тут же развернул своего персонажа.

Никого. По-прежнему, никого. Тогда чей голос он только что слышал?

Игроки, находящиеся снаружи здания, подумали о том же самом, однако быстро сумели найти ответ на интересовавший всех вопрос.

Мягкая Мгла!!

Это был один из игроков, которые прошлой ночью участвовали в убийстве их группы, в данный момент она стояла перед ними.

Это была обычная для Пустых Земель локация. Монстры появлялись то тут, то там, игроки время от времени проходили мимо. Команда Маленькой Травы в данный момент стояла на страже, ожидая появления БОССА, поэтому они особо не смотрели по сторонам, в особенности, когда говорил их капитан. Несмотря на то, что это была игра, все игровые персонажи уставились на Огненную Вспышку.

Таким образом Мягкая Мгла сумела подобраться к ним незамеченной.

Из всей десятки только пятеро игроков замены узнали Мягкую Мглу. Остальные игроки основного состава по-прежнему смотрели по сторонам, пытаясь понять, кто это только что говорил.

- Ребята, вам на самом деле не занимать терпения. - Сказала Мягкая Мгла. Тем не менее, голос говорившего был мужским... Это был голос Е Сю.

Верно. Е Сю позаимствовал аккаунт Танг Ро и специально пришел посмотреть на текущую ситуацию. Танг Ро в это время сидела позади него, держа в руках рисовый шарик. Она недавно встала и в данный момент ужинала!

- Кто эти парни? Почему они все тут собрались? - Спросила она. Танг Ро также узнала пятерых игроков, с которыми встретилась прошлой ночью. Тем не менее, сегодня их группа стала значительно больше, и все выглядело так, как будто они пришли сюда специально для мести.

- Да, они на самом деле бесконечны. - Ответил Е Сю.

Его ответ был услышан игроками Маленькой Травы. Их лица помрачнели. Однако они не стали бездумно действовать и стали ждать распоряжений капитана.

- Боевой Маг. - Сказал Ван Екси, в это время его персонаж подошел ближе к Мягкой Мгле.

- Ага! - Ответил Е Сю. Мягкая Мгла взмахнула копьем. Боевой Маг! Этим классом он играл в течение десяти лет. Несмотря на то, что за эти десять лет он стал экспертом в каждом из существующих классов, Боевые Маги были его любимым классом, играя которым, Е Сю был наиболее уверен в себе.

- Сяо Юн, твоя очередь. - Внезапно сказал Ван Екси.

- Что? - Беспомощно переспросил Сяо Юн.

Они были одного класса с Мягкой Мглой. Он был 26 уровнем, в то время как его противник был 28. Также не должно было быть особой разницы в их снаряжении. Тем не менее, он не знал, какие навыки были прокачены у Мягкой Мглы, поэтому между ними все еще оставалась небольшая разница.

- Не нервничай. Не забывай, ты один из членов команды чемпионов! - Сказал Ван Екси.

В этот раз он не стал говорить: "не важно, победишь ты или нет". Подобные слова говорились, чтобы поднять командную мораль, когда она находилась на самом дне. Это было своего рода утешение.

В течение реального боя, даже если это был учебный бой, не требовались подобного рода утешения, особенно для игрока являющегося членом команды чемпионов. Победа стояла на первом месте. Слова о неважности победы или проигрыша могли быть произнесены Ван Екси в нужный момент, чтобы поселить в умах игроков нужный настрой.

- Сяо Юн, ты сможешь! - Подбодрили его несколько игроков.

Боевой дух Сяо Юна внезапно возрос. Несмотря на то, что его соперник был козырной картой среди Боевых Магов, это все уже было в прошлом. Е Цю уже покинул профессиональную сцену. Что же до него? В это время он медленно, но верно поднимался по турнирной таблице. Почему он должен бояться отыгравшего свое игрока?

Думая подобным образом, Облачные Небеса поднял свое боевое копье и отправился в бой.

- Ха ха, так это ты! - Рассмеялся Е Сю.

Сяо Юн внезапно почувствовал слабость. Это были всего несколько простых слов. Тем не менее то, как они были сказаны, заставило Сяо Юна вспомнить прошлую ночь, когда Мрачный Лорд убил его с помощью исчезающих шагов.

- Тебе дать время набрать несколько чейсеров? - Спросил Е Сю.

Сяо Юн еще более засмущался. Вчера у него было семь чейсеров, однако ему так и не представилось случая применить их. Для Боевых Магов, не быть способным применить навык, характеризующий целый класс, это было больше похоже на шутку.

Сяо Юн уже хотел что-то ответить, однако в этот момент он услышал голос капитана, раздавшийся позади него:

- Сяо Юн, не трать время на трэш-болтовню.

Трэш? Сяо Юн был сбит с толку.

На профессиональной сцене Славы, любая агрессия и провокация в чате между двумя оппонентами называлась трэш-болтовней. Однако в игре игрокам не обязательно было печатать сообщения, они могли общаться с помощью микрофона. Будучи профессиональным игроком, Сяо Юн должен был быть способен справляться с подобного рода ситуациями. Трэш-болтовня использовалась экспертами специально, чтобы найти слабое место оппонента и вывести его из себя. На самом деле было всего несколько человек которые по-настоящему наслаждались, говоря подобные слова. Трэш-болтовня была одним из способов психологической войны.

Сяо Юн сделал глубокий вдох. Существовало несколько способов справиться с трэш-болтовней. Первый из них заключался в том, что вы сами вступали с противником в словесную перепалку и по ее итогам уже определялось, чья трэш-болтовня была лучше. При втором способе игроки старались полностью проигнорировать сказанное и при этом остаться в спокойном состоянии ума. Текущим экспертом в использовании обоих методов был Хуан Шаотян. В первую очередь, этот парень болтал сам для себя, поэтому ему не было важно, что говорил его оппонент. Во-вторых, он обладал печатающей атакой, которая классифицировалась как групповая атака. Хуан Шаотян не один раз словесно нападал на всю команду противника.

Для новых игроков трэш-болтовня становилась поистине серьезным испытанием. К примеру, Гао Инцзе рассматривался как человек, который в будущем займет место Ван Екси, когда тот уйдет в отставку. Однако несмотря на его превосходные навыки, он еще не участвовал в официальных матчах. Потому что его стеснительная и интровертная натура, это было то, с чем ему еще предстояло иметь дело. Если бы его выставили на игру против Хуан Шаотяна, не было бы преувеличением сказать, что был некоторый шанс, что словесные нападки Шаотяна довели бы Гао Инцзе до слез.

Услышав голос капитана, Сяо Юн внутренне собрался и перестал думать о том, что сказал Е Сю. Сяо Юн боялся, что Е Сю скажет еще что-нибудь, что ранит его еще больше, поэтому его персонаж поднял боевое копье и тут же атаковал. Мягкая Мгла также подняла копье, приветствуя его. Оба Боевых Мага одновременно вступили в бой.

Окружающие их игроки неосознанно приблизились на несколько шагов, чтобы лучше увидеть, как протекала схватка.

- Записывайте. - Сказал Ван Екси, после чего сам открыл записывающую опцию.

В сражении между игроками одного класса было меньше импровизации и больше осторожных движений. Из-за того, что оба игрока знали свои классы вдоль и поперек, их обычный стиль боя оказывался бесполезен.

Сяо Юн начал с серии: зуб дракона, небесный удар, касание падающего цветка, круговой размах. Это был наиболее распространенный набор навыков у Боевых Магов. Тем не менее, ни один из них не достиг своей цели. Мягкая Мгла поступила тем же образом, она скомбинировала четыре последовательных навыка, однако все они также не попали по Облачным Небесам. Сражаясь против класса, с которым он хорошо был знаком, Сяо Юн показывал гораздо лучшую игру, чем в предыдущий раз.

Увороты и атаки, оба Боевых Мага попеременно наносили удары. Однако ни один чейсер так и не сформировался. Оба игрока так и не провели ни одной успешной атаки.

Чем больше Сяо Юн сражался, тем более энергичным он становился. Он обнаружил, что как только Е Цю бросил использовать своего странного персонажа без специализации, он оказался таким себе противником. Конечно, ведь он был ушедшим в отставку про-игроком. Его стиль боя был довольно посредственным! К сожалению, это был всего лишь бой между низкоуровневыми аккаунтами на новом сервере. Если бы это был профессиональный матч, финал, решающий момент, где все его напарники по команде были мертвы, а он сражался с Одним Осенним Листом в решающей схватке, где победа означала чемпионский титул, и он...

Сумел пробиться!

В этот момент Мягкая Мгла на мгновение раскрылась. Сяо Юн не упустил такой возможности. Боевое копье в руках Облачного Заката подобно змее скользнуло вперед. Его атака попала по цели, и первый магический чейсер был сформирован. Сразу после этого он продолжил комбинацию с помощью небесного удара, несущего в себе заряд нейтрального чейсера.

Чейсер взорвался. Магический урон! Облачные Небеса также получил баф на увеличение скорости, в этот момент его движения ускорились. Он быстро приблизился. Видя перед собой Мягкую Мглу, он хотел поиграться с ней с помощью исчезающих шагов. Однако у него все еще не хватало для этого навыков. К тому времени как он решил сблизиться, Мягкая Мгла должна была почти упасть на землю.

Его противник не был подобен кукле, Мягкая Мгла использовала выпад в воздухе, тем самым останавливая Облачные Небеса от сближения с собой. Тем не менее эта атака была довольно неуклюжа, из-за того, что ее пришлось выполнять находясь в воздухе. Поэтому Облачные Небеса отпрыгнул назад и увернулся от нее. После этого он шагнул вперед и использовал касание падающего цветка. Не дожидаясь, пока его противник отправится в полет, Облачные Небеса продолжил атаку с помощью кругового размаха, впечатывая Мягкую Мглу в землю.

Сяо Юн был очень горд собой. Он почувствовал себя игровым Богом. После этого Облачные Небеса рванул вперед. В этот момент ему показалось, будто он услышал, как кто-то сказал:

- Моя очередь...

У Сяо Юна не было времени подумать более тщательно. Облачные Небеса дважды атаковал лежащую на земле Мягкую Мглу. Сяо Юн заколебался, в это время он услышал голос капитана:

- Берегись!

В момент, когда это было сказано, Мягкая Мгла перекатилась. Облачный Закат в ответ сделал выпад копьем, полный уверенности, что не промахнется. Однако его противник быстро встал и отпрыгнул назад, избегая атаки. Наконечник копья Мягкой Мглы устремился к персонажу Сяо Юна, это был небесный удар. Облачные Небеса поспешно совершил кувырок, уклоняясь от него.

После этого Мягкая Мгла продолжила атаку с помощью зуба дракона. Облачные Небеса сделал шаг в сторону, пропуская атаку рядом с собой. Атаки Мягкой Мглы сыпались одна за другой, перемежая обычные удары вместе с использованием навыков, и в это время знакомый голос начал комментировать происходящее:

- Смотри, лучше всего разбавлять применение навыков несколькими обычными атаками, таким образом, ты сможешь изменять темп сражения по своему желанию. Чем больше доступных навыков у тебя будет, тем лучше для сохранения преимущества. К примеру, после использования четырех навыков подряд, даже несмотря на их большой урон, три навыка у тебя уходят в откат. Так что у тебя остается небольшой выбор, однако, что более важно, противнику легче будет предсказать твои дальнейшие действия. Это правило распространяется не только на низкие уровни. Когда достигнешь высокого уровня, тебе все равно придется обращать на это внимание. Несмотря на то, что на высоких уровнях больше навыков, их кулдауны становится дольше. Выдавать все свои навыки за одну серию ударов не очень умный способ ведения боя.

- Угу... - Пробормотала Танг Ро, в это время стоявшая за спиной Е Сю. Она сражалась с игроком, которого вчера победил Е Сю. Только после этого Танг Ро осознала, что сражаться с ним было не так просто, как она изначально думала.

- Ты наиболее сильна в тот момент, когда все твои навыки готовы к применению. С другой стороны, ты должна обращать внимание на количество навыков, используемых твоим противником. Какой откат у этого навыка? Смотри, только что он использовал касание падающего цветка, поэтому в течении следующих четырех секунд этот навык больше не будет доступен. Используй это время, чтобы приблизиться. На данный момент все навыки Боевого Мага используются по прямой линии или непосредственно по цели, поэтому я должен быстро подойти к нему под нужным мне углом. Смотри, у него нет сейчас навыков, которыми он мог бы меня остановить.

- Упс, касание падающего цветка... Я болтал слишком долго и 4 секунды успели пройти, поэтому касание падающего цветка уже восстановилось... - Как раз в тот момент, когда Мягкая Мгла собиралась приблизиться к Облачному Закату, тот использовал касание падающего цветка. Е Сю отдал команду Мягкой Мгле отпрыгнуть назад, тем самым избегая атаки.

- Что ты делаешь? С кем ты разговариваешь?! - Воскликнул Сяо Юн.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 140. Найди меня за следующей дверью.**

Глава 140. Найди меня за следующей дверью.

- Смотри! - Сказал Е Сю.

После этого Мягкая Мгла приблизилась для атаки, пользуясь тем, что навыки у Облачных Небес были в откате. В этот раз Е Сю не стал больше ничего говорить. Он решил сначала продемонстрировать, а потом уже объяснять свои действия.

Всего после нескольких движений Облачные Небеса оказался подброшен в воздух. Лицо Сяо Юна тут же помрачнело. К этому моменту он уже понял, что происходило. Мягкой Мглой до этого играл совершенно другой человек. Являясь профессиональным игроком, он, безусловно, мог заметить разницу. К тому же, когда Е Сю заговорил, Сяо Юн понял, что его в начале использовали в качестве партнера для тренировок. А сейчас? Сейчас его опять использовали в качестве обучающей куклы.

Сяо Юн попытался прервать свое нахождение в воздухе. Однако, куда бы он не переводил камеру, он нигде не мог найти своего противника.

Исчезающий шаг. Опять исчезающий шаг!

Сяо Юн по-настоящему его ненавидел! Пока он не мог выбраться из этой ситуации, это означало, что его навыки были ниже по меньшей мере на целый уровень. Думая о том, что на него сейчас смотрит вся команда, Сяо Юн хотел провалиться сквозь землю. К счастью для него, в этот раз противник не был таким ужасающим, как в прошлый. После использования исчезающих шагов, Мягкая Мгла применила круговой размах, впечатывая Облачный Закат в землю.

Тот в свою очередь тут же кувыркнулся. Сяо Юн боялся, что Мягкая Мгла погонится за ним. Тем не менее, та осталась стоять на месте. В это время продолжал звучать голос Е Сю. Очевидно, в этот момент он объяснял кому-то совершенные им действия.

Тренировочная кукла! Он на самом деле превратился в тренировочную куклу. Сяо Юн был полон гнева. Облачный Закат рванул вперед, снова вступая в бой. Мягкая Мгла с легкостью отклонила его атаку, продолжая комментировать свои действия. Что было сделано не так, как нужно было сделать и т.д. Сяо Юн превратился из учебной куклы в учебный материал.

К сожалению, гнев Сяо Юна не прибавлял ему никаких скрытых эффектов. Его движения оставались такими же, как и до этого. Более того, из-за своего состояния он начал еще больше открываться для атак соперника.

- Сяо Юн, достаточно! - Наконец сказал Ван Екси. Являясь наблюдателем, он уже давно понял, что Мягкой Мглой до и после играли совершенно разные люди. В это время Сяо Юн начал пытаться скорее одержать победу. Тем не менее, его ментальное состояние уже вышло из равновесия, сейчас его атаки были наполнены лишь гневом.

Однако Сяо Юн продолжил сосредоточенно сражаться. Он попросту не слышал слов капитана. Чжоу Ебай, сидящий рядом с ним, поспешно тронул его за руку и сказал:

- Сяо Юн, капитан хочет, чтобы ты отступил!

В этот раз Сяо Юн получил сообщение. Он на мгновение растеряно остановился, после чего с мрачным выражением лица подошел к капитану. Это было своего рода ритуалом. В подобные моменты капитан говорил им несколько слов.

- Ты слышал, что до этого говорил Е Цю? - Спросил Ван Екси.

Сяо Юн был сбит с толку. Конечно же, он слышал. Он слышал достаточно, чтобы понять, что его использовали в качестве учебной куклы. Однако он знал, что капитан определенно не это имеет в виду.

- Я и до этого знал все, о чем он говорил... - Пробормотал Сяо Юн.

То, что рассказывал Е Цю, не было каким-то секретом. Не только профессиональные игроки, даже обычные игроки знали об этом. Тем не менее, знать об этих возможностях и уметь их применять на практике, было совершенно разными вещами.

- Хотя ты знал о сказанных им вещах, почему ты принял его слова как трэш-болтовню? - Спросил Ван Екси.

Сяо Юн был снова сбит с толку. Ван Екси больше ничего не сказал, оставляя его поразмыслить над сказанным.

- Капитан, позволь мне попробовать. - В этот момент поступило предложение от еще одного игрока сразиться с Е Сю. Этим игроком был Лю Сяоби, который ранее был с легкостью побит Мрачным Лордом. Видя, что в этот раз Е Цю не использует своего персонажа без специализации, все захотели попробовать свои силы. Лю Сяоби уже проиграл однажды, поэтому в своих мыслях он нес желание отыграться за прошлое поражение.

- Позволь и мне попробовать! - Вторым игроком был Ляо Фан, очевидно, он также не желал смириться с проигрышем.

- Эй, эй! - Прежде чем Ван Екси успел ответить, Мягкая Мгла вышла вперед. Она была женским персонажем, в то время как раздавшийся голос принадлежал мужчине. Каждый испытывал при этом странное чувство.

- Мы что, собрались здесь для того, чтобы выяснять отношения? Давайте переместимся на Арену. - Сказал Е Сю.

- Кажется, рядом с тобой также есть человек, нуждающийся в советах? - Предположил Ван Екси.

- Ага! Однако у меня не так много людей, как у тебя. - Ответил Е Сю.

- И что это за человек?

- Маленькая сестренка из интернет-кафе.

- ....

- Я собираюсь зайти со своего аккаунта. - Сказал Е Сю и ушел. Мягкая Мгла была возвращена Танг Ро. Тем временем Е Сю зашел на аккаунт Мрачного Лорда. Спустя пару минут он уже выходил из глиняного здания напротив. Снаружи его поджидали одиннадцать игроков команды Маленькой Травы. На короткое время они были не уверены, что только что произошло.

- Как ты думаешь, не будет ли это фраза великолепно звучать? - Спросил Е Сю.

- Какая фраза? - В ответ спросил Ван Екси.

- Команда чемпионов становится спарринг-партнерами для девушки из интернет-кафе. Вероятнее всего она возглавит список поисковых запросов. - Улыбнулся Е Сю.

- Девушка, о которой ты говоришь, это Мягкая Мгла, верно? - Спросил Ван Екси.

- Ага.

- Очевидно, что она новичок. Не думаешь ли ты, что использовать профессиональных игроков для ее тренировки будет уже слишком? - Продолжил Ван Екси.

- Ха ха. Подобный способ подходит ей как ничто другое! - Ответил Е Сю.

- Но я не вижу, какую выгоду мы извлечем для себя, тренируясь с ней. - Сказал Ван Екси.

- Если вы не сможете победить ее, значит у вас недостаточно квалификации, чтобы сражаться со мной. - Сказал Е Сю.

Ван Екси опешил на короткое время.

- Для нас это будет довольно легко сделать. - Наконец сказал он.

- Вот почему, парни, вы не должны проигрывать. Если только вы не хотите тайно выследить меня, как это было вчерашней ночью. Вы должны быть довольно-таки заняты, не так ли? У вас действительно так много свободного времени? - Сказал Е Сю.

- Арена. - Персонаж Ван Екси развернулся, обращаясь к игрокам клуба.

- Все эти ребята - эксперты? - Танг Ро обратилась к Е Сю.

- Да. - Ответил он.

- Насколько они хороши? - Продолжила допытываться Танг Ро.

- Немного хуже, чем я.

Недалеко от них тут же послышался звук кашляющих игроков.

Е Сю не обратил на них никакого внимания. Вместо этого он спросил Танг Ро:

- Если ты продолжишь проигрывать, станешь плакать?

- А как ты думаешь? - Вернула ему вопрос Танг Ро.

- Я просто хочу, чтобы ты была готова. - Сказал Е Сю.

- Я не верю тебе. Не слишком ли ты преувеличиваешь? - Спросила она.

- Да. Вот это сила духа! - Е Сю закурил сигарету.

Таким образом большая группа игроков вернулась в город и затем переместилась на Арену.

- Я могу использовать Мрачного Лорда? - Спросил Е Сю.

Игроки Маленькой Травы не знали, что ответить. Это был непростой вопрос! Если они ответят «нет», это будет значить, что они боятся. Если ответят «да», тогда они на самом деле будут бояться! Иметь дело против персонажа без специализации было по-настоящему непросто.

В итоге они услышали ответ капитана:

- О чем вы так переживаете? Если вы так боитесь его, тогда идите и ложитесь спать.

В крайнем случае, всегда можно было использовать проверенную фразу о том, что неважно, победят они или проиграют. Ван Екси надеялся, что ребята из его команды продемонстрируют, что они не боятся поражения и готовы учиться на своих ошибках. Победить персонажа без специализации на таких низких уровнях, особенно если им играет Е Цю, было для них практически невыполнимой задачей. Перед лицом этой ситуации они определенно покажут, кто из них не боится проигрывать и готов извлекать из этого уроки.

Команда оставалась молчаливой. Было неважно, готовы они морально ко встрече с Мрачным Лордом или нет. Никто из них не собирался уходить.

- Кто хочет пойти первым? - Спросил Ван Екси.

- Я! - Вызвался Лю Сяоби и подошел к Мрачному Лорду.

- Мы уже договорились, что сначала ты должен победить ее. - Е Сю кивнул на Танг Ро.

- Я быстро. - Полным уверенности голосом сказал Лю Сяоби. Он создал комнату для сражения один на один. Остальные присоединились в качестве наблюдателей. После присоединения Е Сю оставил сообщение и тут же вышел из комнаты. Он написал: "Если ты победишь, найди меня за следующей дверью, пароль 15951".

"Интересно сколько она сможет продержаться." - Тем временем думал про себя Е Сю. В данный момент они играли в разных местах, поэтому он не мог видеть, как проходил бой Танг Ро. Е Сю мог только предполагать.

К сожалению, в роли первого оппонента Лю Сяоби был очень неудобен для Танг Ро.

Главным ее преимуществом была высокая скорость рук. К сожалению для нее, Лю Сяоби был хорошо известен на профессиональной сцене именно благодаря скорости своих рук. Что изначально было преимуществом Танг Ро, в сражении с Лю Сяоби обратилось против нее. По опыту, пониманию игры, знаниям, принятию решений их даже нельзя было сравнивать.

"Думаю около 40 секунд..." - Предположил Е Сю. У него это уже вошло в привычку. Полагаясь на свой опыт, он мог спрогнозировать весь бой и уже на основе этого делать окончательные выводы.

43 секунды!

Настоящее время не далеко ушло от его предположений. Лю Сяоби с самого начала вел предельно агрессивную игру и не испытывал ни малейшего сочувствия по отношению к Танг Ро. Он был даже более нетерпелив, теряя свое время на такого нуба как она. Это был первый раз, когда Танг Ро ощутила беспомощность из-за того, что скорость рук противника превышала ее собственную. Против Облачного Заката она еще могла хоть как-то держаться. Однако против этого Мастера Меча ей нечего было противопоставить, она была подавлена с самого начала, даже без шанса провести малейшую контратаку. Это была чистая победа...

Внезапно из комнаты исчезли все игроки. Танг Ро на мгновение опешила, после чего тоже вышла. Она присоединилась к следующей комнате в качестве наблюдателя, однако не смогла найти Мрачного Лорда.

- Ты где? - Написала она Е Сю.

- Найди меня за следующей дверью. - Ответил он.

- Я уже там и не вижу тебя. - Ответила она.

- "Найди меня за следующей дверью" - это название комнаты...

Танг Ро не знала, что сказать. Она покинула комнату и начала искать. Конечно же она нашла комнату с названием "Найди меня за следующей дверью". Танг Ро вбила пароль и вошла. Единственным оказавшимся там игроком был Мрачный Лорд. Остальные, вероятнее всего, также были одурачены им из-за игры слов.

- Как все прошло? - Спросил Е Сю.

- Он на самом деле оказался сильным. - Ответила Танг Ро.

- Так получилось, что тебе попался самый неудобный для тебя противник. - Объяснил Е Сю.

- Это не важно. Кем бы он не являлся, я сокрушу его. - Ответила Танг Ро.

- Было бы здорово.

- Конечно.

Двое продолжили общаться. Спустя некоторое время кто-то из команды Маленькой Травы вошел в комнату. Вскоре после этого появились и остальные игроки.

- Разве обязательно было... - Очевидно Ван Екси не одобрил небольшую игру слов Е Сю.

Все заняли места наблюдателей, в то время как персонаж Лю Сяоби собирался выйти на поле. Однако они не увидели его. Вскоре он присоединился к ребятам в качестве наблюдателя и сказал:

- Что происходит? Я не могу вступить в бой.

- Будь внимательнее к условиям для вступления в бой! - Сказал Е Сю.

- Я уже победил ее. - Ответил Лю Сяоби.

- Я говорю о системных условиях. - Сказал Е Сю.

- Системных условиях? - Никто не понимал, что имел в виду Е Сю. Ван Екси первым сориентировался:

- Азартный матч?

- Конечно, это азартный матч. - Ответил Е Сю.

- 40 шт. крепкого паучьего шелка? - Ван Екси увидел ставку Е Сю.

- Не думаю, что у вас есть высокоуровневые материалы. - На самом деле у Е Сю не было никаких материалов. До этого он уже использовал все имеющиеся у него запасы. Этот паучий шелк хранился у него еще с того раза, когда он впервые на десятом сервере помогал с установлением рекорда. Азартные матчи нельзя было создавать без начальной ставки. Таковы были системные настройки Арены.

- Но у нас также нет и этих материалов. - Грубо ответил Ван Екси.

- Ну же, придумайте что-нибудь. Если у вас нет паучьего шелка, подойдет любая равнозначная замена. Хотите, чтобы я предоставил вам список материалов? - Улыбнулся Е Сю.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 141. Крах и снова крах.**

Глава 141. Крах и снова крах.

- Оу? Ты хочешь получить материалы для своего серебряного оружия, а также потренировать своего игрока. Довольно амбициозно, хех. - Сказал Ван Екси.

- Если вы собираетесь взять еще раз чемпионский титул, тогда вам не следует сейчас упускать подвернувшуюся возможность. - Сказал Е Сю.

Тем временем команда Маленькой Травы слушала разговор между двумя Богами. Игроки испытывали непривычное для них колебание в своих сердцах. Е Цю что, планировал вернуться на профессиональную сцену? Разве совсем недавно он не ушел в отставку? Разве не странно было услышать, что он уже собирается вернуться?

- Просто скажи, какие материалы тебе нужны? - Спросил Ван Екси.

Спустя мгновение перед его глазами возник список с названиями материалов. Невозможно было напечатать такой длинный список за столь короткое время.

- Так ты на самом деле подготовился давным-давно? - Сказал Ван Екси, параллельно просматривая список. Практически все материалы добывались в игре на промежутке между 25 и 30 уровнями. Некоторые из них добывались из скрытых боссов, другие из диких, были материалы, которые считались чуть ли не мусором. Ван Екси был высокопрофессиональным игроком, поэтому он обладал широкими познаниями в редакторе снаряжения, особенно если учитывать, что исследовательский отдел их клуба признавался лучшим в Альянсе. После того как прошла эпоха доминирования клуба Великолепной Эры, главной целью клуба Маленькой Травы стало завоевание чемпионского титула в нескольких сезонах подряд.

Все материалы, используемые в улучшении оружия ручной работы, неожиданно для него самого, сейчас лежали перед ним. Разве Е Цю не боялся, что клуб Маленькой Травы может выяснить, как он сделал свое оружие? Ведь хорошо было известно, что материалы использующиеся в создании оружия ручной работы держались в строгом секрете.

"Он что, надеется, что мы не сможем раскусить его, или тут есть какой-то подвох?" - думал про себя Ван Екси, однако вслух он ничего не сказал. Он немедленно связался с лидером гильдии на десятом сервере - Зерном Подорожника и дал ему задание найти необходимые клубу материалы.

В данный момент Зерно Подорожника находился снаружи Арены!

Он следовал за ними от начала и до конца. Однако из-за того, что Зерно Подорожника боялся показываться им на глаза, он так и остался никем не замеченным. После того как все переместились на Арену, он не знал в какую комнату они отправились, поэтому Зерну Подорожника ничего не оставалось, кроме как уйти оттуда. Кто мог знать, что в этот самый момент он получит сообщение от Огненной Вспышки?

Бог Екси!! Зерно Подорожника определенно знал, что этот персонаж являлся Ведьмой. Один из двух, или Огненная Вспышка, или Плачущий Ворон должны скрывать за собой Ван Екси.

После получения списка с необходимыми Богу материалами, Зерно Подорожника тут же направился в хранилище гильдии и забрал все, что там было. После этого он связался с Огненной Вспышкой, чтобы узнать в какой комнате те находились, и поспешил передать им собранные вещи.

Таким образом были собраны все типы материалов. Ван Екси знал, что ставки ничем не будут отличаться от простых подарков, потому что шансы на их победу были слишком низкими. Если бы Зерно Подорожника имел право голоса, он определенно не пошел бы на эту авантюру. Или по крайней мере попытался бы уменьшить нанесенный им урон. Однако в глазах Ван Екси низкоуровневые материалы ничего не стоили. Если они были платой за тренировку его команды, значит, так тому и быть.

Имея при себе материалы, Лю Сяоби подтвердил ставку, после чего его персонаж вошел на поле боя.

- Ух, так быстро! Вы заслуживаете называться командой чемпионов! - Сказал Е Сю.

- Не мели чушь! - Лю Сяоби находился в приподнятом состоянии духа. Он знал, что его соперником был Е Цю, поэтому он не стал сдерживать свою высочайшую скорость рук и начал выкладываться по полной. Его персонаж начал бой с горизонтального взмаха меча.

Записывающие функции на Арене очень сильно отличались от записи игры в открытом мире. Запись на Арене не обязательно велась от лица сражающегося персонажа. К примеру, можно было вести запись, находясь над сражающимися персонажами. При повторном просмотре можно было переключаться между персонажами и видеть происходящее от первого лица, увеличивать или уменьшать изображение, также можно было наблюдать за боем с высоты птичьего полета. Все это использовалось при обучении игроков. Таким образом игроки Маленькой Травы использовали самый удобный для себя способ обзора, наблюдая за схваткой на Арене.

Лю Сяоби атаковал первым. Его движения выглядели несколько паническими, однако на самом деле он держал все под контролем. Из-за того, что даже профессиональные игроки не могли предсказать модель поведения персонажей без специализации, Лю Сяоби решил положиться на свою высокую скорость рук, засыпая Мрачного Лорда сериями атак, чтобы остановить его и не позволить слишком долго размышлять о том, что делать дальше.

Ван Екси все это видел и втайне одобрительно кивнул головой. Все же Лю Сяоби был игроком основного состава, поэтому он имел зрелый ум, а принимаемые им решения были очень кстати. В сравнении с ним, Сяо Юн, который участвовал почти в половине официальных матчей, по-прежнему имел горячий нрав.

Тем не менее, если Лю Сяоби намеревался победить, для него это будет, ох как непросто.

В момент, когда Ван Екси пришла эта мысль, Мрачный Лорд начал контратаковать.

Как и следовало ожидать, неистовый размах Мастера Меча Лю Сяоби был сведен на нет в одно мгновение. Следом за этим со стороны Мрачного Лорда последовала, казалось бы, нескончаемая серия атак с использованием копья, меча и винтовки. Персонажу Лю Сяоби ничего не оставалось, кроме как поспешно отступить. Тем не менее, он по-прежнему оставался собран. Лю Сяоби выжидал, пока ему подвернется успешная возможность для контратаки.

- Хорошо! - Ван Екси отправил сообщение, чтобы поднять мораль Лю Сяоби. Вот что он хотел увидеть - чтобы его игроки не сломались после поражения.

Спустя короткое мгновение персонаж Лю Сяоби все же проиграл. Сделанная им ставка автоматически отправилась Мрачному Лорду.

- Спасибо. - Напечатал Е Сю.

- Моя очередь!! - Ляо Фан подпрыгивал на месте от возбуждения.

- Вначале пройди испытание. - Е Сю вышвырнул его из комнаты.

До Танг Ро также дошли свежие новости. Она вышла из комнаты Е Сю, после чего создала свою собственную. Однако в этот раз игроки Маленькой Травы не стали смотреть за ее ходом боя. Они не могли увидеть ничего нового, наблюдая за Боевым Магом, подобным ей,

Спустя немного времени Ляо Фан и Танг Ро вернулись. Танг Ро и в этот раз проиграла без всяких шансов. Ляо Фан сделал ставку, после чего сражение двух игроков началось. Ляо Фан тут же ощутил некую схожесть ситуаций. Этот бой чем-то напоминал его бой против Мягкой Мглы. Однако в этот раз они поменялись местами, и уже он оказался единственным, кто сейчас невыносимо страдал...

Ляо Фан был парнем с горячей кровью. В этом бою его кровь кипела еще больше, чем обычно, поэтому он часто создавал ситуации, при которых оба персонажа получали урон. Однако это вовсе не означало, что он потерял над собой контроль. Просто Ляо Фан, будучи Берсерком, предпочитал именно такой стиль ведения боя. Это было из-за того, что после смены класса Берсерки могли выучить пассивный навык кровавого пробуждения. Когда здоровье Берсерков понижалось до 50% и ниже, они получали дополнительное увеличение силы. Более того, чем ниже опускалось здоровье Берсерка, тем большую прибавку к силе он получал. Таким образом, если оба персонажа продолжат размениваться ударами в подобном темпе, то проигравшим очевидно окажется противник Берсерка.

Поэтому персонаж Ляо Фана продолжил наносить яростные атаки, нисколько не заботясь о своей защите. Глядя на Е Сю, можно было понять, что у него настали не лучшие времена. Он часто оказывался в безнадежных ситуациях, при которых у него не оставалось другой возможности, кроме как обмениваться взаимными ударами. Оба персонажа продолжали терять здоровье. Несмотря на то, что у персонажа Ляо Фана было меньшее количество здоровья, он думал лишь о том, насколько увеличится его сила, и поэтому становился все более и более уверенным в себе.

Ляо Фан продолжал следить за уровнем здоровья Мрачного Лорда. Половина, третья часть, четвертая, пятая. И хотя его здоровье исчезало с большой скоростью, однако и его атаки становились все сильнее.

- Почти! Почти!! - Ляо Фан все так же следил за уровнем здоровья Мрачного Лорда. Наконец, когда его здоровье опустилось до определенной точки, выражение лица Ляо Фана кардинально переменилось.

Он неожиданно обнаружил, что больше не может продолжать размениваться ударами!

Он видел, что если еще несколько раз попадет по Мрачному Лорду, то определенно сможет победить. Однако проблема была в том, что если он сам получит еще один удар, тогда его персонаж первым окажется повержен.

- Что за непруха!! - Ляо Фан со злостью отшвырнул мышку.

- Ты должно быть устал. Тебе не хватило всего одного удара. - Сразу после поражения Ляо Фан услышал слова своего оппонента.

Этот парень!!!

Как оказалось, дело было не в удаче, просто Е Цю заранее просчитал результат и из-за этого Мрачный Лорд был способен спокойно размениваться ударами с персонажем Ляо Фана. Не то чтобы Ляо Фан не хотел производить подобные расчеты, просто он не мог этого сделать. Он не знал характеристик серебряного оружия Мрачного Лорда. Если бы это было обычное оружие, Ляо Фан возможно и смог бы сделать предположение по наносимому им урону, однако оружие этого парня все время меняло свою форму. Разные формы, очевидно, наносили различный урон. Более того, персонажи без специализации обладали большой вариативностью навыков. Среди 120 навыков, кто мог знать, какого уровня был используемый в данный момент навык? В итоге Ляо Фан, пеняющий на удачу, проиграл битву благодаря точному расчету его противника.

- Окей, следующий. - После проигрыша, персонаж Ляо Фана покинул поле боя. Следом за этим Е Сю написал в чат, что ожидает следующего оппонента.

На этот раз следующий претендент уже знал, что нужно было делать, и сразу отправился сражаться с Мягкой Мглой. Спустя немного времени, он вернулся в комнату Е Сю, чтобы начать бой против Мрачного Лорда.

В итоге все игроки Маленькой Травы стали действовать по одному шаблону. Сперва они сокрушали новичка - Мягкую Мглу, а потом уже их, как новичков, сокрушал Мрачный Лорд.

Ставка за ставкой, материалы все приходили и приходили Мрачному Лорду. Зерно Подорожника мог лишь молчаливо наблюдать за этим процессом. Его сердце было разбито. Однако в этот момент его сердце болело не из-за ушедших материалов. Они в любом случае были бы использованы клубом, поэтому ему было неважно, куда именно они их потратят. Что заставляло его содрогаться от страха, так это то, что из одиннадцати игроков уже шестеро были повержены Мрачным Лордом. Как этот парень мог быть настолько ужасающим?

С другой стороны Ван Екси оставался в приподнятом настроении. Он видел, что несмотря на проигрыши, атмосфера в команде оставалась предельно хорошей. Не беря в расчет сражающихся игроков, остальные поснимали свои наушники и обсуждали между собой происходящее на экране. Каждый пытался найти способ победить Мрачного Лорда. Они выслушивали предложения друг друга и старались придумать что-то свое. Каждый отправляющийся на бой игрок провожался подбадривающими напутственными словами сокомандников.

К сожалению, хотя все и обстояло подобным образом, все игроки, будь они из основного или заменяющего состава, были разбиты Мрачным Лордом подчистую. Неважно, сколько бы предложений не поступало, они по-прежнему не могли победить.

Одиннадцать игроков. К этому моменту десять из них уже проиграли. Остался один Ван Екси. Безусловно, никто не любил проигрывать. Однако худшего не случилось. Ребята не были так ментально травмированы, как изначально предполагал Ван Екси. Каждый переживал свое поражение в довольно сдержанной манере.

- Большеглазый Ван, ты не собираешься попробовать?! - Мрачный Лорд внезапно отправил сообщение.

Вся команда Маленькой Травы начала потеть как сумасшедшая.

Большеглазый Ван... Когда-то их капитана действительно прозвали именно так. Глаза Ван Екси были разного размера. Один глаз у него был обычный, а второй - невероятно большой.

В итоге после его вхождения в профессиональный Альянс, ему дали неважно звучащее прозвище - большеглазый Ван из-за врожденного дефекта глаз. В то время он был новичком на профессиональной сцене, поэтому старые ветераны могли его так называть. Однако сейчас Ван Екси был капитаном команды Маленькой Травы. Все ветераны профессиональных команд ушли в отставку. Теперь он был самым взрослым игроком в команде, поэтому долгое время его старое прозвище нигде не всплывало.

Этот Е Цю, этот Е Цю...

Все игроки Маленькой Травы были очень злы на него. Однако, чем больше они размышляли над этим, тем больше успокаивались. Они, конечно, не могли называть своего капитана подобным прозвищем. Однако кто в Альянсе мог заслуживать звания ветерана больше, чем Е Цю?!

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 142. Волшебник.**

Глава 142. Волшебник.

Когда Е Сю воскликнул «большеглазый Ван», игроки Маленькой Травы не были счастливы, но они ничего не могли с этим поделать. Они украдкой бросали взгляды на капитана и к своему удивлению обнаружили, что тот вовсе не злится.

- Трэш-болтовня, трэш-болтовня! – Раздавалось среди игроков Маленькой Травы.

- Я иду! – Написал Ван Екси, после чего покинул комнату вместе с Мягкой Мглой.

Е Сю выждал некоторое время, прежде чем отправить ей сообщение:

- Ты расплакалась?

- Мое лицо покрыто слезами! – Ответила Танг Ро.

- Вытри их и продолжай сражаться!

- Конечно!

Е Сю знал, что Танг Ро была в порядке. Как и ожидалось, его выбор был верен. Подобный метод подходил этой сестренке как нельзя лучше. Поражения совсем не задевали ее. Неудачи только укрепляли ее дух. К тому же она была умной девушкой. Е Сю был убежден, что подобного рода тренировки с командой чемпионов помогут ей намного улучшиться.

Что касается другого игрока с большим потенциалом – Парно́й Булочки, то Е Сю не стал звать его на этот раз. Очевидно, у Булочки было игровое прошлое. Он не был слабым игроком, поэтому как только он начал играть в Славу, у него появился собственный путь принятия решений. Проще говоря, у него был собственный уникальный стиль.

На данный момент на профессиональной сцене, чтобы показывать стабильные результаты, множество новых игроков обзаводились наставниками, поэтому их стратегические и тактические навыки были «высечены в камне». Среди них было всего несколько человек со своим уникальным стилем игры. В особенности это касалось молодых игроков, взятых под свое крыло клубами. К примеру, таким игроком был Гао Инцзе, из которого Ван Екси лепил себе замену.

Если смотреть на вещи с подобной точки зрения, то Булочка был даже лучше него. Несмотря на то, что сейчас уникальный стиль Булочки выглядел слишком глупым, Е Сю смотрел глубже, на перспективу. Он хотел посмотреть, каким игроком станет Булочка в конечном итоге.

Возвращаясь обратно к теме, Булочка все еще был лишь игровым другом, он не походил на Танг Ро, с которой Е Сю мог встретиться в реальной жизни. Что касается персонажа Булочки, то Е Сю не мог принять окончательного решения на его счет. Был шанс, что после сражения с подобными высокоуровневыми экспертами с ним все будет хорошо. Однако позволить Булочке жестоко проигрывать много раз подряд, это Е Сю не мог оставить на волю случая. Даже Ван Екси боялся, что его команда про-игроков окажется под негативным воздействием после проигрышей Мрачному Лорду. Поэтому Е Сю не мог позволить Булочке, которые практически ничего не понимал, попасть в подобную ситуацию.

«Они уже должны были закончить». - Е Сю в очередной раз предсказал результат боя Танг Ро. Стоит ли говорить, что спустя несколько секунд оба персонажа вернулись в комнату. Ван Екси ничего не сказал, вместо этого, он молча отправил своего персонажа на поле.

- Тц, тц, ты становишься мягкотелым. Если бы это был прежний ты, тебе должно было хватить 30 секунд, не так ли? Конечно, сейчас ты капитан, а времена, как всем известно, имеют свойства меняться. – Сказал Е Сю. После того как персонаж Ван Екси вошел на поле, оба игрока могли говорить между собой.

- Давай уже начнем! – Сказал Ван Екси.

- Хочешь, я позволю тебе победить в этот раз? Твои ребята проиграли десять матчей. Если ты победишь в этом бою, это существенно повысит их мораль. – Сказал Е Сю.

- Но я не думаю, что у меня нет шансов на победу. – Ответил Ван Екси.

- Ты знаешь это. – Е Сю был краток.

- Есть ли какой-нибудь смысл в трэш-болтовне…

- Конечно, есть. Взгляни на Хуан Шаотяна.

- …. – В данный момент Ван Екси нечего было ответить. Отношение к трэш-болтовне, особенно трэш-болтовне Хуан Шаотяна, было больным местом игроков его команды.

Команда Маленькой Травы в прошлом сезоне стала чемпионом 7 сезона профессионального Альянса Славы. Однако в 6 сезоне чемпионский титул был отнят у них Хуан Шаотяном. Если бы не это, в этом сезоне команда Маленькой Травы могла бы открыть новую эру благодаря трем чемпионским титулам подряд.

К сожалению, на дороге становления чемпионами, их ментальная защита была недостаточно хороша. Под непрестанным давлением от ожиданий своих фанатов, команда столкнулась с полноэкранной трэш-болтовней Хуан Шаотяня. Из-за этого выступления игроков Маленькой Травы были несколько нестабильны. В итоге, в финальном матче они проиграли, впадая в депрессивное состояние и отказываясь принять факт поражения.

Это был необходимый опыт, который игроки Маленькой Травы предпочли бы никогда не получать. Таким образом Е Сю сейчас использовал против них старую тактику …

Трэш-болтовня, это всего лишь трэш-болтовня!

Ван Екси решился. Он собрал свои мысли воедино и не сказал больше ни слова, пребывая в спокойном состоянии ума.

Каждый игрок Маленькой Травы сейчас невероятно нервничал. Несмотря на то, что они смогли сохранить положительную мораль после поражения во всех поединках, проигрыш, тем не менее, был очень постыдной вещью. Поэтому они надеялись, что капитан сможет победить Е Сю и тем самым отыграться за их собственные проигрыши. К тому же, маленький братец из Травяного Сада сейчас наблюдал за ними. Он также знал, кем они были. Если он увидит, как они проигрывают от начала и до конца, не превратит ли это его из фаната в антифаната?

Этим маленьким братом, конечно же, был Зерно Подорожника, текущий лидер гильдии Травяного Сада на десятом сервере. По отношению к профессиональным игрокам он мог рассматриваться как маленький братец. Десять поражений подряд! Зерно Подорожника не знал, что сказать. Мрачный Лорд казался ему просто непобедимым! Подобный персонаж не должен был вообще появляться в игре!

Сейчас была очередь Бога Ван Екси. Он был последней надеждой команды Маленькой Травы. Поэтому Зерно Подорожника переживал даже больше остальных. Команда, за которую он болел, проигрывала без всяких шансов на победу… Конечно, он переживал!

Магическая атака!!

Ведьма Ван Екси начала действовать первой, посылая магический снаряд в Мрачного Лорда.

В ответ Мрачный Лорд сделал шаг в сторону и пропустил снаряд мимо себя. После этого он поднял свое оружие.

\*Та та та\* Раздались три последовательных выстрела. Мрачный Лорд выпустил три противотанковые ракеты.

Он в очередной раз использовал тройной выстрел, поэтому ракеты полетели в сторону Огненной Вспышки в форме треугольника. Однако это не остановило Ван Екси. Огненная Вспышка вскочила на метлу и отлетела, уклоняясь от летящих в ее сторону снарядов.

С подобного рода неизбежной ситуацией каждый игрок Маленькой Травы уже был знаком.

Как все обстояло в обычных случаях? Если вы играете персонажем ближнего боя, значит, мы будем держать вас на расстоянии. И наоборот, если ваш персонаж принадлежит к дальнему классу, мы найдем способ сблизиться с вами.

Но оставались еще персонажи без специализации! Если у вас было преимущество дальнего боя, он просто станет обмениваться с вами атаками на расстоянии. Если вы предпочитали ближний бой, персонаж без специализации не будет против вступить с вами в ближнюю схватку. Ему было попросту все равно, к какому классу вы относитесь. Это был слишком бесстыдный персонаж.

Тем временем Огненная Вспышка уклонилась от снарядов. Она подняла руки и рассыпала голубой порошок позади своей метлы.

Ледяной порошок!!

Этот навык в течение 20 секунд добавлял дополнительный магический элементальный урон к атакам Ведьмы.

Ледяной урон мог заморозить персонажа, а также произвести замедляющий эффект, подобный эффекту ледяных чейсеров Боевых Магов.

Дополнительный урон от ледяного порошка не был чем-то пугающим. И даже несмотря на его шанс замедления, сам шанс оставался предельно малым. Этот навык в основном использовался для нанесения дополнительного урона.

После распыления ледяного порошка, метла Огненной Вспышки стала голубого оттенка. Во время полета морозный туман окутывал метлу, создавая очень красивую картинку для стороннего наблюдателя.

В мгновение ока Огненная Вспышка вплотную сблизилась с Мрачным Лордом. Персонажи без специализации были по-настоящему бесстыдными. Они не боялись вести как дальний, так и ближний бой. Мрачный Лорд и Огненная Вспышка сошлись вместе.

Летящую метлу по-прежнему окружали кристаллики льда. Если бы они задели другого персонажа, то все равно не нанесли бы никакого урона. Они были просто красивым визуальным эффектом. Под руководством Ван Екси метла двигалась быстро и ритмично, а ледяные кристаллики придавали полету более стабильный ритм, поэтому со стороны Огненная Вспышка выглядела расслабленной и полной сил.

Оружие Мрачного Лорда, не переставая, изменяло формы. Оно замирало на секунду, чтобы активировать определенный навык, после чего тут же трансформировалось. Его оружие могло изменяться в любой момент, и Мрачный Лорд мог использовать неожиданные навыки в любое время. Команду Маленькой Травы одолевали нехорошие предчувствия. У них было лишь одно слово, каким можно было описать персонажа Е Цю – бесстыдный.

Распыление порошка – открытие Зонта.

Магический снаряд – Обратный огонь.

Плащ теней – Техника теневого клона.

Оба персонажа сражались между собой, используя разного рода навыки. Однако неважно как это выглядело со стороны, на данном этапе Ведьма с ее семью навыками не могла соперничать с Мрачным Лордом, который был волен выбирать среди 120 навыков. Ван Екси обратил внимание на слова Е Сю, сказанные до этого Танг Ро, о том, что нужно оставлять в своем запасе как можно больше активных навыков. Поэтому ему нужно было быть более осторожным, ведь у его противника было гораздо больше навыков, чем у него. В итоге, в этом бою Ван Екси, в основном, использовал перемещения на метле, а также танец метлы и обычные атаки Ведьмы, чтобы сражаться против Мрачного Лорда.

Танец метлы, так называлось особое движение Ведьм. Это была комбинация обычных атак, которая со стороны походила на некий танец. Это не было названием навыка. Однако под бесконечными атаками Мрачного Лорда персонаж Ван Екси потихоньку сдавал позиции.

Стыдно, слишком стыдно!

Игроки Маленькой Травы видели, что их капитан превосходно справлялся со своей задачей, однако он все еще проигрывал. Они все чувствовали, что это была не его вина, просто его соперник слишком сильно выбивался из игрового баланса.

Чем дольше сражался Ван Екси, тем стремительнее становились движения Огненной Вспышки. Ее полет становился все более и более ювелирным, а танец метлы выдавал новые хитроумные комбинации атак.

- Оу! – Е Сю заметил произошедшие изменения в его сопернике.

Выражения лиц ветеранов Травяного Сада, подобных вице-капитану команды Дэн Фушену, также поменялись.

Волшебник!!

Это был истинный стиль Ван Екси, за что его и прозвали Волшебником.

Невероятные движения при полете и непредсказуемые углы атак. Если смотреть с этой стороны, то стиль боя Ван Екси напоминал собой персонажа без специализации. Основная его задача состояла в запутывании противника, чтобы тот не мог предсказать его дальнейших действий. Однако персонажи без специализации делали это благодаря своим классовым свойствам, в то время как Ван Екси заслужил свое прозвище за выдающиеся знания, принятие решений и механические навыки.

Несмотря на то, что Огненная Вспышка не использовала никаких навыков, а только обычные атаки, Ван Екси полностью заслуживал звания Волшебника. Глаза Гао Инцзе становились все больше и больше, ведь он считался будущим преемником Ван Екси и уже мог называться ветераном среди Ведьм, но при этом не мог предсказать дальнейших действий капитана.

Каждый игрок Маленькой Травы видел изменения, произошедшие с их капитаном. Они были невероятно возбуждены, однако все оставались молчаливыми, никто не хотел беспокоить его своими эмоциями.

В это время Зерно Подорожника видел на экране лишь расплывчатые очертания происходящего. Головокружение, вот что он сейчас чувствовал.

Танг Ро, недавно встретившаяся с Ван Екси в бою, до этого не видела, чтобы тот использовал подобный стиль боя. Все, что она знала, так это то, что если бы он использовал этот стиль в битве с ней, она проиграла бы еще быстрее.

Оба игрока сражались на предельно высоких скоростях. Оба персонажа продолжали терять здоровье. Огненная Вспышка кружила вокруг Мрачного Лорда, все время изменяя траектории своего перемещения. Атака следовала за атакой, атака за атакой…

Сердца наблюдающих игроков были наполнены неизвестностью, как вдруг раздался взрыв. Оба персонажа внезапно упали на землю.

- Ты…

\*Вздох\*

- Видя, как сильно ты стараешься, я должен был дать тебе возможность сохранить лицо! – Сказал Е Сю.

Огненная Вспышка. Мрачный Лорд. Оба персонажа лежали на земле. Никто из них так и не поднялся.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 143. Неожиданное открытие.**

Глава 143. Неожиданное открытие.

Полоса здоровья двух персонажей опустилась до нуля в одно и то же время.

Конечно, существовала вероятность возникновения подобной ситуации. В официальных матчах у персонажей, чье здоровье одновременно снижалось до нуля, система восстанавливала его до пятой части и они продолжали сражаться. На Арене все зависело от желания самих игроков. По умолчанию при подобном исходе, система засчитывала ничью, таким образом, в матче не было ни победителя, ни проигравшего.

Когда Е Сю создавал комнату, кроме установки азартного матча он больше ничего не менял. Поэтому остальные настройки остались без изменений.

Комната для тренировок Маленькой Травы была погружена в невероятную тишину. Спустя короткое мгновение, кто-то воскликнул:

- Это наш капитан!!

Остальные члены команды начали его поддерживать, как будто только пробудились от длительного сна:

- Да, верно!

Однако на лице Ван Екси не было выражения счастья или злости. Он лишь тяжело вздохнул и снял свои наушники.

Комната для тренировок снова погрузилась в тишину.

Ничья. Несмотря на то, что это было лучшим достижением среди всех участников команды, они все же были чемпионами, поэтому это было не то, к чему им стоило стремиться. В результате каждый член команды хоть и испытывал радость, однако старался этого не показывать, особенно видя угрюмое выражение на лице капитана.

- На сегодня закончим! – Оповестил всех капитан.

- Хорошо. – Ответили остальные.

- На будущее - объединяйтесь в пары. Вы может выбирать себе партнера по своему усмотрению. Каждый день после этого связывайтесь с Мрачным Лордом, отправляйтесь на Арену и проводите с ним поединок. Это будет дополнительной тренировкой для нашего клуба, и я надеюсь, что вы многое из нее для себя почерпнете. Тем более вы все знаете, каким человеком является Е Цю. Его опыт, знания и даже трэш-болтовня, всем этим вещам мы можем у него поучиться. – Заключил Ван Екси.

- Хорошо. – Все также ответили остальные.

- Окей, тогда можете отправляться спать! Да, и не опаздывайте на утреннюю тренировку. – Добавил он.

После этого игроки Маленькой Травы вышли из игры и начали подниматься со своих мест. Они находили своих друзей, после чего вместе покидали комнату. Некоторые, обнаружив, что капитан еще сидит на своем месте, также не стали уходить. Тем не менее, они не были назойливыми и не задавали никаких вопросов. Спустя некоторое время, единственным человеком, оставшимся в комнате, был Ван Екси.

Тем временем в игре, видя, что его предыдущие соперники вышли из игры, и никто больше с ним не собирается сражаться, Е Сю закрыл комнату. Изображение на его мониторе переместилось на меню выбора Арены. Покидая Арену, Ван Екси обнаружил около выхода Мрачного Лорда. В данный момент он беседовал с Зерном Подорожника, лидером курируемой их клубом гильдии!

- Тебе, должно быть, сейчас нелегко. Сколько материалов осталось в вашем хранилище? – Подойдя поближе, Ван Екси услышал подобный вопрос.

Лицо Зерна Подорожника было предельно мрачным и, очевидно, он не знал, что ответить на это. Внезапно он заметил подходящего к ним Бога Екси и подсознательно отступил на шаг.

- Оу? Ты еще не вышел? – Увидел его Е Сю.

- Да.

- Как все прошло? Мораль твоей команды выросла? – Улыбнулся Е Сю.

- Если бы ты просто позволил мне выиграть, это было бы лучше. – Сказал Ван Екси.

- Я тоже не хотел проигрывать!

- Да, никто не хочет проигрывать.

- Да, если бы я проиграл, то потерял бы материалы. – Объяснил ход своих мыслей Е Сю.

- … - Ван Екси никогда не сопоставлял у себя в голове победы и поражения с потерей материалов. Ему это попросту было безразлично. Однако парню напротив него, который был известен как игрок божественного уровня с игровой историей, превышавшей время всей игры Ван Екси почти в два раза, было дело до каких-то низкоуровневых материалов.

Если бы Ван Екси узнал об этом ранее, когда еще не знал о намерениях Е Сю, он бы подумал, что тот окончательно упал на дно и теперь находится в самом конце пути. Однако теперь, видя как Е Сю тренирует новых игроков и добывает материалы, Ван Екси понимал, что подобные суждения были слишком поверхностными.

- Моя команда будет приходить к тебе каждую ночь. – Сказал Ван Екси.

- Конечно, конечно. Правила остаются теми же. – Ответил Е Сю.

- Зерно Подорожника, ты должен обеспечить клуб материалами, чего бы тебе это не стоило. Я свяжусь с тобой. – Обратился к нему Ван Екси.

- Ок… - Ответил Зерно Подорожника. Собранные им материалы были отданы клубу, более того, они, как оказалось, шли игрокам клуба только на пользу. Теперь же, слыша просьбу Бога Екси, Зерно Подорожника не испытывал в своем сердце никаких сожалений. Не то, чтобы он не переживал о материалах. Вот только кем был этот Мрачный Лорд? Зерно Подорожника теперь еще больше хотел это знать. Видя, как они общаются с Богом Екси, ему казалось, что они являются старыми знакомыми. Может ли быть…

- Хорошо. Тогда я уйду первым. – Сказал Ван Екси.

- Серьезно? Просто так уйдешь? Совсем скоро обновятся подземелья. Или ты не собираешься их проходить? – Спросил Е Сю.

- Я буду болеть за тебя. – Ответил Ван Екси. Как он мог тратить свое время на низкоуровневые подземелья?

- Не забудь передать своим игрокам, чтобы они так же прокачивались! Я играю по десять часов в день. Если разница между нашими уровнями слишком увеличится, тогда не вини меня. – Сказал Е Сю.

Это по-настоящему было проблемой. Ван Екси ничего не ответил. Он подумал об этом и вышел из игры. Они были профессиональной командой. Прокачивание низкоуровневых аккаунтов было для них пустой тратой времени. Все указывало на то, что им придется найти людей, которые будут за них это делать.

Материалы, прокачка… Сплошные заморочки. И все ради чего? Чтобы в итоге быть побежденными Мрачным Лордом?

Собрав воедино все мысли Ван Екси не знал, смеяться ему или плакать. И это было еще не все. Они к тому же использовались в роли партнеров для тренировок! Этот Е Цю! Ведение с ним дел походило на обычное мошенничество!

Тем не менее, в этот раз, кроме того, что они нашли редкого партнера для тренировок, неожиданным открытием для них стало… Ван Екси находился в комнате для тренировок. Спустя короткое мгновение он встал и покинул комнату.

На следующий день снова пришло время для «убийства БОССА». Днем ранее, Ван Екси сказал, что только двое игроков могут прийти. Однако этой ночью собралась вся команда Маленькой Травы. Все игроки были невероятно позитивно настроены. Ван Екси не стал отчитывать команду за то, что пришло слишком много человек. Вот только он подумал, что это, скорее всего, огорчит Зерна Подорожника.

Тем временем Зерно Подорожника подсчитал количество проигранных вчерашней ночью материалов. Если они и дальше продолжат проигрывать в подобном темпе, тогда закрома гильдии Травяного Сада опустеют уже через четыре дня. Даже если он подсчитает ежедневный доход гильдии, полученных материалов хватит максимум на пять дней.

Это был новый сервер, и все, чего хотел Мрачный Лорд, так это редкие материалы. Это был Травяной Сад, поэтому они могли продержаться четыре или пять дней. Если бы на их месте была обыкновенна гильдия, она не продержалась бы и одного раунда. Все из-за того, что у подобных гильдий не было управленческого отдела. Вещи, полученные после прохождения подземелий, распределялись между игроками и тут же уходили в их карманы. Разве могла гильдия подобным образом получить какую-то прибыль? Только гильдии со стоящими за их спинами клубами могли себе позволить использовать эффективные управленческие методы со справедливой торговой системой, где каждый игрок получал то, что ему было необходимо и в то же время гильдия не оставалась внакладе. В обычных гильдиях игроки не считали себя рабочими. Как они могли отдавать гильдии все, что они получали?

Зерно Подорожника видел, что и в этот раз пришли все игроки клуба Маленькой Травы. Он не мог ничего возразить против этого. Ему оставалось лишь собрать нужные материалы и надеяться, что сегодняшний день пройдет лучше вчерашнего и кто-нибудь да сумеет победить.

С другой стороны, Е Сю пришел вместе с Танг Ро. Правила оставались теми же. Сначала Танг Ро, потом Е Сю.

Вчера все были сосредоточены на сражении, поэтому они не успели добавить друг друга в друзья. Сегодня они было более вежливыми и исправили это упущение. Игроки Маленькой Травы выказывали должное уважение старому ветерану. Атмосфера встречи была очень дружелюбной.

После своего поражения Танг Ро наблюдала за боем Е Сю, когда ей вдруг пришло сообщение. Открыв его, она обнаружила, что оно было от Снайпера, Падшего Ангела:

- Сестренка, наблюдение за этими боями очень надоедает. Что ты скажешь на то, если мы с тобой проведем несколько раундов?

- С удовольствием! – Радостно согласилась Танг Ро. Следом за Лю Фей она вышла из комнаты. Девушки создали отдельную комнату и начали сражаться. Танг Ро внезапно обнаружила, что следом за ними пошел еще один человек, который присоединился к матчу в качестве наблюдателя. Она узнала его, это была Огненная Вспышка. Танг Ро понимала, что, скорее всего, это был их лидер.

После отсчета обе девушки начали сражаться.

Танг Ро на этот раз была печальнее, чем команда Маленькой Травы прошлой ночью. Она проиграла одиннадцать раз подряд. Ее противники безжалостно расправлялись с ней. Несмотря на то, что уровень навыков игроков Маленькой Травы, безусловно, отличался, они все еще были способны с легкостью ее победить. Из одиннадцати игроков только Цяо Ифан довольно долго провозился с ней, остальным игрокам понадобилось для этого меньше минуты. Они нетерпеливо ожидали встречи с Мрачным Лордом, поэтому не стали вежливо с ней обходиться.

Танг Ро знала, что ее текущим оппонентом была девушка. Днем ранее, под предводительством Е Сю, они преподали хороший урок ее группе. Однако сейчас, Танг Ро оставалась весь бой под полнейшим ее контролем. Подобное чувство она испытывала, когда первый раз сражалась с Е Сю.

1 минута 47 секунд!

Именно столько времени она смогла продержаться, прежде чем умереть. По сравнению со вчерашним боем, Танг Ро продержалась на 20 секунд дольше. Она отчетливо это помнила, потому что записывала каждый вчерашний бой. Во второй половине ночи, после прохождения подземелий, Е Сю проанализировал специально для нее каждый матч. Поэтому Танг Ро с нетерпением ожидала сегодняшнюю ночь, чтобы вновь испытать свои силы.

За столь короткий промежуток времени ее результат существенно улучшился. Тем не менее, после встречи с ней каждый игрок, не теряя времени, отправлялся на встречу с Е Сю. Е Сю побеждал их не настолько быстро, как проигрывала она, поэтому Танг Ро была очень благодарна сестренке, что та решила помочь ей скоротать время.

К сожалению, и в этот раз она проиграла. Тем не менее благодаря вчерашнему анализу Е Сю, Танг Ро теперь понимала большую часть своих ошибок. К сожалению, все умны задним числом. В следующем матче она внезапно сумела среагировать вовремя. Танг Ро даже сама удивилась этому, она подумала: «Оу, так вот как это на самом деле должно быть». Применять теорию на практике было довольно непростым делом.

- Еще? – Улыбнулась Лю Фей.

- Конечно. – Без колебаний согласилась Танг Ро, она не боялась сталкиваться с испытаниями.

Следующий раунд. 1 минута 50 секунд. Танг Ро не слишком смогла улучшить предыдущий результат.

- Еще! – В этот раз она первой предложила начать.

1 минута 44 секунды.

- Ты довольно хорошо играешь. – Сказала Лю Фей.

Жалость? Танг Ро ничего не могла с этим поделать. Она не любила, когда ее жалели. Подобные выражения она хотела бы слышать только после своей победы.

- Пришла моя очередь. Я уйду первой. – Сказала Лю Фей.

- Ок… - Ответила Танг Ро. Однако Лю Фей уже вышла из комнаты, оставив ответ Танг Ро висеть в воздухе. Внезапно Танг Ро почувствовала себя очень одинокой. Быть всеми проигнорированной было ужасным чувством.

- Ты на самом деле хорошо справляешься. – Внезапно услышала Танг Ро. Голос говорившего эхом распространился по опустевшему полю. Она развернула своего персонажа и увидела, как Огненная Вспышка вошла на поле.

- Могу я узнать твое имя? Я говорю о твоем реальном имени. – Обратился к ней Ван Екси.

- Танг Ро.

- Оу, как насчет того, чтобы сразиться? – Предложил Ван Екси.

- Конечно! – Этот парень был сильнейшим среди них. Чтобы такой человек как он, захотел сразиться с ней, такого Танг Ро явно не ожидала.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 144. Назад и вперед.**

Глава 144. Назад и вперед.

Бой начался. Танг Ро пришла в изумление от того, что ее противник, казалось, выкладывался на полную. Он использовал тот же стиль боя, что и во вчерашнем матче против Е Сю. Непредсказуемый и невероятно быстрый, только лишь его движения уже заставляли Танг Ро почувствовать, что настали тяжелые времена.

К тому же, быстрые движения предполагали быстрое перемещение камеры персонажа. Для новичков, подобных Танг Ро, которые еще не имели достаточно опыта, это была дорога в один конец. Постоянно изменяющийся стиль боя Ван Екси не оставлял ей ни малейшего шанса на сопротивление. В этом и заключалась разница между игроком божественного уровня и новичком. Без всяких шансов. Поражение за 27 секунд!

Танг Ро наконец-то осознала, насколько удивительным был бой между Огненной Вспышкой и Мрачным Лордом.

Невероятно мощный. Настолько, что остальные могли лишь разводить руками, не в силах что-то сказать. В этот момент Танг Ро вспомнила свой первый бой против Е Сю. Повторение боя с таким сильным оппонентом было абсолютно бессмысленным. Разница между ними была слишком велика, настолько, что она даже не понимала, что она делает не так.

Танг Ро в молчании уставилась на Мягкую Мглу.

Мир воистину огромный. Однажды она думала, что Слава была слишком проста. Однако после встречи с Е Сю и этими игроками она поняла, что в игре существовали настоящие эксперты. Ей было стыдно за прошлую себя, когда она помогала Чень Го победить, казалось бы, непобедимых соперников и из-за этого чувствовала себя просто невероятным игроком. Сейчас, вспоминая себя прошлую, она понимала, что в то время на самом деле смотрела на мир со дна колодца.

- Еще разок? – Внезапно раздался голос ее оппонента.

- Еще раз? – Танг Ро была сбита с толку.

- Да.

- В этом нет смысла, верно? Между нами слишком большая пропасть. – Ответила она.

- Пропасть - лишь временное явление. У тебя хороший потенциал! – Ответил Ван Екси.

- Спасибо. – Хмыкнула Танг Ро. Не важно, были ли его слова сказаны, чтобы утешить ее, это все равно был приятный комплимент, поэтому с ее стороны было бы невежливым не принять его.

- Ты когда-нибудь задумывалась об игре в профессиональном Альянсе? – Внезапно спросил Ван Екси.

- Профессиональном Альянсе? – С глупым выражением лица переспросила Танг Ро.

- Да, в профессиональном Альянсе.

- Ах, так вы, ребята, оказывается про-игроки! – Воскликнула Танг Ро.

- Верно. Мы - команда Маленькой Травы. Если ты на самом деле заинтересована, я сейчас делаю тебе серьезное предложение. Предложение вступить в наш клуб на испытательный срок. – Несмотря на то, что Ван Екси был капитаном команды, у него не было полномочий официально заниматься набором новых игроков. Неважно, насколько хорош был игрок, он мог только лишь рекомендовать его клубу. Клуб мог как прислушаться к его рекомендации, так и не прислушаться. Он не имел права набирать и исключать игроков. Ни один капитан в ныне существующих клубах не имел такой возможности.

Команда Маленькой Травы? Что это такое? Танг Ро находилась в недоумении. Ее знания о профессиональном Альянсе были очень поверхностны. Она посмотрела всего один матч от начала и до конца. Танг Ро испытывала чувство, что ранее уже слышала о клубе Маленькой Травы, однако она не помнила, что именно. Она знала, что напрямую спрашивать о таких вещах было очень невежливо, поэтому вместо этого спокойно ответила:

- Спасибо за предложение, но я думаю, в этом нет необходимости.

- Что? – Теперь уже в недоумении оказался Ван Екси. Он не думал, что эта девушка сможет так спокойно ответить. К тому же, она отказала ему. Профессиональный Альянс! Уже только эти два слова заставляли фанатов Славы пускать слюнки. Вхождение в профессиональный Альянс было пределом мечтаний для многих игроков. Кроме того, быть напрямую приглашенным капитаном команды Маленькой Травы, такого просто никогда еще не случалось. Однако как только это случилось впервые, его предложение было отвергнуто.

Какое-то время Ван Екси не знал, как ему продолжить разговор.

- Я вполне довольна текущим положением, поэтому мне не хочется ничего менять. – Танг Ро попыталась объяснить причину своего отказа.

- Какой… какой жизнью ты сейчас живешь?

- Маленькая сестренка работает в интернет-кафе. – Рассмеялась Танг Ро. Несмотря на то, что в ее привычку не входило подслушивать чужие разговоры, она все же слышала, как ее вчера представил Е Сю.

- Значит, администратор в интернет-кафе… - Ван Екси был еще больше изумлен. Как это положение можно вообще сравнивать с карьерой профессионального игрока?

- Окей. Ты уже победил меня, теперь ты можешь пойти и сразиться с ним. Я буду в этой комнате, поэтому передай своим друзьям, что я буду их ждать! – Сказала Танг Ро.

- Ты… сражаешься с нами подобным образом. С какой целью? – Ван Екси избегал упоминания, что они попросту сокрушали ее без всяких шансов на победу.

- Чтобы улучшиться, так я стану намного лучшим игроком! – Ответила Танг Ро.

- А после того как ты станешь намного лучшим игроком?

- После? Буду стремиться стать еще лучше. Что еще может быть после? – Недоуменно переспросила Танг Ро.

Направление мышления этой девушки отличалось от его собственного… Ван Екси оказался в затруднении. Эта девушка имела невероятную ментальную прочность. К тому же ее скорость рук и механические навыки также были неплохи. Он мог даже сказать, что все ее «железо» было на месте, однако ей все еще не хватало хорошего программного обеспечения. Проницательность Е Цю воистину была невероятна. На самом деле было очень непросто найти по-настоящему талантливых игроков. Несмотря на то, что молодой талант их клуба, Гао Инцзе, становился все лучше в плане роста навыков, однако его ментальная прочность оставляла желать лучшего.

Ментальная прочность. Эта была проблема не только лишь Славы, но и всего киберспорта в целом.

Все из-за того, что в большинстве своем возраст киберспортсменов был очень низким. К примеру, Гао Инцзе уже был способен войти на профессиональную сцену, однако он еще попросту не вышел из подросткового возраста, поэтому и ментальное состояние его было подростковым. Более того, большинству топовых киберспортсменов сейчас было около 20 лет.

Ван Екси отметил для себя Танг Ро еще прошлой ночью. Тогда она проиграла десять раз подряд. К тому же каждый раз ее уничтожали без капли милосердия. Однако в одиннадцатом матче, сражаясь против него, она оставалась такой же спокойной и неторопливой, как и раньше. Он не заметил ни малейшего следа раздражения или разочарования. Все, что прослеживалось в ней, так это старание, старание и еще раз старание.

Ван Екси был поражен. Сегодня, когда он спросил о ней игроков своей команды, те ответили, что не увидели в ней ничего особенного, и ни один из них не сподобился записать свое сражение с ней. Лишь некоторые из них вспомнили подробности своих матчей против нее, в итоге соглашаясь с суждениями Ван Екси на ее счет.

Она на самом деле была многообещающим талантом!

Е Цю, очевидно, внимательно наблюдал за ней и даже начал тренировать ее. Однако Е Цю был ушедшим в отставку про-игроком и мог рассматриваться лишь как временный наставник. Если бы он мог официально пригласить ее, интересно, она последовала бы за ним?

Кто мог знать, что когда Ван Екси лично пригласит ее, она в очень вежливой манере откажет ему. Не было ли подобное упрямство чрезмерным?

- Ты… можешь пересмотреть свое решение? Если передумаешь, можешь обращаться ко мне в любое время. – В данный момент Ван Екси не хотел торопить ее. Он обнаружил, что слишком торопил коней. Сперва ему нужно было выяснить прошлое этого человека.

Однако, откровенно говоря, Ван Екси нельзя было обвинять. Кто бы мог подумать, что игрок Славы откажется от приглашения вступить в профессиональную команду? Даже если этот игрок был новичком в игре.

- Я подумаю. Спасибо. – Танг Ро по-прежнему оставалось такой же вежливой, как и прежде.

Ван Екси уже было собрался уходить, когда кто-то внезапно вошел в комнату. После поражения Лю Фей, настала очередь следующего игрока Маленькой Травы.

Ван Екси переместился в режим наблюдателя.

- Можешь начинать, Ифан. – Ван Екси отправил ему сообщение.

Только что вошедшим игроком был Цяо Ифан. Видя, что в комнате находится капитан, он был сбит с толку. Однако, прочитав его последующее сообщение, он тут же вошел на поле. Цяо Ифан поприветствовал Танг Ро, после чего оба игрока начали сражение.

Наблюдая за этим матчем, Ван Екси был несколько рассеян. Несмотря на то, что Цяо Ифан являлся официальным членом команды, внимание Ван Екси в основном было сосредоточено на Танг Ро.

Когда новичок был способен соревноваться с профессиональным игроком и даже заставлять того почувствовать давление, это заставляло Ван Екси искренне восхищаться им. В то же время он испытывал разочарование по отношению к Цяо Ифану.

Этот парень, без сомнений, был самым слабым игроком в их команде. Можно даже было сказать, что уровень его навыков был недостаточен, чтобы он входил в команду чемпионов. Даже если бы он входил в самую слабую команду Альянса, было бы по-прежнему тяжело сказать, был ли он достоин находиться в основном составе или нет.

Он уже находился в команде довольно долгое время. Остальные за это время намного преуспели в своем росте, однако Цяо Ифан остался на прежнем своем уровне. Он походил на человека, чьи руки и ноги были связаны, однако, несмотря на это он продолжал все время оглядываться назад. Если он никогда не смотрел вперед, тогда какие перспективы у него были в будущем?

Хотя Ван Екси не имел права менять состав команды, однако его голос имел некоторый вес в делах клуба. На данный момент Ван Екси не видел смысла оставлять в команде Цяо Ифана. Он также знал, что у паренька были непростые отношения с игроками в команде. Возможно, если бы он не являлся членом команды чемпионов и не испытывал из-за этого постоянного давления, в другой команде средней руки он смог бы улучшиться?

Тем временем матч уже длился около трех минут. Следующий участник Маленькой Травы нетерпеливо встал посмотреть, что произошло. В итоге Цяо Ифан все-таки одержал победу. Несмотря на то, что он был маленьким мальчиком, которого все игнорировали, для Танг Ро он по-прежнему оставался сильным соперником.

Зная, что капитан наблюдал за его матчем, Цяо Ифан чувствовал себя ужасно. Он также знал, что играл далеко не лучшим образом. Опираясь на время, кому еще из игроков его команды понадобилось бы хоть приблизиться к трехминутной отметке, чтобы окончить матч.

- Ифан, поторопись! – Обратился к нему только что пришедший член команды. Цяо Ифан был медленным в этом матче, однако против Мрачного Лорда он быстро управится. После окончания матча недавно пришедший игрок начал немедленно сражаться с Танг Ро, чтобы побыстрее встретиться с Мрачным Лордом.

Цяо Ифан молча вошел в комнату с Е Сю. Кроме Гао Инцзе, который одобрительно ему улыбнулся, никто больше не пытался никак его подбодрить. Создавалось впечатление, что все уже не рассматривали его как члена команды и поэтому перестали обращать на него внимание.

Цяо Ифан привык к этому давным-давно. Он сделал глубокий вдох и вошел на поле.

- Оу, это ты! – Е Сю поприветствовал его, как только Цяо Ифан появился на поле.

- Угу… я … - Цяо Ифан не знал, что сказать.

Это ты… Это означает, что его оппонент узнает его. Когда он в последний раз чувствовал, что другие замечают его существование? Он был перед глазами Бога Е Цю. Тот был таким же, как и капитан, почти Небожителем!

- Ты единственный из вашей команды используешь Ассасина, верно? – Спросил Е Сю.

- Угу.

- Тебе когда-нибудь предлагали сменить класс? - Продолжал спрашивать Е Сю.

- Никогда.

- Каким классом ты изначально играл?

- Изначально… - Это было так давно. Каким классом он играл, прежде чем присоединиться к Маленькой Траве? Цяо Ифан не был способен ответить. Он только лишь знал, что после присоединения клуб передал ему карту с аккаунтом ушедшего в отставку игрока. С тех пор он и использовал его. После этого он так никогда и не появлялся ни в одном из официальных матчей. Бюро разработок никогда не создавало оружия специально для Ассасинов. Он по-настоящему превратился в ассасина, одинокого и незаметного.

- Ассасин это не твой класс, он не дает раскрыться твоему потенциалу. – Сказал Е Сю.

- Что? Потенциал? – Цяо Ифану казалось, что для него это было совершенно новым словом.

- Попробуй Призрачного Мечника! Фантомный Демон, в основном, использует фантомных призраков, чтобы поддерживать команду. – Сказал Е Сю.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 145. Требуется немного храбрости.**

Глава 145. Требуется немного храбрости.

Призрачные Мечники были подклассом Мастеров Меча. Это были мечники, которые управляли призраками (духами). В зависимости от того, как игроки выбирали свои навыки, Призрачные Мечники разделялись на два типа.

Первый тип использовал усиливающие себя навыки. Они использовали некоторых фантомных призраков, чтобы максимально увеличить свою атаку. В народе их знали как Демонов Мечников.

Вторые использовали фантомных духов для создания мощных зон, находясь внутри которых союзники получали значительное усиление. Их прозвали Фантомными Демонами.

Призрачные Мечники разделялись на два типа из-за ограничения доступных очков навыков. Неважно, что говорили другие, игроки не могли прокачать каждый свой навык до максимального уровня, поэтому им приходилось прокачивать наиболее полезные для себя умения. Призрачные Мечники были крайне непростым классом. После выбора предпочитаемых для прокачки навыков, они разделялись на совершенно разные типы. Безусловно, существовали игроки, предпочитавшие прокачивать навыки обоих типов Призрачных Мечников, в итоге получая некоего усредненного персонажа. Подобное распределение очков навыков было широко распространено среди обычных игроков. Тем не менее, на профессиональной сцене игроки шли самой рациональной дорогой. Профессиональные Призрачные Мечники, если не были Демонами Мечниками, значит, были Фантомными Демонами, и наоборот. Было всего несколько человек, выбравших усредненный путь развития.

Среди двух типов Призрачных Мечников Демоны Мечники считались более легкими в управлении. Они могли как атаковать, так и защищаться, при этом, не завися от других игроков. Их можно было назвать очень сбалансированным классом. Сильные и слабые стороны Фантомных Демонов находились у всех на виду. Большое количество зон, создаваемое с помощью фантомных призраков, могло очень сильно увеличить силу Фантомных Демонов. Тем не менее, создаваемая зона имела ограниченный радиус действия, таким образом, если Фантомный Демон находился вне ее радиуса, то накладываемые ею эффекты оказывались бесполезными.

Эта слабость не была столь очевидна при сражении с монстрами, однако, к примеру, при сражении с другими игроками на Арене, ее можно было отчетливо рассмотреть. Противнику не обязательно сражаться внутри созданной Фантомным Демоном зоны. Он мог просто подождать, когда зона попросту закончит свое действие и исчезнет. Классы дальнего боя могли расстреливать издалека Фантомного Демона внутри зоны. В сражениях один на один, Фантомные Демоны требовали от игрока незаурядного уровня владения навыками и достаточно знаний, чтобы раскрыть классовый потенциал. Существовали игроки, считавшие, что Фантомные Демоны не были способны противостоять другим классам.

С самого начала появления Призрачных Мечников и по сей день, Демоны Мечники были самым распространенным типом прокачки. Большинство игроков выбирало именно Демонов Мечников. Из-за того, что количество действий Фантомных Демонов было очень ограничено, к тому же создаваемые ими зоны имели определенный радиус действия, игроки выбирали их в качестве основных персонажей все реже и реже. Однако в элитных командах Фантомные Демоны занимали свою нишу. Но из-за того, что эффекты, получаемые внутри зон, создаваемых Фантомными Демонами, не складывались, в команде был всего один или два Фантомных Демона.

К примеру, чемпионы прошлого сезона - команда Маленькой Травы, также имела Фантомного Демона. Призрачный Мечник Чжоу Ебая - Рептилия Рангуна - был Фантомным Демоном. Он появлялся в официальных матчах, благодаря чему команда получала бо́льшую свободу действий, а также увеличивался выбор используемых ими тактик.

- Фантомный Демон... - Пробормотал Цяо Ифан. Возможно, из-за того, что никто долгое время не обучал его, он сразу согласился с предложением Е Сю. Более того, это ему предложил сам Е Цю, ходячая энциклопедия Славы, чьи игровые зания превышали таковые даже у их капитана, Ван Екси.

- Верно, у тебя отличное видение ситуации в целом, а также ты обладаешь хорошей способностью взаимодействовать с командой, поэтому Фантомный Демон очень тебе подойдет! - Заключил Е Сю.

- Но... но... - Цяо Ифан пробормотал два "но", однако после этого не мог ничего больше сказать. Ему слишком о многом хотелось сказать, однако он не знал с чего начать.

Сменить класс? У него не было достаточно квалификации, чтобы сделать это. Даже если он сменит класс на Фантомного Демона, у их команды уже был Чжоу Ебай. Станут ли они отдавать его персонажа Цяо Ифану?

Создать нового персонажа? Это был также не лучший выбор. На данный момент клуб уже пренебрегал его Ассасином. Что тогда говорить о новом Фантомном Демоне?

Более того, его позиция в клубе становилась все ниже и ниже. После окончания этого сезона срок его контракта истекает. Зная свои текущие результаты, Цяо Ифан очень сомневался, что клуб станет продлевать с ним контракт. С тех пор как он вошел на профессиональную сцену, он стал как будто невидимым. Единственное достижение, которого он добился, так это называться "членом команды чемпионов". Благодаря этому он мог бы заинтересовать несколько маленьких клубов. Однако если он начнет осваивать новый класс сейчас, когда осталось меньше полугода до истечения контракта, сможет ли он тогда пройти вступительные тесты?

Если из-за этого он потеряет работу про-игрока, тогда в чем смысл сейчас менять свой класс?

\*Вздох\* В итоге, Цяо Ифан мог лишь вздохнуть. В это время начала действовать третья сторона. Игроки в режиме наблюдения не могли слышать, о чем говорили игроки на поле. Они не понимали, что происходит. Таким образом, могли ли они быть любезными с Цяо Ифаном? Ответ напрашивался сам, они тут же начали засыпать Цяо Ифана сообщениями, в которых говорили ему поторопиться.

Цяо Ифан не осмеливался больше задерживаться. Однако Мрачный Лорд вроде бы не собирался начинать бой. Цяо Ифан мог лишь беспомощно обратиться к нему:

- Старший, я собираюсь начать. - Сказав это, он начал атаковать.

Естественно, Е Сю с легкостью победил его. Стоит ли говорить, что его проигрыш был самым быстрым, так же как и его бой против Танг Ро был самым долгим.

- Имей мужество! - Услышал Цяо Ифан прежде, чем покинуть поле.

"Мужество?"

Цяо Ифан молчаливо сидел за компьютером, наблюдая, как следующий член команды сражается с Мрачным Лордом. Сражение началось безо всяких вежливых слов. Остальные члены команды во время наблюдением за боем живо его обсуждали. Цяо Ифан повернул голову, однако Гао Инцзе не оказалось рядом. Тогда он повернулся в другую сторону и увидел, что тот отошел к капитану и о чем-то беседовал с ним.

"Везет же... его так часто инструктирует наш капитан..." - подумал про себя Цяо Ифан. Внезапно ему захотелось заплакать. Гао Инцзе и он одновременно вступили в команду. Они также были одного возраста. Один из них получил любовь и заботу капитана. В то время как другой стал его слугой.

"Фантомный Демон..." - Цяо Ифан ничего не мог с собой поделать, он все думал о словах, сказанных Богом, которые добавили ему немного храбрости.

Может ему на самом деле стоит быть немного храбрее!

Но... храбрость это не то, что можно получить, лишь пожелав. Подумав об этом еще некоторое время, Цяо Ифан по-прежнему оставался напуганным.

Ему стоит хотя бы попробовать! Он наконец принял решение. Он не будет полностью отказываться от используемого им Ассасина, однако он также попробует Фантомного Демона. Может, тогда он почувствует разницу?

Уже одна только мысль об этом заставила Цяо Ифана почувствовать себя невероятно счастливым.

- Ифан, чему ты улыбаешься? - Спросил его Гао Инцзе. Вернувшись, он увидел мечтательную улыбку на лице друга. Он выглядел отвлеченным, как будто совсем не следил за матчем.

- О, ничего такого. - Цяо Ифан тут же стер улыбку с лица.

Этой ночью счет команды Маленькой Травы остался неизменным. Все они проиграли. Однако в этот раз их капитан не стал сражаться с Мрачным Лордом. Никто из игроков не думал, что их капитан вдруг испугался проиграть ему. По факту, Ван Екси часто делал что-то неожиданное, например, вытащил всю команду на тренировку в игру. Команда Маленькой Травы уже давно к этому привыкла, поэтому молча следовала его командам, не заморачиваясь на их счет.

- Как все прошло? - Тем временем в Счастливом интернет-кафе, после окончания боев, Е Сю отправился повидать Танг Ро. Положение этих двоих полностью отличалось. Один из них выигрывал каждый бой, другая - проигрывала. Полные противоположности.

- Немного лучше, чем вчера. - Ответила Танг Ро.

- Великолепно! - Похвалил ее Е Сю.

- Но... сегодня Огненная Вспышка пригласил меня тренироваться или еще что-то в этом роде! - Сказала Танг Ро.

- Правда? - Е Сю не выглядел удивленным. - У него наметан глаз. У тебя на самом деле есть большой потенциал. Ты согласилась?

- Нет. Я никогда не думала о том, чтобы стать профессиональным игроком. - Ответила Танг Ро.

- Что бы ни случилось, никогда не говори подобное нашему боссу, а то она задушит тебя до смерти. - Улыбнулся Е Сю.

Немного подумав, Танг Ро кивнула головой и сказала:

- Ты прав.

- Ха ха, собираешься этой ночью пройтись по подземельям?

- Конечно.

- Тогда увидимся в полночь.

- Хорошо.

После этого двое вернулись к своим собственным делам. Е Сю был готов принять смену, а Танг Ро продолжила играть.

После 23:00 интернет-кафе полностью сменило декорации. Шум и суета пиковых часов прошли, и в кафе стало гораздо тише.

- Профессиональный Альянс - по-настоящему веселое место?

После того как Е Сю занял стойку регистрации и вошел в игру, Мрачному Лорду пришло подобное сообщение. Отправителем была Мягкая Мгла.

- Слава - веселая игра? - Задал встречный вопрос Е Сю.

- Думаю, что да. - Ответила Танг Ро.

- Тогда Альянс такой же. - Сказал Е Сю.

- О...

- С твоим характером, тебе бы очень подошло стать про-игроком. Ты не любишь перемены? - Спросил Е Сю.

- Тогда что насчет тебя? Почему ты не играешь в профессиональном Альянсе?

- Я уже играл в нем. А сейчас я просто устал, поэтому взял небольшой перерыв. - Ответил Е Сю.

- Лжец. - Танг Ро не была дурочкой. Как "небольшой перерыв" мог означать приход в интернет-кафе, чтобы устроиться в нем менеджером?

- Я вернусь обратно, но немного позже. - Сказал Е Сю.

- Когда?

- Трудно сказать...

Танг Ро больше ничего не сказала. Оба игрока молчаливо продолжили играть. В полночь, подземелья наконец обновились. После этого они объединились в группу и занялись тем, к чему оба уже привыкли.

Следующий день был повторением предыдущего. За небольшим исключением: в этот раз команда Маленькой Травы проиграла еще более жалким образом, чем прежде. Нельзя было внезапно стать намного лучше всего за 2 или 3 дня. Е Сю же собрал довольно много материалов за предыдущие дни. Формы Зонта тысячи вероятностей были вновь улучшены. Каждая форма теперь достигла 25 уровня. Очевидно, что данный способ получения материалов был более выгодным, чем установление рекордов. Более того, подобным образом он мог получать материалы снова и снова, в то время как установить рекорд можно было лишь один раз.

Зерно Подорожника усердно собирал необходимые Мрачному Лорду материалы, когда ему внезапно пришло сообщение с новым списком материалов. Просмотрев его, Зерно Подорожника чуть не закашлялся кровью. В этот раз добываемые материалы были в основном из 30-35 уровневых зон. Элитные группы великих гильдий совсем недавно достигли 30 уровней и только-только начали обследовать эти регионы. Тогда каким образом Зерно Подорожника мог собрать запрашиваемые материалы?

Материалы исчезали с такой скоростью, что не то что Травяной Сад, даже остальные гильдии, объединив свои усилия, вряд ли смогли бы утолить аппетиты Мрачного Лорда. Большая часть игроков сейчас находилась на 25 уровне. Игроки, находящиеся на 28 уровне, подобно Мрачному Лорду, совсем недалеко отставали от элитных групп больших гильдий. Е Сю и Танг Ро, в отличие от обычных людей, играли, делая перерывы только на сон и еду. Поэтому они никак не могли отставать от уровня прокачки обычных игроков. Темп их прокачки мог рассматриваться как просто нереальный, учитывая, что они единственные участвовали в повышении уровня своих персонажей.

Нет материалов. Однако Ван Екси не стал паниковать. Победы и поражения были их работой. Они не могли бесконечно сражаться. Также нужно было уделять время анализу.

В итоге, в те дни, когда у команды Маленькой Травы заканчивались материалы, они проводили время за анализом предусмотрительно записанных матчей.

Е Сю также не выказывал озабоченности. Если никто не приходил, чтобы сразиться с ним, он попросту отправлялся качаться. Через несколько дней он уже был 30 уровня. К этому времени прошел 22 матч текущего сезона Славы. Команда Великолепной Эры наконец-то полностью оправдала ожидания своих фанатов и провела великолепную встречу, заработав девять очков и отдав противнику лишь одно очко.

По сравнению с ними, команда Маленькой Травы заработала всего три очка, проиграв команде средней руки.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 146. Слишком умен.**

Глава 146. Слишком умен.

Команда Маленькой Травы чувствовала себя не лучшим образом. После матча, в конференц-зале, капитан команды Ван Екси объявил общественности, что его команда в данный момент проходит некую секретную тренировку, что в конечном итоге и сказалось на их состоянии. Однако благодаря высокой текущей позиции Маленькой Травы, Ван Екси верил, что оно того стоило. У Маленькой Травы была своя конечная цель: чемпионский титул. Поэтому одно неважное выступление в одном из регулярных матчей не особо много для них значило.

Подобное заявление не сильно удовлетворило общественность, особенно та часть, в которой говорилось о секретной тренировке. Никто не знал, было это правдой или ложью. Однако на самом деле позиция Ван Екси по поводу важности последнего матча была далека от озвученной. Это правда, что команда уже обеспечила себе место в плейоффе, поэтому им не нужно было волноваться по этому поводу. Однако в зависимости от результатов их регулярных выступлений, команда получала бонусы от спонсоров, а также более высокое место в трансляциях профессионального Альянса. Чем лучший они показывали результат, тем существенней был размер бонуса.

Кроме того, команда, вышедшая в плейофф, получала дополнительный процент от трансляций матчей непосредственно в самом плейоффе. При каждом успешном продвижении команды, она получала очередной бонус. Поэтому зависимость положения команды от их результатов была слишком очевидной. К тому же, чем более впечатляющий был результат, тем более высокую репутацию и любовь фанатов получала команда.

Тем не менее, в целом, заявление Ван Екси было хорошо составлено и произнесено. Этот матч был лишь одной страницей в книге и ничего больше. Предыдущая ошибка команды Великолепной Эры заставила нового капитана Сун Сяна оправдываться на пресс-конференции, что выставляло команду не в лучшем свете. Разница в урегулировании ситуаций между этими двумя командами была очевидна. Все же Ван Екси был более опытным капитаном.

Спустя два дня после окончания матча, команда Маленькой Травы вновь собралась на десятом сервере. Они связались с Мрачным Лордом, приглашая его на Арену.

Исповедуя принцип: "желание клиента - закон", Е Сю также связался с Танг Ро. За предыдущие несколько дней Танг Ро специально ходила на Арену, чтобы испытать свои силы. Обычные игроки, конечно, не могли оказаться для нее достойными противниками. Они все проиграли ей без всяких шансов на победу. После этого она попросила Е Сю сразиться с ней несколько раз. Результат заставил ее задуматься о том, что последние несколько дней она провела впустую. Ей казалось, что она нисколько не продвинулась в уровне своей игры. Все было также как и в первый с ним бой. Она проиграла по всем пунктам, по которым только можно было проиграть.

В дополнение ко всему, Танг Ро несколько раз дралась с Булочкой. В этот раз ее шансы на победу были несколько выше. Булочка на самом деле был неустойчивым игроком. Иногда он полностью уничтожал Танг Ро, а иногда уже Танг Ро полностью уничтожала его. Опираясь на слова Е Сю, можно было сказать, что Булочка был игроком, который не полагается на теорию или стратегию, а следует лишь своей интуиции. Иногда он был подобен слепому коту, пытающемуся поймать мертвую мышь и таким образом как-нибудь победить. Однако иногда ему не удавалось поймать мертвую мышь. В этом случае он совершал самые низкоуровневые ошибки и с треском проигрывал.

Е Сю хотел, чтобы команда Маленькой Травы потренировалась с Булочкой, однако кто мог знать, что тот попросту не появится в игре. Поэтому у Е Сю не оставалось выбора, кроме как взять с собой Танг Ро и отправиться на Арену.

Спустя несколько загруженных дней, Зерно Подорожника сумел собрать нужные Мрачному Лорду материалы.

Правила оставались теми же, что и раньше. Сперва они предельно быстро расправлялись с Танг Ро. После этого они встречались с Е Сю, который ощутил, что в этот раз сражаться с ними стало гораздо сложнее. Очевидно, последние несколько дней эти ребята не сидели, сложа руки. Они разработали несколько стратегий боя специально против него. Кроме того их аккаунты теперь были 30 уровня. Благодаря появлению новых навыков и открывающимся из-за этого тактическим ходам, преимущество персонажа без специализации понемногу сходило на нет.

Другими словами, персонажи без специализации были полностью сформированы уже на 20 уровне. Кроме увеличения характеристик и прокачки существующих навыков, стиль их сражения не слишком изменялся с ростом уровня. Остальные классы, напротив, обзаводились новыми навыками, тем самым намного увеличивая выбор доступных им действий. Несмотря на то, что количество изучаемых ими навыков не было таким же большим, как у персонажей без специализации, все равно разница между ними становилась все менее заметной. Подобную закономерность еще в то время обнаружили игроки, использующие персонажей без специализации. Уже тогда говорилось о том, что если в игре продолжат увеличивать максимальный уровень персонажей, тогда персонажи без специализации превратятся в полный мусор.

Им не пришлось ждать так долго. После появления классового пробуждения на 50 уровне, персонажи без специализации уже превратились в мусор. С тех пор тема персонажей без специализации так больше и не поднималась. Несколько связанных с ними исследований также были заброшены. Е Сю, который выбрал развитие всеми забытого класса, пришлось провести несколько исследований. Он мог ручаться за своего персонажа на 50 уровне. Однако после достижения 60, а тем более 70 уровня ему придется уже по факту проводить над ним тесты. У него было много идей, которые он мог проверить, только когда придет нужное время.

В отличие от него, персонажи профессиональных игроков достигли нового этапа развития. Кроме того, они извлекли уроки из своих прошлых поражений, поэтому Е Сю приходилось быть еще более сосредоточенным, нежели раньше.

В этот раз в каждом матче было несколько небольших поворотов. Команда Маленькой Травы перестала тотально уничтожаться. Боевой дух каждого игрока был на высоте, они всем своим видом выражали желание сокрушить своего оппонента. Но несмотря на все свои улучшения, команда Маленькой Травы продолжала проигрывать в каждом матче. Хотя сам процесс сражения и был для них обнадеживающим, это не делало их счастливыми. Не стоило также забывать, что бои проходили в порядке очереди. Десять игроков, означало десять раундов, поэтому Е Сю больше не мог себе позволить расслабиться. Такое большое количество матчей подряд определенно сказывалось на его силе и духе.

Изначально, когда Ван Екси говорил остальным составить группы по два человека, он принял в расчет это обстоятельство. Он боялся, что состояние Е Сю скажется на уровне их тренировок. В первые несколько дней они были еще не знакомы с персонажами без специализации, поэтому Мрачный Лорд с легкостью их побеждал и они не могли заметить ухудшения его состояния с каждым раундом. Однако теперь, когда они выработали против него несколько стратегий, тренировка идущих в последнюю очередь игроков теряла свою эффективность.

Ван Екси лишь наблюдал за боями Е Сю и никогда больше лично не выходил на поле. Вместо этого, он несколько раз ходил сражаться против Танг Ро. Если бы кто-то вошел в этот момент в комнату, не зная всей подоплеки, он бы подумал, что Ван Екси пытается приударить за ней.

- Мисс Танг, за прошедшую неделю ты значительно улучшилась! - Ван Екси не льстил ей. Танг Ро имела талант, было бы странно, если бы она не улучшилась. Но... иметь в наставниках Бога Е Цю... ей просто очень, очень, очень повезло.

- Спасибо. - Улучшения Танг Ро были подобны улучшениям команды Маленькой Травы. Она проигрывала, однако с каждым разом ее оппоненту приходилось прикладывать все больше усилий. Однако против Ван Екси Танг Ро по-прежнему оказывалась беспомощна. Она осознала, что этот парень очень отличался от всех ее прошлых противников, он был похож на Е Сю. Он был пока что недостижимым для нее существом.

- Мисс Танг, ты думала о предложении, которое я тебе сделал в нашу прошлую встречу? - Спустя несколько раундов спросил Ван Екси.

- О... я не думаю, что сейчас собираюсь изменить свое мнение! - Ответила Танг Ро.

- Правда? Я все же буду надеяться, что еще изменишь!

- Если вы ищете профессионального игрока, почему бы вам не обратиться к Мрачному Лорду? - Неожиданно с любопытством спросила Танг Ро. Уровень навыков Е Сю был слишком очевиден. Если они хотят заполучить талантливого игрока, зачем ходить далеко, когда он прямо перед их носом.

- К нему? Он ушел в отставку. Согласно правилам, должен пройти год, чтобы он мог вернуться. - Ответил Ван Екси.

- О, так вот оно что... я на самом деле ничего не знаю о профессиональной сцене! - Сказала Танг Ро.

- К тому же... он уже очень взрослый. Если он вернется, то будет способен играть еще год, ну, максимум, два. Однако ты, малышка Танг, еще очень молода, верно? Твое будущее безгранично! - Объяснил Ван Екси.

- О? Откуда ты знаешь о моем возрасте? - Удивилась Танг Ро.

- Я могу судить об этом по твоему игровому стилю. Ты полна энергии, напора и целеустремленности. Только взглянув на тебя, я могу сказать, что ты сейчас находишься в золотом возрасте для про-игрока. Тебе должно быть в районе 20 лет. Я надеюсь, что не слишком ошибся. - Сказал Ван Екси.

- Вау, ты очень точно угадал. - Ответила Танг Ро.

- Будь ты обычным человеком, в подобном возрасте было бы уже поздно входить на профессиональную сцену. Однако, мисс Танг, у тебя отличная база. Если бы ты начала нормально тренироваться и получать необходимый опыт официальных матчей, я уверен, что ты быстро стала бы гениальным про-игроком.

- Тогда, что ты можешь сказать обо мне прямо сейчас? - Спросила Танг Ро.

- Прямо сейчас? Прости меня за грубость, но сейчас ты полностью полагаешься на свою реакцию и механические навыки. У тебя есть некоторые знания, однако тебе нужно побывать во множестве схваток, чтобы превратить эти знания в привычку. Для этого и существуют тренировки профессиональных игроков! - Сказал Ван Екси.

- Вот значит как. - Ответила Танг Ро.

- Вот почему я утверждаю, что если мисс Танг заинтересовалась, то ей стоит как можно раньше войти на профессиональную сцену. Просто так играя в игру, ты впустую растрачиваешь свой талант.

- Хорошо, я подумаю над этим. Спасибо. - Танг Ро была спокойна как никогда.

Ван Екси больше ничего ей не сказал. Танг Ро все так же вежливо закончила с ним разговор. После этого Ван Екси вернулся обратно и досмотрел до конца все матчи Мрачного Лорда. Он обнаружил, что состояние Е Сю стало несколько ухудшаться с каждым боем. Ван Екси тут же остановил игроков, готовящихся к бою, и сказал, что на этот раз достаточно тренировок.

- Ты должно быть сильно устал. - За пределами Арены Ван Екси решил выразить свое участие Е Сю.

- Совсем нет. Еще с десяток раундов? - Улыбнулся Е Сю.

- Ха ха, я пасс! - Ответно рассмеялся Ван Екси. - В следующий раз я организую все как надо, поэтому это не будет так утомительно.

- Ты слишком добр.

- Я должен. Ну, еще увидимся.

- До встречи.

- Что за непростой парень! - После того как Ван Екси ушел, Е Сю обратился к Танг Ро.

- Что ты имеешь в виду?

- Я собирался выиграть еще немного материалов, однако как только я начал уставать, этот парень заметил это и прекратил тренировку. Ему плевать на материалы, однако он не захотел тратить время на то, чтобы члены его команды сражались со мной, когда я уже начал уставать! - Воскликнул Е Сю.

- И правда. Этот парень слишком умен! - Добавила Танг Ро.

- Я на самом деле становлюсь только старше. Я не такой как ты. Видишь, уже начал уставать после десяти матчей подряд. - Сказал Е Сю.

- Мм? Правда? Что-то я не вижу в тебе боевого духа! По-моему, ты играючи справляешься с этой трехногой кошкой. Если бы я была на твоем месте, мне бы тоже все надоело. Ты не то чтобы устал, просто тебе стало скучно, да?

- Ты в чем-то права. Однако, видимо, лишь тебе может быть скучно сражаться с людьми, которые не являются тебе соперниками. - Сказал Е Сю.

- Просто я не верю, что тот, кто может оставаться сосредоточенным 12 часов подряд, может устать всего после 10 раундов. Это не имеет смысла. - Заключила Танг Ро.

- Да... Ладно, ты права. Но есть одна маленькая деталь, которую ты не учитываешь. Эти парни - не какие-то там трехногие кошки, они - чемпионы прошлого сезона Славы. - Сказал Е Сю.

- Трехногие кошки чемпионы? - Улыбнулась Танг Ро.

- Это звучит гораздо лучше. - Улыбнулся в ответ Е Сю.

Двое продолжили небрежно общаться, когда перед глазами Е Сю внезапно всплыло системное сообщение: игрок Один Дюйм Пепла хочет добавить вас в друзья. Принять или отказать?

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 147. Непростое решение.**

Глава 147. Непростое решение.

С тех пор как он начал устанавливать рекорды, особенно после установленного рекорда Могильника, многие игроки захотели добавить его в друзья. Таким образом, у него появились друзья из больших и маленьких гильдий, а также множество частных друзей.

Большие гильдии, наподобие гильдий Синего Ручья или Амбиций Тирана хотели, чтобы он вступил к ним на долгосрочный период. Маленькие гильдии делали упор на его персональном развитии, при этом говоря, что у них он добьется большего, нежели в больших гильдиях. Новички возможно и поверили бы им, но только не Е Сю. Отдельные игроки пытались с ним подружиться в надежде, что в будущем он сможет им помочь. Ему приходилось пробираться среди всех этих игроков. Одним он отказывал, других просто игнорировал.

Е Сю открыл окно информации игрока Один Дюйм Пепла. Он оказался Призрачным Мечником 23 уровня. Сердце Е Сю подсказывало, что это был тот Ассасин, Пепельный Месяц, из команды Маленькой Травы.

Он принял запрос, и другая сторона тут же ему написала:

- Старший, это я, Цяо Ифан, Ассасин Пепельный Месяц из команды Маленькой Травы.

"Это и правда он." - Думал Е Сю, отправляя ему ответное сообщение:

- О, так это ты!

- Да, я решил попробовать Фантомного Демона.

- Почему ты качаешь новый аккаунт? - Непонимающе спросил Е Сю. Каждая большая гильдия имела в своем распоряжении кучу карт с аккаунтами максимального уровня, и это еще не учитывая те, которые использовались в официальных матчах. Обычно у них имелись персонажи всех классов и типов. Если игрок нуждался в подобной карте аккаунта, он мог с легкостью ее получить. На этих аккаунтах не было дорогостоящего снаряжения, поэтому они были не очень ценными.

Цяо Ифан находился в унизительном положении в своей команде. Будучи незнакомцем, откуда Е Сю мог знать об этом?

В Альянсе каждая команда знала, какими аккаунтами располагают их соперники. Е Сю даже успел отыграть половину сезона. Ассасин... Е Сю не помнил, чтобы в этом сезоне в команде Маленькой Травы появлялся Ассасин. Опираясь на эти факты, он сделал вывод, что Цяо Ифан занимал низкую позицию среди игроков клуба.

Конечно, он мог быть новичком, который только находится на стадии тренировок или быть недостаточного возраста, чтобы появляться в официальных матчах. Однако прежде, сражаясь с его Ассасином, Е Сю мог сказать, что его игра ничем не выделялась. Он на самом деле не видел в нем какого-то особого потенциала. Ему показалось, что будущее этого парня будет немного лучше, если тот сменит персонажа на Фантомного Демона, только поэтому он и предложил ему сменить класс. Кроме этого у него не было каких-то других, скрытых мотивов.

- Мм... я надеялся, что старший сможет чему-то меня научить. - Сказал Цяо Ифан.

Е Сю на мгновение впал в ступор. Он был частью профессионального сообщества так много лет. Была ли ситуация, с которой он еще не сталкивался за все это время? В этот момент, несмотря на то, что Цяо Ифан ничего ему не рассказал, Е Сю уже понял, в какой ситуации тот находится.

- Сколько ты уже играешь в Славу? - Спросил он.

- Около года. - Ответил Цяо Ифан.

- Оу. - Быть новичком на самом деле непросто. Е Сю вздохнул. Он слышал, что есть такой игрок - Гао Инцзе, в будущем он должен был пересесть на персонажа Ван Екси, Ваккарию. Е Сю знал, что как только появлялся подобный талант, его сияние попросту не давало раскрыться его товарищам по команде. Цяо Ифан не был игроком, у которого не было таланта. Просто по сравнению с талантом его товарища, его способности казались посредственными. И это было довольно печально.

Думая обо всем этом, Е Сю понимал, что для Цяо Ифана, который в данный момент ходил по лезвию бритвы, принять решение о смене класса было очень непростым делом. Если говорить серьезно, это была его финальная ставка, на кону была его карьера игрока. Тем не менее, человек, принявший такое непростое решение, все еще оставался подростком.

Мальчик сделал выбор между двумя возможностями. Он продолжит практиковаться в качестве Ассасина, и в то же время будет тайно играть Фантомным Демоном, чтобы в итоге посмотреть, есть ли у него настоящий потенциал в этом новом для него классе. Если парень продолжит ходить по лезвию слишком долгое время, тогда он рискует получить серьезный удар по своей уверенности. Это уже прослеживалось в его исключительно осторожном стиле игры. Е Сю только вчера напомнил ему, что тот должен быть храбрым. Быть способным на следующий же день сделать шаг навстречу своей храбрости - это уже дорогого стоило.

Видя, что Бог очень просто ответил ему, Цяо Ифан очень распереживался. Он уже хотел отправить очередное сообщение, в котором хотел спросить, что Бог имел в виду, как тут же получил от него встречное сообщение.

- У тебя должно быть некоторое понимание о Фантомных Демонах, верно? Чтобы овладеть этим классом, потребуется время. Тебе нужно будет прокачать своего персонажа хотя бы до 40 уровня, только тогда начнет проявляться истинная сила Фантомного Демона. Поэтому и настоящая практика начнется только тогда.

- Да, я знаю. - Ответил Цяо Ифан. В конце концов, он был профессиональным игроком. Он хотя бы немного, но был осведомлен о каждом классе. Об их сильных и слабых сторонах, их навыках и т.д. Это был базовый набор знаний для любого про-игрока.

- Из-за этого в данный момент нет никакого смысла тренировать Фантомного Демона в настоящем бою. Я бы порекомендовал тебе найти человека, который прокачает этот аккаунт за тебя, а ты в это время займешься теорией. К примеру, ты можешь найти записи команды Пустоты и поучиться у них.

Команда Пустоты. Цяо Ифан, конечно же, знал о них. Несмотря на то, что команда Пустоты не относилась к топовым командам, они частенько попадали в плейофф. Капитан команды Пустоты Ли Сюань использовал аккаунт под названием Рыдающий Призрак, который был признан номером один среди всех Фантомных Демонов Славы. Команда Пустоты, единственная в своем роде, использовала Фантомного Демона в качестве ядра всей своей стратегии. Это являлось их уникальной особенностью.

- Несмотря на то, что персонаж Ли Сюаня является ядром, он никогда не заставляет членов своей команды взаимодействовать со своим Рыдающим Призраком. Внимательно просмотри, как Ли Сюань прочитывает сражение, а после использует фантомных призраков, принося победу своей команде. - Сказал Е Сю.

- О, я понял.

- Передай кому-нибудь на прокачку карту с этим аккаунтом. Как только догонишь меня, можешь присоединиться к нашей группе, чтобы прочувствовать свой новый класс. - Добавил Е Сю.

- Спасибо!! Спасибо, старший!! - Цяо Ифан был очень счастлив. Когда Е Сю написал ему, чтобы тот поучился по записям игр команды Пустоты, он почувствовал себя немного потерянным. Однако теперь, когда он точно знал, что есть шанс, что Бог будет его обучать, это приводило Цяо Ифана в неописуемый восторг.

После этого Цяо Ифан решил последовать совету Е Сю, и начал собирать всевозможные записи матчей с участием Фантомных Демонов. Также он начал искать того, кто прокачает ему аккаунт. Главным критерием своего поиска он выбрал скорость прокачки. Цяо Ифан хотел как можно быстрее догнать Мрачного Лорда.

Тем временем, после того как персонаж Цяо Ифана вышел из игры, Е Сю продолжал переписываться с другими игроками.

Этими игроками были Седьмое Поле и его группа. В этот момент они приняли для себя крайне непростое решение.

С тех самых пор, как они осознали истинную силу брата эксперта, они знали, что для их бедной гильдии нет никакого шанса завлечь его в свои ряды. К сожалению, остальные члены их гильдии так не думали. После того как они увидели ники Седьмого Поля и остальных на ТВ, они уверились, что отношения между ними и Мрачным Лордом, по меньшей мере, дружеские. Поэтому они постоянно ворчали на группу Седьмого Поля, чтобы те завлекли его в их гильдию.

Седьмое Поле с ребятами продолжали отговариваться, снова и снова находя новую отмазку, однако члены их гильдии продолжали наседать, особенно настойчивым был их лидер.

Обычных членов гильдии они еще могли проигнорировать, однако оставались еще старые члены гильдии, подобные их лидеру, которые пришли сюда со старых серверов. Седьмое Поле с ребятами сумели вытащить свой счастливый билет, однако остальные остались теми же и все так же продолжали страдать под пятой больших гильдий. Из-за этого Седьмое Поле с остальными испытывали чувство стыда.

Но опуститься до того, чтобы пригласить брата эксперта в гильдию? Неважно, что думали об этом другие, для них это было просто шуткой. Очевидно, что Седьмое Поле и его друзья не могли сказать подобное брату эксперту, однако им также надоело выслушивать постоянное ворчание членов их гильдии. В итоге, они приняли серьезное решение рекомендовать брату эксперту добавить в друзья лидера их гильдии, а там уже брат эксперт сам решит, какой дать ответ.

В данный момент Седьмое Поле договаривался с Е Сю о том, чтобы взять с собой на прокачку друга из его гильдии.

Таким образом Е Сю встретился с другом Седьмого Поля в одной из зон для прокачки.

- Привет, я - Кленовое Дерево, лидер гильдии Полной Луны! – Друг Седьмого Поля, лидер гильдии на десятом сервере гордо представил себя. Седьмое Поле вместе с остальными отошли от него подальше, их щеки покрылись слезами. Лидер гильдии Полной Луны? Что это был за статус?

Седьмое Поле с ребятами раньше думали иначе, однако когда они стали свидетелями силы, проявленной братом экспертом, они поняли, что мир поистине безграничен. Теперь великие гильдии в их глаза казались лишь проплывающими облаками, а средние и маленькие гильдии не достойны были даже упоминания. И сейчас их лидер преподносит свой статус как нечто особенное, в то время как остальные, услышав его бахвальство, лишь стыдливо склоняют головы.

- Привет, привет. Так значит вы все друзья. – Поприветствовал его Е Сю.

Полночь еще не наступила, поэтому здесь присутствовали не только Седьмое Поле и Спящий Месяц, но и Дрейфующий Поток и Облачный Закат. Последние двое были обычными игроками. Они могли играть лишь в послеобеденное время, и то не очень долго. Поэтому пропасть между ними и Седьмым Полем со Спящим Месяцем с каждым днем становилась все шире. У них не было шанса установить рекорд вместе с братом экспертом, поэтому они чувствовали себя очень одинокими.

- Да, мы знаем друг друга с незапамятных времен. Когда я вспоминаю о времени, проведенном нами в Небесной Сфере… - Кленовое Дерево начал рассказывать историю своей гильдии.

Расписав во всех красках гильдию Полной Луны, Кленовое Дерево резко поменял тему разговора:

- Теперь, когда я подумал об этом, обладая такой силой, почему ты еще не присоединился ни к одной из гильдий?

- Оу, гильдии… Я не хочу в них вступать! – Ответил Е Сю.

- Наверное, это потому, что ты еще не нашел ту, которая бы тебе подходила? Ты можешь присоединиться к нашей гильдии Полной Луны. Наша гильдия имеет довольно длинную историю в Славе и является одной из старейших существующих гильдий. Несмотря на то, что мы не можем соперничать с некоторыми гильдиями, я уверен, ты понимаешь, что за их спинами стоят профессиональные клубы, поэтому обычные игроки, подобные нам, не могут с ними конкурировать. Однако если не принимать в расчет гильдии, поддерживаемые клубами, наша гильдия Полной Луны довольно знаменита. – Сказал Кленовое Дерево.

- Он пытается затащить его в нашу гильдию! Он на самом деле пытается затащить брата эксперта! – С тоской в голосе обратился к остальным Седьмое Поле. – Я ошибался. Мне давно следовало взять нашего лидера на ночную смену, чтобы он сходил с братом экспертом в подземелье и лично убедился в его невероятной силе. Если бы я сделал это раньше, уверен, он сумел бы разглядеть разницу между землей и небом.

- Ты… уверен в этом? – Медленно проговорил Облачный Закат.

- По моему мнению, главная особенность Кленового Дерева как раз таки и заключается в том, что он не знает разницы между землей и небом. – Сказал Дрейфующий Поток.

- Если бы он увидел силу брата эксперта, он еще больше захотел бы его завлечь.

- Верно. Этот парень вырос на сказках фей. Бедный мальчик отправляется на поиски принцессы и нет такого препятствия, которое могло бы его остановить.

- Я знаю. Вот почему я все время старался уклоняться от него. Но остальные члены гильдии слишком назойливы. У меня просто не было выбора, мне оставалось надеяться, что брат эксперт не будет против… - Заключил Седьмое Поле.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 148. Четыре части из набора Алой Луны.**

Глава 148. Четыре части из набора Алой Луны.

Для Седьмого Поля и остальных это было нелегко. Ситуация была наподобие той, как если бы вы знали красивую девушку и вас бы все время терроризировал ваш пошлый друг, напоминающий наглого волка, с просьбой познакомить его с ней. Неважно, что вы делали, у вас не было возможности отговорить его от своей затеи, таким образом, вам ничего не оставалось, кроме как спросить у девушки разрешения привести с собой этого друга.

Очевидно, было не лучшей идеей пускать все на самотек, однако Седьмое Поле с остальными не переживали по этому поводу. «Красивая девушка» в их случае определенно не будет обведена вокруг пальца этим волком. Им только оставалось надеяться, что после того как девушка забьет до смерти наглого волка, она не заденет и их заодно… В конце концов обсуждаемым человеком не была красивая девушка, это был брат эксперт, который к 30 уровню успел шокировать весь мир.

Поэтому они лишь молчаливо слушали, как Кленовое Дерево прикладывает максимум усилий, чтобы заполучить Мрачного Лорда.

Седьмому Полю с ребятами было и смешно и грустно. В их глазах Кленовое Дерево был похож на похитителя, укравшего у ребенка золотую рыбку, чтобы впоследствии уже украсть самого ребенка. За небольшим исключением, - этим ребенком был Мрачный Лорд. Это было подобием убийства крепкого быка с помощью дешевого ножика. Разве это не было смешно?

Более того, этот парень разливался соловьем, не переживая, как глупо при этом он выглядел!

Седьмое Поле с остальными по-настоящему хотели бы увидеть выражение лица брата эксперта. Они надеялись, что он пока что не разнес свою клавиатуру о стол!

Кленовое Дерево продолжать болтать об игровой жизни, экономике и влиянии больших гильдий. Кленовое Дерево рассказывал обо всех этих аспектах так, как если бы он был профессионалом, ни больше ни меньше. Послушав его довольно долгое время, Е Сю спокойно сказал:

- Если ты хочешь нанять меня для установления рекорда, это будет не бесплатно!

Длинной жизни, брат эксперт!

Услышав это Седьмое Поле с остальными могли снимать свои наушники. Они удостоверились, что не имело смысла переживать о брате эксперте. Эта схема с захватом золотой рыбки не работала с ним.

- О? Плата! Пустяки, сколько это будет стоить? – Спросил Кленовое Дерево.

- Мне не нужны деньги. Мне нужны материалы, редкие материалы или другие необходимые мне вещи. – Рассмеялся Е Сю.

- Аа, так вот, в чем дело. И что тебе нужно?

- Все зависит от того, рекорд какого подземелья тебе нужен?

- Пустые Земли. – Ответил Кленовое Дерево. Его персонаж был 30 уровня и поэтому мог считаться одним из высокоуровневых персонажей на десятом сервере. Очевидно, что он не мог соперничать с элитными командами больших гильдий, чьи персонажи находились в игре 24/7. Обычные игроки не имели подобного рода преимущества.

- Пустые Земли… - Е Сю колебался. Это было из-за того, что он уже получил все необходимые ему материалы из этого подземелья, благодаря команде Маленькой Травы. Все формы Зонта тысячи вероятностей уже достигли 25 уровня. Для дальнейшего улучшения ему потребуются материалы, получаемые на отрезке между 30 и 40 уровнями. Неважно, насколько быстро прокачивались игроки гильдии Полной Луны, они всего лишь немного будут его опережать. Они совсем недавно достигли 30 уровней, поэтому, конечно, не были способны достать много вещей 30-40 уровней.

- Хм, как насчет четырех частей из набора Алой Луны? – Прежде чем ответить, Е Сю хорошенько обо всем подумал.

- Это… не должно быть проблемой… - Кленовое Дерево находился в нерешительности. На самом деле в гильдиях, созданных для веселого времяпрепровождения, к которым относилась и гильдия Полной Луны, лидер не имел столько влияния, сколько лидеры в больших гильдиях. Бо́льшая часть лидеров подобных гильдий совсем не имела лидерской ауры. Они были похожи на государственных служащих, которые прилагали большие усилия за небольшую плату.

Тем не менее, из-за того, что это был новый сервер, ветераны, подобные Кленовому Дереву, все же имели некоторое влияние на новичков. К сожалению, этого влияния вряд ли хватило бы, чтобы просто так забрать части нужного лидеру снаряжения для последующего общественного использования.

Набор Алой Луны был классовым набором 30 уровня для Боевых Магов.

В Славе броня была разделена на шесть частей: голова, плечи, грудь, талия, ноги, ступни. Набор Алой Луны был одним из самых распространенных наборов, состоящим из шести частей. Каждые две части собранного набора добавляли дополнительные характеристики.

Кроме вампирского плаща Мрачного Лорда, в игре были еще кольца, ожерелья и значки, которые классифицировались как аксессуары. В Славе броня, по большей части, увеличивала физическую защиту, в то время как аксессуары предоставляли магическую защиту. В отличие от брони, аксессуары не разделялись по типам, наподобие ткани, кожи, тяжелой и пластинчатой брони. Любые классы могли носить их. Аксессуары подбирались под определенные нужды самих игроков.

Игрокам 30 уровня не имело смысла обзаводиться аксессуарами, однако полный набор классовой брони уже существенно увеличивал силу надевшего его персонажа. После достижения 30 уровня, игроки, в большинстве своем, начинали искать для себя наборы классовой брони. Элитные игроки могли менять наборы брони каждые 5 уровней, в то время как остальные могли делать это через 10 уровней. Те, кто не преследовал целей подбора классовой брони, в основном были новичками, не разбирающимися в игре.

Е Сю играл персонажем без специализации, поэтому ценность классовых наборов для него была ограничена. Это было из-за того, что характеристики, даваемые классовыми наборами, в основном увеличивали уровни определенных классовых навыков. Обычно это увеличение касалось навыков, изучаемых после 20 уровня, поэтому для Мрачного Лорда не имело особого смысла собирать подобные наборы. Набор Алой Луны, который он запросил, был, очевидно, приготовлен для Танг Ро. Эта девушка была одним из основных боевиков их группы для установления рекордов, однако ее текущее снаряжение оставляло желать лучшего.

Во время прохождения подземелий, группа Е Сю в первую очередь оставалась друзьями. Поэтому они не соперничали при распределении выпавшего снаряжения. Тем не менее, у них, безусловно, не было возможности соперничать с гильдиями в количестве получаемых вещей. Очевидно, что для них было непростой задачей собрать набор определенной классовой брони на конкретного персонажа из-за того, что количество ежедневных входов в подземелья было ограничено.

Таким образом, если они не заполучат наборы классовой брони, они с течением времени будут все сильнее отставать от элитных команд больших гильдий, и таким образом им будет все тяжелее устанавливать конечные рекорды. Подобная разница в снаряжении не могла быть нивелирована с помощью уровня навыков. Низкоуровневые подземелья все же имели предел по используемым навыкам. Более того, если Ли Хао не успокоился, кто знает, когда он снова решится побеспокоить группу Е Сю?

- Четыре части набора Алой Луны. С этим есть какие-то проблемы? – Спросил Е Сю.

- Ах, не спеши… - Было слишком очевидно, что Кленовое Дерево не имел авторитета, подобного авторитету лидеров больших гильдий. Количество ресурсов, которые он мог достать, было очень ограничено, в особенности это касалось снаряжения. Вероятнее всего, все оно разыгрывалось еще во время прохождения подземелий. Передавать снаряжение гильдии? В гильдиях подобного уровня такого просто не существовало.

Седьмое Поле с остальными был изумлен. Их не заботило, насколько трудно будет лидеру их гильдии достать четыре части снаряжения. Вместо этого их интересовало другое:

- Братец эксперт, ты собираешься помочь нашей гильдии установить рекорд?

- За определенную плату. Это всегда было так. – Ответил Е Сю.

- Четыре части из набора Алой Луны… - Седьмое Поле с остальными были ветеранами, поэтому они определенно знали их цену. Когда Е Сю помогал с установлением рекордов трем великим гильдиям, его требования были невыполнимыми для гильдии Полной Луны. Он даже запрашивал оранжевое оружие. По сравнению с прошлыми требованиями, четыре части набора Алой Луны были ничем. Набор Алой Луны был всего лишь набором синей экипировки.

- Ха ха, я хотел бы оранжевое оружие, но для вашей гильдии это нереальная плата, я прав? – Улыбнулся Е Сю.

- Мы не… - Начал было Седьмое Поле.

- Вот почему я запросил то, что запросил. Такая плата вполне меня устроит. – Сказал Е Сю.

- Почему только четыре части, а не весь набор? – Спросил Седьмое Поле.

- Ребята, все-таки это ваша гильдия!

- Братец эксперт, тебе не нужно снижать плату из-за нас! Правда! – Искренне ответил Седьмое Поле.

- Нет уж! – Рассмеялся Е Сю. – Рекорд в обмен на четыре части снаряжения не будет слишком большой платой.

- Разве это не бесстыдно!! – Воскликнул Спящий Месяц.

- Зато честно. – Сказал Е Сю. – Если вы дадите мне все шесть частей снаряжения, время рекорда будет не намного быстрее.

- Почему? – Спросил Седьмое Поле.

- Смотри, оружие Мягкой Мглы все еще 25 уровня. Не только у нее, есть еще Булочка… Без фиолетового оружия 30 уровня и наборов классовой экипировки мы никак не сможем установить конечный рекорд! – Объяснил Е Сю.

- Ты имеешь в виду… тот рекорд, который ты собираешься установить, в итоге смогут перебить? - Спросил Седьмое Поле.

- Для обычных игроков текущий рекорд уже находится в своей пиковой точке. Когда мы перебьем его, они не смогут превзойти наш рекорд.

- Не смогут?

- Если только не придут скучающие игроки. – Сказал Е Сю.

- Что за игроки? – Седьмое Поле с остальными все больше теряли суть разговора.

- Эксперты!

«Эксперты? Как могут быть связаны скучающие эксперты с установлением рекордов?» Седьмое Поле с остальными все еще не понимали.

В это время Кленовое Дерево с помощью кнута и пряника пытался уговорить игроков своей гильдии. Он использовал всевозможные аргументы, говорил о будущем развитии гильдии, обращался к их совести, пока в итоге не собрал все четыре части снаряжения. Конечно же, каждая из собранных частей принадлежала отдельному игроку. Из-за того, что игроки, отдавшие свои части набора Алой Луны не имели полностью собранного набора, они не слишком сильно опечалились.

- Я собираюсь забрать снаряжение. Давай встретимся в 12! – Сказал Кленовое Дерево, после чего поспешил уйти.

- Судя по всему, он собирается пойти с ними? – Предположил Седьмое Поле.

- Точно. – Кивнул Облачный Закат.

- Ну, он все же лидер гильдии. Пусть идет! – Поддержал беседу Дрейфующий Поток.

- Сколько будет свободных мест? – Спросил Спящий Месяц.

- Обычно одно. – Ответил Седьмое Поле, в это время обращаясь к Е Сю:

- Братец эксперт, сколько свободных мест будет в твоей группе?

- Скорее всего, одно… вы уже решили, кто пойдет из вашей гильдии? – Спросил Е Сю.

- Скорее всего, наш лидер. – Ответил Седьмое Поле.

- О, выглядит неплохо. – Кивнул головой Е Сю.

- А что тогда плохо выглядит? – Поинтересовался Дрейфующий Поток.

Е Сю посмотрел на него:

- Класс без хорошего урона не подошел бы.

На глаза Дрейфующего Потока навернулись слезы. Он был Рыцарем, главным танком группы, поэтому он не мог рассматриваться как класс, обладающий хорошим уроном, и поэтому ответ Е Сю предполагал, что его ник никогда не сможет появиться на ТВ рядом с ником брата эксперта.

- Прими наши соболезнования. – Сочувственно сказали ему друзья.

Спустя какое-то время Кленовое Дерево вернулся с частями набора Алой Луны. Облачный Закат и Дрейфующий Поток ушли первыми. В реальной жизни они были занятыми людьми. Они не слишком много времени уделяли игре и, скорее всего, даже не успевали закрывать все прохождения ежедневно доступных подземелий.

- Булочка! Булочка! – Е Сю начал созывать свою группу.

- Булочка на проводе.

- Этой ночью мы собираемся установить новый рекорд подземелья. – Сказал Е Сю.

- ТВ! Люблю. Я буду! – Отписался Булочка со счастливым выражением на лице.

Ближе к полуночи, без особой на то нужды, Е Сю позвонил Су Мученг, чтобы та появилась в игре. Сразу после этого лидеры больших гильдий начали связываться с ним. Первыми на связь вышли Лазурный Поток и Холодная Ночь, наиболее частые клиенты. Их сообщения практически ничем не отличались друг от друга:

- Братец! Сможешь установить рекорд Пустых Земель этой ночью?

- Начнем долгосрочное сотрудничество с сегодняшней ночи?

- Братец, ты уже 30 уровня, хех. Ты уже подумал над моим предложением о долгосрочном сотрудничестве?

Подобные сообщения Е Сю получал не только от этих двух. За последние дни Е Сю осаждали многие большие гильдии. Какого уровня он был и сколько входов в подземелья у него осталось, иногда они знали даже лучше, чем сам Е Сю.

В данный момент Мрачный Лорд был 30 уровня с полным количеством доступных прохождений. Каждый гадал, будет ли этот день днем, когда рекорд Пустых Земель будет перебит. Под именем чьей гильдии он будет установлен на этот раз? Это была основная причина борьбы гильдий за рекорды. Однако кратковременная победа - не то, к чему они стремились. Каждая из гильдий желала, чтобы Мрачный Лорд сотрудничал с ними на долгосрочной основе. Если сегодня рекорд будет установлен одними игроками под именем одной гильдии, а завтра те же игроки установят рекорд уже для другой гильдии, все это будет выглядеть не лучшим образом для них.

Е Сю не торопился отвечать на весь поток поступающих сообщений. Он не спеша отвечал каждому из них одно и то же:

- Этой ночью я помогаю установить рекорд гильдии Полной Луны.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 149. Торговая война.**

Глава 149. Торговая война.

Гильдия Полной Луны?

По крайней мере, половина лидеров гильдий попросту не знала о существование подобной гильдии. Они знали лишь гильдии, за спинами которых стояла поддержка клубов. Лишь эти гильдии они признавали своими соперниками. Безусловно, были и такие, которые слышали раньше об этой гильдии. Однако они определенно знали, что за спиной этой гильдии не стоял ни один клуб. Эта была гильдия, сплошь состоящая из обычных игроков и которая могла называться обычной гильдией. Как эта маленькая гильдия смогла завладеть вниманием Мрачного Лорда, в то время как он находился в окружении, осажденный гильдиями с известными именами.

Лидеры этих гильдии попросту не желали поверить в это. Они все пытались понять, что за трюк применила гильдия Полной Луны, чтобы заполучить Мрачного Лорда.

Однако это было далеко не так просто сделать. В маленьких гильдиях, подобных гильдии Полной Луны, не было шпионов из больших гильдий. Зачем? Если они никогда не рассматривались как потенциальные соперники. В итоге у них не было никакой информации о гильдии Полной Луны. Большие гильдии принялись разыскивать тех, у кого она была.

Благодаря таким поискам некоторая информация все же была найдена. В конце концов, гильдия Полной Луны не походила на большие гильдии. Когда Кленовое Дерево начал поиск частей набора Алой Луны, он начал наполнять гильдейский чат сообщениями, особенно досталось Боевым Магам, основное давление было направлено против них, пока некоторые из них не сдались и не отдали нужные лидеру гильдии части набора. Все члены гильдии знали об этом. В этом не было никакой тайны, поэтому когда их друзья из других гильдий спросили об этом, они не сочли нужным это скрывать и обо всем им рассказали.

В кратчайшие сроки лидеры больших гильдий узнали запрашиваемую Мрачным Лордом цену в виде четырех частей набора Алой Луны, после этого им тут же захотелось закашлять кровью.

Четыре части набора Алой Луны!

Что это была за плата?! Для больших гильдий подобная плата означала, что Мрачный Лорд решил попросту помочь этой маленькой гильдии забесплатно. Большая часть снаряжения, выпадающая из подземелий 30 уровней, относилась к синим наборам экипировки. Лидерам больших гильдий стоило только открыть рот и сказать пару слов, чтобы набор такого посредственного снаряжения тут же оказался в их распоряжении. Они могли с легкостью одеть в классовые наборы несколько своих элитных групп.

Если же игроку из их гильдии пришлось бы расстаться со своим снаряжением, они тут же компенсировали бы ему такую потерю. В итоге они с легкостью могли достать запрашиваемые Мрачным Лордом четыре части классового набора. Они совсем не походили на Кленовое Дерево, который, подобно внуку упрашивал своего дедушку отдать ему четыре части снаряжения.

Подобная плата для больших гильдий казалась просто смехотворной. Как они могли позволить четырем частям набора Алой Луны украсть у них внимание Мрачного Лорда? Лидеры больших гильдий утратили спокойствие. Многие из них начали засыпать Мрачного Лорда соблазнительными предложениями.

- Братец, как насчет полного набора Алой Луны?

- Набор Алой Луны и фиолетовой яркое копье на 30 уровень!

- Два набора Алой Луны! Один для тебя и один бесплатно!

Поступающим предложениям не было конца. Во всяком случае, все они были лучше четырех частей набора Алой Луны. Е Сю продолжал в неторопливой манере каждому отвечать одно и то же. Среди всех поступивших сообщений, неожиданно для себя, Е Сю не обнаружил предложений от Лазурного Потока и Холодной Ночи.

Эти двое несколько раз вели дела с Е Сю, поэтому у них было некоторое понимание сложившейся ситуации. Четыре части набора Алой Луны не были дешевой платой за установление рекорда.

Запрашивая цену, Мрачный Лорд всегда учитывал, кто будет платить. Несмотря на то, что вы чувствовали, будто сердце разрывается на части, вы все же понимали, что это справедливая цена. Мрачный Лорд имел исключительное понимание игры, поэтому он всегда очень точно устанавливал свою плату. Опираясь на эти факты, можно было сказать, что четыре части набора Алой Луны были справедливой ценой. Но почему четыре части? Что это значило? В чем была его цель?

Лазурный Поток и Холодная Ночь не могли этого понять.

Несмотря на то, что остальные большие гильдии думали схожим образом, кто из них мог хорошо знать друг друга? Хотя у каждой большой гильдии были свои шпионы в других больших гильдиях, даже на новом сервере основной состав гильдий все же формировался из ветеранов со старых серверов. На вновь открытом сервере они попросту не могли доверять новым низкоуровневым аккаунтам. Все лидеры гильдий знали об этом.

Но несмотря на все меры предосторожности, среди высших рангов все же затесалось несколько шпионов. Шпионы подобного рода не были вновь принятыми игроками. Они вступили в гильдию еще на старых серверах, после чего вызвались добровольцами на новый сервер. Эти люди входили в гильдейскую элиту на новом сервере, и их положение было довольно влиятельным.

На данный момент только эти высокоуровневые шпионы были способны передавать информацию о движениях гильдий, в которых они находились. Однако таких шпионов было очень мало. У Лазурного Потока был всего лишь один подобный шпион, и он находился в гильдии Самсара.

За спиной этой гильдии находился клуб под одноименным названием. Команда Самсары в последние годы занимала прочную позицию. Их капитан, Чжоу Зекай, на данный момент был самым популярным игроком Славы. Довольно много экспертов и фанатов предсказывали великое будущее команде Самсары. Они были серьезным противником для команды Синего Дождя. Не только в Альянсе, но и в игре.

- Самсара предложила четыре классовых набора!! – Шпион гильдии отправил сообщение Лазурному Потоку.

- Судя по тому, как он ведет дела, это уже должна быть конечная цена. – Отписался Лазурный Поток.

- Должна. Однако в этот раз он отказался… - Ответил шпион.

- Причина?

- Он уже согласился помочь гильдии Полной Луны. – Ответил шпион.

- Тц! Он определенно знал, что мы обратимся к нему за установлением рекорда на 30 уровне. Как он мог согласиться на предложение гильдии Полной Луны за такую смехотворную цену? – Сказал Лазурный Поток.

- Ты думаешь, у него есть скрытые мотивы?

- Определенно. – Ответил Лазурный Поток.

- Я слышал, что Туманный Замок и Цветочная Долина предложили ту же цену.

- Откуда информация? – Подобную информацию не так просто было заполучить. Лазурный Поток получил ее только из-за того, что у него был шпион в гильдии Самсары.

- Наш лидер спросил у них сам…

Лазурный Поток почувствовал облегчение. Несмотря на то, что все большие гильдии были соперниками между собой, они также хорошо друг друга знали. В подобных отношениях всякое бывало, враги становились друзьями и наоборот, поэтому гильдии часто обменивались информацией. К примеру, Зерно Подорожника поступил так недавно. Однако команда Маленькой Травы и Синего Дождя являлись смертельными врагами, поэтому их вражда перенеслась и в игру.

- Наш лидер готов поднять цену. – Неожиданно отписался шпион.

- О? И насколько?

- Пять классовых наборов!

Лазурный Поток был сбит с толку. Внезапно ему пришла в голову идея.

Может на это и надеялся Мрачный Лорд? Благодаря борьбе гильдий за его внимание, также росла и цена за оказанные им услуги. Как только повышалась цена, ее уже было не так просто понизить, по крайней мере до того момента, пока не будет выполнена оплаченная работа.

Самсара сделала первый шаг. Их информационные партнеры Цветочная Долина и Туманный Замок, скорее всего, сделали так же. Тем не менее, лидеры этих гильдий не были шпионами. Их обмен информацией, скорее всего, был двусторонним. У Лазурного Потока не было способа с точностью выяснить это. Он только знал, что пять классовых наборов уже превышало обычно запрашиваемую Мрачным Лордом цену.

Великолепный ход!

\*Вздох\* Лазурный Поток наконец-то понял намерения Мрачного Лорда. Лазурный Поток почувствовал, что теперь может переговорить с ним. Однако в то время, когда он уже собрался отправить сообщение Мрачному Лорду, от шпиона внезапно пришло еще одно сообщение:

- Черт, он снова отказался!

- Отказался? Чего он пытается достичь? Что еще ему нужно? – Лазурный Поток находился в недоумении. Пять классовых наборов уже было ценой, которая заставляла гильдии кашлять кровью, однако Мрачному Лорду этого по-прежнему не было достаточно? Он что, на самом деле пытается вывести из себя все большие гильдии?

- Он не просит ничего. Он отвечает тем же образом… что уже согласился помочь гильдии Полной Луны.

- Как это может быть… Что вы собираетесь делать дальше? – Спросил Лазурный Поток.

- Без понятия… В данный момент лидер яростно проклинает его!

Конечно, Одинокий Глоток - лидер Самсары на десятом сервере, будет зол. Четыре классовых набора были справедливой ценой, после которой Мрачный Лорд должен был согласиться. Тогда почему он отклонил подобное предложение? К тому же, это было проделано очень быстро. Как только Одинокий Глоток отправил свое предложение, то тут же получил ответ. Поэтому Одинокий Глоток подумал, что этот парень включил автоматическую отправку сообщений. Иначе как бы он смог так быстро ему ответить?

Он испытал свою теорию. Все выглядело так, что у него не было автоматической отправки сообщений. Этот парень на самом деле не был заинтересован в его предложении.

Одинокий Глоток не был глупым. После получения очередного отказа, он быстрее Лазурного Потока осознал, что в этот раз Мрачный Лорд подобно гигантскому льву собирается съесть их всех. Этот парень видел, что в этот момент все гильдии сражались за его внимание.

Одинокий Глоток не стал больше ничего говорить, вместо этого он связался с другими лидерами гильдий.

Они в точности, как и он, были злы и проклинали Мрачного Лорда. В данный момент они выглядели так, как будто хотели кого-то убить. Одинокий Глоток прекрасно их понимал. Они все делали вид, что ненавидят Мрачного Лорда. Если бы на его месте находился кто-то другой, возможно он и поверил бы, что они не станут больше поднимать цену. Однако он был в точности таким же, как и они, Одинокий Глоток в очередной раз решил поднять цену. Поэтому он надеялся, что его конкуренты наконец-то закончат эту театральную постановку.

- Хмпф, я больше не играю!! – Отправил сообщение Одинокий Глоток в надежде обмануть остальных, а сам в это время выступил с предложением о пяти классовых наборах.

Увеличение цены было довольно существенным. Видя, что остальные лидеры гильдий не собираются сдавать назад, он также решил поднять ставку. Одинокий Глоток чувствовал, что его ставки недостаточно, однако он хотя бы заставит Мрачного Лорда почувствовать его искренность, и тогда они смогут все обсудить?

Кто бы мог подумать, что он снова ему откажет? В этот раз Одинокий Глоток не стал притворяться, он на самом деле был в ярости. Если этот парень даже не рассматривает его предложение, ему что, нужно, чтобы он подарил свою гильдию?!

Одинокий Глоток не был счастлив. Он был полностью разочарован. Первые отказы Мрачного Лорда немного удивили его, однако, наблюдая за последующими отказами, он понял, что у него не выйдет заполучить услуги Мрачного Лорда, поэтому начал поднимать цену все выше и выше, желая посмотреть, насколько далеко это зайдет.

В итоге Одинокий Глоток отправил Мрачному Лорду очередное сообщение:

- Восемь классовых наборов. Что ты об этом думаешь? Теперь ты должен быть счастлив, не так ли?!

В этот раз Одинокий Глоток ни с кем не советовался и действовал на свой страх и риск. «Ты, маленький засранец, ты все еще пытаешься надуть меня? Отлично, я сделаю невероятное предложение, которое лишит тебя дара речи и заставит выглядеть дураком».

Таким образом, у Одинокого Глотка появилась новая цель!

В итоге, не прошло и секунды когда ему снова пришел ответ. Он был тем же, что и до этого. Казалось, что его предложение даже не рассматривали, настолько быстро он пришел. Одинокий Глоток не хотел открывать это сообщение. У него уже было нехорошее предчувствие. Однако в итоге, он все-таки заглянул в него.

- Я уже согласился помочь гильдии Полной Луны!

- БЛ\*ТЬ!!! – Снова эти слова! Они повторялись каждый раз, снова и снова. Одинокий Глоток теперь знал, что Мрачный Лорд не пользовался автоматической отправкой сообщений. Он, мать вашу, просто копировал и вставлял!

- Ты ты ты!! Какого лешего тебе еще нужно!!! – Одинокий Глоток чувствовал, что его сейчас хватит удар.

- Я собираюсь в подземелье. Поговорим позже. – Не прошло и секунды. Ответ.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 150. Из-за нервов он стал нубом.**

Глава 150. Из-за нервов он стал нубом.

Одинокий Глоток не был единственной жертвой. Хотя остальные гильдии были не настолько импульсивны как он, чтобы предлагать восемь классовых наборов, но чтобы такое нелепое предложение было отвергнуто меньше, чем за секунду? Что оставалось делать остальным лидерам гильдий? Сейчас они уже не притворялись и вовсю проклинали Мрачного Лорда. Они все гадали, насколько черным должно было быть его сердце. Даже невероятное предложение Одинокого Глотка было отклонено. Немного успокоившись, Одинокий Глоток начал размышлять схожим с Лазурным Потоком образом: какие скрытые мотивы преследовал Мрачный Лорд?

- Хей, ты думаешь в этот раз у него есть какие-то скрытые мотивы? - Холодная Ночь и Лазурный Поток начали переговариваться между собой.

Оба игрока не стали присоединяться к большой торговой войне, вместо этого они стояли в стороне и молча ожидали изменений. У Лазурного Потока имелась дополнительная возможность наблюдать за событиями со стороны гильдии Самсары, благодаря своему шпиону в ней. Совсем недавно Холодная Ночь задал ему вопрос. После этого Лазурный Поток подумал, что Амбиции Тирана не так просты, как он раньше предполагал. Он боялся, что у Амбиций есть такая же козырная карта в виде шпиона, как и у него.

По сравнению с остальными лидерами гильдий, эти двое оставались наиболее спокойными и здравомыслящими в этой торговой войне. Они мыслили в одном направлении, поэтому Холодная Ночь поспешил связаться с Лазурным Потоком и все обсудить.

- Изначально я думал, что таким образом он хочет повысить свой статус, но видя, какой оборот принимают события, я уже не уверен в этом... - Сказал Лазурный Поток.

- Я нашел информацию о Седьмом Поле и Спящем Месяце. Эти двое частенько появляются рядом с ним. Более того, они оба из гильдии Полной Луны и, судя по всему, являются ее старожилами. - Сказал Холодная Ночь.

- Все может обстоять по другому. Есть информация, что еще в начальной деревне Мрачный Лорд украл скрытого босса у этого Спящего Месяца. После этого, уже находясь снаружи подземелья, тот начал костерить Мрачного Лорда на все лады. Только после их начали видеть вместе. - Ответил Лазурный Поток.

- Так вот как оно было! - Холодная Ночь начал уделять внимание Мрачному Лорду гораздо позже, чем Лазурный Поток, поэтому не знал об этой ситуации.

- Да.

- Однако неважно, что случилось в прошлом. Теперь-то они друзья. Или, возможно, это какой-то трюк. - Сказал Холодная Ночь.

- Если это так... - Из-за их дружбы Лазурный Поток был особо печален. Изначально он сам планировал провернуть такой финт и стать другом Мрачному Лорду, однако так и не смог этого сделать. Если подобный трюк был бы успешно реализован гильдией Полной Луны, тогда Лазурный Поток почувствовал бы себя полностью побежденным.

- Кроме того, теперь похоже на то, что рекорд Пустых Земель у них в кармане. - Сказал Холодная Ночь.

- Да уж... - Лазурный Поток ни на секунду не усомнился в силе Мрачного Лорда.

Пустые Земли.

Вход в подземелье Пустых Земель находился в пустынном замке внутри ее территории. Группа злобных бандитов сделала замок своим логовом, и в итоге тот превратился в подземелье.

Начиная с 28 уровня, Е Сю с остальными уже несколько раз проходили его. Тем не менее, из-за того, что в их команде появился новый игрок - Кленовое Дерево, им нужно было внедрить в свою обычную стратегию прохождения этого Снайпера.

Если бы их группа состояла из обычных игроков, они бы могли испытать несколько трудностей. Однако имея в команде такого профессионального Бога как Е Сю, они могли не переживать на этот счет. Он мог с легкостью составить новую или подкорректировать старую стратегию, опираясь на разный состав группы. Разве могло наличие в группе обычного игрока быть для него проблемой?

- Это прохождение будет ознакомительным. Мы приспособим нашу стратегию к Кленовому Дереву. - Обратился ко всем Е Сю, после чего вошел в подземелье.

- Ха ха ха! Расслабьтесь! Я проходил это подземелье бог знает сколько раз. Мне не нужно знакомиться с ним. - Смело заявил Кленовое Дерево.

- Серьезно? Тогда начнем сразу. Я буду говорить, что делать! - Сказал Е Сю.

- Без проблем! Я буду следовать за тобой! - Ответил Кленовое Дерево.

- Булочка на 8 часов. Мягкая Мгла на 10. Очищающая Мгла пуль мобов из-за поворота дороги. Кленовое Дерево займи каменное окно справа. Атакуй те цели, которые атакую я.

- Погоди погоди погоди. Что это за стратегия такая? - Кленовое Дерево был в недоумении. У Булочки на 8 часов было два бандита. У Мягкой Мглы два вора на 10 часов. Более того, целью Очищающей Мглы являлись четыре бандита за поворотом, сейчас играющие в карты. Они что, тоже будут запулены? Что же до него, каменное окно справа... там также было два выпивающих бандита! Как он мог пройти мимо и при этом не спровоцировать их?

- Если не будем использовать эту стратегию, тогда я сомневаюсь, что мы сможем перебить текущий рекорд. - Сказал Е Сю.

Если сравнивать снаряжение, группа Мрачного Лорда не могла тягаться по этому параметру с группой текущего держателя рекорда, игроков из гильдии Синего Ручья. Элитная группа игроков Синего Ручья была одета в классовые наборы снаряжения, а также имела фиолетовое оружие 30 уровня. Очевидно, что исходящий от них урон был гораздо больше урона, наносимого группой Мрачного Лорда. Таким образом при использовании обычной стратегии, группа Мрачного Лорда вряд ли могла бы рассчитывать на установление нового рекорда. Более того, время рекордов находящихся на первом и втором местах, различалось всего на несколько секунд. Поэтому текущий рекорд Пустых Земель на самом деле находился в своей пиковой точке для обычных игроков.

Если группа Е Сю намеревается перебить рекорд, им придется использовать все свое преимущество в навыках. Как и в Ледяном Лесу, когда Е Сю пришлось использовать свои непревзойденные навыки, чтобы осуществить стратегию одной волны и установить рекорд, недостижимый для обычных игроков. Если бы они следовали стратегии обычных игроков, тогда не было бы никакой разницы, даже несмотря на присутствие в группе Бога Е Сю.

- Ты собираешься установить рекорд подобным образом? Ты что, смерти ищешь? - Кленовое Дерево был очень шумным.

- Ха ха, просто делай, как я сказал. Я буду все постепенно объяснять, по мере нашего продвижения. - Сказал Е Сю. В это время остальные члены группы уже отправились выполнять поставленные перед ними задачи. Только Кленовое Дерево стоял в одиночестве и смотрел на двух выпивающих бандитов.

- Как мне достичь этого каменного окна? - Спросил он.

- Воздушный огонь. - Ответил Е Сю.

- Но два бандита...

- Их скоро не станет. - В это время Мрачный Лорд двинулся вперед. Его боевое копье устремилось на 1 час, поражая двух воров. После этого он развернулся. Раздалось несколько выстрелов, и два выпивающих бандита повернулись в сторону Мрачного Лорда. Они бросили бутылки с алкоголем в него, сразу же отправляясь следом за ними.

- Ты пулишь сразу четырех мобов? - Кленовое Дерево был изумлен. Обычно, когда он проходил это подземелье со своей командой, находясь в окружении восьми мобов, они осмеливались пулить лишь по два моба. Эта команда была другой. Каждый из игроков пулил по 2 моба. Более того, Мрачный Лорд запулил четырех монстров и хотел, чтобы Очищающая Мгла взяла на себя такое же количество. В итоге, всего выходило двенадцать запуленых монстров. Кленовое Дерево испытывал стойкое желание сбежать из подземелья.

- Ты все еще не на окне? Если бы мы устанавливали рекорд, тогда из-за твоего простоя уже потеряли бы время. - Сказал Е Сю, в это же время его руки не переставали двигаться. Мрачный Лорд с легкостью справлялся с четырьмя монстрами.

После этого Кленовое Дерево устремился к каменному окну, однако из-за того, что его камера была направлена на Мрачного Лорда, он не успел остановиться вовремя и врезался в стену.

- Используй воздушный огонь, чтобы взобраться наверх. Ты уже потерял приличное количество времени, действуя подобным образом. Мы начали пулить мобов 10 секунд назад, а ты по-прежнему ничего не сделал! - Воскликнул Е Сю.

- Когда используешь воздушный огонь, постарайся попасть по мобу, чтобы сэкономить время. - добавил он.

- Хорошо хорошо... - Кленовое Дерево, полный уверенности вошел в подземелье, однако за последние несколько секунд вся его уверенность улетучилась. Мрачный Лорд, один игрок против четырех мобов. Булочка и Мягкая Мгла также сражались с двумя мобами каждый. Кленовое Дерево оглянулся и обнаружил, что его группа уже перестала пулить мобов, вместо этого она начала их убивать. Более того, во время убийства монстров, игроки его группы доставляли их непосредственно на удобные для себя места.

Кленовое Дерево не желал больше задерживать группу. Однако в то время как он собрался запрыгнуть на окно, внутри него поселился страх и начали дрожать руки. Кленовое Дерево не высчитал нужную дистанцию и не использовал для прыжка достаточно силы, поэтому когда он прыгнул к окну, его тело распласталось на стене подобно геккону и соскользнуло вниз.

Е Сю увидел это и тут же покрылся испариной. Этот Кленовое Дерево был лидером гильдии. Хотя его задача и не требовала высоких механических навыков подобных Булочке или Танг Ро, но он по крайней мере должен был быть опытным игроком, таким как Седьмое Поле и Спящий Месяц! Однако Кленовое Дерево даже не смог запрыгнуть на окно! Он же не мог быть нубом, верно?

Е Сю был еще более шокирован, чем сам Кленовое Дерево. Если он на самом деле был нубом, тогда это была катастрофа. Ранее уже упоминалось, что вся их стратегия в основном опиралась на высокий уровень навыков. Даже если Кленовое Дерево был опытным игроком, все что он мог делать это помогать остальным членам команды. Они не могут позволить себе иметь нуба в команде!

- Ты не можешь запрыгнуть туда? - Напрямую спросил Кленовое Дерево Е Сю.

- Могу, просто я немного нервничаю...

- Из-за чего ты нервничаешь?

- Ваша стратегия слишком безумная. - Ответил Кленовое Дерево.

- Успокойся. Это только начало. - Сказал Е Сю.

- Хорошо.

- Поторопись и наконец запрыгни туда. - Поторопил его Е Сю, при этом продолжая следить за ним. Он мог определить уровень навыков Кленового Дерева. Если тот реально был нубом, значит им нужно было заменить его. Нубы не были страшными. Нубы, делающие вид, что все понимают - вот самое страшное, что может случиться.

В этот раз Кленовое Дерево правильно рассчитал дистанцию. Он прыгнул и уверенно приземлился. Е Сю видел, что расстояние и сила прыжка были выбраны правильно. Кленовое Дерево не был нубом.

- Я же сказал использовать воздушный огонь! Почему ты использовал простой прыжок? - Е Сю все еще стоило исправить это недопонимание со стороны Кленового Дерева.

- О, я забыл. Мне запрыгнуть еще раз? - Спросил Кленовое Дерево.

- Да, сделай это еще раз, это будет твоей тренировкой. Подниматься с помощью воздушного огня не так просто, как может показаться. Старайся, пока у тебя не получится! - Сказал Е Сю.

- Я могу это сделать, я могу. - Поспешил ответить Кленовое Дерево.

Воздушный огонь, благодаря своей отдаче заставлял игрока немного отлетать назад. Игрок должен был контролировать свое оружие, при этом он должен был высчитать нужную дистанцию и угол стрельбы. Этот навык полностью опирался на опыт игрока. К тому же, у использующего навык игрока не было времени перевести камеру в полете и посмотреть, туда ли он летит.

Кленовое Дерево спрыгнул с каменного окна и отошел на некоторое расстояние от него. Е Сю видел его позицию и тут же поинтересовался:

- Сколько выстрелов ты планируешь сделать?

- Шесть выстрелов... - Ответил Кленовое Дерево.

- Шесть выстрелов и ты заденешь голову.

- Голову?

- Слишком высоко... ты не сможешь попасть в окно. - Объяснил Е Сю.

- Правда? Тогда стать немного дальше?

- Стань немного ближе и пяти выстрелов будет достаточно. - Сказал Е Сю.

- Здесь? - Кленовое Дерево немного передвинулся.

- Теперь хорошо.

- Отлично! - Ответил Кленовое Дерево. После этого он подпрыгнул, развернулся в воздухе и выстрелил в землю. Он выстрелил пять раз подряд, поэтому смог попасть в точности в окно.

К этому моменту Су Мученг привела своих четырех мобов в общую кучу. После этого игроки сконцентрировались на их уничтожении. Кленовое Дерево так в одиночестве и стоял на своем окне. Он был словно незаметным задним фоном.

- Кленовое Дерево, ты не заметил, что два моба в мертвом центре находятся в пределах твоей досягаемости? - Наконец-то и для него пришли инструкции к действию.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 151. Сгорая от беспокойства.**

Глава 151. Сгорая от беспокойства.

Кленовое Дерево внимательно посмотрел в сторону группы монстров. Спустя какое-то время он в отчаянии произнес:

- Где этот мертвый центр?!

Двенадцать монстров не собирались выстраиваться в линию в ожидании, пока он осмотрит их. Учитывая интенсивность сражения, монстры были перемешаны между собой. Даже Мрачный Лорд и остальные иногда входили в самую середину толпы мобов. Кленовое Дерево уже около минуты наблюдал за боем, однако так и не нашел так называемого "мертвого центра" среди происходящего хаоса.

- Следи за моей атакой. - Внезапно заговорила одна из девушек. Кленовое Дерево не мог разобрать, которая из двух девушек это сказала. В этот момент он увидел, как Очищающая Мгла немного отбежала, после чего развернулась в воздухе и открыла огонь. Пользуясь отдачей от произведенного выстрела, она приземлилась на каменное окно.

- Видел? - Снова раздался голос говорившей ранее девушки.

- Эээ? - Кленовое Дерево был сбит с толку.

- Место, куда я только что выстрелила?

- Артиллерийский снаряд? - Переспросил Кленовое Дерево.

- Да!

- Упс, я смотрел только на тебя, и не успел заметить, куда ты стреляла... - Пробормотал Кленовое Дерево с мрачным выражением лица. Это объяснение выставляло его не в лучшем виде, он был словно оправдывающийся ребенок!

После попадания, пули Снайпера оставляли на цели отчетливый кровавый след. Это было хорошо заметно. Но артиллерийские снаряды Лаунчеров были другими. После попадания следовал громкий взрыв, оставляющий после себя лишь облачко дыма, вот почему Кленовое Дерево не был способен сказать, по кому стреляла Очищающая Мгла.

- В этот раз смотри внимательнее. - Сказала Су Мученг. В этот момент Очищающая Мгла применила навык под названием - пулемет гатлинга. В этот раз она не стала качать дулом своей пушки, поэтому все вылетевшие пули были направлены по четкой прямой линии, врезаясь в центр определенной группы монстров.

- Увидел! Я увидел! - Поспешно воскликнул Кленовое Дерево. Если бы он и в этот раз не увидел, тогда он мог бы умереть от стыда.

- Отлично. - Ответила Су Мученг.

Кленовое Дерево тут же достал свою пушку и начал стрелять по отмеченной группе монстров. В это время он думал, почему эта группа монстров называется мертвым центром, как в этот момент несколько мобов отделилось от общей группы и направилась в сторону Очищающей Мглы, при этом восклицая:

- Маленькая девочка, ты смерти ищешь!!

Монстры Опустошенной Земли были бандитами и ворами, они были людьми, поэтому очевидно, что они могли говорить. Они не походили на подлых гоблинов или неторопливую нежить.

- ОТ!!! (прим. оффтанкинг, когда монстр переключает свою агрессию на игрока, не являющегося танком.) - Кленовое Дерево был хорошо знаком с повадками монстров Пустых Земель, поэтому он отчетливо видел, что несколько монстров решили переключить свое внимание на Очищающую Мглу. Эта девчонка спровоцировала их, когда до этого инструктировала его. Кленовому Дереву на самом деле было очень стыдно.

Все выглядело так, будто Очищающая Мгла не знала о произошедшем, она все так же яростно продолжала атаковать монстров. Кленовое Дерево видел, как у дула пушки Очишающей Мглы формируется шар света и разрождается лазерным выстрелом прямо в сторону спровоцированных ею монстров.

Это был навык Лаунчеров изучаемый на 30 уровне - лазерная винтовка. Это был навык с самой большой дальностью действия в Славе. Этот навык имел зарядку, после чего наносил просто ужасающий урон. После полной зарядки урон, наносимый лазерной винтовкой, возрастал на 40%, а также значительно возрастала отдача после его применения. Игрок должен был отступить на шаг назад, чтобы погасить отдачу. Если в чем-то ошибиться, игрок может упасть, а также существенно снизится точность выстрела.

Подобный выстрел не был проблемой для Су Мученг. После выстрела Очищающая Мгла сделала шаг назад, полностью компенсируя отдачу.

"Она уже спровоцировала этих монстров, тогда почему использовала на них такой мощный навык? Она что, ищет способ побыстрее умереть?". - Кленовое Дерево никак не мог понять, что делала Очищающая Мгла. Несмотря на то, что оба игрока находились на возвышении, это лишь помогало им в использовании атак дальнего действия. Монстры, конечно же, не будут спокойно стоять под стеной и ожидать, когда их убьют. Эти мобы были людьми. Если они могли говорить, тогда почему бы им не уметь прыгать? Они и могли.

- ОТ, ОТ!!! - В очередной раз воскликнул Кленовое Дерево. Срывы монстров с танка часто приводили к смерти всей группы. Поэтому Кленовое Дерево уделял этому так много внимания.

- Ха ха ха, успокойся, нуб. Это всего лишь ОТ. - Рассмеялся Булочка.

Нуб???

Это всего лишь ОТ!

Кленовое Дерево не был согласен с этими утверждениями. Он чувствовал, что все, кто связывал "ОТ" и "всего лишь", на самом деле были нубами. Он уже собрался ответить, когда его опередила девушка, стоящая рядом с ним:

- Это не проблема, смотри!

Еще раз смотреть! На что тут было смотреть? Кленовое Дерево все так же оставался хмурым. Его взгляд не отрывался от общей группы монстров.

- Смотреть на что? - Не смог удержаться он.

- Смотри на сорвавшихся монстров. - Пояснила Су Мученг.

- Где... - Промямлил Кленовое Дерево, однако, не договорив фразу, он присмотрелся повнимательнее. Он обнаружил, что этих монстров больше не было видно. Он помнил, что их агрессия была направлена на Очищающую Мглу. Они должны были сейчас приближаться прямо к ней, однако за короткий миг своего отвлечения, он совсем потерял их из виду.

Кленовое Дерево пребывал в шоке, в это время он увидел, как очередной снаряд разрывается в общей группе монстров. Эта девушка снова использовала противотанковую ракету.

- Притормози!! - В страхе воскликнул Кленовое Дерево. Хотя Лаунчером и играла девушка, ее стиль боя был яростным и безрассудным, она совсем не следила за нанесенным ею уроном. Она беспрерывно сыпала обычными атаками и навыками. Она что, опять собиралась сорвать на себя монстров?

В итоге Су Мученг безмолвно ответила на все его вопросы. Ее ответ заставил Кленовое Дерево практически взвыть от отчаяния. Очередной светящийся шар начал формироваться на дуле ее пушки, и сейчас заряд лазерной винтовки, казалось, был еще больше, чем в прошлый раз.

У классов, подобных Лаунчерам, была очень низкая скорость атаки, однако они имели мощнейший взрывной урон. Поэтому сами навыки Лаунчеров наносили очень много урона. В это время девушка рядом с ним последовательно использовала три самых мощных навыка Лаунчеров, которые можно было изучить до 30 уровня. Не принимая в расчет группу без основного танка, даже группа с танком вряд ли смогла бы удержать монстров от срыва из-за такого количества наносимого Лаунчером урона.

Снова ОТ. Кленовое Дерево вздохнул. Еще один монстр воскликнул стандартную для этого случая фразу:

- Маленькая девочка, ты смерти ищешь!

Трагедия. Полнейшая трагедия!

Кленовое Дерево задрал голову к небу и испустил долгий протяжный вздох. Однако когда он опустил голову и посмотрел на сорвавшихся монстров, то и в этот раз их не увидел.

Они что, вернулись обратно?

Кленовое Дерево на самом деле не понимал, что произошло. Он не сомневался в уровне навыков этих игроков, однако если монстры смогли вернуться назад после лазерной винтовки, тогда, куда подевался урон от пушечного ядра и противотанковой ракеты? Без специального навыка провокации у них не было никакой возможности перевести агрессию этих монстров на себя. Нанесенный Лаунчером урон был слишком большим. Абсолютно невозможно.

Все это время Кленовое Дерево так и стоял в каменном окне, ничего не предпринимая. В этот момент Су Мученг обратилась к нему:

- Почему ты не атакуешь?

- Атаковать? Атаковать что? - Кленовое Дерево все еще находился в плену рассуждений об исчезнувших монстрах.

- Цели, которые атакую я. Все просто, делай это и все будет хорошо. - Сказала Су Мученг.

- Которые атакуешь ты? - Кленовое Дерево все еще пребывал в нерешительности, когда Очищающая Мгла снова использовала пулемет гатлинга. В этот раз она качнула своей пушкой, и пули разлетелись по двум направлениям, тем самым поражая двух монстров.

- Ого!! Двойные линии! - Воскликнул в изумлении Кленовое Дерево. Он также играл Стрелком. Несмотря на то, что он не был Лаунчером, он все равно понимал механику этого движения.

Было очень непросто распределить пули после использования пулемета гатлинга, однако распределить их по двум конкретным целям было еще сложнее. Нужно было уметь очень точно управляться с мышкой, иначе пули будут распределены не по двум, а по трем или четырем линиям.

После того как Кленовое Дерево увидел, как пули распределяются по двум линиям, каждая из которых поражала свою цель, он внезапно обнаружил кое-что еще более удивительное.

Монстры, пораженные пулями, направились в сторону Очищающей Мглы, и судя по их виду они не намерены были поворачивать обратно.

- Скорее, скорее!! Эти двое!! - Воскликнул Кленовое Дерево. К этому времени пулемет гатлинга уже закончил свое действие. Когда два моба приблизились к окну, с небес на них обрушилось боевое копье и опрокинуло на землю. После использования кругового размаха, Мягкая Мгла вернулась к прерванному сражению.

- Ох... - Кленовое Дерево снова хотел предупредить теперь уже Мягкую Мглу об уровне агрессии этих монстров, когда внезапно в их сторону рванул Вторжение Парной Булочки. Однако он не стал ничего делать с лежащими монстрами, вместо этого он направился по правую от них сторону.

Когда мобы все-таки поднялись на ноги и направились к Очищающей Мгле, у них на пути стояли их товарищи, блокируя их дальнейшее передвижение. Их агрессия была направлена в сторону Булочки, поэтому они гонялись за ним как приклеенные.

Двум монстрам ничего не оставалось, как начать обходить возникшее перед ними препятствие, однако не успели они сделать и двух шагов, как снова раздался звук взрыва! Мрачный Лорд при помощи касания падающего цветка послал в них группу из других мобов.

- Это... - Кленовое Дерево не был глупым. Эти два монстра, спровоцированные Лаунчером, не могли подойти к ней. Первую половину времени они находились на земле, вторую половину - пытались с нее подняться. В итоге, хотя и прошло немало времени, они недалеко ушли от своей изначальной позиции. Подобная ситуация стала возможной благодаря непрестанному перемещению трех игроков.

- Может ли быть, что...

Кленовое Дерево пребывал в раздумьях, когда над его головой пролетел лазерный луч. Время восстановления лазерной винтовки подошло к концу, и Очищающая Мгла не замедлила ее снова применить. Два только что поднявшихся монстра снова были сбиты с ног этой атакой. После того как они в очередной раз начали вставать, уже Мягкая Мгла, используя касание падающего цветка, послала в их сторону нескольких монстров.

- Так все это благодаря их координации? - Наконец-то осознал Кленовое Дерево.

О сорванных монстрах не надо было переживать, потому что четверо игроков великолепно взаимодействовали друг с другом. Эти монстры постоянно находились под их контролем. Темп сражения Очищающей Мглы идеально совпадал с темпом остальных игроков. Благодаря такой координации, срывы мобов были попросту не страшны.

ОТ на самом деле имело место быть. Кленовое Дерево не ошибался на этот счет.

Однако он все еще оставался встревожен.

"Тогда получается, что это не они ошибались, а я был идиотом?". Слезы стекали по его лицу.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 152. Наблюдатель превращается в члена команды.**

Глава 152. Наблюдатель превращается в члена команды.

- Ха ха ха, не нервничай так, нуб!! Мы всего ничего играем, а от тебя только и слышно "ОТ, ОТ"!! Ты что, ОТМЭН? – Громко рассмеялся Булочка.

- БЛ\*ТЬ! – Выругался Кленовое Дерево, после чего выстрелил по двум монстрам, которых атаковала Очищающая Мгла. Внутри себя Кленовое Дерево был полностью подавлен.

«Что такого в том, что я переживал о срыве монстров? Откуда я мог знать о существовании такой команды фриков? Оказывается, можно избежать ОТ подобным образом. Какой нелепый способ контроля». – Убеждал себя Кленовое Дерево, с мрачным выражением лица продолжая атаковать монстров.

В своей гильдии он был старшим, боссом. Во время прохождения подземелий он был лидером, он отдавал приказы. Все, что он говорил, являлось законом.

Однако сейчас? Он был нубом. Он был ОТМЭНОМ. Кленовое Дерево сгорал от беспокойства. Его лицо было покрыто слезами.

Он чувствовал себя опозоренным!

Прежде чем прийти на встречу, Кленовое Дерево предварительно настроил себя. Все же эта группа игроков спокойно перебивала рекорды больших гильдий, как он мог сомневаться в уровне их навыков? Он и не сомневался. Кленовое Дерево понимал, что игроки во главе с Мрачным Лордом являлись экспертами. Однако столкнувшись с ними лицом к лицу, он обнаружил, что все-таки недостаточно подготовился.

Уровень навыков этих игроков намного превосходил его изначальные предположения. В этот момент Кленовое Дерево испытывал тяжелые времена, он понимал, что в любой момент его легко могли заменить на другого игрока. Четыре игрока невероятно слаженно взаимодействовали между собой, в то время как ему отводилась небольшая роль, он был словно посторонним зрителем. С подобным чувством Кленовое Дерево еще никогда не сталкивался!

- Булочка, не отвлекайся. Ты только что совершил ошибку. – Сказал Е Сю.

- О? Правда?

- Правда. Твой недавний удар под колени был недостаточно хорошо исполнен. Если бы ты сместился вправо на 30 градусов, тогда сбитый тобой монстр врезался бы в летящего монстра Мягкой Мглы.

- Оо…

- Это всего лишь тестовое прохождение. Впредь тебе следует больше концентрироваться. Эта ошибка не скажется на общей ситуации, однако она влияет на нашу эффективность. Несколько ошибок здесь, несколько ошибок там, и вот мы уже потеряли приличное количество времени. – Сказал Е Сю.

- Я понял! Но если я буду больше сосредотачиваться, то кто позаботится об этом нубе? – Спросил Булочка.

- Он сам о себе позаботится. – Ответил Е Сю.

- Ты сможешь, нуб!! – Решил подбодрить Кленовое Дерево Булочка.

- ….

После прохождения подземелья, Кленовое Дерево начал понимать настоящий уровень четырех игроков. Ему просто не повезло. Если бы он пошел в Пустые Земли с Е Сю и компанией на 28 уровне, тогда, возможно, он не оказался бы в подобной плачевной ситуации.

В прошлом для Танг Ро и Булочки это подземелье было в новинку, в итоге при первом прохождении они проявили себя настоящими нубами. К сожалению для Кленового Дерева, сейчас все игроки были 30 уровнями. Ребята ни разу не пропускали ежедневное прохождение данжа. Благодаря своим механическим навыкам и тактическим советам Е Сю, они отточили свое прохождение практически до автоматизма, что в итоге и увидел Кленовое Дерево.

Так получилось, что Кленовое Дерево поступил под полное руководство Очищающей Мглы. Они оба принадлежали к классам дальнего боя. Очищающая Мгла задавала цели для атаки, по которым он в итоге атаковал.

Однако Очищающая Мгла также всем помогала. Каждый эффект, каждый контроль, - все было выполнено в нужное время, чтобы помочь всей группе. Единственной же задачей Кленового Дерева была лишь атака монстров по откату навыков. И… он еще должен был убедиться, что атакует нужную цель. Это были все его обязанности.

Изначально Кленовое Дерево думал, что он находился в группе Мрачного Лорда, чтобы повеселить народ. Однако чем дальше они заходили в подземелье, тем внимательнее Е Сю стал относиться к нему, и в итоге, Кленовое Дерево почувствовал, что он начал становиться частью команды. Он понял это из-за одного произошедшего случая. Кленовое Дерево бездумно начал атаковать монстра. Однако эта атака привела к тому, что действия всей группы смешались между собой. После этого он понял, что Мрачный Лорд отвел ему ответственную роль, и он не был посторонним наблюдателем. Его неосторожная игра чуть было не привела к катастрофе.

- Плохо! - Булочка не мог больше сдерживаться. – Все выглядит так, что мне снова нужно будет заботиться об этом нубе!

- Не надо! – Кленовое Дерево сжал зубы. – Я в порядке. Я отвлекся, потому что мне позвонили по телефону. – Кленовому Дереву пришлось соврать. Он не хотел, чтобы его считали нубом. Он не хотел быть простым наблюдателем. Он хотел стать неотъемлемой частью команды.

- Следи за своей игрой Булочка. Не переживай о нем. – Сказал Е Сю.

- Ну ладно! – У Булочки не было выбора, он мог лишь неохотно согласиться. – Тогда я оставлю этого нуба тебе. – Из сказанного могло показаться, что Кленовое Дерево был вещью, которую передают от одного к другому.

- Кленовое Дерево, сосредоточься… - Е Сю наконец-то обратил на него внимание. Первую половину прохождения он испытывал силу Кленового Дерева. Е Сю нужно было знать уровень его навыков, прежде чем внедрять его в командную стратегию. Команда, поставившая перед собой целью установление рекорда, определенно не могла себе позволить держать в своем составе балласт. Каждый игрок должен был показать свою лучшую игру. Именно таким образом и устанавливались рекорды, вне зависимости от того, сколько игроков для этого требовалось. Проблема заключалась не в отсутствии способностей. Она заключалась в отсутствии должного отношения.

Пройдя половину подземелья, Е Сю уже имел представление об уровне навыков Кленового Дерева. Он не был экспертом. Кленовое Дерево был обычным опытным игроком, таким же как Седьмое Поле и Спящий Месяц. Очевидно, ему нельзя было поручать выполнение задач, которые требовали наличия высоких механических навыков. Тем не менее, оставалось много вещей, которые он мог сделать. С этого момента Е Сю начал понемногу объяснять Кленовому Дереву его будущие действия.

Сначала объяснения, потом проверка на практике.

Настал момент, когда Кленовое Дерево сильно ошибся, и это должно было привести к катастрофе. Однако в их группе находилось два профессиональных игрока, а также два игрока с высокими механическими навыками, таким образом, они могли совладать с любой ситуацией, неважно, насколько безнадежной она выглядела со стороны. Кленовое Дерево снова ощутил чувство стыда. Его предыдущее заявление о том, что он хорошо знаком с этим подземельем забылось давным-давно. Он на самом деле походил на студента. Кленовое Дерево слушал Е Сю и делал то, что он говорил

ему.

Из-за этого прохождение второй половины подземелья было несколько замедленно. Тем не менее, никто не возражал. Танг Ро и Булочка обучались таким же образом. О Су Мученг не стоит даже упоминать. Она постоянно помогала Е Сю с обучением Кленового Дерева и показывала на своем примере, что от него требовалось делать.

После прохождения подземелья Кленовое Дерево утер пот со лба. В этот раз он испытал большой стресс, проходя это маленькое подземелье, которое до этого проходил черт знает сколько раз. Чтобы следовать стратегии Е Сю, нужно было играть предельно точно и не допускать при этом ошибок. Игроки зависели друг от друга, поэтому каждый из них должен был делать все, что было в их силах. Они не могли терять время на ошибки.

Подобная стратегия прохождения позволяла раскрыться всему потенциалу исполняющих ее игроков. Она больше всего подходила для группы, которая собиралась установить рекорд.

Первое прохождение заняло у ребят один час. Однако они не переживали по поводу времени. Они выявили множество проблем во время этого прохождения, вот почему оно заняло у них так много времени.

- Хорошо, вторая попытка. Давайте попробуем установить рекорд в этот раз. Кленовое Дерево, осталось что-то еще, чего ты не понял? – Спросил Е Сю.

- Да. Нубы, которые делают вид, что все понимают, - убийцы команд. Тебе лучше не быть одним из них. – Добавил Булочка.

- Я не нуб! Я лидер гильдии Полной Луны. – Представил себя Кленовое Дерево.

- Полной Луны? Почему вы не зоветесь гильдией Полной Звезды? – Сказал Булочка.

- Почему Полной Звезды? – Кленовое Дерево был сбит с толку.

- Потому что "Полной Луны" - не звучит. – Линия мыслей Булочки была довольно проста! Настолько, что Кленовое Дерево просто не мог за ней уследить. Тем временем остальные игроки начали заходить в подземелье.

Во время второго прохождения Кленовое Дерево начал внедряться в команду. Но установить рекорд в этот заход? У Е Сю не было на это никаких надежд. К примеру, если бы Кленовое Дерево был экспертом гильдии Синего Ручья, тогда это и могло бы произойти. Но для простого опытного игрока было слишком сложной задачей полностью соблюдать стратегию только после первого прохождения. Даже если Кленовое Дерево и не делал ошибок, в его игре все еще присутствовали недостатки. Их группа не могла достигнуть оптимального состояния, и эффективность прохождения существенно падала.

Если бы снаряжение каждого игрока в их группе было таким же, как у экспертов больших гильдий, тогда они могли бы быть более терпеливы по отношению к Кленовому Дереву. Однако в их ситуации от него требовалось выдать 100% своих возможностей, чтобы группа смогла установить рекорд.

В итоге вышло все так, как и предсказывал Е Сю. Кленовое Дерево все еще испытывал существенные затруднения, взаимодействуя с другими игроками. Несмотря на то, что он не допускал серьезных ошибок, все еще было много мест, где он слишком долго думал о том, что нужно было сделать, и поэтому действовал слишком медленно. Все это, конечно же, замедляло темп прохождения.

Таким образом, второй раз они прошли подземелье со временем: 35:14:41. У них не было особых ошибок, все упиралось в игру Кленового Дерева. Это была единственная причина, почему они не могли перебить текущий рекорд.

Тем не менее, было похоже, что сегодня они вряд ли смогут его установить. В итоге ребятам ничего не оставалось, кроме как еще раз пройти подземелье. Е Сю понимал, что Кленовое Дерево не сможет так быстро приспособиться.

За время третьего прохождения Кленовое Дерево еще немного улучшился. Однако этого было не достаточно. Их финальное время было 34:47:68. На сегодня они исчерпали все входы в данное подземелье.

Кленовое Дерево конечно же знал, что проблема была именно в нем. Остальные игроки не совершали ошибок и вынуждены были замедлить темп прохождения специально для него. Быть якорем, который тянет команду назад, совсем не нравилось Кленовому Дереву! Однако он ничего не мог поделать, вместо этого Кленовое Дерево задумался о том, что если бы подобный нуб находился в его гильдейской группе во время прохождения подземелья, то его бы все ненавидели. Что же до него? Несмотря на то, что он не подводил команду, все же именно из-за него они не могли установить рекорд, поэтому во рту Кленового Дерева стоял неприятный привкус.

- У тебя же есть основной аккаунт? – Внезапно спросил его Мрачный Лорд.

- А… да есть!

- Используй его, чтобы попрактиковаться! Практически все проблемы с прохождением у команды из-за тебя. Тебе следует больше практиковаться, тогда мы сможем установить этот рекорд… Но если мы продолжим практиковаться подобным образом и достигнем 31 уровня, это будет не очень хорошо. – Сказал Е Сю.

- Да… я понял. – Ответил Кленовое Дерево.

- Поведение элитных монстров в подземелье такое же, как и у обычных монстров снаружи. Есть несколько вещей, над которыми ты можешь попрактиковаться, находясь в зоне для прокачки. К примеру… - Е Сю начал все подробно объяснять Кленовому Дереву.

Тот очень внимательно слушал. Некоторое время он усердно кивал головой, сидя перед своим компьютером. Кивал и кивал, пока в какой-то момент не осознал, что Мрачный Лорд не видит этого. В очередной раз его затопило жгучее чувство стыда.

- Хорошо, тогда на сегодня все. Ты сможешь! Увидимся завтрашней ночью.

- До следующей ночи! – Кленовое Дерево всерьез задумался о способах улучшить свои тренировки.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 153. Рынок.**

Глава 153. Рынок.

- Уже два часа. Я пожалуй тоже пойду. – Сказала Су Мученг.

- Как ты прокачиваешь свой аккаунт? – Спросил Е Сю. У нее не должно было быть времени, чтобы прокачивать подобный низкоуровневый аккаунт. Однако на данный момент ее Очищающая Мгла нисколько не уступала по уровню прокачки его Мрачному Лорду.

- Тебе не нужно об этом переживать! – Промурлыкала Су Мученг и вышла из игры.

- Снова в подземелья? – Спросила Танг Ро. Теперь, когда они прокачались до 30 уровня, Ледяной Лес стал для них не актуален, тем не менее, они все еще могли ходить в Могильник, получая неплохое количество опыта. Кроме этого, они могли отправиться в новое подземелье 30-33 уровней – Прямое Ущелье.

Это было подземелье, рассчитанное, как и прежние, на пятерых игроков, и его также можно было пройти всего три раза в день. Вчера, после того как Е Сю и остальные получили 30 уровни, они уже начали его проходить. Из-за того, что это было новое для нее подземелье, Танг Ро зажглась энтузиазмом покорить его, поэтому она была очень заинтересована в его прохождении.

- Не торопись. Мы отправляемся за покупками. – Сказал Е Сю.

- Покупками? – Удивленно переспросила Танг Ро.

- Мы уже 30 уровня. Вам двоим отныне стоит обращать внимание на свое снаряжение. – Сказал Е Сю. – Более высокий уровень снаряжения не всегда отображает его качество. Настоящие эксперты должны знать, как выбирать снаряжение, которое подходит их игровому стилю. Большее значение скорости передвижения и атаки не всегда являются лучшим выбором. Когда скорость повышается, для обычных игроков очень непросто за ней уследить, таким образом, они начинают открываться. Эксперты никогда не гонятся за снаряжением с большими статами. Они подбирают снаряжение, которое наиболее им подходит. Почему снаряжение ручной работы такое мощное? Не только потому, что даваемые им статы на уровень превышают статы оранжевого снаряжения того же уровня. Более важным является то, что они сделаны специально под определенного игрока, чтобы удовлетворять его игровому стилю. Возьмем, к примеру, мой Зонт тысячи вероятностей. Если у тебя будет недостаточно игрового опыта, ты не сможешь полностью раскрыть его потенциал.

- При выборе оружия, обычные игроки чаще всего предпочитают оружие с самой высокой атакой. Однако у экспертов все обстоит несколько иначе. Они выбирают оружие, основываясь на различных факторах, таких как: скорость атаки самого оружия, его длина, вес и т.д. Все эти факторы должны учитываться в реальном бою. Предположим, я дам тебе копье с атакой, в два раза превышающей атаку твоего нынешнее копья, однако оно будет на треть короче. Если ты станешь его использовать, как думаешь, твоя сила увеличится или понизится? – Во время объяснения Е Сю сбил Танг Ро с мысли неожиданным вопросом.

Услышав вопрос, Танг Ро была несколько озадачена. Станет она сильнее или нет, она еще не могла судить об этом. Однако Танг Ро по крайней мере понимала, что Е Сю пытается до нее донести.

- Чем сильнее эксперт, тем больше он прислушивается к себе во время выбора оружия. Я - не ты, я могу тебе только посоветовать, однако окончательный выбор ты должна сделать сама. Это также значит, что тебе придется перепробовать множество разного оружия. Тебе нужно будет подбирать оружие именно под себя. Иначе тебе придется подстраивать свой игровой стиль под выбранное снаряжение. Так или иначе, все зависит от тебя. – Е Сю делился с Танг Ро своим опытом, пока они не достигли города Трав.

Город Трав был значительно больше города Быков (прим.: ранее переводился как Буллс). Он был одним из основных городов в Славе. Также это был первый большой город, через который непременно проходили игроки, кроме того он являлся местом сбора игроков низких и средних уровней.

Начиная с 30 уровня игроки начинали больше внимания уделять смене своей экипировки, поэтому такие места как рынок становились все более популярны. Мировой чат также постепенно начал наполняться сообщениями о купле-продаже разных вещей. Как только игрок появлялся в городе Трав, он мог повсюду увидеть что-то продающих и покупающих игроков.

Тем не менее, на большинство товаров были слишком высокие цены. Новый сервер привлекал множество новых игроков. Однако, несмотря на то, что новички хоть и не понимали всего, они не были дураками. Среди продающих было всего несколько игроков, продающих вещи по копеечным ценам. Большая часть из тех, кто не знал цену предмета, который они хотели продать, сперва ходили по рынку и присматривались. Танг Ро и Булочка лишились дара речи, когда увидели цены на предметы, продаваемые на рынке.

Нельзя было сказать, что они много успели скопить к 30 уровню. Не беря в расчет награду за выполнение заданий, всю наличность они получали из трупов убиваемых ими монстров. Поэтому к этому времени они сумели скопить около 10 золотых. Для покупки зелий в основном использовались серебряные монеты. В деревне новичков, самое низкоуровневое зелье, восстанавливающее здоровье и ману, стоило 1 серебряную монету. 1 золотая монета была эквивалентна 100 серебряным монетам. Таким образом, на десять золотых монет можно было купить много подобных зелий. Тем не менее, это были всего лишь низкоуровневые зелья. Игрокам 30 уровня не имело смысла покупать их.

Для Танг Ро и Булочки накопить подобную сумму к 30 уровню уже было большим достижением. Они имели высокий уровень навыков, что в свою очередь позволяло им уклоняться от большинства атак в реальном бою. Если бы на их месте находились обычные игроки, им бы пришлось потратить все свои деньги на покупку зелий. Если бы они не совершали никаких торговых сделок с целью получения прибыли, они бы остались ни с чем. Поэтому сумма в 10 золотых в глазах обычных игроков уже была немалым состоянием.

Е Сю внимательно просматривал прилавки. Он обнаружил, что вещи 30 и выше уровней по-прежнему были довольно редки. Это было из-за того, что игроки 30 уровня являлись меньшинством от общего населения сервера. Большинство игроков еще только пыталось достигнуть этого переломного уровня. На рынке было множество прилавков, однако большая часть вещей на них была ниже 30 уровня. Не считая нескольких уникальных частей снаряжения, там больше не на что было смотреть.

Танг Ро и Булочка по крайней мере знали, что им нужно искать вещи основываясь на их уровне. Поэтому они игнорировали вещи ниже 30 уровня.

- Так дорого!! – Видя окружающие их цены, с сожалением воскликнули эти двое.

Обычная часть синего снаряжения на 30 уровень стоила 10 золотых монет - все их накопления за 30 уровней. Вещи из классовых наборов были еще дороже. Их цена колебалась от 20 до 40 золотых. С чего такая разница? Несмотря на то, что все 24 класса Славы были сбалансированы, среди них все же были более популярные классы. К примеру, Мастера Меча и Снайперы были самыми популярными классами Славы. То же самое произошло и на новом сервере. Для популярных классов и снаряжение стоило гораздо больше.

Это были цены на броню. Что касается оружия, то цены на него в несколько раз превышали цены на броню. Синее оружие 30 уровня стоило от 30 до 50 золотых. Все опять упиралось в популярность классов. Что касается фиолетового оружия, то цены на него начинались со 100 золотых. Оружие с отменными характеристиками стоило около 200 золотых монет.

Эти цены были уже более справедливыми. В конце концов, большинство игроков, достигших 30 уровня, были ветеранами из больших гильдий. Опираясь на установленные ими цены, одиночкам ничего не оставалось, как придерживаться такой же ценовой политики. Поэтому после 30 уровня было не особо много невероятных цен на продаваемые предметы.

- Если я хочу купить оружие, на какую примерно цену мне следует рассчитывать, чтобы сэкономить деньги? – Спросила Танг Ро.

- Сдается, что мне лучше будет сэкономить несколько очков на Арене! – Булочка по-прежнему использовал фиолетовые когти 25 уровня, полученные на Арене.

- Ха ха, до тех пор, пока снаряжение не привязано, вы всегда можете его в будущем перепродать! – Сказал Е Сю.

В Славе снаряжение обычных серверов могло быть привязано к персонажу. Привязанное снаряжение после смерти не выпадало. Также привязанным снаряжением нельзя было торговать. После привязки снаряжение уже нельзя было отвязать, поэтому на данном этапе игры практически никто не привязывал своего снаряжения. Всякий желал продать снаряжение, из которого он уже вырос по уровням. Из-за этого с ростом уровня игроков, низкоуровневое снаряжение теряло в цене. К примеру, снаряжение, на которое положили глаз Танг Ро и Булочка, на старых серверах было в десять раз дешевле, чем на новом сервере. Более того, большинство игроков со старых серверов не желали тратить свое время на продажу столь низкоуровневого снаряжения, поэтому они его просто сбрасывали НПС за мизерную цену.

- Тогда что нам стоит купить? – Спросила Танг Ро.

- Оружие. – Ответил Е Сю. Е Сю три раза ходил в данж с Кленовым Деревом и изучил его игру, поэтому он не хотел ставить на кон рекорд, надеясь лишь на его успешное улучшение. Так что он решил улучшить снаряжение их группы, ведь, как известно, предупрежден – значит вооружен.

- Где мы достанем столько денег? – Спросила Танг Ро. Она видела в продаже фиолетовое копье за 120 золотых. Синие копья были гораздо дешевле, их цена составляла 40 золотых. Но синие копья 30 уровня по параметрам ничем не отличались от ее текущего фиолетового копья 25 уровня, поэтому не было смысла их покупать. Если она собиралась сменить оружие, это должно было быть фиолетовое оружие.

- Деньги не проблема. Просто подыщите то, что вам понравится! Если тебя устраивает текущее копье, тогда тебе стоит найти копье Алой Луны. У него примерно тот же вес и длина, что и у твоего копья. – Посоветовал Е Сю.

- Да? Тогда я пойду, осмотрюсь. А деньги я верну тебе позже. – Сказала Танг Ро.

- Купи мне пачку сигарет, этого будет достаточно. – Сказал Е Сю.

- Я еще не получила зарплату… - С мрачным выражением лица пробурчала Танг Ро. У нее сейчас не было денег. Она их проиграла Е Сю.

- Булочка! Подыщи себе оружие по вкусу, это будет моим подарком!

- Ха ха, я тоже получу оружие!! – Воскликнул Булочка.

- Конечно.

- Тогда я пошел искать. – Булочка не был таким вежливым. У него было игровое прошлое. Несмотря на то, что это не была Слава, он уяснил для себя одну простую вещь. В его глазах Е Сю и он находились совершенно на разных уровнях. Е Сю был экспертом. Богом. Эксперты частенько баловали новых игроков снаряжением, поэтому ему не нужно было быть вежливым.

Вскоре Булочка вернулся к Е Сю и сказал, что нашел оружие себе по душе. Е Сю пошел посмотреть, после чего горько пожалел о сказанных им словах.

- Булочка, у тебя совесть есть?

- Ха ха! – Рассмеялся тот в ответ. Он нашел оранжевое оружие. Е Сю провел на рынке довольно много времени и это было первое оранжевое оружие, которое он увидел. Как Булочка смог так быстро учуять его? После того, как он услышал, что оружие будет ему подарком, он тут же выловил это оранжевое оружие.

Оранжевые когти вампира 30 уровня стоили 800 золотых. Разве могла цена на оранжевое оружие сравниться с ценами фиолетового и синего качества?

- Ну что, берем? – Спросил Булочка.

- Нет, конечно! У меня есть только 15 золотых. Мне еще нужно будет продать несколько вещей, чтобы купить вам оружие. 800 золотых. Ты что, хочешь, чтобы я продал себя?! – Сказал Е Сю. Е Сю имел на 5 золотых больше чем у ребят из-за того, что он тратил меньше зелий и еды, чем они.

- Правда? Тогда пойду еще поищу. – Сказал Булочка, после чего ушел.

- Оранжевое оружие не подходит!! – Поспешил добавить Е Сю.

- Понял! – Донесся издалека голос Булочки.

Е Сю покачал головой, после чего устремился в угол рынка. Он давно отметил для себя прилавок с призывной надписью: «Покупаю Редкие Материалы».

- Почем возьмете крепкий паучий шелк? – Спросил Е Сю.

Продавец повернул своего персонажа к нему. Спустя короткое мгновение тишины он произнес:

- Мрачный Лорд… Ты получил этот паучий шелк от нас? И теперь хочешь продать его обратно?

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 154. Откуда взялись эти материалы?**

Глава 154. Откуда взялись эти материалы?

- О, а ты? – Е Сю увидел лишь название лавки, поэтому решил подойти. Он не обратил внимание на имя продавца. Теперь же он пригляделся: гильдия Синего Ручья, Привязанная Лодка.

- Я - Привязанная Лодка. И я из гильдии Синего Ручья. – Представил себя Привязанная Лодка. На самом деле раньше он уже встречался с Мрачным Лордом. В то время его не взяли в подземелье из-за того, что он был Клериком. До этого они не разговаривали друг с другом, поэтому он не был удивлен, что Мрачный Лорд его не узнает.

- Аа, так это ты. – ухмыльнулся Е Сю. – Было бы здорово, если бы я смог обратно продать эти материалы вам. В чем смысл денег? Редкие материалы рулят. Они всегда будут полезными!

Услышав подобную речь, Привязанная Лодка рассмеялся. Давненько он не слышал подобную фразу, а раньше она было очень популярна. Большинство новых игроков даже не слышали о ней. Эта фраза являлась своеобразным идентификатором игрового опыта: если игрок ее произносит, значит он играет в Славу не меньше пяти лет.

Игроки, имеющие за плечами багаж опыта, не обязательно были профессиональными игроками. Среди обычных игроков было довольно много таких, которые играли в Славу довольно долгое время. Особенно среди экспертов, большинство из них играло в Славу уже много лет. Тем не менее, они не были похожи на про-игроков. Неважно, насколько хорош или плох был профессиональный игрок, у него все равно был талант. Большинство же обычных игроков обладали посредственным талантом. Чтобы повысить уровень своих навыков, обычным игрокам нужно было потратить немало времени на тренировки. Для них это было очень непросто.

Привязанная Лодка как раз относился к данному типу игроков. Он играл в Славу семь лет. Даже среди профессионального сообщества его можно было считать старожилом игры. Привязанная Лодка не сомневался, что Мрачный Лорд не уступал ему в игровом опыте.

Таким образом, два опытных игрока сумеют сохранить друг другу довольно много времени в делах купли-продажи.

- 40 серебряных за каждый крепкий паучий шелк. – сказал Привязанная Лодка.

- Не шути так. Не меньше золотого за каждый материал. – ответил Е Сю

- ...

- Перед нами, старожилами Славы, новый сервер подобен проплывающим облакам, вот почему в подобных вещах мы должны опираться на свой игровой опыт. Как я вижу, ты здесь один покупаешь материалы, поэтому 80 серебряных за каждый материал.

- Если я могу купить их по 40, зачем мне покупать за 80? – сказал Привязанная Лодка.

- Это только сейчас. Раньше или позже тебе все равно придется покупать каждый паучий шелк по 80 монет. – ответил Е Сю.

- Тебе следует вернуться к реальности. Это новый сервер, – рассмеялся Привязанная Лодка. Было ясно видно, что он был очень спокойным и осторожным человеком. Сила Мрачного Лорда нисколько не повлияла на его суждения по поводу ведения бизнеса. Он не собирался уступать ему ни на йоту.

Е Сю ничего не мог поделать в сложившейся ситуации, поэтому он спросил:

- Если ты предлагаешь 40 серебряных за каждый крепкий паучий шелк, тогда, сколько ты дашь за камни льда? – Камни льда были гораздо ценнее крепкого паучьего шелка. Они выпадали лишь из скрытых боссов в Прямом Ущелье. Игроки могли лишь три раза в день ходить в это подземелье, также стоило учитывать маленький шанс появления скрытых боссов и вы поймете всю их ценность. Вчера группа Е Сю три раза прошла Прямое Ущелье, однако так и не встретила ни одного скрытого босса.

- 20 золотых, - ответил Привязанная Лодка.

- Ты хотел сказать 35?

- Новый сервер, новый сервер, - вновь подчеркнул Привязанная Лодка.

- 30! Сделай скидку на то, что перед тобой стоит ветеран Славы, - сказал Е Сю.

- Ха ха, сколько их у тебя? – спросил Привязанная Лодка.

- Если по 30, я могу продать тебе 10 камней! – сказал Е Сю.

- Десять… десять? – заикаясь, переспросил Привязанная Лодка. Благодаря своей холодной расчетливости он сразу сообразил, что к 30 уровню невозможно было раздобыть такое количество камней льда своими силами. Эти камни выпадали лишь из скрытых боссов. Несмотря на то, что шанс их выпадения был довольно высок, они не зря назывались редкими материалами, потому что выпадали из специфических скрытых боссов. Именно благодаря сложности, с которой они добывались, обычные материалы превращались в редкие.

Мрачный Лорд только вчера достиг 30 уровня. За этим внимательно следила гильдия Синего Ручья. Добавив к этому еще один день, можно было предположить, что группа Мрачного Лорда всего шесть раз побывала в подземелье Прямого Ущелья. Даже если бы они каждый раз встречали одного и того же скрытого босса, даже тогда они вряд ли бы смогли собрать столько камней льда. Конечно, шанс все же существовал, но он был очень близок к нулю.

- Ну, что ты думаешь? – спросил Е Сю.

- Откуда у тебя столько камней льда? – не смог удержаться от вопроса Привязанная Лодка. Мрачный Лорд никак бы не смог добыть такое количество материалов в одиночку. Опять же, если он купил их, тогда какой был смысл в их продаже? Для ветерана с таким опытом это попросту выглядело глупо. Кроме этих причин, в голове Привязанной Лодки возникали всякие темные мысли, наподобие того, что Мрачный Лорд занимался убийством других игроков, чтобы заполучить эти материалы.

- 10 - слишком много? – ухмыльнулся Е Сю.

- У тебя что, есть еще? – изумленно спросил Привязанная Лодка.

- У меня довольно много камней льда. Если быть честным, у меня, вероятно, столько же камней льда, сколько в вашем хранилище гильдии. – ответил Е Сю.

- Не может быть… - с сомнением пробормотал Привязанная Лодка, - как ты достал столько?

- Не забивай себе голову! Просто скажи, они нужны тебе или нет? – сказал Е Сю.

Неожиданно для себя Привязанная Лодка не смог ответить на этот вопрос прямо сейчас. Несмотря на то, что он установил цену на камни льда, у него не было никаких определенных планов на их счет. На данное время только высокоуровневые игроки имели подобные материалы, и все они были игроками из больших гильдий. Однако гильдии покупали материалы, чтобы впоследствии их использовать. Они практически никогда их не продавали. Время для камней льда еще не пришло.

Когда Мрачный Лорд обратился к нему, Привязанная Лодка подумал, что тому просто повезло достать один или два камня, поэтому в тот момент он не особо над этим задумывался. Однако он и подумать не мог, что Мрачный Лорд каким то удивительным образом начнет торг с десяти камней. Не считая больших гильдий с клубами позади них, такого количество камней льда попросту не должно было быть у игрока без гильдии. К тому же, Мрачный Лорд прямым текстом сказал, что десять камней это не все, что у него было.

- Сколько всего у тебя есть камней? – спросил Привязанная Лодка. Изначально у него не было никаких планов на них, потому что он не рассчитывал найти столько камней. Однако рано или поздно ему пришлось бы их покупать. Если возможность сама шла ему в руки, он просто не имел права ее упустить.

- От тридцати до сорока! – ответил Е Сю.

Привязанная Лодка чуть было не свалился со стула. Если Мрачный Лорд не шутит, тогда все было так, как он до этого говорил, это на самом деле было примерное количество камней льда, которое находилось в их хранилище гильдии. Прежде чем отправиться в город, Привязанная Лодка проверил хранилище, он хорошо запомнил, что у них было меньше сорока камней льда.

- За 25 золотых возьму все! – сказал он. Подобные крупные сделки были редкостью. Практически не было шансов, чтобы сольный игрок имел столько материалов.

- Разве я говорил, что собираюсь все их продать? Я продаю только 10. 300 золотых и они твои! – сказал Е Сю.

- 25! – Плывущую Лодку не интересовало, было ли это 10 камней или 40. Он собирался купить любое количество.

- Тогда я - 29, ты - 26, я - 28, ты - 27, в итоге мы сойдемся на 27.5, поэтому с тебя 275 золотых. Твоя гильдия такая большая, что для нее значит 25 золотых? Как тебе не стыдно! 300! – сказал Е Сю.

- Как ты к этому пришел? – спросил Привязанная Лодка.

- Тебе на самом деле не занимать выдержки. – ответил Е Сю.

- Ха ха, 25 золотых монет очень справедливая цена! – сказал Привязанная Лодка.

- Смотри, ты сам отказался! – ответил Е Сю. Внезапно Мрачный Лорд развернулся и отошел от лавки Привязанной Лодки.

- Что ты делаешь? – запаниковал Привязанная Лодка. Все это время он ломал голову над тем, откуда у Мрачного Лорда могло оказаться столько материалов. Он определенно не мог получить их, только лишь зачищая подземелья. Привязанная Лодка пришел к единственному выводу: Мрачный Лорд убивал других и забирал их вещи. Однако если бы это на самом деле было так, тогда бы поднялся большой переполох. Привязанная Лодка каждый день проходил Прямое Ущелье, однако ни о чем таком не слышал…

«Только не говорите мне, что он как-то взломал игру?» – Старые игроки обладали немалым опытом и могли додуматься до многих вещей. Славу уже многие годы не могли сломать, однако когда она только появилась, бывало и такое.

После того как Мрачный Лорд отошел от Привязанной Лодки он открыл собственную лавку со словами:

- 30 золотых это закупочная цена, их разберут у меня в одно мгновение. Ты сам виноват, что не захотел покупать их.

Он закончил создание лавки, и на всеобщее обозрение были выставлены камни льда, каждый из них стоил 30 золотых монет.

Привязанная Лодка был сбит с толку. В игре существовали закупочные и розничные цены. Закупочные цены были довольно низкими, однако приносили стабильный доход продающему игроку. На подобный товар было очень легко найти покупателя. Розничная цена была немного выше. Только игроки, остро нуждающиеся в предметах, станут покупать их по розничной цене. Торговля по розничной цене требует терпения. Если игрокам срочно нужны были деньги, они определенно не станут продавать вещи по розничным ценам.

В данный момент Мрачный Лорд выставил камни льда по розничным ценам. В Небесной Сфере розничная цена на камни льда была 35-40 золотых, в то время как закупочная цена составляла 30 золотых. Е Сю выставил цену в 30 золотых и, судя по всему, не собирался уступать. Привязанная Лодка не стал ничего на это отвечать.

30 золотых монет. Для нового сервера это определенно была розничная цена. Розничная цена, требующая терпения. Однако также стоило отметить, что это был десятый сервер. Практически ни у кого в это время еще не было камней льда. И, конечно же, большие гильдии не собирались ими торговать. Поэтому Е Сю был полностью уверен в себе. Все выглядело так, что он получил несколько высокоуровневых материалов, и теперь сам решал за какую цену их продавать. К тому же он не стал устраивать монополию на камни льда. 30 золотых было нормальной рыночной ценой.

- Дай-ка подумать, на 30 уровне в каких рецептах можно использовать камни льда? – казалось, Е Сю обращается к самому себе.

- Посох духов - один из них, верно? Это оружие наносит нежити дополнительный урон, очень полезное свойство. В подземельях падает лишь рецепт, поэтому понадобятся камни льда, если вы заходите его сделать.

- О, а есть еще блестящий крест, оружие с элементом света. Если оно будет в руках Клерика, то все его навыки с элементом света будут иметь усиленный эффект. В подземелье также падает лишь рецепт, поэтому вам придется создавать его самим. Ты же знаешь об этом, да? Верно, Клерик? – сказал Е Сю.

- Хм? Увидев этого Берсеркера, я внезапно вспомнил, что для изготовления резака камней также требуются камни льда! О! Он идет сюда! Он решил купить камни льда! Эх, не повезло. Он прошел мимо. Он Берсеркер, специализирующийся на тати. Резак камней, резак камней. Если ты купишь мои камни льда, то сможешь создать резак камней. – продолжал бормотать Е Сю.

Спокойствие Привязанной Лодки наконец-то дало сбой. Это была правда, что для этих видов фиолетового оружия выпадал только рецепт. Чтобы их сделать требовалось обладать второй профессией и иметь необходимые материалы. Камни льда были одними из них. В конце концов, это были всего лишь 30 золотых. Игрок, намеревающийся создать подобное оружие, не станет колебаться и тут же купит их, верно?

Все еще размышляя подобным образом, Привязанная Лодка видел, как один из игроков подходит все ближе и ближе к лавке Мрачного Лорда.

- О? Тут продаются камни льда! – вдруг сказал подошедший игрок.

- Уже нет. Я купил их все! – поспешил вмешаться Привязанная Лодка.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 155. Параллельная слежка.**

Глава 155. Параллельная слежка.

- Каждый по 30 золотых, – сказал Мрачный Лорд Привязанной Лодке.

- Хорошо, тридцать так тридцать! – ответил Привязанная Лодка. Несколько человек подошли поинтересоваться ценой. Более того, их комбинация была ужасающей, учитывая, что один из спрашивающих оказался женского пола. Бог с ними с тридцатью, даже если бы цена стояла в 300 золотых, Привязанной Лодке все равно пришлось бы, стиснув зубы, купить их.

Приняв решение, он незамедлительно подошел к Мрачному Лорду с намерением купить их. Мрачный Лорд был продавцом товара с фиксированной ценой. Поэтому любой желающий мог просто подойти к нему и купить, столько камней льда, сколько ему было нужно. Привязанная Лодка боялся, что кто-то выкупит сразу все камни, поэтому он торопился. Если такое произойдет, это будет большим ударом для него.

В этот момент Привязанная Лодка продемонстрировал свои механические навыки, не зря нося гордое звание ветерана. Его персонаж мгновенно закрыл лавку и направился к Мрачному Лорду. Он без промедлений смел все материалы с его прилавка, даже не посмотрев на цену. Группа из девушки и парня наблюдали за этим, не говоря ни слова. В конце они подумали, что видимо этот парень не в себе, и растворились в толпе.

- Ух, как быстро! – восхитился Е Сю.

- Спасибо, - вежливо ответил Привязанная Лодка.

- Но все ли ты проверил? Каждый из камней на самом деле стоил 30 золотых? – спросил Е Сю.

Привязанная Лодка побледнел. Он поспешно открыл инвентарь и проверил. В итоге он не обнаружил ничего необычного. Он потратил всего 300 золотых.

- Не шути так… - Привязанная Лодка все еще ощущал страх в своем сердце! Когда он покупал камни льда, он на самом деле не обратил внимания на цену. Из-за того, что он являлся гильдейским закупщиком, у него всегда присутствовала немалая сумма на руках. Если бы Е Сю выставил цену, скажем, в 1000 золотых монет, Привязанная Лодка просто расплакался бы от отчаяния.

- Если бы ты успел проверить цену за столь короткое время, ты на самом деле был бы великолепен, - сказал Е Сю. В это время Мрачный Лорд закрыл лавку.

- Ну, я пошел, - попрощался Е Сю.

- Пока, - сказал Привязанная Лодка. В этот момент он смотрел, как фигура Мрачного Лорда растворяется в рыночной толпе игроков. Спустя короткое мгновение он вернулся к реальности и поспешил связаться с Лазурным Потоком.

- Мрачный Лорд? Не может быть. Ты встретился с ним в городе? Разве он не должен сейчас устанавливать рекорд? Он что, уже закончил? – Лазурный Поток засыпал вопросами Плывущую Лодку. По большей части ему не было дела до этих камней льда, о которых так взволнованно сообщил Привязанная Лодка. Если бы Мрачный Лорд установил рекорд, он должен был бы появиться на ТВ, разве нет? Лазурный Поток думал подобным образом, проверяя список рекордов. Рекорд Синего Ручья по-прежнему возглавлял список рекордов. Рекорды на втором и третьем местах также остались без изменений. Там не было и следа Мрачного Лорда.

- Странно. Может они еще не начинали? – спросил он Плывущую Лодку.

- Откуда мне знать… Но, если он собирается установить рекорд, по идее он должен скоро это сделать. Хотя, может он не сумел перебить наш рекорд? Он продавал камни льда. Как такой как он мог просто так продавать редкие материалы? Я думаю, что они уперлись в какую-то стенку и поэтому им понадобились деньги. Вероятнее всего, на вырученные деньги он собирается купить снаряжение, - заключил Привязанная Лодка. У него на самом деле были незаурядные аналитические способности. Даже несмотря на то, что он не смог понять откуда у Мрачного Лорда появились камни льда, Привязанная Лодка, по крайней мере, догадался для чего он их продавал.

- Так вот оно что… Говоришь десять камней льда? – только сейчас Лазурный Поток задался подобным вопросом. Подземелья не были под их контролем. Если Мрачный Лорд соберется установить рекорд сегодня, - он его установит. Все, что оставалось Лазурному Потоку, это набраться терпения и ждать.

- Да, и судя по всему он продал не все камни, - ответил Привязанная Лодка.

- Этого не может быть. На данный момент подобным количеством материалов обладают лишь большие гильдии с поддержкой клубов. Для обычных гильдий, а тем более для игрока без гильдии, нет никакой возможности собрать такое количество материалов, - сказал Лазурный Поток.

- Вот почему я говорю, что это все очень странно… - ответил Привязанная Лодка.

- Может какая-то гильдия уже завербовала его? – внезапно спросил Лазурный Поток.

- Ха ха, увидим! – рассмеялся Привязанная Лодка.

- И как мы это сделаем?

- Я сказал Тысяче Созданий следить за ним. Посмотрим, с кем он будет встречаться, - ответил Привязанная Лодка.

В это время не только Лазурный Поток пристально следил за списком рекордов. Когда лидеры больших гильдий узнали, что маленькая гильдия Полной Луны собирается заграбастать рекорд, у них у всех заболели сердца. Несмотря на то, что лидеры больших гильдий чувствовали себя неважно, ничего с этим поделать они не могли. Им ничего не оставалось, кроме как внимательно следить за системными объявлениями.

Начиная с полночи и до часу ночи, потом до двух, все лидеры гильдий были на взводе. Кто из них мог знать, что в это время Е Сю просто гуляет по улицам торгового города?

- Как у вас дела? Вы уже нашли подходящее снаряжение? – Е Сю отправил подобное сообщение Булочке и Танг Ро. 300 золотых монет. Из-за того, что в их группе не было Мастера Меча или другого популярного класса, 300 золотых должно было хватить, чтобы купить три единицы фиолетового оружия.

- Копье Алой Луны, о котором ты говорил. Я видела его, - ответила Танг Ро.

- Хорошо. Где?

Узнав, где они нашли себе подходящие вещи, Е Сю поспешил выслать им золотые монеты. В итоге они потратили 190 золотых на приобретение двух видов оружия. После этого ребята купили ручную пушку за 100 золотых монет.

- Старший, у тебя на самом деле много денег! – восхитился Булочка, после этого он сменил свои кастеты на фиолетовые когти песчаной бури 30 уровня. Его предыдущее прозвище Е Сю - «Бог», сменилось на «старший», делая ребят немного ближе. Булочка сам по себе был очень простым парнем, поэтому он особо не заморачивался на этот счет.

- Ха ха, вперед! – сказал Е Сю. Трое покинули оживленные улочки города Трав.

В это время Тысяча Созданий следовал за ними. Являясь ветераном в краже монстров, он был очень умел в подобного рода делах. Снаружи города находилась широкая открытая местность, поэтому вместо того, чтобы напрямую следовать за ними, Тысяча Созданий решил пойти параллельным с ними курсом.

Видя маршрут движения, можно было догадаться, что трое направлялись в Прямое Ущелье. Тысяча Созданий предположил, что они собираются в подземелье и только. Однако Привязанная Лодка заострил особое внимание на том, что он должен был следить, с кем именно будет встречаться Мрачный Лорд. Если после этого Мрачный Лорд и его спутники создадут группу для прохождения подземелья, это будет просто замечательно. Поэтому Тысяча Созданий продолжал молча следовать за ними.

Неожиданно для себя Тысяча Созданий обнаружил, что не он один следил за тремя игроками.

Множество персонажей направлялись в том же направлении, что и они.

Если бы их было несколько человек, в этом не было бы ничего странного. Однако в этот момент их количество было даже трудно подсчитать. Если бы они на самом деле направлялись в Прямое Ущелье, тогда бы они шли по основной дороге, как и группа Мрачного Лорда. Однако в данный момент, они поступали как и Тысяча Созданий, двигаясь параллельным курсом. Учитывая, что таких игроков было немало, это выглядело очень странно.

Тысяча Созданий обнаружил, что остальные так же это понимают. Кто-то начал колебаться. Другие начали менять маршрут и следовать непосредственно позади группы Мрачного Лорда. Их изначальная скрытность показалась теперь очень нормальной в этой странной ситуации.

Тысяча Созданий отличался от остальных. Он подбежал поближе к одному из преследующих игроков и четко рассмотрел его ник, после этого Тысяча Созданий связался с Привязанной Лодкой:

- У него не должно быть никаких соглашений с Воющим Холмом.

Игрок, ник которого он только что передал, принадлежал к гильдии Поместья Воющего Ветра. Хотя тот и скрывал название своей гильдии, к несчастью для него, Тысяча Созданий узнал его ник.

- О? Откуда ты знаешь? – Привязанная Лодка был сбит с толку. Он понятия не имел как Тысяча Созданий пришел к такому заключению.

- Потому что один из их игроков сейчас делает то же, что и я, - ответил Тысяча Созданий.

Привязанная Лодка на мгновение онемел. Все выглядело так, что в данный момент Мрачный Лорд сосредоточил на себе внимание всего сервера. Прежде, каждая гильдия пыталась завербовать его к себе, не обращая внимания на конкурирующие гильдии. Однако в данной странной ситуации, каждый из них был раскрыт.

- Суетливый Рассвет, ты не знаешь из какой он гильдии? – Тысяча Созданий рассмотрел ник еще одного игрока, однако в этот раз не смог его опознать. Этот игрок также скрыл название своей гильдии, поэтому Тысяче Созданий ничего не оставалось кроме как переадресовать вопрос Привязанной Лодке.

- Сейчас проверю… - переспросив как пишется имя этого игрока, Привязанная Лодка кое с кем связался. (прим. В Китае множество слов произносятся одинаково, однако по-разному пишутся.)

Тысяча Созданий продолжил в подобном ключе называть ники других игроков. Всего он уже успел назвать 9 ников. На самом деле изначально там было 11 человек, однако 2 из них успели отступить, оценив ситуацию.

Среди девятерых игроков, пятеро уже были опознаны, они принадлежали к гильдиям: Амбиций Тирана, Королевскому Наследию, Поместью Воющего Ветра, Самсаре и Цветочной Долине. Пять гильдий отправили своих соглядатаев в погоню за Мрачным Лордом, чтобы проследить, с кем он будет встречаться.

- Вы продолжаете за ними следовать? – спросил Привязанная Лодка.

- Да, мы почти прибыли в Прямое Ущелье. Я подожду, пока Мрачный Лорд войдет в подземелье, после чего десятеро из нас смогут сформировать группы и также пройтись по данжу. Я на сегодня еще не использовал все свои заходы! – ответил Тысяча Созданий.

- Хорошо, удачной прокачки, - завершил разговор Привязанная Лодка.

Тем временем ребята в мгновение ока прибыли в Прямое Ущелье. Несмотря на название локации, там не было особо высоких гор. Прямое Ущелье представляло собой гигантскую трещину на теле Славы. На желто-грязной местности гигантская трещина выглядела так, словно землю раскололи топором. Она была длинной, широкой и глубокой. На ней не видно было растительности, лишь несколько скелетов зверей. Эта земля стала пристанищем для ядовитых насекомых. Безусловно, будучи убитыми, все они приносили игровой опыт.

Так как Прямое Ущелье было местностью 30-33 уровней, то оно могло считаться высокоуровневой зоной для прокачки.

Если не рассматривать игру как работу, то к этому моменту лишь игроки, играющие минимум по 12 часов в сутки, могли достигнуть 30 уровня. Таких игроков было крайне мало, поэтому Прямое Ущелье практически пустовало.

Группа Мрачного Лорда спустилась в ущелье. По дороге они игнорировали мелких монстров и направлялись прямиком в подземелье. Группа соглядатаев все также следовала за ними, однако в конце, увидев с кем Мрачный Лорд объединился, они потеряли всяческую надежду.

Это были Седьмое Поле и Спящий Месяц.

Все соглядатаи сделали домашнюю работу, поэтому они знали, что эти игроки принадлежали к гильдии Полной Луны. Более того, каждая большая гильдия отправила своего шпиона, чтобы тот присоединился к этой гильдии. Этой ночью гильдия Полной Луны должна была стать на порядок больше. Присоединившиеся к ним игроки не были низкоуровневыми новичками.

Задачей шпионов было выяснить настоящие намерения Мрачного Лорда.

У больших гильдий были непростые отношения с ним. Видя, что тот объединился с игроками Полной Луны, соглядатаи тут же отправили донесения своим лидерам.

Как только это было сделано, игроки начали переглядываться между собой.

- Может объединимся в группу и сгоняем в подземелье? – пробормотал Тысяча Созданий, однако другие игроки начали расходиться в разные стороны подобно улетающим птицам.

- Тц… - презрительно выдавил Тысяча Созданий. Он уже было собрался уходить, как неожиданно заметил игрока, убивающего монстра недалеко от входа в подземелье. Руки Тысячи Созданий тут же начали чесаться. Его порочность тут же проявилась, и он устремился к этому одинокому игроку, намереваясь добить его моба.

Тысяча Созданий вовсю красовался своим талантом воровства чужих монстров, когда внезапно обнаружил, что прокачивающиеся вокруг него игроки внезапно побросали своих монстров и устремились к нему. Тысяча Созданий видел, что ситуация принимает скверный оборот. В этот момент он с удивлением подумал:

"Откуда взялись все эти храбрые герои? И они тоже собрались в одном и том же месте!"

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 156. Сила окружения.**

Глава 156. Сила окружения.

Тысяча Созданий любил добивать чужих монстров. Через сколько сражений из-за этого он прошел? Поэтому, когда заходила речь о краже монстров, тут ему было не занимать опыта.

Армия героев? Тысяча Созданий не верил в это. Игрок, у которого он украл моба, не был какой-то там девушкой. Откуда здесь тогда взяться всем этим храбрецам? Теперь, когда толпа игроков приблизилась, стало понятно: они пришли сюда вместе.

"Как интересно!" Тысяча Созданий осмотрелся. Некоторые игроки были далеко, другие находились гораздо ближе к нему. У него не было времени сосчитать, сколько всего их было, однако он мог сказать, что не меньше двадцати. Нейтральные чейсеры увеличивали скорость передвижения, поэтому у Тысячи Созданий было преимущество. Он заметил просвет между игроками и рванул туда.

\*Бам\*

Вражеские стрелки не могли угнаться за ним, однако могли их пули. Тысяча Созданий поспешно уклонился. Упав на землю, артиллерийский снаряд разорвался. Взрывная волна была значительно шире, чем изначально предполагал Тысяча Созданий, радиус ее действия неожиданно доставал его сзади.

Тысяча Созданий довольно быстро среагировал. Он выровнял свое тело в воздухе. В Славе отталкивающий эффект относился к эффектам контроля. Отталкивающий эффект от взрывной волны был более хаотичный и заставлял персонажей терять равновесие. Тем не менее игроки могли стабилизировать положение своих персонажей. Если не сделать этого правильно, тогда был шанс, что персонаж будет опрокинут на землю. После падения игроки никак не могли повлиять на положение своего персонажа за исключением использования быстрого восстановления.

Из-за этого выстрела Тысяча Созданий в самый решающий момент упустил момент завладеть преимуществом. Отстававшая толпа игроков успела за это время наверстать упущенное расстояние. Все игроки заняли свои позиции. Несколько персонажей ближнего боя окружили его.

"Хреново..." - Тысяча Созданий начал впадать в отчаяние. Он знал, что ситуация была безнадежной, однако не желал сдаваться. Он закричал, поднял боевое копье и устремился вперед, напоследок желая забрать с собой хоть одного вражеского персонажа. Однако все его надежды обратились в прах, его убили в ту же секунду, как он рванул вперед.

"Да кто эти парни!" - Тысяча Созданий воскрес в городе Трав. После этого он тут же связался с Привязанной Лодкой и отправил ему информацию с несколькими никами напавших на него игроков. Эти ники он с боем получил, выступая против той толпы игроков. Однако Тысяча Созданий слишком быстро умер, поэтому не смог запомнить много ников за такой короткий промежуток времени.

- Хм? Почему их так много? - спросил Привязанная Лодка.

- Не заморачивайся с этим, просто найди информацию для меня! - ответил Тысяча Созданий.

- Ты снова собираешься влипнуть в неприятности? - спросил Привязанная Лодка.

Тысяча Созданий ничего не ответил. Его положение в гильдии было особенным. Обычно, игроки с такими вредными привычками, как у него, просто не задерживались в больших гильдиях. Однако гильдия Синего Ручья признавала его навыки, поэтому он все еще был в ней. Из-за того, что Тысяча Созданий был в большой гильдии, ему было гораздо проще раздобыть хорошее снаряжение. К примеру, в данный момент он был одет в полный набор Алой Луны, а в руках у него было Витое змеиное копье, редкое фиолетовое оружие. Если бы он не был частью гильдии Синего Ручья, вряд ли у него была бы возможность раздобыть подобные вещи с такой легкостью.

Несмотря на то, что гильдия заботилась о нем, они не поддерживали его наклонностей. Вот почему, когда он умирал в подобных сегодняшней стычках, Тысяча Созданий мог рассчитывать только на себя. Он не мог вмешивать в это гильдию.

В итоге Тысяча Созданий планировал разобраться с этой проблемой своими силами. Однако никто не запрещал ему использовать ресурсы гильдии для поиска информации.

После воскрешения в городе Трав, Тысяче Созданий еще требовалось избавиться от эффекта слабости, поэтому он связался с Привязанной Лодкой, пока сам медленно шел в сторону Прямого Ущелья. Он чувствовал, что было что-то неправильное в действиях этих игроков. Если они просто прокачивались, то делая это в группе из двадцати человек, они выглядели крайне нелепо, согласитесь? Более того, все они сражались с монстрами по отдельности. Тогда какой был смысл нахождения в группе?

Даже Тысяча Созданий, имея глаза спеца по воровству монстров, не увидел, чтобы эти игроки находились в группе. Однако, если все было наоборот, тогда почему все они были так рассредоточены? В чем заключался их замысел?

Спустя какое-то время эффект слабости улетучился. Он потерял 10% опыта из-за своей смерти. Кроме этого его снаряжение потеряло немного прочности, а также с него выпало немного золотых монет. Все эти потери были восполнимы. Ничего из его снаряжения не выпало. На обычных серверах шанс выпадения снаряжения был довольно мал.

- Тысяча Созданий, я не смог найти информацию о том, откуда эти ребята взялись. По крайней мере, они не из больших гильдий, - наконец-то пришло сообщение от Привязанной Лодки.

- Ок. - Тысяча Созданий не был удивлен. Мир был велик. В нем находилось так много игроков, что у гильдии Синего Ручья не могло быть информации о каждом из них. В основном, они обращали внимание на гильдии, за спинами которых стояли клубы. Можно было сказать, что их знания ограничивались игроками из этих гильдий.

- Попридержи коней. Не создавай слишком много проблем на новом сервере, - Привязанная Лодка не стал полностью запрещать Тысяче Созданий заниматься его любимым делом. Если бы Тысяча Созданий был человеком, которого можно было так просто остановить, он бы не оказался в подобном положении. Привязанная Лодка лишь напомнил ему, чтобы тот не вмешивал в свои дела название их гильдии. Несмотря на то, что это было немного бессердечно, Тысяче Созданий нравилось его особое положение.

После того, как с него спал эффект слабости, Тысяча Созданий прекратил бежать трусцой. Передвижение при помощи бега трусцой было быстрее обычной ходьбы, однако медленнее обычного бега. Но бег потреблял выносливость персонажа, поэтому большинство игроков предпочитали бегать трусцой для более быстрого передвижения

Таким образом Тысяча Созданий быстро прибыл в Прямое Ущелье, но не стал входить в него. Противников было порядка двадцати человек. Если он напрямую отправится сражаться с ними, это будет означать моментальную смерть. Поэтому Тысяча Созданий решил выждать удачного момента и только после этого атаковать. Его не интересовала моральная сторона вопроса. К тому, кто привык добивать чужих монстров, такие понятия как совесть и т.п. не были применимы.

"Если бы только можно было скрыть свой ник, как и название гильдии, насколько бы здорово это было!" - горько вздохнул он. Тысяча Созданий решил незаметно подобраться ко входу в Прямое Ущелье.

В это время в Прямом Ущелье было исключительно тихо. Единственными слышимыми звуками был шорох ядовитых насекомых. Тысяча Созданий проигнорировал их и направился в то место, где его застали за воровством моба. После того, как он достаточно приблизился, Тысяча Созданий внимательно осмотрел окружающую его местность. Он решил укрыться за небольшим темным холмом. Спрятавшись, он высунул голову и осмотрелся.

Один, двое, трое...

Отсюда он мог увидеть трех игроков. Те занимались своими делами, каждый из них сражался по отдельности со своим монстром. Тысяча Созданий на этот раз был более внимательным. Хотя эти трое и сражались по отдельности, он заметил, что они находились на таких местах, откуда в случае чего могли с легкостью прийти друг другу на помощь. Тысяча Созданий немного переместился и сумел заметить еще двух игроков. Они тоже сражались отдельно, но расстояние между ними также было небольшим.

- Это будет непросто... - Тысяча Созданий нахмурил брови.

Эти игроки были готовы поддержать друг друга в любой момент, поэтому для него было нелегко найти возможность вмешаться. Но чего эти парни хотели добиться, действуя подобным образом?

Тысяча Созданий прятался далеко от них. Он множество раз менял свою позицию и успел увидеть каждого персонажа хотя бы один раз. После этого он взял кусок бумаги и набросал примерное местоположение каждого игрока.

Их нынешнее расположение немного отличалось от предыдущего. В этот раз они располагались гораздо ближе к одной стороне. Тысяча Созданий смотрел на лист бумаги и все тщательно обдумывал. Он прикидывал их позицию с разных сторон. В это время он кое-что обнаружил. Они все располагались прямо напротив входа в подземелье! Эти ребята что, устроили для кого-то засаду? Они ожидали, что кто-то войдет или наоборот выйдет?

"Хм?" - Тысяче Созданий внезапно пришла в голову мысль об одном совершенно ненормальном игроке на десятом сервере.

Они что, ждали Мрачного Лорда?

Однако не было заметно, чтобы у всех собравшихся здесь игроков были добрые намерения. Если ветер дул в направлении Мрачного Лорда, он что, разозлил кого-то? Хотя он отклонил все приглашения больших гильдий и решил помочь Полной Луне, это не значит, что нужно отправлять людей убивать его, верно?

Подумав обо всем этом Тысяча Созданий связался с Привязанной Лодкой:

- Ты уверен, что эти ребята не из больших гильдий? - спросил он.

- Конечно, уверен. А что?

- Все указывает на то, что они собираются атаковать Мрачного Лорда, как только он выйдет из подземелья, - ответил Тысяча Созданий.

- Что они за игроки? - спросил Привязанная Лодка.

- Они около входа в подземелье Прямого Ущелья. Они делают вид, что просто качаются, но судя по их положению становится понятно, что они перекрывают пути отхода.

- Кого так разозлил Мрачный Лорд? - Привязанная Лодка был сбит с толку.

- Без понятия... - Тысяча Созданий говорил правду. Внезапно он услышал недалеко от себя звук шагов. Он высунул голову над холмом и увидел, как пятеро игроков выходят из подземелья. Если это была не группа Мрачного Лорда, тогда он не знал, кто это еще мог быть.

Тысяча Созданий не был уверен, нужно ли ему предупредить Мрачного Лорда, и в это самое мгновение обступившие вход игроки начали двигаться.

"Так эти парни на самом деле пришли сюда за ним?" - подумал он.

В этот раз Тысяча Созданий был более внимателен. Если он ничего не попутал, всего было 24 вражеских игрока.

В одно мгновение все 24 игрока выдвинулись навстречу вышедшей из подземелья группе. Стрелки открыли огонь, маги начали кастовать заклинания, а классы ближнего боя рванули вперед. Пятеро персонажей у входа выстроились в защитном построении.

Тысяча Созданий видел, как Мрачный Лорд поднял свое копье и использовал Небесный удар. После этой внезапной атаки, четверо его сокомандников были подняты в воздух. Глаза Тысячи Созданий начали стремительно округляться. Во-первых, он не знал, почему Мрачный Лорд начал атаковать своих собственных товарищей. Во-вторых, он не понимал, как, используя небесный удар, тот смог поднять в воздух четырех персонажей. Опираясь на свой опыт и на информацию, почерпнутую из руководств, он знал, что при помощи небесного удара можно было подбросить лишь три цели! Чтобы подбросить дополнительного персонажа, насколько высокой скоростью рук нужно было обладать?

\*Бэнг!\*

Мрачный Лорд использовал Касание падающего цветка на подброшенных сопартийцах. Четверо тут же полетели в одном направлении. Только после этого Тысяча Созданий разгадал действия Мрачного Лорда.

В мгновение ока тот осознал ситуацию и отправил своих союзников за окружение. Обступившие их игроки думали, что блокировали все пути к побегу, однако подобный способ был за пределами их ожиданий. Тысяча Созданий еще раз взглянул на свой лист бумаги и изучил расположение вражеских персонажей. Он не мог ошибиться. Благодаря этому маневру Мрачный Лорд нарушил все их планы.

\*Бэнг\*

Раздался ружейный выстрел. В этот раз Тысяча Созданий увидел, как подпрыгнув, Мрачный Лорд использует воздушный огонь и улетает вслед за своими товарищами.

Небесный удар, касание падающего цветка, воздушный огонь!

Они все были выполнены в мгновение ока, даже быстрее, чем Тысяча Созданий успевал думать. К тому моменту, как он все понял, группа Мрачного Лорда уже выбралась из окружения и сейчас направлялась прямиком к его холму. По пятам неслись 24 враждебно настроенных игрока. В их рядах царил хаос.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 157. Тестовый забег.**

Глава 157. Тестовый забег.

- Направляемся к этому холму!! - Тысяча Созданий услышал голос Мрачного Лорда. Он уже хотел выглянуть и посмотреть, о каком холме говорил Мрачный Лорд, как перед его глазами возникла быстро приближающаяся тройка игроков.

Почему всего трое? После того, как Е Сю использовал на них касание падающего цветка, ребятам пришлось использовать быстрое восстановление, чтобы не упасть на землю. Танг Ро и Булочка обладали лу́чшими навыками. Седьмое Поле и Спящий Месяц не смогли выполнить быстрое восстановление. Седьмое Поле не успел вовремя среагировать, вследствие чего в конце полета тупо врезался в землю. Из-за того, что ему пришлось вставать после падения, естественно, он отставал от других.

- Ух ты! Да здесь кто-то отдыхает! - воскликнул Булочка. Трое взобрались на холм и увидели Тысячу Созданий, лежащего на грязной земле.

- Черт! - Тысяча Созданий не мог согласиться с этим описанием. Он был в засаде, а не отдыхал! Однако худшее произошло позже. Он услышал, как Мрачный Лорд сказал:

- Убей его!

- Вашу мать! - Тысяча Созданий перекатился назад. Алое лезвие возникло перед его глазами. Первой его настигла атака быстрой и яростной девушки, играющей Боевым Магом. Тысяча Созданий опознал наконечник копья, с которым только что разминулся. Это было фиолетовое копье Алой Луны 30 уровня.

Промазав, Мягкая Мгла сделала шаг вперед, намереваясь продолжить атаку. Все же Тысяча Созданий обладал некими навыками, поэтому после кувырка он ответил с помощью небесного удара. Мягкая Мгла сделала шаг в сторону, в это время Булочка тайно подобрался к Тысяче Созданий со спины и нанес удар кирпичом.

К этому времени прибыл сам Мрачный Лорд. Взглянув в сторону Тысячи Созданий, он узнал его ник, после чего поспешно обратился к Булочке:

- Подожди, он не с ними.

- Ты знаешь, кто это такие? - Тысяча Созданий почувствовал, что Мрачный Лорд знал, откуда взялись эти воинственно настроенные парни, поэтому и задал свой вопрос.

- У меня есть догадка на этот счет, - ответил Е Сю.

- И какая?

- Может, сначала смоемся отсюда, прежде чем начнем болтать? - Мрачный Лорд устремился вперед. Четверо его союзников тут же последовали за ним. Тысяче Созданий ничего не оставалось, как отправиться за ними следом. Из группы преследовавших их игроков постоянно раздавались звуки выстрелов. Тысяча Созданий начал передвигаться зигзагами, поэтому вражеские стрелки не могли в него попасть. После этого он ускорился, чтобы догнать пятерых игроков. Когда он приблизился к ним, то обнаружил, что Мрачный Лорд занимается их обучением.

- Есть три типа передвижения: ходьба, бег трусцой и быстрый бег. Быстрый бег, само собой, является самым быстрым способом передвижения, однако он сильно расходует вашу выносливость. Ходьба же - самый медленный способ, но она уже восстанавливает выносливость. Бег трусцой, что-то среднее между ходьбой и быстрым бегом, более того, он не тратит выносливость. Вы можете вырваться вперед с помощью быстрого бега, однако, когда у вас закончится выносливость, и вы перейдете на бег трусцой, опытный противник быстро догонит вас. Посмотрите на Тысячу Созданий. В данный момент он использует быстрый бег, чтобы оторваться от нас, однако это лишь временное ускорение. Следуйте моему темпу и внимательно наблюдайте, как я переключаюсь между разными типами передвижения. Спустя полминуты он останется позади.

- Бл\*ть! - из-за того, что его использовали в качестве учебного пособия, Тысяча Созданий мрачно остановился. Он уже собрался что-то сказать, как пятеро игроков просто пробежали мимо него. Из-за этого Булочка даже поинтересовался:

- Он внезапно остановился? Что это за тип передвижения?

- Это называется "я хочу, чтобы мне поджарили зад" - ответил Е Сю.

\*Бэнг\*

Артиллерийский снаряд разорвался недалеко от Тысячи Созданий. Из-за этого его тело взмыло в воздух. К счастью, Тысяча Созданий сумел успешно выполнить быстрое восстановление, после чего поспешил догнать группу Мрачного Лорда.

- Он догоняет нас, - сказал Булочка.

- Не стоит учиться у него, его даже задело атакой, - ответил Е Сю.

Тысяча Созданий был вне себя от злости. Когда он внимательно присмотрелся к группе Мрачного Лорда, то обнаружил, что они чередовали способы бега. У них не было какого-то определенного темпа. Иногда они могли двигаться в одном темпе целую минуту, потом сделать пару-тройку шагов уже в другом темпе. Тысяча Созданий непроизвольно начал за ними повторять. В итоге неутомимый Булочка не смог сдержаться, он сказал:

- Этот парень что, копирует нас?

- Слишком поздно. Его изначальная выносливость отличалась от нашей, поэтому когда она у него закончится, ему, определенно, достанется на орехи, - сказал Е Сю.

- Это плохо, когда у тебя низкая выносливость, - Булочка решил поделиться своими соображениями с Тысячью Созданий.

Тот сжал зубы. Не в его привычках было просить других о помощи. Несмотря на то, что он копировал передвижение пятерых игроков, Мрачный Лорд сказал, что у него первого закончится выносливость, поэтому ему нужно было рассчитывать только на себя...

Тысяча Созданий перевел взгляд на свою шкалу выносливости. Она на самом деле довольно медленно снижалась. И хотя преследовавшие их игроки все еще не могли их поймать, дистанция между ними неуклонно сокращалась.

- Эй, мы сможем оторваться от них? - спросил он у Мрачного Лорда.

- Расстояние между нами сокращается? Это лишь временно, - ответил Е Сю.

Е Сю оказался прав. Их противники использовали быстрый бег, чтобы догнать их. Однако, когда их выносливость закончилась и они перешли на бег трусцой, расстояние между ними и группой Мрачного Лорда начало увеличиваться.

- Мы на самом деле начали отрываться! - восхищенно воскликнул Булочка.

- Уже? Тогда нам больше не нужно убегать, - рассмеялся Е Сю.

- Почему это?

- Потому что благодаря этому я уже могу сказать, что уровень навыков наших преследователей не слишком высок. Мы даже можем попробовать встретиться с ними, - ответил Е Сю.

- Нас всего пятеро, - напомнил Седьмое Поле.

- Разве не шестеро? Тысяча Созданий тоже человек, разве нет? - сказал Е Сю.

- Это интернет. В интернете нельзя быть уверенным, настоящий перед тобой человек или нет, - важно заявил Булочка.

- До этого он говорил, - беспомощно ответил Е Сю.

Тысяча Созданий был мрачнее тучи. В этот момент Мрачный Лорд внезапно остановился и развернулся.

- Смотрите, среди этих 24 игроков есть всего один, который имеет какие-то навыки. Это воон тот Боевой Маг, - сказал Е Сю. После этого Мрачный Лорд отправился ему навстречу.

- Чен Ехуй, это ты? - воскликнул Е Сю.

Все 24 вражеских игрока остановились на месте. Повисла мертвая тишина.

Окликнутый Чен Ехуй находился не в лучшем состоянии. С самого начала его план был разрушен.

Ли Хао нужно было сосредоточиться на выступлениях команды, поэтому он больше не мог тратить время, разбираясь с Е Цю в игре. В итоге эта задача была переложена на него.

Однако какие у него были методы борьбы против Е Цю? Без помощи про-игроков он никак не мог соревноваться с ним в установлении рекордов подземелий. Хорошенько поразмыслив над этим, он пришел к выводу, что единственное его преимущество было в живой силе.

В этот раз он возглавлял гильдию на новом сервере. У него были немалые амбиции. По сравнению с другими гильдиями их гильдия обладала наибольшим количеством игроков.

Изначально Великолепная Династия настроилась на серьезное противостояние с другими гильдиями, намереваясь возвратить свою былую славу. Однако они и предположить не могли, что на их пути внезапно окажется Мрачный Лорд и устроит бурю. На данный момент большие гильдии противостояли друг другу лишь в одном: кто из них сможет заручиться помощью Мрачного Лорда.

Все это несказанно злило Чен Ехуя. Он знал, кто скрывался за маской Мрачного Лорда, поэтому прекрасно понимал, что тот ни за что не поможет их гильдии. Чен Ехуй принадлежал к официальному персоналу клуба, поэтому он знал настоящие причины ухода Е Цю. Он радовался уже тому, что Е Цю не стал доставлять проблемы Великолепной Династии.

Для Чен Ехуя не было возможным победить Мрачного Лорда в прямом противостоянии, поэтому ему оставалось лишь тщательно разработать какой-нибудь хитроумный план. У него практически не осталось свободных для использования аккаунтов, поэтому он специально отдал распоряжение на прокачку новых. После того, как они достигли 30 уровня, Чен Ехуй без колебаний выдвинулся воплощать свой замысел. Он хотел использовать эту возможность, чтобы нанести удар по Е Цю. Если же Е Цю найдет убежище в какой-нибудь большой гильдии, этот шанс будет потерян для Чен Ехуя.

К сожалению, после того как он создал окружение, которое по его мнению просто нельзя было преодолеть, ни один из его планов так и не был реализован. Атака Мрачного Лорда, пославшая четырех игроков за пределы окружения, была полной неожиданностью для Чен Ехуя. Таким образом, все его планы были разрушены в одно мгновение.

Очевидно, что Чен Ехуй не был удовлетворен. Несмотря на то, что Мрачный Лорд сумел вырваться из окружения, у них все еще было численное преимущество. Поэтому Чен Ехуй отдал приказ на преследование.

В конце, когда казалось, группа Мрачного Лорда уже сумела сбежать от них, она остановилась и развернулась в их сторону.

- Твои движения слишком бедны, Чен Ехуй, - сказал Е Сю, - я уже понял силу вашей группы.

Чен Ехуй был сбит с толку. Он наконец-то осознал, что вся эта погоня была лишь тестом. Наблюдая за способом перемещения можно было определить, на каком уровне находился игрок. Среди обычных игроков лишь малая часть могла передвигаться в правильном темпе. Е Сю использовал этот забег, чтобы определить количество про-игроков в преследовавшей их группе. Если среди них был лишь один Чен Ехуй, тогда группе Мрачного Лорда нечего было бояться.

- Что ты хочешь сделать? - задал вопрос подошедший Тысяча Созданий.

- Убить их всех, - спокойно ответил Е Сю.

- Ты спятил?

- Хочешь присоединиться? - улыбнулся Е Сю.

- Ты что... серьезно?

- Если нет, тогда почему мы перестали убегать?

- Нас же всего шестеро!

- Не так важно количество. В командном сражении наиболее важной является слаженная работа группы, - ответил Е Сю.

- Отлично! Тогда посмотрим, на что вы способны, - Тысяча Созданий поднял боевое копье.

- Будьте готовы, мы выдвигаемся! - воскликнул Е Сю.

- Да!

- Готов!

- Вперед! - также воскликнул Тысяча Созданий. В это время Мягкая Мгла и Булочка уже устремились на врага. Вместе с Мрачным Лордом они начали сражение. Никто не обратился к нему за помощью.

- Эээ? - Тысяча Созданий с глупым выражением на лице уставился в свой монитор. В этот момент к нему подошли Седьмое Поле и Спящий Месяц.

- Просто расслабься и болей за нас! - сказал Седьмое Поле.

Сказав это, двое врубились в битву. Мрачный Лорд, Мягкая Мгла и Булочка сражались в треугольном построении. Они проходили сквозь вражескую толпу, словно горячий нож сквозь масло. Там, где они прошли, выплескивались в воздух фонтанчики крови. Это была не их кровь, это была кровь их противников.

- Большое количество на самом деле преимущество, но во всем должна быть мера! - сказал Е Сю. Внезапно Мрачный Лорд вышел из построения и устремился к группе Чен Ехуя. Взрывная волна от Разрушения гор понеслась в их сторону.

Чен Ехуй мыслил очень просто. Его не волновало, умрут они или нет. Если при этом они смогут убить Мрачного Лорда, это уже будет победа!

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 158. Он на самом деле эксперт по провоцированию.**

Глава 158. Он на самом деле эксперт по провоцированию.

Намерения Чен Ехуя были предельно просты, атака Е Сю предвосхитила их. Он полностью разгадал план Чен Ехуя. Разрушение гор было направлено в центр вражеской группы. Игроки с низкой реакцией не смогли вовремя уклониться от ударной волны. Поэтому их построение оказалось нарушено.

Небесный удар, касание падающего цветка!

Боевое копье Мрачного Лорда устремилось в сторону вражеской группы, и в воздух были подброшены четыре игрока. После этого копье изменило свою форму. Теперь эта была винтовка. Раздался выстрел, находящиеся в воздухе игроки окрасились в красный цвет. Е Сю использовал навык барбекю по прямой линии. Это движение должно было быть выполнено предельно быстро. После того как цель была подброшена в воздух нужно было сразу использовать этот навык. Подобный метод был очень схож с тем, который использовали Ведьмы, чтобы лететь на метлах как можно ближе к земле.

После попадания пуль подброшенные игроки врезались в других игроков, стоящих на земле.

Построение, созданное Чен Ехуем, было разрушено всего за три атаки. В это время Танг Ро и Булочка сражались по отдельности, находясь по разные стороны от Мрачного Лорда. Их атаки были предельно быстры. Прошло совсем немного времени и, несмотря на то, что убито было всего несколько противников, немногие остались стоять на ногах.

Среди 24 игроков один умер, 13 находились на земле и 10 бегали вокруг в замешательстве. Мрачный Лорд, Булочка и Мягкая Мгла собрались в треугольник, спина к спине. Они находились в гуще вражеских игроков с поднятым вверх оружием. Уже только своим видом они сильно подавляли противника.

Тысяча Созданий был ошеломлен.

Выходит, даже шесть игроков не понадобилось? Всего лишь три игрока смогли сломить сопротивление 24 человек.

Тысяча Созданий до этого конфликтовал с ними. Из того, что он был очень быстро убит, можно было сделать вывод, что вражеская сторона обладала немалой силой и хорошей координацией. Однако почему против этих трех игроков они выглядели, словно клочки бумаги? Не прошло и минуты, как их построение было разрушено. Кто-то лежал на земле. Кто-то носился по полю, не зная, куда себя деть. Кто-то же просто оставался на месте, ничего не предпринимая.

Сильные... слишком сильные!

Тысяча Созданий не мог не признать этого.

Будучи соло игроком, он всегда мечтал оказаться в гуще отчаявшихся врагов. И сейчас его мечта стояла перед его глазами. Несмотря на то, что там было три игрока, он себе все так и представлял.

В это мгновение вражеские персонажи продолжали двигаться, однако Тысяче Созданий казалось, словно время остановилось. В его глазах эти парни были просто задним фоном. Он их попросту игнорировал. В его глазах существовало лишь три игрока.

- Стрелки, открыть огонь!!!

- Ведьмы, заслоните им обзор!!

- Мастера Меча, что вы делаете! Оставайтесь на своих местах!!!

- Призыватели, вы идиоты! Займите свои позиции, прежде чем начать призыв! Бл\*ть!! Вас снова прервали! Просто убейтесь!!!

Тем временем продолжали раздаваться команды Чен Ехуя, однако они были бесполезны, просто бесполезны.

Пули и артиллерийские снаряды рассекали воздух. Однако в итоге, они тоже стали задним фоном и лишь добавили происходящему атмосферы. Они не наносили никакого урона. Передвижения группы Е Сю сводили на нет все эти атаки.

Ведьмы хотели использовать свой полет, чтобы заслонить им обзор? Как только они подлетали поближе, их тут же впечатывали в землю, словно назойливых мух.

Мастера Меча должны были оставаться на своих позициях? Они оказались в полнейшей растерянности. Где были их позиции? Почему им казалось, что они удаляются все дальше и дальше от битвы?

Что касается призывателей... просто ужас! Они должны были призывать своих существ, чтобы те помогали им сражаться. Но для призыва требовалось время. Битва продолжалась довольно долго, и их изначально призванные существа уже были убиты. Неважно, в каком месте они пытались начать новый призыв, всегда находилась пуля, которая прерывала каст.

Все призыватели ощущали одно и то же: сейчас пули были их самыми верными питомцами. Как только они начинали призыв, то тут же призывали пулю.

Кровь бурлила в жилах Тысячи Созданий. Он подбежал к Седьмому Полю и Спящему Месяцу и сказал:

- Давайте, тоже пойдем!

- Пойдем куда? - спросил Седьмое Поле.

- Сражаться! - ответил Тысяча Созданий.

- Может, не будем мешаться у них на пути? - предложил Седьмое Поле.

- Чего?! Наоборот, мы должны вмешаться!! - внезапно прервал его Спящий Месяц. Он еще не забыл их давнюю вражду с Мрачным Лордом! Тот до сих пор не добавил его в друзья!

- Вперед! - подняв свой меч Спящий Месяц устремился вперед. Тысяча Созданий не стал отставать и последовал за ним следом.

Противник переживал не лучшие времена, когда в их ряды врезались новые действующие лица. Казалось, ситуация стала еще более плачевной, однако обменявшись со вновь прибывшими персонажами ударами, кто-то вдруг воскликнул:

- Ха ха, с этими двумя легко справиться!!

- И правда!! - возбужденно поддержали остальные. Несколько дополнительных человек отправилось проучить пришедших. Неожиданно про троицу под предводительством Мрачного Лорда просто забыли.

В это время Чен Ехуй, Тысяча Созданий и Спящий Месяц практически стали родственниками. Все они почти задохнулись от гнева.

Они испытывали одинаковое давление. Чен Ехуй тут же стал основной целью группы Е Сю, в то время как Тысяча Созданий и Спящий Месяц стали целью остальных игроков.

Реакция обеих сторон была одинаковой: если не можешь победить - беги. Чен Ехуй направился в левую сторону. Тысяча Созданий и Спящий Месяц - в правую. Все они начали поспешно отступать.

Седьмое Поле быстренько скользнул в сторону. Он надеялся, что их противники воспримут его как задний фон.

- Эй, парни! Тут еще один!! - к несчастью, его надеждам не суждено было сбыться. Вражеская сторона включила его в список своих целей.

Слезы стекали по щекам Седьмого Поля. У него не оставалось выбора, кроме как последовать за Спящим Месяцем. Изначально мрачное поле боя превратилось в клоунский балаган. Е Сю нечего было на это сказать, вместо этого он посмотрел на поспешно убегающего Тысячу Созданий и подумал, что тот был настоящим экспертом по провоцированию людей...

К счастью, не все вражеские игроки были безнадежны. Некоторые из них остались и продолжили сражаться с группой Мрачного Лорда. Однако их силы были рассредоточены, поэтому они не могли оказать должного сопротивления группе Е Сю. Отбежав подальше, Чен Ехуй обнаружил, что за ним больше никто не гонится, поэтому он снова начал раздавать приказы. Количество его игроков значительно поуменьшилось. Половина из них ушла со своих позиций, поэтому его команды были полностью бессмысленны.

Упал. Упал.

Игроки продолжали умирать.

В результате шум схватки в Прямом Ущелье постепенно затихал. С каждым убитым игроком становилось все тише.

- Плохо! - сказала Танг Ро.

Плохо?! Услышав подобное, вражеские игроки воспряли духом. У нее заканчивалась мана или здоровье?

- Что? - спросил Е Сю.

- Слишком слабые, - ответила Танг Ро.

Щеки услышавших это игроков покрылись слезами. Она сказала так потому, что они были недостаточно хороши для нее...

- Даже если они слабые, нам все равно нельзя расслабляться! Это уважение, которого заслуживают наши противники! - сказал Булочка.

- Хорошо сказано, Булочка, - поддержал его Е Сю.

- Ага! - ответил Булочка, продолжая сражаться.

Тем временем Тысяча Созданий и остальные наворачивали круги вокруг поля боя. Прикрыв головы руками, они убегали, поджав хвосты. Они не умерли только лишь из-за того, что их преследователи были слишком пристыжены. Их босс, Чен Ехуй, всю дорогу кричал на них, что если они продолжат действовать так, словно не слышат его, ничем хорошим для них это не обернется. Собравшись возвращаться, они обнаружили, что им не нужно было этого делать. Группа Мрачного Лорда была так добра, что очистила поле сражения от их напарников и теперь преследовала уже их.

Увидев подобную картину, Тысяча Созданий вместе с остальными спрятался за группой Мрачного Лорда.

Остатки вражеских сил не могли больше держаться. Их сопартийцы или умерли, или разбежались. В сложившейся ситуации даже Тысяча Созданий мог сказать, кто был их лидером. Он уже раз умер от рук группы Чен Ехуя, поэтому у него осталась личная неприязнь к ним. Так что он решительно погнался за Чен Ехуем. Тот в свою очередь начал убегать. Оба игрока принадлежали к одному классу, поэтому их скорость была примерно равной. Однако Чен Ехуй был более опытным игроком, поэтому расстояние между ними начало увеличиваться.

Тысяча Созданий тут же вспомнил о способе передвижения, продемонстрированным Мрачным Лордом. Поэтому он спросил:

- Как мне бежать?

Однако ответа не последовало. Тысяча Созданий обернулся по сторонам. Там никого не было! Неожиданно для него самого он оказался единственным, кто преследовал Чен Ехуя.

Тысяча Созданий задумался.

- Ладно, я все равно не могу его догнать... - пробормотал он. После чего развернулся и побежал назад. Однако, когда он вернулся к месту сражения, группы Мрачного Лорда больше там не было. Казалось, что битвы и вовсе не было. Прямое Ущелье погрузилось в тишину.

- Куда все подевались? - пробормотал Тысяча Созданий. Никто из них не был у него в друзьях, поэтому он не мог напрямую спросить их об этом. Полчаса он потратил на обыск окрестностей, но так никого и не нашел. В итоге он вернулся ко входу в подземелье. Внезапно вспыхнул свет и пять игроков вышли из него.

Тысяча Созданий посмотрел на ники вышедших игроков, после чего тут же покрылся красными пятнами. Это была группа Мрачного Лорда. После сражения они тут же отправились в подземелье. Они даже не оставили ему никакого сообщения. Он искал их все это время, а они просто проходили подземелье.

- Эй! - воскликнул он, однако те снова вошли в подземелье.

- Черт черт черт!! - слезы стекали по щекам Тысячи Созданий.

Я словно невидимка!

После этого он развернулся и покинул Прямое Ущелье.

По сравнению с Тысячью Созданий, Чен Ехуй был еще более мрачен. Он давно наблюдал за Мрачным Лордом и даже составил, казалось бы, идеальный план, однако так и не смог одержать победу. С самых первых секунд они находились под давлением группы Мрачного Лорда, в конце концов, ему ничего не оставалось, кроме как убежать.

Среди 24 игроков уцелели лишь шестеро. Все остальные погибли.

Опыт, деньги, прочность и даже снаряжение... Чен Ехуй мог проигнорировать все эти потери, однако его сердце оставалось неспокойно.

Он был подобен студенту, кропотливо готовящемуся к предстоящему экзамену. Он на зубок выучил все арифметические правила. Он пришел на экзамен, полный уверенности в себе, и обнаружил, что тест был по интегральному исчислению. Разница была слишком велика!

Поэтому Чен Ехуй ощущал глубокое чувство беспомощности. Против профессиональных игроков использовать подобную стратегию оказалось просто бессмысленно.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 159. Пушистый гость.**

Глава 159. Пушистый гость.

После трех прохождений данжа Прямого Ущелья на часах было четыре утра. Е Сю встал и потянулся. Он решил пройтись по кафе размять косточки. Танг Ро также встала и отправилась за водой. Она взяла свою чашку и скользнула к стойке регистрации.

- Эти люди уже ушли? - спросила она, попивая чай.

- Кто знает! - ответил Е Сю.

- Что за конфликт у тебя с ними? - поинтересовалась Танг Ро. В игре, безусловно, всем было интересно, кем были те игроки. На что Е Сю ничего внятного не ответил. Булочке по большому счету было все равно. Седьмое Поле и Спящий Месяц всегда уважительно относились к Е Сю. В своих сердцах они знали, что находятся в разных весовых категориях, и хотя им было очень интересно, они не стали ничего спрашивать.

Лишь Танг Ро была довольно близка с Е Сю, поэтому она связала нападение в игре с приходом в интернет-кафе тех ребят , которые пытались доставить неприятности Е Сю.

- Хмм... как бы тебе на это ответить? Вероятно, они сделали это потому, что не хотели, чтобы мы когда-нибудь еще с ними виделись! - ответил Е Сю.

- Как ты обидел их? - продолжила допытываться Танг Ро.

- Было время, когда я также не желал видеть их рядом с собой, - сказал Е Сю.

Танг Ро была сбита с толку. Хотя она и недолго была знакома с Е Сю, она знала, что он был очень спокойным человеком. Ей было трудно себе представить, что такой человек как он, мог всерьез кого-то ненавидеть.

- Могу я спросить, почему?

- Потому что они не были достаточно профессиональны, - ответил Е Сю.

- Недостаточно профессиональны? - переспросила Танг Ро.

- Помнишь парня, за которым мы ночью гонялись? В некотором роде, я завершил его профессиональную карьеру, - ответил Е Сю.

- Почему?

- Разве я не сказал? Потому что он был недостаточно профессионален.

- О... - наконец-то поняла Танг Ро, - так ты не ошибся.

- Конечно, - улыбнулся Е Сю.

- Но ты же уже ушел, почему они все еще задирают тебя? Выглядит так, словно они боятся, что ты вернешься. Получается... тебя вынудили уйти? - спросила Танг Ро.

- О? А ты умная! - восхитился Е Сю.

- Похоже, ты не до конца победил их, поэтому у них теперь есть возможность досаждать тебе. Если же нет, тогда как они могут давить на тебя? - сказала Танг Ро.

- Да! Я слишком ленив. Мне нужно больше работать над собой, - улыбнулся Е Сю.

- А может, ты и не собирался полностью их побеждать? - сказала Танг Ро. Она не стала дожидаться ответа Е Сю, вместо этого она дважды махнула правой рукой и сказала:

- Могильник, мы еще можем пройти его четыре раза!! - после чего вернулась на свое место.

В подобном ключе и прошла ночь. Утром они позавтракали и поговорили на разные темы. Проснувшись, Чень Го увидела, как эти двое обсуждают игру, словно работу. Во время завтрака она внимательно за ними наблюдала. Это уже превратилось в своеобразный утренний ритуал.

После завтрака двое отправились отдохнуть. Танг Ро пришлось поменяться утренней сменой с дневной, потому что теперь она каждую ночь напролет играла в Славу, таким образом по утрам она могла немного отдохнуть. Ранее Чень Го видела ее усталую мордашку за стойкой регистрации, поэтому ей ничего не оставалось, кроме как полностью отдать ей послеобеденную смену. Ночь есть ночь!

Так и проходил день. 11 часов, наконец-то закончился плотный трудовой день. На самом деле Е Сю проводил в игре немного больше времени, чем Танг Ро. Он играл в игру, находясь на смене, в то время как у Танг Ро практически не было на это времени. Дневная смена была гораздо более загружена, чем ночная. Из-за того, что ей удавалось поиграть лишь урывками, ее скорость прокачки оставляла желать лучшего, поэтому бо́льшую часть своего свободного времени она уделяла просмотру гайдов, что для нее приготовил Е Сю. Даже во время чтения ее очень часто прерывали.

В полночь команда вновь была в сборе, готовая покорять рекорд Пустых Земель. Кленовое Дерево рассказал всем о проделанной им тренировке.

Когда на часах пробила полночь, собрались все, кроме Су Мученг.

- Где Му-Му? - спросила Танг Ро. Из-за того, что их группа довольно долгое время провела вместе, каждый из них стал гораздо ближе друг к другу. По тому, как девушки называли друг друга, можно было сказать, насколько они были близки. Танг Ро звала Су Мученг - Му-Му. Су Мученг в ответ звала Танг Ро - Ро-Ро. Никого из них не волновало, что подумали бы другие, услышав их прозвища.

- Понятия не имею! - Е Сю также был очень удивлен. Если бы Су Мученг не собиралась приходить, она определенно предупредила бы его. Однако менеджер игровых сообщений молчал. Телефон... у Е Сю его не было. Он не пользовался телефонами.

"Может, что-нибудь случилось?" - в своем сердце Е Сю переживал за нее. Он уже было потянулся к телефону за стойкой регистрации, когда внезапно зазвонил колокольчик, оповещая о прибытии клиента.

- Компьютер. - Глухо прозвучал голос клиента. Е Сю посмотрел в его сторону. Что за посетитель! Сегодня на самом деле было так холодно? Этот человек был одет в теплую меховую куртку и шапку. Широкий пушистый шарф полностью закрывал нижнюю часть лица говорившего. Можно было разглядеть лишь два глаза. Остальные части тела посетителя были тщательно скрыты.

Е Сю вздохнул и положил телефон:

- Ты победила. Наконец-то ты оделась так, что даже я не сразу тебя узнал.

- Правда? - клиент начал разматывать свой шарф. Стало видно, что это девушка, и она сильно собой довольна. - Я тоже подумала, что меня никто не узнает.

- Но тебе не кажется, что ты не должна находится в интернет-кафе? - сказал Е Сю.

- Не сказала бы, что сейчас здесь много людей. - Су Мученг подняла голову и огляделась. То тут, то там за столами сидели редкие посетители. Ночной бизнес намного отличался от дневного.

- Ты могла просто оставаться в своей комнате. В чем смысл приходить сюда в столь позднее время?

- Мне стало скучно, поэтому я решила прийти и поиграть с тобой, - ответила Су Мученг.

- Сейчас найдем для тебя местечко... - Е Сю встал и осмотрел интернет-кафе. В прошлый раз Хуан Шаотян облюбовал один из углов, где не было света, а также кондиционера. Поэтому там было холодно и темно. Е Сю обернулся, после чего кивнул на место находящееся за ним и сказал:

- Как насчет этого местечка?

- Неплохо! - улыбнулась Су Мученг и решительно заняла указанное место.

Е Сю помог ей включить компьютер и предупредил:

- Это серверный компьютер, поэтому кроме игры ничего не делай на нем. Если что-то пойдет не так, все компьютеры в кафе могут отрубиться.

- Разве это будет не весело?

- Это будет совсем не весело! - поспешил ответить Е Сю. - Поторопись зайти в игру, все ждут только тебя!

- Хорошо хорошо, - ответила Су Мученг. После чего вошла в игру, даже не потрудившись снять шапку.

- Она здесь. Она наконец-то пришла, - Мрачный Лорд по-прежнему находился рядом со всеми. Когда Су Мученг вошла в игру, она услышала возгласы приятного удивления.

- Да. Она пришла, - сказал Е Сю. Он не стал уточнять, куда именно она пришла.

- Где вы? - Су Мученг развернулась к Е Сю и, узнав их положение, незамедлительно отправилась туда.

- Простите, я опоздала, - поздоровалась со всеми Су Мученг.

- Нет проблем. Опаздывать - это привилегия девушек, - тут же сказал Булочка. Никто не мог сказать, шутил ли он, делал ей услугу... или на самом деле был серьезен.

\*Кашель\*

- Не буду много говорить. Ну что, начнем? - сказал Е Сю и одел наушники.

- Вперед вперед, - поторапливал всех Булочка, идя впереди группы. Он любил находиться впереди всех и первым заходить в подземелье.

Мягкая Мгла и Кленовое Дерево вошли за ним следом. Су Мученг уже было собралась войти, когда внезапно ее остановил голос Е Сю.

- Возьми это, - он отправил ей запрос на обмен.

- Что это? - Су Мученг приняла запрос и посмотрела, что в нем было. Это была фиолетовая ручная пушка 30 уровня.

- Ты купил ее для меня?

- Конечно.

- Сколько?

- 100.

- Как дешево.

- Совсем не дешево для нового сервера! - ответил Е Сю.

- А ты, оказывается, богат! - улыбнулась Су Мученг. Она, конечно же, знала о сделке между Е Сю и Маленькой Травой. Он получил практически все ресурсы из их гильдейского хранилища.

Переговариваясь, двое вошли в подземелье. Официальное прохождение, наконец, началось.

У четверых игроков не было никаких проблем со взаимодействием. Что касается Кленового Дерева, он делал все, что от него требовалось, а также все, на что он был способен. Ребятам повезло, что он не был нубом и был хорошо знаком с этим подземельем. После того, как Е Сю объяснил ему стратегию прохождения, он быстро уловил саму суть, однако ему по-прежнему не хватало навыков для ее реализации. Тем не менее у Булочки, Су Мученг и Танг Ро было обновленное оружие, поэтому до тех пор пока Кленовое Дерево не будет сильно ошибаться, они будут способны компенсировать его недочёты.

Как только ребята вошли в подземелье, четверо из них тут же нашли себе цели. Кленовое Дерево сделал все как на тренировках, - использовал воздушный огонь, чтобы забраться на каменное окно.

Пять выстрелов от его воздушного огня не пропали впустую и поразили мобов, которых Мрачный Лорд подбросил в воздух. После того как он атаковал этих монстров, их агрессия тут же переключилась на него.

- О... - Кленовое Дерево в последний момент остановил свое привычное "ОТ", потому что в последний момент эти монстры были перехвачены Мрачным Лордом с помощью кругового размаха.

- Красиво, - похвалил его Е Сю.

Кленовое Дерево встряхнул головой. Он напомнил себе, что находится не в обычной группе и ему стоит на время отбросить привычные для него взгляды. В этой команде такого понятия как ОТ попросту не существовало. Все, что от него требовалось, так это наносить урон. Чем более он в этом преуспеет, тем лучше будет для их группы. В этом и состояла его задача.

Поэтому он яростно атаковал монстров, которые висели на Мрачном Лорде.

- Так здорово! - сказал Кленовое Дерево. Вот это был ДПС! Прежде, ему нужно было все время обращать внимание на танка. Из-за этого он постоянно сдерживал себя.

Теперь же он атаковал с радостью. Тем временем была запулена очередная группа монстров. Очищающая Мгла запрыгнула на возвышенность и начала атаковать их, как и за день до этого. Вот только в этот раз ей не нужно было объяснять Кленовому Дереву, где находились те два монстра в мертвом центре, которых он должен был атаковать. Проштудировав теорию прохождения, он уже сам понимал, какие цели ему нужно было атаковать.

Несмотря на то, что теперь он мог не сдерживать свой урон, ему все еще нужно было взаимодействовать с другими! Кленовое Дерево не мог атаковать, когда ему вздумается.

Таким образом первая волна из 12 монстров была убита гораздо быстрее, чем в прошлые их прохождения. Когда последний монстр был убит, Е Сю посмотрел на время. Как и следовало ожидать, они сильно улучшились.

- Не сбавляем темп! Давайте установим этот рекорд с первой попытки. - Сказал он.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 160. Подавлен.**

Глава 160. Подавлен.

Подземелье Пустых Земель располагалось в заброшенном замке. Внутри замок был испещрен многочисленными проходами, поэтому новички зачастую выбирали неправильную дорогу. С другой стороны, тем, кто пришел в него за опытом, было безразлично, по какой дороге идти. Те же, кто нацелился на установление рекорда, старались выбрать кратчайший путь, который в итоге приведет их к финальному боссу подземелья.

Несмотря на то, что игру Кленового Дерева нельзя было назвать идеальной, тем не менее, он не совершал критических ошибок, поэтому в целом прохождение можно было назвать очень гладким.

Наконец-то пробившись через группы обычных монстров, а также убив первых двух боссов, группа Е Сю добралась до заброшенного замкового сада.

Состояние сада ничем не отличалось от окружающих его руин. Именно там обитал финальный босс подземелья – Правитель Пустых Земель Тоя.

Несмотря на то, что ребята довольно быстро дошли до него, дальше все зависело от случая.

Все потому, что Тоя был боссом с множеством навыков. Более того, он обладал навыками, принадлежащими разным классам.

Из-за того, что он обладал большим количеством навыков, у него также был довольно большой выбор в используемых тактиках. Тоя относился к редкому типу монстров, которые не обладали фиксированным набором действий. Поэтому каждый бой с Тоей был совершенно не похож на предыдущие. Таким образом, очень многое зависело от удачи. Ребята понятия не имели, чем встретит их Тоя на этот раз.

К счастью, им не нужно было терять время на обсуждение стратегии битвы с боссом. Этот босс проверял способность игроков адаптироваться к ситуации.

Как только он появился в заброшенном саду, ребята без лишних разговоров направились к нему.

Их тактика была практически такой же, как и при входе в подземелье.

Очищающая Мгла и Кленовое Дерево тут же запрыгнули на одно из возвышений. Очищающая Мгла при этом еще и выпустила в босса противотанковую ракету. Ее действия были невероятно быстры.

В дымке от взрыва снаряда раздались проклятия Тои, после чего босс направился в сторону Очищающей Мглы. Тоя был одет в черно-красную кожаную куртку, ремнем служила железная цепь. Разноцветные волосы ниспадали на его плечи. Он не выглядел крутым правителем Пустых Земель, напротив, своим видом он напоминал мятежного подростка.

Внезапно Тоя исчез в облаке дыма. Его фигура замерцала – техника теневого клона. Фальшивое тело осталось на своем изначальном месте, в то время как настоящий Тоя оказался за спиной Очищающей Мглы.

Проведя анализ, игроки пришли к выводу, что это была одна из самых неприятных способностей Тои.

Со стороны казалось, что Очищающая Мгла не заметила маневра босса, поэтому Кленовое Дерево хотел уже было предупредить ее. Однако прежде, чем он успел это сделать, он услышал звук пулеметных выстрелов. Мрачный Лорд успел сменить форму своего Зонта и сейчас поливал Тою огнем при помощи пулемета гатлинга.

Тоя, уже было собравшийся атаковать Очищающую Мглу, был остановлен благодаря этому огню. В этот момент Очищающая Мгла повернулась к нему и использовала навык Стрелков – Размах, сбрасывая Тою с возвышения. Следом она тоже использовала пулемет гатлинга, стреляя в тело упавшего босса.

Мрачный Лорд продолжал стрелять, таким образом, выстрелы двух игроков слились в одну сплошную полосу из пуль. Казалось, что они придавливают Тою к земле.

Взаимодействие Е Сю и Су Мученг не стало чем-то новым для Танг Ро и Булочки. Однако в предыдущих прохождениях Кленовое Дерево не мог увидеть подобного, поэтому сейчас он находился в полнейшем ошеломлении. Он даже забыл, что тоже должен атаковать.

Конечно, босс двигался очень быстро, поэтому сумел бы он попасть по нему или нет, оставалось под большим вопросом.

Мягкой Мгле и Булочке не нужно было никаких напоминаний. Они уже заняли свои позиции. Атаки Мрачного Лорда и Очищающей Мглы направили Тою прямиком к ним в руки. Мягкая Мгла тут же применила Круговой размах. Копье Алой Луны размылось в воздухе, оставляя за собой красный свет, и вонзилось в тело босса. Последовавший за этим широкий размах впечатал его в землю.

- Атакуй, хватит мечтать! – обратился Е Сю к Кленовому Дереву.

Кленовое Дерево стряхнул оцепенение и тут же начал посылать в Тою навык за навыком.

Тем временем Мягкая Мгла и Булочка отпрыгнули от босса, прекрасно зная, что когда тот начнет подниматься, вокруг него непременно образуется ударная волна.

Тоя поднялся и прыгнул в сторону Мягкой Мглы, намереваясь ударить ее ногой. Однако прежде, чем он закончил свой прыжок, в него врезался большой энергетический шар, снова опрокидывая его на землю.

Пушечное ядро!

Конечно же, это был навык Лаунчеров. В этот момент пушка Очищающей Мглы уже снова заряжалась, собирая энергию для лазера. Однако Тоя сумел перекатиться при помощи быстрого восстановления и немедленно оказался на ногах. Он сразу же использовал Пинок, навык Снайпера. В этот раз Мягкая Мгла и Булочка не сумели среагировать вовремя, удар Тои настиг их, после чего двое пошатнулись.

Тем не менее, у этого скила не было опрокидывающего эффекта. Благодаря своим механическим навыкам ребята сумели быстро восстановить равновесие. В это время приблизился Мрачный Лорд и использовал Разрушение гор. Тоя, только что закончивший Пинок, снова был отправлен на землю. К этому моменту его настиг луч наконец-то зарядившегося лазера Очищающей Мглы.

Ударная волна!

Мрачный Лорд не стал отступать. Вместо этого он поднял меч и активировал защиту, блокируя ударную волну. Сразу после этого его меч засиял ярким светом, посылая Рисунок мечом.

Сможет ли Рисунок мечом опрокинуть цель или нет, зависело от ситуации. В этот раз оказалось, что он лишь слегка пошатнул Тою. Не теряя времени, Тоя поднял ногу и использовал навык Страйкера – Вихрь.

К несчастью для него, его нога оказалась короче копья Мрачного Лорда. Тот уже успел сменить форму Зонта и при помощи кругового размаха впечатал босса в землю.

Танг Ро и Булочка по-прежнему имели недостаточно опыта. У Тои было множество навыков, таким образом, он походил на персонажа без специализации. Даже команда Маленькой Травы оказалась в затруднительном положении в связи со сложностью принятия решений из-за большого количество навыков их оппонента. Хотя Тоя и не был столь силен, как персонаж без специализации, тем не менее, его навыков хватало, чтобы Танг Ро и Булочка оказались неспособны вовремя среагировать.

К примеру, ранее они попали под Пинок Тои.

Однако Е Сю отличался от них. Неважно, сколькими навыками обладал Тоя, он не мог иметь навыков больше, чем было в самой Славе. Разве мог Е Сю не быть знаком с каждым навыком? Его опыт и умелое принятие решений сейчас особенно выделялись.

К тому же Мрачный Лорд был персонажем без специализации. Хотя Тоя и имел множество навыков, Е Сю всегда находил возможность отвечать на его атаки. Это было преимущество, которым не обладал ни один из остальных классов. У каждого класса был свой собственный стиль, а также свои преимущества и недостатки. К примеру, Лаунчеры могли стрелять на большой дистанции и обладали очень мощной атакой, однако их способности в ближнем бою были практически нулевыми. Таким образом, если Лаунчеры не сохраняли постоянное расстояние между собой и целью, они определенно проигрывали.

Персонажи без специализации могли использовать навыки всех 24 классов. Хотя все они и были низкоуровневыми, тем не менее, все навыки были разными, как ближнего, так и дальнего боя. Для любой ситуации всегда найдется какой-то определенный навык. И уж Тое они определенно не проигрывали по количеству навыков.

Тоя был полностью подавлен!

Подобного не могла себе представить ни одна из команд по установлению рекордов. Неожиданные атаки Тои вечно выводили всех из себя. Насколько хорош будет рекорд подземелья - зависело от настроения Тои.

Однако в этот раз Тоя выглядел пойманным в клетку зверем. Его обычные в таких случаях клыки и когти оказались бесполезными. Тем не менее, было заметно, что в этом бою координация Булочки и Танг Ро оставляла желать лучшего. Они не были способны придерживаться темпа Е Сю.

Хотя Тоя и имел множество вариантов атак, Е Сю все время был способен противостоять ему. Для остальных игроков это оказалось довольно непросто. Они не имели подобного опыта, а также не могли принимать столь молниеносных решений, как Е Сю. Поэтому ребята не могли с ним взаимодействовать. Танг Ро и Булочка были практически также смущены, как и Кленовое Дерево. В сложившейся ситуации они могли лишь бездумно наносить урон.

Су Мученг, единственная, поспевала за атаками Мрачного Лорда. Хотя ее опыт и не дотягивал до опыта Е Сю, зато она знала его, как облупленного.

- Он… так обычно он не выкладывается на полную?… - сокрушалась Танг Ро. В это время она не могла придерживаться общего темпа. Из-за этого Танг Ро чувствовала себя побежденной. Последние три прохождения Е Сю не оказывал на нее столь сильного давления. Однако сегодня он явно старался изо всех сил, из-за этого ребята чувствовали себя сторонними наблюдателями.

В этот момент Танг Ро терзал лишь один вопрос. Когда она сражалась с ним в прошлый раз, показывал ли он все, на что был способен?

Битва проходила далеко не в тишине. Мрачный Лорд и Тоя сражались на предельной скорости, поэтому у Е Сю особо не было времени на разговоры. Однако в некоторых моментах он помогал ребятам подсказками. Хотя таких моментов не было слишком много.

- Осторожно, почти красная кровь!! – предупредил Е Сю.

Никто ему не ответил. Красная кровь есть красная кровь. С этим ничего нельзя поделать, верно?

После того, как Тоя достиг стадии красной крови, скорость его атак увеличилась, однако общая ситуация не поменялась. Е Сю по-прежнему подавлял его. Уже из этого можно было сделать вывод, что до уровня красной крови Е Сю выкладывался не до конца. Если бы это было не так, тогда как бы он смог совладать с Тоей, когда тот был в разъяренном состоянии? Если и это не было его пределом, тогда что было?

Танг Ро была ошеломлена. А вот Булочка не заморачивался со всеми этими деталями. С самого начала боя он болтал без умолку, впрочем, как и всегда. Когда нужно было взаимодействовать, он взаимодействовал. Если же нет, он действовал по своим соображениям. Для него игра всегда оставалась веселой, несмотря ни на что.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 161. Экспертом быть непросто.**

Глава 161. Экспертом быть непросто.

Наконец-то Тоя был повержен.

Несмотря на то, что он впал в разъяренное состояние, при этом увеличив свою скорость, это ему не помогло, потому что против него выступал Е Сю. Мрачный Лорд, казалось, был специальной машиной, не совершающей ошибок и обладающей способностью к невероятно точным прогнозам. Каждый использованный Тоей навык был подавлен Мрачным Лордом.

Будь то прерывание или атака...

Если бы Тоя был игроком, он уже давно бы закашлял кровью из-за такого давления. Нескончаемые вариации и методы противодействия - это было не то, с чем он мог совладать.

После смерти Тои системное сообщение не заставило себя ждать.

Был установлен еще один неоспоримый рекорд.

Гильдия Полной Луны, 28:01:27.

Прежний рекорд гильдии Синего Ручья составлял 30:45:66, и был побит на 2,5 минуты. Это было просто нелепо, если сравнивать со временем предыдущих прохождений. Каждый раз Е Сю перебивал рекорды с большим запасом, из-за этого остальные игроки чувствовали себя беспомощными. Рекорд гильдии Синего Ручья продержался на первом месте довольно долго, а это означало, что ни одна из других гильдий не была способна его превзойти даже на 1 секунду. Только Е Сю удалось это сделать. При этом он превзошел его на 2,5 минуты.

Мировой чат тут же заполонили нескончаемые сообщения.

Гильдия Полной Луны? Почему гильдия Полной Луны?

Мрачный Лорд! Снова Мрачный Лорд!

Разве Мрачный Лорд не из Синего Ручья? Почему он перешел в Полную Луну?

Вторжение Парной Булочки! Когда ты вернешь мне 5 золотых, которые я тебе одолжил?

В потоке поступающих сообщений царила полнейшая неразбериха. Кто-то из игроков даже упомянул ник Булочки.

Ответ Булочки не заставил себя ждать. Мировой чат высветил новое сообщение:

- Не парься. Как только я накоплю 10 золотых, тут же верну тебе долг.

В мировой чат нельзя было отправлять сообщения одно за другим, поскольку у отправки сообщений был кулдаун. Промежуток между сообщениями составлял 2 минуты, поэтому противоположная сторона не могла ему тут же ответить. К тому же, большая часть сообщений в мировом чате была шутками, поэтому лучше было отвечать в привате. Однако после ответа Булочки многие игроки начали отправлять ему сообщения о том, что он и им должен денег. За короткое мгновение шутки докатились до того, что вскоре у Булочки уже спрашивали: "Чувак, когда ты собираешься вернуть мою девушку", что заставляло многих игроков потерять дар речи.

Кленовое Дерево был в непередаваемом возбуждении и начал активно общаться с членами своей гильдии. Было очень мало тех, кто поверил, что такая гильдия, как Полная Луна может установить подобный рекорд. Эти люди были весьма ограниченными. После появления системного сообщения многие игроки начали интересоваться тем, какое снаряжение было наградой за установленный рекорд.

При установлении нового рекорда игроки, участвовавшие в этом достижении, со 100% вероятностью получали фиолетовое снаряжение. Просто большие гильдии, наподобие Синего Ручья или Амбиций Тирана, не придавали этому значения. Слава - вот ради чего они устанавливали рекорды. Они видели большое количество низкоуровневого фиолетового снаряжения, поэтому уже попросту не обращали внимания на награду подземелья.

Лишь Кленовому Дереву было интересно, что за снаряжение он получил в награду. Его нельзя было винить. Хотя он и был лидером гильдии, у него еще не было ни одной вещи фиолетового качества. Его нельзя было даже сравнить с группой Е Сю. Когда он увидел их с новым фиолетовым оружием, его глаза стали размером с блюдца.

Фиолетовое оружие! Не стоит обращать внимание на элитные команды больших гильдий. На самом деле, фиолетовое оружие было довольно редким в игре. К примеру, если в гильдии Полной Луны игроку доставалось фиолетовое оружие, даже если оно не подходило по классу, это не вызывало волнений. Его все равно можно было продать за хорошие деньги! Более внимательные игроки давали своим товарищам по команде небольшую компенсацию. Эгоистичные... ну, они ничего такого не делали. Подобное положение дел установилось с самого открытия Славы.

Кленовое Дерево замечательно себя чувствовал, потому что в итоге ему достался фиолетовый револьвер, который идеально подходил к его классу. К тому же, нанятые им игроки не участвовали в его распределении, он прямиком ушел в руки Кленового Дерева. Он был очень рад этому.

Все это время он, не переставая, общался в гильдейском чате! Мрачный Лорд подошел к нему:

- Рекорд установлен, - сказал Е Сю.

- Да да. Спасибо вам! Спасибо! - тут же ответил Кленовое Дерево.

- Набор Алой Луны? - напомнил Е Сю.

- Ах, да да! - Кленовое Дерево был настолько рад, что это вылетело у него из головы. После этого он произвел обмен с Мрачным Лордом. Он передал ему шлем, нагрудник, пояс и поножи. Для полного набора не хватало наплечников и ботинок.

После этого Мрачный Лорд подошел к Мягкой Мгле и предложил обмен.

- Что? - спросила Танг Ро.

- Снаряжение для тебя, - в окне появились четыре части снаряжения.

- Откуда?

- Только что передал Кленовое Дерево! Все же мы помогли ему установить рекорд! - ответил Е Сю.

- Оу, - Танг Ро приняла обмен и тут же переоделась в новое снаряжение. Естественно, полностью собранный набор имел свой индивидуальный вид. У Танг Ро были основные части, так что общий стиль был ясен. Тело Мягкой Мглы было покрыто алой броней, красивый кожаный пояс опоясывал ее талию. Мягкая Мгла стала выглядеть более стильно.

- Есть что-нибудь для меня? - Булочка был тут как тут.

- Пока нет, - ответил Е Сю.

Булочка был недоволен. Однако его недовольство было не из-за Е Сю, а из-за Кленового Дерева. Поэтому он тут же набросился на него:

- Нубский гильд-лидер, ты слишком жадный. Дай и мне набор.

- Что? Но больше нет... - сконфуженно ответил Кленовое Дерево. Он уже расплатился. Чего от него еще хотят?

- Скряга, - пробурчал Булочка.

Лицо Кленового Дерева налилось кровью. Если не добавить бонус, это значит, что он жадный?

- Булочка, не переживай. Условия сделки были оговорены уже давно. Сперва Мягкая Мгла, затем ты, - сказал Е Сю.

- Хорошо, хорошо. Я не тороплюсь. Дамы вперед, - сказал Булочка.

- У нас еще осталось два прохождения. Кленовое Дерево, ты с нами? - спросил Е Сю.

- А... я... - в это время Кленовое Дерево радостно общался с друзьями в чате, поэтому у него не было никакого желания еще раз отправляться в подземелье. Но они только что помогли ему с рекордом, поэтому, если он сейчас от них отвернется, это будет не очень красиво выглядеть, верно?

Кленовое Дерево еще переживал из-за этого вопроса, когда услышал голос Е Сю:

- Тогда мы продолжим!

Как только он это сказал, четверо покинули группу и создали свою собственную, но уже без Кленового Дерева. После этого они также покинули гильдию Полной Луны.

- Что... - Кленовое Дерево хотел что-то спросить, но ребята уже скрылись в подземелье. Они даже не потрудились найти себе пятого человека.

"Так мое знакомство с этими экспертами закончится подобным образом?" - Кленовое Дерево был несколько растерян.

Тем временем ребята продолжили прохождение подземелья. Нехватка пятого игрока никак не сказалась на них. Из-за того, что теперь им не нужно было устанавливать рекорд, ребята обследовали каждый закоулок в поисках монстров. Хотя с боссов и падало хорошее снаряжение и материалы, монстры подземелья и сами по себе давали приличное количество денег и опыта. Таким образом, прокачиваться в подземельях было намного прибыльнее, нежели в зонах для прокачки, находящихся в общем мире. Большая часть игроков старалась использовать все свои дневные входы в подземелья. При текущем уровне игроков подземелья предоставляли 3 или 4 входа в день. Однако в высокоуровневых подземельях количество входов было намного меньше. Хотя прогресс и сохранялся, были подземелья, которые нельзя было посещать каждый день. Более того, были подземелья, в которые можно было попасть лишь раз в неделю.

После убийства всех монстров ребятам предстояло столкнуться с боссом. В этот раз Е Сю не стал выкладываться на полную. Он действовал в точности, как и вчера: управлял действиями остальных игроков и иногда играл с Тоей.

- Эй, почему ты несерьезно играешь?! - воскликнула Танг Ро. Она не любила, когда люди скрывали свою силу.

- Ты имеешь в виду прошлый раз? - спросил Е Сю.

- Это же очевидно.

- Мне уже немало лет. Как я могу каждый раз так играть? У вас, молодых, гораздо больше сил, - ответил Е Сю.

- И сколько тебе лет? - Танг Ро начала злиться.

- В рамках киберспорта я уже считаюсь довольно старым.

- И что? Ты же можешь очень хорошо играть, - сказала Танг Ро.

- Посмотри на это с другой стороны, - сказал Е Сю. - Теория та же, что и в других видах спорта. Молодые люди со временем становятся сильнее и полагаются на свои тела, чтобы одерживать победы. Однако спустя немного лет им уже приходится рассчитывать на свой опыт и знания. Им требуется использовать мозги, чтобы победить. Они все еще могут соперничать с молодыми спортсменами, однако с каждым разом это будет становиться для них все тяжелее и тяжелее. Так же происходит и в киберспорте. Использовать высокую скорость рук, чтобы победить - это путь молодых игроков. Однако люди моего возраста стараются поменьше злоупотреблять подобным, - ответил Е Сю.

- Ты слишком преувеличиваешь, - сказал Танг Ро.

- Через несколько лет ты сама все поймешь. Ты по-прежнему считаешь, что быть экспертом просто? - рассмеялся Е Сю.

Танг Ро промолчала и продолжила сражаться с Тоей. Е Сю не стал слишком напрягаться. Его игра практически ничем не отличалась от игры Танг Ро. Из-за этого им было сложновато справиться с боссом.

Изначально они вчетвером отправились в подземелье. После этого они еще раз прошли его.

- Я уйду первой! - попрощалась со всеми Су Мученг. После трех прохождений она решила выйти из игры.

Танг Ро и Булочка попрощались с ней. Е Сю не стал ничего говорить, ведь Су Мученг в этот момент сидела недалеко от него. Он снял наушники и повернулся к ней.

- Ты собираешься возвращаться? - спросил он.

- Да! Я возвращаюсь! - Су Мученг также сняла свои наушники. Она вышла из игры и уже собралась выключить компьютер.

- НЕТ НЕТ НЕТ! Это же серверный компьютер, юная леди. Пожалуйста, не выключай его! - Е Сю начал бешено потеть. Он чуть ли не кинулся к Су Мученг, чтобы остановить ее.

- О, я и забыла, - подпрыгнула в испуге Су Мученг. Она знала, что произойдет, если она выключит серверный компьютер. Просто она настолько привыкла выключать компьютер после игры, что не подумала об этом.

- Опасность была близко, - Е Сю вытер вспотевший лоб. Су Мученг была про-игроком. Ее скорость рук была высокой. Ему повезло, что он был еще быстрее.

- Тогда я пойду! - Су Мученг поднялась из-за стола и увидела, как Е Сю выключает монитор своего компьютера.

- Увидимся!

- Я не знаю, когда смогу прийти в следующий раз. Интернет-кафе все еще опасная зона, да? - сказала Су Мученг.

- Угу! - кивнул Е Сю.

- Тогда я пойду, - с сожалением вздохнула Су Мученг.

- Ты голодна? Может, поешь чего-нибудь? - внезапно предложил Е Сю.

- Конечно! - быстро согласилась Су Мученг.

- У нас есть тушеное мясо, курочка с грибами, помидоры и яйца, соленая свинина, в общем, все виды лапши быстрого приготовления. Что бы ты хотела?

- Оу... Я бы съела курочку с грибами, - Су Мученг было непросто сделать выбор.

- Подожди немного... - и Е Сю отправился подогревать воду для лапши со вкусом курицы с грибов.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 162. Половина экрана.**

Глава 162. Половина экрана.

Вернувшись с лапшой, Е Сю увидел, что Су Мученг переместилась на деревянный стул, который стоял рядом с его местом. Она изменила настройки, теперь игра шла в оконном режиме. Ее рука управляла мышкой так, что создавалось впечатление, будто она что-то искала.

— Лапша прибыла, — сказал Е Сю.

— Поставь ее сюда! — Су Мученг кивнула на стол позади себя. Стойка для регистрации была двухуровневая. Ниже основной поверхности стойки находилась еще одна, которая представляла собой уменьшенную версию стола.

Е Сю поставил лапшу на столик и вернулся на свое место. Он видел, что Су Мученг что-то искала в Интернете.

— Что ты ищешь? Давай помогу, — Е Сю положил руки на клавиатуру.

— В этом году мы держались за руки, — ответила Су Мученг.

— Новая дорама? — спросил Е Сю, одновременно набирая поисковой запрос. После этого сразу выскочило несколько ссылок на просмотр видео.

— Не то чтобы новая, но Юнсю рекомендовала ее. Я еще не досмотрела, — ответила Су Мученг. Чу Юнсю была асом команды Туманного Дождя. Это ее Е Сю признавал лучшим женским игроком и всегда искренне хвалил ее тактические способности, а также уровень навыков. В Альянсе было мало девушек, и, принадлежа к своеобразному меньшинству относительно парней, они старались держаться ближе друг к другу. У них был свой собственный особый кружок. Также у них была собственная закрытая группа в QQ (аналог скайпа), в которой находились только девушки. Причем там были как действующие про-игроки, так и ушедшие в отставку.

Конечно у Е Сю не было прав находиться в их QQ группе, однако из-за того, что он был хорошо знаком с Су Мученг, он иногда мог видеть её и слушать разговоры. Посторонние люди считали, что это была группа, объединяющая профессиональных игроков и посвященная исключительно игре. Однако внутри нее девушки обсуждали, что хотели, и очень часто — одежду, косметику, праздники, знаки зодиака, а также все сообщество Славы... В тех разговорах, которые несколько раз слышал Е Сю, ни разу не упоминались какие-то игровые тактики или техники. Их группу нельзя было даже сравнить с обычными гильдиями Славы. В тех, по крайней мере, эксперты иногда обменивались своими мнениями об игре!

— На какой серии ты остановилась? — спросил Е Сю.

— 12.

Открыв 12 серию, Е Сю передал наушники Су Мученг.

— Я так давно их не надевала, что мои уши начали болеть.

— Тогда просто уменьши громкость, и тебе не придется надевать их.

Су Мученг убавила громкость. Первым раздавшимся звуком был голос, похоже, принадлежащий Булочке. Е Сю открыл игровые настройки и выключил игровые звуки и голоса. После этого он напечатал:

— Булочка, давай потренируем нашу скорость рук. Если что-то захочешь сказать, напечатай это.

— Хорошо! Я люблю тренироваться. Хочешь, посоревнуемся, кто наберет наибольшее количество слов в минуту? — Булочка был решительно настроен.

— Прямое Ущелье! — напечатал Е Сю, и Мрачный Лорд устремился в том направлении.

В игре была тишина, однако казалось, что Е Сю это нисколько не смущало. За стойкой слышны были лишь звуки песни, раздававшейся из наушников, находящихся на шее Су Мученг.

— Эта песня звучит ужасно, — сказал Е Сю.

— Да, перемотай немного вперед, — ответила она.

— На сколько?

— 2 минуты 43 секунды.

Е Сю двинул курсором, переводя его из игры в Интернет-браузер. Ползунок сериала переместился точно на 2 минуты 43 секунды. После этого Е Сю разделил монитор на две части. На одной части была игра, на второй шла дорама.

С навыками Е Сю добраться до подземелья было слишком простой задачей. Время от времени он бросал взгляд на дораму. Что касается Су Мученг, ей не нужно было обращать внимания на игру. Поэтому она сосредоточилась на дораме, хотя и отрывалась иногда, чтобы посмотреть, что происходило в игре.

— Лапшу уже можно есть? — спросила Су Мученг.

— Налетай!

— Ты не собираешься присоединиться? — спросила Су Мученг, беря лапшу.

— Я сделаю несколько глотков бульона.

— Я подожду, пока ты разберешься с этими двумя мобами, — Су Мученг видела, что Е Сю был занят, сражаясь с двумя дикими монстрами.

Два моба были быстро побеждены. После этого Е Сю придвинулся к Су Мученг и сделал несколько глотков из ее чашки.

— Неплохо. Тот, кто приготовил эту лапшу, был довольно неплох, — Е Сю вернул чашку обратно.

— И правда неплохо! — сказала Су Мученг, приступая к еде.

Тем временем в игре Мрачный Лорд прибыл в Прямое Ущелье, после чего объединился в группу с Булочкой и Танг Ро. Седьмое Поле и Спящий Месяц тоже спешили к ущелью, чтобы присоединиться к их группе. Эти двое никогда не упускали возможности вступить в группу с братом экспертом. В последнее время они даже не играли вместе с игроками из их гильдии. Даже сегодня, когда их гильдия собралась вместе, словно счастливая семья, они не придали этому особого значения.

Прохождение подземелья протекало достаточно гладко, поэтому ребята быстро достигли первого босса.

В дораме по-прежнему не было какого-то особого прогресса. Девушка еще с первой серии знала, что парень является ее другом детства. Однако он не узнал ее и думал, что только что с ней познакомился.

— Тц, тц. Этот парень такой глупый, — прокомментировал Е Сю поведение парня.

— Мой, мой! Набор Источника Света!!! — Су Мученг увидела, что из босса выпал верх из набора Источника Света - снаряжения 30 уровня для Лаунчеров.

— Понял! — Е Сю начал ролить выпавшую вещь, в то время как остальные отказались от нее.

— Это всего лишь снаряжение 30 уровня, — Е Сю видел, что Су Мученг была слишком взволнованна. Она была про-игроком, ей не стоило волноваться из-за игровых вещей, если только это не были вещи ручной работы.

— Он очень мило выглядит, — ответила Су Мученг.

Е Сю нечего было сказать. Он был экспертом божественного уровня, его навыки были великолепны, а знания исключительны, однако что касается одежды, причесок, моды и т.п., Е Сю проигрывал в этом большинству парней и любой девушке. В этих областях девушки были Богами, а такие как он, — просто нубами.

Е Сю молча положил выпавшую часть снаряжения в свой рюкзак. Прохождение подземелья продолжилось, впрочем, как и дорама.

Прохождение Прямого Ущелья заняло у ребят порядка 30 минут, и закончилось быстрее, чем 45 минутный эпизод дорамы. К концу второго прохождения уже началась следующая серия, и Е Сю ощутил, что его плечу стало тяжелее.

— Засыпаешь? — спросил он.

— Угу... — донесся сонный голос Су Мученг от его плеча.

Шло третье прохождение. Движения Е Сю стали гораздо стабильнее. Настолько стабильнее, что даже дым от его сигареты не пытался дрожать.

Таким образом, он проходил подземелье, а дорама все так и продолжала идти.

Убив финального босса, ребята закончили последнее прохождение. К этому времени дорама также закончилась. Из наушников Су Мученг звучала финальная песня, однако она не сказала Е Сю, чтобы он выключил ее. Е Сю повернул голову и посмотрел на девушку. Её глаза с пушистыми ресницами уже были закрыты.

— Ха ха ха ха, удача сегодня на моей стороне! Выпали три части из моего набора Темной Марки! Вы завидуете моей удаче? — быстро напечатал Булочка, продолжая тренировать свою скорость рук.

— Неплохо, неплохо. Мягкая Мгла, поспрашивай в мировом чате о недостающих тебе частях набора, — напечатал Е Сю. В подземелье также выпала часть из набора Алой Луны, однако у Танг Ро такая уже была. К счастью, снаряжением можно было обмениваться, поэтому Танг Ро могла обменять выпавшую часть на наплечники или ботинки.

— Хорошо, — ответила Танг Ро. Спустя мгновение в мировом чате появилось сообщение от Мягкой Мглы.

— Продолжай отправлять сообщения, пока кто-то не свяжется с тобой, — добавил Е Сю. Танг Ро была полным новичком в играх, в отличие от Булочки, и её надо было инструктировать подробнее.

— Мы пойдем в Могильник? — спросили Седьмое Поле и Спящий Месяц.

— Хмм, не сейчас! — ответил Е Сю.

— Окей! — ответили остальные. В данный момент посещение Могильника было уже не столь выгодно. Он приносил уже гораздо меньше опыта, чем раньше, к тому же Е Сю больше не требовались материалы из этого подземелья.

— Хорошо.

Игроки разошлись по своим делам. Кто-то пошел в подземелье. Кто-то на арену. Кое-кто остался, выжидая удачного случая, чтобы выменять снаряжение. Мрачный Лорд остался сражаться с монстрами в близлежащей зоне.

— Я обменяла! — Е Сю получил сообщение от Танг Ро.

— Отлично. Теперь тебе осталось добыть всего одну часть, — ответил Е Сю.

— Оно на самом деле лучше обычного снаряжения, — сказала Танг Ро.

— Конечно! — ответил Е Сю. — Наборы снаряжения 30 уровня не нужно менять вплоть до сорокового уровня.

— О, — ответила Танг Ро. Спустя какое-то время она вышла из игры и решила прогуляться по кафе. Она налила себе кружку чая и, как обычно, решила проведать Е Сю. Однако в этот раз, подойдя к стойке, она в испуге подпрыгнула: что это за пушистая штука лежит на плече Е Сю?! Танг Ро была изумлена. Е Сю беспомощно посмотрел на неё.

— Кто это? — Танг Ро наконец-то поняла, что это был спящий человек.

— Мм... Му Му, — Е Сю придумал, как выкрутиться, и использовал прозвище, которым Танг Ро называла Су Мученг.

— Что? — изумленно спросила Танг Ро. — Так она отсюда играла?

— Да! — Ответил Е Сю.

— Она что, уснула?

— Ага.

— Ей нужно подняться на второй этаж. Она может поспать в моей комнате, — предложила Танг Ро.

— Не переживай о ней. С ней все в порядке! — улыбнулся Е Сю.

— Убедись, что она не простудится!

Если бы на месте Танг Ро находилась Чень Го, она бы отнесла уснувшую сестрицу наверх. Однако Танг Ро не стала этого делать. Сказав это, она вернулась на свое место.

— Когда ты называешь меня Му Му, это звучит отвратительно, — казалось, что Су Мученг говорит во сне.

— Да. Меня почти вырвало этой лапшой, — ответил Е Сю.

— Лапша сейчас находится в моем желудке, — сказала Су Мученг.

— Этой ночью я тоже съел одну чашку.

— Правда? С каким вкусом?

— Отварное мясо.

— И как тебе вкус?

— Отлично. Как и твоя лапша.

— Это хорошо, — сказала Су Мученг и снова замолчала.

— Когда ты планируешь возвращаться назад? — спустя долгое время вновь заговорил Е Сю.

— А когда кончается твоя смена?

— В семь.

— Тогда в семь!

— Хорошо...

— Тут довольно прохладно... — поежилась Су Мученг.

— Конечно. Ведь вся твоя одежда только маскировка! — сказал Е Сю, после чего снял свою куртку и накинул на плечи Су Мученг.

— На каком месте в дораме я остановилась? Я что-то забыла, — сказала Су Мученг.

— Это не твоя вина. Отстойная дорама.

— Ты снова смотришь свысока на вкусы Юнсю, — улыбнулась Су Мученг.

— Я всегда очень точно запоминаю все слабости моих оппонентов, — ответил Е Сю.

Редактор: Акан Ящер, Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 163. Застрелен, даже лежа на земле.**

Глава 163. Застрелен, даже лежа на земле.

В эту ночь Е Сю больше не проявлял особой активности. Однако уже одно его присутствие в игре создавало давление на многих игроков десятого сервера.

Рекорды! Очевидно, что все из-за рекордов.

Рекорд Пустой Земли был перебит, название гильдии Полной Луны прочно укрепилось в списках рекордов, заставляя большие гильдии сжимать кулаки в бессильной злобе. Мрачный Лорд в очередной раз продемонстрировал свою незаменимость в установлении рекордов. К тому же игроки Полной Луны совсем не были скромнягами.

Темперамент лидера гильдии зачастую отражается на самой гильдии. На тренировках Кленовое Дерево был полностью ошеломлен, наблюдая координацию команды Мрачного Лорда. Однако после установления рекорда он стал считать, что справился со своей ролью на 100%, и его также можно считать равноценным членом команды экспертов. Изначально смущенный, он загордился, и его Эго вспыхнуло с новой силой.

Члены гильдии Полной Луны считали также. Они перестали общаться в гильдейском канале и переместились в мировой чат. Благодаря их бахвальству другие игроки начали завидовать им. Лидеры больших гильдий в ярости сжимали зубы. «Они наняли человека, который установил для них рекорд. Почему они выставляют все так, словно это они были удивительными?».

Многие игроки насмехались над ними в мировом чате, однако члены гильдии Полной Луны находили против них аргументы. Они приводили в качестве примеров гильдии Синего Ручья и Амбиций Тирана. Если это сделали такие непревзойденные гильдии, тогда почему им стоило стыдиться, поступая схожим образом?

Будучи упомянутыми, Лазурный Поток и Холодная Ночь помрачнели, однако они не могли ничего с этим поделать, потому что это была правда. Даже гильдии, которые не смогли пригласить Мрачного Лорда, не сумели ничего сказать гильдии Полной Луны, потому что завлечение Мрачного Лорда являлось в тот момент их первоочередной задачей. Если сейчас они начнут обвинять гильдию Полной Луны, а после этого сами воспользуются помощью Мрачного Лорда, разве они не потеряют при этом лицо?

Однако, не сумев выиграть в споре, игроки других гильдий, включая гильдии Синего Ручья и Амбиций Тирана, начали свысока смотреть на гильдию Полной Луны.

Таким образом, весь сервер теперь опасался участия Мрачного Лорда в установлении рекордов, и все внимательно наблюдали за его действиями.

Новый сервер! Новички, рожденные коровами и не боящиеся тигров, были повсюду. И не важно, насколько сильны тигры, ведь это по-прежнему была лишь игра. Тогда чего им было бояться? Игра в игры должна приносить радость. Никто не вносил деньги в игру, и не играл, при этом называя это работой. Вот почему было столько людей, напрямую высказывающих свои мысли. Гильдия Синего Ручья? Амбиции Тирана? Пффф!..

Чем громче раздавались проклятия игроков, тем сильнее они становились. Медленно, но верно гильдии Синего Ручья и Амбиций Тирана были поставлены на одну доску с гильдией Полной Луны, второсортной гильдией. Раздавалась трэш болтовня, мол, они не способны установить рекорд без стороннего вмешательства. Второе и третье места в таблице рекордов Пустой Земли были по-прежнему закреплены за гильдией Синего Ручья. Однако этот факт полностью игнорировался остальными игроками.

Лазурный Поток и Холодная Ночь имели достаточно времени, чтобы изучить возникшую ситуацию. Они ничего не могли поделать, им на ум приходила лишь старая поговорка: «Летящая впереди стаи птица будет застрелена в первую очередь!»

Являясь первыми гильдиями, воспользовавшимися услугами Мрачного Лорда, они оказались дискредитированными в первую очередь. Ситуация принимала опасные очертания. Весь сервер обсуждал принятые ими решения, упоминались и остальные большие гильдии, что заставляло их сжаться от страха.

— Этого не должно было случиться, — Холодная Ночь отправил сообщение Лазурному Потоку.

— Это все из-за этих идиотов из Полной Луны! — яростно ответил Лазурный Поток.

Если бы эти тупые члены Полной Луны не устроили перебранку в мировом чате, разве вылилось бы на них столько ненависти? Если бы не эта ненависть, как они бы могли быть поражены ею, даже лежа на земле? Синий Ручей и Амбиции Тирана были большими гильдиями и всегда очень трепетно относились к своей репутации. В данный же момент их поставили в один ряд вместе с какой-то второсортной гильдией. Более того, их обвиняли в нехватке силы. Нанесенный ущерб был слишком большим.

И даже если они спалят всю гильдию Полной Луны, возникшая проблема никуда не денется. Полная Луна, вместо того чтобы самой подняться к большим гильдиям, стащила их вниз.

Был лишь один способ исправить текущую ситуацию: установить рекорд, чтобы заткнуть всем рты.

Тем не менее, перед ними стоял король в установлении рекордов, и он преграждал им дорогу, подобно высокой горе. Неважно, насколько сильно они будут стараться, им все равно не победить его. К тому же они потеряли шанс нанять его. Ведь все вокруг как раз и говорили, что у них недостаточно сил, чтобы самим установить рекорд, без Мрачного Лорда.

Перекинувшись между собой несколькими словами, Лазурный Поток и Холодная Ночь замолчали. В этот момент их гильдии переживали далеко не лучшие времена. Но и остальные гильдии также были потерянными. В сложившейся ситуации они также не могли воспользоваться услугами Мрачного Лорда, это было слишком постыдным. Никто не желал разрушать свою репутацию. Даже если они заполучат Мрачного Лорда в свою гильдию, это вызовет волну критики со стороны остальных игроков.

С одной стороны, помощь Мрачного Лорда гарантирует установление рекорда. Однако с другой стороны его имя обесценит рекорд после того, как наниматель воспользуется его услугами. Все потому, что использование Мрачного Лорда в качестве наемника для установления рекорда тут же вызовет волну негодования со стороны остальных игроков. Таким образом, выходит, что Мрачный Лорд стал паразитом. В какой гильдии он ни появится, она непременно станет зараженной в глазах остальных и потеряет лицо. С этой стороны все гильдии хотели видеть Мрачного Лорда, помогающего их врагам!

К примеру, Травяной Сад и Великолепная Династия были очень счастливы. Их заклятые враги, Синей Ручей и Амбиции Тирана, сейчас имелись во всех позах в мировом чате, оптом и поштучно. И поскольку ночь предстояла долгая, а фантазия у хулителей не иссякала, лидеры Травяного Сада и Великолепной Династии были очень довольны.

В это время лидер Великолепной Династии Чен Ехуй находился в игре и наблюдал за происходящим своими собственными глазами. И ведь никто не мог предсказать, что ситуация повернется подобным образом!

Изначально Чен Ехуй был очень рад положению, в котором сейчас находились Амбиции Тирана, и чем дальше он думал над этим, тем более счастливым становился. Он убивал двух зайцев одним выстрелом!

Е Цю. Что за слепец!

Чен Ехуй не мог сдержать своей радости! Он посмотрел на часы. Было уже поздно, однако он подумал, что причинить беспокойство Ли Хао по такому поводу можно, новость стоит того.

Чен Ехуй вышел из игры и набрал номер Ли Хао.

— Алло? — сонно ответил Ли Хао. Он сладко спал, пока его не разбудил телефонный звонок. Никто не был бы рад в такой ситуации, однако Ли Хао сдержал свой гнев. Ранее сделанная им ошибка сильно повлияла на него, теперь он старался сдерживать свои эмоции.

— Хорошие новости, Ли! Е Цю наконец-то изменила удача, — воскликнул Чен Ехуй.

— Да? Это и правда хорошие новости. Однако не важно, насколько они хорошие, ты мог бы сообщить мне о них завтра. Только плохие и неотложные новости сообщаются по ночам, чтобы мы смогли быстро на них среагировать, верно? Ладно, я устал. Поговорим с тобой завтра! — договорив, Ли Хао оборвал связь.

Протяжные гудки, раздавшиеся из телефонной трубки, заставили Чен Ехуя чувствовать себя потерянным. Он понимал, что Ли Хао все правильно сказал. Хорошие новости могли и подождать, ничего страшного не случится, а чем раньше станет известно о плохих новостях, тем более своевременно на них сумеют среагировать.

Но ему просто не верилось, что спустя всего пару недель Ли Хао станет таким рациональным. Настолько, что будет казаться холодным и безжалостным.

Насколько была глубока его предыдущая рана?

Чен Ехуй в тишине повесил трубку. Его радость успела исчезнуть.

Смысл сказанного предполагал, что у Ли Хао теперь была более важная цель. Е Цю больше не был его главным противником. Он уже переложил эту задачу на кого-то другого. И этим другим был Чен Ехуй.

Чен Ехуй был немного расстроен.

Он управлял гильдией. Он вложил немало сил в развитие клуба. Можно было даже сказать, что он был героем второго плана. Тем не менее, для него больше не было никакой возможности выступать на сцене в качестве профессионального игрока.

Он потерял свой шанс из-за Е Цю!!!

Чен Ехуй неожиданно сжал кулаки.

Это Е Цю сказал, что у него не было таланта, а также, что он прилагал недостаточно усилий. На каком основании? На каком основании он мог так просто об этом говорить? На каком основании клуб мог исключить его из профессиональных игроков и отправить в игру, чтобы управлять гильдией?

Е Цю!

Чен Ехуя объединяло с Ли Хао чувство глубокой ненависти к этому имени. Однако у него никогда не было шанса. Его место было вдалеке от капитана команды Великолепной Династии. До тех пор, пока он не сошелся с Ли Хао. Честно говоря, скорее, это Ли Хао нашел его. Ведь он был наглядным примером, от которого ненависть Ли Хао с каждым днем разгоралась все больше и больше.

Теперь Ли Хао перешагнул через Е Цю и даже сумел подняться в клубе. Однако он сам... кроме чувства негодования, что у него еще было внутри?..

Очевидно, что Ли Хао больше не собирался обращать внимания на Е Цю. Он уже нашел для себя новую цель. А что дальше? Планировал ли он совместно продолжить играть в эту маленькую игру? Или решил бросить его, Чен Ехуя? Была ли это его судьба, оставаться на второстепенных ролях?

Все это обдумывал Чен Ехуй, и постепенно его кулаки начали разжиматься.

Мрачный Лорд сильно мешал Зерну Подорожника. Капитану Маленькой Травы было плевать на то, как трудно главе гильдии оказалось доставать все эти материалы, которыми оплачивались тренировки команды. Поэтому он беспощадно выставлял команду против Мрачного Лорда и требовал от гильдии внесения платы. Но это были редкие материалы! Даже несмотря на силу их гильдии, было очень не просто их собрать.

На самом деле Зерно Подорожника даже хотел сделать предложение: на Арену можно попасть с любого сервера. Они могли пойти на старые сервера. Тамошние гильдии Травяного Сада были гораздо богаче.

Но... Зерно Подорожника не смог этого сделать. Все же все они были его идолами, на которых он равнялся. И еще он не хотел признавать, что не так силен и богат, как гильдии других серверов.

Поэтому ему ничего не оставалось, кроме как сжать зубы и придержать свое предложение.

Тем не менее, негатив в мировом чате, направленный на гильдию Синего Ручья, делал его очень счастливым. Зерно Подорожника подумал, что должен разделить свою радость с кем-нибудь еще. Этим человеком, конечно же, оказался Лазурный Поток.

Он открыл список друзей, однако того не было в игре. Из-за этого Зерно Подорожника немного расстроился.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 164. Просьба о помощи порознь.**

Глава 164. Просьба о помощи порознь.

Лидера Амбиций Тирана также не было в игре.

Оба игрока мыслили одинаково. Они, утратив контроль над ситуацией на десятом сервере, почувствовали, что им срочно требуется совет руководства. Поэтому они разлогинились на десятом и вошли в игру в Небесной Сфере.

Оба игрока знали там ники друг друга, более того, каждый находился у другого в списке друзей. Когда они вошли в игру в Небесной Сфере и увидели один другого, то кивнули головами, прекрасно понимая сложившуюся ситуацию.

Лазурный Поток поспешно связался со своим лидером гильдии – Изменчивой Весной.

Изначально Изменчивая Весна говорил, что хотел лично убедиться в силе Мрачного Лорда, однако ему так и не представилось такой возможности. Когда они нанимали Лорда для установления рекорда Могильника, тот использовал только своих людей, поэтому в группе не оказалось свободного места для постороннего человека.

После Могильника сила Мрачного Лорда была признана гильдией. Установленный рекорд превзошел все их ожидания. В итоге им не нужно было больше оценивать его силу. Все, что им оставалось, так это приложить все свои силы, чтобы заполучить его!

Но после длительных баталий, вниманием Мрачного Лорда завладела гильдия Полной Луны. Как итог, гильдия Синего Ручья потерпела сокрушительное поражение. У Лазурного Потока попросту не хватало слов.

Изменчивая Весна осторожно привлек экспертов своей гильдии, чтобы установить рекорд.

Подземелья Небесной Сферы находились совершенно на другом уровне сложности. Иногда игроки были не способны пройти подземелье за один раз. Даже для игроков великих гильдий были определенные места в подземельях, где они умирали, и из-за этого не могли закончить прохождение.

Команда Синего Ручья находилась в подобном затруднительном положении.

Подземелье на сорок игроков. Один вход в неделю. Они пожертвовали более чем половиной состава группы, чтобы пройти 2/3 подземелья. Тяжелые потери заставили Изменчивую Весну сдаться.

Игроки покидали подземелье с поникшими лицами. Вскоре они заметили, что у входа стоит Синий Мост Весеннего Снега - основной персонаж Лазурного Потока. Они удивились, ведь он должен был быть в это время на десятом сервере. Должно быть, что-то случилось, раз он пришел сюда?

Изменчивая Весна знал, что Лазурный Поток собирается прийти. Даже пребывая не в лучшем настроении, он не мог проигнорировать его, поэтому подошел к нему и вежливо поинтересовался, что же произошло. Присутствующие игроки были элитными экспертами гильдии Синего Ручья. Поскольку они не были посторонними, то сгрудились вокруг двух собеседников и слушали, о чем те говорили.

После того, как Лазурный Поток объяснил ситуацию, Изменчивая Весна некоторое время оставался молчалив, в то время как кое-кто из рядом стоящих игроков начал глумливо хихикать.

Лазурному Потоку даже не нужно было смотреть, кто это. Он был в хороших отношениях с большинством присутствующих здесь игроков. Тем не менее, был здесь и тот парень, который никак не желал оставить его в покое. Тополиный Берег.

Лазурному Потоку лишь несколько раз приходилось покидать десятый сервер, и каждый раз он сталкивался с этим парнем. Создавалось впечатление, что удача явно была не на его стороне!

— Супер-эксперт? Не смеши меня. Кто снова отправился играть на десятый сервер? — Тополиный Берег делал вид, что разговаривает сам с собой.

Лазурный Поток ничего не мог поделать со своей злостью. Он только что сказал всем о том, что Мрачный Лорд установил очередной рекорд. Исходя из этого, уже можно было сказать, что этот парень был далеко не прост. Очевидно, что Тополиный Берег не мог этого не понимать, однако он по-прежнему старался съязвить.

— Рекорд Могильника на самом деле не нормальный, — Изменчивая Весна проигнорировал высказывание Тополиного Берега, — этот рекорд не может быть верным.

— Да! — тут же раздались восклицания нескольких экспертов.

— Он что, взломал списки рекордов? – игроки могли рассматривать произошедшее только в подобном ключе. Все потому, что они были очень хорошо знакомы с игрой. Опираясь на свой опыт, они считали, что подобный рекорд было попросту невозможно установить. Поэтому логично предположили, что Мрачный Лорд использовал какой-то баг. Тем не менее, их предположения не могли быть всерьез рассмотрены. Ведь Слава давным-давно закрыла все свои уязвимости для возможных взломов.

— Однако рекорд Пустой Земли не кажется таким нелепым, — отметил Изменчивая Весна.

— Да. Они установили его, едва достигнув 30 уровня. К тому же их снаряжение было довольно посредственным, и пятым членом группы у них выступал обычный опытный игрок, — добавил Лазурный Поток.

— Тц, тц, и они смогли побить твой рекорд подобным образом? Лидер, позволь мне попробовать! Я гарантирую, что мы вернем этот рекорд обратно. Все, что мы должны сделать, это установить рекорд и реабилитироваться в глазах новичков десятого сервера, верно? — вновь вмешался Тополиный Берег. Несмотря на то, что он был настроен против Лазурного Потока, его суждения были довольно обоснованными и направлены на пользу гильдии.

Лазурный Поток пришел в Небесную Сферу именно за подобного рода помощью. Ему были нужны эксперты! Изначально гильдия не могла позволить себе отправить на новый сервер слишком много элитных игроков. К примеру, единственными игроками, которые в данный момент находились от их гильдии на десятом сервере и могли называться элитой, были он сам и Тысяча Созданий. Здесь, в Небесной Сфере, находились игроки гораздо сильнее их.

Опираясь на слова Тополиного Берега, Изменчивая Весна рассудил, что отношения между ним и Лазурным Потоком как были, так и остались весьма напряженными.

Однако с экспертами подобного ранга они должны побить любую элитную команду десятого сервера. Вероятно, что они даже будут способны превзойти группу Мрачного Лорда.

— У тебя есть подходящие для нас аккаунты? – спросил Изменчивая Весна.

У него не было выбора. Чтобы играть на десятом сервере, ему нужны были карты аккаунтов. Если человек выступал с просьбой о сторонней помощи, он должен был обеспечить игроков необходимыми картами с подходящими им персонажами.

— Немного позже я пришлю всю информацию по доступным картам! — ответил Лазурный Поток.

— Хорошо, с тобой свяжутся мои люди, — ответил Изменчивая Весна.

— Тогда я пойду, — сказал Лазурный Поток и вышел из игры.

— Лидер, позволь и мне пойти! — воскликнул Тополиный Берег. Несмотря на то, что Изменчивая Весна игнорировал его, Тополиный Берег был по-прежнему очень вежлив с ним. Амбиции такого высокомерного парня, как он, не ограничивались местом одного из пяти великих экспертов. Его конечной целью было занять место лидера гильдии.

К сожалению для него, его текущий рекорд в противостоянии против Изменчивой Весны был 11 поражений и всего 2 победы. Было очевидно, что Изменчивая Весна обладал гораздо лучшими навыками, нежели он. Вот почему, обращаясь к Изменчивой Весне, он не смел ни в коей мере ему грубить.

— Дождемся информации от Лазурного Потока. Как только мы будем знать, какие классы будут в нашем распоряжении, тогда и решим, — спокойно сказал Изменчивая Весна, тем самым будто говоря, что «ты не особенный».

— Мы плохо отыграли в этот раз! — внезапно сказал Изменчивая Весна. — Сколько еще раз нам придется проходить это подземелье? Мы умерли, пройдя 2/3 подземелья. Подумайте, в чем заключались наши ошибки. Ладно, все могут быть свободны!

После этого короткого объяснения его персонаж вышел из игры. Остальные игроки также разошлись по своим делам. У входа в подземелье остался лишь Тополиный Берег со своими приспешниками. У всех них было одно и то же настроение.

Эти игроки были относительно недавно приняты в гильдию Синего Ручья, и выбрали Тополиного Берега в качестве своего лидера. Все они любили показать себя и гордились им. Однако сегодня их лидер был проигнорирован, из-за чего они чувствовали себя не в своей тарелке.

— Синий Мост - любимчик лидера гильдии! — заявил один из игроков.

— У нас нет выбора. Он все же лидер гильдии! Конечно, он не допустит открытого конфликта в гильдии. Только посмотрите, как он постоянно предотвращает дуэли между Тополиным Берегом и Синим Мостом, и вы поймете, что я имею в виду, — заявил другой игрок.

— Да! Он даже отправил Синего Моста на новый сервер. Как низко.

— Парни, вы не в курсе, откуда этот Мрачный Лорд взялся? Его рекорд на самом деле ненормален, — несмотря на то, что им нравилось, как Тополиный Берег постоянно задирает Синего Моста, они все были изумлены установленным рекордом, и эта тема сейчас была интересней.

— Могильник… это пи\*дец какой-то! Мне кажется, мы должны изучить его, — сказал Тополиный Берег. Его высокомерие не было слепым. К примеру, когда он сталкивался с более сильным противником, он охлаждал свой пыл.

Тем временем, пока Изменчивая Весна и Лазурный Поток обсуждали кандидатуры людей, которые пойдут на десятый сервер со стороны гильдии Синего Ручья, в гильдии Амбиций Тирана лидер Цзян Ю хмурил брови, слушая доклад Холодной Ночи о текущей ситуации на десятом сервере.

— Как все могло произойти подобным образом? При таком раскладе никто не выигрывает. Как Мрачный Лорд мог прийти к такой ситуации? – Цзян Ю был сбит с толку.

— Мрачный Лорд? Я не думаю, что он планировал что-то подобное. После встречи с гильдией Полной Луны и устроенного ими бардака я думаю, что он также находится в депрессии! – заявил Холодная Ночь.

— Мы не можем в данный момент связываться с ним. Нам остается лишь положиться на свою силу, чтобы вернуть назад этот рекорд! — в силу обстоятельств Цзян Ю пришел к тому же решению, что и Изменчивая Весна. Они оба находились в схожем положении, поэтому не было ничего удивительного, что решения и намерения их совпали.

— Тем не менее, в данный момент и Синий Ручей находится там же, где и мы! — сказал Холодная Ночь.

\*Вздох\*

— Этот найм… В нем никогда не было необходимости. Мы сами себя загнали в угол. Вероятнее всего, Синей Ручей также найдет людей для прохождения Пустой Земли, поэтому мы не должны соперничать с ними за этот рекорд. Иначе одному из нас не удастся его заполучить. Мы отдадим им Пустые Земли, а сами возьмем себе рекорд Прямого Ущелья. Мы почти достигли 33 уровней, верно?

— Да, — кивнул головой Холодная Ночь. Подземелье Прямого Ущелья было рассчитано на игроков 30-33 уровня, поэтому 33 уровень был максимальным для установления рекорда этого подземелья.

— Однако, прежде чем мы приступим, нам нужно сделать еще одну вещь, — сказал Цзян Ю.

— Какую?

— Найти Мрачного Лорда, — ответил Цзян Ю.

— Снова? – Холодная Ночь был удивлен.

— Да… Но сейчас мы не будем просить его установить рекорд. Напротив, мы попросим его не устанавливать этот рекорд. Цена за это будет та же, что и за установление рекорда, — сказал Цзян Ю.

После сказанного оба игрока больше ничего не произнесли.

Спустя какое-то время, Холодная Ночь дрожащим голосом произнес:

— Этого не может быть, да?

— Так ты тоже об этом подумал… спросил Цзян Ю более ровным голосом.

— Этот парень. Могло ли быть так, что он все заранее спланировал? Теперь ему просто ничего не нужно будет делать. Если мы хотим установить рекорд, вместо того, чтобы нанять его, мы должны будем заплатить ему, чтобы он его не трогал?? — недоверчиво произнес Холодная Ночь.

Редактор: Акан Ящер, Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 165. Похититель рекордов.**

Глава 165. Похититель рекордов.

Двое игроков застыли подобно сломанным машинам в бесплодной пустыне. Казалось, песок из большой песчаной бури скоро поглотит их.

Мрачный Лорд!

Без гильдии у них никогда бы не было возможности выяснить его происхождение. К тому же за ним не стояло никакой силы. Он контролировал рекорды десятого сервера только благодаря своим навыкам. Более того, под его контроль попали также все гильдии.

На новом сервере рекорды были очень важной частью в развитии любой гильдии.

Новый сервер был наводнен новичками. Не важно, насколько знаменитым именем обладала гильдия, новички попросту не будут знать об этом. Тогда каким образом гильдии могли повысить свою значимость в их глазах? Разумеется, через установление рекордов. Рекорды, бесспорно, отражали силу гильдий.

Тем не менее, в данный момент все гильдии десятого сервера ничего не стоили. В глазах игроков те, кому Мрачный Лорд поможет с рекордом, те его и получат.

Даже если не принимать в расчет новых игроков, большие гильдии понимали значимость Мрачного Лорда для установления рекордов.

Как только он брался за дело, у них не оставалось никаких шансов. Хотя новички и не имели знаний, чтобы здраво судить по поводу рекордов, однако опытные игроки могли видеть, насколько быстрыми, иногда до полного абсурда, были рекорды, установленные Мрачным Лордом. Гильдии не могли соперничать с подобного рода рекордами, поэтому если они не пользовались помощью Мрачного Лорда, то оказывались в пролете и теряли статус.

Гильдии попросту не были готовы к возникновению подобной ситуации. Они даже не могли предположить, что эксперт подобного уровня вдруг возникнет на новом сервере. Если все и дальше так продолжится, это будет означать начало новой эры. Ни одной большой гильдии не доставало своих сил, чтобы с ним справиться.

Эксперты.

Наибольшим преимуществом больших гильдий при открытии новых серверов являлись эксперты. Однако перед лицом Мрачного Лорда все их эксперты оказались бесполезны. Если отбросить экспертов, каким еще преимуществом они обладали? Они же не могли спамить в мировой чат о том, какими великими гильдиями Славы они были, верно?

— Хмм… Я также не уверен, совпадение ли это, — сказал Холодная Ночь.

— Если нет, тогда этот парень обладает не только ужасающими навыками, он еще и очень умен, — добавил Цзян Ю.

— Стоит ли мне вернуться и переговорить с ним? — спросил Холодная Ночь.

— Да, стоит…

— …

Десятый сервер Славы.

Вернувшись на десятый сервер, Холодная Ночь проверил список друзей, однако Лазурного Потока не было в игре. В это время он составлял список команды вместе с Изменчивой Весной и ему еще не приходило в голову, что Мрачный Лорд мог эту ситуацию заранее спланировать.

Зато иконка Мрачного Лорда ярко светилась, тем самым показывая, что он все еще в игре. К этому времени мировой чат несколько подуспокоился. Пять утра — время с минимальным числом игроков, да и после бури обсуждений по поводу рекордов подземелий мировой чат выговорился и пришел в свое обычное состояние.

Тем не менее, Холодная Ночь знал: если обсуждения поутихли, это совсем не означало, что проблема разрешилась сама собой. Репутации его гильдии нанесен урон. Если они не поторопятся и не установят рекорд, то могут существенно потерять свои позиции на десятом сервере.

— Братец, ты тут? — Холодная Ночь отправил сообщение Мрачному Лорду. Судя по времени, это казалось не очень рациональным: в пять утра, обычное дело, что игроки находятся АФК (прим. ред.: вдали от клавиатуры, то есть как бы онлайн, но в спящем на диванчике режиме))).

— Здесь, — немедленно ответил Е Сю. В это время он спокойно прокачивался, убивая диких монстров.

— Я хочу обсудить с тобой ситуацию по поводу Прямого Ущелья, — сказал Холодная Ночь.

— Прямое Ущелье? Мой уровень еще недостаточно высок! — ответил Е Сю.

— Братец, ты на самом деле не понимаешь, что я имею в виду? — Холодная Ночь осторожно закинул удочку. Он не мог себе позволить обидеть Мрачного Лорда! Холодная Ночь задержал дыхание, ожидая ответа.

— Расскажи мне, — ответил Е Сю.

— Мы надеемся, что в этот раз братец не будет устанавливать рекорд Прямого Ущелья, — заявил Холодная Ночь.

— Оу, тогда цена будет еще выше! — ответил Е Сю.

Ответ пришел мгновенно. Мрачный Лорд ни секунды не сомневался. Он сразу приступил к обсуждению цены. Если этот парень изначально не планировал подобное развитие событий, то кто поверит ему? Очевидно, Мрачный Лорд прекрасно все знал. Холодная Ночь был подавлен. Ему ничего не оставалось, кроме как спросить:

— И какова цена?

— Восемь алых скорпионьих хвостов, восемь алых жал, алое лезвие берсерка, янтарный кристалл и 40 нитей шелка пустынного червя.

И снова ответ пришел моментально. Все выглядело так, что Мрачный Лорд давным-давно приготовил лист с материалами. Холодная Ночь еще более помрачнел. Он просматривал название каждого материала, и от этого ему все больше и больше хотелось плакать.

Алые скорпионьи хвосты и жала падали в Прямом Ущелье из скрытого босса с именем Алый Скорпион Убийца. Алое лезвие берсерка было оранжевым оружием, оно выпадало из скрытого босса - Иллюзорного Мастера Меча Ахона. Шелк песчаного червя также выпадал из скрытого босса. Янтарный кристалл выпадал из дикого босса Прямого Ущелья - Альпийского Ронина.

Сбор этих пяти вещей был невероятно сложной задачей.

Эти материалы затрагивали каждого редкого босса Прямого Ущелья, а количество прохождений ограничено. Опираясь на количество материалов, даже если бы они выпадали со 100% шансом, а боссы встречались в каждое прохождение, игрокам все равно пришлось бы встретиться с этими боссами множество раз.

Достаточно посмотреть на последние несколько дней Е Сю. Он шесть раз прошел подземелье Прямого Ущелья, однако так ни разу и не встретился ни с одним скрытым боссом. Если бы ему пришлось собирать все эти материалы самому, он бы никогда не смог этого сделать, даже если бы ему пришлось зачищать подземелье до тех пор, пока ему не перестал бы идти опыт.

Что касается Алого лезвия берсерка, то игрокам сперва должно повезти попасть на нужного скрытого босса. И еще большая удача потребуется, чтобы из него-таки выпало это оранжевое оружие.

Янтарный кристалл был самой сложной частью. Дикие боссы не могут быть просто так убиты. Обычно каждый старается их своровать. Первое убийство диких боссов Пустой Земли и Прямого Ущелья уже было совершено. Это было сделано, когда Е Сю не было в игре, поэтому никто не обращался к нему за помощью. Один из боссов достался Травяному Саду, другой — Амбициям Тирана. При одном воспоминании о том, сколько им пришлось затратить усилий для убийства боссов, сердца игроков этих гильдий покрывались пеплом.

Неважно, насколько яростные баталии разворачивались по поводу установления рекордов подземелий, они всё равно не шли ни в какое сравнение с открытым противостоянием гильдий при сражении за диких боссов.

Подсчитав все материалы, Холодная Ночь практически закашлялся кровью. Он даже не хотел думать о цене всех этих материалов. Уже только их сбор оказывал на него сильное давление.

Их гильдия уже какое-то время планомерно фармила Прямое Ущелье. У них уже было достаточно скорпионьих жал и хвостов, однако им так и не посчастливилось выбить Алое лезвие берсерка. Также им еще было очень далеко до 40 шт. шелка пустынного червя. Что же касается янтарного кристалла, о нем они могли только мечтать. Даже у Амбиций Тирана не было этого редкого материала, что уж говорить об остальных игроках. Дикие боссы могли быть убиты лишь трижды в неделю.

Этот список материалов на самом деле нельзя было сравнивать с прошлым списком. На этот раз цена была гораздо выше.

— Братец, ты слишком жесток.

Безусловно, он должен был поторговаться. Поэтому Холодная Ночь сдерживал себя и спокойно вел переговоры с Е Сю. Несмотря на то, что его предыдущее впечатление об этом человеке не было плохим, в нем постепенно начала накапливаться злость. Холодная Ночь чувствовал себя так, как будто он ведет дело с похитителем детей. Только в этом случае заложником был рекорд. «Если ты не согласишься с моими условиями, значит, я установлю этот рекорд!».

Холодная Ночь продолжал торговаться, становясь все мрачнее и мрачнее. Однако в результате общения создавалось впечатление, что Мрачный Лорд не собирается сбрасывать цену. В этот момент выскочило системное сообщение о том, что Лазурный Поток зашел в игру.

Сердце Холодной Ночи пропустило удар. У него внезапно возникла идея.

— Старина! — написал он Лазурному Потоку.

— Да?

— Какой рекорд вы планируете установить? — спросил Холодная Ночь.

— Что? — Лазурному Потоку нужно было быть внимательным. Хотя Амбиции Тирана и не были их заклятыми врагами, как Травяной Сад, однако и с ними нужно было все время оставаться начеку.

— Давай все хорошенько обсудим!! Если обе наших гильдии выберут подземелье Пустой Земли, это будет значить, что кто-то из нас проиграет. Нам сейчас не время враждовать, — сказал Холодная Ночь.

— Ты прав. Тогда в этот раз каждый из нас выберет по подземелью. Мы возьмем Пустую Землю. Вам останется Прямое Ущелье, что ты думаешь по этому поводу? — предложил Лазурный Поток.

— Хорошо. Это меня устраивает, — ответил Холодная Ночь. — Когда вы планируете установить свой рекорд?

— Завтра, в течение дня! — ответил Лазурный Поток. Он уже приготовил карты. Однако сегодня было не очень удобно передавать их экспертам гильдии, поэтому лучше было дождаться завтрашнего дня.

— Старина, я все еще опасаюсь, что рекорды, которые мы установим, могут быть перебиты Мрачным Лордом! — сказал Холодная Ночь.

— Это… Я не думаю, что он сделает это. Думаешь, в сложившейся ситуации кто-то наймет его? — ответил Лазурный Поток.

— Если даже никто его не наймет, что, если он сам пойдет и установит его? — предположил Холодная Ночь.

— Сам? — Лазурный Поток застыл. Если Мрачный Лорд сам установит рекорд… Этого нельзя было исключать. И допускать — тоже. Ему лишь нужно будет добрать одного игрока в свою группу. К тому же он уже видел их пятого игрока! Это был Мастер Меча, который по-прежнему находился в их гильдии. Однако из-за того, что после того раза его больше не видели в игре, Лазурный Поток был окончательно сбит с толку.

— Если никто не будет его нанимать, зачем ему самому устанавливать рекорд? — спросил Лазурный Поток.

— Если его никто не будет нанимать, думаешь, он будет удовлетворен? — Холодная Ночь внезапно обнаружил, что Лазурный Поток несколько толстокож. Все факты уже лежали перед ним. Он что, все еще не мог додуматься, что Мрачный Лорд оказался похитителем рекордов?

Лазурный Поток наконец что-то понял, он сказал:

— Так ты хочешь сказать…

— Недавно я общался с Мрачным Лордом, и в итоге этот парень… сказал, что не тронет рекорд за отдельную плату, — Холодная Ночь наконец-то выложил добытую им информацию.

— Он на самом деле сказал это?!

В ответ на вопрос Лазурного Потока Холодная Ночь попросту переслал ему лист с запрашиваемыми Мрачным Лордом материалами. Список так шокировал Лазурного Потока, что он начал потеть.

— Думаешь, он сумеет перебить наш рекорд? — наконец спросил он. Они тоже были экспертами, и помнили, что у низкоуровневых подземелий был свой предел навыков. Не важно, насколько умелым был игрок, как только он достигал предела, он уже не мог ничего с этим поделать.

— Посмотри на рекорд Могильника, — ответил Холодная Ночь.

Лазурный Поток задумался. Рекорд Могильника на самом деле был легендой. Это был поистине непостижимый рекорд.

— Судя по твоим словам, даже если мы захотим установить рекорд, нам все еще нужно будет связаться с Мрачным Лордом, чтобы узнать о его намерениях? Если мы этого не сделаем, тогда нам нет смысла даже пытаться? — сказал Лазурный Поток.

— Это я и имел в виду…

— Это будет означать, что он станет врагом сразу всех больших гильдий десятого сервера… Он понимает это?

— Этого я не знаю. Единственное, в чем я уверен, так это в том, что для того, чтобы мы смогли пройти по этой дороге, мы сперва должны разрушить стену, которая стоит у нас на пути, — ответил Холодная Ночь.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 166. Иногда мне тоже становится одиноко.**

Глава 166. Иногда мне тоже становится одиноко.

Лазурный Поток и Холодная Ночь не ошибались.

Если Мрачный Лорд продолжит похищать рекорды, тогда дело будет касаться не только их гильдий. Разумеется, в конечном итоге большие гильдии найдут на него управу, будь то взятка или убийство.

Однако в этот момент кризис затронул лишь две гильдии. И даже если бы остальные гильдии знали о цепкой натуре Мрачного Лорда, они не стали бы сразу же им помогать. Сперва они насладятся их страданиями. Если их гильдии падут, это будет отличной новостью для остальных.

— Что ты планируешь делать? — поинтересовался Лазурный Поток.

— Даже не знаю. Я хотел сначала узнать, что ты об этом думаешь, — ответил Холодная Ночь.

Лазурный Поток колебался. Стоит ли ему отныне платить похитителю рекордов, или, может, вместо этого сразиться с ним?

Он несколько раз кликал на ник Мрачного Лорда, однако сомнения никак не хотели его покидать. Причины, по которым им были так важны рекорды, были далеко не обычными. Если бы это было не так, он не пошел бы консультироваться с Изменчивой Весной. Однако если Лазурный Поток еще раз решится пойти к нему, в его глазах он будет выглядеть слабым. К тому же Тополиный Берег со своими прихвостнями не упустит возможности снова подколоть его.

Но… если они узнают, что он заплатил Мрачному Лорду, банда Тополиного Берега получит новый повод для недовольств и издевок. Из-за того, что он попросил помощи у основного состава гильдии, Лазурный Поток чувствовал, что со стороны выглядит очень позорно. За всю историю старых серверов подобная ситуация еще ни разу не возникала. Гильдейские эксперты, посланные с основных серверов, всегда быстро решали возникшую проблему.

Однако в этот раз он определенно не должен выкупать у Мрачного Лорда рекорд!

Лазурный Поток наконец-то принял решение. Ему нужно было показать, что он чего-то стоит.

— Я решил сперва сам установить рекорд, а там будет видно, — Лазурный Поток не стал связываться с Мрачным Лордом, вместо этого он написал сообщение Холодной Ночи.

— О? Ты собираешься игнорировать действия Мрачного Лорда? — в ответ спросил Холодная Ночь.

— Да!

— Хорошо… Надеюсь, все пройдет гладко, — сказал Холодная Ночь, однако червячок сомнения все еще ворочался в его сердце.

«Лазурный Поток на самом деле собирается установить рекорд или он сказал это для того, чтобы посмотреть, что я стану делать?». В конце концов, если слово «выкуп» прорвется в массы, это сильно скажется на репутации. Вот почему, общаясь с Лазурным Потоком, Холодная Ночь не рассказал ему о своих дальнейших планах. При переговорах с другими гильдиями стоило всегда оставаться настороже.

Выяснив намерения Лазурного Потока, Холодная Ночь решил пока попридержать своих людей. Во всяком случае, им все еще нужно было время, чтобы подготовиться к рекорду Прямого Ущелья. На сегодняшний день, к сожалению, они не были способны установить его.

Тем временем за окном становилось светлее. Прослужив всю ночь подушкой для Су Мученг, плечо Е Сю уже ощутимо напоминало о себе ноющей болью: после того, как Е Сю услышал тихое посапывание, он понял, что Су Мученг на самом деле уснула, и старался меньше двигаться.

Тем не менее, уже было почти семь часов. Некоторые посетители кафе уже вставали со своих мест, намереваясь покинуть его. Скоро должна была начаться пересменка, поэтому и посетителям и Су Мученг больше не было смысла здесь оставаться.

— Эй, эй, — тихо сказал Е Сю, — время вставать!

— Который час? — сонно пробормотала Су Мученг.

— 6:50.

— Еще даже нет семи, всего десять минуточек… — пробормотала Су Мученг и даже начала удобнее устраиваться на плече Е Сю.

— Поторопись! Мне нужно позаботиться об уходящих посетителях! Тебе сегодня повезло. Никто ночью не заказывал еду, — сказал Е Сю. Обычно, если что-то случалось с компьютером или посетитель хотел пить или есть, в обязанности менеджера входило о нем позаботиться. Однако эта ночь выдалась на удивление спокойной. Была в этом какая-то магия, из-за чего посетители не беспокоили Е Сю и позволили Су Мученг хорошо выспаться.

— Правда? Тогда я, и правда, везунчик! — Су Мученг наконец-то подняла голову. После этого она потерла глаза и заразительно зевнула.

— Запахнись хорошо. Посетители подходят, — сказал Е Сю.

— Ох, — Су Мученг начала укутываться и маскироваться до ночного состояния, в котором зашла в кафе. К счастью, до нее никому не было дела. Все подходящие посетители настроились побыстрее покинуть кафе.

Су Мученг вышла из-за стойки регистрации и со стороны наблюдала, как Е Сю помогал посетителям выключать компьютеры. Лишь некоторые посетители решили остаться и пришли к Е Сю, чтобы продлить свое пребывание в кафе: ночная и дневная игра имели разные тарифы.

— Братец Е! — в это время пришли кассир и менеджер утренней смены. Большинство персонала жило недалеко друг от друга, поэтому на работу они приходили вместе.

— Почти закончил, — вместо приветствия ответил Е Сю. Он быстро закончил обслуживать посетителей и покинул стойку регистрации. Началась утренняя смена. Рабочий день Е Сю наконец подошел к концу.

— Что бы ты хотела на завтрак? — спросил Е Сю.

— Без разницы, подойдет что угодно… — Су Мученг еще не до конца проснулась. Она все еще выглядела сонной.

— Окей, тогда позавтракаем, как обычно! — ответил Е Сю. После чего они вместе покинули Интернет-кафе.

Чень Го сегодня встала пораньше. Когда она спускалась с лестницы, то увидела, как Е Сю покидает кафе вместе с девушкой. Сперва Чень Го подумала, что это была Танг Ро, однако, присмотревшись, она поняла, что ошиблась. Танг Ро уже довольно долгое время проживала в кафе, поэтому она и могла узнать ее, взглянув лишь мельком.

— Кто это был? — Чень Го начала расспрашивать персонал кафе. Те в ответ качали головами: Е Сю не представил им девушку.

— Малышка Танг? — воскликнула Чень Го, ища глазами подругу.

Танг Ро была на своем месте, но полностью находилась в игре, и ее уши закрывали наушники. Поэтому она не могла услышать Чень Го. Однако из-за того, что она не первый день занимала это место, Чень Го ее быстро нашла.

— Ты сегодня встала пораньше? — сказала Танг Ро, увидев подругу.

— Да, — ответила Чень Го, после чего спросила, — Что за сестренка была вместе с Е Сю?

— Вместе? — переспросила Танг Ро и перевела взгляд на стойку регистрации. — Они уже ушли?

— Ушли! Они уже уходили, когда я спускалась по лестнице. Так кто она?

— Мм… Я не знаю ее настоящего имени, но она каждый день с нами ходит в подземелья, — ответила Танг Ро.

— Игровой друг? — Чень Го была несколько шокирована.

— Эти двое… знают друг друга, и я думаю… — Танг Ро видела, как Су Мученг спала на плече Е Сю. Каждый, увидев подобную картину, мог сказать, что отношения между этими двумя не были простым знакомством. Однако являясь по природе не болтливым человеком, Танг Ро не стала ни о чем спрашивать. Она не хотела даже предполагать, что между ними могли быть какие-то отношения. Игровые друзья не должны были быть настолько близки, из этого выходило, что эти двое отлично знают друг друга и в реальности.

— Так этот парень может даже соблазнить девушку! — Чень Го выразила свое сожаление. — Как она выглядела?

— Не знаю. Я не смогла ее как следует рассмотреть, — ответила Танг Ро.

— Тогда чем же ты занималась всю ночь! — негодующе воскликнула Чень Го.

Танг Ро беспомощно рассмеялась.

— Что хочешь на завтрак? — спросила Чень Го.

— Я буду то же, что и ты. Ты же знаешь, у меня нет денег.

\*Вздох\*

— Жди здесь! — Чень Го блеснула глазами и ушла. Она заботилась о еде и проживании сотрудников, однако из-за того, что в кафе не было каких-то стандартов, а ребята не привередничали, большую часть времени она сама и выбирала, что будут есть другие. Иногда Чень Го была в хорошем настроении и угощала всех большим завтраком. Те, чья смена выпадала на эти деньки, чувствовали себя очень удачливыми.

Неподалеку от Счастливого интернет-кафе было несколько ресторанов. У Чень Го было свое местечко, где она обычно закупалась. Она заказала вонтоны (пельмени), булочки, овсяную кашу и множество разного рода закусок. Чень Го была очень внимательна, пытаясь поймать продавца на мошенничестве, однако в итоге так ничего и не обнаружила.

Когда она вернулась, Е Сю по-прежнему не было. Тогда она позвала Танг Ро на завтрак. Лишь когда они уже наполовину справились с едой, Чень Го увидела входящего Е Сю с сигаретой во рту.

— Ух, ты! Босс, ты сегодня прям ранняя пташка! — поприветствовал он ее.

— Что насчет девушки, что была с тобой? — Чень Го не собиралась ходить вокруг да около. Поэтому она напрямую спросила Е Сю.

— Она вернулась домой, — спокойно ответил Е Сю.

— Хмпф, ты не можешь смешивать работу с личной жизнью, — сказала Чень Го.

— Оо, пельмешки! Дайте мне миску! — сказал Е Сю, как будто не расслышав сказанное Чень Го.

— Разве ты еще не позавтракал? — холодно спросила Чень Го.

— За завтрак мне пришлось расплачиваться самому, поэтому я мало съел, — ответил Е Сю.

— И тебе не стыдно! — процедила Чень Го. — Для тебя нет порции.

— Правда? Тогда я пошел спать! — сказал Е Сю, после чего поспешно сбежал. Чень Го была сбита с толку. Она хотела продолжить допрос. Почему он так быстро сбежал?!

— Ха-ха-ха! — рассмеялась Танг Ро.

— Над чем это ты смеешься? — Чень Го перевела на нее взгляд.

— Ни над чем… — не стала объяснять Танг Ро.

— Ты становишься все больше похожа на него, — очевидно, Чень Го не была счастлива.

— Не может быть.

— Все, что ты делаешь, так это целые дни играешь. У тебя тоже появилась эта странная аура. Сколько времени прошло с тех пор, как ты выходила наружу?

— Хорошо-хорошо, я прогуляюсь с тобой на выходных. Этого будет достаточно? — спросила Танг Ро.

— Хорошо, — удовлетворенно кивнула Чень Го. Они жили вместе почти два года, поэтому Танг Ро уже стала для нее близкой подругой. И это именно она вечно ее подстрекала, чтобы Танг Ро тоже начала играть в Славу. Однако теперь, преуспев в этом желании, Чень Го обнаружила, что они стали проводить друг с другом гораздо меньше времени.

В самом начале Чень Го подумывала о том, стоит ли ей прокачивать новый аккаунт на десятом, чтобы играть вместе с ними. Если бы Е Сю и Танг Ро предложили ей это, она согласилась бы. Однако эти двое были вечно заняты собственными делами. У них не оставалось времени подумать еще и о ней. В итоге, все еще не определившись, она обнаружила, что эти двое уже успели довольно неплохо прокачаться. Тем более, если бы ей пришлось начинать заново, она бы стартовала в деревне новичков. Поэтому Чень Го отбросила эту идею.

В конце концов, она очень долго играла Туманной Мглой и уже успела привыкнуть к ней. Если бы кто-то сказал, что она должна ее бросить, вряд ли она смогла бы это сделать. Единственной причиной, по которой Чень Го хотела бы пойти на новый сервер, было желание играть вместе с этими двумя. После того, как они достигли бы Небесной Сферы, она тут же вернулась бы на свой основной аккаунт. Однако теперь было слишком поздно: этих двоих ей не догнать. Поэтому и оставалось только ждать, пока они достигнут Небесной Сферы.

Хотя Чень Го и не говорила этого, в последние дни она на самом деле чувствовала себя одиноко. Было ли это в игре или в реальной жизни, она была одинока.

— Фух, я все. Пойду наверх! — Танг Ро расправилась с завтраком и собралась уходить.

— Отдохни хорошенько! — Чень Го махнула рукой. Подруга ушла, а она осталась сидеть в одиночестве, с миской овсяной каши в руке, молчаливо устремив взор в пустой зал интернет-кафе.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 167. Возвращение рекорда.**

Глава 167. Возвращение рекорда.

В три часа дня, во время смены Танг Ро, Е Сю уже бродил в зоне для курящих, отыскивая свободное место.

Вскоре эти двое снова сидели перед своими компьютерами, полностью углубившись в дела Славы. Танг Ро решила пока отбросить затею с игрой, и вместо этого просматривала гайды. Е Сю качался. Однажды Чень Го втайне подсчитала: если бы Е Сю пришлось оплатить проведенное им за компьютером время в размере обычной почасовой оплаты кафе, он потратил бы в два раза больше денег, чем сейчас получает.

Чень Го на протяжении многих лет управляла интернет-кафе, однако она впервые видела, чтобы кто-то так максимально использовал свое служебное положение. Мало того, и Танг Ро была очень близка к этому, она всеми силами пыталась перегнать Е Сю. Эта маленькая сестренка была очень занята в реале в послеобеденное время, во время наплыва клиентов. Ей катастрофически не хватало времени на игру, поэтому она попросила, чтобы Чень Го перевела ее на ночной график работы. Чень Го со своей стороны всеми силами пыталась отговорить ее.

Тем временем в игре гильдия Синего Ручья готовилась к установлению рекорда. Внезапно обнаружив, что Мрачный Лорд зашел в игру, Лазурный Поток тут же ощутил на себе пресс невидимого давления.

Это не было совпадением, что он вошел в игру в такое время. Группа Лазурного Потока частенько играла по ночам, а отдыхали они практически в то же время, что и Е Сю. На самом деле, и они зашли в игру пару минут назад.

Гильдия Синего Ручья, конечно же, понимала всю важность этой битвы. После того как Изменчивая Весна назначил на это прохождение игроков, те собрались, чтобы изучить подземелье, рекорд которого им предстояло в скором времени установить. Обитатели Небесной Сферы очень давно не были в подземелье Пустой Земли, поэтому им нужно было вспомнить его особенности.

Освежив память, игроки отправились за приготовленными для них картами аккаунтов. Изменчивая Весна лично привел трех экспертов на десятый сервер. В данный момент Лазурный Поток также использовал не свой аккаунт: его основной персонаж был слишком высокого уровня, поэтому он уже не мог участвовать в установлении рекорда. Карты были приготовлены загодя. Это означало, что каждому можно было войти в подземелье три раза.

При первом прохождении все показали, что они были хорошо знакомы с этим подземельем. Все же они были экспертами. Из присутствующих экспертов Лазурный Поток, имея свежий игровой опыт, был наиболее уверен в прохождении. В итоге он был назначен лидером группы. С несколькими небольшими ошибками они показали неплохое время: 29:21:45, и побили свой предыдущий рекорд. Пришедшие на помощь эксперты были невероятно эффективны.

Во время второго прохождения Лазурный Поток допустил серьезную ошибку. Она отразилась на итоговом времени прохождения: 33:54:89. Таким образом, второе прохождение закончилось довольно жалким образом. Если бы они были нацелены на список рекордов, с этим временем они бы даже не попали в первую двадцатку.

— Простите… — Лазурный Поток извинился перед всеми, ведь их ужасное прохождение было следствием его промаха. Опытные эксперты знали, что как только совершалась серьезная ошибка, они больше не могли рассчитывать на установление рекорда. В итоге после неё все играли довольно небрежно, и им приходилось выслушивать постоянные извинения Лазурного Потока.

Все эти эксперты были старыми друзьями, поэтому никто ему ничего плохого не сказал. Они не могли гарантировать, что сами не совершат никаких ошибок.

— На сегодня это наше последнее прохождение… мы сможем это сделать, — сказал Изменчивая Весна.

\*Вздох\*

— Это так неожиданно! Давно покинув обычные сервера, возвращаться обратно… Нам приходится прилагать столько усилий ради этого низкоуровневого подземелья, — сказал один из игроков.

— Я тоже вспоминаю старые деньки! — поддержал его второй игрок.

— Синий Мост, поторопись добраться до Небесной Сферы! Прошло столько времени, как мы ходили вместе по подземельям!

В данный момент группа из собравшихся игроков была самой сильной комбинацией гильдии Синего Ручья.

Лидер гильдии Изменчивая Весна, Ледяной Рассвет, Холодные Сумерки, Летящий Мазок Кистью и Синий Мост Весеннего Снега были пятью великими экспертами гильдии Синего Ручья!

Изменчивая Весна собрал их на десятом сервере, не слушая никаких возражений Тополиного Берега.

Их сила нисколько не уступала силе лидера. В гильдии они все были опытными и старыми игроками. Их участие означало, что Синий Ручей очень серьезно относится к этой битве. Даже если Тополиный Берег и был уверен, что его навыки превосходят навыки Лазурного Потока, у него не было никакой возможности присоединиться к команде.

— На сегодня это наше последнее прохождение. Братья, мы сможем это сделать!!! — сказал Лазурный Поток, после чего сделал глубокий вдох. Он чувствовал еще большее давление, чем остальные участники группы. Этот рекорд напрямую был связан с силой их гильдии на десятом сервере. После того, как он подумал о Мрачном Лорде, Лазурный Поток уже не мог успокоиться. Он постоянно боялся, что их рекорд будет недостаточно хорошим и Мрачный Лорд попросту снова его перебьет.

«Успокойся и сосредоточься!» — Лазурный Поток повторял про себя эти слова с тех пор, как они в третий раз вошли в подземелье.

Изменчивая Весна был Берсеркером, Ледяной Рассвет — Призывателем, Холодные Сумерки — Элементалистом, Летящий Мазок Кистью — Огнеметчиком. Таким образом, включая Мастера Меча под управлением Лазурного Потока, их команда полностью состояла из наносящих урон персонажей. У них не было ни танка, ни хилера. Хотя их навыки и нельзя было сравнить с навыками профессиональных игроков, тем не менее, они находились на вершине уровня для обычных игроков.

Для такого низкоуровневого подземелья, как подземелье Пустой Земли, их навыков должно было хватить с лихвой, хотя они и не использовали свои основные аккаунты. Ребята были уверены в своем прохождении, поскольку представляли собой команду, полностью состоящую из ДД классов. Только подобный состав и мог перебить рекорд. К примеру, при установлении их предыдущего рекорда, хотя группа и не имела танка, в ней все же был клерик, на котором играл Привязанная Лодка. Из-за этого урон их группы очевидно проигрывал урону, наносимому командой Мрачного Лорда, полностью состоящей из ДД классов. Вот почему Лазурному Потоку понадобилась помощь экспертов Небесной Сферы.

Третья попытка!

Боевой дух каждого игрока в это время находился в своей пиковой точке. В предыдущих двух прохождениях они совершали ошибки, однако в этот раз были настроены пройти подземелье идеально. Все игроки выкладывались на 100%.

Первый босс пал.

Второй босс пал.

Оставшийся путь проходил предельно гладко. Текущее прохождение на самом деле можно было назвать эталонным. Однако игроки прекрасно помнили боевой стиль Тои. В бою с ним потребуется большая удача. У него слишком много навыков. Кто знал, что он будет делать, когда они столкнутся с ним! Невозможно рассчитывать на нужное им время прохождения без хорошей стратегии. Многие игроки хотели ограничить перемещение Тои, но на 30 уровне у персонажей для этого недоставало навыков. Поэтому единственным выходом была координация между членами группы. А координация против такого сложного босса требовала практики большей, чем дали два прохождения. С учетом всего этого сложность сражения с Тоей еще более увеличивалась.

Однако это по-прежнему было низкоуровневое подземелье! Большинство игроков ненадолго задерживалось в подобного рода подземельях. Кому хотелось тратить свое время, исследуя его? Вот почему сдерживание Тои осталось лишь теорией.

Пять экспертов не тренировали координацию между собой, поэтому они не могли рассчитывать воплотить эту теорию в жизнь. В итоге они использовали обычную стратегию: просто атаковали и рассчитывали на свою силу, чтобы подавить Тою.

Битва проходила в заброшенном саду, позади разрушенного замка.

Мечи сверкали, пули летали, магия распускалась цветными бутонами, призванные существа вместе с пятью игроками окружили Босса. В это время никто из них не обращал внимания на время. Они выкладывались на полную!

В конце концов Тоя был убит. Лазурный Поток уже хотел посмотреть на время, когда на экранах игроков внезапно возникло системное сообщение!

Гильдия Синего Ручья наконец-то смогла перебить рекорд Пустой Земли, их время было: 26:31:55.

— Мы сделали это! — четверо игроков были очень счастливы, однако Лазурный Поток пока не спешил расслабляться. 26:31:55. Они превзошли рекорд Мрачного Лорда на полторы минуты. Однако Лазурный Поток был уверен, что группа Мрачного Лорда еще не достигла своего предела. И дело было не только в их снаряжении, главное — у них был пятый игрок, который сдерживал продвижение всей группы. И однако же пять великих экспертов, выкладываясь на полную, смогли перебить их рекорд всего лишь на полторы минуты! Это означало, что установленный ими новый рекорд не был непобедим.

— Парни, как вы считаете, наш рекорд можно будет улучшить? — после того как группа вышла из подземелья, Лазурный Поток с серьезным видом обратился к остальным игрокам.

— Думаешь, этот рекорд не достаточен для Мрачного Лорда? — спросил Изменчивая Весна.

— Да, — кивнул головой Лазурный Поток.

— Обычные монстры не являются проблемой. Если мы хотим улучшиться, многое будет зависеть от Тои. Если бы мы были способны подавить его, тогда рекорд мог бы быть значительно улучшен, — сказал Летящий Мазок Кистью.

— Во всяком случае, рекорд нами уже установлен, и у нас не осталось на сегодня попыток. В данный момент весь сервер наблюдает за нами. Найди людей, чтобы те начали очищение нашего имени! — сказал Изменчивая Весна.

— Хорошо! — ответил Лазурный Поток. Они заранее приготовились к этому моменту. Лазурный Поток отдал распоряжение, и имя их гильдии замелькало в мировом чате.

Обсуждаемая сегодня тема была продолжением темы вчерашней ночи, что означало, что не все участники обсуждения могли присутствовать в игре. Однако целью Синего Ручья не было заткнуть рты этим ребятам. Своими действиями гильдия как бы говорила, что им не нужен Мрачный Лорд, чтобы установить рекорд.

— Синий Ручей на самом деле сделал это! — Холодная Ночь увидел сообщение об установленном рекорде, после этого в мировом чате началось обсуждение, инициированное игроками самой гильдии.

Полторы минуты. Мрачный Лорд должен был быть в состоянии перебить его! Мысли Холодной Ночи были схожи с мыслями Лазурного Потока.

— В скором времени мы узнаем, прав ли был Лазурный Поток, и что будет делать Мрачный Лорд, — сказал самому себе Холодная Ночь.

Тем временем Изменчивая Весна с остальными ребятами вышли из группы. Было очевидно, что они не собирались оставаться на десятом сервере для прокачки этих низкоуровневых аккаунтов, и весьма довольны достигнутым. Лазурный Поток, напротив, находился в затруднительном положении. Он смотрел на время установленного ими рекорда и боялся, что перед его глазами внезапно возникнет новый рекорд, но уже установленный Мрачным Лордом.

Когда волна страха откатилась, Лазурный Поток осознал, что Мрачный лорд должен был уже использовать на сегодня все входы в подземелья. Еще не было двенадцати часов, поэтому он ощутил прилив облегчения в своем сердце.

И снова критической точкой было время между полуночью и двумя часами ночи!

Видя, что Мрачный Лорд находится в игре, Лазурный Поток колебался. Он не знал, связываться с ним или нет. После долгих размышлений Лазурный Поток решил не делать этого.

Рекорд уже был возвращен гильдии. «Мрачный Лорд, в этот раз я не собираюсь связываться с тобой!» — Лазурный Поток успокаивал себя подобными мыслями.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 168. Огненная Ведьма Кешью.**

Глава 168. Огненная Ведьма Кешью.

Пиар гильдии Синего Ручья прошел как по маслу. В конце концов, сообщение об их рекорде все еще находилось в игре, а список рекордов мог быть проверен в любое время.

На основании подобных доказательств компетентности гильдии у новичков больше не было повода, чтобы критиковать её. К тому же, у них просто не было ненависти, напрямую направленной на гильдию Синего Ручья. Они и подняли-то подобный хайп в мировом чате лишь из-за того, что хвастовство гильдии Полной Луны задело их гордость и заставило чувствовать себя отвратительно.

Тем временем надвигалась полночь. По мере ее приближения Лазурный Поток начинал все больше нервничать. В течение десяти минут между 12:20 и 12:30 он вообще ничего не делал и тупо пялился в монитор.

Внезапно возникло системное сообщение.

Как только Лазурный Поток увидел название «системное», его душа ушла в пятки.

Системное сообщение гласило: «Пожалуйста, придерживайтесь здоровой игры и почаще делайте перерывы!»

— Черт! Я чуть не поседел от страха, — выругался он. Это было обычное системное сообщение, которое напоминало игрокам о необходимом отдыхе. Оно частенько возникало по ночам. Безусловно, игровая компания не хотела, чтобы люди, играющие в её в игру, прекращали это делать. Это был рекламный ход: некоторые игроки испытывают теплоту в своем сердце, видя подобные сообщения и ощущая их как заботу. Однако, с точки зрения Лазурного Потока, только нубы поведутся на подобные уловки!

В пол-первого ночи их рекорд по-прежнему оставался нетронутым. Лазурный Поток облегченно вздохнул. Однако ему пришла в голову внезапная мысль: «Что если Мрачный Лорд начнет устанавливать рекорд не в полночь?».

В итоге Лазурный Поток снова начал нервничать, уставившись в монитор.

— Старина, ты не собираешься сегодня в подземелье? — поинтересовались игроки, с которыми он обычно объединялся в группе.

— Иду-иду!

Даже если Мрачный Лорд на самом деле собирается установить рекорд, не было особого смысла терзать себя переживаниями и тем самым впустую тратить время. К такому выводу пришел Лазурный Поток. После этого он отправился с группой игроков в подземелье. Тем не менее, он не мог сосредоточиться на прохождении, начал допускать слишком много ошибок, и из-за этого их группа чуть не вайпнулась (прим. пер. смерть всей группы).

— Старина, может быть, передашь мне роль лидера?.. — находящиеся с ним в группе игроки были испуганы, однако все они прекрасно понимали причину его рассеянности.

— Хорошо, тогда веди ты! — после смены лидера Лазурный Поток стал ошибаться реже. Опираясь на этот факт, можно было сказать, что раньше он вел группу на верную смерть.

Тем временем пролетело полночи. После того, как группа завершила все возможные на сегодня прохождения Прямого Ущелья, никаких системных сообщений по-прежнему не было, и Лазурный Поток немного расслабился.

В это время Е Сю и не собирался устанавливать рекорд подземелья. В 11 часов вечера Танг Ро сдала смену и приступила к игре. Они пригласили Булочку и ожидали, пока Су Мученг войдет в игру. Собравшись вместе, четверо игроков отправились в Огненный Лес.

Ледяной Лес, Огненный Лес, Мрачный Лес и Солнечный Лес были четырьмя большими лесными зонами для прокачки и прохождения подземелий. Из них Ледяной Лес был самой низкоуровневой зоной, а Огненный Лес, в который направилась группа Е Сю, был населен монстрами 34-36 уровней.

Для персонажей 30 уровня монстры 35 уровня приносят наибольшее количество опыта. Тем не менее, подобное количество опыта все равно не может сравниться с опытом, добываемым в подземельях. К тому же, за успешное прохождение подземелья полагается еще награда в виде дополнительного опыта, поэтому отдать предпочтение прокачке на поверхности было на первый взгляд не самым мудрым выбором.

Такой ветеран как Е Сю, очевидно, не совершил бы такого необдуманного решения. Так и было. Они пришли в Огненный Лес не для прокачки. Сегодня целью Е Сю являлся дикий босс Огненного Леса, — Огненная Ведьма Кешью.

В Ледяном Лесу скрытый босс подземелья, Белая Ведьма, была опытна в обращении с ледяной магией. В Огненном Лесу Ведьма Кешью обладала навыками огненной магии. Еще она была боссом на порядок выше, нежели Белая Ведьма. Она была диким боссом.

Дикие боссы всегда имели самый большой уровень среди прочих боссов своего места обитания. Это означало, что Огненная Ведьма Кешью была 36 уровня и на 6 уровней превосходила уровни команды Е Сю. Они не получат за ее убийство много опыта, так как пятиуровневый лимит превышен. Тем не менее, диких боссов убивали не ради опыта.

Шестиуровневое подавление! Это была большая помеха на их пути. На данный момент элитные группы больших гильдий имели 32 уровень, однако даже они не осмеливались сталкиваться с Огненной Ведьмой Кешью из-за четырехуровневого подавления. В конце концов, она не была обычным монстром. Она была самым сильным из существующих боссов, — диким боссом.

Четырехуровневое подавление уже было достаточным поводом, чтобы заставить обычных игроков отступить. Однако Е Сю намеревался возглавить свою группу, игнорируя шестиуровневое подавление. Что же до остальных трех игроков, они вовсе не были испуганы.

Су Мученг не боялась, но она понимала проблему, а двое других — нет. Е Сю чувствовал, что должен донести до них: шестиуровневое подавление далеко не шутка.

— Обратите внимание, что между нами и диким боссом существует шестиуровневая разница, из-за этого действует механика подавления параметров, — объяснял Е Сю во время поисков дикого босса.

Если их сразу не убить, дикие боссы начинают блуждать по местности, в которой они обитают. Десятый сервер открылся уже три недели назад! Не только Ведьма Кешью, но и другие дикие боссы в более высокоуровневых областях ожидали, пока игроки придут и убьют их. Нынешнее время отличалось от первой игровой недели, когда дикие боссы еще не появились.

— О’кей, — беспечно ответили Танг Ро и Булочка.

— Не недооценивайте это шестиуровневое подавление! Если учитывать статус дикого босса, большинство скилов потеряют свою эффективность на 60— 100%. Вы знаете, что означает 100% понижение? Это значит полнейшее понижение, до нуля. Эффекта попросту не будет. Вот почему во время боя вам нужно быть предельно внимательными. Оглушение от зуба дракона, подбрасывание от небесного удара, ослепление от броска песком и головокружение от удара кирпичом — эффекты всех этих навыков будут существенно снижены, — сказал Е Сю.

— О, так вот оно что! — двое кивнули.

— Разве мы уже не сталкивались с подобной ситуацией в Прямом Ущелье? Там тоже был босс выше нас уровнем, — сказала Танг Ро.

— Да, это так, однако, начиная с 30 уровня, в подземельях может быть подавление не выше чем на 3 уровня. Потому что с высоким уровнем подавления очень непросто иметь дело, а три уровня все еще терпимо. Если бы все обстояло подобным образом и с дикими боссами, Огненная Ведьма Кешью уже давно была бы убита. Тогда у нас не было бы шанса убить ее, — объяснил Е Сю.

— Хорошо, я буду внимательна, — Танг Ро не осмелилась говорить и за Булочку.

— Булочка, ты все понял? — спросил у него Е Сю.

— Конечно, — так невозмутимо ответил Булочка, что Е Сю не смог понять, осознал он на самом деле всю опасность их положения или нет.

Таким образом, четверо игроков блуждали по Огненному Лесу, изредка убивая попадавшихся им на пути монстров. Все четыре великих леса были населены разноуровневыми гоблинами, которые внешне и по навыкам отличались друг от друга. Гоблины Огненного Леса имели красный цвет кожи, а на лице их застыло кровожадное выражение. Они выглядели гораздо опаснее, чем гоблины Ледяного Леса.

— Здесь, она здесь, — Е Сю заметил силуэт Огненной Ведьмы Кешью.

Посреди большой лесной поляны горел яркий костер. Огненная Ведьма Кешью находилась за ним. В руках она держала чрезвычайно длинный посох, на конце которого сияла огненная руна, непрестанно пульсирующая яростным багровым светом. Вокруг костра расположилась большая группа из мелких гоблинов Огненного Леса. Они громко кричали и бегали вокруг костра, однако никто из них не покидал пределов освещенного пространства.

— Что нам делать? Ее так долго никто не убивал, что собралось слишком много монстров… — сказала Су Мученг.

— Не беспокойся, у нас есть время. Каждый приготовил зелья? — спросил Е Сю.

— Ага, — ответили остальные. Ранее Е Сю сказал им, чтобы они запаслись зельями среднего ранга в городе Трав.

— Хорошо, тогда вы двое начинайте убегать, — сказал Е Сю.

— Что? — не поняла Танг Ро.

— Ты, вместе с Булочкой, начинай убегать. Мы уничтожим костер. Из-за этого мобы погонятся за нами. Затем мы их контратакуем, — объяснил Е Сю.

— Хорошо, — Танг Ро и Булочка развернулись и отправились в лес. Очищающая Мгла тут же начала накапливать заряд лазера. В это же мгновение Е Сю поднял Зонт тысячи вероятностей и отправил в полет противотанковую ракету.

Луч лазера и противотанковые снаряды одновременно достигли ярко горящего костра. После этого последовал взрыв, распространившийся по округе подобно фейерверку. Гоблины завизжали и яростно уставились на двух игроков. Огненная Ведьма также развернулась и посмотрела на них. Она подняла свой магический посох и начала бормотать на незнакомом языке. Армия гоблинов внезапно окуталась красным светом.

— Тц, тц, у всех мобов теперь есть огненные чейсеры! У этой игры совсем нет совести, — сказал Е Сю. В этот момент Мрачный Лорд уже улетал назад с помощью воздушного огня. Очищающая Мгла не отставала от него.

Хотя их скорость и была велика, ее поддержание требовало от них выполнения одного и того же действия множество раз. Тем не менее, это не было проблемой для про-игроков. Таким образом, их скорость лишь ненамного уступала низкоуровневому полету Ведьм. Единственным недостатком являлось вынужденное передвижение лицом к преследователю. Они летели спиной вперед, на большой скорости, почти не видя, куда летят. Из-за этого приходилось быть очень осторожными. К примеру, Е Сю предупредил Су Мученг:

— Осторожно! Не врежься в дерево!

— Если я буду следовать за тобой, то не врежусь! — ответила она.

— Это не так.

— Если ты совершишь ошибку, тогда ты первый врежешься в дерево, — сказала Су Мученг.

— Нет… Я боюсь, что ты врежешься в меня, — ответил Е Сю.

Убегая от погони и совершая множество высокоскоростных действий, эти двое переговаривались подобным образом. Это не представляло для них сложности. Е Сю был впереди, Су Мученг летела сразу за ним. Оба игрока были легкими и быстрыми. Расстояние между ними и гоблинами становилось все больше и больше, однако скорость Огненной Ведьмы Кешью не уступала их скорости. Ей не нужно было использовать для погони ноги. Она попросту летела за ними по воздуху.

— Отправь ей подарочек, пусть поиграется! — воскликнул Е Сю, видя, что босс подлетает к ним все ближе и ближе.

— О’кей, — ответила Су Мученг. Двое летели спиной вперед, поэтому они вполне могли атаковать босса.

Если бы это был обычный монстр, тогда одновременная стрельба сильно оттолкнула бы его. Однако из-за шестиуровневого подавления их пули никак не сказывались на скорости передвижения Огненной Ведьмы.

— Что-нибудь побольше!!! — еще раз воскликнул Е Сю. В это время Мрачный Лорд выпустил противотанковую ракету. Су Мученг была немного медленнее, поэтому серия из шести противотанковых снарядов выстроилась в прямую линию. (прим. напомню, противотанковая ракета впоследствии разделяется на три снаряда, значит выпустили две ракеты).

Шесть последовательных противотанковых снарядов, соприкоснувшись с Ведьмой, взорвались один за другим. Наконец-то Огненная Ведьма оказалась немного заторможена! Однако эффект замедления не продержался и секунды. Затем босс снова ускорился и стал нагонять убегающих игроков.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 169. Прерывание навыков.**

Глава 169. Прерывание навыков.

На шестиуровневое подавление действительно нельзя было смотреть свысока. Отбрасывание, вызванное шестью последовательными противотанковыми снарядами, не было равноценно даже атаке обычного монстра. К тому же стоило учитывать, что Огненная Ведьма была магическим типом монстра. Это значит, что ее тело было отнюдь не крепким. Если бы на ее месте был босс силового типа, тогда эти шесть противотанковых снарядов оказались бы для него не сильнее укуса комара.

Е Сю и Су Мученг, конечно же, знали об этом, поэтому и не возлагали особых надежд на эту атаку. Им нужно было лишь выиграть немного времени.

Тем временем Огненная Ведьма все ближе подбиралась к убегающим игрокам. Как только они попали в радиус ее атаки, она тут же остановилась, подняла посох и произнесла пару слов. Неожиданно пространство впереди нее как будто разделилось на несколько частей. Два больших огненных шара сформировались, казалось, из самого воздуха, и тут же устремились в сторону игроков.

Затем Огненная Ведьма снова полетела вперед, на ходу продолжая кастовать свои заклинания.

Обычно заклинания нельзя было кастовать в движении. Однако существовало одно исключение, — Элементалисты. После изучения на 30 уровне пассивного навыка «подвижный каст», Элементалисты были способны на это. Конечно же, при этом скорость их передвижения существенно понижалась. Прокачивание этого навыка уменьшало порог снижения скорости. Тем не менее, даже на максимальном уровне прокачки, Элементалисты, кастуя заклинание, могли двигаться лишь с 50% от своей нормальной скорости. Очевидно, что подобный способ перемещения нельзя было сравнить со скоростью обычного игрока.

Хотя Огненная Ведьма и была боссом, ей тоже приходилось следовать нескольким общим правилам, установленным системой. Ее скорость передвижения существенно замедлилась, когда она начала кастовать два больших огненных шара. Е Сю и Су Мученг с легкостью увернулись от ее атаки и, не атакуя в ответ, продолжили убегать, используя это замедление, чтобы увеличить разрыв.

ИИ (прим. пер. искусственный интеллект) Огненной Ведьмы был не очень хорош. Ей нужно было бы сперва поймать их, прежде чем начать атаковать. Или хотя бы подобраться поближе, чтобы они не вышли из зоны атаки, пока она кастует. Однако, как только ей выпадала такая возможность, она начинала каст заклинания, тем самым замедляя свою скорость передвижения. Учитывая это обстоятельство, можно было спланировать догонялки так, что между ней и убегающими игроками всегда сохранялось приличное расстояние.

Гоблины тем временем остались далеко позади, поэтому они попросту прекратили погоню. Эти гоблины являлись обычными монстрами, обитающими в зонах для прокачки. Они никак не были связаны с Огненной Ведьмой. Лишь из-за того, что босса так долго не убивали, они все и собрались возле большого костра.

У них была своя механика присвоения агрессии. В этот момент цели их преследования уходили все дальше и дальше. Вскоре их уже не стало видно, задача оказалась снята, поэтому гоблины развернулись и отправились по своим делам.

Что касается Е Сю и Су Мученг, все, что они могли делать, так это бегать по кругу. У босса также был свой радиус агрессии. Поэтому не было возможным, к примеру, привести Огненную Ведьму в Ледяной Лес.

— Координаты 1658, 1542! — Е Сю отправил сообщение Танг Ро и Булочке. Подобный способ отступления, одновременно с атакой монстра, назывался кайтом. Однако ребята не могли слишком часто использовать свои навыки. К тому же Огненная Ведьма постоянно восстанавливала своё здоровье. Хотя восстановление и не перекрывало полностью нанесенный игроками урон, оно было достаточно эффективным. Даже если бы у них была бесконечная мана, им бы потребовался целый день, чтобы убить босса с помощью кайта.

После получения сообщения Танг Ро и Булочка быстро отправились к указанным координатам. Когда они прибыли на место, то увидели, что гоблины, изначально бывшие с Огненной Ведьмой, исчезли. Е Сю и Су Мученг больше не надо было убегать от босса, поэтому они начали с ней сражаться.

— Мы пришли!!! — ознаменовал свое появление Булочка, швыряя кирпич. Хотя он сам еще и не добрался до босса, однако его кирпич сделал это. Летящий кирпич врезался в затылок Огненной Ведьмы. Казалось, что на мгновение Ведьма была ошеломлена, однако она быстро восстановилась.

— Будь внимателен, прежде чем применять этот навык! Головокружение не окажет на нее сильного эффекта, поэтому лучше используй его, чтобы прервать каст ее заклинаний! — Е Сю проинструктировал Булочку.

Не важно, как мало висело головокружение, это все-таки был контролирующий эффект. Если использовать бросок кирпичом, в то время как Огненная Ведьма будет кастовать заклинание, он определенно прервет его. Однако для этого обязательно нужно было, чтобы активировался эффект головокружения. Если этого не произойдет, урона от навыка попросту не хватит, чтобы прервать заклинание босса.

— У тебя также есть отравление ядом. Уделяй должное внимание этому навыку! — сказал Е Сю.

Отравление ядом было навыком Хулиганов, изучаемом на 30 уровне. Хотя в названии навыка и содержалось слово «яд», он не накладывал отравления. У него было два эффекта: он мог вызвать у цели кровотечение и мог расколоть супер броню.

Находясь под эффектом от супер брони, цель получала иммунитет практически к любому воздействию: её нельзя было оглушить, подбросить, оттолкнуть, прервать и т.п… Если не использовать навык Борца, цель даже нельзя было сдвинуть с места.

Отравление и было навыком, который справлялся с этой проблемой. На самом низком уровне этот навык снимал эффект супер брони на пять секунд. На максимальном — на десять.

Под шестиуровневым подавлением не было никакой возможности, что Отравление снимет эффект от супер брони на полные пять секунд. Однако Булочка внимательно прислушивался к инструкциям Е Сю. Поэтому он кружился вокруг Огненной Ведьмы и был готов в любой момент применить свой навык.

Каждый раз, как Огненная Ведьма собиралась атаковать или начинала кастовать заклинание, красноватое свечение активированной супер брони окутывало ее тело. Под этим эффектом босс был неостановим. Не только обычные атаки, но даже навыки не могли прервать ее продвижение.

Неожиданно Огненная Ведьма развела руки в стороны. В этот раз вокруг нее было не просто красное сияние. Яркая огненная аура начала окружать ее тело, заставляя окружающее пространство загореться. Несколько сухих листьев, попавших в этот огонь, превратились в пепел.

Метеоритный дождь!

Это был аое-навык Огненной Ведьмы, действующий по области, призывающий огромное число огненных метеоров, которые обрушивались с небес на всех врагов Огненной Ведьмы.

— Отравление!! — воскликнул Е Сю. У него не было времени объяснять, что за заклинание начала кастовать Огненная Ведьма. Как только Е Сю увидел, что она поднимает руки, он тут же отдал команду Булочке.

Булочка давно был наготове, поэтому, услышав команду Е Сю, тут же использовал отравление. Огненная аура, источаемая Ведьмой, тут же исчезла. Булочке стало невероятно стремно. Он побоялся принять на себя ответственность за полное прерывание и не стал добивать. Поэтому после применения отравления он тут же убежал и спрятался за деревом.

— Почему ты прячешься? — видя действия Булочки, Е Сю не знал, смеяться ему или плакать. Раз Булочка не использовал этот шанс, ему пришлось сделать это за него. К счастью, Мрачный Лорд был недалеко от Огненной Ведьмы. Он использовал небесный удар и подбросил Огненную Ведьму в воздух. Из-за подавления атака Мрачного лорда лишь на самую малость подбросила босса в воздух. Тем не менее, после этого Мрачный Лорд быстро использовал касание падающего цветка, тем самым немного отталкивая босса.

После успешного прерывания метеоритного дождя Огненной Ведьмы Е Сю обратился к Булочке:

— Не убегай! После того, как ты использовал отравление, нужно поскорее прервать ее каст!

Е Сю был терпелив, но все же огорчен действиями Булочки. Это должно было стать его тренировкой, однако этот парень попросту сбежал! (прим. Булочка, такой Булочка…)

— Я боялся, что у нее есть какие-то страшные заклинания, — тут же ответил Булочка.

В это время Огненная Ведьма уже успела оправиться и снова начала атаковать игроков. На этот раз ее встретила Мягкая Мгла, вокруг которой летали чейсеры трех типов. Кроме нейтрального и ледяного, был еще огненный. Его Мгла получила после использования касания падающего цветка. Огненный чейсер увеличивал ее силу. В этот момент ее руки окутывало багровое магическое сияние, и она была очень похожа на гоблинов, которые также были под эффектом от огненных чейсеров, распространяемых Огненной Ведьмой.

Мягкая Мгла начала с небесного удара. Однако Огненная Ведьма никак на это не отреагировала, как если бы находилась под эффектом от супер брони. Затем посох в руках ведьмы начал вращаться. Багровая руна на его навершии вспыхнула ярким светом, и сгусток пламени понесся в сторону Мягкой Мглы. Все атаки Огненной Ведьмы имели огненный атрибут.

Посох Огненной Ведьмы был очень длинным. Ее размах покрывал большую область. Булочке, уже почти подобравшемуся к ней, пришлось отступить. У Мягкой Мглы, тоже находящейся в радиусе размаха босса, не было времени на отступление. Она поспешно нырнула, пропуская посох над собой, и совершила кувырок, уворачиваясь от пламени, ранее выпущенного Огненной Ведьмой.

Очищающая Мгла была классом дальнего боя, поэтому ей не нужно было близко подходить к боссу. В этот момент она заряжала лазер. После столкновения луча лазера с телом Огненной Ведьмы показалось, что он полностью поглотил ее. Выглядело это довольно впечатляюще, однако из-за эффекта супер брони лазер не смог сделать ничего, кроме как нанести небольшой урон. Огненная Ведьма снова начала поднимать руки, готовясь применить свое аое-заклинание. Булочка, увидевший это, тут же запаниковал:

— Отравление еще не откатилось!

Он еще не закончил говорить, когда Мрачный Лорд рванулся вперед. Его копье описало круговой размах, прерывая заклинание Огненной Ведьмы. Захваты игнорировали супер броню.

Прерывание навыков было очень простым на бумаге, однако обычные игроки в девяти случаях из десяти не могли правильно его исполнить. Успешность прерывания зависела по большому счету от их же удачи.

Навыки боссов были слишком быстрыми, чтобы позволить игроку заметить момент их активации, успеть подбежать, и, используя захват, прервать ее. Когда Огненная Ведьма использовала огненный шар, ее каст был практически мгновенным. Создавалось впечатление, что времени каста и вовсе не было. Что же касается метеоритного дождя, если бы Булочка был на шаг медленнее, после отравления у него бы не было времени, чтобы использовать навык для прерывания Огненной Ведьмы.

Такая возможность существовала в течение одной секунды, а может даже и меньше.

Во время боя против Ледяного Тэйна, босса Ледяного Леса, у Лазурного Потока уже был навык «круговой рубящий размах», пробивающий супер броню. Тогда почему он не стал применять его? Все потому, что он сам был недостаточно хорош.

Если Е Сю что-то с легкостью делал, это не означало, что на это были способны другие игроки. Даже Танг Ро, несмотря на высокую скорость рук, не могла сделать это: ей по-прежнему не хватало опыта. Если бы она использовала круговой размах, пытаясь прервать Огненную Ведьму, скорее всего, у нее бы ничего не получилось. Слишком рано — и босс заново начнет кастовать свое заклинание, а круговой размах уже будет в кулдауне. Слишком поздно — и заклинание уже будет выпущено на свободу, а круговой размах нанесет лишь урон.

Мрачный Лорд был персонажем без специализации. Не считая кругового размаха, у него было еще несколько навыков, которые также могли игнорировать супер броню босса: например, обратный бросок и круговой рубящий размах. Таким образом, у него была возможность постоянно прерывать заклинания Огненной Ведьмы.

Позволив Булочке использовать отравление ядом, он хотел, чтобы тот чему-то научился. Таким образом, Е Сю использовал битву с высокоуровневым боссом для того, чтобы потренировать у группы прерывание навыков.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 170. Первое Убийство Огненной Ведьмы.**

Глава 170. Первое Убийство Огненной Ведьмы.

— Прерывание! Прерывание! — донеслось со стороны Булочки.

Этот парень всегда полностью погружался в игру, и от него частенько можно было услышать, как он озвучивает свои действия, словно какой-нибудь персонаж старых Гонконгских фильмов о кунг-фу. Все его удары и пинки сопровождались звуковыми эффектами и комментариями. Подобное поведение всегда отвлекало его противников, когда он сражался на Арене. Однако, если говорить начистоту, у Булочки даже в мыслях не было намерения вывести их из равновесия. К примеру, в этой битве с боссом его выкрики никак не влияли на ситуацию. Ему было плевать на это, он просто продолжал бурно выражать свои эмоции, впрочем, как и всегда.

Е Сю сознательно предоставил Танг Ро и Булочке возможность потренироваться в прерывании заклинаний Огненной Ведьмы. Они всего лишь убивали босса, поэтому им не нужно было беспокоиться о времени.

Но из-за того, что двум игрокам не хватало опыта, вероятность, что они не совершат ни единой ошибки, была чисто теоретической.

— Плохо!! Бегите! — внезапно воскликнул Е Сю. Он увидел, что Танг Ро немного запоздала с прерыванием метеоритного дождя. Е Сю чувствовал, что не успеет исправить ситуацию, поэтому он тут же предупредил ребят.

Су Мученг уже находилась за пределами досягаемости заклинания, поэтому была в безопасности. Мрачный Лорд использовал технику теневого клона, чтобы избежать атаки босса. Однако Булочка и Танг Ро находились в более сложном положении. Оба они играли персонажами ближнего боя, поэтому, когда Огненная Ведьма начала кастовать свое заклинание, находились рядом с ней.

Огненная Ведьма наконец закончила каст, и воздух над двумя игроками наполнился жаром. Создавалось впечатление, что даже небо было в огне. Мягкая Мгла и Булочка поспешили выбраться из зоны поражения, однако они не смогли избежать урона. Множество огненных шаров начало падать на землю, из-за чего та превратилась в бушующий океан огня. Когда двое выбрались из него, у них оставалось совсем немного здоровья. В итоге они отошли в сторонку и начали поспешно пить зелья, чтобы быстрее восстановиться.

К счастью, метеоритный дождь нельзя было перемещать вместе с собой, если кастующий продолжал движение. Такие большие аое-заклинания из-за своей механики были привязаны к месту, а не к создателю. Если бы это было не так, Огненная Ведьма продолжила бы погоню за двумя убегающими игроками, и они бы уже находились в городе Трав.

— Моя ошибка, — сказала Танг Ро. Она не относилась к числу людей, не способных признавать свои ошибки. Напротив, она хотела улучшиться.

— Обращай внимание на время, — Е Сю не стал снова углубляться в детали. Перед боем он уже объяснял им, когда и как стоит действовать. Если они продолжат практиковаться, то со временем у них все будет получаться. Успех прерывания напрямую зависит от реакции и суждений самих игроков. А в этом он был им не помощник.

После успешного каста метеоритного дождя Огненный Лес запылал, оправдывая свое название. Тем временем Огненная Ведьма снова указывала на игроков руками и что-то бормотала.

— Не переживайте об этом! Вперед! — скомандовал Е Сю.

К сожалению для Танг Ро и Булочки, Е Сю не мог позволить им практиковаться, когда они только того захотят. К примеру, в данный момент они имели неполный уровень здоровья. Если ребята еще раз ошибутся с прерыванием, они могут умереть. В таком положении Е Сю не собирался рисковать ими ради практики. Сам то он мог со 100% шансом прервать каст Огненной Ведьмы благодаря своим отточенным движениям.

Круговой рубящий размах!

В этот раз Мрачный Лорд использовал навык Магического Мечника. Кончик его меча указывал на Огненную Ведьму, когда навык начал свое действие. Меч выписывал размашистые круговые движения, которые атаковали босса несколько раз. Если бы в это время рядом с Огненной Ведьмой находились другие монстры, они также получили бы урон. После того, как круговой рубящий размах закончил свое действие, он создал взрывную волну, немного подбросившую босса в воздух.

Битва продолжилась.

В такой долгой и выматывающей битве, требующей ближнего боя, даже топовые игроки, вроде Е Сю, не могли не совершать хотя и маленьких, но ошибок. Поэтому Мрачный Лорд также получал некоторый урон. Единственной, кто оставалась целой и невредимой, была Очищающая Мгла.

С учетом времени на погоню и стряхивание гоблинов с хвоста битва длилась уже четвертый час. Это был явно не тот случай, когда исход сражения решался за минуты.

Время текло медленно, словно густой кисель.

Никто из игроков десятого сервера не знал, что в этот момент в Огненном Лесу происходит такая жаркая схватка. Четыре игрока сражались против дикого босса, который превосходил их на шесть уровней. Подобного никто не мог предположить.

Гильдейские игроки в этот момент проходили подземелья комфортного для себя уровня. Дикие боссы, на которых они обращали внимание, обитали в Ледяном Лесу, Могильнике, Пустой Земле и Прямом Ущелье.

Огненный Лес? По правде говоря, время почти пришло. Самые высокоуровневые персонажи сервера на данный момент были на 32 уровне. Как только они достигнут 33-го, они тут же начнут выслеживать Огненную Ведьму. Такая же ситуация когда-то была с Прямым Ущельем и Пустой Землей.

Лазурный Поток по-прежнему мучился неизвестностью.

1:00.

1:30.

2:00.

2:30.

— Если бы они проходили подземелье Пустой Земли, то уже должны были закончить, верно? — в половине третьего Лазурный Поток вместе с друзьями завершил последнее прохождение подземелья Прямого Ущелья и в очередной раз проверил табло. Если Мрачный Лорд намеревался установить рекорд, он не должен был тянуть так долго. Уже прошло два с половиной часа, однако пока не было и следов рекорда! Может быть, Мрачный Лорд столкнулся с какими-то сложностями?

Это был всего лишь первый день после установленного ими рекорда, поэтому Лазурный Поток не осмеливался радоваться. Он позволил себе лишь небольшой вздох облегчения. Лазурный Поток пока что не мог улыбаться.

— Отправляемся в Пустую Землю, — сказал он.

В середине пути их застало внезапное системное объявление.

Игроки: Мрачный Лорд, Очищающая Мгла, Мягкая Мгла и Вторжение Парной Булочки получают достижение «Первое Убийство Огненной Ведьмы Кешью».

Среди сообщений мирового чата это системное сообщение выглядело нелепым розыгрышем, сделанным каким-то нубом.

Первое убийство Огненной Кешью!

Безусловно, в первую очередь отреагировали ветераны и эксперты!

После того, как Лазурный Поток увидел системное сообщение, он застыл на месте. Реакция четырех его друзей была аналогичной.

Спустя какое-то время они пришли в себя и начали прокручивать сообщения мирового чата, чтобы убедиться, что им не привиделось. Каждый игрок тщательно все просмотрел, чтобы исключить ошибку. К сожалению, все было так, как они и боялись.

— Огненная Ведьма? — Лазурный Поток не хотел верить в произошедшее.

Огненная Ведьма Огненного Леса?!

Лазурный Поток был не единственным сомневающимся. Однако опытные игроки Славы хорошо знали, что в игре была лишь одна Огненная Ведьма.

— Не может быть!!

Даже в интернет-кафе несколько человек были ошеломлены.

Наплыв первой волны игроков, при открытии нового сервера, уже сошел на нет. В Счастливом интернет-кафе осталось не так уж и много людей, играющих на десятом сервере. Большая часть присутствующих играла на старых серверах, поэтому было очевидным, что они оказались не в курсе произошедшего. В итоге они не заметили бурную реакцию игроков десятого сервера.

Те же, кто отреагировал на это, не были знакомы друг с другом в реале, поэтому они могли обсудить это событие лишь со своими игровыми друзьями.

К счастью, ребята совершили первое убийство глубокой ночью. Если бы это было днем, то посетители Счастливого интернет-кафе, которые знали, что за личиной Мрачного Лорда скрывается Е Сю, сейчас бы уже обступили его стул и засыпали его вопросами.

— Мы наконец сделали это… — в это время в интернет-кафе Танг Ро и Е Сю смогли облегченно выдохнуть. После финального удара тело Огненной Ведьмы взорвалось огнем. Когда пламя опало, на земле лежало несколько материалов и предметов снаряжения.

Три с половиной часа!

Четверо игроков сражались с ведьмой долгие три с половиной часа чистого времени. Уже только по этому можно было судить, насколько тяжело оказалось иметь дело с шестиуровневым подавлением. Мягкая Мгла и Булочка несколько раз находились на волоске от смерти. Су Мученг, напротив, была полностью в порядке. Е Сю же просто делал свое дело. Танг Ро с уверенностью могла сказать, что он даже не выкладывался на полную.

— Не просто, эх, не просто. Давайте посмотрим, что с нее выпало, — сказал Е Сю. В это время Мрачный Лорд подошел к кучке выпавших вещей.

— Огненный камень! Отлично, это я заберу себе! — сказал Е Сю.

— Посох красного пламени, фиолетовое оружие 35 уровня! К сожалению, мы не можем использовать его, поэтому прибережем для будущего обмена! — Е Сю продолжил просматривать трофеи. Оказалось, что из Огненной Ведьмы выпали вещи 30— 35 уровня.

— Мантия красного пламени, синяя тканевая броня 35 уровня. Увеличивает огненное сопротивление… никто из нас не носит ткань, поэтому она также нам не пригодится. Продадим ее.

— Ух, ты, пояс Алой Луны… кажется, кому-то сегодня повезло. Забирай! Вместе с этим поясом твой набор будет завершен.

— Кольцо огненного духа… оно также увеличивает огненное сопротивление. Просто бесполезное свойство… — пятым выпавшим предметом было синее кольцо, которое повышало сопротивление к огню. Снаряжение, подобное этому, было полезно лишь против определенного типа противников. В обычных условиях не было особой разницы между этим снаряжением и снаряжением, увеличивающим обычную магическую защиту.

— Выпало четыре части снаряжения, а также фиолетовое оружие. Неплохо, — покивал головой Е Сю.

— Мы теперь богаты? — возбужденно спросил Булочка.

— Мы не настолько везучи! — ответил Е Сю. Он обнаружил, что все игроки решили отказаться от выпавших вещей. Только Танг Ро забрала себе пояс Алой Луны.

Видя всеобщее к нему доверие, Е Сю не стал возражать. Он подобрал все вещи, после чего передал Булочке посох красного огня.

— Не будет особой проблемы продать его за 200 золотых. Можешь использовать эти деньги, чтобы купить себе набор снаряжения.

— Правда? Потрясно! — восхищенно воскликнул Булочка.

В долгосрочной перспективе выпавшие мантия и кольцо не имели большой ценности. Тем не менее, многие игроки уже начали подходить к рубежу 33 уровня. Скоро они начнут осваивать Огненный Лес, поэтому снаряжение с увеличенным огненным сопротивлением им очень пригодится. Весь вопрос был в том, сколько они будут готовы за него заплатить.

— Хорошо! Давайте вернемся к прохождению подземелий!

Из-за первого убийства Огненной Кешью все сообщество игроков десятого сервера пребывало в потрясении, можно даже сказать, было полностью шокировано. Однако это не волновало Е Сю. Что же касается Танг Ро и Булочки, они на самом деле вообще не восприняли серьезно сражение с Огненной Ведьмой. Это не было в их понимании каким-то огромным достижением. Обычная битва.

Шестиуровневое подавление лишь снижало наносимый ими урон и эффекты от навыков. Хотя битва растянулась надолго, и оба игрока несколько раз чуть не умерли, но с механической точки зрения убийство этого босса не представляло для них особой сложности.

— Слишком просто! — в итоге заключила Танг Ро.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 171. Если я могу убить его, почему же мне этого не сделать?**

Глава 171. Если я могу убить его, почему же мне этого не сделать?

Правда или вымысел?

Прошло десять минут с тех пор, как игроки десятого сервера увидели сообщение о первом убийстве Кешью. В это время Е Сю еще занимался распределением добычи с босса, а эксперты всего сервера сходили с ума от неопределенности.

Шестиуровневое подавление. В группе Мрачного Лорда было всего четыре человека, и они смогли убить босса на шесть уровней больше себя. Какими же навыками для этого нужно обладать?!

Мы что, потеряли Первое Убийство? Неважно! В данный момент гильдии еще не переживали на этот счет. Сейчас они были обычными игроками, восхищающимися силой четырех собратьев.

…Обожание длилось в течение десяти минут. После этого все вернулись к реальности.

— Мрачный Лорд… Пока мы устанавливали рекорд подземелья, он отправился убивать дикого босса? Что все это значит? — наконец-то опомнился Лазурный Поток. Все время с момента объявления о Первом Убийстве он провел на своем месте, тупо уставившись в монитор.

Привязанная Лодка осторожно приступил к анализу:

— Продолжая нашу предыдущую мысль, может, он таким образом показывает свою силу? Не значит ли это, что будущие Первые Убийства диких боссов также находятся в его руках?

Лазурный Поток был сбит с толку.

Гильдии используют рекорды подземелий как способ демонстрации своей силы. Тем не менее, в сражениях за диких боссов сила гильдий намного более ярко проявляла себя, поскольку там гильдии часто напрямую сражались друг с другом. Итог противостояния показывал, какая гильдия являлась самой сильной. Однако, что же теперь? Они еще даже не начали подготовку, а Первое Убийство уже было украдено у них!

Кроме всего прочего, гильдии нуждались в снаряжении и материалах, выпадающих из диких боссов. Все понимали, что дикие боссы гораздо полезнее, чем скрытые, поскольку вещи, выпадающие из диких боссов, имели значительно большую ценность. При этом дикие боссы воскрешались лишь трижды в неделю. Если даже шанс выпадения предметов будет составлять 100% (что вовсе не так), в год можно будет получить максимум 156 единиц одного типа вещей. Учитывая миллионы играющих, можно ясно увидеть ценность и редкость выпадающих вещей. И урон, нанесенный гильдиям этим убийством.

— У них есть сила, чтобы сражаться с монстрами на шесть уровней больше себя. К тому же у них было всего четыре человека, — напомнил Привязанная Лодка, видя выражение лица Лазурного Потока.

После 30 уровня разброс уровней в зонах для прокачки составлял 3-4 единицы. Умение Мрачного Лорда справляться с шестиуровневым подавлением означало, что он всегда будет находиться впереди них. Он может с легкостью забрать любого дикого босса просто потому, что у него в принципе не окажется соперников.

Лазурный Поток быстро осознал, насколько серьезным оказалось текущее положение. Серьёзным и абсурдным. Мрачный Лорд что, и все Первые Убийства взял в заложники?!

Лазурный Поток не мог больше молчать. Он наконец-то решил переговорить с Мрачным Лордом.

— Братец… — отправил он сообщение.

— Здесь! — ответил Е Сю.

— Мои поздравления! — Лазурный Поток почувствовал себя неловко, говоря это.

— Спасибо, — Е Сю безусловно знал, о чем с ним хотел поговорить Лазурный Поток. В это время тот был не единственным писавшим ему. Многие игроки уже начали высказывать ему свою весьма эмоциональную точку зрения, и большинство из них начинало диалог как раз подобным образом.

— Братец, ты очень силен. Ты можешь убить Огненную Ведьму, находясь на тридцатом уровне, — сказал Лазурный Поток.

— Это было непросто! Нам понадобилось около трех часов для этого, — ответил Е Сю.

— Братец, что ты планируешь делать в будущем? — Лазурный Поток подумал, что этот вопрос выглядит немного странным, однако он не мог лучше сформулировать свои мысли. Лазурный Поток странно себя чувствовал. Он знал, что хотел сказать, однако мысли никак не желали облекаться в слова.

— Что ты имеешь в виду? — спросил Е Сю.

— Эм… в будущем, ты также планируешь убивать диких боссов подобным образом?

— Если я могу это делать, почему бы и нет? — ответил Е Сю.

Лазурный Поток внезапно осознал, в чем был ключевой момент проблемы, и почему он не был способен выразить свои мысли.

Все из-за этой причины.

Если он может это сделать, почему он не должен этого делать?!

Это было очень простое объяснение, с ним нельзя было поспорить.

Если Мрачный Лорд обладал силой для убийства диких боссов, тогда на каком основании остальные могли запретить ему делать это? Только лишь потому, что он мог, а они нет? Это была чрезвычайно дурацкая причина.

И разве с рекордами подземелий все обстояло не схожим образом?

Если у Мрачного Лорда хватало силы для установления рекордов подземелий, почему ему не стоило их устанавливать? Разве не в этом заключалась суть соревнования, установленного самой системой? Если большие гильдии использовали рекорды для проявления своей силы, почему этого не мог делать Мрачный Лорд? Подобная логика была очевидной, а претензии к Лорду — смехотворны.

Похищение?

Или может, у Мрачного Лорда были другие намерения? В любом случае бесспорно: он не был безнравственным парнем.

Большие гильдии хотели, чтобы он поступился своими интересами ради них, чтобы они смогли получить свою выгоду.

Каждый игрок мог устанавливать рекорды и убивать диких боссов.

Если Мрачный Лорд хотел это делать, он это делал. Никто не должен был контролировать его. На данный момент большие гильдии не хотели, чтобы он занимался этим, вот почему они были так возбуждены. Более того, они говорили, что его поведение подобно поведению похитителя детей. Это была неприемлемая логика.

Если ты можешь убить, почему тебе не делать этого?

Лазурный Поток был моментально сражен таким простым аргументом.

Однако не только он. Остальные приходили к схожему выводу. Е Сю всем отвечал одно и то же. После этого никто не нашелся, что ему ответить.

Многие гильдии уже начали обсуждать между собой эту проблему.

Это не была какая-то хитроумная комбинация. Причина была довольна проста. Сила Мрачного Лорда была у всех на виду. Все обстоятельства были перед ними. Мрачный Лорд не делал ничего плохого или ненормального. Остальные могли как проигнорировать его, так и попытаться остановить. Если они выбрали второе, им придется предоставить ему то, что он хочет, или попытаться подавить его силой. Однако если они попытаются применить к нему силу, он имеет полное право на это возразить, мол де:

— На каком основании вы мешаете другим устанавливать рекорды?

В этот момент Лазурный Поток почувствовал, как с его сердца был снят тяжелый груз. Сейчас он себя намного лучше чувствовал. Спустя какое-то время он полностью опомнился и, наконец, ответил Мрачному Лорду:

— Братец, как ты думаешь, какой предел у рекорда Пустой Земли?

Лазурный Поток чувствовал, что Мрачный Лорд не был несправедливым человеком, поэтому он решил задать подобный вопрос. Он не верил, что Мрачный Лорд не захочет ему отвечать.

— Вероятно, на пару минут быстрее установленного вами рекорда! — ответил Е Сю.

— Две минуты…

— Я не говорю, что ты должен пытаться изменить ваш рекорд. Ключевым моментом в рекорде этого подземелья является финальный босс, Тоя. Против него мой персонаж без специализации имеет подавляющее преимущество над другими классами. Даже если вы будете много практиковаться во взаимодействии, вы всё равно будете немного, но отставать от меня.

— Почему?

— Потому что у нас также отличное взаимодействие. Тем не менее, у вас, парни, нет персонажа без специализации, — ответил Е Сю.

— Хорошо… Тогда единственной возможностью сохранить достижение остается твое неучастие в рекорде? — спросил Лазурный Поток.

— Можно и так, — спокойно ответил Е Сю.

— Хорошо, братец, что ты хочешь на этот раз? — Лазурный Поток наконец-то решил смириться с реальностью.

И ему тут же был отправлен список с материалами. Лазурный Поток не был удивлен, просматривая его. Он так же не стал спорить с Мрачным Лордом. В итоге, он спокойно ответил:

— Дай мне время подумать над этим.

Вскоре после этого Лазурный Поток вышел из игры, и, сменив карты аккаунтов, зашел в Небесную Сферу.

Члены гильдии Синего Ручья, находящиеся в Небесной Сфере, знали, что Лазурный Поток никогда не приходит просто так, а если приходит, то зачастую приносит не лучшие вести. Видя, что он снова пришел, игроки, вчера принимавшие участие в установлении рекорда, примерзли к своим местам.

— Рекорд что, уже перебили? — спросил Огнеметчик, Летящий Мазок Кистью.

— Пока еще нет, — ответил Лазурный Поток.

— Тогда почему ты вернулся?

— Для того, чтобы рассказать об условиях Мрачного Лорда.

— Его условиях? Что это значит?

— Его условия для того, чтобы он не стал перебивать наш рекорд, — пояснил Лазурный Поток.

— Синий Мост, ты что, хочешь сказать, что он определенно сможет перебить наш рекорд? — очевидно, Летящий Мазок Кистью не был счастлив.

— Он сказал, что сможет превзойти наш рекорд примерно на две минуты. Думаешь, мы сможем сделать подобное? — спросил Лазурный Поток.

— Ты что, веришь его словам?

— Да, я верю ему, — спокойно ответил Лазурный Поток.

— Бл\*ть… — выругался Летящий Мазок Кистью и отправил в чат соответствующий смайлик.

Изменчивая Весна был слишком ленив, чтобы отправлять сообщения, поэтому он просто сказал Лазурному Потоку подождать снаружи подземелья, в котором в тот момент тренировалась его группа. Пока Лазурный Поток ждал, Летящий Мазок Кистью передал всю полученную им информацию Изменчивой Весне. Поэтому при встрече Лазурный Поток сразу мог сказать, что Изменчивая Весна явно был не в лучшем расположении духа.

— Что с тобой не так, Синий Мост? Ты что, хочешь, чтобы другие не воспринимали тебя всерьез? — вместо приветствия начал Изменчивая Весна.

— Если мы не предотвратим участие Мрачного Лорда в установлении рекорда, вот тогда все будет выглядеть словно шутка. Тогда у нас уже не будет времени для сожалений, потому что мы никак не сможем вернуть рекорд обратно, — ответил Лазурный Поток.

— Ха-ха-ха-ха, Синий Мост, старина, тебя так пугает этот Мрачный Лорд? — конечно же, Тополиный Берег не мог упустить возможности подколоть Лазурного Потока.

— Просто я чувствую, что он не плохой человек, поэтому я склонен верить ему, — спокойно ответил Лазурный Поток.

— Не плохой человек? Если он не плохой человек, тогда зачем ему похищать рекорды у больших гильдий? — холодно рассмеялся Тополиный Берег.

— Рекорды не принадлежат большим гильдиям. Тогда у кого он их похищает? — ответил Лазурный Поток.

— Синий Мост… ты ли это? — Изменчивая Весна с остальными игроками очень странно себя почувствовали. Нынешнее отношение Лазурного Потока отличалось от его вчерашней позиции. Раньше он был очень зол на Мрачного Лорда. Однако прошло совсем немного времени, и Лазурный Поток, казалось, начал понимать его и даже… одобрять?

— Разве это веская причина? Если у вас есть возможность для установления рекордов, почему вы не должны этого делать? Мы не сможем победить оппонента, поэтому нам остается с ним договориться, — сказал Лазурный Поток.

— Кто сказал, что мы не сможем победить его?! — воскликнул Летящий Мазок Кистью.

— Синий Мост, старый друг… скажи мне правду, ты что, сговорился с Мрачным Лордом? — внезапно вмешался Тополиный Берег.

Лазурный Поток проигнорировал его. Он не думал, что Изменчивая Весна будет сомневаться в нем.

Некоторое время Изменчивая Весна молчал, а после произнес:

— Синий Мост, мне кажется, ты слишком много трудился в последние дни. Расслабься немного! В этот раз мы возьмем эту ситуацию с рекордами в свои руки.

— Ты хочешь сказать…

— Тополиный Берег заменит тебя. Мы собираемся установить новый рекорд, — ответил Изменчивая Весна.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 172. Хорошо продуманная долгосрочная стратегия.**

Глава 172. Хорошо продуманная долгосрочная стратегия.

Решение Изменчивой Весны привело присутствующих в замешательство.

Слово «замена» было очень болезненным для всех. Все понимали верхний слой сказанного Изменчивой Весной, однако означало ли это также, что отныне Тополиный Берег займет место Лазурного Потока в качестве одного из пяти великих экспертов?

С точки зрения силы и достигнутого уровня навыков Тополиный Берег превосходил Лазурного Потока. И не только Изменчивая Весна знал об этом. Тем не менее, пять великих экспертов были выбраны не только из-за уровня своих навыков. Лазурный Поток был намного популярнее Тополиного Берега.

Однако когда Изменчивая Весна заявил о своем решении, никто не стал допытываться у него, почему он так поступил. Игрокам оставалось лишь строить догадки. У них не было достаточно силы воли, чтобы оспорить решение Изменчивой Весны или даже переспросить.

Тополиный Берег вместе со своими сторонниками был несказанно счастлив. Хотя они и не брались утверждать, что замена эпохальна, или судить, изменилось ли их положение в клане, тем не менее, они понимали: это был важный первый шаг. Если Тополиный Берег сможет установить стабильный рекорд, когда Лазурный Поток утверждал, что это невозможно, будет ясно видно, кто из них чего стоит. Имя Тополиного Берега определенно станет хорошо известным. К тому же трусость Лазурного Потока (или то, что игроки приняли за трусость) уже сейчас заставила многих разочароваться в нем. Тополиный Берег даже имел возможность перетащить некоторых его сторонников на свою сторону.

Тополиный Берег был чрезвычайно взволнован. В то время, как он хотел закрепить свои позиции, он услышал спокойный голос Лазурного Потока:

— Группа Мрачного Лорда, вчетвером, без танка и хила, смогла получить Первое Убийство Огненной Ведьмы.

— Из-за этого ты изменил свое мнение? — спросил Изменчивая Весна.

— Это еще одно доказательство его силы. Однако более важно другое. Я внезапно осознал, что он действует вполне рациональными способами. В отличие от наших эгоистичных действий. Если посмотреть на ситуацию объективно, то это честное соревнование.

— Тогда то, что мы собираемся установить рекорд, также укладывается в рамки честного соревнования.

— Конечно… Однако из-за того, что нам нужен этот рекорд, это будет не лучший выбор, — ответил Лазурный Поток.

— Хороший или нет, мы не узнаем, пока не попробуем! Синий Мост, ты на самом деле веришь, что навыки Мрачного Лорда превосходят наши? — Тополиный Берег нашел возможность вмешаться в разговор. Он боялся, что тот уговорит Изменчивую Весну, поэтому поспешил вмешаться.

Лазурный Поток молчал довольно долгое время, прежде чем ответить:

— Навыки… это не то, что можно получить, лишь веря в себя.

— Верно. Уже одно только то, что группа Мрачного Лорда смогла убить дикого босса, несмотря на шестиуровневое подавление, говорит о том, что его навыки превосходят наши, — сказал Изменчивая Весна. — Тем не менее, в подземельях вроде Пустой Земли существует предел по уровню навыков. Скажу больше, даже если команда из профессиональных игроков попробует установить этот рекорд, они будут на одном уровне с нами. Если они могут это сделать, значит, сможем и мы.

— Ты на 100% прав! Лидер, мы должны это сделать! — возбужденно воскликнул Тополиный Берег.

— Сперва Синий Мост должен найти для тебя карту аккаунта, — сказал Изменчивая Весна.

— Оу, Синий Мост, старый друг, мне так неловко беспокоить тебя, — рассмеялся Тополиный Берег. Ранее он уже подумывал о появлении на десятом сервере и даже приготовил для этого карту аккаунта. Тем не менее, теперь ему не придется использовать и рассекречивать ее. Лазурный Поток все сделает за него!

— Еще одна вещь! — сказал Лазурный Поток. — Мрачный Лорд играет персонажем без специализации. У нас нет подобного персонажа. Это неизвестная переменная.

— Даже если и так, почему ты думаешь, что эта переменная будет невыгодна для нас? — ответил Тополиный Берег. — К тому же не Мрачный Лорд придумал персонажей без специализации, верно? Они появились задолго до него. Если они настолько сильны, тогда почему они не участвуют в установлении рекордов каждого подземелья? Кстати говоря, почему ни в одной из команд по установлению рекордов нет ни одного персонажа без специализации? Если они такие невероятные, что могут устанавливать рекорды, которые остальные не в состоянии перебить, почему они все еще не популярны?

Тополиный Берег хорошо подготовился. Он заранее тщательно разобрался в рекордах, установленных на других серверах.

— Это правда, что уже очень давно о персонажах без специализации не было слышно… — начал было Лазурный Поток, однако игрокам, стоявшим неподалеку от него, уже надоело слушать его объяснения. Никто из них не понимал, почему Лазурный Поток был настолько упертым.

— Старина, не заморачивайся! — сказал кто-то.

— Пусть лидер попробует это сделать.

— Сперва мы попытаемся сразиться, а если не получится, придумаем что-нибудь еще.

— Хорошо, на том и порешим! — заключил Изменчивая Весна, — Синий Мост, можешь приготовить еще один аккаунт с Мастером Меча? Мы придём на десятый сервер в течение дня.

Лазурному Потоку ничего не оставалось, кроме как молчаливо согласиться.

В три часа дня пятеро игроков из основного состава гильдии Синего Ручья вновь появились на десятом сервере. Только в этот раз место Мастера Меча занимал Тополиный Берег.

Летящий Мазок Кистью и остальные промолчали. Они не были довольны упрямством Лазурного Потока, однако их также не устраивал и Тополиный Берег. Тем не менее, Изменчивой Весне нужен был игрок с более высокими навыками. При прохождении вместе с Тополиным Берегом рекорд определенно должен был быть выше.

— Лидер, ну что, мы идем? — голос Тополиного Берега дрожал от волнения.

— Вперед! — ответил Изменчивая Весна. Они приступили к установлению рекорда сразу же, как достигли Пустой Земли.

Это было всего лишь низкоуровневое подземелье. Игроки уже были хорошо знакомы с ним и друг с другом, поэтому им особо не нужно было говорить, что кому делать. На протяжении всего прохождения между ними витала тяжелая атмосфера. Только после того, как игроки дошли до финального босса, где требовалась полное взаимодействие, они начали поддерживать друг друга. Однако даже при этом тяжелая атмосфера никуда не делась. Создавалось впечатление, что лишь Тополиный Берег был наполнен боевым духом, а у остальных игроков вовсе не было желания сражаться. Таким образом, финальное время даже немного уступало их прошлому прохождению. Это еще сильнее повлияло на общее мрачное настроение.

— Парни, если мы немного потренируемся, то непременно сделаем это! — начал подбадривать остальных Тополиный Берег.

— Вы трое, подойдите сюда, — Изменчивая Весна отошел в сторонку. Он позвал Холодные Сумерки, Ледяной Рассвет и Мазок Кистью.

Тополиный Берег был сбит с толку. Было слишком очевидно, что его проигнорировали. О чем же этот парень говорил с ними? Тополиный Берег помрачнел, хотя и не стал показывать этого. Чтобы отвлечься, он начал бездумно атаковать монстров, находящихся ближе всего к нему. При этом он максимально поднял громкость игры, из-за чего чуть не сошел с ума от выкриков разъяренных монстров. Однако так он гарантированно не мог слышать, о чем говорили четверо игроков.

— Что с вами не так? — напрямую спросил Изменчивая Весна.

В итоге один из игроков посмотрел влево, другой вправо, а третий задрал голову к небу. Эти движения совершались при помощи поворота угла камеры.

— Я скажу. Ты же не сомневаешься в Лазурном Потоке, да? — сказал Холодные Сумерки, продолжая смотреть в левую сторону.

— Что за чепуха, как я могу делать это, — ответил Изменчивая Весна.

— Синий Мост ведь был в чем-то прав, — пробормотал Ледяной Рассвет, смотря в небо.

— Я знаю, — вздохнул Изменчивая Весна.

— Может, это из-за того, что ты просто не доволен его отношением? — сказал Летящий Мазок Кистью, также глядя не на лидера, а в правую сторону.

— Тупые ублюдки, идите на\*уй, вы думаете, я такой же, как вы? — сказал Изменчивая Весна.

— Ээ?..

— В любом случае, это единственное, что нам остается сделать, — добавил лидер.

— Что ты имеешь в виду?

— Если бы мы последовали предложению Синего Моста и договорились с Мрачным Лордом, это было бы слишком поспешное решение. Если новость об этом выйдет наружу, что подумают об этом члены нашей гильдии? С этим панком, Тополиным Берегом, все могло произойти еще хуже. Вот почему мы не можем так внезапно прийти к соглашению с этим Мрачным Лордом, — пояснил Изменчивая Весна.

— Но почему ты заменил Синего Моста? Даже если это что-то, что он не хотел делать, он все равно выложился бы на полную. Этот Тополиный Берег слишком самодоволен. Я признаю, что его навыки немного превышают навыки Синего Моста, однако вот именно немного, — Летящий Мазок Кистью был человеком, который не боялся напрямую высказывать свое мнение. Неважно, был ли он счастлив или нет, он не собирался это скрывать.

— Это лишь одна из причин. Более важным является то, что мы должны быть уверены, на самом ли деле Мрачный Лорд сможет перебить этот рекорд. Благодаря Тополиному Берегу мы заткнем его группу. Теперь Берег не сможет сказать, что ему не дали шанса. В будущем, если нам придется иметь с ними дело, они не будут уже столь высокомерны, — ответил Изменчивая Весна.

Летящий Мазок Кистью был ошеломлен услышанным. Холодные сумерки добавил:

— А если Мрачный Лорд не сможет перебить наш рекорд?

— Это будет значить, что Синий Мост ошибался. Что еще это может значить? — недоуменно спросил Изменчивая Весна.

— Ты… — начал задыхаться Ледяной Рассвет.

— Хорошо продуманная долгосрочная стратегия! — сказал Летящий Мазок Кистью.

— Вот почему я лидер гильдии, а не ты, — Изменчивая Весна не собирался быть вежливым. — Хорошо, тогда все взбодрились. Черт, если бы Синий Мост был здесь, он и то был бы более воодушевлен, чем вы трое. Если сегодня мы не установим рекорд, я отправлю вас на десятый сервер пожизненно, без права на возвращение.

— Ха-ха-ха-ха, нам просто нужно немного попрактиковаться, чтобы установить этот рекорд. Если мы не сможем сейчас установить его, то определенно установим ночью.

Пересмеиваясь, четверо направились ко входу в подземелье.

— Заходим! — позвали они Тополиного Берега. Тот в свою очередь был немного сбит с толку. Он определенно мог сказать, что после того, как они поговорили, их настроение и отношение к нему изменились. Что произошло?

Во время второго прохождения не осталось и следа от прошлой гнетущей атмосферы. Также наладилось их общение между собой. Тем не менее, хоть их прохождение и было гладким, они все же испытывали проблемы с Тоей. В итоге они перебили предыдущий рекорд, но их время улучшилось лишь на пять секунд, что было далеко от ожиданий.

— Черт, это не очень хорошо. Мы смогли лишь немного улучшиться. Не достигли намеченного, напротив, вместе с опытом, полученным в награду, еще и практически повысили уровень… — проворчал Летящий Мазок Кистью. Кроме фиолетового снаряжения, выдаваемого в награду за установление рекорда, они также получили солидную порцию опыта.

— Чего ты боишься! В нашем распоряжении множество аккаунтов, так что продолжаем прохождение!

Во время третьего прохождения ребята допустили большую ошибку во время сражения с обычными монстрами. Тем не менее, их это не особо волновало. В данный момент они хотели улучшить свой рекорд, а единственным способом это сделать было полное подавление финального босса подземелья.

Таким образом, закончилось их третье прохождение, а они так и не достигли желаемого результата. Поэтому эти прохождения можно было рассматривать как тренировку.

— Мы снова зайдем сюда в полночь. А сейчас отправляемся на старые сервера, где будем тренироваться! У всех ведь есть карты аккаунтов? — сказал Изменчивая Весна.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 173. Он не подходит для прохождения подземелий.**

Глава 173. Он не подходит для прохождения подземелий.

На самом деле Изменчивая Весна воспринимал все всерьез. Гильдия Синего Ручья имела влияние на каждом из существующих серверов Славы. Поэтому он заранее связался с местными лидерами гильдий, чтобы те приготовили им карты аккаунтов тридцатого уровня. В данный момент они собирались на девятый сервер, затем — на восьмой... По три прохождения на каждый сервер. Таким образом и началась их практика.

Каждое прохождение занимало менее получаса, это означало, что они смогут проходить по два подземелья за один час. Начиная с трех часов дня и до полуночи группа Изменчивой Весны восемнадцать раз прошла подземелье Пустой Земли. В результате всех тошнило уже только при упоминании этого названия.

Тем не менее, результат тренировки заставлял их чувствовать себя счастливыми. С каждым разом все лучше и лучше становилась координация между игроками, а также с каждым разом у них все лучше получалось подавлять Тою. Ни на одном сервере, ни один игрок не тратил такое количество времени на это низкоуровневое подземелье. Начиная с седьмого сервера, группа Изменчивой Весны начала перебивать старые рекорды. На пятом и шестом серверах ребята установили рекорды под именем своей гильдии. К сожалению, это были старые сервера, поэтому практически никто не обращал там внимания на рекорды подобных подземелий.

— Отдохните полчаса. В половине первого мы вернемся на десятый сервер и установим рекорд! — Изменчивая Весна обратился к остальным членам своей группы. В полночь все подземелья будут обновлены.

Они столько раз проходили подземелье, что изображения на их мониторах начали размываться. Им нужно было передохнуть. А также ребятам не мешало бы перекусить! Во время прохождения Пустой Земли у них не было на это времени.

После небольшого отдыха они вновь появились, залогинившись на десятом сервере.

Совершенно случайно, уже собираясь входить в данж, они увидели группу Мрачного Лорда, стоящую у входа.

Их рекорд что, уже был перебит?

Это была первая мысль, посетившая Изменчивую Весну. Он тут же открыл таблицу рекордов и проверил. Рекорд, который они установили днем, все ещё возглавлял список!

Внезапно он увидел, как Тополиный Берег направляется в сторону Мрачного Лорда.

— Ты - Мрачный Лорд? — спросил он своим обычным наглым тоном, из-за которого люди чувствовали себя неловко.

Когда Е Сю услышал раздавшийся вопрос, он повернул Мрачного Лорда и увидел перед собой персонажа под тагом гильдии Синего Ручья, с ником Клинок Слушающий Облако.

— Ты кто? — спросил Е Сю.

— Меня зовут Тополиным Берегом, — ответил тот.

Внезапно раздался громкий смех.

— Ба! Да этот парень не только неграмотный, он к тому же еще и считать не умеет! Его имя содержит три слова, но разве в Тополином Береге не два слова? Он что, тупой?

Тополиный Берег яростно развернулся. Без всяких предупреждений он использовал Рисунок мечом. Разве мог Булочка не суметь увернуться от такого простого движения? С громким криком он отпрыгнул назад и контратаковал с помощью удара кирпичом.

Тополиный Берег проявил свои навыки, поднял меч и использовал защиту. Тем не менее, Булочка не терял времени даром. После удара кирпичом, он тут же рванул вперед и активировал бросок песком.

Тополиный Берег явно не ожидал, что Булочка будет настолько быстр. Он поспешно отпрыгнул назад и перекатился, тем не менее, избежать брошенного песка было для него нелегкой задачей. Однако, будучи человеком, который метил на место одного из пяти великих экспертов гильдии, Тополиный Берег обладал некоторыми навыками. Хотя песок практически достиг его персонажа, он смог вовремя от него увернуться. После этого он поднял руки и использовал тройной разрез.

Тройной разрез включал в себя верхние, нижние, а также горизонтальные удары. Скорость этих ударов намного превышала скорость обычных атак.

Уклонение Тополиного Берега и последовавшая за этим контратака были выполнены в течение одного вдоха, что поставило Булочку в затруднительное положение. Он поспешил отпрыгнуть назад и сумел избежать двух ударов, однако было похоже, что третий удар все же достанет его. Тополиный Берег уже ликовал в своем сердце, однако внезапно он обнаружил, что третий удар канул в пустоту. Булочка догадался присесть, чтобы избежать этой атаки.

А вот Тополиный Берег не смог вовремя среагировать, когда Булочка шагнул ему навстречу и схватил за горло, применив навык удушения.

Персонажи 30 уровня имели уже немало навыков. За время игры и боёв на Арене Булочка успел хорошо изучить своего персонажа. Держа одной рукой Тополиного Берега за горло, второй рукой он с размаху опустил на его голову кирпич. Пользуясь эффектом головокружения от удара кирпичом, Булочка быстро переместился своему противнику за спину и использовал апперкот, подбрасывая того в воздух. Сразу после этого он продолжил комбинацию с помощью удара по коленям.

— Пошел на х\*й!! — воскликнул Булочка, проводя очередную атаку. Если бы это была обычная атака по коленям, тогда Тополиный Берег был бы просто немного отброшен назад. Однако из-за того, что он находился в воздухе, эта атака заставила его тело отлететь подальше.

Тем не менее, Булочка ошибся в своих прогнозах. Все же его противник был экспертом, и сумел использовать подвернувшийся шанс для быстрого восстановления. Его персонаж перекатился вперед, после чего развернулся и тут же использовал рисунок мечом.

Булочка не ожидал столь быстрой реакции от своего оппонента и на мгновение растерялся. Поэтому он не смог вовремя увернуться от атаки. В итоге он услышал лишь грохот. Перед его лицом внезапно возник Зонт тысячи вероятностей Мрачного Лорда. Убийственная аура рисунка мечом скользнула по нему и тут же исчезла.

После блокирования этой атаки Зонт Мрачного Лорда тут же закрылся. Тополиный Берег чувствовал себя не лучшим образом из-за того, что Булочка наподдал ему. Когда он уже было собрался вновь ринуться в драку, на его пути оказался Изменчивая Весна.

Булочка также не был счастлив из-за того, что его практически достигла атака этого парня. Он тоже хотел продолжить бой, когда услышал голос Е Сю:

— Булочка.

— Не будь таким торопливым! — сказал Изменчивая Весна Тополиному Берегу.

— Твой бросок песком никуда не годится. Зачем было торопиться с его использованием? — с другой стороны «ринга» атмосфера была куда более светлой. Е Сю наставлял Булочку на путь истинный.

— Я хотел завладеть инициативой, пока его защита была в откате! — ответил Булочка.

— Защита работает лишь против физических атак! А бросок песком — магическая атака. Ты же знаешь кулдаун защиты, как ты мог не знать о такой простой вещи? — Е Сю не знал, смеяться ему или плакать.

— О, так вот оно что! — говоря это, Булочка выглядел неуверенным. Он огляделся по сторонам. Выходить из игры и читать теорию самому ему было не в кайф и некстати, а в их группе не было Мастера Меча, поэтому он обратился к противоположной стороне:

— Эй, вы можете прочитать мне описание защиты Мечника?

Тополиный Берег и Изменчивая Весна на мгновение опешили. Оба игрока находились в напряженном состоянии. Что это за вопрос такой был?

Получалось, что эксперта побил новичок, который даже не знает базовых правил?!

В итоге они услышали, как Булочка продолжил:

— Ох, черт, я забыл. Этот парень же неграмотный. Наверное, он и читать не умеет.

— Я убью его!! — воскликнул Тополиный Берег и подпрыгнул, намереваясь вновь вступить в драку. Однако в этот момент уже Мрачный Лорд загородил ему дорогу, говоря при этом:

— Не надо пороть горячку. Я не думаю, что ты неграмотный. Однако, кто вы такие, парни?

— Изменчивая Весна, лидер гильдии Синего Ручья, — Изменчивая Весна выступил вперед.

— Оу…— начал Булочка.

— Булочка! — тут же поспешил предупредить его Е Сю. Он знал, что Булочка непременно что-то скажет и о его неграмотности.

— Лидер Синего Ручья, — повторил Е Сю. Он уже понял, что происходит и, рассмеявшись, сказал:

— Пришли, чтобы установить рекорд?

— Верно, — ответил Изменчивая Весна.

— Должно быть, непросто такому человеку было прийти в такую даль, — сказал Е Сю.

— Все из-за тебя!

— Ха-ха, я люблю соревноваться, поэтому вам придется хорошенько постараться, — рассмеялся Е Сю.

— Звучит так, словно ты очень уверен в себе, — заметил Изменчивая Весна.

— Как так?

— Это ведь ты сказал Лазурному Потоку, что мы не сможем составить тебе достойной конкуренции? — спросил Изменчивая Весна.

— Все верно.

— Эй, панк, ты слишком высокомерен! Осмелишься сразиться со мной? — воскликнул Тополиный Берег. В это время Изменчивая Весна спокойно стоял в стороне и даже не пытался остановить его.

— Лазурный Поток не пришел? — внезапно спросил Е Сю.

— Нет, — ответил Изменчивая Весна.

— Тогда вам стоит позвать его, — сказал Е Сю. — Если мы говорим об уровне навыков, вероятно, этот парень немного лучше Лазурного Потока. Однако, что касается прохождения подземелий, Лазурный Поток более стабильный и лучше справляется с командным взаимодействием.

Все игроки услышали это, и из-за этого были немного сбиты с толку. Им было неизвестно, насколько хорошо Мрачный Лорд знал Лазурного Потока, однако это точно был первый раз, когда он сталкивался с Тополиным Берегом. Благодаря такой скоротечной схватке он смог определить уровень навыков Тополиного Берега?

— Что ты там мелешь!! Сразись со мной!! — вновь дал о себе знать Тополиный Берег.

— Видишь, он тоже об этом знает, — сказал Е Сю Изменчивой Весне. — Пусть пойдет, выпустит пар на Арену, а ты в это время позови Лазурного Потока.

Как мог Тополиный Берег стерпеть подобное отношение? Он поднял меч и направился вперед. Булочка уже хотел вмешаться, когда раздался громкий внушительный голос Изменчивой Весны:

— Стой, где стоишь!

Услышав это, Тополиный Берег застыл на месте. Булочка тоже остановился, видя, что его противник ничего не предпринимает. Вскоре после этого он услышал голос Е Сю:

— Верно, не будь таким нетерпеливым. Если на самом деле хочешь сразиться со мной, тебе, по меньшей мере, придется использовать свой основной аккаунт.

Изменчивая Весна, Летящий Мазок Кистью, Холодные Сумерки, — все они в этот момент выглядели по-дурацки.

Они знали, что Тополиный Берег был очень высокомерным парнем. Однако Мрачный Лорд был еще более высокомерен! Он что, хотел драться против основного персонажа Тополиного Берега своим персонажем 30 уровня? Между ними была сорокауровневая разница!

Они оба были высокомерными парнями. Тополиный Берег никак не мог оставить в покое Лазурного Потока. Тем не менее, тот, в свою очередь, казалось, очень уважал Мрачного Лорда.

Они все еще размышляли над сказанным, когда услышали ответ Тополиного Берега:

— Умно! Если ты будешь драться против меня своим тридцатиуровневым аккаунтом, будет не важно, если ты проиграешь. Ты на самом деле думаешь, что я попадусь на такую простую уловку? Мне не нужен мой основной акк. Я буду использовать этот.

— Не переживай! Я не собираюсь надувать тебя, используя этот низкоуровневый аккаунт. Специально для тебя я одолжу какой-нибудь 70-го уровня, — ответил Е Сю.

Использовать низкоуровневый аккаунт, чтобы надуть высокоуровневый? Игроки, пришедшие вместе с Изменчивой Весной, начали потеть. Из уст Мрачного Лорда использование им низкоуровневого аккаунта прозвучало сейчас как преимущество.

— Хорошо, где встретимся? — спросил Тополиный Берег.

— Решай сам. Сейчас мы идем в подземелье, встретимся позже, — ответил Е Сю.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 174. Проигнорированный вызов.**

Глава 174. Проигнорированный вызов.

Группа Мрачного Лорда развернулась и вошла в подземелье, как будто бы ничего не случилось. Тополиный Берег яростно топтал землю ногами. Было слишком поздно задерживать ушедших игроков. Им потребовалось сделать всего несколько шагов, чтобы попасть в подземелье.

Изменчивая Весна по-прежнему оставался спокоен. Видя, как группа Мрачного Лорда вошла в подземелье, он произнес:

— Начинаем.

— Хорошо, — ответили трое игроков. С другой стороны, было очевидно, что Тополиный Берег еще не успел морально восстановиться.

— Берег, мы собираемся установить рекорд. Сосредоточься. Не забывай, для чего ты сюда пришел, — напомнил ему Изменчивая Весна.

Вскоре пятеро игроков вошли в подземелье и начали прохождение. Тем не менее, Тополиный Берег был все еще очень зол. Когда они начали уничтожать мелких мобов, темп прохождения уже был полностью разрушен. У этого парня был неверный настрой.

Изменчивая Весна, предупреждавший его у входа, не сказал ни слова. А вот Летящий Мазок Кистью не мог больше молчать и собрался высказать все. Однако, как только он произнес имя Тополиного Берега, тут же был прерван Изменчивой Весной.

— Забудь об этом, — сказал Изменчивая Весна. — Пусть выпустит пар, или он продолжит играть подобным образом.

Летящий Мазок Кистью на мгновение опешил. Но, подумав о том, каким человеком был Тополиный Берег, решил оставить его в покое. Оставшиеся игроки также ничего не сказали. Тополиный Берег полностью выбивался из общего темпа. Поэтому их продвижение было не таким гладким, как они рассчитывали.

— Этот Мрачный Лорд, он что, специально провоцировал Тополиного Берега, чтобы повлиять на наше прохождение? — предположил Летящий Мазок Кистью.

— Не думаю, — сказал Холодные Сумерки. — Злость Тополиного Берега временное явление и скоро пройдет. Соперничество в установлении рекордов отличается от соревнований на Арене. Если мы не сможем установить рекорд сегодня, мы вернемся завтра и сделаем это. Нам придется лишь найти несколько новых карт с аккаунтами, только и всего. Ты на самом деле считаешь, что он провоцировал нас именно поэтому?

— Тогда в чем смысл? Он что, на самом деле думает, что Лазурный Поток лучше Тополиного Берега? — сказал Летящий Мазок Кистью.

— Что вы об этом думаете? — обратился к остальным игрокам Холодные Сумерки.

Тополиный Берег постоянно находился рядом с ними, поэтому ребятам было не так уж просто переговариваться между собой, продолжая при этом убивать монстров. Сейчас они использовали приватную конференцию.

— Я думаю… Синий Мост очень последователен при прохождении подземелий. Однако если вы скажете, что Тополиный Берег хуже, это не будет правдой. Мы целый день были с ним и прекрасно видели уровень его игры! К тому же он отлично взаимодействует с командой. Поэтому очень трудно сказать, лучше него Синий Мост или нет, — молчавший до этого Ледяной Закат наконец-то произнес пару фраз.

— Однако я думаю, что в подобной ситуации Синий Мост, по крайней мере, не стал бы так эмоционально реагировать, как Тополиный Берег, — сказал Летящий Мазок Кистью.

— Может быть… — пробормотал Холодные Сумерки. Погруженный в свои мысли, он не заметил, что произнес это вслух. Однако, увидев, что Тополиный Берег обернулся к нему, быстро обрубил свою фразу.

— Что ты хотел сказать? — тут же написал ему Летящий Мазок Кистью.

— Может ли быть так, что Мрачный Лорд специально провоцировал Тополиного Берега, чтобы показать нам его слабость? — предположил Холодные Сумерки.

— Парни, вы слишком много думаете! — вмешался в их разговор Изменчивая Весна. — К чему такие сложности? Я видел только, что Тополиный Берег первым начал их провоцировать, а они лишь ответили ему той же монетой, вот и все, — добавил он.

— Ум… — трое игроков были сбиты с толку. Это было очень рациональное объяснение.

— Не думайте слишком много об этом и сконцентрируйтесь на прохождении.

— Хорошо… — ответили они.

В итоге первое прохождение не привело ни к какому существенному результату. Их время было в районе тридцати минут. Разница между полученным результатом и тем, к чему они стремились, была слишком большой. После выхода из подземелья Изменчивая Весна также ничего не сказал. Тополиный Берег не был идиотом. Изменчивая Весна верил, что тот знал, почему они не смогли установить рекорд.

— Второй заход, — объявил он. В этот раз никто не стал обращать внимание на эмоциональное состояние Тополиного Берега. Никто также не стал его осуждать. Во втором прохождении Тополиный Берег вернулся к своему нормальному состоянию.

Тем не менее, ребята допустили ошибку во время этого прохождения. Предельный рекорд подразумевал, что прохождение должно быть безупречным. Одна ошибка означала, что установленный рекорд уже может быть перебит. Во время тридцатиминутного прохождения после многочасовой усталости было очень просто допустить ошибку.

— Третий заход! В этот раз будем еще более внимательны, — хотя они и допустили ошибку в прошлом прохождении, но благодаря своим тренировкам уже могли подавить Тою. Их время подобралось очень близко к предыдущему рекорду десятого сервера. Ребята верили, что если они не совершат ни одной ошибки, то определенно смогут установить предельный рекорд.

— Мы сможем это сделать! — начали подбадривать себя игроки, когда вошли в подземелье.

В этот раз у ребят все прошло как по маслу. До самого босса они не сделали ни единой ошибки. Осталась самая сложная часть подземелья, именно из-за нее они проходили Пустые Земли восемнадцать раз. Перед лицом босса пятеро игроков показали великолепную координацию между собой. Во время предыдущего прохождения они также ни разу не ошиблись на боссе.

Они слишком хорошо отработали эту часть прохождения.

24:41:46!

Когда наконец-то возникло объявление об установленном рекорде, пятеро игроков вздохнули с облегчением. Это был тот предельный рекорд, к которому они так долго стремились. Это был пиковый рекорд, который они могли установить с их текущими способностями и экипировкой. Если бы они хотели улучшить его, им пришлось бы сменить свое снаряжение на более мощное.

Хотя Лазурный Поток и не участвовал в установлении рекорда, он хорошо выполнил своё домашнее задание. Когда высветилось объявление об установленном рекорде, он тут же отправил людей, чтобы те создали нужные настроения в мировом чате. Таким способом они пытались выправить свой подпорченный образ в глазах других игроков. Его гильдия уже начала заниматься этим накануне, сегодня нужно было закрепить успех.

— Мрачный Лорд! Этот рекорд будет здесь. Мы будем ждать, сможешь ли ты перебить его?

Среди множества сообщений внезапно возникло подобное вызывающее сообщение. Оно было от Тополиного Берега. Он снова и снова начал спамить его в чат, однако от Мрачного Лорда так и не последовало ответа. В итоге, когда заинтересовавшиеся игроки начали тщательно просматривать чат, они обнаружили, что это не Мрачный Лорд не ответил, просто они просмотрели его ответ, потому что он был лаконичным и последовал очень быстро. Он был подобен сообщениям Изменчивой Весны, отвечавшим наподобие «GFY» (прим. пер. иди трахни себя).

Мрачный Лорд ответил двумя короткими словами:

— Когда освобожусь.

Видя подобный ответ, Тополиный Берег покраснел от гнева. Он продолжил спамить сообщениями, призывающими Мрачного Лорда перебить их рекорд и сразиться с ним на дуэли.

В этот раз Тополиный Берег не был небрежен. Он внимательно следил за сообщениями. Однако… ответ Мрачного Лорда так и не изменился. Он был тем же самым, что и до этого: «Когда освобожусь».

Тополиный Берег очень хотел разбить головой экран своего монитора, чтобы таким образом попасть в игру и собственноручно придушить Мрачного Лорда. Однако в реальности подобное нельзя было сделать, поэтому ему ничего не оставалось, кроме как тупо пялиться в экран. «Стоит ли мне спросить, когда он освободится? А что если он не станет сохранять мне лицо?» — подобные мысли терзали Тополиного Берега.

— Этому парню не занимать настойчивости. Он уже практически час отправляет сообщения, — сказала Танг Ро, подходя к Е Сю. Она решила пройтись по залу, размяться и заодно обновить воду в своей кружке. Они только что закончили третье прохождение подземелья Пустой Земли. Для этого им понадобился дополнительный час по сравнению с командой Синего Ручья. Все потому, что Е Сю обучал их новой стратегии.

Новая стратегия была не столь эффективна, как при прохождении Могильника. Мало того, ее было очень непросто освоить. Танг Ро чувствовала, что была недостаточно для этого хороша! Она понимала суть новой стратегии, однако из-за того, что их группе явно не хватало для эффективной игры имеющегося у них суммарного наносимого урона, они не получали те результаты, на которые изначально рассчитывали.

Танг Ро испытывала странные чувства, ей казалось, что если бы у них был пятый игрок, им бы хватило огневой мощи, чтобы привести стратегию в действие.

В итоге, после последнего прохождения, она обратила внимание на спам Тополиного Берега.

— Да, ему, должно быть, нелегко, — ответил Е Сю.

— Что ты делаешь? — спросила Танг Ро. Она видела, что Мрачный Лорд бродит по торговым улочкам города Трав.

— Ты снова решил закупиться? Что планируешь приобрести? — продолжила допытываться она.

— Ваши с Булочкой наборы практически собраны, однако Очищающей Мгле еще не хватает нескольких вещей, я помогаю ей с этим, — ответил Е Сю.

— О? У тебя хватит на это денег? У меня еще осталось немного, — сказала Танг Ро.

— Сохрани их для покупки зелий! — улыбнулся Е Сю.

— Это…

— Мм?

— Рекорд Пустой Земли. Мы непременно должны вернуть его обратно! — уверенным тоном заявила Танг Ро. На данный момент в таблице рекордов их имена даже не входили в первую тройку. Из-за спама Тополиного Берега, хотя Танг Ро и не показывала, она просто готова была взорваться от возмущения внутри своего сердца.

— Конечно, — просто ответил Е Сю.

— Когда?

— Когда у нас будет пятый игрок.

— Пятый игрок? Кто это будет на этот раз?

— Кое-кто, с кем ты ранее уже общалась, — ответил Е Сю.

— И кто это?

— Пепельный Месяц, ты помнишь его?

— Оу? Этот парень… Я помню его. Он был самым слабым из их команды, однако все еще лучше меня, — ответила Танг Ро. Все игроки Маленькой Травы победили ее без всяких шансов с её стороны. Всё же они были профессионалами.

— Его зовут Цяо Ифан. Если говорить о его способностях в сражении с игроками, то они не представляют из себя ничего особенного. Тем не менее, его истинная сила заключается в его командном взаимодействии, — ответил Е Сю.

— Когда он присоединится к нам? — спросила Танг Ро.

— Скоро. Я думаю, он даже может прийти этой ночью, — Е Сю посмотрел в свой список друзей. Призрачный Мечник с ником Один Дюйм Пепла находился в игре 24/7. Его уровень взлетал со скоростью летящей стрелы, и на данный момент он уже был 29 уровня.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 175. Три шанса ожидают тебя.**

Глава 175. Три шанса ожидают тебя.

Цяо Ифан поднялся с 23 до 30 уровня всего за пару дней. Подобная скорость прокачки превышала даже скорость прокачки основных аккаунтов больших гильдий, персонажи которых находились в игре 24 часа в сутки и зачастую управлялись несколькими людьми посменно.

Ведущие персонажи больших гильдий всегда находились на передовой. Обычному игроку в игре нужно рассчитывать только на себя, чтобы решать свои проблемы. Хотя группа Е Сю и ненамного отставала от ведущих гильдейских персонажей, у них была та же самая ситуация. Они отставали лишь потому, что не имели возможности уделять игре так много времени.

На самом деле персонаж Цяо Ифана проигрывал персонажам больших гильдий по времени нахождения в игре. Он смог прокачать своего персонажа так быстро просто потому, что начал играть намного позже чем они. Подобная ситуация была обыденной для старых серверов.

Персонажи на любом старом сервере будут гораздо быстрее прокачиваться, чем на новом. Причина была проста, — быстро находились люди, которые помогали им.

Хотя на десятом сервере и не было таких высокоуровневых персонажей, как на старых серверах, тем не менее для Одного Дюйма Пепла нашлась парочка игроков достаточно высокого уровня, которые помогли ему. Благодаря этому он и смог воплотить в жизнь идею о быстрой прокачке.

Е Сю, конечно же, знал об этом. Он видел, насколько быстро прокачивался персонаж Цяо Ифана, и понял, что тот пользовался услугами других высокоуровневых игроков для достижения текущего уровня.

В итоге Е Сю провел специальную тренировку в подземелье Пустой Земли, а после окончания прохождения сказал остальным, чтобы те больше не прокачивались в этот день.

Если они продолжат прокачиваться, то определенно достигнут 31 уровня. Как только они превысят предел для установления рекорда текущего подземелья, система просто не засчитает их достижение.

— Надеюсь, он придет пораньше! — с сожалением сказала Танг Ро, после чего отправилась на свое место, держа в руках кружку с водой.

В игре Тополиный Берег продолжал спамить сообщениями еще в течении получаса. Е Сю же в это время занимался своими делами. Иногда он переводил взгляд на поступающие сообщения. Многие из них он пропустил, на некоторые ответил, однако по большей части ему было плевать на них.

Ночь подошла к концу. Ребята отправились спать, как только взошло солнце.

Клуб Маленькой Травы.

Профессиональные игроки, естественно, не могли себе позволить проводить ночи напролет за игрой. Особенно такие парни, как Цяо Ифан, который находился на грани вылета из команды. Он не осмеливался совершать даже малейших ошибок. Он точно следовал расписанию клубных тренировок. Во время дневных тренировок он не позволял себе отвлекаться. Однако с наступлением ночи Цяо Ифан садился за свой компьютер и начинал тщательно изучать Призрачных Мечников. Он читал гайды, смотрел записи игр и даже нашел несколько аккаунтов с Призрачными Мечниками для своих тренировок.

Тем не менее, Цяо Ифан уделял особое внимание и своему новому персонажу, — Одному Дюйму Пепла, потому что на нем его мог обучать Бог Е Цю. Думая об этом, Цяо Ифан становился невероятно счастливым. Накануне он не особо много поспал, однако не чувствовал себя уставшим. Ежедневно он рано вставал и поздно ложился, однако дух его по-прежнему оставался силен. Даже играя днем на Ассасине, Цяо Ифан чувствовал, что его игра немного улучшилась. Однако он не знал, было ли это из-за его ментального состояния или нет.

И вот пришел день, когда он мог наконец-то сам поиграть на своем новом аккаунте. Другими словами, это был день, когда Один Дюйм Пепла достиг 30 уровня. Теперь Цяо Ифан мог лично отправиться на десятый сервер и начать обучение под руководством Бога Е Цю. После обеда Цяо Ифан был несколько рассеян, и поэтому связался с прокачивающим его человеком немного ранее намеченного срока. После подтверждения, что все идет по плану и карту аккаунта можно забирать, Цяо Ифан пришел в еще больший восторг.

— Что случилось, Ифан? Ты выглядишь очень счастливым, — во время дневной тренировки его состояние заметил его хороший друг, Гао Инцзе. Поскольку его одолевало любопытство, ему ничего не оставалось, кроме как поинтересоваться причиной подобной перемены в настроении друга.

— Ха-ха, на самом деле? — на лице Цяо Ифана возникла наивная улыбка.

— С тобой все в порядке? — Гао Инцзе протянул руку, чтобы попробовать температуру лба Цяо Ифана.

— Ничего не случилось! Я в полнейшем порядке. Поторопись, тренировка начинается, — Цяо Ифан увернулся от руки Гао Инцзе. Он смыл с лица глупую улыбку и занял место за своим компьютером.

Однако через некоторое время уголки его губ начали вновь подниматься вверх, снова образуя ту самую счастливую улыбку. Подобное никак не могло ускользнуть от внимательных глаз Гао Инцзе.

Гао Инцзе безусловно знал о том, что его друг был на грани вылета из команды, и из-за этого находился под большим давлением. Несмотря на то, что он был восходящей звездой клуба и человеком, который в будущем заменит Бога Екси, у Гао Инцзе не было особого авторитета в клубе. Поэтому у него не было и никакой возможности помочь Ифану. Видя, насколько хорошим было настроение друга, Гао Инцзе начал беспокоиться.

После завершения дневной тренировки Цяо Ифан поспешно направился в свою комнату. У Гао Инцзе не было возможности переговорить с ним. Будучи важным членом клуба, он имел и дополнительные обязанности. Например, у него частенько были дополнительные тренировки под руководством Бога Екси. Как раз в то время, когда он планировал пойти за Цяо Ифаном, его и окликнул капитан Ван Екси.

К моменту завершения дополнительной тренировки наступило время ужина. Гао Инцзе направился в столовую клуба, однако не увидел там Цяо Ифана. Когда он спросил у других игроков клуба, не видели ли они его, те ответили отрицательно. Собственно, они не обращали внимания на такого невидимого парня, как Цяо Ифан. Никто из них не мог даже сказать, приходил ли тот обедать или нет.

Гао Инцзе направился в комнату Цяо Ифана. Однако его не было и там.

Гао Инцзе чувствовал себя неуютно. Что-то было неладно, он не понимал, почему его друг ведет себя подобным образом. Он не хотел сообщать об этом капитану, поэтому решил позвонить Ифану. Тот ответил, что ему нечем было заняться после ужина, и он решил пойти прогуляться…

— Я уже возвращаюсь! — добавил он. Цяо Ифан ходил забирать свою карту аккаунта. Он мог бы получить ее по почте завтра утром, однако был уже не в силах ждать лишний день.

К тому же, он не мог позволить, чтобы кто-нибудь узнал об этом в клубе, вот почему он и покинул его так незаметно. Впрочем, для такого невидимки, как он, это было не сложно. Кто бы мог подумать, что его друг заподозрит неладное? Цяо Ифан был несколько тронут, однако он не собирался посвящать Гао Инцзе в свои планы. Это был его собственный выбор. Ему не нужно было обсуждать его с кем-либо еще. Хотя Гао Инцзе и беспокоился о нем, Цяо Ифан знал, что не в его силах было ему помочь. Больше того, если он втянет друга в свои дела, это даже может негативно сказаться на будущем.

Когда Цяо Ифан вернулся в клуб, на часах уже было девять вечера. Аналогичным образом, никто не заметил и его возвращения. Лишь когда он уже открывал дверь в свою комнату, кто-то окликнул его сзади. Развернувшись, он увидел идущего к нему Гао Инцзе.

— Инцзе, ты уже закончил свою дополнительную тренировку? — поприветствовал его Цяо Ифан.

— Да, — ответил Гао Инцзе, — после чего напрямую спросил: — Где ты был?

— Да так, просто гулял, — ответил Цяо Ифан.

— Слушай… что-то случилось?

— Со мной? Как что-то могло произойти со мной? — рассмеялся Цяо Ифан. — Уже поздно. Тебе следует пойти отдохнуть. Я еще вернусь! — добавил он, открывая дверь.

— О… — в своей обычной манере ответил Гао Инцзе. В конце концов, он все еще оставался интровертом и был не очень хорош в поддержании беседы. Он явно видел, что у Цяо Ифана было что-то на уме, однако он не знал, как об этом спросить, и поэтому все осталось на своих местах.

Гао Инцзе некоторое время растерянно стоял на месте и смотрел на закрывшуюся дверь. В итоге, ему ничего не осталось, кроме как вернуться к себе.

Тем временем, войдя в свою комнату, Цяо Ифан первым делом включил компьютер. После этого он вошел в Славу и залогинился за своего нового персонажа.

Зайдя в игру, Цяо Ифан увидел, что Мрачный Лорд также был онлайн, и из-за этого его еще сильнее охватило чувство предвкушения. Он отправил простое сообщение:

— Старший, я уже 30 уровень.

— Ого, довольно быстро! — мгновенно пришел ответ.

— Давай сегодня сходим в подземелье, однако сделаем это после двенадцати часов, тебя это устроит? — спросил Е Сю.

— Конечно, нет проблем! — взволнованно ответил Цяо Ифан.

— Хорошо, ты еще помнишь, как проходить Пустые Земли?

— Конечно!

— Хорошо, только не надо врать. Наша цель, — установить рекорд! — сказал Е Сю.

— Правда? Тогда мне стоит пойти и освежить свою память! — если бы на месте Цяо Ифана был любой другой профессиональный игрок, он бы посмотрел свысока на такое низкоуровневое подземелье, как Пустая Земля. Однако Цяо Ифан не осмеливался быть небрежным. Это была его особая черта характера, он всегда очень внимательно относился к своей работе.

— Хорошо, так и сделай. У нас будет всего три попытки, — сказал Е Сю.

— Почему?

— Потому что после трех прохождений наша группа скорее всего уже будет 31 уровня, — ответил Е Сю.

Цяо Ифан открыл таблицу рекордов десятого сервера. Рекорд Пустой Земли был установлен со временем 24:41:46. Даже будучи про-игроком, Цяо Ифан был изумлен.

— Текущий рекорд на самом деле очень высок! — поделился он своими мыслями с Е Сю.

— Так и есть. Ты мог бы даже сказать, что это предельный рекорд, — добавил Е Сю и уточнил — Если у них не будет лучшего снаряжения, они вряд ли смогут превзойти его. Однако для нового сервера снаряжение игроков, установивших этот рекорд, уже является топовым. Более крутое взять негде.

— Тогда что нам делать? — спросил Цяо Ифан.

— Три попытки. Главное, чтобы ты сумел вписаться в команду, тогда установить рекорд не составит проблемы, — ответил Е Сю.

— Три попытки… — очевидно, Цяо Ифан не был уверен в себе. Низкая уверенность в себе была его самой большой слабостью.

— Расслабься! Для тебя это не будет проблемой. Я верю, что ты справишься, вот почему специально для тебя приберег эти три попытки, — сказал Е Сю.

— Специально для меня? — Цяо Ифан был ошеломлен.

— Конечно, без твоего Фантомного Демона будет очень непросто перебить текущий рекорд.

— Но я еще не очень хорошо знаком с игрой на Фантомном Демоне, — Цяо Ифан начал паниковать.

— Трех попыток тебе будет достаточно, чтобы ознакомится с ним, по крайней мере, достаточно для этого подземелья. Не забывай, ты тоже профессиональный игрок! — сказал Е Сю.

Тоже профессиональный игрок.

Эти простые слова должны были быть всего лишь обычными словами. Однако раньше Цяо Ифан никогда не слышал подобных слов. Он привык быть невидимым. Он привык вечно оставаться игроком замены, без возможности появиться на сцене. Он привык вечно находиться в тени Гао Инцзе, которого лично обучал капитан.

Пребывание в команде чемпионов только добавляло ему дополнительного давления. В то время как его тиммейты гордились собой, он вечно беспокоился, что не был достаточно хорош, чтобы находится вместе с ними в одной команде.

Ты тоже профессиональный игрок.

Подобное знание, уверенность в своих силах, очень непросто доставались Цяо Ифану. Эти слова были сказаны Богом Е Цю. Это добавляло им веса.

При виде этих слов так долго накапливаемая обида наконец прорвала плотину спокойствия Цяо Ифана. Слезы покатились по его щекам. После этого он написал ответ, теперь уже полностью уверенный в своих силах:

— Конечно! Трех раз более чем достаточно!

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 176. Дьявол кроется в деталях.**

Глава 176. Дьявол кроется в деталях.

До полуночи оставалось два часа. Цяо Ифан перестал вести себя слишком эмоционально. Он сказал Богу, что скоро вернется, после чего вышел из игры, сменил карты аккаунтов и отправился в подземелье Пустой Земли на другом сервере, чтобы освежить свою память.

Будучи про-игроком, он, безусловно, знал, как проходить это подземелье. Тем не менее, для установления рекорда нужно было точно знать как детали прохождения, так и картину в целом. Так Цяо Ифан начал тренироваться.

Типы монстров и модели их поведения.

Каким маршрутом лучше всего двигаться.

Характеристики и модели поведения каждого босса.

Цяо Ифан воспользовался своим основным аккаунтом и трижды прошел Пустые Земли. На самом деле, не было ничего такого в использовании своего основного аккаунта. Не важно, был ли он на грани вылета из команды или нет. То, что он находился в команде чемпионов, уже показывало его силу. Хотя он и был хуже, чем его тиммейты, тем не менее, его нельзя было даже сравнивать с новичками, пусть и имеющими высокие механические навыки.

Он изучил подземелье настолько тщательно, насколько мог. Когда он закончил последнее прохождение, уже почти наступила полночь. Цяо Ифан снова сменил карты аккаунтов, вернулся на десятый сервер и связался с Е Сю.

Они договорились о месте встречи.

Затем Цяо Ифан заметил, что какой-то игрок непрестанно упоминает ник Мрачного Лорда в мировом чате десятого сервера. Этот игрок напрямую вызывал его, соревнование заключалось в установлении рекорда Пустой Земли и в дуэли с этим самым игроком.

— Да кто этот парень? — пробормотал себе под нос Цяо Ифан. Рекорд подземелья можно было пропустить. Во всяком случае, его нужно было устанавливать вместе с командой. К тому же обычные игроки вполне могли устанавливать предельные рекорды, в этом не было ничего сверхъестественного.

Но дуэль… это было прямое столкновение умений двух игроков. Чтобы так нагло вызывать Бога Е Цю? Этот парень начисто лишил Цяо Ифана дара речи.

Даже их капитан, Ван Екси, не осмеливался напрямую вызывать Бога Е Цю. Цяо Ифан знал, пожалуй, единственного человека, который был способен на это. Капитан Тирании, Хань Вэньцин! Этот Бог начал соперничать с Е Цю сразу после своего вступления в профессиональный Альянс. После нескольких титулов подряд, завоёванных Великолепной Эрой, эти двое стали заклятыми соперниками.

По механическим навыкам Хань Вэньцин находился на одном уровне с остальными Богами. Однако стиль игры этого парня был слишком агрессивным. Да и сам по себе Хань Вэньцин был очень прямолинейным и упертым парнем. Если он замечал хоть малейшую ошибку, то тут же о ней говорил.

Ходили слухи, что после одного из матчей, когда команда Тирании сыграла не лучшим образом, Хань Вэньцин устроил игрокам форменный разнос. На разборе полётов он многократно пересматривал запись того матча. Каждый раз, увидев очередную ошибку, он начинал яростно ругаться. Как раз в это время команду решил навестить владелец Тирании. Войдя в комнату, он направился к Хань Вэньцину, но на полпути у него внезапно зазвонил телефон. Хань Вэньцин прекратил ругаться и, развернувшись, холодно посмотрел на владельца, после чего произнес всего лишь пару слов:

— Выметайся отсюда.

Босс решил сохранить ему лицо и вышел наружу, уже там принимая звонок. Вся команда Тирании была напугана до усрачки. Даже владелец попал под горячую руку их капитана! Стояла полнейшая тишина. Кто бы из них осмелился произнести хоть слово в такой ситуации?

Таким вот был характер Хань Вэньцина. И только он обладал достаточным опытом и уровнем навыков, чтобы соревноваться с Е Цю. Однако сейчас, в игре, какой-то наивный парень напрямую вызывал Е Цю на дуэль. Цяо Ифан не знал, смеяться ему или плакать.

У входа в подземелье Пустой Земли Один Дюйм Пепла наконец-то встретился с Мрачным Лордом. Также он увидел Мягкую Мглу Танг Ро, как он мог ее забыть? Булочку он тоже встречал, еще в самом начале, когда их команда сражалась против группы Е Цю. Кроме этих двоих тут еще присутствовала Очищающая Мгла, Лаунчер. Видя этого персонажа каждый, кто знал о личности, которая скрывается за ником Мрачного Лорда, тут же подумал бы о Су Мученг. Она постоянно находилась рядом с Е Цю, как и ее Лаунчер постоянно находился за спиной Одного Осеннего Листа. Однако сейчас, когда Е Цю ушел в отставку, был ли этот Лаунчер персонажем Су Мученг?

Цяо Ифан не стал ни о чем спрашивать. Хотя он и был частью команды чемпионов, он знал свое в ней место. В глазах про-игроков остальных команд он тоже был очень слабым. Его тиммейты сражались с игроками других команд и даже становились друзьями. Однако у Цяо Ифана не было подобных противников, поэтому он не мог позволить себе завести таких друзей…

— Итак, ты пришел, — поприветствовал его Е Сю. — Мы начнем ровно в полночь.

— Хорошо, — ответил Цяо Ифан и открыл таблицу рекордов. После того, как он просмотрел ники игроков, установивших текущий рекорд, его взгляд зацепился за один из них. Разве это не тот самый парень, который непрестанно бросает вызов Богу?

— Не удивительно, что он так уверен в себе. Этот рекорд на самом деле достаточно хорош. Судя по всему, парень тоже эксперт. Однако кажется, что он попросту не знает, кем является его оппонент! — подобные мысли крутились в голове Цяо Ифана.

— У тебя есть проблемы со снаряжением? — тем временем спросил Е Сю.

— Никаких проблем, — ответил Цяо Ифан. Когда он заказывал услуги по прокачке персонажа, он также оплатил комплект экипировки. На данный момент Один Дюйм Пепла имел полностью собранный набор экипировки Призрачного Мечника и фиолетовый тати 30 уровня, клинок убийцы демонов. Аксессуары также были довольно неплохими.

— Мы не будем торопиться во время первого прохождения. У нас пополнение, мы используем первый заход, чтобы он ознакомился с нашей стратегией, — сказал Е Сю.

— Одного раза будет достаточно? — вероятнее всего Булочка подумал о лидере гильдии Полной Луны. Тогда Е Сю говорил то же самое, однако в итоге тому не хватило и трех прохождений.

— Достаточно, — улыбнулся Е Сю.

Хотя Цяо Ифан и не вступал в разговор, его сердце начало совершать бешеные скачки. До полуночи еще оставалось немного времени, поэтому он встал со своего места и быстро сбегал в ванную комнату, чтобы ополоснуть холодной водой лицо. Он должен был унять волнение и сосредоточиться. Он не мог подвести Бога.

— Подземелья обновились, вперед!

В полночь подземелья Славы обновились, и Е Сю повел свою группу внутрь Пустых Земель.

С этого момента Лазурный Поток, к слову говоря, тоже проходивший подземелье, начал с тревогой поглядывать на сообщения в мировом чате.

Спам Тополиного Берега очень злил его. Тот был так высокомерен лишь из-за того, что принял участие в установлении быстрого рекорда. Этот неуемный энтузиазм явно не добавлял очков их гильдии. Напротив, спам Тополиного Берега создавал нелицеприятную картину. Лазурный Поток и раньше видел подобных самоуверенных людей, однако в этот раз проблема заключалась в том, что этот заносчивый парень принадлежал к их гильдии. Каждый, видевший его сообщения, безусловно, знал об этом. Рекорд Пустой Земли был установлен под тагом гильдии Синего Ручья!

К сожалению, Тополиный Берег не только принадлежал к их гильдии, он также был одним из экспертов, чьи имена сейчас занимали первую строчку таблицы рекордов. С точки зрения Лазурного Потока подобное поведение эксперта в мировом чате было очень постыдным и вредило гильдии.

Не то чтобы он не предупреждал Тополиного Берега. Просто тот, после того, как получил предупреждение, не только не угомонился, но еще и начал насмехаться над Лазурным Потоком и подкалывать его.

Поэтому Лазурный Поток в мыслях метался из крайности в крайность. Он хотел, чтобы рекорд его гильдии так и занимал первое место. Однако, видя, насколько счастливым был Тополиный Берег, Лазурный Поток надеялся, что кто-то сможет перебить их рекорд.

И, конечно же, единственный игрок, который мог это сделать, был Мрачный Лорд.

Лазурного Потока одолевало беспокойство. Он очень внимательно следил за уровнем Мрачного Лорда. По всему выходило, что тот намного дольше задержался на 30 уровне, чем это делают обычные игроки. К примеру, Лазурный Поток на данный момент имел 33 уровень. Чем больше был уровень, тем большее количество опыта требовалось для его поднятия. Вот почему разница между ними была не такая уж и большая. Со скоростью прокачки Мрачного Лорда он должен был отставать от Лазурного Потока не больше чем на полтора уровня. Однако в данный момент он остановился на тридцатом. Из-за неясности мотивов подобной задержки Лазурный Поток и испытывал беспокойство.

Особенно теперь. Недавно он получил сообщение от игроков гильдии, которые видели группу Мрачного Лорда, входящую в подземелье Пустой Земли. Более того, у них был новый игрок, Призрачный Мечник под ником Один Дюйм Пепла.

Один Дюйм Пепла? Кто это такой? Лазурный Поток перевел взгляд на список членов своей гильдии. В прошлый раз пятым игроком в группе Мрачного Лорда был Мастер Меча из его гильдии, который появился в игре лишь на короткое время и больше в нее не заходил. Лазурный Поток ничего не мог поделать, внутри него все сильнее и сильнее начала нарастать тревога.

Тем временем в подземелье Пустой Земли недавно присоединившийся к группе Цяо Ифан впитывал стратегию прохождения и великолепно взаимодействовал с остальными членами группы.

— Да, именно так. Внимательно следи за нашим атакующим темпом, за временем своих границ и за своими кулдаунами. Максимизируй эффективность. — Е Сю продолжал наставлять Цяо Ифана. Обучать стратегии парня с хорошей базой было значительно проще и приятнее, нежели Танг Ро или Булочку, которым приходилось тупо запоминать прохождение. А в понимании сути они даже проигрывали прошлому члену их команды, лидеру гильдии Полной Луны.

У Танг Ро и Булочки не было проблем с механическими навыками, однако им все еще нужно было увеличивать свой багаж игровых знаний.

Что же касается лидера Полной Луны, то он был очень хорошо знаком с игрой. Он понимал все, о чем говорил Е Сю. Другое дело, что он не привык к этому, поэтому у него и возникало столько проблем.

Цяо Ифан был силен с обеих сторон. Е Сю сразу заметил это. Парень с легкостью мог успевать за общим темпом, вот почему Е Сю сказал, что одного прохождения будет достаточно. В конце концов, он был профессиональным игроком.

— Не стоит начинать с Теневого изображения. Вместо этого просто атакуй, так ты нанесешь больше урона. Мобы не будут агриться на тебя, поэтому ты не получишь никакого урона, — пояснил Е Сю.

Теневое изображения было духом, который Призрачные Мечники могли призывать на 25 уровне. Этот дух следовал за применившим его игроком, его задача заключалась в поглощении и снижении входящего урона. Чем больше дух был прокачан, тем большее количество урона он мог поглотить. Это был защитный навык, в основном предназначенный для соло игры. Е Сю сказал Цяо Ифану не использовать его, находясь в группе, потому что его тиммейты смогут защитить его.

Цяо Ифан привык быть пушечным мясом. Однако сейчас группа, в которой он находился, прикладывала все усилия, чтобы защитить его.

— Оу, эта Ледяная граница…

— Я сделал что-то не так? — Цяо Ифан, поставивший Ледяную границу без команды, начал паниковать.

— Нет-нет. Ты все сделал как надо, — Е Сю развернул Мрачного Лорда и продолжил. — Булочка, в этот раз это была твоя ошибка!

Изначально в использовании ледяной границы не было необходимости, однако из-за того, что Булочка допустил ошибку, ситуация поменялась. Тем не менее, Цяо Ифан быстро отреагировал на изменения. После применения ледяной границы, эффект которой заключался в контроле большой группы монстров, давление на группу тут же снизилось.

Ледяная Душа был духом границы, в первую очередь ориентированным на атаку, и мог призываться Призрачными Мечниками 30-го уровня. Монстры внутри очерченной зоны получали элементальный магический урон, также был шанс, что они будут заморожены.

— Тем не менее, ты мог поступить гораздо рациональнее, — сделав замечание Булочке, Е Сю вновь вернулся к Цяо Ифану.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 177. Духовные границы, связанные вместе.**

Глава 177. Духовные границы, связанные вместе.

— Смотри. Из-за ошибки Булочки монстры не были собраны вместе. Так получилось, что часть мобов сумела проскользнуть, и трое из них направились прямиком к тебе. Было не лучшим выбором просто поставить ледяную границу, чтобы остановить их. Вместо этого ты мог сперва использовать призрачный разрез, отправляя монстров в общую кучу и тем самым исправляя ошибку Булочки. А вот после этого использовать ледяную границу. Такая комбинация была бы лучшим выбором, — объяснил Е Сю.

— Но прошло ведь больше трех мобов! — сказал Цяо Ифан.

— Разве мы не команда? — улыбнулся Е Сю. — Вместе мы можем исправить допущенную ошибку, помогая друг другу.

— Если есть подобные ошибки, разве это не означает, что рекорд сейчас не может быть установлен? — спросил Цяо Ифан.

— Ха-ха, с этой точки зрения подобные ошибки конечно лучше не совершать. Мы можем компенсировать потерянное время, однако вряд ли этого будет достаточно. Тем не менее, тренировочное прохождение тем и ценно, что оно пополняет наши игровые знания, увеличивает скорость и шлифует навыки правильного принятия решений для последующих прохождений. Тебе было достаточно легко использовать ледяную границу, однако это всего лишь подземелье. Что, если бы это был матч? Ты мог бы быть уверен, что без прикрытия тебе дадут докастовать ледяную границу до конца? — сказал Е Сю.

Цяо Ифан сразу все понял, он ответил:

— Я понял.

— Хотя это всего лишь подземелье, тебе нужно выкладываться на полную, находить идеальное решение и увеличивать багаж своих игровых знаний!

— Конечно, конечно, — ответил Цяо Ифан. Он почувствовал, как дверь в его сердце начала открываться. Он был подобен застрявшему в бутылочном горлышке, однако теперь оно начало медленно расширяться, выпуская его из своих объятий. Цяо Ифан не знал, было ли это из-за того, что он сменил класс, или из-за наставлений Бога, а может и все вместе.

Хотя он изначально очень серьезно воспринимал это подземелье, тем не менее, после слов Е Сю, он почувствовал, что и этого было не достаточно. Даже и в простом подземелье ему было чему поучиться во время прохождения!

Под четким руководством Е Сю группа игроков быстро продвигалась вперед. Они использовали стратегию «отсутствующего игрока», которую практиковали вчерашней ночью.

С приходом Цяо Ифана эта стратегия, наконец, обрела законченный вид. Вчера им казалось, что они недостаточно быстро убивают монстров, и было несколько мест, в которых они особо долго задерживались. Однако теперь все было отлично.

Танг Ро была в полнейшем шоке. Быть способным создать стратегию под пятого игрока, когда того еще не было с ними… Насколько сильно она отстает от Е Сю, и сколько времени ей потребуется, чтобы догнать его?

— Вы, двое! — Е Сю обратился к Танг Ро и Булочке. — Уделяйте больше внимания духовным границам. Взаимодействуйте друг с другом! Теперь, когда я думаю об этом и заметил вашу нескоординированность… А вы вообще знаете эффект от этого навыка?

— Нет… — в унисон ответили двое.

Е Сю был беспомощен. Ему ничего не оставалось, кроме как дать краткое описание духовных границ. Классы поддержки, зачастую находящиеся в стороне от группы, не всегда сами нуждались в координации с командой. Но тем игрокам, на кого были направлены их навыки поддержки, нужно было полностью использовать преимущество, предоставляемое этим. Если игроки просто не знали, что за эффекты предоставляли навыки поддержки, и не отслеживали начало их воздействия, то как же тогда они могли использовать их в своих целях?

В арсенале Призрачного Мечника 30 уровня, помимо ориентированного на защиту призрачного теневого изображения и ориентированной на атаку ледяной души призрачной границы, был еще навык под названием душа меча, который мог быть изучен на 10 уровне.

При нахождении в пределах границы души меча у игроков увеличивался их основной параметр, в зависимости от типа наносимого урона, будь то физический или магический урон. Попросту говоря, душа меча увеличивала интеллект или силу. Можно было сказать, что, находясь под эффектом от души меча, все классы получали существенное усиление. Игроки называли этот навык границей меча.

Этот навык можно было изучить на 10 уровне и через каждые три уровня прокачать на единицу. Призрачный Мечник 30 уровня мог иметь душу меча седьмого уровня, она увеличивала силу или интеллект на 105 очков. Как только Булочка и Танг Ро услышали подобную цифру, они изумленно подскочили. Оба игрока открыли раздел с характеристиками своих персонажей и ужаснулись от того, насколько существенной была прибавка к урону от 105 дополнительных очков.

У Боевых Магов и Хулиганов был одинаковый прирост силы. На 30 уровне, без характеристик, добавляемых снаряжением, они имели как раз 105 очков силы.

Безусловно, базовые характеристики персонажей не являлись точным отображением фактической силы. В реальности, благодаря снаряжению и характеристикам, полученным в награду за задания, их персонажи имели гораздо больший показатель силы.

Тем не менее, 105 очков дополнительной силы было достаточно, чтобы заставить их вспотеть. Практически, двойной прирост!

Призрачные Мечники должны использовать душу меча в точно выбранный момент, когда это необходимо, а игроки, оказавшиеся внутри создаваемых границ, должны полностью реализовать полученный эффект. Другими словами, за время действия души меча они могут и обязаны нанести максимальное количество урона.

Видя подобное невероятное число, Танг Ро и Булочка все осознали. Отныне взаимодействие между ними и Цяо Ифаном проходило гораздо слаженнее.

Хотя это и было их первое прохождение с новым игроком, оно уже было намного лучше, чем их финальное прохождение с лидером гильдии Полной Луны.

Хотя ребята и стали лучше взаимодействовать друг с другом, используя эффекты, предоставляемые навыками Цяо Ифана, тем не менее, основная роль отводилась именно ему. Он чувствовал себя в этом подземелье, словно рыба в воде. Нет, если выражаться точнее, то именно находясь в этой команде, он чувствовал себя словно рыба в воде! Цяо Ифан вдруг понял: если бы вместо подземелья они участвовали в профессиональном матче, у него было бы свое место в команде.

Это очень мотивировало!

За короткую игру он уже не единожды испытал тепло в сердце, ощущая одобрение со стороны команды и чувствуя, что судьба наконец-то благоволит ему. Взамен Цяо Ифан выкладывался на полную.

Ничто не мешало прохождению. В мгновение ока ребята достигли финального босса подземелья. Цяо Ифан ожидал от Е Сю команды. Он знал, что бой с Тоей был самой сложной частью в установлении рекорда.

Но Бог не стал особо много говорить, и команда была вольна в своих действиях. Хотя у игроков и сохранялось подобие взаимодействия, видно было, что этого не достаточно. В итоге их действия выглядели очень пассивными перед лицом Тои.

Цяо Ифан был профессиональным игроком. Поэтому он четко понимал, что если они продолжат играть подобным образом, то им не удастся установить рекорд.

Он был немного сбит с толку. Даже он мог бы придумать какую-нибудь стратегию для боя с финальным боссом. У Е Цю ведь должен был быть какой-то план, верно?

Как раз когда он подумал об этом, Е Цю направил к нему Мрачного Лорда и спросил:

— Что ты об этом думаешь?

После короткой паузы Цяо Ифан ответил правду:

— Я думаю, что если мы будем играть подобным образом, то вряд ли сможем перебить существующий рекорд.

— Тебе не нужно беспокоиться об этом, — в это время к ним подошла Мягкая Мгла. Она услышала их разговор и поэтому добавила: — Просто кое-кто не желает сейчас выкладываться на полную. Если бы это было не так, ты бы сейчас наблюдал совершенно другую картину.

— Ха-ха, — рассмеялся Е Сю. После этого он обратился к Цяо Ифану: — Когда время придет, ты знаешь, что делать. Ты справишься!

— Угу… — Цяо Ифан был несколько растерян, однако не стал переспрашивать.

После первого прохождения он полностью понял всю стратегию.

— У нас есть еще два шанса! — перед вторым заходом Е Сю обратился сразу ко всем. — Наличие сильных механических навыков не убережет вас от ошибок.

— Да, — просто ответила Танг Ро.

— Расслабься! В критический момент я покажу всю свою силу, — сказал Булочка.

— Ты тоже! — Су Мученг не преминула напомнить Е Сю, что за десять лет игры и у него накопился опыт совершения множества ошибок.

— Начали!

После этой команды ребята вошли в подземелье.

В самом начале, при пуле монстров, их стратегия ничем не отличалась от прошлых прохождений. Кроме того, что в этот раз Один Дюйм Пепла помогал пулить монстров. Однако после того, как монстры были собраны вместе…

— Душа… меча!

Е Сю еще только заканчивал произносить последнее слово, а Цяо Ифан уже начал кастовать навык.

Время было выбрано идеально, душа меча великолепно вписалась в общую картину боя.

Е Сю был очень доволен. Цяо Ифан оказался настоящей находкой, он буквально все схватывал на лету.

Остальные тем временем контролировали монстров. Если бы они этого не делали, те попросту покинули бы границу души меча. А разница между уроном, наносимым в границе навыка, и за ее пределами, все же была слишком большой. Не стоило терять преимущество.

Однако присутствовал у этого навыка и один недостаток. Эффект от него держался на протяжении 20 секунд, а кулдаун был 30. Игроки не могли постоянно находится под его эффектом, и 10 секунд приходилось полагаться лишь на свои собственные силы.

Однако на этот раз, после того как созданная Цяо Ифаном душа меча исчезла, Мрачный Лорд выпрыгнул из толпы монстров. С его поднятого меча начали стекать струйки темноватого тумана, быстро трансформируясь в темную фиолетовую душу.

Душа меча Одного Дюйма Пепла исчезла, однако ее место тут же заняла новая.

— Я тоже прекрасно знаю этот навык, — сказал Е Сю. Меч Мрачного Лорда начал двигаться, после чего появился навык Берсерка.

Душа меча была навыком, изучаемым на десятом уровне, поэтому было не удивительно, что такой персонаж без специализации, как Мрачный Лорд, знал его. Хотя эффекты от двух душ меча и не суммировались, тем не менее, благодаря второму использованию, можно было перекрыть десятисекундный простой.

Подобный тип взаимодействия имел в Славе свое название: «Духовные границы, связанные вместе».

На данный момент в Профессиональном Альянсе лишь команда Пустоты использовала подобный тип взаимодействия. Кроме Рыдающего Призрака, персонажа капитана команды Ли Сюаня, у них был ещё один Призрачный Мечник.

Тем не менее, у Е Сю и Цяо Ифана это взаимодействие не было идеальным. В конце концов, Мрачный Лорд был персонажем без специализации, способным изучить лишь навык души меча. Остальные навыки Призрачных Мечников были ему не доступны. Однако, даже несмотря на это, урон, наносимый их группой, существенно возрос.

Таким образом, первая волна монстров была быстро убита внутри духовной границы.

Вторая волна…

Третья волна…

Четвертая волна…

Во время столь гладкого прохождения не было места для разговоров. Не только Цяо Ифан, но даже Танг Ро и Булочка уже не нуждались в направляющих командах Е Сю. После стольких прохождений этого подземелья оба игрока не испытывали ни малейших сомнений в своих действиях.

Фантомный Демон Цяо Ифана был на высоте. Его духовные границы применялись в самые нужные моменты, он делал все, что от него требовалось. Также он безупречно взаимодействовал с духовной границей Мрачного Лорда.

Без малейших проволочек ребята достигли последнего сада подземелья. Текущее время прохождения составляло 19 минут.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 178. Их желание наконец-то исполнилось.**

Глава 178. Их желание наконец-то исполнилось.

Против Тои, если они будут играть так же, как и в свое прошлое прохождение, им может не хватить времени. Все дело было в исключительной сложности этого босса. Экспертам из гильдии Синего Ручья пришлось потратить немало времени, прежде чем они отточили свою координацию до степени, позволяющей подавить его. Однако, что насчет группы Е Сю? Какой козырь был в рукаве у них? Услышав о том, что Бог не выкладывался на полную, Цяо Ифан задумался. С одной стороны, ему было интересно, что же произойдет дальше, а с другой стороны, он был не уверен, смогут ли они все сделать правильно.

— Душа меча! — воскликнул Е Сю в то время, как они направились к боссу.

Если бы Цяо Ифан принимал решения, он бы не стал использовать душу меча так рано. Тем не менее, он полностью доверял Е Сю и поэтому начал кастовать душу меча, как только услышал команду. Меч уничтожителя демонов Одного Дюйма Пепла окутался темным туманом, затем туман начал с большой скоростью распространяться, образуя четко очерченную границу.

Душа меча являлась сигналом к действию для остальных игроков. Ручная пушка Очищающей Мглы извергла сноп пламени, тот трансформировался в артиллерийский снаряд и устремился к боссу.

Тоя повернул к ним голову и тут же бросился навстречу. Наступив на один из камней, он взмыл в воздух и, совершив сальто, выставил ногу вперед, явно намереваясь поразить группу бегущих к нему игроков. Мрачный Лорд тем временем успел трансформировать зонт в боевое копье. Как бы само собой получилось, что Мрачный Лорд и Тоя устремились навстречу друг к другу. Внезапно босс прервал свой полет. Копье Мрачного Лорда перехватило его тело в воздухе и с помощью кругового размаха впечатало в землю.

— Так быстро!

Точка зрения Цяо Ифана на процесс очень отличалась от точек зрения Танг Ро и Булочки. Те уже давно успели привыкнуть к скорости Мрачного Лорда, не понимали, что за ней кроется, и поэтому не обращали на неё особого внимания. А Цяо Ифан ясно видел, насколько сложным было движение, проделанное Мрачным Лордом.

Позиционирование, скорость, точность, прогнозирование.

В сложившейся ситуации, если что-то одно из этого списка будет не на должном уровне, ничего не получится. Само по себе использование кругового удара вовсе не означает, что он обязательно поразит цель. Слава была не такой простой игрой!

Благодаря тому, что Мрачный Лорд исключительно точно использовал круговой удар, у Тои не оказалось возможности использовать быстрое восстановление и избежать падения. Однако он по-прежнему оставался чрезвычайно быстрым монстром. И прежде, чем упасть, послал вокруг себя ударную волну, чтобы впоследствии ничто не мешало ему подняться. Тем не менее, Мрачный Лорд предвидел и это. После того, как его круговой размах отправил босса на землю, он тут же отпрыгнул назад. Ударная волна не только не поразила Мрачного Лорда, но даже не сбила координацию движений. Сразу после своего приземления Мрачный Лорд поднял меч и послал рисунок мечом в сторону босса.

— Так быстро!!

Изумленное выражение никак не желало сходить с лица Цяо Ифана. Темп сражения Мрачного Лорда и Тои был поистине очень высоким. Однако Тоя был НПС. Ему не нужно было думать, прежде чем принимать решения. Но что насчет Мрачного Лорда? Он был способен совершать исключительно быстрые и точные движения, хотя у него практически не было времени на обдумывание. Каждое его движение полностью подавляло защиту Тои.

Истинная сила персонажа без специализации!

Цяо Ифан прекрасно это понимал. Мало того, обладая таким неимоверным количеством доступных навыков, Бог Е Цю всегда выбирал навык, который наилучшим образом подходил под текущую ситуацию. Своими быстрыми и точными движениями, а также молниеносным принятием решений, он напоминал робота.

«Слишком пугающе!» — Цяо Ифан был изумлен. Каким же опытом он обладает? Многие про-игроки обладали способностью принимать такие же точные решения, однако делать это с такой скоростью могли очень и очень немногие. Опыт мог быть приобретен лишь со временем, это было не то, что вы могли получить, лишь пожелав этого. Старые генералы не могли соперничать запасом доступной им энергии с молодыми игроками. Молодым игрокам оставалось лишь набраться терпения, чтобы с течением времени самим превратиться в старых и опытных генералов.

Благодаря подавлению со стороны Мрачного Лорда преодолеть последнюю преграду на их пути стало гораздо легче.

Для остальных игроков эта битва ничем не отличалась от прочих. Они сражались против привычного для них босса. Все, что им нужно было делать, это слушаться команд Мрачного Лорда и наносить как можно больше урона.

Душа меча, ледяная душа.

Цяо Ифан чередовал разные границы. Еще он мог использовать призрачный и лунный разрезы, а также разрез полной луны, чтобы наносить урон. Тем не менее, было очевидно, что навыки, относящиеся к категориям разрезов, были у него не слишком большого уровня. Очки навыков приходилось беречь для повышения мощи фантомных душ. Урон, наносимый Фантомными Демонами, не шел ни в какое сравнение с уроном, наносимым Демонами Мечниками.

Одна минута.

Здоровье Тои уже опустилось на 1/3. Если они продолжат сражаться в подобном темпе, они определенно должны будут уложиться за три минуты. Благодаря этому, они даже могли себе позволить совершить несколько ошибок.

Слишком сильный!

Цяо Ифан сокрушался внутри своего сердца. Несмотря на то, что он выполнял в группе очень важную роль, он понимал, что решающим фактором в установлении рекорда все же была не его великолепная игра.

Все было из-за того, что Фантомные Демоны могли увеличить боевую мощь всей команды. Теоретически, чем больше человек находилось в группе с Фантомным Демоном, тем полезнее он становился. Вот почему большие гильдии специально вкладывали немалые силы в прокачку Фантомных Демонов.

Тем не менее, в профессиональном Альянсе количество человек, одновременно принимающих участие в матчах, было ограничено пятью игроками. Это было недостаточное количество игроков для полного раскрытия потенциала Фантомного Демона. Таким образом, плюсы от нахождения Фантомного Демона в команде из пяти игроков не перевешивали плюсы от его замены на другого участника, обладающего более подходящим для команд классом. Их участие не было обязательным, эта была всего лишь одна из возможных опций для реализации конкретных стратегий, завязанных на Фантомных Демонов.

В Пустых Землях полезность Фантомного Демона была практически такой же. Он мог оказывать поддержку команде, однако эта поддержка не была решающим фактором в установлении рекорда.

Истинным решающим фактором был Мрачный Лорд.

Поскольку он мог полностью высвободить силу персонажа без специализации, ребята имели возможность превзойти рекорд, воспринимаемый всеми как предельный для этого подземелья.

Благодаря тому, что Мрачный Лорд был персонажем без специализации, они могли реализовать духовные границы, связанные вместе.

К тому же, Мрачный Лорд имел оружие ручной работы. Это было топовое серебряное оружие. Как мог Цяо Ифан не знать о таких вещах? У других команд попросту не могло быть такого преимущества в наносимом уроне.

Рекорд был прямо перед ними!

Прошло две минуты со времени начала боя. Здоровье Тои опустилось до 2/3.

Атака, атака и еще раз атака.

Пять непрерывных атак. Это был всего лишь второй раз, когда Цяо Ифан играл с ребятами, тем не менее, он идеально вписался в их команду. Активное взаимодействие с другими игроками — в этом заключалась его истинная сила. Являлось ли это следствием его таланта, или это было из-за того, что он долго тренировался, будучи на краю пропасти, никто этого не знал.

— Осторожно, практически красная кровь, — когда здоровье Тои опустилось почти до 10%, Е Сю не замедлил предупредить остальных.

Танг Ро и остальные остались полностью безучастны к сказанному. Разъяренное состояние Тои для них ничего не значило. Он будет по-прежнему подавлен Мрачным Лордом.

С другой стороны, Цяо Ифан приготовился к уровню красной крови. Как только он заметил, что здоровье Тои приближается к отметке в 10%, он использовал навык захвата, под названием призрачные когти. После этого он продолжил свою комбинацию с помощью лунного разреза и подбросил Тою в воздух. Тем временем острие его меча начало покрываться льдом. Почти сразу Ледяная душа была выпущена наружу, об этом сообщил звук трескающегося льда

Ледяная граница!

Все еще находящийся в воздухе Тоя продолжал получать ледяной урон. Когда он упал на землю, то тут же был заморожен в большой ледяной куб. Все игроки принялись яростно атаковать босса. У босса было большое сопротивление магии, поэтому заморозка долго не продержалась. Однако, даже после освобождения из ледяного плена, что еще мог предпринять Тоя? Почти ничего. Под руководством Мрачного Лорда его здоровье продолжало стремительно уменьшаться.

Небесный удар, зуб дракона, касание падающего цветка, противотанковая ракета, и даже жалкий кирпич.

После финальной серии атак взрыв противотанковых снарядов впечатал Тою прямиком в каменную стену. Никто не стал его догонять. Тоя был убит.

Системное объявление!

Поздравляем игроков: Мрачного Лорда, Очищающую Мглу, Вторжение Парной Булочки, Мягкую Мглу, Один Дюйм Пепла с установлением рекорда подземелья Пустой Земли, время: 22:35:22.

После небольшой тишины мировой чат просто взорвался от потока поступающих сообщений.

На самом деле не было какого-то чрезмерного волнения. Новички понятия не имели, какими должны были быть обычные рекорды, поэтому они не придавали им особого значения. Они не походили на ветеранов, которые подпрыгнули в испуге, видя время установленного рекорда. Единственное, что понимали новички, так это то, что Мрачным Лордом был перебит очередной рекорд.

В итоге, большая часть сообщений, заполонивших игровой чат, содержала в себе поздравления.

Тем не менее, эти поздравления не были адресованы Мрачному Лорду. Напротив, они были адресованы гильдии Синего Ручья, и в особенности парню с ником Клинок Слушающий Облако.

Именно от имени этого персонажа и спамил Тополиный Берег, когда непрестанно бросал Мрачному Лорду вызов за вызовом.

В этот момент игроки поздравляли гильдию Синего Ручья вообще и Клинка Слушающего Облако персонально, с тем, что их желание наконец-то осуществилось.

Сообщения игроков сочились сарказмом и грубостью. Им не было важно, насколько высоким уровнем навыков обладали установившие прежний рекорд эксперты, или какой у них был игровой опыт. Все новички попросту насмехались над ними.

Лицо Тополиного Берега, всего несколько минут назад отправившего свое последнее сообщение, приобрело пепельный оттенок. Он специально провоцировал Мрачного Лорда. В итоге, системное сообщение стало ему ответом.

— Не может этого быть!! — Тополиный Берег не хотел этому верить.

Ведь они собственными силами установили предельный рекорд. Тополиный Берег был уверен, что их рекорд не мог быть улучшен, вот почему он так вызывающе себя вел. Однако группа Мрачного Лорда только что превзошла их, казалось бы, предельный рекорд, на целых две минуты. Тополиный Берег попросту не понимал, как такое могло быть возможным.

Тем временем, насмешки в его адрес и не думали утихать. Человек, который насмехался над другими, в итоге сам стал предметом насмешек. Все обсуждали нынешнее состояние Тополиного Берега. Им было интересно, как он себя сейчас чувствовал. Тополиный Берег даже не хотел смотреть на экран. Он боялся, что если посмотрит на него, то просто умрет от гнева.

Как ему следовало себя вести в такой ситуации?

Тополиный Берег сидел с опущенной головой за своим компьютером. Его взгляд был устремлен на клавиатуру. Он не знал, какие клавиши ему стоило нажимать.

Внезапно он встрепенулся от звука системного сообщения, которое оповещало, что один из его друзей вышел из игры. Тополиный Берег поднял голову, чтобы посмотреть, кто это был.

Этим человеком оказался Лазурный Поток. Тополиный Берег догадывался, куда направился этот парень. Из-за этого он почувствовал себя еще более смущенным и обиженным. Лазурный Поток наконец-то нашел его слабое место.

Но все же, как группа Мрачного Лорда смогла установить этот рекорд? У них ведь не могло быть оранжевого оружия, верно?

Эта мысль начала кружить в голове Тополиного Берега, однако теперь он ни в чем не был уверен. Мог ли Мрачный Лорд делать подобные инвестиции ради какого-то низкоуровневого подземелья? Более того, это был новый сервер. Даже если у тебя и были деньги, не было никаких гарантий, что ты сможешь собрать оранжевое снаряжение на своего персонажа, не говоря уже об остальных игроках твоей команды. Разве могло оранжевое снаряжение выпадать настолько часто?

— Мрачный Лорд! Видимо, у тебя есть какие-то навыки, если ты смог превзойти наш рекорд! Теперь-то у тебя есть время для дуэли со мной?

Тополиный Берег долго колебался, прежде чем отправить это сообщение.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 179. Шанс на камбэк.**

Глава 179. Шанс на камбэк.

Весь сервер насмехался над Тополиным Берегом, и поэтому было очевидным, что от него ожидали ответа. В итоге многие увидели его сообщение, после чего лавина комментариев вновь заполонила мировой чат. Начали появляться фразы по типу: «Клинок Слушающий Облако мужик», «Клинок Слушающий Облако настоящий герой», «Клинок Слушающий Облако отказывается умирать с опущенной головой» и тому подобное. Все они были наполнены сарказмом.

На самом деле никто не любит таких высокомерных парней, как он.

Это не означает, что высокомерные люди не знают об отношении к ним со стороны окружающих. Просто они высокомерны не потому, что им нравится подобное отношение. Они высокомерны потому, что им самим нравится чувство, когда они смотрят на других свысока.

Когда Тополиный Берег бахвалился своим рекордом, все были злы на него. Тем не менее, ни у кого не было возможности побить его рекорд. В этом и заключалось его удовольствие быть высокомерным. Однако сейчас он оказался единственным, на кого по его же глупости смотрели свысока. Это было чрезвычайно болезненное ощущение.

Тополиный Берег продолжал настаивать на дуэли с Мрачным Лордом, потому что только так он мог сохранить лицо и продолжить поддерживать свое высокомерное отношение к окружающим. Он ничего не мог поделать с рекордом. Поэтому ему ничего и не осталось, кроме как настаивать на дуэли, дабы показать всем, что он не был каким-то хвастуном-нубом, а, напротив, являлся непревзойденным игроком топового уровня. Вот что означало истинное высокомерие.

Среди вороха бесчисленных насмешек Тополиный Берег высматривал ответ Мрачного Лорда.

На этот раз ему тоже не пришлось ждать долго. Мрачный Лорд довольно быстро написал свой ответ:

— Как насчет завтра, скажем, после обеда? Используй свой основной аккаунт.

— Отлично, надеюсь, что ты не станешь убегать, — написал холодный ответ Тополиный Берег. После этого он прождал довольно долго, однако ответа так и не последовало.

Как мог Е Сю повестись на такую бессмысленную провокацию? Тем более в это время он вновь проходил подземелье. Во время третьего прохождения ребята играли так же старательно, как и во время предыдущих, и были особенно внимательны на финальном боссе. Вдобавок и их координация стала еще более слаженной, чем прежде. Таким образом, они смогли перебить свой же рекорд.

22:29:59. Мировой чат вновь забурлил.

Рекорд был улучшен на 6 секунд. Это было не много. Тем не менее, учитывая, что предыдущий рекорд практически достиг своего предела, новый рекорд оказалось очень непросто установить. Это был результат практически идеального прохождения.

После окончания третьего прохождения благодаря полученному опыту ребята подняли себе по уровню. Теперь они были на 31-м.

Су Мученг первой ушла спать. Цяо Ифан также был про-игроком. У него не могло быть много свободного времени. Однако после пребывания в группе Е Сю совершенно необычные и непривычные ему чувства уже поселились в его сердце. Поэтому, после окончания последнего прохождения Пустой Земли, он не ушел спать, а отправился с остальными в Прямое Ущелье.

Тем временем, после того как Изменчивая Весна узнал новости от Лазурного Потока, вся команда отправилась на десятый сервер. Первым делом они открыли таблицу с рекордами. После этого ненадолго установилась полнейшая тишина. Никто не мог вымолвить и слова. Они еще не успели восстановиться, как рекорд был еще раз перебит.

Один раз еще ладно, может, им сопутствовала невероятная удача.

Но два раза подряд? Это, без сомнения, было ярчайшим доказательством силы игроков, установивших эти рекорды.

Хотя Изменчивая Весна и настроил себя на нужный лад уже давно, тем не менее, с точки зрения гильдейской политики, это был полнейший провал. К сожалению, они ничего не могли с этим поделать. Если бы они не стали сражаться за рекорд, они бы не смогли объяснить свое бездействие игрокам своей гильдии. Даже сейчас основной состав гильдии, будучи в Небесной Сфере, обсуждал великую битву десятого сервера по установлению рекордов. Все игроки, и в особенности Тополиный Берег и его группа поддержки, шли на компромисс, только когда у них не было другого выхода.

Чтобы сохранить мир в Синем Ручье, Изменчивой Весне пришлось пожертвовать толикой репутации гильдии на десятом сервере. Там над ними уже вовсю насмехались. Их репутация могла быть восстановлена лишь с течением времени. И все равно можно было с уверенностью сказать, что отныне развитие Синего Ручья на десятом сервере будет отставать от остальных больших гильдий.

Тем не менее, у них все еще был шанс для возвращения в строй.

Дуэль Тополиного Берега против Мрачного Лорда. Это был их шанс.

Хотя Лазурный Поток был пессимистично настроен по отношению к этой дуэли, он не мог не признать, что если Тополиный Берег выиграет ее, то репутация Синего Ручья на десятом сервере будет восстановлена. За этой дуэлью следили многие игроки. Да что там многие, весь десятый сервер сейчас только и обсуждал это событие.

С рациональной точки зрения, действия Тополиного Берега были отнюдь не лишены смысла. На данный момент это был лучший способ возвращения репутации гильдии. Особенно после того, как он сам и поспособствовал подрыву её авторитета, привлекая к рекорду ненужное внимание и раздражая игроков. Однако была во всем этом одна небольшая загвоздка. Сможет ли он победить?

Лазурный Поток очень в этом сомневался. Однако он не стал ничего говорить по этому поводу. Все уже было сказано и сделано. В конце концов, он всегда был на стороне гильдии. Поэтому Лазурный Поток надеялся, что Тополиный Берег сможет победить, хотя и знал, что если это произойдет, высокомерие парня взлетит просто до небес.

Это противостояние рекордов также глубоко затронуло Амбиции Тирана.

Гильдия Синего Ручья смело вступила в бой. Амбиции Тирана именно на это и надеялись. Они заняли выжидательную позицию и не стали спешить с установлением рекорда Прямого Ущелья. Они желали увидеть дальнейшие действия Мрачного Лорда.

В итоге они получили то, что хотели. Группа Мрачного Лорда, не афишируя событий, убила дикого босса 36 уровня, а после этого дважды побила рекорд Синего Ручья.

Босс Амбиций Тирана, Цзян Ю, лично прибыл на десятый сервер. Руководствуясь теми же соображениями, что и Синий Ручей, он также собрал группу сильнейших экспертов гильдии. Однако, видя произошедшее с Синим Ручьем, быстро свернул свои изначальные планы.

Предельный рекорд?

Казалось, было несколько типов предельных рекордов. Один для нормальных игроков, и второй для команды Мрачного Лорда. Изначально Цзян Ю сомневался, сможет ли Мрачный Лорд перебить рекорд Синего Ручья. Однако тот разнес в пух и прах его сомнения, перебив рекорд на целых две минуты.

— Что нам делать? Поговорить с Мрачным Лордом?— эксперт Холодная Ночь был в депрессии. Почему десятый сервер доставляет им так много проблем? Еще и этот непростой парень откуда-то вылез.

— Не будем пороть горячку… Группе Мрачного Лорда нужно еще как минимум несколько дней, чтобы достичь 33 уровня, — сказал Цзян Ю. — В данный момент под всеобщим вниманием находится Синий Ручей, поэтому на нас пока никто не обращает внимания. Я подумаю о других способах, чтобы исправить сложившуюся ситуацию. Выдвигать требования Мрачному Лорду будет не лучшей идеей. С другой стороны, мы хотя бы раз должны продемонстрировать всем свою силу. Так мы сможем показать, что мы можем сопротивляться давлению Мрачного Лорда. После этого у нас еще будет возможность заключить с ним соглашение.

— Как мы сможем доказать свою силу? — непонимающе спросил Холодная Ночь. Ведь очевидно, что эксперты гильдий были не ровней Мрачному Лорду. Синий Ручей жестоко поплатился за свою самоуверенность.

— Я могу попробовать спросить у команды, — ответил Цзян Ю.

— Это уже будет слишком, ты так не считаешь? — Холодная Ночь начал потеть. Команда Тирании была одной из команд, которые могли рассчитывать на чемпионский титул. Просить их помочь установить рекорд на десятом сервере? Из-за капитана команды, Хань Вэньцина, Холодная Ночь чувствовал, что просьба о подобной помощи будет равнозначна тому, что капитан по меньшей мере наорёт на них! Предложение Цзян Ю было слишком, можно даже сказать, чересчур, смелым.

— Хм… дай мне подумать… — было очевидно, что Цзян Ю тоже колебался.

Не беря в расчет эти две гильдии, остальные гильдии были очень рады, что Мрачный Лорд дважды превратил рекорд Синего Ручья в пепел. Они испытывали небывалый эмоциональный подъём. Однако после краткого мига наслаждения им пришлось задуматься над собственным положением. Текущая ситуация на самом деле оказалась довольно проблематична для всех.

В подобном ключе и прошла ночь.

После того как Тополиный Берег получил согласие от Мрачного Лорда на дуэль, он покинул десятый сервер, и, сменив карты аккаунтов, зашел на своего основного персонажа. Затем он отправился на Арену и провел там целую ночь. Тополиный Берег специально искал соперников с высоким процентом побед и яростно тренировался.

В мгновение ока наступила вторая половина дня, поэтому в поисках Мрачного Лорда Тополиный Берег вновь отправился на десятый сервер. Он практически не спал в эту ночь и чувствовал себя очень уставшим, однако его разум никак не желал успокоиться. Как только он закрывал глаза, мысли об Арене тут же заполняли его голову. Даже когда он вызвал на дуэль Синего Моста, Тополиный Берег не нервничал так, как сейчас.

Хотя он понимал, что был не в лучшем состоянии, было слишком стыдно просить о переносе дуэли на другое время. Даже если бы он и смог перебороть себя и попросить о подобном, Тополиный Берег сомневался, что и тогда сможет успокоиться. Вполне возможно, что его состояние будет еще хуже, нежели сейчас.

Зайдя на сервер, Тополиный Берег выяснил, что Мрачный Лорд в игре. После этого он тут же начал вызывать его через мировой чат. В этот момент к нему оказалось приковано внимание всех игроков десятого сервера. Он пришел. Он наконец-то пришел.

— Можешь пока создать комнату, — ответил ему Мрачный Лорд.

— Фиксированное поле, — Тополиный Берег сменил карты аккаунтов и вошел на Арену. После этого он создал комнату и пригласил Мрачного Лорда.

Тем временем в Счастливом интернет-кафе Е Сю покинул десятый сервер и отправился на поиски Чень Го. В данный момент босс также играла в Славу. Она сидела перед своим компьютером, а ее руки мелькали подобно ветру. Е Сю прицельно выпустил парочку дымных колец. Изображение персонажа Чень Го начало затуманиваться. Чень Го тут же развернулась и яростно зарычала:

— Что ты делаешь?!

— Босс, одолжи мне свой аккаунт! — сказал Е Сю.

— Зачем он тебе?

— У меня кое с кем дуэль.

— С кем?

— Как же там его звали?— Е Сю почесал затылок.

В ответ на это Чень Го закатила глаза, после чего переместила своего персонажа в город.

— Фиксированный матч или свободный?

— Фиксированный.

— Номер комнаты?

— Без понятия…

— Тогда как, по-твоему, я должна искать ее?

— Просто зайди на Арену и напиши нечто вроде: «Мрачный Лорд прибыл», или что-то подобное, — ответил Е Сю.

Чень Го последовала его совету. Сразу после этого череда непрерывных сообщений от игроков, которые специально пришли на Арену, чтобы понаблюдать за матчем, заполонила экран. В первый момент Чень Го очень испугалась. Затем ей было отправлено приглашение в комнату, и она тут же его приняла.

Тополиный Берег выбрал одну из самых простых карт. Это была круглая арена без малейших препятствий. Большинство игроков очень любили эту карту.

После того как Чень Го оказалась на поле и огляделась, у неё перехватило дыхание. Она никогда не видела, чтобы за матчем на Арене наблюдало такое количество игроков.

— Что ты сделал? — изначально Чень Го планировала немного поиграть сама, однако, видя такое количество наблюдателей, поняла, что этот матч был очень важным событием. Она не хотела ничего испортить, поэтому тут же встала и уступила место Е Сю.

В этот момент Танг Ро подошла сзади, и, обняв Чень Го, спросила:

— Ну что, уже началось? Началось?

— Скоро начнем, — ответил Е Сю.

— Подмени меня ненадолго, пожалуйста, — Танг Ро обратилась к менеджеру кафе с просьбой заменить ее.

— Смотреть за боями подобным образом не очень удобно, давай зайдем с другого аккаунта, — Чень Го имела большой опыт в подобных вопросах, поэтому она развернулась и направилась к свободному компьютеру.

— Пока что не начинай!!— поспешила она предупредить Е Сю. Хотя она и не знала, что происходит, ее любопытство уже достигло своей максимальной точки.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 180. Самый быстрый Лаунчер.**

Глава 180. Самый быстрый Лаунчер.

— Мрачный Лорд? — с сомнением спросил Тополиный Берег, увидев, что на арене появился персонаж женского пола.

— Да, — ответил Е Сю.

Однако Тополиный Берег не был слишком удивлён. Ведь Мрачный Лорд говорил, что одолжит для этого матча аккаунт. Женские персонажи ничем не отличались от мужских. Они имели такие же характеристики, а снаряжение, которое они носили, отличалось лишь по своему внешнему виду.

Тем не менее, Е Сю сказал об этом в то время, как они находились перед входом в подземелье Пустой Земли. Поэтому как могли остальные игроки мирового чата знать об этом? Все, что им было известно, так это то, что Мрачный Лорд сказал Тополиному Берегу использовать свой основной аккаунт, поэтому они думали, что и Мрачный Лорд сейчас использует свой основной аккаунт.

— Тополиный Берег!! — это парень был довольно знаменит. Многие ветераны, пришедшие из Небесной Сферы покорять новый сервер, знали этого игрока.

— Тополиный Берег?? — тем временем, в Счастливом интернет-кафе Чень Го и Танг Ро уже залогинились с аккаунта Мягкой Мглы. После этого они нашли нужную комнату и присоединились к ней в качестве наблюдателей. Когда Чень Го увидела ник Тополиного Берега, она подскочила на месте от удивления.

— Ты знаешь его? — спросила Танг Ро.

— Лично с ним не знакома, однако я много слышала о нём. В конце концов, он из большой гильдии, из Синего Ручья. Он принадлежит к элитным игрокам гильдии, и все время ведет себя слишком высокомерно в мировом чате. Он на самом деле очень раздражающий, — Чень Го уже давно находилась в Небесной Сфере, поэтому было не удивительно, что она узнала знаменитого эксперта из Синего Ручья. Однако ее впечатление о нем было не очень хорошим.

— О, — Танг Ро была новичком, и еще не знала, насколько великой была гильдия Синего Ручья. Она думала, что эта гильдия ничем не отличалась от гильдии Полной Луны, потому что тоже просила Е Сю о помощи в установлении рекорда.

— Почему они сражаются? — Чень Го задала вопрос Танг Ро, одновременно поворачиваясь к Е Сю чтобы сказать, что он может начинать.

— Хорошо, — Е Сю одел наушники и нажал кнопку согласия к началу матча. Тополиный Берег сделал то же самое, и матч начался. Монитор, за которым сидели Танг Ро и Чень Го, мигнул, переключаясь в режим наблюдателя.

— Ты парень или девушка? — спросил Тополиный Берег. После появления на поле оба игрока могли разговаривать друг с другом.

— Парень, — ответил Е Сю.

— Так ты собираешься использовать этот аккаунт? Уверен, что не хочешь сменить его на какой-нибудь другой? — спросил Тополиный Берег.

— Меня все устраивает.

— Сколько у нас будет раундов, чтобы определить победителя? — Тополиный Берег начал уточнять детали дуэли.

— Одного раунда будет достаточно, — рассмеялся Е Сю. — Одного раза хватит, чтобы ты понял разницу между нами. Я могу гарантировать, что ты не захочешь проводить второй раунд.

— ХВАТИТ ТРЕПАТЬСЯ!! — прорычал Тополиный Берег.

Хотя Танг Ро и Чень Го (как и прочие зрители) по техническим причинам и не могли слышать, о чем говорили игроки, находящиеся на поле, тем не менее они все прекрасно услышали, потому что Е Сю находился совсем недалеко от них. Также они прекрасно слышали тон Е Сю. Услышав подобное, Чень Го прошептала на ухо Танг Ро:

— Он выглядит по-настоящему злым!

— Начинается, — вместо ответа сказала Танг Ро. В данный момент именно Чень Го контролировала мышь, поэтому ей надо было управлять камерой, чтобы выбирать более выгодный для них ракурс.

Тем временем на поле Тополиный Берег решил перейти от слов к делу и завладеть инициативой. Его персонаж ринулся в атаку. Когда Тополиный Берег вошел в радиус атаки Туманной Мглы, его персонаж внезапно вспыхнул. Двигаясь рваными рывками, он начал расплываться на одно, два, три, и, в конце концов, четыре остаточных изображения.

— Теневые шаги! Четыре остаточных изображения! — тут же воскликнула Чень Го.

Это был высокоуровневый навык Мастеров Меча. Его визуальный эффект полностью зависел от механических навыков игрока. Движения Тополиного Берега создали четыре великолепных остаточных изображения, вынуждая Чень Го воскликнуть от изумления. За весь свой немалый опыт сражений на Арене она еще ни разу не встречалась с игроком, который был бы способен создать четыре остаточных изображения. У этого парня на самом деле был повод проявлять высокомерие.

— Ух, ты, неплохо! — похвалил его Е Сю. У Тополиного Берега очевидно был большой опыт подобных стычек. Он использовал теневые шаги в превосходное для этого время. Они были применены сразу после того, как он вошел в радиус атаки Туманной Мглы. Чтобы безошибочно определить радиус атаки, надо обладать незаурядными познаниями в игровой механике. Тополиный Берег смог просчитать радиус атаки Туманной Мглы, лишь взглянув на ее снаряжение.

Что же до четырех остаточных изображений, которые так изумили Чень Го… для Е Сю они были ничем. На профессиональной сцене кто из Мастеров Меча не мог провернуть подобного фокуса?! К примеру, топовый Мастер Меча, Хуан Шаотян, мог создать шесть с половиной остаточных изображений. Четыре? Пустяки…

Е Сю сразу же распознал, какое из четырех изображений было настоящим. Он двинул мышкой, и Туманная Мгла выстрелила квантовой бомбой. В тот же момент левой рукой он нажал несколько клавиш, после чего Туманная Мгла шагнула назад. Квантовая бомба и выстрел лазером были очень похожи по своей механике. После их применения была очень большая отдача, поэтому и требовалось сделать шаг назад, чтобы погасить инерцию. Если этого не сделать, персонаж попросту упадет на спину.

Тополиный Берег был не особо удивлен этой квантовой бомбой. Он скользнул в сторону с помощью теневых шагов, и тем самым покинул радиус ее ударной волны. Из-за такого точного расчета Е Сю захотелось еще раз похвалить его. Однако кто бы мог подумать, что после того, как Тополиный Берег увернется от квантовой бомбы, он использует рисунок мечом, чтобы ее поразить? Это была глупость.

Игровая система допускала подобные атаки до тех пор, пока вы могли уследить за ее скоростью, и ваши руки были достаточно быстры для подобных движений. Теоретически, вы даже могли разрезать на две половинки пулю, выпущенную Снайпером. Безусловно, игроки, способные совершить подобное, могли рассматриваться как эксперты из экспертов.

Игроков, которые были способны задеть своей атакой квантовую бомбу, также было немного. Для этого нужно было обладать очень высокой скоростью реакции. Тем не менее, в сложившейся ситуации Тополиный Берег уже увернулся от квантовой бомбы. Поэтому ему совсем не обязательно было выполнять такое сложное движение. Кроме того, что это выглядело очень круто, не было других причин делать его.

Е Сю беспомощно покачал головой. Этот парень вообще понимает ситуацию, в которой он оказался?

Если этот парень предоставил ему такую великолепную возможность, из пустого бахвальства открываясь во время проведения бессмысленной атаки, как Е Сю мог упустить ее? Не говоря ни слова, Е Сю переключился на пистолет, после чего Туманная Мгла выпустила в сторону Тополиного Берега плавающую пулю.

Лаунчеры могли использовать и другие виды огнестрельного оружия, а не только лишь тяжелую артиллерию. Просто большинство их навыков, которые наносили наибольший урон, требовали использования пушек. На самом деле плавающая пуля не была навыком Лаунчеров. Это был навык Огнеметчиков, который мог быть изучен до 20 уровня.

Смена оружия была довольно распространена среди стрелковых классов. Когда Е Сю осматривал инвентарь Туманной Мглы, он заметил, что у нее был запасной пистолет. В итоге, он быстро сменил оружие и выстрелил. Этот навык имел название плавающая пуля благодаря своему сильному отталкивающему эффекту. Если выпустить ее из пистолета, то скорость полета пули окажется намного выше, чем при использовании пушки.

Тем не менее, последующая сцена очень удивила Е Сю. После выстрела он приготовился снова сменить пистолет на пушку, чтобы продолжить свою серию атак. Однако в этот момент Тополиный Берег прервал анимацию рисунка мечом, прыгнул вперед и тем самым увернулся от плавающей пули. Приземлившись, он использовал тройной разрез. После того как яркий свет от примененного навыка исчез, его персонаж уже приблизился к Туманной Мгле почти вплотную. Тройной разрез часто использовался Мастерами Меча для ускоренного перемещения.

— Так это была ловушка! Этот парень! — Е Сю тут же все понял. У Тополиного Берега неожиданно оказалось заготовлено несколько собственных трюков! Его предыдущие действия, благодаря которым казалось, что он хотел покрасоваться, были лишь провокацией. Он использовал время, которое требовалось его оппоненту, чтобы сменить оружие, для быстрого сближения с ним.

На самом деле смена оружия была далеко не быстрым процессом. Все потому, что при смене оружия включался кулдаун. Эта был один из самых значимых факторов, который ограничивал персонажей без специализации.

Видя, что его уловка сработала, Тополиный Берег ликовал в своём сердце. Для Туманной Мглы было слишком поздно поднимать свою пушку для защиты. К тому же, она не могла использовать воздушный огонь, чтобы отлететь назад и уклониться от его атаки. Тополиный Берег нашел возможность атаковать противника, когда тот не мог от него никак защититься! Однако последующие действия Е Сю заставили его сильно удивиться. Туманная Мгла просто бросила свое оружие на землю.

«Что? Он что, запаниковал и сделал ошибку?» — Тополиный Берег не ожидал, что подобное может произойти. На Арене нельзя было потерять свое оружие, поэтому выходило, что Туманная Мгла выбросила его по неосторожности?

Тополиный Берег изначально знал радиус атаки оружия Туманной Мглы, потому что он уже был знаком с этой пушкой.

Цветок розы, фиолетовое оружие 70 уровня. Если подобное оружие было выброшено, кто бы не согласился его поднять? Даже если вы и не могли лично его использовать, оно по-прежнему стоило бешеных денег.

— БЛ\*ТЬ!!! — Чень Го подпрыгнула на своем стуле. Эта была ее пушка! А Е Сю швырнул ее на землю. Что, если его противник просто поднимет ее и заберет себе? Чень Го тут же почувствовала сожаление в своем сердце. И ненависть! Почему она не привязала ее? Ответ был прост, потому что она была очень амбициозной. Она всегда думала о смене фиолетовой пушки на оранжевую, тогда бы она смогла продать свое старое оружие. Однако теперь?..

Тем не менее, Тополиный Берег не собирался сейчас поднимать выброшенное оружие. Хотя он и был удивлен, но продолжил свое наступление. Внезапно он увидел, что Туманная Мгла использует удар коленом.

Удар коленом? Зачем она это сделала?

Тополиный Берег ухмыльнулся. Это была правда, что удар коленом был навыком, имеющим эффект супер брони. Однако Тополиный Берег предвидел, что Е Сю использует какой-нибудь подобный навык, чтобы разорвать между ними дистанцию, и заранее нашел способ контратаки. В итоге он использовал круговой рубящий удар, который мог пробиться через супер броню.

Для применения этого навыка требовалось некоторое время. Тем не менее, его соперник играл самым медленным классом, поэтому времени, чтобы прервать удар коленом, вполне хватало.

Удар коленом был низкоуровневым снайперским навыком. Хотя его применение и было связано со скорострельностью персонажа, вес оружия напрямую влиял на скорость. Лаунчеры, в большинстве своем использующие пушку и тяжелую броню, были очень медлительны.

Тополиный Берег полагал, что его расчеты верны, однако внезапно для него самого удар коленом оказался намного быстрее его кругового рубящего удара. После того как его достигла атака Туманной Мглы, он оказался подброшен в воздух.

— Невозможно… — Тополиный Берег направил камеру вниз, чтобы посмотреть, что там происходит. Внезапно до него дошло: вес оружия также влиял и на скорость применения навыков. В итоге, очень медленный удар коленом с пушкой в руках… вышел невероятно быстрым ударом коленом, потому что руки Туманной Мглы оказались пусты!

Лаунчер с пустыми руками. Насколько быстрыми будут применяемые им навыки? Тополиный Берег начал задумываться о вещах, о которых раньше даже не подозревал.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 181. В одно мгновение.**

Глава 181. В одно мгновение.

Тополиный Берег только что это понял, но было уже слишком поздно. Его противник уже бросил в него гранату. Время для броска было выбрано идеально. Ударная волна от разорвавшейся гранаты подбросила его еще выше в воздух. В этот момент Туманная Мгла спокойно подняла с земли свою пушку. Видя, как именно его противник поднимает свое оружие, Тополиный Берег наконец-то осознал, что выбрасывание пушки было своего рода трюком, на который он попался!

Туманная Мгла присела и взвалила пушку себе на плечо. Из дула пушки начал исходить голубоватый свет. Все это время Тополиный Берег наблюдал за действиями своего противника, но не мог ничего изменить. Когда он уже почти упал на землю, яркий голубой луч света полностью окутал его тело.

«Х-1 Экструдер…» — Тополиный Берег осознал, что Туманная Мгла не просто так приседала, чтобы переместить пушку себе на плечо. Благодаря этому движению пушка оказалась на ее плече гораздо быстрее, чем если бы она проделывала это движение стоя. Кроме того, благодаря такому низкому положению тела стрелка Х-1 Экструдер смог поразить его, даже когда он уже практически достиг земли.

Особенность Х-1 Экструдера заключалась в том, что при попадании в цель он тут же заключал ее в сферический вакуум, тем самым ограничивая ее перемещение. После этого вакуумная сфера начинала медленно опускаться вниз. При соприкосновении с землей происходил мощный взрыв, который опрокидывал заключенный в вакууме объект. У Тополиного Берега не было никакой возможности избежать вакуума. В этот раз он определенно получит урон. Тополиный Берег смирился с этим и уже начал выстраивать цепочку своих дальнейших действий, как внезапно его взгляд зацепился за фигуру Туманной Мглы. Та в этот момент подняла руку и щелкнула пальцами.

Тополиный Берег был сбит с толку. Это не было случайное движение. Это была анимация каста самонаводящейся тепловой ракеты. При помощи щелчка пальцев осуществлялось наведение прицела на цель.

Эта атака наносила гигантское количество урона, однако у неё была очевидная слабость. Во-первых, нужно было очень точно навести прицел. Во-вторых, она была очень медленной. Тополиный Берег решил поступить с ней также, как ранее с квантовой бомбой, — скользнуть в сторону и разрубить на части. Его меч засиял ярким светом. Рисунок мечом устремился к выпущенной ракете.

Подобное движение было использовано в матче между Великолепной Эрой и 301 командой. Мастер Меча 301 команды, Гао Цзе, находясь в воздухе, поступил таким образом с самонаводящейся тепловой ракетой, которая летела в его направлении. В данный момент Тополиный Берег находился в идентичной с Гао Цзе ситуации. Тем не менее, уровень навыков Тополиного Берега был значительно ниже, чем у Гао Цзе. Поэтому он мог только молиться, чтобы его рисунок мечом поразил вылетевшую ракету.

«Пожалуйста, попади по ней!»

Видя траекторию полета ракеты, Тополиный Берег определил, что его навык определенно должен был ее поразить, и из-за этого его затопило чувство облегчения. Однако кто мог знать, что именно в этот момент раздастся громкий звук взрыва?.. Выпущенная аура рисунка меча была разорвана взрывом на три части. Тополиный Берег был ошеломлен. Он перевел взгляд на Туманную Мглу. Легкий дымок струился из дула ее пушки…

«Твою мать!» — Выпущенный навык Тополиного Берега был нейтрализован при помощи противотанковой ракеты Туманной Мглы. Тем временем в его сторону продолжала лететь самонаводящаяся тепловая ракета.

Тополиный Берег похолодел. Он знал, что попадание его навыка во многом зависело от удачи, однако, что насчет его оппонента?

Самонаводящаяся тепловая ракета практически нашла свою цель. У Тополиного Берега не было возможности использовать быстрое восстановление, потому что он не был подброшен в воздух обычным способом, и вдобавок падение его контролировала вакуумная сфера от гребаного Х-1 Экструдера.

Соприкосновение вакуумной сферы с землей и попадание самонаводящейся тепловой ракеты по Тополиному Берегу произошли одновременно. В воздух поднялся большой гриб взрыва. Однако это был еще не конец. Кувыркающийся после взрыва в воздухе Тополиный Берег краем глаза заметил большой лазерный луч, устремившийся на него с небес. Это была ультимативная способность Лаунчеров: спутниковый луч…

Таким образом, Тополиный Берег был практически одновременно поражен всеми обладающими наибольшим уроном навыками Лаунчера.

Тополиный Берег все еще находился в воздухе после попадания спутникового луча. Е Сю использовал это время, чтобы выпустить по нему еще несколько наносящих урон навыков. Наблюдатели в изумлении наблюдали за непрекращающейся чередой взрывов. Количество комбо атак достигло 77.

Наконец, звуки взрывов утихли. Дым начал потихоньку рассеиваться. Тополиный Берег был повержен.

Начиная с того момента, когда он был подброшен в воздух с помощью удара коленом, и заканчивая смертью, Тополиный Берег не мог найти ни малейшей возможности для контратаки. Каким же количеством навыков он был поражен в течение этих пяти секунд? Наблюдателям понадобилось использовать пальцы обеих рук, чтобы подсчитать это.

Каждый видел итоговый результат: Тополиный Берег был побежден.

Он проиграл!

Он на самом деле проиграл!

В одно мгновение его полный столб здоровья полностью испарился. Наблюдатели не могли ничего написать. Они находились в полнейшем ошеломлении.

Чень Го с глупым выражением лица уставилась на монитор.

Она уже стояла на ногах, так как Е Сю выбросил ее пушку - цветок розы. Она собиралась пойти и убить его за это. Однако ее пушка уже была поднята, а соперник Е Сю к тому времени превратился в труп. Все это произошло, пока она в гневе поднималась со стула…

Чень Го видела, как Е Сю победил своего оппонента с помощью ее Туманной Мглы всего за несколько секунд.

Она никогда не думала, что у ее персонажа есть силы для того, чтобы провернуть подобное. Более того, умершим персонажем был знаменитый эксперт из Небесной Сферы. Чень Го была очень взволнована! Изначально она хотела пойти и задушить Е Сю до смерти, однако сейчас она не могла сдвинуться с места или описать одолевавшие её чувства.

Тем временем труп Тополиного Берега быстро растворился в воздухе. Опытные игроки знали, что это значило. Проигравший игрок покинул комнату.

Что Тополиный Берег мог сказать?

Его высокомерие полностью развеялось. Ему нечего было сказать.

Он осознал, что слова, сказанные Мрачным Лордом, не были провокацией. Мрачный Лорд просто говорил правду.

Один раунд, ему на самом деле хватило одного раунда.

Тополиный Берег теперь осознавал настоящую разницу между уровнем их навыков.

Здесь не стоял вопрос об удаче. Матч закончился настолько быстро, словно наблюдатели попали в другую реальность, где время течет с большей скоростью. Это был «превосходный» матч, Туманная Мгла не получила ни единицы урона.

После того как Туманная Мгла покинула комнату, остальных наблюдателей также вышвырнуло из нее. Однако наблюдавшие за матчем игроки все еще пребывали в шоке. Они и не думали расходиться. Е Сю на это было наплевать. Он снял наушники, и, повернувшись к Чень Го, сказал:

— Босс, ты можешь забрать обратно свой аккаунт!

— Ээ?..— Чень Го принадлежала к числу тех, кто все еще пребывал в шоке от увиденного.

Внезапно она встрепенулась, и, развернувшись к Танг Ро, спросила:

— Ты записала бой?

— Так ты же управляла камерой! — горько рассмеялась Танг Ро.

— Ах-ах-ах-ах!!! — все уже покинули комнату. У Чень Го больше не было шанса получить запись боя, из-за этого она очень опечалилась. Это было бы такое классное видео! Она могла бы просмотреть его не одну сотню раз.

Чень Го была в депрессии! Внезапно она обнаружила что-то неладное. Она осмотрелась. На нее были направлены взгляды нескольких игроков.

— На что это вы уставились? — Чень Го не собиралась быть вежливой. Смотрящие на нее игроки были частыми посетителями интернет-кафе, поэтому они были знакомы друг с другом. Чень Го не сделала ничего особенного, тогда почему они на нее так уставились?

— Босс, ты такая жестокая!— сказал кто-то внезапно.

— Чего? — Чень Го была сбита с толку.

— Туманная Мгла!!— воскликнул другой игрок.

— Что? Туманная Мгла? Где? Да где же? — подпрыгнул от удивления еще один игрок. Однако этот посетитель был не знаком Чень Го.

Чень Го понемногу начала все понимать. За дуэлью Е Сю наблюдали несколько посетителей интернет-кафе. Среди этих людей были те, кто не знал, что Мрачный Лорд был менеджером в этом интернет-кафе, однако они знали, что персонажа Чень Го зовут Туманной Мглой. В итоге они пришли к выводу, что Чень Го это и есть Мрачный Лорд.

Многие посетители вообще ничего не знали. Они просто услышали краем уха разговоры вокруг них и теперь спешили увидеть Чень Го. Чень Го не знала, смеяться ей или плакать. Она осмотрелась вокруг, однако Е Сю и след простыл. Она могла лишь простонать:

— Это была не я. Кое-кто одолжил у меня аккаунт, — сказав это, Чень Го поспешила удалиться.

Посетители были сбиты с толку. Они больше ничего не сказали. Толпа собралась для того, чтобы утолить своё любопытство. На самом деле, большая часть завсегдатаев, играющих в Славу, знали уровень навыков Чень Го. Просто недавно окончившийся матч очень сильно их удивил. Тополиный Берег! Все ветераны знали этого парня.

Поэтому они решили, что Чень Го скорее всего не врала, говоря, что одолжила кому-то аккаунт.

На самом деле было не много людей, которые узнали аккаунт Чень Го и смотрели за матчем, поэтому как такового столпотворения не было. Все начали рассаживаться по своим местам и продолжать обсуждение матча уже в игре. Этот матч был слишком быстрым. Не только сам бой был быстрым, комната также была очень быстро закрыта, из-за этого игроки, наблюдавшие за матчем, не смогли как следует его обсудить. В результате после того, как игроки покинули Арену, обсуждение матча было перенесено в мировой чат.

Сейчас это была самая обсуждаемая тема десятого сервера.

Мрачный Лорд, Туманная Мгла, Лаунчер, бросила оружие, мгновенное убийство и т.д., — все это были ключевые слова обсуждения.

Прошедший матч был слишком пугающим, поэтому все разговоры сконцентрировались вокруг победившего в нем игрока. В этот момент Тополиный Берег был не больше чем задним фоном. Всего несколько человек упоминали о нем.

Конечно, были новички, которые вообще ничего не понимали. Они попросту не знали о том, кем был Тополиный Берег. Они видели, как просто и быстро он был побит, но не смогли оценить технику, поэтому не упустили возможности поглумиться над ним. Однако их глумление встречало достойный отпор.

Тополиный Берег проиграл не потому, что он был такой слабый, а потому, что его противник был слишком сильным.

Именно такое чувство испытывало большинство игроков, видевших этот матч. Безусловно, никто и не думал, что Тополиный Берег проиграл достойно. Просто его проигрыш не был главной темой для обсуждения.

Туманная Мгла слишком сильная!

Лаунчеры такие сильные!

Мрачный Лорд такой сильный!

В общем, было много других тем для обсуждения.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 182. Консультация.**

Глава 182. Консультация.

Матч был великолепен, поэтому и реакция на него была соответствующая. Однако для больших гильдий этот матч оказался не таким важным событием, как установление рекорда Пустой Земли. Узнав результаты матча, большие гильдии немного пообсуждали его, только и всего. Тем не менее, у главной новости дня не было возможности перекрыть собой запятнанную репутацию Синего Ручья и сделать так, чтобы о ней все забыли.

Единственной большой гильдией, которая пристально следила за матчем, очевидно, была гильдия Синего Ручья.

В данный момент в чате гильдии стояла полнейшая тишина. Игроки молчаливо наблюдали за набирающим обороты обсуждением матча в мировом чате.

Не стоило судить людей, если их персонажи максимум были лишь 33 уровня. Люди, играющие этими персонажами, были старожилами Синего Ручья. Изменчивая Весна в этот момент также присутствовал на десятом сервере.

Однако Тополиного Берега не было с ними.

После того как Тополиный Берег покинул Арену, он вышел из игры своим основным аккаунтом и больше в нее не вошел. Ни на основной аккаунт, ни на аккаунт с персонажем десятого сервера.

Несмотря на то, что Тополиный Берег был очень высокомерным парнем, сейчас он очень стыдился показываться на глаза другим членам гильдии.

Снижение высокомерия Тополиного Берега — единственная выгода, которую получила гильдия Синего Ручья. Тем не менее, даже они признавали, что сила Мрачного Лорда была просто невероятной. Поэтому не было ничего удивительного в том, что Тополиный Берег получил эмоциональную травму в прошедшем матче.

— Кто из вас его смотрел? — спросил Изменчивая Весна. Во время проведения матча у Изменчивой Весны была назначена важная встреча, которая напрямую касалась гильдии. Он носил титул главы гильдии не за красивые глаза и даже не только за талант стратега.

— Я смотрел, — вздохнул Лазурный Поток.

— И что ты о нём думаешь?

— В мировом чате довольно точно описывают этот матч. Они не преувеличивают… потому что просто невозможно преувеличить то, что там происходило, — ответил Лазурный Поток.

— Мрачный Лорд на самом деле оставил нас ни с чем! — добавил Летящий Мазок Кистью.

— Я думаю, что все как раз наоборот. Я думаю, что он предоставил нам время для восстановления, — сказал Лазурный Поток. — Если посмотреть на мировой чат, то большая часть игроков обсуждает то, насколько сильным оказался Мрачный Лорд. Нас они практически не вспоминают. Для нас это довольно неплохой результат.

— С этим парнем на самом деле не просто иметь дело, — вздохнул Изменчивая Весна.

— После установленного нами рекорда вся репутация, которую мы заработали с его помощью, опять упала ниже плинтуса. На данный момент количество игроков, желающих присоединиться к нашей гильдии, снизилось на 70%... — сказал Лазурный Поток.

— Прямое Ущелье… мы ведь отказались воевать за него с Амбициями Тирана, верно? — спросил Изменчивая Весна.

— Да…

— Тогда все, что нам теперь остается делать, так это набраться терпения и переждать тяжелые времена, — с сожалением заключил Изменчивая Весна.

— Это… — Привязанная Лодка также присутствовал при обсуждении сложившейся ситуации. На десятом сервере он был вторым человеком в гильдии после Лазурного Потока. Тем не менее, в данный момент здесь находились все гильдейские старожилы из Небесной Сферы. В итоге Привязанная Лодка, казалось, был очень нерешительным.

— О? Привязанная Лодка, ты что-то хочешь сказать? — спросил его Изменчивая Весна. Он знал всех важных игроков, которых послали на новый сервер.

— Может быть, мы можем попросить команду помочь нам? Хотя это всего лишь низкоуровневые подземелья, но какой из рекордов десятого сервера сейчас доступен для нас? Я говорю не только о Мрачном Лорде, вспомните рекорд Ледяного Леса, установленный Великолепной Династией! Им повезло, что они установили его на новом сервере. Если бы это был старый сервер, все давно бы уже говорили о том, что этот рекорд был установлен при помощи профессиональных игроков, разве не так? — сказал Привязанная Лодка.

В данный момент на десятом сервере существовали предельные рекорды всего лишь трёх подземелий: Ледяного Леса, Могильника и Пустой Земли. Тем не менее, все было именно так, как и сказал Привязанная Лодка. Эти рекорды превышали возможности их гильдии. Они превышали возможности экспертов вообще. Изменчивая Весна вместе со своей командой экспертов уже находился на вершине рейтинга среди обычных игроков. Тем не менее, команда Мрачного Лорда разбила их в пух и прах. Такова была суровая реальность.

— Откуда вообще пришли эти ребята? — было очевидно, что Мрачный Лорд и игроки из его группы не могли не обладать внушительным прошлым. В своих мыслях игроки Синего Ручья начали перебирать игроков профессиональной сцены.

— Вот почему я предлагаю попросить помощи у команды, — сказал Привязанная Лодка.

— Хм. На самом деле это хорошее предложение, — кивнул головой Изменчивая Весна. Они не собираются просить экспертов команды, чтобы те установили для них рекорд. Им просто нужна была оценка сложившейся ситуации со стороны профессиональных игроков. Это не должно было быть трудно.

— Хорошо. Тогда я собираюсь встретиться с командой и узнать их мнение, — решил Изменчивая Весна. На лицах игроков, участвовавших во встрече, было одно и тоже странное выражение. Для них было слишком шокирующим уже одно то, что события на десятом сервере вынудили их просить помощи у команды клуба. Если б они узнали, что команда Маленькой Травы в полном составе приходит на десятый сервер для тренировок, никто не смог бы предположить, что бы тогда с ними случилось.

— Тогда я уйду первым, — попрощался со всеми Изменчивая Весна. Он не любил откладывать дела на потом.

После того как Изменчивая Весна вышел из игры, он посмотрел на время. Сейчас… у команды должна быть послеобеденная тренировка. Поэтому он направился прямиком в Клуб Синего Дождя. Он был такой же, как и Чен Ехуй, который занимал определенное место в команде Великолепной Эры. Изменчивая Весна был официальным сотрудником своего клуба, поэтому имел некоторый вес в его делах.

Ему частенько приходилось захаживать в Клуб Синего Дождя, и он был хорошо знаком с профессиональными игроками, которые в нем тренировались. Иногда у него даже появлялся случайный шанс провести с игроками клуба пару матчей и повысить свой личный уровень игры. Конечно, если какой-нибудь про-игрок хотел с ним провести парочку раундов, чисто для веселья, Изменчивая Весна не возражал. С другой стороны, Изменчивая Весна понимал, что если будет напрямую искать про-игроков для собственной тренировки, то только потратит время впустую.

Изменчивая Весна специально подсчитал время, когда он не будет отвлекать игроков от тренировок. У него не было практически никаких ограничений по перемещению внутри клуба. Исключая отдел по исследованию снаряжения ручной работы, Изменчивая Весна мог заходить, куда ему заблагорассудится.

— Привет, старший Чунь!

Изменчивая Весна выбрал удачное время. Он прибыл как раз к тому моменту, когда команда отдыхала после окончания тренировки. Когда он появился перед входом в комнату, кто-то заметил его и поздоровался.

В реальности Изменчивую Весну звали Лян Ичунь, поэтому люди, знакомые с ним, звали его просто: старший Чунь.

— Привет, — Изменчивая Весна поднял руку, приветствуя про-игрока, который поздоровался с ним. Этого парня звали Ли Юань. Он лишь недавно вошел в команду Синего Дождя, но оказался не таким робким и осторожным парнем, как большинство новичков. Присоединившись к команде, он, не стесняясь, проявлял всю свою энергичность и был очень вежлив со всеми окружающими его людьми. Поэтому не было ничего удивительного в том, что он быстро со всеми перезнакомился, в том числе и с Изменчивой Весной.

Благодаря этому приветствию остальные про-игроки, не видевшие, что он пришел, повернули к нему головы. Большая часть из них просто кивнула ему и вернулась к своим делам. Тем не менее, Юй Вэньчжоу встал со своего места и подошел к Изменчивой Весне, при этом говоря:

— Старший Чунь решил навестить нас!

— Да, я пришел, чтобы проведать вас… — вежливо ответил Изменчивая Весна.

Юй Вэньчжоу был капитаном команды Синего Дождя. Большинство капитанов команд также были асами, однако из правила всегда должно быть исключение. Асом Синего Дождя был Хуан Шаотян, в то время как ее капитаном был Юй Вэньчжоу. Хотя Юй Вэньчжоу и не мог сравниться уровнем своих механических навыков с Шаотяном, его способность к тактическому и стратегическому анализу была экстраординарной. К тому же, постоянная болтовня Шаотяна понижала его значимость перед окружающими. Из-за своей манеры поведения он казался слишком легкомысленным парнем.

— Тебя давненько здесь не было! — Юй Вэньчжоу также вел себя очень вежливо, он видел, что Изменчивая Весна пришел сюда по какому-то делу.

Изменчивая Весна знал, что с капитаном Синего Дождя было очень просто вести беседу. Изменчивая Весна отличался от Цзян Ю, который боялся разговора с капитаном Амбиций Тирана. Но и капитаны сильно отличались. Если бы Юй Вэньчжоу хоть немного походил на Хань Вэньцина, Изменчивая Весна сто раз подумал бы, прежде чем сломя голову бросаться в клуб за советом.

— Да, я был занят в последнее время. Десятый сервер доставляет нам немало проблем! — Изменчивая Весна легко начал разговор с волнующей его темы.

— Это всего лишь новый сервер. Тебе же не нужно лично решать там вопросы, не так ли? — хмыкнул Юй Вэньчжоу. Он знал, как работали подконтрольные клубу гильдии.

— В этот раз всё иначе. Десятый сервер отличается от других серверов! — очень серьезно ответил Изменчивая Весна.

— О? Что ты имеешь в виду?

— На нём непонятно откуда появилась целая куча экспертов. Все рекорды низкоуровневых подземелий на данный момент на порядок превышают рекорды, установленные на старых серверах. Всё выглядит так, словно они были установлены про-игроками, — объяснил Изменчивая Весна.

\*Грохот!\*

Громкий грохот раздался в комнате для тренировок. Несколько человек обеспокоенно произнесли:

— Братец Шао, ты в порядке? Что случилось?

— Ничего. Я в порядке. Просто я поскользнулся, только и всего, — быстро ответил побледневший Хуан Шаотян. В данный момент он опирался на стул. Видя, что Изменчивая Весна смотрит на него, он поспешно замахал рукой:

— Старший Чунь, ты пришел! Ха-ха-ха, давненько не виделись. Ты сегодня свободен? Уже перекусил? Ты ведь еще не ел, да? Тебе повезло! Я скоро собираюсь перекусить. Тебе тоже следует поесть, перед тем как уйдешь!

— Конечно, конечно, — кивнул головой Изменчивая Весна. Он не осмелился спорить с Хуан Шаотяном.

— У тебя есть карта аккаунта десятого сервера? Давай-ка взглянем на эти рекорды! — сказал Юй Вэньчжоу.

— Есть! — Изменчивая Весна достал из кармана карту и передал ее капитану. Как он мог не подготовиться к этой встрече?

Юй Вэньчжоу тем временем нашел свободный компьютер и зашел на десятый сервер. Внезапно он обратился к Хуан Шаотяну:

— Шаотян, тебе тоже следует подойти и взглянуть на это!

Однако ответа не последовало. Хуан Шаотян надел наушники и сейчас притворялся, что ничего не слышит. Игрок, стоявший позади него, тронул его за плечо и сказал:

— Братец Шао, тебя зовёт капитан!

— А? Что такое? — Хуан Шаотян снял наушники и непонимающе уставился на игрока, который его окликнул.

— Иди сюда, мы собираемся посмотреть на рекорды десятого сервера, — сказал ему Юй Вэньчжоу.

— Черт! Эти рекорды на самом деле невероятны! — Юй Вэньчжоу уже был в игре, и в данный момент просматривал таблицу.

— Шаотян, как ты думаешь, как эти рекорды были установлены? — обратился он к Хуан Шаотяну.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 183. Капитан команды Синего Дождя.**

Глава 183. Капитан команды Синего Дождя.

Просмотрев таблицу с рекордами, Юй Вэньчжоу обратился к Хуан Шаотяну.

Хуан Шаотян подошел ближе и встал за спиной капитана. Он почесал подбородок и покачал головой, прежде чем ответить:

— Я уже очень давно не был в этих подземельях, поэтому не могу сказать ничего определенного, лишь глядя на время установленных рекордов. Ты узнаешь ники игроков, установивших рекорд? Знаешь о них что-нибудь особенное? Их классы и снаряжение? — обратился Хуан Шаотян к Изменчивой Весне.

— Ну… их ключевого игрока зовут Мрачным Лордом, — Изменчивая Весна указал на ник Мрачного Лорда, который фигурировал во всех трёх установленных рекордах. В таблице рекордов Ледяного Леса он находился на втором месте, а в Могильнике и Пустой Земле — на первом.

— Что ты знаешь о его персонаже? — продолжил допрос Хуан Шаотян.

— Этот парень еще не выбрал себе класс. Поэтому на данный момент он персонаж без специализации. К тому же он владеет очень странным оружием. Оно может менять боевые формы, благодаря чему Мрачный Лорд способен использовать все низкоуровневые навыки любых классов, — ответил Изменчивая Весна. У Е Сю не было никакой возможности скрыть свой зонт тысячи вероятностей, вот почему он пользовался им в открытую. Эксперты, подобные Лазурному Потоку, которые видели оружие Мрачного Лорда в действии, уже догадались, что это было за оружие.

— Да? Такое оружие на самом деле существует? — интерес Юй Вэньчжоу к проблеме усилился. До этого замечания он имел лишь общее представление о причине, по которой к нему пришел Изменчивая Весна, поэтому просто был вежлив с ним. Однако теперь этот вопрос завладел его вниманием.

— Это определенно должно быть оружие ручной работы! Звучит так, словно оно специально было создано под персонажей без специализации, — сказал Хуан Шаотян.

— Без специализации значит… — Юй Вэньчжоу, конечно же, знал о существовании подобного стиля игры.

— Если это правда, тогда такое оружие на самом деле может полностью раскрыть потенциал персонажей без специализации, — продолжил Хуан Шаотян. — В свое время они исчезли, в том числе и из-за того, что кулдаун при смене оружия мешал им комбинировать навыки различных классов. Однако с помощью подобного трансформирующегося оружия проблема решается сама собой. К тому же, если это на самом деле серебряное оружие, тогда его урон превышает даже урон оружия оранжевого ранга. Поэтому нет ничего удивительного в том, что группа, в которой находится игрок с подобным оружием, будет наносить намного больше урона, нежели группа, в которой такого оружия нет. Таким образом, выходит, что Мрачный Лорд на самом деле ключевой персонаж в их группе.

Юй Вэньчжоу покивал головой, тем самым показывая, что согласен с Хуан Шаотяном, затем посмотрел на ники остальных игроков из группы Мрачного Лорда и спросил:

— Что насчет остальных?

— Трое из них являются постоянными членами группы. Один из них Боевой Маг, второй Лаунчер, а третий Хулиган. Их навыки находятся на довольно высоком уровне. Последнее место, кажется, всегда остается свободным для приглашенного игрока. В Ледяном Лесу это был игрок из Амбиций Тирана. В Могильнике парня звали Гладкое Дерево. Этот Мастер Меча как раз в то время вступил в Синий Ручей. Он никогда ничего не говорил и после установления рекорда его никто больше не видел в игре. И, наконец, Один Дюйм Пепла. Он присоединился к их группе совсем недавно, тоже никогда не говорил, поэтому мы о нём пока ещё ничего не знаем.

— Что насчет команды Великолепной Династии, участвовавшей в установлении рекорда Ледяного Леса? — спросил Юй Вэньчжоу.

Изменчивая Весна начал подробный рассказ. Он и сам уже задавался подобным вопросом, поэтому провёл некоторые исследования.

— Это определенно были эксперты … Ведь это всего лишь новый сервер с новыми игроками. Они бы ни за что не смогли установить такой рекорд своими силами, — начал анализировать полученную информацию Юй Вэньчжоу.

— Я пришёл к тому же выводу, — сказал Изменчивая Весна.

— К тому же, это были не простые эксперты. Если ты посмотришь на время установленного ими рекорда, то заметишь, что это было приблизительно тогда, когда у нас был матч с командой Великолепной Эры. В том матче их вице капитан, Ли Хао, допустил парочку серьёзных ошибок. Очевидно, что он себя чувствовал не лучшим образом. Всё выглядит так, словно этот парень отправился на новый сервер и лично принимал участие в установлении этого рекорда! — заключил Юй Вэньчжоу.

— Не может быть… Разве тяжело будет про-игроку установить рекорд какого-то низкоуровневого подземелья? Даже если Ли Хао и стал бы устанавливать этот рекорд, разве это могло сказаться на нём столь сильно, чтобы он привёл команду к проигрышу? — сказал Изменчивая Весна.

— Рекорд Могильника какой-то ненормальный. Что думаешь, Шаотян? — обратился к нему Юй Вэньчжоу.

В ответ Хуан Шаотян кивнул головой и сказал:

— Подобный рекорд Могильника нельзя было установить, даже имея топовые навыки про-игрока. К тому же, на новом сервере пока еще нет достаточно хорошего снаряжения. Поэтому я думаю, что здесь была использована новая стратегия прохождения.

— Как и ожидалось от братца Шао… — восхищённо произнес Изменчивая Весна. Он смотрел на рекорд Могильника бесчисленное количество раз, однако так и не пришёл к какому-то определённому выводу. Видимо, лишь игроки божественного уровня могли делать столь уверенные выводы.

— Если всё так, как ты говоришь, тогда получается, что Ли Хао потратил много энергии на разработку стратегии, и поэтому был не в лучшей форме, участвуя в матче против нашей команды? — предположил Изменчивая Весна.

— Боюсь, что всё далеко не так просто. Этот парень мог не разработать новую стратегию, а просто её украсть… — сказал Юй Вэньчжоу.

— Что?

— Смотри, какой у этой троицы отрыв от прочих рекордов. Эта новая стратегия при установлении рекордов Могильника была использована всего три раза, — Юй Вэньчжоу указал на экран с таблицей рекордов подземелья Могильника, после чего продолжил. — Тебе не кажется странным, что несколько команд используют новую стратегию практически в одно и то же время? Взгляни на первый рекорд, установленный группой Мрачного Лорда. В установлении этого рекорда пятым принимал участие Берсерк, игрок с ником Злобный Меч. Однако после того, как команда Великолепной Династии перебила рекорд Мрачного Лорда, тот для установления финального рекорда не позвал этого парня. В рекорде принимал участие уже другой игрок, — Гладкое Дерево. Оба игрока играли разными классами. В подземелье Могильника Мастер Меча будет не сильнее Берсеркера. Если Мастер Меча обладал лучшими навыками, чем Берсеркер, тогда почему группа Мрачного Лорда изначально не использовала именно его? Скорее всего, новую стратегию разработал Мрачный Лорд. А этот Берсеркер, Злобный Меч, был игроком команды Великолепной Династии. Сперва он находился в группе Мрачного Лорда, где и почерпнул для себя новую стратегию, после чего вернулся в родную команду и перебил рекорд группы Мрачного Лорда. Очевидно, что Мрачный Лорд больше не мог взять этого парня с собой, поэтому он и нашел нового игрока, Гладкое Дерево.

Изменчивая Весна был шокирован. Юй Вэньчжоу был способен связать воедино факты, о которых он раньше даже и не задумывался.

Время установления рекордов. Силы, стоящие за гильдией Великолепной Династии. Ужасная игра Ли Хао в официальном матче… Юй Вэньчжоу замечал очень много мелких деталей. Капитан Синего Дождя умел не только поддерживать хороший настрой внутри команды. Подобный высокий уровень суждения и восприятия нисколько не уступал уровню Хуан Шаотяна. Нет, скорее всего, Юй Вэньчжоу даже превосходил аса Синего Ручья в этом вопросе. По крайней мере, Шаотян не смог сделать подобных выводов.

— Капитан, ты слишком преувеличиваешь. По твоим словам выходит, словно это сюжет какой-то нелепой новеллы, — с сомнением сказал Хуан Шаотян. — Ли Хао, что, сошел с ума? С какого рожна он будет уделять столько внимания какому-то низкоуровневому рекорду на новом сервере? — как мог Хуан Шаотян признать правоту Юй Вэньчжоу?…. И ему оставалось лишь продолжать гнуть свою линию!

— Ха-ха, в твоих словах есть зерно истины! Вот почему у него, вероятно, была другая причина, по которой он приложил столько усилий для установления этого рекорда. По сути, он напрямую соперничал с Мрачным Лордом за рекорд Ледяного Леса. После этого он даже направил в группу Мрачного Лорда своего шпиона. Всё выглядит так, словно ему не безразличен сам Мрачный Лорд! Чтобы профессиональный игрок считал другого игрока своим противником, тот определенно не должен быть слабее его. Я думаю, что Ли Хао прекрасно знал, кто скрывается за личиной Мрачного Лорда. Его враждебные действия были наполнены страхом, узнаванием и доверием. Вероятнее всего из-за страха он и заслал в группу Мрачного Лорда шпиона. Из-за этого узнавания он также украл чужую стратегию и использовал её в собственных целях. Благодаря доверию Ли Хао знал, что украденная им стратегия была оптимальным выбором. В его собственных мыслях не было другой стратегии, которая смогла бы быть лучше стратегии Мрачного Лорда.

Изменчивая Весна был сбит с толку. Как мог Юй Вэньчжоу сделать такие глубокие выводы? Изменчивая Весна не знал, что и думать. Он перевел взгляд на Хуан Шаотяна. И внезапно для себя обнаружил, что Хуан Шаотян не выглядел ни капельки удивлённым. Ас был таким же спокойным, как и всегда.

— Он на самом деле Хуан Шаотян… — вновь ахнул Изменчивая Весна. Хотя сторонним наблюдателям Шаотян и не казался спокойным во время своего активного «общения» в чате, тем не менее, внутри себя он всегда оставался полностью спокойным и собранным.

Только благодаря этому внутреннему спокойствию он мог находить удачные возможности для атаки в жарком пылу боя.

— Вот почему я считаю, что если мы хотим узнать, кем же на самом деле является Мрачный Лорд, нам нужно просто спросить об этом у Ли Хао. Сейчас, у меня должен быть его номер… — улыбнулся Юй Вэньчжоу, но вдруг замешкался, а потом быстро продолжил: — Эх, к сожалению, у меня нет с собой телефона…

Игрокам нельзя было приносить мобильные телефоны в комнату для тренировок. Подобное правило имело множество клубов.

Изменчивая Весна уже был в предвкушении, что наконец-то узнает истинную личность Мрачного Лорда. Однако, видя некую пассивность Юй Вэньчжоу, несколько разочаровался. Он не осмелился спорить, однако решил всё же спросить, что капитан думает по этому поводу. В это время Юй Вэньчжоу сам начал говорить:

— На самом деле есть кое-кто, с кем враждовал Ли Хао, кого он боялся, хорошо знал и кому доверял. Нам не нужно узнавать у него о личности Мрачного Лорда. Я уже знаю, кто он такой.

— И кто он? — не удержался от вопроса Изменчивая Весна.

— Е Цю, — ответил Юй Вэньчжоу.

— Бог Е Цю… — Изменчивая Весна не знал, как выразить свое изумление.

— Шаотян, ты недавно общался с Е Цю, верно? — спросил Юй Вэньчжоу.

— Нет, после того как этот парень ушел в отставку, он куда-то пропал. Может, его похитили пришельцы! — ответил Хуан Шаотян.

— Он ведь не пользуется мобильными, да? — продолжил расспрос капитан.

— Ага.

— Выходит, что его похитили пришельцы и доставили на десятый сервер, чтобы он продолжал играть в Славу… Мрачный Лорд без специализации, хм? Кто знает, возможно, в будущем мы даже встретимся с ним в одном матче! — сказал Юй Вэньчжоу.

— …

Изменчивая Весна о многом хотел сказать, однако не знал, как теперь начать разговор. Не было похоже, что капитан и Хуан Шаотян оказались слишком удивлены. Пару секунд спустя Юй Вэньчжоу перевел взгляд на часы, висевшие на стене комнаты для тренировок. Внезапно он резко поднялся.

— Время перекусить, — сказал он.

— Да-да. Время перекусить, перекусить время. Погнали, погнали с нами, Изменчивая Весна. Ты знаешь, где кафетерий, а? Я проведу тебя туда! — Хуан Шаотян положил руку на плечо Изменчивой Весны и вывел того прочь из тренировочной комнаты.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 184. Это тоже сила?**

Глава 184. Это тоже сила?

Клубная еда была довольно вкусной и для членов команды бесплатной. Другие сотрудники тоже могли пользоваться клубной столовой, однако у них уже не было такой привилегии.

У Изменчивой Весны также не было подобных привилегий, тем не менее, он воспользовался статусом Хуан Шаотяна и получил бесплатную еду. Вот только он не мог, к сожалению, как следует распробовать ее вкус. Изменчивая Весна был полностью поглощён обдумыванием полученной информации.

Мрачный Лорд — это Бог Е Цю.

Изменчивой Весне, чтобы усвоить полученную информацию, требовалось гораздо больше времени, чем нужно было для усвоения пищи.

Теперь он понял Лазурного Потока и, осознав реальную величину оппонента, даже сам зауважал Мрачного Лорда. Раньше они понимали, что этот парень обладал очень высоким уровнем навыков, однако даже не могли предположить, что в итоге все обернется подобным образом.

Е Цю… совсем недавно он был на вершине Славы! Хотя на данный момент он и находился в отставке, тем не менее, его навыков с лихвой хватало, чтобы добиться в игре всего, чего только пожелает. Это можно было сказать, лишь посмотрев, с какой легкостью он расправился с Тополиным Берегом.

Если бы вместо Туманной Мглы Е Цю использовал своего Одного Осеннего Листа, результат дуэли мог быть ещё более плачевным.

Изначально у Изменчивой Весны было несколько мыслей по поводу того, каким образом они могли бы совладать с Мрачным Лордом. Однако теперь у него начали опускаться руки.

Как ему нужно было поступить?

Изменчивая Весна чувствовал, что еда, которую он ел, была безвкусной, как воск. Он сидел за одним столом с Хуан Шаотяном и Юй Вэньчжоу. Эти двое общались между собой, как ни в чем не бывало. Изменчивая Весна подумал, что они оба профессиональные игроки, поэтому для них и не было в произошедшем ничего удивительного. Хотя Е Цю и ушел в отставку, кто мог запретить ему вернуться в игру в качестве обычного игрока? Это обстоятельство скажется лишь на обычных игроках, ведь это именно они будут испытывать давление, пытаясь соревноваться с ним.

Перекусив, Изменчивая Весна собрался уходить. Юй Вэньчжоу и Хуан Шаотян больше не упоминали Е Цю. Юй Вэньчжоу оставался все таким же вежливым парнем, как и обычно, и напоследок сказал Изменчивой Весне, чтобы тот уделил больше внимания Мрачному Лорду, и в особенности его оружию.

— Что? Аа… — не нашелся, что ответить на эту просьбу, Изменчивая Весна.

Теоретически, капитан команды не имел права официально вмешиваться в дела внутриигровой гильдии. Тем не менее, все вокруг знали, что именно про-игроки составляли ядро клуба. Кто посмеет отмахнуться от их слов? Поэтому Изменчивая Весна серьезно отнесся к просьбе Юй Вэньчжоу.

— Ну, я пошел, — попрощался с ребятами Изменчивая Весна и покинул клуб.

Проводив его взглядом, Юй Вэньчжоу снова повернулся к Хуан Шаотяну. Увидев, что тот молча направился в сторону своей комнаты, капитан окликнул его.

— Что ты хотел? — спросил Шаотян.

Юй Вэньчжоу ничего не ответил, вместо этого проводил Шаотяна до его комнаты и вошел в нее вместе с ним.

— Что ты хотел, капитан? — вновь поинтересовался Хуан Шаотян.

Юй Вэньчжоу тем временем уже стоял у стола. Он взял с него ручку и начал играть с ней.

— Вскоре после того, как у нас закончился тот матч с Великолепной Эрой, ты отлучался по каким-то своим делам, верно?

— Что? Я на самом деле куда-то уходил? В тот день? Хм, дай-ка мне подумать… — ответил Хуан Шаотян.

— Может, в тот день ты встречался с Е Цю? — напрямую спросил Юй Вэньчжоу.

Хуан Шаотян ничего не ответил.

— Время установления рекорда и время твоего отсутствия практически совпадают. Мастер Меча, Гладкое Дерево, это ведь был ты, да?

— Гладкое Дерево? Этот ник кажется мне знакомым. Как такое может быть? Как странно, — ответил Шаотян.

— Ха-ха, — рассмеялся Юй Вэньчжоу. Он не стал комментировать игру Шаотяна и продолжил. — Что за оружие использует Е Цю?

Лицо Хуан Шаотяна тут же приняло серьезное выражение, после чего он ответил:

— Как я и сказал ранее, это оружие было создано специально под персонажей без специализации.

— Его атака?

— Определенно уровень серебряного оружия.

— Какие-то дополнительные характеристики?

— Затрудняюсь ответить. Однако не похоже, что там есть что-то особое.

— Скорость атаки?

— Оно имеет одинаковую скорость атаки для всех своих форм. Она должна быть в районе 5 единиц.

— Какие формы оно имеет?

— Из того, что я видел, следует, что с его помощью Е Цю может использовать навыки любых классов.

— Уровень?

— Вероятнее всего, он знает, как его прокачивать.

— Это оружие плотно переплетено с Е Цю. Видимо, у нас будет возможность увидеть истинного персонажа без специализации в действии, — сказал Юй Вэньчжоу.

— Но для этого должен пройти как минимум год, — сказал Хуан Шаотян.

— Значит, без специализации, хех… — Юй Вэньчжоу посмотрел в окно задумчивым взглядом.

\*\*\*

Десятый сервер Славы.

Вернувшись к себе, Изменчивая Весна тут же зашел в игру. Пришедшие вместе с ним на десятый сервер игроки еще не вернулись в Небесную Сферу. Они по-прежнему использовали низкоуровневые аккаунты и ожидали его возвращения.

Пять великих экспертов Синего Ручья вновь собрались вместе. Еще присутствовал Привязанная Лодка.

— Ну, что они сказали? — увидев Изменчивую Весну, тут же спросили игроки.

Изменчивая Весна глубоко вздохнул, на мгновение задержавшись взглядом на Лазурном Потоке, затем посмотрел на остальных. Сам он уже пережил первый шок. Теперь была их очередь.

— Капитан Юй выяснил, кем является Мрачный Лорд, — ответил Изменчивая Весна.

— И кем же? — немедленно спросили окружавшие его игроки.

— Е Цю, — Изменчивая Весна выглядел спокойным, произнося эти слова.

— Чего?! — переспросили игроки, как если бы они не расслышали сказанного.

— Е Цю! Бог Битв, Один Осенний Лист, Е Цю!! — ответил Изменчивая Весна.

— Не может быть!!! — удивленно воскликнул Летящий Мазок Кистью.

Кем был Мрачный Лорд? Узнав этого игрока поближе, они задавались этим вопросом бесчисленное количество раз. Однако даже самые смелые их предположения не смогли соперничать с открывшейся им правдой.

Мрачный Лорд на самом деле был Богом Е Цю!

Лазурный Поток не понимал почему, однако от новости он испытал чувство приятного волнения. Хотя его любимым игроком был Хуан Шаотян, но Бог Е Цю был таинственной личностью, которой также многие восхищались! Видя, что Мрачный Лорд сейчас находился в игре, Лазурный Поток испытывал стойкое желание сказать ему хоть пару слов. В этот момент он даже забыл, что это именно Мрачный Лорд является главным источником всех их неприятностей на десятом сервере.

— Так все это время, оказывается, мы имели дело с Богом Е Цю. Никогда бы не подумал, что такое может быть возможным. Тогда что нам следует делать? — к счастью, Привязанная Лодка в это время находился вместе со всеми. Благодаря его вопросу Лазурный Поток вынырнул на поверхность из своих мыслей.

Бог Е Цю будет по-настоящему непростым оппонентом!

Лазурный Поток, наконец, смирился с суровой реальностью. Хотя, с другой стороны, если они отступят перед лицом такого противника, как Е Цю, это не будет слишком постыдным, верно? Лазурный Поток немного расслабился.

В этот момент Изменчивая Весна начал говорить:

— Хотя теперь мы и знаем, что нашим противником является Бог Е Цю, мы не будем менять наших планов. Нам следует понять, в насколько шатком положении мы сейчас находимся… Против Е Цю у нас нет никаких шансов в установлении рекордов. Это проблема не только одной нашей гильдии. Перед лицом такого сильного противника мы должны сплотиться с остальными… Даже если вопрос стоит в откупе материалами, мы должны это делать сообща…

От своей заключительной фразы даже сам Изменчивая Весна не знал, плакать или смеяться.

— Я думаю, что если все остальные узнают о том, кто такой Мрачный Лорд, то необходимость в соперничестве попросту отпадет сама собой, — сказал Лазурный Поток.

— Однако загвоздка заключается вот в чем. Мы-то об этом знаем, однако поверят ли нам другие гильдии? — спросил Изменчивая Весна.

Вокруг него воцарилась тишина. Все прекрасно знали, как настороженно относились гильдии друг к другу.

— Почему бы нам хорошенько не поразмыслить над сложившейся ситуацией? Теперь мы знаем о личности Мрачного Лорда и можем использовать это знание в своих целях, — сказал Изменчивая Весна.

— Остальное будет зависеть от того, что решит делать Синий Мост, — внезапно сменил он тему.

— Я?

— Да. Все же это проблемы десятого сервера! — сказал Изменчивая Весна.

— Точно! Синий Мост, ты справишься! — поддержал его Летящий Мазок Кистью.

— Нам здесь больше нечего делать, поэтому мы можем вернуться назад? — спросил Холодный Закат.

— Да, парни, можете возвращаться, — ответил Изменчивая Весна. — Мы еще не закрыли прохождение Лунного Леса, верно?

— Еще нет!

— Отлично, тогда этой ночью отправимся в Лунный Лес.

— Так нам можно выходить?

— Да, выходите!

— Синий Мост, удачи! Не забывай обращать внимание на оружие Мрачного Лорда, — добавил перед уходом Изменчивая Весна.

— Черт! Парни, какие же вы…. — Лазурный Поток еще не успел закончить фразу, а четверо игроков уже вышли из игры.

— Эти парни слишком безответственные… — Лазурный Поток не знал, что еще сказать. Как только они узнали о том, что проблемы десятого сервера были связаны с Богом Е Цю, они тут же смотались в Небесную Сферу.

Привязанная Лодка только и мог, что понимающе улыбнуться.

— Как думаешь, как нам следует поступить? — спросил у него Лазурный Поток.

— На самом деле, лидер уже сказал нам, что делать дальше, — ответил Привязанная Лодка.

— Да?

— Мы можем использовать знание о личности Мрачного Лорда в своих целях.

— Почему-то мне кажется, что это знание только добавляет нам больше давления.

— Давление тоже можно использовать! К примеру, остальные гильдии не испытывают подобного давления, поэтому они могут столкнуться с Мрачным Лордом напрямую. Мы же, в свою очередь, должны действовать более осторожно. Воздержимся пока от силовых методов. Сперва посмотрим, что станут делать другие, — сказал Привязанная Лодка.

— Хм, ты хочешь сказать, что нам стоит занять выжидательную позицию и в итоге насладиться зрелищем, как Е Цю избавляется от всех этих высокомерных парней? — сказал Лазурный Поток.

— Я думаю, это и имел в виду лидер, — ответил Привязанная Лодка.

— Тогда так и поступим, — вздохнул Лазурный Поток.

Было ли это их преимуществом? Создавалось такое впечатление, словно они убивали другие гильдии с помощью одолженного ножа. Другой вопрос, что в реальности этот нож имел собственную волю, и мог забрать у них самих всё подчистую.

— Следующим на очереди следует Прямое Ущелье. Как ты думаешь, что Амбиции Тирана станут делать? — спросил Привязанная Лодка, однако ответа так и не последовало.

— Эй, ты тут? — переспросил он.

— Я говорю, — ответил Лазурный Поток.

— Что?

— Если я попрошу у Мрачного Лорда автограф, это же будет не слишком ужасно выглядеть?

— Черт… что за лузер! Хоть он и Бог Е Цю, также он является и нашим противником! — воскликнул Привязанная Лодка.

— Да, я так и подумал. Это слишком стыдно, — сказал Лазурный Поток.

Привязанная Лодка не мог на это ничего ответить.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 185. К сожалению, у него ограниченная скорость рук.**

Глава 185. К сожалению, у него ограниченная скорость рук.

Мрачным Лордом был Е Цю. Однако последствия от этого знания для сервера пока были минимальны. Лазурный Поток, вместе с Плывущей Лодкой, были единственными игроками Синего Ручья на десятом сервере, которые знали об этом. Хорошенько все обсудив, они решили никому об этом и не рассказывать.

Гильдии, не знающие настоящей личности Мрачного Лорда, продолжат с ним сражаться. Что такого было в том, чтобы оставаться в стороне и смотреть, как они пытаются разбить камень яйцами?

Лазурный Поток на время прекратил игру и отправился на игровой форум. Там он нашел видео дуэли и с удовольствием заново пересмотрел, как Тополиный Берег был полностью уничтожен.

Имя Тополиного Берега было довольно знаменито. Хотя он и задевал постоянно Лазурного Потока, о чем многие знали, но все же он был известен и как сильный эксперт из Синего Ручья. Подобный разгромный проигрыш, разумеется, сказывался не только на репутации проигравшего игрока, но и на репутации гильдии, в которой он находился. Игроки из враждебных Синему Ручью гильдий, должно быть, вволю насмеялись над его поражением.

Лазурный Поток оказался на форуме, потому что видео с дуэлью было размещено в ветке Небесной Сферы.

Небесная Сфера была не только в игре, но и на форуме. И обе Небесные Сферы были наполнены шумом.

Люди, участвовавшие в обсуждении видео, имели далеко не самые лучшие намерения. В своих комментариях они, конечно же, восхищались великолепными навыками Туманной Мглы, однако главной их целью был Тополиный Берег.

— Кто-нибудь знает, кто такой Тополиный Берег? Он эксперт, который ни в чем не уступает пяти великим экспертам Синего Ручья. И, однако, он проиграл без всяких шансов. Так как вы думаете, какой уровень навыков у Туманной Мглы?

Примерно такой метод они и использовали. Лазурный Поток просмотрел последние комментарии. Враждебно настроенные к их гильдии игроки добились успеха. Множество людей начало насмехаться над Тополиным Берегом. К тому же, он был отчасти и сам виноват в этом. Аукнулась его плохая репутация. Он создал себе имя в Небесной Сфере благодаря своему высокомерию. Поэтому его падение подтолкнуло многих поиздеваться над ним. Многие атаки связывали Тополиного Берега с гильдией Синего Ручья, из-за этого Лазурный Поток был очень несчастен.

Видео с дуэлью за последнее время стало очень популярным. Те, кто был не в курсе, из-за чего вообще произошла дуэль, начали искать в Небесной Сфере Туманную Мглу.

В итоге во время ужина Чень Го без остановки ругала Е Сю.

Она теперь не могла играть на своем персонаже. Ее внутриигровые друзья все как один внезапно начали интересоваться у нее, как это она стала настолько крутой. Чень Го ничего не оставалось, кроме как терпеливо каждому объяснять, что она просто одолжила свой аккаунт. Уже одно это ее уже начало порядком напрягать. Но ее друзьям было все нипочем, и они продолжили доставать ее вопросами, но теперь уже о том, что за эксперт одолжил у нее аккаунт.

Обращалось также множество незнакомцев с просьбами обучить их ее мастерству. Некоторые гильдии начали активно зазывать ее к ним. Более того, после обеда к ней обратились несколько игроков, которые назвались представителями профессиональных клубов. Они спрашивали о том, сколько ей лет, как долго она играла в Славу, откуда она была, и не думала ли она о карьере профессионального игрока. Это настолько разозлило Чень Го, что она в сердцах бросила, что не является владельцем аккаунта, и вышла из игры.

Теперь, думая о своем поступке, Чень Го была немного расстроена и очень сердита.

— Это все из-за тебя! — наконец воскликнула она. Рисинки из ее рта практически долетели до лица Е Сю.

— Виноват, виноват. Босс, выпей немного бульона. Не надо давиться, — Е Сю тут же протянул ей миску с супом.

Чень Го взяла ее и сделала несколько глотков. Ее гнев немного утих.

— На самом деле, ты не можешь взваливать всю вину на меня, — Е Сю решил, что наконец нашел подвернувшуюся возможность для объяснений.

— Хм?

— Мой противник был слишком слабым. Поэтому я…

— А ну пошел вон отсюда!!! — Чень Го расплескала суп. На лицах недалеко сидящих игроков отобразился страх, а Е Сю поспешил покинуть интернет-кафе.

— И ты тоже смеешься, Малышка Танг!! — гневно воскликнула Чень Го. В этот вечер они ужинали за стойкой регистрации, поэтому сейчас Танг Ро сидела спиной к Чень Го. И хотя ее лица не было видно, но по тому, как тряслись ее плечи, можно было определить, что она смеялась. Это был неконтролируемый смех, Танг Ро ничего не могла с собой поделать.

— Я не смеюсь, — Танг Ро быстро набила рот рисом, тем самым пытаясь забить продолжающий вырываться наружу смех.

Е Сю вышел из кафе и, судя по всему, пока не думал возвращаться. В девять часов Чень Го вышла из кафе и осмотрелась, однако так и не смогла найти его. После этого она вернулась и обратилась к Танг Ро:

— Куда он ушел? Может, он врезался в дерево?

— Если бы это случилось, уверена, ты была бы счастлива!— ответила Танг Ро.

— Да! Я была бы на седьмом небе от счастья, — сказала Чень Го, в то же время продолжая смотреть на улицу через окно кафе.

— Что ты делаешь? — Чень Го отвернулась от окна и увидела, что ее подруга сидит перед компьютером и сосредоточенно что-то просматривает. Она подошла к ней сзади и посмотрела на монитор. Оказалось, в этот момент Танг Ро просматривала очередной гайд. Чень Го была беспомощна.

«Может, мне найти свободный компьютер и поиграть? Раньше я пыталась уже это сделать, но было слишком шумно. Или, может, тоже почитать какой-нибудь гайд, или посмотреть видео?» — Чень Го зашла на форум и увидела, что наиболее обсуждаемой темой все еще была дуэль ее Туманной Мглы с Тополиным Берегом. Чень Го не могла сопротивляться любопытству, она снова и снова начала просматривать видео этой дуэли.

Когда она, наконец, отвлеклась, на часах было практически одиннадцать часов вечера, однако Е Сю все еще не возвращался.

— Куда подевался этот парень, у него даже нет мобильника, — Чень Го снова вышла на улицу.

— Расслабься. Он уже не маленький мальчик, — подошла к ней Танг Ро.

— Может, он ушел слишком далеко и потерялся, — сказала Чень Го.

— Даже если и так. Для этого есть полиция. Не беспокойся о нем! — сказала Танг Ро.

— Кто это беспокоится о нем?! Уже практически одиннадцать часов. Если вскоре он не вернется, кто останется на ночную смену?

— Ведь я все еще тут, — сказала Танг Ро.— Тебе следует пойти отдохнуть!

— Хорошо… — Чень Го последний раз посмотрела на улицу, после чего отправилась в свою комнату.

Вскоре после ее ухода персонал кафе, работающий до 11 часов, начал расходиться по домам. В этот момент перед центральным входом интернет-кафе появилась фигура человека. Это был Е Сю. Заглянув внутрь, он поспешно пробрался к стойке регистрации. Однако, увидев за ней одну лишь Танг Ро, он тут же расслабился.

— Где босс?— спросил Е Сю, одновременно прикуривая сигарету.

— Она отправилась спать, — ответила Танг Ро, беря свой мобильник.

— Куда ты ходил? — спросила она, набирая смску для Чень Го.

— Да так, просто бродил неподалеку! По стобалльной шкале, насколько зла была босс?

— Трудно сказать. Когда тебя не было здесь, ее злость была на нуле. Однако сейчас ты пришел, и ее злость, скорее всего, взлетела до максимума, — ответила Танг Ро.

— Это правда была не моя вина, — сказал Е Сю.

— Ты слишком любишь ее провоцировать, — ответила Танг Ро.

Эта маленькая сестренка уже начала использовать несколько игровых словечек в реальной жизни. Написав текст смски, она нажала на кнопку отправки.

Вскоре ее телефон завибрировал. Танг Ро открыла полученное сообщение и, прочитав его, захихикала.

— Босс говорит, что ты слишком поздно пришел, поэтому она не станет оплачивать тебе эту смену, — Танг Ро показала экран телефона Е Сю.

— Отлично! Это не важно, пока у меня есть крыша над головой и пока меня кормят, — ответил Е Сю.

— Мне так и ответить ей?— спросила Танг Ро.

— Не смей этого делать, — Е Сю лишился дара речи.

— Ха-ха, заходи в игру. Пойду на свое место, — Танг Ро встала из-за компьютера и предоставила место Е Сю.

После этого они зашли в игру. Как только Е Сю залогинился, ему тут же пришло приватное сообщение:

— Тебя раскрыли.

Е Сю был сбит с толку. Он ответил:

— Ты кто?

— ЧЕРТ ЧЕРТ ЧЕРТ ЧЕРТ! Это я, Шаотян! — ответил Хуан Шаотян.

— О, так это ты! — Е Сю вспомнил о том, что Хуан Шаотян ранее использовал этот низкоуровневый аккаунт, помогая им установить рекорд.

— Что значит, раскрыли?— спросил он.

— Твои рекорды были слишком нелепы. Синий Ручей даже направил своего представителя в клуб, прося нас о помощи. Я уверен, ты в курсе, насколько удивительный наш капитан. Ему потребовалось совсем немного времени, чтобы прийти к выводу, что Мрачный Лорд — это ты, — ответил Хуан Шаотян.

— Да? И как он догадался?— спросил Е Сю.

Объяснение у любого другого заняло бы слишком много времени, однако кем был Хуан Шаотян? Он мог бояться чего угодно, но только не много говорить. Его руки двигались с невероятной скоростью, передавая Е Сю всю историю.

— О, так вот как все было! Но если я был раскрыт, то ты тоже никак не мог от него спрятаться!— сказал Е Сю.

— Да, он также понял, что я играл Гладким Деревом, — ответил Шаотян.

— Тц, тц, Вэньчжоу на самом деле удивительный человек. Жаль, что его скорость рук достигла своего предела, — сказал Е Сю.

— Он сейчас стоит позади меня… — ответил Хуан Шаотян.

— Тогда еще не достигла?— ответил Е Сю.

— Капитан… — Хуан Шаотян повернулся к Юй Вэньчжоу, разводя руками, тем самым как бы говоря, что он тут ни при чем.

Юй Вэньчжоу легко рассмеялся:

— Это правда. Моя скорость на самом деле достигла своего предела.

— Твоя трэш болтовня не действует на нашего капитана, — сказал Хуан Шаотян Е Сю.

— Да, вот почему я сказал, что он удивительный. Если бы не его ограниченная скорость рук, с ним было бы очень непросто иметь дело! — сказал Е Сю.

Хуан Шаотян был беспомощен и вновь посмотрел на Юй Вэньчжоу.

— Человек с ограниченной скоростью рук хотел бы свести с ним счеты. Спроси его, он согласен? — рассмеялся Юй Вэньчжоу.

Хуан Шаотян отправил озвученное предложение. Е Сю быстро ответил:

— Отлично! Какой аккаунт?

— Я буду использовать этот! — спустя короткое мгновение пришел ответ.

— О, ты уже сменил Шаотяна?

— Да!

— Свободное поле, кто доберется первым до Арены, тот создает комнату, — ответил Е Сю.

— Комната 45178, пароль 159, — ответил Юй Вэньчжоу.

— Долго ждал? — спросил Е Сю. Мрачный Лорд тем временем появился на Арене.

\*\*\*

Вход, Готовность, Начали.

Юй Вэньчжоу выбрал самую простую карту. Это была небольшая круглая арена. В одном конце стоял Гладкое Дерево.

— Привет! — появившись на поле, Е Сю тут же поприветствовал своего оппонента.

— Привет! Слышал, ты менеджер в интернет-кафе? — ответил Юй Вэньчжоу. Одновременно Гладкое Дерево поднял меч и направился в сторону Мрачного Лорда.

— Да. Что еще умеют люди, подобные нам, кроме как играть в компьютерные игры? — рассмеялся Е Сю. Мрачный Лорд покачивал в руке зонт тысячи вероятностей. Вскоре зонт принял форму боевого копья. Уклонившись от атаки Гладкого Дерева, он сделал выпад копьем в его сторону.

— Боевое копье со скоростью атаки в пять единиц. С ним очень непросто иметь дело. Даже твое прошлое копье уничтожения зла не имело такой скорости атаки, верно? — сказал Юй Вэньчжоу.

— Это всего лишь чистые статы, — руки Е Сю и не думали останавливаться. Он продолжил атаковать, комбинируя при этом навыки с обычными ударами. Гладкое Дерево сумел увернуться от всех его атак. Однако возможности провести контратаку у него не было.

— Планируешь вернуться в качестве персонажа без специализации? — спросил Юй Вэньчжоу.

— Надеюсь, в этот раз компания не смешает мне все карты, — ответил Е Сю. (прим. имеется в виду игровая компания).

— Ха-ха, удачи тогда!

— Мне нужна удача, чтобы победить тебя? — рассмеялся Е Сю.

— Иногда я на самом деле завидую вашей скорости рук, — с сожалением сказал Юй Вэньчжоу. Из-за того, что он перестал успевать за темпом атак Мрачного Лорда, Гладкое Дерево уже пропустил один из ударов.

— Если бы у тебя была такая же скорость рук, разве это было бы настолько интересно? — Е Сю не собирался быть вежливым и продолжил атаковать Гладкое Дерево.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 186. Ложные комбо атаки персонажа без специализации.**

Глава 186. Ложные комбо атаки персонажа без специализации.

В формировании комбо атак персонажи без специализации имели большое преимущество благодаря количеству доступных им навыков. Ни один из классов не обладал столькими навыками с низкими кулдаунами. Конечно, это одновременно означало, что чем большим количеством навыков обладал персонаж, тем тяжелее игроку было комбинировать их между собой.

Для того, чтобы нанести количество урона, который высокоуровневые персонажи способны обеспечить при помощи одного классового навыка, персонажам без специализации приходится выстраивать цепочки из комбо атак. Более того, им попросту нельзя ошибаться в порядке и времени проведения атаки. Поэтому персонажи без специализации оказались довольно сложным классом.

Однако Е Сю благодаря десятилетнему опыту игры по точности своих действий мог сравниться с машиной.

Его оппонент также был абсолютным экспертом в среде профессионалов. Умереть за одно комбо, пусть и фееричное, могли только такие игроки, как Танг Ро и Тополиный Берег.

Даже перед градом непрекращающихся атак Юй Вэньчжоу сумел найти возможность для контратаки.

Качнувшись в сторону, Гладкое Дерево использовал рисунок мечом. Выпущенная аура меча направилась в сторону Мрачного Лорда.

В это время Мрачный Лорд двинул свое копье и контратаковал Гладкое Дерево при помощи зуба дракона.

Тела двух персонажей одновременно окрасились красным. Гладкое Дерево был поражен зубом дракона, а Мрачный Лорд — рисунком меча.

Цели, пораженные зубом дракона, подвергались кратковременному оглушающему эффекту. Те, кого поразит рисунок мечом, отлетали назад и падали. Тем не менее, в то время как Мрачный Лорд отлетал назад, его копье уже успело трансформироваться в форму винтовки. Сразу после этого из ее дула вылетела противотанковая ракета. Три противотанковых снаряда разорвались при соприкосновении с телом оглушенного Гладкого Дерева, окутывая того с ног до головы пламенем.

После падения Мрачный Лорд использовал быстрое восстановление, поэтому он довольно быстро оказался на ногах. Все это время он, не прекращая, вел огонь по Гладкому Дереву. Хотя рисунок мечом и нанес Мрачному Лорду урон, но, тем не менее, не смог прервать атаку.

Таким образом, ситуация не особо поменялась. Хотя Юй Вэньчжоу и удавалось еще несколько раз задеть Мрачного Лорда, однако завладеть инициативой не получилось. Мрачному Лорду каждый раз удавалось уйти от контратак Гладкого Дерева, продолжая атаковать на расстоянии.

Мрачный Лорд постоянно менял серии комбо атак. Хотя они получались не очень длинными, тем не менее, давление, оказанное ими, просто нельзя было игнорировать. Более того, и значительная часть отдельных атак Мрачного Лорда проводилась в очень высоком темпе. Система не рассматривала эти атаки как часть комбо атак, и таким образом не засчитывала их в общее количество проведенных комбинаций.

Тем не менее, хотя они и не засчитывались системой, в реальном бою с их помощью можно было комбинировать серии атак в цепочки, поэтому игроки называли подобные атаки «ложными комбо атаками». Безусловно, у атакуемых была возможность уклониться от ложных комбо атак. И даже с неплохой вероятностью. Однако никто не мог играть идеально, поэтому зачастую игроки просто не успевали этого сделать.

(прим. автора. Комбо атаки — это серия атак, при которых, если первый удар серии достигает цели, то дальнейшая цепочка ударов не может быть блокирована, а также от нее нельзя увернуться. Ложные комбо атаки схожи с настоящими комбо атаками, однако от них можно как увернуться, так и заблокировать, к тому же системой они не засчитаются в общую серию проведенных комбинаций.)

Хотя Юй Вэньчжоу и не был полностью беспомощен, как Танг Ро или Тополиный Берег, тем не менее, ему тоже приходилось в этом матче очень непросто. Но даже в такой напряженной схватке оба игрока не переставали общаться. Если бы сторонний наблюдатель наблюдал за матчем, он определенно бы не поверил, что в таком интенсивном матче можно было переговариваться.

В финале схватки подброшенный в воздух Гладкое Дерево был атакован касанием падающего цветка и без паузы последовавшим за ним рисунком мечом. Последние капли его здоровья испарились, и показатели жизни наконец-то достигли нулевой отметки. Гладкое Дерево проиграл.

— Ты победил, — сказал он Е Сю.

— Ничего удивительного, — улыбнулся Е Сю.

— Преимущество твоего персонажа слишком бросается в глаза. К тому же ты обладаешь этим таинственным оружием. Тем не менее, с ростом уровня твой персонаж без специализации будет становиться только слабее, — добавил Юй Вэньчжоу.

— Да… Как думаешь, какой у него предел? — спросил Е Сю.

— Если быть честным, то я не думаю, что есть какой-то смысл обсуждать персонажей без специализации. Нужно выполнить слишком много требований, чтобы успешно реализовать таких персонажей. Во-первых, не имея такого оружия, как у тебя, у персонажей без специализации не будет возможности оказывать такое сильное давление. Поэтому только ты можешь полностью раскрыть весь его потенциал. Повторюсь, чтобы играть таким специфическим классом, нужно удовлетворять слишком многим условиям, поэтому персонажи без специализации и исчезли из игры, — сказал Юй Вэньчжоу.

— В данный момент, они все удовлетворены, — ответил Е Сю.

— Если это так, тогда я думаю, что на 70 уровне твой персонаж все еще будет иметь преимущество над другими классами, обладающими мощными навыками. Однако не стоит забывать, что все это возможно только благодаря твоему оружию! Давай теперь представим, что Слава подняла максимальный уровень с 70 до 95. На 95 уровне, даже если это будешь ты, персонаж без специализации не будет иметь никакой ценности, — сказал Юй Вэньчжоу.

— Даа, ты в точности повторяешь мои мысли. А жаль! — вздохнул Е Сю.

— Если бы ты сделал своего персонажа в ту пору, когда максимальным уровнем был 50, ты был бы чрезвычайно сильным. Такой персонаж мог бы считаться игровым багом, — добавил Юй Вэньчжоу.

— Однако сейчас еще не слишком поздно, — сказал Е Сю.

— Тем не менее… После окончания этого сезона уже будет три года, как Слава не поднимала максимальный уровень, — сказал Юй Вэньчжоу.

— Да… скоро все может измениться, — ответил Е Сю.

— 75 Уровень? Или 80? Персонаж без специализации будет становиться все слабее, потому что другие классы обзаведутся еще большим количеством мощных навыков.

— Я думаю, что и тогда смогу оставаться с ними, по крайней мере, на равных. Ты думаешь, я буду все еще играть, когда максимальным уровнем сделают 95? — улыбнулся Е Сю.

— Если ты продолжишь играть на десятом сервере, почему бы и нет? — рассмеялся Юй Вэньчжоу.

— Ха, ты прав, — рассмеялся в ответ Е Сю.

— Еще раунд? — предложил Юй Вэньчжоу.

— Нет. Я не позволю тебе увидеть всю мою силу, — отказался Е Сю.

— Ты что, не выкладывался на полную? — спросил Юй Вэньчжоу.

— Конечно, ведь я уже довольно стар. Мне нужно заботиться о себе, — ответил Е Сю.

— Тогда на этом закончим! — хмыкнул Юй Вэньчжоу и покинул Арену. Е Сю последовал за ним, после чего оба игрока попрощались друг с другом.

— Что ты думаешь? — Юй Вэньчжоу повернулся к Хуан Шаотяну.

— Он сделал 21 ложное комбо, — ответил Хуан Шаотян.

— Он на самом деле знает, в чем заключается моя слабость, — ответил Юй Вэньчжоу. Скорость рук. Это была его наибольшая слабость. В итоге, его скорость не позволяла ему угнаться за движениями Мрачного Лорда. Он двигался слишком медленно, поэтому и не смог увернуться от комбо атак, которые на самом деле были ложными.

— Да, — кивнул головой Хуан Шаотян, после чего продолжил, — он знает слабости всех своих оппонентов в Альянсе. Если бы на твоем месте был я, он бы не стал использовать так много ложных комбо атак.

— Если бы он не был без специализации, он бы не смог совершить такое количество ложных комбо атак, — сказал Юй Вэньчжоу. — Если бы ты сражался в подобных обстоятельствах, от скольких атак из 21 ложной комбо атаки ты сумел бы увернуться?

Хуан Шаотян был сбит с толку.

— Тебе следует заново пересмотреть запись нашего боя, — Юй Вэньчжоу встал из-за компьютера и похлопал Хуан Шаотяна по плечу. — Непредсказуемый стиль боя персонажей без специализации, вот из-за чего Мрачный Лорд был способен использовать такое количество ложных комбо атак…

После того как Юй Вэньчжоу ушел, Хуан Шаотян вновь уселся за свой компьютер. Он зашел в игру и первым делом нашел запись боя Мрачного Лорда против Юй Вэньчжоу.

21 ложная комбо атака, от скольких подобных атак он сумел бы увернуться?

Первоначально, наблюдаю за матчем как зритель, Хуан Шаотян не задавался подобным вопросом. Оба игрока сражались в очень высоком темпе, поэтому он не стал примерять на себя шкуру капитана. При повторном же просмотре он начал представлять, как будто бы это он сам дрался с Мрачным Лордом.

Если бы это был он, в этом месте он поступил бы по-другому…

Во-первых, Хуан Шаотян отметил разницу в скорости рук. Было несколько мест, где он мог справиться лучше капитана. Хотя он вряд ли бы сумел победить Мрачного Лорда, со всеми его преимуществами персонажа без специализации, Хуан Шаотян по крайней мере мог бы показать гораздо более красивую игру, нежели Юй Вэньчжоу.

Но эта 21 ложная комбо атака…

Внимательно все подсчитав, Хуан Шаотян начал потеть. 21 ложная комбо атака. Если бы играл он, его игра определенно бы отличалась от игры капитана. Тем не менее, когда Хуан Шаотян представил себя на месте Юй Вэньчжоу, он обнаружил, что сумел бы уклониться только от четырех ложных комбо.

Четырех!!!

Такого Хуан Шаотян явно не ожидал.

Разница в его скорости рук и скорости рук капитана была довольно большой. Изначально Хуан Шаотян предполагал, что Е Цю использовал ложные комбо атаки специально против Юй Вэньчжоу, зная о его слабости. Однако теперь он обнаружил, что все было далеко не так просто.

Хуан Шаотян еще раз начал просматривать запись.

Твою мать!

Посмотрев ее еще дважды, он мог уже лишь сыпать проклятиями!

Три!!

Именно от такого количества ложных комбо атак он смог бы увернуться. При первом просмотре он проворонил одну ложную комбо. С точки зрения стороннего наблюдателя было довольно просто избежать этой атаки. Однако, делая анализ боя от первого лица, Шаотян заметил, что Мрачный Лорд провел эту ложную комбинацию из мертвого угла Гладкого Дерева. Это была скрытая атака, со 100% шансом на успех. Но даже если бы она и не попала по цели, многочисленные ложные комбинации последующих атак определенно поразили бы цель.

Скрытность этой атаки хорошо характеризует то, что даже такой опытный игрок, как Хуан Шаотян, смог разгадать ее только при повторном просмотре. Сражаясь против капитана, чья скорость рук оставляла желать лучшего, Е Цю совсем не нуждался в том, чтобы проводить столь сложную ложную комбинацию.

И сколько еще подобных трюков скрывал этот парень?

От этих мыслей холодок пробежал по спине Хуан Шаотяна. Он еще раз изучил стиль боя Мрачного Лорда. Он хотел в точности знать, сколько всего было сделано ложных комбо атак.

Вскоре он обнаружил другую ужасающую реальность.

Даже такой игрок, как он, владеющий своим персонажем на божественном уровне, не имел достаточно опыта, чтобы противостоять ложным атакам Мрачного Лорда.

Касание падающего цветка следует за рисунком мечом…

В матчах один на один Хуан Шаотян еще ни разу не видел подобной комбинации.

Бесчисленные ложные и настоящие комбинации у Мрачного Лорда великолепно взаимодействовали между собой.

Это было боевое взаимодействие нескольких классов, продемонстрированное всего лишь одним человеком. Чем больше Хуан Шаотян размышлял над этим, тем больше крепла его уверенность.

Гладкое Дерево дрался не с одним человеком, а с двумя, тремя… или даже большим количеством. Этого нельзя было с точностью сказать, потому что Мрачный Лорд не использовал всю свою силу!

Если бы тот выложился на полную, каков тогда бы был результат? Хуан Шаотяна очень мучил этот вопрос, поэтому он быстро вернулся в игру.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 187. Не смог найти возможность.**

Глава 187. Не смог найти возможность.

В Небесной Сфере появился очень нечастый гость. Лишь глядя на его ник, многие игроки начинали волноваться.

Проблемный Дождь!

Персонажа, зашедшего в Небесную Сферу, звали Проблемным Дождем, и это был персонаж божественного уровня, носящий титул «Святой Мечник».

Не важно, насколько великолепными были порой некоторые аккаунты, все они были родом непосредственно из самой игры. Вот почему все аккаунты профессионального Альянса можно было увидеть в игре. Поэтому же у профессиональных игроков не было отбоя от желающих добавить их в друзья. Некоторые про-игроки сразу же отклоняли подобные запросы. Другие требовали подтверждения личности, прежде чем добавить кого-то в свой список друзей.

Но попасть в список друзей игрока божественного уровня не было практически никакой возможности, тем более для обычных игроков.

Непосредственно в самой игре у Проблемного Дождя было всего несколько друзей. Поэтому когда он появился в игре, они тут же об этом узнали. Самые храбрые из них даже поприветствовали его.

— Упс, я забыл себя скрыть… — Хуан Шаотян не успевал уследить за массивных потоком входящих сообщений, поэтому он поспешил выйти из игры.

Но даже такое кратковременное его появление в игре привлекло к себе много внимания из-за его специфического статуса.

Проблемный Дождь вошел в игру! Эта новость уже вовсю обсуждалась в мировом чате.

Профессиональный игрок был замечен за обычной игрой? Подобные случаи не были чем-то особенным. На Арене Небесной Сферы про-игроки частенько проводили несколько спаррингов, у многих обычных игроков был опыт игры против профессионалов. Тем не менее, персонажи божественного уровня уже очень давно не появлялись на Арене. Про-игроки не использовали Арену для своих тренировок. Игровая компания специально для них разработала игровое пространство, в котором они могли тренироваться. Кроме всего прочего, в распоряжении про-игроков находился редактор карт с многочисленными опциями. Они даже могли создавать свои собственные карты. Именно поэтому топовые аккаунты так редко были в общей игре.

Пока в мировом чате продолжалось обсуждение новости о появлении Проблемного Дождя, тот снова вошел в игру, однако на этот раз в статусе «невидимки». Хуан Шаотян сделал так, что его персонаж стал невидимым для друзей. И хотя многие все еще продолжали отправлять ему сообщения, он делал вид, что его не было на месте.

Однако у него не было возможности скрыть ник Проблемного Дождя над головой своего персонажа, и каждый находящийся рядом с ним в игровом пространстве игрок мог с легкостью его опознать. Поэтому Шаотян быстро покинул Небесную Сферу и отправился на обычный игровой сервер, где спрятался подальше от досужих глаз в одной маленькой деревеньке.

Авантюра прошла довольно гладко. Достигнув деревни, Хуан Шаотян тут же отправился на Арену. После этого он создал комнату с опцией фиксированного поля и открыл свой список друзей. И вот тут холодный пот начал струиться по его спине.

Проблемный Дождь и Мрачный Лорд находились на разных серверах. К тому же, Мрачный Лорд не мог пока попасть в Небесную Сферу. А значит, у Хуан Шаотяна не было никакой возможности добавить его в друзья.

Единственное, что он мог сделать, так это свернуть игру и зайти в QQ. Его не волновало, находился ли Е Сю в QQ или же скрывал себя. Хуан Шаотян просто отправил ему несколько сообщений подряд. Однако ответа так и не последовало.

Когда отчаяние уже, казалось, полностью затопило Хуан Шаотяна, он внезапно обнаружил, что Су Мученг находилась в сети. Он тут же отправил еще несколько сообщений, теперь уже ей, и довольно долго дожидался ответа. Наконец ответ пришел:

— Он не будет играть. У него нет на это времени. В данный момент он собирается в подземелье, — написала Су Мученг.

— Подземелье? Какое подземелье? — тут же спросил Хуан Шаотян.

— Скорее всего, это будет Прямое Ущелье, — ответила Су Мученг.

«Бл\*ть!» — Хуан Шаотян был в депрессии. Какой у него был статус? Как он, Шаотян, мог быть менее важен, чем какое-то глупое подземелье?! «Хорошо…» — Хуан Шаотяну ничего не оставалось, кроме как признать свое поражение. Сразиться с ним на дуэли? Да об этой возможности мечтал почти каждый обычный игрок, однако для Е Сю это не было чем-то особенным.

— Скажи ему, что я хочу сразиться с ним! Я буду использовать свой основной аккаунт! К тому же, я уже создал фиксированное поле, это для того, чтобы он знал, что я не собираюсь его надувать. Я хочу лично убедиться, насколько силен его персонаж без специализации.

Су Мученг на автомате ответила:

— Мы в середине прохождения…

— Су Мученг, у тебя нет будущего! Ты говоришь так же, как он!!! Просто передай ему мои слова! Ты ведь передала мои слова? — быстро отправил ответ Хуан Шаотян.

— Мы в середине прохождения… Эй! Я делаю то, что считаю нужным, и вообще, мои дела тебя не касаются! — Су Мученг внезапно ответила на провокацию Хуан Шаотяна.

Нет будущего? Такая же? Эти фразы нисколько ее не обидели, напротив, они ей очень соответствовали.

Хуан Шаотян продолжил осаждать Су Мученг своими сообщениями, во всей красе проявляя свою болтливую сущность. Однако, чтобы он ни говорил, получал всегда один и тот же автоматический ответ: «Мы в середине прохождения…»

Отчаявшись, Хуан Шаотян вышел из игры Проблемным Дождем и зашел в нее аккаунтом с Гладким Деревом. У Гладкого Дерева Мрачный Лорд был в друзьях, в отличие от Проблемного Дождя. Поэтому Хуан Шаотян тут же начал спамить сообщениями непосредственно Мрачному Лорду.

— Эй, эй, эй, эй.

— Что? — спокойно ответил Е Сю.

— Дуэль! Дуэль! Дуэль! Дуэль! — тут же ответил Хуан Шаотян.

— Я в подземелье!

— Какое к черту подземелье! Если в тебе еще жива хотя бы малая часть профессионала, как ты можешь в это время проходить какое-то подземелье? Поторопись прийти на Арену. Тебе нужен такой противник как я, чтобы поддерживать себя в форме.

— Мы в середине прохождения…

— Да у вас просто нет совести!!! — Хуан Шаотяну захотелось ударить по столу. Его тяжело было вывести из себя на сцене. Однако в реальности он был более беспечным и не пытался особо контролировать свои эмоции.

— Я сейчас нахожусь в подземелье. Подожди, пока я освобожусь, — ответил ему Е Сю.

Хуан Шаотян был беспомощен что-либо сделать. Поэтому он вышел из игры и начал в очередной раз пересматривать запись дуэли Е Сю и Юй Вэньчжоу.

Тем временем, Е Сю вместе с ребятами на самом деле проходил подземелье.

Они уже могли попытаться установить рекорд Прямого Ущелья. 30-33 — таков был диапазон уровней для установления рекорда Прямого Ущелья. На этом промежутке не было какого-то особого различия в снаряжении или навыках. Поэтому подобная разница в уровнях не была чем-то существенным для группы Е Сю. Ситуация была аналогична той, когда они на 25 уровне проходили подземелье Могильника, которое было рассчитано на 27-й уровень.

Группа Е Сю обзавелась довольно неплохим снаряжением, к тому же, после присоединения Цяо Ифана, у них исчезли какие-либо слабости. Таким образом, у группы Е Сю были все шансы на то, чтобы соревноваться с элитными группами больших гильдий в установлении рекорда Прямого Ущелья и победить.

После того, как Лазурный Поток узнал о личности Мрачного Лорда, он приготовил специальное соглашение, чтобы обезопасить свою гильдию. В данный момент они дорабатывали его последние пункты. Поэтому в наиболее затруднительном положении сейчас находилась как раз гильдия Амбиций Тирана.

События, произошедшие с гильдией Синего Ручья, стали для неё наглядным уроком.

Синий Ручей пытался соперничать с Мрачным Лордом в установлении рекордов, однако в конце его ждал полнейших крах. Более того, все выглядело так, что они не могли вернуть потерянный рекорд обратно, даже если бы привлекли для этого игроков из клуба. Столь долго выстраиваемая репутация Синего Ручья получила существенный урон, и было неизвестно, когда еще она сможет восстановиться.

Что касается Амбиций Тирана, то негативный эффект от причиненного им ранее ущерба был не так велик, хотя все еще сохранялся. Количество игроков, желающих вступить в их гильдию, существенно снизилось, однако у Амбиций Тирана оставался еще шанс на возвращение в строй. Этим шансом являлось подземелье Прямого Ущелья.

Тем не менее, перед ними все еще возвышался Мрачный Лорд… И все еще нужно было как-то преодолеть эту высокую гору.

Являясь свидетелем сокрушительного поражения Синего Ручья, Цзян Ю собрал всю свою храбрость и отправился за советом в клуб.

К несчастью, он зашел в комнату для тренировок именно в тот момент, когда Хань Вэньцин отчитывал членов команды. Кроме его громких критикующих слов, в комнате для тренировок не раздавалось больше ни единого звука. Никто из официальных членов команды не осмеливался открыть рот, что уж говорить о застывшем на месте Цзян Ю?

Поэтому он подождал, пока капитан закончит разнос команды, и только потом двинулся вперед. Однако, стоило ему увидеть выражение лица Хань Вэньцина, как вся его предыдущая уверенность куда-то улетучилась. Поэтому Цзян Ю притворился, что просто проходил мимо, и поспешно скользнул рядом с капитаном, стараясь не привлекать его внимания.

Плохо… даже если он пришел в клуб за советом экспертов, стало очевидно, что он не мог напрямую обратиться за этим к капитану. Лучше он будет иметь дело с вице-капитаном команды, Чжаном Синьцзе!

Покинув комнату для тренировок и собравшись с мыслями, Цзян Ю пришел именно к такому решению.

Чжан Синьцзе также был очень знаменитым игроком в профессиональном Альянсе. Будучи вице-капитаном команды, он получал симпатии не только за то, что являлся заместителем Хань Вэньцина. Чжан Синьцзе был серьезным, строгим и ответственным парнем. Настолько собранным, что за ним даже был закреплен рекорд по наименьшему количеству совершаемых ошибок в каждом официальном матче.

Персонаж Чжана Синьцзе признавался общественностью одним из наиболее выдающихся персонажей божественного уровня. Уже только это обстоятельство показывало, насколько непростым был его стиль.

Цзян Ю надеялся, что такой адекватный человек, как вице-капитан, отнесется со всей серьезностью к его вопросу. По крайней мере, он верил, что Чжан Синьцзе не будет уподобляться капитану и орать на него. Вице-капитан был серьезным, в то время как капитан — упрямым.

Поэтому Цзян Ю решил покинуть клуб и дождаться подходящего шанса, чтобы вернуться. Он видел, что произошло с гильдией Синего Ручья, поэтому понимал, что вряд ли сможет справиться со сложившейся ситуацией только лишь силами экспертов десятого сервера.

В игре элитные команды больших гильдий уже достигли 33 уровня. Их главной целью теперь был рекорд Прямого Ущелья. Хотя они знали, что на их пути стоит непреодолимая преграда с именем Мрачного Лорда, они также знали, что пока предельный рекорд не был установлен, каждый мог попытаться установить промежуточный рекорд и хотя бы получить за него награду. Ну и засветиться на ТВ.

Сегодня уже был установлен рекорд Прямого Ущелья, его время составляло: 30:41:12. Однако никому, кроме больших гильдий, не было дела до этого рекорда. Вся общественность десятого сервера до сих пор обсуждала матч между Тополиным Берегом и Туманной Мглой.

Перед глазами Цзян Ю стояли цифры установленного рекорда. Если бы у него была группа экспертов из Небесной Сферы, он определенно смог бы перебить его. Но что насчет команды Мрачного Лорда? Какой у них был предел? Чем они сейчас занимались? Подобные мысли крутились в голове Цзян Ю.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 188. Сложно сказать.**

Глава 188. Сложно сказать.

— Пришла информация из Прямого Ущелья. Мрачный Лорд со своей группой направился туда. С ними также был Один Дюйм Пепла, парень, который участвовал в установлении рекорда Пустой Земли!

Получив эти сведения, Холодная Ночь тут же отправил их Цзян Ю. Цзян Ю тем временем, вернувшись из клуба, залогинился за Элементалиста, Любимца Публики, после чего вернулся к непосредственному руководству работой гильдии на десятом сервере.

Он ходил в клуб, однако так ничего и не сделал. Вернувшись оттуда, он сказал лишь, что видел Хань Вэньцина и просто не осмелился с ним заговорить. Холодная Ночь хорошо его понимал, очень хорошо.

У него в своё время была возможность увидеть Хань Вэньцина собственными глазами. Тот на самом деле был парнем, от одного взгляда на которого начинали трястись поджилки. Если бы Холодная Ночь просто решил пройтись ночью и увидел подобного парня, то без всяких вопросов тут же отдал бы ему свой кошелек…

— Текущий рекорд еще не достиг своего предела. Если любая группа экспертов из больших гильдий выложится на полную, они определенно смогут его перебить. Однако, смотря на прошлые рекорды, я думаю, что лишь группа Мрачного Лорда наверняка сможет установить предельный рекорд. Хотя они еще не достигли 33 уровня, тем не менее, обладая таким высоким уровнем навыком, смогут соперничать с нами, — сказал Цзян Ю.

— Да, — согласился с его словами Холодная Ночь, — Если сейчас они установят невероятно быстрый рекорд, для нас все станет только хуже. Мы никак не сможем вернуть его себе. К тому же, будет уже поздно как-то давить на них. На самом деле я не думаю, что найдется хотя бы одна гильдия, которая захочет воспользоваться услугами Мрачного Лорда.

— Мы точно не станем этого делать, однако я не могу быть уверен в других гильдиях. Это самая сложная часть в наших расчетах, — горько рассмеялся Цзян Ю.

— Другие гильдии? — сомневающимся тоном переспросил Холодная Ночь.

— Нашей гильдии нужен этот рекорд, чтобы показать всем свою силу, однако остальным гильдиям не обязательно этого делать. К тому же, для Мрачного Лорда нет разницы, от кого получать материалы, от нас или от других гильдий…

— Но кто еще кроме больших гильдий может оплатить услуги Мрачного Лорда? — спросил Холодная Ночь.

— Четыре части набора Алой Луны… ты все еще не понимаешь? — ответил Цзян Ю.

Цзян Ю, к примеру, давно уже все понял. Однажды Мрачный Лорд взял в качестве платы за свою работу четыре части набора Алой Луны. Что это значит? Это значит, что в зависимости от покупателя, цена за оказанную услугу может варьироваться. Большие гильдии могут сказать, что это несправедливо, и будут правы, однако они ничего не смогут с этим поделать. Только Мрачный Лорд решает, что ему делать и как вести дела. Установление рекорда всего лишь за четыре части из набора Алой Луны хорошо показывало его намерения.

— Хочешь, я свяжусь с ним, и мы обсудим данную ситуацию, — предложил Холодная Ночь.

— Хм? И что ты планируешь ему сказать? — спросил Цзян Ю.

— Скажу, что мы еще думаем над его условиями, и попрошу его пока что не вмешиваться? — предложил Холодная Ночь.

— Хм… можешь попробовать. Посмотрим, что он думает по этому поводу, — ответил Цзян Ю.

— Черт!.. — воскликнул в удивлении Холодная Ночь.

— Что случилось?

— Я только что получил сообщение, — ответил Холодная Ночь.

— Что за сообщение? От Мрачного Лорда?

— Нет, от Великолепной Династии.

— Великолепной Династии? Чего они хотят? — удивленно спросил Цзян Ю.

— Они хотят встретиться и поговорить с нами с глазу на глаз, — ответил Холодная Ночь.

У Цзян Ю поднялись брови. Великолепная Династия и Амбиции Тирана были давними врагами. Их вражда была даже сильнее, чем у Маленькой Травы и Синего Дождя, и длилась дольше. Вражда этих команд началась лишь в полуфиналах шестого сезона, когда команда Синего Дождя победила команду Маленькой Травы. В это время Амбиции Тирана уже враждовали с Великолепной Династией.

Они были ветеранами Славы. Команды клубов, стоящие за этими гильдиями, не один раз сражались за титул чемпионов с тех пор, как стартовал первый сезон. Именно тогда и началась их вражда, в самом первом сезоне. Великолепная Эра три сезона подряд завоевывала чемпионский титул, однако в четвертый раз была уничтожена командой Тирании. После этого поражения команда Великолепной Эры начала с каждым годом опускаться все ниже и ниже в турнирной таблице. С другой стороны, команда Тирании продолжила наращивать мощь. Тем не менее, вскоре появились новые гильдии и про-команды, они оттеснили их с первого места, и у Тирании пока что не получалось еще раз заполучить чемпионский титул. В этом сезоне обе команды продолжили провоцировать друг друга. Начиная от столкновения фанатов клубов, и заканчивая яростными схватками на сцене, их отношения были гораздо более тесными и сложными, нежели отношения Маленькой Травы и Синего Дождя.

Зерно Подорожника и Лазурный Поток могли добавить друг друга в друзья и спокойно общаться, в то время как для лидеров гильдий Амбиций Тирана и Великолепной Династии такие отношения вряд ли были возможны. Причина, по которой Холодная Ночь смог получить это сообщение, заключалась лишь в том, что другая сторона временно добавила его в друзья.

— Значит, Великолепная Династия хочет встретиться с нами… вероятно это как-то связано с Мрачным Лордом, — сказал Цзян Ю.

— Скорее всего, ведь это они первыми начали соперничать с ним, — сказал Холодная Ночь. В то время Амбиции Тирана еще никак не были связаны с Мрачным Лордом. А Великолепная Династия уже вовсю соперничала с ним в установлении рекордов Ледяного Леса и Могильника. На данный момент у них была ничья. Теперь все большие гильдии ожидали дальнейших действий от Великолепной Династии, однако та, после потери рекорда Могильника, залегла на дно.

— Мы можем попробовать встретиться, по крайней мере, мы ничего не теряем. Когда они хотят это сделать? Сейчас? — спросил Цзян Ю.

— Они не сказали когда, — ответил Холодная Ночь.

— Тогда договорись с ними побыстрее! Лицом к лицу… метод записи? — сказал Цзян Ю.

Метод записи означал, что даже если обе стороны встречались, они продолжали общаться с помощью текстовых сообщений. Подобный способ общения применяли при проведении важных переговоров. Напечатанные сообщения возникали над головами игровых персонажей, поэтому если параллельно с переговорами велась запись, ее можно было использовать в качестве доказательства.

— Они сперва хотят поговорить, — ответил Холодная Ночь.

— Без проблем. Давай посмотрим, что они хотят он нас, — ответил Цзян Ю.

— Что насчет Мрачного Лорда? — спросил Холодная Ночь.

— Попробуй связаться с ним!

— Хорошо… — ответил Холодная Ночь. Пока его персонаж двигался вперед, Холодная Ночь связался с Мрачным Лордом.

— Братец.

— Да?

— Ты собираешься этой ночью устанавливать рекорд Прямого Ущелья? — спросил Холодная Ночь.

— Сложно сказать, — ответил Е Сю.

Этот ответ очень удивил Холодную Ночь. Даже если Мрачный Лорд и не собирался устанавливать рекорд, он, по крайней мере, мог соврать, чтобы оказать на них давление. Но в итоге он дал какой-то неопределенный ответ.

— Вы столкнулись с какими-то трудностями? — спросил Холодная Ночь.

— Да, встретили скрытого босса, — ответил Е Сю.

Слезы стекали по щекам Холодной Ночи.

Скрытый Босс!!! Когда группа Е Сю вошла в подземелье Прямого Ущелья, она получила системное оповещение. Булочка чуть из штанов не выпрыгнул от радости.

Е Сю, Су Мученг и Цяо Ифан были профессиональными игроками, поэтому их ничто не могло удивить в таком незначительном подземелье. Танг Ро была новичком не только в Славе, но и в области компьютерных игр вообще, поэтому она не понимала, что на самом деле являлось ценным, а что нет. Только Булочка, который был опытным геймером (хотя и новичком в Славе), хорошо себе представлял настоящую ценность вещей. Если бы это было не так, тогда как бы он сумел собрать вокруг себя группу незнакомых игроков, чтобы уже на 20 уровне посоперничать с крупными гильдиями за дикого босса, Кровавого Стрелка?

Вот почему, увидев сообщение о появлении скрытого босса, Булочка был очень обрадован.

— Так нам наконец-то повезло! — воскликнул Е Сю. Хотя их прошлые сражения с большими гильдиями в установлении рекордов и проходили гладко, тем не менее, при обычных прохождениях подземелий им не очень везло. Особенно это касалось скрытых боссов: за последние несколько дней они так и не встретили ни одного.

— Иллюзорный Мечник Ахон, — прочитала системное оповещение Танг Ро.

— Самый сложный босс в этом подземелье, — добавил Е Сю.

— Что он из себя представляет? — спросила Танг Ро.

— Ты что, не читала гайд? — ответил вопросом Е Сю.

— Не читала, — честно ответила Танг Ро. При просмотре видеогайдов она никогда не обращала внимания на гайды, направленные на прохождение подземелий. Ее в основном интересовала ПВП составляющая, а на ПВЕ она практически не обращала внимания.

— Иллюзорный Мечник совмещает в себе навыки сразу двух классов: Мастера Меча и Берсеркера. Думаю, особо тут больше нечего добавить. Хотя… обращайте внимание на его левую руку, — сказал Е Сю.

— Левую руку?

— Да, хотя этот босс и является правшой, на его поясе, с левой стороны, висит короткий меч. Во время боя он может иногда выхватывать его левой рукой и проводить скрытые атаки. Подобный тип нападения называется левосторонними атаками. Благодаря этому босс может атаковать самыми различными способами. Навыки, которыми он обладает, также распространяются на меч в его левой руке, поэтому будьте очень внимательны! — ответил Е Сю.

Когда Е Сю обращался ко всем, он, конечно же, имел в виду лишь Танг Ро и Булочку. Су Мученг и Цяо Ифан не нуждались в подобных наставлениях.

Как это было ни удивительно, но территория Прямого Ущелья представляла собой именно прямое ущелье. Оно пролегало между двух больших скал, поэтому игрокам не нужно было никуда сворачивать, а только лишь идти вперед. Монстры, обитающие в подземелье, были того же вида, что и в обычной зоне для прокачки. Тем не менее, они были элитного типа. Это означало, что они имеют большее, по сравнению с обычными монстрами, количество здоровья, а также наносят повышенный урон.

По игровой легенде, Иллюзорный Мечник Ахон скрывался в Прямом Ущелье от преследовавшей его погони. В итоге, он нападал на каждого, кто входил в подземелье.

Конечно, даже если бы он и не проявлял агрессии, игроки все равно никуда бы его не отпустили. Так что, по сути, на него действительно все охотились, безотносительно к его игровой биографии. В основном сюжетными перипетиями заморачиваются девушки. Но Су Мученг за свою игровую жизнь сделала такое дикое количество сюжетных заданий, что ей уже блевать от них хотелось. Танг Ро же вообще не интересовалась игрой как таковой. Поэтому ей не было дела до какой-то там истории НПС. Она каждый день сравнивала себя с Е Сю, чтобы вычислить, сколько ей еще нужно потратить времени, дабы сокрушить его.

Ребята без проблем двигались по подземелью, иногда Е Сю делал замечания по поводу действий группы. У Иллюзорного Мечника Ахона не было фиксированного места появления, поэтому они могли встретить его в любой момент.

После зачистки очередной группы монстров они собрались было двигаться дальше, и тут из-за одной из скал вышел мечник в красных одеждах. Увидев пятерых игроков, он удивленно воскликнул:

— Вы быстро меня нашли!

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 189. Иллюзорный Мечник Ахон.**

Глава 189. Иллюзорный Мечник Ахон.

Иллюзорный Мечник Ахон был одет в красные одежды, вокруг его головы развевалась красная шевелюра, а на поясе висели красные ножны. Даже шрам, пересекающий его лицо, и тот был красного цвета. Ахон спокойно смотрел своими красными глазами на пятерых игроков.

— Обращайте особое внимание на глаза босса. Чем краснее они становятся, чем ярче загораются, тем сильнее становится он сам, — обратился Е Сю к новичкам.

— Если вы пришли за моей жизнью, подойдите и попробуйте взять ее!! — Иллюзорный Мечник Ахон был еще более беспокойным и подвижным, чем Булочка, держащий в этот момент кирпич. Внезапно босс подпрыгнул в воздух, вокруг его меча начала закручиваться тугая спираль воздуха. Иллюзорный Мечник Ахон использовал сокрушение гор.

— Будьте внимательны! Взрывная волна от этого сокрушения гор будет значительно больше, чем обычно, — поспешил предупредить всех Е Сю.

Это означало, что ребятам нужно было повыше подпрыгнуть, чтобы избежать взрывной волны.

Обычную взрывной волны можно было избежать, лишь немного подпрыгнув над ней. Однако радиус взрывной волны, созданной боссом, значительно превышал радиус волны обычного навыка.

К сожалению, предупреждение Е Сю несколько запоздало.

Танг Ро слишком быстро среагировала. Е Сю еще не успел закончить свою фразу, а она уже подпрыгнула в воздух, стараясь уклониться от атаки босса. Во время прыжка Танг Ро также отдала команду Мягкой Мгле, чтобы та использовала против босса зуб дракона. Танг Ро относилась к типу решительных девушек.

Что касается Булочки, то он вообще не подпрыгнул. Когда он увидел, что босс активирует сокрушение гор, то тут же дал деру назад, тем самым покидая радиус действия взрывной волны навыка, и уже с безопасного расстояния запустил в босса кирпичом. У Булочки воистину был бандитский характер.

Услышав предупреждение Е Сю, Танг Ро поняла, что оказалась в опасности, но сделать уже ничего не могла.

Она не прыгнула в полную силу. Изначально она хотела совершить идеальный прыжок, это означало, что Мягкая Мгла подпрыгнула именно на такое расстояние, чтобы только избежать взрывной волны. К сожалению, Танг Ро не знала, что взрывная волна босса будет значительно усилена…

От места, где сокрушение гор поразило землю, начала распространяться взрывная волна багрового цвета. Проходя над землей, она оставляла в воздухе кровавый туман. Мягкая Мгла никак не успевала уклониться от этой атаки, поэтому взрывная волна поразила ее прямо в прыжке.

Босс не желал упускать такой удачной возможности для продолжения комбо, поэтому он еще раз подпрыгнул в воздух и использовал навык Мастера Меча под названием восходящий дракон.

Хотя у Танг Ро и были высокие механические навыки, тем не менее, она не могла быстро стабилизировать свою камеру и видела сейчас на экране монитора лишь кружащийся водоворот из мельтешащих картинок. Из-за этого точность ее действий, конечно же, оставляла желать лучшего. Мягкая Мгла в случайных направлениях размахивала своим копьем, поражая лишь воздух.

Мрачный Лорд тем временем устремился вперед. Его копье начало совершать круговое движение, явно намереваясь поразить Иллюзорного Мечника круговым размахом. К сожалению, навык Мрачного Лорда встретил на своем пути уникальную особенность этого босса, — меч в его левой руке.

Внезапная вспышка холодного света.

Она была быстрой, тонкой, и продержалась какие-то доли секунды. Она возникла при столкновении копья Мрачного Лорда и меча, находящегося в левой руке босса. Этого было достаточно, чтобы круговой размах Мрачного Лорда ушел в никуда. Босс удачно блокировал атаку Мрачного Лорда.

\*Бэнг бэнг бэнг\* Внезапно раздались три взрыва.

В то время, как меч в левой руке босса блокировал копье Мрачного Лорда, Очищающая Мгла не теряла времени даром и выпустила в Иллюзорного Мечника противотанковую ракету, снаряды которой поразили тело босса. Однако босс оставался боссом, и сильный отталкивающий эффект противотанковой ракеты лишь немного его пошатнул. Восходящий дракон босса не был прерван и смог в полной мере поразить Мягкую Мглу.

Её тело начало вращаться еще быстрее. Затем с оглушительным грохотом она врезалась в скалу и сползла на землю. По скале заструились тонкие ручейки крови. Все выглядело так, словно Танг Ро уже проиграла. Но после того, как Мягкая Мгла коснулась земли, она тут же использовала быстрое восстановление и снова оказалась на ногах. В игре, до тех пор, пока игрок мог управлять своим персонажем, для него не было ничего невозможного.

Прыжок, при котором Иллюзорный Мечник использовал восходящего дракона, был гораздо выше прыжков, которые могут выполнять обычные игроки. Эта было одно из самых сильных преимуществ боссов. Хотя они и обладали такими же навыками, что и игроки, тем не менее, эффекты от этих навыков были гораздо сильнее, чем эффекты от навыков игроков.

Все еще находящийся в воздухе босс вновь замахнулся мечом и использовал падающий меч света, теперь уже по отношению к Мрачному Лорду.

Е Сю быстро нажал пару клавиш, и Мрачный Лорд отступил на шаг в сторону. Не дожидаясь, пока навык босса достигнет своей цели, он поднял зонт, уже успевший трансформироваться в меч. Сияющая дуга света устремилась к боссу, по дороге встретившись со второй такой же сияющей дугой. Вместе они образовали красивую яркую луну, летящую в сторону босса.

Вторая сияющая дуга света была выпущена Цяо Ифаном. Он сделал это в тот же самый момент, что и Мрачный Лорд. Они одновременно использовали один и тот же навык Призрачных Мечников, лунный разрез, имеющий сильный отталкивающий эффект.

— Отлично! — воскликнул Е Сю. Падающий меч света Иллюзорного Мечника был прерван с помощью этих двух атак. Сияющая луна врезалась в тело босса, подбрасывая его еще выше в воздух и тем самым препятствуя его падению. И снова мечи Мрачного Лорда и Одного Дюйма Пепла вспыхнули в одно мгновение. Однако на этот раз вместо световых дуг от их мечей в сторону босса устремились два светящихся круга света.

Это также был навык Призрачных Мечников, разрез полной луны.

Этот навык имел сильный сдувающий эффект, однако из-за того, что Мрачный Лорд и Один Дюйм Пепла находились по разные стороны от босса, тот просто остался висеть на месте. Мечи двух игроков наконец прекратили сиять. В тот момент, когда босс опустился на землю, в его живот вонзился луч лазера, заставляя его попятиться на несколько шагов назад.

Это постаралась Очищающая Мгла.

— Ледяная граница! — Цяо Ифан уже начал кастовать свой навык, когда Е Сю еще только начал говорить эту фразу. Кончик меча Одного Дюйма Пепла покрылся инеем. После этого ледяная душа была высвобождена, и на земле начали проявляться морозные контуры.

Хитрый Булочка тем временем зааплодировал слаженности действий ребят, после чего подбежал поближе и бросил в босса песком.

Ослепление!

Иллюзорный Мечник явно потерял чувство направления. Он не мог найти своих противников и тупо ходил по кругу. Под ним распростерлась ледяная граница, из-за чего его тело начало покрываться кристалликами льда. Наконец с громким хрустом эффект заморозки вступил в свою полную силу, и тело босса оказалось вмороженным в большую глыбу льда.

Танг Ро, еще недавно страдавшая от атак босса, быстро устремилась вперед. Пока Ахон находился в заморозке, Мягкая Мгла использовала двойной укол, зуб дракона и касание падающего цветка, усилив все эти навыки эффектом от ледяных чейсеров.

Она успела: почти сразу после того, как все три навыка поразили тело босса, заморозка завершила свое действие. Сразу после разморозки босс применил навык под названием кровавый крест. Название полностью соответствовало его визуальной проекции. Кровавый крест полетел в сторону Мягкой Мглы и она отпрыгнула назад, тем самым уклоняясь от него. Однако в тот момент, когда она уже собралась контратаковать, Танг Ро обнаружила, что за большим крестом скрывается еще и его маленькая копия. Она проследила за левой рукой Иллюзорного Мечника и обнаружила, что после использования навыка правой рукой он тут же использовал этот же навык, но уже левой. Таким образом, большой крест скрывал приближение маленького креста, это было ловко придумано.

К сожалению, Танг Ро уже не могла уклониться от маленького креста. Она посмотрела на тело Мягкой Мглы и увидела, что в месте соприкосновения креста с ее телом начала течь кровь. Кровавый крест, при попадании в цель, мог повесить на нее эффект кровотечения. Танг Ро снова не повезло.

Ее лицо помрачнело. Она не осмелилась второй раз лезть на рожон. Вместо этого Мягкая Мгла выпила зелье здоровья и отступила. Кровотечение, повешенное навыком Иллюзорного Мечника, имело очень сильный эффект. Здоровье Мягкой Мглы продолжало снижаться даже после того, как она приняла зелье здоровья. Танг Ро начала беспокоиться. Она не знала, насколько еще опустится ее здоровье, а также понятия не имела, как избавиться от эффекта кровотечения.

— Отдохни немного, — сказал Е Сю. В это время Мрачный Лорд встал перед Мягкой Мглой, преграждая боссу дорогу к ней. Танг Ро тут же расслабилась. Она верила суждениям Е Сю и поняла, что не должна была умереть, по крайней мере, в ближайшее время.

Таким образом, из-за своего низкого уровня здоровья Танг Ро выбыла и стала сторонним наблюдателем битвы, в то время как Булочка продолжал отыгрывать роль хитрого парня. Он не осмеливался приближаться к боссу вплотную, однако швырял кирпичи и песок, как только у него появлялась такая возможность. В итоге, единственными оставшимися игроками, находящимися в ближнем радиусе босса, оказались Е Сю и Цяо Ифан. Персонаж Су Мученг, по понятным причинам, не мог сражаться с боссом в ближнем бою.

Е Сю видел полную картину боя. Все же профессионал оставался профессионалом. Будь то он, Цяо Ифан или Су Мученг, ни у кого из них не возникло проблем с Иллюзорным Мечником Ахоном. Персонаж Танг Ро оказался при смерти по одной простой причине, — ей не хватало опыта. Булочка же в это время действовал отдельно от команды. Его действия на самом деле приносили очень мало пользы.

Если говорить начистоту, то Танг Ро и Булочка вообще не были командными игроками. Танг Ро была слишком уперта и агрессивна. Ее проблема была схожа с проблемой Сун Сяна. Когда тот только присоединился к команде Великолепной Эры, то в своем первом матче из-за собственной упертости подставил остальных игроков своей команды под удар, действуя обособленно от них.

Тем не менее, Танг Ро посчастливилось играть в группе с такими игроками как Е Сю, Су Мученг и Цяо Ифан. Их сила намного превышала ее возможности, поэтому даже если она что-то делала не так, они все еще могли справиться с последствиями. К тому же, чем более опытной будет становиться Танг Ро, тем меньше она будет совершать ошибок.

Булочка же был слишком беспечен. У него был слишком ярко выраженный собственный, индивидуальный стиль игры, полностью соответствующий персонажу. С одной стороны, это было хорошо, ведь уникальные стили игры были очень сложны для копирования другими игроками. Однако с другой стороны, он не слишком вписывался в командную игру, потому что его стиль игры плохо взаимодействовал с другими игроками.

Тем не менее, он был не одинок в своей уникальности.

Ван Екси. Нынешний капитан команды Маленькой Травы. Его Магический стиль был самым странным и изящным стилем во всем профессиональном Альянсе. В индивидуальных соревнованиях Ван Екси имел очень большой процент побед. Однако в командных соревнованиях его уникальный стиль игры был ограничен. Внедрение своего стиля в общие командные действия — вот то, с чем Ван Екси пока еще не мог до конца справиться. В итоге он пожертвовал своим уникальным стилем игры для командных соревнований, и во время них стал играть так, как это было удобно команде, а в индивидуальных — так, как удобно ему. Благодаря этим изменениям команда Маленькой Травы за прошедшие три года дважды завоевывала чемпионский титул.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 190. Теневые шаги босса.**

Глава 190. Теневые шаги босса.

Ситуация Булочки была схожа с ситуацией Ван Екси. Тем не менее, Ван Екси смог выкрутиться из затруднительного положения, в то время как Булочка, казалось, просто не знал, что ему делать. Даже Е Сю не был уверен в том, как правильно помочь ему с развитием. Когда Ван Екси изменил свой стиль игры под командные сражения, он уже был игроком божественного уровня, и он все еще им оставался. Если же другие поступят подобным образом, это может им навредить.

К тому же, очень непросто изменить себя. Хотя Булочка и был нубом в Славе, тем не менее, он неплохо разбирался в общих игровых механиках и по большей части понимал, что он делает. Поэтому в этом вопросе его нельзя было сравнивать с Танг Ро. Та на самом деле была подобна слепому котенку. К сожалению, эта девушка обладала слишком упертым характером. Она тоже нашла свой собственный стиль игры, и было очень непросто хотя бы немного его изменить.

Е Сю мог помочь ей с пониманием игровой механики, однако он никак не мог изменить ее личность. Все они уже вышли из подросткового возраста, поэтому их мысли были, по большому счету, мыслями взрослых людей. Не поймите неправильно, в характере Танг Ро не было ничего плохого, просто из-за него она вряд ли когда-нибудь станет хорошим командным игроком. Она просто не имела возможности научиться этому в юности, а взрослому сложно переучиваться.

Подобные мысли крутились в голове Е Сю, в то время как он наблюдал за игрой двух новичков. Однако его наблюдение нисколько не замедляло его действий. Благодаря своему десятилетнему опыту он привык к различного вида схваткам. Поэтому множество действий он делал просто на автомате, они не требовали от него каких-то особых размышлений.

Убийство босса не было проблемой.

Они были командой, способной победить дикого босса 36 уровня. Если бы они не смогли убить более слабого скрытого босса 33 уровня, это выглядело бы словно шутка.

Очень важным в прохождении подобных подземелий было то, что игроки могли использовать их для своих тренировок.

Продолжая сражаться вполсилы, Е Сю руководил действиями остальных игроков. Тем не менее, его основное внимание было направлено на Танг Ро и Булочку. Су Мученг не часто удостаивалась замечаний Е Сю. Что же касается Цяо Ифана, то Е Сю был очень рад, что не ошибся на его счет. Тот был полнейшей противоположностью Танг Ро и Булочке. Его осторожная, выверенная игра и сама его личность сделали его непревзойденным командным игроком.

Он был очень внимательным парнем. Цяо Ифан обращал внимание на действия каждого игрока команды и старался подстроить свои действия так, чтобы взаимодействовать с остальными. Он чувствовал процесс и мог предвидеть его развитие.

Еще одной причиной, по которой Танг Ро и Булочка неважно сражались против этого скрытого босса, было то, что они просто не были знакомы с ним. После того, как они увидят все навыки Иллюзорного Мечника, они уже будут способны влиться в командную игру.

Все верно, они все еще могли это сделать.

Однако, чем выше будет становиться уровень их навыков, тем более ярко выраженным будет становиться их игровой стиль, и им будет все труднее и труднее взаимодействовать с остальными игроками. Сейчас Е Сю думал именно об этой проблеме.

Однако на данный момент они составляли вполне неплохую команду. Под четким контролем Е Сю ребята в итоге смогли подавить босса. Вскоре он был нещадно откинут на поверхность скалы.

Мрачный Лорд и Один Дюйм Пепла постоянно держали духовные границы, связанные вместе, под ногами у игроков команды, таким образом те всегда наносили повышенный урон.

Атаки Булочки сопровождались ядовитыми эффектами.

Три типа магических чейсеров летало вокруг Мягкой Мглы.

Дуло пушки Очищающей Мглы непрестанно полыхало огнем.

Ребята забрасывали босса своими навыками. Тем временем, глаза босса становились заметно более красными, выражение лица всё серьезнее и суровее, а со лба стекал пот.

— Осторожно, почти красная кровь, — воскликнул Е Сю.

— Что произойдет, когда этот босс достигнет стадии красной крови? — спросила Танг Ро. В начале боя она сильно пострадала из-за того, что не знала особенностей этого босса. Танг Ро привыкла учиться на своих ошибках.

— Теневые шаги, — просто ответил Е Сю.

— Ээ?.. А что это? — тут же поинтересовался Булочка. В этом он не походил на Танг Ро, которая помогала Чень Го в сражениях на Арене и поэтому могла видеть некоторые высокоуровневые навыки. Хотя она могла и не знать точного названия навыка, но во время применения узнать навык могла. Кроме того, именно эти шаги были применены Тополиным Берегом в бою против Е Сю. Чень Го даже уделила особое внимание этому навыку. Поэтому, услышав название, Танг Ро уже представляла себе, что произойдет, когда здоровье босса опустится ниже 10%.

Однако Булочка всегда играл только на этом аккаунте, поэтому не был знаком с навыками выше 30 уровня.

— Босс создаст свои остаточные изображения. В общей сложности их будет пять штук, по одному изображению на каждого из нас, — пояснил Е Сю. Если бы это была обычная команда, они вряд ли бы осмелились разделяться, чтобы воевать с остаточными изображениями один на один. Однако команда Е Сю была исключительно сильной, поэтому они осмеливались делать то, на что другие не решались.

— Осторожно! — воскликнул Е Сю. Все это время он внимательно наблюдал за здоровьем босса.

Глаза Иллюзорного Мечника Ахона зажглись ярким красным светом. Красная радужка затопила его глаза, и те стали полностью красными.

— Назад!

Следуя команде Е Сю, вся команда отступила назад. Иллюзорный Мечник поднял голову и издал громкий рык. Вокруг его тела начало появляться багровое свечение. Близко лежащие камни оказались раздроблены на мелкие кусочки. К счастью, Е Сю успел вовремя предупредить остальных, поэтому все смогли избежать этой разрушительной способности.

Следом за этим босс поднял меч и начал кружиться на месте, своими движениями напоминая танцующего человека. Контуры его тела начали расплываться, после чего оно распалось на пять одинаковых изображений.

В отличие от навыка Мастеров Меча, теневые шаги Иллюзорного Мечника создавали не просто изображения, а настоящие копии босса. Это означало, что они ничем не отличались от настоящего Иллюзорного Мечника, поэтому команде Е Сю в итоге придется сражаться с пятью боссами сразу.

Если бы бой и дальше продолжался в подобном ключе, он бы вряд ли бы когда-нибудь закончился. К счастью, действие теневых шагов было ограничено по времени. Теневые шаги Иллюзорного Мечника действовали в течение 30 секунд. Если игроки смогут продержаться 30 секунд против пяти клонов босса, тогда те снова сольются в одно тело. Тем не менее, урон, который ребята наносили копиям босса, системой фильтровался: он суммировался, затем 1/5 часть от суммарного урона засчитывалась системой как нанесенная главному боссу. Всего лишь 1/5. Из-за этого бой обещал затянуться по времени.

К тому же теневые шаги Иллюзорного Мечника не были навыком, который он использовал однократно. Он будет продолжать использовать этот навык, пока его окончательно не убьют.

Обычная группа во время действия теневых шагов создавала защитное построение. Их приоритетом являлась выживаемость группы. Им не нужно было наносить урон. Все равно 1/5 часть урона это не то количество, за которым стоило гнаться. А вот после того, как босс вновь оказывался собран воедино, они продолжали сражаться. Однако команда Е Сю была более героической! Им не было важно, что урон, который они наносили копиям босса, впоследствии будет сильно уменьшен. Ребята продолжали сражаться с боссом, как будто это был обычный бой, а не особо опасная фаза.

Остаточные изображения Иллюзорного Мечника были далеко не глупы, и каждое из них нашло себе отдельную цель для атаки.

Одна из копий босса послала в сторону Булочки рисунок мечом, в ответ на это Булочка перекатился в сторону, уклоняясь от летящего в него навыка. Еще не успев подняться после кувырка, он бросил песком в лицо босса. Хотя Иллюзорный Мечник и был боссом, все же атака Булочки ослепила его на короткий промежуток времени. Булочка воспользовался этой возможностью, чтобы со спины подобраться к боссу и смачно опустить на его голову кирпич. После этого он использовал еще один навык, смазывающий оружие ядом. Таким образом, у босса было не только головокружение от удара кирпичом, но и отравление.

Другая копия Иллюзорного Мечника направила сокрушение гор в сторону Мягкой Мглы. Танг Ро снова встретилась с этой атакой, и в этот раз она тоже не стала отступать. Вместо этого Мягкая Мгла подпрыгнула навстречу боссу, намереваясь его атаковать. Вот только в этот раз Танг Ро верно рассчитала высоту взрывной волны. Подпрыгнув над ней, она использовала против босса круговой размах. Ахон еще не успел восстановиться после применения сокрушения гор, поэтому был подхвачен копьем Мягкой Мглы, и, совершив небольшое путешествие, в итоге оказался впечатан в землю. Танг Ро решила отплатить боссу сполна, поэтому атаковала с усиленной яростью. Она была тем типом девушек, которые отказываются признавать свое поражение.

От третьей копии в сторону Очищающей Мглы устремился тройной разрез. Та тут же подпрыгнула в воздух и выстрелила в копию босса, а ее тело при этом отлетело назад благодаря отдаче от совершенного выстрела. Ее выстрел не был способен прервать тройной разрез, поэтому у него была иная задача. Каждый из трех разрезов практически достал тело Очищающей Мглы, однако им не хватило совсем чуть-чуть, чтобы ее поразить. У Су Мученг все было под полным контролем.

Цяо Ифан взял инициативу в свои руки и решил первым сблизиться с копией босса. Скастовав ледяную границу, Цяо Ифан атаковал не только свою цель: он также сумел заключить в ледяной блок и противника Е Сю. Даже в такой битве, где, казалось бы, у каждого был свой собственный противник, Цяо Ифан нашел возможность помогать другим членам команды.

Е Сю, конечно же, знал, что ему делать. После того, как Один Дюйм Пепла скастовал ледяную границу, Мрачный Лорд тут же наложил на нее границу меча. Таким образом, игроки были усилены с помощью одной границы, в то время как враги ослаблены с помощью другой. Зонт Мрачного Лорда трансформировался в форму винтовки. Вылетевшая из ее дула противотанковая ракета была предназначена противнику Цяо Ифана. После попадания трех снарядов клон Иллюзорного Мечника был вынужден отступить назад на пару шагов. Цяо Ифан не упустил такой возможности. Один Дюйм Пепла использовал сперва лунный разрез, затем разрез полной луны, и закончил комбинацию при помощи призрачного разреза. Все три навыка поразили тело его противника.

В этот момент Цяо Ифан был исключительно счастлив. Однако он был счастлив не из-за того, что смог успешно поразить копию босса, а из-за того, что смог удачно взаимодействовать с Е Сю.

Е Сю поддержал его инициативу, поэтому Цяо Ифан чувствовал, что он был не одинок. Каждый член команды мог рассчитывать на помощь своего тиммейта, в этом и заключалась истинная суть командной игры. Чувство принадлежности к команде было просто невероятным чувством!

После того, как Е Сю помог Цяо Ифану с его противником, и зонт Мрачного Лорда вновь трансформировался в боевое копье, он использовал небесный удар, направляя его в сторону собственного противника. Меч в левой руке Иллюзорного Мечника рванулся в сторону копья Мрачного Лорда, явно намереваясь его заблокировать, а его правая рука уже замахнулась вторым мечом. Как Е Сю мог попасться на такой детский трюк? Боевое копье Мрачного Лорда внезапно отпрянуло назад. Поэтому меч в левой руке босса заблокировал лишь воздух. Зонт тысячи вероятностей в руках Мрачного Лорда вдруг разделился на две части. Мрачный Лорд, перекатившись под просвистевшим над ним мечом, оказался за спиной у босса, схватил его хитрым захватом и отправил в полет.

Применив навык Борца при помощи двух частей зонта, Мрачный Лорд вновь трансформировал их в боевое копье. Когда Е Сю уже собрался продолжить свою атаку, он вдруг услышал звук колокольчика.

Е Сю специально уменьшал громкость звука в игре, чтобы не пропустить этот звук.

Однако когда он наконец услышал его, он мог лишь выругаться.

На протяжении всех прошедших ночных смен он обслуживал посетителей множество раз. Но лишь сегодня его услуги потребовались именно в такой ответственный момент.

Левая рука Е Сю покинула клавиатуру, и почти мгновенно переместилась на сервисную линию. Нажав кнопку приемника, он спросил:

— Какие будут пожелания?

— Что? — первыми отреагировали четыре члена его команды. Е Сю не потрудился снять свои наушники.

— Две колы, — спустя короткое время раздался голос клиента кафе.

— Одну секундочку, — ответил Е Сю.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 191. Я тороплюсь.**

Глава 191. Я тороплюсь.

— Я тороплюсь! Поторопитесь!! — поспешно пробормотал Е Сю в микрофон.

Одна Танг Ро поняла, что происходит. Ребята были сбиты с толку, даже Су Мученг не понимала, что означает сперва «Одну секундочку», а сразу после этого «Я тороплюсь». Осторожный Цяо Ифан не решился спрашивать у Бога, что означали его слова, поэтому он молча пытался понять, что это были за стратегии: «Одну секундочку» и «Я тороплюсь».

Булочка, понятное дело, тоже ничего не понимал, но он был не таким человеком, который стал бы молчать, поэтому он напрямую спросил у Е Сю:

— Старший, что ты имеешь в виду?

— Нужно поторопиться с убийством босса. У меня появились неотложные дела, — сказал Е Сю. Его руки начали мелькать с большей скоростью, и в игре атаки Мрачного Лорда становились все яростнее. Отпрыгнуть влево, устремиться вправо. Он даже спровоцировал на себя копию босса, с которой сражался Цяо Ифан. Цяо Ифан был ошеломлен, он попросту перестал успевать за темпом Мрачного Лорда.

Однако действия Мрачного Лорда не лишили Цяо Ифана мужества. Он понимал, что происходит — Бог начал выкладываться на полную. В уровне их навыков по-прежнему была большая разница, поэтому он попросту не мог за ним поспеть. Возможно, единственным человеком, который мог бы успевать за темпом Мрачного Лорда, был топовый Фантомный Демон Альянса, Ли Сюань.

— Ифан, устанавливай границу, — воскликнул Е Сю.

Услышав это, Цяо Ифан тут же скастовал границу меча.

— Внимание, соберите все копии в одно место. Булочка, Булочка, веди его сюда, — сказал Е Сю.

Танг Ро нашла возможность для использования касания падающего цветка и отправила копию босса в указанное Е Сю место. У Су Мученг не было навыков с сильным сдувающим эффектом, поэтому она использовала воздушный огонь, перемещая Очищающую Мглу в пределы границы меча, чтобы получить эффект, усиливающий ее боевую мощь.

Остался один Булочка. У Хулигана также не было навыков со сдувающим эффектом, поэтому он кружил вокруг своего противника и постоянно атаковал того ударом коленом. Тем не менее, босс также не стоял на месте. Поэтому по нему было не так уж легко попасть. В итоге, Булочке приходилось вертеться, словно ужу на сковороде.

Е Сю не знал, плакать ему или смеяться, поэтому он просто сказал Булочке:

— Если ты просто войдешь в границу меча, разве босс не последует за тобой следом?

— Точно! — до Булочки наконец-то дошло.

— Немного беспорядочно, не находишь? — попав в границу меча, Су Мученг обратилась к Е Сю. В данный момент пятеро игроков находились в пределах границы меча, каждый из них сражался со своим противником. Однако нельзя было гарантировать, что ни один из них не покинет этих границ, подобной координацией могли похвастаться лишь профессиональные команды. Группе Е Сю было далеко до них!

— Теневые шаги закончились, — как только Е Сю закончил говорить, пять изображений босса начали мерцать. Спустя мгновение босс предстал перед игроками уже в единственном числе.

— Быстрее, убейте его! — воскликнул Е Сю. Мрачный Лорд не стал терять времени даром и первым рванул в сторону босса, подавая пример остальным. После того как теневые шаги босса заканчивали свое действие, открывалось секундное окно, во время которого его можно было атаковать, а он при этом ничего не мог сделать. Стоит ли говорить, что Е Сю, Су Мученг, Цяо Ифан и даже Танг Ро сполна воспользовались этим окном, чтобы нанести боссу как можно больше урона. Булочка был все еще на полпути к границе меча, когда обнаружил, что копия босса за его спиной внезапно исчезла.

— Черт, нет! — к сожалению, Булочка находился слишком далеко от главного босса, поэтому все, что ему оставалось, так это бросить в него кирпичом.

— Отступаем! — раздалась команда Е Сю, в это время Мрачный Лорд начал поспешно отходить от босса. Иллюзорный Мечник в очередной раз покрылся багровой аурой, после чего раздался взрыв. Окружающие его игроки попытались отпрыгнуть назад, чтобы избежать повреждений от мощного взрыва. Однако в состоянии красной крови Иллюзорный Мечник был гораздо быстрее, чем прежде.

В этот раз Цяо Ифан запоздал всего на полшага, из-за этого взрывная волна отбросила его персонажа далеко назад.

Су Мученг ничего не надо было говорить, она в это время уже заряжала лазерный луч. Танг Ро и Булочка также не нуждались в инструкциях, поэтому сразу после взрыва они вновь кинулись к боссу. Что же касается Е Сю, то в то время как он собрался последовать за остальными, он вновь услышал снаружи, так раздражающий его звук колокольчика.

«Этот клиент на самом деле нетерпеливый…» — вздохнул Е Сю. В итоге, когда он повернул голову к приемнику, то увидел, что на этот раз его вызывал уже другой клиент.

«Да вы издеваетесь! Они что, объединились?»

Слезы начали стекать по его щекам. Е Сю продолжал контролировать Мрачного Лорда, в то время как его левая рука переместилась к приемнику и нажала кнопку приема вызова.

— Какие будут пожелания? — спросил он.

— Что? — спросил Булочка.

— Он не с тобой разговаривает, Булочка, — поспешила ему объяснить Танг Ро.

— Тогда с кем? — Булочка явно не понимал, что происходит.

— С клиентами интернет-кафе! — ответила Танг Ро.

— Интернет-кафе? — Булочка все еще не въезжал. Тем временем лицо Е Сю помрачнело. В этот раз клиент не собирался делать прямой заказ, вместо этого он начал неторопливо интересоваться, какие марки сигарет продавались в Интернет-кафе.

— Желтая Гора, Белый Песок, Красная Горная Пагода, Гибискус, Наньян, Красная Река, Одинокая Ферма, Желтая Журавлиная Башня, Пять Листьев, какую выберете? — Е Сю был хорошо знаком с марками сигарет, продаваемых в интернет-кафе! Поэтому он быстро перечислил их клиенту. В итоге, прослушав перечень сигаретных марок, клиент надолго замолчал. После этого он просто наповал сразил Е Сю одним словом:

— Чего?

— Что вы обычно курите? — беспомощно спросил Е Сю.

— Желтую Гору.

— Она у нас есть! — ответил Е Сю.

— Какого цвета?

— Красные.

— Сколько стоят?

— 22.

— Дороговато, — ответил клиент. У Е Сю начал дергаться глаз. В интернет-кафе нельзя было торговаться, поэтому он прямо спросил:

— Так вы будете брать?

Однако клиент осторожно завернул свой ответ в первоначальное русло разговора, он сказал:

— Что еще у вас есть?

— У нас есть всё! Что бы вы предпочли? — ответил Е Сю. Е Сю уже догадался, что обычные люди не стали бы вести разговор подобным образом, поэтому он изменил тактику.

— Сколько стоит Белый Песок? — наконец спросил клиент.

— У нас есть за 6 юаней, 10 юаней и 13 юаней, — ответил Е Сю.

— За 10 юаней, это какие сигареты?

— «Новый Сорт».

— О… — казалось, клиент над чем-то задумался.

В этот раз Е Сю не стал убеждать его, вместо этого он сосредоточился на игре.

— Осторожно! Он собирается разделиться!! Отведите его немного, чтобы мы могли вместе сражаться, — все это время ребята слышали, как Е Сю общался с клиентом, однако внезапно он переключился на них, и начал раздавать команды.

Иллюзорный Мечник замерцал, после чего вновь разделился на пять своих копий. Однако в этот раз ребята не стали рассредоточиваться, они собрались в одном месте и уже были готовы ко встрече своего противника. В это время граница меча под ними усиливала их боевые возможности, в то время как ледяная граница замедляла передвижение врагов. Тем временем Е Сю вновь услышал неспешную речь клиента:

— Если есть так много видов Белого Песка, тогда почему у Желтых Гор всего один вид? — пробормотал он.

У Е Сю появилось желание закашляться кровью, он сказал:

— Новый Аньхой и Китайский Ветер закончился.

— Сколько стоит Новый Сорт?

— Их нет в наличии!

— Нет проблем, я просто спросил, — ответил клиент.

— 16... — беспомощно ответил Е Сю. Покупатель был королем.

— Это дороже, чем снаружи, — пробормотал клиент.

Е Сю не стал ему отвечать, а просто продолжил играть в игру. В данный момент ребята противостояли пяти копиям босса. Сверкали мечи, мелькали копья, раздавались оглушительные выстрелы, одним словом, битва была очень насыщенной.

— Забудьте об этом. Они мне не нужны, — величайшей удачей было уже то, что хотя покупатель и болтал так долго, тем не менее, он ничего не заказал.

Когда Е Сю уже было вздохнул с облегчением, раздался новый звук входящего вызова. Е Сю готов был просто взорваться. Первый клиент напомнил ему о коле.

— Одну секундочку! Уже несу! — ответил на вызов Е Сю.

К сожалению, Е Сю не был бессмертным. Даже для него было трудно уследить за большим количеством одновременных задач. Внезапно обратный разрез Иллюзорного Мечника задел Мрачного Лорда, после чего тот был подброшен высоко в воздух.

Е Сю тут же перевел камеру на босса и увидел, что тот уже приготовился атаковать своей скрытой атакой левой руки. Кровавый крест полетел в сторону Мрачного Лорда и беспрепятственно поразил его тело. Из-за открывшихся ран Мрачный Лорд начал быстро терять здоровье. Тем временем копия босса подняла меч, и, судя по анимации движения, явно намеревалась применить рисунок мечом.

После приземления Мрачный Лорд тут же начал двигаться. Аура рисунка меча заполыхала ярким холодным светом и устремилась в направлении Мрачного Лорда. К счастью, она попала лишь по его теневому клону.

Настоящий Мрачный Лорд в это время переместился за спину клону Иллюзорного Мечника. Когда он уже было собрался атаковать, еще одна аура холодного света устремилась в его направлении. К сожалению, Е Сю не успевал заблокировать эту атаку, поэтому после попадания по Мрачному Лорду рисунком меча, его тело было отброшено далеко назад.

Е Сю перевел свою камеру на то место, откуда его настигла эта внезапная атака. Очевидно, она была послана копией босса, с которой сражалась Танг Ро.

— Что за непруха... — с сожалением сказал Е Сю. Игра велась от первого лица, поэтому было не удивительно, что он не заметил этой атаки. Тем временем копия босса, с которой он изначально сражался, и не думала оставлять его в покое. Когда в очередной раз начало казаться, что босс снова поразит Мрачного Лорда, со стороны Очищающей Мглы вылетел артиллерийский снаряд, блокирующий эту атаку босса.

— Ого! А ты хороша!

— Тебе ли не знать об этом? — улыбнулась Су Мученг.

После приземления Мрачный Лорд использовал быстрое восстановление. Благодаря поддержке Су Мученг ему как раз хватило времени на то, чтобы вернуться к привычному темпу боя. С помощью быстрого касания падающего цветка он послал своего противника в полет, и тот по пути налетел на Иллюзорного Мечника, с которым сражалась Су Мученг. В итоге обе копии босса были на время нейтрализованы.

Таким образом ситуация на поле боя была восстановлена. Все игроки видели, в каком положении оказался Мрачный Лорд. Спустя короткое мгновение тишины Булочка внезапно задал свой вопрос:

— Старший, ты, видимо, очень занят. Кем ты работаешь?

— Менеджером в интернет-кафе... — вздохнув, ответил Е Сю.

— Ого, какое совпадение! Я тоже работаю в интернет-кафе, — сказал Булочка.

— Да? Ты тоже менеджер? — спросил его Е Сю. В принципе, в этом не было ничего удивительного, учитывая, что Булочка имел возможность играть ночи напролет. Если бы у него была нормальная работа, было бы нормальным лишь иногда играть по ночам, но Булочка делал это каждую ночь.

— Не, я охранник, — спокойно ответил Булочка.

После его ответа всех ребят бросило в пот. Так он был и в реальной жизни Хулиганом...

— Внимание! Босс вновь собирается сливаться! — хотя у Мрачного Лорда и осталось всего немного здоровья, тем не менее, это никак не сказывалось на его боевом духе.

— Отбросьте вежливость. Атакуем! Быстрее! Быстрее! — Е Сю продолжал подгонять ребят. Если клиенты продолжат отвлекать его, он на самом деле может умереть.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 192. Заставляющие задуматься вещи.**

Глава 192. Заставляющие задуматься вещи.

После того как копии Иллюзорного Мечника вновь слились вместе, ребята яростно набросились на них. Все понимали, что Е Сю находился в затруднительном положении, поэтому старались выдать максимум своих возможностей.

Под руководством Е Сю темп битвы еще более увеличился. Не редки были случаи, когда ребята разменивались ударами с боссом, лишь бы нанести ему больше урона.

Тем временем в интернет-кафе медленный клиент, беспокоящий Е Сю, наконец-то решил купить пачку Белого Песка за 10 юаней.

Е Сю вздохнул, он с честью выдержал свалившееся на его голову испытание. Он ответил клиенту, чтобы тот подождал немного. Иллюзорный Мечник еще несколько раз разделялся на копии, пока ребята окончательно с ним не покончили. Приемник в очередной раз разразился раздражающей мелодией. Это был снова клиент, заказавший колу. Вероятно, он просто умирал от жажды.

— Иду! Уже иду! — ответил ему Е Сю. Он быстро взял в руки колу и сигареты, попутно бросил взгляд на монитор, чтобы посмотреть, что выпало из босса.

Меч так и не выпал...

Е Сю был слегка разочарован.

Ему кое-что было нужно, кое-что, выпадающее именно из Иллюзорного Мечника. Алый Иллюзорный Меч. Это было оранжевое оружие, которое требовалось для улучшения формы меча зонта тысячи вероятностей.

Тем не менее, оранжевое оружие оставалось оранжевым оружием, поэтому оно просто не могло так просто взять и выпасть. Е Сю вздохнул, после чего отправился относить клиентам колу и сигареты.

— Давайте поглядим, что из него дропнулось! — тем временем в игре Булочка с предвкушением потирал виртуальные руки. Он был взволнован больше всех среди оставшихся ребят.

— Не могу использовать. Не могу использовать. Не могу использовать. Материалы для Старшего... — Булочка просматривал выпавшие из босса вещи. Просматривая их, он по привычке тут же громко озвучивал свои мысли. Иллюзорный Мечник Ахон дропнул три синие вещи, а также несколько материалов, — вполне обычный дроп.

— Хм? Что это? — спросил Булочка. Остальные посмотрели туда, куда он указывал: «Третья часть карты Прямого Ущелья».

— О. Это вещь необходимая для открытия скрытого подземелья, — сказал Цяо Ифан.

— Скрытое подземелье? Звучит слишком сложно, — ответил Булочка.

— Да, оно намного сложнее обычных подземелий, — добавила Су Мученг.

— Сколько раз в день можно пройти это подземелье? — спросил Булочка.

— В случае со скрытым подземельем все работает немного не так. Чтобы войти в него, требуется обладать определенным предметом. Теоретически, до тех пор пока ты будешь иметь при себе этот предмет, количество дневных прохождений не будет ограничено, — сказала Су Мученг.

— Третья часть карты Прямого Ущелья... это значит, что нам нужно будет собрать еще какие-то части карты? — спросил Булочка.

— Да, думаю, в целом потребуется четыре или пять частей, — на самом деле Су Мученг не очень хорошо знала подробности низкоуровневых подземелий.

— Четыре, — сказал Цяо Ифан. Он хорошо справился со своей домашней работой.

Как раз в этот момент вернулся Е Сю. Он посмотрел на выпавшие вещи, ожидающие распределения.

— О, предмет для скрытого подземелья! — сказал Е Сю, возвращая на голову наушники с микрофоном.

— Не похоже, чтобы скрытое подземелье уже прошел кто-нибудь на этом сервере, — Су Мученг в этот момент просматривала таблицы рекордов десятого сервера.

— Все верно, однако собрать вместе все предметы для входа в подземелье далеко не так просто! Первые три части еще куда ни шло, но вот четвертая часть карты выпадает лишь из дикого босса, который появляется всего три раза в неделю. Все указывает на то, что четвертая часть карты еще просто не выпала, — пояснил Е Сю.

— Скрытые подземелья населяют множество скрытых и диких боссов, к тому же, шанс выпадения из них вещей довольно высок. Поэтому имеет смысл заморачиваться со сбором предметов для входа, — сказала Су Мученг.

— Да... — как мог Е Сю не знать об этом? У него были высокие требования к выпадающим из боссов предметам. К примеру, из Иллюзорного Мечника Ахона ему нужен был оранжевый меч. Или вот еще, янтарный кристалл, который выпадал только из дикого босса. Большие гильдии, конечно, могли обладать этими материалами, однако они никогда не использовали их в качестве торговых единиц.

Все редкие материалы требовались клубам для разработки снаряжения ручной работы. Если даже им самим порой не хватало материалов, как они могли делиться ими с остальными? Е Сю отправил список необходимых ему материалов Амбициям Тирана, однако до сих пор так и не получил ответа.

На данный момент группе Е Сю было бы очень непросто украсть у больших гильдий дикого босса. Хотя в скрытом подземелье никто не мог украсть у них диких боссов, тем не менее, чтобы добраться до них, сперва нужно было украсть четвертую часть карты, которая выпадала из мирового скрытого босса. Круг замыкался. Не было важно, насколько сильным было желание группы Е Сю заполучить последнюю часть карты, это была дорога в один конец.

Именно об этом размышлял Е Сю во время распределения выпавших предметов. Ребята решили просто заролить выпавшее снаряжение. Третью часть карты и материалы забрал Е Сю. Он еще не решил, что будет с ними делать.

Последующие прохождения ничем особым не выделялись. Вот только в конце третьего прохождения ребята смогли ненароком перебить текущий рекорд Прямого Ущелья на 20 секунд, их время составило: 30:21:56.

Безусловно, нельзя было сказать, что прошлый рекорд достиг своего предела, потому как в данный момент большие гильдии совсем пали духом, и устанавливали рекорды в основном ради дополнительного опыта и фиолетового снаряжения. Установить предельный рекорд? Из-за существования Мрачного Лорда все они чувствовали свою беспомощность.

Мрачный Лорд сокрушал экспертов на Арене, а в игре перебивал их рекорды. Все уже привыкли к этому. Поэтому лишь гильдия Полной Луны поздравила Мрачного Лорда. Тем самым они хотели показать свои близкие отношения с ним. Этой ночью казалось, что все игроки больших гильдий попросту куда-то исчезли. Стояла полнейшая тишина.

Ранее Амбиции Тирана интересовались рекордом Прямого Ущелья, однако с тех пор как группа Мрачного Лорда перебила текущий рекорд, с ним никто так и не связался. Из-за этого Е Сю начал чувствовать, что что-то пошло не так. Тем не менее, он не собирался связываться с ними, чтобы утолить свое любопытство. На самом деле, Е Сю очень нуждался в материалах, просто он не был настолько нетерпеливым и шумным, как большие гильдии.

После прохождения Прямого Ущелья ребята отправились в Опустошенную Землю. Су Мученг и Цяо Ифан, как обычно, первыми вышли из игры. Оставшиеся игроки продолжили прокачиваться, пока окончательно не устали. Затем каждый отправился по своим делам. Танг Ро очень любила в одиночку проходить подземелья, тем самым развивая свои механические навыки. Булочка, напротив, любил ходить на Арену, чтобы хорошенько там наподдать кому-нибудь. Е Сю со всеми собранными за этот день материалами отправился на рынок. Он следил за ценовой политикой десятого сервера. К сожалению, цены десятого сервера еще не пришли к среднему для Славы значению. После того, как игроки смогут войти в Небесную Сферу, цены десятого сервера постепенно начнут приравниваться к ценам старых серверов.

На рынке Е Сю уделил особое внимание предметам, которые требовались для входа в скрытое подземелье. Как он и предполагал ранее, в продаже уже были первые три части карты. Четвертой части карты он так и не нашел.

Дикий босс...

Е Сю вздохнул. К сожалению, они смогли провернуть только убийство Огненной ведьмы. Их группа не могла соревноваться с большими гильдиями за диких боссов одного с ними уровня. При появлении диких боссов первыми на месте оказываются именно игроки больших гильдий и немедленно подтягивают остальных. Для них время, когда они нашли босса, уже считалось временем его смерти. Е Сю смог заполучить убийства Кровавого Стрелка и Гоблина Купца лишь потому, что его пригласили большие гильдии. К примеру, когда убивали диких боссов Пустой Земли и Прямого Ущелья, Е Сю даже не было в игре.

После рынка Е Сю отправился в свое хранилище. Практически все, что он имел, было получено в результате побед над игроками команды Маленькой Травы. Поэтому на данный момент его хранилище вполне себе процветало. Он даже мог обменять некоторые редкие материалы из своего запаса на другие необходимые ему материалы. Однако в данный момент именно материалы, выпадающие из диких боссов, представляли для него наибольшую ценность. Более того, с ростом уровня прокачки его зонта тысячи вероятностей, ему будет нужно все больше и больше этих редких материалов. Собрать их в одиночку… Даже для Е Сю сделать это будет практически не реально.

Если он сам не сможет собрать эти материалы, тогда ему останется рассчитывать в этом вопросе лишь на клубы.

Клубы, очевидно, прекрасно это понимали. Все они имели в игре гильдии, которые пользовались клубной поддержкой. Взамен подконтрольные гильдии являлись поставщиками материалов. Задачей клубов было грамотное использование полученных материалов для разработки серебряного снаряжения, которое впоследствии напрямую увеличивало мощь входящих в клуб про-игроков. В зависимости от роста достижений клуба на них больше обращали внимание медийные компании, а также прибавлялось количество фанатов и игроков, вступающих в гильдии...

Благодаря такому порочному кругу маленьким клубам было очень непросто развиваться.

В данный момент клуб Великолепной Эры намеревался восстать из пепла, поэтому у них были завышенные требования к их внутриигровой гильдии, Великолепной Династии. Тем не менее, их развитие на старых серверах давно прекратило свой рост. Вот почему после открытия нового сервера Чен Ехуй приложил много усилий для развития гильдии именно на нем. Он даже сам отправился на новый сервер, чтобы лично возглавить гильдию. Более того, Чен Ехуй даже потревожил Ли Хао, профессионального игрока, чтобы тот помог им установить один из рекордов низкоуровневого подземелья. Все потому, что Чен Ехуй знал: развитие гильдии в среде жесткой конкуренции было далеко не простой задачей.

Он выкладывался на полную, вкладывая огромные ресурсы в развитие гильдии. При таком раскладе остальные большие гильдии не должны были представлять угрозы для Великолепной Династии. Однако, откуда ни возьмись, появился непредвиденный фактор. И этим фактором был Е Цю.

Ли Хао проиграл Е Цю.

Более того, он привел с собой товарищей, профессиональных игроков. И все равно проиграл.

Тем не менее, у Чен Ехуя еще был шанс положить конец доминированию Е Цю на десятом сервере. Он должен был, во что бы то ни стало, преодолеть эту большую гору, стоящую на его пути, потому что он потратил на десятый сервер слишком много усилий.

Поэтому Чен Ехуй не мог проиграть.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 193. Руководство для чайников.**

Глава 193. Руководство для чайников.

Для посторонних наблюдателей Е Сю был таким же беспечным, как и всегда. Даже проведя бессонную ночь, он не выглядел усталым, и казалось, что ничто не способно выбить его из колеи.

Посторонние даже предположить не могли, что он на самом деле столкнулся с какими-то сложностями. И откуда им было знать, что он не только столкнулся со сложностями, но даже уже решил, как их преодолеть.

Он вел себя так, словно ничего не произошло.

Танг Ро не знала, что Е Сю в это время все тщательно обдумывал. Все что она знала, так это то, что сегодня была ее очередь покупать завтрак.

Когда она вернулась в кафе, Е Сю уже освободил место за стойкой регистрации своему сменщику, и теперь стоял в сторонке и неторопливо курил сигарету в ожидании своего завтрака.

Позавтракав, ребята отправились в свои комнаты на втором этаже, отдохнуть от бессонной ночи.

В три часа дня они проснулись. Танг Ро отправилась принимать свою смену, а Е Сю — в общий игровой зал в поисках свободного компьютера.

Поскольку была суббота, в кафе не было недостатка в желающих поиграть. С неприятным для себя удивлением Е Сю обнаружил, что в зоне для курящих не осталось свободных мест. Он начал обходить интернет-кафе по кругу и в итоге остановился в нерешительности. Его взгляд был устремлен в пустоту довольно продолжительное время.

— Дела сегодня и впрямь идут хорошо… — вернувшись к стойке регистрации, пожаловался он Танг Ро.

— Являясь сотрудником этого кафе, ты, наоборот, должен радоваться этому, — подошла к ним Чень Го.

— Дела идут хорошо. Я очень счастлив, — безжизненным тоном сказал Е Сю.

Чень Го тренировала себя. Теперь она намного лучше себя контролировала. Если бы это произошло неделю назад, она бы уже начала кричать на Е Сю.

— Чем занимаешься? — спросил Е Сю у Танг Ро.

— Ищу гайды, — ответила Танг Ро.

— Ты что, в свою смену постоянно читаешь гайды? — Е Сю посмотрел на монитор Танг Ро.

— Ого! Гайд по подземелью? — Е Сю был удивлен. Танг Ро никогда раньше не обращала внимание на подобные гайды. Обычно он руководил прохождением подземелий, поэтому Танг Ро не было необходимости заморачиваться с прочтением гайдов по ним.

— Да… Я бегло просматриваю их, — ответила Танг Ро. Е Сю более внимательно всмотрелся в изображение на мониторе. Танг Ро в данный момент просматривала информацию о трех скрытых боссах Прямого Ущелья, а также о его диком боссе. Было слишком очевидно, что после того, как Танг Ро вчера чуть не умерла от рук Иллюзорного Мечника, она осознала: встреча с боссом, о котором она ничего не знает, чревата для нее серьезными проблемами.

— Хорошо. Можешь просматривать информацию о боссах, но больше ничего не смотри, — сказал Е Сю.

— Мм?..

— Наш игровой стиль очень отличается от того, что описан в гайдах, — объяснил Е Сю.

— Почему? — вступила в разговор Чень Го.

— Наша команда состоит из одних дпс классов, без хилера и танка, — пояснил Е Сю.

Для группы Е Сю стало уже довольно привычным делом играть в таком составе. Однако для остальных игроков, в особенности на новом сервере, подобные составы групп были на самом деле редкостью. Даже большие гильдии при составлении команд, полностью состоящих из дпс классов, нуждаются в помощи экспертов.

Результативность подобных групп напрямую зависит от уровня механических навыков игроков. Без высоких механических навыков не помогут никакие гайды.

— Босс, на каком ты уже уровне в игре «убей крота»? — внезапно спросил Е Сю.

— Я играю в нее только, чтобы развлечь себя. В моем-то возрасте, какой смысл в тренировках? — сказала Чень Го.

— Ты можешь хотя бы немного улучшиться! А не то, когда мы придем в Небесную Сферу, ты будешь для нас лишь балластом!— сказал Е Сю.

— !… — Чень Го лишилась дара речи. Кроме мысли об убийстве Е Сю, ей больше ничего не приходило в голову.

— Оу? Кто написал этот гайд? — внимание Е Сю вернулось к монитору Танг Ро. В этот момент она открыла гайд по скрытому боссу Прямого Ущелья, Песчаному Червю.

— Кто его написал? — Танг Ро не была уверена. Она вернулась к началу и посмотрела на ник написавшего человека, там значилось: Скрытый Свет.

— Знаешь его? — спросила Танг Ро, повернув голову к Е Сю.

Тот покачал головой. Ему был незнаком этот ник.

— Что такого особенного в этом гайде? — Чень Го тоже стало интересно, поэтому она подошла поближе и посмотрела на монитор.

— Он очень детализированный, — пояснил Е Сю.

— Ээ?

— Он включает в себя, пожалуй, любые варианты развития событий. Сам процесс очень детализирован. Автор описал мельчайшие подробности, которые могут помочь в убийстве босса, — сказал Е Сю.

— Не удивительно, что он такой длинный… — пробормотала Танг Ро. Когда она открыла этот гайд, то даже подпрыгнула от испуга. Она еще даже не успела пролистать его до конца!

— Да, ты прав… — Чень Го начала просматривать текст, тот рекомендовал предпочтительный состав группы, какое нужно использовать снаряжение, как начинать бой, специфические места подземелья…

— Это практически видеогайд, только в текстовом варианте, — пробормотала Чень Го.

Ребята начали читать — все семь страниц, что составляло приблизительно двадцать тысяч слов.

4 минуты 56 секунд.

Хотя это был всего лишь гайд, автор даже указывал, за сколько времени игроки смогут убить босса, если будут придерживаться его рекомендаций.

— Такое на самом деле возможно? — Чень Го не могла поверить в это. Она начала сомневаться, лишь увидев первую страницу гайда. После этого она не стала воспринимать написанное всерьез.

— Автор не совершил ни единой ошибки… — сказал Е Сю.

— Ну… если в гайде нет ошибок, то это не означает, что другие, следуя этому гайду, не совершат ошибок, верно? — сказала Чень Го.

— Все верно, — Е Сю кивнул головой, — но если ты собираешься установить рекорд, это уже означает, что ты не должна ошибаться.

— То есть ты говоришь, что его стратегия хорошо подходит для установления рекордов?

— Это не совсем так… Хотя его стратегия и безопасна, тем не менее, ей не хватает эффективности. Хотя, возможно, он делает это, потому что в гайде делается упор на скрытых боссов. При сражении со скрытыми боссами безопасность группы стоит на первом месте. Кому там нужна эффективность? — сказал Е Сю.

— Согласна, — кивнула головой Чень Го.

— У этого автора есть еще гайды, — сказала Танг Ро. В этот момент она открыла страничку автора.

Е Сю посмотрел на экран монитора. Гайды этого автора назывались: «Идиотская Серия: руководство для чайников».

— Это на самом деле серия для идиотов… — сказал Е Сю. Гайд этого автора описывал каждую последовательность действий, которую нужно было совершать игрокам, чуть ли не разжевывая им элементарные вещи. Поэтому, чтобы следовать этому гайду, не нужны были особые мозги.

— Почему-то рейтинг его текстов очень низкий! — Танг Ро обратила внимание на рейтинг автора.

— Вероятнее всего, это из-за проблемы, упомянутой боссом, — предположил Е Сю.

— Угу, — кивнула головой Танг Ро.

Комментарии в основном высмеивали автора. Как и говорила Чень Го, никто не был уверен, что будет способен следовать гайду от начала и до конца. В итоге публика не воспринимала текст всерьез, они думали, что воплотить его в жизнь просто невозможно. Из-за того, что это уже был не первый гайд автора, ниже стояли комментарии типа: «Очередной фейк», «Еще одна фантазия автора» и т.д. Практически никто его не поддерживал.

— Гайд не неправильный… просто он слишком требовательный, — вздохнул Е Сю.

— Может, посмотрим другие его гайды? — Танг Ро стала водить мышкой по ссылкам. Каждый раз ее указатель останавливался точно над ссылкой. Эта сестренка практиковала свои механические навыки даже в такой обстановке.

— Ну, давайте, посмотрим еще один! — согласился Е Сю.

Танг Ро наугад открыла файл. Он был по еще одному скрытому боссу Прямого Ущелья, Алому Скорпиону Ассасину, под именем Жало. Стиль изложения был тот же. Сначала следовало введение, сообщающее оптимальный состав группы, затем непосредственно основной блок самого прохождения, так же предельно детализированный.

— Хм? Он поменял классы? — заинтересованно произнес Е Сю. По сравнению с предыдущим гайдом, автор кардинально поменял состав группы. Изначально Е Сю полагал, что автор входил в слаженную группу из пяти игроков, и именно поэтому был способен написать такие подробные гайды.

Услышав удивленное восклицание Е Сю, Танг Ро открыла следующий файл. В этом гайде по скрытым боссам Пустой Земли автор снова изменил состав группы.

— Когда были написаны эти гайды? — внезапно спросил Е Сю.

Танг Ро посмотрела на дату размещения и обнаружила, что серия была выложена совсем недавно.

— Может ли это быть игрок с нового сервера? — неуверенно предположил Е Сю.

Танг Ро кликнула по нику автора. Его «Идиотская Серия» останавливалась на подземелье Прямого Ущелья. Все походило на то, что это действительно был игрок нового сервера.

— Зайди в игру и найди его, — попросил Е Сю.

Танг Ро зашла в игру и вбила в поисковое окно ник персонажа. Перед ребятами высветился результат: Скрытый Свет, мужчина, уровень 32, Суммонер (Призыватель).

— Он на самом деле играет на десятом сервере, — сказала Танг Ро.

— Но новый сервер ведь не обязательно означает, что на нем играют одни новички, разве нет? — сказала Чень Го.

— Если он не новичок, тогда зачем ему тратить столько усилий на исследование низкоуровневых подземелий? — спросил Е Сю.

— Эм… — задумалась Чень Го, однако так и не смогла прийти к какому-то определенному выводу.

— Смотрите! — внезапно воскликнула Танг Ро.

Е Сю посмотрел на монитор.

Заглавие: Таинственный рекорд Могильника, 16 минут и 24 секунды!

Именно этот рекорд установила команда Е Сю. Их ники можно было увидеть в любой момент, лишь просмотрев таблицу рекордов десятого сервера.

Боевой Маг, Мастер Меча, Хулиган, Лаунчер, Без Специализации.

Скрытый Свет проводил анализ прохождения подземелья, основываясь именно на этих пяти классах.

Он с самого начала заявил о том, что этот рекорд нельзя было установить привычными методами, поэтому, по его мнению, тут была использована новая стратегия.

Тогда в чем же она заключалась?

Анализ Скрытого Света немного не дотягивал до того, что произошло на самом деле, однако он был очень близко.

На самом деле Скрытый Свет просто не знал об особенностях зонта тысячи вероятностей, поэтому его анализ и пошел по изначально неверному руслу.

В конце своего анализа он не смог подвести придуманную им стратегию к отметке в 16 минут и 24 секунды. В итоге он «выдал» всей группе Мрачного Лорда оранжевое снаряжение, и таким образом решил образовавшуюся дилемму…

Хотя Скрытый Свет и знал, насколько тяжело было собрать комплект оранжевого снаряжения даже на одного человека, он был очень уверен в своих выводах… поэтому, хотя это и было практически невозможно сделать на данном этапе развития сервера, тем не менее, возможность была не нулевая. Без подобного снаряжения у него никак не получилось реконструировать стратегию Мрачного Лорда. Поэтому Скрытый Свет и пришел к такому выводу.

Не трудно было представить комментарии к его статье. Практически все писавшие ему люди говорили, что у него не все в порядке с головой.

По большей части Е Сю и Танг Ро были с ними солидарны.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 194. Не такой простой новичок.**

Глава 194. Не такой простой новичок.

— При прочтении этой части кажется, что этот парень всегда прав, — заключил Е Сю.

— Ну, он на самом деле был прав в нескольких местах, — добавила Танг Ро.

— Если потратить время на исследование, то для любого человека не составит труда прийти к созданию такой стратегии. Все упирается во время, которое понадобится для этого, — сказал Е Сю.

— Тогда стоит ли нам читать его гайды? — спросила Танг Ро.

— Давайте посмотрим еще один! — ответил Е Сю.

Танг Ро кликнула мышкой, открывая в новом окне следующий гайд Скрытого Света. В это время Е Сю лежал животом на стойке для регистрации, со стороны весьма напоминая идиота. И при этом читал идиотские гайды. Танг Ро также попыталась прочесть написанное, однако из-за своего скромного игрового опыта она не могла сравниться в скорости чтения и анализа с Е Сю. Читая подобный пошаговый гайд, да еще пытаясь вникнуть в суть написанного, Танг Ро переживала непростые времена. Вскоре она почувствовала себя так, словно сидит перед монитором, на котором страницы гайда переворачивает сканирующий их робот.

Чень Го, в сравнении с Танг Ро, была несколько более подкована в этой области. Тем не менее, спустя какое-то время и она уже не могла успевать за темпом Е Сю. К тому же она не видела смысла в изучении этого материала. Хотя его темой и был скрытый босс, но все же низкоуровневый, с таким легко справиться и без гайдов.

По ее мнению, было лишней тратой времени даже создавать гайды для таких боссов, не то что читать.

— Да на что тут смотреть-то… — пробурчала она.

— Здесь на самом деле нет ничего особенного, — подтвердил Е Сю ее соображения, — но я хочу посмотреть, есть ли в его гайдах ошибки.

— Хочешь найти ошибки? — с сомнением в голосе спросила Чень Го.

— Хех, — хмыкнул Е Сю и продолжил чтение.

Страница за страницей, в целом и этот гайд содержал порядка 20000 слов.

Танг Ро и Чень Го уже давно сдались в попытках читать написанное наравне с Е Сю, поэтому сейчас терпеливо ожидали, пока он закончит читать.

— Ни одной ошибки, — заключил Е Сю, закончив, наконец, прочтение.

— Посмотрим еще один? — спросила Танг Ро, открывая в браузере очередной гайд Скрытого Света.

— Ребята, можете продолжать играть! — воскликнула Чень Го. Она успела потерять весь интерес к этой затее.

— Воу! — в момент, когда Чень Го отвернулась от ребят, она услышала внезапный возглас Е Сю. Она тут же повернулась к нему и нетерпеливо спросила:

— Что там? Что?

— Снова разные классы, — ответил Е Сю.

— Сколько еще раз ты будешь изображать из-за этого удивление? — закатила глаза Чень Го. В прошлом гайде автор также использовал разные классы, и в тот момент Е Сю также был удивлен.

— Но в этот раз он даже не включил Призывателя. Разве он не Призыватель? — спросил Е Сю.

— Угу, — подняв глаза к началу гайда, ответила Танг Ро. Ведь они уже выяснили это: Скрытый Свет, 32 уровень, Призыватель (хотя игроки чаще называли их Суммонерами).

— Может, у него есть несколько аккаунтов? — предположила Чень Го.

Е Сю не мог исключать подобной возможности, поэтому молча продолжил чтение.

Поглотив взглядом очередные 20000 слов, он по-прежнему не мог найти ни одной ошибки. Хотя, по его мнению, в гайде и содержалось несколько мест, эффективность которых не была достаточно максимизирована, в целом не было никаких ошибок.

Тем временем несколько посетителей кафе покинули зону для курения. Обычно, если в интернет-кафе был наплыв посетителей, именно у них был приоритет первыми занимать освободившиеся компьютерные места или переходить на них из зоны для некурящих. Однако от жалкого вида Е Сю сердце Чень Го дало слабину, поэтому она просто махнула ему рукой. Е Сю тут же все понял и поспешил занять освободившееся место.

Танг Ро и Чень Го продолжили смотреть на, казалось бы, нескончаемую стену текста на экране монитора.

Прошло пять минут…

— Тебе интересно? — внезапно спросила Чень Го.

— Нет… — спокойно ответила Танг Ро. Она на самом деле уже очень устала столько читать.

— Давай лучше поищем какое-нибудь видео! — излюбленным развлечением Чень Го был просмотр видео с интересными матчами.

— Конечно! — согласилась Танг Ро. Она на самом деле не считала, что эти гайды смогут хоть как-то ей помочь. Все, что она хотела знать, так это поведение боссов. Танг Ро верила, что если она будет знать поведение боссов, то со всем остальным сможет справиться благодаря своим механическим навыкам. Поэтому и решила, что ей совсем не обязательно читать весь текст целиком.

В итоге Танг Ро закрыла вкладки с Идиотскими Гайдами и приготовилась к поиску видео с интересными матчами. И внезапно обнаружила, что окно, в котором была открыта Слава, стало серого цвета.

Увлекшись гайдами Скрытого Света, она забыла выйти из игры. И в данный момент ее Мягкая Мгла лежала на земле мертвее некуда. Посередине экрана светилось сообщение, предлагавшее ей воскреснуть на точке возрождения.

— Как я умерла? — с недоумением в глазах Танг Ро обратилась к Чень Го.

— Ты была в открытом мире? — вопросом на вопрос ответила Чень Го.

— Угу…

— Ты слишком беспечна, — добавила Чень Го. Смерть в открытом мире, будь то смерть от игрока или от дикого монстра, была очень частым явлением.

— Воскресни и давай посмотрим, что выпало после твоей смерти, — сказала она.

Танг Ро кликнула мышью, соглашаясь с предложенным системой воскрешением. Ее персонаж вернулся в город Трав в критическом состоянии третьей ступени. Танг Ро тут же открыла инвентарь, после чего с облегчением сказала:

— Я не потеряла ничего кроме опыта и небольшого количества денег.

— Это стандартный дроп. Проверь системные логи, — сказала Чень Го.

— Что сделать?.. — Танг Ро еще не знала, что означали эти самые «системные логи».

— Смотри! — Чень Го завладела мышкой и кликнула на нужный раздел окна чата. Системные логи вели запись всех повреждений Мягкой Мглы вплоть до ее смерти. Судя по записи, ее убил не монстр, это был игрок с ником Деление На Ноль.

— Деление На Ноль… — пробормотала Чень Го. Она открыла поисковую строку и вбила туда этот ник.

Запрашиваемый персонаж оказался в игре. Пол — мужской, 33 уровень, Магический Мечник.

— 33 уровень! Он определенно прокачивается в Прямом Ущелье. Надо вернуться и отомстить! — возвращая обратно клавиатуру и мышку Танг Ро, Чень Го начала отдавать команды, будто бы она была генералом, отдающим команды своей армии.

— Прямо сейчас? — неуверенно переспросила Танг Ро.

— Ну конечно! — закивала головой босс.

Танг Ро кивнула за спину Чень Го. Та оглянулась и увидела группу посетителей, столпившуюся у стойки регистрации и во все глаза пялящуюся на двух красоток.

— Я разберусь с ними! Пойди и отомсти, — сказала Чень Го и отправилась навстречу посетителям.

— Я в порядке! Кто знает, сколько я буду искать его? Я могу это сделать позже, все равно ничего не изменится, — ответила Танг Ро, после чего вышла из игры и тоже направилась к посетителям.

Тем временем Е Сю непрерывно читал Идиотские Гайды Скрытого Света. На данный момент игрокам для прохождения были доступны лишь четыре подземелья нового сервера; в каждом из них обитало по три скрытых босса. В сумме выходило двенадцать скрытых боссов. Для каждого из них Скрытый Свет написал очень детализированный гайд, в совокупности содержащий порядка 20000 слов. Несмотря на то, что Е Сю читал с очень большой скоростью, ему все еще нужно было читать каждое слово по отдельности, плюс анализировать суть стратегии. Когда Чень Го позвала его поесть, он успел прочитать лишь половину гайдов.

— Ты все еще читаешь! Не мешало бы перекусить, — Чень Го уже успела привыкнуть к одержимости Е Сю игрой.

— Хорошо…

— Нашел какие-то ошибки? — спросила она.

— Нет, — покачал головой Е Сю.

— Ты что, планируешь прочитать все его гайды? — Чень Го по себе знала, что искать ошибки было не очень веселым занятием. На самом деле это была очень утомительная работа.

— Поживем-увидим! — ответил Е Сю.

— После обеда малышку Танг кто-то убил! — внезапно вспомнила Чень Го.

— Что произошло? — спросил Е Сю.

— Она забыла выйти из игры. Ее персонаж просто остался стоять в открытом мире, после чего ее кто-то убил, — ответила Чень Го. — Убийцу зовут Деление На Ноль, 33 уровень, Магический Мечник. Если увидишь его, наподдай ему хорошенько! — горящая желанием мести Чень Го точно запомнила данные убившего ее подругу парня. На самом деле Танг Ро отнеслась к происшествию гораздо спокойнее, нежели она.

— Понял, — рассмеялся Е Сю, — если увижу его, то определенно убью.

— Отлично, — кивнула Чень Го, после чего спросила:

— Ты узнал что-нибудь об авторе этих гайдов?

— У этого парня может и не быть нескольких аккаунтов. Учитывая дату открытия нового сервера, не думаю, что у него было достаточно времени, чтобы настолько тщательно изучить здесь каждого скрытого босса и проанализировать возможности игроков разных классов в реальном бою. На самом деле, я даже сомневаюсь, убил ли автор хотя бы одного скрытого босса. Я думаю, он использовал старые гайды и видео для составления своих собственных, — заключил Е Сю.

— Не может быть, — изумленно пробормотала Чень Го.

— Если я прав, тогда составитель этих гайдов просто невероятно талантливый новый игрок! — сказал Е Сю.

— Ты хочешь сказать, что он использовал для написания гайдов свое воображение, и при этом не допустил ни одной ошибки? — сказала Чень Го.

— Вот почему я говорю, что он невероятно талантлив, — ответил Е Сю.

— Я не верю в это.

— Когда я закончу перекус, почитаю еще, меня ожидают еще шесть гайдов! — Е Сю быстро расправился со своей едой, после чего вернулся к чтению.

Гайд за гайдом, Е Сю внимательнейшим образом изучал текст, не пропуская ни единого слова. Чем больше он читал, тем больше уверялся в своем суждении. В некоторых местах он находил не совсем оптимальные способы для решения поставленной задачи. Все это указывало на то, что у автора гайдов недоставало игрового опыта. По все более крепнущему мнению Е Сю, Скрытый Свет написал все двенадцать гайдов, придумав их в своей голове и опираясь лишь на голую теорию. Тем не менее, логика, рациональность и возможности его воображения были далеко не такими простыми, как это могло показаться на первый взгляд.

Закончив прочтение последнего гайда, Е Сю уже понимал, каким игроком являлся этот Скрытый Свет. Теперь у Е Сю больше не осталось сомнений. Во всех гайдах Скрытого Света не было ни единой ошибки, тем не менее, некоторые детали являлись четкими индикаторами его слабостей и показывали, что он новичок. По правде сказать, Е Сю очень заинтересовался этим парнем.

На часах было практически одиннадцать вечера. Е Сю нужно было заступать на смену, поэтому он выключил компьютер и направился к стойке для регистрации. В выходные было довольно много посетителей, которые оплачивали свое пребывание в кафе на всю ночь. Поэтому Е Сю освободился лишь через полчаса.

Танг Ро тем временем тоже заняла свое привычное место и залогинилась. Войдя в игру, Е Сю первым делом вбил в поисковый запрос ник Скрытого Света, однако тот был оффлайн. Тогда он отправил ему запрос в друзья. Мимоходом глянув на список друзей, обнаружил, что Булочка тоже в игре, а Су Мученг и Цяо Ифан еще не зашли. Он отправил Булочке и Танг Ро сообщения с просьбой собраться перед входом в подземелье. Ребята тут же ответили ему.

— Окей.

— Понял.

Мрачный Лорд покинул город Трав и направился в Прямое Ущелье.

— Мрачный Лорд вошел в игру! Он покинул город и сейчас направляется в сторону Прямого Ущелья!

— Мягкая Мгла вошла в игру! Она направляется в сторону Прямого Ущелья. Ее персонаж находится в критическом состоянии третьей ступени!

— Вторжение Парной Булочки покинул Арену и направился к выходу из города.

Ребята даже не подозревали, что за ними велось плотное наблюдение.

11:41.

— Пустая Земля, координаты: 1256, 1475. Очищающая Мгла зашла в игру.

— Пустая Земля, координаты: 1256, 1466. Один Дюйм Пепла зашел в игру.

Новая информация продолжала поступать.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 195. Преследование по всем направлениям.**

Глава 195. Преследование по всем направлениям.

11:50.

Мрачный Лорд держал путь к Прямому Ущелью. Тем временем добрая часть сервера с нетерпением ожидала наступления полночи. Ведь именно в полночь сбрасывались результаты выполненных игроками за сутки входов, обнулялись подземелья, и поэтому многие игроки подобно Е Сю в это время направлялись ко входам в эти самые подземелья.

Е Сю к тому времени уже успел связаться с Су Мученг и Цяо Ифаном. Накануне оба игрока вышли из игры в Пустой Земле. Поэтому не было ничего удивительного в том, что они первыми достигнут Прямого Ущелья: им идти было намного ближе, чем тем, кто начинал свой путь из города Трав.

За пределами города Трав простиралась широкая полоса бесплодной земли. Хотя там и бродили монстры 30 уровня, тем не менее, эту область нельзя было рассматривать как зону для прокачки: концентрация мобов и их возрождение были недостаточными, чтобы удовлетворить потребности игроков. Здесь убивали монстров ради выполнения квестов, а так никто не прокачивался в этой области.

На этой пустоши дорога делала развилку. Левая ветвь дороги вела в Пустую Землю, правая — в Прямое Ущелье. Достигая развилки, игроки приободрялись, их взгляд начинал блестеть. Те, кто выбирал дорогу к Пустой Земле, были 30 уровня и ниже, те же, кто шел по дороге к Прямому Ущелью, наоборот, были 30 и выше. Даже на новом сервере уже были игроки, которых можно было считать высокоуровневыми.

Когда Мрачный Лорд достиг развилки дорог, он выбрал правую дорогу. Совпадение это было или нет, но несколько игроков, идущих за ним следом, также свернули направо.

Впереди Мрачный Лорд увидел многочисленную группу игроков, идущих ему навстречу. Они, очевидно, держали дорогу в город Трав. Таким образом, игроки, идущие в Прямое Ущелье и игроки, которые шли в город Трав, определенно должны были пересечься.

Е Сю насчитал в общей численности восемь человек, идущих ему навстречу: четверо с одной стороны дороги и четверо с другой.

Игроки, идущие за ним, также начали все ближе к нему подбираться, ускоряя шаг.

Е Сю начал понимать, что происходит что-то неладное, и остановил Мрачного Лорда.

Игроки, идущие за ним следом, немедленно остановились, как если бы они получили приказ.

«Как я и думал!»

Е Сю не стал допытываться о причинах их остановки, вместо этого он решил взять инициативу в свои руки и ударить первым. Его левая рука нежно скользнула по клавиатуре, в это время на экране монитора Мрачный Лорд начал двигаться.

Реакция окружавших его игроков была далеко не медленной. Когда Е Сю остановился, преследователи поняли, что обнаружены — и тоже не стали терять времени.

Классы дальнего боя тут же атаковали Мрачного Лорда. Пули и заклинания полетели в его сторону сразу с нескольких направлений. Тело Мрачного Лорда мгновенно испарилось. Не осталось даже трупа.

Техника теневого клона!

Настоящий Мрачный Лорд телепортировался к правой группе игроков, после чего без всяких предупреждений поднял боевое копье и атаковал.

После развеивания клона группа игроков, преграждавшая дорогу Мрачному Лорду, была откинута назад при помощи касания падающего цветка.

Из-за того, что Мрачный Лорд выглядел как персонаж ближнего боя, преследователи полагали, что он подойдет к ним вплотную для атаки, однако они не успели даже понять, что происходит, когда их персонажи уже оказались подброшены в воздух.

Разбросанные тела открыли дорогу Мрачному Лорду.

К несчастью для преследователей, Мрачный Лорд догадался, что происходит, немного раньше, чем они успели завершить свое блокирующее построение. Мгновенное перемещение при помощи техники теневого клона было направлено на самую слабую часть их окружения.

Отброшенные персонажи своими телами начали врезаться в союзников из левой группы. Один из игроков сумел уклониться от живого человеческого снаряда и при этом начал атаковать Мрачного Лорда, стараясь огнем задержать его продвижение.

Е Сю прекрасно понимал его намерение. Мрачный Лорд, до этого движущийся по прямой линии, внезапно резко сменил направление, избегая тем самым цепочки пуль, летящей в его сторону. После этого он прыгнул вперед, одновременно разворачиваясь в воздухе на 180 градусов. К тому времени его копье уже успело трансформироваться в форму винтовки, после чего с помощью воздушного огня Мрачный Лорд полетел спиной вперед.

Благодаря этому маневру скорость Мрачного Лорда сильно увеличилась и летящие в его направлении пули и магические снаряды преследователей попросту ушли в никуда. После применения воздушного огня Мрачный Лорд приземлился рядом со стрелявшим в него до этого Снайпером. Тот довольно быстро среагировал на изменение обстоятельств, поднял ногу и применил удар коленом. Однако Мрачный Лорд оказался быстрее, уклонился от удара и с помощью палача опрокинул противника на землю.

\*Бэнг Бэнг\*

Мрачный Лорд совершил два выстрела подряд и быстро направился вперед. Теперь ему навстречу выдвинулись два игрока, попытавшиеся зажать его с двух сторон в коробочку.

Игрок, находящийся по правую сторону от него, был Берсеркером. Он поднял руки, подпрыгнул в воздух и применил сокрушение гор. Однако его атака не была направлена непосредственно на Мрачного Лорда, вместо этого он атаковал землю в месте его предполагаемого маршрута. Было очевидно, что эта атака применялась не с целью нанести урон, она должна была блокировать передвижение Мрачного Лорда.

Однако Мрачный Лорд, казалось, не заметил этой атаки, вместо этого он продолжил двигаться вперед, как если бы искал своей смерти. Берсеркер был очень даже рад этому обстоятельству. Однако когда сокрушение гор уже практически достигло Мрачного Лорда, глаза Берсеркера внезапно ослепило холодное белое сияние. Мрачный Лорд поднял свой теперь уже меч, и с помощью защиты заблокировал навык Берсеркера.

Сокрушение гор выглядело очень мощно, в то время как защита не представляла собой ничего особенного. Тем не менее, это не отменяло ее эффективности.

\*Дэнг\*

Раздался громкий чистый звук. Двуручник Берсеркера столкнулся с мечом Мрачного Лорда. На Мрачном Лорде еще висел эффект от защиты, поэтому он был лишь немного сдвинут назад этой атакой, степень урона которой оказалась серьёзно снижена.

Берсеркер явно этого не ожидал. Он не предполагал, что Мрачный Лорд сумеет заблокировать эту атаку и что вместо эффектного опрокидывания атака лишь заставит его немного отступить назад.

Игрок начал паниковать. К тому же, как он мог сравниться в скорости с Е Сю, который уже давно все спланировал? Отступив на шаг назад, Мрачный Лорд быстро трансформировал зонт тысячи вероятностей в тонфу. Из-за того, что Берсеркер все еще находился в середине анимации сокрушения гор, он не мог ничего предпринять. Поэтому Мрачный Лорд схватил его тело и с помощи тонфы бросил по направлению к его товарищу, который спешил на помощь. Врезавшись в него, Берсеркер выбыл из боя. Тела двух игроков остались лежать на земле.

Е Сю не стал продолжать сражение, вместо этого он развернул Мрачного Лорда и начал убегать. Следом за ним бежала кричащая толпа недовольных игроков. Один из преследователей был Ведьмой, он сел на метлу и вырвался вперед. Сделав еще несколько шагов, Мрачный Лорд внезапно развернулся и сделал пару выстрелов прямо в голову летящей на него Ведьмы. В воздух взметнулись капельки крови, своим видом напоминая плавно опускающиеся осенние листья. Игрок, играющий Ведьмой, из-за выстрелов пришел в очевидное замешательство, и, не справившись с управлением, врезался в дерево. Со стороны преследователей раздался взрыв громкого смеха.

— Что тут смешного! — игрок, врезавшийся в дерево, начал подниматься на ноги. Его тон был далеко не дружелюбным.

На него не обратили никакого внимания. Игроки продолжили погоню за Мрачным Лордом.

— С фланга! С фланга!! — закричал кто-то.

— Какой, нахер, фланг! Как мы зайдем к нему с фланга с нашей-то скоростью?

— Есть кто-нибудь в том направлении? Пусть задержат его хотя бы ненадолго.

— Откуда бы им там взяться? Эта зона не является зоной для прокачки.

— Этот парень все просчитал. Он специально направился туда, где нет других игроков.

— Просто бежим за ним. Посмотрим, как далеко он сможет убежать.

Перебрасываясь подобными фразами, игроки продолжили преследовать Е Сю.

Е Сю повернул камеру назад, чтобы оценить дистанцию, на которую он успел оторваться. Для него не составило бы проблемы совсем уйти от преследования, однако, видя, насколько организованно действовали его преследователи, он не желал пускать ситуацию на самотек.

У нападавших не было названия гильдий над их головами, тем не менее, после короткого столкновения с ними, Е Сю начал догадываться, кем они могли быть. Все преследовавшие его персонажи были 33 уровня.

На данный момент практически все персонажи 33 уровня являлись элитой больших гильдий. Даже если рядом с их никами и не было названия гильдии, это не означало, что они не входят в эти самые гильдии.

Внезапно Е Сю вспомнил о смерти Мягкой Мглы прошлым днем. Было ли это лишь случайным стечением обстоятельств, или в этом был скрыт целенаправленный злой умысел?

Думая в подобном ключе, Е Сю тут же связался с другими игроками своей группы, чтобы узнать, как у них обстояли дела.

— Умерла… — ответила Танг Ро.

Мягкая Мгла все это время находилась в критическом состоянии третьей ступени. Танг Ро планировала восстановиться по дороге к подземелью, откуда она могла знать, что за ней также велось наблюдение?

В критическом состоянии третьей ступени все характеристики снижались на 80%. Это состояние можно было снять у специального НПС или просто подождать 10 минут, что и намеревалась сделать Танг Ро.

Она верила, что ее путешествие из города Трав в Прямое Ущелье будет достаточно долгим, чтобы избавиться от дебафа, и таким же простым, как обычно, поэтому и не воспользовалась услугами целителя. Однако, как мог глаз опытного игрока не узнать, что персонаж находится под воздействием такого неприятного дебафа?

Против ослабленного игрока, не важно насколько великим экспертом он был, нападающим явно нечего было бояться. На Мягкую Мглу обрушились атаки сразу с нескольких сторон. Было очевидно, что она не могла оказать какого-либо вменяемого сопротивления, поэтому ее быстро отправили на точку возрождения. В данный момент она все еще пыталась понять, что же такое с ней произошло!

— Аааа! Ааааа! Почему эти люди хотят убить меня, Босс?! — в панике ответил Булочка.

— Ты умер? — поспешил спросить Е Сю.

— Еще нет. Я убегаю от них, но они не хотят от меня отставать, — сказал Булочка. Е Сю предполагал, что если Булочка столкнется с подобной ситуацией, он определенно найдет способ, чтобы выкрутиться из затруднительного положения.

Что же касается Су Мученг и Цяо Ифана, то ему не нужно было о них беспокоиться. Все же они были профессиональными игроками. Хотя и они не смогли бы противостоять подобному массированному прессингу, Е Сю верил, что они смогут, по крайней мере, убежать от погони. К тому же оба игрока находились вместе.

— Старший, тут какие-то люди преследуют нас! — Цяо Ифан подтвердил мысли Е Сю.

— Это что, снова Ли Хао? — предположила Су Мученг.

— Пока еще не ясно. Ты в порядке? Ты с Цяо Ифаном?

— Да, мы вместе убегаем. Кстати, нас преследует довольно много людей! — сказала Су Мученг.

— Насколько много? — спросил Е Сю.

— Очень много…

— Да, многовато! Какие у них уровни?

— Те, что я успела рассмотреть, были 33 уровнями, — ответила Су Мученг.

— У одной гильдии не должно быть сейчас столько персонажей 33 уровня, — Е Сю чувствовал, что ситуация была намного серьезней, чем он изначально предполагал.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 196. Временный альянс.**

Глава 196. Временный альянс.

Все эти игроки были из больших гильдий. Это можно было определить, лишь взглянув на их уровни. Тем не менее, одна гильдия никак не могла иметь сразу столько высокоуровневых игроков. Тогда вставал вопрос, сколько гильдий принимали в этом участие? Одна, две, три или больше? Может быть, все большие гильдии были замешаны в этом?

Вне зависимости от количества участвующих гильдий, Е Сю совершенно не был удивлен самим фактом. Он отчетливо понимал, в каком положении были большие гильдии на данный момент. То, что он держал в «заложниках» рекорды подземелий нового сервера, существенно ограничивало развитие гильдий на этом самом сервере. Большие гильдии не могли переманить его на свою сторону и, очевидно, это их не сильно радовало. Поэтому как они могли так легко сдаться?

Неважно, на чем строилось их принятие решений, будь то эмоциональная составляющая или рациональный подход. В сложившейся ситуации люди очень часто выбирали самое простое решение, а именно — устранить возникшую проблему.

— Пока что не выходи за пределы города. За нами ведется пристальное наблюдение, — написал Е Сю в сообщении Танг Ро. Она все еще была полнейшим нубом в игре; у нее попросту не было опыта подобного рода схваток и подлых убийств.

— Ребята, где вы сейчас находитесь? — обратился он к Су Мученг и Цяо Ифану.

— Мы все еще в Пустой Земле, — ответила Су Мученг.

— Наших врагов может быть значительно больше. Вполне вероятно, вскоре к ним придет подкрепление. По всей видимости, низкоуровневые игроки не участвуют в облаве, однако они могут выступать наблюдателями и сливать информацию о нашем местонахождении. Нужно найти безлюдное место, чтобы попытаться объединить наши силы.

— Хорошо, время от времени мы будем отправлять тебе свои координаты, — ответила Су Мученг.

— Булочка, ты где? — Е Сю решил проинструктировать Булочку на предмет того, что ему делать дальше.

— Я на окраине города Трав, рядом с Аидовой деревушкой, — ответил Булочка.

— Да? Неплохо! Ты так быстро смог там оказаться, — похвалил его Е Сю. Хотя Булочка и был нубом в Славе, тем не менее, создавалось впечатление, что он уже играл в некоторые игры подобного жанра до этого. Он сам догадался отправиться в безлюдное место.

Деревня Аида была маленькой деревушкой, расположенной на окраине города Трав. Игроки лишь иногда заглядывали туда выполнить парочку заданий. Там не было никаких монстров, и кроме нескольких НПС, выдающих задания, эта деревушка больше не могла ничем похвастаться. Даже ее оформление было вполне заурядным.

Это было лучшее место, в котором можно было спрятаться. Будь то безопасная зона или зона для прокачки, везде можно было встретить игроков из больших гильдий.

— Да, это было самое близкое место, — ответ Булочки заставил Е Сю понять, что он был слишком высокого мнения о его способностях.

— Ты сумел оторваться от погони?

— Пока еще не знаю.

— Будь осторожен, — сказал Е Сю, после чего перевел камеру за спину Мрачного Лорда.

Преследующая его толпа игроков 33 уровня никак не желала сдаваться. Они по-прежнему бежали за ним. Из-за ровной местности Е Сю просто негде было спрятаться. Ему тоже нужно было найти место подобное деревне Аида, в которое он мог бы направиться.

— Что происходит? — Е Сю услышал позади себя знакомый голос. Он повернул голову и увидел Танг Ро, которая стояла у стойки регистрации и пристально на него смотрела.

— Вероятней всего, это игроки из больших гильдий. Мы отобрали у них рекорды подземелий, в то время как они были очень важны для них, — резюмировал Е Сю, подводя итог своим соображениям.

— Из-за того, что они не смогли соперничать с нами, они пришли к такому решению? — удивленно спросила Танг Ро.

— Кто виноват, что мы такие невероятные? — рассмеялся Е Сю.

— Тогда что нам теперь делать?

— Зайди на официальный сайт и посмотри таблицу рангов гильдий в Небесной Сфере. Первые двадцать гильдий могут быть нашими вероятными противниками. Внимательно присмотрись к названиям гильдий, после чего сравни их с гильдиями на нашем сервере. Поброди по городу Трав и постарайся найти место с наименьшим количеством игроков. К тому же, не забывай обращать внимание на окружающих тебя игроков, возможно, кто-то из них следит за тобой. После того как с тебя спадет критическое состояние третьей ступени, найди возможность покинуть город незамеченной, тогда мы встретимся все вместе, — сказал Е Сю.

— Хорошо, — кивнула Танг Ро.

Зона для прокачки Пустой Земли.

Определив местонахождение Очищающей Мглы и Одного Дюйма Пепла, несколько дополнительных игроков присоединились к погоне. Некоторые из них были элитой 33 уровня, в то время как другие — обычными персонажами второго дивизиона. Хотя они и не обязаны были делать этого, но, узнав подоплеку дела, они с радостью присоединились к команде загонщиков.

Увидев разрушенные пустые дома, Очищающая Мгла и Один Дюйм Пепла решили скрыться в них. К сожалению, количество преследующих их игроков нисколько не уменьшалось, наоборот, их становилось все больше.

Какое-то время ребята наблюдали за погоней из окон пустующего здания.

— Здесь никого нет, — наконец позвал Су Мученг Цяо Ифан.

— Вперед, — ответила Су Мученг, после чего тронула несколько клавиш. Два персонажа взмыли в воздух, спрыгивая с ближайшего окна.

Позади здания на самом деле не было ни одного игрока, поэтому ребята воспользовались подвернувшейся возможностью и нежно приземлились на грязную землю. После приземления они тут же прижались к стене.

— Сюда, — сказал Цяо Ифан. Все это время он очень внимательно наблюдал за окружением, поэтому так получилось, что он взял на себя обязанности лидера.

— Места с небольшим количеством монстров очевидно будут иметь небольшое количество игроков, — поделился он своими мыслями с Су Мученг.

— Да, поспешим! — ответила Су Мученг. Она полностью разделяла точку зрения Цяо Ифана.

Грязная стена была не очень длинной. Хотя их скрытные действия и могли ненадолго ввести в заблуждение преследовавших их игроков, тем не менее, вскоре они должны были быть обнаруженными. Все, на что надеялись ребята, так это суметь выиграть достаточно времени, чтобы увеличить расстояние между собой и преследователями.

Дойдя до конца стены, ребята осторожно посмотрели за угол. В данный момент их преследователи выходили из пустого дома и начинали обыскивать окрестности.

Ребята приняли решение уходить в противоположную сторону от дома, в котором они до этого скрывались, однако вскоре несколько игроков обнаружили удаляющиеся фигурки. Очищающая Мгла резко развернулась на месте и выпустила в их сторону противотанковую ракету. Тем не менее, вражеские персонажи были на довольно большом расстоянии, поэтому с легкостью могли уклониться от этой атаки. Су Мученг не собиралась останавливаться и драться с ними. Выпустив ракету, она развернулась и продолжила убегать.

— Сестрица Му, видишь, впереди нас возвышаются четыре дома? Может, разделимся? — предложил Цяо Ифан. Он давно предполагал, что Очищающей Мглой играла Су Мученг, однако боялся напрямую спросить ее об этом. Он верил, что он был самым молодым членом в их команде, поэтому обращался ко всем не иначе как к братьям и сестрам: Братец Булочка, Сестрица Му, Сестрица Ро… Е Сю же он называл просто Старшим.

— Я возьму тот, что справа, — сказала Су Мученг.

— Тогда мой будет левый.

Вскоре они вошли в выбранные дома.

— Они снова спрятались в доме!! — зло прокричал один из преследователей.

Размеры всех заброшенных домов Пустой Земли были практически одинаковыми. Все они могли рассматриваться как разрушенные дома, не подлежащие восстановлению. У некоторых все еще оставались окна, у других вместо окон были большие пробоины в стенах. К тому же, в каждом из домов было больше одного выхода. Преследователей уже один раз надули при помощи тактики пустых домов, поэтому сейчас они были полны злости, энергии и жажды все-таки найти свои цели и расправиться с ними.

— Рассредоточьтесь! Окружаем их! — воскликнул один из преследователей.

Лишь несколько игроков последовали этой команде.

— Рассредоточьтесь! — не желал униматься игрок.

— Нам не нужно разделяться! Давайте вместе все осмотрим, — рассмеялся еще один игрок.

Было слишком очевидно, что у этой толпы нет явного лидера.

План по поимке Мрачного Лорда был составлен загодя, однако активные действия начали предприниматься только после того, как ребята зашли в игру. Эксперты из больших гильдий, рассредоточенные по игровой площади, недолго думая, выбирали своими целями наиболее близких к ним игроков.

Поэтому-то подобное разношёрстное сборище и не имело лидера. Хотя все охотники имели одну задачу, между ними были противоречия.

Великолепная Династия не выдвигала каких-то особых требований. Они лишь надеялись, что гильдии не поскупятся на человеческие ресурсы. В самом начале они обратились к Амбициям Тирана, потому что в данный момент те находились в самом затруднительном положении.

Хотя обе гильдии обычно и не сотрудничали, Чен Ехуй был уверен, что Амбиции Тирана определенно предоставят достаточно много людей для их общего замысла.

Тем не менее, было очень непросто вдруг взять и создать альянс между большими гильдиями. Не важно, будь то лидер Амбиций Тирана Цзян Ю или Холодная Ночь, все они с подозрением относились к Великолепной Династии.

Мрачный Лорд являлся всеобщим врагом, это был неоспоримый факт. Однако другие гильдии в данный момент желали насладиться разворачивающимся шоу, прежде чем принять активное в нем участие. Амбиции Тирана должны были получать наибольшее удовольствие от происходящего.

Поскольку именно Великолепная Династия первой предложила заключить альянс, Амбиции Тирана, хотя и находились в плачевном состоянии, ждали от предложения подвоха.

В итоге переговоры двух больших гильдий заняли практически три часа. В течение этого времени Чен Ехуй успел втянуть в свою затею еще несколько гильдий. Только после этого Великолепная Династия сумела прийти к соглашению с Амбициями Тирана.

В общей сложности в альянсе собралось семь гильдий. Все они имели виды на рекорды подземелий. В свое время они соперничали между собой, однако в данный момент перед ними стоял общий враг, имя которого было Мрачный Лорд.

Единственное, что неприятно удивило Чен Ехуя, так это то, что гильдия Синего Ручья решительно отказалась вступать в недавно сформированный альянс.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 197. Противоположное направление.**

Глава 197. Противоположное направление.

Гильдия Синего Ручья первой высоко оценила способности Мрачного Лорда и пригласила его помочь им с установлением рекорда. Они так же были первой гильдией, которая попыталась завербовать Мрачного Лорда в свои ряды. При появлении такого талантливого игрока ни одна гильдия не осталась равнодушной, но первыми завербовать попытались все же именно они.

Однако в данный момент гильдия Синего Ручья также получила и наибольший по сравнению с другими урон от действий Мрачного Лорда. Уже не было важно, как они в первый раз встретились. Чен Ехуй полагал, что Синий Ручей должен был чувствовать сильную обиду. На данный момент ситуация Синего Ручья была даже более плачевной, чем у гильдии Амбиций Тирана. Так кто бы мог подумать, что они так решительно отклонят предложение объединить силы?

Их поведение очень огорчило Чен Ехуя. Он чувствовал, что быстрый отказ Синего Ручья не был импульсивным решением, напротив, это было выверенное стратегическое решение.

— Могли ли они понять, что Мрачный Лорд это Е Цю? — неуверенно пробормотал Чен Ехуй.

Мрачный Лорд — это Е Цю.

Чен Ехуй определенно не собирался делиться подобной информацией с другими. На его решение никак не влияли потрясающие игровые навыки Е Цю. Все же это была всего лишь игра. Если пять человек не справятся с задачей, он пошлет десять. Если не справятся десять, он пошлет двадцать. Если и двадцать не справятся, он пошлет сотню! Не важно, насколько впечатляющими навыками обладал игрок, его можно было уничтожить, всего лишь окружив игроками со всех сторон.

Чен Ехуй боялся говорить остальным о личности Мрачного Лорда из-за славы Е Цю. Тот был Богом на протяжении десяти лет! Сколько фанатов Славы считали его своим идолом? Если эта информация просочится в массы, Чен Ехуй боялся, что найдется немало экспертов, которые захотят перейти на сторону Е Цю в качестве его учеников. В особенности он боялся утечки информации к игрокам Великолепной Династии, он просто не осмеливался раскрыть им всю правду. Внутри его гильдии у Е Цю были по-настоящему преданные фанаты.

В итоге он решил не выпытывать у Синего Ручья, в курсе ли они, кто такой Мрачный Лорд на самом деле.

И потом, он ведь уже собрал достаточное количество гильдий для своего замысла!

В этот раз он хотел уничтожить не только Мрачного Лорда, но и всю его команду. Он не хотел, потакая своим эгоистичным порывам, полностью концентрироваться на Е Цю. Чен Ехуй был сконцентрирован на развитии своей гильдии. Если он не сможет уничтожить команду Е Цю, это нарушит его далеко идущие вперед планы.

Чен Ехуй осознал силу команды Е Цю, лишь единожды с ними столкнувшись. Сила Мрачного Лорда, Мягкой Мглы и Вторжения Парной Булочки невероятно его напугала. Однако в этот раз команда Е Цю пополнилась еще большим количеством устрашающих участников. К счастью, альянсу гильдий удалось застать ребят из команды Е Цю по отдельности. Пока все шло как нельзя лучше. Выслушав донесения, Чен Ехуй отдал распоряжения игрокам своей гильдии помочь загоняющим добычу игрокам. Однако когда он лично прибыл в Пустую Землю, то увидел разобщенную группу персонажей, слепо бродящую вокруг и понятия не имеющую, где находятся их изначальные цели.

— Где они? — заметив игрока из своей гильдии, Чен Ехуй решил поинтересоваться положением дел у него. Остальных игроков он просто игнорировал. Хотя Чен Ехуй и был лидером большой гильдии, он знал, что те не будут подчиняться его приказам. А игроки из Амбиций Тирана даже могли устроить ему скрытую смертельную засаду. Целью собранного альянса было противостояние Мрачному Лорду. У них не было причин, чтобы становиться друзьями.

— Они скрылись в домах. В правом и левом, — тут же ответил игрок Великолепной Династии.

— Тогда чего же вы ждете? Отправляйтесь за ними! — сказал Чен Ехуй.

— Мы окружили их… — беспомощно ответил игрок, смотря на хаотическое скопление персонажей. Верно, они же их окружили…

— Мои люди, все подходим сюда!! — Чен Ехуй не собирался командовать всеми игроками, поэтому он подозвал игроков только своей гильдии.

Видя своего лидера, игроки Великолепной Династии начали собираться вокруг него.

— Вы двое, оставайтесь здесь. Остальные за мной, — Чен Ехуй поставил двух человек на позиции, которые никто не контролировал.

Вереница игроков начала заходить в стоящие рядом друг с другом дома.

— Их здесь нет! — воскликнул один из игроков, после чего, бравируя, спрыгнул из окна. Игроки, получавшие травмы при спрыгивании из окон домов, вынуждены были выслушивать насмешки окружающих.

Остальные игроки, в это время окружающие дома, тоже не нашли никаких признаков Очищающей Мглы и Одного Дюйма Пепла.

— Быстрее, быстрее, быстрее!! — вокруг начали раздаваться возбужденные крики. Игроки считали, что их цели сбежали и успели оторваться на приличное расстояние.

В это время, затаив дыхание, ребята прятались, присев в уголках комнат разрушенных домов.

После раздавшихся криков Очищающая Мгла медленно начала перемещаться по направлению к пробоине в стене, желая посмотреть, что происходило снаружи.

— Ха-ха, мы снова надули их. Как и ожидалось, они подумали, что мы побежали в том же направлении, что и раньше, — Су Мученг отправила сообщение Цяо Ифану.

— У них нет никакой организации, вот почему я не сомневался, что они совершат подобную ошибку, — ответил ей Цяо Ифан. Ранее он отметил для себя неорганизованные передвижения их преследователей, после чего, посовещавшись с Су Мученг, он пришел к простому, но от этого не менее эффективному плану.

До этого они использовали слепые места, чтобы скрыться. Не единожды они оказывали этим на врага сильное впечатление. В конце своего забега они приняли необычное для преследователей решение и вместо побега остались на месте. В итоге, пройдя насквозь левый и правый дома, они спрятались в доме, который стоял между ними.

Преследовавшие их игроки, обыскав два дома, направились вперед, желая как можно быстрее догнать беглецов.

— Выдвигаемся, — обратилась Су Мученг к Цяо Ифану. Они не могли оставаться вечно на одном месте. Когда враги осознают, что впереди нет никаких их следов, они определенно обыщут все окрестности. Ребята хотели использовать это время для того, чтобы уйти в противоположном от погони направлении.

Один Дюйм Пепла направился к выходу из дома, однако когда он выглянул в дверной проем, то тут же поспешил вернуться обратно.

— Там снаружи есть игроки… — написал он Су Мученг.

— Что? — Очищающая Мгла также направилась к выходу из здания.

— Прости, сестрица Му… — основную часть плана придумал Цяо Ифан. Это был один из тех редких моментов, когда он был уверен в себе, однако в итоге они наткнулись на караулящих их игроков. Видя, что он допустил ошибку, Цяо Ифан тут же расстроился, чувство страха вновь затопило его.

— Нет проблем, выходим! — сказала Су Мученг и сразу вышла из дома. Стоящие снаружи игроки охраняли ключевую позицию, на которую были поставлены Чен Ехуем. На самом деле, Цяо Ифан придумал хороший план. Ему просто не повезло, он никак не мог знать, что прибудет внезапное подкрепление во главе с таким ушлым парнем, как Чен Ехуй.

Вновь прибывшие игроки не были знакомы с окружающей обстановкой. Также на них оказывал большое влияние Чен Ехуй. Цяо Ифан же от начала и до конца продумал свой план побега, однако он не брал в расчет прибывшее подкрепление.

Как только игроки, находящиеся снаружи, увидели выбегающую из дома Очищающую Мглу, они тут же сообщили об этом остальным. В это время со стороны Очищающей Мглы вылетела противотанковая ракета. Игроки тут же попытались уклониться от нее, однако ракетные снаряды внезапно разделились в трех различных направлениях. Испуганным игрокам было бы лучше вообще не двигаться с места, но они слишком поздно это осознали.

Дым от выстрела еще не успел рассеяться, когда из двери выбежал Один Дюйм Пепла и применил призрачный разрез. Игрок, на которого был направлен удар, поспешно отпрыгнул назад, пытаясь от него уклониться, однако Цяо Ифан не дал ему опомниться. Со стороны Одного Дюйма Пепла вылетел лунный разрез. Игрок не успел вовремя среагировать, и был подброшен в воздух. Цяо Ифан завершил обычное комбо Призрачных Мечников при помощи разреза полной луны. Разрез полной луны подбросил игрока еще выше в воздух. Следом за этим последовала серия пулеметных выстрелов. Очищающая Мгла отправила в сторону находящегося в воздухе игрока вереницу пуль пулемета гатлинга. Пораженный игрок несколько раз перевернулся в воздухе и упал на землю.

Второй игрок хотел было помочь своему товарищу, но увы… Несколько обычных атак Цяо Ифана с легкостью опрокинули его на землю. Один Дюйм Пепла поднял свой меч, высвобождая границу меча. Войдя в её пределы, Очищающая Мгла открыла огонь — сначала при помощи лазерного выстрела, затем добавила выстрелом из пушки. Бафф, полученный внутри границы меча, значительно усилил ее боевую мощь. Двум игрокам очень не повезло, у них не было никаких шансов противостоять профи. Если они не кувыркались в воздухе, значит, они кувыркались на грязной земле. Спустя короткое время оба персонажа были мертвы.

Чен Ехуй, получив сообщение от незадачливых сторожей, тут же отдал команду на возвращение. Увидев подобный маневр, игроки остальных гильдий были сбиты с толку. Но, без наличия какого-либо руководства, они делали то, что делало большинство.

Когда первые возвращающиеся игроки достигли недавно покинутых ими зданий, они никого там не обнаружили.

— Вы где? — спросил Чен Ехуй у двух игроков.

— Где они? — спросили члены гильдии Чен Ехуя.

— Умерли… — быстро ответили умершие игроки.

— Всем разделиться и обыскать тут все… — отдал вялую команду Чен Ехуй. В той местности, где они находились, имелось несколько разрушенных домов, стен и ям, поэтому было далеко не легкой задачей быстро проверить все подозрительные места.

— Черт, что мы ищем? — игроки из остальных гильдий не понимали, что происходит.

— Наши цели сумели хорошо спрятаться, и когда мы ушли вперед, они воспользовались этой возможностью и убили двух наших братьев. На данный момент мы понятия не имеем, куда они подевались, — Чен Ехуй сам был не рад сложившейся ситуации, однако он нашел в себе силы все объяснить возмущенным игрокам других гильдий.

Все что им оставалось, так это обыскивать окрестности.

Они не знали, что Очищающая Мгла и Один Дюйм Пепла вновь вернулись в один из разрушенных домов, после чего покинули его через окно с другой стороны здания, затевая новую игру в прятки.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 198. Братец на дне колодца.**

Глава 198. Братец на дне колодца.

Окраина города Трав: деревня Аида.

Булочка выглянул из колодца, быстро осматривая окрестности. Время от времени он подпрыгивал в воздух, стараясь в прыжке зацепить взглядом больше деталей. Неожиданно для него самого, эта редко посещаемая деревушка предоставила ему неплохое убежище. Таким образом и началась игра в прятки между ним и его преследователями.

Теперь изначально спокойное место превратилось в разбуженный муравейник. НПС продолжали неспешно ходить по своим маршрутам, однако то тут, то там, раздавались громкие шаги преследовавших Булочку игроков. Иногда до него доносились их разговоры.

Низко присев, он чутко прислушивался, что те говорили.

— Куда он подевался?

— Он не мог убежать далеко. Он все еще должен находиться в деревне.

— А он не промах, что решил спрятаться в подобном месте.

Одни шаги слышались вдалеке, другие - совсем близко. Преследователи прочесывали всю деревушку в поисках Булочки. Сидя на дне колодца, он обдумывал, стоит ли ему высовываться, чтобы оценить ситуацию, или безопаснее сидеть тихо, когда внезапно что-то заслонило ему солнечный свет. Затем на дно колодца перед ним свалился игрок, который испуганно спросил:

— Ты кто?

— Тише! — поспешно произнес Булочка.

— Какое совпадение! Не думал, что встречу кого-нибудь в подобном месте, — появившийся игрок видимо понятия не имел, что происходит, и продолжал беспечно болтать.

В это время до слуха Булочки донеслись приближающиеся шаги. Он не знал, было ли это из-за шумного парня, стоящего рядом с ним. Хотя место, в котором он спрятался, было непросто найти, из него также было и непросто выбраться. Булочка все это прекрасно понимал, поэтому он не стал ждать, когда его обнаружат, и решительно вознамерился выпрыгнуть из своего укрытия.

Он не успел выполнить задуманное, когда игрок перед ним вновь обратился к нему:

— Хех? Вторжение Парной Булочки? Ты тот самый Вторжение Парной Булочки из группы Мрачного Лорда, которая устанавливает рекорды подземелий?

— Это я, но сейчас у меня нет времени давать тебе интервью. В данный момент я скрываюсь от погони. И, пожалуй, мне уже пора идти! — быстро пробормотал Булочка, после чего выпрыгнул из своего укрытия. Оглянувшись по сторонам, он увидел группу людей, направляющуюся к его колодцу. Заметив Булочку, они воодушевились, с их стороны тут же раздались радостные крики:

— Он здесь!

Булочка не стал задерживаться на месте. Сразу после того, как выбрался из колодца, он припустился бежать.

— Эй, подожди меня! — воскликнул парень из колодца и попытался последовать примеру Булочки. Однако он не использовал достаточно силы при прыжке, поэтому персонаж не смог перемахнуть край колодца: его нога соскользнула по одной из стен, после чего он растянулся на дне.

Никто из преследователей не представлял, кем является этот парень, и кто-то из них крикнул:

— Тут еще один устроил засаду!

— Эй! Это может быть ловушка! — сказал другой игрок. Несколько игроков остановилось на месте, опасаясь возможной засады, спрятавшейся в колодце.

Булочку преследовало гораздо меньшее количество народа, нежели Су Мученг и Цяо Ифана, поэтому преследователи были более сплочённые. На данный момент в Аидовой деревушке находились игроки из двух гильдий, они не были непримиримыми врагами, как Амбиции Тирана и Великолепная Династия, поэтому спокойно могли между собой совещаться.

В этот короткий момент колебания преследователей парень в колодце все-таки нашел в себе достаточно силы, и таки выпрыгнул из колодца. Он был одет в тканевые одежды, а в его руках находился магический жезл, выдавая в нем принадлежность к магической братии. Выбравшись из колодца, он проигнорировал приближающуюся толпу и побежал следом за Булочкой.

Видя, что и этот игрок удирает в противоположном от них направлении, игроки задумались, но почти сразу до них начало доходить, что это вовсе не была засада: колодец слишком мал для большого количества человек. В итоге охотники тут же отправились в погоню.

У каждой из гильдейских групп был свой лидер, поэтому они быстро сориентировались. Булочка бросил быстрый взгляд по сторонам, чтобы найти укрытие, подобное прежнему колодцу. Внезапно он услышал позади себя голос, который произнес:

— Сворачивай в левую сторону.

Раздавшийся голос показался Булочке знакомым. Он не стал долго размышлять о том, что это было, и поспешил свернуть в левую сторону. Там не было ничего примечательного, лишь располагался соломенный коттедж. Булочка обогнул строение и скрылся за его задней стеной, на время потеряв преследователей из виду.

— Запрыгивай в ближайшее окно, — еще раз раздался знакомый голос. Булочка начал оглядывать здание в поисках окна а, оглянувшись в сторону долетавших до него слов, увидел парня, который был вместе с ним в колодце.

— Ты на самом деле хороший парень! — произнес Булочка. Почти сразу он увидел окно, о котором говорил незнакомец и с легкостью запрыгнул в него. Парень из колодца попытался повторить действия Булочки, однако у него ничего не получилось: он скатывался по стенке, не в силах запрыгнуть в окно. После третьего неудачного прыжка Булочка обратился к нему:

— Что ты делаешь?

— Пытаюсь запрыгнуть в окно.

— Не сказал бы.

Парень из колодца, видимо, наконец-то осознал, что его навыки недостаточно хороши для прыжков. Поэтому после трех неудачных попыток он бросил это занятие и побежал в левую сторону.

— Эй, куда ты пошел? — высунув голову в окно, обратился к нему Булочка.

— Не высовывайся из окна! Добавь меня в друзья, поговорим через чат, — на мгновение обернулся парень из колодца.

Вскоре после этого перед Булочкой возникло системное сообщение, что Скрытый Свет хочет добавить его в друзья. Приняв предложение Скрытого Света, он тут же получил от него сообщение:

— Через восемь секунд выходи через дверь.

Хотя Булочка понятия не имел, что происходило, он сделал так, как ему говорили — начал отсчет: один, два, три… восемь, после чего резко распахнул дверь и наткнулся на парня, который только что добрался до двери.

— Сюда! — произнес тот и пошел в одному ему известном направлении. Булочка следовал за ним. Таким макаром оба игрока и передвигались через деревушку. Первое время были слышны шаги преследователей, однако вскоре все успокоилось. Теперь были слышны лишь голоса НПС и их неторопливая ходьба.

— Мы сбросили их с хвоста? — пробормотал Булочка, оглядывая окрестности.

— Тихо! — поспешил ответить Скрытый Свет.

Одно из достоинств Булочки заключалось в том, что при всей своей болтливости он прислушивался к тому, что говорили другие, и мог быстро закрывать при этом собственный рот. В этот момент взгляд Скрытого Света упал на Песчаный Коготь, который Булочка держал в руках. Это было оружие Хулиганов.

— Твое оружие ведь не оранжевого ранга? — внезапно спросил он у него.

— Ага.

— Почему ты не используешь оранжевое?

— У меня его нет.

— Как это у тебя его нет?

— Оно слишком дорого стоило. Старший не стал мне его покупать.

Двое продолжили общаться в подобном ключе: один спрашивал, а другой отвечал. Скрытый Свет оказался тем самым автором серии Идиотских Гайдов, Призывателем 32 уровня. И он был абсолютно уверен в своих суждениях. Изначально он предполагал, что у группы Мрачного Лорда было оранжевое снаряжение, но теперь, видя перед собой игрока из его группы, который утверждал, что у него не было оранжевого оружия, Скрытый Свет попросту отказывался в это верить. Тем временем Булочка предельно честно отвечал на его вопросы.

— Старший? Ты имеешь в виду Мрачного Лорда? — спросил он.

— Ага! Ты знаешь его? — Булочка был приятно удивлен.

— Ну, я с ним лично не знаком… Как это может быть, что у тебя нет оранжевого оружия? — Скрытый Свет не желал признавать свою неправоту.

— Потому что у нас недостаточно денег, — ответил Булочка и внезапно перешел на шепот, — Слышишь, шаги становятся все ближе!

— Пойдем по этой дороге! Мы должны будем успеть вернуться в город прежде, чем они смогут нас поймать, — произнес Скрытый Свет, после чего направился вперед.

— Я не собираюсь возвращаться в город, — сказал Булочка.

— Тогда куда ты пойдешь?

— Вскоре я должен буду встретиться со Старшим, — ответил Булочка. Затем его осенило. — Ты собираешься возвращаться в город? Это прекрасно! Ты можешь увести за собой погоню, тогда я буду в полном порядке.

Скрытый Свет практически закашлялся кровью. По идее он-то как раз должен был быть единственным здесь человеком, который не должен испытывать проблем! Он все еще не знал, из-за чего за Булочкой велась погоня. Скрытый Свет помогал ему по одной единственной причине: тот был членом команды, установившей так заинтересовавший его рекорд.

Великолепная команда, облаченная в оранжевое снаряжение. Это было практически невероятно, и Скрытый Свет прекрасно это понимал.

Разбору рекорда Могильника он уделил гораздо больше времени, чем остальным своими идиотскими гайдам. К сожалению, он смог прийти лишь к теории оранжевого снаряжения группы. Он был уверен в своих выводах, однако пока у него не было возможности подтвердить их. Но даже после того, как он узнал от Булочки, что тот не имел оранжевого снаряжения, он отказывался отрекаться от своей теории.

Предложение Булочки увести за собой погоню заставило его практически закашляться кровью, однако он был не из тех людей, которые начинали спорить по любому поводу. Он повернулся к Булочке, после чего неожиданно воскликнул:

— Да ну! Ты уже 31 уровень? Вероятнее всего ты уже сменил снаряжение! Признайся, до этого ты использовал оранжевое оружие 28 уровня?

— Неа. Я ни разу не пользовался оранжевым оружием, — ответил Булочка.

— Не может этого быть, — категорично ответил Скрытый Свет.

— Почему ты не возвращаешься в город? Они подходят все ближе, — пробурчал Булочка.

— Они ведь не за мной гонятся, какое мне до них дело? — спросил Скрытый Свет.

— Чего? Тогда почему ты убегаешь от них? — задал резонный вопрос Булочка.

— … — Скрытый Свет не знал, что на это ответить.

— Если ты не хочешь убегать, тогда убегу я, — видя, что Скрытый Свет не собирается уводить за собой погоню, Булочка направился в противоположном направлении от охотников.

— Нет! Нет! Не иди по этой дороге! — поспешно окликнул его Скрытый Свет, видя дорогу, по которой тот торопливо от него удалялся.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 199. Участник побега: Скрытый Свет.**

Глава 199. Участник побега: Скрытый Свет.

Скрытый Свет и Булочка не были друзьями. Просто когда Скрытый Свет увидел, как Булочка отправился по дороге, на которой его быстро обнаружат, у него включилась свойственная стратегам автоматическая корректирующая функция, которая и проявилась в виде предупреждающих слов.

— Хорошо, тогда куда мне идти? — тут же развернулся Булочка.

— Сюда, — Скрытый Свет продолжил показывать дорогу.

— Где вы должны встретиться? — спросил он. Он мог попытаться привести туда Булочку.

— Без понятия, — просто ответил тот.

Скрытый Свет чуть не споткнулся на ровной земле. Со стороны казалось, что он намеренно использовал команду пригнуться. В это короткое мгновение его пальцы, очевидно, нажали не ту клавишу.

— Если ты не знаешь, где вы встретитесь, тогда куда ты убегал?

— Откуда мне знать? Это ведь ты указывал дорогу!

Скрытый Свет «закашлялся кровью»:

— Ты называешь место — я доставляю тебя туда.

— Подожди! Сейчас спрошу! — Булочка поспешил отослать сообщение Мрачному Лорду.

— Где ты сейчас? — спросил его Е Сю.

— Деревня Аида.

— Что? Ты все еще там? Я думал, ты уже успел уйти от погони, — сказал Е Сю.

— Еще нет.

— Сколько человек тебя преследует?

— Эм… сейчас спрошу, — ответил Булочка.

Спрошу? Е Сю был сбит с толку.

— Эй, сколько человек за нами гонятся? — обратился Булочка к Скрытому Свету.

— Откуда мне знать? Они ведь не за мной гонятся. Думаю около дюжины, где-то так, — ответил тот.

— Дюжина, — ответил Булочка Е Сю.

— Как ты это узнал? — Е Сю было не просто понять Булочку.

— Я встретил братца на дне колодца, это он сказал мне.

Братец на дне колодца? Е Сю приходил во все большее замешательство, однако, зная об интеллектуальных способностях Булочки, он не стал переспрашивать его, чтобы утолить свое любопытство.

— Отправляйся в Травяной Лес! — сказал он ему.

Карта Славы состояла не только из одних зон для прокачек. На ней также присутствовало несколько переходных зон. Травяной Лес был подобен многочисленным деревушкам Славы, игроки отправлялись туда, в основном, чтобы выполнить парочку заданий.

Травяной Лес располагался недалеко от Прямого Ущелья. Когда в нем не было выполняющих задания игроков, он был еще более пустынен, чем маленькие деревушки.

— Мы встречаемся в Травяном Лесу, — наконец-то ответил Булочка Скрытому Свету.

— Сюда! — Скрытый Свет тут же мысленно проложил путь, по которому им нужно будет идти. Булочка не стал ничего уточнять. Как и раньше, он молча последовал за своим спутником-проводником.

Скрытый Свет немного сконфузился.

«Разве этот Вторжение Парной Булочки не слишком прост? Мы ведь не знаем друг друга, как он может безропотно следовать за мной, даже не спросив меня, кто я такой?»

Скрытый Свет был сбит с толку, однако больше всего он хотел получить одобрение. Все написанные им гайды подвергались волне жесткой критики, что заставляло его очень злиться. Ведь его гайды не содержали ошибок. Тогда почему все те люди говорили, что они не соответствуют реальности? Почему они не хотели признать, что им просто не доставало навыков, чтобы следовать его гайдам?

В данный момент Скрытый Свет уводил Булочку от преследовавшей его погони. Однако тот даже не поинтересовался, каким образом у него это получалось. Из-за этого проводник чувствовал себя очень уныло. Вскоре он уже не мог вынести этого, поэтому напрямую спросил Булочку:

— Ты знаешь, почему мы идем именно этой дорогой?

— Почему? — просто ответил Булочка.

— Потому что преследователи рассредоточены от нас по пяти направлениям. Идя этой дорогой, мы находимся под защитой четырех больших домов, которые не дают им нас увидеть. Если бы мы пошли по той дороге, по которой ты пошел изначально, нас бы обнаружили самое большее в течение 10 секунд, — Скрытый Свет начал радостно объяснять свою тактику. Он смотрел на Булочку, ожидая, что тот задаст ему еще один вопрос. К примеру: «Откуда ты знаешь, что они расположены по пяти направлениям?»

— Аа, — вместо этого ответил Булочка.

Пальцы Скрытого Света снова сбились с клавиатуры. На этот раз это были пальцы правой руки. Неожиданный сбой заставил его персонажа поднять вверх магический жезл.

— То есть ты говоришь, что люди позади нас не способны увидеть, куда мы направляемся? — спросил Булочка.

— Да! Да! Благодаря маршруту, по которому мы идем, преследователи не могут узнать, куда мы направляемся, — с жаром сказал Скрытый Свет.

— Тогда почему мне кажется, что перед нами находятся люди? — внезапно произнес Булочка.

— Впереди? — переспросил Скрытый Свет. Он посмотрел вперед, однако никого там не видел.

— Я слышу шаги. У меня отличный слух, — ответил Булочка.

Отличный слух… Скрытый Свет был сбит с толку, но когда он начал размышлять об этом, из-за скалы впереди них внезапно выпрыгнул игрок.

— Может, он просто пройдет мимо… Если он заодно с парнями позади нас, тогда наше местоположение раскрыто. В зависимости от направления, которое выберет этот игрок, мы должны…

— Убей его! — воскликнул Булочка, стремительно направляясь к выпрыгнувшему из-за скалы игроку.

Безусловно, этот внезапно появившийся Мечник не был обычным прохожим. Когда он увидел Булочку, то тут же достал свой меч и отправился ему навстречу.

У Скрытого Света не было выбора, кроме как тоже вступить в бой. Начав двигаться, он тут же стал бормотать:

— У Хулиганов и Мастеров Меча есть контролирующие навыки средней дальности. Обеим сторонам потребуется какое-то время на сближение. Благодаря тому, что они будут отвлекать друг друга, я смогу успешно закончить призыв. У Хулиганов есть бросок кирпичом и песком. Если использовать эти навыки один за другим, тогда вражеский персонаж будет находиться под эффектами контроля в течение десяти секунд. С моей скоростью передвижения я смогу подойти к нему лишь со стороны 10 часов. Хотя я и буду находиться в радиусе поражения Мастера Меча, рядом со мной будет скала, которая в случае его атаки, сумеет заблокировать навыки дальнего действия. Таким образом, если я буду находиться за стеной, я также окажусь за его спиной. Во-первых, я призову Дух Грома, его ошеломляющий эффект будет прекрасно сочетаться с атаками Хулигана…

— Эй! Что ты там бормочешь? — Булочка слышал, что Скрытый Свет что-то говорил, однако он не мог понять, что именно. В это время он практически достиг противника, по дороге кидая в его сторону кирпич.

— Ну твою же мать! Как ты мог использовать бросок кирпичом подобным образом! — возмущенно воскликнул Скрытый Свет, видя действия Булочки.

— И что с того? — ответил Булочка. Он использовал момент уклонения противника от кирпича, чтобы поближе подобраться к нему. Однако Мастер Меча явно был не лыком шит. Уклонившись от кирпича, он высоко поднял свой клинок и использовал рисунок мечом.

Булочка ловко нырнул и перекатился вперед, пропуская над собой яркий свет пролетевшего навыка. После чего быстро поднялся на ноги и использовал апперкот.

Мастер Меча отступил назад и уклонился от атаки. И сразу контратаковал с помощью прямого выпада. Этот парень, очевидно, вложил несколько очков навыков в это умение. Его выпад теперь позволял делать не два укола, а целых четыре.

В одно мгновение в сторону Булочки устремились четыре молниеносных укола меча. С каждым уколом Булочка делал короткий прыжок назад. Кончик меча каждый раз оказывался в нескольких сантиметрах от его тела, однако так ни разу и не достиг его. В это время Булочка поднял руку и бросил в лицо своего противника пригоршню песка.

Бросок песком был магической атакой, поэтому защита Мастера Меча не могла его заблокировать, однако главной особенностью этого навыка являлось ослепление, и если оно не срабатывало, то сам по себе навык наносил очень мало урона.

Мастер Меча не собирался уклоняться от брошенного в его сторону песка, вместо этого он просто повернул голову в сторону. В это же время тройной разрез устремился в сторону Булочки. Уже благодаря этому маневру можно было сказать, что этот Мастер Меча был далеко не обычным игроком.

Скрытый Свет предполагал, что обе стороны не встретятся в ближнем бою в течение десяти секунд, однако Булочка нарушил все его расчеты, сначала при помощи броска кирпичом, а следом за этим кувырком вперед. Тем не менее, Скрытый Свет продолжал придерживаться своего изначального плана и в данный момент направлялся в сторону скалы. Однако из-за того, что Мечник отвернул голову в сторону, уклоняясь от брошенного Булочкой песка, его взгляд упал на Скрытого Света.

Скрытый Свет начал паниковать, но меч Мастера Меча был по-прежнему направлен в сторону Булочки.

Булочка использовал эти доли мгновения, чтобы завершить сближение. Когда тройной разрез Мастера Меча прошел мимо, рука Булочки молниеносно сжалась на горле врага, прижимая того к скале.

Удар коленом, пощечина, отравление...

Булочка игнорировал попытки Мастера Меча выбраться, используя эти несколько секунд его сниженной защиты, чтобы нанести как можно больше урона.

После окончания удушения Булочка скользнул к Мастеру Меча за спину и с размаха опустил тому на голову кирпич, который повесил на него эффект головокружения. Следом за этим он покрыл свои кастеты ядом и продолжил комбо. Мастер Меча оказался прижат к стене, поэтому у него не было никакой возможности отступить назад. Что же касается боковых направлений, то все его попытки ускользнуть жестко пресекались Булочкой. Оба игрока разменивались ударами, однако у Булочки оставалось больше здоровья, чем у его противника.

Булочка продолжил вколачивать Мастера Меча в стену, пока тот не испустил последний вздох. Оглянувшись, Булочка увидел, как невдалеке от него Скрытый Свет пытается запрыгнуть на обломок скалы, однако, сколько бы он ни старался, ничего не получалось.

— Братец, что ты делаешь? Ты пытаешься победить скалу? — спросил его Булочка.

Скрытый Свет в это время был очень мрачен. Он пытался запрыгнуть на скалу, в соответствии со своим планом, однако для этого требовалось выбрать нужную силу прыжка, а также просчитать нужное расстояние. К тому времени как Булочка победил своего противника, у Скрытого Света еще не получилось даже приблизиться.

— Давай скорее сваливать отсюда. Они уже здесь, — пока Булочка дрался с Мастером Меча, преследователи успели показаться в его поле зрения.

Скрытый Свет прекратил сражаться со скалой и поспешил обойти ее.

— Куда идти? — спросил Булочка.

— Эм, сюда… — посмотрев в сторону преследователей, Скрытый Свет скорректировал их маршрут. Вот только в этот раз он уже не выглядел таким гордым.

— У тебя на самом деле странный стиль. Кто ты по знаку зодиака? — в этот раз Булочка первым решил начать разговор.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 200. ПКПКПКПКПКПК…**

Глава 200. ПКПКПКПКПКПК…

Травяной Лес.

Е Сю назначил Травяной Лес точкой общего сбора, и в данный момент Мрачный Лорд направлялся именно туда. Тем не менее, он пока еще не сумел избавиться от всех преследователей.

Несмотря на то, что Е Сю максимально продуктивно использовал свою выносливость, у него не было возможности полностью ускользнуть от погони. В ней принимало участие слишком много людей, а попадающиеся на пути Е Сю игроки могли выступать их глазами.

При своем побеге Е Сю также использовал так называемые «мертвые углы», ненадолго полностью скрываясь от глаз преследователей.

И все бы ничего, но все время, пока он убегал, его непрерывно доставал нескончаемый поток трэш болтовни.

— ПК! ПК! ПК! ПК! ПК!

Незадолго до полуночи Хуан Шаотян зашел в игру и с аккаунта Гладкого Дерева стал докучать Е Сю сообщениями, требуя, чтобы тот сразился с ним на Арене.

— Я занят! — твердо ответил Е Сю.

— Можешь и позже пройти свое подземелье, — тут же ответил ему Шаотян.

— Если ты знал, что я собирался идти в подземелье, тогда почему не зашел раньше?

— Если бы я зашел раньше, то застал бы тебя в игре? Ты бы там был? Ты бы там был?

— Эх, давай не сегодня… как насчет завтра? — ответил Е Сю. Сегодня он весь день читал Идиотские Гайды Скрытого Света, поэтому и вошел в игру только в 23:30.

— Смотри, ты пообещал!

— Да-да.

— Я сделал скриншот!

— Угу.

— Ну, тогда ладно! — сказал Шаотян, после чего наступила тишина.

Оба игровых Бога имели ужасающую по сравнению с обычными игроками скорость рук. Е Сю переписывался во время своего побега. При этом скорость его персонажа нисколько не замедлилась.

Тем не менее, блаженная тишина продержалась не больше пары минут. Из-за того, что Е Сю приходилось держать открытым окно чата, чтобы получать сообщения от Су Мученг и других, он не мог не заметить новый поток трэша от Шаотяна:

— ПКПКПКПКПКПКПК!!!!!!

Не успел Е Сю ответить, как всплыло другое сообщение:

— Завтра уже наступило, — сразу за этим последовал счастливо улыбающийся смайлик.

Е Сю посмотрел на время получения сообщения: 00:01:08. На мгновение он потерял дар речи.

— Давай быстрее, быстрее. Ты сам сказал «завтра». Завтра уже наступило, — продолжил Хуан Шаотян.

— Приходи в Травяной Лес, — наконец ответил Е Сю.

— Для чего?

— Это длинная история. Придёшь — узнаешь.

В это время Травяной Лес пребывал в полнейшей тишине. Прибыв в Травяной Лес, Хуан Шаотян увидел лишь нескольких игроков, которые покидали локацию — видимо, справившись с заданиями. Там не было и следа Мрачного Лорда.

— Я на месте. Ты где? — написал ему Шаотян.

— Почти пришел.

— Почему тут?

— ПК.

— Черт! Тогда я перезайду на свой основной аккаунт, — воскликнул Шаотян.

— Не на Арене. Настоящее ПК в открытом мире, — ответил Е Сю.

— Ты на четыре уровня больше меня! Тебе что, совсем не стыдно?

— Я думал, это тебе должно быть стыдно.

— Почему это?

— Это же просто чудесно. Что тебе не стыдно.

— Эй-эй! О чем ты там болтаешь!! — выйдя на окраину леса, Хуан Шаотян увидел бегущего в его сторону Е Сю. Тот использовал обычную для про-игрока технику, максимизирующую использование выносливости.

Хуан Шаотян хотел было что-то сказать, но внезапно заметил позади Мрачного Лорда большой пылевой столб.

— Что ты сделал? — обратился к Мрачному Лорду Хуан Шаотян, выждав, когда тот достаточно к нему приблизится.

— Ты же хотел ПК? Возрадуйся, герой! — ответил Е Сю.

— Ты шутишь? Ты знаешь кто я такой? Как я могу драться с обычными игроками?! — возмущенно воскликнул Шаотян.

— Помнишь, ты говорил, что тебе совсем не стыдно? — улыбнулся Е Сю.

— Черт! Я не об этом говорил, — мрачно ответил Шаотян. Он использовал аргумент «завтра», чтобы надуть Е Сю, в то время как тот использовал «стыд» в качестве контраргумента.

— Йоу, а людей-то здесь не мало. Что ты сделал? — взгляд Хуан Шаотяна был направлен на приближающуюся к ним группу игроков. Там было, по меньшей мере, тридцать человек. Это было редкостью, чтобы один человек мог собрать такое количество желающих с ним расправиться.

— Я установил несколько рекордов, — ответил Е Сю.

На мгновение Хуан Шаотян опешил, после чего до него стало доходить, что на самом деле происходило. После этого он рассмеялся и сказал:

— Так тебе и надо! Это наказание за твое высокомерие, за твое бесстыдство! Они знают кто ты на самом деле? Воровать рекорды у обычных игроков! Стыдоба!

— И что в этом такого постыдного? В данный момент я такой же обычный игрок, как и они. Борьба за рекорды, обычное дело, — ответил Е Сю. — Но ты! Ты, наверное, давненько не видел такого количества агрессивных ребят! Испугался?

— Тц. Как я могу пойти против обычных игроков? Короче, я тебя не знаю, — ответил Шаотян. Гладкое Дерево на самом деле немного отошел в сторону от Мрачного Лорда. Как раз в это время большая группа игроков ввалилась в лес.

— Тут кто-то еще!! — несколько игроков заметили Гладкое Дерево.

Среди преследовавших Е Сю игроков присутствовал лидер Самсары на десятом сервере, Одинокий Глоток. В прошлом он не преуспел в вербовке Мрачного Лорда. Особенно его разозлило, когда Е Сю использовал комбинацию ctrl+c и ctrl+v, отвечая ему. В собранном альянсе он был одним из самых активных участников. Когда до него дошла информация о местонахождении Мрачного Лорда и его команды, он прямиком направился именно к Мрачному Лорду, игнорируя остальных игроков. Можно было сказать, что у него были личные счеты к нему.

— Гладкое Дерево… — Одинокий Глоток задумчиво прочел ник Хуан Шаотяна. Он чувствовал, что где-то уже слышал об этом парне.

— Он один из тех, кто помог Мрачному Лорду с установлением рекорда Могильника! — внезапно сказал кто-то из толпы игроков.

Раздались несколько удивленных восклицаний. Загонщики явно не ожидали увидеть здесь этого игрока. В поднявшейся суматохе игроки Самсары выглядели самыми спокойными. С ними был их лидер, поэтому все, что им нужно было делать — это ждать его распоряжений.

— Он заодно с Мрачным Лордом. Не стоит с ним любезничать, — наконец решил Одинокий Глоток. Услышав распоряжение своего лидера, члены гильдии Самсары без колебаний направились в сторону Гладкого Дерева. Следом за ними отправились остальные игроки, не имеющие четкого руководства. Таким образом, около половины игроков выдвинулись в сторону Гладкого Дерева.

— Бл\*ть, что вы делаете? — изумленно воскликнул Хуан Шаотян. Он не слышал их и не мог понять, каким образом сумел спровоцировать этих ребят. Однако сейчас явно было не время для расспросов, поэтому он тут же развернулся и начал удаляться вглубь леса.

— Не дайте им убежать! — воскликнул Одинокий Глоток.

К нему прислушивались не только члены его гильдии, но также и некоторые другие игроки. Таким образом, было решено разделиться на две группы, одна отправилась за Гладким Деревом, а вторая за Мрачным Лордом.

Реакция Е Сю ничем не отличалась от реакции Хуан Шаотяна. Он также начал отходить вглубь леса. Совсем недалеко от него находился Гладкое Дерево. Тот наконец-то понял, в какой заднице оказался. Е Сю начал получать поток гневных сообщений. Однако, судя по всему, его это нисколько не заботило, он просто их игнорировал.

Добежав до лесной развилки, один из них побежал направо, а другой налево. Преследовавшие их игроки успели увидеть момент их разделения. Ни мгновения не колеблясь, Одинокий Глоток отправился следом за Мрачным Лордом. Видя, как члены гильдии Самсары отправились в погоню за Мрачным Лордом, остальные решили отправиться в противоположную от них сторону.

Внезапно кто-то из их группы крикнул, чтобы те остановились.

Однако никто не последовал этой команде. Все продолжали погоню. Тогда игрок, просивший всех остановиться, продолжил говорить на бегу:

— Я только что вбил в поиск ник Гладкого Дерева. Он двадцать седьмого уровня! Двадцать седьмого! Почему мы гонимся за ним?

Игроки услышали это. Некоторые начали останавливаться, потому что сказанное было правдой.

27 уровень. На данном уровне игроки могли проходить лишь подземелье Могильника, однако присутствующие здесь игроки уже переросли это подземелье.

В Славе все так и обстояло. Чем ближе они подходили к максимальному уровню, тем меньшую ценность имели низкоуровневые рекорды. Возьмем, к примеру, рекорд Ледяного Леса. В период, когда устанавливались рекорды Ледяного Леса, все топовые игроки были двадцатого уровня, и тогда все считали, что гильдии, установившие этот рекорд, были невероятно сильными.

Однако всеобщее восхищение этими установленными рекордами быстро сошло на нет. Теперь гильдиям нужно было устанавливать следующие рекорды все более высокоуровневых подземелий, чтобы поддерживать свою репутацию.

В данный момент целью больших гильдий было подземелье Прямого Ущелья. Даже если они не установят предельный рекорд, это все же будет лучше, чем если бы они сейчас установили предельный рекорд Ледяного Леса.

Все опытные игроки прекрасно это понимали. Чен Ехуй преуспел в своем начинании именно по этой причине. Если они сумеют убить Мрачного Лорда и его команду несколько раз, то сумеют вырваться вперед по уровню прокачки, что напрямую стабилизирует их дальнейшее развитие.

Им нужно было заработать как можно большую разницу в уровнях между ними и Мрачным Лордом, только тогда борьба за рекорды подземелий войдет в свое привычное русло. Даже если Мрачный Лорд и продолжит перебивать рекорды старых подземелий, на это уже никто не будет обращать внимания.

Поэтому-то большие гильдии и старались сейчас изо всех сил притормозить уровень развития Мрачного Лорда и его команды.

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 201. Мусору Пришёл Конец!**

Глава 201. Мусору Пришёл Конец!

Понимающие люди знали, что если бы Мрачный Лорд был 27 уровнем, они бы не стали тратить на него свое время.

Мастер Меча, 27 уровень.

Когда кто-то из игроков подтвердил информацию об уровне Гладкого Дерева, гнев большинства сошел на нет. Многие игроки уже собрались поворачивать обратно. Не слышавшие новостей игроки получали сообщения от друзей, которые им говорили:

— Не стоит тратить время на этот кусок мусора. Нужно поспешить найти Мрачного Лорда! Нельзя позволить ему убежать!

Мусор!!

Услышав, как о нем отзываются другие, Хуан Шаотян пришел в ярость. Будучи про-игроком, причем весьма болтливым, он имел некоторое сопротивление по отношению к трэш болтовне. У каждого игрока был свой способ, как с ней справляться. Кто-то просто игнорировал ее, другие начинали приводить контраргументы. А Хуан Шаотян был экспертом, из-за которого профессиональный Альянс специально изменил некоторые правила.

— БЛ\*ТЬ! — громкий звук разнесся по всему лесу.

— Кто там упоминал «мусор», стойте там, где стоите! Позвольте мне научить вас, как правильно произносить это слово (прим.: дословно trash — мусор)! — неожиданно для всех Гладкое Дерево развернулся и направился в сторону не ожидавших этого игроков.

— Кто это сказал? Кто? Кто? Куда вы подевались? Кучка игроков 33 уровня боится двадцать седьмого Мастера Меча? Если даже я мусор, тогда кто вы такие? Возможно, вы мусор, который даже нельзя утилизировать? Полностью бесполезный мусор? Все верно! Я говорю это вам, парни! 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 кусков мусора убегают слаженно и красиво! Вы специально выстроились в очередь, чтобы быть выброшенными в мусорный контейнер? Подождите! Вы что, забыли, что вы мусор, который нельзя утилизировать? Все же надо иметь некоторое понимание! Вам нужно вырыть яму и закопать себя тут! Хватит загрязнять окружающую среду. Каждая секунда вашего существования…

— Заткнись!! — наконец кто-то не выдержал. Однако он был не одинок в своем возмущении, просто он первым успел выразить свой гнев. Его восклицание немного сбило нескончаемый поток слов Хуан Шаотяна. В этот короткий промежуток другие не упустили выпавшей им возможности и высказали Хуан Шаотяну все, что они о нем думали.

— Хм? Так это был ты? Хорошо. Тоже Мастер Меча. Но почему-то мне кажется, что ты отличаешься от обычных Мастеров Меча. Видя твое нетерпение, может ли быть, что ты на самом деле тот самый легендарный… — не закончив предложение, Шаотян замолчал и начал печатать окончание фразы в чате, это всегда только усиливало производимый им эффект. Гигантские буквы шрифта 25 размера всплыли над его головой, они сложились в два слова: «Трэш Мастер».

«Трэш Мастер»

«Трэш Мастер»

«Трэш Мастер»

«Трэш Мастер»

…

Руки Хуан Шаотяна мелькали с невообразимой скоростью. В одно мгновение над его головой выстроилась череда однотипных сообщений. К этому времени Мастер Меча 33 уровня практически обезумел от гнева, он поднял свой меч и рванул в сторону Гладкого Дерева.

Для эксперта по трэш болтовне, коим и являлся Хуан Шаотян, не нужно было думать или чувствовать что-то особенное, глумясь над остальными игроками. Он мог делать это, даже обращаясь, к примеру, к камню.

У него не было никаких злых намерений. Это было то, что он привык делать, участвуя в профессиональных матчах. Однако в матчах можно было использовать лишь чат, тогда как в игре его трэш болтовня могла быть подкреплена голосом, что только усиливало ее эффект. Как мог обычный игрок противостоять подобным жестоким вербальным атакам?

В игровых терминах, трэш болтовня Шаотяна не была каким-то сильным разовым умением, ее можно было рассматривать как комбинацию из непрекращающихся ударов. У игроков, на которых была направлена трэш болтовня Хуан Шаотяна, вскоре оставалось лишь одно желание, — побыстрее его убить, чтобы тот наконец-то заткнулся.

Из-за того, что в данный момент трэш атака Шаотяна была направлена на конкретного человека, остальные игроки почувствовали себя немного лучше. Видя, как их товарищ направился в сторону Гладкого Дерева, они вернулись к реальности.

— Мы оставляем этого парня тебе! Нам нужно догнать Мрачного Лорда, — воскликнул один из игроков, после чего остальные, последовав его примеру, начали разворачиваться и уходить. Среди них было мало игроков, которые воспринимали этого Мастера Меча 27 уровня всерьез.

Спровоцированный Шаотяном Мечник ничего им не ответил. Он был полностью сконцентрирован на Гладком Дереве. Игрок поднял меч и применил навык Берсерка, разрушение гор, выражая тем самым свое намерение разрубить Гладкое Дерево на мелкие кусочки.

Хуан Шаотян продолжал раздраженно ругаться. Однако это было лишь внешнее проявление его гнева, на самом деле он был очень спокоен. Ему не нужно было даже уклоняться от разрушения гор, потому что игрок, атаковавший его, был очень взволнован. Он поторопился со своей атакой, из-за чего та попросту не достигла тела Гладкого Дерева.

Тем не менее, этот Мастер Меча принадлежал к элите своей гильдии. Уже в середине анимации своей атаки он понял, что та уйдет в молоко. Он также знал, что Гладкое Дерево не мог этого не понимать, однако почему тогда он стоял и ничего не делал?

Разрушение гор врезалось в землю, последовавшая за этим ударная волна подняла в воздух комья земли вперемешку с травой. Эта атака даже немного оцарапала сапоги Гладкого Дерева, однако тот по-прежнему стоял на месте, ничего не предпринимая.

— Рисунок мечом! — воскликнул Шаотян и следом за этим на самом деле использовал озвученный навык.

Мастер Меча, в это время находящийся в середине анимации после использованного навыка, был подброшен в воздух. Если бы это происходило в реальности, голова незадачливого игрока была бы начисто срезана подобно арбузу.

— Тройной разрез! — Хуан Шаотян походил на какого-то комика, перед использованием навыка он громко произносил его название. Гладкое Дерево скользнул вперед, и первый же разрез поразил его оппонента. Используя второй разрез, Шаотян изменил его направление так, что его атака прочертила на теле Мастера Меча диагональную линию. Третьим разрезом он снова подбросил в воздух почти опустившегося на землю противника.

Хуан Шаотян сумел изменить два последних разреза, когда они должны были идти по прямой линии. Вполне вероятно, многие игроки могли провернуть подобный трюк, однако уложиться в минимальные три шага, держа при этом противника в воздухе, — такое было большой редкостью.

— Следи за моим мечом! Следи за моим мечом! Выпад! Падающий меч света! Верхний разрез! Рисунок мечом! Тройной разрез… — Хуан Шаотян продолжал выкрикивать названия применяемых им навыков. — Следи за моим мечом! — так он обозначал свои обычные атаки. С небес на землю и снова в небеса. Под нескончаемым шквалом атак Хуан Шаотяна у его оппонента не было и шанса на сопротивление.

Каждый раз, когда Мастер Меча замечал возможность выбраться из потока комбинаций Гладкого Дерева, было уже слишком поздно. Он яростно колотил по клавишам своей клавиатуры, однако все было бесполезно, казалось, его противник угадывает наперед, что он собирается сделать. Таким образом, его прерывали снова и снова…

Громко озвучиваемые навыки Хуан Шаотяна привлекли внимание игроков, которые отправились в погоню за Мрачным Лордом. Кое-кто обернулся посмотреть, что происходит, и, увидев представшую картину, уже не отворачивался.

Такого просто не могло быть, однако это происходило на самом деле. Их товарищ был попросту уничтожен… Слово «красиво» наиболее точно описывало их чувства.

В руках у Гладкого Дерева был обычный световой меч синего ранга, однако исходящий от него свет был на самом деле выдающимся. Казалось, его голубое сияние просто не способно померкнуть. Сияние меча перемежалось с брызгами крови, которые обильно разлетались от тела их товарища, что делало представшую перед ними картину красивой и жестокой одновременно.

Количество разворачивающихся и застывающих на месте игроков становилось все больше и больше.

Вскоре все они завороженно наблюдали за боем, даже забыв о том, что по-хорошему то им нужно было помочь своему товарищу. Подобный тип великолепных атак можно было увидеть лишь на видеозаписях. Настоящий бой? Забудьте о настоящем бое! Даже если вашим противником будет деревянное бревно, вы и тогда вряд ли будете способны продемонстрировать такие плавные атаки. (прим.: кто желает попробовать свои силы, добро пожаловать на Арену игры Blade and Soul, пожалуй лучшая игра, которая по своей механике боя напоминает «Славу»).

— Этот парень просто невероятен… — пробормотал кто-то из игроков.

Услышав подобные слова, игроки начали возвращаться к реальности. Их товарищ умирал, а они просто стояли и смотрели на это.

— Вперед! — воскликнул один из игроков, после чего вся толпа двинулась в сторону сражающихся.

Хотя собравшиеся игроки и не были полностью едины между собой, тем не менее, они не могли просто смотреть, как их союзника убивают прямо у них на глазах. Если они не помогут ему, то в глазах друг друга будут выглядеть явно не лучшим образом.

— Клерик, где тебя черти носят? Вылечи его! — воскликнул кто-то. Однако среди этих четырнадцати случайно собравшихся игроков не было ни одного клерика.

\*Та та та та та\*

Раздались звуки выстрелов. Лаунчер открыл по Гладкому Дереву огонь из пулемета гатлинга.

В это время меч Гладкого Дерева засиял ярким светом.

Он снова использовал тройной разрез. Лаунчер качнул своей пушкой, выпуская снаряд за снарядом в место, куда, по его мнению, должен был переместиться Гладкое Дерево. Откуда ему было знать, что после каждого разреза тот будет менять свое положение и в итоге окажется на том же месте, с которого и начал свою атаку? Однако пули уже были выпущены, и поразили они всего лишь воздух.

— Треугольный тройной разрез! — изумленно воскликнули несколько игроков, узнав это движение.

Треугольный тройной разрез. Это движение было не слишком трудно сделать. Тем не менее, у разных игроков это движение имело различные эффекты. У движения, которое применил Хуан Шаотян, не оказалось недостатков. Увидев его роскошную технику владения мечом и добавив к этому его незакрывающийся рот, игроки поняли, что Мастер Меча перед ними являлся великим экспертом. Персонаж 27 уровня смотрел на них свысока. По его поведению казалось, что он был Богом.

В это время оппонент Гладкого Дерева уже потерял остатки здоровья, он не мог больше выносить подобного давления. Его союзники не успели вовремя ему помочь.

Летящее тело Мастера Меча врезалось в них и тут же превратилось в труп.

— Мусору пришел Конец! — Хуан Шаотян громко озвучил свое завершающее движение.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 202. Попробуй испытать это на себе.**

Глава 202. Попробуй испытать это на себе.

— Невероятно, он же всего 27 уровня. Нам не нужно тратить на него свое время, — произнес кто-то.

Это была правда. Они хотели убить Мрачного Лорда и его команду, чтобы те потеряли как можно больше опыта и впоследствии потратили много времени на его восстановление.

В Славе подобное состояние называлось красным. Если упоминалось снаряжение в красном состоянии, это означало, что его прочность опустилась практически до нуля. Так же было и с уровнями. Игроки, потерявшие большое количество опыта, опускались до красного состояния, поэтому им требовалось потратить немало времени, чтобы снова набрать опыт и восстановить свои потерянные характеристики.

Хотя персонажи в красном состоянии могут быть того же уровня, что и раньше, их характеристики будут существенно отличаться. Разница в значении характеристик зависит от количества восстанавливаемого опыта. Поэтому игрокам нужен был опыт, чтобы восстановить уровень своих навыков.

Гильдии обращали существенное внимание на данный игровой аспект. Поэтому сейчас игрокам не нужно было тратить свое время на Гладкое Дерево, который был всего лишь 27 уровня. Не важно, насколько великолепными навыками он обладал, он никак не мог попасть в Прямое Ущелье, для которого требовался 30 уровень. Он попросту не представлял для них угрозы.

Все присутствующие игроки понимали это. Молчаливо, как будто ничего и не произошло, они начали удаляться в противоположную от Гладкого Дерева сторону.

Тот в свою очередь не стал гнаться за ними. Он медленно направился в сторону деревьев, после чего уселся под одним из них.

Не важно, насколько велик он был — Шаотян просто не мог драться без маны.

Имея на руках низкоуровневый световой меч синего ранга, он сражался неэффективно. Наносимый мечом урон оставлял желать лучшего. К тому же, сам персонаж был на шесть уровней ниже, чем его оппоненты. Хотя подавление в уровнях было существенно ниже в ПВП, нежели в ПВЕ, этого было достаточно, чтобы ощутимо снизить его урон. Хуан Шаотяну пришлось использовать 90% своей маны, чтобы убить противника.

Более того, его инвентарь также был пуст. Если бы преследователи решили убить его, ему ничего не оставалось бы, кроме как убегать.

К счастью, они не стали нападать и вместо этого решили уйти. И Хуан Шаотян нисколько не возражал против такого решения.

Уже, исходя из одного этого, можно было четко увидеть, что Хуан Шаотян хорошо контролировал свою трэш болтовню. В сложившейся ситуации, когда у него не было сил сражаться, он закрыл рот на замок, чтобы не спровоцировать ненужный бой.

Поскольку у него не было еды или зелий, приходилось сидеть под деревом и медленно восстанавливать свое здоровье естественным путем. Чтобы полностью восстановиться подобным способом, ему потребуется около 10 минут.

Но куда отправились те парни?

Мысли Хуан Шаотяна потекли в этом направлении. При помощи камеры Гладкого Дерева он огляделся по сторонам. Недалеко от него из-за дерева выглядывала чья-то нога. Не раздумывая ни секунды, Шаотян сделал кувырок назад. Когда он уже собрался применить рисунок мечом, раздался до боли знакомый ему голос, который произнес:

— Наверное, нам нужно объединиться в группу.

Это был голос Е Сю. Хуан Шаотян вздохнул с облегчением.

— Ты сбросил их с хвоста? — поспешил спросить он.

— Нет, они должны скоро быть здесь.

— У меня закончилась мана.

Мрачный Лорд пошарил по своим карманам, после чего бросил у ног Гладкого Дерева несколько пайков с едой и пару зелий.

— Это же слабость! Таскать с собой так много вещей, — Хуан Шаотян начал подбирать лежавшие на земле вещи, при этом подкалывая Е Сю.

— Это называется быть подготовленным, — Е Сю, безусловно, понимал, что тот имел в виду. Чем меньше переносимый персонажем дополнительный вес, тем лучше. Чем более высокими навыками обладал игрок, тем больше вес персонажа влиял на его игру.

Собрав все вещи, Шаотян тут же выпил зелье с маной.

— Они тут! Я пойду вперед, — сказал Е Сю.

— Защити меня ненадолго, — попросил его Шаотян.

— Защитить тебя? Они тебя обижают? — ухмыльнулся Е Сю, после чего Мрачный Лорд начал двигаться.

— Сюда! Сюда! — раздавалось из леса. Фигуры преследователей начали появляться в просветах деревьев. Некоторые из них бросали взгляд на Гладкое Дерево, однако, не обращая на него больше никакого внимания, продолжали погоню за Мрачным Лордом.

— Достань мне меч одного из этих парней! Этот синий световой меч слишком отвратительный! — Шаотян отправил сообщение Е Сю.

— Ты вообще думаешь, о чем говоришь? Все эти парни выше 30 уровня. Думаешь, сможешь использовать снаряжение, которое из них выпадет? — ответит ему Е Сю.

— Тц, слишком раздражающе! — признал Шаотян свою низкоуровневую ошибку.

Тем временем игроки продолжали погоню. Быстрый бег, постоянная смена направлений… их руки уже сводило от такого количества движений. С другой стороны, два игровых Бога еще и умудрялись вести переписку.

Выпив зелье, Шаотян смотрел, как его мана постепенно восстанавливается. Он игнорировал тех игроков, кто не обращал на него внимания. Но неожиданно перед его глазами возник еще один Мастер Меча. Отставший от погони игрок яростно вертел по сторонам своей камерой, очевидно пытаясь отыскать Мрачного Лорда. На короткий момент он остановился на месте в нерешительности. Вероятно, спрашивал в чате о местонахождении Мрачного Лорда, после чего продолжил свое движение.

Этот Мастер Меча использовал палаш. Палаши имели большую физическую атаку, и, хотя их скорость атаки была довольно медленной, некоторые все же предпочитали использовать именно их. Будучи признанным экспертом и являясь мечником номер один, Хуан Шаотян умел обращаться со всеми типами мечей. Увидев палаш этого игрока, он тут же оправился за ним следом, на бегу говоря:

— Эй, Мастер Меча! Остановись на секунду.

Тот проигнорировал его просьбу и продолжил погоню.

— Эй, я же говорю тебе, остановись ненадолго! Где твои манеры? Даже если у тебя нет голоса, я все равно тебя не прощу! Как у тебя может не быть голосового чата, ведь ты играешь в Славу! Или есть? Или есть? Или есть? — громко бормотал Шаотян, на бегу размахивая своим плохоньким мечом. Было очевидно, что Мастер Меча принял решение попросту игнорировать его; он продолжал свой бег, даже не повернув камеру в сторону Гладкого Дерева.

— Твой палаш, разве это не «ударный меч»? Двадцать пятое оранжевое оружие, совсем не плохо! Но с этим мечом ты переносишь больше веса, чем я. К тому же, позволь мне еще кое-чем с тобой поделиться. Кроме нескольких зелий мой инвентарь девственно чист! Ты знаешь, что это значит? Это значит, что даже если ты решишь снять всю свою экипировку, я все равно догоню тебя! Поэтому тебе нет никакого смысла убегать. Смотри, я произнес несколько слов, а расстояние между нами уже немного сократилось. Остановись и поговори со мной, братец. Не хочешь ли ты сменить оружие? Это великолепный световой меч на 30 уровень, синий ранг! Скорость атаки 10 единиц. Если ты возьмешь его в руки, то тут же в него влюбишься! Гарантирую, тебе он понравится намного больше чем твой палаш…

— Иди ты на хер. Ты всего лишь 27 уровень. О каком световом мече 30 уровня ты говоришь!! — больше не мог сдерживаться Мастер Меча.

— Хорошо. Твоя наблюдательность растрогала меня до слез. Ты даже знаешь, что я 27 уровень? Тогда почему ты убегаешь? Остановись и сразись со мной!

— Бро, у меня нет на это времени! — ответил ему Мастер Меча.

— Тогда ты можешь винить только себя. Тройной разрез, — Шаотян громко выкрикнут применяемый им навык, после чего на самом деле использовал тройной разрез. Этот навык по своей механике передвигал персонажа вперед, поэтому Гладкое Дерево начал быстро догонять свою цель. Однако тот также использовал Тройной Разрез и тоже устремился вперед.

— Ха ха ха ха! Слишком медленно! — громко рассмеялся Хуан Шаотян. Третий разрез его навыка поразил спину убегающего Мастера Меча.

— Братец, ты слишком беспечен. С твоим переносимым весом и подобной скоростью атаки ты всерьез полагаешь, что сможешь уйти от моего тройного разреза? Не угадал! Теперь ты знаешь, насколько я велик! — Хуан Шаотян продолжал свой монолог во время погони. У этого Мастера Меча был меч оранжевого ранга, что должно было означать, что он был важным для гильдии членом. Хуан Шаотян полагал, что навыки этого парня должны быть лучше, чем навыки прошлого Мастера Меча, которого он победил… но он по-прежнему оставался лишь обычным игроком.

Поэтому, хотя этот Мастер Меча и имел неплохие навыки, он не имел ни малейшего шанса соперничать с Хуан Шаотяном. Это было бы как попытка сражаться против слона. К тому же он пострадал в самом начале от атаки со спины. Теперь у него даже не было времени, чтобы развернуть камеру назад, когда Шаотян применил против него комбинацию атак. Заметив, что рядом с ним не было никого из союзников, Мастер Меча начал бояться, что может умереть здесь. Хуже того, у него даже не было времени, чтобы извергнуть проклятия. А его противник непрестанно наносил ему удары и при этом болтал без умолку.

Даже увидев способ ведения боя Хуан Шаотяна, при котором он постоянно отправлял сообщения в чат, эти игроки на самом деле не думали, что он мог быть тем самым легендарным профессиональным мечником.

Обычные игроки узнавали его только на записях официальных матчей, особенно в этом преуспевали Мастера Меча. Являясь наблюдателями, они полагали, что трэш болтовня Шаотяна просто великолепна, и очень радовались, когда его противники выходили из себя. Его фанатов это несказанно веселило.

Теперь же, выступая в роли жертв, они могли чувствовать лишь раздражение. Это чувство полностью отличалось от того чувства, которое они испытывали, наблюдая за игрой Шаотяна в официальных матчах.

Под натиском Хуан Шаотяна здоровье Мастера Меча начало стремительно падать. Однако Мастера Меча сейчас все это не заботило. Его интересовало лишь, почему он до сих пор не умер?

Вскоре его мечты о смерти исполнились.

Когда его здоровье упало до нуля, атаки остановились. Мастер Меча вздохнул с облегчением, его пытка наконец-то закончилась!

Его экран посерел, а камера поднялась над мертвым персонажем, сменяя обзор на вид от третьего лица. Будучи бесплотным духом, который парил над собственным телом, Мастер Меча посмотрел на труп.

— Бл\*ть!! — воскликнул он в сердцах. Но, к сожалению, после смерти персонажа игроки не могли использовать голосовой чат.

Палаш оранжевого ранга выпал после его смерти.

— Воу, да мне повезло! Я убил какого-то случайного парня, а он после смерти дропнул оранжевое оружие? Игра на самом деле кажется другой, когда долго в нее не играешь! Было не просто накопить столько удачи, — Хуан Шаотян продолжал отправлять сообщения в чат.

— Я одолжу эту штучку. Верну, когда закончу, — подняв выпавший меч, Хуан Шаотян предупредил умершего персонажа. Он знал, что хотя тот и не мог его слышать, но мог видеть всплывающие над его головой слова. Его труп все еще был здесь, поэтому Хуан Шаотян точно знал, что тот еще не возродился в городе!

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 203. Наконец хоть какая-то стратегия.**

Глава 203. Наконец хоть какая-то стратегия.

Хотя вероятность потерять вещи в результате смерти персонажа и существовала на обычных серверах, эта вероятность была небольшой. Хуан Шаотян не зря упоминал о своей невероятной удаче. Шанс выпадения оранжевого оружия после смерти игрока, вероятно, был не больше, чем выпадение этого же оружия после смерти босса.

Умерший Мастер Меча видел сообщения, адресованные ему Хуан Шаотяном, однако кто бы на его месте поверил таким обещаниям? С его стороны все выглядело так, словно над ним насмехались. Когда он воскрес, то тут же рассказал своим согильдийцам об этом кошмаре. Чтобы вернуть назад оружие, нужно было убить Гладкое Дерево. Однако с таким мизерным шансом на повторное выпадение оружия никто не верил в это.

Игроки, в данный момент ведущие погоню за Мрачным Лордом, изначально не обращали внимания на Гладкое Дерево. В итоге этот парень доставил им слишком много проблем. Он не только убил двух их товарищей, он еще и забрал оранжевое оружие, которое выпало после смерти одного из них! Хотя некоторых игроков и порадовало это событие, но в целом они больше не могли игнорировать этого парня.

— Он дропнулся! Он дропнулся! Он дропнулся! — обратился Шаотян к Е Сю.

— Кто дропнулся?

— Ударный меч оранжевого ранга на 25 уровень! Завидуй моей удаче! — Хуан Шаотян в этот момент был несказанно взволнован.

— Неплохо. Так держать, — похвалил его Е Сю.

— Ты сейчас где? — спросил у него Шаотян.

— 1645, 1866, — Е Сю отправил ему свои координаты.

— Скольких ты уже успел убить? — спросил Шаотян.

— Двоих.

— Я тоже! Давай устроим соревнование, посмотрим, кто убьет больше!

— Ты проиграешь, — ответил Е Сю.

— Почему?! — Хуан Шаотян отказывался в это верить.

— Тебе просто не хватит зелий, — честно ответил Е Сю.

Хуан Шаотян просто лишился дара речи. А для него это было не так-то просто сделать!… Однако то, что сказал Е Сю, было правдой. У Гладкого Дерева было совсем немного еды и всего парочка зелий, которые дал ему Е Сю. Если они на самом деле начнут соревноваться по количеству убитых игроков, он определенно проиграет.

— Ну, будем соревноваться пока у меня не кончатся зелья, — не желал сдаваться Шаотян. После отправки этого сообщения он поспешил по координатам, которые ему отправил Е Сю.

Два топовых Бога на профессиональной сцене.

Два игрока, находящиеся на вершине Славы.

В этот момент они охотились на группу обычных игроков.

Победит ли количество? Или все-таки сила и опыт возьмут свое?

Эти два вопроса полностью описывали сложившуюся ситуацию. Разница между профессиональными Богами и обычными игроками не подвергалась сомнению, особенно при ПК. По сравнению с прохождением подземелий, разница была намного существеннее.

Начиная от механических навыков и заканчивая ментальной выносливостью и использованием окружающей обстановки…

Травяной Лес.

Е Сю заранее спланировал общую встречу в Травяном Лесу, поэтому он специально привел в него погоню. Не было преувеличением сказать, что Е Сю был уверен в силах своих людей, в их способности расправиться с группой неорганизованных преследователей, используя преимущества лесного массива. Появление Хуан Шаотяна только помогло ему в этом.

Один, два, три…

Игроки умирали один за другим. Вначале все полагали, что это происходило из-за их собственной беспечности, и больше такого не должно было повториться.

Тем не менее, нужно было погибнуть десятерым игрокам, чтобы оставшиеся полностью изменили свое мнение.

За общую беспечность поплатились слишком многие игроки.

Последние десять минут игроки прочесывали Травяной Лес. Мрачный Лорд иногда появлялся в их поле зрения, при этом водя за собой погоню кругами. Более того, в этом ему помогал 27 Мастер Меча, Гладкое Дерево. Имея при себе такого болтливого парня, как он, они превратили Травяной Лес в очень шумное место.

Группа преследователей наконец-то начала понимать, что ситуация все больше складывалась не в их сторону.

Лидер Самсары решил отменить свой предыдущий приказ о том, что всем игрокам его гильдии нужно разделиться и поодиночке прочесывать лес. Из-за этого приказа Самсара уже потеряла двух своих членов.

Остальные гильдии пришли примерно к такому же выводу. В данный момент все игроки собрались вместе и на время прекратили преследование.

— Мне кажется… что они не пытаются убежать от нас, а, наоборот, хотят нас убить… — наконец кто-то нарушил установившуюся тишину.

Никто ему не ответил. Липкий страх успел прокрасться в сердце каждого игрока.

Безусловно, игроки знали, кто из их союзников уже погиб. Каждый раз, когда те попадали в засаду, остальные пытались прийти им на помощь, однако все было тщетно. К тому времени, как они приходили по указанным координатам, там оставались только трупы. Другая сторона также оставляла следы, однако, посмотрев теперь на это под другим углом, преследователи, наконец, осознали: противники делали это намеренно.

Будь то Мрачный Лорд или Гладкое Дерево, ни один из них не пытался по-настоящему скрыться. Очевидно, они делали это для того, чтобы разрушить их строй и уничтожить как можно больше отстающих игроков.

Строй? Что это был за зверь? Они не знали, что это было за слово. Все, что они делали, так это бежали по следам, которые оставляли их цели. В сложившейся ситуации, как другая сторона могла не разгадать их прямолинейную стратегию?

— Послушайте все… — начал говорить Одинокий Глоток, — мы сейчас находимся в довольно опасном положении.

Игроки не проронили ни слова.

— Изначально у нас было 32 игрока, однако теперь это количество сократилось до двадцати двух! Мы просто не имеем права продолжать погоню в подобном ключе. Нам нужно сменить стратегию. Наши неорганизованные действия предоставляют нашим противникам шанс, — Одинокий Глоток еще не потерял надежду на положительный исход погони. Он спокойно проанализировал сложившуюся ситуацию и силу их противников. Сказанные им слова были очень просты для понимания.

— Ты прав… — начали раздаваться слова поддержки от некоторых игроков.

— Далее, каждая из собравшихся гильдий создаст свою небольшую команду. В каждой команде будет, ну скажем, по четыре человека, как вам такое предложение? — обратился ко всем присутствующим Одинокий Глоток.

Пообщавшись с другими игроками, он пришел к такому решению. В данный момент их общая группа насчитывала игроков из пяти гильдий, и каждая гильдейская группа состояла как раз из четырех-пяти игроков.

— К тому же мы теперь будем поддерживать постоянную связь между нашими группами, вроде бы звучит неплохо, а? — предложил Одинокий Глоток.

Если они продолжат преследование неорганизованной толпой, тогда что с ними случится в итоге? Из-за того, что изначально 32 игрока не были сформированы в команды, они уже пострадали от неоднократных, казалось бы, роковых случайностей.

Находясь в такой ситуации, гильдиям нужно было на время забыть о соперничестве между собой и объединить силы ради общей победы. Поэтому решено было принять предложение Одинокого Глотка. Таким образом, были созданы небольшие гильдейские группы. Хитрая стратегия Одинокого Глотка привела к тому, что у собравшихся игроков не было какого-то единого лидера, который бы руководил всей операцией. Он выступал в качестве генератора идей, что поспособствовало тому, что остальные гильдии смогли легче принять его предложение.

После того как были сформированы группы, Одинокий Глоток снова ко всем обратился:

— Давайте все пойдем в одном направлении! Если мы сможем выгнать их из этого леса, это сыграет нам на руку. Лесной ландшафт помогает им внезапно появляться и устраивать нам засады.

Таким образом, игроки разделились на пять команд и направились в место, где в последний раз видели Мрачного Лорда и Гладкое Дерево.

— Они изменили свою стратегию, — в это время Хуан Шаотян прятался за деревьями неподалеку и слышал, как их преследователи обсуждали свою новую стратегию.

— Больше похоже на то, что они наконец придумали хоть какую-то стратегию, — поправил Е Сю Шаотяна. Мрачный Лорд располагался недалеко от него.

— Теперь у них в каждой команде по меньшей мере четыре человека. Более того, каждая из команд находится недалеко друг от друга. Поэтому выходит так, что они охватывают довольно большую территорию… Если мы продолжим избегать их и дальше, вскоре они попросту вытеснят нас из леса. Четыре игрока, хм… думаю, нам стоит объединить наши силы, — предложил Хуан Шаотян.

— Даже если мы и объединимся, не факт, что мы сможем расправиться с четверкой игроков до того, как к ним придет подкрепление, — с сомнением сказал Е Сю.

— Сперва тебе следует взглянуть на одну из их команд.

— Что ты имеешь в виду?

— Три игрока в тканевой и один в кожаной броне. Их группа идет в арьергарде, поэтому на помощь им сможет прийти только одна команда.

В Славе тканевая броня имела наименьшую физическую защиту среди всех типов брони, а второе место после нее как раз занимала кожаная.

— Скорее всего, мы не сможем полностью убить всю их группу до подхода к ним подкрепления, но убить два или три человека для нас не составит проблемы, — сказал Шаотян.

— Тогда чего же мы ждем? Где встречаемся? — спросил Е Сю.

Шаотян отправил ему координаты, и Мрачный Лорд тут же отправился в путь. До этого оба игрока действовали по отдельности друг от друга, однако теперь им предстояло работать сообща.

— Что-то у меня немного кружится голова, — сказал Хуан Шаотян, когда они встретились.

— Не удивительно, ты слишком много болтаешь, — сказал Е Сю.

— Да уж, Альянс не зря запрещает использовать в матчах голосовой чат… Если бы я имел возможность разговаривать во время официальных игр, это бы не лучшим образом сказалось на моем здоровье! — воскликнул Хуан Шаотян.

— Никто не был бы настолько болтлив, как ты.

— Я принял решение ненадолго перейти на общение через чат.

— Смотри не заблокируй мне обзор.

— Гляди, они тут!

— Зайдем с правой стороны!

— Вперед…

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 204. Бедная, бедная ткань.**

Глава 204. Бедная, бедная ткань.

Призыватель, Элементалист, Призрачный Мечник и Ассасин.

Три класса в тканевой броне и один в кожаной. В данный момент они находились позади всех групп, настороженно осматривая окрестности. Переговоры с остальными группами велись через групповой канал.

Эта четверка принадлежала к гильдии Амбиций Тирана. В их рядах не было какого-то высокорангового офицера, тем не менее, все они были ветеранами и выходцами из Небесной Сферы. Прибыв на новый сервер, парни, так и держались вместе. Их отношения между собой становились все ближе, можно было даже назвать их неразлучными друзьями. Вот почему сейчас они вместе участвовали в подобном мероприятии и составили команду.

Говоря об этой группе игроков, нельзя не упомянуть, что в свое время они пересекались с Мрачным Лордом по общим интересам и знали его силу. Они сражались с ним плечом к плечу против Гоблина Купца и даже сумели заработать первое убийство. Однако сейчас их гильдия находилась в сложной ситуации именно из-за Мрачного Лорда. Поэтому их лидер решил принять агрессивную позицию по отношению к нему, ну а простым игрокам ничего не оставалось, кроме как согласиться с этим решением.

Тем не менее, парни были свидетелями уровня навыков, продемонстрированных Мрачным Лордом. Поэтому они не позволяли себе быть беспечными, особенно после того, как потеряли игроков из своей гильдии. Причем оба погибших игрока были убиты очень быстро. Один из них был убит Мрачным Лордом, другой — Гладким Деревом, однако в обоих случаях умершие игроки говорили, что у них не было никакого шанса сопротивляться этим игровым монстрам.

Они хорошо знали силу Мрачного Лорда, поэтому их это не сильно удивило. Но вот откуда взялся этот ужасающий Мастер Меча, этого они никак не могли понять. Почему у Мрачного Лорда всегда было столько экспертов, разбросанных по всей Славе? Каждый член его группы, будь то Мягкая Мгла, Вторжение Парной Булочки, Очищающая Мгла, Гладкое Дерево или недавно появившийся Один Дюйм Пепла, — все они были невероятно сильны. Рекорды, которые они установили с Мрачным Лордом, только подтверждали это.

Но доминировать над игроками, которые на шесть уровней превосходили его…Тут простого описания «сильный» явно недостаточно!

К тому же их убитый товарищ особо подчеркнул, что рот этого Мастера Меча ни на мгновение не закрывался. В итоге он был зол не столько из-за того, что его убили, сколько из-за слов, сказанных ему Гладким Деревом.

Все игроки, сталкивающиеся с ним, были сбиты с толку.

В других условиях, услышав подобное описание, опытные игроки Славы подумали бы об одном и том же человеке.

Хуан Шаотян. Конечно, они подумали бы о Хуан Шаотяне. Он самый знаменитый болтающий без умолку Мастер Меча, и это определенно был он.

Но хотя многие и подумали бы о нем, сейчас игроки просто не могли поверить в то, что это был он. Бог, которым он являлся в игре, — просто так спустился к обычным смертным и играл с ними в кошки-мышки в обычном лесу? Никто в это не верил.

— Этот парень определенно фанат Святого Мечника, — пробормотал Призрачный Мечник.

— Это точно! — согласились с ним остальные. У Хуан Шаотяна было немало поклонников. Те, в свою очередь, очень часто подражали своему кумиру. В каждой игре были такие люди.

— Я знал одного парня, так он вечно что-то выкрикивал, когда на его противника проходило головокружение, — сказал Ассасин.

— Ха ха. Это еще цветочки! Я своими глазами видел, как игроки разговаривали с монстрами, — рассмеялся Элементалист.

— Но этот парень по-настоящему силен. Нам нужно быть осторожными, — сказал Призыватель.

— Конечно, — согласились с ним остальные. Их группа продолжила пробираться через лес, настороженно оглядываясь.

Неожиданно в просвете деревьев впереди появилась и сразу пропала стена текста.

— Сюда! — воскликнул Ассасин и рванул в прогалину. Остальные посмотрели в направлении, куда двинулся их товарищ, однако ничего уже там не увидели. Тем не менее, они не могли позволить себе быть беспечными. Призыватель поднял свой магический посох и начал каст. Призванные создания существовали ограниченное время, к тому же они потребляли довольно много маны. Из-за этого Призыватели обычно кастовали своих петов непосредственно перед самым началом боя или когда бой уже начался.

\*Бэнг\*

Одновременно с раздавшимся выстрелом возникла яркая вспышка света.

Вылетевшие из-за деревьев пули сбили каст Призывателю.

— Тройной разрез!

— Восходящий разрез!

— Следи за моим мечом!

— Рисунок мечом!

— Выпад!

…..

Они еще даже не увидели своего противника, когда перед их глазами начала появляться череда сообщений.

Игроки пребывали в полнейшем изумлении, когда Гладкое Дерево использовал тройной разрез, чтобы быстро сократить между ними дистанцию. Над его головой снова выстроилась приличных размеров стена текста. После этого он атаковал Призывателя и снова сбил ему каст призыва.

— Он здесь! — испуганно воскликнули игроки. Призыватель всеми силами пытался убежать от Гладкого Дерева. Тиммейты поспешили ему на помощь, и в сторону Гладкого Дерева полетели физические и магические атаки.

Однако троим игрокам была не судьба помочь товарищу. В воздухе возникло марево, затем впереди них появилась таинственная фигура. Она взмахнула руками и открыла большой зонтик, которым и заблокировала все их направленные на Шаотяна атаки.

Атака Элементалиста была недостаточно сильной, а вот сияющий разрез Ассасина и призрачный разрез Призрачного Мечника все же заставили Мрачного Лорда попятиться назад.

— Бл\*ть! Ты врезался в меня, — возмутился Шаотян. Отступив, Мрачный Лорд спиной врезался прямиком в Гладкое Дерево. Разумеется, Хуан Шаотян просто не мог промолчать. Ведь это столкновение повлияло на его бой.

— Мой щит слишком легкий, — сказал ему Е Сю.

— Да? И насколько? — спросил Шаотян.

— Ты слишком шумный. Сосредоточься, — вместо ответа сказал ему Е Сю.

Однако тот и не думал успокаиваться. Над его головой продолжали возникать все новые и новые сообщения.

Чтобы что-то представлять собой и без призванных петов, некоторые Призыватели вкладывали несколько очков в низкоуровневые навыки Магов. Особенно пользовались популярностью навыки Боевых Магов.

Этот Призыватель был одним из таких игроков, но… в этот момент он чувствовал, что все это было пустой тратой вложенных очков.

В данной ситуации изученные им навыки были полностью бесполезны. Не важно, какой из них он пытался применить, — результат оставался неизменным.

Все его атаки были прерваны.

Видя названия навыков, которые впоследствии против него применялись, Призыватель испытывал странное чувство, как если бы это игровая система предупреждала его о грядущих атаках. Он как будто превратился в обычного наблюдателя, не способного что-либо сделать.

Три его товарища в данный момент оказались заблокированы Мрачным Лордом, и не в силах были чем-то помочь. Из того, что он видел, выходило, что если к ним не поспешит подкрепление, даже его напарники вряд ли смогут долго продержаться.

Неожиданно для всех их противники объединили силы. Разве раньше они не действовали поодиночке?

У Призывателя наконец появилось время об этом задуматься: под непрекращающимися атаками он быстро пал от меча Гладкого Дерева.

Причина, по которой Хуан Шаотян и Е Сю решили в первую очередь атаковать игроков в тканевой броне, была довольно проста — те просто быстрее других умирали.

К тому же они не случайно выбрали своей первой целью Призывателя. Призыватель без своих петов был простой мишенью. Однако если он все же успевал их призвать, то тут же из легкой добычи превращался в очень непростую и трудно убиваемую.

В итоге, до того, как умереть, Призыватель не сумел практически ничего продемонстрировать.

— Это тебе надо было убить его. Ты больше меня по уровню, а также наносишь больший урон, поэтому он умер бы гораздо быстрей, — после убийства Призывателя Хуан Шаотян поспешил на помощь Е Сю. Для него находиться в тишине было попросту невозможным делом.

— Что ты там говоришь? — напечатал Е Сю, одновременно делая выпад в сторону Элементалиста при помощи зуба дракона. Элементалист упал и больше не поднялся на ноги…

— Бл\*ть... — выругался Шаотян. Е Сю был выше его на четыре уровня, к тому же у него было серебряное оружие. Поэтому не было ничего удивительного в том, что его урон был намного выше, чем у его Мастера Меча. За то время, пока он убивал одного игрока, Е Сю также сумел убить одного противника, но при этом он еще и сдерживал натиск оставшихся двух игроков.

— Оставь этого мне! — теперь у каждого из оставшихся в живых игроков оказался персональный противник. Е Сю выбрал своей целью Ассасина, а Призрачного Мечника оставил Хуан Шаотяну.

— Следи за моим мечом…

И вновь над головой Гладкого Дерева начали появляться так раздражающие всех сообщения. При виде этих сообщений не только Призрачный Мечник испытывал злость, Ассасин также обращал на них свое внимание и тоже начинал закипать. Если бы за развернувшейся сценой наблюдал сторонний наблюдатель, он мог бы сказать, что атаки Гладкого Дерева были не настолько быстры, как текст, который возникал над его головой. Но это было так лишь потому, что Хуан Шаотян использовал палаш, чья скорость атаки оставляла желать лучшего. Несмотря на это, он ни на мгновение не прекращал печатать названия навыков. Могло ли быть так, что, печатая, он не смотрел на клавиатуру?

Ассасин, конечно же, не был достойным противником для Е Сю. К тому же он отвлекался на трэш болтовню Хуан Шаотяна. Поэтому его поражение оказалось неизбежно, и вскоре он проиграл Мрачному Лорду. Призрачный Мечник ничем от него не отличался. Он не мог устоять под шквалом атак Гладкого Дерева, а подкрепление все не подходило. Скрытная вылазка Е Сю и Шаотяна прошла даже лучше, чем они могли себе предположить. Изначально они полагали, что смогут убить двух или трех игроков, прежде чем им придется отступить, однако в итоге они убили их всех.

— Следи за моим мечом. Следи за моим мечом. Следи за моим мечом.

Хуан Шаотян продолжал повторять одну и ту же фразу, атакуя своего противника обычными атаками. Е Сю знал, что у него попросту закончилась мана, поэтому помог ему добить Призрачного Мечника. После этого он снова поделился с Гладким Деревом пайками и зельями восстановления.

— Нам надо уходить, — сказал Шаотян, подбирая валявшуюся на земле еду и зелья.

— Здесь все еще нет никого. Это очень странно, — ответил Е Сю.

Подумав немного, Хуан Шаотян решил с ним согласиться:

— После убийства двух игроков к ним уже должно было подойти подкрепление.

— Может быть, они направились в какое-то другое место, — Е Сю начал осматриваться по сторонам.

— Или они использовали этих четверых игроков в качестве приманки, а сами в это время окружали нас? — предположил Хуан Шаотян.

— Эта позиция… — Е Сю посмотрел на их координаты, — это ловушка…

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 205. Вы все окружены.**

Глава 205. Вы все окружены.

— Один умер!!

— Еще один!

— Так быстро...

— Что происходит? Почему другие группы еще не пришли?

С самого начала атаки все игроки в лесу знали о ней. Теперь все видели также и системные сообщения о том, что еще два игрока убиты.

После того, как четыре игрока Амбиций Тирана вступили в бой, они тут же сообщили об этом другим группам. Те начали поспешно их окружать, однако явно не успевали вовремя. К этому моменту уже два игрока были убиты!

— Сохраняйте построение! В этот раз мы не должны позволить им убежать. Цветочная Долина, атакуйте на восемь часов. Великолепная Династия, ваше направление на четыре часа. Шаг Пустоты, на 12 часов. Сперва мы окружим их, затем начнем действовать. Амбиции Титана, не переживайте, скоро мы их достанем.

В групповом чате одно за другим возникали сообщения Одинокого Глотка. Каждая из сторон понимала, что им нужно действовать сообща, поэтому ни у кого не было каких-то особых возмущений насчет его права командовать. Таким образом, группы трех гильдий направились на позиции, которые им указал Одинокий Глоток.

Самсара под руководством Одинокого Глотка изначально располагалась непосредственно по правую сторону от группы Амбиций Тирана, поэтому она и должна была первой прийти к ним на помощь. Однако вместо оказания помощи игроки почему-то остановились в лесу, неподалеку от них.

— Позволим их убить. Своими смертями они должны выиграть нам достаточно времени, чтобы мы успели завершить окружение, — Одинокий Глоток объяснил своим братьям из гильдии, почему они остановились.

— Ха ха ха, — рассмеялись довольные игроки.

Если бы они тут же отправились спасать тех парней, Е Сю и Хуан Шаотян поспешили бы скрыться в лесу. Гильдейские группы были расположены на разном расстоянии друг от друга, поэтому у них не было никакой возможности за столь короткое время замкнуть окружение.

В итоге Одинокий Глоток попридержал свою группу. Гладкое Дерево и Мрачный Лорд, пока их никто не беспокоил, смогли успешно и не особо торопясь закончить убийство игроков из Амбиций Тирана. А в итоге, благодаря этим четырем смертям, остальные игроки успевали окружить свои цели и перекрыть все возможные пути для их отступления.

Одинокий Глоток заранее продумал порядок расположения групп, специально поставив замыкающей группу, состоящую из игроков с самой низкой броней. Четыре игрока в команде? Этого количества было явно недостаточно, чтобы победить двух великих экспертов. Одинокий Глоток был уверен, что те найдут слабое место этого построения.

И они его не подвели. В юго-восточной части Травяного Леса четверо игроков из Амбиций Тирана попали в засаду. Гладкое Дерево и Мрачный Лорд продемонстрировали клешневую атаку. Все шло по плану Одинокого Глотка. Его истинным намерением было победить двух экспертов при помощи превосходящего количества игроков.

— Еще один умер!!! — после смерти третьего игрока Амбиций Тирана остальные начали паниковать.

— Кто где находится?! — в данный момент наиболее испуганным выглядел именно Одинокий Глоток. Конечно, он переживал. Вот только его переживания не были связаны с тем, останутся ли в живых игроки Амбиций Тирана, или нет. Его беспокоило, что остальные группы не успеют вовремя занять свои позиции. Если это случится, тогда четыре смерти окажутся напрасными.

Оставшиеся три команды сообщили о своем местонахождении, вот только Одинокий Глоток совсем не был уверен, что они успеют подойти к тому времени, как Мрачный Лорд и Гладкое Дерево расправятся с последним членом группы Амбиций Тирана. Теперь все зависело от удачи.

— После того, как займете намеченные позиции, тут же направляйтесь к своим целям! — отправив сообщение, Одинокий Глоток, наконец, отдал приказ на выдвижение и четырем игрокам собственной гильдии.

В дороге он внимательно наблюдал за состоянием последнего оставшегося в живых игрока Амбиций Тирана. Вскоре система оповестила, что тот умер.

— Черт!!

— Что происходит, Самсара?

— Самсара слишком медленная!!!

В групповом чате начали появляться осуждающие сообщения от игроков других групп. Изначально альянс создавался с тем условием, что при возникновении опасности они прикроют друг другу спину. Однако сейчас люди наблюдали, как группа Амбиций Тирана была полностью убита, а группа Самсары, находясь рядом, никак им не помогла. Подобное поведение противоречило общим ожиданиям. Откуда игрокам было знать, что все это было частью плана Одинокого Глотка?

— Успокойтесь! Наши враги очень сильны. Сражаться с ними один на один — это то же самое, что намеренно искать своей смерти! Вы еще не на своих позициях? Все вперед! — Одинокий Глоток не собирался тратить время на объяснение всех деталей. Он верил, что остальные гильдии не будут слишком огорчены смертью маленькой группы Амбиций Тирана. В итоге всеобщее волнение привело к одному вопросу: смогут ли и в этот раз скрыться эти двое? Однако в данный момент, благодаря выгодному построению и преимуществу в человеческих ресурсах, Одинокий Глоток был уверен, что гильдии победят.

— Ускоримся!! — написал кто-то в групповом чате. Кто-то еще воскликнул это вслух. Четыре группы начали сходиться, приближаясь к своим целям.

— Заставим их покинуть лес! — воскликнул Одинокий Глоток. Группам все же не хватило времени, чтобы полностью окружить свои цели, однако теперешнее их положение позволяло направить погоню в нужную сторону. К тому же, в данный момент все события разворачивались на окраине леса. За его пределами целям просто негде будет спрятаться, и они станут легкой добычей.

Одинокий Глоток был полностью удовлетворен их текущей позицией. Более того, он испытывал чувство, будто бы он создал редкий шедевр.

— Я их вижу!!

— Где?

— Они остались на месте. Кажется, что они отдыхают.

— Не спешите! Дождитесь нас!

Вскоре Одинокий Глоток своими глазами увидел цели. Мрачный Лорд спокойно стоял, держа в руке боевое копье, а Гладкое Дерево сидел на земле неподалеку и пил восстанавливающие ману зелья.

— Все на месте? Все заняли свои позиции? — Одинокий Глоток испытывал смутное чувство беспокойства.

— Здесь.

— На месте.

— …..

— Давайте скорее, — одна команда еще не прибыла, поэтому Одинокий Глоток поспешил ее поторопить.

— Здесь.

— Вперед!! — воскликнул Одинокий Глоток. Неся в себе злость на Мрачного Лорда, он храбро двинулся вперед. Он видел, что и остальные группы также пришли в движение. В этот раз они полностью замкнули окружение. Их целям просто некуда было деваться!

— Мрачный Лорд!! — закричал Одинокий Глоток, направляясь к двум игрокам.

\*Бэнг\*

Внезапно раздался звук громкого взрыва. Похоже, он прилетел с юго-западного направления. Одинокий Глоток удивленно посмотрел в ту сторону. Однако там он увидел лишь облако дыма, оставшееся после выстрела.

— Что происходит? Почему кто-то атаковал с того направления? Какой идиот вообще использовал этот навык?

— Вы все окружены. Вам некуда бежать! — спокойно сказал Е Сю.

Одинокий Глоток внезапно ощутил себя в полнейшей растерянности. Разве это не он должен был сейчас сказать эту фразу? Почему же тогда он слышит ее от Мрачного Лорда?

— Что… — начал Одинокий Глоток, однако остановился, видя, как Гладкое Дерево внезапно подпрыгнул в воздух. Над его головой тут же начали возникать разного рода сообщения, после чего он устремился в сторону Одинокого Глотка.

Одинокий Глоток уже знал силу этого Мастера Меча. И у него не было никакого желания сражаться с ним один на один, поэтому-то он и привел всех доступных ему людей. Однако, что все-таки имел в виду Мрачный Лорд? Одинокий Глоток очень хотел задать свой вопрос в групповом чате, вот только у него не оказалось на это времени. Перед лицом Бога он не мог себе позволить сражаться, отвлекаясь на чат.

Тем временем со всех частей леса к поляне подтягивались группки игроков. Чем больше игроков замечал Одинокий Глоток, тем более уверенным он становился. Здесь были все их игроки! И это они окружили цели, а не наоборот.

Благодаря этой уверенности его Боевой Дух становился все сильнее.

— Неплохо. Пока что ты сильнейший из тех, с кем я сегодня встречался, — похвалил его Хуан Шаотян. — Но в этом все равно нет никакого смысла. Думаю, тебе будет лучше сдаться. Тем более, мне кажется, что ты тут главный. Если продолжишь нападать, все может обернуться не лучшим для тебя образом. Или ты хочешь потерять лицо на глазах у своих братьев? — рот Шаотяна ни на мгновение не закрывался, озвучивая напечатанные им же сообщения, впрочем, и его меч ни на секунду не останавливался.

— Отойди немного в сторонку, — воскликнул Е Сю.

— Что ты хочешь?!

— Из-за твоих сообщений я ни черта не вижу! — выругался Е Сю.

— Да что ты в этом понимаешь!

— Мы здесь! — раздался еще один звук взрыва. Однако в этот раз из дыма выпрыгнула Очищающая Мгла, держащая в руках тяжелую пушку. Женский персонаж, держащий в руках тяжелую пушку, оказывал сильное визуальное воздействие. За ней следовал Один Дюйм Пепла. Фиолетовая аура выпущенного им призрачного разреза устремилась в сторону ближайшего к нему игрока.

— Мы здесь? Кто все эти парни? Твои друзья? … упс … — с другого направления из леса вышел Булочка, державший за горло какого-то игрока. За ним можно было заметить спотыкающуюся фигуру Призывателя. Следом беспорядочно двигалась толпа призванных существ. Было слишком очевидно, что Призыватель плохо справлялся с их контролем.

\*Бэнг\*

Раздался похожий на выстрел звук, однако опытные игроки знали, что так звучит навык Боевых Магов — касание падающего цветка. Судя по его громкости, можно было сказать, что он зацепил собой три (или более) цели. Как и следовало ожидать, в результате этой атаки три игрока вылетели на поляну еще с одной стороны. Все трое смогли использовать быстрое восстановление и тут же оказаться на ногах. Вслед за ними из леса появилась Мягкая Мгла, в ее руке было боевое копье, а вокруг тела летали чейсеры. Не говоря ни слова, она направилась в сторону ближайшего к ней игрока. За сегодня она уже несколько раз успела умереть…

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 206. Тиранический класс.**

Глава 206. Тиранический класс.

Сердце Одного Глотка пропустило удар…

Для них уже было очень непросто иметь дело с Мрачным Лордом и Гладким Деревом, кто бы мог подумать, что загонщики сами превратятся в добычу? Откуда ни возьмись, появилась команда Мрачного Лорда. Хотя у альянса по-прежнему было численное преимущество, по качеству они сильно проигрывали.

Одинокий Глоток не знал, насколько сильны были прибывшие игроки, однако, по здравому рассуждению, они же не могли быть слабее этого Мастера Меча 27 уровня, верно?

Мягкая Мгла начала бой, просто сдув трех игроков альянса при помощи касания падающего цветка, что произвело довольно устрашающий эффект. Сердце Одинокого Глотка начало учащенно биться, когда он увидел это.

Всю дорогу в Травяной Лес, вплоть до появления в нем, Танг Ро проделала довольно героически.

Остальные члены команды Е Сю убегали от погони, стараясь передвигаться как можно более скрытно. Танг Ро же напрямую прорубала себе путь, начиная из самого города Трав.

Находясь в городе и ожидая, пока с нее спадет критическое состояние третьей ступени, Танг Ро заметила, что за ней постоянно наблюдает кто-то из игроков больших гильдий.

Но ей было на все это плевать. Дождавшись спада дебафа, она по максимуму закупилась зельями, после чего в открытую вышла из города.

Снаружи находилось несколько игроков из больших гильдий. Танг Ро не была единственной целью, которую они ожидали; они готовы были убить или загнать обратно любого игрока из группы Мрачного Лорда, который попробует покинуть город.

Все прекрасно знали, что Мягкая Мгла умерла и воскресла в городе. Видя, как бесстрашно она идет на выход, наблюдатели подумали, что она попросту очень глупа.

Вот только Танг Ро совершила подобный поступок не просто так.

Перед тем, как покинуть город, она связалась с Е Сю. Тот не стал ее останавливать. Даже если она умрет, то потеряет всего лишь 10% своего опыта, что было не слишком значительной потерей. Е Сю позволил ей в одиночку выйти из города, потому что Мягкая Мгла была Боевым Магом.

Несмотря на то, что Е Сю по праву носил титул игровой энциклопедии и был подкован в каждом классе, в Боевых Магах он, без сомнений, разбирался лучше, чем кто-либо другой.

Различного рода бафы от разного типа чейсеров.

Преимущество в дистанции благодаря длине оружия.

Сильные сбивающие с ног атаки.

…..

Е Сю знал все преимущества Боевых Магов.

Он чувствовал, что этот класс наиболее подходит к игровому стилю Танг Ро. Если хотите, можно сказать проще: раз тиранический стиль игры вам по душе, тогда вам прямая дорога в Боевые Маги.

Чтобы играть подобным персонажем, мало иметь сильные механические навыки и хорошие игровые знания. Нужно еще и обладать подходящим темпераментом.

Агрессивность Танг Ро и ее сила воли очень подходили для игры Боевым Магом. Если бы это было не так, Е Сю еще при выборе класса порекомендовал бы ей что-нибудь другое, как он это сделал с Цяо Ифаном, предложив тому попробовать себя на Фантомном Демоне.

В итоге Е Сю не собирался останавливать Танг Ро и удерживать от действий, которые многие посчитали бы просто самоубийственными. Даже если она и умрет, он верил, что оно того стоило. Этот прорыв из города даст ей вкусить всю прелесть выбранного ею класса, каждую его изюминку, увеличит ментальную мощь и разовьёт темперамент.

Ну и даст незаменимый жизненный опыт, конечно.

Появление Танг Ро в Травяном Лесу означало, что она полностью справилась со своей задачей. Это, в свою очередь, очень порадовало Е Сю.

Он мог себе представить, насколько были сбиты с толку охраняющие город игроки, когда эта сестрица в одиночку из него вышла.

Скорее всего, ей было очень непросто пробиться через оцепление. Тем не менее, Е Сю, зная характер Танг Ро, был в ней уверен. Ведь чем сложнее перед ней стояла задача, тем более увлеченной оказывалась Танг Ро.

Сражение за пределами города явно превышало уровень её навыков. Поэтому во время схватки она старалась учитывать каждую деталь. В итоге, хотя она и не сумела расправиться с ожидавшими ее противниками, но смогла пройти сквозь заслон. Этого было достаточно, чтобы Танг Ро прониклась тираническим стилем Боевых Магов.

Когда она яростно прорывалась из города, в сердцах игроков, встречающихся ей на пути, было чувство, которое можно описать лишь одним словом — хаос.

Все верно.

Несмотря на то, что никто из них не умер, а некоторые даже не получили никаких повреждений, тем не менее, каждый их них испытал смятение в своем сердце.

Изначально игроки планировали блокировать всю команду Мрачного Лорда на выходе из города, однако в итоге Мягкая Мгла сумела выбраться из окружения даже в одиночку. Таким образом, они полностью провалили свою миссию.

К тому же они не были уверены, стоит ли им продолжать погоню или нет. Если да, тогда некому будет контролировать выход из города. А вдруг там воскреснут нужные им игроки?

Над этим стоило хорошенько поразмыслить. Элита гильдий, они даже подумать не могли, что кто-то сумеет выбраться из их окружения. В крайнем случае, как они считали, не сумев пробиться через их построение, игроки вернутся под защиту городских стен. Таковы были их мысли до того, как Мягкая Мгла прорвала их ряды.

Пока они колебались подобным образом, время шло, и игроки вдруг обнаружили, что они попросту не знают, куда Мягкая Мгла направилась.

Без четкого руководства игроки могли думать лишь о самих себе.

В Травяном Лесу Одинокий Глоток управлял ситуацией. В оригинальном плане восемнадцать игроков должны были с легкостью подавить сопротивление Мрачного Лорда и Гладкого Дерева.

К сожалению, откуда ни возьмись, возникли остальные члены команды Мрачного Лорда и разрушили все планы Одинокого Глотка.

— Ха-ха, вы здесь! Вы все здесь! О? Я вижу новое лицо? Призыватель? Тр\*хните меня! Где ты нашел такого жалкого Призывателя? Его действия просто отстойны! Черт! Он что, только что запрыгнул на дерево? Вы это видели? Он вообще знает, как нужно играть? — болтал Шаотян, продолжая сражаться. В данный момент он вместе с Мрачным Лордом бился с пятью игроками и все еще имел возможность болтать.

— Старший! — Булочка мимоходом опустил кирпич на голову какому-то игроку, пока направлялся к Е Сю. Обернувшись на голос Булочки, Е Сю увидел и преотвратнейшую картину игры идущего за ним Призывателя. Однако после того, как он увидел его ник, отвращение тут же сменилось приятным удивлением.

Скрытый Свет? Какое совпадение!

— Старший, вот с этим братцем я и встретился на дне колодца, — Булочка представил Е Сю своего спутника.

— Привет, — обратился Е Сю к Скрытому Свету.

Однако казалось, что тот просто не услышал приветствия. Е Сю мог бы сказать, что в данный момент тот пытался стабилизировать свое состояние. Наблюдая за тем, как призванные существа то двигаются в каких-то совершенно непонятных направлениях, то замирают на месте, Е Сю начал потеть. Он сделал правильное заключение. Вероятнее всего, этот нуб путался в клавишах, которые отвечали за контроль призванных им существ. Уже из этого можно было сделать вывод, что уровень его механических навыков был нулевой.

— Черт! Твою мать, что за подлая атака! — Булочка разговаривал с Е Сю, когда внезапно сзади его поразила пуля. Он тут же подпрыгнул в воздух, после чего выполнил разворот и схватил за горло какого-то игрока. После этого он обратился к Скрытому Свету:

— Что ты делаешь? Если ты продолжишь и дальше так играть, как я смогу доверять тебе мою спину?!

У Скрытого Света не было никакого желания спорить с Булочкой. Он был занят. В данный момент он прикладывал все силы для того, чтобы его существа не врезались в деревья. Е Сю уже довольно долго играл на десятом сервере, однако за все время игры он повстречал всего пару игроков с подобными ужасающими механическими навыками. Одну из них звали Поглощенная Ведьма, а вторым был вот этот Призыватель, Скрытый Свет.

Думая теперь о его Идиотских Гайдах, Е Сю был на 100% уверен: для их написания Скрытый Свет использовал видео, записанные другими игроками.

С его теперешними навыками и без высокоуровневого игрока, который провел бы его через подземелья, тот был 100%-м убийцей команд. Каждое прохождение приводило бы к полнейшему уничтожению команды, в которой бы находился Скрытый Свет. Поэтому не приходилось сомневаться: он никак не мог повторить все то, о чем говорилось в его гайдах.

— Воу! С нашей последней встречи прошло совсем ничего, но Мягкая Мгла сумела существенно улучшить свою игру. Одна против трех, сильна! Нам должно быть стыдно! Прошло уже так много времени, а мы все никак не можем справиться с этой пятеркой. Прикладывай больше усилий! Что? Мне остаться, а ты пойдешь по своим делам? Да ну на\*уй! Тебе не стыдно? Что за ужасный у меня друг! — продолжал болтать Хуан Шаотян. Мрачный Лорд неожиданно использовал воздушный огонь, чтобы переместиться к Очищающей Мгле и использовать печать орла на игроке, находящемся за ее спиной.

Очищающая Мгла тут же отправила противотанковую ракету в предыдущую цель Мрачного Лорда. Оба игрока моментально сменили свои цели без всяких переговоров между собой.

— Убейте их всех! — воскликнул Е Сю.

— Черт, ты такой яростный! Не хочешь, чтобы кто-то из них убежал? Это мне подходит! — произнес Хуан Шаотян. В это же время Гладкое Дерево направил на противников падающий меч света. Скорость, с которой он применял навыки, была невероятно велика, и это несмотря на то, что в его руках был медленный палаш. У обычных игроков не было ни малейших шансов уклониться от его атак.

Всех пятерых игроков поразила взрывная волна примененного Хуан Шаотяном навыка. Трое смогли использовать быстрое восстановление, двое остались лежать на земле. Гладкое Дерево продолжил серию атак с помощью рисунка мечом. Тройка игроков, так успешно применившая быстрое восстановление, не успела им воспользоваться. Едва поднявшись на ноги, они оказались поражены аурой летящего в их сторону меча, и их тела были отброшены в самый центр развернувшейся битвы.

— Служба доставки. К вам прибыло три игрока, вскоре ожидайте поступления еще двух.

Танг Ро и Цяо Ифан также слышали команду Е Сю. Каждый из них нашел себе цель по вкусу. Изначально восемнадцать игроков представляли собой плотное кольцо окружения, однако после того, как прибыла команда Мрачного Лорда, в их рядах образовались бреши. Некоторые из охотников поняли, что ситуация складывается отнюдь не в их пользу, и начали предпринимать попытки к отступлению. Е Сю заметил это и поспешил остальных об этом предупредить.

После того, как он немного помог Су Мученг, Е Сю отправился на помощь Булочке.

— Эй! Будет лучше, если ты совсем никого не будешь призывать! — в какой-то момент Мрачный Лорд оказался рядом со Скрытым Светом и дал ему дельный совет.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 207. Твои гайды.**

Глава 207. Твои гайды.

— Почему? — спрашивая это, Скрытый Свет даже не повернулся к Мрачному Лорду, так и стоял к нему спиной, устремив взгляд на призванных существ.

Призыватели 30 уровня уже имеют в своем распоряжении громовых и огненных духов. После призыва каждый из них способен существовать в течение тридцати секунд. Помимо этих двух духов, на пятом уровне Призыватели изучали призыв гоблинов, время существования этих существ составляло уже 90 секунд. В данный момент призванные Скрытым Светом существа в количестве пяти единиц сконфуженно нарезали круги вокруг сражающихся, подобно мухе без головы.

Наблюдая за Скрытым Светом и его существами, Е Сю видел, что тот честно делает все от него зависящее, чтобы их контролировать. Вот только... его скорость механических навыков была слишком мала. Он действовал медлительно и неуклюже. Более того, слишком часто допускал ошибки. Настолько часто, что даже со своим десятилетним опытом игры в Славу Е Сю понятия не имел, что тот пытается сделать.

Скрытый Свет не был каким-то обычным нубом. Видя, насколько детальные гайды тот мог составлять, Е Сю понимал, что парень имел солидный набор игровых знаний и общей теории. В итоге действия Скрытого Света должны были иметь какой-то смысл, — в отличие от действий полного нуба, которой в случайном порядке нажимает клавиши, не зная, что ему делать. Вот только Е Сю больше не мог смотреть на все это безобразие.

— Старший инструктирует тебя! Внимательно слушай, что он говорит! Для тебя это будет ценным уроком, — Булочка бросил в сторону Скрытого Света кирпич, чтобы привлечь его внимание.

Тот, наконец, обернулся и увидел Мрачного Лорда.

— Мрачный Лорд...

— Я читал твои Идиотские Гайды, — сказал Е Сю. В это время Мрачный Лорд двинулся вперед. У Скрытого Света уже был свой противник. Сперва, ввязавшись в драку, тот был немного обеспокоен, однако вскоре увидел, что Скрытый Свет оказался просто ужасным неумехой. В итоге игрок решил попросту не связываться с чокнутым Призывателем.

Е Сю не стал возлагать надежды на существ Скрытого Света, рассудив, что от них не дождешься, чтобы они заблокировали противнику путь к побегу, и решил вмешаться.

— Да? И что ты о них думаешь? — Е Сю, наконец, удалось привлечь внимание Скрытого Света, и теперь тот ни на шаг не отходил от него.

Внезапно Мрачный Лорд застыл на месте.

— Эй? Эй? Так что ты о них думаешь? — продолжил допытываться Скрытый Свет. Внезапно до его слуха донесся звук близкого взрыва. Он посмотрел туда, откуда он исходил и увидел, как Мрачный Лорд с помощью касания падающего цветка отправляет в полет вражеского игрока.

— Техника теневого клона! — воодушевленно воскликнул Скрытый Свет, однако тут же поник. Он не сумел отличить настоящего игрока от клона и продолжал разговаривать с иллюзией.

Атакованный Мрачным Лордом игрок использовал быстрое восстановление, чтобы подняться на ноги. В этот момент его распирало чувство злости, поэтому, когда его взгляд упал на Скрытого Света, он передумал убегать и тут же устремился к нему.

Скрытый Свет запаниковал. Он хотел кувыркнуться в сторону, однако вместе с этим он также хотел убежать. В своей голове он моментально выстроил около пяти способов побега, однако его руки, к сожалению, не успевали за его мыслью. В тот самый момент, когда вражеский игрок уже, казалось бы, ударил его, Скрытый Свет услышал звуки трех выстрелов. Мрачный Лорд при помощи противотанковой ракеты вновь отбросил его оппонента. И в этот раз уже не собирался его отпускать.

— Они написаны довольно неплохо. Твои гайды очень детализированы, а также не содержат ни одной ошибки, вот только они очень непрактичны, — Е Сю наконец ответил на вопрос Скрытого Света. Во время своего монолога он полностью контролировал ситуацию на поле боя, и перемещался по нему без малейших затруднений.

— Хм... снова непрактичны, — было очевидно, что Скрытый Свет не был доволен ответом Е Сю. Потому что то, что сказал Мрачный Лорд, он слышал уже множество раз в комментариях к своим гайдам. Изначально он надеялся, что великий эксперт, каким он считал Мрачного Лорда, думает иначе, однако в итоге оказалось, что тот ничем не отличается от других.

— Да! Обычные игроки попросту не смогут в точности придерживаться такой детальной стратегии во время всего прохождения, — пояснил Е Сю.

— Это значит, что они не обладают достаточным уровнем навыков. Если бы это было не так, они определенно могли бы следовать моим гайдам, — ответил Скрытый Свет.

— Я мог бы это сделать, но я не стану следовать твоим гайдам, — сказал Е Сю.

— Но почему? — непонимающе спросил Скрытый Свет.

— Потому что люди, способные воплотить твои стратегии в жизнь, и без этого могут с легкостью убивать боссов — с помощью многих других методов. Почему они должны шаг за шагом выполнять требования, которые ты описываешь в своих гайдах?

Скрытый Свет был сбит с толку.

— Подобные типы гайдов обычно составляются для игроков, которые не могут самостоятельно справиться с боссами, поэтому, чем проще будет гайд, тем лучше. Твои же гайды настолько сложны, что следовать им могут лишь игроки с высокими механическими навыками. Вот только таким игрокам уже не нужны подобные типы гайдов. Вот и получается, что ты пишешь руководства для игроков, которым они не нужны... конечно, это будет непрактично, ты так не считаешь? — улыбнулся Е Сю.

— Это... — Скрытый Свет ничего не мог на это ответить. Причина была очень проста, однако почему-то раньше она ему даже не приходила в голову. После написания своего первого гайда Скрытый Свет испытал чувство полного удовлетворения, но никто не поддержал его. Однако он не стал опускать руки, вместо этого он продолжил писать новые гайды в надежде, что другие оценят правильность его идей.

Наконец-то он понял. Хотя его гайды и не были неправильными, они были полностью бесполезными в текущих реалиях. Как Е Сю и сказал: он писал гайды для тех людей, которым они были не нужны.

Скрытый Свет застыл на месте. Он даже забыл о контроле своих существ, пока Мрачный Лорд не вывел его из ступора своим вопросом:

— Почему ты зовешь свои гайды идиотскими? Ведь это в корне неверно. Просто они слишком сложны для обычного человека.

— Очень жаль, что они оказались мусором... — пробормотал Скрытый Свет.

— Ты хочешь писать ценные высокоуровневые гайды? — улыбнулся Е Сю.

— Конечно.

— Тогда исследуй рекорды подземелий! — сказал Е Сю. — Если ты сможешь составить гайд по установлению самого быстрого рекорда, тогда такой высокоуровневый гайд будет очень цениться.

Сердце Скрытого Света, казалось, начало немного оттаивать:

— Я написал уже один такой гайд по Могильнику. Ты читал его? — спросил он.

— Читал.

— И как тебе он? — немного нервничая, спросил Скрытый Свет. Хотя он уже знал от Булочки, что ошибался в своем предположении об использовании оранжевого снаряжения, тем не менее, Скрытый Свет хотел знать, в скольких местах он был прав.

— Довольно неплохо, но ты не сумел обнаружить довольно много вещей, — ответил Е Сю.

— Каких?

— К примеру, второго босса, Зомби Привратника, можно поймать в ловушку.

— Как? — изумленно спросил Скрытый Свет.

— В стене, позади босса, есть большая щель. Ты знал об этом?

— Нет...

— Если ты сможешь доставить туда босса, он застрянет в этой трещине и не сможет выбраться.

— Тогда сколько единиц оружия оранжевого ранга имела ваша команда? — тут же спросил Скрытый Свет.

— Одно, — ответил Е Сю. В то время у Гладкого Дерева был вампирский световой меч на 25 уровень.

— Аа... — лицо Скрытого Света начало стремительно краснеть! Он ошибся в своем предположении, что вся группа Мрачного Лорда была одета в снаряжение оранжевого ранга. Скрытый Свет не видел причин, по которым Мрачный Лорд мог бы ему врать.

— Но у нас также было одно серебряное оружие, — добавил Е Сю.

— Серебряное... серебряное оружие?

Скрытый Свет не мог не заметить зонта тысячи вероятностей в руках Мрачного Лорда. Внезапно этот самый зонт трансформировался в меч, после чего с помощью рисунка мечом Мрачный Лорд отправил в полет очередного противника.

— Это оно... — пробормотал Скрытый Свет.

— Верно, — подтвердил его догадку Е Сю.

— Оно может изменять свои формы, поэтому у него нет кулдауна, как при смене оружия обычных типов, — сказал Скрытый Свет.

— О? Новый игрок знает о персонажах без специализации? — удивился Е Сю.

— Ну да... когда я исследовал рекорд Могильника, я также нашел материалы по персонажам без специализации, — ответил Скрытый Свет.

— Вот оно как... — хмыкнул Е Сю. — Все верно, это оружие даёт мне практически идеальную возможность для быстрого использования навыков разных классов.

Во время их разговора Е Сю не прекращал атаковать окружающих его вражеских игроков. Скрытый Свет бросил бесплодные попытки контролировать своих существ и сейчас неотступно следовал за Мрачным Лордом.

— Практически? — Скрытый Свет уловил оговорку Е Сю.

— Да, ты сам видел... смена формы по-прежнему занимает кое-какое время... — ответил Е Сю.

— Понятно, и ты не можешь ничего с этим поделать? — спросил Скрытый Свет.

— Все, что мне остается, так это быстрее нажимать клавиши на клавиатуре.

— Это оружие слишком невероятное! — восхищенно воскликнул Скрытый Свет.

— Ты уже пробовал исследовать оружие ручной работы? — спросил Е Сю.

— Немного, но это было слишком сложно. Нужно в совершенстве знать, как устроена механика игры, а также характеристики всего снаряжения. К тому же для исследования оружия ручной работы нужно проводить немало тестов, а для этого требуется много денег. Обычные игроки никак не могут удовлетворить подобные требования, — грустно сказал Скрытый Свет.

— Ты прав, — Е Сю со вздохом кивнул головой. Чтобы клубы могли заниматься исследованием снаряжения ручной работы, им требуется целая прорва материалов и денег, добываемых внутриигровыми гильдиями. Только в этом случае клубы могут создать снаряжение ручной работы для профессиональных аккаунтов. Что же касается зонта тысячи вероятностей, то у Е Сю не было клубных ресурсов, которые могли бы использоваться на развитие оружия. Все целиком и полностью зависело от того, насколько успешным игровым бизнесом будет обладать владелец. Уже одна лишь разработка подобного оружия ручной работы была неописуемо сложна.

— Тогда твое серебряное оружие... — Скрытый Свет был явно сбит с толку.

— Это старое наследие прошедших годов.

— Из-за того, что персонажи без специализации не могли прокачиваться... оно стало бесполезным?

— Да.

— А теперь?

— А теперь можно прокачиваться в Небесной Сфере после 50 уровня.

— Небесная Сфера на 50 уровне... — Скрытый Свет задержал дыхание. Испытание для попадания в Небесную Сферу было одним из самых сложных испытаний, которые вообще существовали в Славе. Это испытание могло быть выполнено лишь в одиночку. С увеличением максимального уровня персонажей также возрастала и сложность испытания. На данный момент максимальным уровнем был семидесятый, однако Мрачный Лорд хотел выполнить рассчитанное на него испытание, будучи всего лишь на 50-м.

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 208. Призыватель.**

Глава 208. Призыватель.

— Не призывай так много существ! Тренируйся пока что контролировать двоих! — обратился Е Сю к Скрытому Свету.

К этому времени Скрытый Свет успел кардинально пересмотреть свое отношение к Е Сю. Теперь он доверял тому, что тот говорил. Оглянувшись, Скрытый Свет увидел, что ранее призванные им существа уже исчезли.

Контролировать призванных существ было непростой задачей. Стиль игры Призывателей больше напоминал стратегию, но из-за того, что Слава — игра от первого лица, в ней очень тяжело было справляться с контролем целой группы существ.

У Призывателей для этого имелось несколько специфических навыков, которые и отвечали за контроль призванных существ. На 10 уровне изучалось умение под названием "следовать", благодаря которому призванные существа послушно следовали за Призывателем. На 15 уровне можно было изучить "метку", благодаря которой задавалось направление перемещения существ. Метку можно было кинуть и на игрока или монстра. В этом случае призванное существо начинало атаковать помеченную цель.

Эти два навыка практически не потребляли ману и существенно помогали Призывателям справляться с группами призванных существ. Чем больше был уровень навыка, тем на большее расстояние распространялось его действие.

На 20 уровне изучался навык под названием "плеть". Им можно было хлестать призванных существ, тем самым подгоняя их и увеличивая их скорость передвижения и атаки. Чем выше был уровень навыка, тем сильнее он увеличивал показатели скорости.

И, наконец, на 20 уровне, когда игроки официально выбирали своим классом Призывателя, можно было изучить навык «усиление существа», который увеличивал показатели атаки и защиты конкретного пета.

В дальнейшем Призыватели могли изучить вызов еще некоторых духов. На 25-м уровне изучался призыв духа грома, на 30-м — духа огня. Эти духи наносили примерно одинаковое количество урона. Различие было в эффектах: дух грома при атаке имел шанс оглушить свою цель, в то время как дух огня мог ее поджечь.

Существовало еще несколько духов. К примеру, духи льда и тьмы также имели свои контролирующие навыки. Однако на 30-м уровне у Призывателей еще не было доступа к ним.

Скрытый Свет слушал советы Е Сю и попутно пытался управиться с двумя призванными существами. Он осмотрелся по сторонам, но так и не нашел никого, с кем ему можно было бы взаимодействовать. Мрачному Лорду явно не требовалась его помощь, а остальных он просто не знал. В итоге Скрытый Свет решил помочь Булочке, отправив гоблина и духа грома атаковать игрока, с которым тот сражался.

Он бросил метку, собираясь обозначить оппонента Булочки, однако внезапно те поменялись местами, и помечен оказался… сам Булочка.

Булочка провел множество боев на Арене и был знаком практически со всеми навыками, которые могли применить игроки его уровня, поэтому он тут же узнал метку Призывателя. Он оглянулся назад и увидел, как несколько существ Скрытого Света несутся прямо в его направлении.

— Да что с тобой не так? Это так тяжело, правильно использовать навык?! — яростно воскликнул Булочка.

Ранее он кинул в парня кирпичом, пытаясь привлечь его внимание к тому, что говорил Е Сю. Поэтому сейчас Булочка думал, что таким образом Скрытый Свет решил ему отомстить.

— Отойди в сторону! Да отойди же в сторону!! — воскликнул Скрытый Свет. У метки был очень маленький кулдаун. Он намеревался перевесить свою метку, однако Булочка загораживал ему обзор и не позволял перебросить метку на противника.

— Вы двое, принимайте приглашение, — в это время Е Сю поспешил отправить им приглашение в группу. Эти двое не только не сподобились создать между собой группу, они даже начали атаковать друг друга!

Оба игрока согласились с приглашением. Призванные существа не могли атаковать дружественную цель, поэтому сейчас они хвостиком бегали за Булочкой. Это также был один из способов, при котором Призыватель мог косвенно контролировать передвижение своих существ.

— Я дам тебе одного парня, чтобы тебе не было так скучно! — воскликнул Булочка. Он быстро оказался за спиной одного из вражеских игроков, после чего при помощи пинка под зад направил того в сторону Скрытого Света.

— Бл\*ть! — выругался тот. Даже Е Сю не всегда мог предсказать следующие шаги Булочки, как же мог с этим справиться Скрытый Свет? Пока он в очередной раз просчитывал в голове различные варианты своего поведения в данной ситуации, его противник уже успел к нему приблизиться. Этот игрок был Страйкером. При помощи высокого удара ногой он отправил Скрытого Света в воздух.

— Тупица! — выругался Булочка и поспешил ему на помощь.

— Я помогу ему. А ты, Булочка, займись-ка лучше вот этим, — обратился к нему Е Сю. С другой стороны от Булочки находился Магический Мечник, который в это время явно демонстрировал намерение удрать с поля боя. Е Сю изначально предполагал, что что-то должно было случиться со Скрытым Светом. Иначе зачем ему было заранее направляться к нему, чтобы помочь?

Булочка осмотрелся по сторонам. Чего и следовало ожидать, — Магический Мечник на самом деле пытался убежать. Громко закричав, Булочка отправил ему вдогонку кирпич.

Тем временем Мрачный Лорд с помощью техники теневого клона быстро сблизился со Страйкером и опрокинул того на землю. Опрокинутый игрок не сумел использовать быстрое восстановление, поэтому так и остался лежать на земле.

Остальные 16 игроков в данный момент находились в середине импровизированного круга. Два игрока по-прежнему находились недалеко от Булочки.

Мрачный Лорд отправил в полет Страйкера с помощью касания падающего цветка. У Булочки не было навыков с подобным эффектом, поэтому ему пришлось провозиться немного дольше. В итоге Булочка оказался более крутым игроком, чем его оппонент, и Магический Мечник также был отправлен в центр круга. Таким образом, образовалась довольно забавная картина: большое количество игроков топчется на поляне, окруженное маленькой группой игроков из команды Е Сю.

Будучи столь жестоко подавленными, 18 парней вполне уяснили себе разницу в уровне навыков. Более того, игроки, входящие в альянс, прекрасно понимали, что им необходимо отступать. Одинокий Глоток наконец встряхнулся и принялся хоть как-то исправлять ситуацию.

— Направление на 6 часов. Все направляемся в эту сторону!

Одинокий Глоток был очень восприимчив к изменению ситуации. Он видел, что направление, на котором находились Хулиган и Призыватель, было самым слабым звеном во вражеском построении. Тем не менее, у него не было времени печатать свои сообщения в закрытый чат: все это время он не прекращал сражаться, и скорости рук едва хватало на это. Ему пришлось произносить свою команду вслух.

— Неужели ты думаешь, что я позволю тебе так просто сбежать? Шесть часов? Если ты так громко это произнес, как вы собираетесь убегать? Тебе следует лучше тренировать свою скорость рук, братец! Если бы ты передал это сообщение своей группе незаметно от нас, тогда мы бы не смогли среагировать вовремя! Эх! А может, ты так и сделал? Вслух ты сказал об одном направлении, а в сообщении изменил его на совсем другое? Вот же! Внимание, будьте осторожны! — Хуан Шаотян, сражаясь, все еще успевал общаться на несколько фронтов: подкалывать противника и предостерегать игроков из своей команды.

Восемнадцать игроков услышали команду Одинокого Глотка и, как и следовало ожидать, направились в сторону 6 часов.

— Смотрите! Они на самом деле пошли в этом направлении!! — неожиданно Булочка ощутил, как на него наваливается все большее давление. — Эй, как там тебя? Поторопись создать стену из своих существ!!

Скрытый Свет призвал пять существ, однако его навыков было недостаточно, чтобы выстроить из них какое-то подобие стены.

— Что ты делаешь?! Хочешь, чтобы они сбежали? — воскликнул Булочка.

— Брось на меня метку! — сказал ему Е Сю. Скрытый Свет тут же перестал пытаться как-то упорядочить своих существ и поспешил кинуть метку на Мрачного Лорда.

Мрачный Лорд поднял свой зонт тысячи вероятностей, и на земле появилась пятилучевая звезда, вписанная в круг. Это был круг призыва.

Пентаграмма засияла ярким светом, а когда он погас, внутри нее оказался зеленый гоблин — единственное существо, которое можно было призвать до 20 уровня. Скрытый Свет поспешил поставить метку на гоблина Мрачного Лорда, и пять призванных существ направились в его сторону.

После этого Мрачный Лорд использовал на своем гоблине команду следовать, существа Скрытого Света устремились вслед за ним. Вскоре все шесть существ выстроились в одну линию.

Глаза Скрытого Света широко раскрылись, он никак не мог взять в толк, как Мрачный Лорд сумел сделать это.

Конечно, нельзя было полностью заблокировать дорогу всем восемнадцати игрокам при помощи нескольких существ, тем не менее, они должны были выиграть немного времени. Игроки из команды Е Сю продолжали осыпать атаками вражеских игроков. Они больше не пытались как-то контролировать их, сейчас их задача состояла в убийстве — и чем быстрее, тем лучше.

Среди всех игроков Мягкая Мгла, казалось, была самой быстрой и яростной. Она подняла свое боевое копье и сделала горизонтальный размах. Подобно гадюке, ее быстрый двойной выпад оставил кровотечение на противнике. Небесный удар, касание падающего цветка, и группа игроков врезается друг в друга. Вскоре все восемнадцать игроков были серьезно изранены.

— Воу! Эта сестренка слишком сильная! Великолепно! Великолепно! Призрачный Мечник, примени...э? Уже применил? Неплохо! У тебя хорошее восприятие! Очень многообещающе. Очень, — болтал Шаотян, в то время как его меч продолжал ярко сиять. Даже сражаясь против трех игроков, Шаотян в одиночку заставлял их отступать.

Цяо Ифан уже давно отметил для себя нового игрока, Гладкое Дерево. Едкий и болтливый. К тому же этот Мастер Меча был всего лишь 27 уровнем...

— Это это это... может, это Хуан Шаотян...? — Цяо Ифан почувствовал, как его сердце забилось сильнее. Выходило, что он сейчас сражался плечом к плечу с двумя Богами?

Редактор: Акан Ящер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 209. Кто меньше всех убил, тот проиграл.**

Глава 209. Кто меньше всех убил, тот проиграл.

“УБИТЬ УБИТЬ УБИТЬ УБИТЬ УБИТЬ УБИТЬ УБИТЬ!!”

Во время битвы Хуан Шаотян внезапно изменил шрифт на самый большой и заметный и написал слово “УБИТЬ” семь раз.

Казалось, что атаки Гладкого Дерева стали еще яростнее благодаря непрерывному потоку возникающих слов.

Видя это, Цяо Ифан все больше и больше убеждался в своем предположении. Атаки Гладкого Дерева ни на секунду не останавливались, но даже при таком высоком темпе он все еще мог писать в чат. При такой высокой скорости рук если этот человек не был Хуан Шаотяном, тогда кем?

Тем не менее, несмотря на его острые атаки, первые вражеские игроки погибли не от меча Гладкого Дерева. Его уровень все же был слишком низок, и его навыки наносили недостаточно урона. К тому же, нельзя было упускать из виду и снижение урона из-за шестиуровневого подавления. Поэтому среди оставшихся в живых восемнадцати игроков первый урожай смертей собрала при помощи своего боевого копья Мягкая Мгла.

Эта сестрица дважды умерла сегодня и долгое время была в ловушке. Кто знает, сколько в ней успело накопиться гнева? Единственное, что видели люди, это ее бесконечные атаки.

С момента своего появления на поле боя она не сказала ни единого слова. Единственное, что Танг Ро делала - сражалась. И семь слов "УБИТЬ", написанных Хуан Шаотяном, лучше подходили ей, чем ему.

Ступни Мягкой Мглы обволакивал мягким светом бафф, повышающий скорость ее передвижения. Ее руки сияли багровым светом благодаря огненному баффу, повышающему силу, а тело окутывало голубое сияние, демонстрируя бафф, повышающий защиту, - все это было проявлением настоящего боевого духа истинного мастера битв.

Она не атаковала тех, что были с краю. Она сразу врубилась во вражеские ряды. У её противников не было никакого способа справиться с ней, - и они были убиты.

Даже Хуан Шаотян не имел столь боевого настроя. Для него уже было достаточно того, что он сражался с игроками, которые в его глазах были нубами. Он определенно владел инициативой, но его беспринципный стиль игры не изменился. Его метод - спрятаться и затем убить одним ударом. Он никогда не был типом, сносящим все на своем пути и прущим напролом. Каждый игрок имеет свой собственный стиль; метод игры, привычки, способы принятия решений - все это отражает его темперамент.

Действия Танг Ро удивили даже Хуан Шаотяна, возможно, это произошло потому, что раньше он видел ее бой только в PvE, против системных и однообразных НПС, где каждый моб вел себя строго определенным образом. Но в PvP, в сражении с живыми игроками, ситуация гораздо сложнее и требует от игрока гораздо большего. Стиль самого игрока ярче выражается именно здесь. Сейчас Хуан Шаотян имел возможность наблюдать подлинную игру Танг Ро. Несмотря на то, что ее навыки не были совершенными, ее стиль уже явно прослеживался.

Одинокий Глоток и его товарищи сделали несколько попыток прорваться мимо Гладкого Дерева, но от Мягкой Мглы просто в ужасе шарахались.

- Она талантлива! - Хуан Шаотян наконец стал свидетелем силы Танг Ро. Ранее, в подземелье, его ничто не заботило и он не особо присматривался.

"Бэнг\*

Мягкая Мгла в очередной раз использовала касание падающего цветка и отправила в полет нескольких игроков. Цяо Ифан получил прекрасную возможность вступить в бой. Его Один Дюйм Пепла очертил дугу своим мечом и с острия потекло голубоватое сияние, мгновенно формируя ледяную призрачную границу.

Одинокий Глоток и другие хотели прервать его, но они не были достаточно быстры. Один Дюйм Пепла закончил кастовать и откатился, едва успев увернуться от их атак.

- Отлично! Всего за одно мгновение ты успел определить позицию каждого игрока, спрогнозировать их атаки и выбрать путь, который позволил тебе без помех завершить ледяную границу. Великолепно, просто потрясающе! Это же была не слепая удача? - Хуан Шаотян хвалил его, попутно комментируя происходящее. Когда он закончил говорить, многочисленные игроки уже были заморожены, как кубики льда.

- Ах ...... это было не так уж хорошо...,- Цяо Ифан был взволнован от похвалы Бога. Он не был уверен, что нужно сказать после "Ах..". Но пока он думал, Хуан Шаотян уже вернулся к трэш болтовне и выкрикиванию своих умений, продолжая атаковать.

Внезапно в сражение ворвался лазерный луч. Восемнадцать, нет, уже семнадцать игроков были в очередной раз жестоко повержены. С другой стороны Е Сю использовал касание падающего цветка, чтобы заставить открыться нескольких игроков. Булочка кинулся вперед и, бросив песок, сразу ослепил двоих.

Эти двое, чьи экраны стали черными, не знали, что происходит - они атаковали кого попало и выпускали навыки случайным образом.

Когда слепота исчезла, один из них был ошеломлен, увидев, что его мир посерел. Его персонаж был убит, а рядом упал его товарищ, который все еще был ослеплен. Мрачный Лорд перерезал ему горло. Из раны хлынула кровь. Но с точки зрения мертвеца даже кровь была серой.

Это была лишь слепота, и эффект длился максимум шесть секунд, но они оба были убиты за это время. Они не знали, кто из их противников сделал это. Они только могли посмотреть в системный журнал, чтобы проверить, кто их убил. Там значилось: Мрачный Лорд.

Этот человек изначально был их самым страшным противником, но среди всеобщего хаоса они позабыли о нем.

Мрачный Лорд был здесь все время!

Мрачный Лорд по-прежнему был самым сильным!

Но к тому времени, когда они это поняли, двое уже были убиты.

Мрачный Лорд продолжал сражаться. Его тираническая манера была ничуть не слабее, чем у Танг Ро, когда он использовал свое копье. Но когда он менял оружие, его стиль менялся мгновенно...

Игроки все еще пытались в страхе сбежать, в то время как Гладкое Дерево продолжал болтовню нон-стоп:

- Ах! Ты ни черта не стараешься! Ты не в полной мере используешь возможности персонажа без специализации. Ты постоянно пользуешься копьем. Ты считаешь себя боевым магом?

- Разве это имеет значение? - рассмеялся Е Сю. Копье Мрачного Лорда описало круг и еще один игрок умер.

- Ты проигрываешь, - отметил Е Сю.

- Что?

- Я уже убил 11, - сказал Е Сю.

- Проклятье! Ты продолжаешь считать? - воскликнул Шаотян. Он совершенно забыл о пари. Сейчас, когда он вспомнил об этом и срочно проверил свои успехи, оказалось, что сам он убил 9 игроков. В самом начале они имели одинаковый счет. Разница между ними появилась из-за большой заварушки.

- Что за соревнование?- Танг Ро наконец-то что-то произнесла.

- Тот, кто убил меньше всех, проигрывает, - ответил Е Сю.

- Ха-ха-ха-ха, - Булочка громко рассмеялся, привлекая всеобщее внимание. После этого он спокойно повернулся к Скрытому Свету и сказал официальным тоном:

- "Ты проиграешь."

Скрытый Свет по-прежнему был сосредоточен на контроле своих существ, пытаясь заблокировать дорогу восемнадцати "храбрецам". Какие-то из призванных существ уже были убиты, какие-то исчезли по истечении их времени жизни. Сейчас Скрытый Свет призывал новую партию.

На этот раз ему удалось.

Скрытый Свет сумел точно бросить Метку на одного из игроков, которые были заморожены Одним Дюймом Пепла. Один гоблин, два громовых и два огненных духа бросились вперед и окружили отмеченный куб льда.

Удар Огненного Духа немедленно уничтожил замораживающий эффект, но побег от пяти существ, окруживших цель, не был легким делом. Пусть механические навыки Скрытого Света были убоги, но вызванные им существа нападали сами, автоматически.

Несчастного игрока атаковали со всех сторон, так что он тут же погиб.

- Ах! Ах! Я убил одного! - Скрытый Свет увидел сообщение в журнале, что он убил игрока. Волна возбуждения захлестнула его, он был так счастлив, будто его показывали по телевизору.

- Черт! - Сердито сказал Булочка. Совершенно неожиданно Скрытый Свет уже кого-то убил. Если так и дальше пойдет, не будет ли это означать, что они на одном уровне?

- Сколько ты убил? - поинтересовался Булочка у Цяо Ифана.

- Двоих. - Сказал Цяо Ифан.

4, 3, 2, 2 ....... Все начали сообщать число своих побед. В этом бою Мрачный Лорд Е Сю убил 4. Мягкая Мгла Танг Ро убила 3. Су Мученг и Хуан Шаотян убили по два врага.

– Черт! - Булочка не хотел проигрывать. Но сейчас в живых оставалось только трое из тех восемнадцати. Одинокий Глоток был беспомощен. Еще хуже было то, что никто не планировал дать им пощады. Они все хотели заработать на них очки.

Кто знает, сколько атак и навыков обрушилось на их тела. Кровь и искры летели во все стороны и все трое были мгновенно превращены в трупы. Среди этих трех был и Одинокий Глоток. С его гильдейским статусом лидера и мощью он был, несомненно, самым сильным из восемнадцати игроков, но даже это не помогло ему выжить.

В тот момент, когда его здоровье обнулилось, его мир поседел. Последние звуки, которые он услышал, пришли от двух разных людей: "Ха-ха-ха-ха, я КС-нул одного." (КС - килл стил, кража убийства, т.е. один игрок добивает почти убитого другим игроком противника).

Черт! Мы что, мобы?

Одинокий Глоток пал, и не мог определить, чей это был смех. Штраф за смерть был не так уж велик. Немного денег и 10% опыта.

Но, уничтожены ...... это тяжко ударило по Одинокому Глотку. Под его руководством вся группа из 32 преследователей была уничтожена?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 210. Красивое недоразумение.**

Глава 210. Красивое недоразумение.

Травяной Лес. 32 трупа лежат в тихом лесу.

Конечно, большинство трупов не пробыло там долго. Почти все уже решили возродиться и вернуться в город. Только Одинокий Глоток, павший последним, все еще находился там, где умер.

Огромная толпа игроков альянса гильдий преследовала врагов до этого места. Но, к сожалению, армия из 32 человек была полностью уничтожена. В настоящее время никто не знал местонахождение Мрачного Лорда и его группы. Одинокий Глоток не спешил оживать, потому что битва была не закончена. Он хотел увидеть, куда они отправятся дальше.

Одинокий Глоток парил в виде призрака, глядя на свой труп и на семерых персонажей, стоящих рядом.

- Ха-ха-ха, я убил одного. Ты проиграл! - хохотал Булочка, обращаясь к Скрытому Свету и любуясь своими системными логами.

- Ааа?! - неожиданно воскликнул Булочка. Его взгляд упал на труп - это был как раз Одинокой Глоток, тот игрок, которого он только что убил.

- Почему этот парень еще не ожил? Он что, не до конца умер? - начал нубить Булочка. Его персонаж наступил на труп и даже пару раз пнул его.

Одинокий Глоток не мог слышать, что тот говорил, однако, видя действия Булочки, пожалел о своей идее пошпионить и от злости едва не закашлял кровью.

- Это уже слишком!! - Одинокий Глоток сердито отметил для себя никнейм Парной Булочки.

Как раз в этот момент Одинокий Глоток увидел, что Мрачный Лорд поднял голову.

Когда персонаж передвигает камеру вверх, другие игроки видят, как персонаж поднимает голову.

Одинокий Глоток знал, что, хотя сам он все видит, никакого призрака на самом деле не существует. Но когда Мрачный Лорд поднял голову и посмотрел прямо на него, Одинокий Глоток почувствовал, как будто они действительно стоят лицом к лицу.

- Он знает, что я здесь... - подумал Одинокий Глоток. Вскоре после этого Мрачный Лорд и остальные покинули его зону видимости.

После смерти камера призрака сфокусирована на трупе. У игрока нет способа управлять ею. Вначале он планировал определить, в каком направлении двинется группа Мрачного Лорда, но увидев, как тот поднял голову, Одинокий Глоток растерялся. Теперь он не был уверен в своих дальнейших действиях.

Если Мрачный Лорд знал о его намерении, то направление, в котором они пошли - обман?

Одинокий Глоток понаблюдал еще некоторое время, но группа Мрачного Лорда больше не появлялась.

Ребята уже ушли.

- Следуйте за мной, - Е Сю выдвинул Мрачного Лорда вперед.

- Куда мы идем? - спросила Су Мученг.

- У наших противников, безусловно, имеются ещё люди, ищущие нас. В тот момент, когда вы, ребята, обнаружили себя, преследователи стали стекаться к Травяному Лесу со всех сторон, - сказал Е Сю.

- Маршрут, который мы выбрали, позволит нам избежать столкновения с этими людьми, - добавил Скрытый Свет.

- Почему мы скрываемся? Давайте атакуем их в лоб, - сказала Танг Ро.

- Против такого количества у нас было преимущество, - рассмеялся Е Сю. - Тем не менее, им нет конца, даже если мы убьем их снова и снова, в конце концов, они выиграют.

- Почему? Зачем они это делают? - спросила Танг Ро.

- Для того, чтобы замедлить нашу скорость прокачки. Кажется, что в данный момент эксперты из больших гильдий заняты нашим преследованием, но я уверен, что каждая гильдия также имеет две или три элитные команды, которые все еще продолжают прокачиваться. А мы? Все наше время будет потрачено на разборки с этими парнями. Для больших гильдий не важно, что эти игроки умирают. У них есть рабочая сила и множество карт аккаунтов. Но у нас нет такой роскоши, - Е Сю объяснял довольно подробно. Он знал, что новые игроки типа Танг Ро могли не понимать этих тонкостей политики гильдий.

- Тогда что нам теперь делать? - спросила Танг Ро.

- Подземелья и еще раз подземелья. Они боятся, что мы продолжим устанавливать рекорды подземелий... - сказал Е Сю.

- Эй Эй Эй. Снова подземелья? Разве ты не сказал, что у нас будет спарринг? Все в вашей команде довольно хороши! Этот братец - Призрачный Мечник, я не видел его раньше, кажется, тоже довольно сильный. Пойдем, пойдем, пойдем. Давай устроим спарринг! - воскликнул Хуан Шаотян.

Цяо Ифан почувствовал себя чрезвычайно взволновано, услышав, что Бог похвалил его. Похоже, что играть Фантомным Демоном было правильным выбором. Его предыдущий класс не подходил ему, поэтому и ограничивал его способности.

Цяо Ифан был воодушевлен. Вот только он слишком много придавал этому значения.

Единственная причина, по которой Хуан Шаотян похвалил его, была в том, что они были в игре, и он воспринимал его, как обычного игрока. Такая игра обычного игрока была более чем достаточна для похвалы, но если бы Хуан Шаотян знал, что парень был про-игроком, тогда его критерии были бы гораздо выше. Игра, продемонстрированная Е Сю и Су Мученг, была удивительна, но Хуан Шаотян не хвалил их.

- Спасибо за похвалу, старший, - Цяо Ифан был счастлив. Это было недоразумение. Но даже в этом случае, это красивое недоразумение добавило ему уверенности в себе.

- Старший? Кто старший? Кого ты зовешь старшим? Кто ты? - удивился Хуан Шаотян.

- Меня зовут ...... Цяо Ифан ..... - Цяо Ифан испугался и ответил нерешительно.

- Цяо Ифан? Ты ... .. - Хуан Шаотян был скрытным человеком. Слова "старший" было достаточно для того, чтобы прояснить личность Цяо Ифана. Как правило, никто не был настолько вежливым в игре. По крайней мере, Хуан Шаотян с такими не встречался. И с таким уровнем мастерства, он не мог быть новым игроком, так как он мог быть уверен, что он был его «старший», а не "младший"?

Этот парень с про-сцены. И он даже догадался, кто я! Но кто он? Какая команда? Называть меня старшим? Вновь прибывший? Хуан Шаотян уже сделал некоторые выводы.

- Ах ...- Цяо Ифан понял по тону Хуан Шаотяна, что что-то не так, но он не знал, что сказать.

- Кого ты зовешь старшим? Меня? Как я могу быть твоим старшим? Неужели люди до сих пор так говорят? Мы что, в каком-то фильме о восточных единоборствах? - Хуан Шаотян неискренне рассмеялся. Тем временем он отправлял сообщения Е Сю и Су Мученг: "Черт, черт, черт, какого хрена. Что мне делать? Моя личность раскрыта! Кто этот парень? Если станет известно, что я зашел в игру, чтобы убивать обычных игроков, то как я смогу показаться на людях? Быстрее спасите меня! Быстрее спасите меня!"

- Кх кх, - кашлянула Су Мученг, - Ифан, как ты думаешь, кто он?

- Хуан ...... Хуан ......- Цяо Ифан не знал, как назвать его. Он хотел сказать "Хуан Шаотян", но он не мог показать этим все свое уважение к нему; "Хуан Шао"? Только близкие люди могли бы назвать его так; "Старший Хуан Шаотян"? Это должен был быть правильный вариант, но обращение "старший", казалось, обидело его.

- Хуан Шаотян? - Су Мученг помогла ему закончить.

"Су Мученг, зараза, ты что творишь !!!" - Хуан Шаотян отправил ей личное сообщение. И тут же добавил вслух, - Братец, у тебя хорошее воображение. Как я могу быть Хуан Шаотяном?

- Ты не ...?- Цяо Ифан был ошарашен.

- Да, это не он, - неожиданно сказала Су Мученг, - Как он может быть Хуан Шаотяном? Хуан Шаотян очень шумный парень. Он постоянно жужжит вокруг, как муха. Если бы он был рядом с тобой, ты бы сошел с ума менее, чем за секунду. Этот человек, Гладкое Дерево, немного похож по стилю на Хуан Шаотяна, но его шумность даже не одна десятитысячная Хуан Шаотяна! Правильно, Гладкое Дерево?

- Ха-ха ... .. ха-ха ... ..- Хуан Шаотян сухо рассмеялся, в то же время яростно отправляя сообщения Су Мученг: "Черт, черт, черт, ну ты и сволочь ..." В ответ он получил от Су Мученг улыбающийся смайлик с солнцезащитными очками. Слезы потоком текли по щекам Гладкого Дерева, когда он послал сообщение Е Сю: "Старик, может, ты уже что-то сделаешь?"

Е Сю еще не успел ничего ответить, когда Цяо Ифан сказал, - О, вот как. Виноват.

Он не был идиотом. Посмотрев на Су Мученг, а также увидев странную реакцию Гладкого Дерева, он совершенно уверился, что этот человек действительно Хуан Шаотян. Тем не менее, Бог явно не хотел, чтобы другие знали, что это он.

Хуан Шаотян также не считал его идиотом. Он понял, что Цяо Ифан знает, кто он. Но при этом Цяо Ифан действовал, как если бы он этого не знал. Что означало, что его личность была в безопасности.

Хуан Шаотян вздохнул с облегчением. И тут он услышал бормотание Булочки, - Хуан Шаотян? Кто это? Звучит, вроде, знакомо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 211. Одна волна нагоняет другую.**

Глава 211. Одна волна нагоняет другую.

- Ты даже не знаешь, кто такой Хуан Шаотян?? - изумленно спросил Скрытый Свет. В его глазах Булочка выглядел достаточно сильным. Поэтому он не думал, что тот станет задавать такой глупый вопрос.

- И кто это? - спросил Булочка.

- Святой Мечник! Теперь ты понял? - продолжал допытываться Скрытый Свет.

- Неа, - ответил Булочка.

- Сильнейший из Мастеров Меча.

- Да? Звучит интересно. Я прям загорелся. Так это ты, что ли, Святой Мечник? - Булочка перевел взгляд на Хуан Шаотяна.

- Не я. Хуан Шаотян. - не думая, ответил Шаотян. Уж этого нуба - Булочку - было гораздо проще обмануть.

- Плохо. Если бы ты был им, то я бы определенно с тобой схлестнулся, - мужественно заявил Булочка.

- Да да... - пробормотал Шаотян, всеми силами противясь желанию надрать тому задницу.

- Тогда кто самый сильный Хулиган? - Булочка перестал обращать внимание на Хуан Шаотяна, снова пытая Скрытого Света.

- Ну, большинство говорит, что это Тан Хао из команды Сотни Цветов. Однако его персонаж - Делило - далеко не самый сильный из существующих Хулиганов. Наверное, самый сильный это Три Удара Линь Цзиньгуана из Воющего Ветра, - заключил Скрытый Свет.

- Хм... мда... - выслушав ответ Скрытого Света, Булочка почесал голову. Перед ним стояла дилемма: два игрока и два персонажа. Один был более сильным игроком, а другой обладал более сильным персонажем.

- Ты довольно много знаешь, Скрытый Свет! - сказал Е Сю. Парень был новичком, как Булочка или Танг Ро, тем не менее, его знания о Славе были довольно обширны. Это отлично демонстрировало его страстный интерес к игре.

- Эту информацию я почерпнул из интернета. Она верна? - спросил Скрытый Свет.

- В общем, да. Вот только скорее всего Линь Цзиньгуань вскоре уйдет в отставку, - неожиданно с горечью ответил Е Сю. Он прекрасно понимал, каково это, потому что ему самому пришлось через это пройти.

- Да... после окончания этого сезона, думаю, еще годик он продержится, - добавил Хуан Шаотян, слыша сожаление в голосе Е Сю.

- Воющий Ветер найдет способ заполучить Тан Хао! - сказал Е Сю.

- На данный момент многие знают, что Линь Цзиньгуан собирается в отставку. К тому моменту Воющий Ветер скорее всего сольется. С финансовой точки зрения Сотня Цветов выглядит намного привлекательнее, поэтому вероятнее всего они купят Три Удара, - проговорил Хуан Шаотян.

Продаваться и переходить из клуба в клуб могли не только игроки, но и персонажи. Стороны договаривались, какое снаряжение останется с ним. Чаще всего вся экипировка оставалась на месте. Персонаж без снаряжения мог иметь всего лишь немного больше очков навыков и некоторую известность.

- Да, это так, - сказал Е Сю.

- Посмотри, как умно поступила твоя Великолепная Эра! Не говоря ни слова, они приобрели Сун Сяна, а затем отправили тебя на пенсию ...... если бы они сначала отправили тебя в отставку, а затем решили приобрести Сун Сяна, чтобы заполнить место, то цена была бы намного выше, - сказал Хуан Шаотян.

- Да, - сказал Е Сю.

- Ха-ха, во всяком случае, скоро появится еще один сильный противник. Линь Цзиньгуань уже не является топовым Хулиганом, как раньше. Тан Хао и Три Удара ...... .. появится новый Бог! - Хуан Шаотян быстро вернулся к этой теме.

Мир киберспорта жесток. Как только навыки ухудшаются, игрока могут заменить в любой момент. Новые именя сменяют старые, появляются новые лица. Сун Сян, Тан Хао ...... эти восходящие звезды нового поколения медленно поднимаются на сцену в качестве главных героев.

"Когда я вернусь на про-сцену, сколько знакомых людей еще останется?" - подумал Е Сю.

Как грустно! Хуан Шаотян подвел Гладкое Дерево ближе к Мрачному Лорду. Он понизил голос и сказал: - Я все понял.

- Что понял? - спросил Е Сю.

- Когда ты вернешься в Альянс, у тебя будет собственная команда! - Сказал Хуан Шаотян, - Су Мученг обязательно присоединится, когда ее контракт закончится. Кроме того, эта сестренка и Вторжение Парной Булочки обладают огромным потенциалом. Я знаю, почему ты пришел на новый сервер. Новый сервер полон возможностей и новых талантов. Где еще можно найти столько свежей крови? На старых серверах большие гильдии уже разобрали всех талантливых игроков.

- Ха-ха, это просто совпадение. Эта сестренка - администратор в интернет-кафе, где я работаю. Что же касается Булочки, я просто случайно наткнулся на него. Это не специально, - ответил Е Сю.

- Тогда, что насчет Цяо Ифана? Ты даже откопал кого-то из про! Из какой он команды? Я никогда не слышал о нем, - продолжал Хуан Шаотян.

- Маленькая Трава.

- Маленькая Трава? Проклятье, он член команды-чемпиона, но я даже не слышал о нем. Этот парень был похоронен в безвестности! Не удивительно, что ты смог заманить его.

- Заманить его? Ты слишком преувеличиваешь. В настоящее время я в отставке и работаю в интернет-кафе. Парню была нужна помощь, вот и все, - прямо сказал Е Сю.

- На данный момент, может быть и так. Но когда ты вернешься, кто будет знать об этом? Вокруг тебя собралось много талантливых игроков, только не говори мне, что у тебя нет никаких планов на них, - сказал Хуан Шаотян.

Е Сю промолчал. Он не солгал - встреча с Танг Ро и Булочкой была случайностью.

Но на новом сервере, как и сказал Хуан Шаотян, подобные случайные встречи были неизбежны.

Встреча с Танг Ро была чистой случайностью. Встреча с Булочкой хоть и состоялась случайно, но она должна была произойти, рано или поздно. Что касается Скрытого Света, то тут уже сам Е Сю проявил инициативу.

Скрытый Свет был новичком и его механические навыки были далеки от навыков Танг Ро и Булочки. Тем не менее, он прекрасно разбирался в теории и обладал хорошим стратегическим мышлением. Если бы его скорость рук и навыки улучшились, он смог бы стать очень хорошим игроком.

Встреча Парной Булочки и Скрытого Света произошла случайно. Но даже если бы этой встречи не было, Е Сю постарался бы его разыскать. Ведь после прочтения Идиотских Гайдов он смог увидеть и оценить потенциал Скрытого Света.

Е Сю охотно делился своими знаниями с новичками. Но он учил только тех, кто сам хотел учиться.

Из всех окружающих его людей Танг Ро выделялась своим энтузиазмом. Она не только хотела учиться, она также хотела превзойти его.

Булочка уже нашел свой путь. Е Сю оставалось только разъяснить ему некоторые основные понятия. В дальнейшем Булочка продолжит формировать свой собственный стиль игры.

Цяо Ифан так вообще был единственным, кто напрямую попросил Е Сю обучать его.

Скрытый Свет был в состоянии создать невероятно подробные руководства без какого-либо практического опыта. Тем не менее, он писал их для людей, которым они были не нужны, и тратил свой талант впустую. На самом деле, Е Сю искал его для того, чтобы сказать ему об этом.

Собрать этих людей вместе и сформировать команду .......

Хуан Шаотян не ошибался. Е Сю в самом деле думал об этом раньше, но дальше размышлений не продвинулся. Он прекрасно понимал, что воплотить это в жизнь будет нелегко.

Сформировать профессиональную команду... если бы это было так просто. Е Сю нравилась такая жизнь, это был его выбор, но что насчет остальных? Он не мог решать за них.

Стать про-игроком? Возможно, это было мечтой многих, играющих в Славу. Но как насчет них?

Основной причиной, по которой Танг Ро пришла в игру, было соперничество с Е Сю. Ее интерес к Славе все еще развивался. Она даже отвергла приглашение от команды-чемпиона, Маленькой Травы. Что мог сделать Е Сю, чтобы убедить ее?

С Булочкой, с одной стороны, было проще. Е Сю был уверен, что тот просто кивнет головой и согласится без раздумий. И как раз здесь была загвоздка: Е Сю придется взять на себя ответственность за выбор, который повлияет на чужую жизнь.

Цяо Ифан был игроком команды-чемпиона. Одно то, что его приняли в команду Маленькой Травы, говорило о его высоком потенциале. Просто на фоне таланта Гао Инцзе он выглядел блекло и почти не развивался. Если у него будет достаточно практики, его уровень мастерства, несомненно, возрастет. Не было причины, по которой он мог бы отказаться.

Что касается Скрытого Света, его дух исследователя, несомненно, будет полезен, если он присоединится к команде. Исследовать карту, исследовать тактику противника, создавать тактику для своей собственной команды ... на профессиональном уровне стратегия и тактика зачастую определяла победителя. Победа или поражение - это не просто сравнение механических навыков и экипировки команд. Но Е Сю только что встретился с ним и еще не успел узнать его получше. Так что невозможно было сказать, чего желает Скрытый Свет.

Болтовня Хуан Шаотяна заставила Е Сю серьезно задуматься над этим вопросом.

Привести новую команду в Альянс - это создать набегающую волну!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 212. Делая свое дело.**

Глава 212 - Делая свое дело

- Почему ты замолчал? Почему ты замолчал? - Там, где находился Хуан Шаотян, не могло быть такого понятия, как молчание.

- Не сейчас! - Е Сю было нечего ответить. Ему требовалось время, чтобы все хорошенько обдумать. Но стоило ему задуматься, как Шаотян снова его прервал.

- В твоей ситуации создание собственной команды пока выглядит не очень реалистично, однако ты уже можешь начать подготовку к этому на будущее, - говорил Шаотян. - Найди-ка еще несколько игроков, и команда будет укомплектована. К примеру, этот Булочка выглядит как человек, которого довольно легко убедить. Если ты пообещаешь, что будешь кормить его парными булочками, он определенно последует за тобой. Хоть на горные вершины, хоть на горячую сковороду...

(прим. в китайском языке идиома "пойти за кем-то на гору" - равносильна - "уйдёт с тобой вместе в монастырь", в нашем случае - " пойдет за тобой хоть в ад, хоть в рай".)

- Впереди кто-то есть, - вдруг громко объявил Е Сю, перебив болтовню Хуан Шаотяна. Они вдвоем шли впереди группы и тихо разговаривали, так что остальные не могли их слышать.

- Всего один человек. Нечего устраивать из-за этого такую шумиху, - сказал Хуан Шаотян.

- В этом месте никого не должно быть, - Мрачный Лорд осмотрелся. Спрятаться было негде. Они были еще далеко от замеченного Е Сю игрока, и тот пока не мог видеть их ники. Но если этот игрок состоял в одной из больших гильдий, то они определенно вызовут у него подозрения.

- Неправда! Люди приходят сюда время от времени, - сказал Скрытый Свет.

- Да? - удивился Е Сю.

- В городе Трав есть квест "Приход Вэйса". Седьмая часть этого задания направляет игроков к заброшенной мельнице, которая находится на краю Прямого Ущелья. После этого игроки должны пойти в Травяной Лес для сравнения древесных волокон. Поэтому, если мы кого-то здесь и встретим, то, скорее всего, это будет игрок, который идет от мельницы к Травяному Лесу, - сказал Скрытый Свет.

Е Сю был изумлен. Его прозвище игровой энциклопедии Славы не подразумевало доскональное знание квестов.

Приход Вэйса. Е Сю мог выполнять это задание десять лет назад, вот только сейчас он уже не помнил об этом. За выполнение этого задания не давали очки навыков или какое-то хорошее снаряжение, поэтому было не удивительно, что он успел забыть о нем.

- Что это за задание? - обратился ко всем Булочка. На данный момент в собравшейся группе находились четверо профессиональных игроков, два из которых были признанными игроками божественного уровня, однако никто из них не знал об этом квесте.

У этого Скрытого Света были поистине невероятные знания игры. Он даже запомнил какое-то случайное задание, после чего смог подробно объяснить другим, в чем оно заключается.

Однако никому не было до этого дела! Лишь Булочка вставил пару реплик в его объяснения, чтобы тот не потерял интерес, рассказывая всем условия.

Поэтому после объяснений Скрытого Света ребята не стали избегать встречи с идущим в их сторону игроком. В любом случае, им просто некуда было бежать.

- Этот человек может рассказать о нашем местонахождении. Если наши преследователи встретят его, они определенно постараются узнать у него, не видел ли он по дороге группу странных игроков, - Хуан Шаотян опять проявлял осторожность.

- К тому времени, как они будут его расспрашивать, мы уже успеем скрыться, - сказал Е Сю.

- Но, обладая информацией о том, где мы находились, они смогут понять и куда мы направились! - возразил Шаотян.

- Раньше или позже, об этом все равно станет известно, - сказал Е Сю.

- Мм?

- Мы появимся на ТВ, - улыбнулся Е Сю.

- Ты напомнил мне кое о чем... Ребята, вы же идете в Прямое Ущелье, тогда почему я иду следом за вами? - встрепенулся Хуан Шаотян.

- Без понятия.

- Черт черт черт черт! Зайду в игру завтра ночью! Когда придет время, я бы хотел увидеть тебя на Арене. Я использую своего Проблемного Дождя, чтобы преподать твоему персонажу без специализации хороший урок, - сказал Хуан Шаотян.

- Может быть, если будет время, - сказал Е Сю.

- Б\* ть! У тебя есть время, чтобы проходить подземелья, но нет времени, чтобы драться со мной?

-Я уверен, что ты понимаешь, что я сейчас очень занят ...- сказал Е Сю.

- Тогда, когда у тебя будет время, свяжись со мной! ПK! Мы должны сразиться! - сказал Хуан Шаотян

- Окей.

- Вы, ребята, можете играть! А я пойду отсюда, - Хуан Шаотян помахал всем на прощание, а затем вышел из игры.

Ребята продолжили путь, но едва они сделали несколько шагов, рядом полыхнуло, и появившийся Гладкое Дерево побежал обратно к ним.

- Что случилось? - спросил Е Сю.

- Чуть не забыл. Этот палаш, который сейчас у меня. Я обещал, что верну его, так что отправь меня обратно в город, - сказал Хуан Шаотян.

Е Сю молча выполнил серию атак, убивая Гладкое Дерево. Перед тем, как умереть, Хуан Шаотян сказал "до свидания", а затем отправился обратно в город, чтобы там воскреснуть.

- Скрытый Свет! Вскоре мы собираемся установить рекорд Прямого Ущелья. У тебя какие планы? - было очевидно, что Скрытый Свет не обладал достаточным уровнем навыков, чтобы принимать участие в установлении рекордов. Е Сю верил, что Скрытый Свет все прекрасно сам понимал. Низкий уровень механических навыков - это отнюдь не то, что Е Сю мог бы исправить при помощи нескольких слов.

- Оу…установление рекорда! Тогда я пойду изучать, как поставить предельный рекорд для этого подземелья! - сказал Скрытый Свет.

- Удачи. На этот раз твое руководство, безусловно, будет популярно у игроков, - сказал Е Сю.

- Спасибо, тогда я пойду, - Скрытый Свет вышел из игры.

- Прямое Ущелье, вперед, - пятеро игроков продолжили свой путь. Прямое Ущелье еще не стало основной зоной для прокачки, поэтому там находилось не слишком много игроков.

Е Сю вел свою группу ко входу в подземелье, стараясь избегать встречи с игроками, изредка попадающимися у них на пути. У входа в подземелье было более оживленно. Тут толпились желающие вступить в какую-нибудь команду. Такие случайные команды не имели отношения к большим гильдиям. Над толпой постоянно всплывали сообщения, что тоже играло на руку ребятам, скрывая их ники.

Таким образом, команда Е Сю без проблем вошла в подземелье. А игроки больших гильдий тем временем подтягивались со всех сторон к Травяному Лесу. Некоторые шли со стороны Пустых Земель и деревни Аида, те, кого победила Танг Ро, держали путь из города Трав, также присоединились несколько элитных отрядов из разных мест, сюда же направлялись и те, кому просто было любопытно. Кроме того, здесь были 32 воскресших "мстителя". Они окружили весь лес.

Были убиты все 32 игрока?

Большие гильдии уже знали об этом. Если бы об этом узнал случайный прохожий, то он определенно перепугался бы до смерти. Даже зная, почему все это произошло, большие гильдии не становились от этого счастливее.

Боевая мощь команды Мрачного Лорда оказалась гораздо выше, чем они ожидали.

Мягкая Мгла с боем проложила себе дорогу прямиком из города Трав.

Гладкое Дерево не испытывал затруднений, сражаясь своим 27-м уровнем против бойцов 33-го уровня. Более того, он мог в одиночку сражаться против трех, а то и четырех противников.

Эти двое привлекали больше всего внимания. Те, кто был в лесу, подробно расписывали, как силен был Гладкое Дерево. Те, кто охранял город Трав, без устали твердили об ужасной Мягкой Мгле. Обе пострадавшие стороны, казалось, превратились в их фанатов, споря между собой, кто из них был сильнее.

- Гладкое Дерево только 27 уровня! 27-го!

- Сколько игроков сторожило выход из города Трав? Я бы мог тебе дать персонажа 40 уровня, и ты все равно не осмелился бы выйти!

Обе группы игроков вместе вышли из города. В итоге всю дорогу они проспорили между собой.

Вокруг Травяного Леса собрались игроки семи гильдий. Также там присутствовали лидеры трёх из семи гильдий альянса - Холодная Ночь, Одинокий Глоток и Чен Ехуй.

Остальные лидеры гильдий в это время занимались прохождением подземелий и усиленной прокачкой. Е Сю не ошибался в своем предположении. Элитные группы больших гильдий продолжали усиленно прокачиваться. А лидеры этих самых гильдий были только рады играть свою роль в качестве членов элитных команд.

А что же эти трое?..

Холодная Ночь был Рыцарем. Будучи танком, он не входил в пятерку устанавливающих рекорды игроков, поэтому ему не нужно было заниматься усиленной прокачкой своего персонажа.

Одинокий Глоток был посрамлен как лидер, к тому же он входил в число тех 32 игроков, которые недавно были убиты. Вторжение Парной Булочки даже попинал его труп! В данный момент Одинокий Глоток решил направить всю свою ненависть и ярость на успешное выполнение задуманной альянсом операции.

Чен Ехуй изначально был инициатором создания альянса. Его истинные намерения были гораздо глубже, чем он показывал другим.

Замедление уровня прокачки группы Мрачного Лорда, как действующего монополиста на рекорды подземелий, - именно об этом Чен Ехуй говорил другим гильдиям. И именно по этой причине гильдии решили объединить свои силы.

Но Чен Ехуй имел и скрытые мотивы. Он не говорил об этом никому, такое он и не мог бы никому сказать.

Замедляя темп развития Мрачного Лорда, гильдии и сами замедлялись вместе с ним. Его собственная Великолепная Династия вложила в новый сервер гораздо больше ресурсов, чем другие, и располагала намного большим количеством игроков. И при всем при этом она прислала наименьшее количество своих групп.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 213. Матч с заранее известным результатом.**

Глава 213 - Матч с заранее известным результатом.

Конечно, у Чен Ехуя были свои собственные причины выступать против Е Сю, которые были более весомыми, чем причины Одинокого Глотка. Тот лишь чувствовал, что Е Сю обвел его вокруг пальца, в то время как Чен Ехуй ощущал, что Е Цю полностью изменил его жизнь.

Однако на этот раз Чен Ехуй не стал действовать импульсивно и хорошо все обдумал.

Ли Хао своим примером научил его этому.

В свое время это он убедил Ли Хао объединить силы для того, чтобы избавиться от Е Цю. Чен Ехуй рассматривал Ли Хао как одну из шахматных фигур.

Они великолепно справились со своей задачей, из-за чего Чен Ехуй испытал невероятную радость.

Благодаря тому периоду времени Чен Ехуй установил дружеские отношения с Ли Хао и даже получил помощь профессиональных игроков на новом сервере. Ли Хао продолжал отыгрывать роль хорошей шахматной фигуры.

До того момента, как они снова встретились с Е Цю.

В этот раз подавление Е Цю можно было рассматривать как второстепенную задачу. Тем не менее, обоих привлекала перспектива прищемить хвост общему врагу, так что они без колебаний отдались столь увлекательной миссии.

Шахматная фигура действовала с воодушевлением, Чен Ехую оставалось только поддерживать ее во всех начинаниях.

Вот только на этот раз она потерпела сокрушительное поражение. Чен Ехуй, впрочем, не придал этому особого значения. Все же это была всего лишь шахматная фигура.

Чен Ехуй решил лично разобраться с проблемной ситуацией, однако также не преуспел. В итоге он все-таки нашел способ решения так тяготившей его проблемы, но, когда обернулся посмотреть на шахматную фигуру, неожиданно обнаружил, что та покинула его. А у самого Чен Ехуя уже не было никакой возможности выйти из затеянной им игры.

Чен Ехуй наконец-то осознал, что задача по устранению Е Цю оказала гораздо более благотворное влияние на его фигуру, чем на него самого.

Получалось, что настоящей шахматной фигурой был он.

Ли Хао развернулся на 180 градусов и отправился заниматься своими собственными делами, оставляя задачу по подавлению Е Цю на Чен Ехуя. Если тот справится, это вполне удовлетворит Ли Хао.

Чен Ехуй никак не мог избежать выполнения этой задачи, потому что она уже успела стать частью его основной задачи, которая заключалась в развитии гильдии на новом сервере.

У Чен Ехуя не было выбора. Единственная польза от этой ситуации заключалась в том, что он хотя бы "прозрел" и правильно расставил приоритеты.

Если уж противостояние с Е Цю теперь его проблема, то неплохо бы извлечь из этого какую-нибудь выгоду.

Этот Бог Славы высшего уровня не разочаровал его.

Из-за того, что несколько игроков разгромили команду из 32-х человек, Одинокий Глоток был в ярости. Теперь большие гильдии должны прислать гораздо больше людей, так ведь?

Десятый сервер воистину превратился в непростое место из-за существования Е Цю. Именно об этом думал Чен Ехуй, обсуждая с Холодной Ночью и Одиноким Глотком, как им следует поступить с Мрачным Лордом.

Тем не менее, все три лидера гильдий командовали только своими войсками. Кроме них были еще игроки из четырех других гильдий, которые сами по себе искали любые следы Мрачного Лорда.

- Бл\*ть, они идиоты? Неужели они думают, что враги будут просто ждать нас тут, чтобы мы могли убить их? - Одинокий Глоток был очень невысокого мнения об этих игроках.

- Поскольку по дороге сюда никто из нас не наткнулся на них, мы можем предположить, что они ушли в оставшихся направлениях. - Сказал Холодная Ночь.

- Они не будут прятаться в округе и бесцельно тратить время. У них, безусловно, есть конечный пункт назначения, - сказал Чен Ехуй.

- Город Трав, Пустая Земля или Могильник. Если бы они направлялись туда, мы бы давно их обнаружили. Альтернатив всего две: Прямое Ущелье и высокоуровневый Огненный Лес, - сказал Холодная Ночь.

- Или они проходят квесты в маленьких деревнях вокруг города Трав. - заметил Чен Ехуй.

- Мы можем послать людей, чтобы посмотреть, - предложил Одинокий Глоток. Трое совещались, обсуждая дальнейшее передвижение своих войск.

- Если это Прямое Ущелье .... оу .... - Холодная Ночь внезапно остановился.

- Что? - спросили двое других.

- Я только что получил сообщение. Мы знаем, где они, - взволнованно сказал Холодная Ночь

- Сообщение? Откуда?

- Игрок, который, выполняя квест, направлялся в Травяной Лес, встретил их на своем пути. Он видел, как они пошли в сторону Прямого Ущелья, - ответил Холодная Ночь.

- Прямое Ущелье? Они же не собираются пойти в подземелье, не так ли? - Одинокий Глоток был в депрессии. Если Мрачный Лорд продолжит проходить подземелья, это будет означать, что большие гильдии лишь зря потратили свое время, так ничего и не добившись. Хуже быть просто не могло.

- Они же не станут устанавливать рекорд... или станут? - Холодная Ночь ощущал желание закашляться кровью. Он на самом деле очень боялся, что Мрачный Лорд установит очередной рекорд, который будет им не по зубам.

- Он слишком самонадеян! - ругался Одинокий Глоток. Он был расстроен из-за того, что они не знали, где находится Мрачный Лорд. Однако, после того, как об этом стало известно, он разозлился. Ни тот, ни другой вариант его не устраивал.

- Есть много входов в Прямое Ущелье. Будет сложно остановить их... - сказал Чен Ехуй.

- Мы определенно засечем их, когда они будут входить или выходить. Потом мы подтянем туда людей, чтобы стояли на страже. - Сказал Холодная Ночь.

- Так чего мы ждем? Давайте отправляться к Прямому Ущелью, - Одинокий Глоток немедленно двинулся в путь, и игроки Самсары последовали за ним.

Внутри Прямого Ущелья Е Сю двинулся вперед как осенний шторм. К сожалению, в самом начале прохождения они допустили ошибку, что сделало невозможным установление рекорда. В результате они просто проходили подземелье в обычном темпе.

Войдя в данж, Танг Ро яростно вступила в бой. Она еще не успела остыть после недавних стычек с игроками. Тем не менее, после убийства первого босса ее боевой настрой вкупе с энергией, начали понемногу идти на спад. То же самое происходило и с Булочкой. Оба игрока постепенно теряли свой пыл, до тех пор, пока не расслабились до полного наплевательства на происходящее.

- Эй эй, вы, двое, - обратился к ним Е Сю. - Где ваш боевой дух! Булочка, спой что-нибудь для нас.

- НЕТ! - синхронно воскликнули Танг Ро и Су Мученг. Несколько посетителей интернет-кафе посмотрели в их сторону.

Провокация Е Сю немного подняла боевой дух Танг Ро, однако этот эффект не продержался долго.

- Что не так? Тебе скучно? - Спросил Е Сю.

- Да... - Сказала Танг Ро.

- Это нормально, - рассмеялся Е Сю. Он видел всю игровую жизнь Танг Ро. Устанавливать рекорды подземелий - занятие довольно скучное в глазах нового игрока. Танг Ро привлекало только соперничество. Но разве в ее глазах соревнование за рекорды могло сравниться с непосредственными сражениями с другими игроками?

Танг Ро имела некоторый опыт сражений на Арене, но сегодня все было по-другому.

На Арене она с легкостью побеждала игроков, это не приносило большого удовлетворения.

Сражения против команды Маленькой Травы были слишком трудны для неё. Хотя она изо всех сил старалась, но у нее не было никаких шансов на победу. Никто не будет чувствовать себя счастливым при таком раскладе.

Сегодня же, хотя прорвать кольцо окружения и было сложной задачей, она сделала это, выложившись на 120%. Это победа принесла ей удовольствие. Это был первый раз, когда она по-настоящему почувствовала радость от процесса игры. Это было удовлетворение и счастье. Таких эмоций она ни разу еще не испытывала, играя в Славу.

Её воодушевление длилось долго, но теперь практически испарилось. По сравнению с боем, вызвавшим его, подземелья были скучны и унылы.

Главной особенностью PvP является ощущение битвы в каждый момент времени. Вы должны быть сосредоточены, должны следить за текущей ситуацией и уметь быстро принимать решения; важны разработка и осуществление тактики.

Что касается PvE, то тут нужно сконцентрироваться на том, чтобы не ошибиться. Например, Идиотские гайды Скрытого Света - это истинное отражение тупости PvE. И что еще хуже, предельные рекорды подземелий могут быть установлены только путем безошибочного выполнения идеальной стратегии прохождения.

После того, как вы поняли стратегию, все остальное не более чем рутина. Монстры? БОСС? Подземелья? Это матч, в котором вы уже знаете результат: побил монстров, очистил подземелье.

Процесс достижения уже известного результата не может быть достаточно захватывающим.

Е Сю даже и не собирался искать способ повысить интерес Танг Ро к PvE, он использовал его только как способ обучения и практику развития навыков. И поскольку Танг Ро действительно улучшалась за счет именно такого рода практики, ей было нечего сказать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 214. Тренировка с ограничением.**

Глава 214 - Тренировка с ограничением

- Данжи довольно скучны. - Сказал Е Сю Танг Ро. - Но если ты хочешь улучшаться, то этой рутины не избежать.

Е Сю не стал приводить дополнительных доводов или ставить в пример каких-то известных людей. Он просто констатировал факт.

- Я понимаю, - ответила Танг Ро. Такого ответа Е Сю и ожидал. Он знал, что ему не нужно объяснять больше.

Высокая скорость рук у Танг Ро, наверняка, появилась не сама по себе. Определенно, это был результат долгих тренировок. Поэтому Е Сю предполагал, что ей знакомо это многократное повторение однообразных действий. Чтобы увидеть прогресс требовалось немалое упорство.

- Хотя убийство монстров и прохождение подземелий происходит на автомате, тем не менее, если ты будешь воспринимать эти вещи серьезно, они смогут существенно повысить твою концентрацию и сделают тебя более стабильной. На данный момент ты обладаешь отличной скоростью рук, вот только не можешь реализовать свой потенциал на 100%: тебе не хватает навыков микроуправления. Для их улучшения ты можешь выбрать определенные места, куда будешь наносить удары. Например, ты будешь бить только в голову. Мы называем такой метод "ограниченной тренировкой".

После объяснения теории Е Сю шагнул вперед и показал как выглядит этот специфический метод.

Профессиональные игроки были хорошо знакомы с ним. Это был один из базовых тренировочных методов. В теории каждый игрок сам определял для себя условия тренировки, после чего постепенно увеличивал сложность.

Профессиональные клубы даже составляли специальные программы тренировок для своих игроков. И это были одни из самых нудных упражнений, что приходилось выполнять про-игрокам.

Это было то же самое, что в футболе или баскетболе. Тренироваться с мячом было всегда веселее, чем без него. Игроки Славы никогда не любили раз за разом повторять однотипные действия.

Но никто не мог отрицать, что подобный способ бездумной практики был эффективен.

(прим. пер.: это кстати вообще характерный для Китая метод обучения - механическое заучивание больших объемов информации, причем часто понимание сути вызубренного от ученика и не требуется, плюс доведение навыков до автоматизма бесконечными повторами. А вот Е Сю еще и объясняет суть, поэтому как учителю ему в Китае почти нет равных - отсюда и пиетет Булочки перед объяснениями Старшего))

Е Сю не сомневался в настойчивости и силе воли Танг Ро, но он хотел увидеть насколько велика была ее целеустремленность. В конце концов, он понятия не имел, насколько эта девушка любила Славу. Ее упорство не было напускным, но вот сколько усилий она готова была вложить в игру?

- Каждый удар нужно делать в голову? - Танг Ро решила принять предложение Е Сю.

- Бить в голову - это лишь мое предложение. Ты можешь выбирать место по своему усмотрению, - ответил Е Сю.

- Это все насекомые. Я не могу сказать, где у них находится голова, поэтому буду бить по первым сегментам! - сказала Танг Ро. Большинство монстров в Прямом Ущелье относилось к ползающему типу, такому, как скорпионы и песчаные черви. Все они имели сегментированное тело, поэтому Танг Ро и решила сосредоточиться на них.

- Отлично, - ответил Е Сю. После этого он обратился к Булочке:

- Булочка, не хочешь поучаствовать в соревновании?

- О? Соревнование? Разве я похож на человека, который отказывается принять вызов? - сказав это, Булочка рванул вперед.

- Хорошо. Тогда начнем. Во время сражения с этими насекомыми ты можешь атаковать только их первые сегменты, это понятно? - сказал Е Сю.

- Э? Первые сегменты? - переспросил Булочка, и начал изучать ползающих насекомых, чтобы понять, где эти самые "первые сегменты" располагались.

- Ппосмотрим, кто из вас убивает наиболее умело при таких условиях . Мы трое не будем помогать вам, - сказал Е Сю. Мрачный Лорд отступил туда, где были Су Мученг и Цяо Ифан. Несмотря на то, что Цяо Ифан был с ними, чтобы учиться у Е Сю, он делал эти же упражнения каждый день в клубе. Ему была нужна помощь в более продвинутых темах.

Су Мученг и Цяо Ифан понимали, что Е Сю сознательно обучает этих двух новых игроков. Так что после зачистки монстров, которых уже запулили, они не пошли собирать новых. В данный момент на поле рядом с игроками были только черви и скорпионы.

- По два на каждого из нас,- сказала Танг Ро Булочке.

Булочка рассмеялся: - Леди вперед!

Мягкая Мгла выцепила песчаного червя и скорпиона. Конечно же, ее атаки попали только в первые сегменты их тел.

В этот момент Булочка появился как звезда на сцене и кинул кирпич в первый сегмент песчаного червя, а затем швырнул песок в скорпиона. После броска он замер и уточнил: - Старший, бросок песком считается?

- Пока попадаешь в цель, - засмеялся Е Сю. Песок после броска разлетался пыльным облаком и было невозможно попасть только в первый сегмент.

- Значит, я не нарушил правила, - воскликнул Булочка.

- Да! Продолжай! - сказал Е Сю.

Два игрока растащили своих насекомых по сторонам поля, чтобы не мешать друг другу. Пока остальные трое сидели, наблюдая за их действиями, Е Сю вдруг спросил: - Как вы думаете, кто победит?

- Ммм.... Вторжение Парной Булочки! - сказала Су Мученг.

Цяо Ифан поразмыслил и осторожно произнес: - Я думаю также - Парная Булочка.

- Кажется, это слишком очевидно, - ответил Е Сю.

Если смотреть только на скорость рук, то Танг Ро была лучше, чем Вторжение Парной Булочки. Но определить, насколько велика ее эффективная скорость, не мог даже Е Сю. Просто потому, что она была слишком неустойчивой.

Большую часть времени скорость рук Танг Ро достигала 200 и даже 250. Но как только она попадала в сложную ситуацию, скорость тут же падала до 150 или даже ниже. Все зависело от ситуации.

У Булочки было иначе. Он был больше знаком с играми, так что его база была лучше. Скорость его рук была гораздо стабильнее и держалась, как правило, около 180-200. Даже в сложных ситуациях он не сильно терял ее.

Выбирая конкретное место поражения, игроку приходилось быть более внимательным.

Из-за этого скорость рук Танг Ро была значительно снижена. В действительности, эта ограничительная тренировка была затеяна специально для Танг Ро. Е Сю хотел, чтобы она знала свои слабые стороны. Что же касается Вторжения Парной Булочки, "только первый сегмент", возможно, не был достаточно труден для него. Для следующих тренировок Е Сю решил давать Булочке более сложные задания.

Что касается Танг Ро, то для неё это было лучшее упражнение.

Вскоре результаты соревнования подтвердили их предположения.

Новые условия уменьшили продуктивность двоих игроков, но у Парной Булочки все прошло более гладко, так что он первым убил двух насекомых. У Танг Ро проблем было больше. Но чуть погодя ее насекомые также умерли.

- Ну и как оно? - поинтересовался Е Сю.

- Легко! - Парная Булочка неожиданно перехватил инициативу.

Танг Ро молчала. Она была слишком ошарашена результатом соревнования, чтобы что-то говорить.

- Ты сделала много ошибок, - сказал Е Сю.

- Я знаю, шесть... - насчитала Танг Ро.

- Шесть раз ты ударила по другим частям, но еще ты пропустила три удара. Итог - девять ошибок, - Е Сю помог Танг Ро с подсчетом.

- Дай мне попробовать еще, - сказала Танг Ро.

- Нападай на меня! - вызвал на бой Вторжение Парной Булочки.

- Не спешите. Вы можете делать подобные упражнения в любое время. Сперва давайте закончим прохождение. Вы можете продолжать следовать условиям, - Е Сю напомнил ребятам, зачем они здесь.

В конце концов, прохождения данжа отнимало личное время каждого. Как только Танг Ро осознала, что нужно срочно покончить с ним, она перестала тратить чужое время. Так что они продолжили. Танг Ро приняла условия Е Сю и била только в первый сегмент, даже когда они уничтожали Босса.

- Ты можешь попробовать замедлиться для начала и убедиться, что не совершаешь ошибок. После этого можно постепенно наращивать скорость. Не спеши, - после прохождения подземелья Е Сю помог Танг Ро и с выводами.

Пятерка игроков вышла из данжа. И только они приготовились зайти вновь, как Е Сю краем глаза заметил знакомый ник.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 215. Зуб за зуб.**

Глава 215 - Зуб за зуб

Бесконечная Ночь.

Выйдя из подземелья, Е Сю увидел клерика из Амбиций Тирана. Тот стоял у входа в подземелье с четырьмя другими игроками. Когда Е Сю посмотрел на них, Бесконечная Ночь и его сокомандники как раз развернулись и также заметили его.

Е Сю отреагировал мгновенно и моментально оказался перед ними, использовав технику теневого клона,

- Привет, маленький клерик! - Е Сю улыбнулся и тут же атаковал: Небесный удар.

Бесконечная Ночь не ожидал, что он будет действовать так быстро, и с огромным трудом увернулся. Но Мрачный Лорд был на шаг быстрее и запустил его в небо пинком. Зонт тысячи вероятностей превратился в пулемет гатлинга и на Бесконечную Ночь посыпался град пуль.

Здесь, у входа в подземелье, находилось много игроков. Поэтому многие навыки неизбежно ударили бы по ним. Е Сю использовал доставочный выстрел, чтобы отправить Бесконечную Ночь прочь из толпы.

- Бля\*ь! - когда Бесконечная Ночь выругался, он уже болтался в воздухе.

- Что случилось? - Су Мученг только сейчас заметила, что происходит, но глядя на действия Е Сю, немедленно подняла свое оружие. Когда уже казалось, что Бесконечная Ночь вот-вот приземлится и использует быстрое восстановление, он был внезапно поражен противотанковыми ракетами. Бесконечная Ночь был отправлен в полет, как фейерверк, между стенами Ущелья.

В Славе удары о стену не позволяют пользователям использовать быстрое восстановление, однако есть обычный навык под названием "Прыжок на Стену". Он дает персонажу возможность оттолкнуться от стены или дерева, совершая таким образом двойной прыжок.

Бесконечная Ночь как раз собирался использовать быстрое восстановление и откатиться, когда внезапно потребовалось использовать прыжок на стену. Он был не в состоянии выполнить его достаточно быстро, и в итоге с размаху впечатался головой в грязь.

Танг Ро, Цяо Ифан и Парная Булочка среагировали ничуть не медленнее. К тому моменту, как Бесконечная Ночь сумел высвободить голову, троица уже была на месте, готовая атаковать.

Стоящие рядом игроки были немного ошеломлены. Все произошло слишком внезапно. Они просто увидели парня, вылетающего из толпы и врезающегося в стену.

Четыре приятеля Бесконечной Ночи были, понятное дело, из Амбиций Тирана. Пока другие гонялись за Мрачным Лордом и Ко, эти парни продолжали прокачиваться с целью поддержания высокого уровня конкурентоспособности для установления рекордов подземелий. Они были элитой элиты гильдии, но по стечению обстоятельств также столкнулись с группой Мрачного Лорда и беспомощно наблюдали, как он отправляет Бесконечную Ночь полетать.

И эти четыре игрока приняли неправильное решение. Они импульсивно бросились вперед, чтобы спасти товарища...

Пятеро против пятерых... результат был очевиден. Нет нужды описывать все.

- Кто эти парни? - спросила Танг Ро, нанося удар в голову своего соперника. Эта сестренка продолжала свои упражнения.

- Они из Амбиций Тирана. Одной из гильдий, которая охотилась на нас, - сказал Е Сю. Даже если преследователи и не демонстрировали названия своих гильдий, Е Сю сражался с игроками Амбиций Тирана и раньше. Кроме того он состоял в гильдии некоторое время, так что хранил в памяти довольно много имен их игроков.

После всего случившегося уже не было никакой необходимости быть вежливым с Амбициями Тирана.

Е Сю понимал значение этой команды. Перебить этих игроков - значило соблюсти принцип "зуб за зуб". Гильдии хотели помешать его команде прокачиваться... но теперь элитная команда Амбиций Тирана первой начнет терять опыт.

Когда эти четыре игрока подбежали, чтобы спасти Бесконечную Ночь, они тотчас поняли свою ошибку. К сожалению, было уже слишком поздно.

В этом противостоянии Бесконечная Ночь и четверо других боролись изо всех сил. Они были крутейшими экспертами, но попали в когти команды Мрачного Лорда, и спасения не было.

Бесконечная Ночь лежал на земле. Его циничное сердце сжималось от тревоги.

"Нападение Мрачного Лорда имело решающее значение для его команды, но это не помешало ему улыбнуться мне и поздороваться? Неужели он не чувствует никакого давления?"

Когда Бесконечная Ночь снова ожил в городе, он сообщил Холодной Ночи, что случилось.

Тот, получив такие известия, сильно помрачнел.

"Непруха! Какая непруха! Почему именно Амбициям Тирана так повезло?"

"Почему не случилось что-нибудь хорошее? Только неприятности - одна за другой. Элитные команды других гильдий тоже качаются. Почему именно наша должна была напороться на Мрачного Лорда? Что за невезуха?"

Холодная Ночь немедленно связался с другими членами гильдии, которые в данный момент прокачивались. Среди них были его босс, Цзян Ю, и команда экспертов, которую он лично привел из Небесной Сферы.

Теперь Холодная Ночь, по крайней мере, знал, где находится Мрачный Лорд в настоящее время. Тем не менее, он не думал, что тот будет настолько глуп, чтобы ждать, пока его окружат. Мрачный Лорд определенно переключится на другой вход в подземелье.

Он не передал информацию другим гильдиям. Остальные тоже должны пострадать от рук Мрачного Лорда и, желательно, несколько раз...

Семь больших гильдий собрались у Прямого Ущелья.

- Следуя первоначальному плану, мы пошлем людей ждать снаружи у входов в подземелье, чтобы проверить, где они находятся, - сказал Чен Ехуй.

- Прямо сейчас они уже должны завершать свое второе прохождение. Поторопимся. Когда мы узнаем, где они, мы уже будем на месте, и поймаем их прежде, чем они начнут третье прохождение, - сказал Одинокий Глоток.

Три лидера обсудили план с другими гильдиями. В конце концов они равномерно распределили людей и сотня игроков отправилась к различным входам в подземелье.

- Мы будем охранять входы. Если мы будем терпеливо ожидать, то в конце концов, они появятся, куда им деваться? - спросил кто-то.

- А что, если они останутся в зоне прокачки и не выйдут? - сказал еще один.

Внутри Прямого Ущелья

У входа в подземелье, где группу Бесконечной Ночи только что раскатали тонким слоем, стояла абсолютная тишина. Ни одного слова, даже запросов на приглашение в команду, не было видно.

ПК было обычным делом в игре. Но эти убийцы потрясли до глубины души случайных свидетелей, стоящих у входа в данж. Они почувствовали себя слабыми и уязвимыми. Никто не смел и звука издать, боясь вызвать недовольство кого-то из пятерки.

Они не знали намерений Мрачного Лорда. Когда его команда проходила мимо, у них сердце в пятки уходило.

- Еще? - кажется, кто-то из команды не угомонился.

В одно мгновение все с грохотом бросились врассыпную.

- Пока никого нет! Пойдем! - сказал Е Сю.

- А? Куда? - Булочка увидел, что Мрачный Лорд направился не в сторону подземелья.

- Если мы останемся здесь, не окажемся ли мы потом в засаде? - сказал Е Сю.

Булочка задумчиво почесал голову. Е Сю понятия не имел, понял ли тот, о чем речь. В любом случае, Булочка сказал "Оу!" и последовал за ним. Ребята прошли через пустынную территорию и вышли к еще одному входу в подземелье.

- Может, тут найдется, кого убить? - спросила Танг Ро. Ее глаза свирепо сверкали. Она надеялась, что игроки, которых она видит у входа - поголовно враги. Убить их всех было бы очень даже неплохо.

- Найдется в ближайшее время, - засмеялся Е Сю. Мрачный Лорд неожиданно прошел мимо входа в подземелье.

- Мы не собираемся заходить? - четверо были озадачены.

- Сейчас как раз время, когда они должны выходить из данжа, - ответил им Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 216. Даже если нас убьют, мы никому об этом не расскажем.**

Глава 216 – Даже если нас убьют, мы никому не расскажем

- Время, когда они должны выходить из данжа?

— Ага, если они вошли в подземелье в полночь, то как раз сейчас заканчивают последнее прохождение и скоро должны выйти.

— Мы их проводим. — рассмеялся Е Сю.

Теперь Су Мученг и Цяо Ифан поняли, что Е Сю пытался сказать.

Булочка же, несмотря на то, что имел игровой опыт, всё же был довольно наивен и не понял смысла, поэтому он продолжал спрашивать: - Проводим кого?

— Людей, которые были невежливы с нами. — сказал Е Сю.

— Тогда почему мы должны провожать их? — Булочка всё еще не понимал его. Теперь даже Танг Ро поняла. Е Сю уже анализировал эту ситуацию: элитные команды их противников остались прокачиваться. Сейчас команды должны были заканчивать третий заход, поэтому разве не очевидно было то, что они собираются делать?

— Но... откуда ты знаешь, на кого нападать? — задала вопрос Су Мученг

- Я спросил, - ответил Е Сю.

— Спросил?

— В моём списке друзей много лидеров гильдий. — сказал Е Сю

Их преследователи скрыли гильдейские теги, это означало, что они хотели, чтобы гильдии остались неузнанными. Тем не менее, это было наивно. Многие гильдии предлагали Е Сю вступить в их ряды, поэтому его список друзей был полон всевозможных лидеров. В результате все, что ему нужно было сделать, это отправить каждому из них сообщения с именами, которые он увидел во время боя, и вопросом, к каким гильдиям парни принадлежали.

Е Сю учитывал конкуренцию между гильдиями. Даже будучи во временном союзе, они могли использовать это обстоятельство для давления друг на друга. Например, в Травяном Лесу, когда четыре игрока оказались приманкой для Е Сю и Хуан Шаотяна, Е Сю подозревал, что кто-то подставил этих игроков.

Гильдии, может и не хотели бы выдавать друг друга, но учитывая из взаимоотношения, не могли быть уверены в союзниках. В результате, они пришли к решению, что если сдадут других, то хотя бы не проиграют в одиночестве.

Так что, как Е Сю и предполагал, ответы не заставили себя ждать. Тем не менее, ответы были разными. Можно было заметить, что гильдии покрывают своих игроков.

Отфильтровав подозрительные ответы, Е Сю обнаружил, что там было шесть или семь гильдий. Он не был уверен, что вычислил всех, но уже наметил себе несколько целей.

- Прямое Ущелье (TL: Вся карта, которая включает в себя зоны прокачки + подземелье) имеет только два входа, но я думаю, что их главные силы уже охраняют их. Нам придется найти другую возможность. - Мрачный Лорд остановился.

- Здесь? - спросила Су Мученг.

— Если они выйдут из этого входа в данж, то скорее всего они будут проходить здесь — объяснил Е Сю

- Ты так много знаешь! — у остальных отвисла челюсть от удивления.

— Ага, я тоже это заметил. — сказал Е Сю

“……”

- Смотрите, там команда, — неожиданно сказала Танг Ро. Услышав о том, что они собираются убивать игроков, сестричка мгновенно загорелась.

- Туманный Замок... нет. — сказал Е Сю

Пятеро в это время сидели на корточках за песчаной дюной и скрытно наблюдали за двигавшимися мимо них игроками.

- Еще команда! Самсара? - после того, как ушла команда Туманного Замка, почти сразу вышла другая команда, которую тотчас заметила Танг Ро.

- Вперед! - Приказал Е Сю, и пять игроков выпрыгнули из-за песчаной дюны. Игроки Самсары спешили и не заметили их.

— Это всего лишь пять игроков, нам действительно нужно устраивать им засаду? — Танг Ро заметила, что эти пятеро шли по дороге совершенно беззаботно.

- Если хочешь, можешь покричать, чтобы привлечь их внимание, — сказал Е Сю

Танг Ро решила не делать этого: кричать - не ее стиль.

Е Сю начал действовать первым. Мрачный Лорд использовал технику теневого клона, чтобы настичь противников. Зонт превратился в Косу - оружие Жрецов, и на землю легло голубое сияние. Пятеро игроков осознали, что что-то не так, но не успели они обернуться, как столб голубого света поднялся вверх, и все они оказались в воздухе.

Очищающая Мгла тут же подняла свою пушку и выстрелила артиллерийскими снарядами, а затем стала поливать игроков в воздухе из пулемета гатлинга, заставляя их кувыркаться. Один Дюйм Пепла скастовал ледяную границу. Когда пятерка игроков приземлилась, двое уже были заморожены и не могли применить быстрое восстановление.

Мягкая Мгла и Булочка рванули вперед и напали с флангов. Танг Ро обрушила свое боевое копье на многострадальные головы, а Булочка бессовестно атаковал вмороженных в ледяные кубы.

Копье алой луны в руках Мягкой Мглы было быстрым, словно дракон. Было не сложно заметить, что скорость ее рук абсолютно точно была неординарной. Мрачный Лорд со своей стороны помогал ей. Игроки были не способны сопротивляться, и к тому моменту, как лед растаял, один человек из их группы уже пал.

Двое, которые освободились из кубов льда, чувствовали себя не лучше. Одного тут же придушил и начал избивать Булочка, второй попытался бежать, но не успел он сделать пару шагов, как в голову ему вонзилось копье алой луны и с размаху отбросило его в сторону двух своих союзников.

Сражение завершилось невероятно быстро.

Игроки Туманного Замка услышали шум позади и обернулись. Сцена, которую они увидели не походила на обычное ПК. Это была настоящая бойня. Игроков Самсары уничтожали настолько жестоко, что даже обычные монстры выглядели не так жалко. От этого зрелища их сердца сжались в страхе.

- Мрачный Лорд... - Тихо сказал один из игроков.

- Откуда они взялись...? - Недоумевал другой.

- Давайте-ка поспешим и уйдём. — Третий брат напомнил им, что не стоит смотреть. Это место стало очень опасным, и лучшим решением было бы поскорее убраться отсюда.

Игроки со всех ног побежали прочь, время от времени оглядываясь. Игроки Самсары быстро превращались в трупы. Видя, что Мрачный Лорд не преследует них, парни вздохнули с облегчением.

— Он нам не враг! — Сказал один из игроков. Увидев, что Мрачный Лорд атакует другие гильдии, а на них не обращает внимания, они захотели понаблюдать за сражением.

- Что??!

Когда Одинокий Глоток получил сообщение, пять игроков уже умерли и вернулись в город. Во время боя они были не в состоянии послать сообщение о помощи. Они сумели сообщить о нападении лишь после того, как умерли.

- Бл\*дь! - Одинокий Глоток не сумел сдержаться и выругался вслух. Он мог пожертвовать своим отрядом и собой. Их цель была в том, чтобы изнуряя друг друга, задержать прокачку противников. Другое дело - та команда, что была уничтожена сейчас. Предполагалось, что их уровень будет на высоте, и они будут удерживать рекорды подземелий. Но Мрачный Лорд разгромил их, и это обстоятельство заставляло болеть сердце.

- Что случилось? - Ругательства привлекли внимание других.

— Бл\*дь... Я обжегся сигаретой. — солгал Одинокий Глоток

Одинокий Глоток рассуждал также, как и Холодная Ночь. Он надеялся, что Мрачный Лорд атакует и другие гильдии. Не одним же им страдать! Он никому не скажет, что их убили.

В Прямом Ущелье Е Сю и его команда уже столкнулись с очередной группой.

— Цветочная Долина. Вперед! — сказал Е Сю. На этот раз они не стали скрываться и напали в открытую.

- Та команда из Шага Пустоты! Они тоже наши цели. — За Цветочной Долиной следовала другая команда. Е Сю заметил их - они тоже были из числа преследователей.

— Две команды! Это будет весело, — взволнованно сказала Танг Ро. Она сразу же бросилась вперёд, словно боялась, что ее игрушки убегут от нее.

— Следите за полем. Не позвольте никому из них сбежать! — предупредил Е Сю

— Расслабься, Старший. Оставь это на меня. — Булочка неожиданно выдвинулся вперёд, и начал бой с броска песком.

— Вторжение Парной Булочки! — Булочка, выкрикивая своё имя, напал на врагов.

- Булочка, ты такой бодрый, - похвалил его Е Сю.

— Ха-ха-ха-ха... — Смех Вторжения Парной Булочки эхом разнесся по всему ущелью.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 217. Пустота и Сотня Цветов.**

Глава 217 – Пустота и Сотня Цветов.

За гильдией Шаг Пустоты стоял клуб Пустоты. Ее название выделялось среди наименований других гильдий. Оно звучало как нехорошее прозвище, но на самом деле отражало миссию клуба: превзойти себя. Люди не принимали во внимание это объяснение.

Однако в Пустоте это никого не волновало. Гильдия продолжала использовать это название, несмотря на издевательства. Команда же следовала своим путем, развивая свой уникальный стиль.

Многие команды имели в своем составе Призрачных Мечников, однако только команда Пустоты использовала подобный класс персонажей в качестве основы своей стратегии.

Капитан команды, Ли Сюань, и его персонаж Рыдающий Призрак, был признан лучшим Фантомным Демоном во всем профессиональном Альянсе. В данный момент именно он являлся примером подражания для Цяо Ифана.

Команда Пустоты со своим оригинальным стилем являлась серьезным соперником в Альянсе в последние несколько лет. За прошедшие семь лет она пять раз попадала в плейофф. В текущем сезоне они занимали пятое место в турнирной таблице, что было довольно хорошим показателем.

Цветочная Долина была гильдией, за спиной которой стояла команда Сотни Цветов. Сотня Цветов также была сильной командой в Альянсе, однако в настоящий момент она находилась в подвешенном состоянии.

После окончания прошлого сезона их капитан, Чжан Цзялэ, внезапно объявил о своем уходе в отставку. Подобное неожиданное решение их капитана смешало все изначальные планы Сотни Цветов и вынудило их как-то приспосабливаться.

Чжан Цзялэ обладал персонажем Божественного уровня. Его Огнеметчик, Ослепительная Сотня Цветов, был прекрасным игровым персонажем. За свои шесть лет в качестве профессионального игрока он шесть раз попадал в плейофф, три раза играл в финале и один раз получил титул "наиболее ценный игрок" (MVP). Тем не менее, он так и не выиграл ни одного чемпионата. Имя Чжана Цзялэ было хорошо известно в широких игровых кругах, однако бесспорно, он являлся игроком с одной из самых трагичных судеб в профессиональном Альянсе.

В прошлом сезоне команда Сотни Цветов проиграла в финале. Это сильно повлияло на Чжана Цзялэ, что в итоге послужило толчком к его внезапному заявлению о своем уходе. Команда Сотни Цветов не смогла отговорить его, и ей ничего не осталось, кроме как смириться и с уважением отнестись к решению своего капитана.

Во время летних каникул команда Сотни Цветов вынуждена была срочно искать ему замену. Они так и не нашли подходящую кандидатуру. В текущем сезоне аккаунт Ослепительной Сотни Цветов неожиданно был передан в руки новичка. Новый игрок демонстрировал довольно неплохую игру, однако он пока ещё не был готов стать ядром всей команды. К сожалению, команда Сотни Цветов ничего не могла с этим поделать.

Но были и приятные сюрпризы. Молодой игрок этой команды, Тан Хао, играющий в качестве про лишь второй год, существенно улучшил свою игру. Его уже можно было даже рассматривать как игрока божественного уровня. Единственное, что его ограничивало, это его довольно средний персонаж, класса Хулиган, да и сумбурная игра всей команды в этом сезоне.

Схожесть названия команды Сотни Цветов и имени их основного персонажа была лишь совпадением. Ослепительная Сотня Цветов был очень старым аккаунтом Божественного уровня, его можно было назвать главной находкой команды. Этот Огнеметчик всегда являлся ядром их стратегии. Поэтому в течение многих лет команда по сути ничего не меняла. Но в этом году их капитан ушел и ключевой персонаж был заменен на Хулигана Тан Хао, поэтому Сотня Цветов еще не успела привыкнуть к изменившемуся стилю игры.

Из-за всех этих потрясений команда Сотни Цветов болталась сейчас на десятом месте в турнирной таблице. И, откровенно говоря, ситуация складывалась не в лучшую для нее сторону. Текущий сезон мог оказаться первым, в котором она не попадет в плейофф.

Тем не менее, быстрый рост Тан Хао давал им надежду. В данный момент их команда, наконец, сыгралась, так что у Сотни Цветов всё ещё был шанс исправить свою плачевную ситуацию во второй половине сезона. Даже если они и не попадут в плейофф, по крайней мере, они уже заложили надёжный фундамент для будущего развития.

В общем, даже если сейчас команда Сотни Цветов и не показывала каких-то особых результатов, они готовились к полному обновлению в будущем. Они не собирались снижать темп, в итоге гильдия Цветочной Долины все еще продвигалась вперед.

В этот раз элитные группы Цветочной Долины и Шага Пустоты перешли дорогу команде Е Сю. И хотя это и не была засада, они все равно не ожидали, что Е Сю со своей командой первым нападет на них.

Булочка радостно врубился в ряды игроков Цветочной Долины, однако, как только это произошло, его немедленно атаковали. Один из игроков уклонился от брошенного песка и тут же напал в ответ. Он пнул Булочку ногой, после чего применил против него навык под названием Палач. Булочка был слишком беспечен, в результате чего и оказался на земле.

Эту группу Цветочной Долины лично возглавлял лидер их гильдии на десятом сервере. Огнеметчик, на которого напал Булочка, имел ник Бомба Засветки. Именно он являлся лидером Цветочной Долины, к тому же он был экспертом в Небесной Сфере, а его статус был схож со статусом Лазурного Потока. Поэтому не было ничего удивительного в том, что его навыки позволяли ему противостоять Булочке на равных. Изначально Булочка планировал в одиночку сражаться против пятерых игроков, однако столкнувшись с одним из них, он понял, что слишком сильно их недооценивал.

После использования Палача Бомба Засветки бросил гранату, затем приказал игрокам из своей группы рассредоточиться. Те незамедлительно выполнили приказ. Следом за этим Бомба Засветки поднял правой рукой автоматический пистолет, а левой начал его перезаряжать.

Это не была обычная перезарядка, когда у стрелков заканчивались патроны, это был особый навык Огнеметчиков.

Особенность Огнеметчиков заключалась в том, что они могли использовать разные типы пуль. Обычно, когда Огнеметчики начинали перезаряжать свое оружие, это значило, что они переключаются на особый вид пуль.

Граната, брошенная Бомбой Засветки, взорвалась. У Булочки, который в это время валялся на земле после палача, не было никакого способа избежать этой атаки. Он и не стал ничего делать, вместо этого, переждав последствия взрыва, поднялся на ноги и продолжил сближаться с Бомбой Засветки.

- Отведай моего кулака! - воскликнул Булочка. Он снова уподобился персонажу комикса, который выкрикивал название навыка прежде, чем нанести удар. Однако, в отличие от Хуан Шаотяна, который делал это ради своей выгоды, Булочка вел себя подобным образом потому, что ему было весело. У него не было намерения подобным образом отвлекать или запугивать своего оппонента.

Крик Булочки, конечно же, не испугал Бомбу Засветки. Он перекатился в сторону и открыл по Булочке огонь. Было довольно странно, что после раздавшегося звука выстрела из дула его пистолета не показалось ни малейших признаков дыма. Вылетевшая пуля светилась бледно-голубым светом, а ее скорость, казалось, была намного меньше, чем скорость обычной пули. Опытные игроки могли бы сказать, что Бомба Засветки использовал замораживающую пулю.

Ледяная пуля - навык огнеметчиков 30-го уровня. При попадании ледяной пули в противника есть шанс его заморозить.

Этими особыми пулями можно выстрелить 15 раз. К тому же, при смене класса на 20-м уровне, игрок может изучить навык Увеличенная обойма, доведя тем самым количество выстрелов до 20.

Во время переката Бомба Засветки продолжал прицельно стрелять. Судя по этому, его уровень навыков был довольно хорош.

Тем не менее, Булочка тоже был не прост. Ледяные пули были медленнее обычных. Булочка передвигался зигзагами, виляя то вправо, то влево, уворачиваясь от выстрелов. Бомба Засветки корректировал прицел и продолжал стрелять, но Булочка каждый раз уворачивался от выстрела. Постепенно Булочка приближался к Бомбе Засветки.

Вот только у Булочки был не один противник, а пятеро.

Булочка достиг своей цели, но берсерк за его спиной подпрыгнул поближе и использовал сокрушение гор

Ледяные пули спереди, сокрушение гор позади - было не похоже, что Булочка сможет увернуться. Но тут в дело вступил Мрачный Лорд. Сверкнула белая вспышка - наконечник копья из волчьих клыков пронзил тело берсерка. Рука Мрачного Лорда описала дугу, и берсерк был остановлен на середине движения. Круговой размах опрокинул его на землю.

Е Сю двинул мышью, Мрачный Лорд развернулся и неожиданно ткнул клерика, стоящего за ним. Тот собирался излечить Берсерка, когда воздушный удар подкинул его. Мрачный Лорд продолжил атаку и касанием падающего цветка отбросил клерика прочь.

Со стороны, куда отлетел клерик, послышались проклятья.

Команда Шага Пустоты сражалась против Танг Ро и постепенно окружала её отбивавшегося изо всех сил боевого мага. Мастер меча уже подкрался сзади к Мягкой Мгле, но откуда же ему было знать, что кое-кто подлетит и заблокирует его!..

Танг Ро услышала это и сразу поняла, что произошло.

- Осторожно, - предупредил Е Сю, продолжая атаковать свои цели.

Лаунчер Су Мученг атаковал издалека. Обе команды были в радиусе её поражения, так что она стреляла каждый раз, когда подворачивался удобный случай. Цяо Ифан немного понаблюдал за ситуацией и отправился на помощь Мягкой Мгле.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 218. Любимец Толпы.**

Глава 218 – Любимец толпы

Граница Меча!

С клинка Одного Дюйма Пепла скользнула тень, ложась кругом на землю, образуя границу меча. Танг Ро оказалась внутри, так что ее сила и интеллект возросли.

Очищающая Мгла также была внутри нее.

Цяо Ифан просчитал радиус границы меча так, чтобы усилить обеих. Затем он сделал два шага вперёд и поднял свой меч, чтобы скастовать ледяную границу. Ледяная граница предназначалась для врагов, поэтому ее не нужно было размещать в том же месте, что и границу меча. Переместившись, Один Дюйм Пепла тут же начал кастовать.

— Остановите его! — Торопливо выкрикнул глава команды Шага Пустоты, и страйкер дернулся вперед.. "Бах! Бах! Бах!" Три выстрела прозвучали один за другим, и нападающий был откинут. Очищающая Мгла выстрелила, чтобы защитить тиммейта.

Этого времени было достаточно, чтобы Один Дюйм Пепла завершил создание ледяной границы.

— Назад! — снова прокричал лидер команды Шага Пустоты.

Если имеешь дело с призрачными границами, то наилучший вариант - это покинуть область покрытия. В этом случае становится неважным, насколько они опасны, ведь они являются фоном для действующих лиц.

Но выйти из границ оказалось не так уж просто. Как только лидер прокричал приказ, Мягкая Мгла сделала выпад своим алым копьем. Цяо Ифан, закончив каст, сразу же послал призрачный разрез в двух вражеских игроков, уходящих в сторону.

Призрачный разрез - дальнобойная атака. Мерцающая фиолетовым дуга прошла через игроков, как шампур сквозь мясо.

Другие два игрока сумели успешно выбраться из ледяной границы. Но, обернувшись, увидели, что остальные трое остались внутри. Будучи единственными сбежавшими, они не знали, что делать. Должны ли они помочь своим союзникам?

Один из них решил, что убежать было бы неправильно, так что начал двигаться вдоль ледяной границы, посылая в противников дальние атаки. Однако игроки Шага Пустоты не могли сообразить, как действовать, поэтому каждый из них предпринял самостоятельные попытки справиться с ситуацией. Им казалось, что куда ни кинь взгляд, везде летают чейсеры и убийственные всполохи от меча тянутся к ним. Кроме того, был еще и Лаунчер, совсем не вовремя присылающий "подарочки".

Игрок на краю ледяной границы оказался рядом с Дюймом Пепла, и тут же был запущен в небеса с помощью Лунного разреза. Затем Один Дюйм Пепла подпрыгнул и развернулся вокруг своей оси, применяя Падающий меч света. Так он не только поразил игроков внутри ледяной границы, но и сбил ударной волной тех, что остались снаружи.

Танг Ро, Цяо Ифан и Су Мученг, продолжая контролировать четырех игроков, сфокусировались на одном и быстро его убили.

- Отступаем! - еще раз прокричал лидер группы Шага Пустоты.

Он очень старался направить каждого в течение этой битвы, но в итоге отдал всего три команды: "остановите его", "назад" и "отступаем". Даже по этим трем фразам можно было понять, что его намерение сражаться быстро перетекло в желание спастись бегством.

К сожалению, только игрок, который стоял далеко за пределами границы, имел возможность выполнить последнюю команду. Увы, как только лидер группы отдал приказ, он пропустил удар Мягкой Мглы, усиленный чейсером, и в результате погиб. Несмотря на то, что два других игрока еще не умерли, они кувыркались в воздухе.

Стоящий вдалеке игрок находился в замешательстве. Только после того, как он услышал команду отступать, он начал двигаться. Мягкая Мгла, имеющая бафф скорости от чейсера, погналась за ним. Су Мученг также сделала несколько выстрелов, чтобы помешать ему убежать, и, к его сожалению, он был пойман Мягкой Мглой.

- Почти ушел, - пробормотала Танг Ро, отправляя его назад с помощью касания падающего цветка. Сражение два на три уже не являлось проблемой, так что Су Мученг перенесла свое внимание на бой с Цветочной Долиной.

У Е Сю и Булочки тоже явно был прогресс. Они уже убили двух игроков, и только Бомба Засветки доставлял некоторые проблемы.

Е Сю подумал, что парень был поклонником недавно вышедшего в отставку капитана команды Сотни Цветов Чжана Цзялэ. К сожалению, на фоне капитана он смотрелся, как котенок перед тигром. Хотя он играл тем же классом, он не блистал, как Чжан Цзялэ, его игра была довольно убога. По факту, его уровень был ближе к Булочке.

Он был полностью поглощен своим боем с Булочкой, и, когда пришел в себя и огляделся, обнаружил, что двое из его команды уже мертвы. Клерик же метался как безумный под атаками Очищающей Мглы.

Булочка сразу же воспользовался тем, что его противник потерял концентрацию. Он ударил его рукой, потом пнул, и в довершение приложил кирпичом. Тот не смог устоять, в конце концов, Бомба Засветки являлся персонажем дальнего боя, а значит, был не очень хорош в ближнем бою.

Когда будут убиты оставшиеся игроки, было вопросом времени. Е Сю оказался прав, говоря, что эта дорога была самой оживленной в Прямом Ущелье. На ней появилась следующая пятерка игроков. Они прошли данж в том же темпе, что и предыдущая, однако зашли позже, соответственно и вышли немного погодя.

Амбиции Тирана!

Е Сю сразу же обратил внимание на название гильдии. Он даже узнал одного игрока из подошедшей вражеской команды.

Любимец Толпы. Очень кстати!

Этот Элементалист в свое время помог им с установлением рекорда Ледяного Леса. Может, его скорость рук немного и не дотягивала до скорости Танг Ро и Булочки, однако его опыт и великолепное понимание стратегии не стоило и сравнивать. Он был на голову выше этих двоих.

Скорость рук была далеко не решающим фактором. Этот игрок был безусловно наиболее скилованным из всех, с кем Е Сю встречался на десятом сервере.

Е Сю также полагал, что подобный непростой игрок был далеко не рядовым членом в рядах Амбиций Тирана. Он определенно был опытным ветераном, пришедшим из Небесной Сферы, чтобы помочь своей гильдии в установлении рекордов.

Тем не менее, был ли этот Любимец Толпы тем же игроком, с которым Е Сю раньше имел дело?

Цзян Ю также немного опешил, когда увидел Мрачного Лорда вместе с его группой. Их альянс гильдий уже прибыл в Прямое Ущелье, а группа Мрачного Лорда все еще осмеливалась там показываться?

Он знал, что Бесконечная Ночь с остальными союзными игроками были убиты. Холодная Ночь также предупредил его, чтобы он был осторожен.

Когда Цзян Ю вышел из подземелья, он был настороже, однако после того, как не увидел перед собой Мрачного Лорда, перестал беспокоиться. Откуда ему было знать, что он встретится с группой Мрачного Лорда в подобном месте? Кажется, они оказались в самом центре сражения, в котором бесславно гибли команды Цветочной Долины и Шага Пустоты...

- Вперед! - без малейших колебаний приказал Цзян Ю. Он решил взять инициативу в свои руки и первым атаковать группу Мрачного Лорда.

Цзян Ю отчетливо видел сложившуюся ситуацию.

Он всего лишь раз наблюдал команду Мрачного Лорда в действии, когда они вместе проходили подземелье, поэтому у него не было четкого понимания того, насколько сильны были игроки.

В этот момент было отчетливо видно, что у группы Мрачного Лорда было преимущество против двух других команд. Во время сражения игроков друг против друга можно было увидеть их истинную силу. Судьей в этом вопросе выступали собственные глаза.

В этот раз вместо экспертов десятого сервера Цзян Ю привел с собой сильнейших игроков из основного состава Амбиций Тирана, игроков, которых можно было считать элитой из элит. Тем не менее, у Цзян Ю все еще имелись сомнения в их способности совладать с группой Мрачного Лорда в сражении 5 на 5. Поэтому он не собирался терять время и решил помочь игрокам из Цветочной Долины и Шага Пустоты. Вместе у них должно было хватить сил, чтобы расправиться с командой Мрачного Лорда.

Огненный взрыв!

Цзян Ю применил этот низкоуровневый навык. Яростное пламя и снежная буря наносили гораздо больше урона и имели большую зону поражения, вот только Цзян Ю не хотел задеть игроков из двух других гильдий. Они не были в одной группе, поэтому определенно получили бы урон. Цзян Ю боялся, что его атака попросту убьет их.

Его огненный взрыв был направлен прямиком на Мрачного Лорда. Тот, в свою очередь, шагнул в сторону и сделал выпад копьем. Этим выпадом он заставил своего противника оступиться, из-за чего тот попал под огненный взрыв Любимца Толпы.

- Черт, эта сволочь просто воплощение зла! - выругался Цзян Ю, отправляя сообщение Холодной Ночи с координатами Мрачного Лорда.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 219 – ПВП еще страшнее**

Глава 219 - ПВП еще страшнее

Холодная ночь получил сообщение от Цзян Ю.

Что за невезение. Уже вторая группа Амбиций Тирана столкнулась с Мрачным Лордом. Изначально он планировал подождать, пока от Мрачного Лорда достанется другим, но пострадала опять его гильдия. "Почему снова я!!!" - от переизбытка эмоций Холодной Ночи хотелось кричать.

Он уже получил координаты группы, и поэтому не собирался медлить. Нужно было поспешить, чтобы спасти их и заодно убить Мрачного Лорда. Конечно же, он не собирался делать это в одиночку. Надо было собрать все доступные силы. Холодная Ночь уже собирался заговорить, когда кто-то крикнул: - Координаты 2873, 3398.

Выкрикнувший координаты игрок не замедлил продублировать их сообщением в чат, чтобы все могли увидеть информацию. Прочитав сообщение, Холодная Ночь увидел, что отправивший его игрок был из гильдии Цветочной Долины. Его координаты были идентичны тем, что отправил Цзян Ю.

Холодная Ночь был потрясен. Получается, что игроки Цветочной Долины также столкнулись с Мрачным Лордом.

- Да! Мрачный Лорд здесь. Поторопимся! - воскликнул один из игроков. Увидев, что ему больше не требуется действовать самому, Холодная Ночь не стал ничего говорить и отдал своим согильдийцам команду немедленно выступать.

В данный момент сразу три группы сражались против команды Мрачного Лорда, поэтому времени, чтобы попытаться спасти их, было предостаточно. Нынешняя ситуация отличалась от прошлого раза, когда команды Бесконечной Ночи и Самсары были застигнуты врасплох. Тогда все произошло настолько быстро, что Холодная Ночь и Одинокий Глоток не получили ни единого сообщения до тех пор, пока все не было кончено.

Видя, как гильдии вокруг пришли в движение, Одинокий Глоток начал догадываться, что происходит. Тем не менее, он все еще медлил и спросил: - Что происходит?

Ему хотелось собрать всех и с полчаса поговорить о проблеме. Раньше этот парень просто хотел расправиться с Мрачным Лордом; но теперь, после того как его элитная команда была стерта в порошок, Мрачный Лорд уже не казался первостепенной целью. Сейчас он желал смерти другим элитным командам, и только потом - убить Мрачного Лорда.

– Мрачный Лорд появился, – ответил Холодная Ночь. Он догадывался, о чем думал Одинокий Глоток, так что больше ничего не сказал. Вместо этого он занялся организацией передвижения групп.

Мрачный Лорд появился.

Этого было достаточно, чтобы начать действовать. Другие уже начали, и Одинокому Глотку не за что было зацепиться, чтобы притормозить, единственное, что он мог сделать - это отозвать свои команды. Гильдии альянса разделились, чтобы охранять город и входы в подземелье, поэтому можно было подтянуть в нужное место не больше сотни элитных игроков. Но даже и так, этого с избытком хватало, чтобы справиться с Мрачным Лордом и четырьмя его соратниками.

Тем не менее, эта так называемая "элита" была условной. На новом сервере, с новыми игроками, они были лучше всех. Но в сравнении со старыми серверами они были лишь ветеранами. Настоящей элитой были те, кто сейчас проходил подземелья. И к сожалению, две команды уже были полностью уничтожены, а остальные - в опасности.

Цзян Ю мог считаться топом среди обычных игроков. После того, как Мрачный Лорд воспользовался его атакой в своих целях, он не пал духом. Он откатился и послал замораживающий шар в Одного Дюйма Пепла, и вдогонку еще один огненный взрыв.

Любимец Толпы атаковал разных игроков так точно и аккуратно, будто и впрямь был волшебником.

- Булочка, будь осторожен! - Воскликнул Е Сю. Оказывается, замораживающий шар был предназначен не Одному Дюйму Пепла. Цзян Ю скрытно атаковал еще и Булочку.

Сражение стало менее предсказуемым.

Определенно, Любимцем Толпы сейчас управлял тот же эксперт, что проходил данж с его командой в прошлом. Е Сю понимал, почему такой сильный эксперт пришел на сервер, не афишируя свое появление. Амбициям Тирана срочно требовалось вернуть лидерские позиции.

Су Мученг сразу определила Любимца Толпы своей целью. Очищающая Мгла вела огонь из пулемета гатлинга, поливая пулями игроков Амбиций Тирана. Тем не менее, это была игра, и они не умирали от одной пули. Тем более что Су Мученг водила пушкой, разбрасывая пули и понижая наносимый урон.

Она использовала пулемет не для урона, а для сдерживания противников. Против новых игроков это бы и сработало, но Цзян Ю и другие опытные ветераны знали, что происходит. Несколько попавших в цель пуль не наносили существенного вреда. Самым раздражающим фактором было оглушение и прерывание навыков после попаданий.

Пять игроков двигались впечатляюще; они бегали, прыгали и перекатывались, прорываясь сквозь завесу пуль.

Один из пятерки - Снайпер - увернулся и, в свою очередь, поднял оружие. Очищающая Мгла была в середине анимации и не могла избежать атаки. Снайпер не упустил шанс поразить ее.

Су Мученг ничего не оставалось, кроме как отменить навык, чтобы все-таки уклониться. В отместку она выпустила в противника противотанковую ракету, и в мгновение ока они стали сражаться друг с другом.

Эта команда была не похожа на предыдущие!

Видя, насколько сильна эта пятерка, и понимая, что если сражение затянется, то ситуация станет хуже, Е Сю немедленно принял решение. Он запустил одного из игроков в воздух небесным ударом и касанием падающего цветка отправил его в сторону команды Любимца Толпы. Следующего он просто швырнул в противников, расстроив их ряды.

Попользовав двух игроков Цветочной Долины, Мрачный Лорд переместился в гущу врагов с помощью техники теневого клона.

Изначально пятерка экспертов находилась в боевом построении, но оно было нарушено двумя прилетевшими "снарядами". Е Сю тут же воспользовался возможностью и появился в месте разрыва.

– А ты смелый!! – Закричал Страйкер и собрался хорошенько пнуть его.

Прямой удар - навык Страйкера - имел некоторый отталкивающий эффект. Это не беспокоило Е Сю. Он двинул мышкой и активировал зуб дракона.

Страйкер почувствовал, что его удар попадет куда надо, но тут перед ним полыхнула белая вспышка, и прямо перед носом появился наконечник копья.

Копье было длинным, а нога - короткой. Удар Страйкера не мог достичь цели первым, так что тому пришлось, не медля, отменить его. Но он не ожидал, что встречная атака будет такой быстрой и зуб дракона настигнет его посреди прыжка. Сердце его вдруг ухнуло. Боевое копье по дуге пронеслось к нему, и он оказался в воздухе.

Его противник был невероятно умелым, и скорость его оружия была очень велика!

Страйкер пропустил удар, однако он осознал, что произошло, мгновенно. Его проигрыш был предопределен скоростью рук Е Сю в сочетании со скоростью Зонта тысячи вероятностей.

Очередной "мясной снаряд" отправился по назначению. Окружающие разбежались, чтобы не попасть под удар. Мрачный Лорд сменил копью на пушку и выстрелил тремя противотанковыми, атакуя первых трех игроков.

Этот маневр был невероятно сложным. На столь короткой дистанции, он умудрился послать ракеты с довольно большим разбросом, чтобы поразить сразу нескольких. Две цели из трех не смогли увернуться, и были поражены.

Мрачный Лорд развернулся и подкинул гранату в воздух.

- Бл\*ть! - выругался Мастер Меча у него за спиной, только что подпрыгнувший с намерением использовать Меч падающего света, пока тот не видит. Но у Мрачного Лорда как будто были глаза на затылке. После взрыва гранаты Мастер Меча упал лицом в грязь, как подкошенный.

Какая жалость. Он планировал перекатиться и применить быстрое восстановление, но совершил ошибку и свалился на землю.

Пятеро топов Амбиций Тирана сражались против одного Мрачного Лорда, и он уже подавил четверых. Цзян Ю был ошарашен. ПвП Мрачного Лорда было еще страшнее, чем его ПвЕ. В этот момент он был счастлив, что послал сообщение Холодной ночи до начала боя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 220 – Пушечный экран**

Глава 220 - Пушечный Экран

Цзян Ю был единственным в команде, кто пока не пострадал от рук Мрачного Лорда. Как только ему показалось, что тот собирается атаковать, он немедленно скастовал Яростное пламя, одновременно и защищаясь, и нападая.

Но его атака провалилась. Разве Мрачный Лорд не мчался вперед? Цзян Ю услышал приближающийся свист. Пока он раздумывал, что делать, Любимец Толпы уже оказался в эпицентре взрыва. Это стреляла Лаунчер.

Быстрое восстановление!

Цзян Ю не желал растянуться на земле после взрыва, так что быстро перекатился вперед. Поднимаясь на ноги, он услышал, как кто-то сказал: "Давненько не виделись". Боевое копье мелькнуло перед глазами, и Любимец Толпы оказался в воздухе.

Звякнуло, блеснул холодный свет.

Мрачный Лорд послал вдогонку невероятно быстро исполненный Рисунок мечом. Казалось даже, что действует не один человек, а двое.

Любимец Толпы отлетел в сторону встававшего Мастера Меча. Неизвестно, как так получилось, возможно, Мечник просто был ошеломлен падением, но он не смог увернуться вовремя, и парни врезались друг в друга.

Ужасно!

Цзян Ю и другие были довольно знамениты в игре. Их основные аккаунты в Небесной Сфере были приблизительно того же уровня, что Изменчивая Весна и Синий Мост Весеннего Снега.

Никто не утверждал, что они были непобедимы в ПвП, но по факту Цзян Ю и его команда впервые выглядели в сражении таким жалким образом.

Когда поднялись Цзян Ю и Мастер меча, двое других - Снайпер и Страйкер - опять валялись на земле. Клерик же застыл столбом, не зная, что делать.

- Держитесь! - Цзян Ю видел, что его сокомандники уже на грани смерти. Обычно все было не так плохо. Все-таки они были не рядовыми игроками. Цзян Ю, в связи со своим положением в клубе, часто контактировал с про-игроками. Не то, чтобы он никогда не проигрывал им, дело было в том, что его никогда не избивали столь безжалостно.

Парни растерялись. Сила Мрачного Лорда превосходила все их ожидания. С самого начала сражения он сломал их построение, они потеряли темп и теперь никак не могли восстановить его.

– Просто тянем время! – Цзян Ю решил снизить планку.

В очередной раз услышав крик Клерика "Берегись!", Цзян Ю молча перекатился в сторону. В тот же момент мимо него прошел лазерный луч. Его реакция была быстрее, чем у его товарища: тот, оказавшийся на пути луча, был подброшен.

Какое коварство!!!

Цзян Ю осознал, насколько вероломен был Мрачный Лорд.

Он приковал к себе все взгляды, бросившись в гущу сражения. Таким образом развязав Лаунчеру руки - та могла совершенно безнаказанно стрелять по целям снова и снова.

Цзян Ю только что был сбит ракетой, и если бы Клерик не предупредил об опасности, был бы поражен снова.

Он осмотрел поле битвы. Очищающая Мгла уже целилась в сторону Булочки. Группа Мрачного Лорда как бы распалась, и каждый нашел себе противника, но Лаунчер помогала каждому, объединяя их в единый организм.

Эта стратегия... В ней было что-то знакомое. В этот момент он опять услышал предупреждающий окрик товарища. Стараясь уклониться от атаки сзади, он врезался в другого игрока и закашлялся кровью. Почему так произошло, стоило ему отвернуться?

Могла ли это быть стратегия мертвого угла?

Цзян Ю наконец смог вспомнить название стратегии.

Стратегия Мертвого угла. Основана на использовании мертвых углов противника для атаки и движения.

Такая стратегия была эффективна, но наблюдать за этим было неинтересно, особенно сверху. Выглядело это так, будто игроки тупят, то и дело уворачиваясь от очевидных атак.

Сейчас Мрачный Лорд и Очищающая Мгла вроде бы использовали именно этот метод. Когда противник стоял спиной к Очищающей Мгле, атаковала она, стоило повернуться к ней лицом, как нападал Мрачный Лорд.

Для противостояния нужно было передвигаться так, чтобы не выпускать из виду обоих, или использовать рельеф местности, чтобы укрыться.

- Ребята... - начав говорить, Цзян Ю увидел, что все его сокомандники стоят лицом к Мрачному Лорду, а значит, их тылы совершенно беззащитны перед Очищающей Мглой.

– Осторожно!! – закричал Цзян Ю. Как и ожидалось, Лаунчер использовала эту возможность для того, чтобы выстрелить тремя противотанковыми ракетами, причем одна из них была направлена в него.

Цзян Ю успел увернуться. Но другие четверо, еще и умудрившиеся выстроиться в линию, только мешали друг другу. Ракета, предназначавшаяся ему, попала в них.

"Я прав, это стратегия мертвого угла!" – убедился Цзян Ю. Это не случайность, а именно исполненная стратегия. Мрачный Лорд намеренно использовал ее.

Цзян Ю заметил, что помимо стратегии мертвого угла, Лаунчер пользуется приемом, известным как экранирование, и нацеленным на поддержание всей команды сразу. Такая стратегия была доступна классам с дальними атаками. Поскольку Лаунчеры были самым дальнобойным классом в игре, им это удавалось лучше всего. Так что данную стратегию быстро прозвали "Пушечным экраном".

Распознав методы противника, Цзян Ю понял, что команда Мрачного Лорда состоит не из простых игроков. Только те, кто действительно разбирались в Славе, могли реализовать подобные стратегии в нужное время.

Цзян Ю и сам неплохо разбирался в игре, поэтому был в состоянии заметить скоординированные действия Е Сю и Су Мученг. Многие игроки хорошо знали теорию, что уж говорить о Цзян Ю, который играл в Славу много лет и был лидером Амбиций Тирана. Игра давно стала для него работой.

Мертвый угол, а также пушечный экран. Чтобы вырваться, они должны двигаться в сторону Лаунчера.

Цзян Ю мгновенно сосредоточился. Он не хотел связываться с Мрачным Лордом подобно всей своей команде. Вместо этого он повернулся и нацелился на Очищающую Мглу.

Взрыв Пламени!

Ледяной Шар!

Цзян Ю быстро передвигал Любимца Толпы, кастуя заклинания. Взрыв Пламени был направлен непосредственно в то место, где стояла Очищающая Мгла, а Ледяной Шар - туда, куда она должна была отступить. Таким образом, она должна была попасть под действие хотя бы одного. Но, увернувшись от пламени, она подняла пушку и выстрелила прямо в Ледяной шар.

Как точно ...

Цзян Ю был в шоке, однако у него уже был план следующих действий. Его Яростное пламя было почти готово, и уж оно точно попадет в цель.

\*Бенг! Бенг! Бенг!\*

До ушей Цзян Ю донеслись звуки трех взрывов. Он увидел, что кастинг Любимца Толпы прерван и черный дым окутывает его.

– Что случилось? – недоумевал Цзян Ю.

Он поднял камеру и увидел, как Очищающая Мгла стреляет из пушки. Пушечными ядрами.

\*Бенг!\*

Пушечное ядро подбросило Любимца Толпы. Он перекувырнулся в воздухе. Цзян Ю как будто смотрел мультик со стороны: вот Мрачный Лорд швыряет персонажа, вот он врезается в своих сокомандников...

Цзян Ю понял, что произошло. Противотанковые ракеты не принадлежали Очищающей Мгле, они прилетели от Мрачного Лорда. Его неспециализированный персонаж мог использовать навыки Лаунчера.

Этот Пушечный Экран имел два центра.

Любимец Толпы упал на землю. Он только собрался перекатиться, но тут перед его глазами все почернело. Персонаж Цзян Ю опять пропахал носом землю.

- Вау! Я только что убил одного, а тут как раз следующий! Наше взаимодействие великолепно!! - Цзян Ю ничего не видел, зато слышал прекрасно.

-Бл\*ть! Бросок песком! Какая низость! - он понял, что произошло.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 221 - Силовой контроль**

Глава 221. Силовой контроль.

Кто же, как не Булочка, насыпал песка в глаза Любимца Толпы.

Поскольку двое невезучих игроков Цветочной Долины улетели в сторону Амбиций Тирана, оставшийся без их поддержки Бомба Засветки не смог противостоять Булочке.

Как только Бомба Засветки пал, ему на смену подкинули Любимца Толпы, чему Булочка несказанно обрадовался.

Вообще-то навыки Цзян Ю были гораздо лучше, чем у Булочки. Но прежде, чем он успел что-либо разглядеть после падения, Любимец Толпы был ослеплен.

Элементалисты в ближнем бою были еще хуже, чем огнеметчики. Цзян Ю, тем не менее, был опытным игроком и сразу же скастовал электрическое кольцо. Этот навык был почти моментальным и окружал персонажа кольцом молний.

Цзян Ю думал, что это заставит Булочку отступить. Но Хулиган оправдал свое звание. Он наплевал на урон и продолжал сражаться, не обращая на него внимания. Как только персонаж Цзян Ю поднялся с земли, Булочка врезал ему ногой и нанес удар когтями. Когда слепота Любимца Толпы закончилась, Цзян Ю обнаружил, что Хулиган держит его за горло, а его здоровье стремительно падает.

Вдобавок, в этот момент он попал под сосредоточенный огонь. Противотанковые ракеты и лазерный выстрел от Су Мученг. И несколько подарочков, которые прислал Мрачный Лорд.

Это конец....

Цзян Ю прекрасно это понимал. Его элементалист носил тканевую броню с низкой защитой и имел мало здоровья. Не было способа выжить в этой ситуации.

А что с его товарищами по команде? Цзян Ю повернул камеру. На это было невозможно смотреть, лучше бы его снова ослепили..

Круговой размах, бросок назад, стена клинков, барбекю... ни один класс на 30м уровне не имел столько навыков контроля, даже бойцы. Все скилы Мрачного Лорда имели малое время отката. После использования их всех первые скилы уже откатывались, и он мог продолжать прессовать противника.

Цзян Ю наблюдал, как Мрачный Лорд подавляет его сокомандников одного за другим, а те не могут сообразить, что можно сделать в такой ситуации.

– Б\*ть ... – здоровье Любимца Толпы упало до нуля. Падая, он видел, как Мрачный Лорд набросился на Клерика их команды. Булочка, подпрыгнув, ударил Клерика ногой. Ну, по крайней мере, Цзян Ю больше не мог слышать его дурацкую болтовню.

– Парни, вы где?! – Цзян Ю воскрес в городе и тут же отправил сообщение Холодной Ночи. За все годы игры он еще не встречал таких мест, как этот сервер. Как он мог смириться с этим?!

– Почти на месте! Как вы там? – ответил Холодная Ночь.

– Мертвы! – сердито ответил Цзян Ю.

– Ох ... – Холодная Ночь не знал, что сказать. Лидер гильдии был слишком зол.

- Как вы там расположились? В том месте перекресток. Не дайте им уйти.

- Ну... Наши люди есть со всех сторон от выхода из данжа. Если мы их поймаем, то, по идее, сможем окружить, - откликнулся Холодная Ночь.

- По идее??? - поперхнулся Цзян Ю.

– Мы не успели исследовать карту... – сказал Холодная Ночь.

– Тогда поторопись. – Цзян Ю был крайне раздражен. Он хотел знать, как обстоят дела у его тиммейтов, но у них, естественно, не было времени разговаривать.

Четыре эксперта Амбиций Тирана еще держались, в отличие от игроков Шага Пустоты, которые один за другим превратились в трупы. Их прикончили Танг Ро и Цяо Ифан.

Е Сю и Су Мученг все еще сражались в режиме 2 к 5. Пятеро игроков выглядели хуже некуда, но, на самом деле, не так уж и быстро теряли здоровье. Чтобы контролировать все поле битвы, Е Сю приходилось упускать немало возможностей для нанесения существенного урона. Многие его навыки остались невостребованы.

Он мог быстро убить одного или двоих, но сосредоточившись на них, он бы упустил других. Е Сю не хотел, чтобы они сбежали и помешали другим. В результате, он пока что просто удерживал противников там, где ему было нужно.

Сейчас Танг Ро и Цяо Ифан, расправившись со своими оппонентами, присоединились к Е Сю. Дождавшись поддержки, он немедленно провел комбо-атаку против как раз подвернувшегося под руку игрока.

– Скорее! – воскликнул Е Сю.

Цяо Ифан установил границу меча, усилив Танг Ро. Су Мученг сконцентрировала свой огонь в этом же месте. Булочка сражался с Клериком и не нуждался в поддержке.

Игроки Цветочной Долины пали первыми. И лишь эксперты Амбиций Тирана еще держались.

Среди обычных игроков они считались топами. К несчастью, в этой битве они пытались противостоять Богу про-сцены. Мрачный Лорд терроризировал всех игроков Маленькой Травы, пошатнув их уверенность в себе.

– Подходит много игроков! – внезапно сообщила Танг Ро, продолжая наносить удары.

Е Сю ничего не мог поделать, его сердце пропустило удар. Они не могли и дальше поддерживать выбранный темп сражения. Даже если отбросить все остальное, оставалась главная проблема: им попросту не хватит маны! Если бы Булочка и Танг Ро ранее не учились способам контролировать расход маны, то, скорее всего, они бы давно уже выбыли из боя.

Е Сю уже поразмыслил и о количестве маны и о том, что скоро подойдет подкрепление. Он рассчитывал, что у них еще есть время, чтобы не дать уйти ни одному из текущих противников.

Но если это подошла еще одна команда из данжа ...

Однако, присмотревшись, Е Сю понял, что эти игроки не станут помехой.

– Эй, вы только закончили данж? – приветствовал Е Сю проходившую мимо команду. Те притормозили.

- Кх, кх....ты убиваешь?- Медленно произнес Лазурный Поток. Это был он. Команда Синего Ручья. Е Сю уже встречался с ними - Привязанная Лодка, Громовой Свет, Возвратное Облако и другие. Люди, сидевшие за компьютерами, уставились на открывшуюся сцену с перекошенными лицами.

– Ага, – ответил Е Сю, подбросив очередного противника.

Лазурный Поток и остальные молча смотрели, как игрок подлетел и затем упал. Они не желали вступать в битву, но и уходить, вроде бы, не собирались.

– Синий Мост, трус! Несколько рекордов подземелий, и ты уже струсил!? – выругался вдруг кто-то.

Только игроки Небесной Сферы звали Лазурного Потока Синим Мостом. Мог ли этот игрок быть из элиты Амбиций Тирана? Лазурный Поток посмотрел внимательнее... Хоть он и не мог узнать их по голосу, можно было бы сделать какие-нибудь выводы, посмотрев на классы персонажей. Внезапно он развеселился.

– Эх, сегодня у меня день рождения, поэтому мне нужно выйти пораньше. Я как раз собирался это сделать, так что повеселитесь тут за меня!! – ответил Лазурный Поток. И, не обращая больше на говорившего внимания, повел свою команду прочь.

- Да ты вообще знаешь, что такое стыд, Синий Мост?! - игрок из Амбиций Тирана снова заговорил с ним.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 222 – Поиск следов**

Глава 222 – Поиск следов

Хотя лучшие эксперты Амбиций Тирана не участвовали в охоте на Мрачного Лорда, они были в курсе ситуации, сложившейся на десятом сервере. Со стороны казалось, что гильдия Синего Ручья больше всех нуждается в том, чтобы Мрачного Лорда подавили.

Однако, было похоже, что после разгрома в Пустых Землях, Синий Ручей совсем умыл руки.

Они испугались? Или достигли с Мрачным Лордом соглашения? Или у них имелась другая схема в рукаве? Никто не знал.

Их нынешняя позиция невмешательства должна была бы пойти на пользу всем другим гильдиям. Но хотя сейчас гильдия Синего Ручья находилась в проигрышном положении, никто не сомневался в ее силе. Как только Мрачного Лорда прижмут, Синий Ручей окажется в первых рядах среди желающих устанавливать рекорды, особенно принимая во внимание то, что они ничем не пожертвовали.

Как могли другие гильдии дать Синему Ручью просто так воспользоваться своей с трудом завоеванной победой?

Еще совсем недавно игроки сами решали, будут ли они принимать участие в установлении рекордов.

Но теперь были затронуты общие интересы, так что такие простые правила больше не работали. Появились негласные договоренности, которые все должны были бы соблюдать.

Предполагалось, что тот, кто не участвует в ликвидации Мрачного Лорда, и за рекорды не будет сражаться. Так думали те семь гильдий, что образовали альянс.

В их глазах гильдия Синего Ручья нарушила правила.

Увидев, что Лазурный Поток не собирается помогать им, они уразумели его позицию по этому вопросу.

Вот поэтому игрок Амбиций тирана был так зол. Но его крики не могли изменить решения Лазурного Потока. Также как и их плачевного положения.

Три игрока быстро стали двумя игроками.

Два быстро стали одним.

Когда последний из них упал, Булочка как раз прикончил Клерика.

В отдалении послышались шаги.

– Они тут. Бежим, – сказал Е Сю.

Но пробежав совсем немного, он внезапно остановился. Подождав остальных, он указал влево и сказал: - Пойдем по этой дороге. Держитесь поближе к стене.

- В эту сторону?

- Чтобы нас не увидел мертвец? - Цяо Ифан обратил внимание на то, что тело Мастера Меча до сих пор лежало там, где упало. И они не знали, насколько далеко тот мог видеть.

– Да, – ответил Е Сю. Мрачный Лорд вел, а остальные следовали за ним шаг в шаг.

– Обращайте внимание на всех игроков, что видите, – снова подал голос Е Сю.

– Хм?

- Чтобы найти нас, они не только блокируют выходы из Прямого Ущелья, но и посылают людей, чтобы наблюдать за выходами из подземелья. Поскольку сейчас они знают, где мы, то сюда направляются и игроки из данжа. - Сказал Е Сю.

- Откуда они могут знать, где мы сейчас находимся! - возразила Су Мученг.

– Это лишь возможность! – сказал Е Сю.

– Что ты имеешь в виду?

– Сверните сюда. – Е Сю снова поменял направление.

– Не говори мне, что ты найдешь маршрут, где мы никого не встретим? – сказала Су Мученг.

– Это не так уж сложно. – улыбнулся Е Сю, – Мы просто должны обойти их так далеко, насколько это возможно. Сюда, – Е Сю продолжал указывать путь.

Меньше чем через минуту после того, как группа Е Сю покинула поле большой битвы, отряды семи гильдий наконец прибыли.

По пути они натолкнулись на команду из Синего Ручья. Лазурный Поток был как никогда спокоен, когда вместе с Привязанной Лодкой и остальными наблюдал, как мстители проходили мимо них, спускаясь вниз.

Четыре из семи гильдий разъярились, увидев масштабы катастрофы. Не все следы сражения растворились в небытие.

Кровь, дым, распаханная разрезами мечей земля...

За несколько коротких минут элитные команды четырех гильдий были разгромлены. Амбиции Тирана понесли самые большие потери. Две их команды были уничтожены, включая ту, что возглавлял глава гильдии лично.

– Как же силен Мрачный Лорд? – размышлял Холодная Ночь, просматривая гневные сообщения от Цзян Ю.

Новости распространились как пламя в степи. Гильдии альянса, не пострадавшие в этой битве, выражали сочувствие, но никто не заблуждался на их счет: про себя они смеялись от души.

Один Чен Ехуй не был впечатлен результатами. Только он понимал, как силен их противник.

Однажды он уже пытался взять числом, и где результат? Хотя этих экспертов, конечно, не стоило равнять с игроками Великолепной Династии.

К сожалению, Травяной Сад и Королевское Наследие не пострадали.

Чен Ехуй размышлял, наблюдая за игроками этих двух гильдий. Ему не нравилась их низкая активность. Особенно странным был Травяной Сад. Они были одной из Трех Великих Гильдий, но прислали наименьшее количество игроков, да и реагировали как-то вяло. Чен Ехуй подозревал, что у Травяного Сада были те же планы, что и у него.

– Мрачный Лорд ушел в этом направлении, – воскресший Мастер Меча отослал сообщение Холодной Ночи, информируя, в какую сторону двигалась группа.

- Еще один труп? - Одинокий Глоток имел опыт разведки таким методом.

– Да.

– Тогда оно может быть неверным, – сказал Одинокий Глоток. Тогда, в Травяном Лесу, Одинокий Глоток весьма ошибся, пытаясь определить направление.

- Так что, исключаем его?

– Нууу ... – Одинокий Глоток не был уверен.

Перед ним лежали три дороги. Это если проигнорировать сообщение от мертвеца.

Разделить войска на три части? Не хотелось бы ... Тут не Травяной Лес, но 32 уничтоженных игрока до сих пор свежи в памяти.

- Игроки, идущие из данжа по той дороге, видели их, - сказал кто-то.

- Они не смогут их остановить, а мы прибудем слишком поздно.

- Что, если они проскользнут мимо нас, пока мы тут болтаемся?

Все застыли.

– Может, будет лучше вернуться ко входам Прямого Ущелья?

– Похоже, это единственный вариант, – обсудив положение, гильдии пришли к единому решению.

Обсуждение не заняло много времени. Налюбовавшись следами на поле боя, они вернулись на свои посты.

Игроки со входов в данж продолжали отчитываться.

Нет, нет, нет ... никто их не видел.

– Б\*ть! Они что, действительно сбежали? – кто-то уже ругался.

– Может, сбежали, а может, временно затаились? – вслух размышлял другой.

Обе эти возможности заставляли их сходить с ума, но у них не было возможности ни в чем удостовериться.

Все сто игроков закашлялись со злости кровью, и пошли сторожить выходы из Прямого Ущелья.

Игрокам, до этого сторожившим входы в данж, выдали другой приказ: в поисках команды Мрачного Лорда разведать обстановку на территориях для прокачки. Осторожненько, не раскрывая себя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 223 – Дикий Босс обнаружен**

Глава 223 – Дикий Босс обнаружен

2 часа ночи, Прямое Ущелье.

Несчастные игроки семи гильдий не спали, не качались, не проходили данжи или квесты, а были вынуждены вслепую обыскивать зоны для прокачки.

Следящим за входами в данж игрокам было не лучше, они чувствовали себя покинутыми. Еще хуже было сотне игроков за пределами Города Трав. Они ждали уже так долго...

Они обыскали зону прокачки и все возможные зоны для квестов на локации, но ничего не нашли.

Незаметно прошло еще полчаса.

Весточка от команды Мрачного Лорда выскочила перед каждым совершенно неожиданно.

Системное объявление: Поздравляем игроков Мрачного Лорда, Очищающую Мглу, Мягкую Мглу, Вторжение Парной Булочки и Одного Дюйма Пепла с рекордом Прямого Ущелья время: 29:51:44.

– Б\*ть!! – вопли эхом разносились по всему Прямому Ущелью. Семь гильдий рыскали по всему миру, а их цели спокойно устанавливали рекорд.

Рекорд Прямого Ущелья был дважды побит командой Мрачного Лорда. Устанавливая предыдущие рекорды, они всегда добивались разницы более 1 минуты. После этого их соперники понимали, что ловить нечего, но эти два результата превосходили рекорд совсем не намного. Это было уже не смешно.

Теперь все задумались: сейчас в команде Мрачного Лорда четыре игрока 31-го уровня и один 30-го. Что будет, когда они достигнут 33-го, насколько они смогут улучшить рекорд?

Что же касается того, как они смогли пробраться в данж, минуя их заслон и пристальное наблюдение, разбираться уже не имело смысла.

– Данж!! Охраняйте вход в данж, – все получили новое распоряжение. Они могли только ругаться, направляясь ко входам в подземелье.

– БОСС! Дикий БОСС! – пришла неожиданная новость. Конечно, такие вещи не сообщались всем подряд, обнаруживший Босса игрок известил о нем лишь лидера своей гильдии.

– Здесь никого нет. Только я. Это место действительно пустынное! – речь игрока, нашедшего дикого БОССА, была слегка бессвязной.

Они не нашли Мрачного Лорда, зато нашли Дикого Босса. Холодная Ночь был этим даже растроган.

Это была такая ужасная ночь! Кто пострадал больше, чем мои Амбиции Тирана? Может быть, система сжалилась над нами и дает нам шанс?

Холодная Ночь продолжал молчать, задумавшись. Сейчас в самом Прямом Ущелье почти нет игроков, они могли бы убить дикого БОССА, и никто даже не заметил бы.

Но другие гильдии продолжали следить за входами Прямого Ущелья. Если он переместит большое количество групп, на это могут обратить внимание. В результате, Холодная Ночь перенаправил новость к Цзян Ю.

Цзян Ю еще не разлогинился и все еще был на десятом сервере. Он находился рядом с четырьмя другими экспертами из Небесной Сферы. Они все пытались переварить свое разгромное поражение. Воспоминания были не из приятных.

Они явились специально для соперничества с Мрачным Лордом за рекорд данжа, но были разбиты своим противником в прямом столкновении. Они даже не смогли продержаться достаточно долго для подхода подкрепления. За несколько минут их стерли в порошок ...

Если об этом узнают, как они смогут сохранить лицо и продолжать считаться топовыми экспертами? Они станут посмешищем. Тополиный Берег был примером.

Если бы у Тополиного Берега был шанс повернуть время вспять, он, наверняка, не вызвал бы Мрачного Лорда. Даже если бы решил драться, то, скорее всего, использовал бы другой аккаунт.

К сожалению, случилось то, что случилось. Тополиный Берег позорно проиграл Мрачному Лорду. Кто знает, как много игроков уже посмеялось над ним?

С тех пор Тополиный Берег никогда больше не выходил в онлайн.

При мыслях о Тополином Береге Цзян Ю, вместе с другими игроками, чувствовал, что им несказанно повезло. По крайней мере, они были защищены уже тем, что не являлись центром всеобщего внимания.

Мрачный Лорд был очень силен, тем не менее, Цзян Ю и другие желали реабилитироваться. Последние полчаса они обсуждали стратегию и тактики, использованные командой Мрачного Лорда, как сложно сражаться с неспециализированным персонажем, и что они могут противопоставить им в следующий раз.

– Что там с Мрачным Лордом? – Цзян Ю интересовался только им.

Холодная Ночь был поражен. Мрачный Лорд же появился на ТВ, неужели Цзян Ю не заметил? Да чем он занимался эти тридцать минут?

– Они были в данже. Они побили рекорд. – Холодная Ночь мог только сказать правду.

– Рекорд? – Цзян Ю немедленно проверил таблицу. Посмотрев туда, он вздохнул с облегчением: - Этот не выглядит впечатляющим.

– Да. Они, вероятно, еще не закончили с ним, – отозвался Холодная Ночь.

– К тому времени, когда они выйдут, будет слишком поздно. Ты нашел их? – спросил Цзян Ю.

– Нет ...

– Что значит "нет"? – Цзян Ю был в плохом настроении.

– Мы не знаем, как им удалось попасть в данж. В этот раз мы будем охранять входы лучше, – Холодная Ночь попробовал объясниться.

– Они могут пойти в подземелье еще раз. Если будем сторожить лучше, то обязательно словим их, – согласился Цзян Ю.

– Хорошо ... тогда что насчет босса?

– Погнали!

– Нам нужны еще игроки?

– Нет. Большая группа привлечет внимание, – ответил Цзян Ю. Он подавил желание доказать что они действительно, эксперты.

– Хорошо ... – сказал Холодная Ночь.

Установив рекорд и выйдя из данжа, Е Сю немедленно повел группу прочь.

– Мы больше не можем зайти в данж, – сказал Е Сю. Ранее они смогли пробраться неподалеку от гильдейских игроков, стороживших данж, но в этот раз не могли ручаться, что их никто не увидит.

Покружив по карте, они нашли очень отдаленное и пустынное место. Они осмотрелись и не увидели вокруг ни одного человека, значит, их не обнаружили.

- Если бы я знал об этом раньше, мы могли бы еще раз сходить в подземелье... Ладно, черт с ним. Раз уж мы оказались здесь, давайте немного прокачаемся! - сказал Е Сю.

– Тогда я пошла, – сказала Су Мученг.

– Я тоже, – сказал Цяо Ифан. Про-игроки не могли не спать всю ночь.

– Давайте!

Двое игроков попрощались. Лишь Е Сю, Танг Ро и Булочка могли остаться и играть до рассвета.

– Обращайте внимание на любые подозрительные движения. Нас все еще могут искать, – предупредил их Е Сю.

Несмотря на то, что монстры в этой локации были слабее, нежели в подземельях, их все-таки можно было использовать для прокачки. Е Сю поручил ребятам заниматься тренировкой с ограничением, чтобы посмотреть, кто из них в итоге справится лучше. Ранее три игрока уже убивали монстров подобным образом, когда находились в Прямом Ущелье.

Тем временем, Е Сю оглядывал окрестности. Покрутив головой, он нашел кое-что интересное: "Оу? Разве это не легендарный дикий Босс? "

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 224 – Фальшивое Сообщение**

Глава 224 - Фальшивое сообщение

Дикий босс Прямого Ущелья, Альпийский Ронин Отвесной Скалы, был сильнейшим монстром в этой области. Он неторопливо бродил по округе, одетый в темную мантию, а на его плече покоилась катана.

- БОСС! - для Булочки слово "БОСС" было очень притягательным.

- Отступаем, отступаем, - сказал Е Сю.

Ребята не поняли причину, по которой Е Сю велел отступить, однако они, не медля, послушались.

- За боссом кто-то следит, - пояснил Е Сю свои действия, отходя так, чтобы спрятаться за одной из скал.

- Кто? - спросила Танг Ро.

- Это какой-то игрок. Думаю, очень скоро подтянутся еще желающие убить босса, - ответил Е Сю, одновременно изучая карту. В это время Булочка совершал кувырки: кувырок вперед, кувырок назад, и так по кругу.

- Булочка, что ты делаешь?

- Пытаюсь понять кое-что, - ответил тот.

- И что же?

- Насколько длинный этот меч.

- ... Ладно, ребята, вам всем нужно быть очень осторожными. Меч этого босса имеет радиус атаки палаша, а скорость его атаки равна скорости атаки тачи, - пояснил Е Сю.

- О? Мы собираемся убить его? - удивленно спросила Танг Ро.

- Конечно.

- Но кроме нас о нем уже знают другие, - сказала Танг Ро.

- Кража дикого босса! Мне это нравится, - облизнулся Булочка.

- Это будет невежливо, разве нет? - Танг Ро было стыдно заниматься подобными вещами.

- Они из Амбиций Тирана, - сказал Е Сю.

- Да? Тогда чего же мы ждем? - Танг Ро тут же изменила свое мнение.

- Если выступим сейчас, мы просто не успеем убить босса к тому моменту, как прибудут игроки из Амбиций Тирана, - сказал Е Сю.

- Тогда?

- Как ранее и сказал Булочка. Мы его украдем, - ответил Е Сю.

- Ха ха ха ха ха...

- Тише, Булочка, - поспешил успокоить того Е Сю.

Булочка тут же замолчал. В это время Мягкая Мгла осмотрелась по сторонам.

- Но нас ведь только трое, - сказала Танг Ро.

- Амбиции Тирана, определенно, не захотят привлекать внимание других гильдий, так что скорее всего, сюда придет небольшая группа игроков. - сказал Е Сю.

- А что, если их будет много?

- Тогда ничего не останется, кроме как сообщить о диком боссе в мировой чат, чтобы пришло как можно больше людей, - улыбнулся Е Сю.

- Ха ха ха, старший, ты слишком злой, - рассмеялся Булочка.

- Это называется стратегией, - поправил его Е Сю.

Таким образом, три игрока прятались за скалой, время от времени выглядывая из-за нее. В это время игрок из Амбиций Тирана осторожно следовал за диким боссом, стараясь не подходить к нему слишком близко, чтобы не попасть в его зону агрессии.

Ронин Отвесной Скалы заслуживал свое имя. После появления, он тут же начинал медленно патрулировать по всему периметру Прямого Ущелья.

- Мы не знаем, как долго этот игрок наблюдает за боссом, однако, он пока так никого и не встретил на своем пути. В этот раз нам повезло наткнуться на золотую жилу, - сказал Е Сю.

- Он встретил, - сказал Булочка.

- Если бы это было так, тогда этого дикого босса уже давно бы убили.

- Старший, мы ведь тоже люди... - сказал Булочка.

Е Сю не знал, что на это ответить, поэтому просто промолчал.

- Мы так и будем прятаться, пока они не придут? - спросила Танг Ро.

- Это хорошее место для того, чтобы прятаться. Однако, если босс уйдет слишком далеко, это станет для нас проблемой, - сказал Е Сю. Ребятам не хватало времени, чтобы убить босса, поэтому они все больше беспокоились.

- Похоже, чем дольше он тут бродит, тем дальше от нас уходит, - заметил Булочка.

- Есть ли вероятность, что босс развернется и пойдет обратно? - спросила Танг Ро.

- Нуу...я никогда не проводил таких исследований. - Ответил Е Сю. В действительности он только сейчас открыл гайд по Ронину.

- Почему мы не можем перейти на другую сторону? Какой тип местности нам необходим? - спросила Танг Ро.

- Тот, который позволит нам подобраться поближе. Когда мы начнем действовать, мы заберем агро босса, предварительно убив всех игроков. Если хоть один игрок из их команды выживет, то будет считаться в бою, и хотя босса убьем мы, но засчитается он им. Понятно? - объяснил Е Сю.

- Оу...то есть как только мы выберемся из укрытия, нам нужно будет как можно быстрее оказаться на месте? И гораздо важнее убить всех игроков, чем босса? - спросила Танг Ро.

- Верно. Видишь, куда направляется босс? Там негде спрятаться. Если битва развернется в том месте, то бесполезно будет подгадывать нужное время для атаки. Все равно, пока мы доберемся туда, нас увидят. И тогда вряд ли нам удастся украсть босса. - сказал Е Сю.

- Тогда что же нам делать? - Танг Ро тоже начала беспокоиться. - Босс, действительно, уходит всё дальше и дальше.

- В худшем случае мы можем попробовать нашу предыдущую стратегию, - сказал Е Сю.

- Какую стратегию?

Для начала дождемся игроков из Амбиций Тирана, - ответил Е Сю, - что-то они не торопятся.

- Они здесь! Они здесь! - вдруг сказал Булочка.

- Булочка, пригни голову. Сколько их?

- Пятеро, - ответил Булочка.

- Всего пятеро? - удивился Е Сю. Это же дикий Босс. Он рассчитывал, что их будет не меньше десятка.

- Их пятеро. Ошибки нет.

- Понял, - кивнул Е Сю.

- Наша стратегия? - спросила Танг Ро. Босс был слишком далеко для стратегии внезапного нападения.

- Обратите внимание на мировой чат, - сказал Е Сю и сразу же напечатал сообщение.

Мрачный Лорд: Прямое ущелье: 2441, 3212, обнаружен дикий босс. Поторопитесь!!!

Из-за большого количества сообщений мировой чат очень быстро прокручивался, но сообщение Мрачного Лорда сразу заметили. Слишком много игроков проклинали это имя.

- Дикий босс! - Игроки в Прямом Ущелье зашумели. Многим захотелось немедленно выдвинуться в указанном направлении.

- Как там дела?.. - поинтересовался Холодная Ночь у игрока, наблюдающего за боссом.

- Босс не там... - поспешно ответил игрок.

- Подождите! - закричал Чен Ехуй. Из-за поднявшегося шума его никто не услышал, кроме стоящих поблизости игроков. Но этого было достаточно, так как именно эти игроки командовали отрядами.

- На самом ли деле ему повезло встретить дикого босса, или он просто хочет заманить нас подальше отсюда? - сказал Чен Ехуй.

Холодная Ночь терпеть не мог Чен Ехуя и всю его Великолепную Династию, но сейчас был безмерно благодарен ему. В его словах был смысл.

В данный момент Холодная Ночь не хотел, чтобы из-за этого фальшивого сообщения все бросились искать дикого босса. Это могло помешать его гильдии тайно убить босса.

Чен Ехуй, возможно, убедит тех, кто находится здесь, но что насчет остальных? Огромное количество игроков разбросано в местах для прокачки и подземельях. Хоть и была поздняя ночь, сообщение Мрачного Лорда все равно привлечет целые толпы...

Он намеренно дал ложную информацию, чтобы создать неразбериху! Холодная Ночь ненавидел Мрачного Лорда всем сердцем. Этот парень вытащил туза из рукава именно тогда, когда они нашли босса. Чтоб он сгорел в аду!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 225 – Разделительная стена**

Глава 225 – Разделительная Стена

- Как идут дела? - Холодная Ночь связался с игроком, обнаружившим Босса.

- Лидер гильдии здесь. Босса уже запулили, но Мрачный Лорд грязно играет. Мы должны отвести босса подальше отсюда, чтобы его не обнаружили.

Холодная Ночь только вздохнул. К счастью, игроки, охраняющие входы в Прямое Ущелье, были остановлены Чен Ехуем.

- Обратите внимание на время. Если группа Мрачного Лорда сейчас в данже, то они должны скоро выйти, значит нельзя оставлять выходы без охраны. Смотрите в оба. - Наказал Чен Ехуй всем и каждому. И тайно поручил своим проверить координаты 2441, 3212.

У Чен Ехуя не было недостатка в рабочей силе. Он многое вложил в десятый сервер. Он уже организовал большое количество игроков, чтобы подавить Мрачного Лорда, и многие из них прокачивались неподалеку или проходили данж.

Чен Ехуй скрывал свою силу, поэтому было много таких, которые не участвовали в облаве. Тем не менее, эти "невидимки" были самыми опытными, и наиболее преданными Великолепной Династии.

Сейчас он одновременно пытался удержать игроков из других гильдий от поисков босса, убеждая их, что это все "происки Мрачного Лорда", и посылал своих людей на поиски этого самого босса.

Тем не менее, он мог повлиять только на тех, что находились в непосредственной близости. Остальные, находящиеся в других местах, не зависели от него.

В Прямом Ущелье Танг Ро обратилась к Е Сю: - Значит, это твоя стратегия?

– Да, вспугнем этих, из Амбиций, – ответил Е Сю.

– Ммм?

- Координаты не точные, но сейчас к указанному месту валом повалят игроки, и они непременно пройдут здесь. Так что босса придется увести туда, где его не заметят, - сказал Е Сю.

– Вот как ... – ответила Танг Ро, прислушиваясь к звукам битвы.

- Кажется, они приближаются, - прошептала Танг Ро.

– Да.

– Мы ... не будем обнаружены, если останемся здесь? – Танг Ро оглядела окружающий ландшафт.

– Они не пойдут сюда, если не хотят наткнуться на игроков, следующих из данжа по фальшивым координатам, – сказал Е Сю

Разговаривать дальше этим троим было уже опасно. Ронин Отвесной скалы аж присвистнул, когда шестеро игроков из Амбиций Тирана окружили его и начали активно теснить в сторону. Те игроки, что стояли перед боссом, тянули его на себя, а задние - применяли сдувающие и отталкивающие навыки, чтобы подтолкнуть босса и ускорить его движение вперед.

В этом месте был небольшой уклон. Издалека он выглядел, как скала, разделяющая Прямое Ущелье надвое. Троица пряталась по левую сторону от утеса, а игроки Амбиций Тирана продвигались по правой стороне. Здесь они как раз и обнаружили босса впервые.

- Смотри, если они продолжат двигаться в том направлении, это будет очень удобно для нас - у нас будет великолепное укрытие. - План Е Сю успешно воплощался в жизнь. Он удачно предсказал действия противника.

Атакующая босса шестерка игроков Амбиций Тирана состояла из группы Цзян Ю и того игрока, что обнаружил босса. После того, как Мрачный Лорд объявил в мировой чат фальшивые координаты босса, Цзян Ю, ругаясь, в спешном порядке уводил Ронина в другую зону. Сейчас игроков в Прямом Ущелье прибавилось. Чем дальше они успели бы убраться от фальшивых координат, тем лучше. Они пытались убежать от лавины игроков, идущих сюда. Посмотрев на карту, Цзян Ю выбрал единственное безопасное место, и оно было именно тем местом, которое было нужно Е Сю.

Они были достойны звания великих экспертов Небесной Сферы. Определившись с выбором "правильного" места, они довольно быстро потащили туда Босса.

– Они ушли дальше. Идем, – позвал Е Сю. Танг Ро и Булочка последовали за Мрачным Лордом, прячась за гребнем утеса. Утес в этом месте был не очень высок, поэтому трое легко взобрались на него.

Когда они взобрались на стену, Танг Ро, посмотрев на игроков, сражающихся с Боссом, идентифицировала их.

– Это та команда, что была недавно! – Мягкая Мгла выглянула наружу и сразу же спряталась обратно.

– Ох, та команда. Их уровень навыков очень высок, – сказал Е Сю.

– Старший, – позвал Булочка.

– Хм?

– Если спрыгнуть отсюда, мы умрем? – Булочка смотрел вниз, изучая высоту скал. Земля уходила все дальше и дальше, пока они поднимались. Они были уже намного выше того места, где прятались вначале.

– Не умрем. Скорее всего, наполовину снизится здоровье! – сказал Е Сю.

– Какая высота будет смертельной?

– Когда достигнем ее, я скажу, – ответил Е Сю.

– Как крут должен быть склон, чтобы мы могли устойчиво стоять наверху? - Танг Ро задала другой вопрос. Этот вопрос был получше вопроса Вторжения Парной Булочки.

– Ох, для этого нет стандартов. Будет зависеть от местности. Однако склон будет влиять на скорость движения персонажа. В одном из гайдов, которые я отбирал для вас, говорится об этом, – сказал Е Сю.

– Правда? Я ни одного не видела!

Так они продолжали болтать, посматривая вниз время от времени.

– Если продолжить подниматься, мы, в конечном счете, покинем Прямое Ущелье? – спросила Танг Ро.

– Мы уже почти в конце. Это просто небольшая гора в Прямом Ущелье, – сказал Е Сю.

Поднявшись вверх еще немного, Е Сю окликнул двух других, чтобы они остановились: - Окей, теперь спускаемся. Смотри, Булочка. Эта высота, если спрыгнуть, смертельна.

– О, я вижу, – Булочка оценил, насколько высоко они забрались. Затем он обнаружил игроков у подножия горы, по левую сторону от утеса, но те не смотрели вверх.

– О, появились игроки, идущие из данжа. Они идут к тем координатам, – сказал Е Сю.

Троица спряталась на гребне утеса, аккурат между двух огней. Слева одни игроки искали босса, а справа другие атаковали его.

Довольно много игроков уже достигли фейковых координат, и, не найдя никаких признаков Босса, сообщали об этом в мировой чат. Однако другие идущие игроки не верили им и продолжали свой путь.

2441, 3212.

Место с этими координатами становилось все более оживленным. Те, кто еще не прибыл, мчались со всех ног. Те, кто уже был на месте, рыскали вокруг в поисках босса. Те, у кого не было группы, просились к тем, кто был в группах, а те, кто были в группах, предлагали другим присоединяться к ним...

Тем временем группа Е Сю уже спустилась вниз по склону и нашла небольшую пещерку, чтобы спрятаться.

- Когда мы уже начнем действовать? - Танг Ро устала ждать.

– Еще слишком рано, – сказал Е Сю, – Их всего шестеро, им понадобится, минимум, полчаса. Мы будем здесь. Вы пока можете пойти посмотреть телевизор или взглянуть на гайды - делайте все, что хотите.

– Я принесу воды, – сказала Танг Ро.

Тогда ... Чем мне заняться? – глубоко задумался Булочка. Его сокомандники перестали двигаться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 226 – Ждать до конца полета стрелы**

Глава 226 – Ждать до конца полета стрелы

Вскоре, возвращаясь с кружкой, Танг Ро прошла мимо Е Сю. Он сидел, скрестив ноги, с сигаретой в зубах, и выглядел совершенно расслабленно.

Вернувшись к своему компу, она надела наушники и услышала, что Е Сю разговаривал с Булочкой о том, как классно было бы во время драки на краю Прямого Ущелья столкнуть в него противника.

– Ага, я уже так делал. С тех пор прошло уже около десяти лет...

– Десять лет? Старший, ты не преувеличиваешь? – перебил Булочка.

– Это правда. Эта история, определённо, произошла десять лет назад, поскольку это случилось на первом сервере, – сказал Е Сю.

– О, пожалуйста, расскажи... – Вторжение Парной Булочки не хотел перебивать его. Танг Ро тоже не хотела его перебивать и просто слушала рассказ Е Сю о битве, произошедшей в Прямом Ущелье десять лет назад.

В то время Славу лишь недавно выпустили, поэтому было огромное количество игроков, только начавших осваивать игру, все были в ней новички. Все сражались за боссов, за экипировку, даже за материалы... Е Сю и его друг тоже не были исключением.

– Это же игра, верно? Поэтому клинки сверкают тут и там, везде. Это сражение, – небрежно сказал Е Сю.

– Нас было двое, но нашими врагами была целая гильдия, которая преследовала нас из-за того, что мы украли их дроп с босса. Но даже несмотря на то, что мы были достаточно сильны, чтобы вынести всех этих парней, нашей маны бы надолго не хватило. Так что мы сражались и одновременно убегали. Но эти люди не хотели сдаваться, и, в конце концов, мы прибежали сюда. Вот тогда нас и посетила светлая идея, и мы начали всеми способами сталкивать этих парней с обрыва. Касание падающего цветка скидывало с обрыва по три человека, они моментально умирали, падая вниз. Это было так просто. Правда, некоторые классы не умирали от падения. Например, Стрелки использовали Воздушный Огонь, чтобы избежать смерти, но это не имело значения, потому что даже если они не умирали, они уже не могли запрыгнуть обратно. Им оставалось только идти в обход ... – объяснил Е Сю

– То есть вы вдвоём смогли столкнуть их всех с обрыва? – взволнованно спросил Булочка. – Скольких вы столкнули?

– Я не считал, но нам удалось столкнуть почти всех из гильдии! Оставшиеся, увидев, что не смогут сбежать, спрыгнули сами.

– Не может быть ... – Вторжение Парной Булочки не верил ему.

– Да ...на самом деле, так как игра открылась недавно, игроков в гильдиях было еще не очень-то много, – сказал Е Сю.

– Сколько? – спросил Булочка.

– 20? – отозвался Е Сю

– Тц... – Булочка сморщился. История выглядела невероятной, но на деле это оказалась всего лишь небольшая битва против 20 игроков.

– Ха ха. – Е Сю только посмеялся. Он не забывал о главной задаче, поэтому выглянул наружу. Игроки Амбиций Тирана были очень осторожны. Они опасались быть обнаруженными, поэтому тянули босса все дальше в тупик.

– Теперь мы просто должны потихоньку приближаться, – сказал Е Сю.

Под руководством Е Сю они время от времени меняли укрытия, по-прежнему незаметно, не разоблачая себя. В мировом чате довольно много игроков уже сомневалось в словах Мрачного Лорда. Е Сю это не заботило. Однако игроки, охранявшие в Прямом Ущелье входы в данж, считали, что он сделал это, чтоб сбежать. Они ждали уже около часа, но так и не видели никого.

– Коварные планы Мрачного Лорда были полностью раскрыты. Он не посмеет сунуться сюда, – игроки уверенно и практически единодушно заключили, что они выиграли битву.

Наконец, наступило время для действий со стороны Мрачного Лорда.

– Окей. Время пришло, – сказал своей команде Е Сю. Трое прятались теперь за небольшим земляным холмом. Мрачный Лорд выглядывал все чаще.

Битва была уже крайне напряженной. Альпийский Ронин Отвесной Скалы достиг состояния Красной крови и его атаки стали свирепее. Амбиции Тирана отвечали не менее мощно. Видя характер их взаимодействия, Е Сю отметил, что лидером был Любимец Толпы.

– Их работа в команде хорошо налажена. Они действительно способны убить босса, – прокомментировал Е Сю.

– Когда мы выдвигаемся? – снова и снова спрашивала Танг Ро.

- Не торопись. Будем ждать момента, когда стрела окажется на излете, и сметем их одним движением. Запомните, сначала убиваем игроков, затем босса. Я дам им номера. Элементалист, Любимец Толпы, - №1, Мастер Меча - №2, Снайпер - №3, Страйкер - №4, Клерик - №5, Берсеркер - №6. Не забудьте. - написал Е Сю.

– Ясно!

– Окей, ждите моего приказа, – Е Сю продолжал наблюдать за сражением.

Яростное Пламя!

У подножия горы Любимец Толпы Цзян Ю, взмахнув руками, скастовал заклинание. Столб пламени вырвался из земли, окутав Альпийского Ронина Отвесной Скалы, но поскольку тот был в стадии Красной Крови, его не подбросило в воздух.

Ронин Скалы взмахнул мечом по широкой, 270-градусной, дуге. Это был всего лишь Рисунок мечом и ничего более. Однако в его руках обычная атака стала чем-то невероятным.

Цзян Ю и остальные ожидали этого. Трое игроков были сзади Босса, в том месте, которого не достиг размах меча. Любимец Толпы и Снайпер были снаружи диапазона поражения. Спереди, прямо перед боссом, стоял Мастер Меча. Точно использовав защитный навык, он сумел заблокировать Рисунок меча.

Защитный блок только немного снизил урон. Он не мог полностью компенсировать ущерб, наносимый Боссом. Тем не менее, Клерик был наготове и тут же подлечил Мастера Меча. Тот ответил собственным Рисунком Меча, прочерчивая кровавую полосу на теле Ронина. Альпийский Ронин злобно взревел. Он вонзил свой меч в землю, активируя навык Берсерка - Сокрушающий землю разрез.

В результате его действий вокруг разлетелись десятки острых обломков скал. Этот навык в исполнении игроков не имел такого эффекта. Эффект появился благодаря разъяренному состоянию, в котором пребывал Босс.

– Смотрите на этот скил, – Е Сю немедленно призвал Танг Ро и Булочку к вниманию.

– Этот скил крайне сложно прервать. Камни разлетаются рандомно, поэтому от них трудно защитится. Но ... прямо перед тем, как скала взорвется, земля на мгновение приподнимется. Если будете внимательно следить, то увидите это. Если достаточно быстро среагируете, вы сможете избежать попадания. Смотрите, тот Страйкер неплохо увернулся.

Умение босса нанесло большой урон команде Амбиций Тирана. Они тоже знали, как уворачиваться от него, но не смогли совершить сложные движения, когда было нужно. Из шести игроков четверо оказались в диапазоне поражения, из них трое получили повреждения камнями. Только Страйкер смог избежать осколков.

Несмотря на это, игроки Амбиций Тирана не паниковали. Два дальнобойных класса продолжали атаковать, в то время как Клерик поспешно лечил Мастера Меча. Страйкер немедленно использовал Быстрый укол и сразу за ним Обратный бросок для прерывания атаки Альпийского Ронина, чтоб дать всем время на восстановление. В этом бою было видно, что Берсеркер, что обнаружил босса, на порядок отстает от других пятерых по уровню игры. Он не мог влиться в команду.

Мастер Меча подпрыгнул в воздух, пропуская под собой ударную волну, а затем применил Падающий меч света. Ронин был поражен, но не отброшен, так как находился в состоянии Красной крови. Босс контратаковал с помощью Разреза, от которого Мастер Меча защитился, и снова использовал Рисунок мечом.

Цзян Ю взволновался. Они сражались так долго, и вот босс, наконец, почти побежден. Дикий босс. Сильнейший из БОССОВ. Основной ценностью оставался дроп. Даже эксперты Небесной Сферы начали волноваться.

– Уже почти! Еще! – кричал Цзян Ю. Другие также считали, что победа у них в кармане. Их боевой дух поднялся до предела, и они обступили Босса для новой волны атак. Когда Ронин контратаковал, Мастер Меча уже был готов.

Но как раз в этот момент из-за небольшого холма выскочили три тени.

– Мягкая Мгла - № 2, Парная Булочка - № 5!!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 227 – Величайший ДПС**

Глава 227 – Величайший ДПС

– МРАЧНЫЙ ЛОРД!!

В этом крике были одновременно гнев и тревога.

Мрачный Лорд появился именно в это время ...

Едва увидев их ники, Цзян Ю сразу понял, ЧТО они собрались провернуть, хотя и не знал, как именно.

№ 2, № 5, - о чем речь?

Цзян Ю обратил внимание на Мягкую Мглу и Булочку, приняв меры предосторожности, но Мрачный Лорд опередил его. Зонт тысячи вероятностей щелкнул, трансформируясь, и выставил черное дуло.

\*Бенг, бенг, бенг\*. Из трех противотанковых ракет ни одна не задела игроков: все они попали в Альпийского Ронина Отвесной Скалы, немедленно сделав Лорда частью битвы.

Сразу после этого Булочка кинул Кирпич, который свалился на голову Клерика как небесная кара.

Ошеломление не сработало, но кастинг лечения был прерван. Е Сю предсказал действия Клерика, поэтому и велел Булочке атаковать его.

Клерик, разумеется, видел непрошеных гостей, но инстинктивно продолжал лечить Мастера Меча. Используемая группой стратегия подразумевала, что Клерик немедленно восстанавливает упавшее здоровье Мастера Меча. Вторжение Парной Булочки прервал его лечение, так что Клерик попытался снова.

Боевой Маг Танг Ро не имела дальнобойных скилов, и сейчас на ней не было ни одного Чейсера. Ее целью, №2, оказался Мастер Меча, находившийся на довольно большом расстоянии от нее, но Танг Ро схитрила. Пробегая мимо Ронина, она использовала на нем Касание падающего цветка.

Находясь в состоянии Красной Крови, Ронин Скалы был сверхустойчив. Сдувающий эффект Касания падающего цветка оказался снижен, и навык лишь заставил Ронина пошатнуться. Попытка Танг Ро запулить боссом в Мечника не удалась, зато она получила Огненный чейсер и, не колеблясь, немедленно выстрелила им. Огненный Чейсер поразил босса и оружие Мягкой Мглы начало светится красным. Мягкая Мгла получила бафф к Силе.

Танг Ро не забыла о своей цели и продолжала нестись в сторону Мастера Меча.

Увидев внезапно атаковавшую его Мягкую Мглу, Мастер Меча остался хладнокровен. Он быстро взмахнул мечом, вложенным в ножны. Эта атака направлялась на двух противников, одновременно блокируя Мягкую Мглу и атакуя босса.

\*Свист!\*

Мастер Клинка вдруг увидел открывшийся гигантский зонт, блокировавший удар его меча.

Игрок со щитом отскочил, и в этот же момент, зонт свернулся и сверкнул клинок, возвращая Мечнику Рисунок мечом.

Удар был таким же, что использовал Мастер Меча до этого - направленным на двух противников. Рисунок мечом нацелился на Мастера Меча и на Страйкера, который находился неподалеку.

Казалось бы, Рисунок мечом не сможет достать обоих, учитывая их позиции, но Е Сю воспользовался сшибающим эффектом навыка в тот момент, когда меч двигался обратно, что позволило ему изменить траекторию его движения и поразить Страйкера.

Эксперты Амбиций Тирана не ожидали столь точных движений. Страйкер попал под ауру меча и скользнул в сторону.

Мастер Меча немедленно ушел в оборону и блокировал атаку. Но стоило ему почувствовать удовлетворение, как перед глазами у него сверкнула алая вспышка, и его персонаж был подброшен в воздух. Мягкая Мгла воспользовалась возможностью нанести Небесный удар.

Мрачный Лорд поддержал ее атаку и отпрыгнул назад. Зонт тысячи вероятностей превратился в пушку. Пули из пулемета Гатлинга дождем посыпались на противника. Каждая ненадолго ошеломляла игрока, так что он не мог уклониться.

Под дождем из пуль, Булочка бросился к своей цели - №5. Один раз он уже нанес удар Клерику. Тот, увидев, кто к нему приближается, развернулся и побежал.

Булочка не сдавался. Никто не имел значения, кроме Клерика. Е Сю поставил ему такую задачу.

Запустив Мастера Меча в воздух, Танг Ро обрушила на него шквал атак. Тот не имел возможности вырваться, и его здоровье стремительно падало. Предполагалось, что Клерик будет лечить его, но он убегал от Булочки, словно собака.

Мастер Меча не осмелился быть небрежным и выпил зелье. Его здоровье мгновенно поднялось. Это было очень сильное - фиолетовое - зелье, использующееся для моментального восстановления. Цзян Ю и его группа запаслись самыми лучшими зельями, собираясь на охоту за диким Боссом.

Обычные зелья восстанавливали здоровье в течение 10 секунд и имели откат в 1 минуту. Зелье моментального восстановления имело кулдаун в 2,5 минуты, но оба навыка восстанавливали одинаковое количество здоровья. После того, как игрок использовал зелье моментального восстановления, он уже не мог выпить другое в течение 2,5 минут.

Положившись на зелье, Мастер Меча смог выжить. Скатившись на землю, он понял руки и использовал Восходящий Разрез.

- Не уклоняйся! - закричал Е Сю. Танг Ро планировала отскочить, но замерла, пораженная его окриком. Когда она пришла в себя, у нее уже не осталось времени, чтобы избежать удара. Мастер Меча поразил ее, и Танг Ро взмыла в воздух.

- Ты ко мне обращался? - Танг Ро была смущена. Ей было неловко, что ее подбросили.

Мастер Меча собирался продолжить нападение, ну тут его легко коснулся клинок. Он не смог вовремя уклониться, и был поражен ударом, заставившим его отлететь назад. Разрез прошел как раз под Мягкой Мглой, болтавшейся в воздухе.

Тут же под ней проскользнула тень. С невероятной скоростью клинок пронзил Мастера Меча насквозь. Тень не остановилась и продолжила орудовать мечом, сметая все на своем пути. Все еще живого Мастер Меча пригвоздили к скале.

Скил Берсеркера: Сшибающий выпад.

Зона поражения скилов Альпийского Ронина была больше обычного. Получив урон от двух навыков Босса, Мастер Меча потерял почти все здоровье, его смерть была близка.

Мрачный Лорд безжалостно добил противника. Выпустив в него три противотанковые ракеты, он усмехнулся Танг Ро:

- Да, я обращался к тебе! Нам незачем сильно напрягаться. Величайший ДПС вон там!

Три ракеты отняли оставшееся у Мастера Меча здоровье, и его труп сполз вниз по скале.

Мягкая Мгла упала на землю и, поднявшись с помощью Быстрого восстановления, уставилась на уже мертвого Мастера Меча.

Клерик все еще удирал от Вторжения Парной Булочки.

Цзян Ю и другие были подавлены Мрачным Лордом, они только что поднялись на ноги и обнаружили, что за этот короткий промежуток времени их Мастер Меча успел умереть.

Призрак Мастера Меча остался, он смотрел на других, и слезы текли по его щекам. Мрачный Лорд использовал босса для его убийства. Можно ли быть еще бесстыднее?

Ответ на вопрос уже был.

Пригвоздив Мастера Меча к стене, Ронин Скалы повернулся и пошел в сторону игроков Амбиций Тирана ...

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 228 – В одной команде с Боссом**

Глава 228 - В одной команде с Боссом

Увидев, что Альпийский Ронин Отвесной Скалы развернулся и направился к ним, группа Цзян Ю застыла. Как украсть БОССА? Ответ очевиден - надо использовать Босса в качестве помощника.

Группа Мрачного Лорда была последней в списке Альпийского Ронина. Если они сами не будут подставляться под его атаки и смогут уклоняться от аое-атак, то не будут в большой опасности. А вот группа Цзян Ю как раз являлась главной целью Босса.

Босс в режиме Красной Крови был невероятно опасен. В обычных обстоятельствах он был способен стереть в пыль трёх игроков сразу, не напрягаясь. Но и сила Мрачного Лорда была далеко не обычной. Цзян Ю не сомневался, что он собирается сначала уничтожить их группу, а потом убить Босса, у которого здоровья осталось - всего ничего.

Противостоять? Бегать вокруг? Отступить?

Многочисленные мысли носились в голове Цзян Ю. Не ему не хватало времени на тщательное обдумывание. Аура меча Ронина Скалы уже летела ему навстречу.

Ронин перехватил меч обеими руками и размахнулся снизу вверх. Это был навык Магических Мечников – Меч, сотрясающий землю. Сила атаки и величина ударной волны у босса были многократно усилены. Трещина в земле, как при землетрясении, побежала в ту сторону, куда указывал меч, комья земли полетели в сторону Любимца Толпы.

После смерти Мастера Клинка следующей целью Ронина Скалы стал Любимец Толпы. Он носил лишь тканевый доспех. Скорее всего, он умрет даже от одного удара.

Цзян Ю поспешно отскочил. Любимец Толпы бежал и перекатывался. Он уже почти покинул границу поражения ауры меча, когда вдруг перед ним возник силуэт. Заблокированная пара игроков попала в земляной шторм. Цзян Ю не знал, жив второй игрок или нет. Все, что он знал, это что его собственное здоровье упало почти до нуля.

Он не успел выпить зелье, когда Мрачный Лорд появился перед ним. Не дожидаясь, пока он поднимется, Мрачный Лорд выстрелил несколько раз подряд, отправив Любимца Толпы обратно в город.

– Б\*ть!! – Цзян Ю грохнул кулаком по столу, а ногой пнул соседний стул.

Как руководитель гильдейского клуба, Цзян Ю имел собственное специализированное помещение. Около него сейчас находилось несколько других членов гильдии. В ночной тиши работники Амбиций Тирана с тревогой смотрели на босса.

Цзян Ю с ненавистью уставился на экран. Он пытался выпить зелье, но Мрачный Лорд оказался быстрее, и вот - он убит. Его попытка выпить зелье трансформировалась в "нажмите принять для воскрешения", и он немедленно вернулся в город.

Он замер от ярости на пару секунд, но затем бросился к другому человеку в комнате.

Пока он сходил с ума от злости, только один человек не поднял головы от компьютера, чтобы посмотреть, что случилось. Одноклубник Цзян Ю – Страйкер, он сражался рядом с ним в Прямом Ущелье. Что до других товарищей по команде, то они были из другого города.

На его лбу выступил пот. Сердце колотилось все быстрее. В этот момент он находился в очень напряженной ситуации, его атаковали Мрачный Лорд, Мягкая Мгла и Ронин Скалы.

Цзян Ю посмотрел на список группы на экране. Из начальных шести членов осталось трое. Врезавшийся в Любимца Толпы игрок был тем Берсеркером, который нашел босса. Раз его ник поблек, значит, он умер.

Левый перекат, шаг вправо, прыжок вверх, ускоренный бег ...

Обе руки Страйкера яростно стучали по клавиатуре и мышке. Непрекращающиеся щелчки свидетельствовали о том, насколько сложным был бой.

Но как бы он ни пытался увернуться, его здоровье продолжало медленно ползти вниз. Он не смог убежать.

Фигура Мрачного Лорда внезапно возникла перед ним. Лорд использовал технику теневого клона, чтобы заблокировать ему дорогу, а затем касание падающего цветка. Страйкер вынужден был отступить и услышал сзади звук, с которым клинок покидает ножны. Тут же меч Ронина настиг его в последний раз.

Проклиная врага, Страйкер смотрел, как его труп упал на землю. Он ударил по столу и вскочил со стула, непрерывно ругаясь: "Б\*ть! Координироваться с боссом? Да что с ним такое???"

Все, кто был в комнате, опустили головы. Они были слишком напуганы, чтобы смотреть, не то, чтобы спросить. Они знали, что два этих эксперта из небесной сферы отправились на десятый сервер, чтобы... кажется, задание оказалось слишком сложным, и эксперты были повержены.

Они были из Амбиций Тирана. Капитан Тирании - Хань Веньцин - частенько устраивал выволочки игрокам, и некоторые менеджеры гильдии копировали его стиль. Однако Веньцин указывал другим на их ошибки, а эти люди просто срывали свой гнев на других. Никто из присутствующих в комнате не хотел попасть под горячую руку.

Цзян Ю и Страйкер смотрели друг на друга. Они не могли обвинять друг друга, не так ли? В конце концов, их взоры снова обратились к экрану. В это время камера призрака Страйкера показывала как группа Мрачного Лорда и Альпийский Ронин набросились на двух оставшихся в живых игроков.

– Бесстыжие! Как можно быть такими бесстыжими!

– Правда, слишком бесстыжие!

Цзян Ю и Стрелок тыкали пальцами в экран и остервенело ругались, но битва быстро вышла за пределы видимости призрака и они уже не могли ничего видеть.

Из-за величайшего бесстыдства Мрачного Лорда Ронин Скалы наносил огромный урон. Какой смысл смотреть дальше? Но даже если они попросят прийти всю гильдию, будет слишком поздно!

Подумав об этом, Цзян Ю сразу кинулся назад к компьютеру. Окно чата на экране мигало. Кликнув на него, он увидел, что это Холодная Ночь. Ну конечно, он смог получить немного информации о ситуации от мастера меча и теперь интересуется, что делать дальше.

– Босс, вероятно, будет украден Мрачным Лордом. Поторопись собрать людей и останови этого ублюдка. Их всего трое там, поэтому, хоть у Босса и осталось совсем мало здоровья, все равно это должно занять какое-то время, – поспешно ответил Цзян Ю.

– Понял! – Холодная Ночь не говорил много. Он сразу сообщил всем, что местоположение Мрачного Лорда обнаружено. Войска быстро выдвинулись.

В этот момент Цзян Ю получил другое сообщение. Оно было от Снайпера из его команды. Естественно, чуда не произошло.

– Б\*ть! Этот ублюдок - само зло!!

– Так бессовестно! – Клерик тоже погиб.

– Они наверняка наблюдали за нами с самого начала!

– Эта с\*ка наверняка объявил фальшивые координаты намеренно!

Товарищи по команде разговаривали, склоняя имя Мрачного Лорда на все лады.

– Сколько здоровья оставили боссу в итоге? – спросил Цзян Ю у тех двоих, что умерли последними.

– Я не обращал внимания. Единственное, о чем я мог заботиться, это сколько здоровья осталось у меня ... – с горечью ответили оба.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 229 – В мгновение ока...**

Глава 229 – В мгновение ока

Команда Цзян Ю была в очередной раз уничтожена. У них не было возможности узнать, как ситуация развивалась дальше, и оставалось лишь ждать сообщений Холодной Ночи.

Холодная Ночь уже оповестил всех о местонахождении Мрачного Лорда. Кроме того, он признался, что Босс находится там же.

Услышав это, все пришли в ярость. По крайней мере, полсотни человек кричали на лидера Великолепной Династии, Чень Ехуя. Он тоже пребывал в унынии. Он послал игроков, которые доложили ему, что Босса нет по указанным координатам, а это означало, что Мрачный Лорд одурачил его, как и всех остальных.

Сотни игроков час за часом сидели без дела в Прямом ущелье, ожидая решительной атаки. Услышав отчет Холодной Ночи, Чень Ехуй проверил карту.

Эта сволочь! Е Цю был слишком бесстыжим! Те координаты, которые он обнародовал, и его реальные координаты различались довольно сильно. Почему? Он намеренно ввел всех в заблуждение, чтобы без помех убить Босса самому? Чень Ехуй размышлял, пока его команды спешили к месту событий.

Гильдии держались на расстоянии друг от друга. Никто не собирался убивать Босса "Мрачного Лорда", но вот Босс Альпийский Ронин интересовал всех. Они не желали делиться славой, снаряжением и материалами. Думая о потоках крови, проливающихся из-за каждого Босса, гильдии готовились.

Холодная Ночь был относительно спокоен. Он осознавал ситуацию и предполагал, что, скорее всего, они не успеют добраться до Альпийского Ронина Отвесной Скалы вовремя. Мрачный Лорд слишком умен. Он, наверное, подсчитал время, необходимое его команде для убийства БОССА и время, нужное Холодной Ночи и остальным на прибытие.

Думая об этом, Холодная Ночь интересовался у других гильдий, нет ли у них игроков в зонах прокачки и подземельях в этой области. Им не требовалось блокировать Мрачного Лорда, им нужно было просто найти его местоположение.

Все стали еще более подозрительными, после подобных высказываний:

– Предполагалось, что там находятся твои люди?

Холодная Ночь спокойно ответил:

– Мы только что нашли их и они уже мертвы, поэтому я предупредил всех, чтобы не дать Мрачному Лорду сбежать. Мрачный Лорд, вероятно, ожидал этого события, следовательно, он уже знает, где мы.

- У него нет возможности достаточно быстро сбежать от Босса, если только он не хочет бросить его - сказал один из игроков.

– Мы все равно должны принять меры предосторожности. Давайте взглянем на карту. – сказал другой.

В результате, направляясь к нужному месту, лидеры изучали карту. Они придумали, как разделить всех, и какими маршрутами следовать.

Команда Е Сю после убийства игроков Амбиций Тирана принялась за Босса. Альпийский Ронин шипел и ревел. От его Сокрушающего Землю Разреза во все стороны летели булыжники и гравий.

Е Сю был самым ловким. Только увидев начальную анимацию атаки Ронина, он немедленно использовал Технику теневого клона. Его фальшивое тело так и осталось на месте, в то время как настоящее уже находилось вне зоны поражения.

Танг Ро и Булочка не имели таких способностей для побега. Услышав – Осторожно! – от Е Сю, они начали всматриваться в экран.

- Здесь! - Танг Ро заметила легкое движение на экране, но ее реакция была слишком медленной, и осколки посыпались на ее персонажа. Внезапное падение здоровья Мягкой Мглы заставило ее беспокоиться.

Булочке же невероятно повезло. В его сторону не полетел ни один обломок.

– Ха ха ха. Держу пари, ты не знала, что удача - это тоже навык. – Ликовал он.

- Вынужден признать, твое заявление не лишено логики, Булочка. - Мрачный Лорд бросился вперед и тоже стал целью Босса.

У Альпийского Ронина было исключительно много навыков. Перед тем, как заманить его в засаду, Е Сю объяснил это своим. Увидев, что Босс размахнулся мечом, Танг Ро и Булочка спрятались в его мертвой зоне.

Двое спрятались за спину Босса, а Е Сю продолжал бежать вперед. В нужный момент Мрачный Лорд подпрыгнул, и это выглядело так, будто он пробежал по лезвию катаны Ронина..

- Эй, вы, двое, вы там следите за игрой? - Е Сю увидел, что Мягкая Мгла и Булочка, оба задрали головы вверх, с благоговением наблюдая за ним и забыв, что нужно нападать.

Услышав это, они вернулись к реальности.

Мягкая Мгла использовала Небесный Удар, а Вторжение Парной Булочки бросил Кирпич.

В состоянии Красной крови, Ронин был устойчив, как скала. Небесный удар не отправил его в воздух, а Кирпич не повесил на него головокружение. Мрачный Лорд взмыл над Боссом и использовал Печать орла, наступив ему на голову три раза.

Е Сю пришлось поторопиться и атаковать. В тот момент разницы в уровне агро среди троих практически не было. Если Мрачный Лорд нанесет чуточку меньше урона, скорее всего, другие перетянут агро на себя.

Ронин Скалы явно не будет просто так стоять и позволять им нападать.

Он тут же взмахнул мечом и на этот раз использовал навык Берсеркера - Обратный Разрез.

У этой атаки был большой диапазон поражения: вся зона перед Боссом и за ним от макушки до пяток. Таким образом, он нападал не только на Мрачного Лорда, но и на Мягкую Мглу и Булочку тоже.

Увидев, что катана просвистела в его направлении, Мрачный Лорд внезапно применил Падающий меч света, чтобы быстрее опуститься на землю. Удар обрушился вниз совсем рядом с Боссом, который даже не заметил этого. Тем не менее, этот навык помог Мрачному Лорду уйти от атаки. Мягкая Мгла и Булочка тоже успели отпрыгнуть.

Зонт тысячи вероятностей превратился в тонфы, и Мрачный Лорд использовал навык Борца - Бросок.

Альпийский Ронин Отвесной Скалы не мог блокировать этот захват, и был повержен на землю.

Хотя у захвата был высочайший приоритет, Ронин все еще был силен, поэтому навык сработал лишь наполовину. Он назывался Броском, но выглядело все так, как будто Босс просто споткнулся.

– Принимайте! – крикнул Е Сю.

Мягкая Мгла и Булочка сконцентрировались и вместе бросились вперед. Булочка применил Удушение и вцепился в горло Альпийского Ронина. Эффект был чрезвычайно краток, но Е Сю и Танг Ро смогли им воспользоваться. Они как будто синхронизировали свои движения: замахнулись правой рукой с зажатым в ней копьем и отставили левую.

"Бенг!"

Два звука слились в один. Не успел Ронин приземлиться, как оба использовали Касание падающего цветка, решительно сдув его прочь. Мягкая Мгла тут же запустила в него огненным чейсером. Копье Мрачного Лорда трансформировалось в пушку. Три противотанковые ракеты поразили Босса почти сразу после чейсера. Булочка, закончив Удушение, бросил Песок.

Ронин упал на землю. Они подпрыгнули, чтобы избежать ударной волны, когда Босс будет вставать. Мрачный Лорд достал клинок и фиолетовый туман начал стекать по лезвию, быстро формируя Меч Души.

Внутри Границы Меча их сила увеличилась. Альпийский Ронин поднялся и со сверкающим взглядом набросился на Мрачного Лорда.

Это был яростный и быстрый Сшибающий Удар. В мгновение ока он достиг Мрачного Лорда.

Мгновение казалось, что Ронин Скалы прошел сквозь Мрачного Лорда.

Альпийский Ронин все еще держал перед собой катану, но его клинок никого не поразил. Из его шеи хлестнула кровь. Булочка и Танг Ро пытались понять, что произошло, но не могли припомнить ни одной детали. Все, что они знали, - это то, что Мрачный Лорд сделал шаг в сторону и Ронин пронесся мимо. Кровь, хлынувшая из его горла, навела Булочку на мысль.

– Перерезанное Горло? – потрясенно заорал Булочка.

Этот скил можно было использовать, только находясь позади жертвы. Момент столкновения Ронина и Мрачного Лорда был настолько краток, что ребята не успели понять, что произошло. За это мгновение Мрачный Лорд успел развернуться и применить Перерезанное Горло. Танг Ро и Булочка пребывали в шоке, хотя и играли с ним каждый день.

– Снова онемели? – Мрачный Лорд опять обнажил меч и использовал Сокрушение Гор.

Сшибающий удар Альпийского Ронина не достиг цели, так что он остановился, все еще находясь в пределах Границы Меча. Он только-только начал поворачиваться, как попал под Сокрушение Гор. Булочка, зайдя слева, стукнул его Кирпичом, а Танг Ро с другой стороны дважды проткнула Двойным Уколом.

– Ааааа!!!

Ронин Скалы закричал в последний раз и свет в его глазах померк.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 230 – Немного пораньше сегодня**

Глава 230 – Немного пораньше сегодня

Системное сообщение: Игроки Мрачный Лорд, Мягкая Мгла и Вторжение Парной Булочки одолели Альпийского Ронина Отвесной Скалы.

Хотя это было и не первое убийство, но, все же, убийство дикого Босса - это очень заметная новость. Мировой чат зашумел удивленными и возмущенными криками, но некоторые игроки поздравили их.

Далеко в Городе Трав Цзян Ю видел и объявление системы, и эти сообщения в мировом чате. Он чуть было по-настоящему не закашлял кровью.

Конечно, игроки, весь последний час искавшие босса, были не очень рады за Мрачного Лорда. В этот момент его репутация стала весьма плачевной. Системное оповещение убедило сомневающихся в том, что Мрачный Лорд очень неприятная личность.

Цзян Ю знал, что произошло на самом деле, но не мог сказать об этом. Босса украли у них из-под носа и целый час работы пошел коту под хвост.

– Мы должны убить Мрачного Лорда! – неистово стуча по клавишам, написал Холодной Ночи Цзян Ю.

Гильдлидер десятого сервера был разочарован, но его не убивали столько раз, сколько Цзян Ю, поэтому его негодование не было так велико.

После того, как появилось сообщение о Боссе и пропал шанс убить его, лидеры семи гильдий быстро собрались вместе.

– Что с Очищающей Мглой и тем Одним Дюймом Пепла?

– Мертвы?

– Оффлайн ...

– ...

Но пока Мрачный Лорд еще там, они не сдадутся. В данный момент гильдии послали все свои группы окружить локацию, где он находился.

Они были везде, перекрыли все пути отхода. На этот раз, если только Мрачный Лорд не отрастит крылья, они...

– Б\*ть! – вдруг выругался Холодная Ночь.

– Что? – тут же спросили все присутствующие.

– Мрачный Лорд вышел, – помрачнел Холодная Ночь. Он открыл френдлист и увидел, что ник Мрачного Лорда посерел. Он быстро воспользовался поиском и убедился, что Мягкая Мгла и Вторжение Парной Булочки тоже в оффлайне.

– Б\*ТЬ!!

Игроки семи гильдий прикладывали кучу усилий всю ночь напролет и каков результат? Они без толку рыскали по всему миру по следам Мрачного Лорда.

А группа Мрачного Лорда?

Они уничтожили команду из 32-х игроков.

Они дважды прошли подземелье.

Они убили элитные команды.

Они убили дикого Босса.

Все были опустошены, а игроки Амбиций Тирана кашляли кровью и бились головами о стены. Потерять команду из 32-х игроков. Дважды умерли элитные команды. И была информация, о которой многие не знали: Альпийский Ронин Отвесной Скалы был украден, и при этом опять была убита элитная команда. Можно сказать, что элитные подразделения Амбиций Тирана понесли потери в тройном объеме.

А другая сторона даже не онлайн. Что они должны сказать?

Кто-то предложил охранять место, где Мрачный Лорд разлогинился, 24/7, но кто знал, где команда Мрачного лорда разлогинилась?

Они блокировали все дороги и окружили предыдущее местоположение Мрачного Лорда, но до сих пор не знали, где он вышел. Он мог опять куда-нибудь ускользнуть, пока гильдии занимали текущие позиции. Площадь окружения была огромной. У них не было столько людей, чтобы нести охрану 24/7.

Десятки игроков из семи больших гильдий тупо стояли вокруг локации, уподобившись камням ...

Вернемся в Счастливое интернет-кафе.

Оставив свой компьютер, Танг Ро увидела Е Сю, который курил перед стойкой. Похоже, он был в хорошем настроении.

Конечно, Е Сю был в хорошем настроении. После убийства Ронина Скалы дропнулся Янтарный Кристалл - то, что ему было нужно. В год всего несколько таких падает, а тут он получил его с первой попытки!..

Даже это могло сделать Е Сю счастливым. Кроме этого, Ронин Скалы дропнул фиолетовое оружие, два синих снаряжения и два Дыхания скал.

Фиолетовое оружие представляло собой Парные мечи 30-го уровня, которые часто использовались Ассасинами. Никто из группы Е Сю не мог пользоваться ими, но оружие всегда можно продать.

Дыхание скал представляли собой редкие материалы и были необходимы для создания снаряжения. Они выпадали чаще, чем Янтарный кристалл, но все-таки дропались только с дикого босса, так что их количество также было ограничено.

– Выпавшие материалы полезны? – спросила Танг Ро.

– Да, особенно Янтарный Кристалл! Дыхание Скал мы пока можем придержать. Если не используем, всегда сможем продать за деньги или снаряжение, – ответил Е Сю.

– Ясно.

- Мы вышли довольно рано сегодня! Еще даже шести нет, так что ты можешь пойти спать, – Е Сю встал, потянувшись.

– Тогда я ... тебе все равно придется остаться до семи, – Танг Ро похлопала по стойке.

– Да ... я почти забыл, – Е Сю вернулся.

– Тогда я пошла.

– Ладно.

Танг Ро, попрощавшись, пошла на второй этаж. Дойдя до двери, она увидела падающий из комнаты свет.

- Го-го, ты рано сегодня, - Танг Ро толкнула дверь и заглянула внутрь. Телевизор работал, картинки сменялись, то погружая комнату в тень, то освещая ее. Приглядевшись, она увидела, что Чень Го опять заснула на диване.

Танг Ро горько усмехнулась и тронула Чень Го за плечо: "Го-го, вставай и иди спать в кровать!"

– А? Уже утро? – Чень Го узнала голос Танг Ро. Посмотрев вокруг, она поняла, что все во тьме, кроме телевизора. Чень Го посмотрела на время и сонно пробормотала: "Почему еще даже не шесть?"

- Хм... - сегодня Танг Ро закончила играть намного раньше, чем обычно. Это нельзя было объяснить в двух словах, так что она не знала, что сказать прямо сейчас.

– Ты сегодня рано? Ты ела? - спросила Чень Го.

– Нет еще.

– Пойдем перекусим и потом спать. Я посмотрю, что в холодильнике, – Чень Го поднялась с дивана.

– Не нужно. Тебе неплохо бы пойти поспать в свою комнату! – сказала Танг Ро.

– Я голодна ... – сказала Чень Го и все равно пошла к холодильнику.

Достала немного еды: молоко, хлеб и джем. Танг Ро подошла помочь.

- Как прошел день? - поинтересовалась Чень Го, пережевывая второй бутерброд, и Танг Ро все-таки рассказала о ночных событиях.

– О, это было весело! – также жуя, ответила Танг Ро.

Чень Го тихо слушала, смеясь и вздыхая от удивления.

– Поторопись прокачаться. Я буду ждать вас, ребята, в Небесной Сфере. Теперь пойду в кровать, – сказала Чень Го, когда поела и выслушала подругу, а затем вернулась в постель.

Танг Ро глубоко задумалась. Она всегда знала, что Чень Го хотела играть с ней. Теперь, когда она, наконец, приобщилась к игре, они стали общаться все меньше и меньше. Раньше Чень Го частенько вытаскивала ее посмотреть матч или поболтать о Славе, а сейчас она больше времени проводила в одиночестве, глядя в телевизор, чем общаясь с подругой.

Сколько времени уже Чень Го мерзла одна на диване?

"Даже в те времена, когда Чень Го была поглощена игрой, она никогда не забывала заботиться обо мне. А что же я..."

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 231 – В поисках помощи**

Глава 231 – В поисках помощи

Танг Ро отправилась на отдых. Е Сю, оставшемуся у стойки, нечем было заняться. Было почти шесть утра, и никто из клиентов не нуждался в помощи. Половина из них вообще спала за своим столом.

Е Сю поднялся, побродил немного по залу. Вернувшись назад за стойку, уселся к компу, чтоб посмотреть видео и гайды по Прямому Ущелью.

В мгновение ока настало время смены. Передав пост и съев завтрак, он, как обычно, отправился отдыхать.

Но игрокам семи больших гильдий на десятом сервере этот час показался невыносимым. После длительных пререканий они, в конце концов, сошлись на том, что продолжат охранять выходы из Прямого Ущелья.

Но на этот раз им не понадобится сотня игроков, будет задействовано несколько человек. Они будут дежурить по очереди, и сменяться каждый час. Достаточно будет того, что они сообщат, когда появится группа Мрачного Лорда.

Это было все, что они смогли придумать. Кроме всего прочего, они чувствовали, что вся их затея долго не продержится. Этого было мало. Но как бы то ни было, они немного воспряли духом, предпринимая хоть какие-то действия.

Когда взошло солнце, они разошлись на отдых. Но некоторые, несмотря на бессонную ночь, не могли спать и днем. Например, Цзян Ю.

Как он мог заснуть!

Ночь прошла ужасно. Снаружи он был холоден, но внутри Цзян Ю пылал гневом.

Мрачный Лорд!

Цзян Ю ненавидел его до глубины души. Хотя как эксперт он не был слеп. Даже если Мрачный Лорд и использовал пару грязных трюков, и хотя он был неспециализированный, и со странным оружием ... Но если бы они поменялись местами, и он, Цзян Ю, управлял бы этим персонажем с этим оружием, - смог бы он сам доминировать так? Ответ был - "нет".

Сколько беспокойства!

Цзян Ю крутился и вертелся в постели. Он задремал. Во сне он опять видел, как босса увели у него из-под носа. Он зарычал и в ярости принялся искать вора, чтобы излить на него свой гнев. Но затем, люди, пришедшие с ним, стали исчезать, один за другим. И тут перед ним появилась тень. Он не мог разглядеть деталей и почувствовал, как вдоль позвоночника спускается страх. Над тенью был виден ник: Мрачный Лорд.

– С\*ка!! – взвыл Цзян Ю и проснулся. Солнце уже поднялось. Солнечные лучи били в окна, слепили глаза. В этот момент он почувствовал облегчение: "Фух. Это просто сон. Кража босса была сном".

Он проверил время. Уже почти 12 часов. Он поспал всего четыре часа. И очень плохо поспал.

События вчерашнего вечера и сна непрерывно крутились в голове. Он поднялся и оделся. Быстро умывшись, он поторопился из комнаты.

Клуб Тирании, обеденный зал.

В качестве официального сотрудника Клуба, Цзян Ю мог пользоваться клубной столовой - это было одним из бонусов его работы. Но он редко обедал здесь.

Сейчас в столовой было всего несколько человек. Все они знали Цзян Ю и его привычки. Даже капитан команды Хань Веньцин посмотрел на него с удивлением.

Всех поприветствовав, Цзян Ю взял, не выбирая, несколько попавшихся первыми блюд и уселся за стол напротив одного человека.

Перед этим человеком стояло два подноса. На одном было мясо, на втором - овощи вместе с небольшой миской супа. В левой руке он держал чашку с рисом, а в правой - палочки для еды, которые он как раз подносил ко рту. Всякий раз, когда его палочки опускались к чаше, они захватывали совершенно одинаковое количество риса.

Это был вице-капитан Тирании - Чжан Синьцзе, педантичный и серьезный человек. Весь его образ - от манеры есть и одеваться до стиля игры - демонстрировал это.

Посмотрев на Цзян Ю, севшего напротив него, Чжан Синьцзе кивнул головой.

- Вице-капитан, я бы хотел обсудить с вами кое-что, - сказал Цзян Ю. Он хотел спросить совета у Чжана Синьцзе, что делать с Мрачным Лордом. Он и раньше собирался это сделать, но удержался. Но промучавшись всю ночь, Цзян Ю все-таки решил не тянуть более и попросить помощи.

– Поговорим после обеда, – сказал Чжан Синьцзе.

– Хорошо, – ответил Цзян Ю и начал есть быстрее.

Многие люди любят поболтать во время еды, но вице-капитан Тирании не был таким человеком. Он никогда не разговаривал, принимая пищу, поэтому никто не садился рядом с ним за стол. Цзян Ю, напротив, обычно беседовал с кем-нибудь, но в этот раз он уселся рядом с Чжаном Синьцзе, к недоумению остальных.

Однако не настолько, чтобы они сильно задумались. Другие занимались своими делами и, закончив трапезу, покидали столовую, включая и капитана Ханя Веньцина.

Цзян Ю время от времени посматривал на Ханя Веньцина и, убедившись, что тот не собирается ничего делать, расслабился. В игре гильдия и про-команда были взаимосвязаны. Они вместе выигрывали и вместе несли потери. Прошедшей ночью гильдию сильно потрепали. Если бы Хань Веньцин прознал об этом, они бы уже орал, Цзян Ю был в этом уверен.

Почти все уже ушли, но Чжан Синьцзе неторопливо продолжал есть. Он ел очень размеренно. Цзян Ю уловил его ритм. Если он продолжит в таком темпе, то рис и другие блюда закончатся одновременно.

С другой стороны, пока Чжан Синьцзе продолжал неспешно трапезничать, сам Цзян Ю расправился со своей едой в мгновение ока. Он уже было собрался начать разговор, когда заметил, что Чжан Синьцзе все еще по одной ложечке зачерпывает из тарелки, на 4/5 заполненной супом.

Наконец, закончив есть суп, вице-капитан вытер рот салфеткой. Цзян Ю все же не был уверен, закончил ли тот обедать, и молчал. Положив салфетку, Чжан Синьцзе посмотрел на него: - Зачем вы здесь?

– По некоторым игровым вопросам, – поспешно ответил Цзян Ю.

– Оу?

Цзян Ю вкратце обрисовал ему ситуацию и её развитие за последние пару дней. Объяснил также проблемы гильдии Синего Ручья и их собственные.

На самом деле, Цзян Ю не имел полного понимания ситуации. Проблемы были у всех трех великих гильдий. Травяной Сад также сильно пострадал от действий Мрачного Лорда. Команда, стоящая за гильдией, была бита много раз. Если бы Цзян Ю знал об этом, он бы уже давным-давно обратился в Ханю Веньцину.

Неспециализированный?

Оружие меняет форму?

Всех вас, ребята, подавил один человек?

Чжан Синьцзе молча слушал, как Цзян Ю отчитывался. Он был сильно заинтригован этими обстоятельствами.

Помимо этого Чжан Синьцзе не заинтересовался почти ничем, даже историей о боссе, которая больше всего и огорчала Цзян Ю. Он выспрашивал подробности, касающиеся стратегии и тактики команды Мрачного Лорда, которые применялись для уничтожения первой команды. Но как раз на это Цзян Ю не обратил особого внимания, поэтому не мог ответить.

– Вице-капитана Чжана действительно заботят только стратегии и тактики ... – подумал Цзян Ю.

На про-сцене Славы было всего четыре игрока, носивших титул Мастера Тактики. Нет, теперь их осталось три. Чжан Синьцзе был одним из них. Другие два - капитан Синего Дождя - Юй Веньчжоу, и капитан команды Удар Грома - Сяо Шицинь. Команда Удар Грома не считалась очень сильной, но, полагаясь на тактику и стратегию капитана, они вносили существенный беспорядок в ряды противников, так что сильные команды никогда не недооценивали ее. Четвертым, кто уже не мог считаться одним из Мастеров, был Е Цю.

– Этот Мрачный Лорд не так прост. У тебя есть аккаунт, который я могу использовать, верно? Пойдем, посмотрим, – сказал Чжан Синьцзе.

- Да-да, конечно, - не замедлил с ответом Цзян Ю.

– Пойду, попрошу отгул на этот день. Затем приду туда, где вы будете, – сказал Чжан Синьцзе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 232 – Точная позиция**

Глава 232 – Точная позиция

Выйдя из столовой, Цзян Ю вернулся на рабочее место в Клуб и немедленно связался с Холодной Ночью, попросив того как можно скорее найти для него аккаунт Клерика 33 уровня.

Карточки резервных гильдейских аккаунтов для десятого сервера были у Холодной Ночи. Однако Холодная Ночь жил в другом городе, далеко от того, в котором находился Клуб Тирании. Зерно Подорожника, когда искал карты для Маленькой Травы, был в более выигрышном положении. А для Цзян Ю и его Страйкера это было непросто - получить аккаунты десятого сервера.

– Клерик? Бесконечная Ночь подойдет? Игрок, персонажа которого звали Бесконечная Ночь, жил в том же городе, где был клуб Тирании, но Холодная Ночь спросил просто так, машинально. Конечно, этот аккаунт принадлежал самому квалифицированному клерику в их гильдии. Другие клерики были почти того же уровня, что и Бесконечная Ночь, но было бы некрасиво отдавать его аккаунт худшему игроку.

- Хорошо, скажи ему, пусть придет после полудня!

Холодная Ночь не думал, что Цзян Ю согласится.

Он был удивлен, поэтому спросил с любопытством:

- Для кого он?

– Для вице-капитана Чжана, – Цзян Ю не стал держать это в секрете.

– Ах ... – в голосе Холодной Ночи было удивление, – вице-капитан Чжан лично придет?

– Да, я сходил поговорить с ним, и он сказал, что посмотрит. Скажи Бесконечной Ночи принести карточку аккаунта!

– Конечно, конечно.

Холодная Ночь повесил трубку и сразу связался с Бесконечной Ночью. Бесконечная Ночь не только не возражал, наоборот, он сильно взволновался. Он был в основном составе Амбиций Тирана и также, как и вице-капитан, играл за Клерика. Как он мог не восхищаться Чжаном Синьцзе? Это была большая честь - дать ему воспользоваться своим аккаунтом!

Ровно в 2 часа дня Чжан Синьцзе прибыл в гильдейскую студию. Цзян Ю уже ожидал его в нетерпении, но все равно был удивлен: Чжан Синьцзе сказал, что придет лишь посмотреть, но он прихватил свою клавиатуру и мышь.

Практически все про-игроки имели свои мышки и клавиатуры, со своими настройками. Разница в индивидуальных настройках могла повлиять на игру, а на про-сцене это нельзя было игнорировать.

Однако Чжан Синьцзе действительно пришел просто посмотреть на игру. То, что он принес собственную клавиатуру и мышь, было данью его педантичности. Бесконечная Ночь взволнованно передал карту аккаунта своему кумиру, пока Цзян Ю подключал к компьютеру принесенные аксессуары.

После подключения его собственного оборудования Чжан Синьцзе уселся. Цзян Ю и Страйкер сели за компьютеры рядом с ним, один слева, второй справа. Трое игроков, не медля, вошли в игру. У Бесконечной Ночи не было аккаунта, поэтому он не мог играть, но он мог наблюдать и восхищаться игрой Чжана Синьцзе. Другие люди в игровой тоже не собирались упускать такую возможность и все сбежались смотреть. Цзян Ю переживал, что Чжану Синьцзе будет некомфортно из-за этого, но, увидев, что тот не обращает внимания, ничего не сказал.

Войдя в игру, Цзян Ю проверил список друзей и сказал с сожалением:

- Кажется Мрачный Лорд не онлайн. Он и Мрачный Лорд были в друзьях с Ледяного Леса.

– Хм, ты сказал, что он разлогинился в Прямом Ущелье? – спросил Чжан Синьцзе.

– Да!

– Тогда подождем у входа, – сказал Чжан Синьцзе, направляя Бесконечную Ночь в нужную сторону.

– В этом нет необходимости. У нас там есть люди в охране. Если Мрачный Лорд зайдет, они скажут нам, – поспешно сказал Цзян Ю.

- Мы никуда не торопимся. Чжан Синьцзе спокойно привел персонажа к Прямому Ущелью. Прибыв на место, он просто встал и стал ждать.

– Мрачный Лорд все еще офлайн ... – напомнил Цзян Ю. Было еще рано для ожидания.

Но как только он сказал это, перед Любимцем Толпы Цзян Ю вдруг выскочило сообщение о том, что кто-то из друзей вошел в игру. Он тут же открыл его и убедился, что это был Мрачный Лорд.

– Это он.

– Ясно, – ответил Чжан Синьцзе и надел наушники.

Цзян Ю и Страйкер не осмелились проявить пренебрежение и тоже поспешили надеть свои.

Цзян Ю был не единственным, кто получил сообщение, что Мрачный Лорд снова онлайн. Другие гильдии также были в курсе. Холодная Ночь уже разговаривал с Чен Ехуем, Одиноким Глотком и другими гильдейскими главами. Конечно, он не собирался упоминать о Чжане Синьцзе, так как его присутствие было временным.

Они по-настоящему долго ждали. Прошел уже целый час. Сменились игроки, охранявшие вход в Ущелье, а Бесконечная ночь Чжана Синьцзе так и стоял, не двигаясь. Человек за компьютером также терпеливо ожидал на своем месте. Он сидел прямо, не шевелясь и не разговаривая.

Цзян Ю не знал, что сказать, и чувствовал себя неловко. Рассказать анекдот? Посмотрев на невыразительное лицо вице-капитана, Цзян Ю отказался от этой идеи. Он отдал приказ Холодной Ночи еще раз обыскать окрестности. Мрачный Лорд не подавал признаков жизни уже целый час. Но он явно не планировал по-тихому покинуть Прямое Ущелье.

Опять потянулось долгое ожидание. Прошел второй час.

Охрана сменилась еще раз, но новостей от Холодной Ночи по-прежнему не было. Чжан Синьцзе все также сидел на своем месте. Люди, сначала собравшиеся было посмотреть на игру, все разошлись. Даже Бесконечная Ночь сел за компьютер поиграть в другие игры. Только Цзян Ю и Страйкер остались сидеть рядом с ним. Если Чжан Синьцзе не расслаблялся, то как они могли осмелиться на это?

"Мрачный Лорд, ты ублюдок!" Цзян Ю мог только проклинать его.

– Он тут, – неожиданно сказал Чжан Синьцзе. Он установил максимальное приближение на камере. Он стоял в середине прохода, немного справа, и первым увидел Мрачного Лорда. Тот бежал вдоль склона.

Цзян Ю сразу призвал всех к вниманию. Он и Страйкер сидели рядом с Чжан Синьцзе, не отвлекаясь. Но трое других - Снайпер, Клерик и Мастер меча, возможно, проводили время в других приложениях.

Получив сообщение Цзян Ю, трое персонажей зашевелились. Они также знали, что Бесконечная Ночь был под управлением Чжана Синьцзе. Было очевидно, кто является лидером команды в данный момент.

Чжан Синьцзе начал двигаться!

Обе его руки танцевали по клавиатуре. Это стремительное клацанье немедленно привлекло внимание Бесконечной Ночи, который играл во что-то другое. Он бросил игру и подбежал, чтобы наблюдать.

Чжан Синьцзе просто набирал сообщения для команды. Пять сообщений. Пять координат. Пять позиций. Он организовывал построение команды.

Расположение каждого персонажа можно было установить с помощью относительных координат.

Одно координатное деление означало, что нужно передвинуть персонажа на 10 шагов, которые были одинаковыми для всех классов. Каждый сделанный шаг определял новое положение персонажа. Например, если кому-то давали координату 2,5, это означало, что ему необходимо передвинуться на 25 шагов.

Чжан Синьцзе дотошно рассчитал место для каждого.

Цзян Ю и другие не смели быть небрежными, они все заняли указанные позиции. Лишь игрок из какой-то иной гильдии все еще глупо стоял без движения.

Члены Амбиций Тирана проигнорировали его. Они были уверены, что если ими командует Чжан Синьцзе, то они смогут одолеть Мрачного Лорда. Они не думали, что нуждаются в помощи.

Е Сю поднялся после полудня и не увидел ни Чень Го, ни Танг Ро. Поспрашивав людей в интернет-кафе, он выяснил, что девушки пошли гулять. Зайдя в игру, он побродил вокруг, убивая монстров, а теперь планировал вернуться в город.

Он должен был вернуться. Благодаря вчерашним интенсивным сражениям у Зонта тысячи вероятностей практически закончилась прочность. Перед лицом такой опасности, как поломка драгоценного Серебряного оружия, даже Е Сю волновался.

Е Сю знал, что как только гильдии его обнаружат, то уже не отстанут, поэтому он выбирал наиболее безлюдные маршруты. И когда он уже почти выбрался из Ущелья, он увидел персонажа, стоящего посреди выхода, немного слева.

– Очень точная позиция ... – сам Е Сю лишь немного бы сдвинулся для более удобного наблюдения. Это была просто позиция, но среди экспертов у каждого было свое мнение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 233 – Священный Огонь**

Глава 233 – Священный Огонь

Вход в Прямое Ущелье.

Один из них был внутри, другой - снаружи. Мрачный Лорд Е Сю и Бесконечная Ночь Чжана Синьцзе увидели друг друга одновременно.

Е Сю узнал ник персонажа, но его позиция вызывала странные ощущения.

В любом случае, он уже был обнаружен, поэтому он послал Бесконечной Ночи сообщение: - Кто ты?

Настоящий владелец Бесконечной Ночи, стоявший за спиной Чжан Синьцзе, увидел сообщение Мрачного Лорда и сразу ощутил, что тот действительно очень высокомерен.

– Ты не сможешь уйти, – быстро ответил Чжан Синьцзе. Он проделал это так быстро, что у Бесконечной Ночи иероглифы расплылись перед глазами. Едва окончив чтение, он увидел, что Мрачный Лорд уже ответил:

- Что? Неужели здесь засада?

Еще одно быстрое движение и Чжан Синьцзе отправил сообщение: - Да.

– Как много?

– Шестеро.

Цзян Ю и другие были готовы к битве. Откуда им было знать, что эти двое общаются друг с другом? Только Бесконечная Ночь, который стоял за спиной Чжана Синьцзе, в недоумении смотрел на переписку.

Они болтают так быстро! Бесконечная Ночь изумленно вздохнул. На экране Чжан Синьцзе он видел Мрачного Лорда, неторопливо бегущего вверх по склону и время от времени оглядывающего ущелье справа и слева от себя.

- Неплохая позиция! - Чжан Синьцзе получил еще одно сообщение от Мрачного Лорда.

– Ха-ха. Если ты закончил осмотр, то будь осторожен! – ответил Чжан Синьцзе.

– Иду, – ответил Мрачный Лорд. Он вдруг резко ускорился, и его персонаж припустил вверх по склону, заставляя трепетать сердце Бесконечной Ночи. Глядя, как Мрачный Лорд приближается, Цзян Ю и Страйкер, тоже нервничали, то и дело поглядывая на Чжана Синьцзе.

Чжан Синьцзе, спокойный как никогда, полностью сосредоточился на экране перед собой.

Ближе. Он все ближе и ближе ...

Руки Цзян Ю начали дрожать. Он очень хотел уже скомандовать атаку, но рядом сидел Чжан Синьцзе, и он слишком боялся его, чтобы начать действовать самостоятельно. Ему оставалось только ждать инструкций. Тем не менее, Чжан Синьцзе пока еще ничего не сказал.

Мы все еще не нападаем? Учитывая наше построение, я должен атаковать первым, разве нет? Или может быть я ошибаюсь, и вице-капитан Чжан считает, что я не нуждаюсь в инструкциях и ждет, что я начну действовать?

Многочисленные мысли крутились в голове Цзян Ю. Он опять глянул на Чжана Синьцзе и неожиданно увидел движение его губ.

– Маг! – прозвучало в его наушниках.

- Хм? Цзян Ю мигнул несколько раз пока не понял, что Чжан Синьцзе отдал ему приказ. Он немедленно повернулся к монитору и начал атаку. Иногда не нужно слишком много думать.

Он начал неплохо. Вслед за Огненным взрывом с горы скатился Ледяной шар, и к запуску готовилось Яростное пламя.

Цзян Ю хорошо контролировал свои заклятья. Они полетели одно за другим под разными углами. Но когда Мрачный Лорд должен был встретиться с Огненным взрывом, он внезапно сменил траекторию движения и затем тут же вернулся обратно, избегая и второго заклятья, не потеряв при этом скорости.

– Б\*ть! – не сдержался Бесконечная Ночь. Было много способов избежать двух заклятий, выпущенных Цзян Ю, но Мрачный Лорд использовал быстрейший и опаснейший метод. А ведь выход из Прямого ущелья в этом месте представлял собой склон, который влиял на скорость передвижения персонажа не лучшим образом. Успешно использовать "Z-колебание" на такой местности было очень нелегко.

Результат этого сложного маневра был удивителен. Мрачный Лорд практически не замедлился от этих двух заклятий, почти мгновенно уменьшив и так невеликое расстояние между ним и ожидавшей его засадой. Цзян Ю не ожидал этого, поэтому Яростное пламя оказалось брошено в неправильном направлении, и приземлилось позади Мрачного Лорда.

- Стрелок! - голос Чжана Синьцзе отдался эхом от стен Ущелья. Снайпер немедленно поднял пистолет и выстрелил по Мрачному Лорду.

Мрачный Лорд перекатился, и пуля попала в землю рядом с ним, выбив несколько искр. Затем он перекатился ещё три раза, под защиту нависавшего утёса, и таким образом ушел с линии огня. Снайпер шагнул вперед и спрыгнул с обрыва. Он развернулся в воздухе и приготовился стрелять, когда вдруг услышал предупреждение: - Осторожнее.

К тому моменту, когда Снайпер услышал тихий свист и осознал, что означают эти три звука, было уже поздно. Три сюрикена попали в него, заставив персонажа потерять баланс и отлететь в сторону.

Навык Ниндзя, Оружие Ниндзя: Сюрикен.

Отбросив Снайпера, Мрачный Лорд немедленно прыгнул вслед за ним. Как только над выступом показалась его голова, Страйкер, не медля, поприветствовал его Лихим Уколом.

Чжан Синьцзе отдавал приказы как голосом, так и сообщениями. Страйкер давно уже получил сообщение следовать за Снайпером и охранять это направление.

Внезапный удар поразил цель, послав Мрачного Лорда обратно в Ущелье.

- Да! - взревел Страйкер, моментально забывая вчерашние печали. Его персонаж прыгнул вперед, собираясь использовать Печать орла.

- О да, черт побери! Но он не успел применить Печать орла - Мрачный Лорд внезапно пропал с негромким хлопком, оставив после себя облако дыма.

Конечно, Страйкер не мог не узнать навык ниндзя: технику теневого клона. Но для использования этой техники нужно было точно определить, где будет находиться настоящее и поддельное тело. Задать направление создания клона и расстояние, отделяющее его от оригинала, было довольно сложно. Когда он только успел?

Страйкер торопливо обернулся, чтобы проверить, что происходит за спиной. И увидел настоящего Мрачного Лорда стоящим на той самой скале, которую он охранял. Он стоял, простирая руки в направлении Страйкера. Перед ним формировался черный шар энергии хаоса. Создав из него несколько черных стрел, Мрачный Лорд отправил их в полет.

Навык Чернокнижника: Проклятые Стрелы.

Страйкеру некуда было бежать. Он уже был почти поражен Проклятыми Стрелами.

Чернокнижник, Ассассин, Вор и Ниндзя - все они Ночные Ходоки. Проклятые Стрелы принадлежали к такому типу навыков, который требует зарядки. Чем дольше он заряжается, тем больше стрел сформируется. У Мрачного Лорда не было времени для зарядки, так что он ограничился парочкой стрел и затем продолжил свой путь.

Но как только он отвернулся, к нему устремился смертельный луч света. Мрачный Лорд немедленно подпрыгнул, едва увернувшись от рисунка мечом, выпущенного Мечником.

В этот момент на него обрушился шторм белого пламени. Мрачный Лорд, подскочив вверх, уже не мог от него увернуться.

Трепеща от благоговения, все смотрели, как огонь пожирает тело упавшего Мрачного Лорда. Только сейчас они осознали, что им удалось поразить Мрачного Лорда. Нанес этот удар Чжан Синьцзе, использовав навык 30 уровня - Священный огонь. Клерики могли не только исцелять.

Священный огонь был DoT-скилом, который длился 5 секунд. ( прим. пер.: DoT – Damage over Тime , т.е. "Урон в течение времени" – какой-либо скил, который отнимает ХП понемногу, но в течение определенного времени, например, "кровотечение", "отравление" и т.д.)

Урон от него уменьшался каждую секунду после броска, и не важно, попал он в цель или нет, он продолжал гореть на одном месте 5 секунд. В эти 5 секунд, если цель попала в точку поражения и не покинула её, проявлялся полный эффект скила. Но урон был не самой страшной частью священного огня.

По-настоящему жуткий эффект священного огня - это 3 секунды Тишины. Персонажи, попавшие под него, целых 3 секунды не могли использовать никакие навыки.

Жрецы и Ночные Ходоки не могли сравниться с Магами, Бойцами или даже Мечниками и Стрелками в способности убивать, но они имели много навыков контроля.

Будучи неспособным использовать навыки, Е Сю оказался в ужасной ситуации. Еще хуже было то, что второй клерик также готовился использовать священный огонь. Под руководством Чжана Синьцзе, клерики не болтались в арьегарде, а выступали главной контролирующей силой в сражении.

Крест в руках второго Клерика светился белым. Е Сю знал, что скил на подходе, но не мог отпрыгнуть, куда попало. Он не знал, куда будет направлен священный огонь, а опять оказавшись в Тишине, попадет в безнадежную ситуацию.

Е Сю решил спрыгнуть со скалы. Быстро подрегулировал камеру и огляделся. Посмотрев вниз, он увидел Любимца Толпы, указывающего своим посохом вверх ...

Вспыхнул столб пламени, и Мрачный Лорд был мгновенно зафиксирован в своем положении. Священный огонь обрушился на него вновь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 234 – Две ловушки**

Глава 234 – Две ловушки

Яростное пламя подняло Мрачного Лорда в воздух, и Священный огонь клерика поразил свою цель. Сквозь него видны были движения Мрачного Лорда.

Е Сю оставалось лишь молча смотреть, как Мрачного Лорда опять сжигает Священный огонь и поглощает Тишина еще на целых 3 секунды.

Урон от навыков перекрывался и был бесполезной растратой сил, но эффект контроля стоил того.

Как бы то ни было, клерики Амбиций Тирана хорошо синхронизировали свои заклинания, продлевая Тишину на 5-6 секунд. И отброшенный ранее Страйкер, и Снайпер готовы были вступить в бой. Они очень хотели убить Мрачного Лорда прямо здесь и сейчас.

Цзян Ю и другие радостно кричали, атакуя снова. Но Чжан Синьцзе был немного разочарован: он не увидел то, что хотел.

"Почему он не использует воздушный огонь?"

Это озадачило Чжана Синьцзе. Любой другой класс, кроме Стрелков не имел бы возможности сбежать, но у Стрелков был воздушный огонь, чтобы передвигаться в воздухе. Воздушный огонь был обычной атакой, поэтому на него не действовал эффект Тишины. В этом не было разницы между неспециализированным персонажем и Стрелком.

Но Мрачный Лорд не сделал этого. После того, как Яростное Пламя вступило в силу, он сразу упал.

Любимец Толпы Цзян Ю уже кастовал следующее заклятье. Мастер Меча был готов помочь ему в любой момент. Страйкер бросился вперед с кулаками, а Снайпер скользнул вверх по склону. Они не хотели дать Мрачному Лорду встать на ноги.

"Пам!"

Среди криков звук был еле слышен, вроде бы незначителен. Но атака Снайпера была остановлена. Он едва удерживал неустойчивую позицию на склоне, а на экране мог видеть свою правую ногу, прижатую к земле стальными шипами.

Навык Вора: Шиповая Ловушка!

Снайпер замер.

Откуда тут ловушка? Мог ли ее разместить Мрачный Лорд? В того момента, как он появился перед ними, ни одно его движение не осталось без внимания. Это место... Мрачный Лорд всего лишь перекатился здесь несколько секунд назад. Мог ли он успеть установить ловушку во время своего движения?

Поскольку ловушку установили заранее, она не исчезла после наступления Тишины. Как только ее коснулись, она сработала.

Снайпер еще не до конца разобрался в происходящем, когда услышал дрожащий звук. Слабый дымок поднялся от земли и распространился вокруг. Страйкер оказался внутри облака ядовитого тумана, и его лицо быстро позеленело.

Еще один навык Вора: Ловушка Ядовитого Газа.

Значит, ранее, когда Мрачный Лорд перекатывался, чтобы увернуться от пуль, он разместил тут не одну, а две ловушки. Снайперу было трудно поверить в это, но реальность была перед глазами. Ловушки не мог установить никто другой.

Когда Снайпер увидел расположение двух ловушек, он сразу понял и их назначение. Это был путь отступления, который Мрачный Лорд оставил на случай необходимости. Если он попадет в беду во время прыжка, он все равно сможет куда-нибудь отойти. Он оставил эти ловушки для своей защиты.

И его путь отступления сработал. Если бы не эти две ловушки, Страйкер и Снайпер впечатали бы Мрачного Лорда в стену навсегда.

А сейчас? Даже не получив много урона, Снайпер прочно застрял.

С другой стороны, Ловушка Ядовитого Газа, нанося урон, (причем довольно незначительный), тоже не имела каких-нибудь ограничивающих действий. Однако, мгновенно отравляя цель, она создавала также недолгий эффект оглушения, способный прервать Лихой Укол Страйкера. В итоге Мрачный Лорд спокойно приземлился и откатился. Перекат был обычным, не классовым, навыком, так что Тишина от Священного Огня его не подавляла.

Следом пришла снежная буря, посланная вдогонку Любимцем Толпы. Но Мрачный Лорд сумел увернуться от неё, опять перекатившись.

Все это произошло всего за три секунды.

В первую секунду два игрока попали в ловушки. Мрачный Лорд успешно совершил Быстрое Восстановление.

Во вторую секунду Мрачный Лорд перекатился мимо Снайпера. Ловушка не препятствовала атакам, поэтому Снайпер попытался стрелять в него. Но как он мог сравниться с Е Сю? Выхватив левой рукой меч, Мрачный Лорд полоснул им Снайпера.

Страйкер выскочил из Ядовитого Газа, но зеленый цвет с его лица не сходил. Яд все еще снижал его здоровье.

На третьей секунде Е Сю даже не требовалось смотреть в окно статуса, чтобы узнать, что Тишина от Священного Огня пропала. После снятия эффекта как он мог опасаться столкновения со Страйкером? Двое персонажей схлестнулись: Страйкер ударил раньше, но Мрачный Лорд вдруг пригнулся и контратаковал.

Свет от меча свернулся красивой дугой. Навык Ассасина: Сияющий Разрез. Удар Страйкера ушел в молоко, и он открылся. Разрез прошел поперек его тела, оставляя за собой кровавую полосу. Затем два светящихся клинка перерезали его шею как будто гигантские ножницы.

Два меча разошлись, возвращаясь назад, и кровь струёй хлестнула из перерезанного горла Страйкера.

Брызги крови выглядели пугающе, но это была игра, и повреждения еще не означали смерть.

Эти внезапные изменения были совершенно неожиданными. К тому времени, как Мастер Меча собрался в погоню, Мрачный Лорд уже был далеко.

Теперь ближе всех к Мрачному Лорду оказался любимец Толпы. Цзян Ю рассчитывал на указания Чжана Синьцзе, но тот ничего не говорил. Цзян Ю не мог просто смотреть как Мрачный Лорд убегает, поэтому набросился на него, пытаясь заблокировать. Но Элементалисты не имели навыков для этого. Любимец Толпы взмахнул посохом и приготовился использовать касание падающего цветка.

Цзян Ю был не очень хорош в этой области. А перед ним находился родоначальник всех Боевых Магов. Перед ним навыки Цзян Ю выглядели просто жалкими. Если бы Е Сю попал под такой удар, то ему действительно пора было бы в отставку.

Мрачный Лорд мягко повернулся, и касание падающего цветка прошло мимо. Затем он подпрыгнул и использовал навык Ассассина - Скачущий Клинок: Парные Мечи подбросили Любимца Толпы в воздух.

На самом деле Мрачный Лорд сначала приземлился, и только потом отправил Любимца Толпы в полет. В этот момент Снайпер, наконец, освободился из ловушки. Но яд из него еще не вышел, зеленые пятна покрывали его тело. Мастер Меча также был еще далеко от них.

А Бесконечная Ночь? Е Сю повернул камеру и увидел его позади, неподвижно стоящим на том же самом месте.

Хмыкнув, Е Сю отослал ему сообщение:

- Почти. Еще бы чуть-чуть, и ты смог бы поймать меня. Попробуй еще раз.

Отправив сообщение, Мрачный Лорд отвернулся и ушел. Он не планировал продолжать сражаться с этой командой. У команды был какой-то эксперт, помощь которого и поставила его в опасную ситуацию. Если он не ошибся в суждениях, то человек, контролирующий сейчас Бесконечную Ночь, вероятнее всего, Чжан Синьцзе из Тирании.

Повезло, что остальные - не про-игроки. Их способности выполнять инструкции были не на высоте. Если б не это, трудно сказать, удалось бы ему вырваться от этих шестерых всего лишь с Парными Мечами в руках или нет.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 235 – Пари**

Глава 235 – Пари

Вскоре Мрачный Лорд исчез из виду.

Видя, что Бесконечная Ночь Чжана Синьцзе не двигается, Цзян Ю и другие отказались от преследования. Они растерянно подтянулись поближе.

Хотя в этот раз никто не умер, результат битвы сильно отличался от их ожиданий. Когда Мрачный Лорд попал под священный огонь, все решили, что исход ясен. Они успели почувствовать, как это - сражаться при поддержке настоящего эксперта. Но в итоге, несмотря на то, что Мрачный Лорд дважды был поражен священным огнем, он сумел ускользнуть благодаря расставленным ловушкам. С этой точки зрения Мрачный Лорд был победителем.

Цзян Ю и компания впали в уныние. И тут они услышали голос Чжана Синьцзе:

- Кажется, его оружие не меняло форму.

Ему ответил кто-то за пределами игры:

- Это не было его обычное оружие. Это было Фиолетовое оружие 30 уровня - Парные мечи Ночных ходоков,

Говорившим был Бесконечная Ночь. Он играл на новом сервере, так что хорошо разбирался в снаряжении текущего уровня. Не важно, какому классу принадлежало оружие, он мог распознать его.

– Фиолетовое оружие? – переспросили другие.

С момента появления Мрачного Лорда до его бегства прошла едва ли минута. В пылу сражения у них не было времени вникнуть в детали. Только Бесконечная Ночь, который не принимал в нем участия, хорошо все рассмотрел. Он стоял за спиной Чжана Синьцзе, который тоже мало что сделал. Он только отдавал распоряжения и всего раз вступил в бой, применив священный огонь. Камера его персонажа постоянно поворачивалась, чтобы никого не упустить из виду. Клерикам необходимо было иметь хороший общий обзор поля битвы. Бесконечная Ночь наблюдал всего минуту, но ощущал, что многому научился за это время.

– Этот парень сражался вчера на протяжении всей ночи и не имел возможности вернуться в город. Я думаю, что его оружие достигло пределов прочности, – немного подумав, сказал Цзян Ю. Его догадка оказалась верна.

- Похоже на то, - сказал Чжан Синьцзе.

- Как неудачно. Если бы не эти две ловушки... - мрачно пробормотал Страйкер. Ему не повезло больше всех. Он был залит кровью из перерезанного горла и выглядел довольно жалко, и отравление только-только спало с него.

- Если бы Стрелок был немного быстрее, он не смог бы установить свои ловушки, - заметил Чжан Синьцзе.

– Ух ... – Снайпер не знал, что сказать.

– Священный Огонь Клерика был на секунду раньше. А Маг начал движение слишком медленно, – продолжал Чжан Синьцзе.

Цзян Ю и Клерик молчали.

- Страйкер может быстро двигаться и наносить удары... но ему нужно поработать над точностью.

– Ох ... – отозвался Страйкер.

Из пятерки игроков Чжан Синьцзе "отметил" четверых. Они с содроганием думали, что было бы, если бы среди них находился Хань Веньцин. Если именно эти их ошибки привели к побегу Мрачного Лорда, они бы уже наверно оглохли от крика капитана.

- Тогда, что нам делать дальше? - Цзян Ю и сотоварищи чувствовали, что не способны справиться с Мрачным Лордом, так что у них не было никаких предложений. Прямо сейчас у них появилась возможность получить совет от Чжана Синьцзе. Конечно же, он не мог тратить свое время на то, чтобы преследовать Мрачного Лорда вместе с ними. Он всего лишь собирался "посмотреть", может быть он уже это сделал? Что скажет вице-капитан? Цзян Ю ждал приговора.

– Главный конфликт - это конкуренция за рекорды подземелий. Если мы продолжим борьбу таким образом, то лишь потратим время и силы друг друга. Ничего хорошего из этого не выйдет, – сказал Чжан Синьцзе.

– Да, – быстро ответил Цзян Ю.

– Поэтому я заключил с ним сделку. Сегодня вечером мы организуем командные соревнования 5v5 на Арене. Если выиграем, они не тронут рекорды Амбиций Тирана.

– О! Действительно? – воскликнул счастливо Цзян Ю.

– Но он тоже выдвинул условия со своей стороны. Я отошлю их тебе. Посмотри, сможете ли вы принять их, – Чжан Синьцзе, сказав это, тут же переслал Цзян Ю сообщение от Мрачного Лорда. Итоговое решение должен был вынести Цзян Ю, так как он был действующим ответственным лицом гильдии.

Цзян Ю посмотрел на ставку. Восемь алых скорпионьих хвостов, восемь алых жал, алое лезвие берсерка, сорок штук шелка песчаного червя. Так знакомо! Разве не очень похожий список Холодная Ночь получил от Мрачного Лорда, когда велись переговоры о Прямом Ущелье? Но он немного отличался от прошлого.

Янтарный Кристалл! В этот раз Мрачный Лорд не включил Янтарный Кристалл, изначально самый ценный предмет. Что означает... Возможно ли, что Альпийский Ронин Отвесной Скалы дропнул Янтарный Кристалл? Значит, он уже есть и не нужен больше? Б\*ть!

Но, с другой стороны, это уменьшало ставку. Цзян Ю, подумав, сказал:

- Да, я могу согласиться с этими условиями ...

– Держись. Я еще не все выслал, – Чжан Синьцзе переслал следующее сообщение. Цзян Ю посмотрел на него и впал в еще большую депрессию. Ставка не опустилась ни на йоту. В новом сообщении был другой список редких материалов, эквивалентный стоимости Янтарного Кристалла.

Прокляв Мрачного Лорда, Цзян Ю закрыл сообщение.

– Значит, он сказал, что если мы выиграем, то он никогда больше не тронет рекорды Амбиций Тирана? – переспросил он у Чжана Синьцзе.

– Да. Таково соглашение, – сказал Чжан Синьцзе.

– Тогда я могу принять эту ставку. Я только опасаюсь, что он не будет соблюдать условия! – сказал Цзян Ю.

- Выглядит так, будто мы ничего не теряем, не правда ли?

- Это так. - Цзян Ю покивал и опять задумался. Бесконечная Ночь поднялся со своего места и сказал:

- Вы можете доверять Мрачному Лорду. В последнее время не было ни одного безумного рекорда.

- Правда? - для Цзян Ю Мрачный Лорд выступал воплощением зла и коварства. Просидеть в засаде полчаса, чтобы украсть босса, скрытно установить ловушки - уже этого было достаточно, чтобы Цзян Ю не доверял Мрачному Лорду.

– Мы можем сообщить о пари всему миру. Тогда, если он не сдержит слово, об этом узнают и больше никогда не будут иметь с ним дел, – предложил кто-то.

- Хм... - Цзян Ю колебался и посмотрел на Чжана Синьцзе. Он хотел бы знать, насколько тот был уверен в победе, но спросить об этом - означало выразить неуверенность в навыках Чжана Синьцзе. Спросить или не спросить...

Сообщать всем о заключенном пари - это решение было палкой о двух концах! Несчастье с Тополиным Берегом произошло именно так - он был столь жестоко раздавлен и публично унижен, что теперь боялся даже войти в игру. Если они проиграют, то лицо потеряют не только сами игроки, но и вся гильдия, а это будет еще хуже.

– Вице-капитан Чжан, что вы думаете о наших шансах на победу? – Цзян Ю все же решился спросить его.

- Если говорить об индивидуальном мастерстве, то навыки Мрачного Лорда, конечно, лучше ваших, поэтому я и договорился о командном соревновании. Оно требует стратегии, координации, а также командного взаимодействия. Вы сказали, что команда Мрачного Лорда сформировалась недавно, а вы, ребята, играете вместе уже давно. С этой точки зрения, у вас должно быть преимущество, не так ли? Их преимущество - их личные навыки, но наша команда лучше.

- Но в личных навыках мы не хуже! У нас ведь есть вы, вице-капитан! - воскликнул Страйкер.

Все фыркнули от смеха, но Чжан Синьцзе покачал головой:

- В командном сражении гораздо важнее синхронизироваться с другими. Бездумная демонстрация собственной силы может оказаться неуместной. Вы должны быть спокойны. Если вы будете выбиваться из общего темпа, это ослабит команду.

Зря Страйкер пытался польстить. Чжан Синьцзе не интересовался такой ерундой. Но, обратив внимание на их преимущества, он так и не ответил на вопрос об их шансах. Цзян Ю все-таки хотел точного ответа. На что Чжан Синьцзе сказал:

- В любом случае, это соревнование, и мы не можем заранее знать его исход. Я только могу сказать, что теоретически, у нас больше шансов выиграть. Если бы это было не так, я бы предложил Мрачному Лорду дуэль.

- Хорошо. Тогда я согласен на это пари. О деталях договоримся позже! - решил Цзян Ю. Теперь встал вопрос, сообщать ли об этом всем. Это тоже надо было обсудить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 236 – Будущие гайды**

Глава 236 – Будущие гайды

Получив от Бесконечной Ночи согласие на свои условия, Е Сю улыбнулся. Затем ответил:

- Увидимся вечером.

– Сегодня вечером? Во сколько? – спросил Бесконечная Ночь.

- Трудно сказать. Мои люди немного непредсказуемы. Сначала мне нужно связаться с ними, и даже тогда я вряд ли смогу точно определить время. Но ты же будешь играть всю ночь, верно? Мы придем, когда все соберутся! - небрежно ответил Е Сю.

– Ты не можешь связаться с ними сейчас?

– Они офлайн, – ответил Е Сю.

- Девять часов. До этого времени еще 4 часа и 37 минут. Ты сможешь собрать своих игроков к этому сроку?

- Нууу, возможно.... - Е Сю в самом деле был не уверен. Танг Ро и Чень Го ушли вместе, и он не знал, когда они вернутся. Су Мученг и Цяо Ифан обычно еще офлайн в это время. Булочка чаще всего в игре, но у Е Сю нет никакой возможности в ним связаться, если он не появится.

- Тогда сегодня в девять, - пришел ответ.

- Ладно, приходите, а не то все пропустите.

– Не опаздывай. Я не буду ждать тебя, – ответил собеседник.

Он действительно Чжан Синьцзе! Засмеявшись, Е Сю закончил разговор. В этот момент его Мрачный Лорд торопился. Он полагал, что по-прежнему оставался всеобщей целью. Даже заключив сделку с Амбициями Тирана, Е Сю не мог гарантированно ожидать прекращения охоты.

Он только хотел починить Зонт тысячи вероятностей. НПС, которые могли это сделать, находились в каждой маленькой деревне, значит, ему вообще не требовалось возвращаться Город Трав.

В конце концов, Е Сю выбрал Жужжащую Деревню, находящуюся в Ледяном Лесу. Деревеньки подобного типа не считались безопасными местами, но и монстров для прокачки там не было. Только парочка НПС, один из которых занимался починкой снаряжения. Кроме всего прочего, это место являлось низкоуровневой территорией. Тут уже не осталось доступных для прохождения высокоуровневыми игроками квестов, так что Е Сю предполагал, что его шансы встретить здесь гильдейских невелики.

Все было именно так, как Е Сю и ожидал. Найдя НПС, он починил Зонт. На 25-ом уровне для починки не требовались материалы, только деньги. Эта сумма ничего не значила для Е Сю. Он всегда мог продать излишек материалов, которые получал от Маленькой Травы.

Собравшись уходить, он услышал системное сообщение о том, что онлайн кто-то из списка друзей. Проверив его, Е Сю увидел, что это Скрытый Свет.

– Бог, ты тут! – поприветствовал его Скрытый Свет.

– Да, я тут! Ты зашел в игру в дневное время? Как все прошло? Были какие нибудь-проблемы? – спрашивал Е Сю. Скрытого Света втянули в этот конфликт без причины. Если гильдии решат следить и за ним, парню по-настоящему не повезет.

Я заходил ненадолго после полудня. Ничего особенного не происходило! – сказал Скрытый Свет.

– Ладно, это хорошо. Как твои исследования для гайдов? – спросил Е Сю.

– Это намного сложнее, чем борьба с Боссом!! Я проделал приблизительно ⅕ работы. Ты хочешь взглянуть, Бог?

– Конечно!

– Как мне переслать его тебе?

– Добавь меня в QQ! – Сказал Е Сю и послал ему свой номер. Затем зашел в QQ и вскоре получил приглашение в друзья. Он посмотрел на приглашение и увидел, что парень использует свой игровой ник - Скрытый Свет. Он посмотрел на свой собственный никнейм и вспомнил, что тоже пользуется игровым ID.

В качестве картинки стоял красный кленовый лист.

Один Осенний Лист - гласил его никнейм в QQ.

Увидев это, Е Сю вздохнул. Закурив сигарету, он открыл настройки, сменил картинку профиля на картинку по умолчанию и поменял имя на "Мрачный Лорд".

Один Осенний Лист уже в прошлом, даже несмотря на то, что это было совсем недавно.

Е Сю молча принял заявку в друзья, и Скрытый Свет сразу же отправил ему файл: Идиотский Гайд Прямого Ущелья.

- До сих пор "руководство для чайников"! Даже если ты дотошно перечисляешь все действия шаг за шагом, его нельзя назвать гайдом для идиотов.

– Это просто название. Я могу сменить его в любой момент. Лучше поскорее проверь его, Бог, – Скрытому Свету явно было наплевать на такую ерунду, как название.

– Ок, я гляну. Ты занимайся своими делами, я найду тебя.

– Спасибо! – сказал Скрытый Свет.

Е Сю проходил Прямое Ущелье много раз, и у него имелось несколько идей, как установить рекорд. Рано утром, когда Танг Го ушла спать, он потратил некоторое время, изучая гайды и рекорды, так что теперь уже представлял себе стратегию в целом.

Что же может предложить Скрытый Свет - этот теоретик? Е Сю открыл файл и стал изучать его. Как и прежде, введение содержало классовый состав группы: неспециализированный персонаж, лаунчер, боевой маг, хулиган и призрачный мечник. Было совершенно ясно, что он опирался на состав группы Е Сю. Е Сю не знал, плакать или смеяться. Бросив первый взгляд на гайд, он обратился к Скрытому Свету:

- Зачем ты взял неспециализированного? Мой персонаж не типичный.

– Ха ха ... Я просто хотел попробовать, – сказал Скрытый Свет.

Е Сю предположил, что Скрытый Свет хочет, чтобы их группа поставила эксперимент, чтобы подтвердить, что его гайды имеют потенциал. Но проблема была в том, что взяв за основу Мрачного Лорда, он сводил полезность своего гайда на нет: теперь он подходил только для их группы.

Неспециализированный персонаж с Зонтом тысячи вероятностей и без него - это два разных класса. Скрытый Свет понятия не имел о том, как работает это Серебряное оружие, так что у него не было возможности написать хороший гайд, подходящий для Мрачного Лорда. Такой подробный гайд, учитывающий урон от каждого действия и требующий от игроков не допускать ни одной ошибки, не мог быть написан без учета особенностей оружия ручной работы.

Е Сю все же решил продолжить просмотр. Конечно, все было так, как и ожидалось. Содержание гайда, касающееся неспециализированного, было неверным.

– Вероятнее всего, это не сработает ... – Е Сю сказал Скрытому Свету правду. Тот не был глуп, ему не потребовалось много слов, чтобы понять, в чем проблема.

- Я понял. Неспециализированного нужно заменить, - ответил Скрытый Свет.

- Зачистка подземелья на рекорд и быстрое убийство Босса похожи тем, что и та, и другая задачи требуют оптимального набора классов. - Сказал Е Сю.

– Да, я видел несколько гайдов, в которых говорилось об этом. Я планировал сделать также, но почувствовал, что твой неспециализированный персонаж более мощный.

- Преимущества таких персонажей очень сильно заметны на ранних стадиях игры, но беда в том, что их больше не существует. Если в твоих гайдах будет использоваться неспециализированный, то они станут такими же, как и предыдущие: их будет невозможно применить на практике, - сказал Е Сю.

– Хорошо, я понимаю, – сказал Скрытый Свет.

– Тебе все еще необходимо проходить подземелья, если ты хочешь получить опыт, – сказал Е Сю. Теоретические знания Скрытого Света об игре были весьма впечатляющими. Он также был очень умен, но есть разница между теорией и практикой.

Скрытый Свет вернулся к своим исследованиям. Е Сю, проверив список друзей в QQ, увидел, что Су Мученг онлайн.

- Ты свободна в девять сегодня вечером? - написал Е Сю.

Су Мученг посмотрела на сообщение и непонимающе моргнула. ID был очень знаком, но картинка и имя изменились.

– Я свободна. В чем дело?

– Зайди в игру. У нас будет командное соревнование.

– С кем?

– Чжан Синьцзе.

– Синьцзе? Он переехал на новый сервер? – удивилась Су Мученг.

- Вчера, после того как вы с Ифанем ушли, мы бродили по окрестностям и столкнулись с диким Боссом, которого обнаружили и Амбиции Тирана. Мы подождали и украли его у них из-под носа. Они, наверное, обезумели от гнева. Затем, сегодня я столкнулся с командой Амбиций Тирана, и, если я не ошибаюсь, Клерика той команды заменял Чжан Синьцзе, – сказал Е Сю.

– И ты согласился на командное ПК? – спросила Су Мученг.

– Да, он попросил меня. Я полагаю, что он не знает, кто я.

– Правда? Значит, он просчитался в этот раз. Это станет для него катастрофой, – сказала Су Мученг.

– Я размышлял также, поэтому согласился, – ответил Е Сю.

Су Мученг послала Е Сю картинку.

– Что это?

- Твой новый аватар, – сказала Су Мученг.

Е Сю открыл изображение.

- Черт, что это? Почему твой веселый иероглиф выглядит как грустный? Ты так и не научилась писать? - ответил Е Сю. (Прим.пер.: 笑 означает улыбаться или смеяться, 哭 означает плакать).

Несмотря на это, он сразу же поставил на аватар этот неуклюжий рисунок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 237 – Команду не собрать**

Глава 237 – Команду не собрать

Пока они с Су Мученг говорили, настало обеденное время, так что оба ушли перекусить. Чень Го и Танг Ро все еще не пришли. После еды Е Сю не торопился возвращаться в игру. Вместо этого он зашел на форум Славы.

На форуме было множество разделов: по подземельям, по классам, по про-альянсу и т.д. Каждый раздел был посвящен определенной теме, но если у вас не было определенной тематика поиска, то приходилось шерстить все.

Разделы всех серверов - с первого по десятый, а также форум Небесной сферы, были очень активны. Новости об известных игроках, недовольства, забавные истории - здесь обсуждали все. Однако самой большой популярностью пользовалась небесная сфера и десятый сервер.

Основной темой для обсуждения был, вне всяких сомнений, Мрачный Лорд. Стоило зайти в любой топик, начиная с вопросов по стартовой локации и закачивая различными рекордами, и вы натыкались на имя Мрачного Лорда. Его слава гремела везде.

На десятом сервере рекордсменом подземелий стал Мрачный Лорд. Даже трем Великим гильдиям божественного уровня пришлось прибегать к помощи Мрачного Лорда, когда они хотели установить рекорд.

Пользователи форума уже разобрались, что происходит. Они все спорили о том, как большие гильдии справятся с этой ситуацией.

Сейчас все гильдии только и делали, что хвастались: кто - своей замечательной про-командой, кто - прекрасной гильдией в небесной сфере, а кто - могуществом на других серверах. Но что до десятого сервера - всем им оставалось только оплакивать сложившуюся ситуацию.

Все они прекрасно начали свой путь на десятом сервере. Но Мрачный Лорд затмил всех. Некоторые пользователи комментировали тему.

На форуме не было недостатка в пользователях, которые оправдывали действия больших гильдий, но им нечего было сказать перед лицом таких неоспоримых доказательств, как списки рекордсменов. Зато Великолепной Династии было, чем ответить. В Ледяном лесу они все-таки разок побили Мрачного Лорда, хоть это и было низкоуровневое подземелье. Из-за этого члены Великолепной Династии задирали нос и считали, что могут оказывать давление на великие гильдии.

Эти посты немного развеселили Е Сю. Если бы это происходило десять лет назад, он был бы несказанно счастлив. Но теперь этот переполох не был его целью. Да, он создал нынешнюю ситуацию, действуя иногда намеренно, иногда случайно, но для него здесь не было ничего удивительного. Как же достичь своей цели? Об этом размышлял Е Сю, об этом же думали гильдии.

Зайдя в раздел десятого сервера, Е Сю пробежал по темам с обсуждением навыков, снаряжения, подземелий и т.п. Форум содержал огромное количество сообщений, которыми делились тысячи игроков. Можно сказать, что он был огромной онлайн-библиотекой знаний о Славе. Здесь можно было найти все, что угодно, если уметь искать.

Не успел Е Сю и глазом моргнуть, как наступил вечер. Уже было восемь, а Танг Ро и Чень Го так и не появились.

Е Сю попросил у других сотрудников номер телефона Танг Ро. Он собирался позвонить и спросить ее, когда она придет.

– Алло? Кто это? – Там, где находилась Танг Ро, было довольно шумно, и она кричала. Она была в людном месте.

– Это я! Сегодня в девять. ПК! Ты придешь? – спросил Е Сю.

- Ах...ПК! - Голос Танг Ро звучал взволнованно, но после небольшой паузы она с сожалением сказала: - Я не смогу вернуться к этому времени. Го-Го и я идем в кино!

– Ну, тогда веселись, – сказал Е Сю и повесил трубку.

Танг Ро не придет ... это было неожиданно. Танг Ро играла с вместе с ним много дней. Как он мог знать, что именно сегодня ее не будет рядом.

Положив трубку телефона, Е Сю вошел в игру. Булочка был на месте, и Е Сю быстро отправил ему сообщение: - Булочка, сегодня вечером ПК.

– О? Кому же не терпится умереть?? – Вторжение Парной Булочки убивал игроков весь вчерашний день. И теперь он был очень самонадеян.

– Парням, у которых мы умыкнули Босса, – сказал Е Сю.

- Оу, они не сдаются? Отлично. Я преподам им еще один урок.

– Где ты сейчас?

– В Прямом Ущелье.

- Есть проблемы? - спросил Е Сю. Амбиции Тирана временно прекратили свою деятельность, но другие шесть гильдий не дремали! Игроки все еще искали их и, возможно, за Булочкой наблюдали.

– Есть! – ответил Вторжение Парной Булочки.

– Какие?

– Я не могу выбраться, – сказал Булочка.

– Тебя блокируют?

– Нет ... Я никогда не был тут, поэтому слегка заблудился... – ответил Булочка.

– ... Найди карту Прямого Ущелья и ориентируйся по ней. Не забудь, что надо пользоваться обходными путями, и убедись, что никто не следит за тобой, – Е Сю начал потеть. Место, куда Амбиции Тирана притащили Босса, на самом деле было очень отдаленным.

– Старший, ты очень умный! Тут действительно человек идет за мной, – сказал Булочка.

– Правда? И что? – спросил Е Сю.

– Я буду сражаться.

– ... – Е Сю молчал. Кажется, Булочка увидел людей сразу после того, как он ему об этом сказал. Вряд ли это не те люди, хм?

Булочка, действительно, не ошибся. Вначале преследователь осторожно шел за ним, но потом убедился, что Булочка не обращает на него внимания. Он уже дважды обнаружил себя, но тот парень игнорировал его и продолжал идти вперед. В результате, он становился все более беспечным. Прямо сейчас он не переставал удивляться, чем это занят Булочка. Тот не убивал монстров и ходил кругами, уже третий раз проходя по одному и тому же месту.

– Он потерялся? – наконец предположил преследователь. В этот момент Вторжение Парной Булочки снова огляделся и затем помчался в его сторону.

Преследователь запаниковал. Он посмотрел по сторонам. Вокруг были только мобы. Этот парень решил, наконец, убить парочку монстров? Стоило ему подумать об этом, как Булочка швырнул в него кирпич.

Игрок быстро отпрыгнул, уклоняясь от него. Он послал сообщение "меня обнаружили" в гильдию и немедленно вступил в сражение.

Противник Булочки не был обычным игроком, но после нескольких атак он всё же был убит.

– Ха ха, я убил его. Этого парня. А я все удивлялся, зачем он идет за мной, – доложил Булочка Мрачному Лорду.

– Фух, как долго он следил за тобой? – поспешно спросил Е Сю.

– Минут десять?

– Булочка ... тебя обнаружили. Скорее всего, тебя скоро окружат, – сказал Е Сю.

- Правда? Ну что ж, буду сражаться, - ответствовал Булочка.

- Будь аккуратен, у твоего оружия может закончиться Прочность, - напомнил Е Сю.

– Оружие ... Да! Куда делись мои когти?

– Черт! Они сломались? Когда прочность падает до нуля, твое оружие ломается! Проверь системные логи, – ответил Е Сю.

– Ай-яй-яй. Это не хорошо, – Булочка, конечно же, понимал ценность своего оружия. Он проверил логи и убедился, что его когти сломались, когда он убил последнего игрока.

Е Сю не знал, что сказать.

– Бой без оружия. Это будет сложновато! – Булочка все еще рассуждал.

– Думаешь, есть надежда? – спросил Е Сю.

– Неа. Разве только ты меня спасешь.

– К тому времени, как я доберусь, ты будешь мертв и вернешься в город.

- Ну, раз так, тебе не нужно идти сюда. Я отправлюсь в город, и мы встретимся там. - Булочка, как всегда, был беспечен и легок на подъем. Он тут же запулил кучу монстров.

Тем временем гильдейские игроки собрались в нужном месте. Они успели увидеть, как Булочку убили монстры, окружившие его, и услышать, как он крикнул им "Хорошего дня!"

- Да чтоб тебя!.. - Проклинали они его.

Чем этот Булочка занимался? Он ходил по кругу, не давая им выяснить, что же он собирается делать, и после того, как они окружили его, все, что им удалось - это стать свидетелями его самоубийства.

Мобы разошлись после убийства Вторжения Парной Булочки. Его труп исчез.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 238 - Случайно выбранные**

Глава 238 - Случайно выбранные

– Старший, я в Городе Трав, – воскреснув, Вторжение Парной Булочки написал Е Сю сообщение.

- Ты невыносим, - отозвался Е Сю.

- Но у меня нет оружия и денег... - продолжил Булочка.

- Ты... Ты действительно ужасен. Я сейчас буду, - отозвался Е Сю.

- ОК!

Е Сю не сразу вернулся в Город Трав, вместо этого он пошел по направлению к Прямому Ущелью. Вся его команда разлогинилась там. Хотя он не считал, что другие члены команды будут столь же беспечны, как Парная Булочка, но и они могут столкнуться с некоторыми трудностями.

В 20:30 Очищающая Мгла Су Мученг появилась онлайн.

- Хм? Почему тут никого нет? - спросила Су Мученг.

- Ничего не могу с этим поделать, - беспомощно ответил Е Сю. - Танг Ро точно не придёт, а Цяо Ифан все ещё не зашёл.

- Мы справимся? - спросила Су Мученг.

- Посмотрим. Для начала выберись из Прямого Ущелья. Будь осторожна, - сказал Е Сю.

Су Мученг знала, чего ожидать. Хотя в локации были игроки, поджидавшие ее, она легко ушла от них.

Е Сю уже подходил ко входу к Прямому Ущелью. Он заметил нескольких игроков, стоящих снаружи. Они, похоже, не собирались заходить внутрь или уходить. Прикинув, что к чему, он бросился вперед, расчищая путь.

Каждый из наблюдателей отослал сообщение своей гильдии: "Мрачный Лорд в Прямом Ущелье".

Через 20 секунд солдаты, которые увидели его, были убиты.

– Оу! Ты пришел встретить меня? – Очищающая Мгла как раз поднималась к выходу. Выбравшись наверх, она увидела Мрачного Лорда.

– Конечно, – Мрачный Лорд Е Сю стоял там. Рядом с ним лежало несколько тел охранников, которые ждали их. После смерти они не воскресли немедленно, продолжая следить за противником. Они действительно были надежными и старательными парнями.

- Как испортить встречу! - вид трупов не привел Су Мученг в восторг.

– Погнали! – сказал Е Сю, и они свернули влево.

Гильдии подняли свои войска и начали преследование. Участники были теми же что и вчера, но у них уже не было того боевого духа.

Игроки, что участвовали вчера в сражениях, еще могли воодушевляться гневом. Но большинство просто рандомно перемещались по территории, чего-то ждали и всю дорогу скучали. Узнав, что сегодня им предстоит то же самое, они запаслись фильмами, комиксами, книгами и разнообразной снедью, чтобы не совсем бездарно потратить время.

Е Сю вел Су Мученг окружным путем, чтобы вырваться из-под наблюдения гильдий. Затем они направились в Город Быков.

Так как это был первый город, в который попадали игроки из начальной деревни, тут было все необходимое. Можно было войти на Арену и отсюда.

Когда они вошли в Город Быков, было почти девять. Сперва Е Сю отослал Парной Булочке немного денег для покупки оружия. Затем, изучив френдлист, выяснил что онлайн были Семь Полей, Спящий Месяц и Дрейфующий Поток. Но если они присоединятся, то будут втянуты в конфликт между Е Сю и гильдиями. Е Сю этого не желал.

Ровно в 9 Бесконечная Ночь стоял у входа на Арену. Любимец Толпы и его сокомандники уже были там. Они не могли допустить, чтобы Чжан Синьцзе ждал их.

Они не могли, но Е Сю - мог.

– Начнем?

– Не хватает игроков.

- Тебе не хватило 4 часа 37 минут? - Чжан Синьцзе был очень недоволен.

- Так получилось. Может, в другое время? Как насчет 12?

- Нет. - В 12 Чжан Синьцзе спал.

– Тогда твои предложения, – ответил Е Сю.

– Когда ты сможешь собрать своих людей? – спросил Чжан Синьцзе.

– В 12 ...

– Тогда завтра. Надеюсь, в следующий раз вы все придете, – заключил Чжан Синьцзе. Он не желал тратить время.

- Подожди-ка! - торопливо откликнулся Е Сю. Он только что получил сообщение: "ПКПКПКПКПК", и вспомнил кое-кого.

– Шумный парень снова здесь! – брезгливо фыркнула Су Мученг.

Мрачный Лорд быстро зашел на Арену. Создал комнату, и, закончив, отправил её номер Гладкому Дереву Хуана Шаотяна.

– Подожди, я поменяю аккаунт! – мгновенно ответил Хуан Шаотян.

– Иди сюда, сейчас же! – скомандовал Е Сю.

– Почему? – спросил Шаотян.

– Сперва помоги нам сыграть раунд.

- Б\*ть, б\*ть, б\*ть! Я пришел сразиться с тобой. Или ты думаешь, что ты Призыватель, а я - твоя зверушка! - начал ругаться Шаотян.

– Это быстро, – сказал Е Сю.

– У меня нет оружия! – объявил Хуан Шаотян.

– Найди Вторжение Парной Булочки. Он сейчас покупает оружие. Пусть купит и тебе, – ответил Е Сю. И Хуан Шаотян пошел искать Булочку.

Другая команда, получив номер комнаты на Арене, не медля, появилась на месте. Группа Цзян Ю не меняла классы, только вместо клерика встал Бесконечная Ночь.

На стороне противника присутствовали Мрачный Лорд и Очищающая Мгла Су Мученг. Еще три места пустовали.

– Где твои игроки? – написал Бесконечная Ночь. Внезапно третье место заполнилось: Вторжение Парной Булочки. Четвертое тоже: Гладкое Дерево.

– Гладкое Дерево? – удивился Цзян Ю.

– Кто это? – спросил Чжан Синьцзе.

- Вчера мы с ним не сталкивались, но он убил несколько игроков в Травяном Лесу. Он всего лишь 27 уровня, – представил его Цзян Ю.

– Быстрее. Быстрее. Быстрее! – Гладкое Дерево немедленно начал торопить их.

– Он много говорит, – добавил Цзян Ю.

- Слова Мечника также гладко текут с языка, - сказал Чжан Синьцзе с намеком на его ник.

– А это кто? – в комнату зашел пятый игрок. Страйкер был озадачен, увидев его. Этот пятый игрок был Ассассин 31-го уровня, с ником Ноль Убивает. Он не слышал о таком игроке.

– Ноль Убивает? – Цзян Ю был также озадачен. Он быстро спросил у Холодной Ночи. Тот тоже не знал.

– Готов готов готов готов готов готов готов готов готов готов! – Гладкое Дерево снова набрал стену текста.

– Если не хочешь быть раскрытым, поменьше болтай, – сказал Е Сю Гладкому Дереву.

– Хм?

– Этот Бесконечная Ночь, скорее всего, Чжан Синьцзе.

– Ты серьезно? – удивился Хуан Шаотян.

В этот момент все нажали "готов", и соревнование началось. Они быстро вышли на рандомно выбранную карту, это оказалось Смертельное Поле Лавы.

– Ты серьезно? – повторил Шаотян, выйдя на поле боя.

– Нет. Болтай дальше! – отозвался Е Сю.

Обычно Хуан Шаотян начинал безумно печатать в публичном чате, как только заходил, но теперь он сдержался. Что же до Ноль Убивает, он нетерпеливо бросился в битву.

- Эй, этому бро не терпится. Кто он? – спросил Хуан Шаотян.

– Без понятия, – сказал Е Сю.

– Без понятия? – не понял Хуан Шаотян.

– У нас не хватает игроков, так что к нам присоединился случайный человек, – сказал Е Сю.

Это сумасшествие. Е Сю не поставил пароль на комнату, так что присоединиться мог любой. Сначала все три места мигали как бешеные, потому что Е Сю кикал всех, кто пытался присоединиться, чтобы сохранить места для Булочки и Шаотяна. После их присоединения, он отдал последнее место первому желающему. В итоге, они получили Асассина с ником Ноль Убивает.

Амбиции Тирана в этом бою были единственной стороной со ставкой. Если они победят, то ничего не получат, но если проиграют, то потеряют много редких материалов. Кто еще мог принять такие условия?

- Хотя Гладкое Дерево имеет низкий уровень, он отнюдь не слаб. Что касается Асассина - я ничего не знаю о нем. Но судя по тому, что он принимает участие в этом матче, не стоит смотреть на него свысока, - анализировал Цзян Ю.

– Смотри, Ассассин приближается, – заметил Страйкер. Ассассин, Ноль Убивает, покинул команду и бросился вперед.

– Что это за стратегия такая? – заинтересовался Чжан Синьцзе, когда Ноль Убивает вдруг остановился и повернул назад.

– Он возвращается? – игроки Амбиций Тирана были в полном замешательстве.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 239 – Первая цель**

Глава 239 – Первая цель

Игроки Амбиций Тирана наблюдали за тем, как Ноль Убивает бросился вперед, потом отступил назад. Пока они стояли столбами, произошло еще одно удивительное событие. Ассассин, возвращавшийся к своей группе, вдруг пропал из поля зрения.

– Что произошло? – спросил Страйкер в изумлении. Он даже подумал, что его компьютер заглючил, или что-то вроде того.

- Он пропал! - воскликнул Цзян Ю. Ноль Убивает вдруг возник как будто из-под земли, но тут же снова исчез. Он был довольно далеко, поэтому они не очень хорошо видели, что происходит. Вроде бы над телом Ноль Убивает вспыхнул какой-то огонь...

– Не может быть, серьезно??? – все, кроме Чжана Синьцзе, удивленно закричали.

Тут Ноль Убивает снова появился, но в этот раз остался на месте. Его тело осветилось белым. Похоже, его лечил клерик.

– Мог он случайно упасть в лаву? – начал Страйкер.

- И даже не смог выпрыгнуть с первого раза? - продолжил Мечник. Он не мог в это поверить.

Смертельное Поле Лавы было похоже на Могильник: гробы, надгробия, засохшие деревья были основным фоном. Разница была в том, что на этой карте присутствовало бесчисленное количество рек на любой вкус: глубоких и мелких, широких и узких. Вместо воды в них текла лава. Если игрок попадал в одну из них, он тут же получал урон, и продолжал его получать еще в течение 5 секунд после того, как выбирался.

– В самом деле упасть в лаву... этот парень тупой? – сказал Снайпер. Они не предполагали, что можно совершить столь низкоуровневую ошибку.

– Может, это какое-то недоразумение? – не мог поверить Страйкер.

– Дважды? – ответил Мечник.

– Все может быть, – Страйкер не хотел смотреть на Ассассина свысока, так как сознательно занял такую позицию.

– Окей, хватит. Просто не будьте беспечны, – сказал Цзян Ю.

В этот момент Чжан Синьцзе, наконец, заговорил. Он отдал приказ: - Х-построение. Страйкер и Снайпер - налево, Мастер Меча и Элементалист - направо. Десять шагов.

Х-построение было похоже на позицию пяти точек в маджонге. Страйкер и Мечник должны были встать спереди по сторонам, а Снайпер и Элементалист - позади них. Четверка игроков быстро заняла свои места на расстоянии десяти шагов друг от друга. Чжан Синьцзе оказался в середине.

– Вперед! – приказал Чжан Синьцзе. Пятеро игроков бросились вперед, сохраняя формирование. Чжан Синьцзе был в средине и внимательно наблюдал за движениями противников.

А с другой стороны дела обстояли следующим образом: сначала Е Сю крикнул, чтобы остановить игрока с ником Ноль Убивает. Потом ему пришлось наблюдать, как тот дважды искупался в лаве. Затем он был вынужден применить к нему лечение.

Этот парень был не очень хорош! Е Сю вздохнул. Было бы неплохо, получи он случайно эксперта, но сегодня удача явно была не на его стороне.

– Братец, ты такой нетерпеливый! – Гладкое Дерево Хуана Шаотяна подскочил к нему, насмехаясь.

Ассассин явно был напуган. Но, увидев, что его здоровье восстанавливается, он выдохнул: - Разве один из вас не торопил закончить побыстрее?

– Запомни его голос. Не слушай ничего, что он скажет, – сказал Е Сю.

– Да б\*ть! – Хуан Шаотян был несчастен.

- Кто это сказал? - продолжал расспросы Ноль.

- Парень рядом с тобой. - Ответил Е Сю.

Ноль Убивает свысока посмотрел на Гладкое Дерево и сказал: - Уровень 27? Глупый нуб. Если не знаешь, о чем говоришь, то лучше молчи, окей?

- Твою мать! Это б\*кий нуб посмел назвать меня нубом?

– Ладно, успокойся! Приготовьтесь. Враги приближаются, – сказал Е Сю. Двое сразу же утихли и сосредоточились. Другая сторона начала двигаться. Они рассредоточились и сейчас направлялись к ним.

– X-формирование, хех. Что будем делать? – спросил Хуан Шаотян.

– Атакуем прямо в середину! – сказал Е Сю.

– Хорошо. Легко и просто, – похвалил Хуан Шаотян.

- Не так-то это просто, - засмеялся Е Сю. - За мной!

Булочка мгновенно последовал за ним.

– Будьте осторожны. Не упадите в лаву, – напомнил Е Сю. Уровни мастерства игроков не совпадали, поэтому ему приходилось беспокоиться о любой мелочи.

Команды противников направлялись к центру карты. Они перепрыгнули множество каналов. Уже по этому можно было судить об уровне навыков каждого игрока. В то время как другие с легкостью прыгали через лаву, Ноль Убивает делал это с великой осторожностью. Ему это трудно давалось, и если бы так и дальше продолжалось, то он бы быстро отстал. Амбиции Тирана продвигались вперед четко и гладко.

- Медленнее, медленнее, - только и делал, что одергивал своих Е Сю. Команда пыталась подстроиться под темп новичка.

Так медленно... Цзян Ю и другие ясно видели, что они двигаются быстрее команды противников. Это выглядело так, будто они лучше ориентируются на этой карте. Их боевой дух немедленно поднялся и они весело запрыгали через реки лавы.

– Остерегайтесь Лаунчера! – предупредил Чжан Синьцзе, когда они попали в зону его поражения. Очищающая Мгла пока не атаковала, но Амбиции Тирана уже были настороже.

Команда Мрачного Лорда была поначалу рассредоточена, но постепенно они начали собираться ближе к центру. Чжан Синьцзе сразу заметил это и выкрикнул: "Два на три!"

Цзян Ю и другой эксперт поняли эту команду. Мастер Меча и Страйкер притормозили и двинулись навстречу друг другу. Снайпер и Элементалист догнали их и встали рядом с Бесконечной Ночью.

– Они перестроились, – сказал Шаотян.

– Я вижу, – сказал Е Сю, – Лаунчер, приготовься.

Очищающая Мгла Су Мученг подняла пушку. Стороны сближались. Теперь между ними осталась всего одна последняя река. Никто ничего не говорил. Кроме шороха лавы, слышен был лишь звук шагов.

Е Сю и Чжан Синьцзе наблюдали за действиями друг друга. Команда Мрачного Лорда теперь была в зоне досягаемости Снайпера и Элементалиста.

Ни одна из сторон не атаковала: обе выжидали подходящее время. Кто первым воспользуется возможностью напасть, у того будет преимущество.

– Огонь!

– Уклонение!

С одной стороны лидер бесшумно послал своей группе сообщение, с другой - выкрикнул команду. Один приказ последовал за другим меньше, чем через секунду.

Очищающая Мгла немедленно выпустила три противотанковые ракеты.

Игроки Амбиций Тирана были готовы. Как только раздался выстрел, Чжан Синьцзе выкрикнул приказ, и команда разбежалась.

Три противотанковые ракеты не причинили врагам вреда. Мрачный Лорд, Гладкое Дерево, Вторжение Парной Булочки и Ноль Убивает рванули вперед, перепрыгнув через лавовую реку. Очищающая Мгла тут же выстрелила из Лазерной Винтовки, атакуя двух игроков справа. Команда Амбиций Тирана оказалась временно разделена на две группы, так что команда Е Сю получила возможность быстро атаковать Клерика Чжана Синьцзе.

Чжан Синьцзе усмехнулся.

Уровень навыков Мрачного Лорда был неплох, он воспользовался оптимальной возможностью для атаки. Тем не менее, это произошло не потому, что он поймал момент. Это случилось потому, что Чжан Синьцзе намеренно дал Мрачному Лорду такую возможность. И сейчас был его ход.

"Вперед!"

Новое сообщение вспыхнуло в командном чате. Мастер Меча был уже готов. Он направил Рисунок Мечом в сторону Мрачного Лорда, который как раз перепрыгивал реку.

В тот же момент Элементалист скастовал Яростное пламя. Страйкер последовал примеру Мечника и применил Печать Орла против Мрачного Лорда.

Их расстановка "два на три" не была стандартной. Страйкер и Мечник увернулись влево, оставляя себе возможность защищать Клерика, а Снайпер и Элементалист увернулись вправо. Такая схема позволяла эффективно противостоять атакам.

Первой целью Е Сю был Бесконечная Ночь Чжана Синьцзе.

Первой целью Чжана Синьцзе был Мрачный Лорд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 240 – Тактика звезд**

Глава 240 – Тактика звезд

Находясь в воздухе, Е Сю увидел ауру меча, приближающуюся одновременно с яростным пламенем. Мрачный Лорд внезапно развернулся и распахнул свой Зонт тысячи вероятностей.

Воздушный огонь!

Едва не попавшись, он использовал воздушный огонь для движения в воздухе. Его первоначальная цель тем временем изменилась, и он перенес внимание с левого фланга на правый.

Слева страйкер и мастер меча защищали клерика Чжана Синьцзе.

На правом фланге находились Любимец Толпы Цзян Ю и снайпер.

Яростное пламя Цзян Ю почти попало в Мрачного Лорда, в это время снайпер противостоял Очищающей Мгле. И тут Мрачный Лорд неожиданно сменил направление и направился к ним. Они знали силу Мрачного Лорда и сразу немного запаниковали, отступая.

На левом фланге страйкер собирался свалиться на голову противнику, заканчивая печать орла, но его цель внезапно улетела. Ему осталось только смотреть, как его персонаж приземляется на противоположный берег. К его сожалению, кто стоял на противоположном берегу? Гладкое Дерево! А Хуан Шаотян был одним из лучших игроков на про-сцене в использовании возможностей.

Мечник 27-го уровня слегка подпрыгнул и поднял меч. Аура меча скользнула мимо, слегка задев тело Страйкера. Страйкер не был ранен, но его траектория изменилась. Когда он приземлился, то ступил на самый край обрыва. Он собирался совершить прыжок, оттолкнувшись от стены, но разве Шаотян мог упустить такой шанс?

Световой меч опустился прямо на голову страйкера.

Страйкер не мог уклониться, поэтому он упал в лавовую реку. Лава обволокла все его тело, и его здоровье начало стремительно сгорать. Страйкер, бормоча что-то о горестях и лишениях, спешно попытался выбраться обратно на землю.

Увидев, что страйкер упал в лаву, Чжан Синьцзе принялся спасать его. Он поднял крест и запел. Что же до мечника, то его единственный дальнобойный скил - рисунок мечом - был в кулдауне, так что он просто стоял и смотрел.

Булочка тем временем не бездействовал. Он прыгнул ближе и хотел запустить в Бесконечную Ночь кирпичом, но Гладкое Дерево заступил ему дорогу и сказал: - Не надо, слишком далеко.

- Да вроде бы достаточно близко, разве нет? - Булочка казалось, что все в порядке.

- Едва достанешь. Он специально провоцирует тебя, - ответил Шаотян.

- Какое коварство! - Булочка поверил ему. В результате, он бросил кирпич в страйкера.

Страйкер поспешно увернулся. Вторжение Парной Булочки сердито закричал: - Как ты смеешь уворачиваться! - И кинул в него еще и песком.

Страйкер смутился. Почему это он не должен уворачиваться?! Уклоняясь влево и вправо, он, наконец, смог добраться до берега. Он сразу же запрыгнул на него, но тут краем глаза заметил слепящую вспышку. Очищающая Мгла выстрелила в него.

– Б\*ть! – выстрелом его отшвырнуло обратно в реку лавы.

– Прыгай! – неожиданно раздался голос Чжана Синьцзе.

Услышав команду, страйкер, более не пытаясь оценить ситуацию, подпрыгнул. Священный огонь Бесконечной Ночи обрушился на берег реки, и он запылал.

Тайминг был идеален. Хуану Шаотяну пришлось отступить, спасаясь от белого пламени. И в этот самый момент из кулдауна вышел навык мечника. Он синхронизировал свою атаку со священным огнем и попытался заставить врагов отступить еще на шаг.

Было небольшое открытие, но противник не должен был успеть его использовать... Только Чжан Синьцзе подумал об этом, как увидел вспышку от рисунка мечом.

Теоретически использованная им комбинация должна была полностью вызволить страйкера. Но она требовала отличной координации от всех троих. Если хоть один игрок замешкается, то успех уже не гарантирован. Но вряд ли кто-то сможет использовать это незначительное открытие и получить преимущество.

Изначально Чжан Синьцзе думал именно таким образом, но сейчас он понял, что ошибся.

Встречный рисунок меча Гладкого Дерева был послан немного позже, но зато его цель была немного ближе. Два рисунка стремительно неслись навстречу друг другу. Рисунок меча Гладкого Дерева, и рисунок меча, посланный его соперником - который из них достигнет цели первым?

Если второй мечник окажется быстрее, рисунок меча Гладкого Дерева будет прерван. Он умудрился послать его, пока уворачивался от священного огня. Успеет ли он?

И он преуспел.

Рисунок меча Гладкого Дерева снова опрокинул страйкера в лаву.

Второй рисунок опоздал всего на мгновение. Поразив страйкера, Гладкое Дерево быстро отдернул меч и блокировал эту атаку.

- Этот человек! - Лицо Чжана Синьцзе изменилось. Увидев это небольшое движение, он смог оценить его: это была микротехника божественного уровня. Этот Гладкое Дерево... кто он такой?

Хотя план по спасению страйкера провалился, мечник продолжал следовать сделанным ранее указаниям. Он прыгнул, клинок сверкнул, и мечник отправился прямиком на другой берег вместе с Мечом падающего света. Священный огонь служил абсолютной защитой. В тот же момент он услышал крик Чжана Синьцзе: - Не сейчас!

- А? - Мастер меча уже стоял на другом берегу. Меч падающего света опустился на землю и Гладкое дерево отпрыгнул, чтобы избежать ударной волны. В ту же секунду из-под его ноги внезапно пошла другая волна.

"Эээ...тоже меч падающего света? Использовать его вот так..." Мечник был поражен, но ничего не мог поделать: его персонаж был сбит ударной волной. Он приготовился использовать быстрое восстановление, но, увидев, куда он упал, он тут же начал плакать. Раз уж он попал в реку, о каком быстром восстановлении речь?

Мечник присоединился к страйкеру, не в силах изменить ситуацию. Двое игроков сгорали в реке и метались из стороны в сторону в попытках выбраться. Но на берегу стояли их бессовестные противники, и стоило подпрыгнуть, чтобы выскочить на берег, как их тут же скидывали обратно. Если так и будет продолжаться, они попросту сгорят в лаве.

Двое светились то красным, то белым. Бесконечная Ночь лечил их безостановочно. Но это не могло продолжаться вечно.

Чжан Синьцзе уже видел, что дела их не очень хороши. Он был слишком занят для того, чтобы управлять еще и снайпером и элементалистом. И у этих двоих ситуация складывалась еще хуже.

Любимец Толпы уже сейчас был в лаве, присоединившись к дружной компании. Снайпера захватил Мрачный Лорд и бросил его туда же.

Теперь четверо из пяти игроков Амбиций Тирана безуспешно пытались выбраться из реки.

Тактика? Чжан Синьцзе все время наблюдал за телодвижениями противников и анализировал их намерения.

Сейчас, думая обо всем этом, он пытался понять, использовала ли другая сторона хоть какую-то тактику? Все указывало на то, что нет. С самого начала, их соперники просто бежали вперед и нападали, а затем... ситуация стала такой, какой стала.

Мрачный Лорд и Гладкое Дерево однозначно имели более высокий уровень навыков, чем команда Цзян Ю. Лаунчера тоже нельзя было сбрасывать со счетов. Ее контроль и координация были выдающимися. Она не раз сбрасывала противников в лаву.

Что до Ноль Убивает, что он сделал? Ничего. Абсолютно ничего. Булочка хотя бы кидался кирпичами и песком, но Ноль Убивает абсолютно ничего не делал. Оу, вы, ребята, идёте этим путем, окей, я тоже так пойду. Он только подбадривал их.

Если бы этой тактике нужно было подобрать название, то следовало бы назвать ее тактикой звезд. Неважно, какую тактику или стратегию ты используешь, всего лишь двух нелепых парней - звезд в своем деле - будет достаточно, чтобы раздавить тебя.

Эта ужасная мысль внезапно всплыла в голове Чжана Синьцзе. Это имело смысл, но он не желал верить в такое.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 241 – Игра зашла слишком далеко**

Глава 241 – Игра зашла слишком далеко

Чжан Синьцзе хорошо понимал, каким уровнем навыков обладали Цзян Ю и его сокомандники. Как и большинство умелых игроков Амбиций Тирана, они не дотягивали до профи, но и не были настолько плохи, чтоб кто попало мог их победить.

И вот сейчас эти четверо барахтались в реке лавы. Противники забавлялись с ними, как с игрушками. Четверка игроков старалась противостоять, прилагая все усилия. Сколько уже раз они пытались выпрыгнуть из лавы! Они пытались действовать вместе и по отдельности, пробовали отвлечь противников и прятаться от них. Они испробовали все, но ничего не сработало. Соперники стояли стеной и собирались дождаться, когда они просто-напросто сгорят.

Их здоровье постепенно уменьшалось. Чжан Синьцзе, который руководил несколькими неудачными попытками выбраться, осознал, что все, что он может сделать, это бегать вдоль берега. Четверо его товарищей поняли, что он тоже загнан в тупик.

Видя, что Чжан Синьцзе все еще продолжает исцелять их, четверо измученных игроков попытались сбежать снова - больше им ничего не оставалось.

– Беги! Беги как можно дальше!! – выкрикнул Цзян Ю.

Снайпер и Мечник побежали вдоль берега, каждый в свою сторону - настолько быстро и далеко, насколько могли. Это была их последняя авантюра. Разделившись, и отойдя так далеко друг от друга, они покинут диапазон исцеления, и у них не останется вообще никакого способа координации друг с другом. Не получая лечения от клерика, они в конечном счете будут сожжены до смерти.

Но что еще им оставалось?

Чжан Синьцзе горько рассмеялся. Сначала он хотел что-то сказать, но остановил себя.

Метод Цзян Ю действительно был глупостью. Их соперники превосходили их в бою один на один. То, что задумал Цзян Ю, играло на их слабостях и давало преимущество противникам. Но поскольку команда все еще сопротивлялась, не стоило останавливать их.

Поэтому Чжан Синьцзе ничего не сказал. Он продолжал лечить оставшихся в зоне его действия тиммейтов. Встретившись лицом к лицу с неспециализированным Мрачным Лордом, который использовал и дальнобойные атаки, и навыки ближнего боя, он, наконец-то, увидел, как трансформируется Зонт тысячи вероятностей. Два игрока постепенно уходили все дальше и дальше. За ними по пятам следовали Очищающая Мгла и Гладкое Дерево.

Все было так, как и предполагал Чжан Синьцзе. Предпринятые действия не привели ни к чему хорошему. Мечник и Снайпер все так же находились под давлением противников.

Чжан Синьцзе вздохнул. Он уже знал, что битва закончена. Очищающая Мгла в очередной раз выстрелила, и Снайпер умер, Мастер меча также был близок к смерти.

Любимца Толпы и Страйкера поддерживал Бесконечная Ночь, но это не могло длиться бесконечно.

– Мы проиграли, – напечатал Чжан Синьцзе в общий чат.

– Ха ха, я согласен, – ответил Е Сю.

– Кто ты? – спросил Чжан Синьцзе.

- Тот, кем вы меня считаете, эксперт, – сказал Е Сю.

Чжан Синьцзе молчал.

Е Цю, Хуан Шаотян, Су Мученг. Эти три имени вспыхивали в его голове давно, но он был осторожным человеком. Если он не был уверен на 100%, то не мог сделать окончательное умозаключение.

Если это действительно эти трое, то Чжан Синьцзе вынужден признать, что игра зашла слишком далеко. Команда Цзян Ю не могла победить эту троицу ни при каких обстоятельствах.

Изначально он полагал, что координация и синергия между членами команды Цзян Ю были их преимуществом.

Но на про-сцене Славы, за семь прошедших сезонов, Е Цю и Су Мученг четыре раза становились Лучшими партнерами. Те три раза, что они не выиграли, случились потому, что Су Мученг еще не была про-игроком.

Перед лицом двух игроков, обладавших наибольшей синергией во всем про-альянсе, нельзя было рассматривать какое бы то ни было командное взаимодействие как преимущество. Это было бы просто смешно.

Если все обстояло именно так, тогда Чжан Синьцзе чувствовал сильную неловкость, но он не мог забрать обратно свое предложение.

Он интуитивно чувствовал, что это были Е Цю и Су Мученг, но не имел убедительных доказательств. Что до Гладкого Дерева, то его игра совершенно разоблачила божественный уровень его навыков. Однако, поднявшись на арену, он притих. В докладах говорилось, что он очень болтлив, так почему сейчас он молчит?

Были ли это разные люди?

Была ли болтливость привычкой или он болтал время от времени?

Или, может быть, он действительно Хуан Шаотян, но скрывается?

Возможно, он не желает быть разоблаченным? Он боится быть раскрытым? Мной? Если так, то они знают, кто я?

Размышляя, Чжан Синьцзе не упускал из виду происходящее на поле. Он внимательно наблюдал за командой Мрачного лорда. Любимец Толпы и Страйкер смогли-таки выпрыгнуть из лавы, но продолжали гореть. Оба молчали, понятно, что они сейчас испытывали.

– Если вы ничего не хотите обсудить, ребята, тогда давайте расходиться? – сказал Е Сю.

Это голос Е Цю? Чжан Синьцзе старался вспомнить. Голосовой чат не был разрешен на про-матчах, поэтому он был не очень хорошо знаком с голосом Е Цю.

– Мрачный Лорд ... – Цзян Ю стиснул зубы. Он действительно хотел сказать несколько плохих слов.

– Встретимся снова в Прямом Ущелье? – Е Сю рассмеялся.

Цзян Ю очень хотел перепрыгнуть реку и преподать урок Мрачному Лорду, но не двигался, потому что четко знал, что проиграет, стоит ему заговорить.

– Только дождись! – процедил Цзян Ю.

– Ха ха, я подожду. Вы можете заключить со мной пари в любое время. Попробуйте еще раз, – сказал Е Сю.

– Все, пошли! – Чжан Синьцзе покинул поле боя, и система объявила, что команда Мрачного Лорда выиграла.

– Ха ха ха ха, Чжан Синьцзе ничего не стоит! Не могу не сказать, что он был слишком наивен. Он думал, что сможет блокировать меня! Ты видел, как я прекрасно фехтовал? - Шаотян с энтузиазмом начал сыпать словами, как только увидел, что противники ушли.

– Да, неплохо, – сказал Е Сю.

– Неплохо? Черт возьми, позволь заметить, что в наше время игроков, которые могут делать то, что делаю я, не больше десяти, – сказал Хуан Шаотян.

– Я, должно быть, один из них, да? – спросил Е Сю.

– Конечно.

– Тогда я не понимаю, зачем ты хвастаешься передо мной.

– Давай посмотрим, кто победит! Я выйду и поменяю аккаунты! – требовал Хуан Шаотян.

- Твое прекрасное фехтование пробудило подозрения у Чжана Синьцзе. Но учитывая склад его личности, он не придет к окончательному решению без веских доказательств. Ты хочешь предоставить ему эти доказательства, перейдя с аккаунта Гладкого Дерева на Проблемного Дождя?

Шаотян тупо пялился на него.

Ассассин Ноль Убивает тоже тупо пялился. Увидев длинный перечень того, что они выиграли, он остолбенел. Он и не заметил, что это был матч со ставками.

– Давайте-ка тоже выйдем! – сказал Е Сю.

– А ... а это ... – пробормотал Ноль Убивает. Он хотел спросить, что это за предметы и будут ли они делиться между членами команды.

– Спасибо, братец! Я дарю это тебе! – говоря это, Е Сю открыл окно обмена.

Ноль Убивает принял запрос и посмотрел. На другой стороне неожиданно выставили Фиолетовые Парные Мечи 30-го уровня.

Ноль Убивает радостно принял подарок. Он ничего не делал в матче и при этом выиграл Фиолетовое оружие. Возможна ли такая удача? Ноль Убивает не успел еще даже все полностью обдумать, когда все остальные вышли.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 242 – Моя ошибка**

Глава 242 – Моя ошибка

В игровой Амбиций Тирана было очень тихо. Несмотря на то, что играли только трое, все остальные наблюдали и видели все, что произошло.

Как лидер гильдии Цзян Ю ощущал себя несколько потерянным. Вся битва с начала до конца шла совсем не так, как он ожидал. Он-то надеялся, что с помощью Чжана Синьцзе конфликт между Мрачным Лордом и Амбициями Тирана будет исчерпан.

В итоге конфликт не только не закончился, но даже обострился. После выхода с арены Цзян Ю едва сдерживался, чтобы не разбить стол, за которым сидел. Но в этой битве участвовал Чжан Синьцзе. Он окажется в неловком положении, если Цзян Ю начнет буйствовать.

Их, как каких-то нубов, побросали в лаву, чтобы они там сгорели до смерти. Был ли у них шанс на победу? С губ Цзян Ю сорвалась пара тихих проклятий. Он не увидел ни одного из тех преимуществ, о которых говорил Чжан Синьцзе. Если бы Чжан Синьцзе не являлся Чжаном Синьцзе, Цзян Ю уже бы давным-давно сотрясал стены яростными криками.

- Моя ошибка. - Промолвил кто-то. Все уставились на говорившего - это был Чжан Синьцзе.

- Я значительно ошибся в оценке силы наших противников. Личное мастерство и Мрачного Лорда, и Гладкого Дерева, и Очищающей Мглы очень велико. - Ответил Чжан Синьцзе, - в связи с этим, было бы достаточно и этих троих. Двое других не имели значения.

- Насколько велико? - не удержался Цзян Ю.

- Наверное, нам нужно поближе познакомиться с ними, чтобы лучше это понять.

- Поближе познакомиться?

- Вызови их снова.

– Снова? – Цзян Ю подпрыгнул в испуге.

– Он же сказал, что мы можем вызвать его в любое время, да? – сказал Чжан Синьцзе.

– Он сказал, но мы ...

– Я приведу профессиональных игроков, – сказал Чжан Синьцзе.

Каждый в игровой был шокирован. Чжан Синьцзе собирался позвать на помощь про-игроков? Был ли Мрачный Лорд настолько силен, что нужна помощь профессиональной команды?

Цзян Ю сразу же загорелся от волнения.

В этот раз, они определенно могут выиграть! Но тут же он задумался. Если команда Мрачного Лорда была так сильна, что любой из гильдии Тирании не мог их победить, тогда что они делают на десятом сервере? Они ведь могли просто зарегистрироваться как про-команда, и пробить себе путь в чемпионы.

- Когда? - спросил Цзян Ю.

- В течение двух дней, - ответил Чжан Синьцзе.

- Окей, - сказал Цзян Ю и тут же списался с Мрачным Лордом.

– Он согласен, – он быстро получил ответ.

- Отлично, тогда я ухожу, - Чжан Синьцзе кивнул всем и вышел.

Матч закончился быстро. Он не занял больше 10 минут. Когда Чжан Синьцзе вернулся к своей команде, он увидел, что свет еще горит в тренировочной комнате.

Проходя мимо нее, он увидел, что за компом сидит Хань Вэньцин: тренируется по стандартной схеме со своим персонажем - Пустынным Прахом.

Капитан был в наушниках и полностью сосредоточен. Единственными звуками в тренировочной комнате были звуки от нажатия кнопок клавиатуры и мыши. Чжан Синьцзе подошел к нему, но Хань Вэньцин не заметил его.

Его тренировка была выполнена только на две трети.

Пустынный Прах стремительно бежал по площадке. Он уклонялся от стрел с помощью Z-колебаний, перепрыгивал через глубокие рвы, перекатывался, уворачивался и отбивал летящие в него ядра. Дорога перед ним закончилась, теперь были только парящие скалы разного размера.

Пустынный Прах, не колеблясь, прыгнул на вершину одной из них.

Он продолжал прыгать без остановки.

Вторая, третья, четвертая... Стремительность Пустынного Праха, быстро перепрыгивающего с одной скалы на другую, могла бы вызвать у других игроков восхищенные вздохи.

Но Чжан Синьцзе видел, что дела идут не так уж хорошо. Ритм прыжков Пустынного Праха был нарушен. И возможно, проблема была не только в самих прыжках, а брала начало в предыдущей части тренировки. Немного неправильно рассчитанное движение здесь, чуть сбитый тайминг там - и вот, погрешность во времени накапливается и дает о себе знать ближе к финишу.

"Не хватит времени..." - сказал себе Чжан Синьцзе.

Пустынная Пыль приземлился на очередном камне. На этот раз ему нужно было прекратить прыгать, потому что поблизости больше не было камня, на который он мог бы перескочить. Он должен был постоять на скале немного, выжидая.

Но Хань Вэньцин продолжил двигаться вперед, следуя своему стилю: агрессивно и бесстрашно. Камень, на который он прыгнул, был слишком далеко, и его персонаж сорвался.

Хань Вэньцин раздражено оттолкнул клавиатуру. Он уже знал результат.

Пустынный Прах, упал и экран почернел. Тренировка не была еще закончена, но появилась шкала прогресса и рекорды времени, а вместе с ними и отражение в мониторе Чжана Синьцзе, стоящего позади капитана.

Хань Вэньцин повернулся к нему, но Чжан Синьцзе ничего не сказал. Он не первый раз становился свидетелем подобной ситуации.

Хань Вэньцин, Король Битв, Пустынный Прах. Он проиграл 3 первых сезона, но никогда не сдавался. В итоге, в 4-м сезоне Славы, он победил до этого несокрушимого Е Цю и его команду Великолепной Эры, и стал легендарным топ-игроком. Однако с начала его карьеры до настоящего времени его скорость реакции и рук значительно сократилась.

Эта его тренировка включала в себя все разновидности препятствий, требующие от него выполнять самые различные движения: атаки, передвижения, уклонения, перекаты, прыжки и т.д. Это была тренировка, проверяющая все, тренировка-диагностика.

Произошедшее не означало, что Хань Вэньцин не мог выполнить тренировку, оно показывало, что он больше не мог повторить свои прошлые рекорды.

Хань сражался с возрастом. Он знал, что не запрыгнет на ту скалу, но все равно шел и делал это. Чжану Синьцзе нечего было сказать ему в утешение. Да Вэньцину это и не требовалось.

Ему также не нужно было что-то объяснять Синьцзе, так что он просто обернулся.

- Как прошло? - спросил Хань Вэньцин. Он знал, зачем Чжан Синьцзе уходил этим вечером.

- Мы проиграли, - сказал Чжан Синьцзе.

- Проиграли? - настроение Вэньцина резко упало. Он мог быть не в лучшей своей форме, но взгляд не утратил суровости.

- Сила противников превзошла мои самые смелые ожидания.

- Насколько они сильны?

- Уровень про-игроков, - ответил Чжан Синьцзе.

- Это шутка? Про-игроки отправились играть на новый сервер?

- Я тоже был там.

- Дай мне взглянуть на запись, - сказал Хань Вэньцин.

Чжан Синьцзе связался с Цзян Ю, получил запись и запустил ее. Не было смысла смотреть в сторону Амбиций Тирана, поэтому Хань Вэньцин перевел камеру на их оппонентов и увидел первое падение игрока Ноль Убивает в лаву...

- Что это? Как вы могли проиграть таким противникам? - Хань Вэньцин начинал злиться.

- На этого персонажа не стоит обращать внимания, - сказал Чжан Синьцзе.

Хань Вэньцин продолжил просмотр.

Перед ним разворачивалась битва посреди реки лавы. Тактика и действия обеих сторон были, конечно, знакомы такому опытному игроку, как Вэньцин.

Он дошел до того места, где Мрачный Лорд использовал воздушный огонь, чтобы увернуться от совместного нападения соперников, организованного Чжаном Синьцзе.

- Не специализированный? Его скорость довольно хороша, - сказал Хань Вэньцин. Чжан Синьцзе понимал, что Хань Вэньцин говорил о скорости рук Мрачного Лорда и быстроте его реакции.

Хань Вэньцин редко кого-либо хвалил, так что "довольно хорош" из его уст было очень высокой оценкой.

А затем он увидел Гладкое Дерево и его работу мечом. Вэньцин даже поставил на паузу и три раза пересмотрел этот момент.

Чжан Синьцзе ничего не сказал. Самая удивительная часть битвы произошла именно здесь.

- Такие движения... - даже у Ханя не было слов.

Но все-таки, он просто смотрел запись. Даже если человек может сделать такое, сколько раз он проделывал такой трюк успешно? Было ли это мастерство или слепая удача? Ответ нельзя было получить только из этой записи. Движения действительно были божественного уровня, но сразу объявлять игроков богами было бы преждевременно. Хань Вэньцин понимал это, также как и Чжан Синьцзе, поэтому и пересмотрел этот момент несколько раз.

А потом четверых игроков постоянно опрокидывали в лаву.

Чем больше Хань Вэньцин смотрел, тем больше злился. Он выключил видеозапись. Больше смотреть было не на что. Результат был очевиден. Что нужно было делать, чтобы удерживать игроков в лаве, он и сам знал.

- Гладкое Дерево ничего не сказал во время битвы, но до нее он был очень разговорчивым.

- Что ты хочешь этим сказать? - спросил Хань Вэньцин.

Чжан Синьцзе не мог дать какого-то определенного ответа. Он только добавил:

- Оружие Мрачного Лорда идеально подходит неспециализированному персонажу. Именно оно позволило бы такому классу реально быть жизнеспособным. Очищающая Мгла не сделала ничего выдающегося, но видно, что ее понимание тактики и координация с командой на высочайшем уровне, особенно взаимодействие с Мрачным Лордом.

- Даже учитывая все это, вы, ребята, проиграли слишком жалко, не так ли?

- Это была моя ошибка, - ответил Чжан Синьцзе.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 243 – Спасение Парной Булочки**

Глава 243 – Спасение Парной Булочки

Хань Вэньцин снова открыл недавно закрытую им запись боя. В этот раз камера была сфокусирована на Мрачном Лорде. Он быстро промотал видео до того места, где Мрачный Лорд производил трансформацию своего оружия и внимательно вгляделся.

Камерой можно было управлять в любом из режимов, в том числе и приближать разные ракурсы. Поэтому различные формы зонта тысячи вероятностей Мрачного Лорда были перед ним как на ладони.

- Беспрецедентно, - пробормотал Хань Вэньцин. Он видел множество странного снаряжения и разнообразные игровые стили, однако ему еще ни разу не доводилось слышать о таком оружии, как зонт тысячи вероятностей.

- Подобное оружие не могло возникнуть на новом сервере. Цзян Ю уже обсуждал это со мной. Изначально он предполагал, что кто-то из клуба тестирует новое серебряное оружие, однако, теперь, увидев отношение Мрачного Лорда к игре, я не думаю, что дела обстоят именно так, - сказал Чжан Синьцзе.

- Тогда что ты об этом думаешь? - спросил его Хань Вэньцин.

- Думаю, что прежде, чем сделать следующий шаг, нам нужно собрать о нем больше информации, - ответил Чжан Синьцзе.

- Ты же уже пришел к какому-то выводу, я прав?

Чжан Синьцзе ничего на это не ответил.

- Это оружие было специально создано для использования персонажем без специализации. Тем не менее, его использование решает лишь половину проблем, с которыми сталкиваются такие персонажи. Кроме обладания сильным персонажем, человек, который будет им играть, должен обладать очень высоким уровнем навыков, - продолжил Хань Вэньцин. - Как ты думаешь, кто на данный момент наиболее подходит для игры подобным персонажем?

- Хм...

- Без сомнения, это Юй Вэньчжоу. Он достаточно хорош, и даже, несмотря на то, что у него невысокая скорость рук, его навыков вполне достаточно, чтобы с помощью подобного персонажа он сумел оказать существенную поддержку своей команде, - сказал Хань Веньцин.

- Что? - недоумевающе переспросил Чжан Синьцзе, однако, поразмыслив над этим какое-то время, он понял, что сказанное Ханем Веньцином имеет смысл. Гладкое Дерево на самом деле был очень похож на Хуана Шаотяна, поэтому не было ничего удивительного, если бы он помогал Юй Вэньчжоу. Тестирование серебряного оружия могло быть одним из направлений клуба Синего Дождя, но...

- Но судя по донесениям лидеров гильдий, Мрачный Лорд каждый день проводит в игре довольно много времени и не похоже, что ему кто-то помогает прокачиваться. Будь то Юй Вэньчжоу или любой другой игрок альянса, ни у кого из них нет столько времени, чтобы проводить его в игре. На самом деле... есть еще один человек... - Чжан Синьцзе не смог удержаться, чтобы не поделиться своими мыслями с Хань Вэньцином.

- Ты хочешь сказать... это Е Цю? - произнося это имя, Хань Вэньцин неожиданно холодно рассмеялся. - Его выгнали из Альянса, зачем ему вновь вступать в игру?

Отставка Е Цю очень удивила и огорчила многих его фанатов, однако у Ханя Вэньцина она вызывала лишь чувство презрения.

- Трус, - сказал он, когда до него дошла новость об отставке Е Цю. Но Чжан Синьцзе чувствовал, что под маской напускного презрения Хань Вэньцин скрывает чувство одиночества, которое его охватило. Даже несмотря на то, что в данный момент было еще несколько игроков, которые могли бы побороться с Е Цю на равных, он был особенным. Количество схваток между ним и Ханем Вэньцином было своеобразным рекордом Альянса Славы.

- Так что все-таки ты задумал? - Хань Вэньцин решил вернуться к изначальной теме разговора.

- Я установил новые условия для предстоящего матча. Еще я думал позвать нескольких ребят из команды, - ответил Чжан Синьцзе.

- Да? И какие аккаунты у тебя есть? - спросил Хань Вэньцин.

- У меня есть Страйкер.

- Что ж, почему бы мне не пойти и не посмотреть на него своими глазами, - сказал Хань Вэньцин. Его взгляд по-прежнему был устремлен на запись, на которой застывшим изваянием был запечатлен Мрачный Лорд. Несмотря на то, что в прошедшем матче наиболее впечатляющей была игра Гладкого Дерева, Хань Вэньцин и Чжан Синьцзе больше интересовались персонажем без специализации - Мрачным Лордом.

В игре.

Они неожиданно проиграли матч, поэтому Холодная Ночь должен был подготовить материалы. Материалы, которые они с таким трудом собрали, теперь уходили в руки Мрачного Лорда. Поэтому Холодная Ночь чувствовал себя еще хуже, чем Цзян Ю.

Тем не менее, ему сказали, что Чжан Синьцзе собирается позвать профессиональных игроков, поэтому утраченная было уверенность на глазах возвращалась к Холодной Ночи. К сожалению, это не отменяло того факта, что ему все еще нужно было приготовить новые материалы для предстоящего матча. Поэтому одних игроков он отправил на рынок, а других в подземелье, для добычи недостающих материалов. В итоге у него просто не осталось времени, чтобы преследовать Мрачного Лорда.

Е Сю и Су Мученг расположились в небольшом городке. Булочка же находился в крупном городе Трав и, кто знает, сколько людей обнаружили его. Множество игроков ждали, когда он покинет город, чтобы "поздороваться" с ним.

"Давай, подойди чуть ближе. Чуть ближе!" - Крутилось у них в голове. Прямо сейчас Вторжение Парной Булочки был слишком близок к безопасной зоне. Ему нужно было сделать всего пару шагов, чтобы избежать опасности.

В итоге, Булочка, пройдясь вдоль стен города туда и обратно, громко рассмеялся: - Ха ха ха ха, ну и нубы. Вы действительно думали, что я попадусь с вашу ловушку? - И пошел обратно в город.

Все, кто был здесь, сплюнули. Но что они могли сделать? Если бы людей было слишком мало, они не смогли бы остановить Булочку, теперь же, когда их слишком много, Булочка просто не выходил за пределы города. Даже слепой увидел бы, что что-то пошло не так.

- Старший, что мне делать? Я не могу выйти, - Булочка прикидывался высокомерным, однако сам втихомолку просил совета у Е Сю. Он и опасность-то заметил только из-за предупреждения своего лидера.

- Мы придем, чтобы помочь тебе. Когда начнется переполох, выбирайся оттуда, - велел Е Сю.

- Принято!

Булочка занялся тем, что открыл торговую лавку. Он проходил данжи каждый день, и им часто выпадало синее снаряжение. В их команде каждый мог взять себе снаряжение, даже если оно было не нужно. Так что Булочка подбирал некоторые предметы. И сейчас он выставил их под маркой "Лучшие товары во вселенной".

Поджидавшие его снаружи игроки скрипели зубами и ждали. Этот парень стоял, весело болтал с окружающими и испытывал их терпение.

Тем временем Е Сю и Су Мученг покинули свой маленький городок и подошли к городу Трав. Не говоря ни слова, они начали спасательную операцию.

Мрачный Лорд и Очищающая Мгла выскочили на открытое место, и каждый выпустил противотанковую ракету по игрокам, которые ждали снаружи города.

- Мрачный Лорд!!

Каждый тут же начал контратаковать, ничего не видя из-за дыма, но нападающие не приближались, предпочитая стрелять издалека.

ПК за пределами города было самым обычным явлением. В игре персонажи постоянно сражались друг с другом. На арене победа или поражение только меняли статистику, никаких других наград здесь не давали. Поэтому, если игроки хотели выместить свой гнев или какие-то другие эмоции, то сражения устраивались за пределами арены, и недалеко от городских стен. Так, те, кто умирали, могли довольно быстро снова вернуться в битву.

Вот и сейчас тут была парочка дуэлянтов. Но что они значили по сравнению с Е Сю и Су Мученг? Эти подкрались и атаковали сразу сотню игроков. Кроме того, это же был Мрачный Лорд - он сразу привлек всеобщее внимание. Так что дуэлянты решили закончить свой бой и понаблюдать за суматохой.

Этот переполох Е Сю устроил, чтобы Булочка мог вырваться из города.

В городе многие уже прослышали о происходящем, и пришли посмотреть. Булочка получил "послание" и начал действовать. Он даже прихватил с собой парочку игроков, с которыми болтал до недавнего времени.

Игроки, поджидавшие Булочку, видели троих персонажей, внезапно оказавшихся прямо в середине заварушки. Но который из них был Булочкой? Они не знали. Они действительно не знали!

Игроки в ярости вглядывались в толпу, пытаясь что-то различить. В Славе нельзя было повесить маркер на нужного перса, нельзя было посмотреть с высоты птичьего полета. В такой толпе, где перемешалась сотня игроков, невозможно было разобрать, кому какой ник принадлежит. Вот сейчас преследователи прокляли все особенности настроек Славы.

Булочка скрылся в толпе и, осматриваясь, выбирался наружу. Но толпа мешала и ему: он не мог понять, в какую сторону направляется.

Наконец, он увидел гильдейских игроков, ведущих перестрелку с Мрачным Лордом и Очищающей Мглой. Те сражались, стоя спиной к спине. Гильдейские прибывали со всех сторон и явно состояли в одной команде.

- Старший, тебя окружили! - Булочка почти подобрался к ним.

- Оу, ты выбрался? Давай-ка, пробирайся туда, где посвободней. Мы за тобой, - ответил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 244 - Разрушая их уверенность.**

Глава 244 - Разрушая их уверенность

Игроки гильдий думали, что они держат Мрачного Лорда и Очищающую Мглу под контролем, так как операция по окружению проходила отлично, но тут Е Сю получил сообщение от Булочки, что тот добрался до безопасного места.

- Пошли, - сказал Е Сю.

- Окей, - ответила Су Мученг. Очищающая Мгла воспользовалась воздушным огнем и полетела спиной вперед прямо над землей. Мрачный Лорд уже поджидал ее впереди, применив технику теневого клона.

Противники атаковали с двух сторон, образовывая проход. Засверкали клинки, засвистели пули, заклинания затанцевали в воздухе в попытках остановить их.

- Ха ха, если бы вы не разошлись, а сгруппировались, было бы лучше, - сказал Е Сю. Выпущенные гильдейскими ракеты пролетали мимо. Редкие случайные попадания не сильно тормозили их.

В результате... ракеты, вылетевшие с левой стороны, прилетели на правый фланг, а те, что были посланы справа, попали прямиком на левый.

- БУМ!!! - Озвучила Су Мученг.

Игроки были неорганизованы, рассеяны по полю, как песок, и только сейчас поняли, как важно то, что они находились в одной группе. Хотя они и не прислушивались друг к другу, они все-таки работали вместе. После того, как союзники разделились на две половины, они хотя бы не получали урон от собственных действий.

- Ламеры... - пробормотала Су Мученг. Она развернула пушку и выстрелила в тех, кто пытался блокировать ее.

Троица, подошедшая вплотную, пригнулась, чтобы избежать атаки. Но Мрачный Лорд бросился вперед и смел их к чертям касанием падающего цветка.

Игроки слева и справа хотели взять их в клещи, но одного из них схватили и отбросили. Он отлетел в сторону, а когда вернулся на свое место, увидел, что Мрачный Лорд уже далеко.

Очищающая Мгла последовала за ним, опять используя воздушный огонь. Ее навык и воздушный огонь Мрачного Лорда синхронизировались, и они отлетели на приличное расстояние.

Преследовать или нет? Гильдейские начали раздумывать.

Вернуться в город с позором, или стиснуть зубы и идти до конца?

Приказ пришел быстро.

Окончательным решением было направить нескольких игроков, чтобы посмотреть, куда уходят Мрачный Лорд и Очищающая Мгла. Таким образом, несколько игроков покинули отряд и последовали за ними.

Они не подходили слишком близко. Они не планировали драться, потому что знали, что в результате могут умереть только они сами.

"Узнайте, куда они идут". Таков был приказ, отданный их гильдиями.

Чаще всего было известно, где они находятся, но что толку? Эти двое сейчас сами обнаружили себя. Они приходили и уходили, когда хотели, однако гильдии опять приказывали определить их местоположение.

Игроки не знали, как описать, что они сейчас испытывали. Повторять все время одни и те же действия было ужасно. Но повторять раз за разом бессмысленные действия было на порядок ужаснее. Всем хотелось, чтобы это поскорее закончилось, но их желаниям не суждено было сбыться.

Игроки, которых отправили "определять их местонахождение", преследовали Мрачного Лорда и Очищающую Мглу до маленькой деревни в окрестностях города Трав. Здесь они увидели, как эти двое встретились с Булочкой. Получив свежие новости, гильдии собирались разработать план действий, но не успели. Команда Мрачного Лорда перехватила инициативу.

На преследователей напали из засады и убили.

Местоположение Мрачного Лорда стало в очередной раз неизвестным.

Отчеты об их местоположении приходили много раз, но это ничего не давало. Это сильно удручало гильдии.

Затем пришли новости из Прямого Ущелья, парни докладывали, что группа Мрачного Лорда появилась там. Охранники у входа были убиты.

- Они отправились в Прямое Ущелье сейчас? Еще нет 12-ти часов. Они собираются сперва тренироваться там? Или они ждут еще двух участников? - спросил кто-то.

В итоге, гильдии начали глобальный поиск в Прямом Ущелье.

Пришло другое сообщение: убит игрок в Огненном Лесу.

Игроки гильдий были готовы сойти с ума.

В данный момент элита гильдий имела 33 уровень, так что, конечно, они начинали высматривать дикого босса, Огненную Ведьму Кешью. К тому же, пройдя подземелья, часть элиты могла прийти сюда поднимать уровень, и опять же следить за возможным появлением босса.

Они действительно нашли его. К сожалению, боссом была не Огненная Ведьма. Боссом оказался Мрачный Лорд.

Босс Мрачный Лорд был очень могущественным. Он мог атаковать в лоб, из засады или с фланга. Его область агрессии была экстремально большой, и он мог бродить где угодно. Он мог автоматически обнаружить игрока и начать атаковать его.

Поисками диких боссов каждая гильдия занималась самостоятельно. Они не могли объединяться и делить награду. Только разослав небольшие группы своих игроков по местности, и внимательно прочесывая ее, они могли наиболее эффективно осуществлять поиски босса.

После того, как мини-группы в Огненном Лесу получили новости, они немедленно начали связываться друг с другом, чтобы объединиться.

Мрачному Лорду такие действия были только на руку.

Вскоре пришли новые отчеты. Теперь были убиты не два-три игрока, это была целая группа.

Эта группа продвигалась к месту сбора. К сожалению, она наткнулась на команду Мрачного Лорда и была мгновенно переправлена к другому месту сбора - в город.

Огненный Лес превратился в Лес Террора, наполненный смертью и страданием. Лучшей тактикой здесь стало бегство со всех ног.

Элитные группы начали эвакуироваться из леса. Они были будущим, гильдии упорно трудились, культивируя их и взращивая, словно нежные цветы. Их не могли отдать на растерзание Мрачному Лорду. Большие гильдии отправили свои войска для подготовки к штурму Огненного Леса.

При всем своем игровом опыте, они никогда не встречались с таким противником как Мрачный Лорд.

Гильдии часто любили повторять: "если вы видите нас - вы покойники", запугивая других.

Но в данном противостоянии именно они были теми, кому предназначено умереть.

Головная боль. Кроме головной боли, было только еще больше головной боли.

Со вчерашнего дня и до сих пор, они смогли только убить Мягкую Мглу - дважды, и Вторжение Парной Булочки - однажды. Это, конечно, утешило их немного, но эти достижения не были в состоянии перекрыть их потери.

Если бы не это, им было бы не так горько. Они могли бы быть даже счастливыми: "смотрите-ка, хоть мы и не убили Мрачного Лорда, мы контролируем его передвижения, его группа замедлила прокачку. Наша цель достигнута".

Это было верно до некоторой степени. Скорость поднятия уровней группы Е Сю уже не могла сравниться с прошлой. Их передвижения были ограничены. То, что обычно занимало десять минут, теперь требовало двадцать, а иногда и больше.

Вот почему Е Сю решил активно охотиться на них. Он не мог убить всех, но он мог пошатнуть уверенность и решимость гильдий.

Потому что все гильдии все еще оставались врагами друг друга. Тех, кто не провоцировал его, он не трогал. Е Сю нападал только на тех, кто создавал ему проблемы. Элита этих гильдий проседала в скорости прокачки, в то время как другие гильдии качались без помех.

Такое положение дел заставляло гильдии, участвующие в охоте на Мрачного Лорда, чувствовать себя крайне нехорошо. Они начали беспокоиться о собственном уровне развития. Могут ли они продолжать прессинг при создавшихся обстоятельствах?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 245 - Скрытые мотивы.**

Глава 245 - Скрытые мотивы

Некоторые гильдии уже колебались, но все еще продолжали действовать. В Огненный Лес ворвались около сотни игроков.

Локации в Славе были огромны. Сотня игроков - звучит довольно внушительно, но в действительности, этого количества было недостаточно, чтобы охватить всю площадь леса.

Они не осмеливались недооценивать команду Мрачного Лорда. Войдя в Огненный Лес, они сгруппировались по три-пять человек и держались неподалеку друг от друга. Таким образом, при встрече с Мрачным Лордом они с легкостью могли объединиться в группы побольше. Только выработав такую стратегию, они почувствовали себя более-менее уверенно, чтобы начать прочесывать лес.

Никто из них не был новичком! Все игроки, которые изначально находились в Огненном Лесу, без сомнений, представляли собой топ игроков десятого сервера. Эти персонажи взращивались всем составом гильдии.

Видя, что они сосредоточены на прокачке, те, кто занимался преследованием Мрачного Лорда, чувствовали зависть. Они занимались тяжелой и неприятной работой, в то время, как эти болтались здесь и пожинали плоды их трудов.

- Где Мрачный Лорд?

Преследователи не могли найти Мрачного Лорда и срывали злость друг на друге.

- Мы не нашли его, но, как минимум, ему приходится скрываться, и он поднимает уровни медленнее. Наша цель достигнута, разве нет? - Чен Ехуй сказал это, чтобы успокоить встревоженные чувства игроков. Хотя сам он о подобном не волновался. Именно такого развития событий он и добивался. Он даже начал гордиться собой.

Большие гильдии понесли потери, и развитие Е Цю замедлилось. Все складывалось чересчур прекрасно.

- Ему даже негде безопасно прокачиваться. Чего он пытается добиться, оставаясь онлайн? Ему следует выйти из игры. - Сказал кто-то из присутствующих. Если Мрачный Лорд уйдет, им больше не придется мучиться, и можно будет заняться более приятными делами. Но этот парень не хотел выходить, вынуждая их гоняться за ним.

- Давайте не будем тратить наше время зря. Мы могли бы убивать монстров, параллельно ведя поиск! - предложил кто-то. В результате более ста солдат охотились на гоблинов в Огненном Лесу. Однако, с таким количеством игроков в группе, каждый мог получить только жалкую горстку опыта.

Что же происходило с командой Е Сю? Они все еще пребывали в Огненном Лесу. Заросли были идеальны для игры в прятки, и Е Сю даже подумал, не поохотиться ли на пришедших игроков. Но понаблюдав за ними, и вникнув в их стратегию, он понял, что устроить масштабную охоту не получится.

Они все были ветеранами. Теперь, когда они понимали его уровень игры, они не оставляли ни одной лазейки, которую можно было бы использовать.

- Должны ли мы выйти? - спросила Су Мученг.

- Незачем спешить, - отозвался Е Сю, одновременно атакуя монстров, оказавшихся рядом. Так как в их группе было всего три игрока, количество опыта, получаемого с убийства монстров, было нормальным, так что их эффективность была выше, чем у армии из сотни игроков.

Троица прокачивалась, передвигаясь по лесу. Они не подходили слишком далеко или слишком близко к армии. Они аккуратно поддерживали дистанцию, которая позволяла наблюдать за сотней игроков, не выдавая их местонахождения. Увидев врагов краем глаза, Е Сю без труда мог вычислить, когда противник увидит его самого, поэтому с легкостью уходил от преследования.

Так они и прогуливались в Огненном Лесу. Время от времени они меняли маршрут, в зависимости от передвижений армии.

- У тебя есть какие-то идеи? - Спросила Су Мученг у Е Сю.

- Я хочу знать, когда здесь появится Огненная Ведьма.

- Еще рано, разве нет?

- Да, но уже скоро этот момент настанет, - сказал Е Сю.

Убийства диких боссов сохраняются в таблице рекордов. Огненная Ведьма была убита ими пару дней назад. Гильдейская элита теперь достигла 33 уровня и пришла сюда прокачиваться. Но второго убийства пока не было, значит, Ведьма еще не возродилась с прошлого раза.

Боссы возрождались 3 раза в неделю. Иногда они могли не появляться 4-5 дней, но это было, скорее, исключением. Пока босса не убивали три раза в неделю, он абсолютно точно мог появиться в любой момент. Это означало, что сегодня, в последний день недели, он должен был возродиться снова, хотя бы на последних секундах дня. Конечно, при условии, что его уже убили, если нет - то еще один не появится.

Сейчас как раз наступила ночь воскресенья. Огненная Ведьма Кешью не возрождалась уже очень долго.... Она должна была появиться в ближайшее время.

Трое игроков продолжали набирать опыт, осматриваясь вокруг. Кроме того, Е Сю приглядывал за другими игроками, которые поднимали уровень.

Их усилия не были потрачены впустую. Вскоре Е Сю кое-что заметил.

- Сюда! - Е Сю внезапно повернулся.

- Что это?

- Следуем за этими двумя игроками, - сказал Е Сю.

Су Мученг и Вторжение Парной Булочки двинулись следом, оглядываясь по сторонам. Теперь они заметили двух игроков, упомянутых Е Сю, и видели, что оба принадлежали одной гильдии. Парни не прокачивались на одном месте, а двигались в одном направлении.

- Босс появился! - поняла Су Мученг. Гильдии, вероятно, обнаружили Огненную Ведьму, и втихую отправляли туда игроков.

- Скорее всего, - отозвался Е Сю. Троица перестала убивать монстров и осторожно пошла по следам тех двух парней.

В итоге, забравшись в глубину Огненного Леса, группа Е Сю увидела впереди большое пламя. Шестеро игроков окружили Огненную Ведьму Кешью. Это были игроки из гильдии "Парад". Среди них были и те двое, за которыми следовала команда Е Сю.

"Парад" был одним из клубов в Альянсе Славы. У них была весьма посредственная команда, а также гильдия, как у любого другого клуба. Хоть она и не могла сравниться с тремя великими гильдиями, она все же была намного лучше обычных. В конце концов, у любой команды есть фанаты. И многие из них вступают в гильдию своей любимой команды. У обычных гильдий нет такого преимущества.

Булочка тут же почувствовал себя в своей тарелке. Он немедленно принялся болтать: - Я знаю. Когда они почти убьют босса, мы выскочим и сами добьем его, босс будет наш. Ха ха ха ха.

- Ха ха, ты быстро учишься, - сказал Е Сю.

- Конечно! - радостно прокомментировал Булочка.

- Но мы не будем этого делать на этот раз.

- Что?

- В этот раз мы будем простыми наблюдателями, - сказал Е Сю.

- Оу?

- Вы двое идете и хорошо прячетесь. А я тут осмотрюсь вокруг, - сказал Е Сю. Мрачный Лорд оставил их. Вскоре после этого раздались крики: - Это Мрачный Лорд, он здесь!!

Лес заполнился звуками, шум становился все громче... шаги, хрустящие под ногами листья, треск ломающихся веток... Затем перед ними появилась фигура Мрачного Лорда и загородила свет.

- Быстрее! Прячьтесь! - приказал Е Сю.

Команда, которая сражалась с боссом, увеличилась до 8 игроков. Они обратили внимание на текущую обстановку. Шум множества шагов означал, что к ним направляется целая толпа.

Восемь игроков тут же начали паниковать. Они же только начали атаковать босса! Как их так легко обнаружили? Было слишком поздно уводить Кешью. Чуть погодя вражеские игроки начали появляться на поляне.

Когда эти игроки прибыли, они были поражены.

- Огненная Ведьма!!!

Вокруг раздавались бесчисленные крики, полные удивления. Это было слишком неожиданно. Босс перетянул все внимание на себя. Куда пошел Мрачный Лорд? Теперь это никого не волновало.

Толпа продолжала прибывать. Изначально они планировали окружить Мрачного Лорда, но теперь переключились на Огненную Ведьму и игроков из Парада, которые атаковали её.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 246 - Похоже, нам здесь нечего делать**

Глава 246 - Похоже, нам здесь нечего делать

Выражение лиц игроков Парада сразу же изменилось. Откуда пришли все эти голодные волки? Почему их так много?

Восемь игроков, продолжая сражаться с Огненной Ведьмой, изучали пришедших. Никто из них не был из их гильдии. Кто же, не считая больших гильдий, мог собрать столько игроков в одном месте? Они быстро получили ответ на свой вопрос: это были те члены гильдий, которые преследовали Мрачного Лорда.

Другая сторона имела преимущество в численности, и все эти гильдии были могущественнее, чем Парад. Восьмерых окатила волна разочарования. Совсем непросто было первыми найти босса. Что ж их так быстро обнаружили...

- Они из Парада! - начали переговариваться игроки из сотни. Когда прозвучало это название, многие почувствовали пренебрежение. В Альянсе или в игре, Парад не считался сильным противником.

- Ха ха, этот босс... - некоторые еще разговаривали с игроками рядом с собой, но уже почувствовали некоторую неловкость. Настроение в сотне переменилось. Они тут же перегруппировались и разделились на семь групп.

Семь групп. Семь гильдий.

Теперь семь гильдий не были больше Альянсом, они стали противниками. Никто не отдавал приказов, но все мгновенно сделали выбор покинуть временную группу, в которой находились. Каждая гильдия создала собственную группу, держась на расстоянии от других. Одновременно они начали просчитывать силы противников.

Каждый раз, сражаясь с диким боссом, гильдии получали урон друг от друга больше, чем от самого босса. Это был неоспоримый факт.

На старых серверах диких боссов убивали только высокоуровневые персонажи. Сражение игрока 70 уровня с Ведьмой 36 уровня сложно назвать битвой. Тем не менее, и в таком бою было много убитых. Убивали игроки других гильдий.

В Небесной Сфере существовали экстремально сложные дикие боссы, изначально созданные как вызов игрокам. К этому добавлялись сражения между гильдиями. В таких сражениях игроки могли умирать по несколько раз. Хотя в Небесную Сферу входили только игроки с максимальным уровнем, там все равно были зоны прокачки, монстры и квесты для получения опыта. И эти зоны никогда не пустовали, поскольку в интенсивных сражениях умирало множество игроков, и они теряли кучу опыта.

После быстрой оценки сил, неожиданно выяснилось, что самыми слабыми являются Амбиции Тирана и Травяной Сад! У них оказалось меньше всех игроков.

Все беспрерывно крутили головами, оценивая друг друга. Чаты каждой гильдии были заполнены разговорами.

Должны ли они двигаться или нет?

Сейчас они отлично осознавали силы друг друга, но каждая гильдия пошлет сообщения с просьбами о помощи. Подкрепление прибудет в разное время, и ситуация будет изменяться в зависимости от того, насколько мощным оно будет.

Чен Ехуй думал немного иначе. У него были странные ощущения. Хотя он тоже хотел украсть босса, он не хотел битвы с этими гильдиями здесь и сейчас.

Некоторые уже начали подумывать о выходе из Альянса и отговорках от общей цели, когда Чен Ехуй, гильдмастер Великолепной Династии, неожиданно сказал:

- Слушайте меня все! Для всех нас удивительно, что так совпало, что все мы одновременно встретили Босса, и это означает, что Босс, безусловно, будет убит. Но если бой за него окажется слишком жестким, то продолжить в будущем наше сотрудничество будет затруднительно, разве нет? Я хочу сказать, что не лучше ли поделить босса мирным путем в этот раз? Мы будем атаковать босса и затем поступим в соответствии со статистикой: та сторона, от которой системой будет зафиксирован больший урон, и получит босса.

Это был не первый случай в истории игры. В прошлом были удачи и неудачи. Тем не менее, нынешнее предложение Чен Ехуя было совершенно искренним. Учитывая созданный особый альянс, он действительно не желал, чтобы семь гильдий сражались друг с другом.

Другие гильдии еще ни на что не решились, когда восемь игроков Парада перехватили инициативу.

Они не были глупы. Они понимали, что Огненная Ведьма уже не попадет в их руки, а значит, зачем суетиться, сражаясь с ней? Очевидным выбором было бегство. Они уже не заботились, жив босс или мертв.

Восемь игроков быстро приняли решение. Они развернулись и побежали. Если они и дальше будут так бежать, то быстро покинут поле битвы, но Босс продолжит их преследовать. Не могла же сотня игроков так просто упустить Босса?

Они немедленно окружили ее. Битва началась, игроки атаковали Огненную Ведьму со всех сторон.

Но вокруг босса было не так много места, и не каждый удар попадал в цель. Так что первым делом для удачного убийства нужно было занять выгодную позицию.

Кто этого не знал? Классы ближнего боя кинулись на Огненную Ведьму. Дальнобойные классы нашли выгодные ДПС позиции, а поддерживающие классы изо всех сил старались остаться рядом со своими союзниками - для качественного обеспечения поддержки.

В этот момент Огненная Ведьма была полностью окружена. Хотя никто открыто не согласился с предложением Чен Ехуя, выглядело так, как будто бы все молчаливо пришли к согласию. Пока они занимали позиции, никто не воевал друг с другом.

Тем не менее, они слишком суетились. В итоге игроки несколько хаотично разместились по полю.

- Элементалисты любой из гильдий, прекратите, пожалуйста, использовать снежную бурю! - кричали бойцы классов ближнего боя. Ведь если Элементалисты используют снежную бурю, ближайших игроков тоже может сильно зацепить.

- Кто стреляет противотанковыми ракетами? - ругался еще кто-то. Аое-эффект заклинаний нельзя было направить только в сторону босса, но уж ракетами-то можно было стрелять по непосредственной цели.

Было много ошибок и криков. Большинство игроков сгруппировалось вокруг Ведьмы. Несмотря на старания Чен Ехуя организовать их, его голос не могли услышать посреди беспорядка.

Огненная Ведьма внезапно раскинула руки, и яростный свет засиял вокруг нее.

- Метеоритный Дождь, поторопитесь прервать ее!! - поспешно закричал кто-то.

- Пустите меня! Когда Огненная Ведьма была в состоянии супер-брони, ее можно было прервать только с помощью захвата. Но Борцы сейчас застряли снаружи круга.

Какой-то Боевой Маг быстро ударил вперед, пронзив талию Огненной Ведьмы. Свет все еще сиял, но Ведьма уже была подброшена Круговым Размахом.

Метеоритный Дождь был прерван, но никто не был этим доволен.

- НЕТ!! - чертыхались рядом на все голоса. Использовав навык, Боевой Маг отбросил Ведьму прямо в толпу игроков.

Даже хуже, он доставил Огненную Ведьму на иную позицию. Игроки ближних классов, которые изначально были вокруг Огненной Ведьмы, теперь оказались в стороне.

Один из них, оказавшийся не у дел, в ярости использовал рисунок меча, рубанув по спине бестолкового Боевого Мага.

- Вот д\*мо! - Боевой Маг оступился, а затем обернулся и ответил Зубом Дракона, зацепившим и других игроков.

- ТЫ НУБ! - один из раненых был Страйкер, который в ответ ударил Разрушительным кулаком, отправив Боевого Мага в полет. Во время полета Боевой Маг, к сожалению, врезался в других игроков.

Проклятия разносились по всему лесу. Битва стала неконтролируемой. Чен Ехуй хотел бы начать все сначала, но он был, к сожалению, одним из тех, что оказались под ударом, и теперь валялись в грязи!

Разносортные навыки свистели вокруг. Игроки, не имея возможности попасть в босса, атаковали всех подряд. Все, кроме членов их собственных гильдий, были врагами.

- СТОП! ВСЕМ СТОП! УСПОКОИТЬСЯ!!! - орал Чен Ехуй. Как только он смог встать, кто-то упал на него сверху и сбил его обратно на землю.

- Я ГОВОРЮ ВАМ ОСТАНОВИТЬСЯ!! - настроение Чен Ехуя было ужасным. Он лежал на земле, разговаривая с лидерами других гильдий.

- Вот этот. Лидер Великолепной Династии. Убей его первым! - услышал Чен Ехуй. Эти слова прозвучали совсем рядом, и он немедленно почувствовал безнадежность.

У Мрачного Лорда, который наблюдал со стороны, давно была граната наготове.

– Похоже, я тут не нужен, – сказал Е Сю и Мрачный Лорд убрал гранату.

- Не зря мы вернулись в Огненный Лес, - пробормотала про себя Су Мученг.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 247 – Клавиатура и мышь**

Глава 247 - Клавиатура и мышь.

Повсюду был хаос.

Семь больших гильдий, которые недавно гнались за Мрачным Лордом, теперь были сосредоточены только на Огненной Ведьме.

Игроки, которые находились рядом с Боссом, свирепо атаковали его, пока игроки, стоящие позади, яростно сражались за хорошее место. Никто из них не имел опознавательных значков, так что никто не знал, кто к какой гильдии принадлежит. Как результат, никто из них и не проверял принадлежность противника к гильдиям и просто атаковал каждого!

Кража Босса была частым явлением, но текущая ситуация, где всё находилось в хаосе, и все бились против всех, всё же была редкостью.

События развивались настолько быстро, что никто не ожидал, что все обернется именно так. Не то, чтобы гильдии не хотели стабилизировать ситуацию, было очевидно, что она просто вышла из-под контроля. Если ты не атакуешь, атакуют тебя, поэтому никто не смел отступить и остановиться.

Стратегия? Знания? Ничто из этого не было использовано. Игроки просто подчинялись своим инстинктам.

Те, кто пытался руководить, такие, как Чен Ехуй, уже были убиты или сбиты с ног на землю и неспособны подняться. В данный момент каждый, кто говорил больше всех или проявлял инициативу, становился приоритетной целью. Для того, чтобы схватить бандитов, нужно сначала схватить лидера бандитов. Игроки все еще обладали подобного рода здравым смыслом.

Никто не мог предсказать результат подобной драки. Даже Е Сю не мог. В такой заварушке, даже если бы Бог был заброшен туда, он тоже был бы подвергнут суровому испытанию.

Однако, так как игроки начали погибать, количество людей уменьшалось, делая битву все более и более упорядоченной. Постепенно ситуация упрощалась. Те, кто все еще были живы, вероятно, были не особо опытными, но очень везучими и с хорошими стайными инстинктами добивания. Большинству из них либо повезло, либо они вели себя более сдержанно и никого не провоцировали. Самые инициативные, которые пытались что-то сделать, умерли очень быстро.

С уменьшением количества игроков на поле битвы стало немного спокойнее. Теперь можно было оценить обстановку. Члены гильдий снова отделились друг от друга.

К тому же и движения Огненной Ведьмы стали лучше видны.

Кешью взмахнула своим посохом, и гигантский Огненный шар ударил в землю перед одним из игроков.

Вообще-то, Огненный шар был катастрофой. Но если не обращать внимания на причиненный урон, то была и польза: он указал на группу, на которую была направлена агрессия Босса.

Группа, которая имела наибольшее "агро", являлась первой целью Босса, и как эта группа могла не стать мишенью для других гильдий?

Катастрофа была неизбежна.

Одна из групп была моментально устранена остальными. Е Сю, наблюдающий за этим со стороны, не мог даже сказать, отряд какой гильдии пал.

Темп битвы больше не был хаотичным, он вернулся к обычному для гильдий в подобной ситуации. Они больше не атаковали босса изо всех сил, как ранее - они понемногу снижали ее здоровье. За несколько лет выполнения подобных действий гильдии были аккуратными и осторожными.

Теперь количество игроков постепенно будет увеличиваться, а не уменьшаться. Подмога от больших гильдий будет все прибывать и прибывать, а лидеры гильдий будут пытаться перехитрить друг друга.

- Пора уходить, - прошептал Е Сю.

- Что? - Вторжение Парной Булочки не мог понять, что он имел в виду.

- Пусть добивают. - Сказал Е Сю. У него не было плана, как забрать Босса себе, так как преодолев первоначальный хаос, гильдии сейчас уменьшали свои потери и стабилизировали битву.

- ...

- Мы не собираемся их убивать? - наивный Булочка хотел устроить бойню, чтобы потом остаться с Боссом наедине.

- Их слишком много. Мы не сможем их всех убить, - сказал Е Сю.

Вторжение Парной Булочки осмотрелся вокруг и заметил, что людей, действительно, много. Прямо сейчас они кружили вокруг Ведьмы. Картинка в его голове, где все они уже лежали на земле мертвыми, не выглядела слишком реалистичной.

- Лучше используем это время, чтобы сделать наши дела, - сказал Е Сю.

В результате трое игроков покинули Огненный Лес. Они не знали, как будет развиваться битва, но ее результат все равно станет известен.

Конечно же, гильдии про них забыли. Когда они прибыли в Прямое Ущелье, там не было охраны, которая могла следить за входом.

Было уже 11 вечера. Е Сю временно вышел из игры, чтобы начать свою смену. В этот момент Чэнь Го и Танг Ро, наконец, вернулись с кучей сумок.

- Подойди и помоги нам! - Чэнь Го, нагруженная покупками, позвала Е Сю.

Е Сю поспешно подошел к ним, чтобы помочь. Он взглянул на вещи в ее руках, и его глаза заблестели:

- Ого, Синяя Классика.

- О? Ты знаешь, что это! - сказала Чэнь Го.

Е Сю улыбнулся. Синей Классикой назывался тип профессиональных клавиатур. Такой Е Сю пользовался в прошлом. Клавиатуры и мыши, которые Чэнь Го предоставляла посетителям в интернет-кафе, не были плохими, но они не могли сравниться с Синей Классикой.

- Я смотрю, ты знаешь, насколько она хороша, я дам тебе одну! - Чэнь Го жестом указала Е Сю взять одну из клавиатур, которые она держала в охапке.

- Ты так добра? - Е Сю заметил, что девушки вдвоем принесли три клавиатуры.

- Была скидка при покупке трех, так что я взяла одну и для тебя, - сказала Чэнь Го.

- Так вот в чем дело, - Е Сю взял одну клавиатуру.

- К ней также прилагалась мышь, - Чэнь Го взяла одну коробочку из числа купленных, и дала ее Е Сю.

- Ооо, это...

- Что это?

- Я не слишком привык пользоваться такой, - сказал Е Сю.

- Что ты имеешь в виду под "не слишком привык"?

- Она слишком тяжелая. Использовать ее слишком утомительно.

Мышь, которую приобрела Чэнь Го, называлась "Тяжелый Металл". Она была довольно большой, довольно тяжелой, и очень чувствительной. Такие мыши пользовались популярностью среди большинства игроков.

- Ты настолько ленивый? - сказала Чэнь Го.

- Все равно, спасибо, - Е Сю взял у неё мышь.

- А какой тип мышей ты предпочитаешь? - спросила Чэнь Го.

- Седьмое Поколение Легкого Ветра.

- Этот вид? Разве он не для девушек? - Чэнь Го тоже знала эту модель. Как она и сказала, эти мыши были маленькими и изящными, имели небольшой вес и легко двигались. Такой тип мышей предпочитали девушки.

- Если модель тебя устраивает, нет разницы, "мужская" она или "женская".

В этот момент Чэнь Го вытащила другую мышь. Так получилось, что это была как раз та самая модель мыши от Легкого Ветра.

- Вот это да! Какое совпадение! Давай поменяемся, - Е Сю взял "Тяжелый Метал" и передал ей в руки.

- Отвали! Кто будет меняться с тобой?!

- Она больше подходит тебе, - Е Сю начал расхваливать мышку. - Таким игрокам, как ты, у которых механика не очень хороша, подобные тяжелые мыши позволяют повысить точность движений.

- Ты просто подстраиваешь факты под себя, - Чэнь Го не поверила ему.

- Если не веришь, можешь проверить сама, - Е Сю снова попытался вложить "Тяжелый Металл" ей в руки.

- Могу ли я подключить эту клавиатуру к компьютеру на стойке регистрации? - Е Сю помахал Синей Классикой, которую держал в руках.

- Действуй! - разрешила Чэнь Го.

- Так что насчет тебя? - Е Сю сменил клавиатуру и снова повернулся к Чэнь Го.

- Хм... хороший вопрос, - сказала Чэнь Го. Даже несмотря на то, что в интернет-кафе было множество компьютеров, тут не было машин, закрепленных за ними лично. А каждый раз менять клавиатуры было бы слишком хлопотно.

- Подумай об этом! - Е Сю закончил подключение своей Синей Классики. Он коснулся ее поверхности и почувствовал, как воспоминания нахлынули на него. Он пользовался подобной моделью добрых пять лет.

- Я подумаю над этим позже. Сначала давай найдем место опробовать клавиатуры, - Чэнь Го была нетерпелива и искала свободный компьютер

У Танг Ро было намного больше покупок. Она решила отнести наверх пакеты, которые они только что принесли. Она не была похожа на Чэнь Го, которая оставила свои пакеты за стойкой администратора. Когда они вдвоем шопились, они также купили несколько пакетов одежды и косметики. Ей пришлось сделать два захода, прежде чем удалось занести все вещи в комнаты на втором этаже.

Е Сю обслуживал клиентов, которые приходили и уходили в течение этого времени. После этого Чэнь Го, подключив клавиатуры, начала тестировать одну из них. Она сразу же вошла в игру и пошла на Арену, чувствуя себя абсолютно непобедимой с этим эпичным набором. Однако она проиграла первый матч и была еще более жестоко разгромлена во втором.

Чэнь Го безмолвно сидела за компьютером, будто ее облили ледяной водой.

- Я же говорил. Неужели ты думала, что простая смена оборудования сделает тебя намного сильнее? - сказал Е Сю, ища место для клиента. - Твое мастерство намного важнее. Если ты хочешь повысить его, смена клавиатуры и мыши не будет так полезна, как тот тренажер, который я дал тебе.

- К кому вы обращаетесь? - клиент не совсем понимал, с кем разговаривает Е Сю.

- Вон к тому нубу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 248 – Руководство**

Глава 248 – Руководство

- Кто это тут нуб? - воскликнула Чень Го, после чего хлопнула по клавиатуре, собираясь начать новый матч.

- Так бессердечно! Ты собираешься бить клавиатуру из-за того, что она не может помочь тебе победить? - тихо пробормотал Е Сю.

Полная злости и раздражения, Чень Го проиграла третий матч подряд. Ей захотелось с силой оттолкнуть стол и уйти, однако она не хотела, чтобы Е Сю вновь ее подкалывал, поэтому, стиснув зубы, решила сыграть еще раз.

Тем временем Танг Ро закончила переносить вещи в свою комнату. Немного приведя себя в порядок, она спустилась вниз, взяв с собой мышку и клавиатуру. Предвкушая, как будет испытывать новые комплектующие в деле, она осмотрелась. Ее взгляд упал на Чень Го, которая в этот момент яростно давила на кнопки.

- Что случилось? - недоуменно спросила Танг Ро. Прошлым вечером команда Великолепной Эры уничтожила своих соперников, выиграв у них практически каждый раунд. Поэтому весь день Чень Го прекрасно себя чувствовала. Что могло произойти, чтобы за столь короткое время она переменила свое настроение?

- Она проиграла шесть раз подряд, - пояснил Е Сю.

- Занимайся своими делами! Если ты что-то напутаешь с платежами, я прибью твою голову к стенке!! - прорычала Чень Го.

- Ты снова ее разозлил! - Танг Ро была беспомощна что-либо сделать, она примерно представляла себе, какой стадии злости достигла Чень Го. Еще совсем недавно Танг Ро слышала, как та хвасталась, насколько крутой она будет с новой клавиатурой и мышкой. Однако стоило ненадолго отлучиться, и вот по возвращении она видит, как Чень Го жалким образом проигрывает свой очередной матч!

Она молча подошла к Чень Го и стала смотреть, подключая свою клавиатуру и мышь. Механические навыки Танг Ро были хороши, но ее наблюдательность по-прежнему оставляла желать лучшего. Она лишь могла сказать, что Чень Го проигрывает, глядя на шкалы здоровья.

- Успокойся. Что ж ты такая нетерпеливая-то? - снова раздался голос Е Сю.

- Эх! Почему этот парень такой шумный? Может, нам найти кого-нибудь потише? - сказала Чень Го, обращаясь к Танг Ро.

- Я думала, ты любишь шум? - рассмеялась Танг Ро.

Если бы им действительно хотелось тишины, они бы пошли в VIP комнаты на втором этаже. Но как владелец интернет-кафе, Чень Го желала остаться на первом этаже, потому что ей нравилась атмосфера, окружающая ее. Она выросла в этой атмосфере.

Чень Го продолжала терзать свою клавиатуру и мышь так, как будто бы забивала гвозди в стену головой Е Сю. В этот раз дела шли неплохо, казалось, удача повернулась к ней лицом.

Танг Ро заходила в игру, когда неожиданно услышала возглас Чень Го: "Оооо!" Повернув голову, она посмотрела туда. Туманную Мглу Чень Го запустили в воздух, подавляя сопротивление.

- Просто используй воздушный огонь, чтобы выбраться! - сказал Е Сю.

- Я не нуждаюсь в твоих указаниях! - Чень Го начала стрелять. Но пушка была направлена не в ту сторону, куда следовало, и она стала палить в воздух. Отдачей ее швырнуло вниз и она впечаталась в землю.

- Тц тц, ты слегка перестаралась, да? - сказал Е Сю.

- Эй эй эй, как ты можешь видеть оттуда? - Чень Го решила бросить бой. Она в ярости поднялась и подскочила к Е Сю.

В этот момент у Е Сю не было посетителей и он был свободен. Он засмеялся:

- У эксперта должно быть хорошее зрение!

- Если ты эксперт, тогда научи меня чему-нибудь! Ты вечно делаешь глупые, насмешливые замечания!

- Как мне, по-твоему, учить тебя? Я сказал тебе не бить по клавиатуре. Я сказал успокоиться. Я сказал играть помедленнее, но ты проигнорировала все это и орала на меня. Я сказал использовать воздушный огонь, чтобы выбраться, но ты выстрелила в небо ...

- Я что, не могу ошибаться? - перебила его Чень Го.

- Но ты можешь избежать таких ошибок. Смотри, я предупреждал, что Тяжелый металл лучше подходит тебе, но ты все равно пользуешься Легким ветром. Она слишком легкая для тебя! - сказал Е Сю.

- Я ... , - Чень Го не могла ничего сказать. Неужели Е Сю действительно помогал мне все это время? Но он все еще злит меня! Чень Го чувствовала, что если она пнёт его разок или лучше два, то это успокоит ее, и она сможет играть лучше.

- Подключи Тяжелый металл и попробуй ее! - Е Сю передал ей мышь. Чень Го смотрела в сомнении на эту чрезвычайно тяжелую мышь и колебалась, брать или не брать.

- Она может показаться тебе непривычной поначалу, но наберись терпения и постарайся приноровиться! К тому же, твои нынешние противники могут оказаться лучше обычных ... - сказал Е Сю.

- Почему?

- Ты знаменита. Все хотят сразиться с тобой.

Чень Го сразу его поняла и почти умерла от гнева: "И это тоже твоя вина! Я не дам свой аккаунт в следующий раз!"

После того, как Е Сю использовал ее аккаунт для эффектной расправы с Тополиным Берегом, имя Туманной Мглы стало невероятно знаменитым. Посторонние люди воспринимали ее как основной аккаунт великого эксперта и приходили выразить ей свое восхищение. Игроки со всех уголков мира беспокоили ее, то упрашивая взять их в ученики, то вызывая на бой, то желая подружиться с ней.

Чень Го испытывала сильнейшую досаду. Она не чувствовала себя знаменитой. Этот парень надрал ему задницу и сбежал, оставив ее расхлебывать последствия. Как это раздражает!

- Ух, я должен был быть поаккуратнее в тот раз, и я чувствую, что должен был играть поскромнее, тогда бы тебя не беспокоили так сильно, - сказал Е Сю.

- Ах ... не такое уж это беспокойство... - Чень Го было трудно принять извинения Е Сю.

- Но если ты продолжишь так играть на Арене, тогда все поймут правду, верно? - продолжил Е Сю.

- Сдохни! - Чень Го схватила Тяжелый металл и ушла. Она была такой наивной, раз подумала, что он хочет извиниться.

- Я продолжу учить тебя издалека! - прокричал Е Сю в спину Чень Го. Танг Ро смеялась в сторонке все это время.

- Такой болтливый!

Чень Го поменяла мышь. Она взяла Тяжелый металл и подвигала туда-сюда. Мышь была очень тяжелой, понадобится время, чтобы привыкнуть. Но, пусть так, она начала новый матч.

В этот раз она была спокойнее. Теперь она сконцентрировалась и была не так уж плоха. Она не была высококлассным игроком, но как минимум, имела навыки, сравнимые с умениями группы Седьмого Поля. Кроме того она владела этим аккаунтом много лет, а значит и экипировка была неплохой, дающей ей преимущество в большинстве случаев.

Во время игры Чень Го обнаружила преимущества новой мыши. По сравнению с Легким Ветром, эту мышь было гораздо легче контролировать. Она была тяжеловата, но сказать, что управлять ей было утомительно, было бы преувеличением.

- Или этот парень врет, или говорит правду, - пробурчала Чень Го. Она была уже вполне довольна мышкой. Чем дольше она ей пользовалась, тем лучше протекала игра. Она, наконец, выиграла этот раунд.

- Хмм, посмотрим, что ты теперь скажешь, - Чень Го была в восторге. Она повернулась посмотреть на стойку регистрации и немедленно взбесилась. Она наконец выиграла матч, но этого парня там не было. Он был занят игрой на своем компьютере.

Чень Го стало грустно. Она не могла схватить его и заставить смотреть. Она сердито пошла играть еще один матч. Скользнула взглядом по экрану Танг Ро и увидела, что та тоже в игре.

- Чем вы, ребята, занимаетесь? - спросила она у Танг Ро.

- Мы играли вчера весь день, и прочность нашего снаряжения достигла предела. Я иду чинить его, - отозвалась Танг Ро.

- За тобой все еще гоняются?

- Я так полагаю. Е Сю сказал мне быть аккуратной.

- Где он?

- Он только что зашел. Мы пойдем в данж, - сказала Танг Ро.

- О ... - ответила Чень Го и продолжила играть на Арене.

Е Сю уходил в офлайн примерно на полчаса. Вернувшись в игру, он не застал Очищающую Мглу и Булочку на том же месте. Им не хотелось стоять на одном месте столько времени.

- Они уже убили Огненную Ведьму? - Е Сю отправил сообщение Су Мученг.

- Пока нет новостей, - отозвалась Су Мученг.

- Так медленно! - вздохнул Е Сю. - Пойдем в подземелье, а затем ты сможешь уйти отдыхать пораньше!

- Все здесь! - Су Мученг увидела, что Мягкая Мгла и Один Дюйм Пепла уже были тут.

- Им нужно починить снаряжение, - ответил Е Сю.

- Я надеюсь, они успеют закончить это до того, как гильдии убьют босса и вернутся, - сказала Су Мученг.

- Огненный Лес не так далеко, но многие люди пройдут через Город Трав после смерти, - сказал Е Сю.

Троица убивала монстров в Прямом Ущелье, пока ждала возвращения Танг Ро и Цяо Ифана. Они долго ждали, пока не увидели системное сообщение. Огненная Ведьма Кешью была убита Амбициями Тирана.

- О-о, неплохо! - написал Е Сю Холодной Ночи. - Что выпало?

- Что? Тебе какое дело? - ответил Холодная Ночь.

- Хочу внести изменения в список для ставок.

- Да пошел ты! - возмутился Холодная Ночь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 249 - Пусть все идет своим чередом**

Глава 249 - Пусть все идет своим чередом

Амбициям Тирана было непросто убить Огненную Ведьму. Ни одна из гильдий не отступала, и все они опасались новых желающих увести Босса. Если бы не это, убийство Ведьмы было бы гораздо легче.

В самом начале никто не имел решающего преимущества. У Амбиций Тирана ситуация была, практически, хуже всех. Однако с прибытием подкрепления они получили превосходство.

Группа Цзян Ю была на порядок выше в механических навыках и имела огромный опыт. В сравнении с непрофессиональными игроками они были лучшими из лучших. В глазах Мрачного Лорда они были ничем. Но в обычных игроков они вселили уверенность.

После долгой и ожесточенной битвы Амбиции Тирана положились на эту пятерку, и, наконец, выиграли. Они столько вытерпели за последние дни, что победа была им необходима, чтобы почувствовать облегчение. Но стоило им начать радоваться, как бессовестно вмешался Мрачный Лорд.

Изменения? Он что, думал, что они убили Босса ради него? Холодная Ночь был очень несчастен.

- Абсолютно точно, нет! - Холодная Ночь бесился от того, что не мог выразить всю степень своего негодования.

- Серьезно? Тогда все очень плохо, - небрежно ответил Мрачный Лорд, а затем замолчал. Холодная Ночь буквально царапал ногтями стены. Что с ходом мыслей этого парня? Он не мог понять его.

После убийства Босса гильдии создали список жертв. Они записали имена противников, убивших их игроков.

Многие годы сражений друг с другом сделали гильдии менее импульсивными и более рациональными. В ситуациях, где они имели абсолютное преимущество, они точно не сотрудничали. Однако, в ситуациях, где их сила была равна, они не конфликтовали, но лишь для того, чтобы отомстить в будущем. День за днем, их черный список пополнялся. Сегодня мы отомстили вам, завтра отомстят нам. Замкнутый круг.

Прямо сейчас гильдии сохраняли спокойствие. Или, хотя бы, притворялись. Например, лидер Самсары на 10-м сервере - Одинокий Глоток - поздравил Холодную Ночь, который ответил со всей возможной вежливостью. На деле, оба только что закончили составлять свой список жертв - многие их согильдийцы погибли от рук другой стороны. Вот так и вели дела ветераны. Только новички выходят из себя и ищут возможность отомстить сразу же.

Чен Ехуй примчался назад сразу после своей смерти. Они не получили Босса, и сейчас были угрюмы. Тем не менее, он немедленно напомнил им о Мрачном Лорде.

В результате гильдии собрались снова, будто ничего не произошло, и начали обсуждать свои передвижения.

- Где Мрачный Лорд прямо сейчас? Он снова исчез.

- Подземелья обновились. Может быть, он отправился в Прямое Ущелье?

- Как насчет этого, - обрадованный Холодная Ночь сделал предложение: - Все время преследовать Мрачного Лорда, задействуя большое количество людей, - пустая трата ресурсов. Почему бы нам просто не разойтись прямо сейчас? Но как только кто-то из нас найдет его, он оповестит всех, и мы соберемся опять.

Холодная Ночь пытался отвертеться от этой работы. Их про-команда скоро должна была подойти. Как они могут не сокрушить Мрачного Лорда? Поэтому ему не хотелось объединяться. Он только и искал возможность покинуть альянс.

Другим гильдиям тоже приятно было услышать такое предложение. Было невероятно утомительно охранять входы в Прямое ущелье и выходы из города. Так играть было неинтересно.

Изначально они думали, что остановить Мрачного Лорда будет просто. Кто мог предположить, что используя столько людей, они получат такой мизерный результат? Их собственное развитие было приостановлено. Затея не удалась, и им не было смысла продолжать.

Когда Холодная Ночь озвучил свое предложение, все зааплодировали, выражая свою поддержку. Однако, было двое несогласных.

Первым был Чен Ехуй. Он имел свои мотивы. Как он мог допустить такое и позволить гильдиям уменьшить количество ресурсов, отправленных на решение данной проблемы!

Другим был, неожиданно, лидер Травяного Сада Зерно Подорожника.

Зерно Подорожника все время вел себя покладисто. Чен Ехуй чувствовал, что его действия подозрительны. Суда по поведению Травяного Сада, можно было предположить, что у них те же мотивы, что и у него самого. Они надеялись, что в текущей ситуации обе противостоящие стороны пострадают.

Но откуда им было знать, что пострадают все? Это означало, что Травяной Сад тоже знал, что Мрачный Лорд - игрок Божественного уровня, Е Цю!

"Но откуда он мог узнать?" Чэнь Ехуй был не уверен в своем предположении.

- Послушайте, Мрачный Лорд - наш самый большой враг на данный момент! Вложение ресурсов в драку с ним - просто временные траты. Зато потом наше развитие некому будет тормозить. - Зерно Подорожника озвучил свои аргументы.

- Ха ха, ты прав, бро. Мы не отступим. Мы просто немного изменим подход. Сейчас мы уделяем Мрачному Лорду слишком много внимания. А он водит нас за нос. Он даже не скрывается, но мы не можем его поймать. Охрана на входе видела его, но без толку. Пусть все идет своим чередом. У нас есть глаза повсюду, нам нужно только изредка собираться вместе, чтобы вставлять Мрачному Лорду палки в колеса. Это не даст ему возможности появляться в местах, где много людей, ему придется постоянно скрываться, прокачиваясь, выполняя квесты или проходя данжи. Он потратит на это кучу времени. Таким образом, наша цель будет достигнута. - Тот, кто уверенно говорил все это, был лидером Цветущей Долины - Бомбой Засветки. Его слова отлично дополнили соображения Холодной Ночи.

Те, кто сразу поддержал Холодную Ночь, сделали это, не задумываясь, в основном, потому, что им также надоела вся эта суета. Но после разумного аргумента Бомбы Засветки и многие другие игроки начали кивать головой, соглашаясь с их точкой зрения.

- Звучит хорошо! - Даже Одинокий Глоток кивнул головой. Лидеры гильдий делали это не ради удовольствия. Большинство из них понимали, что в интересах гильдии, а что нет. Это было работой, и их вклад был важен.

К сожалению, Чен Ехуй и Зерно Подорожника никак не могли повлиять на решение большинства. Они переглянулись между собой, и пришли к молчаливому соглашению на этот раз уступить.

Безусловно, они не могли встретиться в игре взглядами, однако хорошо понимали положение друг друга. Чен Ехуй понятия не имел, как Зерно Подорожника узнал о том, кто скрывается под личиной Мрачного Лорда. С другой стороны, Зерно Подорожника не видел в осведомленности Чен Ехуя ничего особенного. Все же Е Цю был выходцем из Великолепной Эры. Могла ли Великолепная Династия не знать об этом?

После того, как Е Цю ушел в отставку, никто не знал, что с ним произошло в дальнейшем. Клуб Великолепной Эры также утверждал, что они ничего не знают. На самом деле такому игровому Богу, которым позиционировался Е Цю, не составило бы труда найти работу, связанную с игровой индустрией. Могло ли быть так, что после своей отставки Е Цю специально отправился в игру, чтобы там доставлять неприятности своему бывшему клубу, а, впоследствии, возглавить Великолепную Династию?

После того, как Зерно Подорожника узнал о личности Мрачного Лорда, он не раз гадал о его дальнейших планах. Ему казалось, что его последнее предположение наиболее соответствует действительности.

- Хорошо, тогда отныне мы будем более естественны в своих способах борьбы с Мрачным Лордом, - развивал свою мысль Бомба Засветки. - Скорее всего, сейчас Мрачный Лорд находится в Прямом Ущелье. Многие из нас также отправятся в это подземелье, поэтому все должны быть предельно внимательны и при обнаружении Мрачного Лорда тут же сообщить об этом.

- Вот так и надо вести дела, - прокомментировал кто-то монолог Бомбы Засветки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 250 – Непонятная ситуация**

Глава 250 – Непонятная ситуация

Согласившись с общим планом, игроки разошлись. Большинство из них направилось в Прямое Ущелье.

Тем временем в Прямом Ущелье Е Сю с легкостью отыскал Танг Ро и Цяо Ифана, после чего они вместе отправились в подземелье. Игроки семи гильдий хотели, конечно, встретить группу Е Сю, однако они могли это сделать лишь в тот короткий промежуток времени, когда ребята покидали данж, чтобы сразу же зайти еще раз. Для такой встречи требовалась определенная удача.

Теперь у гильдий был новый план. Им лишь требовалось знать место нахождения Мрачного Лорда. Таким образом, ночь прошла без всяких проблем для них.

Е Сю не знал, что его оппоненты изменили свои планы. Поэтому его группа продолжала со всей осторожностью продвигаться по безопасным маршрутам. Танг Ро тоже надеялась, что им представится случай убить пару-тройку вражеских игроков, однако сегодня ей не везло. При каждом выходе из подземелья ничего не происходило, ребята даже решили сменить место входа и специально для этого сделали большой круг по локации, однако им и на этот раз никто не попался.

Бомба Засветки был полностью прав в своих предположениях. Благодаря своей новой стратегии они оказывали давление на Е Сю, из-за чего тому приходилось прокладывать свои маршруты окольными путями, что, в свою очередь, занимало немало времени. Таким образом, прокачка его группы существенно замедлялась. Закончив свое третье прохождение, они потеряли, в общей сложности, около часа. Су Мученг и Цяо Ифан вышли из игры. Е Сю, Танг Ро и Булочка продолжили свое продвижение по локации. Вот только и в этот раз они никого не встретили - ни игроков, ни боссов.

...Хорошенько изучив преимущества тяжелой металлической мыши, Чень Го стала выигрывать все больше и больше матчей. В данный момент она прямым образом нарушала свои же правила о работе и отдыхе, и отказывалась покидать облюбованное место за компьютером. Единственная мелочь, которая омрачала ее настроение, заключалась в том, что все еще находились люди, которые обращались к ней за советом, считая ее великим экспертом. (прим. пер.: имеется в виду бой Е Сю против Тополиного Берега)

Было уже поздно, и Чень Го была не в состоянии продолжать играть. Она зевала без перерыва и, наконец, чуть не отключившись на одном из раундов, решила пойти спать. Она отсоединила клавиатуру и мышку и убрала их за стойку.

- Твой совет был неплох, поэтому я дарю тебе эту мышку! - встав из-за стола, Чень Го протянула Е Сю мышку - Легкий ветер, издание седьмое. Помахав всем рукой, она отправилась в свою комнату спать.

- Что думаешь делать дальше? - обратилась Танг Ро к Е Сю.

- Прокачка! Нам нужно поторопиться с прокачкой наших уровней. Это наиболее эффективный способ борьбы со всеми этими гильдиями, - ответил Е Сю. Вечные сражения не лучшим образом сказывались на состоянии его группы. Более того, подобный тип противостояния отнимал у них слишком много времени. Е Сю не собирался совершать подобную ошибку.

Его образ мыслей был схож с рассуждениями Ли Хао, когда тот осознал, сколько времени потратил зря. Но Е Сю было не так просто сбить с толку. Он преподал урок гильдиям и не планировал дальше связываться с ними.

- Тогда мы идем в Пустынные Земли? - спросила Танг Ро.

С точки зрения эффективности прохождение данжей было более быстрым способом поднятия уровня, чем убийство монстров в зонах прокачки. Пустынные Земли не могли сравниться в этом с Прямым Ущельем. Но в каньоне много игроков, значит, неудобно заходить туда сейчас. В конце концов, трое покинули Прямое Ущелье и пошли в Огненный Лес.

Так проходил день. Постепенно Е Сю осознал, что гильдии сменили стратегию. Три раза на них нападали, но эти атаки выглядели спонтанными. Две были направлены против Мрачного Лорда - Е Сю с легкостью ушел от них. Другая, более успешная - против Булочки, которого отправили в город. К счастью, он перенес свою точку воскрешения в город Быков, а то бы снова возникли проблемы с тем, чтобы выбраться из города Трав.

Услышав новости, Е Сю мог только посочувствовать Булочке.

Вторжение Парной Булочки ответил, что в прошлом у него бывало и похуже. Подумаешь, умер пару раз - не стоит упоминания.

Не стоит упоминания? А кто первым кричал, что его убили, как только я зашел?

"А я еще об этом волновался!" Е Сю ничего не сказал, вздохнув про себя.

Гильдии больше не собирались преследовать их, но все равно оказывали давление. Е Сю не знал, когда они опять окружат и убьют кого-нибудь из них, так что приходилось вести себя скрытно. Получалось, что гильдии спокойно прокачивались, а у группы Е Сю не было такой роскоши.

Другие гильдии могли прилагать 20% усилий в погоне за ними, Но Е Сю должен был оставаться бдительным 100% времени, если не хотел закончить как Булочка.

- Может, будем убивать их по одному, каждый раз, как увидим? - предложил Булочка.

- Если бы мы получали опыт, убивая их, тогда я бы очень рекомендовал это, - ответил Е Сю.

- Мы должны установить еще один рекорд, чтоб взять реванш! - предложила Танг Ро.

Е Сю не согласился.

Сейчас на дороге к Прямому Ущелью полно людей. Игроки 33-го уровня уже почти достигли 34-го, а окончательного рекорда все не было. Они шли один за другим, отличаясь на какую-то мизерную величину.

Хотя они пока удерживали рекорд, другие гильдии были очень близко. Команда Мрачного Лорда опережала Амбиции Тирана, которые занимали второе место, лишь на две секунды. Третье место держал Травяной Сад, при этом он был всего на четыре секунды позади. Рекорд мог быть побит в любой момент. Все гильдии, которые наблюдали за таблицей рекордов, знали это. Чего группа Мрачного Лорда ждет на этот раз? Сохранится ли нынешний рекорд? Может, они ждут гильдию, которая объявит себя победителем, и затем полностью разгромят её?

Нынешняя ситуация давала Амбициям Тирана время, чтобы вернуть лицо. Игроки, по крайней мере, видели, что они могут побороться с Мрачным Лордом.

В Счастливом интернет-кафе.

После прошлого матча Босс Чень была очень счастлива. Сегодня, когда Е Сю увидел ее, Чень Го как раз выделила три компьютера для персонального пользования. Она сказала, что вряд ли интернет-кафе когда-нибудь заполнится так, что останется всего три свободных компьютера.

- Три места? Ты ведь не планируешь давать одно мне, верно? - подозрительно спросил Е Сю.

- Не волнуйся. Ты можешь сказать, что счастлив, - отозвалась Чень Го.

- Мне оно не нужно. Я сижу за стойкой каждую ночь.

- Хм ...

- Также я курю в течение дня. Как ты будешь терпеть меня рядом с собой?

- Хм ...

- Но ничего. Я буду садится тут, когда приду учить тебя, - сказал Е Сю.

- Почему бы тебе не сдохнуть?! - Чень Го зыркнула на него и немедленно велела сотруднику отключить компьютер, предназначенный для Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 251 – Разоружение**

Глава 251 – Разоружение

Дело шло к девяти вечера. Это было время, на которое Амбиции Тирана назначили второй матч. Е Сю уже сидел у компа и играл в облаке дыма, как обычно.

- Ну что, все материалы собрали? - написал Е Сю Холодной Ночи. Мрачный Лорд направлялся в город Быков (Буллс).

Холодная Ночь собрался ответить утвердительно, как вдруг осознал, что ведет себя слишком покладисто.

- Пошевеливайся, - резко ответил он.

В девять часов ровно Мрачный Лорд прибыл ко входу на Арену. Он вошел, создал комнату и сообщил Холодной Ночи, где он находится.

Противники не заставили себя долго ждать. Это были те же персонажи, но совершенно другие игроки. Первым появился Страйкер, за ним - Клерик, потом все остальные - Элементалист, Мастер Меча и Снайпер.

Е Сю улыбнулся.

Страйкером, без сомнения, играл Хань Веньцин. Клериком, очевидно, Чжан Синьцзе, как и в прошлый раз. Элементалист - Любимец Толпы - скорее всего, Бай Яньфей, ну а Снайпер, возможно, Ван Чисюань. Уж кому, как не Е Сю знать состав Тирании?

Но на самом деле из этих пятерых только трое были про-игроками.

Страйкер - Хань Веньцин, Клерик - Чжан Синьцзе и Элементалист - Бай Яньфей. Насчет этих троих Е Сю не ошибся. Однако Мастер Меча и Снайпер не были про-игроками Тирании. Эти два аккаунта были в другом городе, так что про-игроки не могли бы их быстро получить.

Сперва они, действительно, хотели найти другие подходящие аккаунты, это было возможно. Но Хань Веньцин сказал, что троих более, чем достаточно.

- Целая про-команда? Вы хотите еще больше потерять лицо?.. - Никто не посмел возразить Вэньцину.

Так что сейчас в игровой находились трое профи. Никто в комнате не смел разговаривать. На трех компьютерах были активированы аккаунты Цзян Ю, Бесконечной Ночи и Страйкера. Другие компьютеры были заняты обычными игроками, желавшими наблюдать за матчем.

- Что ... что все это значит? - Посмотрев на состав команды Мрачного Лорда, Цзян Ю вздрогнул.

Мастер Меча, Гладкое Дерево? Нет.

Лаунчер, Очищающая Мгла? Нет.

Боевой Маг, Мягкая Мгла? Нет.

Хулиган, Вторжение Парной Булочки? Нет.

Призрачный мечник, Один Дюйм Пепла? Тоже нет.

Ни одного из них там не было. Ни один не подходил по классу к команде Мрачного Лорда, не было ни одного знакомого ника. Пораженный Цзян Ю обернулся и увидел, что Хань с таким же недоумением смотрит на Чжана Синьцзе: "Где же те игроки, про которых ты говорил?"

- По условиям пари их присутствие не обязательно... - сказал Чжан Синьцзе.

- Может, начнем? - спросил Мрачный Лорд.

"Этот парень ... он снова набрал целую команду каких-то тайных экспертов?" - забеспокоился Цзян Ю. Он был абсолютно уверен в про-команде, но беда в том, что здесь присутствовала только половина состава. Снайпера и Мастера Меча, кажется не собирались менять.

Упомянутые снайпер и мечник тем временем беспокоились еще больше. Они изначально напряглись, когда узнали, что будут играть с богами. А уж когда увидели совершенно неизвестный состав команды Мрачного Лорда, совсем разнервничались.

- Начнем, - ответил Хань Вэньцин.

Цзян Ю был слишком занят мыслями. Монитор, в который он смотрел, переключился в режим зрителя и матч начался. Была выбрана случайная карта - круговая арена.

Это была самая обыкновенная карта. Немного больше, чем базовая 1х1, круглая и плоская. Если бы это был про-матч, они почти наверняка не выбрали бы такой тип карты, где не было никакого преимущества для обеих сторон.

- Неплохая карта, - сказал Хань Веньцин. На такой простой карте нельзя было использовать хитрые трюки или коварные стратегии. Координация и техника будут единственными значимыми факторами в этом матче.

- Вы, ребята, займитесь теми четырьмя. А я пойду пообщаюсь с Мрачным Лордом и преподам ему урок, - приказал Хань Веньцин.

Хотя Чжан Синьцзе и назывался Мастером Тактики, это не значило, что он всегда руководил сражением. Человеком, принимавшим решения, в большинстве случаев был капитан. Конечно, у Ханя Веньцина и Чжана Синьцзе было отличное взаимопонимание. Они легко менялись ролями в зависимости от ситуации и помогали друг другу. Два ведущих в одной команде - обычно табу в командных боях, но Тирания отлично справлялась с этим, не нарушая гармонии. Что случится, если требования вступят в противоречие? У команды Тирании до сих пор не случалось ничего подобного.

Хань отдал приказ и немедленно двинулся исполнять свои намерения.

- Следуем за ним. Построение Стрела! - выкрикнул Чжан Синьцзе, и четверка игроков пошла в наступление.

Персонажи выстроились в форме стрелы: один впереди, остальные сзади по бокам, формируя острый клин. Это построение очень эффективно при атаке. Однако такая тактика подразумевает, чтобы человек, находящийся на острие, обладал высокими навыками. Во время наступления именно он будет целью для всех атак противника.

Тирания была близко знакома с этим формированием, и Хань Веньцин всегда был впереди.

Они начали со своей наиболее используемой стратегии. У Снайпера и Мастер Меча забились сердца. В игре они часто пользовались этим построением, но они и подумать не могли, что им представится шанс встать в строй с Ханем Веньцинем.

Заняв свои места в соответствии в планом, пятерка игроков обратила внимание на противника.

Другая сторона пребывала в полном хаосе. Чжан Синьцзе понятия не имел, что они намереваются делать.

Чжан Синьцзе не паниковал. Он сразу вспомнил "группу поддержки" с первого матча - Ноль Убивает.

"Не может этого быть... - в изумлении размышлял Чжан Синцзе. Мрачный Лорд нашел четырех случайных людей? Не слишком ли он самоуверен? Или он просто собрался проиграть в этом матче? Но если так, то зачем он вообще согласился? Может, он..."

Времени думать не было. Противники столкнулись. На этой простой карте не требовалось время, чтобы приблизиться друг к другу. 10 секунд - и битва началась.

Ханя Веньцина не заботило, насколько другая сторона сильна или слаба. Он сфокусировался на своих действиях. Он всегда выкладывался на полную.

Он начал с Мощного Удара, пнув первого попавшегося игрока так, что тот подлетел, правый кулак просвистел, сметая с пути еще двоих поблизости. Вэньцин стремился к основной цели.

Битва едва началась, а двое уже были повержены и один запущен в полет. Зрители не знали, что и думать: это Хань так хорош или противники у него так плохи?

Он сказал, что планирует разобраться с Мрачным Лордом, и проигнорировал игроков, сбитых им как кегли. Его персонаж продолжал идти вперед на сближение с Мрачным Лордом.

Хань Веньцин атаковал!

Мрачный Лорд отскочил, избежав Лихого Удара. Страйкер тут же пнул его ногой. Казалось, что его Прямой удар позаимствовал энергию у Лихого Удара, свирепо устремляясь прямиком к Мрачному Лорду.

Легкое облако дыма рассеялось. Пинок попал всего лишь по Теневому Клону Мрачного Лорда.

Цзян Ю едва не закричал. Будучи зрителем, он успел увидеть момент, когда Мрачный Лорд использовал Технику Теневого Клона и появился у Страйкера за спиной.

Персонаж Ханя Веньцина прошел сквозь легкий дым и развернулся вокруг своей оси. Боевое копье Мрачного Лорда устремилось к нему, как гадюка.

В такой ситуации обычный игрок, если бы смог увернуться, почувствовал бы себя счастливчиком, но Хань Венцин не был обычным игроком. Он не стал уклоняться, немедленно делая шаг вперед. Он продолжал атаковать.

Он вытянул перед собой скрещенные руки, приготовившись блокировать приближающееся копьё. Страйкер, 30-й уровень, навык Разоружения: Блок Клинка Голыми Руками.

Разоружающий навык состоял из двух частей: блок атаки противника и контратака.

Обе части - Блок и Контрудар - составляли единое целое. Как только игрок успешно блокировал атаку, обязательно срабатывала следующая часть - Контратака. Другими словами, если первая часть удалась, то и вторая, со 100%-ой вероятностью, достигала цели.

Однако использовать этот навык было нелегко.

Во-первых, чтобы блокировать атаку, нужно, чтобы противник атаковал. Во-вторых, если Блок провалится, то и последующая Контратака тоже. Если противник не будет совершать необдуманных движений, Блок Голыми Руками будет использован впустую.

Хань Веньцин, не дрогнув, продолжал наступать. Он собирался разоружить Мрачного Лорда и вернуть ему удар, вложив в него всю свою силу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 252 – Первый удар**

Глава 252 – Первый удар

Страйкер скрестил руки. Копье Мрачного Лорда стремительно приближалось к нему, и казалось, его невозможно остановить. Но внезапно оружие превратилось в зонт, его тент, прошелестев, выгнулся в обратную сторону, и Мрачный Лорд резко дернул древко на себя. Копье сбилось с траектории, не достигнув изначальной цели.

Блок Голыми Руками провалился. Даже такой эксперт, как Вэньцин, не смог вовремя отреагировать на неожиданную трансформацию Зонта тысячи вероятностей.

Наконечник зонта, уже успевшего превратиться в винтовку, уставился в лоб Страйкера. Сверкнула вспышка, и в него полетели три противотанковые ракеты.

Противотанковые снаряды, выпущенные с такого расстояния, привели бы большинство людей в отчаяние. Однако Ханю было неведомо это слово. И в этот раз его выбор не поменялся: атака!

Снаряды были выпущены, а Веньцин тут же бросился вперед.

Бэнг!!

Все быстро заволокло дымом от взрывов, но Страйкер не собирался останавливаться или уклоняться. Он пер к Мрачному Лорду как танк прямо сквозь огонь. Все три снаряда были им отбиты.

Взрывы должны были наложить кратковременный отталкивающий эффект, а также ненадолго оглушить Страйкера. Но у него был особый навык, благодаря которому он даже не замедлился.

Навык Страйкера 15 уровня: Усиленные железные кости.

Этот навык действовал в течение двадцати секунд, значительно повышая физическую защиту и снабжая персонажа Супер-броней.

Все верно. Эффект супер брони делал персонажа имунным к отталкиванию и оглушению. В этом и заключалась причина, по которой Страйкер Ханя Веньцина не был подвержен отрицательным эффектам от взрывов противотанковых снарядов. Тем не менее, эффект супер брони не делал своего владельца неуязвимым. Эффект повышенной защиты лишь снижал немного урон от входящих ударов. Однако Хань Веньцин ни на мгновение не колебался, применяя на себя усиленные железные кости.

Ему не нужно было отступать напротив, его путь - идти в наступление!

Жесткая игра Ханя Веньцина заставила Цзян Ю и других наблюдавших за матчем игроков прийти в неистовство. Они изо всех сил старались сдержать свои крики, однако в этот момент они всем сердцем ненавидели то обстоятельство, что в это время они сами не могут сражаться плечом к плечу со своим лидером.

Они были полны надежды, что пинок Ханя Веньцина преподаст хороший урок Мрачному Лорду.

Но Мрачный Лорд не стал подставляться под удар Ханя Веньцина. После применения противотанковой ракеты он немного подпрыгнул в воздух и использовал отдачу от выстрела, чтобы отлететь назад. Таким образом, кулаки Страйкера не достигли своей цели.

Зрители вздохнули с сожалением, однако казалось, что Хань Веньцин не обратил на это ни малейшего внимания. Его персонаж продолжил продвигаться вперед. Все говорило о том, что он не сможет поймать Мрачного Лорда в воздухе, когда внезапно Страйкер протянул руки в его сторону и бросил песок.

Бросок песком был навыком Хулиганов. Страйкеры, наряду с Хулиганами, принадлежали к бойцовскому классу. Поэтому любой их навык, который изучался до смены класса, мог быть успешно применен на практике. Тем не менее, из-за ограниченного количества очков навыков, игроки не могли изучить все доступные им навыки. Они даже не могли прокачать на максимум навыки своего класса, что уж говорить о навыках, изучаемых до смены класса. Какой навык изучить и насколько его прокачать - с подобным вопросом сталкивался каждый игрок Славы.

Страйкер, которым сейчас играл Хань Веньцин, решил прокачать бросок песком. Поэтому Мрачному Лорду было непросто от него увернуться. Урон от этого навыка был невелик, основную опасность представляла собой слепота, которую бросок песком мог наложить. Хотя игрок и мог повернуть камеру, чтобы избежать попадания песка в лицо, тем не менее в сражениях между экспертами секунда, которая тратилась на поворот камеры, ничем не отличалась от эффекта кратковременной слепоты.

Е Сю, безусловно, не хотел предоставлять Хан Веньцину подобной возможности. Его зонт тысячи вероятностей принял форму щита, и песок безобидно стек по его поверхности, не причинив Мрачному Лорду никакого вреда. Когда он перевел взгляд на Страйкера, то увидел, как из его вытянутых вперед рук вылетает ци пуля.

- О?

Ци Пуля навык Мастера Ци. Бросок Песком скорее всего был выучен из за эффекта слепоты, но Ци Пуля была просто обычным снарядом. Урон от нее сам по себе был неплох, но дело в том, что это был магический урон. Ци Мастер - класс, в основном, с магическим уроном, но Страйкеры обычно полагались на физические атаки, они не могли в полной мере использовать магические скиллы. Такой необычный навык был совершенно вне ожиданий Е Сю.

Ци пуля быстро вылетает, но двигается медленно, так что Е Сю удалось увернуться. Но Страйкер использовал эту секунду, чтобы приблизиться и нанести первый удар.

Он начал с пинка, который Мрачный Лорд обошел, уворачиваясь, но неожиданно Страйкер повернул руку и ударил ладонью.

Е Сю поспешно отскочил и едва увернулся.

Пощечина - низкоуровневый навык Хулигана и большинство других классов не изучают его, но этот Страйкер изучил.

Пощечина не попала в цель, но Страйкер молниеносно атаковал Лихим Ударом, не отставая от Мрачного Лорда ни на шаг. Хань Веньцин заслуженно назывался Богом. Его пинок, пощечина и улар были великолепно скомбинированы, без единой паузы.

Движения Мрачного Лорда также не были медленными. Обычный шаг, небольшой прыжок назад и затем кувырок в сторону. Три движения, выполненные идеально, чтобы избежать трех атак.

Цзян Ю и остальные зрители переглянулись. Становилось все более и более очевидным, насколько опытным был Мрачный Лорд.

Даже находясь под давлением Бога - Ханя Веньцина, Мрачный Лорд пока что не получил никакого значительного урона. Честно говоря, любой, сражаясь с Ханем, находился под давлением. Хань Веньцин был чрезвычайно агрессивным игроком. Опустить забрало пониже и переть вперед - таков был его стиль.

Мрачный Лорд откатился, но Страйкер тут же сократил расстояние. Хань Веньцин прыгнул вперед, почти не отрываясь от земли, и нанес удар.

Это была страйкерская Печать Орла. Подобный эффект был у Падающего меча света Хуана Шаотяна. Обоим нужно было использовать навыки сразу, как персонаж отрывался от земли, чтобы они сработали как можно быстрее.

Мрачный Лорд только встал, и в этот раз ему не удалось увернуться. Печать Орла опустилась на его голову и после этого его еще дважды пнули.

Печать Орла имела неплохой урон, но если была выполнена недостаточно быстро или аккуратно, противник мог избежать ее. Хань Веньцин явно не совершил подобных ошибок, его сложные воздушные маневры были сделаны идеально.

Хань Веньцин продолжал свои свирепые атаки. Вскоре действие Печати Орла завершилось, и он мгновенно использовал Разрушительный Кулак, так как Печать Орла не вызывает у противника головокружения. Как только Мрачный Лорд увидел кулак, летящий к нему, его Зонт Тысячи Вероятностей разделился на тонфы. Его правая рука ударила, достигнув кулака Страйкера первой.

Затем Мрачный Лорд, схватив Страйкера, перебросил его через плечо и швырнул обратно на землю.

Борец, уровень 20, навык Разоружения: Захват-с-Броском.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 253 – Отступить, чтобы продвинуться вперед**

Глава 253 Отступить, чтобы продвинуться вперед

- Ах!!

На этот раз многие зрителей закричали в изумлении.

На их глазах Хань Веньцин был чрезвычайно жестко подавлен. Удивительно уже то, что Мрачный Лорд держался так долго. Когда тот попал под Печать орла, казалось, что победа у Ханя в руках. Но вот сейчас на Страйкера обрушился навык Разоружения со стороны соперника.

Урон Захвата-с-Броском нельзя сравнить с уроном от Печати орла, но выглядел этот прием гораздо более устрашающе, чем Печать.

Мрачный Лорд не отшвырнул Страйкера Броском. Вместо этого он придержал Страйкера рядом, не давая ему применить быстрое восстановление.

- Если я немного не изобью тебя, ты будешь слишком высокомерен, - сказал Е Сю, швырнув Хань Веньцина на землю.

- Так это действительно ты, - ответил Хань Веньцин. Он не был удивлен.

Как противники, они слишком хорошо знали друг друга. После непродолжительного боя, Е Сю был уже полностью уверен, что Страйкером был Хань Веньцин. И даже хотя Е Сю не использовал характерного для него Боевого Мага, его движения, принимаемые решения и другие привычки в бою были видны насквозь для Хань Веньцина, который был также уверен, что Мрачный Лорд - Е Цю.

- Кто? Кто?? - Цзян Ю и другие зрители начали перешептываться между собой.

Они не могли слышать голос противника в игре, но они слышали как говорил Хань Веньцин, так как находились в той же комнате, что и команда.

Мрачный Лорд - кто-то, кого узнает Бог? Цзян Ю и другие зрители трепетали.

Тем временем на экране: Мрачный Лорд не стал добивать упавшего Страйкера, а вместо этого подождал, пока Хань Веньцинь поднимется.

Они не собираются сражаться? Зрители были озадаченны.

До сих пор с самого начала битвы их взгляды были прикованы к Хань Веньциню и Мрачному Лорду. А что там с другими игроками? Они поспешно оглядели все поле битвы, и единственная мысль, пришедшая в голову, была: катастрофа..

Полная катастрофа! Четверых напарников Мрачного Лорда просто "раскатали" - они уже не понимали, где находятся. Снайпер и Мастер меча выглядели такими сильными и всемогущими на их фоне, что Цзян Ю даже позавидовал.

Было не трудно заметить что напарники Мрачного Лорда были такими же как и Ноль Убивает. Их с легкостью вынесли.

- Кто этот Мрачный Лорд? Чего он пытается добиться? - Цзян Ю не мог понять. Когда он перевел взгляд обратно, Хань Веньцин и Мрачный Лорд вновь сражались. И что? Как только эти четверо из "команды поддержки" умрут, остальные просто набросятся на него..

- Зачем так усердствовать? - усмехнулся Е Сю.

Хан Веньцин не ответил и продолжал свирепо атаковать.

После нескольких раундов одна из атак Страйкера вновь достигла Мрачного Лорда.

У Цзян Ю и других зрителей чуть сердце не выскочило из груди. Однако Мрачный Лорд не сопротивлялся и был избит Страйкером.

Видя, что Мрачному Лорду так сильно досталось, можно было праздновать. Цзян Ю не знал почему, но в настоящее время он ничего такого не чувствовал.

Хань Веньцин продолжил атаку, а затем неожиданно остановился на полпути.

Тело Мрачного Лорда упало. Все удивились, он даже не сделал быстрого восстановления. Он просто лежал без движения.

Было странным, что такой эксперт, как Мрачный Лорд не двигался.

Он уже умер? Но полоса здоровья показывала, что Мрачный Лорд далеко не мертв!

Зрители были сбиты с толку. Украдкой взглянув на Хань Веньцина, и обнаружив на его лице спокойствие перед бурей, они затаили дыхание.

Зрители пытались понять, что же происходит, когда Мрачный Лорд внезапно подскочил.

- Извини, я должен был отойти на секунду. Оу, почему я все еще жив? - сказал Е Сю.

Хань Вэньцин ничего не ответил и тут же бросился вперед. Но что-то почувствовав, внезапно остановился.

В этот момент битва между восемью игроками закончилась. Как могли случайные игроки противостоять двум элитным игрокам и двум про-игрокам?

Когда четверо экспертов разобрались с командой поддержки, они поспешили к месту дуэли. Но они не торопились окружать Мрачного Лорда.

Должны ли они действовать? Видя что Чжан Синьцзе и Бай Яньфей ничего не предпринимают, Снайпер и Мастер Меча последовали их примеру и стали наблюдать в тишине.

Сражаясь рядом со своим Богом, они не относились небрежно к другим участникам битвы. Сначала они полностью сосредоточились на своих поединках и не обращали внимания на происходящее здесь.

Теперь оба были готовы вступить в сражение в любой момент, но, похоже, этого не требовалось! Под агрессивными атаками Хань Веньцина, Мрачный Лорд, казалось, пытался встать изо всех сил. Не похоже, что у него были шансы дать отпор.

- Этого стоило ожидать! В сравнении с Хань Веньцином, кто такой Мрачный Лорд , - одновременно подумали Снайпер и Мастер Меча.

Но Цзян Ю и другие зрители так не считали. Они все еще размышляли над скоростью и точностью внезапного Захвата и Броска. За исключением того раза, Мрачный Лорд не демонстрировал ничего подобного. Все остальное время его просто избивали. Какое-то время он даже лежал без движения. Тем не менее, когда он поднялся, ситуация не поменялась.

Проигрыш Мрачного Лорда был вопросом времени. Но Цзян Ю все еще ощущал беспокойство. Поражение казалось слишком странным. Как-будто оно было намеренным.

Перед тем, как здоровье Мрачного Лорда закончилось, Хань Вэньцин снова прекратил атаковать.

-Ты чего? Осталось немного. Поторопись, - сказал Е Сю.

- Чего ты добиваешься? - спросил Хань Веньцин.

- Старый друг Хань, твоя позиция конечно достойна. Но это всего лишь маленький матч ... Конечно, я знаю, ты всегда выкладываешься на полную, - продолжал Е Сю, - Просто, в нашем возрасте мы должны немного притормозить. Ты, вероятно, уже почувствовал это .

- Извини, я знаю только, как идти вперед. Я не знаю, что значит "притормозить".

- Тогда поторопись, - Мрачный Лорд Е Сю шагнул вперед, прямо в зону атаки Хань Веньцина.

- Если ты уже признал поражение, тогда покинь сцену сам! - сказал Хань Веньцин.

- Мой уход еще не значит, что я признаю, что проиграл, - засмеялся Е Сю. Мрачный Лорд ушел и система объявила победу команды Амбиций Тирана.

Цзян Ю и другие наблюдатели в комнате, а так же зрители на арене, чувствовали себя немного озадаченными, но в итоге они победили, и счастье мгновенно вытеснило все их сомнения. Наибольшее беспокойство сейчас вызывало, выполнит ли Мрачный Лорд условия ранее заключенного договора.

- Ты проиграл! - немедленно написал Холодная Ночь.

- Да, в будущем я не буду трогать рекорды вашей гильдии, - ответил Е Сю.

- Ха ха ха, это хорошо. Тогда продолжим нашу дружбу. Если тебе когда-нибудь что-нибудь понадобится, ты можешь обратиться к нам, - Холодная Ночь был невероятно счастлив.

Е Сю просто отправил смайлик.

- Что скажешь о рекорде Прямого Ущелья сегодня вечером? - Холодная Ночь спросил Цзян Ю.

- Наконец-то это закончилось, - Цзян Ю издал вздох облегчения, - Если другие гильдии желают конкурировать с Мрачным Лордом, пусть. Мы закончили наши дела. В будущем будем держать хорошие отношения с Мрачным Лордом. Этот парень, сдается мне, имеет некоторую подготовку. Я пойду спрошу нашего капитана об этом.

- Хорошо, я тоже об этом думал, - сказал Холодная Ночь.

Между тем, Е Сю открыл свой список друзей и написал кому-то.

- Ты заинтересован в рекордах Прямого Ущелья?

- Конечно ... но мы можем рассчитывать только на себя, Бог. Мы не можем обращаться к тебе за помощью, - ответил Лазурный Поток.

- Я знаю. Я не буду действовать. У меня есть гайд. Ты хочешь взглянуть?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 254 – По договоренности**

Глава 254 – По договоренности

- Гайд? Какой гайд? - Лазурный Поток был немного озадачен.

- Гайд для установления рекорда, - небрежно ответил Е Сю. Гайд базировался на версии Скрытого Света. После нескольких дней тяжелой работы, Скрытый Свет наконец закончил детализированный гайд для установки рекорда. Е Сю тщательно проверил его и не нашел никаких недочетов . Можно сказать, что если следовать гайду шаг за шагом с командой без проблем со снаряжением, любой мог поучаствовать в установлении рекорда подземелья. В конце концов, результат зависел только от того, кто точнее следует гайду .

Тем не менее, гайд Скрытого Света не был каким-то экстраординарным, другими словами, он был детальным и предельно точным, но в нем не было ничего нового. Не то, чтобы Лазурный Поток и другие эксперты не понимали стратегию прохождения подземелья. Просто игроки высшего эшелона так давно не проходили низкоуровневые данжи, что детали как-то подзабылись. Гайд Скрытого Света позволял им, не тратя времени на то, чтобы заново все изучать, просто потренироваться в прохождении с уже готовой стратегией.

Но гайд, который предлагал Е Сю, был не такой. Е Сю внес несколько исправлений в версию Скрытого Света.

Исправления заключались в добавлении методов, которые никогда ранее не применялись в Прямом Ущелье. Они были похожи на методы, использованные Е Сю в прохождении Могильника. Подобную стратегию не мог придумать такой игрок, как Скрытый Свет, не имевший реального игрового опыта.

- Гайд для установления рекорда? - Лазурный Поток все еще колебался.

- Правильно. Если полностью следовать ему, тогда я могу гарантировать, что твои парни займут вершину списка рекордов, - Е Сю был очень уверен.

- Действительно? Тогда дай мне изучить его, - сказал Лазурный Поток.

- Бро, есть цена за него.

Лазурный Поток тупо уставился в монитор. В этот момент, он понял что происходит.

Этот Бог сменил свой подход!

Теперь ему было затруднительно заменять игроков гильдии, чтобы установить для них рекорд - он был слишком знаменит. За каждым рекордом стояло его имя - только его и видели игроки Славы, и поэтому никто не признавал эти рекорды, как доказательство силы гильдии.

Стратегия найма Мрачного Лорда для установления рекорда больше не являлась жизнеспособной. Но гильдиям все еще нужны были рекорды, а Мрачный Лорд был препятствием, так что семь гильдий объединились, чтобы устранить его. Лазурный Поток знал, что происходило в последние дни. Он был рад, что гильдия Синего Ручья не принимала участия в этом. Семь гильдий жестоко пострадали от действий Бога.

Как бы то ни было, Лазурный Поток понимал, что Бог не мог отдохнуть. Не важно, насколько умелым он был, он оставался одним человеком и был вынужден тратить кучу времени, чтобы справиться с преследованием гильдий. Сражение было нелегким для обеих сторон.

Лазурный Поток считал, что противостояние разрешится, когда будут установлены окончательные рекорды.

Если этот Бог все еще в состоянии взять рекорд даже под давлением, тогда гильдии будут вынуждены идти на компромисс. Вполне возможно, им придется платить ему за не установление рекордов.

И, похоже, он был в состоянии.

И даже преследование гильдий, казалось, не сильно заботило его.

Использовать силу для укрощения больших гильдий - звучало смехотворно, но для Бога оказалось вполне возможно. Вот что думал Лазурный Поток, поближе узнав Мрачного Лорда.

Как глава гильдии на новом сервере, он осознавал уровень развития каждой гильдии. В этот момент элитные команды почти достигли 34-го уровня. Окончательный для них рекорд в Прямом Ущелье будет определен сегодня вечером.

А тем временем, не достигший пока 33-го уровня Мрачный Лорд, апнется чуть позже и побъет сегодняшний рекорд. А может, заодно и еще какой-нибудь невероятный рекорд установит.

Лазурный Поток не отказался от идеи устанавливать новые рекорды. Он только отказывался соревноваться с Богом. Другими словами, Лазурный Поток уже был готов платить ему за то, чтобы тот не перебивал рекорды. Это было справедливо, если они забирали рекорд первыми.

И вот, среди этого всего, Бог пришел к нему, чтобы продать гайд ...

Он заслуженно был Богом. Его линия мышления была очевидна, он знал, что рекорды данжей - все еще единственное решение конфликта. Однако, он не думал решительно подавить гильдии своими рекордами, а вместо этого выбрал другой способ помочь гильдиям получить желаемое.

Мрачный Лорд не беспокоился о своем имени на рекордах, но ему нужны материалы. В результате он выбрал продажу своих стратегий.

Великолепно! Лазурный Поток не мог не восхищаться им. Сделав так, Мрачный Лорд получал прибыль вместо вражды гильдий. Его метод был слишком красив.

Лазурный Поток вполне понимал, что Бог пытается провернуть. Он также знал, что Бог ничего не скрывает от него.

- Я понимаю, - ответил Лазурный Поток.

Лазурный Поток не сомневался в достоверности гайда, так как знал личность Мрачного Лорда. Написать гайд для Бога Е Сю было проще простого. Раньше все гадали о том, как он установил все эти удивительные рекорды. И вот сейчас ответ был совсем рядом.

- Могу я задать вопрос? - неожиданно спросил Лазурный Поток.

- Какой вопрос?

- Почему ты выбрал Гильдию Синего Ручья?

- Выбор? Это не важно. Я просто случайно выбрал гильдию и спросил. Если ты не хочешь гайд, тогда я спрошу еще кого-нибудь, - ответил Е Сю .

- Я хочу его.

- Тогда давай обсудим цену.

- Но в этот раз я не могу купить его, - опять сказал Лазурный Поток, - Ранее мы заключили соглашение с Амбициями Тирана, что они не трогают рекорд Пустынных Земель, пока мы не трогаем рекорды Прямого Ущелья.

- Вот значит как! Тогда вы упустили хорошую возможность. Я очень сожалею.

- Могу я попросить гайд для достижения рекорда в данже Огненного Леса? - спросил Лазурный Поток .

- Хммм ... давай обсудим это позже! - Е Сю ответил.

Лазурный Поток расстроился. Он боялся слов "давай обсудим это позже". Раньше, когда он еще искал Мрачного Лорда для установки рекордов для них, тот отвечал "давай обсудим это позже" . И каждый раз иная гильдия забирала возможность. Если бы он знал, что все так повернется, он не заключал бы соглашений с Амбициями Тирана.

- Какая жалость, - Е Сю пожалел Лазурного Потока, а затем выбрал иную цель из списка друзей.

Главы других гильдий жаждали рекордов. Е Сю уверенно написал главе Туманного Замка, который мгновенно ответил, сказав, что заинтересован.

Зная, что это не бесплатно, глава гильдии послал плачущий смайлик и спросил цену.

Запрашиваемая Е Сю цена была довольно разумна, значит, торг не подразумевался. В любом случае, ни одна из сторон бы не отступила.

Пара слов - и цена была согласована. Но так как это было их первое сотрудничество, требовалось обсудить детали.

В конце концов, в этот раз Е Сю не собирался лично заменять игроков гильдии. Если бы он сделал это, рекорд был бы гарантирован. В нынешней же ситуации Е Сю мог только гарантировать отсутствие проблем с гайдом, но не мог утверждать, что игроки Туманного Замка смогут правильно следовать указаниям руководства. Это он проконтролировать не мог.

Глава гильдии Туманного Замка предлагал передать материалы после успешного установления рекорда. Е Сю настаивал, что с гайдом нет абсолютно никаких проблем, и он должен был оплачен после получения. Что до того, смогут ли они установить рекорд, то это зависит от них самих.

Они пререкались довольно долго, пока не пришли к соглашению.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 255 – В чем его выгода?**

Глава 255 ー В чем его выгода?

Глава Туманного Замка колебался. Он все думал, но так и не пришел к решению. Е Сю мог только терпеливо описывать ему свой гайд.

Когда Е Сю выбирал Гильдию Синего Ручья, он сказал, что выбрал случайную гильдию. На самом деле, это было ложью. Продажа гайдов - это не тоже самое, что личное установление рекорда. Независимо от гильдии, Е Сю гарантировал рекорд, если он сам участвовал, заменял игроков. Но гайд - это другое.

Гайд был всего лишь текстом на клочке бумаги. Могли вы или нет выполнить то, что там было написано - совершенно другой вопрос.

Почему большая часть рекордов удерживались Тремя Великими Гильдиями? Сила! Имея руководство, покупатель должен быть в состоянии следовать ему.

Топовые гильдии явно имели преимущество, когда доходило до числа количества талантливых игроков. Например, пятерка Цзян Ю - пример хорошей механики и выдающихся способностей. С гайдом Е Сю они могли, конечно, установить невероятный рекорд.

А что насчет больших гильдий, у которых немного меньше талантов? Они будут похожи на Туманный Замок. Они будут сомневаться, покупать гайд или нет.

Глава гильдии Туманного Замка не сомневался насчет реальности гайда. Он переживал, что игроки его гильдии недостаточно талантливы. Если их гильдия обзаведется гайдом, но не сможет взять рекорд, тогда не будет ли это так же бесполезно, как носить воду в решете?

Вот почему он надеялся, что у них будет право вернуть товар. Хотя Е Сю и отказал в этом, он понимал, что думает другая сторона. Возможно, и другие гильдии на их месте сомневались бы. Туманный Замок считался одной из наиболее сильных гильдий.

- Не волнуйся об этом. Там нет сложных или непривычных маневров. Если ты найдешь нескольких экспертов и вы попрактикуетесь, то, определенно, не будет проблем. - Е Сю пытался уменьшить беспокойство лидера Туманного Замка

После очередной долгой паузы, глава Туманного Замка с неохотой ответил: - Тогда ладно.

Таким образом, Е Сю сразу же попросил адрес электронной почты и отправил ему измененную версию гайда Скрытого света.

Гильдмастер Туманного Замка нетерпеливо открыл его.

- Такой длинный! - Он лишь увидел длину статьи и уже был удивлен. Затем он проверил детальные указания для финального босса. Он не увидел ничего, что было бы крайне трудно выполнить, это действительно было им по силам. Только после этой проверки, он прокрутил вверх и взглянул на остальную часть гайда.

Лидер Туманного Замка был экспертом даже среди опытных игроков, так что его понимание стратегии было на высоте. Быстро пробежав глазами по тексту, он не нашел ошибок.

- Я собираюсь прочитать все внимательно. - Лидер Туманного Замка вернулся в игру и обратился к Мрачному Лорду.

- Не торопись. - Е Сю был спокоен. Гайд не содержал ошибок, а Туманный Замок был гильдией, поддерживаемой Клубом, который сильно ценил свою репутацию, поэтому они точно не будут забирать свои слова назад.

Затем лидер Туманного Замка задал несколько вопросов по тем частям гайда, в которых он не был уверен. Е Сю объяснил ему каждую из них. После этого он закончил смотреть гайд.

Гильдмастер Туманного Замка не нашел каких-либо ошибок, поэтому отправил Е Сю материалы. После того, как сделка была завершена, Е Сю посмотрел на время. Было почти пора меняться сменами, поэтому он вышел из игры. Имея несколько свободных минут, он побродил по просторам интернета.

На форумах Скрытый Свет уже выставил свой гайд Прямого Ущелья.

Он был даже длиннее, чем предыдущие Идиотские Гайды, пугая многих с первого взгляда. Тем не менее, количество насмешек в его адрес уменьшилось и многие начали оставлять серьёзные комментарии.

Клуб Тирании.

Хань Веньцин, Чжан Синьцзе, Бай Яньфей. После того, как они закончили матч в игре, они не остались в игровой гильдии и пошли по своим собственным делам.

Без сомнений, матч был крайне скучным.

Бой Чжана Синьцзе и Бай Яньфея против тех четверых даже не стоит упоминания.

Пусть даже Хань Веньцин сражался против своего старого противника, Е Цю совсем не старался. Да если бы он раньше так играл, Хань Веньцин давно бы подтвердил, что тому пора на пенсию. Как бы то ни было, Е Цю ясно дал понять, кто он такой, проведя прием, которому Хань ничего не смог противопоставить. Просто Е Цю не принимал происходящее всерьез.

- Почему? - не понимал Чжан Синьцзе, - Если смотреть на его сегодняшний спектакль, он, очевидно, планировал проигать.

- Он бы никогда не поступил так без причины. Значит, собственный проигрыш был в его интересах. - сказал Хань Веньцин.

- Вот почему я говорю, что он уже давно решил проиграть этот матч - ответил Чжан Синьцзе.

- Если он проигрывает, то не трогает рекорды Амбиций Тирана. Но в то же время Амбиции Тирана также не причиняют ему проблем. Возможно, этого он и хотел достигнуть, - сказал Хань Веньцин.

-Что он получит с этого?

- Время, - прямо ответил Хань Веньцин.

Чжан Синьцзе тупо уставился, хотя, вроде, он понял.

- Ты ведь не думаешь, что тот парень действительно планирует по-хорошему уйти на пенсию, не так ли? - сказал Хань Веньцин, - возможно, в следующем году мы встретимся в ним на официальном матче - вдруг он наклонил голову и посмотрел на свою правую руку, сжавшуюся в кулак.

Когда Хань Веньцин и двое других про-игроков покидали игровую, Цзян Ю набрался смелости и спросил, кем на самом деле был Мрачный Лорд.

- Е Цю - бросил Хань Веньцин и ушёл.

Цзян Ю и всех остальных в комнате очевидно ошарашило. Мысль о том, что за Мрачного Лорда играл такой человек, не приходила им в голову раньше.

Но, в любом случае, они не благоговели перед Е Цю. Он был заклятым врагом Тирании, основным и главным. Конечно, они полностью понимали силу своего заклятого врага. После того, как, наконец, они узнали, кто именно был их противником, их сердца немного расслабились.

Проиграть Богу - не зазорно в любом случае. Плюс ко всему, их капитан команды смог отомстить за них.

Но из-за этого им пришлось изменить некоторые планы. Цзян Ю связался с Холодной Ночью: - Поддерживай связь с Мрачным Лордом, но не пытайся перетянуть его на нашу сторону.

- Почему?

- Ты знаешь, кто такой Мрачный Лорд?- Узнав тот факт, что Мрачным Лордом был Е Цю, Цзян Ю не мог представить, какого рода условия ему пришлось бы выполнить, чтобы заманить такого Бога.

- Кто? - спросил Холодная Ночь.

- Е Цю - прямо, как и Хань Веньцин ответил Цзян Ю. Он хотел бы бросить это имя с той же интонацией, что и капитан, но, увы, он мог только печатать. Он надеялся, что Холодная Ночь сможет увидеть его манеру из этих слов!

Через какое-то время, Холодная Ночь наконец ответил единственным словом: - Бл\*ть.

- Вот почему тебе не нужно заморачиваться с его вербовкой! - сказал Цзян Ю.

- Я понимаю - ответил Холодная Ночь.

- Сегодня ночью как и планировали, мы установим рекорд Прямого Ущелья и тогда вернёмся. Остальное на тебе. - Подвёл итог этой речи Цзян Ю.

- Не беспокойся! - ответил Холодная Ночь с полной уверенностью. Без противостоящегоим Мрачного Лорда вообще было не о чем беспокоиться.

В полночь группа Цзян Ю собралась в Прямом Ущелье и отправилась прямо в подземелье.

Сегодня их последняя ночь на десятом сервере. Все пятеро чувствовали небольшую ностальгию.

- Играть на новом сервере достаточно весело, даже слишком - сказал Мастер Меча.

- В этот раз новый сервер слегка чокнутый. - добавил Страйкер.

- Вот теперь я задумался, когда Е Цю попадёт в Небесную Сферу, что случится тогда? - сказал Снайпер.

Все замолкли. В результате, у каждого на лице появилось болезненное выражение.

- Чёрт. И надо было тебе сказать это, когда мы все были так счастливы.

- Моя вина...

- Ладно, давайте сперва установим рекорд. Установим же его! - прокричал Цзян Ю.

- Поняли! - Ответили четверо.

Пусть тень Е Цю и заставила их лица омрачиться, их дух был на высоте.

После единственного прохождения, они побили рекорд Прямого Ущелья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 256 – Цель игры**

Глава 256 – Цель игры

Гильдия Амбиций Тирана просто устанавливала рекорд и это никого не волновало. Все большие гильдии проходили Прямое ущелье сегодня вечером. Ни одна не упускала своего шанса. И хотя над Амбициями Тирана и поглумились из-за Мрачного Лорда, это не повлияло на их силу. Соревнование за рекорд данжа проходило, как и всегда. Каждая гильдия это понимала, так что никто не был удивлен, когда имя Амбиций Тирана появилось на ТВ.

Но увидев время Амбиций Тирана, они не могли не покрыться холодным потом.

27:41:24

За последние несколько дней, рекорды данжа Прямого Ущелья время от времени менялись, но всегда в пределах нескольких секунд. Когда время первого места таблицы рекордов отличается от пятого лишь на 5 секунд, это указывает на то, что рекорды достигли определенных пределов.

В этот раз рекорд Амбиций Тирана встревожил другие большие гильдии.

Их рекорд превосходил предыдущие почти на две минуты.

Это действительно Амбиции Тирана? Несколько игроков в сомнении проверили состав лидировавшей команды, ища имя Мрачного Лорда. Все поиски были напрасны. Амбиции Тирана были настоящими. Все большие гильдии имели сеть шпионов. Они получили информацию о пяти именах Амбиций Тирана. Они были настоящими членами гильдии.

Однако они внезапно продвинулись вперед на целых две минуты.

Обычно игроки редко оставляли возможность для улучшения данжевого рекорда. Для установления окончательного рекорда требовалось идеальное прохождение. Единственная маленькая ошибка могла стать причиной повторного захода. Но таких ошибок нельзя было избежать. Все делают ошибки. В результате, когда приходило время устанавливать рекорд, каждая команда старалась сделать все, что было в их силах. Та команда, которая совершала меньше всего оплошностей, устанавливала финальный рекорд.

Но рекорд Амбиций Тирана показывал, что они имели силу, чтобы вырваться вперед на целых две минуты. До сих пор они не проявляли ее. Две минуты это много. Достигнуть такого результата методом уменьшения количества мелких ошибок было нелегко. Если бы они все-таки совершили пару оплошностей, они бы прошли данж за 28-29 минут. Но Амбиции Тирана прошли его за 27 минут.

Они не сделали ошибок. Ранее не было ни одного рекорда меньше 29 минут.

Рекорд Амбиций Тирана был действительно удивительным. Они были всегда способны на это или это потому, что прошли данж идеально? Даже если они узнают ответ на этот вопрос - какая разница? Теперь всем гильдиям придется иметь дело с этим.

Спустя две минуты после рекорда Амбиций Тирана, в таблице рекордов появились новые достижения. Две гильдии превзошли свои прежние рекорды и одна из них даже вошла в 30 минутную отметку.

Но от 27:41:24 оба рекорда были слишком далеки. Их, конечно, не показали по ТВ: они лишь молча заняли второе и третье места. Никто не отрицал их усилий, но сливки снимает тот, кто на первом месте. Вторые, третьи и даже четвертые и пятые места немного увеличивали репутацию гильдий, но не могли сравниться с первым.

Первые и вторые места иногда отличались лишь на секунду. Но титул "первый" и "второй" создавали ощущение, что дистанция между ними огромна.

Все гильдии делали исследования, как проходить данжи. Они все представляли, как трудно достигнуть 27:41:24.

Когда появился рекорд Амбиций Тирана, одна треть конкурентов сразу сдалась. Другая треть продолжала прохождение, как и было запланировано, но никто из них не знал, смогут ли они улучшить это время - оставалось лишь молиться. Оставшаяся треть - сжали зубы и продолжили борьбу - почему бы им тоже не перебить рекорд, чем они хуже?

Травяной Сад, Великолепная Династия, Самсара ... гильдии, заключившие союз против Мрачного Лорда все еще не сдавались. Это не было совпадением. Эти гильдии потратили много сил, гоняясь за Мрачным Лордом для общего блага. Глядя на их действия, можно было оценить их жажду рекордов. Как они могли сдаться сейчас?

27 минут! Элита каждой гильдии смотрела на числа ...

- 27:41 от Амбиций Тирана. Выглядит впечатляюще! - Танг Ро сразу же отметила сделанное объявление. Она помнила большинство названий гильдий с которыми контактировала. Поначалу она не принимала их всерьез. Но побеседовав с Чень Го, она обнаружила, что все они топовые гильдии в Славе. Чень Го, которая играла длительное время, было виднее, насколько сильна была каждая из гильдий. В конце концов, Е Сю давно не играл на обычном сервере, следовательно, ему тоже много чего было в новинку.

Амбиции Тирана были очень сильны. Е Сю так никогда не говорил, но Чень Го много об этом рассказывала. Хотя Танг Ро не видела в чем их сила, но Чень Го считала так, так что она просто должна была прислушаться ...

- Окей, - Е Сю также не был впечатлен рекордом Амбиций Тирана.

- Сколько времени потребовалось бы нам? - спросила Танг Ро.

- 25 минут! - сказал Е Сю.

- Пойдем сейчас?

Полночь была кульминацией прохождения данжей, так что им было неудобно вызывать сейчас суматоху. В это время везде находились члены гильдий. Скорее всего, даже если они благополучно доберутся до входа в подземелье, их окружат на выходе. Чтобы безопасно добраться до подземелья, им понадобится минут 10, а то и больше.. В результате гильдии уже закончат проходить данж и пойдут по второму кругу.

Видя, что Е Сю не беспокоится из-за установленного Амбициями Тирана впечатляющего рекорда, Танг Ро не могла не поинтересоваться, почему это его не волнует.

- Нам больше не нужны рекорды! - сказал Е Сю.

- Почему? - спросила Танг Ро.

- Потому что соревнование за данжевые рекорды не было нашей целью! Подумай, зачем ты играешь в игры, - сказал Е Сю.

- Ох ... - эта простая фраза поставила Танг Ро в тупик.

Е Сю не беспокоился, что они не будут устанавливать рекорды. Установление рекордов было лишь способом получить редкие материалы. Но сейчас у него были другие способы, так что он не нуждался в противостоянии с другими гильдиями в плане рекордов. С его-то славой, если все узнают, что он соревновался с обычными игроками, он станет посмешищем.

Е Сю было все равно. Су Мученг, похоже, тоже было все равно. О Цяо Ифане не стоит и говорить. Он пришел на новый сервер для персонального обучения у игрока уровня Бога. После игры с Богом в течении нескольких дней, он уже почувствовал улучшения. Сначала ему было непривычно управлять Фантомным Демоном, но он все больше осваивался. Рекорды Подземелий? Цяо Ифаню, определенно, было все равно. Он все еще был про-игроком. Его причиной прихода сюда было самосовершенствование. В его глазах битвы с обычными игроками не выглядели подходящими для этого.

Следовательно, только Танг Ро и Вторжение Парной Булочки волновали эти рекорды.

Вторжение Парной Булочки был более простым. Ему нравилось играть в эту игру и он играл ради получения удовольствия от нее. С таким отношением, он всегда находил что-то веселое в игре. Установление рекорда было одним из способов позабавиться. Но и без этого, все еще было много вещей, радующих его.

Оставался только один человек, которого действительно волновали рекорды - Танг Ро. Эта девушка чрезвычайно любила соревноваться и превосходить оппонентов. Так что, как и ожидалось, пока остальные были безразличны к установленному Амбициями Тирана рекорду, Танг Ро беспокоилась об этом.

Цель...

Из-за вопроса Е Сю, Танг Ро потеряла дар речи.

- Чтобы победить тебя, - выпалила спустя несколько мгновений Танг Ро. Это было основной причиной, когда она начала играть - саму игру она не находила интересной. Слава была разнообразна, но изначальная цель Танг Ро не менялась. Будь это прохождение подземелий или ПВП, она постоянно сравнивала себя и Мрачного Лорда.

Несмотря на то, что игра становилась ей все ближе, пропасть между ними не уменьшалась. Однако, она не падала духом.

Сначала она должна была выяснить, где были различия между ними и насколько они велики.

Для нее это было только началом. Всегда импульсивная и мчащаяся напролом Танг Ро уже избавилась от идеи постоянно бросать ему вызов, пока не победит его. Она начала готовить план, чтобы превзойти его.

Она училась у Е Сю, подмечая различия между ними. Затем она исправляла все, что нужно было улучшить. Она не была похожа на Вторжение Парной Булочки, который болтал без умолку и глупо смеялся.

Танг Ро не расслаблялась, когда играла, в отличие от Вторжения Парной Булочки, который получал удовольствие от игры.

Но именно это и поддерживало интерес Танг Ро к игре. Занятия для расслабления заставляли ее скучать.

После того, как Е Сю напомнил Танг Ро о цели ее игры, он небрежно спросил:

- Так зачем ты устанавливаешь рекорды?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 257 - Целесообразное манипулирование**

Глава 257 - Целесообразное манипулирование

- Почему я устанавливаю рекорды?

Танг Ро не знала, что ответить. Этот вопрос поставил ее в тупик. Разве не Е Сю вел их устанавливать рекорды? Он даже заставлял их практиковаться каждый день в прохождении, и вдруг он спрашивает, почему она устанавливает рекорды?

- А зачем ты устанавливаешь рекорды? - вернула вопрос Танг Ро.

- Я делаю это для получения редких материалов. Все это знают. А что насчет остальных? - спросил Е Сю.

- Для того, чтобы учиться у старшего и совершенствоваться. - Цяо Ифань ответил без колебаний.

- Ха ха ха, играть со старшим намного веселее. - ответил Вторжение Парной Булочки.

- Ха ха. - Су Мученг просто смеялась. Она ничего не сказала.

- Му Му ..." - Танг Ро попыталась перетянуть на свою сторону товарища по оружию. Они были очень близки.

Су Мученг могла сказать только правду: - Я помогала ему получить материалы.

Жестокая реальность оказалась перед ее глазами. Никто из команды, в действительности, не волновался о рекордах подземелий.

- Это все еще подземелья. Даже если мы случайно установим рекорд, будет же круто! - Танг Ро не сдавалась до конца.

- Это так. - сказал Е Сю, - Но в текущей ситуации, если мы продолжим монополизировать рекорды, то гильдии не перестанут нас беспокоить. Это не стоит того, чтобы увязнуть в конфликте с ними.

Е Сю подвел обсуждение к основной теме. Эта была его истинная причина не устанавливать рекорды.

Со своим опытом и способностями, Е Сю не боялся угроз со стороны гильдий. Если бы он играл только ради удовольствия, он, вероятно, выбрал бы поиграться с ними. Но это было не так. Даже если бы он убил всех игроков из этих гильдий, что бы это ему дало?

- Нет ничего плохого в установлении рекордов, но в нашей ситуации, результатом будет просто потеря большого количества времени. Мы не боимся гильдий, но борьба с ними - не то, ради чего мы играем. - Сказал Е Сю.

- Старший! Старший! Я нахожу воровство их боссов довольно веселым. - энергично сказал Вторжение Парной Булочки.

- Вторжение Парной Булочки, это только новый сервер. Кража этих низкоуровневых боссов слишком нелепа! Давай поторопимся и наберем уровни. Когда мы войдем в Небесную Сферу, будет больше боссов и больше экспертов. Гильдии там будут сильнее, скажи, разве это не звучит круче?

-Хм... - Булочка подумал, и через пару секунд воскликнул: Так давайте поспешим и поднимем уровень!

Танг Ро хранила молчание. Вторжение Парной Булочки слишком легко сдался.

- Точно! Давай поторопимся и отправимся в Небесную Сферу, - сказал Е Сю, в тоже время написав Танг Ро в личной переписке: Наш Босс (Чэнь Го) ждет тебя там!

Этот парень!

Танг Ро была поражена. Она прокачивалась как ненормальная все свободное время. И, действительно, последние дни в душе беспокоилась из-за Чень Го. Она хотела играть с Чэнь Го, но они были на разных серверах. Даже если они сидели рядом, они все еще только играли сами по себе и не могли объединиться в группу.

Е Сю, как будто, играл еще больше, чем она, но, тем не менее, видел такие нюансы. Сначала этот парень рассуждал логически, а теперь он давит на эмоции...

Однако, это действительно хорошее замечание! После всего услышанного, Танг Ро обнаружила, что ее желание поднимать уровень возросло. Установление рекордов подземелий ушло на задний план.

После данных умозаключений Танг Ро ответила:

- Ладно, давайте поторопимся и поднимем уровни!

- Отлично! Это то, что я хотел услышать! - Сказал Е Сю.

- Мы должны быстро прокачаться. Давайте проходить подземелья быстрее!! - воскликнула Танг Ро.

- Что? - Е Сю тупо уставился в монитор. Быстрее качаться значило, что они могут проходить подземелья быстрее, но не значило, что они могут продолжать пытаться устанавливать рекорды. Он взглянул на сообщения и увидел дьявольский смайлик от Танг Ро. Е Сю понял, что она намеренно дразнит его. Он ответил потеющим смайликом.

- Старайся усерднее! Не имеет значения, какова твоя цель. - ответила опять Танг Ро.

- Это тебе придется постараться. Твоя цель - победить меня, но это очень сложно.

Через некоторое время, Е Сю получил еще одно сообщение от Танг Ро:

- Я искала долгое время, но так и не нашла смайлик, описывающий, что я чувствую прямо сейчас.

-Ха ха. - Е Сю засмеялся. Он наконец-то заставил ее принять его точку зрения и его мнение о ней выросло. Эта девушка не была тем человеком, который действовал только на свое усмотрение.

Танг Ро не ответила, но Е Сю все еще набирал текст. Пока они проходили подземелье, он продолжал переписываться с двумя людьми.

Одним из них был Скрытый Свет. Его недавно выпущенный Идиотский Гайд был принят довольно хорошо, но было еще много критических замечаний. Некоторые из комментаторов критиковали его, даже не взглянув на гайд. Скрытый Свет просматривал комментарии целый день. Он даже приводил аргументы в свою защиту, но, в общем, он просто злился, хоть и скрывал это. Теперь же он изливал свои обиды на Е Сю.

- Всегда будут люди похожие на них. Ты не должен беспокоиться об этом. В твоих гайдах нет ошибок, и если они не верят в это, то сами виноваты. - ответил Е Сю.

- Но некоторые из них явно не читали его, но они продолжают критиковать его. - мрачно сказал Скрытый Свет .

- Если они даже не взглянули на твой гад, почему ты должен читать их комментарии? - сказал Е Сю.

- Я понял это только после того, как прочитал их комментарии! - сказал Скрытый Свет.

Е Сю не знал, что ответить. Скрытый Свет был таким же ребенком, как и Булочка.

- Если они не видели твой гайд, то не имеет смысла принимать к сведению их комментарии. - Е Сю четко объяснил.

Скрытый Свет все вздыхал. От слов Бога ему полегчало, но его гнев не мог пройти так легко. Скрытый Свет сказал Е Сю, что он согласен с ним, но он все еще не мог смотреть на комментарии.

- Но это правда, что твой гайд не достиг совершенства. - Е Сю написал опять.

-А?

- Это не твоя вина. Невероятно уже то, что ты достиг такого уровня, в твоей-то ситуации. Очень трудно придумывать что-то новое, просто просмотрев видео и почитав другие гайды. Придумывание чего-то нового требует практического опыта и тестирования, а этого у тебя как раз нет. Я немного подправил твой гайд, так что можешь взглянуть на него!

- А? Твоя версия? - спросил Скрытый Свет.

- Ага! - ответил Е Сю, пересылая гайд Скрытому Свету через QQ (программа обмена сообщениями, упоминалась ранее)

Скрытый Свет тут же получил и начал читать его. Затем он ответил:

-Так вы могли сделать так! Я должен был подумать об этом!

Конечно, сейчас ты это понимаешь. - сказал Е Сю.

Скрытый свет продолжил читать гайд, параллельно переписываясь с Е Сю.

- Как ты обычно поднимаешь уровни? - Е Сю спросил Скрытый Свет.

- Квестами....

- Ты не можешь найти кого-нибудь для объединения в группу? - спросил Е Сю. Призыватели, особенно новички, испытывали проблемы в поиске групп. Если Призыватели призывают слишком мало существ в процессе сражения, то их урон незначителен, если же они призывают слишком много, то не могут их правильно контролировать, и их монстры лишь мешают остальной группе, что очень раздражает. В результате, все меньше и меньше игроков использовали данный класс. Это приводило к ситуации, когда Призыватели вынуждены были болтаться в ожидании перед входом в подземелье, из-за чего они и получили прозвище "Стражи Подземелья".

- Ага..... - ответил Скрытый Свет, подтверждая предположение Е Сю.

- На самом деле, подземелья рассчитанные на пять игроков, могут быть пройдены в одиночку Призывателем. Даже если это будет, безусловно, намного медленнее, чем это было бы с пятью игроками, получение опыта на человека будет выше. Если у тебя получится проходить самостоятельно, то скорость получения опыта не будет ниже, чем у одного человека в группе из пяти игроков. - Е Сю обладал умением проходить в одиночку подземелья, расчитанные на пять человек любым классом. Но для обычного игрока класс Призывателей был хорош для прохождения соло.

-Ух, я ... попробую после. - ответил Скрытый Свет. Большинство Призывателей пытались проходить данжи в одиночку. Некоторые справлялись, другие - нет. Скрытый Свет относился, скорее, ко второй категории.

- Немногим позже, если у тебя будет время, я покажу тебе, как это делать. - сказал Е Сю. Учитывая умения Скрытого Света, Е Сю предполагал, что он сам не справится.

- Было бы здорово. Спасибо, Бог. Скрытый свет был действительно очень счастлив. Затем он спросил:

- Бог, ты собираешься публиковать свою версию гайда?

- Нет, это для продажи.

- А?

- Я продаю его гильдиям, которые устанавливают рекорды, чтобы получить ресурсы. - ответил Е Сю.

- Ха ха ха, вот это круто.

- Так что держи его в секрете, иначе он не будет настолько ценным.

- Я понял. - сказал Скрытый Свет. Он был в состоянии понять гайд, так что понимал и его ценность. Даже если, Е Сю поменял гайд совсем немного, тот явно стал гораздо лучше, чем был ранее. Если люди хотели получить гайд для установления рекордов, им следовало обратиться к Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 258 – Гайд с пасхалками**

Глава 258 – Гайд с пасхалками

Общаясь со Скрытым Светом, Е Сю одновременно переписывался с кем-то еще.

Увидев рекорд Амбиций Тирана, лидер Туманного Замка сразу же отправил сообщение Е Сю:

- Брат, мы сможем его побить?

- Гайд может, но сможете ли вы? - ответил Е Сю.

- Кажется ... навряд ли ... - Мглистый Туман был вполне честен.

- Вы должны побить его. Прямо сейчас все наблюдают за рекордами. Теперь ваша очередь сиять. - сказал Е Сю.

- Если мы не установим его, можешь вернуть оплату? - спросил Мглистый Туман..

- Я уже сказал - нет... - ответил Е Сю.

-Половину?

- Прекрати беспокоить меня, брат.

- Амбиции Тирана - слишком грозная сила, - Мглистый Туман как будто осуждал их за это.

- Если у тебя есть время грустить, то лучше поторопись и собери экспертов попрактиковаться, руководствуясь гайдом!

- Где я должен найти людей поздно ночью? Кроме того, твой гайд подразумевает определенный набор классов. Я не смогу сейчас собрать команду!

- Невозможно. Ты лжешь. Я не верю что ты не можешь сформировать команду в такой большой гильдии, как твоя. - Е Сю сказал.

- Хорошо, я лгу, но это, действительно, будет непросто. Может, есть еще какие-нибудь хитрости? - поинтересовался Мглистый Туман.

- Нет. На самом деле, нет. Все описано в гайде.

- Есть ли в гайде ключевые моменты?

Е Сю неожиданно понял и ответил: - Так вот, что тебя интересует. Почему ты просто не спросил? - До этого он все задавался вопросом, чего же хочет Мглистый Туман. Е Сю не думал, что всего один разговор сильно поспособствовал взаимопониманию.

- Ты уже обо всем догадался? Гайд имеет несколько ключевых моментов. Если вы будет скрупулезно выполнять их, то не обязательно в точности соблюдать все мелкие инструкции. Если взять эти ключевые моменты и интегрировать их в вашу привычную стратегию, тогда это также сработает. Сколько пунктов ты нашел? - спросил Е Сю. У этих топовых игроков уже был свой собственный пошаговый метод. Они действительно не нуждались в столь детальном гайде.

- Семь, - Мглистый Туман сказал.

- Какие именно?

- Я выделил их в файле. Могу я послать тебе на проверку?

- Конечно.

Мглистый Туман без промедления отослал файл. Е Сю открыл его. Ключевые моменты, что Мглистый Туман обнаружил, являлись новыми доработками Е Сю, сделанными в гайде Скрытого Света. Мглистый Туман все выделил правильно. Он нашел наиболее важные части в гайде.

- Эти семь пунктов правильные. - ответил Е Сю, - Но есть еще два. Я подчеркнул и отослал тебе обратно. Посмотри!

- Окей, спасибо, - ответил Мглистый Туман. За этим он и связался с Мрачным Лордом. Когда он впервые просмотрел гайд, он отметил несколько пунктов. Затем они обсудили его в гильдии и выделили эти семь ключевых моментов. Но он беспокоился, что они не все обнаружили, поэтому и пошел проконсультироваться у Мрачного Лорда.

Мглистый Туман получил файл и замолчал. Однако вскоре Мглистый Туман неожиданно прислал другое сообщение: " Черт! Сделали рекорд!!"

- Где? - Е Сю не видел никакого объявления. Он открыл список лидеров и в топе были все еще Амбиции Тирана..

- На седьмом сервере! Черт возьми! - Мглистый Туман прислал сумасшедший смайл.

- Какое время? - Е Сю посмеивался. Он понимал, что Мглистый Туман хотел попрактиковаться, используя гайд и испытать его, но не хотел тратить впустую попытки на десятом сервере, следовательно, он пошел на другой сервер для практики. Это было нелегко для Мглистого Тумана. Ему пришлось поднапрячься, чтобы собрать вместе людей и найти подходящие аккаунты в течении часа. Тем не менее, это было пробное прохождение, а они уже установили рекорд. Если бы они знали, что так произойдет, они бы обошлись без тренировки.

- 26:11:45!

- Неплохо! Если ты повторишь это здесь, то все вздрогнут. А на седьмом сервере как-нибудь отреагировали? - спросил Е Сю.

- Мы заработали достижение "Безделье - источник беспокойства", - ответил Мглистый Туман. На старом сервере рекорд низкоуровневого данжа не привлек много внимания.

- Приходи на десятый сервер и проходи данж!

- Кто знает, сумеем ли мы в этот заход?

- Я не думаю, что будут какие-нибудь проблемы, - сказал Е Сю. Только что установленный ими рекорд не был результатом пошагового выполнения гайда. Никто не смог бы полностью изучить и усвоить такой длинный и нудный гайд за такой краткий промежуток времени. Гайд был неизменен, но люди имели свободу действий. Наиболее эффективным методом было скоординировать ключевые моменты гайда со своей привычной стратегией прохождения.

Именно это и сделали эксперты Туманного Замка. Они прекрасно уловили суть

- Я надеюсь! - ответил Мглистый Туман. Он выглядел очень обеспокоенным, но, в действительности, больше не волновался. Удостоверившись, что гайд великолепен, он пребывал в абсолютной уверенности.

Пока они болтали, Е Сю продолжал прохождение. Они не добивались рекорда, следовательно, не напрягались. Танг Ро и Вторжение Парной Булочки тренировались наносить удары в определенное место, а Цяо Ифан практиковался в разных сценариях.

Установленный рекорд Амбиций Тирана вызвал множество дискуссий у обычных игроков. Все гадали, когда Мрачный Лорд придет перебить рекорд. Многие игроки даже делали ставки, насколько он превзойдет его.

Их проход занял 33 минуты, что было очень заурядным. Но до сих пор Е Сю не видел никаких новых объявлений.

Очень скоро Мглистый Туман послал новое сообщение, говоря, что они провалили первое прохождение.

- Вы сможете, - Е Сю мог только поддержать их.

- Мы точно установим его сегодня вечером! - Мглистый Туман был чрезвычайно уверен. Е Сю полагал, что парень собрал больше одной команды. Возможно у него было шесть или девять попыток.

Прохождения продолжались. Е Сю подсчитал время и предположил, что гильдии выполнили свои три захода. Он проверил список лидеров. Второе и третье место сменились, но Амбиции Тирана все еще были на первом.

Е Сю не был удивлен этим. Конкуренция была жестока, а группа Цзян Ю, действительно, выделялась из остальных.

Новости гильдий начали появляться мировом чате. После трех прохождений многие игроки апнулсь до 34-го уровня и теперь поздравляли друг друга и хвастались достижениями. После этого они собирались соревноваться в Огненном Лесу.

Первое убийство не было таким потрясающим как рекорды данжей. Но если шанс был, то этим стоило заняться. Члены гильдий, которые достигли 34 уровня, собрались вместе и покинули Прямое Ущелье.

Группа Цзян Ю должна была бы быть в этой толпе. Но к несчастью, после того, как их дважды убил Мрачный Лорд, они потеряли опыт и все еще оставались на 33 уровне.

Однако, видя, что их рекорд даже близко не побили, пятеро были очень счастливы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 259 - Туманный дождь**

Глава 259 - Туманный дождь

24 декабря, 2:03 утра.

Основной лидер гильдии Амбиции Тирана и его приведенные из Небесной Сферы топ-эксперты прощались с другими после "битвы за десятый сервер".

Группа Цзян Ю пришла, чтобы вызволить гильдию из затруднительного положения. Одновременно они неожиданно решили и проблему Мрачного Лорда. Они установили рекорд Прямого Ущелья, пройдя его практически идеально. Их миссия была успешно завершена.

После трех попыток они не смогли улучшить свой рекорд, который установили в первый раз, но сейчас, по завершении прохождений, их задача была выполнена. Причиной, по которой они задержались здесь, было желание отметить эти события с игроками десятого сервера, а кроме того, они хотели убедиться, что Мрачный Лорд выполнит свое обещание не перебивать их рекорд.

Уже больше получаса прошло с момента, когда они вышли из подземелья и все еще не было никаких объявлений. Они все расслабились. Мрачный Лорд не побил их рекорд, ничего плохого не произошло.

- Ладно, десятый сервер теперь в ваших руках. - сказал Цзян Ю Холодной Ночи и основным членам гильдии, таким как Бесконечная Ночь. Четверо пришедших элитных игроков давно входили в состав Амбиций Тирана, так что все гильдейские десятого сервера знали их. Эти четверо общались с членами гильдии, желая вдохновить их.

За дружеской болтовней они и не заметили, что появилось новое системное сообщение. Когда оно уже пропало, до них вдруг дошло, что оно было связано с....

Все очень плохо!!!

Практически все осознали это одновременно. Игроки Амбиций Тирана синхронно ткнули в окно системных сообщений, чтобы проверить уведомления и прочитать только что полученные.

Хотя на самом деле, они уже догадывались, что увидят.

В момент, когда игроки Амбиций Тирана пропустили данное объявление, все остальные на десятом сервере ясно видели его.

Люди, заметившие уведомление, тут же начали обсуждать его между собой. Системное уведомление быстро затерялось среди посыпавшихся в мировой чат сообщений, потому расслабившиеся игроки Амбиции Тирана и пропустили его в первый момент. Прямо сейчас, в мировом чате все разговоры были о том, чего они не хотели бы видеть.

Новый рекорд......

Они увидели эти два слова. Они не могли все вместе неправильно прочитать. Только что было объявлено о новом рекорде.

Возбуждение и приподнятое настроение сменились гробовой тишиной.

В буквальном смысле. Хотя все они сидели за компьютерами и смотрели в мониторы, ощущения были такие, как будто души уже расстались с телами.

Сомнения и неверие ...... плавали в воздухе.

- Кто это сделал? Внезапно спросил Цзян Ю. Его слова были полны горечи и боли.

Кто это сделал? Не легче было самому посмотреть это? Если появлялся рекорд, он тут же попадал в таблицу. Однако Цзян Ю, похоже, забыл это и не собирался проверять сам. Почему? Может, не хотел увидеть там конкретное имя?

Цзян Ю так и не взглянул. Это сделали другие.

- Туманный замок... - Сказал Холодная Ночь с недоверием. Однако, это было правдой. Он проверил это имя три раза. Это действительно был Туманный Замок.

Туманный замок? - повторил Цзян Ю с еще бОльшим недоверием.

Туманный замок. Было известно, что эта гильдия поддерживалась профессиональным клубом, но Амбиции Тирана редко считали их своим противником.

Гильдия Туманный Замок, также как и команда - Туманный Дождь - были немного странными.

В принципе, они были достаточно хороши, но их силой всегда пренебрегали из-за того, что они находились под сильным влиянием темперамента их основного игрока.

Основной игрок Туманного Дождя был девушкой.

Она была девушкой, которая обожала разнообразные дурацкие ТВ-шоу и любила посплетничать.

Среди двадцати команд в Альянсе, команда Туманного Дождя была единственной, в которой капитаном была девушка.

Конечно, навыки Чу Юньсю были достаточно хороши. Она была асом и заслуженно считалась игроком божественного уровня. Но в сравнении с мужчинами ей не хватало жёсткости. В напряжённых ситуациях ее шансы выиграть были невелики. Казалось, она скромно отходит в сторонку в таких случаях.

В подобных матчах она, вроде бы, должна была бы продержаться дольше, но по непонятным причинам всегда тихо проигрывала.

Неизвестно, было ли это следствием ее характера или эмоционального настроя, но, в итоге, многие говорили что-то вроде "ну она же девушка", чтобы хоть как-то объяснить такое поведение.

Киберспорт отличался от традиционного спорта, где имела значение физическая сила. Казалось бы, в киберспорте женщины и мужчины были в равных условиях. Но поскольку, девушки, чаще всего, не интересовались теми играми, где нужно было много сражаться, их оказывалось намного меньше, чем парней, и навыки их немного уступали мастерству мужской половины.

Чу Юньсю была той самой редкой девушкой с навыками на уровне Бога. Но по упомянутым причинам, многие думали, что ей не хватает конкурентоспособности.

Капитаны часто задают стиль и характер игры команды. Таким образом, казалось, что команде Туманного Дождя не хватает боевого духа.

Их достижения в полной мере отражали это.

После того, как Чу Юньсю присоединилась к команде, Туманный Дождь выходил в плей-офф три года подряд. Но, независимо от того, как хорошо они отыграли сезон, они всегда с треском проигрывали в первом раунде плей-оффа. Туманный Дождь, казалось, не выдерживал серьезной и жесткой конкуренции плей-оффа.

Возможно, в их первом плей-оффе, их подвёл недостаток опыта, но во второй и в третий раз? Они не могли все время оправдываться подобным образом.

Так что на команду Туманного Дождя повесили клеймо нерешительных.

С тех пор команду не принимали всерьёз, также как и гильдию. Гильдия Туманного Замка не была маленькой, у нее было много экспертов, но на фоне других она не выглядела выдающейся. Возможно, это происходило из-за того, что они не очень-то эффективно действовали, или даже не старались это сделать. Их "светлая полоса" обычно была недолгой или вообще незаметной.

Слабохарактерные! Даже слишком!

Таким видели Туманный Замок многие игроки, это определение подходило также и команде во главе с Чу Юньсю.

Но так как Чу Юньсю была девушкой, все с пониманием относились к тому, что она была немного мягче, чем остальные.

В гильдии, в основном, состояли такие же покладистые ребята, что давало повод многим людям смотреть на них свысока.

Амбиции Тирана были совсем другими. Все они, от капитана и до рядовых членов гильдии, были напористыми и обладали сильным характером. И вот, неожиданно, были побиты "слабаками" из Туманного Замка. С таким драматическим развитием событий было трудно смириться.

- Туманный Замок? НЕВОЗМОЖНО!! - внезапно воскликнул Цзян Ю. Он, наконец, лично проверил таблицу рекордов. Первое место было действительно за Туманным Замком и их рекорд был 25:21:78.

Амбиции Тирана обошли прошлых лидеров на 2 минуты, и сейчас их также обогнали на 2 минуты.

Цвет лица Цзян Ю изменился. Он, тот, кто лично исследовал данное низкоуровневое подземелье, не имел понятия, как их рекорд был побит на целых 2 минуты.

- ...

Эти игроки действительно из Туманного Замка? - Цзян Ю пытался найти имя Мрачного Лорда среди пяти игроков, установивших рекорд, но не смог. Может, они пригласили кого-то? Экспертов? Или какие-то вышедшие в отставку про-игроки решили поучаствовать в этой неразберихе на 10-м сервере?

- Они все из гильдии Туманный Замок. - Холодная Ночь подтвердил их личности после просмотра таблицы рекордов.

- Их персонажи могут быть из гильдии, а вот люди, играющие за них, могут и не быть из нее. Как бесстыдно. - сказал Цзян Ю.

- Кх кх... - Холодная Ночь смущенно закашлялся.

Цзян Ю услышал напоминание, и немедленно почувствовал себя еще более неловко.

Он играл на десятом сервере за Элементалиста, Любимца Толпы, уже слишком долго. Цзян Ю даже забыл, что это не его изначальный персонаж. Он был одним из этих "бесстыдных" игроков.

К счастью, кроме Холодной Ночи никто не заметил ошибки Цзян Ю.

Все до сих пор были ошарашены рекордом Туманного Замка и поглядывали в мировой чат.

Все они хотели плакать, но слез не было.

Прямо сейчас невежественные нубы переговаривались: "Амбиции Тирана сплоховали. Чтобы перебить их рекорд, даже не нужен Мрачный Лорд. Туманный Замок? Что это за гильдия?"

Множество неосведомленных игроков не знали ничего о Туманном Замке. Они думали, что маленькая гильдия утерла нос Амбициям Тирана. И большое количество нубов верили этоиу, обсуждая, какими слабыми оказались Амбиции Тирана.

Слабыми?

Даже когда про-команда Амбиций Тирана была разгромлена противником, их никто не посмел назвать слабыми.

Эксперты были в ярости. Да каждый в гильдии был в ярости.

Не ожидая приказа "сверху", игроки Амбиций Тирана начали спорить с этими людьми в мировом чате.

Группа Цзян Ю смотрела на это с болью... Игроки их гильдий явно проявляли себя с худшей стороны. Слова этих нубов жалили их, словно осы.

Они ничего не могли сказать в свое оправдание! У них не было аргументов!

Их первое убийство босса и первый рекорд данжа были установлены с помощью Мрачного Лорда. А самостоятельно выстраданный рекорд оказался побит "без вмешательства Мрачного Лорда какой-то первой попавшейся гильдией".

Туманный Замок был просто случайной гильдией... Игрокам Амбиций Тирана действительно хотелось плакать. Что они могли возразить оппонентам?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 260 – Возвращение в Пустынные Земли**

Глава 260 – Возвращение в Пустынные Земли.

Тирания дралась.Тирания сдалась.Рекорд Тирании просто побили.

В среде спорщиков вдруг родилось стихотворение. Противники Амбиций оживились и повторяли его снова и снова. Некоторые начали придумывать продолжение и мировой чат взорвался конкурсом стихотворений на тему падения Амбиций Тирана. Традиционные стихи, белые стихи, лимерики... присутствовали все виды поэзии.

Как могли игроки Амбиций Тирана не бесится? Цзян Ю не мог сохранять спокойствие. Он открыл свои сообщения и отметил игрока написавшего первое стихотворение.

- Безкопья! Закрой рот. Если имеешь мужество, гоу 1х1 на Арену или на локу. Проигравший ест свою карту аккаунта. Осмелишься?

Цзян Ю был главой гильдии, так что его слова и поступки олицетворяли гильдию. Он не действовал самостоятельно долгое время. Но так как никто не узнавал его на этом сервере, он перестал беспокоится и пошел напрямую в мировой чат драться с атакующими. "Проигравший ест свою карту аккаунта" - было сленгом Славы, что значило "удалить свой аккаунт" с первых дней игры.

Вскоре после вызова Цзян Ю, игрок с ником Безкопья ответил: "Тирания дралась.Тирания сдалась.Рекорд Тирании просто побили."

Цзян Ю хотел повыдергивать ему волосы, Но его сообщения в мировой чат были еще в откате, он оттолкнул кого-то от его компьютера и напечатал: "Осмелишься со мной 1х1? Если боишься, то заткнись!"

В этот раз на другой стороне был откат у мирового чата, поэтому он пока молчал. Но как только он закончился, тот ответил: "Тирания дралась.Тирания сдалась.Рекорд Тирании просто побили."

- Б\*ть!!! - Цзян Ю был в бешенстве. Люди вокруг видели его злость и не смели пикнуть. Но в их глазах действия Цзян Ю были довольно детскими. Как один из лидеров Трех Великих Гильдий, он спорил с каким то случайным нубом. Какой позор!

Это случайный нуб выглядел вполне опытным. Повторяя раздражающее сообщение снова и снова, он преуспел, раздражая Цзян Ю все больше.

- Гильдмасстер! Успокойся! Если ты злишся, то ты проиграл! - все, наконец, обступили и утешали его.

- Успокоиться? Какая польза в спокойствии? Рекорд снова побили! Что я должен делать? - кипятился Цзян Ю. Игроки, как внутри, так и вне игры слышали его. Правда! Что они должны делать? Все они смотрели на нападки в мировом чате как будто съели горький фрукт.

Тем временем, команда Мрачного Лорда закончила третье прохождение. Им понадобилось на час больше времени, чем остальным, а все из-за необходимости скрываться.

Когда рекорд Туманного Замка объявили, Е Сю увидел это и немедленно получил сообщение от Мглистого Тумана, просящего гайд Огненного Леса.

- Я все еще изучаю Огненный Лес. Нет никакой спешки. Ты должен сходить в Огненный Лес и добыть кое-какие материалы, иначе когда я определюсь с ценой, то не смогу помочь тебе, - Е Сю ответил.

- Какую цену ты просишь? - Мглистый Туман спросил.

- Все будет зависеть от того, как дела пойдут, - ответил Е Сю.

Ты - зло! Ты собираешься открыть, что наш рекорд был достигнут лишь потому, что мы приобрели твой гайд и заставить гильдии бороться за него?

- Я не согласен, что я злой. Но остальное - правда. Твое предположение верно.

После короткого момента тишины, Мглистый Туман снова написал: "Тогда, могу я получить приоритет?"

- Я могу дать тебе приоритет в цене! - Е Сю сказал.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Тем временем начался конкурс стихотворений и Цзян Ю уже подорвался намыливать шею нубам. Враги Амбиций Тирана запаслись попкорном и наблюдали развитие событий. Вторжение Парной Булочки прочел стих Безкопья два раза и громко смеялся.

Что до Е Сю, то он никак не отреагировал. Как игрок про-сцены, он привык к тому, чтобы быть противниками на арене и друзьями за ее пределами. Конечно, "друзьями" вежливо именовались все, кто хотя бы кивал головой при встрече. Это означало, что они не переносят свою вражду со сцены в жизнь.

- Что будем делать дальше? - спросила Танг Ро. После того, как они отказались от рекордов, она старательно игнорировала новые, боясь, что если будет обращать на них внимание, то ей захочется установить ещё парочку.

- Мы идем в данж Пустынных Земель! - сказал Е Сю.

- Пустынные Земли? Разве это не то место, куда затруднительно добираться? - засомневалась Танг Ро.

- Сейчас все по-другому, - улыбнулся Е Сю, - те игроки, что были на 33 уровне, уже апнулись, и те, что были ниже 30, тоже, так что теперь больше людей в Прямом Ущелье, не так ли?

- Ну, если ты так говоришь, полагаю, так и есть, - Танг Ро огляделась. - Значит, большинство игроков ушли из Пустынных Земель в Прямое Ущелье и в Пустынных Землях теперь безлюдно?

- Они не пустуют, но опасность уменьшилась, так что мы пойдем глянем, - Е Сю сказал.

- Мы уйдем тогда, - Су Мученг и Цяо Ифань готовились выйти.

Они попрощались. Е Сю написал в приват Су Мученг: "Мы не будем устанавливать рекорды, то есть тебе не требуется играть так прилежно."

- Я, правда, хочу играть, - Су Мученг ответила.

- Окей! Если ты хочешь играть, тогда вперед.

- Тогда я пойду.

- Вперед!

После ушедших в оффлайн двоих, остальная группа осторожно вышла в Прямое Ущелье. За пределами ущелья Е Сю позвал Скрытого Света. Четверо организовали группу и направились в сторону Пустынных Земель.

После установления рекорда Пустынных Земель Е Сю долгое время не ходил в данжи с Седьмым Полем и Спящим Месяцем. Они общались друг с другом, но в данжи Е Сю их не звал, опасаясь, что они будут втянуты в их противостояние с большими гильдиями.

Пока игроки 33 уровня поднимались до 34, а 29 - до 30, скорость прокачки Е Сю уменьшилась. Его группа пока оставалась в одном промежутке, так что Скрытому Свету повезло. Его Призыватель 32-го уровня был среди них самым высоким уровнем.

- Мы пойдем в подземелье пати из четверых. Скрытый Свет поиграет с нами и я потренирую вас, когда найду удобный момент, - сказал Е Сю.

- Окей, - сказал Скрытый Свет.

- Кто бы мог подумать! У тебя, действительно, есть возможность поучиться у Старшего! Старший, какой у него уровень знаний, я не вижу? - сказал Булочка.

- Его теоретические знания солидные. Но опыта маловато, так что, если тебе нечем заняться, то поднатаскай его, - сказал Е Сю.

- Ты действительно усложняешь мне жизнь, но если старший так сказал, то я сделаю это. - нехотя ответил Вторжение Парной Булочки. Повернув голову, он величественно позвал: "Эй! Маленький Скрытый Свет, теперь я твой старший. Иди сюда и дай мне услышать "Старший!".

- Да пошел ты! - как мог Скрытый Свет послушать Вторжение Парной Булочки?

- Ой! Нервный! Ты согласен 1х1 со мной? Проигравший ест карту. - Булочка использовал новые знания из мирового чата.

- Тц ...- Скрытый Свет явно не мог согласиться и послал его.

Они продолжали спорить весь путь до Пустынных Земель, где вошли в относительно спокойный вход в данж.

Войдя в данж, Е Сю дал задание каждому. В результате, они выглядели странно. Четверо игроков, вроде бы, вместе проходили данж, но каждый был занят своим делом. А кое-кто даже не сражался с мобами. Он просто стоял в стороне, покрикивая и направляя.

Этим кое-кем, конечно, был Е Сю. В этот момент он больше всего беспокоился о Скрытом Свете.

Учить этого парня было сложнее чем Танг Ро и Вторжение Парной Булочки. Ведь эти двое имели хорошую механику. Как только Е Сю показывал им что-то, оба сразу обучались, попрактиковавшись два-три раза. Но Скрытый Свет был иным.

Он призывал существ, чтобы агрить монстров, защищаться от них, собирать их вместе и окружать и т.д... но он даже не мог направить пяток существ в одну сторону, будучи предоставлен самому себе,

Е Сю был терпелив. Он продолжал учить его, но Скрытый Свет определенно разочаровывал. Вскоре он был вынужден отступить, случайно сагрив много монстров и вынудив Е Сю помогать ему.

Начинать с нуля действительно трудно! Е Сю вздохнул.

- Скрытый Свет, ты серьезно хочешь улучшить свою механику?

- Конечно!

- В интернете есть несколько программ которые помогут тебе потренироваться. Ты не пробовал их раньше? - Е Сю спросил.

- Я скачал парочку, но они слишком сложные! Это не слишком рано для меня? - Скрытый Свет сказал.

- Нет. Я пошлю тебе несколько элементарных. Ты должен медленно практиковаться на них! - Е Сю сказал.

- Действительно? Спасибо, Старший! - Скрытый Свет спорил с Вторжением Парной Булочки длительное время, так что успел выучить, как Булочка зовет Е Сю.

- Хм? Ты звал меня? - Вторжение Парной Булочки нескромно присоединился.

- Ты урод! - обругал его Скрытый Свет.

- Спасибо, Бог, - он исправил свое обращение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 261 - Ты должен любить игру!**

Глава 261 - Ты должен любить игру!

В мгновенье ока посветлело небо в преддверии нового дня, и Е Сю потянулся.

В это время никого из его группы уже не было онлайн.

Танг Ро ушла пораньше. Сразу после того, как они трижды пробежали Пустынную Землю, она отправилась спать. С того дня, когда они с Чэнь Го ходили шоппиться, она изменила свое расписание, решив, что не будет бодрствовать всю ночь до утра, как Е Сю. Она может отправиться спать раньше, и проснуться раньше. Теперь всякий раз, когда Е Сю просыпался, он видел ее и Чэнь Го, играющих рядом до трех часов дня, когда наступала очередь Танг Ро принимать смену.

После того как Танг Ро отправилась спать, Скрытому Свету надоело спорить с Вторжением Парной Булочки и он кинул ему вызов на дуэль. Е Сю присоединился к ним в качестве зрителя.

Е Сю, на самом деле, не нуждался в просмотре, чтобы узнать результат. С уровнем игры Скрытого Света у него не было шансов. Он проиграл 10 матчей из 10. Ничего неожиданного не произошло.

- Ха ха ха, теперь ты знаешь мою силу! Быть твоим старшим на самом-то деле довольно трудно для меня, а не для тебя! - После выхода с Арены Булочка был в абсолютном восторге, тогда как Скрытый Свет молчал. Булочке, который мог найти что-то интересное в любом событии, подобное избиение нуба не портило настроение.

- Булочка, не будь слишком самодовольным, - Е Сю чувствовал, что должен сказать пару слов. - Ты начал тренироваться раньше, чем он. Издевательство над Скрытым Светом, который только начал обучаться контролю, - не то, что должно приносить тебе слишком много радости.

- Ха ха, я готовился научить его, но этот маленький мальчик отказался принять это, так что я преподал ему урок. Что насчет этого, Скрытый Свет? Я достаточно хорош для тебя? Ха ха ха ха... - Вторжение Парной Булочки продолжал гордиться собой. Кто мог поверить, что он действительно хотел обучить кого-то? Слишком очевидно, что он получал удовольствие, избивая нубов.

- Ладно, этого достаточно. Ты, иди и играй! - Е Сю прогнал прочь Вторжение Парной Булочки. Он обернулся и увидел, что Скрытый Свет все еще потерянно стоял там.

- Не расстраивайся. Ты только начал, - сказал Е Сю.

- Да, я знаю.

- Это хорошо. Дай мне секунду и я отправлю тебе пару вещей.

- Окей!

После всего этого Е Сю потратил два часа на поиск, отбор и обработку информации. Материалы, которые он собрал, были полезны не только Скрытому Свету. Множество других игроков, которые люят играть в Славу, также могли бы найти это полезным. Однако эти типы специализированных тренировок были крайне скучными. Обычные игроки не очень-то целеустремленные, а если ты не настойчив, то тебе никакая тренировка не поможет.

Информация, собранная Е Сю, была особенно привлекательной для начинающих игроков, таких, как Скрытый Свет. На самом деле, эти типы специальных тренировок были немного сложны для начинающих. Однако, в глазах Е Сю сам факт, что, будучи новичком, Скрытый Свет имел солидное представление о теории, значил, что парень был очень упорным и хотел улучшить умения.

Пока Вторжение Парной Булочки издевался над нубом, Е Сю смотрел на это сквозь пальцы. Он хотел узнать, насколько Скрытый Свет был мотивирован в стремлении улучшать свое мастерство.

После получения данных, Скрытый Свет поблагодарил Е Сю, который напомнил ему об имеющихся в тексте важных вещах. Что же насчет того, как использовать их, Е Сю не считал нужным объяснять это человеку, который изучал всё так тщательно.

После отправки Скрытому Свету его части данных, Е Сю просмотрел еще несколько документов. Пока он готовил материалы для Скрытого Света, он также нашел пару вещей, которые могли помочь Танг Ро и Вторжению Парной Булочки в их тренировке.

Однако... когда Е Сю думал о злодеяниях, учиненных Вторжением Парной Булочки, он чувствовал, что эти типы тренировок не подойдут ему.

Вторжение Парной Булочки любил игру, потому что она делала его счастливым. Однако Е Сю не мог предсказать, что сделает Булочка, когда это ощущение уйдет.

Причина, по которой про-игроки становятся про-игроками, помимо наличия таланта, упорного труда и тому подобного, была еще в их любви к игре.

Например, Е Сю играл в эту игру уже 10 лет, но его любовь к ней не остыла. Это было справедливо не только для него; каждый про-игрок, который изо всех сил старается стать частью Альянса, такой же, - потому что любит эту игру.

Что касается обычных игроков, то некоторые могут играть два-три месяца и переключиться на другую игру. Такие игроки не очень подходят на роль профессионалов. Пусть их механические навыки будут достаточно хороши, но если отсутствует страсть, то их игра будет сильно отличаться от тех, у кого она есть, и они не смогут совершить что-то значительное.

Вторжение Парной Булочки находил игру веселой, и это было основной причиной, почему он задержался в ней. Новый игровой контент, конечно же, заинтересовал его. Однако насколько долго он будет заинтересован? Е Сю чувствовал, что не понимает Вторжение Парной Булочки достаточно хорошо. Обычно все, что он слышал от него, было тем, что этот парень на данный момент чувствовал. А он должен хотя бы понимать его прежний игровой опыт! Однако Е Сю до сих пор не имел понятия, где парень получил свои навыки.

Поэтому он не был уверен, должен ли он давать специализированные тренировки Булочке или нет. Он опасался, что это могло поспособствовать потере интереса к игре и возникновению противоречивых чувств. Возможно, сейчас стоит дать Булочке возможность самостоятельно осознать свои недостатки, чтобы он потом сам с радостью обратился за помощью.

Другая часть данных предназначалась Танг Ро.

Причиной, по которой эта сестренка хотела улучшить свою механику, было желание победить его. Е Сю изначально не верил, что такая нелепая причина будет держать её в игре так долго. Однако, судя по всему, упрямство этой сестры значительно превышало таковое у нормальных людей. Казалась, что она, действительно, не сдастся и не откажется от игры, пока не победит его.

Хорошо было уже то, что она развивалась, продолжала обучение и самостоятельно разбиралась в механике Славы. Танг Ро получила более глубокое понимание того, насколько далеко они в действительности были друг от друга по навыкам, и ощутила, что игра отнюдь не была "легкой", как она выразилась ранее. Ее интерес к Славе продолжал медленно формироваться.

Она, со временем, оказалась готова к тренировкам.

Е Сю думал именно так, когда проверил набор тренировок еще раз. Он решил, что завтра даст его Танг Ро. Что же до Вторжения Парной Булочки, то он, пожалуй, отложит его тренировки на данный момент.

После наведения порядка, он закрыл папку. Было всего полседьмого. Е Сю больше нечего было делать, так что он зашел в игру.

Игра в это время была тихой и почти пустой. Никто не разговаривал в общем чате. Предыдущие споры между Амбициями Титана и остальными игроками утихли некоторое время назад, так как многие уже успели получить свою суточную дозу переживаний на этот день.

Игроки, подкалывающие Амбиции Тирана, не обязательно были их врагами. Они просто хотели раззадорить их. Например, игроки, которые писали стихи, делали это только ради того, чтобы подлить масла в огонь.

Такой опытный игрок, как Цзян Ю, должен был хорошо понимать это. Но, к несчастью, его настроение было очень плохим, и именно поэтому его внезапная выходка почти стала новым мемом.

Теперь все наконец-то успокоились. Е Сю без помех проверил рекорды Прямого Ущелья. На первом месте была все еще гильдия Туманный Замок, и 2 место также все еще принадлежало Амбициям Тирана. Ничего нового не произошло.

Он проверил список друзей и увидел что главы гильдии еще были в сети. Оценивая все произошедшее, некоторые были рады, некоторые - нет.

Те, кто не смогли установить рекорд, немного волновались. Гильдией, которая беспокоилась больше всего, были, разумеется, Амбиции Тирана.

Е Сю не добавлял масла в этот огонь. У него не было какой-либо вражды с гильдиями. Это произошло лишь потому, что его интересы конфликтовали с их интересами. И они проиграли, потому что Мрачный Лорд был сильнее их.

Е Сю использовал последние минуты своей смены, чтобы узнать ситуацию. Он просто сидел и ничего не делал, когда внезапно получил сообщение от гильдмастера Тирании на десятом сервере, Холодной Ночи.

- Бог! - Холодная Ночь отправил вместе с этим обращением иконку с изображением молитвенно сложенных рук. Он уже знал личность Мрачного Лорда. Но он был фанатом Тирании, и, конечно, было понятно, что он не станет всерьёз поклоняться их врагу, бывшему асу команды Великолепной Эры.

-Да? - ответил Е Сю.

- Я хочу знать, помог ли ты Туманному Замку с их рекордом, - напрямик спросил Холодная Ночь.

- Конечно. Я продал им гайд, который мог оказать им помощь в прохождении подземелья!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 262 - Пропуск для установления рекорда**

Глава 262 - Пропуск для установления рекорда

Холодная Ночь спросил прямо, так что Е Сю ответил также.

- Так это, действительно, был ты...

- Это был я.

- Все выглядит так, будто только ты можешь устанавливать подобные рекорды. - сказал Холодная Ночь.

- Не беспокойся! Я не планирую в будущем устанавливать рекорды лично. Теперь я продаю гайды, - сказал Е Сю.

- Тебе даже делать ничего не надо, чтобы убивать людей. Это звучит зловеще.

- Не говори это так, каждый нуждается в еде. Если вы не позволяете мне устанавливать рекорды, тогда я буду продавать гайды. Ты даже не хочешь позволить мне продавать гайды? На что, ты хочешь, чтобы я жил?

Холодная Ночь не знал, что сказать. Когда у них не получилось перебить рекорды Мрачного Лорда, они объединились, чтобы убивать его. По правде говоря, тут нечем было гордиться.

Хотя он и говорил в таком ключе, он не думал о Мрачном Лорде плохо. Но тем не менее, если их гильдия собирается развиваться, им нужны рекорды. Метод преследования и убийства игроков присутствовал в игровом мире, как ни крути. Были методы и похуже. Виртуальная реальность сеяла вражду между людьми.

- О, не обращай внимания. Я просто не хотел верить, что мы так хреново играем, так что я хотел уточнить у тебя некоторые вещи. Сейчас я все понял, - ответил Холодная Ночь

- Если ты хочешь победить, то не так все и плохо, у вас есть шансы.

- Что ты имеешь в виду? - тут же поинтересовался Холодная Ночь.

- Покупай мои гайды! - ответил Е Сю.

Холодная Ночь вспотел. Он тут же осознал, что покупка гайдов может оказаться даже хуже, чем непосредственный найм Мрачного Лорда, из-за того, что продажа гайдов никак не ограничивалась в игре. Теперь у гильдий не было никакого способа остановить его.

Для Амбиций Тирана в создавшейся ситуации наиболее эффективным способом внушить к себе почтение было вернуть себе рекорд. Таким образом, Холодная Ночь был очень заинтересован в гайдах.

- Гайд какого рода ты предлагаешь? - спросил Холодная Ночь

- Гайд, что позволил Туманному Замку побить ваш рекорд.

- Тот же?

- Конечно.

- Тогда как ты гарантируешь, что мы сможем побить их рекорд?

- Я не должен давать какие-либо гарантии, разве нет? Я только сказал, что даю вам шанс. - сказал Е Сю.

- Так что ты хочешь сказать, что с использованием того же гайда, все будет зависеть от нашего исполнения?

- Именно!

Холодная Ночь тут же представил картину: впредь, каждая гильдия, которая хочет соревноваться за рекорды, будет сначала покупать гайды у Мрачного Лорда. Если кто-то не согласится покупать, то у этой гильдии не будет и шанса...

Этот парень! Теперь он не был "похитителем рекордов". Он превратился в "начальника пропускного пункта". Отныне его гайды будут билетами, необходимыми для установления рекорда!

- Могу ли я сначала посмотреть гайд? - спросил Холодная Ночь.

- Нет.

- Почему нет ...

- Потому, что наши отношения не настолько хороши. Я опасаюсь, что ты не дашь мне ресурсы после просмотра гайда, - откровенно сказал Е Сю.

- Тогда что будет, если мы дадим тебе материалы, а ты не дашь нам гайд? - спросил Холодная Ночь в ответ.

- Тогда вы потеряете много времени, - ответил Е Сю.

- Ты ... - Холодная Ночь замолчал. Он точно нуждался в этом гайде. Если он захочет купить его, тогда он должен дать материалы Мрачному Лорду. Тут не было никакого другого варианта.

Холодная Ночь чувствовал себя очень мрачным. Он не любил оказываться в таких ситуациях, но выбора у него не было.

- Я собираюсь выйти в 7 утра. У тебя есть 15 минут, чтобы определиться, - написал Е Сю. - Конечно, если ты никуда не спешишь, ты можешь подождать, когда я зайду вечером, или даже до нового года. Ты можешь купить мой гайд в любое время, до тех пор, пока у тебя достаточно материалов.

- Какие материалы? - Холодная Ночь спросил цену.

И Е Сю отправил ему список материалов.

- Они ... они все с Огненного Леса, - сказал Холодная Ночь, просмотрев список.

- Мы только начали проходить Огненный Лес, так что мы еще не собрали эти материалы. Холодная Ночь не возражал насчет цены. Это был только предполагаемый запрос, также как в сделке между Туманным Замком и Е Сю. Он изменил материалы, но их стоимость была той же. Холодная ночь знал, что цена ниже, чем та, которую назначил бы Мрачный Лорд за личное участие в установлении рекорда, но у него, в самом деле, не было этих материалов.

- О, но что-нибудь из этого списка у вас есть? Может, скажешь, что у вас есть в хранилище и дашь мне выбрать? - предложил Е Сю.

- Одну секунду... - ответил Холодная Ночь. Он не был уверен.(стоило ли это делать)

Холодная Ночь подумал пару минут и решил обсудить это с боссом. Однако, он не знал, успокоился ли Цзян Ю. Он серьезно опасался, что если скажет тому, что Мрачный Лорд все еще контролирует рекорды 10-го сервера, и его положение даже более стабильно, чем раньше, то Цзян Ю действительно закашляет кровью и ему потребуется медицинская помощь.

- Подожди еще немного!! - Холодная Ночь быстро написал Мрачному Лорду и поспешно стал связываться с Цзян Ю. Проще говоря, он нуждался в решении Цзян Ю.

- Так этот парень спланировал все это с самого начала? Может, поэтому он и решил проиграть прошлое сражение, набрав четырех случайных игроков себе в команду?

Холодная Ночь был удивлен. Это было похоже на правду.

- Так что ты скажешь на счет всего этого? - Холодная Ночь чувствовал, что Цзян Ю успокоился

Цзян Ю молчал целую минуту, и затем сказал:

- Дай ему материалы!

- Ок! - ответил Холодная Ночь. Их текущее положение было, действительно, бедственным. Если они продолжат конфликтовать с Мрачным Лордом, тот не даст им гайд и пострадают опять они сами.

После получения ответа Цзян Ю, Холодная Ночь связался с Мрачным Лордом и сказал :

-Я согласен!

- Какие материалы у вас есть? - спросил Е Сю.

Холодная Ночь проверил инвентарь и запросил у гильдии список материалов. После этого, он тут же пришел к решению скрыть часть материалов, которые хотел Мрачный Лорд

В принципе, это было бессмысленно. Учитывая способности Мрачного Лорда, это был вопрос времени, когда он наложит лапу на те материалы, которые ему нужны. Но прямо сейчас Холодная Ночь был не в духе, поэтому решил, что "раз вы что-то хотите, то у нас этого нет. Но мы дадим вам что-то, что вам не нужно!"

Е Сю взглянул на список материалов Холодной Ночи и ничего не сказал. Он только выбрал пару материалов и отправил их назад. Холодная Ночь взглянул и ответил, что проблем не будет. Обмен произошел, и Е Сю отправил ему гайд.

Холодная Ночь открывал документ, будто сундук с сокровищами. Как только он захотел что-то сказать Мрачному Лорду, он увидел, что Мрачный Лорд уже офлайн.

Холодная Ночь тут же начал паниковать. Что, если это обман? Что, если гайд не настоящий? Он начал быстро проверять гайд и посмотрел количество страниц. Почему он такой длинный?

Он продолжил чтение и обнаружил, что он отличался от обычных гайдов. Этот гайд был слишком детальным.

"Черт! Цена гайда основывается на количестве слов?" презрительно подумал Холодная Ночь. Но внимательно изучив подчеркнутые части, он сразу понял их значение.

- Так вот как надо! - После прочтения определенной части Холодная Ночь начал понимать.

- Ты получил гайд? - отвлек его Цзян Ю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 263 – Рождественский ивент**

Глава 263 – Рождественский ивент

Холодная Ночь отослал документ группе Цзян Ю. Они все открыли файл и начали его изучение. Прочитав, они выяснили, что им все равно нужна консультация Мрачного Лорда.

У них не было слов, чтобы описать то, что они чувствовали сейчас. Единственное, что утешало, это осознание того, кем являлся Мрачный Лорд в действительности.

Е Цю. Это не та личность, что была способна пробудить любовь в сердцах игроков Амбиций Тирана.

Но по-крайней мере, такому сильному противнику не было стыдно проигрывать.

Эта мысль немного успокоила их. Они молча согласились не упоминать ни Е Цю, ни Мрачного Лорда, и сосредоточились на содержании гайда.

Они все были экспертами, поэтому они быстро поняли ценность гайда. Выделенные фрагменты были наиболее важными частями гайда. Гайд изначально требовал использования пяти определенных классов, но... изучив ключевые фрагменты гайда, они сообразили, что классы не обязательно должны были совпадать. Группа Цзян Ю обсудила вопрос о том, как они могли бы совместить эту стратегию с их набором классов.

Тем временем Е Сю уже вышел из игры. У Е Сю не было работы, так что он пошел позавтракать. Возвращаясь, он увидел Чень Го, стоящую на улице у входа с несколькими сотрудниками.

- О? Мы будем праздновать Рождество? - когда Е Сю подошел, он увидел маленькую сосну, которую установили у входа в интернет-кафе. Чень Го в настоящее время вешала фонарики и подарки.

- О? Ты, в самом деле, помнишь, какой сегодня день? Ты не ошибся? - сказала Чень Го. В её глазах, люди, вроде Е Сю, у которых день и ночь перевернуты с ног на голову, легко могли потерять счет времени.

- Я случайно заметил это, - Е Сю обошел вокруг маленькой сосны.

-Неплохо! - похвалил Е Сю.

-Конечно.

- А там правда есть вещи? - Е Сю указал на маленькие подарки висящие на дереве.

- Конечно.

- Что внутри?

- Розыгрыш призов, купоны и т.д, - сказала Чень Го.

- О, - Е Сю понял. Очевидно, Чень Го, как и многие владельцы бизнеса, использовала этот праздник в маркетинговых целях.

- Босс! При проведении такого события, ты должна уделять ему больше внимания! Ты должна купить елку. Что случилось с этим деревом? Ты это сама сделала с проводами? - Е Сю снова обошел дерево. Он мог сказать, что эта елка не настоящая и была сделана полностью вручную.

- Ручной работы - не достаточно хороша? - подойдя поближе, поинтересовалась Чень Го.

- Это не значит, что она не хороша. Просто она не может сравниться с настоящим деревом. Да еще, она, похоже, старая. Это прошлогодняя? - спросил Е Сю.

Чень Го покачала головой:

- Я сделала ее с моим отцом десять лет назад.

Е Сю был поражен.

Он работал в интернет-кафе в течение почти месяца. Несмотря на то, что он не слышал это лично от Чень Го, он слышал немало историй о ней от других сотрудников. Он слышал, что Чень Го взяла на себя управление кафе после того, как ее родители скончались.

Эта, грубоватая на вид, ручной работы Рождественская елка использовалась Чень Го не только для рекламы, но она также была напоминанием о ее родителях. У этой Рождественской елки было много историй.

- Твой отец - настоящий мастер. Это дерево выглядит очень хорошо, - сказал Е Сю.

- Спасибо. - Чень Го слегка улыбнулась и не стала спорить с очевидным изменением отношения Е Сю.

- Хочешь, чтобы я с чем-нибудь помог? - спросил Е Сю.

- Не нужно. Иди и спи!

- Окей...- Е Сю вернулся в свою комнату, чтобы отдохнуть. Чень Го завороженно стояла рядом с елкой.

Десять лет... Эта Рождественская елка сопровождала ее в течение десяти Рождеств.

Ее отец был все еще тут на первое Рождество. Дерево было сделано им в качестве Рождественского подарка для нее. Но на протяжении остальных девяти лет оставались только она и дерево!

- Босс, я могу повесить это здесь?

Чень Го отвлеклась, когда кто-то вдруг прервал ее мысли. Сотрудник спрашивал ее, было ли хорошо повесить там украшение.

- Чуть выше! - Чень Го вернулась к настоящему и продолжила руководить.

Е Сю лег спать, но спал недолго и встал до полудня. Когда он вышел из комнаты и спустился вниз, он увидел, что интернет-кафе было полностью украшено рождественским декором..

Рождественская елка ручной работы была нагружена подарками и украшениями и выглядела так, будто собиралась согнуться.

Помимо этого, были выставлены всевозможные фонари и Рождественские плакаты. Наиболее выделяющимся заголовком был анонс на Рождественскую лоторею в Счастливом Интернет-кафе.

- Неплохо, неплохо. Я чувствую дух Рождества, - Е Сю посмотрел вокруг и похвалил Чень Го.

- Да, - ответила Чэнь Го. Она даже не подняла голову.

- Рождественский ивент скоро начнется. Не должен ли ты поторопиться? - сказала Чень Го . Она и Танг Ро играли в "Славу". Ивент, о котором она говорила, проходил в игре, а не в интернет-кафе.

Игра явно не упустит такой возможности, как Рождество, чтобы способствовать продажам. Каждый год "Слава" придумывала новые ивенты для всех праздников.

Для каждого нового сервера первым ивентом был рождественский. Эти события всегда давали большие возможности для прокачки и улучшения экипировки. Для старых серверов, не было особого смысла в прокачке. Но для нового сервера, прокачка была гораздо важнее экипировки. Во время этих ивентов каждая минута и каждая секунда была драгоценна.

- А разве я сейчас не здесь? - Е Сю улыбнулся. Он явно не хотел упустить эту возможность. Это также объясняло, почему он сегодня рано встал.

- Садись сюда. Там нет свободных мест, - Чень Го указала на компьютер рядом с ними.

- О? - Е Сю снова оглянулся и заметил, что бизнес идет очень хорошо. Он не знал, было ли это из-за ивента в игре или из-за праздничных акций интернет-кафе.

Компьютер, на который указала Чень Го, несомненно, был освобожден для Е Сю, даже если она прямо не сказала об этом.

Не имея другого выбора, Е Сю сел и вошел в игру.

- Вау. Так много людей...- заметил Е Сю.

- Да... - согласилась Танг Ро.

На новых серверах всегда оказывалось больше людей, чем на старых. На старых игроки были рассредоточены по всему миру, тогда как на новых они были ограничены картами 30-го уровня и ниже. В результате, игроки распределялись неравномерно и собирались толпами. Хотя технологии улучшились и игра не лагала из-за количества людей, но многие друг другу мешали, так как в этом году ивент имел соревновательный элемент.

Охота на Рождественских воров.

Сюжет был крайне прост. Воры украли подарки Санты, игроки должны были вернуть их. В зависимости от подарка, возвращенного игроком, тот получал Рождественскую награду от Санты. Каждая такая награда давала некоторое количество опыта и случайный приз.

Квест мог быть выполнен несколько раз и был создан специальный рейтинг для ивента: Рейтинг лидеров Рождественской Охоты.

Очевидно, что это был рейтинг на основе количества добытых Рождественских воров. Когда мероприятие закончится, Санта выдаст финальный подарок в зависимости от вашего рейтинга.

Это было основное условие, но также было несколько деталей.

Например, добытые у Рождественских воров подарки могут содержать часть экипировки, зелье или другой случайный предмет. Игроки могут выбирать, вернуть их Санте, или оставить себе. Если подарок не быдет возвращен, то игрок не получит вознаграждение за него. Но зато эти предметы могут усилить игрока, дабы эффективнее выполнять задание ивента. Все эти предметы будут временными, и исчезнут по окончании ивента, но в течение ивента они могут быть чрезвычайно полезны для соревнования между игроками.

Помимо этого, из-за того что уровни игроков разные, будет несколько Рейтингов лидеров Рождественской Охоты, которые зависят от интервала уровней игроков.

В интервале пять уровней. Игроки будут соревноваться в соответствующем им рейтинге. Получаемые награды также зависят от уровня игрока. Если вы повысите уровень и выйдите за интервал, то ваши предыдущие достижения будут перенесены в новый интервал в рейтинге.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 264 – Удача очень важна**

Глава 264 – Удача очень важна

Вскоре после входа Е Сю в игру, часы пробили двенадцать и ивент начался.

Игроки, естественно, изучили правила ивента заранее. Игрокам не требовалось брать какие-либо квесты. Им лишь требовалось искать Рождественских воров, разбросанных по карте.

Однако Рождественские воры имели уровни, как и обычные мобы. Чем выше уровень, тем больше очков они принесут. Кроме этого были Элитные Рождественские воры. Они не только принесут больше очков, за них еще можно получить награду получше.

- Ха ха, мне везет. Я нашла одного! - Е Сю услышал смех Чень Го. Он повернул голову и увидел Туманную Мглу Чень Го, стрелявшую в Рождественского вора. Вор тут же повернул голову и атаковал Туманную Мглу. Между тем, ближайшие игроки тоже заметили этого Рождественского вора, но как бы они не нападали, целью вора была Туманная Мгла.

Это было одно из специальных свойств Рождественских воров: фиксирование агро на первой атакованной цели. Для предотвращения борьбы между игроками, любой атаковавший первым был в приоритете. Сагренный Рождественский вор получал урон от атак других игроков, но это было неважно - так они лишь помогали сагрившим воров первыми игрокам.

Видя что Туманная Мгла уже сагрила Рождественского вора, другие игроки остановились и начали искать снова. Рождественский вор был ловкий. Его было не так просто убить. Рождественские воры представляли собой разные классы, также как и игроки. Они звались ворами, но это не значило что по классу они все были Ворами. Моб, сагренный Чень Го, приблизился и полоснул ее: это был класс мечников - берсерк.

Туманная Мгла Чень Го использовала воздушный огонь, петляя и атакуя Рождественского вора.

- Неплохо! - похвалил Е Сю. Использование воздушного огня на расстоянии во время атаки по цели было базовым маневром лаунчера. Он видел, что Чень Го была довольно хороша в этой области. Ее движения были очень чистые.

Чень Го была поглощена убийством. Она сфокусировалась на битве с Рождественским вором и не заметила похвалу Е Сю.

Е Сю понаблюдал немного и вернулся в свою игру. Его Мрачный Лорд разлогинился в дикой местности, но сейчас вокруг было полно игроков. Как только появлялся Рождественский вор, в него летело множество атак.

Е Сю вытянул шею и посмотрел на Танг Ро. Ее ситуация была похожа на его. Игроки были везде. Найти "свободного" вора оказалось довольно сложно. В этот ивент удача была чрезвычайно важна.

Маневрируя своим Мрачным Лордом, Е Сю открыл сообщение и увидел, что оно от Очищающей Мглы Су Мученг.

- Ты вовремя! - сказала Су Мученг.

- А ты почему здесь? - Е Сю был удивлен.

- Тут же ивент! Естественно, я собираюсь участвовать. - объяснила Су Мученг так, как будто это было очевидно.

- Тебе нечего делать? - Е Сю сказал.

- Я заболела, - Су Мученг сказала.

- Как это произошло? - Е Сю спросил.

- Сегодня ивент, поэтому я заболела, - Су Мученг сказала.

- Где твоя командная солидарность? - поинтересовался Е Сю.

- Все болеют иногда, - оправдывалась Су Мученг.

- Заболевшие люди могут участвовать в ивентах?

- Это ментальная болезнь, возникающая от невозможности участия в ивентах, значит требуется поучаствовать в ивенте для излечения, - "очень логично" ответила Су Мученг.

- Ты уже захватывала воров? - беспомощно спросил Е Сю.

- Еще нет. Тут слишком много людей. Я собираюсь сходить в Огненный Лес посмотреть, - ответила Су Мученг.

Из-за правил на высокоуровневых картах будет меньше игроков. Потом игроки высших уровней могли пойти на низкоуровневые карты, но низкоуровневым игрокам было опасно ходить на высокоуровневые карты.

- Думаю, Огненный Лес сойдет, - сказала Су Мученг.

- Я также думаю.

Другие игроки 30 уровня, возможно, не такие сильные, как группа Е Сю, все еще бродили вокруг Огненного Леса. Не то, чтобы они не могли убивать мобов в Огненном Лесу, просто это было не эффективно.

- Может попробовать взять повыше? Что думаешь о Городе Грехов? - сказала Су Мученг.

Город Грехов был зоной уровней 37-39.

Весь этот город был зоной прокачки. Его карта не сильно отличалась от других городов, но НПС были крайне недружелюбны и единственной их формой общения с игроками было нападение.

- Там также могут быть люди, но не так много, - Е Сю Сказал. Игроки, уверенные в выживании в Городе Грехов все, вероятно, направятся туда.

- Тогда пойдем посмотрим туда!

- Окей.

Е Сю не забыл позвать Танг Ро. Он проверил свой список друзей и Вторжение Парной Булочки все еще был оффлайн. Что до других, Седьмое Поле и Спящий Месяц были онлайн. Но им ходить на столь высокоуровневые зоны было, само собой, слишком опасно, так что Е Сю не звал их.

По дороге, Е Сю запулил двух Рождественских воров. Они, однозначно, были сильны. Их классы показывали, какие навыки они имеют. И наконец, они были сложнее, чем обычные мобы соответствующего уровня.

Е Сю был в состоянии справиться с двумя Рождественскими ворами. Но он уже видел пятерых игроков, убитых ими.

В настоящее время он не узнавал большинство имен из списка лидеров. Похоже, экспертам не очень везло. Не важно, насколько ты крут, если ты не видишь ни одного Рождественского вора, тогда какой толк от этого?

Однако, одно имя было знакомым.

Тысяча Созданий!

Парень находился в лидерах уровня 31-35. Он явно получил достижение не из-за удачи, скорее всего, он опять стилил мобов.

Из-за фиксации Рождественских воров на первой цели, кражи, вроде бы, исключались. Однако совсем от них избавиться не получилось. Конечно, украсть вора становилось сложнее. Возможности сагрить чужого вора не было, но можно было убить игрока, державшего агро. Тогда вор становился нейтральным и можно было его атаковать снова и убить.

Такие вещи приравнивали вас к уличной крысе. Е Сю не сомневался, что если Тысяча Созданий останется в лидерах таким способом, тогда сегодня темой дня и объектом нападок в мировом чате станет этот бессовестный убийца .

Кстати, об этом: парень уже успел украсть парочку монстров. Неужели, никто не возмущается? Е Сю глянул в мировой чат: там все ворчали по поводу сложности убийства Рождественских воров.

Просматривая мировой чат, Е Сю не мог не подумать о вчерашнем бедственном положении Амбиций Тирана. Хоть ему и было все равно, кто установит рекорд, он, тем не менее, проверил таблицу.

Список лидеров не поменялся. После того, как Туманный Замок приобрел гайд, они установили рекорд в течение пары часов. Е Сю не думал, что Амбиции Тирана проиграют им. Но их было ни слышно, не видно.

Вполне возможно что у Амбиций Тирана не было подходящих аккаунтов, значит они ждут завтра.

- Тц тц, им, вероятно, больно внутри в ожидании дня, - Е Сю не волновался и не занимал ни одну из сторон.

И перед ним, наконец, показался Город Грехов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 265 – Город Грехов**

Глава 265 – Город Грехов

Город Грехов. После входа в зону прокачки, цвет неба сменился. Небеса закрылись плотными черными облаками и заморосил дождь.

В городе царили сумерки и ощущалась зловещая атмосфера. Дождь и туман ограничивали видимость. Звуки дождя и раскаты грома снижали слышимость.

Как только Мрачный Лорд вышел на улицы города, загремел гром и сверкнувшая молния осветила небо, озарив всю улицу мертвенным бледным светом. Е Сю внезапно двинул руками. Его мышь сдвинулась и Мрачный Лорд ткнул влево своим зонтом тысячи возможностей.

Зонт вывернулся наизнанку.

"Пу" - зуб дракона попал в цель.

Молния высветила бледное лицо, забрызганное дождем. Руки держали кинжал, ударивший Мрачного Лорда, но тот оказался быстрее.

Это был житель Города Грехов, один из мобов этой зоны прокачки. Изображения Славы были очень детализированы. Монстры НПС генерировались случайно с помощью моделей персонажей. Все модели отличались друг от друга, что позволяло им выглядеть реалистичными и живыми.

Уникальная среда и погода делали Город Грехов проблемным для игроков. Жители к тому же были крайне недружелюбны. Их лица выглядели демоническими и их атаки были внезапными. Если бы Е Сю был обычным игроком, он, скорее всего, пострадал бы от незаметной атаки.

К счастью Е Сю был Е Сю. За зубом дракона последовал небесный удар.

Е Сю был про-игрок. Он должен был знать все типы карт. Многие карты, используемые в матчах Славы, основывались на картах игры. После стольких лет игры, он конечно, был близко знаком с таким типом местности.

Город Грехов?

Новичка, скорее всего, приведут в замешательство ограниченная видимость и постоянный фоновый шум, и напугают внезапные нападения жителей. Но для Е Сю это было обыденностью.

После небесного удара, Мрачный Лорд один за другим использовал разные навыки. Высокоуровневое подавление сильно ослабляло его. Хотя бой не напрягал, он отнимал много времени.

Е Сю не хотел тратить время на этого жителя. После его убийства, он начал обращать внимание на окружение.

Жители присутствовали на 1, 9 и 11 часов. Диапазон их агра был давно изучен. И у Е Сю был хороший глазомер.

Эти трое блокировали улицу, по которой он шел. Неважно, каким путем он пойдет, он неизбежно попадет в зону агра. Е Сю видел это, но Мрачный Лорд продолжал идти.

Вперед!

Увидев что житель, на 9 часов, сделал два шага, Е Сю воспользовавшись возможностью, двинулся вперед.

Прыжок назад!

Житель на позиции 11 часов внезапно остановился и повернул обратно. Е Сю поспешно отпрыгнул Мрачным Лордом назад дважды, за предел зоны агро жителя.

Вправо на 30 градусов!

Проверив позиции жителей, Е Сю принял решение и двинулся по диагонали.

Двигаясь, он не выпускал из вида трёх жителей и готов был немедленно отреагировать на любое их перемещение. В конце концов, он проскользнул мимо них незамеченным.

Процесс был довольно сложен, но экономил много времени.

- Вы все уже здесь? - прорвав блокаду, Е Сю открыл список друзей и спросил Су Мученг и Танг Ро.

-Здесь. - ответили обе по очереди.

Они не объединились в группу, хотя правила позволяли. Воры станут общими и количество баллов на каждого игрока уменьшится. По наблюдениям Е Сю, группы нужны были, чтобы облегчить сражение. Но для опытного игрока было выгоднее действовать в одиночку.

Е Сю, Су Мученг и Танг Ро, без сомнений, вполне могли справиться по одному, значит пати не требовалось.

Подбодрив их, Е Сю рассказал Танг Ро места, где ей следует быть осторожнее в Городе Грехов, так, чтобы ей не сплоховать из-за отсутствия опыта.

- Ты должна внимательно слушать. Хотя здесь много фонового шума, но он не полностью заглушает звуки нападения мобов. Ты должна научиться выделять нужные звуки из общего шума. - В Славе множество опасностей за спиной могли быть услышаны. Игроку было важно уметь идентифицировать разные звуки.

- Ясно, - ответила Танг Ро.

Чень Го глянула на экран Танг Ро и тут же задохнулась от удивления: "Ты идешь в Город Грехов на этом уровне?" Затем, взглянув на экран Е Сю, сказала: "Ты тоже!"

Не ожидая ответа Е Сю, Чень Го начала волноваться в возбуждении. Ее рука указала на экран Е Сю: "Вор!!!!"

- Я вижу его! - у Е Сю не было выбора, кроме как ответить ей.

-Поспеши и атакуй его!

- Я не хочу сагрить других мобов! - сказал Е Сю. Он увидел Рождественского вора давно, но тот стоял за двумя жителями Города Грехов. Если сейчас атаковать, оба сагрятся. Е Сю хотел подождать подходящего времени.

Чень Го поняла, что имел в виду Е Сю. В результате, она забросила своего персонажа и стала наблюдать за вором Е Сю.

Рождественский вор притаился в углу и прекратил двигаться. Двое жителей Города Грехов постоянно расхаживали взад-вперед.

- Ох, ох, ох! Поторопись и нападай! - Чень Го внезапно ударила Е Сю.

- Один из них все еще на той позиции! - Е Сю сказал.

- Правда? - проворчала Чень Го. - Вместо того, чтобы тратить свое время подобным образом, мог бы просто поубивать их всех, ты же можешь, не так ли?

- Не торопи меня, - Е Сю не двигался и смотрел так, будто это был его единственный скил.

- Посмотрим, как долго ты будешь ждать! - сказала Чень Го, когда второй житель сдвинулся на один шаг в сторону. В тот же момент, Мрачный Лорд поднял свое оружие и выстрелил.

Пуля полетела невероятно быстро. Все, что Чень Го увидела, была кровь, что расцвела, когда пуля попала в голову Рождественского вора. Тот немедленно вскочил и подался вперед.

В тот же момент два жителя обернулись, но атака закончилась, только Рождественский вор двигался в сторону Мрачного Лорда, до которого им (жителям) не было дела.

Е Сю взаправду использовал минимальную возможность. Он просчитал расстояние, скорость пули и время полета. Могла ли она сделать что-то подобное?

Чень Го давно уже поняла, что Е Сю не обычный эксперт, но наблюдая эту сцену и сравнивая его с собой, она признала свое сокрушительное поражение. Наблюдать, как он убивает вора, ей было не интересно, так как она ничего не понимала, смотря в его монитор.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 266 - Побег из радиуса агра**

Глава 266 - Побег из радиуса агра

Чень Го перестала смотреть на экран Е Сю. Она повернула голову и взглянула на экран Танг Ро. Увиденное шокировало её ещё больше.

Положение этих двух было абсолютно противоположным..

У Е Сю все было точно спланировано и он не потревожил ни одного жителя. У Танг Ро же царил полный беспорядок. Мягкая Мгла бежала, как ненормальная, всю дорогу. Каждые пару секунд она озиралась и Чень Го видела, что ее преследует около десятка жителей! Действия Танг Ро были поистине необычными.

Кроме того, все выглядело так, будто бы она собралась набрать ещё больше мобов. Она рванула вниз по дороге, не пропуская ни одного жителя и добавляя их к своему отряду преследователей.

Как бы там ни было, Танг Ро не хотела их агрить. Это происходило из-за того, что у жителей Города Грехов был очень большой радиус агра. Если бы она пришла сюда прокачиваться, это было бы не так плохо, а наоборот, даже удобно. Но сейчас, чтобы избегать агра этих мобов требовался опыт и осмотрительность. И неважно, как хороши были механические навыки.

Танг Ро явно не дотягивала до уровня Е Сю. Она только-только вошла в Город Грехов, а уже собрала столько жителей.

В начале, Танг Ро убила их. Но после нескольких убийств, она поняла, что это не даёт много опыта и решила не тратить свое время. Но то, что вы не собирались драться с жителями Города Грехов не означало, что они не будут драться с вами. Не тот случай.

Чень Го видела, что у Танг Ро большие проблемы. Её бесило то, что она сама не могла помочь, поэтому она быстренько попыталась привлечь Е Сю.

- Эй, эй, оставь его!! - в это время Е Сю как раз атаковал Рождественского вора. Чень Го схватила его за руку и Е Сю сделал ошибку. Клинок вора поразил Мрачного Лорда и прервал его комбо. Этот Рождественский вор, действительно, был Вором. После этого, он откатился и немедленно стал кружить около Мрачного Лорда.

- О нет! - Чэнь Го посмотрела и сразу поняла, что ситуация была плохая. Это обычная тактика, используемая ворами. Они будут бегать вокруг и ставить ловушки, ограничивая ваши движения. Казалось, что ИИ этих Рождественских воров был выше, чем в прошлом. Они действовали как настоящие игроки.

Когда игрок подрывался, наступал на шипы или отравлялся газовой бомбой, это сильно портило ему настроение. Многие проигрывали Ворам не из-за худших механических навыков, а по психологическим причинам. Выведенные из себя игроки продолжали бой в расстроенных чувствах, что заставляло их делать больше ошибок и в итоге приводило к поражению.

Таким людям, как Чень Го, которых очень легко спровоцировать, эта тактика была особенно страшна. Кто знает, сколько боёв было проиграно в таких обстоятельствах. Увидев все это, Чень Го поставила себя на место Е Сю и запаниковала. Она извинилась, что побеспокоила его.

Но...она зря волновалась.

Рождественский вор поставил первую ловушку, а затем отступил в сторону, готовясь поставить вторую. Но прежде чем он сделал это, он был подстрелен тремя противотанковыми ракетами. Рождественскому вору некуда было бежать. Прямое попадание прервало установку ловушки. Мрачный Лорд бросился вперед со своим Зонтом Тысячи Вероятностей, имевшим форму копья. Он размахнулся и использовал Небесный Удар, запуская вора в воздух.

Сражение мгновенно вернулось на исходную позицию. Рождественский вор застрял в комбо атаках Мрачного Лорда, и был не в состоянии дать отпор. Е Сю спросил, продолжая играть:

- Что такое?

- А? - Чэнь Го была настолько обеспокоена, что она почти забыла о ситуации Танг Ро. Она обернулась и увидела, что положение Танг Ро стала еще хуже, так что она поспешно ответила:

- Речь идет о маленькой Танг. Её преследует куча мобов!

Услышав это, Е Сю посмотрел в сторону Танг Ро и сказал:

- Я показывал ей, как выйти из зоны видимости мобов.

Е Сю не надеялся, что Танг Ро будет способна не потревожить жителей, как он делает это сейчас. В результате, он напомнил ей о том, как быстро избавиться от агро мобов.

Выйти из зоны видимости - один из способов сбросить агро мобов. Проще говоря, когда вы убегаете, нужно больше сворачивать за углы и укрываться за стенами. Когда мобы теряют вас из виду, агр спадает и они прекращают преследование. На улицах Города Грехов, убегать таким образом было очень легко.

- Она так и делает, но ...

Но что? Всякий раз, убегая от жителей, она натыкалась на новых, агря и их. Она застряла в этом замкнутом круге. Кроме того, сейчас она набрала уже столько мобов, что было поздно останавливаться и убивать их.

- Каковы ее координаты? - спросил Е Сю у Чень Го. Танг Ро была очень сосредоточена и не знала, что эти двое говорили о ней.

Чень Го собралась посмотреть и вдруг увидела фигуру напротив персонажа Танг Ро.

Фигура появилась на крыше. Танг Ро немедленно сфокусировалась не ней. Чень Го сразу признала снаряжение - лаунчер! Самый близкий ей класс. Кроме того, этот лаунчер был девушкой. Симпатия Чень Го подскочила до небес.

Класс персонажа был такой же, как и у нее, снаряжение тоже знакомо, но кое-чем девушка-лаунчер отличалась. У нее были длинные волосы, танцующие, как струи дождя. Пушка в ее руках засветилась и выстрелила Лазером. Лаунчер мягко отступила, используя отдачу.

Танг Ро проследила за лучом Лазера, который поразил с десяток мобов за ее спиной. Эти мобы преследовали ее, просто потому что она попала в зону действия их агро. Нападение Лаунчера разозлило их гораздо больше. Проще говоря, произошел ОТ, большая часть мобов сменили цель и направились к Лаунчеру. Осталось три или четыре, которых не задел Лазер.

- О! - услышала Чень Го от внезапно воскликнувшей Танг Ро. Похоже, девушка-Лаунчер сказала ей несколько слов.

После этого, девушка-Лаунчер выстрелила несколькими артиллерийскими снарядами в оставшихся жителей, агря их. Жителей перестали гоняться за Мягкой Мглой и переключились на Лаунчера.

Но девушка-лаунчер уже исчезла. Она явно спрыгнула на другую улицу и пропала из поля зрения мобов. Те быстро взобрались на стену. Игроки так делать не могли. Некоторые жители перебрались через стену, следуя за ней. Недолго думая, Лаунчер запрыгнула на следующую крышу и спрыгнула на другую улицу.

После нескольких повторений их агро наконец спало. Десятки жителей остановились на улице и потеряли интерес к сбежавшей цели.

Этот метод избавления от аггро был прост и эффективен. Но, к сожалению, Танг Ро не была в состоянии использовать его. Боевые Маги не могли высоко прыгать, из-за чего не могли запрыгнуть на крышу.

Игроки должны были использовать специальные навыки. Например у Снайперов это был Воздушный Огонь. Ведьмы могли летать на метлах, Ассассины могли использовать Двойной Прыжок и т.д. Боевые Маги могли это сделать только с помощью экипировки, но не на 31 уровне.

Лаунчер вернулась к первоначальной улице и подошла к Мягкой Мгле.

- Спасибо, - услышала Чень Го от Танг Ро. Она также увидела ник Лаунчера: Очищающая Мгла.

- Ты знаешь ее? - видя, что Танг Ро больше не была в опасности, Чэнь Го подошла, чтобы спросить ее.

- Да, Она друг Е Сю. Она часто ходит с нами в данжи.

- Она действительно так хороша?

- Да! - сказала Танг Ро.

- Она лучше меня? - засмеялась Чень Го.

- Ну... э... э... - Танг Ро не была уверена, как ответить.

- Что?

- Ты спросила, лучше ли она. Она говорит "ээ...", это означает, что она лучше тебя! - пришлось объяснить Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 267 – Рейтинг лидеров Рождественской охоты**

Глава 267 – Рейтинг лидеров Рождественской охоты

- Хм! - Чень Го не так любила соревноваться, как Танг Ро. Она в шутку задала такой вопрос, только потому, что ей попался на глаза столь героический выход женского персонажа, который играл тем же классом, что и она. Но под конец, замечание Е Сю о том, что девушка-Лаунчер была лучше, тут же повергло ее в депрессию. Она могла сделать все то же самое! Чем же тот Лаунчер лучше?

- Думаю, я попробую снова, - Танг Ро четко говорила в игре.

Су Мученг просто проходила мимо, когда заметила что Танг Ро в беде. Проблема была решена, но если Танг Ро продолжит в том же духе, она, скорее всего, попадет в ту же ситуацию снова. В результате Су Мученг предложила пати на двоих.

Но Танг Ро была не так мягка. Единственная причина этой ситуации была в том, что она была недостаточно подготовлена. Она продолжала агрить мобов, пока не перестала справляться с ними. Но сейчас Танг Ро чувствовала, что со второй попытки дела пойдут лучше, если она проявит больше осмотрительности. Поэтому она сказала Су Мученг, что хочет попробовать сама ещё раз.

- Окей, хорошо! - сказала Су Мученг и послала смеющийся смайлик. Так что двое разделились и направились в противоположные стороны, одна на восток, другая на запад.

Танг Ро заставила пробежать Мягкую Мглу несколько шагов вперед и остановилась. Она вытянула шею в сторону экрана Е Сю, чтобы посмотреть, как он действует.

У Е Сю ситуация складывалась наилучшим образом. Он быстро нашёл ещё одного Рождественского вора и, как и прежде, сагрил его, не потревожив жителей. Он заметил уголком глаза, что Танг Ро наблюдает. Нападая на вора, он сказал: "Нет смысла смотреть. Ты не научишься тому, что я умею, в одно мгновение"

- Почему нет? - Танг Ро обдумывала метод, использованный Е Сю для избегания монстров, когда услышала, что он говорит с ней.

- Эксперт, объясни ей, -Е Сю сказал Чень Го.

- ... - Чень Го онемела. Обычно когда кто-нибудь называл ее экспертом, она радовалась. Но сейчас тот, кто назвал ее экспертом, был явно лучше, чем она, и это заставило ее чувствовать, будто бы ее назвали нубом!

Чень Го зыркнула на Е Сю, в то же время растолковывая для Танг Ро. Она объяснила ей, что метод Е Сю не содержит каких нибудь специальных методик, он полагался на опыт и интуицию, которые могут быть получены только со временем. Это было нечто такое, чем обладали только опытные игроки

Услышав это, Танг Ро могла только кивнуть головой. Как новичку ей было никак не повторить этого. Даже оценить расстояние - как далеко от нее до моба - Танг Ро не могла, хотя смотрела сотню раз!

Поскольку она не могла скопировать действия Е Сю, ей пришлось использовать собственный неуклюжий метод. Если моба легко было обойти, она проходила мимо, не трогая его. Если казалось, что это непросто, она не рисковала и искала другую дорогу. В основном, она бессистемно блуждала по городу. Если же нельзя было спрятаться или обойти, приходилось прорываться силой.

Танг Ро положилась на свои способности и пробивалась через Город Грехов. Ей встретились два Рождественских вора и она без труда убила их. С ее точки зрения, сражаться с ворами было гораздо проще, чем прокладывать путь по городу.

Самой несчастной, в итоге, осталась Чень Го.

Ей повезло натолкнуться на Рождественского вора в начале ивента, но с тех пор она не поймала ни одного. Когда бы она ни увидела Вора, его всегда забирал первым кто-нибудь другой. Чень Го могла лишь восхищаться Танг Ро и Е Сю, когда они убивали воров время от времени.

На новом сервере действительно было лучше! Там были Рождественские воры, которых не вырывали из рук. Что же до Небесной сферы, где обитала Чень Го ... Там везде были толпы игроков и их энтузиазм зашкаливал.

Если Небесная Сфера выглядела так, это значило, что и старые сервера были в подобной ситуации. К тому же, Небесная Сфера имела свою таблицу рекордов. Очки со старых серверов и очки Небесной сферы не складывались. Чень Го уже решила, что будет играть в Небесной сфере. У нее не было намерения попасть в список лидеров. Она просто хотела убить нескольких воров и получить награду. Но за час, прошедший с начала ивента, бедная Чень Го убила всего трёх.

Как бы то ни было, награда за трех пойманных Рождественских воров была лучше, чем та, что большинство получали за час. Когда высокоуровневый игрок возвращал Санте украденный подарок от убитого им вора, полученный опыт автоматически переводился в деньги, в дополнение к другим наградам.

Но по-настоящему взволнованы были те, кто появился в системных оповещениях.

В глобальном чате были сообщения о некоторых игроках, получивших редкие награды.

Чтобы попасть на ТВ, игрок должен был получить такую награду, как: фиолетовое или выше рангом экипировка, редкие материалы, скрытая карта подземелья, свиток призыва БОССа, свиток зачарования вещей, или даже книга навыков ...

Любая вышеупомянутая награда была тем, что хотели получить все. Не имело значения, какой был шанс ее получения: игроки были как стая уток - налетали и хватали хоть что-нибудь.

Радость, хвастовство, рыдания и ругань - все появлялось в сообщениях в мировом чате. Никто не собирался сдаваться.

Наблюдая, как некоторые ворчат, что не могут убить даже одного вора, Чень Го думала, что ее трое выглядят многообещающе. В конце концов, час прошел не напрасно. Однако, самым неприятным оставалось то, что результаты игроков сравнивались.

По сравнению с этими плачущимися игроками, Чэнь Го была очень удачлива. Однако, по сравнению с двумя людьми рядом с ней... Чэнь Го серьезно хотелось пнуть их.

Слева Танг Ро, убившая 9 Рождественских воров за час.

Справа Е Сю - еще более невероятный. Он убил 14 Рождественских воров за час. Чэнь Го не могла даже близко подойти к нему.

Каждый раз, поймав Рождественского вора, она в спешке бежала к Санте и обменивала его на награду. А они? У них в инвентаре было полно украденных подарков, но они, казалось, не собирались возвращаться, пока инвентарь не заполнится.

Чэнь Го была очень грустна! Заполнить ее инвентарь? Только в мечтах!

Е Сю и Танг Ро были сосредоточены на поиске Рождественских воров и не обращали внимания на человека, сидящего между ними, который убил только троих воров за час.

Кроме поисков воров, они также обращали внимание на таблицу лидеров.

В рейтинге лидеров Рождественской охоты Мрачный Лорд Е Сю через час оказался на 261 месте. Мягкая Мгла Танг Ро была далеко за Мрачным Лордом, на 784 месте. Они также видели Очищающую Мглу Су Мученг, которая была на 319 месте, впереди Танг Ро, недалеко от Е Сю.

Однако самое большое отличие между ними было в том, что Мрачный Лорд и Очищающая Мгла поднимались в рейтинге. А Мягкая Мгла зависла в районе 800-го места. Конкуренция была жесткой, но уровень навыков Е Сю и Су Мученг был на порядок выше.

Таблица лидеров ясно показывала разрыв между ними, но это только подстегивало Танг Ро. Как только ее имя появилось в таблице, она рванула к отметке 800. Но после этого, ей не удавалось продвинуться вперед. Эти достижения не давались легко. Она носилась по городу Грехов, как сумасшедшая. За час она убила девять Рождественских воров, но кроме этого, еще и 18 жителей. Эти сражения отняли очень много времени.

Их внимание привлекала таблица рекордов уровня 31-35, другие таблицы их не интересовали.

Например, рождественская таблица лидеров охоты на воров среди гильдий.

Таблица рекордов не отражала различий между способностями игроков. В ней учитывалось количество очков у каждого игрока в гильдии. Без сомнений, гильдии с большим количеством игроков, особенно, высокоуровневых игроков, имели преимущество, и это также могло являться демонстрацией могущества гильдии.

В данный момент, гильдия, которая занимала первое место на десятом сервере была не Травяной Сад, не гильдия Синего Ручья или Амбиций Тирана.

Великолепная Династия!

Великолепная Династия впечатляюще заняла первое место, даже с большим отрывом. Второе место было за Травяным Садом, сразу за которым шли гильдии Синего Ручья и Амбиций Тирана. На самом деле, места между этими тремя гильдиями распределялись совершенно хаотично и постоянно менялись.

Для всех этих гильдий, которые потерпели неудачу в установлении рекорда, Рождественский ивент был великолепной возможностью проявить себя. На этот раз соревнование, вроде бы, не имело никакого отношения к Е Сю. Тот мельком взглянул на таблицу рекордов гильдий и перестал обращать на нее внимание.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 268 - Подлое воровство монстров.**

Глава 268 - Подлое воровство монстров.

Игроки продолжали торопливо выполнять свою задачу. На лидеров большинство игроков смотрели на треть с завистью, на треть с ревностью и на треть с болью.

Участники таблицы рекордов, определенно, собирали больше подарков и наград, чем остальные игроки. Кроме того, с каждой полученной наградой эти игроки становились сильнее, вызывая в остальных ощущение беспомощности, неважно, зависело ли это от способностей или от удачи.

Игроки, которые находились в таблице рекордов, внимательно следили за своим положением, для того, чтобы поддерживать его или расти дальше. Только таким способом в долгосрочной перспективе они могли гарантировать себе хорошие места.

Быть способным охотиться на Рождественских воров в Городе Грехов было, несомненно, показателем умений игрока. Танг Ро продолжала упорно трудиться и, в результате, ее рейтинг постепенно поднимался.

В конце концов, удачливые игроки, постоянно натыкающиеся на Рождественских воров, начали терять свою удачу и опускаться в таблице по отношению к игрокам, таким, как Танг Ро, которые полагались на свои способности и неуклонно продвигались вперед.

774...

767...

751...

749...

Каждый раз, когда Танг Ро убивала Рождественского вора, ее позиция в рейтинге поднималась на несколько пунктов. И вместе с продвижением Танг Ро вверх, шаг за шагом, соответственно поднималось и ее настроение. Ее левая рука нажимала на клавиши, правая управляла мышью, глаза внимательно следили за происходящим на экране, не отвлекаясь ни на секунду.

Таблица рекордов обладала загадочной притягательной силой.

Еще один!

Танг Ро все больше проникалась атмосферой Города Грехов, и все лучше и лучше находила цели в условиях ограниченной видимости. Довольно далеко, посреди тумана и дождя, стала заметна мутная фигура. Танг Ро определила, что это был Рождественский вор и моментально бросилась к нему.

В тоже время, другая фигура бросилась к нему с другой стороны улицы. В ее руках был световой меч, сверкавший под дождем.

Танг Ро увидела фигуру и сразу поняла намерения человека. Находясь в Городе Грехов долгое время, она видела множество игроков, но это было в первый раз, когда она приметила ту же цель, что и другой игрок.

Танг Ро, конечно же, не отступила. Она выбрала кратчайший маршрут к Рождественскому вору и побежала к нему. Житель Города Грехов, которого она ранее планировала обойти, заметил ее. У нее не было времени возиться с ним.

Житель города, естественно, не был хорошей новостью для Танг Ро. Фигура Мягкой Мглы мелькнула перед его глазами, и он хладнокровно направился следом с ножом в руках.

Противник - Мастер Меча - также заметил приближающегося Боевого Мага. Большинство находящихся в городе игроков, были ветеранами Славы и были более опытны, чем Танг Ро. По расстоянию до Рождественского вора Мастер Меча определил, что он был на шаг ближе, чем Боевой Маг. В то время, как он подумал, что выиграл, он увидел что она привлекла внимание монстра, что обрадовало его еще больше и укрепило его веру в то, что Рождественского Вора получит именно он.

Когда житель приблизился, Танг Ро не колебалась. Ее правая рука двинула мышью, и Мягкая Мгла использовала Небесный Удар, поднявший жителя в воздух. Мягкая Мгла шагнула в сторону и использовала Касание Падающего Цветка. Удар рассек струи дождя, создавая рябь. Это выглядело очень агрессивно.

- Не хорошо! - когда Мастер Меча увидел траекторию полета моба, он запаниковал. Боевой Маг неожиданно использовал монстра, чтобы достать вора. Изначально она не успевала, но теперь с помощью Касания Падающего Цветка монстр отлетел точно в Рождественского вора.

После этого, Рождественский вор поднялся и проворно побежал к Мягкой Мгле. Мастер Меча наблюдал и мог только ругаться вслух.

Танг Ро слышала его, но проигнорировала. Мягкая Мгла отправилась вперед и встретила Рождественского Вора и жителя.

Это было 1х2, но Танг Ро не испугалась. Она уже немало убила как Рождественских воров, так и жителей города. Сражаться сразу с двумя не было сложно для нее, именно поэтому она не боялась привлечь жителя и использовать его в своих целях.

Мастер Меча изначально планировал уйти. Однако, в этот момент двое игроков оказались ближе друг к другу, что позволило ему увидеть размытый ник, который до этого был скрыт туманом и дождем.

Мягкая Мгла.

Увидев этот ник, Мастер Меча остановился.

Он положил свой меч рядом с собой и начал спокойно наблюдать за битвой Мягкой Мглы.

Уровень 31. Мастер Меча взглянул на ник и подтвердил ее уровень. На этом уровне ей должно мешать подавление уровня в Городе Грехов. Но, выглядело так, будто драка 1х2 проходила гладко, демонстрируя силу Мягкой Мглы. Мастер Меча не мог отрицать, что она достойна места в команде Мрачного Лорда.

Мастер Меча подумал некоторое время и затем ушел.

Танг Ро заметила игрока, наблюдающего за нею, и была готова к битве.

Но увидев, что игрок ушел, она успокоилась. Она догадалась, что игроку было интересно, справится ли она одновременно с Рождественским вором и жителем. Если бы она не была в состоянии сделать это, то он бы "собрал объедки". Но после того, как ситуация не стала хуже, он действительно ушел. Такое направление мышления не было очень-то благородным, но было лучше, чем убийство игрока, а затем кража вора.

Танг Ро явно не имела каких-либо проблем с этими двумя монстрами, если она еще могла думать о других вещах. После, собравшись, она сфокусировалась на драке. Но, к ее удивлению Мастер Меча вернулся вскоре после этого, летя как сумасшедший. За ним бежали около десяти жителей Города Грехов.

Около десяти человек бежали по мокрой земле, шаги были ясно слышны. Танг Ро услышала шум, повернулась взглянуть и увидела, что этот парень бежал к ней с толпой монстров, преследующих его.

Танг Ро перестала улыбаться. Этот парень был в той же ситуации, что и она до этого! Даже если она сочувствовала ему, Танг Ро не могла помочь. Кроме тоже, она опасалась их..

В мгновение ока, они добежали до нее. Танг Ро, приглядевшись, вздрогнула.

Ветер Следующий за Мечом!

Был ли этот парень тем же Мастером Меча, которого она недавно видела? Он только что убежал, так почему он внезапно собрал так много монстров? Это не было нормальным, разве нет?

Хотя Танг Ро была неопытна, она могла сообразить, что что-то не так. Как только она приняла защитную стойку, Мастер Меча направил клинок против нее.

Меч ярко вспыхивал среди сумрачного дождя и тумана. Воздушные потоки от меча создавали шлейф из капель дождя, красиво плывущих в сторону Мягкой Мглы.

Выглядело красиво, но ее это не радовало.

Танг Ро немедленно заставила Мягкую Мглу уклониться, но вору и жителю было наплевать на ее положение, они продолжали атаковать.

Меч света в очередной раз вспыхнул. Ветер Следующий за Мечом использовал Рисунок Мечом и Тройной Разрез, чтобы сблизиться. Сразу трое противников атаковали Танг Ро, но она не испугалась. Она уклонилась и, в свою очередь, атаковала Небесным Ударом.

Ветер Следующий за Мечом немного замедлился. Он не был способен уклониться от атаки вовремя, и был запущен в небо, не высоко, но все же был отброшен. Танг Ро не была вежлива ни на йоту, быстро достав его Касанием Падающего Цветка.

Удар Ладонью!

Мастер Меча был напрямую поражен Касанием Падающего Цветка и был отправлен в полет назад. Внезапно Танг Ро закричала:

- О, нет!

- Ха ха ха ха, девчонка, ты действительно использовала этот трюк!

Ветер Следующий За Мечом не выглядел проигравшим и неожиданно засмеялся. Его тело отлетело и упало в гигантскую толпу жителей Города Греха.

Эти жители были сгруппированы вместе. То, как он влетел в толпу, произвело эффект более основательный, чем атака Су Мученг Лазерной винтовкой. Удар поразил каждую цель.

И после этого агро всех монстров перешло на Мягкую Мглу.

Против такого коварного соперника у Танг Ро оказалось недостаточно опыта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 269 – Это не так просто**

Глава 269 – Это не так просто

С десяток жителей Города Грехов поднялись с земли; все их взгляды были направленны на Мягкую Мглу. Они зашипели и двинулись всей толпой вперед.

Ветер Следующий За Мечом в этот момент медленно поднимался. Над его головой висел пузырь и в нем - злой смайлик.

Танг Ро почувствовала высшую степень презрения к этому игроку. В этот раз она действительно разозлилась. Она не была так зла, даже когда большие гильдии устраивали засады на нее.

Она, ничего не сказав, внезапно набросилась на десяток жителей. Однако ее копье алой луны было направленно на спокойного Ветра Следующего За Мечом.

Ветер Следующий За Мечом был поражен поведением Танг Ро, однако, оглядев десяток жителей между ними, он немедленно успокоился.

Эта сестренка. Трудно даже сказать, смогла бы она убежать от этих мобов, но она действительно двигалась вперед, а не отступила. Это выглядело очень глупо.

Ветер Следующий За Мечом не двигался и наблюдал за Мягкой Мглой, схватившейся с жителями. Он не планировал уходить. Он хотел этого Рождественского вора позади Мягкой Мглы. Конечно, если он убьет Мягкую Мглу, так оно и будет.

Мягкая Мгла еще раз использовала Касание падающего цветка. Ее удар попал в центр толпы и прокатился через нее серией грохочущих взрывов, как будто разорвалась бомба. Мобы сразу же разбежались и впали в состояние замешательства.

Ветер Следующий За Мечом смотрел и видел что Мягкая Мгла была лучше, чем он изначально думал. Но хотя Касание падающего цветка было хорошо выполнено, направить свою атаку прямо вперед было не так просто.

Из-за подавления уровней у касания падающего цветка сдувающий эффект был ослаблен. Касание было выполнено прекрасно, но эффект, которого ожидала Танг Ро, не был достигнут. Мобы были сдуты не достаточно далеко. Танг Ро как раз послала Мягкую Мглу вперед, атаковать Ветер Следующий За Мечом, но двое жителей, что не были сдуты, набросились на нее.

Ветер Следующий За Мечом холодно рассмеялся. Он не думал что Мягкая Мгла осмелится сражаться с этими двумя жителями в такой ситуации. Если осмелится, то другие жители окружат ее, и тогда, даже если бы у нее были крылья, ей было бы трудно убежать.

В конце концов Мягкая Мгла размахнулась своим копьем алой луны и, как ни странно, атаковала двух жителей.

Ветер Следующий За Мечом смотрел непонимающе, а затем усмехнулся: "Идиотка!"

Двое жителей были запущены в небо небесным ударом. Мягкая Мгла сосредоточенно вытянула руки и пронзила перед собой одного из них зубом дракона, послав его в сторону Ветра Следующего За Мечом. Мягкая Мгла, шагнув вперед снова, пронзила другого жителя перед собой, метнув его назад полукругом. Этот житель упал позади нее, вызвав ударную волну, сбивая поднимающихся с земли мобов.

В этот раз Ветер Следующий За Мечом был действительно шокирован!

Во время подавления уровня сбивающий эффект небесного удара не был слишком высоким, но за этот короткий промежуток времени Мягкая Мгла действительно выполнила зуб дракона и круговой размах с особой точностью. Ее скорость рук заставила Ветер Следующий За Мечом заново оценить ее.

Он увернулся от жителя, но затем заметил огненный чейсер, летевший к нему и поразивший жителя.

Огненный чейсер взорвался и Ветер Следующий За Мечом попал под взрыв. Огненный чейсер имел аое-эффект.

Она даже направила огненный чейсер в тот момент? И даже идеально проконтролировала, чтобы поймать их обоих взрывом. Это точно не совпадение.

Эта девушка! Ее механика невероятна!

Ветер Следующий За Мечом думал, что увернулся, когда Мягкая Мгла достала его. Ее копье алой луны нарезало его, как будто он был мясной котлетой.

Но Ветер Следующий За Мечом не мог быть побежден так же легко, как мобы. Он уклонился, и сам атаковал. Затем отпрыгнул назад дважды, заставив Мягкую Мглу дважды промахнуться.

Танг Ро поразилась. Ее, так любившую соревноваться, эта ситуация захватывала. Была ли это скорость рук или микротехника, они все улучшались, когда она дралась. Ее двойной укол был выполнен довольно быстро, но противник неожиданно предугадал это и отпрыгнул назад.

Ветер Следующий За Мечом хмыкнул и вернулся с восходящим разрезом. Танг Ро отпрыгнула назад, не думая. Бац! Рождественский вор поймал и ударил ее.

Агр вора все еще был на Мягкой Мгле. Он и не думал убегать.

В этот момент жители Города Грехов поднялись и бросились вперед. Но сейчас Танг Ро больше сосредоточилась на своей задаче, чем какой-нибудь НПС, и продолжала атаковать Ветер Следующий За Мечом.

Ее копье укололо небесным ударом, от которого Ветер Следующий За Мечом снова с легкостью увернулся.

Она развернулась и левой рукой нанесла удар. Касание падающего цветка выстрелило вперед, но к сожалению, промазало.

Промазала? Почему я не смогла попасть по нему?

Танг Ро не ощущала каких либо проблем со своей игрой, но противник, казалось, всегда предсказывал ее движения. В такой напряженной ситуации Танг Ро не могла успокоится. Единственная мысль, бившаяся в голове, была о том, чтобы бороться!

Даже если она умрет в окружении этих мобов, она прихватит этого злобного парня в ад вместе с собой.

Почувствовав прилив сил, она свирепо атаковала.

В этот раз она использовала обычные атаки. Руки Танг Ро двигались даже быстрее, чем раньше, таким образом жертвуя точностью.Все что она знала, что ее атаки направлялись к Ветру Следующему За Мечом! Даже если она умрет, она собралась убить этого парня.

Укол, разрез, рассечение! Эти базовые атаки привели к неожиданному эффекту.

Ветер Следующий За Мечом не был так спокоен как раньше. Три атаки подряд пробили его защиту. Ему не удалось увернуться от рассечения, которое рубануло поперек туловища, заставив персонажа пошатнуться и отступить на два шага. Казалось, ему стало сложнее уклоняться и на это требовалось больше времени, чем раньше.

Танг Ро неожиданно поняла, что происходит.

Е Сю обучал ее этому. Нужно обратить внимание на применяемые скилы. И Ветер Следующий За Мечом использовал этот метод.

До этого Танг Ро использовала касание падающего цветка, небесный удар, зуб дракона и круговой размах в быстрой последовательности. После этого все четыре навыка были в откате и чейсеры должны были выстрелить только при попадании в цель. Наконец, ее Мягкая Мгла была Боевым Магом 31-го уровня, соответственно, единственным доступным ей скиллом остался двойной укол.

Ветер Следующий За Мечом просчитал это, вот почему был в состоянии легко предсказать двойной укол. Мягкая Мгла затем использовала свои скилы по мере возвращения из кулдауна, он этого ожидал и с легкостью увернулся.

Из-за ее высокой скорости рук противнику было так легко предсказывать ее действия. Быстро применив все скилы, она использовала их заново сразу же, как появлялась возможность.

Этот Ветер Следующий За Мечом был не прост. Танг Ро, конечно, обучалась этому под руководством Е Сю, но хотя теория была понятна, на практике применить ее было непросто. Танг Ро пока что училась обращать внимание на кулдаун собственных навыков, куда ей было до того, чтобы просчитать скилы противника и время их отката. Но Ветер Следующий За Мечом был в состоянии делать такое, хоть и, возможно, только по причине предсказуемости Танг Ро.

Но в этот раз он не смог предсказать обычные быстрые атаки Танг Ро. У простых атак не было кулдауна, поэтому и просчитать их было нельзя. А поскольку Танг Ро была быстрее, то он ничего не мог поделать с ней.

Он не успел прийти в себя, когда снова увидел алую вспышку. Небесный удар Мягкой Мглы опять попал в цель. В этот раз Ветер Следующий За Мечом не смог увернуться и был запущен в воздух.

Круговой размах!

Копье пронзило насквозь Ветер Следующий За Мечем и бросило его на землю. Мобы, окружающие ее, были повалены на землю последовавшей ударной волной.

Однако Танг Ро не могла полностью защититься от атак со всех сторон. В течение всего этого времени она получала урон от мобов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 270 - Боевой Дух**

Глава 270 - Боевой Дух.

В итоге Танг Ро достала Ветер Следующий За Мечом (далее Ветер), но цена была слишком высока. В течении этого времени, монстры били ее, понизив ее здоровье на треть. К несчастью, из-за высокоуровневого подавления, полученный урон увеличивался.

Для сравнения, урон нанесенный ею Ветру даже близко не стоял к ее потерям по здоровью.

Это, в конечном итоге, выйдет ей боком, если они продолжат в том же духе.

Так как Боевые Маги относились к магическим классам, показатели нападения и защиты у них были такими же, как и у Мастеров Меча, а вот здоровья было меньше.

К тому же специализированное снаряжение Боевых Магов было кожаное, в то время как Мастера Меча носили легкую броню. В этом боевые маги тоже были слабее.

Боевые маги проигрывали в защите и живучести. Как они могли противостоять Мастерам Меча?

Кроме того, Ветер был выше уровнем, чем Мягкая Мгла и у него был только один противник. А против Мягкой Мглы был еще десяток жителей, не считая Рождественского вора.

Это было невероятно трудно, но, на фоне ее сражений с Е Сю, задача казалась Танг Ро все еще выполнимой.

Мягкая Мгла размахивала копьем, защищаясь от мобов. Она вытащила зелье исцеления и выпила его.

В длительном бою вы должны понимать, когда именно нужно пить зелья. Как только ваше здоровье и мана начинают уменьшаться, нужно обращать внимание на это. Вещи, которым учил Е Сю, всплывали в ее памяти. Танг Ро знала, насколько трудной будет битва, и полностью сосредоточилась на ней.

Зуб дракона! Копье алой луны ткнуло вперед, задев двух жителей и полетело в сторону Ветра, который поспешно увернулся. За ним последовало касание падающего цветка. Монстров впереди сдуло, заблокировав Ветру дорогу справа и слева.

Ветер немедленно подпрыгнул, пропуская летящих мобов. Он увидел, что прямо сейчас Мягкая Мгла открылась. Ветер схватился за меч и уже собирался применить Падающий меч света, как вдруг передумал.

Скилл не прошел, но был активирован и ушел в кулдаун. Он, как будто, был потрачен впустую, но в высокоуровневой битве фальшивое нападение было обычным делом.

Но Ветер Следующий За Мечом не имел намерения инсценировать атаку. Приземлившись, он засмеялся холодно: "Ты пытаешься надуть меня? Девочка, ты все еще слишком наивна."

Падающего меч света поразит Мягкую Мглу, но ударная волна затронет также и мобов. Ветер распознал намерения Танг Ро, обманом пытающейся заставить его переагрить мобов на себя.

-Разбирайся с ними сама! - засмеялся Ветер. Он использовал Тройной разрез, отступив подальше.

Ветер не попался на уловку Танг Ро. Когда она увидела, что он отошел, она в полной мере осознала, что попала в отвратительную ситуацию. Этот парень был слишком проницателен. Посмотрев, как он играет, она признала, что слишком проста.

Пожалуй единственным путем к победе было идти вперед, не оглядываясь!

Нейтральный чейсер Мягкой Мглы обеспечивал ей бафф скорости, а огненный давал силу. Ее состояние улучшилось и она кинулась к Ветру.

Ветер разгадал ее план. Он прохаживался рядом и решил, что не будет связываться с ней. У Мягкой Мглы было преимущество в скорости, но он был свободен в передвижениях, тогда как ей приходилось сражаться с мобами. Она могла иногда нападать на Ветра, но не могла его преследовать. Если она будет игнорировать мобов, то проиграет первой.

Так они и бегали по кругу и здоровье Ветра медленно убывало. Но он не паниковал. Он достал зелье здоровья и выпил его, посмотрев на Мягкую Мглу как император.

Любой эксперт должен был знать, как вести затяжной бой. И конечно, Ветер это умел. В данный момент он спокойно и высокомерно пил зелье. Он хотел лишить Танг Ро надежды.

Ветер Следующий За Мечом, не обращал внимания на время. Когда проверил, то вдруг подскочил в испуге. Он возится с Мягкой Мглой уже 20 минут!

Мягкая Мгла провела 20 минут, преследуемая мобами на шесть или семь уровней выше, при этом гоняясь за ним. Эта девушка была слишком свирепа!

Ветер нагло выпил еще одно зелье. Противница последовала его примеру.

Она не сдавалась и не признавала поражения. Такие люди могут быть повержены, избиты и убиты! Но они не сдаются.

- Ты на самом деле обладаешь навыками, - Ветер Следующий За Мечом начал разговор, - Но это слишком скучно!

Танг Ро проигнорировала его и продолжала двигать Мягкую Мглу вперед. Ветер уклонялся от атак.

- Смотри на мой меч! - неожиданно закричал Ветер Следующий За Мечом. Мягкая Мгла сразу остановилась.

- Ха ха ха ха , я просто играю с тобой. - Ветер рассмеялся, как будто пытался развеселиться.

После 20 минут такой игры состояние Танг Ро ухудшилось. Она перестала двигаться вперед и монстры настигли ее. Не было похоже, что она сможет дальше нападать на Ветра.

- Б\*ть, - Ветер Следующий За Мечом наконец смог остановится и передохнуть.

- Ты же знаешь, что это произойдет, почему же ты попусту убиваешь время! Поторопись и сдохни уже. Ты тратишь мое время. - закричал Ветер, смотря на усилия Мягкой Мглы.

- Мастера Меча - любители нести всякий бред! - воскликнула молчавшая все время Танг Ро.

Ее голос звучал очень приятно!

Эта мысль появилась первой в голове Ветра Следующего За Мечом. Но он так же слышал холод и намерение убивать в ее голосе. Неудивительно, что она было так зла на того, кто игрался с ней подобным образом.

- Тебе не надоело говорить так много? - слова сопровождал сильный взрыв. Молния рассекла небо до самой земли. Мобы, окружающие Мягкую Мглу, были внезапно сметены прочь. Касание падающего цветка совпало с раскатом грома и выглядело очень впечатляюще. Ветер Следующий За Мечом неожиданно ощутил странность. Почему ее касание имело такой эффект, несмотря на подавление уровня?

У него не было времени тщательно подумать, потому что Мягкая Мгла уже внезапно бросилась к нему.

- Ты действительно упряма, - голос Ветра был немного беспомощным, но его меч - нет. Рисунок меча разрезал воздух. Девушка снова воевала с мобами, поэтому он нанес ей урон, не срывая агро.

Мягкая Мгла подпрыгнула и увернулась от разреза меча.

Зуб дракона! Мягкая Мгла немедленно ткнула вперед.

Ветер Следующий За Мечом спокойно прыгнул назад.

Бац! Его сбили!

- Что? Ветер Следующий За Мечом удивился. Как она нанесла удар? Разве ее скорость атаки увеличилась?

У него не было времени думать об этой проблеме. Ветер Следующий За Мечом оказался вдруг в ошеломленном состоянии. Он не мог не заметить, что здоровье падает слишком быстро.

Это просто Зуб дракона. Как он мог дать столько урона?

Еще одна алая вспышка.

Что? Она на самом деле быстрее? Пока Ветер думал, его запустили в воздух.

Последующие два удара сразу проткнули его. Двойной укол!

Он отлетел, но третий удар подхватил его в воздухе и швырнул обратно.

- Это не может быть правдой! Почему мое здоровье снижается так быстро? - Ветер Следующий За Мечом начал паниковать.

Зуб дракона. Небесный Удар. Двойной укол. Эти три движения убавили его здоровье наполовину.

Круговой размах перевернул его в воздухе и Ветер увидел Мягкую Мглу. Ее тело сияло золотым светом. Он не заметил этого сразу из-за дождя.

Ветер Следующий За Мечом был потрясен. Как эксперт он сразу узнал этот скил.

Это был навык Боевого Мага, изучаемый на 50-ом уровне: Боевой Дух!

Как мог этот скилл появиться сейчас???

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 271 – Боевой Дух седьмого уровня**

Глава 271 – Боевой Дух седьмого уровня.

Конечно, навык, получаемый на 50-м уровне не мог появиться у персонажа 31-го уровня. Тем не менее, сияние вокруг Мягкой Мглы, также как увеличившаяся скорость и сила атак, несомненно, было эффектом Боевого Духа.

Боевой Дух подпитывал Боевого Мага непрерывно в течение всей битвы. Бафф базировался на количестве комбо, выполненных Боевым Магом.

При 10ти ударном комбо скорость атаки вырастала на 0.5, скорость движения на 2% и стат силы на 30.

При 20ти ударном комбо скорость атаки вырастала но 1.0, скорость движения на 4% и стат силы на 50.

При 30ти ударном комбо скорость атаки вырастала но 1.5, скорость движения на 6% и стат силы на 70.

Всего было семь уровней. На седьмом уровне эффект увеличивался еще больше, чем на предыдущих.

Чтобы выйти на седьмой уровень, Боевому Магу требовалось совершить 120 комбоударов, и скорость атаки при этом возрастала на 6, скорость передвижения - на 24% и сила - на 260. Количество требуемых комбо было в два раза больше, чем для перехода на шестой уровень, но и бафф увеличивался в два раза.

Насколько силен был этот положительный эффект?

Скорость атак, равная шести, соответствовала разнице между самым медленным двуручным мечом и тачи.

Скорость движения возрастала на 24%, это на 4% больше, чем бафф от нейтрального чейсера на максимальном уровне.

Что до стата силы, возраставшего на 260, это было даже более ужасающе. Граница меча призрачного мечника максимально увеличивала силу на 150.

Боевой Маг на седьмом уровне Боевого Духа был чрезвычайно страшен.

Ветер Следующий За Мечом был опытным игроком. Мягкая Мгла двигалась быстрее, атаковала быстрее и била сильнее! Он хорошо знал, что она была на седьмом уровне Боевого Духа.Это золотое свечение вокруг нее было вполне определенным.

Седьмой этап был очень силен, но в реальности его практически невозможно было достичь. Если бы она вознамерилась нанести Ветру 120 комбоударов, то он бы умер задолго до окончания. Если бы это произошло, она бы не добралась до седьмого уровня.

Седьмой этап возможен, на самом деле, только в хаотичном бою с большим количеством целей, позволяющих Боевому Магу быстро сделать множество комбо. Мягкая Мгла использовала для этого окружающих мобов. После достижения седьмого уровня, она повернулась в Ветру, чтобы напасть на него.

Что касается того, откуда Боевой Дух взялся, Ветер Следующий За Мечом знал ответ.

Ивент. Это связанно с Рождественским ивентом.

Предметы внутри украденных Рождественскими ворами подарков могли быть использованы. После использования за предмет уже нельзя было получить награду от Санты. Их нельзя было продать и они не не имели цены. Они должны были пропасть после окончания ивента.

Разумные игроки не использовали эти предметы, но Мягкая Мгла была вынуждена воспользоваться одним их них.

Свиток мастерства!

Свиток мастерства позволял добавлять навык к снаряжению. Свиток мастерства повышал навык на один уровень. Даже максимальный уровень можно было повысить. Другими словами, если скилл был максимум 10, то после применения Свитка мастерства, он становился 11. Однако был лимит на количество применений Свитка, так что бесконечно поднимать уровень таким образом было нельзя.

У персонажа уже должен был быть изучен навык, уровень которого нужно было поднять. Если этого навыка не было, Свиток можно было применить только к оружию и получить навык на уровне 1.

Все это было объяснено на Свитке мастерства. Танг Ро применила Свиток мастерства Боевого Духа на копье алой луны, что позволило ее Мягкой Мгле уровня 31 использовать навык, получаемый на уровне 50: Боевой Дух.

Рождественский ивент был даже щедрее. С этим свитком Мягкая Мгла могла напрямую узнать максимальную мощь Боевого Мага. Конечно, это был временный эффект и игра не боялась испортить игровой баланс. Производители хотели, чтобы новые игроки лично протестировали, на что похожи максимальные уровни. И это невероятно помогло Танг Ро.

На самом деле Танг Ро не понимала всего этого. Она слышала от Чень Го, что боевой дух был ключевой фишкой Боевых Магов и запомнила, что это очень хорошо. Увидев свиток в своем инвентаре она, не колеблясь, добавила его к оружию.

В обычной ситуации, с помощью Свитка мастерства она могла бы получить Боевой Дух уровня 1 - этого было бы недостаточно. Но из-за ивента, Мягкая Мгла получила максимум и переполнилась силой.

Внезапное увеличение силы на 260 на уровне 31 было гораздо страшнее, чем увеличение на 50 или 70х уровнях, так как, пропорционально, силы приобреталось больше.

Ветер Следующий За Мечом быстро все понял, но было уже слишком поздно. Несмотря на опыт, такого он не мог предвидеть.

Он был брошен на землю. его здоровье резко сократилось и у него осталась всего ⅓ . Атаки с увеличением силы на 260 было слишком сложно сносить.

Ветер Следующий За Мечом сразу выпил зелье. Он не сдастся так просто. Седьмой уровень был ужасен, но не без слабостей.

Боевой дух был пассивным навыком. После изучения его Боевой Маг становится тем сильнее, чем больше делает комбо. Однако бафф не постоянен и зависит от количества комбо.

Например, Мягкая Мгла провела 120 комбо на монстрах. Если она прекратит атаку или воздержится он нее, то останется на седьмом уровне баффа. Но ее следующая атака сбросит счет комбо. Если количество комбоудоров в следующей атаке будет 10, седьмой уровень тут же вернется к первому.

Другими словами если она хочет поддерживать седьмой этап бафа, то каждый раз она должна делать 120 комбо.

Когда Мягкая Мгла бросилась вперед она использовала все скилы, что имела в распоряжении, для создания комбо. Если она перестанет комбовать, ее седьмой уровень бафа упадет и Ветер Следующий За Мечом понимал это лучше, чем даже Танг Ро.

В результате, пока он уворачивается или прервет следующую атаку...

Вспыхнул алый свет.

Ветер Следующий За Мечом все еще обдумывал план, когда атака Мягкой Мглы достигла цели. Предыдущий круговой размах сбил его с ног, сделав неспособным на быстрое восстановление.

Ветер Следующий За Мечом внезапно испугался. С точки зрения механики он никогда не был ей соперником. А сейчас его противник на седьмом уровне баффа со скоростью атаки, возросшей на 6 и на 24% возросшей скоростью движения, в сочетании с баффом скорости передвижения от нейтрального чейсера... как он собирается уворачиваться от ее атак?

Пока он думал о нейтральном чейсере, один из них как раз врезался в его голову. К счастью у нейтрального чейсера был магический, а не физический урон, значит он не повысился от воздействия Боевого духа. Однако пока нейтральный чейсер взрывался, Мягкая Мгла замахнулась копьем и запустила его в воздух небесным ударом.

- Я не могу сбежать! - Ветер Следующий За Мечом плакал. Если Мягкая Мгла использует все свои навыки, его жизнь, несомненно, окончится! Однако ... даже если Мягкая Мгла убьет его, она все равно умрет от атак наступающих мобов.

Ветер Следующий За Мечом понимал, что все кончено, но все еще немного надеялся.

Пока Ветер Следующий За Мечом думал об этом, он внезапно увидел предмет, вращающийся в сторону ног Мягкой Мглы.

Ветер немедленно безумно засмеялся. Он повернул камеру вверх и увидел человека с занесенной рукой.

"Бэнг!" Граната взорвалась у ног Мягкой Мглы, сбив ее в сторону. Несмотря на поспешное использование быстрого восстановления и то что она не повалилась на землю, у Мягкой Мглы сразу пропал седьмой уровень Боевого Духа.

- Ха ха ха! Девушка, ты и я - не единственные игроки в игре! - Ветер Следующий За Мечом, ликуя, смеялся.

Танг Ро впала в уныние. Она уже видела, что на плоской крыше неподалеку кто-то стоял и с другого конца улицы приближались игроки. Она знала, что в этот раз ей не повезло.

- Ты совершенно прав.

В этот момент Танг Ро вдруг услышала голос. Голос был очень близко, как будто совсем рядом с ней....

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 272 – Взлёты и падения**

Глава 272 – Взлёты и падения

- Кто это? - Ветер Следующий За Мечом повернул камеру вокруг, в поисках говорившего.

- Это игра! Позвать на помощь, если ты в беде, не стыдно. Посмотри на этого бро. У него было преимущество, но он вызвал подкрепление. Ты должна научится реально оценивать ситуацию и принимать соответствующие решения!

Танг Ро уже догадалась, кем был этот оратор. Она посмотрела на Е Сю, который обращался к ней. Его голос раздавался и внутри игры и вне ее.

Чень Го между ними уставилась в свой монитор и, казалось, замерла. Она была сама на себя не похожа. Ее невозмутимый вид вызывал подозрения. Танг Ро тут же сообразила, что это Чень Го, увидев ее ситуацию, позвала Е Сю на помощь.

- На что ты смотришь? Приближаются мобы, - Е Сю сказал.

Танг Ро поспешно повернула голову. Толпа мобов все еще считала ее своей целью. У Мягкой Мглы оставалось немного здоровья и зелья были в откате. До этого ей было трудно найти возможность атаковать Ветра. Как только такая возможность появлялась, она игнорировала все остальное. Пока мобы не беспокоили ее, она о них не думала. Пусть это ее убьет, но она заберет Ветра с собой.

Сначала это казалось возможным, но тут подоспели помощники, как ведро холодной воды на голову. Танг Ро расстроилась. Но, к ее удивлению, Е Сю тоже появился в нужный момент.

Она предпочитала решать свои проблемы самостоятельно. Но сейчас, когда нашелся кто-то, кто помог ей в критической ситуации, она была в восторге. Она никогда раньше не испытывала таких ощущений падений и взлетов.

Танг Ро отвлеклась на свои ощущения. Монстры опять накинулись на нее и полоса здоровья покраснела. Мобы уже окружили ее. Е Сю, конечно, пришел, но сможет ли он ее вытащить из этих неприятностей?

Размышляя таким образом, Танг Ро не собиралась сдаваться. Касание падающего цветка, изначально предназначавшееся Ветру, сдуло нескольких мобов перед ней.

В этот момент рядом раздалось несколько взрывов. Монстры справа и слева от нее отправились кувыркаться в воздухе. Только что они окружали ее, а в следующую секунду оказались в полном беспорядке.

Ее тело окутал белый свет - Мрачный Лорд лечил ее. Мрачный Лорд соскочил с крыши и приземлился рядом с Мягкой Мглой. С крыши раздались звуки пулемета Гатлинга. Летящие пули были направлены к крыше, где находился Огнеметчик противника.

Огнеметчик, не медля, побежал вдоль дороги. Пулемет Гатлинга преследовал его по пятам. Черепица разлеталась на куски, но ни одна пуля не попала в тело. В этот момент он чувствовал, как невероятно красиво у него получается, но потом услышал три выстрела и увидел три противотанковые ракеты, летящие к нему. Огнеметчик думал, что он хорошо уворачивается, но на самом деле, противник заманивал его в ловушку.

Он не ожидал трех противотанковых ракет, тем более в виде треугольника. Ему некуда было бежать.

Огнеметчик спрыгнул в сторону. Но в ту же секунду взрывная волна отбросила его на другую сторону улицы.

- Поспеши и убей своего Рождественского вора. Я помогу блокировать их, - сказал Е Сю Танг Ро.

Танг Ро огляделась. Рождественский вор находился в середине. Его только что сбили. Поднявшись, он направился прямо к ней. Танг Ро немедленно послала Мягкую Мглу навстречу и ударила его. Другие мобы тоже пытались прорваться, но Очищающая Мгла Су Мученг сбросила несколько разрывных бомб, раскидав монстров по ветру, как бумажных змеев.

Мягкая Мгла Танг Ро уже присоединилась к пати, так что не пострадала от взрыва. Хотя их все еще было мало против множества мобов, благодаря помощи Су Мученг, оставшиеся монстры не представляли угрозы для Танг Ро.

Что до Е Сю, то он направил Мрачного лорда к Ветру Следующему За Мечом.

Ветер Следующий За Мечом ясно видел его. Его энтузиазм умер и, вместо того, чтобы сражаться, он поджал хвост и побежал.

Какое-то время ничего не угрожало Танг Ро. Чень Го позволила себе вздохнуть с облегчением, но она была в расстроенных чувствах.

Это произошло из-за того, что стиль Ветра Следующего за Мечом и его имя были очень похожи на кого-то, очень ей знакомого.

Небесная Сфера. И старый ветеран Великолепной Династии - Аура Меча. Когда Чень Го присоединилась к Великолепной Династии, она часто слышала о его вероломстве.

Правильно, Чень Го была членом гильдии Великолепная Династия. Она всегда была верным поклонником Великолепной Эры, и, конечно, она хотела присоединиться к Великолепной Династии. Ее Туманная Мгла имела приличный уровень мастерства, так что оказалась вполне хороша, чтобы ее приняли в гильдию без проблем. Она и сейчас состояла в ней и имела там друзей.

Аура Меча был знаменитым экспертом в гильдии. Чень Го и ее друзья со своими обыкновенными аккаунтами никогда не играли с такими экспертами. Но деятельность этих экспертов часто была темой их обсуждений.

Аура Меча часто совершал коварные поступки по отношению к игрокам других гильдий. Членам гильдии вроде Чень Го было очень весело слушать о таком, так что у нее сложилось хорошее впечатление о нем.

Но сегодня она увидела его коварство в действии, направленное против ее подруги, сидевшей рядом. Чень Го вдруг почувствовала, что он не очень хороший человек. Ее мнение о его коварстве резко поменялось на отрицательное.

Чень Го не видела причины, с которой все началось, но Мягкая Мгла имела дело с большой толпой мобов, пока Ветер Следующий За Мечом бегал вокруг, не уходя. Танг Ро, сжав зубы, пыталась убить его. Этой сцены было достаточно, чтобы сделать несколько предположений.

Чень Го понимала характер Танг Ро. Даже если рядом сидит такой эксперт как Е Сю, Танг Ро никогда не попросит о помощи, так что Чень Го попросила о помощи вместо нее.

С одной стороны был член ее гильдии, с другой стороны была ее подруга, что заставляло Чень Го чувствовать себя неловко. Благодаря тесной дружбе с Танг Ро и своему чувству справедливости, Чень Го без колебаний приняла сторону Танг Ро. И теперь, глядя на ситуацию под другим углом, она хотела только одного: увидеть, как голову Ветра, вероломство которого казалось ей раньше таким привлекательным, разобьют об стену.

- О! Почему он убежал? - Чень Го притворялась, что играет, но, в действительности, ее персонаж бродил по карте кругами. Время от времени она бросала взгляды в сторону Е Сю, так как тот был близок к тому, чтобы преподать урок хитрожопому Ветру. Как она могла предположить, что Ветер развернется и побежит? Чень Го была разочарована и выпалила это вслух.

Увидев, что Танг Ро смотрит на нее, Чень Го поспешно развернула кресло, клацая по кнопкам клавиатуры, будто она играет: "Ты никуда не уйдешь!"

Танг Ро дралась с несколькими мобами, но не сдержала смешка: "Что ты делаешь?"

- Ха ха! - Чень Го поняла, что ее раскрыли и не стала оправдываться. Она открыто наблюдала за сражениями на двух мониторах. Она хотела видеть происходящее на обоих фронтах, так что ее голова все время поворачивалась туда-сюда, как шарик в барабане.

Ветер Следующий За Мечом направлялся к своим друзьям, так как знал, кто такой Мрачный Лорд.

Чень Ехуй управлял большой гильдией и ему нужны были доверенные помощники. В Великолепной Династии он не смел упомянуть, что они сражаются против Е Цю. Но Ветер, как доверенное лицо, знал об этом.

Неважно, насколько опытным и хитрым был Ветер Следующий за Мечом, он, без сомнений, не мог противостоять Богу Е Цю. Видя Мрачного Лорда, направляющегося к нему, и не имея поддержки, Ветер затрепетал. Дрожа, он развернулся и рванул прочь, стуча по клавиатуре и жалея, что у него нет навыка Боевого Духа, который бы ускорил его передвижение.

Как бы то ни было, он хотел убежать. Мог ли - это был другой вопрос.

Е Сю использовал Технику теневого клона. Мрачный Лорд мгновенно телепортировался ближе, поднял руки и метнул гранату. Он бросил ее не в Ветра, а перед ним. Ветер знал, что если продолжит бежать вперед, то гранатой его откинет обратно. Ему нужно было обогнуть место взрыва. Но это отняло у него время и дистанция между ними тут же сократилась на несколько шагов.

Тройной разрез! Ветер Следующий За Мечом хотел использовать этот скил, чтобы двигаться быстрее. Но затем услышал гул за спиной. Повернув голову, он увидел, что Мрачный Лорд приближается с помощью Сияющего разреза ассасина, который был быстрее.

Ветер Следующий За Мечом запаниковал. Его почти поймали, а он все еще далеко от друзей. Ах, Е Цю! Человек, собирающийся поймать его, был Е Цю!

"Бэнг!" Звук выстрела раздался прямо за ним. Слишком близко. У Ветра не было времени, чтобы среагировать. Не успевая уклониться, он был вынужден бежать. Ветер стучал по клавишам, как сумасшедший, но обнаружил, что его персонаж не может двигаться.

- Д\*мо! Оглушающая пуля!

Эффект длился недолго. Вскоре он снова побежал.

"Бэнг!" Прозвучал другой выстрел, еще ближе. Еще меньше времени, чтобы среагировать. Ветер Следующий За Мечом был запущен в воздух этой пулей.

- Блуждающая пуля ... - пробормотал про себя Ветер.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 273 - Уровень мастерства Эксперта**

Глава 273 - Уровень мастерства Эксперта

Неважно, как сильно хотелось Ветру сбежать, после того, как он оказался в воздухе, это уже не могло произойти. Все, что он слышал, были выстрелы и взрывы, взметающие брызги, как будто ему плеснули водой сквозь монитор прямо в лицо.

Ветер Следующий За Мечом был отправлен в полет. Он поправил камеру и приготовился использовать Быстро Восстановление, чтобы благополучно приземлиться. Но когда он повернул свою камеру, он обнаружил моба, который летел в его сторону.

Радость переполнила Ветра. Если этот моб попадет в него, то это будет считаться за нападение Мрачного Лорда. Тогда монстр, естественно, пойдет назад, чтобы вернуть удар. И как результат, у него будет больше шансов сбежать! Небеса действительно благословили его сегодня.

Ветер продолжал мечтать, а затем, в мгновение ока, его персонаж достиг моба.

Но……. но когда их траектории пересеклись, столкновения не произошло. Они разминулись друг с другом всего лишь на дюйм.

- Б\*ть! - Ветер Следующий За Мечом впал в отчаяние. Он тут же приготовился использовать Быстрое Восстановление, его персонаж перекатился по земле и когда встал, то увидел перед собой холодный блеск глаз.

Так быстро! Ветер Следующий За Мечом был поражен! Но в следующую секунду он увидел ситуацию ясно. Наступающий противник не был Мрачным Лордом, это был тот самый моб..

Ветер Следующий За Мечом тупо смотрел. В этот момент ему хотелось заплакать, но слезы не шли.

Когда он пролетал мимо, он не попал в моба, но вместо этого он приземлился в радиусе агро моба, поэтому житель Города Грехов сразу нацелился на него.

Ветер Следующий За Мечом тут же снова перекатился, чтобы увернуться от атаки.

С его способностями, иметь дело с одним монстром было очень легко. Гораздо большая проблема была в том, что Мрачный Лорд собирается делать дальше? Ветер Следующий За Мечом повернулся посмотреть. Конечно же, Мрачный Лорд стремительно приближался к нему. Его мечта, где монстр сагрится на Мрачного Лорда и позволит ему уйти, не исполнилась. Наоборот, моб сагрился на него и дал Мрачному Лорду шанс убить его.

Ветер Следующий За Мечом запаниковал еще больше. Он увидел, что Мрачный Лорд поднимает оружие и стреляет. Если это еще одна странная пуля Огнемётчика, и если в него попадут, он получит урон из-за какого-нибудь эффекта - это будет не очень хорошо. Ветер Следующий За Мечом должен уклониться. В панике, он отпрыгнул в случайную сторону, и услышал смешок за спиной.

Ветер Следующий За Мечом сразу же повернулся, чтобы посмотреть. Фигура, притаившаяся в углу, встала и направилась к нему.

Ветер Следующий За Мечом хотел кашлять кровью. Он не был очень осторожен, когда уворачивался от пули, и, в результате, неожиданно вошел в радиус агро другого моба и сагрил его.

Ветер Следующий За Мечом поспешил выйти из его радиуса, но, двинувшись в сторону, услышал шаги совсем рядом. Его нерешительность позволила Мрачному Лорду приблизиться вплотную.

Он не сможет победить его один на один, но он должен хоть что-нибудь сделать, чтобы задержать его. Ветер стиснул зубы. Он повернулся и послал Рисунок Мечом!

- Твою ...!!! - выругался Ветер Следующий За Мечом.

Позади него Мрачный Лорд подпрыгнул в воздух. Рисунок Мечом пронесся у него под ногами. Но за Мрачным Лордом были еще два монстра, и эти два монстра были поражены.

Два монстра изначально были сагрены на Мрачного Лорда. Но после того, как Рисунок Меча попал в них, их внимание переключилось на Ветра Следующего За Мечом. Они, размахивая своими клинками, набросились на него.

Четыре!

Теперь, видя развитие ситуации, как мог Ветер не понять, что происходит? "Случайное" попадание в радиус агро мобов и приведенные Мрачным Лордом монстры не были случайным стечением обстоятельств. Это была чистая месть. Мрачный Лорд использовал метод, который ранее использовал он, чтобы поиграть с Мягкий Мглой. Однако, метод Мрачного Лорда был лучше. Способность подталкивать его в радиус агра являлась показателем его мастерства.

Пот выступил на лбу Ветра Следующего За Мечом. Он еще может справиться с четырьмя мобами, но с Мрачным Лордом? Он посмотрел на него и обнаружил, что Мрачный Лорд не спешит атаковать его.

Он хочет привлечь еще больше мобов? Ветер Следующий За Мечом сразу подумал об этом и начал уделять больше внимания своему окружению. Это была зона прокачки, поэтому мобы были тут на каждом шагу. Ветер Следующий За Мечом оглянулся и увидел, что любой из них может превратиться в его врага в любой момент.

Осторожнее. Осторожнее!

Ветер Следующий За Мечом наблюдал за своим окружением и движениями Мрачного Лорда. Но Мрачный Лорд, похоже, не заинтересован в этих мобах. Он не пытался агрить их. На мгновение Ветер Следующий За Мечом не был уверен, о чём думал думал противник. О чём думал Е Цю?

Ветер Следующий За Мечом посмотрел в конец улицы. Его друзья бросились к нему на помощь. Правда, Ветер Следующий За Мечом не верил, что они могли бы побить Е Цю, но он верил, что с большим количеством людей все станет более хаотичным и его шансы на спасение увеличатся.

Как только он подумал об этом, он вдруг увидел двигающуюся фигуру на крыше. Огнемётчик, который был сбит Су Мученг, наконец поднялся наверх. Он оценил обстановку на улице и сразу же направился в сторону Ветра Следующего За Мечом для того, чтобы помочь ему.

Он держал гранату в руках и сделав несколько шагов вперед, незаметно бросил ее за спину Мрачного Лорда.

Ветер Следующий За Мечом подготовился к рывку. Если граната попадет, у него будет надежда на побег!

Граната летела вниз по дуге. Если она ударится об землю, то взорвется. Но кто бы мог подумать, что в этот момент, Мрачный Лорд внезапно развернется и сразу использует Рисунок Мечом. Сброшенная граната была разрезана с помощью меча света и тут же взорвалась.

Ветер Следующий За Мечом почувствовал сожаление. Вскоре после этого, он увидел, что меч вернулся в ножны. Мрачный Лорд в очередной раз изменил свое оружие и выстрелил.

Огнемётчик на крыше все еще перезаряжал оружие для того, чтобы подготовиться к следующей атаке. К тому времени, когда Ветер Следующий За Мечом предупредил его, было уже слишком поздно. Мрачный Лорд выпустил противотанковые ракеты в него. Огнемётчик не успел увернуться и взрывная волна отбросила его на улицу во второй раз.

Ветер Следующий За Мечом ошарашенно смотрел. Тем не менее, он понимал, что к чему. Все, что только что произошло, показывало невероятное мастерство Мрачного Лорда.

Количество игроков, которые могли разрезать гранату в воздухе было невелико. И способных стрелять противотанковыми снарядами, используя свет и шум гранат в качестве прикрытия, тоже. Именно поэтому Ветер Следующий За Мечом был в состоянии понять, что случилось, а Огнемётчик не имел понятия, что произошло. Для этого Огнемётчика выстрелы Мрачного Лорда была полностью скрыты взрывом гранаты. К тому времени, когда он увидел ракеты, было уже слишком поздно, чтобы увернуться.

Использование такой мелкой детали было не легкой задачей.

Это означало, что он у него было полное понимание позиции противника и его поля зрения и последствия взрыва гранаты, а его очень быстрые руки гарантировали, что он мог выполнить свою атаку в момент взрыва.

Ветер Следующий За Мечом в очередной раз решил поджать хвост и бежать. Чем вы опытнее, тем лучше вы понимаете, как это устрашающе. Ветер Следующий За Мечом понимал это. Он больше не желал блокировать Мрачного Лорда. Мог ли он сбежать, теперь зависело от его удачи!

Ветер Следующий За Мечом даже не оглянулся, когда побежал. Бежать. Бежать вперед. Его не волновало, что происходило у него за спиной. Он не хотел знать, как далеко был Мрачный Лорд или не сагрил ли он еще больше мобов. Единственной мыслью в его голове было бежать и продолжать бежать.

Звук выстрела!

Ветер Следующий За Мечом не оглянулся. Он лишь немного сдвинулся в сторону. Мог ли он увернуться или нет зависело от его удачи!

Еще один выстрел!

Ветер Следующий За Мечом уворачивался, но он все равно не повернул голову.

Выстрелы продолжали звучать. Ветер продолжал петлять. Его здоровье не снизилось, и он не пострадал. Надежда вновь разгорелась внутри Ветра Следующего За Мечом. Мог ли он каким-то образом пробудить свой истинный потенциал в момент кризиса? Был ли его потенциал настолько велик, что он мог вот так уворачиваться?

Бах бах бах бах!

Среди этих звуков здоровье Ветра Следующего За Мечом все еще не упало. Он чувствовал, как будто он скользит по воде.

Так грациозно! Ветер Следующий За Мечом похвалил себя. С другой стороны, он видел, что что-то идет не правильно.

Это не имеет значения. Все, что он должен делать - это продолжать бежать! Ветер Следующий За Мечом не хотел тратить время впустую. Прозвучал ещё один выстрел и краем глаз он увидел пламя.

Фигура появилась в поле зрения Ветра Следующего За Мечом. Это был Мрачный Лорд, который в настоящее время летел задом наперед вдоль дороги, используя Воздушный Огонь.

Ветер Следующий За Мечом заплакал.

Мрачный Лорд всё это время использовал Воздушный Огонь, чтобы догнать его. А он все время уворачивался из-за звуков выстрелов. Наверняка, он выглядел так, будто он сошел с ума, верно?

- Ты довольно неплохо уворачивался, - Ветер Следующий За Мечом услышал его похвалу.

Ветер Следующий За Мечом уставился на Мрачного Лорда. Он был готов к бою. Не важно, кто его противник. Независимо от того, как страшен был Мрачный Лорд, он не собирался позволить себе умереть. Он не сдастся без боя.

Бах! Еще один залп.

Это уже стало рефлексом. Когда он услышал звук выстрела, он не удержался и увернулся...

Но эти пули не были направлены в него.

- Похоже, это входит в привычку, - рассмеялся противник. Ветер Следующий За Мечом смутился. Он использовал Рисунок Меча и, наконец, выступил против Мрачного Лорда. И что с того? Даже если он умрет, он потеряет только 10% опыта. Он мог вернуть их на следующий день.

- В бой! - крикнул Ветер Следующий за Мечом.

Его удар мягко скользнул мимо Мрачного Лорда.

- Ты даже забыл, кто твой противник. Как грустно, - сказал Е Сю.

Ветер Следующий за Мечом был поражен. Он был слишком поглощен звуками выстрелов. Только сейчас он заметил звук быстро приближающихся шагов...

- Это?.. - Ветер Следующий за Мечом сразу же обернулся.

Алый свет вспыхнул перед его глазами, и он увидел ID над головой противника: Мягкая Мгла.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 274 - Бороться до конца**

Глава 274 - Бороться до конца

Танг Ро и Су Мученг объединили усилия и довели убийство дюжины высокоуровневых жителей и Рождественских воров до конца. Используя в процессе наивысший уровень Боевого Духа, Мягкая Мгла нанесла наибольший урон.

После зачистки мобов Танг Ро направила Мягкую Мглу за Ветром Следующим За Мечом.

Она вновь была на седьмом уровне Боевого Духа. Так как Мягкая Мгла имела бафф скорости от нейтрального чейсера, а Ветер уворачивался и петлял, она смогла быстро поймать его.

Ветер Следующий За Мечом думал, что Мрачный Лорд Е Цю был его противником, но вместо этого Мрачный Лорд одарил его четырьмя мобами, чтобы позабавиться. Теперь игроком, представшим перед ним, был его изначальный противник - Танг Ро.

Алый свет вспыхнул перед его глазами! К тому времени, как Ветер Следующий За Мечом заметил его, уже было слишком поздно для уклонения.

Копье алой луны взметнулось вверх в Небесном ударе. Ветер Следующий За Мечом был запущен в воздух. А тело все еще было в середине анимации поворота головы.

Копье быстро вернулось и вновь ударило с еще большей силой. Оно пронзило его живот, подняло и швырнуло его об землю.

Направление взмаха было рассчитано. Танг Ро научилась на своих ошибках. Она выполнила Круговой размах идеально и ударная волна не сагрила ни одного моба, гоняющегося за Ветром Следующим За Мечом.

Как только Ветер упал на землю, четверо жителей воспользовались этим и набросились на него. Они окружили его и пинали все время, пока он был на земле. В игре говорили: "им подмели пол".

Ветер Следующий За Мечом выглядел, как еда для голодных волков. В одно мгновение жители окружили его. Виднелась лишь его голова и он выглядел беспомощным.

Ветер пытался размахивать мечом. Он хлестнул моба, затем откатился и встал. За короткое время его здоровье упало наполовину стараниями четырех монстров. Но прежде, чем он смог передохнуть, перед ним появилась Мягкая Мгла. В этот раз Ветер был готов и отпрыгнул, уклоняясь. Но не могла же Танг Ро сдаться! Она немедленно атаковала еще раз.

Ветер Следующий За Мечом наблюдал, как его здоровье исчезает. Он не мог достать ее и не мог сбежать. Он покрутил головой влево-вправо и, наконец, уставился в небеса, молясь, чтобы кто-нибудь бессмертный выручил его.

Под конец все, что он услышал, был взрыв. Ветер повернул камеру и увидел кого-то на крыше. Но это оказался не его друг, а Очищающая Мгла.

Его друг Огнеметчик был сбит вниз, на улицу, но не сдался и вернулся на крышу с помощью Воздушного огня. Тем не менее, эта попытка была еще провальнее, чем две предыдущие. Как только он приземлился, он увидел черную пушку прямо перед лицом, которая тут же выстрелила. Он был повержен последующими взрывами. Не способный даже выпрямиться, он опять был опрокинут на землю. И теперь, Су Мученг, не отвлекаясь ни на что другое, сконцентрировалась на том, чтобы убить его.

Тем временем, Мрачный Лорд Е Сю блокировал игроков, которые шли на выручку своему другу.

Эти игроки были, само собой, из Великолепной Династии и хорошо знали силу Мрачного Лорда. Но они не знали, что он Е Цю. Если бы они знали, то, определенно, не стали приходить совершать самоубийство.

Насколько большой была разница между обычными игроками и про-игроками? На это трудно ответить потому, что каждый игрок имел разный уровень навыков. Но во время ивентов, которые периодически организуют команды, про-игроки иногда приглашают обычных игроков побороться в ними. Один про-игрок может сражаться против нескольких обычных и результат таких показательных матчей очевиден..

Эта пятерка из Великолепной Династии не знала, что они противостоят игроку божественного уровня. Они только знали, что Мрачный Лорд очень хорош, но не могли догадываться, насколько. Разницу в уровне их навыков они не могли скомпенсировать аккуратностью и внимательностью.

В этой битве Е Сю был против пятерых, но он взял инициативу, атаковав. Мрачный Лорд рванулся вперед, легко ликвидировав дальние атаки персонажей. Скорость завершения превзошла их предположения. Игроки ближнего боя поспешно атаковали, но Мрачный Лорд уже послал Рисунок меча.

Аура меча понеслась вперед. Чтоб перепрыгнуть Рисунок меча, как Е Сю, необходимы быстрые руки и глаза. Это не то, что каждый мог сделать. Для обычного игрока наиболее распространенным методом избегания этой атаки было движение назад.

Мысль о прыжке назад для уклонения от этой атаки значила, что их реакция не такая уж и медленная, но Е Сю уже предвидел, что они будут делать. Его атака была рассчитана верно. Прыжок назад у них был не намного хуже, чем у Е Сю. Большинство игроков не видят четко дистанцию атак. Игроки думали, что избежали атаки, но в конце концов, она их достала. Аура меча прокатилась по ним, выглядело это так, как будто они прыгнули немного дальше, чем обычно.

Поскольку они находились в Городе Греха они определенно были неплохими игроками. После сдувания их быстрое восстановление было выполнено красиво.

Но в следующую секунду они увидели синее сияние окружившее их тела. Синий свет поднялся в воздух, как и их тела.

Эмблема восхождения!

К тому времени, как они поняли это, они нашли Мрачного Лорда, который не двигался. Это был, конечно, теневой клон, но где реальное тело?

Реальное тело, очевидно, было под ними. Мрачный Лорд выхватил ружье и выстрелил дважды, послав одного из игроков прочь. После оружие изменилось на боевое копье. Он поднял его, и нанес удар вперед, послав еще одного в полет. Затем обернулся и поднял ладонь. Последовал оглушительный шум, снесший еще одного. Боевое копье вернулось обратно в форму ружья. "Бенг бенг бенг." Три выстрела оттолкнули еще одного.

Болтаясь в воздухе, запущенные туда Эмблемой восхождения, изначально сгруппированные союзники оказались раскиданы в разные стороны.Единственный оставшийся персонаж пребывал на прежней позиции. Этот был дальнобойным классом и был быстро побит Мрачным Лордом.

Что касается четырех вышеупомянутых, они испытывали то же, что и Ветер Следующий за Мечом до них. Перед каждым оказался немедленно атаковавший житель Города Грехов, У каждого был свой противник.

Что им было делать сейчас? Избавиться от новых противников? Бежать спасать своего дальнобойного друга? Или продолжать попытки спасти почти мертвого Ветра?

Им не пришлось долго размышлять, потому что Танг Ро быстро помогла избавиться от одного из вариантов.

Честно говоря, если бы Ветер Следующий За Мечом был действительно 1х1, с его опытом и навыками, он не мог проиграть Танг Ро.

К сожалению он был вынужден играть по навязанным правилам. Теперь, когда Е Сю реализовал план мести, он должен был побеспокоиться о сагренных мобах. Танг Ро же была на седьмом уровне Боевого Духа. Ее атаки были быстрее и сильнее. Он не мог победить 1х1, не говоря уже о ее четырех помощниках.

- Бороться!- подумал Ветер Следующий За Мечом.

Он уже сделал выбор раньше, но спутал противников. В это раз он снова так решил, но его энергия уже исчезала. Он боролся, и, как и ожидалось, он умер, сражаясь.

Ветер Следующий За Мечом умер, у пришедшей пятерки игроков не осталось цели. Они пришли, чтобы спасти друга, избиваемого Мрачным Лордом, и теперь хотели бы сбежать прочь. Но будет ли это легко? Казалось, отступление будет непростым.

Танг Ро расправилась с Ветром Следующим За Мечом, а Су Мученг убила огнеметчика. Теперь они боролись 3х5 - нечто, не замеченное пятеркой игроков.

В краткий миг первый игрок с другой стороны пал. Вскоре за ним последовали второй и третий игроки ...

Ветер Следующий За Мечом умер и никто из друзей, призванных на помощь, не выжил. Под дождем стояла Мягкая Мгла также как и раньше. Она осталась последней, потому что рядом с ней были два друга.

- Потрясающе. Потрясающе!! - комментировала Чень Го. Она наблюдала весь ход событий. Не только виновник, но и его помощники были убиты. Их как паровым катком раскатало! Это действительно ей понравилось.

Чень Го была невероятно счастлива. Она лишь жалела, что эта союзница Лаунчер - не она. Она с нетерпением ждала, как будет играть с Е Сю и Танг Ро.

А эти двое? Эти двое должны быть счастливы после столь прекрасной битвы, верно?

Чень Го посмотрела направо и увидела, что Е Сю спокоен, как всегда. Нет, казалось, он выглядел скучающим.. Парень не выглядел энергичным и его вид разозлил ее.

- Теперь все хорошо. Ты можешь продолжать квест! - сказал Е Сю.

“Окей!!” Ответила Танг Ро.

И все? Вот так просто ???

Чень Го не могла поверить. Только что закончилась великая битва. И они даже не обсудили ее хоть самую малость. Они просто собираются спокойно двигаться дальше и выполнять квест? Если бы она участвовала в такой напряженной битве, и, в конце, концов, победила, она бы обсуждала с друзьями только это целую неделю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 275 – Нельзя потерять лидерство**

Глава 275 – Нельзя потерять лидерство

Ветер Следующий за Мечом возродился в Городе Трав.

Ничего из его вещей не выпало, но потеря 10% опыта уже заставляла его сердце болеть. Однако еще больше его печалили события прошедшего боя. Изначально он думал, что заберет Рождественского вора без проблем. Откуда ему было знать, что все так обернется? В итоге умер не только он, но и все его друзья, пришедшие на помощь.

Вскоре один за другим стали появляться друзья Ветра. Они все возродились рядом в ним. Персонажи просто стояли и ничего не говорили.

Возвратиться назад и взять реванш?

Вот только с этими ребятами Ветер Следующий за Мечом не осмеливался пытаться. Ведь он знал, что Мрачный Лорд был Е Цю, и также знал, что Очищающая Мгла, скорее всего, Су Мученг. Кроме того Мягкая Мгла тоже была очень сильна.

Бессмысленно было пытаться что-то сделать самим. Единственным способом было задавить массой, а для этого нужна помощь гильдии. Но сейчас вся гильдия занята выполнением рождественских заданий. Ветер пытался увести Рождественского вора просто так, для развлечения. Он не обсуждал это с Чен Ехуем. Чен Ехуй тоже никогда не говорил им, что делать при встрече с Е Цю и его товарищами.

В конце концов, Ветер действовал самостоятельно, а потому был удручен и подавлен. Он даже не знал, как будет докладывать об этом Чен Ехую.

Игроки рядом с ним не были ему близкими друзьями. Они были членами охотничьей группы. В тот момент они оказались рядом, поэтому Ветер и позвал их, как выяснилось, на смерть.

"Мрачный Лорд на самом деле невероятен!" сказал кто-то в итоге.

"Да." подтвердил Ветер Следующий за Мечом. Преувеличение силы Мрачного Лорда могло бы помочь им легче отнестись к произошедшему.

"Если бы мы знали заранее, то позвали бы больше людей." сказал другой.

"Его не было там в начале!" Ветер Следующий за Мечом поспешил оправдаться. Он действительно был не виноват. Когда он позвал их, Мрачного Лорда еще не было.

"Что же теперь нам делать?"

"Позовем больше братьев!" один из них явно был не рад и жаждал мести.

Ветер Следующий за Мечом также обдумывал это. Когда он собирался ответить, пришло новое сообщение. Он открыл его и увидел что оно от Чен Ехуя: "Что случилось?"

"Ты уже знаешь обо всем?" Ветру Следующему за Мечом было неловко. Быстрая прокачка была крайне важна на новом сервере. Из-за смерти команды они потеряли опыт и боевой дух, это было абсолютно им не нужно.

"Это сейчас обсуждается в чате!" ответил Чен Ехуй.

"О, нет!" Ветер Следующий за Мечом немедленно проверил чат гильдии. Братья рядом с ним гневно рассказывали всем о произошедшем. Неудивительно, что никто из них не произнес ни слова, когда они возродились. В это время они писали в чате гильдии.

"Я встретил Мягкую Мглу..." видя, что лидер гильдии уже знает, Ветер Следующий за Мечом мог только объяснить все. Он подчеркнул, что тогда он был на 100% уверен в своих силах, и именно поэтому он действовал без согласования. Он не думал, что Мягкая Мгла продержится так долго. Когда же он обнаружил, что ситуации осложнилась, то позвал больше людей. Однако другая сторона также вызвала подкрепление и, в итоге, их всех уничтожили.

"Как вы, парни, могли быть для них соперниками?" сказал Чен Ехуй.

"Угу ......" мрачно процедил Ветер следующий за Мечом.

"Е Цю! Он действительно приносит нам неприятности, куда бы он ни пошел!" сказал Чен Ехуй.

"Да-да!" поддакнул Ветер, все еще будучи мрачным. Неприятности? Больше было похоже, что это он доставил им неприятности, и уже после этого противник взял реванш, не так ли?

"Ты видел список лидеров Рождественской Охоты?" спросил Чен Ехуй.

"Да, видел. Мы далеко от всех оторвались." сказал Ветер Следующий за Мечом.

"Я имею ввиду индивидуальный рейтинг 31-35 уровней."

"Оу?" Ветер Следующий за Мечом сразу проверил его. На первой странице были показаны первые 20 мест, от взгляда на нее Ветер Следующий за Мечом чувствовал себя довольным. Из 20 мест, Великолепная Династия занимала первые 15, с ним на 9 месте.

Ветер Следующий за Мечом, конечно же, знал, каким образом они смогли занять первые 15 мест. Они это планировали. В группе Ветра все члены отряда приводили Рождественских воров к нему. Это позволили легко занять высокое место. Тоже касается и остальных четырнадцати игроков в рейтинге - они поступали так же.

На этот раз преимущество Великолепной Династии в живой силе, наконец-то, принесло свои плоды. Другие гильдии так же послали своих лучших игроков в Город Грехов, но они даже близко не имели того количества игроков, которое было у Великолепной Династии.

В настоящее время Великолепная Династия была довольно слаба в Небесной Сфере, так как многие из их экспертов перешли на 10 сервер.

Конкуренция в Небесной Сфере зашла в тупик. Там не было никакого способа изменить баланс сил за короткий промежуток времени. Чен Ехуй поставил все на карту и вложил значительные средства в 10 сервер. Они должны были занимать лидирующие позиции.

Сейчас дела шли не слишком хорошо. Несмотря на то, что они установили рекорд в Ледяном Лесу, Ли Хао перестал помогать им и позже все рекорды подземелий оказались во власти Мрачного Лорда. Однако Чен Ехуй извлек из этого урок. Теперь, всякий раз, собираясь сделать что-то, они взвешивали все за и против, и не действовали больше импульсивно.

"Посмотри 11 страницу." Чен Ехуй послал сообщение Ветру Следующему за Мечом.

Ветер Следующий за Мечом проверил и сразу понял, что лидер хотел ему показать.

Мрачный Лорд, 218 место.

"Этот парень растет так быстро!"

"Верно. Он даже не был в списке лидеров час назад. Но сейчас, он уже поднялся на 218 место. Даже если разница в очках между ним и нами еще очень велика, я вычислил, что такими темпами он догонит нас уже через 3 часа. И ты знаешь, кто такая Очищающая Мгла на 14 странице, верно? Она тоже будет подниматься в рейтинге рано или поздно. Но у нее, вероятно, не будет времени, для поддержания позиции в рейтинге, поэтому мы можем сильно не беспокоиться об этом. Однако трудно сказать то же самое об этом парне." сказал Чен Ехуй.

"Но... Даже если они поднимутся вверх, мы все еще в большинстве!" сказал Ветер Следующий за Мечом.

"Ты все еще не понимаешь? До тех пор, пока он поднимается вверх, внимание людей будет сфокусировано на нем. Никто не будет думать о том, насколько выдающиеся достижения мы имеем. Все будут смотреть на тот факт, что Мрачный Лорд снова всех обошел. Посмотри на рекорды подземелий на любом другом сервере. Можешь ли ты сказать, что второе место в списке рекордов - это плохо? Но что насчет 10 сервера? Все рекорды, которые он перебивает, выглядят ужасно по сравнению с его! Вся гильдия сразу выглядит мусором. Случалось ли такое когда-нибудь на любом другом сервере? Он - единственная причина этой нездоровой тенденции."

"Так ты хочешь сказать..." Ветер Следующий за Мечом начал понимать намерения Чен Ехуя.

"Вот почему мы, определенно, не можем позволить ему подняться вверх в рейтинге. Мы не дадим этой маленькой крысе испортить нашу кашу," - казалось, что сообщение Чен Ехуя имело звук и цвет.

Ветер Следующий за Мечом видел решимость Чен Ехуя. Он был одним из самых приближенных к Чен Ехую и понимал отношения между Чен Ехуем и Е Цю. В этот раз Чен Ехуй все продумал, но не были ли там примешаны и какие-то личные причины? Ветер Следующий за Мечом не спрашивал. Возможно, это было и к лучшему. Гильдейские и его личные интересы совпадали.

"Как ты думаешь, что мы должны сделать?" спросил Ветер Следующий за Мечом.

"Я дам тебе несколько игроков. Вы займетесь им. Это не означает, что вы обязательно должны сражаться с ним. Будет достаточно просто задерживать его. Ты должен придумать способ сделать это!" Чен Ехуй дал задание Ветру Следующему за Мечом. Ветер был известен в Небесной Сфере своим коварством. Бороться против Е Цю с позиции грубой силы было, очевидно, не эффективно. Это отнимало много сил и времени... и в конечном итоге могло даже ударить по ним самим. Но если они используют более скрытные методы, Мрачному Лорду придется несладко. Ветер Следующий за Мечом был, несомненно, наиболее подходящим выбором для этого. Е Цю не мог быть столь же коварен, как Ветер Следующий за Мечом.

"Хорошо. Я сделаю это!" Ветер Следующий за Мечом также хотел взять реванш. Он был совершенно уверен в себе. Е Цю несомненно был Богом, но многие годы он играл в профессиональной лиге, где игроки сражаются только друг с другом. В игре все немного сложнее, чем просто победы и поражения в матчах. Ветер решил, что он даст почувствовать этому Богу вкус мудрости и хитрости "полевого" игрока.

Обдумывая это, Ветер Следующий за Мечом проверил рейтинг Рождественской Охоты.

Кошмар! Они говорили совсем недолго, а Мрачный Лорд уже поднялся. Раньше он был на 218 месте. Сейчас он был 211.

Не было времени для задержек! Он должен поторопиться и начать двигаться.

Ветер Следующий за Мечом направился к Городу Грехов, одновременно связываясь с помощниками, которых дал ему Чен Ехуй.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 276 - Сеть для Мрачного Лорда**

Глава 276 - Сеть для Мрачного Лорда

Город Грехов. Гром и молнии раз за разом раскалывали небо, и дождь лил, как из ведра.

Мрачный Лорд и Мягкая Мгла разделились. Оба искали Рождественских воров. Е Сю и Танг Ро быстро нажимали на клавиши и кликали мышками. Кроме этих звуков ничего не было слышно.

Чень Го сидела между ними. Она бегала Туманной Мглой в Небесной Сфере. Все бегала и бегала...

Плюх!

Туманная Мгла упала в яму.

- Черт! - выругалась Чень Го и сразу выпрыгнула из ямы. Она не могла сосредоточиться. В предыдущем ПК, она была самой возбужденной из всех, несмотря на то, что она была зрителем.

Ощущая себя беспомощной, Чень Го выпила глоток воды и продолжила бежать, куда глаза глядят, без цели. Четыре Рождественских вора... это был весь ее прогресс. За предыдущий час она убила трех из них. И за этот час лучше не стало. Она наблюдала как играют эти двое и все еще не могла сосредоточится. Всякий раз, когда она находила вора, другой игрок всегда успевал урвать его первым.

Когда кто-то добирался первым, Чень Го всегда спокойно уходила. Но это не означает, что такие ситуации всегда мирно решались. Убийство другого игрока и воровство моба было обычной тактикой, которая всегда имела место быть.

Небесная Сфера, в действительности, была местом, где выживают наиболее приспособленные. Опасность здесь могла прийти откуда угодно За ПК не было никакого штрафа, а вероятность выпадения снаряжения после убийства была выше, поэтому случаи убийства игроков с целью наживы были в порядке вещей.

Возможно, не всем нравилась атмосфера Небесной Сферы, но туда никого не заставляли идти. У игроков был выбор. Однако, в Небесной Сфере была лучшая экипировка, лучшие материалы, более сильные боссы, и сложные подземелья, - все это было достаточным стимулом, чтобы заставить игроков постоянно входить. Если бы соблазн был не достаточно велик, вероятнее всего, игроки оставались бы на обычных серверах.

Чень Го однажды подверглась нападению и потеряла часть экипировки. Она была так зла, что не играла целую неделю и даже хотела перейти на старый сервер. Но потом она вернулась обратно в Небесную Сферу. У этого места была, своего рода, магия.

В данный момент, Чень Го не чувствовала себя хорошо в Небесной Сфере. Она подвергалась жесткому давлению. Ее руки почти онемели. Что же до двух игроков рядом с ней? Они оба яростно стучали по клавишам и кликали мышью. Ей даже не нужно было смотреть, чтобы понять, что они были постоянно заняты. На новом сервере, в Городе Грехов, было слишком много монстров и слишком мало игроков. Им не нужно было ходить далеко, чтобы наткнуться на Рождественского вора. В таких условиях, как ей могло нравиться в Небесной Сфере?

Беготня, беготня.. она не могла словить ни одного Рождественского вора. Чень Го время от времени сравнивала себя с этими двумя, сидящими слева и справа. Постепенно, она обнаружила, что Е Сю тоже затих.

Он вел себя как и она. Казалось, он нажимает только вправо-влево и вперед.

Чень Го, в очередной раз, переключила свое внимание на экран Е Сю, вместо того, чтобы следить за своим.

Мрачный Лорд пересек улицу и вошел в переулок, осматриваясь вокруг. Казалось, что Рождественских воров стало меньше. Или возможно... теперь стало больше игроков?

Везде, где прошел Мрачный Лорд, Рождественские воры или уже были убиты, или были игроки, сражающиеся с ними.

Е Сю, конечно, не пошел убивать других, чтобы застилить их воров, как сделал Ветер Следующий За Мечом. Все, что он мог сделать, это развернуться и продолжать поиски.

Чень Го наблюдала в течение получаса. Он убил только двух Рождественских воров за это время.

В таком выгодном месте, как Город Грехов, где ранее Е Сю за час убил 14 воров, убийство всего двух за полчаса казалось подозрительным. Мрачный Лорд в рейтинге все больше опускался.

- Система, наверное, изменилось, из-за того, что вы были слишком свирепыми, нет? - вдруг сказала Чень Го.

Е Сю повернул голову и посмотрел на нее. Он слегка покачал головой и сказал:

- Что-то не так.

- Что не так? - поинтересовалась Чень Го.

Е Сю не ответил. Он продолжал терпеливо изучать окрестности.

Чень Го, конечно, понимала, что система не могла измениться. Танг Ро, по-прежнему, была занята сражениями. Не может же быть, чтобы изменения были направлены только на Мрачного Лорда?

Чень Го продолжала наблюдать.

Прошло еще полчаса. На этот раз было еще хуже. Он убил только одного. Три Рождественских вора - вот и все достижения Е Сю за час.

Чень Го и не думала позлорадствовать над его неудачей. Она тоже чувствовала, что что-то идет не так.

- Меня окружили, - пояснил Е Сю, видя полный сомнений взгляд Чень Го.

- Окружили?

- Да, вокруг меня все время находятся люди. - Е Сю указал на персонажа невдалеке, убивающего вора

- Они создали сеть вокруг и двигаются вместе со мной. Они заранее передвигаются в близлежащие районы. Если видят вора, то убивают его или уводят. Поэтому я так редко нахожу их.

- Такое вообще возможно? - непонимающе смотрела Чень Го.

- Их там довольно много. Я подсчитал. 24 человека.

Теперь Чень Го поняла, что Е Сю не вслепую бегал вокруг, надеясь на удачу. После того, как он понял, что что-то идет не так, все его действия были направлены на изучение создавшегося положения. Через полчаса он сделал определенные выводы.

- Убей его! - сказала Чень Го.

- Так жестоко? - засмеялся Е Сю.

- Если меня не трогают, то я тоже не причиняю вреда, - поделилась своим мнением Чень Го.

- Тогда я должен пойти и попробовать? - поинтересовался Е Сю

- Вперед! - сказала Чень Го, как будто она была генералом.

В результате, Мрачный Лорд бросился вперед. Но прежде, чем он успел даже приблизиться, игрок поджал хвост и побежал. Рождественский вор, конечно же, последовал за игроком. Каким бы хорошим игроком ни был Е Сю, ему было бы очень сложно поймать и убить го.

Чень Го ошеломлённо смотрела.

- Они хорошо подготовились! - вздохнул Е. Сю. Он проверил Таблицу Лидеров Рождественский Охоты и увидел, что его рейтинг довольно сильно упал.

Е Сю проверил первую страницу лидеров.

- Вау, Великолепная Династия настолько сильна! - выпалила Чень Го. Первые пятнадцать мест были заняты Великолепной Династией.

Е Сю улыбнулся, но ничего не сказал. Фанат Великолепной Эры, очевидно, и в игре будет фанатом Великолепной Династии.

Но Чэнь Го понимала.

Такая кропотливая работа была проведена для того, чтобы Е Сю не мог убить ни одного Рождественского вора, - это, конечно, жесткая конкуренция за позицию в рейтинге.

Игроки, у которых была возможность провернуть это, без сомнений, принадлежали гильдии. Мрачный Лорд Е Сю не состоял в гильдии, и находился в индивидуальной Таблице Лидеров. И все же гильдии так необходимо подавить индивидуума? Когда Чень Го увидела первые пятнадцать мест, она начала понимать.

Пока имя Мрачного Лорда быстро поднималось, он мог выбить одного из них, но остальные четырнадцать по-прежнему будут там. Они собираются удержать все пятнадцать мест?

Чень Го не могла понять всех тонкостей ситуации, так как не вникала в происходящее на 10-м сервере. Чен Ехуй, действительно, имел основания беспокоиться. Если Мрачный Лорд займет лидерскую позицию в таблице, вполне возможно, что Великолепная Династия тут же превратится в ничто. Кто их знает, этих нубов, что они будут болтать?

Гильдии Синего Ручья и Амбиций Тирана уже столкнулись в этим. Какая бы гильдия не боялась повторения? Чен Ехуй не затем самолично явился на 10-й сервер, чтобы любоваться на что-то подобное.

- Являются ли они игроками Великолепной Династии? - Чень Го была несколько неуверена.

- Похоже на то, - сказал Е Сю.

- Что за вражда у вас с друг с другом? - Чень Го не понимала ситуацию десятого сервера, так что она могла только думать, что у Е Сю была какая-то ссора с ними.

- Это длинная история.

- Тогда, что ты собираешься делать теперь? - спросила Чень Го.

- Хм, дай-ка мне подумать, - сказал Е Сю.

- Неплохо! - между тем, Чен Ехуй также обратил внимание на Таблицу Лидеров. Ранг Мрачного Лорда падал, и он знал, что это было результатом его действий. Видя, что через час последствия все еще продолжаются, Чен Ехуй счастливо послал награду Ветру Следующему За Мечом.

Ха-ха, это пустяки, - скромно сказал Ветер Следующий За Мечом, хотя втайне он был чрезвычайно рад.

- Как он отреагировал? - спросил Чен Ехуй.

- После того, как целый час бегал вслепую, вроде бы начал что-то подозревать. - Ветер уже успел разочароваться в способностях Е Сю.

- Значит, он что-нибудь предпримет в ближайшее время. Будь внимателен.

- Хорошо. Буду ждать. Один из четырех знаменитых Мастеров Тактики в Славе. На самом деле, я всегда хотел испытать себя против них. Я хочу увидеть, насколько божественна их тактика, - сказал Ветер Следующий За Мечом, его достижения за последний час приподняли ему настроение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 277 – Формирование "Ловчая Сеть"**

Глава 277 – Формирование "Ловчая Сеть"

- Ты думаешь о решении? Ты думаешь о решении? - Чень Го даже больше беспокоилась, чем Е Сю.

- Я обдумываю очень надежный метод, но мне нужен кто-нибудь смелый и умный для этого, - сказал Е Сю.

- Какой метод? - спросила Чень Го .

- Иди в клуб Великолепной Эры и перережь провода. Как думаешь? Справишься?

- Да ну тебя! - Чень Го не было весело. Он явно смеялся над ней.

-Ха ха, - рассмеялся Е Сю , а его руки уже начали двигаться.

Мрачный Лорд начал бегать по переулкам.

Чень Го не понимала его намерений. Он, вроде бы, делал тоже самое, что и целый час до этого - просто бегал по окрестностям. Но как только она собралась что-то сказать, Е Сю указал рукой на ее монитор: "Вор!".

- А? - Чень Го немедленно обернулась и посмотрела. Конечно же, там был Рождественский вор и Е Сю указывал на него. Без колебаний её Туманная Мгла подняла пушку и выстрелила. Чень Го продолжила стрелять, но время от времени поглядывала на экран Е Сю. Она хотела знать его ситуацию.

- Иди и борись со своим вором. Я пока буду бегать по переулкам! - сказал Е Сю.

- Будешь бегать по переулкам и...? - спросила Чень Го.

- И наблюдать за их передвижениями.

- О... - Чень Го хотела еще поспрашивать, но вдруг обнаружила, что тот ленивый парень исчез. Прямо сейчас Е Сю был чрезвычайно сосредоточен. Он что-то серьезно исследовал. Чень Го решила ничего не говорить. Она не стала беспокоить его и сконцентрировалась на своем Рождественском воре.

Е Сю не прекращал двигаться.

Мрачный Лорд осматривал небольшую площадь. Ситуация не изменилась. Рождественские воры, которые могли быть найдены, уже были убиты.

Прогулявшись по трем соседним улицам, Мрачный Лорд, внезапно, подпрыгнул. Он поднял оружие и использовал Воздушный огонь, чтобы запрыгнуть на крышу. После он спустился таким же образом и направился на другую сторону улицы.

До этого он так не делал. Когда Ветер Следующий за Мечом получил отчет, то недолго думал. "Это все? Слушком просто!"

- Какие у него координаты? - спросил Ветер.

Игроки были проинструктированы и сообщали ему местоположение Мрачного Лорда..

"Это..." Ветер увидел координаты и поразился. Предполагалось, что получая координаты Мрачного Лорда, он будет корректировать передвижение членов своего формирования. Эти же координаты показались ему знакомыми. Он только что был как раз там.

Мрачный Лорд был совсем рядом!

Осознав это, Ветер немедленно начал двигаться. Он развернулся и помчался по улице, одновременно поворачивая камеру и проверяя крыши.

Ну конечно!. Ветер Следующий за Мечом нашел Мрачного Лорда. Он стоял на крыше и смотрел на него.

Ветер не смел медлить. Он тут же использовал Тройной Разрез, чтобы сбежать. Он следовал своим же указаниям для членов группы. Увидев Мрачного Лорда, не нужно ждать, когда он приблизится!

Ни у кого не было шансов при столкновении с Мрачным Лордом нос к носу. Мысли о сражении только сдерживали бы их. В конце концов, задача их гильдии все еще состояла в том, чтобы убивать Рождественских воров.

"Он преследует меня? Он преследует?" Ветер не хотел оборачиваться. Он боялся, что это задержит его Он внимательно прислушивался и не слышал ни шагов, ни выстрелов. Через некоторое время все-таки оглянулся.

Он не преследовал. Не было ни следа Мрачного Лорда. Только пустая улица.

Ветер Следующий за Мечом выдохнул.

Что там с предыдущим положением? Ветер Следующий за Мечом вспомнил координаты и быстро раздал указания членам команды.

Ненамного позже другой игрок отчитался, послав ему новые координаты Мрачного Лорда. Ветер Следующий за Мечом увидел, что тот все еще был в зоне их контроля. "Е Цю - ничего особенного!" сказал сам себе Ветер Следующий за Мечом.

Он закрыл сообщение и посмотрел на собственные координаты.

Ха! Почему это выглядело знакомым? Эти координаты … были очень близки к тем, о которых сообщил игрок.

Ветер Следующий за Мечом снова был поражен. Он немедленно хотел бежать, но тут перед ним кто-то приземлился. Кто это мог быть, если не Мрачный Лорд?

- Итак, ты знаешь, кто я такой! - улыбнулся Е Сю.

- Е Цю! - выкрикнул Ветер. Он слегка запаниковал. Они были слишком близко друг к другу, вполне возможно, он не сможет сбежать. К счастью, формирование не сломается из-за отсутствия одного игрока. Даже если он умрет, сеть будет работать.

Подумав об этом, Ветер Следующий за Мечом успокоился и рассмеялся.

- Итак, ты меня поймал. И что? Я не могу сражаться с тобой один на один и умру. Но, я уверен, ты и так понимаешь. что происходит? Наша цель - не ПК с тобой.

-Ха ха, это всего лишь Ловчая Сеть.

- О, ты действительно имеешь право называться Богом Е. Ты знаешь свое дело. - насмехался Ветер Следующий за Мечом. Даже если он знал, что это за построение, что из этого? Разве он всё ещё не был беспомощен? Ветер был доволен.

- Зато ты - нет. Ты знаешь, что это я придумал Ловчую Сеть? - улыбался Е Сю.

- Что!? - Ветер Следующий За Мечом был поражен.

- У тебя есть карта? Когда вернешься в город, скорректируй позиции своих игроков! - Сказал Е Сю, после чего Мрачный Лорд двинулся вперед.

Ветер Следующий за Мечом размахивал клинком в попытках защититься. Однако он был слишком поражен словами Е Сю Он больше не думал о битве. Когда он упал, он все еще был в недоумении. Он решил немедленно возродиться и проверить местонахождение своих игроков.

"Е Цю создал Ловчую Сеть?"

Ветер Следующий За Мечом не знал об этом. Он случайно обнаружил ее в интернете. Это выглядело интересным, таким образом, он изучал это построение некоторое время. Он также использовал его довольно много раз за эти годы. В противном случае он не был бы так хорошо знаком с ним.

Он действительно не мог помнить, кем были авторы гайдов, которые он собрал. Возможно, Е Цю был одним из них. Если бы Е Цю был, он не был бы удивлен! Эти Боги, которые играли, с самого начала игры, написали много гайдов. Ветер Следующий За Мечом действительно не обратил внимание на то, кто создал это формирование.

Ветер не мог разобраться с этим всем. После получения координат каждого игрока, он немедленно нашел онлайн карту за пределами окна игры.

Онлайн карта, которую он нашел была хорошо детализирована. Мышью он указал координаты, которые тут же подсветились и вся сеть оказалась перед глазами. Положение Мрачного Лорда все еще было в области контроля. Не было никаких проблем!

Это был блеф?

Ветер Следующий За Мечом думал, одновременно направляя игроков. Он послал кого-то, чтобы занять его прежнюю позицию. Вскоре ему отправили новые координаты Мрачного Лорда. Ветер больше не управлял своим персонажем и теперь сосредоточился только на отправке приказов.

У онлайн карты было много функций. Сейчас Ветер Следующий За Мечом чувствовал, что он играет в стратегическую игру

"Е Цю, я хочу видеть, как ты будешь вырываться!"

Ветер начал отходить от пережитого волнения. Углы рта поднялись и он снова холодно засмеялся.

- Сердечная Игла, возглавь два восточных блока. Наблюдай за улицей.

- Минар, подойди к крыше слева.

- Песок, вернись к перекрестку позади себя.

Ветер Следующий За Мечом направлял их. Чем дальше он играл, тем более счастливым становился. Он чувствовал, что играл с противником. И этот противник был главным Богом в Славе. Ощущения были по-настоящему уникальны!

Появилось больше сообщений. Ветер Следующий За Мечом снова посмотрел координаты Мрачного Лорда.

Ветер Следующий За Мечом спокойно проверил карту и снова послал указания.

И после перемещения его команды, он внезапно обнаружил огромную дыру в своей сети.

"Как?" Ветер был в смятении. Он немедленно отправил одного из игроков к бреши, но тут же получил новые координаты Мрачного Лорда.

Он направляется к бреши? Ветер Следующий За Мечом нервно смотрел на карту.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 278 - Взлом ловушки! Гость оказался хозяином**

Глава 278 - Взлом ловушки! Гость оказался хозяином

Да, действительно!

Сравнивая предыдущие координаты Мрачного Лорда с нынешними, он обнаружил, что Мрачный Лорд направлялся прямиком к дыре в построении. Судя по времени отправления координат, это выглядело так, словно Мрачный Лорд заранее и очень решительно сменил направление, как будто он знал, что там будет отверстие.

Ветер Следующий За Мечом поспешно отправил указание всем ближайшим игрокам закрыть брешь. Судя по расстоянию, время еще было. Но внезапное перемещение нескольких игроков привело к тому, что другие области остались без контроля. Основываясь на направлении движения Мрачного Лорда, Ветер Следующий За Мечом собирался заполнить пробелы, отправляя к ним тех, кто был далеко от Мрачного Лорда, Так работала Ловчая сеть.

Но как только он разослал сообщения и вздохнул с облегчением, он получил еще один отчет о координатах Мрачного Лорда. Ветер Следующий За Мечом проверил его и сразу взорвался.

Мрачный Лорд вновь сменил направление!

Он дал кучу указаний, а теперь они все бессмысленны. Сейчас Мрачный Лорд направлялся к тому пробелу, что они оставили после корректировки позиций.

Ветер Следующий за Мечом не мог обращать внимание ни на что, кроме Мрачного Лорда. Он поспешно разослал очередную пачку сообщений. На этот раз, чтобы закрыть брешь, ему требовалось скоординировать еще больше людей. Ветер быстрее забегал пальцами по клавиатуре. Он не успевал следить за игрой, ему пришлось как можно быстрее печатать. Его персонаж до сих пор стоял в Городе Трав. Ему не хватало времени даже сделать шаг.

В Городе Грехов, Мрачный Лорд продолжал наступление, воплощая свой замысел.

Никто не понимал принципа действия Ловчей сети лучше, чем Е Сю. Он не знал точно, кто отдает приказы, но в течение всего часа, что он бегал по окрестностям - за Рождественскими ворами, как предполагала Чень Го - он наблюдал за своими противниками.

За этот час Е Сю понял, сколько игроков в построении, какие позиции они занимают и как передвигаются.

24 игрока Великолепной Династии и их позиции постоянно крутились в голове Е Сю. Так что Е Сю мог спрогнозировать, что его противники совершат с каждым изменением его движения.

Тем не менее, ему требовалась проверка. Если он неправильно определил того, кто управляет сетью, то действия игроков будут отличаться от его прогнозов. Кроме того, Е Сю опасался, что его оппонент не очень хорошо знаком с тем, как работает формирование. Если это так, то его прогнозы также могут оказаться неверными. Хотя, в этом случае ему даже не придется напрягаться.

Немного потестировав реакцию игроков, Е Сю обнаружил, что противник знал, что делал - он очень хорошо осознавал принцип работы Ловчей Сети.

Но, к сожалению, даже при таком условии, Сеть не являлась неуязвимой. Даже если в ней не было дыр, Е Сю мог их создать, так как он сам, изначально, все это придумал.

Не то, чтобы настоящие дыры, это, скорее, был врожденный порок такого формирования.

Изъян заключался в управлении. Так как указания должны были быть очень точными, всякий раз при смене направления, командиру приходилось корректировать каждого члена формирования. Если ситуация менялась слишком быстро, ему было очень тяжело успевать держать все под контролем.

Конечно же, Мрачный Лорд - пленник Ловчей Сети - собирался этому поспособствовать.

Проанализировав формирование противника, Е Сю немедленно начал осуществлять свой план. Первым шагом стало убийство Ветра Следующего за Мечом.

Ветер был убит, так что эта зона временно опустела. Командир должен был исправить это, но, как только это случилось, сеть попала под влияние Е Сю.

Хотя Е Сю не становился командиром, но, в определенном смысле, руководил формированием. Как будут перемещаться игроки, зависело от его действий. С этого момента Е Сю из пленника превращался в хозяина. Следуя ранее составленному плану, он будет перемещаться, все увеличивая скорость, тем самым вынуждая противника гнаться за ним, и создавая себе возможность прорваться.

Дыра? Она уже была, но не достаточно большая. Продолжаем!

Хотя у Е Сю не было онлайн карты, он был в состоянии видеть ситуацию в целом, карта у него в голове была даже точнее. Точки на онлайн карте были статичными, а в голове у Е Сю - постоянно в движении.

"Б\*ть!!" Получив очередные координаты, Ветер хотел потрясти стол в отчаянии, но был слишком занят.

Мрачный Лорд снова направился к бреши в построении.

В Ловчей Сети не должно быть такого дефекта, тогда почему он там есть?

Ветер Следующей за Мечом спешно раздавал указания, размышляя. Он вспоминал все свои действия шаг за шагом, пытаясь обнаружить момент возникновения проблемы.

Наконец, он нашел ответ.

Он попался в тот момент, когда умер.

Проблемы начались тогда! Ветер внезапно понял. Формированию не требовалось конкретное число игроков. Одним больше, одним меньше - принцип не менялся. Тем не менее, в момент его смерти, в построении из 24-х игроков появилась дыра.

Когда он возродился, то немедленно исправил это. Трещина появилась только на краткий миг.

Но сейчас было похоже, что он проиграл. Он не мог закрыть дыру, более того, чем больше он пытался ее закрыть, тем больше она становилась, пока уже не стала заметна на карте, с какой стороны ни посмотри.

До сих пор Ветер Следующий За Мечом не совсем понимал, что происходит. Но сейчас, когда он видел Мрачного Лорда, раз за разом двигающегося в сторону отверстия, до него дошло,

Это было явно не совпадение!

Это был сценарий, навязанный другой стороной.

Е Цю! Изначально он был добычей в их сетях, но теперь уже стал хозяином. Теперь он полностью диктует, как будет соткана сеть.

Что до него? Даже после осознания ситуации, он не может исправить ее.

Ветер Следующий За Мечом спешно выдавал все больше приказов. Ничего не менялось. Он тянул вниз одну стену, только чтобы поднять другую. Отверстие в его сети становилось все больше и больше.

Не хорошо! Ветер вспотел. Он не сражался, но обе руки стучали по клавиатуре яростнее, чем в битве.

Я не могу удержать!!

Ветер Следующий За Мечом обнаружил, что при таком количестве требуемых корректировок, к тому моменту, когда он их сделает, Мрачного Лорда уже не будет на прежнем месте.

Нервозность и волнение Ветра возросли, но его руки не останавливались.

Еще немного! Еще совсем немного!!

Ветер Следующий За Мечом непрерывно подбадривал себя.

В этот раз Ветер успел дать указания только 17-ти игрокам из 23-х.

Он должен был наблюдать за каждым игроком, решать, куда их отправить, и затем выдавать соответствующие приказы. Это было совсем не так просто, как кажется. После отправки 17 приказов, Ветер Следующий За Мечом почувствовал, что руки устали и разболелась голова.

А потом пришло следующее сообщение...

Выхода нет!

Ветер впал в отчаяние. Как только сделаны корректировки, кто-нибудь присылает сообщение с новыми координатами. После чего он снова приходит в исступление. Сколько можно?

Уставшими руками Ветер Следующий За Мечом открыл сообщение и немедленно слезы начали течь по его лицу.

Ну конечно же!

Мрачный Лорд вновь изменил маршрут. Ветру не требовалось смотреть на карту, чтобы убедиться в этом - не первый раз. Мрачный Лорд, должно быть, направлялся к отверстию. Где оно было? Как мог Ветер не знать? Он ничего не мог поделать с тем, что оно находилось там, как бы ни желал этого. Это произошло оттого, что Мрачный Лорд все расширял ту маленькую брешь, которая возникла после смерти Ветра.

Ветер Следующий За Мечом надеялся, что у него есть время закрыть дыру, но нет. Мрачный Лорд не дал ему возможности, другими словами, Ветер до сих пор не мог перестроиться с 24-х игроов на 23.

Всё началось с того момента, когда он погиб

Но Ветер Следующий За Мечом продолжал упорствовать.

Он думал, принимал решение и отдавал приказы. Голова болела, руки ощущались так, словно они ему не принадлежали. На этот раз Ветер отдавал распоряжения 19-ти игрокам сразу.

Это состязание! Ветер Следующий За Мечом четко понимал, что даже если он не видит оппонента, движущаяся красная точка на карте сражается с ним, как будто они яростно сцепили руки в соревновании по армреслингу. Он уже не руководил расслабленно, как в начале. Мрачный Лорд все время разрывал его паутину.

Ему не вырваться!!

Ветер Следующий За Мечом завершил 19 сообщений! Он сделал это! В это мгновение он ощущал невероятное удовлетворение, потому что выполнил сложную задачу. До этого он не верил, что сможет совершить такой подвиг в столь короткий промежуток времени. Это было просто чудо.

Конечно же, в борьбе против достойного противника проявился его истинный потенциал. Ветер Следующий За Мечом наблюдал за красной точкой на карте и вновь открывшимся отверстием. Мрачный Лорд опять двигался в том направлении. В этот раз Ветер не волновался, так как уже совершил подвиг. Он был уверен, что сможет продолжить в том же духе. Он полностью подготовился.

Боевой дух Ветра поднялся. Он ждал отчета и новых координат. Теперь он был уверен в себе и даже начал наслаждаться ситуацией.

Ветер Следующий За Мечом ждал и ждал. Но на этот раз немедленного отчета не последовало.

Он сам попросил координаты. Он спросил одного игрока, второго, третьего... Он опросил всех, но никто не видел Мрачного Лорда.

Ветер Следующий за Мечом впал в оцепенение.

Если Ловчая сеть не может показать расположение пленника, то это может означать только одно: добыча сбежала.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 279 - Я могу их уговорить!**

Глава 279 - Я могу их уговорить!

Ветер Следующий за Мечом чувствовал, что его сбросили в небес на землю.

Хуже всего было не то, что Мрачный Лорд сбежал, а то, что он растоптал решительность Ветра. Тот только что был переполнен огромным чувством превосходства и, в одно мгновение, вся его самоуверенность была уничтожена.

Изначально он думал, что совершил нечто удивительное, но вся проделанная работа оказалась бессмысленна. В тот момент, когда Ветер решил, что он совершил подвиг, Мрачный Лорд уже ускользнул. В конце концов, он смог убежать.

Пальцы Ветра Следующего за Мечом действительно онемели за это время.

Формирование "Ловчая сеть". Оно предполагало, что охотники будут все время перемещаться вокруг цели, держа ее в центре сети. Даже если цель реагирует не слишком интенсивно, игроки все равно должны перемещаться. До этого момента члены Великолепной Династии должны была уводить всех Рождественских воров неподалеку от Мрачного Лорда, что требовало от них двигаться еще интенсивнее.

Не получая больше никаких указаний, некоторые игроки начали интересоваться у Ветра, что случилось.

- Мрачный Лорд уже ушел, - Ветер Следующий За Мечом отвечал без какого-либо смущения, только разочарованно.

- Ах?

Ветер снова разослал указания, но, на этот раз, он хотел, чтобы игроки отступили и внимательно осмотрели всю подконтрольную территорию. Видимость в Городе Грехов была отвратительной. Может быть, Мрачный Лорд просто остановился в каком-то месте?

Такой вариант был его последней надеждой, но Ветер Следующий за Мечом сильно на это не рассчитывал.

Реальность оказалась такой, какой он и ожидал. Мрачного Лорда не было в пределах Ловчей сети. Куда он направился? Ветер не знал и должен был искать.

- Мы потерпели неудачу ... - сообщил Чэнь Ехую Ветер Следующий За Мечом.

- Что?

- Мрачный Лорд сбежал из под контроля, - сказал Ветер Следующий За Мечом.

- Это не важно. Вы, ребята, смогли задержать его на час. За этот час занимаемое им место упало. Это все благодаря вашим усилиям. Продолжайте хорошо работать! - сказал Чэнь Ехуй.

Ветер Следующий За Мечом поразился. Чень Ехуя не волновало, что Е Цю сбежал. Все равно его задержали на час. Если они и дальше будут действовать подобным образом, цель Чень Ехуя будет достигнута.

Ветер Следующий За Мечом тоже это понимал, но был не в настроении продолжать охоту - он уже почувствовал себя неудачником. И теперь ему снова подставляться под удар? Это не слишком весело.

Но он все же достиг цели... Ветер постарался взглянуть на ситуацию с точки зрения Чень Ехуя. У него открылось второе дыхание и он поторопился в Город Грехов, рассылая своих помощников на поиски Мрачного Лорда.

Если он собирается сделать это, то ему придется сделать все, что в его силах. Ветер изменил свое отношение к заданию.

Город грехов.

Хотя Е Сю успешно сбежал из ловушки, он знал, что это не конец. Он понимал цель Великолепной Династии: воспрепятствовать его прогрессу в ивенте и не дать ему появиться в списке лидеров между своими игроками.

- Они ненормальные! Такая большая гильдия намерена состязаться с тобой? - Чень Го не могла поверить в происходящее.

- Я оказываю на них слишком большое давление как эксперт. В таком случае, даже если не хочешь, то станешь помехой для других. - вздохнул Е Сю, от чего Чень Го захотелось приложить его головой об стол. Даже если он действительно был экспертом, может, стоило быть поскромнее?

- Как эксперт, ты явно не уступишь, верно? - спросила Чень Го.

- Уступить? Как? Не делать Рождественские квесты? - ответил Е Сю.

- Попробуй зайти с другой стороны! Например, ты можешь присоединиться к Великолепной Династии! Я уверена, они согласятся принять такого эксперта, как ты, если ты захочешь. - Чень Го чувствовала, что ее предложение просто отличное. В конце концов, Великолепная Династия была ее гильдией... противостояние своей гильдии и своего друга казалось ей неправильным, так что Чень Го пришла к заключению, что если они объединятся, то все будут счастливы.

Е Сю повернул голову, взглянув на Чень Го:

- Только не говори мне, что тебя послал Чэнь Ехуй, - Е Сю использовал аккаунт Чень Го, так что он знал, что Чень Го была членом Великолепной Династии.

- Что? Ты даже знаешь лидера гильдии? - удивилась Чень Го.

- Конечно! Он руководит работой на десятом сервере! - сказал Е Сю.

- Правда? Даже лидер гильдии ушел на десятый сервер первопроходцем? Неудивительно, что я не часто вижу его. Многие эксперты также редко появляются. Может, они тоже ушли на десятый сервер? - пробормотала Чень Го.

- О? Так вот в чем дело?

- Ага! Смотри, - Чень Го открыла гильдийский интерфейс Туманной Мглы. В списке гильдии она указала Е Сю на кучу серых ников. Она даже гордо представила каждого.

Е Сю лишь тихо слушал. Он, действительно, слышал раньше некоторые из имен. В конце концов, он недавно был капитаном команды Великолепной Эры. Если в гильдии находились эксперты, то об этом докладывали команде. Проверенный способ находить новых игроков - выбирать из лучших в игре.

Е Сю частенько проверял, насколько хороши гильдейские эксперты. В клубе имелись списки всех топовых игроков Великолепной Династии. Некоторые Е Сю сам составил - из тех персонажей, что произвели на него впечатление.

\

"Вот значит как", - теперь, увидев список гильдии Чень Го, он знал, что весь цвет Великолепной Династии собрался на десятом сервере. К несчастью, они, со всеми своими большими амбициями, встретились с ним - тем, кто подавлял все гильдии. Конечно, действие рождает противодействие. Е Сю не считал, что реакция гильдий была странной. Тем не менее, он так и будет дальше соревноваться с ними. Отступить? Если бы он так думал, то с самого начала не стал бы вводить в игру Мрачного Лорда с Зонтом Тысячи Возможностей.

\

- Так что? - Чень Го все еще спрашивала.

- Они так вырвались вперед в Рождественском ивенте, что теперь занимают первые 15 мест в рейтинге. Великолепная Династия послала столько экспертов для этого. Ничего удивительного! - сказал Е Сю.

- Ты можешь быть одним из них! - совершенно не зная ситуации, Чень Го все еще пыталась убедить его.

- Если я действительно не смогу идти дальше, то я подумаю над этим, - улыбнулся Е Сю.

- Хочешь, чтоб я поговорила с ними о тебе? На самом деле, я достаточно близка с несколькими экспертами. Я могла бы убедить их, - не без гордости сказала Чень Го .

Е Сю не знал, смеяться ему или плакать.

- Хорошо, хорошо. Если мне нужно будет сделать это, ты поможешь мне! - Е Сю не стал смеяться над благими намерениями Чень Го.

Чень Го кивнула головой, удовлетворенная. Она взглянула на Мрачного Лорда, который все еще бегал кругами. Она не удержалась и сказала:

- Похоже, тебе следует поторопится и принять решение! Уже прошло два часа и сколько Воров ты убил?"

- Расслабься! Ты все еще можешь помочь, - засмеялся Е Сю , - Когда вся Великолепная Династия заплачет, скажи Чен Ехую, что он может прийти ко мне и умолять.

- К тебе? Ты слишком наглый! Я выгоню тебя! - Чень Го напомнила Е Сю, чтобы обратил внимание на свой статус. Она босс, в конце концов. Сотрудники смеют указывать ей? Если я скажу идти на восток, то ты пойдешь на восток. Так и должно быть!

- Да, да, да, да! - Е Сю покивал головой. В конце концов, Чень Го указала на его экран и воскликнула: "Рождественский вор! Скорее!"

- Я вижу его, - ответил Е Сю и выстрелил в него. Рождественский вор немедленно двинулся по направлению к Мрачному Лорду, но тот не стал встречаться с ним, вместо этого, он запрыгнул на крышу с помощью Воздушного огня.

- Что ты делаешь? - Чень Го не понимала.

- Правда, что Рождественские воры разработаны таким образом? Вор очень зол и беспощаден. Он скрыл свою личность и украл тщательно подготовленные подарки Санты. Поэтому, как только он обнаружен, то для того, чтобы продолжить скрывать свою личность, он атакует игрока нашедшего его, чтобы заткнуть ему рот, - сказал Е Сю.

- Звучит верно, - сказала Чень Го.

- Я планирую протестировать эту систему.

- Как ты собираешься сделать это? - спросила Чень Го.

- Я хочу увидеть, будет ли он преследовать меня, пытаясь убить, - сказал Е Сю и в этот момент Рождественский вор погнался за ним на крышу. Этот Рождественский вор был класса асассин. Он хорошо прыгал и ему даже не требовалось лазить по стенам. В самой высокой точке прыжка, он снова прыгнул.

Рождественский вор заскочил на крышу. Е Сю не дрался. Он заставил Мрачного Лорда развернуться, побежать и прыгнуть на другую сторону улицы. На этой улице, неожиданно, также шнырял Рождественский вор. Мрачный Лорд открыл зонт тысячи возможностей и обстрелял его.

- Сколько Рождественских воров в Городе Грехов, как ты думаешь? - Е Сю неожиданно спросил Чень Го.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 280 - Я собираю толпу!**

Глава 280 - Я собираю толпу!

- Что ты собираешься делать? - в голосе Чень Го сквозил намек на сомнение. Е Сю сагрил двух Рождественских воров, но, похоже, не собирался драться с ними. Это заставляло её чувствовать себя так, будто он сошел с ума.

- Давай их сосчитаем? - сказал Е Сю.

- Ты сумасшедший, - ошарашенно посмотрела на него Чень Го.

- Прямо сейчас я насчитал двоих, - Е Сю на самом деле начал считать, в то время как Чэнь Го продолжала наблюдать, не веря своим глазам. Этот парень планирует сагрить на себя всех рождественских воров в Городе Грехов? Почему он пытается совершить самоубийство?

Два рождественских вора гнались за Мрачным Лордом. Уровни, классы и статистика у рождественских воров были разные, поэтому они двигались с разной скоростью. Недавно спровоцированный Рождественский вор держал большой меч и был похож на Берсерка. Его скорость движения была относительно нормальна, но рождественский вор Ассасин был явно быстрее.

Однако, поскольку Е Сю использовал воздушный огонь, чтобы лететь назад, он держал преимущество в скорости передвижения. Они не только не становились ближе, расстояние между ними все увеличивалось вплоть до того момента, когда Берсерк был оставлен далеко позади. Если бы это был любой обычный монстр, Е Сю бы уже сбежал из диапазона агро вора, а затем вор прекратил бы преследование. Тем не менее, этот Рождественский вор не собирался сдаваться. Вор был очень похож на элитного монстра в подземелье.

\*Бенг!\*

Мрачный Лорд выстрелил еще раз, попав в третьего рождественского вора, который сразу же достал оружие и погнался за ним.

- Три, - Е Сю повернул голову к Чень Го и сообщил ей число, которое насчитал.

Чэнь Го полностью превратилась в камень. Она не отреагировала, застыв, как сломанный механизм. Видя действия Е Сю, она думала - это вот он что, серьезно делает? Не было никакой информации о том, как много Рождественских воров находилось в зоне прокачки. Тем не менее, количество мобов в зоне имело предел. Например, если лимит был 100, то пока есть сто монстров, 101-й не появится. Если 100-й монстр умер, то, через некотрое время, появится следующий.

Чень Го догадалась, что пытается сделать Е Сю.

Она также догадалась, что произойдет в результате его действий.

Тем не менее, насколько возможно сделать то, что он планировал? Мог ли он гарантировать, что сумеет выжить, имея так много рождественских воров - причем все из разных классов! - в погоне за собой? Не было ли это слишком большим давлением?

- Номер четыре, - Чень Го еще думала, когда Е Сю сообщил, что насчитал четырех.

Из-за различий в скорости передвижения четыре вора, что гнались за ним, были в разных местах, но все же они отставали от Мрачного Лорда не очень сильно.

Скорость движения при помощи воздушного огня зависит от особенностей огнестрельного оружия персонажа. Чем выше у огнестрельного оружия физическая атака, тем больше отдача и соответственно тем больше будет обеспечиваемая им скорость движения. Зонт тысячи вероятностей становился винтовкой, а её в отдаче превосходит только пищаль. Это было серебряное оружие 25-го уровня, значит, его характеристики были эквивалентны характеристикам оранжевого оружия 30-го уровня. Иными словами, скорость движения от его воздушного огня была исключительной. В дополнение к этому высочайший уровень игры создавал иллюзию, что воздушный огонь вообще не прерывается, ну, за исключением случаев, когда ему реально нужно было встать на землю. Это выглядело так, будто он движется назад по совершенно прямой линии.

Чень Го не могла видеть эту особенность через камеру Е Сю, от первого лица. В противном случае, она бы сильно удивилась. Все, что она видела, - что игра Е Сю была довольно быстрая и точная.

- Пять, - Е Сю продолжил счет.

- Шесть.

- Семь.

- Восемь.

Населения в Городе Грехов было негусто. Так как Е Сю только искал и не убивал, его скорость была, естественно, выше. Вскоре за ним гналась длинная цепочка Рождественских воров, привлекая внимание любых игроков, которые видели его.

- Собрать так много Рождественских воров в одну толпу? Мрачный Лорд такой жадный!

- Конечно, он жадный, но он хорош, если он на самом деле сможет убить их всех.

Никто из них еще не сумел понять идею Е Сю. Игроки, которые видели его, думали, что он просто собирает толпу, чтобы затем приступить к уничтожению их всех сразу. Это был общеизвестный метод для прокачки. Тем не менее, Рождественские воры были довольно сильными, и к тому же не были сконцентрированы в одном месте, поэтому большинство игроков предпочитали убивать их по-очереди.

Только Чень Го все поняла.

Поезд, который создал Мрачный Лорд, становился все длиннее. Сейчас за ним бежало уже восемнадцать воров.

При этом Мрачный Лорд оставался совершенно невредим и в полной безопасности, к величайшему изумлению Чэнь Го. Среди этих Рождественских воров были дальнобойные классы, которые стреляли в него пулями и магией... Но ни одна из этих атак не влияла на скорость передвижения Мрачного Лорда.

Уклоняясь от этих атак, Мрачный Лорд мчался по улицам и переулкам Города Грехов. Делая это, он сагрил ненароком и несколько жителей, но эти обычные монстры не были столь настойчивы в преследовании и после нескольких минут бега отваливались от погони.

Поезд продолжал расти. Ведя его, Е Сю встретил Су Мученг.

Су Мученг, не зная ситуации, подумала, что Е Сю столкнулся с некоторыми проблемами. Она сразу же открыла огонь по толпе Рождественских воров. Тем не менее, поскольку они имели приоритетную цель - первого злоумышленника, они не перенесли свое агро на нее. Рождественские воры продолжали преследовать Мрачного Лорда, но Су Mученг все атаковала их, так что Е Сю отправил ей сообщение.

- Перестань атаковать. Перестань атаковать.

Су Мученг остановилась: - Что ты делаешь?

- Собираю толпу! - ответил Е Сю.

- Ты уже собрал так много. Что, все еще не хватает?

- Не-а. Этих недостаточно. Я собираюсь собрать всех Рождественских воров во всем городе, - и он дополнил сообщение высокомерным смайликом.

- Зачем?

- Это соревнование! Конкурс, чтобы увидеть, кто убьёт наибольшее количество Рождественских воров.

- Вот как... Тогда, выходит, нет никакого смысла оставаться здесь? - Су Мученг не была удивлена, как Чэнь Го, потому что она не сомневалась, что Е Сю мог сделать это.

- Похоже на то, - согласился Е Сю.

- Впрочем, останусь. Понаблюдать за этим хаосом - это весьма недурно, - Су Мученг тоже отправила смайлик.

- Тогда тебе стоит пойти и захватить хорошее место заранее, - сказал Е Сю.

- Где?

- Башня с часами.

- О! - Су Мученг сразу поняла его, но не пошла туда. Ее Очищающая Мгла вместо этого побежала в направлении, противоположном тому, куда бежал Мрачный Лорд. Вскоре после этого она послала ему сообщение со своими координатами.

- Ты тоже хочешь поиграть? - Е Сю, очевидно, понял, что это за сообщение.

- Боюсь всё испортить, так что будет лучше, если ты сделаешь это самостоятельно! - ответила Су Мученг.

Е Сю привел свой поезд к указанным координатам и увидел Су Мученг, охраняющую рождественского вора, который еще не был никем атакован.

Еще один вагон был прицеплен к паровозику, и Су Мученг теперь бегала вокруг, помогая Е Сю найти новые цели.

Тридцать!

Е Сю перестал отсчитывать вслух, но Чэнь Го до сих пор молча вела подсчет.

Сейчас за Мрачным Лордом следовали тридцать Рождественских воров. Скорость поезда росла все больше и больше. Топот встряхивал половину каждого городского квартала, через который они пробегали.

Тем временем, на стороне Великолепной Династии, Чень Ехуй, наконец, получил отчет.

Вначале он не знал об этом. Он смотрел только на список рейтинга лидеров и видел, что имя Мрачного Лорда продолжает в нем падать. Он думал, что это из-за действий Ветра, Следующего За Мечом, и не знал, что тот до сих пор не смог определить местонахождение Мрачного Лорда

И лишь теперь кто-то в гильдии заговорил о поезде Мрачного Лорда.

- Он собрал около двадцати или тридцати Рождественских воров, - сообщил игрок.

Все думали, что он только собирал толпу. Даже Чень Ехуй, который знал реальную личность Мрачного Лорда, думал о его идее как о сумасшедшей.

- Неужели он сошел с ума от наших методов? Он действительно планирует собрать кучу монстров, а затем убить их? - думал Чень Ехуй. - Должны ли мы пойти и сделать это за него?

Поезд из Рождественских воров продолжал расти.

Сорок. Пятьдесят.

Игроки, наблюдающие за ним, наконец начали ощущать, что что-то здесь не так.

Должен же быть предел того, сколько монстров он может собрать, не так ли? Если он продолжает собирать их, то ведь не для того, чтобы быть убитым?

Никто уже не думал, что он собирал их только ради сбора и убийства всех сразу. Тем не менее, ни один из них не имел ни малейшего понятия, какова была его истинная цель.

Время шло. Рейтинг Мрачного Лорда в таблице лидеров продолжал падать, но количество Рождественских воров, следующих за ним, продолжало расти.

Чень Го уже была в полном недоумении. Танг Ро тоже заметила поезд, и тоже потеряла дар речи.

Сто.

Двести.

Триста...

Число Рождественских воров все росло. Количества пассажиров в этом поезде было достаточно, чтобы заполнить целую улицу.

Так прошло шесть часов.

Все это время Е Сю не покидал своего места. Он не ужинал, только попил воды. Он не ходил в туалет. Все, что он делал - по-прежнему продолжал следовать своему безумному плану, да получил специальное разрешение от Чень Го, которая лично помогла ему зажечь сигарету.

Чэнь Го не решилась его прервать. Теперь, когда дело зашло так далеко, она хотела знать, сколько Е Сю мог выдержать. И еще - так сколько же Рождественских воров было в Городе Грехов?

Чень Го уже совершенно забыла о своем собственном персонаже. Она была сосредоточена только на ситуации Е Сю. Давление трех сотен Рождественских воров было огромным. Выражение лица Е Сю было предельно сосредоточенным. Он не отрывал глаз от экрана и поддерживал эту концентрацию уже очень долго.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 281 - Путаница**

Глава 281 - Путаница

Канун Рождества.

Несмотря на то, что Чень Го украсила интернет-кафе в Рождественском стиле, это было сделано лишь для привлечения клиентов. Её обед был даже проще и скуднее, чем обычно. Она забрала тарелку к компьютеру и там же поела. Ей приходилось подсчитывать, сколько Рождественских воров Е Сю соберёт в итоге!

Количество продолжало расти. Чень Го перестала удивляться каждому увеличению. Теперь она чувствовала, будто смотрит триллер. Насколько же много Рождественских воров будет собрано? Она ждала этого ответа.

Между тем, другие эксперты из Города Грехов десятого сервера больше не могли сидеть на месте.

Количество игроков, пришедших посмотреть, всё возрастало. Не важно, насколько плохая видимость была в Городе Грехов, такой длиннющий поезд, бегающий по улицам, виден был издалека.

То, о чём все думали, как о невозможном, медленно становилось реальностью.

"Что он пытается сделать?" – все лидеры больших гильдий обсуждали это.

Больше всех переживала Великолепная Династия. Они уже ощутили эффект от действий Мрачного Лорда: их прогресс в охоте в Городе Грехов понемногу снижался. Рождественские воры собирались вокруг Мрачного Лорда. Искать свободных воров становилось все сложнее.

Ни один из забранных Мрачным Лордом Рождественских воров не умирал. Если они не умирали, то не ресались, это значило, что количество Рождественских воров, которых другие игроки могли убить в Городе Грехов, становилось все меньше и меньше.

Великолепная Династия лидировала в рейтинге Рождественской Охоты и им был нужен Город Грехов для формирования прочного фундамента. Но теперь их фундамент медленно разрушался. Их преимущество в экспертах не могло реализоваться.

Чень Ехуй, конечно, не хотел терять свое преимущество. После того, как он отправил Ветра Следующего за Мечом, чтобы служить помехой Мрачному Лорду, он выбрал еще нескольких экспертов для другой задачи. Они должны были не только препятствовать Мрачному Лорду, но и, встретив, убить его.

После смерти Мрачного Лорда, они смогут собрать кучу Рождественских воров. Этой прибыли было достаточно, чтобы Чень Ехуй почувствовал возбуждение.

Чень Ехуй был не единственным, кто думал также. Такая огромная потенциальная прибыль просто обязана была спровоцировать убийство.

Все понимали, что Мрачный Лорд был экспертом, но в данной ситуации... пусть бы он был хоть богом, какая разница?

В качестве предводителя проезда, он не мог остановиться ни на мгновение. Под таким давлением, он не сможет сражаться с другими игроками. Им даже не надо будет вступать с ним в бой. Если они хотя бы немного его притормозят, Рождественские воры тут же покрошат его на мелкие кусочки.

Гильдии возвели свои прекрасные планы и послали игроков выполнять их. Количество этих игроков было немалым. После устранения Мрачного Лорда необходимо будет немедленно уничтожить всех Воров, так что, чем больше людей, тем лучше!

Но реальность оказалась не так красива, как лидеры гильдий себе намечтали.

Ветер, давно следующий за Мрачным Лордом, уже выяснил, в чем была проблема.

Не сложно было обнаружить местонахождение поезда Мрачного Лорда. Но этот поезд был слишком беспорядочным. Найти Мрачного Лорда в нем - было экстраординарной задачей.

Различные Воры бегали с разной скоростью, так что в поезде были дыры. Те, кто был далеко, уже не видели Мрачного Лорда, но благодаря автоматической настройке на поиск цели, знали его местонахождение. Преследуя, они выбирали наиболее подходящий для себя маршрут, который не обязательно повторял путь Мрачного Лорда.

Игроки часто видели этих Воров, но проблема была в том, что их передвижения не были взаимосвязаны. Некоторые бежали на восток, некоторые на запад, какие-то карабкались по стенам...

Ветер собирал отчеты от игроков и использовал карту, чтобы определить нахождение Мрачного Лорда.

И каждый раз отправленные в определенную точку игроки отвечали ему, что там никого нет.

Это было уже четвертое "там никого". Уверенность Ветра Следующего За Мечом опять была растоптана. Он уже чувствовал неловкость, продолжая отправлять игроков в никуда.

- Е Цю движется слишком быстро, - доложил Ветер Чэнь Ехую, - он использует рандомные движения Рождественских воров для создания очень запутанной ситуации. Мы можем с легкостью преследовать Воров, но ... не можем определить его точное местоположение.

- Что ты имеешь в виду? Ты не можешь найти его? - Чэнь Ехуй помрачнел.

- Разве что случайно ...- когда Ловчая Сеть Ветра была разорвана, его уверенность рассеялась, как дым. Одного раунда было достаточно, чтобы понять разницу навыков между ним и его оппонентом. И хотя он все еще продолжал упорствовать, реальность была слишком жестока. Е Цю был на порядок выше.

Удача не поддавалась контролю. Е Сю использовал скорость и особенности местности, чтобы держать Рождественских воров и создавать хаос, но если кому-то повезет и он случайно удачно выстрелит в него, то Мрачный Лорд ничего не сможет с этим поделать.

В настоящее время рядом, действительно, находилось несколько игроков. Пробегая по улице, они развернули свои камеры.

- Мрачный Лорд!! - игроки удивились, обнаружив его.

Хотя они не могли видеть его ID, кем еще мог быть единственный персонаж впереди них, преследуемый бесчисленными Ворами?

Они увидели как Мрачный Лорд подпрыгнул и, с пистолетным выстрелом, заскочил на крышу.

В течение следующих трех секунд игроки видели только лавину Рождественских воров, карабкающихся на стену. Они пробежали на соседнюю улицу.

Хм? На соседней улице тоже были Воры, карабкающиеся на стены.

Мрачный Лорд был все еще на крыше!

Крыша была не тем местом, куда может взобраться любой. Те игроки, которые могли - забрались. Те, кто не мог, побежали по улице, поспешно вызывая поддержку.

После этого они увидели, что Мрачный Лорд спрыгнул на соседнюю улицу и опять запрыгнул на следующую крышу. Проделав этот маневр несколько раз, он исчез из вида.

Нашелся какой-то Стрелок, который также привык скакать вверх-вниз по крышам: он смог последовать за Мрачным Лордом.

Тот использовал Воздушный Огонь.

Стрелок вспотел. Воздушный Огонь нельзя использовать для преследования, так как игрок летит задом-наперед и его спина является отличной мишенью для противника. Так что если оба игрока используют Воздушный Огонь, то преследователь будет получать все пули сполна. В таком случае, погоня будет очень затруднена.

Все знали, что Мрачный Лорд был большим экспертом. Стрелок не осмелился предпринимать что-либо серьезное, так что ему пришлось просто бежать по улице, одновременно доводя ситуацию до сведения своего начальства. Рождественские воры тоже были совсем близко, так что Стрелок смог прочувствовать изнутри всю хаотичность поезда Е Сю.

Мрачный Лорд бросился в конец улицы и свернул направо, исчезая с глаз Стрелка.

Стрелок немедленно повернулся и использовал Воздушный Огонь, увеличивая свою скорость. Он же не мог знать, что Мрачный Лорд развернется и посмотрит на него? Увидев, что происходит, Е Сю тут же использовал свое преимущество - они были еще далеко друг от друга - и ускользнул на другую улицу.

Этой уловки могло быть и недостаточно, чтобы сбить с толку противника, но именно такие мелочи позволяли Мрачному Лорду создавать всю эту путаницу.

Приказы многих гильдий были предельно просты: следовать за Рождественскими ворами. Их ИИ позволял им знать, где находится Мрачный Лорд, даже не видя его. Они никогда не собьются с пути.

Тем не менее, скорость передвижения Воров нельзя было сравнить со скоростью Мрачного Лорда. Если игроки будут просто следовать за Ворами, они не смогут его поймать.

Поскольку Мрачный Лорд передвигался в одиночку, его скорость была значительно выше, чем скорость большинства групп игроков. Это было огромным преимуществом Е Сю.

Никакой Стрелок не сможет догнать такого искусного и стабильного игрока с Серебряным оружием в виде винтовки в руках. Что до других классов - их навыки, помогающие передвижению, имеют кулдауны и непродолжительное время действия.

Через шесть часов упорной игры Е Сю уже прошел наиболее сложную часть плана. Его преимущество все возрастало: чем больше позади него было Воров, тем сложнее было его найти среди них.

322 рождественских вора.

Ни одна гильдии не знала об этом ужасающем количестве. Лишь один человек знал об этом - Чень Го: она все время продолжала считать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 282 - Тьма**

Глава 282 - Тьма

- 323… - Чень Го наблюдала как Е Сю сагрил еще одного Рождественского вора. 323-ий присоединился к толпе Рождественских воров позади Мрачного Лорда и быстро затерялся в ней.

Е Сю контролировал Мрачного Лорда, поэтому перед ним было не так много Воров, как могло показаться. Если бы Чень Го не считала их все время, то, посмотрев на монитор Е Сю, она бы не сказала, что их там такое устрашающее количество.

Поскольку он запулил уже 323 Вора, количество оставшихся Рождественских воров сильно уменьшилось, и Е Сю тяжело было найти их. Но он еще не закончил, поэтому Мрачный Лорд продолжал свой путь. Он перевел игру в режим окна. В другом окне он открыл карту Города Грехов, такую же, какую использовал Ветер Следующий за Мечом.

Просто убегать от Рождественских воров не составляло труда для Е Сю. Но, поскольку гильдии тоже начали действовать, ему пришлось вносить некоторое разнообразие в свой план. Чень Го видела, насколько он сконцентрирован, так что не беспокоила его и тихо смотрела, как он играет.

Карта была заполнена бегающими Ворами. Эти Воры, конечно, могли быть атакованы другими игроками. Но те не получили бы за это очков, они только бесплатно помогли бы Е Сю.

Игроки могли только наблюдать, как поток Рождественских воров проносится мимо них без всякой для них пользы. Они все больше мрачнели. Они продолжали искать Мрачного Лорда и, заодно, Воров, не попавших в его сети.

В Рождественской Охоте гильдии все больше замедлялись, но ничего не могли с этим сделать. Они прикладывали кучу усилий уже несколько часов, но Мрачный Лорд все еще был жив. Всего несколько человек видели его, но никто из них не смог заблокировать его или последовать за ним.

"В крайнем случае, если мы будем их убивать, то появятся новые Воры. Мы же не можем стоять в стороне и совсем ничего не делать!" - в гильдии Синего Ручья обсуждали этот вопрос. За последний час прогресс отсутствовал. То, что происходило в Городе Грехов, было совершенно невообразимо.

- Но что, если мы их убьём, а когда появятся новые, Мрачный Лорд снова их соберёт? Если он смог сделать это однажды, то сможет и во второй раз... - сказал Плывущая Лодка из гильдии Синего Ручья.

- Убьём Мрачного Лорда! - Цветочный Фонарь был более импульсивным.

- Ты считаешь, что никто ещё до этого не додумался? И каковы их результаты? - сказал Плывущая Лодка. Лазурный Поток издал долгий вздох.

- Тогда что же нам делать? Мы собираемся просто смотреть? - сказал Цветочный Фонарь.

- Я думаю... что он делает это, чтобы создать ситуацию, где нам не останется ничего, кроме как убить Рождественских воров. Но если мы сможем сдержаться, то он также попадёт в ситуацию, когда уже слишком поздно останавливаться. Как он собирается убить такое большое количество Рождественских воров? - сказал Плывущая Лодка. Он тоже знал истинную личность Мрачного Лорда, поэтому не сомневался в уровне его навыков. Однако, Мрачный Лорд не мог самостоятельно убить столько мобов.

- О... - все чувствовали, что анализ Плывущей Лодки имеет смысл.

Гильдия Синего Ручья была не единственной гильдией, попавшей в затруднительное положение. Травяной Сад, Амбиции Тирана, Самсара, Туманный Замок... Какая гильдия не царапала стену от беспомощности? В конце концов, каждая гильдия пришла к тому же выводу, что и Плывущая Лодка.

Ни одна гильдия не хотела помогать Мрачному Лорду просто так, особенно Великолепная Династия. Они точно не знали, сколько Рождественских воров накопил Мрачный Лорд, но Чен Ехуй не сомневался, что если бы они помогли убить их всех, то Мрачный Лорд немедленно бы поднялся в топ, попав на одно из пятнадцати мест, занимаемых Великолепной Династией.

Видеть это Чень Ехуй хотел еще меньше, чем столкнуться с отсутствием Рождественских воров. По крайней мере Великолепная Династия сейчас была в лидерах. Зачем бы Чен Ехую лично помогать ему обогнать их?

Каждая гильдия перешла в состояние сверхосторожности.

Даже несмотря на то, что маршруты Е Сю были намечены и распланированы, темп, в котором он собирал монстров, становился медленнее. Он постепенно входил в состояние, когда уже не мог двигаться вперед.

341...

Прошло уже полчаса после того, как он с большим трудом достиг этого количества, а найти новых не удавалось.

Сколько Рождественских воров было в Городе Грехов? Именно это спросил Е Сю в самом начале. Как мог выяснить это один человек? Гильдии были мрачны, но иногда им перепадала вырвавшаяся из сетей рыбешка. Когда убивали очередного Вора, появлялся новый. Так как теперь их было считанное количество, то невозможно стало найти хоть одного, просто прогуливаясь по улицам.

- Все они были украдены им. Я уже долгое время не могу убить ни одного. - Танг Ро также была одной из тех, кто в городе Грехов боролся за мелочь. Она точно так же пострадала от создавшейся ситуации, и её прогресс становился всё более и более жалким.

- Достаточно. - Внезапно сказал Е Сю.

- Что ты собираешься делать теперь? - возбуждённо спросила Чень Го. Она уже некоторое время хотела задать этот вопрос.

- Тц. Сначала я думал, что гильдии подсуетятся. Однако, кажется, на этот раз они весьма сдержаны! - вздохнул Е Сю. На этот раз гильдии чётко выделили плюсы и минусы ситуации. Даже несмотря на то, что они преследовали его в попытке остановить всё это время, ни один из членов гильдий не атаковал бегущих Рождественских воров.

- Если они не собираются действовать, тогда я должен сделать это сам. - вздохнул Е Сю.

- Как... как ты собираешься сделать это? - спросила Чень Го. Она как будто ждала кульминации в напряженном фильме.

- Просто продолжай наблюдать и узнаешь. - усмехнулся Е Сю.

- Всё ещё увиливаешь! Если бы ты не был занят, я бы уже забила тебя до смерти! - мрачно сказала Чень Го, но ей больше ничего не оставалось делать. Она бездумно атаковала монстров, время от времени поглядывая на экран Е Сю. Её день был потрачен впустую. Большую часть времени она потратила, наблюдая за игрой Е Сю. Особенно, когда пришли игроки, чтобы остановить его, Чень Го была чрезвычайно напряжена.

В тоже время Мрачный Лорд сменил направление. После недолгого Воздушного Огня он развернулся и ринулся прямо вперёд.

В этом направлении была огромная часовая башня. Сверкнувшая молния показалась крайне устрашающей.

- Эй, эй! - Танг Ро позвала Чень Го.

- Хм? - обернулась Чень Го. Танг Ро постучала по её монитору.

- Ох! - Чень Го вернулась к реальности. Всё это время она наблюдала за Е Сю, и её Туманная Мгла теперь оказалась окружена монстрами.

Она быстро разобралась с монстрами. Когда Чень Го вновь посмотрела на экран Е Сю, Мрачный Лорд уже подбежал к основанию часовой башни.

- Ты планируешь...

Ещё на середине предложения она увидела, что Мрачный Лорд подпрыгнул и выстрелил. Раздались выстрелы, и Мрачный Лорд взлетел по диагонали, приземлившись на выступ на часовой башне.

- Я собираюсь прыгать вверх. - усмехнулся Е Сю.

- Чёрт, ты возомнил себя Су Мученг? - спросила Чень Го.

В Славе было множество таких высоких зданий, странных деревьев и обрывов, на которые в обычных условиях невозможно было взобраться. Но при тщательно исследовании выяснялось, что это можно было сделать при помощи применения определенных скилов. Разработчики и не предполагали таких методов.

Часовая башня города Грехов была одним из таких зданий. На часовой башне не было лестниц. Чтобы подняться наверх, можно было воспользоваться лишь прыжками. Но до сих пор очень немногие были в состоянии сделать это. В сети было видео с успешным поднятием на часовую башню города Грехов. Это давнишнее видео, в котором Су Мученг использовала Воздушный Огонь, чтобы сделать это - и оно было признано вершиной мастерства в использовании Воздушного Огня. И теперь Е Сю просто сказал, что тоже собирается сделать это. Как могла Чень Го не вскочить на ноги, услышав это?

- О, ты смотрела видео? Я собираюсь сделать тоже самое. - Е Сю кивнул головой и выразил Чень Го одобрение.

- Ну давай посмотрим, как ты это сделаешь! - воскликнула Чень Го. Она тоже прежде пыталась подняться на часовую башню города Грехов и поэтому ясно понимала сложность этой задачи. Приземлиться на ноги - не значило найти точку опоры. Некоторые из них были всего лишь небольшими выпуклостями на стене. Устойчивое приземление на них требовало чрезвычайно точной игры. Чень Го уже осознала, что у неё не хватает навыков для подобного, поэтому уважала Су Мученг, которая могла сделать это.

Но теперь Е Сю собирался сделать тоже самое?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 283 – Город Грехов с высоты птичьего полета**

Глава 283 – Город Грехов с высоты птичьего полета.

К тому моменту, когда Чень Го закончила говорить, Мрачный Лорд уже дважды подпрыгнул с использованием Воздушного огня. Каждый раз его персонаж летел по идеальной дуге, точно приземляясь на нужное место.

Как взобраться на часовую башню? В теории Чень Го знала ответ. Она немного изучала видео с Су Мученг. Когда она наблюдала за игрой Е Сю, она видела точное повторение того видео. Каждая опора что он использовал, была той самой, которую она знала. Однако, она каждый раз терпела неудачу. Е Сю это уже дважды удалось.

Чень Го вновь занервничала. Она хорошо понимала, что в такой игре одна ошибка может свести на нет все усилия. Она пережила это много раз.

- Го Го, смотри сюда, - в этот момент Танг Ро дернула ее. Чень Го повернула голову и посмотрела. Мягкая Мгла также подошла к нижней части часовой башни. Ее камера была направлена на Мрачного Лорда.

Прыжок, выстрел; Прыжок, выстрел .......

Между прыжками и выстрелами Мрачного Лорда практически не было промежутков. Он прерывался только на то время, что было нужно для разворота тела после приземления. Выглядело это так, будто персонаж скользит вдоль стены. За короткое время он прошел четверть пути.

Помедленнее! Руки Чень Го вспотели от нервозности. Она ощутила как наушники сжимали ее голову. Она сняла их, чтобы слушать звуки игры Е Сю.

Остановка, пауза. Щелканье мышью и клацанье его клавиатуры создавало ритм. С каждым ударом, его персонаж прыгал. Она чувствовала себя так, будто смотрела кино, где звуки идеально синхронизировали друг с другом.

К часовой башне начали стекаться Рождественские воры. 341 Вор наконец-то собирались в одном месте. Прямо в этот момент их становилось все больше и больше. Шумная, неугомонная толпа окружила часовую башню. Потом, один за другим, они начали карабкаться на башню.

Чень Го увидела, что у Е Сю не было пути назад. Если он сделает хоть одну ошибку и упадёт, то он будет немедленно убит этой толпой воров.

Напряженный фильм превратился в хоррор. Сердце Чень Го подскочило к горлу. Она почти не хотела больше смотреть.

Вверх! Вверх!

Мрачный Лорд продолжал восхождение без колебаний и ошибок. Те сложные места, которые помнила Чень Го, он легко прошел.

И наконец, почти у самой вершины, Чень Го неожиданно воскликнула: "Ах!"

На экране, Мрачный Лорд прыгал и стрелял как обычно. Только на этот раз, его персонаж был немного в отдалении от вершины. Ему не добраться до нее!

Сверкнула молния, Чень Го неожиданно вспомнила, что конечная точка была очень высокая и персонажу требовались определенный уровень отдачи, сила прыжка и вес. В момент прыжка Е Сю, возможно, не успел подготовиться к этому.

Чень Го беспомощно наблюдала провал Мрачного Лорда. Он уже начал снижение. Пока она расстраивалась, что вовремя не предупредила его она услышала, как Е Сю несколько раз нажал на клавиши. Мрачный Лорд поднял оружие и раскрыл его.

- Что ты делаешь? Парашют? - прошептала Чень Го в замешательстве. Но зонт тысячи возможностей не останавливался на достигнутом. Купол расступился, восемь спиц зонта сгруппировались и начали вращаться.

- Черт возьми, не может быть!! - закричала Чень Го. В этот раз она узнала его. Это был скилл механика: Несущие Крылья.

Спуск Мрачного Лорда сразу же остановился. Повисев немного в воздухе, он вдруг начал подниматься. После этого, Е Сю сделал другое движение и зонт тысячи возможностей вернулся в изначальную форму, позволив Мрачному Лорду приземлится на вершине часовой башни.

- Эта штука даже может функционировать как механическая коробка!! - Чень Го сказала в удивлении.

Механическая коробка - специальное снаряжение Механиков. Хотя Механики относились к классу Стрелков, для большинства их навыков не нужна была пушка, только Механическая коробка. Она не имела никаких атакующих статов, но могла поднимать уровни скилов.

В результате, Механики держали пушку в руках и вешали Механическую коробку на пояс. Только такое сочетание позволяло им полностью реализовывать все уникальные навыки их класса.

И хотя Несущие крылья были общим навыком 20 уровня, без Механической коробки их нельзя было использовать.

- Или ты носишь механическую коробку на себе? - спросила Чень Го.

- Нет, у зонта есть функция механической коробки, - сказал Е Сю.

- Черт! Что за жуткое оружие! - Чень Го потеряла дар речи.

Е Сю хмыкнул, но ничего не сказал. Камера его персонажа повернулась.

- Ах, там кто-то есть! - Чень Го дернулась в испуге, увидев что на вершине часовой башни кто-то был. Но увидев ник - Очищающая Мгла - она узнала персонажа, который помог Танг Ро. Этот человек был другом

- Она тоже запрыгнула наверх ... - Чень Го пробормотала, и ощутила как ее сердце немного заныло. Эта сестренка - так же Лаунчер как и она - играла с Танг Ро и Е Сю. Чень Го не могла не сравнивать себя с этим Лаунчером. Теперь она видела, что этот Лаунчер на самом деле могла достичь вершины башни. Даже если это был всего лишь Воздушный огонь, она не могла сравниться с этим Лаунчером.

- Вау! Это все не нужно!! - сказал Е Сю Су Мученг в игре. Очищающая Мгла Су Мученг открыла окно обмена. Она передала ему много зелий маны, мгновенно заполнив его вес на максимум.

- На всякий случай! - сказала Су Мученг.

- Я не привык к такому большому весу, - сказал Е Сю.

- Не похоже, чтобы тебе нужно было быть очень быстрым, - Су Мученг сказала.

- Этого не может быть! - Мрачный Лорд подошел к краю часовой башни и глянул вниз. Башня была очень высокой. Рождественские воры выглядели как муравьи, копошащиеся у подножья.

Танг Ро, что стояла внизу, смотрела на вершину башни, но туман ухудшал видимость. Когда сверкнувшая молния осветила небеса, она увидела две фигуры наверху.

Другие гильдии ожесточенно искавшие Мрачного Лорда, наконец, прибыли сюда, но было слишком поздно. Те кто был побыстрее, смогли полюбоваться героическим восхождением Мрачного Лорда.

- Это трудно ... остановится на полпути? - получив новости, Лазурный Поток беспомощно обратился к Привязанной Лодке.

Привязанная Лодка сразу затих.

Они уже поняли, что Рождественские воры, скорее всего, будут уничтожены Мрачным Лордом, который теперь находился на вершине и смотрел на них свысока. Другие игроки, не знавшие его личности, до сих пор удивлялись, как он туда забрался.

Чэнь Ехуй был крайне раздосадован. Он ни чуточки не удивился, что Е Цю смог допрыгать до вершины. Но почему он не подумал об этом месте? Он думал только о том, что Е Цю хотел досадить им, заставив гильдии убивать Воров для него. Но он никак не предполагал, что у Е Цю есть запасной план. Если бы Чень Ехуй подумал над этим раньше, то, возможно, смог бы догадаться, что он использует часовую башню.

А теперь ... слишком поздно.

Добравшись до часовой башни лично, Чэнь Ехуй был ошеломлен, как и все другие игроки, присутствовавшие там. Рождественских воров было так много, что сосчитать их не было возможности. Теперь, когда они собрались все вместе, зрелище оказалось впечатляющим.

Рождественские воры полностью перекрыли видимость. Их ни в малейшей степени не заботили игроки позади них. Они ломились к часовой башне как к какой-нибудь святыне. А игроки? Они могли лишь наблюдать.

Чэнь Ехуй посмотрел по сторонам и увидел Зерно Подорожника, Лазурного Потока, Холодную Ночь, Одинокого Глотка, Бомбу Засветки, Мглистого Тумана ...

Гильдмастеры каждой топовой гильдии на десятом сервере, все собрались в одном месте, уставившись в одну точку ... они пялились на фигуры на верхушке башни, которые можно было увидеть, когда сверкали молнии.

Рождественские воры, преследовавшие персонажей, уже почти достигли вершины, вспышки молний позволяли увидеть текущую ситуацию. На вершине была не одна фигура, их было две. Молния сверкнула совсем рядом с ними, несколько всполохов обогнули эти фигуры, заключая их в огненный круг.

Пламя вспыхнуло на стене башни. Все услышали скорбные, пронзительные крики. Сбитые пламенем Воры полетели вниз. Им не за что было ухватиться. Конечно, все они свалились на землю.

"Это все очки! Это все подарки!" - думали игроки, чувствуя боль в сердце.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 284 – Надежда еще есть**

Глава 284 – Надежда еще есть.

Урон от падения с часовой башни гораздо больше, чем урон от других игроков. Игрок, упавший с башни, тут же умирает.

Слыша вопли Воров, падающих с башни, игроки испытывали боль. Они же не умрут от падения? Все не будет так легко для Мрачного Лорда?

Только они успели подумать об этом, как увидели гигантский луч света, бьющий с вершины. Это была Лазерная пушка Очищающей Мглы.

Эта было захватывающее зрелище, но урон от атаки был не так внушителен, как ее визуальный эффект. Воры, первыми попавшие под удар, разлетелись в стороны, падая. Но после урон от Лазера снизился и под конец сброшены были всего три Рождественских Вора. Другие, хотя и отброшенные сначала, смогли уцепиться за стену.

Будет ли моб сброшен вниз, зависело от эффектов, сопровождающих скилы. Наиболее подходящими были те, которые имели сильный сдувающий эффект.. Эффект опрокидывания от полностью заряженного Лазерного луча мог смешать всех Воров в одну кучу, побросав их друг на друга. Если же эффект был недостаточно сильным, то Воры могли только пошатнуться, но не упасть.

Естественно, Е Сю и Су Мученг прекрасно это понимали. Все их навыки были направлены на то, чтобы сбросить Воров с башни. Рождественские Воры, волна за волной, продолжали падать. Некоторые быстро достигали земли, другие еще находились на полпути, какие-то только что свалились с вершины. Постепенно крики падающих Воров слились во что-то вроде хора, вплетающегося в мрачную атмосферу Города Грехов. Игроки, которые это слышали, почувствовали, как мороз пополз у них по коже.

Лидеры гильдий снова собрались вместе. Некоторые в растерянности качали головой, другие вздыхали. Кто-то смотрел наверх в шоке.

Хуже всех было Чень Ехую!

Все от того, что его гильдия господствовала в списке лидеров. Другие гильдии уже начали ощущать эффекты от неимоверных вложений Великолепной Династии в десятый сервер.

Большая часть экспертов Великолепной Династии покинули Небесную Сферу, сосредоточив свои усилия на новом сервере. Теперь уже всем стало понятно, чего они добивались.

Но, несмотря на это знание, у каждой гильдии были свои планы развития и они не собирались немедленно увеличивать вкладываемые ресурсы, только чтобы догнать Великолепную Династию. В итоге, в Рождественском ивенте Великолепная Династия монополизировала список лидеров. Другие гильдии понимали, что они не смогут соревноваться с ней. Это не сильно их беспокоило. Великолепная Династия, конечно, выглядела впечатляюще на 10-м сервере, но с другой стороны, как насчет Небесной Сферы? Без своих экспертов, они выглядели очень жалко в текущем ивенте. Их достижения были сравнимы с гильдиями, состоящими из обычных игроков.

Таким образом, все наблюдали за подвигами Мрачного Лорда и каждый имел о них собственное мнение. Другие гильдии, возможно, даже будут в плюсе от его действий, но вот Чень Ехуй чувствовал себя отвратительно.

"Может, нам все-таки пойти и поубивать их? В конце концов, от этого они начнут респамиться быстрее. Кто знает, сколько времени понадобится Мрачному Лорду, чтобы поубивать их всех? Я послал нескольких людей проверить. Эти Рождественские воры не умирают от одного падения и продолжают взбираться на стену. Мы не знаем, сколько падений им понадобится, чтобы умереть."

На площади игроки уже начали обсуждать, стоит ли им убивать Воров. Осознав, что до Мрачного Лорда им не добраться, довольно много игроков стали задумываться об этом.

- Убить их и подарить Мрачному Лорду дармовые очки? А потом он опять их соберет, а мы ему снова поможем? Да ну в задницу! - также были и не согласные, особенно те, кто ненавидел Мрачного Лорда.

Чень Ехуй не собирался делать ни того, ни другого. Он хотел собрать новый альянс против Мрачного Лорда. Но в этот раз он не достиг успеха. Все остальные лидеры гильдий только посмеялись над ним и оборвали беседу. Великолепная Династия и так продвинулась в этом ивенте дальше всех. Если они будут противодействовать Мрачному Лорду, то она больше всех выиграет от этого. Могли ли гильдии согласиться на такое?

Чень Ехуй был беспомощен. Мрачный Лорд был на вершине часовой башни, и он ничего не мог поделать с ним. Хотя внизу и было множество экспертов, никто из них не мог гарантировать, что взберется на башню с первой попытки. Да и даже если бы могли, учитывая то, что на страже стоит Мрачный Лорд, не окажутся ли они в той же ситуации, что и Воры, пытаясь забраться на башню?

У Чень Ехуя больше не было идей. Единственным, что ему оставалось - продолжать усердно искать свободных Рождественских Воров. Поскольку Мрачный Лорд убивал Воров, они должны были уже начать респамиться.

Большинство гильдий уже начало выдвигаться. Толпа рассеивалась.

Помочь Мрачному Лорду убивать Рождественских Воров, чтобы они быстрее респамились? В итоге, никто не стал делать этого. Для таких, как Чень Ехуй или Одинокий Глоток, это было все равно, что съесть муху. Они никак не могли пойти на такое. Те же, кто был "за", тоже сдались, ведь, убивая Воров, им бы пришлось оставаться под башней, в то время, как ушедшие с этого места игроки, уже стали бы искать и ловить вновь появившихся Воров. Одно дело помочь Мрачному Лорду - это еще было терпимо, но потерять преимущество перед другими игроками - такого гильдии не собирались допускать.

- Я считаю, нужно следить за Мрачным Лордом. Мы можем завладеть преимуществом, пока он заперт на часовой башне и сформировать несколько групп, чтобы убить его, когда он будет спускаться. - сказал Бомба Засветки из Цветущей Долины. Его команда была убита Е Сю ранее и он все еще хорошо помнил об этом!

- Убить его? Куда? Он просто вернется в Город Трав ... и что потом? Ты собираешься закрыть въезд в Город Грехов? - возразил Мглистый Туман.

Они не могли преследовать его, как раньше, у всех на глазах, и распылять свои силы, правильно? Рождественский ивент продлится всего 36 часов. Кто будет тратить свои ресурсы впустую?

- Черт! Каждый сам за себя! - повздыхали гильдмастера и разошлись.

Игроки покинули площадь перед часовой башней. Но на примыкающих улицах, некоторые, пройдя немного, остановились и посмотрели назад.

- За очень короткое время они поднялись намного выше, - гильдия Синего Ручья была одной из тех, что ушли не полностью. Сейчас Привязанная Лодка смотрел на часовую башню и переговаривался с Лазурным Потоком.

Персонаж Потока поднял руку и внимательно оглядел открывавшуюся картину. После короткой паузы он сказал: - Ты прав.

- Неужели это значит, что Мрачный Лорд не сможет их сдержать? - сглотнув, предположил Цветочный Фонарь.

Если Мрачный Лорд не справится и умрет, Рождественские Воры тут же вернутся в изначальное состояние.

Гильдия Синего Ручья, естественно, была бы не прочь забрать Воров себе.

- Боюсь, мы не единственные, кто думает также. - Привязанная Лодка опустил голову и огляделся. Учитывая видимость в Городе Грехов, все, что он смог различить - это дождь и туман. Они не могли сказать, были ли рядом другие люди.

- Мы не сможем справиться со всеми. Даже если нам придется делиться, это все равно будет хорошо.

Лазурный Поток горько рассмеялся: - Наша гильдия не сможет подобрать объедки. Этот парень намерен все съесть самостоятельно.

- Пусть сдохнет от обжорства! - свирепо сказал Цветочный Фонарь, надеясь, что Рождественские воры вскоре затопят часовую башню.

- Что ты думаешь? Ты держишься? - Это беспокоило Чень Го. С самого начала своего противостояния Е Сю играл предельно быстро. Его персонаж постоянно перемещался на вершине башни. Но видя, что Е Сю не выглядит нервным, Чень Го не могла не поинтересоваться.

- Еле-еле! - усмехнулся Е Сю.

Он и Су Мученг не могли сделать передышку ни на мгновение. Рождественские воры карабкались со всех сторон и не по-одному. К счастью, к вершине часовая башня сужалась. На самом верху места хватало всего для пяти карабкающихся Воров. Ориентируясь на это, Е Сю и Су Мученг разделили башню на пять секторов: A, B, C, D и E.

- B! - озвучила Су Мученг.

Мрачный Лорд поспешил туда. Рождественский вор как раз собирался подняться, когда Мрачный Лорд смел его прочь касанием падающего цветка.

- D!

Мрачный Лорд обернулся и побежал обратно. Этот Рождественский вор был Стрелком. Он даже выстрелил в Мрачного Лорда, поднявшись.

Е Сю быстро увернулся. Вытянув руку, он бросил гранату в Рождественского вора. Бэнг!

- A! - Су Мученг позвала вновь.

"Почти, почти ..." - внизу, под часовой башней, сидя на корточках в темноте, многочисленные игроки смотрели вверх, нервно ожидая будущих результатов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 285 - Мы не можем разбрасываться ресурсами**

Глава 285 - Мы не можем разбрасываться ресурсами.

Пик часовой башни был высоко и далеко. С улиц можно было разглядеть там лишь неопределенные темные фигуры . Обычно внезапные вспышки молний пугали игроков. Но сейчас все с нетерпением ждали их. Они позволяли ясно видеть, не щурясь отчаянно в темноту.

Они поднялись! - выкрикнул какой-то игрок. Он заметил размытую фигуру, прыгнувшую на самый пик.

- Вперед! - воскликнул Чен Ехуй .

Он еще не сдался. Он тоже заметил прорвавшегося Вора. Под его руководством было множество игроков и он немедленно разделил их на две группы. Половину послал рассредоточиться и искать появляющихся Воров, а вторую половину оставил готовиться к сражению с толпой Воров, которая освободится после смерти Мрачного Лорда.

Слыша приказы лидера гильдии, игроки Великолепной Эры заторопились их выполнить. Людей было так много, что другим игрокам не составило труда обратить на них внимание.

В конце концов, гильдии располагались по кругу и имели разный угол обзора. Когда Великолепная Династия увидела добравшегося до вершины Рождественского Вора, гильдия Синего Ручья еще не успели его заметить. Несмотря на это, они поняли, что происходит, увидев, как игроки на противоположной стороне рванули вперед.

- Вперед! - Лазурный Поток также отдал приказ и игроки Синего Ручья тоже выдвинулись.

Таким образом, ориентируясь друг на друга, шесть групп из разных гильдий одновременно заняли ближайшие улицы, формируя вокруг башни гигантский круг.

Кто-то тихо закашлялся… Эта сцена была немного неловкой!

Однако большинству было плевать, они все смотрели наверх, отслеживая перемещения Рождественских Воров. Те все еще лезли на стену, доказывая, что Мрачный Лорд жив.

"Бл\*ть!" выругался кто-то из Великолепной Династии. Они увидели, как еле различимая фигура, которая пыталась залезть на крышу часовой башни, издала далекий вопль, а затем упала на землю.

- Кажется, мы поторопились… - сказал кто-то, воспользовавшись заминкой.

Они всего лишь заметили расплывчатую тень, запрыгнувшую на вершину башни и тут же стали действовать. Это было слишком импульсивно. Игроки, занявшие позиции и уже приготовившиеся нажимать кнопки, расслабили руки.

Они подождали ещё немного, но так и не увидели, чтобы еще хоть один Рождественский вор смог достичь вершины.

- Надо ли нам вернуться? – перешептывались игроки гильдий.

- Что значит, вернуться... - сказал один из игроков, глядя по сторонам. Все планы были раскрыты. В любом случае, они останутся. Все понимали, что не было никакого смысла скрывать что-то друг от друга.

В итоге, все дружно подняли головы и продолжили наблюдать.

“A!”

“C!”

“D!”

Су Мученг, не останавливаясь, выкрикивала названия секторов.

- Неужели кулдауны твоих навыков действительно такие большие? - Е Сю понял, что возникла проблема. Лаунчер Су Мученг не имела столько навыков, как его неспециализированный персонаж, так что не у нее не было возможности вести непрерывную стрельбу по Рождественским ворам, как это делал Мрачный Лорд. Большую часть времени она проводила, наблюдая за позициями Воров. Тем не менее, почему же создавалось впечатление, будто она атаковала все меньше и меньше?

- Ха-ха-ха, вовсе нет! Я просто подумала, что происходящее сейчас весьма забавно. - рассмеялась Су Мученг.

- Ты хочешь, чтобы мы проиграли?

- Ты сегодня обедал? - спросила Су Мученг.

- Ещё нет.

- Правда? Печально. Тогда, я помогу тебе! - сказала Су Мученг. Она направила Противотанковые ракеты во взбирающегося Рождественского вора в зоне С. Последовавший взрыв сбил также двух других Воров помимо того, в которого попала ракета

- А ты поела? - спросил Е Сю.

- Я – да! - Су Мученг не собирала монстров все это время, в отличии от Е Сю, у которого не было ни минуты, даже чтобы глотнуть воды. Она сперва помогла Е Сю с поиском Рождественских воров, а после отправилась в главный город, чтобы купить кучу зелий. Затем она вернулась и запрыгнула на вершину часовой башни, где прождала достаточно времени, чтобы успеть перекусить.

После того, как Су Мученг снова стала помогать ему, они вдвоем стали напоминать бабочек, порхающих между цветами. Спустя короткое время, Рождественские воры, которые уже почти прорвались, были вновь отброшены вниз.

Это было не то, что хотели бы увидеть гильдии.

Каждый надеялся про себя, что это временный успех.

В мгновение ока, пролетело полчаса. Теперь уже нельзя было объяснить происходящее временным везением. Чен Ехуй, который смотрел на список лидеров Рождественской Охоты, обнаружил, что Мрачный Лорд, который ранее спускался вниз, теперь мчится вверх, как ракета.

Рождественские воры, которые падали с часовой башни не умирали с первого раза, но были на полпути к смерти. Когда они поднимались вверх и падали еще два или три раза, то, в конце концов, погибали.

Теперь пришло время получить приз. Каждый раз, когда Чен Ехуй обновлял страницу, он видел, что Мрачный Лорд поднимался все выше и выше. Это сопровождалось повторяющимися криками падающих Рождественских воров.

Чен Ехуй отказывался сдаваться. Он поднял голову и молился, чтобы Рождественские воры стали более агрессивными. Другие гильдии также не отступали. Они все всё еще имели некоторую надежду и хотели, чтобы Мрачный Лорд не справился со своей задачей.

Они видели, что Рождественские воры несколько раз достигали вершины и уже готовы были напасть, но были быстро сброшены вниз, причем каждый прихватил с собой еще парочку своих товарищей.

Прошло еще полчаса.

Количество Рождественских воров значительно уменьшилось. Из шести гильдий остались только четыре. Две уже испарились.

После гибели каждого Вора, в Городе Грехов немедленно появлялся новый. А они чем занимались? Мрачный Лорд не проявлял слабости, так зачем терять тут время?

Четыре, три, два... В итоге осталась только Великолепная Династия.

Не то чтобы Чен Ехуй не знал, что происходит. Он просто отказывался верить в это! По идее, у Мрачного Лорда не должно было быть проблем с охраной башни. Но что, если он совершит какую-то фатальную ошибку? Чен Ехуй ставил на свою удачу.

Мрачный Лорд все быстрее и быстрее продолжал подниматься в списке лидеров. Чен Ехуй смотрел, как он поднимается, но у него не было возможности остановить его.

400-е место, 300-е место, 200-е место...

Чен Ехуй наконец увидел, что другое знакомое ему имя поднималось вместе с Мрачным Лордом.

Очищающая Мгла.

Чен Ехуй вначале его не заметил, потому что оно было выше, чем имя Мрачного Лорда. Когда Мрачный Лорд только достиг 200-го места, Очищающая Мгла уже была в топ 200.

Чен Ехуй был удивлен, он проверил еще раз и увидел Мягкую Мглу, которая тоже была выше, чем Мрачный Лорд.

Вероятно, они объединились в группу, чтобы охотиться. В этом случае очки за убитых Воров делились между ними. Таким образом, они втроем быстро поднимались в рейтинге. Чень Ехуй обращал внимание только на Мрачного Лорда. Пока Мрачный Лорд собирал Воров, он не получал очков, но эти двое удерживали свои позиции.

В данный момент, после упорной работы в течение нескольких часов, наконец пришло время пожинать плоды своего труда. Что касается других игроков Города Грехов, их оставили с медленно восстанавливающейся популяцией Рождественских воров.

Игроки потеряли свои рейтинги, так как эта троица их обошла. Даже несмотря на то, что очки делились между ними, их было более, чем достаточно, чтобы превзойти всех остальных.

Полночь. Наконец-то на часовой башне в Городе Грехов десятого сервера закончилась битва, которая длилась два часа.

Очищающая Мгла, Мягкая Мгла и Мрачный Лорд заняли первое, второе и третье место в рейтинге Рождественской Охоты. Пятнадцать игроков Великолепной Династии сместились на три позиции вниз. Чень Ехуй ощущал себя так, как будто скончается с минуты на минуту.

Трупы Рождественских воров накопились внизу часовой башни. Значительная часть уже реснулась, но те, которые все еще громоздились у подножия, делали башню похожей на Рождественское дерево, даже несмотря на кровавые пятна.

Хоть рождественская елка и была кровавой, она была пронизана духом Рождества. Она была вся усыпана подарками, выпадавшими из Воров.

Мягкая Мгла взбиралась вверх и собирала подарки.

Человеком, управлявшим Мягкой Мглой, была Чень Го. Мягкая Мгла не могла запрыгнуть на башню, так что ее вклад в битву не был существенным. Чень Го была здесь только для того, чтобы понаблюдать, но сейчас она не могла оставаться в стороне при виде такого количества подарков.

341 Рождественский вор. 341 подарок. Система защищала их. Те, кто не был в их группе, не могли забрать подарки. Оставлять их здесь было бы пустой растратой.

Танг Ро совсем не заботилась о сборе и, в результате, Чень Го начала ругаться. Потом Чень Го отодвинула Танг Ро в сторону и сама села, чтобы собрать подарки за нее. Танг Ро не знала, смеяться ей или плакать, но не мешала Чень Го делать это.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 286 - Ущерб другим ради личной выгоды**

Глава 286 - Ущерб другим ради личной выгоды

Полночь. Смена Е Сю началась уже час назад. Но сегодня, на Рождественском ивенте, он устроил такой бардак. Чень Го нервничала из-за этого больше, чем сам Е Сю. Она решила не останавливать его и послала кого-то его подменить.

Чень Го все еще собирала подарки, когда услышала выстрелы. Мрачный Лорд и Очищающая Мгла спускались с башни. Используя отдачу, они не получили урона от спуска с большой высоты. Если бы они просто спрыгнули с башни, они бы, определенно, умерли - вот это была бы шутка.

Два персонажа спустились один за другим и тоже стали подбирать подарки. Избавляясь от кучи синих зелий маны, Мрачный Лорд, ворчал - Вот видишь, я же говорил, что ты принесла слишком много!

- Лучше больше, чем меньше, - сказала Очищающая Мгла, также выкидывая излишек из своего инвентаря.

Кто знает, сколько времени прошло с того момента, когда дропнулся первый подарок из убитого Вора. Теперь уже довольно много подарков исчезло. Но все равно, трое не могли собрать даже те подарки, что еще остались.

Три персонажа все обходили Рождественскую елку, подбирая подарки. Все, кто были вокруг, застыв, наблюдали за этой картиной.

Главные силы гильдий ушли, но осталось несколько игроков, которые должны были доложить, если Мрачный Лорд совершит фатальную ошибку. Они наблюдали, набрав в рот воды, до самого конца и смотрели, как трупы превращаются в подарки.

Трое быстро заполнили свои инвентари. Увидев, сколько еще осталось, даже Е Сю почувствовал сожаление. Потом он увидел Мягкую Мглу, решительно собирающую подарки без единого слова протеста. Е Сю восхитился целеустремленностью Чень Го, и тут она воскликнула: - Поторопимся! Поторопимся обменять их. Может, когда мы вернемся, тут еще что-нибудь останется.

Е Сю тихо вытер пот и последовал за ней. Очищающая Мгла также шла за ними. Сейчас, все персонажи были нагружены, поэтому использовать Воздушный огонь было не удобно.

Санту можно было найти в каждой зоне прокачки - это было сделано для удобства игроков. Санта Города Грехов находился у входа в город, а башня - в центре, так что от башни до него надо было пройти пол-города. Учитывая их текущую скорость, Е Сю не надеялся, что какие-то подарки еще останутся.

Е Сю подсчитал количество полученных очков и прибыль от подарков.

Поскольку Е Сю полностью исчерпал воровской ресурс Города Грехов, большие гильдии получили здесь не больше очков, чем в таких многолюдных местах, как Прямое Ущелье или Пустынные Земли.

Что до Е Сю, то если бы он действовал обычным образом, при его эффективности, он получил бы примерно столько же очков, сколько и сейчас. Но в текущей ситуации потери подарков были огромными. В обычных обстоятельствах он бы столько не потерял.

В итоге, хотя между Е Сю и большими гильдиями существовал разрыв, уменьшая прибыль гильдий, он уменьшал и свою. Вот чего он добился, ущемляя других ради собственной выгоды.

Честно говоря, Е Сю совсем этого не хотел. Он бы предпочел спокойно набирать очки и получать награды. Сколько при этом заработают гильдии, Е Сю не волновало. К несчастью, существовали люди, которые мешали ему делать это. Из-за этого Е Сю плохо себя чувствовал. Он надеялся, что в следующие 24 часа все придут к взаимопониманию. В такие редкие ивенты, как этот, никто не останется в выигрыше, обижая других

Пока он раздумывал над этим, все трое добрались до Санты. Они вернули ему украденные подарки. Чень Го поспешно обменяла свои подарки и побежала обратно к башне, открывая награды на ходу.

Ей повезло и после открытия всех наград она появилась на ТВ три раза. Она получила две части фиолетового снаряжения и даже книгу навыков. Только закончив ликовать, Чень Го сообразила, что Мягкая Мгла - не ее аккаунт. Но все равно, она радовалась своей удаче.

Удача Е Сю и Су Мученг была не так велика, но они все равно появились на ТВ по разу. Как бы то ни было, это не сильно расстроило этих двоих. Открывая подарки, они апнулись с 31 уровня до 32. Ивент был отличной возможностью для получения опыта и денег. В обычное время найти такие условия в игре было очень трудно. В противном случае, игроки не участвовали бы в Охоте с таким воодушевлением.

Увидев, что они подняли уровень, Е Сю открыл список друзей и проверил его. Не было видно ни Булочки, ни Цао Ифаня. На самом деле, Е Сю ничего не знал о положении дел Булочки. Что касается Цао Ифаня, то, вероятно, его клуб организовал вечеринку или еще какое-нибудь праздничное мероприятие, чтобы сплотить членов команды. Подумав об этом, Е Сю отправил Су Мученг сообщение: - Сегодня канун Рождества. Неужели команда ничего не запланировала?

- Запланировала! - ответила Су Мученг.

- Почему не пошла?

- Я больна! - сказала Су Мученг.

- ...

Трое ребят быстро вернулись к подножию башни. Они торопились не зря. Там еще лежали несколько подарков. Их было всего с десяток и они поделили их между собой.

Вместе с подарками исчезли и трупы. Площадь выглядела как в мирные времена. Но Чень Го не терпелось продолжить. Она снова уступила место Танг Ро. Подтолкнув Е Сю, она сказала: - Поторопись. Собери их снова.

Е Сю с горечью рассмеялся: - Босс, подумай хорошенько, какая разница для меня, убивать их поодиночке или собрать и убить всех вместе?

Чень Го непонимающе уставилась на него. Затем вспомнила о 14-ти Ворах, убитых Е Сю за час. Сбор всех Воров не дал ему больше очков и принес намного меньше подарков, правильно?

Тем не менее, трое из них были выше всех в списке лидеров! Чень Го была счастлива. Но Е Сю предпочел бы собрать больше подарков. Не опустится же он до того, чтобы всерьез беспокоиться о рейтинге среди обычных игроков?

Е Сю развеял мечты Чень Го о новом сборе монстров и покинул свое место. Он должен был придумать что-нибудь новенькое.

Он сходил в туалет, поел, выпил воды. Подумав о том, сколько людей затаили на него зло, Е Сю осмотрительно решил выйти в оффлайн.

Мрачный Лорд вышел из игры!

Когда гильдии случайно это заметили, то сначала поразились, а потом пришли в восторг. Воры у башни были убиты, их популяция в Городе Грехов все увеличивалась, возвращаясь к нормальному состоянию. Все были очень заняты. Новость о том, что Мрачный Лорд вышел из игры, была невероятно приятной для них, особенно для Чень Ехуя. Наконец-то избавились от этой занозы. Чень Ехуй немедленно проверил список лидеров. Хотя троица и была впереди, надежда еще оставалась.

Е Цю был не в игре, в отличие от них, а это означало, что у них было время, чтобы догнать и перегнать его.

Чэн Ехуй взволнованно отдавал приказы и создавал план, чтобы превзойти Мрачного Лорда за четыре часа. Через пять часов их пятнадцать героев снова будут наверху и займут первые места.

К сожалению, радость длилась недолго. Полчаса веселья и надежды пролетели и появилось уведомление, заставившее замереть сердца.

Системное уведомление: "Ваш друг Мрачный Лорд в сети".

Друг Мрачный Лорд! Каждому захотелось стереть эти слова с монитора. Он не был другом! Он, совершенно точно, не был другом!

Некоторые со злости повесили на Мрачного Лорда ярлык, дали ему прозвище низкого обманщика, грабителя, бандита, злобного чудовища...

Но разве эти мелочи могли повлиять на Е Сю? После возвращения в игру, он устроился поудобнее и странно посмотрел на Чень Го: - Босс, ты еще не собираешься спать?

- Рождественский ивент! - сказала Чень Го, направляя Туманную Мглу.

- Тц, Тц! - посетовал Е Сю. Он развернулся обратно, чтобы прочитать пришедшее сообщение.

Сообщение было от Лазурного Потока: - Бог, ты собираешься играть таким же образом?

После того, как Лазурный Поток узнал личность Мрачного Лорда, он стал обращаться к нему по-другому и больше не называл его братцем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 287 - Сотрудничество**

Глава 287 - Сотрудничество

Лазурный Поток не был единственным, кто прислал сообщение. Холодная ночь, Зерно Подорожника, Глава Туманного Замка и несколько представителей других гильдий поинтересовались, будет ли и дальше Е Сю собирать Рождественских воров.

- Это зависит от многого. - Е Сю ответил всем одинаково.

- Бог! Если ты так и продолжишь, то это будет не очень хорошо для каждого из нас! - написал Лазурный Поток. Он оставил несколько игроков под часовой башней, так что они видели, что группа Е Сю состояла только из трех человек. Многие из выпавших подарков исчезли и не достались никому. Эта сцена заставила их сердца сжаться от боли.

Его сбор Воров одной волной был довольно тяжелым ударом для них. Все были обеспокоены тем, что Мрачный Лорд повторит это снова, так что они сразу решили спросить, что он планировал делать дальше.

Сотрудничество с Мрачным Лордом?

Это было то, о чем сейчас задумывался каждый. С помощью метода Мрачного Лорда, определенно, можно было подавить конкурентов. В нужное время члены гильдии, будучи частью той же команды, что и Мрачный Лорд, гарантируют получение прибыли. Тем не менее, когда распространится новость о том, что одна из гильдий в союзе с Мрачным Лордом, все остальные гильдии объединятся, чтобы напасть на них.

Таким образом, после взвешивания всех плюсов и минусов, гильдии, которые изначально планировали это, решили отказаться и вместо этого призвать Мрачного Лорда не собирать монстров снова, чтобы все оставались в равных условиях. Помогая друг другу проанализировать ситуацию, они поступили так, как если бы они были хорошими друзьями.

Е Сю предположил, как будут развиваться события, еще раньше, чем они. Гильдии попали в травмирующую ситуацию. Изначально они не собирались связываться с Мрачным Лордом. Когда гильдии увидели, что Великолепная Династия оккупировала первые 15 мест в рейтинге и оставила всех далеко позади, они осознали грандиозность вложений этой гильдии. Из-за этого никто не собирался соревноваться с Мрачным Лордом.

Единственным, кто волновался, была Великолепная Династия. Только она сформировала Ловчую сеть и только ей мешало его положение в рейтинге.

Три первых места были вырваны из ее рук - этого было достаточно, чтобы Чень Ехуй до смерти возненавидел занявших их игроков. Но он не знал, что Е Сю рассказал другим гильдиям всю историю, приведя их в бешенство. Они чувствовали себя так, будто стали соучастниками Великолепной Династии и их обвиняли заодно с ней.

Они не изменили своего отношения к поступку Мрачного Лорда, просто теперь у них появился еще один противник.

Великолепная Династия!

Воспользовавшись моментом, Е Сю выдвинул свое предложение. Сотрудничество!

Е Сю предложил такое сотрудничество, которое развеяло прежние сомнения гильдий. До этого гильдии думали объединиться только с Мрачным Лордом и боялись, что другие гильдии станут нападать на них. Но Е Сю призвал к сотрудничеству их всех, чтобы устранить проблемную Великолепную Династию.

В процессе обсуждения гильдии пришли к выводу, что именно это они и должны сделать. Им предлагали работать вместе. Единственное, что вызывало противоречия - это распределение подарков.

Понятно, что очки за убийство будут распределяться поровну между членами группы. Но подарки может поднять любой. Так что тут могут возникнуть разногласия - кто-то возьмет больше, а кто-то меньше. В конце концов, они были из разных гильдий и до сих пор являлись противниками. Никто не доверял друг другу.

Этот вопрос был огромным препятствием. Обсудив его, они так и не нашли хорошего решения.

- Положитесь на свою удачу! - внес предложение Е Сю. - Мы в одной команде и не сможем атаковать друг друга, так что кто будет быстрее, тому и повезет!

На это нечего было возразить. Именно с таким решением каждый мог согласиться. Кто получит меньше, тот слишком медленно двигался, значит, сам виноват.

План был принят и команда создана.

В Славе, максимальный лимит для пати - 10 игроков. В команду могут объединиться 10 таких групп, другими словами, команда может состоять из 100 игроков.

Объединившихся гильдий было 12. Каждая отправила 8 игроков, составивших 10 пати вместе с Е Сю, Су Мученг и Танг Ро, всего получилось 99 членов команды.

Каждая гильдия прислала своих лучших игроков.

Великолепная Династия полагалась на большое количество людей. Другие гильдии действовали более изящно. Они брали не количеством, а качеством - тренировали элитные команды. Таким образом, для прохождения данжей и установления рекордов было достаточно одной группы.

Текущее сотрудничество давало возможность для тренировки элитных команд.

Если все пройдет гладко, вряд ли их прибыль будет намного больше, чем раньше. Но гораздо важнее в данном случае было то, что другие, не примкнувшие к союзу гильдии, в том числе и Великолепная Династия, будут сильно ослаблены. Если Великолепная Династия получит меньше опыта в течение ивента, разрыв между ней и другими гильдиями увеличится... Их преимущество в живой силе будет нивелировано преимуществом других гильдий в опыте, накопленном элитными командами.

После принятия плана команда из 99 человек без промедления начала работать. Игроки рассредоточились по всему Городу Грехов и начали поиск монстров.

Мрачный Лорд, стоявший рядом с Мягкой Мглой и Очищающей Мглой, не сдвинулся с места.

Очень скоро убежавшие игроки вернулись, ведя за собой Рождественских воров.

Мрачный Лорд встретил их и атаковал.

Один за другим, Воры сагрились на Мрачного Лорда. Так как команда была единым целым, то агро можно было передавать другим игрокам внутри группы. Если один игрок не нападает на Вора, и атаку проводит другой, то агро перескакивает на второго.

Оставив своих Воров на Мрачного Лорда, игроки ушли. Е Сю, легко уворачиваясь от атак, начал блуждать вокруг.

Вскоре наладился постоянный приток Рождественских воров. Благодаря усилиям игроков и своим действиям, Мрачный Лорд всех собрал за собой.

Поезд опять поехал. На этот раз поезд разрастался гораздо быстрее, ведь у Е Сю было более 90 помощников.

- Он опять это начал! - Чень Ехуй не знал складывавшейся ситуации. Но получив доклад, что Мрачный Лорд опять собрал поезд, он мгновенно разъярился.

- Мы должны остановить его любой ценой, - приказал Чэнь Ехуй.

Игроки Великолепной Династии рьяно поспешили выполнить приказ. Они перекрыли вход на улицу, где находился Мрачный Лорд. В тот момент, когда они готовы были атаковать, в них выстрелил лазерный луч. Су Мученг начала первой.

Мягкая Мгла тоже, потрясая копьем, бросилась вперед. Ее скорость напугала их. Боевой Дух. Все оставшиеся 20 часов ивента Мягкая Мгла будет обладать этим навыком.

Благодаря этому высокоуровневому навыку, которого обычно у нее не было, небольшой отряд игроков был легко сметен прочь.

Те все же погнались за ними, но затем они увидели сцену, ошеломившую их.

Впереди них был игрок Амбиций Тирана с Рождественским вором. Мрачный Лорд подскочил к нему и неожиданно перехватил агро.

Игровые установки Рождественского вора заставляли его атаковать только первого напавшего. То, что произошло, могло означать только одно: Мрачный Лорд в одной команде с Амбициями Тирана.

Чень Ехую быстро доложили об этом. Сначала он поразился, но быстро сообразил, что происходит: " Амбиции Тирана сотрудничают с Е Цю?"

Чень Ехуй ненавидел Е Цю. Он также ненавидел Амбиции Тирана. Когда они объединились, его отвращение возросло вдвое.

"Хмф. Безрассудный дурак." - холодно рассмеялся Чень Ехуй. Он ощущал, что сотрудничество одной из гильдий с Мрачным Лордом, делает ее целью для всех других, что позволит ему объединиться с кем-нибудь еще, кто захочет падения Мрачного Лорда.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 288 - Мощный главный танк**

Глава 288 - Мощный главный танк

Правда, пока Чень Ехуй обдумывал, как бы ему расшевелить большие гильдии, он неожиданно получил еще одно сообщение: Воры Синего Ручья тоже были перехвачены Мрачным Лордом. Это выглядело так, будто и с этой гильдией он был в команде.

"Что? Гильдия Синего Ручья? "Чэнь Ехуй почувствовал, что, на этот раз, ему придется позаботиться не только о Мрачном Лорде, но и о двух вражеских гильдиях.

Чен Ехуй открыл список друзей и как раз собирался отправить сообщения другим гильдиям, когда получил еще несколько подобных сообщений.

Туманный Замок,Травяной Сад, 301, Цветочная Долина, Воющий Холм, Шаг Пустоты, Королевское Наследие, Парад...

Названия гильдий появлялись одно за другим.Это, наконец, заставило Чэнь Ехуя обалдеть.

Атака со всех сторон? Неразумные действия? Чэнь Ехуй обнаружил, что он неверно определил цель. Единственной целью была его Великолепная Династия.

Новые сообщения продолжали приходить, некоторые из них повторялись. Вскоре, Чэнь Ехуй выяснил сколько гильдий работали вместе с Мрачным Лордом.

12.

Ни одну из Трех Великих Гильдий не забыли, да и другие тяжеловесы были тут как тут. Многие из них ранее вступали в союз с Великолепной Династией для подавления Мрачного Лорда. Но, учитывая неожиданный поворот событий в течение ивента, они, соблюдая свои интересы, моментально организовали альянс с Мрачным Лордом.

Вычислив противников, Чень Ехуй вгляделся в список. Среди больших гильдий не было только Самсары.

Гильдлидер Самсары Одинокий Глоток очень не любил Мрачного Лорда, поэтому не стал с ним сотрудничать. Сейчас он испытывал те же чувства, что и Чень Ехуй. Он ощущал холод, бегущий по позвоночнику.

У них не осталось ни одной стратегии и они были беспомощны перед противостоящими гильдиями. Союз 12 гильдий - как они могли остановить их?

Рождественские воры Города Грехов быстро стекались к Мрачному Лорду. Более чем девяносто игроков приводили, по-крайней мере, одного, а иногда и больше Рождественских воров, каждый раз, когда возвращались.

Полчаса! Всего за полчаса Мрачный Лорд собрал 415 Рождественских воров, что превышало то количество, которого он достиг за семь часов самостоятельной работы. В этот момент начала ощущаться нехватка свободных Воров.

Команда из 99 игроков направились к часовой башне Города Грехов.

Безо всякой паузы Мрачный Лорд начал восхождение. Рождественские воры собирались внизу.Только на этот раз, Мрачный Лорд еще не запрыгнул на вершину, когда многие окружающие игроки уже начали нападать на них.

Рождественские воры смотрели на игроков невидящими глазами и мчались к башне, чтобы забраться на нее..

Поскольку эти игроки не были членами команды, Рождественские воры не переключали агро на них.

Эти игроки были посланы гильдиями. Они атаковали Воров и наносили им урон, но не срывали агро. Хотя им это не приносило очков, они - как эксперты, получающие от гильдий различные бонусы, должны были помогать в ответ в подобных обстоятельствах.

Независимо от того, как яростно они нападают, они не спровоцируют OT! Из-за особой системы настройки агро Рождественских воров, атакующие игроки могли воспользоваться этим преимуществом.

Под этими атаками Воры начали быстро погибать и на землю посыпались золотые подарки. Команда 99-игроков смотрела на призы с открытыми ртами, но ни один не осмелился действовать. Большая часть первых атак пришла от Элементалистов, Магов и других классов с аое-навыками. Вся площадь под башней с часами находилась в их диапазоне атаки.

Игроки, состоящие в команде Мрачного Лорда, не могли зайти на поле, покрытое АОЕ-атаками не членов их команды. Если бы они бросились вперед, то погибли бы так же, как Рождественские воры, так что единственный вариант для них был - наблюдать. После того, как атаки прекратятся, они будут бороться за выпавшие подарки, которыми будет завалено все вокруг.

Под такими атаками очень немногие Воры были в состоянии подняться наверх и преследовать Мрачного Лорда.

Тех, кто все-таки делал это, само собой, сбрасывал вниз Е Сю. После падения на землю им ничего не оставалось, как превратиться в труп. Все это было намного эффективнее, чем только атаки Е Сю и Су Мученг. Очень скоро площадь у башни с часами была завалена трупами.

Эта эффектная сцена слегка ошарашила Лазурного Потока.Он вдруг вспомнил о том, как первый раз сотрудничал с Мрачным Лордом в подземелье.

"Стратегия одной волны! Это снова стратегия одной волны! " - бормотал про себя Лазурный Поток.

Эта была та же Волна, с помощью которой они прошли Ледяной Лес. Наиболее важной частью стратегии был то, что Мрачный Лорд был мощный танком. Опять. Главное было не в том, чтобы запрыгнуть на башню, а в том, чтобы сагрить на себя всех монстров и держать их - вот что было невообразимо для большинства игроков.

В этот раз сцена была еще более впечатляющей. Но изумление Лазурного Потока не было так велико, как в Ледяном Лесу. Это произошло потому, что сейчас он знал настоящую личность Мрачного Лорда.

Е Цю. Такой почитаемый Бог мог сделать нечто, что они не могли и представить.

Рождественских воров осталось немного. Игроки больше не могли сопротивляться искушению и стали подбирать подарки. Гильдии перестали атаковать, чтобы не вредить своим товарищам. Дальше они и сами справятся.

Мрачный Лорд также начал спускаться с башни используя Воздушный огонь.

Игроки расступились перед ним, как перед настоящим Божеством.

Членам команды пришлось соперничать между собой за подарки, но для Е Сю и двух его товарищей была выделена фиксированная доля. В конце концов, без Е Сю они не смогли бы использовать подобный метод, так что он имел право требовать особого обращения. У гильдий не было другого выбора, кроме как согласиться.

415 подарков. Условия были таковы: если разделить общее количество на 13 равных частей, то одна из них будет принадлежать группе Е Сю. Так что им выдали 32 подарка, чтобы они поделили их между собой. Другие 96 игроков будут соревноваться за оставшиеся подарки. Если они получат поровну, то у каждого будет около 4 штук.

Когда первая волна подошла к концу, Рождественские воры снова возродились. 99 игроков немедленно пришли в движение, а персонажи, ответственные за нанесение урона, остались сидеть около башни с часами.

Некоторые игроки даже предложили, чтобы Мрачный Лорд не покидал площадь у башни. Они будут просто приводить ему монстров, чтобы он их убивал. После того, как Е Сю услышал это, он, естественно, отказался. Он не был настоящим Богом. Если придет так много монстров, он, несомненно, пропустит некоторых из них. Как он сможет контролировать сотни монстров в одном месте? Это было слишком невообразимо.

Второй раунд оказался еще более эффективным, чем первый. Игроки возвращались, как правило, с двумя или тремя Рождественскими ворами.

Если бы они должны были сражаться с двумя или три монстрами одновременно, это могло бы быть трудновато для них. Но поскольку они просто вели их за собой, то даже четыре или пять не могли стать проблемой, не говоря уже двух или трех.

В результате, они собирали четыреста-пятьсот Рождественских воров за раз, а затем убивали их и подбирали подарки. Весь процесс занимал меньше тридцать минут.

Все были очень довольны. Они невероятно легко получали очков и награды! Еще лучше было то, что игроки 12 гильдий взлетали в списках лидеров рождественской охоты, в то время как Великолепная Династия и другие гильдии уже замедлились.

Изначально у них не было никакой возможности конкурировать с Великолепной Эрой. Но с Мрачным Лордом все изменилось. Не только в списках лидеров на уровне 31-35 , но даже в списках Гильдий-лидеров двенадцать гильдий начали догонять Великолепную Династию.

Великолепной Династии и Самсаре было мучительно горько.

На данный момент это выглядело так, как если бы они должны были подбирать объедки с пола, чтобы поесть. Им приходилось ждать, пока Мрачный Лорд и 12 гильдий насытятся, а затем поднимать несколько крошек, которые случайно упали на пол, чтобы поесть.

И за эти крохи тоже еще нужно было бороться!

У 12 гильдий оставались другие игроки, кроме тех, которые собрались в команды по сбору Воров и их убийству. И они промышляли в Городе Грехов, выводя из себя Великолепную династию и Самсару.

Если даже за случайными крошками охотятся, осталась ли в мире справедливость?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 289 - Ночь без сна**

Глава 289 - Ночь без сна

Трудно было выносить этот "день объедков", но Чень Ехуй стиснул зубы и терпел. Но даже так, крохи в Городе Грехов были гораздо хуже, чем в других зонах прокачки.

Он мог лишь наблюдать, как разрыв между ними и первыми тремя местами растет и ширится, а число дышащих в затылок игроков становится больше и больше. Чэнь Ехуй беспокоился, но ничего не мог поделать с этим.

У него остался последний луч надежды.

Ивент, в общем, длился 36 часов. Мрачный Лорд не был таким, как гильдейские персонажи, которых прокачивали два/три игрока: полноценно играть за него мог только Е Сю. Другие игроки, определенно, не смогут повторить то, что он сейчас вытворял.

Чень Ехуй планировал, что он нарастит свое преимущество, пока Е Сю будет отдыхать, и увеличит разрыв до такой степени, что Е Сю не сможет его догнать, когда снова выйдет в онлайн.

Но видя быстрый прогресс противников, Чень Ехуй стал опасаться, что когда Е Сю пойдет отдыхать, ему придется побеспокоиться о том, чтобы просто удержаться на одном уровне с другими гильдиями.

Несмотря ни на что, в его голове вертелась лишь одна мысль. "Поскорее уходи отдыхать, Е Цю!" - молился Чень Ехуй.

В интернет-кафе Е Сю, Танг Ро, и Чэнь Го были полны энергии.

Была уже полночь и, даже при том, что ивент продолжался, игра не могла заменить реальную жизнь. В это время многие игроки вышли из игры. И на новом сервере, и на старых серверах и в Небесной Сфере - повсюду.

Те, кто смогли остаться онлайн, бесспорно, получили много свободного пространства. В три часа ночи жалобы на то, что не найти свободного Вора, сошли на нет и у Чень Го тоже появились результаты, о которых не стыдно было сказать. Она наконец-то вышла из рядов отстающих.

Город Грехов был единственным местом на десятом сервере, на который это не повлияло. Самые высокоуровневые персонажи на сервере из больших гильдий были онлайн в течение 24 часов, и полуночники были распространенным явлением.

Все, кто были онлайн, были очень заняты. Естественно, Е Сю также был занят. Танг Ро вместе с Су Мученг, как обычно, помогали ему преодолевать препятствия. Однако, после того, как с игроками Великолепной Династии пару раз разобрались, их больше не было видно. Чэнь Ехуй уже знал, кто был против него: Е Сю и 12 гильдий. Чэнь Ехуй понаблюдал около часа, оценил масштабы проблемы и решил пока продолжить подбирать крошки.

В результате, Танг Ро и Су Мученг просто сопровождали Мрачного Лорда в его перемещениях. Это было очень скучно для Танг Ро. После того, как она убедилась, что здесь нечего делать, она послала Мягкую Мглу собирать Воров. Но Очищающая Мгла оставалась с Мрачным лордом все время. Эти двое болтали, когда было о чем поговорить и молча делали свое дело, когда тем для разговора не находилось. Су Мученг тоже могла собирать монстров, так что если кто-нибудь неожиданно выскакивал из-за угла, она помогала Е Сю.

Игроки из различных гильдий больше не были так взбудоражены, как раньше. Настроение постепенно выравнивалось. Но когда они видели свои непрерывно поднимающиеся в рейтинге имена, они выкладывались на все 100%.

Ночь продолжалась, становясь все глубже. Хотя многие игроки ушли спать, жизнь в игре не затихала. В зонах прокачки нового сервера борьба стала еще более ожесточенной. В мировом чате проклинали тех, кто стилил мобов, проклинали мусор, попавшийся в подарках... и так всю ночь до утра, без остановки.

Обычно полуночники уходили спать в семь утра. Как и Е Сю, Чень Ехуй в это время шел спать, разница между ними заключалась в том, что персонажа Чень Ехуя забирал на прокачку кто-нибудь другой.

Но сегодня, выползая из-за компьютера, Чень Ехуй все еще не мог оторваться от монитора. Он смотрел на системные сообщения. У него в друзьях не было Мрачного Лорда, но это не означало, что он не мог узнать, когда тот выйдет из игры. Давно наблюдая за Е Цю, он знал, что тот частенько отправлялся спать в семь. Чень Ехуй ждал этого момента всю ночь. Он решил, что поработает подольше и подождет, когда Е Цю пойдет спать, и тогда воспользуется его отсутсвием, чтобы побороться за Рождественских воров.

Время шло, но сообщения не было.

"Этот парень..." Чень Ехуй чувствовал что что-то не так. Он мог упорствовать и продолжать работать, почему бы и Е Цю не делать тоже самое? Этот парень всегда славился переизбытком энергии. Когда он был про-игроком, он мог не спать всю ночь. Это даже было одним из предлогов для критики со стороны Ли Хао и его самого.

"Похоже, что он не планирует идти спать сейчас ......." В восемь Чэнь Ехуй увидел, что сообщение о выходе Мрачного Лорда из игры так и не пришло. Усталость накопилась и он часто зевал.

В списках лидеров на уровнях 31-35 Великолепная Династия уже давно не была на первой странице.

Не было их и на второй и на третьей странице.

Их не было видно вплоть до четвертой страницы. Пятнадцать героев уже не стояли вместе. Их вытеснили прочь. Кто-то даже упал на пятую страницу.

Учитывая нынешние тенденции, у пятнадцати героев еще был шанс сплотится. Хотя, к тому времени они будут на шестой странице.

На шестой странице они уже не будут входить в первую сотню игроков... Чень Ехуй так сильно бесился, что у него начали болеть зубы.

В рейтинге гильдий Великолепная Династия все еще занимала первое место. У нее пока что было преимущество по общей сумме очков, но разрыв между ней и другими гильдиями был невелик. Гильдии быстро догоняли Великолепную Династию. Через несколько часов они превзойдут ее. Единственной хорошей новостью было то, что она не упадет на шестую страницу.

"Почему же Е Цю ещё не пошел спать?" - с ненавистью думал Чень Ехуй. Подумав немного, он дал указания сменяющему его игроку: "Немедленно разбуди меня, когда Мрачный Лорд выйдет из игры". Затем он отправился спать.

Не может же Мрачный Лорд оставаться в игре в течение всех 36 часов, не так ли? Так думал Чэнь Ехуй. Он все еще собирался воспользоваться отсутствием Мрачного Лорда.

Мог ли он играть непрерывно в течение 36 часов? У него до сих пор не было ответа. Несмотря на это, он был уверен, что Мрачный Лорд сможет играть, по-крайней мере 24 часа. В полдень Е Сю был еще перед компьютером и выглядел апатичным. Вообще-то, он выглядел так большую часть времени.

Чэнь Го только что проснулась и подскочила в испуге, когда увидела это. После шести утра, она уже не могла играть и пошла спать. Памятуя о том, что Рождественский ивент бывает один раз в году, она, проснувшись, поспешила вниз. И тут увидела, что Е Сю до сих пор сидит у компьютера и не похоже, чтобы он оттуда выходил.

- Ты спал? - спросила Чень Го, выдвигая стул.

- Неа. - Е Сю помотал головой.

- Ты не чувствуешь сонливости? - Чень Го была изумлена, но не слишком. Е Сю не спал пока что 24 часа.

- У меня все окей, - ответил Е Сю.

- Тебе тоже не спится? - повернув голову к Танг Ро, поинтересовалась Чень Го. Та все еще сражалась!

- У меня все окей, - Танг Ро ответила также, как и Е Сю.

- У вас, действительно, все хорошо? - Чень Го включала компьютер пока говорила.

Тем временем, в клубе Великолепной Эры, мысли об ивенте не покидали Чень Ехуя даже во сне. Проспав четыре часа, он устало пробудился, подумал о Мрачном Лорде и тут же проснулся с ясной головой. Он вскочил и помчался в гильдейскую.

Никто не позвал его, что означало, что Мрачный Лорд все еще не вышел. Этот парень действительно упорный... Но это должно вскоре закончиться, правда?

Так Чень Ехуй думал, пока шел в гильдейскую. Затем подошел к игроку, использующему его персонажа с десятого сервера.

- Мрачный Лорд все еще здесь? - спросил Чень Ехуй.

- Да. - ответили ему. Увидев, что Чень Ехуй вернулся, игрок поднялся и уступил свое место. Он собирал крохи в Городе Грехов и не был слишком занят.

Чэнь Ехуй сел за игру и первое, что он сделал, это просмотрел список лидеров Рождественской охоты. Он пробежал по нему взглядом и обнаружил, что пятнадцать героев его гильдии впечатляюще поднялись в списке. Это заставило его несказанно обрадоваться, потому что это означало, что произошло чудо. Но после того, как он рассмотрел всё более внимательно, ему захотелось плакать. Но слез не было, его глаза не могли проронить ни капли. Чэнь Ехуй даже забыл о себе, лишь бы скорее приступить к работе. Он примчался за компьютер, как только проснулся и даже не подумал умыться.

Почему игроки Великолепной Династии поднялись в списке лидеров? Это произошло потому, что игроки других гильдий, которые были выше, получили больше опыта, открывая подарки, и апнулись до 36-го уровня.

Достигнув 36-го уровня, они автоматически перемещались в отдельный рейтинг Лидеров Рождественской охоты. Это означало, что игроки 36-го уровня немедленно исключались из рейтинга 31-35 уровней, в то время как игроки Великолепной Династии остались на этом уровне. Именно поэтому рейтинг игроков его гильдии поднялся.

Такое положение дел чрезвычайно омрачило Чень Ехуя. Теперь, когда противники ушли так далеко, ему казалось, что они находятся в разных мирах.

Чэнь Ехуй подсчитал, что с их текущим темпом крохоборов, когда они наконец достигнут списка лидеров охоты 36-40 уровня, то пятнадцать героев будут в самом его низу.

Видя, что Мрачный Лорд всё ещё был онлайн, Чэнь Ехуй не был заинтересован в игре. Он бросил: "Немедленно позовите меня, когда Мрачный Лорд выйдет из игры!", а затем пошел делать те процедуры, что он не успел сделать после пробуждения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 290 - Настойчивость окупится**

Глава 290 - Настойчивость окупится

Конечно, Е Сю не мог не чувствовать усталости. Сосредоточенно играя без отдыха целые сутки, он уже давно ощущал себя утомленным. Но он упорно продолжал играть.

Его настойчивость, в конечном итоге, окупится большим количеством наград.

Опыт, полученный в процессе убийства Рождественских воров и открытия подарков, позволил Мрачному Лорду, Мягкой Мгле и Очищающей Мгле апнуться до 35 уровня. Члены союзных гильдий также пожинали плоды сотрудничества с ним и росли в уровнях.

Главным, с точки зрения продуктивности работы, было то, что она была стабильна. Это приносило гильдиям чувство удовлетворения. Однако сейчас их беспокоило тоже самое, что и Чень Ехуя: когда Мрачный Лорд отправится спать?

Мрачный Лорд, их супер-главный-Танк, был тем, кого никто не сможет заменить. В течение ночи он поднимался на башню, в среднем, два раза за час, и еще ни разу не совершил ошибки. Такая устойчивая и основательная игра заставляла всех замирать в благоговении.

Среди игроков 12 гильдий было много таких, которые могли запрыгнуть на часовую башню. Если кто-то мог запрыгнуть туда один раз после 100 попыток, то тоже считалось, что он может запрыгнуть на башню. Но Мрачный Лорд? Он мог запрыгнуть 100 раз из 100. Его нельзя было сравнивать с теми, кто "мог запрыгнуть на башню".

Без Мрачного Лорда у них не было возможности реализовывать эту стратегию, но оставаться в игре 36 часов подряд было нелегкой задачей.

Хотя гильдии и беспокоились, никто не подошел и не спросил его, на случай, если Мрачный Лорд так увлекся, что забыл о сне. Они опасались, что если напомнят ему об этом, то он тут же очнется и отправится в постель.

Каждый затаил тревогу в сердце. Каждый раз, когда убивали очередную волну Воров, они боялись получить сообщение от Мрачного Лорда с известием о том, что он заканчивает.

- Если ты сонная, иди отдыхай, - сказал Е Сю Су Мученг. Он был единственным, кто был необходим для исполнения стратегии. Су Мученг и Танг Ро, в действительности, просто получали опыт.

- Я не сонная, - ответила Су Мученг.

- Разве ты не больна?

- Ага! Бессонница!

Е Сю засмеялся, но ничего больше не сказал. Он повернул голову, чтобы взглянуть на Танг Ро. Эта сестренка выглядела так, будто дремлет. До прихода Е Сю в Счастливое интернет-кафе, Танг Ро была похожа на Чень Го: имела строгий режим работы и отдыха.

Чень Го, сидевшая между ними, заметила взгляд Е Сю и повернула голову. У Танг Ро, только недавно говорившей, что все в порядке, уже закрывались глаза. Было даже трудно сказать, могла ли она четко смотреть.

- Если хочешь спать, то иди отдыхай. Это всего на несколько часов, - сказала Чень Го.

- Я не хочу спать, - Танг Ро с усилием широко раскрыла глаза.

- Что ты имеешь ввиду под "не хочу спать"! Иди. Вздремни немного, позже я тебя разбужу. Если ты этого не сделаешь, то заснешь окончательно. Ивент продлится до 12 ночи! Ты сможешь ... поспать час, и когда снова будешь в порядке, продолжишь играть до конца, - Чень Го все еще надеялась, что они смогут сбалансировать время игры и отдыха. Сначала она хотела сказать "Ты сможешь продержаться до 12 без сна?", но быстро изменила свои слова. Плохая идея бросать подобный вызов Танг Ро. Если бы она сказала такое, то дух соперничества уже не позволил бы Танг Ро отступить.

На этот раз Танг Ро, действительно, выглядела сонной. Вчера она проснулась даже раньше Е Сю и бодрствовала уже дольше него.

- Тогда ...я пойду посплю немного! - выслушав аргументы Чень Го, Танг Ро наконец сдалась и собралась выйти из игры.

- Не нужно разлогиниваться, - неожиданно сказал Е Сю.

Танг Ро непонимающе уставилась на него. Чень Го сразу поняла. Она сидела между ними целый день, и конечно, знала, как они убивали Рождественских воров. Правда, персонажу Танг Ро не нужно выходить. Она могла просто стоять под часовой башней, получая опыт.

- Да, да. Тебе не надо выходить. Нет смысла терять опыт, - Чень Го сказала.

Танг Ро повернув голову к Е Сю: - Тогда ты можешь забрать мою часть подарков.

- Окей.

Танг Ро вскоре оставила их. Чень Го повернулась к Е Сю: - А ты?

- Могу я взять выходной? - спросил Е Сю.

- Для чего?

- Поспать.

- Ты ... на самом деле планируешь остаться? - спросила Чень Го.

- Ты же знаешь, что без меня это не работает! - Е Сю указал на экран.

- Ну посмотрим, как долго ты продержишься, - Чень Го не пыталась переубедить Е Сю.

- Мне все еще нужно курить. Я надеюсь, что ты тоже сможешь остаться, - сказал Е Сю.

- Хмммм ... - Е Сю курил всю ночь. Чень Го упорствовала до конца. Видя, что Е Сю прикурил еще одну, она хмыкнула, но ничего не сказала.

День был даже оживленнее, чем ночь. Ивент подходил к концу и игроки поднапряглись.

Е Сю упорствовал. С другой стороны монитора множество игроков думали: "Он все еще не уснул!"

Некоторые игроки, те, что состояли в 12 гильдиях, переполнялись благодарностью.

Те же, кто был в Великолепной Династии, испытывали недовольство.

Гильдмастер Чэнь не спускал глаз с игры долгое время. Уже четыре часа после полудня. Новая волна сонливости поглотила Чэнь Ехуя, но не было никаких признаков того, что Мрачный Лорд уйдет в офлайн.

"Этот парень! Он же не планирует оставаться все 36 часов?" Чэнь Ехуй был в кошмарном настроении.

Чем больше времени проходило, тем больше Чэнь Ехуй чувствовал, что Е Цю планировал именно это. Его беспокойство возросло.

В рейтинге гильдий Великолепную Династию уже обогнали. За последнее время она опустилась на седьмое место, шесть гильдий уже обошли ее и шесть гильдий позади были очень близко.

Что делать?

Счастливое интернет-кафе! Чэнь Ехуй знал, что Е Цю находится там. Мог ли он сделать что-то с этим знанием?

Перерезать им провода? Позвонить в пожарную часть? Устроить онлайн-атаку? Послать людей, которые объявят, что им срочно нужен Е Цю?

Все это было не в его компетенции. Он просто позволил воображению разыграться. Чень Ехуй отмел эти мысли. Вокруг него были один задроты, сидевшие в игре целыми днями, и он не мог воплотить в жизнь такие идеи.

Выхода нет. День приближался к концу. Чень Ехуй не играл, а в волнении наматывал круги по комнате.

Лидеры гильдий проснулись и вернулись в игру. Увидев, что Мрачный Лорд еще здесь, они испытали восторг.

Ближе к вечеру Мрачный Лорд, наконец-то, ошибся, запрыгивая на башню и всех взбаламутил. Когда все уже думали, что ему конец, под аккомпанемент испуганных воплей, Зонт тысячи возможностей превратился в Несущие крылья, и он приземлился на точку опоры.

Даже сделав ошибку, Е Сю смог ее исправить, заставив всех ощутить еще большую уверенность, чем раньше.

В шесть вниз спустилась Танг Ро и приняла управление Мягкой Мглой. Она посмотрела в инвентарь и увидела кучу подарков. Кто-то точно собирал их за нее. Скорее всего, это была Чень Го, но она вела себя так, будто ничего не делала.

В этот раз Очищающая Мгла не шевелилась. Е Сю позвал ее пару раз, но не получил ответа. Похоже, Су Мученг больше не могла держаться. Хотя ее персонаж находился здесь, никто не мог помочь ей подобрать подарки. Е Сю позвал Танг Ро, чтобы разделить их, но она отказалась, так что Е Сю пришлось забрать из себе.

Су Мученг уснула на три часа. В девять она вдруг проснулась и немедленно начала играть вновь, как будто ничего не случилось.

В мгновение ока приблизилась полночь. Е Сю переместил своего Мрачного Лорда на вершину часовой башни и испустил длинный вздох облегчения.

Наконец! Хотя оставалось еще немного времени, они уже не успевали собрать еще волну. Он продержался 36 часов. Изначально Е Сю чувствовал невероятную усталость, но когда все подошло к концу, он вдруг расслабился. 36 часов игры прошли не зря.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 291 - Безумные награды**

Глава 291 - Безумные награды

Наступила полночь. Система оповестила, что ивент закончен. С этого момента Рождественские воры больше не ресаются. Воры, которые еще живы, больше не дают дропа и очков. Подарки, которые уже дропнулись, можно собирать и после полуночи. Их можно обменять на награды в течение целого дня.

12 гильдий, которые объединились с Е Сю, без сомнений, были победителями в этом ивенте. Толпа у подножия часовой башни Города Грехов бурлила от восторга. Крики радости разносились по всей площади. Но Мрачный Лорд на вершине башни стоял без признаков движения.

Охота на воров была завершена и Мрачный Лорд мог, наконец, спуститься вниз. Танг Ро повернула голову и обнаружила, что Е Сю уже заснул за своим столом.

Танг Ро и Чэнь Го посмотрели друг на друга. Он отлично выглядел несколько минут назад! Но в этот момент он уже спал мертвым сном.

- Эй, эй! Ты не мог подождать ещё пару минут? - Чень Го бессердечно пихнула Е Сю, пытаясь разбудить.

- Что? - пробормотал Е Сю, - Разве это не закончилось?

- Ты еще не подобрал подарки! - сказала Танг Ро.

- Вы можете это сделать! - сказал Е Сю и затем повернулся на бок. Похоже, он так и собирался спать.

- Вставай. Иди в свою комнату и поспи. - Чень Го подняла Е Сю.

- Хорошо, хорошо. Уже иду - Е Сю поднялся и, покачиваясь, покинул свое место.

Чень Го смотрела и удивлялась. Провести 36 часов без сна было не так уж и ужасно для взрослого человека. Но Е Сю выглядел так, будто может упасть в любой момент.

Чень Го подумала еще раз. Е Сю делал то, что другие не могли. Чтобы быть способным действовать эффективно, он сохранял концентрацию все это время. Полное истощение разума, которое он испытывал , не могли ощутить такие игроки, как она, которые просто бегали вокруг, надеясь на удачу.

- Эй! - глядя на вновь покачнувшегося Е Сю, Чень Го поспешно поднялась и подбежала, чтобы помочь ему. Но внезапно Е Сю остановился и потряс головой, пробормотав в удивлении: "Я могу спать даже на ходу. Я становлюсь всё лучше и лучше..."

Чэнь Го потеряла дар речи. Она наконец догнала его: -Ты в порядке?

- Все в порядке, все в порядке. Сперва я пойду посплю. Помоги мне разлогинится! - сказал Е Сю.

- Я помогу собрать подарки! А то вдруг ты проспишь 24 часа? - радостно сказала Чэнь Го.

- Вперед, вперед! - Засмеялся Е Сю. Затем он подошел к лестнице. Чень Го немного боялась, что он упадет, поднимаясь вверх по лестнице, но когда она снова глянула, она увидела, что шаги Е Сю были устойчивыми. Он покачивался раньше только потому, что не проснулся до конца и шел, как лунатик, во сне.

Вернувшись на свое место, Чень Го посмотрела через камеру Мрачного Лорда. Он стоял на вершине часовой башни и смотрел на Город Грехов с высоты птичьего полета. Другие игроки внизу были похожи на муравьев. Сверкающие вокруг них молнии создавали впечатление, что они могут быть уничтожены в любой момент.

Управляя Мрачным Лордом, Чень Го смотрела по сторонам и не желала уходить. Она раньше никогда здесь не была!

Это продолжалось до тех пор, пока Танг Ро не посмотрела на нее с сомнением, заставив Чень Го почувствовать некоторое смущение. Она кашлянула и спросила: - Есть еще подарки, которые нужно собрать?

- Есть! Ты должна помочь ему забрать их! - Сказала Танг Ро.

- Хорошо. - кивнула Чень Го. Она открыла окно снаряжения Мрачного Лорда. Зонт тысячи возможностей находился в форме ружья. Чень Го посмотрела на характеристики и была невероятно удивлена Подумав о том, как бы она могла играть с серебряным оружием, Чень Го не могла успокоиться.

- Я собираюсь спуститься вниз! - сказала Чень Го.

- Вперед! - сказала Танг Ро.

Чень Го играла Лаунчером. Несмотря на то, что она была не в состоянии допрыгать до вершины, спрыгнуть вниз для неё не было проблемой. Она посмотрела на прекрасный вид сверху в последний раз, а затем дала команду Мрачному Лорду спрыгнуть вниз.

Шел мелкий дождь. Чэнь Го следила за приближением земли и за временем. Несколько раз выстрелив, Мрачный Лорд благополучно приземлился.

Игроки союзных гильдий все еще были здесь. Они испытывали сложные чувства по отношению к Мрачному Лорду, поэтому, увидев, что он спустился, не знали, что делать.

Чэнь Го подбежала к Мягкой Мгле, чтобы помочь собрать оставшиеся подарки. Остальные игроки уже закончили сбор своих подарков. Оставшаяся груда была никем не тронута, потому что предназначалась для группы Е Сю.

Подобрав с десяток подарков, Чэнь Го и Танг Ро, не теряя времени на разговоры с этими игроками, побежали искать Санту.

- Где сестрёнка, что была с вами? - Спрашивала Чень Го, потому что не видела никаких следов Лаунчера.

- О, она вышла из игры - сказала Танг Ро.

Больше они не разговаривали, а стали отдавать свои подарки Санте. Несмотря на то, что Чэнь Го сейчас использовала не своего персонажа, она, по-прежнему, смотрела на системные сообщения, когда открывала свои награды.

Для таких игроков, как Мрачный Лорд и Мягкая Мгла, имевших большое количество подарков и наград, неудивительно было, что они уже появлялись на ТВ несколько раз.

Попадание на ТВ не обязательно означало, что имевшиеся у них предметы были очень ценными. К примеру, Фиолетовое снаряжение была анонсировано системой, но его ценность была ограниченной. Даже если бы это было Оранжевое снаряжение, оно бы не могло сравниться с книгами навыков. Они не могли быть проданы, так что даже имея деньги, их нельзя было купить. Группа Е Сю находила книги навыков на протяжении всего ивента, но Танг Ро была удачливее всех. В общей сложности она получила с книгами 55 очков, в то время как Е Сю - всего 45. Су Мученг оказалась самой неудачливой. Она нашла лишь две низкоуровневые книги навыков, по 5 очков каждая, в общем - 10 очков.

Помимо этого было довольно много редких материалов и куча других вещей. Танг Ро понятия не имела о стоимости этих вещей, поэтому она сохранила их на данный момент и решила навести порядок после окончания ивента.

Самым безумным было количество полученного опыта. После окончания ивента три персонажа поднялись до 37 уровня.

Другие игроки начали с более высокими уровнями и, сотрудничая с Мрачным Лордам, прокачались по полной. Однако, они получали меньше подарков, чем группа Мрачного Лорда. После обмена своих подарков, они поднялись до 38 уровня.

Что до Чен Ехуя, то он мог лишь тупо таращиться в таблицу лидеров. Уровни их пятнадцати героев теперь даже не могли сравниться с группой Мрачного Лорда. Когда они первоначально прибыли в Город Грехов, это троица была лишь 31 уровня, и их разделяло три уровня! За 36 часов Рождественского ивента они повысили уровень шесть раз, в то время как игроки Великолепной Династии на остатках смогли поднять уровень лишь дважды.

Даже хотя они были лучше большинства игроков и считались выдающимися среди основной массы... большинство игроков не были противниками Великолепной Династии. Их конкуренты, те, кому они хотели противостоять, ушли на два уровня выше.

Чен Ехуй был беспомощен перед результатами. Но хотя они были на дне таблицы лидеров, им всё же удалось попасть в список 36-40 уровней. Что касается Самсары, они упали в середину рейтинга 31-35 уровней.

Более высокоуровневая таблица лидеров имела свои преимущества.

С повышением уровня увеличивались и награды по опыту, золоту, снаряжению и материалам. Награды в таблице лидеров 36-40 уровня были гораздо лучше, чем награды 31-35 уровня.

- Всё кончено... - Чен Ехуй наконец-то установил, что таблица лидеров более не изменится. Чен Ехуй глубоко вздохнул. В этот момент он не был так уж раздражён, поскольку уже смирился, что на этот раз он проиграл.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 292 - Итоги**

Глава 292 – Итоги.

В конце ивента в чате полно было игроков, хвастающихся своими наградами. Через некоторое время волна возбуждения пошла на спад. Когда ивент закончился, большинство уже обменяли подарки и вышли из игры.

Кроме наград за подарки, наиболее ценные призы получили те, кто заработал больше всего очков.

Взяв финальный Рождественский подарок, Танг Ро немедленно открыла его. Со вспышкой света она получила кучу опыта и Мягкая Мгла тут же поднялась до 38 уровня. В придачу она получила Оранжевое оружие для боевого мага 40-го уровня: Пылающую Огненную Алебарду.

Пылающая Огненная Алебарда. 40 Уровень.

Вес: 3.3 кг. Скорость Атаки: 1.

Физическая Атака: 470. Магическая Атака: 255.

Сила +15. Уровень Скила Огненный Чейсер +2. Атака имеет 3% шанс Поджечь противника.

Смотря на оружие, Танг Ро сравнила его с ее предыдущим Фиолетовым оружием 30 Уровня, Копьем Алой Луны: Физическая Атака: 330, Магическая Атака: 250.

- Поразительно! - только и смогла сказать Танг Ро.

- Ты на самом деле получила Оранжевое оружие. Какая удача! - Чень Го тоже оценила его. Для того, у кого был аккаунт максимального уровня, Оранжевое оружие 40 уровня не было предметом зависти.

Мрачный Лорд также получил свой последний подарок. Но когда Чень Го увидела слова 'Рождественский подарок', она заколебалась, прежде чем закрыть его и выйти из игры.

Она вернулась к своей Туманной Мгле. Ее количество очков нельзя было сравнить с количеством очков Е Сю и Танг Ро. Но все равно, она ждала своего финального подарка. Чень Го глубоко вздохнула и открыла его.

Загрохотало. Она увидела мешок с деньгами. И это все. Подарок Чень Го оказался самым обычным.

Глядя на денежный мешок, она поняла, что сегодня в выигрыше остались только Е Сю и Танг Ро. Ее Туманная Мгла всегда была середнячком. Она делала все, что могла, но большую часть времени провела, волнуясь за других. Вспоминая, она чувствовала, что это было забавно.

После того, как она открыла подарки, никаких событий не происходило, так что Чень Го вышла из игры.

- Это был долгий день. Ты должна пораньше лечь спать! - сказала Чень Го.

- Уф... - Танг Ро чувствовала себя немного растерянной. 36 часов - звучало внушительно, но на самом деле, они быстро пролетели. Все время, кроме недолгого сна, она была занята событиями ивента. Теперь, после его окончания, она не знала, чем заняться.

Обычно в это время обновлялись данжи и она со своей группой шла туда. Но сейчас никого из ее обычной группы не было в игре. Ее персонаж апнулся очень быстро, в мгновение ока он поднялся с 31 до 38 уровня. Чем ей заняться на этом уровне? Что она должна делать? Танг Ро понятия не имела.

Она безучастно смотрела на игру, а затем кивнула головой Чень Го : - Окей, я пойду спать.

В результате, ночью не было ни Танг Ро в углу, ни Е Сю за стойкой регистрации. Все выглядело как до прихода Е Сю.

В девять утра Е Сю проснулся в своей постели.

Солнечный свет проникал сквозь маленькое оконце, немного освещая темный чулан.

Пылинки кружились в луче света. Е Сю смотрел на них и вспоминал Город Грехов - мелкие капли дождя в свете фонарей выглядели точно также.

Сумасшедшие 36 часов закончились! Е Сю лишь сейчас осознал это. Он потер лоб и поднялся, оделся и вышел из комнаты.

В гостиной работал телевизор. Чень Го лежала на диване с мокрой головой, в своем спальном мешке.

- Босс, - окликнул Е Сю. Чень Го повернула голову и поприветствовала его: - Ву ву, - ее рот был полон пузырей. Затем, повернувшись, продолжила смотреть телевизор.

Е Сю потерял дар речи. Ну кто чистит зубы на диване, смотря телевизор?

- Могу я воспользоваться ванной комнатой? - спросил Е Сю.

- Ву ву ву, - Чень Го поднялась и поспешила в ванную. Прополоскав рот и смыв пену, она вышла оттуда, сказав: "Вперед!"

- Окей, - Е Сю зашел внутрь.

- Я не открывала твой Рождественский подарок. Не забудь сделать это, - сказала Чень Го.

- Окей, - Е Сю кивнул головой.

К тому времени, как он помылся, Чень Го уже выключила телевизор и ушла. Дверь в комнату Танг Ро была открыта, но ее там не было. Е Сю вышел и спустился в интернет-кафе.

- Утречка! - он поприветствовал служащих, работающих в интернет-кафе. Е Сю увидел Танг Ро и Чень Го, сидящих вместе за своими компьютерами. Е Сю подошел, поздоровался, но не сел рядом: - Я пойду в секцию для курящих!

- Хорошо. - Чэнь Го, конечно, не стала его останавливать. Вчера она не противилась тому, что он курит рядом, но только потому, что это был особый случай. Она, действительно, не любила сигаретный дым.

По утрам в интернет-кафе было мало людей. Е Сю сел на первое попавшееся место и вставил карточку, заходя в игру.

Как только он вошел, он сразу же получил сообщение от Булочки, который обращался к нему со слезами на глазах!

- Старший, что случилось? Как вы вдруг апнулись до 38 уровня за одну ночь? - Булочка добавил кучу плачущих смайликов.

- Рождественский ивент. Где ты был последние два дня? - ответил Е Сю.

- Я тоже был на Рождественском ивенте! - сказал Булочка.

- Что? Почему тогда я не видел тебя в игре?

- Зачем мне заходить в игру? Я выпивал с несколькими приятелями. Мы напились, и я проспал весь вчерашний день. Я зашел в игру только сегодня, и увидел что все очень изменилось. Сколько дней я проспал? Какой сегодня день?

Е Сю потерял дар речи. Рождественский ивент Булочки был событием в реальной жизни, а не в игре. Он беспомощно ответил: - Был Рождественский ивент в игре. Он позволяет быстро поднимать уровни. Из-за него мы апнулись несколько раз.

- Такое бывает? - удивился Булочка.

- По большим праздникам в игре проходят ивенты. - Е Сю предполагал, что Булочка играл раньше в компьютерные игры, так что он должен был знать.

- И правда! Как я мог забыть! - Булочка вдруг понял и начал плакать, как будто оплакивал свою мать.

- Поторопись поднять уровни и догоняй нас! - с таким разрывом, что еще мог сказать Е Сю?

- Старший, я дам тебе мой номер. Если что-то подобное произойдет снова, позвони мне! - Булочке было очень грустно.

- Хорошо! - Ответил Е Сю. Он записал его номер и отправил плачущего Булочку прокачиваться.

Е Сю открыл инвентарь Мрачного Лорда. Он увидел Рождественский подарок и открыл его.

Появилась вспышка света. Позиции Мрачного Лорда и Мягкой Мглы были достаточно высоки, так что опыта они получили в награду примерно одинаково. С этим опытом, Мрачный Лорд также апнулся до 38 уровня. Помимо этого, он получил награду, которая попала на ТВ: Оранжевое оружие 40 уровня: Призрачные Когти.

Когти были оружием для Бойцов и чаще всего использовались Хулиганами. Призрачные когти были оранжевым оружием, их характеристики не нуждались в обсуждении. Тем не менее для улучшения зонта тысячи возможностей они были не нужны. Е Сю тут же послал сообщение с характеристиками Когтей Булочке.

- Ах ах ах ах! Старший!! - воскликнул Булочка.

- Поторопись поднять уровни! Когда ты достигнешь 40-го, я отдам их тебе.

- Я буду спешить! Я буду! - прокричал Булочка.

Е Сю улыбнулся и закрыл окно чата. Его Мрачный Лорд был еще в Городе Грехов, и имел множество предметов в инвентаре. Они очень много весили, и он должен был избавиться от этого груза.

После возвращения в Город Трав, он направился прямо к хранилищу. По дороге туда Е Сю старался быть осторожным, чтобы заметить, если к нему будет чрезмерное внимание со стороны больших гильдий.

Можно забыть, что все были так счастливы и сплочены на вчерашнем Рождественском ивенте. Эта глава уже закрыта. То, что было всегда, не изменится. Для таких врагов, как гильдии Синего Ручья и Травяного Сада, их короткий союз с Мрачным Лордом вряд ли послужит причиной для крепкой дружбы.

Что же касается Е Сю, в глазах гильдий, он вернулся к тому, что был похитителем рекордов подземелий, особенно теперь, когда его уровень сравнялся с их уровнями. Это заставит их снова бояться.

Е Сю не увидел ничего необычного после наблюдения за окрестностями. Зайдя в здание хранилища, он быстро навел порядок в нём. Несмотря на то, что у него было много материалов, для того, чтобы поднять зонт тысячи вероятностей до 35-го уровня, их по-прежнему не хватало. Сходить ли ему на рынок или продать еще пару гайдов?

Е Сю подумал и открыл список рекордов подземелий. Он посмотрел и удивился. Новые рекорды Прямого Ущелья и Огненного Леса: самое меньшее время было пугающим.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 293 - Форма Копья! Уровень 35**

Глава 293 - Форма Копья! Уровень 35.

Новый рекорд Прямого Ущелья побил рекорд, поставленный Туманным Замком с помощью руководства Е Сю, на целых две минуты. Рекорд был поставлен Амбициями Тирана. Даже при том, что они тоже купили гайд у Е Сю, текущий рекорд превысил предел, который мог быть достигнут с помощью этого гайда. И Е Сю сам не имел ни малейшего понятия о том, как они сделали это.

Лидером среди рекордсменов Огненного Леса была Гильдия Синего Ручья. Их рекорд также был невероятно высоким. Не только время рекорда было удивительным, все первые десять записей в таблице были достаточно невероятны, чтобы изумить игроков.

В течение Рождественского ивента все игроки были сосредоточены на этом мероприятии. Новости о новых рекордах подземелий в мировом чате быстро сменялись частыми уведомлениями о новых наградах за подарки. Е Сю и не заметил этих напряженных боевых действий в течение 36 часов.

Поразмышляв об этом, Е Сю понял, что случилось.

Эти рекорды появились благодаря Рождественскому ивенту.

Подобно тому, как персонаж Танг Ро, Мягкая Мгла, могла временно заиметь высшую степень Боевого Духа, так и команды гильдий, устанавливавшие рекорды, явно воспользовались Рождественским Ивентом, чтобы получить максимальные навыки, которые они не должны были иметь на этом уровне, для того чтобы временно создать очень сильную команду.

Подобная команда не сможет существовать после окончания ивента, но ее рекорды останутся.

Пользуясь случаем, Амбиции Тирана установили уникальный рекорд Прямого Ущелья. Несмотря на то, что никто не заметил его в то время, невозможно было представить, что люди не заметят его после. А та гильдии, которая срочно нуждалась в рекордах - это была гильдия Синего Ручья - смогла успешно воспользоваться возможностью и установить рекорд Огненного Леса. Неловкое положение, в которое попали гильдии, наконец, было устранено.

Подумав обо всем этом, Е Сю улыбнулся. Ему больше ничего не было нужно в этих двух подземельях. Е Сю открыл список рекордов данжей Города Грехов и проверил его.

Здесь ситуация была обычной. Для прохождения этих данжей игрокам нужно было быть на 37-39 уровне. Те игроки, которые достигли этих уровней, были из команды Мрачного Лорда. Топовые игроки Великолепной Династии были, максимум, 36-го уровня и не могли сейчас участвовать в соревновании за рекорд Города Грехов.

Довольно многие получили хорошее снаряжение по итогам ивента. 12 гильдий, сотрудничавших с Е Сю, уже распределили это снаряжение, создавая невероятно сильные команды. После вчерашней ночи был установлен рекорд Города Грехов. Текущим рекордсменом был Травяной Сад.

Амбиции Тирана, Синий Ручей, Травяной Сад. Три топовых гильдии использовали ивент на полную, нужно сказать, что они считались топовыми не зря.

Раз сражение за рекорды достигло уже Города Грехов, Е Сю следовало поторопиться. Он еще даже не исследовал данж. Конечно, никто не мог предсказать, что они достигнут таких уровней в течение ивента. Но теперь было самое время провести исследование для гайда, который он собирался продать.

Гайды, видео ... Е Сю открыл браузер для просмотра материалов.

Е Сю не создавал идиотские гайды, как Скрытый Свет. Он должен определить ключевые моменты стратегии и придумать нечто новое.

Переведя игру в оконный режим, Е Сю стал просматривать гайды и видео, одновременно создавая файл, куда записывал то, что считал нужным.

У него возникло несколько идей, для их проверки нужно было перейти в игру.

Е Сю вернулся в игру, но не пошел сразу в данж. Вместо этого он зашел в игровой редактор снаряжения. У него пока не было всех необходимых материалов для полного апгрейда зонта тысячи вероятностей, но он мог прокачать несколько форм.

У него остались материалы из Прямого Ущелья, кроме оранжевого оружия Мастера Меча Ахона - Алого Иллюзорного Клинка.

Сорок штук шелка песчаного червя были использованы для улучшения купола зонта тысячи вероятностей до 35 уровня.

Для соединения спиц, ручки и купола зонта требовался невероятно редкий Янтарный Кристалл - материал, выпадающий из дикого босса, Альпийского Ронина Отвесной Скалы.

Соединительный элемент был не сильно выделяющимся, но чрезвычайно важным. В ходе исследования Зонта тысячи вероятностей было проведено много тестов для этой части, многие материалы были опробованы. Но после соединения всех деталей Зонт тысячи вероятностей каждый раз разваливался, стоило только попытаться изменить его форму. Чтобы найти нужный материал для использования на каждом следующем уровне было затрачено много усилий.

Сейчас Е Сю добавил янтарный кристалл в шаблон. После того, как он разобрал зонт, он должен был заменить оригинальную часть на новую.

После этого Е Сю использовал хвосты и жала Алого Скорпиона.

И хвостов, и жал нужно было по 8 штук, он заменил ими острые клыки белого волка, что были на концах зонта.

На обновленном зонте красовались черные, как смоль, хвосты Алого Скорпиона. Вдоль спиц на тыльной стороне тянулись черные с кроваво-красными прожилками Алые Жала.

Сменив все, Е Сю сохранил новые изменения и вернулся в игру.

В настоящее время Мрачный Лорд все еще был в Городе Трав. Хотя здесь не с кем было сражаться, сменить форму зонта для проверки характеристик вполне можно было. Он достал зонт и изменил его форму на копье. Концы зонта были увенчаны Скорпионьими Хвостами, которые в этой форме соединялись не совсем равномерно. Зато Скорпионьи Жала сливались друг с другом идеально, формируя единый наконечник копья.

Характеристики.

Зонт тысячи вероятностей (форма Копья), уровень 35.

Вес: 2,3 кг. Прочность 23. Скорость атаки: 5.

Физическая атака: 470. Магическая атака: 350.

Серебряное оружие 35-го уровня не проигрывало в силе атаки Оранжевому оружию 40-го уровня. Эти характеристики были сравнимы с характеристиками нового оружия Танг Ро - Пылающей Огненной Алебарды. Только Алебарда Танг Ро имела скорость Атаки 1, а Зонт тысячи вероятностей - 5.

То, что скорость атаки была равна 5, не значило, что эта скорость была больше в пять раз, чем скорость атаки 1. В ранние дни Славы скорость атаки не измерялась в числах. Цифры использовались для того, чтобы дать игрокам понять, как такая характеристика оружия, как "скорость атаки +1/+2" влияет на скорость атаки.

Скорость 5 превосходила скорость 1 всего в 1.25 раз, если исходить из общедоступных данных. Эту разницу трудно было увидеть, но в игре она сразу ощущалась. Что до разницы между скоростью 9 и 10, то ее вообще могли заметить только очень опытные эксперты.

Кроме этого, было еще кое-что, что расстраивало игроков. Например, скорость атаки могла быть выражена только целым числом. Это означало, что разницу в десятых долях нельзя было увидеть. Ее можно было выявить только экспериментальным способом.

Однако, неважно, сколько там было десятых между 5 и 1, разницу в скорости атаки больше 3 единиц мог почувствовать любой обычный игрок. И по-сравнению с Пылающей Алебардой Зонт Тысячи Вероятностей выглядел совсем неплохо.

На 35-м уровне Зонт Тысячи Вероятностей имел восьмипроцентный шанс отравления и восьмипроцентный шанс вызвать кровотечение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 294 - Создание Клинка**

Глава 294 - Создание Клинка.

До сих пор, кроме атаки, Зонт Тысячи Вероятностей не обладал никакими дополнительными свойствами. Он был как Белое снаряжение. Даже Зеленое снаряжение, выдаваемое за прохождение квестов, частенько добавляло Силу, Интеллект и т.п. Но Зонт Тысячи Вероятностей? Нет. До этого момента.

На 35 уровне Зонт, наконец, получил дополнительные атрибуты.

Хвосты и жала Алого Скорпиона добавляли эффект отравления и кровотечения.Если сравнивать Зонт с Алебардой Пылающего Огня, которая имела 3% шанс воспламенить противника, не трудно было заметить, насколько впечатляющим был восьмипроцентный шанс у Зонта Тысячи Вероятностей.

После проверки на наличие других проблем, Е Сю расслабился. Характеристики оружия ручной работы зависели от деталей. Если бы длина Хвостов Алого скорпиона была другой, или жала соединялись бы по-другому, это могло бы негативно сказаться на оружии. Текущий результат был достигнут с помощью множества экспериментов.

Убедившись, что форма копья была такой, какой он и ожидал, Е Сю нажал на кнопки клавиатуры. Мрачный Лорд встряхнул руками и раскрыл купол Зонта Тысячи Вероятностей. Зонт принял форму щита.

Шелк Песчаного Червя не давал щиту никаких дополнительных свойств на 35 уровне, но основная защита и способность к поглощению урона была улучшена. Однако прочность Зона не поменялась. Это означало, что чем выше уровень, тем реже можно было пользоваться щитом. Форма щита могла быть использована только в критические моменты.

Формы копья и щита были улучшены, но остальные части зонта,такие как спицы и стержень, не могли быть улучшены, потому что Е Сю не имел нужных материалов.

Кроме Алого Иллюзорного Клинка из Прямого Ущелья, другие материалы были получены из Огненного Леса на 34-36 уровне. На всем десятом сервере все еще было немного материалов оттуда, поэтому было сложно добыть их сейчас в нужном количестве.

В результате, Е Сю пока не слишком торопился в поисках материалов. Что до Алого Иллюзорного Клинка, Е Сю просил Амбиции Тирана дважды. В первый раз они расстались, так как не договорившись о цене. Во второй раз оружие было ставкой Чжана Синьцзе. К сожалению Амбиции Тирана сообщили, что у них его нет и заменили его иными материалами.

Был ли клинок у них или нет, Е Сю не знал, но был уверен, что Оранжевое оружие, на самом деле, очень редкое.

"Я могу попробовать купить оружие" - думал Е Сю. Он написал в глобальный чат, спрашивая об Алом Иллюзорном Клинке.

Мир большой, и даже если это Оранжевое оружие, Е Сю верил, что после многих дней зачистки данжей, у людей найдется хотя бы парочка.

Конечно, ему сразу пришло несколько приглашений в друзья. Е Сю добавлял каждого и спрашивал. Один из пятерых неправильно услышал. Игрок думал, что клинок хотят продать, а не купить. И быстро стал конкурентом Е Сю.

Е Сю проигнорировал его и поинтересовался у остальных четверых.

Е Сю примерно представлял себе цену Алого Иллюзорного Клинка. Он только надеялся, что ему не встретится упертый нуб, который не захочет выпускать из рук большую ценность. Даже если Е Сю и тратил много средств на Зонт Тысячи Вероятностей, это не значило, что он собирался тратить больше, чем нужно.

Из этих четверых один просто интересовался ценой. Он даже не сказал, был ли у него этот предмет. Что касается остальных, двое из них спросили о цене. Е Сю предложил честную цену. В конце концов, один распрощался, как будто думал, что встретил обманщика. Другой же не ответил сразу и обдумывал предложение. Что касается последнего, тот назвал свою цену, и она оказалась намного больше, чем та, что предложил Е Сю. В принципе, это было было в порядке вещей - продавец всегда пытается продать подороже .

Е Сю не спешил давать ответ, он все еще ждал игрока, который не ответил.

Через какое-то время тот написал: - Маловато!

Е Сю ничего не сказал, просто повысил цену и предложил обоим. Она была выше, чем первоначальная, но ниже, чем предложенная другим парнем.

В конце концов, один начал оправдывать свою завышенную цену, другой же немного поколебался, но все же согласился.

Е Сю немедленно отправил сообщение второму: - Извини, но я получил другое предложение. Этот игрок перестал присылать сообщения. Жалел ли он о своем решении, никто не узнал.

У Е Сю не было столько денег, но были материалы. В результате он начал переговоры с продавцом, чтобы выяснить, согласится ли тот принять материалы. Если бы это был нуб, который бы не знал стоимости неизвестных ему материалов, это бы, определённо, не сработало. Но, к счастью, было похоже, что этот игрок разбирался в теме, и после недолгих переговоров он с радостью принял предложение Е Сю.

Оба принесли свои товары и встретились в условленном месте. Открыв торг, они обменялись. Как и множество других сделок, эта окончилась мирно.

Двое попрощались и разошлись по своим делам. Е Сю зашел в редактор снаряжения. Ему необходимо было придать материалам правильную форму. Конечно, и тут не обошлось без проб и ошибок. Чтобы понять, что нужно делать, было проведено бесчисленное количество опытов.

Воспоминания об этом будили эмоции. Алый Иллюзорный Клинок уже был в нужной форме. Е Сю присоединил меч и сохранил изменения.

Затем он вернулся в игру и вытащил меч из ручки Зонта Тысячи Вероятностей. Алый цвет Клинка остался прежним, но всё остальное изменилось.

Зонт Тысячи Вероятностей (Форма Меча), уровень 35, физическая атака: 390, магическая атака: 440.

Помимо этого, шанс нанести критический удар вырос до 2%. Это был дополнительный эффект Алого Иллюзорного Клинка, который никуда не делся после добавления его к Зонту.

Теперь Е Сю осталось только подождать несколько дней, чтобы игроки десятого сервера прошли Огненный Лес еще пару десятков раз. Тогда он сможет получить у гильдий материалы за свои гайды и дальше апгрейдить Зонт. Собрать все материалы самостоятельно не представлялось возможным.

Мрачный Лорд оставил Город Трав и направился в Город Грехов. Е Сю написал Танг Ро, спрашивая, хочет ли она в данж.

На самом деле, Е Сю мог и самостоятельно пройти данж. Но когда проходишь соло, то нельзя встретить скрытого Босса, так что ему требовалась компания.

В настоящее время Танг Ро следовала гайдам и выполняла квесты. Мягкая Мгла апнулась с 31 до 38 уровня очень быстро. Среди квестов за эти 7 уровней были те, которые приносили очки навыков или характеристик. Увидев сообщение Е Сю, она отложила квесты и пошла играть с ним в Город Грехов.

В Городе Грехов они встретились и объединились в группу.

- Только мы вдвоём? - Танг Ро посмотрела вокруг, но никого не увидела.

- Если нет, то кто ещё? - спросил Е Сю. Кроме Су Мученг, их друзья не имели нужного уровня для прохождения подземелья в Городе Грехов.

- Ладно, тогда пошли! - сказала Танг Ро. Когда она спросила "Только мы вдвоём?" она не сомневалась, что они вдвоём смогут пройти подземелье. Она имела в виду, что если это так, то они могут сразу начинать.

Подземелье Города Грехов было расположено в тюрьме.

Все жители Города Грехов были преступниками, сбежавшими из тюрьмы. Эта тюрьма не имела каких-либо правил. Заключённые свободно разгуливали по городу. В соответствии с историей, в тюрьме произошёл бунт и все охранники были убиты. Задача игроков заключалась в том, чтобы не дать заключенным сбежать.

Е Сю и Танг Ро. Один из них увидел сюжет десятилетней давности, в то время, как другая почувствовала головокружение от такого количества текста. В тот момент она не могла понять всё это. Они оба пошли ко входу в подземелье и быстро вошли в него. У них была только одна цель: убить!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 295 - Словесная битва**

Глава 295. Словесная битва.

Подземная тюрьма была тусклой и сырой. Как только два персонажа вошли, они наступили в небольшую лужу, вода расплескалась по земле. Недалеко было несколько монстров, которые немедленно прибежали, услышав звук.

Подземная тюрьма не давала времени игрокам на подготовку. Сразу у входа они должны были сражаться.

Танг Ро была довольна их активностью. Ее Мягкая Мгла сразу бросилась в битву, ярко сияя Копьем Алой Луны в этом тусклом окружении.

Их двоих было более, чем достаточно для этого данжа. Конечно, вдвоем они не могли рассчитывать на рекорд. Е Сю пришел исследовать данж. Видя, что у Танг Ро нет проблем с монстрами, он позволил ей продолжать идти вперед, пока они не добрались до запланированного места, где он начал практиковаться.

В одиночку Танг Ро понадобилось некоторое время для зачистки данжа от монстров. Когда она закончила, то вернулась к Мрачному Лорду и неожиданно обнаружила, что он был даже медленнее, чем она...и намного.

- Что ты делаешь? - полюбопытствовала Танг Ро. Несмотря на то, что Е Сю никогда особо не старался в данжах,такого прежде никогда не случалось.

- Я тут кое-что изучаю. Ты можешь продолжать убивать монстров. - Сказал Е Сю.

- Окей. - Танг Ро продолжила идти вперед. Хотя они были вдвоем в одном данже, каждый из них занимался своими делами.

Танг Ро неслась вперед. Она обернулась и увидела, что Мрачный Лорд все еще на том же самом мести и с теми же монстрами. В Славе,члены команды могли разделять опыт только на определенном расстоянии. Мягкая Мгла уже почти вышла за пределы этого расстояния, поэтому ей не оставалось ничего другого, кроме как вернуться назад.

- Ты все еще не закончил? - спросила Танг Ро, приблизившись, хотя ее Мягкая Мгла не нуждалась в помощи..

- Ага, помоги мне кое с чем... - попросил Е Сю.

В результате,большинство монстров было убито Танг Ро, тогда как Е Сю часто останавливался на одном месте и стоял там несколько минут. Он делал так несколько раз, и им понадобилось почти два часа, чтобы пройти данж.

После первого захода, Танг Ро ничего не сказала.

Во второй раз, Е Сю больше не делал таких длительных остановок. Он начал убивать монстров крайне быстро, особенно в тех местах, где останавливался раньше. Когда он продвигался в тех областях, он был намного более сфокусирован и эффективен.

- Ну что ты думаешь? - спросила Танг Ро. Она помогла Е Сю несколько раз и уже услышала его объяснения. Она уже знала, что Е Сю придумывал новую стратегию, чтобы пройти этот данж быстрее.

- Неплохо. - Исследование Е Сю продвигалось гладко.

- Оно будет использовано для установления рекордов?

- Ага, но не нами.

- Тогда для чего оно? - Спросила Танг Ро.

- В качестве гайда я продам эту информацию большим гильдиям!

- Они не могут сами? Им нужно полагаться в этом на тебя?

- Трудно сказать. - Признался Е Сю.

Е Сю оттолкнул некоторых монстров и притянул новых, чтобы повысить эффективность зачистки. Был ли он и правда единственным, кто был способен на это? Е Сю предполагал, что дело может быть не в этом.

Данж был постоянным. Многие новые игроки, потратив на исследования некоторое время, могли придумать новую стратегию.

Преимущество Е Сю было в том, что ему требовалось намного меньше времени для создания наиболее эффективной стратегии.

В Подземной тюрьме Города Грехов, Е Сю провел утро и послеобеденное время, чтобы определиться со стратегией. Другим же людям требовалось на это больше времени, чем Е Сю.

Как например, гильдии Амбиции Тирана.

Амбиции Тирана видели, что гайд, который они купили у Е Сю, в основном, не отличался от обычной стратегии прохождения. Изменения касались только нескольких мест. Тем не менее, это сразу повысило эффективность всего гайда. Такой тип стратегии натолкнул Цзян Ю на некоторые мысли.

Цзян Ю, конечно, понимал, что не может сравниться с Богом Е Цю. Тем не менее, один этот данж дал их игровым экспертам необходимые знания. Некоторые объяснения в гайде Е Цю дали ему несколько идей. Возможно, им не нужно будет обменивать материалы на его гайды. Возможно, они смогут сделать свои собственные.

Цзян Ю собрался заняться этим прямо сейчас.

Со вчерашней ночи и до настоящего времени, он использовал все аккаунты, что были под рукой. Он не знал, сколько раз прошел этот данж. В данный момент он обнаружил кое-что новое и записал в файл. Настроение Цзян Ю было крайне хорошим и гайд был почти закончен.

- Гильдлидер, пришло время еды.

Когда от подчиненного пришел вызов на обед, Цзян Ю ставил последний знак препинания. Возбужденный Цзян Ю поставил восклицательный знак, выразив тем самым свое настроение.

Он сохранил документ и закрыл его. Цзян Ю встал со светящимся от радости лицом и спросил: - Что у нас сегодня на обед?

Цзян Ю не чувствовал усталости, несмотря на всю прошедшую ночь, потому что был в крайней степени счастлив. Они очень много получили от Рождественского ивента и использовали эту возможность, чтобы вернуть свой рекорд в Прямом Ущелье. И сейчас пришло время поставить свой рекорд и в Городе Грехов. Весна пришла к Цзян Ю.

- Лидер Гильдии, все ли будет хорошо на десятом сервере? - Спросил подчиненный.

- Да, все будет отлично, просто отлично - Цзян Ю улыбнулся.

Все были счастливы. Со времени вмешательства Цзян Ю в дела десятого сервера, темное облако тенью накрывало гильдейскую клуба Тирании. Это чувствовали даже те, кто не был задействован на десятом сервере.

Цзян Ю постоянно упирался в стену на десятом сервере, из-за чего в игровой установилась жесткая атмосфера. В течение нескольких дней общее настроение в комнате то повышалось, то понижалось.

И сейчас, наконец, шторм прошел и небо стало чистым. На лице лидера гильдии была широкая улыбка, и он больше не наставлял их так часто. Он даже пару раз пошутил, хоть и не очень удачно.

После ланча, Цзян Ю не пошел спать.Он сразу залогинился на десятый сервер и связался с Холодной Ночью. Но сейчас его не было на месте, персонажем управлял другой человек, прокачивая уровни.

Для того, чтобы два человека использовали один и тот же аккаунт, они непременно должны были находиться рядом. Поэтому спустя некоторое время зашел настоящий Холодная Ночь. Цзян Ю отправил ему гайд, что разработал лично и сказал, чтоб Холодная Ночь выбрал игроков практиковаться.

- От Е Цю? - Спросил Холодная Ночь после его получения.

- Е Цю? Разве мы можем только пользоваться его услугами и у нас нет никаких других возможностей? Я сделал этот гайд лично - Сказал Цзян Ю.

- Ох,ох... - Холодная Ночь не посмел сказать большего. По его мнению, Е Цю, несомненно, продолжит продавать свои гайды. Гильдлидер решил, что сможет противостоять ему и написал свой собственный гайд. Несмотря на то, что Холодная Ночь очень уважал лидера гильдии... никто при сравнении этих двух человек не скажет, что лидер гильдии, лучше чем Е Цю, верно?

Холодная Ночь сообщил игрокам, чтобы были готовы практиковаться. Сперва им нужно было хорошо разобраться в гайде.

Все игроки, получив информацию, приготовились. Холодная Ночь получил еще одно сообщение и увидел, что оно было от Мрачного Лорда.

- Брат, тебе нужен гайд?

- Извини, у нас уже есть один. -Ответил Холодная Ночь.

- Оу? От кого? От Чжана Синьцзе? - Спросил Е Сю.

Холодная ночь не ответил сразу. Собеседник думал, что гайд от Чжана Синьцзе. Если он скажет, что гайд написал Цзян Ю, это, несомненно, принизит их. Это как если бы собеседник спросил вас, ходили ли вы на банкет. Нельзя с гордостью сказать, что вы были там, но ели только рамэн. Рамэн не поможет вам почувствовать превосходство.

- Тебе не нужно об этом беспокоиться. - .Холодная Ночь ответил. Ему было немного стыдно. Он не хотел говорить, что это был гайд от лидера гильдии, потому что это звучало бы так, как если бы он принижал его значение. Это было неловко.

Даже если Е Цю был противником Тирании, он все еще был Е Цю. Такие, как Холодная Ночь, не имели нужной квалификации, чтобы быть его врагами...

Переводчики: Flame22

Редакторы: LordGrim, Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 296 - Могу я выкупить?**

Глава 296 - Могу я выкупить?

Амбиции Тирана написали свой гайд. Е Сю не был удивлен. Изучив прошлый гайд, они смогли направить свои размышления в нужное русло. С такими подсказками каждый захотел бы попробовать, не важно, насколько он был хорош. В конце концов исследования никто не запрещал.

Не только Амбиции Тирана - Туманный Замок занимался тем же самым. Когда Е Сю обратился к Мглистому Туману, тот со смущенным смешком ответил, что пока ему ничего не нужно.

Е Сю все понял и не стал давить. Даже если парочка гильдий напишет собственные гайды, это просто немного уменьшит количество его клиентов. Гильдии не будут делиться подобными секретами с другими, кто может стать конкурентом.

Итак, две гильдии, ранее купившие у Е Сю гайд, на этот раз отказались. Е Сю выбрал другую гильдию.

- Ещё один? - спросил Лазурный Поток в ответ на полученное сообщение.

- Да! В прошлый раз у вас не получилось. Но на этот раз у вас есть шанс!

- В прошлый раз было Прямое Ущелье. Туманный Замок использовал твой гайд? - спросил Лазурный Поток.

- Конечно.

- Какова цена? - спросил Лазурный Поток.

Список материалов появился перед ним.

Лазурный Поток быстро просмотрел его и ответил: - Это... Не только я, боюсь, никто с десятого сервера не сможет удовлетворить твои потребности.

В списке были все редкие материалы из Огненного Леса. Однако, они только начали проходить Огненный Лес два или три дня назад и, по-правде, не имели достаточного количества материалов.

- Можешь не торопиться. Мы с тобой не первый раз работаем. Мы ещё доверяем друг другу, верно? - сказал Е Сю. Он подразумевал: "Ты можешь отдать их мне, когда они у тебя появятся."

В прошлый раз, когда Е Сю продавал свой гайд, Лазурный Потом отказался от него, так как договорился с Амбициями Тирана, что не будет претендовать на рекорд Прямого Ущелья. Он, действительно, держал слово. Даже когда его гильдия отчаянно нуждалась в том, чтобы совершить камбэк, он не отказался от договора. Такой человек заслуживал доверия.

- Хорошо, если ты на это согласен, то нет проблем. Когда у нас будут материалы, мы их отдадим тебе. Давай мне гайд. - ответил Лазурный Поток.

- Дай мне свою почту. Я отправлю его тебе.

Лазурный Поток дал ему свою почту и после написал: - Могу я спросить тебя кое о чём? Сколько гайдов ты уже продал?

Лазурный Поток был здравомыслящим человеком. Он не был наивным. Он полностью осознавал ценность и назначение прошлого гайда. Гайд не был гарантией рекорда. Он был лишь билетом на соревнование. Не было смысла продавать лишь одну копию. Проще говоря, рекорды десятого сервера были вновь под контролем Мрачного Лорда. Однако, зная истинную личность Мрачного Лорда, Лазурный Поток понимал, что ничего не может с этим поделать.

- Только тебе пока что.

- О? Тогда... возможно ли выкупить гайд? - хоть Лазурный Поток и знал, что вероятность невысока, он не мог не спросить. Если бы он продавал этот гайд, его бы купили примерно 10 гильдий. Выкупить? Это означало бы, что цена должна быть примерно в десять раз выше. Столько он не смог бы заплатить.

- Ха ха... выкупить...

- Проверю почту, - Лазурный Поток видел, что Е Сю избегает темы, поэтому он сказал что-то, чтобы перевести разговор в другое русло.

Неожиданно Мрачный Лорд прислал ему другой список: - Если хочешь выкупить, то это цена.

Лазурный Поток был поражён. Он обнаружил, что выкупная цена, изначально казавшаяся невозможной, выглядела терпимо. К предыдущему списку добавились лишь несколько материалов. Цена возросла не в десять раз, а всего в два.

Такой низкой цены Лазурный Поток не ожидал. "Не может быть," - пробормотал он и прокрутил вверх и вниз. Это всё. Больше ничего не было.

"Может, есть ещё одно сообщение?" - подумал Лазурный Поток. И оно вскоре выскочило. Оно было от Мрачного Лорда: - Что думаешь?

- Только это? - не смог удержаться Лазурный Поток

- Да.

Лазурный Поток колебался. Не потому что цена была слишком высокой, а потому что она была слишком низкой... Как сложно! Если бы цена была высокой, он бы не смог купить. Но она была слишком низкой, и он колебался, потому что это было похоже на ловушку. Другая сторона доверяла ему, и Лазурный Поток хотел ответить тем же. Но, как лидер гильдии, он был ответственен за десятый сервер и не мог действовать импульсивно.

- Могу я... обдумать это? - спросил Лазурный Поток.

- Ох? Долго?

- В течение дня, хорошо?

- Хорошо! - рассмеялся Е Сю в ответ.

Как он мог не знать, о чём думал Лазурный Поток? Если бы он собрался выкупить гайд, то посмотрел бы на его ценность. Лазурный Поток, вероятно, протестирует гайд, в особенности, после полуночи. К тому времени гильдия Синего Ручья вступит в соревнование за рекорды на десятом сервере. Если они, действительно, смогут установить невероятный рекорд, тогда выкуп гайда будет равносилен выкупу рекорда.

Мог ли гайд помочь гильдии Синего Ручья? Е Сю не знал. В конце концов, Амбиции Тирана и Туманный Замок уже создали собственные гайды, рассуждая похожим образом. Е Сю не знал, насколько хороши эти гайды. Тем не менее, он был твердо уверен лишь в одном: гайды Амбиции Тирана и Туманного Замка не могут быть лучше, чем его собственные.

В сражениях между игроками нельзя было достигнуть совершенства, так как люди менялись и развивались. Однако, данжи были постоянны. Достижения варьировались в определенном диапазоне. Существовал некий предел. Когда он будет достигнут, его уже нельзя будет превзойти.

Е Сю поразмышлял и продолжил играть.

Он уже закончил проходить данжи в Городе Грехов. В результате, Е Сю делал то же, что и Танг Ро. Просматривая гайды, он выполнял квесты на 31-38 уровнях. Он опять просидел весь день на одном месте, отлучившись только поесть.

Ночью Цяо Ифан взял Одного Дюйма Пепла и вошёл в игру. Когда он посмотрел на уровень Бога, то тоже закашлялся кровью. Е Сю поинтересовался у него, как дела, и узнал, что у Маленькой Травы, естественно, был свой Новогодний ивент. Так как Ифан не был заметной фигурой в команде, то он не мог быть так свободен, как, например, Су Мученг, поэтому и не выходил в онлайн эти два дня.

Цяо Ифан знал о наградах за Рождественский ивент. Он догадывался, что упадёт в уровнях, но не мог и вообразить, что настолько. Бог уже был 38 уровня. Им двоим будет трудно играть друг с другом. В настоящее время он жалел обо всём. Если бы он знал раньше, то передал бы аккаунт, чтобы выровнять уровень.

Цяо Ифан вздохнул, но был беспомощен. Не было никакой возможности самостоятельно догнать их - ему нужен был кто-то, кто поднимет уровни за него.

В результате, Цяо Ифан не стал играть в эту ночь. Он поздравил Бога и разлогинился. Он тут же связался с человеком, которые прокачивал его аккаунт, и передал ему карту.

В мгновение ока снова наступила полночь. У входов в данжи толпились игроки.

Е Сю был на своём месте во время смены. Танг Ро, как обычно, была на своём. Чень Го ушла спать рано.

- Мы пойдём в подземелье? - спросила Танг Ро. Целый день она выполняла квесты. Её мозги кипели.

- Пошли! - сказал Е Сю.

Су Мученг уже была онлайн. Они объединились в группу. В настоящее время только элитные команды из больших гильдий были в Городе Грехов. Случайные команды всё ещё не достигли нужного уровня. На входе он увидел много знакомых ников; здесь были все игроки, с которыми он был в команде во время Рождественского ивента.

Они равнодушно поприветствовали друг друга и вошли в подземелье.

Трое определённо не могли сравниться с пятью, но это не означало, что подземелье было сложным. Троица выдвинулась вперёд. Время приближалось к 00:30. Е Сю стал обращать внимание на системные сообщения. До 00:40 не было никаких новостей о рекорде подземелья. Е Сю уже начал думать, что в первый заход все гильдии наделали ошибок, когда услышал объявление: Амбиции Тиранов побили рекорд Травяного Сада в данже Города Грехов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 297 - Прежде у меня был гайд**

Глава 297 - Прежде у меня был гайд.

Команды в Городе Грехов явно появились благодаря Рождественскому ивенту. Благодаря заключительным наградам и после целого дня прокачки они достигли 39-го уровня. Не стоит и упоминать, что в течение ивента гильдии получили достаточное количество снаряжения 35-го уровня. Члены команд были одеты в полные наборы. Можно было сказать, что конкуренция в Городе Грехов вышла на новый уровень. Рекорд, установленный ранее Травяным Садом, уже был достоин удивления.

То, что этот рекорд оказался с легкостью побит, тоже поражало воображение. Как бы то ни было, рекорд Амбиций Тирана - 29:34:71 - превосходил рекорд Травяного Сада почти на три минуты.

Удача тут, определенно, была ни при чем. Здесь скрывался какой-то трюк.

Мир был шокирован, но когда Е Сю увидел это, он расслабился.

- Это благодаря твоему гайду? - спросила Танг Ро.

- Нет.

- О? Тогда, если сравнить с твоим гайдом?..

- Немного хуже. - сказал Е Сю. По этой причине он и успокоился. Если Амбиции Тирана не допустили ошибок в прохождении, то - Е Сю был уверен - их гайд содержал некоторые неточности и предел не был достигнут. Если гильдия Синего Ручья будет точно придерживаться полученного гайда, то им не составит труда побить этот рекорд.

- Тогда кто купил твой гайд? - спросила Танг Ро.

- Гильдия Синего Ручья, - сказал Е Сю.

- Оу, - теперь уже Танг Ро знала эти имена.

Трудно было избежать обсуждений в глобальном чате. Амбиции Тирана уже набили себе шишек и синяков в прошлом - их обсмеяли всем миром. Но, установив один за другим два впечатляющих рекорда - в Прямом Ущелье и в Городе Грехов, они вернули себе уважение. Теперь голос Амбиций Тирана звучал праведно и уверенно.

- Тц тц тц, люди из Тирании всегда такие, - сказала Су Мученг. Как про-игрок, она называла гильдию именем команды. Для нее Амбиции Тирана и Тирания были одним целым.

- Да, они никогда не перестанут бросать вызов другим, - сказал Е Сю.

- Но если их рекорд хоть ненамного перебьют, сохранят ли они лицо?

- Да, они слишком импульсивны. Они могли бы, по-крайней мере, спросить меня! - заявил Е Сю. Если бы игроки Амбиций Тирана удосужились спросить его мнение, он мог бы сообщить им, что их рекорд недостаточно хорош. Если уж они намерены хвастаться, то им необходимо больше стараться, а не то их репутации скоро будет нанесен еще один удар.

Су Мученг засмеялась: - Спросить тебя? Разве не ты - тот единственный человек, которого Амбиции Тирана не хотят признавать, нет?

- Хм... - Этот вопрос, действительно, поставил Е Сю в тупик. Ни люди из Тирании, ни игроки из Амбиций Тирана не любили Е Цю.

Когда Цзян Ю увидел, что рекорд на 10-м сервере установлен ими, он подскочил от радости и выплеснул свой восторг на человека, сидящего рядом с ним.

- Мы успешно прошли данж! - отрапортовал Холодная Ночь.

- Да, я вижу. - Улыбнулся в ответ Цзян Ю. Гайд был написан им самим, естественно, он имел представление о том, каким должно быть время рекорда. Все, что нужно было сделать, было сделано. Если они захотят улучшить рекорд, то придется полагаться только на удачу, в общем, они добились максимального результата.

- От Е Цю пока нет вестей... - Холодная Ночь не был так возбужден, как Цзян Ю.

- Ха ха, данж постоянен. Не важно, насколько хорош Е Цю, есть предел времени для прохождения. Этот рекорд никуда не денется. - Цзян Ю приложил много усилий, создавая гайд, и возлагал на него большие надежды. Он был намного больше уверен в нем, чем Холодная Ночь.

Холодная Ночь понимал, что доводы гильдлидера имеют смысл, но все еще беспокоился. Он хотел спросить Е Цю, но не желал выглядеть перед ним слабым. Хоть Е Цю и был великим Богом, Холодная Ночь, как человек Амбиций Тирана, не собирался склонять перед ним голову.

С момента установления рекорда прошло 10 минут. В чате продолжалось обсуждение и новых рекордов пока не было. Троица Е Сю потратила 50 минут на первое прохождение. Ничего не говоря, они снова вошли в данж.

Вскоре Е Сю снова начал ожидать сообщения. Если будет установлен еще один рекорд, то сейчас самое время.

Спустя немного времени, действительно, появилось новое объявление. Новый рекорд был установлен Туманным Замком, время - 29:33:46.

1 секунда! Они побили рекорд Амбиций Тирана лишь на 1 секунду.

Такая маленькая разница очень огорчала, но это было нормально для соревнований подобного рода. Когда Цзян Ю увидел этот рекорд, он не разозлился. наоборот, он громко рассмеялся и послал сообщение Холодной Ночи: - Смотри и ты поймешь. Их гайд такой же.

В прошлый раз Туманный Замок купил гайд. Цзян Ю решил, что он и в этот раз поступил так же. Он не подумал, что Туманный Замок может пойти по его пути и также написать свой гайд.

- Давайте, старайтесь! - приободрил Цзян Ю своих товарищей с десятого сервера. Думая о том, что Туманный Замок потратился на покупку гайда, а они обошлись своими силами, он чувствовал превосходство.

Амбиции Тирана не хотели показывать слабость перед Мрачным Лордом, но Туманный Замок не беспокоился об этом. Хотя они вежливо отказались от предложенного Мрачным Лордом гайда, после установления нового рекорда, Мглистый Туман послал ему сообщение: - Ну как? Этот рекорд достаточно хорош?

- Да, он хороший, - ответил Е Сю.

- Если бы мы использовали твой гайд, сколько бы было? - спросил Мглистый Туман.

- Было бы лучше.

- Правда? - Мглистый Туман отправил недовольную гримасу. Он не был уверен, не обманывает ли его Е Сю, так что он использовал смайлик, отражающий его чувства.

- Это правда, - Е Сю ответил со смайликом в солнечных очках. Поверит ли ему Мглистый Туман или нет, зависело от Мглистого Тумана.

- Ух ... тогда какая гильдия приобрела твой гайд? - Мглистый Туман не верил. Если, на самом деле, существовал гайд лучше, чем его, и уже установлены два рекорда, так где же лучший рекорд?

Но ему не пришлось дожидаться ответа Е Сю. В это время выскочило объявление.

Поздравляем гильдию Синего Ручья с установлением рекорда данжа Города Грехов. Время: 28:12:52.

И в это же время Е Сю получил новое сообщение от Лазурного Потока, всего из двух слов:

- Выкупаю сейчас!

- Ты веришь мне? - усмехнулся Е Сю.

- Верю! Верю! Если цена недостаточно высока, мы можем добавить. - Лазурный Поток даже предлагал увеличить цену, показывая, насколько он был уверен в гайде. Его стоимость уже была ниже, чем если бы Е Цю сам устанавливал рекорд. Цена выкупа также устраивала Лазурного Потока.

- Этого не требуется. Это будет тот же список, что я отправлял после полудня!

- Нет проблем. Когда мы добудем материалы, мы пошлем их тебе, - ответил Лазурный Поток.

- Окей.

Е Сю закрыл окно чата с Лазурным Потоком. Были новые сообщения от Мглистого Тумана.

- Ах ах ах, это гильдия Синего Ручья?

- Действительно, твой гайд лучше, чем наш!

- Какая цена в этот раз? Скажи мне ее!

- Алло алло алло алло? Есть тут кто-нибудь?

Мглистый Туман отослал ему четыре сообщения подряд.

- Все гайды выкуплены.

- Выкуплены? Их можно выкупить? - Мглистый Туман быстро ответил, но когда закончил, он осознал ответ: "Гильдия Синего Ручья выкупила их?"

"Прежде была копия для меня, но я не оценил этого ..." - плакал Мглистый Туман.

Холодная Ночь не был так эмоционален. Он хотел воспользоваться гайдом, но лидер гильдии Цзян Ю намеревался бороться с этим. Он даже забросил свою работу в Небесной Сфере и сконцентрировался на 10-м сервере.

Когда появился рекорд Синего Ручья, Холодная Ночь почувствовал, что дела идут не очень хорошо. Ранее он отказался от гайда Е Цю. Стоит ли теперь просить его? Он не хотел склонять голову перед Е Цю, но именно ему приходилось делать грязную работу. Холодная ночь был в депрессии! И все-таки он надеялся, что гильдлидер будет упорствовать и откажется обращаться к Е Цю. Тогда ему не придется терять лицо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 298 - Исследование - ключ к эффективности**

Глава 298 - Исследование - ключ к эффективности.

Клуб Тирания. Игровая студия.

Предполагалось, что полночь была рабочим временем для этих игроков. Но такая неудача после всего лишь нескольких счастливых дней мгновенно заставила довольно многих почувствовать усталость и отказаться от сегодняшней ночной работы.

Воспользовавшись тяжелым настроением Цзян Ю, большинство игроков поспешило удалиться.

Цзян Ю в шоке смотрел на гайд.

Этот гайд был создан его потом и кровью. Он думал, что сделал максимально результативное руководство. Он был в этом уверен и показывал его всем вокруг.

Но рекорд гильдии Синего Ручья был равносилен пощечине, да такой, от которой его лицо покраснело.

Холодная Ночь все еще беспокоился о том, хочет ли Цзян Ю попросить Мрачного Лорда помочь. Но в данный момент Цзян Ю был слишком растерян, чтобы отдать приказ.

Самоуверенность приносит потери. Скромность же вознаграждается прибылью. Цзян Ю сейчас полностью прочувствовал, что это значит. Он был по-настоящему опечален.

Но что все-таки отсутствовало в его гайде? Цзян Ю пролистал его полностью: здесь было все, что он смог узнать о подземной тюрьме Города Грехов.

Ему оставалось только принять этот удар. Как лидер великой гильдии он должен был внушать уважение.

Где же он ошибся? Цзян Ю непрерывно размышлял. Чем больше он думал, тем сложнее ему было найти проблему.

Не беспокоить Е Цю и спросить у гильдии Синего Ручья? Цзян Ю подумал даже об этом. Затем поразмышлял снова. Гильдия Синего Ручья была соперником, зачем им делиться своими решениями? Насколько это глупо? Эта мысль показала, в каком беспорядке сейчас находился его разум.

Я могу полагаться только на себя... сказал Цзян Ю сам себе. Холодная ночь видел, что Цзян Ю не вызывал его и поэтому был очень счастлив. Из этих двоих каждый не знал, о чем думает другой, но их действия устраивали их обоих.

Как только гильдия Синего Ручья совершила выкуп, Лазурный Поток вздохнул с облегчением, но не расслабился. Как эксперт, он видел, что такому игроку про-уровня, как Бог Е Цю, не было необходимости создавать гайды.

Когда они увидели гайд, большинство из них подумали: "Почему я не додумался до этого?" Если бы им пришлось создавать этот гайд, как долго бы они этим занимались? Лазурный Поток не знал, Но он знал, что после установления рекорда, они были в выгодном положении.

Гайды могли рассматриваться как исследования или технические руководства к данжу. Если бы Амбиции Тирана и Туманный Замок не установили свои рекорды, тогда Лазурный Поток мог бы не выкупать руководство. Только после того, как две гильдии установили рекорды, гильдия Синего Ручья поняла всю ценность гайда

В данный момент выкуп гайда позволил ей выйти в лидеры, пусть и не в абсолютные.

Как бы Гильдия Синего Ручья не пыталась улучшить какие-либо места в гайде Е Сю, ничего нового они придумать не могли.

Что до Туманного Замка, они знали, что никак не смогут получить гайд Мрачного Лорда. С их силами они были конкурентоспособны. Но соревноваться с быстрейшими рекордами было трудно. У них была возможность, но они ей не воспользовались. Упустив ее, они могли только с сожалением смотреть вслед.

Что касается Амбиций Тирана, то Цзян Ю продолжал исследования, отказавшись от компромисса. Даже будучи уверенным в своем гайде, он сознавал, что это его потолок. Если он хочет превзойти себя, это будет непросто. Кроме того, его репутация висела на волоске, и он был слишком подавлен чтобы просить о помощи. Он в одиночку отчаянно пытался продвинуться вперед, но безрезультатно

Сейча Е Сю был беззаботен, как никогда.После завершения нужных квестов, он почти достиг 39-го уровня. И сейчас уже был готов исследовать следующий данж для написания гайда.

Продажа гайда Города Грехов прошла чрезвычайно гладко. Лазурный Поток смог выкупить его по цене, в которую даже не сразу поверил. Казалось бы, если бы Е Сю хотел заработать больше, то не стоило соглашаться на выкуп, но все было сложнее. С того момента, как топовые гильдии отказались от непосредственного найма Мрачного Лорда, покупка гайдов была привилегией небольшого круга. Было бы не очень хорошо, если бы сведения об этом распространились.

Если бы игроки узнали, что гильдии используют его гайды для установления рекордов, это бы означало, что они не могут справиться сами и произошло бы тоже самое, что и раньше. Тогда бы Е Сю нечего было продавать. Именно поэтому было лучше, чтобы гайды распространялись в частном порядке.

Если бы он распространял гайды открыто, мог найтись какой-нибудь недоброжелатель, который бы подождал сначала установления рекорда, а затем бы всем рассказал их секрет. Это было бы очень плохо. Поэтому, когда Туманный Замок предположил, что гайд был выкуплен гильдией Синего Ручья, Е Сю не стал подтверждать это. Он сделал так, чтобы защититься от нежелательных последствий.

В семь утра Е Сю закончил свою смену. Рекорд данжа в Городе Грехов оставался неизменным с часа ночи.

После всего, на второй, третий и четвертый день Синий Ручей, Амбиции Тирана и Туманный Замок упорно трудились. Гильдия Синего Ручья установила новый рекорд, но он был ненамного лучше предыдущего - все их рекорды были, примерно, на одном уровне. Что до Туманного Замка и Амбиций Тирана, то даже несмотря на некоторые прорывы, они все равно не смогли приблизиться к рекорду гильдии Синего Ручья.

После 20 уровня, когда начались битвы за рекорды данжей, борьба всегда была жестокой и кровавой. Каждый данж проходился всеми волна за волной. Но в этот раз все другие гильдии выглядели разбитыми в пух и прах. Гильдия Синего Ручья была вне конкуренции. По прошествии четырех дней из первых десяти мест в рейтинге данжа Города Грехов, первые 9 были за гильдией Синего Ручья.

На сегодняшний день топ-игроки десятого сервера достигли сорокового уровня.

Имя гильдии Синего Ручья шокировало и встряхнуло всех в Городе Грехов, и они почувствовали, каково это - быть безоговорочными лидерами в данже. В данный момент они достигли 40 уровня и были готовы бросить вызов новому подземелью. Первое, что они должны были сделать, это заполучить гайд Е Сю.

- Бог! - Лазурный поток послал уважительный смайлик.

- Да?

У нас есть материалы. Когда мы можем тебе их отдать? - Гильдия Синего Ручья, наконец, собрала все нужные ресурсы из Огненного Леса.

- Ты можешь просто отправить их мне, -.сказал Е Сю. Внутриигровой почтовый ящик мог вместить практически что угодно, кроме, разве что, самих игроков.

- Окей, окей и...ах,ха ха...Ты понимаешь - Лазурный поток рассмеялся.

- Ты хочешь спросить о гайде для Озера Тысячи Волн?

- Конечно, конечно, -.Лазурный Поток немного нервничал. Он боялся какого-нибудь неожиданного ответа.

Когда он глянул еще раз, то увидел новый список материалов.

- Ох, эмм...Что насчет выкупа? - Лазурный Поток пробежал глазами по списку. Большую часть материалов он узнал. Это были материалы из Города Грехов. На данный момент у них не было некоторых пунктов из списка. Хоть они и прошли данж несколько раз, проблема была в том, что у них не было много команд для этого данжа, поэтому и не было множества материалов. В тоже время, учитывая опыт предыдущих взаимодействий с Е Цю, Лазурный Поток чувствовал, что это не будет препятствием. В любом случае он верил, что Е Цю не обманет, поэтому сразу спросил о цене выкупа .

- Ты хочешь снова его выкупить? На этот раз стоимость в десять раз больше. - Ответил E Cю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 299 - Большая распродажа**

Глава 299 - Большая распродажа

В десять раз...

Честно говоря, это не было сюрпризом для Лазурного Потока. В конце концов, не сложно было бы продать десять копий гайда.

Однако Лазурный Поток, уже попробовавший сладость побед, почувствовал разочарование, когда услышал цену. Цена была слишком высокой для простого рекорда подземелья.

Лазурный Поток, определённо, понимал характер Е Сю. Он вздохнул, но не стал торговаться и просто ответил: "Хорошо, дай мне копию!"

- Выкупаешь? - спросил Е Сю.

- Нет, нет. Я хочу лишь обычную копию... - поспешно сказал Лазурный Поток.

- Хорошо, я сразу же отправлю её тебе.

Лазурный Поток слегка встревожился. Почему ему внезапно показалось, что он купил заветрившуюся рисовую лапшу?

Думая об этом, он открыл почтовый ящик и нашёл гайд. Лазурный Поток тут же открыл его и изучил. Технологии и методики прохождения подземелья получены. Он должен был поспешить и понять их перед тем, как использовать.

Гильдия Синего Ручья уже работала над этим. Туманный Замок тоже не сидел на месте. Они потратили на исследования большое количество времени, но были не в состоянии создать продвинутый гайд. Соревнования за рекорды проходили в быстром темпе.. Они отстали в технологиях и больше не могли зависеть от этого. В результате, после получения 40 Уровня, Мглистый Туман тоже купил гайд. После покупки он использовал последние технологии для обучения!

Что касается Амбиций Тирана, Цзян Ю провел четыре дня, изучая данж Города Грехов, и все же, он всегда отставал на один шаг. Кто знал, сколько волос с головы он вырвал. Из-за особых отношений между ним и Е Сю, Цзян Ю усложнил себе жизнь. Когда они достигли 40 уровня, он еще не закончил с Городом Грехов, а уже настало время для нового данжа Озера Тысячи Волн…

Что касается других гильдий, таких как Травяной Сад, они не были глупы. Они все дергали Мрачного Лорда, спрашивая его о ситуации.

Е Сю оставался спокойным и собранным во время продажи гайда. Он ничего не отвечал, когда некоторые интересовались, как обстоят дела с прочими покупателями его гайда. На данный момент существовал определенный лимит высокоуровневых редких материалов, которыми располагали гильдии. Платить позже Е Сю мог позволить только таким проверенным гильдиям, как Синий Ручей. Для других гильдий, с которыми он не был столь близок, его список содержал только такие материалы, которые они имели в наличии. Сначала - материалы, затем - гайд. Если у них не было требуемых редких материалов, то они могли предоставить другие - равноценные - в качестве замены.

В мгновение ока Е Сю продал 10 копий для Озера Тысячи Волн. Десять гильдий, получивших гайд, начали практиковаться. За временем рекорда невозможно было уследить, так часто оно менялось. Видя это, они все понимали, что для того, чтобы оправдать свои расходы, им нужно работать еще и еще.

С первого дня соревнование за рекорд Озера Тысячи Волн было чрезвычайно яростным. Амбиции Тирана завязли в своих противоречиях. Это было невероятно! Рекорды десяти гильдий никому не оставили надежды. И Амбиции Тирана оказались среди тех, кто был выброшен на обочину.

Скрипя зубами, Цзян Ю все-таки пришел к согласию с сами собой.

- Забудь о прошлом. Если все уже участвуют, то чего мы ждем? Поторопись и купи этот гайд!

Холодная Ночь не стал медлить. Когда он увидел, что Цзян Ю, наконец, очистил свой разум, он не стал заботиться о своей чести. Он связался с Мрачным Лордом.

Е Сю ничего не сказал. Если ты хочешь гайд - плати материалами. Не имеет значения, кто ты есть.

Амбиции Тирана взяли гайд и немедленно начали исследовать его. Даже при том, что они начали позже, у всех был одинаковый гайд. Теперь решающим фактором было не наличие гайда, а, скорее, уровень навыков гильдии. Система с гайдом Мрачного Лорда в качестве пропуска к соревнованию заработала.

Чен Ехуй также знал о гайде для данжа. Никто так не беспокоился о рекордах десятого сервера, как Великолепная Династия. Ему был нужен этот гайд. Поскольку Ли Хао больше не заботился о десятом сервере, они также отставали, полагаясь только на силу собственной гильдии для создания гайда.

Поразмыслив, Чень Ехуй нашел доверенного человека не из гильдии для переговоров с Мрачным Лордом, чтобы посмотреть, получится ли у него купить гайд.

Результат превзошел все его ожидания. Этот неизвестный персонаж смог добавить Мрачного Лорда в друзья. После рассказа, зачем он пришел к нему, он также получил цену.

Список был послан Чен Ехую. Просмотрев его, он не нашел ничего необоснованного и немедленно послал материалы. Когда он посмотрел на гайд, то увидел, что тот не был фальшивкой, и втайне почувствовал себя удовлетворенным. Он ощущал, что сделал хитрый ход и легко обманул Е Цю. От этого он чувствовал себя великолепно.

Что касается Е Сю? Когда он увидел, что неизвестный игрок хочет купить гайд, он не сильно удивился. Он, все также беззаботно, назвал цену.

Большая распродажа Е Сю принесла ему немалую прибыль. А кто установит рекорд, его не волновало. Сейчас еще рано было думать об этом. В данный момент он перешел на официальную страницу игры. Скоро Новый Год и следующий ивент. Рождественский ивент принес очень хорошие плоды, и, если дело пойдет так и дальше, то Новогодний ивент тоже будет впечатляющим событием.

Сегодня был последний день года и он пролетел в мгновение ока. В игре объявили о новом ивенте, который представлял собой цепочку квестов. Е Сю бегло просмотрел их описание и увидел, что квесты были довольно запутанные и, скорее всего, окажутся достаточно сложными. Награда за такие квесты должна быть неплохая, верно?

Он немедленно перелистнул на раздел с наградами. Посмотрев, Е Сю тут же почувствовал разочарование.

Игроки, выполнившие квесты, будут участвовать в лотерее. Вознаграждения были неплохими, но проблема была в том, что... все они были реальными вещами!

С точки зрения вознаграждений Новогодний ивент Славы не подводил игроков. Но для Е Сю реальные предметы, будь то компьютер, мышь, монитор, сотовый телефон, клавиатура, карта аккаунта или валюта в игре, не представляли интереса.

В полночь календарь перелистнулся на новый год.

Новогодний ивент начался. Аналитики предполагали, что из-за сложности квестов, на их выполнение может не хватить трех отведенных на это дней, даже несмотря на то, что их нужно пройти всего один раз. Игрокам нельзя было расслабляться. Когда ивент начался, к НПС было не подойти.

Е Сю, на самом деле, не интересовался наградами, но он слышал, что опыт от квестов будет неплохим, так что тоже решил поучаствовать.

Не важно, насколько трудными были квесты, если бы игрок уровня Е Сю не смог бы их выполнить, то стоило бы заподозрить игровую компанию в мошенничестве: собирается ли она вообще выдавать призы игрокам или нет?

В итоге, квесты, которые по прогнозам аналитиков нельзя было выполнить и в три дня, Е Сю прошел за три часа. И вскоре получил свою награду: количество игровой валюты, которую можно было конвертировать в юани один к одному, заставило его серьезно задуматься, не израсходовал ли он всю свою удачу, продавая гайды.

Закончив с квестами, Е Сю от нечего делать пошел качаться.

Е Сю пытался придумать, как можно извлечь прибыль из ивента. Сделать гайд на продажу? Предложить свои услуги для прохождения наиболее сложных этапов? Ценность всего этого была очень низкой и не видно было перспектив. Игроки могли выполнять задания с помощью друзей. Информация о том, что нельзя пройти квесты за три дня, была полной чепухой.

Вознаграждения от Новогоднего ивента были неплохими. В течение трех дней в Счастливом интернет-кафе часто были слышны крики радости. Кто-то даже выиграл компьютер, чем вызвал завистливые взгляды.

В течение ивента, соревнование было свирепым, как и всегда, и уровни поднимались также быстро. Гайд Е Сю купили еще две гильдии. Благодаря полученным материалам, Зонт Тысячи Вероятностей был полностью улучшен до 35-го уровня.

В тот день, когда ивент закончился, Е Сю делал все, как обычно. Он встал и собрался пойти играть в зону для курящих, когда его внезапно остановила Чень Го.

- Поехали со мной в поездку на этих выходных!

- Поездка? - Е Сю был удивлен. Даже менеджер интернет-кафе должен был участвовать в таком?

- Да, в город С, - сказала Чень Го.

- Город С? - Е Сю смотрел, не понимая, но вдруг кое-что вспомнил.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 300 - Три билета**

Глава 300 - Три билета

В первые выходные каждого нового года, Профессиональный альянс Славы организовывал сбор всех про-игроков. Планировалось множество мероприятий, особый интерес представляло Состязание Всех Звезд. 24 игрока выбирались голосованием среди фанатов. Таким образом, можно сказать, что эти 24 игрока были самыми популярными и имели большую фанатскую базу. Поэтому этот ивент носил название "Выходные Всех Звезд".

После грандиозного успеха первых Выходных Всех Звезд во время третьего сезона, ивент проводился каждый год. Каждый раз это мероприятие организовывали разные клубы. В этом году за шестые Выходные ответственным являлся клуб Самсара. Он находился в городе С. Когда Е Сю услышал от Чень Го, что на выходные она собирается в город С, он сообразил, зачем она едет туда.

- Мы собираемся поехать на Выходные Всех Звезд? - спросил Е Сю.

- Ага! Мне удалось раздобыть три билета. Разве я не удивительна? - воскликнула Чень Го.

Хотя накал соревнований на Выходных Всех Звезд не достигал того уровня, что в регулярных матчах, сама возможность поучаствовать в таком волнующем событии для многих фанатов уже окупало стоимость билетов. В результате, билеты пользовались огромным спросом. Если вы хотели приобрести один, то нужно было иметь не только деньги. Хорошо было бы обзавестись немалой удачей.

- Неплохо, неплохо. - Е Сю выдавил улыбку.

Выходные Всех Звезд... Учитывая его статус, его выбирали как одного из 24 участников каждый год. Даже в этом году он набирал голоса с самого начала сезона и, только потому, что он ушел на пол-пути, его имя убрали из списка.

Для Е Сю, который не хотел светиться перед публикой, Выходные Всех Звезд требовали множества действий. По правде говоря, это было не то событие, в котором он хотел участвовать.Так как Выходные Всех Звезд были представлением, конкуренция там была не слишком серьезной. Битвы проходили не в закрытых кабинках, как обычные матчи, а на сцене, где всех могли видеть зрители. В результате, Е Сю всегда скрывался за кулисами, а его компьютер был подключен к сцене с помощью длинного шнура.

Е Сю был единственным, кто не поднимался на сцену. В прошлом его таинственность была частью события и даже превратилась в, своего рода, шутку. Но сейчас Выходные Всех Звезд лишились этой части программы.

В этом году, Е Сю с большим трудом удалось избежать Выходных Всех Звезд. Кто же мог знать, что Чень Го позовет его с собой. В прошлом он был участником, сейчас же пойдет как зритель. Поразмыслив от этом, он решил, что это будет неплохо, поэтому не стал отклонять хорошее предложение Чень Го.

По мнению Чень Го, любой, кто играл в Славу, не мог отказаться от такой поездки. Вот почему она предупредила Е Сю. У нее не было никаких сомнений на счет его согласия, поэтому она уже приняла решение о закрытии интернет-кафе на выходные.

Три билета, конечно, подразумевали трех человек. Третьим, естественно, была Танг Ро. Танг Ро об этом уже знала, так что отнеслась к сообщению равнодушно..Она не была такой безумной фанаткой, как Чень Го.

После того как Е Сю залогинился, он немного поиграл, а затем увидел, что Су Мученг появилась онлайн.

- Я собираюсь в Город С завтра! - написала Су Мученг. Учитывая уровень игры Су Мученг, не было особых споров о том, входила ли она в топ-24 или нет. В то же время участников Выходных Всех Звезд выбирали больше по популярности, чем по способностям. С этой точки зрения Су Мученг была вне конкуренции. С самого первого мероприятия Су Мученг всегда была в списке 24 звезд.

- Ага, я тоже туда собираюсь. - ответил Е Сю.

- Ах? Ты тоже собираешься? Они тебя нашли? - спросила Су Мученг.

-Что? Кто меня нашел? - озадачился Е Сю.

- Организаторы, конечно. Самсара надеялась, что ты выйдешь на сцену по специальному приглашению, поэтому они связались с менеджером Великолепной Династии. Менеджер даже пришел ко мне и спросил, могу ли я с тобой связаться, но я его проигнорировала.- ответила Су Мученг.

- Ох, не из-за этого... У меня есть билет.

- Ты купил билет... Какой ты предусмотрительный!

- Не, это мой босс. У нее есть три билета и она позвала меня с собой. - сказал Е Сю.

- Ох, ох, в качестве зрителя!

- Ага!

- Вероятно, это совсем другие ощущения, верно?

- Вероятно?

- Я бы тоже хотела быть зрителем.

- Скажи снова, что заболела. - предложил Е Сю

- Думаю, это больше не сработает. - Су Мученг отправила грустный смайлик. Когда она пропустила Рождественское мероприятие, было очевидно, что болезнь только предлог. В этом случае они даже не станут слушать. Хоть Выходные Всех Звезд не были официальным соревнованием, они, определенно, являлись официальным событием Альянса. Если вы заболели, нужны были доказательства.

- Давай, сделай это. - Е Сю, конечно же, понимал ситуацию. Такого ивента было очень трудно избежать. Е Сю был не единственным, кто не хотел участвовать, но так или иначе, им приходилось.

Немного поговорив, оба продолжили играть. Это были просто Выходные Всех Звезд, в которых они участвовали уже много раз. В этом не было ничего экстраординарного. До этого Чень Го только смотрела стримы и у нее не было товарищей, с кем можно было бы пойти на ивент, так что ей было лень. Сейчас у нее были Е Сю и Танг Ро, поэтому Чень Го купила три билета и пребывала в волнении.

День прошел, наступила пятница. Во второй половине дня, через три часа полета, они прибыли в отель в городе С, который забронировала Чень Го. Она и Танг Ро были в одной комнате. Е Сю же повезло получить комнату только для себя.

После распаковки вещей, Чень Го крикнула, чтобы они были готовы выходить. Выходные Всех Звезд проходили не один день. Они начинались в пятницу в 8 вечера и длились два с половиной дня. Чень Го уже не могла терпеть. Она потащила обоих за двери и изучала по карте нужный путь. Спустя длительное время она так и не нашла нужного места. Е Сю только хотел что-то сказать, как Чень Го приняла решение: "вызовем такси".

Но водитель такси явно не был фанатом Славы, слова "Клуб Самсара" для него ничего не значили. После того, как водитель это услышал, он остановился и спросил Чень Го, правильно ли она назвала место. В конце концов он недоуменно спросил: - Вы знаете как туда доехать?

Чень Го закашляла кровью. Она вызвала такси как раз потому, что не знала, куда ехать.

- Это не должно быть далеко отсюда. - непонятно сказала Чень Го. Оно и правда не должно было быть далеко. Она бронировала отель поблизости от Клуба Самсара.

Е Сю встрял в разговор: - Едьте вдоль дороги Чан Де, затем поверните налево к мосту Цзяо Я. Как только проедете перекресток, мы приехали".

- О, это там! - таксист немедленно понял услышанное. Он нажал на педали и они поехали.

Чень Го глупо поинтересовалась: - Это где?

- Это Клуб Самсара! - сказал Е Сю.

- Ты бывал здесь раньше? - спросила Чень Го, и тут к ней пришла новая мысль: - О, я забыла. Хоть ты и был незначительной персоной, ты же все равно являлся частью команды? Ты был во всех Клубах?

- Да, да... - покивал Е Сю.

- Тогда почему ты ничего не сказал раньше! - сказала Чень Го.

- Я собирался...

После того как такси начало движение, Чень Го перестала спорить. Такси направлялось по маршруту, о котором сообщил Е Сю, как внезапно остановилось. Таксист высунул голову в окно и посмотрел на необычайное оживление на дороге. Он в ступоре открыл рот: - Почему здесь такая пробка? - Таксист не мог понять причину.

- Видишь обочину впереди? Можешь высадить нас там - сказал Е Сю.

В результате они вышли на обочине. Они посмотрели на образовавшуюся пробку. Чень Го не выглядела недовольной, скорее она была взволнована: - Вау, вау! Это все из-за Состязания Всех Звезд? Как волнующе! Смотри!

- Ага! - Е Сю, само собой, знал причину. Опытные фанаты не ездили на такие события на машинах. Так приходится стоять в пробке, да и место для парковки не найти.

- Веди! -Сказала Чень Го, взмахнув руками. После того, как она узнала, что Е Сю знал дорогу, она выкинула карту в мусорку.

Оглядевшись, Е Сю повел их за собой и вскоре они прибыли на место. Вход уже был открыт, поэтому они быстро попали на стадион Самсары.

Стадион киберспорта бы не меньше, чем обычный. Самая большая разница была в том, что посередине находилось много, много, много электронных экранов.

Те, кто смотрел трансляцию по ТВ и интернету, могли видеть только выбранные операторами сцены. Но здесь каждый мог выбрать, куда смотреть. Зрители могли наблюдать за происходящим с разных точек обзора. Показывали и специально замедленные интересные моменты. Помимо ощущения атмосферы на стадионе, они имели возможность смотреть со всех сторон, что было не доступно людям, смотрящим трансляции.

Особенно это было важно во время командных соревнований, когда десять игроков сражались в разных местах карты. Как трансляция могла отобразить для зрителей все происходящее? Только тот, кто видел всю сцену целиком, мог ощутить великолепие происходящего здесь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 301 - Шоу начинается**

Глава 301 - Шоу начинается

Стадион волновался и шумел. Как принимающая сторона, Клуб Самсара, удовлетворив требования Альянса, приложил все усилия, что показать свою мощь. В брошюре, где перечислялись 24 участника, у каждого была своя страничка. На ней размещалась фотография игрока, немного информации и нем и иллюстрация его основного персонажа в Славе. Альбом был не плох.

Кем были эти 24 игрока? Такой фанат, как Чень Го знала об этом еще до начала мероприятия. Сейчас она держала в руках брошюру. Перелистывая страницы, она все больше волновалась, ее возбуждение достигло предела, когда она дошла до Су Мученг. Чень Го застыла, охваченная восторгом.

Чень Го уже видела подобные альбомы. Тогда, за Су Мученг шла, конечно, страница Е Цю. Его фото всегда было затемнено, что создавало ощущение загадки. В этот раз, за Су Мученг обнаружился новый капитан Великолепной Эры, Сунь Сян.

Один Осенний Лист выглядел могущественным, как обычно, но его владелец сменился.

Из Великолепной Эры были выбраны только эти два игрока. Если бы выбор участников основывался на успехах команды, им было бы сложно преодолеть неважное положение Великолепной Эры в турнирной таблице. Даже если бы их выдвинули, следуя сложившейся традиции, им трудновато было бы войти в топ-8. Но популярность Су Мученг не была связана с командой. Даже если бы она вообще не участвовала в матчах, ее фанаты, скорее всего, протащили бы ее на Соревнование Всех Звезд.

Что до Сунь Сяна, то он только что перешел в Великолепную Эру. Он показал невероятную игру в своей предыдущей команде - Покорители Облаков. Он привел вполне обычную команду в топ-8. После его ухода, игра Покорителей Облаков немедленно ухудшилась, в то время, как игра Великолепной Эры стала лучше. Это могло расцениваться как доказательство его экстраординарных способностей. В прошлом году он получил титул Лучшего Новичка. В этом году его популярность, несомненно, еще возросла.

Пробравшись через оживленную толпу, трое заняли свои места. Ивент еще официально не начался. Чень Го огляделась и пришла в неописуемое возбуждение, как будто обнаружила что-то новое.

Они сидели около получаса. Зрители постепенно рассаживались, официальное начало мероприятия приближалось.

Ровно в восемь, музыка, игравшая все это время, замолкла. Все погрузилось в темноту, как в кинотеатре. Не заставляя публику ждать, на сцену опустился столб света. В его центре появилась проекция одного из персонажей Славы. Один за другим, персонажи спускались на сцену , как будто сходили с небес. Раздались громкие крики и аплодисменты. Чень Го тоже была под впечатлением. Она дергала за рукав Е Сю и Танг Ро, указывая на появляющихся в круге света персонажей.

Танг Ро явно не могла опознать их. Е Сю был знаком с ними ближе, чем Чень Го, но он ничего не говорил. Он только улыбался, пока Чень Го взволнованно называла тех, кого узнавала.

- Один Осенний Лист! Это Один Осенний Лист!! Смотри, смотри, смотри!!

Под эти крики, Один Осенний Лист, вместе со своим оружием - Копьем Уничтожения Зла - спустился вниз. Он не был живым, но сейчас выглядел как живой. Пока Чень Го кричала, она вдруг вспомнила игрока, который управлял персонажем и недавно вышел в отставку. Ее голос прервался и эмоции поутихли.

Однако, это продлилось один краткий миг. Персонаж, последовавший за Одним Осенним Листом, снова вдохновил Чень Го. Крик, который она издала в этот раз, не могли себе представить даже Е Сю и Танг Ро.

Танцующий Дождь!

Персонажем, последовавшим за Одним Осенним Листом, был Танцующий Дождь Су Мученг. Она вскинула оружие на плечо, и ее длинные волосы развевались на ветру. Милая девушка с большой пушкой - Е Сю не смог удержаться от улыбки.

- Чего это ты улыбаешься? - Чень Го подозрительно смотрела на странную усмешку парня. Она подумала о своем несдержанном поведении. Люди вокруг уставились на нее, что заставило ее немного смутиться. Увидев улыбку Е Сю, она тут же подумала, что он смеется над ней.

- Ничего. Су Мученг! Круто!! - закричал Е Сю, бешено аплодируя, отвлекая внимание от Чень Го. Многие теперь перевели взгляды на него.

- Да, да! Если ты пришел смотреть вживую, ты должен присоединится к толпе! - Чень Го была очень рада отношению Е Сю. Она не переживала, если немного перестарается с эмоциями. Она повернулась к Танг Ро: - Что думаешь, малышка Танг?

- Я не знаю. Я их не знаю ... - Танг Ро отпрянула. Она сделала вид, что не знает этих двоих рядом с собой ...

- Ничего, ничего, ничего. Я представлю их тебе, - Чень Го горела энтузиазмом и стала называть персонажей в луче света для Танг Ро. Чень Го знала их всех еще заранее. Только взглянув на класс, она могла угадать семь из восьми раз. Она назвала всех и ни разу не ошиблась.

Наконец, появились уже 23 персонажа. Последний спускался гораздо медленнее. Благодаря тому, что его продвижение иногда замедлялось и движения красиво повторялись, это представление рождало предвкушение. Создавалось впечатление, что все предыдущие персонажи были солдатами, ожидающими прибытия своего генерала.

Клуб Самсара воспользовался своим преимуществом организатора мероприятия, чтобы вывести этого персонажа последним. Понятное дело, он был козырной картой самой Самсары, персонажем Чжоу Зекая - Великий Стрелок, Пронзащий Облако.

Даже будучи фанаткой Великолепной Эры, Чень Го ничего не имела против Чжоу Зекая и аплодировала ему. А поскольку это был домашний стадион Самсары, команда не испытывала недостатка фанатов. Появление на сцене Пронзающего Облако было величественным. Аплодисменты и крики публики оглушали. Люди, обернувшиеся на Чень Го и Е Сю ранее, сами потеряли всякое самообладание. Они явно были фанатами Самсары.

Кроме криков публики ничего не было слышно. Как только Пронзающий Облако спустился, столб света разделился на 24 столба поменьше. Они вспыхивали по-очереди, освещая каждого из 24-х звездных персонажей.

Ликование публики еще возросло. Затем, все 24 персонажа, спокойно стоявшие, неожиданно активизировались.

Бросок, атака, уклонение, прыжок ...

24 персонажа продемонстрировали все виды движений. Толпа взорвалась очередной волной приветственных выкриков. Проекции выглядели как настоящие, напоминая косплей.

После этого представления столб света неожиданно потух, вновь оставив зрителей в темноте. Крики также затихли. Все ожидали следующей части шоу.

Столб света... столб света вновь появился, высвечивая теперь единственного персонажа. Ранее он первым спустился на сцену. Чемпионы прошлого сезона - Команда Маленькой Травы, капитан: Ван Екси, персонаж: Ваккария - Волшебник.

Зрители гадали, сделает ли он еще что-нибудь. Они увидели, как Ваккария запрыгнул на метлу и взлетел в воздух. Ваккария поднял голову и вытянул руки вверх. Луч света сопровождал ведьму в полете и внимание публики приковал к себе красный флакон в руках персонажа. Игроки, знакомые с классом, узнали навык Ведьмы - Лавовая колба.

"Дзынь..."

В абсолютной тишине стадиона звук от разбившейся колбы был ясно слышен. Это было совсем как в игре. За звуком последовал взрыв. Лава выплеснулась на сцену. Пламя вспыхнуло и заревело.

Пока пораженные зрители смотрели в оцепенении, Ваккария снова поднял руки. В воздух взвилось белое облако тумана. Над сценой сформировались тучи и из них пошел голубой дождь. Публика немедленно опознала еще один навык: Кислотный дождь.

Ваккария продемонстрировал еще несколько скилов. Визуальные эффекты выглядели также, как в игре. Ошеломленные зрители только сейчас осознали, что все эти эффекты - это проекция. В этот момент крики и аплодисменты опять затопили стадион. Луч света Ваккарии погас и опять опустилась темнота. Затем, следующий персонаж выступил с демонстрацией своих умений.

После того как выступил каждый из 24 персонажей, публика замерла в ожидании следующей сцены.

Предыдущие выступления были индивидуальными. Что, если теперь они начнут показывать свои навыки, затеяв битву - как это будет выглядеть?

Хозяева не разочаровали. После индивидуальных выступлений немедленно начались сражения.

1х1, 2х2 ... даже 12х12!

Эффекты от применяемых скилов взметнулись разноцветным вихрем. Серебряное оружие божественного уровня сверкало в руках персонажей, как драгоценные камни.

Развернувшееся перед глазами зрелище было больше похоже на фильм, чем на игру. Каждый персонаж был хорошо виден, как будто стоял прямо перед зрителем. Они выглядели более живыми, чем в игре. Что же до битвы... никто не замечал, что за скилы там применялись. Все были заворожены великолепными визуальными эффектами. Зрители надеялись, что это никогда не закончится...

Тем не менее, поскольку персонажи были представлены как Звездные участники, не могло быть проигравших и выигравших. После того, как все насладились зрелищем, козырь Самсары, Пронзающий Облако, подпрыгнул и полетел к вершине стадиона. Другие персонажи потянулись за ним, сияя, как звезды. Они поднялись к вершине и расссыпались там фейерверками. Зрители протягивали руки, чтобы поймать искры, чтобы понять, что проекции, на самом деле, не были живыми.

После этого на стадионе зажглись огни. Огромный экран в центре транслировал изображение настоящего фейерверка, устроенного над стадионом. Раздался голос: "Выходные Всех Звезд официально открыты!"

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 302 - Соревнование Новобранцев**

Глава 302 - Соревнование Новобранцев.

Публика пребывала в восторге от открывающего шоу. Дальнейшие события - фейерверки снаружи, разговоры комментаторов, показ лучших моментов прошлого сезона оставляли ощущение, что чего-то не хватает. Все надеялись на продолжение. Даже если бы просто показали повтор "открывашки", это уже было бы лучше, чем текущая программа.

Удивительно! Прекрасно!

Именно это ощущали зрители. Но для таких профессионалов, как Е Сю, это было не самым главным. Он хотел бы знать, были ли передвижения персонажей подготовлены заранее или они контролировались прямо на сцене.

Если второй вариант верный, то это было бы началом новой эры. Применение проекционной технологии для демонстрации матчей Славы... Если этот концепт, действительно, будет воплощен в жизнь, то зрители увидят не только персонажей, но и карту. Они смогут посмотреть весь матч в таком виде. В тот момент, не только публика, но и игроки почувствовали себя так, как будто это уже стало реальностью.

Сцена! Вот что это значило для сцены!

Пока зрители находились под впечатлением, Е Сю быстро все обдуиал. Такие изменения сильно скажутся на игровом бизнесе. К нему будет привлечено дополнительное внимание. Это, в свою очередь, заставит большее количество людей обратить внимание на киберспортивную сцену Славы, что повысит ее конкурентоспособность. Это даст игре новый толчок к развитию.

Использование этой технологии станет важной ступенью в развитии Славы. Ее применение в Соревновании Всех Звезд указывало на это, хоть Е Сю не был уверен на все сто. Возможно, Альянс просто протестировал новую технологию. Соревнования Всех Звезд не был официальным матчем, но привлекал много внимания. Более удачного места для теста нельзя было и придумать.

Будут ли ее и дальше тестировать? Е Сю не знал больше обычного о планах на Соревнование Всех Звезд.

В первый день после открытия должен был начаться первый конкурс - Соревнование Новичков.

Участников для Конкурса Новобранцев не выбирали. Если человек не был про в течении двух лет, то он мог подать заявку. После этого можно было выбрать в противники одного из игроков-ветеранов. Оба игрока получали специально предоставленные им организатором аккаунты. Персонажи должны были быть равными по силе. Если бы использовались собственные аккаунты, то мало кто из новобранцев смог бы сравниться с ветеранами. В результате, оба сражались на равных условиях.

Учитывая то, что новички регистрировались самостоятельно, информация о них не была оглашена общественности заранее. В результате, в течении Выходных Всех Звезд зрителям доставляло большое удовольствие угадывать из какой команды будут участники. Конечно, популярность новичков не могла сравниться с популярностью Богов. Но, если это были новобранцы команды-организатора, они привлекали большое внимание публики. К тому же было несколько новичков, чьи имена уже были известны.

И в этот раз было несколько новобранцев, которых публика ждала с нетерпением. Поэтому каждый предвкушал начало соревнования.

В этот момент, организатор, которого все могли слышать, но не видеть, наконец обьявил первого участника Конкурса Новобранцев: Команда Удар Грома, Дай Яньци.

Когда обьявили имя, аплодисменты были не сумасшедшими, но и не тихими. Дай Яньци не выделялась чем-то особенным среди других новобранцев. Единственное, что стоило упомянуть, это то, что она была девушкой. Девушек игроков всегда встречали по-особенному. По сравнению с игроками мужского пола на том же уровне мастерства, они получали больше внимания.

Возраст новобранцев, обычно, был не слишком высок. Дай Яньци было всего лишь 17 лет. Несмотря на это, она излучала уверенность, выходя на сцену. Как только Дай Яньци вышла, она сразу же оказалась в центре внимания и помахала всем руками, затем громким голосом обьявила, кому она бросает вызов: Чу Юньсю.

- Сестрица Чу всегда была идолом для нас, девочек. Я очень ее уважаю, поэтому я выбрала ее своим противником и надеюсь многому научиться у нее. - вызов Дай Яньци был наполнен благоговением. Она, на самом деле, хотела этой битвы, проиграет она или нет - было не так важно. Зрители, по-видимому, не были слишком взволнованы этим матчем, и поддержали ее только в знак уважения. В этот момент с мест для игроков вышла Чу Юньсю.

Вызываемые игроки не могли отказаться от вызова, даже если приходилось участвовать несколько раз подряд. В истории события самым неудачливым в этом плане был Е Сю. На первом Соревновании Всех Звезд, он был самым уважаемым новобранцами игроком, поэтому они часто хотели сразиться с ним. В итоге, все семь новобранцев в том году вызвали Е Сю. Последний вызвавший его новичок высказался на счет причины вызова так: "та же, что и у остальных". В итоге, Е Сю установил рекорд по количеству вызвавших его новобранцев, как за один раз, так и за все время, что он был чемпионом...

Чу Юньсю также не первый раз выходила на сцену. После выхода она тепло поприветствовала своего младшего соратника. Обе выбрали персонажей, предоставленных организатором.

Они начали отходить друг от друга в противоположных направлениях все дальше и дальше. В это время зрители, наконец, заметили, что Соревнование Всех Звезд в этом году проводилось не в центре, а по краям сцены.

Публика чувствовал неопределенность, но Е Сю заметил нечто особенное.

По мере того, как участники расходились, на экране над сценой высветился предматчевый интерфейс. Свет на стадионе постепенно начал гаснуть. Пустое пространство посреди сцены начало светиться. Вскоре после этого, под изумленные крики публики, перед глазами людей появилась выбранная Дай Яньци карта.

Когда начался матч, оба персонажа возникли на противоположных концах карты. Зрители наконец поняли, что происходит.

Чтобы вся карта поместилась на сцене, пришлось масштабировать проекцию. Персонажи были немного меньше, чем в "открывашке".

Из-за этого, некоторые детали не были отчетливо видны. На окружающих сцену экранах показывались повторы. Однако, в этот момент, все внимание зрителей было приковано к первой, "недетальной" проекции.

- Это это …….. Это слишком удивительно! - сказала ошеломленная Чень Го. Её реакция была такой же, как и у других зртелей.

Ранее сделанное предположение Е Сю подтвердилось, и он понял, что это было началом новой эры для Славы. Однако, казалось, что масштабирование могло стать большой проблемой. Уменьшенную проекцию трудно было разглядеть в подробностях. Непохоже, что она могла бы заменить большие мониторы, но, рано или поздно, эта проблема будет решена.

Хотя публика до сих пор была обескуражена, Чу Юньсю и Дай Яньци уже встретились. Они не хотели делать какие-либо финты и просто встретились друг с другом в центре сцены самым быстрым способом. После этого оба вежливо спросили, готова ли другая сторона в чате, и начали сражение.

И на экране и на проекции, изображение было отлично синхронизировано. Никто в этот момент не заботился о том, кто выиграет или проиграет. Зрители были абсолютно очарованы новым форматом показа соревнования. Наблюдая, как двигаются персонажи, все уже позабывали их имена.

В конце концов, матч пришел к окончанию без каких либо неожиданностей. Чу Юньсю легко победила Дай Яньци. Они обе выразили друг другу уважения и матч закончился.

Аплодисменты после матча вызывали двойственное ощущение. Даже Чу Юньсю и Дай Яньци знали, что рукоплескали не им, а, скорее, новой технологии, которая позволила людям испытать новые ощущения.

Проекция исчезла и стадион осветился вновь. Фанаты все еще обсуждали новое изображение. В это время Организатор объявил следующего новичка: Команда Маленькой Травы, Гао Инцзе.

Аплодисменты были оглушительными!

На этот раз они были настоящими. Гао Иньцзе считался гением, он активно продвигался Маленькой Травой, а они всегда были известны на сцене Славы. Он уже считался тем, кто унаследует персонажа Ваккарию в будущем. Но он еще не появлялся на официальных матчах. Насколько же он хорош? Фанаты уже давно были заинтригованы и сейчас у них появился шанс узнать это.

Гао Инцзе также обошел вокруг стадиона и сказал несколько слов. Но в отличие от слов Дай Яньци, они были более скромными. С опущенной головой и застывшими ногами и руками он вошел на сцену. Он быстро поднял голову осмотрелся вокруг и просто сказал: "Привет всем, меня зовут Гао Инцзе." Его голос поменялся от громкого до еле слышимого. Последние три слова даже он сам не смог услышать.

На местах про-игроков члены Маленькой Травы тихо качали головами. Гао Инцзе никогда бы сам не записался на подобный матч. Причина, по которой он участвовал была в том, что его записал Ван Екси. Этому ребенку, действительно, нужна была тренировка.

- Игрок, которого я хочу вызвать, это наш капитан команды Маленькой Травы, Ван Екси. - голос Гао Иньцзе был еле слышен. Но, по-крайней мере, имя Ван Екси было озвучено. Причина вызова была сказана голосом не громче, чем писк комара. Ведущий снова напомнил, чтобы Гао Иньце говорил громче, но тот просто не мог этого выполнить.

Видя его беспомощность, Ван Екси, не дожидаясь окончания фразы этого ребенка, вышел на сцену, чтобы помочь. Бог, естественно, был в состоянии контролировать сцену, и после того, как он быстро сказал несколько обычных слов, они прошли к своим местам под аплодисменты зрителей.

Свет снова погас, появилась проекция, и после того, как карта была выбрана, на ее противоположных концах появились персонажи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 303 - Намеренное поражение**

Глава 303 - Намеренное поражение

Хотя участники играли одним классом, используемые скилы и снаряжение могли различаться. Поэтому организаторы предоставляли игроками пустые аккаунты 70-го уровня. Их очки навыков не были распределены и можно было выбрать любое снаряжение. Кроме Серебряного, конечно. Все снаряжение было самым обычным - тем, что можно было получить в игре. С тех пор, как игровая компания стала сотрудничать с организаторами Всех Звезд, у последних не возникало проблем с требуемыми аккаунтами и экипировкой.

Ведьмы Ван Екси и Гао Инцзе появились на сцене. Они выбрали себе необходимые вещи и распределили очки навыков. Поскольку Гао Инцзе собирался унаследовать Ваккарию, выбор игроков не сильно отличался. Оба персонажа направились в середину, было почти невозможно различить, кто двинулся первым.

Как и предыдущем матче, оба поспешили прямиком к центру карты. Так как они были членами одной команды и знали о матче заранее, то не стали вести беседу или приветствовать друг друга, как это сделали Дай Яньци и Чу Юньсю. Две Ведьмы на метлах сближались. Первым начал действовать Гао Инцзе: он поднял руки и выстрелил в персонажа Ван Екси Магическим Снарядом.

Этот матч должен стать по-настоящему великолепным.

В сравнении с предыдущим матчем, где зрители больше смотрели на спецэффекты, в этот раз всё внимание публики было поглощено блестящей битвой между Ван Екси и Гао Инцзе. Роль спецэффектов вернулась к своему изначальному назначению - дополнять и подчеркивать игру звезд, а не затмевать их.

Две ведьмы порхали по карте, точно бабочки. Лава, кислота, следы применения их скилов были повсюду. Всевозможные виды магических предметов были раскиданы по земле. Даже если забыть о спецэффектах, просто лишь трансляция места битвы уже делала этот матч поразительным. Достаточно было посмотреть, как часто комментатор вскрикивал с удивлением. Так как это был матч один на один, темп действий обеих сторон был действительно слишком быстрым. К тому времени, когда комментаторы заканчивали обсуждать один обмен ударами, обе стороны успевали выполнить еще, черт знает, сколько. В итоге на захлебывающихся комментаторов просто перестали обращать внимание, и те, в свою очередь, решили просто помолчать.

- Настоящее ли это сражение....

На местах про-игроков многие уже начали обсуждать проходящий матч. Помимо Маленькой Травы, все остальные команды были сильно удивлены. Не только игроки из одной команды, но даже из конкурирующих - редко кто соревновался всерьез на этом мероприятии.

Проще говоря, это было очередное шоу, организованное Альянсом. Заявлялось, что это Соревнование Новичков, но по факту, мало кто из новичков позволил бы себе победить игрока-ветерана. Да и ветераны не горели желанием соревноваться с новичками. Битва Дай Яньци и Чу Юньсю - отличный пример. Все корректно сделали то, что следовало, и всё прошло хорошо, на высоком уровне. Не было недостатка в людях, которые прививали новичкам уважение к старшим.

Но в этом матче, даже несмотря на то, что игроки были из одной команды, они, ко всеобщему удивлению, сражались активно и со всей серьезностью. Если посмотреть с позиции ветерана... Если бы старший слишком легко выиграл, это выглядело бы так, будто обижают ребенка. Но если бы он проиграл, это смутило бы всех еще больше. А если со стороны новичка?.. У новобранцев было не очень много опыта на сцене Альянса. Если новичок отказывается проигрывать, то, встретившись с яростным отпором, его уверенность в себе может сильно пострадать. Сейчас в противниках у Гао Инцзе был его капитан. Если капитан почувствует себя по-настоящему оскорбленным, положение Гао Инцзе в команде может пошатнуться.

Все про-игроки обсуждали создавшуюся ситуацию и поглядывали на членов команды Маленькой Травы. Однако те выглядели так, будто все это - самое обычное дело. Некоторые, близко знакомые с игроками Маленькой Травы, подошли к ним и поинтересовались, что происходит, но никакого вразумительного ответа не получили. Казалось, что вся команда проглотила языки.

Зрители шумели и кричали, а битва набирала обороты. Сначала противники сражались в центре карты, однако теперь они переместились в угол. Здоровье персонажей держалось примерно на одном уровне, но внимательно посмотрев на их действия и перемещения, можно было с удивлением отметить, что в невыгодной позиции оказался Ван Екси. Гао Инцзе постоянно наступал, а Ван Екси только уворачивался и защищался.

Гао Инцзе назвали юным гением, но, так как он никогда не выступал на сцене, никто не знал, насколько хорош он был на самом деле. Ранее, когда этот юный гений застенчиво поднялся на сцену, довольно многие посмеялись над ним про себя. Но кто бы мог подумать, что когда матч начнется, он покажет себя настолько яростным противником. Зрители наблюдали за битвой высокого уровня и видели, что Ван Екси был, на самом деле, подавлен. Впечатление о Гао Инцзе сразу же изменилось.

Команда Синего Дождя когда-то отобрала первенство в чемпионате у команды Маленькой Травы, тем самым лишив их возможности стать трехкратными чемпионами. Поэтому отношения между ними были как между огнём и водой.

Команда Маленькой Травы взрастила такой молодой талант, и это не было хорошей новостью для команды Синего Дождя. Они собрались поближе друг к другу и перешептывались, обсуждая Гао Инцзе.

- Что ты об этом думаешь? - Спросил капитан Синего Дождя Юй Вэньчжоу, продолжая смотреть матч. Задавая вопрос Хуан Шаотяню, он даже не повернул головы.

- Игра этого малыша чрезвычайно быстрая. Возможно, он также быстр, как Ван Екси, чем и пользуется, чтобы подавить его. Из-за такой скорости постоянно появляются открытия, но они очень короткие и ими трудно воспользоваться. Я думаю, он знает об этой особенности, но не обращает на это внимания, стараясь играть еще быстрее. Будучи новичком, вряд ли бы он сам мог додуматься до такого метода. Определенно, его научил Ван Екси. Почему мне все больше кажется, что его специально обучают играть так, чтобы он имел дело со мной? - Хуан Шаотянь разразился целой тирадой.

- А Ван Екси? - Юй Вэньчжоу пропустил мимо ушей словесный мусор и сосредоточился на главном.

- Его слава сейчас померкнет. Не могу дождаться, когда смогу позвонить и поздравить его. Где мой телефон... - начал искать Шаотянь.

Как только он это сказал, публика ахнула от удивления. Оба персонажа провели по сильнейшей атаке. Никто не получил преимущества и они разлетелись в стороны. Они покрепче сжали метлы и взмыли в небеса, чтобы снова неистово напасть друг на друга.

Два персонажа сражались уже какое-то время и их здоровье все это время уменьшалось. В начале трудно было понять, кто имел больше или меньше здоровья. Но в этот момент стало понятно, кто имел преимущество.

Игрок, который неожиданно для всех проигрывал, был Ван Екси! В этом матче, новобранец Гао Инцзе внезапно одерживал победу и собирался нанести последний удар по капитану своей команды.

Гао Инцзе, в конце концов, оставался новичком и у него не было моментов захватывающей игры в официальных матчах. Хоть его и знали, как гения, его популярность не могла сравниться с известностью Ван Екси. В этом матче эмоции зрителей были на стороне Ван Екси. Те, кто хотел бы увидеть победу Гао Инцзе, на самом деле, желали проигрыша Ван Екси или просто не любили его. Увидев, что Ван Екси проигрывает, публика сдержанно выражала свои эмоции.

- Этот ребенок ...... довольно удивительный ....... - Сказала Чэнь Го так, чтобы услышали Е Сю и Танг Ро. Она не заботилась о Ван Екси или Гао Инцзё и не хотела расстраиваться. Она пришла, чтобы наслаждаться шоу.

Танг Ро не могла никому посочувствовать, потому что она не была фанатом, но она увидела, как Е Сю печально вздохнул.

- Ван Екси не обязан проигрывать ему. - внезапно сказал Юй Вэньчжоу на стороне, где была команда Синего Дождя.

- Да, поведение этого парня возмутительно. Ни один новичок в нашей команде не посмел бы действовать таким образом. Он бы потом мыл полы в течение месяца, если не двух! Э-э ....... может быть, даже трёх месяцев. Да, три месяца звучит вполне правдоподобно. - Сказал Хуан Шаотян.

Автоматически отфильтровывая болтовню Хуан Шаотяна, Юй Вэньчжоу продолжал наблюдать за сценой: - Ван Екси распределил не все свои очки навыков.

- Что? - Услышав это, Хуан Шаотян был поражен.

Механическая скорость Юй Вэньчжоу сильно ограничивала его способности, но с точки зрения знания игры, он был, несомненно, среди лучших. Хуан Шаотян и не заметил, что Ван Екси использовал не все очки своей ведьмы. Он уделял больше внимания появлявшимся в сражении открытиям. Он, действительно, не заметил чего-то столь эфемерного.

- В результате, урон от его атак стал немного ниже. В такой битве каждый удар имеет значение, самые незначительные мелочи складываются и приводят к победе или поражению. - Сказал Юй Вэньчжоу.

- Так ты думаешь, что он намеренно проигрывает малышу? - Спросил Хуан Шаотян.

- Похоже, что это так, и, похоже, он не хочет, чтобы кто-нибудь узнал об этом.

- Должен ли он так старательно поддерживать его? - Прошептал Хуан Шаотян.

- Этот ребенок отличается от других. Кто-то растет над собой после крупных поражений. А кому-то нужна такая победа, чтобы почувствовать уверенность в своих силах. Нам не нужно, чтобы он был в хорошей форме. А у Ван Екси есть причины желать обратного. - Объяснил Веньчжоу.

- Тогда как мы можем позволить ему добиться успеха? Давай быстренько разоблачим его. - Сказал Хуан Шаотян.

- Давай будем лучше! Для того, чтобы помочь ему, Ван Екси уже пожертвовал многим. Плюс ко всему, это рискованно. Разоблачив его, мы можем добиться противоположного результата. Различие в навыках у них небольшое. Возможно, только пара скилов похуже, вот и все. Чтобы сделать матч таких близким к реальности не нужно особо стараться! - вздохнул Юй Веньчжоу.

Хуан Шаотян не стал много болтать, услышав это. В конце концов, он сказал после короткой паузы: - Как самоуверенно. Разве он не подумал, что мы увидим, что происходит?

Юй Вэньчжоу только усмехнулся. Затем он повернул голову, чтобы спросить: - Е Цю пришёл сегодня?

- Откуда мне знать! - Сказал Хуан Шаотян и повернулся в сторону команды Великолепной Эры, глядя на исключительно красивую девушку, стоящую там. Он вложил два пальца в рот и бесстыдно свистнул пару раз.

Великолепная Эра проигнорировала его. Только девушка, поправив воротник, отвернулась в другую сторону.

- Черт возьми, наглая девчонка! - Хуан Шаотян был очень недоволен её поведением.

Юй Вэньчжоу посмотрел на него и беспомощно рассмеялся. Он видел, что все игроки Великолепной Эры смотрели на них. Он помахал рукой, приветствуя их. Игроки Великолепной Эры, смутившись, замахали руками в ответ.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 304 - Ответственность за будущее Маленькой Травы**

Глава 304 - Ответственность за будущее Маленькой Травы

- Ван Екси уже сделал всё, что мог. Сработает ли это, уже будет зависеть от юного гения. - Сказал Юй Вэньчжоу, поворачивая голову обратно, после того, как приветственно помахал членам команды Великолепной Эры.

Хуан Шаотян понял, что тот имел в виду. Ван Екси позволял Гао Инцзе выиграть, но не со слишком большим отрывом. Он должен был играть, используя не весь свой потенциал, и оказаться, в итоге, в худшем положении после интенсивной борьбы. Если бы Гао Инзце совершил ошибку, то Ван Екси не смог бы позволить ему победить, ведь всем стало бы ясно видно, что он поддался. Ван Екси позволял ему выиграть, если он того хотел, но для этого Гао Инцзе нужно было показать великолепную игру.

Ошибётся ли Гао Инцзё?

Двое, знавшие правду о битве этих игроков, уже думали об этом. Но среди наблюдавших эти двое не были единственными, кто имел подобные мысли.

Е Сю!

Юй Вэньчжоу не спросил бы о нем без всякой причины. Он спросил, потому что он был уверен, что Е Сю был тем, кто так же смог бы это увидеть.

Любители наблюдали с волнением, в то время как эксперты выискивали истину.

Очень немногие специалисты смогли увидеть истину в этом матче.

"Дзынь!"

Разбилась очередная Склянка с Лавой и жидкий огонь залил землю.

- Ох... - Одновременно вздохнули два человека, находящиеся в разных местах стадиона. Один человек вздыхал среди зрителей, а другой - среди про-игроков. А на местах про-игроков большинство пришло к выводу, что Ван Екси проиграет.

В этот момент ведьма Ван Екси была зажата в угол и не имела возможности к отступлению. Лавовую склянку кинул Гао Инцзе и растекшаяся лава стала сжигать персонажа Ван Екси. С лавой под ногами и без путей отступлению, он мало что мог сделать.

Внезапно, ведьма Вен Екси взлетела и попыталась уйти из угла, но его ученик это заметил. Он тоже взлетел, чтобы помешать ей и швырнул вниз Кислотный Дождь. Взмахнув метлой, он снова связал боем персонажа Ван Екси.

Постоянный урон от лавы и получаемый в сражении привел к тому, что ведьма Ван Екси больше не имела возможности применять какие-либо навыки. Битва вышла из тупика и Ван Екси не имел преимущества. У его персонажа осталось несколько процентов здоровья и не было возможности спастись.

Как Ван Ески не старался, все было бесполезно. Его ведьма пронеслась под Гао Инцзе и больше не встала.

Весь стадион застыл в удивлении и установилась мертвая тишина. Спустя короткое время люди начали хлопать то тут, то там. Эти редкие хлопки побуждали других, шум становился все громче и громче. Несмотря на то, что конечный результат матча очень отличался от того, чего хотели зрители, они не могли не видеть того, что матч был великолепным.

Посреди аплодисментов, две фигуры даже встали.

Юй Вэньчжоу на местах про-игроков.

Е Сю среди зрителей.

В их глазах, великолепие заключалось не в самом матче, а в жертве Ван Екси.

Его вклад заключался не только в распределении очков навыков, он прописал сюжет матча и тактические моменты сражения. Вся битва была просчитана им. Возможные ошибки Гао Инцзе, о которых беспокоились Юй Веньчжоу и Хуан Шаотян, Ван Екси учел задолго до начала матча.

Когда был наибольший шанс того, что Гао Инцзе совершит ошибку? Конечно, это случилось бы в конце матча. После того, как он понял бы, что собирается сразить одного из Богов альянса, того, кто был уважаемым капитаном его команды, этот застенчивый ребенок несомненно бы заволновался. Для него это стало бы трудным препятствием.

И Ван Екси предвидел это. В конце битвы он сознательно загнал своего персонажа в угол. Атака противника, загнанного в угол, являлась основным методом нападения для ведьмы. Никакой про-игрок, не говоря уже о Гао Инцзе, не совершит в такой ситуации ошибки. Даже несмотря на то, что его сердце могло быть в смятении, такой знакомый сценарий, несомненно, помог Гао Инцзе преодолеть это препятствие. В результате, он достиг победы.

Хотя, Юй Вэньчжоу не мог увидеть все тонкости.

Ван Екси сделал даже больше, чем запланировал. Он даже выбирал маршруты, следуя которым, Гао Инцзе просто не мог сделать ошибку. Он придерживался этой тактики с начала до конца. И хотя Юй Веньчжоу и Е Сю разгадали намерения Ван Екси еще в середине матча, они смогли получить подтверждение своим догадкам только, когда Гао Инцзе бросил свою Лавовую Колбу.

Капитан команды Маленькой Травы действительно сделал все для победы Гао Инцзе. Этой великолепной жертвой он заслужил аплодисменты двух Богов.

- Какой великолепный матч! - сказал Е Сю Чень Го.

Чень Го тоже аплодировала, но она не понимала, почему Е Сю так внезапно встал. Первоначально она думала, что ее понимание матча не так велико, чтобы осознать весь его блеск. Но когда она огляделась вокруг, она увидела, что никто из зрителей, кроме Е Сю не вскочил с таким энтузиазмом. Многие люди уже поглядывали на него с сомнением, как будто смотрели на нуба.

- Великолепный, великолепный! Конечно великолепный. Только поспеши сесть! - сказала Чень Го, потянув вниз Е Сю.

Но Е Сю неожиданно остался стоять и отказался садиться. Чень Го подергала его за рукав, но не смогла сдвинуть с места. Беспомощно пожав плечами, она взяла пример с Танг Ро, отсев подальше и сделав вид, что не знает его.

На сцене,Ван Екси и Гао Инцзе уже покинули свои игровые места.

Гао Инцзе опять выглядел смущенным и шел, опустив голову. Аплодисменты заставляли его чувствовать себя как во сне. Что это было? Он не мог поверить в то, что случилось. Ему показалось, что он победил сейчас своего капитана? И этим все людям вокруг него - тоже?

Его заставил записаться на Соревнование Новичков его капитан, и вызов капитана был его же идеей. Гао Инцзе нужно было прочувствовать атмосферу стадиона, и он мог это сделать в таком матче, где победа или поражение были не важны. Поэтому он и согласился с указом капитана.

А потом капитан потребовал представить, что он играет в финале и приложить все возможные усилия. Гао Инцзе так и сделал, но он и предположить не мог, что в итоге побьет капитана.

Победа Гао Инцзе не только удивила и испугала его, но и сделала счастливым.

Подходя к центру стадиона и готовясь встретиться лицом к лицу с Ван Екси, он ощутил страх. Гао Инцзе слышал от своих старших о негласных правилах Соревнования Новичков. Но капитан сказал ему делать все, что от него зависит, и он последовал его указаниям, так как в сердце все равно думал, что как бы там ни было, на результат это не повлияет. Он полагал, что у него нет и одного шанса из миллиона побить своего капитана.

Но он сделал это и теперь стоял перед капитаном, а разум постепенно наполнялся мыслями о том, что говорили старшие. Он чувствовал, что сверг капитана с пьедестала. На стадионе, перед лицом миллиона зрителей, он позволил себе побить его... это ... это...это...

Голова Гао Инцзе склонялась все ниже и ниже. Он был победителем, но его сердце было полно вины, и он не хотел сейчас кого-либо видеть.

Внезапно, его левую руку схватили. Он немедленно посмотрел и увидел что ее держит правая рука капитана. А затем он увидел, как его левая рука взлетела вверх, под аплодисменты всего стадиона. Когда рука поднялась, чувствовалось, что аплодисменты стали громче.

- Ты очень хорошо играл. - сказал Ван Екси.

Гао Инцзе был изумлен, видя улыбку на лице капитана.

- Ты будешь отвечать за Маленькую Траву в будущем! Иньцзе. - Гао инцзе услышал, что сказал ему капитан. Ему показалось, что все звуки пропали и он находился в тишине. Сказав это, капитан отпустил его руку и медленно сошел со сцены. Когда Гао Инцзе взял себя в руки, он уже стоял один посреди сцены с поднятой рукой и весь стадион аплодировал ему.

- Ты думаешь, Ван Екси обезумел? Быть побитым маленьким ребенком из собственной команды? - прошептала Чень Го, когда Ван Екси оставил Гао Инцзе на сцене одного. Услышав это, Е Сю улыбнулся. Чем меньше людей знает о мотивах Ван Екси,тем лучше.

Второй матч Соревнования Новичков закончился и Гао Инцзе сошел со сцены.Тем не менее, новость о том, что гений Маленькой Травы побил своего капитана, Ван Екси, уже была названа главным событием. По мнению многих, на Соревновании Новичков не произойдет ничего более захватывающего. Прямо сейчас, репортеры изо всех сил старались взять интервью.

Но Соревнование Новичков не закончилось из-за этого. Когда Гао Инцзе ушел со сцены, ведущий объявил следующего участника.

Член команды Маленькой Травы, Цяо Ифан.

Зрители зашумели. Претендент был им совершенно незнаком. И не только им, даже про-игроки начали перешептываться, пытаясь понять, кто это. "Кто это? Кто он такой?" Чень Го тоже испытывала сомнения. Танг Ро посмотрела на Е Сю - его лицо выражало полное спокойствие.

Юноша встал с мест Маленькой Травы. Под равнодушными взглядами команды он прошел на сцену.

Шепотки не замолкали, но ведущий продолжил следовать программе.

- Цяо Ифан хочет вызвать номера один среди Призрачных Мечников - Рыдающего Призрака, капитана команды Пустоты: Ли Сюаня!

На этот раз зрители и про-игроки не были удивлены. Целями в Соревновании Новобранцев обычно являлись первоклассные игроки. В это время собственная команда Цяо Ифаня - команда Маленькой Травы, была взволнована.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 305 - Превосходя все ожидания**

Глава 305 - Превосходя все ожидания

Участвовать в Соревновании Новичков или нет - полностью зависело от самого новичка. Регистрацию не мог провести клуб или команда. Тем не менее, новички часто сообщали своей команде о том, что будут участвовать. Иногда клуб хотел прорекламировать своего новичка и просил его зарегистрироваться.

Цяо Ифан явно не принадлежал к последним. Если бы клуб и хотел кого-то продвинуть, то это был бы не он, а юный гений Гао Инцзе. Участие в Соревновании Новичков было идеей самого Цяо Ифана. Он поставил клуб в известность, но все были крайне удивлены.

Для него участие в Соревновании казалось переоценкой собственных способностей. Так думали все вокруг и даже он сам, но это не заставило его изменить своего решения. Когда новость дошла до капитана, он чувствовал себя неловко. Если капитан не поддержит его решения, но он будет упорствовать, тогда, несмотря на правила, которые говорили, что никто не может запретить ему участвовать, его будущее в клубе может быть испорчено.

Тем не менее, у Цяо Ифана не было другого шанса появиться на сцене, кроме участия в Соревновании. Это была его единственная возможность, и он надеялся, что сможет воспользоваться ею.

У него всё получится!

Капитан команды, Ван Екси, не имел никаких возражений против его решения и он не относился к нему пренебрежительно, как остальные члены команды. Ван Екси, как и положено капитану, сказал ему несколько слов ободрения и выразил надежду, что он будет хорошо играть и получит новые знания.

- Я буду стараться! - ответил крайне взволнованный Цяо Ифан. В конце концов, он готовился к этому дню все последнее время. Никто не готовился к Соревнованию Новичков так, как он, потому что знали, что это все только шоу. Цяо Ифан также понимал это, но он надеялся, что будет способен показать какое-нибудь иное шоу, что-то такое, что перевернет его карьеру.

Цяо Ифан выступал против номера один среди Фантомных Демонов - Ли Сюаня.

Организаторы объявили имена конкурсантов. Игроки и зрители отреагировали вполне обычно. Некоторые из них были возбуждены - это были, в основном, поклонники Ли Сюаня.

Никто не знал, что удивительного было в этом матче, но игроки Маленькой Травы знали.

Они знали, что Цяо Ифан всегда играл за Ассасина, но вдруг он решил бросить вызов Фантомному Демону Ли Сюаня. Это был неслыханный поворот событий.

Новичок сам принимал решение и, обычно, у него были на то причины. Как правило, новички бросали вызов опытным игрокам Альянса, которые нравились им, и именно поэтому было распространенным явлением, что игроки, игравшие одним и тем же классом были противниками в Соревновании Новичков. Окружающие предполагали, что у Цяо Ифана имеются подобные мотивы поведения, когда узнали, что он решил сразиться с Ли Сюанем, но сами игроки Маленькой Травы не имели ни малейшего представления о причине, по которой Цяо Ифан принял подобное решение.

После того, как Цяо Ифан поднялся на сцену, он произнес наиболее распространенную речь о том, что он хочет научиться у более опытного игрока, что еще более озадачило его товарищей по команде.

- Он восхищается Ли Сюанем?

- Не имею ни малейшего представления!

Они были в полном недоумении. И только теперь они обнаружили, насколько мало знали о своем товарище по команде. Они все посмотрели в сторону Гао Инцзе. Ведь Цяо Ифан и Гао Инцзе были в очень хороших отношениях друг с другом. Это было, пожалуй, единственное, что они знали о Цяо Ифане, и причиной тому было присутствие в команде восходящей звезды - Гао Инцзе.

Гао Инцзе также был в недоумении, возможно, даже больше, чем остальные члены команды. Как раз потому, что он хорошо знал Цяо Ифана, он не мог понять, почему тот выбрал противником Ли Сюаня... Он вспомнил, как Цяо Ифан всегда был очень занят, как часто тренировался в одиночку, и что они мало разговаривали в последнее время. Гао Инцзе чувствовал, что что-то случилось.

Ли Сюань уже появился на сцене. Будучи лучшим в своем классе, одним из Богов со статусом капитана команды, он имел гораздо больший вес, чем Цяо Ифан. После того, как он вышел на сцену, Ли Сюань сказал несколько напутственных слов в адрес младшего поколения, а затем оба противника двинулись в сторону платформ для боя.

По мнению всех наблюдавших этот матч, битва должна была складываться точно так же, как и самый первый бой в Соревновании Новичков. Только игроки Маленькой Травы чувствовали, что это сражение особенное. С другой стороны, Е Сю полностью угадывал намерения Цяо Ифана, но...

"Вздох..." - Е Сю слегка вздохнул, что было тут же замечено Танг Ро.

Еще один вздох? Танг Ро ворчала про себя. В последнем матче, она видела как Е Сю вздыхал, но она ничего, стоящего вздохов, в том матче не увидела. И в этом матче, он в очередной раз вздохнул. Цяо Ифань ....... Танг Ро, очевидно, узнала его, ведь это он играл с ними персонажем Один Дюйм Пепла и во время игры не скрывал своего имени. Тогда, возможно, вздох Е Сю означает, что Цяо Ифан не сможет выиграть?

Танг Ро была абсолютным новичком в мире Славы. Чэнь Го знала, что Выходные Всех Звезд организовывались больше для шоу, чем для настоящих состязаний, особенно Соревнование Новичков. Тем не менее, она не удосужилась объяснить это Танг Ро, которая считала, что это реальные соревнования. В этот момент она надеялась, что выиграет новичок. Но вздох Е Сю заставил ее подумать, что ее надеждам, вероятно, не суждено осуществиться.

Карта для предстоящего боя уже появилась на сцене. Оба игрока выбрали своих персонажей, распределили очки навыков и умений, а затем подобрали себе снаряжение. Вскоре после этого они вступили на карту для битвы

Ли Сюань выбрал Призрачного Мечника и это не было неожиданностью для всех.

Цяо Ифан так же выбрал Призрачного Мечника и это тоже не было неожиданностью для всех, кроме игроков Маленькой Травы.

- Что этот малыш делает? - Команда Маленькой Травы была озадачена.

- Он заходит слишком далеко. - Сказал его товарищ по команде, Сяо Юн.

- К счастью, никто не знает, что он на самом деле не играет Призрачным Мечником, не так ли? - Сказала Лю Фэй, девушка из Маленькой травы.

Соревнование Новичков было больше шоу, но сами новобранцы должны были проявить всё свое мастерство и уважение к ветеранам игры. Борьба с Богом тем классом, которым он даже не играл никогда, была просто слишком неуважительна. Когда они увидели что Цяо Ифан выбрал Призрачного Мечника, даже капитан Ван Екси нахмурился.

Тем не менее, Лю Фэй была права. Кроме игроков Маленькой Травы, никто не знал, что Цяо Ифан играл за Ассасина. Зрители, вероятно, даже не знали, что Цяо Ифан вообще был в команде.

Тем временем, на сцене, матч быстро начался. Также, как в первом и во втором матче, обе стороны направились прямо к середине карты.

Карта представляла собой Руины. На ней было много полуразвалившихся стен и местность была подходящей для класса Призрачных Мечников. Этот тип местности позволял игроку спрятаться за чем-то, активировать Призрачные Границы и затем заманивать туда противника. Это было очень распространенной тактикой среди Фантомных Демонов.

В поединке между Призрачными Мечниками, битва редко представляла собой соревнование в скорости рук игроков или противопоставление их механических навыков.

Они часто соревновались в скорости принятия решений, знании игры, и... грязных приёмах.

Способности Бога Ли Сюаня - первого Фантомного Демона - были, конечно же, на высочайшем уровне. Стороны сближались, направляясь к центру карты, однако, перед встречей персонаж Ли Сюаня остановился.

Он остановился для того, чтобы не попасть в Призрачную Границу Меча, установленную Цяо Ифаном. Он сделал два шага в сторону и спрятался за стеной. Зрители могли видеть всю карту и они видели маневр Ли Сюаня очень ясно. Но с точки зрения Цяо Ифана, персонаж Ли Сюаня просто внезапно исчез.

В Соревновании Новичков первым начал действовать игрок божественного уровня, что было для всех неожиданностью.

Зрители не могли быть слишком удивлены, но профессиональные игроки понимали очень ясно, что в нормальных условиях, "отеческая забота" старшего всегда давала новобранцу сделать первый шаг. Но что Ли Сюань? Он сам сделал первый шаг.

Ли Сюань имел свой стиль игры, и после просмотра предыдущего матча Соревнования с членом команды Маленькой Травы, он не мог не проявить осторожность.

Предыдущий матч был настоящим сражением и новичок из Маленькой Травы не пощадил даже своего капитана. Ли Сюаньь не мог позволить себе считать этот матч таким же шоу, каким был первый матч Состязания.

Даже несмотря на то, что новобранец перед ним не был гением, как Гао Инцзе, кто знал, может, он был секретным оружием Маленькой Травы? Возможно, они хотели использовать это Соревнование Новичков, чтобы сделать ему имя.

Нельзя было сказать, что он был чрезмерно подозрителен - это было вполне оправдано. Возможно, любой другой опытный игрок на его месте сделал бы тоже самое. Тем не менее, даже в этих обстоятельствах, он мог бы придерживался своего стиля. Но у Ли Сюаня не было выбора, так как Фантомные Демоны хорошо контролировали поле боя. Если он попадет в невыгодное положение с самого начала, и противник сможет взять его под контроль, то потом будет сложно перевернуть ситуацию в свою пользу, сложнее, чем любому другому классу. Поэтому Ли Сюань должен был действовать первым. Немного изменить своему стилю вначале было гораздо лучше, чем потерпеть поражение в конце, как Ван Екси.

После того, как персонаж Ли Сюаня спрятался за стеной, Цяо Ифан немедленно остановился. Он замер в ожидании.

В состязании между знаниями и принятием решений, матч может выглядеть иногда сухим и скучным, как этот. Стороны будут постоянно останавливаться, пытаясь определить намерения другой стороны. Прямо сейчас, эти двое не противостояли друг другу в открытую, и до сих пор ситуация не менялась.

За стеной персонаж Ли Сюаня не двигался. Персонаж Цяо Ифана сделал несколько шагов, присел, а затем продолжил медленно красться. Он передвигался медленно, и не было никакого шума от его шагов. Конечно, это зависело и от рельефа местности, но подобная тактика определенно подходила для этой карты.

Персонаж Ли Сюаня приклеился к стене, как будто он был сосредоточен на том, чтобы услышать шаги другой стороны. Небольшое расстояние между двумя персонажами сокращалось. Теперь этих двоих разделял один дюйм. Хотя зрители и могли видеть все, эта ситуация нервировала.

Наблюдая, как персонаж Цяо Ифана подходит все ближе, все начали гадать, что обе стороны будут делать дальше, и тут персонаж Ли Сюаня вдруг подскочил из-за стены так героически, будто хотел подставиться под удар.

Цяо Ифан заранее подумал о такой возможности, но из-за малой дистанции между ними, кастовать Призрачные Границы было уже поздно. Цяо Ифан не колебался. Когда персонаж Ли Сюаня подпрыгнул, в него тут же устремился Призрачный Разрез.

А что же Ли Сюань? Его персонаж атаковал в ответ. Темно-фиолетовый свечение пошло вниз по дуге - это также был Призрачный Разрез.

Одновременно были использованы одинаковые навыки. Обе стороны понесли урон. Вроде бы ни у кого не должно было быть преимущества. Но это было не так. После того, как скилы закончили действовать, персонаж Цяо Ифана оказался отброшен назад. А персонаж Ли Сюаня полетел вперед как стрела. Он сложил руки в Разрезе Лунного Света и подбросил противника в воздух.

- Ах! - Воскликнули все в изумлении. С помощью всего лишь одного удара противник был запущен в воздух. Это не выглядело достойным сражением.

Опытные про-мгроки уже поняли кое-что: Призрачный Мечник Ли Сюаня не был Фантомным Демоном, на котором он специализировался. В этом матче он использовал Демона-Мечника.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 306 - Напрасное беспокойство**

Глава 306 - Напрасное беспокойство.

Фантомные Демоны и Демоны-Мечники были двумя различными билдами одного класса. В зависимости от того, использовались ли персонажем в большей степени Навыки Меча или Призрачные Границы, можно было выделить два типа Призрачных Мечников. Для ПвЕ, Фантомные Демоны, на самом деле, были лучше, чем Демоны-Мечники. Но в ПвП, Демонические Мечники были явными фаворитами. Это было особенно хорошо видно в дуэлях один на один, где Фантомные Демоны признавались всеми очень слабым классом. Даже Ли Сюань, будучи лучшим Фантомным Демоном и играя за Рыдающего Призрака, редко появлялся в индивидуальных или групповых боях.

Это не было проблемой механических навыков. Просто этот класс не был создан для дуэлей. Любой, кто был в состоянии играть в профессиональной лиге не мог быть легко побежден, именно поэтому, даже для такого эксперта по Фантомным Демонам, как Ли Сюань, матч один на один был довольно сложен.

Но Соревнование Новичков было, в конце концов, просто шоу. Победа или поражение - это было не слишком важно. Обычно, Ли Сюань бы использовал своего Фантомного Демона в бою. Но сегодня предыдущий бой Гао Иньцзе и Ван Екси давил на него, Ли Сюань уже боялся думать об этом матче, просто как о шоу. Более того, он не был уверен, не собирался ли его противник использовать Демона-Мечника, чтобы подавить его Фантомного Демона. В итоге, Ли Сюань осмотрительно вложил свои очки навыков в создание Демонического Мечника.

Но Цяо Ифан, действительно, решил использовать Фантомного Демона. Ли Сюань понял это, как только он начал двигаться.

Помимо разницы в навыках Демонические Мечники и Фантомные Демоны также использовали различную экипировку.

Демонические Мечники, в основном, использовали навыки меча, которые имели мгновенный каст, поэтому они стремились повысить скорость атаки. С другой стороны, Фантомные Демоны, в основном, использовали призрачные границы, для создания которых нужно было время, поэтому они стремились повысить скорость каста, как и маги. После выбора различной экипировки двумя Призрачными Мечниками, один из них будет иметь большую скорость атаки, а другой - меньшее время каста.

Если двое используют Призрачный Разрез и атакуют одновременно, то Демонический Мечник имеет преимущество, поэтому Фантомный Демон Цяо Ифаня был отброшен.

В поединке между Фантомными Демонами, игроки соревновались в правильном принятии решений. Можно было сказать, что Цяо Ифан не ровня Ли Сюаню. Тот парень решил создать Демонического Мечника вместо Фантомного Демона.

Его удар добрался до цели. Но Ли Сюань, даже понимая разумом, что другая сторона играет за Фантомного Демона, все еще не мог успокоиться. Однако его основные комбо были рефлекторными. Когда Призрачный Разрез попал, следующий за ним Разрез Лунного Света был выполнен без размышлений.

А что Цяо Ифан? Он изучил Призрачного Мечника недавно и знал об этом. В момент атаки он понял, что Ли Сюань неожиданно для него использует Демонического Мечника. В конце концов, Цяо Ифан все еще был новичком. Многие его решения не были настолько глубоки, как у ветеранов. Изначально он думал, что другая сторона, несомненно, выберет Фантомного Демона. Внезапное изменение мгновенно смешало все его планы, и он сделал ошибку из-за этого. Кроме того, он первый раз выступал на такой большой сцене, и с самого начала очень нервничал. Внезапная разница между реальностью и тем, что он представлял, стало причиной того, что его разум мгновенно опустел..

Разрез Лунного Света, Полный Лунный разрез. Призрачный коготь внутри границы меча в Восходящем разрезе, и затем еще один Разрез Лунного Света.

Ли Сюань обладал гораздо более высокими навыками в этом комбо. Демонический мечник был, в основном, ориентирован на навыки меча и изучал лишь несколько скилов иных классов мечников, например Восходящий Разрез мастера меча, Кровавый Крест берсерка и прочие. Эти низкоуровневые скилы изучались не для того, чтобы увеличить наносимый урон, а для того, чтобы служить связками в комбо, пока высокоуровневые навыки не выйдут из кулдауна.

Ли Сюань не унимался, пока комбовал. Его противник не был мобом, чтобы просто пассивно принимать урон, находясь в воздухе. Особенно это касалось про-игроков, тщательно практиковавших выход из подобных ситуаций. Но никто лучше Ли Сюаня не знал, как Фантомный Демон может противостоять атакам, будучи в воздухе. Он наблюдал очень внимательно и разрабатывал планы для борьбы с любым совершенным противником движением. Однако, в конце концов, все размышления были напрасны. После того, как он отправил своего оппонента в воздух, тот вел себя как НПС. Он никак не реагировал и просто плюхнулся неподалеку, получив побои. Ли Сюань был даже в состоянии завершить полное комбо.

Зрители пришли в волнение. Длинное комбо привлекло всеобщее внимание, но про-игроки в недоумении переглядывались. Для про-игроков попасть под полное комбо, было чем-то совершенно неслыханным. Новичок Маленькой Травы был столь плох? Казалось, он даже не пытался спастись. Мог ли он зваться про-игроком после этого? Даже обычный игрок Славы мог хотя бы случайно нажимать на клавиши и бороться, да?

Сомневающиеся, озадаченные, презрительные ... весь набор взглядов был направлен на игроков Маленькой Травы. Все игроки Маленькой Травы также были обеспокоены. Лян Фан, имевший наиболее взрывной характер, уже вскочил: - Что Цяо Ифан делает? Его игра слишком постыдная, да?

Соревнование Новичков, конечно, было простым шоу, и новички, действительно, не хотели побеждать старших, но выходить на сцену, чтобы изображать мешок с картошкой, было слишком позорно.

- Сядь.

Не успел Лян Фан выпустить пар, как услышал холодный приказ капитана. Он немедленно успокоился и сел. Он еще много чего хотел сказать, но не осмелился.

Другие, желавшие высказаться, тоже притихли. Они подумали, что Ван Екси сейчас в очень плохом настроении. Никто так не беспокоился о команде, как их капитан. Если Цяо Ифан проиграет подобным образом, это ляжет пятном на репутацию Маленькой Травы.

Сторонние наблюдатели ликовали, в то время как свои были озадачены. Ли Сюань был один из своих. После завершения его комбо, здоровье другой стороны опустилось наполовину, и сейчас он смутился.

Изначально он думал, что его противник будет, как Гао Инцзе, обладать прекрасными навыками, поэтому он сделал Демонического Мечника, чтобы противостоять ему. Как он мог предположить, что встретит такого нуба? Этот новичок даже не знал, как выйти из затруднительного положения, будучи подброшенным в воздух. Неважно, насколько блистательно он выиграет, его победа не будет выглядеть хорошо в сражении с таким нубом. Он чувствовал себя также отвратительно, как в начале. Ли Сюань уже пожалел о том, что он сделал, и сильно сомневался, что этот новичок Маленькой Травы собирался побить его. Но он все равно не мог понять, почему его оппонент действует таким странным образом.

Ли Сюань ощущал небольшое смущение, поэтому не стал дальше действовать.

После того, как Фантомный Демон Цяо Ифаня был повержен, он, наконец, очнулся. Он использовал Быстрое Восстановление и затем услышал аплодисменты со всех сторон. Его жизнь снизилась до половины, в то время как его противник был далеко, словно не был заинтересован в продолжении.

Что я делаю!!!!

Придя в себя, Цяо Ифан слегка разозлился. Это была битва, которую он заботливо продумал. Его цель была очень простой: продемонстрировать свои навыки на сцене. Не только Маленькой Траве. Он надеялся, что найдется еще кто-нибудь, не важно, в какой команде, кто, как Бог Е Сю, заметит его, разглядит его способности и даст ему возможность продолжать играть на про-сцене.

Но в результате? Стоило появиться небольшому непредвиденному изменению, и он немедленно проиграл. Почему он настолько безнадежен?

Демонический Мечник? Ну и что? Неужели он смог бы побить Ли Сюаня, если бы тот выбрал Фантомного Демона? Все, что ему следовало сделать - показать хорошую игру. Какая разница, будет его противник Фантомным Демоном или нет?

Очистив разум, Цяо Ифан обнаружил, что он напрасно волновался. Он беспокоился о вещах, которые не имели значения. Ему всего лишь надо было проявить свои способности. Вот и все.

Он взглянул на шкалу здоровья и увидел, что осталась половина. Тем не менее, он, наконец, успокоился.

"Надежда еще есть!" - напомнил себе Цяо Ифан. Его Фантомный Демон начал двигаться.

Однако, Демонический мечник Ли Сюаня не шевелился. Ему было неловко начинать атаку первым против новичка, который даже не знал, как вырваться из воздушного комбо. Он все еще был озадачен. Как команда чемпионов могла взять такого новичка? Что в нем такого особенного?

Отношение Ли Сюаня полностью поменялось.

До этого он беспокоился, как бы новичок не побил его, но теперь ему стало интересно, чем же он выделяется? Увидев, что его противник начал действовать, он спокойно стоял и ждал, что произойдет. Такое отношение было обычным в Соревновании Новичков.

Фантомный демон Цяо Ифана бросился вперед и, достигнув подходящей дистанции, отправил вперед пурпурную вспышку.

Ли Сюань улыбнулся и поднял меч, чтобы сделать тоже самое.

Хотя он действовал медленнее, он уже вычислил скорости атаки обеих сторон. Он был медленнее, но его атака достигла соперника первой.

Он не ожидал, что противник отменит Призрачный Разрез. Тот откатился назад, уклоняясь от Разреза Ли Сюаня, и собрался использовать время его остаточной анимации, чтобы приблизиться.

Меч Цяо Ифана засветился, но это не был навык меча. На его лезвии начали формироваться бело-голубые кристаллы льда. Цяо Ифан кастовал Ледяную Границу.

"Ох!" - Ли Сюань понял намерения Цяо Ифана, но не стал паниковать. После окончания Призрачного Разреза, он немедленно подпрыгнул. Ледяная Граница уже сконденсировалась на кончике меча. Демонический мечник поднял свой клинок двумя руками и использовал навык Мастера меча - Падающий меч света.

Эта атака не успевала прервать каст Ледяной границы. Однако, если Цяо Ифан все-таки завершит его, то у него не будет времени, чтобы увернуться.

Что он сделает?

Им не пришлось ждать долго, чтобы увидеть решение Цяо Ифана.

Он не уклонился. Он закончил свою Ледяную границу. Граница была установлена, но его Фантомный демон уже был сбит Падающим мечом света Ли Сюаня.

Цяо Ифан сразу использовал быстрое восстановление.

Затем Цяо Ифан услышал "буууу" и внезапно ощутил радость.

- Он заморожен! - подумал Цяо Ифан, повернув камеру. Конечно, Демонический мечник Ли Сюаня был заключен в ледяной куб. Цяо Ифан без промедления послал разрез.

- Буууу!

Звук снова раздался в то же время, когда был выпущен разрез. Ледяной куб сломался, и это выглядело так, как если бы Фантомный демон Цяо Ифана сломал его.

Демонический мечник Ли Сюаня, казалось, ожидал этого. Лед разрушился и его персонаж атаковал, отпрыгивая назад, отправляя в сторону Фантомного демона Кровавый крест Берсерка.

Кровавый красный крест. Цяо Ифану пришлось увернуться. Даже приняв удар, он не смог бы сблизиться с противником, так как Кровавый крест имел легкий отбрасывающий эффект.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 307- Ослепительная cцена**

Глава 307- Ослепительная cцена

Персонаж Цяо Ифана передвигался по диагонали и, казалось, что он хочет прокатиться через свободное пространство внутри Кровавого креста. Этот маневр был чрезвычайно опасным. Он выбрал такой путь, потому что не хотел потерять возможность атаковать, пока его противник еще находился в зоне действия Ледяной границы.

Уклоняясь от Кровавого креста, Фантомный демон Цяо Ифана поднял меч. Он хотел скастовать еще одну Призрачную границу, чтобы отсечь противнику пути отступления. Последовательное применение Призрачных границ, чтобы запереть оппонента, было стандартной тактикой Фантомных демонов. Ледяная граница окружила Демонического мечника Ли Сюаня. Цяо Ифан думал, что у него есть возможность и начал создавать еще одну Границу. Но как только он начал действовать, Демонический мечник развернулся и взмахнул мечом.

Двое были довольно далеко друг от друга и обычный разрез не смог бы достать Фантомного демона. Но после взмаха мечом земля под Ледяной границей внезапно вспучилась волнами в направлении Демона Цяо Ифана.

Скилл Магического Мечника: Меч Землетрясения.

Ли Сюань вложил в этот навык всего одно очко. Это было заметно по длине земляной волны. Но это не имело значения, так как этой длины хватало, чтобы она достигла того места, где стоял Фантомный Демон.

У Цяо Ифаня не было выбора. Если Меч Землетрясения заденет его, то он все равно не сможет создать Границу. Беспомощный, он отменил каст и увернулся от атаки.

Падающий меч света, Кровавый крест, Меч землетрясения. Эти низкоуровневые навыки Мастера меча, Берсерка и Магического мечника сыграли свою роль. Они изучались не из-за того, что наносили урон, а из-за их эффектов. Благодаря их применению, Демонический мечник Ли Сюаня благополучно выбрался из Ледяной границы, а Цяо Ифан не смог установить еще одну Призрачную границу, чтобы поймать противника в ловушку.

Цяо Ифан ощутил себя неудачником. Нелегко было поймать своего соперника в Ледяную границу. Сработал даже замораживающий эффект. Он получил большое преимущество, но не смог им воспользоваться.

Но сражения между игроками непредсказуемы. Если бы возможности можно было легко просчитать, то битвы были бы слишком простыми. Кроме того, оппонент Цяо Ифаня был Богом среди Призрачных мечников. Хотя Ифан и жалел об упущенной возможности, он не упал духом. Внимательно наблюдая за положением Демонического мечника Ли Сюаня, он снова бросился вперед.

Ли Сюань, тем не менее, совсем не волновался. В результате единственного столкновения он полностью оценил способности Цяо Ифана. Тот играл аккуратно и последовательно, но нельзя было сказать, что его навыки очень хороши. Видя, как Цяо Ифан двинулся вперед, Ли Сюань не стал торопиться. Вместо этого он установил Границу Меча.

Цяо Ифан увидел это и немедленно остановился. Он не мог позволить себе войти в установленную оппонентом Границу. Стоя неподалеку, он начал каст. Фиолетовое пламя стекло с клинка Фантомного демона, сгущаясь в пылающую фигуру. Он создавал Огненную границу.

Многочисленные темно-фиолетовые призраки появились внутри границы. Они рыскали вокруг и искали подходящую жертву. Граница Огня была создана внутри Границы Меча Ли Сюаня. Две границы наложились друг на друга. Тем не менее, Демонический мечник Ли Сюаня уже отпрыгнул назад и не попал в зону действия Огненной границы.

Цяо Ифань не думал, что Огненная Граница сможет поймать его противника. Граница была использована для собственной защиты, так что теперь он был в состоянии войти в Границу меча соперника.

Все сражение, которое так долго можно описывать словами, в реальности происходило в течении нескольких секунд. Внутри границ двое двигались невероятно быстро. Внутри своей Огненной границы Фантомный демон Цяо Ифана быстро мчался на Демонического мечника Ли Сюаня. Но к его удивлению, Демонический мечник также бросился в его зону, как будто не боясь получить урон от Границы Огня.

Лобовая атака Ли Сюаня была вне ожиданий Цяо Ифана. Демонический мечник Ли Сюаня поднял свой меч в Разрезе Лунного Света и полоснул им вниз. Затем он сразу же применил Полный Разрез Лунного Света. Игроки дали название этому комбо: Двойной Лунный Разрез.

У Цяо Ифана не было времени защитится и два удара соединились. Урон от Разреза Демонического мечника, усиленный до максимального значения Границей меча, был довольно страшен. Полоса здоровья Фантомного демона Цяо Ифана стремительно упала, но он тут же поднялся с помощью Быстрого восстановления. Противник находился в его Огненной границе. Это была еще одна возможность для него.

Но зрители могли видеть ситуацию лучше, чем он.

В тот момент, когда Демонический мечник Ли Сюаня ворвался в Границу огня, темно-фиолетовые призраки немедленно бросились на него. В короткий промежуток времени Демонический мечник Ли Сюаня использовал Двойной Лунный Разрез и затем отскочил обратно. Несмотря на проворство огненных призраков, они не смогли поймать его. Демонический мечник Ли Сюаня успешно покинул Огненную границу.

Зрители дико зааплодировали.

То, что Ли Сюань смог зайти в Огненную границу и не попасться ни одному огненному призраку, несомненно, свидетельствовало о его невероятно точной механике и верном принятии решений. Ли Сюань заслуженно считался первым среди Фантомных демонов и обладал глубокой осознанностью.

Когда Цяо Ифан поднялся, он увидел, что Ли Сюань сбежал из Границы Огня. В этот раз он был удивлен. В то же время, он смутно чувствовал, что кое-что упустил, принимая решения.

Ли Сюань отступил и опять перестал двигаться. Он ждал, когда Цяо Ифан сделает свой ход. Он вернулся к своей манере игры и решил полностью посвятить этот матч обучению новичка. Он надеялся, что будет немного более стильным и сотрет создавшееся у зрителей с начала матча негативное впечатление о нем.

У Цяо Ифана больше не было другого выхода, кроме как двигаться вперед.

Он использовал поле битвы, траекторию движения и своего персонажа.

Двойные Границы, Тройные...

Цяо Ифан использовал все, что знал, и больше не делал ошибок. Он выложился на 100%. Тем не менее, все это было бесполезно. Все его действия встречали отпор со стороны Ли Сюаня. Зрители кричали снова и снова, и Цяо Ифан чувствовал, что поддерживают они не его. Его здоровье продолжало уменьшаться. После всех затраченных усилий, он не смог отнять у Ли Сюаня даже половину его здоровья.

Цяо Ифан снова проигрывал.

В первый раз это произошло из-за паники, от столкновения с чем-то неожиданным. После того, как он сменил свое отношение к происходящему, он справился с чувством страха. Но в этот раз он ощущал полное бессилие.

Цяо Ифан находился в тупике. Все использованные им приемы и тактики оказались бесполезны. Ничто из этого не помогло ему изменить ситуацию. Каждый его план разрушался одним движением противника. Единственное, что происходило при каждом размене, - его здоровье уменьшалось.

А что же его оппонент? Он ни разу не напал первым. Он даже не уклонялся. Он все время ждал, когда Цяо Ифан пойдет в наступление. Тогда он легко отбивал атаку, рассеивая все замыслы противника, и спокойно отступал назад. Даже найдя открытие, он не использовал его, чтобы провести законченное комбо, как сделал это вначале. Он каждый раз отпускал Ифана и позволял ему продолжить борьбу.

Победить своего соперника?

Цяо Ифан больше не придавал значения этим фантазиям. Он не смог достичь даже заявленной самому себе цели - продемонстрировать свои возможности. Его замыслы лежали перед противником как на ладони, и как бы он ни старался, ни разу не сработали.

Шкала его здоровья уже была красной. Он боялся, что после следующего столкновения уже не встанет.

Сражаться!

Что еще мог сделать Цяо Ифан в тот момент? Снова сосредоточившись, он рванул вперед. Его пальцы порхали и движения были стремительнее, чем когда-либо прежде. Его персонаж быстро сблизился с Демоническим Мечником Ли Сюаня и мгновенно установил четыре призрачных границы.

А его противник?

Его противник вновь находился за пределами Границ. Ли Сюань начал двигаться как только Цяо Ифан установил первую Призрачную Границу. Его персонаж постоянно перемещался и выскользнул в зазор между четырьмя последовательно скастованными Границами.

Цяо Ифан почувствовал себя беспомощным. Движения, которые никогда не получались у него на практике, были легко выполнены его противником. Демонический мечник Ли Сюаня набросился на него, и за неподвижным лицом его персонажа Цяо Ифану почудилось циничная усмешка. Нет, даже не одна, а две...три...множество презрительных ухмылок на разных лицах... некоторые он узнавал, другие были ему незнакомы...

Свет от меча обрушился вниз. Под овации зрителей Фантомный демон Цяо Ифана пал.

Цяо Ифан в ошеломлении встал со своей платформы. Он знал, что потерпел сокрушительное поражение.

Столбы света от прожекторов высветили обоих участников встречи. В Соревновании Новичков с обеими сторонами обращались одинаково.

Цяо Ифан сошел со своей платформы, после чего направился прямиком в центр сцены. Перед ним стоял Ли Сюань с улыбкой на лице. Он сказал ему пару слов, однако Цяо Ифан его не услышал. Пожав Ли Сюаню руку, Цяо Ифан молча спустился со сцены.

Позади него Ли Сюань махал зрителям руками и делился своими впечатлениями о сыгранном матче. Он много говорил о хорошем выступлении Цяо Ифана. Однако Цяо Ифан знал, что эти слова были простой формой вежливости со стороны Ли Сюаня. Тот таким образом показывал свой особый стиль. Поэтому его восторги никак не были связаны с Цяо Ифаном. Даже если бы Цяо Ифан просидел весь матч, ничего не делая, как в самом начале, он все равно удостоился бы похвалы от Ли Сюаня. Тот сказал бы нечто вроде: "Неплохо. Ты очень хорошо играл."

Пройдя к своему месту, Цяо Ифан увидел своих тиммейтов. По идее, они должны были быть людьми, которые лучше всего его знали, однако сейчас они были для него все равно, что чужие.

Цяо Ифан стиснул зубы. Он не стал подходить к ним, вместо этого, он пошел дальше.

- Ифан!

Цяо Ифан услышал, как кто-то окликнул его сзади. Он мог сказать, что это был голос Гао Инцзе. Однако Цяо Ифан не стал останавливаться, вместо этого, он ускорил свой шаг.

Прожектора на Соревновании Новичков были в основном сосредоточены на сцене, редкие столбы света также гуляли по зрительским местам. Чтобы улучшить эффект от проекционной технологии, большинство мест были еще темнее обычного. Поэтому, хотя Гао Инцзе и погнался за Цяо Ифаном, было уже слишком поздно, он просто не смог определить направления, в котором тот ушел.

Достигнув выхода, Цяо Ифан не смог ничего с собой поделать - он обернулся.

Сцена была ослепительна, как никогда. Он первый раз поднялся на такую великолепную сцену, вот только он боялся, что этот раз мог стать и последним.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 308 - Возможности - для тех, кто подготовлен**

Глава 308 - Возможности - для тех, кто подготовлен.

Коридоры, ведущие за пределы стадиона, не были абсолютно темным. Там было немного света. Цяо Ифан тихо брел наружу, но пройдя несколько кругов, он осознал, что заблудился.

Цяо Ифан не знал, смеяться ему или плакать. Он, действительно, чужой на этих официальных стадионах! Самостоятельно он даже не может найти выход.

На сцене он столкнулся с сокрушительным поражением. Осознавая, что, скорее всего, его карьера подходит к концу, Цяо Ифан шел прочь. Заблудившись, он больше не мог выносить боль в сердце, и слезы потекли из его глаз. Цяо Ифан поднял руки, вытирая слезы.

Его душевная боль лишь подстегнула его упрямство. Он отказывался верить в то, что не в состоянии найти выход. Вытерев слезы, Цяо Ифан даже не попытался понять, где он, а просто двинулся вперед.

- Ты слишком безрассуден.

Внезапно, из темноты раздался голос, отозвавшийся эхом в темном коридоре. Пораженный Цяо Ифан остановился. Он потряс головой. Это просто переход между секторами стадиона. Не было ничего странного в том, что он услышал здесь чей-то голос...

Думая таким образом, Цяо Ифан сделал шаг, когда вновь услышал голос, сказавший: - Я обращаюсь к тебе! Не сбегай!

Цяо Ифан застыл. Он разговаривает сам с собой? Остановившись, и повернув голову, он увидел длинную тень тянувшуюся по проходу. Человек стоял там, в темноте, и было трудно ясно разглядеть черты его лица.

- Вы ... обращаетесь ко мне? - Цяо Ифан не узнал его.

- Да! - человек подошел к нему, продолжив: - Я знаю, о чем ты думал. Ты хотел, выйдя на сцену, продемонстрировать всем свои способности в игре за Фантомного демона, но ты зашел слишком далеко при выборе противника, не правда ли? Ли Сюань, серьезно? О чем ты только думал?

Звук отражался от стен, порождая эхо. Вместе с тем, Цяо Ифан почувствовал что-то знакомое в голосе и в тоне, каким были сказаны слова. Он подождал, пока человек подойдет к нему. Теперь он хорошо видел его лицо, но все равно не узнавал. Цяо Ифан все еще искал разгадку, когда его собеседник закончил говорить. В полной растерянности, он ответил: - Я ведь собирался играть за Фантомного демона, поэтому...

- Если бы ты хотел научиться чему-нибудь и выразить уважение старшему, тогда выбор Ли Сюаня был бы верным. Но так как ты хотел показать свои способности, то Ли Сюань - тот единственный человек, которого тебе не следовало вызывать.

Цяо Ифан уставился на человека напротив. На сцене он смутно почувствовал, что что-то упустил еще на этапе принятия решения. Сейчас, услышав эти слова, он неожиданно пришел к пониманию.

- Во всей Славе нет никого, кто знал бы Фантомного демона лучше Ли Сюаня. Конечно, ты выглядел слабо, пытаясь продемонстрировать свои способности на фоне игры мастера. У тебя не было возможности показать и десятой части того, что ты умеешь.

Цяо Ифан понял. Он, наконец-то, понял.

Следуя обычной логике новичков в выборе противника в Соревновании и вызвав экперта своего класса, он совсем забыл, что его причины для участия в Соревновании отличались от тех мотивов, которыми обычно руководствовались новички. Он хотел продемонстрировать свое умение играть за Фантомного демона и выбрал себе оппонента, лучше всех управлявшегося с этим классом, своими руками поставив перед собой сложнейшее из препятствий.

- Кроме того... - продолжил собеседник, - Фантомный демон ценнее всего в команде. Трудновато проявить свои навыки командной поддержки в битве один на один. Вдобавок, у тебя все еще очень мало опыта. Ты играешь всего месяц и уже хочешь сражаться с Ли Сюанем. У меня нет слов...

- Бог Е Цю! - услышав это, Цяо Ифан наконец-то опознал говорившего с ним человека. Мало кто знал и его самого, и то, что он тренируется на Фантомном демоне. Сначала, все представлялось ему непонятным. Ему только показалось, что голос был знакомым, но он никак не мог понять, почему. Осознав, сколько знает о нем этот человек, он сложил два и два и пришел к верному выводу.

Да, это я, - Е Сю кивнул головой. Он практически никогда не появлялся на публике, следовательно только про-игроки, находящиеся на одном с ним уровне, знали его. Такие игроки, как Цяо Ифан, которые не участвовали в официальных матчах, никогда не видели лица Е Цю, хоть и были профессионалами.

- Тебе не стоит сомневаться в своих способностях. - Сказал Е Сю. - Но не думай, что ты можешь привлечь чье-нибудь внимание прямо сейчас. Существует много людей с хорошим потенциалом, но для того, чтобы на тебя обратила внимание профессиональная команда, нужно, по-крайней мере, иметь определенные навыки. Ты все еще далек от эксперта в классе Фантомного демона. Но ты еще молод. У тебя есть время, чтобы тренироваться. Подожди возможности проявить себя. Прошел месяц, а ты уже хочешь оспорить первое место среди Фантомных демонов? Слава не так проста, как ты думаешь.

По мере того, как он говорил, лицо Цяо Ифана краснело все больше и больше.

В прошлом он всегда думал, что недостаточно хорош. Но услышав слова поддержки от Бога, он внезапно вновь обрел веру в себя. Он подумал, что раз Бог Е Цю разглядел его потенциал, то и другие тоже смогут. Ему всего лишь нужен был шанс показать себя на сцене.

Вот почему он принял участие в Соревновании Новичков.

Он недостаточно подумал, выбирая противником Ли Сюаня. Сейчас он понимал, почему не нужно было делать этого, но осознавал, что не стоит во всем винить неверный выбор соперника.

По сути, его выбор не имел значения. Даже если бы он вызвал кого-то другого... Мог ли он заинтересовать профессиональную команду с его текущими навыками, играя новым классом всего месяц?

Е Сю хотел, чтобы он понял это. Он хотел, чтобы Цяо Ифан понял, что ход его мыслей слишком безрассуден.

Поразмыслив, Цяо Ифан быстро признал это. Он никогда и не думал, что также талантлив как гениальный Гао Инцзе. Даже Е Цю ни разу не давал ему такую оценку.

Он вспомнил их первую встречу. Бог Е Цю сказал ему, что, играя ассассином, он не сможет раскрыть свой потенциал, и что Фантомный Демон подходит ему больше. Вот и все.

Ему нужно больше практики. Ему нужно практиковаться до тех пор, пока он действительно не засияет.

Цяо Ифан вытер слезинку в уголке глаз. Уныние как рукой сняло. Потому что на этот раз, он, наконец, по-настоящему понял себя. Он, наконец-то, понял, на каком этапе развития он находится.

Шанс? Сцена?

Ему слишком рано было думать об этих вещах. Возможности предоставляются тем, кто к этому готов. А что насчет него? Он даже и близко не был готов, когда жадно ухватился за возможность подняться в чужих глазах. И вот к чему это привело.

Но с этого времени, Цяо Ифан решил, что не будет думать обо всем этом. Он просто должен был сосредоточиться на тренировках. Сможет ли он остаться в команде по окончании сезона? Наконец-то всплыла его самая большая забота.

Будет ли команда, которая примет его? Какой смысл переживать об этом? Сперва он должен тяжело тренироваться, прежде чем появится возможность. Даже если его выгонят из команды после этого сезона, это не важно. Он все еще молод и все еще может тренироваться. В худшем случае, он начнет с самого начала, как новичок.

В коридоре было все еще темно, как и раньше, но после осознания всего этого, сердце Цяо Ифана было полно света.

- Спасибо, Старший, - Цяо Ифан выразил свою благодарность Е Сю.

- Ты сможешь сделать это! - Е Сю кивнул головой и повернулся, готовый уйти.

- Что насчет тебя, Старший? - вдруг спросил Цяо Ифан, - Почему ты решил уйти так рано?

Игроки Маленькой Травы больше всех взаимодействовали с Е Сю после его отставки. Они сражались каждую неделю и каждый раз с треском проигрывали. Персонаж без специализации, конечно, давал некоторое преимущество, но, тем не менее, все они были про-игроками. Проигрывать каждый матч самым жалким образом - это было слишком. Было совершенно ясно, что кроме преимущества своего персонажа, его владелец обладает заслуживающим уважения преимуществом в навыках игры.

Решение Е Сю уйти в отставку обсуждалось игроками Маленькой Травы задолго до этого. Цяо Ифан решил прямо спросить его.

Е Сю повернул голову и улыбнулся:

- Я также ищу свою возможность!

Цяо Ифан уставился на него:

- Ты собираешься вернуться?

- Конечно! Хоть я и староват, я еще не закончил! - Е Сю сказал и повернулся. Помахал рукой Цяо Ифану и растворился в темноте.

Цяо Ифан тихо постоял, а затем пошел. После пришедшего внезапного осознания прояснилось и направление, в котором он должен был идти. Коридор был все тем же коридором, но сделав нескольких шагов, он быстро нашел выход. Однако, теперь его целью был не выход наружу, а стадион. Он вернулся, чтобы увидеть ослепительную сцену.

На стадионе уже начался следующий матч. Так как аккаунты в Соревновании Новичков часто были заимствованы, зрители обычно не могли сказать, что за игрок управляет персонажем. Но в этом раунде ники персонажей были всем знакомы.

Делило, Три Удара.

Эти двое были известными личностями в Альянсе. Правило с временными аккаунтами было придумано, чтобы не давать ветеранам большого преимущества перед новичками. Но если новичок хотел сразиться с основным персонажем ветерана, то это можно было устроить.

В этом мачте новичок ясно высказал свое требование.

В свой первый год Тан Хао был никому не известным новичком. Но после первого сезона он, как будто, достиг просветления. Он быстро пошел вверх в соревновательном сезоне и стал ядром команды Сотни Цветов после внезапной отставки прежнего капитана команды - Чжан Цзялэ.

Расстраивало только то, что его персонаж, Делило, не соответствовал его прекрасной игре божественного уровня.

В качестве новичка второго года Тан Хао все ещё мог принять участие в Соревновании Новичков. Однако ему не стоило бы участвовать, так как, кроме статуса новичка, он уже имел и другой, приближенный к божественному статус. Но Тан Хао решил зарегистрироваться и выбрал в соперники игрока того же класса - Линь Цзиньяна - и предложил ему использовать свой основной аккаунт.

Вызванный ветеран не имеет права отказать. У Линь Цзиньяна не было другого выбора, кроме как играть за первого Хулигана Альянса - Три Удара.

Тан Хао не имел намерения выказать уважение и уж, тем более, он не нуждался в советах. Несмотря на широкую известность Тан Хао, многие про-игроки ставили его на одну доску с Линь Цзиньяном. Тот был уже стар для про-игрока, но полон энергии. Это Соревнование было настоящим соревнованием. Тан Хао собирался использовать эту возможность, чтобы доказать свое превосходство.

Это стало ясно, когда он сказал, поднявшись на сцену:

- Младший превзойдет Старшего.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 309 - Младший превосходит Старшего**

Глава 309 - Младший превосходит Старшего.

После возвращения на места команды Маленькой Травы, Цяо Ифан продолжил смотреть матч.

– Ифан! – только Гао Инцзе окликнул его, остальные лишь скользнули взглядом.

Случись это немногим ранее, Цяо Ифан испытал бы прилив стыда. Однако, он полностью изменил свое отношение к произошедшему после возвращения. Холодные взаимоотношения с командой больше его не волновали. До тех пор, пока у него будет достаточно сил, ему не о чем беспокоиться.

- Я ходил в туалет, - Цяо Ифан улыбнулся Гао Инцзе и тихонько прошел к своему месту рядом с ним.

- Тан Хао бросил вызов Линь Цзиньяню! Он очень дерзкий. Как только он поднялся на сцену, сразу заявил, что новичок сможет превзойти Старшего. Они оба используют собственные аккаунты и, похоже, по-настоящему зажглись, - пока Ифан садился, Гао Инцзе успел рассказать подоплеку текущего матча.

- Ооо, - Цяо Ифань покивал головой и немедленно сосредоточился на матче. Он был признателен Гао Инцзе. Он знал, что его лучший друг говорил все это не потому, что Ифан что-то пропустил. А потому, что хотел помочь Цяо Ифаню отвлечься от произошедшего. Никто не чувствовал бы себя довольным результатами предыдущего матча. Застенчивый Гао Инцзе был не тем человеком, который стал бы прямо говорить слова утешения. Он использовал такой метод, чтобы помочь Ифану вернуть самообладание.

Множество обрывков разговоров про-игроков долетали до ушей Цяо Ифана. Все обсуждали текущий матч. Кто-то даже сравнивал его с матчем между Гао Инцзе и Ван Екси.

Все ясно понимали - в этом году Соревнование Новичков было необычным. Гао Инцзе и Ван Екси сражались всерьёз и новичок безжалостно уничтожил своего капитана.

Кроме того, каждый мог сказать, что и нынешний матч будет великолепным, благодаря отношению Тан Хао. Как только матч стартовал, обе стороны начали сражаться безо всяких колебаний, не сдерживая себя. Слова Тан Хао были предельно ясны. Если Линь Цзиньянь отступит, это не будет расценено, как демонстрация стиля. Если он собирается подтвердить свой статус, то ему нужно начать с победы над Тан Хао. И вот тогда, если он скажет что-нибудь приятное, это будет стильно.

Тем не менее, это только с теоретической стороны. Тан Хао не был обычным новичком. В любое другое время никто не посчитал бы этот вызов битвой между ветераном и новичком. В глазах окружающих Тан Хао уже находился в том же статусе, что и старший.

Все же Альянс приветствовал такие вызовы от высококвалифицированных новичков. Именно из таких соображений, новичкам давалось целых два года для для того, чтобы набраться опыта.

Поведение Тан Хао не укладывалось в рамки негласного кодекса Соревнования, но это было захватывающе. Крики и аплодисменты зрителей подтверждали это. Атмосфера была намного более оживленной, чем в любом прошлом матче.

Репортёры, до этого думавшие, что вершиной Соревнования Новичков был матч Гао Инцзе и Ван Екси, снова воодушевились.

Действительно, то, что Гао Инцзе победил своего капитана, было удивительно, но сам по себе, он не имел устойчивого интереса публики. Он не мог сравниться с Тан Хао с его заявлением о том, что "Младший превзойдет Старшего".

Репортёры уже оценили всю прелесть матча. Некоторые уже начали писать статьи. Сражение на сцене было очень интенсивным, но только очень опытные игроки могли бы увидеть, что дела Линь Цзиньянь плохи.

В прежние годы он был Королем Хулиганов, но факт оставался фактом, его игра значительно ослабла. Хотя его Три Удара был сильнее, чем Делило Тан Хао, в прямом противостоянии Линь Цзиньянь был хуже него.

Игра Тан Хао была быстрее, и он практически всегда был в наступлении. Скорость реакции и механика Линь Цзиньяня была уже не та, что раньше, и он с трудом держался, благодаря своему опыту. Он знал это, и понимал, что в этом матче не стоит и говорить о том, чтобы стильно выиграть. В принципе, просто выиграть в этом матче уже было бы неплохо.

Его единственная надежда заключалась в том, что Тан Хао совершит ошибку.

Это не стало бы неожиданностью: кто-то, кто играет как про только два года, может допустить ошибку. Практичный и рациональный Линь Цзиньянь прикладывал все усилия, чтобы не отстать. Шло время, он надеялся, что сможет поймать Тан Хао на ошибке и контратаковать. В действительности, он больше не мог сталкиваться с ним напрямую.

Линь Цзиньянь уже опробовал все тактики, который знал, но ни одна из них не дала результата, на который он рассчитывал.

Тан Хао уже совершил несколько ошибок, но его реакция была быстрее, чем у Линя, и он тут же исправлял ситуацию. Половину из этих открытий Линь Цзиньянь заметил, но не успел ими воспользоваться. Некоторые он смог повернуть в свою пользу, но тот урон, который он нанес, не мог сравниться с уроном от бешеных атак Тан Хао.

Линь Цзиньянь знал, что он был слишком медленным. Он видел много открывающихся возможностей, но был не в состоянии закрепить преимущество. Быстрые руки Тан Хао всегда были способны подавить его контратаки.

Неужели у него не было шанса?

Многие думали так же. Однако, выдержка ветерана не позволяла ему сдаться. Линь Цзиньянь упорствовал и продолжал ждать возможности. До самой последней секунды никто не будет знать результат матча. Возможно, большая ошибка Тан Хао сможет принести победу его сопернику. Было еще слишком рано сдаваться.

Таким образом, матч продолжался.

Младший превосходит Старшего. Сражение, иллюстрирующее смелое заявление, разворачивалось перед глазами прямо сейчас.

Тан Хао и Линь Цзиньянь не были простыми игроками, и каждый имел собственных поклонников. Ведь Тан Хао не был кем-то вроде Гао Инцзе или Цяо Ифаня, которые не участвовали в официальных матчах. Его божественная игра в этом сезоне быстро привлекал к нему внимание большого количества людей.

Ситуацию в матче можно было уяснить, наблюдая за реакцией фанатов противоборствующих сторон.

Поклонники Линь Цзиньяня подбадривали и старались воодушевить его.

А поклонники Тан Хао? Его фанаты уже орали как сумасшедшие. Они совсем озверели и уже больше не кричали ничего вразумительного.

Свирепые атаки Тан Хао выглядел еще безумнее. Хулиган не был классом, который открыто сражался с противником. Бросок песком, Кирпичом, Отравленная Игла. Уже по названиям навыков было понятно, что этот класс использует множество грязных приемчиков. Тем не менее, Делило Тан Хао выглядел так, будто он был Страйкером.

Атака, атака, атака. Непрерывные атаки.

Ожидание, ожидание, ожидание. Терпеливое ожидание.

Эмоции болельщиков не влияют на таких ветеранов, как Лин Цзиньянь. Он, по-прежнему, терпеливо выискивал открытие для атаки.

Сейчас!

Как только он вошел в состояние Красной крови, глаза Лин Цзиньянь засветились. А яростный Тан Хао, в конце концов, не смог выполнить одну из своих атак, давая ему тем самым возможность для контратаки. Матч близился к завершению и такой возможности может и не хватить, чтобы переломить ситуацию, но она может стать началом для другой.

Линь Цзиньянь не стал размышлять над этим и просто воспользовался шансом, чтобы яростно атаковать Тан Хао.

Его правая рука взлетела. Три Удара выполнил Удушение, пытаясь схватить Делило.

Однако, Делило неожиданно кувырнулся, как будто заранее знал, какая атака последует.

Линь Цзиньянь в спешке попытался скорректировать направление, но затем его экран потемнел. Делило резко ударил ногой вперед и попал прямо в лоб Три Удара.

Навык Хулигана: Мощный Удар Коленом.

Линь Цзиньянь знал, что все было не очень хорошо. То, что его соперник был готов к этому... было ли предыдущее открытие приманкой?

Мощного Удара Коленом было не достаточно, чтобы заставить противника упасть, но Делило мгновенно поразил Три Удара: он обхватил его руками и использовал навык Тигр Переворачивающий Горы, чтобы опрокинуть Три Удара на землю.

Делило также перевернулся вместе с ним, но он использовал Быстрое Восстановление раньше, чем Линь Цзиньянь. Три Удара не смог встать вовремя и был прижат к земле Делило, после чего последовал шквал ударов.

Высокоуровневый навык Хулиганов: Тираническая Цепь Ударов.

Линь Цзиньянь прекрасно осознавал урон от этих навыков. Он посмотрел на свое здоровье и понял, что надежды уже нет.

Благодаря быстрым рукам Тан Хао, Тираническая Цепь Ударов вышла еще быстрее. И после ее завершения, здоровье Трех Ударов опустилось до нуля и он больше не смог встать. Вместе со словом “Слава” ведущий объявил победителя.

Младший превзошел Старшего.

Репортеры хотели больше таких моментов, о которых можно поговорить. Они не вставали ни на чью сторону, независимо от испытываемых чувств.

Оба игрока спустились с платформ и пожали друг другу руки на середине сцены.

- Ты хорошо играл ...

Линь Цзиньянь заставил себя улыбнуться. Играя на профессиональной сцене уже столько лет, он привык прятать свои настоящие эмоции.

– Младший превзошел Старшего, – Тан Хао пожал руку Линь Цзиньяня. Были сказаны только эти три слова.

Даже мастер церемоний ощущал неловкость ситуации. Он уже хотел вмешаться, когда игроки разжали руки. Тан Хао постоял, махая рукой зрителям, и покинул сцену.

Мастер церемоний жалобно посмотрел на Лин Цзиньяня. Он не знал, что должен делать.

Но Линь Цзиньянь только продолжал улыбаться ведущему, а затем, помахав рукой аудитории, он молча покинул сцену. По обычным стандартам, он не считался стариком. Но для киберспортивной сцены... зрителям, провожающим взглядом уходящую фигуру, показалось, что он слегка дрожит, как будто совсем состарился.

Про-игроки переглядывались. Поведение Тан Хао бросало вызов традициям. Даже если Гао Инцзе победил своего капитана команды, ни вначале, ни в конце, он не проявил ни малейшей непочтительности.

Посреди вспыхнувших дискуссий комментатор объявил следующий матч.

Новичок, бросающий вызов: Команда Великолепной Эры, Сунь Сян.

Вызываемый ветеран: Команда Тирании, Хань Веньцин.

Вскоре после этого комментаторы взволнованно объявили, что новичок предложил ветерану использовать свой основной аккаунт.

Крики и аплодисменты заставили зал содрогнуться.

С таким раскладом, интерес к этому матчу заставил забыть о предыдущем.

Делило Тан Хао был весьма посредственным персонажем на про-сцене. И хотя Три Удара Линь Цзиньяня был номером первым среди Хулиганов, он не считался аккаунтом Божественного уровня. Но с аккаунтами Сунь Сяна и Хань Веньцина дело обстояло совсем иначе.

Бог Битв, Один Осенний Лист.

Король Сражений, Пустынный Прах.

Со времен основания Альянса Славы, эти два Божественных персонажа никогда не прекращали сражаться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 310 Заключение.**

Глава 310 Заключение.

Уже по реакции аудитории можно было судить, насколько сенсационным было появление этих аккаунтов в одном матче.

Нечасто можно было увидеть появление аккаунтов божественного уровня в Соревновании новичков. Чтобы аккаунты подобного уровня сталкивались друг с другом в одном матче? Такое было впервые в истории Соревнования новичков. Этим вечером все журналисты были несказанно загружены работой. Они еще не успели отойти от истории, где «Младший превзошел Старшего», когда перед ними возникла еще более взрывоопасная история.

Безусловно, чем более взрывной была история, тем более старательными становились журналисты. В предыдущей встрече им не нужно было придумывать ничего особого. Теперь же они надеялись, что Сунь Сян скажет что-то такое же дерзкое, как и Тан Хао, мол «младший победит старшего». Если подобное все же случится, репортеры вероятно просто сойдут с ума.

В это время Сунь Сян надменно поднялся на сцену.

Без сомнений, ни один новичок не имел столь громкой репутации, как Сунь Сян. Как и Тан Хао, он уже второй год находился на про-сцене, тем не менее, его достижения больше бросались в глаза. В свой первый год он заслужил титул «Наиболее Выдающегося Новичка». В текущем сезоне его игру также можно было считать выдающейся. В середине сезона Сунь Сян перешел в Великолепную Эру и получил в распоряжение аккаунт божественного уровня - Один Осенний Лист. Таким образом, можно было сказать, что он уже находился на одной ступеньке с остальными Богами игрового мира Славы. Критики злословили, мол, Сун Сян настолько хорошо управлял Одним Осенним Листом, что этого было более чем достаточно, чтобы фанаты Великолепной Эры забыли Е Цю. Большинство, вероятно, даже забыло, что он все еще оставался новичком.

Если бы Сун Сян уважительно поприветствовал своего старшего оппонента, он, вероятно, не заслужил бы большого одобрения публики. Все же его статус уже отличался от статуса обычного новичка. Если бы он позиционировал себя обычным новичком, это было бы явно лишним. Чрезмерная скромность являлась тщеславием.

Более того, Сун Сян никогда не был скромным человеком. Некоторые особо проницательные журналисты метко подметили, что Сун Сян не позволит этому матчу пройти в скучной манере.

Его поведение уже бросалось в глаза. После того как он поднялся на сцену, он начал махать рукой зрителям, как будто бы он уже был победителем.

Ведущий подошел к Сун Сяну, чтобы спросить его о причине, по которой тот захотел вызвать Хань Вэньцина.

- Причина очень проста, - вальяжно улыбнулся Сун Сян. – Это все для Великолепной Эры и Тирании. Я разрешу старое соперничество между Одним Осенним Листом и Пустынным Прахом.

Услышав данное заявление, зрители сперва были сбиты с толку. Однако вскоре после этого они начали громко кричать и аплодировать ему. Сказанные Сун Сяном слова не были столь же прямолинейны, как заявление Тан Хао, напротив, они имели несколько уровней понимания. Реплика Тан Хао была направлена лишь на одного Хулигана, в то время как Сун Сян сосредоточил внимание на сражении двух Богов. В дополнение ко всему, его слова также отобразили давнюю вражду между двумя старейшими клубами Альянса.

Сун Сян являлся капитаном Великолепной Эры, кроме того, он использовал аккаунт Одного Осеннего Листа. Таким образом, у него были все полномочия, чтобы нести ответственность за сказанные им слова. Хотя большинство из присутствующих здесь зрителей являлись фанатами Самсары, никто из них не собирался отказываться от просмотра захватывающего матча. Каждый из них являлся, в первую очередь, фанатом Славы, поэтому никто не хотел пропустить матч, в котором выступали представители двух враждовавших между собой команд.

Среди бурных криков поддержки можно было услышать редкие проклятия, которые раздавались со стороны фанатов Тирании. Они не смогли вынести поведения Сун Сяна, поэтому все, что им оставалось - это проклинать его.

Если существовали фанаты Тирании, тогда, само собой, существовали и фанаты Великолепной Эры. Вот только они также поддерживали Сун Сяна вместе с большей частью аудитории, поэтому особо не выделялись.

Тем не менее, рядом с Е Сю была одна из фанаток Великолепной Эры, которая сильно бросалась в глаза. Она подпрыгивала на месте и размахивала руками, при этом громко крича, чтобы Сун Сян победил Хань Веньцина.

- Спокойнее… - поспешил вмешаться Е Сю. Он боялся, что Чень Го из-за обилия чувств просто завалится на передний ряд сидений.

После представления ведущего Хань Вэньцин, наконец, поднялся на сцену.

Несмотря на то, что в глазах зрителей Сун Сян и не выглядел покладистым парнем, тем не менее, он не хотел показаться невежливым, поэтому после того как Хань Вэньцин поднялся на сцену, Сун Сян протянул в его сторону руку со словами:

- Пожалуйста, поделитесь со мной опытом старший.

- Это честь для меня, - безэмоционально ответил Хань Вэньцин, пожимая протянутую руку.

Сун Сян хмыкнул, после чего развернулся и направился в сторону своей игровой платформы. Ведущий уже было собрался задать Хань Вэньцину несколько вопросов, однако, когда его глаза встретились с холодным взглядом Хань Вэньцина, его сердце начало учащенно биться и он не смог произнести ни слова. В это время Хань Вэньцин махнул рукой в сторону взволнованной аудитории, после чего также направился в сторону своей платформы.

Оба игрока использовали свои собственные аккаунты, поэтому они могли сэкономить время, которое тратилось на выбор снаряжения и распределения очков навыков. Вскоре свет начал меркнуть, после чего на сцене появилась объемная проекция. Один Осенний Лист и Пустынный Прах стояли на противоположных концах карты.

Комментатор был более взволнован проходящим матчем, чем предыдущими. Он знал, что оба игрока быстро начнут сражаться, поэтому он не замедлил представить личности игроков и их персонажей.

- Боевые Маги и Страйкеры, - это классы которые специализируются на прямых столкновениях. Если мы посмотрим на эту карту рыночной улицы, которую выбрал Сун Сян, то увидим, что она не предоставляет преимущества ни одному из вышеупомянутых классов. Поэтому непохоже, что она была выбрана из-за каких-то тактических преимуществ, - представив игроков, комментатор начал обсуждать карту, на которой встречались игроки. Подобный детальный разбор матча можно было нечасто встретить во время Соревнования новичков, однако комментатор, видимо, понял, что это был не обычный матч и, поэтому, начал свой анализ с самого начала.

- Отлично, оба игрока не стали совершать каких-то необычных действий и в данный момент направляются прямиком к центру карты, - продолжил комментатор.

Два персонажа встретились на одной из улиц.

Один Осенний Лист держал в своих руках Серебряное оружие - Копье уничтожения зла, - которое испускало ауру холодного темного света. Напротив него стоял Пустынный Прах, его руки были охвачены пламенем – это также было Серебряное оружие, которое называлось Огненными кулаками.

Два персонажа находились на расстоянии десяти шагов друг от друга. Остановившись на мгновение, как будто отдавая дань уважения, оба персонажа в одно и то же время рванули навстречу друг другу.

Боевые Маги, благодаря своему оружию имели преимущество в дальности атаки по сравнению с кастетами Хан Вэньцина, поэтому не было бы ничего удивительного в том, что Сун Сян нанес бы удар первым. Таким образом Копье уничтожения зла, объятое темным светом устремилось в сторону Пустынного Праха. Сун Сян открыл матч с помощью зуба дракона.

Хань Вэньцин не стал уклоняться. Его Пустынный Прах продолжал двигаться в сторону Одного Осеннего Листа. Сложив вместе обе руки, он устремил их в сторону копья Сун Сяна, тем самым применяя навык под названием Пустые руки блокирующие меч.

Сун Сян, очевидно, не собирался подставляться под атаку Хань Вэньцина, поэтому он тут же изменил выпад своего копья на рубящий удар, превращая зуб дракона в небесный удар.

Таким образом блок Хань Вэньцина поразил лишь пустоту, после чего навык ушел в откат. Пустынный Прах словно нехотя сделал шаг в сторону, тем самым уклоняясь от Копья уничтожения зла, после чего тут же нанес удар в сторону Одного Осеннего Листа.

Огненные кулаки были подобны яростному горному тигру. Сун Сяну пришлось быстро отпрыгивать назад, чтобы избежать атаки Хань Вэньцина. Хань Вэньцин не знал такого слова как отступление, поэтому он в очередной раз рванул в сторону персонажа Сун Сяна. В подобных обстоятельствах Сун Сян не мог воспользоваться преимуществом Боевых Магов в дальности своих атак. Благодаря своему стилю боя, проведя пару молниеносных комбинаций, Хань Вэньцин полностью разрушил изначальное преимущество Сун Сяна и сумел приблизиться к Одному Осеннему Листу.

Со стороны казалось, что Сун Сян испытывал проблемы с избеганием яростных атак Хань Вэньцина. Кто-то с меньшим уровнем навыков вряд ли мог продемонстрировать подобное мастерство. Все знали, насколько разрушительную силу несли в себе атаки Хань Веньцина.

Внезапно шквал атак прекратился. Сун Сян вздохнул с облегчением и уже было собрался начать свою атаку, когда увидел, как Пустынный Прах становится в стойку наездника. Левая рука Пустынного Праха была направлена в его сторону, в то время как правая находилась на уровне пояса.

«Хреново!» - пронеслось в голове Сун Сяна. Это была начальная анимация Страйкерского навыка под названием Кулак императора. У этого навыка был очень долгий кулдаун, поэтому его обычно использовали в середине комбо атаки, чтобы нанести много урона, пока противник находится в ситуации, когда ему некуда бежать. Использование данного навыка в подобных обстоятельствах было довольно странным решением. Ведь для про-игрока не составило бы никакого труда его избежать. Это, по-настоящему, было пустой тратой времени.

Сун Сян не думал, что Хань Вэньцин будет использовать подобный навык в этот момент, однако тот сделал это. Тем не менее, Сун Сян не осмеливался начать свою атаку. Уже исходя из названия навыка можно было сказать, что Императорский кулак был не обычным навыком.

\*Удар!\*

Воздух пронзил резкий свист. Императорский кулак представлял собой лишь одиночный удар, однако мощь и скорость этого удара были невероятными.

Сун Сян поспешил уклониться от этого удара. Однако ветер, созданный Императорским кулаком, заставил его персонажа слегка оступиться. Механические навыки Сун Сяна были поистине невероятными. Несмотря на то, что его персонаж оступился и его камера была в неустойчивом положении, его Копье уничтожения зла не пошатнулось ни в малейшей степени. Голубые волны, исходящие от копья были непоколебимы. Все это указывало на его непревзойденный контроль своего персонажа.

В следующий момент Копье уничтожения зла устремилось вперед, на его острие был сосредоточен сгусток голубого света.

Несмотря на то, что Кулак императора не задел Одного Осеннего Листа, остаточное давление ветра все же несколько пошатнуло его равновесие. В подобной ситуации большинство игроков могли бы лишь наблюдать за тем, как их оппонент использует этот момент, чтобы начать свою серию атак. Однако, Сун Сян, даже будучи в такой ситуации, смог использовать мощный навык из своего арсенала.

Дракон поднимается из моря!

Копье уничтожения зла вылетело вперед словно из брызг океана. Его сопровождали голубые волны, издающие звук океанского прибоя.

Пустынный Прах в это время находился в конце анимации Кулака императора. Атака Сун Сяна была стремительной, от нее попросту нельзя было уклониться. Таким образом удар достиг тела Пустынного Праха. Сун Сян не стал упускать открывшейся возможности и продолжил атаковать Хань Вэньцина, понемногу оттесняя того назад.

Два персонажа начали обмениваться взаимными ударами. Были использованы самые разнообразные навыки, вспышки от применения которых затрудняли просмотр происходящего на сцене. С самого начала боя, ни один из игроков не смог провести комбинацию из более чем трех навыков.

Копье и кулаки.

Окружающие персонажей объекты уже были уничтожены. Битва набирала свои обороты. Тем не менее, оба игрока потеряли незначительное количество здоровья. В подобной напряженной схватке большинство атак было блокировано или от них попросту уклонялись. Подобным образом десять минут пролетели в мгновение ока.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 311 Преддверие кульминации.**

Глава 311 Преддверие кульминации.

Десять минут. Такая длительность для дуэли - это было немало.

В ранние дни Альянса время проведения матчей было ограничено. В те времена матчи 1 на 1 длились в течение пяти минут. Если по прошествии пяти минут оба игрока оставались в живых, тогда победителем становился тот игрок, чей персонаж имел большее количество здоровья.

Временное ограничение было введено для того, чтобы помочь трансляции матчей, однако из-за этого правила игроки начали использовать различные пассивные стратегии ведения боя. К примеру, завладев небольшим преимуществом по здоровью, игрок мог оставшееся время прятаться на карте, тем самым избегая прямого столкновения с оппонентом.

Безусловно, подобные тактики вносили разнообразие, однако наблюдать за такими матчами было очень скучно. Игроки, против которых играли подобным «грязным» способом находились в депрессии, что уж говорить о зрителях, они также не были рады. Даже комментаторам порой не хватало слов, когда они комментировали подобные матчи. В итоге, после общего обсуждения было принято решение убрать временное ограничение на проведение матчей. С тех пор победителем становился тот игрок, чей персонаж оставался в живых.

Из-за этого, даже если игроки и играли «грязно», им все равно приходилось сталкиваться со своим оппонентом. Стратегия пряток больше не приносила никакой пользы, поэтому наблюдать за матчами стало гораздо интереснее. Хотя из-за увеличенного времени проведения матчей трансляционная команда и испытывала некоторые проблемы, не было ничего такого, с чем бы она не могла справиться. Популярность матчей напрямую отражались на уровне ее доходов. Поэтому они и не хотели возвращения старого нудного формата «грязной» игры.

Хотя временное ограничение и было убрано, тем не менее, причина, по которой оно было установлено, изначально была довольно логичной. Пяти минут было более чем достаточно, чтобы закончить дуэль. Это если не принимать в расчет стратегии, при которых оппоненты медленно «перетягивали друг на друга одеяло», пытаясь лишить друг друга здоровья так, чтобы по прошествии пяти минут остаться в выигрыше.

Вот только нынешний матч не принадлежал к прошлым матчам с «грязной» игрой. Один Осенний Лист и Пустынный Прах вели настолько интенсивную битву, что пятая часть строений уже была разрушена. Согласитесь, здесь не было и следа от «грязной» игры, не так ли?

Таким образом, оба игрока уже в течение десяти минут находились в практически патовом положении. Нечасто можно было увидеть подобную ситуацию. К тому же, они все еще не закончили! У обоих игроков оставалось еще около четверти от полного запаса здоровья.

Зрители наблюдали за матчем, затаив дыхание. В это время комментатор быстро просматривал какие-то данные.

- 10 минут! Сун Сян и Хань Вэньцин сражаются уже на протяжении десяти минут. В данный момент оба персонажа имеют примерно равное количество здоровья. Если события продолжат развиваться в подобном темпе, тогда матч продлится в целом примерно 13 минут. Тем из вас, кто знаком с рекордами Славы, это время не должно показаться чем-то особенным, однако вы должны понимать, что самые длинные матчи в основном были связаны с «грязной» игрой. Я впервые за свою карьеру вижу такой напряженный матч, который длится уже больше десяти минут, - продолжил свой монолог комментатор. Из-за такого непредвиденного матча комментаторы не смогли подготовиться заранее. Поэтому они могли положиться лишь на свой богатый опыт, чтобы словами выразить всю необычность происходящего на сцене.

Насколько же невероятными были десять минут? Опытные игроки Славы могли бы вам ответить, что при такой интенсивной схватке десять минут явно были ненормальными. Никто на самом деле не обращал внимания на болтовню комментатора. Все были сосредоточены на матче.

- Кто победит? – спросила Чень Го, схватив Е Сю за руку. Это, на самом деле, был необычный матч. Было невозможно сказать, кто имел преимущество. Чень Го сомневалась в том, что она была достаточно хороша, чтобы сделать верный прогноз, поэтому она обратилась, по ее мнению, к более опытному игроку.

- В данный момент тяжело ответить, - сказал Е Сю.

- Почему?

- У каждого из них осталось достаточно много здоровья, - ответил Е Сю.

- Что ты имеешь в виду? – непонимающе спросила Чень Го.

- В данный момент никто не может захватить инициативу. У них еще осталось достаточно здоровья, поэтому ни один из них не может решить исход матча с помощью одного движения. Потерпи немного. Им, по-крайней мере, нужно достичь уровня красной крови! – ответил Е Сю.

- А после того, как они это сделают? – продолжила допытываться Чень Го.

- После этого единственный сильный ультимативный навык сможет решить исход матча, - сказал Е Сю.

- Аа… - Чень Го понимающе закивала головой. Все это время Танг Ро была полностью сфокусирована на матче. Все же, на данный момент, она играла именно за Боевого Мага. Поэтому этот матч мог многому ее научить. Вот только Мягкая Мгла пока что не достигла и 40 уровня, поэтому она не имела большого разнообразия навыков. Таким образом, количество вещей, которым она могла бы обучиться, было ограниченным. Тем не менее, даже на основании низкоуровневых навыков, которые могла использовать Мягкая Мгла, Танг Ро уже видела большую разницу между собой и Сун Сяном.

Будь то разница между ними или между их персонажами…

Зрители больше не аплодировали. Потому что в подобной схватке игроки не только обменивались непрерывными атаками, но большинство этих атак блокировались. Зрители уже давно ожидали кульминации встречи, однако, по-прежнему, ничего не происходило. Поэтому не было смысла аплодировать и поддерживать игроков, ведь для зрителей, по сути, не происходило ничего особенного.

Поэтому зрители просто продолжали наблюдать за матчем, ожидая скорейшей развязки.

Внезапно аудитория дружно вздохнула! Здоровье двух персонажей снова просело!

Тем не менее, никто не мог понять причину, по которой это произошло. Большая часть зрителей, наблюдавших за матчем уже давно потеряли понимание того, что происходит на сцене. Для них игроки все время продолжали сражаться и долгое время не происходило ничего особенного. Они могли наблюдать лишь за медленно уменьшающимся количеством здоровья двух игроков. Однако внезапно, после десяти минут схватки, уровень их здоровья начал резко проседать.

- Красная кровь! – воскликнула Чень Го.

- Да, сейчас все должно решиться. Смотри внимательно, - сказал Е Сю.

Настал решающий момент встречи.

Е Сю был не единственным, кто понимал, что происходит на сцене. Присутствующие про-игроки также задержали дыхание.

Предыдущие десять минут были лишь прелюдией. Вот-вот должен был настать кульминационный момент. Кульминационный момент также должен был стать решающей точкой в этом противостоянии.

В это время на сцене после обмена ударами Один Осенний Лист внезапно отступил. В решающий момент Сун Сян решил сменить тактику и отказаться от слепого обмена ударами. Опираясь на бафы от чейсеров Боевого Мага, он начал кружить по арене, выжидая удачного момента для решающего удара.

Что касается Хань Вэньцина, то в этот решающий момент он решил довести свою тактику натиска до конца.

- Аахх!!! – пролетело по рядам зрителей… В глазах зрителей Хань Вэньцин начал переламывать ситуацию в свою сторону. Хотя конкретно в этом случае они и ошибались, в одном они были правы – кульминация матча началась.

- Черт, этот тупица Сун Сян!!! – гневно воскликнула Чень Го. В этом матче она не была каким-то нейтральным фанатом. Она на 100% желала победы Сун Сяну. Однако, это не распространялось на личность Сун Сяна, Чень Го болела именно за команду. Все же Сун Сян не так давно присоединился к Великолепной Эре. Чень Го еще не вступила в ряды бездумных фанатов. Сейчас она была очень разочарована в Сун Сяне, видя, как он держится на расстоянии от персонажа Хань Вэньцина, тем самым явно избегая схватки.

- Не будь такой вспыльчивой. Просто внимательно смотри, - упрекнул ее Е Сю.

- Смотреть на этого безнадежного парня?! – воскликнула Чень Го.

- Я чувствую, что он довольно хладнокровно играет, - вступила в разговор Танг Ро, до этого не обращавшая на них никакого внимания.

- Согласен, - кивнул головой Е Сю.

- Правда? Тогда хорошо… - не стала возражать Чень Го. Она очень переживала, однако после того, как ей сказали, что Сун Сян может выиграть, она почувствовала удовлетворение.

Атака! В этот критический момент казалось, что Хань Вэньцину просто не ведомо слово осторожность. Подтверждая своими действиями, что и спокойствие не для него, он продолжал яростно атаковать своего оппонента.

Рухнувший кулак! Пустынный Прах нанес удар в сторону поднимающегося после кувырка Одного Осеннего Листа.

Ураганный удар! От удара Пустынного Праха взвихрился воздух. Оба навыка были очень быстро исполнены, однако Сун Сян оказался быстрее. Один Осенний Лист не стал подниматься после кувырка, вместо этого, он сделал еще один кувырок в сторону. Кувырок был обычным базовым навыком, однако казалось, что совершить несколько кувырков подряд, при этом изменяя направление переката, было непростым делом. Если бы Сун Сян не успел совершить второй кувырок, его определенно бы поразил Ураганный удар.

Парящий тигр!!!

Хань Вэньцин снова использовал высокоуровневый навык в неподходящий момент. Пустынный Прах взлетел в воздух, обе его ноги устремились в сторону Одного Осеннего Листа.

\*Пэн\*

В этот раз даже несколько кувырков подряд вряд ли помогли бы избежать навыка Хань Вэньцина. Удар Пустынного Праха попал прямо в голову Одному Осеннему Листу, опрокидывая того на землю. Пользуясь моментом Пустынный Прах подпрыгнул и приземлился прямо за спиной персонажа Сун Сяна. С помощью Печати орла он приготовился подбросить того в воздух и, наконец, завершить матч. Урона от Парящего тигра было недостаточно, чтобы убить Одного Осеннего Листа с одного удара, однако, в сочетании с несколькими другими навыками это было вполне возможно.

Зрители полагали, что в этот момент матч должен будет закончиться. Чень Го, уже собиравшаяся вновь сыпать проклятиями, увидела, как Один Осенний Лист внезапно перекатывается назад при помощи Быстрого восстановления. Он еще не встал на ноги, как его Копье уничтожения зла скользнуло назад по замысловатой диагональной траектории. Это был небесный удар.

Небесный удар принадлежал к низкоуровневым навыкам Боевых Магов, вот только этот Небесный удар был выполнен в тот момент, когда Пустынный Прах находился позади Одного Осеннего Листа. Благодаря столь скрытной атаке, Печать орла столкнулась с Небесным ударом.

Печать падала вниз, в то время, как разрез поднимался в верх.

Наконец навыки столкнулись, взаимно уничтожая друг друга. Взрывная волна от их столкновения немного оттолкнула обоих персонажей.

Ни теряя ни секунды, Один Осенний Лист поднял свое Копье уничтожения зла, которое было подобно дракону, поднимающему голову. При этом на острие копья начала собираться магическая энергия. Боевые Маги все же оставались магами. Поэтому их боевая сила не выражалась лишь в навыках с физическим уроном. Более того, львиная доля всех их навыков имела под собой магическую основу.

Копье уничтожения зла устремилось вперед. Собранная на его острие магическая энергия трансформировалась в черного дракона. Его рык поднял окружающие персонажей камни и пыль, после чего дракон рванул в сторону Пустынного Праха.

Ультимативный навык 70 уровня Боевых Магов: восставший дракон пронзает небеса!

Зрители, в очередной раз, посчитали, что матч подошел к завершению. В этот раз Чень Го уже приготовилась ликовать.

- СЛАВА!!!

Электронные табло также высветили это слово.

Однако, после того как развеялся дракон, от примененного ультимативного навыка Сун Сяна, зрители обнаружили, что рядом с телом Одного Осеннего Листа стоит невредимый Пустынный Прах.

Если бы Сун Сян поразил своего оппонента, тогда тот, очевидно, не стоял бы рядом с его персонажем. Таким образом, выходило, что восставший дракон пронзающий небеса не достиг своей цели.

Поэтому победившим игроком в этом матче стал Хань Вэньцин и его Пустынный Прах. Один Осенний Лист проиграл.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 312 Ты все еще слишком зеленый.**

Глава 312 Ты все еще слишком зеленый.

Изначально стройный звук аплодисментов перерос в хаос, пока наконец совсем не иссяк.

Зрители, вначале хлопавшие Сун Сяну, теперь сидели в смущении. Те же, кто испытывал сожаление по поводу поражения Хань Вэньцина, теперь возносились из преисподней в небеса и пока еще не знали, как реагировать.

Даже ведущий втайне радовался, когда отошел от шока. Он почти объявил неправильный результат. Ведущий полагал, что Хань Вэньцин, определенно, погиб, и уже собирался поздравить Сун Сяна с победой.

Мертвая тишина продержалась в течении пары секунд, когда, наконец, зрители очнулись от потрясения и разразились неистовыми аплодисментами. Трансляция воспользовалась моментом всеобщей тишины, чтобы показать заключительные фрагменты прошедшего матча. Камера была сфокусирована таким образом, чтобы зрители могли понять, что же, на самом деле, произошло.

В момент, когда черный дракон Осеннего Листа направился в сторону Пустынного Праха, тот все еще находился в воздухе, при этом продолжая свою атаку с помощью Печати орла.

Печать орла не была одиночным ударом. С ростом уровня навыка количество ударов могло увеличиваться до пяти. Теперь стало очевидно, что Хань Вэньцин вложил несколько очков в данный навык. Когда Печать орла столкнулась с Небесным ударом, несмотря на то, что персонажи были отброшены друг от друга, Печать орла все еще продолжала действовать. Четыре последующих удара Печати орла помогли Пустынному Праху изменить свое положение в воздухе.

Благодаря этому маневру, он сумел избежать атаки Сун Сяна. После приземления на землю Пустынный Прах тут же применил стремительный толчок. К этому моменту восходящий дракон Сун Сяна еще находился в середине своей анимации, поэтому у него не было никакого шанса избежать атаки Хань Вэньцина. Из-за того, что у него оставалось очень мало здоровья, он погиб под натиском навыка 10 уровня.

На большом экране непрерывно повторялся этот финальный момент. Трансляционный персонал быстро сработал и разбил все моменты обмена ударами, после достижения игроками уровня красной крови, на фрагменты. При обычной скорости воспроизведения казалось, что видео находится в ускоренном режиме. Когда его специально замедлили для зрителей, только тогда они смогли тщательно рассмотреть происходившие события.

Аплодисменты все не утихали.

Хань Вэньцин поднялся со своей платформы. В той же самой манере, в какой он появился на сцене, сейчас он прошествовал в ее центр.

Что же до Сун Сяна, то он все еще не мог поверить в произошедшее. Он не мог поверить своему проигрышу из-за этого финального движения.

Для профессиональных игроков поражение являлось обычным делом. Просто Сун Сян был полностью уверен в исходе прошедшего матча. Он даже заявил, что положит конец соперничеству между Великолепной Эрой и Тиранией. Однако, в итоге, именно он проиграл. Поэтому сейчас ему было невероятно стыдно.

Сун Сян мечтал спрятаться за своей платформой и дождаться окончания первого дня Выходных всех звезд, чтобы отправиться к себе и завалиться спать. Однако он знал, что это было невозможно. Спрятаться - не было выходом. Чем больше он пытался скрыться, тем больше испытывал смущение и растерянность.

Сделав глубокий вдох, он, наконец, поднялся со своего места. Он должен был смело принять результаты матча.

Спустившись со своей платформы, Сун Сян увидел Хань Вэньцина, стоящего в центре сцены. Тот ничего не говорил и также никуда не уходил. Он просто молча стоял на месте.

У Сун Сяна дернулся глаз.

Хань Вэньцин, очевидно, дожидался его, чтобы что-то ему сказать. К сожалению, для Сун Сяна, Хань Вэньцин не являлся старшим, который был дружелюбно к нему настроен.

Достигнув центра сцены, Сун Сян встретился взглядом с холодными глазами Хань Вэньцина.

Подойдя к нему, Сун Сян был в состоянии выдавить из себя улыбку.

Тирания и Великолепная Эра были заклятыми врагами в Альянсе. Более того, перед началом матча Сун Сян произнес такие самонадеянные слова. Уже только из этого можно было понять, насколько враждебным был этот матч. Несмотря на богатый опыт ведущего, даже он не знал, что сейчас нужно было сказать. Он посмотрел по сторонам. Внезапно для себя самого, он обнаружил, что холодный взгляд Хань Вэньцина устремлен прямо на него. Ведущего продрал озноб. Он не стал ничего говорить, вместо этого он молча передал микрофон Хань Вэньцину.

- Ха ха, - рассмеялся Хань Вэньцин. – Ребенок захотел перемен в династии, однако он все еще слишком зеленый.

Аудитория зашумела. Все были невероятно возбуждены произнесенными словами.

Никто не мог предположить, что в этом году Соревнование новичков окажется таким насыщенным.

Хань Вэньцин! Он по праву носил прозвище тирана. Его посыл был направлен не только на Сун Сяна, но и на ранее выступавшего Тан Хао, который заявил о том, что «младший превзойдет старшего». Возможно, что его слова также адресовались Гао Инцзе, который недавно победил Ван Екси.

В этом году Соревнование новичков выставляло старших игроков в невыгодном свете. Прошлые несколько матчей были не в их пользу, однако когда дело дошло до Хань Вэньцина, тот наконец помог ветеранам восстановить свою репутацию. Его ответ по поводу зеленой молодежи, был адресован всем юным новичкам, которые надеялись победить ветеранов.

Лицо Сун Сяна было наполнено горечью, однако, что он мог сделать? Хань Вэньцин контратаковал его после того как победил в матче. У него были доказательства его слов, которые умножали их вес в сотню раз.

Изначально Сун Сян позиционировался как один из тех, кто мог стоять на равных, плечом к плечу, с такими богами, как Хань Вэньцин. Однако заявление Хань Вэньцина безжалостно разрушило его статус бога. В этот момент он был приравнен к обычному новичку, которому не терпится взойти на вершину. Хотя на деле он уже давно был там… Это была история о том, как кто-то пытался поймать курицу, однако, в итоге, потерял свою горсть риса. Все было именно так.

Более того, Хань Вэньцин еще не закончил.

Его предыдущие слова были адресованы всем новичкам. Сейчас же он собирался сказать кое-что приготовленное именно для Сун Сяна.

- Неплохо. Ты довольно хорошо играл, - Хань Вэньцин сказал эти вежливые слова, однако тон, которым это было сказано, заставлял собеседника чувствовать себя очень неловко.

- Так точно попасть небесным ударом из-за спины - такое могут сделать всего несколько человек. Удивительно, - продолжил Хань Вэньцин.

Сун Сян был изумлен. Это движение, на самом деле, являлось своеобразным индикатором, показывающим его божественные навыки, а также уровень принимаемых им решений. Это был, своего рода, бриллиант. Он не думал, что Хань Вэньцин особо оценит это.

Команда трансляции не переставала трудиться. Когда Хань Вэньцин произнёс свою последнюю фразу, на экране тут же показали момент с великолепным небесным ударом Сун Сяна. Спустя мгновение атмосфера стала более дружественной. У ведущего загорелись глаза, он уже было собрался спросить о чем-то, когда его остановили следующие слова Хань Вэньцина:

- Но если бы это был Е Цю, он, по-крайней мере, не промахнулся бы своим восходящим драконом.

Сказав это, Хань Вэньцин развернулся и пошел прочь со сцены.

Ситуация внезапно приняла неприятный оборот. Хань Вэньцин был любезен с Сун Сяном, однако все понимали, что на самом деле означали его слова.

«Ты довольно хорош, но по-сравнению с нами, ветеранами, ты все еще слишком зеленый».

Хуже того, он втянул в это дело еще и Е Цю.

Фанаты Великолепной Эры, собиравшиеся было поприветствовать Сун Сяна, после слов Хань Вэньцина в тишине остались сидеть на своих местах.

Хотя Е Цю ушел в отставку, его благородный силуэт все еще был в их сердцах. Если бы Хань Вэньцин сказал, что Сун Сян был не так хорош как он, тогда они тут же бы начали бурно возражать. Однако он использовал для сравнения Е Цю, поэтому фанаты Великолепной Эры могли лишь молча это принять. Чень Го была одной из этих фанатов.

После своей победы, когда Хань Вэньцин начал насмехаться над Сун Сяном, она пришла в ярость. Однако, после того как тот упомянул Е Цю, она тут же успокоилась, и сейчас тихо сидела на своем месте, как приличная девушка.

В это время зрители в молчании наблюдали, как Хань Вэньцин уходит со сцены. На экране все еще показывали великолепный небесный удар Сун Сяна, однако атмосфера полностью изменилась. Всем было понятно, что сейчас транслируемые кадры были явно не к месту.

Сун Сян остался в одиночестве стоять на сцене. Рядом с ним стоял ведущий, не знавший, что ему говорить.

В итоге Сун Сян взял инициативу на себя и завладел микрофоном.

- Сегодня я проиграл, тут не о чем говорить. Однако завтра все может поменяться! – сказав это, он вернул микрофон ведущему, после чего спустился со сцены.

Зрители молчаливо наблюдали за его уходом. В этом году Соревнование новичков принесло всем много противоречивых чувств. В данный момент никто не мог сказать, было это хорошо или плохо.

На стадионе сгустилась гнетущая атмосфера, чего организаторы мероприятия явно не могли допустить. Поэтому сейчас полным ходом шли приготовления к следующему матчу.

Следующий матч должен был стать завершающим матчем сегодняшнего дня. Это был матч, который организаторы тщательно готовили. Тем не менее они не думали, что остальные матчи окажутся такими впечатляющими. Поэтому было не похоже, что спланированный ими матч принесет ожидаемые результатов.

Ведущий был из команды Самсары. В заключительном матче должны были встретиться новичок из этой команды, а также ее ас - Чжоу Зекай.

Самсара, очевидно, не могла пожертвовать Чжоу Зекаем ради новичка. Они планировали использовать Соревнование новичков, чтобы сосредоточить на нем всеобщее внимание. Сражаясь с игроком из той же команды, что и он сам, тот мог продемонстрировать великолепный шоу матч, который впечатлил бы собравшихся зрителей. Однако Самсара и предположить не могла, что в этом году новички будут настолько сильны, чтобы породить столь большую волну впечатлений.

Во время Соревнования новичков ведущий, очевидно, знал выступающих игроков в каждом из матчей. Обычно матчи между новичками и ветеранами проходили в формате дружественной встречи. Однако, в этом году новички сражались всерьез. Ветераны также не собирались сдавать свои позиции. Поэтому изначально развлекательное Соревнование новичков превратилось в жесткое противостояние поколений про-игроков, где каждый старался вырвать себе победу. Этому также способствовала новая проекционная технология. Яркие цвета и необычные ракурсы смогли привлечь больше интереса к матчам.

Что же в это время происходило на сцене? Когда объявили имена участников завершающего матча, реакция публики была довольно посредственной. Пережив столь сильные эмоции в матче между Сун Сяном и Хань Вэньцином, зрители больше не ожидали ничего особого.

Члены клуба Самсары были в подавленном состоянии, однако они ничего не могли с этим поделать. Все, что им оставалось, - следовать заготовленному сценарию. Новичок команды и Чжоу Зекай поднялись на сцену. После приветственных слов они начали сражаться. Двое показывали очень красивый, великолепный матч. Так как это был домашний стадион Самсары, реакция зрителей была довольно теплой, однако она все же была далека от того, на что надеялись организаторы матча.

Самсара была беспомощна что-либо сделать. Их тщательно спланированное выступление превратилось в рядовое выступление в глазах зрителей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 313 Пресс-конференция.**

Глава 313 Пресс-конференция.

После того, как закончился финальный матч, зрители хлопали несколько механически. Очевидно, матч не вызвал каких-то особых восторгов, поэтому их аплодисменты были, скорее, проявлением вежливости.

Ас Самсары - Чжоу Зекай, казалось, не обратил на это никакого внимания. После окончания матча он помахал зрителям рукой со словами благодарности, после чего покинул сцену.

С начала открытия шоу он должен был стать самой большой звездой этого вечера. Однако, в итоге, получилось, что он оказался частью какой-то трешёвой вечерней программы. Участники Самсары могли лишь вздохнуть. Несмотря на то, что в этом году соревнование новичков было, безусловно, самым успешным и бросающимся в глаза, тем не менее их про-игроки не попали в центр всеобщего внимания. Когда они думали об этом, они все больше впадали в депрессию.

После завершения соревнования новичков, первый день выходных всех звезд можно было считать оконченным. Все матчи проводились в формате дуэли, однако из-за представления участников и пространных бесед ведущего все это заняло около двух часов.

После соревнования новичков было еще одно шоу проекций, а также конкурс с лотереей. В прошлом, в подобное время большая часть аудитории уже покинула бы стадион. Однако благодаря новой проекционной технологии многие зрители остались, с удовлетворением отмечая нововведения.

В различных мелких конкурсах пролетело еще полчаса, когда ведущий наконец объявил об окончании первого дня выходных всех звезд. Охранный персонал наблюдал за тем, чтобы все люди покинули стадион. Постепенно помещение начало светлеть, один за одним включались прожектора. Несколько самых ярых фанатов все еще оставались в помещении, вертя головами по сторонам. Пока у них была такая возможность, они мечтали встретиться или хотя бы увидеть своих идолов.

Тем не менее, организаторы вечера были готовы к подобному повороту событий. У про-игроков был свой отдельный выход из здания, чтобы они не пересекались с обычными людьми. После того, как включили свет, места, на которых прежде сидели про-игроки, уже опустели.

Людская толпа медленно двинулась к выходу. После того, как все оказались на свежем воздухе, они почувствовали себя более свободными. Большинство из пришедших зрителей были местными, поэтому они обладали солидным опытом подобных мероприятий. Поэтому, сразу после того, как они покинули здание, они не стали отдыхать и тут же направились в сторону дороги. Несмотря на то, что несколько таксистов было осведомлено, что сегодня у них будет работенка, тем не менее, этого количества было явно недостаточно, чтобы удовлетворить всеобщие потребности. Из-за скопления большого количества народа снаружи стало невероятно шумно.

Эти трое, очевидно, были знакомы с такого рода мероприятиями. Е Сю, само собой, не нуждался в упоминании. Что же касается Чень Го и Танг Ро, то стоит лишь сказать, что интернет-кафе находилось рядом с домашним стадионом Великолепной Эры. Когда у Великолепной Эры проходили матчи, ситуация была идентичной той, что происходила сейчас. В итоге ребятам потребовалось потратить полчаса, прежде чем они смогли поймать такси.

Вернувшись в отель, ребята почувствовали усталость и голод. Сейчас у них были планы хорошенько подкрепиться. Когда они прибыли в город N, они оставили свои вещи в отеле и тут же направились на стадион. Пока ребята были сосредоточенны на матчах, ждали в очереди или ждали такси, они совсем не чувствовали усталости. Однако, после того, как они, наконец, прибыли в отель, все трое почувствовали, как их желудки устремляются к горлу, поэтому они тут же направились в столовую.

Купив несколько блюд, ребята расположились перед большим телевизором, который висел на стене в столовой.

В наше время киберспортивный бизнес набирал обороты, более того, Альянс Славы был одним из лидеров в данной области. К тому же у Славы было невероятное количество фанатов. Таким образом, выходные всех звезд были довольно большим событием для города N. В данный момент на экране транслировались некоторые моменты из прошедшего соревнования новичков.

Ребята совсем недавно уже наблюдали все это, поэтому в транслируемых отрывках они не нашли для себя ничего нового. Чень Го была очень возбуждена, в самых интересных местах она привлекала внимание Е Сю и Танг Ро, чтобы те по достоинству оценили крутость момента. Единственной мрачной частью для нее оказался момент, когда Хань Вэньцин победил Сун Сяна. Это была одна из самых знаменательных частей вечера, однако Чень Го очевидно не была этому рада.

После того, как самые яркие фрагменты прошедшего вечера были показаны, трансляция переключилась на показ пресс-конференции, которая прошла после мероприятия.

На экране в это время ведущий восхищался соревнованием новичков в этом году, а также новой проекционной технологией. И хотя Самсара не смогла показать себя во всей красе, это нисколько не омрачало его настроение.

После этого на интерьвью были приглашены несколько звезд. Большинство из них заняло нейтральную позицию, они говорили, что им очень понравилось мероприятие. Однако журналистов было не так просто сбить с толку. Они ловко задавали каверзные вопросы по поводу соперничества молодого и старого поколения про игроков.

Однако Альянс уже был готов к данному развитию событий. Ребята, которых отправили к журналистам, умели давать интервью. Перед лицом каверзных вопросов они не стали тушеваться, вместо этого они отвечали, что соперничество между разными поколениями игроков лишь отображало успешное развитие Славы.

Было очевидно, что журналисты не надеялись многое выведать у этих игроков. Они терпеливо дожидались своего часа, ведь согласно правилам, несколько участников соревнования новичков должны были согласиться на интервью.

В итоге, четверо участников соревнования новичков появились на пресс-конференции. От новичков появилась Дай Яньци, выступавшая в первом матче, а также новичок от Самсары, выступавший в шестом матче вечера. От ветеранов присутствовали Ван Екси и Чжоу Зекай.

Когда журналисты увидели список участников для интервью, они поняли всю хитрость организаторов мероприятия! Никто из тех людей, с которыми они хотели бы пообщаться, так и не появился. О чем им было спрашивать Дай Яньци или этого новичка Самсары? Таким образом, единственным интересным для них человеком, оказался Ван Екси.

Журналисты быстро его обступили и начали засыпать вопросами. Было очевидно, что большая часть их вопросов касалась его проигрыша Гао Инцзе.

Ван Екси был старым ветераном Славы. Более того, прошедший матч был полностью им спланирован, поэтому он был загодя готов к подобной ситуации. Он даже сам попросил, чтобы его включили в число участников конференции.

Ван Екси не стал ходить вокруг да около, вместо этого он четко отвечал на каждый из вопросов.

Даже несмотря на то, что журналисты не узнали чего-то особенного из разговора с Ван Екси, тем не менее его честных ответов хватило, чтобы удовлетворить их потребности. Для них это также было непросто. Все же они встречались со звездой, которая бог знает сколько раз сталкивалась лицом к лицу с бесчисленными каверзными вопросами. В разнообразии задаваемых вопросов не было недостатка. Кое-кто спрашивал его даже о том, не специально ли он проиграл матч, на что Ван Екси также терпеливо отвечал.

По сравнению с ним, Чжоу Зекаю и остальным уделялось гораздо меньше внимания. Только те, кто не смог пробиться через толпу, обступившую Ван Екси, подошли к ним.

Очень часто можно было увидеть подобную картину. В реальности, для большинства про-игроков интервью не было каким-то особенным событием. Некоторые, наоборот, были рады, если журналисты игнорировали их.

К примеру, Чжоу Зекай, на данный момент являющийся самым популярным игроком Славы, был очень доволен столь скромному вниманию к своей персоне.

Тем не менее, по сравнению с двумя новичками, он получал больше внимания. Мнение Бога по некоторым вопросам было гораздо интереснее мнения новичков. Большинство журналистов, которые не смогли добраться до Ван Екси, отправились к Чжоу Зекаю.

- Будучи представителем среднего поколения игроков, как вы думаете, не является ли поведение новичков в этом году проявлением неуважения по отношению к старшим? – спросил Чжоу Зекая журналист.

Тишина… Несколько секунд тишины. Поразмышляв некоторое время, Чжоу Зекай, наконец, поднял голову и ответил:

- Это нормально?

И потом… потом больше ничего не было. Сказав эти несколько слов, Чжоу Зекай уставился на журналиста, явно ожидая от того новых вопросов.

Журналисты были сбиты с толку. Они, конечно, заранее знали, что брать интервью у этого парня было непростой задачей. Чжоу Зекай носил титул самого красивого игрока Славы и имел соответствующую внешность. Однако когда дело доходило до коммуникации, он оказывался очень необщительным собеседником, особенно если дело касалось масс-медиа. На особо длинные вопросы он, зачастую, отвечал односложно, к примеру: «Ага», «Да!», «Оу» или «Нет». Нельзя было сказать, что он совсем не отвечал на вопросы журналистов, но… В чем был смысл подобных ответов?

- Ха ха ха ха… - Чень Го, в это время наблюдавшая за интервью Чжоу Зекая, указала пальцем на экран. – Люблю смотреть, когда этот парень дает интервью.

Танг Ро, которая впервые наблюдала за интервью Чжоу Зекая, была несколько растеряна.

- Эти два слова были его ответом? – удивленно спросила она.

- Угу, - кивнул головой Е Сю.

Но могли ли журналисты сдаться так быстро? Им было не привыкать пробираться через примитивы Чжоу Зекая. Каждый из них был полон решительности преодолеть непростое препятствие.

- Тан Хао сегодня победил Линь Цзиньяня. Как вы думаете, отныне он может считаться Хулиганом номером один в Славе? – задал очень прямой вопрос журналист.

Чжоу Зекай опять завис на несколько секунд, прежде чем ответить:

- Они очень хорошо играли, - наконец сказал он.

- Они? Кого именно вы имеете в виду?

- Мм… - задумался Чжоу Зекай. – Всех!

- Всех? Тогда считаете ли вы, что ваш уровень навыков находится на одном уровне с Ю Нянем? – Ю Нянь был новичком, который сражался против Чжоу Зекая в соревновании новичков.

- Ну… он очень сильно старался! – ответил Чжоу Зекай.

- Но то, что он старался, ведь не обязательно должно означать, что его навыки высоки, не так ли? – спросил другой журналист.

- То, что кто-то делает все, что может, это уже хорошо, - после короткой паузы ответил Чжоу Зекай.

Слезы стекали по щекам журналистов. Чень Го от переизбытка чувств в это время стучала рукой по столу. Танг Ро также не смогла противиться больше и рассмеялась.

- Чжоу Зекай на самом деле такой или он просто играет с журналистами? – спросила она Е Сю.

- Поверь мне, он на самом деле такой, - кивнул головой Е Сю.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 314 Даже через десять лет мне не надоест.**

Глава 314 Даже через десять лет мне не надоест.

- Ха ха ха, ага. Он всегда такой. Он такой забавный, правда? – услышав Е Сю, Чень Го также решила добавить несколько слов о Чжоу Зекае.

В это время, на экране, журналисты капитулировали, после чего трансляция вернулась к Ван Екси. Его интервью уже подходило к концу. Тот очень хорошо знал, как проталкивать те идеи, которые были ему интересны. Во время своего интервью он не делал упор на Гао Инцзе. Вместо этого, в его словах прослеживалась главная мысль, о том, что он заботится в первую очередь, о будущем Маленькой Травы.

Обычные зрители могли и не заметить то, с какой страстью Ван Екси доносил свою мысль до журналистов, однако для про-игроков все было более чем понятно, более того, они были тронуты этим.

В особенности, это касалось Е Сю, который, очевидно, видел то, чего не могли заметить другие. В его глазах матч между Ван Екси и Гао Инцзе был самым интересным матчем во всем соревновании новичков.

Все, что он делал, он делал для команды. Действия Ван Екси были на совершенно другом уровне по сравнению с другими про-игроками.

Это ему должны были больше всего аплодировать на соревновании новичков, однако не было никакой возможности, чтобы это на самом деле произошло. В будущем его будут вспоминать как Бога, который был побежден новичком из его собственной команды.

- Ешь! Ты не собираешься есть? – Чень Го окликнула Е Сю, который в это время о чем-то сильно задумался.

- О! – очнувшись, Е Сю вернулся к еде. Чень Го сделала еще несколько комментариев по поводу матча Ван Екси. Слушая ее размышления, Е Сю мог лишь улыбаться. Ван Екси был человеком, полностью преданным своей команде. Он был лучшим капитаном в Альянсе.

Ребята, наконец, закончили ужинать. Пресс-конференция также подошла к концу, поэтому ребята вернулись в свои номера. Этот день был слишком долгим. Поэтому после ужина ребята сразу завалились спать.

У Чень Го была выработанна привычка просыпаться по расписанию. Поэтому на следующий день она без проблем проснулась сама. Перед тем, как проснуться, она услышала звук клацания мыши, а также отчетливые щелчки клавиатурных клавиш.

Будучи владелицей интернет-кафе Чень Го, конечно же, была знакома с подобными звуками. Тем не менее, в ее комнате, которая находилась на втором этаже интернет-кафе, была хорошая звукоизоляция. Поэтому, находясь там, Чень Го была изолирована от этих звуков. В прошлом, когда интернет-кафе состояло из одной небольшой комнаты, Чень Го приходилось спать на временной кровати, разделяя помещение с играющими игроками.

В те времена, когда она просыпалась, то слышала звуки клавиш и клики мышей. Недалеко от нее был ее отец, который махал рукой в сторону от Чень Го, чтобы на нее не летел сигаретный дым. Никто не знал, насколько эффективным было это занятие, однако он делал это всегда.

Проснувшись сегодня, Чень Го услышала до боли знакомые звуки, спросонья ее затопило чувство ностальгии, как будто она все еще была маленькой девочкой.

Тем не менее, она быстро пришла в себя. Сейчас она, определенно, находилась в отеле на своей кровати. Закутавшись в одеяло, она посмотрела по сторонам и обнаружила, что Танг Ро уже проснулась. Она уже сидела за компьютером, который был в каждом номере отеля. Это от нее доносились знакомые звуки. Стоит ли говорить, что проснувшись пораньше, Танг Ро, конечно, засела играть в Славу.

- Ты на самом деле много работаешь, - сказала Чень Го.

- О, ты уже проснулась? – повернулась к ней Танг Ро.

- Угу. Когда ты встала? – спросила Чень Го, поднимаясь с кровати.

- Не слишком давно, - ответила Танг Ро.

Чень Го подошла к ней и взглянула на экран монитора. Она полагала, что должно было быть какое-то особое событие, из-за чего Танг Ро не могла успокоиться. Однако, взглянув на экран, Чень Го обнаружила, что та лишь прокачивалась, убивая монстров.

- Ты на самом деле много работаешь… - повторила она свои предыдущие слова.

Танг Ро усмехнулась. Она хотела поскорее прокачаться, чтобы вместе с Чень Го играть в Небесной Сфере. Это был ее изначальный план. Теперь же у нее появилось несколько дополнительных мыслей, после того, как она посмотрела соревнование новичков.

Несмотря на то, что новички были гораздо слабее опытных про-игроков, тем не менее, по сравнению с обычным игроками Славы, они обладали невероятно высоким уровнем навыков. Танг Ро испытала на себе всю их мощь, когда сражалась с игроками Маленькой Травы. До сих пор она не смогла ни разу одержать победу. Хотя она и знала, что обладает некоторым талантом, ей все еще было очень далеко до этих новичков из профессиональных команд.

В этом году в соревновании новичков принимали участие далеко не простые новички. Гао Инцзе, Тан Хао, а также Сун Сян обладали очень высоким уровнем навыков даже в среде про-игроков. Они были на совершенно другом уровне по сравнению с другими новичками. Их эффектные схватки со старшими товарищами были поистине впечатляющими.

В дополнение ко всему, атмосфера была подчеркнута новой проекционной технологией.

Танг Ро все это очень тронуло, более того, она даже загорелась духом спортивной конкуренции. Она обнаружила, что до этого все ее действия в игре были какими-то малозначительными. Ночью, когда она ложилась спать, она даже подумала о предложении, которое ей сделал капитан Маленькой Травы.

Танг Ро уже поняла, кем был тот человек.

Капитан Маленькой Травы, Ван Екси. Посмотрев вчерашнее интервью, Танг Ро хорошо запомнила этого человека.

Профессиональный Альянс? На Танг Ро нахлынула волна эмоций, когда она вспомнила о предложении Ван Екси. Эти два слова начали манить ее, как будто в них заключалась некая магическая сила.

Тем не менее, она вполне осознавала свое положение. Ван Екси победил ее менее чем за 30 секунд. Если она, на самом деле, войдет на про-сцену… Танг Ро вспомнились ее сражения против Е Сю, когда она снова и снова проигрывала, не имея ни малейшего шанса на победу.

Она пока еще была далека от того, чтобы называться сильным соперником! Танг Ро отдавала себе в этом отчет. На профессиональной сцене сильные соперники были повсюду.

Тот мальчик, который победил Ван Екси, после этого был парень, который был одного с Булочкой класса, затем Один Осенний Лист, которым так восхищалась Чень Го… Кто из всех этих людей не смог бы победить ее за 30 секунд?

Ей нужно было улучшиться! Она должна превзойти себя!

Сильнейшая мотивация охватила Танг Ро. У нее была мотивация, а также направление, в котором она должна была двигаться.

Став сильнее, она победит Е Сю. Это была причина, из-за которой она начала играть в Славу. Однако сейчас у нее появилась более сильная мотивация, ведь существовало столько сильных игроков, которых она не могла победить.

Когда она взойдет на сцену, все ее соперники падут от ее боевого копья! С подобным ликующим чувством в своем сердце, Танг Ро, наконец, заснула.

Когда она проснулась, это чувство никуда не исчезло. Сильнейшая мотивация охватывала каждую клеточку ее тела, поэтому она поспешила войти в Славу.

Она сказала Чень Го, что встала не слишком давно. У нее было такое ощущение. Однако, на самом деле, она уже играла в Славу в течение трех часов.

После того, как Чень Го совершила полагающиеся утренние процедуры, она обнаружила Танг Ро, которая по-прежнему сфокусировано смотрела в монитор.

- Эй, эй, хорош играть. Сперва сходи умойся и почисти зубы, окей? Давай скорее, после этого пойдем завтракать, - сказала ей Чень Го.

- Да, да. Еще секундочку, - ответила Танг Ро, при этом не переставая играть.

Будучи опытным игроком Чень Го видела, что Танг Ро на самом деле требуется немного времени, чтобы завершить кое-какие дела, поэтому после того, как она поторопила ее, Чень Го направилась к соседнему номеру.

- Кто там? – спросил Е Сю.

- Ты все еще спишь? Просыпайся! – сказала через дверь Чень Го.

К ее удивлению дверь номера быстро открылась и перед ней предстал опрятно одетый Е Сю.

- Ты довольно рано проснулся! – воскликнула Чень Го. Хмыкнув, Е Сю вернулся в свою комнату. Войдя за ним следом, Чень Го осмотрелась. Черт, этот парень тоже играл в Славу. Эти двое поехали в отпуск и все равно продолжали вести себя подобным образом. Один номер стоил 1500 юаней в сутки! Они что, полагали, будто это было для них интернет-кафе? Это было бы слишком жирно!

- А ну-ка, вы, оба, прекращайте играть. Пойдемте завтракать! – сказала Чень Го.

- Оба? – переспросил Е Сю.

- Ты полностью испортил малышку Танг! – обвиняюще сказала Чень Го.

- В будущем у нее все будет хорошо, - рассмеялся Е Сю.

- Да? – с интересом спросила Чень Го. – Как думаешь, насколько высоко она сможет подняться?

- До тех пор, пока у нее не пропадет интерес к игре, у нее не будет трудностей, чтобы попасть на про-сцену. Если говорить о том, насколько высоко она сможет подняться, то тут все будет зависеть от того, насколько усердно она будет над собой работать, - ответил Е Сю.

- Усердно работать? Ты спрашиваешь, насколько усердной может быть малышка Танг? – ухмыльнулась Чень Го.

- Это правда, что она усердно работает, когда у нее есть к этому интерес. Но что будет, если однажды ей это станет не интересно? – спросил Е Сю.

Подумав немного, Чень Го внезапно подпрыгнула:

- Вот об этом я и говорю! Вам нужно контролировать свою игру! Если вы продолжите уделять игре столько времени, вы быстро потеряете к ней интерес, разве не так? Ты знаешь, что нужно поддерживать свежесть восприятия?

- Мне это не надо, - хмыкнул Е Сю. – Даже если я буду играть еще десять лет, мне все равно будет интересно.

Чень Го была сбита с толку. Еще десять лет? Чень Го всегда считала себя человеком, любящим Славу. Однако после пяти лет игры, она не могла не признать, что ее страсть к игре в значительной мере ослабла по сравнению с первым годом игры. Сейчас она могла контролировать количество проводимого времени в игре. Нельзя было не признать, что ее интерес к игре сильно поугас.

Не потерять интереса к игре, даже играя в нее десять лет?

Чень Го могла бы сказать, что это было пустое бахвальство, если бы не одно НО. Тон, с которым Е Сю это произнес, был довольно обычным, как будто это было для него в порядке вещей.

Произнеся последнюю фразу, Е Сю вернулся к игре.

- Завтрак… - поспешила напомнить Чень Го.

- Ах, да, одну секундочку! – честно ответил Е Сю.

- Хорошо, - ответила Чень Го, после чего вернулась в свою комнату. К этому времени Танг Ро уже закончила играть и сейчас приводила себя в порядок.

- Малышка Танг! – Чень Го встала в дверном проеме ванной комнаты.

- Мм? – промычала Танг Ро с зажатой зубной щеткой во рту.

- Если ты продолжишь играть в Славу с таким энтузиазмом, как думаешь, сколько еще лет ты сможешь продержаться? – спросила ее Чень Го.

- Лет? – опешила Танг Ро.

- Понятия не имею, - после некоторого размышления добавила она. Для нее это был самый честный ответ.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 315 Ивент. День второй.**

Глава 315 Ивент. День второй.

- Ты считаешь Славу веселой? – торжественно спросила Чень Го.

- Ну, она не плоха, - ответила Танг Ро.

- Как думаешь, чем больше ты играешь, тем более интересно тебе становится? – продолжила допрашивать Чень Го.

- Угу, что-то типа того.

Чень Го улыбнулась. Наличие подобного чувства было хорошим знаком. Интерес ведь можно было и создать!

После приведения своих дел в порядок, ребята спустились позавтракать. На одном из столов Чень Го взяла путеводитель по городу N.

- Посмотрим, есть ли в этом городе что-нибудь интересненькое, - сказала она.

Е Сю и Танг Ро быстро переглянулись, однако, это не укрылось от внимания Чень Го. Не став отвлекаться от просмотра буклета, она продолжила:

- Даже не думайте о том, чтобы остаться в своих комнатах и сидеть за компьютером. Мы вообще-то здесь в бизнес-поездке. У нас еще есть дела, которые нужно официально уладить.

Официальные дела… Е Сю с Танг Ро дружно начали потеть, когда Чень Го начала перечислять эти официальные дела:

- На улице Нанцюань расположено наибольшее количество магазинов и закусочных во всем городе N. Выглядит довольно заманчиво! Смотрите, - Чень Го развернула буклет так, чтобы Е Сю и Танг Ро смогли рассмотреть фотографии улицы.

Посмотрев на буклет, Е Сю кивнул головой.

- Босс, что ты скажешь на то, чтобы мы нашли несколько достаточно больших интернет-кафе, чтобы ознакомиться с их сервисом, а также способом ведения дел? – предложил Е Сю.

- Мне нравится эта идея! – поддержала его Танг Ро.

- Нет. Я выросла в интернет-кафе. Кто может быть более опытен в этой сфере больше, чем я? – Чень Го тут же отклонила предложение Е Сю.

После всего сказанного ребята дружно рассмеялись. Отправляться в бизнес-поездку было полнейшей нелепицей. Осмотр других интернет-кафе был подобен битью мертвой лошади. Все это слишком бросалось в глаза.

- Ну хорошо, я не буду вас останавливать, - честно сказала Чень Го. – Можете делать то, что хотите! Я же собираюсь пойти прогуляться. Я приехала сюда не для того, чтобы сидеть сложа руки.

- Угу… - вздохнули ребята. Чень Го оплатила их билеты сюда, дорожные расходы, а также номера в отеле. Если бы они остались в такой ситуации играть в Славу, это было бы проявлением неуважения по отношению к ней. Поэтому ребята решили, что сегодня они не будут играть в Славу. Вместо этого, они пройдутся по достопримечательностям города N.

- Правда? Тогда скорее идите сюда. Давайте определимся, куда мы пойдем! – Чень Го с энтузиазмом снова развернула буклет.

Е Сю, очевидно, был не тем парнем, который был бы заинтересован в походах по магазинам, поэтому ему отводилась роль человека, который тихо стоял в сторонке и время от времени кивал головой, со всем соглашаясь. После того, как девушки закончили свое обсуждение, Е Сю понятия не имел, что они решили. Однако, в любом случае, он последует за ними!

Их день прошел довольно роскошно. Две яркие, красивые девушки обращали на себя внимание, где бы они не появились. Позади них все время находился парень, который вызывал уже совсем другие эмоции. Со стороны он казался безжизненным. Он походил на тех парней, которые шаркают ногами при ходьбе.

Чень Го и Танг Ро уже давно привыкли к безжизненному выражению Е Сю, поэтому они не обращали на него никакого внимания. Они целеустремленно продвигались по спланированному ими маршруту. Изначально было выбрано пять мест, куда бы они хотели сходить. В итоге, ребята успели посетить только два из них, прежде чем у них закончилось время. В современном стильном магазине девушки провели около двух часов.

На протяжении этих двух часов Е Сю сидел на специально отведенных для посетителей местах. Все места были заняты другими мужчинами. Все они переглядывались между собой и если кто-то хотел поговорить, он мог обратиться к любому из сидящих рядом мужчин. Таким образом, общий разговор плавно докатился до мероприятия, которое поддерживало руководство города - выходных всех звезд. По чистой случайности здесь оказалось несколько фанатов Славы. Обсуждение начало набирать обороты. Некоторые мужчины даже не желали уходить, когда их подруги заканчивали свои дела в магазине.

- Поищи что-нибудь еще. Ты же еще не была вон там, правда? – когда наступала их очередь уходить, многие мужчины произносили такую отмазку.

Наконец, когда время покупок истекло, в руках у девушек оказалось довольно много вещей. Самой экстравагантной оказалась Чень Го, она даже купила бинокль высокого качества, чтобы использовать его в сегодняшнем ивенте всех звезд.

Девушки хотели продолжить свое победоносное шествие по магазинам, однако они никак не могли пропустить мероприятие сегодняшнего вечера, поэтому, вскоре, они вызвали такси и направились в отель, чтобы избавиться от всех купленных вещей. После этого ребята сразу же отправились на стадион Самсары.

Ивент всех звезд. День второй.

На входе в помещение всем посетителям раздавали брошюры со списком запланированных на сегодня мероприятий.

Второй день мероприятия можно было охарактеризовать всего одним словом – шоу. В этот день практически не было каких-то спортивных соревновательных элементов в проводимых матчах. Конкурсы, проводимые в этот день, состояли в основном из мини-игр, к примеру: бег на перегонки, кто выше заберется, попади в мишень, обхождение препятствий и т.п.

Эти простые по названиям конкурсы в игре носили совсем другой характер. В большинстве конкурсов игроки могли атаковать друг друга. Поэтому убийство своего оппонента было в порядке вещей и даже приветствовалось. Вот только участвующим нельзя было забывать, что они не одни принимали участие в конкурсах и если кто-то из них затеет между собой бой, то остальные участники смогут легко победить.

Эти конкурсы являлись своеобразной традицией подобных мероприятий. Они были очень веселые, поэтому зрители до сих пор от них не устали. Некоторые игроки даже пытались подражать мини-играм, настолько это было весело.

Во время второго дня происходило углубленное взаимодействие со зрителями. Для участия в мини-играх из аудитории в случайном порядке выбирался человек, который будет участвовать в одной из игр вместе с кем-то из про-игроков.

После очередной демонстрации проекционной технологии второй день ивента всех звезд, наконец, открылся первой мини-игрой – бег с препятствиями.

На сцене с помощью проекции появились восемь беговых дорожек.

Сиденье каждого зрителя было отмечено определенным порядковым номером. Приглашенная звезда должна была в случайно порядке выбрать кого-то из них для участия в мини-игре.

В первом матче вечера приглашенной звездой был ас Самсары, Чжоу Зекай.

- Зекай, каким образом вы планируете выбирать участников для этого матча? – ведущий задал вопрос Чжоу Зекаю.

- Ну, это не имеет значения! – после некоторого размышления ответил Чжоу Зекай.

- Мы можем сделать это случайным образом с помощью компьютера или вы можете сами назвать число, какое захотите. Также вы можете выбрать какую-то вещь и бросить в аудиторию. Кто ее поймает, тот и будет участвовать в конкурсе. Или если у вас есть другие идеи, пожалуйста, не стесняйтесь, поделитесь ими с нами. Как насчет этого? У вас есть свой метод? – продолжил ведущий.

- Окей, тогда вот этот! – сказал Чжоу Зекай.

- Этот?

- В случайном порядке, - ответил Чжоу Зекай.

- В случайном порядке? Вы говорите о компьютерном выборе?

- Точно!

- Тогда мы используем этот способ, чтобы выбрать номер кого-то из аудитории. Посмотрите на экран, когда вы скажите "стоп", тогда он остановится, - сказал ведущий. В это время на экране начали появляться случайные цифры. Чжоу Зекай тут же сказал "стоп".

Человек, который отвечал за остановку цифр, несколько замешкался. После того, как Чжоу Зекай сказал "стоп", на экране промелькнуло еще несколько цифр. Ведущий начал потеть:

- Так, вы говорите "стоп", как только это станет возможным. Хорошо, давайте посмотрим, кто же наш первый участник… О, вы уже здесь.

Ведущему не пришлось вызывать первого участника. Выбранный человек уже сам направлялся в сторону сцены.

- Отлично, для выбора второго участника вы будете менять способ? – обратился ведущий к Чжоу Зекаю.

Чжоу Зекай стремительно поднял вверх руки. Однако к тому времени, когда все успели понять, что он делает, его руки уже опустились и он сказал:

- Продолжаем!

- Продолжаем? Вы имеете в виду, что мы будем использовать тот же метод с компьютерным выбором?

Чжоу Зекай кивнул головой.

- Хорошо! Тогда начнем. Однако в этот раз, может вы…

- Стоп…

- ...не будете так спешить… - ведущий не успел еще закончить свою фразу, когда Чжоу Зекай сказал "стоп". Таким образом был выбран еще один участник.

И снова ведущему не пришлось приглашать того на сцену: выбранный зритель уже направлялся к ней.

- Отлично, осталось выбрать еще двух участников. Чжоу Зекай, желаете сменить способ выбора? – на этот раз ведущий не стал ходить вокруг да около и напрямую спросил Чжоу Зекая.

- Нет.

- Окей! Тогда на этот раз можете ли вы выждать немного дольше, прежде чем говорить стоп? – попросил его ведущий.

- Окей, - кивнул Чжоу Зекай.

- Хорошо! Тогда начнем, - после слов ведущего на экране начали мелькать цифры. Предыдущие несколько раз у управляющего компьютером человека не было возможности остановиться в нужное время из-за неожиданности слов Чжоу Зекая. Однако в этот раз он намеревался все сделать, как надо.

Числа все продолжали сменять друг друга. Секунды текли одна за другой. Изображение на экране уже начало расплываться. Ведущий со странным выражением на лице посмотрел на Чжоу Зекая. Тот в это время был предельно сфокусирован на экране, казалось, он прилагал все силы, чтобы выждать еще немножечко дольше и не сказать преждевременно "стоп".

- Зекай…

- Стоп!

«Бл\*ть!» - выругался про себя ведущий. Они снова опоздали. К счастью, зрители были более чуткими, чем могло показаться на первый взгляд, и не стали смеяться над ними. После того, как ведущий объявил номер следующего участника, тот, наконец, направился к сцене.

- Для последнего участника… Чжоу Зекай, может вы могли бы сменить метод выбора? К примеру, вы можете назвать случайное число. Это может быть все, что вы пожелаете, - для ведущего было непросто иметь дело с Чжоу Зекаем. Тот надеялся, что на этот раз Чжоу Зекай выберет хоть что-нибудь новое.

- Окей.

- Тогда, какое число вы назовете?

- 17, - ответил Чжоу Зекай.

- 17? О! Почему вы решили выбрать именно это число? – спросил у него ведущий.

- Ну… - начал было Чжоу Зекай. Однако за этим ничего не последовало. Его взгляд был сфокусирован на ведущем. Ведущий был сбит с толку, но тут он внезапно вспомнил кое-что и опустил голову.

Видеооператор сообразил, что произошло. Он быстро перевел фокус камеры на тело ведущего. На его футболке было число под номером 17.

Аудитория разразилась смехом. Ведущий также не был расстроен. Он был готов пожертвовать собой ради удовольствия публики.

Хотя число уже было выбрано, было непросто сказать, кто именно из зрителей был выбран для участия в конкурсе. Сидения на стадионе Самсары были разбиты на зоны, потом шли ряды и лишь в последнюю очередь сами номера сидений. Поэтому, уточнив у Чжоу Зекая конкретный номер, в конце концов, выбрали последнего участника.

Когда Чжоу Зекай спустился со сцены, ведущий украдкой вытер выступивший пот. Это было очень изматывающе! Чжоу Зекай по праву заслуживал звания человека, у которого было невероятно трудно брать интервью.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 316 Бег с препятствиями.**

Глава 316 Бег с препятствиями.

После того, как ведущий объявил последнего участника соревнования, зрители разочарованно вздохнули. Каждый хотел оказаться на сцене, однако, к сожалению для них, это удалось всего нескольким везунчикам.

Чень Го была одной из тех, кто разочарованно вздыхал.

С тех пор, как начался отсчет, ее глаза становились все больше и больше. Когда Чжоу Зекай назвал выбранный им номер, она очень внимательно прислушивалась. Однако, среди десяти тысяч присутствующих зрителей выбирались всего несколько человек. Шанс был равен примерно 0.04%, и Чень Го, к сожалению, не повезло.

С другой стороны, зная природу подобных лотерейных конкурсов, она не слишком расстроилась из-за своего невезением.

После краткого мгновения сожаления, Чень Го достала недавно купленный бинокль.

- Ах!!! – с внезапным удивлением воскликнула она.

- Что случилось? – Е Сю и Танг Ро заинтересовано посмотрели на нее.

- Су Мученг тоже принесла с собой бинокль! – Чень Го была очень возбуждена из-за того, что она делала те же вещи, что и ее кумир.

- Правда? Дай посмотреть! – поспешил попросить Е Сю.

- Смотри! – Чень Го передала бинокль Е Сю. – Вон там.

Е Сю посмотрел в указанном направлении. Среди всех про-игроков он быстро обнаружил Су Мученг. И, конечно, та взяла с собой бинокль. В данный момент она вертела головой по сторонам, явно кого-то выискивая.

- Да, да, да!! – Чень Го продолжала щебетать на ухо Е Сю. Е Сю наблюдал, как бинокль Су Мученг крутился туда-сюда пока, наконец, не остановился, направленный в их сторону.

Они были далеко … тем не менее, они могли видеть друг друга. Е Сю некоторое время смотрел в сторону Су Мученг, когда Чень Го, сгорая от нетерпения, потребовала свой бинокль назад. Е Сю, конечно же, вернул его. Чень Го быстро прильнула к нему, после чего удивленно воскликнула:

- Ах!

После этого она быстро отложила бинокль. Выражение ее лица было несколько озадаченным.

- Кажется, что она смотрит в нашу сторону, ты так не думаешь? – спросила она Е Сю.

- Похоже на то… - ответил тот.

Чень Го вновь подняла бинокль.

- Ах, она махает рукой в нашу сторону. Как думаешь, кого она приветствует? – Чень Го поднялась со своего места и осмотрелась по сторонам, однако не обнаружила человека, который в ответ махал бы рукой.

Повернувшись вокруг себя на 360%, она, разумеется, никого не увидела. Когда она вновь села на свое место и посмотрела на Су Мученг, та уже прекратила смотреть в их сторону.

В это время на сцену поднялись четыре про-игрока, которые должны были участвовать в первом конкурсе. Чжоу Зекай, разумеется, был одним из них. В этом конкурсе три про-игрока могли вызваться сами, чтобы принять в нем участие. Четвертый же участник обычно выбирался из звездного списка про-игроков, чтобы поднять рейтинг шоу. Все игроки из звездного списка были, несомненно, гораздо более популярны, нежели обычные про-игроки. Список подобных игроков можно было сравнить с коробкой с подарками.

В задачу популярных про-игроков входил выбор зрителей для участия в конкурсе и, разумеется, после этого они должны были сами принять в нем участие.

В беге с препятствиями популярным про-игроком был Чжоу Зекай. Когда он стоял рядом с выбранными зрителями и другими про-игроками, он уже выделялся.

Со стороны казалось, что ему было не по себе, однако это ни шло ни в какое сравнение с тем, насколько сильно нервничали выбранные зрители. Остальные участвующие про-игроки выглядели даже более спокойными, чем Чжоу Зекай.

Ведущий объявил восьмерых участников.

Он спросил у четверых выбранных зрителей их имена, а также номера ID Славы и их классы. После этого он спросил у них, что они обо всем этом думают.

Два человека выразили свое восхищение. Третий участник мог лишь смеяться и нервно улыбаться. Он не мог выдавить из себя внятного ответа. Последней выбранной участницей была девушка. В это время она смотрела на Чжоу Зекая сияющими глазами. К ее разочарованию тот ни разу не повернул голову, чтобы взглянуть в ее направлении. Он все время стоял, опустив голову и смотря в пол, пока ведущий общался с другими участниками.

После того, как ведущий закончил разговор с выбранными зрителями, он повернулся в сторону про-игроков, которые были, очевидно, более подкованы в подобного рода интервью.

Наконец микрофон перешел к Чжоу Зекаю. Ведущий начал потеть.

- Зекай… - обратился он к нему.

Чжоу Зекай поднял голову и посмотреть на ведущего.

- Что ты думаешь? У тебя есть уверенность в своей победе? – спросил его ведущий.

- Ну… - заколебался Чжоу Зекай. – Хорошо, – наконец ответил он.

- Ты сможешь, - ведущий не стал спрашивать Чжоу Зекая, что он имел в виду говоря «хорошо», он просто закончил на этом интервью. После этого он сказал, что первый конкурс скоро начнется.

Это был шоу матч, поэтому никто не следил за тем, чтобы в нем все было по правилам. Про-игроки использовали свои аккаунты, а выбранные зрители свои. Только в том случае если зритель не принес с собой карту своего аккаунта, организаторы предоставляли ему карты на выбор. Перед началом ивента было объявлено, чтобы зрители, по-возможности, брали с собой свои карты аккаунтов, ведь у них был шанс оказаться на сцене с про-игроками, поэтому было не удивительно, что все четверо выбранных зрителей взяли с собой свои карты аккаунтов.

Восемь человек встали каждый на своей платформе. Проекция тут же показала восемь персонажей. Самым бросающимся в глаза персонажем был, конечно же, Пронзающий Облако Чжоу Зекая. Он был одет в серое, а на его голове находилась черная шляпа. Его образ походил на образ Чжоу Зекая. Персонаж молча стоял у стартовой линии, взирая на остальных свысока.

Рядом с ним находились везучие зрительские персонажи. Все восемь человек стояли на одной линии. Четыре зрительских персонажа повернули головы в сторону Пронзающего Небеса, восхищаясь элегантностью Великого Стрелка.

Обычные про-игроки также вызывали возвышенные чувства у обычных людей, однако в присутствии Бога, они были обречены оставаться в его тени.

- На старт… внимание… - громкий голос разнесся по всему стадиону.

\*Бэнг\* Раздался звук выстрела.

\*Бэнг, бэнг, бэнг, бэнг…\*

После первого выстрела последовала череда других выстрелов. Зрители были удивлены, они полагали, что что-то случилось со стартовым пистолетом. Однако вскоре они обнаружили летящего спиной вперед Чжоу Зекая. Эта череда выстрелов была не от стартового пистолета, ее выпустил Чжоу Зекай из своего серебряного пистолета - револьвера дикого огня.

Не оставалось никаких сомнений, Чжоу Зекай использовал воздушный огонь.

Для использования воздушного огня требовалась высокая скорострельность. Воздушная пушка могла за один раз отбросить персонажа на большое расстояние, однако для воздушного огня требовалось поддерживать постоянную скорость выстрелов, чтобы персонаж находился в воздухе. В сложности исполнения воздушная пушка в значительной степени проигрывала воздушному огню.

Однако для Чжоу Зекая, который считался богом среди всех Стрелков, поддерживать воздушный огонь было обычным делом. После того, как прозвучал стартовый выстрел, он развернул своего персонажа спиной и, используя воздушный огонь, сразу вырвался вперед, оставляя позади себя остальных игроков.

Во время использования воздушного огня персонаж гораздо чаще касался поверхности земли, чем это было при использовании воздушной пушки. Однако в исполнении Чжоу Зекая казалось, что его персонаж был подобен летящему дракону. Таким образом, он быстро достиг первого препятствия. Не останавливаясь, Пронзающий Небеса наклонился вниз под хитрым углом и подпрыгнул над препятствием, проносясь над ним ровно настолько, чтобы его не задеть.

Электронные табло тут же прокрутили этот момент в повторе. Аплодисменты зрителей были очень теплыми. Это был стадион Самсары, что также означало, что для Чжоу Зекая это был родной стадион. Без сомнения, здесь он был наиболее почитаемым игроком.

Один из семи оставшихся играл Ведьмой. Вскочив на свою метлу, он полетел низко над землей, понемногу отрываясь от других игроков. Достигнув препятствия, игрок легко взмыл вверх и аккуратно пролетел над ним. Абсолютное большинство про-игроков были хорошо обучены использованию подобных базовых навыков. Поэтому было сложно сказать, кто из них лучше, ориентируясь на исполнение лишь одного маневра.

Не считая этих двух игроков, которые имели свои уникальные способы передвижения, остальные шесть игроков были довольно обычными, им приходилось передвигаться по земле. Вот только оставшиеся два про-игрока быстро вырвались вперед остальных персонажей, которых контролировали зрители. Было это из-за снаряжения или нет, но их чувство темпа было на совершенно другом уровне по сравнению с обычными игроками. Эта разница была очевидна даже для невооруженного глаза.

Если бы все просто продолжили продвигаться вперед и преодолевать препятствия, это было бы слишком скучно. Но в этом матче не было правил. Поэтому все выжидали подходящего момента.

Зрителям не пришлось долго ждать. Один из про-игроков нарушил тишину. Он играл Боевым Магом. Хотя у него и не было каких-то уникальных способов передвижения, у него был баф, который мог повысить скорость его передвижения. Преодолевая первое препятствие, он направил в его сторону зуб дракона. Препятствие тут же было разрушено, а у игрока появился первый нейтральный чейсер, который в свою очередь повышал скорость его передвижения.

Чейсеры нельзя было использовать против преград. Но их можно было использовать для атаки других игроков. Игроки, находящиеся рядом с этим парнем, были игроками из публики. Хотя в этом матче и не было правил, для этого парня было слишком стыдно атаковать обычных игроков, поэтому он послал свой нейтральный чейсер в сторону другого про-игрока.

Однако попасть в него было не так просто. Этот игрок был Берсерком, он перепрыгнул на другую линию, чтобы избежать летящего в него чейсера.

Все верно, он сменил линию… В матче без правил в этом не было ничего удивительного. Боевой Маг не стал колебаться и тут же отправился следом за ним. Он во что бы то ни стало намеревался получить еще один баф от чейсера.

Про-игроки, действительно, отличались от обычных игроков. Четверо обычных игроков все еще плелись позади, когда два про-игрока уже начали сражаться. Идущий вторым игрок, играющий Ведьмой, также решил сделать свой ход. Видя, что Пронзающий Облака Чжоу Зекая не собирался замедляться, он решил остановить его. В итоге, он начал кастовать магические снаряды в его сторону.

Пронзающий Облака летел спиной вперед. Поэтому он, конечно же, видел действия Ведьмы. Чжоу Зекай тут же начал менять угол своего полета. Таким образом Пронзающий Облака вместо прямой линии начал петлять своеобразными зигзагами.

Его быстрые движения были подобны полету бабочки, порхающей с цветка на цветок. Его красивая игра приковывала к себе взгляды аудитории, и зрители не скупились на бурные аплодисменты. Игрок, управляющий Ведьмой, видел, что его магические снаряды не приносят желаемого результата, поэтому он решил сменить тактику. Его персонаж окутался искристым светом, который, спустя мгновение, сформировался в луч света и устремился в сторону Пронзающего Облака.

Навык Ведьмы: Звездный луч.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 317 Второй ивент.**

Глава 317 Второй конкурс.

Звездный луч очень быстро двигался, поэтому от него было сложно уклониться.

Чем более трудным было испытание, тем выше требовался уровень навыков, чтобы его преодолеть. Для того, кто находится на вершине Славы, уклониться от Звездного луча было не слишком сложной задачей. Особенно в текущей ситуации, когда не было обеспечено условий для того, чтобы луч попал именно в нужную цель.

Тем не менее, это не было какое-то серьезное соревнование. Это был всего лишь шоу матч, поэтому игроки особо не заморачивались. Если они могли использовать какой-то навык, то они это делали! Это была битва удачи!

Этот Звездный луч был использован подобным беспечным образом. В итоге, он не смог поразить персонажа Чжоу Зекая. Когда Звездный луч направился в сторону Пронзающего Облака, тот просто слегка подпрыгнул в воздух. Избегая Звездного луча, он заодно перепрыгнул и через препятствие.

\*Па!\* Звездный луч врезался в препятствие, разнося его на кусочки.

Воздух наполнился деревянными обломками. В этот момент никто не смог расслышать тихий звук \*чик\*, среди этого хаоса. Если бы этот звук услышали опытные игроки, они могли бы сказать, что с подобным звуком заряжается ружье. Более того, это была не обычная атака, это был навык.

Игрок, играющий Ведьмой, не переставал преследовать Пронзающее Облако. Когда деревянные обломки, наконец, осели на землю, тот увидел, что в его сторону было направлено дуло цвета темного льда.

\*Бэнг!\*

Раздался очень громкий выстрел. Вылетевшие искры были подобны серии маленьких взрывов. Вырвавшийся после выстрела порох образовал облако пыли вокруг Пронзающего Облака. Можно было сказать, насколько сильным был использованный навык, уже только по его визуальным эффектам. Это был самый мощный навык в снайперском арсенале – Громовой выстрел.

Все верно, в руках у Пронзающего Облака находилась гигантская снайперская винтовка. При использовании навыков игра создавала визуальные эффекты, который наиболее им соответствовали.

Учитывая текущую дистанцию между игроками, уклониться от Громового выстрела было не то, что тяжело, это было, попросту, невозможно.

Навык Пронзающего Облака попал в голову Ведьмы. Если этот навык попадал в голову, тогда проявлялся скрытый эффект, результатом действия которого был двойной урон.

Тем не менее, брызги крови были лишь визуальным эффектом. Все же Громовой выстрел был лишь единичным навыком, поэтому игрок, играющий Ведьмой, был все еще жив. Тем не менее, его продвижение вперед было остановлено. Когда в его голову попал Громовой выстрел, это было подобно тому, как будто его на полном ходу сбил поезд. В мгновение ока, игрок переместился со второго места на последнее.

Раздались громкие аплодисменты.

На самом деле большая часть зрителей не понимала, что Чжоу Зекай использовал звук разрушения преграды для прикрытия своего выстрела. Просто мощь выпущенного навыка была настолько велика, что привела аудиторию в восторг.

Пронзающий Облака продолжил передвигаться вперед с помощью воздушного огня. Сзади него находились Берсеркер с Боевым Магом, которые во время продвижения вперед успевали еще и сражаться. Этим двум классам не хватало навыков дальнего боя. Поэтому они никак не могли остановить персонажа Чжоу Зекая. Было немного скучно смотреть матч, результаты которого так быстро определились. В подобных шоу матчах победа или поражение не имели большого значения.

В данный момент самым интересным моментом, за которым было приятно наблюдать, было великолепное передвижение Пронзающего Облака при помощи воздушного огня. На втором месте находилась схватка между Боевым Магом и Берсерком. Третье место занимала четверка зрителей, чьи персонажи к этому моменту начали хаотично сражаться. На последнем месте оказался игрок, играющий Ведьмой. После своего падения, он пытался с помощью метлы догнать остальных игроков.

Отвечающие за трансляцию не собирались показывать навыки, которые были интересны только с технической точки зрения. Более важным было показать смешные и забавные моменты. Цель этого матча заключалась не в том, чтобы определить победителя, а в том, чтобы порадовать зрителей и заставить их смеяться.

С этой точки зрения этот матч можно было считать успешным. Так как победитель уже был определен, остальные участники расслабились и стали получать от происходящего удовольствие. В самом начале про-игроки сражались только между собой. Им было слишком стыдно сражаться с игроками, пришедшими из аудитории. Однако после того, как те сами стали их атаковать, завязалась всеобщая потасовка, за которой было очень весело наблюдать.

Со звуком свистка, Чжоу Зекай наконец достиг финиша. Что касается игроков позади него, то в живых остались лишь четверо. Из четырех персонажей, которыми играли зрители, трое были убиты. Оставшимся в живых персонажем играла девушка. Про-игроки были к ней более лояльны. На самом деле, если бы про-игроки всерьез сражались, то зрительские персонажи были бы давным давно убиты. Тем не менее, благодаря послаблению про-игроков, было очень весело наблюдать за происходящим хаосом.

Когда четверка про-игроков практически достигла финиша, Боевой Маг и Берсеркер, ранее сражавшиеся друг с другом, казалось пришли к общему соглашению. Они вместе ополчились против Ведьмы. Перед тем, как финишировать, они просто убили его. После этого они продолжили сражаться между собой, тем самым давая шанс персонажу, которым играла девушка. Таким образом она второй пересекла финишную черту, а уже за ней последовали последние два игрока.

Когда матч закончился, на электронном табло появились его результаты. Выводимая статистика показывала не только, кто какое место занял, но даже то, кто сколько нанес урона. Комментаторы шутливо начали обсуждать занимаемые игроками места, что в свою очередь сделало атмосферу вечера еще более теплой.

Восемь игроков вернулись в центр сцены. Занявшая второе место девушка, под руководством ведущего, получила в награду обнимашки с Чжоу Зекаем. После чего она, с пунцовым лицом, поспешила покинуть сцену, даже забыв забрать свой настоящий приз.

Остальные про-игроки не обратили никакого внимания на результаты прошедшего матча. Они весело смеялись и общались с ведущим.

- Зекай, ты выиграл в этом матче. Что ты сейчас чувствуешь? – спросил ведущий.

- Я очень счастлив, - тут же ответил Чжоу Зекай, как будто он заранее заготовил подобный ответ.

Сказав эти несколько слов, он улыбнулся ведущему. Ведущий, в свою очередь, не стал углубляться в беседу с богом. Этот день ивента проводился специально для зрителей. Пообщавшись немного с тремя парнями из аудитории, он раздал им призы, после чего сообщил, что гонки с препятствиями официально окончены.

Вторым конкурсом были высокие прыжки. Но прыгать нужно было не только вверх, но и на скорость. Его конечной целью было - достичь вершины за наиболее короткое время.

В прошлые годы карта представляла собой высокую горную вершину. Однако в этом году, благодаря проекционной технологии, все изменилось. Сейчас в воздухе плавали специальные платформы и больше ничего.

Это было сделано для удобства зрителей. Если бы вместо платформ использовались горы, зрителям было бы трудно четко рассмотреть происходящее на проекции.

- Следующей звездой у нас будет игрок из Великолепной Эры. Все мы ее очень хорошо знаем и любим, Су Мученг, прошу!!

После объявления ведущего аплодисменты и крики аудитории, казалось, взметнулись до небес. Такую красивую девушку, как Су Мученг, трудно было не любить даже игрокам из противоположных команд. Не будет преувеличением сказать, что она была всеобщей любимицей. Кроме местных про-игроков, даже боги вряд ли бы смогли посоперничать с ней в количестве срываемых аплодисментов.

- Ах, ах, ах, Су Мученг! Су Мученг!! – возбужденно воскликнула Чень Го. С другой стороны, Е Сю чувствовал себя немного странно. Су Мученг ведь взяла с собой бинокль не для того, чтобы найти его и помахать рукой, так? Она же не станет запоминать номер его сиденья, чтобы позвать его на сцену?

Такая шутка была вполне в характере Су Мученг. Однако она знала, что Е Сю никогда открыто не появлялся на публике, поэтому даже для нее позвать его на сцену было бы слишком бессердечно. Е Сю чувствовал, что она не станет этого делать.

- Мученг, как ты планируешь выбирать участников для этого испытания? – с воодушевлением спросил ведущий. Вероятно, его воодушевление было подкреплено тем, что его предыдущим собеседником был Чжоу Зекай.

- Пока что сделаем это случайным образом! – ответила Су Мученг.

- Окей, тогда сейчас мы будем показывать на экране числа. Когда решишь остановить нас, просто скажи стоп, - произнес ведущий, после чего на экране начали появляться числа.

- Стоп! – Су Мученг была едва ли не быстрее Чжоу Зекая. Ведущий чуть не поскользнулся на ровном месте, вызывая бурный смех аудитории.

После того, как Чень Го прекратила смеяться, она повернулась назад, чтобы посмотреть свой номер сиденья, однако выпавший номер был не ее. В этот раз на сцене был ее кумир, поэтому она очень хотела туда попасть.

Лишенный дара речи ведущий не стал говорить Су Мученг, чтобы та была помедленнее. Он боялся, что она будет такой же, как и Чжоу Зекай.

Во время выбора второго участника, Су Мученг сделала все, как надо, и не стала спешить.

- Ах… снова не я… - разочарованно вздохнула Чень Го.

- Теперь я собираюсь изменить свой метод выбора! – не дожидаясь вопроса ведущего, Су Мученг взяла инициативу в свои руки.

- Да? И что же это за метод? – заинтересованно спросил ведущий.

- Ну, у меня нет ничего особенного. Могу я просто назвать два места? – спросил Су Мученг.

Ведущий почувствовал, как под ним начал шататься пол. Су Мученг что, собиралась подражать Чжоу Зекаю?

- Я выбираю зону С, - сказала Су Мученг.

- Ах… - возбужденно воскликнула Чень Го. Ее место находилось в зоне С.

- 18 ряд.

- АХ… - подпрыгнула на месте Чень Го, она была в 18 ряду.

- Номер 21! – наконец заключила Су Мученг.

Разум Чень Го тут же взорвался. Чень Го казалось, не понимала, что сейчас происходит, поэтому она с недоверием спросила у Танг Ро:

- Какой номер?

- 21! Это ты! – Танг Ро была очень рада за Чень Го. Никто не знал лучше нее, насколько та любила Су Мученг.

Взгляд Чень Го опустел. Посмотрев по сторонам, она обнаружила, что в ее сторону направлены многочисленные завистливые взгляды.

- Это и правда я! – Чень Го не знала, что делать.

Су Мученг тем временем продолжила:

- У меня есть идея. Я хочу выбрать ее друга по соседству. Думаю, это будет очень весело, если мы выберем людей, которые знают друг друга.

- Мм Мученг, прекрасная идея. Тогда кого ты выберешь? 19 или 23? - спросил ведущий. Номером 19 был Е Сю, а номером 23 – Танг Ро.

Услышав предложение Су Мученг, Чень Го радостно воскликнула:

- Ах! Мы даже можем пойти вместе!

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 318 Встреча с кумиром.**

Глава 318 Встреча с кумиром.

Она же не собирается позвать меня на сцену? Теперь, когда все зашло настолько далеко, Е Сю не мог не задуматься над этой возможностью всерьез. В это время на сцене Су Мученг с задумчивым выражением на лице все гадала:

- Хм, 19 или 23.

Люди, сидящие недалеко от них, в это время вовсю на них пялились. Их взгляды были наполнены завистью. Не важно, что ответит Су Мученг, один из них окажется на сцене.

- Сейчас у нас есть всего два варианта на выбор. Хотите бросим монетку? – предложил ведущий.

- Нет. Я уже все решила, - ответила Су Мученг.

- О? Тогда? кто это будет?

- Это… - начала Су Мученг, после чего выдержала долгую паузу. Е Сю уже все понял. Он был уверен, что Су Мученг не станет его выбирать. Эта девчонка просто решила поиграть с ним, пытаясь его попугать.

К сожалению для нее, Е Сю разглядел ее блеф, и поэтому не выглядел обеспокоенным.

Чего и следовало ожидать, спустя короткое время Су Мученг назвала 23 - номер Танг Ро.

- Ах! Это ты!! – воскликнула Чень Го. Она была больше взволнована нежели человек, которого только что выбрали. Изначально Танг Ро была немного растеряна, однако сейчас способность ясно мыслить вновь вернулась к ней.

- Кажется сегодня удача на моей стороне! – рассмеялась она.

- А кому-то сегодня не повезло! - рассмеялась в ответ Чень Го, при этом смотря на Е Сю. Она положила руку на его плечо, после чего со вздохом продолжила:

- Тебе почти удалось. Не расстраивайся слишком!

Лицо Е Сю было спокойно, как никогда. На нем не было и следа зависти, которая обуревала окружающих людей. Более того, он совсем не выглядел разочарованным. Он выглядел так, как будто знал заранее, что произойдут именно эти события.

Чень Го была несколько разочарована из-за того, что ей не удалось задеть Е Сю. Ведущий уже позвал девушек на сцену, поэтому оставив Е Сю свои вещи, они направились на сцену.

- Можешь восхищаться нашим героизмом! – с этими словами Чень Го передала бинокль Е Сю.

- Желаю удачи в сближении с кумиром, - улыбнулся Е Сю.

- Само собой, - ответила высокомерно Чень Го, после чего развернулась и вместе с Танг Ро направилась на сцену.

- Наконец, на сцене появились финальные гости. Это две очень красивые девушки. Давайте с ними познакомимся, - ведущий отметил красоту Чень Го и Танг Ро. Можно было даже сказать, что они не особо проигрывали Су Мученг.

- Могу я поинтересоваться вашими именами? – спросил у них ведущий.

- Чень Го.

- Танг Ро.

- Кажется, что желание Мученг сбылось. Вы пришли вместе? – продолжил спрашивать ведущий.

- Да, мы хорошие друзья, - ответила Чень Го.

- Вам двоим повезло участвовать в сегодняшнем матче. Что вы чувствуете по этому поводу?

- Безусловно, я очень взволнована.

Чень Го отвечала на все поступающие вопросы. После того, как Танг Ро назвала свое имя, она просто молча стояла рядом с ней и улыбалась. Танг Ро удивилась, когда заметила, что Су Мученг посмотрела ей прямо в глаза и улыбнулась. Быстро придя в себя, Танг Ро вернула ей улыбку.

- Конечно же, это Су Мученг! – в это время ведущий спрашивал Чень Го о том, кто является её любимым игроком. Ведущий тут же вовлек в общение Су Мученг, чтобы та сделала приятное своему фанату. Чень Го не знала, что и думать, она чувствовала себя так, как будто все происходящее было сном. Когда Чень Го стояла перед Су Мученг, она казалась очень вежливой и приветливой. Если бы знающие ее люди услышали каким милым голосом она разговаривает с Су Мученг, они бы просто не смогли в это поверить.

Ведущий не мог уделять все свое время трем красоткам. Все же на сцене находились еще три про-игрока, а также два приглашенных гостя. Их нельзя было игнорировать.

Когда ведущий опрашивал остальных участников ивента, Су Мученг и Чень Го все также продолжали общаться.

По правде говоря, Чень Го понятия не имела, что она хотела сказать своему кумиру. Поэтому Су Мученг взяла на себя инициативу и завела разговор о разных забавных и веселых вещах, которые обычно интересны девушкам, играющим в Славу.

К сожалению, для полноценного общения у них было недостаточно времени. После того, как ведущий закончил представление всех участников, восемь человек направились к своим платформам.

Это было так быстро!

Только об этом и сожалела Чень Го. Она, на самом деле, хотела подольше пообщаться с Су Мученг. Су Мученг уже не была далеким идолом, которого можно было лишь увидеть в интернете, сейчас она была похожа на хорошего друга. Чень Го, действительно, хотела сблизиться с ней.

К сожалению, Чень Го знала, что когда этот день подойдет к концу, у нее больше не будет возможности пообщаться с Су Мученг. В конце концов, Су Мученг была востребованной медийной личностью, а она была лишь обычным игроком. Такова была реальность. Когда Чень Го шла к своей платформе, она, время от времени, бросала взгляды в сторону Су Мученг.

Ивент продолжался.

После того, как все восемь игроков взошли на свои платформы, они начали заходить в игру с помощью карт своих аккаунтов. Ведущий заранее спросил у каждого из участвующих в ивенте игроков их классы и уровни. Персонаж Танг Ро не достиг даже 40 уровня. Если она будет играть на аккаунте 70 уровня, это будет вполне справедливо по отношению к остальным прокачанным игровым аккаунтам. Поэтому ведущий предоставил ей аккаунт с Боевым Магом 70 уровня. Танг Ро не стала возражать и с радостью согласилась.

Проекция высветила восьмерых персонажей. На электронном табло можно было увидеть портреты каждого персонажа. Когда Туманная Мгла Чень Го появилась на экране, в публике началось бурное волнение.

- Туманная Мгла? Та самая Туманная Мгла? – подобные разговоры можно было услышать в рядах зрителей.

- Да! Это она. Я помню ее снаряжение, - подтвердил кто-то.

Туманная Мгла была довольно популярна. Известность пришла к ней после того, как Е Сю использовал её аккаунт в сражении с Тополиным Берегом.

Хотя Тополиного Берега и не особо любили, нельзя было отрицать того факта, что в Небесной Сфере он был довольно известным экспертом. Его столь быстрое поражение вызвало бурную реакцию в игровом сообществе. Долгое время видео с его боем было одним из самых популярных видео.

Кто смотрел это видео, разумеется, знал о Туманной Мгле.

В те дни особой популярности, Чень Го ежедневно получала целую кучу запросов в друзья. Ее игровая почта была заполнена письмами с разнообразным содержанием. Это привело к тому, что ей пришлось отключить возможность отправлять ей запросы в друзья, а также заблокировать свою почту.

Теперь же Туманная Мгла появилась на ивенте всех звезд, что, в свою очередь, очень всех удивило.

Ее можно было назвать знаменитостью среди простых игроков. У нее даже была своя фанатская база. Ее появление на сцене вызвало не меньшее оживление, чем появление трех про-игроков. Что касается остальных приглашенных участников, то они удостоились лишь вежливых аплодисментов.

Организаторы не могли этого предвидеть. Довольно много людей знало персонажа Чень Го. Если бы они знали об этом заранее, они бы по-полной использовали эту информацию в своих интересах. Однако, к этому моменту конкурс по высоким прыжкам уже начался.

Центр сцены был освещен проекцией. На ней стояли восемь персонажей. Все они подняли головы, рассматривая над собой плавающие в воздухе платформы.

Это был первый раз, когда конкурс по высоким прыжкам представлялся аудитории в подобном формате. Здесь не было гор или каких-то особых препятствий - все было на виду.

У игроков не было особо много времени рассматривать окружающую их обстановку. После того, как они заняли свои места, матч официально стартовал.

\*Бэнг!\*

Про-игроки использовали свои собственные методы для поднятия наверх. Су Мученг, будучи приглашенной звездой, также не ударила в грязь лицом и не посрамила свой статус. Она использовала воздушную пушку для быстрого подъема. После нескольких прыжков, она вырвалась вперед.

Этот конкурс был не таким простым, как предыдущий бег с препятствиями. В прошлом соревновании, даже если вы не знали, что делать, и просто бежали вперед, вы все равно достигали финиша. Однако, в текущем ивенте, если игроки ошибались, они просто падали вниз, как это было на часовой башне в городе Грехов.

Из четырех выбранных зрителей у троих дела шли довольно неплохо. Только один из них был несколько неуклюж. После нескольких прыжков его персонаж все время падал вниз. Этот игрок знал, что он не сможет достичь вершины и тем самым финишировать в этом матче.

В это время про-игроки начали соперничать между собой. Как и в случае с первым конкурсом, они посчитали ниже своего достоинства нападать на обычных игроков, поэтому сейчас сражались между собой. В подобном ивенте было слишком просто ошибиться. Если игрок был задет навыком с эффектом контроля или навыком с опрокидывающим эффектом, он падал вниз, после чего ему приходилось заново начинать свое восхождение.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 319 Вредить другим ради личной выгоды.**

Глава 319 Вредить другим ради личной выгоды.

Соревнование по высоким прыжкам было гораздо сложнее бега с препятствиями. Даже несмотря на то, что победа в этом матче была не важна, постоянно падать с платформ было довольно унизительно. Ивент всех звезд смотрело множество фанатов Славы, поэтому никто из про-игроков не желал опозориться подобным образом.

В итоге, все, кто вызвался участвовать в матче по высоким прыжкам, имели уверенность в своих навыках в этой области. В Славе было много разнообразных областей. Игроки могли быть сильны в той или иной области. У каждого про-игрока была какая-то своя техника, в которой он преуспел. Про-игроки, которые вызвались участвовать в ивенте по высоким прыжкам, находились на вершине рейтинга, если судить по их прыжковым навыкам.

Су Мученг была самой быстрой, однако трое других про-игроков не сильно от нее отставали. Они продолжали стабильное восхождение, одновременно с этим сражаясь друг с другом. Иногда кто-то из них падал, однако каждый раз игрок находил способ остаться на одной из плавающих в воздухе платформ, при этом не падая на самый низ.

Благодаря игре такой сложности, можно было четко увидеть разницу между профи и обычными игроками. Навыки Танг Ро полностью зависели от ее скорости рук. Вот только подобного рода прыжки требовали от игрока четко просчитывать расстояние прыжка, его высоту и силу толчка. Обладая лишь высокой скоростью рук, каждый раз, при приземлении на очередную платформу, ей приходилось останавливаться и какое-то время думать над следующим шагом.

Чень Го была немного быстрее. Еще один выбранный зритель также имел неплохие навыки. По сравнению с ними последний выбранный участник смотрелся очень жалко. Все говорило о том, что он был очень плох в этой области. После нескольких прыжков он снова и снова оказывался в самом низу. Таким образом, он вскоре превратился в звезду этого матча. Каждый раз при его падении публика начинала смеяться.

Даже комментаторы уделили ему внимание. В самом начале они его подбадривали, но глядя на дальнейшее развитие событий, они уже не находили слов. Просто он был недостаточно хорош. Сколько бы он ни старался, у него ничего не получалось.

Слышать взрывы хохота при каждом падении, очевидно, было нелегко для этого бедного парня. По сравнению с остальными участниками соревнования, четверо про-игроков забрались настолько высоко, что он уже не мог их рассмотреть. Что же касается оставшихся трех игроков, хотя они и были далеко позади про-игроков, тем не менее, они стабильно поднимались вверх. Вспомнив о сражении про-игроков в прошлом матче, "везунчик" внезапно ощутил вдохновение. Хотя он и превратился в посмешище, однако, он мог захватить с собой остальных.

Этому парню посчастливилось играть Снайпером, который был классом дальнего боя. Запрыгнув на несколько платформ, он почувствовал, что выше ему не подняться. Поэтому вместо того, чтобы продолжить бесплодные попытки подъема, он достал свое оружие и выстрелил в поднимающихся трех участников соревнования.

Все трое в это время были полностью сфокусированы на прыжках. Чень Го и Танг Ро, очевидно, не стали бы атаковать друг друга. Что же касается третьего игрока, то видя, насколько высоко поднялись про-игроки, он не видел никакого смысла в сражении друг с другом. Будет очень прискорбно, если он допустит ошибку и упадет вниз, поэтому он сосредоточился на подъеме по плавающим платформам.

Таким образом, троица игроков не собиралась враждовать друг с другом, однако на их беду, снизу находился четвертый чокнутый участник. Когда началась стрельба, троица поднимающихся игроков немного запаниковала.

По сравнению с Су Мученг и остальными про-игроками, прыжковые навыки ребят оставляли желать лучшего. Даже в обстановке, где им ничего не мешало, они должны были медленно и сосредоточенно продвигаться вперед. Когда вокруг них засвистели пули, им пришлось подниматься вверх и при этом еще и уклоняться.

Видимо, обычных атак было недостаточно для этого жалкого парня. Поэтому он использовал навык, который продемонстрировал Чжоу Зекай в предыдущем конкурсе: Громовой выстрел.

С громким звуком пуля устремилась в сторону Туманной Мглы Чень Го. Чень Го уже много лет играла в Славу, поэтому она, конечно же, знала о силе Громового выстрела. Однако из-за своих низких навыков она не смогла определить, на кого был нацелен выстрел. Ее единственной возможностью было попробовать уклониться от пули. Тем не менее, у нее на это просто не хватало времени, поэтому она приняла решение перепрыгнуть на следующую плавающую платформу.

Пуля просвистела рядом. Она не попала в Туманную Мглу. Однако из-за того, что Чень Го поспешила, она не смогла попасть на платформу и упала.

Чень Го применила в воздухе воздушную пушку, чтобы силой отдачи попасть на соседнюю платформу. Однако из-за ее низких навыков, она могла полагаться лишь на удачу, чтобы успешно исполнить это непростое движение.

К сожалению, удача ее подвела. Туманная Мгла все-таки попала на одну из платформ, однако Чень Го не смогла выровнять положение тела ее персонажа, в результате чего та упала в самый низ.

Чень Го пришла в ярость. Если бы сражались все, тогда в том, чтобы быть сброшенной вниз, не было бы ничего необычного. В конце концов, все это было частью игры. Однако один из игроков обладал ужасными прыжковыми навыками, более того, можно было с уверенностью сказать, что он уже выбыл из соревнования, по причине неспособности добраться до вершины. Однако вместо того, чтобы смириться со своей участью, он начал причинять вред другим по каким-то своим эгоистичным соображениям. Он не был способен подняться вверх, поэтому принял решение помешать остальным. Это, на самом деле, было очень бесчестно.

После того, как Туманная Мгла поднялась на ноги после падения, она тут же открыла огонь по Снайперу, используя пулемет гатлинга.

Снайпер начал с радостью перестреливаться с Туманной Мглой, как будто он нашел себе новую игрушку. Таким образом, в соревновании по прыжкам несколько игроков начали сражаться друг с другом на самом дне.

Сначала зрители были в сомнении, однако они быстро вспомнили исключительные навыки Туманной Мглы, которые они видели на видео, поэтому приготовились наблюдать за интересным боем. Как только кто-то из сражающихся игроков вырывался вперед, аудитория тут же поддерживала его подбадривающими криками и аплодисментами.

Слыша зрительский смех, Снайпер начал сражаться с удвоенной энергией.

На земле навыки Снайпера были не настолько плохи, как его прыжки. Спустя какое-то время трудно было сказать, сможет ли Чень Го его победить. Понаблюдав за боем некоторое время, зрители не смогли увидеть каких-то выдающихся навыков Чень Го, поэтому они были очень разочарованы.

В тот день кто-то другой играл на аккаунте Туманной Мглы. Несколько человек на десятом сервере были осведомлены об этом. Вот только в описании к видео ничего об этом не говорилось, поэтому люди с остальных серверов не знали об этом.

Тем временем, внизу продолжался яростный бой. Сверху от них не отставали про-игроки, которые в это время также сражались. В середине оба игрока продолжали медленно подниматься вверх, не обращая внимания друг на друга. Внезапно персонаж Танг Ро остановился. Наконец увидев, что Чень Го сражается с одним из участников, она ни секунды не колебалась и спрыгнула с платформы вниз.

Зрители пришли в восторг, однако Танг Ро оставалась спокойной, как никогда. Она была не очень хороша в прыжках, однако, когда дело доходило до драки, она была полностью уверена в себе.

Снайпер в это время продолжал сражаться с Туманной Мглой и не знал, какая катастрофа спускается на него сверху. Падающая Танг Ро с копьем наперевес заставила застыть Снайпера на короткое мгновение. Танг Ро не стала использовать какие-либо методы, чтобы замедлить свое падение. Поэтому, упав на землю, она потеряла практически половину здоровья. Туманная Мгла использовала для своей остановки воздушную пушку. Несмотря на то, что ее приземление было не слишком аккуратным, урона она не получила.

Снайпер видел, что персонаж Танг Ро потерял половину здоровья после падения. Он громко рассмеялся, считая Танг Ро нубом. Он знал, что этим персонажем играла очень красивая девушка, поэтому он обратился к ней в развязной манере:

- Красавица, тебе очень больно? Подать тебе руку?

Второй день ивента был нацелен на развлечение зрителей, поэтому во время проведения матчей голосовой чат был активен. Игроки могли свободно общаться с помощью голоса.

Если персонаж падал с большой высоты, тогда кроме потери здоровья, он также оказывался на короткое время оглушен. Танг Ро этого не знала. Она была готова сразу начать действовать, когда обнаружила, что ее персонаж ей не подчиняется. Это была отличная возможность для Снайпера атаковать ее, однако, вместо этого, он начал дразнить ее.

После того, как он закончил говорить, оглушение, наконец, спало. Танг Ро тут же использовала зуб дракона.

У персонажа, которым сейчас играла Танг Ро, был полный набор высокоуровневых навыков, однако она ни разу ими не пользовалась, в итоге, Танг Ро решила играть, полагаясь на известные ей умения. Получив персонажа, она вложила все доступные ей очки в знакомые низкоуровневые навыки, остаток же распихала, куда попало.

Танг Ро была решительно настроена по отношению к этому парню, поэтому она не рискнула использовать навыки, с эффектами которых была незнакома.

В сражениях между игроками, Танг Ро на голову превосходила обычных игроков. Снайпер был полностью разбит. У него не было никакой возможности одновременно дразнить девушек и при этом сражаться. Чень Го также вступила в сражение, ее не смущало то, что они сражались вдвоем против одного. У Снайпера настали тяжелые времена.

Комментаторы сначала не могли сориентироваться. После короткой паузы один из них сказал:

- Если я не ошибаюсь, то эти две девушки сформировали команду…

В это время не только зрители пребывали в ошеломлении, даже комментатор, который был бывшим про-игроком, смотрел за боем очень серьезно.

- Этот Боевой Маг довольно хорош! – произнес кто-то.

- У нее очень высокая скорость рук! – наблюдающие за схваткой про-игроки смогли рассмотреть самую сильную сторону Танг Ро.

- Эх, но ей так не хватает опыта! Почему она не использовала в этом моменте яростного дракона? – вздохнул другой игрок.

Яростный дракон пронзающий сердце был навыком Боевых Магов, который можно было изучить лишь на 60 уровне. Это был не тот навык, который Танг Ро привыкла использовать.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 320 Помогая друг другу.**

Глава 320 Помогая друг другу.

Бедный Снайпер только хотел покрасоваться перед двумя красотками, однако все его усилия были ими раздавлены. Услышав, как комментатор сказал, что они объединились в группу, этот игрок отказывался принимать новую реальность.

- Как это бесстыдно! Вы даже объединились, - воскликнул он.

Зрители засмеялись. Комментатор решил разъяснить сложившуюся ситуацию:

- В правилах об этом ничего не написано… Если там этого нет, это также означает, что это не запрещено.

Наблюдавшие за сражением зрители отчетливо видели происходящее. Никто не симпатизировал этому горе Снайперу. Все просто с удовольствием наблюдали, как его уничтожают две красотки.

Отвечающие за трансляцию люди были сбиты с толку. У пришедших на стадион зрителей был гораздо больший обзор, они могли видеть, что происходит на всей карте матча. Они могли сами выбирать, на чём сосредоточить свое внимание. Трансляция же могла показывать лишь одну из интересных сцен. Судя по реакции аудитории становилось понятно, что большая часть из них наблюдала за боем в самом низу. Однако, все-таки это было соревнование по высоким прыжкам. Следует ли транслировать бой между про-игроками или сосредоточиться на трансляции драки трех обычных игроков?

Видя, что он не может победить Чень Го и Танг Ро, Снайпер принял решение сбежать. Танг Ро была не тем человеком который любил сдаваться, Чень Го также была очень зла на него. Поэтому девушки не стали останавливаться, вместо этого, они отправились за ним в погоню.

Троица игроков направилась прямиком к одному из углов карты. Некоторые зрители начали вставать со своих мест, чтобы получше рассмотреть происходящее у границы карты. Выйдут ли они за пределы карты прямиком к зрительским сиденьям?

В итоге, когда Снайпер практически достиг угла карты, он резко сменил направление и побежал к одной из ее границ.

Зрители начали возмущаться, однако спустя короткое время все замолчали. Это было потому, что они увидели из трансляции, что не было никакой возможности покинуть границы карты. Зрители не могли видеть границы карты на самой проекции, однако они могли ее видеть, наблюдая за матчем от лица самого игрока. У карты, на самом деле, были границы. Упершись в стену, Снайперу ничего не оставалось делать, кроме как развернуться.

Долго ли еще он мог убегать? Чень Го и Танг Ро разделились и, в итоге, загнали этого незадачливого парня в ловушку. С волком впереди и тигром позади ему некуда больше было бежать, в результате, он был убит. Зрители разразились аплодисментами. После этого персонажи Танг Ро и Чень Го вернулись к платформам и заново начали по ним подниматься.

В первом конкурсе зрители были свидетелями элегантной игры Чжоу Зекая. Теперь они наблюдали за представлением, организованным обычными игроками. Атмосфера становилась все более оживленной, даже про-игроки на своих местах начали больше общаться между собой.

- Что вы думаете? – переговаривались между собой игроки. Человеком, который их интересовал, была, конечно же, Танг Ро.

- У нее довольно высокая скорость рук, - отвечало большинство.

- Но здесь есть кое-что странное, - сказал игрок, который сам играл Боевым Магом. – Я очень пристально следил за ее боем и она ни разу не использовала навык, который был бы выше 40 уровня. Не важно, какие перед ней появлялись удачные возможности, она все равно этого не делала.

- Может она полагала, что нет необходимости использовать мощные навыки против такого противника?

- Может и так! Вполне может быть, что разница в их навыках была слишком велика.

Пока зрители продолжали обсуждать прошедшую схватку, Танг Ро и Чень Го продолжали подниматься вверх. К этому времени Су Мученг и остальные про-игроки уже практически достигли финиша. Оставшийся в живых игрок из аудитории уже преодолел половину дистанции. Чень Го и Танг Ро пришлось начинать подъем с самого низа. Однако из-за того, что они показали им такое интересное шоу, зрители всячески их поддерживали.

Пару минут спустя один за другим про-игроки наконец финишировали. Су Мученг сумела удержать свою позицию и в итоге заняла первое место.

Финишировавшие игроки знали, что не они были звездами этого ивента. Все внимание зрителей было сфокусировано на двух красотках, которые в это время еще даже не преодолели половины пути.

Встав со своих платформ, про-игроки посмотрели на сцену. Персонажи двух девушек шаг за шагом поднимались вверх. И хотя их восхождение нельзя было сравнить с восхождением про-игроков, тем не менее, пока что они не допустили ни одной ошибки.

- Давай! Мы почти сделали это! – подбадривали друг друга девушки. Подняв головы, они убедились, что игрок, выбранный из зрителей, уже финишировал. Они остались одни.

- Вперед! Вперед! – скандировала аудитория.

- О нет! – взволнованно воскликнули зрители. Чень Го допустила ошибку. Туманная Мгла подпрыгнула недостаточно высоко и поэтому не смогла попасть на платформу.

Персонаж Танг Ро в это время подпрыгнул в воздух и ударил в сторону Туманной Мглы небесным ударом. Благодаря силе удара, Туманная Мгла оказалась на платформе, на которую до этого не смогла попасть.

- Малышка Танг! – воскликнула Чень Го, в это время быстро разворачивая свою камеру. Танг Ро стояла на одной из плавающих платформ несколькими уровнями ниже нее.

- Я в порядке, - рассмеялась она.

Хотя это и была атака, она была использована для того, чтобы помочь другу. По сравнению с действиями Снайпера, эта сцена тронула сердца многих людей, наблюдавших за ней.

Даже финишировавшие игроки отдали команды своим персонажам, чтобы те начали хлопать.

Туманная Мгла встала в полный рост на своей платформе, она не стала торопиться с подъемом наверх. Вместо этого, она подождала, когда персонаж Танг Ро поднимется к ней, после чего они уже вместе продолжили подъем. После этого больше не возникало никаких осложнений. И, в итоге, под приветственные крики аудитории девушки наконец успешно финишировали.

Таким образом, второй шоу матч подошел к концу. На вершине стояли семь персонажей и махали зрителям рукой. Вскоре они начали медленно исчезать. Когда проекция отключилась, все игроки начали спускаться со своих платформ.

- Поздравляем с победой Су Мученг. Хочешь что-то сказать? – при обычных обстоятельствах ведущий в последнюю очередь добрался бы до победителя матча. Однако в этот раз он решил изменить порядок. Первой опрошенной была Су Мученг.

- Я очень рада. Однако я более рада тому, что смогла увидеть такую красивую сцену в этом соревновании. Я помню, что кое-кто постоянно говорит, что Слава это не та игра, в которую надо играть в одиночку. Мне очень нравится эта мысль. Девушки нам всем это продемонстрировали. Я очень тронута, - сказала Су Мученг.

- Это было то, что ты хотела увидеть, когда выбирала этих двоих? – спросил ведущий.

- Да. И я благодарна им за их великолепную игру, - улыбнулась Су Мученг.

Зрители начали неистово аплодировать. Ведущий подошел к Чень Го и Танг Ро. Обе девушки стали главными персонажами этого матча.

- Поздравляю вас двоих, - начал ведущий. – Судя по реакции зрителей, можно сказать, что не только Су Мученг была тронута вашей игрой. Вы счастливы?

- Конечно… - Чень Го хотела сказать, что это был глупый вопрос, однако перед объективами камер она сдержалась.

- Такое искреннее проявление вашей дружбы затронуло многие сердца. Могу я спросить, как долго вы знаете друг друга? – спросил ведущий.

- Два года! – продолжила отвечать Чень Го, в то время как Танг Ро просто стояла рядом и улыбалась.

- Два года… Хм… - два года были сроком, который можно было рассматривать с нескольких сторон. С одной стороны, это было немалым временем, а с другой, этого времени было недостаточно, чтобы считать девушек старыми друзьями. После небольшой заминки ведущий продолжил:

- Я вижу, что у вас очень крепкая дружба. Вы познакомились в Славе?

- Нет, - честно ответила Чень Го, хотя ее ответ и не соответствовал обстановке.

- О, тогда, вероятно, вы сейчас вместе играете в Славу? – продолжил ведущий.

- Ну… в будущем мы так и сделаем, - ответила Чень Го.

- В будущем? Почему не сейчас? – поинтересовался ведущий.

- Потому что она совсем недавно начала играть в Славу! – ответила Чень Го, при этом посмотрев на Танг Ро.

В этот раз наибольший шум пришел со стороны про-игроков. Эта красивая девушка, которая привлекла их внимание, лишь недавно начала играть в Славу. Ее предыдущее исполнение теперь предстало перед ними в совершенно ином свете.

- Недавно? Сколько она уже играет? – ведущий задал именно тот вопрос, ответ на который так надеялись услышать про-игроки.

- Около месяца! – ответила Чень Го.

- Месяц! Вы хотите сказать, что до этого она ни разу не играла в Славу?

- Совсем немного! – призналась Танг Ро.

- Немного?

- Я иногда помогала Чень Го в сражениях на Арене, - сказала Танг Ро.

- Она даже помогла мне закончить испытание Небесной Сферы! – добавила Чень Го.

Аудитория вновь забурлила. Кто-то, кто совсем недавно начал играть в Славу, сумел пройти испытание Небесной Сферы! Вспоминая ее недавнюю игру, никто не мог поверить, что Танг Ро играет всего лишь месяц. Среди многих присутствующих игроков, сколько из них могли показать подобный уровень игры?

Про-игроки переглядывались между собой. Испытание Небесной Сферы? В их глазах это не представляло особой сложности. Однако, благодаря этой информации, они стали лучше понимать, какими навыками обладала Танг Ро, и что из этого следовало.

Изначально мнение про-игроков о ней было что-то вроде: «А она неплоха!». Однако узнав, что она была новичком, который играет всего лишь один месяц, они были несказанно удивлены. Это было слишком пугающе.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 321 После фейерверка.**

Глава 321 После фейерверка.

Хотя игра Танг Ро и удивила многих, тем не менее, она не была главной персоной этого вечера. В конце концов, это был ивент всех звезд. После высоких прыжков были еще конкурсы. Поэтому было не важно, насколько удивительной она была, ведущий, при всем желании, не мог уделить ей много внимания.

- Иметь подобные навыки всего после месяца игры, это довольно удивительно, вы так не считаете? – спросил ведущий у трех про-игроков.

- Это действительно удивительно. Думаю, ей нужно подумать о профессиональной карьере и уже там продолжить свой рост, - ответил один из про-игроков.

Ряды зрителей тут же зашумели. Профессиональная карьера? Это был совсем другой уровень. Можно было сказать, что это была настоящая «Небесная Сфера».

Тем не менее, ведущий был опытным человеком. Ему было не привыкать к высказываниям подобного рода. Эти слова, скорее всего, были преувеличенными комплиментами. Поэтому он не стал больше заострять внимания на Танг Ро и вернулся к опросу, непосредственно, самих про-игроков. В итоге, он подошел к каждому игроку и даже к участнику, который играл Снайпером. Стоит также упомянуть, что когда он подошел к нему, толпа начала неодобрительно гудеть. Парень, очевидно, был не в лучшем настроении. Кратко ответив на несколько вопросов, он закончил давать интервью.

После этого ведущий раздал участвовавшим в соревновании зрителям сувениры, после чего второй конкурс можно было считать официально законченным.

Результаты прошедшего соревнования очень обрадовали Чень Го. Она смогла встретиться со своим кумиром и даже поговорить с ней. Она получила теплую поддержку публики и в конце даже удостоилась похвалы от своего идола. Казалось, что она просто не могла быть еще счастливее в этот момент. Что касается Снайпера, то Чень Го уже давно о нем позабыла.

Под завистливыми взглядами окружающих, девушки вернулись на свои места. Заняв свое место, Чень Го похлопала Е Сю по спине. Она была тем человеком, который любил делиться своей радостью с другими. Просто она делала это с гораздо большим пылом, чем это делали обычные люди.

- Это, наверное, было очень весело! – улыбнулся Е Сю.

- Очень, - ответила Чень Го с улыбкой на лице.

- Что на это скажет малышка Танг? – Е Сю протянул к ней руку, как будто в ней был зажат микрофон.

- Было довольно весело, - улыбнулась Танг Ро. Взгляд, с которым она посмотрела на Е Сю, казалось, имел для них глубокий смысл.

После короткого перерыва ведущий объявил третий конкурс – цели.

Это также была традиционная игра, которая проводилась каждый год. Участники находились на столбах, а вокруг них летали диски. Участники могли использовать любые способы, чтобы разбивать эти диски, и, тем самым, зарабатывать очки. Тот, кто зарабатывал больше всего очков, становился победителем.

- Сейчас я хотел бы пригласить на сцену Хуан Шаотяна из команды Синего Дождя, чтобы он выбрал четырех счастливчиков! – произнес ведущий. Свет померк, после чего сконцентрировался на Хуан Шаотяне. Тот встал со своего места и направился к сцене. У Хуан Шаотяна была большая фанатская база. В то время, когда он поднимался на сцену, он махал рукой зрителям.

- Привет, Шаотян, - ведущий пожал Хуан Шаотяну руку.

- Привет тебе. Привет мне. Привет всем! – начальная речь Шаотяна была всегда немного длиннее, чем у других игроков.

Ведущий прекрасно знал об этой его особенности и поэтому втайне начал потеть. Ивент транслировался в режиме реального времени и поэтому каждому конкурсу отводилось свое определенное время. Поэтому он не мог позволить Хуан Шаотяну слишком много болтать, иначе они могли выбиться из расписания.

Подумав обо всем этом, ведущий не стал ходить вокруг да около, вместо этого он сразу начал с главного:

- Шаотян, каким образом ты планируешь выбрать четырех счастливчиков?

- Я хочу использовать разные способы при их выборе, - ответил Хуан Шаотян.

Он на самом деле любил поболтать… Такие мысли вертелись в голове ведущего. Однако на его лице, по-прежнему, сияла ослепительная улыбка.

- Тогда может начнем? – предложил он.

- Для выбора первого участника я хочу использовать метод случайного выбора. Я хочу посмотреть, смогу ли я выбрать номер, который задумал. Братец, отвечающий за трансляцию, когда ты услышишь «стоп», ты должен быть очень быстрым! – сказал Хуан Шаотян.

Ведущий не стал ничего говорить. Он просто махнул рукой и на табло начали появляться цифры.

- Эх, это и все, что ли? Почему вы сперва не поговорили со мной? Могу я уже сказать "стоп"? Мм?

- Можешь… - ответил ведущий.

- Стоп! – воскликнул Хуан Шаотян, после чего прокрутка цифр остановилась. Он заявил, что остановился именно на том числе, на котором хотел. Никто не мог сказать, говорит он правду или нет. Ведущий просто похвалил его, после чего вызвал выбранного участника на сцену.

Второй способ…

Третий способ…

Четвертый способ…

Хуан Шаотян на самом деле использовал четыре разных способа для выбора участников ивента. Из-за этого ведущему пришлось ускориться и сократить интервью. После этого на сцену вышли трое про-игроков, вызвавшихся участвовать в ивенте. Каждый из участников направился к своей игровой платформе.

В зале начал меркнуть свет.

В это время проекция показала восьмерых игроков. Они были расположены на некотором расстоянии друг от друга. Вскоре раздался металлический скрежет, после чего все восемь игроков оказались подняты ввысь восемью столбами.

- Приготовились! – воскликнул ведущий, когда столбы закончили свой подъём.

- Начали!

После его слов воздух наполнился взвизгивающими звуками и множество дисков устремились к стоящим на столбах игрокам. Каждый диск был разного размера. Более того, они летели с разной скоростью и под разными углами.

Это было только начало. Даже обычному игроку не составило бы проблем разобраться с этими дисками. Все восемь игроков достали свое оружие. Звук, с которым разбивался очередной диск, ласкал уши зрителей. В дополнение к этому, когда диск был разбит, он взрывался подобно фейерверку, принося со своей гибелью яркие красочные цвета.

Это было нововведение этого года. Хотя суть конкурса и не менялась, тем не менее, организаторы каждый раз придумывали способы, чтобы соревнования становились интереснее.

Эти фейерверки никак не влияли на сложность игры. Благодаря проекционной технологии, обычный по своей сути матч, превратился в красочное шоу.

Вууш, вуууш, вууууш…

С каждым мгновением летающих дисков становилось все больше, более того, скорость их полета также увеличивалась.

У обычных игроков начали появляться проблемы, вскоре, кое-кто из них уже был неспособен поддерживать заданный темп.

Если диск врезался в персонажа, тот, в свою очередь, терял некоторое количество здоровья. Если игрок был неосторожен, его персонаж мог быть даже сброшен со столба. Таким образом, если игрок терял все свое здоровье или падал со столба, он выбывал из игры. Если же игрок просто уклонялся от диска, он просто не получал очков.

- Нет! – воскликнул один из игроков. При уклонении от очередного диска его персонаж оступился и упал со столба. Он тут же выбыл из игры.

Что касается оставшихся в живых обычных игроков, хотя они и не упали со своих столбов, в конце они были неспособны выдерживать давление летающих дисков. Фейерверки раз за разом расцветали красочными цветами при соприкосновении с их телами. Поэтому не было ничего удивительного в том, что вскоре все они погибли.

По сравнению с ними четверо про-игроков были очень спокойны. Каждый из летящих в их сторону дисков был разбит их ударами.

Все было также, как и в предыдущем матче. Вызвавшиеся участвовать в этом ивенте игроки, имели полную уверенность в себе в данного рода соревновании. Если рассматривать лишь эту область, то они не особо проигрывали даже такому богу игры, как Хуан Шаотян.

С ростом количества дисков и повышении их скорости все больше фейерверков вспыхивало рядом со столбами участников. Падавшие вниз остатки фейерверков были подобны дождю из золотых монет.

Аплодисменты и подбадривающие крики зрителей были подобны грому, сопровождающему каждый из взрывов дисков. В конце, когда последний диск был разбит, наступило затишье.

Четверо персонажей, по-прежнему, находились на своих столбах. Если бы кто-то из про-игроков, который сам вызвался участвовать в этом конкурсе, не смог продержаться до конца, он тут же превратился бы в посмешище.

На электронном табло появились результаты конкурса. Хотя Хуан Шаотян и занял первое место, даже он не был способен поразить каждый диск. В итоге, он пропустил два диска. Что касается остальных про-игроков, то они пропустили намного больше.

Столбы начали плавно опускаться вниз. После того, как игроки оказались на земле, их персонажи также начали исчезать. Вскоре после этого все восемь участников ивента уже давали интервью в центре сцены. На этот раз Хуан Шаотян был последним опрошенным. Более того, ведущий лишь поинтересовался у него, как он себя чувствовал. После ответа Шаотяна, он поблагодарил его за участие и завершил интервью.

У каждого прошедшего конкурса были свои достоинства и недостатки. После их окончания был объявлен большой перерыв. Многие зрители начали бродить по стадиону, кто-то сходил в туалет и т.д.

В это время стадион был полностью освещен. Видя, что многие направляются в туалет, Чень Го внезапно ощутила резкую потребность и самой там побывать.

- Малышка Танг, ты идешь? – спросила Чень Го.

- Я не хочу… - ответила та.

В итоге, Чень Го сама отправилась в туалет. Е Сю в это время смотрел по сторонам. Внезапно он ощутил на себе чей-то взгляд. Повернувшись, он увидел сидящую на месте Чень Го Танг Ро, которая пристально на него смотрела.

- Как дела? – улыбнулся он.

- Кто ты, на самом деле, такой? – внезапно спросила она.

- Мм?

- У Му-Му очень приятный голос и он довольно уникален. Я смогла узнать его, - сказала Танг Ро.

- Да? И что такого уникального в ее голосе?

- Она очень чисто и ясно произносит слова.

- Разве это можно считать уникальным…

- И этот Хуан Шаотян, это ведь он играл Гладким Деревом, верно? – продолжила Танг Ро.

- Но ты же не так много общалась с ним, не так ли?

- Но его голос также уникален. Когда он начинает быстро говорить, его слова кажутся более острыми, - сказала Танг Ро.

- Похоже, у тебя довольно хороший слух, - улыбнулся Е Сю. – Ты тоже не кажешься обычной девушкой. Тогда скажи мне, кто же ты?

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 322 Секретная операция.**

Глава 322 Секретная операция.

- Ха ха! – рассмеялась Танг Ро. – Продолжай гадать. Но разве уже не очевидно, кто ты такой?

- Да?

- Е Сю - это Е Цю, разве нет? Я права? – спросила Танг Ро.

- Ты угадала! – честно ответил Е Сю, что заставило Танг Ро очень удивиться. Она полагала, что разгадала его истинную личность, однако Е Сю внешне казался равнодушен к ее словам. Он не стал просить ее сохранить это в тайне или что-то в этом роде, он выглядел так, как будто ему было все равно. Если ему, на самом деле, было плевать, тогда почему он зашел так далеко, что даже изменил свое имя, чтобы скрыть свою настоящую личность?

Этого Танг Ро не могла понять. Она смотрела на Е Сю, при этом надеясь услышать от него объяснения. Однако, Е Сю не оправдал ее ожиданий.

- Хочешь узнать, почему я использовал два разных имени? К сожалению, я не могу тебе этого сказать, - озорно улыбнулся он.

- Понятно, - спокойно ответила Танг Ро. Не смотря на то, что ей было очень интересно, она могла себя контролировать. Если Е Сю на самом деле желал сохранить свой секрет, она не станет копать глубже.

- Могу я сказать Го-Го? - спросила Танг Ро. (прим.: Го-Го - прозвище Чень Го)

- Как хочешь, - все также беспечно ответил Е Сю.

- Интересно, как она на это отреагирует, - ухмыльнулась Танг Ро.

- Сложно сказать. Она может почувствовать, что ее мечты были разрушены, - сказал Е Сю.

Немного подумав над тем, что сказал Е Сю, Танг Ро кивнула головой, после чего сказала:

- Это, на самом деле, может быть так.

В ответ на это Е Сю улыбнулся и больше не стал ничего говорить. Танг Ро вернулась на свое место, однако Чень Го все еще не было. Вскоре на стадионе вновь начал гаснуть свет. И только после этого Танг Ро получила смску от Чень Го, которая ворчала по поводу очереди в туалете.

Ивент продолжался. Следующим событием всех звезд было самое традиционное соревнование – сражение про-игрока против обычного человека из зрителей.

Во время этого соревнования вышедшему на сцену про-игроку бросал вызов кто-то из зрителей.

После того, как ведущий объявил начало нового конкурса, Е Сю посмотрел на Танг Ро. Стоит ли говорить, что девушка выглядела так, словно ей не терпелось выйти на сцену и поучаствовать в одном из сражений. Услышав слова ведущего о том, что для выбора участников будут использоваться специальные кнопки, которые находились на подлокотниках каждого зрительского сиденья, Танг Ро тут же положила на эту кнопку руку.

После этого ведущий пригласил на сцену участника со стороны профессионального Альянса. Игрока, представлявшего команду Самсары, звали Ду Мин, а его персонаж был Мастером Меча.

Хотя его и нельзя было причислить к игрокам с божественным уровнем навыков, тем не менее, Ду Мин входил в основной состав Самсары. У него была крепкая основа, а его игровой стиль был довольно дерзкий. Благодаря своей игре он даже заслужил прозвище – Берсерк Мастер Меча. Благодаря тому, что он выступал на своей родной сцене, он получил большую зрительскую поддержку.

Поднявшись на сцену, Ду Мин дал короткое интервью, после чего направился к своей игровой платформе. В это время ведущий призвал всех желающих принять участие в матче зрителей быть готовыми нажать на кнопку.

- Как только вы увидите на электронном табло сигнал, сразу нажимайте на кнопку. Наша система способна засечь первое нажатие кнопки с точностью до 1/1000 секунды. Пожалуйста, посмотрите на табло. Приготовьтесь.

Когда ведущий закончил произносить свою речь, стадион погрузился в тишину. Среди всей аудитории было несколько человек, которые хотели помериться силами с профессиональными игроками. Все они были сосредоточенны на электронном табло, ожидая появления сигнала.

\*Динь\*

На электронном табло вспыхнул огонек, который к тому же сопровождался звуковым сигналом. Желающие участвовать в матче тут же нажали на свои кнопки. Ведущий поднял голову. Номер игрока вот-вот должен был высветиться на электронном табло.

- Зона С, ряд 18, номер 23!!! – произнес ведущий, как только появились результаты отбора.

- Давайте поздравим этого участника с возможностью сразиться с Ду Мином, - продолжил он. Стадион тут же зашумел. Те, то обладал хорошей памятью, сейчас смотрели на выбранный номер и вспоминали, что ранее в матче по высоким прыжкам Су Мученг назвала этот самый номер. Это была красотка, которая играла Боевым Магом.

- Впечатляет! – удивленно воскликнул Е Сю. Он, на самом деле, не ожидал, что Танг Ро сможет первой нажать на кнопку.

- Думаю, мне просто повезло, - пробормотала Танг Ро. Она также была удивлена. Танг Ро не ожидала, что сможет быть первой лишь благодаря собственным навыкам.

- Удачи, - напутствовал ее Е Сю.

- Спасибо, - ответила Танг Ро, после чего пошла в сторону сцены. На лицах окружающих зрителей читалось неприкрытое удивление. Это был первый случай в истории ивента всех звезд, когда один и тот же человек дважды участвовал в разных конкурсах.

У ведущего, судя по всему, была не очень хорошая память. Когда он увидел на табло номер места победителя, он не заметил в этом ничего странного. Однако когда он наконец рассмотрел, кто поднимается на сцену, он вспомнил, что это была девушка, которая принимала участие в соревновании по высоким прыжкам. Она была одной из двух красоток.

- Ха ха… - ведущий, наконец, привел свои мысли в порядок, после чего продолжил. – Кто бы мог подумать, что победителем окажется наша старая знакомая! Тем не менее, это ничего не меняет. Тебе по-прежнему нужно представиться, хотя все и так тебя знают.

- Меня зовут Танг Ро и я играю Боевым Магом, - улыбнулась Танг Ро.

- Она всего около месяца играет в Славу и уже получила возможность сразиться против профессионального игрока на большой сцене. Скажу больше, ей посчастливилось уже дважды побывать у нас. Мисс Танг, ваша удача поистине не знает границ! – Танг Ро была самой запоминающейся из поднимавшихся на сцену обычных людей, поэтому ведущий и запомнил ее.

- Для меня это большая честь, - сказала Танг Ро.

- Тогда давайте посмотрим, чего вы стоите! Ах да, вам по-прежнему нужен аккаунт? – спросил ведущий.

- Да, - кивнула Танг Ро.

- Вас устроит аккаунт, которым вы играли в прошлый раз?

- Вполне устроит! – не стала возражать Танг Ро.

Получив карту с аккаунтом, Танг Ро поднялась на свою игровую платформу. В это время зрители продолжали обсуждать ее невероятную удачу. Когда Чень Го вернулась из туалета и узнала о произошедшем, она не смогла удержаться от того, чтобы тоже не выразить восхищение везением Танг Ро. С другой стороны Е Сю полагал, что удача играла здесь не решающую роль.

Танг Ро обладала талантом. Никто в этом не сомневался. Даже Ван Екси осознал это. И сегодня, перед взглядами многочисленных профессиональных игроков, Танг Ро появилась на большой сцене. Благодаря информации о том, что она всего месяц играет в Славу, Танг Ро смогла приковать к своей персоне внимание всех профессиональных команд.

Это был домашний стадион Самсары. Они вполне могли сделать так, чтобы Танг Ро еще раз появилась на сцене, поэтому ее появление на ней не обязательно должно было быть удачей.

Подобные мысли крутились в голове Е Сю. Вскоре начался матч.

Выбор карты, на которой должен был состояться матч, предоставлялся игроку. Но так как Танг Ро вообще не была знакома с картами, она выбрала наугад.

Оба персонажа появились на разных концах карты, после чего направились в её центр. Вскоре, игроки уже могли рассмотреть персонажей друг друга.

Они не стали останавливать своих персонажей, вместо этого, ребята продолжили сближаться. Когда они уже, практически, приблизились друг к другу, с внезапной вспышкой меч вступил в игру! Ду Мин первым начал свою атаку.

Танг Ро тут же отреагировала на его действия, ее персонаж отступил в сторону. Она также любила агрессивный стиль ведения боя, однако противник ее опередил. Танг Ро редко сталкивалась с подобной ситуацией, когда с самого начала боя она оказывалась под большим давлением.

Хотя удар Ду Мина и не попал по персонажу Танг Ро, тем не менее, он также и не оставил ей шанса на контратаку. Его персонаж вскинул руки и верхний разрез устремился в сторону персонажа Танг Ро.

Танг Ро быстро среагировала на это. Ее персонаж кувыркнулся в сторону, тем самым пропуская над собой атаку Ду Мина.

Тройной разрез!

Рисунок мечом!

Разрез восходящего дракона!

Несколько комбо атак пришли со стороны Мастера Меча Ду Мина. Яркий свет от меча вспыхнул вокруг персонажа Танг Ро. Увернувшись от тройного разреза, она не смогла избежать следующей атаки Мастера Меча, в результате чего та поразила ее спину. Опыт, вот чего больше всего не хватало Танг Ро. Скорость принимаемых ею решений была еще не достаточно хороша, поэтому рисунок мечом смог ее поразить. Последующий разрез восходящего дракона подбросил ее персонажа в воздух.

Разрез павшего феникса!

Переход разреза восходящего дракона в разрез павшего феникса был обычной комбинацией, которую любили использовать Мастера Меча.

При падении, Танг Ро никак не могла увернуться от атаки Ду Мина, в результате чего кровавая линия прочертила ее талию. Однако Ду Мин не собирался на этом останавливаться. После разреза павшего феникса он использовал падающий меч света, чтобы нанести еще больше урона упавшему персонажу Танг Ро.

Пальцы Танг Ро быстро ускорились. Как только ее персонаж коснулся земли, она тут же использовала быстрое восстановление, при этом откатываясь в сторону. Падающий меч света Ду Мина опустился на то место, где мгновением раньше был персонаж Танг Ро. После того, как закончилась анимация его навыка, Ду Мин поднял голову и увидел, что в его сторону устремляется боевое копье, чья скорость была подобна броску гадюки. Ду Мин поспешно использовал защиту. С громким звуком он заблокировал зуб дракона, тем не менее, эта атака заставила его персонажа сделать несколько шагов назад.

Несмотря на то, что он успешно применил защиту и поэтому не был ошеломлен, урон, пусть и уменьшенный, все же причинил ущерб его здоровью. Это обстоятельство послужило основанием для формирования чейсера. Танг Ро не стала медлить, нейтральный чейсер тут же устремился в сторону персонажа Ду Мина.

Чейсеры автоматически преследовали свою цель, от них нельзя было уклониться. Однако в тот момент, когда чейсер казалось уже поразил персонажа Ду Мина, в очередной раз блеснул яркой вспышкой меч, после чего чейсер оказался разрезан на две половинки, прежде чем взорваться в воздухе.

- Как прискорбно…

Зрителей не очень интересовал этот матч. Все они хотели сами в это время находиться на сцене и сражаться против профессионального игрока.

Что касается про-игроков, то они, напротив, очень пристально наблюдали за матчем. Подобно Е Сю, многие из них гадали, замешана ли Самсара в том, что Танг Ро вновь появилась на сцене. Тем не менее, даже если это и было так, это не отменяло того факта, что они также очень хотели понаблюдать за ее игрой. Каждый из них хотел узнать, насколько хорош был человек, который всего месяц играл в Славу.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 323 Нубская стратегия.**

Глава 323 Нубская стратегия.

- Не повезло! – вздохнули несколько про-игроков когда увидели, как чейсер Танг Ро был уничтожен.

- Если бы в этом моменте вместо зуба дракона она использовала восходящего дракона парящего в небесах, скорее всего, она достала бы Ду Мина.

- Да, у этой девушки очень быстрые руки! Если бы она использовала восходящего дракона, то, определенно, попала бы по персонажу Ду Мина.

- Выходит, она, на самом деле, новичок? Она ни разу не использовала навыки, которые превышали бы 40 уровень. Очень жаль…

Обычно, про-игроки не вступали в столь оживленные дискуссии, обсуждая матчи ивента всех звезд. Настроение аудитории начало понемногу меняться.

Они полагали, что после того, как персонаж Танг Ро был поражен рисунком меча, последующая комбинация нанесет серьезный ущерб ее здоровью. Однако никто и предположить не мог, что Танг Ро сможет настолько быстро использовать быстрое восстановление, что сможет уклониться от разреза павшего феникса.

Всем было хорошо известно, что скорость атаки разреза павшего феникса была подобна метеору, упавшему с небес. Танг Ро сумела не только уклониться от атаки Ду Мина, но также успешно провела контратаку, которая поставила в невыгодное положение профессионального игрока.

- Черт, почему она не использовала восходящего дракона парящего в небесах?! – Чень Го была опытным игроком, поэтому даже она знала, что в данной ситуации это было самое правильное решение.

- Восходящий дракон парит в небесах… Может она не сделала этого, потому что не знает, как его использовать? – предположил Е Сю.

- Точно… Я и забыла, - наконец сообразила Чень Го.

- Как думаешь, у малышки Танг есть шанс победить? – спросила она у Е Сю.

- Тебе… не стоит смотреть свысока на профессионалов!

После слов Е Сю ситуация на сцене вновь изменилась.

После нескольких комбинаций Танг Ро, Ду Мин быстро нашел возможность вернуть инициативу в свои руки. Он использовал несколько навыков, перемежая их с обычными атаками, при этом не позволяя Танг Ро что-либо сделать и тем самым загоняя ее в ловушку. После этого он закончил серию своих атак ультимативным навыком Мастеров Меча, под названием бесформенный фантомный клинок.

Под беспощадными разрезами тело персонажа Танг Ро окрасилось в кровавый цвет. Электронное табло высветило количество совершенных комбо атак.

Техника иллюзорного меча зависела от навыков игрока, которые должны были быть очень высоки, чтобы тот мог полностью реализовать потенциал проводимых комбинаций. Чем выше было количество комбинаций, тем выше становился урон. На данный момент, максимальное количество иллюзорных лезвий, создаваемых игроками было равно тринадцати и уже было довольно много игроков, кто смог достичь этого числа. Однако никто так и не смог сформировать 14-ое лезвие.

Чтобы достичь большого количества лезвий нужно было учитывать расстояние начала движения, а также выбрать правильный угол. Иллюзорные лезвия Ду Мина довольно быстро исчезли из-за невероятно быстрой реакции Танг Ро. Она оказалась способна уклоняться даже, в казалось бы, безнадежной ситуации, из-за чего количество иллюзорных лезвий, созданных Ду Мином, ограничилось десятью.

Последнее иллюзорное лезвие имело сильный сдувающий эффект. Эта заключительная атака была очень важна. Если она не попадала по противнику, тогда секундной задержки, которая появлялась в конце анимации навыка, вполне хватало, чтобы противник сделал свой ход.

Будучи про-игроком Ду Мин, конечно же, не собирался упускать возможности довести начатое до конца. После того, как было выпущено финальное лезвие, персонаж Танг Ро был отброшен назад.

К этому моменту она уже практически лишилась пятой части своего здоровья, в то время как ее противник практически не пострадал.

Нынешняя Танг Ро существенно отличалась от прошлой Танг Ро. Она понимала, какое расстояние ее разделяет с Ду Мином. Особенно это проявлялось в его последнем движении. Она была полностью им подавлена. Удар за ударом, противник ставил ее во все более невыгодное положение, из-за чего, в итоге, она попала под его финальную атаку и была отброшена.

Чтобы победить противника нужно было осознать разницу между ними.

Танг Ро вспомнила слова Е Сю, однако она также обнаружила, что пропасть между ней и Ду Мином была слишком большая.

Опыт, вот что отличало их больше всего. Танг Ро все еще была новичком. Перед лицом про-игрока это было отчетливо видно. Более того, благодаря ее неопытности он мог выстраивать свою стратегию наперед. Все это помогало ему заманить ее в ловушку.

- Она, на самом деле, новичок…

В это время продолжалось обсуждение со стороны профессиональных игроков.

Танг Ро была новичком. Это стало видно после того, как она начала сражаться с Ду Мином. Если кто-то из про-игроков и сомневался в этом вначале, то теперь они были в этом уверены.

Однако, эта информация лишь сделала Танг Ро еще более ценной. Интересно, что же дальше предпримет новичок? Все внимательно следили за матчем.

Персонаж Танг Ро начал движение.

Хотя она и понимала, насколько велика была разница между ними, тем не менее, когда персонаж Ду Мина рванул в ее сторону, она без колебаний отправилась ему навстречу.

Зуб дракона!

Боевое копье Танг Ро устремилось вперед.

Небесный удар!

Двойной выпад!

Круговой размах!

Касание падающего цветка!

Как и раньше Танг Ро продолжала использовать низкоуровневые навыки, перемежая их с обычными атаками.

Ду Мин спокойно уклонился от них, после чего приготовился контратаковать.

Танг Ро открылась!

Неожиданно одна из ее атак ушла в сторону. Ду Мин не стал упускать этой возможности и использовал рисунок мечом!

\*Пэн\*

Это был звук соприкосновения атаки с телом персонажа.

С изумлением Ду Мин обнаружил, что это не он поразил своего оппонента. Он был единственным, кто получил урон. Атака, которая, казалось, прошла мимо, каким-то образом все же попала по его телу.

Хотя это была обычная атака и она не нанесла много урона, тем не менее, она полностью выбивалась из ожиданий Ду Мина.

Танг Ро не стала останавливаться. Ду Мин даже ощутил некое давление. Он с уверенностью мог сказать, что атаки его противника становились все быстрее и быстрее.

- Так прежде она скрывала свою силу! – воскликнул один из игроков.

- Нет… это не скрытая сила…

- Может ее атаки и стали быстрее… но в них не вложено никакого смысла, - подобные разговоры можно было услышать со стороны про-игроков.

Со стороны казалось, что атаки Танг Ро не содержали в себе какого-либо плана. Она просто использовала их, потому что могла это сделать. Если у нее не было возможности использовать навыки по причине их отката, она использовала обычные атаки.

Эта была стратегия нуба. В ней нельзя было увидеть проявления знаний или способности принимать решения. Она просто беспрерывно атаковала своего противника.

У этой стратегии не могло быть никакой мощной основы. Однако, находясь под ее воздействием, Ду Мин был полностью подавлен.

Все дело было в скорости рук!

Если исходить лишь из скорости рук, тогда Танг Ро уже можно было отнести к уровню профессиональных игроков. Просто ее атакам еще не хватало точности, поэтому, чтобы эту точность приобрести, ей приходилось замедлять скорость своих атак. Однако, сейчас это перестало ее интересовать. Она сделает все возможное, чтобы провести столько атак, сколько сможет.

- Ее скорость… насколько она быстра?

- Трудно сказать… Она использует много ненужных движений…

Про-игрокам просто не хватало слов. Обычно, когда речь заходила о скорости рук, имелись в виду именно эффективные движения. Однако сейчас Танг Ро по всей видимости не заботилась об этой эффективности. Скорость, скорость и еще раз скорость! Все, что сейчас ее интересовало, была скорость. В череде ее молниеносных атак, многие поразили лишь воздух. Никто не мог подсчитать точное количество атак, ушедших в молоко. Тем не менее, подобного нубского метода было достаточно, чтобы остановить наступление Ду Мина.

- Она невероятна! – изумленно произнесла Чень Го.

- Она очень умна! – улыбнулся Е Сю.

- Что ты имеешь в виду?

- Она наконец поняла разницу между собой и своим оппонентом, поэтому она придумала способ, как избежать своих недостатков, - пояснил Е Сю.

- Чего?

- Пока она сражалась, как обычно, ей просто не хватало опыта, чтобы суметь взять инициативу в свои руки. В итоге, она решила не заморачиваться со всем этим. Сейчас она использует метод, при котором ей нужно просто атаковать противника так быстро, как только она может. Благодаря своей скорости рук, даже такой новичок, как она может выглядеть по-настоящему сильным, - улыбнулся Е Сю.

- Так ты говоришь, что малышка Танг может выиграть? – возбужденно спросила Чень Го.

- К сожалению, я так не думаю, - вздохнул Е Сю.

- Но почему?

- Потому что она устанет… Сколько еще она сможет поддерживать набранный темп?

Е Сю был не единственным, кто обратил внимание на эту деталь. Наблюдавшие за матчем про-игроки также понимали это. После того, как Танг Ро показала всем свою скорость рук, они могли видеть ее предел. Никто не знал лучше профессионалов, насколько тяжело было поддерживать столь высокую скорость атаки.

В итоге, победителем должен будет стать тот, кто будет более вынослив.

Ду Мин был профессиональным игроком, поэтому он, конечно же, это понимал. Однако, он был известен как Берсерк Мастер Меча и быть подавленным подобным образом, было для него очень позорно. Однако, он ничего не мог сделать. Он не мог предсказать действий противника, потому что Танг Ро просто бездумно наносила ему удары. Ду Мин также не мог провести контратаку, потому что его скорость рук не могла сравниться с этим новичком.

«У этой девушки есть кое-какие навыки, однако сколько еще она сможет продержаться в подобном темпе?» - подумал Ду Мин, после чего посмотрел на здоровье своего персонажа.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 324 Желание победить.**

Глава 324 Желание победить.

Усталость…

Танг Ро быстро начала ее ощущать. После всего одной минуты напряженной борьбы она почувствовала, что ее пальцы начинают уставать. Вскоре усталость распространилась на запястья и локти.

Сколько еще она сможет продержаться? Танг Ро не задумывалась об этом. Она была полностью сфокусирована на своем противнике. Проводя свои яростные атаки, она, вместе с тем, старалась каждую из них сделать более точной. Танг Ро хотела, чтобы как можно больше ее атак достигли цели.

Минута…

Две минуты…

Три минуты…

Выражение лиц профессиональных игроков начали меняться. Они обнаружили, что наибольшим достоинством Танг Ро была не скорость рук, а ее упорство.

Четыре минуты! Она была способна поддерживать столь высокую скорость боя на протяжении четырех минут. Многие профессиональные игроки начали задаваться вопросом, сколько они сами смогли бы поддерживать свою максимальную скорость рук.

Самым страшным являлось то, что по прошествии четырех минут она так и не сдалась. Ее быстрые пальцы продолжали мелькать по клавиатуре…

- Если бы она знала, как использовать более сильные навыки, вероятно, она уже выиграла бы… - сказал один из игроков.

- Не соглашусь. При использовании мощных навыков игрок, как правило, начинает открываться. Из-за ее беспорядочного стиля боя, ее оппонент с легкостью воспользовался бы открывшейся возможностью и атаковал ее!

- Тогда то, что она знает только, как использовать низкоуровневые навыки является ее преимуществом…

- К сожалению низкоуровневые навыки наносят мало урона, к тому же ее точность оставляет желать лучшего… Если она хочет победить Ду Мина с ее текущими навыками, на это ей потребуется, по меньшей мере, десять минут.

- Она ведь не сможет продержаться эти десять минут, не так ли?

- …

Никто не брался предсказать будущее развитие событий, потому что игра Танг Ро уже посеяла ростки сомнения в сердце каждого. Столь сильное желание победы редко можно было увидеть в подобных шоу. Никто не понимал, сколько, на самом деле, энергии было у этой хрупкой на вид девушки.

Пять минут…

Шесть минут…

В мгновение ока пролетели еще две минуты, однако Боевой Маг все так же поддерживал свой неистовый стиль боя.

«Что происходит, она что, жульничает…» - с каждой последующей минутой Ду Мин становился все более нервным. Здоровье его персонажа уже просело практически наполовину. Более того, его противник не показывал и следа усталости. Танг Ро также не создавала возможности для успешной контратаки Ду Мина. Ду Мин мог с уверенностью сказать, что девушка напротив него сражается изо всех сил. Хотя она и не могла похвастаться точностью своих атак, она делала все, чтобы одержать победу.

\*Пэн!\*

Раздался очередной звук удара. За прошедшие несколько минут Ду Мин потерял счет количеству подобных звуков. Причина, по которой он все еще оставался жив, заключалась в том, что все прошедшие атаки были либо низкоуровневыми навыками, либо обычными атаками. Изначально Ду Мин не парился насчет подобных атак и старался от них уклоняться. Тем не менее, то, что атаки его противника все-таки его доставали, означало, что его скорость рук была недостаточной, чтобы успевать за темпом боя. Однако, он ничего не мог с этим поделать.

\*Пэн!\*

Кто бы мог подумать, что вскоре раздастся еще один звук удара. Ду Мин снова был поражен боевым копьем Танг Ро.

\*Пэн пэн пэн…\*

За последующую минуту звуки ударов начали раздаваться все чаще. Мастер Меча Ду Мина был поражен множество раз.

«Что происходит?» - Ду Мин был сбит с толку. В своем непонимании про-игроки были с ним солидарны.

- Ее скорость рук снова увеличилась??

- Нет… не ее… - заметил один из про-игроков.

- Это не ее скорость рук увеличилась, это Ду Мин начал замедляться…

- Хотя ее атаки и не содержат в себе крепкой основы, тем не менее, Ду Мину приходится прилагать усилия, чтобы избегать их. Если бы он этого не делал, то уже давно бы проиграл.

- Если противник проводит быстрые атаки, то он тоже должен быстро от них уклоняться…

- При сражении на высоких скоростях оба противника должны поддерживать набранный темп боя.

- Хотя Ду Мин и не использовал столько энергии, сколько его противник, он выдохся первым.

Атаки продолжали сыпаться на Мастера Меча. Сначала Ду Мин думал, что это его противник увеличил свою скорость атаки, однако вскоре до него дошло, что это он начал замедляться. И сейчас он уже достиг уровня красной крови.

Он был близок к поражению!

Осознание этого заполнило Ду Мина.

От начала и до конца он никогда не рассматривал подобную возможность. Не было важно, насколько высокой скоростью рук обладал его противник, он все еще был зеленым новичком. Ду Мин никогда не предполагал, что Танг Ро сможет поддерживать свою варварскую стратегию до самого конца.

- Ду Мин проиграет… он проиграет потому, что его воля к победе оказалась не такой сильной, как у его оппонента, - вздохнул один из игроков.

Никто ему не ответил.

Без сомнений, в подобных шоу профессиональные игроки не беспокоились о победе. Когда они сражались против обычных игроков им не нужно было даже задумываться об этом.

Однако для обычных игроков все было иначе. Победить профессионального игрока? О, это многое для них значило. Поэтому не было ничего удивительного в том, что их желание победить намного превышало таковое у про-игрока.

Воля к победе и скорость рук, вот что отличало Танг Ро от Ду Мина. Танг Ро изначально осознала эту разницу, однако Ду Мин до конца был настолько уверен в себе, что даже не мог и помыслить о проигрыше.

Паникующий Ду Мин ничего не смог сделать, достигнув уровня красной крови. В итоге он все-таки умер под шквалом быстрых атак Боевого Мага Танг Ро.

Весь стадион пребывал в тишине.

Этот год преподносил слишком много неожиданных событий. И вот теперь обычный игрок даже победил профессионального игрока.

Этот матч, очевидно, не был заранее спланирован организаторами. Даже зрители видели, что своей сумасшедшей скоростью рук Танг Ро полностью подавила Ду Мина.

В этот момент никто не стал аплодировать.

Это был домашний стадион Самсары, а Ду Мин входил в ее основной состав. Проиграть обычному игроку? Зрителей заполнило чувство стыда из-за проигрыша Ду Мина.

По прошествии нескольких секунд тишину нарушил чей-то возмущенный крик. Вскоре подобные возмущенные возгласы можно было услышать в разных концах стадиона.

Фанаты своих команд не только поддерживали их, когда у них было все хорошо, но также высказывали свое недовольство, когда все было плохо.

Эти возмущенные возгласы как раз-таки и пришли со стороны подобных фанатов.

В дополнение ко всему, все они были единодушны. У них не было претензий к Танг Ро. Напротив, все они говорили, насколько бесполезным был Ду Мин.

Ду Мин не просто проиграл, он проиграл весьма жалким образом.

В итоге матч занял 7 минут и 34 секунды. Ду Мин был подавлен на протяжении всех семи минут до самого момента своего проигрыша.

Злобных восклицаний становилось все больше и больше. Можно было услышать самые разнообразные оскорбления, направленные в сторону Ду Мина. Зрители, казалось, полностью обезумели. Голос ведущего потонул во всеобщем гомоне, поэтому никто не смог услышать, о чем он говорил.

Про-игроки были привычны к подобным ситуациям. Некоторые из них даже побывали на месте Ду Мина. К примеру, когда Ли Хао из-за своей плохой игры оказался виновен в проигрыше Великолепной Эры, шквал критики также обрушился на него.

Под возмущенные крики толпы Танг Ро и Ду Мин покинули свои платформы и сейчас стояли в центре сцены.

Зрители тут же усилили свой напор. Под этими уничижительными криками Ду Мин хотел провалиться сквозь землю.

Под неоднократными призывами сохранять спокойствие, ведущему, наконец, удалось угомонить разбушевавшуюся толпу.

- Посмотри на лицо этого парня. Ха ха ха ха! – сказала Чень Го. Она передала бинокль Е Сю, при этом не в силах сдерживать прорывавшийся наружу смех. Из-за этого она удостоилась нескольких злых взглядов окружавших их людей. Приняв бинокль Е Сю обнаружил, что он находится в опасном положении. Все же Чень Го была красивой девушкой, это было ее преимущество. Если он рассмеется также, как и она, то он не мог ручаться, что кто-то их зрителей не решит затеять с ним драку.

Посмотрев через бинокль на сцену, Е Сю увидел бледный цвет лица Ду Мина. Резко выделяясь по отношению к нему, Танг Ро выглядела как обычно. Ее энергия и решимость, безусловно, были ее самыми большими талантами.

После того, как зрители немного успокоились, наконец, можно было услышать голос ведущего.

Однако он был не первым, кто взял право голоса. Это был Ду Мин.

Он попросил Танг Ро провести с ним еще один матч.

Его намерение было очевидно. Он хотел выиграть, чтобы восстановить свою честь. Однако, его предложение вызвало только еще один бурный взрыв смеха со стороны аудитории.

Профессиональный игрок хотел соперничать с обычным игроком. В глазах зрителей предложение Ду Мина лишь показывало, насколько маленькое будущее у него было.

Выражение лица Ду Мина стало еще более безобразным.

Его высмеивали в независимости от того, проиграл ли он, или желал восстановить свою честь. Был ли у него хоть один путь к отступлению?

Среди бурной реакции зрителей раздался чистый голос Танг Ро:

- Хорошо, я принимаю твой вызов, - сказала она.

Зрители снова пришли в неистовство. Ситуация обернулась таким образом, что это Ду Мин теперь бросал вызов обычному игроку.

Среди возмущенных зрителей, по-прежнему, было большинство тех, кто считал, что у Ду Мина не было будущего. Однако благодаря своему ответу Танг Ро также заслужила поток недовольства. Было даже высказано несколько нелицеприятных вещей по отношению к ней. В конце концов, Ду Мин был именно тем человеком, кого здесь изначально поддерживали. Это была жестокая любовь. Зрители полагали, что только они имели право критиковать своего игрока, однако, если это делал кто-то другой, то они автоматически восставали против него.

Среди всех этих криков Танг Ро резко выделялась своей зрелостью, по сравнению с про-игроком, стоящим с ней рядом. Казалось, ее все это не заботило, она просто спокойно прошла к своей игровой платформе.

Ведущий не знал, что ему делать. Никогда раньше еще не проводился повторный матч. Опытный ведущий лишь чувствовал, что ивент всех звезд в этом году превратился в полный бедлам.

Редактор: Tanchan

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 325 Это бардак. Полнейший бардак.**

Глава 325 Это бардак. Полнейший бардак.

Под крики аудитории со всего стадиона Ду Мин вернулся на свою платформу.

Хотя победа в этом матче и не сможет компенсировать его прошлое поражение, тем не менее это будет лучше, чем сидеть в сторонке и ничего не делать. Кроме как сыграть еще один матч, Ду Мину больше ничего не приходило в голову.

Танг Ро снова наугад выбрала карту, после чего матч быстро начался. Ведущий еще не успел покинуть сцену, когда на нее опустилась проекция.

После начала матча зрители поутихли. Изначально их не очень интересовал этот матч, однако теперь они очень внимательно стали за ним наблюдать. Вспоминая прошлую самоуверенную речь Танг Ро, многие ожидали, что она будет полностью разбита.

В этот раз Ду Мин не собирался быть беспечным. Он не стал принимать на веру свою 100% победу. Вместо этого он полностью сосредоточился на матче.

Спустя короткое время Ду Мин быстро завладел преимуществом.

В этот раз пальцы Ду Мина также были очень быстры. Он хотел вернуть Танг Ро все те неприятные эмоции которые она подарила ему сторицей.

Хотя скорость Ду Мина и не могла сравниться с Танг Ро, тем не менее его эффективность действий намного ее превышала. Каждое его действие было наполнено точностью и эффективностью. Хотя он также мог использовать тактику Танг Ро и начать наносить случайные удары… тем не менее будучи про-игроком, если он сделает это, то вероятно утонет в потоках зрительской слюны.

Он не просто должен был победить, он должен был победить красиво. Чтобы зрители поняли, что его предыдущее поражение было лишь случайным стечением обстоятельств. Его навыки полностью возвышались над навыками обычных игроков.

В это время Танг Ро придерживалась своей старой стратегии, она пыталась нанести как можно больше атак в единицу времени.

В этот раз чувство усталости пришло к ней намного раньше, чем в предыдущем матче из-за того, что ее противник теперь был также наполнен боевым духом. Оба игрока начали настоящее соревнование в скорости рук.

Одна сторона обладала качеством.

Вторая – скоростью.

В сравнении с Ду Мином скорость рук Танг Ро ненамного превышала его собственную, однако если говорить об эффективности действий, тут она наголову ему проигрывала.

В итоге качество одержало верх.

Однако нельзя сказать, что победа досталась Ду Мину легко. Он не мог и подумать, что после такой напряженной схватки, столь красивая девушка согласится на еще один матч, при этом даже не отдохнув.

Он мог победить в этом матче, однако сделать это красиво, как он изначально планировал, было очень непросто.

Вот только ему по-прежнему нужно было побеждать ни смотря ни на что.

Поэтому сжав зубы Ду Мин продолжал сражаться. Танг Ро со своей стороны также не собиралась отступать.

Профессиональные игроки вновь были удивлены… даже в подобной ситуации, когда Танг Ро уже победила в матче, она все еще имеет столь сильное желание победить?

Была ли она на самом деле обычным игроком? Профессиональные игроки обнаружили, что все они ошибались. Хотя ее уровень навыков был гораздо ниже, чем у них, тем не менее она привлекла их внимание. Она не была похожа на других обычных игроков. Она не думала о том, насколько великолепными были про-игроки и насколько она им уступала.

Танг Ро на самом деле хотела их победить. К тому же было видно, что это было не забавы ради. Это было настоящее соревнование.

- Эта девушка… ненормальна? – невежливо заметил один из игроков.

- Наблюдая за этой девушкой во мне проснулось желание самому зайти в игру и провести пару матчей! – сказал другой игрок.

Осталось не очень много людей, которые продолжали пристально следить за матчем. Опытные про-игроки уже определили, кто в нем победит. В итоге случилось то, что они предсказывали. Мастер Меча Ду Мина все-таки победил Боевого Мага Танг Ро.

Хотя с одной стороны это было очень утомительно, но с другой, это было очень здорово!

Ду Мин был наполнен удовольствием после окончания напряженного матча. Спускаясь со своей платформы на его лице играла улыбка.

В центре сцены их уже ждал ведущий. Неожиданно для всех первой заговорила Танг Ро:

- Могу я еще раз тебя вызвать? – спросила она.

Ду Мин был поражен. Ведущий также поражен. Все зрители были поражены.

Первым среагировал ведущий. Он быстро заговорил:

- Мисс, это не соответствует правилам.

- Каким правилам? – спросила Танг Ро.

Согласно правилам, после того как один участник, выбранный из аудитории, заканчивал матч, на сцену выходил другой участник. Это правило уже было нарушено Ду Мином. Он сделал это, что восстановить свою репутацию. Получалось, что если правила уже были нарушены, то ничего не мешало сделать это снова. Будет несправедливо, если у про-игрока будут какие-то особые привилегии.

Ведущий не знал, что сказать. Танг Ро же просто проигнорировала его и обратилась напрямую к Ду Мину.

Ду Мин в свою очередь мог лишь согласиться. Он не мог отказаться, потому что просто не мог придумать причину для отказа. Если бы он победил в первом матче, тогда у него были бы все основания для того, чтобы отказать в проведении повторного матча. Однако проблема заключалась в том, что он уже один раз проиграл и один раз выиграл. Теперь, когда его снова вызывают, у него нет никакой возможности отказаться. Если он это сделает, люди вероятно подумают, что он боится. Из-за того, что в последнем матче он не смог победить с подавляющим преимуществом, Ду Мин знал, что если не выложится на полную, он сможет еще раз проиграть.

Таким образом начался третий матч.

«Бардак, полнейший бардак…» - бормотал про себя ведущий. Команда, ответственная за трансляцию ивента, была в замешательстве. Однако она ничего не могла с этим поделать. Они же не могли просто принудить игроков покинуть сцену под многочисленными взглядами зрителей.

В мгновение ока начался третий матч. Танг Ро снова использовала свои невероятно быстрые пальцы.

- Она все еще так неистова…

Заботы ведущего и команды трансляции ни в малейшей степени не волновали про-игроков. Более того, становилось все интереснее и интереснее.

- Эта девушка планирует использовать одну и ту же стратегию, чтобы подавить Ду Мина? – поинтересовался кто-то.

- Как яростно!

- Ведущий не может потакать этому вечно! Иначе это никогда не закончится…

- Малыш Джоу, что ты думаешь? – один из про-игроков даже направился в сторону команды Самсары. Сейчас про-игроки уже не обсуждали навыки Танг Ро лишь в кругу своей команды. Происходящее на сцене заставило их сплотиться вместе.

Однако Самсара не входила в этот ново созданный круг. Все же Ду Мин был их игроком и поэтому, когда один из игроков пришел к ним, чтобы поинтересоваться их мнением, они ничего не ответили. Джоу Зекай, к которому обращался игрок, ответил в своей обычной манере:

- Понятия не имею!

- Было бы здорово, если бы им не мешали. Так мы сможем получше рассмотреть потенциал этой девушки, - сказал один из игроков.

- Понятия не имею! – вновь повторил Джоу Зекай, заставляя своим ответом уйти любопытствующих игроков других команд не солоно хлебавши. Все смотрели на сцену гадая, что предпримет ведущий, чтобы их остановить. В данный момент никто из зрителей практически не обращал внимания на сам матч. Некоторых даже не интересовал финальный результат. Всех интересовал вопрос, сколько еще будет матчей, пока их не остановят. И если этого не сделают, то на каком матче игроки прекратят сражаться просто из-за усталости.

Кое-кто из персонала пробрался к зрительскому месту Танг Ро.

- Мисс, эта мисс Танг на сцене ведь ваша подруга? – вежливо спросил член персонала.

- Да! – ответила Чень Го. Ее напротив очень заботил результат проходящего матча. Она очень внимательно за ним наблюдала, и поэтому не обратила особого внимания на человека, который к ней обращался.

- Могу я попросить вас, чтобы по окончанию матча вы помогли нам спустить мисс Танг со сцены?

- Хм? – после этих слов Чень Го обнаружила, что ведущий спустился со сцены и также включился в разговор.

- Видите ли, мы должны дать шанс поучаствовать в ивенте и другим игрокам! Мисс Танг уже и так находится на сцене на протяжении трех раундов, - привел свои доводы ведущий. Он небезосновательно беспокоился, что ребята начнут новый матч, после окончания этого.

- Если они хотят драться, пусть дерутся! – Чень Го не хотела, чтобы шоу заканчивалось. Поэтому она не желала спускать малышку Танг вниз.

- Но наш ивент должен продолжаться. Я умоляю вас.

- Разве сейчас на сцене не идет ивент? – спросила Чень Го.

Обычно один матч занимал порядка двух минут. Ведущий лично спустился со сцены, чтобы пообщаться с Чень Го, однако, как показала практика, это было ошибкой. Пока они с ней говорили ребята на сцене уже завершили свой матч.

В этот раз неожиданно опять победила Танг Ро. Двое снова соревновались в скорости рук, однако на этот раз Танг Ро играла невероятно умело. Ду Мин же несколько расслабился после своей предыдущей победы. К тому же он не ожидал от Танг Ро подобной точности действий. Многие ее случайные атаки внезапно начали попадать в цель. Таким образом под очередные крики зрителей Ду Мин еще раз потерпел поражение.

Ведущий все еще находился рядом с Чень Го, когда Е Сю напомнил ему о том, что твориться на сцене. Ведущий обернулся и его чуть было не вырвало кровью.

В этот раз Танг Ро также не собиралась спускаться. Ду Мин снова ее вызвал, а она, разумеется, не стала отказываться. Они не стали дожидаться ведущего и начали новый раунд.

- Вау, Ду Мину просто чертовски не везет!! – про-игроки готовы были сползти на пол от смеха. В прошедшем матче, ранее бессвязные действия Танг Ро внезапно обрели точность, что стало полной неожиданностью для Ду Мина.

Проиграв матч, ему нужно было еще раз победить, чтобы вернуть себе репутацию. Однако, неожиданно для всех, он проиграл свой второй матч. Кто знает, сколько раз ему теперь потребуется победить, что восстановить свою репутацию.

В этот раз ведущий не рискнул больше задерживаться и поспешил вернуться на сцену.

- Забудь об этом. Я позову ее обратно! – сказал Е Сю.

Чень Го была тем типом человека, который был нежен внутри, но жесткий снаружи. На самом деле слова ведущего уже убедили ее. Ее слова были сказаны для того, чтобы задержать его и помочь малышке Танг провести еще один матч. Теперь, когда она услышала слова Е Сю, она кивнула головой и произнесла:

- Хорошо, так и сделай!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 326 Я отказываюсь сдаваться.**

Глава 326 Я отказываюсь сдаваться.

Лицо Ду Мина было пепельного цвета. Он больше не мог себе позволить оставаться беспечным. Поэтому он увеличил свою концентрацию на 120% и быстро завладел преимуществом.

Со стороны про-игроков, не считая Самсары, остальные хохотали как сумасшедшие.

Они могли видеть, что навыки Ду Мина конечно же превышали навыки Танг Ро. Просто это девушка не была обычным игроком. Ду Мин проявил беспечность, в результате чего проиграл. Более того, когда это случилось снова, в пору было задуматься, так ли уж случайно это произошло.

В глазах обычных игроков, когда профи сражается с обычным игроком, он должен победить в 10 случаях из 10. Однако к этому времени уже было сыграно три матча, и в двух из них Ду Мин проиграл. Очередная волна недовольства заполнила стадион. На данный момент даже если Ду Мин и сумеет выиграть этот матч, его репутация все еще не будет восстановлена. Чтобы продемонстрировать, что его проигрыши были прискорбной случайностью, Ду Мину нужно было выиграть как минимум 18 раз подряд. Однако это был все-таки ивент всех звезд, кто предоставит ему столько времени?

Думая обо всем этом Ду Мин впадал во все большую депрессию. Однако он не позволял нахлынувшим на него чувствам отвлекать его. Если он снова проиграет, он просто больше не сможет показываться на глаза публике.

Бардак продолжался. В это время лицо ведущего не выражало ничего кроме горечи. Он снова отправил персонал, чтобы те попытались уговорить помочь им Чень Го и сейчас посматривал в том направлении. В итоге он увидел идущего в сторону сцены Е Сю. Сначала ведущий пребывал в замешательстве, однако потом он вспомнил, что видел этого парня рядом с двумя девушками, поэтому невольная улыбка заиграла на его лице.

- Я позову ее обратно! – сказал Е Сю ведущему.

- Спасибо! Спасибо! – ведущий был настолько тронут, что готов был расплакаться.

Е Сю осмотрелся по сторонам, после чего указал рукой в одном из направлений:

- Могу я пойти этой дорогой? – спросил он.

Ведущий сперва завис на несколько секунд, после чего ответил:

- Да, конечно…

Е Сю кивнул головой, после чего по краю сцены направился в сторону платформы Танг Ро. За его уходом наблюдал ведущий, с сомнением почесывая голову. Из-за проекции на стадионе был выключен весь остальной свет. Поэтому нельзя было увидеть небольшую лесенку в той стороне. Казалось, что этому парню была знакома сцена.

Но в конце концов он был тем, кто решил спасти ивент, поэтому ведущий не стал продолжать свою мысль, а вернулся к просмотру матча. В этот раз Ду Мин выкладывался на полную и поэтому смог полностью подавить стратегию случайных атак Танг Ро. Он смог определить, какая из ее атак была эффективна, а какая нет и таким образом отвечал ей яростными контратаками.

Этот матч завершился довольно быстро. Из-за этого ведущий боялся, что его спаситель не успеет вовремя достичь платформы Танг Ро. Но если ребята спустятся на сцену, чтобы переговорить…

Однако не было никаких если…

По щекам ведущего стекали слезы. Игроки не стали покидать своих платформ, вместо этого они тут же начали новый матч. В этот раз зрители видели, что человеком, снова бросившим вызов, была не Танг Ро. Это был Ду Мин.

Танг Ро со своей стороны конечно же приняла вызов.

- Ха ха ха ха, Ду Мин на самом деле нетерпелив! – многие про-игроки в этот момент смеялись. Они знали о чем думал Ду Мин. Он торопился выиграть как можно больше матчей, чтобы вернуть себе лицо. Он должен был знать, что не сможет полностью оправиться после двух поражений, однако ему ничего не оставалось, кроме как продолжать сражаться. Используя те крохи времени которые у него остались, он должен был выиграть как можно больше матчей!

Танг Ро снова использовала свою старую стратегию. Желание победить Ду Мина, наконец, достигло своего пика. Он полностью контролировал матч и не давал Танг Ро ни единой возможности для контратаки. Его непрерывные атаки ясно давали понять почему его прозвали Берсерком Мастером Меча. Этот матч он выиграл даже быстрее предыдущего.

Они снова не стали останавливаться и снова Ду Мин вызвал Танг Ро.

Наконец недовольство зрителей стало стихать. Они наконец поняли, что хотел сделать Ду Мин. Он хотел самоутвердиться. Он хотел доказать зрителям, что он чего-то стоит.

Из-за того, что Ду Мин был игроком их команды, зрители внутри себя поддерживали его. Они выражали свое недовольство для того, чтобы он поскорее взял себя в руки. Что в итоге и произошло. Их крики были не напрасными, из-за чего зрители почувствовали себя удовлетворенными.

Тем временем начался новый матч. Хотя предыдущие несколько матчей закончились довольно быстро, нельзя было отменить того факта, что в целом прошло уже целых шесть матчей. Являясь человеком, который отвечал за проведение ивента, ведущий в это время находился под большим давлением и поэтому очень нервничал. В его наушнике постоянно раздавались голоса, которые все время поторапливали его, чтобы он как можно быстрее решил возникшую проблему. Трансляция все это время показывала рекламные ролики.

Но как ему было решить эту проблему? Он приложил много усилий, чтобы спустить Танг Ро со сцены, однако в итоге не она оказалась корнем проблем. Это был Ду Мин, который хотел самоутвердиться за свои проигрыши…

Беспомощный, ведущий отправился в сторону игроков Самсары в надежде, что те помогут ему отговорить Ду Мина сражаться. Однако внутри себя ведущий понимал, что вряд ли эта попытка окажется удачной. Игроки Самсары очевидно не хотели, чтобы Ду Мин потерял свое лицо, более того, вероятнее всего они даже поддерживали текущую ситуацию. К тому же, зная медленную реакцию Джоу Зекая, дожидаться его ответа будет лишь потерей времени. К тому времени как он закончит обдумывать свой ответ, матч уже подойдет к концу…

Чего и следовало ожидать. Добравшись до игроков Самсары, ведущий не получил от них никакого вразумительного ответа. В это время Ду Мин выкладывался на полную. Благодаря тому, что оба противника сражались лоб в лоб, битвы проходили довольно быстро. Они занимали порядка одной или двух минут. К тому моменту, когда ведущий успел обменяться парой фраз с игроками Самсары, матч уже закончился.

И снова победителем оказался Ду Мин. И снова он не желал останавливаться.

«Три победы подряд…» - считал про себя Ду Мин. Сколько еще матчей ему нужно будет выиграть? У него не было ответа на этот вопрос. Просто он знал, что сколько бы их ни было, этого все равно будет недостаточно, поэтому он перестал забивать себе голову подобными мыслями.

«Буду продолжать пока меня не остановят» - крутилось у него в голове. Танг Ро со своей стороны ему не отказывала. Аудитория уже готова была взвыть. Когда же все это закончится?

Как только начался матч, Ду Мин тут же на нем сконцентрировался. Ведущий в это время прикладывал все свои силы, чтобы уговорить игроков Самсары спустить Ду Мина со сцены. Тем не менее друзья Ду Мина проявляли всеобщую командную солидарность. Они мыслили в том же направлении, что и он: пока кто-то его не остановит, он будет сражаться. Но этим кем-то определенно будет не Самсара. В итоге они либо игнорировали ведущего, либо водили его за нос своими долгими ответами.

В мгновение ока завершился еще один матч. Ду Мин успешно выиграл четыре раза подряд. После того как он начал выкладываться на полную, у Танг Ро не было ни единого шанса.

Ду Мин посмотрел по сторонам. Так как никто не собирался его останавливать он снова бросил вызов Танг Ро.

Та в свою очередь без колебаний его приняла. Когда Танг Ро уже была готова нажать на кнопку согласия, она почувствовала руку, которая опустилась поверх ее руки с мышью.

Танг Ро была удивлена, однако она смогла быстро опознать, кому принадлежала эта рука.

- Достаточно! – обратился к ней Е Сю.

Танг Ро повернулась к нему, ее взгляд выражал решимость.

- Я могу победить, - сказал она.

В ответ на это Е Сю кивнул головой, после чего произнес:

- Ты можешь победить, однако может и он. За каждые десять сыгранных матчей ты одержишь одну победу. Что это означает? Если ты всего лишь хочешь доказать, что ты способна победить, то ты уже это сделала.

- Я могу побить его! – ответила Танг Ро.

- Думаешь сможешь побить его? – улыбнулся Е Сю. – Я думаю ты крупно заблуждаешься! В Славе побеждает не тот, кто последним остается стоять на ногах, а тот, чей персонаж остается в живых. Даже если ты продолжишь сражаться до момента, когда он уже не сможет продолжать играть от усталости, уверяю тебя, количество выигранных им матчей будет значительно большим, чем у тебя. В итоге он все равно окажется победителем – не ты.

Танг Ро была в замешательстве. Она уставилась на своего Боевого Мага на мониторе компьютера и долгое время ничего не произносила.

- Хочу тебе также напомнить, что среди профессионалов есть много таких же решительных и упорных людей, как и ты. Не стоит смотреть на других свысока! – продолжил Е Сю.

Изображение на экране монитора застыло в нерешительности. Раньше матчи стартовали один за другим без всякого перерыва. Однако сейчас уже некоторое время ничего не происходило.

«Почему она не принимает его?» - Ду Мин был очень нетерпелив. На данный момент счет был 5:2 в его пользу. Однако он чувствовал, что этого явно было недостаточно. Ду Мин все еще хотел победить, чтобы восстановить уверенность в себе.

- Что происходит? Она больше не способна продолжать? – про-игроки больше не смеялись. Вместо этого они начали обсуждать возникшую заминку. Другие команды очевидно не заботило то, что чувствовал Ду Мин. Они хотели воспользоваться возникшей ситуацией, чтобы посмотреть, насколько хорошую игру сможет продемонстрировать Танг Ро.

Выходило, что единственным довольным человеком был ведущий. Он небезосновательно полагал, что его спаситель наконец добрался до девушки и остановил ее. В итоге ведущий перестал упрашивать игроков Самсары и поспешно вернулся на сцену.

На большом экране изображение игрового интерфейса Танг Ро начало затемняться. Это означало, что она вышла из игры. Танг Ро встала со своего места и уже была готова покинуть платформу следом за Е Сю.

В это время неожиданно для всех раздался голос Ду Мина.

- Что случилось? Боишься сразиться со мной?

Это была обычная провокация, к которой часто прибегают профессиональные игроки. Однако использовать ее против обычного игрока - это уже было слишком. Ду Мин очевидно полагал, что он недостаточно много выиграл. Из-за того, что его оппонент больше не желал сражаться, он хотел, чтобы та открыто признала свое поражение.

Боишься? Подобных слов не было в словаре Танг Ро. Она тут же развернулась на месте, готовая вновь ринуться в бой, когда Е Сю щёлкнул переключателем микрофона.

- Как насчет того, чтобы это сделал я?

По рядам зрителей прошла волна недовольства. Откуда вообще взялся этот парень?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 327 Настоящий эксперт.**

Глава 327 Настоящий эксперт.

Ведущий, в это время направляющийся на сцену, услышав слова Е Сю чуть было не споткнулся. Внезапно он почувствовал, что он собственными руками впустил волка в свой дом.

В это время в его наушнике раздался голос человека отвечающего за трансляцию:

- Твою мать, где следующий участник! Пошевеливайся, он уже должен быть на сцене. Мы и так транслируем рекламу последние пять минут!!!

Ведущий ускорил шаг, намереваясь побыстрее попасть на сцену. Тут он услышал, как Ду Мин задал вопрос, ответ на который интересовал каждого:

- Ты кто такой?

- Основной игрок устал. Я его заменяю, - спокойно ответил Е Сю.

Зрители рассмеялись. Они думали, что ведущий специально послал кого-то, чтобы их рассмешить.

В это время ведущий наконец поднялся на сцену. Прожектор высветил его фигуру. Задыхаясь, ведущий объявил о том, что сейчас начнется второй матч ивента с новым участником.

Ведущий торопился, хотя он и знал, что парень, который только что поднялся на сцену смешал ему все карты, тем не менее это уже был шаг вперед!

В итоге второй участник даже не удостоился дежурных вежливых аплодисментов от зрителей. Зрители до сих пор не могли поверить в происходящее! Они даже не знали, как этот парень поднялся на сцену.

Тем же вопросом задавались и про-игроки. Ивент всех звезд в этом году превратился в полный бардак! Даже они не знали, что произойдет в следующую минуту.

- Ты готов? – спросил Е Сю.

- Сначала зайди в игру… - Ду Мин был в депрессии. Все перевернулось с ног на голову, однако он не будет возражать. Если бы он стал настаивать на возвращении девушки, это было бы слишком постыдно для него.

- Точно, моя вина, секундочку! – ответил Е Сю.

Вскоре зрители услышали голоса раздававшиеся из кабинки, которая была установлена на игровой платформе.

- Дай мне карту аккаунта!

- Не дам, я сама пойду!

- Не будь такой упертой… Скорее дай ее мне!

- Я отказываюсь…

\*Па\*…

Зрители были в недоумении. Микрофон внутри кабинки наконец был выключен.

\*Па\*…

Спустя пару мгновений микрофон снова включился и зрители могли услышать звуки борьбы.

- Ха ха, прошу немного подождать. Судя по всему у нашего персонала возникли проблемы с передачей карты аккаунта… - вытерев выступивший пот ведущий начал нести какую-то околесицу. Зрители тут же ответили на это возмущенными возгласами.

«Может мне стоит самому сходить проверить, что там такое…» - пробормотал про себя ведущий. На большом экране наконец появился игровой интерфейс. Боевой Маг наконец вошел в игру.

- Что это за распределение навыков… - зрители не успели услышать окончание фразы, как микрофон снова был выключен.

Ду Мин ощущал себя так, как будто удача сегодня полностью его покинула. Почему все это происходит именно с ним? Не давая ему и дальше предаваться рефлексии его оппонент наконец вошел в игру и бросил ему вызов.

Ду Мин не замедлил его принять. Не важно, кем был его оппонент, Ду Мин больше не мог позволить себе быть беспечным.

Спустя мгновение оба персонажа появились на сцене.

С одного конца карты Мастер Меча Ду Мина тут же устремился вперед. Он собирался использовать этот матч, чтобы выпустить всю свою накопленную злость. Для него не было важно, кем был его соперник. Ду Мин не собирался сдерживаться.

- Он приближается! – напомнила Е Сю Танг Ро.

- Понял, - ответил тот. В это время он все еще просматривал навыки и экипировку доставшегося ему персонажа.

С навыками Е Сю, ему было достаточно беглого просмотра персонажа, чтобы иметь представление о характеристиках персонажа. Карта, выбранная для этого матча, была не очень большой. К тому времени как Е Сю закончил осмотр персонажа, Мастер Меча Ду Мина наконец прибыл.

Он использовал тройной разрез, чтобы еще быстрее достичь Боевого Мага Е Сю.

Прежде, Танг Ро уже несколько раз сталкивалась с подобной ситуацией. Было не сложно противостоять этому движению, однако ей было интересно, что в этой ситуации предпримет Е Сю.

В итоге Е Сю не стал ничего предпринимать.

Когда со стороны Мастера Меча вылетел первый разрез, Боевой Маг Е Сю остался стоять на месте. Когда свет от выпущенного разреза наконец-то исчез, можно было увидеть, что Боевой Маг не получил ни единицы урона.

Ду Мин был удивлен. Он не понимал, было ли это совпадение или его противник на самом деле видел дальность его атаки. Если это было правдой…

Вскоре Ду Мин увидел, как Боевой Маг сделал шаг в сторону, что уже многое ему говорило. Его противник не просто так стоял в начале ничего не делая. Благодаря тому, что он сделал шаг в сторону второй разрез, выпущенного Ду Мином навыка, пролетел мимо него.

Более того, когда Боевой Маг сделал шаг в сторону он тут же поднял копье и использовал небесный удар.

Ду Мин был к этому готов. Он быстро прервал анимацию тройного разреза, после чего поспешил возвести защиту, чтобы заблокировать этот небесный удар. Однако когда он двинул мышкой, чтобы поднять меч для защиты, то увидел, что небесный удар был выполнен под странным углом, полностью обходя воздвигнутую им защиту.

\*Пэн!\*

Чего и следовало ожидать, небесный удар преодолел защиту Мастера Меча и подбросил того в воздух.

Все это было проделано в мгновение ока. Зрители не смогли полностью понять произошедшие события, однако могли про-игроки. В это время их глаза были широко раскрыты.

С помощью одного шага и небесного удара Ду Мин был поднят в воздух, при этом не способный заблокировать надвигающуюся на него атаку.

Эксперт… Многие про-игроки начали думать об этом.

Однако было слишком рано делать столь серьезные выводы из-за одного продемонстрированного движения. Тем не менее теперь про-игроки отбросили свои подшучивания и принялись всерьез наблюдать за матчем.

Ду Мин не был беспомощен в воздухе. Он был очень серьезно настроен по отношению к этому матчу. Как только его подбросили в воздух он тут же выровнял свою камеру. Следом за этим он использовал падающий меч света, чтобы опустить своего персонажа обратно на землю.

Однако когда его удар достиг земли, Боевой Маг исчез из его поля зрения. Зрители могли отчетливо видеть, что после того как Мастер Меча использовал падающий меч света, Боевой Маг быстро обошел его по кругу. Про-игроки в свою очередь с изумлением отметили, что движение Боевого Мага не только позволило ему уклониться от навыка Ду Мина, но также позволило ему избежать его камеры.

- Исчезающий шаг!! – пробормотали некоторые из них.

- Кто этот парень? – стали переглядываться между собой про-игроки. Двух продемонстрированных высокоуровневых движений было достаточно, чтобы определить использовавших их человека как эксперта. Многие из них больше не обращали внимания на проекцию и перевели свое внимание на большой экран.

Никто не спорил, что проекция невероятно красочно передавала игровые эффекты. Однако она могла предоставить лишь фиксированный обзор для каждого человека находящегося в разных частях стадиона. Про-игрокам нужно было рассматривать схватку со всех сторон, чтобы лучше понять уровень навыков нового участника.

Ду Мин не был новичком. После того как его падающий меч света не попал по противнику, он понял, что тот был позади него. Поэтому он тут же совершил кувырок, параллельно с этим посылая в сторону предполагаемого противника рисунок мечом.

Все это было проделано невероятно гладко. Зрители уже хотели зааплодировать, когда увидели, рванувшего по диагонали Боевого Мага. Со стороны казалось, что рисунок мечом должен был определенно его поразить. Однако в итоге он просто прошел сквозь него. Пользуясь тем, что Мастер Меча все еще находился в середине анимации своего рисунка мечом, Боевой Маг сблизился с ним и использовал зуб дракона.

Зрители были полностью ошеломлены.

Прошлые движения Е Сю, такие, как небесный удар и исчезающий шаг, были выполнены в мгновение ока, поэтому зрители не могли понять насколько они были удивительны. Однако в этот раз они отчетливо видели этот рисунок мечом. К тому же многие из них знали механику действия этого навыка. Видимый свет меча был лишь остаточным изображением. Поэтому если через персонажа проходил свет меча, он не получал никаких повреждений.

Тем не менее было невероятно сложно выбрать нужное время для этого движения. Если начать действовать слишком рано, тогда персонаж определенно получит урон. Слишком поздно? И Боевой Маг не успел бы достичь Мастера Меча пока тот еще находился в середине анимации своего навыка.

И это невероятно сложное движение было проделано новым участником. У Мастера Меча не было ни малейшей возможности среагировать на этот зуб дракона. Не то, чтобы Ду Мин этого не хотел, просто его персонаж находился в коротком ошеломлении после окончания анимации навыка и какое-то мгновение просто не мог двигаться.

Таким образом не только про-игроки оценили все великолепие проделанного движения. Вот только… Стоит ли им хлопать?

Ладоши зрителей застыли на пол пути друг к другу. Изначально они готовились аплодировать Ду Мину, однако сейчас ситуация в корне поменялась.

Хотя новый участник и демонстрировал великолепную игру, все же Ду Мин был игроком их любимой команды, поэтому они колебались.

Тем не менее были и те, кого все это не волновало. Они с удовольствием аплодировали красивой игре Е Сю.

Одной из них была Чень Го. Она не была фанаткой Самсары, к тому же она знала, что одним из выступающих игроков был Е Сю. Тогда почему она не могла поддержать его? Когда зуб дракона соприкоснулся с телом Мастера Меча, Чень Го начала аплодировать так, как будто Ду Мин уже проиграл.

После попадания зуба дракона персонаж Ду Мина в очередной раз оказался в ошеломленном состоянии. Е Сю продолжил свою комбинацию с помощью небесного удара.

Мастер Меча снова оказался подброшен в воздух, вот только его падающий свет меча все еще находился в кулдауне. Поэтому Ду Мину ничего не оставалось, кроме как попытаться найти своего оппонента с помощью камеры.

Однако когда он попробовал это сделать, то не смог никого обнаружить…

«Исчезающий шаг…» - наконец осознал он.

Ду Мину хотелось расплакаться. Он боялся, что перешел дорогу невероятно сложному оппоненту. Какого черта происходит в этих матчах? Ду Мин обнаружил, что второй участник был неожиданно настолько силен, что ему было сложно успевать за его действиями. Кто-то, кто знал, как использовать исчезающий шаг под таким углом, определенно был не обычным игроком. В этот раз против него был настоящий эксперт!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 328 Без возможности к сопротивлению.**

Глава 328 Без возможности к сопротивлению.

Двойной укол!

Касание падающего цветка!

Круговой размах!

После использования этих навыков вокруг копья Боевого Мага начали кружить чейсеры разных элементов.

Что же касается Ду Мина, то он был полностью беспомощен перед лицом этих атак. После того как Мастера Меча поразили все эти навыки, он был брошен на землю при помощи кругового размаха, а к его телу устремились ждавшие до поры до времени чейсеры, отрывая куски от его здоровья.

Да кто этот парень такой?!

В сердце Ду Мина начала зарождаться паника.

Исчезающий шаг был непростой техникой. Для его использования игрок должен был обладать внушительным игровым опытом. Тот, кто не имел глубокого понимания игры, не смог бы его применить. Ду Мин не знал какого уровня достиг исчезающий шаг его противника, однако он знал другое, что он уже дважды оказался во власти этого сложнейшего навыка.

Если это не была удача и его противник сознательно использовал исчезающий шаг, тогда тот достиг ужасающего уровня.

Прошлый оппонент Ду Мина был зеленым новичком, который даже не знал, как использовать высокоуровневые навыки.

Теперь же он сражался против опытнейшего эксперта, который даже умел использовать исчезающий шаг.

Ду Мину нельзя было расслабляться. Напротив, он только сильнее усилил свою концентрацию. Хотя это по-прежнему был матч в формате развлекательного шоу, из-за предыдущих событий, Ду Мин просто не мог позволить себе проиграть.

Ду Мин быстро нажал на одну из клавиш, после чего его персонаж сделал кувырок за спину. Он не стал рваться в бой, как сделал это в самом начале, вместо этого его персонаж даже сделал несколько прыжков назад.

Со стороны казалось будто он убегает от схватки. Ду Мин знал, что это было довольно унизительным действием. Подтверждение этому пришло со стороны недовольных зрительских восклицаний.

Тем не менее отступление было лучшим решением, нежели проигрыш.

Ду Мин к этому моменту уже понял, что его противник был далеко не обычным игроком. Его изначальный порыв навстречу противнику без предварительного выяснения силы последнего, был довольно глупым решением.

Его прозвали Берсерком Мастером Меча, однако «Берсерк» в этом прозвище означало, что его игра была смелой и безудержной, но никак не бездумной. Ду Мин прекрасно осознавал, что он был всего лишь игроком среднего уровня на профессиональной сцене. Было вполне возможно, что среди аудитории скрывались другие про-игроки.

Когда он сражался с Танг Ро, Ду Мин использовал техники профессиональных игроков. Однако при встрече со своим нынешним оппонентом он испытывал огромное давление. Поэтому он больше не мог полагаться на свои техники, вместо этого он решил воспользоваться тактиками, которые были ему известны.

На данный момент его лучшим решением было отступить и выждать возникновения более благоприятной ситуации.

После своих действий Ду Мин «заслужил» волну недовольства от зрителей. Большая часть зрителей обладала посредственными навыками. Не только им, но даже про-игрокам было не просто опознать столь высокоуровневую технику как исчезающий шаг.

В то время как зрители проявляли свое недовольство в форме громкого ворчания, лица про-игроков становились все серьезнее. Они были согласны с Ду Мином по поводу того, что его противник был далеко не так прост.

Некоторые даже начали оглядываться вокруг себя. Они полагали, что кто-то из них мог незаметно отправиться на сцену, чтобы повеселиться. Однако вскоре они обнаружили, что все про-игроки находились на своих местах.

Что же произойдет дальше?

Всем было интересно это увидеть. Ду Мин решил отступить, в то время как его противник наоборот решительно рванул вперед.

Качнув копьем, Боевой Маг отправил в сторону Мастера Меча очередной зуб дракона.

Было очевидно, что этот новый участник не был новичком, однако он действовал по тому же принципу, что и Танг Ро, используя только низкоуровневые навыки. Кое-кто из профессиональных Боевых Магов мог сказать, что Танг Ро не лучшим образом распределила очки навыков. Вероятнее всего это было из-за того, что она умела использовать лишь низкоуровневые навыки и поэтому вложила все доступные ей очки именно в них, а остаток раскидала в случайном порядке.

Когда игрок распределял очки навыков, он не всегда стремился к увеличению урона.

Рассмотрим к примеру небесный удар. Чем выше был уровень этого навыка, тем больший подбрасывающий эффект он имел. Поэтому что касается этого навыка, то практически никто не вкладывал в него свои очки, чтобы увеличить его урон. Это делалось для того, чтобы увеличить его контролирующий эффект.

Когда речь шла о профессиональном уровне, то даже мизерные изменения в эффектах навыков играли свою роль. У каждого игрока был свой игровой стиль. Из этого следует, что и потребности у всех были разные. Одних устраивал подбрасывающий эффект от 7 уровня небесного удара, других даже эффект 9 уровня не мог удовлетворить.

Однако у этого Боевого Мага, начиная от самых простых навыков и заканчивая чейсерами, все они были прокачаны по максимуму.

Ду Мин не мог просто так игнорировать эти низкоуровневые навыки максимального уровня. Он не мог себе позволить сталкиваться с ними лоб в лоб, поэтому решил просто от них уклоняться.

В итоге зрители могли наблюдать историческую картину. Берсерк Мастер Меча вместо того, чтобы взять инициативу на себя и первым атаковать своего противника, в это время кружил вокруг него, уворачиваясь от ударов и ожидания возникновения удачной возможности.

Подобная сцена продолжалась в течение нескольких минут. Как ни старался, Ду Мин так и не смог найти брешь в обороне противника и был полностью подавлен его атаками.

К этому моменту если кто-то из зрителей не мог увидеть, что второй участник был не обычным игроком, тогда он просто ничего не понимал в Славе.

Даже если бы это было всего лишь шоу, в котором Ду Мин нарочно поддавался своему оппоненту, это не могло зайти настолько далеко, что Ду Мин словно превратился в маленькую мышку, которая наворачивала круги вокруг кота. Это было слишком унизительно!

- Почему Ду Мин не сражается? – в это время игроки, которые находились в приятельских отношениях с Ду Мином, очень за него переживали.

- Быть осторожным тоже не плохо, - заметил один из игроков.

- Он не может сражаться, - внезапно подал голос Джоу Зекай, который находился на самом краю секции Самсары.

- Что? – все дружно повернулись в его сторону.

В это время Джоу Зекай со всех углов внимательно осматривал происходящее на экране. После короткой паузы он все же ответил:

- У него нет возможностей.

- Нет возможностей? – ошеломленно переспросили про-игроки, которые не смогли этого заметить.

- То есть ты говоришь, это не то чтобы Ду Мин не хотел начать контратаковать, просто у него нет для этого возможностей? – с сомнением произнес один из игроков, после чего пристальнее присмотрелся к матчу. Капелька пота медленно стекла по его щеке. Нет возможностей… Это означало, что на этот раз Ду Мин был полностью подавлен.

Если у этого игрока стекла всего лишь одна капелька пота, тогда что говорить о Ду Мине? Его руки, голова и даже спина были покрыты холодным потом.

В начале он просто уклонялся от атак и наблюдал, выжидая того момента, когда его противник откроется.

Однако по прошествии нескольких минут Ду Мин обнаружил, что у него не было других возможностей, кроме как продолжать уклоняться. Когда его противник проводил атаку, Ду Мин не мог ни о чем подумать кроме как об уклонении.

Его противник проводил свои атаки не останавливаясь ни на миг. Шквал низкоуровневых навыков перемежаемых с обычными атаками обрушивался на Мастера Меча. Иногда в его направлении направлялись чейсеры.

Ду Мин изо всех сил искал возможность для контратаки, однако так и не смог ее найти.

Возможно, он был просто недостаточно хорош. Поэтому в этой ситуации его лучшим выбором было уклонение от атак.

Однако он просто физически не мог уклоняться от всех атак. Время от времени некоторые атаки все же доставали его персонажа. За Мастером Меча тянулась кровавая дорожка, что делало представляющееся глазам зрителей зрелище довольно жутким.

Он не мог и дальше продолжать только уклоняться от атак. Ему нужно было сражаться!

Именно к такому решению вскоре пришел Ду Мин. Он решил попробовать использовать несколько вещей, в которых он был еще не совсем хорош.

После того как Ду Мин принял решение, его персонаж тут же начал действовать. Он сделал выпад мечом, на острие которого начал конденсироваться свет.

- Боже, что за идиот! Разве это сработает?! – воскликнул Хуан Шаотян. Он все это время пристально следил за матчем и когда Ду Мин решил инициировать свою атаку с помощью выпада, не смог больше сдерживаться.

Боевое Маг тут же использовал зуб дракона, низкоуровневый навык, который также имел механику выпада.

- Уровень навыка Боевого Мага значительно выше! Да даже если бы они имели одинаковые уровни, зуб дракона имеет больший приоритет нежели выпад! Использовать выпад в такой момент, это все равно что искать смерть! – продолжил Хуан Шаотян. Стоит ли говорить, что все произошло так, как он и сказал? Встретившись на середине своего пути оба навыка вспыхнули в яркой вспышке, после чего копье Боевого Мага продолжило свое движение по направлению к голове Мастера Меча.

Голова Мастера Меча окрасилась кровью.

Е Сю не стал упускать момента короткого ошеломления Мастера Меча. Его персонаж провел комбинацию из еще нескольких атак, завершил которую небесный удар. Мастер Меча в очередной раз был подброшен в воздух. Ду Мин снова потерял своего противника из виду. Е Сю провел серию из еще нескольких атак, вот только теперь он закончил ее при помощи касания падающего цветка.

Мастер Меча отлетел под порывом ветра. Ду Мин тут же выровнял камеру, однако внезапно его тело оцепенело. Ударившись о стену, Мастер Меча подобно мячику для пинг понга отскочил назад.

Ду Мин вздрогнул. Перед собой он видел Боевого Мага который в это время поднимал двумя руками свое копье. Наконечник копья с каждым мгновением становился все ярче и ярче.

О-о-у! Хреновые дела! Ду Мин зарыдал в своем сердце.

Навык Боевых Магов 65 уровня: дракон разрывающий ранги!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 329 Дракон поднимает голову.**

Глава 329 Дракон поднимает голову.

Боевой Маг наконец использовал навык выше 40 уровня.

К тому же, это был навык 65 уровня: дракон разрывающий ранги.

Это был самый сильный навык Боевых Магов, если исходить лишь из физического урона, который он наносил. Навык 70 уровня, восходящий дракон парит в небесах, был аое навыком с комбинированным уроном. В совокупности он выдавал больше урона, чем дракон разрывающий ранги, однако если сравнивать только физическую составляющую, то тут дракон разрывающий ранги вырывался вперед.

Когда Ду Мин увидел, что на острие копья Боевого Мага начал конденсироваться холодный свет, он конечно же захотел увернуться. Тем не менее из-за того, что тело его персонажа пребывало в микростане после удара о стену, он не мог этого сделать.

Ду Мин начал паниковать и быстро нажимать клавиатурные клавиши в надежде, что когда спадет ошеломление, его персонаж тут же начнет двигаться.

В итоге, острие копья Боевого Мага становилось все ярче и ярче, пока наконец не разразилось пронзительно ярким лучом, который с молниеносной скоростью устремился к Мастеру Меча.

Атака Е Сю опустила его здоровье до половины и высоко подбросила вверх.

Взглянув на монитор, который показывал события от первого лица Мастера Меча, можно было увидеть, насколько сильным было его вращение в воздухе.

Вращение было настолько быстрым, что было трудно что-либо рассмотреть. В этот момент игрок мог полагаться лишь на свое чувство игры, опыт и знания.

Во время своего вращения Мастер Меча отправил несколько разрезов в сторону своего предполагаемого противника. Для зрителей его движения казались пустым жонглерством.

Сейчас всеобщее внимание было сосредоточенно на Боевом Маге.

В это время Боевой Маг держал в руках свое длинное копье. Его правая рука была отведена за спину, при этом сжимая начало древка, в то время как левая находилась ближе к навершию, устремляя его в небо.

Боевой Маг был готов использовать еще один высокоуровневый навык.

Навык Боевых Магов 65 уровня: яростный дракон пронзает сердце!

Довольно долгое время Боевой Маг не использовал никаких высокоуровневых навыков. Однако стоило ему начать, как они начали появляться один за другим. В это время Мастер Меча находился в воздухе, при этом беспорядочно вращаясь вокруг своей оси. Сможет ли Боевой Маг по нему попасть?

Сможет!

Реальность дала лучший ответ.

Когда Мастер Меча достиг своей пиковой точки после которой началось бы падение, к нему взлетело копье Боевого Мага. Подобно шаровой молнии, копье пронзило его падающее тело.

Яростный дракон пронзает сердце!

После того как Мастера Меча пронзило копье, он снова оказался подброшен в воздух.

Остановится ли на этом Боевой Маг?

Нет!

Боевой Маг рванул к телу Мастера Меча. Его копье трансформировалось в дракона, чей рев потряс небеса, когда он устремился к Мастеру Меча.

Ду Мин не собирался сдаваться. Он предвидел этого восставшего дракона парящего в небесах. Как только Боевой Маг использовал свой навык, Ду Мин тут же использовал падающий меч света, тем самым заставляя своего персонажа быстро опуститься на землю.

Попадет ли Боевой Маг восходящим драконом? Сердце каждого зрителя подскочило к горлу. В таком напряженном моменте они не знали на чью сторону им встать. Они могли лишь надеяться, что вскоре получат ответ на этот вопрос.

Нет, не попадет!

Падающий меч света изменил траекторию падения Мастера Меча. Из-за этого, направлявшаяся в его сторону голова дракона пролетела мимо него.

Того, кто смотрел вчерашнее выступление новичков, посетило чувство дежавю.

Это был матч Сун Сяна против Хань Вэньцина.

Благодаря печати орла Хань Вэньцин смог изменить положение тела своего персонажа в воздухе, из-за чего избежал столкновения с восходящим драконом Сун Сяна.

И вот теперь перед глазами зрителей про-игрок среднего уровня и неизвестный участник демонстрировали им похожую сцену.

Во вчерашнем матче это было решающее движение. После того как Хань Вэньцин уклонился от восходящего дракона, Сун Сян проиграл.

Что же касается текущего матча? Хотя это и не было решающим движением, тем не менее для Ду Мина, который все время находился под большим давлением, это была возможность для контратаки.

У такого мощного навыка как восходящий дракон парит в небесах была очень медленная остаточная анимация. Ду Мин планировал использовать тройной разрез после своего приземления, чтобы быстро добраться до Боевого Мага, прежде чем анимация его навыка подойдет к концу.

Как только голова дракона пролетела мимо тела Мастера Меча Ду Мин тут же принял решение действовать. Зрители, видевшие уклонение персонажа Ду Мина, были одного с ним мнения.

Тем не менее, пролетевшая голова дракона внезапно повернулась в сторону Мастера Меча, как будто у нее была шея, и с громким рыком начала пожирать его тело.

Восставший дракон парит в небесах достал Мастера Меча!!

Хотя Мастер Меча был все еще жив, Ду Мин был в полнейшей растерянности. Он понятия не имел, что только что произошло.

Комментаторы также пребывали в замешательстве. Хотя они и видели трансформацию навыка Боевого Мага, они просто не могли поверить, что это происходило на самом деле.

Лица профессиональных игроков застыли в шоке.

- Дракон поднимает голову??? Кто на сцене?? – все про-игроки прекрасно слышали громкий голос капитана Тирании, Хань Вэньцина. Даже комментаторы, которые находились недалеко от мест про-игроков, услышали его.

- Дракон поднимает голову? Это был дракон поднимающий голову?? – сказанное Хань Вэньцином быстро распространилось по рядам зрителей.

Не только зрители, даже большая часть про-игроков видела эту легендарную технику Боевых Магов только на видео записях. Согласно тому, что им было о ней известно, только один человек мог использовать эту технику.

Бог Битв, бывший владелец Одного Осеннего Листа – Е Цю!

Бог топового уровня, который по непонятной причине недавно покинул профессиональную сцену, сейчас продемонстрировал свой фирменный навык на ивенте всех звезд!

- Это на самом деле дракон поднимающий голову? Я все правильно увидел? Почему нам не показывают повтор? Почему не показывают повтор? – в это время недовольно бормотал Хуан Шаотян в рядах команды Синего Дождя.

- Значит вот оно что… - только и произнес Джоу Зекай.

Что касается команды Маленькой Травы, то Ван Екси выглядел наиболее спокойным, среди взволнованных профессиональных игроков. Он уже давно заприметил Танг Ро. Когда после нее появился сильнейший эксперт, Ван Екси уже понял, кто это был.

В это время все про-игроки продолжали ошеломленно обсуждать происходящие события. Если новое поколение про-игроков не было способно понять всеобщего волнения, их старшие товарищи тут же им все объясняли.

В конце многие бросали взгляды в сторону команды Великолепной Эры.

Лица игроков Великолепной Эры в этот момент выражали крайне сложные для понимания эмоции.

Кто-то был поражен. Кто-то колебался. На некоторых лицах застыло недоумение. Игроки испытывали целую палитру эмоций.

Лицо вице-капитана команды, Ли Хао, было мрачным как никогда. Однако после того как он заметил, что многие взгляды направлены в его сторону, он изменил выражение своего лица.

Глаза аса команды, Сун Сяна, были наполнены шоком и печалью. Он не мог не вспомнить о том, что ему вчера сказал Хань Вэньцин:

«Если бы это был Е Сю, он определенно попал бы этим восставшим драконом парящим в небесах.»

Теперь, когда возникла похожая ситуация, как и предсказывал Хань Вэньцин, восставший дракон нашел свою цель.

Сун Сян чувствовал себя так, как будто его ударили по лицу.

Дракон поднимает голову…

Сун Сян конечно же слышал об этой технике. Более того, он также знал теорию, которая лежала в основе этого микро движения. Он проводил свои исследования, однако пока так и не смог воплотить эту технику в жизнь.

Также он знал, что за последние несколько лет Е Цю не использовал дракона поднимающего голову.

Эта техника, без сомнений, была невероятно сложной. Знания, опыт и скорость рук. Игрок, который хотел ее использовать, должен был обладать всеми этими качествами на высшем уровне.

Ранее Сун Сян полагал, что Е Цю потерял свой навык и поэтому не мог больше использовать эту технику. И так как он был восходящей звездой, Сун Сян верил, что когда-нибудь он сможет ее освоить и поэтому особо не переживал.

Но сегодня…

- Не удивительно, что Хань Вэньцин сказал, что если бы на месте Сун Сяна был Е Цю, его восставший дракон попал бы по нему.

До Сун Сяна донеслись обрывки чужой речи. Во взглядах некоторых игроков Сун Сян мог различить намек на презрение.

Они как будто говорили ему: «Конечно, просто он недостаточно хорош!»

- Дракон поднимает голову… - крепко сжав кулаки тихо проговорил Сун Сян.

Про-игроки были настолько ошеломлены, что даже забыли о матче.

Тем не менее тот еще не закончился.

После того как Мастера Меча поразили три высокоуровневых навыка, он был все еще жив, хотя у него и оставалось мало здоровья.

Это было из-за того, что Танг Ро как попало распределила очки навыков. Из-за того, что она раскидала все доступные ей очки в низкоуровневые навыки, единственным прокачанным по максимуму высокоуровневым навыком был боевой дух. Остаток очков она раскидала случайным образом. Она прокачала три навыка, однако их уровни оказались достаточно малы для того, чтобы наносить полагающееся им количество урона.

В итоге, после восставшего дракона парящего в небесах, Боевой Маг Е Сю вновь устремился к Мастеру Меча.

К этому моменту Ду Мин уже потерял всю свою волю к борьбе.

Он понятия не имел как этот восставший дракон поразил его персонажа. Он даже хотел покинуть свое место, чтобы посмотреть повтор этого движения.

Из-за того, что Ду Мин потерял волю к борьбе, а также уверенность в себе, движения его персонажа были очень вялыми. Он не мог ни о чем думать, а его действия потеряли всякий смысл.

Один удар, два удара, три удара…

Его персонажа продолжали осыпать низкоуровневые навыки.

Ду Мин по-прежнему находился в своем собственном маленьком мире. Его настроение упало ниже некуда. Поэтому его Мастер Меча быстро пал.

И только после этого про-игроки наконец осознали, что матч подошел к концу.

После того как Ду Мин проиграл, весь стадион пребывал в шоке.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 330 Тихий уход.**

Глава 330 Тихий уход.

По сравнению с про-игроками, зрители вели себя намного спокойнее. Большая часть из них поддерживала Ду Мина. Это был великолепный матч и они конечно же хлопали, однако это были всего лишь вежливые хлопки победившему игроку. Что бы ни произошло, они не могли радоваться поражению Ду Мина.

Тем не менее хотя в этот раз Ду Мин и проиграл, зрители не стали выражать свое недовольство. Это было из-за того, что те, кто понимал Славу, также понимали, что Ду Мин сражался не против какого-то рядового игрока, а против настоящего эксперта. Более опытные игроки были сродни про-игрокам и также опознали легендарного «дракона поднимавшего голову.»

Это было слишком невероятно, чтобы в это поверить, тем не менее это происходило прямо перед ними.

Кем был этот участник, победивший Ду Мина?

Каждый хотел знать ответ на этот вопрос.

Чень Го, изначально горячо поддерживающая Е Сю, будто примерзла к сиденью, когда тот использовал дракона поднявшего голову. Она сохраняла прямую осанку до момента, пока Ду Мин не проиграл.

Дракон поднимает голову!

Чень Го была опытным игроком Славы. Более того, она была фанатом Великолепной Эры на протяжении многих лет, тогда как она могла не узнать уникальную технику Е Цю?

Чень Го мысленно вернулась в тот зимний вечер.

«Давай я расскажу тебе секрет. На самом деле я Е Цю…»

Чень Го все еще помнила эти слова, однако в то время она просто им не поверила. Это произошло из-за того, что она своими глазами видела удостоверение личности Е Сю. Кто-то мог называться разными именами, вот только этот кто-то не мог иметь несколько удостоверений личности, верно?

Удостоверение личности развеяло все сомнения Чень Го относительно Е Сю. С тех пор она рассматривала Е Сю как бывшего про-игрока, который не смог достичь каких-то высот и поэтому у него не было выбора кроме как устроиться работать в интернет кафе.

Хотя Е Сю и демонстрировал удивительный уровень навыков, Чень Го все это списывала на его киберспортивное прошлое. На профессиональной сцене игроки обладали совсем другими навыками. Тем не менее было не важно, насколько они были плохи в своем кругу. Их навыки все равно превосходили навыки обычных игроков на целую голову. Поэтому Чень Го и не заподозрила ничего странного.

Однако теперь перед ней возник дракон поднявший голову! Никто раньше не мог повторить эту технику кроме Е Цю, однако сейчас это сделал Е Сю…

«Может быть он на самом деле Е Цю?» - мысли Чень Го находились в беспорядке.

В этот момент Чень Го была не единственной пребывающей в замешательстве. После того как Ду Мин проиграл, ведущий не знал, что ему делать. В своих мыслях он прокручивал одну и ту же сцену, когда оба игрока продолжали непрерывно сражаться…

- Ээ… Как неожиданно. Кажется Ду Мин очень любезен сегодня! В этот раз он снова позволил незнакомцу победить. Ха ха. Участник, наверное вы чувствуете себя отлично, победив про-игрока? – после того как ведущий объявил о завершении матча, он начал оправдывать проигрыш Ду Мина. По его словам выходило, что это Ду Мин позволил победить своему оппоненту.

Ведущий был конечно же знаком со Славой, однако его слова стали индикатором того, что он вовсе не смотрел матч.

В прошедшем матче и не пахло вежливостью Ду Мина. Он был подавлен с самого начала и до самого конца. В этом определенно не было никакого проявления вежливости.

После того как ведущий закончил говорить, зрители начали проявлять свое недовольство возмущенными возгласами. Представлять матч в таком свете было слишком постыдно.

Слыша реакцию зрителей ведущий осознал, что он допустил ошибку. Однако в этот момент его заботило совсем другое. Он смотрел на большой экран опасаясь того, что после своего поражения Ду Мин захочет провести еще один матч.

Тем не менее его опасения не оправдались. На большом экране в этот момент показывали повтор дракона поднимающего голову. Комментаторы возбужденно приговаривали:

- А теперь давайте посмотрим повтор. Повтор.

- Смотрите внимательно, падающий меч света должен был позволить Мастеру Меча увернуться от восставшего дракона, однако… неожиданно его голова повернулась и просто таки вгрызлась в его тело! Это без сомнения дракон поднимающий голову! Это определенно он! Кто же на самом деле этот неизвестный участник? Из-за небольших технических накладок мы не смогли увидеть его появление на сцене, однако теперь, когда матч наконец подошел к концу, мы наконец узнаем его личность. Думаю большинство из нас думают об одном и том же имени – Е Цю!

При просмотре повтора, речь комментатора ошеломила ведущего.

«Этот парень был Богом Е Цю?» - ведущий стал вспоминать внешность парня, который согласился спустить Танг Ро со сцены. Однако из-за того, что он очень торопился, ведущий просто не придал ей большого значения.

- Чего же ты ждешь! Быстро представь всем этого участника, – раздался недовольный комментаторский голос в наушнике ведущего. Ведущий наконец успокоился и посмотрел на большой экран. К этому моменту оба персонажа уже покинули игру и поэтому тот вернулся к своему обычному состоянию.

Пройдя к центру сцены ведущий попросил обоих игроков спуститься к нему со своих игровых платформ.

Ду Мин спустился первым. В этот раз на его лице не было и следа депрессии, когда он проиграл Танг Ро. На этот раз на его лице можно было прочитать неподдельное удивление.

С противоположного конца сцены спускалась Танг Ро. Ее лицо лучилось теплой улыбкой.

Но кроме нее там больше никого не было!

Участника, который представил себя заменяющим игроком, нигде не было видно.

- А он? – ведущий проигнорировал стоящего с ним рядом Ду Мина и в первую очередь обратился к Танг Ро.

- Кто он? – вопросом на вопрос ответила Танг Ро.

- Твой друг. Тот, кто только что сражался, - пояснил ведущий.

- А, он отошел в уборную.

- Уборную… - ведущий чуть не упал в обморок. Команда трансляции заметила заминку, после чего в наушнике ведущего раздались удивленные голоса:

«Этот парень. Куда он подевался?»

- Он в туалете… - тихо ответил ведущий. До него раздался звук, как будто на том конце наушника кто-то упал.

Ведущий, персонал ивента, зрители и даже профессиональные игроки, все они хотели увидеть победившего участника.

- Включите свет! – распорядились организаторы ивента. Стадион тут же осветился светом. Все уставились на сцену, однако кроме стоявших на ней трех человек, там больше никого не было.

- Ээ, у нашего победителя заболел живот, поэтому он отошел в уборную… - уклончиво объяснил ведущий.

- Думаю нам не стоит ждать его возвращения… - обратилась Тан Ро к ведущему.

В ответ на это ведущий помрачнел. Уход в уборную был простой отмазкой. Мог ли он ускользнуть? Это лишь подтверждало то, что этот парень мог быть Богом Е Цю, ведь тот также никогда не появлялся на публике.

Ведущий начал погружаться в себя, однако его быстро возвратили назад голоса в наушнике.

Что касается про-игроков, то из-за того, что они не видели лица победившего участника, они могли лишь делать предположения о его настоящей личности.

- Это он. Это точно он! – сказал Хуан Шаотян Юй Вэньчжоу. – Уборная? Ты веришь в это? Скорее всего он уже покинул стадион, чтобы не быть раскрытым!

- Да, - кивнул головой Юй Вэньчжоу. – Он очень опытен в игре кошки мышки. Скорее всего они не смогут его найти.

- Хе хе, дракон поднимает голову… - пробормотал Хуан Шаотян, после чего перевел взгляд на уродливое выражение лица Сун Сяна. – Он похож на того, кому недавно засветили по лицу. Может быть Е Цю работает в паре с Хань Вэньцином?

- Это довольно нормально использовать дракона поднимавшего голову в той ситуации, - рассудительно пояснил Юй Вэньчжоу.

Амбиции Тирана, Маленькая Трава и т.д. Было много про-игроков знакомых с Е Цю. В этот момент все они задрав голову просматривали повтор матча.

- Дракон поднимает голову… - задумчиво повторил Хань Вэньцин.

Е Цю на протяжении последних двух лет не использовал эту технику. Было ли совпадением, что именно в это день он решил это сделать перед лицами миллионов игроков?

Дракон поднимает голову… Может этим он пытался сказать, что он сам не собирается опускать голову? Быть может это было заявлением о его возвращении?

После того как он незаметно ускользнул со сцены, большинство про-игроков только еще больше уверились в том, что это был Е Цю. Они продолжили обсуждать это событие, однако на самом деле тут нечего было обсуждать. Просто они оказались застигнуты врасплох, поэтому у них и была такая реакция. Е Цю просто тихо покинул сцену. Он проделывал это каждый раз. Он никогда не показывался перед публикой. Все, что он оставлял после себя, были его невероятные достижения.

- Ду Мину на самом деле не повезло…

После того как Ду Мин вернулся на свое место, своим видом он походил на призрака. Многие сочувствовали ему.

В конце концов все они были лишь зрителями. Никто не мог быть более шокированным и напуганным чем Ду Мин. Изначально он полагал, что проведет несколько легких матчей с обычными игроками. Однако в итоге он оказался полностью разбит. После того как он вернулся на свое сиденье, к нему подошли несколько его приятелей, чтобы утешить его. Однако прежде чем ответить им, ему приходилось долго обдумывать свой ответ. Этим он очень напоминал Джоу Зекая.

Е Цю.

В каждом уголке стадиона обсуждалось это имя. Тем временем ведущий продолжил придерживаться расписания и пригласил на сцену очередного про-игрока. Однако зрители довольно вяло отреагировали на его появление. Было слишком очевидно, что их разум еще не был готов двигаться дальше.

К этому времени Танг Ро уже успела вернуться на свое место. Зрители уделяли ей больше внимания, чем про-игроку, который только что поднялся на сцену.

Чень Го больше не могла изображать из себя статую. После того как Танг Ро вернулась обратно, она некоторое время смотрела на нее, после чего спросила:

- А он?

- Он ушел пораньше, - ответила Танг Ро, при этом осматриваясь по сторонам. Все находящиеся рядом с их местами зрители сейчас смотрели на нее. Один из них даже осмелился лично к ней подойти и спросить, был ли заменявший ее игрок Е Цю.

Слышавшие вопрос этого человека зрители затаили дыхание в ожидании ответа.

- Пошли! – решительно сказала Чень Го, после чего встала со своего места и потянула за собой Танг Ро.

Зрители не могли остановить их, поэтому им ничего не оставалось кроме как наблюдать, как две девушки покидают стадион, оставляя их без ответа.

В это время ведущий собирался вызвать на сцену следующего участника, однако до этого уже никому не было дела.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 331 Как будто ничего не произошло.**

Глава 331 Как будто ничего не произошло.

Ивент всех звезд продолжался. В это время Е Сю в одиночестве стоял у входа на стадион.

Он был хорошо знаком с подобными ситуациями. В прошлом, когда он еще был профессиональным игроком, ему приходилось первым покидать сцену. Он никогда прежде не участвовал в пресс-конференциях ни до, ни после матчей.

С ростом Славы и его популярности, также возрастала интенсивность блокады со стороны медийных компаний. Умудриться за столько лет не раскрыть свою личность было не проще, чем создать новую эру.

Е Сю обернулся к большому, ярко освещенному стадиону. По сравнению с ним он выглядел таким маленьким.

- Тц, тц, - цокнул он языком. Е Сю уже было хотел отправиться в отель, когда заметил краем глаза девушку, которая сидела на перилах через дорогу от входа на стадион. На ее шее болтался бинокль. После того как их взгляды встретились, она помахала ему рукой.

- Невероятно. Она даже быстрее меня, - Е Сю помахал ей рукой в ответ, после чего направился к ней.

- Хе хе, - ухмыльнулась Су Мученг и спрыгнула с перил. Она снова была одета в плотную одежду, также на ней была бейсболка и маска для лица. Если бы Е Сю не был хорошо с ней знаком, он бы вряд ли смог ее узнать.

- Матч подошел к концу. Хочешь перекусить мороженым? – предложила Су Мученг.

- Магазин еще открыт? – удивленно спросил Е Сю.

- Открыт! – Су Мученг взяла бинокль и посмотрела через него на другую сторону улицы.

- Смотри, - сказала она, после чего передала бинокль Е Сю. Е Сю на самом деле увидел маленький магазинчик продающий мороженое, который располагался через одну улицу от стадиона Самсары. И он все еще был открыт!

- Сейчас же зима, - сказал Е Сю.

- Зима это лучшее время, чтобы полакомиться мороженым. Оно не станет быстро таять как летом, поэтому можно растянуть удовольствие, - ответила Су Мученг.

- Ну хорошо, тогда пошли! – согласился Е Сю.

Су Мученг перелезла через перила.

- Будь более цивилизованной… - пробормотал Е Сю, однако тут же последовал ее примеру.

После пересечения улицы ребята оказались на маленькой улочке. Маленький магазин мороженого по-прежнему находился на своем месте. Под навесом находились четыре небольших столика, на два человека каждый. Сорта продаваемого морожена были написаны на морозильной камере, где рядом с каждым наименованием в ручную была проставлена цена. Хозяином магазина был дядюшка примерно сорока лет. Когда он увидел, что к нему пришли посетители, он никак на них не отреагировал. Он просто молча стоял у морозильной камеры ожидая, когда они подойдут к нему и сделают свой заказ.

- Я бы хотела это, вот это, еще это и вот то. Можно мне четвертую часть от каждого мороженого? – умело выбрала мороженое Су Мученг.

- Конечно, - владелец взял большую чашку, после чего поместил туда четыре сорта мороженого выбранного Су Мученг. После этого он воткнул в мороженое маленькую ложечку и передал его ей. Сделав это, он переместил свой взгляд на Е Сю.

- У вас здесь можно курить? – спросил Е Сю.

- Да, - просто ответил владелец и, видя, что Е Сю не собирается ничего заказывать, просто перестал обращать на него внимание.

В это время Су Мученг устроившись за маленьким столиком быстро поедала мороженое. Е Сю закурил, после чего сел напротив нее.

Погода была холодной, как мороженое Су Мученг. Знакомое чувство посетило обоих ребят, от чего каждый из них ощутил прилив тепла внутри себя.

В это время Чень Го и Танг Ро наконец покинули стадион.

Чень Го приготовила свой бинокль. Она попыталась с его помощью найти Е Сю, однако так никого и не обнаружила.

- Какой он быстрый! – сказала она. Вместе с Танг Ро она довольно быстро покинула стадион, однако не смогла его застать.

- Он сказал, что первым вернется в отель, - добавила Танг Ро.

- Тогда пошли. Мы возвращаемся! – сказала Танг Ро, после чего поймала такси, на котором девушки быстро вернулись в отель. Они не стали заходить в свою комнату, вместо этого они сразу направились к двери Е Сю. Постучавшись, они довольно долгое время дожидались ответа, однако его так и не последовало.

- Он еще не вернулся? – спросила Чень Го. – Куда он мог пойти?

- Может он решил прогуляться. Давай подождем! – ответила Танг Ро, после чего пошла открывать свою дверь.

- Он на самом деле Е Цю? - спросила находящаяся позади нее Чень Го.

- Угу… - беспомощно ответила Танг Ро. Чень Го уже в седьмой раз задавала ей этот вопрос.

- Этот парень… - пробормотала себе под нос Чень Го в это время включая телевизор. После этого она переключилась на киберспортивный канал. Там все еще транслировали ивент всех звезд, где про-игроки принимали вызовы от зрителей. Как и следовало ожидать, больше не происходило ничего не обычного. Про-игроки с легкостью побеждали выбранных из зрителей участников. Кроме тех, кого выбирали для участия в ивенте, больше никто не испытывал особо сильных эмоций.

Взгляд Чень Го потускнел. Было очевидно, что ее сейчас не заботила трансляция. Едва услышав малейшее движение за пределами их номера, она стрелой летела к двери, однако, каждый раз ей приходилось возвращаться назад с разочарованным выражением лица.

- Куда он делся? – пробормотала она. Чень Го некоторое время наблюдала за дорогой из окна номера, после чего еще раз сходила к номеру Е Сю, посмотреть, ни пришел ли он. Таким образом, под бесплотные метания Чень Го подошел к концу второй день ивента всех звезд. Е Сю по-прежнему не возвращался.

- У него даже нет телефона, - ворчала себе под нос Чень Го. После окончания ивента всех звезд, трансляция переключилась на показ послеивентовой пресс-конференции. Главной темой для обсуждений были конечно же матчи, в которых про-игроки выступали против обычных зрителей. Ду Мин был выбран для участия в пресс-конференции из-за того, что он был одним из главных действующих лиц прошедшего вечера.

К этому моменту Ду Мин уже успел привести себя в порядок. Если бы он переживал по поводу каждого своего поражения, тогда он бы просто не смог удержаться на профессиональной сцене. Хотя он несколько раз и проиграл обычному игроку, что было довольно унизительно, тем не менее после этого он четыре раза подряд сумел выиграть. Тем более, что навыки победившей его несколько раз девушки, получили высокую послематчевую оценку.

Что касается второго сражавшегося с ним участника, то не смотря на то, что никто не видел его лица, практически все были уверены, что это был Е Цю.

Таким образом выходило, что Ду Мина не в чем было винить. Он не собирался выставлять себя в некрасивом свете, поэтому вежливо похвалил навыки Танг Ро, а также выразил свое уважение Богу.

- Что ты думаешь о неожиданном появлении Бога Е Цю в ивенте всех звезд? – репортеры задавали этот вопрос практически каждому про-игроку у которого они брали интервью. Более того, они пошли дальше и задали этот же вопрос нескольким зрителям.

Зрители обычно отвечали в очень развязной манере. Что касается профессионалов, они тщательно подбирали слова и не говорили ничего определенного.

Журналисты не могли упустить возможности поинтересоваться мнением игроков Великолепной Эры по поводу появления их бывшего капитана на большой сцене. Те в свою очередь достаточно откровенно отвечали, что они надеются, что у него все хорошо. В их ответах не содержалось какой-то содержательной информации. К сожалению для журналистов, они нигде не могли найти Су Мученг. Из-за того, что всем было хорошо известно, что она была близка с Е Цю, они хотели задать ей пару вопросов.

Вишенкой на торте стало интервью с Хань Вэньцином. Жесткий капитан Тирании прямым взглядом уставился в камеру и произнес:

- Я буду ждать твоего возвращения.

Эта фраза стала самой большой находкой для журналистов во всей пресс-конференции. Многие стали гадать о том, планировал ли Е Цю возвратиться на профессиональную сцену. В пользу этого вывода говорило то, что Е Цю использовал дракона поднявшего голову, технику, которую он не использовал в течении вот уже двух лет… Его выступление было своего рода посылом, что он еще не отошел от дел.

Слыша высказанные журналистами предположения, Чень Го обволокло теплое чувство удовлетворения. Когда все задавались вопросом, как Е Цю сможет вернуться на большую сцену, Чень Го с решительностью подпрыгнула со стула, после чего проговорила в слух:

- Когда этот парень вернется, я обязательно его об этом спрошу!

После этого она снова подошла к окну, после чего вновь отправился к двери Е Сю. Видя, что уже становится достаточно поздно, а Е Сю еще не пришел, Чень Го начала волноваться:

- Только не говорите мне… что после того как он раскрыл себя, он больше не вернется.

- Этого не может быть, верно? – с сомнением произнесла Танг Ро.

- Он… он ведь еще не получил свою первую зарплату, - внезапно произнесла Чень Го. В ее голосе чувствовалось сожаление. Хотя она еще не могла совместить в своей голове образы Е Сю, этого ленивого, вечно подтрунивавшего над ней парня, и Бога Е Цю, который являлся ее кумиром, тем не менее мысль о его уходе вызывала в ней чувство горечи.

После своих слов Чень Го тихо присела на край кровати.

- Он вернется, - решила утешить ее Танг Ро.

Как только она это сказала, девушки услышали звук шагов за дверью их номера. Из-за своего настроения, Чень Го лишь тяжело вздохнула и не стала ничего делать.

Вот только в этот раз шаги становились все ближе и ближе, пока не остановились рядом с их дверью.

- Он вернулся? – Чень Го все еще находилась в прострации. Поэтому на этот раз это произнесла Танг Ро. Сказав это, она пошла проверить свою догадку. Открыв дверь своего номера, она обнаружила Е Сю, который возился со своей дверью.

- Ты еще не спишь? – спросил Е Сю, когда увидел открывшую дверь Танг Ро. Услышав голос Е Сю, Чень Го со скоростью ветра полетела к двери. Наконец открыв свою дверь, Е Сю обратился к девушкам:

- Постарайтесь лечь спать пораньше, - после чего прошел в свою комнату.

Чень Го о стольком хотела его спросить, однако этот парень просто скрылся в своей комнате.

- Что только что произошло? – непонимающе спросила она.

- Это похоже на то… что все идет так, как будто ничего не произошло … - улыбнулась Танг Ро. Она понимала, что вскоре последует взрыв.

Чего и следовало ожидать, когда Чень Го пришла в себя, она начала бешено колотить в двери Е Сю. Спустя мгновение Е Сю открыл дверь. Его лицо было наполнено замешательством, как будто он на самом деле не понимал, что происходит. Увидев Е Сю, Танг Ро просто лишилась дара речи.

- Что случилось? – спросил Е Сю.

- Тебе следует объясниться! – яростно набросилась на него Чень Го. Ранее она прокручивала в голове момент их встречи. По ее мнению Е Сю и Е Цю были полными противоположностями. Теперь, когда она узнала, что это был один человек, стоит ли ей обращаться с ним как со своим кумиром, которого она поддерживала на протяжении многих лет, или оставить все как есть и продолжать общаться с ним как с сотрудником ее кафе?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 332 Смущающее прошлое.**

Глава 332 Смущающее прошлое.

Изначально Чень Го сомневалась в том, как ей следует себя вести с Е Сю. Однако после того, как этот парень сделал вид, будто ничего не произошло и тем самым очень ее разозлил, Чень Го решила обращаться с ним как раньше.

- Хорошо, - кивнул Е Сю. – Что ты хочешь, чтобы я объяснил?

- Ты…- Чень Го выглядела так, будто она была готова наброситься на него в любую минуту. Почувствовав опасность момента Танг Ро встала между этими двумя. После этого она начала заталкивать ребят в комнату, при этом приговаривая:

- Давайте вы сначала присядете, прежде чем начать разговор!

- Усаживайтесь где удобно, - пройдя в комнату Е Сю взял на себя обязанности хозяина.

- Что с тобой происходит? – спросила Чень Го после того как присела. Ее тон голоса был гораздо спокойнее чем прежде, тем не менее было видно, что она прикладывает немалые усилия, чтобы держать себя в руках.

- Ну хорошо, я Е Цю. Разве в самом начале я тебе об этом не сказал?

- Разве тот раз мог считаться? – со злостью в голосе спросила Чень Го.

- Тогда что мне нужно было сделать, чтобы он мог считаться? – парировал Е Сю.

Чень Го ничего не ответила. Это была правда! Что он должен был сделать, чтобы она ему поверила? Чень Го не могла сдержаться, чтобы не подумать об этом. Поразмыслив немного, она вспомнила, почему была так уверена, что Е Сю это не Е Цю. Все дело было в его удостоверении личности.

- Если ты Е Цю, тогда что насчет Е Сю? – продолжила допрос Чень Го.

- Е Сю это тоже я!

- Почему у тебя два имени?

- А вот это уже сложный вопрос, - ответил Е Сю.

Чень Го выпрямилась, приготовившись выслушать. В итоге ее прямая осанка ни к чему ни привела. Е Сю вел себя так, как будто он уже ответил на ее вопрос. После этого он немного наклонился к Чень Го, тем самым показывая, что ждет от нее следующего вопроса.

Лицо Чень Го начало мрачнеть. В это время Танг Ро молчаливо смотрела в окно. Без сомнения, каждому было бы интересно узнать, почему у Е Сю было два имени, тем не менее он ясно дал понять, что не намерен давать ответ на этот вопрос.

Через оконное отражение Танг Ро видела, как Чень Го сжала свои кулаки и спросила:

- Почему у тебя два имени? – Чень Го полагала, что Е Сю должен был понимать, что это был самый важный вопрос, по которому он должен был объясниться.

- Я не могу тебе этого сказать, - ответил Е Сю.

- Почему?

- Потому что… это секрет, - беспомощно произнес Е Сю.

Е Сю не желал отвечать. Не важно, насколько Чень Го было любопытно, она не могла заставить его силой ответить на этот вопрос. Сделав глубокий вдох, она призвала себя к спокойствию. После этого она спросила:

- Тогда какое из двух имен настоящее?

- Догадайся?

Глубокий вдох! Глубокий вдох!

Чень Го сделала несколько глубоких вдохов после чего медленно встала. Она несколько раз прошлась вдоль комнаты, после чего остановилась у окна.

- Я видела твое удостоверение личности. Хотя лично я не могу сказать, является ли оно настоящим, тем не менее при регистрации в отеле не возникло никаких проблем, поэтому судя по всему оно настоящее, - сказала Чень Го.

- Но ты также был в профессиональном Альянсе. Насколько я знаю про-игроки также должны использовать свои удостоверения личности. Я не знаю, помог ли тебе Альянс использовать другое имя. В этом я не могу быть уверена.

- За все семь лет твоей игры в профессиональном Альянсе ты ни разу не показывался на публике. Если бы я предположила, что ты сделал это потому, что просто хотел сохранить свой секрет, тогда при нашей первой встрече ты бы не говорил о том, что ты Е Цю. У тебя определенно должны быть другие причины не раскрывать свою личность на публике. Поэтому скорее всего Е Цю это фейковая личность, которую ты создал для того, чтобы скрыть себя настоящего. Выходит, что Е Сю это твое настоящее имя, я права?

Объяснение Чень Го основывалось на догадках, тем не менее оно было довольно логично. Высказав свои мысли она уставилась на Е Сю, ожидая его ответа.

Некоторое время Е Сю ничего не отвечал, после чего, кивнув головой произнес:

- Кажется, было довольно легко догадаться, хех.

- Что значит легко? Ты свысока смотришь на мои аналитические способности? – со злостью в голосе проговорила Чень Го.

- Это был красивый анализ, - Е Сю захлопал в ладоши.

- То есть ты говоришь, что я права?

- Можно мне не отвечать на этот вопрос?

- Ты на самом деле не хочешь, чтобы я сегодня легла спать?! – сжав зубы процедила Чень Го.

- Ну хорошо, признаю. Ты права. Е Сю. Я Е Сю, - кивнул головой Е Сю.

- Зачем тебе понадобилось использовать фейковое имя? Почему ты не хочешь раскрывать свою личность? От кого ты прячешься? – Чень Го начала задавать более глубокие вопросы.

Е Сю встал. Он так же как и Чень Го прошел к окну и посмотрел через него на улицу. Танг Ро взглянула на его лицо и с удивлением обнаружила, что он, казалось, пребывал в колебании. Она первый раз видела подобную эмоцию на лице Е Сю.

Чень Го молчаливо вернулась на свое место. Она спросила обо всем, что хотела узнать. Если Е Сю не захочет отвечать, она не станет его заставлять.

- Ну… - Е Сю повернулся в сторону Чень Го. На его лице можно было увидеть горькую улыбку. – На самом деле причина довольно смущающая.

- О? - обе девушки навострили ушки. Им было интересно, Е Сю на самом деле решил все им рассказать?

- В общем суть в том, что я убежал из дома, - сказал Е Сю.

- Ты… убежал из дома? – глупо повторила Чень Го. Танг Ро наградила Е Сю странным взглядом, который, впрочем, быстро исчез.

- Почему ты это сделал? – спросила Чень Го.

Е Сю ничего не ответил. Однако ответило его лицо. Оно как будто говорило: «Сама знаешь почему».

До Чень Го начало медленно доходить, ее лицо выражало крайнюю степень удивления.

- Это ведь не из-за того, что ты хотел играть в компьютерные игры? – спросила она.

Е Сю слабо улыбнулся.

Девушки переглянулись между собой. Даже Чень Го, которая очень любила Славу, не могла понять действий Е Сю. Убежать из дома для того, чтобы играть в игры… Может у него что-то не так с головой?

Комната погрузилась в тишину. В воздухе витала неловкость. Девушки явно не знали, что ответить на откровение Е Сю. В это время он вернулся на свое место. Лицо Е Сю имело довольно спокойное выражение. Однако когда Чень Го получше в него вгляделась, то кроме опытного Бога и яростно курящего демона, она разглядела еще одну его личность – невероятно наивного ребенка.

- Ты… Как давно ты убежал? – Чень Го первой нарушила тишину.

- Десять лет назад!

- А когда вышла Слава? – спросила она.

- Примерно в то же время.

- Так ты убежал, чтобы играть в Славу?

- Не совсем. До Славы я также играл и в другие игры, - ответил Е Сю.

Чень Го не стала копать глубже, потому что не видела в этом особого смысла. Чтобы вложить всего себя в игры, Е Сю ушел из дома. После того как вышла Слава, он полностью посвятил себя ей, взошел на про-сцену и стал опытным игроком божественного уровня.

Результат его действий был на лицо. С другой стороны Чень Го надеялась, что за поступком Е Сю скрывается какая-то трагическая история, которая вынудила его убежать из дома.

К сожалению Е Сю уже признался, что совершил свой поступок по причине того, что ему просто хотелось играть в компьютерные игры, более того, его это очень смущало.

Е Сю все прекрасно понимал. Ему повезло сразу в двух вещах. Во-первых, он был талантлив, а во-вторых, его побег практически совпал с открытием Славы. Если бы не удача, все могло закончиться довольно трагическим образом.

- Тогда что насчет настоящего? Ты никогда не возвращался домой? – спросила Чень Го.

- Возвращался.

- И?

- Мы расстались не лучшим образом.

- Почему?

- Потому что в глазах семьи заработок на жизнь посредством игр не может считаться честной профессией, - спокойно ответил Е Сю.

Чень Го промолчала. Будучи игровым фанатом она прекрасно понимала эту точку зрения. Хотя сейчас киберспорт и развивался семимильными шагами, а про-игроки получали хорошие заработки и любовь фанатов, тем не менее им приходилось отказываться от школы. В дополнение ко всему у киберспортсмена была очень короткая карьера. Не было никакой системы которая гарантировала бы хорошую жизнь после того, как профессиональный игрок оканчивал свою карьеру.

Шансы на то, чтобы стать профессиональным игроком были довольно невелики. Среди всех играющих в Славу людей, только около двухсот человек смогли пробиться на профессиональный уровень.

Ни одна семья не захотела бы для своего ребенка такой судьбы. У каждого профессионального игрока в Альянсе в прошлом был момент сожаления. Среди них всех Е Сю имел одну из самых трагичных судеб.

Он убежал из дома для того, чтобы играть. Чень Го, да даже сам Е Сю чувствовали, что он оказался выброшенным за борт. Игроки чувствовали себя очень скверно, если на них начинали смотреть свысока.

- Ну, ты по крайней мере преуспел! – внезапно произнесла Чень Го из-за того, что почувствовала, что чувство презрения, которое на мгновение ее посетило, не было правильным. Кое-кто считал, что игромания была страшным наркотиком, электронной версией героина. Для Чень Го и других игроков игры были способом убить время. Но чем были игры для Е Сю и других профессиональных игроков?

Е Сю не стал бы уходить из дома для того, чтобы просто повеселиться. Чень Го чувствовала, что именно в этом свете обществу представлялся его поступок.

На самом деле Е Сю ушел из дома в погоне за страстью, за своими идеалами, за своей мечтой в конце концов!

Если молодой человек покидал дом в надежде осуществить свою мечту в музыке, подвергся бы он такому же общественному осуждению?

Или если кто-то пытался воплотить свою страсть в науке, смогли бы люди рассмотреть в его порыве амбиции и страстное желание?

Существовало множество других примеров. Просто не многие решили посвятить себя играм.

Что касается Е Сю, то он никогда не изменит своей страсти и своей мечте.

«Даже еще после десяти лет, я не устану!»

Чень Го вспомнила улыбку Е Сю, когда он произносил эти слова и неожиданно ей захотелось заплакать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 333 Бессонная ночь.**

Глава 333 Бессонная ночь.

Чень Го никогда не умела хорошо контролировать свои эмоции. Когда ей было смешно, она смеялась. Когда она злилась, это видели все. Когда ей хотелось плакать, это было еще более проблематично. Она никогда не сдерживала слезы.

Когда Чень Го подумала о прошлом Е Сю и о его нынешней беспомощности, ее нос уже начал шмыгать. Это было верным признаком того, что скоро должны были появиться и слезы.

- Я пошла спать, - поспешно произнесла Чень Го, после чего поспешила покинуть номер Е Сю.

Е Сю был удивлен. Он думал, что Чень Го продолжит его допрашивать. Кто бы мог подумать, что она решить убежать подобным образом.

Е Сю почесал затылок и перевел взгляд на Танг Ро. Та улыбнулась, после чего произнесла:

- Ну, я думаю и мне пора отдохнуть.

- Хорошо, - кивнул Е Сю. После этих слов он закурил.

Стоя на пороге, Танг Ро внезапно обернулась:

- Ты когда-нибудь жалел о своем уходе из дома? – спросила она.

- Никогда. Мне было немного грустно. Если бы я сожалел, то уже давно вернулся обратно. Мы по-прежнему остаемся семьей, - ответил Е Сю.

- Это так, - сделав паузу, Танг Ро кивнула головой и вышла из номера.

Дверь в их номер не была заперта, но Танг Ро не стала сразу в него входить. Она постояла какое-то время прислонившись к стене и только после этого вошла. Войдя, она увидела Чень Го, развалившуюся на кровати. Ее голова была зажата между двух подушек, напоминая собой композицию бутерброда.

- Оу! Что случилось? Тебе не нравится твоя прическа? – пройдя к кровати спросила Танг Ро.

- Ты вернулась… - ответила Чень Го, как будто ничего не произошло. Подушки к этому времени высушили ее слезы, однако они не могли избавить ее от покраснения глаз. Танг Ро улыбнулась, как будто она ничего не заметила и сказала, чтобы Чень Го пораньше легла спать.

Вскоре в номере погас свет. Глаза Чень Го были по-прежнему широко раскрыты, словно она смотрела на звезды.

- Малышка Танг, ты уже спишь? – внезапно спросила она.

- Еще нет, - ответила та.

- Тебе нравится безрассудная игра Е Цю?

- Угу, - просто ответила Танг Ро.

- Но сейчас… Он не может играть.

Тишина.

Танг Ро безусловно понимала, о чем пыталась сказать Чень Го. Профессиональный Альянс был главной сценой для Е Цю. Тем не менее он ушел в отставку. Теперь он уже не мог блистать на яркой сцене вместе с остальными звездами. Вместо этого ему отводилось место обычного зрителя. Интересно, что он чувствовал в этот момент?

- Он еще не закончил! – внезапно произнесла Танг Ро.

- Что ты имеешь в виду?

- Тот, кто был достаточно решителен, чтобы убежать из дома, не сдастся так легко. Его Мрачный Лорд определенно когда-нибудь будет стоять на большой сцене, - ответила Танг Ро.

-Точно, Мрачный Лорд! – Чень Го вспомнила об этом аккаунте. – Персонажи без специализации раньше никогда не появлялись на большой сцене. Также у него есть это оружие ручной работы, зонт тысячи вероятностей. Когда придет время, Мрачный Лорд определенно станет ужасающим противником, разве нет?

- Ага, это будет очень весело! – ответила Танг Ро.

- Но… - Чень Го по-прежнему переживала. Она очень долгое время следила за Славой, а также все еще оставалась фанатом Великолепной Эры. Она молчаливо смотрела за скатыванием своей любимой команды, а также читала многочисленные медиа отчеты о том, что Е Цю находился далеко не в лучшей форме. Хотя у нее было свое мнение на этот счет, когда все вокруг говорят одно и тоже, довольно трудно оставаться при своем мнении.

- Все не так просто! – сказала Танг Ро, выслушав соображения Чень Го.

- Что ты имеешь в виду? – непонимающе спросила Чень Го.

- Однажды… - Танг Ро быстро рассказала Чень Го историю, когда в интернет кафе пришел Ли Хао с дружками.

- Так вот, что произошло на самом деле!! – от переизбытка чувств Чень Го подпрыгнула со своей кровати.

- Вот почему я думаю, что есть много скрытых причин о которых мы не знаем, которые повлияли на уход Е Сю, - пояснила Танг Ро свою точку зрения.

Соглашаясь с ней, Чень Го закивала головой.

- На самом деле у меня нет глубокого понимания того, что произошло. Я могу только строить догадки, - сказала Танг Ро.

- Угу… я тоже не особо много знаю о внутренней кухне клубов. Тем не менее я не думаю, что этот трехногий кот Ли Хао смог причинить неприятности человеку с таким статусом как у Е Цю, - добавила Чень Го. Изначально он не был ей так противен. Чень Го даже поддерживала Ли Хао из-за того, что тот являлся вице-капитаном команды. Однако после того как ей стали известны подробности дела, она тут же окрестила его трехногим котом.

- То есть ты говоришь, что этот парень никак не мог повлиять на уход Е Цю и поэтому должна быть какая-то другая причина? – спросила Танг Ро.

- Если не ошибаюсь, в клубе Великолепной Эры только владелец имел статус выше, чем у Е Цю, - сказала Чень Го.

- Если бы владелец захотел избавиться от него, то это не составило бы для него труда, верно? – спросила Танг Ро.

- В теории да… но ему нужно было учесть многие вещи. К примеру: стабильность команды, чувства фанатов, поддержка спонсоров и т.п., - Чень Го уже много лет была фанатом Славы, поэтому она немного разбиралась в подобных вещах.

- Если ты так считаешь… Что если некоторые игроки команды были против Е Цю, и поэтому даже после его ухода команда не стала бы хуже играть, а наоборот, стала более стабильной? – предположила Танг Ро.

- Да… и по поводу спонсоров. Из-за того, что Е Цю ни разу не показывался на публике, он не принимал участие в рекламных спонсорских компаниях. Поэтому для них было не важно, что у него была огромная фанатская база, его ценность в роли человека, который должен был приносить прибыль, была равна нулю.

- Что касается чувств фанатов… все они видели, что команда играет не лучшим образом и что ее капитан не может с этим справиться. Многие фанаты возлагают вину за неудачи команды на ее капитана. Тем более если кто-то в руководстве команды поставил своей целью избавиться от Е Сю, то для него было бы довольно легко очернить его образ в глазах общественности.

Девушки обнаружили, что если за всем этим находился какой-то тайный кукловод, то у него было множество возможностей изменить ситуацию в благоприятную для себя сторону.

- То есть ты говоришь, что Великолепная Эра намерено решила избавиться от Е Цю? – растерянно спросила Чень Го

- Она не только решила выгнать его из команды, но также со всей про-сцены, - ответила Танг Ро.

- Это… зашло слишком далеко!! – снова подпрыгнула Чень Го. После того как она узнала о скрытых тяжелых чувствах Е Цю, а также о том, сколько сил он приложил для того, чтобы Великолепная Эра вошла в свой золотой век, она ощутила глубокую симпатию к нему.

- Это ужасно! – Чень Го отправилась на кухню и налила себе стакан воды.

- Это всего лишь наши предположения! – сказала Танг Ро.

- Но все выглядит довольно логично. Иначе зачем было Е Цю внезапно уходить в отставку? Его игра ухудшилась? Ты знала о том, что в матче с Ду Мином он использовал дракона поднявшего голову! Ты знаешь, что это за техника? Может тебе не известно, но эту технику может использовать только один человек на всей профессиональной сцене! Несмотря на то, что он довольно давно ее не показывал, тем не менее он сделал это снова. Ухудшилась игра? Бред! – выпалила Чень Го на одном дыхании.

- Хм… у меня есть еще кое-какие мысли. Хочешь послушать? – спросила Танг Ро.

- Давай, - одним залпом Чень Го допила воду, вернула кружку на место и вновь уселась на кровать.

- Ранее Е Сю сказал, что когда он вернулся домой, то так и не смог поладить с родными, верно? – начала Танг Ро.

- Угу.

- Какая зарплата у про-игроков? Я имею в виду по сравнению с обычными людьми, - уточнила Танг Ро.

- Их никак нельзя сравнивать! Каждый контракт выливается в довольно кругленькую сумму, это еще не учитывая денег от спонсоров. Средний про-игрок может за год заработать больше, чем ты заработала бы за сто лет работая у меня в интернет кафе, - ответила Чень Го.

- Е Цю практически с самого начала становления профессионального Альянса был игровым Богом высшего уровня. Даже если его семья и не разделяла его желание играть в игры, с такой зарплатой они могли хотя бы понять, что Е Сю был исключением из правил, - предположила Танг Ро.

- Да… Это правда… С его статусом ему не нужно было о многом заботиться, - сказала Чень Го.

- Тем не менее у них по-прежнему были плохие отношения. Вот почему я считаю, что он не из простой семьи. Его статус профессионального игрока Славы ничего для них не значит, - сказала Танг Ро.

- Может быть он из очень обеспеченной семьи? – с сомнением предположила Танг Ро.

- Сложно сказать наверняка. Но то, что его семья не простая, это уж точно. Если его семья из мира политики, бизнеса или даже мира литературы, то его судьба уже была решена после того как он появился на свет. У него должен был быть свой небольшой выбор, но чтобы стать профессиональным игроком? Вероятнее всего, для его родных такого выбора не существовало. Поэтому для них не было важно, насколько невероятен он был в своей области, они не могли этого принять, - закончила Танг Ро.

- Это имеет смысл, - кивнула головой Чень Го.

Танг Ро некоторое время молчала. Видя, что Чень Го не собирается продолжать, она сказала:

- Если мы зайдем наперед и предположим, что у Е Сю не получится вернуться на про-сцену, тогда куда он пойдет? Будет ли этим местом его семья?

До Чень Го начало медленно доходить.

- Ты пытаешься сказать, что к его уходу могла приложить руку его семья? – спросила она.

- Да… Меня не оставляет подобное ощущение, - ответила Танг Ро.

- Это… - Чень Го не знала, что сказать. Если бы все дело было лишь в кознях Великолепной Эры, тогда она просто могла бы смотреть на них свысока и поддерживать Е Сю. Однако если в этом была замешана его семья, тогда у нее не было никакого права влезать в их семейные разборки. Какой у нее был статус? Фанат? Босс Е Сю?

- Если его семья и в самом деле была тем тайным кукловодом, который стоял за сценой, тогда она определенно не так проста… Мы можем попробовать узнать подробности о его семье по адресу на его карте удостоверения личности, - предложила Танг Ро.

Выслушав Танг Ро Чень Го была немного ошеломлена. После короткой паузы она наконец произнесла:

- Знаешь, я только что обнаружила, что твой талант к болтовне намного превосходит мой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 334 День третий.**

Глава 334 День третий.

Девушки по-прежнему не ложились спать. Они все также продолжали болтать друг с другом. Танг Ро к этому времени закончила рассказывать Чень Го о своих догадках. Все же она еще не очень хорошо понимала профессиональную сцену Славы. Даже после того как она начала серьезно играть в эту игру, большую часть внимания она уделяла своему развитию. Она не походила на Чень Го, которая была истинным фанатом Славы и которая уделяла много внимания новостям киберспорта, а также различным слухам про-сцены.

В конце девушки подвели черту под своими рассуждениями. Они обсудили множество различных сценариев развития событий. Это будет слишком невежливо, если они возьмут удостоверение личности Е Сю без его ведома, чтобы узнать о его прошлом.

- Лучше спросим его напрямую, когда подвернется удачная возможность! Если не захочет отвечать, это будет его выбор, - сказала Танг Ро.

- Хорошо… - словно нехотя согласилась Чень Го. Демон слухов и сплетен внутри нее требовал пищи, однако она все же понимала, каким должно быть правильное поведение культурной девушки.

- Главный вопрос заключается в том, что он планирует делать дальше? Будет ли он ждать целый год, для того чтобы после его окончания вернуться на про-сцену со своим Мрачным Лордом? С его способностями это будет не сложно. Но если он решит это сделать, тот встает другой вопрос, к какой команде он решит присоединиться? Великолепная Эра отпадает сразу, не так ли? – спросила Чень Го.

- Будет лучше спросить у него самого… - ответила ей Танг Ро.

- Хорошо…

Девушки еще какое-то время продолжали общаться, пока наконец не легли спать.

Следующим утром солнечный свет пробился сквозь окно девушек как раз в то время, когда они собирались вставать. Пожелав друг другу доброго утра, они отправились совершать утренние процедуры. Закончив с ними, они посмотрели друг на друга. После этого они тайно проникли за пределы своего номера.

После вчерашних откровений Е Сю, и последующего анализа полученной информации, девушки осознали, что у него было много вещей, о которых ему нужно было заботиться. Они на цыпочках подошли к его двери, боясь случайным звуком выдать свое присутствие.

Одна из них прислонила ухо к верхней части двери, а другая к нижней. В это время из соседнего номера вышла горничная и с подозрением уставилась на представшую ее взору картину.

\*Кашель\*

Танг Ро кашлянула, после того как заметила, что они были обнаружены.

Чень Го поспешно выпрямилась, после чего развернулась в сторону горничной и сказала:

- Сегодня не нужно убирать нашу комнату.

- Хорошо… - ответила та, закрыла номер и начала уходить, время от времени бросая назад настороженные взгляды. Обе девушки были очень смущены для того, чтобы продолжать свои прошлые действия. Им также нужно было что-то сделать, чтобы объяснить свои действия, поэтому они прямо постучали в дверь.

После довольно продолжительного времени Е Сю открыл дверь. Его глаза были заспанными.

- Почему так рано? Мы снова собираемся на прогулку? Даже если вы убьете меня, я не пойду, - сонно пробормотал он.

- Ты еще не проснулся? Тогда поспи еще немного! – сказала Чень Го. Раньше она и подумать не могла, что будет так вежливо обращаться к Е Сю.

Танг Ро вздрогнула. Е Сю выпрямился, сон быстро покидал его. Выдержав небольшую паузу, он спросил у Чень Го:

- Немного это сколько?

- Сколько захочешь! – ответила Чень Го.

Е Сю по-прежнему пребывал в шоке. Он перевел взгляд на Танг Ро и спросил уже у нее:

- Что-то случилось?

- Вероятно на нее действует сила ее кумира, - ответила Танг Ро, при этом смотря в потолок.

- Правда? Вау! – Е Сю поменял выражение своего лица. Теперь он выглядел как про-игрок, который только что выиграл в матче и сейчас давал интервью журналистам. – Тогда купи мне завтрак и принеси в мой номер.

\*Бэнг!\*

Сказав это, Е Сю с хлопком закрыл дверь перед самым носом Чень Го.

Танг Ро видела, как с лица Чень Го начинает постепенно сползать улыбка. Вскоре она выглядела так, будто хотела ударить дверь, поэтому Танг Ро поспешила ее остановить:

- Разве ты не видишь, что он специально это делает? Почему ты вечно попадаешься на его уловки?

Были ли это слова Танг Ро или статус ее кумира… Чень Го не стала трогать дверь. Фыркнув, она обратилась к Танг Ро:

- Мы идем завтракать.

В столовой Чень Го яростно набросилась на булочку, привлекая своим поведением несколько взглядов со стороны других посетителей. Их удивляло, что такая милая на вид девушка может проявлять такое варварское поведение. Вскоре из взглядов, направленных на Чень Го, исчезла вся доброжелательность.

Расправившись с завтраком Чень Го уставилась в меню. На ее лице можно было прочитать колебание. Видя эту сцену Танг Ро рассмеялась, после чего, промокнув губы салфеткой, спросила:

- Может принесем ему что-нибудь?

- Нет! Никогда! – Танг Ро нужно было промолчать. Когда она задала свой вопрос, Чень Го тут же приняла решение покинуть столовую. Танг Ро снова рассмеялась. Немного задержавшись, она попросила официанта доставить завтрак в номер Е Сю. Чень Го видела ее манипуляции через отражение в окне, однако сделала вид, что ничего не заметила.

Вернувшись в комнату Чень Го продолжила вымещать свой гнев на телевизионном пульте, яростно нажимая на кнопки и переключая каналы. Танг Ро не стала ничего говорить по этому поводу. Вместо этого она села за компьютер и вошла в игру. Сделав это, она обнаружила, что Е Сю уже был в игре.

- Почему ты не спишь? – удивленно спросила Танг Ро.

- Меня разбудил шум. Так что мне больше не хочется спать, - ответил Е Сю.

- Скоро тебе должны будут принести завтрак.

- О, спасибо.

Наигравшись с пультом Чень Го подошла к Танг Ро. Увидев, что та переписывается в игре с Е Сю она злобно спросила:

- Разве он не хотел спать? – сказав это, она быстро выбежала из номера и начала стучаться в двери Е Сю.

Е Сю открыл дверь. Чень Го многое хотела ему сказать, однако не знала с чего начать.

Е Сю перевел взгляд на пустые руки Чень Го, после чего с подозрением спросил:

- И где же мой завтрак?

- Мои кулаки будут как раз размером с булочки? Хочешь попробовать? – Чень Го подняла сжатые кулаки перед лицом Е Сю.

- Малышка Танг, ты же говорила, что мне должны будут доставить завтрак в номер. Ты решила меня подставить? – громко воскликнул Е Сю.

- Это недоразумение… - раздался голос Танг Ро из ее номера.

…

Вчера они выполнили лишь часть запланированных покупок, однако сегодня Е Сю заявил, что отказывается и сегодня этим заниматься. Обсудив все между собой, девушки также решили не ходить за покупками.

В итоге оба номера превратились в интернет кафе, в котором оба компьютера использовались в игровых целях. Вот только компьютер Е Сю был занят, поэтому ему пришлось смотреть телевизор.

В каждом номере был компьютер. Танг Ро с Чень Го оккупировали оба компьютера, в итоге Е Сю остался не у дел. У них было железное обоснование:

- Ты и так уже достаточно скиловый, зачем тебе еще тренироваться? – говорили они.

- Чтобы прокачиваться…

- Если дело только в этом, тогда я помогу тебе… - ответила ему Чень Го.

В итоге Чень Го играла на аккаунте Е Сю. У обычного игрока была возможность использовать серебряное оружие, к тому же зонт тысячи вероятностей мог изменять свои формы. Е Сю показал ей как это делается, после чего Чень Го начала играть. Она постоянно меняла формы зонта. Со стороны казалось, что для нее он был просто игрушкой.

Видя, что Чень Го получает массу удовольствия играясь с его зонтом, Е Сю не стал ее останавливать. Вместо этого он отправился к Танг Ро и сообщил ей несколько техник Боевых Магов.

Дракон поднимает голову.

Эта высокоуровневая техника безусловно превышала возможности персонажа Танг Ро, который еще даже не был сорокового уровня. Хотя она и видела эту технику, ей она не показалась чем-то особенным. Она просто не понимала, что в ней было такого ошеломляющего.

Тем не менее прошлой ночью Чень Го долгое время распиналась о великолепии этой техники. В итоге она все же смогла изменить мнение Танг Ро и донести до нее причину, по которой дракон поднимающий голову был такой шокирующей техникой.

Теперь, когда непосредственный исполнитель этой техники был перед ней, Танг Ро хотела спросить у него лично. Хотя это и было довольно преждевременно. Ее персонаж еще не имел нужного навыка, поэтому у нее не было никакой возможности его тренировать, тогда в чем был смысл узнавать о нем?

Теперь ее мотивация к прокачке получила новый стимул.

- Что ты думаешь о вчерашнем вечере? – Е Сю задал вопрос о том, что Танг Ро чувствовала, сражаясь во вчерашнем матче.

- Было круто, - ответила та. Она испытывала довольно сложные чувства. Танг Ро не могла достоверно описать свои эмоции. Просто она чувствовала, что со вчерашнего вечера в ней что-то поселилось, и теперь это что-то все время подталкивало ее вперед.

- Хочешь попасть вместе со мной в профессиональный Альянс? – спросил Е Сю.

- С тобой?

- Да! Я определенно вернусь. Что касается тебя, то ты достаточно хороша, чтобы стать профессиональным игроком. По моему мнению настоящая цель в Славе заключается не в том, чтобы стать самым сильным игроком, а в том, чтобы завоевать чемпионский титул в профессиональном Альянсе! Нет много чести в том, чтобы победить кого-то в дуэли. Быть способными одержать победу в соревнованиях на протяжении всего сезона, чтобы в итоге первыми оказаться на троне, для меня это главная цель игры в Славу, - сказал Е Сю.

- Но ведь ты и так уже трижды становился чемпионом. Разве этого не достаточно? – улыбнулась Танг Ро.

- Не существует самых высоких вершин. Всегда есть вершина, которая находится выше предыдущей, - ответил Е Сю.

- То есть ты говоришь, что победить тебя будет не просто. Просто победить тебя в дуэли будет не достаточно? – спросила Танг Ро.

- Ребенок. Почему ты так со мной соревнуешься?

- Не важно, что ты говоришь. Ты по-прежнему находишься на вершине Славы! Это можно сказать лишь взглянув на количество твоих чемпионских титулов. Хотя эти титулы и не последовательны, тем не менее ты являешься одним из самых титулованных игроков Славы, не так ли?

- Ну, если все так как ты говоришь, тогда я на самом деле действительно крут, - ответил Е Сю, в это время смотря в окно.

- Как думаешь, кто в этом году будет стоять на вершине? – неожиданно спросила Танг Ро.

- В этом году? – Е Сю был сбит с толку. Танг Ро задала очень неожиданный вопрос. Он не был к нему готов.

- Этого нельзя сказать до самого последнего дня! Что делает вещи еще более интересными, - наконец сказал он.

- Это правда… Невозможность узнать о результате до того, как он произойдет, это действительно интересно, - согласилась Танг Ро.

- Продолжай в том же духе и ты сможешь стать одним из участников, а не просто обычным зрителем.

- Хорошо, я подумаю над этим, - кивнула Танг Ро.

- Если все же примешь положительное решение, не будь такой, как я!

Танг Ро поняла, что Е Сю пытался сказать этой фразой. Она посмотрела ему в глаза и с улыбкой на губах произнесла:

- Мне не 15 лет.

- В свое время мне тоже не было 15 лет, - ухмыльнулся Е Сю.

До момента начала ивента всех звезд больше не происходило ничего особенного.

Вчера ребята оказались в центре внимания, особенно Е Цю. В послеивентовой пресс-конференции многие про-игроки подтвердили догадки журналистов о том, что это на самом деле был Е Цю.

В таком случае, будут ли места ребят сегодня окружены собаками?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 335 Все звезды (1)**

Глава 335 Все звезды (1).

Из окна отеля был хорошо виден яркий свет стадиона Самсары. Ребята в спешке готовились к завершающему дню ивента.

Ивент всех звезд длился на протяжении трех дней. Для того, чтобы на него попасть, выдавались специальные пропуски, они были двух видов: однодневные и трехдневные. Чень Го сумела достать трехдневные пропуски. Из розничной стоимости уже можно было сказать, что пропуск на третий день ивента был самым дорогим.

На третий день ивента было запланировано всего одно мероприятие – соревнование всех звезд. Фанаты выбирали 24 человека из профессионального Альянса, которые разбивались на две равные команды и которые должны были участвовать в различных соревнования. Будь то индивидуальные, групповые или командные соревнования.

Хотя соревнования и проходили в формате шоу, тем не менее они имели высочайшие рейтинги, а количеством своих просмотров могли посоревноваться с просмотрами финалов регулярных сезонов.

В итоге Чень Го пребывала во внутреннем конфликте. Она очень переживала, что не посмотрит матч всех звезд непосредственно на стадионе. С другой стороны Танг Ро и Е Сю это мало заботило. В это время Танг Ро все еще находилась в игре, а Е Сю давал ей подсказки. Они лишь изредка поворачивали головы в сторону Чень Го, когда она что-нибудь говорила.

- Твоя семья ведь знает, что ты являешься про-игроком, не так ли? – внезапно спросила Чень Го.

- Да, - ответил Е Сю. Однако в этот раз он не стал поворачивать голову.

- Тогда почему ты все еще боишься раскрыть себя? – нашла возможность копнуть глубже Чень Го.

- Изначально я не хотел, чтобы они об этом узнали, а позже… Я не хочу ставить их в неловкое положение. В их глазах, не важно насколько великим я стану, я – это их неудача, - пояснил Е Сю.

Чень Го промолчала. Она поняла, что ей не следовало так глубоко влезать в жизнь Е Сю. Вполне вероятно, он не хотел вспоминать эти вещи, а она снова и снова давила на одну и ту же болевую точку. Осознание этого ей очень не понравилось.

Испытывая сожаление, Чень Го решила сменить тему. Она указала на телевизор, после чего произнесла:

- Забудь об этом. Сегодня мы никуда не пойдем. Мы можем просто посмотреть все по телевизору.

- На самом деле я буду не против, если только я не пойду. Вам незачем здесь оставаться, - сказал Е Сю.

- Это правда! Когда ко мне подойдут журналисты, я смогу прорекламировать свое интернет кафе, - Чень Го вслух высказала свои мысли.

- Но если ты сделаешь это, тогда клиенты кафе вместо того, чтобы играть, будут досаждать тебе своими расспросами, - внесла свои пять копеек Танг Ро.

- О… - с сожалением произнесла Чень Го. – Я не подумала об этом.

- Давайте давайте! Ребята, вы можете идти! – стоя позади Танг Ро, Е Сю начал уговаривать девушек сходить на завершающий день ивента.

- А ты что будешь делать? – повернув в его сторону голову спросила Танг Ро.

- Вы же все равно планировали смотреть ивент? А я буду играть! – воскликнул Е Сю.

- Ты не просто так пытаешься от нас избавиться, верно? Ты с самого начала планировать играть! – заявила Чень Го.

- Нет. Разве я уже не рассказал тебе о своих сложностях? – сказал Е Сю. Просто, произнося это, он не выглядел огорченным. Чень Го пребывала в сомнениях, однако она больше ничего не стала говорить и повернулась в сторону Танг Ро.

Та в свою очередь знала, что Чень Го очень хотела попасть на ивент. Для нее было не просто достать им билеты. Любой фанат переживал бы по поводу пропуска такого большого ивента. В итоге она поднялась из-за компьютера, передавая его Е Сю со словами:

- Тогда мы пойдем.

- Идите идите! – махнул рукой Е Сю. После этого он вышел из аккаунта Мягкой Мглы и зашел на своего Мрачного Лорда.

- Ты не собираешься смотреть ивент всех звезд? – спросила Чень Го.

- Собираюсь, но еще слишком рано, ты не находишь? Когда придет время я буду смотреть, параллельно играя в игру, - пояснил Е Сю.

Вскоре девушки покинули номер, оставляя Е Сю в одиночестве.

Соревнования всех звезд приравнивались к финалам. Они значительно влияли на онлайн Славы. После обеда в зонах для прокачки было довольно много людей, однако, чем ближе подходило время трансляции ивента, тем меньше их становилось. Играть и при этом параллельно наблюдать за ивентом? Это было непросто сделать. Такая интенсивная игра как Слава не прощала тех, кто отвлекался во время сражений.

В итоге, когда пришло время трансляции, Е Сю вышел из игры и полностью сосредоточился на телевизионном экране.

Перед соревнованиями была организована пресс-конференция. В это время 24 приглашенные звезды еще не поднялись на сцену, однако репортеры уже начали вести свою осаду.

Первым прибывшим про-игроком был вице-капитан Тирании, Цзан Синьцзе.

- Привет вице-капитан, - обратился к нему один из журналистов.

- Привет, - кивнул Цзан Синьцзе.

- Хотя это всего лишь ивент всех звезд, ты по-прежнему не изменяешь своей привычке и приходишь за тридцать минут до начала!

- Это так, - вновь кивнул Цзан Синьцзе.

- Думаю всем нашим зрителям очень интересно узнать, каким образом будут распределены команды. Можешь дать нам предварительный расклад?

- Ха ха, ивент стартует через полчаса, поэтому нет ничего такого, если ты поделишься с нами своими мыслями! – сказал журналист.

- Без комментариев, - покачал головой Цзан Синьцзе.

Атмосфера стала довольно неловкой. Почувствовав это, журналист мог лишь переключиться на другую тему:

- Благодаря классу вице-капитана, он вероятно будет участвовать в командном соревновании. Являясь одним из мастеров тактики, приготовил ли ты к этому матчу какую-то невероятную стратегию?

- Когда придет время, вы обо всем узнаете, - вежливо ответил Цзан Синьцзе. По его тону ничего нельзя было прочитать.

- Спасибо за интервью вице-капитан… - журналист был беспомощен что-либо сделать, поэтому ему пришлось завершить это бессмысленное интервью.

Оглядевшись, он заметил, что кто-то уже сидит на сидениях команды Великолепной Эры. Это была Су Мученг, она также являлась одной из 24 участников, которые участвовали в ивенте всех звезд.

Ни для кого не было секретом, что Су Мученг поддерживала хорошие отношения с Е Цю, поэтому журналист подумал, что это была отличная возможность для него завести разговор. Поэтому он не собирался упускать подвернувшейся возможности и поспешил в сторону Су Мученг, прихватив с собой оператора.

- Мученг, можешь помахать зрителям? – обратился к ней журналист.

- Привет! – Су Мученг помахала рукой в камеру. – Ты смотришь телевизор?

Е Сю, в это время наблюдавший за происходящим из номера отеля, потерял дар речи. Слова Су Мученг были довольно личными.

Стоит ли говорить, что журналист это также заметил.

- Кажется твое приветствие было немного особенным. Оно должно означать что-то определенное? – улыбнулся журналист.

- Вы и сами все понимаете, - вернула улыбку Су Мученг.

- Ты махала рукой Е Цю? – наконец дошло до журналиста.

- Да! – подтвердила Су Мученг.

- То есть ты говоришь… Что сегодня Е Цю не придет на стадион? – настороженно спросил журналист. Его беспокоил подобный ход развития событий.

- На самом деле я понятия не имею! – ответила Су Мученг.

- Но ведь ты только что помахала ему рукой в камеру! – напомнил ей журналист.

- Разве это не одно и то же? Если он смотрит телевизор, тогда он увидит меня. Если он на стадионе… тогда он также увидит меня, но уже на большом экране, - Су Мученг кивнула на большой трансляционный экран стадиона, на котором в это время транслировалось ее интервью.

- Так вот о чем ты. Спасибо за интервью Мученг, - завершил интервью журналист. Оператор временно выключил камеру, после чего двое отправились искать новую жертву.

Трансляция перевела фокус на зрителей. Е Сю присмотрелся. Разве камера сейчас не показывала Чень Го и Танг Ро? Команда трансляции подготовилась к этому вечеру, поэтому они специально сфокусировались на девушках. Эти две красотки очень хорошо смотрелись на большом экране. Хотя они и не вызывали таких сильных эмоций, как во время вчерашней трансляции, тем не менее на них по-прежнему было приятно смотреть. Вот только не они были целью оператора. Камера поворачивалась из стороны в сторону, пока наконец не остановилась на пустом месте рядом с местами девушек.

После того как журналист нашел еще одну приглашенную звезду, трансляция вернулась к показу этого интервью. В подобных матчах про-игроки чувствовали себя довольно расслабленно. Всего несколько из них были серьезны, подобно Цзану Синьцзе. Во время своего интервью многие про-игроки шутили с журналистами, а также подтрунивали над своими друзьями. Таким образом, оставшиеся тридцать минут до начала ивента пролетели в одно мгновение.

Когда объявили об официальном начале ивента, по всему стадиону погасли огни. Хотя список со всеми 24 участниками и был вывешен в самом начале ивента всех звезд, настоящий ивент всех звезд начинался только сейчас.

Внезапно вспыхнули прожектора. Первым на сцену поднимался ас Самсары, Джоу Зекай. Заняв свое место на сцене, позади Джоу Зекая появилась проекция его персонажа, Пронзающего Облако. Зрители очень горячо поприветствовали ведущего игрока их любимой команды. Поведение Джоу Зекая соответствовало моменту, он махал рукой зрителям и тепло улыбался.

Вторым поднявшимся на сцену игроком, также был игрок Самсары, Цзян Ботао. Его персонаж Пустые Волны был Магическим Мечником, он занимал второе место в команде после Джоу Зекая.

Из-за того, что оглашались лишь имена и ники персонажей, представление участников проходило довольно быстро. После двух игроков Самсары, следующей командой была команда Синего Дождя. В этом году с их стороны участвовало сразу три игрока:

Юй Вэньчжоу. Персонаж: Своксаар. Класс: Чернокнижник.

Хуан Шаотян. Персонаж: Проблемный Дождь. Класс: Мастер Меча.

Юй Фэн. Персонаж: Блестящее Острие. Класс: Берсерк.

Следующими были несколько игроков из Туманного Дождя:

Чу Юньсю. Персонаж: Ветреный Дождь. Класс: Элементалист.

Ли Хуа. Персонаж: Темный Лес. Класс: Ниндзя.

Команда сотни цветов:

Тан Хао. Персонаж: Делилло. Класс: Хулиган.

Цзоу Юань. Персонаж: Ослепительная Сотня Цветов. Класс: Огнеметчик.

Оба игрока Сотни Цветов представляли собой довольно необычную картину. Тан Хао был новичком, который всего несколько лет находился на профессиональной сцене. Его персонаж не был чем-то особенным в среде про-игроков, тем не менее из-за его выдающейся игры в прошлом году, ему предоставили место в звездном составе этого года.

Что касается Цзоу Юаня, то он был полной противоположностью Тан Хао. Этот парень был в спешке найден для того, чтобы взять управление над персонажем, которым владел бывший капитан Сотни Цветов - Цзан Цзяле. На него не возлагали особых надежд. Причина, по которой он смог появиться в звездном составе этого года, заключалась в его персонаже – Ослепительной Сотни Цветов. Тот был невероятно популярен у публики. Слишком много фанатов не желали, чтобы их любимый персонаж божественного уровня пропустил ивент всех звезд в этом году.

Цзоу Юань безусловно все это понимал. Когда позади него появилась проекция Ослепительной Сотни Цветов, он молча отступил в сторону.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 336 Все звезды (2)**

Глава 336 Все звезды (2)

По сравнению с ранее представленными игроками ивента, одному игроку Сотни Цветов не хватало опыта, а также сильного персонажа, в то время как другому не хватало умений. Вспоминая прошлое заявление Тана Хао о том, что «младший превосходит старшего» можно было сделать вывод, что он еще и очень высокомерный парень. Его не заботили все эти мелочи, поэтому он сейчас гордо стоял на сцене.

Что касается Цзоу Юаня, то он сейчас испытывал смешанные чувства. Он стоял позади своего персонажа и со стороны это выглядело так, будто бы он боится показываться аудитории.

Следующими были игроки Великолепной Эры - Сун Сян и Су Мученг. На сцене также не замедлили появиться их персонажи – Боевой Маг, Один Осенний Лист и Лаунчер, Танцующий Дождь. Раньше эта двойка считалась самой сыгранной парой во всем Альянсе, однако теперь все изменилось. Су Мученг сохраняла некоторую дистанцию от Сун Сяна, вместо того, чтобы стоять с ним рядом, она подошла ближе к игрокам Сотни Цветов. Команда трансляции заметила эту деталь, поэтому они конечно же не собирались упускать подвернувшейся возможности акцентировать на этом внимание. Камера быстро переключилась на пустое место Е Цю в зрительских рядах, после чего застыла на несколько секунд.

После них на сцене появился капитан 301 команды, Ян Кон и его Ассасин, Убийца Сцены. Хотя Ян Кон и был асом команды, его персонаж был всего лишь среднего уровня, поэтому когда он появился на сцене, то удостоился лишь дежурных вежливых аплодисментов.

После представления Ян Кона последовал небольшой перерыв. Зрители насчитали на сцене 12 игроков, после чего до них наконец-то дошло, что эти 12 человек будут участниками одной из двух команд. Джоу Зекай превращался во временного капитана. Тем не менее этот титул был всего лишь формальностью. Хотя Джоу Зекай и носил имя капитана команды, тем не менее человеком, который выполнял капитанские обязанности, был Юй Вэньчжоу из команды Синего Дождя.

Никто не возражал против его кандидатуры. Этот вежливый и дружелюбный капитан имел очень хорошие отношения со всеми игроками Альянса.

Ведущий провел краткое интервью со всеми двенадцатью игроками, после чего они были направлены в сторону специально подготовленных для них мест. После того как они заняли свои места, на сцену начали подниматься представители второй команды.

Первыми появились представители Маленькой Травы, как и у Синего Дождя, их представляло три игрока.

Капитан команды, Ван Екси. Персонаж: Ваккария. Класс: Ведьма.

Вице-капитан, Ден Фушен. Персонаж: Анжелика. Класс: Рыцарь.

А также Борец, Ли Ихуй. Персонаж: Летучие Капли. Он также был одним из столпов команды.

Следующими шли два игрока Тирании, ее капитан Хан Вэньцин и вице-капитан Цзан Синьцзе.

Персонаж Хань Вэньцина был невероятно популярен. Знаменитый Король Сражений, Пустынный Прах. Класс: Страйкер.

Персонажем Цзана Синьцзе был Клерик. Ник: Неподвижный Камень.

После них на сцену вышел Ли Сюань из команды Пустоты. Его персонажа звали Рыдающим Призраком. Класс: Призрачный Мечник. Следом за ним вышел У Юс, который был из той же команды, что и Ли Сюань. Его персонаж звался Режущим Призраком. Класс: Призрачный Мечник. Вместе с Ли Сюанем, он составлял уже ставшую классической комбинацию из двух Призрачных Мечников. После своего создания они являлись главными конкурентами паре Су Мученг и Е Цю, на звание лучшего партнерского взаимодействия.

После них на сцену вышел Линь Цзиньгуань из команды Воющего Ветра. Хотя он уже бы не так хорош как раньше, чему являлся подтверждением его проигрыш Тан Хао, тем не менее участие в ивенте всех звезд базировалось на популярности, а не на уровне навыков. Бог, которым безусловно являлся Линь Цзиньгуань, уже только за свои прошлые достижения мог удостоиться приглашения. К тому же он владел Тремя Ударами, который данный момент являлся общепризнанным лидером среди Хулиганов.

Линь Цзиньгуань был не единственным представителем команды Воющего Ветра. Был еще Фан Жуй и его персонаж Сомнительный Демон. Класс: Вор. Его визитной карточкой была грязная игра, очень грязная игра, невероятно грязная игра.

Следующим на сцену вышел капитан Удара Грома Сяо Шицинь, один из четырех мастеров тактики Славы. Он был одним из тех, кто мог доставить немалые неприятности любой команде. Его персонаж звался Гасителем Жизни. Его имя звучало довольно зловеще, однако Гаситель Жизни был Механиком, а это, как известно, был не тот класс, который мог конкурировать с остальными персонажами в схватках лицом к лицу.

За Сяо Шицинем шел Тянь Сэнь из Королевского Стиля, который имел грацию тигра и талию медведя. Его вид невольно вызывал у людей дрожь. Не многие игроки могли похвастаться подобной мускулатурой.

Персонажа Тянь Сэня звали Мирным Отшельником. Класс: Экзорцист. Он был одним из персонажей божественного уровня. Тянь Сэнь был уже третьим владельцем этого персонажа. С каждой сменой владельца команда Королевского Стиля все больше приходила в упадок. Даже имея в своем распоряжении персонажа божественного уровня, они были не способны добраться до полуфиналов.

После Тянь Сэня на сцену вышел Чжао Ян, ас Морского Побережья. Его персонажа звали Бескрайнее Море. Класс: Мастер Ци. Положение его команды было схоже с положением команды Ян Кона. Чжао Ян и его персонаж не входили в список топовых мест, однако по сравнению с остальными про-игроками, он по-прежнему был очень умелым игроком.

Наконец все двенадцать человек вышли на сцену. На должность временного капитана был назначен Ван Екси. Он представил свою команду и сказал несколько вежливых слов. После этого ведущий провел короткое интервью с каждым из двенадцати игроков, после чего ребята заняли свои места, которые располагались напротив мест их противников.

Кто будет участвовать в индивидуальном, групповом, а также в командном соревнованиях? Зрители пребывали в предвкушении.

Несмотря на то, что это было всего лишь шоу, если про-игроки слишком расслабятся, тогда зрители потеряют всяческий интерес. В итоге организаторы ивента подготовились к тому, чтобы этого не произошло. К примеру, они разделили команды Синего Дождя и Маленькой Травы, а также Великолепной Эры и Тирании по разным командам. Всем было хорошо известно, что эти команды являлись непримиримыми врагами. Сделав это, организаторы надеялись, что игроки этих команд не будут проявлять беспечность и играть спустя рукава. Поэтому зрителям не нужно было переживать по поводу зрелищности предстоящих матчей.

Все 24 участвующих в ивенте игрока без сомнений были одними из самых популярных игроков Славы, поэтому они не нуждались в особом представлении. Поэтому ивент быстро перешел к соревновательной составляющей. Вскоре должен был начаться первый раунд индивидуальных соревнований. Кого же выберут команды для участия в этих соревнованиях? Будь то зрители, которые присутствовали непосредственно на стадионе или зрители, сидящие перед телевизорами, все они с нетерпением хотели узнать ответ на этот вопрос.

Ведущий специально замедлил свою речь во время объявления первого участника соревнования, чтобы подогреть интерес зрителей.

В итоге первая команда выбрала Ян Кона из 301 команды, в то время как вторая выбрала Тянь Сэня из Королевского Стиля.

Среди всех 24 игроков не было ни одного игрока, которого даже топовые Боги могли с легкостью победить.

Решающим фактором во встрече этих двух игроков будет являться различие в их персонажах.

Мирный Отшельник был достаточно силен, чтобы быть рассмотренным как персонаж божественного уровня. В сравнении с ним Убийца Сцены Ян Кона немного проигрывал. Используя преимущество своего персонажа Тянь Сэнь неуклонно и уверенно дожал своего оппонента, не давая тому возможности для контратаки, что в итоге и привело к его победе.

После окончания матча оба игрока дали короткие интервью. Победитель сказал, что проигравший очень хорошо играл и ему удалось победить только благодаря удаче. Проигравший в свою очередь сказал, что победивший его игрок играл лучше его и поэтому заслуживал свою победу. В конце концов это был всего лишь ивент всех звезд. У обоих игроков не было никаких враждебных чувств по отношению друг к другу. После того как ребята с улыбками на лицах пожали руки, первый матч официально подошел к концу.

Для участия во втором матче первая команда выбрала Цзоу Юаня из Сотни Цветов. Вторая команда послала Ли Ихуя из Маленькой Травы.

Ослепительная Сотня Цветов Цзоу Юаня был безусловно персонажем божественного уровня. Несмотря на это, его игра ничем не выделялась в текущем сезоне. Цзоу Юаню пришлось не только занять место бывшего капитана команды, но также перейти во владением основным командным аккаунтом. Таким образом Цзоу Юань испытывал невообразимое давление. Так как это был всего лишь шоу матч, Цзоу Юаню не нужно было особо беспокоиться о его исходе. В итоге он показал чуть ли не лучшую свою игру за весь сезон, победив представителя команды чемпионов, за что был удостоен жарких зрительских аплодисментов.

После обмена любезностями, подошла очередь третьего матча. Каждый матч индивидуального соревнования состоял из одного раунда, поэтому не было особого смысла рассуждать о выдвигаемых для участия в матчах кандидатурах.

Первая команда отправила Берсерка Юй Фэна из Синего Дождя. Представителем второй команды стал Фан Жуй, любитель грязной игры из Воющего Ветра.

Будучи заклятыми врагами, для участия в индивидуальных соревнованиях команды Синего Дождя и Маленькой Травы отправили своих представителей. К сожалению, они разминулись друг с другом. Зрители были уверены, что их бой был бы невероятно жарким. Если бы выбор участников зависел от ведущего, он безусловно свел бы в одном матче этих двух игроков. Тем не менее выбор участников полностью зависел от решения самих команд.

Берсерк Юй Фэна был классом, который специализировался на прямых атаках. Вор Фан Жуя напротив являлся специалистом в грязной игре. Поэтому этот матч превратился в игру кошки мышки, однако никто не мог смотреть свысока на уровень продемонстрированных в этом матче навыков.

Оба игрока внимательно изучали движения друг друга и медленно изматывали своего оппонента. Этот матч оказался самым долгим по сравнению с прошлыми двумя матчами. В итоге после пяти минут матча, Фан Жуй допустил ошибку, которой сполна воспользовался Юй Фэн и завершил матч в свою пользу.

Аплодисменты были оглушающими. Грязный стиль боя был довольно экстремальным занятием. Некоторые люди любили его, некоторые ненавидели. Бешено хлопающие зрители очевидно принадлежали к последнему типу людей. Поражение Фан Жуя с его грязной игрой привело их в неописуемый восторг.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 337 Соревнование всех звезд.**

Глава 337 Соревнование всех звезд.

Хотя зрители и радовались проигрышу Фан Жуя, его это нисколько не заботило. Хотя многим не нравился его стиль боя, тем не менее у него также было много поклонников. Если бы это было не так, тогда он просто не вошел в список участников ивента всех звезд.

Фан Жуй вместе с Ю Фэном вежливо помахал рукой зрителям, после чего ребята покинули сцену.

Индивидуальные соревнования подошли к концу. Первая команда заработала два очка, а вторая команда одно очко. В данный момент вторая команда проигрывала.

Хотя это было всего лишь шоу, зрителям было очень важно кто побеждал, а кто проигрывал. Они болели за ту команду, в которой находились их любимые про-игроки. К примеру, Чень Го поддерживала команду в которой была Су Мученг.

Несколько минут спустя начались групповые соревнования. После ухода участников индивидуальных соревнований, зрители начали обсуждать возможные составы участников для групповых соревнований.

Первым вышедшим на сцену был представитель первой команды, ас Великолепной Эры, Сун Сян. После того как позади него появилась проекция Одного Осеннего Листа толпа взорвалась аплодисментами.

От второй команды вышел Линь Цзиньгуань из Воющего Ветра.

Механические навыки Сун Сяна нисколько не проигрывали навыкам Тан Хао, к тому же он имел более сильного персонажа. Поэтому на бумаге он обладал большими шансами на победу.

Тем не менее бумага не учитывала текущее состояние участников соревнования.

Во время соревнования новичков один из них проиграл новичку, в то время как другой проиграл ветерану. Оба поражения были довольно унизительными. В особенности это касалось Сун Сяна, ведь он сам себе вырыл яму своим высокомерным пред матчевым поведением. Прошло всего два дня после их проигрыша, поэтому если их ментальное состояние не успело восстановиться, оно сильно могло повлиять на их текущую игру.

Когда обе стороны сошлись, Линь Цзиньгуан сражался решительно и беспощадно, в то время как Сун Сяну казалось, чего-то не хватало. Молодые люди редко могли соперничать с ветеранами силой своих внутренних качеств. Хотя Сун Сян был сильнее на бумаге, тем не менее решающим фактором все же была сцена. Нельзя было сказать чего-то хорошего об его текущей игре. В итоге у Трех Ударов Линь Цзиньгуана еще оставалось немного здоровья, в то время как Один Осенний Лист проиграл.

Сун Сян молча покинул свою игровую кабинку под недовольные крики аудитории. Чень Го пошла еще дальше в своем недовольстве. Она начала насмехаться над ним. Если бы это было вчера, тогда она не стала бы заходить так далеко, тем не менее, после того как ей стали известны подробности о прошлом Е Сю, она больше не испытывала никаких тёплых чувств по отношению к команде Великолепной Эры. Это лишний раз доказывало, что Чень Го болела за людей, а не за команду в которой они играют. После того как она обнаружила, что Е Сю находится в плохих отношениях со своей бывшей командой, она тут же встала на его сторону. Чень Го видела, что Сун Сян не приносит своей команде никаких преимуществ, поэтому она стала смотреть на него свысока.

Ответив на несколько вопросов ведущего, Сун Сян поспешно покинул сцену. Вторым представителем первой команды был Ли Хуа из Туманного Дождя и его ниндзя, Темный Лес.

Ли Хуа был знаменит своими быстрыми руками, а также тем, что его персонаж постоянно менял маршрут своего передвижения, тем самым делая его непредсказуемым для его противников. Подобный тип игрока был ядом для под уставшего Линь Цзиньгуаня. К тому же у Трех Ударов оставалось совсем немного здоровья, в то время как у его оппонента оно было полным. Поэтому никто не удивился после того, как Линь Цзиньгуань был быстро повержен.

Вторая команда тут же выпустила на сцену Цзао Яна из Морского Побережья.

Он играл Мастером Ци. Мастера Ци были очень разноплановым классом. Они в достатке обладали как защитными, так и атакующими навыками. Они могли как оказывать поддержку, так и наносить урон. Ими было очень просто играть. Тем не менее когда дело касалось про-сцены, все кардинально менялось. Для про игроков не было важно насколько сложен был их класс, на столь высоком уровне все они были мастерами в своем деле.

Сражение между этими двумя превратилось в еще одну напряженную схватку. Каждый игрок демонстрировал сильные стороны своего класса. К тому же ни один из них не допускал серьезных ошибок. В итоге с небольшим преимуществом Цзао Ян все-таки смог одержать победу над Ли Хуа.

Последним представителем первой команды был Тан Хао из Сотни Цветов. Ранее он преуспел в своем прошлом матче и сейчас можно было с уверенностью сказать, что он находится на пике своей формы. Он с легкостью победил Бескрайнее Море Цзао Яна.

Неожиданным для всех выбором стал выбор второй команды своего последнего участника. Это был Сяо Шицинь из Громового Удара.

Зрители были очень удивлены его появлением. Это было потому, что все они знали, что Сяо Шицинь был очень хорош в командной игре. В ивенте всех звезд игроки не могли участвовать больше чем в одном соревновании, поэтому зрители полагали, что Сяо Шицинь будет участвовать в командном соревновании. В групповом соревновании были гораздо более лучшие кандидатуры, чем он.

После начала матча все зрители лишь утвердились в своем мнении по поводу несостоятельности Сяо Шицина в сражениях один на один. Он был с легкостью побежден Тан Хао. Хотя его Гаситель Жизни был немного лучше Делилло Тан Хао, тем не менее он проиграл.

В итоге победа Тан Хао стала поворотной точкой для первой команды. Она выиграла групповые соревнования и тем самым заработала два очка. Теперь счет был 3-2 в ее пользу. Таким образом все должно было решиться в командном соревновании.

Перед началом третьего этапа был небольшой перерыв с показом самых ярких моментов прошедших матчей. Зрители неожиданно обнаружили, что на бумаге в у первой команды было преимущество. Тан Хао и Сун Сян были новичками, которые всего второй год находились на профессиональной сцене, однако уже могли похвастаться божественным уровнем навыков. По сравнению с ними вторая команда выглядела не так внушительно.

Безусловно, своим проигрышем Сун Сян настроил многих зрителей против себя. С другой стороны Тан Хао дважды победил своих оппонентов, тем самым удостаиваясь большого почета со стороны окружающих. Все же побежденные им игроки принадлежали к элите профессионального мира.

После небольшого перерыва наконец-то настало время начала финального мероприятия всего ивента всех звезд. Только на этой сцене можно было увидеть подобное звездное противостояние.

Чтобы определить участвующих в командном соревновании игроков зрителям нужно было всего лишь исключить из общего списка участников уже отыгравших свои матчи. Единственное чего они не знали, так это кто же будет находиться на скамье запасных.

Тем временем на сцену начали подниматься оставшиеся двенадцать игроков. Ответив на глупые вопросы ведущего по типу, уверены ли они в своей победе или нет, участники соревнования разбрелись по своим игровым кабинкам.

Вскоре сцену заполонила проекция карты соревнования.

В состав первой команды входили: Джоу Зекай из Самсары, Юй Вэньчжоу и Хуан Шаотян из Синего Дождя, Чу Юньсю из Туманного Дождя, а также Су Мученг из Великолепной Эры. Их запасным игроком был Цзян Ботао из Самсары.

Вторую команду представляли: Ван Екси и Дэн Фушен из Маленькой Травы, Чжан Синьцзе из Тирании, Ли Сюань и Ву Юс из Пустоты. Их запасным игроком был Хань Вэньцин!

Зрители очень удивились, когда увидели Хань Вэньцина на скамье запасных. Однако присмотревшись внимательнее, они наконец поняли причину, по которой Сяо Шицинь участвовал в групповом соревновании.

В составе второй команды было два тактических мастера. Поэтому имея в своем распоряжении Цзана Синьцзе они могли позволить себе отправить участвовать Сяо Шицина в групповой матч. Оставшаяся шестерка игроков второй команды была их наиболее сбалансированным составом. Ван Синьцзе и Дэн Фушен, один активно действующий игрок, а второй служащий ему поддержкой. То же самое касалось Хань Вэньцина и Чжана Синьцзе. Ли Сюань и Ву Юс, знаменитая комбинация Призрачных Мечников. Без сомнений, вторая команда обладала множеством тактических вариаций.

Первая команда напротив имела ярко выраженную наступательную основу.

Кроме Чернокнижника Юй Вэньчжоу, первая команда больше не обладала персонажами поддержки. Мастер Меча Хуан Шаотяна, Снайпер Джоу Зекая, Элементалист Чу Юнсю и наконец Лаунчер Су Мученг. Все они являлись наступательными классами. Оставался еще их игрок замены, Ян Ботао, чей Магический Мечник обладал неплохим контролем толпы, благодаря своей волне меча и границе из волн.

Если рассматривать первую команду в наступательной перспективе, тогда можно сказать, что у них был довольно гибкий состав. У них были классы наносящие как ближний так и дальний урон. Благодаря тому, что в их составе были классы дальнего боя, своим огнем они перекрывали довольно большую область карты. Из этого можно было сделать вывод, что первая команда не просто так подбирала свой состав.

Хотя им не хватало классов поддержки, а также классов с обилием контролирующих навыков, тем не менее они ничего не могли с этим поделать. В конце концов это был всего лишь шоу матч. Так сложилось, что наиболее популярными были про-игроки, персонажи которых были заточены под атаку, а не защиту. Все было так же как и в футболе. Нападающий приковывает к себе гораздо больше внимания, чем защитник. Из-за того, что участники ивента всех звезд выбирались посредством зрительского голосования, у них не было возможности создать хорошо сбалансированную команду.

По сравнению с первой командой, вторая обладала двумя персонажами поддержки, а также двумя персонажами с эффектами контроля толпы, что делало их команду более сбалансированной.

Ведущий и комментаторы конечно же осознавали, что сейчас наступал кульминационный момент всего ивента всех звезд. Поэтому они сознательно начали накалять атмосферу на стадионе. Комментаторы живо принялись обсуждать составы команд, их преимущества и недостатки. Когда всеобщее возбуждение достигло своего предела, финальный матч ивента всех звезд наконец-то стартовал.

В этом соревновании принимали участие десять лучших представителей в своих классах. Руководство действиями первой команды взял на себя Юй Вэньчжоу. Что касается второй команды, тот тут ему противостоял Ван Екси. Таким образом на стороне каждой команды выступал свой мастер тактики.

Первая команда всем составом сразу же выдвинулась вперед. Со стороны казалось, что вторая команда разгадала их намерения. Каждый из пяти игроков рассредоточился по всей карте и нашел свое собственное укромное место в ожидании подхода игроков первой команды.

Первая команда никак не могла знать о действиях игроков второй команды. Однако из-за проекционной технологии произошел большой казус.

Организаторы ивента специально установили окошки в кабинках игроков для того, чтобы те могли насладиться проекцией. Тем не менее в данный момент проекция выдавала задумку игроков второй команды. Это было то, что организаторы просто не предусмотрели. Они были нацелены на продвижение популярности проекционной технологии и не учли соревновательную составляющую матча.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 338 Познай себя – и ты познаешь своего врага.**

Глава 338 Познай себя – и ты познаешь своего врага.

Первая команда быстро завладела преимуществом. Тот, кто хоть что-то понимал в стратегии, понял бы их намерение. Действия первой команды были направлены на противодействие тактике второй команды. Зрители не знали, что в кабинках был большой недостаток в виде окна. В этот момент они пребывали в недоумении. Они полагали, что это была заслуга мастера тактики, Юй Вэньчжоу, который предвидел построение второй команды.

Что касается фанатов второй команды, то когда они увидели действия первой команды, они были похожи на застигнутых врасплох ягнят. У них было лишь одно желание, подняться на сцену и предупредить вторую команду.

Когда первая команда достаточно близко приблизилась к построению второй команды, несколько зрителей в волнении даже встали со своих мест. Внезапно вторая команда начала изменять свое построение. Разрозненные игроки вновь собрались вместе, готовясь встречать натиск игроков первой команды.

Тем не менее первая команда быстро среагировала на произошедшие изменения. Они отбросили свою изначальную стратегию и также собрались вместе, чтобы лицом к лицу встретиться со второй командой.

Зрители, которые понимали то, что происходило на сцене, начали дико аплодировать. Они чувствовали, что игроки, руководящие действиями команд, по праву заслуживают звания мастеров тактики. В их глазах они были подобны настоящим Богам, которые предсказывали действия друг друга.

Откуда им было знать, что так восхваляемые ими игроки в этот момент горько смеялись.

Они оба были умными молодыми людьми, однако их соперников также нельзя было назвать глупыми. В реальности обе команды могли наблюдать за перемещениями команды противника, стоило им только взглянуть на проекцию. В этом не было никаких божественных предсказаний. Они просто смотрели на карту! Игроки обеих команд обладали солидными знаниями стратегии и тактики, и хотя они первый раз играли вместе, их взаимодействие было достаточно хорошим. Ребята выполняли команды четко и слаженно. Со стороны казалось, будто игроки обеих команд предвидят действия противников наперед. Не владеющие информацией наблюдатели, могли лишь восхищаться их прозорливостью.

Юй Веньчжоу и Чжан Синьцзе видели насколько быстры были обе команды. Поэтому не было никакого смысла в тактике скрытых нападений. В этом матче прямое столкновение было их единственным выбором.

Чжан Синьцзе чувствовал, что в лобовом столкновении у его команды было преимущество. Все же его команда обладала более сбалансированным составом по сравнению с составом первой команды. Что касается первой команды, то она была хороша в запугивании. Однако нельзя упускать того факта, что все игроки, участвующие в матче, являлись звездами профессиональной сцены. Их навыки находились примерно на одном уровне, поэтому не было никакой возможности, что одна из команд сможет с нахрапа задавить игроков второй команды.

Чжан Синьцзе отбросил всякие трюки. Он отдал распоряжение игрокам своей команды выдвинуться вперед в «Х» образном построении.

Наблюдавшие за проекцией зрители понимали, что вскоре команды должны будут сойтись. Однако кто мог подумать, что изначально столь агрессивная первая команда внезапно подожмет свой хвост и начнет отступать? Их действия привели зрителей в замешательство. Однако, что еще больше их удивило, так это действия второй команды. Когда первая команда начала отступать, вторая команда застыла на месте.

Зрители начали переглядываться между собой. О чем думали эти мастера тактики? Они совсем их не понимали!

Аудитория пребывала в замешательстве. В это время со лба Чжана Синьцзе стекал холодный пот.

Почему вторая команда неожиданно остановилась? Причина была проста. После того как первая команда начала отступать, вторая команда больше не была способна заметить их положение на проекции из своих кабинок. Первая команда использовала преимущество мертвых углов, чтобы скрыть свои перемещения от второй команды.

Можно было понять встревоженность Чжана Синьцзе. Он сразу понял, что стратегия Юй Веньчжоу превосходила его стратегию. Изначально он воспринимал этот матч как обычный командный матч, однако все было не так просто. Игроки видели перемещение своих оппонентов благодаря окошкам в своих кабинках. В официальных матчах не было подобного преимущества. Поэтому, определив расположение окошек в кабинках игроков второй команды, Юй Веньчжоу выстроил перемещения своей команды таким образом, чтобы из-за угла своего обзора игроки второй команды их просто не увидели. Таким образом второй команде приходилось сражаться против невидимого врага. Что касается Чжана Синьцзе, то он не обратил внимания на положение окошек в кабинках игроков первой команды. Он не мог гадать наугад, поэтому все, что ему оставалось, так это попридержать команду на месте.

Чжан Синьцзе не стал ничего скрывать от своей команды и сразу поделился с ними своими мыслями.

- Я могу видеть отсюда, - сказал Ван Екси. У каждой кабинки был свой угол обзора, соответственно и мёртвые углы также отличались.

- Тогда я передаю руководство тебе! – сказал Чжан Синьцзе.

Он мог зваться мастером тактики, однако это вовсе не означало, что команда могла одержать победу лишь под его руководством. То, что он передал руководство Ван Екси, вовсе не означало, что они обязательно проиграют. После того как Ван Екси осмотрел построение игроков первой команды, он сделал свои выводы, после чего вторая команда сделала свой ход.

Их ход был простым. Их единственной целью было одержать победу. Обе команды больше не собирались использовать знания о положении своего противника для того, чтобы использовать это в свои целях. Этот матч был слишком прозрачен. Из-за недостатков кабинок все действия игроков были как на ладони. И хотя Юй Вэньчжоу использовал мертвый угол кабинки Чжана Синьцзе, тем не менее, после того как руководство перешло к Ван Екси, все вернулось к тому с чего все и начиналось. Вторая команда по-прежнему продолжала видеть перемещения игроков первой команды.

Даже если они возьмут в оборот Ван Екси, оставались еще Ли Сюань, а также Дэн Фушен… Юй Вэньчжоу ведь не был способен учесть мертвые углы каждого игрока второй команды, не так ли? Даже если бы он это сделал, то это сильно ограничивало бы перемещение его команды.

Действия двух команд являлись прекрасным индикатором их способностей. Вот только зрители не могли понять, что на самом деле происходило. Только Е Сю, будучи экспертом мог понять смысл перемещений обеих команд, ведь он также находился в одной из кабинок и помнил о ее изъяне. Поэтому он лишь рассмеялся, увидев игру в кошки мышки со стороны обеих команд.

- Это не очень весело. Вы можете видеть нас. Мы можем видеть вас. Играть в прятки? Может устроим групповые соревнования? Как насчет этого?

До этого момента команды еще ни разу не сражались друг с другом. Внезапно окно чата первой команды запестрело сообщениями от Хуан Шаотяна. Эти слова не были видны на проекции, однако их можно было прекрасно рассмотреть на большом мониторе, транслирующим битву, а также не мониторах самих игроков.

Хуан Шаотян отбросил всю скрытность. Вместо этого он встал посреди дороги, бросая вызов каждому игроку.

- Кто осмелится?

- Ну вы идете?

- Боитесь?

- Может хотите сразиться со мной два на одного?

Никто не стал ему отвечать. Хуан Шаотян очевидно просто провоцировал вторую команду. Он делал акцент на том, что не принять его вызов будет слишком постыдным.

Зрители очевидно, не обладали такой рассудительностью и выдержкой, как про-игроки. К этому моменту они уже были донельзя раздражены. Болеющие за первую команду свысока смотрели на трусов со второй. Болельщики второй напротив, насмехались над Хуан Шаотяном. Они высмеивали его желание превратить командные соревнования в шутовскую дуэль между игроками.

Из-за того, что на сцене по-прежнему не происходило никаких активных действий, зрители готовы были взорваться негодованием в любую секунду.

Все это время вторая команда сохраняла спокойствие. С одной стороны они привыкли к подобным ситуациям. Однако с другой стороны… Хуан Шаотян по-прежнему продолжал провоцировать их. Тем не менее в одном он был прав: вторая команда на самом деле не осмелится ответить на его вызов.

Исход дуэли в большой степени зависит от состава команды. Вторая команда состояла преимущественно из классов поддержки, а также классов с наличием большого количества контролирующих навыков. Это был довольно сбалансированный состав. Однако против них находились персонажи с бурстовым уроном (прим. пер. большим кол-вом урона выдаваемым за короткий промежуток времени). К примеру, если бы Клерик Чжана Синьцзе согласился на дуэль, это было бы равнозначно тому, что он просто подарил очки первой команде. Поэтому вторая команда не могла повестись на провокации Хуан Шаотяна.

Хуан Шаотян очевидно знал, что вторая команда не согласится с его предложением, поэтому он продолжал провоцировать их. Это был его стиль. Вторая команда включала в себя популярных про-игроков, поэтому они так просто не повелись бы на его провокации. В итоге все что им оставалось, так это горько посмеиваться. Во второй команде были и те, кто хотел ответить Хуан Шаотяну, однако их остановило покашливание со стороны Хань Вэньцина, который в это время находился на скамье запасных.

Быть спровоцированными в подобной ситуации не лучшим образом сказалось бы на их репутации. Вторая команда наконец выступила вперед, однако первая команда в ответ на это начала отступать. Казалось, ей доставляло удовольствие наблюдать за тем, как Хуан Шаотян провоцирует вторую команду.

Если бы во второй команде был тот, кто любит трэш болтовню, вторая команда уже давно бы вступила в перепалку с Хуан Шаотяном. Однако проблема заключалась в том, что ни один из игроков второй команды не любил пустую болтовню. Что касается первой команды, то в их рядах был «Король Трэш Болтовни», поэтому у них было очевидное преимущество в чате.

Отступление, отступление и еще раз отступление. Первая команда лишь отступала, в то время как вторая команда преследовала их по пятам.

Иногда некоторые игроки второй команды все-таки отвечали Хуан Шаотяну. Они думали, что их ответы были очень уравновешенны, однако со стороны это выглядело так, как будто они поддались на провокацию Хуан Шаотяна.

Вторая команда продолжала погоню за первой командой. Когда казалось, что бой вот вот начнется, игроки первой команды по одиночке рассредоточились по всей карте. Вторая команда еще не успела ничего понять, когда один из вражеских игроков исчез из их поля зрения.

Уже привычным взглядом игроки второй команды окинули проекцию карты, чтобы выяснить куда подевались игроки первой команды.

Никого!

Никого.

Никого.

И здесь никого.

Никого…

Перекинувшись короткими фразами, вторая команда пришла в боеготовность. Могло ли быть так, что первая команда сумела использовать все мертвые углы их кабинок?

- Скорее отступаем! – воскликнул Чжан Синьцзе. Он уже понял, что они находились в ловушке созданной первой командой. Это должно быть была их изначальная цель, заманить их в это место, чтобы создать подобную ситуацию…

Вторая команда начала медленно отступать, внимательно осматривая местность на предмет возможных засад.

- Останавливаемся! – отдал очередную команду Чжан Синьцзе. Он обнаружил, что было слишком много мест, где противник мог спрятаться.

Именно в этот момент зрители наконец увидели первую атаку этого матча.

\*Шшшш\*

Игроки второй команды разошлись в стороны. Лазерный луч разделил их построение на две части.

- Ха ха ха, наконец-то я могу двигаться! – всплыли слова над головой Проблемного Дождя Хуан Шаотяна. Кто мог знать, откуда он появился? Следом за падающим мечом света он устремился прямиком к игрокам второй команды.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 339 У каждого есть свои недостатки.**

Глава 339 У каждого есть свои недостатки.

Если бы атака Хуан Шаотяна смогла испугать вторую команду, тогда они просто не заслуживали звания звезд. Хотя падающий меч света Проблемного Дождя был для них неожиданностью, тем не менее, их реакция была на высоте. Рыцарь Дэн Фушена - вице-капитана Маленькой Травы, сделал шаг вперед и высокого поднял щит блокируя навык Хуан Шаотяна.

Дэн Фушен использовал навык под названием обратный щит. Его эффект менялся в зависимости от навыка, который он блокировал. При блокировании прямой атаки, на атакующего отражался эффект примененного им навыка, а также определенный процент наносимого им урона. Это был необычный защитный навык.

Хотя падающий меч света был довольно неожиданной атакой, тем не менее против щита Анжелики, у него не было никаких шансов. Если навык Проблемного Дождя столкнется с щитом рыцаря Дэна Фушена, тогда на него отразится эффект опрокидывания. Как опытный Хуан Шаотян мог не знать этого? Поэтому после того как Анжелика поднял свой щит, Хуан Шаотян отменил падающий меч света и вместо него использовал разрез павшего феникса, который должен был пройти через одинокого защитника второй команды.

Хуан Шаотян сумел сделать так много действий за столь малый промежуток времени. Большая часть фанатов Славы оказавшись на его месте, не сумела бы повторить его действий. Зрители это прекрасно понимали, поэтому сейчас горячо поддерживали Хуан Шаотяна.

Дэн Фушен не мог использовать обратный щит для блокирования разреза павшего феникса. Он мог попытаться изменить позицию своего персонажа, чтобы использовать его еще раз. Проблема заключалась в том, что обратный щит находился в откате. Тем не менее он не был единственным игроком во второй команде. Ваккария - Ведьма Ван Екси, был одет в робу темного цвета, а его голову покрывала широкополая шляпа. Взмахнув руками, он отправил в сторону Проблемного Дождя плащ теней.

Плащ теней имел механику захвата, к тому же у этого навыка был высокий приоритет действия. Тот факт, что Ван Екси решил использовать этот навык против разреза павшего феникса, говорил о его уверенности в том, что он сможет его заблокировать.

Неожиданно раздался выстрел. Откуда ни возьмись появился Пронзающий Облако Джоу Зекая. Стреляя на ходу он направился в сторону столкнувшихся игроков. Подобравшись на дистанцию атаки, Пронзающий Облако открыл огонь по Ваккарии. Если бы Ван Екси довел до конца свой плащ теней, тогда он бы попал под атаку Джоу Зекая.

Поэтому ему пришлось отменить свой навык и отпрыгнуть назад. Анжелика Дэн Фушена быстро поменялся с ним местами.

Его щит заблокировал атаку Джоу Зекая. Таким образом разрез павшего феникса Хуан Шаотяна не был ничем заблокирован, вот только его изначальная цель отошла в сторону, из-за чего навык ушел в никуда.

Ли Сюань и Ву Юс также не стали прохлаждаться в стороне. Они последовательно скастовали ледяную и огненную границы. Объединившись вместе, границы устремились в сторону Проблемного Дождя.

Не важно, насколько хорош был Хуан Шаотян, сейчас у него не было возможности выбраться из окруживших его персонажа духовных границ.

Команда Пустоты строила свою стратегию на Призрачных Мечниках. Рыдающий Призрак Ли Сюаня был заслуженно признан лучшим Фантомным Демоном Славы. Резной Призрак Ву Юса также был одним из лучших Призрачных Мечников. Мог ли кто-то соперничать в установке духовных границ с этими двумя?

Рыдающий Призрак обладал серебряным тати под названием: четыре небесных танца. Его меч носил в себе атрибуты огня, льда и тьмы. Поэтому установленные с его помощью духовные границы были гораздо мощнее обычных духовных границ.

Проблемный Дождь был окружен духовными границами двух Призрачных Мечников, что в свою очередь доставляло ему не мало проблем. Если бы это была лишь одна огненная граница, тогда благодаря своим отменным механическим навыкам Хуан Шаотян просто уклонился бы от атак всех огненных духов. Тем не менее хотя ледяная граница не могла мгновенно заморозить его персонажа, тем не менее она существенно замедляла скорость его передвижения. Из-за этого он не мог уклоняться от огненных духов. Таким образом скопище маленьких духов огня облепило тело Проблемного Дождя, погружая его в пучину багрового пламени.

Вторая команда приготовилась окружить пойманного в ловушку Проблемного Дождя. Неожиданно перед персонажем Хуан Шаотяна из земли возникли несколько ледяных глыб, тем самым защищая его от игроков второй команды. Элементалист Чу Юнсю, Ветреный Дождь, вступила в бой.

- Отступаем! – отдал команду Цзан Синьцзе. Однако столь опытным игрокам не требовалось напоминаний, к этому моменту они уже успели рассредоточиться. Ветреный Дождь Чу Юнсю взмахнула рукой, формирую магический символ. С громким взрывом созданные ею ледяные глыбы разлетелись на множество мелких осколков. Однако вторая команда к этому времени уже отошла на безопасное расстояние.

Под прикрытием ледяного дождя, Проблемный Дождь с помощью тройного разреза вырвался из плена духовных границ. Его скорость была даже выше, чем у летящих ледяных осколков, поэтому в мгновение ока он оказался рядом с Рыдающим Призраком.

Рыдающий Призрак мог быть сильнейшим Фантомным Демоном, вот только Проблемный Дождь, которого прозвали Святым Мечом, был далеко не простым Мастером Меча. Проблемный Дождь двигался со скоростью упавшей звезды и очень быстро достиг Рыдающего Призрака. Было очевидно, что в снаряжении Проблемного Дождя были вещи на увеличение скорости бега.

Проблемный Дождь начал свою атаку с помощью верхнего разреза, и в этот раз никто не мог ему помешать. Рыдающий Призрак оказался подброшен в воздух. Ли Сюань выровнял камеру, после чего приготовился с помощью своего навыка опустить своего персонажа на землю, когда в стороне раздался пушечный выстрел. Танцующий Дождь Су Мученг вступила в игру.

Игроки второй команды были довольно беспомощны против атак Су Мученг.

Их команда состояла из Ведьмы, Рыцаря, двух Призрачных Мечников, а также Клерика. У них не было ни одного персонажа который мог бы сравниться с Лаунчером Су Мученг в дальности атаки. По части нанесения чистого урона, их команда намного проигрывала первой команде. Им нужно было использовать различные стратегии, чтобы взять вверх над своими противниками. Хотя они ничего не могли поделать с дальними атаками Су Мученг, тем не менее они также не стали опускать руки.

Под руководством Цзана Синьцзе, вторая команда не стала пытаться достать персонажа Су Мученг, вместо этого они решили спасти Рыдающего Призрака Ли Сюаня.

Тот все еще находился в воздухе после атаки Проблемного Дождя. Проблемный Дождь сделал первый шаг, подбросив Рыдающего Призрака в воздух. Вторым шагом был выстрел Су Мученг, который отбросил его подальше от его сопартийцев. Третьим шагом был великолепно исполненный доставочный выстрел Джоу Зекая, который отправил Рыдающего Призрака еще дальше, таким образом, чтобы его напарники не могли его спасти.

Вторая команда оказалась в непростой ситуации.

Элементалист Чу Юнсю продолжила осыпать персонажей второй команды аое атаками, пытаясь замедлить скорость их продвижения. Проблемный Дождь Хуан Шаотяна рваными рывками вступал с ними в бой, чтобы тут же из него выйти. Над его головой непрерывным потоком возникали слова, что только добавляло происходящему хаоса. В дополнение ко всему Лаунчер Су Мученг подошла к ним ближе и теперь посылала им в спину один снаряд за другим. Вторая команда могла лишь сжать зубы и уклоняться от летящих в их сторону атак.

Будучи Богом среди Призрачных Мечников, а также невероятно опытным игроком, Ли Сюань не то чтобы ничего не мог поделать с этим доставочным выстрелом, просто и кроме него ему было о чем позаботиться. Юй Вэньчжоу, до этого не вступавший в бой, решил сделать свой ход. Его Чернокнижник Своксаар спокойно начал кастовать различного рода проклятия, а также магические атаки. Хотя он и не мог похвастаться скоростью своих движений, тем не менее каждая его атака была невероятно точна. К тому же его действия отлично дополняли атаки Джоу Зекая. Стороннему наблюдателю было бы трудно поверить, что эти двое до этого ни разу вместе не играли.

Из-за взаимодействия двух ополчившихся против него игроков, Ли Сюань не мог ничего сделать. Причина, по которой он все еще оставался в живых, заключалась в его очень большом сопротивлении тьме. Весь атакующий арсенал Чернокнижников базировался на темном атрибуте. В итоге Рыдающий Призрак получал не так много урона, как это было бы, не будь он Призрачным Мечником. Эту проблему можно было преодолеть посредством увеличения темпа. Тем не менее всё сообщество Славы знало о так называемом «пределе скорости рук» Юй Вэньчжоу. Он мог выполнять любые задачи, кроме тех, где требовалось использовать высокую скорость рук. Это было очень печально. К сожалению, Юй Вэньчжоу никак не мог повлиять на свой недостаток.

Тем не менее все это лишь удлиняло агонию персонажа Ли Сюаня, только и всего. Призрачные Мечники никогда не были сольными персонажами, к тому же против Рыдающего Призрака выступали два игрока.

Ли Сюаню нужна была помощь, однако помощь запаздывала.

Хотя вторая команда имела достаточно сильный и сбалансированный состав, тем не менее она имела один ключевой недостаток – им не хватало дальности.

Су Мученг не могла быть просто так проигнорирована. За годы взаимодействия с Е Сю, Су Мученг привыкла быть прикрывающим игроком. Юй Вэньчжоу использовал самые сильные стороны каждого игрока. К примеру, Хуан Шаотян своими постоянными вылазками, а также своей болтовней, доставлял немало проблем игрокам второй команды. Кто мог справиться с этой задачей лучше его? Некоторые зрители уже не могли выносить непрекращающийся поток словоблудия с его стороны, тогда что говорить об игроках, на которых оно было направлено?

В итоге Ли Суань так и не получил помощи от своей команды, поэтому вскоре его персонаж погиб.

Зрители, болеющие за первую команду, тут же взорвались бурными аплодисментами. Они чувствовали, что не зря потратили свои деньги на входной билет.

После того как погиб Рыдающий Призрак Ли Сюаня, Хуан Шаотян тут же отвел своего персонажа на безопасное расстояние беспокоясь о том, что вторая команда переведет свой фокус на него. Чу Юнсю и Су Мученг также изменили свой стиль атаки.

К большому удивлению первой команды, вторая команда быстро оправилась от потери своего тиммейта и в это время блокировала Своксаара, персонажа Юй Вэньчжоу.

Нельзя было вырваться из окружения только лишь благодаря своему умению принимать решения, а также игровым знаниям. В конце концов в некоторых ситуациях необходимо было обладать высокой скоростью рук. В этот раз слабость Юй Вэньчжоу сыграла с ним злую шутку. Он находился в ужасном положении, четверка вражеских игроков яростно набросилась на него.

Тем не менее помощь со стороны его команды не заставила себя ждать. Пронзающий Облако Джоу Зекая запрыгнуть в самый центр вражеского окружения. Видевшие эту сцену зрители взволнованно вскрикнули. Они полагали, что он сам отправил себя в ловушку и что его там ждет неминуемая смерть. Однако приземлившись, Пронзающий Облако увернулся от нескольких атак, затем поднял пистолеты на уровень своей головы и начал вести огонь.

Навык снайпера: случайный огонь.

Шаг в сторону, вытянуть руки по сторонам, перекрестить руки – Пронзающий Облако с каждым разом менял положение своего тела ведя случайный огонь.

Воздух сотрясали пистолетные выстрелы, и пули летели во всех направлениях. Четверым игрокам второй команды пришлось уклоняться от выстрелов Пронзающего Облака, тем самым нарушая свое построение. Призрачный Мечник Ву Юса отпрыгнул назад в попытке избежать очередной атаки, однако он и подумать не мог, что после своего прыжка, он так и не коснется земли.

Стадион снова потонул в громких овациях. Джоу Зекай сумел исполнить доставочный выстрел параллельно с этим ведя случайный огонь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 340 Божественный прорыв.**

Глава 340 Божественный прорыв.

Случайный огонь. Это был навык дикого босса Могильника, Кровавого Стрелка Ягга. Игроки, играющие Снайперами, могли изучить его после достижения своими персонажами 60 уровня.

По сравнению со случайным огнем босса, навык, применяемый Великим Стрелком Пронзающим Облако, был во много раз эффективнее.

Кровавый Стрелок Ягг по-настоящему вел беспорядочный огонь, в то время как Джоу Зекай мог управлять точностью своей стрельбы. Уже только это являлось великолепным показателем уровня его навыков. Но он умудрился помимо точного случайного огня использовать еще и доставочный выстрел. Это было проявление поистине божественных навыков.

Так как ивент проводился на домашнем стадионе Самсары, не было ничего удивительного в том, что у Джоу Зекая была большая поддержка со стороны фанатов. Видя удивительную игру их любимого игрока, зрители пришли в неописуемый восторг.

Бурные аплодисменты и громкие крики заполнили всю трансляцию. Организаторы ивента были очень довольны. Именно такую реакцию зрителей они и хотели увидеть.

Пускай Джоу Зекай был не лучшим представителем про-сцены при общении с журналистами, тем не менее когда дело доходило до подогрева толпы, тут он не проигрывал никому другому.

Четверо игроков второй команды были оттеснены назад. В это время Резной Призрак Ву Юса по воздуху удалялся все дальше от игроков своей команды. Оставшиеся трое игроков не могли спасти его, им мешал случайный огонь Джоу Зекая!

После того как случайный огонь прекратился, Пронзающий Облака продолжил вести стрельбу. Стреляя на ходу, он погнался за Резным Призраком Ву Юса. Наконец трое игроков второй команды могли вздохнуть полной грудью. Анжелика Дэна Фушена рванул вперед с высоко поднятым щитом, надеясь заблокировать атаку Пронзающего Облака. Однако неожиданно тот уклонился в сторону, обходя по дуге его персонажа.

Анжелика тут же прыгнул за ним следом. В момент его приземления Пронзающий Облако направил в его сторону удар коленом.

Тем не менее Дэн Фушен был далеко не простым игроком. Благодаря его быстрой реакции Анжелика поднял щит и отступил на шаг назад. Дэн Фушен не стал пытаться напрямую заблокировать персонажа Джоу Зекая, потому что он знал, что Снайперы обладали навыком под названием палач, который мог опрокинуть его персонажа. Даже обратный щит не мог заблокировать эффекты этого навыка.

После того как Дэн Фушен ощутил, что по щиту его персонажа скользнула вражеская атака, он тут же приказал ему сделать шаг вперед и использовать священную кару. Меч Анжелики начал наливаться ярким светом, а на земле перед ним начало проявляться изображение креста. Тем не менее к этому времени Пронзающий Облако Джоу Зекая уже успел уйти. Дэн Фушен был очень удивлен, внезапно он увидел мелькнувшую тень, на мгновение заслонившую ему линию обзора. Анжелика еще только поднимал голову, когда кровавые ручейки заслонили ему глаза. Пронзающий Облако подпрыгнул над его головой и сейчас поливал ее дождем из свинца.

Случайный огонь. Это опять был случайный огонь. Вот только на этот раз Джоу Зекай использовал случайный огонь в то время, когда его персонаж находился в воздухе, что в значительной степени осложняло его задачу. Тем не менее со стороны казалось, что Джоу Зекай играючи исполняет все эти сложнейшие техники. Сейчас он демонстрировал сложнейшую технику поражения одной цели с помощью случайного огня.

Безусловно, у столь высокоуровневого навыка как случайный огонь был большой кулдаун. Тем не менее Снайперы обладали навыком под названием двойная перезарядка, который позволял им использовать навык, который находился в кулдауне. Было очевидно, что Джоу Зекай использовал этот навык, поэтому его персонаж сумел за такое короткое время дважды использовать случайный огонь.

По своей механике случайный огонь был аое навыком, однако благодаря своим отменным навыкам, с помощью него Джоу Зекай был способен поразить единичную цель. Таким образом вся мощь навыка была сконцентрирована на Рыцаре Дэн Фушена. Не смотря на то, что Рыцари обладали наибольшей защитой среди остальных классов, случайный огонь Пронзающего Облако заставил его пошатнуться. Более того, Джоу Зекай не собирался останавливаться на достигнутом. Он проигнорировал свою изначальную цель, и после приземления своего персонажа начал обстреливать Анжелику, непрерывно наворачивая вокруг него круги.

Зрители приходили во все большее неистовство.

Перед их глазами Джоу Зекай в одиночку подавлял Дэн Фушена. Появление подобной ситуации на ивенте всех звезд вовсе не означало, что Дэн Фушен был слаб, просто Джоу Зекай был слишком силен. Настолько силен, что это уже выходило за рамки приличия. Его самые преданные фанаты подпрыгивали на месте с баннерами в руках, на которых было написано, что Джоу Зекай являлся лучшим экспертом во всей Славе. Своей текущей игрой он вполне заслуживал подобного титула. Он практически в одиночку разрушил построение игроков второй команды. Ван Екси, Дэн Фушен, Чжан Синьцзе, Ву Юс – все они были широко известными и признанными экспертами, однако перед лицом Джоу Зекая они выглядели обычными игроками.

Вторая команда поспешила перевернуть сложившуюся ситуацию в свою пользу. Ваккария Ван Екси полетел в сторону Пронзающего Облако, однако был внезапно заблокирован Проблемным Дождем Хуан Шаотяна. Двое начали яростную схватку и было трудно сказать, кто из них побеждал.

В это время персонаж Ву Юса был взят в оборот двумя звездными персонажами женского пола. В реальной жизни обе девушки были хорошими подругами, к тому же они частенько вместе играли, в итоге сейчас они демонстрировали очень высокий уровень координации. Резной Призрак Ву Юса был гибридным видом Призрачного Мечника, очень редко встречаемым на профессиональной сцене. Несмотря на его всестороннюю развитость, сейчас он был оттеснен двумя девушками.

Персонажем Чжана Синьцзе был Клерик, который по своей сути не обладал большим количеством атакующих навыков. Он хотел помочь ребятам из своей команды, однако его дорогу преградил Своксаар Юй Вэньчжоу. Таким образом ему ничего не оставалось кроме как вступить с ним в бой.

Чжан Синьцзе проанализировал ситуацию. Первая команда на самом деле воплощала в жизнь то, о чем ранее говорил Хуан Шаотян. Они разделили игроков второй команды, из-за чего изначально командное сражение превратилось в кучку сражающихся друг с другом игроков. Не стоит забывать, что первая команда полностью состояла из классов, чьей основной специализацией было нанесение урона. При прямом столкновении вторая команда оказывалась в невыгодном положении. К тому же они уже потеряли Рыдающего Призрака Ли Сюаня. Осмотрев поле боя Чжан Синьцзе обнаружил, что Ван Екси оказался скован боем с Хуан Шаотяном, а Джоу Зекай полностью подавил Дэна Фушена. Что касается Ву Юса, то ему можно было только посочувствовать. Две девушки не оставляли ему ни малейшего шанса на сопротивление.

Всем было хорошо известно, что наибольшей слабостью Чу Юнсю являлось то, что находясь под большим моральным давлением она могла сломаться, в результате чего ее игра значительно ухудшалась. Однако сейчас был лишь шоу матч, поэтому она совсем не испытывала давления. Ее нынешняя игра была не хуже чем у топовых Богов, таких как Ван Екси или Хуан Шаотян.

Говоря о топовых Богах, все это время один из них находился на скамье запасных второй команды.

Хань Вэньцин и его Пустынный Прах изначально были определены на скамью запасных. После смерти Рыдающего Призрака Ли Сюаня персонаж Хань Вэньцина автоматически занимал его место. Он мог появиться на любой точке карты. Изначально можно было провести смену между игроками и тогда игрок замены оказывался бы на поле, в то время как тот, кто с ним менялся, отправлялся на скамью запасных. Тем не менее во время нахождения на скамье запасных игроки не могли восполнить недостающие у них ману или здоровье.

Хань Вэньцин уже появился на карте, однако он все еще не добрался до места основного сражения. Посмотрев на карту Чжан Синьцзе обнаружил, что сражение проходило совсем в другой стороне от места появления персонажа Хань Вэньцина. Поэтому тому требовалось какое-то время, чтобы до них добраться.

В данный момент он и Ван Екси не были в опасности. Хотя Дэн Фушен был подавлен Джоу Зекаем, он все еще мог держаться. Оставался Ву Юс, который из всех игроков второй команды находился в самом плачевном состоянии. Под натиском двух игроков, в лучшем случае, он сможет продержаться еще в течение порядка тридцати секунд.

Чжан Синьцзе планировал отправиться полечить его, однако этот план не сработал. Он становился все более обеспокоенным. Что за противник выступал против него? Юй Вэньчжоу не пытался нанести урон Неподвижной Скале Чжана Синьцзе. Его целью было задержать Чжана Синьцзе до того момента, пока его сопартийцы не расправятся с персонажем Ву Юса. Это полностью выходило за рамки понимания Юй Вэньчжоу.

Если все и дальше продолжит развиваться в подобном русле, тогда вторая команда окажется в глубокой, пардон, заднице. Цзан Синьцзе понимал, что тянуть время было не в их интересах. Остальные игроки его команды также это понимали, однако единственным человеком, который мог что-то сделать, был Ван Екси.

Ни Ван Екси, ни Хуан Шаотян не могли завладеть преимуществом. Когда Ван Екси заметил, что его команда находилась в бедственном положении, он понял, что сражение с «окном чата» было пустой тратой времени.

Сев на метлу, Ваккария полетел прочь от Проблемного Дождя. Ван Екси не стал пытаться спасти Резного Призрака Ву Юса, вместо этого он поспешил на помощь Чжану Синьцзе.

Этот его поступок приятно удивил Чжана Синьцзе. Пролетев недалеко от Своксаара Юй Вэньчжоу, Ваккария бросил в него лавовым флаконом из-за чего тот оказался поглощен морем огня. Ваккария не стал на этом останавливаться и продолжил осыпать его разнообразными атаками. Подобная тактика в полной мере раскрывала слабость Юй Вэньчжоу. Он понимал, что Ван Екси хотел сделать, однако не смотря на все его понимание, он ничего не мог ему противопоставить. Горькая улыбка посетила лицо Юй Вэньчжоу, когда он наблюдал за тем, как его персонаж начал стремительно терять здоровье.

Хуан Шаотян прекрасно понимал, что капитан будет страдать от атак Ван Екси и поэтому поспешил ему на помощь. Однако он не успел этого сделать. Ваккария взмыл в воздух, игнорируя двух игроков Синего Дождя и подобно летящей стреле направился в сторону других игроков первой команды и начал осыпать их градом магических атак.

Его атаки не представляли особой угрозы из-за того, что они наносили довольно мало урона. Эти атаки походили на случайный огонь Чжоу Зекая, хотя они и не нанесли большого ущерба первой команде, они смогли разрушить их строй. Этим сполна воспользовался Дэн Фушен, сумев пробиться к Чжану Синьцзе. Рыцарь и Клерик, подобная связка с трудом могла кого-то убить, однако и их самих убить было затруднительно. Против подобной комбинации было очень неприятно иметь дело.

Находящийся на грани смерти Ву Юс получил неожиданную поддержку. Его боевой дух воспылал, и он попытался найти возможность объединиться с Клериком Чжана Синьцзе.

Вот только к его удивлению Чу Юнсю проявила неожиданную твердость. После того как Ван Екси немного поправил ситуацию своей команды, он сфокусировался на противостоянии с двумя персонажами, которыми играли девушки. Однако Чю Юнсю не дрогнула. Отбросив всяческую защиту, она во что бы то ни стало решила добить персонажа Ву Юса!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 341 Свирепый тигриный шквал.**

Глава 341 Свирепый тигриный шквал.

Ван Екси выделялся своими быстрыми движениями. С другой стороны большинство навыков Элементалистов имели большое время каста. Даже если Элементалист и не промахивался своей атакой, все равно использовать магию для атаки было очень непросто.

Тем не менее Чу Юнсю сражалась не в одиночку. Су Мученг выступала в роли ее помощницы. Видя, что Чую Юнсю не собирается отступать, она тут же начала стрелять ей за спину, чтобы таким образом отогнать от ее персонажа Ваккарию Ван Екси.

Чу Юнсю сполна воспользовалась помощью Су Мученг. До тех пор пока направленные на ее персонажа атаки не прерывали его скорость каста, она не обращала на них внимания. Череда магических навыков устремилась к Резному Призраку Ву Юса.

Лед, огонь, магия света и тьмы – некоторые навыки входили в основной арсенал Чу Юнсю, некоторые она выучила для того, чтобы заполнить паузу между основными атаками, пока те находились в откате. Сейчас она использовала практически все доступные ей магические навыки, которые могли сравнять с землей любые выступающие над ней объекты. У Резного Призрака оставалось очень мало здоровья. Поэтому, когда Ву Юс увидел решительно настроенного против него Элементалиста Чу Юнсю, его охватила волна отчаяния. Неподвижная Скала – Клерик Чжан Синьцзе, попытался его спасти, однако в итоге ему не хватило всего одного шага для того чтобы скастовать лечение и в итоге Резной Призрак все-таки пал под давлением бог знает какого по счету заклинания. Спустя мгновение имя Резного Призрака исчезло из списка состава второй команды.

Знаменитая на всю Славу комбинация двух Призрачных Мечников проиграла. На данный момент со стороны второй команды в сражении остались принимать участие троица игроков: Ван Екси, Дэн Фушен и Чжан Синьцзе.

Оставшиеся в живых персонажи образовали ставшее уже классическим построение железного треугольника – Танк, Маг и Клерик. Это была правда, что подобное построение великолепно себя показывало в сражении против монстров, однако и против игроков оно было вполне действенно. К сожалению вторая команда оказалась в невыгодной ситуации. Против них выступали пять игроков, в то время как их оставалось трое. Даже с их новым построением, только чудо могло спасти их.

Тем не менее про-игроки конечно же не собирались так легко сдаваться.

Наибольшей слабостью первой команды являлось то, что у них не было целителя. Чю Юнсю пренебрегла защитой своего персонажа, чтобы убить Резного Призрана, поэтому сейчас у нее оставалось меньше всего здоровья среди всех участников ее команды. Ван Екси мог лишь наблюдать за гибелью своего тиммейта и сосредоточить свои атаки на Ветренном Дожде Чу Юнсю.

Чу Юнсю недавно исчерпала практически весь арсенал своих заклинаний, поэтому сейчас те находились в откате. Ее уровень здоровья и защиты также находился на очень низком уровне. Если бы это была дуэль, вероятно Ван Екси смог бы победить ее менее чем за 30 секунд. К сожалению для второй команды, у Чу Юнсю были живые тиммейты. Если бы Ван Екси захотел ее убить, неужели игроки первой команды спокойно наблюдали бы за этим ничего не предпринимая? В итоге первая команда конечно отправилась её спасать. На какое-то время Дэн Фушен и Чжан Синьцзе были оставлены в покое.

Ван Екси был очень внимательным игроком, а его способность принимать решения была на очень высоком уровне. Когда он увидел, что практически вся команда отправилась спасать Чу Юнсю, он принял быстрое решение переключить свое внимание на Танцующий Дождь Су Мученг. Ваккария сел на метлу и полетел в ее сторону.

Су Мученг быстро отреагировала на изменение ситуации. Она подняла свою пушку и выстрелила противотанковым снарядом в сторону Ваккарии. Неожиданно перед ней промелькнула чья то тень. Это был Рыцарь Дэн Фушена. У него не было времени прервать ее атаку, поэтому он подпрыгнул в воздух с поднятым щитом, чтобы ее заблокировать. Таким образом вместо того, чтобы попасть по Ваккарии, противотанковый снаряд расплескался по щиту Анжелики.

Дэн Фушен и Ван Екси долгое время были игроками одной команды. Для них подобное взаимодействие было сродни инстинкту.

Подлетев к Танцующему Дождю, Ваккария использовал размах. Су Мученг не успела восстановиться после своего выстрела и поэтому не сумела вовремя среагировать на атаку Ваккарии, вследствие чего ее персонаж оказался подброшен в воздух.

\*Шуа шуа шуа шуа!\*

В это время метла Ваккарии как будто начала танцевать в воздухе. Размываемый ее взмахами воздух был подобен пыли, которую умелая домохозяйка убирала взмахами своего веника. Метла Ваккарии была далеко не обычным предметом. Она являлась знаменитым серебряным оружием с надменным названием – «уничтожение звездной пыли». На самом деле, против Танцующего Дождя, Ваккария применял лишь обычные атаки, однако из-за ослепительных визуальных эффектов со стороны казалось, что он применяет целую палитру разнообразных навыков. С каждым взмахом метлы создавалось впечатление, будто она расщепляет звезды на мельчайшие пылевые частицы.

В это время Джоу Зекай открыл огонь по Ваккарии, на защиту которого вновь встал Дэн Фушен с высоко поднятым щитом. Неподвижная Скала Чжана Синьцзе также не стоял без дела. Он подлечивал своих напарников, вместе с тем бросая навыки типа священного огня в игроков первой команды.

Ребята очевидно не могли полностью заблокировать атаки четырех Богов, они могли лишь затянуть сражение…

«Он вот-вот должен прийти…» - подобные мысли крутились в голове Чжана Синьцзе.

То, что первая команда выбрала это место для сражения, далеко не было совпадением. Первая команда видела момент, когда на проекции появился запасной игрок второй команды.

- Осторожно! – Юй Вэньчжоу поспешил предупредить ребят из своей команды. Он заметил Пустынного Праха Хань Вэньцина на одной из крыш, которая находилась в тылу у его напарников.

Сразу после его предупреждения Пустынный Прах спрыгнул с крыши. После приземления он принял стойку наездника. Его левая рука была вытянута вперед, в то время как правая была прижата к поясу.

Свирепый тигриный шквал!

Те, кто видел стойку Пустынного Праха мог сказать, что он собирался сделать.

Навык Страйкеров 70 уровня: свирепый тигриный шквал!

Правая рука Пустынного праха выстрелила вперед. Ее рывок сопровождался тигриным ревом и яростным порывом ветра. Позади Пустынного Праха появилось размытое изображение тигра. Его кулак устремился к правому плечу Своксаара Юй Вэньчжоу.

Юй Вэньчжоу прекрасно понимал замысел Хань Вэньцина. И хотя его руки были не очень быстры, тем не менее их скорости хватало, чтобы он мог кое-что предпринять. Когда в его сторону устремился кулак Пустынного Праха, Своксаар совершил кувырок назад, тем самым пропуская его над собой.

Тем не менее свирепый тигриный шквал состоял не из одного удара. После первой атаки Пустынный Прах устремился вперед со скоростью падающей звезды. Его атаки устремлялись к игрокам первой команды, захватывая их в ловушку шквала ударов. В полной мере это ощутил Своксаар, который оказался в самом центре происходящего буйства. Юй Вэньчжоу было очень непросто иметь дело с подобным шквалом непрерывных атак. Обменявшись короткой серией ударов, защита Своксаара была полностью разрушена, в то время как Пустынный Прах продолжил наносить по нему удары.

\*Бэнг!!!\*

Через свирепый тигриный шквал прорвался драконий рев. Сияющий ярким светом меч со скоростью молнии устремился в сторону Пустынного Праха.

- ООО!!! – стадион взорвался изумленными криками. В игру вступил Проблемный Дождь Хуан Шаотяна. Это также был высокоуровневый навык Мастеров Меча – бесформенный фантомный клинок.

Отражавшийся от меча свет перекрещивался между собой, в то же самое время раздавались зазывания шквала кулачных ударов!

Хань Вэньцин не мог проигнорировать атаку Хуан Шаотяна. Пустынный Прах развернулся в сторону Проблемного Дождя и направил на него свирепый тигриный шквал, который встретился с бесформенным фантомным клинком. Это был любимый стиль боя Хуан Шаотяна.

Оба навыка были 70 уровня. Было невозможно сказать, какой из них был сильнее, а какой слабее. Все зависело от того, насколько умело использовали их игроки.

Один из них звался Святым Мечом, второй – Королем Сражений. Неважно, были это игроки или их персонажи, и Хуан Шаотян, и Хань Вэньцин - они оба находились на вершине Славы.

Хуан Шаотян находился на пике своей формы. С другой стороны Хань Вэньцин был одним из самых старых игроков Славы. Хотя открыто он и не признавал этого, тем не менее внутри себя он понимал, что у него уже не было столько энергии как в дни своей молодости. Сейчас он мог положиться лишь на свою упрямую решимость, а также на свое непреодолимое стремление к победе, чтобы продвигаться вперед. Хотя это был всего лишь шоу матч, Хань Вэньцин был заполнен энергией под завязку и намеревался идти до самого конца. Против подобного противника Хуан Шаотян испытывал огромное давление. В этом бою у него не было времени на то, чтобы использовать трэш болтовню в своих атаках.

В итоге оба игрока были примерно равны. Используемые ими навыки не могли действовать вечно. Первым исчерпает себя свирепый тигриный шквал, за ним последует бесформенный фантомный клинок, а когда это произойдет…

Этот момент очень быстро настал. Хуан Шаотян ждал момента, когда кулак Пустынного Праха в последний раз выстрелит вперед. Проблемный Дождь легко отпрыгнул назад, его меч продолжал сиять яркостью молнии, когда в сторону Пустынного Праха направился бесформенный фантомный меч.

Это была самая пугающая сторона Хуан Шаотяна!

Благодаря своей способности выбирать невероятно удачные моменты для атаки, он мог находиться на вершине Славы и заслуженно смотреть на других свысока. Даже Хань Вэньцин не мог уклониться от этой атаки. В это время он все еще находился в конце анимации свирепого тигриного шквала. Не важно, насколько великолепными механическими навыками он обладал или насколько сильна была его решительность, он никак не мог обойти работу системы.

Тем не менее это была не дуэль. Это было командное сражение!

Проблемный Дождь сделал шаг вперед при этом выбрасывая меч в сторону Пустынного Праха, когда внезапно перед ним появилось пламя белого цвета, прерывая его атаку. Он должен был сделать этот шаг. Когда Проблемный Дождь уклонялся от финальной атаки свирепого тигриного шквала, ему пришлось отпрыгнуть назад на один шаг. Если бы следом за этим он не сделал шаг вперед, тогда его атака не достала бы персонажа Хань Вэньцина.

Когда Хуан Шаотян увидел перед собой белый огонь, было уже слишком поздно. Его руки работали быстрее головы. Когда он осознал, что ему нужно убираться подальше от этого огня, его руки уже послали Проблемного Дождя вперед.

Священный огонь.

Это был священный огонь Клерика Чжана Синьцзе, Неподвижной Скалы.

Как только священный огонь коснулся тела Проблемного Дождя, то его навык 70 уровня тут же оказался прерван. У Клерика, выступающего в роли поддержки, быль лишь один атакующий навык, который накладывал эффект молчания на враждебные цели.

Даже не имея возможности использовать навыки, Хуан Шаотян отказывался упустить такую удачную для себя возможность. Проблемный Дождь сделал выпад в сторону Пустынного Праха при помощи обычной атаки, который по-прежнему находился в конце анимации своего навыка. После этого Проблемный Дождь тут же отступил, намереваясь временно переждать эффект молчания под защитой своей команды.

Теперь сражение происходило 4х5.

У первой команды было численное преимущество, тем не менее Ветреный Дождь Чу Юнсю потеряла довольно много здоровья и у нее не было способа его восстановить. Проблемный Дождь Хуан Шаотяна все еще находился под эффектом священного огня и еще целых три секунды не был способен использовать какой-либо навык. В еще более плачевном состоянии находилась Су Мученг и ее Танцующий Дождь. Внезапное вмешательство Хань Вэньцина нарушило спасательную миссию первой команды. В это время Танцующий Дождь была под жёстким натиском атак Ваккарии и, если так пойдет и дальше, она вряд ли сможет долго продержаться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 342 Горячие девушки.**

Глава 342 Горячие девушки.

В соревновании всех звезд обязательно присутствовал капитан команды. Тем не менее когда кто-то из игроков решал действовать по своему усмотрению, капитан его не останавливал. В конце концов все это делалось ради веселья. Зрители наблюдали за матчем, потому что это было весело, также большая часть про-игроков делало это по той же самой причине. К примеру, в обычных матчах победа или поражение были очень важны, поэтому игроки сто раз подумали бы, прежде чем воплощать в жизнь какую-нибудь рискованную стратегию.

Предыдущий порыв Чу Юнсю был для нее несвойственным. Это было то, что она чрезвычайно редко использовала в обычных матчах. В этот раз она решила еще раз проявить героизм. Когда она увидела, что ее хорошая подруга находится под давлением Ван Екси, она собрала всё свое мужество и покинула пределы своей команды. Ее Элементалист рванул вперед подобно храброму богу войны, чтобы спасти Су Мученг.

Юй Вэньчжоу, наблюдая за порывом Чу Юнсю, начал понимать, что на поле боя начинает происходить форменный беспорядок.

Не то чтобы ему была не знакома эта сцена, просто по большому счету ему было все равно. Он также был старым Богом. Он уже несколько раз участвовал в соревновании всех звезд и каждый раз ему доверяли должность капитана. Когда сражение накалялось, некоторые игроки начинали проявлять инициативу и действовать по своему усмотрению. Подобная ситуация повторялась в каждом матче всех звезд, поэтому к ней все уже успели привыкнуть.

Вот только в этот раз ко всеобщему удивлению из под контроля вышла Чу Юнсю. Ее поступок очень удивил Юй Вэньчжоу. Бог, который был хорошо известен своей плохой игрой в переломные моменты матча, сегодня веселился на полную катушку.

Когда Юй Вэньчжоу детальнее разобрал ситуации в плане состава его команды, он пришел к выводу, что Чу Юнсю была чуть ли не единственной, кто мог совершить подобный безрассудный поступок.

Сам Юй Вэньчжоу определенно не стал бы этого делать, а Хуан Шаотян был его напарником по команде. Если бы капитаном был кто-то другой, тогда Шаотян мог пойти во все тяжкие. Однако из-за того, что место капитана занимал человек из его команды, он определенно не станет делать подобных вещей, чтобы не запятнать его репутацию. Су Мученг была хорошо известна своей игрой в роли поддержки и взаимодействия с другими игроками. За все свои игровые годы, она ни разу не продемонстрировала свой собственный стиль. И хотя среди всех них Джоу Зекай продемонстрировал более смелую и решительную игру, тем не менее по своей сути он был очень спокойным и послушным человеком. Ослепительная игра являлась частью его игрового стиля, с другой стороны в жизни он не любил вести себя вызывающим образом.

Что касается Чу Юнсю, то хотя она и не выглядела человеком, который любил совершать безрассудные поступки, тем не менее среди всех них она была больше всего к ним расположена. Реальность полностью это подтверждала. Чу Юнсю проигнорировала остальных игроков своей команды и стала действовать по своему усмотрению.

Это было своеобразным неписанным правилом соревнования всех звезд. В начале матч мог начаться с чьего-то безрассудного поведения и с течением времени становиться все серьезнее и серьезнее или наоборот, сначала все играют предельно серьезно и когда сражение достигает своей пиковой точки, кто-то срывается и идет вразнос. Сейчас именно это и происходило.

Никто не собирался препятствовать Чу Юнсю, напротив, когда ее персонаж рванул вперед, Юй Вэньчжоу отдал команду своим тиммейтам, чтобы те помогли ей. Хотя это и не было лучшее тактическое решение, тем не менее никто не стал против него возражать.

Вторая команда тут же поняла намерения первой команды. Хань Вэньцин, Чжан Синьцзе, а также Дэн Фушен объединились вместе, готовясь встретить наступающих игроков первой команды. Основной атакующей силой в их связке был Хань Вэньцин. Дэн Фушен отвечал за защиту, а Чжан Синьцзе за поддержку. Это была еще одна разновидность железного треугольника и трое игроков прекрасно с ней справлялись. Спустя короткое время они были способны заблокировать четверых игроков первой команды.

- Рассредоточиться, - отдал команду Юй Вэньчжоу.

Встречать построение железного треугольника в лоб было не лучшей идеей. У второй команды был Рыцарь с высокой защитой, а также Клерик, способный вылечить своих напарников. Что же было у первой команды? Все их классы могли лишь наносить урон. Если по их персонажам пройдет урон, этот урон и дальше останется с ними, другими словами вылечить его они не смогут.

Под руководством Юй Вэньчжоу игроки первой команды рассыпались в стороны. Проблемный Дождь Хуан Шаотяна продолжил двигаться вперед. Пронзающий Облако Джоу Зекая начал по дуге оббегать железный треугольник противника, параллельно при этом ведя стрельбу. Его целью был Ван Екси.

Су Мученг становилась все ближе. Единственной мыслью в голове Чу Юнсю было спасение ее подруги. Ей не оставалось времени для колебаний. Для нее не существовало блокирующих игроков второй команды, она целенаправленно продвигалась в сторону персонажа Су Мученг. В это время Юй Вэньчжоу начал действовать вместе с Хуан Шаотяном, намереваясь ограничить действия железного треугольника.

Вторая команда была готова к сдерживанию игроков первой команды, параллельно они вели связь с Ван Екси. Они не могли позволить противнику изолировать его персонажа. Хотя в живых у них оставалось лишь четыре персонажа, благодаря наличию в своей команде целителя, они не особо переживали по этому поводу. Чжан Синьцзе был топовым Клериком, к тому же он был очень привычен к затяжным боям.

- Уу ох… Ах ох ох… - Чень Го очень переживала из-за того, что ее любимица находилась в такой непростой ситуации.

Чень Го также играла Лаунчером, поэтому она была очень хорошо знакома с этим классом. Среди всех 24 классов, Лаунчеры обладали наибольшей дальностью атаки, однако их способности в ближнем бою оставляли желать лучшего. Против Су Мученг выступал Ван Екси со своей Ведьмой, которая обладала широким спектром разнообразных атак. К тому же Ван Екси не просто так прозвали Волшебником. Персонажу Су Мученг некуда было бежать. Ван Екси полностью её подавил.

«Как долго я смогу продержаться?» - таким вопросом задавалась сама Су Мученг. Хотя это был всего лишь шоу матч, нельзя было сказать, что ее обрадует проигрыш. Это было бы слишком непрофессионально. Су Мученг видела, что ее команда пытается ей помочь, в особенности Чу Юнсю, которая вообще не обращала ни на что внимания и направлялась прямиком к ней. Однако Су Мученг не особо рассчитывала на положительный исход спасательной операции. Ее даже посетили некоторые мрачные мысли.

«Если бы с ней был он, смог бы Ван Екси тогда ее запугать?» - не могла не подумать она.

Хм, запугать… Использовать данное слово пожалуй было преувеличением, однако со стороны все именно так и выглядело. Су Мученг ничего не могла поделать с атаками Ван Екси.

Не то чтобы у нее не было уверенности в своих тиммейтах. В плане тактики и управления командой Юй Вэньчжоу не проигрывал Е Сю. Механические навыки Хуан Шаотяна и Джоу Зекая также находились на топовом уровне. Чу Юнсю даже отправилась спасать её не обращая ни на что другое внимания… Су Мученг безусловно все это понимала, однако она чувствовала, что если бы с ней был Е Сю, все было бы совсем по другому.

В итоге Су Мученг обнаружила, что ей не хватало прочности.

Во времена, когда Су Мученг была прочной, она знала, что он во что бы то ни стало ее поддержит. И даже если его не было рядом, она все равно ощущала его поддержку. Пусть рухнут небеса, он сможет их удержать в то время как она будет находиться с ним рядом.

Однако сейчас…

Су Мученг перевела взгляд на зрительские трибуны, однако не увидело того, кто был ей так нужен. Она понимала, что Е Сю сегодня не придет на стадион и не запрыгнет на сцену, чтобы победить всех ее врагов.

Того, чего она так страстно желала, конечно же не произойдет.

Сейчас она могла рассчитывать только на себя. Юй Вэньчжоу? Хуан Шаотян? Чжоу Зекай? Даже Чу Юнсю. У Су Мученг не возникало мысли положиться на этих ребят.

Она должна полагаться на свои силы.

Когда Е Сю покинул про-сцену, Су Мученг приняла подобное решение. Однако почему она тут же о нем позабыла, стоило ему показаться в пределах её видимости?

Сейчас Е Сю находился в непростой жизненной ситуации. Если она и дальше продолжит полагаться на него, не будет ли это для него слишком тяжелой ношей?

Ей нравилось во всем ему помогать, однако она не хотела становиться обузой.

Настало время положиться на свои силы.

Су Мученг повторяла эту фразу снова и снова. Наконец приняв решение, она начала действовать. Танцующий Дождь качнула пушкой.

Покачивание было низкоуровневым навыком с эффектом сбития с ног. Размахнувшись пушкой она направила свой удар в сторону Ваккарии.

Удар нашел свою цель.

Су Мученг не знала, было это влиянием самовнушения или ей просто повезло, но внезапно её восприятие обострилось, а пальцы стали двигаться с увеличенной скоростью.

Когда Ваккария Ван Екси подлетел к ней на достаточно близкое расстояние, размах Танцующего Дождя угодил прямиком по его телу.

После этого удара Ваккария оказался подброшен в воздух. Су Мученг обладала крепкой основой. Танцующий Дождь продолжил свою атаку с помощью барбекю, и даже у такого Бога как Ван Екси, не было времени от него защититься.

Следом за барбекю последовал удар коленом, который подбросил Ваккарию еще выше. Су Мученг решила закончить свою комбинацию при помощи пулемета гатлинга. Череда пуль устремилась к телу Ваккарии.

Хотя эти низкоуровневые навыки и наносили не много урона, тем не менее их было достаточно для того, чтобы отправить Ваккарию высоко в воздух. А после барбекю Су Мученг продемонстрировала великолепную технику доставочного выстрела, отправляя персонажа Ван Екси в сторону железного треугольника.

Все произошло слишком внезапно. Не беря в расчет остальных, даже сама Су Мученг удивилась, что своими действиями она смогла прервать серию атак Ван Екси.

- Что сегодня происходит с девушками? С чего вдруг они стали такими храбрыми? – пробормотал Юй Вэньчжоу, однако удивление от увиденного не могло повлиять на его игру. Его руки двигались так же стабильно, как и раньше. Видя, что ситуация изменилась, он тут же отдал распоряжение о смене формации.

- Отлично! – с вновь воспылавшим боевым духом воскликнул Хуан Шаотян. Проблемный Дождь с мечом наперевес рванул вперед встречать летящего по воздуху Ваккарию.

В конце концов барбекю не был навыком с принудительным эффектом сбития с ног. Поэтому нельзя было рассчитывать на то, что летящий Ваккария врежется в своих тиммейтов и повалит их с ног.

Видя, что Ваккария вот вот должен будет упасть, Проблемный Дождь Хуан Шаотяна использовал разрез павшего феникса, намереваясь его опрокинуть сразу после того, как он приземлится.

Ван Екси прекрасно читал намерение Хуан Шаотяна. Он все еще мог совершать небольшие действия, пока его персонаж находился в воздухе. Он заставил развернуться метлу Ваккарии. Со стороны это выглядело подобно движению змеи. У его метлы был очень большой радиус атаки, в итоге она встретилась с порезом павшего феникса Хуан Шаотяна гораздо раньше, чем тот смог попасть по его телу.

Хуан Шаотян славился своей приспосабливаемостью к быстрому изменению обстоятельств. Как только он увидел, что его навык не сможет достать Вакарию, он использовал защиту, чтобы защититься от его атаки.

Внезапно с небес упал столб света и заключил в себя персонажа Ван Екси. Коснувшись земли, он распался на шесть меньших по размеру столбов. Следом за этим они начали распространяться по полю боя при этом задевая всех персонажей второй команды. Всем было хорошо видно, что это был навык Лаунчеров 70 уровня под названием «спутниковый луч» который наносил тонны урона.

- Хех, сегодня девушки и впрямь очень горячи, - пробормотал Юй Вэньчжоу. Не было никаких сомнений, что спутниковый луч был использован Су Мученг.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 343 Удовлетворительный результат.**

Глава 343 Удовлетворительный результат.

После того как с небес обрушился спутниковый луч Су Мученг, вторая команда пришла в беспорядок.

Ваккария Ван Екси оказался в самом центре луча. Не говоря уже о том, чтобы улететь, если он не окажется на земле, это уже будет довольно впечатляюще. Более того, четыре вращающиеся столба света нарушили построение железного треугольника.

Могли ли Хуан Шаотян и Джоу Зекай упустить такой шанс? Они находились в одной команде с Су Мученг, поэтому её навыки никак на них не влияли. Спутниковый луч не нанес им ни малейшего урона. После своего приземления, Проблемный Дождь Хуан Шаотяна использовал тройной разрез, чтобы добраться до самого центра вражеской команды. Пронзающий Облако Джоу Зекая был еще быстрее. Он был на середине пути когда его пули уже поливали персонажей второй команды.

Мысли двух игроков полностью совпадали. Они хотели воспользоваться замешательством второй команды, чтобы разобраться с Клериком Чжана Синьцзе.

Клерики были не очень хороши в прямых столкновениях. Оказавшись без поддержки, Чжану Синьцзе приходилось уклоняться от спутникового луча, а также встречать наступление двух Богов. Его сосредоточенность достигла своей высшей точки. Однако, как бы он не старался, он не мог защититься сразу от двух Богов.

В то же время видя, что вражеская команда на некоторое время дезориентирована, Юй Вэньчжоу использовал свой высокоуровневый навык. Он призвал дождь хаоса. Небеса заволокло тучами черного дыма, которые казалось, источали злое намерение. Каждый кто видел падающие вниз капли темно-фиолетового дождя испытывали отвращение. У дождя хаоса была возможность наложить замешательство на каждого игрока, которого он коснулся. Под этим эффектом игроки не могли контролировать своих персонажей, что согласитесь, было очень неприятно для второй команды.

Изначально Хань Вэньцин планировал спасти Чжана Синьцзе, однако после того как он увидел падающие с небес капли дождя, ему пришлось уводить своего персонажа из зоны его поражения. Внезапно Элементалист Чу Юнсю с громким треском создала несколько стен льда рядом друг с другом. Она не стала их взрывать. Всем было понятно, что она пыталась блокировать побег Пустынного Праха.

Игроки первой команды не нуждались в инструкциях к дальнейшему действию. Они с легкостью находили общий язык между собой, при этом даже не переговариваясь. Их уровень тактической проницательности был очень высок, поэтому они принимали одни и те же решения.

Зрительские аплодисменты не затихали. Соревнование всех звезд этого года подарило им слишком много ярких моментов. Практически с каждым про-игроком был связан какой-то особо запоминающийся момент, к тому же, напряжение с каждым новым матчем становилось лишь интенсивнее. В текущем матче спутниковый луч Су Мученг стал его поворотной точкой.

Теперь его итог был всем очевиден.

Клерик Чжана Синьцзе был самым большим преимуществом второй команды. Теперь, когда они оказались без своего главного преимущества, да еще и в меньшинстве, их шансы на победу были крайне малы. Более того, первая команда не потеряла еще ни одного персонажа. Если до окончания матча они и дальше смогут сохранить в живых весь текущий состав, тогда это будет считаться абсолютной победой, что в свою очередь будет очень неловким моментом для игроков второй команды.

Однако это все же был шоу матч всех звезд. Если бы это был официальный матч, тогда игроки определенно продолжили бы сражаться. Игроки не воспринимали это соревнование всерьез.

Тем не менее у второй команды оставался Хань Вэньцин. Этот ветеран никогда не праздновал труса.

Первая команда не хотела ставить вторую команду в неловкое положение, поэтому они с удовольствием ворвались в безрассудную схватку. В итоге, вторая команда все равно проиграла, тем не менее первая команда все-таки потеряла трех персонажей, поэтому их победу нельзя было считать абсолютной.

Никто не оспаривал конечного результата. Обе команды продемонстрировали яркую игру. Несмотря на то, что итоги матча не стали какой-то неожиданностью, сам матч доставил зрителям чрезвычайно высокое удовольствие. Когда Пустынный Прах Хань Вэньцина наконец погиб, аплодисменты зрителей достигли своего пика. Многие фанаты первой команды повскакивали со своих мест, при этом скандируя имена своих любимцев. Без сомнений, имя Джоу Зекая раздавалось громче всего.

- Старина Хань, какая яростная игра… - пробормотал Юй Вэньчжоу. Хань Вэньцин сражался до самого конца. Если бы первая команда не восприняла его всерьез, он вероятно в одиночку бы расправился со всеми ними.

Под приветственные крики зрителей двенадцать игроков покинули свои кабинки и вернулись в центр сцены вместе с другими игроками, участвовавшими в индивидуальных и групповых матчах. На большом экране высветился финальный счет встречи. Первая команда одержала победу. Фанаты первой команды были наполнены радостью и возбуждением. Что касается фанатов второй команды, то хотя они и понимали, что результаты этой встречи ни на что не влияли, тем не менее испытывать чувство поражения было не очень приятно.

В конце игроки дали финальное интервью. Джоу Зекай конечно же оказался в числе опрошенных, все же это был стадион его родной команды.

Он вежливо отвечал на все вопросы, по типу того, что матч был отличным, зрители великолепными, да и вообще ивент всех звезд этого года прошел очень удачно и что он надеется поучаствовать в нем в следующем году.

Из-за стиля общения Джоу Зекая было очень непросто добиться от него вразумительных ответов. Все проходило примерно таким образом:

- Ты считаешь матч был отличным?

- Да.

- Не думаешь ли ты, что в этом году были великолепные зрители?

- Конечно.

- Что ты думаешь об ивенте всех звезд этого года?

- Он прошел очень удачно.

- Что думаешь об ивенте следующего года?

- Надеюсь принять в нем участие.

И дальше все в таком духе…

После окончания официальной части ивента начали проводиться небольшие конкурсы с раздачей сувениров с подписями известных про-игроков. В прошлом Чень Го рискнула бы жизнью, чтобы достать автограф Су Мученг. Но сейчас? Теперь, когда она знала об истинной личности Е Сю, она испытывала чувство некоторого превосходства. Потому что она понимала, что благодаря своему знакомству с Е Сю для нее не будет проблемой достать автограф Су Мученг. В итоге она не стала и пытаться сделать это на этом вечере.

С другой стороны, из-за знакомства с Е Сю девушкам было довольно затруднительно покинуть стадион. Неожиданно для них самих они были окружены толпой журналистов. После того как те увидели знакомые лица девушек, вооружившись ручками, записными книжками и т.п., они окружили их со всех сторон и начали засыпать вопросами. Было очевидно, что вопросы касались ситуации с Е Цю.

Чень Го на все вопросы отвечала, что она ничего не знает. Однако вскоре она была прервана Танг Ро, которая стала вежливо отвечать на поступающие вопросы.

Слыша ответы Танг Ро, Чень Го внезапно посмотрела на себя со стороны. Она была слишком небрежна.

Говоря о том, что она «не знает», было равнозначно фразе «без комментариев» для журналистов. По её ответу выходило, что она что-то знает, но не будет об этом рассказывать. Чень Го поняла, что если бы Танг Ро не взяла ситуацию под свой контроль, журналисты стали бы копать глубже.

Танг Ро напротив не стала говорить, что она ничего не знает. Она просто избегала упоминания всех важных деталей. Ключевой мыслью было то, что вначале девушки не знали о том, кем был сидящий рядом с ними парень. Они думали, что он был обычным зрителем.

Это было довольно правдоподобно. Не беря в расчет обычных зрителей, даже если бы Е Цю предстал перед глазами самих журналистов, они бы тоже не поняли, что перед ними находится знаменитый Бог.

Журналисты были беспомощны, они с надеждой поинтересовались у девушек, нет ли у них его фотографии. На что те ответили, что фотографии у них к сожалению нет. Напоследок журналисты попросили описать его внешность. На этот вопрос решила ответить Чень Го. Это было не потому, что она была хороша в описании деталей или что-то типа того, просто она была давним фанатом Е Цю и читала о нем множество материалов в интернете. Она просто взяла описание Е Сю из этих интернет статей, и так как они совпадали с информацией которой владели журналисты, у них не осталось сомнений в ее правдивости.

Ответив на вопросы, девушки наконец избавились от журналистов. После этого они облегченно вздохнули. Тем не менее Танг Ро была более бдительна, нежели Чень Го. Покинув стадион они некоторое время бесцельно блуждали по городу, чтобы избавиться от возможного хвоста. Когда они убедились, что никто за ними не следит девушки наконец вернулись в отель.

Трансляция ивента всех звезд подошла к концу. Когда девушки вернулись в отель, они застали Е Сю играющим в Славу.

Чень Го не могла так быстро избавиться от волнения. Теперь, когда она знала о личности Е Сю, она хотела узнать его мнение по поводу прошедшего матча.

- Атака Су Мученг была переломным моментом всего матча, - Е Сю подобрал ответ который бы полностью удовлетворил фанатские чувства Чень Го. Чего и следовало ожидать. После его ответа Чень Го выглядела так, словно ей подарили именно ту конфету, которую она так хотела. После этого она перевела свое внимание на Танг Ро. Девушки еще какое-то время поговорили, после чего легли спать.

Следующим утром они рано покинули отель, чтобы вовремя успеть на свой самолет. В аэропорту Чень Го завертела головой по сторонам в надежде, что они встретятся с игроками Великолепной Эры. Хотя она уже и не испытывала прежних теплых чувств к самом клубу, тем не менее ее любовь к Су Мученг никуда не исчезла. Будет ли она счастлива проигрышу Великолепной Эры? Чень Го не была в этом уверена.

Из-за Е Сю она бы чувствовала себя плохо, радуясь их победе. Однако из-за Су Мученг, она также чувствовала себя плохо, радуясь их поражению.

- Учитывая то, сколько они имеют очков в этом сезоне, говорить о победе или поражении не имеет смысла, верно? – Чень Го наконец нашла для себя удобную причину не углубляться в свои отношения с Великолепной Эрой.

- Ты права, - кивнул головой Е Сю.

После тяжелого периода к команде присоединился Сун Сян и сейчас она начала понемногу подниматься с колен. Тем не менее они находились на слишком низком месте в турнирной таблице, чтобы их подъем мог привести к ощутимым результатам в этом сезоне. К тому же выше них находились далеко не слабые команды. Поэтому фанаты Великолепной Эры сейчас обсуждали их возможные достижения уже в следующем сезоне.

В интернете сейчас вовсю обсуждали события прошедшего ивента всех звезд. Начиная с первого дня проведения соревнования новичков и заканчивая третьим днем матча всех звезд, было слишком много тем для всеобщего обсуждения. Когда ребята вернулись в интернет кафе, некоторые завсегдатаи смотрели на девушек так, как будто они были какими-то сказочными героями. Все они были фанатами Славы и конечно же смотрели ивент всех звезд. Их очень удивило появление на большой сцене знакомых им девушек. Видеть на сцене того, кого ты знаешь в обычной жизни – это походило на чудо.

Чень Го с легкостью приняла их уважение. Даже если бы она находилась выше других на восемь тысяч метров, ее теплота по-прежнему оставалась бы с ней, поэтому она без всякого превосходства продолжила общаться с восторженными посетителями интернет кафе.

- Леди Танг, вы невероятны! От мысли о том, что вы смогли победить профессионала, я… - на самом деле большая часть внимания доставалась Танг Ро. Обычные игроки не были столь амбициозны как она. Для них победа над про-игроком была сродни чуду.

- Ха ха ха, мое интернет кафе наполнено талантами, - Чень Го по своей природе не была завистлива. Она произнесла эту фразу с улыбкой на губах. Конечно, произнося это она не могла не посмотреть на Е Сю. Однако тот в это время уже оккупировал один из компьютеров и уже с головой погрузился в изучение интернета, ни в малейшей степени не интересуясь происходящими вокруг него событиями.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 344 Решимость Чень Го.**

Глава 344 Решимость Чень Го.

Порасспрашивав какое-то время Чень Го, толпа потихоньку начала рассасываться. Некоторые хитрые ребята, которые ранее не участвовали в разговоре, сейчас тайно подобрались к Чень Го, чем очень ее удивили.

Эти посетители обратили внимание на то, что Чень Го, Танг Ро и Е Сю вместе отправились на ивент всех звезд. Когда Танг Ро оказалась в сложной ситуации, ей пришел на помощь Бог Е Цю и судя по всему это был тот, кого Танг Ро знала. Обладая подобной информацией было легко сделать определенный вывод. Чень Го поняла их намерение еще до того, как они закончили говорить.

К счастью девушки уже имели некий опыт общения с журналистами на ивенте всех звезд. Даже опытные журналисты были обведены ими вокруг пальца. Как могли эти посетители сравниться с ними? И хотя большая часть работы была проделана Танг Ро, Чень Го также была частью этого. Используя вчерашние аргументы она сокрушалась вместе с остальными, что у них не было шанса встретиться с Богом. Что касается Е Сю, то по ее словам он был всего лишь ее лакеем.

Даже отделавшись от надоедливых посетителей, Чень Го не могла позволить себе отдохнуть. Все же она в течении трех дней не была в интернет кафе и будучи его владельцем, ей надо было уладить несколько дел. Она не могла поступить как Е Сю и Танг Ро, просто бросить свой багаж и тут же начать играть.

Если быть точным, то только Танг Ро бросила свой багаж. После того как Е Сю вошел в интернет кафе, он сразу направился к компьютеру. Он не брал с собой в поездку ничего из вещей, поэтому по прибытии ему не надо было о них заботиться. Что касается туалетных принадлежностей, то он использовал те, что предоставлялись отелем. Если бы Чень Го не видела все своими глазами, она бы ни за что не поверила, что Е Сю только что вернулся из какой-то поездки.

За те несколько дней что Е Сю и Танг Ро отсутствовали, в игре особо ничего не поменялось. Топовые гильдии использовали гайды Е Сю для прохождения подземелья Озера Тысячи Волн и для установления его рекордов. Е Сю не волновало, кто из них установил финальный рекорд. После того как он зашел в игру, в первую он очередь проверил список своих друзей и уровни, которые они успели прокачать за его отсутствие.

Хотя ивент всех звезд и был довольно волнительным событием, игровая жизнь продолжала течь своим ходом. И хотя не у всех была возможность поприсутствовать на стадионе, чтобы в живую насладиться проходящими матчами, тем не менее большая часть играющих в Славу, все же смотрела ивент через интернет трансляцию. Из-за этого за три дня ивента всеобщая прокачка немного замедлилась.

Друзья Е Сю из топовых гильдий уже достигли 41 уровней. Что касается Булочки и Скрытого Света, то те по-прежнему еле карабкались с 32 на 33 уровень! В течение новогоднего ивента те игроки, которые не были в городе Грехов, существенно отстали по прокачке. Хуже того, Булочка вообще не участвовать в новогоднем ивенте.

Один Дюйм Пепла Цяо Ифана чувствовал себя намного лучше Булочки. Е Сю видел, что тот находился в игре и поэтому он написал ему сообщение. Тем не менее система тут же уведомила его, что его сообщение было отклонено. Все это время Цяо Ифан находился в городе N. У него просто не было физической возможности прокачивать свой аккаунт, поэтому было очевидно, что он предоставил эту задачу кому-то другому.

Учитывая то, что он был профессиональным игроком, Цяо Ифану не нужно было начинать с самого начала и учиться азам игры, как это делали Булочка вместе с Танг Ро. Приобретение аккаунта максимального уровня и последующее его изучение, будет для него тем же самым, как если бы он сам прокачивал этот аккаунт. Другое дело, что Цяо Ифан хотел поучиться у самого Бога, поэтому он и создал этот низкоуровневый аккаунт. Однако из-за того, что он пропустил новогодний ивент, ему пришлось искать того, кто помог бы ему с прокачкой аккаунта. Из-за большой разницы в уровнях ему было не просто быстро догнать Е Сю.

Видя это, Е Сю понимал, что в ближайшее время они не смогут вместе играть. В итоге только он и Танг Ро отправились проходить подземелье. Огромный разрыв в уровнях между игроками из-за новогоднего ивента не слишком сократился за прошедшие три дня. Игроки из топовых гильдий, которые все время находились впереди группы Е Сю, сейчас продвинулись еще немного вперед и уже прокачивались на Озере Тысячи Волн. Из-за этого город Грехов был довольно пустынен. Когда ребята заходили в подземелье, у его входа не было ни одного игрока.

Они были хорошо знакомы с этим подземельем и поэтому быстро закончили три дневных прохождения. К этому времени Чень Го уже успела расправиться с накопившимися делами и также вошла в игру. Е Сю перевел взгляд на ее монитор. Сразу после захода в игру Чень Го первым делом вышла из гильдии.

- Ты вышла из гильдии? – спросил Е Сю.

- Да! – кивнула Чень Го.

- Великолепная Династия?

- Да, они отвратительны! – ответила Чень Го. Отныне она испытывала отвращение по отношению к клубу Великолепной Эры. Поэтому подвластная клубу гильдия Великолепной Династии больше не вызывала в ней чувство гордости. Из-за этого она ни секунды не колеблясь покинула гильдию. Помимо всего прочего Чень Го очень беспокоилась за Су Мученг. Она полагала, что та находится чуть ли не в заключении.

- Тебе и правда нужно заходить так далеко? – улыбнулся Е Сю, слыша рассуждения Чень Го.

- Я создам собственную гильдию, - ответила Чень Го, в это время переписываясь с игроками Великолепной Династии. За время ее нахождения в гильдии у нее появилось много новых друзей. Ее выход из гильдии без объявления причины понудил их поинтересоваться у нее причиной ухода.

«Великолепная Эра прогнила. Я создам свою гильдию» - в подобном ключе отвечала им Чень Го. Получившие подобный ответ игроки были сбиты с толку. У них все было хорошо. Что Чень Го имела в виду говоря о том, что Великолепная Эра прогнила?

- Сестренка, это из-за Сун Сяна? – ее друзья начали делать предположения. Сун Сян не лучшим образом выступил на ивенте всех звезд. Его проигрыш заклятому врагу их гильдии, Хань Вэньцину, определенно не принес радости фанатам гильдии. Те кто хорошо знал Чень Го, понимали, что этого было достаточно, чтобы Чень Го совершила такой импульсивный поступок.

-Нет! – решительно ответила Чень Го. – Во всяком случае я не хочу находиться в этой увечной гильдии. Кто хочет присоединиться ко мне?

Спустя мгновение ей ответили всего несколько человек.

В Небесной Сфере было довольно непросто развивать свою гильдию. Здесь была жёсткая и яростная конкуренция. Блага от присоединения к топовой гильдии не шли ни в какое сравнение с тем, что они могли получить, присоединившись к ново созданной гильдии.

В Небесной Сфере топовые гильдии не заполняли свои ряды случайными игроками, как это делали гильдии на обычных серверах для увеличения своей численности. Требования, предъявляемые желающим вступить в топовые гильдии, были совершенно на другом уровне. Чтобы войти в топовую гильдию игроки должны были обладать определенным уровнем навыков. Многие из них очень ценили свой статус. В дополнение ко всему прочему те, кто присоединялся к Великолепной Династии, определенно поддерживал Великолепную Эру. Подобное чувство лояльности было не тем, чем могли похвастаться обычные гильдии.

К тому же Чень Го не называла какой-то конкретной причины своего поступка. Она просто вышла из гильдии, при этом ничего никому не объясняя и сейчас спрашивала у них, не хотели бы они последовать за ней? Конечно, большая часть из них просто ей не ответили.

Если бы они согласились, это было бы слишком беспечно с их стороны. Или если бы они напрямую ей отказали, это бы не пошло на пользу репутации Чень Го. На мгновение они притворились мертвыми, когда Чень Го обратилась к ним со своим предложением. Кое-кто даже вышел из игры.

Только её самые закадычные друзья ответили ей, желая узнать причину, по которой Чень Го совершила свой поступок.

К этим игровым друзьям Чень Го испытывала наибольшее доверие, поэтому она не стала ничего от них скрывать и рассказала, почему она кардинально переменила свое мнение о Великолепной Эре. Ее друзья еще не успели ей ответить, когда в их переписку вмешался Е Сю:

- Откуда ты так много знаешь?

Чень Го рассказала своим друзьям о всех догадках, которые они с Танг Ро сделали ранее. Теперь, видя реакцию Е Сю, она не могла не спросить его:

- Это на самом деле так?

В ответ на это Е Сю улыбнулся.

- Хмпф! – недовольство Чень Го было очевидно направлено на клуб Великолепной Эры. Для её друзей выложенная ею информация была слишком шокирующей. Они не могли так легко её принять.

- Вы говорили, что Е Цю находится не в лучшей форме? Вы видели этого дракона поднявшего голову на ивенте всех звезд? – спросила Чень Го.

- Все верно, он все еще может использовать дракона поднявшего голову. Не в лучшей форме? Поцелуйте меня в зад! Великолепная Эра на самом деле очень коварна! – в сердцах воскликнул один из закадычных друзей Чень Го. Этот игрок также был одним из фанатов Е Сю. Он как и Чень Го мог с легкостью принять подобную правду.

- Ну… Ты не должна делать подобные выводы только по одному дракону поднявшему голову, разве нет? – конечно, некоторые из её друзей были более осторожны. По правде говоря, это было гораздо более логичное решение. Предыдущий игрок был таким же бездумным фанатом, как и Чень Го и поэтому смог с легкостью принять информацию которая оправдывала его кумира.

- Хмпф, есть еще кое что. Но я не могу вам об этом рассказать. Во всяком случае все вышло вот так. Я уже вышла из гильдии. Я создам свою гильдию и свергну Великолепную Династию! – написала Чень Го.

- Это просто нелепо, - внезапно заговорил Е Сю.

Чень Го тут же повернулась в его сторону. То, с какой решимостью она на него посмотрела, немного испугало Е Сю. Не смотря на то, что Чень Го никогда не давала ему спуску, тем не менее он первый раз видел подобную решительность в ее глазах. Уничтожить Великолепную Династию? Она что, действительно в это верит? По правде говоря, кто-то подобный Е Сю может и мог доставить им неприятности на новом сервере. Но говорить о том, что он их уничтожит? Это было слишком даже для него.

В конце концов гильдия была важной частью клубного бизнеса. Все потому, что профессиональный Альянс Славы, а также непосредственно сама Слава были неразделимы. Не важно насколько крутыми аккаунтами владели про-игроки, это по-прежнему были такие же карты аккаунтов, как и у других игроков. К тому же, улучшение снаряжения и навыков требовало наличия внутриигровых материалов, опыта, а также очков навыков.

Внутриигровая гильдия была своеобразной защитной стеной для профессиональных команд, которая к тому же поставляла им материалы.

Они могли замедлить развитие гильдии, как это сделал Е Сю на десятом сервере. Однако если бы их действия на самом деле угрожали разрушить их гильдию, неужели клуб просто так наблюдал бы за этим со стороны? Когда гильдии оказывались в затруднительных ситуациях, приходили про-игроки из клубов, и эти ситуации решали.

Не то чтобы подобного никогда не случалось. Про-игроки множество раз принимали участие в войнах гильдий, особенно после создания Небесной Сферы. В конце концов Небесная Сфера была тем местом, где в конечном итоге собирались все высокоуровневые аккаунты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 345 Первый шаг в развитии.**

Глава 345 Первый шаг в развитии.

- Это хорошо, что ты так решительно настроена… Но твоя цель немного непрактична, - после того как Е Сю отошел от шока от решимости Чень Го, он вернулся к своему обычному спокойному тону.

- Хмпф, я это знаю. Я просто говорю, что это моя цель, - ответила Чень Го.

- Тогда удачи! – улыбнулся Е Сю.

- Когда ты вернешься на про-сцену, не говори мне, что ты снова пойдешь в Великолепную Эру?

- Скорее всего этого не случится.

- Как насчет того, чтобы создать свою команду? – задала неожиданный вопрос Чень Го.

- На самом деле это хорошая идея.

- Ты планировал сделать это с самого начала?

- Я думал над этим, - ответил Е Сю.

- Если ты планируешь создать команду, чтобы потом вместе с ней войти в профессиональный Альянс, то это потребует много вложений! – сказала Чень Го.

Е Сю кивнул головой.

- Плата за регистрацию команды, оплата стадиона… - Чень Го начала загибать пальцы.

- Вау, а ты во многом разбираешься! - восхитился Е Сю.

- Я уже думала об этом, - Чень Го повторила предыдущий ответ Е Сю.

- Когда это было? Вчера или позавчера? – Е Сю с легкостью прочитал Чень Го.

Чень Го могла начать думать об этом только после того, как узнала о скрытой личности Е Сю. Поэтому можно было сделать вывод, что за последние несколько дней она постаралась получше разобраться в этом вопросе.

- Что? Ты считаешь, я сделала что-то плохое? – Чень Го не чувствовала себя смущенной.

- Не слишком ли ты импульсивна?

- Конечно же нет, - ответила Чень Го. – Я все очень тщательно обдумала. Тебе потребуется год, чтобы вернуться из отставки. На протяжение этого года мы можем начать к этому готовиться.

- Это потребует от тебя довольно больших затрат, - сказал Е Сю. Чень Го была всего лишь владельцем интернет кафе. Е Сю уже некоторое время в нем проработал и поэтому примерно представлял себе его прибыли. Находясь много лет в профессиональной команде он понимал, что потребуется ей для развития. И эти вещи вряд ли могло предоставить интернет кафе Чень Го. Поэтому развитие команды потребует от Чень Го больших затрат. Что касается того, сколько Чень Го имела денег - этого Е Сю не знал.

- Тебе не нужно об этом беспокоиться! Я как твой босс назначаю тебя капитаном команды, - произнесла Чень Го с высоко поднятой головой.

- Что? То есть ты просто так взяла и создала команду? – удивленно спросил Е Сю.

- Ага. Этот исторический момент должен быть запечатлен. Иди сюда. Улыбочку, - Чень Го неожиданной достала свой телефон.

- Эй… - все произошло настолько быстро, что Е Сю не успел возразить. Чень Го уже держала перед собой телефон. Танг Ро также успела всунуть в кадр свою мордашку. Вспыхнула вспышка, и таким образом фотография была сделана.

- Капитан, - отдала честь Танг Ро.

- Когда вы успели все это придумать? – у Е Сю просто не было слов.

- Не заморачивайся, - ответила Чень Го. – Итак, команда официально создана и мы трое являемся её первыми членами.

Е Сю посмотрел на двух девушек. Спустя мгновение тишины он перевел взгляд на Чень Го:

- Ты должна быть боссом… но как игрок ты… - закашлялся Е Сю.

- Я буду находиться в составе, пока мы не найдем больше игроков! – зло ответила Чень Го. Е Сю видимо пытался сказать, что она была не очень хороша, чтобы быть игроком их команды. Чень Го и сама это знала. К тому же, учитывая её возраст, у неё не было возможности существенно улучшить свои навыки. Она могла лишь быть менеджером команды. Что касается нахождения в команде, она могла временно находиться в ней, пока они не найдут хороших игроков.

- Хорошо, теперь, когда команда официальна создана, первым делом вам нужно сосредоточиться на прокачке. После этого мы встретимся в Небесной Сфере. Пока вы будете прокачиваться, я создам гильдию и буду вас ждать. Наше развитие начнется с гильдии, - произнесла Чень Го серьезным тоном.

- Могу я поинтересоваться, как наша команда будет называться? – спросил Е Сю.

- Конечно она будет называться Счастьем, - ни на мгновение не задумываясь ответила Чень Го.

Е Сю ничего не сказал и вернулся обратно к игре.

- Есть возражения? – спросила Чень Го.

- Нет, мне просто было любопытно, - ответил Е Сю. По правде говоря ему было все равно как будет называться команда. Судя по всему Чень Го была решительно настроена создать свою команду, вот только Е Сю чувствовал, что вряд ли это приведет к какому-то ощутимому результату, поэтому он не стал слишком много об этом думать. Он сперва понаблюдает за тем, как будут развиваться события, а потом уже сделает для себя вывод. Во всяком случае сейчас они все равно ничего не могли сделать. Время покажет, была ли Чень Го серьезна в своем намерении или нет!

Спустя какое-то время друзья Чень Го наконец ответили ей.

В итоге только один заядлый фанат Е Цю решил покинуть Великолепную Династию и отправиться вслед за Чень Го. Остальные просто посмеялись над ее предложением, как будто для них это была очень веселая шутка.

Чень Го не собиралась их заставлять. То, что за ней последовал даже один игрок, наполняло её чувством благодарности. Вскоре после этого она представила своего друга Е Сю.

- Лесной Пейзаж. Боевой Маг. У него довольно неплохие механические навыки. Они лишь немного хуже моих, - таким было представление Чень Го.

- Немного хуже твоих… - пробормотал Е Сю. – Этот тон тебе не подходит!

В прошлом, Чень Го никогда бы не смогла остаться спокойной, услышав такой насмешливый тон. Однако сейчас, хотя она и не могла с этим смириться, тем не менее ей пришлось… потому что теперь она знала, кем был Е Сю. То, что Бог смотрел свысока на её навыки, было вполне оправдано.

В итоге Чень Го глубоко вдохнула и сделала вид, что она не услышала слова Е Сю. После этого она продолжила:

- Сейчас нас только двое, поэтому мы не сможем создать гильдию. Нам нужно больше людей.

- Да, - кивнул Е Сю. Было очень непросто создать гильдию в Небесной Сфере. Там просто не было новых игроков. Чтобы туда попасть, игрокам нужно было обладать определенным уровнем механических навыков. Те, кто хотели присоединиться к одной из гильдий, давным-давно уже это сделали находясь на обычных серверах. Поэтому найти людей для вступления в гильдию в Небесной Сфере было очень и очень непросто.

Обычно гильдии сперва создавались на обычных серверах. После того как игроки прокачивались до 70 уровня они дружно переходили в Небесную Сферу и уже там создавали свою гильдию. После этого обе гильдии устанавливали между собой связь. После того как будет налажена связь, игрок с обычного сервера переходящий в Небесную Сферу автоматически вступал в гильдию с таким же названием, как и на обычном сервере.

Чтобы завлечь народ в новую гильдию в Небесной Сфере нужно либо предварительно провести агитацию на вступление, либо привлечь их деньгами. Чень Го вряд ли сможет провести агитацию, потому как практически все ее друзья находятся в Великолепной Династии. Информация о том, что за Великолепной Династией стояла Великолепная Эра перевешивала любые агитационные маневры со стороны Чень Го. Такие знаменитые персонажи как Один Осенний Лист, а также Танцующий Дождь находились в составе гильдии в Небесной Сфере. Игроки с легкостью могли найти ники профессиональных игроков в составах топовых гильдий.

Что касается денежного способа, то это была своего рода бездонная яма. К тому же те, кто присоединятся к гильдии за деньги, будут находиться в ней пока они получают от этого какую-то прибыль. Поэтому Чень Го не хотела использовать этот метод для привлечения людей.

- Эй, могу я использовать твое имя? – спросила Чень Го у Е Сю.

- Как-будто тебе кто-то поверит! – ответил тот.

- Это правда, - вздохнула Чень Го. Она не была каким-то знаменитым игроком, а вот Е Сю был! Если она использует имя Е Цю, то создание гильдии не составит проблем. Проблема была в другом, ей просто никто не поверит. Слава существовала уже довольно давно. За время её существования людей обманывали бесчисленное количество раз. Если бы Чень Го заявила, что она является профессиональным игроком, то все, чего она бы добилась, так это призвала толпу агрессивных мобов.

Чень Го со всех сторон обдумывала варианты решения проблемы набора людей, однако пока так ни к чему и не пришла. Не беря в расчет её, даже если бы Е Сю начал лично зазывать народ вступить в гильдию, игроки по-прежнему бы сомневались. Это было своего рода табу в Славе.

- Даже если я создам гильдию на обычном сервере, это все равно будет проблематично. Я зарегистрирована на старом сервере, поэтому там вряд ли найдется много новых игроков, - в очередной раз вздохнула Чень Го. Её Туманная Мгла находилась на пятом сервере. После его открытия прошло уже несколько лет.

- Точно! Придумала! Ты создашь гильдию на десятом сервере! – внезапно произнесла она.

- Я? Создам? – недоуменно переспросил Е Сю.

- Конечно! Создание гильдии на новом сервере не должно составить проблем! – ответила Чень Го.

- Это правда… - пробормотал Е Сю в это время смотря на своего персонажа. Мрачный Лорд. Благодаря известности его персонажа создание гильдии пройдет без сучка и задоринки. Его слава была просто несравненна. На новых серверах всегда были молодые и наивные игроки. Для игроков подобных Танг Ро, которые первый раз играли в Славу и которые не были осведомлены о профессиональны клубах, которые стоят за многими гильдиями, Мрачный Лорд был номером один!

- Скорее скорее. Скорее создай её, - начала подгонять Е Сю Чень Го.

- Хорошо, - кивнул Е Сю. Если в будущем они планировали развивать свою команду на высоком уровне, им определенно нужна была внутриигровая гильдия. И сейчас было лучшее время для её создания. Они могли использовать новый сервер для того, чтобы запастись ресурсами. Это будет первый шаг для их будущего развития.

В итоге Е Сю отправил пробное сообщение в глобальный чат о том, что он собирается создать гильдию, чтобы посмотреть, сколько человек откликнется на его призыв.

После новогоднего ивента долгое время было довольно спокойно. И тут появляется Мрачный Лорд со своим неожиданным заявлением, которое было подобно взорвавшейся бомбе. Глобальный чат превратился в хаос. Его друзья тут же начали забрасывать его сообщениями.

Сейчас было послеобеденное время понедельника. Практически все друзья, находящиеся сейчас в игре, входили в топовые гильдии. Все они отправили Е Сю свои сообщения, надеясь узнать у него все подробности.

Для топовых гильдий новость о том, что Мрачный Лорд собирается создать свою гильдию, была просто ужасной.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 346 Побит до черноты и синевы.**

Глава 346 Побит до черноты и синевы.

Мрачный Лорд собирается создать гильдию!

После появления сообщения Мрачного Лорда в глобальном чате, новости о том, что он собирается создать гильдию распространились по всему серверу со скоростью лесного пожара. Большие гильдии начали суетиться. Те, кого в этот момент не было в игре, получили сообщения на телефон. Даже те, кто в это время сладко посапывал в постели, тут же проснулись, стоило им услышать шокирующую новость.

Это была далеко не маленькая новость, особенно для тех, кто участвовал в гонке установления рекордов.

Если Мрачный Лорд и впрямь создаст гильдию, то у него вполне хватит сил, чтобы конкурировать с большими гильдиями по части установления рекордов. К тому же благодаря своей славе, он сможет создать не просто гильдию, а очень мощную гильдию. Даже если вступившие в его гильдию игроки будут не достаточно хороши, они по крайней мере смогут поддерживать группу Мрачного Лорда.

Гильдии, которые изначально поддерживали клубы, имели большое преимущество над остальными гильдиями. С другой стороны у них также были и ограничения, которые опять же вытекали из их связей с клубами.

Все это было потому, что гильдии, за спинами которых находились клубы, ассоциировались непосредственно с самими клубами, а их удачи или промахи, также оказывали влияние на репутацию клубов. Поэтому подобным гильдиям нужно было очень много работать над тем, чтобы создать положительный образ в глазах обычных игроков. К примеру, некоторые сомнительные делишки клубов не могли быть показаны публике.

Вспомнить хотя бы великую погоню за Мрачным Лордом. Это был очень рискованный шаг для топовых гильдий. Игроки этих гильдий специально скрывали свои значки, чтобы никто не знал, к какой гильдии они принадлежали. К счастью для них, в то время группа Мрачного Лорда была волком одиночкой. Хотя действия больших гильдий и были не очень честными, тем не менее они не смогли породить какого-то крупного обсуждения.

Однако создание Мрачным Лордом своей гильдии было совсем другим делом. Если они, как и раньше начнут преследовать Мрачного Лорда, то это тут же будет замечено членами его гильдии, которые конечно не применут рассказать об этом всему серверу.

В прошлом против подобных противников топовые гильдии никогда не показывали своего истинного лица. Специально для этих целей они прокачивали левые аккаунты, которые выполняли за них грязную работу. Тем не менее все прекрасно понимали возможности Мрачного Лорда. Даже их объединение не принесло топовым гильдиям желаемого результата. Если они будут придерживаться старой тактики и отправят к Мрачному Лорду несколько игроков с левых аккаунтов, то это приведет лишь к их смерти.

Что нам делать?

Каждый задавался подобным вопросом. Не считая остальные гильдии, наиболее обеспокоенными были три великие гильдии.

На данный момент три великие гильдии, а также Великолепная Династия знали, кем на самом деле был Мрачный Лорд. К тому же все они смотрели трансляцию ивента всех звезд. Е Сю использовал дракона поднявшего голову, технику, которую по словам Хань Вэньцина, только он мог сделать. Но великие гильдии не ожидали, что возвращение Е Цю на про-сцену начнется именно на десятом сервере. Если он и в самом деле создаст гильдию, это будет для них большим ударом.

Что касается чуть более слабых гильдий, то хотя они и соперничали вместе со всеми в гонке установления рекордов, тем не менее результаты ясно давали понять, что рекорды в основном находятся в руках нескольких определенных гильдий. Внезапное заявление Мрачного Лорда определенно внесло сумятицу в устоявшийся порядок вещей.

К тому же великие гильдии знали, что Мрачный Лорд определенно был не тем, с кем они могли не считаться. Тем не менее остальные гильдии питали еще некоторые ложные надежды. К примеру, когда Мглистый Туман из Туманного Замка увидел, что Мрачный Лорд заинтересован в гильдии, он тут же предложил ему присоединиться к ним. В итоге Е Сю вежливо ему отказал. Мглистый Туман думал, что это было из-за того, что он недостаточно много ему предложил, и поэтому сейчас гадал, что ему делать дальше.

Великие гильдии, а также Великолепная Династия отбросили все попытки заполучить Мрачного Лорда в свои ряды. В это время Лазурный Поток отправился в Небесную Сферу, чтобы донести срочные новости до Изменчивой Весны. Чен Ехуй с другой стороны отправился искать Ли Хао. Узнав о личности Мрачного Лорда, Зерно Подорожника решил занять выжидательную позицию и пока ничего не предпринимать. Холодная Ночь решил напрямую связаться с Е Сю.

Холодная Ночь хотел плакать, однако не мог выдавить из себя ни слезинки. Развитие гильдии на десятом сервере неожиданно оказалось очень непростой задачей. В этот раз тот, кто доставлял им неприятности, был невероятно силен. Холодная Ночь чувствовал, что его попытка не увенчается успехом, но он должен был попытаться.

- Бог собирается создать гильдию, хех! Мои поздравления! – даже Холодная Ночь знал, что его поздравления выглядят фальшиво. Однако он просто не знал, с чего еще можно было начать разговор.

- Спасибо, - просто ответил Е Сю. К нему поступало слишком много сообщений.

- Тебе хватает людей? Если нет, я могу послать к тебе несколько своих человек, - Холодная Ночь продолжил фальшивить.

- Нет, спасибо! – ответил Е Сю. В конце сообщения он даже поставил улыбающийся смайл.

Холодная Ночь не знал, что еще сказать. Поколебавшись некоторое время, он решил задать вопрос, ответ на который на самом деле волновал его:

- Бог, что ты планируешь делать после того как создашь свою гильдию?

- Ха ха, ты сам должен это понимать! – ответил Е Сю.

Конечно Холодная Ночь это понимал. Не желая упускать возможности он продолжил:

- Бог, ты не забыл о нашем соглашении?

- Конечно нет. Я все помню. Мы не станем трогать ваши рекорды!

Холодная Ночь вытер выступивший пот. Мрачный Лорд не стал нарушать свое обещание. Он даже добавил еще один улыбающийся смайл.

Однако получив положительный ответ Холодная Ночь был не настолько счастлив, как это было в первый раз.

Не трогать их рекорды было не достаточно. Если Мрачный Лорд не станет снабжать их своими гайдами, тогда у них не будет возможности участвовать в гонке по установлению рекордов. Если это произойдет, то даже если Мрачный Лорд вдруг захочет соперничать с их рекордами, ему просто не с кем будет соперничать.

Полученное ими ранее обещание сейчас, казалось, ничего не значило. Не то чтобы они не думали о возможных ловушках, когда получали обещание Мрачного Лорда. Тем не менее уровень Мрачного Лорда всегда был ниже уровней их основных игроков. Они полагали, что будут контролировать рекорды до тех пор, пока Мрачный Лорд не догонит их по уровню. Они и подумать не могли, что он станет создавать гайды для прохождения подземелий…

Холодная Ночь не знал, что сказать. Формально Мрачный Лорд не нарушил своего обещания.

Небесная Сфера.

После того как Изменчивая Весна услышал от Лазурного Потока новые новости, он мог лишь вздохнуть. Сейчас все пять великих экспертов Синего Ручья были собраны вместе. Сперва никто из них не знал, о чем говорить. Новость о создании Мрачным Лордом своей гильдии была подобна дождю. Никто не мог остановить его. Если бы обычный эксперт создавал гильдию, они не были бы так обеспокоены. Тем не менее тем, кто создавал гильдию был Бог Е Цю. Он взорвал ивент всех звезд своим выступлением, подтверждая свою личность драконом поднявшим голову. Из его поступка можно было сделать вывод, что он собирался создать гильдию не просто ради веселья. Его цель должна была совпадать с целями гильдий, поддерживаемых клубами. Поэтому вряд ли можно было избежать соперничества между ними.

- Давайте сперва посмотрим, что он будет делать дальше прежде чем что-либо предпринимать! – в конце Изменчивая Весна мог предложить только такое решение.

Клуб Великолепной Эры.

В этот раз Чен Ехуй не стал пытаться дозвониться до Ли Хао по телефону, вместо этого он лично отправился его повидать.

После ивента всех звезд Ли Хао чувствовал, как будто его сердце пропустило удар. Хотя дракон поднявший голову победил Ду Мина из Самсары, он также оставил глубокую рану на сердце Ли Хао.

Е Цю собирался вернуться! Об этом говорили множество людей, начиная от фанатов и медиа порталов и заканчивая про-игроками. Это было то, чего конечно же Ли Хао не хотел увидеть.

Именно в этом неустойчивом состоянии его и застал Чен Ехуй, пришедший с новостями о том, что Мрачный Лорд создает свою гильдию.

- Значит создает гильдию… - Ли Хао конечно же понимал отношения между клубом и гильдией. Е Цю дал понять, что он собирается вернуться. Создание гильдии может подразумевать лишь одно:

- Он что, пытается собрать себе команду?

- Это возможно, - ответил Чен Ехуй.

- Значит он отказывается сдаваться, хех! – фыркнул Ли Хао.

Чен Ехуй довольно странно себя чувствовал. Когда он только вошел в комнату, то увидел мрачное выражение на лице Ли Хао, однако после того как тот узнал новости о возвращении Е Цю, он казался более расслабленным.

- Он на самом деле считает, что сможет своими руками создать команду, которая будет конкурировать с такими командами как наша? Не кажется ли тебе, что это просто старческий маразм? – спросил Ли Хао.

- Уже прошло то время, когда в Альянсе можно было в одиночку влиять на результаты командных матчей. Появилось слишком много экспертов. Также создается все больше и больше аккаунтов божественного уровня. Борьба сейчас намного яростнее, чем это было в прошлом. Мне кажется у него даже не получится войти в Альянс, - холодно рассмеялся Ли Хао.

- То есть ты говоришь, мне не нужно заморачиваться на его счет? – уточнил Чен Ехуй.

- Да, но не стоит полностью его игнорировать! Приглядывай за ним! – ответил Ли Хао.

- Но из-за его гильдии наша существенно замедлит свое развитие, - Чен Ехуй все меньше и меньше рассчитывал на помощь Ли Хао. Он заметил, что они начинают все дальше отдаляться друг от друга. У них становилось все меньше общих точек соприкосновения. Ли Хао волновало лишь то, что касается возвращения Е Цю на профессиональную сцену. Ему даже и в голову не могло прийти, что гильдия Мрачного Лорда снизит развитие подконтрольной им гильдии на десятом сервере.

Чен Ехуй знал, что это он был ответственен за развитие гильдии. Ли Хао не имел с этим ничего общего. Просто он хотел убедиться, что его бывший союзник и в самом деле покончил с ним.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 347 Создание гильдии.**

Глава 347 Создание гильдии.

Тон голоса Чен Ехуя изменился, неся в себе больше прочности и сомнений. Он очень отличался от обычного тона, которым он привык разговаривать с Ли Хао.

Ли Хао видел, что Чен Ехуй очевидно не был доволен его ответом. Он похлопал его по плечу и улыбнувшись сказал:

- Пойдем чего-нибудь выпьем и там обсудим все дела.

Ли Хао не хотел потерять своего союзника. Чен Ехуй также это понимал, поэтому он не стал возражать. Таким образом двое ушли вместе.

Тем временем в игре.

Игроки видели какое сумасшествие началось после заявления Мрачного Лорда. Никто не сомневался, что в скором времени его гильдия сможет стать самой большой гильдией на сервере.

После сделанного объявления некоторые игроки уже открыли страничку со списком гильдий, ожидая когда на ней появится название новой гильдии. Тем не менее уже наступил вечер, а название новой гильдии так и не появлялось.

Для создания гильдии ее лидер должен отправить заявку тридцати игрокам, которые должны будут ее принять. Если все проходило гладко, тогда принявшие заявку игроки автоматически становились первыми членами гильдии. Тридцать - это было минимальное число человек для создания гильдии. Если в гильдии будет находиться меньше тридцати человек, тогда она автоматически попадает в черный список на время равное 72 часам. Если на протяжении этого времени в ней по-прежнему находится меньше тридцати человек, тогда она автоматически расформируется.

Поэтому для создания гильдии ее лидер должен был найти тридцать человек. Тем не менее благодаря своей славе, Мрачному Лорду не должно было составить труда набрать не то что тридцать, даже 300 человек не будет проблемой. Игроков заботило другое. Хватит ли для них места в гильдии? После того как откликнутся тридцать человек, гильдия будет создана и уже от Мрачного Лорда будет зависеть, кого он захочет в нее принять.

Обычно, если новая гильдия была не известна, в нее старались набрать как можно больше людей, однако после того как она развивалась, при вступлении игроков ожидал тщательный отбор.

Вот только гильдия Мрачного Лорда скорее всего не последует обычному сценарию. Он уже и так обладал большой славой, поэтому ему не нужно было набирать много людей, чтобы повысить популярность своей гильдии. Он мог полностью пропустить первый шаг и начать набирать людей, отталкиваясь от их игровых качеств. Вот почему большинство игроков хотело попасть в первую тридцатку игроков.

К сожалению Мрачный Лорд не подавал признаков какой-либо активности после своего объявления. Однако ближе к полуночи, в пиковые игровые часы, Мрачный Лорд наконец разослал заявки, после чего в списке гильдий появилось название новой гильдии.

Все произошло в одно мгновение!

В это мгновение перед многими игроками появилась заявка на создание гильдии, однако она тут же исчезла. Это было из-за того, что тридцать игроков сразу приняли заявку, после чего гильдия была автоматически создана.

И только после системного объявления игроки обратили на это внимание.

Счастье.

Так называлась созданная Мрачным Лордом гильдия. Игроки начали один за другим отправлять запросы на вступление. Всем было интересно, что на самом деле означало название гильдии. Оно звучало довольно обычно, в нем не содержалось чего-то тиранического или нечто вроде того. Никто не мог понять, что оно значило. В итоге все сошлись на мнении, что у экспертов свое видение, отличное от обычных игроков.

Чень Го была очень взволнована из-за большого количества внимания, которое привлекла к себе их гильдия. В ее глазах это было невероятно удачное открытие гильдии. Сейчас Е Сю приходилось разбираться со множеством запросов на вступление. Видя так много новых ников, Чень Го сожалела о том, что они не могут всех их принять. Вместимость гильдии зависела от ее уровня. Гильдия первого уровня могла в себя вместить только сто человек.

Не считая первых тридцати человек, свободными оставались семьдесят мест. Е Сю продирался через множество ников в попытках найти знакомые ему ники.

Танг Ро, Вторжение Парной Булочки… Они не стоили упоминания. Кроме них были его старые друзья: Седьмое Поле, Спящий Месяц, а также остальные. Они решили покинуть гильдию Полной Луны после того как узнали, что братец эксперт создает свою гильдию.

Очищающая Мгла… Увидев этот ник Чень Го была шокирована. Она быстро среагировала:

- Это Су Мученг?

- Да! - кивнул Е Сю.

- Эх… - Чень Го ненавидела себя за то, что она не могла играть на десятом сервере вместе со своим кумиром и поэтому очень завидовала Танг Ро, которая каждый день плечом к плечу сражалась вместе с Су Мученг.

- В будущем она присоединится к нашей команде? – спросила Чень Го.

- Все зависит от тебя. Ты босс!

- У меня нет столько денег… - грустно произнесла Чень Го. Она не могла себе позволить платить зарплату такому популярному игроку как Су Мученг. Из-за своего статуса, создание профессиональной команды было рискованным бизнесом. Была большая вероятность того, что они не смогут долго продержаться в Альянсе и вскоре будут из него исключены. К счастью, у нее был Е Сю, что существенно добавляло ей уверенности в себе. Если бы ей пришлось заниматься всем в одиночку, она была уверена, что ее команда ничего бы не добилась.

- Ха ха, притормози. Еще слишком рано думать о подобных вещах, - рассмеялся Е Сю.

Станет Су Мученг снижать уровень только для того, чтобы вступить в их команду? Мысли Чень Го находились в беспорядке. Из-за Е Сю существовала такая возможность. Тем не менее ей было слишком стыдно просить его о подобном, поэтому все что ей оставалось, это молчаливо надеяться.

Гильдейский канал был наполнен шумом. Новички пользовались возможностью узнать друг друга получше. Те, кто входил в первую тридцатку игроков и при этом был маленьким уровнем, чувствовал себя довольно странно. Видя длинный список персонажей с высокими уровнями, новички боялись, что их просто исключат.

- Место еще есть. Продолжай принимать людей! – Чень Го видела, что Е Сю остановил прием людей, после того как добавил всех, кто был ему хоть немного знаком.

- Не переживай! Не будем действовать импульсивно. Дайка мне посмотреть, кого я хочу видеть в моей гильдии, - ответил Е Сю.

- Нам нужны высокие уровни! – тут же добавила Чень Го.

- Будет лучше учитывать их классы. Если в гильдии будет сотня Клериков, это будет не очень хорошо, не находишь? – улыбнулся Е Сю.

- О? – Чень Го наконец поняла о чем думал Е Сю. – Ты планируешь набрать классы, которые смогут играть в команде?

- Не думаю, что смогу достичь такого уровня, однако попытаться соблюсти баланс классов будет большим преимуществом, - ответил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 348 Новички.**

Глава 348 Новички.

Выслушав Е Сю, Чень Го не стала ничего ему отвечать. Она просто села с ним рядом и молча начала наблюдать за его игрой.

Е Сю подсчитал количество новых игроков по классам и их уровням, после чего начал тщательно просматривать каждую новую заявку на вступление в гильдию.

Счастье было гильдией первого уровня и могло вместить в себя всего сто игроков. В Славе было 24 класса. К тому же у многих классов был свой собственный путь развития, поэтому было не удивительно, что и стили игры у них отличались. Возьмем к примеру Призрачных Мечников. Демонических Мечников, а также Фантомных Демонов можно было считать чуть ли не разными классами. Вторым примером шли Элементалисты. У них был доступ к льду, огню, свету и тьме, однако обычно игроки сосредотачивались только на двух стихиях. Своим разнообразием билдов они на голову превосходили Призрачных Мечников.

Эти различия нельзя было увидеть просто посмотрев на уровень и класс персонажа. Поэтому Е Сю мог лишь в примерно спланировать общую композицию классов у игроков его гильдии.

Определившись с набранными классами, Е Сю начал тщательно просматривать каждую последующую заявку на вступление. Новые игроки продолжали пополнять Счастливую гильдию, однако Е Сю не стал заполнять её под завязку. Это было из-за того, что Седьмое Поле, Спящий Месяц и другие, буквально только что вышли из своей гильдии Полной Луны. Если они хотели присоединиться к другой гильдии, им нужно было подождать пять дней, поэтому Е Сю оставил для них место.

Хотя для амбициозной гильдии пяти дней будет достаточно, чтобы прокачать свой уровень. После вступления члены гильдии могли выполнять различного рода гильдейские квесты. После выполнения этих квестов гильдия получала опыт. Когда шкала опыта достигала 100%, гильдия переходила на новый уровень. С ростом уровней в гильдию можно было принять больше игроков, а также появлялось большее разнообразие в выдаваемых гильдейских квестах. Когда гильдия достигала пятого уровня, она могла выбрать себе Хранителя. Хранители разделялись на несколько видов, однако самым популярным был Хранитель, увеличивающий характеристики членов гильдии. Каждые последующие пять уровней гильдии Хранитель также увеличивал свой уровень ровно на единицу.

Даже те, кто не желал участвовать в жизни гильдии, все равно к ней присоединялся из-за дополнительных характеристик, которые предоставлял Хранитель. У топовых гильдий были сильнейшие Хранители, потому как их уровни гильдий также были высоки. В Небесной Сфере у всех гильдий, поддерживаемых клубами, был максимальный уровень – сотый. В итоге все они обладали Хранителем двадцатого уровня.

Что касается обычных гильдий, то они были не похожи на гильдии поддерживаемые клубами, которые благодаря своим фанатам могли с легкостью получить максимальный уровень. К тому же, члены обычных гильдий были не особо сплочены или верны. С ростом уровня росло не только количество членов гильдии, но также росло количество проблем, связанное с увеличенной численностью. Из-за этого многие обычные гильдии останавливались в прогрессе, а то и вовсе распадались. Лишь малая часть обычных гильдий была способна разрастись до больших размеров и встать на одну линию с гильдиями поддерживаемыми клубами. Тем не менее если говорить о влиянии, то они все еще оставались позади них.

Счастливая гильдия только начала свой путь. Хотя впереди у нее и был долгий путь к вершинам, тем не менее можно было с уверенностью сказать, что начало у них было хорошее. У них было ограничение в сто человек из-за того, что гильдия была только первого уровня. Если бы это было не так, тогда кто знает, сколько человек захотело бы к ней присоединиться, учитывая славу Мрачного Лорда. Если бы можно было составить список желающих присоединиться к Счастливой гильдии, то он был бы невероятно длинным.

Даже у топовых гильдий, поддерживаемых клубами, таких как Травяной Сад или Синий Ручей, не было опыта подобного момента. Причина по которой они состязались в установлении рекордов заключалась в текущем статусе Мрачного Лорда. Они хотели бы иметь такую же славу в глазах обычных игроков, как и он. Сумасшествие привнесенное в игру после создания Счастливой гильдии ясно показывало, почему развитие гильдий так сильно зависело от места занимаемого в списках установленных рекордов.

Тем временем Е Сю закончил прием новых членов гильдии. Сейчас в гильдии находились все её 90 членов и все они были невероятно возбуждены своим нахождением в ней. Гильдейский чат напоминал штормовое море. Игроки уже начали собираться вместе. Кто-то отправлялся на Арену, некоторые игроки создавали группы для похода по подземельям, другие просили помочь с выполнением сложного квеста… Е Сю хотел что-то сказать всем вновь принятым членам гильдии, однако у него не было подходящей возможности сделать это.

- Привет, привет, - написал он. Следом за этим он использовал череду гигантских смайлов, чтобы очистить окно чата. Сообщения других игроков исчезли с экрана. Вместо них каждый мог увидеть стену текста с именем Мрачного Лорда, а также череду случайных эмоций.

Члены гильдии были шокированы и поэтому тут же присмирели.

- Кто из вас только начал играть в Славу? – спросил Е Сю.

Череда сообщений заполонила окно чата и спустя мгновение Е Сю уже был не способен отыскать свой вопрос. Он мог лишь сделать предположение о том, какое число человек ответило утвердительно. Практически… 100%.

Е Сю не был удивлен подобным результатом.

Если бы они были старыми игроками Славы, тогда скорее всего они бы уже находились в одной из топовых гильдий сервера. Было довольно легко присоединиться к одной из таких гильдий при открытии сервера. Или они могли быть похожи на Седьмое Поле с товарищами, которые пришли на новый сервер заранее определившись с гильдией в которую они станут вступать.

Когда Е Сю разослал приглашения на вступление в гильдию, те, кто на него откликнулся, скорее всего были отставшими игроками и большая часть из них была новичками.

Видя всех этих новичков Е Сю решил изменить свой стиль общения.

- Только что была создана наша гильдия.

- Но из-за того, что она только первого уровня, мы можем принять всего сто человек, поэтому многие желающие присоединиться к нам, не могут этого сделать.

- Каждый из вас может выполнять гильдейские квесты. Награда за их выполнение довольно неплоха, к тому же, завершая эти задания вы будете получать опыт, который пойдет на повышение уровня нашей гильдии.

- После того как поднимется уровень нашей гильдии, мы сможем принять в нее больше игроков.

- Начиная с пятого уровня гильдии мы сможем использовать Хранителя, который увеличит нашу силу.

Безусловно подобные базовые знания о развитии гильдии были в новинку для новичков. После того как Е Сю закончил говорить, некоторые из них начали интересоваться, где можно получить гильдейские квесты. Сталкиваясь с новыми вещами новички во все времена были наполнены любопытством. Вскоре начали собираться группы, чтобы вместе приступить к выполнению гильдейских квестов. Энтузиазм, с которым новички принялись развивать гильдию, был достаточен, чтобы любой лидер гильдии пустил скупую слезу умиления.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 349 Стремительный рост.**

Глава 349 Стремительный рост.

Прокачка с первого на второй уровень всегда была самой простой. Вскоре половина гильдейских квестов была завершена, после чего Счастливая гильдия достигла второго уровня.

Когда новый игрок отправлял заявку на вступление в гильдию, она тут же попадала в список заявок, а если по какой-то причине его принимали, его заявка тут же удалялась. После того как гильдия достигла второго уровня Е Сю открыл список заявок, после чего принял еще одну партию игроков. В мгновение ока Счастливая гильдия начала насчитывать почти двести игроков.

Поведение второй волны игроков было идентично поведению первой. После того как лидер гильдии донес до них важную информацию, касающуюся развития гильдии, они с энтузиазмом принялись выполнять квесты.

Повысить уровень, добавить…

Счастливая гильдия продолжала развиваться подобным образом. При каждом повышении уровня гильдии игровая система делала объявление. Быстрое повышение уровня лишь распаляло энтузиазм игроков, таким образом с каждым ее повышением, вместимость гильдии практически достигала своего предела.

Все больше локаций наполнялось игроками со значками Счастливой гильдии. Континент Славы был наводнен игроками выполняющими гильдейские квесты. Все большие гильдии могли прекрасно наблюдать эту картину. Они с завистью наблюдали за тем, как система в очередной раз делает объявление о поднятии уровня Счастливой гильдии.

Если обычные гильдии испытывали зависть, тогда что насчет гильдий, которые поддерживали клубы? В их глазах Счастливая гильдия уже стала их соперником. Слова о том, что практически все члены Счастья были низкоуровневыми новичками ничего не меняли, они не могли служить оправданием. Топовым гильдиям нужно было что-то предпринять.

Тем не менее поддерживаемые клубами гильдии имели между собой отличия. Обычно в подобных ситуациях принято было занять выжидательную позицию и смотреть, что будут делать три великие гильдии. Однако в этот раз с их стороны не было видно никаких действий.

Гильдии переговаривались между собой. Они знали, что раньше Мрачный Лорд соперничал с тремя великими гильдиями. Травяному Саду повезло выйти из противостояния относительно невредимыми, а вот Синий Ручей и Амбиции Тирана получили сильный удар по своей репутации. Сейчас их топовые игроки были примерно сорокового уровня. На других серверах они были великими гильдиями с большим влиянием, однако на десятом сервере они не только не могли себе сделать имя, больше того, им приходилось постоянно сражаться в попытках защитить свою репутацию. Их продвижение на десятом сервере продвигалось довольно жалким образом.

Остальные гильдии не слишком от них отличались. Все это было из-за того, что Мрачный Лорд украл у них всех начальную стадию развития. Дела у обычных гильдий были получше, чем у Синего Ручья или Амбиций Тирана. Эти великие гильдии не только не прогрессировали, наоборот, их развитие даже замедлилось.

«Может они испугались?» - гильдии, ожидавшие действий от великих гильдий, думали подобным образом. Они не знали, что причина по которой три великих гильдий ничего не предпринимали против Мрачного Лорда заключалась в том, что он был слишком силен. Им нужно было проявлять осторожность.

На самом деле представители трех великих гильдий уже собрались вместе, чтобы все обсудить. Тем не менее это были не лидеры гильдий десятого сервера, а настоящие боссы: Изменчивая Весна из Синего Ручья, Цзян Ю из Амбиций Тирана и Арисаема из Травяного Сада.

В этот раз их противник был довольно пугающим. Боле того, по сравнению с его статусом они были никем.

\*Вздох\*

- И что нам делать? – Изменчивая Весна использовал случайный аккаунт десятого сервера для встречи с двумя главами великих гильдий. Они могли лишь наблюдать за сменяющими друг друга системными сообщениями в которых говорилось о том, что Счастливая гильдия получила очередной уровень. Их сердца были наполнены тревогой.

- Сейчас вопрос стоит не в том, чтобы соперничать с Мрачным Лордом. Нам нужно замедлить развитие его гильдии, - свирепо произнес Цзян Ю. Он по-настоящему ненавидел этого парня, из-за того ли, что он поддерживал свою команду или просто потому, что уже сам несколько раз погибал от его рук.

- Окей! Тогда как нам это сделать? – спросил Арисаема.

Тишина. Если бы у них был план, они бы не стали собираться вместе, чтобы все обсудить.

- Убьем их и тем самым поселим страх в их сердцах? – предложил Цзян Ю.

- Бесполезно. Мы не можем напрямую с ними сражаться. Сколько свободных аккаунтов у вас есть на новом сервере? Не больше двадцати, я прав? Сейчас их гильдия насчитывает порядка 400 человек. С таким количеством наши силы, что капля в море, - сказал Изменчивая Весна.

- К тому же если мы сделаем это, будет слишком просто понять, что это наших рук дело, верно? – добавил Арисаема.

- Что еще нам остается делать?! – с горечью воскликнул Цзян Ю. Из-за того, что за ними стояли клубы, им нужно было поддерживать свою репутацию, поэтому они не могли нападать на другие гильдии без причины.

- Хм, может отправим свободные аккаунты в другие гильдии, чтобы попробовать спровоцировать их вражду с Мрачным Лордом? – предложил Арисаема.

- Тогда уж лучше отправить шпионов непосредственно в его гильдию и пытаться действовать изнутри, – сказал Цзян Ю.

- Разве это так просто? – горько рассмеялся Изменчивая Весна. – Не забывайте кто наш противник. Думаете он не видел подобные трюки в прошлом? Отправка шпионов в Счастливую гильдию ничего нам не даст.

- Ну, отправка шпионов в другие гильдии может и сработает. После того как Мрачный Лорд создал свою гильдию, многие игроки повыходили из своих гильдий, поэтому в них освободились места. Попробуем использовать эти гильдии, чтобы воздействовать на Мрачного Лорда. Если мы сможем настроить другие гильдии против Мрачного Лорда, это будет хорошим поводом для объявления ему войны, - произнес Изменчивая Весна.

- Мы также можем на время отправить шпионов в Счастливую гильдию. Когда разразится конфликт, они подорвут атмосферу изнутри! – добавил Цзян Ю.

- К тому же из-за быстрого развития Счастья, самомнение ее членов будет невероятно раздуто. Если повезет, нам не нужно будет никого подстрекать. Члены гильдии сами смогут доставить ей неприятности. Это был бы лучший вариант развития событий, - сказал Арисаема.

- Точно, наши шпионы помогут им сделать это! – сказал Изменчивая Весна.

Трое продолжили переговоры. Их разумы продолжали рождать все новые и новые схемы. В конце концов все они были опытными игроками. Причина по которой три великих гильдии смогли стать теми кто они есть, заключалась не только в том, что их клубы были сильны в профессиональном Альянсе, но также и благодаря этим трем игрокам.

По сравнению с игроками других гильдий, они могли считаться топовыми экспертами. Они могли лишь изящно уйти от соперничества с Мрачным Лордом по части установления рекордов подземелий, поэтому сейчас им нельзя было вступать с ним в прямую конфронтацию. После долгого обсуждения они наконец выработали общий план действий. Трое будут оставаться на связи, пока члены их гильдий будут воплощать их задумку.

Со стороны Синего Ручья в это время Лазурный Поток получал инструкции от Изменчивой Весны. По мере продолжения разговора, его лицо становилось все более мрачным.

- Мне казалось, что мы не станем соперничать с Мрачным Лордом? – мрачно спросил Лазурный Поток.

- Это было тогда. Сейчас все изменилось. Он создал гильдию и поэтому стал нашим непосредственным соперником. Мы никак не можем сейчас ускользнуть от столкновения с ним. Ты что, думаешь он создал гильдию веселья ради? – спросил Изменчивая Весна.

Лазурный Поток ничего на это не ответил. Он все прекрасно понимал. Просто у него были хорошие отношения с Е Сю. К тому же у него было хорошее о нем впечатление. Сражаться против того, кто был ему приятен, было не самым лучшим чувством.

- Остальные великие гильдии делают то же самое. Мы держим связь с другими гильдиями, так что просто расслабься и сделай это! - сказал Изменчивая Весна.

Лазурный Поток молча закрыл окно переписки. Сделав глубокий вдох, он начал делать то, что ему было приказано делать.

Его первой задачей было отобрать свободные аккаунты, которые не входили в гильдию Синего Ручья. Его вторая задача заключалась в сборе информации о том, сколько человек покинули свои гильдии, чтобы вступить в гильдию Мрачного Лорда. Эти гильдии определенны не были счастливы уходом своих игроков и именно на их недовольство были направлены планы боссов великих гильдий.

Что касается гильдий Травяного Сада и Амбиций Тирана, то они также приступили к осуществлению плана. В этот момент в игре появилось очередное системное объявление: «Поздравляем гильдию Счастье с получением 5 уровня!»

Скорость, с которой развивалась Счастливая гильдия, заставляла другие гильдии обливаться горючими слезами.

Тем временем вся гильдия Счастья праздновала получение пятого уровня. Эти новички особо не разбирались в гильдиях, однако из того, что сказал их лидер, они сделали вывод, что пятый уровень был очень важным этапом в развитии гильдии. На этом уровне они смогут заполучить Хранителя или что-то типа того.

Многие игроки уже начали искать информацию об этом Хранителя, стремясь поскорее получить его поддержку. Другие, после того как гильдия получила пятый уровень, стали ждать, что Хранитель сам спуститься к ним.

- Теперь вы можете получить Хранителя, - все это время Чень Го взволнованно наблюдала за развитием гильдии, поэтому после того как та достигла пятого уровня, она не преминула напомнить Е Сю о Хранителе.

- Ага! – кивнул головой Е Сю.

Хранителя нельзя было получить просто прокачав пятый уровень гильдии. Для этого нужно было выполнить квест.

Квест был крайне прост: нужно было всего лишь победить соответствующего Хранителя. Когда Хранитель оказывался повержен, гильдия получала определенное благословение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 350 Высокоуровневые персонажи.**

Глава 350 Высокоуровневые персонажи.

Хранитель, дающий характеристики, был самым популярным хранителем среди игроков. Да он и в самом деле давал наибольшее преимущество характеристикам персонажа. Его можно было сравнить с дополнительными очками характеристик, которые можно было распределить по своему усмотрению.

За каждый свой уровень, Хранитель добавлял персонажам по восемь дополнительных очков характеристик. На максимальном двадцатом уровне в сумме выходило 160 очков. Даже в обычных гильдиях дополнительных очков хватало, чтобы создать ощутимую разницу между двумя персонажами с одинаковым уровнем и снаряжением.

Из-за этого преимущества практически все игроки находились в гильдиях. Даже те персонажи, которые принадлежали про-игрокам, в игре находились в гильдиях. Не было ни одного профи, который не следовал бы этому правилу. Разумеется, все это было сделано ради дополнительных очков характеристик.

Счастливая гильдия достигла пятого уровня, поэтому перед ними встал вопрос о получении благословения Хранителя.

Е Сю не стал изобретать велосипед. Он так же планировал использовать Хранителя дающего характеристики. После получения квеста, он тут же начал собирать людей.

Те кто хотел поучаствовать в убийстве Хранителя отправлялись в подземелье. Внутри подземелья не было никого кроме Хранителя. В его убийстве могли принимать участие максимум двадцать игроков.

Е Сю, Танг Ро, Су Мученг и Булочка, очевидно входили в команду по убийству Хранителя. Один Дюйм Пепла Цяо Ифана по-прежнему продолжал прокачку и не отзывался на входящие сообщения. Это означало, что его все еще прокачивал кто-то другой. Седьмое Поле с ребятами еще не могли присоединиться к гильдии, поэтому вход в гильдейское подземелье им был закрыт. Кроме них был еще Скрытый Свет. Тем не менее его навыки в настоящем бою были просто ужасны. Хотя Е Сю и подобрал ему некоторые способы для тренировок, вот только прошло совсем немного времени и он не знал, насколько Скрытый Свет улучшился.

Е Сю больше никого не знал, поэтому оставшихся игроков он добирал основываясь на их классе и уровне. При составлении группы против Хранителя, чем большим уровнем обладал персонаж, тем лучше.

- Ээ? – Лазурный Поток озадаченно посмотрел на сообщение.

После того как он увидел, что Счастливая гильдия достигла пятого уровня, он собрал доступные ему свободные аккаунты, после чего сказал игрокам, чтобы они вступили в гильдию Мрачного Лорда. Он даже сам использовал один из таких аккаунтов.

Внедрение прошло гладко. После отправки его запроса прошло совсем немного времени, когда пришел ответ от Счастливой гильдии. Практически одновременно с ним, такие же уведомления получили остальные три свободных аккаунта. Таким образом внедрение в гильдию Мрачного Лорда состоялось.

После вступления Лазурный Поток сразу же обратил внимание на чат, ему было любопытно узнать о чем разговаривали члены гильдии. Основной разговор крутился вокруг убийства Хранителя. Гильдия пятого уровня общается по поводу убийства Хранителя? В это не было ничего необычного. Тем не менее вскоре он получил приглашение в группу от Мрачного Лорда, что заставило его очень сильно удивиться.

Лазурный Поток не знал, что происходит, поэтому он согласился присоединиться к группе. Сделав это, он обнаружил, что это была не одна группа, а две, которые в совокупности составляли двадцать человек. Исходя из этой информации Лазурный Поток догадался, что планировал делать Мрачный Лорд. Вскоре он увидел, что оставшиеся три свободных аккаунта Синего Ручья также присоединились к группе.

Один из этих трех игроков был в замешательстве. Видя, что все четыре свободны аккаунта были собраны вместе, он поспешил написать Лазурному Потоку:

- Мы что, были раскрыты? – спросил он.

Этот вопрос привнес нотку паники в сердце Лазурного Потока, однако он быстро взял себя в руки. Он ответил, чтобы тот не беспокоился и вместо этого присмотрелся к составу собирающейся группы.

Мрачный Лорд, Очищающая Мгла и Булочка. Эти ники были хорошо знакомы Лазурному Потоку. Видя этих персонажей, Лазурный Поток ощущал, как на него наваливается большое давление. Он знал, что на десятом сервере никто не мог соперничать с ними по части установления рекордов. И сейчас они были собраны в одном месте. Единственной хорошей новостью было то, что Вторжение Парной Булочки был намного ниже уровнем, чем все остальные. Лазурный Поток тут же определил, что это вероятно было из-за того, что тот не принимал участия в новогоднем ивенте. Еще в составе команды Мрачного Лорда был Призрачный Мечник. Лазурный Поток вспомнил, что его звали Одним Дюймом Пепла, однако сейчас его не было в собирающейся группе.

Лазурный Поток открыл список членов гильдии и начал его тщательно просматривать. Он заметил, что сортировка членов гильдия стояла по умолчанию системы. Первая колонка обозначала ранги игроков. Вторая – их уровни. В Счастливой гильдии список игроков был составлен по убыванию, от большего к меньшему. Верхние строчки занимали Мрачный Лорд, Мягкая Мгла и Очищающая Мгла соответственно. Все они имели 39 уровень. Ниже них находились ники четырех свободных аккаунтов Синего Ручья, которые буквально только что присоединились к гильдии.

Исходя из этого Лазурный Поток понял, почему их пригласили в группу по убийству Хранителя. Потому что они имели самые большие уровни в гильдии.

Все складывалось довольно удачно. Высокий уровень давал высокий статус. Хотя они пока еще не могли войти во внутренний круг Мрачного Лорда, тем не менее их позиция уже была выше, чем у низкоуровневых игроков.

Лазурный Поток пробежался беглым взглядом по остальным никам членов гильдии.

Неожиданно он обнаружил, что в Счастье в основном находились игроки довольно маленького уровня. Тот аккаунт который использовал Лазурный Поток был 36 уровня, остальные три свободных аккаунта также имели довольно высокие уровни. Что касается Счастья, то всего несколько её членов имели схожие уровни, при том, что общая численность достигала порядка 500 человек. Всего 19 человек были выше 35 уровня. Все остальные игроки были ниже, в самом конце списка находились даже игроки 20 уровня.

Лазурный Поток был сбит с толку. Он предполагал, что Счастье не сможет сравниться с его гильдией Синего Ручья уровнями своих персонажей, однако он никогда бы не подумал, что разница будет настолько существенной. В гильдии Синего Ручья большая часть игроков была 35 и выше уровнями, в то время как игроки ниже 35 уровня были меньшинством.

Благодаря своей славе, а также сумасшествием привнесенным в игру созданием Счастливой гильдии, Мрачный Лорд имел квалификацию, чтобы соперничать с топовыми гильдиями. Однако в реальности его гильдия состояла сплошь из низкоуровневых игроков. Какой в этом был смысл?

«Может он пытается достичь верности игроков путем прокачки их из самых низов?» - Лазурный Поток мог только строить догадки. После этого он открыл список заявок на вступление в гильдию и обнаружил, что не то чтобы гильдия не желала принимать высокоуровневых игроков, просто в подаваемых заявках не было ни одного игрока выше 35 уровня. Те кто имел 35 уровень и выше, уже давно присоединились к гильдиям или были такими же свободными аккаунтами, на котором сейчас играл Лазурный Поток.

Лазурный Поток был опытным игроком. Поэтому после быстрого анализа он наконец понял сложившуюся ситуацию.

Это было из-за рождественской катастрофы, а также из-за ограничений накладываемых топовыми гильдиями. В глазах Лазурного Потока 36 уровни не являлись высокими уровнями. Сейчас игрок, желающий присоединиться к гильдии Синего Ручья, должен был обладать минимум 35 уровнем. Те, кто входил в гильдию и имел меньший уровень, присоединились к ней намного раньше и просто не могли поддерживать столь высокий темп прокачки.

Тем не менее для остального сервера 36 был уровнем, когда игроки отправлялись в Огненный Лес, а вскоре после этого переходили в Город Грехов. Для тех кто не участвовал в новогоднем ивенте вместе с Мрачным Лордом, эти игроки уже являлись высокоуровневыми игроками.

Если бы Мрачный Лорд не использовал свою стратегию для прокачки, тогда топовые гильдии сейчас так же бы находились примерно в районе 36 уровней. Поэтому эти игроки уже были элитой гильдий, они могли считаться топовыми игроками десятого сервера.

Все дело было в новогоднем ивенте. Это была необычная ситуация которая не могла произойти в обычных обстоятельствах.

Те игроки топовых гильдий, кто не участвовали в новогоднем ивенте вместе с Мрачным Лордом, сейчас взялись за прокачку своих персонажей с удвоенными усилиями.

Чтобы внести ясность, на всем сервере было довольно мало персонажей в районе 36 уровня. К тому же большая часть из них входила в топовые гильдии. Те же кто имел столь высокий уровень и не входил в гильдию, очевидно просто не желал присоединиться ни к одной из гильдий, поэтому сообщение о создании Счастливой гильдии, не должно было их сильно заинтересовать.

В итоге свободные аккаунты Синего Ручья автоматически стали одними из самых прокачанных аккаунтов в Счастье.

Осознав это Лазурный Поток сделал мысленный шаг назад, просматривая список персонажей Счастья выше 35 уровня.

На всем десятом сервере практически не было игроков выше 36 уровня, которые присоединились бы к Счастливой гильдии. Означало ли это, что все высокоуровневые аккаунты Счастья, были такими же свободными аккаунтами других гильдий, которые были отправлены в нее, чтобы вести подрывную деятельность?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 351 Дымка сомнений и подозрений.**

Глава 351 Дымка сомнений и подозрений.

Чем больше об этом думал Лазурный Поток, тем больше в это верил.

Думая об этом, он открыл свой список друзей, чтобы найти остальных лидеров гильдий. На короткое мгновение он недоуменно уставился в пустой список друзей, чтобы тут же осознать, что это был не его аккаунт с Лазурным Потоком. Поэтому не было ничего удивительного в том, его список друзей был пуст.

Беспомощный, Лазурный Поток связался с Изменчивой Весной, который по-прежнему находился на десятом сервере, и рассказал ему о своих догадках.

- Подожди! – просто ответил ему Изменчивая Весна.

Спустя какое-то время Изменчивая Весна вновь написал сообщение. В этот раз оно содержало всего одну букву – Q.

Лазурный Поток на мгновение оказался сбит с толку, однако к счастью он давно привык к стилю общения Изменчивой Весны, поэтому понял, что тот хотел пообщаться с ним через QQ. Поэтому он свернул игру и зашел в месенджер. Ему тут же пришел запрос на приглашение в группу. Согласившись, Лазурный Поток увидел, что группа вела оживленную беседу. В группе находилось десять людей, и все они использовали свои игровые ники. Там не было никого, кого бы Лазурный Поток не знал.

После его присоединения к группе, спустя короткое время к ней еще присоединились несколько человек. В чате присутствовали несколько представителей от каждой гильдии.

- Все успели ознакомиться с ситуацией? – первым взял право голоса Арисаема из Травяного Сада.

- Давайте не будем называть ники свободных аккаунтов. Просто каждый назовет, сколько шпионов он отправил в Счастливую гильдию, чтобы видеть картину в целом, - предложил Холодная Ночь из Амбиций Тирана.

Слыша слова этих двух, Лазурный Поток осознал, что остальные гильдии находились в такой же ситуации, как и он. Они также понимали, что высокоуровневые игроки в Счастье, являются шпионами больших гильдий.

- Мы отправили четыре человека, - первым раскрыл карты Холодная Ночь.

- То же самое. Четверо, - отписался Лазурный Поток.

- Трое, - пришло сообщение от Зерна Подорожника из Травяного Сада.

- Двое, - Одинокий Глоток из Самсары также был здесь. Самсары имела большие амбиции по отношению к текущему сезону. Хотя их гильдия была не самой сильной в игре, тем не менее они прикладывали много усилий для её развития.

- Один.

- Один.

Несколько гильдий отправили в Счастье лишь одного шпиона.

После того как все высказались, в общей численности набралось 15 человек. В Счастье же было 19 человек которые были выше 35 уровня. Кроме Мрачного Лорда, Мягкой Мглы и Очищающей Мглы был лишь один игрок, который не имел к ним никакого отношения.

Чат наполнился сообщениями с удивленными смайлами.

- Если Мрачный Лорд ни о чем не догадался, тогда у нас есть преимущество, - заявил Зерно Подорожника.

- Я понимаю, что ты хочешь сказать, - ответил ему Лазурный Поток. – Но как он мог не догадаться? Все шпионы подали заявки на вступление после того, как Счастье достигло пятого уровня. Конечно, высокоуровневые игроки могли присоединиться к гильдии раньше, и в этом не было бы ничего удивительного. Однако с текущем положением дел, вы не находите, что любой бы на его месте что-то заподозрил?

- Смотри. Всех нас пригласили в группу. Эта группа очевидно собирается для убийства Хранителя, следовательно пока мы находимся вне подозрений, - сказал Зерно Подорожника.

- Все необязательно должно быть так. Может он просто хочет использовать нас для того, чтобы убить Хранителя, только и всего, - ответил Лазурный Поток.

- В таком случае с нашей помощью ему никогда не получить Хранителя, - добавил Зерно Подорожника.

Каждый прочитавший его фразу тут же все понял. Зерно Подорожника имел в виду, что они могли притвориться будто не могут совладать с Хранителем. Свободные аккаунты были специально созданы для подобных целей, поэтому им было плевать на их репутацию.

- Я бы сказал… Что даже если мы не станем помогать им с Хранителем, они все равно его убьют. Хотя мы можем сделать так, чтобы они несколько раз ему проиграли, тем не менее это лишь немного повредит их репутации. Но ведь для наших целей этого явно будет недостаточно? – сказал Холодная Ночь.

После этих слов участники беседы надолго задумались. Их действия на самом деле нанесут довольно мало урона…

- Если мы это сделаем, это может даже повысить их веру в нас, - внезапно произнес Арисаема.

- Это правда! – поддержал его Изменчивая Весна, однако он не стал объяснять почему он так считает.

Все, кто находился в созданной группе, были опытными игроками. Поэтому хотя они и не услышали никаких объяснений, немного подумав, они сами все поняли.

Каждый Хранитель имел фиксированную сложность. Они зависели лишь от уровня гильдии, Хранителям не было важно какими уровнями обладали игроки. К примеру, для группы 70 уровней не составило бы ни малейшей проблемы победить Хранителя первого уровня. Тем не менее группа состоящая из персонажей 35-39 уровней, не могла быть слишком беспечна.

Когда максимальный уровень Славы был 50, обычным гильдиям приходилось собирать группы из персонажей 50 уровня, чтобы победить Хранителя. Спустя время игроки становились все опытнее, поэтому планка уровня для сражения с Хранителем понижалась. Для гильдий пользующихся поддержкой клубов не составило бы проблемы группой из двадцати игроков 30 уровня убить Хранителя первого уровня.

Но Счастливая гильдия от них отличалась. Кроме этих кротов, которые замыслили учинить им неприятности, Счастье практически полностью состояло из новичков. Ситуация была та же, как при открытии Славы. Новички просто не были способны победить Хранителя, поэтому справиться с ним группой состоящей из 35-39 уровней было довольно трудной задачей.

Чтобы снизить подозрения Мрачного Лорда и заслужить его доверие, они могли бы действовать как новички и несколько раз проиграть Хранителю, это бы лишний раз доказало, что они не являются экспертами из топовых гильдий.

- Не плохая идея. Давайте так и поступим! – сказал Цзян Ю из Амбиций Тирана. Подумав немного, все согласились с этим предложением. Тем временем в игре все персонажи 35 и выше уровней были приглашены в группу по убийству Хранителя. Вместе с Мрачным Лордом, Мягкой Мглой, Очищающей Мглой и Булочкой, группа составляла 20 человек. В этот момент Мрачный Лорд уже практически заканчивал объяснять стратегию по убийству Хранителя.

Игроки выступавшие в роли шпионов конечно же были знакомы с этой стратегией. Даже если бы это было не так, они все равно не стали бы слушать. Они должны прикидываться новичками!

Боевой дух Чень Го воспылал, когда она увидела, что гильдия пополнилась высокоуровневыми персонажами. Хотя была уже поздняя ночь, она не собиралась идти спать. Не только она, практически все игроки Счастливой гильдии оставались в игре. Каждый хотел увидеть, как Хранитель падет. В итоге члены гильдии продолжили выполнять гильдейские квесты, ожидая появления системного сообщения об убийстве Хранителя.

Е Сю закончил объяснять стратегию, однако групповой чат продолжал хранить тишину. Он понятия не имел, было ли им понятно то, что он им только что объяснил. Когда Чень Го увидела эту картину, она испытала смешанные чувства.

Перед тем как присоединиться к Великолепной Династии, она успела побывать в нескольких гильдиях, а также принять участие в убийстве их Хранителей. Она знала, что смотреть свысока на убийство Хранителя было большой ошибкой. Если группа не справиться со своей задачей, на нее повесятся все пенальти, которые полагаются за смерть персонажа. Затраты на вызов Хранителя также будут потрачены впустую. Каждая попытка убийства Хранителя стоила денег. К тому же результаты сражения, будь то победа или поражение, будут транслироваться системой в мировой чат. Неудача определенно скажется на морали членов гильдии, а также повредит непосредственно её репутации.

Для гильдий, которые поддерживали клубы, подобное незначительное ухудшение репутации было недостаточным. Хотя в дело вступил такой Бог как Е Сю, Чень Го все еще переживала.

- Ты уверен? Может лучше подождать и прокачаться побольше, - сказала Чень Го.

- Расслабься! – улыбнулся Е Сю.

- Посмотри на этих заторможенных идиотов. Они вообще никак не реагируют! Они поняли хоть что-то из того, что ты сказал? – Чень Го посмотрела на окно чата на мониторе Е Сю. Все сообщения в чате принадлежали Е Сю. Другие оставались полностью молчаливыми. Внезапно Чень Го пришла кое-какая мысль. Она почесала шею, после чего произнесла:

- Малышка Танг, сколько из этого ты смогла понять?

Как и ожидала Чень Го, в ответ на её вопрос Танг Ро лишь растерянно почесала голову. Для того, кто никогда не сталкивался с Хранителем, объяснения Е Сю были слишком сложными для понимания.

- Видишь! Это нехорошо! – взволнованно произнесла Чень Го. – Все эти парни новички. Они не только ничего не поняли из того, что ты написал, они даже не задали ни одного вопроса! Новички которые притворяются опытными игроками хуже всего! Как вы собираетесь победить Хранителя?

- Не беспокойся о малышке Танг. Её механических навыков будет достаточно. Она сможет обучиться во время боя. Для неё это не будет проблемой, - рассмеялся Е Сю.

- Я не о ней говорила. Я имела в виду этих парней, - Чень Го кивнула на ники игроков которые находились в группе с Е Сю.

- А, ты имеешь в виду этих ребят? Они вообще не проблема, - Е Сю не стал обращать внимания на указанные Чень Го ники, однако после того как он произнес свою последнюю фразу, его уголки губ были приподняты. Когда Чень Го попыталась пристальнее вглядеться в лицо Е Сю, его странная улыбка уже испарилась. Его лицо снова выражало спокойствие.

- Что происходит? – Чень Го чувствовала, что она упускает что-то очень важное.

- Я не могу с уверенностью сказать, что среди всех этих игроков нету новичков, но скорее всего, большая часть из них совершенно таковыми не является, - усмехнулся Е Сю.

- Почему ты так думаешь? – спросила Чень Го.

- Из-за их уровней! – ответил Е Сю.

- Тебя на самом деле смущают их уровни?

Е Сю кивнул головой.

- На десятом сервере существует ненормальная тенденция в уровнях персонажей, - сказал Е Сю. – Ты наверное не знаешь, но у гильдий, которые поддерживают клубы, есть свободные аккаунты.

- Свободные аккаунты?

- Эти аккаунты не входят ни в одну из гильдий, - пояснил Е Сю.

- И зачем они им нужны? – непонимающе спросила Чень Го.

- Чтобы доставлять другим неприятности. К примеру, быть скрытыми кротами, - ответил Е Сю.

Чень Го была сбита с толку. Она слышала много историй про подобных игроков.

- То есть ты хочешь сказать, что все эти игроки являются кротами топовых гильдий?

- На данный момент на сервере довольно мало персонажей 35 и выше уровня. Практически все они входят в большие гильдии. То, что внезапно к нам присоединилось так много высокоуровневых персонажей без гильдии, означает лишь одно, что они являются свободными аккаунтами, которые послали топовые гильдии. Другого объяснения я не нахожу, - ответил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 352 У каждого свои мотивы.**

Глава 352 У каждого свои мотивы.

- Если ты знал, что эти высокоуровневые игроки являются шпионами, тогда почему ты их принял? – спросила Чень Го.

- Они помогут мне убить Хранителя! Высокие уровни персонажей всегда лучше, чем низкие, - ответил Е Сю.

- Но что если эти парни не станут стараться? – Чень Го все еще не могла успокоиться.

- Ха ха, даже если они не будут стараться, их игра не будет слишком плоха. Если станет очевидно, что они пытаются проиграть, разве это их не раскроет? Не забывай о том, кто они такие. Раскрыть себя ради Хранителя? Это определенно не стоит того! Шпионы не работают, если о них становится известно, - сказал Е Сю.

Чень Го не знала, что сказать. Она могла лишь с сочувствием смотреть на этих высокоуровневых персонажей. Вероятно они полагали, что их внедрение прошло успешно.

Видя, что Чень Го не собирается его ни о чем спрашивать, Е Сю вернулся к игре.

- Примерно так мы и будем действовать. Всем все понятно? – спросил он.

- На самом деле это все неважно. Мы будем делать то, что ты скажешь, - ответ Булочки был простым, впрочем, как и всегда.

- Понял. Понял, - начали отвечать другие игроки. Они старательно изображали из себя новичков.

- Хорошо, - видя, что всем все понятно, Е Сю кликнул мышкой. Оригинальные две команды разделились на семь маленьких групп. Шесть команд имели по три игрока, а в седьмой команде находились Е Сю и Су Мученг.

- Мы начинаем, - сказал Е Сю, после чего все двадцать персонажей были перенесены в подземелье Хранителя.

В этом подземелье был лишь один Босс. Как только они вошли, то тут же увидели силуэт спящего Хранителя, который был окружен густым туманом.

- Первая, вторая и третья команды, займите левую сторону. Четвертая, пятая и шестая – правую, - начал отдавать команды Е Сю. Каждая команда была пронумерована.

Таким образом три группы пошли влево и три вправо.

- Стоп, - остановил их Е Сю.

У шести групп не было выбора, кроме как остановиться. Команды Е Сю были слишком просты. Даже если Лазурный Поток с остальными прикидывались новичками, они не могли допустить такую очевидную ошибку. Если они это сделают, они будут не новичками, а идиотами.

- Каждая группа, выстройтесь в линию. Классы ближнего боя стоят впереди. Классы дальнего боя позади них. Расстояние между персонажами должно составлять 24 единицы. Кто не знает, как их высчитывать? Наведите указатель мыши на другого персонажа и посмотрите какие у него координаты. Потом посмотрите на координаты своего персонажа и высчитайте 24 единицы, - терпеливо объяснил Е Сю.

Шпионы не знали плакать им или смеяться. Создавалось впечатление, что Мрачный Лорд на самом деле принимал их за нубов и поэтому очень детально объяснял каждое действие. Если бы они на самом деле были нубами, их это безусловно только обрадовало. Но так как все они были опытными игроками, выслушивая набор базовой информации им хотелось плакать.

- Да, да. Именно так. Бамбуковая Улица отодвинься еще немного назад. Парень справа, сделай один шаг влево… - Е Сю начал инструктировать их, как будто он был воспитателем в детском саду, который учит маленьких детей.

Шпионы начали перемещаться под его командами. Они продолжали притворяться новичками. Сколько времени нужно для того, чтобы встать на свою позицию? Если они сделают это слишком быстро, это может выдать их опытность, однако если они будут сильно медлить, разве это не выставит их в роли идиотов?

Сейчас они находились под полным контролем Е Сю. Кое-кто из них пытался изображать глупого новичка, однако их ошибки были быстро исправлены Е Сю. Спустя несколько минут все наконец оказались на правильных позициях.

- Хорошо, не двигайтесь. Ждите моих команд, - сказал Е Сю.

Кроме него, никто ничего не говорил. Шпионы думали, как бы им побыстрее умереть от Хранителя, чтобы наконец выбраться из этого подземелья.

- Пуль его! – Е Сю отправил сообщение Су Мученг.

- Поняла, - Очищающая Мгла подняла свою пушку и выстрелила противотанковыми снарядами в сторону Хранителя.

Снаряды устремились к боссу. В это время шпионы с обеих сторон запрыгали от радости. Битва наконец-то началась. Кое-кто из них уже приготовился отправиться навстречу боссу.

- Отпрыгните на три шага назад! – откуда им было знать, что Мрачный Лорд отдаст столь внезапную команду?

Это команда также была предельно проста. Если они допустят ошибку, они никак не смогут оправдать свои действия. Поэтому шпионам ничего не оставалось, кроме как следовать команде и отпрыгнуть на три шага назад. Игроки, ранее сражавшиеся с Хранителем дающим характеристики, были очень несчастны в этот момент. Это было из-за того, что они знали, что означали сделанные ими три шага назад…

\*Бэнг бэнг бэнг!\*

Пушка Су Мученг выстрелила еще три раза. Взрывы противотанковых снарядов выглядели комариными укусами на большом теле Хранителя. После того как в него попали снаряды Су Мученг, Хранитель громко зарычал и начал подниматься на ноги. Сравнив Хранителя и пришедших его убивать персонажей, можно было с уверенностью сказать, что они находились в разных весовых категориях.

Аррр!

Раздался еще один разъяренный рык. Как будто его тело ничего не весило, Хранитель внезапно взмыл в воздух, после чего приземлился в место, которое было расположено между двух групп. После его прыжка изображение на мониторах каждого игрока заметно встряхнулось. Это был визуальный эффект землетрясения.

Поднятая в воздух приземлением босса пыль и земля прокатилась волнами в сторону обступивших его персонажей. Тем не менее Е Сю заранее отдал команду отпрыгнуть назад, таким образом игроки избежали ударной волны босса.

Изначально шпионы планировали рвануть вперед, как будто они хотели поскорее сразиться с Хранителем. Таким образом они бы попали под его прыжок и скорее всего погибли. Однако Мрачный Лорд очень точно просчитал дистанцию ударной волны и заранее всех предупредил. И снова его команда была супер простая, поэтому никто не мог допустить ошибки.

- Пока не атакуйте. Ждите моей команды! – раздалась очередная команда Е Сю. Шпионы не могли не подчиниться, в итоге им пришлось оставаться в одной линии, словно послушным детям.

В это время Мрачный Лорд поднял перед собой зонт тысячи вероятностей и начал стрелять.

Со стороны казалось, что его выстрелы были бесполезны против туши Хранителя. Тем не менее это были лишь визуальные эффекты. Урон, который должен быть нанесен, был нанесен. Мрачный Лорд отпрыгнул назад, при этом продолжая стрелять. Очищающая Мгла находилась позади него и также вела стрельбу.

Наблюдавшие за этой картиной шпионы не понимали, что происходит. Если Мрачный Лорд планировал закрепить на себе агро босса, тогда почему стреляла Лаунчер? Что это была за стратегия?

В то время как они еще продолжали гадать, Хранитель рванул вперёд. Из-за его гигантского тела каждый его шаг проходил большое расстояние. Таким образом несколько шагов спустя он оказался прямо перед двумя персонажами одной из групп. Следом за этим Хранитель поднял свою огромную ступню и наступил на них.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 353 Даже если вы хотите умереть, вы не можете этого сделать.**

Глава 353 Даже если вы хотите умереть, вы не можете этого сделать.

Шпионы с обеих сторон пребывали в тишине, надеясь, что Мрачный Лорд и Очищающая Мгла будут убиты огромной стопой Хранителя. Однако Мрачный Лорд не просто так имел столь большую славу на десятом сервере. Если бы он был так просто убит, тогда те гильдии, которым пришлось ему уступить, почувствовали себя еще более униженными.

Те, кто знал об истинной личности Мрачного Лорда, были практически уверены, что Очищающей Мглой играла Су Мученг. Эти двое взаимодействовали между собой на высшем уровне даже в профессиональном Альянсе. Поэтому в то время как остальные были удивлены их стратегией, Лазурный Поток ощутил печаль. Он знал, что Е Цю и Су Мученг были способны воплотить в жизнь стратегию, которую остальные не то что не могли повторить, они даже не могли её понять. Это было из-за слишком большой разницы в уровне их навыков.

Как и следовало ожидать, всеобщее беспокойство, надежды и сомнения не стоили и гроша.

В то время как Хранитель опустил свою стопу, Мрачный Лорд и Очищающая Мгла уже находились в воздухе. Их оружие было направлено в землю. Можно было догадаться, что с помощью воздушного огня они смогли не только избежать атаки Хранителя, но также и взрывной волны, которая за этим последовала.

Оба персонажа приземлились позади Хранителя. Хотя Хранитель и не был медленным, все же его огромное тело сказывалось на его движениях. Одновременная атака Мрачного Лорда и Очищающей Мглы сильно шокировала присутствующих шпионов. Несколько игроков на мгновение даже застыли в восхищении. Лазурный Поток знал, кто скрывается за этими персонажами, поэтому он оставался относительно спокойным.

Хранитель наконец закончил свой разворот. В этот раз он не стал поднимать ступню, чтобы раздавить наглецов. Вместо этого он поднял высоко руки, после чего в сторону его обидчиков подул сильный ветер. Однако Е Сю и Су Мученг были к этому готовы. Они с легкостью уклонились от него, после чего вновь оказались позади босса и продолжили его атаковать.

Это еще продолжалось какое-то время, заставляя видевших это игроков застыть в благоговении. Хранитель был медлителен лишь в относительной степени. В реальности его движения были довольно ловкими. Однако эти двое, благодаря своим быстрым пальцам, сделали слабостью то, что слабостью быть не должно.

Шпионы находились в возбуждении. Хотя они и не знали личности друг друга, тем не менее они знали, что все они были выходцами из союзных гильдий, поэтому сейчас активно переговаривались между собой.

- Черт! Этот Мрачный Лорд лучше, чем я о нем думал!!

- Кто этот Лаунчер?! Она даже лучше Мрачного Лорда!!

- Они вообще из того же мира, что и мы? – хотя это и было преувеличением, тем не менее высказавшийся игрок ушел недалеко от истины.

В одно мгновение шпионы позабыли, зачем они были собраны вместе и сейчас просто восхищались великолепной игрой двух игроков. Вскоре они все-таки вспомнили свою цель, однако даже если бы они хотели умереть, они не могли сейчас этого сделать.

Все заметили, что несмотря на великолепную игру Мрачного Лорда и Очищающей Мглы, они не были способны справиться с Хранителем в одиночку. Даже если они и дальше не допустят ошибок, у них просто закончится мана. А без маны они больше не смогут кружить вокруг стража так, как они сейчас это делают.

Для убийства Хранителя по умолчанию требовалось 20 человек. Уже только из этого условия можно было сказать, что Хранитель был намного сильнее босса из подземелья на пять человек. Не важно, насколько были исключительными игроки, у них не было никакой возможности справиться с Хранителем силами лишь двух персонажей. К тому же текущий темп атак Мрачного Лорда и Очищающей Мглы был очень высоким. Из-за этого они тратили большее количество маны, чем это было бы при обычных обстоятельствах, поэтому они вряд ли могли долго продержаться.

Эта битва требовала участия каждого игрока. Думая об этом шпионы наконец успокоились. Эти двое были по-настоящему невероятны. Но даже несмотря на это, шпионы все еще могли достигнуть своей цели. Не важно, что случиться, как только они присоединяться к битве, они смогут найти способ, чтобы убить себя, не так ли?

Все шпионы думали примерно об одном и том же. В этот момент Мрачный Лорд и Очищающая Мгла наконец изменили свою тактику. Оба персонажа использовали воздушный огонь, после чего приземлились перед линией игроков с левой стороны, которая состояла в основном из шпионов.

Хранитель не собирался их просто так отпускать. Ни один шпион не стал паниковать. Напротив, в их сердцах теплилась надежда. Они хотели умереть и чувствовали себя из-за этого хорошо. Это был довольно редкий опыт.

Они уже давно томились в ожидании. Если они проявят инициативу и попытаются убить стража, это будет выглядеть не лучшим образом, вместо этого они могли притвориться, что их скорость реакции была слишком медленная!

Ближе. Ближе!

Хранитель был довольно близко к ним. Когда он уже было собрался атаковать стоящую перед ним линию из игроков, он внезапно развернулся.

- Атакуем! – раздалась неожиданная команда Мрачного Лорда.

Шпионы в недоумении смотрели на зад босса. Им ничего не оставалось делать, кроме как начать атаковать такую удобную цель. Однако Хранитель не обращал ни малейшего внимания на их атаки. Он продолжал продвигаться вперед. Шпионам пришлось бежать за ним следом, чтобы их атаки его доставали. Они надеялись, что Хранитель развернется и поубивает их, однако этого не происходило.

Это происходило из-за того, что Мрачный Лорд и Очищающая Мгла начали действовать порознь. Мрачный Лорд стоял с одной стороны, а Очищающая Мгла с другой. Прямо сейчас Хранитель гнался за Очищающей Мглой.

Только сейчас шпионы осознали, что они понятия не имели, на ком было агро босса все это время. В начале Очищающая Мгла запулила босса, однако потом Мрачный Лорд взял его на себя. После этого двое атаковали его вместе. Когда Хранитель пытался поймать их, они оббегали ему за спину. За кем он на самом деле гнался? Этого нельзя было сказать. Шпионы попросту не видели этого.

Однако сейчас, когда игроки разделились, было очевидно, что агрессия босса была сконцентрирована на Очищающей Мгле.

Агрессия босса была направлена в противоположную от них сторону. Поэтому шпионам ничего не оставалось кроме как гнаться за ним и атаковать его в спину. Однако, что бы они не делали, босс не собирался поворачиваться в их сторону. Вскоре они превратились в дпс команды. На мониторах шпионов можно было увидеть отражение унылых физиономий.

Кое-кто из них пытался взять инициативу в свои руки, однако, как только игроки вырывались из построения, дорогу им преграждал Мрачный Лорд, предупреждая, чтобы они не рвались вперед.

Это была предельно простая команда. Если они не смогут ей последовать, поэтому даже то обстоятельство, что они якобы были новичками, не будет для них достойным оправданием. Единственное объяснение их поступка будет заключаться в том, что они были идиотами. Также станет очевидно, что они пытаются смешать карты.

Беспомощные, шпионы могли лишь следовать командам Мрачного Лорда и атаковать босса.

- Стоп! – раздалась очередная команда Мрачного Лорда. Эта была еще одна простая команда, которую нельзя было саботировать. Хотя некоторые из них притворились, что не слышали команды Мрачного Лорда, он персонально назвал каждого по никам и даже написал им личные сообщения. Таким образом они больше не могли притворяться глухими. Их дополнительных нескольких атак было недостаточно, чтобы босс перевел на них свое агро.

- Возвращайтесь на свои изначальные позиции, - сказал Мрачный Лорд.

Шпионам пришлось отступить. Некоторые хотели притвориться, что они не помнят где были их места и встать на другую позицию, однако вскоре они обнаружили, что не могут и этого сделать. Это было из-за того, что их группы не состояли целиком из шпионов.

Мягкая Мгла, Боевой Маг из группы Мрачного Лорда, с точностью заняла свою изначальную позицию. После этого те, кто стал в неправильном месте был поправлен Мрачным Лордом, основываясь на позиции Мягкой Мглы.

Шпионы были несказанно огорчены! Они видели, что после того как они ушли со своих прошлых позиций, Хранитель исполнил мощную атаку, которая определенно достала бы их, оставайся они на своих прежних местах. К сожалению, возможность убить себя в очередной раз ускользнула из их рук.

Шпионы, стоящие по левую сторону, посмотрели на право. Они видели, что Хранитель направился к группам, стоящим в той стороне, а те в свою очередь начали действовать тем же образом, каким до этого действовали они сами. Внезапно их сердца пропустили удар, когда они кое-что осознали!

\*Бэнг!!!\*

Когда шпионы собирались с мыслями, очередной выстрел поразил тело Хранителя. Мрачный Лорд не стал отступать, как это сделали игроки левой стороны, вместо этого он продолжил стрелять в сторону Хранителя, после чего тот развернулся в его сторону.

Шпионы зарыдали в своих сердцах!

После этого группа с правой стороны начала атаковать спину босса. Они также, как и левая группа в свое время, гнались за ним и атаковали его, однако вырваться вперед им не позволяла Очищающая Мгла, которая находилась на острие атаки и преграждала им дорогу своим персонажем. Все было предельно просто. Ты мог быть новичком в Славе, тем не менее ты уже прокачался до 30 уровня. Ты все же был человеком, поэтому даже полный новичком мог справляться со столь простыми задачами.

Шпионов охватила тревога. Они обнаружили, что они на самом деле выступали в роли бесплатной рабочей силы. В ситуации, в которой они оказались, шпионы не могли умереть, только если Мрачный Лорд или Очищающая Мгла не допустят ошибки.

Тем не менее они уже были свидетелями уровня их навыков. После своего разделения их контроль агрессии босса был еще более точен. Два игрока были способны гонять босса туда и обратно между двумя разными командами. Если все и дальше так продолжиться, услуги Клерика могут и не понадобиться…

Всех шпионов охватил страх. Хотя с виду ничего не изменилось, в их групповом чате стояла полнейшая неразбериха.

Сейчас, даже если они хотели умереть, они не могли этого сделать. Чтобы обладать подобным контролем, кем были эти двое?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 354 Твёрдое решение.**

Глава 354 Твёрдое решение.

Без веских доказательств думать о том, что обычный игрок был того же уровня, что и топовый игрок про сцены, было слишком, особенно для таких опытных игроков Славы.

Каждый шпион был опытным ветераном, поэтому они не решились глубже копать в попытках узнать настоящие личности Мрачного Лорда и Очищающей Мглы.

Тем не менее в них еще теплился огонёк надежды. Все же подобный мастерский контроль требовал от игрока максимальной отдачи. Единственная ошибка могла привести к катастрофе.

Когда с танка срывалась агрессия босса, после этого зачастую вся группа погибала. Эта была одна из самых распространённых причин гибели групп при прохождении подземелий. Если подобное произойдет, шпионам будет гораздо легче убить своих персонажей.

Только Лазурный Поток и еще несколько человек, которые знали об истинной личности этих двоих, испытывали настоящую безысходность.

Кем были эти двое? Они были игроками, которые несколько лет подряд завоевывали титул «лучших напарников» на профессиональной сцене. Благодаря их синергии между собой, они определенно не позволят какому-то НПС забрать их титул.

Лазурный Поток по-прежнему получал сообщения от других шпионов, которые продолжали проводить анализ ситуации.

Истинную личность Мрачного Лорда в Синем Ручье знала лишь небольшая группа высокоранговых игроков гильдии. При встрече с ним их охватывало чувство трусости и страха.

Эти чувства также переполняли и Лазурного Потока. Тем не менее он не мог поделиться своим знанием с другими шпионами, поэтому им оставалось лишь ожидать подходящей возможности вступить в дело. Лазурный Поток укрепил свою решимость и стал вместе со всеми ждать - вдруг произойдет чудо. Все верно! В глазах Лазурного Потока вероятность того, что эти двое допустят ошибку, была равна возникновения чуда.

Атака!

Отступление!

Атака!

Отступление!

Это были единственные слова, которые в последнее время слетали с языка Мрачного Лорда. Их атаки находились под руководством Мрачного Лорда и Очищающей Мглы, а отступлением управляли Мягкая Мгла и Булочка. Оба игрока не допускали ошибок. Сначала ходил он, после этого ходила она. Каждый игрок уже привык к установившемуся ритму. Если бы кто-то сейчас допустил ошибку, его бы определенно затопило чувство стыда.

Чудо. Чудо определенно можно было назвать редким гостем.

Хотя Лазурный Поток надеялся на чудо, остальные шпионы придерживались более приземленной оценки. В их глазах чудо произойдет в том случае, если до конца сражения Мрачный Лорд и Очищающая Мгла не допустят ошибки.

Тем временем здоровье Хранителя продолжало неуклонно убывать. Тот, кто надеялся на чудо, пока его не получил. Те же, кто боялся, что чудо все-таки произойдет, наблюдал как постепенно оно воплощается в жизнь.

Шпионы больше не могли ждать того момента, когда двое допустят ошибку, поэтому они начали предпринимать более активные действия. Они решили выложиться на полную, чтобы перевести на себя агрессию босса. Поначалу игроки боялись своими действиями вызвать подозрения Мрачного Лорда, однако в итоге он не стал их останавливать. Таким образом все шпионы пришли практически к одному и тому же решению: не нужно беспокоиться об агрессии Хранителя, вместо этого нужно нанести по нему как можно больше урона.

Тем не менее их действия никак не повлияли на контроль агро Мрачного Лорда и Очищающей Мглы. Оба игрока продолжали играть с Хранителем как с ребенком, у которого отобрали конфету. Шпионы обнаружили, что своими действиями лишь ускоряют убийство Хранителя.

Никто из них не желал, чтобы подобное происходило. Видя, что их метод не работает, они тут же прекратили усиленно наносить урон. Бездумные атаки по боссу не приносили желаемых результатов. С другой стороны, если они слишком замедлятся, это вызовет подозрения у Мрачного Лорда. Шпионы находились в затруднительном положении, они просто не знали, что еще им можно было предпринять. Ни один из их способов попросту не работал. Видя, что сражение подходит к концу, а Мрачный Лорд и Очищающая Мгла так и не допустили не одной ошибки, шпионам ничего не оставалось, кроме как передать эту информацию своему начальству.

Лазурный Поток также обнаружил, что их чат QQ пребывал в нешуточном волнении. Так как сражение было давно отлажено, он мог позволить себе время от времени заглядывать туда.

Лазурный Поток быстро промотал ползунок чата, однако не обнаружил там ничего существенного. Вскоре в игре ему пришло сообщение с дальнейшими указаниями.

В нем говорилось, что в сражении с Хранителем принимало участие слишком много шпионов. Поэтому можно было пожертвовать парочкой. Но эта жертва не должна была пройти напрасно. Они должны будут нарушить успешное убийство Хранителя, чтобы весь сервер видел, что гильдия Мрачного Лорда тоже может сталкиваться с проблемами.

Что касается ситуации в целом, то им нужно было решить, кем именно пожертвовать, чтобы выбранные игроки смешали карты Мрачному Лорду и сделали все возможное для смерти всей группы.

Со стороны Синего Ручья и Амбиций Тирана в сражении участвовало по четыре шпиона, поэтому им пришлось выделить по одному жертвенному шпиону. Объяснив все игрокам своей гильдии, Лазурный Поток и подумать не мог, что те начнут яростно спорить о том, кому занять место жертвы. У Лазурного Потока была своя гордость, поэтому он не принимал участия в сражении за это место. К тому же он знал, что он лишь временно использовал этот аккаунт. Один человек не мог использовать несколько аккаунтов сразу. Ему нужно было заботиться о своем собственном аккаунте. Где подобное видано, чтобы лидер гильдии лично становился шпионом?

Игроки Синего Ручья бросили кубик, чтобы выбрать человека на место жертвы. В это время Амбиции Тирана поступили схожим образом. Они также связались со своим руководством, которое приказало им незамедлительно начать действовать!

На самом деле осталось довольно мало времени. Под завистливыми взглядами остальных шпионов, два игрока наконец начали действовать. Быть шпионом в игре не было столь волнующе, как в реальной жизни. Всего небольшая группа людей испытывала удовольствие от этой работы, в то время как большинство не любило заниматься подобными делами. Чтобы быть хорошим шпионом, нужно было втираться к другим в доверие и даже становиться с ними друзьями, чтобы в конце продать их. Не важно, было это ради справедливости или еще какой-то эфемерной цели, никто не желал испытывать подобные чувства.

Так получилось, что оба саботирующих шпиона оказались на одной стороне. Поэтому они решили действовать сообща, чтобы внести разлад в сложившийся ход сражения. В это время их группа гналась за Хранителем и атаковала того сзади. Получив указания, шпионы больше не колебались. Они собирались нарушать любые команды отдаваемые Мрачным Лордом. Если он говорил им не пересекать черту, они её пересекут.

Под взволнованными взглядами остальных шпионов, оба саботирующих игрока услышали внезапное системное оповещение. В нём говорилось, что:

Игрок Больше Приправ был исключен из гильдии лидером Мрачным Лордом.

Игрок Четко Гладко был исключен из гильдии лидером Мрачным Лордом.

В одно мгновение атаки шпионов стали вялыми и медлительными. Они практически перестали атаковать.

Мрачный Лорд поступил предельно решительно.

Больше Приправ и Четко Гладко всего на несколько шагов вышли за черту, после чего Мрачный Лорд без единого вопроса тут же исключил их из гильдии…

Лишь члены гильдии могли принимать участие в убийстве Хранителя. После того как шпионы были исключены из гильдии, они также были выброшены из подземелья. Хотя они и не умерли, их жертва оказалась напрасной.

Шпионы с большим трудом сумели успокоиться, после чего они тут же доложили о случившимся своему руководству. Лазурный Поток видел, что QQ чат снова пришел в неистовство. Начавшееся обсуждение казалось, было еще яростнее, чем прежде.

- У нас практически не осталось времени… - тихо пробормотал Лазурный Поток. Хранитель был на последнем издыхании.

Лазурный Поток отчетливо это видел. Как могли другие этого не видеть? Совсем скоро Хранитель будет повержен, а они так ничего и не сделали.

- Может остановимся? – пришло еще одно личное сообщение. Некоторые шпионы начали действовать настолько вяло, что это могло вызвать большие подозрения.

- Не надо… - ответил Лазурный Поток.

- В этом нет никакого смысла, - мгновением позже добавил он.

Не то чтобы они не знали, что изгнание игроков из гильдии нарушит их планы.

Просто они не думали, что Мрачный Лорд будет настолько решительным. Для них это было полной неожиданностью. Когда они допускали ошибки, Мрачный Лорд сперва всегда их поправлял, поэтому шпионы решили воспользоваться этим обстоятельством, чтобы наделать шуму. Кто мог знать, что как только они нарушат правила, их тут же безжалостно исключат из гильдии. Это было то, чего никто не ожидал.

Даже если бы они выбрали больше жертвенных овечек, они были бы так же исключены из гильдии, как и два предыдущих игрока. Из-за того, что у Хранителя осталось совсем немного здоровья, они были не нужны, чтобы его добить. В конце концов в сражении принимало участие четыре настоящих игрока Счастья. Добить последние крохи здоровья Хранителя для них не должно было составить проблем.

Лазурный Поток копнул еще глубже. Судя по решительным действиям Мрачного Лорда, он мог заранее знать о том, что они решили доставить неприятности его гильдии. Тот факт, что в одно и то же время к гильдии присоединяется такое большое количество высокоуровневых игроков, уже был очень подозрительным. Вот почему шпионы хотели прикинуться новичками, чтобы своими неумелыми действиями привести к смерти всей группы.

Однако никто из них не мог и предположить, что координация двух персонажей будет такой слаженной как в глобальном плане, так и в мелких деталях. К тому же Мрачный Лорд все время отдавал предельно простые команды, которые было непросто нарушить. Даже если бы Больше Приправ и Четко Гладко не были так быстро исключены из гильдии, сколько вреда они успели бы нанести? Никто не мог быть уверен в точном ответе на этот вопрос.

Однако уже было поздно о чем-либо думать. Больше им не нужно было беспокоиться на этот счет. У Хранителя оставалось совсем немного здоровья, так что в любой момент он мог встать на колени.

Конечной целью сражения было не убийство Хранителя, игроки должны были заставить его встать на колени. После этого гильдия получала благословение Хранителя. После достижения гильдией десятого уровня, Хранитель уже не будет ей подчиняться, кроме того его силы существенно возрастут. Им придется еще раз попробовать убить Хранителя второго уровня, чтобы вновь получить его благословение.

Под дикий смех Хранителя весь сервер, а также гильдия Счастья, получили оповещение о том, что они успешно победили Хранителя и заслужили его благословение на повышение характеристик.

В это время Счастливая гильдия праздновала этот знаменательный для них момент. После того как игроки ознакомились с силой, которую предоставляли им дополнительные характеристики, они начали тщательно планировать способ их рационального вложения.

Кое-кто не собирался тратить их прямо сейчас. Некоторые игроки решили отложить распределение очков до лучших времен.

Были и такие, кто на радостях сразу распределил все доступные им очки характеристик.

Что касается Лазурного Потока и других шпионов, то хотя они и находились в подавленном состоянии, им нужно было изображать радость. К тому же они участвовали в сражении с Хранителем, поэтому они должны были быть еще более рады, чем рядовые члены гильдии. После одного дня нахождения в гильдии, шпионы уже должны были проявлять фальшивые чувства. К счастью, это была всего лишь игра. Если бы это происходило в реальном мире, они бы уже давно были раскрыты.

- Лидер, почему несколько наших членов были неожиданно исключены из гильдии? Кажется они были частью твоей команды? – задал кто-то внезапный вопрос.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 355 Кто уходит? Кто остаётся?**

Глава 355 Кто уходит? Кто остаётся?

После того как кто-то задал этот вопрос и другие начали им задаваться. В этом момент все шпионы застыли на месте, как будто их поразили громом.

Кто мог подумать, что Мрачный Лорд будет столь быстр и решителен? Может он с самого начала знал об их намерениях? Если это было так, тогда остальные, не являющиеся шпионами игроки, находились в такой-же ситуации, как и они.

Не стоит забывать о двух игроках, которые вышли из роли и из-за этого были раскрыты. Что касается остальных, то хотя они и не проявляли какого-то особого рвения, тем не менее они делали все, что им говорили. Так Мрачный Лорд сумел их раскусить или нет? Этим вопросом задавался каждый шпион находящийся в Счастливой гильдии.

Шпионы снова начали переговариваться между собой.

Они с самого начала планировали убить себя. Нарушить битву с Хранителем было второстепенной задачей. Их главной задачей было прикинуться неопытными новичками и не вызвать подозрений в свой адрес.

Но эти ребята спутали им все карты. Под руководством Е Сю и Су Мученг они просто не могли допустить ни одной ошибки, в итоге им пришлось искать способы, чтобы намерено это сделать. Эти действия полностью противоречили их главной задаче.

Что прошло, то прошло. Они больше не хотели думать об этом, когда внезапно кто-то задал вопрос, который вновь заставил их вспомнить о былой решительности Мрачного Лорда. Это было подобно мгновенному пробуждению, после того как на вас вылили ушат холодной воды.

В это время гильдейский чат продолжал полниться сообщениями, поэтому этот вопрос быстро потерялся в череде новых сообщений. Тем не менее он не мог так просто исчезнуть из мыслей шпионов. Они начали пристально всматриваться в свои мониторы, ожидая ответа Мрачного Лорда. Все они надеялись, что тот просто не заметит этого вопроса.

Мрачный Лорд не стал ничего писать в гильдейский чат, вместо этого он написал в групповой.

- Хорошо поработали, - внезапно возникло сообщение с ником Мрачного Лорда.

- Пустяки. Ничего сложного, - начали врать шпионы. Если смотреть в целом, то сражение с Хранителем на самом деле было довольно простым, однако для шпионов оно было очень тяжелым.

- Что дальше? – спросил Мрачный Лорд.

- В смысле, что дальше? – непонимающе переспросили шпионы.

- Вы можете остаться или уйти. Смотрите сами парни J - в конце Мрачный Лорд даже добавил улыбающийся смайл.

Шпионы глупо уставились в свои мониторы. Они все поняли. Они не то что не вызвали подозрений Мрачного Лорда, они были раскрыты с самого начала. И даже в этом случае он храбро принял их в свою группу. Мрачный Лорд был уверен в себе, потому что благодаря своим навыкам, он мог создать ситуацию при которой возникновение ошибок попросту исключалось.

Групповой чат пребывал в тишине. Мрачный Лорд пока что не распускал группу. На короткое мгновение все оставались в молчании.

Шпионы вновь связывались со своим начальством. QQ чат после пришедших новостей вновь впал в неистовство. Лазурный Поток практически обезумел от беспокойства, он больше не желал участвовать в подобной авантюре.

- Этот Мрачный Лорд! Как коварно!! – пробормотал с ненавистью Одинокий Глоток, лидер Самсары на десятом сервере. Еще при первой их встрече, Е Сю оставил неизгладимое впечатление в его сердце и, вероятно, оно никогда не изменится. Одинокий Глоток полностью игнорировал тот факт, что их план был слишком очевиден, поэтому сейчас все сводилось к оправданию по типу: «Это не наша вина. Просто наш оппонент слишком хитер!»

- Теперь эти персонажи бесполезны. Им больше нет смысла оставаться в гильдии, после того как Мрачный Лорд дал понять, что он все знает, - сказал Арисаема, лидер Травяного Сада.

- Есть одна вещь о которой должен знать каждый, - произнес Цзян Ю.

- Говори, - написал в своей обычной манере Изменчивая Весна, тем самым показывая, что он все еще был здесь.

- Хотя практически все игроки в группе Мрачного Лорда были нашими шпионами, тем не менее там был один игрок, который не относился к нам. Вероятно, он на самом деле простой высокоуровневый игрок, который захотел присоединиться к Счастью, - сказал Цзян Ю.

- Это правда, - Холодная Ночь тут же поддержал своего босса, предоставляя остальным логи чата. Доказательством служил список отправленных шпионов. Среди 20 игроков, один не принадлежал ни к одной из их гильдий.

- Я хочу знать, принадлежит ли этот человек к одной из гильдий, которая не желает, чтобы мы о нем узнали? – спросил Цзян Ю.

- Определенно нет, - сказал Одинокий Глоток.

Остальные гильдии также начали отвечать, что они ничего не скрывают.

- Если это правда, тогда мы можем убирать большую часть наших шпионов. Однако я предлагаю оставить несколько человек, чтобы те налаживали хорошие отношения с этим парнем. Если он на самом деле не шпион, тогда он будет служить для них хорошим прикрытием. Если понадобится, он сможет встать на нашу сторону, - предложил Цзян Ю.

- Думаю это будет лишним, - сказал Арисаема. – В этот раз мы просто не учли всего. Уровни наших персонажей были слишком высокими для десятого сервера. Мрачный Лорд определенно ожидал, что мы пошлем шпионов в его гильдию. После того как к нему в гильдию вступили так много высокоуровневых персонажей, разве он мог ничего не заподозрить? Теперь, когда мы были обнаружены, есть ли смысл и дальше оставаться в его гильдии? Я думаю, что всем нам лучше будет покинуть её. Позже мы сможем лучше подготовиться и отправить подходящих шпионов.

- Хм. Тогда пусть твои парни выйдут первыми, - сказал Цзян Ю.

- Ха ха, если мы собираемся выходить, тогда делать это нужно вместе. Разве мы все не в одной лодке? – сказал Арисаема.

Каждый понял, что хотел сказать Арисаема.

Откровенно говоря, план Цзян Ю по приобретению прикрытия не был какой-то необходимостью, однако может он специально предложил его для того, чтобы другие стали ему возражать?

Возьмем к примеру Травяной Сад. Выслушав предложение Цзян Ю, практически все его представители покинули чат…

Даже несмотря на то, что шпионы потерпели неудачу, никто из присутствующих гильдий не знал, к каким гильдиям принадлежали аккаунты шпионов.

Три свободных аккаунта не были чем-то существенным для топовых гильдий. Если вдруг возникнет такая необходимость, они могли попросту избавиться от них. Тем не менее в противостояниях между гильдиями, никто не будет отказываться от возможности заполучить преимущество. Если они не уделят сейчас возникшей проблеме должного внимания и в будущем их свободные аккаунты будут раскрыты, это будет пустой тратой ресурсов. Более того, их оппоненты могут прикинуться, что они ничего не замечают, а сами в это время создать ловушку.

В чате установилась тишина. Каждый обдумывал возможное будущее развитие событий. Спустя какое-то время самый молчаливый из присутствующих игроков произнес:

- Так кто уходит? Кто остается? – это был Изменчивая Весна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 356 Спасибо за помощь :)**

Глава 356 Спасибо за помощь J

Изменчивой Весне было не так просто что-то сказать, однако после того как он это сделал, чат погрузился в тишину.

Групповой чат молчал, и только шпионы Счастливой гильдии ощущали себя невероятно неловко.

Е Сю сказал свое слово и пока они не знали, как им было поступить. Они посмотрели на своих лидеров, однако те также не пришли к какому-то решению. К этому моменту группа еще не была расформирована. Мрачный Лорд, Очищающая Мгла и даже Мягкая Мгла с Булочкой по-прежнему находились в ней. Хотя шпионы не имели понятия, чем занимались эти игроки, у них было такое чувство, словно все они уже были раскрыты.

Когда шпион раскрывал себя со словами мол, «Я шпион!», это был момент его наибольшего торжества, который означал, что он успешно завершил свою миссию. Однако если другие ему говорили, что он был шпионом, это был самый неловкий момент, который только может возникнуть в шпионской карьере.

Все прекрасно понимали, что означали слова Мрачного Лорда. Они были раскрыты. Однако даже после этого Мрачный Лорд не собирался их исключать. Это означало, что у него не было никакого страха перед ними, даже если они будут находиться в его гильдии. Нахождение в гильдии больше не имело никакого смысла, поэтому шпионы были очень удивлены тем фактом, что их лидеры не могут прийти к какому-то решению. Откуда им было знать, что в это время те пытались переиграть друга в групповом чате.

Лазурный Поток был исключением. Будучи лидером Синего Ручья на десятом сервере, он присутствовал в групповом чате. Видя всю эту грязь со стороны лидеров гильдий, он внезапно почувствовал себя очень усталым.

Он уже довольно давно находился в своей гильдии, и за это время успел насмотреться на подобные соревнования между гильдиями. Даже когда они создавали альянс, им нужно было оставаться бдительными при рассмотрении каждого вопроса. Являясь одним из основных членов гильдии, Лазурный Поток привык решать вопросы в том же стиле, что и его непосредственное руководство. Просто все дело в том, что топовые гильдии на десятом сервере были полностью подавлены Мрачным Лордом. Однако даже в таком положении они не забывали о соперничестве между ними. Это была всего лишь парочка свободных аккаунтов, однако даже в этом случае, лидеры гильдий старались составить какие-то схемы в угоду себе. Вся эта возня полностью вымотала Лазурного Потока.

- Я остаюсь, - в групповом чате внезапно появилось сообщение от Лазурного Потока.

Каждый присутствующий там игрок был сбит с толку.

Что это означало? Означало ли это, что Лазурный Поток собирается лично шпионить за Мрачным Лордом?

Даже сам Лазурный Поток был в недоумении. Он сам не совсем понимал, что означала его фраза о том, что он остается.

Перед его лицом высветилась рамка системного сообщения чата QQ. Открыв ее, Лазурный Поток увидел, что это было сообщение от лидера его гильдии, Изменчивой Весны. Сообщение было простым, впрочем, как и всегда. Изменчивая Весна поставил лишь один вопросительный знак.

- Я устал, - так же просто ответил ему Лазурный Поток.

Изменчивая Весна ничего ему не ответил. Групповой чат продолжал оставаться в тишине, а шпионы чувствовали себя все так же неловко.

Эта ситуация длилась какое-то время, когда Лазурный Поток увидел системное оповещение. Кто-то уже покинул Счастливую гильдию. Этот кто-то, был очевидно из их группы шпионов.

Один, двое, трое…

Игроки продолжали покидать гильдию. Лазурный Поток не двигался. После этого он снова получил сообщение от Изменчивой Весны:

- Что ты имел в виду, говоря, что ты остаешься? – спросил он.

Это была большая редкость, что сообщение Изменчивой Весны содержало так много слов. Если бы это была обычная ситуация, тогда Лазурный Поток определенно посмеялся над этим вместе со своими гильдейскими друзьями. Однако сейчас он был не в том настроении. Спустя короткую паузу он ответил:

- Я подожду и посмотрю, что будет дальше.

Подожду и посмотрю! Лазурный Поток не мог в точности описать свое состояние, однако эти слова исходили прямиком из его сердца. Это было то, что он на самом деле хотел сделать: пустить все на самотек и пусть время само расставит все по своим местам.

Лазурный Поток подождал еще немного, однако так и не дождался ответа от Изменчивой Весны. Что касается игры, то все шпионы покинули гильдию, включая те два свободных аккаунта, которые пришли вместе с Лазурным Потоком. Изначально они должны были выполнять его приказы, однако видимо кто-то другой уже успел распорядиться их судьбой, поэтому в итоге они лишь попрощались с Лазурным Потоком и вышли из гильдии.

Постепенный уход такого большого количества игроков шокировал членов Счастливой гильдии. Когда они обнаружили, что эти игроки к тому же были высокоуровневыми игроками, которые принимали участие в сражении с Хранителем, они были еще более ошеломлены. Спустя какое-то время гильдейский чат наводнили вопросы о том, что же все-таки произошло.

- Не обращайте внимания! – ответил им Е Сю, и в конце добавил улыбающийся смайлик.

- Это были друзья, которые временно к нам присоединились, чтобы помочь нам победить Хранителя, - более развернуто пояснил Е Сю.

- Аа! – до остальных наконец-то дошло.

- Лидер, ты невероятный! Ты знаешь так много высокоуровневых игроков! – некоторые члены гильдии воспользовались подвернувшейся возможностью польстить Е Сю. В их глазах 36 уровень уже был очень высоким уровнем, поэтому тот, кто знал много игроков с подобными уровнями, определенно заслуживал похвалы.

- Ха, это ничего. Уровень нашего лидера даже больше, чем у них, - кое-кто решил польстить Е Сю под другим углом.

Гильдейский чат наконец успокоился. Высокоуровневые игроки вышли из гильдии не принося при этом никаких неприятностей. Только один игрок в замешательстве пробормотал:

- Что? Но я не…

Из группы, которая сражалась с Хранителем, осталось только шесть человек. Не беря в расчет Е Сю и компанию, был еще Лазурный Поток и находящийся в замешательстве парень.

Лазурный Поток хорошо его понимал. Это было из-за того, что он знал, что этот парень не был шпионом из союзных гильдий. Поэтому тот понятия не имел, что означало предыдущее заявление Мрачного Лорда. Ему и в голову не могло прийти, что он попал в группу наполненную шпионами.

Лазурный Поток гадал, стоит ли ему так же изобразить недоумение или не стоит?

Следом за этой мыслью пришла другая. Он вспомнил, что именно это и предлагал Цзян Ю из Амбиций Тирана. Просто остальные отвергли его предложение как не являющееся какой-то необходимостью. Неужели Лазурный Поток неосознанно шел этой дорогой?

Лазурный Поток хотел пустить все на самотек. Однако когда дело дошло до его головы, он обнаружил, что ему по-прежнему необходимо использовать свои мозги. Например сейчас. Будет довольно странно, если он ничего не произнесет! Тот, кто не знал, что происходит, сейчас должен находится в недоумении, прямо как этот братец. Ему нужно действовать схожим образом! С другой стороны Лазурному Потоку было слишком лениво притворяться и дальше.

Будь что будет! Лазурный Поток в этот момент был на самом деле слишком ленив, чтобы что-либо делать, поэтому он промолчал. Он вложил очки характеристик, которые давало благословение Хранителя, вышел из группы и пошел качаться.

Сейчас он понятия не имел, чем ему хотелось бы заняться. В данный момент ему не было интересно быть шпионом или делать себе имя в Счастливой гильдии. Он знал одно, что сейчас ему не хотелось использовать аккаунт Лазурного Потока. Аккаунт того, кто представлял гильдию Синего Ручья.

- О? Осталось два человека. Этих двоих тоже послали гильдии? – Чень Го прекрасно видела, как после сражения с Хранителем большая часть игроков покинула гильдию. Осталось только два игрока.

- Откуда я знаю? Я же не Бог, - ответил Е Сю.

- Этот вроде не притворяется, но куда он ушел? Что он собирается делать? – Чень Го прокомментировала одного из двух игроков.

Е Сю покачал головой.

- Ты слишком бесстыдный. Ты на самом деле использовал шпионов других гильдий, чтобы разобраться с Хранителем, - сказала Чень Го.

- Все в порядке! В порядке! – ответил Е Сю, в это время кликая указателем мыши по нескольким именам в своем списке друзей.

- Кто эти парни? – спросила Чень Го.

- Травяной Сад, Амбиции Тирана, Синий Ручей и т.д. Это лидеры гильдий десятого сервера, - Е Сю представил их Чень Го. Чень Го многое знала об этих гильдиях в Небесной Сфере, однако десятый сервер для нее оставался загадкой.

- Ну, с твоей стратегией даже если бы не было всех этих парней, ты бы все равно победил Хранителя, - сказала Чень Го.

- Ты не права. Видела моего персонажа в конце сражения? – спросил Е Сю.

- Мм?

- У него почти не осталось маны!

- Аа! – до Чень Го наконец-то дошло.

- Без этих высокоуровневых персонажей, такая стратегия попросту не сработала бы. Мне не хватило бы маны, чтобы на протяжении всего сражения снижать здоровье босса, - пояснил Е Сю.

Теперь Чень Го все поняла. Стороннему наблюдателю могло показаться, что все эти игроки нужны лишь для нанесения урона. Однако если их урон будет не достаточно высок, тогда сражение затянется по времени и у двух игроков, которые контролируют агрессию босса, просто закончится мана.

- Тогда… если бы у тебя не было этих шпионов, что бы ты делал? – спросила Чень Го.

- Тогда… Тогда нам бы пришлось подождать, пока наши игроки прокачают более высокие уровни.

- То есть ты хочешь сказать, что благодаря помощи шпионов, вы смогли победить Хранителя?

- В целом так и есть! – кивнул Е Сю.

- Хотя это и бесстыдно, но… Я чувствую себя просто прекрасно! Был ли кто-то из них из Великолепной Династии? – спросила Чень Го.

- Ты можешь перейти улицу и спросить их об этом, - предложил Е Сю.

- Я бы хотела это сделать, - честно ответила Чень Го.

- Ха ха ха. Забудь об этом. Обычного спасибо будет более, чем достаточно, - сказал Е Сю. Он кликнул на несколько имен из своего списка друзей, после чего отправил каждому из них свои сердечные благодарности. Чень Го могла себе представить, что будут чувствовать лидеры гильдий, когда получат эти сообщения.

- Да пошел ты!

Как и предполагала Чень Го, Холодная Ночь, Зерно Подорожника, Одинокий Глоток и другие лидеры гильдий пришли в неистовство, когда получили сообщение от Е Сю. Отправленные ими шпионы стали бесплатной рабочей силой для их врага. Более того, Мрачный Лорд ни разу не упомянул о шпионах. Он называл их помощниками, услуги которых топовые гильдии решили любезно ему предоставить. Люди, которые были не в теме, не нашли бы ничего не обычного в благодарностях Е Сю. Только топовые гильдии, а также их хитрые игроки, приходили во все большее неистовство.

- МРАЧНЫЙ ЛОРД!!!

Этой ночью множество игроков в сердцах проклинали это имя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 357 Одинокая опора не может удержать разваливающееся здание.**

Глава 357 Одинокая опора не может удержать разваливающееся здание.

Противостояние шпионов и Хранителя подошло к концу. Со стороны казалось, что Е Сю не обращает внимания на оставшихся в его гильдии двух игроков, однако в своем сердце он не забывал о них. Всего одного шпиона было достаточно, чтобы уничтожить гильдию. Если гильдия не пользовалась поддержкой клуба на раннем этапе своего развития, она была очень слаба. Иногда незначительная деталь могла привести к катастрофе, особенно если кто-то из игроков специально нацелен на подобный результат.

Хотя Е Сю ничего не говорил двум оставшимся игрокам, он запомнил их ники.

Это было из-за того, что он пока еще не мог полностью разобраться, были они шпионами или нет? Также он понятия не имел о нахождении шпионов среди низкоуровневых игроков его гильдии. Тем не менее Е Сю заранее к этому приготовился, когда создавал гильдию. К тому же он планировал в будущем сформировать отдельные команды из игроков гильдии, поэтому знание о том, кто из них был шпионом, было очень важно. Подобные противостояния никогда не заканчивались. Если придется, они могли бы также использовать подобные методы. Это не было правильно или неправильно. Это была базовая стратегия в противостояниях между гильдиями.

В данный момент Е Сю не стал заострять внимание на этих вещах, вместо этого он сконцентрировался на гильдейском чате. После того как Хранитель был повержен, большая часть игроков пошла спать. Те же, кто остался в игре, в основном были полуночниками. У них не было никакой возможности подобно топовым гильдиях прокачивать свои аккаунты с помощью нескольких игроков. Эти полуночники, которые тратили драгоценные минуты своей жизни на игру, могли считаться основной силой их гильдии.

Основной темой общения в чате было благословение Хранителя, которое они недавно получили. Игроки разных классов обсуждали между собой то, как им будет лучше распределить полученные очки характеристик. Некоторые, параллельно с общением просматривали гайды в интернете.

Подобные разговоры о низкоуровневых вещах были не интересны Е Сю, тем не менее, он чувствовал себя обязанным помочь новичкам, чтобы они не пошли по неправильному пути. Понаблюдав пару минут за их обсуждением, он уже мог указать на несколько изъянов в их аргументах. Е Сю понятия не имел, где они отыскали эти трешевые гайды, однако для них они были подобны сокровищам, которые они по всюду распространяли.

- Эй эй, Безграничный! – Е Сю не мог больше терпеть.

- Здесь! – Безграничный был одним из самых активных игроков среди тех, кто принимал участие в обсуждении. Когда он увидел, что его заметил лидер гильдии, да еще и обратился к нему по имени, он с радостью откликнулся.

- Где ты нашел этот гайд? Он не правильный! – Е Сю был очень прямолинеен, потому что распространяемая Безграничным чепуха уже достигла своего предела. В его гайде практически не было и крупицы истины.

- Что? – Безграничный был сбит с толку.

- Это правда, что большинство навыков Призрачных Мечников имеют магическую составляющую, поэтому в добавлении интеллекта нет ничего плохого. Однако в зависимости от типа Призрачных Мечников, будь то Фантомный Демон или Демонический Мечник, появляются другие варианты. У Демонических Мечников есть несколько навыков с физическим уроном. К тому же большую часть времени ты будешь комбинировать навыки с обычными атаками, поэтому добавление несколько очков в силу является обязательным. Теперь о Фантомных Демонах. Фантомные Демоны прокачивают несколько навыков с эффектом контроля толпы. Дух усиливает контролирующие эффекты, поэтому если ты выбрал Фантомного Демона, обязательно нужно вложить несколько очков в дух. Гайд который ты распространяешь, даже не учитывает базовые характеристики твоего класса. Если это магический класс, тогда нужно вложить все доступные очки в интеллект? Все не так просто!

- Аа… - Безграничный запнулся, он не мог сказать ничего в свою защиту. На самом деле, он даже с трудом понимал, о чем говорит Е Сю.

- Теперь этот гайд по Боевому Магу… - Е Сю переключился на другого игрока, который также пропагандировал ересь. Е Сю довольно много знал о Боевых Магах. (прим. Быть того не может!) С помощью всего нескольких предложений, он полностью лишил своего оппонента дара речи.

- Дальше! Нет никакого смысла сохранять очки характеристик от благословения Хранителя. Если вы ошиблись или просто хотите их изменить, просто выйдите из гильдии и вступите в нее снова. - Е Сю не знал, смеяться ему или плакать, когда он видел игроков, которые говорили остальным, чтобы те не тратили бездумно свои очки характеристик. При выходе из гильдии очки благословения отнимались, поэтому игрок мог выйти из гильдии, после чего, подождав пять дней снова в нее вступить, и заново распределить очки, как ему заблагорассудится.

- Так, команда собирающаяся в подземелье. Что это вообще за состав такой?! Вы умрете от истощения. Добавьте к себе два магических класса! – чем больше Е Сю вникал в перипетии чата, тем больше проблем обнаруживал. Кое-кто из игроков обнаружив, что обновились входы в подземелья, решил собрать группу из своих согильдийцев. Однако им было плевать на состав группы, они просто набирали всех желающих.

В Славе было много классов. Разные комбинации классов предполагали использование различных стратегий. Для разных подземелий всегда существовал самый стабильный, быстрый и т.д. групповой состав.

Если новички с легкостью проходили подземелье, это уже было впечатляющим достижением. Счетчик заходов в подземелье учитывал каждую попытку прохождения, не важно, была она удачной или нет.

Раньше Е Сю играл лишь с опытными экспертами. Даже без них, он никогда не заваливал прохождение. Однако для новичков, смерть во время прохождения подземелий была обычным делом. Это была еще одна причина по которой игроки топовых гильдий выбивались вперед по уровню в сравнении с обычными игроками.

Присутствие эксперта в группе намного ускоряло прохождение подземелья, в отличии от новичков, которые только начинали его изучать. Даже если у подземелья был гайд по его прохождению, и даже если игроки действовали согласно этому гайду, в первое время их неизбежно ждала смерть. Каждую смерть они не только не получали наград, но также теряли драгоценный опыт. Из-за этого, как могли опытные ветераны не прокачиваться быстрее новичков?

Раньше Е Сю нужно было заботиться всего о нескольких вещах. Он мог взять с собой Танг Ро, Булочку и кого-нибудь еще, чтобы с легкостью пройти любое подземелье. Однако сейчас он нес ответственность за несколько сотен игроков. Поэтому все что ему оставалось, так это говорить, говорить и еще раз говорить, решая проблемы игроков в гильдейском чате.

Е Сю был слишком загружен проблемами в чате, чтобы при этом заниматься чем-то еще. Поэтому он потратил добрых два часа отвечая на вопросы и исправляя игроков своей гильдии. В гильдии было всего несколько сотен игроков, а проблем уже скопилось выше крыши. Когда гильдия пополниться пятьюстами игроками, что будет тогда?

Чем больше Е Сю думал об этом, тем больше цепенела его голова. Лично управлять гильдией уже было довольно проблематично. Вот почему у профессиональных команд был человек, который всем этим занимался. Разве могли про-игроки лично заниматься подобной работой?

Е Сю также не хотел лично этим заниматься. Однако у него не было никого, кто смог бы ему с этим помочь. Хотя Танг Ро и имела высокие механические навыки, тем не менее в плане игровых знаний, она практически ничем не отличалась от этих новичков в чате. Булочка был хорошо знаком с играми, но доверить ему управление гильдией? Это произойдет только если Е Сю с разбега врежется головой в дерево. Су Мученг и Чень Го могли ему помочь, но из-за того, что у них была своя работать, количество предоставляемой помощи будет ограничено.

Поразмышляв над этим какое-то время, глаза Е Сю остановились на нике игрока 36 уровня, недавно принятого в гильдию.

Два новоприбывших игрока все еще оставались в игре. Вероятно они также были полуночниками.

Во время сражения с Хранителем, Е Сю обращал пристальное внимание на действия других игроков. Дешевые трюки игроков, которые не выкладывались на полную или не следовали командам, не могли укрыться от опытного взора Е Сю. Их действия лишь укрепили его уверенность в том, что в его гильдии были шпионы. Причина была не только в одновременном вступлении в гильдию такого большого количества высокоуровневых игроков.

Тем не менее, хотя у Е Сю и был острый взгляд, он все-таки сражался, поэтому не мог уследить за всеми деталями. К примеру, он не помнил насколько хорошо играли эти два игрока. Это была еще одна причина из-за которой он не был уверен, были они шпионами или нет.

«Если они и впрямь шпионы, могу ли я их использовать?» - гадал про себя Е Сю. Шпионы всегда были верны своим гильдиям. К тому же, шпионами обычно становились опытные ветераны Славы. Хотя они могли не обладать способностью управлять гильдией, Е Сю пока что этого и не требовалось. Он надеялся, что они хотя бы помогут ему справиться со всеми этими нубами. Это было по силу любому ветерану Славы.

Однако эта задача полностью отличалась от той, где им нужно было сражаться с Хранителем. Поручение им подобного задания будет означать то, что они автоматически станут ценными членами гильдии. Это было то, к чему стремился каждый шпион. Как только кто-то из них войдет во внутренний круг, он тут же начнет наращивать свою репутацию. Если они на самом деле были шпионами, это было очень опасно.

«Как бы мне это обставить?» - размышлял Е Сю. В итоге он кликнул по двум никам и отправил каждому запрос на добавление в друзья.

Один из них тут же согласился, в то время как второй не стал отвечать, хотя и находился в игре.

Тем, кто не стал отвечать, был Лазурный Поток. Он не знал, что ему делать. Сейчас он использовал свободный аккаунт, просто гуляя по разным местам Славы. Увидев системное сообщение, он был очень удивлен, когда обнаружил, что это был запрос на добавление в друзья от Мрачного Лорда.

«Что это должно значить?» - Лазурный Поток поймал себя на мысли, что он на самом деле не понимал, что происходит. Все что он хотел, так это просто попутешествовать и предаться мечтаниям.

Поразмышляв над этим какое-то время он пришел к выводу, что ему было все равно. Он решил принять запрос в друзья, после чего отправил Мрачному Лорду следующее сообщение:

- Что случилось, лидер?

- Ты занят? Если тебе нечего делать, то как насчет того, чтобы прийти на Арену? Проведем несколько дружеских поединков, - Мрачный Лорд говорил так, словно они были старыми друзьями, что очень удивило Лазурного Потока.

«Может он узнал меня? Да ну, не может быть!» - пробормотал Лазурный Поток. После чего спросил:

- Хорошо, когда встречаемся?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 358 Прямо в точку.**

Глава 358 Прямо в точку.

Вернувшись в город из дикой местности, Лазурный Поток отправился прямиком на Арену. Зайдя в указанную Мрачным Лордом комнату, он обнаружил, что тот сражался с игроком 36 уровня.

Хотя технически это и был бой, но присмотревшись поближе, можно было с уверенностью сказать, что для Куриного Пера такое определение было слишком похвальным. Это был бой в одну калитку. Лазурный Поток больше не мог смотреть матч из-за навыков Куриного Пера. В его глазах этот парень на самом был тем человеком, который только что начал играть в Славу.

Что же до его оппонента? Им был Бог Е Цю с десятилетним опытом…

Вскоре Куриное Перо был повержен и Лазурный Поток наконец вошел в комнату. Он даже написал в чат грустный смайлик. Лазурный Поток полагал, что Куриное Перо даже не мог определить, насколько ужасен был его противник. Вероятнее всего он подумал, что он был просто немного хуже Мрачного Лорда. Он был подобен Танг Ро. Она тоже не могла сказать, насколько велика была разница между ними.

Е Сю также был разочарован. Он усердно сражался с Куриным Пером и после трех раундов был полностью уверен, что тот на самом деле является новичком.

Новичок, притворяющийся экспертом или эксперт, притворяющийся новичком, - подобные вещи не могли укрыться от опытного глаза Е Сю.

- Еще? – Куриное Перо проиграл три раза подряд, однако он все еще хотел получить реванш.

- Отдохни немного! Я собираюсь сразиться с Бесподобным Видом, потом посмотрим, - сказал Е Сю.

Бесподобный Вид был аккаунтом, который в данный момент использовал Лазурный Поток. Он был Мастером Меча. Лазурный Поток знал, кем был его оппонент, поэтому он не питал ложных иллюзий по поводу своей победы. Поэтому он решил продолжать и дальше действовать по принципу: «будь, что будет». Если Мрачный Лорд хочет с ним сразиться, он будет сражаться!

Поэтому он принял вызов Е Сю, после чего оба игрока оказались на Арене.

- Начнем? – спросил Лазурный Поток.

- Вперед!

Лазурный Поток не стал колебаться. В этот момент он не хотел изображать из себя новичка. Он не собирался задерживаться на этом аккаунте, чтобы шпионить за Мрачным Лордом. Он использовал его для кратковременного саботажа, только и всего.

Его меч засиял. Лазурный Поток решил начать с простого рисунка мечом.

Е Сю серьезно относился к этому бою. Он начал двигаться еще до того, как яркая аура отделилась от меча и полетела в его сторону. Таким образом он с легкостью уклонился от этой атаки.

«Как быстро!» - восхищенно пробормотал Лазурный Поток. Когда он использовал рисунок мечом, Мрачный Лорд находился в пределах его досягаемости. Однако когда его атака должна была до него добраться, Мрачный Лорд уже покинул возможную зону ее поражения. Этого нельзя было достичь, полагаясь лишь на скорость реакции. Мрачный Лорд должен был предвидеть движение Лазурного Потока.

Тем не менее Лазурный Поток не особо удивился произошедшему. Он знал, что у него не было шанса победить, поэтому сейчас он был очень расслабленным. Он не собирался вздыхать о том, что его рисунок мечом промазал. Его персонаж сделал шаг в сторону, после чего скользнул выпадом в сторону Мрачного Лорда.

\*Донг\*

Мрачный Лорд с помощью защиты заблокировал его атаку. После этого он отступил назад. Во время отступления его меч трансформировался в винтовку, после чего в направлении Бесподобного Вида полетели три противотанковых снаряда.

«Слишком быстро…» - Лазурный Поток был беспомощен. Его оппонент превосходил его по всем направлениям. У Лазурного Потока не оставалось времени, чтобы среагировать на эти противотанковые снаряды. Он попытался увернуться, однако его скорость была недостаточна, в итоге он был оттеснен назад взрывами разорвавшихся снарядов.

Отточенным движением Бесподобный Вид сделал перекат на земле.

- О, не плохо! – внезапно произнес Мрачный Лорд.

Что именно было не плохо? Лазурный Поток не видел ничего, что заслуживало бы похвалы. Может Мрачный Лорд похвалил его за красивый кувырок?

На самом деле Лазурный Поток не предвидел, что Мрачный Лорд станет его непрерывно атаковать. Он совершил кувырок по старой привычке. Когда Лазурный Поток сталкивался с подобной ситуацией, он инстинктивно совершал кувырок.

Откуда ему было знать, что именно этим движением он даст понять Мрачному Лорду, что перед ним находится далеко не новичок.

Продолжая логическую цепочку, можно было сделать логичный вывод, если он не был новичком, тогда скорее всего он был шпионом одной из больших гильдий.

Подобные мысли мелькали в голове Е Сю, в то время как его персонаж продолжал атаковать.

В целом, против такого игрока как Е Сю, ситуация Лазурного Потока была лишь немногим лучше, чем у Куриного Пера. Тем не менее Лазурный Поток по-прежнему обладал большими знаниями. Даже если он проиграет, он по крайней мере будет знать, как и почему с ним это случилось. Он не будет походить на Куриное Перо, который знал только то, что он почему-то проиграл и больше ничего.

Вскоре персонаж Лазурного Потока был отправлен в полет, после чего ему уже не суждено было оказаться на ногах.

Первый раунд подошел к концу. Не прошло и минуты после его начала, к тому же Мрачный Лорд не был ни разу задет.

Лазурный Поток чувствовал, как его лицо начинает гореть от стыда. Он полагал, что сможет хотя бы несколько раз достать Бога. Однако в итоге он оказался ничем не лучше Куриного Пера и был с легкостью повержен. Кажется он переоценил себя.

- Еще? – спросил Е Сю.

Е Сю увидел для себя достаточно. Этот парень определенно не был новичком, также он был неплохо знаком со своим классом. Некоторые его движения выдавали в нем привычку. В игре он определенно мог рассматриваться как эксперт.

Однако кроме всего прочего, Е Сю также был сбит с толку. Он смог увидеть все это за минуту лишь по той причине, что его оппонент не старался что-либо скрыть. Е Сю не мог этого понять. Если он был шпионом, разве он не должен был бояться разоблачения? Или может он использовал тактику обратной психологии?

- Что ты думаешь?

Е Сю продолжал анализировать действия своего оппонента, когда тот внезапно задал ему вопрос.

- Тогда на этом закончим, - ответил Е Сю, после чего покинул Арену.

Лазурный Поток был сбит с толку. Зачем вообще было звать его на Арену?

Покинув Арену, Лазурный Поток получил сообщение от Е Сю:

- Сколько лет ты играешь в Славу?

- Хм, пару лет, - ответил Лазурный Поток.

- Гильдия?

Так прямолинейно… Лазурный Поток чуть не закашлялся кровью, однако ему было слишком лень скрывать себя. Так как он изначально планировал плыть по течению, он честно ответил:

- Гильдия Синего Ручья.

- Лазурный Поток? – спросил Е Сю.

«Не может быть! Откуда он узнал??» - Лазурный Поток был шокирован. Он понимал, что Е Сю обладал способностью определить в нем опытного игрока, однако определить, что это был именно он? Это было слишком пугающе. Хотя в игре он и был экспертом, по сравнению с про-игроками, он был сущим новичком. Лазурный Поток не думал, что такой Бог как Е Цю запомнит его настолько, чтобы опознать его игровой стиль.

- Не заморачивайся… Это была случайная догадка.

- Очень точная случайная догадка… - Лазурный Поток потерял дар речи.

- Значит гильдия Синего Ручья… Я знаю лишь трех Мастеров Меча этой гильдии, и мне не кажется, что Тополиный Берег был бы хорошим шпионом, - пояснил Е Сю.

- Так ты знаешь Тополиного Берега, - произнес Лазурный Поток, после чего с любопытством спросил:

- Тогда кто третий игрок?

- Хуан Шаотян…

- Аа… - по лицу Лазурного Потока скатилась холодная капелька пота. Хуан Шаотян очевидно не мог быть шпионом.

- Что с тобой не так? Какой шпион ведет себя подобным образом? – Е Сю начал подтрунивать над Лазурным Потоком.

Слезы стекали по щекам Лазурного Потока. (прим. Кто там слезы просил?) Это был очень странный разговор. Он просто не знал, как ему следует себя вести.

- Ты уже был обнаружен, тогда почему остался в моей гильдии? – продолжил допрос Е Сю.

- Мне стало скучно, поэтому и остался, - ответил Лазурный Поток.

- Скучно? Тогда у меня есть то, чем тебя занять!

- О чем ты?

- Помоги мне с управлением гильдией.

Лазурный Поток застыл на месте.

Он ущипнул себя, чтобы проверить, что он не спит. Следом за этим он внимательно просмотрел сообщение Мрачного Лорда, чтобы проверить, не понял ли он что-то не так. После этого он снова застыл на какое-то время. Лазурный Поток не мог себе представить, откуда вообще взялась такая странная мысль.

- Привет? Привет? – видя, что Лазурный Поток долгое время не отвечает, Е Сю попытался до него достучаться.

- Помочь тебе с управлением гильдией? – переспросил Лазурный Поток.

- Ага!

- Почему?

- Потому что тебе скучно! – ответ Е Сю пробудил в Лазурном Потоке желание удариться головой об стену.

- Я не об этом! – ответил Лазурный Поток. – Ты знаешь кто я такой и все еще хочешь, чтобы я помог тебе с управлением гильдией?

- Да!

- Что значит «Да!»? Какой мотив ты скрываешь за своим предложением?

- Смотри, - Е Сю решил помочь Лазурному Потоку с анализом. – Моя гильдия была только что создана и практически каждый находящийся в ней игрок – новичок, поэтому есть очень много вещей которых они не понимают. Им необходима помощь опытного ветерана, чтобы со всем этим разобраться.

- Я же шпион! – взволнованно произнес Лазурный Поток. Он чувствовал себя самым странным шпионом на свете.

- Верно, но ты шпион, который был обнаружен, - сказал Е Сю.

Лазурный Поток глупо уставился в монитор. До него понемногу начало доходить то, что пытался донести до него Бог.

Он… попал прямо в точку!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 359 Нянька Лазурный Поток.**

Глава 359 Нянька Лазурный Поток.

Лазурный Поток замер на какое-то время прежде чем ответить:

- … почему я должен помогать тебе с управлением гильдией?

- Потому что тебе скучно…

Мрачный Лорд ответил ему так же, как и до этого, вызывая у Лазурного Потока желание рвать на себе волосы. Он подумал, что если бы об этом стало известно широкой общественности, она вероятно посчитала бы его просто ненормальным. Он был шпионом, который потерял веру в свое дело и который к тому же был обнаружен. Более того, тот, кто его обнаружил, поручал ему важную задачу. Если бы Лазурный Поток не знал, что противостоит ему Бог Е Цю в сравнении с которым он был просто маленькой букашкой, он бы подумал, что вокруг него плетётся какой-то заговор.

- На самом деле там не так уж много работы, - продолжил Е Сю. – Если ты просмотришь гильдейский чат, то обнаружишь, что кое-кто из наших игроков просто супер нуб!

- Я видел, - Лазурный Поток не обращал особого внимания на чат, однако после того как Е Сю сделал ему предложение, он увидел, что чат на самом деле был наполнен игроками, которые вели какие-то нубские обсуждения. Е Сю на протяжении двух часов усердно трудился, пытаясь их исправить, однако даже после этого игроки продолжали высказывать свои нубские мысли. Знания и теории Е Сю были полностью разъедены этими нубами.

Человек, который управляет этими людьми, должен был называться не лидером, а нянькой…

Лазурный Поток имел большой опыт в подобной сфере. Это была та работа, которую должен был выполнять лидер гильдии на новом сервере. Просто при открытии десятого сервера, Лазурный Поток привел с собой нескольких помощников, поэтому у него не было таких проблем, которые испытывал Е Сю, в одиночку пытаясь помогать новичкам.

Хотя нельзя сказать, что у Счастья не было экспертов, но возлагать обучение нубов на Бога Е Цю было уже слишком.

Когда Лазурный Поток подумал о пяти сотнях нубах, он покрылся мурашками, однако он быстро пришел в себя ударив себя по лбу:

«Почему я вообще думаю об этом? Я лидер Синего Ручья на десятом сервере! Как я могу пойти в другую гильдию для того, чтобы стать нянечкой?»

Лазурный Поток смотрел по сторонам, обдумывая сложившуюся ситуацию.

Он не мог позволить своим сотрудникам узнать о ней.

Тем временем Мрачный Лорд продолжил забрасывать его сообщениями. Их содержание было предельно просто. В них говорилось о том, как Лазурный Поток должен приступить к своей задаче.

- Эй эй, я не говорил, что буду помогать тебе, - сказал Лазурный Поток.

- Тогда выслушай меня. Эта работа также поможет тебе с руководством твоей гильдии Синего Ручья, - ответил Е Сю.

- Один человек, играющий на нескольких аккаунтах и при этом руководящий двумя гильдиями. Ты будешь первым человеком в истории, кто сделает это!

Лазурный Поток начал мысленно представлять эту сцену, однако он быстро пришел в себя. Какого чёрта? Почему он ведёт себя так, будто он уже согласился с предложением Е Сю?

- Сколько Синий Ручей тебе платит за месяц работы? – спросил Е Сю.

Деньги были довольно неловкой темой, однако об этом так же стоило упомянуть. В реальности, такие игроки как Лазурный Поток, можно сказать зарабатывали себе на жизнь играя в игры. Просто по сравнению с про-игроками, их работа была более стабильна. У клуба Синего Дождя на самом деле были сотрудники, чья работа заключалась в том, что они играли в Славу.

В целом, индустрия Славы была уже довольно зрелая, включая профессиональный Альянс, а также профессиональные гильдии. Гильдии, за которыми стояли клубы, могли по праву считаться профессиональными. Однако также существовали профессиональные гильдии, у которых не было поддержки клубов.

Некоторые из этих гильдий предоставляли услуги специфического характера за определенную плату. Помощь в прокачке, торговля вещами, материалами и т.д. – это был довольно распространённый бизнес.

Что касается профессиональных гильдий поддерживаемых клубами, то они не походили на эти бизнес гильдии. Клубы выплачивали зарплаты лишь самым важным членам своих гильдии. Остальные игроки являлись фанатами, которые специально вступили в гильдию, чтобы всячески её поддерживать.

Лазурный Поток был одним из пяти великих экспертов Синего Ручья, а также лидером гильдии на десятом сервере. Поэтому Е Сю был уверен, что клуб выплачивал ему зарплату. Что касается размера зарплаты, то тут Е Сю мог лишь делать предположения. У каждой гильдии были свои расценки, однако они не слишком отличались друг от друга.

Лазурный Поток не ожидал, что Е Сю задаст ему подобный вопрос. Однако благодаря этому вопросу Лазурный Поток мог судить о величине его амбиций. Только гильдия со своей профессиональной командой могла позволить себе нанимать персонал.

Не дожидаясь ответа Лазурного Потока, Е Сю отправил ещё одно сообщение:

- Ну, это не важно. На самом деле сейчас у нас нет возможности тебе заплатить, поэтому сначала приступи к работе, а заплатим мы тебе позже.

Лазурный Поток «закашлялся кровью». В итоге все свелось к тому, что Мрачный Лорд хотел заполучить себе бесплатного рабочего! Тем не менее Лазурный Поток верил, что Е Сю сдержит своё обещание. Хотя этот парень частенько заставлял его сжимать зубы, Лазурный Поток чувствовал, что он был человеком, которому можно было доверять.

- Думаю я всё сказал. Или что-то забыл? – спросил Е Сю.

- Эй эй. Какого чёрта! Я не соглашался! – Лазурный Поток отбивался изо всех сил.

- Не нужно быть таким скромным!

- Что? Скромным? Я лидер Синего Ручья. У меня нет времени, чтобы руководить твоей гильдией! – воскликнул Лазурный Поток.

- Но у тебя же есть время, чтобы играть на другом аккаунте и слепо шляться по моей гильдии? – ответил Е Сю.

После небольшой паузы он добавил:

- К тому же, ты уже был обнаружен.

Лазурному Потоку нечего было возразить. На самом деле сейчас его мало что волновало. Он не думал о том что будет, если клуб обнаружит, что он не выполняет свою работу. В конце концов он не был каким-то случайным фанатом, который работает за спасибо. Ему честно платили зарплату, а он соответственно должен был её отрабатывать. То, что он сказал Изменчивой Весне, вовсе не означало его отставку. Просто Лазурный Поток очень устал и ему захотелось взять небольшой перерыв, чтобы побродить по окрестностям Славы и отдохнуть от всех событий последнего времени.

Однако не успело пройти и двух часов, как Мрачный Лорд загрузил его кучей обязанностей, хотя он и не являлся менеджером Счастья. Мрачный Лорд даже дал ему права принимать и исключать игроков гильдии. Лазурный Поток не знал, что ему со всем этим было делать.

- Смотри, смотри! Эти два нуба начали спорить между собой, но ни один из них не является правым, - написал ему Мрачный Лорд.

Лазурный Поток открыл гильдейский чат и всмотрелся. Два Элементалиста спорили между собой о том, каким путём лучше развиваться. У каждого игрока была своя точка зрения, однако на деле они несли полнейшую чепуху.

Хотя Лазурный Поток не мог похвастаться таким багажом игровых знаний как Е Сю, также он не был столь сведущ в каждом классе как он, тем не менее его знаний было достаточно, что исправить этих нубов. В итоге Лазурный Поток все же решил их проинструктировать.

Когда нубы увидели, что какой-то Бесподобный Вид влез в их разговор, они подумали, что он был таким же новичком, как и они. Однако потом тот сказал, что они были оба не правы и вели себя довольно невежливым образом.

После того как спорщики игроки увидели уровень Бесподобного Вида, они тут же присмирели. В игре, если персонаж был высокого уровня, это не обязательно означало, что на нем играл эксперт, однако нубы рассуждали именно таким образом.

Стоило Лазурному Потоку начать, как он уже не мог остановиться. Он начал организовывать игроков, которые собирались вместе выполнять квесты или идти проходить подземелья. Его слова были предельно четки и понятливы. Лазурный Поток в этой области на голову превосходил Е Сю. Все же Е Сю играл в гильдии еще до того, как присоединиться к профессиональной сцене. Это было много лет назад.

- Кто это? – Су Мученг и Танг Ро были очень заинтересованы. К этому времени Чень Го уже отправилась спать.

- Лазурный Поток. Лидер Синего Ручья на десятом сервере, - пояснил Е Сю.

После того как девушки прочитали его ответ, их лица приняли странное выражение.

- Зачем кому-то из Синего Ручья помогать тебе с управлением гильдией? – спросила Су Мученг.

- Не знаю почему, но этот гильд лидер пришел в нашу гильдию в качестве шпиона, а я его поймал. Во всяком случае я знаю кто он такой, так что пусть работает. Смотрите сами, насколько он хорош. Намного лучше меня, - видя, как ловко Лазурный Поток справляется с проблемами новичков, Е Сю мог лишь чувствовать себя неполноценным.

- Так он что, дезертир? – продолжила допытываться Су Мученг.

- Понятия не имею! Но думаю, что-то с ним все же не так. То, что лидер гильдии лично становиться шпионом, уже очень необычно. Даже после того как все остальные вышли из нашей гильдии, он остался. Когда я позвал его на Арену, он даже не стал скрывать свои навыки. Когда я прямо спросил его о том, кто он такой, он так же прямо ответил. В общем, время покажет, - сказал Е Сю.

- Эй эй! – Е Сю получил сообщение от Лазурного Потока.

- Что случилось?

- Что за титул ты мне присвоил? Я не нянька! Убери его! Сейчас же убери его! – Все это время Лазурный Поток общался в гильдейском чате, когда он перевел взгляд на своего персонажа, то обнаружил над его головой следующий титул: «Нянька Номер Один Счастливой Гильдии». Каждый член гильдии имел по умолчанию титул: « ХХ член гильдии». Тот, кто имел соответствующие привилегии, мог изменить этот титул. К примеру, многие эксперты придумывали себе очень звучные титулы. Е Сю присвоил Лазурному Потоку титул: «Нянька Номер Один». Хотя этот титул довольно четко отображал положение вещей, Лазурный Поток очевидно не был им доволен.

- Что? Тебе он не нравится? Тогда как мне тебя назвать? – спросил Е Сю.

- Никак! Просто поставь титул по умолчанию! – Лазурный Поток предпочитал не выделяться.

- Хорошо… - Е Сю не стал усложнять жизнь Лазурному Потоку и поэтому тут же изменил ему титул. После этого Лазурный Поток вернулся к просмотру чата.

- Продолжай в том же духе, у тебя отлично получается! Через несколько дней у тебя появятся помощники, - отправил ему сообщение Е Сю.

- Через пару дней? – явно ничего не понимая переспросил Лазурный Поток.

- Если быть точным, то через пять дней! – уточнил Е Сю.

- Пять дней… значит вот оно как. Не удивительно, что ты так спокоен моим нахождением в гильдии. Я работаю только пять дней! – ответил ему Лазурный Поток.

- С чего ты взял? До тех пор пока у тебя будет желание, ты можешь работать столько, сколько захочешь! – улыбнулся Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 360 Стабильное развитие.**

Глава 360 Стабильное развитие.

Пять дней.

Лазурный Поток все понял когда об этом услышал.

Большинство высокоуровневых игроков уже вступили в гильдии, в особенности старички, которые знали о важности благословения Хранителя. Но возможно, кого-то из них заинтересовала гильдия Мрачного Лорда. Тем не менее они не могли сразу же в неё вступить. Им нужно было подождать пять дней после их ухода из своей старой гильдии.

В итоге, через пять дней Счастливая гильдия определенно пополнится высокоуровневыми игроками. Когда придет это время, Лазурный Поток может оказаться не единственным шпионом, вполне возможно гильдии воспользуются подвернувшейся возможностью, чтобы заслать своих высокоуровневых игроков.

Лазурный Поток думал о многих вещах, в особенности его огорошила фраза Е Сю о том, что он может оставаться в гильдии столько, сколько сам пожелает.

Неужели Бог Е Цю на самом деле не беспокоится по его поводу?

Даже он сам не знал, стоит ли ему беспокоится или нет, потому что Лазурный Поток не мог в себе разобраться. Он принялся выполнять задачу Е Сю по каким-то совершенно непонятным причинам. Когда он разбирался с новичками в чате, у него не было особо времени, чтобы обдумать сложившуюся ситуацию. Он просто делал то, что сказал ему Е Сю.

Но если бы это был нормальный он, в таком случае воспользовался, бы он этой возможностью, чтобы втереться в доверие и стать настоящим шпионом?

Лазурный Поток был озадачен. Он чувствовал себя так, как будто он находится на перепутье. Куда ему пойти? Налево или направо? Судя по всему, вскоре ему придется сделать выбор.

Один человек, два аккаунта, управляет двумя гильдиями.

Внезапно Лазурный Поток вспомнил о предыдущих словах Е Сю. Скорее всего это была шутка. Возможно, обычный игрок и мог сделать нечто подобное. Но он был профессионалом, который представлял клуб Синего Дождя. Клуб платил ему зарплату, поэтому как он мог позволить себе выполнять чью-то работу?

«К черту! Нет особого смысла заморачивать себе голову подобными мыслями! Эти пять дней я побуду в гильдии, после чего покину её!».

Лазурный Поток встряхнул головой. Он не стал больше думать об этом и вернулся к просмотру чата.

Пять дней. Нельзя было сказать, что это был маленький срок, однако большим его тоже нельзя было назвать.

В Славе, пяти дней было достаточно, чтобы установить много рекордов подземелий.

Это очень заботило многие гильдии, в особенности после того, как Мрачный Лорд создал свою гильдию. Ходили слухи, что некоторые лидеры гильдий просыпались ночью от приснившихся кошмаров.

В реальности то, чего многие так боялись, не произошло. Спустя пять дней Счастливая гильдия взяла очередной уровень, однако она так и не стала возглавлять ни один из списков рекордов. Некоторые были наполнены надеждами увидеть красивое шоу, однако спустя пять дней, их ждало одно лишь разочарование.

День пятый. Счастливая гильдия прокачалась с пятого по двенадцатый уровень.

Для гильдии, которая все время имела максимально возможное количество игроков, эта скорость прокачки не была чем-то особенным. Когда гильдия получила десятый уровень, возбуждение новых членов гильдии несколько поутихло. Основная причина заключалась в том, что хотя гильдия уже достигла двенадцатого уровня, она все еще не получила благословение Хранителя второго уровня.

Разговоров много – действий мало!

Гильдия уже успела получить большой поток критики со стороны остальных игроков. Но для топовых гильдий, подобная ситуация была довольно агрессивной. Счастливая гильдия не стала сражаться с Хранителем, когда достигла десятого уровня. Означает ли это, что они были не достаточно сильны для этого? Может они победили Хранителя первого уровня только благодаря шпионам, которых они отправили?

Когда лидеры гильдий стали над этим задумываться, у них появилось навязчивое желание к чертовой матери повыгонять провалившихся игроков своей гильдии.

Это было хорошее время для отправки шпионов. Пять дней. Игроки, которые покинули свои гильдии пять дней назад, наконец могли присоединиться к Счастью. Это было то, в чём топовые гильдии были уверены. Потому что они знали, что не было недостатка в игроках, которые вышли из своих гильдий для того, чтобы примкнуть к Счастью.

Среди всех гильдий, гильдии Синего Ручья и Амбиции Тирана особо выделялись. Эти гильдии были сокрушены Мрачным Лордом. Несколько новичков этих гильдий даже стали сомневаться, правильный ли они сделали выбор, вступив в них. У этих новичков ещё не успело выработаться чувство преданности своей гильдии. Видя всеобщее возбуждение после создания Мрачным Лордом своей гильдии, многие такие новички покинули свои гильдии в надежде к нему присоединиться.

Во время обсуждения того, стоит ли им отправлять своих шпионов или нет, большие гильдии не могли не испытывать сожаления по поводу ушедших от них игроков.

Решение было принято. Шпионы будет отправлены. На этот раз топовым гильдиям не нужно было беспокоиться о том, что их шпионы снова станут бесплатной рабочей силой. Даже если их там не будет, Счастье по-прежнему сможет создать команду из двадцати высокоуровневых игроков.

Тем временем в Счастье, еще пять дней назад предвидели появление новой волны игроков. В этот раз многие новички покинули свои гильдии, чтобы присоединиться к Счастью.

То, что гильдия не стала сражаться за благословение Хранителя второго уровня, беспокоило многих её членов. Это была правда. Тем не менее причина, по которой Счастливая гильдия не пополнялась большим количеством игроков, после того как она достигла десятого уровня, заключалась не в этом. Хотя игроки уже не были столь взволнованы, как раньше, тем не менее их количества было достаточно, чтобы заполнить предел вместимости гильдии. В списке запросов Счастья значилось еще довольно много игровых ников.

Причина, по которой гильдия перестала пополняться игроками заключалась в Е Сю. Он готовился принять новую партию игроков.

Присоединившиеся к Счастью игроки не колеблясь покинули свои гильдии. Некоторые из них были выходцами из топовых гильдий, уже только это обстоятельство свидетельствовало о том, насколько решительно они были настроены.

Седьмое Поле и Спящий Месяц со своей группой пришли из гильдии Полной Луны. Более того, они даже привели с собой нескольких игроков, согласившихся с ними покинуть гильдию.

Хотя эти игроки не были большого уровня, Е Сю очень тепло принял их в гильдию.

Их уровни великолепно сочетались с уровнями подавляющего большинства игроков Счастья. То, что они будут прокачиваться вместе с новичками, окажет большую помощь гильдии.

Что касается высокоуровневых игроков, то их можно будет поэксплуатировать, чтобы они хотя бы в течение нескольких дней помогли новичкам с низкоуровневыми подземельями. Тем не менее нужно было знать меру, потому что эти игроки очевидно не будут счастливы подобной помощью.

Ветераны, подобные Седьмому Полю, которые были одного уровня с новичками, могли вынести эту ношу. Под их руководством новички смогут лучше освоиться с подземельями и это будет намного лучше, чем если бы они действовали по гайдам или набивали шишки собственными силами.

Тем не менее игроком, кто трудился больше всего, был Лазурный Поток.

В течении прошедших пяти дней Е Сю практически не видел Лазурного Потока на его основном аккаунте. Каждый божий день тот оказывал помощь Счастливой гильдии.

Этот опытный менеджер быстро донес до игроков, которые мало чего понимали, все преимущества их нахождения в гильдии.

Игроки организовывали группы для прокачки, прохождения квестов и подземелий. Все это увеличивало их эффективность и понижало сложность.

Гильдия двенадцатого уровня могла вместить 1200 игроков. На шестой день после своего создания, Счастливая гильдия наконец была заполнена под завязку. Следом за этим Е Сю закрыл дальнейший приём в гильдию.

- Что ты делаешь? – Чень Го не понимала действий Е Сю. Все эти дни она была очень внимательна к развитию Счастья, даже больше него. Даже когда она играла, половину своего времени она смотрела на монитор Е Сю.

- У нас достаточно игроков, - ответил Е Сю.

- Но в списке запросов еще много игроков! – сказала Чень Го.

Е Сю покачал головой:

- Достаточно. Пока что мы являемся обычной гильдией. Наши игроки не обладают такой преданностью, какой обладают игроки гильдий при поддержке клубов. Также наше развитие не может быть слишком быстрым. Я бы даже сказал, что сейчас у нас слишком много игроков. Без опытного руководства Лазурного Потока, кто знает, что могло бы произойти.

- Все не может быть настолько плохо, правда? – Чень Го была другого мнения. Стремительный рост Счастливой гильдии был для нее очень волнительным. В ее глазах, для гильдии не будет проблемой набрать и 10000 игроков. Когда они пройдут испытание для входа в Небесную Сферу, это будет просто невероятная по своей красочности сцена. Она лелеяла мысль об этой сцене, однако Е Сю вдруг закрыл набор игроков.

- Ты довольно долго играешь в эту игру, поэтому должна была много раз видеть, как разваливаются большие гильдии! – сказал Е Сю.

- У них были для этого причины, - ответила Чень Го.

- Если мы не сможем контролировать гильдию, тогда такие причины появятся и у нас.

- Тогда что нам делать?

- В данный момент я еще могу держать все под контролем. Мы будем неспешно развиваться в подобном темпе! После того как мы создадим команду, поучаствуем в нескольких матчах и выиграем в них, мы заработаем кое-какую славу. Только после этого можно будет говорить о расширении гильдии, - пояснил Е Сю.

- Оо… - Чень Го кивнула и больше не стала спорить. Она была не очень подковано в этой области, чтобы продолжать настаивать на своем.

- Тогда что сейчас? – Чень Го была обеспокоена этим вопросом.

- Сейчас нам нужно победить Хранителя! – произнес Е Сю, после чего начал собирать людей.

- Среди этих игроков определенно будут шпионы из топовых гильдий, не так ли? – спросила Чень Го.

- Конечно, но это не имеет значения. Мы просто не можем ничего с этим поделать, - просто ответил Е Сю. Команда из 20 игроков была быстро собрана. После того как Е Сю объявил цель сбора в чате, никто не стал против этого возражать. Благословение Хранителя хотел каждый.

Благодаря тому, что Е Сю и Су Мученг мастерски контролировали агрессию босса, изначально тяжелое сражение, превратилось в спокойную и даже немного расслабленную битву. В этот раз не все участвующие в сражении игроки могли быть шпионами. Каждый из них слушал команды Е Сю и старался изо всех сил их выполнить. Битва с Хранителем второго уровня оказалась даже легче, чем сражение с Хранителем первого уровня и вскоре он оказался повержен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 361 Нехватка персонажей.**

Глава 361 Нехватка персонажей.

Тот факт, что они победили Хранителя второго уровня означал, что гильдия также получала благословение второго уровня. Игроки, находящиеся в это время в игре, начали отмечать это событие.

Лазурный Поток был одним из игроков, которые принимали участие в сражении с Хранителем. Когда он увидел то, насколько радуются игроки в чате, его охватило чувство завершенности. Он уже очень давно не испытывал подобного чувства, находясь в Синем Ручье. Находясь там, он лишь выполнял свою работу. Радость игроков гильдии и их удовлетворение, являлись прекрасным показателем хорошо проделанной работы. Он не разделял подобные простые чувства с членами гильдии уже очень долгое время. Лазурный Поток постоянно путешествовал с топовыми игроками и каждый день штурмовал рекорды подземелий. Все эти топовые игроки очевидно были старыми птичками в игре. Для этих птичек игровое веселье сменилось на монотонный труд.

- Хорошая работа, - Е Сю обратился ко всем игрокам которые принимали участие в сражении с Хранителем.

Игроки также вежливо ответили ему.

Кто-то из них мог быть шпионом больших гильдий… Подобные мысли крутились в голове Лазурного Потока. Хотя за последние пять дней он не часто появлялся на своем основном аккаунте, тем не менее, он прекрасно знал, что происходит в Синем Ручье. У него были преданные друзья в родной гильдии. Хотя они не понимали, чем он занимался, они не задавали никаких вопросов по этому поводу. За эти пять дней не произошло ничего особенного. Следует ли лидерам гильдий отправить еще больше шпионов в Счастье? Изменчивая Весна лично занимался этим вопросом. В этот раз никто не стал спрашивать мнение Лазурного Потока.

Персонаж, на котором сейчас играл Лазурный Поток, имел в Счастливой гильдии очень высокий статус. После невероятно известного Мрачного Лорда, он был вторым наиболее узнаваемым персонажем в гильдии.

То, как Лазурный Поток руководил гильдией, можно было охарактеризовать двумя словами – точность и аккуратность. Будь это прокачка в дикой местности, прохождение подземелий или выполнение квестов, всюду Счастливая гильдия носила отпечаток его руководства.

Даже у него возникли проблемы с семимильным развитием Счастья. После каждого уровня гильдии, к ней присоединялась очередная сотня игроков.

Гильдии, за спинами которых стояли клубы, были популярны у старых игроков, которые любили соревновательную сцену Славы. Они поддерживали не только игроков и их команды, но также и их игровые гильдии.

Гильдиям, пользующимся поддержкой клубов приходилось также следовать игровым правилам. На самом деле в местах сбора старых игроков, таких как Небесная Сфера, у Синего Ручья были свои ветви. Они пользовались поддержкой фанатов команды Синего Дождя. В игре это было подходящее место для сбора фанатов. Их сплоченность зависела от существования команды, в то время как успехи игровых гильдий были вовсе не обязательны.

Счастье было пока что обычной гильдией. Хотя их лидер был Богом Е Цю, об этом знал лишь ограниченный круг игроков. В реальности, на новом сервере его слава была очень схожа с популярностью клубов. Его имя не принесло бы большого преимущества столкнувшись с новыми игроками.

Новички только прикоснулись к Славе. Команды? Про-игроки? Они только начали понимать все это, поэтому должно было пройти какое-то время, чтобы им стало это интересно.

Причина по которой Счастливая гильдия могла так быстро развиться, заключалась в славе Мрачного Лорда, которая пришла к нему после того как он сокрушил топовые гильдии. Тем не менее подобная слава не могла принести такую лояльность игроков гильдии, которую получали профессиональные команды. Даже несмотря на то, что во главе гильдии стоял знаменитый игрок, Лазурный Поток не был уверен, что Счастливая гильдия и дальше сможет продолжать свое расширение.

Лазурный Поток хотел напомнить Мрачному Лорду о сложностях, возникающих при нахождении в гильдии слишком большого количества игроков, однако он заметил, что после достижения гильдией десятого уровня, приток игроков существенно снизился. А когда гильдия достигла двенадцатого уровня и приняла очередную группу игроков, Мрачный Лорд вовсе закрыл прием новых игроков.

Лазурный Поток почесал затылок. Ему не нужно было объяснять подобные вещи.

Некоторые стороны развития гильдии были переданы Лазурному Потоку, потому что у Мрачного Лорда попросту не хватало на них времени. Однако такой опытный Бог с десятилетним игровым опытом не собирался совершать ошибку и полностью передавать управление в его руки.

Прошло уже пять дней. Лазурному Потоку больше не стоило оставаться в Счастливой гильдии или может быть стоило…

В то время как он обдумывал все это, ему пришло сообщение от Мрачного Лорда.

- Старина Поток!

- Я моложе тебя! – Лазурный Поток «закашлялся кровью». Всем был хорошо известен возраст Е Цю. Лазурный Поток был младше его, тогда почему тот зовет его «стариной»?

- О, малыш Поток! – Е Сю тут же исправился. Но даже так, странное чувство не покинуло Лазурного Потока. Он решил стерпеть это и не стал спорить.

- Позволь представить тебе этих ребят, - сказал Е Сю, после чего перечислил ему ники Седьмого Поля, Спящего Месяца, Дрейфующего Потока, Облачного Заката, а также ребят, которые пришли с ними из гильдии Полной Луны.

- Для чего это? – спросил Лазурный Поток.

- Эти парни не новички. Но их уровни не слишком большие, таким образом они могут играть вместе с новичками. По твоему мнению, как лучше будет их организовать? – спросил Е Сю.

- Я… Меня ожидает куча работы в Синем Ручье! – хотя на самом деле за последнее время в его гильдии не происходило ничего особенного, как он мог позволить так просто помыкать им этому старшему брату! В конце концов он был шпионом! Шпионом!

- Ну, ты можешь занятья этим после того, как уладишь свои дела, - сказал Е Сю.

Лазурный Поток чуть не упал с кресла. Он не знал, что на это ответить, когда Мрачный Лорд продолжил:

- Я бы предложил тебе использовать несколько компьютеров с двумя открытыми аккаунтами. Как насчет этого? Или это будет слишком тяжело?

- … - Лазурный Поток лишился дара речи видя такую наглость.

Внезапно перед ним возникло несколько системных сообщений. Открыв их, Лазурный Поток увидел, что это были восемь запросов в друзья от игроков, ники которых недавно перечислил Мрачный Лорд. Е Сю сказал этим парням поприветствовать его.

Лазурному Потоку ничего не оставалось кроме как принять их. Все они были старыми игроками, поэтому им не нужно было разжевывать очевидные истины. После того как ребята поприветствовали его, они тут же перешли к делу.

Лазурный Поток управлял Счастьем в течение последних пяти дней, поэтому никто лучше него не знал, что делать с этими парнями. Узнав у каждого их игровое время, он быстро назначил каждому свою игровую позицию.

В плане значимости, эти восемь игроков были такими же, как Лазурный Поток или Е Сю. Все они были няньками для новичков. Если бы Счастливая гильдия была поменьше, с этим мог справиться любой ветеран. Но из-за ужасающего темпа развития Счастья, Лазурному Потоку приходилось самому усердно трудиться. Теперь, когда в гильдии появились восемь игроков схожего с новичками уровня, Лазурный Поток мог вздохнуть с облегчением.

- Они ведь не могут быть единственными старичками, которые присоединились к гильдии, верно? – Лазурный Поток мог сказать, о чем думал Е Сю. После достижения гильдией десятого уровня, Е Сю закрыл возможность подачи заявок на вступление, однако все же продолжал принимать игроков из текущего списка заявок. Исходя из этого Лазурный Поток мог с уверенностью сказать, что Е Сю готовился принять партию игроков, которые покинули свои гильдии. Эта новая партия обладала гораздо большими уровнями, чем большая часть игроков гильдии. Пробежавшись глазами по списку игроков, Лазурный Поток увидел несколько знакомых ему ников. Изначально они входили в гильдию Синего Ручья, однако решили покинуть ее ради того, чтобы вступить в Счастье. Лазурный Поток не знал, что он чувствовал по отношению к этим игрокам.

- Да, их должно быть довольно много. Постепенно ты их определишь! – ответил Е Сю.

- … - выслушивать советы от того, кто сам не работал, а принуждал к этому других, очевидно не делало Лазурного Потока счастливым.

- Ты планируешь соревноваться в установлении рекордов подземелий? – Лазурный Поток решил сменить тему. На самом деле это была главная причина по которой топовые гильдии испытывали враждебность по отношению к Счастливой гильдии. С точки зрения здравого смысла у Счастья не было причины не конкурировать в установлении рекордов подземелий с другими гильдиями. Однако понаблюдав за гильдией в течение пяти дней, Лазурный Поток обнаружил, что Счастье попросту не соответствует нужным условиям для того, чтобы соревноваться в установлении рекордов.

Уровень! Это была их главная проблема.

Во всей гильдии лишь Мрачный Лорд, Очищающая Мгла и Мягкая Мгла могли сравниться своими уровнями с топовыми игроками больших гильдий.

Но кроме них у Счастья не было никого.

Изначально в группе Мрачного Лорда был Вторжение Парной Булочки, однако сейчас его уровень оставлял желать лучшего. Что касается того Призрачного Мечника – Одного Дюйма Пепла, Лазурный Поток не мог найти его в списке членов гильдии.

Не важно, насколько хорош был Бог Е Цю, у него не было никакой возможности конкурировать с большими гильдиями в установлении рекордов имея в своей группе только трех человек. Также у них не было никакой возможности найти свободный аккаунт одного с ними уровня на новом сервере. Лазурный Поток мог с точностью назвать число игроков имевших подобные уровни – 99! В Городе Грехов действовали сообща именно такое количество игроков. Более того, если дать Лазурному Потоку достаточно времени, он мог написать ник каждого игрока объединившегося с Мрачным Лордом во время новогоднего ивента. Все эти игроки были элитой топовых гильдий. Поэтому они определенно не станут помогать Счастливой гильдии.

- У нас не достаточно игроков, которые для этого подходят. Наши уровни не достаточно высоки, - ответил Е Сю.

- Может Синий Ручей на время выделит мне несколько аккаунтов? – спросил он.

- Даже не думай об этом! – быть нянькой в Счастливой гильдии было уже довольно странно. Лазурный Поток и подумать не мог о том, как ему было объясняться за передачу двух аккаунтов. Его друзья полагали, что он лишь развлекается выступая в роли шпиона Счастья. Они не знали, чем он на самом деле занимался.

- Твой аккаунт с Лазурным Потоком не появлялся в игре несколько дней, не так ли? – спросил Е Сю.

- Ну да…

- Какая потеря. Как насчет того, чтобы я использовал его?

- Иди в задницу! Это аккаунт лидера гильдии! Аккаунт лидера гильдии!!! – Лазурный Поток больше не мог этого выносить. В прошлом, он был очень почтителен, зная о том, кто скрывался за личностью Мрачного Лорда. Но чем больше он его узнавал, тем больше понимал, что в его почтительности не было никакого смысла.

Не было причины, по которой следовало бы его уважать… После того как Лазурный Поток накричал на Бога, он почувствовал себя просто прекрасно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 362 Есть ещё одна хитрость.**

Глава 362 Есть ещё одна хитрость.

На десятом сервере самые высокоуровневые персонажи имели 42 уровень. Хотя среди них и была разница в опыте, эта разница была не слишком существенной. Основная причина их высокого уровня заключалась в альянсе, который они заключили с Е Сю на новогоднем ивенте.

Е Сю, Су Мученг и Танг Ро, можно было смело назвать высокоуровневыми игроками десятого сервера. Однако из-за того, что они не могли находиться в игре 24/7 подобно персонажам топовых гильдий, ребята находились в самом низу списка высокоуровневых персонажей и имели 41 уровень.

Лазурный Поток также был высокоуровневым персонажем.

Прокачку его аккаунта можно было смело назвать выдающейся. Однако из-за того, что Лазурный Поток не играл на нем пять дней, его персонаж существенно отстал по опыту от элитных персонажей топовых гильдий.

Своими словами Е Сю только напомнил Лазурному Потоку о его персонаже. Из-за того, что он практически не играл им в течение последних пяти дней, его уровень практически не изменился. Хотя лидеру гильдии было совсем не обязательно иметь самого прокаченного персонажа, тем не менее, уровень по-прежнему являлся наибольшим индикатором статуса в игре. То, что у лидера гильдии был высокоуровневый персонаж, только добавляло веса его словам. И хотя аккаунт Лазурного Потока продолжал оставаться в топе персонажей гильдии, если он и дальше продолжит на него забивать, все может измениться.

«Нужно вернуться в Синий Ручей и проверить обстановку» - подумал Лазурный Поток. Он отправил сообщение Мрачному Лорду, после чего вышел из аккаунта с Бесподобным Видом. В мгновение ока в игру зашел уже Лазурный Поток.

- Как быстро! Я еще не успел закончить свою фразу! – Мрачный Лорд не желал оставлять Лазурного Потока в покое.

- Что нибудь случилось за время моего отсутствия? – спросил Лазурный Поток. После того как он вошел в игру, несколько человек тут же с ним поздоровались. Шпионы вели тайную деятельность, поэтому немногие в гильдии знали, что Лазурный Поток использовал аккаунт с Бесподобным Видом, чтобы подрывать обстановку Счастливой гильдии изнутри. Большинство игроков полагало, что с Лазурным Потоком что-то случилось. Видя, что тот наконец появился в игре, они начали спрашивать у него о том, почему его так долго не было, от чего Лазурный Поток испытал прилив благодарности к ним.

Гильдия Синего Ручья была его домом. В ней у него было много друзей и воспоминаний…

Лазурный Поток ответил всем, что у него все хорошо. В это время он снова получил сообщение от Мрачного Лорда:

- Среди высокоуровневых игроков, как думаешь, есть те, кого можно переманить в нашу гильдию?

- Абсолютно точно нет, - решительно ответил Лазурный Поток, при этом даже не заглядывая в список высокоуровневых игроков сервера. Все эти игроки были преданы своим гильдиям. Разве можно было так просто избавиться от игроков, к которым проявляли так много заботы?

- Ни одного? – продолжил допрос Е Сю.

- Уф… - изначально Лазурный Поток был уверен в игроках своей гильдии, однако вопрос Мрачного Лорда заставил его сомневаться. В этом мире не было ничего абсолютного! Лазурный Поток не знал другие гильдии так хорошо, как свою собственную. Разве он мог быть уверен, что остальные чувствуют то же, что и он?

- Ты можешь сомневаться по поводу других гильдий, так что проверь для начала свою, - сказал Е Сю.

- Да иди ты в задницу! – Лазурный Поток в конце поставил пышущий гневом смайлик.

- Если их сердца не находятся в их гильдиях, тогда какой смысл их заставлять? – ответил Е Сю.

- О чьих сердцах ты ведешь речь?! – вспылил Лазурный Поток, однако он чувствовал явную неуверенность в своих словах. Потому что за последние несколько дней его сердце на самом деле было не на месте. Однако после того, как он вернулся на свой аккаунт и получил такую большую поддержку со стороны игроков своей гильдии, он понял, что его сердце по-прежнему принадлежит Синему Ручью.

- Это просто аналогия, - ответил Е Сю.

- Даже если сердце какого-то игрока и не находится вместе с его гильдией, его персонаж по-прежнему в ней остается! – Лазурный Поток не обманывал. Для прокачки высокоуровневых персонажей использовались ресурсы гильдий. К тому же, одного такого персонажа могли качать три разных игрока. Поэтому этот персонаж уже принадлежал гильдии. Ни один игрок не мог забрать подобного персонажа по своему желанию.

- Что, нет никаких исключений? – вновь спросил Е Сю. Лазурный Поток вновь начал сомневаться, смотря на список игроков своей гильдии. Он неожиданно обнаружил, что в Синем Ручье на самом деле был игрок, которого можно было назвать исключительным.

Тысяча Созданий…

Этот парень обожал добивать чужих мобов, к тому же он сам прокачивал своего персонажа. Гильдия особо ему не помогала. Тем не менее Тысяча Созданий имел отменные навыки, поэтому когда происходила какая-нибудь заварушка, его обычно звали с собой.

К примеру, его позвали на новогодний ивент в Город Грехов, из-за чего он прокачался просто с немыслимой скоростью. После этого он продолжил играть в своем собственном стиле. И хотя его скорость прокачки не могла сравниться с персонажами, которые 24/7 находились в игре, тем не менее он по-прежнему оставался в первых рядах.

- Я знаю, как вы подготавливаете своих элитных персонажей. Но из-за того, что для игры в Славу требуется карта аккаунта, ваши методы прокачки довольно ограничены. Вы просто физически не можете прокачать много персонажей подобным образом. Исходя из этого можно предположить, что персонажи имеющий наибольший уровень, прокачиваются именно таким образом, однако те, кто находятся далеко позади, вероятно качаются своими силами, я прав? – предположил Е Сю.

Это… Лазурный Поток не сумел возразить Е Сю, потому что его анализ был полностью верен. К примеру, Лазурный Поток существенно просел по уровню потому, что он не играл в течение пяти дней. Что касается Тысячи Созданий, то из-за того, что он прокачивался своими силами, он был на самом острие, еще шаг и его больше нельзя было бы причислить к стану высокоуровневых персонажей.

- Поэтому ты можешь начать проверять персонажей начиная с самого низа и подниматься в верх! – сказал Е Сю.

- Как ты хочешь, чтобы я их проверил? – поинтересовался Лазурный Поток. Хотя предположение Е Сю было довольно логичным, оно также означало, что были игроки, которые могли забрать с собой свои аккаунты. Это не имело никакого отношения к лояльности игрока к своей гильдии. Переманить подобных игроков было бы очень проблематично, поэтому Лазурному Потоку было интересно, как Е Сю хотел это сделать.

\*Вздох\*

- На самом деле я не вижу другого выхода. Думаю, стоит использовать мое старое имя и сказать им, что я Е Цю, чтобы посмотреть, пойдут они за мной или нет, - ответил Е Сю.

- ЧЕРТ!!!!!!!!! – пальцы Лазурного Потока дрогнули, в результате чего он написал череду восклицательных знаков. Как он мог забыть о такой возможности?

Личность Е Цю…

Размышляя об этом, параллельно просматривая список игроков своей гильдии, глаза Лазурного Потока становились все темнее и темнее.

Тысяча Созданий!! Разве он мог не понимать игроков своей гильдии? Хотя Тысяча Созданий и был игроком Синего ручья, его любимым игроком был Е Цю!

Любой игрок, выбравший своим классом Боевого Мага, просто боготворил Е Цю. Имея такую славу, Е Цю был подобен гильдиям с поддержкой клубов, которые пользовались своей известностью для того, чтобы привлекать фанатов!

Нельзя сказать, что поддержка любимого клуба и поддержка любимого игрока из другой команды конфликтовали между собой.

В особенности такие игроки как Е Цю, Хуан Шаотян, Хань Вэньцин или Чжоу Зекай – все они являлись топовыми представителями своих классов. Бог Битв, Святой Меч, Король Сражений, Великий Стрелок… Разве могли люди, играющие этими классами, не идеализировать этих профессионалов?

- Хм… если начать с самого низа, то первым идешь ты… Не хочешь перейти в мою гильдию вместе со своим аккаунтом лидера гильдии? – начал Е Сю.

- … - Лазурный Поток ничего ему не ответил.

- Следующим идет… Тысяча Созданий. Эй, кажется я помню этого парня. Он же из твоей гильдии, верно? – Е Сю передавал свои действия Лазурному Потоку.

Лазурный Поток не знал, что ему делать… Стоит ли ему предупредить Тысячу Созданий? Но как ему это сделать? Сказать ему, что вскоре к нему обратится Мрачный Лорд и скажет ему, что он Е Цю, однако он не должен будет ему верить, потому что тот грязный лжец?

Проблема была в том… что это на самом деле была правда. Если он скажет подобное Тысяче Созданий, тогда грязным лжецом окажется он. Но тут снова возникает вопрос, как Е Сю планировал доказать, что он на самом деле Е Цю?

Лазурный Поток так ничего и не придумал, когда внезапно ему пришло сообщение. Сначала он подумал, что оно было от Мрачного Лорда, однако открыв его он увидел, что писавшим ему человеком был Тысяча Созданий.

- Мрачный Лорд сказал, что он Е Цю!! Ты знал об этом?

- Что? – Лазурный Поток был сбит с толку. – С чего ты это взял?

- Этот парень добавил меня в друзья и сказал мне, что он Е Цю. Еще он сказал, что если я не поверю ему, мне нужно спросить у тебя, - ответил Тысяча Созданий.

«ТВОЮ МАТЬ!!!!!!» – пальцы Лазурного Потока начали дрожать. Он и подумать не мог, что станет свидетелем личности Е Цю. Что ему стоит ответить? Что ответить??

- Что случилось? – пришел быстрый ответ от Тысячи Созданий.

- Мрачный Лорд не представляет из себя ничего особенного! – наконец ответил Лазурный Поток.

- Да? Он что, притворяется Е Цю, - спросил Тысяча Созданий.

Лазурный Поток некоторое время колебался, прежде чем ответить:

- Да! Он грязный лжец!

- Хм… лидер. Ты говоришь это потому, что боишься, что я сбегу в Счастливую гильдию? – неожиданно ответил Тысяча Созданий.

- Конечно это не так! – Лазурный Поток глупо уставился в монитор, потому что Тысяча Созданий попал прямо в точку.

- Еще он сказал… Что ты не станешь подтверждать его личность, потому что испугаешься, что я выйду из гильдии… - добавил Тысяча Созданий.

- Как он может быть таким бесстыдным!!! – начал заводиться Лазурный поток.

- Лидер… Он и правда Е Цю?

- Что насчет тебя… если он на самом деле Е Цю? Ты выйдешь из гильдии? – спросил Лазурный поток.

Некоторое время не приходило никакого ответа. Однако вскоре Тысяча Созданий все же ответил:

- Выйду.

- Он не Е Цю! – тут же ответил Лазурный Поток.

- Лидер… - Тысяча Созданий уже понял причину ответа Лазурного Потока.

- Хорошо… Он Е Цю. Это на самом деле так… Всего несколько человек знают об этом. Если хочешь уходить – уходи! – вздохнул Лазурный поток.

- Спасибо лидер J - Тысяча Созданий даже добавил улыбающийся смайлик в конце своего предложения. Спустя мгновение в чате гильдии всплыло системное сообщение: Игрок Тысяча Созданий покинул гильдию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 363 И ещё одна.**

Глава 363 И ещё одна.

В итоге Тысяча Созданий покинул гильдию. Лазурный Поток был готов к этому, поэтому не особо удивился. Просто из-за того, что Е Цю использовал его в качестве доказательства его личности, ему хотелось плакать.

После ухода Тысячи Созданий, Лазурный Поток даже вздохнул с облегчением. Он хорошо знал, что кроме Тысячи Созданий в его гильдии больше не было больших фанатов Е Цю. Это означало, что трюк с раскрытием личности Мрачного Лорда попросту не сработает. К примеру, Плывущая Лодка уже давно знал о нем.

Лазурный Поток полагал, что теперь ему не о чем было беспокоиться, когда к нему чередой стали поступать сообщения от игроков его гильдии. Большая часть из них была ветеранами и им было интересно, из-за чего Тысяча Созданий вышел из гильдии.

По спине Лазурного Потока стекла капля холодного пота. Он знал, что элитные игроки гильдии не были фанатами Е Цю, но что насчет остальных? Он не мог просто так сказать им правду о том, что Тысяча Созданий вышел из гильдии, потому что узнал, кем на самом деле был Мрачный Лорд. Вполне возможно, что его правдивый ответ спровоцирует очередную волну уходов игроков его гильдии.

- Ничего особенного. Он просто решил это сделать, - Лазурный Поток мог дать им лишь самый простой ответ.

К счастью Тысяча Созданий не был популярным игроком в Синем Ручье. Просто он находился в гильдии так долго, что большинство игроков уже привыкли к нему. Когда он внезапно вышел из гильдии, это разумеется заинтересовало других её членов. Они не хотели, чтобы он уходил по одной единственной причине – это отразится на силе гильдии в целом. Кроме этой причины было трудно сказать, опечалил ли хоть кого-то уход Тысячи Созданий или нет.

- В твоей гильдии есть еще такие же, как Тысяча Созданий? Ответь честно, чтобы мне не пришлось общаться с каждым игроком по отдельности. Это будет очень унизительно, если мне придется это сделать, - написал сообщение Мрачный Лорд.

- Ты вообще знаешь, что означает слово смущение? – у Лазурного Потока даже не было сил, чтобы саркастически ответить на предложение Мрачного Лорда.

- Конечно, - ответил Е Сю, как если бы у него были свои принципы.

- Это… Посмотри и сам все узнаешь. Те, кто являются твоими фанатами, в основном играют Боевыми Магами, - ответил Лазурный Поток.

- Это правда, - Мрачный Лорд добавил в конце своего предложения кивающий головой смайлик. – Но кажется у вас еще были Лаунчеры?

Лазурный Поток с бешеной скоростью начал потеть. Как он мог забыть! Ведь еще была Су Мученг! Хотя она и не могла потягаться своими навыками с топовыми профессионалами, тем не менее, благодаря своему внешнему виду и тому, как она вела себя на публике, ее воздействие на фанатов не уступало игрокам божественного уровня. Большинство людей, играющими Лаунчерами, были фанатами Су Мученг.

Сперва Лазурный Поток запаниковал, однако вскоре он успокоился, проверяя ники Лаунчеров своей гильдии.

- Да, у нас есть один Лаунчер, но даже если ты позовешь Су Мученг, он не уйдет, - ответил Лазурный Поток.

- О? Он из вашей гильдии?

- Да.

- Как насчет того, чтобы ты выгнал его?

- Иди в задницу!!! – прорычал Лазурный Поток. После пяти дней пребыванием шпионом, Лазурный Поток чувствовал, что стал более раздражительным, однако он не мог понять причину, по которой это произошло…

- Кажется больше нет никого в вашем Синем Ручье, кто пошел бы за мной, - Е Сю был предельно серьезен во время изучения списка высокоуровневых персонажей. Он хорошо понимал, что раскрытие его личности действовало только на Боевых Магов. Если бы это было пару лет назад, у него было бы много фанатов в различных классах. Однако сейчас Слава стремительно развивалась и практически в каждом классе появился игрок, который обладал впечатляющими навыками. Это был золотой век Славы. Е Сю больше не обладал таким большим влиянием, как это было раньше.

Если бы он просто хотел расширяться, этот метод определенно сработал бы. Тем не менее проблема была в том, что Е Сю нужны были игроки, обладающие персонажами минимум 40 уровня, чтобы его группа была способна принимать участие в соревновании по установлению рекорда Озера Тысячи Волн. В данный момент это был основной камень преткновения в соревнованиях между большими гильдиями.

- Не можешь никого найти? – спросила Чень Го.

- Дело в том, что может я и смогу перетянуть высокоуровневого игрока на свою сторону, но не его персонажа. А нам нужны именно высокоуровневые аккаунты. Сами игроки уже не так важны, - ответил Е Сю.

- Что насчет остальных?

- Остался только один парень, - Е Сю кликнул по нику игрока находящегося в самом низу списка топ 100 персонажей. Он был Лаунчером из Туманного Замка, а звали его Кавалерийским Стрелком.

- Лаунчер… - Чень Го сразу же поняла намерения Е Сю, как только увидела этот класс. Она все это время наблюдала за ним, и не думала, что использовать его личность было слишком постыдным делом. Наоборот, она чувствовала себя очень даже хорошо. Если бы она была Е Сю, она бы тут же на весь мир объявила: «Я Е Цю. Если я вам нравлюсь, идите за мной».

- Нужно поручить это дело Су Мученг. Хотя… - Е Сю начал колебаться.

- Хмпф! Она определенно не такая бесстыдная как ты! – сказала Чень Го.

- Давай это выясним! – ответил Е Сю, после чего связался с Су Мученг и передал ей, что нужно сделать.

- Хорошо, я попробую, - очень просто ответила Су Мученг.

Она оказалась еще быстрее Е Сю. Не прошло и пары минут, когда от нее пришел ответ:

- Готово.

Е Сю вновь открыл список с высокоуровневыми игроками и обнаружил, что рядом с ником Кавалерийского Стрелка, больше не было названия гильдии. Очевидно, он только что из нее вышел.

- Как ты это сделала? – спросил Е Сю.

- Да ничего такого. Я добавила его в друзья, после чего сказала, что Счастливая гильдия под руководством Е Цю и Су Мученг, хотела бы заполучить его к себе и спросила, что он думает по этому поводу.

- А потом?

- Конечно он был очень удивлен. После этого я сказала ему, что я Су Мученг!

- И он что, поверил тебе? – спросил Е Сю.

- Конечно нет. Я дала ему номер телефона и сказала, что если он не верит мне, то может позвонить и лично убедится в этом, - ответила Су Мученг.

- Ты дала ему свой номер телефона?

- Хуан Шаотяна. Он же любит поболтать, разве нет? Вот я и предоставила ему такую возможность.

- Эй… - Е Сю начал потеть. Все же это был личный номер телефона. На самом деле, раздавать номера Богов, подобных Хуан Шаотяну, было далеко не лучшей идеей.

- Шутка! Я просто немного пообщалась с ним в видео чате, только и всего, - сказала Су Мученг.

- Хорошо, это хорошо… - Е Сю наконец все понял. Не то, чтобы он не думал о подобном методе, просто этот метод не сработает в его случае. Никто не знал, как он выглядит, поэтому использование видео чата было бесполезным занятием. Су Мученг от него отличалась. Картинки с ее лицом были повсюду.

- Окей, через пять дней мы сможем сформировать свою собственную элитную команду. А пока используем эти пять дней для тренировки, - произнес Е Сю.

- Эта комбинация классов сработает? – спросила Чень Го.

- Конечно это не лучшая комбинация… Но все же это лучше, чем ничего, - Е Сю был беспомощен в этой ситуации. В их команде будет два Лаунчера и два Боевых Мага – полнейший бардак.

В это время Лазурный Поток, при просмотре списка высокоуровневых персонажей обнаружил, что у ника Кавалерийского Стрелка пропала приписка гильдии, как и у Тысячи Созданий. Он тут же понял, что Е Сю смог заполучить его. На самом деле Лазурный Поток догадывался, что этот парень может стать следующей целью Е Сю. Используя славу Су Мученг, он смог заполучить Лаунчера. Теперь у Счастливой гильдии была высокоуровневая группа для прохождения подземелий.

Думая о том, что на данный момент рекорды подземелий устанавливались только под руководством гайдов Е Сю, Лазурный Поток чувствовал, что будущее топовых гильдий выглядит довольно мрачным. Как они могли продолжать соперничать? Лазурный Поток напряг свои извилины. Он забыл, что как лидер Синего Ручья на десятом сервере, он не просто должен был размышлять об этой проблеме, но и придумать как ее решить.

Список высокоуровневых игроков это было не то, на что обращали особое внимание топовые гильдии, однако кое-кто все же заметил произошедшие изменения.

Топовые гильдии не задумывались, почему это у двух высокоуровневых персонажей не было гильдии. Первым делом они попытались заполучить их себе. В итоге Тысяче Созданий и Кавалерийскому Стрелку начали приходить приглашения присоединиться к различным гильдиям от лидеров этих самых гильдий со всего сервера.

Однако после их ответа, лидеры застывали на месте, как будто их поразила молния. Они наконец-то осознали всю правду.

Эти два высокоуровневых персонажа переходили в Счастливую гильдию???

Как и думал Лазурный Поток, лидеры топовых гильдий даже предположить не могли, что эти высокоуровневые персонажи будет переманены Счастливой гильдией. Ведь их шпионы доложили им, что у Счастья не хватало персонажей с высокими уровнями, чтобы соперничать с ними в установлении рекорда Озера Тысячи Волн. Это был результат работы Мрачного Лорда в Городе Грехов. Если бы не он, тогда элитные персонажи топовых гильдий не оторвались бы так сильно по уровню от остальных игроков сервера. Можно было с уверенностью сказать, что Мрачный Лорд страдал от последствий своих собственных действий.

Топовые гильдии были несказанно этому рады, однако кто бы мог подумать, что он сможет заполучить двух высокоуровневых персонажей? Эта новость вызвала у них смешанные чувства.

О чем вообще думала гильдия Синего Ручья? А Туманный Замок?

Гильдии, которые позволили уйти своим высокоуровневым игрокам, получили много агрессии в свой адрес. Они конечно же не знали, о методах, которые использовал Е Сю, чтобы завлечь игроков в свою гильдию. Они просто радовались тому факту, что это не из их гильдий повыходили игроки.

- Через пять дней Мрачный Лорд создаст свою команду для установления рекордов подземелий! – в это время топовые гильдии обсуждали эту проблему.

- Пять дней… За это время мы сможем вырваться вперед по уровню?

- Не достаточно сильно! Команде Мрачного Лорда не нужно иметь большие уровни, чтобы установить рекорд. Если бы только мы смогли оторваться от них, чтобы проходить другое подземелье. Один или два уровня не сделают особой погоды.

Все замолчали. Никто не знал, что им было делать.

В итоге лидеры гильдий в очередной раз создали групповой чат и начали обсуждать появившуюся на горизонте опасность.

- Как могли Синий Ручей и Туманный Замок позволить уйти этим персонажам? – с этого вопроса началось обсуждение.

- Ответ на этот вопрос может вас испугать. Вы точно хотите его узнать? – произнес Лазурный Поток.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 364 Следующая стадия.**

Глава 364 Следующая стадия.

Многие в чате наперед знали, что скажет Лазурный Поток. Лидеры топовых гильдий были особенно молчаливы, когда внезапно слово взял Одинокий Глоток из Самсары. Видя, что никто ничего не говорит, он написал сообщение, приправив его пышущим злобой смайликом:

- Что за ответ? Я хочу знать, что в нем такого страшного!

- Лидер Счастья, Мрачный Лорд, это Е Цю, - Лазурный Поток не пытался приукрасить свои слова. Они были предельно просты.

Люди, которые уже знали об этом, продолжали сохранять тишину, но Одинокий Глоток не желал успокаиваться:

- Е Цю? Какой Е Цю?

- Ты знаешь много Е Цю?

- Да ну на\*уй, не может быть! - в этот момент было сложно представить выражение лица Одинокого Глотка, к тому же он был не единственным.

После мгновения леденящей тишины, Одинокий Глоток вновь начал говорить.

- Если Мрачный Лорд это Е Цю, тогда Очищающая Мгла это… - Одинокий Глоток стал аккуратно подбирать слова.

- Да, ты правильно догадался, - сказал Лазурный Поток.

- Просто прекрасно… И что теперь? – Одинокий Глоток изначально был наиболее агрессивно настроен к Мрачному Лорду, однако сейчас все ощутили, что он как будто немного ослаб.

- Да ничего, - Лазурный Поток ответил так, как будто не произошло ничего особенного. – У Счастливой гильдии есть Е Цю и Су Мученг. Это и есть та причина, по которой два высокоуровневых игрока покинули свои гильдии и присоединились к ним.

- Лазурный Поток, а ты довольно много знаешь, - внезапно произнес Цзян Ю из Амбиций Тирана.

- Не больше, чем ты, - ответил Лазурный Поток.

- Что за… Парни, вы что, знали об этом? – внезапно до Одинокого Глотка дошло, что он один задавал вопросы. Остальные выступали в роли обычных зрителей.

На самом деле было довольно мало людей, которые знали об этом. Просто все в групповом чате имели высокие статусы. Никто не ответил на вопрос Одинокого Глотка, поэтому нельзя было сказать, кто владел подобной информацией заранее, а кто нет.

- Только не говорите мне… Не удивительно, что лидеры трех великих гильдий отправились на десятый сервер, чтобы лично контролировать ситуацию. Все потому, что в этот раз вам попался не такой простой противник, - произнес Одинокий глоток.

Изменчивая Весна, Арисаема, а также Цзян Ю, на самом деле пришли на десятый сервер, однако об этом знали лишь их гильдии. Они старались не распространяться об этом.

- Не вините меня за мою глупость. С таким противником как Е Цю и Су Мученг, даже вас троих не будет достаточно, чтобы совладать с ними, или я не прав? – Одинокий Глоток очевидно был не в лучшем настроении. Кажется эти парни уже давно обо всем знали, а он один продолжал оставаться в неведении. Вероятно для них, из-за своих предыдущих действий, он выглядел как идиот. Одинокого Глотка это совершенно не радовало.

Остальные понимали, о чем он думал, но никто не стал с ним спорить. Зерно Подорожника решил уладить ситуацию:

- Разве мы не отклоняемся от главной темы? Изначально мы думали, что Счастливая гильдия не сможет соперничать с нами в установлении рекордов подземелий, однако сейчас все изменилось. Вот это нам и стоит обсудить, разве не так?

- Ха ха ха, ты прав! Это очень проблемная причина. Парни, давайте, напрягите свои извилины и придумайте решение этой проблемы, - сказал Одинокий Глоток.

Сперва все были несколько ошеломлены его словами, однако быстро пришли в себя. Эта так называемая «проблемная причина» не имела большой роли для Самсары. Из-за того, что Самсара не заключала альянс с Мрачным Лордом во время проведения новогоднего ивента, сейчас ее персонажи находились далеко позади высокоуровневых персонажей топовых гильдий. Таким образом, они уже выпадали из соревнования за подземелья 40-43 уровня.

Так же была еще одна гильдия подобная Самсаре – Великолепная Династия.

Говоря о Великолепной Династии, все были удивлены их ситуацией. Во время новогоднего ивента, если бы не вмешательство Мрачного Лорда, Великолепная Династия определенно была бы в первых рядах списка лучших персонажей. Однако в итоге их постигла участь Самсары. Великолепная Династия вложила огромное количество ресурсов в развитие своей гильдии на десятом сервере. Вот только сейчас её игроки все еще пытались добраться до 40 уровня. В соотношении затрат и прибыли, их положение было еще хуже, чем у Самсары.

То, что у Самсары дела шли неважно, в принципе никого не волновало. Вот только Е Цю был выходцем из Великолепной Династии. Его прошлый аккаунт Один Осенний Лист, а также Танцующий Дождь Су Мученг, находились под тегом этой гильдии. Это была большая неожиданность, что Е Сю будет так недружелюбно настроен по отношению к ним.

После того как стало известно о личности Мрачного Лорда, в головах осведомленных игроков крутился вопрос, что произошло между Е Цю и Великолепной Эрой? В этот раз Великолепная Династия была приглашена в чат, к тому же была разглашена информация о личности Мрачного Лорда. Всем было интересно, как они отреагируют. Однако в итоге они вообще никак не отреагировали, и единственным взволнованным игроком оказался Одинокий Глоток.

- Лидер Чен, что ты думаешь? – игроки Великолепной Династии были молчаливы. Этот вопрос задал Цзян Ю, лидер Амбиций Тирана, их заклятого врага.

- А? Я думаю так же, как и Одинокий Глоток. Соревнование по установлению рекордов подземелий очень проблематично. Вы должны что-нибудь придумать, чтобы решить эту проблему, - ответил Чен Ехуй скучным голосом.

Больше он не стал ничего говорить. Если бы кто-то находился в схожей ситуации, когда его гильдия не имела никакой выгоды в разрешении возникшего вопроса, он вероятно бы также молча сидел и наблюдал за развернувшейся драмой. Но другие хотели совсем не этого! Всем было интересно, почему Е Цю был в плохих отношениях с Великолепной Династией. Определенно, здесь скрывалась какая-то тайна…

Уже давно ходили слухи о разногласии Е Цю и его бывшей команды, вот только обе стороны избегали упоминания этой темы. Также для всех стала полной неожиданностью отставка Е Цю. Это все больше походило на чистку. Посреди сезона Е Цю подает в отставку, после чего его место тут же занимает новичок Сун Сян.

Скорее всего они так ничего и не вытянут из Чен Ехуя, однако из-за действий Е Цю в игре, все указывало на то, что слухи оказались правдивыми.

Для больших гильдий это была хорошая новость. Если бы за Великолепной Династией стоял такой Бог как Е Цю, им бы ничего не оставалось кроме как опустить руки и покорно подставить свою голову.

Но сейчас все было по другому. Великолепная Династия и Самсара находились у подножия горы и, задрав головы вверх, наблюдали за сражениями тигров. Результат этого сражения никак на них не влиял. Каждый понимал, что ни одна из сторон не сможет обмануть другую.

- Что нам делать? – дискуссия наконец подошла к решению наиболее важного вопроса. Игроки не забывали выказывать друг другу лживые жесты вежливости.

- Я предлагаю решить проблему с помощью убийства! – взял слово Цзян Ю. Являясь представителем Тирании, он любил решать дела с помощью самых простых и эффективных методов.

Спустя мгновения тишины, Арисаема произнес:

- Ты прав. Не сказать, что у нас есть еще какие-то варианты…

- И как нам убить их? – спросил кто-то из присутствующих.

- На данный момент на десятом сервере темп прокачки персонажей уже устаканился. Наша скорость прокачки достигла своего предела. Даже такой Бог как Е Цю, не сможет прокачаться быстрее нас. Таким образом, до тех пор, пока мы не сделаем серьезных ошибок, Счастливая гильдия будет иметь лишь этих пятерых персонажей высокого уровня, - произнес Арисаема.

- То есть, ты хочешь сказать, что нам нужно сосредоточиться на этой пятерке?

- Не обязательно. Хватит и одного. Мы можем убивать его до тех пор, пока его опыт не опустится достаточно для того, чтобы он больше не мог войти в подземелье. Этого будет достаточно, - ответил Арисаема.

- Ты прав.

- Во первых, нам нужно сделать так, чтобы больше не один игрок не покидал наших гильдий. Все могут это гарантировать? – спросил Арисаема.

- С моей стороны это не будет проблемой, - произнес Лазурный Поток.

Остальные колебались. Очевидно они не могли гарантировать полную лояльность всех членов своих гильдий.

- Просто пообещайте, что у нас больше не возникнет проблем, - перефразировал свое предложение Арисаема.

- Сделаем все от нас зависящее! – наконец кто-то ответил.

- Хорошо. Кроме этого нам больше не нужно ни о чем беспокоиться. Вам, ребята, не привыкать охотиться на одного игрока. Также остальные должны будут следить за передвижениями игроков Счастья, и в случае, если те попытаются спасти своего игрока, блокировать их. Ставлю на то, что они не станут влезать в большие разборки между гильдиями. С их уровнями и навыками, это будет равносильно их гибели, - сказал Арисаема.

- Если мы объединим усилия, почему бы нам полностью не уничтожить Счастливую гильдию? – предложил Цзян Ю.

- Это выставит нас не в лучшем свете, - произнес Изменчивая Весна. Он заставлял говорить себя только в критические моменты, именно этот момент сейчас и настал. Все согласились с его доводом. Им нужно было следить за имиджем своих гильдий. В объединении не было ничего плохого, но для этого у них должна была быть веская причина. А что у них есть сейчас? Как раз веской причины у них и не было. Если ты говоришь, что уничтожишь кого-то, потому что он представляют угрозу, разве это не делает тебя каким-то бандитом? Поэтому их гильдии не могли позволить себе действовать подобными методами.

- Тогда кто будет нашей целью? – обсуждение перешло к следующей фазе.

- Тысяча Созданий, - неожиданно произнес Изменчивая Весна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 365 Нет друзей ни слева, ни справа.**

Глава 365 Нет друзей ни слева, ни справа.

Обычно Изменчивая Весна ленился много говорить в чате, однако если он что и говорил, то перед этим сначала тщательно все взвешивал.

Почему он назвал ник Тысячи Созданий? Остальным могло понадобиться некоторое время на осмысление, однако Лазурный Поток тут же все понял, из-за чего по его сердцу пробежал легкий холодок.

Сам по себе Тысяча Созданий был асоциальной и эксцентричной личностью. У него не было каких-то особых друзей в Синем Ручье. Из-за его любви к воровству мобов, причина, по которой он еще не стал широко известен как крыса, заключалась в том, что десятый сервере был сравнительно недавно открыт.

Тем не менее Тысяча Созданий на самом деле обладал достойными навыками. Изменчивая Весна заметил это, поэтому он и приложил столько усилий, чтобы заполучить его в свою гильдию. За столь долгое пребывание в гильдии, Тысяча Созданий, конечно, частенько доставлял неприятности, однако в критические моменты для гильдии он всегда проявлял себя наилучшим образом. Даже без всех этих качеств, он слишком долго пробыл в Синем Ручье, чтобы между ними установились некие отношения.

Как только Изменчивая Весна увидел, что Тысяча Созданий больше не будет помогать его гильдии, он тут же поставил на него черную метку.

Также, его слова о том, что «эффект от их действий плохо повлияет на их репутацию», прекрасно действовал в сочетании со случаем Тысячи Созданий. Если они и будут убивать его, это будет рассматриваться как акт справедливости. Придя на десятый сервере Тысяча Созданий нисколько не изменил своим привычкам. Он по-прежнему время от времени занимался воровством чужих мобов. И хотя его действия еще не успели вызвать гнев широкой общественности, тем не менее, если гильдии и впрямь начнут убивать его, найдутся те, кто назовет их действия актом справедливости.

Однако Лазурный Поток не чувствовал себя хорошо, поступая подобным образом с Тысячей Созданий. Тем не менее настоящим лидером Синего Ручья был Изменчивая Весна и это он решал, каким будет путь развития его гильдии на десятом сервере.

- Его поведение оставляет желать лучшего. Поэтому у нас есть веская причина для его убийства, - Изменчивая Весна добавил несколько слов, чтобы уточнить, что у них была причина для убийства Тысячи Созданий.

- Да? Тогда, даже если Счастливая гильдия примет его к себе, мы по-прежнему сможем против него выступать. Все это даже может перерасти в войну гильдий! – глаза Цзян Ю загорелись, когда он это услышал. Он еще не отказался от своей идеи развязать войну со Счастливой гильдией. Если подобное все же произойдет, то Счастье не будет для них достойным противником. Сейчас топовым гильдиям нужно было следить за своей репутацией, поэтому они не могли просто так напасть на того, кто им не нравился.

- Да, но боюсь этого условия все же будет не достаточно, - вставил свои пять копеек Арисаема из Травяного Сада.

С одобрения лидеров трех великих гильдий план по убийству Тысячи Созданий все-таки был утвержден, поэтому Лазурному Потоку пришлось с этим согласиться. У него не было веских причин, по которым он мог бы оспорить решение Изменчивой Весны. Возможно, он даже мог восхититься им, потому что, тот явно лучше подходил для руководящей должности, чем он. С развитием профессиональной сцены, гильдии, за которыми стояли клубы, также становились все более и более профессиональными. В итоге Изменчивая Весна постепенно превратился из игрока, который рассматривает игру как игру, в игрока, который рассматривает игру как работу.

Он уже не испытывал чувства былого удовольствия просто играя в игру. Сейчас он рассматривал игру как работу, поэтому чувство удовольствия заменилось на чувство удовлетворения и успеха.

Вплоть до этого момента, Лазурный Поток еще не успел добраться до этой точки. За прошедшие несколько дней ему было весело играть с остальными игроками Счастливой гильдии, даже если это касалось такого простого ивента, как сражение с Хранителями низких уровней. Он был уверен, что если бы на его месте был Изменчивая Весна, тот бы не моргнул и глазом. Не беря в расчет Хранителей первого и второго уровня, ему было даже плевать на Хранителя 20 уровня. Для него это было просто очередная ступенька, которую требовалось преодолеть для развития гильдии. Победа в сражении с Хранителями, это было не то, что следовало отмечать. Разве в этом было что-то особенное?

Так как цель уже была выбрана, следующие шаги не нуждались в обсуждении, потому что все присутствующие игроки были очень опытны в подобных делах. Единственное что им осталось сделать, так это уточнить детали по поводу организации охотничьих отрядов и их распределения. Лазурный Поток очень внимательно за всем наблюдал, при этом не произнося ни слова. Время от времени он возвращался к игре и смотрел на ник Тысячи Созданий в его списке друзей.

Откровенно говоря у Лазурного Потока не было каких-то особых дружеских отношений с Тысячей Созданий, но холодный тон Изменчивой Весны заставил его чувствовать себя совсем некомфортно.

«Стоит ли мне предупредить его?» - Лазурный Поток колебался. Что же делать? Он наблюдал в групповом чате детали выстраивающейся операции и понимал, что совсем скоро она должна будет начаться. Гильдиям стоило лишь передать ник персонажа, которого надо убить своим игрокам, в это время находящимся в игре, и те тут же примутся за работу. Благодаря тому, что топовые гильдии объединили усилия, их соглядатаи были разбросаны по всему серверу. Поэтому о местонахождении Тысячи Созданий уже было известно.

«Предупредить или нет…» - Лазурный Поток уже несколько раз открывал и закрывал окно переписки с Тысячей Созданий. Его терзали противоречивые чувства.

В итоге он все-таки пришел к окончательному решению. Он открыл окно чата с Тысячей Созданий и написал всего два слова:

- Будь осторожен.

Лазурный Поток не стал ничего объяснять. И хотя это были всего два слова, он верил, что Тысяча Созданий поймет все правильно. После того как он отправил свое сообщение, Лазурный Поток почувствовал, как будто большой груз упал с его сердца. Когда он снова посмотрел на дискуссию в групповом чате, он внезапно ощутил, что все эти дела его вообще никак не касаются.

- Я знаю. Спасибо.

В этот момент к нему пришел ответ от Тысячи Созданий. Тот не стал уточнять детали. Он просто ответил, что знает. Из этого можно было сделать вывод, что он заранее знал, что подобное должно было случиться.

- Ты уже знал? – Лазурный Поток не мог ничего с собой поделать, ему было любопытно.

- Ага! – ответил Тысяча Созданий.

- И что ты знаешь?

- Топовые гильдии объединятся против меня.

- Кажется ты довольно неплохо понимаешь ситуацию? – Лазурный Поток был немного удивлен. Хотя он и не особо сильно общался с Тысячей Созданий, у него было общее представление о его личности. В его понимании Тысяча Созданий был хорош в простом бою, однако он был не тем типом человека, который хорошо разбирался в гильдейских сражениях. Лазурный Поток и подумать не мог, что тот будет столь проницателен.

- Да не. Это Е Цю сказал мне, - ответил Тысяча Созданий.

Лазурный Поток был сбит с толку. Он совсем позабыл о Боге. Если тот заранее знал, что такое случиться, значит у него должны были быть планы по отношению к Тысяче Созданий, не так ли? Хотя он и не знал деталей, Лазурный Поток понимал, что это будет что-то, с чем будет совсем не просто иметь дело. Сказать или нет? Сказать или нет…

Еще не прошло и пяти минут, как Лазурный Поток опять оказался на распутье.

Лазурный Поток хотел рассказать топовым гильдиям, что Мрачный Лорд готов к их действиям, однако когда он уже открыл было рот, то внезапно осознал, что не знает, как это преподнести, чтобы не скомпрометировать себя. Он не мог просто сказать, что предупредил Тысячу Созданий, а тот взамен предоставил ему важную информацию.

Лазурный Поток так и не пришел к какому-то конечному решению, когда дискуссия в чате подошла к концу и игроки вернулись в игру.

- Началось? – спросил он у Изменчивой Весны.

- Да, - просто ответил тот.

- Будь осторожен. Мрачный Лорд мог заранее приготовиться… - произнёс Лазурный Поток, после чего глубоко вздохнул. Он понимал, что если глубже вникнуть в смысл его слов, у него могло совсем не остаться друзей ни слева, ни справа. Тем не менее он также понимал, что плохо бы себя чувствовал, если бы не произнес эти слова.

- Надеюсь на это, - ответ Изменчивой Весны изумил Лазурного Потока. Только спустя какое-то время он понял, что топовые гильдии надеются, что Счастливая гильдия будет втянута в большой гильдейский конфликт. Если Счастливая гильдия все же начнет защищать Тысячу Созданий, это будет именно то, что нужно топовым гильдиям.

Обе стороны старались перехитрить друг друга…

Лазурный Поток ещё раз вздохнул. Он обнаружил, что в последнее время ему было не просто разбираться со всеми свалившимися на него проблемами.

- Выдвигаемся!

В этот момент лидеры топовых гильдий отдали приказы и таким образом операция по убийству Тысячи Созданий официально началась.

Озеро Тысячи Волн.

Это была локация для прокачки 40-43 уровней. Она представляла собой сверкающее на солнце озеро, с синими волнами гуляющими по его поверхности.

Но так как это все же была зона для прокачки, не важно, насколько она была красива, она по-прежнему была наполнена различными опасностями. На берегу озера бродили дикие монстры. В водах озера прятались бесчисленные водные создания 40-43 уровня. В центре озера находился маленький остров. Именно на нем находился вход в подземелье, за рекордом которого охотились практически все топовые гильдии десятого сервера.

В это время Тысяча Созданий бродил по берегу озера и убивал монстров.

В этой зоне было довольно мало игроков из-за того, что всего 99 персонажей достигли необходимого для прокачки здесь уровня. Даже если бы все 99 игроков находились на Озере Тысячи Волн и были разбросаны по всему берегу, они вряд ли бы встретились друг с другом.

Тем не менее топовые гильдии установили слежку за Тысячей Созданий задолго до того, как он пришел прокачиваться на Озеро Тысячи Волн. Соглядатаи в свою очередь сообщили остальным игрокам своих гильдий координаты его нахождения.

- Координаты 2568, 4653. Цель находится там.

Изменчивая Весна и Лазурный Поток также присоединились к операции, и в этот момент направлялись по указанным координатам. Находясь лицом к лицу, Изменчивая Весна больше не был столь холоден.

- Что-то случилось? – спросил он у Лазурного Потока.

- Да нет. Просто я немного устал, - ответил тот.

- Так ты все это время был на свободном аккаунте? Как поживает Счастливая гильдия?

- Их развитие выглядит довольно стабильным.

- Еще бы, под руководством Е Цю… Сомневаюсь, чтобы он допустил какие-нибудь низкоуровневые ошибки.

- Да, - кивнул Лазурный Поток.

- С ним на самом деле не просто иметь дело, - вздохнул Изменчивая Весна. Лазурный Поток не стал ничего добавлять.

- Почти на месте, - сообщил Плывущая Лодка. Для этой операции топовые гильдии отправили своих элитных игроков. Все потому, что они понимали, что с Тысячей Созданий не просто будет иметь дело, к тому же, возможно Мрачный Лорд приготовил для них какую-то ловушку. Топовые гильдии планировали своими действиями создать волну и чем больше тем лучше, чтобы в итоге потопить Счастливую гильдию.

- Сюда. Это Тысяча Созданий! – произнес Громовой Свет, увидев Тысячу Созданий.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 366 В ожидании засады.**

Глава 366 В ожидании засады.

Берег Озера Тысячи Волн в основном был населен ползающими амфибиями. В это время Тысяча Созданий охотился именно на этих монстров. Группа Изменчивой Весны состояла из пятерых игроков – стандартный состав для прохождения подземелий. Сейчас они прятались в небольшом лесу, который находился недалеко от берега озера. Никто не стал пороть горячку после заявления Громового Света.

- Сперва понаблюдаем за ним, прежде чем что-либо предпринять, - сказал Изменчивая Весна.

Таким образом пять игроков растянулись на земле и принялись наблюдать за прокачкой Тысячи Созданий. Оглядываясь по сторонам, Лазурный Поток заметил шелест из кустов неподалеку. Он немного приподнялся, чтобы внимательнее его рассмотреть. В итоге он обнаружил ник персонажа, немного выступающий над кустами. Этот игрок входил в элитную группу Травяного Сада.

- Вон там Травяной Сад, - сказал Лазурный Поток игрокам своей группы.

- Хорошо. Кажется подтянулись остальные игроки других гильдий, - ответил Изменчивая Весна.

- Это место слишком большое. Не думаю, что они могли сделать какие-то масштабные приготовления! – произнес Плывущая Лодка.

- Может быть они в воде? – предположил Громовой Свет.

- Если и так, то они не смогут долго в ней прятаться, - сказал Изменчивая Весна.

В Славе все персонажи умели плавать. Тем не менее, находясь под водой, им приходилось задерживать дыхание. Время задержки дыхания было не очень большим. Если персонаж находился под водой слишком долго без доступа воздуха, то он попросту умирал. Продолжительность нахождения под водой зависела от выносливости персонажа. Тем не менее не было никакой возможности вечно оставаться под водой, поэтому рано или поздно засада должна была себя проявить, конечно, если она вообще была, эта засада. По поверхности Озера Тысячи Волн пробегали бесчисленные волны ряби, однако не было видно ни одной головы персонажа, которая бы находилась над его поверхностью.

- Что вы думаете? – Изменчивая Весна задал свой вопрос в групповом канале.

В этом канале находились все группы участвующих в операции гильдий. Каждая гильдия послала своих лучших пятерых игроков, которые входили в топ 100 игроков сервера. Что касается гильдий, не имеющих подобных игроков, то в этот раз они были не заинтересованы в создании помех для Счастливой гильдии.

- Мы никого не нашли, - ответили игроки Травяного Сада.

- Никого, - продолжили Амбиции Тирана.

- Аналогично.

- +1.

- +2.

Несколько гильдий занимали разные позиции, тем самым отсекая Тысяче Созданий пути отхода. Каждый игрок внимательно наблюдал по сторонам, ища что-то подозрительное, однако так ничего и не находил.

- Может быть Счастливая гильдия не делала никаких приготовлений? – спросил кто-то.

- Я бы на их месте определенно этого не делал! Какого уровня их игроки? Если они придут сюда, не беря в расчет сражение с игроками, даже здешние монстры будут представлять для них серьезную опасность, - добавил другой игрок.

Сказанные им слова имели смысл. На Озере Тысячи Волн водились монстры 40-43 уровней, в то время как подавляющее большинство игроков Счастья имели 30 уровни. Даже после того как к ним присоединилась последняя волна высокоуровневых игроков, те по-прежнему имели 36-37 уровни. Тот, кто мог прокачиваться в этой локации, входил в список топ 100 игроков. Для всех остальных игроков, здешние монстры были слишком высокого уровня.

- Кажется, мы напрасно беспокоились, - заключил Арисаема.

-Черт! – чертыхнулся Цзян Ю. Если бы они заранее знали, что Счастливая гильдия никак не приготовится, они бы не стали приводить с собой так много людей. Это была правда, что Тысяча Созданий был игроком топового уровня на десятом сервере, однако собравшиеся здесь игроки в этом ему не уступали. Небольшой группы было достаточно, чтобы с ним разобраться.

- Подождем, - внезапно произнес Изменчивая Весна.

- Подождем немного дольше. Наши действия могли быть слишком быстрыми для Счастливой гильдии, таким образом они могли не успеть приготовиться. Нам нужно еще немного подождать. Возможно мы даже сможем поймать их, когда они прибудут сюда, - Плывущая Лодка пояснил, что имел в виду Изменчивая Весна.

Игроки согласились с этими доводами. Они совершенно не волновались по поводу возможной засады со стороны Счастливой гильдии. Сейчас все пребывали в молчании. Конечно, терпение игроков уже начало иссякать, однако если произойдет какое-то большое событие, их засада не окажется напрасной.

В итоге еще какое-то время все продолжали молчать. Тысяча Созданий больше не был в фокусе их внимания. Сейчас игроки наблюдали за своим окружением, ища малейшие признаки движения. К тому же были отданы команды остальным игрокам гильдий, которые не участвовали в засаде, наблюдать за передвижениями игроков Счастливой гильдии. Если те видели Мрачного Лорда, Очищающую Мглу или Мягкую Мглу, они должны были тут же об этом доложить.

Тем не менее спустя пол часа, они так и не получили ни одного сообщения.

- Отлично, теперь все должно быть в порядке! – произнес Арисаема.

- Наш противник по-прежнему Е Цю. Если он обнаружил, что что-то не так, он не был бы столь медлителен, не так ли? – сказал Цзян Ю. Хотя у них были враждебные отношения с Е Цю, тем не менее, они не могли недооценивать его способностей.

Из всех собравшихся в засаде игроков, только Лазурный Поток был немного напуган. Это было потому, что он знал, что Е Сю заранее знал, что подобное произойдет. Но почему тогда все выглядит так, словно он не собирался ничего предпринимать? Лазурный Поток не мог этого понять. Даже если Счастливая гильдия не имела возможностей противодействовать топовым гильдиям, они хотя бы могли сделать так, чтобы Тысяча Созданий на время вышел из игры. Топовые гильдии ничего не могли бы с этим поделать. Тем не менее ничего такого не происходило. Лазурный Поток предупредил Изменчивую Весну о возможном противодействии со стороны Е Цю, однако тот, видимо принял предупреждение Лазурного Потока, как результат его собственного анализа. Изменчивая Весна не знал, что это предупреждение пришло непосредственно от их цели охоты. Лазурный Поток не знал, что ему говорить или делать. Если бы он раскрыл свои ошибки, это было бы по-настоящему неловко!

Однако в этот раз ему не дали времени на очередной внутренний конфликт. Цзян Ю из Амбиций Тирана уже давно лишился терпения. Видя, что никто ничего не предлагает, он сказал:

- Чего же мы ждем? Давайте выдвигаться! Мы и там потратили слишком много времени ради этого маленького панка. Пусть игроки на респе (прим. Точка возрождения) приготовятся.

После отправки этого сообщения, игроки из его гильдии начали двигаться. Если бы их оппонентом был лишь один Тысяча Созданий, им не нужно бы было ни о чем беспокоиться. Они могли бы убить его так, как они пожелают.

Игроки начали выходить из своих засад и устремляться вперед. Они не стали выявлять себя какими-то криками или еще чем-то подобным. Для такой простой задачи им этого не требовалось. Это лишь выставило бы их в дурном свете.

Дальнобойные стрелки уже начали вести огонь, и тишина на Озере Тысячи Волн была наконец-то нарушена. Находящиеся неподалеку монстры тут же насторожились. Игрокам не нужно было беспокоиться на их счет. Все были сконцентрированы на убийстве Тысячи Созданий. Неожиданно тот очень быстро отреагировал на раздавшиеся выстрелы и поспешил прыгнуть в озеро.

- Он на самом деле Тысяча Созданий! – игроки не могли не похвалить Тысячу Созданий, видя его быструю реакцию.

- Хмпф… - презрительно хмыкнула Лунная Грация из Синего Ручья. Она была девушкой и ей очень не нравилось отвратительное поведение Тысячи Созданий. Она знала, почему в голосах игроков ее гильдии проскальзывал намек на сожаление. Все потому, что хобби Тысячи Созданий приучило его всегда быть начеку. В Небесной Сфере было несколько игроков, которые при его появлении тут же пытались его убить. Поэтому он был очень привычен к подобным внезапным появлениям врага. К тому же, из-за его договоренностей с Синим Ручьем, те не помогали ему в его грязных делишках, поэтому ему приходилось рассчитывать только на себя. Были случаи, когда он умудрялся выжить, но были и те, когда он умирал. В общем Тысяча Созданий имел большой опыт столкновений с подобными ситуациями.

После начала погони, Тысяча Созданий без колебаний прыгнул в Озеро Тысячи Волн. Он знал, что там точно не было никаких засад.

Однако топовые гильдии не беспокоились по этому поводу. Каждый мог прыгнуть в воду, в этом не было ничего не обычного, поэтому они продолжили погоню. Все они были опытными экспертами. К тому же все лидеры гильдий были лучше Тысячи Созданий, поэтому им нечего было бояться.

- Не дайте ему убежать! – взревел Цзян Ю. Он по-прежнему использовал аккаунт Элементалиста Любимца Толпы. Ледяной шар вылетел из навершия его посоха и устремился в сторону Тысячи Созданий.

Каждый из игроков использовал свои методы для атаки. Те, кто мог атаковать – атаковали, те же, кто мог использовать навыки с эффектом аое контроля, использовали их. Те, кто мог атаковать лишь на ближней дистанции, ускорили свой бег. Игроки гнались за Тысячей Созданий со всех направлений. Они предвидели его дальнейший путь и поэтому старались действовать на опережение.

- Сюда, - ледяной шар Цзян Ю не нашел свою цель, тем не менее тот не останавливался ни на миг и параллельно раздавал команды.

Все присутствующие здесь игроки были опытными ветеранами, поэтому они не нуждались в прямых командах. Все, что им нужно было знать, так это время. После команды Цзян Ю четвёрка игроков из Амбиций Тирана разделилась по различным направлениям. Два игрока нырнули непосредственно в воду, в то время как еще два игрока отправились на то место, где вскоре предположительно мог оказаться Тысяча Созданий.

У остальных гильдий были свои мысли на этот счет. Спустя мгновение половина игроков участвующих в операции оказалась в воде. Изначально спокойная поверхность озера была нарушена всплесками тел игроков, стремящихся догнать уплывающего с бешеной скоростью Тысячу Созданий.

- Классы дальнего боя, блокируйте его! – воскликнул Цзян Ю. Его не волновало, что другие могли услышать его. Если ему что-то было нужно, он просто об этом говорил.

Дальнобойные стрелки не стали заходить в воду и открыли огонь по Тысяче Созданий.

Сражение в воде требовало определенного опыта. В воде персонажи постоянно меняли положение своего тела, то всплывая, то вновь погружаясь под воду. Из-за такого большого количества персонажей находящихся в воде, появились большие волны, и в итоге игрокам приходилось еще тяжелее стабилизировать положение своих персонажей. В подобной ситуации было очень трудно добиться какой-то точности. В итоге персонажи дальнего боя остались на берегу и уже оттуда спокойно начали поливать Тысячу Созданий огнем.

Как будто шестым чувством ощутив угрозу, Тысяча Созданий тут же нырнул под воду. Преследующие его игроки поступили схожим образом, потому что им нужно было видеть, куда он собирался дальше направиться.

Кто мог предположить, что сразу после их погружения, возникнет огромная волна с последующим за ней взрывом. Эта волна подбросила одного из игроков высоко в воздух…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 367 Волны.**

Глава 367 Волны.

Что, к чертовой матери, происходит?!

Практически все игроки находились в одной зоне, поэтому им не надо было писать свои сообщения в групповой канал для того, чтобы каждый их увидел. После того как один из игроков был подброшен в воздух, воздух наполнился негодующими криками.

Но не важно, насколько громкими были эти крики, они были не способны перекрыть грохот стрельбы, которая последовала сразу этим.

\*Та та та та…\*

Помимо звуков стрельбы, также был слышен звук прибывающих волн. Бесчисленная череда пуль пробив волну устремилась к игроку, который был подброшен в воздух.

- Под водой скрываются игроки!!! – воскликнул кто-то. На Озере Тысячи Волн водились лишь амфибии, а также водные звери. Они определенно не могли обладать никакими стрелковыми способностями. Таким образом это могли сделать лишь игроки.

- Не может быть!! – изумленно воскликнул другой игрок. Они на протяжении получаса внимательно наблюдали за окрестностями озера и не нашли ни единого намека на то, что в озере кто-то прячется. Однако сейчас кто-то появился под водой и это определенно был не Тысяча Созданий. Разве он мог просто так взять и исчезнуть из поля зрения преследователей.

- Это… Это… - заикаясь пробормотал Плывущая Лодка из Синего Ручья.

- Да скажи ты уже, - пробормотал Изменчивая Весна, ни на секунду не прекращая погони.

- Это похоже на редкий тип техники! – наконец произнес Плывущая Лодка.

- Поясни.

- Я не могу вспомнить ее точного названия, но она специально использовалась в водных сражениях. Персонаж прятался в воде и время от времени выныривал на поверхность, пользуясь волнами как прикрытием. Когда эта техника только появилась, она использовалась для скрытых атак в водных битвах. Но из-за того, что для ее использования игроку нужно было находиться практически у самой поверхности, его было очень просто заметить. Поэтому практическое применение этой техники было слишком ослаблено, в итоге со временем она сошла на нет, - пояснил Плывущая Лодка.

- Я вспоминаю нечто подобное… - Изменчивая Весна был удивлен.

- И хотя этой техникой уже долгое время никто не пользовался, это по-прежнему техника профессионального уровня… - добавил Плывущая Лодка.

- Значит это Мрачный Лорд! – мрачно заключил Изменчивая Весна.

В это время остальные игроки ныряли в воду, чтобы понять, что же все-таки произошло. Внезапно из воды вынырнули три игрока. Под ними начали расплываться кровавые пятна.

В подводных битвах многие навыки работали совсем не так, как это было, к примеру, на суше. Поэтому никто не мог сказать, что за навыки использовались для того, чтобы заставить этих троих игроков вынырнуть. Но, по крайней мере, игроки наконец смогли увидеть того, кто скрывался под водой.

- Мрачный Лорд!

- Очищающая Мгла!

Погруженные в воду игроки начали сыпать проклятиями в групповом чате. Услышав эти имена, остальные также стали чертыхаться, потому что эти имена имели слишком большой вес. Е Цю и Су Мученг. На про-сцене они были лучшими напарниками. И хотя сейчас на озере присутствовали десятки игроков, они были не уверены в своих силах справиться с этими двумя. Спустя мгновение, до этого радостно ведущие погоню игроки, остановились, как будто по мановению волшебной палочки. Они были не уверены, стоит ли им сражаться против этих двух или нет. Игроки решили переложить решение этого вопроса на свое непосредственное начальство.

\*Всплеск! Всплеск! Всплеск\*

После трех последовательных всплесков на поверхности оказались еще четыре персонажа.

Под водой также можно было использовать быстрое восстановление. Тем не менее его эффект отличался. Это не был кувырок, как на суше. Быстрое восстановление стабилизировало тело персонажа в воде и замедляло его погружение, таким образом персонаж не опускался на дно со скоростью тяжелого камня.

Элитные игроки привыкли использовать быстрое восстановление на суше. Тем не менее лишь единицы из них были способны использовать его находясь в воде. Все четыре вынырнувших игрока один за другим провалили использование быстрого восстановления. Таким образом они камнем рухнули на дно озера. Этот эффект был схож с опрокидыванием на суше. Достигнув дна, игроки наконец смогли управлять своими персонажами и начали плыть к поверхности. Внезапно они увидели многочисленные пузырьки с боку от них. Повернув в эту сторону головы, они увидели, как в их сторону устремляется лазерный луч. Это была Су Мученг, которая применила лазерную винтовку.

Все же это была игра, поэтому если в описании навыка не было запрета, его можно было использовать под водой. Вот только в большинстве случаев под водой навыки имели совершенно различные эффекты по сравнению с сушей. Под водой многие навыки существенно замедлялись.

Тем не менее казалось, что скорость лазерного луча нисколько не замедлилась, а наоборот ускорилась. Под водой скорость передвижения персонажей существенно замедлялась по сравнению с сушей. Поэтому игроки не могли избежать атаки Су Мученг.

Яркий свет от лазерного луча могли видеть даже те, кто находился на берегу озера. Преломление света от лазерного луча превратило развернувшуюся сцену в подобие светового шоу. Все выглядело намного более впечатляюще, как если бы это происходило на суше.

Четверка персонажей была захвачена лучом лазера, и, хотя они все еще были живы, количество полученного ими урона нельзя было назвать легким.

Пострадавшие игроки уже были порядком сконфужены и дезориентированы, когда внезапно к ним подплыла фигура персонажа и использовала навык.

Игроки видели, насколько медленным был этот навык, поэтому они полагали, что смогут от него увернуться. Вот только они забыли, что не только навык их противника был замедлен, но и скорость их передвижения также была замедлена. И хотя их скорость рук была быстра, это никак не влияло на их персонажей. Поэтому навык, от которого они собирались увернуться, таки достиг своей цели.

- Что там происходит? – начали переговариваться между собой игроки, находящиеся на поверхности озера.

Они лишь видели, как четверо игроков нырнули под воду, после чего их поразил лазерный луч. Тем не менее после этого они так и не всплыли обратно, а поверхность озера над ними начал бурлить, как будто ее поставили на сильный огонь.

Казалось, что это были не игроки, а клецки, которые бросили в кастрюлю и начали варить…

- Помогите… - в то время, как игроки все еще проводили свои кулинарные аналогии, кто-то из игроков внезапно попросил о помощи. На самом деле игроки не видели, кто из их товарищей превратился в клецки. Все что они видели, так это то, что ситуация приобретала скверный оборот. Даже если их боссы не отдавали им никаких команд, их товарищ попросил о помощи, поэтому разве могли они остаться безучастными?

Поэтому игроки нырнули под воду и посмотрели в сторону развернувшегося представления. Однако все, что они увидели, так это то, что та область, где по их мнению находились их товарищи, превратилась в неразличимое бурление воды. Они даже не могли понять, сколько всего игроков там находилось. Игроки поспешили в том направлении, когда внезапно их ослепила вспышка яркого света. На мгновение игроки оказались сбитыми с толку. Переведя взгляд на иконки, изображающие товарищей, входящих в их группу, они убедились, что одна из них посерела. Это означало, что этот персонаж был мертв.

- Быстрее вперед! – после того как умер их товарищ, игроки наконец осознали всю опасность происходящего. В итоге они начали подгонять друг друга.

Однако внезапно, вместе с большими волнами, вновь появился яркий свет. Когда буйство стихии наконец-то улеглось, взглядам игроков предстал единственный оставшийся в живых игрок. Это был Мрачный Лорд.

Четверо их товарищей умерли?

Игроки глупыми взглядами уставились в свои мониторы. Их всех обуял страх, никто не хотел первым отправляться вперед.

Изначально они хотели помочь своим товарищам, однако теперь их уже не было в живых. Таким образом, не было ли их продвижение вперед равносильно смерти?

Игроки застыли на месте, поводя по сторонам головами. Они обнаружили, что в сумме их было около тридцати человек. Имея такое численное превосходство, разве им нужно было бояться одного человека?

Думая обо всем этом, игроков начал затапливать стыд. Даже если их противником был Бог Е Цю, их было намного больше, поэтому им не нужно было так его бояться.

Кое-кто из них все еще пребывал в раздумьях, тогда как кто-то другой уже начал бурно выражать свои эмоции в групповом чате:

- Против нас всего один игрок! Не важно, кто он такой. Навалимся всем скопом!!

После этого сообщения несколько игроков открыли огонь по Мрачному Лорду. Е Сю не был идиотом, поэтому он не стал задерживаться на одном месте. После убийства четырех игроков у него начал заканчиваться воздух, поэтому ему нужно было подняться на поверхность, чтобы не умереть.

- Остановите его! Не позволяйте ему вынырнуть на поверхность! – кто-то догадался, что у Мрачного Лорда попросту закончился воздух. До тех пор пока они будут способны держать его под водой, им даже не понадобится в открытую сражаться с ним. Они просто сделают так, что он умрет от нехватки воздуха.

Над Мрачным Лордом возникли несколько персонажей, блокируя ему путь на поверхность. Оба игрока были Ниндзями. Они использовали технику теневого клона для того, чтобы быстро оказаться в нужной им точке.

Мрачный Лорд бросил в их сторону гранату. И хотя взрыв был не большим, его было достаточно, чтобы создать волны, которые вынесли двух персонажей и Мрачного Лорда на поверхность озера. Вот только два Ниндзя были немного подброшены в воздух, в то время как Мрачный Лорд аккурат оказался над поверхностью озера и вдохнул так необходимый ему воздух.

Мрачный Лорд не стал на этом останавливаться. Он послал копье влево, а меч вправо, для того чтобы разобраться с двумя Ниндзя. Су Мученг казалось, только этого и ждала. Ее Очищающая Мгла покачивалась на волнах, держа на своем плече большую пушку. Подобное покачивание никак не сказывалось на точности профессионального игрока, поэтому ее выстрелы устремлялись прямо в незадачливых игроков, которым приходилось спешно уворачиваться, чтобы не быть убитыми.

- Эй? Ты так и будешь стоять на месте, ничего не делая? – внезапно воскликнул Е Сю.

В это время над водой торчала голова игрока, с изумлением наблюдавшего за развернувшейся сценой. Нам его головой было два слова: Тысяча Созданий.

- Это тебе! – продолжил Мрачный Лорд, после чего с помощью касания падающего цветка отправил одного из двух Ниндзя в сторону Тысячи Созданий.

- Так как ты умеешь надувать маленьких нубов, я думаю, ты сможешь совершить и более жестокие вещи, не так ли? – в это время Мрачный Лорд подпрыгнул над поверхностью озера. Тем не менее это был не высокий прыжок, так как он был совершен из воды. Однако благодаря ему, он смог увернуться от многочисленных атак позади себя. Следом за этим он вытянул руку вперед и бросил еще одну гранату.

- БЛ\*ТЬ!! – только что вынырнувшие на поверхность игроки обнаружили, что в их сторону летит граната, однако их скорость в воде была недостаточной, чтобы они могли от неё увернуться.

\*Бэнг\*

Еще одна большая волна подбросила в воздух многочисленных игроков.

\*Всплеск\*

Мрачный Лорд снова погрузился под воду.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 368 Избиение посредством утопления.**

Глава 368 Избиение посредством утопления.

Граната была всего лишь низкоуровневым навыком Огнеметчиков. Даже несмотря на то, что она наносила аое урон, этот урон был крайне мал. Тем не менее она была очень эффективна в очистке местности, так как ее кулдаун был очень мал. Взрыв, последующий за броском гранаты, можно было отчетливо видеть в воде.

Из-за волн персонажи все время находились в движении. Благодаря взрыву гранаты, волны отбросили от берега тех игроков, которые уже практически до него добрались. После этого игроки услышали звук, как будто что-то снова и снова входило в воду, после чего последовала вспышка холодного света.

Е Сю использовал быстрое восстановление сразу после того, как снова оказался в воде. Он полностью контролировал перемещение Мрачного Лорда. Как только он погрузился под воду, то тут же использовал рисунок мечом. Аура меча прошла сквозь воду, оставляя за собой череду пузырьков. И хотя скорость меча под водой не могла сравниться со скоростью меча на суше, тем не менее, не было ни одного игрока, который смог бы от него увернуться.

Встряхнувшись, Мрачный Лорд направил вниз свою ладонь. Хотя сдувающая сила касания падающего цветка была несколько снижена в воде, тем не менее, дальность его применения была увеличена. Своими действиями Е Сю отправил пятерых игроков еще ниже, на самое дно озера.

Отряды, отправленные для убийства Тысячи Созданий, были далеко не слабы. Все они по праву могли считаться элитными группами топовых гильдий. Из своего личного опыта или наблюдая за действиями своих товарищей, игроки внезапно осознали, что в воде разница между ними и Мрачным Лордом была еще больше, чем это было на суше.

Это было из-за того, что в воде действовали свои собственные законы. Используемые в ней навыки имели искаженные по сравнению с сушей эффекты. Присутствующие здесь элитные группы игроков были не слишком сведущи в сражениях в воде, потому что в Славе было довольно мало квестов или подземелий, которые были бы связаны с этой стихией. Даже тогда, когда игрокам необходимо было взаимодействовать с водой, это ограничивалось какими-то мелочами. К тому же большинство их сражений проходило с монстрами, поэтому стоило им выработать стратегию для сражения с ними, все проходило предельно гладко. В итоге не один игрок не имел много опыта в настоящих подводных сражениях.

Е Сю от них отличался. Он был профессиональным игроком, который в прошлом прошел специальную тренировку для различных типов ситуаций. Например, в профессиональных матчах также присутствовали водные карты. Некоторые команды были хороши на подобных картах, поэтому старались выбрать их, чтобы обеспечить себе преимущество. В итоге каждый профессиональный игрок изучал тактику сражения на водных картах, а также много на них практиковался. Про-игроки не могли позволить себе сражаться в воде так же, как и на суше.

Таким образом по сравнению с профессиональными игроками, даже элитные группы игроков из топовых гильдий были нубами.

Игроков начал охватывать страх, когда внезапно они услышали еще один до боли пугающий звук. Волны вновь как будто бы взбунтовались и обрушились на незадачливых игроков. Некоторые смогли заметить под водой Очищающую Мглу. Благодаря своей атаке, она смогла создать всасывающий все в себя водоворот.

После этого до игроков начало доходить, что здесь был не один человек, который рассматривал их как нубов, их было двое.

- Что нам делать? – у каждого игрока были свои мысли на этот счет, однако прежде чем что-либо предпринять, им нужно было дождаться команды от своих командиров.

В этот момент их командиры испытывали противоречивые чувства. Все они были экспертами и поэтому как никто другой знали, что ситуация приняла крайне скверный оборот. Они не думали, что их противник будет использовать свое преимущество опыта в водных сражениях. Это… Это было просто издевательство!

Лидеры гильдий хотели расплакаться, однако слезы просто не желали выступать. Они уже потеряли четырех игроков. Если они продолжат и дальше сражаться, тогда потери будут еще больше. Более того, даже если они смогут завладеть преимуществом, благодаря своему опыту, их противник сможет легко от них уйти. Смогут ли они остановить его?

У лидеров не было ответа на этот вопрос. Не один из них не был уверен в своих силах.

Сейчас они принялись обсуждать, что делать дальше, в то время как водное избиение продолжалось. Игроки с ужасом обнаружили, что вплоть до этого момента, это Мрачный Лорд брал инициативу в свои руки и атаковал их. Что это означало? Это означало, что их противник нисколько их не боялся. Или возможно, их численное преимущество не означало ровным счетом ничего для этого Бога, когда он находился в воде?

Игрокам было стыдно наблюдать за своими товарищами, которые смело отправились сражаться с Мрачным Лордом и сейчас всячески страдали от его атак. Со стороны казалось, что они были слепцами, которые проводили свои атаки куда угодно, но только не в сторону Мрачного Лорда. С другой стороны, каждая его атака находила свою цель.

- Отступаем. Отступаем! – какой-то игрок не стал дожидаться команды своего командира и решительно высказал свою точку зрения. Несколько игроков последовав его совету начали отступать.

Нельзя сказать, что они не пытались. Пытались, и еще как пытались. Тем не менее сражение в воде слишком сильно отличалось от сражения на суше. На суше они могли двигаться в любом направлении, пока под их ногами находилась твердая земля. К тому же, они могли совершать прыжки. Однако в воде все было по другому. Для того, чтобы кого-то окружить, нужно было тщательно все спланировать и скоординировать общие действия. Здесь не было особых экспертов в подобной области, поэтому игроки раз за разом проваливали свои атаки. Все игроки, находящиеся в воде, тем или иным способом получали урон.

- ААА!! – напечатал один из игроков. Все могли увидеть облачко с текстом над головой одного игрока, который в это время пытался всплыть на поверхность, чтобы глотнуть воздуха. Однако вскоре над его головой взорвался один из артиллерийских снарядов, который не только остановил его продвижение, но также подтолкнул его ниже на дно.

Этот парень полностью проигнорировал эту атаку и после стабилизации положения своего персонажа начал вновь плыть к поверхности. В этот момент остальные перестали обращать на него внимание. Однако когда он уже было добрался до поверхности, игроки увидели краем глаза, что он остановился и начал дергаться. Игроки застыли в ошеломлении, они поняли, что это означало!

Он утонул! У этого парня подошел к концу запас его воздуха. Подобные подергивания означали, что было уже поздно пытаться спасти его. Эта анимация появлялась сразу перед смертью, чтобы дать понять игроку, от чего погиб его персонаж.

Как и следовало ожидать, подергивания вскоре закончились. Персонаж перестал двигаться и всплыл на поверхность воды. Следом за этим последовала вспышка яркого света, и персонаж оказался в городе на точке возрождения. Команда потеряла еще одного игрока.

Эта утонувшая жертва стала для всех предупреждением. У половины присутствующих игроков побледнело лицо.

Игроки полностью сфокусировались на своей задаче и просто забыли о том, что под водой у них может закончиться воздух. Те, кто все же не забывал обращать на это внимания, не стали напоминать об этом своим товарищам, потому что они полагали, что те не могли забыть о такой элементарной вещи. Величина запаса воздуха зависела от выносливости игроков, таким образом у каждого игрока она была разная. Только после того, как их товарищ утонул, игроки осознали, какую низкоуровневую ошибку они допустили.

Эти игроки наперегонки тут же начали всплывать на поверхность озера, как будто это было какое-то соревнование. Тем не менее в этот момент их противник знал, что они забыли о контроле расхода своего воздуха и уже придумал план. Мрачный Лорд неожиданно быстро оказался рядом с ними и начал забрасывать их гранатами и касаниями падающего цветка, в общем делать все, чтобы они как можно дольше оставались под водой.

Если бы все было дело лишь в уроне от этих навыков, игроки бы так не переживали. Тем не менее Е Сю использовал только те навыки, которые замедляли их продвижение. Из-за того, что все они находились под водой, сбивающие с ног навыки направленные вниз, толкали персонажей к самому дну.

Игроки делали всяческие угрожающие жесты, страдая и жалуясь в групповом чате. Не то чтобы остальные не пытались спасти их, просто они не могли этого сделать. Они не могли поймать Мрачного Лорда из-за его хитрых маневров.

Возмущения в групповом чате становились все более и более интенсивными. Лидеры гильдий также были невероятно озабочены. Они лично отправились в воду, чтобы попытаться спасти своих товарищей, однако нисколько в этом не преуспели. В воде их команды приводили к бесчисленным ошибкам. Их было так много, что им было стыдно даже открывать рот.

Вскоре еще один персонаж начал подергиваться. У него также закончился воздух и таким образом, через пару мгновений он умер.

Вскоре игроки обнаружили, что теперь уже Мрачный Лорд устремился к поверхности. Видя это, игроки поняли, что по всей вероятности у него также начал заканчиваться воздух. Они тут же отправились ему навстречу, чтобы попытаться утопить его. Однако в самый последний момент они были встречены артиллерийским снарядом Очищающей Мглы.

До тех пор пока навыки Лаунчера имели взрывную механику, их эффект будет еще более ужасающим в воде. Снаряд разорвался позади Мрачного Лорда, вызывая сильные волны. Мрачный Лорд находился в одной группе с Очищающей Мглой, поэтому ее атаки не оказывали на него никакого воздействия. Это было одно из игровых правил. Однако у остальных игроков не было никаких шансов противостоять толкающей силе волн.

Из-за того, что Мрачному Лорду нужно было подняться на поверхность, нескольким элитным игрокам все же удалось сбежать. Тем не менее под водой остались плавать по меньшей мере десять трупов. Подобная низкоуровневая ошибка уже стала причиной существенных потерь со стороны топовых гильдий.

- Рассредоточиваемся! – написал Изменчивая Весна в групповой канал.

Кто знает, как долго игроки ждали этой команды? Им даже не было важно, что эта команда пришла не от их лидера, они просто со всех ног рванули по направлению к берегу.

Обернувшись, игроки обнаружили, что Мрачный Лорд продолжает за ними погоню. Их охватил озноб. Изначально это они планировали завладеть инициативой и провести бой на своих условиях. Однако то, что происходило сейчас, разве можно было назвать боем?

Игроки были в депрессии. Из-за столь большого количества игроков, группа Мрачного Лорда не была способна всех их поймать. Когда игроки уже практически достигли берега, из леса выпрыгнули несколько человек, до этого находящихся в засаде. Эту небольшую группу возглавлял Хулиган. Взглянув на его снаряжение 30 уровня, можно было сделать вывод, что он был довольно низкого уровня и по идее не должен был находиться в этой зоне. Тем не менее увидев его ник, весь боевой дух вражеских игроков превратился в пепел.

Вторжение Парной Булочки! Он был одним из основных экспертов Счастливой гильдии!

- Аа! Сюда! Скорее, скорее! Тут их так много!!! – каждый мог слышать возбужденные восклицания Булочки.

Так много? Он что, говорил о них?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 369 В ловушке.**

Глава 369 В ловушке.

Как только плывущие к берегу игроки увидели Булочку, их тут же охватил озноб. Не то чтобы Булочка сам по себе был страшным, вовсе нет, просто он вышел в самый критический момент, что являлось показателем того, что их противник хорошо подготовился к их встрече. Сперва он загнал их в воду, после чего воспользовался их неопытностью в водных сражениях, тем самым преподавая им хороший урок.

Когда они уже практически добрались до берега, перед ними возник очередной противник, который до этого находился в засаде. Тем не менее им противостояло всего три человека. Проблема заключалась в другом, теперь их противники были как в воде, так и на суше. Игроки не могли не подумать о фразе, которая лучше всего подходила к их ситуации: «побить тонущую собаку».

- ВПЕРЕД!!! – хотя перед ними и были неучтенные переменные, если игроки и дальше продолжат находиться в воде, они будут убиты Мрачным Лордом. В этот момент кто знает, как много игроков произнесли этот боевой клич. Несколько игроков, почти достигшие берега, со всей накопившейся яростью начали выпрыгивать из воды.

Внезапно они услышали три последовательных выстрела, которые шли из рощи, неподалеку от них. Среди деревьев вспыхнул яркий свет, после чего в их сторону устремились три артиллерийских снаряда. После своего прыжка игроки все еще находились в воздухе, поэтому им оставалось надеяться лишь на то, что они смогут разрубить летящие в них снаряды.

В теории это было возможно, однако не считая про-игроков, лишь немногие могли совершить подобное. В данный момент перед игроками стояла задача поразить летящие на высокой скорости артиллерийские снаряды. Однако эти игроки попросту не обладали достаточным уровнем навыков, чтобы сделать это.

Таким образом снаряды все-таки попали по незадачливым игрокам, после чего взрывная волна отбросила их обратно в воду. Из пятерых прыгнувших в воздух игроков, четверо вновь оказались в воде.

Пятый игрок сумел избежать взрывной волны. Он уже начал гордиться собой, когда после приземления на землю сзади его ударил кирпич. Продолжая атаку Булочки, Мягкая Мгла устремилась вперед и двойным уколом поразила тело вражеского персонажа. В воздух взлетели несколько капель крови, после чего этот игрок вновь был отброшен в воду. Все, чем он отличался от своих товарищей, так это тем, что после его приземления в воде начали расплываться кровавые пятна. Двойной укол Танг Ро попал в одно и то же место, вызывая у персонажа кровотечение.

Вторжение Парной Булочки и Мягкая Мгла. Они были храбрыми генералами в команде Мрачного Лорда. Никто не мог позволить себе смотреть на них свысока.

Кем был тот игрок, который начал стрелять из рощи? Игроки не могли отчётливо его разглядеть. Тем не менее Туманный Замок в это время был более тих, чем остальные гильдии. Потому что они догадывались, что засевшим в засаде игроком был Кавалерийский Стрелок, игрок, который совсем недавно покинул их гильдию.

Был еще один игрок стоящий на берегу озера. Никто не мог его опознать, однако угроза исходящая от него, была даже больше, чем от остальных трех игроков. Все потому, что этот игрок был Призывателем. К этому времени он уже вызвал большую группу мобов, которая растянулась цепочкой по берегу, блокируя пути отступления игроков из топовых гильдий.

Можно ли сказать, что игроки были не уверены в своей победе над этим Призывателем? Совсем нет. Но его убийство потребует от них траты такого драгоценного времени! Из-за всех этих призванных существ, Булочка и Мягкая Мгла успеют до них добраться и опять отправить в воду.

В этот момент посерело имя еще одно игрока в их рядах. Этот игрок умер в воде. Игроки обнаружили, что этот парень был одним из тех, кого недавно вновь отправили в воду. Вероятно Мрачный Лорд и Очищающая Мгла смогли его поймать, из-за чего тот столь быстро погиб.

Позади них были преследователи, а впереди их путь преграждал заслон из мобов. Лидеры топовых гильдий имели богатый опыт подобных сражений. Поэтому они прекрасно понимали, какие действия им нужно предпринять для того, чтобы выбраться из окружения.

- Рассредоточиваемся! – воскликнул Изменчивая Весна.

Все игроки тут же последовали его команде.

У них по-прежнему было численное преимущество. Игроки Счастья использовали всего несколько игроков для того, чтобы окружить десятки. И хотя их действия можно было вполне назвать успешными, они не могли покрыть большую область. Если игроки топовых гильдий разделятся, конечно, кто-то из них умрет, но большинство сможет убежать.

В итоге даже те игроки, которые в данное время находились в воде, начали плыть в различных направлениях.

С врагами впереди и позади них, куда еще они могли двигаться, если не по сторонам?

Е Сю ничего не оставалось делать, кроме как также разделить свои силы. Тот кто в воде, поплывет в одну сторону, в то время как тот, кто находится на суше – в другую. Однако их противники снова разделились. Теперь каждый игрок действовал по отдельности.

Группа Танг Ро не стала заходить в воду. Они остались на берегу и вели погоню именно по суше. Даже эти невероятно опытные игроки из топовых гильдий были не лучше нубов, когда они находились в воде. Тогда что уж говорить о Булочке и Танг Ро. Прежде чем заходить в воду, им нужно было пройти серьезную тренировку. Сейчас они были даже хуже этих гильдейских игроков.

О Скрытом Свете не стоило и упоминать. Так тщательно выстроенная цепь из мобов была всего лишь блефом! В реальности его ладошки были полностью пропитаны потом. Гильдейские игроки были слишком осторожны. Если бы они храбро направились к этому Призывателю, то обнаружили, что его цепь монстров была не прочнее обычной бумаги. У Скрытого Света были слишком слабые навыки контроля.

В итоге его цепь из монстров не была способна никого заблокировать. Игроки находящиеся в воде, выбрали разные пути побега. Кто-то плыл вдоль берега, кто-то наоборот пытался уплыть от него подальше. Группа Танг Ро не знала за кем ей гнаться, и именно в этот момент ей пришло сообщение от Е Сю:

- Твоя цель те, кто пытаются развернуться.

- Поняла!

Получив инструкции от Е Сю, Танг Ро тут же вернулась к берегу. Ее целью были те игроки, которые уже выбрались на берег и сейчас пытались убежать.

К этому времени на берег начало выбираться все больше игроков, поэтому Танг Ро хотела убить их всех, однако Е Сю видимо предугадал ход ее мыслей:

- Игнорируй их, твоя цель одиночки, которые пытаются убежать, - написал он.

- Но почему? – в это время Мягкая Мгла бежала по берегу, поэтому у Танг Ро было время, чтобы написать ответ.

- Много игроков. Тяжело сражаться, - вероятно Е Сю был очень занят в этот момент, поэтому он был предельно краток.

Танг Ро обернулась посмотреть. К этому времени на берег выбралось практически десять вражеских игроков. Танг Ро знала, что все они были экспертами. Она не сомневалась в своих силах сражайся она против одного такого персонажа, но если их будет много, к тому же, если они будут действовать сообща, Танг Ро вряд ли сможет победить.

Поняв намерение Е Сю, Танг Ро вместе с Булочкой и Скрытым Светом начали гнаться за убегающими одиночками.

Однако разум одиночек был предельно чист. Видя, что на берег выбирается все больше их товарищей, они начали разворачиваться и бежать в их направлении, явно надеясь получить там помощь.

- Что нам делать? – Танг Ро была несколько озадачена. Это была правда, что она имела хорошие механические навыки, но когда дело доходило до способности думать и быстро принимать решения, тут она ничем не могла похвастаться.

- Продолжайте погоню, - написал ей Е Сю.

Танг Ро передала остальным его ответ, после чего ребята продолжили погоню.

Для десяти игроков было совсем не просто добраться до суши. Видя, что группа Танг Ро направляется в их сторону, они начали спешно организовывать свои команды. И хотя в группе надвигающихся на них игроков не было Е Цю или Су Мученг, они не осмеливались смотреть на них свысока. В прошлый раз, когда они гнались за Мрачным Лордом и его группой, Мягкая Мгла в одиночку проложила себе путь из Города Трав. Все они были наслышаны о ее силе. И хотя в то время против нее не выступали подобные эксперты, никто из присутствующих игроков не мог сказать, что они имели тот же уровень механических навыков, а также такую храбрость как у нее.

- Скорее, скорее. Хил! Хил!!

Десять игроков пребывали в беспорядке. Некоторые из них серьезно пострадали в воде и сейчас просили Клериков, чтобы те вылечили их. Водная битва превратилась в хаос, не беря в расчет какую-то координацию между игроками, Клерики даже забыли о выполнении ими базовых элементов поддержки.

Командный Клерик метался по берегу не зная, что ему делать. Те, кто подплывал ближе к берегу, становился храбрее, зная, что вскоре им предстоит покинуть негостеприимные воды озера. Наконец десять игроков закончили организовывать свое построение. В итоге вместо того, чтобы отступать, они смело выступили навстречу группе Танг Ро.

- Что теперь? – спросила Танг Ро у Е Сю.

- Убить! – ответил тот.

- Что? Тогда почему ты не позволил мне этого раньше?

- Ты что, хотела, чтобы те, кто находился до этого в воде, убежали? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

- Как жестоко!

- Тебе это не нравится?

- Вовсе нет. Это именно то, что мне нравится, - улыбнулась Танг Ро.

- Проблем не будет? – спросил Е Сю.

- Может только немного… - на ивенте всех звезд Танг Ро осознала одну простую истину – не важно насколько ты был хорош, всегда был кто-то лучше тебя. Механические навыки про-игроков, а также их взаимодействие во время ивента, заставили её потерять львиную доли уверенности в себе. Танг Ро постепенно начала осознавать всю разницу между ней и настоящими экспертами.

- Можешь отправить нескольких игроков обратно в воду, - неожиданно предложил Е Сю.

- А? Ты в воде? – спросила Танг Ро.

- Конечно.

- Где?

- Не слишком далеко от тебя. Не переживай об этом, просто смело отправляй их в воду, - ответил Е Сю.

- Поняла! – отправив это сообщение, Танг Ро закрыла окно переписки. Десять игроков наконец достигли свой цели. В это время очередная порция игроков собиралась выбраться на берег. Танг Ро не успела ничего сказать, когда Булочка взял инициативу в свои руки:

- Убить! Скрытый Свет, следуй за своим братом! Вперед!!

Громкое заявление Булочки несколько охладило пыл гильдейских игроков. Они могли смириться, если бы это произнесла Мягкая Мгла. Но это был Булочка, который имел всего 33 уровень, а также Скрытый Свет, который был 34. Откуда у этих братьев была такая уверенность в своих силах?

Десять игроков начали недоуменно осматриваться по сторонам. Они знали, что в роще находится вражеский Лаунчер. Может ли быть, что там скрывается еще больше людей?

- Может в засаде нас ожидает больше людей? – наконец кто-то высказал общую мысль?

- Ни шага назад! Вперед! – воскликнул другой игрок.

Группа из трех игроков смело рванула вперед. Остальные остались на месте, внимательно следя за лесом и боясь появления игроков из засады.

\*Пам\*

Из-за того, что один из игроков не смотрел, что происходит перед ним, в его голову врезался кирпич Булочки.

- Черт, я думал, что они эксперты, - произнес Булочка, после того как размозжил кирпич о голову одного из вражеских персонажей.

- Муд\*ла! – яростно воскликнул Берсерк, по которому Булочка засветил кирпичом. Он поднял свой большой меч, после чего использовал разрушение гор в сторону своего обидчика.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 370 Слишком мало врагов.**

Глава 370 Слишком мало врагов.

- Уворот! – крикнула Танг Ро, в то время как ее Мягкая Мгла совершала кувырок вправо. Булочка также не стал медлить. Он кувыркнулся влево, тем самым красиво уворачиваясь от атаки Берсерка.

- Твою мать! – громко воскликнул Скрытый Свет, после того как был сбит с ног разрушением гор. Поверхность берега озера была довольно мягкой, поэтому после того как на нее падал персонаж, она тут же принимала его форму. Скрытый Свет оказался на земле под давлением большого меча Берсерка. Его руки и ноги продолжали страдать! Не то чтобы он не хотел увернуться, просто его пальцы были слишком медленными. Вероятно, когда он только начал двигаться, атака Берсерка уже достигла его, и теперь, когда он уже находился на земле, его конечности все еще продолжали подергиваться.

- Ха ха ха ха, ну ты и нубяра! – громко рассмеялся Булочка. Несмотря на свою насмешку, он не стал медлить и быстро отправился спасать своего товарища, схватив Берсерка за горло и применив удушение.

Берсерк также не был медлительным. Он тут же отпрыгнул назад, пытаясь разорвать дистанцию между ним и Булочкой и тут же попал в радушные объятия Мягкой Мглы. Танг Ро давно была готова к атаке. Как только она увидела, что противник сам идет к ней в руки, она даже не стала делать шаг ему навстречу. Она подняла ладонь и с помощью касания падающего цветка отправила того в долгий полет. Этот Берсерк только недавно выбрался из озера и его опять туда отправляли.

- Что? Зачем ты отправила его в воду? И что нам теперь делать? – с сожалением спросил Булочка видя, как Танг Ро запулила Берсерка в озеро.

Его слова были подобны порыву холодного ветра для оставшихся игроков топовых гильдий. То, что он говорил, совсем не выглядело блефом! Все выглядело так, словно он был уверен, что он сможет с ними разобраться.

- Может быть… этот Вторжение Парной Булочки тоже один из Богов? – кто-то из игроков выразил ужасающее предположение. Это предположение было очень логичным и рациональным. Если тут были Е Цю и Су Мученг, почему другой Бог не мог здесь появиться?

Ранее все прекрасно видели ник Булочки в списках лучших игроков. И хотя некоторые из них ранее уже сталкивались с ним, из-за того, что он входил в группу Мрачного Лорда, чье сияние затемняло достижения его товарищей, он не мог полностью раскрыть себя. Гильдии пока еще не исследовали подноготную этого Булочки. Они лишь знали, что он определенно не был слабым. И сейчас, когда стали известны настоящие личности Мрачного Лорда и Очищающей Мглы, Булочка мог быть… Игроки смотрели на сложившуюся ситуацию именно с этой стороны.

- Я так не думаю… - ответил один из игроков.

- Почему? Не потому ли, что его ник слишком… глупый, что ли? Какой эксперт захочет называть своего персонажа подобным глупым ником? – эти опытные игроки были знакомы с большинством Хулиганов на профессиональной сцене и они не могли припомнить, чтобы кто-то из них носил ник, созвучный с ником «Вторжения Парной Булочки».

Эта группа игроков была просто потрясена Булочкой. За время их замешательства Скрытый Свет уже успел подняться на ноги. Булочка не замедлили воспользоваться этой возможностью, чтобы опять над ним посмеяться. Его слова заставили Скрытого Света лишиться дара речи.

- Стой позади меня и наслаждайся шоу! – эти слова еще больше ввели игроков топовых гильдий в прострацию… Насколько же силен был этот парень?

- Давайте сперва посмотрим. В худшем случае один из нас умрет! – среди собравшихся десяти игроков нашелся один храбрец. Он полагал, что им не стоило так пугаться. После своего заявления, он смело рванул вперед. Однако еще до того как он смог до кого-то добраться, его команда получила очередное системное сообщение о том, что еще один их товарищ был убит.

- Да что происходит! – этот храбрый герой застыл на месте от страха. Он развернулся и посмотрел на игроков из его группы. Один, два, три, четыре, пять, шесть, семь… Все были на месте!

После этого он снова перевел взгляд на Булочку.

\*Пэн\*

В этот момент кирпич врезался ему в лицо.

- БЛ\*ТЬ! – кирпич не мог запретить этому игроку громко выражать свои эмоции. Врезавшийся в его лицо кирпич был лишь визуальным эффектом.

В это время Булочка быстро обошел его со спины.

- Отправь его в озеро! – воскликнула Танг Ро.

- Зачем? – спросил Булочка. Сила Булочки заключалась в том, что ему не нужно было выслушивать ответ для того, чтобы начать действовать. Он задал свой вопрос, в это время комбинируя апперкот с ударом коленом, тем самым отправляя храброго игрока обратно в воду.

- В воде скрывается БОСС, - спокойно ответила Танг Ро.

- Босс? Тогда нам надо убить его! – азартно воскликнул Булочка.

- Мы не может этого сделать. Босс находится в нашей команде, - ответила Танг Ро.

Булочка все еще пребывал в замешательстве, однако их противники уже все поняли. Они осознали, что позади них, в воде, по-прежнему скрывались Е Цю и Су Мученг.

- Нас на самом деле ожидает засада!! – воскликнул один из игроков. Внезапно игроки растеряли все желание драться, однако разве могли Танг Ро и Булочка отпустить их так просто? Они направились к ним и начали их атаковать.

Несколько игроков выжидали благоприятной возможности для того, чтобы выбраться на берег, однако сейчас они осознали, в какой опасности они все это время находились. Они начали стараться во что бы то ни было выбраться на сушу, когда до них донесся странный звук из водных глубин. Развернувшись, они увидели две гранаты, которые летели в их направлении с разных сторон. Через мгновение гранаты приземлились прямо перед незадачливыми игроками и взорвались…

Поднятые взрывом волны отбросили их прямиком в объятия БОССА. Они конечно пытались сопротивляться, но все было тщетно. Если даже дюжина игроков была бессильна что-либо сделать против Е Цю когда они находились в воде, то, что могли сделать несколько игроков?

Хотя группа игроков на берегу и потеряла двух своих товарищей, тем не менее они по-прежнему имели численное преимущество против группы Танг Ро. Однако теперь, когда они знали о том, кто их дожидался в воде и что главное целью Танг Ро и Булочки была отправка их в эту самую воду, они потеряли всю надежду. У них не было никакого желания сражаться с группой Танг Ро. Все о чем они могли сейчас думать, так это о том, как бы побыстрее сделать ноги. Как только они начали убегать, Танг Ро и Булочка не могли ничего с этим поделать, так как их было всего два человека. Они могли лишь пытаться догнать хоть кого-то их убегающих игроков. Чтобы сохранить себе время, они не пытались их убить и вместо этого старались отправить их в воду.

Если брать в расчет чистую механику, то тут игроки топовых гильдий не могли сравниться с Танг Ро и Булочкой. Тем не менее в сравнении со знанием Славы, эти игроки ушли далеко вперед. Просто сейчас они были полностью беззащитны. Их поглотил страх возможного столкновения с Богом.

Танг Ро и Булочка прилагали все свои усилия, однако в итоге им удалось отправить в воду лишь пятерых игроков. Изначально Скрытый Свет невероятно нервничал и боялся столкновения со всеми этими высокоуровневыми игроками, однако он и подумать не мог, что в итоге те даже не станут с ними сражаться. Это позволило даже ему показать свою силу.

Он по-настоящему хотел показать хорошую игру, однако его уровень навыков был на самом деле слишком низким. И хотя игроки, против которых выступал Скрытый Свет, действовали на чистых инстинктах, даже так он был против них бессилен. Игроки прибывали в полнейшем беспорядке, поэтому они даже не заметили насколько ужасен был этот Призыватель.

- Мы не можем поймать их! – с сожалением произнесла Танг Ро. Им удалось поймать и отправить в воду лишь пятерых игроков, а остальным четверым удалось убежать.

- Мы не должны сдаваться до самого последнего момента! – воскликнул Булочка.

- Тогда ты и гонись за ними! – поддел его Скрытый Свет. Хотя его навыки в реальном сражении были ужасны, он обладал отличной способностью к анализу.

- Я заявляю, что сейчас настал самый последний момент! Мы сдаемся! – торжественно произнес Булочка.

- Идиот… - покачав головой, произнес Скрытый Свет, после чего перевел взгляд на развернувшуюся водную битву.

- Черт, как ты можешь так разговаривать со своим старшим? Больше ни слова или я брошу тебя в воду на съедение боссу, ты слышишь? – Булочка направился в сторону Скрытого Света.

Три игрока стояли на берегу и наблюдали за перекатами волн озера. Сражение происходило под водой, поэтому они не особо видели детали этой битвы.

Время от времени над водой всплывала голова какого-то игрока, однако к этому времени он уже был мертв.

К этому моменту уже успело погибнуть три игрока. Под их трупами можно было увидеть лишь облака яркого света.

- Что это за босс такой? Он такой странный… - пробормотал Булочка.

Танг Ро не знала, что на это ответить. Этот братец до сих пор не понял, что она имела в виду. Он все еще думал, что в воде скрывается настоящий босс.

Скрытый Свет в это время наслаждался тупостью Булочки и по всей видимости не собирался просвещать его в своей неправоте.

- Осторожно! – внезапно над водой поднялась большая волна. Внутри этой волны угадывался силуэт игрока. Воскликнув это предупреждение, Булочка прыгнул вперед, чтобы защитить своих товарищей.

Перед лицом неизвестной опасности Булочка стоял на твердых ногах. Когда Танг Ро рассмотрела, что находящийся в волне игрок не был их союзником, Булочка уже рванул ему навстречу.

Это был своего рода инстинкт. Танг Ро четко осознавала, что Булочка не мог видеть кем был его противник. Если бы это оказался Мрачный Лорд, это было бы очень весело.

Пальцы Булочки были точны как никогда прежде. Он начал свою атаку печатью орла. Наложив несколько печатей, он кувырком вернулся на берег. Благодаря его действиям этот игрок вновь был отброшен в воды озера.

Когда он находился в полете, можно было отчетливо услышать его проклятие направленное очевидно в сторону Булочки:

- Я ИМЕЛ ТВОЮ СЕСТРУ!

Этот игрок на самом деле выглядел очень жалким!

Игроки топовых гильдий в воде не являлись соперниками для золотой пары Е Цю и Су Мученг. Дюжина игроков не могла с ними справиться, а те, казалось, с легкостью справлялись с этой задачей. Игроки уже давно потеряли всю свою волю к сражению. Трое игроков пожертвовали собой, чтобы предоставить шанс четвертому игроку выбраться на свободу. Однако, как только тот оказался на свободе, этот маленький панк Булочка отправил его снова в воду.

- Великолепно!! – из воды вынырнула голова Мрачного Лорда и похвалила Булочку.

Тем не менее из-за яростных волн, ребята могли услышать только его голос - они не видели его самого.

- Ээ? Я только что слышал голос старшего?! – глупо воскликнул Булочка.

- Ага! Он в воде!

- Что? Старший сражается с боссом? – изумленно пробормотал Булочка.

Танг Ро некоторое время размышляла, стоит ли ей отвечать и в итоге решила промолчать. Она боялась, что не сможет объяснить Булочке свою аналогию так, чтобы он её понял.

- Я хочу посмотреть! – произнес Булочка, после чего тут же прыгнул в воду. Спустя какое-то время он выбрался на берег и обратился к Танг Ро и Скрытому Свету:

- Босс уже мертв. Сейчас старший сражается с тем, кто его украл. В воде я чувствую себя совсем по другому. Как и говорил старший. Там мы ему не помощники, так что мы будем охранять берег! Если кто-то выйдет нам навстречу, мы отправим его в озеро.

Сказав это, Булочка использовал печать орла, тем самым демонстрируя свою решимость расправиться со всеми врагами.

- Я тоже хочу! – сказала Танг Ро и прыгнула в воду. Она хотела сама испытать различия в сражении в воде и на суше.

Однако она не успела даже немного углубиться в воду. В это время на поверхности появились головы Мрачного Лорда и Очищающей Мглы.

- Справились? – спросила она.

- Конечно, - ответил Е Сю. – Хотя их было слишком мало!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 371 Без результатов.**

Глава 371 Без результатов.

- Мы больше ничего не могли сделать, - беспомощно произнесла Танг Ро. – Это все, кого мы смогли догнать.

- Догнать? – Е Сю был полностью сконцентрирован на водной битве, поэтому не был в курсе тех событий, которые происходили на берегу. У него было примерное представление об общей численности выбравшихся на берег игроков. Их противником были топовые гильдии. У них была примерно дюжина игроков, а против них были всего лишь Танг Ро, Булочка и Скрытый Свет. И в конечном итоге это они убежали?

- Ха ха ха, это очень умно с их стороны, - громко рассмеялся Булочка.

Мрачный Лорд и Очищающая Мгла выбрались из озера. За ними по пятам следовал Тысяча Созданий. Хорошо осмотрев местность, ребята обнаружили, что вдалеке виднелись силуэты игроков, которые по всей видимости еще не успели далеко убежать. Что касается Озера Тысячи Волн, то кроме них, там никого не было. Булочка и Скрытый Свет имели слишком маленькие уровни для прокачки в этой зоне. Если они сагрят какого-то здешнего монстра, то он может доставить им много проблем. Не было бы преувеличением сказать, что все это время Скрытый Свет невероятно нервничал.

- Что насчет Кавалерийского Стрелка? – Булочка направился в сторону леса, чтобы посмотреть где скрывался их товарищ.

- Я сказал ему, чтобы он уходил, - ответил Е Сю.

В лесу находились игроки топовых гильдий. После выхода из озера, они на самом деле не очень далеко убежали. Игроки пытались найти скрытые места, где они могли бы спрятаться. Между озером и лесом была полоса свободной земли, поэтому игроки топовых гильдий хотели понаблюдать за дальнейшими действиями игроков Счастья. Если для них вдруг возникнет угроза, у них будет достаточно времени, чтобы убежать подальше.

Они давно обратили внимание на место, где прятался вражеский Лаунчер. Игроки Туманного Замка предположили, что скорее всего этим игроком был недавно покинувший их гильдию Кавалерийский Стрелок. В итоге, когда они достигли леса, то тут же начали его обыскивать в надежде найти их неприятеля, однако того нигде не было видно.

Произошла хорошая потасовка. В конце были те, кого забросили в воду, а также те, кто попытался убежать по берегу озера. Вскоре игрокам начали приходить системные сообщения, по итогам которых выяснилось, что ни один игрок, заброшенный в воду, не сумел выжить.

И хотя ни один из лидеров гильдий не погиб, их настроение было даже хуже, чем у тех, кто на самом деле сделал это.

Таким образом операция на Озере Тысячи Волн официально подошла к завершению. Топовые гильдии не только не достигли своей цели, но также потеряли 29 игроков, что составляло примерно половину от их общей численности.

Оставшаяся половина игроков в это время пряталась в лесу и кустах, которые прилегали к берегу озера. Отражения мониторов отображали сложную палитру эмоций на лицах этих игроков. Они молчаливо наблюдали как из воды неспешно выходят Мрачный Лорд, Очищающая Мгла, а также главная цель их операции – Тысяча Созданий. После этого шестеро игроков на берегу озера начали довольно весело переговариваться между собой.

Вскоре к гильдейским игрокам присоединились убитые в озере игроки, и подробно описали, что с ними произошло.

- Е Цю и Су Мученг прятались в озере. Они сказали своим друзьям на берегу сталкивать нас в воду! – произнес один из игроков.

- Вас было так много, а их всего трое. Как вы могли позволить с собой так обращаться? – спросил кто-то.

- Ну… это… - игроки, к которым адресовался этот вопрос, были сбиты с толку. И правда, что с ними случилось? Они не могли ответить на этот вопрос.

- И что сейчас? – спросил еще один игрок.

В это время лидеры гильдий нервно обсуждали сложившуюся ситуацию.

- Если мы нападем на них с текущим количеством игроков, это не приведет ни к чему хорошему, - сказал Цзян Ю. Он уже имел опыт столкновений с группой Мрачного Лорда, и каждая подобная встреча заканчивалась для него очень плачевно. Группа Цзян Ю полностью погибала, так и не забрав ни одного игрока из группы Мрачного Лорда.

- Даже если бы мы имели больше людей, это ни к чему бы не привело. Если они запрыгнут в воду, что нам делать? – спросил Арисаема.

- Для них это подходящее место для прокачки. Если они останутся здесь на протяжении еще пяти дней, то потом просто смогут доплыть до входа в подземелье … - Изменчивая Весна высказал то, что все боялись озвучить.

- ЧЕРТ! – все лидеры гильдий проклинали Мрачного Лорда.

- Давайте пока отступим. В долгосрочной перспективе нам не имеет смысла торчать здесь и ждать с моря погоды, - произнес Арисаема, после чего развернулся в обратную от озера сторону, намереваясь покинуть эту локацию.

После начала его движения зашевелились и остальные игроки Травяного Сада. У остальных не было никаких возражений, поэтому они так же ушли.

- Кажется убить их тут будет очень непросто. Мы можем лишь надеяться, что сможем поймать их в какой-нибудь другой зоне, - лидеры гильдий продолжили вести переговоры, после того как покинули Озеро Тысячи Волн.

- Что, если они не станут оттуда уходить и просто продолжат там прокачиваться? Что нам делать тогда? – спросил Изменчивая Весна.

Никто ему не ответил.

Осталась проблема с расходниками, а также починкой снаряжения. Если бы группа Мрачного Лорда состояла из одиночек, тогда им определенно пришлось бы вернуться в город, чтобы решить эти проблемы. Однако так как они находились в одной гильдии, проблемы решались сами собой. Они просто могли попросить своих согильдийцев помочь им в этом. И хотя многие хотели бы отказаться от потребления расходников, это было не под силу даже топовым гильдиям.

Игроки покинули Озеро Тысячи Волн. Они бездумно шли еще какое-то время, пока наконец кто-то не произнес:

- Куда мы направляемся?

Лидеры гильдий, идущие впереди своих групп, услышав этот вопрос были крайне озадачены. Подумав немного, они с сомнением произнесли:

- В город?

- Зачем нам город? Нам что-то нужно там сделать? – спросил один из игроков.

Выражение лиц лидеров гильдий становилось все мрачнее и мрачнее. Итоги операции заставляли их заявиться в город в лохмотьях. Им нечем было похвастаться, поэтому это было слишком унизительным.

«Заткнись! Заткнись!» - написал в приватное сообщение один из лидеров гильдий игроку, который задал этот неудобный вопрос.

- Пока что нам ничего не нужно, - спокойно произнес Изменчивая Весна. В итоге, на протяжении всего пути, лидеры гильдий так ни к чему и не пришли. Изменчивая Весна верил, что если они и дальше продолжат обсуждение, то все равно ни к чему не придут.

- Если нам нечего делать в городе, почему бы просто не отправиться на прокачку? – предложил один из игроков.

Игроки входящие в гильдии зачастую прокачивались в группах. Если они сейчас отправятся на прокачку, им придется выйти из своих текущих групп, поэтому будет отчетливо видно, какой игрок к какой гильдии принадлежит.

- Хорошо. Мы первыми расформируем группу, - Изменчивой Весне было слишком лень дискутировать по этому поводу. Он был лидером своей группы, поэтому тут же её расформировал. В итоге и другие группы начали распускать свои составы.

После этого игроки одних гильдий начали объединяться по два – три человека и отправляться в комфортные для них зоны для прокачки.

- Все не может просто так закончиться, не так ли? – хотя все игроки отправились по своим делам, тем не менее, групповой чат еще не был закрыт. Арисаема написал свое сообщение именно туда.

- Если тебе есть что предложить, скажи это, - произнес Цзян Ю.

Арисаема ничего не ответил. Если бы ему было что предложить, он сказал бы об этом заранее.

- Если что-то случиться, сообщите, - заключил Изменчивая Весна. Он предполагал, что они должны будут все обсудить, если что-нибудь произойдет. До этого момента им не стоило терять зря время.

После его слов групповой чат погрузился в тишину.

Время пролетело быстро. Вечернее время являлось временем наибольшей игровой активности для всех игроков. В это время в гильдиях находилось наиболее количество игроков в игре. И хотя недавно элитные игроки выступали в качестве простых солдатов, в своих гильдиях они имели довольно высокие статусы, а также свои обязанности. Поэтому они были быстро загружены работой.

В мгновение ока наступили утренние часы и количество игроков в игре заметно снизилось.

С развитием гильдии, ее лидер, а также элитные игроки, не могли сосредоточиться лишь на своей прокачке. Помимо этого у них всегда было несколько задач, которыми им нужно было заняться. К примеру – убить Тысячу Созданий. И хотя в этом они не преуспели, эта была та задача, с которой нужно было разобраться.

В течение этих утренних часов игроки наконец могли позволить себе сосредоточиться на прокачке. Обновились входы в подземелья. Поэтому игроки сформировали группы и отправились ко входам в эти самые подземелья.

Изменчивая Весна, как и другие лидеры топовых гильдий, отправился на десятый сервер, чтобы лично со всем разобраться. Было очевидно, что они не собирались прокачиваться. В данный момент они уже покинули десятый сервер и вернулись на свои основные аккаунты в Небесную Сферу.

- Как угнетающе! – написал Цзян Ю в групповой чат.

Сейчас в групповом чате было еще больше людей. Теперь в нем были не только Цзян Ю, а также три лидера великих гильдий. Гильдии, подобные Туманному Замку, также присоединились к ним, чтобы узнать новые новости.

- Даже если ты в депрессии, тебе нужно продолжать работать! – произнес лидер Воющей Высоты – Верховой Западный Ветер. В данный момент лидеры гильдий в Небесной Сфере направлялись в подземелья.

- В какое подземелье вы сегодня пойдете? – поинтересовался лидер Туманного Замка – Туманный ЗамОк (прим. как я понимаю тут игра слов, замок – строение, а замОк – тот, который вешают на дверь).

- Земельный Ярус… Мы прошли всего 37%, - ответил Верховой Западный Ветер. Он говорил о самом большом подземелье в игре, вход в который обновлялся лишь раз в неделю. Для того, чтобы в него попасть, группа должна была состоять из ста игроков. Это подземелье было невероятно сложным. К тому же в этом подземелье игроков поджидали очень затяжные по времени бои. Обычно игроки каждый день проходили какой-то процент подземелья, чтобы на следующий день продолжить прохождение. Это была поблажка игровой системы, разработанная специально для подобных больших подземелий.

- 37%... Звучит не очень. Скорее всего вы будете играть всю ночь, не так ли? – спросил Туманный Замок.

\*Вздох\*

- Даже так нам будет не просто. В данный момент в походе принимают участие игроки из резервного состава. Уже погибло 22 игрока, а мы прошли лишь 37%. Будет отлично, если мы сможем добраться до 75%, - ответил Верховой Западный Ветер.

Этим двум лидерам гильдий не были интересны вздохи Цзян Ю по поводу событий на десятом сервере. Они принялись обсуждать свои собственные дела касающиеся непосредственно Небесной Сферы. И хотя они были соперниками, никто из них не воротил нос друг от друга, если только их гильдии не являлись заклятыми врагами. Это было похоже на то, что происходит на профессиональной сцене. На сцене погибал либо ты, либо твой противник. Но за пределами сцены все поддерживали дружеские отношения.

- Вы двое. Этот чат был создан не для того, чтобы вы здесь обсуждали свои дела, - недовольно произнес Цзян Ю.

- Ха ха, да тут ведь все лидеры трех великих гильдий. До тех пор пока мы оказываем вам свою поддержку, все в порядке. Что еще мы можем сделать? – заявил Туманный Замок.

- Хмпф… - Цзян Ю не мог внятно ответить на этот вопрос, поэтому ему пришлось промолчать.

Неожиданно кто-то написал проклятие в чат. Это был лидер Цветочной Долины на десятом сервере – Бомба Засветки. Его сообщение было приправлено пылающими яростью смайликами:

- Убили нашу группу по прохождению подземелий, - написал он.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 372 Погибла еще одна команда.**

Глава 372 Погибла еще одна команда.

- Что случилось? – спросил лидер Цветочной Долины – Цветущий Цветок. В групповом чате присутствовало много лидеров гильдий, поэтому Бомба Засветки не хотел вести себя пассивно, как если бы он растерял весь свой темперамент. И хотя новости касались его гильдии, он постарался ответить в спокойной манере, как будто он давно привык к возникновению подобных штормов.

- Это группа Мрачного Лорда! Они не ушли из Озера Тысячи Волн и когда увидели нашу команду, тут же на нее напали, - произнес он.

- Что?!

Услышав эту новость Цветущий Цветок не успел задать свой вопрос, как в разговор вмешался Цзян Ю.

- Это довольно проблематично! – произнес Арисаема.

Разве могли остальные не понимать, что это значило? Всех тут же охватило беспокойство.

Озеро Тысячи Волн.

Расправившись с группой Цветочной Долины, Е Сю вместе со своими друзьями выбрался из воды.

- Ну что? Это же более весело, чем воровать чужих мобов, не так ли? – обратился он к Тысяче Созданий.

Тысяча Созданий не знал, как ответить на этот вопрос, поэтому он просто отправил в чат потеющий смайлик. Когда он воровал мобов, нельзя было сказать, что он делал это потому, что ему нравилось дурачить других. Пока ему было интересно, его не пугали игроки у которых он воровал мобов, какими бы сильными они не были. Другое дело, что воровать мобов у элитных игроков из топовых гильдий было не просто. Во-первых, навыки этих ребят были ничуть не хуже, чем у самого Тысячи Созданий и во-вторых, они в основном прокачивались в группе.

Тысяча Созданий обладал огромным опытом. Были времена, когда у него не получалось украсть мобов, а иногда его даже убивали. Конечно, иногда он успешно уходил от погони, но такие случаи были редкостью. Что касается убийства всех игроков после того как он украл у них моба, - такого никогда еще с ним не случалось.

Сейчас при поддержке Бога они не воровали мобов, вместо этого они напрямую пошли и убили группу игроков. И хотя это было не беспричинно, качество убитых игроков было далеко не обычным! Элитные игроки из топовых гильдий могли по праву считаться топовыми экспертами десятого сервера. Но они даже не смогли определить, с какой стороны на них напали, настолько неожиданным для них оказалось это нападение.

Тысяча Созданий, Танг Ро и Булочка хотели помочь. Но у них не было такой возможности. Они еще не привыкли к воде.

Было несколько главных различий между сражениями на суше и в воде. Во-первых, в воде была большая свобода перемещения и во-вторых, скорость перемещения в воде существенно замедлялась.

Привыкание к нахождению в подобной непривычной среде приходило с опытом. В итоге даже игроки с сильными механическими навыками, такие как Танг Ро и Булочка, в воде были такими же беспомощными, как и Скрытый Свет.

В данный момент Танг Ро сражалась с водным мобом. У нее хорошо получалось, потому что мобы все же не были живыми игроками. Большинство из них обладало лишь обычными атаками. Танг Ро пыталась уклониться от его атаки, как если бы она была на суше, однако из-за сопротивления воды, она не успевала сделать это вовремя. Но она не отчаивалась, Танг Ро снова и снова пыталась уклониться, продолжая сражаться с мобом.

Тем не менее ее атаки попадали по мобу. Все же мобы не обладали хорошей способностью к уклонению. Что касается атак мобов против нее, то Танг Ро была предельно внимательна, потому что она еще не могла от них увернуться.

В итоге она наконец разобралась со своим мобом, однако на ее лице не было видно особого выражения радости.

- Я никогда не смогу от него увернуться! – пожаловалась она Е Сю.

- Твое передвижение в воде существенно замедленно, соответственно нужно выбирать другое время для уклонения, отличное от того, которое ты привыкла использовать на суше. Если я скажу нужное время, тебе это попросту не поможет. Тебе нужно не спеша к этому привыкнуть! – ответил Е Сю.

- Хорошо! – ответила Танг Ро, после чего отправилась искать нового моба.

- Используй метод ограниченной практики, - добавил Е Сю. – Большинство мобов не сможет увернуться. Используй ограниченную практику, чтобы посмотреть, сможешь ли ты точно предсказать куда попадет твоя атака.

- Хорошо, - кивнула Танг Ро и продолжила свою тренировку.

Е Сю позвал их в воду не надеясь на то, что они смогут как-то ему помочь. Он хотел, чтобы они использовали этот шанс для своей практики водных битв. Если их целью было становление про-игроками, тогда они не могли позволить себе иметь подобную слабость. Если это будет так, тогда их противник просто выберет водную карту и с легкостью их победит.

Булочка и Скрытый Свет были слишком маленького уровня. Для них, обмениваться ударами с мобами было не лучшей идеей. В итоге они вдвоем нападали на одного моба. В данный момент Е Сю ничего не мог сказать о Скрытом Свете. Однако уже сейчас было отчетливо видно, что Булочка гораздо лучше адаптировался, чем это делала Танг Ро. Спустя немного времени в его действиях уже можно было увидеть прогресс.

- Сражайтесь, пока идете за мной! – сказал Е Сю.

- Старший, правильно говорить плывете, - поправил его Булочка.

- Хорошо, плывете. Сражайтесь, пока плывете за мной, - в это время Мрачный Лорд заагрил на себя несколько мобов. Таким образом их группа бороздила все Озеро Тысячи Волн, при этом успевая сражаться с мобами.

Уничтожив команду Цветочной Долины Тысяча Созданий уже догадался какую цель преследовал Е Сю. Топовые гильдии хотели убить его. Однако сейчас его группа защищала Озеро Тысячи Волн и убивала любую команду топовых гильдий которая попадала в поле их зрения.

Добыча превратилась в охотника, а охотник в добычу. Думая обо всем этом Тысяча Созданий невероятно хорошо себя чувствовал. Это и впрямь было гораздо веселее, чем воровать у других мобов. Остальные сражались с мобами, в то время как он высматривал других игроков.

- Сюда! – раздался голос Е Сю. Тысяча Созданий обернулся, чтобы посмотреть, что произошло. Он был довольно далеко от остальной команды. Когда он начал к ним плыть, то подумал, что это было довольно странно. Они ведь просто слепо ищут других игроков, тогда какая разница по какому маршруту они будут следовать?

Вскоре ребята смогли увидеть несколько силуэтов игроков впереди себя. Подобравшись поближе они рассмотрели, что это была команда из пяти игроков.

- Игроки! – возбужденно произнес Тысяча Созданий.

- Да, всем быть на чеку. Двигайтесь в том же темпе, что и я, - сказал Е Сю. Его Мрачный Лорд уже погрузился под воду. Когда персонажи находились под водой, время от времени им нужно было выныривать для того, чтобы вдохнуть воздуха. Поэтому когда игроки торопились, их персонажи обычно плыли над водой, а не под ней. Когда ребята обнаружили свои цели, они тут же погрузились под воду, чтобы их не заметили.

- Это на самом деле необходимо, Бог? Это всего пять игроков… - погрузившись под воду, Тысяча Созданий отправил наполненное сомнениями сообщение Е Сю. В его глазах с навыками Бога убийство этих пятерых игроков не составит никаких проблем. Поэтому он считал, что им не нужно было прятаться.

- Они определенно находятся на чеку. Только спрятавшись, мы будем уверены, что они не смогут убежать, - ответил Е Сю.

- Аа… - Тысяча Созданий наконец все понял. Бог имел в виду, что если они хотели убить их, им нужно было убить их всех.

Таким образом все следовали за Мрачным Лордом, время от времени выныривая из воды. Как и ожидалось, пятерка вражеских игроков действовала так, как будто они ничего не подозревали.

Смена темпа не была какой-то новинкой для Тысячи Созданий. Еще будучи в Прямом Ущелье он узнал, что это был эффективный способ экономить расход выносливости и поддерживать постоянную среднюю скорость. Теперь, когда Тысяча Созданий знал, что перед ним был Бог Е Цю, он без всяких сомнений начал у него учиться.

Играя с ним в прошлом, Тысяча Созданий уже пробовал изучить подобную технику. С текущим темпом их выносливости вряд ли хватит надолго. В этот раз движения Бога несколько отличаются от того, что было в прошлый раз.

Тысяча Созданий решил уже было уточнить этот вопрос, однако внезапно его осенило. Они ведь были в воде! Возможно в этом и заключалось различие в технике передвижения в воде и на суше. Он решил обмозговать эту идею и пока не стал спрашивать об этом Е Сю. Тысяча Созданий внимательно следил за расстоянием между ними и их целями и делал собственные расчеты.

С уменьшением расстояния Тысяча Созданий начал понимать, каким образом расходовалась их выносливость. Он обнаружил, что возможно это был не самый эффективный расход выносливости, однако его было достаточно, чтобы сблизиться с пятеркой вражеских игроков.

Тысяча Созданий пришел именно к такому выводу, тщательно взвесив все варианты. После этого он еще больше зауважал Бога. Каким же опытом и точностью расчетов тот обладал?

Реальность в точности оказалась такой же, как и предсказал Тысяча Созданий. Расстояние между их группами становилось все меньше и меньше. Когда он смог рассмотреть всплески от рук вражеских игроков, Очищающая Мгла подняла свою пушку.

\*Бэнг!\*

Из дула пушки вырвалась череда пузырей. Очищающая Мгла отплыла назад из-за отдачи выстрела. В воде даже обычные атаки огнестрельным оружием отталкивали персонажей назад из-за отдачи.

Три противотанковых снаряда отправились в полет. В этот момент Мрачный Лорд подобно торпеде направился в сторону вражеских игроков.

Снаряды Очищающей Мглы взорвались, порождая гигантские волны. Три противотанковых снаряда были выпущены в форме треугольного построения. Все пять вражеских персонажей были подброшены в воздух большой волной. Мрачный Лорд еще больше приблизился к ним. Внезапно он поднял свой зонтик, из навершия которого вырвался еще один рой пузырьков. Не успели вражеские игроки приземлиться, как их снова подбросило в воздух новой волной.

Тысяча Созданий наблюдал за развернувшейся сценой широко открытыми глазами. Они на самом деле заслуживали звания золотой пары!

После двух залпов противотанковых снарядов, игроки наконец попадали в воду, однако рядом с ними уже был Мрачный Лорд который собирался убить их всех. Пострадавшие игроки знали, что происходит. Однако они и подумать не могли о сопротивлении. Все их мысли были сосредоточены на побеге. Однако, как только они приземлились в воду, на них со всех сторон посыпались атаки. Перед ними был Мрачный Лорд, разве могли они в этот момент обращать внимание на кого-то еще?

И хотя ребята из группы Мрачного Лорда были полными нубами в воде, они могли неплохо блокировать вражеских персонажей, особенно Скрытый Свет. Его призванные создания двигали в различных направлениях сея хаос во вражеских рядах. Противник начал бешено оглядываться по сторонам, надеясь найти какую-нибудь лазейку для побега, однако все было тщетно.

Спустя мгновение в групповом чате возникло сообщение от лидера Туманного Замка на десятом сервере:

- Одна из наших команд также только что была уничтожена, - произнес Туманный Замок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 373 Анализ Лазурного Потока.**

Глава 373 Анализ Лазурного Потока.

Имея перед собой пример Цветущего Цветка, Туманный Замок считал выше своего достоинства впадать при всех в ярость из-за того, что его команда была убита, поэтому он спокойно произнес:

- Что произошло?

Мглистый Туман был удивлен этим вопросом. Спустя какое-то время он так и не придумал ничего другого, кроме как сообщить ту информацию, о которой все уже и так знали:

- Они были убиты игроками Счастья на Озере Тысячи Волн.

- Мы уже это знаем, - продолжил Туманный Замок. – Но разве мы не предупредили всех? Почему вы не были осторожны?

- Мы были… Но они как то сумели незаметно подобраться, - Мглистый Туман опросил пятерых игроков по поводу произошедшего, поэтому сейчас он просто передавал их слова.

- У них есть Бог Е Цю, поэтому нет ничего удивительного в том, что их действия выходят за рамки наших ожиданий, - произнес Арисаема. Многие с ним согласились. Все они ранее участвовали в водной битве, однако никто из них не мог заметить, как Е Цю и Су Мученг сумели попасть в воду.

И сейчас, даже когда игроки были на стороже, их все равно сумели убить. В групповом чате лидеры гильдий выглядели очень спокойными, однако обсуждая этот вопрос в своих гильдиях, можно было отчетливо увидеть их озабоченность. Все игроки подтверждали, что они вели себя чрезвычайно осторожно.

Что еще они могли сделать?

После рассмотрения всех обстоятельств, лидеры гильдий пришли к тому, с чего все и начиналось. Никто не мог предложить решения возникшей проблемы. Лидеры гильдий всей душой ненавидели события, которые происходили на новом сервере. Если бы это было на одном из старых серверов, они бы просто перебросили своих людей из Небесной Сферы, чтобы те раз и навсегда решили возникшую проблему. Насколько бы не был хорош Е Цю, он не мог сражаться против полчища игроков. Но на новом сервере всего 100 человек были примерно одного с ним уровня. Все остальные имели слишком низкие уровни. К тому же большинство из них были новичками, которые имели свои соображения и сомнения на этот счет.

Групповой чат пребывал в тишине. Верховой Западный Ветер и Туманный Замок, которые до этого разговаривали о делах Небесной Сферы, сейчас перестали общаться, видя гнетущую атмосферу в чате. Никто не мог предложить каких-то контрдействий. Все что им оставалось, так это снова и снова призывать игроков своих гильдий быть осторожными.

Спустя некоторое время напряженного ожидания, лидеры гильдий были уведомлены, что их группы успешно вошли в подземелье. Только после этого они могли позволить себе вздохнуть с облегчением.

- Что насчет Е Цю? Где они сейчас? – все снова начали обсуждать этот вопрос.

- Вероятно где-то бродят по озеру… - предположил кто-то. Никто не мог видеть, как этот игрок сжимает зубы от гнева.

- Они что, так и планируют весь день бродить по озеру?

- Почему-то мне кажется, что где-то я уже это слышал?

Это была правда. Подобный вопрос уже задавался ранее, просто сейчас поменялась точка зрения. Изначально все думали, что группа Е Цю остается на Озере Тысячи Волн для того, чтобы защитить себя. Но сейчас все прекрасно понимали, что это была форма не защиты, а атаки. На озере располагался не только вход в подземелье, но также находились квестовые монстры и монстры для прокачки игроков. Если игрокам топовых гильдий придется из-за этого вернуться в Город Грехов, тогда их скорость прокачки существенно замедлится.

Но что если они не станут отступать? При каждой своей смерти они будут терять 10% опыта. Это потеря будет еще хуже, чем если бы они отступили в Город Грехов.

- Стоит ли нам собраться вместе? Если у нас будет 100 игроков, вероятно группа Е Цю просто не осмелится на нас напасть, - предложил Туманный Замок.

- Ты уверен, что он не осмелится? – в групповом чате основными участниками беседы были главные лидеры гильдий, в то время как лидеры гильдий десятого сервера в основном выступали в роли слушателей. Однако внезапно Лазурный Поток решил вмешаться в происходящее обсуждение.

- О? Братец Поток, у тебя есть мысли на этот счет? – Туманный Замок не смотрел свысока на Лазурного Потока, потому что тот был довольно знаменит в Небесной Сфере. Не считая того, что у него не было столько обязанностей как у главного лидера гильдии, в остальном он ничем ему не уступал.

- Я очень рано вступил в контакт с Мрачным Лордом на десятом сервере. После нашей встречи наша большая гильдия все время оказывалась в проигрышной ситуации. У него всегда все было под контролем. Думаю Холодная Ночь из Амбиций Тирана не понаслышке знает о чем я говорю.

- … - Холодная Ночь был очень мрачен. У него также был опыт общения с Мрачным Лордом, но он отличался от опыта Лазурного Потока. Он был выходцем из Тирании - заклятого врага Е Цю. Даже если он и хотел бы подтвердить слова Лазурного Потока, он не мог это сделать из-за своей гордости, к тому же в чате присутствовало слишком много людей…

- Так и есть… - спустя какое-то время все же решил честно ответить Холодная Ночь

- Думаю мне не нужно вам говорить об уровне навыков Е Цю. Основная проблема заключается в его стиле. Я никогда не видел, чтобы он отступал или сдавался. Временами у нас было над ним преимущество, но у него всегда был запасной план и в итоге мы постоянно проигрывали. Кто знает, сколько уже было таких случаев. Я уверен, что Холодная Ночь может подтвердить мои слова…

«Эй, эй!!!» - Холодная Ночь решил написать приватное сообщение Лазурному Потоку. – «Не впутывай меня в это! Ты знаешь позицию Тирании? Это очень позорно!»

«Думаешь это не будет позорно, если мы и дальше продолжим сражаться?» - в ответ спросил Лазурный Поток.

«Что именно ты планируешь говорить?» - спросил Холодная Ночь.

- Что ты всем этим хочешь сказать Лазурный Поток? – этот вопрос был задан Изменчивой Весной в групповом чате. К этому моменту многие уже хмурили брови. Это было из-за того, что Лазурный Поток выглядел так, как будто он был выходцем из группы Е Цю. Даже если этот парень считался Богом, разве мог лидер гильдии иметь такую слабую волю? Подобное подведение было слишком неуместным. При разговоре о враге, в словах должно слышаться презрение!

- Я пытаюсь сказать, что… - написал Лазурный Поток, после чего выдержал паузу.

- Не нужно пытаться рассматривать Е Цю как простого топового про-игрока. В реальности он обладает огромным игровым опытом. К тому же ни один из нас не сможет напрямую потягаться с ним своими навыками. Опираясь на все это он был способен создать столько шума на десятом сервере. Его «подавленность» походит на нашу текущую ситуацию: мы знаем, что он ждет нас на Озере Тысячи Волн и мы также знаем, что он планирует делать. Вот только вопрос заключается в том, что мы можем сделать, чтобы остановить его?

- Вот почему я считаю, что против такого противника отступление, - наш единственный выход для достижения наибольшей победы… - закончил свою речь Лазурный Поток.

Никто не стал ничего ему отвечать. Глядя на пустой чат Лазурный Поток понятия не имел о чем они думали. Спустя какое-то время тишины Лазурный Поток снова взял право голоса.

- Есть еще одна вещь которую мы должны обсудить, - произнес он.

- Я сомневаюсь, что кто-то из вас думает, что Е Цю создал гильдию забавы ради, не так ли? Думаю вы все смотрели ивент всех звезд. Все профессионалы признали дракона поднявшего голову как символ его возвращения. Проанализировав его действия в игре можно сделать вывод, что Е Цю планирует создать свою собственную профессиональную команду, а Счастье будет внутриигровой гильдией которая будет его в этом поддерживать. Вот почему я говорю, что у нас нет никакого способа избежать соперничества со Счастливой гильдией…

- Вот поэтому-то я и не понимаю твоей позиции, - написал Туманный Замок.

– Ты говоришь, что мы никак не сможем избежать соперничества со Счастливой гильдией. Но до этого ты сказал, что мы должны отступить. То есть ты что, пытаешься сказать, что мы должны молчаливо наблюдать за тем, как Счастье садится на трон, чтобы потом всех нас съесть? – добавил он.

- Подожди, я еще не закончил говорить, - спокойно ответил Лазурный Поток.

- Это не то, что я пытаюсь сказать. Дело в том, что Счастье продолжит свое развитие и рано или поздно все же войдет в Небесную Сферу, где у Е Цю будет большое преимущество. Ранее он не использовал его, однако совсем недавно начал это делать…

- Это преимущество заключается в его личности! На новом сервере раскрытие его личности будет иметь минимальные последствия, так как большинство игроков являются новичками в Славе. Но если он раскроет себя в Небесной Сфере, как вы думаете, что тогда произойдет? Как много игроков последуют за ним? – произнес Лазурный Поток.

Сердца лидеров гильдий выбивали бешеное стаккато. Они тут же вообразили себе возможные последствия раскрытия личности Е Цю в Небесной Сфере. Недавно Проблемный Дождь Хуан Шаотяна появился ненадолго в игре. Его появление собрало огромную толпу фанатов. Если такой известный Бог как Е Цю решит создать свою гильдию в Небесной Сфере, то это событие поистине заставит мир задрожать! Никто и представить себе не мог сколько у него соберется последователей.

- Ты прав, - Изменчивая Весна поддержал своего младшего товарища.

Никто не мог возразить против аргументов Лазурного Потока. В итоге Туманный Замок произнес:

- Тогда твое предложение имеет еще меньше смысла. Он настолько ужасен и ты предлагаешь нам отступить… Что это значит?

- Мои доводы очень просты. На новом сервере нам всем недостаёт человеческих ресурсов. Я не верю, что мы сможем победить его, поэтому отступление позволит нам сохранить тот прогресс, которого мы достигли до этого. Если мы и дальше продолжим с ним сражаться, наше преимущество по уровням быстро сойдет на нет. Когда же он попадет в Небесную Сферу и начнет предпринимать какие-то шаги, нам всем нужно будет очень внимательно к этому относиться. Если мы захотим оказать ему сопротивление, тогда нам придется делать это вместе, - ответил Лазурный поток.

- То есть ты говоришь, что в итоге нам придется противостоять ему в Небесной Сфере?

- Верно, но есть еще одна вещь… - произнес Лазурный Поток.

- Еще одна… - игроки и так уже были порядком напуганы. Доводы Лазурного Потока вызывали у них смешанные чувства.

- Наша битва в Небесной Сфере будет не такой, какой вы её себе представляете. Не забывайте, что Е Цю играет персонажем без специализации. Подобные персонажи не могут прокачиваться на обычных серверах после того как достигли 50 уровня. Вероятнее всего это будет значить, что Е Цю закончит испытание для вхождения в Небесную Сферу на 50 уровне. Другими словами, он попадет туда не семидесятым уровнем, а пятидесятым!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 374 Наблюдать за пожаром с другой стороны берега.**

Глава 374 Наблюдать за пожаром с другой стороны берега.

- Пройти испытание для входа в Небесную Сферу на 50 уровне…

Если бы это сделал обычный игрок, тогда все лидеры гильдий в шоке хлопнули по столу. Однако из-за того, что это собирался сделать Е Цю, для них это не была такая уж шокирующая новость.

Во всяком случае это было то, чего еще никто не делал.

Испытание Небесной Сферы содержало в себе множество сложных битв и достижений, на которые требовалось потратить много времени, а также определенного количества побед на Арене.

При появлении испытания Небесной Сферы было невозможно закончить его на 50 уровне. Причина заключалась в том, что испытание состояло из слишком многих задач, выполняя которые игроки несколько раз успевали повышать свои уровни.

К тому же с развитием Славы продолжал подниматься максимальный уровень игроков, а с ростом максимального уровня росла и сложность испытания. На данный момент максимальным уровнем в игре был 70. Пройти испытание на 50 уровне считалось попросту невозможным. Тем не менее для такого человека как Е Цю, подобная задача рассматривалась уже совсем в другом свете. Хотя лидеры гильдий и были шокированы, они чувствовали, что он сможет это сделать. Если они уже сейчас начнут составлять свои планы на случай, если Е Цю на самом деле попадет в Небесную Сферу на 50 уровне, у них будет достаточно много времени, чтобы подготовиться.

- Это все, что я хотел сказать, - наконец закончил свою речь Лазурный Поток. Эта была проблема, которую он проанализировал. Что касается того, как ее разрешить, то его предложение состояло в том, что им нужно было отступить. Тем не менее его предложение пришлось явно не по вкусу. Сам Лазурный Поток почувствовал, как будто с его плеч сняли тяжелый груз, после того как он выговорился.

Тем временем обсуждение продолжилось.

- Честно говоря, если Е Цю и впрямь так силен, я считаю, что мы должны справится с ним непосредственно на десятом сервере. Если мы сможем остановить его до того, как он войдет в Небесную Сферу, это будет просто превосходно, - сказал Цзян Ю.

- Проще сказать, чем сделать. В данный момент это он расправляется с нашими элитными командами, а не они с ним, - ответил Арисаема.

- Слова Лазурного Потока не лишены смысла. В данный момент мы мало что можем сделать, - высказал свою точку зрения Туманный Замок.

- В водных битвах мы бессильны, у нас попросту не хватает людей. Если на нашей стороне не будет про-игроков, мы ничего не сможем сделать… - произнес Верховой Западный Ветер.

- Мы что, на самом деле отступим и позволим Е Цю добраться до Небесной Сферы, чтобы разобраться с ним там? – пробормотал один из игроков.

- Прекрасно, если о личности Мрачного Лорда станет известно, популярность его гильдии взлетит просто до небес и она с легкостью сможет войти в топ 10 гильдий!

- Сказать по правде, мне нравится Е Цю. Если я смогу оказаться с ним в одной гильдии, я буду очень счастлив…

- Какого черта! – все игроки были возмущены подобным заявлением.

- Если Е Цю на самом деле сможет развить свою гильдию, создаст команду и вернется в Альянс, это окажет большое влияние на про-сцену, не так ли? Если мы сообщим об этом клубам, может они согласятся предоставить нам про-игроков для решения возникшей проблемы.

- Это… Из того, что я видел на ивенте всех звезд, большинство про-игроков надеются на возвращение Е Цю! Даже Хань Вэньцин… а он, если вы вдруг забыли, является его заклятым врагом!

- Это все часть программы. На публике конечно они будут выражать свою поддержку Богу. Разве ты этого не знаешь?

- Закрой рот. Наша команда «ХХХ» определенно не такая!! – многие игроки высказались в подобной манере в поддержку своих команд. Все верили, что это именно их про-игроки предельно честны, в то время как остальные являются простыми позерами.

В данный момент в групповом чате все превратились в ярых фанатов своих команд, которые грудью вставали на защиту их репутации. Несколько минут спустя не любящий много разговаривать Изменчивая Весна, был способен сохранить свой разум в чистоте и поэтому решил напечатать несколько слов, чтобы всех успокоить.

Видя, что даже молчаливый Изменчивая Весна изменил своим привычкам, дискуссия на самом деле начала понемногу затихать.

- Позиции клубов, вот что на самом деле важно, - вот какую фразу он написал.

Все тут же поняли, что он имел в виду. Профессиональные игроки выражали лишь свое собственное мнение. Если лидеры гильдий хотели, чтобы им помогли про-игроки, тогда нужно было опираться на потребности клубов в целом.

- Позиции клубов… - Цзян Ю повторил сказанные Изменчивой Весной слова. Все затихли понимая, что он собирается что-то сказать.

- Я решил. Наш Травяной Сад принимает предложение Лазурного потока. Мы отступим на новом сервере. Мы… уйдем первыми, - никто не мог предположить, что Арисаема первым начнет говорить. Они ведь еще не закончили обсуждение, тогда почему он так внезапно принял такое решение? Они хотели спросить его о причинах его поспешного решения, однако к этому времени Арисаема вместе с Зерном Подорожника уже покинули чат.

- Это было довольно странно, - произнес Туманный Замок после ухода Арисаемы.

- Да. Такое внезапное решение… что он на самом деле задумал? – другие игроки начали строить догадки.

- Может быть… - начал Цзян Ю, которого до этого перебил Арисаема.

- В данный момент идет вторая половина сезона. Все команды невероятно загружены. Если мы побеспокоим про-игроков в такое время, это может выбить их из колеи. Не беря в расчет недовольство самих клубов, думаю вы и сами не будете счастливы, не так ли? В конце концов все наши действия в игре направлены на поддержку наших команд. Если мы будем рассчитывать на них в решении наших проблем, это определенно не будет нашей победой. Думаю, все из вас понимают, сколько усилий нужно приложить для выслеживания цели и ее убийства. Если сам клуб решит вмешаться, это будет одно дело, но если мы попросим его об этом, это явно будет ошибкой, - заключил Цзян Ю.

- Правильно! – все согласились с Цзян Ю.

- Вероятно Арисаема все это понял. Каков стервец, а? Он не стал делать это сам, но также и не стал предупреждать нас, в надежде, что мы попросим свои клубы нам помочь. В таком случае он получит выгоду, при этом ничего не делая и не отвлекая свою команду! – произнес Цзян Ю.

- Как подло! – все свысока посмотрели на Арисаему.

- Ему и правда не нужно было так себя вести, - Цзян Ю отправил сообщение в чат, в конце поставив улыбающийся смайлик.

- Продолжай, продолжай! – все поддерживали Цзян Ю. Это было из-за того, что они понимали, что Цзян Ю есть что предложить. Если бы это было не так, он бы не стал раскрывать планы Арисаемы. Если бы ему нечего было сказать, он бы просто промолчал.

Каждый знал какие отношения были между гильдиями, просто никто открыто об этом не говорил. Хотя они и проклинали Арисаему, в реальности все понимали, что в его поступке не было ничего не правильного.

- Определенно есть люди, которые не хотят, чтобы Е Цю вернулся на про-сцену, - произнес Цзян Ю.

Никто не стал спрашивать его, кем были эти люди. Все молчаливо ждали продолжения.

- Вы еще не забыли о странных отношениях между Е Цю и Великолепной Династией? – спросил Цзян Ю.

- Аа…

Всего несколько букв отображали то, что игроки все поняли.

Между Е Цю и Великолепной Династией были поистине странные отношения. Со своей личностью и способностями, даже после того как Е Цю покинул команду, он с легкостью возглавил внутриигровую гильдию. Даже если он не остался в клубе, должны же у него были сохраниться какие-то дружеские чувства по отношению к нему, не так ли?

Но в реальности все было не так.

Ранее, когда они еще не знали о личности Мрачного Лорда, этот факт мог быть проигнорирован. Однако после того как они узнали об этом, это было довольно странно. Кто-то даже напрямую спросил об этом лидера Великолепной Династии Чен Ехуя, однако тот ничего не ответил. Было слишком очевидно, что между ними что-то произошло.

Нельзя было точно назвать причину, однако было хорошо видно, что у Е Цю была вражда с Великолепной Династией, и эта вражда была явно нешуточной. Возможно даже, что его отставка была вынужденной. Если это на самом деле было так, тогда Великолепная Эра определенно не желала возвращения Е Цю на про-сцену. Если бы это было не так, они бы не стали заставлять его уйти в отставку.

- Вот почему я говорю, что если мы станем игнорировать Е Цю, а также Счастливую гильдию, по-прежнему останутся люди, которые будут в более неловком положении, чем мы, - произнес Цзян Ю.

- Также не забывайте, что в этом году достижения Великолепной Эры просто ужасны! С их теперешней игрой они конечно будут способны остаться в Альянсе, однако шансы на то, что они выйдут в плей-офф равны нулю. Вот почему они обладают большими возможностями расправиться с Е Цю в игре! – заключил Цзян Ю.

- Это имеет смысл… Но… - начали колебаться остальные.

- В общем, сейчас мы мало что можем сделать. Я предлагаю нам сделать шаг назад и посмотреть, что будет делать Великолепная Эра. После этого мы уже будем реагировать по ситуации. Если они ничего не станут предпринимать, тогда мы снова все обсудим, когда придет время, - у Цзян Ю были четкие мысли на этот счет. Являясь заклятым врагом Великолепной Династии, он более чутко относился к этой гильдии и поэтому был способен прийти к подобным выводам.

- Будем наблюдать за пожаром с другой стороны берега, - подвел итог Изменчивая Весна.

- Верно, - Цзян Ю был очень доволен. Если эти две гильдии начнут сражаться между собой, то будет неважно, кто из них победит. Он будет счастлив при любых раскладах. Если мыслить более масштабно, то он конечно надеялся, что Е Цю будет подавлен. Все же его игровые навыки были просто ужасающими. Он чувствовал, что иметь с ним дело будет сложнее, чем со всей командой Великолепной Династии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 375 Сдадите территорию или выплатите репарации?**

Глава 375 Сдадите территорию или выплатите репарации?

Хотя решение Цзян Ю не было абсолютным, им по-прежнему необходимо было как-то справиться с группой Е Цю, которая все еще патрулировала Озеро Тысячи Волн. Может быть на самом деле, как и сказал Цзян Ю, лучшим решением было отступление? В будущем они могли с легкостью возобновить свои агрессивные действия. Во всяком случае сражения между гильдиями было обычным делом. Игроки хорошо разбирались в этом вопросе.

Все это время Лазурный Поток пребывал в расслабленном состоянии, поэтому он и подумать не мог, что вскоре оно будет нарушено. Все игроки коллективно решили, что Лазурный Поток лично должен будет уладить этот вопрос с Е Цю.

- Из всех нас ты наиболее часто вступаешь с ним в контакт, поэтому ты должен лучше всех его понимать! – лидеры гильдий использовали против него ранее сказанные им же слова.

- Действуй, - даже Изменчивая Весна не стал его защищать. Он также считал, что Лазурный Поток наиболее подходил для этой задачи.

Лазурный Поток находился в унынии, потому что эта задача была не такой простой, какой она могла показаться на первый взгляд.

Когда ты хочешь убить, ты убиваешь. Но если ты не можешь убить и просишь другого также не делать этого… Мир был не так прост. Хотя Лазурный Поток не считал Е Цю плохим человеком, их отступление было лишь временной мерой. Он надеялся, что Е Цю не сможет разглядеть их истинных мотивов. Е Цю не сможет долго сдерживать их развитие. Все же после Озера Тысячи Волн будут и другие игровые зоны, в которых уже не будет водного преимущества.

- Я не могу гарантировать успешных переговоров, - с сомнением пробормотал Лазурный Поток.

- Это не важно. В нашем мире нет ничего абсолютного. Просто выложись на полную! – доверительным тоном произнес Изменчивая Весна. Лазурный Поток хотел бы послать их всех к черту. Хотя из уст лидеров гильдий вылетали льстивые слова, Лазурный Поток сомневался, что в случае его неудачи с ним по-прежнему продолжат так хорошо обращаться. В будущем из-за этого возможно даже пострадает его гильдия Синего Ручья. Лазурный Поток не верил, что Изменчивая Весна не знал об этом. Поэтому Лазурный Поток и не мог понять, почему тот настаивал, чтобы именно он выполнил это поручение.

- Я не могу гарантировать успех, - продолжал упорствовать Лазурный Поток. Он имел свое мнение и не собирался просто так от него отказываться.

- Братец Поток, все в порядке. Мы не говорим тебе, что ты обязательно должен преуспеть. Просто мы считаем, что у тебя есть больше шансов. Ты должен хотя бы попробовать. Ты слишком сильно ранишь наши сердца.

Лазурный Поток мрачно ухмыльнулся. В Небесной Сфере они безжалостно дырявили друг другу сердца. Чем глубже оказывалась рана, тем счастливее они становились. Теперь они говорили ему, что у них болели сердца. Лазурный Поток мог лишь посмеяться над этим.

Видя, что Лазурный Поток не отвечает, все переключились на лидера Синего Ручья, Изменчивую Весну. Они очевидно пытались сделать так, чтобы тот надавил на Лазурного Потока.

Изменчивая Весна также не стал ничего отвечать, вместо этого он отправил сообщение Лазурному Потоку с одним знаком вопроса.

- Я не могу гарантировать успех, - не колеблясь ответил Лазурный Поток.

- Я не могу гарантировать успех, - Лазурный Поток видел, что в групповом чате появились его же слова, написанные Изменчивой Весной. Он был уверен, что тот просто скопировал и вставил его сообщение.

Лазурный Поток отказывался сдаваться. Не важно, насколько были недовольны остальные, они ничего не могли с ним поделать и поэтому им оставалось лишь в тайне насмехаться над ним. Они не были из одной гильдии или группы, поэтому как их слова могли на него повлиять? Спустя какое-то время все наконец поняли, что ничего не добьются от Лазурного Потока и что им нужно было искать другую цель.

- Как насчет того, чтобы это сделал братец Холодная Ночь? На десятом сервере кроме Синего Ручья, Амбиции Тирана наиболее плотно общались с Мрачным Лордом, поэтому Холодная Ночь также должен его хорошо понимать, - произнес Бомба Засветки, лидер Цветочной Долины на десятом сервере.

Лицо Холодной Ночи помрачнело. Его старший товарищ Цзян Ю решил вступиться за него:

- Послушайте… Учитывая отношения между нашими клубами, переговоры с Е Цю могут пройти крайне напряженно. Если мы отправим Холодную Ночь, то я сомневаюсь, что нас ожидает успех.

Его слова имели смысл. Однако нельзя было упускать того факта, что даже если Холодная Ночь лишь недавно узнал, что Мрачный Лорд был Е Цю, то тот с самого начала знал, что Холодная Ночь был выходцем из Амбиций Тирана. У них не единожды пересекались интересы и Холодная Ночь ни разу не заметил, что вражда их клубов как-то влияла на Е Цю, поэтому на самом деле слова Цзян Ю были не верными.

Конечно Холодная Ночь не собирался опровергать слова своего старшего товарища. По правде говоря, он был согласен с Лазурным Потоком. Он понимал, что не сможет гарантировать успешных переговоров и поэтому не хотел, чтобы все стрелы были направлены в него.

В итоге он также отказался. Остальные не могли ничего с этим поделать. В итоге им пришлось обратиться к Цзян Ю:

- Лидер Ю, ты придумал этот план, тебе и выбирать. Только не называй Лазурного Потока. Он дал понять, что не станет участвовать в переговорах.

- Я предлагаю проголосовать, - произнес Цзян Ю.

- Голосование? Если кого-то выберут, возражений не будет? – спросил один из игроков.

- Возражаю, - тут же произнес Лазурный Поток. На лицах остальных игроков появилось беспомощное выражение.

Цзян Ю видел, что его великолепный план был разрушен в самом зародыше. Он не мог предлагать игроков своей гильдии, а Лазурный Поток сразу отказался. Если они проголосуют, то очевидно Холодная Ночь будет выбран. Так как дела приняли подобный оборот, Цзян Ю решил проявить мужика, поэтому он произнес:

- Холодная Ночь, ты это сделаешь! Если ты не преуспеешь, мы не будем винить тебя. Мы заключим соглашение. Если Холодная Ночь не справиться, никто не будет его винить. Как насчет этого?

- Отлично. Отлично, - согласились несколько лидеров гильдий.

- Я сделал скриншот в качестве доказательства, - произнес Цзян Ю.

- Скриншот будет доказательством, - согласились другие. Не было никакого смысла спорить по этому поводу. Никто не хотел больше задерживаться на этом вопросе. Чем быстрее все будет сделано, тем будет лучше.

В итоге Холодная Ночь был выбран в качестве парламентера. Он был отправлен в игру, чтобы переговорить с Е Цю.

- Бог… - Холодная Ночь не был столь уперт, как Лазурный Поток. Поэтому получив команду от Цзян Ю, он тут же отправился на десятый сервер.

- Как дела? – быстро ответил Е Цю.

\*Кашель\*

- Мы можем поговорить? – спросил Холодная Ночь.

- Валяй!

- Мы можем не драться? В этот раз мы сдаемся! – некоторое время Холодная Ночь колебался, пока не решил, что может сразу перейти к делу. Он был не очень хорош в разговорах о пустяках.

- Да? Конечно!

- Спасибо!!! – Холодная Ночь не думал, что его собеседник так быстро согласится. Его глаза светились от счастья, настолько он был доволен.

- Сдадите территорию или выплатите репарации? – спросил Е Сю.

- Что? – на автомате произнес Холодная Ночь, однако постепенно до него начал доходить смысл сказанного, вследствие чего его голова покрылась потом.

- Вы должны будете сдать нам Озеро Тысячи Волн для того, чтобы мы могли там прокачиваться. Репарации означают практически то же самое. Я вышлю тебе список с материалами! – ответил Е Сю. Холодная Ночь предвидел это. С него уже ручьями стекал пот.

- Это, это, это не должно заходить так далеко… - Холодная Ночь не мог ничего возразить.

- Это ведь капитуляция, ведь так? Разве вы не должны сдать завоеванную территорию и выплатить репарации? Я же предоставляю вам на выбор несколько вариантов. Разве я не душка? – ответил Е Сю.

Холодная Ночь был в депрессии. Хотя сейчас он и был главным, если он примет условия Е Цю, то лидеры гильдий могут и не сдержать своего обещания. Думая об их обещании, у Холодной Ночи были свои мысли на этот счет. Поэтому он просто скопировал свою переписку с Мрачным Лордом и вставил её в групповой чат.

- Кто что думает на этот счет? – Холодная Ночь был очень тактичен. Он не собирался выступать в роли громоотвода. Он просто будет опираться на их сообщения.

Лист с материалами Мрачного Лорда… Лидеры десятого сервера были хорошо осведомлены с методами Мрачного Лорда, однако лидеры гильдий Небесной Сферы были озадачены.

- Что это? – поинтересовались они.

- Все очень просто! Это его условия! – объяснил всем Лазурный Поток.

У остальных было не очень хорошее мнение о Лазурном Потоке, поэтому они проигнорировали его. По этому поводу они выслушали мнение от других лидеров десятого сервера.

- Передать ему Озеро Тысячи Волн? Черт, да у них в гильдии всего пять игроков с сороковыми уровнями. И двое из них не могут к ним присоединиться, потому что еще не прошло пяти дней! – яростно произнес один из лидеров гильдий.

- Может сперва посмотрим на список материалов, - предложил Верховой Западный Ветер.

- Да, давайте сперва посмотрим список! – согласился с ним Туманный Замок.

Лидеры гильдий десятого сервера предпочли занять выжидательную позицию. Они не хотели говорить о том, что нужно просмотреть список, потому что полагали, что материалы указанные в нем будет очень непросто достать. Пусть это делают главные лидеры гильдий.

Холодная Ночь тут же попросил Мрачного Лорда, чтобы тот показал ему список необходимым ему материалов.

Е Сю заранее предполагал, что подобный разговор состоится. Ранее сражаясь с ними, он уже понял, какие именно гильдии ополчились против него. Поэтому после просьбы Холодной Ночи он отправил им длинный список материалов. Скорость, с которой это было проделано, только уверила Холодную Ночь, что Е Цю заранее все подготовил.

- Да ну на\*уй! Как он может быть настолько бессердечен!!

Как и следовало ожидать, после того как лидеры гильдий увидели список с материалами, всех их охватило безумие.

- Его способ добычи материалов всегда был более продуктивный, нежели выбивание их непосредственно из монстров… - вставил свои пять копеек Лазурный Поток.

- Это… это… - просматривая список с материалами Туманный Замок начал запинаться. – Это… это… - он просто не мог подобрать слов.

- Если мы распределим на всех эти материалы, то все будет не настолько страшно, - сказал Лазурный Поток.

- Лазурный Поток, на чьей ты стороне! – кто-то начал высказывать сомнения по поводу позиции Лазурного Потока.

- Я просто хочу, чтобы вы поняли его стиль. Он всегда был таким. Конечно он заставляет болеть ваши сердца, но никогда не делает так, чтобы они остановились… Не я один имею подобный опыт, не так ли? – ответил Лазурный Поток.

Большинство лидеров гильдий десятого сервера уже успели привыкнуть к этому, однако для лидеров гильдий Небесной Сферы это было впервые.

- Это неважно! – наконец разродился Туманный Замок. – Я не верю ему. Озеро Тысячи Волн слишком велико. А у них есть только два человека. Как они смогут контролировать такую большую территорию?

- Братец Замок, а ты прав! – поддержал его Восходящий Западный Ветер который был с ним в приятельских отношениях.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 376 Слишком беспечны.**

Глава 376 Слишком беспечны.

Гильдии должны были все делать вместе, будь то отступление или нападение. Как и сказал Лазурный Поток, список материалов Мрачного Лорда превзошел все их ожидания. Если бы материалы распределили на всех, это было бы еще терпимо. Тем не менее если даже одна гильдия отказывалась, то и соответственно на каждую оставшуюся гильдию количество материалов возрастало в разы. Травяной Сад решил сдаться, однако Е Сю этого не знал, поэтому список материалов оказался для остальных чрезмерным. Две гильдии тут же отказались платить. Поэтому теперь выплата репарации оставшимися гильдиями была невозможна.

Сдача земли также была неприемлема. Две гильдии больше не собирались ничего обсуждать и просто хотели действовать по своему усмотрению. Групповой чат на некоторое время снова погрузился в тишину, пока ее наконец не нарушил Цзян Ю:

- Ну что, вы двое уже все решили?

- Решили! – практически одновременно ответили два лидера гильдий, что навело остальных на мысль, что они заранее обсудили этот вопрос в привате.

- Таким образом нас покинули уже три гильдии, поэтому я не вижу больше смысла в этом групповом чате, - Цзян Ю был очень прямолинеен. Он был зол и разочарован в этом альянсе. Сказав свою последнюю фразу, он покинул групповой чат. Следом за ним последовал Холодная Ночь.

Оставшиеся гильдии последовали их примеру, видя, что больше не было никакого смысла что-либо обсуждать.

Каждая гильдия начала решать, что им делать дальше.

Все уже видели условия Е Цю, поэтому некоторые гильдии решили еще раз переговорить с ним. У Туманного Замка и Верхового Западного Ветра были свои мысли на этот счет. Они полагали, что игроки Счастья попросту не смогут взять под контроль такую большую зону как Озеро Тысячи Волн. Они намеревались выждать немного и посмотреть, что те предпримут.

Итогом всеобщих переговоров являлось то, что каждая гильдия пошла своей собственной дорогой. Никто не знал, что планировали делать другие. Тем не менее Е Сю прекрасно понимал сложившуюся ситуацию.

В противостоянии на Озере Тысячи Волн принимали участие девять гильдий. Все они сражались плечом к плечу во время новогоднего ивента. У одной из гильдий возник конфликт интересов, поэтому они решили выйти из общего альянса. Хотя этот факт немного опечалил Е Сю, он не был слишком удивлен.

В итоге гильдии не были способны предоставить ему запрашиваемые им материалы, потому как их стало на одну меньше. После этого с ним связались представители Синего Ручья и Амбиций Тирана. Они надеялись, что смогут предоставить ему меньшее количество материалов за безопасное нахождение на территории Озера Тысячи Волн, ведь теперь они говорили от своего собственного имени.

Е Сю не волновали названия гильдий. Если кто-то соглашался с его условиями, он был рад приветствовать любого. Он четко осознавал, что гильдии обладали так нужными ему материалами, поэтому все прошло очень гладко.

Синий Ручей и Амбиции Тирана.

Е Сю предупредил эти гильдии, что при входе на Озеро Тысячи Волн их члены должны выставить в настройках, чтобы был виден значок их гильдии. Таким образом это не только убережет их от ошибки, но и позволит Е Сю сократить число проверяемых персонажей. Они уже отдали ему свои материалы, поэтому планировали извлечь максимум из установленного соглашения. Сейчас они надеялись, что Бог быстро убьет игроков из других гильдий.

Обе гильдии отправили Лазурного Потока и Холодную Ночь для переговоров с Е Сю. Оба игрока хорошо понимали, чего хотел Е Сю, поэтому они без лишних разговоров согласились с его требованиями.

- Что планируют другие гильдии? – спросил Е Сю у Лазурного Потока.

- …..

- Скажи мне!

- Старший, я не твой шпион! – Лазурный Поток был полон печали.

- Я не спрашивал о твоей гильдии. Я и так знаю, что вы собираетесь делать. Я спрашиваю о других гильдиях! – пояснил Е Сю.

- Я не знаю.

- Такого просто не может быть! Являясь одним из основных членов гильдии в твою обязанность входит сообщать другим гильдиям информацию о своих врагах. Я думаю ты и сам прекрасно знаешь, что враг твоего врага - это твой друг. Из этого следует, что мы с тобой друзья, тогда почему ты защищаешь своих врагов? Я разочарован в тебе! – произнес Е Сю.

По щекам Лазурного Потока стекали слезы. Что это была за чушь? Почему она выглядела такой логичной?

- Я на самом деле не знаю, что планируют делать другие гильдии, - ответил Лазурный Поток.

- Может у тебя есть догадки на этот счет? – спросил Е Сю.

- Кое-кто из них вроде бы собирался рассредоточить свои силы по Озеру Тысячи Волн.

- Хммм.

Лазурный Поток не думал, что он предоставлял какую-то важную информацию, когда внезапно Е Сю задал ему еще один острый вопрос.

- Ваши действия это лишь временная мера. Что вы задумали?

Конечно он догадался, что их временное перемирие было не без причины. Тем не менее…

- Твой вопрос затрагивает интересы Синего Ручья, поэтому у меня есть полное право не отвечать на него, верно?

- О, значит вы на самом деле что-то задумали?

Лазурный Поток «закашлялся» кровью.

- Учитывая местность Озера Тысячи Волн вы не можете самостоятельно справиться с ситуацией. Парни, вы планируете попросить помощь у клубов? – начал выдвигать предположения Е Сю.

Лазурный Поток ничего ему не ответил.

- Если вы это сделаете, вам придется рассказать им о том, кто я на самом деле такой… В таком случае будет довольно мало желающих вам помочь!

- Эй эй! – Лазурный Поток больше не мог сдерживаться.

- Если не веришь мне, спроси об этом свою команду. Даже Хуан Шаотян не осмелится действовать против меня в воде, - сказал Е Сю.

- У команды есть численное преимущество! – воскликнул Лазурный Поток.

- Если они всем скопом зайдут в игру, разве это не будет означать, что они забьют на командный рекорд? – спросил Е Сю.

- Одного про-игрока будет достаточно, - Лазурный Поток продолжал упорствовать.

- Беспокоить игроков своей команды должно быть довольно затруднительно… - пробормотал Е Сю.

- Ты испугался? – Лазурный Поток почувствовал себя просто отлично, особенно после того, как Е Сю не стал отвечать на его вопрос.

Лазурный Поток также не собирался поддерживать разговор. Он несколько дней не появлялся на своем аккаунте и поэтому тот сильно просел по опыту. Он одел хорошее снаряжение и приготовился к хорошей прокачке. Вскоре ему пришло еще одно сообщение. Открыв его, он увидел, что оно было от Мрачного Лорда.

- Тц, ты просто блефовал! Я тут поспрашивал, никто из команд не отправлял своих игроков!

- Что? Кого ты поспрашивал?

- Игроков разных команд! – ответил Е Сю.

У Лазурного Потока просто закончились все слезы. Как он мог забыть! У этого парня был совершенно другой статус по сравнению с ним! Е Сю не нужно было гадать, он напрямую мог задать свой вопрос любому про-игроку. Он был на про-сцене на протяжении многих лет. Разве он мог не знать различных игроков из профессиональных команд!

- Уже довольно поздно. Мы планировали оповестить их завтра, - Лазурный Поток продолжил гнуть свою линию.

- Я все правильно расслышал? Почему это звучит так, словно ты владелец клуба или капитан команды? Они просто так возьмут и придут, если ты скажешь им об этом? Ты что, «Призыватель» про-игроков?

Лазурный Поток промолчал.

- Ложь! Одна сплошная ложь! – Е Сю не желал успокаиваться.

- … - Лазурный Поток мог ответить лишь с помощью многоточия.

- О! Я нашел группу! Позже поговорим! – внезапно написал Е Сю.

- Из какой гильдии? – взволнованно спросил Лазурный Поток.

- Из твоей.

- Какого черта! Мы заключили соглашение!! – изумленно воскликнул Лазурный Поток. Этот панк что, на самом деле убьет группу из его гильдии не сдержав своего слова?

- Я солгал. Они из Туманного Замка.

Лазурный Поток снова «закашлялся» кровью. Разве Е Сю не был занят? Как он мог шутить подобным образом? Но… Туманный Замок был хорошей целью! Они не верили, что Е Сю сможет доставить им проблем. Теперь же пусть ощутят всю прелесть возмездия! Говоря о Туманном Замке не стоило забывать, что их группа один раз уже была убита. Их команда что, на самом деле вернулась для того, чтобы ее еще раз убили? Какое невезение.

Догадка Лазурного Потока была верна. Группе Туманного Замка на самом деле просто не повезло. Ранее они умерли, так до конца так и не осознав, что с ними приключилось. После этого они решили вернуться. Когда они уже практически добрались до озера, внезапно из воды выпрыгнул Мрачный Лорд.

Группы для походов по подземельям состояли всего из пяти игроков. Поэтому для Е Сю и Су Мученг не составляло ни малейшего труда убить их всех, будь это на суше или в воде. К тому же в группе Е Сю еще были Танг Ро, Булочка, Тысяча Созданий… А также болеющий за них Скрытый Свет.

Можно было смело сказать, что битва на суше прошла еще более гладко, чем это было в воде. Е Сю и Су Мученг действовали блестяще, впрочем, как и всегда. Однако теперь к ним присоединилась Танг Ро, которая выкладывалась на полную. Ее навыки уже были лучше, чем у обычных элитных игроков топовых гильдий.

Даже гранды топовых гильдий перед группой Е Сю были не прочнее обычной бумаги. Поэтому не было ничего удивительного в том, что они были быстро убиты.

Туманный Замок пришел в неистовство, услышав об этом.

- Вы свиньи! Вы же знали, что там вас подстерегает опасность. Почему вы сперва все не разведали, чтобы выбрать безопасный маршрут?

По щекам игроков, на которых отрывался Туманный Замок, стекали слезы. Не то чтобы они были беспечны, просто они и подумать не могли, что их враг встретит их у самого берега. Разве он не должен был патрулировать окрестности острова на котором находился вход в подземелье? Все выглядело так, словно группа Мрачного Лорда специально ждала их возвращения.

- Будьте более внимательны и осторожны. Я ведь так мало прошу! – продолжал наставлять провалившихся игроков Туманный Замок. Туманный Замок сформировал групповой чат, в котором присутствовали лидеры гильдий десятого сервера, чтобы непосредственно руководить действиями своих элитных команд.

Умершим игрокам вновь пришлось добираться из города на Озеро Тысячи Волн.

- Отлично. Вернемся к теме нашей беседы, - написал Е Сю Лазурному Потоку.

- Мне нечего тебе сказать.

- Ваша группа уже прибыла на озеро? – спросил Е Сю.

- Что ты планируешь делать? – с любопытством поинтересовался Лазурный поток.

- Если они увидят игроков из других гильдий, просто сообщи мне!

- ….

- Ты же тоже будешь прокачиваться на озере, верно? И ты будь внимателен!

- Я не шпион!

- Разве до этого ты не настаивал на том, что ты шпион?

- Это было на другом аккаунте.

- Для меня это то же самое. Будь внимателен! Если увидишь кого-то, сразу сообщи мне.

- Ладно. Поболтаем позже, - добавил Е Сю.

- Какая гильдия на этот раз? – Лазурный Поток был удивлен. Что за чудовищная эффективность! Какое счастье, что Синий Ручей заключил с ним соглашение.

- Мне довольно неловко это говорить, но это снова Туманный Замок… Эх, они слишком беспечны! – ответил Е Сю, в это время просматривая донесения от игроков своей гильдии. Теперь и он обладал человеческими ресурсами!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 377 Один за другим.**

Глава 377 Один за другим.

Большинство игроков Счастливой гильдии были неопытными новичками 30 уровня, которые не могли просто так прийти на Озеро Тысячи Волн и принять участие в происходящих там сражениях. Тем не менее их умений было достаточно, чтобы организовать засаду из которой просматривалась дорога ведущая из Города Трав к Озеру Тысячи Волн.

Большинство игроков на десятом сервере были 30 уровня. Если игроки Счастья спрячут свои гильдейские значки, тогда они смогут с лёгкостью затеряться в общей массе остальных игроков. Что касается недавно присоединившихся игроков 35 и более уровней, то Е Сю не стал привлекать их к своей операции потому как знал, что среди них могли оказаться шпионы. Он не мог быть уверен, что среди низкоуровневых игроков не было шпионов, тем не менее в этом случае, шанс был намного меньше. К тому же, Е Сю выбрал лишь некоторых игроков своей гильдии, чтобы те вели наблюдение за определенными вражескими игроками.

Если среди них затесался шпион, тогда Е Сю мог винить лишь свою плохую удачу.

Пока что было не похоже, что среди выбранных им игроков были шпионы. Они очень хорошо справились со своей задачей. Все же они совсем недавно вступили в гильдию и поэтому их энтузиазм по поводу выполнения гильдейских поручений еще не успел угаснуть.

Перемещения игроков Туманного Замка были замечены именно этими неприметными низкоуровневыми игроками, которые впоследствии передали эту информацию Е Сю. Опираясь на направление игроков Туманного Замка, Е Сю смог с легкостью предположить место их появления на Озере Тысячи Волн. Игроки Туманного Замка собирались вести себя осторожно только после того, как они войдут на территорию Озера Тысячи Волн. Они не рассматривали возможность, что кто-то будет следить за ними на протяжении их пути. Разве Е Сю мог упустить такую возможность?

Трагедия заключалась в том, что игроки Туманного Замка так и не поняли в чем заключается их ошибка. Они просто полагали, что им не везет. Их команда была полностью беззащитна на всем протяжении пути из Города Трав. Они в открытую шли по главной дороге, поэтому не было ничего удивительного в том, что их заметили игроки Счастливой гильдии и взволнованно передали эти новости Е Сю. Опираясь на их доклады Е Сю в очередной раз определил их маршрут.

- В этот раз давайте будем более активными! – Е Сю не стал недооценивать своих оппонентов.

- В смысле? – спросили его остальные.

- Мы устроим им засаду на суше, - произнес Е Сю, уводя свою группу из Озера Тысячи Волн. Они нашли неприметное место, которое располагалось недалеко от главной дороги ведущей из Города Трав к Озеру Тысячи Волн и спрятались там.

- Как мы собираемся их атаковать на этот раз? – спросил Скрытый Свет. Хотя этот парень был полностью бесполезен, когда дело доходило до открытой драки, тем не менее в период составления плана, он был самым активным участником их группы. Скрытый Свет любил придерживаться правил. Когда план был составлен, он старался ни на йоту от него не отклоняться.

- Хотя их убийство не составляет для нас проблем, мы не можем позволить себе быть слишком беспечными. Скрытый Свет, когда придет время, призови всех своих существ и постарайся создать переполох во вражеских рядах, - сказал Е Сю.

- Понял, - торжественно ответил Скрытый Свет. На самом деле Е Сю уже не единожды повторял порядок их действий. Тем не менее при планировании очередной битвы, Скрытый Свет по-прежнему интересовался, что ему делать. Выслушивания одних и тех же указаний судя по всему нисколько его не утомляли.

- Остальные делайте то же, что и всегда. Обращайте особое внимание на взаимодействие друг с другом, - продолжил Е Сю. При наличии его и Су Мученг, убийство пятерых игроков не представляло никакой сложности. Не было особой разницы, будут ли остальные им помогать или нет. Тем не менее так как сражение происходило на суше, Е Сю надеялся, что Танг Ро с остальными смогут использовать эту возможность для того, чтобы приобрести хоть какой-то опыт.

- Если мы спрячемся здесь, то не смотря на то, что они не смогут нас увидеть, мы также не сможем увидеть их! – произнес Булочка. В данный момент шестеро из них прятались за большим камнем.

- Хм? Это может сработать! – продолжил Булочка, после чего начал подпрыгивать над краем камня.

- Не делай этого, - поспешил остановить его Е Сю.

- Беря в расчет их скорость передвижения, а также последние известные координаты, мы сможем подсчитать, когда они окажутся рядом с нами, - произнес Скрытый Свет.

- Все верно, - согласился Е Сю. – Ты сможешь высчитать нужное время?

- Я попробую, - в этот момент Скрытый Свет был очень в себе уверен.

- Последний раз их видели по координатам: 3654, 2865; время - 00:54, - произнес Е Сю.

- Понял, - Скрытый Свет тут же приступил к расчетам. Спустя короткое время он ответил:

- Если не произойдет ничего неожиданного, тогда они должны будут прибыть через 7 минут и 21 секунду.

- О! Не плохо! – похвалили его Е Сю. Механические навыки Скрытого Света были просто ужасны, но когда дело касалось цифр, он был очень хорош. По сравнению с ним Танг Ро и Булочка были полными профанами в этой области.

- Если у нас есть так много времени, мы может отправиться в путь и убить их пораньше! – предложила Танг Ро.

- После их убийства нам нужно будет вернуться на Озеро Тысячи Волн! Это место сэкономит нам наибольшее количество времени, - ответил Е Сю.

Услышав его ответ, Танг Ро притворилась, что все поняла, хотя на самом деле это было не так. С другой Стороны Скрытый свет тут же понял, что это был еще один тип расчётов, который так же должен был быть учтен. Хотя в итоге экономия была не очень большая, при точном расчете они сохраняли себе определенное количество времени.

Семь минут ожидания не были долгими. Ребята нашли чем себя занять в реальности, а после того как прошло семь минут, все снова вернулись в игру.

- Переключаемся на общение в чате, - вернувшись в игру первым делом предупредил всех Е Сю.

- Они почти пришли?

- Да. Слушайте внимательно. Когда они приблизятся, можно будет услышать их шаги. По степени громкости можно будет определить, насколько далеко от нас они находятся, - произнес Е Сю.

В итоге шесть игроков присели на корточки за большим камнем и стали слушать.

- Они здесь! – написал Е Сю.

- Где? – спросил Булочка, который ничего не слышал.

- Где-то… в двадцати шагах? – предположила Су Мученг.

- Сейчас в двадцати. Были в двадцати двух, - поправил ее Е Сю.

Оба про-игрока были способны определить дистанцию между ними и их противниками опираясь лишь на звук их шагов. Хотя остальные не могли определить точность их предсказаний, тем не менее, судя по уверенному голосу Е Сю, они могли сделать вывод, что Е Сю был более хорош в этой области нежели Су Мученг.

- Внимательно сосредоточьтесь на темпе шагов, - Е Сю не упустил возможности использовать эту ситуацию для обучения.

- Обходим их по кругу на корточках! – внезапно произнес он.

Тысяча Созданий был чрезвычайно опытным игроком в подобных действиях. Передвижение на корточках не создавало звуков шагов. Это техника в основном использовалась при скрытых атаках. Он тут же начал обходить большой камень по кругу. Тысяча Созданий прекрасно слышал звуки шагов их противника. Обойдя камень по кругу, он увидел пятерых персонажей, тем не менее он не стал останавливаться и продолжил крадучись к ним приближаться.

Танг Ро, Булочка, а также Скрытый Свет следовали за ним по пятам. Со стороны можно было наблюдать картину, как игроки друг за дружкой неспешно приближаются к спинам игроков Туманного Замка. Четверо переглянулись. Они не получали никаких команд от Мрачного Лорда, поэтому не осмеливались первыми начать действовать.

Внезапно они услышали звук выстрела. Первой начала действовать Су Мученг. Ребята уже успели привыкнуть к подобному началу боя. В большинстве сражений Су Мученг первой запуливала мобов.

Когда монстры были запулены, они тут же направлялись в ее сторону. Но игроки отличались от монстров, для них этот выстрел был полной неожиданностью. Пятерка игроков Туманного Замка не была новичками, поэтому спустя мгновение они разбежались в разные стороны. Когда они увидели ник Очищающей Мглы, им захотелось разрыдаться на том самом месте, где они стояли. Они уже поняли на кого наткнулись.

У ребят из Туманного Замка не было никакого желания сражаться. Они тут же развернулись, намереваясь сбежать, и тут же увидели четырех игроков сидящих на корточках! Единственным выходом для побега оставалась правая сторона. Игрокам не нужно было переговариваться между собой, чтобы начать двигаться в том направлении. Однако спустя мгновение они увидели перед собой еще одного персонажа с ужасающим ником над головой, это был Мрачный Лорд.

Пятерка игроков задрожала, им даже захотелось присесть на корточки, как и тем игрокам, которые находились позади них.

Против про-игроков ребята из Туманного Замка не осмеливались даже пытаться сражаться. Их намного меньше пугала четверка игроков позади себя, чем один про-игрок впереди. В итоге они в очередной раз развернулись и побежали в их направлении. Перед ними возник Призыватель, который с помощью своих существ образовал длинную стену.

Ребята из Туманного Замка были готовы впасть в отчаяние и именно в этот момент их начали атаковать.

Нет необходимости описывать всю битву. Они были довольно быстро повержены. Следом за этим в групповом чате раздался очередной яростный рык Туманного Замка:

- ЧТО? ОПЯТЬ?!

- Они подстерегли нас на дороге. Мы не думали…

- Конечно вы не думали! Наверное вы забыли взять с собой мозги, когда выходили из города! – Туманный Замок на самом деле был в ярости, поэтому он отрывался на провинившихся игроках по полной.

- Этот Е Цю на самом деле нас невзлюбил! Почему он не атакует, к примеру, Амбиции Тирана? Почему должен страдать только наш Туманный Замок? – в отчаянии произнес Туманный Замок.

Мглистый Туман хотел сказать, что скорее всего у Е Цю нет особой ненависти к Туманному Замку. Просто их игроки предоставляли ему возможности для того, чтобы он на них напал. В итоге он так и не сказал этого. Вместо этого он поддержал Туманного Замка говоря, что у Е Цю действительно не было совести.

- Что нам делать? – после того как они три раза погибли, по щекам игроков начали стекать слезы. За всю ночь они так и не попали в подземелье. Более того, они потеряли 30% опыта и это без учета их прошлых потерь. Если учитывать их прошлые смерти, то за прошедший день в сумме они потеряли 40% опыта. Это была слишком большая потеря. Им не хватит и целого дня, чтобы восполнить потерянный опыт.

- Мглистый, что ты думаешь? – спросил Туманный Замок.

- Я думаю… Команды других гильдий уже в подземелье, поэтому сейчас Е Цю может атаковать лишь нашу команду. Давай пока не будем с ним сражаться и на время затаимся. Когда команды других гильдий выйдут из подземелья у него появятся другие цели для атаки. И как раз в это время мы воспользуемся этой возможностью для того чтобы попасть в подземелье! – предложил Мглистый Туман.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 378 Раздельные атаки.**

Глава 378 Раздельные атаки.

- Вероятно игроки Туманного Замка пока что не будут приходить…

Е Сю получил донесения от игроков своей гильдии находящихся в Городе Трав. В этот раз те передавали, что команда Туманного Замка судя по всему не собиралась покидать город. Двое из них отправились за покупками, еще двое пошли на Арену, а последний игрок застыл на месте и уставился в пустоту.

- Ха ха ха, а они умны. По крайней мере они знают кого боятся, - обрадовался Булочка.

- Булочка и Скрытый Свет, вы можете отправляться по своим делам. Оставьте Озеро Тысячи Волн на нас, - произнес Е Сю. Булочка и Скрытый Свет были на пять уровней меньше чем монстры, которые обитали на Озере Тысячи Волн. Таким образом даже если они и могли их убить, полученный ими опыт будет урезан из-за пяти уровневого штрафа. Поэтому им не было никакого смысла там прокачиваться.

- Старший, вы справитесь без нас? – серьезным тоном спросил Булочка.

- Мы будем в порядке. Если что-то пойдет не так, я позову тебя, - ответил Е Сю.

- Без проблем. Зови нас в любое время, - храбро ответил Булочка. После этого он повернулся к Скрытому Свету и произнес:

- Пойдем маленький братец. Попрощайся со всеми.

- Иди в ж\*пу! – Скрытый Свет был опечален. Булочка все еще насмехался над ним называя его маленьким братцем. Он на самом деле воспринимал его как ребенка.

Таким образом оба игрока отправились в комфортные для себя зоны для прокачки. Е Сю с оставшимися ребятами был идеального уровня для прокачки на Озере Тысячи Волн, поэтому они не замедлили туда вернуться. Гильдии больше не атаковали их объединенными силами. Каждая их команда состояла из пяти человек, поэтому даже одного Е Сю было достаточно, чтобы расправиться с ними. Они по-прежнему находились в одной группе по весьма простой причине: если Е Сю собирался убивать, то умереть должна была вся вражеская группа. Таков был его стиль.

Озеро Тысячи Волн пребывало в спокойствии. Кроме группы Е Сю на нем больше не было никого видно. Е Сю посмотрел на часы, они показывали 1:17 ночи. Даже если гильдии начали проходить подземелья ровно в полночь, не было никакой возможности, что к этому времени они закончили все три прохождения. Каждая участвующая в новогоднем ивенте гильдия отправляла восемь своих игроков. Таким образом исключая одну группу для прохождения подземелья, оставалось три игрока.

Новички не могли пройти подземелье Озера Тысячи Волн группой из трех человек. Тем не менее элитные игроки топовых гильдий были выходцами из Небесной Сферы, поэтому им это вполне было по силам. Топовые гильдии по-прежнему соперничали между собой в установлении рекордов подземелий, поэтому им была необходима полная группа из пяти игроков. У оставшихся трех игроков были непростые времена, поэтому они вполне могли объединиться с игроками из других гильдий.

Это были лишь предположения Е Сю, поэтому он не мог сказать, были они верны или нет.

На самом деле ход мыслей Туманного Замка не был неверен. Озеро Тысячи Волн на самом деле было слишком большим, поэтому количество игроков которых мог найти Е Сю было минимальным. Было невозможно перекрыть все подходы к озеру, опираясь лишь на силы его маленькой группы. Поэтому они могли лишь убивать встретившихся им на пути игроков, надеясь тем самым напугать другие гильдии. К примеру, Туманный Замок был слишком напуган, чтобы и дальше отправлять своих игроков на убой.

- Что теперь? – спросила Танг Ро видя, что больше не с кем было драться на Озере Тысячи Волн.

- Ты справишься одна против пятерых игроков? – спросил Е Сю.

- В воде?

- На суше.

- Я могу попробовать. Но если они начнут убегать, я ничего не смогу с этим поделать, - ответила Танг Ро.

- Конечно, если они разделятся и начнут убегать, то тут и я буду бессилен, но ты можешь попробовать убить хотя бы одного.

- Хорошо! – кивнула Танг Ро.

- Что насчет тебя, Тысяча Созданий?

- Бог, не шути так со мной… - произнес Тысяча Созданий, смахивая со лба капли пота.

- По крайней мере у тебя не возникнет проблем с привлечением их внимания, не так ли? Я припоминаю, что ты был очень хорош в своих провокациях, - произнес Е Сю.

Тысяча Созданий не знал, что ему на это ответить. Прошлое вернулось, чтобы дать ему пинка под зад! В прошлом он использовал свои провокации для того, чтобы выводить игроков из равновесия. Поэтому те по ошибке считали, что с ним было легко справиться. Но сейчас все было совершенно по другому! В прошлом он не знал о том, кем на самом деле был Мрачный Лорд. В то время Тысяча Созданий был очень раздосадован. Сейчас, когда он знал о личности Мрачного Лорда, ему нечего было сказать.

- Бог, что ты хочешь, чтобы я сделал?

- Если ты не можешь убить их, тогда приведи туда, где находимся мы, - ответил Е Сю.

- Хорошо, сделаю все возможное!

- Отлично. Далее, наша база будет у выходов из подземелья. Мы не знаем, с какого именно выхода появятся команды, поэтому каждый возьмет на себя один выход! Чем больше игроков вы убьете, тем будет лучше. Тысяча Созданий, ты можешь просто называть свои координаты и мы найдем способ встретиться с тобой, - произнес Е Сю.

- Мы все поняли! – ответили трое игроков.

- Кавалерийский Стрелок, действуй так же, как и Тысяча Созданий, - внезапно произнес Е Сю.

- Хорошо, - донесся голос из рощицы, неподалеку от берега. После этого все могли увидеть фигуру Кавалерийского Стрелка, который неспешно направился к ним. Он все это время находился неподалеку от них, внимательно наблюдая за обстановкой и параллельно с этим убивая некоторых монстров. Это он в первый раз обнаружил группу Туманного Замка.

Через некоторое время пять игроков вошли в озеро и разделились. Каждый из них взял под контроль один из выходов из подземелья. После этого они начали планировать организацию засады для вышедших из подземелья игроков.

В это время игроки из двенадцати гильдий напряженно сражались в подземелье. Среди них девять гильдий заключили альянс, чтобы оказать отпор Счастливой гильдии. Тем не менее в прошлой водной битве они потерпели сокрушительное поражение.

Среди этих девяти гильдий Синий Ручей и Амбиции Тирана заплатили Е Сю материалами для своего безопасного пребывания на озере. Туманный Замок был слишком напуган, чтобы продолжать свои попытки попасть в подземелье. Таким образом на данный момент целями Е Сю были шесть гильдий. Он конечно же не забыл предупредить об этом ребят из своей группы.

Травяной Сад, Воющая Высота, Цветочная Долина, Королевское Наследие, 301, а также Поступь Пустоты.

Шесть гильдий, за спинами которых стояли клубы. О Травяном Саде не стоило и упоминать. Их поддерживала команда чемпионов Маленькой Травы. Хотя на бумаге остальные были слабее ее, тем не менее все они были сильными соперниками. После того как они попадали в плей-офф, у них открывались неограниченные возможности. Никогда нельзя было точно сказать, кто станет следующим чемпионом.

Подобные команды также оказывали большое влияние на свои гильдии, заставляя тех сильно переживать по поводу своих побед и поражений. У оставшихся трех гильдий, принимавших участие в новогоднем ивенте, не было таких амбиций. Они были удовлетворены своими текущими местами в Альянсе. Их мысли были направлены не на то, чтобы победить, а на то, чтобы не проиграть. Безусловно, они прилагали определенные усилия в соревновании по установлению рекордов, однако они не обладали подобными амбициями, которые показывали топовые гильдии выкладываясь на полную.

Они также не входили в альянс по убийству Мрачного Лорда, поэтому Е Сю не собирался их трогать.

За пределами игры Е Сю создал собственный чат в QQ. После этого он позвал в него остальных и отправил им список со временем.

Просмотрев его ребята обнаружили, что в нем было указано приблизительное время, когда группы топовых гильдий закончат проходить подземелье.

- Откуда ты знаешь? – спросил у Е Сю Тысяча Созданий.

- Это мое предположение! – ответил Е Сю.

- Предположение?

- В своих прохождениях они используют мою стратегию. Я взял восемь игроков из одной гильдии которые входят в список топ 100 персонажей, после чего прикинул оптимальный состав для прохождения подземелья. После этого я примерно подсчитал сколько времени у них займет каждое прохождение. Все просто, не так ли? – ответил Е Сю.

- Вот оно как… - Тысяча Созданий был слишком изумлен, чтобы закончить свое предложение. Ему пришлось в очередной раз напомнить себе, что он играет с топовыми экспертами Славы. Он не мог больше себе позволить смотреть на вещи своим старым взглядом или рано или поздно его ждет смерть от шока. Ему нужно было расширить свое видение мира.

- Будьте внимательны. Хорошенько запомните эти шесть значений, - произнес Е Сю.

Шесть временных значений практически совпадали друг с другом. Элитные группы выкладывались на полную, поэтому они обладали примерно равными силами. Единственное отличие заключалось в самих игроках, а также удачных стечениях обстоятельств уже непосредственно в самих подземельях.

Дожидаясь наступления нужного времени ребята охотились на монстров, которые располагались неподалеку от выходов из подземелья. Когда начало приближаться установленное время, они вернулись на заранее облюбованные ими позиции.

Е Сю и Су Мученг не боялись сражаться в воде, поэтому они могли выбрать любое место для засады. Тем не менее остальные три игрока от них отличались. Им пришлось организовывать свои засады на суше. Танг Ро планировала в открытую сражаться со своими противниками. В отличие от нее Тысяча Созданий и Кавалерийский Стрелок хотели привести свои цели к месту нахождения Бога. В их битве не участвовали механические навыки, это была своего рода психологическая битва.

- Как дела? – когда пришло время «Х» Е Сю начал опрашивать ребят.

- Никого.

- Никого.

- Никого.

- У меня тут… гильдия Синего Ручья…

В это время Тысяча Созданий прятался в стороне от входа в подземелье. Когда из подземелья вышел один из игроков, над его головой можно было увидеть значок Синего Ручья.

- Не переживай по поводу Синего Ручья, - произнес Е Сю.

- Я знаю, - ответил Тысяча Созданий. Хотя ему и не нужно было переживать о своей прошлой гильдии, он чувствовал себя немного странно. Поэтому он не стал показываться им на глаза и отступил вглубь своего укрытия.

- О! Какая удача! – внезапно подала голос Су Мученг.

- Что там?

- У меня две команды! – со стороны Су Мученг одна за другой две команды вышли из подземелья.

Это были группы Травяного Сада и Королевского Наследия.

Су Мученг в одиночку не могла окружить игроков этих команд, поэтому ей не было никакого смысла и дальше скрывать свое присутствие. В итоге она в открытую выступила вперед. Увидев ее, первая команда все еще пребывала в ошеломлении, когда Очищающая Мгла подняла свою пушку и выстрелила в сторону только что вышедшей из подземелья второй команды.

- ЧЕРТ!! – практически в унисон закричали десять игроков, после чего разбежались в стороны, чтобы не попасть под летящие в их сторону артиллерийские снаряды. Страх в их сердцах еще больше преувеличил атаки Су Мученг. Так простые взрывы от артиллерийских снарядов показались им взрывами от атомных бомб.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 379 Два типа устрашения.**

Глава 379 Два типа устрашения.

Вход в подземелье Озера Тысячи Волн представлял собой пещеру. Эхо от раздавшегося выстрела было невероятно пугающим. Хотя десять игроков и смогли увернуться от атаки Су Мученг, все они чувствовали, что их конец был близок.

Они не слишком задумывались над происходящим. После того как они увидели персонажа Су Мученг, то тут же подумали, что Мрачный Лорд находится где-то неподалеку. Что касается остальных игроков его группы… Они не были так важны. Этих двоих было достаточно для того, чтобы они все погибли.

Никто из игроков не был задет артиллерийскими снарядами, тем не менее они разбежались по сторонам, как будто их всех поразила взрывная волна от умения Су Мученг. Исключая направление на котором находилась Очищающая Мгла, со всех остальных направлений можно было услышать всплески воды.

- Они не смогут убить нас всех!

Все убегающие игроки имели схожие мысли. И сказать по правде, они не были не правы. Тем не менее им все равно придется пожертвовать парочкой игроков, для того, чтобы остальные смогли спастись.

Су Мученг на самом деле не особо много могла сделать. Не важно, насколько она была хороша, она просто физически не была способна поймать все десять игроков, поэтому она выбрала случайных игроков и отправилась за ними в погоню.

Один бедный игрок «победил» в лотерею. Очищающая Мгла прыгнула в воздух, посылая в его направлении несколько артиллерийских снарядов. В голове этого игрока была лишь одна мысль: бежать так быстро, как только он мог. Именно в этот момент над его головой взорвался снаряд Су Мученг.

Это было всего лишь одно попадание. Он не мог от него умереть, тем не менее этот игрок понимал, что чтобы он не делал, в итоге ему все равно придется умереть. Этот парень уже походил на труп, который плавал на поверхности озера.

Тем не менее именно его бездеятельность заставила Су Мученг допустить ошибку. Она полагала, что в этот момент этот парень должен был нырнуть под воду в надежде скрыться с ее поля зрения. В итоге Су Мученг сама нырнула в воду.

Однако кто мог подумать, что этот незадачливый игрок просто перестанет двигаться? В этот момент Очищающая Мгла доплыла до самого дна озера однако никого там не обнаружила.

Тем не менее Су Мученг быстро осознала свою ошибку. В глазах про-игрока ошибка была просто ошибкой. Будь на ее месте обычный игрок, он бы даже не понял, что сделал не так.

Развернувшись, она устремилась к поверхности. Так как игрок не предпринимал никаких попыток к сопротивлению, вскоре он и в самом деле превратился в плавающий труп. Вероятно этот игрок даже не присутствовал за компьютером в момент смерти своего персонажа.

Су Мученг не стала задумываться о странном поведении этого парня. Во время своей атаки она уже заприметила себе новую цель. Она выстрелила в воду, для того чтобы выровнять положение своего персонажа. Позади нее вода закрутилась водоворотом, а Су Мученг устремилась к своей новой цели.

Игрок, которого заприметила Су Мученг, обнаружил, что за ним гонится Очищающая Мгла. Он настолько сильно нервничал, что практически сломал клавиатурные клавиши. В этот момент он ненавидел эту игру за то, что она не была подобна машине. Не важно, насколько сильно он бы не нажимал на клавиши, его скорость все равно не увеличивалась.

Су Мученг тщательно подходила к выбору своей цели. Ее целью не были Стрелки или Ведьмы, - классы обладающие высокой скоростью передвижения. Она знала, что даже если механические навыки этого игрока превосходили ее, она все равно должна будет его догнать. Иногда в игре возникали ситуации оказываясь в которых ты ничего не мог предпринять.

В мгновение ока она добралась до своей цели. Этот игрок не был столь жалок как ее предыдущая цель, поэтому заранее нырнул в воду, чтобы попытаться от нее уйти. Однако перед про-игроком его действия были подобны чтению открытой книги. Су Мученг выждала нужное время, после чего открыла огонь. Ее противник попытался сопротивляться, поэтому его убийство заняло десять дополнительных секунд.

Из десяти игроков Су Мученг успешно убила двух. И хотя сейчас она никого не видела, тем не менее она не отчаивалась и отправилась на поиски новых целей.

Из-за того, что игроки начали убегать по-отдельности, максимальным результатом можно было считать убийство трех человек. Даже убийство третьего игрока зависело от удачи. Су Мученг помнила в каких направлениях они отправились, тем не менее она не могла поручиться, что на протяжении своего пути они не станут менять направление. После их побега прошло уже достаточно много времени.

- Как дела? – спросил Е Сю.

- Было бы хорошо, если бы про-матчи проходили подобным образом, - с сожалением ответила Су Мученг.

- Что случилось?

- Как только они меня увидели, то тут же начали разбегаться…

- Ха ха, скольких ты смогла убить?

- На данный момент двоих. Есть еще один, но я не уверена, что смогу догнать его.

- Все зависит от твоей удачи, - Е Сю прочувствовал ситуацию.

- Угу. Что там у вас? – спросила Су Мученг.

- У меня никого, - вздохнул Е Сю.

- Также никого.

- Никого.

- Никого.

В Славе игровые персонажи не могли проходить через текстуры друг друга. Из-за большого количества игроков у входов в подземелья всегда скапливалось большое количество народа. Поэтому и существовали несколько входов, чтобы игроки подолгу не ждали своей очереди попасть в подземелье. На Озере Тысячи Волн каждый вход в подземелье располагался на острове.

Су Мученг очень повезло, что она встретила сразу две команды. По сравнению с ней остальные вообще никого не встретили.

- Уже подошло нужное время… - пробормотал Тысяча Созданий, сверяя текущее время со списком Е Сю.

- Это просто теория. В реальности все не так точно, поэтому мы можем подождать еще несколько минут, - ответил Е Сю.

- Понял.

- Я все еще помню куда направились несколько игроков. Ребята, не хотите попытаться остановить их? – спросила Су Мученг.

- Я пойду! – ответил Е Сю. Для поиска игроков нужно было заходить в воду. Кроме Су Мученг только он мог сделать это. Что касается остальных, было тяжело сказать, смогут они победить в подобных условиях или нет.

- О! Вижу движение! – взволнованно произнесла Танг Ро.

Троица игроков могла ее слышать, однако Е Сю мог даже ее видеть. Он повернулся в сторону монитора Танг Ро и всмотрелся в него.

Это была команда Поступи Пустоты. Они находились под влиянием своей команды, в которой многие игроки играли Призрачными Мечниками.

Хотя баланс классов был очень важен, тем не менее фанаты не всегда следовали самым рациональным решениям. Подобный тип преданной поддержки составлял основу любого клуба.

В итоге у Поступи Пустоты было много Призрачных Мечников, у Синего Ручья – Мастеров Меча, у Великолепной Династии – Боевых Магов, а у Амбиций Тиранов – Страйкеров. Все это было далеко не совпадением.

В данный момент в группе Поступи Пустоты по прохождению подземелий находилось два Призрачных Мечника, которые очевидно имитировали классическую двойку их любимой команды. Конечно, имитация всего лишь была имитацией. Если бы они могли достичь уровня Ли Сюаня и Ву Юса, то сейчас бы не бегали по подземельям.

Танг Ро жаждала битвы, поэтому как только те вышли из подземелья, она тут же предстала перед ними. После того как ребята вышли из подземелья первым, что они увидели, была Мягкая Мгла.

Хотя пятерка игроков и была удивлена, тем не менее Танг Ро явно не была столь пугающей как Су Мученг. Десять игроков, увидевших Очищающую Мглу, сразу бросились убегать, в то время как нынешняя пятерка выждала какое-то время, чтобы решить, что им делать дальше.

Кроме Мягкой Мглы они не могли заметить присутствия других игроков.

- Что это за конспирация такая?! – игроки чувствовали себя довольно необычно.

- Это странно!

- Согласен!

- Слушайте. У наших врагов есть Е Цю и Су Мученг. Им не нужно ничего придумывать, чтобы разделаться с нами, не так ли?

Игроки были сбиты с толку. Тех, кто считал происходящее странным, тут же затопил стыд. Это была правда. Сильнейшей паре Славы не нужно было использовать никаких трюков, чтобы разделаться с ними. Они слишком себя переоценивали.

- Может ли быть, что она тут одна? – неуверенно пробормотал один из игроков.

- Здесь определенно нет Е Цю и Су Мученг. Если бы это было не так, она бы уже напала на нас.

- Но это все равно выглядит довольно странно!

Игроки не могли прийти к какому-то общему заключению. В это время Мягкая Мгла подняла свое копье и рванула в их направлении.

- Не заходите в воду. Оставайтесь на суше. Давайте посмотрим, есть ли тут какой-то трюк, - зная о том, что тут не было Е Цю и Су Мученг, игроки приготовились драться. Они тут же организовали построение, которое не только блокировало атаку Мягкой Мглы, но и было способно отреагировать на возможную угрозу со стороны.

Остров со входом в подземелье был очень маленьким. Если встать на скалу, которая служила входом в подземелье, то можно было взглядом окинуть целиком весь остров. На нем практически негде было прятаться. Лучшее для этого место располагалось позади пещеры.

Даже зная все это, пятеро игроков продолжали быть осторожными. Время от времени они обращали внимание на скалу, чтобы посмотреть, не поднимается ли кто по ней, чтобы зайти к ним со спины.

В итоге их опасения были напрасны. Кроме Мягкой Мглы они никого не могли обнаружить.

Та направилась в сторону командного Клерика. Танг Ро уже не была таким нубом как прежде. Поиграв некоторое время и обучившись у Е Сю, она начала понимать подобные базовые вещи.

В ситуации, когда один выступает против многих, если Клерик не будет сразу убит, он сможет вылечить всех остальных. Даже если они не смогут сразу ее убить, со временем она все равно будет измотана и убита.

Поэтому убийство Клерика было первым шагом в предстоящей битве.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 380 Ключ.**

Глава 380 Ключ.

Базовые стратегии были очень важны. Любой кто хоть немного разбирался в Славе понимал это. Тем не менее в командных битвах Клерик всегда находился под защитой. Хотя сейчас и была битва, когда против них выступал лишь один игрок, члены Поступи Пустоты не могли позволить себе быть беспечными, поэтому их построение строилось так, чтобы Клерик оставался под защитой.

Если Танг Ро хотела добраться до Клерика, ей нужно было преодолеть сопротивление двух игроков, которые его защищали.

Один из этих игроков был Призрачным Мечником, а другой Рыцарем. Элитная группа очень слаженно действовала вместе. Рыцарь выдвинулся вперед, чтобы на свой щит принять атаку Танг Ро. В это время находящийся позади него Призрачный Мечник использовал духовную границу.

При блокировании атак щит не только понижал силу вражеского удара, но также снижал мощность эффектов.

К примеру, касание падающего цветка Боевых Магов имело сдувающий эффект который мог опрокинуть на землю вражеского персонажа. Однако если этот навык попадет в щит Рыцаря, тогда его сдувающий эффект будет нивелирован, а Рыцарь просто отступит на несколько шагов назад.

Танг Ро уже была знакома с подобными базовыми знаниями. Однако она все равно использовала касание падающего цветка против Рыцаря, как будто она на самом деле не знала, что его эффект будет снижен.

Благодаря щиту, а также лечению Клерика, Рыцарь совершенно не ощутил ее удара. Однако из-за того, что ему пришлось отступить на несколько шагов назад он мог врезаться в находящегося позади него Призрачного Мечника. Поэтому тому пришлось сделать шаг в сторону, тем самым выходя из под защиты Рыцаря. За этим занятием его и застал холодный яркий свет. Игрок, чьим персонажем был Призрачный Мечник, опомнился только после того, как его персонаж уже был подброшен в воздух.

Стабилизировав камеру он обнаружил Мягкую Мглу, которая в это время находилась в необычной позиции с вытянутым вверх копьем. Ее позиция была невероятно вызывающа. Она находилась рядом с щитом Рыцаря. После того как Мягкая Мгла немного оттолкнула Рыцаря с помощью касания падающего цветка, она сделала кувырок вперед и воспользовалась открывшейся возможностью для атаки Призрачного Мечника. Это было не то, чего можно было ожидать от обычного игрока.

- Атака щитом!!! – взревел Призрачный Мечник. Будучи членом команды он знал, что щит его товарища имел большую зону покрытия, тем не менее она была слишком большой и могла перекрывать его зону обзора.

У его тиммейта Кленового Листа на самом деле был огромный щит. Рыцари любили использовать подобные громоздкие щиты при прохождении подземелий. Тем не менее в битве против игроков, Рыцари должны были предельно внимательно подходить к выбору своего щита. Возьмем к примеру про-сцену. Лучшими щитами были щиты ручной работы, чья поверхность всегда была не большой.

В данный момент Рыцарь страдал от своего большого щита. Расчет Танг Ро был предельно точен. Мягкая Мгла не только совершила кувырок и при этом не врезалась в щит Кленового Дерева, но и сделала так, что он так до конца и не узнал о её действиях.

Все это было замечено Призрачным Мечником, поэтому он тут же предупредил своего товарища. Еще не полностью осознав ситуацию, тот без вопросов выбросил свой щит вперед проводя щитовую атаку.

Тем не менее к этому времени Мягкая Мгла уже успела откатиться в сторону. После этого она сделала выпад и пронзила находящегося в воздухе Призрачного Мечника. Ее выпад отправил того в полет прямиком в объятия игроков его команды, которые по-прежнему были настороже, ожидая возможной атаки со стороны пещеры.

Оказавшись заранее предупрежденными, игроки сумели увернуться от живого снаряда летящего в их сторону. Танг Ро не стала обращать на них внимание. В это время Мягкая Мгла описала круг вокруг одного из персонажей, после чего подбросила в воздух другого. Изначально бывший под защитой Клерик сейчас оказался полностью беззащитным.

Клерики не были настолько беспомощными, как можно было о них подумать, однако по сравнению с Танг Ро, его скорость была существенно ниже. Пальцы Танг Ро летали по клавиатурным клавишам. Копье в руках Мягкой Мглы порхало подобно бабочке. Е Сю был очень доволен Танг Ро, наблюдая за ее текущей игрой. В ее движениях наконец начала прослеживаться небольшая осознанность. По крайней мере теперь она начала понимать, как комбинировать обычные атаки вместе с навыками. Для игроков с быстрыми руками этот стиль боя подходил как никакой другой.

Группа Поступи Пустоты состояла из двух Призрачных Мечников, Рыцаря, Клерика, а также Элементалиста.

Оба Призрачных Мечника имитировали двойку команды Пустоты. Один из них был Фантомным Демоном, в то время как второй был гибридом.

В этот момент оба Призрачных Мечника находились впереди Мягкой Мглы, а позади нее остался Рыцарь. Осмотрев поле боя Танг Ро провела несколько комбо атак, после чего используя касание падающего цветка отправила Клерика в полет в сторону Элементалиста.

Все это время Элементалист не сидел сложа руки. Он непрестанно оправлял в сторону Мягкой Мглы магические атаки.

К его ужасу Танг Ро не обращала ни малейшего внимания на его атаки и таким образом все они попадали по её персонажу.

Вот только ни одна из его атак не смогла прервать атаки Мягкой Мглы. Казалось, что она только сейчас обнаружила, что во вражеской команде был Элементалист. Элементалист даже почувствовал благодарность из-за того, что его больше не игнорировали.

Не только команда Поступи Пустоты, даже Е Сю был шокирован стратегией Танг Ро.

Это девчонка всегда была прямолинейной и яростной. Е Сю понимал, о чем она думала. Она хотела во что бы то ни стало расправиться с Клериком. Это было из-за того, что Танг Ро верила, что если она не убьет Клерика, тогда все её старания окажутся напрасными.

Элементалист очевидно не собирался принимать летящую тушку Клерика своим телом. К этому моменту Танг Ро уже успела зарядить все свои чейсеры, в результате чего её скорость передвижения была увеличена и она рванула следом за Клериком.

Элементалист не обладал большим арсеналом навыков ближнего боя. Поэтому он тут же скастовал ледяную стену, чтобы отгородиться от Мягкой Мглы. Танг Ро не посчитала для себя это серьезным препятствием и отдала команду всем своим чейсерам наброситься на эту ледяную стену. В итоге та была быстро разрушена, из-за чего глаза Элементалиста стали похожи на два больших блюдца.

Он не мог подобрать определения её действиям. Были ли они быстрыми, яростными, или все вместе взятыми.

Мягкая Мгла рванула вперед через осыпающиеся куски льда. Элементалисту уже было поздно разрывать дистанцию. Он был подброшен в воздух с помощью небесного удара и после этого отброшен в сторону двух Призрачных Мечников касанием падающего цветка.

Все это время Е Сю со стороны наблюдал за её действиями. Танг Ро копировала его игровой стиль.

В прошлом сражаясь в Прямом Ущелье против многочисленных противников, он заставлял их летать туда-сюда подобно мячикам для пинг-понга. Сейчас она делала то же самое.

Е Сю мог лишь вздохнуть видя все это. То, что Танг Ро подумала об использовании этой тактики уже было довольно впечатляюще. К тому же благодаря своим механическим навыкам она могла воплотить эту тактику в жизнь. Тем не менее она все еще была новичком, поэтому было несколько мест в которых она попросту терялась и не знала, что ей было делать.

Это была стратегия, которую мог использовать он, а она нет.

И все дело было не в механических навыках или опыте, все дело было в её классе.

Мрачный Лорд был персонажем без специализации. На двадцатом уровне он уже имел доступ ко всем 120 навыкам. К тому же благодаря своим невероятным навыкам контроля, он мог мастерски использовать каждый навык. Тем не менее Танг Ро играла Боевым Магом. Поэтому даже на 70 уровне у нее не будет столько навыков.

Другими словами подобная тактика по контролю игроков была не тем, что мог использовать обычный персонаж. Не беря в расчет персонажа Е Сю, всего несколько игроков могли использовать подобную тактику из-за высокого требования к навыкам самого игрока.

Танг Ро же хотела в одиночку провернуть нечто подобное. Вскоре она столкнется с проблемой, - ей попросту не будет хватать навыков.

- Все не очень хорошо, - Е Сю больше не мог молча наблюдать за действиями Танг Ро, поэтому решил вмешаться.

- Что не так? – Танг Ро была слишком занята, чтобы поворачивать к нему голову.

- Ты не можешь и дальше контролировать поле боя таким образом. Для этого тебе не хватит навыков. К тому же если ты продолжишь спамить навыками, тебе просто не хватит маны, - объяснил Е Сю.

- Значит я успею убить столько персонажей, сколько смогу! – ответила Танг Ро.

- Хех, - Е Сю на мгновение был сбит с толку. Подобный компромисс не очень походил на обычный стиль этой маленькой сестрицы! Когда она успела измениться?

- Я просто выложусь на полную, - добавила Танг Ро.

Е Сю начал потеть. Как она и сказала, Танг Ро продолжила использовать все доступные ей навыки.

Пока Элементалист был превращен в подобие снаряда, Танг Ро вновь вернулась к Клерику.

Ребята из Поступи Пустоты понимали, что она пыталась сделать. Их лидером был Рыцарь, который внезапно воскликнул:

- В воду!

- В воду?

Это слово глубоко врезалось в сердца игроков элитных команд. Раньше они и предположить не могли, что они были настолько плохи в воде и что всего двух про-игроков будет достаточно, чтобы расправиться с дюжиной из них.

- Она не может в воде! – Рыцарь не мог подобрать правильных слов.

Для успешной команды было очень важно слушаться своего капитана. Несмотря на то, что разум Клерика пребывал в беспорядке, он все еще слышал команду своего капитана. Поэтому он не раздумывая быстро побежал к воде, а Мягкая Мгла направилась за ним следом.

Танг Ро не думала, что её соперник обнаружит её наибольшую слабость. Вода… Она на самом деле была беспомощна в воде. Танг Ро была достаточно быстра, чтобы догнать и остановить Клерика. Но если она сделает это, тогда остальные также смогут ее догнать и блокировать ее притязания на своего товарища.

- Разворачивайся, - в этот момент раздался спокойный голос. Сперва Танг Ро была сбита с толку, однако быстро все поняла. Она быстро догнала Клерика и оттолкнула его в сторону.

Все прекрасно понимали ключевой момент этой битвы. Игроки Поступи Пустоты отправлялись туда, где был их Клерик. Тем не менее из-за чейсеров Боевой Маг имел преимущество в скорости бега по сравнению с ними. Когда Клерик встал на ноги и вновь решил отправиться в воду, его снова догнала Танг Ро. Ее касание падающего цветка было в откате, поэтому она использовала небесный удар и зуб дракона, чтобы снова отправить Клерика в полет.

- Если ты выберешь правильное направление, а также верно просчитаешь дистанцию, ты сможешь сделать так, что остальные не смогут вас догнать, - пояснил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 381 Отдалённый контроль.**

Глава 381 Отдалённый контроль.

- У них есть численное преимущество. Что мне делать, если они решат разделиться и продолжат двигаться вперед? – спросила Танг Ро.

- Этот способ просто выиграет тебе немного времени. После того как ты избавишься от Клерика, все будет в порядке, не так ли? – спросил Е Сю.

- Поняла, - Танг Ро на самом деле внезапно все поняла. С этого момента её руки двигались не останавливаясь. Бедный Клерик находился под её непрестанным давлением. Даже если ему удавалось успешно использовать быстрое восстановление, Танг Ро находила удачный момент, чтобы вновь отправить его в полет. Все её атаки были направлены на то, чтобы отбросить подальше её противника. Казалось, что стоит ему сделать несколько шагов в сторону и он наконец сможет попасть в озеро, однако этого не происходило.

Клерик надеялся на помощь своих товарищей, однако к его сожалению те никак не могли до него добраться. Они постоянно были на шаг позади. Благодаря нейтральным чейсерам Боевой Маг Танг Ро имел преимущество в скорости бега по сравнению с ними. Танг Ро в движении атаковала Клерика и при этом её скорость практически не замедлялась. Клерик уже осознал, что его противник обладал достаточно высокой скоростью для того чтобы атаковать его во время своего движения.

- Вы двое, отрежьте её с этой стороны! – Рыцарь также понимал, что если они продолжат гнаться за Мягкой Мглой в подобном темпе, то они вряд ли смогут её поймать. Им повезло, что они находились на маленьком острове. Если бы это было не так, тогда Мягкая Мгла могла продолжать по прямой отталкивать их Клерика. Его товарищи имели представление о навыках Клерика, поэтому им было хорошо известно, что он не был слабым. Однако сейчас он был подобен футбольному мячу который немилосердно гоняют по полю. Они уже примерно представляли какими навыками обладала Танг Ро. Если бы у них не было численного превосходства, то скорее всего они бы уже убежали поджав хвосты.

- Поднажмем парни! – воскликнул Рыцарь.

- Быстрее! – обеспокоенно закричал Клерик.

Танг Ро постоянно поворачивала свою камеру, чтобы быть в курсе действий преследователей. Она видела, что ее противники разделились на две группы по два человека. Одна группа так и продолжила гнаться за ней, в то время как другая побежала вперед, явно собираясь перекрыть ей дорогу. В этот момент Танг Ро размышляла, что же ей делать, когда до нее донесся спокойный голос Е Сю:

- Не торопись. Жди моей команды.

- Хорошо… - ответила Танг Ро. Она на самом деле не знала, как ей было выбраться из этого затруднительного положения.

После того как она еще три раза пнула Клерика, Е Сю произнес:

- При следующей атаке поверни влево.

Он еще не закончил говорить, как Мягкая Мгла в очередной раз рванула вперед. Однако вместо того чтобы напасть в лобовую, она зашла с права и оттолкнула Клерика в левую сторону.

- Касание падающего цветка, - продолжил наставления Е Сю. Танг Ро послушно сделала то, что он сказал. Расстояние на которое был отброшен Клерик было тщательно просчитано. Слишком далеко - и он будет способен подняться на ноги до того, как она до него доберётся. Слишком близко - и её навыки все еще будут находиться в откате. В итоге каждое касание падающего цветка было проделано с достаточной силой, чтобы Клерик дождался следующей её атаки. Хотя ее текущая техника была не без изъянов, тем не менее ее было достаточно, чтобы поддерживать необходимый темп. Со временем движения Мягкой Мглы начали становиться все более гибкими.

- Небесный удар, прыжок, круговой размах!

Танг Ро не задумывалась над командами Е Сю, она просто с точностью выполняла то, что он говорил.

С помощью кругового размаха Клерик был впечатан в верхнюю часть пещеры.

- Прыжок, зуб дракона, теперь обойди его!

Танг Ро было очень комфортно следовать командам Е Сю. Четверым игрокам, которые практически поймали её, пришлось двигаться в одном направлении.

- Остановись ненадолго и задай ему хорошую трепку!

В этот раз Клерик не был сразу отброшен. Вместо этого Мягкая Мгла нанесла по нему шквал яростных атак.

- Хорошо. Продолжай его отбрасывать по направлению к воде, - продолжил Е Сю.

У Клерика были лечащие навыки, однако, к сожалению для него, он не мог подгадать момент, чтобы ими воспользоваться. Для Клерика начать пользоваться зельями было равносильно тому, словно потерял свою индивидуальность! К тому же в данный момент его зелья здоровья находились в откате. Судя по урону который он получал, Клерик понимал, что просто не успеет еще раз воспользоваться зельем. К этому времени он уже будет убит или его все же спасут его друзья.

В любом случае сейчас он ничего не мог сделать, поэтому ему оставалось лишь отправлять сообщения в групповой чат с призывами поторопиться.

- Она слишком ловкая! Недавно мы почти смогли её поймать, - в это время четверо игроков прилагали все силы, чтобы добраться до Мягкой Мглы.

- Скорее скорее скорее! Я сейчас умру! – взволнованно бормотал Клерик.

К этому времени он уже достиг кромки воды.

- Поторопись добить его. Если твои руки достаточно быстры, тогда для тебя это не составит проблем, - сказал Е Сю.

Подобные слова отлично подействовали на Танг Ро. Чтобы не произошло она не желала, чтобы Е Сю говорил, что её руки были не достаточно быстры. Она знала, что в данный момент её наибольшей силой являлась именно её скорость рук. Если она потерпит неудачу в этой области, это будет слишком стыдно.

\*Пэн пэн пэн пэн пэн…\*

Звуки нажимаемых клавиш и клацанье мыши слились в унисон. Танг Ро комбинировала доступные ей навыки с обычными атаками. Клерик не мог и предположить, что его противник может атаковать еще быстрее. Изначально он был уверен, что его товарищи успеют его спасти. Но после того как его здоровье начало стремительно падать, начали падать и его надежды. Он видел, как его друзья становятся все ближе и ближе, однако он уже вряд ли сумеет их дождаться.

- Держись! – воскликнул Элементалист. Как только ему начала позволять его дальность атаки, он тут же начал кастовать заклинание.

Танг Ро быстро повернула камеру и обнаружила, что тот начал кастовать заклинание.

- Он использует ледяную стену. Передвинься на два шага вперед! - услышала она голос Е Сю.

Продолжая атаковать, Танг Ро переместилась вперед. Сразу после этого она услышала позади себя треск льда, а повернув камеру назад увидела ледяной треугольник, который бы поймал её в ловушку, не переместись она вперед. Мастерство продемонстрированное Элементалистом было довольно впечатляющим.

- Черт! Почти попал! – разочарованно воскликнул тот.

- Хватит болтать!! – остальные были очевидно не в лучшем настроении.

По правде говоря, если бы тогда Элементалист не крикнул «держись», Танг Ро не стала бы поворачивать в его сторону камеру. А если бы она этого не сделала, тогда Е Сю бы не увидел, что Элементалист собирается скастовать ледяную стену.

Танг Ро чувствовала себя несколько виноватой. Она хорошо понимала, что если бы не помощь Е Сю, она бы ни за что не способная была принять подобное мгновенное решение. Скорее всего она была бы поймана в ледяную ловушку. Благодаря своим быстрым рукам она конечно же быстро бы из нее выбралась, однако тогда бы она упустила столь драгоценное время для убийства Клерика. Подобная маленькая задержка могла полностью изменить ход сражения.

- Это было опасно… - пробормотала Танг Ро, однако её руки и не думали останавливаться. Клацающие звуки не затихали ни на миг. Клерик видел, что даже его друзья ничего не могут поделать с этой фурией. В итоге он потерял последнюю надежду. В это время Элементалист кастовал очередное заклинание, когда он заметил, что Мягкая Мгла неожиданно покинула Клерика. После финального выпада копьем, Клерик наконец-то упал и больше не подавал признаков жизни.

Ник клерика исчез из группового фрейма. Он был мертв. Тем не менее из-за того, что он не стал пока возрождаться в городе, он по-прежнему оставался с командой.

- В воду! – произнес Е Сю.

- Что? – Танг Ро была сбита с толку. Разве находясь в воде она не будет слаба? Может Е Сю хотел, чтобы она потренировалась сражаться в воде?

Хотя Танг Ро и сомневалась, тем не менее она все же направила Мягкую Мглу в воду. К этому моменту четверо игроков подошли к ней ближе и теперь она уже была в зоне досягаемости их атак.

- Нырни, развернись, отплыви назад, перевернись! – Е Сю продолжал раздавать команды. Танг Ро наконец осознала, что ей не о чем было беспокоиться. Хотя с другой стороны так играть было довольно скучно!

- Не играй так бездумно! Обращай больше внимания на свой темп.

- Мм?

- Зуб Дракона!

- Зуб Дракона? Сейчас? – с сомнением произнесла Танг Ро, тем не менее она выполнила, что ей сказали.

Танг Ро полагала, что использовать в этой ситуации зуб дракона было не правильным выбором, тем не менее её навык точно попал по одному из Призрачных Мечников.

Танг Ро продолжила свою комбинацию с помощью небесного удара, однако неожиданно для неё самой она не попала. Вероятно это было из-за того, что она находится в воде.

- Будь внимательна не только к своим попаданиям, но и промахам! – произнес Е Сю.

- Хорошо, я поняла, - Танг Ро поняла, что хотел ей сказать Е Сю. В конце она продолжила следовать его командам. Ее взгляд больше не видел врагов. Эту функцию взял на себя Е Сю. Тот говорил ей нужное направление и название действия, в то время как она внимательно следила за временем своих атак.

- Будь я проклят! Это… что происходит…

Четверо оставшихся в живых игроков не были глупыми. После обменами несколькими ударами они почувствовали, что что-то было не так. Сейчас эта сестрица не выглядела не опытной в водных битвах. Можно было даже сказать, что она была экспертом в этой области! Если они и дальше продолжат с ней сражаться, у них попросту не будет никаких шансов. Ни один из них не обладал какими-то впечатляющими навыками в воде. Просто у них было численное преимущество которое они хотели реализовать. Откуда им было знать, что их противник окажется настолько хорош в воде?

- Черт! Она слишком ловка, - четверка игроков почувствовала себя в ловушке. Они больше не осмеливались сражаться в воде. Все что они хотели, так это обратно попасть на берег.

Танг Ро выслушивала команды Е Сю, поэтому она была немного замедленна. Вряд ли она могла полностью поймать в ловушку четырех игроков. Тем не менее её сил было достаточно, чтобы справиться с двумя из них. Под водой четверо игроков ничем не отличались от мертвого груза.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 382 Битвы одна за другой.**

Глава 382 Битвы одна за другой.

Тем временем Е Сю продолжал отдавать свои команды. Даже несмотря на то, что у этого метода было много недостатков, его было вполне достаточно, чтобы справляться с двумя вражескими персонажами. В данный момент против Танг Ро выступали Рыцарь и Элементалист, у которых не было ни малейшего желания с ней сражаться. Все о чем они думали, так это о том, чтобы побыстрее добраться до берега. Казалось, что сама вода причиняет им вред. Практически при каждом движении их здоровье понемногу уменьшалось.

Парни определенно понимали, что это было из-за атак Мягкой Мглы. Но что давало им это знание? Вода уже оставила глубокий шрам на их сердце. Видя ловкие движения Мягкой Мглы их сердца хотели спрятаться куда-нибудь подальше. Разве в таком положении у них могли возникнуть мысли на ответные атаки? Все что мог сделать Рыцарь, так это поднять свой щит и надеяться, что таким образом он сможет заблокировать хотя бы несколько атак. Тем не менее под опытным взглядом Е Сю надежда на победу, которая опиралась на удачу, была лишь мечтой. Атаки Мягкой Мглы находили бреши в его защите и без труда достигали его тела.

- Хреновые наши дела…

К этому времени два игрока уже выпили свои лучшие зелья. Сейчас они ничего не могли сделать чтобы восстановить свое здоровье, так как зелья находились в откате, а их Клерик погиб. Была ли у них хоть какая-то надежда?

«Что делают эти двое?» - наконец здоровье Рыцаря опустилось до нуля. Он знал, что вскоре к нему присоединится Элементалист, однако судя по всему два Призрачных Мечника смогли спастись.

Его труп начал подниматься на поверхность озера, тем самым предоставляя Рыцарю увеличенный обзор. Он увидел, что оба Призрачных Мечника благополучно выбрались на сушу и теперь с берега беспомощными взглядами наблюдают за плачевным состоянием свои друзей.

- Что вы делаете? БЕГИТЕ! – Рыцарь быстро отправил сообщение этим двум.

Элементалист определенно был не жильцом. Таким образом против Мягкой Мглы остались выступать всего два человека. Не важно, было это на суше или воде, они не были ей соперниками. Они должны были использовать это время для своего побега, а не стоять на берегу и тупо пялиться в воду.

- Я очень сильно недооценил нашего противника… - в отчаянии произнес Рыцарь. Воскреснув в городе и написав своим оставшимся в живым товарищам чтобы те убегали, он вышел из игры и отправился в групповой канал QQ, чтобы обо всем доложить.

К тому времени как он попал в чат, его товарищ Клерик уже распинался о постигшей их неудаче. На протяжении всего его монолога лидер их гильдии не произнес ни слова. Рыцарь не был осведомлен о текущей ситуации, поэтому он лишь отправил в чат плачущий смайлик.

- Ты тоже умер? – спросил его Клерик видя плачущий смайлик.

Рыцарь ответил положительно после чего увидел, что к групповому каналу присоединился Элементалист из его группы. Тот не стал плакать. Вместо этого он отправил пышущий злобой смайлик с припиской, что он также погиб. После этого групповой чат погрузился в тишину. Никто не произнес ни слова.

В это время Су Мученг продолжала поиск сбежавших игроков. Ей не повезло найти кого-то из этих парней, однако она надеялась, что сможет найти кого-то еще.

Гильдейские игроки хорошо знали, что им надо было бежать. Каждый из них скрыл значок своей гильдии. Но что это давало? Все ники этих персонажей находились в списке топ 100 персонажей десятого сервера. Даже если они умрут еще десять раз к ряду, их имена по-прежнему останутся в списке. Су Мученг увидела одного такого игрока, после чего открыла список топ 100, чтобы проверить из какой он был гильдии. Вскоре она обнаружила, что этот игрок принадлежал к Королевскому Стилю.

Изначально Су Мученг наткнулась на две гильдии. Предыдущие убитые ею два игрока были из Травяного Сада. Убежав подальше этот игрок из Королевского Стиля не переставая благодарил свою удачу. Тем не менее если бы он пошел прямо, а не стал петлять, он не наткнулся бы на Су Мученг. Его удача поистине была невероятной!

С помощью воздушного огня Очищающая Мгла начала лететь в его направлении. Услышав подозрительный звук этот «везучий» игрок развернулся, чтобы посмотреть, что происходит. Он полагал, что скрылся от опасности, однако сейчас, увидев Очищающую Мглу, его настроение упало с небес на землю. Даже удара лицом о землю было не достаточно, чтобы описать все его чувства.

Дать отпор? Он не мог и помыслить об этом. Этому игроку также пришла в голову мысль нырнуть поглубже, чтобы попытаться спрятаться на морском дне. Однако сразу после того как он нырнул, Очищающая Мгла своим выстрелом подняла высокие волны, которые снова выбросили его на поверхность. Эта сцена отдавала контрастом по сравнению с остальной спокойной поверхностью озера.

После этого этому игроку уже никогда не суждено было оказаться под водой. Он превратился в подобие прыгающего камня по поверхности воды. Когда все наконец успокоилось, его здоровье уже было равно нулю.

- Я поймала еще одного. Но кажется, что он был тут один, - отправила Су Мученг очередное сообщение, в этот момент осматриваясь по сторонам в поисках очередной жертвы.

- Если бы я знал, что подобное произойдет, то пошел бы с тобой.

Е Сю не встретил ни одного игрока около своего входа в подземелье. Он уже оставил все попытки найти кого-то на своем острове и сейчас бродил по озеру в надежде на кого-то наткнуться.

- Я убила четверых и сейчас направляюсь за пятым. Может мне удастся его поймать, - отрапортовала Танг Ро. Е Сю прекрасно знал о её ситуации. Ее сообщение было для других членов их группы.

- В каком направлении? Хочешь я постараюсь его заблокировать? – предложила свою помощь Су Мученг.

- Не стоит. Думаю, вскоре я сам на него наткнусь, - в это время Е Сю направлялся в сторону предполагаемого маршрута Призрачного Мечника.

Два Призрачных Мечника решили разделиться. Поэтому Танг Ро смогла поймать только одного из них. Что касается второго, то она прекрасно помнила в каком направлении тот отправился. После убийства его товарища, она отправилась за ним в погоню.

Е Сю все это видел и так как он был не занят, то также отправился на его перехват.

Таким образом в данный момент трое из них были заняты. Только Тысяча Созданий и Кавалерийский Стрелок сидели на своих островах, время от времени патрулируя их окрестности.

Е Сю не забыл об этих двух.

- Не думаю, что кто-нибудь в это время отправится в подземелье. Тысяча Созданий, Кавалерийский Стрелок, вы можете уходить. Идите в Город Грехов. Если по пути встретите игроков из какой-нибудь гильдии, делайте, что захотите.

- Город Грехов? – спросили двое, однако вскоре все сами поняли.

- Конечно Город Грехов, - улыбнулся Е Сю.

Город Грехов был низшей зоной по сравнению с Озером Тысячи Волн, однако по получаемому опыту было лучше сходить в подземелье Города Грехов, чем прокачиваться на обычных монстрах Озера Тысячи Волн. В этом и заключалась причина, по которой игроки предпочитали ходить в подземелья. Некоторые даже по три раза проходили подземелья низшего уровня. Все это было оттого, что при их прохождении падали вполне неплохие вещи.

- Если вы отправляетесь в Город Грехов, то поспешите! Вы можете встретить их по дороге, - сказала Су Мученг.

- Да, они все направились к берегу. Если кто-то попадется вам на пути не упустите возможности убить их, - добавил Е Сю.

Так как пятеро игроков находились в разных местах, то их путь к берегу лежал из разных направлений.

Озеро Тысячи Волн на самом деле было огромно. Так как в данный момент на нем присутствовало меньше ста игроков, то шанс наткнуться на кого-то из них был минимален. Ребята продолжили искать вражеских персонажей во время своего продвижения к берегу, однако так и не смогли никого найти. Побродив по берегу некоторое время они и там никого не обнаружили, после чего все вместе направились в Город Грехов.

Город Грехов не был столь пуст, как Озеро Тысячи Волн. При обычных обстоятельствах именно там сейчас бы прокачивались все высокоуровневые игроки. На сервере было довольно много игроков, поэтому не было ничего удивительного в том, что Город Грехов был полон игроками.

- Здесь так много игроков. Это довольно проблематично! – в данный момент ребята находились около входа в тюрьму, - подземелье Города Грехов. Оглядевшись, они обнаружили несколько вражеских групп. Увидев их Тысяча Созданий взволнованно произнес:

- Черт! Здесь так много игроков из гильдий. Они определенно нас обнаружат!

Тысяча Созданий, будучи любителем воровства чужих мобов, был очень чувствителен к подобным вопросам.

- Спокойно, - произнес Е Сю. – Даже если нас обнаружат, не нервничай.

- Мы можем убить их? – спросил Тысяча Созданий.

- Даже если нет, мы по-прежнему можем сделать так, чтобы они этого не узнали, - ответил Е Сю.

В это время на самом деле нашлось несколько игроков, которые увидели Мрачного Лорда, после чего тут же сообщили об этом своим гильдиям. Эти игроки получили команду высматривать Мрачного Лорда. Их руководство не говорило им, что делать, когда они его обнаружат. Все же в убийстве группы Мрачного Лорда не было ничего геройского. Гильдии, за спинами которых стояли клубы, заботились о своей репутации. Новички новых серверов никогда не обладали особой лояльностью.

Таким образом топовые гильдии были оповещены, что группа Мрачного Лорда находится у входа в подземелье Города Грехов. Все они отреагировали по разному.

- Будь я проклят! Что они планируют делать? – Туманный Замок был очень зол и расстроен. Они серьезно пострадали на Озере Тысячи Волн. Их отступление не означало, что они будут сидеть сложа руки. После своей неудачи на Озере Тысячи Волн они направились в подземелье Города Грехов. Какое-то время все было хорошо, когда внезапно за ними следом отправилась группа Мрачного Лорда. Это было полнейшее невезение.

- Парни, вы как-то обидели Е Цю? – Туманный Замок обратился к Мглистому Туману.

- Нет… мы ничего такого не делали… - ответил тот. В прошлом, когда Мглистый Туман общался с Мрачным Лордом, он еще не знал, что тот был Е Цю. В то время он спорил с ним по поводы гайдов для прохождения подземелий. Но Мглистый Туман не думал, что этим он мог настолько разозлить Е Цю.

- Тогда почему он продолжает нас преследовать? – спросил Туманный Замок.

- Может это просто совпадение? – спросил Мглистый Туман.

- Как это может быть совпадением! – Туманный Замок не верил в это. Он чувствовал, что был прав.

- Что нам делать? – спросил Мглистый Туман. После того как стало известно о группе Мрачного Лорда, тут же была оповещена гильдейская группа в это время находящаяся в подземелье. Игроки чуть не провалили свое прохождение, после того как услышали это известие. Убив последнего моба игроки начали в групповом чате обсуждать свои дальнейшие действия. Мглистый Туман не хотел всем показывать, что у него не было никаких идей, поэтому он открыл приватный чат с лидером гильдии.

- Передай нашим группам в Городе Грехов пока не входить в подземелье. Я собираюсь связаться с остальными гильдиями, - являясь менеджером гильдии с поддержкой клуба, Туманный Замок не был идиотом. Он наконец решил сделать свой ход!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 383 Воспользоваться возможностями.**

Глава 383 Воспользоваться возможностями.

У входа в подземелье Города Грехов начало собираться все больше и больше народа. У входов подземелий всегда было много людей, так что этому никто особо не удивился.

Пришедшие игроки просто встали перед входом в подземелье. Их взгляды были устремлены на вход, как будто в любую секунду они готовы были отправиться внутрь. Однако опытный наблюдатель мог бы сказать, что эти игроки стоят подобно статуям по меньшей мере двадцать минут, и не было похоже, чтобы они куда-нибудь собирались уходить.

Стрелки часов продолжали свой ход. Игроки, которые не обладали постоянной группой и начавшие собирать разношерстный народ для похода в подземелье обратили внимание на этих странных ребят.

Создавалось впечатление, что они были в общей группе, однако нельзя было сказать, что у них было достаточно человек. К ним начали поступать предложения на вступление в группу, однако те никак на них не отреагировали. Все их внимание, казалось, было приковано ко входу в подземелье.

Среди собравшийся толпы можно было различить нескольких персонажей входящих в список топ 100 персонажей десятого сервера.

Высокоуровневым персонажам также требовалась прокачка, которую могло обеспечить подземелье Города Грехов, поэтому никто не удивился увидев их здесь. Странностью являлось то, что эти игроки входили в группу персонажей застывших у входа в подземелье.

Некоторые особо любопытные игроки стали следить за этими персонажами.

Внезапно они начали двигаться!

Любопытные игроки обнаружили, что неподвижные до этого персонажи начали двигаться.

Их ноги слегка шаркнули по земле, как будто они готовы были рвануть вперед в любую секунду. Их руки слегка приподнялись, как будто приготовившись к атаке. Их взгляд сфокусировался на определенной точке.

Любопытные игроки проследили за их взглядом и обнаружили там еще более знаменитого Мрачного Лорда.

Хотя Мрачный Лорд не обладал самым высоким уровнем, тем не менее его можно было смело назвать самым известным и сильным игроком на всем десятом сервере.

Получается эти игроки ждали Мрачного Лорда?

Любопытным игрокам было очень интересно узнать ответ на этот вопрос. После этого они увидели персонажей находящихся позади Мрачного Лорда. К сожалению они не смогли рассмотреть их ники перед тем как те исчезли.

Если персонаж исчезал перед входом в подземелье это означало, что он уже был внутри.

Снаружи подземелья странные ребята вернулись к своему прежнему состоянию.

Лица семи лидеров топовых гильдий скривились от досады.

- Да он просто играет с нами, - высказал свое мнение Арисаема.

Лицо Туманного Замка помрачнело. Этой ночью его гильдия понесла наибольшие потери. Поэтому ему пришлось связываться с другими гильдиями и лично организовывать эту операцию. Он полагал, что они смогут вызвать переполох. Но в итоге им пришлось просто стоять у входа в подземелье и дожидаться с моря погоды.

Туманный Замок мыслил предельно просто. Это было из-за того, что их клубы сильно заботились о своей репутации. После того как Мрачный Лорд создал свою гильдию, у него появилось преимущество в силе. Перед взглядами остальных игроков топовые гильдии могли лишь действовать с помощью манипуляций.

В данный момент группа Мрачного Лорда преследовала и убивала их игроков. Она проделала путь из Озера Тысячи Волн прямиком в Город Грехов.

На Озере Тысячи Волн не было никаких других игроков, кроме игроков топовых гильдий. Поэтому они могли позволить себе объединенными силами выступить против Мрачного Лорда. Однако в Городе Грехов они не могли скрыться от взора остальных игроков.

Тем не менее если Мрачный Лорд первым нападет на них, то у них будет веская причина для того, чтобы ответить ему тем же. Тогда никто не сможет сказать, что они будут в чем-то не правы.

После того как Туманному Замку стало известно, что группа Мрачного Лорда отправилась за ними в погоню, его наполнила злость и ярость, после чего он решил придумать свой план. Он был способен собрать вместе все остальные гильдии с поддержкой клубов. «Плач» не был его единственным навыком.

Туманный Замок был не единственной гильдией которая обратила внимание на появление Мрачного Лорда в Городе Грехов. После того как об этом стало известно и остальным гильдиям, они начали вместе продумывать контрмеры. В особенности это касалось гильдий, которые вместе с Туманным Замком пострадали на Озере Тысячи Волн: Травяной Сад, Королевское Наследие, а также Поступь Пустоты. Несмотря на то, что их потери были не столь уж велики, тем не менее всех их переполняла злость и горечь.

Выслушав соображения Туманного Замка остальные гильдии почувствовали, что это была хорошая возможность для начала действий. Если они сумеют все правильно разыграть, то своими действиями смогут втянуть Счастливую гильдию в военный конфликт, что в свою очередь очень пошатнет её позиции.

В итоге топовые гильдии отправили в Город Грехов практически всех своих незанятых игроков. Они планировали использовать свое численное преимущество для убийства группы Мрачного Лорда.

Но сперва им нужно было сделать так, чтобы Мрачный Лорд первым применил против них агрессию.

У гильдий поддерживаемых клубами были свои разочарования. Они были подобны сектам из Wuxia историй. Все их действия должны были быть обоснованными и правильными. Они не могли уподобиться бандитам, которые делали, что им придет в голову.

Ранее, сердца всех игроков топовых гильдий желали избежать столкновения с Мрачным Лордом. Сейчас же они с нетерпением ожидали когда тот наконец на них нападет.

Вот только казалось, что Мрачный Лорд совсем не заинтересован даже в этих высокоуровневых игроках 40 уровня. Лидеры гильдий понимали, что целью Мрачного Лорда были именно высокоуровневые игроки, поэтому они также были отправлены в Город Грехов.

Однако после всех своих приготовлений они лишь увидели, как группа Мрачного Лорда заходит в подземелье.

Полные надежд лидеры гильдий покрылись холодным потом.

- Может он нас не заметил? – предположил один из игроков.

- Этого не может быть. Как он мог нас не заметить? – их план был предельно точен. Лидеры гильдий не понимали, что происходит. Все было предельно просто. Высокоуровневые игроки из их гильдий стояли среди толпы прямо перед входом в подземелье, являя всем свою мощь. Разве их можно было не заметить?

- Стоит ли нам подождать? – предложил кто-то.

- Давайте подождем. Приготовьтесь к моменту их выхода.

В итоге предыдущая сцена повторилась в мельчайших деталях. Игроки топовых гильдий стояли перед входом в подземелье тупо пялясь в пустоту. Все они ждали когда из подземелья выйдет группа Мрачного Лорда и наконец нападет на них.

Небеса не разочаровывают тех кто старается. Наконец это время настало. Игроки были готовы к атаке. Некоторые из них стояли в удобных для их атаки позициях.

Вот только Мрачный Лорд и в этот раз не обратил на них никакого внимания и снова вошел в подземелье.

В первый раз Арисаема еще имел какие-то сомнения по поводу поведения Мрачного Лорда. Однако сейчас он был уверен, что тот попросту их игнорировал.

- За эти пол часа… Не только наши элитные группы не прокачались, но остальные игроки также ничего не сделали, - заявил Арисаема.

- Этот парень слишком коварен! – беспомощно пробормотал Туманный Замок.

- Вероятно он понял наши намерения и не стал попадаться на нашу удочку. Вместо этого он использовал эту возможность для того, чтобы мы в пустую потратили свое время, - мрачно произнес Верховой Западный Ветер.

После этих слов в групповом чате воцарилась тишина. Это была правда, что обычные игроки не всегда понимали действия гильдий за которыми стояли клубы. Но мог ли этого не знать Бог Е Цю? Он знал, что они не могли атаковать его в подобном публичном месте. Для этих целей им нужно было использовать свободные аккаунты. Вот только большая часть их свободных аккаунтов была отправлена в другие гильдии для того, чтобы подрывать их обстановку изнутри. Оставшиеся свободные аккаунты могли бы справиться с обычными игроками, но что они могли сделать против такого игрока как Е Цю, который к тому же имел больший уровень чем они? Таким образом атаку свободных аккаунтов можно было считать изощренным способом самоубийства. Не то чтобы топовые гильдии не думали об использовании свободных аккаунтов. Просто их сил было недостаточно.

Все их намерения могли быть прочитаны Мрачным Лордом; вероятно поэтому он и не выказывал никакого страха перед ними. Каждый его шаг, будь то сражение или выжидание, приносил ущерб топовым гильдиям. Что же до него самого, то на Озере Тысячи Волн он уничтожал монстров, а в Городе Грехов проходил подземелье. Несмотря на то, что Мрачный Лорд не был полностью сосредоточен на прокачке, он не слишком много потерял.

Лидеры гильдий не могли прийти к какому-то заключению. Все что им оставалось, так это продолжать отдавать приказы. Их игроки, находящиеся у входа в подземелье, начали покидать свои позиции.

Любопытные игроки, полагавшие, что вскоре здесь начнется какая-то веселуха, наблюдая за уходом игроков топовых гильдий, сейчас были сбиты с толку. Игроки топовых гильдий довольно долгое время стояли на одном месте, очевидно дожидаясь появления Мрачного Лорда, однако сейчас они вдруг стали расходиться. Они что, ждали того момента, когда Мрачный Лорд посмотрит на них? Может это была какая-то разновидность глубокой любви?

После того как Е Сю с ребятами вышли из подземелья окончив свое второе прохождение они обнаружили, что караулившие их ранее игроки уже ушли.

- Они все ушли… - с сожалением произнесла Танг Ро. Ей было немного грустно от того, что они так и не подрались.

- Как жаль… - таким же тоном произнес Е Сю. Он не сожалел, что они не подрались, вместо этого ему было жаль, что они не смогли заставить их потратить еще больше времени. Если бы игроки топовых гильдий простояли здесь всю ночь, это принесло бы ему гораздо больше удовольствия.

- Будем продолжать? – спросила Танг Ро.

- У нас остался еще один раз. Мы все в сборе, так что отправляемся. Нам нужно с умом использовать это время, - ответил Е Сю.

В итоге, ребята снова вошли в подземелье. После того как они вышли, уже было очень поздно. Су Мученг не могла играть всю ночь, поэтому она первой вышла из игры. Кавалерийский Стрелок был здесь только из-за своего кумира, поэтому он вышел за ней следом.

- Нас осталось трое. Нам больше нечего здесь делать, так что возвращаемся на Озеро Тысячи Волн! – произнес Е Сю.

- Мы собираемся продолжать устраивать неприятности тем парням? – спросила Танг Ро.

- Прокачка в приоритете. А неприятности будем доставлять, когда это будет нам удобно, - ответил Е Сю.

- Поняла!

- Ну как? Весело, не так ли? – спросил Е Сю у Тысячи Созданий. – Ты должен себя чувствовать хорошо, доставляя другим неприятности, ведь так?

Тысяча Созданий не знал, что на это ответить. Он что, на самом деле был тем типом человека, который любил доставлять другим неприятности? Подумав об этом немного, Тысяча Созданий обнаружил, что он на самом деле был таким человеком…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 384 Даже ничего не делая, он по-прежнему остается страшным.**

Глава 384 Даже ничего не делая, он по-прежнему остается страшным.

Для Травяного Сада, Воющей Высоты, Туманного Замка. Цветочной Долины, Королевского Наследия, 301 команды, а также Поступи Пустоты эта ночь прошла не лучшим образом. Они привыкли ощущать себя могучими игровыми экспертами, однако сегодня все они находились как будто в кошмаре.

Учитывая их уровни для своей прокачки им наиболее подходила зона Озера Тысячи Волн. Эти семь гильдий не захотели соглашаться с условиями Мрачного Лорда. Они решили положиться на свою удачу, а также на скрытность своих перемещений.

Их план был не очень рискованный. Ведь Озеро Тысячи Волн было поистине большое игровой областью. Шанс наткнуться на других игроков был очень невелик. После того как группа Е Сю вернулась на Озеро Тысячи Волн, она продолжила выполнять квесты и убивать монстров. Тем не менее они отличались от других игроков, которые прокачивались лишь в определенной небольшой зоне. Они путешествовали по всему озеру с целью наткнуться на какого-то вражеского игрока.

В эту ночь удача попавшихся на их пути игроков была явно не на их стороне. У Е Сю всегда имелся метод скрытно подобраться к подобным игрокам. Даже если они одновременно друг друга обнаруживали, благодаря своим навыкам Е Сю всегда мог догнать свою цель.

Тем не менее подобное случалось не часто. Когда наступило утро ребята смогли встретить лишь трех игроков. Три раза было не очень много, но они были подтверждением того, что это было возможно. Изначально игроки топовых гильдий полагали, что выполнение квестов и убийство монстров будет для них легкой задачей, однако действия Е Сю побудили их постоянно оставаться начеку. В эту ночь эти игроки так себя измотали, наматывая круги по озеру, что в конце у них даже начали дрожать руки. Они больше ничего не могли сделать! Им нужно было постоянно перемещаться, чтобы их не застали врасплох.

Что касается группы Е Сю, то её ночь прошла так же, как и все предыдущие. Может даже несколько лучше. Помимо выполнения квестов, а также убийства монстров, они надеялись встретить какого-нибудь вражеского игрока. Это был небольшой плюс, который разбавлял их монотонность прокачки. Иметь надежду было великолепным чувством.

- Солнце встало, - после этих слов большинство полуночников будут выглядеть усталыми. Но сегодня Тысяча Созданий, казалось, совсем не устал. В его голосе даже слышался намек на сожаление. Он провел эту ночь играя со своим кумиром, Богом Е Цю. Тысяча Созданий чувствовал, что его мечта наконец-то осуществилась. Он даже ущипнул себя за ногу, чтобы проверить не спит ли он.

- Да, солнце встало. Иди отдохни, - сказал Е Сю.

- Хорошо… - неохотно согласился Тысяча Созданий. – Бог, когда ты снова появишься в игре?

- У меня нет определенного времени. Когда проснусь! – ответил Е Сю.

- О, я делаю то же самое! – Тысяча Созданий был очень взволнован видя, что он разделяет привычки своего кумира.

- Отлично. Хорошо отдохни, - Е Сю попрощался с Тысячей Созданий.

После этого Тысяча Созданий вышел из игры. В это время Танг Ро все еще сражалась против монстров. Помимо выполнения квестов и убийства монстров, Е Сю обучал Танг Ро сражениям в воде. Он даже выработал некий обучающий курс, чтобы помочь ей быстрее освоиться. Нельзя было сказать, что Танг Ро сделала большой прогресс в этом направлении, тем не менее это был еще один шаг на её пути к становлению профессиональным игроком. Кроме про-игроков, обычные игроки вряд ли стали бы изучать техники ведения водных битв, исключая те случаи, когда им на самом деле это было интересно.

- Ну как? Как прошло? Как прошла ночь?

Чень Го уже проснулась и появилась в общем зале интернет кафе. Первым своим действием она направилась к Е Сю и задала этот вопрос. В последние дни, даже когда её не было рядом с ребятами, её сердце целиком и полностью находилось вместе с ними на десятом сервере. Хотя она не была частью Счастливой гильдии, тем не менее, она полностью разделяла с ней её успехи и неудачи. Если бы у нее был аккаунт, который она могла использовать для игры вместе с ребятами, то прошлую ночь она также провела бы с ними в игре.

- Ничего особенного не случилось. Мы убили несколько дюжин игроков, только и всего, - ответил Е Сю.

- Несколько дюжин! – в глазах Чень Го подобная цифра была очень пугающей.

- Конечно, - Е Сю посмотрел на свой монитор. Ник Мрачного Лорда был ярко-красного цвета. Это была обычная механика при убийстве другого персонажа. Тем не менее красный ник добавлял его владельцу проблем. Большинство НПС не соглашались вести торговлю с персонажами с подобными никами. Когда такой персонаж погибал, он не только терял больше опыта и золота, но также у него повышался шанс выпадения вещей из его снаряжения.

Е Сю и Су Мученг убили наибольшее количество вражеских персонажей. Танг Ро убила четырех человек. Однако из-за того, что после этого она долгое время никого не убивала, ник её персонажа снова стал белым. Мрачный Лорд от неё отличался. Е Сю понятия не имел скольких он сумел убить и когда ник Мрачного Лорда снова станет белым.

- Тебе нужно быть осторожным! – произнесла Чень Го. Опуская все остальные детали, на аккаунте Е Сю имелось серебряное оружие. Если после смерти Мрачного Лорда вдруг упадет это оружие, это будет очень нехорошо.

- Да, будь осторожна. Смотри, чтобы его не убили монстры, - произнес Е Сю вставая из-за стола.

- О чем ты говоришь?

- Я иду спать и собираюсь оставить свой аккаунт в игре. Помоги за ним присмотреть, - ответил Е Сю.

- Что? Если ты идешь спать, тогда выйди из игры! – возмущенно произнесла Чень Го.

- Я не могу этого сделать. Остальные гильдейские игроки продолжают прокачиваться. Мне нужно оставить свой аккаунт в игре, чтобы оказать на них давление, - пояснил Е Сю.

- Ты дьявол, - добив своего монстра произнесла Танг Ро. Она очень хорошо понимала, что хотел сделать Е Сю. До тех пор пока Мрачный Лорд оставался в игре, гильдейским игрокам было небезопасно находиться на Озере Тысяче Волн и таким образом им всегда нужно было оставаться настороже. Хотя на самом деле для них не будет никакой опасности, так как это не Е Сю будет контролировать Мрачного Лорда. Трудно было преодолеть давление от нахождения эксперта такого уровня где-то неподалеку от них.

- Не надо. Что если они нападут? – Чень Го было слишком страшно брать на себя такую ответственность.

- Хорошая шутка. Ты за кого меня принимаешь… Они не осмелятся первыми атаковать, - ответил Е Сю.

- Почему? У них ведь будет численное преимущество!

- Если раньше они могли пойти на это, то после сегодняшней ночи вряд ли кто-то попробует это сделать, - рассмеялся Е Сю, после чего добавил. – Просто не выходи из воды.

Чень Го взволнованно заняла место Е Сю и начала неумело управлять Мрачным Лордом.

- Тебе не обязательно им играть. Можешь заниматься своими делами. Просто не позволяй монстрам запинать его до смерти. В остальное время пусть себе качается на волнах, - пояснил Е Сю.

- Это будет слишком фальшиво! Я буду им управлять! – произнесла Чень Го, после чего отправила Мрачного Лорда атаковать монстров. Хотя она была незнакома с подобным персонажем, тем не менее, персонаж без специализации имел навыки Лаунчера. Во время новогоднего ивента Чень Го научилась менять формы зонта тысячи вероятностей. После того как она переключилась на форму винтовки, все для неё стало понятно. Зонт тысячи вероятностей был очень мощным оружием, поэтому убийство монстров не составляло никаких проблем. К тому же Чень Го не была новичком. Хотя её навыки водных сражений оставляли желать лучшего, тем не менее, монстры были глупы, поэтому у неё не возникало никаких проблем.

Убив нескольких монстров и обнаружив, что это было довольно легко, Чень Го махнула рукой Е Сю и сказала:

- Хорошо. Можешь идти спать!

- Мне тоже стоит оставить Мягкую Мглу в игре? – спросила Танг Ро.

- Конечно. Если ты умрешь, то всего лишь умрешь. Это не важно, - произнесла Чень Го даже не повернув голову. Она была полностью сконцентрирована на управлении Мрачным Лордом.

- Ха ха ха, - рассмеялся Е Сю и ушел. Танг Ро знала, что Чень Го просто шутила, поэтому не стала на неё обижаться. Она взъерошила ей волосы, после чего также пошла отдыхать. Сделав несколько шагов она обернулась. Чень Го по-прежнему сосредоточенно смотрела в монитор. Её волосы пребывали в беспорядке, однако судя по всему её это совершенно не волновало.

Игроки топовых гильдий очевидно понятия не имели о маленьком трюке Е Сю. Их персонажи продолжали прокачиваться, менялись лишь игроки. Конечно, до сменных игроков доносили текущую ситуацию. Им говорили, что если те встретят Мрачного Лорда, то должны будут тут же бежать от него без оглядки.

Выслушав о кошмаре прошедшей ночи, заступившие на смену игроки не могли себе позволить быть беспечными. Уходившие отдыхать игроки очень им завидовали. Они знали, что вместе с ними на отдых уходил и Мрачный Лорд. Таким образом их сменщики могли позволить себе расслабиться. Это было благом из благ.

Все эти эксперты понимали, как им повезло.

Заступившие на смену игроки приступили к игре, при этом сохраняя настороженность. Они также понимали, что вскоре Мрачный Лорд должен будет отправиться отдыхать, поэтому время от времени спрашивали о его статусе.

Спустя час - все еще в игре.

Два часа - в игре.

Три часа – по-прежнему в игре.

Игроки постоянно вертели своими камерами, чтобы иметь возможность обнаружить внезапную атаку. От этого у них начала кружиться голова, а руки слегка распухли.

- Кто-нибудь знает где он? – спрашивали они друг друга.

- Я его не видел!

- Если бы ты увидел его, то скорее всего был бы уже мертв!

- Да, это удача его не видеть… Если бы ты увидел его, то он определенно увидел бы тебя.

- Можешь сходить посмотреть. Может тебе «повезет» его встретить.

- Ладно, не берите в голову.

Хотя этим утром никто не встретил Мрачного Лорда, он по-прежнему оставался главной темой для обсуждения топовых гильдий.

Заступившие на смену игроки пребывали в нетерпении. Даже после того как игроки еще раз сменились, Мрачный Лорд по-прежнему находился в игре. Отдохнув, лидеры гильдий появились в игре и были очень сбиты с толку новостями о Мрачном Лорде.

Обменявшись информацией они обнаружили, что ни один из их игроков не был атакован. Однако они не могли понять, было это просто удачей или здесь крылась какая-то другая причина.

- Может он отправился спать, а его персонаж где-то плавает на волнах.

- Может это на самом деле блеф для того чтобы оказать на нас давление?

- Как подло!!!

- Вскоре наступит время, когда он должен будет проснуться…

После сказанного все замолчали.

- Черт… Он на самом деле проснулся… - отправил сообщение лидер 301 гильдии прикрепив его грустным смайликом. – Один из наших игроков только что был убит им.

- Мы ничего не можем с этим поделать… Нам не известно, он на самом деле играет или его персонаж просто находится в игре?

- Его бездействие может быть ловушкой, чтобы ослабить нашу бдительность.

- О великие Боги, помогите нам справиться с этим демоном!! – по щекам лидеров гильдий начали стекать слезы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 385 Взять контроль над ситуацией.**

Глава 385 Взять контроль над ситуацией.

Возможно топовые гильдии и не испытывали никаких потерь, тем не менее они все время находились под большим давлением.

С элитными игроками топовых гильдий была проведена беседа в которой говорилось, что они не должны были ничего и никого бояться. Им нужно было упорно прокачиваться и противостоять атакам Мрачного Лорда до самого конца.

Игроки по-разному отреагировали на это заявление. Лидеры гильдий к примеру, просто игнорировали усталость и нервозность, которые в последние дни овладели их умами. Они были сфокусированы на результате. Раз за разом они повторяли об упорстве, которое нужно было проявить перед лицом возникших проблем.

Если бы за спинами этих гильдий не стояли клубы, их бы никто не послушал. В игру заходили для того, чтобы расслабиться и получить удовольствие. Кому захочется страдать ради какой-то игры? Но как только в дело вступали клубы, игра переставала быть простой игрой и становилась подобием работы, ради выполнения которой перенос страданий уже обретал смысл. Хотя лидеры гильдий своими словами не сильно вдохновили своих людей, тем не менее они ясно дали понять свою политику по отношению к непростому вопросу. Поэтому игрокам больше ничего не оставалось, кроме как стиснув зубы приступить к выполнению поставленных задач.

Тем временем Е Сю уже поменялся местами с Чень Го. Этим утром Чень Го никого не убила, тем не менее она заработала Мрачному Лорду немного опыта. После того как Е Сю поменялся с ней местами, он тут же приступил к воплощению своего плана. Он начал убивать монстров, параллельно с этим выслеживая вражеских игроков. В итоге ему повезло наткнуться на игрока 301 команды, которого он быстро убил.

Танг Ро встала примерно в одно с Е Сю время. Вот только она не могла подобно ему тут же войти в игру. Ей пришлось принимать свою смену за стойкой для регистрации. Увидев это, Е Сю был сбит с толку. За последние несколько дней он был слишком загружен делами связанными с развитием гильдии. Все это время его не покидало чувство, что что-то было не так. Сейчас глядя на Танг Ро его осенило, что после ивента всех звезд он так ни разу и не заступил на свою смену!

После осознания этого факта Е Сю начал бешенными темпами потеть. Он перевел взгляд на Чень Го. Она определенно знала, что он не выполнял своих прямых обязанностей в течение последних нескольких дней, однако так ничего ему и не сказала.

- Гм гм… - начал Е Сю.

- А? – повернулась к нему Чень Го.

- Кто был в дежурстве последние несколько ночей? – Е Сю попытался окольными путями подойти к интересующему его вопросу.

- Тебе не нужно об этом переживать, - Чень Го была более прямолинейна.

- Тогда я… это…

- Сейчас развитие гильдии и создание команды является твоей работой! – Чень Го сжала кулак, тем самым демонстрируя свою решительность.

- ……

- Что? Ты не выглядишь слишком счастливым? – Чень Го сузила глаза, видя, что Е Сю явно хотелось что-то сказать.

- Ничего. Я просто подумал, что ты получила довольно хорошую прибыль, - ответил Е Сю.

- Я? Какую прибыль? – удивленно спросила Чень Го.

- Размер платы за работу менеджером в ночную смену довольно обоснован. Но сейчас ты хочешь, чтобы я занимался созданием команды и развитием гильдии за эту же плату. Значит вот сколько я стою! – ответил Е Сю.

- Что за бред. Ты пользуешься мной!!! – узнав о том, кем был Е Сю, Чень Го при общении с ним стала намного сдержаннее. Теперь её было не так просто вывести из себя.

- Я не мог этого не упомянуть, - сказал Е Сю.

Чень Го на мгновение была сбита с толку. Шестеренки в её голове сделали один оборот, после чего она пришла к мысли, что Е Сю был не так уж и не прав. По своей специальности он был игровым экспертом. Будучи топовым Богом в Славе, его статус в обычной жизни был довольно скромен. Он был менеджером в интернет кафе. Но если от него требовали того, чтобы он играл в Славу, соответственно и плата за эту работу должна была отличаться.

- Тогда чего ты хочешь? – Чень Го терзали противоречивые чувства. Если ей придется платить Е Сю согласно его про-статусу, это потребует от неё серьезных затрат.

- Ничего. Я просто так это сказал, - ответил Е Сю.

- Ты хочешь увеличения зарплаты? – неуверенно спросила Чень Го. В данный момент Е Сю получал зарплату менеджера кафе. Даже если она поднимет его зарплату в десять раз, этого все равно не будет достаточно, чтобы соответствовать его статусу Бога!

- Не надо, не надо. Еды и жилья будет достаточно, - кивнул Е Сю.

Чень Го видела, что сказав это, Е Сю вернулся к игре. Она не знала, что ему ответить. В итоге она также решила немного поиграть. Спустя какое-то время её вдруг осенило. Это Е Сю был инициатором начала их разговора. Судя по его тону он чувствовал за собой вину, за то что не выполнял своих непосредственных трудовых обязанностей последние несколько дней. Тогда почему она чувствует себя так, как будто это она была не права?

- О, еще один!

Чень Го уже собиралась начать разговор, когда Е Сю её перебил. Она поспешила посмотреть на его монитор. На экране Мрачный Лорд храбро направлялся в сторону фигуры какого-то персонажа видневшегося вдалеке. Однако когда он подбежал ближе и появилась возможность разглядеть значок гильдии рядом с ником персонажа, его ждало разочарование.

- Эх, этот не подходит…

На Озере Тысячи Волн находились персонажи двенадцати гильдий. Исключая людей из группы Е Сю, в целом там находилось 94 игрока других гильдий. Однако не все игроки из этого списка являлись целями Е Сю. Гильдии Синего Ручья и Амбиций Тирана заплатили ему, чтобы он не трогал их. Таким образом игрок, находящийся перед ним, не был его целью.

- Ты не найдешь много игроков, если и дальше продолжишь так искать! – сказала Чень Го.

- К сожалению, это пока единственный способ, - произнес Е Сю, после чего кликнул на иконку Лазурного Потока в своем списке друзей. – Какая обстановка?

- Что значить какая обстановка!!! – Лазурный Поток поставил три восклицательных знака в конце своего предложения, чтобы выразить всю степень одолеваемых его эмоций.

- Ты выяснил что-нибудь о моих целях? – спросил Е Сю.

- Каких целях?!!!

- Сам знаешь каких.

- ……

- Это ведь пойдет и тебе на пользу. Почему ты колеблешься? – спросил Е Сю.

Лазурный Поток был мрачен в этот момент. Е Сю был прав! Если он передаст ему информацию о нахождении других игроков топовых гильдий, это определенно станет плюсом его гильдии. Тогда почему у Лазурного Потока постоянно возникало чувство, что он должен был сопротивляться?

- Посмотри на Амбиции Тирана! Они такие общительные! – произнес Е Сю.

Он обратился не только к Лазурному Потоку, но и к Холодной Ночи. Холодная Ночь в отличие от Лазурного Потока с удовольствием передал все доступные ему сведения об элитных игроках топовых гильдий, которые в этот момент находились на Озере Тысячи Волн. Получив сообщение от Е Сю, он первым делом поинтересовался у него, где он был этим утром, после чего сообщил, что он пропустил по меньшей мере трех игроков. Холодная Ночь очень сожалел по этому поводу.

- Да? Тогда есть ли кто сейчас на примете? – спросил Е Сю.

- Только один.

- Где он?

Холодная Ночь с радостью сообщил ник игрока и его координаты. Е Сю направился прямиком туда, параллельно пытаясь уломать Лазурного Потока. Помимо гильдий Синего Ручья, а также Амбиций Тирана, были еще три нейтральные гильдии. Они не могли получить никакой выгоды из подобного конфликта, поэтому не стали в нем участвовать. Хотя они не помогали другим гильдиям во вражде с Мрачным Лордом, тем не менее они не собирались и ему помогать во вражде с гильдиями, поэтому Е Сю не стал на них рассчитывать.

По наводке Холодной Ночи он быстро нашел и убил вражеского игрока. После этого он взял блокнот и что-то в нем записал. Заглянув внутрь блокнота Чень Го обнаружила там список с никами персонажей семи топовых гильдий. Каждый раз когда Е Сю убивал вражеского персонажа, он ставил крестик напротив его ника. Какая трагедия для Туманного Замка! Рядом с никами его персонажей стояло так много крестиков!

- На озере есть еще игроки Туманного Замка? – спросила Чень Го.

- Пока что я ни одного не встретил, - ответил Е Сю, снова открывая свой список друзей. – Сейчас спрошу.

- Вы все еще качаетесь на Озере Тысячи Волн? – спросил он у Туманного Замка.

В этот момент по щекам Туманного Замка стекали слезы. Насколько высокомерен должен был быть Е Цю, чтобы написать подобное?

- Что ты планируешь делать? – хотя сердце Туманного Замка обливалось кровью, внешне он этого не показывал.

- Ничего, правда. Просто мой друг хочет об этом узнать, - произнёс Е Сю, после чего повернулся к Чень Го. Чень Го полностью лишилась дара речи наблюдая за их разговором.

- Мы не согласимся с твоими условиями, - решительно ответил Туманный Замок.

- Какое совпадение. Я также на них не пойду, - ответил Е Сю.

Туманный Замок был сбит с толку. Что значит он на них не пойдет? Игроки его гильдии испытывали страдания, а Е Цю в это время веселился?

- Будь осторожен. Не попадайся мне на глаза! – Е Сю отправил очередной сообщение с целью запугать Туманного Замка. В это время Туманный Замок быстро закрыл окно переписки и в испуге начал оборачиваться по сторонам. Он трижды описал круг, чтобы в итоге выяснить, что Мрачного Лорда не было рядом.

«Когда это все закончится…» - пробормотал Туманный Замок, после чего продолжил убивать монстров. Даже при обычных условиях, когда их никто не атаковал, им все равно потребовалось бы еще несколько дней прокачки перед тем как покинуть Озеро Тысячи Волн!

Хотя Амбиции Тирана предоставляли оптимистичные отчеты Е Сю, они не рассматривали его в качестве своего союзника. Все же их связь с клубом Тирании наложила отпечаток на их отношениях.

- Была ли какая-нибудь реакция от Великолепной Династии? – Цзян Ю не забыл о своем первоначальном плане.

- Не похоже на то, - ответил Холодная Ночь.

- Эти идиоты что, не понимают, что никто не может справиться с Е Цю, - пробормотал Цзян Ю.

В мгновение ока на смену дню пришел вечер. Все больше игроков появлялись в игре, однако Озеро Тысячи Волн оставалось прежним. Для стороннего наблюдателя Озеро Тысячи Волн было очень красивым местом. Однако для большей части находящихся на нем игроком оно было полно опасностей.

После обеда топовые гильдии в целом потеряли одиннадцать своих персонажей. Семь гильдий не переставая обменивались информацией для того, чтобы быть в курсе сложившейся ситуации.

Если убийство их игроков можно было списать на удачу их противника, тогда его удача была поистине непревзойденной. Но если дело было не в удаче, тогда происходило что-то очень странное.

- Может быть нас кто-то продает? – лидеры топовых гильдий не были идиотами. Каждая гильдия действовала в первую очередь в своих собственных интересах, поэтому это было вполне резонное предположение. Вот почему, хотя они и были соперниками, им пришлось заключить альянс. Альянс гарантировал, что в его рамках никто из них не будет действовать против друг друга.

За пределами альянса были еще несколько гильдий, которые в первую очередь попадали под подозрение. И хотя топовые гильдии могли их подозревать, у них не было никаких доказательств. Даже если бы они обладали ими, что с того? Они ведь не могли развязать из-за этого войну, не так ли? Между большими гильдиями уже очень долгое время не было войн. Когда воюют подобные гильдии, выгоду от их войны получает третья сторона. Это понимал каждый лидер гильдии, после стольких лет соперничества между друг другом.

- Мы можем смириться с нашими потерями. Но эти коварные гильдии слишком ужасны, - с ненавистью произнес Арисаема.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 386 Эксплуатация.**

Глава 386 Эксплуатация.

Какая гильдия сливала информацию за их спинами? Степень подозрений по отношению к другим гильдиям можно было разбить на несколько уровней. К примеру, более слабые гильдии которые избежали участия в конфликте были под меньшим подозрением. Синий Ручей и Амбиции Тирана изначально были со всеми в одной упряжке, однако под конец разорвали со всеми отношения. Без сомнения они попадали под наибольшее подозрение.

- Мы не можем пустить все на самотёк! – заявил один из лидеров гильдий.

- Да! Если они согласились с условиями Е Цю, это их дело. Но если после этого они начнут строить нам козни, мы просто не можем этого допустить!

- Не можем +1.

- Да +2!

- Согласен +10086!

Основные лидеры семи топовых гильдий впали в ярость. Тем не менее лидеры гильдий десятого сервера, по сравнению с ними, выглядели намного спокойнее. Наблюдая за набирающим обороты обсуждением между лидерами топовых гильдий они видели, что тем просто нужно было спустить на ком-то пар. Так как они ничего не могли сделать против Е Цю, то теперь Синий Ручей и Амбиции Тирана стали их мешками для битья!

- Что? Ты умер? – Лазурный Поток прочитал возмущенное сообщение Громового Света. После создания гильдии Мрачный Лорд что, решил прибегнуть к грязным трюкам? Думая об этом Лазурный Поток отправил ему сообщение со пышущим злобой смайликом. Немного поколебавшись он решил добавить:

- Что происходит?

- Хм?

- Почему ты убил моего игрока?! – прямолинейно заявил Лазурный Поток.

- Может ты ошибаешься?

- У тебя нет стыда!! – Лазурный Поток не думал, что Е Сю будет вести себя так, как будто он был не при делах. В этот момент он получил ещё одно сообщение. Оно снова было от Громового Света, в котором тот уточнял, что его убил не Мрачный Лорд, а игроки Травяного Сада.

- Травяной Сад… - Лазурный Поток был сбит с толку.

- Это сделала другая гильдия? – в это же время ему пришло очередное сообщение от Мрачного Лорда.

- Откуда ты знаешь?

- Вы ведь продали их. Понятное дело им захотелось отомстить, - ответил Е Сю.

Лазурный Поток чуть не подавился после подобного заявления. Это ведь Е Сю склонял их начать продавать остальных! И сейчас из его слов выходило, что он был в общем то не при делах. С трудом уняв поднимающуюся в нем злость, Лазурный Поток вдруг осознал:

- Ты знал, что это произойдет? – спросил он.

- Откуда я мог знать?

- Ты специально просил нас отправлять тебе информацию о других гильдиях, чтобы в итоге столкнуть нас лбами! – пояснил свою точку зрения Лазурный Поток.

- Ты слишком много думаешь. Ваши отчеты шли на пользу и вам, так что это в любом случае должно было произойти, - ответил Е Сю.

- Да, мы получили из этого некую выгоду, но в итоге это у нас появились проблемы, а не у тебя! – возмущенно заявил Лазурный Поток.

- У меня тоже появились проблемы! – ответил Е Сю.

- Какие проблемы?

- Ну… мой ник все еще красного цвета… - ответ Е Сю выглядел так, словно он с трудом смог найти причину, по которой у него появились проблемы.

- Ты демон! – пробормотал Лазурный Поток.

- Сколько игроков потеряла твоя гильдия? – Е Сю приступил к детальному выяснению обстоятельств.

- Одного не достаточно?

- Достаточно или нет, это не мне решать!

Лазурный Поток «закашлялся» кровью.

- Так как я взял ваши материалы, то обязан оказать вам поддержку. Если на вас снова нападут, приведите их ко мне, - продолжил Е Сю.

После этих слов Лазурный Поток наконец-то все понял. Он мыслил слишком мелкими понятиями. После создания конфликта, это в конечном счете должно было случиться. Синий Ручей стал наживкой Е Сю. Что они могли предпринять на этот счет? Если они ничего не станут делать, то на них обрушится сборная сила всего альянса со всей своей яростью. Если они пойдут на поводу у Е Сю, то своими действиями еще больше настроят против себя другие гильдии. Куда ни кинь, всюду клин!

Более того, в данный момент делами десятого сервера занимаются основные лидеры гильдий. Вполне возможно, что их конфликт будет перенесен в Небесную Сферу. Хотя топовые гильдии постоянно находятся в состоянии непрестанной войны, не было еще такой ситуации, когда против одной гильдии сразу выступали несколько гильдий. Все гильдии были очень осторожны, никто не хотел навлечь на себя гнев сразу нескольких гильдий. Однако сейчас Синий Ручей и Амбиции Тирана провоцировали семь гильдий сразу! Это была сила, против которой не могла выстоять ни одна гильдия.

«Что же нам делать?» - это был очень важный вопрос. Лазурный Поток не хотел принимать поспешных решений, поэтому он отправился к своему непосредственному начальнику, Изменчивой Весне. Он чувствовал, что сложившаяся ситуация была невероятно сложна. Лазурный Поток понимал, что он не сможет описать все тонкости проблемы через сообщения в чате, поэтому он решил пообщаться с Изменчивой Весной посредством голоса.

Та же ситуация постигла и гильдию Амбиций Тирана. Узнав о том, что один из их членов был убит не Мрачным Лордом, Холодная Ночь тут же осознал всю серьезность ситуации.

Он не стал подобно Лазурному Потоку обращаться к Мрачному Лорду. Вместо этого он сразу отправился к Цзян Ю.

- Его просьба отправлять ему информацию об игроках других гильдий оказалась ловушкой… - огорченно произнес Холодная Ночь. – Это мой промах. Я был слишком озабочен получением преимущества, что не смог продумать возникновения этой ситуации.

- Нет… - выслушав самобичевание Холодной Ночи, Цзян Ю выдержал долгую паузу, прежде чем ответить с помощью всего одного слова.

Холодная Ночь не понимал, что означало это «нет». Поэтому он терпеливо ожидал продолжения.

- После того как мы согласились заплатить ему, в то время как остальные этого не сделали, мы уже попали в его ловушку, - пояснил Цзян Ю.

- Он на самом деле заслуживает звания самого опытного Бога Славы… и игровой энциклопедии? Не беря в расчет его навыки на про-сцене, даже во внутриигровых сражениях между гильдиями он преподал нам хороший урок.

- Он использовал наибольшую слабость в отношениях между гильдиями. В конце концов мы все являемся соперниками. Причина, по которой был создан альянс, заключается в том, что каждый преследует свои собственные интересы. У нас не может быть друзей…

- С тех пор как мы пошли разными путями, нам было суждено подозревать друг друга. Его просьба о сливе информации это только один выход. Даже если бы мы этого не сделали, у него нашлись бы другие методы, чтобы столкнуть наши гильдии лбами. Мы ничего не можем с этим поделать. Такова наша природа; её нельзя изменить, - закончил свою мысль Цзян Ю.

- Тогда что нам делать? – спросил Холодная Ночь.

- Мы имеем то, что имеем. Гильдии определенно не станут останавливаться. Мы не сможем оправдать себя перед ними, если только вместе с ними не выступим против Мрачного Лорда, - ответил Цзян Ю.

- Это… - пошел на попятный Холодная Ночь. Они уже заплатили Е Цю, чтобы безопасно прокачиваться на Озере Тысячи Волн. Теперь им начали доставлять неприятности другие гильдии. Если они вновь выступят против него вместе с другими гильдиями, Мрачный Лорд определенно не будет сидеть сложа руки только из-за того, что они отдали ему материалы. Все вернется к тому, с чего все и начиналось. Если они пойдут на это, это будет означать, что их материалы были потрачены впустую.

Амбиции Тирана имели такой же стиль, как и Тирания. Идти на попятный было не в их природе. Они пересилили себя для того, чтобы пойти на условия Мрачного Лорда. К тому же они уже построили далеко идущие планы. Однако сейчас их гильдию вынуждали как-то отреагировать на действия объединенного альянса гильдий. Таким образом их будущие планы могли оказаться под угрозой. Из-за всех этих события Холодная Ночь чувствовал себя так, как будто он проглотил муху. Он верил, что Цзян Ю чувствовал себя так же.

- Так как вещи уже приняли подобный оборот, нам нужно действовать более решительно, - внезапно заявил Цзян Ю.

- В смысле?

- Мы объединимся с Е Цю! – ответил Цзян Ю.

- Это… Это ведь не очень хорошо, правда? – произнес Холодная Ночь, после чего поспешно добавил. – Что насчет Небесной Сферы и других серверов?

Для десятого сервера решение объединить свои силы с Е Цю было довольно-таки обоснованным. Проблема была в том, что десятый сервер был лишь одной из зон ответственности топовых гильдий. Хотя Мрачный Лорд и был большой проблемой на десятом сервере, на других серверах о нем даже не слышали. Обострение отношений с топовыми гильдиями десятого сервера могло повлечь за собой обострение отношений и на других серверах. Если топовые гильдии других серверов, а также Небесной Сферы решат объединенным фронтом выступить против Амбиций Тирана, тогда у последних настанут очень непростые времена.

- Мы должны хотя бы попробовать и посмотреть, что произойдет, - ответил Цзян Ю.

- Не надо так спешить лидер! – всполошился Холодная Ночь. Он полагал, что Цзян Ю был слишком зол, чтобы сдавать назад.

- Кажется ты до сих пор так ничего и не понял? – с улыбкой спросил Цзян Ю.

- Что? – удивленно спросил Холодная Ночь.

- Это цепочка событий вероятно выходит за рамки ожиданий Е Цю, - ответил Цзян Ю.

Холодная Ночь был сбит с толу. Шестеренки в его голове начали со скрежетом проворачиваться.

- На протяжении многих лет устаканивался баланс между гильдиями. Учитывая основу каждой гильдии, их будет не просто заставить сдвинуться с места. Вот почему все пытаются избежать каких-то больших конфликтов. Убей тысячу врагов, при этом потеряв восемьсот своих солдат. Из подобной победы трудно извлечь какую-то пользу. Вместо размена людьми, лучшим выходом будет всеобщее радостное развитие. Это правда, что нам будет непросто сдерживать натиск семи объединенных гильдий. Но они также не много выиграют из этого конфликта. Песочник и моллюск воюют вместе, а в итоге рыбак ловит их обоих. Только идиот пойдет на подобный шаг. Ты думаешь лидеры гильдий идиоты? – спроси Цзян Ю.

- Это… Но если есть шанс… - Холодная Ночь все еще беспокоился.

- Шанса нет. Любая гильдия которая пойдет на это, заранее обречена на провал, - уверенно произнес Цзян Ю.

- Тогда ты предлагаешь?

- Работать вместе с Е Цю. Если вы найдете нужных ему игроков, просто сообщите ему их координаты. Если они погоняться за вами, направляйтесь к Мрачному Лорду! Передай нашим игрокам, чтобы они оставались все вместе. Пусть игроки альянса попробуют собраться в одном месте, поглядим, есть ли у них яйца, - произнес Цзян Ю.

- Хорошо… Я понял, - после того как Холодная Ночь понял основную мысль, он мог уже сам продумать детали.

- Во-первых, попроси Е Цю помочь уничтожить этих ребят. Пусть почувствуют вкус ада. Это также поможет Е Цю. Я все еще не верю, что после того как Великолепная Эра дала ему пинка под зад, она будет молчаливо наблюдать за его возвращением на про-сцену. Ты ведь хочешь быть тем самым рыбаком, который наблюдает за схваткой песочника и моллюска? Мы воспользуемся этим шансом, чтобы убить двух золотых орлов с помощью одной стрелы. Е Цю, ты отличная карта для розыгрыша!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 387 Тебе не убежать!**

Глава 387 Тебе не убежать!

Цзян Ю провел точный анализ ситуации. Имея в своей голове сформировавшийся план он решил заключить временный альянс с Е Цю и начать воевать против своих прошлых союзников. Что же касается Синего Ручья, то Изменчивая Весна также обладал многолетним опытом. Для него было не сложно предсказать дальнейшее развитие событий. Поэтому он сделал те же выводы, что и Цзян Ю, и также пришел к такому же решению.

Лазурный Поток и Холодная Ночь очень переживали по поводу правильности данного решения. Ребята хорошо понимали, что сейчас было не время для разжигания большого конфликта, в особенности имея в союзниках Бога Е Цю, который очевидно намеревался вернуться на про-сцену. Предполагаемое развитие событий можно было предугадать лишь посмотрев на скорбные фигуры лидеров гильдий.

Хотя топовые гильдии и имели крепкую основу в Небесной Сфере, тем не менее, Е Цю там также будет иметь огромную популярность. Им нужно было действовать крайне осторожно, заключая союз с этим человеком. Они не могли позволить ему иметь над собой преимущество.

Взвесив все за и против, лидеры двух гильдий наконец решились отдать смелый приказ своим элитным игрокам объединиться с Е Цю.

- Задачу поняли, - получив приказ, игроки тут же приступили к его выполнению. Они прекратили прокачиваться в одном определенном месте и начали патрулировать весь периметр озера. Они отличались лишь тем, что игроки Амбиций Тирана действовали одной большой группой, в то время как игроки Синего Ручья сами решали, как им поступить. Те кто хотел качаться в группе, создавали группы и прокачивались уже вместе. Кто хотел действовать в одиночку, подобно Лазурному Потоку выбирали определенные зоны озера и прокачивались уже там.

Лазурный Поток не стал бродить по озеру.

Его восхитил глубокий анализ Изменчивой Весны, однако он не стал этого показывать. Он очень устал, выслушивая весь анализ ситуации, а также их дальнейшие планы. Когда он на несколько дней превратился в няньку Счастливой гильдии, ему не нужно было задумываться ни о чем глобальном. Это деньки были очень веселыми.

\*Вздох\*

Лазурный Поток не знал, почему он вздохнул и продолжил на автомате убивать монстров.

Он понятия не имел, что происходило у других игроков. Он довольно продолжительное время убивал монстров, однако так и не получил ни одной новости. Вероятно с его людьми ничего не происходило. Если бы они кого-то нашли или его людей убили, тогда это ему пришлось бы связываться с Мрачным Лордом.

Как все могло обернуться подобным образом? Лазурный Поток не мог не вернуться к этому вопросу. Из-за этого он начал отвлекаться, в результате чего его скорость прокачки замедлилась. Внезапно до него донеслись звуки неистового бурления воды. Хотя у него не было большого опыта водных сражений, Лазурный Поток мог сказать, что это определенно был не обычный звук. Поэтому он тут же встал в защитную позицию. Повернувшись по сторонам он обнаружил, что в его сторону начали лететь пули. Лазурный Поток смог увернуться лишь от одной пули, все остальные попали прямиком по нему. В воде было очень не просто уклоняться от атак.

В воде начали расплываться кровавые пятна. Лазурный Поток наконец заметил вдалеке Снайпера, который наставил на него свою пушку.

«Игрок Травяного Сада» - Лазурный Поток опознал игрока по нику, и горько рассмеялся. Он не хотел никого искать, в итоге они сами его нашли и не казалось, что его отпустят.

Тем не менее если они собирались его убить, тогда они бы не стали отправлять против него одного человека. Элитные игроки обладали примерно одинаковым уровнем навыков. Неважно, сражались они на суше или в воде. К тому же Лазурный Поток был одним из пяти великих экспертов Синего Ручья. Его навыки находились на самой вершине рейтинга обычных игроков. Его противник не мог рассчитывать убить его силами всего одного игрока, полагаясь лишь на то, что тот первым начал атаковать. Старый враг Синего Ручья, Травяной Сад, определенно не мог этого допустить.

Лазурный Поток спокойно все обдумал. Он не спешил атаковать Снайпера. Начав движение, он постоянно вертел камерой по сторонам. Чего и следовало ожидать, против него выступали четверо игроков. Один из них даже являлся лидером гильдии десятого сервера, - это был Зерно Подорожника. Четверо игроков воспользовались отвлеченностью Лазурного Потока и успели довольно сильно к нему приблизиться. Снайпер начал атаковать его так рано потому, что игроки Травяного Сада верили, что Лазурному Потоку некуда было деваться.

Ему пришло сообщение. Открыв его Лазурный Поток увидел, что оно было от Зерна Подорожника. Тот отправил ему улыбающийся смайл. Лазурному Потоку было слишком лень отвечать ему. Поэтому он повернул свою камеру и рванул в сторону Зерна Подорожника.

Тот не стал паниковать и не стал отправляться навстречу Лазурному Потоку. Вместо этого он начал медленно отступать, наблюдая как трое его игроков идут наперерез Лазурному Потоку.

Лазурный Поток внимательно следил за своим окружением. Он не был уверен в том, что сможет убить Зерно Подорожника за несколько ударов. К тому же, недалеко от него находились остальные три игрока Травяного Сада. Все это время его непрестанно атаковал Снайпер. Если он остановится хотя бы на миг, то они определенно смогут его окружить и убить. Зерно Подорожника все прекрасно понимал. Его отступление выигрывало время для его напарников. Он не планировал все время отступать. Видя, что его парни практически добрались до Лазурного Потока, он остановился и взмахнул своей метлой, поднимая брызги воды.

Какое-то время Лазурный Поток храбро направлялся вперед, пока в один момент внезапно не сменил направления и резко не ушел под воду.

Видя это, Зерно Подорожника тут же бросил в его сторону лавовый флакон. Когда лавовый флакон разбивался на суше, он создавал в определенной области море огня. В воде его эффект отличался. Образовавшаяся после взрыва флакона лава не могла поджечь воду, но она могла заставить её кипеть. Волны начали распространять лаву, делая воды озера похожими на грязную мусорную свалку. Если игрока касалась раскаленная лава, то он получал урон.

Лазурный Поток все это понимал. Тем не менее учитывая его навыки, ему было не просто избегать лавы. Он не хотел терять время, поэтому решил напрямую вырваться из лавы, несмотря на полученный урон.

После броска лавовым флаконом Зерно Подорожника также запрыгнув в воду. Его собственный навык не причинял ему вреда. Видя, что Лазурный Поток начал выбираться из лавы, он использовал плащ теней, чтобы попытаться его ослепить.

Но Лазурный Поток не стал слепо пытаться убежать. Он заметил движение Зерна Подорожника, поэтому сразу после того как покинул лаву, он использовал свой собственный навык.

Зерно Подорожника видел, как яркий свет пронзил его плащ теней. Он уже не успевал увернуться от этой атаки. При соприкосновении с его телом, навык Лазурного Потока заставил его несколько раз перевернуться в воде.

Это очень огорчило Зерно Подорожника. Он не смог рассмотреть атаку Лазурного Потока… Почему? Потому что бурлящая вода перекрыла его линию обзора.

Благодаря этой небольшой задержке Лазурный Поток сумел благополучно выбраться из лавы. Хотя лава и нанесла ему некоторый урон, тем не менее эти повреждения никак не сказались на его скорости передвижения.

- За ним! – воскликнул Зерно Подорожника, отправляя в погоню своих парней.

- Ты не сможешь убежать, - отправил он сообщение Лазурному Потоку. Зерно Подорожника играл Ведьмой, поэтому благодаря своей метле он мог передвигаться даже быстрее Лаунчера, использующего воздушный огонь. Он был уверен, что сможет остановить Лазурного Потока.

Лазурный Поток в свою очередь просто проигнорировал Зерно Подорожника. Видя, что тот начал лететь над поверхностью воды, он понял его намерение и в очередной раз поменял направление.

Зерно Подорожника находился над водой, поэтому он не мог видеть, что происходило под её поверхностью. Поэтому он мог лишь следовать за остальными игроками из своей группы. Когда Лазурный Поток изменил направление, остальные оповестили об этом Зерно Подорожника. Однако их сообщение пришло слишком поздно, поэтому Зерно Подорожника не знал, сколько он успел пролететь. Ему оставалось лишь ждать, пока Лазурный Поток вновь вынырнет на поверхность.

- Время пришло. Ты не собираешься подняться и вдохнуть воздуха? – отправил он сообщение Лазурному Потоку. В его глазах смерть Лазурного Потока была лишь вопросом времени.

- Уже иду, - неожиданно ответил Лазурный Поток. После этого сообщения над водой всплыло чье-то тело. Если это был не Лазурный Поток, то кто еще?

Увидев его Зерно Подорожника поспешил рвануть вперед на своей метле. Вынырнув, Лазурный Поток поспешил осмотреться. После этого он начал плыть с бешенной скоростью, время от времени переводя камеру на Зерно Подорожника.

- Тебе не убежать! – воскликнул Зерно Подорожника отправляя магический снаряд в сторону Лазурного Потока.

Лазурный Поток проигнорировал урон от его атак и продолжил плыть дальше. К этому времени тройка игроков Травяного Сада уже всплыла на поверхность озера. У них не было преимущества в скорости перемещения по сравнению с Лазурным Потоком, поэтому не было ничего удивительного в том, что расстояние между ними и не думало сокращаться. Присоединившийся к ним Снайпер использовал воздушный огонь. Хотя эта техника не могла сравниться своей скоростью с воздушной пушкой, тем не менее она была быстрее скорости плывущего персонажа.

- Тебе не убежать!

- Тебе не убежать!

- Тебе не убежать!

Зерно Подорожника повторял одну и ту же фразу при каждом броске магического снаряда. Он даже испытывал некое удовольствие, ведя подобную погоню. Маленькая Трава и Синий Дождь были заклятыми врагами как Великолепная Эра и Тирания. Внутриигровые гильдии придерживались той же политики, что и их клубы. Таким образом Лазурный Поток был заклятым врагом Зерна Подорожника.

Хотя магические снаряды были всего лишь низкоуровневым навыком, многочисленные попадания по Лазурному Потоку сняли достаточно большое количество его здоровья. Зерно Подорожника начал быстро сокращать между ними дистанцию. Он даже немного сожалел. Зерно Подорожника полагал что медленное убийство Лазурного Потока магическими снарядами было очень веселым занятием. Ему на самом деле надо было его останавливать?

В итоге Зерно Подорожника не стал колебаться. Он приготовился использовать плащ теней, чтобы ослепить Лазурного Потока. Однако тот в очередной раз нырнул под воду, тем самым уворачиваясь от атаки Зерна Подорожника.

- Сплошная потеря времени, - беспомощно произнес Зерно Подорожника. – Парни, продолжайте погоню.

- Хорошо, - ответили трое, после чего нырнули под воду.

- Это довольно интересно. Куда ты можешь сбежать? – спросил у Лазурного Потока Зерно Подорожника.

- Время пришло, - ответил Лазурный Поток.

- Что? – Зерно Подорожника был на мгновение сбит с толку.

В ответном сообщении пришло всего два слова, которые были написаны большими буквами:

- МРАЧНЫЙ ЛОРД!!!!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 388 Перемещать камень теряя при этом ногу.**

Глава 388 Перемещать камень при этом теряя ногу.

- Лазурный Поток, как это подло!! – внезапно все осознал Зерно Подорожника. Тот убегал от них в случайных направлениях дожидаясь помощи. Вот только его помощник был слишком могуч. Настолько могуч, что Зерно Подорожника был бессилен что-либо против него сделать. Он мог лишь громко возмущаться. Вскоре Зерно Подорожника больше не смог контролировать своего персонажа. Тот был подброшен в воздух большой волной. Повернув камеру, Зерно Подорожника обнаружил, что три его союзника также были подброшены в воздух.

Как мог Мрачный Лорд одновременно поднять в воздух сразу четверых персонажей? Зерно Подорожника не мог ответить на этот вопрос. Он перевел взгляд на пятого игрока в это время выглядывающего из воды. Над его головой можно было отчетливо прочитать ненавистный ник: «Мрачный Лорд».

В голове Зерна Подорожника вертелись всего две мысли.

Одна из них заключалась в том, насколько презренным являлся Лазурный Поток.

И вторая, как ему было лучше сбежать?

Должен быть какой-то выход… Зерно Подорожника вздрогнул. Мрачный Лорд был Е Цю, это правда… Но у них было четыре игрока. Если все они разбегутся в разные стороны, по крайней мере трое из них должны будут спастись, ведь так? Вопрос заключался в том, кто будет первой целью.

Зерно Подорожника все еще размышлял над этим вопросом, когда увидел, что Мрачный Лорд неожиданно направился в его сторону. Ему тут же захотелось разрыдаться, однако он быстро взял себя в руки. Он ведь был лидером гильдии. Поэтому было вполне естественно, что Мрачный Лорд решил атаковать в первую очередь именно его.

Видя, что ему уже не спастись, Зерно Подорожника решил взять на себя ответственность за жизни других игроков. Он произнес:

- Скорее убегайте!

- Убегать куда? – ответили ему. Голос был другой, но тон был очень знакомый. Услышав его, Зерну Подорожника хотелось сжечь свою шевелюру от гнева. Голос принадлежал Лазурному Потоку, однако его тон был очень похож на его собственный, когда он гнался за Лазурным Потоком и кидался в него магическими снарядами.

- Лазурный Поток, у тебя нет будущего! Я презираю тебя! Если у тебя есть яйца, дерись со мной один на один! – воскликнул Зерно Подорожника.

У Лазурного Потока были нелегкие времена. Изначально он не планировал просить помощи у Бога, однако внезапно на него начали вести охоту игроки из альянса топовых гильдий. К тому же, напавшие на него, были выходцами из Травяного Сада, а Лазурный Поток очень не любил эту гильдию. Бог предлагал ему свою поддержку, поэтому Лазурный Поток решил ею воспользоваться. Е Сю сообщил направление, в котором ему нужно было двигаться. Таким образом Лазурный Поток всеми силами начал плыть в том направлении и в итоге был вознагражден. В мгновение ока он поменялся местами со своими преследователями, однако обвинение Зерна Подорожника лишило его дара речи.

В итоге Зерну Подорожника ответил Е Сю:

- Один на один? Ты думаешь это соревновательный матч? В этой игре большинство подавляет меньшинство. Ты еще зовешь себя лидером? Твой ход мыслей слишком жалок.

После этих слов Мрачный Лорд приласкал падающего Зерна Подорожника своей атакой. Наблюдающие за этой сценой игроки ужаснулись.

- Я имел твою мамку! Ты что, можешь бесконечно держать меня в воздухе при этом находясь в воде? – зарыдал Зерно Подорожника. Ему даже не представилось шанса упасть в воду.

- Хватит на меня пялиться! Следи за игроком который находится в твоих руках. Я обращаюсь к тебе, Тысяча Созданий! – воскликнул Е Сю.

- Что? Конечно! – раздался чей-то новый голос. Тысяча Созданий отвлекся, наблюдая за действиями Мрачного Лорда, а в это время игрок, с которым он до этого воевал, успел ускользнуть. Опомнившись, Тысяча Созданий отправился за ним следом.

Внезапно Зерно Подорожника осознал, что Мрачный Лорд был не единственным оппонентом который против них выступал. Мягкая Мгла, Тысяча Созданий и Лазурный Поток также были здесь. Каждый из этой троицы взял на себя заботу о его парнях.

Наконец Зерно Подорожника рухнул в воду. К этому моменту его уровень здоровья уже был на нуле. Поэтому с непростыми чувствами в своем сердце воскрес он уже в городе.

- Как дела? Справляетесь? – обернулся Е Сю к остальным игрокам своей группы.

- Не очень. Скорее помоги мне, - ответил ему женский голос, что означало, что говорившей могла быть только Мягкая Мгла. Те, кто был знаком с Танг Ро, были бы очень удивлены, услышав от неё подобные слова. По правде сказать, это не Танг Ро управляла сейчас Мягкой Мглой. Это была Чень Го. В данный момент Танг Ро была занята своей работой за стойкой регистрации. Сейчас как раз были самые пиковые игровые часы, поэтому ей некогда было играть. В итоге Чень Го воспользовалась этой возможностью, чтобы поиграть на её аккаунте.

Чень Го очень уважала Е Цю, поэтому ей нравился класс Боевых Магов. У неё даже был низкоуровневый аккаунт с Боевым Магом. По правде говоря, она никогда серьезно на нем не играла, поэтому была не очень привычна к этому классу. К тому же её противник являлся элитным игроком из топовой гильдии. Его навыки были лучше чем у неё, поэтому она испытывала существенные трудности сражаясь с ним. Если она продолжит сражаться, то скорее всего её убьют.

К счастью для неё Е Сю был молниеносно быстр. Ему хватило минуты для убийства Зерна Подорожника. А вот противник Чень Го не смог убить её за минуту. Когда ей пришел на помощь Е Сю, ситуация стала простой как дважды два четыре. Чень Го решила воспользоваться этим шансом, чтобы отомстить своему оппоненту. Тем не менее из-за того, что она находилась в воде, и к тому была не очень привычна к своему классу, многие её навыки попадали по Мрачному Лорду. К счастью атаки игроков, находящихся в одной группе, не наносили им никакого урона. В другом случае вероятно Мрачный Лорд получил бы столько же урона, как и его противник.

Таким образом был убит еще один вражеский персонаж. В это время Лазурный Поток вращался вокруг своего оппонента, показывая довольно стабильную игру. С другой стороны Тысяча Созданий все еще гнался за своим противником, так как раньше он отвлекся. Он рассчитывал на свой баф увеличивающий скорость передвижения, чтобы догнать своего оппонента.

Видя это, Е Сю направил своего Мрачного Лорда в сторону Тысячи Созданий, чтобы помочь ему поскорее разобраться с его целью.

- Помоги Лазурному Потоку, - коротко бросил он Чень Го.

- Хорошо, - ответила та. Она подняла руки и использовала зуб дракона. Однако в это время в неё врезалась волна, и её персонаж отодвинулся в сторону. Поэтому зуб дракона, изначально направленный в персонажа Травяного Сада, устремился прямиком к Лазурному Потоку. К счастью тот также немного сдвинулся в сторону. В итоге зуб дракона прошел недалеко от его тела.

- Сестрица, на чьей ты стороне!! – удивленно воскликнул Лазурный Поток.

- Извини. Это было случайностью, - стыдливо пробормотала Чень Го.

- Скорее добавь меня в группу! – продолжил Лазурный Поток. Мрачный Лорд с ребятами были в одной группе, но в ней не было Лазурного Потока. Поэтому он мог получить урон от их атак. Попади по нему зуб дракона Чень Го, это было бы тем же самым, как если бы его ранил враг.

- Добавь его в группу! – Чень Го боялась, что Е Сю мог не услышать просьбу Лазурного Потока, поэтому она повернула голову и лично к нему обратилась. В данный момент Е Сю старался перекрыть дорогу своей цели. Он отправил приглашение в группу Лазурному Потоку, которое тот тут же принял.

Чень Го сохраняла некоторое расстояние между Мягкой Мглой и Лазурным Потоком. Она была знакома с Е Сю, поэтому ей было все равно. Но перед лицом незнакомца она не могла упасть в грязь лицом. Поэтому её последующие атаки были куда как аккуратнее.

Навыки Лазурного Потока были выше, чем у его оппонента. Теперь с небольшой посторонней помощью он смог захватить явное преимущество. К тому же его противник явно не горел желанием сражаться. Он знал, что как только им займется Мрачный Лорд, он уже будет не жильцом, поэтому на протяжении всей драки он старался скрыться. Тем не менее Лазурный Поток был опытным игроком и не позволял ему это сделать. В итоге его противник не смог дождаться приходам Мрачного Лорда и благополучно скончался под мечом Лазурного Потока.

- Лазурный Поток, у тебя нет совести! – перед своей смертью этот игрок не преминул разделить мнение своего лидера.

Лазурному Потоку было не очень приятно выслушивать подобные обвинения перед лицом дамы. Вот только Чень Го это не особо заботило. После того как их противник был повержен, она перевела взгляд в сторону Е Сю и Тысячи Созданий.

- Как у вас дела? – спросила она.

- Думаешь у них могут возникнуть проблемы? – Лазурный Поток нисколько не переживал на этот счет.

- Тупица! Почему я на них так смотрю, - заявление Чень Го немного сбило с толку Лазурного Потока. Чень Го развернулась и посмотрела на монитор Е Сю.

Е Сю как раз только что догнал вражеского персонажа. Как и говорил Лазурный Поток, у него не возникло никаких проблем. В глазах Чень Го Тысяча Созданий своими атаками только мешал красивой игре Е Сю.

- Вы уже справились? – разобравшись со своим оппонентом спросил он у Чень Го.

- Да, - в ответ Чень Го подняла большой палец.

Кивнув, Е Сю обратился к Лазурному Потоку:

- Не плохо, не плохо. Привел сразу четырех игроков. А ты хороший провокатор!

- … - Лазурному Потоку нечего было на это ответить.

- Продолжай в том же духе! – продолжил хвалить его Е Сю.

- …

- Не пугайся так. В воде открывается много возможностей. Большинство игроков не очень хороши в воде, так что тебе просто нужно подольше оставаться живым и я успею тебя спасти, - сказал Е Сю.

- Я пошел качаться… - Лазурный Поток не хотел больше ничего говорить.

- Давай, давай. Если что-то случится, тут же мне сообщи! – ответил Е Сю.

Зерно Подорожника раскрыл злодеяния Лазурного Потока. После этого семь топовых гильдий осудили его поведение, однако вскоре они обнаружили, что Лазурный Поток был не единственным, кто занимался подобными вещами. Все игроки Синего Ручья и Амбиций Тирана поступали схожим образом.

В этот раз две гильдии вновь находились под огнем. Вот только теперь они были на стороне Мрачного Лорда. Это еще больше разозлило семь топовых гильдий, однако они ничего не могли с этим поделать. Им было очень непросто заниматься убийством игроков в воде. На данный момент игроки двух гильдий могли рассчитывать лишь на помощь Мрачного Лорда, после того как их замечали игроки остальных топовых гильдий.

Е Сю был подобен призванному существу. Везде где требовалась его помощь, он тут же незамедлительно появлялся. Теперь игроки двух гильдий больше не были его целями, они превратились в его наживки.

Самыми бесстыдными были наживки, которые проявляли свое высокомерие. Они бесстрашно кружили по Озеру Тысяче Волн. Любая замеченная ими рыбка попадала на их крючок. После этого они призывали Мрачного Лорда, который собирал весь улов.

По щекам игроков семи топовых гильдий стекали слезы.

Они хотели скрыться от взора игроков Счастливой гильдии. Но количество скрываемых игроков было слишком большим. Их атаки, направленные на игроков двух гильдий, были подобны ампутации своего пальца посредством огромного камня.

- Есть ли какая-то разница? – пробормотал один из лидеров гильдий. – Эти две гильдии уже выбрали сторону Мрачного Лорда. Даже если мы перестанем охотиться за ними, они не прекратят помогать ему. Убьем мы их или нет, это не имеет никакого значения, не так ли?

- Разницы на самом деле нет. Проблема заключается в том, что мы не можем соперничать с Е Цю в воде. Мы больше теряем, чем получаем. Скольких игроков мы успели потерять за сегодня?

Ответом ему была тишина. Никто не хотел терзать свое сердце подсчетом убитых игроков. С другой стороны Е Сю вел запись каждого убитого им игрока.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 389 Три выбора.**

Глава 389 Три выбора.

Семь топовых гильдий находились под большим давлением. Они чувствовали, что гильдии Синего Ручья и Амбиций Тирана уже давно сообщали сведения об их местоположении Мрачному Лорду, поэтому ситуация особо не поменялась по сравнению с тем, что было раньше. С их стороны было ошибкой позволять игрокам искать неприятности на свою голову. Их наибольшей слабостью являлась вода. Игроки из их гильдий не могли убить свои цели достаточно быстро и в итоге те успевали дождаться прихода Мрачного Лорда.

Лидеры семи топовых гильдий были очень гибкими людьми. Увидев, что их план не работает, они плюнули на гильдии Синего Ручья и Амбиций Тирана и решили изменить свои действия. Они вернулись к своему прежнему скрытому плану при котором их игроки старались не попадаться никому на глаза.

Вступление в противостояние только добавляло им проблем. В то время как ребята со стороны Е Цю, напротив, были очень беспечны. Они продолжали патрулировать озеро, параллельно с этим прокачиваясь, и сообщая Е Цю о его врагах. Любой одиночка, попадавшийся им на пути, тут же убивался. Ближе к ночи в игру вошла Су Мученг. С участием еще одного непревзойденного убийцы давление на семь топовых гильдий только возросло.

Стрелки часов продолжали свой бег. Группа Е Сю была счастлива, как никогда. То обстоятельство, что перед ними пасовали гильдии с поддержками клубов, вызывало в них чувство, которое они уже давно не испытывали. Благодаря полученному опыту, они понимали, насколько было здорово находиться в тени большого дерева.

Наконец наступила полночь. Это означало, что пришло время для обновления входов в подземелья. Игроки из семи топовых гильдий целый день пребывали в напряжении. Походы в подземелья обычно требовали от игроков собранности и концентрации, однако для неудачливых игроков топовых гильдий это было чуть ли не временем отдыха. Внутри подземелья им не нужно будет беспокоиться о том, что кто-то внезапно на них нападет.

- Подземелья! Подземелья! – радостно воскликнули элитные игроки топовых гильдий.

- Наконец-то мы сможем отдохнуть… - лидеры семи топовых гильдий произнесли эти слова в своих сердцах. Они были частью элитных групп своих гильдий, поэтому их день также прошел в напряжении.

- Сформируйте две группы по четыре человека! – передали команды более высокие члены гильдий. Для игроков топовых гильдий сражение с монстрами не представляло никаких проблем. Поэтому они могли с легкостью пройти подземелье имея в своем составе лишь четырех игроков. Вот только таким составом они уже не могли рассчитывать на установление рекорда подземелья. Учитывая их текущее состояние, прохождение подземелья для них было подобно короткому отпуску. У ребят попросту не осталось энергии для того, чтобы выложиться на полную, поэтому они даже и не думали об установлении рекорда.

Лидеры семи топовых гильдий не знали, что их приказы нанесут тяжелый удар по их игрокам. После своего первого прохождения их ждала засада. Столкнувшись с такими опытными игроками как Е Цю и Су Мученг, у них не было шанса снова попасть в подземелье. Две команды были убиты всего двумя игроками. На других входах в подземелье устроили свои засады Танг Ро, Тысяча Созданий, а также игроки из Синего Ручья и Амбиций Тирана. Благодаря своему численному преимуществу они смогли уничтожить еще две команды топовых гильдий.

Таким образом после своего первого прохождения, были убиты четыре группы топовых гильдий. Каждая группа входила в разные гильдии, поэтому факт их убийства очень разозлил сразу четыре гильдии. Вскоре они осознали, что после наступления ночи их противники уже начали вести наблюдение за входами в подземелья. Когда те увидели, как их группы входили в подземелья, они ничего не предпринимали. Они дождались момента, когда те пройдут свое первое подземелье, после чего напали на них из засады.

Игроки из семи топовых гильдий целый день провели в напряжении, и под конец дня уже были полностью измотаны. Когда пришла ночь, им хотелось лишь войти в подземелье и расслабиться. Они были слишком нетерпеливы и беспечны. Ни один игрок не подумал перестраховаться перед таким простым маневром своих противников.

Теперь уже было поздно об этом сожалеть. Четыре пострадавшие гильдии подумали о том, что если их противник смог защитить лишь четыре входа в подземелья, значит у него больше не было людей для того, чтобы защитить оставшиеся входы. По приблизительным подсчетам выходило, что им противостояли примерно двадцать человек. Теоретически они могли узнать о местонахождении каждого игрока из их команд.

Думая обо всем этом четыре гильдии обнаружили, что их союзники воспользовались знанием об убийстве их игроков, чтобы отправиться в другие входы в подземелья.

Для игроков трех оставшихся гильдий было уже поздно что-то менять. Они уже вошли второй раз в подземелье, и только после этого до них добралась новость об убийстве групп их союзников. Если они сейчас выйдут из подземелья, то потеряют свое последнее прохождение. Они могли выйти из игры посреди подземелья, однако если они это сделают, то не будут больше прокачиваться и из-за этого понесут существенные потери.

Беспомощные, гильдиям ничего не оставалось кроме как лицом к лицу столкнуться с опасностями. Сперва их группам нужно было закончить прохождение и после этого надеяться, что их противник не узнал об их местонахождении.

Никого не встретившие на входе группы могли лишь благодарить свою хорошую удачу. Тем же кому не так повезло, пришлось смириться со своей смертью. В этот раз всего две команды были убиты.

Видя это, семь гильдий поняли, что их противник на самом деле знал, где они были до этого и поэтому пришел туда их убить. После этого они немедленно отдали своим группам приказы на смену позиций.

После последнего прохождения был еще один раунд радости и грусти. Полночь должна была стать временем отдыха для игроков топовых гильдий, однако, в итоге она превратилась в час их наибольших смертей. Погибшие игроки семи гильдий «кашляли кровью» с лицами пепельного цвета.

Для того, чтобы восстановить потерянный опыт после одной смерти, требовалось прокачиваться в течение нескольких часов. Скорость прокачки семи гильдии после всех неприятных событий существенно замедлилась. В списке топ-100 персонажей произошли существенные изменения. Хотя свою роль в значительной степени играл фактор удачи, влиявший на количество убитых игроков со стороны каждой гильдии, тем не менее, на общей тенденции он не слишком сказался.

Таким образом семь топовых гильдий закончили прохождение подземелья Озера Тысячи Волн. Все у них шло наперекосяк; они не знали, что им делать дальше. После получения серьезного удара по опыту, мораль пострадавших игроков еще больше понизилась. Даже те, кто не был убит в эту ночь, пребывали не в очень хорошем настроении.

Элитные группы игроков разбились на два лагеря. К одному лагерю отошли игроки, которые были недавно убиты и сейчас воскресали в городе. Они растеряли весь свой боевой дух и не хотели возвращаться обратно. Во второй лагерь входили игроки, которым повезло остаться в живых. В данный момент они плавали по Озеру Тысячи Волн подобно одиноким призракам. Они были счастливы тем фактом, что хотя бы остались в живых.

В это время лидеры семи гильдий не чувствовали себя хорошо, говоря своим людям, чтобы те не сдавались. Разве был смысл упорствовать? Все их игроки пребывали в состоянии повышенной внимательности, однако их все равно убивали. Даже сталкиваясь с засадами у входов в подземелья, они ничего не могли с ними поделать, хотя и знали о них заранее.

После всех неприятностей, обрушившихся на их многострадальные головы, лидеры семи топовых гильдий получили сообщение от Мрачного Лорда следующего содержания:

- Вы все еще не собираетесь сдаваться? Какой в этом смысл?

И правда! Какой в этом был смысл?

Получив это сообщение лидеры семи гильдий совсем не разозлились. Поразмышляв некоторое время, они пришли к выводу, что в их упорстве на самом деле не было никакого смысла.

Их изначальной целью было убийство Тысячи Созданий для того чтобы Счастливая гильдия не смогла создать команду для прохождения подземелий. Но что они получили в итоге? Они не только не смогли убить Тысячу Созданий, но и члены их гильдий сами были убиты множество раз. Сейчас перед ними стояла задача как минимизировать свои потери на Озере Тысячи Волн. Что касается Счастливой гильдии, то они непрестанно их атаковали, в то время как их команда была уже собрана, благодаря вливанию свежей крови в лице Тысячи Созданий и Кавалерийского Стрелка.

В чем смысл их действий? Если бы топовые гильдии ничего не делали, они сейчас бы имели возможность спокойно и безопасно прокачиваться. Однако их выходка в итоге принесла им самим существенные проблемы и таким образом безопасное до этого озеро, превратилось в крайне опасную зону.

Их скорость прокачки существенно замедлилась, а они так и не смогли выследить и убить команду для прохождения подземелий Счастливой гильдии. Сейчас их целью было не одержать победу, а получить как можно меньше ущерба. Они ничего не могли сделать, чтобы полностью избежать всяких потерь. Кому-то из них везло, кому-то нет. Кто-то раз за разом умирал, в то время как везунчики посмеивались про себя над неудачами своих союзников. Тем не менее это была не проблема одного дня. Все могло продлиться даже пять и более дней. Они обречены были страдать до того момента, пока их игроки не перерастут Озеро Тысячи Волн и не отправятся в другую зону для прокачки.

Конечно, они могли отступить и вернуться в Город Грехов или все же рискнуть и отправиться в более высокие зоны. Однако ветераны решили остаться на Озере Тысячи Волн. Это было из-за того, что эта зона наиболее подходила для прокачки их уровней. Если они отступят, то их будут ждать существенные потери.

На данный момент перед ними лежали три дороги, по которым они могли дальше пойти.

Во-первых, они могли вернуться в Город Грехов или перебраться в более высокую зону, что в итоге приведет к существенному снижению их скорости прокачки.

Во-вторых, они могли пойти на поводу у Мрачного Лорда и заплатить ему за свою безопасную прокачку. В таком случае они теряли материалы, к тому же никто не мог гарантировать разрешение других вопросов этого конфликта.

В третьих, они могли продолжить скрытно прокачиваться на Озере Тысячи Волн, стараясь не попасть на игроков Счастливой гильдии, а также игроков из Синего Ручья и Амбиций Тирана. Никто не знал, что будет, если они примут решение выбрать этот путь. К примеру, Туманный Замок наиболее пострадал в этом конфликте, с другой стороны Королевское Наследие практически не пострадало. По сравнению с первыми двумя путями для них вероятнее всего будет предпочтителен третий вариант.

Старшие семи топовых гильдий в очередной раз засели за обсуждение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 390 Принятие сдачи.**

Глава 390 Принятие сдачи.

Та же проблема с тем же результатом. После тщательного рассмотрения, семь гильдий решили исключить третий вариант.

Действуя согласно третьему варианту они подвергались слишком большому риску. Не беря в расчет оказываемое на них давление, перед ними открывалась суровая реальность. Любая гильдия альянса могла переметнуться на сторону Мрачного Лорда, и тогда против остальных гильдий выступит объединенный альянс четырех гильдий, включая Счастливую гильдию.

Не стоило обращать внимание на всеобщее презрение к поступку Синего Ручья и Амбиций Тирана. Любая из семи гильдий, окажись она на их месте, поменяла бы сторону быстрее, чем перелистнула бы страницу книги, в особенности в виртуальном окружении. Этот поступок не принес бы ей никакого неудобства.

Не существовало такого понятия как вечная дружба, вечными бывают только интересы. Гильдии рассуждали под каким огромным давлением они окажутся, если вдруг кто-нибудь из них переметнется на сторону Мрачного Лорда. Ни одна гильдии не желала растрачивать свои ресурсы подобным образом.

Следующим пунктом в обсуждении стоял вопрос об отступлении или выплате репарации.

При отступлении им пришлось бы покинуть Озеро Тысячи Волн, а при выплате репарации расстаться с драгоценными материалами. В первом случае они потеряют опыт, во втором – материалы. Они могли выбрать лишь одну опцию из двух. С эмоциональной точки зрения второй вариант более угнетающе действовал на семь гильдий. Несмотря на то, что лидеры гильдий в первую очередь ставили свои интересы, они также не могли забывать об чувствах членов своих гильдий.

В данный момент факт о том, что Мрачным Лордом был Е Цю, играл только им на руку. Исключив третий вариант, отступление или выплата репарации больше не рассматривались в виде преимуществ или недостатков. Теперь важны были чувства самих гильдий. Семь гильдий понимали, что они ничего не добьются затягиванием резины, поэтому вскоре пришли к определенному решению. Вскоре пять из семи гильдий связались с Е Цю и спросили у него, что им надо было сделать, если они больше не хотели, чтобы все и дальше продолжалось в таком духе.

Е Сю не стал ничего им объяснять и просто отправил список с материалами.

Лидеры пяти гильдий были заранее готовы к этому шагу. Однако когда они увидели список, то невольно сжали зубы от злости. По сравнению с предыдущим списком, новый содержал большее количество материалов. Тем не менее они ничего не могли с этим поделать. Времена изменились. Они предполагали, что такое может произойти.

Пять гильдий могли лишь проклинать Е Цю в своих сердцах, однако никто не стал в открытую возражать против его требований. Таким образом все согласились с его условиями.

Вскоре обе стороны выбрали локацию для обмена. Эта локация находилась в городе, в безопасной зоне. Подобная предосторожность помогала избежать каких-либо ловушек и засад. На место прибыли представители пяти гильдий. Все эти персонажи входили в список топ 100 персонажей. Хотя у них и был непростой день, который перемешал места в списке, тем не менее ни один из их ников его не покинул. Если бы они продолжили сопротивляться, было трудно сказать, не появились бы новые имена в списке топ 100 персонажей.

- Это был действительно долгий день, - поприветствовал всех Е Сю. Хотя у другой стороны было больше игроков, они уже признали поражение. Никто ему не ответил, поэтому Е Сю приступил к делу.

- Кто будет первым? – спросил он.

- Я пойду… - один из игроков шагнул к Мрачному Лорду. Хотя это была всего лишь игра, тем не менее ребята выглядели довольно удрученными. Они поймали себя на мысли, что всерьез воспринимают свою сдачу и выплату репарации.

- О, это ты, - Е Сю пробежал глазами по нику подошедшего игрока, после чего заглянул в свою записную книжку. – Ты умер четыре раза! Должно быть для тебя это все непросто.

Умерший четыре раза игрок Туманного Замка поспешил закончить обмен, после чего убежал «в слезах».

- Ты умер три раза! Это непросто, непросто, - Е Сю прокомментировал второго подошедшего игрока из Травяного Сада. Совершив обмен, тот также поспешил удалиться.

- Четыре раза.

- Два раза.

- Ого, не плохо. Ты ни разу не умирал? Не хочешь ли присоединиться к нашей Счастливой гильдии? Нам нужны такие удачливые игроки как ты, - рядом с ником вышедшего игрока не стояло ни одного крестика. Е Сю даже попытался завербовать его, однако тот быстро закончил обмен и обуреваемый злобой ушел, так ничего и не ответив.

- Ты слишком злой, - все это время Чень Го наблюдала за тем как Е Сю получал материалы. Она знала, что Е Сю не был искренен, пытаясь заполучить этого игрока. Он просто над ним издевался. Говоря игровыми терминами, это была своего рода трэш болтовня. Она рассмеялась, видя каким бесстыдным был Е Сю.

- Пять гильдий… Осталось две гильдии. Видимо они еще не готовы, - Е Сю посмотрел в свои записи. Ответ двух гильдий был практически идентичным. Они собирались прятаться.

- Жаль, - вздохнул Е Сю. Он предпочел бы, чтобы они дали ему материалы. Хотя при своем отступлении те снизят свою скорость прокачки, Счастливая гильдия ничего из этого не выиграет. Они были на совершенно другом уровне, нежели гильдия Е Сю. Их отступление должно обрадовать другие гильдии с поддержками клубов. Что касается Е Сю, то он бы предпочел получить материалы.

- Мы получили довольно неплохую награду! – в целом Е Сю был удовлетворен наличием материалов в своем инвентаре. Хотя не все из них шли на усовершенствование его зонта тысячи вероятностей, тем не менее, он мог обменять их на нужные ему материалы. Таким образом, не считая парочки очень редких материалов, он получил все, что хотел. Е Сю теперь мог улучшить свой зонт до 50 уровня без всяких проблем.

Более важный вопрос заключался в том, как он будет улучшать его в будущем? Е Сю попросту не знал, какие потребуются материалы для его дальнейшего улучшения. Ему нужно будет много думать и тестировать. Вполне возможно, что в ходе своих экспериментов он выберет не тот материал, в результате чего зонты тысячи вероятностей будет уничтожен. Если подобное все же произойдет, ему придется начинать все сначала. Вот почему он уже сейчас запасался материалами. Е Сю не был уверен, что преуспеет с первого раза улучшая зонт на отрезке 50-70 уровней. Даже если зонт останется цел, Е Сю допускал, что полученный результат его не удовлетворит.

Улучшение зонта тысячи вероятностей до 50 уровня требовало наличия известных ему материалов. После 50 уровня все только начиналось.

Поразмыслив обо всем этом, Е Сю положил ненужные ему сейчас материалы в хранилище. Вначале он получал материалы за свою помощь. После этого материалы доставались ему за сражения с подручными Ван Екси. Следом за этим он начал продавать свои гайды по прохождению подземелий. И наконец он получил репарации от сдачи топовых гильдий. Таким образом на данный момент его хранилище было забито материалами под завязку. Более того, все это были редкие материалы. Глаза Чень Го загорелись от вида подобных сокровищ. Она была обычным игроком, поэтому количество полученных ею за многие годы игры редких материалов не в шло ни в какое сравнение с коллекцией материалов Е Сю.

- Как ты играешь в эту игру ?! – Чень Го готова была разрыдаться.

Покинув хранилище Е Сю получил сообщение от Холодной Ночи. Тот сообщал о местонахождение какого-то игрока из семи топовых гильдий.

- Спасибо, но больше не надо мне об этом сообщать! – ответил ему Е Сю.

- Что? – спросил Холодная Ночь.

- Они больше не собираются доставлять неприятности, - пояснил Е Сю.

- Аа… - тут же все понял Холодная Ночь. Он не мог не подумать об одной вещи: разве это не Е Сю доставляет всем неприятности?

Таким образом все было решено. 301 команда и Воющие Высоты уже покинули Озеро Тысячи Волн. Конечно, они могли потом попытаться скрытно вернуться, но гильдии были не в том настроении, чтобы делать это. Им надоело прокачиваться в условиях повышенной бдительности.

Ответив Холодной Ночи, Е Сю сообщил Лазурному Потоку, чтобы он также прекратил снабжать его сведениями.

- Почему? – поинтересовался Лазурный Поток.

- Они больше не собираются доставлять неприятности, - ответил Е Сю тем же образом, что и Холодной Ночи.

- Разве не ты первым все это начал? – Лазурный Поток отличался от Холодной Ночи. Он напрямую высказал Е Сю то, что он думает.

- Нет, это вы были первыми! – ответил Е Сю.

- Подожди, но ты первым украл наших игроков! – напомнил ему Лазурный Поток.

- Это не правда. Я всего лишь сказал им, что я Е Цю. Ушли они сами. Ты можешь хотя бы иногда говорить правду?

Лазурному Потоку захотелось расплакаться. Он опять проиграл.

- Мы собираемся в подземелье. Есть одно свободное место, не желаешь присоединиться? – спросил Е Сю у Лазурного Потока. К этому времени остальные гильдии уже завершили все свои прохождения. На часах было 2 ночи. У Су Мученг был назначен матч на этот день, поэтому она пошла спать пораньше.

- … - ответил Лазурный Поток.

- Если вы собирали команду из пяти человек, тогда трое игроков оставались не у дел. Хочешь я возьму с собой одного из этих игроков? – продолжил допытываться Е Сю.

- Если ты возьмешь одного, тогда как насчет оставшихся двух ?! – зло бросил Лазурный Поток.

- Аа…погоди. Мы оба ошиблись. После того как пять игроков объединятся в команду, у вас останется всего два игрока.

Лазурный Поток был сбит с толку. После этого до него наконец-то дошло, что из-за того что Тысяча Созданий покинул их гильдию, у них на самом деле оставалось два свободных игрока.

- Два игрока ведь не могут пройти подземелье, не так ли? Мы можем взять с собой одного, - сказал Е Сю.

- Что насчет оставшегося игрока? – спросил Лазурный Поток.

- Спроси другие гильдии, может у них будет для него местечко? – предложил Е Сю.

По правде говоря игроки, имевшие наибольшие уровни, зачастую сбивались не в очень сбалансированные команды. Это было из-за того, что каждая гильдия имела всего 8 таких игроков. Оставшаяся не задействованной троица могла своими силами пройти подземелье, хотя это и было для них не просто. Поэтому они могли собрать группу из таких игроков других гильдий и уже в полном составе не напрягаясь, пройти подземелье. В предложении Е Сю не было ничего не обычного. Просто Лазурный Поток ощущал, что вступление в группу с игроками Счастливой гильдии будет плохим примером для остальных.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 391 Ветер утих – волны успокоились.**

Глава 391 Ветер утих – волны успокоились.

Гильдии испытывали разочарование по отношению к рекордам подземелий. Они никак не могли помешать Мрачному Лорду сформировать свою команду. Гильдии чувствовали, что не важно, насколько они будут стараться, их номер будет второй. В этом не было никакого веселья. В итоге некоторые игроки не утруждали себя сбором полной команды из пяти человек. Восемь игроков можно было разделить на две команды по четыре игрока. Этого было более чем достаточно, чтобы пройти подземелье.

Тем не менее у гильдии Синего Ручья было на одного игрока меньше из-за ухода Тысячи Созданий. Если семь игроков разделятся на две команды, это будет означать, что в одной из них будет четыре игрока, а в другой три. Ребята не хотели испытывать страдания втроем проходя подземелье. Поэтому они пошли бы на этот шаг, только если у них не осталось бы других вариантов.

- Парни, идите первыми. Мы с Плывущей Лодкой объединимся с игроками других гильдий, - Лазурный Поток был добрым лидером. В первую очередь он думал о подчиненных.

- Вряд ли в других гильдиях найдутся те, кто сможет с нами объединиться, - сказал Плывущая Лодка.

Лазурный Поток на мгновение был сбит с толку. После этого он вспомнил, что кроме группы Е Цю, только они и Амбиции Тирана еще не закончили свои три прохождения.

- Есть же еще парни из Амбиций. У них также должно остаться три захода. Мы можем объединиться с ними, - произнес Лазурный Поток, параллельно с этим связываясь с Холодной Ночью. Но оказалось, что Амбиции Тирана разделили свои восемь человек на две команды и уже вошли в подземелье.

- Получается нашим единственным выбором будет проходить подземелье втроем, - с тоской произнес Плывущая Лодка, после того как услышал неутешительные новости. Лазурный Поток вздохнул. Семеро из них разбились на две неравные команды. Таким образом обе команды вошли в подземелье. В итоге Лазурный Поток проигнорировал приглашение Е Сю.

Чень Го видела, что предложение Е Сю было отклонено. Почему Е Сю хотел его пригласить? Это было из-за Су Мученг. Было три причины, по которым она имела высокий уровень. Во-первых, когда она начинала играть, Е Сю помог ей пройти существенную часть начального контента. Во-вторых, она на самом деле хорошо играла. Её скорость прокачки была немного выше чем у обычных игроков. Третья причина заключалась в новогоднем ивенте. Тем не менее несмотря на то, что Е Сю, Су Мученг и Танг Ро получили во время ивента наибольшее количество опыта, они не могли угнаться за игроками, чьи персонажи проводили в игре 24/7.

Е Сю понял, что только четверо из них войдут в подземелье. Су Мученг не сможет пойти с ними, поэтому она потеряет существенное количество опыта. Если все и дальше продолжится в подобном темпе, то она будет все больше и больше отставать от них по опыту. Чень Го просто не могла промолчать по этому поводу:

- Вы собираетесь в подземелье, но что насчет Су Мученг? Когда она завтра вернется, ей не с кем будет сходить в подземелье.

- Я ничего не могу с этим поделать. Мы не можем ждать её. У неё и завтра не будет свободного времени. На завтра у неё назначен матч, - ответил Е Сю.

- Она так занята. Это должно быть не просто, - сердце Чень Го сжалось от жалости к своему кумиру.

- Все не так плохо. Хотя она не слишком много времени проводит в игре, тем не менее, благодаря своим навыкам она может сократить разрыв, - сказал Е Сю.

- Не важно насколько она хороша, она ведь не может сравниться с гильдиями которые 24/7 прокачивают своих персонажей? – Чень Го была частью одной из топовых гильдий, поэтому она знала о чем говорила.

- Это правда, - кивнул Е Сю.

- На самом деле моя Туманная Мгла уже максимального уровня и так как я недавно вышла из гильдии, мне больше не с кем отправиться в подземелье. Я могла бы поиграть немного за неё… - Чень Го говорила так, словно её язык прилип к нёбу. Это не было на неё похоже.

- Хм? То есть ты говоришь, что хочешь помочь ей с прокачкой? – Е Сю понял, что Чень Го пыталась сказать.

- Да, да, да, - яростно закивала головой Чень Го. Она была очень взволнованна. Насколько веселой будет игра на аккаунте её кумира?

- Тебе придется постоянно таскаться с картой аккаунта. Для тебя это не будет обременительно? – спросил Е Сю.

- Совсем нет, нет, - еще раз кивнула Чень Го и стала еще более взволнованной. Это на самом деле была причина для радости! В Славе аккаунты были привязаны к картам. Для того чтобы кто-то другой прокачивал за вас ваш аккаунт, нужно было передать этому человеку свою карту аккаунта. Но это же означало, что Чень Го будет видеть своего кумира каждый день. Думая об этом, Чень Го не могла скрыть довольную улыбку.

- Босс, сколько тебе лет? – задал Е Сю внезапный вопрос.

- Что? – Чень Го не понимала, зачем он задал подобный вопрос. Её возраст? Разве Е Сю не знал его?

- Босс, ты уже взрослая девушка, но все еще ведешь себя как маленькая девочка, которая гоняется за звездами? – произнес Е Сю.

- Ты ищешь смерти!! – яростно воскликнула Чень Го. Она оглянулась по сторонам, но не смогла найти ничего, чем бы смогла ударить Е Сю. Перед ней лежали недавно купленные ею мышка с клавиатурой, но так как они ей очень нравились, она не хотела, чтобы они поломались. Монитор? Слишком растратно. Стул? Слишком большой. Ей не хотелось привлекать слишком много шума.

\*Кашель\*

- В твоих словах есть смысл. Если ты поможешь ей с прокачкой, то снимешь большой груз с наших плеч. В данный момент идет очень важный этап в развитии гильдии. Босс, ты приняла очень мудрое решение, - Е Сю поспешил исправить ситуацию.

Танг Ро, наблюдавшая за ними, еле сдерживалась, чтобы не засмеяться. Слова Е Сю существенно успокоили Чень Го. Она опустилась на место, не зная смеяться ей или плакать, после чего произнесла:

- Тогда как мы должны это сделать?

- Мой персонаж нуждается в наибольшей прокачке! Босс, если тебе действительно не все равно, помоги лучше мне! – произнес Е Сю.

- Помочь тебе… - энтузиазм Чень Го резко поугас. Раньше, она бы прыгала от счастья доведись ей помочь прокачаться Е Цю. Однако после того как ей стало известно, что Е Цю был Е Сю, её обожание существенно поутихло.

- Хорошо… - словно нехотя согласилась Чень Го.

- Не печалься так. На моем аккаунте очень весело играть! Смотри… - Е Сю начал быстро менять формы зонта тысячи вероятностей, тем самым показывая в чем заключалось веселье.

- Поняла, - кивнула Чень Го. С зонтом тысячи вероятностей на самом деле было весело играть. Просто Чень Го была незнакома с другими классами. Оба раза когда она играла Мрачным Лордом, он был у неё Стрелком. Если она и вправду будет участвовать в его прокачке, она могла попробовать какие-нибудь другие штуки.

- Сперва я хотела бы кое-что тебе сказать! Я не могу играть так безбашенно как вы. Когда ты не используешь свой аккаунт, а я к примеру устала, я не буду его прокачивать, - Чень Го начала ставить свои условия.

- Что если бы это был аккаунт Су Мученг? – спросил Е Сю.

Чень Го сузила глаза.

Переговариваясь с Чень Го Е Сю параллельно проходил подземелье Озера Тысячи Волн. Тысяча Созданий и Кавалерийский Стрелок были ветеранами Славы. Поэтому они особо не нуждались в наставлениях Е Сю. Пальцы Е Сю двигались без малейших усилий, меняя различные формы зонта. Он использовал разнообразнейшие низкоуровневые навыки. Без сомнений Мрачный Лорд был ядром команды.

Под его присмотром группа быстро закончила прохождение подземелья.

В это время Лазурный Поток пребывал не в лучшем настроении. Он позаботился о своих ребятах и отдал свое место в группе состоящей из четырех человек. В сравнении с Е Сю его прохождение было наполнено опасностями и разочарованиями. В середине прохождения они не смогли справиться со вторым боссом. Кто-то допустил ошибку, после чего босс убил всю их группу.

Сражения в подземельях были намного сложнее, чем прокачка в дикой местности. Во время прохождения подземелий смерти были обычным делом. К тому же смерти в подземельях ничем не отличались от смертей в открытом мире. Игроки так же получали штрафы. На заре игры некоторые игроки критиковали подобное положение дел. Однако теперь Славе уже было десять лет. Ветераны давно привыкли к подобной механике, поэтому им было лень что-нибудь по этому поводу говорить.

Единственным плюсом смертей в подземелье являлось то, что игроки воскресали прямо на входе. Они не воскресали в городе, поэтому им не нужно было тратить лишнее время для того чтобы добраться до подземелья. В данный момент троица игроков Синего Ручья собралась у входа в подземелье. Они утешали друг друга, ожидая, пока спадет критическое состояние 3 степени. В этот момент Лазурный Поток получил очередной сообщение от Мрачного Лорда:

- Умер?

Лазурный Поток был сбит с толку. Если Е Сю знал о его смерти, не означало ли это, что один из двух его сопартийцев был на его стороне?

- Откуда ты узнал?

- Топ 100…

Лазурный Поток тут же открыл список топ 100 персонажей и отыскал свой ник. За последние пять дней его аккаунт существенно не прокачался. Из-за его смерти его опыт был понижен, и в данный момент даже Мрачный Лорд и Танг Ро были выше его.

- Ну да… - пробормотал Лазурный Поток, после того как удостоверился в правдивости слов Е Сю.

- Нам все еще не хватает одного игрока… - повторил свое предложение Е Сю.

Поколебавшись, Лазурный Поток обратился к одному из своих парней:

- Иди с Мрачным Лордом. В его группе есть одно свободное место.

- Что? – непонимающе ответил игрок.

- Плывущая Лодка, а ты отправляйся вместе к командой Цветочного Фонаря. Кажется у них были проблемы без Клерика, - обратился Лазурный Поток к Плывущей Лодке. Благодаря нахождению в их команде Клерика, они могли не беспокоиться за свои жизни. Вот только из-за Клерика их группа наносила недостаточное количество урона. Из-за всего этого ребятам было очень непросто справляться с опасностями подземелья.

- А как же ты? – практически одновременно спросили ребята.

- Я найду к кому приткнуться, - расслаблено ответил Лазурный Поток.

- У тебя нет команды? Это значит, что тебе нечем занятья! Почему бы тогда тебе не помочь моим ребятам? – предложил Е Сю.

- Отстань! Я занят! – ответил Лазурный Поток.

- …

В эту ночь больше не было сказано ни слова. После прохождения подземелья все вернулись к спокойной прокачке на Озере Тысячи Волн. Топовые гильдии сперва немного нервничали, однако после того как Мрачный Лорд не стал на них нападать, они убедились, что он успокоился, получив от них материалы. Поэтому они наконец могли позволить себе расслабиться. Мрачный Лорд даже здоровался с ними, когда они иногда пересекались.

Вот только его приветствия выглядели донельзя гадкими. Он никогда не называл их по именам. Вместо этого он говорил им, мол: ты умер два раза, а ты три и т.д. Что за Бог! Он даже подсчитал сколько раз они умерли. Это было слишком неприлично! Игроки могли лишь молча проклинать его в своих сердцах.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 392 Что такого хорошего в Великолепной Эре?**

Глава 392 Что такого хорошего в Великолепной Эре?

Ночь прошла мирно. Нервозность прошедшего дня сошла на нет. Когда наступило время рассвета и игроки начали собираться выходить из игры, лидеры топовых гильдий получили внезапное сообщение от Мрачного Лорда:

- Не забудьте на завтра приготовить материалы!

- ЧТО!!! – изумленно воскликнули лидеры гильдий. У них даже начали дрожать руки от волнения. Они попросту не знали, что им было ответить Е Цю.

Вскоре после этого им пришло еще одно сообщение:

- Я просто шучу, - сообщал им Мрачный Лорд.

- БЛ\*ТЬ!! – кто-то по ошибке напечатал подобное сообщение в глобальный чат. Не знавшие о ситуации игроки, не понимали причину подобного поведения. Конечно, те кто был в теме поняли, кому именно было адресовано это проклятие.

Таким образом игроки топовых гильдий вышли из игры, а их места заняли другие. Чень Го все это время наслаждалась происходящим шоу и поэтому отправилась спать даже позже Су Мученг. С наступлением утра, она все еще оставалась в постели. Танг Ро еще предстояла дневная смена, поэтому она также вышла из игры и отправилась отдыхать. Е Сю же остался прокачиваться в одиночку, пока не проснулась Чень Го. Согласно их соглашению Чень Го продолжила прокачивать Мрачного Лорда.

- Я еще раз тебе повторяю, если мне надоест играть - я остановлюсь, - подчеркнула Чень Го.

- Я знаю. Я практически не делал никаких квестов, так что вместе с прокачкой можешь их повыполнять, - сказал Е Сю.

- Хорошо, - кивнула Чень Го и приступила к своей работе заменяющего игрока. Чень Го играла в Славу на протяжении многих лет, поэтому она и произнесла свои предыдущие слова. Она была знакома практически с каждым игровым элементом, поэтому вполне вероятно ей может быстро надоесть игра в одиночку. Не беря в расчет какие-то ивенты, не многие люди могли упорно прокачиваться изо дня в день, как это делали Е Сю и Танг Ро.

Чень Го чувствовала, что после двух-трех часов ей надоесть играть. Это было свидетельством того, насколько хорошо она себя понимала. Выполнение квестов или убийство монстров не было чем-то для неё новым. Как и следовало ожидать, ей быстро наскучила такая игра. Она смогла продержаться так долго по одной простой причине – зонт тысячи вероятностей.

«Остановлюсь после этого квеста» - подобную установку поставила себе Чень Го и продолжила… до того момента пока не проснулся Е Сю. Чень Го по-прежнему была занята выполнением квеста. Она понятия не имела, сколько раз себе говорила, что: «Этот последний. Закончу его и хватит на сегодня».

- Не плохо. Ты очень быстро прокачиваешься. Ты на самом деле заслуживаешь звания ветерана Славы, - похвалил её Е Сю. Тем не менее на Чень Го были надеты наушники и она слишком была сконцентрирована на игре, чтобы услышать его.

- Босс, пора приступить к работе! – Е Сю подобрался к ней ближе и произнес свою фразу прямо над её ухом.

- Что? – подпрыгнула от испуга Чень Го. Она повернула голову и увидела Е Сю. После этого Чень Го изумленно посмотрела на время. Уже было практически три часа дня.

- Не ты ли говорила, что остановишься, когда тебе станет скучно? В тебе на самом деле так много энергии? – посмотрев на шкалу опыта Е Сю с уверенностью мог сказать, что Чень Го практически не отдыхала. Если бы это было не так, она бы не смогла заработать столько опыта.

- А, да… - ответила Чень Го.

- Ты все еще не устала? Если нет, тогда можешь продолжать играть, - сказал ей Е Сю.

- Он твой, - сказала Чень Го и встала со стула. Как время могло так быстро пролететь? Ей ведь давно уже стало скучно. Что заставило её играть так долго? Чень Го сделала круг по внутреннему помещению кафе, чтобы в итоге вернуться к месту Е Сю. Он в это время продолжал прокачиваться. Мрачный Лорд убивал монстров, которых она не успела добить и заканчивал квесты, которые она не успела доделать. В общем ничего не обычного. Однако Чень Го довольно долгое время простояла наблюдая за его игрой. Она внезапно обнаружила для себя одну простую истину: хотя прокачка и была довольно скучна, но ничего не делание было еще скучнее… Казалось, что её интерес полностью переместился на десятый сервер, на Счастливую гильдию, а также на Мрачного Лорда, как ключевого игрока их будущей команды.

- Без специализации… - Чень Го почесала голову. Что будет, если Мрачный Лорд на самом деле появится в Профессионально Альянсе? Ей было очень интересно как он будет сражаться против знаменитых игроков, таких как: Ваккария, Пустынный Прах, Проблемный Дождь и даже против Одного Осеннего Листа.

- О? Ты закончила этот квест? – внезапный вопрос Е Сю вывел Чень Го из её мира грёз.

- Мм? – Чень Го посмотрела на квест о котором спрашивал Е Сю, после чего кивнув, ответила:

- Угу, закончила.

- Хорошо… - больше ничего не сказал Е Сю и продолжил заниматься своими делами. Тем временем Чень Го придвинула к его столу дополнительный стул, после чего села на него подобно генералу, который приготовился отдавать приказы. Она понимала, что её навыки не шли ни в какое сравнение с навыками такого эксперта как Е Сю, тем не менее, её энтузиазм из-за этого не угасал, напротив, он только повышался, в особенности когда Е Сю делал то, что она ему говорила. Это было великолепное чувство завершенности.

Когда подошло время ужина в интернет кафе воцарилась возбужденная атмосфера. Это было из-за того, что на этот вечер был назначен очередной профессиональный матч. Счастливое интернет кафе также было подобием кинотеатра, в котором игроки могли посмотреть матчи своих любимых команд, в особенности это касалось команды Великолепной Эры. Это была одна из особенностей Счастливого интернет кафе. В дни, когда проходили матчи Великолепной Эры, кафе собирало намного больше людей, чем это было в обычные дни.

После ужина Чень Го отдала распоряжение персоналу кафе начать подготовку к трансляции. Вскоре уже можно было увидеть начало матча на большом экране. Приглашенный гость и комментатор уже вовсю вели обсуждение матча. Однако когда до игроков дошел смысл обсуждения, они заподозрили что-то неладное. Внимательно наблюдавшие за трансляцией игроки обратились к Чень Го:

- Босс, что происходит?

- В смысле, что происходит? – в это время Чень Го стояла недалеко от экрана, уперевшись руками в пояс.

- Великолепная Эра! Эта трансляция не показывает матч Великолепной Эры! Скорее переключись на онлайн трансляцию, - воскликнул один из посетителей.

В Профессиональный Альянс Славы входило двадцать команд. В день проведения матчей все двадцать команд играли в одно и то же время. Вот только телевизионная трансляция имела свои ограничения. В основном на ТВ показывали популярные матчи, важные матчи или матчи которые транслировались по контракту. Это был лучший способ для поднятия рейтингов.

К примеру, один из сегодняшних матчей был между Маленькой Травой и Синим Дождем. Матч Великолепной Эры не мог сравниться с противостоянием этих грандов про-сцены. Если кто-то хотел смотреть матч Великолепной Эры, он мог это сделать путем онлайн трансляции. На онлайн трансляциях показывали все десять матчей, поэтому можно было выбрать любой из них по своему желанию.

В Счастливом интернет кафе Чень Го всегда включала трансляции с матчами Великолепной Эры, поэтому практически все посетители кафе были их преданными фанами. Если у Великолепной Эры был назначен матч на это же время, эти посетители определенно не хотели смотреть матч, к примеру, между Маленькой Травой и Синим Дождем. Однако в данный момент на большом экране Счастливого интернет кафе показывали именно телевизионную трансляцию матча между командами Маленькой Травы и Синим Дождём, которую никто из присутствующих не хотел смотреть. Конечно, посетители поторопились напомнить Чень Го, что она включила не тот матч.

- Великолепная Эра сегодня сражается против команды Яркой Зелени. На что там смотреть? Хороший матч не может быть пропущен, поэтому сегодня мы будем смотреть на матч Маленькой Травы и Синего Дождя, - громко произнесла Чень Го.

Посетители были изумлены её заявлением. Они специально пришли ради этого матча в Счастливое интернет кафе. Они хорошо знали, что красивый босс кафе была преданным фанатом Великолепной Эры. Также ходили слухи, что она была большой фанаткой Су Мученг. Это была частая тема для обсуждения между завсегдатаями кафе.

Однако сегодня преданная фанатка Великолепной Эры вдруг заявляет, что нет ничего особенного в предстоящем матче её любимой команды. В неё что, вселился демон?

После короткого момента замешательства, кто-то наконец воскликнул:

- Босс, не шути так с нами! Включай скорее матч Великолепной Эры. Он вот-вот должен начаться.

- Да! Да! – поддержали его многие посетители. Большинство думало, что Чень Го просто прикалывается. Она определенно не могла пропустить матч Великолепной Эры.

- Какие шутки? Сегодня мы показываем матч Маленькой Травы против Синего Дождя! – решительным голосом ответила Чень Го и было не похоже, что она шутит.

- ВЕЛИКОЛЕПНАЯ ЭРА! ВЕЛИКОЛПЕНАЯ ЭРА!!! МЫ ХОТИМ ВЕЛИКОЛЕПНУЮ ЭРУ!!!!! – несколько посетителей начали возмущенно проявлять своё недовольство.

Однако Чень Го не собиралась менять своего решения. Она подошла вплотную к большому экрану, после чего взобралась на стул и громко сказала:

- Мы будем смотреть матч между Маленькой Травой и Синим Дождем! Те кто хотят посмотреть на Великолепную Эру, могут возвращаться домой!

Фанаты очевидно были больше преданы Великолепной Эре, чем интернет кафе. Видя, что босс на самом деле не собиралась включать трансляцию матча их любимой команды они пришли в неистовство. Несколько из них в сердцах заявили, что не вернутся больше в кафе. Повозмущавшись еще некоторое время, большинство посетителей покинули интернет кафе. Некоторые даже побросали на пол миски, клавиатуры и стулья, тем самым нанося кафе определенный ущерб. Чень Го все это видела, однако ничего не могла сделать, чтобы их остановить. Она молча наблюдала как они покидают кафе.

Оставшиеся посетители очевидно были более зрелыми. Они не стали выходить из себя из-за подобной мелочи. Матч ведь никуда не девался. Если они хотели его посмотреть, то могли сделать это через свои компьютеры.

Тем временем на главном экране оба тяжеловеса про-сцены уже начали сражаться между собой. В Счастливом интернет кафе воцарилась довольно прохладная атмосфера. На полу валялись многочисленные сломанные вещи. Даже были разбиты несколько мониторов. К счастью, системные блоки были спрятаны во внутренностях столов, иначе и они могли пострадать.

Персонал интернет кафе уже принялся за уборку. Зная темперамент Чень Го они боялись её гнева и поэтому не решались к ней обратиться.

Е Сю встал со своего места и подошел к большому экрану, на котором в это время транслировался матч. После этого он взял стул и уселся в удобном для себя месте. Его губы начали двигаться:

- Ты права. В сегодняшнем матче Великолепной Эры нет ничего особенного. Конечно нужно смотреть за матчем Маленькой Травы и Синего Дождя. Они просто не знают, как оценивать хорошие матчи. Барышня напротив экрана, ты не могла бы подвинуться в сторону. Ты загораживаешь изображение.

- Ха… - неожиданно усмехнулась Чень Го, все еще стоявшая на стуле. После этого она спрыгнула с него и, придвинув его к Е Сю, села с ним рядом.

\*Кашель\* - внезапно закашлялся Е Сю.

- Что? Ты хочешь закурить? – сузила глаза Чень Го.

- Нет… Но ты не думаешь, что мы слишком близко сидим?

Чень Го подняла глаза на огромный экран, после чего кивнув, согласилась:

- Немного.

- Давай поскорее отсядем, пока они не показали крупным планом Ван Екси. Иначе его непропорциональные глаза испугают нас до смерти, - произнес Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 393 Где-то не здесь.**

Глава 393 Где-то не здесь.

- Ты считаешь, что это какая-то атака? – Чень Го хотелось рассмеяться, однако она не могла не спросить об этом у Е Сю.

- Да не, я просто говорю правду. Если не веришь, можешь оставаться на месте! – ответил Е Сю, после чего отодвинулся от экрана. Чень Го на мгновение заколебалась. Судя по тону Е Сю он был уверен в своей правоте, поэтому спустя несколько секунд она последовала его примеру.

К тому времени как ребята наконец определились с местами, первый индивидуальный матч практически подошел к концу. Игрок команды Синего Дождя отлично справился со своей задачей и тем самым заработал одно очко.

- Отлично! – увидев результаты воскликнула Чень Го.

- За кого ты болеешь? – не мог не поинтересоваться Е Сю.

- Ни за кого, - ответила Чень Го.

- Тогда почему ты так радуешься?

- Если кто-то будет показывать красивую игру, я буду за него радоваться! – спокойно объяснила Чень Го. Интернет кафе было практически пусто. Не беря в расчет день матча, даже в обычные дни не было так мало посетителей в пиковые игровые часы. Посреди пустого пространства всего два человека наблюдали за матчем на большом экране.

- Если ты ни за кого не болеешь, тогда просмотр матча становится довольно скучным, - сказал Е Сю.

- Тогда за кого болеешь ты? – полюбопытствовала Чень Го.

- Я? Я профессионал, поэтому наблюдаю за матчем в целях получения информации. Смотри, эти парни будут нашими будущими противниками, - Е Сю кивнул на двух про-игроков, которые только что закончили матч.

Боевой дух Чень Го существенно возрос, особенно когда Е Сю произнес «нашими». Это заставило Чень Го чувствовать себя так, как будто она уже сделала шаг на профессиональную сцену Славы.

В это время начался второй матч. Во всем Счастливом интернет кафе осталось всего два человека которые следили за происходящим на большом экране. Остальные посетители остались за своими компьютерами и наблюдали за матчем Великолепной Эры.

По правде говоря, разве могла Чень Го быть спокойной, видя подобное состояние своего интернет кафе? Посетители Счастливого интернет кафе всегда были фанатами Великолепной Эры из-за близости кафе к этому клубу. К тому же, сама Чень Го была одной из этих фанатов, поэтому она смогла с легкостью организовать для них место в своем кафе. Её сегодняшние действия безусловно обижали многих фанатов Великолепной Эры, а также вредили её бизнесу. Поэтому Чень Го не безосновательно беспокоилась о своем будущем. Для неё Великолепная Эра уже стала врагом, поэтому она не собиралась идти на поводу у фанатов этой жалкой команды. И хотя её действия были импульсивны, Чень Го знала, если бы ей предложили все изменить, она не стала бы этого делать.

Хотя Чень Го и была обеспокоена, тем не менее она не хотела, чтобы это увидели другие и поэтому делала вид, что ей было все равно. С другой стороны Е Сю на самом деле выглядел так, словно его происходящее вовсе не беспокоило. Он сидел посреди беспорядка и смотрел матч, как будто ничего не произошло.

- Великолепно! – внезапно воскликнул Е Сю. Его неожиданное восклицание очень испугало Чень Го. Она притворилась, что наслаждается матчем. Не желая показывать свою слабость, Чень Го согласно кивнула:

- Да, да. На самом деле великолепно!

Она наконец вернулась к просмотру матча. В этот раз у игрока Маленькой Травы было преимущество. Хотя Чень Го понятия не имела от чего восхитился Е Сю, она не стала его об этом спрашивать. Сдерживая свой темперамент, она наблюдала за тем как игрок Маленькой Травы расправляется со своим противником. При замедленном повторе самых ярких моментов матча Чень Го наконец получила ответ на свой вопрос. Изначально игрок Маленькой Травы проигрывал, однако после сумел воспользоваться ошибкой своего оппонента и перевернуть игру в свою пользу. Именно это действие столь восхитило Е Сю.

Тем временем посетители кафе смотрели за матчем Великолепной Эры. Бросив взгляд на один из мониторов Чень Го обнаружила, что со стороны Великолепной Эры сейчас сражалась Су Мученг…

Два человека находящиеся перед большим экраном сидели с повернутыми головами к монитору одного из посетителей, потому что им был небезразличен итог матча в котором участвовала Су Мученг.

В итоге Су Мученг очень красиво выиграла свой матч. Команда Яркой Зелени на самом деле была командой низкого уровня. Их цель состояла в том, чтобы остаться в Альянсе. В их команде находились не очень сильные игроки, а их аккаунты были довольно слабы. Даже на бумаге разница между ними, и такой звездой как Су Мученг, была слишком велика. Она продемонстрировала очень стабильную игру и с легкостью победила в своем матче.

Посмотрев матч Су Мученг, двое опять вернулись к событиям на большом экране. Они оба чувствовали одно и то же.

\*Кашель\* - ребята слегка закашлялись. Когда один из них уже собрался что-то сказать, к Чень Го подошел один из работников кафе. Этот парень видел, что несмотря на устроенные беспорядки, босс оставалась очень спокойной. Поэтому он отважился подойти к ней и доложить о ходе выполнения уборки.

- Поняла. Можешь их выбросить, если они сломались. Я заменю их завтра, - выслушав о количестве сломанных вещей спокойно ответила Чень Го, все еще притворяясь будто ничего не случилось.

- Не избавляясь от старого, мы никогда не приобрели бы нового, - продекламировал Е Сю.

- Ты хочешь меня задеть? – спросила Чень Го.

- Нет, я просто констатирую факт.

В этот момент подошли к концу индивидуальные соревнования между игроками Травяного Сада и Синего Дождя. Команда Маленькой Травы выиграла два матча, тем самым зарабатывая два очка. Синий Дождь заработал только одно очко. Чень Го была слишком захвачена своими собственными мыслями, чтобы еще успеть обращать внимание на проходящие матчи, поэтому у неё не сохранилось о них никакого впечатления.

После небольшой паузы начались соревнования групповой Арены. Комментатор и приглашенный гость стали еще более взволнованы. В списке участвующих в этом соревновании участников они увидели новое имя со стороны команды Маленькой Травы – Гао Инцзе.

- Если мне не изменяет память, то до ивента всех звезд Гао Инцзе ни разу не принимал участия в официальных матчах? – спросил комментатор.

- Всё верно. Тем не менее я не сомневаюсь, что все помнят его невероятную игру на прошедшем соревновании всех новичков. Сдается мне, что своей игрой он заслужил место в основном составе Маленькой Травы, - подхвати мысль комментатора приглашенный гость.

- Вот только мы не знаем, появится ли он в финальном командном соревновании. У нас пока еще нет списка с участниками командного соревнования, - произнес комментатор.

- Если он сможет продемонстрировать такую же игру, как и на ивенте новичков, то чувствую, ему определенно достанется место в основном составе командного соревнования.

- Команда Маленькой Травы взрастила невероятного новичка!

- Это на самом деле так. Во всем Альянсе нет ни одного человека его возраста который мог бы сражаться с Богом Ван Екси хотя бы на равных.

- Более того, Гао Инцзе одержал победу.

- Одной победы недостаточно, чтобы судить о том, что он лучше Ван Екси.

- Но если учитывать уровень навыков и его возраст, разве в Альянсе есть еще один такой человек?

- Хм… - приглашенный гость очевидно не сделал домашнюю работу в этой области. В итоге он не смог ответить на этот вопрос и ему пришлось позорно от него уклониться. К счастью для него в это время уже стартовал матч и комментатор быстро переключился на комментирование.

- Гао Инцзе. Этот мальчик и правда так хорош? – спросила Чень Го у Е Сю.

- Он довольно впечатляющ, - ответил Е Сю.

- Он дрался с тобой? – продолжила допытываться Чень Го.

- Ха ха, - рассмеялся Е Сю, но прямо ничего не ответил.

- Скажи мне! – упорствовала Чень Го.

- Мне нужно увидеть его в реальном бою. Сейчас я затрудняюсь ответить, - произнес Е Сю.

- То есть ты говоришь, что даже ты не уверен? – спросила Чень Го.

- На про-сцене не бывает тех, кто абсолютно в себе уверен.

- Аа.

- Обычно я говорю, что уверен в своей правоте на 90%. Мне тоже нужно оставлять себе пути к отступлению! – добавил Е Сю.

- … - Чень Го ничего не смогла на это ответить.

Начало матча показало, что участие в соревновании всех звезд на самом деле придало уверенности Гао Инцзе. Его игру в текущем матче можно было смело назвать непревзойденной. Вот только его непревзойденная игра не давала ему особых преимуществ, потому как его противник также был далеко не слабым.

Может Берсеркер Юй Фэна Блестящее Остриё и не был аккаунтом божественного уровня, тем не менее он был где-то рядом. В сравнении с ним Ведьме Гао Инцзе Доброму Дереву было еще далеко до божественного уровня.

Гао Инцзе был взращен Маленькой Травой, чтобы в будущем стать владельцем Ваккарии. У Маленькой Травы не было стратегий рассчитанных на двух Ведьм, поэтому они не особо заботились о развитии Доброго Дерева. Можно было сказать, это был промежуточный аккаунт на пути к Ваккарии. Поэтому не было ничего удивительного в том, что подобный аккаунт не шел ни в какое сравнение с аккаунтами звёздных игроков.

В конце концов команда не могла слишком сильно заботиться о новичке, который еще ни разу не принимал участия в официальных матчах.

Во время ивента всех звезд они увидели уровень его навыков. Но что насчет его стиля? Какие он имел привычки? Какие навыки были его любимыми? Подобные сведения могли собираться лишь с течением времени. Поведение Юй Фэна не было странным, так как он попросту не особо понимал, чего ждать от своего противника.

- Молодежь! Как только они избавляются от сдерживающих их цепей, они начинают двигаться вперед с настоящей бесшабашностью! – вздохнул Е Сю наблюдая за матчем. Он прекрасно понимал мотивы Ван Екси во время ивента всех звезд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 394 Скрестить мечи.**

Глава 394 Скрестить мечи.

- О ком ты говоришь? – непонимающе спросила Чень Го. В киберспорте все про-игроки могли считаться молодыми людьми; к этой категории относились даже «старички», которые ушли в отставку подобно Е Сю. Е Сю демонстрировал свое старшинство, называя игроков молодежью, однако Чень Го на самом деле не могла понять о ком он говорил. О Гао Инцзе или Юй Фэне? Ей казалось, что его речь больше обращена к Юй Фэну. В глазах Чень Го Гао Инцзе был слишком молод, чтобы называться молодым человеком.

- Я говорю о будущем Славы! – Е Сю по-прежнему вел себя так, как будто говорил сам с собой.

- Да о чем ты говоришь… - пробормотала Чень Го.

- Игра Юй Фэна с каждым разом становится все стабильнее, - произнес Е Сю.

- Он никогда не был плох! – воскликнула Чень Го. У неё было некоторое понимание об игре Юй Фэна. Он был одним из игроков принимавших участие в ивенте всех звезд и без сомнения мог рассматриваться как один из лучших игроков на про-сцене. Даже если она не была его фанатом, тем не менее, благодаря его популярности, Чень Го довольно много о нем знала.

- Он ведь не принимал участия в прошлогоднем ивенте всех звезд, не так ли? За прошедший год он существенно улучшил свою игру, - сказал Е Сю.

- Правда? – спросила Чень Го. Она не помнила событий прошлогоднего ивента.

- Я думаю, что в Синем Дожде наиболее благоприятная атмосфера для роста, среди всех команд Альянса, - произнес Е Сю.

- А как же Маленькая Трава? – не могла не спросить Чень Го. В конце концов она взрастила Гао Инцзе, чей талант превосходил других талантливых игроков его возраста.

- Маленькая Трава… возможно из-за их статуса чемпионов они предъявляют слишком жесткие требования к своим новичкам, - вздохнул Е Сю. Он подумал о Цяо Ифане. Пусть тот сверкал не так ярко как Гао Инцзе, тем не менее он также был неотполированным самоцветом. Если его правильно огранить, он также может вырасти хорошим про-игроком. Маленькая Трава должна была что-то в нем разглядеть, когда брала его под свое крыло. Но они не стали растить его с заботой и осторожностью. Это была большая жалость.

Хотя еще не был оглашен итоговый список с участниками соревнования, тем не менее Е Сю не сомневался, что в нем точно не будет Цяо Ифана из-за его прошлого неважного выступления на ивенте всех звезд.

Пока ребята обсуждали молодое поколение про-игроков, ситуация в матче успела измениться. Юй Фэн, до этого позволявший своему противнику атаковать, наконец нашел возможность для контратаки. С помощью всего одного движения он изменил ход матча и пошел в яростное наступление. Внезапное давление со стороны Юй Фэна испугало Гао Инцзе, в результате чего он вышел из сосредоточенного состояния. В конце концов это был его первый официальный матч. Даже несмотря на то, что участие в матче новичков на ивенте всех звезд и добавило ему уверенности в себе, сейчас были совсем другие обстоятельства. Давление и груз официального матча не шли ни в какое сравнение с его предыдущей игрой, которая была частью развлекательного шоу. Любой новичок на его месте был бы подавлен в подобной ситуации. Если бы все шло хорошо, он мог бы показать стабильную игру на протяжении всего матча. Однако стоило на дороге появиться кочке, и он уже не мог продолжать стабильно двигаться вперед из-за навалившегося на него давления.

Удача была не на стороне Гао Инцзе. Ему «повезло» встретиться со звездным игроком в своем первом матче. Если сравнивать персонажей и опыт игроков, то Гао Инцзе находился в явно невыгодном положении. Благодаря своей отличной игре его соперник сумел изменить ситуацию в свою пользу. В такой ситуации было трудно избежать ментального удара. Теперь все зависело от того, сможет ли Гао Инцзе взять себя в руки и вернуть уверенность в свои силы или нет.

- Мальчик из Маленькой Травы находится в плохой ситуации, да? – спросила Чень Го.

- Если он не станет рисковать, то ему не вернуть былого преимущества, - в очередной раз вздохнул Е Сю. С его точки зрения Гао Инцзе упустил уже три возможности, которые могли помочь ему перевернуть игру. Хотя шансы подобного переворота были не сто процентными, тем не менее, это было лучше, чем с неотвратимой определенностью проиграть игру.

Еще один!

В этот раз Гао Инцзе начал действовать. Он воспользовался тем, что персонаж Юй Фэна на мгновение отвернулся, для того чтобы с помощью короткого движения войти в его мертвый угол. Юй Фэн, почувствовав что-то неладное, начал поспешно разворачиваться, чтобы провести свою атаку, однако Гао Инцзе оказался на один шаг быстрее. Доброе Дерево взмахнул метлой и подбросил персонажа Юй Фэна в воздух.

Это было рискованное движение, оно не могло даже рассматриваться как возможность к перевороту игры. Это было своего рода соревнование в реакции и скорости рук. Этим движением Гао Инцзе продемонстрировал всем свою уверенность и вернул преимущество в свои руки.

- Не плохо, - улыбнувшись, похвалил его Е Сю. За матчем не отрываясь взволнованно наблюдал капитан Маленькой Травы – Ван Екси. Он как никто другой знал Гао Инцзе и он также понимал всю важность проделанного им движения. Если бы у Гао Инцзе ничего не получилось, это бы нанесло большой удар по его уверенности в собственных силах. Если бы он проиграл раньше, это бы ничего не значило. Во всяком случае Гао Инцзе знал бы, что у него были хорошие шансы на победу.

Последующая игра Гао Инцзе очень порадовала Ван Екси. Он выглядел просто бесстрашным. Было очевидно, что Гао Инцзе выкладывается на полную, чтобы наконец завершить этот матч.

Ван Екси конечно же надеялся на подобный результат. Однако к его сожалению противник Гао Инцзе показал, что его не зря причисляют к пантеону звездных игроков. Юй Фэн воспользовался тем фактом, что Берсерки обладали большей выносливостью, к тому же его персонаж превосходил Ведьму Гао Инцзе. В итоге после продолжительной осады он-таки смог одержать победу.

Ван Екси все равно был удовлетворен результатами прошедшего матча. Он был уверен, что Гао Инцзе также понимал, что он проиграл только из-за того, что его персонаж был намного слабее персонажа его оппонента. Если бы он использовал Ваккарию, результат мог быть совершенно другим.

Для того чтобы сделать подобный вывод, не нужно было быть семи пядей во лбу. Комментатор и приглашенный гость отметили эту деталь во время обсуждения результатов матча. После небольшого перерыва начался второй раунд. Из-за того, что ранее Юй Фэн использовал выносливость своего персонажа для того чтобы измотать своего оппонента, его персонаж получил существенное количество урона. Поэтому не было ничего удивительного в том, что вскоре после начала второго матча его персонаж был быстро убит. Второй игрок Синего Дождя сумел воспользоваться небольшим преимуществом подаренным ему Юй Фэном и сумел убить своего противника.

Третий раунд! На сцену взошел столп Маленькой Травы, капитан команды, Ван Екси. Благодаря своему персонажу божественного уровня, а также отменным навыкам он убил игрока Синего Дождя практически не получив при этом урона. Однако со стороны Синего Дождя на сцену поднялся также далеко не обычный игрок. Это был ас команды – Хуан Шаотян.

Подобные матчи между Богами были довольно распространенным явлением в групповых соревнованиях. Сильнейшие игроки обеих команд были их якорями спасения. Подобная встреча очевидно обговаривалась заранее. Поэтому зрители с нетерпением ожидали третьего поединка серии.

Комментатор с почетным гостем старались до предела накалить атмосферу. Ожидание третьего матча казалось растянутой по времени пыткой.

Наконец матч стартовал!

Игроки еще не успели сблизиться, когда со стороны Хуан Шаотяна появился шквал атакующих сообщений. Оба персонажа направлялись навстречу друг другу. Разве мог Хуан Шаотян сохранять молчание в подобной ситуации? Ему не было важно, что он повторялся, до тех пор пока у него будет возможность использовать слова, он будет их использовать. Вот только трэш болтовня действовала далеко не на всех. Ван Екси был одним из тех игроков которые не поддавались воздействию подобного рода атак. Поэтому он проигнорировал атаку сообщениями Хуан Шаотяна и молча отправился ему навстречу.

Хуан Шаотян, с другой стороны, казалось не спешил встречаться со своим оппонентом. Он замедлился и полностью сосредоточился на трэш болтовне. К тому времени как Ван Екси нашел его, уже прошло порядка трех минут…

Когда произошла их встреча, поток сообщений тут же остановился, а с небес в сторону Ваккарии обрушился яркий меч света.

Все это время Ван Екси был тем, кто проявлял инициативу. Однако, как только их персонажи встретили, это Хуан Шаотян нанес первый удар. Более того, он начал с самого мощного навыка Мастеров Меча – бесформенного фантомного лезвия.

Для использования этого навыка не требовалось никакой подготовки. Подобная деталь также служила для него наилучшим прикрытием. Ван Екси попросту не ожидал подобного хода от Хуан Шаотяна. В начале тот прятался, подобно коту, и терпеливо дожидался момента. Однако после этого он сделал подобное безумное движение. Мощнейший навык застал врасплох неподготовленного Ван Екси!

Ему было не просто найти Проблемного Дождя, однако когда он это сделал, в его сторону тут же направились потоки яркого света. Опускавшаяся до этого момента Ваккария резко развернулась в воздухе, и, судя по всему, вознамерилась улететь из опасной зоны.

Тем не менее свет от меча Проблемного Дождя отправился следом за ней, не давая ей полностью убежать. После того как Ваккарию поразил свет от меча, она упала на землю охваченная ослепительными светом. Таким образом Ван Екси получил существенный урон от первого движения Хуан Шаотяна.

- Хм мм, не плохо, - кивнул Е Сю.

- Эй эй эй! – Чень Го ощутила безрадостные нотки в тоне Е Сю. Хотя Е Цю и был её любимым Богом, тем не менее, Хуан Шаотян и Ван Екси были не слабее его! А он позволял себе комментировать их игру как будто они были какими-то нубами. Чень Го почувствовала раздражение, когда услышала это.

- Эй кто? – спокойно спросил Е Сю.

- Ты ты ты… - Чень Го несколько раз произнесла одно и то же слово, однако она не знала, как выразить то, что она чувствовала. В конце она решила поправить себя:

- Что ты думаешь?

- Матч только начался, - после того как Е Сю закончил говорить, бесформенное фантомное лезвие уже закончило свое действие. Финальный удар навыка имеющий сильный отталкивающий эффект отбросил Ваккарию в одну из стен.

Ваккария пребывала в коротком ошеломлении после столкновения со стеной. Проблемный Дождь в это время также находился в коротком ошеломлении после окончания анимации такого мощного навыка. Хуан Шаотян уже просчитал длительность каждого оглушения. После того как с Проблемного Дождя спало оглушение, он использовал тройной разрез для того чтобы сблизиться с Ваккарией.

Если бы он на самом деле был способен добраться до нее до того как с нее спадет оглушение, это было бы лучше всего, однако такого просто не могло произойти. Хотя Хуан Шаотян и выкладывался на полную, в результате он немного не успел. Ван Екси не был тем типом человека который бы упустил подобную возможность. После того как с Ваккарии спало оглушения, она тут же села на метлу и взлетела в воздух.

После этого маневра до Ван Екси долетели звуки рассекаемого мечом воздуха. Хуан Шаотян отменил свой тройной разрез и использовал разрез восходящего дракона. Он полностью предсказал отступление Ван Екси.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 395 Опасный баланс.**

Глава 395 Опасный баланс.

В битве игроков с высокими навыками было недостаточно просто обращать внимание только на механические навыки или скорость рук, чтобы полностью оценить всю красоту боя. В данный момент например, казалось, что Ван Екси определенно проиграет.

Разрез восставшего дракона полетел в сторону предполагаемого побега Ваккарии. Однако в этот раз Ван Екси отреагировал так, как будто он заранее ожидал от Хуан Шаотяна подобного хода. Ваккария поспешила сменить направление. Она не стала пытаться улететь дальше и вместо этого два раза взмахнула метлой. Эти несколько взмахов создали поток воздуха, который немного подвинул её тело. Однако этого было достаточно, чтобы разрез восставшего дракона Хуан Шаотяна пролетел мимо.

Хуан Шаотян понимал, что ситуация приобретала не слишком выгодный для него оборот. Ему казалось, что он видел два непропорциональных глаза на лице Ваккарии, в которых производились сложные расчеты. В этот раз он попал в ловушку Ван Екси!

Воздух пронзил звук разбивающего стекла. Один за другим были разбиты два магических флакона.

С небес на землю начал сыпаться дождь едко-желтого цвета, оставляя на земле лужицы лавы. После этого Ваккария устремилась к Проблемному Дождю, используя навык Ведьм – торнадо-метла.

Хуан Шаотян не хотел получить удара. Тем не менее Ван Екси уже просчитал все его возможные действия. Два флакона были брошены на землю с очень высокой скоростью. Этого маленького окошка было недостаточно, для того чтобы Хуан Шаотян что-либо предпринял. Ваккария устремилась к нему с помощью метлы-торнадо. Вращение Ваккарии создавало вокруг себя интенсивные завихрения магического шторма. Хуан Шаотян хотел использовать падающий меч света для того чтобы побыстрее спуститься на землю, однако он не смог этого сделать. Его текущее положение было схоже с положением Ваккарии, когда она пыталась уклониться от бесформенного фантомного лезвия. Ваккария наконец достигла Проблемного Дождя и захватила его в свой вихрь, вращая его на протяжении всего своего полета прямиком до земли.

Комбинация трех навыков нанесла Проблемному Дождю намного больше урона, чем его один очень мощный навык. Хуже того, Ван Екси перехватил инициативу. Падение на землю не было концом…

У Хуан Шаотяна не возникло проблем с быстрым восстановлением. После того как Проблемный Дождь упал на землю, он тут же кувыркнулся вперед и отпрыгнул в сторону. Ваккарии также пришлось использовать быстрое восстановление после своего приземления на землю. Если бы Ван Екси этого не сделал, то его персонаж растянулся бы на земле. Хотя он и не получил бы от этого никакого урона, тем не менее, это была бы хорошая возможность для атаки его оппонента. Ван Екси очень редко совершал ошибки в подобных базовых вещах. Поэтому его персонаж также перекувыркнулся и отпрыгнул в сторону.

Действия двух персонажей выглядели так, как будто они заранее все отрепетировали.

Следом за этим со стороны Проблемного Дождя засиял яркий свет меча, а со стороны Ваккарии начал распространяться черный туман.

Во время своих прыжков оба персонажа использовали по навыку. Проблемный Дождь использовал рисунок мечом, а Ваккария – плащ теней. Однако из-за того, что оба игрока перекатились в разные стороны, их навыки не смогли ни по кому попасть.

Учитывая расстояние между персонажами, у Мастера Меча не было никаких навыков, которые он мог бы применить. Однако у Ведьмы было несколько навыков, которые она могла использовать с дальней дистанции. Ваккария тут же начала отправлять в сторону Проблемного Меча магические снаряды. Хуан Шаотян пока что никак не мог отомстить своему оппоненту, поэтому он решил использовать большой навык. В одно мгновение Проблемный Дождь замерцал и разделился на шесть своих копий. Это был высокоуровневый навык Мастеров Меча – теневые шаги.

Этот навык зависел от опыта игрока, а также от его техники. Хуан Шаотян по праву считался лучшим Мастером Меча во всей Славе. После того как он использовал свой навык, даже Ван Екси не мог сказать какая копия была настоящей. Если бы он мог это сделать, тогда этот навык был бы полностью бесполезен.

Шесть Проблемных Дождей рванули вперед.

Кроме атаки, у Ван Екси не было способа отличить настоящего персонажа Хуан Шаотяна. Тем не менее теневые шаги были гораздо сильнее чем, к примеру, техника теневого клона Ниндзя. Теневой клон не мог двигаться, а также имел довольно малый запас здоровья, из-за чего его можно было развеять с помощью всего нескольких атак. Теневые шаги были другие. Создаваемые этой техникой остаточные изображения не имели здоровья, а также не могли быть уничтожены. Тем не менее, так как это были всего лишь остаточные изображения, то если по ним попадала атака, она попросту проходила через их тело. Таким образом при последовательном тестировании изображений можно было определить настоящего персонажа.

Ван Екси тут же бросил несколько магических снарядов и определил два остаточных изображения. Вот только Хуана Шаотяна было не так просто найти. Замерцав, шесть изображений тут же поменялись друг с другом местами. Комментатор и почетный гость изумленно ахнули. Благодаря такому сложному движению было сложно сказать, сумеет ли Ван Екси определить изображения, которые он до этого выявил.

Так и случилось, Ван Екси не смог определить ранее пораженные им остаточные изображения. Однако он с самого начала знал о том, что Хуан Шаотян мог использовать подобный маневр, поэтому его несколько атак были сделаны просто на удачу. Следом за этим он начал еще раз атаковать остаточные изображения.

Тут надо упомянуть о том, что Хуан Шаотяне не собирался подставляться под атаки Ван Екси. Он постоянно пытался уклоняться. В итоге только один магический снаряд попал по еще одному остаточному изображению.

Ван Екси знал, что таким образом не сможет найти настоящего персонажа. Если его снаряд полетит в настоящего Проблемного Дождя, то Хуан Шаотян определенно от него уклонится. Он не был дураком.

Таким образом за две волны тестов Ван Екси выявил всего лишь два остаточных изображения. За это время шесть Проблемных Дождей достаточно приблизились к Ваккарии, после чего начали вокруг неё кружить.

- Какой из них настоящий? – спросила Чень Го у Е Сю.

- Я тоже не знаю, - покачал головой Е Сю. Теневые шаги Хуан Шаотяна достигли вершины своего мастерства.

Тем не менее теневые шаги не могли быть использованы вечно. Это всего лишь был навык, который сбивал с толку противника. В матче же победа доставалась тому, кто убивал своего оппонента.

В момент, когда остаточные изображения начали рассеиваться, на острие клинка Проблемного Дождя скопилось большое количество яркого света.

Хотя Ван Екси и был предельно осторожен, он все равно пропустил эту атаку. Если бы Хуан Шаотян не попал своей атакой, тогда теневые шаги можно было бы считать пустой тратой маны.

- Как ты думаешь, кто победит? – Чень Го была слишком нетерпелива. Ей хотелось заранее узнать результат.

Е Сю медленно покачал головой, ничего при этом не отвечая.

Чень Го была беспомощна. Ей пришлось вновь вернуться к просмотру матча. Этот матч между двумя Богами на самом деле был очень захватывающим. Даже посетители, которые наблюдали за матчем Великолепной Эры, время от времени бросали взгляды на большой экран. В итоге все превратились в предателей и всецело переключились на матч, где сражались Хуан Шаотян и Ван Екси.

Ни один из Богов не мог получить большого преимущества над друг другом. Они непрестанно менялись ролями. В одно мгновение один шел в атаку, а в другое, он уже защищался. Здоровье двух персонажей также утекало примерно с одинаковой скоростью. Было невозможно сказать, кто из них победит до самого последнего момента.

- У Ван Екси немного большие шансы на победу, - сделал внезапное предсказание Е Сю.

- Почему? – тут же спросила Чень Го.

- Ван Екси очень хорош в подобного рода матчах. Стихия же Хуан Шаотяна это хаотичные битвы. Чем больше происходит хаоса, тем легче ему найти возможность сделать свой ход. Тем не менее, хотя этот матч довольно напряженный, он совсем не хаотичный. Сперва я, а затем ты. Они постоянно меняются местами. Один нападает, другой защищается. И так по кругу. Все довольно упорядоченно. Другими словами, если все и дальше продолжится в подобном русле, Хуан Шаотян попросту не сможет найти возможности для своей победы. Если все дальше так и пойдет, Ван Екси определенно будет тем, кто нанесет финальный удар, - ответил Е Сю.

- Правда? – Чень Го любила задавать вопросы, но в её голосе чувствовалась неуверенность.

- Просто смотри!

В итоге Чень Го вернулась к просмотру. В этот раз Хуан Шаотян находился в атаке. Потом Ван Екси начал атаковать. Потом…

Чень Го продолжала считать смену атакующих позиций практически до самого конца матча. Оба игрока находились в области красной крови. До этого момента Чень Го продолжала вести свои подсчеты, поэтому она кое-что уже понимала. Видя текущую ситуацию, она изумленно воскликнула:

- Все выглядит так… Все выглядит так, как ты и говорил.

Е Сю ничего ей не ответил. Он внимательно следил за матчем.

- У Хуан Шаотяна нет никаких шансов? – спросила Чень Го. Она чувствовала небольшое разочарование из-за подобного развития событий.

- Есть, - кратко ответил Е Сю.

- И какие? – спросил Чень Го.

- Смотри, - Е Сю кивнул на экран, явно призывая Чень Го переключить свое внимание на него.

Чень Го все это время вела подсчеты. Переключившись на происходящее на экране, она внезапно осознала, что что-то было не так.

- Это неправильно! Сейчас очередь Хуан Шаотяна атаковать, почему он…

Что-то решив про себя, она возбужденно продолжила:

- Правильно! Он специально отдал свою очередь для атаки Ван Екси. Таким образом в конце именно он будет находиться в атаке.

Возбуждение Чень Го продлилось всего три секунды, когда она увидела, что Е Сю смотрит на неё свысока. Подумав еще немного она поняла: у обоих игроков оставалось определенное количество здоровья. Отдача своего шанса на атаку, будет иметь совсем другие последствия, чем это было до этого. Если Хуан Шаотян отдаст свой шанс на атаку, тогда его персонаж погибнет первым, потому как он потеряет больше здоровья, чем его оппонент.

- Хуан Шаотян хочет сломать порядок вещей, поэтому он и поставил себя в невыгодное положение, - наконец пояснил Е Сю.

- Поставить себя в невыгодное положение для того чтобы найти возможность сделать свой ход?

- Во всяком случае у него появляется шанс. Конечно, этот шанс очень мал. Я все еще верю, что Ван Екси полностью читает намерения Хуан Шаотяна. Скорее всего Ван Екси уверен, что он сможет сделать так, чтобы Хуан Шаотян не смог убить его за один удар, - ответил Е Сю.

- Хех, если Ван Екси победит, тогда у Маленькой Травы будет четыре очка, а у Синего Дождя один, - подвела итоги Чень Го.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 396 Победитель.**

Глава 396 Победитель.

Слава!!

Посреди экрана выскочило одно большое слово, как будто готовое в любую секунду прыгнуть в лицо зрителям. Не только Е Сю и Чень Го, но даже посетители, которые смотрели матч Великолепной Эры, наконец смогли выдохнуть, так как напряженнейший матч подошел к концу. Даже если зритель не являлся фанатом ни одного из сражающихся игроков, посмотрев подобный матч, он почувствовал бы полное удовлетворение.

Все посетители, до этого смотревшие матч Великолепной Эры, уже о нем позабыли и по-прежнему продолжали смотреть на большой экран.

- Все так, как ты и сказал… - произнесла Чень Го наблюдая повтор лучших моментов матча, а также слушая комментарии почетного гостя и комментатора.

Е Сю кивнул и не стал ничего говорить. Все что хотел, он уже и так сказал. На финальном отрезке матча Хуан Шаотян намеренно отдал свою очередь для атаки Ван Екси, для того чтобы перевернуть ситуацию в свою пользу. Однако Ван Екси не дал ему такой возможности и в итоге-таки одержал победу. Хуан Шаотян ничего не смог сделать. Тем не менее, это не была одна из его сильных сторон, в особенности против Ван Екси, который был не менее скиловый, чем он сам. И в итоге он проиграл.

Таким образом команда Маленькой Травы уже получила четыре очка, в то время как команда Синего Дождя только одно. Победа в командном соревновании приносила пять очков. После соревнований подсчитывали очки, а не победы. Несмотря на то, что команда Синего Дождя заработала всего одно очко, командное соревнование было для них новым началом. Они все еще могли побороться за пять очков.

Тем не менее несколько поражений подряд определенно скажутся на их морали. Фанаты Синего Дождя наблюдали за происходящим с тяжелыми сердцами.

Перерыв после групповой Арены был очень долог. В командном соревновании обычно участвовали шесть игроков из индивидуальных и групповых соревнований. Поэтому им выделялось столько времени для отдыха.

Е Сю поднялся со стула и потянулся, затягиваясь при этом сигаретой. После этого Чень Го переговорила с персоналом для того чтобы обсудить сегодняшние потери. Когда она вернулась то увидела, что комментатор и почетный гость по-прежнему обсуждают предыдущий матч между Хуан Шаотяном и Ван Екси. Однако после простого и доступного анализа Е Сю, Чень Го чувствовала, что ребята на экране были недостаточно хороши. Они кружили вокруг да около, однако так и не подобрались к главной причине поражения Шаотяна.

Вскоре стартовали командные соревнования. Из-за предыдущего великолепного матча посетители начали вновь оборачиваться на большой экран. Они находились в конфликте сами с собой, какой из двух матчей им смотреть.

Как и ожидалось, не было существенных изменений в составах участвующих в финальной встрече команд. Это были все те же игроки из предыдущих раундов. Единственным отличием было то, что один из игроков Синего Дождя был заменен на капитана команды Юй Вэньчжоу.

Это был довольно стандартный расклад для Синего Дождя. Скорость рук Юй Вэньчжоу оставляла желать лучшего. Если бы он сражался в матче один на один, то он находился бы явно в невыгодном для себя положении. Таким образом Юй Вэньчжоу редко появлялся на сцене в первых двух раундах. Опуская его недостаток, он также был первой целью для вражеских игроков. С одной стороны это было приятно, однако с другой - доставляло немало проблем.

Не считая игроков замены на карте появились десять игроков.

Взглянув на Е Сю, который в это время сосредоточенно смотрел на экран, Чень Го некоторое время колебалась, прежде чем спросить:

- Что ты думаешь?

- Босс, какой смысл в наблюдении за матчем, если тебя интересуют лишь его результаты. Иди спать, а завтра я расскажу тебе как все прошло, - беспомощно ответил Е Сю.

- Нет. Я просто хочу услышать твое мнение. Я не могу этого сделать? – спросила Чень Го.

- Если ты продолжишь спрашивать мое мнение, это в итоге превратится в спойлер! – ответил Е Сю.

- … - хотя Е Сю отлично разбирался в происходящем на экране, говорить, что его анализ был подобен спойлеру, было слишком бесстыдно. Чень Го не знала, что на это ответить. По золотому образу её Бога побежало еще больше трещин. Чень Го чувствовала, что если и дальше продолжит поддерживать с Е Сю близкие отношения, то самое большее через месяц её почтение к Богу испарится не оставив и следа.

- Давай молча смотреть. Начинается, - сказал Е Сю.

Великолепие командного соревнование ни в чем не уступало предыдущему матчу между двумя Богами. Это была правда, что Юй Вэньчжоу был одним из четырех мастеров тактики Славы, вот только их количество не было ограничено четырьмя игроками. Пятым мастером тактики без сомнения был Ван Екси.

Хотя у Ван Екси не было подобного громкого титула, у него были навыки. То, что он привел Маленькую Траву к чемпионству, было не совпадением.

Это командное соревнование вмещало в себя все игровые аспекты. Здесь можно было увидеть разнообразнейшие стратегические решения, скрытые атаки, а также грубую силу. Карта была покрыта пламенем войны; сотни ярких узоров вырывались наружу. Вскоре прошла уже половина матча. Камера постоянно меняла углы обзора. У операторской команды хватало работы. Было слишком много блестящих моментов, которые нужно было показать зрителю. Любой упущенный момент заставлял их очень сожалеть.

- Ван Екси… слишком много на себя берет, - внезапно произнес Е Сю.

- Хм? – на автомате ответила Чень Го. Она настолько внимательно следила за матчем, что даже забыла спросить мнение Е Сю.

- Ситуация не очень хорошо складывается для Маленькой Травы, - ответил Е Сю.

- Не может быть? Ты снова все предсказал? – Е Сю не стал отвечать Чень Го, когда она его об этом спрашивала. Теперь, когда она молчала, он сам решил с ней заговорить.

- Ван Екси нужен тот, кто поможет ему разделить его ношу! – сказал Е Сю.

- Правда? Что насчет Ден Фушена? Ли Ихуя? – эти два игрока Маленькой Травы были выбраны для соревнования всех звезд.

- Ты говоришь…

- Для ивента всех звезд игроков отбирают не по уровню их навыков, а по их популярности. Фанаты участвуют в голосовании. И хотя им безусловно нужно хорошо себя проявить, есть и другие обстоятельства для рассмотрения. К примеру, в слабой команде легче увидеть проявление личных навыков игроков. Однако в сильной команде отличная командная игра может покрыть недостатки отдельных её членов, - пояснил Е Сю.

- Ты хочешь сказать, что Дэн Фушен и Ли Ихуй были выбраны только из-за того, что они принадлежат к команде чемпионов? – спросила Чень Го.

- Я говорю, что не обязательно обладать особыми навыками, чтобы попасть на ивент всех звезд. К примеру я считаю, что Сюй Бинь из 301 команды лучше, чем Рыцарь Дэн Фушена, - сказал Е Сю.

- Молотый Король Сюй Бинь… - Чень Го очевидно знала, кем был этот игрок.

- Да, - кивнул Е Сю. – Если бы у Маленькой Травы не было Ван Екси, или его игра была недостаточно хорошей, они бы с треском проиграли. Они слишком сильно надеются на него.

- В наши дни в Славе нельзя одержать победу силами лишь одного героя. Разница между игроками продолжает сокращаться. Один плюс один лучше, чем два. Команды должны следовать этому правилу для того чтобы показывать хорошие результаты, - продолжил Е Сю.

- Как думаешь, какие команды в Альянсе имеют подобную силу? – спросила Чень Го.

- Синий Дождь, - не колеблясь ответил Е Сю. – Они наиболее близко подобрались к подобной концепции. Но у них также есть свое слабое звено… Их капитан, Юй Вэньчжоу. Из-за своих слабых рук он тянет их назад.

- Я слышала об этом, - кивнула Чень Го. Слабые руки Юй Вэньчжоу, как и болтовня Хуан Шаотяна, не были ни для кого секретом.

- Но… к счастью его слабость это слабые руки. Он вероятно возглавляет список игроков, которые дольше всех остаются в Альянсе. Благодаря своим слабым рукам он попросту не может опуститься еще ниже. Я гадаю, может этот парень специально не желает тренировать свою скорость рук, для того чтобы подольше остаться на про-сцене? – произнес Е Сю.

Двое перебрасывались подобными фразами в то время как матч и не думал ослабевать. Вскоре стало понятно, что события начали разворачиваться по предсказанному Е Сю сценарию. Первым погиб игрок из Маленькой Травы. В командном соревновании первая смерть всегда была плохим знаком для команды, которая потеряла своего игрока. С течением битвы это стало более очевидно. К тому моменту как команда Маленькой Травы сумела убить одного игрока из Синего Дождя, она уже потеряла трех своих игроков.

Трое против пятерых. Против сильной команды было очень непросто выбраться их подобной ситуации малыми силами. В итоге команда Синего Дождя победила команду Маленькой Травы и заработала пять очков. Таким образом с перевесом в два очка Синий Дождь выиграл данную встречу.

- Если проблема долгое время не решается, тогда оппонент пользуется этой слабостью для своей победы, - прокомментировал Е Сю итоги матча. Он имел в виду слабость Маленькой Травы. Они слишком сильны рассчитывали на Ван Екси. Тем временем комментатор и почетный гость обсуждали мельчайшие детали прошедшего матча. По их мнению совокупность определенных деталей и привела к поражению Маленькой Травы. Тем не менее они до самого конца так и не упомянули причину названную Е Сю.

Чень Го слушала все это в каком-то трансе. Хотя она и слышала доводы Е Сю, тем не менее она не могла этого увидеть. С другой стороны слова комментатора и почетного гостя были гораздо ей ближе. Слова Е Сю были попросту ей не понятны.

- Наверное я просто не слишком хороша для этого… - огорченно произнесла Чень Го. Если бы это было раньше, она бы просто подумала, что Е Сю хвастает. Однако теперь, когда она знала о его личности Чень Го чувствовала, что его слова были намного весомее слов комментатора и почетного гостя.

- Хорошо, все наконец закончилось! – Е Сю поднялся со стула и махнул рукой. – Время для прокачки.

Не закончив свое предложение он уже направился к своему месту.

Чень Го испытывала смешанные чувства, когда наблюдала за его уходом. Е Сю был способен полностью разглядеть намерения этих Богов и даже предсказать исход матча. И такому человеку пришлось застрять в её интернет кафе, начать играть на новом сервере и даже подобно какому-то новичку убивать монстров и выполнять квесты. Это была большая потеря!

«Он должен вернуться!» - развернувшись к экрану пробормотала Чень Го. Её кулаки при этом были крепко сжаты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 397 Слова, которые уже давно не были видны.**

Глава 397 Слова, которые уже давно не были видны.

Тем временем Слава продолжала жить своей жизнью. Игроки все так же убивали монстров, проходили подземелья и выполняли квесты. Эти три вещи были главными столпами Славы, все остальное было направлено на то, чтобы сделать их интереснее.

Хотя все гильдии решили пока что не конфликтовать с Мрачным Лордом, Е Сю продолжал оставаться на стороже. С момента создания гильдии он знал, что отныне лидеры других гильдий будут его вечными врагами. Он понимал, что их отступление было лишь временной мерой. Просто они не смогли найти способа для того чтобы его подавить. Если вдруг они найдут такой способ, то можно было не сомневаться, что сразу за этим последует яростная атака без всяких предупреждений.

Лучший способ добычи информации заключался в использовании так презираемых и ненавидимых шпионов. Вот только Счастливая гильдия была совсем недавно основана. Не то чтобы в ней не было игроков, которым можно было доверять, просто они были слишком низкого уровня для того чтобы внедряться в гильдии с поддержкой клубов.

С этой точки зрения можно было видеть, что Счастливая гильдия была довольно конкурентоспособна. Хотя она и была недавно основана, её уже рассматривали в качестве своего соперника топовые гильдии. Подобного еще ни разу не происходило в истории Славы, даже на новых серверах.

Лазурный Поток вернулся на свой аккаунт лидера гильдии. С тех пор Бесподобный Вид ни разу не появлялся в игре. Из-за того что Е Сю заблокировал подачу новых заявок, численность Счастливой гильдии перестала увеличиваться. Лазурный Поток за время своей игры сумел хорошо организовать оставшихся игроков Счастья. Сейчас все они были сосредоточенны на убийстве монстров для получения опыта. Гильдия была наполнена атмосферой счастья и радости. Никто не ожидал появления каких-то проблем. По сравнению с первыми днями основания гильдии всеобщее возбуждение пошло на убыль. Это можно было ясно увидеть всего лишь посмотрев на шкалу опыта гильдии. К этому моменту игроки уже пресытились выполнением гильдейских квестов.

Было не лучшей идеей принуждать игроков Счастья к выполнению определенных задач. Спокойное мирное развитие было лучшим выбором в текущей ситуации. В течении последних нескольких дней Е Сю внимательно наблюдал за ситуацией на Озере Тысячи Волн, а также интересовался у остальных членов Счастья, как у них обстоят дела в зонах их прокачки. На десятом сервере неожиданно установилась спокойная атмосфера исключающая возникновение всяких конфликтов.

В мгновение ока пролетели пять дней, после чего Тысяча Созданий и Кавалерийский Стрелок успешно присоединились к Счастливой гильдии. После наступления полночи, Счастливая гильдия наконец могла включиться в гонку установления рекорда Озера Тысячи Волн.

В течении прошедших пяти дней рекорд Озера Тысячи Волн уже несколько раз был перебит. Е Сю отметил для себя это обстоятельство, тем не менее он верил, что как только он возьмется за дело, то для его группы не составит никакого труда перебить текущий рекорд. Не то чтобы проданные им гайды были не совершенными. Он будет придерживаться той же стратегии, что описана в них. Разница заключалась в технических навыках.

Чем выше был уровень подземелья, тем оно было сложнее. Элитные игроки топовых гильдий были опытными ребятами, однако подземелья 40+ уровней уже были слишком сложны для того, чтобы они могли проходить их силами группы состоящей из трех человек, как это было раньше. В начальных зонах, таких как Зеленый Лес или Паучья Пещера, трех игроков было более чем достаточно, чтобы с легкость справиться с этими подземельями.

Группа Е Сю существенно отличалась от остальных групп топовых гильдий. Это можно было увидеть по тому обстоятельству, что им до сих пор не нужен был Клерик. На текущей стадии игры всего несколько команд осмеливались входить в подземелье без Клерика.

Чем выше становились уровни подземелий, тем более осторожным и внимательным становился Е Сю. Причина по которой другие гильдии так его ненавидели, заключалась в том, что он практически монополизировал рекорды подземелий. Эти гильдии не могли не знать, что Счастливая гильдия не упустит возможности установить рекорд подземелья Озера Тысячи Волн.

Стрелки часов наконец пробили полночь. Группа Е Сю прибыла к одному из входов подземелья Озера Тысячи Волн. Е Сю внимательно осмотрелся по сторонам, однако не смог обнаружить присутствия игроков других гильдий. Во всяком случае ему не нужно было беспокоиться о возможной засаде, после того как они выйдут из подземелья.

- Все и правда пройдет так мирно? Не привык я к такому, - произнес Е Сю, при этом почесывая голову.

- Ты не рад этому? Из-за того, что твой ник не красного цвета, ты не чувствуешь себя комфортно? – Чень Го с пренебрежением посмотрела на Е Сю. Она чувствовала, что в такой важный день установления рекорда она, как босс, должна находиться за сценой и давать какие-то советы.

Несколько игроков из группы Е Сю вдруг услышали со стороны Мрачного Лорда женский голос. Они знали, что это был босс Е Сю. Тысяча Созданий и Кавалерийский Стрелок ужаснулись услышав эту новость. Босс Е Сю? Каким она была человеком?

Услышав сегодня голос босса ребята понимали, что она лично будет наблюдать за их прохождением. Это означало, что этот рекорд был очень для неё важен. Поэтому два игрока вытянулись в струнку боясь допустить малейшую ошибку.

\*Кашель\*

- Давайте уже заходить, - произнес Е Сю. Таким образом Мрачный Лорд первым вошел в подземелье, после чего остальные последовали за ним следом.

Танг Ро очень любила соревноваться в установлении рекордов подземелий. Из-за того, что с её прошлого рекорда прошло довольно много времени, сейчас она была наполнена боевым духом. Она также знала, как важно было придерживаться малейших деталей при установлении рекордов подземелий. Это было то, о чем Е Сю напомнил всем им. На протяжении последних нескольких дней ребята уже проходили это подземелье, поэтому им была знакома общая стратегия. Если бы они захотели, то могли установить рекорд еще несколько дней назад. Просто они планировали установить рекорд под именем Счастливой гильдии, поэтому и произошла подобная задержка. Если бы они перебили рекорд в то время, было тяжело сказать, смогли бы они сделать это снова. Это было то, чего даже Е Сю не мог предугадать. Превзойти самих себя было не так уж и просто.

Е Сю был уверен в своей команде. Хотя Тысяча Созданий и Кавалерийский Стрелок не были столь скилованными как Булочка, тем не менее, подобный новичок как Булочка, был словно бомба замедленного действия. Установление рекорда требовало точности. На самом деле Е Сю больше беспокоился если бы взял с собой Булочку. Хотя тот всегда усердно тренировался вместе со всеми, Е Сю боялся, что тот может начать вытворять какие-то странные вещи. Поэтому ему было легче работать с Тысячей Созданий и Кавалерийским Стрелком.

По сравнению со своими предыдущими прохождениями в этот раз ребята выкладывались на полную. Е Сю находился в авангарде. Обычно эта позиции доставалась танку команды, вот только ребята знали, что Е Сю был не обычным танком. Обычный танк использует свои навыки для сбора монстров и поддержании их агрессии на своей персоне. ДПС классы должны внимательно следить за своим уроном, чтобы не сорвать монстров с танка или не дай боже не атаковать не того монстра.

Тем не менее Е Сю держал монстров на себе благодаря своему урону, поэтому ребятам не нужно было беспокоиться, что они могут сорвать их на себя. Можно было сказать, что Е Сю брал на себя наиболее сложную часть прохождения. Благодаря подобной стратегии Тысяча Созданий и Кавалерийский Стрелок почувствовали бы себя опозоренными, если бы допустили ошибку, потому как их задача была предельно проста.

Два Боевых Мага и два Лаунчера. Все они являлись представителями ДПС классов. С Е Сю, выступающим в качестве ядра группы и Су Мученг в качестве поддержки, ребята на полной скорости пронеслись через подземелье.

Хотя Тысяча Созданий и Кавалерийский Стрелок и до этого проходили с ними подземелье, только сейчас они отметили игру двух про-игроков.

- Удивительно!!! – восхищенно произнесли два игрока. Конечно они имели в виду разных людей. Тысяча Созданий был фанатом Е Сю, а Кавалерийский Стрелок – Су Мученг.

Однако это обстоятельство не изменило бы их отношение к этим двум. Всем было известно, что Е Сю и Су Мученг были очень близки. Если бы их фанаты не могли поддерживать мир, разве это не было бы пощечиной их кумирам?

Тысяча Созданий и Кавалерийский Стрелок взволнованно сражались с мелкими монстрами. В мгновение ока они добрались до босса. Ребята совершенно не переживали. С поддержкой божественной пары, они совсем не чувствовали сложности подземелья. Все что им нужно было делать, так это следить за своими кулдаунами и расходом маны.

Первый босс был убит предельно быстро. Чень Го была очень взволнованна, посмотрев на время убийства. Проблема заключалась в том, что ей не с кем было разделить свою радость. Е Сю и Танг Ро были сосредоточенны на прохождении подземелья, поэтому она не хотела их беспокоить.

Прохождение шло предельно гладко. Второй босс был убит еще быстрее первого. Чень Го снова посмотрела на время убийства и побежала налить себе выпить, для того чтобы отметить это событие.

Последняя часть подземелья Озера Тысячи Волн находилась в воде. Это было еще одно преимущество Е Сю. В водном ПВЕ элитные игроки не были столь неуклюжими как в ПВП, тем не менее они по-прежнему не могли сравниться в этой области с Е Сю и Су Мученг. Что касается остальных ребят из группы Е Сю, то они уже были хорошо знакомы с этой частью подземелья.

Вперед, вперед, вперед. Чень Го больше не смотрела за прохождением. Её взгляд был прикован к таймеру.

В этом подземелье 40 уровня было три мини босса и один финальный босс. После убийства второго босса ребята успешно добрались до третьего. Хотя стратегия его убийства была немного другая, результат оставался тем же. Таким образом третий босс подземелья так же был убит.

- Финальная часть. Сосредоточьтесь!

Это был первый раз когда Е Сю что-то сказал ребятам с начала прохождения. Вся группа отлично взаимодействовала между собой. Поэтому ему не нужно было что-то им говорить.

- Поняли! – ответили ребята.

- Вы хорошо поработали! – услышали ребята голос босса.

- Вперед! – воскликнул Е Сю. Как и всегда Су Мученг первой начала атаковать босса, после чего Е Сю перевел на себя его агрессию.

Оружейные выстрелы и боевые копья!

Из-за дублирования классов, эффекты от используемых ими навыков также дублировались. Поэтому визуальная составляющая битвы не представляла из себя ничего особенного. Тем не менее если рассматривать эффективность, то с этим у ребят все было в порядке. Здоровье босса снижалось со скоростью, которую можно было увидеть невооруженным глазом.

«Умри умри умри…» - держа в руках телефон, бормотала про себя Чень Го. Она не осмеливалась говорить в слух, чтобы не помешать ребятам.

- ОН УМЕР!!! – наконец ей не нужно было себя сдерживать. Теперь Чень Го могла громко выразить свои эмоции. Финальный босс подземелья Озера Тысячи Волн был убит.

Следом за этим появилось системное сообщение: Поздравляем игроков гильдии Счастья: Мрачного Лорда, Очищающую Мглу, Мягкую Мглу, Тысячу Созданий, Кавалерийского Стрелка с установлением рекорда подземелья Озера Тысячи Волн, время: 30:25:41.

Чень Го выглядела немного расстроенной. Она видела, что Е Сю и Танг Ро внимательно на неё смотрели, поэтому она пояснила свое состояние:

- Гильдия Счастья… Не очень круто звучит, нужно было назваться Счастливой Долиной или еще как-то…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 398 Затишье.**

Глава 398 Затишье.

Пока все радовались получению рекорда, этот босс позади сцены, внезапно начал нелестно высказываться о названии гильдии. Это было то, чего даже опытный Е Сю не ожидал. Голос Чень Го транслировался в игру посредством его микрофона, так что все могли слышать сказанные ею слова. После этих слов установилась неловкая тишина.

Первым решил нарушить неловкость момента опытный Е Сю. Он произнес:

- Чего уж теперь! Пусть пока будет такое название. Мы все равно не сможем его изменить, пока не доберемся до Небесной Сферы. Все же в будущем это будет наш основной сервер.

- Логично, - кивнула Чень Го, после чего добавила. – Стоит ли нам создавать и на других серверах свою гильдию?

- Еще слишком рано… - со вспотевшими ладошками ответил Е Сю.

- Хорошо… - пробормотала Чень Го. Она наконец закончила говорить. Вот только сказанные ею слова убили всю праздничную атмосферу. Продолжать радоваться после услышанного было просто глупо. В итоге Е Сю обратился к остальным подобно какому-то генералу древности:

- Продолжим прохождение, - произнес он.

Им потребовался все лишь один заход для того чтобы перебить рекорд. У ребят оставалось еще два захода, поэтому они не собирались упускать шанса использовать их. Все было предельно логично. Никто против этого не возражал. В итоге ребята вернулись к своему обычному темпу игры, в то время как Счастливая гильдия праздновала установленный ими рекорд.

По правде говоря волнение ребят не исчезло так быстро. Просто они были прерваны какими-то случайными мыслями и просто не знали, что им делать. К примеру, после второго прохождения Тысяча Созданий и Кавалерийский Стрелок открыли списки рекордов и, похихикивая, начали наблюдать за своими именами стоящими рядом с подземельем Озера Тысячи Волн.

Из-за этого ребята не были полностью сфокусированы на прохождении и в итоге допускали много ошибок. Таким образом второго прохождения было недостаточно, чтобы перебить их собственный рекорд. Тысяча Созданий и Кавалерийский Стрелок тут же извинились. На что Е Сю ответил им, чтобы они не переживали. Текущего рекорда было более чем достаточно. Их время на четыре минуты опережало время команды занимавшей второе место. Можно было без всякого преувеличения сказать, что это было благодаря сильнейшему контролю со стороны связки Е Сю и Су Мученг. Взаимодействие между этими двумя находилось на высочайшем уровне даже на про-сцене.

Причина оставалась той же: чем сложнее было подземелье, тем большее преимущество имела команда Е Сю благодаря навыкам про-игроков.

Е Сю был очень доволен установленным рекордом, вот только его насторожила реакция топовых гильдий на это событие. Они были слишком тихи. Настолько тихи, что это даже не соответствовало самой игре. Когда они выходили из подземелья, Е Сю обратил особое внимание на их окружение и не заметил никакого постороннего движения. Топовые гильдии что, на самом деле решили больше с ним не соревноваться?

Е Сю не мог в это поверить, тем не менее факты говорили сами за себя. По своему опыту Е Сю знал, что скорее всего они что-то замышляли.

Вопрос заключался в том, что именно?

Обдумав все это, Е Сю написал сообщение. Первым человеком с которым он связался, был безусловно лидер Синего Ручья – Лазурный Поток.

- Что думаешь? Удивительно, не так ли? – именно так начал он разговор.

- Что? – спросил Лазурный Поток.

- Рекорд! Ты что, не видел его?

- Аа, видел. Но это было ожидаемо, - спокойно ответил Лазурный Поток.

- Так что вы ребята планируете делать?

Лазурный Поток прекрасно понимал, что делал Е Сю, однако его прямолинейность заставила его покорежиться.

- … - это все, что он мог ответить.

- Возвращайся на шпионский аккаунт когда у тебя будет время. Многие скучают по тебе и спрашивают куда ты пропал. Если бы ты сказал им, что Лазурный Поток это твой основной аккаунт, они начали бы писать тебе на него. Это было бы крайне неудобно, согласен? В конце концов ты же шпион, - произнес Е Сю. Лазурный Поток в очередной раз лишился дара речи. Это было на самом деле очень странно! Босс знает, что он шпион и все еще заботится о нем. Это было на самом деле…. странно! Лазурный Поток не мог подобрать нужных слов, чтобы выразить свое текущее состояние.

- Ладно! Скоро все перерастут Озеро Тысячи Волн. Какие планы на следующую зону? Сказать по правде, я многого от неё ожидаю! – в конце предложения Е Сю добавил эмоджи (прим. смайлик) надежды.

На мгновение сердце Лазурного Потока остановилось.

Они строили бесчисленные планы, однако каждый раз Е Сю их переигрывал. С этой точки зрения было вполне логично, что он хотел наперед знать их намерения.

- Кажется в этот раз ты будешь разочарован… - наконец ответил Лазурный Поток.

Его ответ удивил Е Сю. Значит ли это, что на этот раз гильдии не будут ничего против него предпринимать?

Капитуляция на Озере Тысячи Волн была вполне оправдана. Все же Е Сю имел слишком большое преимущество в воде. Топовые гильдии ничего не могли ему сделать в подобном окружении. Но на промежутках 44-46 уровней прокачка вновь возвращалась на сушу. Поэтому им не было никакого смысла становиться такими послушными!

Е Сю не понимал, что они задумали, поэтому ему приходилось действовать шаг за шагом.

После установления рекорда прошло два дня. К этому времени ребята достигли 44 уровня, что означало, что они уже могли приступить к установлению рекорда следующего подземелья. Элитные игроки топовых гильдий уже покинули Озеро Тысячи Волн. Война на озере внесла свои коррективы. Игроки одной гильдии имели разное количество опыта из-за своих смертей. Изначально гильдии привыкли прокачиваться с одинаковой скоростью, однако сейчас темп прокачки был нарушен. Несмотря на это обстоятельство элитные игроки по-прежнему опережали Е Сю.

В данный момент их главной целью было новое подземелье. К этому времени Е Сю уже прекратил продавать свои гайды. Из-за его непосредственного участия в установлениях рекордов, никому они больше были не нужны. Таким образом гайды стали сугубо упражнением Скрытого Света по тренировке своих исследовательских навыков.

- Будьте внимательны.

Вскоре должна была наступить полночь. Группа Е Сю уже была в полном сборе. Из-за разницы в уровнях новая зона было по-прежнему под контролем девяноста девяти игроков. Здесь Е Сю уже не имел былого водного преимущества. Если топовые гильдии решат объединенными усилиями напасть на его группу, то им явно придется не сладко. Е Сю все это прекрасно понимал, поэтому начиная с этой зоны, ему нужно было вести себя более осторожно в каждом игровом аспекте.

Новая зона называлась Мрачным Лесом. Она полностью соответствовала своему названию – была такой же тихой и мрачной. Помимо скрывающихся в лесу монстров, Е Сю не обнаружил больше никакой угрозы со стороны других игроков.

Чем более мирной была обстановка, тем более сосредоточенным становился Е Сю. Чень Го стояла позади него и видела его напряженное состояние, поэтому она не могла не поинтересоваться, что случилось.

- Ничего, - ответил Е Сю. – Но именно это и странно.

- Может они испугались? – предположила Чень Го.

- Да если так, из-за соревнования между клубами им все равно нужно думать о том, как двигаться вперед. Это как в матче между сильной и слабой командой. Слабая команда не может просто так сдаться и не драться. Им также нужно искать способы победить, разве не так? – произнес Е Сю.

- Но ведь это не про-матч со своими правилами. Это просто игра… - ответила Чень Го.

- Игра… - пробормотал Е Сю. В это время его группа наконец добралась до входа в подземелье Мрачного Леса.

- Что дальше? – спросили остальные.

- Заходим… - Е Сю ничего не мог сделать. Если ничего не происходило, он мог лишь следовать обычным маршрутом.

Подземелье Мрачного Леса, ур. 44-46. Хотя Е Сю уже и не продавал свои гайды, ему предстояло самому установить рекорд. Поэтому ему нужно было провести исследование этого подземелья. В данный момент его группа в первый раз отправляется в подземелье Мрачного Леса, поэтому все будет не так просто. С начала и до конца Е Сю объяснял мельчайшие детали: агрессию монстров, цели для атаки и т.д. После первого прохождения не последовало какого-то особого результата. Ребята не могли сразу все запомнить. Трех прохождений в день было явно недостаточно.

Другие гильдии оказались в схожей ситуации. Рекорд Мрачного Леса все еще оставался за системой. Рекорд по первому прохождению принадлежал Амбициям Тирана.

Следующий день стал повторением предыдущего. Стратегия Е Сю была основана на его взаимодействии с Су Мученг. Су Мученг не нуждалась в повторных напоминаниях своих задач. Поэтому им не требовалось времени на привыкание к подземелью. Два игрока составляли ядро группы, тем самым существенно облегчая задачу остальных трех игроков. В итоге группа Е Сю смогла достаточно быстро приноровиться к стратегии прохождения.

На второй день после своего последнего прохождения они наконец смогли появиться на ТиВи с сообщением об установленном рекорде.

Весь сервер был наполнен удивлением вперемешку с восхищением по отношению к Мрачному Лорду. Не было никаких сомнений, что тот являлся игроком номер один на десятом сервере. Гильдии, ранее ставившие на карту свои жизни в гонке установления рекордов, сейчас не проявляли никакой активности.

На третий день группа Е Сю перебила свой собственный рекорд. Три прохождения – два установленных рекорда. Таким образом Счастливая гильдия занимала три первых места в таблице рекордов подземелья Мрачного Леса.

На четвертый день ребята установили еще два рекорда и оккупировали уже первых пять мест.

Пятый день…

Шестой день…

Е Сю намерено снова и снова перебивал свои же рекорды. В таблице рекордов подземелья Мрачного Леса первый десять мест занимали одни и те же игроки. Это было невероятно красиво. Однако топовые гильдии по-прежнему пребывали в тишине.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 399 Наступление Весеннего Фестиваля.**

Глава 399 Наступление Весеннего Фестиваля.

Сражаться за установление рекордов подземелий было не так весело без сопротивления больших гильдий. Это как в марафоне: победа приносит радость только когда ты соревнуешься с большим количеством участников. Если ты единственный бегун на всей трассе, то это будет очень скучный забег. Ведь результат уже наперед известен.

Подобная ситуация произошла и с гильдией Счастья, которая завладела рекордом подземелья Мрачного Леса без всякой конкуренции. Одно из самых интересных соревнований в игре превратилось в банальный монолог. Тот факт, что они занимали первые десять мест таблицы рекордов внушал игрокам десятого сервера страх. Непосредственные члены Счастья очень гордились собой. Тем не менее это было довольно утомительно для пятерых игроков непосредственно устанавливающих эти самые рекорды.

Тысяча Созданий и Кавалерийский Стрелок не были исключением. После установления десяти рекордов подряд их былое волнение сошло на нет. Под конец всем уже надоело устанавливать рекорды.

- Новый рекорд?

- Угу, еще один.

В этот раз не последовало никакой реакции.

- Что дальше? – спросила Танг Ро у Е Сю. Она ненавидела отсутствие соревновательной составляющей.

- Это хорошо, что нам никто не доставляет проблем. Продолжим прокачку! – Е Сю более реалистично смотрел на всю эту ситуацию. Он не показывал своих сомнений по поводу затишья со стороны больших гильдий.

Таким образом ребята продолжили проходить подземелья, убивать монстров, выполнять квесты и делать другие необходимые для прокачки вещи. Из-за разницы в уровнях в Мрачном Лесу прокачивались одни и те же игроки. Мультиплеерная игра, казалось, превратилась в сингловое прохождение. Все стало донельзя скучно. Тем не менее Е Сю был вполне доволен подобным положением дел. Помимо прокачки своего персонажа, он каждый день уделял определенное количество времени развитию гильдии. Также он помогал Танг Ро и Булочке - двум юным многообещающим игрокам. Время от времени он проверял прогресс Скрытого Света в осваиваемых им стратегиях прохождений подземелий.

День, два… Дни стали практически неотличимы друг от друга. Игроки продолжали прокачиваться, а про-игроки продолжали участвовать в профессиональных матчах.

С того самого дня Счастливое интернет кафе сохраняло традицию трансляции матчей в день их проведения. Вот только теперь на большом экране транслировались матчи не только Великолепной Эры. Вместо этого выбирались наиболее интересные матчи. Из-за этого обстоятельства кафе потеряло значительную часть своей прежней аудитории.

Ранее, собиравшиеся в день матча посетители, были очень дружелюбны друг с другом, потому что они болели за одну команду и поэтому понимали друг друга с полуслова. Вполне вероятно, что не все посетители любили трансляцию матчей на большом экране, тем не менее их привлекало не это. Им нравилось, что они вместе со всеми могут выразить свои эмоции радости или негодования, подбадривая или ругая свою любимую команду.

Дни проведения матчей были очень популярны в Счастливом интернет кафе именно благодаря этой атмосфере. Однако сейчас, из-за бойкотирования боссом Великолепной Эры, результат посещения кафе был подобен разнице между днем и ночью. Хотя дни матчей по-прежнему собирали больше количество посетителей по сравнению с обычными днями, былой волнительной атмосферы уже не было.

Многие очень сожалели по этому поводу. Некоторые даже пытались уговорить Чень Го, чтобы она вернулась к прежнему формату трансляции, однако все было тщетно.

Хотя Счастливое интернет кафе не могло похвастаться прежней популярностью в дни проведения официальных матчей, тем не менее, на стабильности бизнеса это никак не сказалось. Каждый день кафе имело стабильный приток посетителей.

Мирные деньки пролетели довольно быстро. На протяжении всей прокачки в Мрачном Лесу Счастливая гильдия не получила ни одного вызова от топовых гильдий. Установленные группой Е Сю рекорды также остались на своих местах.

В мгновение ока наступило время конца месяца и это означало наступление Весеннего Фестиваля. Слава заранее выложила информацию по предстоящему ивенту. Этот ивент повторялся из года в год, предоставляя участвующим в нём игрокам хорошие награды.

Тем не менее, каким бы невероятным не был этот ивент, ему было очень непросто поднять бизнес интернет кафе.

В Китае Весенний Фестиваль был совсем на другом уровне нежели Рождество. Даже в профессиональном Альянсе не было никаких матчей во время проведения Весеннего Фестиваля. Завсегдатаи кафе в это время возвращались домой.

Чень Го была щедрым боссом, поэтому она пораньше отпустила персонал кафе в небольшой отпуск.

- Что насчет тебя? – спросила Чень Го у сотрудника, которого она наняла несколько месяцев назад.

- Что насчет тебя? – вопросом на вопрос ответил этот сотрудник.

- Это мой дом, - сказала Чень Го.

- Позволь мне остаться тут… - решительно произнес Е Сю.

- Ты не собираешься вернуться домой? – нахмурилась Чень Го.

Е Сю медленно покачал головой.

Вздохнув, Чень Го не стала ничего говорить. Семейные проблемы были его личным делом. Хотя они могли уже смело считаться друзьями, тем не менее Чень Го чувствовала, что она недостаточно хорошо понимает ситуацию, чтобы лезть со своими советами.

- Не плохо. В этом году у меня будет компания, - улыбнулась Чень Го.

- Что насчет малышки Танг? – спросил Е Сю.

- Она пакует вещи!

- Она возвращается домой? – задал довольно странный вопрос Е Сю.

Чень Го кивнула головой.

- Где… она живет? – это был первый раз когда Е Сю интересовался личной жизнью Танг Ро.

- Без понятия, - к его неожиданности ответила Чень Го.

- Хм… Ты не думаешь, что у малышки Танг довольно таинственное прошлое? – спросил Е Сю.

- И что? Это ведь не значит, что она плохой человек, - рассмеялась Чень Го.

- Это правда, - кивнул Е Сю. После этого он вернулся к игре. Завтра наступал Китайский Новый Год. В кафе не было ни одного посетителя. В тишине можно было услышать звуки клавиатурных клавиш и клацанье мышки со стороны стола Е Сю. К этому времени остальные сотрудники кафе, раздав красные конверты, вернулись домой счастливо отмечать фестиваль.

Чень Го от скуки бродила по кафе. Спустя какое-то время она обнаружила Танг Ро с баулами спускающуюся по лестнице и поспешила ей помочь. Тем не менее та отказалась от её помощи говоря, что ей не тяжело, и спустила багаж сама.

- Все уже ушли? – спросила Танг Ро обведя взглядом кафе.

- Я все еще здесь! – над одним из угловых компьютеров поднялась рука. Рука помахала из стороны в сторону отвечая на вопрос Танг Ро.

- Ты не собираешься возвращаться домой? – спросила Танг Ро.

- У меня нет на это времени. Мне нужно работать, - ответил Е Сю.

Девушки рассмеялись. Они примерно себе представляли его ситуацию и поэтому понимали, что он просто шутил. Названая им причина была недостаточно веской для того чтобы не возвращаться домой. В наши дни какая семья не имела компьютера? Интернет кафе предоставляло особую атмосферу. Во времена особых праздников, таких как Весенний Фестиваль, у людей была своя собственная особая семейная атмосфера. Завсегдатаи кафе на время проведения праздника вернулись домой и могли играть уже оттуда.

- Не забудь продолжать прокачиваться дома! Не уподобляйся Булочке, который за время прошлого ивента отстал по прокачке, - Е Сю оставил свою так называемую «работу» и подошел к Танг Ро, чтобы дать ей парочку душевных наставлений.

- Хорошо… - хмыкнула Танг Ро.

- Иди сюда, возьми красный конверт, - произнесла Чень Го и передала Танг Ро большой красный конверт.

- Спасибо босс. Счастливого Нового Года! – тепло улыбнулась Танг Ро.

- Что насчет меня?

- Куда ты торопишься? – закатила глаза Чень Го.

- Я ведь даже не возвращаюсь домой. Мне требуется надбавка за переработку! – произнес Е Сю.

- Малышка Танг, давай вызову тебе такси, - Чень Го попросту проигнорировала Е Сю. Спустя месяц она по-прежнему восхищалась его навыками, однако больше не боготворила его.

- Успешной поездки! – махнул рукой Е Сю.

- Счастливого Нового Года! – в ответ махнула рукой Танг Ро и села в такси. Чень Го вместе с Е Сю наблюдали за машиной пока та не скрылась в дали.

- Как холодно! Давай возвращаться! – потерев шею произнес Е Сю.

- Мм, - кивнула Чень Го, после чего ребята вернулись в кафе.

- Ты оставишь кафе открытым? – Е Сю указал на входную дверь.

- Да это не особо то и важно. Пусть будет открытым!

- Ты даже ставила дерево на Рождество. Не собираешься приготовить что-нибудь для Весеннего Фестиваля? – спросил Е Сю.

- Это… Я не подумала об этом, - спустя какое-то время задумчиво ответила Чень Го.

- У тебя нет здравого смысла.

- Я всегда была одна и поэтому ленилась что-то для себя делать, - ответила Чень Го.

- Но только не в этом году. Смотри, какая отличная сегодня погода. Почему бы не пойти купить каких-нибудь украшений? – предложил Е Сю.

- Хорошая погода? Не ты ли только что говорил, что тебе холодно?

- Я замерз, потому что был слабо одет, - ответил Е Сю, после чего отправился на верх, чтобы теплее одеться.

- У тебя нет запасной куртки? – наконец спросила она.

- Ага!

- Ты ведь раньше жил через улицу! Как можно быть таким ленивым! Ты ничего не взял с собой?

- Ты должна знать, что я не готовился уходить в отставку и тем более работать в твоём интернет кафе!

- Тогда где сейчас твои вещи?

- Скорее всего… у Су Мученг?

- Ах! – взволнованно воскликнула Чень Го. – Как насчет того, чтобы я сходила с тобой забрать их? А украшения можем купить потом. У нас еще куча времени!

- Не будем торопиться, - ответил Е Сю.

- Но это ведь важно!

- В погоне за звездой? Не спеши. Она ведь тоже в отпуске. Я могу попросить её прийти к нам, - сказал Е Сю.

- Когда? Когда? – поспешно спросила Чень Го.

- Когда бы ты хотела её увидеть?

- В любой день!

- … Я спрошу у неё.

- Хорошо, тогда пошли сперва купим украшения, - взволнованно произнесла Чень Го.

Немного убравшись ребята покинули кафе.

- Слушай… Твоя куртка, это ведь не единственная вещь которую ты с собой взял? – заинтересованно спросила Чень Го.

- Что ты хочешь этим сказать? – спросил Е Сю, глядя при этом по сторонам дороги.

- Ты вообще стираешь и меняешь свою одежду?

- Так как у нас разная работа, а также разные графики, я прощу тебе твои жалкие наблюдательные навыки, - ответил Е Сю.

- Но почему тогда я не видела, чтобы ты что-нибудь покупал? – спросила Чень Го.

- Таобао мисс! (прим. Интернет магазин)

- ……

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 400 Я Е Цю.**

Глава 400 Я Е Цю.

Новый Год Чень Го ничем не отличался от её обычного безудержного я. Традиционный или современный. Украшение или еда. Полезно или нет. Если ей что-то нравилось, она не смотрела на цену и просто это покупала. В конце она с улыбкой передала в руки Е Сю большие пакеты с покупками, при этом поздравляя его со Счастливым Новым Годом, а также желая ему радости и процветания.

Чень Го величаво шествовала впереди с руками за спиной. Слыша, как позади неё пыхтит и отдувается Е Сю, она поняла, что шоппинг прошел удачно.

- Это, вот это и еще это. Сколько у вас есть этих вещей? – Чень Го решила купить еще несколько штучек. Она пришла к очередному торговцу, и, даже не глядя на уже купленные ею вещи, начала интересоваться новыми. Посмотрев на товары она с восторгом обернулась.

Но… там никого не было! Е Сю, который все это время находился позади неё, куда-то исчез. Чень Го ясно помнила, что при предыдущей покупке он был там.

Завтра был Канун Нового Года. Было не много людей которые покупали всякие праздничные штуки непосредственно перед самым новым годом, тем не менее находились и такие. Чень Го встала на ципочки и осмотрелась, однако так и не смогла увидеть ни малейшего следа Е Сю. Ей ничего не оставалось кроме как вместе с купленными ею вещами начать искать его по обратному следу.

Сделав несколько шагов она подавилась от гнева. Е Сю положил на землю пакеты с купленными ништяками, а сам в это время сидел на черт знает где раздобытом складном стуле и неспешно курил. Все выглядело так, словно он был торговцем, который открыл свою небольшую лавку.

У Е Сю был зоркий глаз. Он заметил Чень Го и тепло помахал ей рукой.

Чень Го застыла на месте с мрачным выражением на лице. Она не знала, что сказать. Посмотрев на все эти пакеты рядом с Е Сю, Чень Го наконец осознала, что, пожалуй, купила слишком много вещей. Поэтому говорить Е Сю, что он не мог отдохнуть было бы свинством.

- Этого хватит? – сдержанно спросил Е Сю. Всех купленных вещей хватило бы, чтобы отпраздновать пять Весенних Фестивалей. Просто Чень Го постоянно нравилось что-то новое. В итоге она купила семь украшений для дверей. Е Сю специально все подсчитал. Главный вход в Счастливое интернет кафе, туалет, кладовка, двери ведущие в комнаты Танг Ро и Чень Го, а также две двери ведущие в спальни. В целом получалось семь дверей – идеальное число. Е Сю затруднялся сказать, думала ли об этом Чень Го, когда совершала покупки…

- Слишком тяжело? – спросила она.

- Конечно, - Е Сю не был подобен Танг Ро и тут же признал свою слабость. Он не собирался превозмогая себя все это тащить.

- Хорошо, тогда давай возвращаться! – произнесла Чень Го, при этом взяв несколько пакетов рядом со стулом Е Сю.

- Наконец-то, - вздохнув с облегчением произнес Е Сю. Он взял оставшиеся пакеты, и ребята отправились домой.

Ко времени, когда они добрались до кафе, несмотря на мороз ребята были покрыты потом. Войдя в кафе Чень Го тут же упала на ближайший стул. Обернувшись, она не смогла увидеть Е Сю. Тем не менее его пакеты уже лежали на полу.

«Куда он подевался?» - пробормотала Чень Го. После этого она услышала, как кто-то заходит в кафе. Снаружи ярко светил солнечный свет, поэтому Чень Го не смогла четко разглядеть вошедшего. Она подумала, что это был посетитель и поэтому тут же встала, чтобы его поприветствовать. Когда она наконец четко разглядела вошедшего, то с удивлением спросила:

- Что ты делаешь?

Вошедшим человеком был Е Сю. Он был одет в формальную одежду. Через его руку было перекинуто пальто. Его элегантное и стильное поведение сбивало с толку. Услышав слова Чень Го, он на мгновение, казалось, был сбит с толку, однако быстро восстановил своё самообладание, после чего вежливо улыбнулся и спросил:

- Могу я узнать, есть ли здесь Е Сю или может быть Е Цю?

Чень Го была очень удивлена.

Смотря на такого Е Сю она чувствовала, что допустила ошибку. Когда он начал говорить Чень Го только уверилась в этом.

Этот парень без сомнения выглядел точной копией Е Сю. Хотя у него было такое же лицо, тем не менее его прическа, а также комплекция несколько отличались.

Чень Го еще могла поверить, что Е Сю мог подшутить над ней переодевшись снаружи, однако изменить при этом прическу и телосложение было попросту невозможно.

- А ты… - Чень Го чувствовала, что не было смысла продолжать свой вопрос. Оба парня выглядели практически одинаково. Кто еще это мог быть?

- Я его младший брат, - представился этот парень.

- Близнецы?

- Да. Могу я спросить кто вы такая?

- О, я его босс. Е Сю здесь, - ответила Чень Го. – Он совсем недавно был здесь… Е СЮ!! – воскликнула она.

- В ТУАЛЕТЕ!! – раздался такой-же громкий ответ.

- О, он вот там… - Чень Го кивнула в сторону туалета.

- Я его подожду, - кивнул головой его брат.

- Можешь присаживаться где тебе будет удобно, - сказала Чень Го.

Парень сделал несколько шагов, после чего спросил в обычной манере:

- Так он здесь использует имя Е Сю?

- Ага! – Чень Го подошла к холодильнику и поинтересовалась:

- Что будешь пить?

- Фанта, яблоко. Спасибо.

Достав бутылку фанты, она бросила её брату Е Сю. Чень Го также достала и себе бутылочку сока, и, наливая его в стакан, спросила:

- Чем занимаешься?

Брат Е Сю подпрыгнул от страха, когда в его сторону полетела бутылка фанты. С большим трудом он-таки смог её поймать. Когда он услышал вопрос Чень Го, то поспешно сказал:

- Меня зовут Е Цю.

- Ах? – изумленно пробормотала Чень Го. – Так ты Е Цю?

- Я всегда им был…

- Тогда он одолжил твое имя?

- Да. Он даже одолжил мою карту удостоверения личности.

Чень Го была сбита с толку. Разговор ненадолго остановился, когда они услышали звук бегущей воды в туалете. После этого можно было услышать звук открытия и закрытия двери. Мгновение спустя показался небрежно вышагивающий Е Сю. Увидев около входа Е Цю, он удивленно произнес:

- О?

- Он пришел к тебе, - сказала Чень Го.

- Это очевидно, - кивнул Е Сю.

Стоя между двумя близнецами Чень Го могла с легкостью различить их. Это была правда, что их лица были одинаковыми, но кроме лиц больше они ничем не были похожи.

Один из них был одет в чистую аккуратную одежду, в то время как другой носил одну и ту же куртку на протяжении последних двух месяцев. Из-за того что их графики работы разнились между собой, Чень Го не знала, стирал ли Е Сю её хотя бы раз.

Один из них выглядел безукоризненно, в то время как другой недавно возвратился с покупок и теперь его лицо казалось каким-то грязным.

Чень Го обратила внимание на позы братьев. Один из них стоял идеально ровно, даже изгибы его рук выглядели правильными углами. Что же до второго… Чень Го не могла не сравнить их. Этот парень выглядел так, словно он не мог правильно одеть штаны. При ходьбе он низко наклонял голову, а его осанка была довольно сутулой.

- Что ты здесь делаешь? – Чень Го видела, как Е Сю вразвалочку подошел к своему совершенно другому младшему брату.

- Я здесь для того, чтобы привести тебя домой отпраздновать Новый Год.

- Кто сказал, что я собираюсь возвращаться? – спросил Е Сю.

- Если нет, тогда что ты собираешься делать?

- Все это время я буду работать!

Чень Го обнаружила еще одно отличие в братьях – тон их голоса.

Голос Е Сю был смелым и уверенным, как будто все сказанное им было непременно правильным. Хотя Чень Го должна была признать, что в большинстве случаев так оно и было, но это не отменяло того факта, что из-за его тона людям хотелось его пнуть. В сравнении с ним у его младшего брата был очень формальный голос. Он был вежливым и правильным. При общении с человеком с подобным голосом ты не чувствовал, что что-то было не так. У Е Цю был довольно приятный тон голоса.

- Она уже представилась? Это мой босс, - Е Сю представил Чень Го своему брату. – Это она заставляет меня работать.

- Это правда? – произнес неуверенно Е Цю.

- Он сам попросил об этом. Я не стала отказывать, - Чень Го не собиралась брать всю вину на себя.

Взгляд Е Цю тут же вернулся к Е Сю.

- Я не вернусь. Все будет так, как и всегда. Зачем задавать ненужные вопросы? – беспомощно произнес Е Сю.

- Все изменилось. Разве ты не ушел в отставку? Почему ты не хочешь вернуться? – спросил Е Цю.

Сердце Чень Го начало учащенно биться. Она вспомнила об их с Танг Ро догадке, которую они сделали одной ночью. Может отставке Е Сю поспособствовала его семья, которая была теневым кукловодом за сценой? Если это было не так, тогда почему его семья хотела, чтобы он вернулся сразу после своей отставки?

- Отставка ничего не значит. Таким как вы этого никогда не понять, - ответил Е Сю.

- Отставка… Даже если ты хочешь вернуться, тебе потребуется для этого год, не так ли? – спросил Е Цю.

- О, ты даже это знаешь?

- Мне не кажется, что тебе есть чем заняться в этот год. Тогда почему бы не вернуться домой и отдохнуть? – произнес Е Цю.

- Я могу отдыхать в любом месте. Везде все одно и то же.

- Последнее время здоровье отца пошатнулось…

- Ты постоянно так говоришь…

- Хорошо! На самом деле мама…

- Ты лжешь!

- Малыш Дот умер!

- Его время пришло. Он и так уже достаточно пожил! – холодно ответил Е Сю.

- Кто такой Малыш Дот? – не сдержав любопытства спросила Чень Го.

- Собака, - ответил Е Сю.

- … - Чень Го внезапно осознала, что они заслуживали называться братьями. Близнецы были близнецами. В некоторых областях они прекрасно друг друга понимали. Однако ей нужно было время, чтобы получше в них разобраться. Поэтому она отступила на несколько шагов и комфортно расположилась на стуле. Сделав несколько глотков сока, она продолжила наслаждаться шоу.

«Может записать их?» - Чень Го тронула телефон в своем кармане. У неё даже появились мысли подобного рода.

- Тебе на самом деле нужно вернуться, - продолжил стоять на своём Е Цю.

- Хех… - хмыкнул Е Сю. – Мое возвращение облегчит твой побег, не так ли?

Все это время правильный Е Цю, не шелохнувшись стоял на месте. Однако в этот раз, казалось, его сердце дрогнуло. Он рванул вперед и схватил брата за грудки.

Чень Го была сбита с толку. Она поспешно поднялась со стула и тут же услышала, как Е Цю со злобой начал выплевывать слова:

- Ты бесстыдный брат! В тот раз ты украл мой багаж, который я так тщательно готовил. Ты зашел слишком далеко!

- Правильней было бы сказать, что я обнаружил, что мой маленький глупый братишка собирается сбежать из семьи как какой-то незрелый ребенок, поэтому я решил занять его место, чтобы преподать ему на своем примере урок, - ответил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 401 Временный гость.**

Глава 401 Временный гость.

- Ну ты и наглый! – Е Цю потянул за воротник брата, однако этим он ничего не смог добиться. Ему оставалось лишь сжимать зубы от гнева. Чень Го в этот момент почувствовала к нему симпатию, потому что прекрасно понимала, как Е Сю умел выводить людей из себя.

- Кажется тебя недостаточно хорошо воспитали, - спокойно произнес Е Сю.

- Вернись со мной домой! – сквозь зубы процедил Е Цю.

- Неа.

Во взгляде Е Цю просматривалась какая-то глубина, словно он собирался сделать что-то особенное. Чень Го продолжала наблюдать за братьями ожидая развязки конфликта. Тем не менее сцена как будто застыла, пленка замедлила свой ход…

- Ты не устал? Давай уже отпускай. Прояви уважение к старшему, - произнес Е Сю, после чего сбросил руки брата. По тому, с какой легкостью Е Сю смог освободиться из его хватки, казалось, что в руках Е Цю было недостаточно силы.

- Хм, клевое пальтишко! – продолжил он, глядя на пальто брата перекинутое через его руку.

- Даже не думай! – поспешно произнес Е Цю и спрятал пальто за спину.

- Как эгоистично, - презрительно произнес Е Сю.

- Когда ты собираешься вернуть мои вещи? – спросил Е Цю.

- Разве я уже не вернул твое удостоверение личности?

Е Цю внезапно запнулся. Он совсем об этом забыл.

- Можете рассказать поподробнее? История с удостоверением личности, - прервав беседу братьев спросила Чень Го.

- А… это… В то время я только собирался присоединиться к профессиональному Альянсу, поэтому мне нужно было предъявить документ, который удостоверял бы мою личность. Тем не менее несмотря на то, что я уже был достаточно взрослым, убежав из дома я не взял с собой никаких документов, - начал свой рассказ Е Сю.

- Когда этот позор семьи вернулся домой, он не смог украсть домашний регистр и поэтому решил забрать мое удостоверение личности, - подхватил рассказ Е Цю.

- Мне было скучно. Да и потом, разве я не вернул его тебе? – спросил Е Сю.

- Ты мне ничего об этом не говорил, так что твои действия можно расценивать как кражу!

- Но я сказал тебе позже.

- Так вот как все было! – Чень Го внезапно все поняла. Это объясняло почему Е Сю использовал имя брата на про-сцене.

- Да, не то чтобы я смог использовать фальшивое удостоверение личности! – подтвердил Е Сю.

Чень Го начала потеть. Разве использование чужого удостоверения личности не то же самое, как использование фальшивого? Эти ребята были близнецами, поэтому трудно было судить об этом.

- Тебе повезло, смотри каким популярным стало твоё имя, - произнес Е Сю.

- Тц, - холодно фыркнул Е Цю.

- Ты использовал имя брата. Не боялся, что семья легко найдет тебя? – спросила Чень Го.

- Если бы я использовал свое имя, тогда это было бы проблематично. Но из-за того, что я использовал такое распространенное уличное имя как Е Цю, мне не о чем было беспокоиться, - ответил Е Сю.

- Бред! Просто никто не мог себе представить, что ты убежишь из дома для того чтобы играть в игры. Это ты слабое звено! – воскликнул Е Цю.

- Да? Тогда в тот раз, когда ты планировал убежать из дома, чем ты собирался заняться? – спросил Е Сю.

- Ну… я… - пытался изо всех сил ответить Е Цю.

- Или может у тебя была мечта, которую ты хотел воплотить? – продолжил допытываться Е Сю.

- В то время… моей мечтой был уход из семьи… - наконец ответил Е Цю.

… Чень Го чуть не подавилась соком. Ей вдруг стало жалко родителей этих двух братьев. Что за атмосфера должна была царить в семье, чтобы оба брата хотели из неё убежать? Чень Го было очень интересно узнать ответ на этот вопрос.

- В этом и заключается наше различие, - произнес Е Сю.

- Тц.

- На самом деле я уже давно не скрываюсь. Семья могла с легкостью заставить меня вернуться, но она этого не сделала, знаешь почему? – спросил Е Сю.

- Почему? – не смог сдержать интереса Е Цю.

- Потому что моей мечтой были игры, только и всего, - ответил Е Сю.

- Что? – одновременно воскликнули Чень Го и Е Цю.

- В киберспорте карьера благоприятствует молодым людям. Я же уже могу считаться слишком «старым» для про-игрока. Даже если я отказываюсь сдаваться, я все равно не смогу долго продержаться. Поэтому моя мечта окончится в довольно раннем возрасте. Когда это произойдет, я вернусь домой, потому что каким бы он ни был, дом всегда будет домом. В моем возрасте еще не поздно будет сделать поворотный шаг в моей жизни. Вот почему семья оставила меня в покое, - произнес Е Сю.

- Что же до тебя? Ты – другой. Твоя мечта заключалась лишь в самом факте ухода. На самом деле из нас двоих ты более мятежный брат. Я по крайней мере знал, что я буду делать после того как убегу. А ты? Ты хотел убежать просто для того, чтобы убежать. Если бы у тебя это получилось, ты задумался бы о возвращении? С моей точки зрения ты не сделал бы этого, поэтому для тебя лучше оставаться в семье как послушному ребенку. Побег из дома… ты на самом деле считал, что это будет очень весело? – спросил Е Сю.

Е Цю был ошеломлен словами брата. Он даже забыл о поддержке своего обычного презрительного выражения. Чень Го также была удивлена. Е Сю на самом деле был хорошим братом. Он был гораздо чувствительнее своего брата и намного глубже вникал в суть проблемы.

- Поэтому я не собираюсь возвращаться домой для празднования Нового Года. Когда придет время, я вернусь сам.

Услышав это, Чень Го подумала, были ли сказанные им слова оправданием его нежелания возвращаться домой?

Что же до Е Цю? То после короткой паузы он внезапно улыбнулся и произнес:

- Не будет слишком поздно, если я вернусь домой завтра.

После этого он перевел взгляд на Чень Го.

- Босс, можно я останусь в кафе на ночь? – спросил он.

- Можешь даже остаться на несколько ночей, - кивнув, ответила Чень Го.

- Ты можешь не искать неприятностей? – тут же остановил её Е Сю. – Посмотри насколько коварен этот парень.

- Тц! – фыркнул Е Цю. После этого он прошелся по первому этажу кафе.

- Можно подняться на верх? – спросил он, встав на первую ступеньку лестницы.

- Конечно. Я все тебе покажу, - произнесла Чень Го и пошла по направлению к нему.

- Спасибо, - вежливо кивнул Е Цю. Пока он не общался с Е Сю, его действия и слова были вежливыми и правильными.

- Нет проблем, - Чень Го махнула рукой указывая вверх по лестнице. Е Сю ничего на это не сказал. Видя, как двое уходят на второй, этаж он закурил сигарету и перевел взгляд на компьютер, явно намереваясь зайти в Славу.

- Здесь мы спим, - произнесла Чень Го открыв дверь в свою спальню.

- Здесь довольно уютно! – войдя в комнату воскликнул Е Цю.

- Правда? – радостно спросила Чень Го. Являясь владелицей комнаты конечно ей были приятны такие слова.

- А где живет Е Сю? – спросил Е Цю.

- Это… - Чень Го начала хлопать ресницами. Ей было очень неловко говорить о комнате в которой жил Е Сю перед его родственником. Все же она была хозяйкой заведения и благодаря ей он жил в подобных условиях.

- Сюда, - хотя Чень Го было очень неловко, она не стала ничего скрывать. Она открыла кладовую и в конце, не удержавшись, добавила:

- Это лишь временно.

Она не врала. В самом начале Чень Го лишь временно поселила сюда Е Сю. Тем не менее со стороны казалось, что Е Сю полностью устраивает эта кладовая, поэтому Чень Го и не спешила что-то менять.

- Отлично, просто отлично! – ответил Е Цю. Он внимательно осмотрел внутренности кладовой. На его лице не было видно ни малейших признаков отвращения, как изначально представляла себе Чень Го. Напротив, Е Цю выглядел очень обрадованным. Он даже повернулся к Чень Го и искренне произнес:

- Это очень хорошая комната.

- Да? – удивленно спросила Чень Го, однако она быстро во всём разобралась. Этот парень видел в каких условиях живет его презренный брат и поэтому его это очень обрадовало.

- Где я буду спать? – спросил Е Цю.

- О… ты можешь спать в моей комнате! – Чень Го кивнула на соседнюю дверь.

- А как же ты?

- Я буду спать в соседней комнате. Сестрица, которая в ней живет, еще несколько дней пробудет дома отмечая Новой Год, - Чень Го очевидно говорила о комнате Танг Ро.

- Вы все… живете вместе? – Е Цю обвел взглядом три комнаты.

- Угу!

- У вас не возникает никаких проблем? Я имею в виду, жить рядом с моим бесстыдным братом? Вы должны быть очень осторожны! – произнес Е Цю.

- Не переживай так, у нас все хорошо, - рассмеялась Чень Го. Хотя иногда Е Цю и выводил её из себя, в интимной области за ним не значилось никаких грешков. (прим. Многие читатели, судя ко комментариям, сейчас вздохнули с сожалением, да?)) Он уже довольно долго жил по соседству с двумя красотками и тем не менее ни разу не был замечен в никаких непристойностях.

Но если бы этот парень совершил что-то непристойное, вероятно он сумел бы выкрутиться в своей обычной бесстыдной манере. Таковы были мысли Чень Го.

- Мне будет не очень удобно жить в комнате девушки. Можно я посплю на диване? – Е Цю указал на диван в комнате отдыха.

- Нет проблем!

- Отлично, тогда я буду спать здесь!

- Я говорю, что нет никаких проблем, чтобы ты спал в моей комнате, - объяснила Чень Го.

- Не переживай, не переживай. Я буду спать здесь! – судя по решительности сказанного, Е Цю не собирался сдаваться.

- Ну хорошо… - Чень Го не собиралась больше с ним препираться. – У тебя есть какие-то вещи с собой?

- Нет.

- Хочешь немного отдохнуть?

- Нет, нет. Я планирую спуститься вниз и посмотреть, чем занят этот парень! – произнес Е Цю, после чего развернулся и открыл двери. Как настоящий джентльмен он ожидал пока дама первой покинет комнату.

Спустившись вниз ребята увидели Е Сю, сосредоточенно игравшего в игру.

- Ты только и знаешь, как играть! Не хочешь распределить все те вещи, что мы купили? – упрекнула его Чень Го.

- Точно. Он только и умеет играть в игры. Позорище, - произнес Е Цю, мужественно стоя рядом с Чень Го.

- Что ты хочешь с ними сделать? – беспомощно спросил Е Сю.

- Сам придумай! – беспечно ответила Чень Го.

- Ты вообще знаешь сколько из купленных тобой вещей действительно полезных? – спросил Е Сю.

Чень Го была сбита с толку. Она просто купила то, что ей понравилось. Она не знала в точности, что именно она купила и сейчас затруднялась ответить на это.

- Замолчи! Босс, урежь ему зарплату! – возбужденно воскликнул Е Цю.

- Может ты сначала определишься с тем, что ты купила? – спросил Е Сю проигнорировав брата.

- Даже с бессмысленными вещами нужно что-то сделать! – ответила Чень Го, после чего отправилась разбирать пакеты.

- Е Цю, помоги ей, - произнес Е Сю.

- Почему бы тебе самому этого не сделать?

- Я работаю.

- Ты просто играешь в игру… - пробормотал Е Цю, но все же пошел помогать Чень Го. Он не был тем типом человека который отсиживаясь в сторонке говорит другим, что надо делать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 402 Жизненный опыт.**

Глава 402 Жизненный опыт.

- Как утомительно! – потянулся Е Сю из-за компьютера. Двое, в это время наводящие порядок в купленных вещах, посмотрели на него с гневом.

- Как дела? Все еще не закончили? – с руками за спиной подобно инспектору подошел к ребятам Е Сю.

Чень Го тут же что-то бросила в него. Е Сю сумел поймать этот предмет в воздухе. Подняв его на уровень глаз он обнаружил, что это было яблоко.

- Иди помой фрукты! – Чень Го придумала задачу для Е Сю. Однако секунду спустя она услышала чавкающий звук.

- Что? Ты его даже не помыл… - откусивший кусок яблока Е Сю был спокоен, как и всегда. Он бросил надкусанное яблоко обратно к Чень Го, однако та не стала его ловить и в итоге оно укатилось куда-то к входной двери кафе.

- Иди сюда и приступай за работу, - с выражением произнесла Чень Го.

Е Сю проковылял к ребятам, после чего они уже втроем продолжили сортировать купленные вещи.

Несмотря на то, что вскоре наступал Новый Год, интернет кафе по-прежнему имело какой-то бизнес. Иногда люди которые заглядывали в кафе были очень напуганы увиденным.

- Босс… ты готовишься к вечеринке? – удивленно спросил один из таких посетителей, видя разбросанные на полу различные украшения.

Чень Го была очень довольна. Это недоразумение являлось результатом их тяжелой работы.

- Заходи, заходи, заходи. Садись где тебе будет удобно. Конфеты, семена дыни, а также арахис - совершенно бесплатно! – любопытный посетитель получил в подарок упаковку конфет.

- Не плохо, - утерев трудовой пот счастливо произнесла Чень Го. Благодаря работе ребят, сейчас интернет кафе выглядело так, словно в нем проходила какая-то вечеринка.

- Идите сюда. Эти красные конверты вам, - Чень Го передала братьям заслуженную награду.

- Спасибо босс, - не моргнув глазом поблагодарил Е Сю.

- Ха ха, тут даже есть красные конверты! – Е Цю так же не стал отказываться.

- Ты возвращаешься завтра, не так ли? Тогда давайте сегодня устроим хороший ужин, - предложила Чень Го.

- Что ты подразумеваешь под хорошим ужином? – Е Сю уже два месяца проживал в Счастливом интернет кафе и примерно представлял себе, что по понятиям Чень Го означал так называемый «хороший ужин». Скорее всего она закажет что-то наподобие банкетного ужина.

- Давайте посмотрим, может еще можно сделать заказ, - произнесла Чень Го и достала свой телефон. На этот раз она хотела заказать на самом деле «хороший ужин». Она закажет банкетный ужин.

- Не надо, не надо, не надо, - подпрыгнул Е Цю в попытках её остановить. – Не нужно заходить так далеко. Что вы обычно едите? Давайте поедим то же самое!

Чень Го была удивлена его словами. Рассмеявшись она сказала:

- Я понимаю. Ты хочешь получить подобный опыт?

- Тем не менее… скорее всего сегодня ты не сможешь получить реалистичный опыт! – Чень Го бросила взгляд на ресторан по соседству. У этого ресторана были хорошие бизнес отношения с её кафе. Обычно она заказывала еду именно в этом маленьком ресторанчике. Однако сегодня он был закрыт, так как его владелец, как и все, отправился домой праздновать Новый Год.

- Основной идеи будет достаточно, - сказал Е Цю.

- Хорошо! – кивнула Чень Го. Она достала тысячу юаней из своего кошелька и передала их Е Сю.

- Поторопись. Должны быть еще рестораны которые еще не закрылись, - сказала она.

- Смотри, это часть нашей жизни, - указала она на вставшего Е Сю его брату.

- Ха ха ха, это просто замечательно! – рассмеялся тот.

- Может ты пойдешь? Ну, чтобы получить опыт, - Е Сю протянул деньги Е Цю.

- Нет спасибо. Я пропущу эту часть! – Е Цю не был идиотом. Он не нуждался в опыте мальчика на побегушках.

С сигаретой в зубах Е Сю покинул кафе. Тем временем Чень Го попросила Е Цю помочь ей установить обеденный стол, который они использовали для еды. После этого она указала на нескольких посетителей:

- Сегодня на самом деле очень мало людей. Обычно в это время у нас намного больше клиентов. Некоторые из них приносят с собой еду, в результате чего во всем кафе витает вкусный запах еды.

- Как жаль, что сегодня я не смогу получить подобный опыт, - вздохнул Е Цю.

- Если у тебя ещё будет такая возможность, заходи к нам в любое время! – сказала Чень Го.

- Хорошо, обязательно так и поступлю! – кивнул Е Цю.

Ребята сидели за обеденным столом и неспешно общались. Е Цю рассказал несколько историй о брате, когда тот еще был молодым. Чень Го мотала на ус все эти истории, чтобы в подходящий момент поквитаться с Е Сю. Обдумав все хорошенько она пришла к выводу, что с момента появления Е Сю в кафе она одна больше всего страдала. Чень Го не желала быть героиней какой-то второсортной драмы.

- Я вернулся, - произнес Е Сю, неся в руках два полных пакета с едой.

- Пахнет просто невероятно, - нетерпеливо пробормотал Е Цю.

- О, разве после обеда мы не перекусывали? – спросила Чень Го.

- Если так голоден, просто съешь больше, - Е Сю поставил пакеты на стол и закурил сигарету.

- Давайте посмотрим, что у нас тут, - начал доставать коробки с едой Е Цю.

- О, не плохо, не плохо.

- Ах, отлично, просто отлично.

- Хм, выглядит вкусным.

- Как здорово! Мне все это нравится, - посмотрев на еду усердно закивал головой Е Цю.

- По тебе сложно сказать, но на самом деле ты хороший брат, - произнесла Чень Го.

- Я всегда им был. Просто молодые люди не всегда понимают, что они делают, в результате чего и появляются недопонимания, - ответил Е Сю.

Молодые люди… Чень Го просто не хватало слов. Они ведь были близнецами. Хотя один из них был старше другого, но разница в их возрасте была настолько мала, что она не могла рассматриваться как достойная причина для обсуждения.

- Без алкоголя? – открыв все упаковки с едой Е Цю так и не нашел никакой выпивки.

- Точно! Ты что, не купил ничего выпить? – спросила Чень Го.

- Я не пью алкоголь, - ответил Е Сю.

- Да? – удивленно спросила Чень Го. Куряга Е Сю не пьёт алкоголь. Она не ожидала от него подобного.

- Слишком много алкоголя и руки начинают дрожать, - пояснил Е Сю.

- Я поняла, - ответила Чень Го. Про-игроку нужно иметь стабильные руки. Небольшая микро ошибка может привести к серьезным последствиям. Про-игрокам нужно быть осторожными с потреблением алкоголя.

- Ты не пьешь, но мы то пьем! – заявил Е Цю.

- Верно! – воскликнула Чень Го. – Мы то пьём!

- Вы двое… У меня нет столько рук… - Е Сю не хватало слов.

- О! – что-то вспомнив произнесла Чень Го. – У меня были где-то запасы наверху. Я давненько уже к ним не прикасалась. Пойду принесу. Е Сю, помоги мне.

Только присевшему Е Сю снова пришлось вставать. Когда двое отправились на верх, Чень Го спросила у него:

- Какой алкоголь нравится твоему брату?

- Я десять лет не был дома, - напомнил ей Е Сю. Он на самом деле не знал, что нравилось Е Цю.

- Иди спроси у него, - сказала Чень Го.

В итоге Е Сю пришлось возвращаться. Вскоре к ней поднялся Е Цю. Чень Го была сбита с толку. Е Сю отправил брата, чтобы тот сам выбрал себе алкоголь.

- Давайте, давайте, давайте. Притворимся, что сегодня Новый Год! Счастливого Нового Года, Счастливого Нового Года! – в конце концов Чень Го была хозяйкой кафе. Она подняла свой стакан и начала звать двух братьев.

Хотя Е Сю сказал, что он не пьет алкоголь, тем не менее он немного плеснул в свою кружку. Ребята чокнулись посудой и выпили. В интернет кафе была парочка посетителей которые видели, как трое празднуют Новый Год, как будто кроме них в кафе никого не было.

На столе было множество разнообразнейших блюд. Чень Го взяла несколько бутылок с выпивкой. Но этот банкет продержался не слишком долго. Никто не мог предположить, что Е Цю так быстро опьянеет. Он был просто в драбадан, и, спустя короткое время, уже лежал уткнувшись лицом в стол. Как бы его не будили, он и не думал просыпаться.

- Какой он слабый, - покачал головой Е Сю.

- Он не умеет пить? – Чень Го также была очень удивлена.

- Без понятия.

- Вы даже не знаете, есть ли у вас аллергия на алкоголь? – начала переживать Чень Го.

- У меня аллергии нет. У нас одинаковая ДНК, так что сомневаюсь, что у него она есть, - ответил Е Сю.

- И что нам делать?

- Ты уже закончила есть? – спросил Е Сю.

- Ещё нет.

- Тогда продолжим.

Чень Го продолжила трапезничать, когда внезапно что-то вспомнила:

- Ты ведь не вырубишься как он после такой малой дозы? – спросила она.

- Конечно нет, - ответил Е Сю.

- Ты ведь никогда не пил алкоголь, откуда тебе знать? – продолжила допытываться Чень Го.

- Ну… - не знал, как ответить Е Сю.

- Та же ДНК. Тц тц тц, - вздохнула Чень Го.

- У нас впереди разное будущее. Тц тц тц, - также вздохнул Е Сю.

- Это просто слова! Твой брат не выглядит человеком у которого не будет будущего как у тебя, - сказала Чень Го.

- Конечно, это просто мои слова, - согласился Е Сю.

Е Цю добрых два часа продрых на столе. Когда он проснулся, у него все еще кружилась голова.

- Ты в порядке? – Чень Го поспешила дать ему миску с овощами.

- Э? Что-то случилось? – в замешательстве спросил Е Цю.

- Ты отрубился, - ответила Чень Го.

- Правда? И надолго?

- На два часа.

- О нет. Уже поздно, да? – произнес Е Цю и с глупым выражением лица уставился на часы. До него наконец дошло, насколько быстро он опьянел. Это был промежуток времени который мог заставить других переживать.

\*Кашель\* - Е Цю было слишком стыдно что-то говорить.

- Как ты себя чувствуешь? – спросила Чень Го.

- Нормально, нормально. Все хорошо! – Е Цю порывисто встал, желая показать, что с ним все окей. Но как только он встал, тот тут же рухнул обратно.

- Ээ, голова закружилась, - пробормотал он. Чень Го решила поддержать его.

- Если кружится голова, нужно отдохнуть! – сказала она.

- Нет, нет. Тебе не нужно помогать мне. Никому не нужно мне помогать, - Е Цю настаивал на том, что он был в порядке. Сделав несколько шагов он прислонился к стене.

- Я просто использую стену…

Чень Го не знала, плакать ей или смеяться, поэтому она попросила Е Сю помочь брату.

- Что за бесполезный братец, - вздохнув произнес Е Сю.

- Ты все еще помнишь где находится лестница? – спросил он.

- Я помню. Помню, - ответил Е Цю.

- И где же?

- Хм, на другой стороне этой стены… - пробормотал Е Цю.

- Иди сюда! – Е Сю протянул руки, чтобы поддержать брата. Чень Го также помогла. В этот раз Е Цю не стал возражать и ребята благополучно доставили его на второй этаж.

- Отведем его в мою спальню? – спросила Чень Го у Е Сю.

- Не надо, не надо. Я буду спать здесь!! – Е Цю по-прежнему оставался в сознании и упрямо указывал куда-то пальцем. Вот только его палец был направлен в сторону стола в комнате отдыха.

- Бросим его в моей комнате… - Е Сю открыл дверь своей кладовой и на самом деле бросил брата на свою кровать. После этого он снял с него туфли и укрыл одеялом.

- Это довольно здорово иметь брата, не так ли? – хихикнула Чень Го видя, как Е Сю укрывает брата.

- Да, довольно неплохо, - согласился Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 403 Счастливого Нового Года!**

Глава 403 Счастливого Нового Года!

Уложив брата спать Е Сю вышел из комнаты и закрыл за собой дверь. Посмотрев на Чень Го он произнес:

- Ты не думаешь, что пока все мы находимся наверху, внизу никто не следит за кафе?

- Точно! – воскликнула Чень Го и тут же устремилась к лестнице.

Вскоре Е Сю также спустился на первый этаж и увидел Чень Го в одиночестве сидевшую за стойкой регистрации. Очевидно не произошло никаких неприятностей за время их отсутствия.

Еда уже была убрана со стола. Из-за того, что ранее на столе лежал Е Цю, ребята не могли убрать и сам стол. Также на столе осталась стоять едва начатая бутылка с алкоголем. Взяв бутылку, Е Сю потряс ею перед лицом Чень Го и спросил:

- Куда её поставить?

- Дай сюда! – протянула руку Чень Го.

- И чашки тоже, - добавила она после того как Е Сю выполнил её просьбу.

- Хм? Ты хочешь продолжить? – спросил Е Сю.

- А что мне ещё делать? Хочешь составить компанию? Давай посмотрим, такой ли ты слабый как твой братец? – предложила Чень Го.

- Нет необходимости в тестах, я и так все прекрасно знаю, - ответил Е Сю, тем не менее принес две кружки.

- Так как мы празднуем, я могу себе позволить немного выпить, - добавил он.

- Мм мм, ты ведь не часто пьешь, так что это никак не скажется на твоих руках, - кивнула Чень Го.

Е Сю налил в две кружки вина и одну из них передал Чень Го. Та начала вертеть кружкой по кругу, как будто это была забавная игрушка.

- Это на самом деле здорово иметь брата, - внезапно посетовала она. – Даже несмотря на то, что вы частенько с ним спорите, кажется, что при этом вам довольно весело.

- Да, - согласился Е Сю. Он знал, что Чень Го не собиралась читать ему лекции. Вероятно её охватила сентиментальность по отношению к своей собственной жизни. Пробыв в кафе два месяца Е Сю имел примерное представление об её жизненных обстоятельствах. Хотя она сама никогда не упоминала о них, Е Сю много слышал о них от других людей. Чень Го уже много лет жила одна и скорее всего истосковалась по подобной семейной любви в глубине своего сердца.

К сожалению семейную любовь нельзя было ничем заменить. Е Сю не знал, что сказать, чтобы её подбодрить, поэтому просто слушал. Каждый раз когда Чень Го прикасалась к своей кружке он также поднимал свою.

Наконец последние несколько посетителей покинули кафе. Сегодня никто из них не собирался оставаться на ночь. Чень Го довольно долгое время простояла снаружи у входа в кафе, после того как ушел последний посетитель. Напоследок выдохнув облако белого пара она вернулась в кафе и заперла двери.

- Сегодня мы закрыты, - произнесла она, после чего выключила большую часть освещения. Потянувшись она произнесла:

- Это был долгий день. Я немного устала, так что наверное пойду спать пораньше.

Произнеся это она направилась к лестнице.

Чень Го была удивлена. Она посмотрела на стойку регистрации и увидела пустую чашку на том самом месте, где недавно сидел Е Сю. К ней пришло внезапное осознание.

- Так он тоже не в ладах с алкоголем… - тихонько хихикнула она. Скорее всего Е Сю тоже напился! Просто он мог лучше контролировать себя и не стал пить до потери сознания, как его младший брат.

Сегодня Чень Го выпила наибольшее количество алкоголя и тем не менее она оставалась самой стойкой. Было уже довольно поздно. Видя, что Е Сю уже ушел, Чень Го выключила свет и пошла наверх.

- Хочешь поспать в моей комнате? – поднявшись Чень Го увидела Е Сю в комнате отдыха.

- Нет, спасибо. Я посплю здесь, - Е Сю очевидно чувствовал себя намного лучше своего брата. Он по крайней мере смог правильно указать на диван.

- Нет, иди в мою комнату. А я пойду к малышке Танг, - произнесла Чень Го.

- Я оставлю кучку пепла на твоей кровати!

- Постарайся оставить поменьше! – ответила Чень Го.

- Вот почему я буду спать здесь, - произнес Е Сю и растянулся на диване. – Если ты дашь мне чем-нибудь укрыться будет вообще замечательно.

- Сейчас, - Чень Го отправилась в свою комнату, после чего взяла из неё что-то и бросила в сторону Е Сю.

- Увидимся завтра, - укрывшись пробормотал Е Сю.

- Увидимся завтра… - ответила Чень Го, после чего отправилась в свою комнату. Хотя нельзя было сказать, что она напилась, тем не менее алкоголь взял своё. Чень Го отлично выспалась. Когда она проснулась за окном уже ярко светило солнце.

Подойдя к окну она увидела, что снаружи был яркий солнечный зимний день.

Одевшись, она вышла из своей комнаты и обнаружила, что на диване уже никого не было. Дверь в кладовую тем не менее по-прежнему была закрыта.

- Он что, встал пораньше и пошел играть? – пробормотала Чень Го в это время умывая лицо и чистя зубы. Спустившись вниз она обнаружила разложенный обеденный стол. На нем лежала какая-то еда. За столом сидел человек и пил молоко.

- Утречка! – увидев Чень Го человек поднял руку и поприветствовал её.

- О? Так это ты проснулся… - Чень Го узнала в говорившем Е Цю. Метод для различия близнецов был очень прост. Братья носили разную одежду.

- Да, да. Этот парень еще спит. Я переместил его в его комнату. После этого я пошел прогуляться и купил немного еды. Вы едите подобную еду на завтрак? - спросил Е Цю.

- Мы обычно покупаем еду в маленьком киоске неподалеку. Сейчас они могут быть закрыты из-за праздника, - произнесла Чень Го и подошла поближе. Она увидела на столе еду и напитки. Они очевидно были куплены в супермаркете.

- Вот оно как. Что будешь есть? Выбирай, что душе угодно! – предложил Е Цю.

- Хорошо, - кивнула Чень Го. Тем временем Е Цю прикончил свое молоко и отправился к компьютеру за которым днем ранее сидел Е Сю.

- Этот парень обычно каждый день играет в игры? – спросил он.

- Да, но он не всегда играет за этим компьютером, - ответила Чень Го.

- Как ты уживаешься с парнем который целыми днями играет в игры? – покачал головой Е Цю.

- Ты не играешь в Славу? – спросила Чень Го.

- Нет, - в очередной раз покачал головой Е Цю.

- Это потому, что тебе не нравятся игры или потому, что твой брат в неё играет, ты не хочешь этого делать? – рассмеявшись спросила Чень Го.

- Мне на самом деле не интересны игры, - ответил Е Цю и сел за компьютер. Прежде чем его включить, он спросил разрешения у Чень Го.

- Подожди. Сперва мне нужны включить серверный компьютер, - произнесла Чень Го и отправилась к стойке регистрации. – Все, можешь включать.

- Мм, спасибо.

Чень Го видела, как Е Цю надевает наушники. Ей на самом деле было интересно узнать, что будет делать за компьютером человек, которому не нравились игры, однако в этот момент она услышала звук удара по роллету. Хотя Е Цю и выходил на улицу, вернувшись он запер двери и опустил роллет.

- Пришли посетители? – удивленно пробормотала Чень Го. Она открыла дверь и нажала кнопку для поднятия роллет.

- СЧАСТЛИВОГО НОВОГО ГОДА!!

С громким хлопком в сторону Чень Го полетели разноцветные конфети.

Чень Го подпрыгнула от страха. Однако она понимала, что это было сделано ради праздника, поэтому запретила себе злиться. Особенно когда она увидела человека стоящего снаружи. Ей даже стало немного стыдно.

Снаружи стояла Су Мученг.

- О нет! Мне очень жаль!! – с сожалением произнесла та, увидев человека, которого она осыпала конфети. Видя Чень Го с ног до головы осыпанную конфети, она помогла ей стряхнуть их с себя.

- Все нормально, нормально!!! – Чень Го была очень взволнована видя перед собой своего кумира. Разве в это время её могли беспокоить подобные мелочи?

- Входи, входи, - Чень Го поспешила пригласить гостью внутрь.

- Мне очень жаль! Я думала, что Е Цю будет играть всю ночь и это он откроет двери, - объяснила Су Мученг свои действия.

- Не переживай, - тут же поспешила её успокоить Чень Го. Ей было слишком неловко, что перед ней извиняется её кумир. Чень Го было очень жаль, что она не могла достать своё сердце, чтобы продемонстрировать Су Мученг, что ей действительно было все равно.

- Ты… можешь сесть в любом месте! – мысли Чень Го путались перед лицом её кумира. Она не знала, что ей было делать. Принести фруктов? Или может конфет? Или может будет лучше предложить ей выпить? Подарить красный конверт?

С головой заполненной всякими ненужными мыслями Чень Го прослушала вопрос Су Мученг о том, где был Е Сю. К тому времени как она опомнилась то увидела, как Су Мученг украдкой направляется в сторону Е Цю, при этом что-то доставая из кармана. Это была еще одна праздничная хлопушка. Видя, что на неё уставилась Чень Го, она приложила палец к губам, тем самым давая понять, чтобы та не шумела.

- А, это… - лишь успела произнести Чень Го, когда хлопушка с громким хлопком взорвалась, осыпая конфети сидящего Е Цю.

- СЧАСТЛИВОГО НОВОГО ГОДА!

- Какого лешего?! – в страхе воскликнул Е Цю и вскочил со стула.

В ворохе опадающего конфети ребята уставились друг на друга.

- А? Ты не Е Сю. Е Цю? – спросила Су Мученг.

- Ты кто? – спросил тот.

Чень Го была изумлена. Е Цю не знал кем была Су Мученг, в то время как та тут же узнала, что он был не Е Сю. Кажется, что она была довольно близка с Е Сю.

- Я Су Мученг, - ответила она.

- Су Мученг?

- Ты больше не узнаешь меня! – воскликнула Су Мученг. В этот раз она не стала извиняться за свою оплошность. Вместо этого она подняла использованную хлопушку и с сожалением произнесла:

- Я опять ошиблась. У меня больше нет хлопушек…

- Нет? – с любопытством спросил Е Цю.

Су Мученг показала ему использованную хлопушку.

- Ты можешь купить ещё! – сказал Е Цю.

- Я сделала их своими руками, - ответила Су Мученг.

- Я так и подумал! Никогда не видел хлопушек настолько заполненных конфети, - произнес Е Цю. Он и Чень Го были с головы до ног окутаны кусочками цветной бумаги. Конфети после второго хлопка еще не успело осесть. В воздухе кружились маленькие разноцветные снежинки!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 404 Уход Е Цю.**

Глава 404 Уход Е Цю.

Подошедшая Чень Го молча переглянулась с Е Цю. Ребята были покрыты разноцветным конфети. У Чень Го сжалось сердце, когда она увидела расстроенное выражение на лице своего кумира.

- Её нельзя ещё раз использовать? – указала она на использованную хлопушку.

- Нет. После одного использования она лопается, - ответила Су Мученг.

- Дай посмотрю, - протянул руку Е Цю.

Су Мученг передала ему хлопушку. Е Цю начал внимательно её осматривать. Спустя какое-то время он с сожалением произнес:

- Да. Сломана. Её больше нельзя использовать.

- Ты уверен? – встрепенулась Чень Го. Ей не понравилось, что Е Цю вынес смертный приговор хлопушке так быстро.

- Смотри. Это место… - Е Цю подошел поближе к Чень Го. – Причина по которой она создала столько конфети заключалась в её неимоверной взрывной силе, поэтому после одного использования она пришла в негодность. Даже если бы её не разорвало, это место никак нельзя было закрыть, поэтому для повторного использования она все равно не годится.

Чень Го не была готова к логическому объяснению Е Цю, поэтому мало что поняла. Взглянув на хлопушку она спросила:

- Может можно придумать какое-то временное решение? Типа, хлопнуть вручную?

Е Цю покачал головой.

На короткое мгновение Чень Го не знала, что сказать. В её руках по-прежнему находилась использованная хлопушка. Стоит ли ей вернуть её Су Мученг?

Су Мученг сама сделала первый шаг и забрала хлопушку у Чень Го. Повертев её в руках, она положила её в свой карман.

- Где Е Сю? – спросила она.

- Он ещё не проснулся, - ответила Чень Го.

- Он недавно лег спать?

- Нет, он спит еще с ночи. Вчера он выпил немного алкоголя, - пояснила Чень Го.

- Алкоголь… - улыбнулась Су Мученг. – Он не очень хорош в этой области.

- Это да… - также улыбнулась Чень Го.

- Правда? Правда? Он тоже напился? – всполошился Е Цю после этой новости.

- Не особо. Он знал, когда ему нужно было остановиться, в отличие от некоторых, - ответила Чень Го.

Е Цю все ещё помнил свой вчерашний подвиг, однако делал вид, что ничего не произошло. Несколько раз кашлянув он вернулся за свой компьютер. В этот момент со стороны второго этажа раздался звук шагов и вскоре можно было увидеть фигуру Е Сю. Увидев Су Мученг, стоявшую у основания лестницы, он помахал ей рукой и произнес:

- Ты все же пришла.

- Угу! – кивнула Су Мученг с руками спрятанными за спиной.

- Этот парень ещё не ушел? – спросил Е Сю.

Чень Го отодвинулась в сторону, чтобы он мог увидеть «того парня», которого она заслонила своим телом.

- Уже ухожу, - произнес Е Цю. К этому моменту он уже выключил компьютер и встал из-за стола.

- Уже уходишь? Может останешься хотя бы до обеда? – спросила Чень Го.

- Мне нужно идти, - беспомощно произнес Е Цю. – Если я не уйду сейчас, то не успею прийти к ужину. Я не такой, как этот нелюдимый парень.

- Верно. Можешь даже забрать себе мою порцию. Возвращайся домой и будь послушным ребенком! – произнес Е Сю.

- Хмпф! Я ещё не осуществил свою мечту! Скорее возвращайся домой, - ответил Е Цю.

По лицу Чень Го пробежала тень. Этот парень что, все еще думал о том, как убежать из семьи? Пришел ли он за тем, чтобы вернуть в семью брата, а самому из неё убежать?

- Ладно, я пошел, - было очевидно, что Е Цю заранее принял решение об уходе. Его одежда уже дожидалась его на первом этаже. Одевшись, он вежливо попрощался с двумя дамами. Е Цю остановил их, когда они попытались его проводить. Уже стоя в дверях он обернулся и помахал рукой Е Сю:

- Я ухожу, позорный братец!

- Когда начинается ивент? – в это время Е Сю уже сидел за компьютером и даже успел войти в игру.

Е Цю хотел что-то сказать, однако при взгляде на такое знакомое лицо с выражением несвойственной ему предельной концентрации его губы лишь слегка шевельнулись. В итоге он так ничего и не сказал, махнул на прощание рукой дамам и был таков.

- Он ушел, - сказала Чень Го.

- Знаю. Я все слышал, - ответил Е Сю.

- Тогда почему не ответил?

- Ответил. Мое сердце почти разбилось.

- … - Чень Го не знала, что на это сказать.

- Ивент начинается после обеда! Еще слишком рано. Пойдем, покажешь где ты живешь? - сказала Су Мученг.

- Конечно, пойдем, - поднялся из-за стола Е Сю.

- Ээ… - эти слова очень напугали Чень Го. Она знала, как были близки Е Сю и Су Мученг и тем не менее оставила Е Сю жить в кладовой. Что если Су Мученг это не понравится? Чень Го не хотела расстраивать своего кумира! Однако в этот момент она ничего не могла с этим поделать.

Е Сю уже вел Су Мученг вверх по лестнице. Чень Го колебалась, стоит ли ей пойти за ними?

Когда Е Сю открыл дверь в свою маленькую комнатку Чень Го закрыла глаза.

- О, не плохо. Она очень тебе подходит.

Чень Го слышала тон с которым Су Мученг произнесла эти слова и ей не казалось, что та подтрунивает над Е Сю. Она перевела взгляд на Су Мученг и обнаружила, что та вовсе не выглядела расстроенной. В данный момент Су Мученг стояла рядом с окном, и, подпрыгивая, пыталась что-то через него рассмотреть.

- Помочь тебе? – видя её тщетные попытки предложил Е Сю.

- Что ты можешь увидеть из этого окна? – спросила Су Мученг.

- Ничего! – ответил Е Сю.

- Посмотри!

- Да на что там смотреть?

- Я пытаюсь увидеть свое окно, - ответила Су Мученг.

- Хм, дай подумать… - Е Сю не стал небрежно относиться к этим словам. Благодаря своему богатому игровому опыту, он был очень подкован в определении углов и дистанций. К тому же, он не один год жил в здании клуба Великолепной Эры, поэтому знал расположение всех окон. Прикинув положение окон Су Мученг, он кивнул головой:

- Да, по идее отсюда их можно увидеть.

- Правда? Дай посмотрю, - сказала Су Мученг.

- И как ты хочешь это сделать? – беспомощно произнес Е Сю. Су Мученг была недостаточно высока для этого.

- Помоги мне приподняться, - попросила Су Мученг.

- Ты же не ко мне обращаешься, верно? Босс, пришло время показать свой фанатский энтузиазм! – сказал Е Сю.

По лицу Чень Го пробежала тень. Не важно, насколько сумасшедшей фанаткой она была, но не до такой же степени!

- Пойду принесу стул, - ответила она.

Наконец Су Мученг смогла посмотреть наружу, используя принесенный стул.

- Я и правда могу его видеть, - удовлетворенно произнесла Су Мученг.

- Правда? Правда? Где? Я тоже хочу посмотреть, - Чень Го устремилась к своему кумиру.

- Не слишком ли это? – спросил Е Сю.

- Что?

- Ты можешь увидеть окно Су Мученг из своего окна. Почему нужно использовать именно моё?

- Да? Покажи его мне, - в итоге ребята перебрались в комнату Чень Го. Е Сю начал отсчитывать окна, чтобы найти нужное.

- Мы так близко находимся, - произнесла Су Мученг.

- Ага! – воскликнула Чень Го.

- По утрам мы можем даже желать друг другу доброго утра, - добавила Су Мученг.

- Конечно! – взволнованно согласилась Чень Го.

- Давай в следующий раз попробуем.

- Конечно, конечно! – закивала Чень Го.

- Запиши мой номер, чтобы мы могли связаться друг с другом, - произнесла Су Мученг и достала свой телефон.

От счастья у Чень Го начала кружиться голова. Она знала, что Е Сю имел связь с Су Мученг, однако ей было очень неловко просить его поделиться с ней её номером. Теперь же она определенно не стала отказываться, когда Су Мученг лично делилась с ней своим номером.

- Хорошо, давайте спускаться! Внизу никого не осталось, - напомнил Е Сю.

- Я немного устала. Пойдем в твою комнату, я хочу немного отдохнуть! – произнесла Су Мученг выйдя из комнаты Чень Го.

- Хочешь поспать? – удивленно спросил Е Сю.

- Счастливого Нового Года! – внезапно воскликнула Су Мученг и выпростала руки из-за спины. Е Сю тут же отступил назад, чтобы уклониться. Чень Го также была удивлена. Су Мученг держала в руках использованную хлопушку в которой совсем не осталось конфети.

- Ха ха, она и правда сломана, - Су Мученг передала сломанную хлопушку Е Сю. Хотя та и было сломана, тем не менее Су Мученг успешно сумела его удивить. И хотя в этот раз не было никакого конфети, она была очень удовлетворена результатом.

- О? – осмотрев хлопушку произнес Е Сю. – Сделала еще одну своими руками?

- Ага!

- Ты всю ночь над ней работала, поэтому сейчас такая сонная?

- Я и правда мало спала, - призналась Су Мученг.

- Тогда пойди поспи! – Е Сю начал заталкивать Су Мученг в свою комнату.

- Может отдохнешь в моей комнате? – выпалила Чень Го. На короткое время она была сбита с толку потому как осознала, что со вчерашнего дня уже трижды произносит подобную фразу. Первые два раза она получила вежливый отказ и вот в третий раз она делает аналогичное предложение.

- Нет, спасибо! Это будет быстрый сон, - вежливо отказалась Су Мученг и завалилась на постель Е Сю.

- Позовите меня когда начнется ивент, - сказала она.

- Можешь поспать подольше. Давай свою карту аккаунта, - произнес Е Сю.

- Будешь играть на двух аккаунтах? – удивленно спросила Су Мученг.

- Нет. Пусть мой босс поиграет за тебя! – ответил Е Сю.

- Да да да! Можно, можно? Я тоже играю Лаунчером, - встрепенулась Чень Го. Выстрел Е Сю попал сразу в двух зайцев. Су Мученг могла подольше отдохнуть, а Чень Го с удовольствием поиграет на её аккаунте.

- Спустишься, когда достаточно отдохнешь, - сказал Е Сю.

- Хорошо, - кивнула Су Мученг.

Е Сю и Чень Го спустились на первый этаж. Интернет кафе еще со вчерашнего дня было украшено. Тем не менее во всем кафе ощущалась какая-то пустота, которую могли заполнить только живые люди. Однако в данный момент все это не волновало Чень Го. Спустившись, она повесила табличку «ЗАКРЫТО» на входную дверь. После этого она с нетерпением вошла в игру. Чень Го была даже более энергична чем Е Сю.

- Угадай кто я?! – Е Сю видел, что сразу после входа в игру Чень Го написала подобное сообщение.

- Го Го? – ответила другая сторона. Чень Го отправила сообщение Мягкой Мгле Танг Ро. Хотя этой девчонки сейчас и не было в интернет кафе, её сердце по-прежнему оставалось со Славой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 405 Мирный ивент Весеннего Фестиваля.**

Глава 405 Мирный ивент Весеннего Фестиваля.

Вскоре Е Сю вошел в игру. Вчера он рано уснул и поэтому не попал в подземелья. Очищающая Мгла Су Мученг была такой же, как и Танг Ро. Они обе находились в игре и также не проходили подземелья. Кавалерийский Стрелок и Тысяча созданий пока не появлялись в сети.

По-прежнему существовала разница между теми, кто участвовал в рождественском ивенте и теми, кто не участвовал. Подобная разница в уровнях полностью исключила из гонки игроков образующих свободные команды. Единственным шансом на возвращения в гонку для группы из пяти человек было вступление в одну из топовых гильдий. Сегодня был Канун Нового Года, поэтому большая часть игроков занималась своими собственными офлайновыми делами. Всего несколько лидеров гильдий десятого сервера находились в игре. Е Сю отправил каждому из этих лидеров сообщение с вопросом, есть ли у них свободные команды с которыми можно было бы пройти подземелья? На что те ему ответили, что таких команд у них нет. Некоторые уже использовали свои прохождение, в то время как у остальных попросту не было места для трёх человек.

Для Е Сю это не было большой проблемой. Если не было свободных команд, он мог справиться своими силами. С его уровнем навыков трёх человек было более чем достаточно для того чтобы пройти подземелье на пять человек. Единственная загвоздка заключалась в эффективности прохождения, которая при подобном раскладе будет оставлять желать лучшего.

С другой стороны, так как сегодня был особый день, Е Сю не питал по отношению к нему больших иллюзий. Для Чень Го это был первый раз когда она участвовала в командной работе такой сложности. В дополнение ко всему она использовала аккаунт Су Мученг. Если она случайно убьет персонажа своего кумира, то определенно тут же умрет от чувства вины. В итоге Чень Го слишком нервничала. Её движения были топорными, принимаемые решения несколько заторможенными, и в итоге не было ничего удивительного в том, что она совершала бесчисленное множество нелепых ошибок. Она оставалась в живых лишь благодаря Е Сю, который уже не раз спасал ей жизнь.

Это было очень кстати, что Чень Го сидела с ним рядом. Под постоянными советами и напоминаниями она вскоре смогла восстановиться. В итоге она обнаружила, что все было намного проще, чем она изначально представляла.

Чень Го не была новичком, поэтому она быстро обнаружила, что это подземелье кажется ей таким легким по одной простой причине – Е Сю взял на себя наиболее сложную часть прохождения. Остальные задачи ложились на неё и Танг Ро. К слову сказать, большую часть работы выполняла малышка Танг.

Тем не менее ребята довольно медленно проходили подземелье. После трех прохождений уже был полдень. Особый новогодний ивент стартовал в 12 часов по полудни. Танг Ро временно покинула ребят, чтобы соорудить себе перекус. Е Сю и Чень Го также ожидали доставки.

- Какие планы на вечер? – спросил Е Сю в это время расправляясь с доставленной едой.

В конце концов сегодня был Канун Нового Года. По китайским традициям новогодний ужин был одним из самых важных приемов пищи во всем году. Для подобных целей фастфуда было определенно недостаточно.

- Не переживай. У меня всё схвачено, - ответила Чень Го.

- Да? – с интересом спросил Е Сю.

- Я зарезервировала место в ресторане, - пояснила Чень Го.

- Думаешь это будет удобно? Я имею в виду, если там будут фанаты Славы, такие как ты, к примеру, - спросил Е Сю.

Чень Го зло посмотрела на него, после чего добавила:

- Я зарезервировала комнату. Так что все будет в порядке.

- Мм, не плохо, - одобрил её решение Е Сю. Чень Го закатила глаза и ничего не сказала. У Е Сю не было шансов быть обнаруженным фанатами. Проблема заключалась в Су Мученг. С другой стороны та была кумиром Чень Го. Разве могла Чень Го не учесть всех деталей?

- Ивент вот-вот начнется. Что ты о нём думаешь? – спросила Чень Го.

- Судя по предварительной информации в нём нет никаких лазеек. Мы можем рассчитывать лишь на свою удачу и навыки, - ответил Е Сю.

- То есть, нет никакого шанса повторить события рождественского ивента? – спросила Чень Го.

- Нет. Это невозможно, - уверенно покачал головой Е Сю.

- Как думаешь, после окончания ивента каким ты будешь уровнем?

- Думаешь я какой-то Бог? Я смогу примерно ответить на твой вопрос лишь после того, как выполню несколько квестов. Как я могу что-то сказать просто просмотрев цепочку квестов? – пожаловался Е Сю.

- После 50 уровня ты начнешь выполнять испытание Небесной Сферы, я права? – спросила Чень Го.

- Мне придется. Иначе я никак не смогу продолжить прокачку, - ответил Е Сю.

- Это будет тяжело?

- Нет. Простое убийство времени, - ответил Е Сю.

Е Сю давно заявил, что после того как Мрачный Лорд доберется до 50 уровня он начнет проходить испытание Небесной Сферы. Ранее Чень Го считала его ненормальным, однако теперь намного спокойнее относилась к подобным заявлениям. Для подобного Бога как Е Сю, «убийство времени» было достойным описанием при выполнении столь сложной задачи, как прохождение испытания Небесной Сферы.

Испытание Небесной сферы состояло из двух частей.

Первая часть была связана с Ареной. Она требовала от игрока достижения определенного количества побед. Тем не менее было еще одно условие: уровень противника не мог быть ниже вашего собственного уровня. У Е Сю были проблемы с этим условием. Мрачный Лорд обладал слишком высоким уровнем. Е Сю входил в группу игроков с самыми высокими уровнями на сервере. Даже когда все эти игроки достигнут 50 уровня, среди них будет мало игроков которые будут удовлетворять его требованиям. К тому же, все эти игроки были выходцами из элитных групп топовых гильдий. Все они обладали старыми аккаунтами на других серверах. В задачу этих игроков входила как можно быстрая прокачка аккаунтов десятого сервера для того, чтобы те были способны создать конкуренцию остальным игрокам других гильдий в установлении рекордов подземелий. Для них Арена была лишь местом для убийства времени, поэтому они редко там появлялись.

В итоге Е Сю был связан по рукам и ногам. Он был подобен лучшему ремесленнику который не мог ничего создать из-за нехватки материалов. Не было сомнений в том, что он мог одержать необходимое количество побед; беда была в том, что у него не было оппонентов. Что с этим мог сделать Е Сю? Снова и снова бросать вызов одним и тем же людям? К сожалению система Славы предусматривала подобную лазейку. Было ещё одно правило: над одним оппонентом можно было одержать лишь десять побед, все последующие победы просто не засчитывались системой.

Разработчики игры всегда очень серьезно относились к Небесной Сфере. Целью испытания Небесной Сферы являлась проверка настоящего уровня навыков игроков. Поэтому разработчики постарались устранить всяческие лазейки в этом испытании. Единственным доступным жульничеством являлся метод, которым воспользовалась Чень Го. Она попросила Танг Ро пройти за неё испытания на Арене. С этим разработчики ничего не могли поделать.

Второй частью испытания Небесной Сферы являлись ПВЕ квесты. Даже они тестировали навыки игроков. К примеру, некоторые задания требовали от игроков сбора определенного числа выпадающих с монстров предметов. Эти предметы в свою очередь выпадали лишь при выполнении определенных условий, таких как выполнения определенного числа комбо атак. Никто не мог рассчитывать на удачу при выполнении испытаний Небесной Сферы.

У Е Сю не было проблем с испытаниями которые тестировали навыки игроков. Его проблема заключалась в убийстве монстров. Испытание Небесной Сферы было рассчитано на игроков максимального уровня. Мрачный Лорд будет лишь 50 уровня, в то время как противостоящие ему монстры семидесятого. Подобная разница в уровнях повлечет за собой огромное подавление наносимого Мрачным Лордом урона, что в свою очередь сделает сражения с монстрами очень непростым испытанием. Е Сю не беспокоился о комбо атаках. Из-за того, что каждый его бой будет занимать приличное количество времени, он сможет совершить необходимое количество комбо атак. Единственное обстоятельство о котором ему стоило переживать заключалось в его выносливости.

Говоря о выносливости рассматривались не только мана и здоровье игрового персонажа, но и выносливость самого Е Сю. На протяжении всего времени выполнения заданий ему необходимо будет находиться в предельной концентрации, чтобы не допустить никаких ошибок.

Даже если Е Сю мог вынести все испытания, он не мог отменить того факта, что все сражения будут очень долгими. Вот почему Е Сю применил к испытанию Небесной Сферы такой определение как «убийца времени».

- Я надеюсь, что все пройдёт гладко… - содрогнулась Чень Го. С другой стороны казалось, что Е Сю о чём-то задумался.

Ровно в 12 часов стартовал особый новогодний ивент. Ребята снова вернулись в игру. Е Сю в очередной раз проверил список друзей. Большинство людей взяли перерыв в игре на время праздников. К удовлетворению Е Сю, все это время Булочка проводил в игре.

После прошлого рождественского ивента тот сильно отстал по уровню от остальных ребят из его группы. Е Сю очень сожалел по этому поводу. Он даже узнал у Булочки его телефонный номер, чтобы в дальнейшем избежать подобных оказий.

Завершив несколько цепочек квестов, у Е Сю уже сложилось примерное представление о проходящем ивенте. В этом году новогодний ивент был таким же хорошим, как и в прошлом. Скорость прокачки во время проведения этого ивента существенно возрастала, по сравнению с обычными днями. К тому же был очень высокий шанс на получение всяческих ништяков.

К сожалению Е Сю он не смог найти никаких скрытых лазеек в проходящем ивенте. В данный момент он определенно не мог получить преимущество над остальными игроками.

При старте ивента много игроков взволнованно приступили к выполнению специальных заданий. И хотя в его списке друзей было мало тех, кто сейчас находился в игре, тем не менее при прохождении заданий Е Сю видел довольно много игроков заполонивших локации. Глобальный чат постоянно высвечивал сообщения о получении игроками наград достаточных, чтобы те, кто не участвовал в ивенте, горько об этом пожалели.

Примером подобного утверждения была Чень Го. Изначально она была предельно сосредоточена на игре персонажем своего кумира, однако после того как увидела награды ивента, ей захотелось перезайти на свой собственный аккаунт.

Чень Го не пришлось долго терзаться подобным соблазном. Спустя час после начала ивента проснулась Су Мученг и переняла у неё свой аккаунт. После этого Чень Го тут же зашла на свой аккаунт и приступила к выполнению заданий в Небесной Сфере.

- Как тут выполнять квесты? – спросила Су Мученг, вернув управление над своим персонажем. Она не читала описание проходящего ивента.

Под руководством Е Сю она смогла завершить первый этап заданий. Эти задания требовали от игрока принять участие в нескольких битвах, однако для про-игрока они не представляли никаких проблем.

- Не очень интересно, - прокомментировала Су Мученг после окончания первого раунда.

- Угу. Тем не менее награды довольно неплохи, - сказал Е Сю.

- Они такие же, как и в прошлом году, - вздохнула Су Мученг и приступила к выполнению второго раунда квестов.

Е Сю и Су Мученг были опытными про-игроками, поэтому никакая награда не могла слишком сильно их удивить. Тем не менее Чень Го, сидевшая рядом с ними, испытывала определенное давление.

Несколько раз ей хотелось закричать от радости видя какие редкие награды выигрывали эти двое, однако те вообще не проявляли никакой реакции, поэтому Чень Го было стыдно как-то реагировать самой.

- На самом деле лучшей частью новогоднего ивента является тот факт, что во время его проведения, не происходит никаких конфликтов, - внезапно произнес Е Сю.

- Это правда. Праздники, как-никак! Никто не хочет портить себе праздники! Во время Весеннего Фестиваля очень важен мир, - согласилась Су Мученг.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 406 Канун Нового Года.**

Глава 406 Канун Нового Года.

Связанные с рейтингом вещи всегда порождали соперничество. Из-за этого рождественский ивент стал причиной большой войны между топовыми гильдиями. Тем не менее Весенний Фестиваль был не таким. Игроки спокойно делали квесты, а система спокойно их вознаграждала. Игроки могли создавать группы для выполнения заданий, однако это было не обязательно. Они могли пройти всю цепочку квестов в одиночку.

Можно было даже сказать, что ивент Весеннего Фестиваля превратил Славу в синглплеерную игру. Каждый мог играть в одиночку не испытывая при этом никаких проблем. Конечно, многие завидовали видя, как другие получают крутые награды, однако они ничего не могли с этим поделать. Каждый мог выполнять ивентовые задания. Если игроков одолевала зависть, им просто нужно было самим выполнить эти задания. Система очень честно награждала игроков, поэтому в ивенте не было недостатка в участвующих.

Однако неважно, какими крутыми были награды. С приближением вечера в игре оставалось всё меньше игроков. Около шести часов Е Сю в последний раз бросил взгляд на свой список друзей, после чего вышел из игры. Все ники были серого цвета. Никто из его друзей не остался в игре; даже эти восторженные фанаты из топовых гильдий.

Вскоре ребята отправились в ресторан, комнату в котором заранее забронировала Чень Го, и принялись за ужин. Внезапно Чень Го ощутила себя так, словно она была во сне, видя перед собой двух своих кумиров. В прошлом она и подумать не могла, что в будущем сможет вместе с ними спокойно есть еду, опуская тот момент, что сегодня был новогодний вечер.

Хотя Чень Го была очень взволнованна, она также не забывала, что у Е Сю и его брата были проблемы с алкоголем. В итоге она налила совсем немного алкоголя в его бокал. Она не собиралась заставлять его пить. Е Сю в свою очередь пил большое количество других напитков, чтобы разбавить влияние алкоголя.

Ребята разговаривали о Славе.

Е Сю и Су Мученг были топовыми про-игроками. Кто знает, сколько слухов и секретов они знали об внутренней кухне про-сцены. Уже только из разговоров между этими двумя, Чень Го широко открытыми глазами начала смотреть на казалось бы, знакомый ей мир.

Говоря о сплетнях, даже такой топовый Бог как Е Сю не мог сравниться в этом с Су Мученг. Су Мученг была девушкой. Поэтому не было ничего удивительного в том что её способности к сплетням намного превосходили таковые способности у Е Сю.

Этим вечером ребята не поднимали какие-то серьезные темы. Атмосфера внутри их комнатки была ещё более гармоничная, чем во время выполнения заданий Весеннего Фестиваля. Под конец ужина девушки прилично налакались. Они по пять раз повторяли одни и те же сплетни и каждый раз над ними смеялись. По сравнению с ними Е Сю был в ясном состоянии разума, потому как выпил совсем немного алкоголя. Видя, что девушки искренне веселятся, он не стал их останавливать и молча отсел в сторонку.

- Ээ? У нас закончилась выпивка, - Су Мученг взяла пустую бутылку и потрясла ею в воздухе. Она смогла вытрясти из неё всего две капли. После этого она посмотрела через горлышко бутылки на её донышко, однако результат оказался тем же – пусто.

- Тогда будем возвращаться? – предложил Е Сю.

- Хорошо! – тут же поднялась Су Мученг.

- Аа… - Чень Го хотела сказать, что они могли заказать ещё алкоголя, однако увидев, что её кумир решил уйти, она также начала подниматься, используя стул в качестве опоры.

- Осторожно… - Е Сю видел, что обе девушки заметно покачивались и не знал, кому из них прийти на помощь. В итоге девушки сами себе помогли и в обнимку прошествовали к выходу. Е Сю шел за ними по пятам, готовый в любую секунду прийти на помощь.

Расплатившись, ребята покинули ресторан.

На улице уже было достаточно темно и холодно, однако две пьяные девушки совсем этого не почувствовали. Выйдя из ресторана они не стали сразу возвращаться домой и вместо этого пошли вдоль дороги. Все это время девушки непрестанно смеялись и хихикали. Шедший позади них Е Сю был слишком отвлечен своими мыслями, чтобы слышать о чём они говорили.

- Это будет далеко, если мы пойдём этой дорогой? – спросила Су Мученг. Услышав её вопрос тело Е Сю покрылось холодным потом.

- Довольно далеко. Мы можем немного пройтись и потом взять такси! – к счастью Чень Го все ещё обладала здравым смыслом.

- Ок, ок. Давайте немного прогуляемся, - согласилась Су Мученг.

Девушки продолжили идти вперед большими шагами. Е Сю не пытался их остановить. Он шел позади них следя чтобы с ними ничего не случилось.

В домах по обе стороны дороги ярко горел свет. Ночью этот свет казался даже более ярким, чем свет от звезд. Внезапно раздался звук громкого взрыва! Из кто знает какого окна в воздух устремились фейерверки, разноцветными взрывами затмевая и без того далекие звезды.

Казалось, что остальные только этого и ждали, из многих домов в воздух устремились бесчисленные фейерверки. Со всех сторон начали раздаваться звуки разорвавшихся хлопушек, наполняя воздух какофонией звуков. Среди всех этих звуков можно было отчетливо услышать звук стрелок часов. Наконец наступила полночь!!

Девушки были в пределах его досягаемости. Е Сю видел, как они что-то громко кричали, однако их крики тонули в окружавших их звуках. Хуже того, после взрыва фейерверков вниз начали падать капли яркого дождя. Чень Го была первой, на кого они попали.

- О нет! – Е Сю смог услышать, как воскликнула Чень Го.

- Бежим!! – закричали девушки и начали убегать. Однако проблема была в том, что помимо бизнес зданий, со стороны всех остальных зданий в воздух устремлялись бесчисленные фейерверки. Этот «дождь» падал на протяжение всей дороги. Куда они могли убежать?

Казалось, что девушки просто не понимают такую простую логическую цепочку. Они просто бежали и старались увернуться от «дождя» и со стороны казалось, что при этом им было очень весело. Следовавший за ними Е Сю наконец-то всё понял. Девушки притворялись, что это была какая-то игра!

Е Сю не переставал следить за дорогой. Из-за праздника в городе было всего несколько работающих такси. На протяжении всей дороги Е Сю так и не смог увидеть ни одного.

- Я так устала. Давай немного отдохнём!! – девушки добрались до автобусной остановки, после чего усевшись уставились на небо, наполненное разноцветными цветами.

- Смотри. Этот выглядит очень красивым.

- Да, да. А ещё вон тот!

Девушки продолжали указывать в небо пальцами, не переставая при этом смеяться. Е Сю так же вместе с ними укрылся под автобусной остановкой. Красивые разноцветные цветы вспыхивающие на ночном небе были поистине прекрасными. К сожалению, какими бы красивыми они не были, вскоре после своего появления они падали вниз яркими каплями.

Ребята сидели на автобусной остановке и наблюдали за устроенным шоу нескольких семей живущих по соседству. После окончания шоу на улице воцарилась настоящая тишина. Конечно, вдалеке еще взрывались несколько фейерверков, однако они лишь подчеркивали пустоту исчезнувшего разноцветья.

- Все закончилось… - пробормотала Су Мученг, смотря при этом на небо.

- Не всё! У меня ещё есть кое-что в кафе. Давайте скорее вернемся и используем их! – воскликнула Чень Го.

- Правда? – у Су Мученг вновь загорелись глаза.

- Надо поскорее найти такси, - нетерпеливо пробормотали девушки.

Но это была не простая задача. Ребята довольно долго находились в поисках, прежде чем не нашли одно. К тому времени как они вернулись в интернет кафе, семьи, которые хотели увидеть наступление Нового Года, скорее всего уже легли спать.

Тем не менее это не волновало двух возбужденных девушек. Вернувшись в кафе, Чень Го достала все купленные накануне фейерверки. Она покупала те вещи, которые, как ей казалось, круто звучали. На самом деле Чень Го не знала, что они из себя представляли. Вынеся фейерверки наружу девушки попросили Е Сю, чтобы он их подпалил.

Е Сю подпалил два их них и дал каждой девушке по одному. Девушки начали бегать по кругу и стрелять из них в воздух. Прежде они были наблюдателями, а в этот раз непосредственными участницами. И хотя они были единственными, кто еще продолжал запускать фейерверки, их это не особо волновало. Девушки соревновались между собой в том, чей фейерверк круче выглядел.

- Не плохо, не плохо, - хвалил Е Сю фейерверки девушек, а сам в это время выступал в качестве пожарника.

Чень Го на самом деле купила много фейерверков. Девушки веселились с ними добрую половину часа. После этого они наконец почувствовали себя удовлетворенным и вернулись в кафе.

- Что будем делать дальше? – хотя девушки и расправились с фейерверками, они ещё не были готовы остановить веселье.

- Мы можем пройтись по подземельям… - предложил Е Сю.

Девушки переглянулись между собой и ненадолго задумались. Им на самом деле нечем было заняться и поэтому они согласились с предложением Е Сю.

Тем временем в игре всего несколько игроков оставались в сети. Танг Ро, очевидно, среди них не было.

- О? Нас здесь только двое, - сказал Е Сю Су Мученг.

- Тогда пойдём только вдвоём! – беспечно ответила та.

- Ты же не вырубишься на половине пути? – с сомнением спросил Е Сю. Все это время девушки не жалея растрачивали свою энергию. Теперь, когда они успокоились, алкоголь мог взять своё и они могли попросту вырубиться.

- Ты ведь справишься в одиночку, да? – спросила Су Мученг.

- Ну хорошо, тогда пошли!

Таким образом ребята вдвоём отправились в подземелье. Чень Го ненавидела тот факт, что она не может играть вместе с ними. Все, что ей оставалось, так это зайти на свой аккаунт и играть в одиночестве.

Опасения Е Сю были не безосновательными. Вскоре после того как они начали играть, Чень Го, игравшая в одиночестве в Небесной Сфере, больше не могла справляться с сонливостью и медленно сползла со стула.

Су Мученг находилась в более выгодной ситуации, так как играла в компании Е Сю. Однако и она примерно на середине прохождения начала клевать носом.

- Эй эй!

- Эй!

- Эй эй эй, - Е Сю то и дело пытался её растормошить. В данный момент Су Мученг уже не была его лучшим партнером. Она превратилась в тайного шпиона, который время от времени доставлял ему неудобства.

- Давай, поднимайся и иди спать, - наконец произнёс Е Сю.

- Но я не хочу спать! – возразила Су Мученг. Она подняла пушку и начала стрелять в монстров. Е Сю развернул Мрачного Лорда и начал убегать. Они еще не добили прошлых монстров, а Су Мученг уже пулила новых.

И он начал использовать все доступные ему способы, чтобы разобраться с огромным количеством навалившихся на него мобов. Устраивал ловушки, кайтил, собирал паровозы… Наконец расправившись с монстрами он повернулся к Су Мученг, чтобы попенять на её поведение, однако обнаружил её уже спящей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 407 Длинные каникулы Весеннего Фестиваля.**

Глава 407 Длинные каникулы Весеннего Фестиваля.

- Эй эй эй! Вставай и иди спать.

- Эй эй эй! Вставай и иди спать.

Е Сю обернулся по сторонам. Обе девушки что-то бормотали во сне. Они никак не отреагировали на его слова и продолжали глубоко спать.

Е Сю снова обратился к ним. Однако результат оказался тем же. Беспомощный, Е Сю сбегал на верх и взял для них одеяла, после чего вернулся в игру.

Как и говорила Су Мученг, для Е Сю не составляло проблем в одиночку пройти подземелье, однако это все же было довольно проблематично. У Е Сю не было других вариантов, поэтому ему пришлось одному допройти подземелье. Хотя Су Мученг и спала, её персонаж по-прежнему оставался в игре. Чтобы она не теряла опыт, Е Сю прикрепил Очищающую Мглу за Мрачным Лордом.

Наконец, закончив прохождение, Е Сю с облегчением выдохнул. Хотя он и обладал способностями для сольного прохождения подземелья, тем не менее это требовало от него больших усилий и было совсем неэффективно. Продолжать в одиночку проходить подземелье было очень глупо, к тому же в игре проводился ивент. Е Сю выпил совсем немного, поэтому сумел сохранить ясную голову. Выйдя из подземелья он вышел персонажем Чень Го из игры, а сам отправился делать квесты.

Ивент Весеннего Фестиваля не представлял особых проблем. Если с ним успешно справлялись обычные игроки, тогда что уж говорить о Е Сю? Раз за разом выполняя цепочки квестов он даже несколько раз засветился на ТиВи, однако не видел в этом ничего особенного. Главной целью Е Сю был опыт, поэтому его вполне устраивала та скорость, с которой он его получал участвуя в ивенте.

Ранним утром алкоголь и усталость в значительной степени покинули девушек благодаря короткому отдыху, и они обе наконец открыли глаза.

- Вставайте и идите спать! – повторил Е Сю заготовленную фразу.

- Ох… - пробормотала Чень Го.

- Что ты делаешь? – сонно спросила Су Мученг.

- Квесты! – ответил Е Сю.

- Мне тоже надо их выполнять. Я не хочу остаться позади, - Су Мученг протерла глаза и протянула руку к мышке.

- Не переживай! Когда я доберусь до 50 уровня мне потребуется какое-то время для выполнения испытания Небесной Сферы, - сказал Е Сю.

- С цепочкой квестов не должно быть проблем, но проблемы могут возникнуть с Ареной из-за того, что это новый сервер, - произнесла Су Мученг после того как открыла список с высокоуровневыми игроками десятого сервера. Мрачный Лорд был слишком высокого уровня. Он был того же уровня, что и элитные аккаунты топовых гильдий которые вряд ли пойдут на Арену на 50 уровне.

- Вчера благословение, сегодня неудача! – вздохнул Е Сю.

Е Сю не мог найти решение. Су Мученг также ничем не могла ему в этом помочь. В это время Чень Го пыталась подняться со стула, однако видя, что Су Мученг не собиралась идти спать, она также решила зайти в игру.

- Что, ты тоже не собираешься идти спать? – спросил Е Сю.

- Я ж полуночница. Какой сон? – Чень Го попыталась широко раскрыть глаза, однако у неё это не особо получилось. Ей просто не хватало на это энергии.

- Ну смотри! – Е Сю не собирался с ней спорить. Ответив ей, он снова вернулся в игру.

В итоге до самого утра все три компьютера были включены, успешно справляясь с традициями полуночников.

После прошедшей ночи можно было ясно увидеть всю мощь Весеннего Фестиваля. Те, кто с самого начала участвовал в ивенте, имели существенное преимущество в опыте над теми, кто этого не делал. К примеру, персонажи Е Сю и Су Мученг поднялись на несколько мест в списке топ 100 персонажей.

С рассветом ребята выключили компьютеры и отправились спать. Изначально Су Мученг планировала спать в комнате Е Сю в то время как тот ляжет на диване, однако в этот раз Чень Го настояла на своём. Таким образом Су Мученг отправилась спать вместе с ней в её комнату, а Е Сю, как обычно, лег в своей кладовке.

Проснувшись ребята перекусили и снова вошли в Славу. Чень Го опять заказала ужин в ресторане, поэтому ребята устроили себе очередной пир. Вот только на этот раз девушки не стали слишком сильно налегать на алкоголь. Вернувшись в кафе, ребята снова засели за Славу. В этот раз они не стали всю ночь проводить за компьютерами и отправились спать после того как им этого захотелось.

Ребята придерживались подобного распорядка на протяжении трёх дней. Хотя их действия были практически одинаковыми, их это нисколько не смущало, напротив, ребята были очень довольны. В конце концов Слава была их любимым времяпрепровождением. Заниматься любимым делом при этом не беспокоясь о работе, это было то, чем люди хотели заниматься в отпуске. Поэтому их способ проведения досуга не был чем то из ряда вон.

На четвёртый день Весеннего Фестиваля Чень Го пришлось уехать. Не то чтобы у неё не было никаких родственников, просто она была с ними не особо близка. Тем не менее Чень Го по-прежнему чувствовала себя обязанной посетить их в новом году. Таким образом ранним утром она покинула кафе. Проснувшись, ребята увидели от неё записку.

- Сегодня мы остались одни! – прочитав послание от Чень Го сообщил Е Сю.

- Чем займёмся? – спросила Су Мученг.

- Ты уже покупала новую одежду в новом году?

- Нет!

- Тогда давай пройдёмся по магазинам!

- Хорошо! – не стала отказываться Су Мученг.

В итоге сегодня все трое ребят провели свой день за пределами кафе. Чень Го отправилась проведать родственников. Е Сю и Су Мученг бродили по городу. Они просто ели и гуляли. Это был своего рода отпуск от игры.

Чень Го завершила посещение родственников за один день. У Е Сю и Су Мученг не было никаких новых планов после прогулки по улице. Таким образом троица вновь вернулась к своему прежнему распорядку дня и практически весь свой отпуск проиграла в Славу.

Длинные выходные Весеннего Фестиваля обычно длились семь дней. Однако для профессионального Альянса это время сокращалось до пяти дней. Это было из-за того, что Альянс хотел воспользоваться праздничными днями, для того чтобы подарить людям больше веселья. На седьмой день Весеннего Фестиваля были назначены матчи.

В конце пятого дня Су Мученг пришлось вернуться обратно к команде, чтобы успеть подготовиться к матчу. На протяжении последних нескольких дней Чень Го сильно сдружилась с Су Мученг. Чень Го и мечтать не могла, что когда-то сможет стать друзьями со своим кумиром. Сейчас её мечта стала реальностью. На протяжении всего дня с её лица не сползала улыбка. Когда Су Мученг уходила, Чень Го дала ей в качестве подарка кто знает сколько разных вещей. Е Сю изумленно за всем этим наблюдал:

- Слушай, она ведь не уезжает куда-то далеко! Она всего лишь перейдёт дорогу.

- Да что ты можешь знать! Для Му Му будет не очень удобно снова к нам прийти, мы ведь живём в интернет кафе, - сказала Чень Го.

- Как я могу этого не знать… - Е Сю перевёл взгляд в небо. Босс все меньше и меньше рассматривала его как про-игрока.

- Это и правда слишком много. Я не смогу всё это унести! Давай я пока оставлю это здесь, а как будет время, вернусь и заберу, - сказала Су Мученг.

Её слова магическим образом подействовали на Чень Го. Из-за фразы «как будет время» Чень Го почувствовала себя невероятно счастливой. Она безусловно была рада видеть Су Мученг в любое время, поэтому быстро разделив подарки, произнесла:

- Вот значит как… Ну хорошо, тогда заберешь их в следующий раз!

Таким образом Су Мученг покинула кафе. Теперь в нём оставались лишь Е Сю и Чень Го. Чень Го дала своим сотрудникам полных семь дней отдыха. Причина, по которой она держала кафе закрытым в течении последних нескольких дней заключалась в том, что она хотела уделить все своё свободное время заботе о дорогом госте. Теперь же, когда Су Мученг ушла, Чень Го почувствовала, что смело может открывать кафе.

Сегодня был хороший день для бизнеса кафе. В частности, можно было увидеть много молодых лиц. Большинство из них даже не могли предоставить свои удостоверения личности. Ребята изо всех сил пытались попасть в кафе. Получив свои новогодние деньги они очевидно старались их поскорее потратить. Тем не менее Чень Го была непреклонна по отношению к этим молодым людям. Её не интересовала небольшая прибыль от их денег. Те, кто не мог предоставить удостоверение личности, просто не пускались в кафе. Беспомощные детки могли лишь покрепче сжать свои красные конверты и отойти за черту. Кто знает, как много детишек Чень Го отослала в этот день.

На седьмой день Весеннего Фестиваля профессиональный Альянс Славы приготовил особые матчи, для того чтобы порадовать фанатов команд весёлым завершением праздников. Матчи этого дня были составлены ещё во время составления сезонного расписания игр. Весь день был наполнен невероятно интересными матчами.

Великолепная Эра против Тирании. Хотя Великолепная Эра занимала неважные места в турнирной таблице текущего сезона, тем не менее, старая вражда между клубами подогревала к матчу значительный интерес фанатов с обеих сторон. Фанаты двух клубов очевидно ни за что не собирались пропускать подобное событие.

Маленькая Трава против Самсары. После династии Великолепной Эры команда двукратных чемпионов встречалась с Самсарой. Старая гвардия встречалась с молодым поколением игроков.

Синий Дождь против Громового Удара. В каждой команде был свой мастер тактики. Хотя в плане силы команда Синего Дождя имела превосходство, тем не менее наличие в Громовом Ударе Сяо Шициня могло доставить им немало проблем. Многих фанатов безусловно волновал ответ на вопрос, каким же образом мастера тактики построят свои стратегии.

Сотня Цветов против Туманного Дождя…

Таинственная Фантазия против Яркой Зелени…

В каждом представленном матче была своя изюминка. Будь то драма или застарелая вражда, каждый из матчей был наполнен хайпом. Единственной ложкой дёгтя был тот факт, что расписание матчей было составлено загодя. После ивента всех звезд людям определённо хотелось бы посмотреть на матч между Сотней Цветов и Воющим Ветром.

Подобное многообразие невероятных матчей безусловно ставило в тупик не одного зрителя по поводу того, какой из представленных матчей смотреть. Телевизионная трансляция выбрала матч между Великолепной Эрой и Тиранией. В этом сезоне Великолепная Эра не могла похвастаться результатами. Обе команды в данный момент находились на разных соревновательных уровнях. Таким образом этот матч позиционировался именно как матч между старыми врагами. Люди, составлявшие расписание сезонных матчей, не могли этого предугадать. Интереснейший матч запланированный на Весенний Фестиваль потерял львиную долю хайпа из-за этой причины. К счастью, разыгравшаяся драма на выходных всех звезд между Хань Вэньцином и Сун Сяном несколько спасла ситуацию. Даже Чень Го, которая больше не была фанаткой Великолепной Эры, решила смотреть именно этот матч.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 408 Преобразование Су Мученг.**

Глава 408 Преобразование Су Мученг.

В Счастливом интернет кафе практически весь персонал еще отдыхал. Е Сю и Чень Го приходилось справляться своими силами. Когда пришло время матча ребята настолько забегались, что у них даже выступил пот. К счастью у Чень Го было много опыта подобного рода. В прошлом она пробовала справляться со всеми хлопотами лишь собственными силами и поэтому знала практически обо всех подводных камнях. В итоге она заранее сделала некоторые приготовления таким образом, чтобы посетители не пропустили трансляцию.

Тем не менее из-за того, что она задела многих фанатов Великолепной Эры, на сегодняшнюю трансляцию пришло мало людей специально для матча этой команды.

Чень Го не парилась по этому поводу. Это была правда, что кафе потеряло свою былую атмосферу, тем не менее посетителей меньше не стало, в особенности сегодня, когда проходил матч Великолепной Эры. Несколько прохожих, увидев приготовления, решили присоединиться к просмотру.

С точки зрения заработка, кто-то должен был находиться за стойкой регистрации. Ребята не смогли найти для себя хороших мест и поэтому вдвоём уселись за стойку.

Комментатор и почетный гость уже начали вести свою обычную пред матчевую аналитику. К сожалению им особо не о чем было говорить из-за очень слабых показателей Великолепной Эры в текущем сезоне. В данный момент комментатор и почетный гость вспоминали матч между Хань Вэньцином и Сун Сяном на выходных всех звезд, стараясь таким образом подогреть чувства зрителей.

Реальность стала подтверждением выбранной ими стратегии. Фанаты Великолепной Эры, в это время находившиеся в Счастливом интернет кафе, сгорали от нетерпения. Они надеялись, что сегодня Великолепная Эра сокрушит Тиранию и в особенности её капитана – Хань Вэньцина. Чем ужасней будет его поражение, тем лучше. Всем было хорошо известно, что во время выходных всех звезд это Сун Сян бросил вызов Хань Вэньцину и в итоге сам проиграл. После его поражения фанаты Великолепной Эры могли лишь понуро склонить головы под насмешками фанатов Тирании. Несмотря на всё это Великолепная Эра ничего не могла сделать, чтобы поквитаться со своим заклятым врагом.

У них был единственный выход - победить Тиранию!

После выходных всех звезд подобное желание стало надеждой всех фанатов Великолепной Эры. Что касается выхода в плей-офф, то это было возможно только в теории. Даже фанаты не позволяли себе надеяться на подобный исход.

Важный матч для фанатов автоматически становился важным матчем и для всей команды, которую они поддерживают. Великолепная Эра проявила уверенность в своих силах на предматчевом брифинге.

Игра вот-вот должна была стартовать. В первом раунде индивидуальных соревнований со стороны Великолепной Эры выступала Су Мученг и её Танцующий Дождь. Чень Го тут же оставила все свои дела и стала внимательно наблюдать за матчем.

Из-за того, что уже некоторое время в её кафе не транслировались матчи Великолепной Эры, Чень Го чувствовала сожаление, что не может наблюдать за игрой своего кумира. Хотя она потом и находила записи матчей, тем не менее это было совсем не то, как наблюдение за матчами в реальном времени. Сегодня выдалась такая редкая возможность. Чень Го постарается передать Су Мученг своё хорошее настроение.

- Вот это поворот! Великолепная Эра начинает свой первый матч выпуская на сцену Су Мученг! Кстати говоря, начиная с выходных всех звезд она показывает просто потрясающую игру, - произнёс комментатор.

- Да. Вы правы, - согласился почётный гость.

- Как вы думаете, связано ли это с предполагаемым появлением Е Цю на выходных всех звезд с его драконом поднимающим голову? – специально для зрителей комментатор начал накалять обстановку.

- Вполне может быть, но это лишь наше предположение. В своих интервью Су Мученг избегала ответов на подобные вопросы, - продолжил почётный гость.

- Ходят слухи, что Е Цю собирается создать свою собственную команду и вернуться в профессиональный Альянс. Если эти слухи правдивы, то учитывая отношения золотой пары, Су Мученг определенно станет центральной частью его новой команды, не так ли? Тренер Ли, что вы думаете по этому поводу?

Сегодня трансляцию снова вели Пан Линь и Ли Ибо. В мире киберспорта Славы это был хорошо известный тандем комментаторов. Их довольно часто ставили на трансляцию захватывающих матчей.

- Теоретически Е Цю сможет попытаться вернуться лишь следующей зимой. В это время даже если он и создаст команду, то она не сможет сразу войти в Альянс. Если мы и сможем их увидеть, то это уже будет в десятом сезоне. Теперь о контракте Су Мученг. Ей предстоит провести в Великолепной Эре ещё по меньшей мере полгода. К тому времени как стартует десятый сезон её контракт уже истечёт. Поэтому существует вполне реальная возможность, что она присоединится к команде Е Цю. Со стороны временных рамок нет никаких проблем. Тем не менее ей ещё предстоит отыграть полгода за Великолепную Эру. Новость о том, что Е Цю создаст свою команду пока что является только слухами. Поэтому мы не можем сейчас делать однозначных выводов, - довольно пространно ответил Ли Ибо. Сейчас он уже не позволял себе делать однозначных выводов. Зачастую в его словах скрывалось несколько значений.

- Хорошо, хорошо. Давайте вернёмся к матчу. – После представления участников соревнования наконец стартовал первый матч индивидуальных соревнований, поэтому Пан Линь поспешил завернуть интересную тему.

- Тренер Ли, вы не думаете, что после выходных всех звезд Су Мученг поменяла свой игровой стиль? – это была правда, что комментаторский стиль Ли Ибо изменился. В сравнении с ним Пан Линь не изменял себе и продолжал подкидывать своему коллеге темы для разговора.

Ли Ибо хорошо разбирался в этом вопросе, поэтому на этот раз он не стал ходить вокруг да около и прямо ответил:

- По правде говоря, играя в команде с Е Цю Су Мученг в основном выступала в качестве его поддержки. Последнее время она стала играть гораздо активнее не только в сольной, но и командной игре. В данный момент она выглядит как основной игрок атакующего типа.

- Тогда как вы думаете тренер Ли, эта перемена связана с какими-то её личностными изменениями или она изменила свой стиль игры потому что этого потребовала команда? – спросил Пан Линь.

- Сложно с уверенностью ответить на этот вопрос, но я верю, что в не зависимости от своего игрового стиля или стратегии, каждый игрок нацелен только на победу, - Ли Ибо ловко избежал ответа на вопрос своего коллеги.

В прошлом Чень Го очень любила слушать комментаторскую аналитику, однако после того как она несколько раз выслушала объяснения Е Цю, в её привычку вошло обращаться к нему всякий раз, когда у неё возникали какие-то игровые вопросы.

В этот раз Е Цю не стал ничего говорить. Чень Го это явно не понравилось, поэтому она потормошила его за плечо и сказала:

- Эй, скажи что-нибудь.

- Сказать что? – удивленно спросил Е Сю.

- Они говорят, что у Му Му изменился стиль игры, - Чень Го и Су Мученг стали хорошими подругами, поэтому теперь Чень Го именовала её не иначе как «Му Му».

- Они правы. Её стиль на самом деле изменился, - согласился Е Сю.

- И как он изменился? – Чень Го задала вопрос, ответ на который проигнорировал Ли Ибо.

- Её индивидуальное исполнение улучшилось, - ответил Е Сю.

- Правда? – Чень Го была очень счастлива, однако быстро заметила, что Е Сю ещё явно хотел что-то сказать. – Тогда что насчет командной игры?

- Они уже сказали об этом. Она сменила роль игрока поддержки на роль атакующего игрока, - произнёс Е Сю.

- Это хорошо или плохо?

- Об этом нельзя судить по матчу один на один. Нужно дождаться командного соревнования, чтобы делать какие-то выводы, - ответил Е Сю.

- Просто ответь мне прямо! – взволнованно попросила Чень Го.

- Для текущей Великолепной Эры, вероятнее всего, подобные изменения пойдут на пользу, - сказал Е Сю.

- Почему?

- Потому что сейчас основной игрок Великолепной Эры позиционирует себя как сольный игрок. В прошлом, поддержка Су Мученг заключалась не только в том, чтобы подстроиться под темп основного игрока. Успешная поддержка требует командной работы. Планируя свою атаку основной игрок должен продумать, что будет делать игрок поддержки. Сун Сян может это сделать, но он к этому ещё просто не пришел. Поэтому старый игровой стиль Су Мученг будет не особо эффективен в связке с ним. Думаю это правильное решение переключиться на атакующий стиль, чтобы непосредственно увеличить силу всей команды, - пояснил Е Сю.

- Сун Сян кусок мусора! – тут же воскликнула Чень Го.

- Если он на самом деле мусор, тогда ни один человек в Альянсе не заслуживает называться Богом, - Е Сю не знал, плакать ему или смеяться.

- Мусор есть мусор! – выплюнула проклятие Чень Го.

- Давай смотреть матч, - беспомощно произнёс Е Сю.

Первый раунд индивидуальных соревнований не был длинным или коротким. Обе стороны показывали отличную игру, однако в критический момент Су Мученг сумела воспользоваться подвернувшейся возможностью, тем самым зарабатывая Великолепной Эре одно очко.

- Красиво! Великолепно!!! – дико захлопала в ладоши Чень Го.

- Да да, - поддержал её Е Сю.

- У тебя нет сердца! – фыркнула Чень Го, услышав его тон.

- Да да, - пробормотал Е Сю себе под нос, чтобы сэкономить время.

Чень Го сдержалась от того, чтобы бросить в него стул. Она яростно взглянула на него, ожидая что он объяснит свою позицию.

- Я понимаю твою реакцию как сумасшедшего фаната, однако с технической точки зрения Су Мученг не сделала ничего такого, чтобы проявлять такую бурную реакцию, - произнёс Е Сю.

- Если бы все были такими как ты, разве весело было смотреть матчи? – скривила губы Чень Го.

- Вот почему я профессионал, а ты всего лишь зритель, - просто ответил Е Сю.

Чень Го снова проиграла…

Её начали одолевать противоречивые чувства по отношению ко второму и третьему матчу. Ей больше не нравилась Великолепная Эра как команда, однако в ней по-прежнему находились игроки за которых она болела. На мгновение Чень Го не знала на что надеяться. На её победу или поражение? В прошлом, когда она не смотрела матчи Великолепной Эры, у неё не возникало подобного внутреннего конфликта. Поэтому сейчас Чень Го попросту не знала, что она должна чувствовать. Это очень её раздосадовало.

Пока Чень Го копалась в себе, Великолепная Эра уже успела два раза проиграть. Чень Го сделала определенные выводы и тут же начала смотреть свысока на Великолепную Эру, при этом не переставая восхвалять Су Мученг.

В групповых соревнованиях не было никаких неожиданностей. Обе команды поставили своими последними игроками Сун Сяна и Хань Вэньцина.

Вскоре начался этап групповых соревнований. В этот раз два игрока со стороны Великолепной Эры не дали Чень Го повода смотреть на них свысока. Они продемонстрировали невероятно отличную игру. Они не только победили своих оппонентов, но также заработали солидное преимущество. В третьем раунде, сражаясь с Пустынным Прахом Хань Вэньцина, они смогли снять половину его здоровья.

Теперь была очередь Сун Сяна. Многие ожидали этой встречи, однако из-за того что у персонажа Хань Вэньцина не было половины здоровья, он находился в слишком невыгодном положении. Сун Сян использовал подаренную ему возможность для выстраивания стабильной стратегии. В итоге он сумел победить Хань Вэньцина и таким образом выиграл в этапе групповых соревнований.

Тем не менее его победа над полуживым персонажем Хань Вэньцина совсем не удовлетворила фанатов Великолепной Эры. Они лишь почувствовали, что Сун Сян сделал то, что должно было быть сделано. Чтобы заглушить их обиду это его персонаж должен был с половиной здоровья победить фулового персонажа Хань Вэньцина.

В итоге теперь всё зависело от командных соревнований.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 409 В этом вся Великолепная Эра.**

Глава 409 В этом вся Великолепная Эра.

Пока что Тирания выиграла два очка, в то время как Великолепная Эра – три. Тем не менее фанаты Великолепной Эры не были удовлетворены подобным результатом. Для текущей Великолепной Эры очки не играли никакой роли. Им уже было не видать плей-оффа и даже появлялся большой риск скатиться на последние два места турнирной таблицы и вылететь из Альянса.

Фанаты Великолепной Эры надеялись увидеть мотивирующий матч. На самом деле тем даже не надо было побеждать над Тиранией. Хорошенько их потрепать уже будет хорошим результатом. Так как в этом сезоне Великолепная Эра уже не могла рассчитывать на какие-то хорошие места, фанаты надеялись, что они хотя бы смогут насладиться матчем их любимой команды.

Перерыв перед командным соревнованием всегда был очень долгим. В это время комментатор Пан Линь, а также почётный гость Ли Ибо обсуждали между собой именно это обстоятельство. Оба опытных профессионала очень хорошо понимали ситуацию встречающихся команд.

Зрители в Счастливом интернет кафе также вели обсуждение. Можно даже было сказать, что вернулась прошлая атмосфера, когда в кафе показывали лишь матчи Великолепной Эры. По правде говоря Чень Го скучала по этой атмосфере. Наблюдая за тем как фанаты Великолепной Эры объединили силы для того, чтобы поддержать свою любимую команду, Чень Го испытывала смешанные чувства.

После двадцати минут перерыва командные соревнования наконец стартовали. Обе команды использовали свои обычные составы.

В Счастливом интернет кафе с каждой минутой становилось все шумнее. Фанаты Великолепной Эры начали выкрикивать слова поддержки в адрес своей любимой команды. Однако кто бы мог подумать, что это командное соревнование в итоге обернется для них ушатом холодной воды.

Вначале матча игроки Великолепной Эры сразу рванули вперёд, тем самым придавая своим фанатам чувства уверенности и боевого духа. Однако после нескольких минут обмена ударами с игроками Тирании тот, кто хоть что-то понимал в Славе, мог с уверенностью сказать, что Великолепная Эра уже находилась в невыгодном положении.

Тактики!

Решающим фактором этого матча не был боевой дух, уверенность, механические навыки или уровень исполнения. Все дело заключалось в командных тактиках!

Само собой существовал и такой человек, который был ответственен за преимущество своей команды. Этого человека звали Чжан Синьцзе.

Тактика была не той субстанцией которую можно было просто так разглядеть в игре двух команд. Она не была похожа на технически красивый обмен ударами между двумя игроками, который приводил толпу в неистовство. Тактика была намного глубже для понимания. Это была та история, итоги которой вы вряд ли могли предсказать, пока кусочки пазла не вставали на свои места. Начало могло быть скучным и совершенно невзрачным, однако после того как все фигурки вставали на свои места, можно было увидеть истинную красоту тактических решений. С этого момента шквал непрекращающихся атак заставлял зрителей вернуться к скучному и невзрачному началу и начать анализировать, для чего все это было сделано.

Матч между Великолепной Эрой и Тиранией был именно таким. В первые минуты сражения не было ничего не обычного, однако достигнув определенной точки Тирания начала с неумолимой скоростью наращивать своё преимущество. С самого начала матча комментатор и почётный гость обсуждали возможные тактики команд. Когда же пришел переломный момент, они вернулись к самому началу и начали складывать звенья в одну цепочку.

- Вот, что я называю великолепной игрой, - произнёс Е Сю.

- Ты прав, - кивнула Чень Го. Так как она больше не была фанаткой Великолепной Эры, она не расстроилась подобно остальным фанатам этой команды и смогла по достоинству оценить тактический план Чжана Синьцзе.

- Одинокий волк, которым сейчас является Сун Сян, очень боится подобных стратегий направленных непосредственно против него. Несмотря на то, что Тирания никогда не была хуже Великолепной Эры с точки зрения силы. Сейчас даже Громовой Удар возможно сможет проглотить Великолепную Эру, - сказал Е Сю.

- Потому что у них есть Сяо Шицинь, - будучи фанатом Славы Чень Го конечно же знала имена четырёх мастеров тактики.

- Верно.

- Что насчёт текущей Великолепной Эры? Там есть кто-нибудь, кто хорош в тактике? – спросила Чень Го.

Вполне вероятно, что во всем Альянсе не было более авторитетного человека нежели Е Сю, чтобы ответить на этот вопрос. Через несколько секунд он медленно покачал головой.

- Хмпф… возмездие, - невежливо произнесла Чень Го. У Великолепной Эры был свой мастер тактики. Однако после того как те поспособствовали его уходу, у них появилось много проблем. Чень Го очень радовало это обстоятельство, так как она больше не была их фанаткой.

- Именно такую Великолепную Эру мы и видим в этом сезоне.

Когда Е Сю произнёс свою последнюю фразу, команда Тирании наконец одержала победу. Если рассматривать матч на бумаге, то несведущему человеку могло показаться, что Тирания с трудом смогла победить своих оппонентов, оставив при этом в живых лишь двух своих игроков. Однако тот, кто непосредственно наблюдал за матчем мог сказать, что подобная близость к поражению была частью заранее спланированной стратегии. На самом деле было неважно, сколько игроков оставались в живых к концу матча. Вот почему простой прямолинейный обмен ударами в конце матча мог быть очень эффективной стратегией.

В послематчевом брифинге были сказаны слова сожаления по поводу того, что у подобных враждующих команд редко выпадает возможность провести такой насыщенный и интенсивный бой. Однако это были всего лишь слова вежливости.

Тирания бросила парочку предложений о прошедшем матче, после чего переключилась на свою конечную цель в этом сезоне, а также рассказала о своих планах на плей-офф. В этом сезоне у них было всё, чего не было у Великолепной Эры. Некоторые репортёры даже считали, что в словах игроков Тирании был некий скрытый смысл, в котором те как бы пытались донести, что Великолепная Эра была на совершенно отличном от них уровне. Поэтому они и не хотели много о них говорить.

Как проигравшая команда Великолепная Эра удостоилась гораздо меньшего интереса. Игроки Великолепной Эры в свою очередь восхитились тактикой своих оппонентов и посетовали, что из-за того, что игра проходила на домашней карте Тирании, те смогли заранее заготовить свою стратегию. После этого они выразили сожаление по поводу того, что не смогут в этом сезоне встретиться со своим давним врагом и надеялись, что подобная встреча произойдёт в следующем сезоне.

Репортёры тут же сравнили Великолепную Эру с дворянином для которого и десять лет не будет поздним сроком для мести.

Великолепная Эра прекрасно понимала чувства своих фанатов и поэтому не хотела давать каких-то громких обещаний. Проигрыш был проигрышем. Распускать перья в такой ситуации было явно не лучшим решением. Хотя с того момента как Великолепная Эра притрагивалась к чемпионскому кубку и прошло уже четыре года, тем не менее, благодаря своим прошлым заслугам, они считали себя лучшей командной в Альянсе.

После окончания послематчевого брифинга трансляция в Счастливом интернет кафе так же подошла к концу. Фанаты начали постепенно рассасываться. Видя их удручённое состояние, Чень Го хотела обратиться к ним с вопросом, скучают ли они за Е Цю?

Тем не менее она не решилась этого сделать, потому что Е Цю сидел рядом с ней! Чень Го чувствовала, что подобный вопрос не вызовет никаких положительных чувств по отношению к ней. Скорее всего они даже возненавидят её.

После того как большая часть посетителей присутствующих на трансляции покинула кафе, Е Сю и Чень Го вернулись в игру. Из-за матча сегодня было довольно шумно, однако после того как он закончился, всё вернулось в свою привычную колею. Чем позднее становилось, тем меньше посетителей оставалось в кафе. На самом деле кафе не могло похвастаться притоком новых клиентов. В полночь в кафе не осталось ни одного посетителя. Ранее множество молодых людей без удостоверения личности пытались пробраться к компьютерным столам, однако Чень Го быстро пресекла их поползновения. В одиннадцать часов в кафе пришла большая группа молодых людей, которая хотела на всю ночь оплатить своё пребывание в кафе.

Отвергнув возможную выгоду Чень Го не приняла ни одного человека без удостоверения личности. В спорах не было никакого смысла. После того как кафе покинул последний посетитель, она опустила роллет и закрыла дверь.

На протяжении длинного отпуска Чень Го хорошо провела время со своим кумиром. Несмотря на то, что по ночам она не всегда составляла ребятам компанию, её режим сна уже был нарушен. На часах была полночь. В прошлом Чень Го уже давно бы находилась в своей постели, однако сейчас ей совсем не хотелось спать.

Что ей было делать? Была только Слава…

Вместе с Е Сю они прибрали стойку регистрации, после чего каждый из них занял своё обычное место за компьютером.

- Как дела? Были какие-то проблемы? – спросил Е Сю.

Чень Го покачала головой и, посмотрев на монитор Е Сю, спросила:

- Какой ты уровень?

- Сорок девятый. Планирую сегодня взять пятидесятый, - ответил Е Сю.

Наконец настал момент творить историю. Чень Го решила для себя, что она не уснёт, пока не увековечит этот момент в своей памяти.

- Что планируешь делать после того как возьмешь пятидесятый? – спросила она.

- Сперва выполню цепочку квестов, после чего подожду пока прокачаются остальные, - ответил Е Сю.

- Какая трата времени… - вздохнула Чень Го. Обычным игрокам приходилось множество раз повторять цепочки квестов пока у них не получалось что-нибудь дельное. Из-за этого испытание Небесной Сферы занимало у них очень много времени. Однако когда дело касалось Е Сю, то Чень Го была уверена, что он добьётся успеха во всех заданиях с первой же попытки. Из-за того, что ему не придётся повторять цепочки квестов, он довольно быстро сможет завершить первую часть испытания. Тем не менее, что касается второй части испытания связанной с Ареной, то Е Сю придётся ждать около месяца, пока остальные игроки прокачаются до его уровня. В данный момент шёл ивент Весеннего Фестиваля. Вот только большинство игроков не были такими как Е Сю. Они не могли позволить себе играть целыми днями напролёт и поэтому их скорость прокачки заметно снижалась. Даже с помощью ивента, большинству игроков потребуется по меньшей мере полмесяца, чтобы добраться до пятидесятого уровня. На протяжении этого времени Е Сю просто нечем будет заняться.

Этой ночью Чень Го не сомкнула глаз. Выполняя задания она время от времени бросала взгляды на полоску опыта Мрачного Лорда. Наконец она-таки стала свидетельницей этого исторического момента. В сиянии яркого света Мрачный Лорд наконец достиг пятидесятого уровня, становясь первым игроком десятого сервера, который заработал подобное достижение.

Из-за природы Весеннего Фестиваля аккаунты топовых гильдий не могли находиться в игре 24/7, как они это обычно делали. В последние несколько дней Е Сю проводил намного больше времени в игре нежели они. Благодаря помощи Чень Го, которая помогала прокачивать Мрачного Лорда когда Е Сю отдыхал, за прошедшие семь дней Е Сю смог стать самым высокоуровневым игроком на всём сервере.

К сожалению на десятом сервере не было никакого ивента, который был бы доступен игроку с максимальным уровнем. Хотя Мрачный Лорд и достиг первым пятидесятого уровня, за это он не получил никакой награды. Ему лишь досталась парочка восхищённых предложений от нескольких игроков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 410 Испытание Небесной Сферы… Стартует!**

Глава 410 Испытание Небесной Сферы… Стартует!

Помимо зонта тысячи вероятностей, остальное снаряжение Мрачного Лорда было довольно посредственным. Из-за того что у него не был выбран класс, он не мог носить классовые наборы, поэтому Е Сю просто менял снаряжение исходя из предоставляемых им характеристик. У него было более чем достаточно денег, чтобы купить обычное снаряжение.

В итоге Е Сю покупал самые разные вещи на различные уровни. В этом и заключалось отличие опытного игрока от новичка. До достижения максимального уровня не многие заморачивались с подбором снаряжения. Причина, по которой топовые гильдии делали это, заключалась в следующем: во-первых, их игроки должны были быть хорошо одетыми, чтобы составлять конкуренцию остальным игрокам топовых гильдий в установлении рекордов, и во-вторых, у них было много людей и соответственно много ресурсов, поэтому они могли себе это позволить. Большая часть ресурсов не использовалась рядовыми членами гильдий, поэтому их вполне можно было пожертвовать на нужды элитных игроков.

Сейчас, когда Мрачный Лорд добрался до пятидесятого уровня, Е Сю мог внимательно отнестись к покупке хорошего снаряжения. Не обязательно было покупать лучшее снаряжение. Среднее снаряжение с хорошими характеристиками существенно увеличит силу его персонажа.

Таким образом Е Сю переместился в главный город и начал искать рынок.

Десятый сервер открылся два месяца назад, поэтому можно было с уверенностью сказать, что рынок уже стабилизировался. Новички, впервые начавшие играть в Славу на старте сервера, уже не были такими нубами, как раньше. Теперь у них было понимание цен различных видов снаряжения и полезность той или иной вещи. Что же до полезных редких материалов, то теперь даже последние идиоты знали, что те не были мусором.

Когда Мрачный Лорд достиг пятидесятого уровня уже была глубокая ночь. Тем не менее рынок всё ещё продолжал жить своей жизнью. Вот только большинство продавцов за своими киосками были неактивными. Игроки зачастую оставляли в игре своих персонажей, чтобы те продолжали продавать свой товар, в то время как они сами отправлялись спать.

Е Сю конечно же всё это знал. Поэтому подходя к киоскам он не пытался торговаться с персонажами, даже если знал, что цена была слишком завышена. На сервере находилось десять миллионов игроков, поэтому не было ничего удивительного в том, что предложение превышало спрос. Если не считать вещей выпадающих из диких боссов, которые появлялись всего несколько раз в неделю, на рынке можно было найти практически всё, что душе угодно. От игрока требовалось лишь одно – терпение. Е Сю не искал что-то особое, поэтому он терпеливо ходил от киоска к киоску (прим. кто помнит площадь Гирана ла2, тот поймёт). Он снова и снова открывал свой мешочек с деньгами и покупал вещь за вещью.

После прохождения одной торговой улицы Мрачного Лорда было не узнать. Он был одет в совершенно новое снаряжение. Открыв окно с характеристиками персонажа Е Сю удовлетворённо кивнул головой.

- Какая логика в твоём подборе снаряжения? – спросила Чень Го. Все это время она молчаливо наблюдала за тем, как Е Сю подбирает себе снаряжение. Чень Го несколько раз порывалась спросить об этом Е Сю, однако каждый раз себя останавливала, желая своими силами выяснить причину покупки. Тем не менее она так и не смогла это сделать, поэтому решила прямо об этом его спросить.

Взглянув на Чень Го, Е Сю ответил:

- По соотношению цена-качество…

Чень Го снова проиграла. Цена-качество… это была очень практичная причина. Просто Чень Го считала, что такой топовый Бог будет смотреть на вещи под каким-то другим углом. Поэтому она и не думала, что Е Сю будет руководствоваться такой простой логикой. Великий топовый Бог покупает снаряжение основываясь на простой концепции цены-качества. Чень Го почувствовала, что Е Сю просто недостоин своей сокровищницы редких материалов.

- Этого будет достаточно для испытания Небесной Сферы, - произнёс Е Сю.

- Да? – удивлённо спросила Чень Го, но до неё быстро дошло. – Ты сравнивал цену основываясь на сложности испытания?

- Мм, - кивнул Е Сю. После покупки снаряжения он получил все задания для испытания Небесной Сферы.

Арена.

Цепочка квестов.

Она состояла из двух частей.

В итоге Е Сю таки вошёл на Арену, хотя и знал, что кроме его Мрачного Лорда на десятом сервере больше нет персонажей 50 уровня. В этом моменте можно было видеть, что Бог Е Сю тоже был обычным человеком. Даже он надеялся, что иногда с неба может упасть халявный пирог.

В итоге на Арене никого не оказалось, поэтому Е Сю приступил к выполнению цепочки ПВЕ квестов.

В квестовой цепочке было довольно много шагов. Сперва нужно было вернуться в деревню новичков, чтобы помочь местному НПС найти его мешочек с деньгами, который тот потерял в ручье неподалеку.

Это был довольно обычный квест. После его получения игрок направлялся по координатам указанным НПС и приступал к выполнению сценария.

Сценарные задания Небесной Сферы имели механику подземелий, но только в открытой природе. Тем не менее в отличие от подземелий, эти задания нужно было выполнять в одиночку, поэтому не нужно было беспокоиться о том, чтобы позвать кого-то на помощь.

Поиск мешочка с деньгами только на словах выглядел простым заданием, на самом же деле это задание тестировало способность игроков к прыжкам.

Этот сценарий проходил в широком ручье с бурным потоком воды. Для того чтобы продвигаться вперёд, игроку нужно было прыгать по камням, немного выступающим из воды. Если игрок оступался, тогда поток выносил его обратно на берег и ему приходилось начинать с самого начала. Мешочек с деньгами находился на одном из камней посреди ручья.

Расположение камней, а также мешочка с деньгами, генерировалось случайным образом. Из-за этого обстоятельства попросту нельзя было сделать гайд для этого испытания. Игрок мог рассчитывать лишь на свои собственные силы, чтобы с помощью прыжков найти искомый мешочек.

В своё время Чень Го на долгое время застряла на этом задании, когда выполняла испытание Небесной Сферы. Она бесчисленное количество раз падала в воду и в итоге, таки смогла найти мешочек с деньгами. Теперь, когда перед ней находился Бог, Чень Го очень хотела посмотреть за его игрой. Она видела, что добравшись до ручья, Мрачный Лорд тут же прыгнул в него и начал быстро продвигаться по камням, при этом ни на мгновение не останавливаясь.

Лишь взглянув на монитор Е Сю Чень Го могла сказать насколько текучими и быстрыми были его движения. Его камера ни на одно мгновение не задерживалась на одном месте. Она постоянно вертелась по сторонам. Чень Го не знала, искал ли Е Сю таким образом мешочек с деньгами или он искал место для приземления. Мрачный Лорд прыгал без остановок. Чень Го больше не знала в каком направлении тот направлялся.

По прошествии трёх минут Мрачный Лорд выбрался на берег и начал удаляться от ручья.

Чень Го была сбита с толку. С минуту понаблюдав за монитором Е Сю она убедилась, что тот держит дорогу к деревне новичков.

- Ты что, уже всё? – изумлённо спросила она.

- Ну да! – ответил Е Сю.

- А мешочек?

Е Сю открыл свой инвентарь. Из-за того, что мешочек с деньгами был квестовой вещью, его название было написано другим цветом, поэтому его легко было обнаружить.

- Когда ты его поднял? – Чень Го не сумела заметить этот момент.

- Когда… - Е Сю почувствовал, что ему будет очень трудно описать этот момент.

- Но я этого не видела! – воскликнула Чень Го.

- Если бы ты предупредила меня заранее, я бы продвигался помедленнее…

Чень Го была безмолвна до того самого момента, как Е Сю передал НПС мешочек с деньгами и приступил к выполнению второго задания.

Во втором задании нужно было сражаться, тем не менее были и свои ограничения. При этом можно было использовать только обычные атаки. Никаких навыков.

В своё время это задание заставило Чень Го «плеваться кровью». Для Стрелков обычные атаки были признаком стиля. Игрок мог стрелять практически из любого положения, вот только при обычных атаках ему приходилось самому наводить прицел.

Игра Стрелка без использования навыков была чем-то схожа с игрой в Counter Strike.

Это была игра одного против ста. У персонажа была лишь одна жизнь. Если он умирал, тогда приходилось начинать с самого начала. Единственная хорошая новость заключалась в том, что после смерти персонаж не получал никаких штрафов. Если бы после смерти вешались штрафы, тогда компания Славы определённо подверглась атакам со стороны террористов.

У задания одного против ста была своя история, вот только Е Сю она была не интересна. Он взял задание и просто пропустил все диалоги.

Чень Го устроилась поудобнее и приготовилась наблюдать за игрой Бога, однако вскоре «по её щекам начали течь слёзы».

Ранее Чень Го играла Мрачным Лордом. Как она могла забыть о зонте тысячи вероятностей?

У одного класса был лишь один набор обычных атак, а у Мрачного Лорда их было шесть. Каждая форма зонта обладала своим набором атак.

Атаки ближнего и дальнего боя, атаки по площади и даже атаки щитом.

Сто врагов не были боссами. На самом деле они даже не обладали силой обычных монстров семидесятого уровня. Мрачный Лорд был пятидесятого уровня, поэтому перед лицом монстров семидесятого уровня он был в невыгодном положении.

Помимо зонта тысячи вероятностей Е Сю сам по себе был каким-то зверем.

Что для него значила какая-то разница в уровнях? Для него сто монстров были обычным мусором, только и всего.

Зонт тысячи вероятностей не переставая менял формы. Каждая смена формы существенно отличалась от того, как это привыкла делать Чень Го. Она иногда меняла формы зонта чисто по приколу.

В руках Е Сю каждая смена формы имела свою цель. Сменив форму он тут же использовал нужную атаку подходящую текущей ситуации.

Счётчик задания, отсчитывающий убитых монстров, продолжал постепенно убывать.

Здоровье Мрачного Лорда также понемногу убывало.

Однако Чень Го знала, что это было не потому, что Е Сю не мог справиться, а потому что ему было все равно. У Мрачного Лорда было более чем достаточно здоровья, чтобы расправиться с этими ста монстрами. Системе не было важно, сколько в конце у персонажа останется здоровья.

Таким образом второе задание также было быстро выполнено. Чень Го посмотрела на время. Прогресс прохождения Е Сю и её прогресс, были подобны разнице между днём и ночью.

Не останавливаясь, Е Сю приступил к выполнению третьего квеста цепочки.

Третье задание также включало в себя сражение. Это сражение было один на один без всяких ограничений.

Вот только противником в этот раз выступал босс.

Полуночный Призрачный Кот – скрытый босс Зеленого Леса. Конечно, он не был десятым уровнем, как в Зелёном Лесу. Если бы это на самом деле было так, его бы мог с легкостью убить любой игрок семидесятого уровня.

Полуночный Призрачный Кот также вырос до семидесятого уровня.

Скрытый босс семидесятого уровня против персонажа пятидесятого уровня, вот только играл этим персонажем топовый Бог Славы. Во всяком случае это была очень необычная встреча.

Задержав дыхание Чень Го наблюдала за тем, как Е Сю без всяких колебаний вступает в бой.

Перед лицом Е Сю Полуночный Призрачный Кот был подобен рыдающей мышке. Чень Го даже слышала, как тот жалобно кричал.

«Система никак не сможет его остановить…» - подумала Чень Го, продолжая следить за битвой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 411 Истинный Бог.**

Глава 411 Истинный Бог.

Е Сю с легкостью прошёл третий квест. Подобные задания не могли его удивить. Даже для вхождения в Небесную Сферу убийство в одиночку скрытого босса семидесятого уровня представляется довольно сложной задачей. Если бы это на самом деле было так сложно, тогда Небесная Сфера была мёртвым сервером.

Полуночный Фантомный Кот был скрытым боссом семидесятого уровня, и на самом деле имел силу и мощь скрытого босса семидесятого уровня. Вот только его уровень здоровья был совсем не таким, как у настоящего босса.

Наибольшим преимуществом боссов всегда было здоровье. Босс без второй полосы здоровья помимо основной, не мог называться боссом. Полуночный Призрачный Кот в третьем задании был именно таким боссом. Его уровень здоровья нельзя было сравнить с другими боссами.

Пятидесятиуровневый Мрачный Лорд находился под подавлением 20 уровня сражаясь с монстрами семидесятого. Кто знает, насколько были ослаблены его атаки, а также эффекты этих атак. Тем не менее Е Сю сумел быстро расправиться со своей целью. У Кота практически не было возможности дать сдачи, вплоть до самой своей смерти. Труп Кота превратился в квестовый предмет, который сразу был перемещён в инвентарь Мрачного Лорда.

Таким образом третий квест был завершён.

Е Сю был как всегда спокоен. Вступая с ним в резкий контраст Чень Го была невероятно взволнована.

Видя, как Е Сю просто прокатывается катком по испытанию Небесной Сферы, Чень Го была просто в восторге. То, что у других вызывало лишь головные боли, для Е Сю не составляло никаких проблем. Это было так, как будто её долгое время обижал большой мальчик и вдруг пришел Е Сю и победил его с помощью всего одного удара.

Это было захватывающее чувство справедливости!

Если бы они не находились вдвоём, и аплодисменты не выглядели глупо, Чень Го уже давно бы начала аплодировать.

- Четвертый квест, четвертый квест, - начала она поторапливать Е Сю.

Четвертый квест выдавался перед уходом из деревни новичков. Это было задание по доставке.

Четвертый тест находился на маршруте доставки который пролегал через неровную узкую горную дорогу. По обе стороны дороги находилась бездонная бездна. Если персонаж сходил с дороги, то он тут же погибал. Это задание тестировало способность игроков к точным движениям. В своё время выполняя это задание, Чень Го медленно, по одному шагу продвигалась вперед. Даже используя подобный метод она множество раз падала в бездну.

Чень Го была уверена, что Е Сю и с этим заданием справится за несколько минут.

Но его способ продвижения был еще более удивительный, чем она могла себе представить.

На такой неровной узкой дороге один неверный шаг мог привести к смерти персонажа. Е Сю же хватило духа использовать воздушный огонь. Чень Го не могла представить, как кто-то мог с такой точностью использовать воздушный огонь. Каждое приземление Мрачного Лорда было невероятно точным.

Кстати говоря, Е Сю ведь играл Боевым Магом! Почему он был так опытен в использовании техник Стрелков? Чень Го не сомневалась, что Е Сю разбирался во всех существующих классах, но чтобы настолько? Это было уже слишком. Она сомневалась, что даже профессиональный Стрелок будет способен уверенно использовать воздушный огонь на этой дороге. К тому же Е Сю просто летел вперед, при этом ни на мгновение не останавливаясь.

Стоит также отметить, что сценарий четвертого задания повторял механику первого. Дорога генерировалась случайным образом. Для каждого игрока были свои повороты и особенности рельефа. Поэтому по четвертому заданию не только нельзя было создать гайд, но и просто потренироваться. Все напрямую зависело от навыков самих игроков.

Чень Го не верящим взглядом смотрела на Е Сю. Она не думала, что когда-нибудь еще будет смотреть на этого Бога таким взглядом. Чень Го полагала, что знает, насколько великим он был, однако сейчас ей начало казаться, что его умения были просто беспредельными.

Когда Е Сю завершил четвертый квест Чень Го полностью потеряла дар речи.

Е Сю также с облегчением выдохнул. После этого он встал, сходил выпить воды и напоследок закурил сигарету. Побродив по кафе и докурив сигарету он наконец вернулся.

- Дай мне попробовать! – внезапно произнесла Чень Го. Ей вдруг захотелось попробовать пройти какой-нибудь тест.

- Валяй! – Е Сю очевидно не возражал.

В итоге Чень Го заняла его место и начала управлять Мрачным Лордом.

Проходя испытание Небесной Сферы в большинстве своем игроки множество раз повторяли одни и те же квесты, поэтому в конце у них было глубокое понимание каждого теста. Чень Го не нужно было ничего вспоминать. Она отлично помнила всю цепочку квестов, поэтому быстро получила пятое задание.

В этом задании не нужно было сражаться. Чень Го сомневалась в своих силах победить противника семидесятого уровня с двадцатиуровневым подавлением. Если бы она обладала подобными навыками, то она бы не думала, что прохождение испытания Небесной Сферы на пятидесятом уровне будет непостижимой задачей. Эта непостижимость в основном распространялась на битвы. Испытания с прыжками и бегом не зависели от уровня персонажа.

Пятый квест также тестировал уровень технических навыков игроков. На этот раз тестировались кувырки.

Многие препятствия были слишком высокими, чтобы их можно было просто так преодолеть. Проходить под ними на присядках занимало слишком много времени. Ползти лежа… также было слишком медлительным занятием, поэтому оставались кувырки.

Пятый квест разделял механику предыдущего задания. Игрокам нельзя было врезаться ни в одно препятствие.

Если это происходило, то персонаж тут же умирал и все приходилось начинать сначала.

В прошлом Чень Го прошла это задание своими силами. Е Сю выглядел очень сильным и могущественным, когда проходил каждое испытание с первой попытки. Поэтому Чень Го хотела попробовать, сможет ли и она продемонстрировать нечто подобное.

Реальность продемонстрировала, что это было невозможно. Было очевидно, что Е Сю проходил все тесты полагаясь лишь на свои навыки, в то время как обычным игрокам приходилось частично рассчитывать на свою удачу. Поэтому они не могли с легкостью еще раз пройти один и тот же тест. Немаловажную роль в их успехе играла удача.

При повторном повторении задания, только если игроки не улучшили свои механические навыки, они по-прежнему могли рассчитывать лишь на удачу.

В случае с Чень Го, удача не только не была на ее стороне, но и её состояние оставляло желать лучшего.

Бодрствование на протяжении всей ночи явно не было её сильной стороной. Была уже глубокая ночь, к тому же Чень Го очень устала. Е Сю в это время смотрел куда-то в сторону, что только заставляло её еще больше нервничать.

- Не смотри! – повернув голову воскликнула она.

- Разве я смотрел?

Чень Го лишилась дара речи. Е Сю на самом деле не смотрел на неё. Он играл на её аккаунте, Туманной Мгле!

Внезапно Чень Го очень захотелось, чтобы он посмотрел на её игру. Но ведь она только что сказала ему этого не делать, поэтому ей было слишком стыдно просить его об обратном.

Неудача.

Неудача.

Неудача…

Чень Го продолжала раз за разом умирать. Её лучшей попыткой было преодоление шести препятствий.

Она украдкой бросила взгляд на Е Сю, который в это время с довольным видом играл на Туманной Мгле. Он не обращал на неё никакого внимания. Чень Го продолжила предпринимать очередные попытки, однако с каждым новым разом её ждала неудача. В конце она больше не смогла этого выносить.

- Эй! – воскликнула она.

- Мм? Уже справилась? – повернувшись к ней спросил Е Сю.

- Я не смогла пройти его, - понуро ответила Чень Го.

- Тогда давай я попробую, - сказал Е Сю, после чего ребята поменялись местами. Спустя две с половиной минуты Е Сю покинул пятый сценарий. Чень Го ненавидела себя за то, что у неё не было шарингана для того чтобы скопировать его игровые навыки.

- Хочешь попробовать выполнить следующий квест? – проявил заботу Е Сю.

- Я иду спать! – заявила Чень Го поднявшись со своего места. Она решила, что не будет злиться на себя.

- Идешь спать? – спросил Е Сю при этом взглянув на часы. – Ты собираешься открывать сегодня кафе?

- Да!

- Когда?

- В обед, - ответила Чень Го. Из-за того, что обычно утром было мало посетителей, Чень Го не собиралась заставлять приходить своих сотрудников в такую рань после отпуска. Поэтому она и решила открыть кафе ближе к обеду.

- Ты сможешь проснуться к обеду? Может мне дождаться этого времени и самому открыть кафе? – предложил Е Сю.

- Не надо.

- Ну хорошо, - кивнул Е Сю и продолжил играть.

Чень Го снова начала колебаться. На самом деле она хотела посмотреть, как Е Сю продолжает выполнять испытание Небесной Сферы. Это было очень волнительно, наблюдать за тем как Бог сокрушает задания, которые вызывали столько проблем у обычных игроков. Чень Го заявила о том, что идёт спать, из-за того что была расстроена своей неудачей, однако сейчас она подумала, что будет лучше остаться и продолжить наблюдать за игрой Е Сю. Вот только тот вовремя напомнил ей, что они должны были открываться в обед. Таким образом перед Чень Го стояла непростая дилемма.

Бизнес будет с ней каждый день, в то время как она может всего раз в жизни увидеть, как Е Сю выполняет задания испытания Небесной Сферы.

В итоге Чень Го убедила себя при помощи этого аргумента и вернулась к просмотру игры Е Сю.

Видя, что Е Сю недоверчиво на неё смотрит, она пробормотала:

- На что ты уставился? Мне не хочется спать, что тут такого?

- Тогда, что ты собираешься делать? – спросил Е Сю.

- Буду смотреть как ты делаешь квесты, - ответила Чень Го при этом не заметив, что тот уже вышел из игры. В данный момент на его мониторе шел матч Славы.

- Э? Почему ты не делаешь квесты? – спросила Чень Го.

- Мне некуда спешить! Для этого будет достаточно времени.

- Что ты смотришь? – Чень Го было очень любопытно. Немного понаблюдав за матчем она удивленно воскликнула:

- Разве это не сегодняшний матч Тирании против Великолепной Эры?

- Все верно!

- Командное соревнование?

- Угу.

- Разве ты его не видел? – Чень Го была сбита с толку.

- Я хочу ещё раз его изучить, - ответил Е Сю.

В этом заключалось очередное различие между обычным игроком и профессионалом. Обычному игроку достаточно было один раз увидеть матч. Профессионал же рассматривал каждый матч в качестве учебного материала. Наблюдать за своими оппонентами и изучать их. Несмотря на то, что Е Сю уже не входил в профессиональный Альянс, он по-прежнему этим занимался.

- Скажи мне, что такого можно увидеть в этом матче, - попросила Чень Го.

- Ты уверена? С твоими способностями…

- Что ты говоришь! – Чень Го не смогла сдержать свою вспышку гнева.

- Хорошо. Смотри, Ли Ибо сказал, что диагональный рывок Пустынного Праха Хань Вэньцина был тем самым моментом, когда Тирания начала пожинать плоды своей тактики. На самом деле это не совсем так, - сказал Е Сю.

- Ммм, - кивнула Чень Го.

- Что ты мыкаешь? Ты же не помнишь этого момента, не так ли?

- Я помню! – воскликнула Чень Го. У неё не было никакого способа доказать свою искренность, поэтому она использовала для этого свой голос.

- Ладно, это хорошо. Тогда смотри. На самом деле Тирания начала наращивать свое преимущество с этого момента. Помнишь позицию Неподвижной Скалы? Ты её видела?

- Неподвижная Скала Чжана Синьцзе, - кивнула Чень Го.

- Я спросил тебя о другом, ты видела его позицию?

- Видела!

- Тогда о чем она тебе говорит?

- Разве это не то, что ты должен мне объяснить?

- Ты не можешь сама об этом подумать?

- С моими способностями… - помрачнев пробурчала Чень Го.

- А, точно… - произнёс Е Сю с лицом, на котором как будто было написано - «Я знаю».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 412 Командный секрет.**

Глава 412 Командный секрет.

Подавленная Чень Го продолжала вместе с Е Сю наблюдать за матчем Тирании против Великолепной Эры. В этот раз она смотрела матч не ради удовольствия или наслаждения общей атмосферой вместе с остальными пылкими фанатами. В этот раз она оценивала и изучала.

Е Сю в деталях объяснил ей, в чем заключался смысл позиции Неподвижной Скалы Чжана Синьцзе. Чень Го вдруг ощутила, что для неё открывается доселе неведомый новый мир.

Просматривая матч ребята не стали смотреть его от начала и до конца одним махом. Е Сю часто останавливай бой, раз за разом просматривая интересующий его момент с разных сторон. Только после этого Чень Го осознала, что Е Сю смотрит не запись телевизионной трансляции, а непосредственную запись внутреннего зрительского интерфейса.

Зрительский интерфейс имел те же функции, что и интерфейс Арены. Используя опции зрительского интерфейса можно было свободно менять точку обзора. Если кто-то хотел изучить матч, подобная опция была просто необходима.

Тем не менее эту запись матча кто-то должен был загрузить. Её объем был далеко не маленьким. После того как Чень Го ушла, Е Сю начал смотреть запись. Это означало, что он заранее её загрузил. Таким образом можно было сделать логичный вывод, что он загодя планировал изучить этот матч. Это не было каким-то спонтанным решением.

Он на самом деле заслуживает звания профессионала… Таковы были мысли Чень Го. Её разум иногда блуждал. Это было из-за того, что в некоторых перематываемых моментах Е Сю просто отмалчивался. Чень Го просто не понимала, на что ей было обращать внимание. Видя его серьезное выражение лица, она не хотела его беспокоить своими вопросами, поэтому начала думать о каких-то других вещах.

Иногда при просмотре определенного фрагмента матча, Е Сю по полочкам разбирал действия игроков, иногда же он просто отмалчивался. Чень Го была необычайно молчалива. Она внимательно слушала объяснения Е Сю и ничего у него не спрашивала.

После часа просмотра Е Сю наконец закончил разбор 24 минутного матча. Тем не менее это еще было не все. Просмотрев полностью матч он вернулся к нескольким интересующим его моментам и снова их просмотрел.

В данный момент Чень Го испытывала много различных эмоций. Изначально она полагала, что была хорошо знакома со Славой и что единственное отличие между ней и про-игроками заключается в их механических навыках. Однако после того как она выслушала детальный анализ матча от Е Сю, Чень Го поняла, что её суждения были слишком поверхностны.

Внезапно она вспомнила слова, которые он когда-то сказал Танг Ро: «Если хочешь меня победить, то ты по крайней мере должна знать, насколько велика разница между нами!»

Чень Го обнаружила, что эти слова также относятся и к ней. Их можно было примерить к любому ветерану Славы. Разница между игроками, играющими просто ради веселья, и между профессионалами, для которых игра была работой, была просто невообразима.

- Хорошо, пожалуй хватит, - кивнул Е Сю после того как закончил просмотр очередного фрагмента.

- Ты закончил его изучать? – спросила Чень Го.

- В общих чертах, - ответил Е Сю. После этого он создал текстовый документ и назвал его: «Тирания против Великолепной Эры». Внутри него он написал в скобках дату матча и добавил еще несколько вещей.

Чень Го видела, что Е Сю подвел общие итоги матча, а также написал вещи, которые до этого ей объяснял.

Чень Го поняла, что быть про-игроком было намного сложнее, чем она себе представляла. Профессионалы не только круглыми днями тренировались, а когда наступали дни матчей - играли на сцене.

Чень Го молчаливо наблюдала за действиями Е Сю. Закончив написание заметок, тот сохранил текстовый файл, после чего открыл одну из папок и переместил его туда. Эта папка несказанно изумила Чень Го. В ней находилось множество документов с названиями матчей между различными командами и датами когда они проходили.

- Это…

- Это матчи за последние два месяца, - произнес Е Сю.

- Ты все их просмотрел?

- Не все.

- Могу я посмотреть?

- Конечно! – Е Сю уступил Чень Го место. Усевшись, она открыла несколько случайных документов.

Они были такими же, как тот документ, который Е Сю только что сохранил. В них проводился детальный анализ матчей, начиная от тактики и перемещения игроков и заканчивая предположениями об их возможным мыслях.

- Это на самом деле слишком… слишком… - Чень Го не могла подобрать правильных слов, чтобы описать то, что она чувствовала.

- Ничего особенного. Это просто работа, - сказал Е Сю.

- Я могу чем-нибудь тебе помочь? – Чень Го теперь понимала, как тяжело было быть про-игроком. Если они и правда собирались создать команду, тогда у Е Сю прибавится еще больше работы. Чень Го надеялась, что она как-то сможет ему помочь разделить ответственность.

- Позже, когда их станет больше. Ты можешь помочь мне их организовать. При этом ты сможешь многому научиться. Когда повысишь свои навыки, можешь даже попробовать делать небольшой анализ матчей, - сказал Е Сю.

- Я недостаточно хороша… - тут же ответила Чень Го.

- Конечно, не сейчас. Я имею в виду, если ты на самом деле хочешь учиться, выполнение подобных действий очень тебе поможет, - произнес Е Сю.

- Тогда я попробую! – Чень Го была очень уверенной в себе девушкой. Просто, когда дело касалось Славы, она несколько тушевалась в сравнении с Е Сю.

- Уже очень поздно. Иди отдохни! Тебе еще открывать в обед кафе, - сказал Е Сю.

- Мм, хорошо. А что насчет тебя?

- Я тоже пойду немного отдохну, - ответил Е Сю. Он выглядел слегка усталым. В глазах Чень Го Е Сю всегда выглядел полным энергии когда он играл в Славу. Сегодня случилось что-то необычное? Он сделал несколько заданий испытания Небесной Сферы, а также проанализировал матч. Хорошенько подумав, можно и правда было увидеть, что по сравнению с обычной прокачкой, сегодня на самом деле было больше изматывающих дел.

Немного убравшись ребята отправились спать. Они оба проспали до самого обеда. Когда Е Сю встал, Чень Го уже спустилась вниз. Заправив кровать он также отправился на первый этаж. Интернет кафе уже было открыто. В первой половине дня было не очень много посетителей, поэтому можно было сказать, что общая атмосфера была довольно спокойной и размеренной. Когда Е Сю спустился, с ним поздоровались несколько сотрудников кафе вернувшиеся из недельного отпуска.

Оглядевшись по сторонам Е Сю увидел Чень Го за его обычным компьютером, которая что-то объясняла какому-то человеку. Е Сю узнал его. Это был их постоянный техник по ремонту компьютеров. Тем не менее он не был в штате кафе. Его специально вызывали, если с компьютерами приключалась какая-то проблема.

- Что с компьютером? – подойдя спросил Е Сю.

- Я планирую провести сетевой кабель отдельный от общей сети сервера к этому компьютеру, - ответила Чень Го.

- Зачем? – непонимающе спросил Е Сю.

- Потому что на этом компьютере хранится информация собранная нашей командой. Мы не можем позволить себе быть беспечными, - объяснила Чень Го.

- Ты что, шутишь? – с сомнением спросил Е Сю.

- Конечно нет. Твои документы хранятся только на этом компьютере. Я просто установлю на него пароль. Подожди, скоро я тебе его скажу, - произнесла Чень Го.

- Слушай, не слишком ли это? – произнес Е Сю.

- Это интернет кафе. Оно не похоже на твой бывший клуб, так что нужно быть более осторожными, - Чень Го внимательно огляделась по сторонам, взглядом окидывая посетителей, как будто они были шпионами жаждущими выкрасть секретную информацию.

- Вот значит как… - кивнул Е Сю. Он больше ничего не сказал. Действия Чень Го были довольно разумными. Команды Альянса рассматривали свое снаряжение, стратегии, тактики, а также анализ матчей своих оппонентов как настоящие секреты. Их нельзя было так просто узнать. Хотя их Счастливая команда и существовала пока только на словах, не было ничего плохого в том, чтобы заранее себя обезопасить.

- Малышка Танг возвращается сегодня? – спросил Е Сю наблюдая за тем, как техник возится с компьютером.

- Она звонила. Сказала, что вернется завтра, - ответила Чень Го.

- Она довольно много играла последние несколько дней, - сказал Е Сю.

- Ага. Вы хорошенько вырвались вперед благодаря Весеннему Фестивалю, - ответила Чень Го.

Во время Весеннего Фестиваля нельзя было сказать, что в игре находилось мало игроков, но то, что элитные игроки из топовых гильдий практически не играли, можно было заявить с уверенностью. У этого обстоятельства было довольно простое объяснение. Обычные игроки в свое свободное время любят проводить время за игрой ради своего удовольствия. Это было нормально. Но для элитных игроков топовых гильдий игра была работой, поэтому во время своего отпуска они хотели от неё отдохнуть. В итоге по сравнению с ними, Е Сю, Су Мученг и Танг Ро за последнюю неделю провели в игре гораздо больше времени. Награды за задания ивента были довольно хорошими, поэтому после окончания семидневного отпуска ребята находились на вершине списка топ 100 игроков.

Мрачный Лорд занимал первую строчку. Он уже взял 50 уровень. Следом за ним шла Мягкая Мгла Танг Ро, а после неё Очищающая Мгла Су Мученг. Обе девушки были 49 уровня, однако их шкала опыта заметно отличалась.

- Эти три персонажа в будущем станут членами нашей команды? – спросила Чень Го. Она все более и более серьезно воспринимала идею создания команды.

- Я на это надеюсь! – ответил Е Сю.

- В ком из них ты не уверен?

- В малышке Танг!

- То есть ты уверен, что Му Му точно к нам присоединится? – с возрастающим волнением спросила Чень Го.

- Думаю она будет довольно рада, - ответил Е Сю.

- Малышка Танг… Я переговорю с ней, когда представится такая возможность… - произнесла Чень Го.

- Угу… - кивнул Е Сю.

- Это только три игрока. Их явно будет недостаточно, - сказала Чень Го.

- Мы никуда не торопимся!

- Эти персонажи устроят нашу команду?

- Игрокам нужно улучшится. Персонажам также нужно время, чтобы стать сильнее. Сейчас нет смысла заморачиваться с персонажами, у нас даже не хватает игроков! – ответил Е Сю.

- Нам хватит полтора года?

- Создавать команду с нуля… Я имею в этой области некоторый опыт! – улыбнулся Е Сю.

- Расскажи мне свой план! – взволнованно произнесла Чень Го.

- Наша текущая проблема заключается в том, что нам не хватает игроков. Есть два способа для того, чтобы её исправить. Первый способ заключается в поиске талантливых игроков и их последующей тренировке. Второй способ предполагает вербовку уже опытных игроков из других команд. Мы не сможем использовать второй способ пока наша команда не войдёт в Альянс. Поэтому сосредоточимся на первом способе! Кстати говоря, ты ведь довольно долгое время играешь в Славу, да к тому же владеешь интернет кафе. У тебя нет никого на примете, кто хорошо бы играл?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 413 Наблюдатель.**

Глава 413 Наблюдатель.

Е Сю использовал свой статус для того, чтобы узнать у Чень Го, могла ли она дать кому-нибудь свои рекомендации. Чень Го на протяжении долгих лет управляла кафе, а также играла в Славу. Тот факт, что она играла в популярную игру помог ей сблизиться с посетителями. На протяжении последних двух месяцев Е Сю заметил, что большинство посетителей были хорошо знакомы с Чень Го. Они были не только посетителями кафе, но также игроками Славы. Его интересовало, были ли среди них какие-нибудь эксперты, интересные новички или просто талантливые игроки?

Когда ему нечем было заняться, Е Сю иногда наблюдал за игрой посетителей, однако так и не обнаружил ничего стоящего. Тем не менее Чень Го определенно должна была знать больше. К сожалению, большинство посетителей были фанатами Великолепной Эры. Когда Чень Го отказалась показывать матч их любимой команды, то своими действиями обидела многих из них. В итоге они стали просто нейтрально друг к другу относиться. Ни одна из сторон не испытывала каких-то теплых чувств по отношению друг к другу, и это шаткое равновесие вполне могло перерасти в открытую вражду.

- Ну… мне пока никто не попадался. Даже если бы и был кто-нибудь, уже слишком поздно, - ответила Чень Го.

- Почему?

- Мы находимся рядом с Великолепной Эрой. Поэтому если у нас и играли какие-то таланты, то они уже давно попытались попасть в Великолепную Эру. С чего бы им ждать, что их кто-то захочет найти? – спросила Чень Го.

- Ты уверена?

- Если ты мне не веришь, тогда зачем вообще интересуешься моим мнением? – невежливо ответила Чень Го.

- Может есть те, в ком ты сомневаешься? Давай я сам их проверю, - предложил Е Сю.

- Если бы! Все известные мне игроки в лучшем случае играют на том же уровне, что и я.

- Мда, с тобой мне каши не сварить, - беспомощно вздохнул Е Сю.

- Что ты имеешь в виду? А как же малышка Танг? Ты забыл о ней?

- А… это… - Е Сю допустил ошибку. Он только что осознал, что на самом деле нашел одну талантливую девушку благодаря Чень Го. Танг Ро была несомненным талантом. Её даже пытался завербовать Ван Екси в свою команду. Для Е Сю уже была большая удача наткнуться на такого талантливого игрока в интернет кафе. В Славу играли десятки миллионов игроков и только несколько сотен из них были профессионалами. Для поиска талантливого игрока нужна была удача, без неё этот поиск не даст никаких результатов.

- Когда сделают компьютер? – из-за большого влияния удачи на поиск талантливых игроков не было особого смысла заморачиваться этим вопросом. Поэтому Е Сю решил работать с теми картами, которые в данный момент были у него на руках.

- Скоро, - ответила Чень Го.

Как раз в тот момент как она закончила говорить, из-под стола выпрямился техник и сообщил, что он закончил свою работу.

- Попробуй, - предложила Чень Го Е Сю.

Е Сю вошел в Славу. Игра шла довольно гладко, впрочем, как и всегда, поэтому Е Сю удовлетворенно кивнул головой. После этого Чень Го показала ему, куда она переместила папку с его документами и сообщила от неё пароль. По её поведению можно было подумать, что они оба были хакерами, которые задумали провернуть какое-то нехорошее дельце.

- Хорошо, я понял, - в очередной раз кивнул Е Сю. После этого Чень Го расплатилась с техником.

Е Сю на самом деле не чувствовал никакой разницы между старым и усовершенствованным компьютером. Он продолжил выполнять задания испытания Небесной Сферы. По пути к очередному заданию он открыл список топ 100 персонажей. Обнаружив, что он был по-прежнему единственным игроком достигшим 50 уровня, Е Сю с сожалением вздохнул.

Выпроводив техника Чень Го тут же вернулась к Е Сю. Она знала, что ему нечем было заняться кроме выполнения испытания Небесной Сферы. Персонаж без специализации 50 уровня не мог больше получать опыта. Не важно, проходил ли он подземелья, выполнял задания или убивал монстров.

Вернувшись, Чень Го обнаружила, что как она и предполагала Е Сю выполнял задания испытания.

Вчера он прошел пять квестов. Его эффективность восхитила Чень Го. До того как он появился в кафе, двух выполненных квестов за день было достаточно, чтобы вполне обоснованно гордиться этим достижением. При выполнении испытания Небесной Сферы многие игроки с воспаленными красными глазами хотели просто разбить свои компьютеры на мелкие кусочки от охватившего их разочарования.

Некоторые студии предоставляли услуги по прохождению заданий испытания Небесной Сферы и надо отметить, неплохо на этом зарабатывали. Но эти студии также не могли с легкостью справиться с ними. Выполняя свою работу даже им иногда хотелось разбить свои компьютеры.

В прошлом, Небесная Сфера на самом деле являлась местом сбора элитных игроков. Однако в наши дни все больше и больше игроков были способны в неё попасть благодаря удаче или каким-то другим способам. Несмотря на все это, средний уровень навыков игроков Небесной Сферы по-прежнему превышал этот уровень у игроков с обычных серверов. Даже если игрокам везло с прохождением испытания Небесной Сферы, это было только начало. В самой Небесной Сфере были очень суровые условия для выживания. Поэтому игрокам с низким уровнем навыков приходилось там очень и очень несладко.

Основным отличием Небесной Сферы от обычных игровых серверов было то, что убийство игроков в Небесной Сфере не накладывало никаких штрафов.

При убийстве игроков на обычных серверах ник убийцы окрашивался в красный цвет. Хотя штрафы были и не такими большими, тем не менее подобный статус сильно ограничивал игроков. В Небесной Сфере не только не было никаких штрафов при убийстве игроков, а напротив, это убитым игрокам приходилось терять намного больше, чем это было на обычных серверах. Из-за этого можно было примерно представить, насколько недружелюбная атмосфера царствовала в Небесной Сфере.

Если в такую область попадал нуб, то ему можно было только посочувствовать. Если такой игрок не собирался улучшиться, тогда при каждом выходе в открытый мир его ждала только смерть. Суровая среда Небесной Сферы являлась отличным учителем для многих игроков с низкими навыками.

Пока Чень Го обо всём этом размышляла, Е Сю уже прошел шестой квест. Она уже собралась что-то сказать, когда услышала, как кто-то рядом громко выругался:

- ЧЁРТ!

Повернув голову она обнаружила позади себя какого-то парня. На его лице воцарилось глупое выражение, а проследив за его взглядом можно было сказать, что он смотрел на монитор Е Сю.

Когда Е Сю повернулся к нему, этот парень сумел восстановить самообладание, однако на его лице по-прежнему можно было разглядеть выражение шока. С округлившимися глазами тот произнес:

- Братец, это что, испытание Небесной Сферы?

- Угу… - кивнул Е Сю. Он не мог этого скрыть. При выполнении испытания Небесной Сферы на игровом интерфейсе появлялся специальный значок, при взгляде на который все сразу становилось понятно.

- Это же, это же… просто невероятно. Сколько у тебя ушло попыток, чтобы завершить этот тест? – этот парень видел, как Е Сю закончил шестое задание. Он полагал, что тот должен был бесчисленное количество раз его повторять, чтобы в итоге пройти его с такой легкостью.

- Много. Я устал считать, - рассмеялся Е Сю.

- Но это не важно, сколько попыток ты на это потратил. Это все равно удивительно. На каком ты задании? Я вроде не видел лимита времени!

- На шестом.

- Шестое задание? Шестое… - начал бормотать этот парень. – Шестое… на шестом задании вроде нет лимита по времени?

- Все верно…

- Нет лимита по времени… - в очередной раз пробормотал парень. В шестом тесте не нужно было сражаться. Это был более комплексный тест. В нём содержалось множество типов преград, а также различные особенности ландшафта. Чтобы пройти этот тест игрок должен был использовать различные типы передвижения. Обычный игрок при выполнении этого теста продвигался вперед медленно и осторожно. Но Е Сю пронесся по нему в течении одного вздоха и при этом ни на мгновение не остановился.

- Братец, на каком ты сервере?

- На десятом.

- Десятом? – шокировано переспросил незнакомый парень. – Но ведь с его открытия прошло всего два месяца. Ты уже прокачал 70 уровень??

- Нет. Я пятидесятый. Просто начал заранее выполнять испытание! – Е Сю не осмеливался говорить о том, что он собирался полностью пройти испытание на пятидесятом уровне. У этого парня и так глаза становились все больше и больше с каждым его ответом. Если все и дальше продолжиться в подобном темпе, то Е Сю боялся, что его глаза и вовсе повыпадают.

- Невероятно!

- Ха ха, - рассмеялся Е Сю.

- Братец, ты будешь пробовать выполнять следующий тест? – этот парень очевидно был знаком с цепочкой заданий, поэтому он догадался куда направлялся Е Сю.

- Угу! – ответил Е Сю.

- Ты не против, если я посмотрю? – вежливо поинтересовался парень.

- Не против.

В итоге парень занял обычное место Танг Ро и начал молчаливо наблюдать за игрой Е Сю.

В седьмом тесте нужно было сражаться с боссом и некоторым количеством монстров. После минутного наблюдения за игрой Е Сю, челюсть парня в буквальном смысле упала и не казалось, что в ближайшее время она собирается подниматься обратно.

- Это… Что это такое? – спросил парень при этом указывая на зонт тысячи вероятностей.

- Серебряное оружие, - ответил Е Сю.

- Сер… сереб… серебряное оружие? – замявшись в начале, парень закончил свою фразу шепотом. Он был очень тактичным молодым человеком. Если бы он громко воскликнул о серебряном оружии, то этим самым привлек бы внимание большого числа посетителей. Подобное уже бывало. В прошлый раз собравшиеся посетители были в основном игроками десятого сервера, которые даже добавили Мрачного Лорда в свои списки друзей. Их можно было часто увидеть в игре. Эти посетители конечно отметили рост персонажа Е Сю на десятом сервере. Поэтому появляясь в кафе, они выказывали ему свое уважение, если, конечно, он не был занят.

Конечно эти люди не знали о том, кем на самом деле был Е Сю. Они просто считали его хорошим игроком. К тому же, учитывая его природу работы, это было нормально, что у него было много времени для игры. В конце концов посетители кафе играющие на десятом сервере были лишь обычными игроками, поэтому они особо не задумывались над этим.

Что касается более опытных игроков, то они конечно же были очень изумлены видом серебряного оружия. Вот только оно было всего пятого уровня, поэтому и они не обратили на него особого внимания. Из-за того, что они играли на разных серверах, они попросту не знали о славе Е Сю на десятом сервере. Это была правда, что посетители кафе играющие на десятом сервере знали о популярности Мрачного Лорда, тем не менее практически все они играли сами по себе и не контактировали друг с другом. В итоге Е Сю до сих пор привлекал к себе не так уж и много внимания.

Этот братец был более осторожным. Он не стал громко проявлять свои эмоции, а напротив, перешел на шёпот. Помимо серебряного оружия за эту минуту он обнаружил ещё одну странность.

- Братец, ты ещё не сменил класс?

- Все верно.

- Но почему? – этот парень никак не мог этого понять.

- Персонажи без специализации. Ты никогда о них не слышал?

- Я знаю, что это значит, но ты… - этот парень не был особо опытным игроком. Он знал лишь, что персонажи не имели специализации до двадцатого уровня. Он и предположить не мог, что когда-то персонажи без специализации считались отдельным классом.

- Я собираюсь добраться до 70 уровня именно таким персонажем, - произнес Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 414 Тотальное поражение.**

Глава 414 Тотальное поражение.

Во время общения с незнакомцем Е Сю не переставал играть. Тот же неотрывно наблюдал за его монитором. Уже в первую минуту он был шокирован персонажем Е Сю, его классом, а также оружием. По истечении второй минуты его изумили уже боевые навыки самого Е Сю, а также его маневры.

Тем не менее во второй раз незнакомец не сильно изменился в лице. Он уже был настолько изумлен, насколько это вообще было возможно. Откуда ему было знать, что парень перед ним таит в себе еще больше секретов?

- Невероятно… это просто невероятно… - бормотал себе под нос незнакомец видя, как Е Сю с легкостью расправляется с монстрами. Все выглядело так, будто те были травой, а он садовником. Вскоре незнакомец осознал, что у Е Сю был не такой уж и большой урон. Тем не менее учитывая уровень Мрачного Лорда, это было вполне объяснимо. Все это лишний раз являлось доказательством ужасающих навыков Е Сю.

Вскоре битва завершилась. Незнакомый парень благоговейно смотрел на Мрачного Лорда, который с полным уровнем здоровья стоял посреди множества трупов монстров. На лице незнакомца легко читался шок.

- Невероятно! – наконец сумел выдавить из себя слова восхищения парень. Произнеся свою фразу незнакомец тут же о ней пожалел из-за того, что она совсем не передавала те чувства, которые он хотел бы донести до Е Сю. К сожалению он не смог подобрать других слов. Парень обнаружил, что не только его лицо не могло выразить все его восхищение, но даже голос ничем не мог ему помочь.

- Нормально, - ответил Е Сю. – Хотя немного медленно.

- Конечно, ты же всего 50 уровень! – воскликнул незнакомец.

Наблюдая за тем как Мрачный Лорд покидает поле боя, незнакомец наконец набрался храбрости и спросил:

- Братец, у тебя есть время провести со мной раунд-другой на Арене?

- Мм? – Е Сю был сбит с толку.

- Я играю на восьмом сервере. Восходящий. Это ник моего персонажа, - представил себя парень.

- Ааа, чтоб меня! – внезапно воскликнул Е Сю, пугая не только незнакомца, но и Чень Го.

- Что случилось? – с опаской спросил Восходящий.

- Ничего, ничего. Все просто отлично. Заходи на Арену и создавай комнату. Я скоро к тебе присоединюсь, - быстро ответил Е Сю.

- Понял! – радостно подпрыгнул Восходящий и поспешил к своему компьютеру.

- С тобой все в порядке? – Чень Го все еще была удивлена реакцией Е Сю. Тот всегда был спокойным и уверенным в себе парнем и вдруг так бурно отреагировал. Был ли Восходящий каким-то особенным человеком?

- Я тупица, - пробормотал Е Сю.

- Я так и знала, - хихикнула Чень Го.

Е Сю беспомощным взглядом на неё посмотрел. Та наконец нашла редкую возможность подтрунить над ним.

- Я забыл, что на Арене могут сражаться игроки с разных серверов. Разве после этого я не тупица, который забывает такие базовые вещи?

- Что? – в этот раз уже Чень Го была сбита с толку.

- Я еще считал, сколько времени потребуется игрокам десятого сервера для того, чтобы добраться до 50 уровня. Тц, тц, тц! – покачал головой Е Сю.

- Почему ты мне ничего не сказала? – спросил он у Чень Го.

- Я ведь тоже могу быть тупицей, - Чень Го была немного расстроена. То, что на Арене могли сражаться игроки с разных серверов, было базовым знанием среди игроков. В итоге профессионал топового уровня просто забыл об этом. Чень Го, будучи опытным игроком проигравшим в Славу пять лет, также об этом забыла. Более того, Су Мученг ничем от них не отличалась. Е Сю обрисовывал стоящую на его пути проблему, когда ребята отмечали вместе новогодние праздники. Тогда Су Мученг не нашла в его рассуждениях никакого изъяна и просто весело проводила с ребятами время.

Выходило… что они все просто об этом забыли.

Чень Го начала об этом размышлять.

Ну, то, что Е Сю забыл, это было очевидно. Но вот что касается её и Су Мученг… в этом стоило хорошенько разобраться. Ведь это была базовая информация, к тому же не было никаких причин для того, чтобы они о ней позабыли.

Может это случилось из-за чего-то еще? Может это произошло из-за непоколебимого доверия девушек к Е Сю?

Возможно из-за того, что об этом сказал он, девушки безоговорочно ему поверили? Из-за того, что Е Сю начал беспокоиться о возникшей проблеме, девушки также начали беспокоиться вместе с ним? Вместо того, чтобы проверить наличие самой проблемы, они начали продумывать способы её решения.

Был ли этот парень… на самом деле такой надежный, как о нем думали?

Чень Го не могла поверить, что она будет настолько доверять этому апатичному парню.

Скорее всего это было из-за его личности. Чень Го наконец нашла себе оправдание.

Тем временем Е Сю уже направлялся на Арену.

- Братец, я создал комнату. Фиксированное поле, пятая арена. Комната 4689. Пароль poiuy, - напомнил о себе Восходящий.

- Poiuy? Что это значит? – заинтересованно спросила Чень Го.

Повернувшись к ней Восходящий ответил:

- Посмотри на клавиатуру.

Чень Го опустила взгляд вниз. Если начать двигаться с правого верхнего угла клавиатуры к левому, получалась именно эта комбинация букв.

- Фиксированное поле? В этом нет необходимости. Давай перейдем на обычную Арену! – Е Сю не обратил внимания на пароль, его не устраивал режим сражения.

- Что? – непонимающе переспросил Восходящий.

- В общем… это нужно по квесту, - честно ответил Е Сю. Это не было хорошим объяснением. Персонаж 50 уровня сражается против 70 не на фиксированной Арене. Эта просьба легко могла породить недопонимание. Восходящий вполне мог подумать, что Е Сю не воспринимает его как своего оппонента. Тем не менее у Е Сю не было никаких претензий к нему. Просто победы на фиксированном поле не засчитывались по квесту испытания Небесной Сферы. Е Сю не обязательно было обижать Восходящего, поэтому если тот настоит на своем, Е Сю согласится сразиться с ним на фиксированном поле.

Вот только со стороны казалось, что Восходящего не заботили все эти высокие материи.

- Погоди секунду, - просто ответил он. Восходящий тут же пересоздал комнату с обычной ареной, после чего оповестил об этом Е Сю.

Увидев, что Мрачный Лорд успешно вошел в комнату, Восходящий поспешил вернуться к своему компьютеру и начать матч.

Он играл Механиком 70 уровня и судя по всему был ветераном пвп. Сразу после начала матча он сразу же рванул вперед.

Е Сю не собирался сдерживаться. Он уже отказался от матча на фиксированном поле, поэтому если сейчас он начнет сдерживаться, это будет признаком неуважения к его оппоненту. В итоге под яростными и точными атаками Е Сю закончил матч в свою пользу за минуту и четырнадцать секунд.

Матч продлился немного дольше, чем можно было ожидать. Все же двадцатиуровневое подавление плюс разница в снаряжении давали о себе знать. Даже если бы Е Сю мог гарантировать, что каждая его атака попадет по Восходящему, его урон по-прежнему оставался бы слишком низким.

Тем не менее с точки зрения обычного игрока, этот матч был проведен полностью в одну калитку. После получения первого удара от Мрачного Лорда Восходящий не имел ни малейшего шанса на контратаку до самой своей смерти.

- Эй, это было обязательно? Ты не мог быть с ним не таким суровым? – спросила Чень Го.

- Я беспокоился о том, что он подумает будто я унижаю его тем, что не согласился сражаться на фиксированном поле. Поэтому я решил показать, что просто намного сильнее его, - объяснил Е Сю.

- Крутяк! – как только Е Сю закончил говорить к нему пришло сообщение от Восходящего.

Е Сю положил руки на клавиатуру. Он хотел ему ответить, однако не мог подобрать нужных слов. Обычное: «ты тоже был не плох» не подходило к этой ситуации. Восходящий проиграл в пух и прах, поэтому Е Сю не мог найти за что его похвалить. Если бы Е Сю начал хвалить его навыки, это выглядело бы очень фальшиво. Восходящий мог бы даже подумать, что Е Сю издевается над ним. Хорошенько над этим поразмыслив, Е Сю отправил Восходящему улыбающийся смайл.

- Может попробуем еще разок? – осторожно предложил Восходящий. В этот раз он изменил свою формулировку предложения. Он использовал слово «попробуем», прекрасно понимая, что у него может не быть ни малейшего шанса нанести атаку своему оппоненту.

- Конечно, - согласился Е Сю и ребята начали второй раунд. Е Сю уже продемонстрировал Восходящему свои навыки, поэтому он сражался с легким сердцем. В этот раз тот проиграл за минуту и тридцать секунд.

- Это было по-настоящему здорово… - отправил очередное сообщение Восходящий. На этот раз он проиграл не столь жалко, как в прошлый, тем не менее матч по-прежнему прошел в одну калитку.

- Не плохо… - вежливо ответил Е Сю.

- Извини, что побеспокоил, - написал Восходящий.

- Мм? Все?

- Да, я не смогу тебя победить. Между нами слишком большая разница. Мне нужно очень много тренироваться, чтобы достичь твоего уровня, - объяснил Восходящий.

- Удачи, - Е Сю завершил разговор, после чего ребята покинули комнату. Повернувшись к Чень Го он произнес:

- Смотри, вот умный парень, который на самом деле понимает разницу между нами.

- Если ты не возражаешь, могли бы мы обменяться контактами? Если будет такая возможность, в будущем я хотел бы снова сразиться с тобой, - робко спросил Восходящий.

- Ты же в Небесной Сфере? – в ответ спросил Е Сю.

- Ага!

- Я скоро там буду. Там и увидимся, - произнес Е Сю.

- Хорошо, хорошо. Отлично, - согласился Восходящий. Посмотрев на Е Сю и Чень Го, он сконфуженно извинился и поспешил вернуться к своему компьютеру.

- Небесная Сфера! – повернувшись к Чень Го произнес Е Сю. Его сжатые кулаки являлись проявлением его решимости. Е Сю не обратил ни малейшего внимания на эпизод с Восходящим. Будучи про-игроком он давно привык встречаться в игре с обычными игроками. В этом не было ничего необычного.

- Поторопись! – произнесла Чень Го.

- Так как я все еще здесь, то могу провести еще парочку матчей, - Е Сю по-прежнему находился на Арене. Он начал заходить в случайные комнаты в поисках подходящего матча. Обычная Арена разделялась на два поля: свободное и уровневое. Так как разница между Мрачным Лордом и Восходящим составляла двадцать уровней, они не могли сражаться на уровневом поле и поэтому сражались на свободном.

На свободном поле могли сражаться игроки разных уровней. Тем не менее Е Сю не мог выбирать игроков которые были ниже пятидесятого. После изменения опции подбора игроков по необходимому ему уровню, он начал свою эскападу.

Сражения без всякого сопротивления.

Навыки Е Сю гарантировали ему легкую победу над любым игроком, даже с разницей в двадцать уровней. На свободном поле высокоуровневые игроки в основном старались выбрать себе оппонента ниже себя по уровню. Если игрок по-настоящему хотел испытать себя, он отправлялся на уровневое поле. В итоге множество игроков пали под напором зонта Е Сю. Для него не были важны их высокие уровни, а также превосходящее снаряжение. Если бы Слава не славилась своей хорошей защитной системой, множество игроков подумало бы, что Е Сю просто взломал игру.

Тем не менее находились и такие, кто по-прежнему находили все это очень подозрительным. Самым большим доказательством их подозрений служило странное оружие Мрачного Лорда. Они никогда не видели ничего подобного. Что за оружие было способно каждую секунду менять свои формы? Возможно это благодаря взлому Мрачный Лорд был способен проделывать эти манипуляции?

С каждым новым выигранным Е Сю матчем, на официальном форуме Славы появлялось все больше тем с ником Мрачного Лорда. В пвп разделе его ник фигурировал в самых обсуждаемых на данный момент темах. Наконец известность Мрачного Лорда вышла за пределы десятого сервера и начала распространяться по всей Славе.

Е Сю же с каждой новой победой с улыбкой махал рукой Небесной Сфере.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 415 Сенсация.**

Глава 415 Сенсация.

Осознав, что проблема с квестами Арены больше не была проблемой, Е Сю провел весь день в сражениях. В разделе Арены на официальном форуме игры основные темы теперь касались Мрачного Лорда. На протяжении всего дня создавались новые темы, а некоторые даже дублировались. Вместе с этим игроки создавали темы с репортами в разделе жалоб.

«Мрачный Лорд взломал Славу»

Довольно много игроков были в этом уверены по трём причинам.

Первая причина заключалась в том, что, несмотря на двадцатиуровневую разницу, а также различие в снаряжении, Мрачный Лорд побеждал каждого своего оппонента без малейших проблем.

Вторая причина заключалась в том, что оружие Мрачного Лорда могло менять формы. Это был беспрецедентный случай. Персонаж определенно не менял разные типы оружия.

Ну и, наконец, последняя причина заключалась в том, что сражавшиеся с Мрачным Лордом игроки сетовали, что от начала и до конца матча тот не выпускал их из серии комбо атак. Они даже говорили, что его действия были настолько точны, словно вместо него играла какая-то машина.

Каждой из этих причин по отдельности уже было достаточно, чтобы заставить игроков сомневаться. Мрачный же Лорд являлся живым воплощением всех трёх причин.

Е Сю не догадывался обо всём этом. Он лишь отметил, что теперь попадать в комнаты было все легче и легче. Все стало настолько просто, что сами игроки начали приглашать его в свои комнаты. Более того, побежденные им игроки теперь были довольно упёрты. Они проигрывали по четыре-пять раз подряд, прежде чем в итоге неохотно признать свое поражение.

В одно мгновение Мрачный Лорд стал невероятно известен. Наблюдавшие за этим событием игроки десятого сервера пребывали в восторге. Вскоре к обсуждению на форуме присоединились несколько игроков с десятого сервера и поделились тамошними достижениями Мрачного Лорда.

В итоге появилось еще больше недоверия и идей недостойных деяний, в которых подозревался Мрачный Лорд.

Однако вскоре ответ официальных представителей компании вызвал ещё большую бурю среди игроков.

В разделе жалоб появилась прикрепленная тема, созданная администратором форума, в которой сообщалось, что после проведенной тщательной проверки Мрачного Лорда оказалось, что тот не был замечен ни в каких противоправных действиях и что он не нарушал никаких игровых правил. Также в послании было сказано, чтобы игроки прекратили отправлять жалобы по поводу этого игрока. При первом обращении будет выдано предупреждение. При втором последует кратковременный бан.

Департамент жалоб Славы имел уважаемую репутацию. В их глазах 1 всегда было единицей. А 2 — двойкой. Игроки всегда ценили решения департамента жалоб за их справедливость. То, как те отреагировали на жалобы игроков, являлось проявлением их последовательного стиля. Но не это стало причиной всеобщего волнения.

По предоставляемой департаментом жалоб информации Мрачный Лорд не жульничал, что в свою очередь означало, что его нельзя было подозревать ни в чем неправомерном.

Но это также означало, что Мрачный Лорд игнорировал двадцатиуровневое подавление и проводил свои мастерские комбинации лишь благодаря своим навыкам. Что же до неизвестного оружия… если о нём ничего не слышали, значит это без сомнений было серебряное оружие. Таким образом, выходило, что у этого парня было еще и серебряное оружие?

Обсуждение Мрачного Лорда начало набирать новые обороты. Оно уже не ограничивалось одной Ареной. Теперь практически в каждом разделе форума было упоминание о Мрачном Лорде.

Наконец и до Е Сю дошли новости. Теперь в какую бы комнату он не зашел, она всегда оказывалась полна зрителей. С каждым разом их становилось все больше и больше. В рядах зрителей можно было заметить одни и те же ники игроков. Это означало, что они следовали за ним по пятам.

— А ты популярен, — рассмеялась Чень Го. Ребята быстро поняли, почему в каждой комнате появлялось так много зрителей. Е Сю стал популярен на Арене.

С другой стороны было бы странно, если бы он не стал популярен. Чем больше Е Сю играл матчей, тем меньше Чень Го обращала на них внимания. Они уже не были похожи на матчи на Арене. Е Сю как будто сражался с мешками для битья! В каждом матче он начинал атаковать и вскоре все было кончено…

Сражаясь весь день, Е Сю не проиграл ни одного раза.

Нет, пожалуй слово «проиграл» будет тут неуместно. Правильней будет сказать, что он ни разу не испытал никаких затруднений.

— Ты не устал? — спросила Чень Го. Проводить каждый матч столь яростно и сконцентрировано, как это делал Е Сю, по её мнению было довольно изматывающе.

— Устал? Почему я должен был устать? — в ответ спросил Е Сю.

— Ну, ты каждый матч сражаешься так… — начала Чень Го, однако в конце она не смогла подобрать нужных слов.

— А, ты об этом… Ничего особенного. Наоборот, это очень расслабляет, — ответил Е Сю.

Чень Го осознала, что в глазах Е Сю сражающиеся с ним на арене игроки не были его оппонентами, они были простыми муравьями. Проводимые им комбинации атак были равносильны тому, как если бы он наступал башмаком на простого муравья. Для него все было предельно просто. Проблема заключалась в том, что муравьи не могли дать сдачи. В итоге они начинали рыдать о том, какой он сильный и страшный! А в это время Бог снова поднимал ногу и раздавливал очередного рыдающего муравья.

В интернете начали появляться видео, где Е Сю сокрушал муравьев.

Общественность Славы была очень взволнована. Такой яркий персонаж уже очень давно не появлялся на просторах их любимой игры. Подобные игроки быстро обнаруживались клубами, после чего их принимали в ту или иную команду, где они начинали свою карьеру в качестве профессиональных игроков. Кто-то из них быстро сливался. Кто-то тяжело трудился, для того чтобы задержаться на про-сцене. Единицы же становились топовыми игроками Славы.

Что же до Мрачного Лорда, то каждого интересовал вопрос, какая участь ожидала его?

Ни у кого не осталось сомнений в его навыках. Все опытные игроки подтвердили его высочайший уровень навыков, просматривая записи боев на Арене. Мрачный Лорд был способен с легкостью сокрушить экспертов, несмотря на двадцатиуровневое подавление. К тому же у него было серебряное оружие ручной работы. Всех этих причин было достаточно для того, чтобы заставить клубы начать выбрасывать оливковые ветви!

Некоторые даже начали строить предположения, к какой команде присоединится Мрачный Лорд. Другие пошли дальше. Они проводили анализ, какой из команд больше соответствовал его игровой стиль. Изучив его класс и обнаружив, что он сражается только с игроками выше себя уровнем, а также отметив, что тот провел целый день на Арене, игроки пришли к выводу, что он выполняет испытание Небесной Сферы.

— Это талант! — вздыхали одни.

— Он быстро станет профи! — соглашались другие.

Никто не рассматривал Мрачного Лорда как действующего про-игрока. У профессионалов попросту не было времени для того, чтобы надувать обычных игроков и делать испытание Небесной Сферы.

День быстро подошел к концу.

На следующий день игроки первым делом зашли на сайты всех больших команд, чтобы проверить, не было ли там новости о присоединении к ним Мрачного Лорда. Тем не менее, пока не было никаких новостей подобного рода.

Зайдя на форум, игроки обнаруживали, что Мрачный Лорд по-прежнему являлся главной темой для обсуждения. Несколько репортеров даже попытались найти его в игре, чтобы взять интервью, однако ни один из них не преуспел в этом.

Все слухи были о Мрачном Лорде.

Каждый сплетник считал своей обязанностью упомянуть о нем.

Так прошел второй день, и третий день, и четвертый…

Дни сменяли друг друга. Вот только Мрачный Лорд не изменял своего пути. Каждый день толпы игроков гонялись за ним по разным комнатам Арены, чтобы посмотреть за его боями. Некоторые зрители делали попытки лично потягаться с Мрачным Лордом. Всех их ждало поражение. Быть побежденным Мрачным Лордом стало своего рода новым ивентом после окончания Весеннего Фестиваля.

Е Сю безусловно был в курсе всех этих слухов по поводу его активности, однако ему было все равно. Он лишь хотел побыстрей завершить испытание Небесной Сферы. Если люди выстраивались в очередь для того, чтобы с ним сразиться, он был только рад.

Однажды своим низкоуровневым аккаунтом в игру зашел Хуан Шаотян и начал громко возмущаться.

— Да я жарил твою сестру! Ты дерешься со столькими игроками, но не можешь найти времени, чтобы сразиться со мной? — Хуан Шаотян уже неоднократно вызывал Е Сю на бой, однако тот все время ему отказывал.

— Это для квеста… — ответил ему Е Сю. Он ни разу не видел, чтобы ему приходил вызов от Проблемного Дождя. Но даже если бы это и случилось, Е Сю определенно от него отказался бы. Сражение с Шаотяном заняло бы, по меньшей мере, пару минут, к тому же Е Сю не был уверен, что сможет победить его. Поэтому для него это была пустая трата времени!

— Ладно, я подожду, пока ты доберешься до Небесной Сферы! Смотри у меня! — яростно произнес Хуан Шаотян.

Е Сю ответил с помощью прохладного смайлика и перестал обращать на него внимание.

Внезапное появление такого яркого игрока дало богатую пищу для людских рассуждений. Всеобщая атмосфера казалась даже более оживленной, чем это было во время Весеннего Фестиваля. Некоторые люди даже купили карты аккаунтов десятого сервера, чтобы лично наблюдать за прогрессом Мрачного Лорда.

Всегда находились игроки, которым было скучно.

Была одна вещь, которую никто не мог понять. Ведь теперь всем было известно, насколько умелым был Мрачный Лорд, тогда почему ни один клуб не пытается завербовать его в свои ряды?

У каждого старого ветерана была своя любимая команда. Некоторые из них даже начали связываться с клубами, чтобы порекомендовать им Мрачного Лорда.

Клубы не знали, плакать им или смеяться.

Они не были такими тупыми или медлительными, как могли подумать о них некоторые игроки. Еще в первый день все они получили доклады. В этих клубах была система рекрутинга, схожая с баскетболом или футболом. У них были свои скауты, в задачу которых входил поиск талантливых игроков. Теперь, когда такой яркий талант сам появился перед их глазами, они просто не могли его не заметить. Можно было без преувеличения сказать, что каждый клуб еще в первый день получил несколько сообщений по поводу Мрачного Лорда.

В клуб входили: управляющий отдел, непосредственно сама команда, гильдия, отдел по разработке снаряжения, скауты… Каждый из этих отделов мог как делиться информацией, так и удерживать её у себя.

Мрачный Лорд был Е Цю.

Большинство топовых гильдий знало об этом. Команды также были в курсе. Но другие отделы могли этого не знать.

Однако из-за того, что все уже зашло настолько далеко, эта информация была доведена до сведения всех остальных отделов клубов. Таким образом, каждый человек, входящий в штат любого клуба, теперь знал, что Мрачным Лордом играл не кто иной, как Е Цю.

В итоге клубам пришлось оставить свои надежды на его вербовку. Если речь шла о Е Цю, это уже был совсем другой разговор.

Пока обычные игроки веселились, строя догадки различного рода, клубам необходимо было всерьез задуматься о растущей игровой славе персонажа Е Цю.

Ходили слухи, что тот собирался создать свою команду. Поэтому клубам было невыгодно, чтобы всем стало известно, что Мрачный Лорд на самом деле был Е Цю. Если это все же произойдет, никто не мог предсказать, сколько людей захотят последовать за ним следом. Клубы были довольно добры уже тем, что не стали доставлять ему неприятностей; тем не менее, у них не было никаких причин, чтобы помогать ему вернуться на про-сцену.

Много ли он сможет сделать в одиночку?

Клубы не осмеливались смотреть свысока на Е Цю, тем не менее, они также не верили, что он сможет многого достичь в одиночку. Любой про-игрок мог создать подобную сенсацию в игре. В конце концов, профессионалы были на совершенно другом уровне по сравнению с обычными игроками. Е Цю, конечно, мог воспользоваться моментом своей популярности. Но клубы не собирались ему в этом помогать. Таковы были мысли всех клубов.

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 416 Против Великого Героя.**

Глава 416 Против Великого Героя.

Будучи командой, которая способствовала уходу Е Сю, Великолепная Эра испытывала беспокойство. И этот вопрос обсуждался на первом собрании клуба в новом году.

Так как это было собрание клуба, то на нём присутствовали главы всех его отделов. Команду представляли капитан и его зам: Сун Сян и Ли Хао соответственно. Со стороны гильдии присутствовал Чен Ехуй. Помимо них, на встрече так же находились руководители отдела разработок, отдела логистики, отдела скаутов, отдела связей с общественностью… Являясь одним из сильнейших киберспортивных клубов Славы, Великолепная Эра имела как исследовательские, так и организационные инфраструктуры.

Проблема Е Цю была не единственным обсуждаемым на собрании вопросом. Недавно закончились новогодние праздники, поэтому собрание началось с хороших новостей, а именно с прибыли клуба. И только в самом конце подняли вопрос о Мрачном Лорде, который вот уже несколько дней будоражил общественность Славы.

Чен Ехуй странным взглядом посмотрел на Ли Хао. Тот проявлял великолепную актерскую игру, делая вид, что только сейчас услышал эти новости.

В отличие от него, Чен Ехуй не мог притворяться несведущим. В его ведении были внутриигровые вопросы, поэтому он просто не мог проигнорировать былую связь Е Цю и Великолепной Эры. Если бы Чен Ехуй не отметил этого, скорее всего он лишился бы своей работы. К счастью, в свое время он отправил директору клуба несколько правдоподобных отчетов, связанных с внутриигровой ситуацией гильдии, а также с влиянием на неё Мрачного Лорда. Чен Ехуй переживал лишь об одном: что клуб даст ему распоряжение подавить Е Цю. У него не было никакой уверенности, что он сможет справиться с этой задачей.

В итоге, когда директор попросил его рассказать всем присутствующим о внутриигровом влиянии Мрачного Лорда, Чен Ехуй в красках описал, насколько было непросто сопротивляться его давлению. Он поведал о том, что гильдии Синего Ручья, Амбиций Тирана и Травяного Сада стали игрушками в его руках. Что же касается Великолепной Династии, то благодаря его чуткому руководству они с самого начала дистанцировались от Мрачного Лорда и в итоге не сильно пострадали.

Тем не менее… из-за вмешательства Е Цю, все топовые гильдии десятого сервера испытывали затруднения в развитии. Великолепная Династия не была исключением.

Под конец речи Чен Ехуя директор нахмурил брови. Развитие их гильдии на десятом сервере было очень важным шагом на пути к возвращению Великолепной Эры на вершину игрового олимпа, однако сейчас на их пути встала большая преграда. Вот только эту преграду создали они сами. Если бы они не выгнали Е Цю из команды, он бы не отправился играть на десятый сервер. Если бы этого не случилось, тогда, учитывая ресурсы, вложенные Великолепной Эрой в развитие своей гильдии, они смогли бы с легкостью вырваться вперед в противостоянии с другими топовыми гильдиями.

— Хмф, что бы кто о нем ни говорил, но он по-прежнему остается профессионалом божественного уровня. Сбежать в игру и сделать там себе имя, это слишком позорно для профессионала, — Сун Сян, после того как выслушал новости от Чен Ехуя о внутриигровой мощи Е Цю, сделал грубое замечание.

— Это правда, но для нашей гильдии он по-настоящему грозный противник, — произнес Чен Ехуй. Он намеренно старался преувеличить силу Е Цю. Он был бы только рад, если бы Сун Сян со злости отправился в игру и сразился с Е Цю. Хотя Чен Ехуй знал, что клуб этого не одобрит, тем не менее, учитывая нрав Сун Сяна, а также его молодую горячую голову, тот мог уподобиться Ли Хао и проделать это инкогнито.

Кстати говоря о Ли Хао, после прошлого обсуждения тот не предпринимал никаких новых действий. Ли Хао обещал Чен Ехую, что поможет ему разобраться с Е Цю, однако так ничего и не сделал. Чен Ехуй очевидно не испытывал радости, когда думал об этом.

— Текущая ситуация в гильдии? — спросил директор.

— Она ничем не отличается от ситуации других гильдий. Благодаря своей силе Е Цю практически монополизировал рекорды подземелий. Для игроков десятого сервера он и его гильдия находятся на первом месте среди всех остальных гильдий. Мы… — вздохнул Чен Ехуй. — Ситуация довольно непростая. В данный момент мы перенаправили свои ресурсы в Небесную Сферу. Сейчас первоочередной задачей наших игроков на десятом сервере является прокачка. Посмотрим, возможно, в будущем ситуация изменится к лучшему!

— Е Цю играет персонажем без специализации? И у него есть серебряное оружие? Это достоверная информация? — спросил директор.

— Это на самом деле так.

— Мы владеем какой-нибудь информацией о его серебряном оружии? — директор перевел взгляд на главу исследовательского отдела, Цинь Юй.

Цинь Юй все это время держал на своем лице крайне серьезное выражение. Осторожно взвесив все слова, он начал:

— Довольно очевидно, для чего было создано это серебряное оружие. Оно было создано специально для персонажа без специализации. Его конструкция, воплощающая в себе различные формы оружия, невероятно сложна. Это оружие полностью сводит на нет главную проблему персонажей без специализации, а именно необходимость постоянно менять различные виды оружия. Из этого можно сделать вывод, что это работа настоящего гения. Мы уже несколько дней пытаемся разобраться в его устройстве, однако пока результаты неутешительные. Мы впервые имеем дело с таким оружием, поэтому нам неизвестны его характеристики.

По меркам Славы Цинь Юй был невероятно опытным игроком. Без хорошего понимания игры, а также без наличия богатого игрового опыта было просто невозможно стать частью исследовательского отдела. В обязанности этого отдела входили изучение, разработка и улучшение снаряжения. Но персонажи без специализации… Персонажи с подобным стилем игры исчезли еще до создания профессионального Альянса, поэтому исследовательский отдел практически ничего о них не знал. В итоге Цинь Юй на самом деле не мог дать точной оценки оружия Е Цю. Он мог лишь признать, что их исследовательский отдел просто не знал, с чего начать разработку подобного серебряного оружия.

— Откуда Е Цю взял его? Он когда-нибудь говорил с тобой о нем? — спросил директор.

— Это… не думаю… — неуверенно ответил Цинь Юй. На протяжении семи лет Е Цю являлся капитаном Великолепной Эры и множество раз контактировал с исследовательским отделом. Взять, к примеру, серебряное оружие Одного Осеннего Листа — копье уничтожения зла, — без участия исследовательского отдела оно не смогло бы эволюционировать до текущего уровня. Однако, вспоминая все их беседы, Цинь Юй на самом деле не мог припомнить, чтобы Е Цю упоминал о таком странном серебряном оружии.

— Тогда ты уверен, что никто из других клубов не принимал участие в его создании? — продолжил допытываться директор.

— Уверен, — кивнул Цинь Юй.

На собрании присутствовало довольно много людей. В данный момент все они молчали. На самом деле не многие из них были посвящены в подробности отставки Е Цю, и у них не было права голоса в командных вопросах. Однако все же они являлись членами клуба, и до них доходили слухи об отношениях Е Цю с его руководством. Все прекрасно знали, как относился к нему директор. Из этого можно было составить примерную картину произошедшего. Тем не менее, эти люди не собирались влезать в эти дела. Искать способы противодействия Е Цю не входило в обязанности их отделов.

— Следите за действиями Е Цю, — директор перевел взгляд на Чен Ехуя.

— Понял.

— Другие гильдии, вероятно, знают о том, кем он на самом деле является? –— спросил директор.

— Да, — кивнул Чен Ехуй.

— И каковы их действия?

— Они отступили… — жалко улыбнулся Чен Ехуй.

— Даже Амбиции Тирана? – удивленно спросил директор.

Чен Ехуй в очередной раз кивнул головой.

— Он что, и правда сможет настолько легко подняться?! — повысив голос, приподнялся директор, однако быстро осознал в какой ситуации он находился. Кто бы что ни говорил, но Е Цю был одним из величайших героев Великолепной Эры. Поэтому директор не мог себе позволить прилюдно проявлять свои настоящие чувства. Его поведение, по меньшей мере, заставляло других дрожать от страха.

Восстановив самообладание, он медленно продолжил:

— Ходят слухи, что Е Цю планирует создать свою команду. В таком случае, несмотря на то, что он безусловно войдет в историю нашей команды, он также станет нашим соперником. Мы, конечно же, пожелали бы ему удачи... но, рассматривая его в качестве своего соперника, мы как никто другой понимаем, насколько он страшен. Нам следует заранее к нему подготовиться.

Директор очевидно попытался исправить свою прошлую оговорку. Завершив свою речь, он сообщил об окончании собрания. После этого он попросил задержаться представителей команды и гильдии. Эти люди будут находиться в первых рядах в противостоянии с Е Цю.

\*\*\*

Мрачный Лорд не взламывал игру. Это подтвердили официальные представители Славы. Обычные игроки не понимали, почему за него еще не дерутся клубы, они могли лишь строить догадки. Спустя несколько дней интенсивных сражений на Арене Е Сю наконец закончил связанные со сражениями с игроками квесты испытания Небесной Сферы.

Даже несмотря на то, что было много ограничивающих условий, таких как количество одержанных побед, количество побед, одержанных подряд, побед, одержанных за определенное время, побед с определенным уровнем оставшегося здоровья…

Помимо количества необходимых побед, остальные условия были подобны другим тестам. К примеру, сперва нужно было выиграть пять матчей подряд, потом десять, пятнадцать и так далее. Начальный тест на здоровье требовал, чтобы в конце сражения у игрока оставалось не меньше 50% здоровья. После этого шли значения 60% и 70% и так до момента, пока игрок не одержит победу с полным здоровьем.

На самом деле тест со здоровьем был относительно прост. В конце концов, его можно было завершить с помощью удачи. После множества попыток игрокам не могло не повезти. Большинство игроков застревали на тесте, требующем определенного количества побед подряд. Как только они проигрывали один матч, весь достигнутый ими до этого прогресс обнулялся. Множество игроков застревали на этом тесте. Со временем эта часть испытания была монетизирована. Находились игроки, которые за определенную плату специально проигрывали, помогая игрокам заработать необходимое количество побед.

Из-за этого жульничества правила постоянно подвергались доработке. Но игроки всегда находили очередную лазейку. Таким образом, с начала испытания Небесной Сферы происходила невидимая война между игроками и разработчиками Славы.

Что же касается Е Сю, то у него не было с этим никаких проблем. Количество побед подряд являлось также количеством его общих побед. Для него не было важно, требует ли тест десяти или двадцати побед подряд. Он справлялся с каждым тестом с первого раза.

Здоровье, время и т.д. Для него ничего не составляло проблем. Под взглядами множества зрителей Мрачный Лорд превратился в игрока, который с наибольшей эффективностью прошел все задания Арены, связанные с испытанием Небесной Сферы.

Игроки очень сожалели, что они не могли записать на видео, как Мрачный Лорд проходит цепочку заданий на десятом сервере. Что касается его сражений на Арене, то все они были записаны.

редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 417 Конфликт 50 уровня.**

Глава 417 Конфликт 50 уровня.

Завершено!

Все игроки, наблюдавшие за успехами Мрачного Лорда на Арене, знали, что тот завершил необходимую часть связанных с ней заданий, позволяющих попасть в Небесную Сферу. Игрокам не нужно было специально подсчитывать количество выигранных им матчей. Эту информацию можно было легко получить, всего лишь просмотрев профиль персонажа.

После столько дней боёв фанаты Мрачного Лорда знали всё не только о его серебряном оружии, но и обо всём его снаряжении, начиная от головы и заканчивая ногами.

Тем не менее, игроки никак не могли увидеть, сколько заданий цепочки тот выполнил непосредственно на десятом сервере. Те, кто находился в Небесной Сфере, заранее сделали приготовления. Они готовы были в любой момент наброситься на Мрачного Лорда, первого персонажа, попавшего в Небесную Сферу на 50 уровне.

Это была правда, что цепочка заданий была довольно сложной, однако после того, как они увидели игру Мрачного Лорда на Арене, игроки не сомневались, что тот с легкостью с ней справиться. Это был лишь вопрос времени.

И игроки не ошибались. Это на самом деле был вопрос времени. Тем не менее, судя по всему, времени потребуется немало. Чень Го своими глазами видела, что Е Сю потребовалось целых три часа, чтобы победить босса.

К сожалению, с этим ничего нельзя было поделать. Этот босс обладал пассивной способностью, которая автоматически восстанавливала его здоровье. Исходящий урон Мрачного Лорда был очень низок из-за его 50-го уровня и слабого снаряжения. Таким образом, Е Сю пришлось взять босса в долгую осаду. Он не мог допускать ошибок, потому что они давали бы боссу время на восстановление, в итоге весь достигнутый прогресс мог попросту улетучиться.

Во время этого боя Чень Го смогла наблюдать за выносливостью Е Сю. Специально для этого боя тот купил побольше зелий маны. Как только мана Мрачного Лорда опускалась до 10%, он тут же выпивал очередное зелье. Некоторые зелья имели моментальный восстановительный эффект. Их Е Сю приберегал для особых случаев. Таким образом, во время напряженной трёхчасовой битвы он смог сохранить свой запас маны.

Конечно, это также стало возможным лишь благодаря его тщательному контролю используемых навыков. Если бы Е Сю начал бездумно использовать подряд все 120 навыков, то ему бы попросту не хватило никаких зелий. Ведь у зелий имелись свои кулдауны. При использовании навыков нужно было учитывать все эти вещи. Если бы у зелий не было кулдаунов, тогда игрокам не нужно было ни о чем беспокоиться. Закупи побольше зелий и в ус не дуй!

Эта трёхчасовая битва без сомнения была самым сложным испытанием для Е Сю. По завершению битвы он не смог скрыть своего истощения. Это было из- за того, что он не мог себе позволить расслабиться во время этой битвы. Упустив минуту, ему потребовалось бы потратить уже две минуты, чтобы просто наверстать упущенное время. В течение этих трёх часов Е Сю был похож на точную и отлаженную машину, которая действовала стабильно и не допускала никаких ошибок.

Даже Танг Ро, которая всегда отказывалась признавать свое поражение, ничего не могла сказать после завершения этой битвы.

Танг Ро вернулась в кафе на девятый день Весеннего Фестиваля и быстро добралась до 50 уровня. Более того, она тоже приступила к выполнению испытания Небесной Сферы.

Танг Ро была хорошо знакома с этим испытанием. В прошлом она помогла Чень Го его выполнить. В заданиях, которые тестировали механические навыки игроков, она показывала довольно хорошие результаты. Несмотря на то, что Танг Ро не могла продемонстрировать такой точности и скорости прохождения, как Е Сю, тем не менее подобные тесты для неё не были проблемой.

Глядя на него, Танг Ро попыталась своим пятидесятиуровневым персонажем выполнить и задания на Арене; тем не менее, она была не настолько аккуратна и точна, как Е Сю. Он по себе знал, насколько существенным было двадцатиуровневое подавление. Танг Ро же не обладала подобным опытом. Когда она использовала касание падающего цветка, то из-за двадцатиуровневого подавления противник лишь слегка пошатывался. После этого он использовал какой-нибудь мощный навык, чтобы вернуть себе равновесие. Танг Ро была далека от того, чтобы с легкостью побеждать своих оппонентов.

Благодаря своим механическим навыкам она была близка к тому, чтобы побеждать практически каждого оппонента одного с ней уровня. Двадцатиуровневое подавление вначале застало её врасплох, однако со временем она начала все лучше и лучше справляться. Но когда Танг Ро добралась до задания, которое требовало провести определенное количество побед подряд, ей захотелось «закашляться кровью». Все же она была не настолько опытна, как Е Сю. Иногда ей попадались сильные оппоненты, в результате чего весь её прогресс обнулялся, и ей приходилось начинать с самого начала.

Из-за своего упрямого характера Танг Ро отказывалась сдаваться и продолжала снова и снова пытаться выполнить задания испытания. Хотя Е Сю и Чень Го прекрасно знали о характере этой упертой девчонки, им было слишком лень пытаться её переубедить. Однако сегодняшний трёхчасовой бой сделал всю работу за них. После его окончания Танг Ро не могла вымолвить ни слова.

Она уже не была таким нубом, как в самом начале своей игры. Танг Ро видела, насколько сложным был этот бой. Она знала, что ключевой его частью являлась выносливость. Это было то, чему в своё время её обучил Е Сю. Тем не менее, Танг Ро понимала, что она была недостаточно хороша, чтобы продержаться все три часа. Если она не сможет этого сделать, тогда у неё просто закончится мана. А без маны её урона не будет хватать, чтобы перебить самоисцеление босса и все закончится полнейшей трагедией.

Возможно она и смогла бы справиться с боссом, если бы всё это время Е Сю находился рядом с ней и давал советы… вот только Танг Ро не нужна была такая победа. После довольно продолжительного молчания она, наконец, произнесла:

— Эта часть выглядит очень сложной. Наверное, я не смогу сейчас её выполнить.

— Да, — согласился Е Сю.

Танг Ро перевела взгляд на свою Мягкую Мглу. Только сейчас она осознала, что застрянет на этом задании цепочки. Её сердце очень болело из-за того, что она должна была остановиться на половине пути, тем не менее Танг Ро понимала, что перед ней выросло препятствие, которое в данный момент она просто физически не могла преодолеть. Продолжать уперто долбиться в нерушимую стену, без сомнения, было не самой лучшей идеей.

Стоит ли ей сперва отправиться в подземелье и потренировать свою выносливость? Танг Ро вспомнила о программе тренировок, которую для неё разработал Е Сю. Развернув своего персонажа, она на самом деле решила отправиться в подземелье.

— Куда ты собралась? — спросил Е Сю, видя, что Мягкая Мгла внезапно тронулась с места.

— Хочу попробовать повысить свою выносливость, — ответила Танг Ро.

— Сейчас в этом нет необходимости! — улыбнулся Е Сю. — Просто обращай на неё внимание во время своих тренировок, этого будет вполне достаточно. Повышение любой характеристики это постепенный процесс. Нет особого смысла сосредотачиваться именно на этом препятствии!

Мягкая Мгла продолжала двигаться в сторону подземелья, как будто Танг Ро не услышала слов Е Сю. Однако когда она уже практически до него добралась, Танг Ро внезапно кивнула головой и произнесла:

— Это правда. Препятствия и правда не важны. Я буду улучшаться во время своей прокачки, — произнеся это, она проверила количество своих зелий, после чего вошла в подземелье 50 уровня.

На 50 уровне было довольно много подземелий. Это было из-за того, что на протяжении трёх лет пятидесятый был максимальным уровнем Славы. До него было довольно просто прокачаться. Компании же нужно было как-то сохранить интерес игроков. Вот они и придумали кучу всяких вещей, которыми могли бы заняться игроки на 50 уровне. Можно было без преувеличения сказать, что игроки могли по-настоящему насладиться игрой лишь по достижению максимального уровня, поскольку получали возможность для прохождения большого числа диких карт и подземелий. И, разумеется, при этом появлялось еще больше мест, где топовые гильдии могли соперничать друг с другом.

После того, как максимальный уровень был увеличен, конечно же, появились новые, более высокоуровневые подземелья; тем не менее, на 50 уровне по-прежнему осталось много классических подземелий и опасных сценариев. Но, увы, сейчас на десятом сервере было всего несколько персонажей, которые достигли 50 уровня.

На 50 уровне увеличивалось также и разнообразие подземелий. На этом этапе игроки могли попробовать свои силы в подземельях на десять, двадцать и даже пятьдесят игроков.

Из-за того, что в любой топовой гильдии сейчас было меньше десяти высокоуровневых персонажей, гильдиям необходимо было объединять свои усилия для того, чтобы проходить подземелья на десять и более человек. В данный момент топовые гильдии испытывали определенные трудности именно из-за разницы в уровнях своих персонажей.

В подземелья 50 уровня могли попасть персонажи, имевшие 50 и более уровни. Но была одна загвоздка. Эти подземелья не имели разброса по уровням. Это означало, что не только низкоуровневые персонажи не могли в них попасть, но также и рекорды будут засчитаны лишь в том случае, если их установит группа, состоящая из игроков строго пятидесятого уровня.

Это было крайне неудобное ограничение.

В данный момент ни одна гильдия не могла собрать большую группу, полностью состоящую из персонажей 50 уровня. Ко времени, когда остальные элитные игроки доберутся до этого уровня, первая волна игроков топовых гильдий уже перескочит через этот рубеж и уже не сможет принять участия в установлении рекордов подземелий. Первая волна элитных игроков считалась элитой элит своих гильдий.

Это была проблема. Стоит ли им продолжать прокачиваться? Или задержаться на 50 уровне и подождать, пока их товарищи доберутся до них, чтобы уже вместе собрать большую группу и попробовать установить гильдейские рекорды подземелий, рассчитанных на большое количество игроков? В данный момент все топовые гильдии вели обсуждение этого вопроса. Этот вопрос был актуален ещё и потому, что подобная проблема возникнет и на 55, 60 и 65 уровнях. В свое время все эти уровни являлись максимальным пределом прокачки игроков, и поэтому все они имели подземелья с жесткими ограничительными рамками. С другой стороны, начиная с 50 уровня, топовые гильдии уже не особо заморачивались с подземельями на пять человек. Чтобы показать всем свою силу, им нужны были рекорды больших подземелий. К тому же, по сравнению с обычными подземельями, в больших выпадали лучшие материалы и снаряжение. Конечно, семь или восемь элитных игроков могли проходить подземелья на пять человек, но был ли в этом смысл? Более того, сейчас топовые гильдии не могли показать свою силу даже в маленьких подземельях. Ведь на горизонте у них по-прежнему маячил Мрачный Лорд.

Что касается больших подземелий, то тут топовые гильдии надеялись, что тот не сможет с ними соперничать. Счастливая гильдия была создана относительно недавно. Помимо команды из пяти игроков, все остальные её члены были обычными нубами. Разве они могли соперничать с опытными командами топовых гильдий…

Как им стоило действовать дальше? Топовые гильдии не обсуждали этот вопрос друг с другом. Каждая гильдия составляла собственные планы. Учитывая текущую славу Мрачного Лорда, вскоре он должен был попасть в Небесную Сферу.

— Итак, он приближается… — в Небесной Сфере с самого начала следили за успехами Мрачного Лорда. Благодаря хайпу, который тот поднял своими похождениями на Арене, даже клубы узнали о нём. После того, как всем стало известно о том, кто на самом деле скрывался за маской Мрачного Лорда, никто уже не осмеливался смотреть на него свысока.

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 418 Вхождение в Небесную Сферу.**

Глава 418 Вхождение в Небесную Сферу.

Попасть в Небесную Сферу было волнующим событием для игроков Славы. Вам следует взглянуть на всё это с точки зрения Чень Го. Выбрать хороший день, расслабиться, принять ванну, помолиться всем известным богам удачи и только потом войти в Небесную Сферу. Однако Е Сю после завершения цепочки квестов вовсе не выглядел взволнованным. Он просто взял и вошел в Небесную Сферу.

Может Е Сю и был спокоен, но остальные такими не были. Вхождение в Небесную Сферу было торжественным событием. Система оповещала о каждом новом игроке, попавшем в неё. Сообщение транслировалось как на сервер игрока (в данном случае десятый сервер), так и на саму Небесную Сферу.

Это было первое сообщение подобного рода, которое увидели игроки десятого сервера. В ближайшее время им вряд ли ещё представится возможность наблюдать что-то подобное. Однако из-за того, что большая часть игроков десятого сервера была новичками, они попросту не знали о всей сложности попадания в Небесную Сферу, поэтому и не были особо шокированы. В их глазах это было лишь очередное сообщение системы, связанное с Мрачным Лордом.

Но для игроков Небесной Сферы всё было иначе!

При первом вхождении игрока в Небесную Сферу в системном сообщении говорилось, с какого сервера тот пришел. На этот раз это был десятый сервер. Эти слова сияли так же ярко, как и ник Мрачного Лорда. Старые птички Небесной Сферы конечно же знали, что десятый сервер открылся всего лишь два месяца назад, а так же и то, персонажи каких уровней там сейчас играли. Попасть в Небесную Сферу через два месяца после открытия сервера определенно было рекордом.

К этому времени слава Мрачного Лорда шагала впереди него. Большинство игроков было готово к его попаданию в Небесную Сферу, поэтому они не особо удивились моменту, когда это произошло. Тем не менее, всегда находится несколько отставших от жизни игроков. До этого они просто не обращали внимания на Мрачного Лорда и сейчас, когда тот попал в Небесную Сферу, просто посходили с ума. Ну как же, игрок с десятого сервера попал в Небесную Сферу!

Войдя в Небесную Сферу, Е Сю получил чертову тучу системных сообщений. Возбужденные игроки уже несколько дней ждали его появления. Как только они увидели системное сообщение о его появлении, то тут же начали отправлять ему запросы в друзья, чтобы выразить свое уважение. Некоторые начали пытаться завербовать его в свои гильдии… некоторые просто хотели пообщаться.

Насколько бы дружелюбным ни был Е Сю, он просто физически не мог ответить на весь поток приходящих к нему сообщений. В Небесной Сфере находились игроки со всех девяти серверов Славы. Практически все они знали о нем, благодаря его недавно вспыхнувшей популярности, поэтому число поступающих заявок в друзья можно было смело назвать рекордным. Человек просто не мог справиться в одиночку со всеми этими заявками, это могла сделать только машина.

Проигнорировав заявки, Е Сю в первую очередь осмотрелся, чтобы понять, куда его занесло, после чего уточнил свои координаты. В игре попадание в Небесную Сферу выглядело как телепорт игрока в случайную точку карты; однако на самом деле это был результат точных вычислений. Не существовало определенной стартовой точки, с которой бы начинали свою игру новоприбывшие в Небесную Сферу игроки. Небесная Сфера была создана на пятый год существования Славы. В то время максимальным уровнем был пятьдесят пятый. Очевидно, что тогда не было зон выше этого уровня, поэтому новых игроков всегда телепортировали в локации в пределах этих зон. Проверив свои координаты, Е Сю еще раз огляделся, чтобы иметь примерное представление, где он находился.

Хотя он и появился в зоне с монстрами 55 уровня, в то время как остальные игроки Небесной Сферы имели семидесятые уровни, тем не менее это вовсе не означало, что эта зона была пуста. Большинство низкоуровневого снаряжения, если не считать снаряжения с особыми эффектами, не имело никакой ценности для игроков 70 уровня. Однако у выпадающих материалов не было привязки к уровню. Не только для создания крафтового снаряжения, но даже для создания снаряжения ручной работы использовались некоторые материалы, выпадающие из низкоуровневых монстров. Более того, чем доступнее был материал, тем больше его требовалось для создания той или иной вещи. В итоге даже в зонах 55 уровня всегда было несколько игроков, охотившихся на низкоуровневых монстров.

В данный момент главной целью Е Сю была прокачка. Тем не менее, пятидесятиуровневый Мрачный Лорд просто физически не мог попасть в подземелья Небесной Сферы. Более того, он даже не мог выполнять задания. Это так же было из-за его низкого уровня. Все, что ему оставалось, так это в течение этих пяти уровней убивать монстров, которые к тому же были выше его самого.

Конечно, монстры, на пять уровней превышавшие Мрачного Лорда, не были для него проблемой. Тем не менее, в Небесной Сфере главную опасность представляли не они, а игроки. Для убийства в Небесной Сфере не нужна особая причина. Хочешь убить? Убей! Все происходило именно так.

Можно было даже сказать, что Небесная Сфера и обычный сервер были двумя разными играми. Одна игра была ориентирована на ПВЕ-составляющую, в то время как другая — на ПВП. Конечно, игроки сами принимали решение, где им играть. Игра не принуждала их к этому. Более того, чтобы сохранить интерес игроков, которым не понравилась Небесная Сфера, разработчики постоянно добавляли новый контент на обычные сервера. Это делалось для того, чтобы тем было чем заняться, не подвергаясь при этом постоянным нападениям со стороны враждебных игроков.

Тем не менее, несмотря на все свои опасности, Небесная Сфера была своего рода искушением для игроков из обычных серверов. По сравнению с обычными серверами там добывались значительно лучшие материалы и снаряжение. Не важно, какой новый контент разработчики добавляли на обычные сервера, это различие в качестве добычи постоянно оставалось неизменным. Некоторые игроки специально отправлялись в Небесную Сферу для того, чтобы заполучить хорошее снаряжение, а после этого вернуться на обычный сервер и показать всем свою мощь. Эти игроки были беспечны до того самого момента, пока сами не подвергались атаке со стороны других игроков. Игроки Небесной Сферы смотрели на этих позёров свысока, в то время как игроки из обычных серверов ненавидели их за это. Из-за этой ненависти немногие рисковали отправляться в Небесную Сферу специально за снаряжением.

Тем не менее, невозможно было полностью избавиться от подобного рода людей. На десятом сервере пока не было подобных индивидов, но это было только потому, что пока еще никто, кроме Е Сю, не вошел оттуда в Небесную Сферу. На форуме, в разделах других серверов, часто можно было увидеть сообщения с просьбами наказать подобных людей.

\*\*\*

Е Сю кровь из носу необходимы были новые уровни, поэтому, определившись со своим местоположением, он тут же приступил к прокачке.

Это была правда, что 55-ти уровневые зоны не были полностью пустынны, но они также не были и особо востребованы. Е Сю, конечно же, знал, насколько популярен в данный момент был его Мрачный Лорд, поэтому он не хотел, чтобы множество глаз наблюдало за его прокачкой. Он с большим трудом смог отыскать пустынное местечко, где и приступил к непосредственной прокачке.

Вскоре после этого он обнаружил, что с определенного направления к нему приближаются силуэты двух игроков. Изначально он не придал этому значения; однако вскоре обнаружил, что те направлялись в точности туда, где он находился. Е Сю не стал испытывать удачу и поспешил спрятаться за одной из скал. После этого он осторожно выглянул из-за своего укрытия, чтобы посмотреть, кем же на самом деле были приближающиеся игроки.

— Ха ха ха, как ты можешь быть таким напуганным?! — рассмеялась Чень Го.

— Я не могу быть беспечным, — повернув голову, ответил ей Е Сю.

— Поверь мне. Нет никакой опасности, — произнесла Чень Го.

— Откуда ты знаешь? — спросил Е Сю. После этого он перевел взгляд на её монитор и тут же лишился дара речи.

Конечно, ему ничего не угрожало. Потому что из двух приближающихся к нему персонажей один имел ник Туманной Мглы.

Двое наконец-то встретились в игре. Чень Го была все ещё немного взволнована. Кто бы что ни говорил, но она встречалась с уважаемым ею Богом, даже несмотря на то, что её уважение порядком подъиспарилось после того, как она узнала его поближе.

— Почему ты не принял мой запрос в друзья?! — Чень Го чувствовала себя просто великолепно, используя подобный тон при обращении к Богу.

— И как мне нужно было это сделать? — Е Сю указал на число поступивших к нему запросов. Системные сообщения не покидали его монитор. С каждой минутой заявок становилось все больше и больше, а ползунок прокрутки сообщений все меньше и меньше.

— Ты и правда популярен, — начала потеть Чень Го.

Е Сю был беспомощен. После этого он удалил все заявки.

— Тогда отправь мне заявку сам, — произнесла Чень Го, однако, не дождавшись ответа, перевела взгляд на Е Сю. Тот сидел с отсутствующим взглядом, уставившись в монитор. Проследив за его взглядом, Чень Го обнаружила, что окно его чата просто застыло на месте. Вся его игра как будто была поймана в стоп-кадр.

— Зав… Завис?! — Чень Го просто не могла в это поверить. Благодаря нынешним технологиям о зависаниях уже практически позабыли. Е Сю пытался очистить свой список заявок, и в итоге это привело к зависанию игры. Сколько же их там было? Вероятно, их было так много, что компьютер просто не смог справиться с таким большим количеством заявок за такой короткий промежуток времени.

— Подожди немного… — Чень Го все же была владельцем интернет кафе, поэтому у неё было какое-то понимание работы компьютеров. Хотя со стороны компьютер Е Сю выглядел как зависший, на самом деле он таким не был.

Система пыталась избавиться от всех заявок и просто не могла справиться с другими задачами. В данный момент всё ещё происходила очистка заявок. Просто этот процесс перетягивал на себя слишком много ресурсов, при этом полностью игнорируя пользователя.

Е Сю мог лишь ждать. Через монитор Чень Го он видел, что рядом с Туманной Мглой находится Боевой Маг с ником Лесной Пейзаж.

Ранее Чень Го уже представляла этого игрока Е Сю. Когда она покидала Великолепную Династию, это он отправился за ней следом. По мнению Чень Го, его механические навыки были немного хуже, чем у неё, что в свою очередь означало, что тот мог лишь заниматься внутриигровыми делами. Не было какой-то особой надежды, что даже в будущем он сможет присоединиться к команде.

— Посмотри на этого парня. У него завис компьютер. Подожди немного, — Е Сю слышал, как Чень Го обращалась к Лесному Пейзажу.

— Он знает, кто я такой? — спросил Е Сю.

— Угу, я сказала ему, — кивнула Чень Го. После того как ребята вместе покинули Великолепную Династию, они довольно сблизились друг с другом. Поэтому Чень Го и решила поделиться с Лесным Пейзажем информацией о Е Цю. Тот всегда был его преданным фанатом и поэтому впал в полнейший ступор, после того как выслушал объяснения Чень Го. Лесной Пейзаж надеялся, что однажды он сможет встретиться со своим кумиром. Услышав, что Бог сегодня появится в Небесной Сфере, он без раздумий отправился ему навстречу вместе с Чень Го. Когда Лесной Пейзаж услышал, что компьютер его кумира завис, то стал почитать его ещё больше.

Он на самом деле заслуживал звания Бога! Сколько прошло времени с того момента, как Лесной Пейзаж в последний раз слышал о зависших компьютерах? Бог на самом деле был особенным.

Спустя пять минут компьютер Е Сю наконец отвис. На мониторе можно было увидеть пустой список заявок. Однако это продолжалось недолго, вскоре к нему стали поступать очередные заявки. Разве мог Е Сю еще раз допустить возникновение прошлой трагедии? Он тут же удалил все новые заявки.

— Лесной Пейзаж, — тем временем в игре представила ему своего товарища Чень Го.

— БОГ!!! — воскликнул Лесной Пейзаж, не дожидаясь, пока Чень Го закончит его представление.

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 419 Всё не так просто.**

Глава 419. Всё не так просто.

На самом деле Е Сю не имел большого опыта общения со своими фанатами. Тот факт, что такой известный человек, как он, сумел оставаться инкогнито на протяжении стольких лет, был настоящим чудом. Подобное могло произойти лишь в киберспорте. Встретившись со своим фанатом, Е Сю остался таким же спокойным, как и всегда. Он вел себя так, как будто перед ним бы не его фанат, а обычный человек.

— Привет, — только и сказал он.

— Я твой большой фанат! Тебе обязательно нужно вернуться на про-сцену! — произнес Лесной Пейзаж.

— Конечно, — ответил на это Е Сю.

После этого Лесной Пейзаж попросту замолчал. Даже несмотря на то, что он находился рядом со своим почитаемым кумиром, помимо выражения своей поддержки он просто не знал, что ещё ему сказать.

— Что планируешь делать? — спросила Чень Го. Её голос можно было услышать как в игре, так и за её пределами, что создавало довольно странное впечатление.

— Я буду качаться! — ответил Е Сю.

— Вступай к нам в группу. Я прокачаю тебя, — произнесла Чень Го, после чего отправила ему приглашение в группу.

— Качаться с вами в группе… наверное, в одиночку я прокачаюсь быстрее… — ответил Е Сю на её предложение.

Находясь в группе, игроки получали меньшее количество опыта за убийство одного монстра, чем если бы они убили его в одиночку. Тем не менее, группа намного быстрее расправлялась с монстрами. Скорость прокачки зависела от количества опыта, который игрок был способен получить за определенный промежуток времени. Если навыки одного игрока намного превышали навыки других игроков, входящих с ним в одну группу, то вполне вероятно, что ему выгоднее будет прокачиваться в одиночку.

Е Сю был топовым Богом, поэтому не имело смысла поднимать вопрос об уровне его навыков.

— Зато в группе будет не так скучно, — возразила Чень Го.

Это была правда. Эффективность сольной прокачки или прокачки в группе зависела от определенных факторов. Тем не менее, одно оставалось неизменным — при групповой прокачке можно было особо не напрягаться. Подумав об этом, Е Сю не стал возражать. Хотя в одиночку его скорость прокачки и была бы быстрее, но не настолько быстрее, чтобы он из-за этого спорил.

В итоге ребята объединились в группу. Они просто убивали монстров, поэтому им не нужен был лидер, который бы руководил общими действиями. Все было предельно просто. Видишь монстра — убей монстра. Чень Го и Лесной Пейзаж были ветеранами Славы, поэтому с легкостью расправлялись с монстрами 55 уровня своими семидесятыми уровнями. Учитывая навыки Е Сю, он нисколько от них не отставал.

Чень Го и Лесной Пейзаж специально пришли к Е Сю, чтобы помочь ему с прокачкой. Они заранее договорились между собой, что будут ему во всём помогать, пока он не доберется до 70 уровня. В итоге на протяжении всей прокачки Е Сю они оставались с ним и помогали ему убивать монстров. Добыча с монстров 55 уровня потенциально могла быть довольно неплохой, тем не менее, из-за того, что кто-то из них имел слишком низкий уровень, а кто-то слишком высокий, шанс на выпадение вещей был очень мал. Все это делало монотонную прокачку немного интереснее. Кстати говоря, о монотонности, — разве могла для ребят прокачка в компании их кумира быть скучной? Им было по-настоящему весело.

Они вот уже целый час качались, при этом иногда переговариваясь между собой. Внезапно Чень Го и Лесной Пейзаж заметили, что Мрачный Лорд застыл на месте.

— Кто-то приближается, — произнёс Е Сю.

— И что? — непонимающе спросила Чень Го.

— Они идут прямо к нам, — пояснил Е Сю.

— Ха ха ха! — рассмеялась Чень Го. — Небесная Сфера на самом деле более опасное место по сравнению с обычными серверами, но нам-то чего бояться? Разве ты не Бог?

Лесной Пейзаж не имел своего мнения на этот счет, да его это не особо и интересовало. Сражения между игроками в Небесной Сфере были обычным делом. Практически все игроки Небесной Сферы были знакомы с ситуацией, когда во время прокачки на них нападали враждебно настроенные личности. Поэтому все были привычны к такому развитию событий. Однако сейчас Е Сю проявил крайне настороженную позицию, что немного пошатнуло его образ Бога в глазах Лесного Пейзажа.

Но Е Сю не чувствовал никакого смущения.

— Это другое, — просто ответил он.

— Другое? В смысле другое? — спросила Чень Го.

— На десятом сервере топовые гильдии перестали нас беспокоить после событий на Озере Тысячи Волн. Ты и правда думаешь, что они могут с такой легкостью сдаться? — произнёс Е Сю.

— Ну… обычно… Нет, — Чень Го довольно хорошо разбиралась в отношениях между гильдиями. Если гильдии между собой не сражались, это вовсе не означало, что они были в хороших отношениях друг с другом. Это лишь означало, что обе стороны обладали примерно равными силами, поэтому никто из них не хотел первым совершать какие-то резкие движения. Но если одна из гильдий испытывала трудности, то остальные гильдии не будут чураться того, чтобы нанести удар по ослабленному сопернику. И чем сильнее будет удар, тем будет лучше. Рассматривали ли топовые гильдии с этой стороны гильдию Счастья? У Чень Го было глубокое понимание сложившейся ситуации.

Пускай они не могли ничего предпринять против Мрачного Лорда во время прокачки на Озере Тысячи Волн, однако Чень Го очень сомневалась, что те полностью решили сдаться. В те дни она помогала Е Сю выяснить их планы. В итоге топовые гильдии не проявляли совершенно никакой активности. В то время Е Сю ничего не стал говорить и оставил все как есть. Теперь, когда он напомнил ей о событиях прошлого, Чень Го связала приближающихся игроков с топовыми гильдиями и произнесла:

— Ты полагаешь, что они могли отправить за тобой свои группы в Небесной Сфере?

— Вне всяких сомнений, они ждали подобной возможности. Они не могли не понимать, что когда я упрусь в потолок прокачки, мне придется отправиться в Небесную Сферу. А в Небесной Сфере я всего лишь низкоуровневый персонаж без всякой поддержки. У них не только преимущество в уровнях, но и в человеческих ресурсах. Разве они могли упустить такую удачную возможность, чтобы со мной поквитаться? — спросил Е Сю.

— Ты ожидал, что это могло произойти?

— Конечно, — ответил Е Сю.

По рассказам Чень Го Лесной Пейзаж знал о положении Мрачного Лорда на десятом сервере. Теперь, после того как он услышал этот разговор между ребятами, у него сложилось хорошее понимание сложившейся ситуации. Думая о двадцатиуровневой разнице и о том, что при этом топовые гильдии отправляли целые отряды для убийства Мрачного Лорда, Лесной Пейзаж с еще большей силой начал восхищаться своим кумиром. Тот на самом деле заслуживал звания Бога. Где бы он не проходил, появлялся ветер.

Хотя при виде приближающихся игроков Е Сю оставался настороже, он был далек от паники. С момента попадания в Небесную Сферу Е Сю не позволял себе расслабиться. Именно поэтому он и выбрал местом своей прокачки открытую местность, благодаря чему загодя мог заметить приближающихся игроков. Вскоре стало понятно, что к ним в открытую приближаются пять игроков. Это уже не очень походило на скрытую атаку. Тем не менее, Е Сю продолжал оставаться настороже.

Ребята очень удивились, когда наконец смогли прочитать ники игроков и название их гильдии.

Эта гильдия не примыкала ни к одному из существующих клубов. На данный момент одна гильдия могла вместить максимум десять тысяч игроков. Тем не менее, про-команды имели значительно большее число фанатов. В итоге топовые гильдии часто создавали дочерние гильдии для того, чтобы принять всех своих фанатов. По названию дочерней гильдии всегда можно было определить, фанаты чьего клуба в неё входили. Однако название гильдии над головами приближавшейся пятерки говорило о том, что они не пользовались поддержкой никаких клубов.

— Они из Правосудия, — озвучила Чень Го название их гильдии.

— Мм? Кто такие? — спросил Е Сю. Суля по тону Чень Го, та узнала эту гильдию.

— Небесное Правосудие это гильдия обычных игроков. Тем не менее, она довольно сильна. Их лидера зовут Рубака Лоулань. Я слышала, что он из богатой семьи и что благодаря своим деньгам он и смог создать гильдию, — ответила Чень Го. Е Сю уже очень долгое время был не в курсе внутриигровых событий, поэтому он не знал о подобных гильдиях.

— Вот оно как… — после объяснений Чень Го Е Сю всё понял. Игровая компания никак не могла запретить игрокам использовать реальные деньги для того, чтобы становиться сильнее. Даже если игрок не обладал какими-то особыми навыками, он мог с помощью денег купить крутой набор брони и, облачившись в него, разобраться практически с любым обычным игроком. Тем не менее, говорить о том, что все игроки, вкладывающие в игру реальные деньги, не обладали никакими навыками, тоже было неправильно. Тот факт, что игроки тратились на игру, уже говорил о том, что на неё им было совсем не наплевать. И не важно, какими бы ужасными механическими навыками ни обладали такие игроки, они все равно были не хуже обычных нубов.

Е Сю никогда не унижал подобных игроков. Они были полной его противоположностью. Он даже немного им завидовал. Потраченные на покупку снаряжения деньги могли сэкономить кучу времени…

— Они не должны быть связаны с гильдиями с поддержкой клубов, — продолжила Чень Го. Тем временем игроки из Небесного Правосудия подходили всё ближе. Они не обращали внимания на окружающих монстров и направлялись прямиком к застывшим на месте ребятам. Е Сю было интересно: если те не собирались на них нападать, тогда что они хотели?

Что он мог сделать? Он был слишком популярен!

Подойдя ближе, пятерка замедлила свой шаг. Теперь можно было хорошо разглядеть, что они были одеты в очень хорошее снаряжение. Опираясь на свой опыт, Е Сю даже не нужно было заходить в их профили, чтобы сказать, что надетое на них снаряжение было топового качества. Надо также отметить, что даже на про-сцене не все персонажи были одеты с ног до головы в снаряжение ручной работы. Значительную часть их снаряжения составляли вещи оранжевого качества, добытые в игре. А добываемые в игре вещи было не слишком трудно достать, если у игрока водились деньжата.

Снаряжение, одетое на пятерых игроках, могло заставить завидовать любого обычного игрока. В особенности это касалось снаряжения персонажа, идущего по центру группы. Его ник был Рубака Лоулань. У него за спиной висел двуручный меч, который даже Е Сю сумел опознать. Этот двуручник назывался мечом сути и являлся оранжевым оружием 65 уровня. И несмотря на то, что оно было на 5 уровней ниже максимального уровня, тем не менее его использовали даже на профессиональной сцене. У этого двуручника был особый эффект, который связывал физическую атаку персонажа со всеми его горячими ячейками оружия.

Каждое оружие, помещенное в подобную ячейку, увеличивало физическую атаку персонажа на 10%. В Славе у каждого персонажа имелось всего 12 горячих ячеек. Другими словами, если все эти ячейки оказывались заполненными оружием, тогда физическая атака персонажа возрастала на 120%, что, согласитесь, было очень существенной прибавкой.

Меч сути, заполняя все ячейки, теоретически предоставлял владеющему им игроку самую высокую физическую атаку в игре. Исследовательские отделы до сих пор бились над проблемой повторения этого эффекта с того самого момента, как меч сути появился в игре.

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 420 Я его босс.**

Глава 420. Я его босс.

«Есть вещи, о существовании которых вы никогда не могли подумать, но нет таких вещей, которых бы вы не могли сделать».

Это был слоган, которым очень гордилась Слава.

Конечно, эти слова могут показаться преувеличением. Но это была правда. Если в игре существовала какая-то вещь, то со 100% вероятностью её можно было заново сделать с нуля. Это означало, что особый эффект меча сути мог быть добавлен на серебряное оружие. Тем не менее, после многих лет исследований еще никто не смог этого сделать.

Особый эффект меча сути принёс ему большую популярность в игре. Этот меч считался одним из лучших оружий для Мечников. Из-за его мощи шанс его выпадения из босса был очень низок. Хотя Рубака Лоулань и обладал подобным мечом, скорее всего он не добывал его лично.

— Этот двуручный меч называется мечом сути. Ты должен знать о нём! — это не был секрет, что Рубака Лоулань имел меч сути. Чень Го всё еще продолжала знакомить Е Сю с лидером Небесного Правосудия. Откуда ей было знать, что Е Сю уже сам опознал его оружие.

— Знаю. Я уже видел его, — ответил Е Сю.

— Аа, — Чень Го больше ничего не сказала, потому что Рубака Лоулань со своими товарищами подошел к ним вплотную.

Вскоре над его головой всплыло сообщение с улыбающимся смайлом:

— Приятно с тобой познакомиться! :)

Это был самый популярный способ общения в Славе. Игроки, конечно же, могли использовать голосовой чат для общения, тем не менее из-за того, что игровые персонажи при общении сообщениями никак не могли показать свои эмоции, принято было использовать смайлы.

В ответ Е Сю отправил такое же сообщение.

— Я тоже рад с тобой познакомиться! :)

— Братец Мрачный Лорд, для меня честь встретиться с тобой! — раздался голос со стороны Рубаки Лоуланя.

— Рубака Лоулань, для меня такая же честь встретиться с тобой! — тоже голосом ответил Е Сю.

«Лжец! Ты же только о нём узнал», — Чень Го отправила Е Сю личное сообщение. «Это просто проявление хороших манер. Скорее всего, он так же узнал обо мне всего несколько дней назад», — быстро ответил ей Е Сю.

«Скажи ему, что ты Е Цю! Тогда это на самом деле будет честь для него!» — добавила Чень Го. Она в нетерпении ожидала, что будет дальше. По её мнению, это было очень забавно.

Прежде чем Е Сю что-то сумел сказать, Рубака Лоулань сам продолжил говорить.

— Братец, попадание в Небесную Сферу на 50 уровне это беспрецедентный случай в истории Славы! Ты просто невероятен! Мне очень интересно, на каком сервере ты начинал играть. Возможно, мы даже знаем друг друга!

Такого просто не могло быть, чтобы игрок, недавно начавший играть в Славу, сумел завершить испытание Небесной Сферы на 50 уровне. Даже такой невероятный новичок, как Танг Ро, которая имела страсть, сильные механические навыки и советы Бога, не смогла завершить испытание.

В течение последних нескольких дней множество людей строили догадки по поводу личности Мрачного Лорда. Даже некоторые известные игроки Небесной Сферы попали под подозрение. Тем не менее, во время Весеннего Фестиваля все их персонажи были заняты в Небесной Сфере, поэтому такие подозрения на их счёт быстро развеялись. После этого люди заговорили об ушедших в отставку элитных игроках, предполагая, что кто-то из них решил начать играть заново.

Именно поэтому, поприветствовав Мрачного Лорда, Рубака Лоулань начал выяснять, на каком сервере находился основной аккаунт Е Сю. Тот не стал ничего скрывать и прямо ответил:

— Я начинал играть на первом сервере, но уже очень давно на нём не появлялся.

— Первый сервер… — Рубака Лоулань сотоварищи задержали дыхание. Если Мрачный Лорд и правда начинал играть с момента запуска первого сервера, тогда он был одним из самых старых ветеранов Славы! Но всё могло быть и по-другому. Он мог и намного позже начать играть, просто выбрав первый сервер для своего старта.

— Братец, у тебя есть аккаунт в Небесной Сфере? — продолжил допытываться Рубака Лоулань. Он чувствовал, что такой игрок, как Мрачный Лорд, должен быть определенно стреляным воробьём. По его мнению, не возможно было, чтобы у Мрачного Лорда не было персонажа в Небесной Сфере. И этот персонаж определенно должен был быть известной личностью.

— Уже нет, — ответил Е Сю.

— Ты кому-то его отдал? — спросил Рубака Лоулань.

— Можно и так сказать! — улыбнулся Е Сю.

— Как звали твоего персонажа? — Рубака Лоулань полагал, что если ему станет известен ник персонажа, тогда ему будет легче определить личность Мрачного Лорда.

И он не ошибался. После того, как Е Сю назвал ник своего прошлого персонажа, всем стало очевидно, кем он был.

— Один Осенний Лист, — ответил Е Сю.

Чень Го была необычайно взволнована. Именно этого момента она так ждала!

— Этот ник кажется весьма знакомым. Мы на самом деле не знакомы? — задумчиво произнёс Рубака Лоулань.

Е Сю еще не успел ответить, когда над головами пяти игроков Небесного Правосудия начали появляться смайлы, выражавшие различного рода эмоции.

Шок. Стекающий со лба пот. Удивление. Смайл, почерневший после поражения молнией. Рубака Лоулань выбрал смайл, выражающий недоверие, после чего быстро продолжил:

— Один Осенний Лист? Ты же не имеешь в виду того самого Одного Осеннего Листа, не так ли?

— Есть какой-то другой Один Осенний Лист? — рассмеялся Е Сю.

После его слов установилась гробовая тишина. На этот раз стоявшие перед ним игроки не стали проявлять никаких эмоций. Со стороны казалось, что они просто зависли, настолько неподвижными выглядели их фигуры.

— То есть ты хочешь сказать, что ты Е Цю? — Рубака Лоулань быстрее всех сумел вернуть себе самообладание.

— Да, это я, — Е Сю не пытался скрыть свою личность.

\*Звук удара\*

Все услышали звук удара, но не поняли, откуда он пришёл. Внезапно раздался чей-то громкий крик:

— БОГ Е ЦЮ!!!!! — в конце игрок добавил несколько смайлов с эмоциями, поэтому стало понятно, от кого исходил этот крик.

Это был игрок из группы Рубаки Лоуланя. Он играл Боевым Магом. А для Боевых Магов было обычным делом восхищаться Е Цю. После короткой паузы кто-то из игроков пробормотал:

— Он что, на самом деле Е Цю?

— На самом, — улыбнулся Е Сю.

— Ты можешь это доказать? — спросил Рубака Лоулань.

— У меня нет никаких доказательств. Дело ваше, вы можете мне верить или не верить, — в очередной раз рассмеялся Е Сю.

Хотя Рубака Лоулань был сбит с толку, он также понимал, что Мрачный Лорд был прав. Поэтому он продолжил:

— Хорошо! Если ты и правда Бог Е Цю, это даже лучше! Я слышал, что ты планируешь создать свою команду и вернуться на про-сцену?

— Да. Я думал об этом.

— Какое совпадение! Я тоже подумывал о создании команды и уже сделал кое-какие приготовления. Но найти хороших игроков очень непросто! Бог, тебя интересует это? — спросил Рубака Лоулань.

— Спешу тебя огорчить. Бог уже подписал контракт со мной, — разве могла Чень Го позволить вербовать Е Сю прямо у неё на глазах? Поэтому, произнося свою фразу, она выпрыгнула вперед, оттеснив Мрачного Лорда назад.

— А ты кто?— поздоровавшись, Рубака Лоулань перестал обращать внимание на Чень Го и Лесного Пейзажа. Эти два персонажа не были знамениты в Небесной Сфере.

— Я его босс, — ответила Чень Го.

— Какой босс? — удивленно спросил Рубака Лоулань.

— Ты не знаешь значения слова «босс»? — высокомерно спросила Чень Го.

— Инвестор? — Рубака Лоулань переключился на деловой лад.

— Ну… В каком-то роде… — внезапно Чень Го потеряла всю уверенность в себе по той причине, что она всего лишь обеспечивала Е Сю жильём и едой. Рубака Лоулань же был хорошо всем известен как парень, у которого водились деньжата. Никто в точности не знал, кем он на самом деле был, но ходили слухи, что его родители были, по меньшей мере, миллионерами. Во всяком случае, он обладал значительно большими возможностями, нежели Чень Го, которая всего лишь владела интернет кафе.

Для Е Сю было бы лучше заручиться поддержкой такого парня, как Рубака Лоулань. Поэтому со стороны Чень Го было не очень уместно вот так вот выпрыгивать вперёд. В конце концов, она не подписывала никаких официальных контрактов с Е Сю. Даже несмотря на то, что на десятом сервере они создали свою гильдию, разве это что-то меняло? Они по-прежнему были далеки от создания команды.

Хорошенько обо всём поразмыслив, Чень Го потеряла уверенность в своей позиции. Развернувшись, она посмотрела на Е Сю и увидела, что тот во всю улыбался!

— Да, она мой босс, — ответил он Рубаке Лоуланю.

Эта пара слов вернула Чень Го уверенность в себе, она даже выпрямила спину, как будто Рубака Лоулань мог её видеть.

— Ты слышал? Вот, что означает босс. Или тебе разъяснить поподробней?

Рубака Лоулань чувствовал, что что-то во всём этом было не так, но так как это была их первая встреча, он не понимал, что именно. Он ничего не знал о Чень Го. Более того, он также слышал, что Е Цю подтвердил её полномочия, поэтому для него было не лучшей идеей пытаться перекупить его у неё на глазах. Поэтому он произнёс:

— Вижу. Очень жаль! Тогда как насчёт того, чтобы добавить друг друга в друзья? В будущем, если что-то случится, мы сможем помочь друг другу!

Е Сю согласился с предложением Рубаки Лоуланя и отправил ему запрос в друзья. Чень Го на мгновение застыла на месте из-за того, что Рубака Лоулань захотел и её добавить в друзья. Немного поразмыслив над этим, она решила все же принять его заявку.

Осмотревшись по сторонам, Рубака Лоулань произнёс:

— Качаетесь?

— Да! — ответил Е Сю.

— Тогда мы больше не будем вас беспокоить. Будем на связи! — добавил он.

— На связи, — кивнул Е Сю.

Держа на плече меч сути, Рубака Лоулань развернулся и начал уходить. За ним тут же последовали его товарищи. В это время Чень Го снова пребывала в растерянности. Когда те удалились на порядочное расстояние, она обратилась к Е Сю:

— Они что, просто так возьмут и уйдут?

— А что ты хочешь, чтобы они сделали? — спросил Е Сю.

— Он должен был выписать пустой чек и передать его тебе. Посмотреть, сколько ты попросишь денег, после чего связаться со мной. Ну, или что-то в этом роде, — ответила Чень Го.

— Да, как жаль, что мне не попадаются такие глупые люди, — вздохнул Е Сю.

— Это вовсе не глупо. Это твоя цена. Именно столько ты стоишь в Славе!

— Сестрёнка, он даже не может проверить, Е Цю я или нет! — ответил на это Е Сю.

— Вот почему я утверждаю, что он глупый. Он даже не может этого понять, — Чень Го продолжала смотреть свысока на Рубаку Лоуланя.

В свою очередь Е Сю больше не стал ничего говорить. Он видел, что у Чень Го было предвзятое отношение к игрокам, которые получили силу с помощью денег. Вероятно, она полагала, что помимо своих денег они были ни на что не годны. Чень Го наблюдала за удаляющимися фигурками игроков Небесного Правосудия. Те ушли уже настолько далеко, что больше нельзя было различить даже их ники.

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 421 Обманчиво могучий враг.**

Глава 421. Обманчиво могучий враг.

Группа Рубаки Лоуланя еще не слишком далеко ушла, а среди них уже началась яростная дискуссия.

— Этот парень и правда Бог Е Цю? — сперва следовало прояснить этот момент. Эту тему поднял Боевой Маг и по совместительству фанат Е Цю.

— Сейчас мы не можем быть в этом уверены! Но если он и в самом деле Е Цю, тогда слухи о нём обретают смысл. Попадание в Небесную Сферу на 50 уровне, наличие серебряного оружия и, самое главное, ни один клуб не попытался завербовать его. Если он Е Цю, тогда все это становится понятным, или я в чём-то неправ? — произнёс Рубака Лоулань.

— Всё так… — согласился с ним его товарищ. — В особенности часть о бездействии клубов. Я думаю, это подтверждает его личность. Из-за Мрачного Лорда поднялась такая шумиха, что клубы хотя бы могли попробовать протестировать его, даже если он не является каким-то суперталантом. Даже если он и не очень хорош, он сумел привлечь к себе много внимания. Это просто великолепная возможность для любого клуба! Но все они бездействуют. Я не верю, чтобы они не думали об этом, значит, их что-то ограничивает. Е Цю… если это на самом деле он, тогда у них просто связаны руки.

— Если он и правда Е Цю, то его отставка продлится до следующего года. Это означает, что он сможет вернуться только во время зимних перестановок. Если какой-нибудь клуб захочет взять его в свою команду, тогда им придётся ждать следующего года, — добавил другой игрок.

— Парни, по-моему, вы слишком сильно заморачиваетесь, — рассмеялся четвертый игрок. — Мы не можем никак подтвердить его личность, но даже если бы и могли, разве вы не слышали, что сказала девчонка? Она босс Е Цю. Он так же это подтвердил. Все выглядит так, что он уже нашел человека, с которым будет работать.

— Эта девчонка… Я почувствовал неуверенность в её словах. Думаю, что она не очень уверена в их сотрудничестве! Она не была так спокойна, как Е Цю, — произнес Рубака Лоулань.

— Тогда что нам делать?

— Продолжим заниматься тем, чем и занимались. Что касается этого парня… Малыш Бэй, не спускай с него глаз, хорошо? Думаю, тебе придётся по душе эта задачка! — рассмеялся Рубака Лоулань.

— Конечно! Конечно! — Малыш Бэй был тем самым Боевым Магом. Являясь фанатом Е Цю, он с удовольствием за ним проследит!

После ухода группы Рубаки Лоуланя Е Сю продолжил качаться. Больше никто не вспоминал о произошедшем. Вот только Чень Го не чувствовала себя спокойной.

Хотя Е Сю и подтвердил, что она была его боссом, тем не менее, важным было и то, что она сама думала по этому поводу. Обнаружив, что у неё появились подобного рода конкуренты, Чень Го начала сомневаться в себе. Рубака Лоулань составил правильное о ней мнение. На данный момент у Чень Го не было уверенности в себе…

Она уже поняла, что с её небольшим капиталом, учитывая навыки и положение Е Сю, она не многим сможет ему помочь. Можно даже было сказать, что Чень Го будет замедлять его развитие. Ежегодно профессиональный Альянс покидали две команды, занимавшие последние места. Это также означало, что их место занимали другие команды. В итоге было множество людей, которые вкладывались в развитие своей команды в надежде, что та сможет попасть в профессиональный Альянс. Чень Го была уверена, что у подобных инвесторов было намного больше денег, чем у неё.

Если Е Сю захочет вступить в какую-то команду, сможет ли кто-то ему отказать? Нет. Но что насчёт неё? Другие не знали, какое количество средств она готова была инвестировать в развитие команды. Да она и сама этого не знала. Возможно, когда придёт время, она даже не сможет оплатить трансфер какого-то нужного им про-игрока. Бедный владелец команды, это была хорошая шутка. Сможет ли такой инвестор, как она, помочь Е Сю осуществить его мечты?

Чень Го обнаружила, что она была недостаточно зрелой, когда принимала решение о создании команды.

Уход из Великолепной Династии ничего не значил.

Тот факт, что она перестала смотреть матчи Великолепной Эры, также ничего не значил.

Не переоценила ли она свои силы, когда говорила, что создаст команду, которая победит Великолепную Эру?

— Над чем ты так задумалась? Пожалуйста, сосредоточься!

После этих слов Чень Го наконец очнулась. Посмотрев на свой монитор, она обнаружила Мрачного Лорда, в этот момент перехватывающего монстра, уже стоявшего рядом с ней. Лаунчеры были классом дальнего боя. То обстоятельство, что она подпустила к себе монстра так близко, означало, что её разум в этот момент был где угодно, но только не в игре.

— Ой, я была невнимательна, — извинилась Чень Го.

— Ты всё думаешь о том, что сказал тот парень? — спросил Е Сю.

— Немного.

— О чём именно ты думаешь?

— Я думаю… мы ведь собираемся создать команду, но при этом наши ресурсы довольно скудны. Поэтому взаимодействовать с кем-нибудь может быть не такой плохой идеей, — ответила Чень Го.

— Это так, но есть одна проблема, — произнёс Е Сю.

— Что за проблема?

— Мы совершенно их не знаем, — улыбнулся Е Сю.

— Мы ведь только что встретились. Понятное дело мы не знакомы с ними, — ответила Чень Го.

— Вот почему они добавили нас в друзья. Рубака Лоулань сказал, что свяжется с нами позже, потому что они так же с нами не знакомы, — пояснил Е Сю.

— Ну, нам нужно просто побольше с ними пообщаться и все будет нормально… — произнесла Чень Го. Несмотря на её уверенные слова, она испытывала некое огорчение. Чень Го на самом деле хотела рассчитывать лишь на себя в вопросе создания команды, однако она понимала, что вряд ли справиться с этой задачей своими силами. Им на самом деле нужно было принимать чужую помощь? Чень Го испытывала смешанные чувства на этот счёт.

Танг Ро сидела рядом с ребятами. Тем не менее, её Мягкая Мгла находилась совсем в другом месте, поэтому она не могла слышать их разговор с группой Рубаки Лоуланя. После ребята тоже не слишком много говорили, однако Танг Ро все же смогла вынести для себя несколько ключевых фраз из их разговора. Она не имела привычки влезать в разговоры других людей, но так как этот разговор касался команды, то она решила присоединиться к обсуждению:

— Кого вы встретили? — спросила она.

— Людей, у которых есть деньги, — ответил Е Сю.

— Да? И что они хотели? — спросила Танг Ро.

— Видимо они планируют создать свою команду, поэтому предложили мне к ним присоединиться!

— Почему бы им не присоединиться к нам?

— Хорошая идея! — похвалил её предложение Е Сю.

Чень Го удивленно слушала их разговор. Эта девчонка преувеличивала их силу даже больше, чем она сама!

— Как идёт твоё сольное прохождение? — Е Сю всего лишь занимался убийством диких монстров. Это была очень простая задача, поэтому он иногда помогал советами Танг Ро.

— Довольно медленно, но я чувствую, что намного улучшилась, — ответила та.

— Для тебя прокачка не столь важна. Более важной задачей является тренировка твоих механических навыков! — произнёс Е Сю.

— То есть ты хочешь сказать, что твои механические навыки уже достигли предела и поэтому тебе не нужно тренироваться? — спросила Танг Ро.

— В данный момент это так, — серьезно ответил Е Сю.

— Но это не всегда будет так, — таким же серьезным тоном ответила Танг Ро.

— Тогда я надеюсь, что смогу дожить до этого дня.

— Не бойся, если кто-то сперва тебя опозорит! — сказала Танг Ро.

— Единственное чего я боюсь, так это того, что так и не смогу дождаться этого момента, — вздохнул Е Сю.

Танг Ро была немного ошеломлена его словами и тоже предалась небольшой меланхолии. Люди никак не могли повлиять на природу. Та всегда брала своё.

В итоге получалось, что у каждого из троих ребят были свои горести. Все молчали довольно долгое время вплоть до того момента, пока Чень Го внезапно не воскликнула:

— Приближается кто-то ещё!

— Вижу, — меланхолия меланхолией, но Е Сю по-прежнему оставался настороже. Благодаря тому, что ребята прокачивались на открытой местности, было довольно просто обнаружить появление новых людей. Е Сю давно заприметил приближение силуэтов нескольких игроков.

Как и в прошлый раз, он осмотрелся по сторонам. Кроме трёх приближающихся фигур, он больше никого не смог обнаружить. Е Сю сомневался, что гильдии будут настолько беспечны, что отправят против него всего трёх человек, зная о том, кем он был.

— У этих ребят нет значка гильдии… — наконец можно было различить приближающихся игроков. Прочитав их ники, Чень Го на мгновение была сбита с толку.

— Будь осторожна, — тут же произнёс Е Сю. Если у игроков не было значков гильдии, скорее всего они имели враждебные намерения. В Небесной Сфере топовые гильдии так же имели свободные аккаунты.

— Поняла, — кивнула Чень Го и тут же напомнила Лесному Пейзажу, чтобы и тот был осторожен.

Троица незнакомцев продолжала приближаться.

Вскоре, опираясь на их снаряжение, Е Сю смог определить их классы.

Магический Мечник, Снайпер и Элементалист.

После того, как он опознал их классы, шестеренки в его голове начали стремительно раскручиваться. Инстинктивно Е Сю окрестил по именам всех трёх персонажей. И, к сожалению, их текущие ники не совпадали с теми, о ком он подумал.

— Бежим! — внезапно воскликнул он.

— Бежим? — удивленно переспросила Чень Го.

— Все плохо. Бежим! — Мрачный Лорд тут же использовал воздушный огонь и полетел спиной назад.

Чень Го также использовала воздушную пушку.

— Почему мы убегаем? — спросила она.

Лесной Пейзаж также был удивлен, но так как Чень Го уже озвучила волновавший его вопрос, он не стал ничего добавлять. Благодаря бафу от нейтральных чейсеров, его скорость передвижения так же была довольно велика.

— Они могут быть из Великолепной Эры, — ответил Е Сю.

— Ну и что тут такого? — непонимающе спросила Чень Го. Услышав название Великолепной Эры, она совсем не насторожилась; у неё наоборот появилось желание развернуться и накостылять им.

— Их классы… — продолжил Е Сю.

— Классы? — Чень Го и Лесной Пейзаж посмотрели на приближающуюся троицу: Магический Мечник, Снайпер и Элементалист.

Ребята знали, что эти классы находились в составе команды Великолепной Эры, но делать такие выводы, опираясь лишь на эту информацию? Попахивало паранойей…

— Я говорю о Великолепной Эре, а не о Великолепной Династии, — сказал Е Сю.

— Ты хочешь сказать… про-игроки? — ошеломлённо пробормотала Чень Го.

— Я не уверен, но скоро мы об этом узнаем, — ответил Е Сю.

Он был частью Великолепной Эры семь с половиной лет. Когда Е Сю увидел классы трёх игроков, то его тут же посетило знакомое чувство из прошлого, когда раньше он встречался со своими тиммейтами. Это чувство ещё сильнее подстегнуло его подозрение по поводу приближающихся игроков.

Если они были обычными игроками из топовых гильдий, тогда те очень сильно себя переоценивали. Но если они были профи, тогда трёх человек было более чем достаточно.

Это были про-игроки с преимуществом в двадцать уровней. В Славе не существовало такого Бога, который бы несерьёзно отнёсся к подобной опасности.

Наконец наступил момент, которого они так ждали…

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 422 Остановись и сражайся.**

Глава 422. Остановись и сражайся.

Е Сю не впервые убегал для того, чтобы определить уровень навыков своих преследователей. В первый раз он так же использовал этот способ против игроков Великолепной Династии. Теперь история повторялась, за мелкими исключениями: сейчас действие происходило в Небесной Сфере, а противники из легко убиваемых обычных игроков Великолепной Династии превратились в возможных про-игроков, навыки которых даже Е Сю должен был уважать.

Изначально он выбрал открытую местность для прокачки, чтобы иметь открытый обзор. Тем не менее, при побеге открытая местность играла на руку его преследователям. Е Сю пока ещё не готов был к полноценному побегу. Сперва он хотел убедиться в своих догадках по поводу личностей преследователей.

Без сомнения, Е Сю был тем человеком, который наиболее хорошо знал игроков Великолепной Эры. Злобный Меч под управлением Ли Хао не смог его обмануть. Скорее всего, и остальные игроки его бывшей команды так же не смогли бы этого сделать. Даже сейчас, когда их персонажи просто гнались за ним следом, у каждого игрока были какие-то свои маленькие привычки. Е Сю передвигался с помощью воздушного огня, поэтому хорошо видел действия преследовавшей их группы.

Эта троица определённо пришла по их душу. Этот факт не подвергался сомнению. После того, как Е Сю с ребятами начали убегать, те без колебания рванули следом. Подражая Е Сю, вражеский Снайпер также развернулся и при помощи воздушного огня начал продвигаться вперёд. Во время использования воздушного огня преследующему игроку нужно время от времени поворачивать голову, чтобы оценивать, в правильном ли направлении он движется. Е Сю видел движения и ритм этого Снайпера, и теперь на 80% был уверен в его личности.

— Ван Цзэ! — произнёс Е Сю.

— Чёрт! — вместе с Лесным Пейзажем воскликнула Чень Го. Будучи в прошлом фанатами Великолепной Эры, они, конечно же, знали это имя. Ван Цзэ был одним из про-игроков Великолепной Эры, и использовал Снайпера.

— Тогда те двое Ли Хао и Хэ Мин? — спросила Чень Го. Ли Хао и Хэ Мин играли Магическим Мечником и Элементалистом соответственно. У Ван Цзэ ещё не было места в основном составе. По сравнению с ним Ли Хао и Хэ Мин были более титулованными, являясь членами основного состава Великолепной Эры, а их навыками восхищались многие фанаты.

— Разделяемся! — воскликнул Е Сю, так и не ответив на вопрос Чень Го.

— Разделяемся? — пробормотала Чень Го. В отличие от неё Лесной Пейзаж тут же развернулся и побежал в другом направлении.

Чень Го хотела сказать, что если они разделятся, то определённо не смогут противостоять про-игрокам. Но после того, как Лесной Пейзаж сменил направление, она увидела, что троица преследователей полностью его проигнорировала и продолжила направляться в их с Е Сю сторону. Только после этого она поняла, что Е Сю не пытался использовать её и Лесного Пейзажа в качестве приманок. Это он являлся единственной целью преследователей. Если бы её или Лесного Пейзажа убили, то это было бы сделано просто мимоходом.

— Почему мы убегаем? Давай сразимся с ними! — взволнованно произнесла Чень Го.

— Что значит сразимся, — Е Сю не знал плакать ему или смеяться. — Сражение с ними равнозначно самоубийству. Включи мозги.

— Решение разделиться это результат работы твоих мозгов? — возразила ему Чень Го. Она не могла принять подобный план, в котором Е Сю как бы говорил: мол, вы, ребята, убегайте, а я сам что-нибудь да придумаю.

— Если мы разделимся, мне не нужно будет заботиться о тебе… — пояснил Е Сю.

От его честности у Чень Го «выступили слёзы на глазах», однако она продолжила настаивать на своём:

— Тебе не нужно обо мне заботиться! Умру, так умру! Я всего лишь потеряю немного опыта, только и всего. Я ведь умру не в реальности.

— Ты привязала всё своё снаряжение? — спросил Е Сю.

— Ты так говоришь, словно мы точно умрём!

— Я просто напомнил.

— Твоё серебряное оружие привязано? — спросила на это Чень Го.

— Уже слишком поздно, — ответил тот.

— Со мной та же история, — произнесла Чень Го.

— Вот почему нам нельзя умирать!

— Определённо!

— Тогда почему ты не убегаешь?

— Хватит бурчать!!! — вспыхнула Чень Го. Ей не нужно было отправлять ему смайл с эмоцией в игре, потому что в реальности она и так находилась с ним рядом.

— Ну ладно, ладно. Тогда следуй за мной, — не стал настаивать Е Сю.

— Я знаю свои возможности! — произнесла Чень Го. — Я просто хочу остаться с тобой и сразиться с ними, вот и всё. Ну и что, если я умру в игре? Подумаешь. Можешь использовать меня в качестве приманки, я не буду возражать.

— Ты говоришь, что знаешь свои возможности. Тогда скажи мне, какова твоя ценность в качестве приманки? — спросил Е Сю.

— Ты… Ты такой тупой! Просто умри!!! — воскликнула Чень Го.

— Запрыгивай на скалу, координаты 1456, 856, — внезапно серьёзным тоном произнёс Е Сю. Чень Го была немного сконфужена, однако это не помешало ей проверить указанные Е Сю координаты. Как и следовало ожидать, по указанным координатам и правда находилась большая скала, поэтому Чень Го, не раздумывая, тут же направилась к ней.

— Будет непросто на неё запрыгнуть. Дай посмотрю твой вес, — обратился к ней Е Сю.

Чень Го открыла профиль своего персонажа. Просмотрев его, Е Сю произнес:

— Слишком много. Что ты несешь с собой?

— Немного запасного снаряжения! — Чень Го тут же открыла инвентарь и повыбрасывала на землю часть снаряжения. Вес её персонажа тут же уменьшился.

— Ну, как? — спросила она у Е Сю.

— Черт, ты слишком расточительна, — Е Сю использовал падающий меч света, чтобы быстрее опуститься на землю и подобрать выброшенные Чень Го вещи.

Чень Го была сбита с толку. В данный момент она на самом деле сомневалась, что Е Сю был одним из Богов Славы.

— Теперь твой вес нормальный. Давай прыгай. Выбери хорошее место и оттолкнись посильнее. Вот здесь, — произнёс Е Сю, после чего показал Чень Го указателем своей мышки, куда она должна была приземлиться.

Она подбежала к скале, подпрыгнула, использовала воздушный огонь… и тут же врезалась в скалу…

— Выбери правильный угол, — произнёс Е Сю.

Чень Го попыталась ещё раз. И хотя в этот раз она не врезалась в скалу, из-за неправильно выбранного угла её снова постигла неудача.

Тем временем преследователи всё приближались. Чень Го забеспокоилась.

— Что мне делать, если я не смогу запрыгнуть? — спросила она.

— Ничего. Ты просто выставишь себя клоуном, над которым посмеются наши враги.

Чень Го разозлилась, выслушав ответ Е Сю. Она попыталась прыгнуть ещё, и на этот раз ей удалось. Чень Го даже сама была удивлена своим успехом. Как ей это удалось?

— Что теперь? — спросила она после того, как её персонаж оказался на скале.

— Отойди назад. Ещё немного. Ещё. Да, теперь хорошо, — направлял её Е Сю.

Эта скала была настолько большой, что её плоская вершина напоминала какую-то платформу. Чень Го в точности выполняла указания Е Сю. Когда он сказал ей остановиться, она обнаружила, что теперь не видит ни Мрачного Лорда, ни погоню из трёх человек.

— Готово. Что дальше? — снова спросила Чень Го.

— Жди моей команды, — ответил Е Сю.

Чень Го тревожно застыла на месте. Её правая рука лежала на мышке, а левая на клавиатуре. Она готова была в любой момент выполнить любую команду. Ей на самом деле очень хотелось посмотреть, что делал Е Сю, но она так же знала, что враги были уже близко. Что если Е Сю отвёл ей какую-то важную роль? В итоге Чень Го не стала отвлекаться и сосредоточенно уставилась в свой монитор.

Её ближний обзор был полностью перекрыт большой скалой. Из-за этого она вообще ничего не видела. Тем не менее, Чень Го могла слышать то приближающиеся, то удаляющиеся шаги. Звуки выстрелов становились всё ближе и ближе. Она знала, что эти звуки создавал воздушный огонь вражеского Снайпера. Были ли они уже рядом со скалой? Или может они уже прошли мимо неё?

Чень Го по-прежнему не шевелилась. Она не знала, что задумал Е Сю. Может, он на самом деле решил использовать её в качестве приманки, а сам в это время придумает что-то ещё?

Вот только… вскоре Чень Го обнаружила, что ни одна атака не была направлена в сторону её скалы. Скала была очень велика. Магический Мечник и Элементалист просто физически не могли на неё забраться. Что касается Снайпера, то тот так же вряд ли мог до неё добраться, потому что отдача его оружия была намного меньше, чем у её пушки. Если только он не выучил определённый навык Механика, то Чень Го должна быть тут в безопасности.

Она размышляла обо всём этом, когда внезапно услышала очень громкий звук выстрела. Теперь выстрелы шли нескончаемым потоком, что означало, что это был не воздушный огонь. После этого она увидела отблески яркого пламени. Хотя Чень Го не могла полностью увидеть использованный навык, но, судя по визуальным эффектам, решила, что это был навык Элементалиста.

Если бы она осталась сидеть на месте в такой ситуации, она бы была не Чень Го. Но так как она не могла сдвинуться с места своим персонажем, то решила посмотреть на монитор Е Сю.

На мониторе Е Сю повсюду летали пули и магические снаряды. Чень Го в ошеломлении наблюдала за происходящим в течение половины минуты, но так и не смогла сообразить, что там происходило. Мрачный Лорд постоянно находился в движении и осматривался. Его камера то и дело двигалась по сторонам. И хотя Чень Го не могла понять, что задумал Е Сю, она, по крайней мере, могла видеть уровень маны и здоровья его персонажа. С этой точки зрения ситуация была не слишком плоха.

Чень Го на самом деле хотела узнать, чем она может помочь, но не решалась беспокоить Е Сю. Бывало, что только спустя несколько секунд она понимала, что сделал Е Сю: настолько быстро мелькала картинка на его мониторе.

Затем Чень Го наконец придумала свой хитрый способ для наблюдения. Она смотрела на координаты Мрачного Лорда и уже по ним примерно представляла, куда он направлялся. Тем не менее, координаты показывались не в режиме реального времени, а обновлялись каждую секунду, что в итоге не дало ей слишком много информации.

В этот момент левая рука Е Сю внезапно устремилась к её столу.

— Дай мне свою мышку!! — воскликнул он.

— Что? — спросила Чень Го и в панике убрала правую руку со своей мышки.

Е Сю взял её своей левой рукой. Его правая рука при этом переместилась на его клавиатуру, по-прежнему ведя управление Мрачным Лордом.

— Стингер! — ещё раз воскликнул он.

Хотя Чень Го всё ещё находилась в растерянности, она исполнила его команду и нажала кнопку запуска стингера. При этом она видела, как левая рука Е Сю выбирает определённое направление, когда она выпускала стингер.

— Ты и это можешь сделать? — заторможено спросила она.

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 423 Кто вы думаете я такой?**

Глава 423. Кто, вы думаете, я такой?

— Граната!

Чень Го ещё не успела отойти от шока, когда Е Сю отдал ей очередную команду. Она поспешила нажать на кнопку броска гранаты. Все это время Е Сю, не останавливаясь, своей левой рукой управлял её мышкой. Туманная Мгла развернулась и бросила гранату.

Глядя в свой монитор, Чень Го не могла понять, что затем произошло, поэтому ей пришлось снова смотреть на монитор Е Сю.

Восемь снарядов от стингера дождём пролились на землю. Мрачный Лорд оказался в самом эпицентре взрывов, но из-за того, что он был в одной с ней группе, он не получил никакого урона. Не важно, сколько снарядов взорвалось рядом с ним. Ему не о чём было беспокоиться. Чень Го не смогла увидеть, куда упала её граната, так как Е Сю не смотрел в том направлении.

Затем его левая рука вернулась к своей клавиатуре. Его правая рука тоже сдвинулась и продолжила с молниеносной скоростью управляться со своей мышкой. Картинка на его мониторе непрестанно сменялась. Чень Го могла лишь молчаливо наблюдать за его действиями, совершенно не понимая, что происходит. Она даже не знала, стоит ли ей возвращать руки на свою клавиатуру и мышку.

Нельзя сказать, что это был первый раз, когда Чень Го видела, как один человек использовал два компьютера. Другой вопрос, что обычно второй персонаж просто привязывался к основному персонажу для получения опыта. Тем не менее, Е Сю использовал второго персонажа для полноценной атаки. Несмотря на то, что технически на кнопку навыка нажимала Чень Го, это Е Сю выбирал время для атаки, а также выставлял прицел.

В реальности всё происходило невероятно быстро. Чень Го была настолько шокирована, что совершенно не обратила внимания на его точность движений.

Следующая возможность понаблюдать за его действиями наступила довольно быстро. Чень Го не знала, что произошло, но рука Е Сю вдруг снова устремилась к её мышке.

— Спутниковый луч! — в этот раз Е Сю назвал самый мощный навык в арсенале Лаунчеров.

Чень Го была готова. Она хорошо знала, как использовать этот навык. Нажав кнопку навыка, Чень Го быстро перевела взгляд на левую руку Е Сю. Теперь та двигалась невероятно медленно. Чень Го не знала, было ли это из-за того, что Е Сю не привык управлять мышкой левой рукой, или из-за того, что так было нужно. Единственное, что она знала, так это то, что противники не переставая атаковали Мрачного Лорда, в то время как он не переставая бегал и прыгал в попытках уклониться от их атак. Что окончательно добило Чень Го, так это картина, когда правая рука Е Сю с клавиатуры переместилась на его мышку и использовала какой-то навык…

Стоит ли говорить, с какой скоростью двигалась его правая рука, чтобы совершить действие, которое обычно требовало одновременного участия двух рук? В таких условиях Чень Го на самом деле было интересно, насколько эффективным оказался использованный им навык. Тем не менее, картинка на его мониторе постоянно меняла ракурсы, так что у Чень Го уже давно рябило в глазах. Она на самом деле не понимала, что происходит.

В этот момент Чень Го увидела, что заряд спутникового луча практически достиг своего предела. Если его не использовать прямо сейчас, то ничего не произойдёт и навык уйдёт в кулдаун.

Когда она уже собиралась напомнить об этом Е Сю, его рука с её мышкой вдруг застыла на месте.

С нежным нажатием кнопки мыши с небес на землю обрушился яркий столб света. Когда свет достиг земли, он немедленно разделился на несколько столбов поменьше. Чень Го тут же посмотрела на монитор Е Сю. На этот раз она ясно смогла увидеть, что спутниковый луч чётко попал по одному из вражеских персонажей.

Его фигура оказалась полностью поглощена столбом света. Чень Го не могла определить, что за персонаж был поражён её навыком. Основной столб света разделился на шесть более маленьких столбцов, и двум другим вражеским игрокам нужно было быть внимательными, чтобы не попасть под расходящиеся кругом колонны света. Спустя мгновение вся область, по которой прошли столбы света, была взорвана, поднимая в воздух кусочки земли и камней.

— Тепловая ракета!

Чень Го тут же нажала необходимую кнопку навыка. На этот раз Е Сю не стал ждать. Он двинул её мышкой и выпустил из пушки Туманной Мглы тепловую ракету. Сердце Чень Го замерло в тревоге. Судя по траектории полета, тепловая ракета должна была врезаться в край скалы. Если это на самом деле произойдет, тогда это определенно будет неудачная атака.

Тем не менее, ракета прошла впритирку с краем скалы и скрылась за её уступом. Чень Го в очередной раз перевела взгляд на монитор Е Сю. Однако тот не смотрел на выпущенную ракету. Вместо этого он бежал в направлении персонажа, которого поразил спутниковый луч.

Снаряжение Туманной Мглы Чень Го нельзя было назвать самым лучшим, но оно определённо было выше среднего уровня. Игроки Великолепной Эры использовали снаряжение примерно схожего с ней качества, поэтому персонаж, пораженный спутниковым лучом, должен был потерять довольно много здоровья. Мрачный Лорд бежал вперед, не переставая при этом вести стрельбу по застывшему впереди него вражескому персонажу. Чень Го наконец смогла разобрать, кто это был. Это был Снайпер.

Снайперы не похожи на Лаунчеров, которые обладают лишь навыками дальнего боя. Помимо оружейных навыков, Снайперы имеют в своем арсенале навыки, которые позволяют использовать для атаки собственные ноги.

Эти навыки предназначены специально для таких случаев, когда противник подобрался к ним вплотную.

Тем не менее, в данный момент казалось, что Снайпер Великолепной Эры еле стоял на ногах. Под шквалом атак Мрачного Лорда он не смог применить ни одного навыка. Для про-игрока оказаться в подобной ситуации было крайне унизительным положением.

\*Бэнг!\*

Мрачный Лорд использовал касание падающего цветка. К сожалению для Снайпера, этой атакой он был впечатан в скалу, после чего отскочил от неё подобно мячику для пинг-понга. После этого Е Сю продолжил свою комбинацию при помощи подбрасывающего навыка. Со стороны можно было увидеть удивительную картину. Снайпер перемещался между скалой и Мрачным Лордом до того самого момента, пока его не окутал яркий свет. Это означало, что он был убит.

— Великолепно!!! — воскликнула Чень Го. Вот только она понятия не имела, как Е Сю смог практически распять этого Снайпера на скале.

Чень Го полагала, что оставшиеся два игрока должны будут продолжать атаковать Мрачного Лорда. Поэтому её левая рука лежала на клавиатуре, готовая в любой момент нажать озвученный Е Сю навык, в то время как правая освободила для него мышку. Она даже пододвинула свою мышку поближе к краю стола, чтобы ему было удобнее до неё дотянуться. Однако после убийства Снайпера бушевавшее до этого сражение неожиданно стихло.

Чень Го нигде не могла найти ни Элементалиста, ни Магического Мечника. Казалось, что они просто испарились.

«Может быть, Е Сю уже их убил?» — Чень Го была очень удивлена. Разве до этого он не говорил, что не справится с тремя про-игроками? Тогда как он смог так быстро убить ещё двух персонажей?

Чень Го не знала, что случилось. Ей было очень любопытно посмотреть, но она всё еще боялась сдвинуть своего персонажа с места. Она уже собиралась спросить об этом Е Сю, когда внезапно краем глаза заметила на своём мониторе две удаляющиеся фигуры и обнаружила, что этими фигурами были убегающие персонажи.

Хотя скала и была большой, она не особо ограничивала дальний обзор Чень Го. Судя по скорости убегающих персонажей, они очень торопились поскорее унести ноги. Чень Го сконфуженно почесала голову, однако она не могла позволить себе быть беспечной. Она думала, что это могла быть какая-то стратегия. Когда убегающие персонажи обернулись, её сердце подпрыгнуло. Но то, чего она так боялась, не произошло. Парни продолжили убегать, пока наконец не скрылись из виду.

— Что случилось? — Чень Го видела, что вроде бы опасность миновала, поэтому решила разузнать всё у Е Сю.

— Они убежали, — ответил тот.

— Убежали? — переспросила Чень Го.

— Ну да, разве ты их не видела со скалы?

— Видела! Я имею в виду, почему они убежали?

— Ты слишком невероятна. Это ты их так напугала, — засмеялся Е Сю.

— Чепуха, — пробурчала Чень Го. Она не была невероятной. Невероятной была левая рука Е Сю. Но даже так, заставить убежать двух про-игроков? Чень Го чувствовала, что она что-то упускала.

— Спускайся!

Услышав голос Е Сю, Чень Го спрыгнула со скалы. Подошедший к ней Мрачный Лорд открыл окно торговли. Е Сю хотел передать ей вещи, которые она до этого выбросила.

— Что именно произошло? — продолжила допытываться Чень Го.

— Ха ха, они испугались взаимодействия моей правой и левой руки, — наконец прямо ответил Е Сю.

Е Сю выделил слово «взаимодействие». Чень Го была сбита с толку. Внезапно до неё начало доходить:

— Взаимодействие? То есть они подумали, что я…

— Да… Поэтому давай поскорее убираться отсюда, — ответил Е Сю.

\*\*\*

— Это была Су Мученг? — спросил Элементалист, когда два игрока удалились на достаточное расстояние. В его голосе прослеживались остатки былого страха.

— Определённо. Кто ещё, кроме Су Мученг, обладает таким точным контролем и может так взаимодействовать с Е Цю? — ответил ему Магический Мечник.

Догадка Е Сю была верна. Все три преследовавших его игрока были профессионалами из Великолепной Эры. Магическим Мечником играл Ли Хао, а Элементалистом Хэ Мин. Оба игрока использовали привычные для себя классы, к тому же они обладали двадцатиуровневым преимуществом. У них даже была поддержка Снайпера, Ван Цзэ. Против одного Е Сю они не должны были испытать никаких проблем.

Тем не менее, как Е Сю был очень хорошо знаком с ними, так и они не понаслышке знали о дуэте Е Сю и Су Мученг. Изначально они проигнорировали Лаунчера, в особенности после запуска стингера и броска гранаты. Они видели, что эти навыки были использованы без какой-то особой точности. Однако после этого спутниковый луч невероятно точно поразил Снайпера Ван Цзэ, отправляя того в бездну.

Они ещё могли бы подумать о совпадении, если бы не последовавшая за этим ударом тепловая ракета, которая также была запущена с невероятной точностью. После этого все сомнения по поводу случайности попадания навыков отпали сами собой.

Лаунчер, который мог в совершенстве взаимодействовать с Е Сю. Если не Су Мученг, то кто ещё это мог быть?

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 424 Таинственная Туманная Мгла.**

Глава 424 Таинственная Туманная Мгла.

Дуэт Е Цю и Су Мученг без сомнения был воплощением идеи, что один плюс один всегда больше двух. Хотя при текущем раскладе и выходило трое против двух, но, когда игроки Великолепной Эры осознали, что Лаунчером была Су Мученг, они поняли, что изначально допустили серьёзную ошибку.

После того, как Снайпера Ван Цзэ поразил основной спутниковый луч, появившиеся шесть меньших столбцов легко захватили в ловушку оставшихся персонажей. Более того, увидев после этого невероятно точную по времени тепловую ракету, игроки потеряли всякое желание сражаться.

Они не были готовы выступить против золотого дуэта.

Хотя игроков Великолепной Эры совсем не радовало это обстоятельство, тем не менее, они не могли не признать, что упёртость с их стороны могла привести к смерти всех троих.

В итоге персонаж Ван Цзэ был убит, а персонажам Ли Хао и Хэ Мина пришлось отступить.

— СУ МУЧЕНГ!!! — Ли Хао ударил рукой по столу. За одно мгновение его ненависть к Су Мученг выросла так, что даже превысила былую ненависть к Е Цю.

Ван Цзэ и Хэ Мин переглянулись между собой. В данный момент они все находились в одной комнате, поэтому у них не было проблем с общением.

Хэ Мин хотел что-то сказать, однако внезапно до него донесся звук чьего-то пения. Спустя мгновение парни увидели, как по улице мимо окна их комнаты прошла Су Мученг.

Они были ошеломлены увиденным.

Спустя какое-то время Ли Хао первым нарушил тишину:

— Кто это был? — растерянно спросил он.

— Кажется … Су Мученг? — неуверенно произнёс Хэ Мин.

Среди них троих двое входили в основной состав команды, в то время как Ван Цзэ был игроком замены. Поэтому, как игрок, имеющий низший статус по сравнению со своими товарищами, он поднялся, выглянул в окно и увидел уходящую Су Мученг.

— Это Су Мученг… — отойдя от окна, уверенно произнёс Ван Цзэ.

— Что она здесь делает? — со стороны казалось, что Ли Хао пребывал в полной растерянности. Ведь совсем недавно та управляла своим персонажем в игре, и вдруг, как ни в чём не бывало, появляется под их окном. Она что, была ниндзя?

На этот вопрос существовал очень простой ответ. Просто Ли Хао не хотел в него верить. В тот момент, когда он был уверен, что играющий с Е Цю Лаунчер был под контролем Су Мученг, та неспешной походкой прошла мимо его окна. Казалось, что она просто наступила на него, как будто он был каким-то муравьём. К тому же, если ему не показалось, она ещё что-то счастливо напевала себе под нос. Ли Хао был просто в ярости!

— Если это была не Су Мученг, тогда кто? — Хэ Мин более реалистично смотрел на вещи.

Как бы сильно они ни думали об этом, им ничего не приходило в голову. Если тем Лаунчером была не Су Мученг, тогда, может, они ошиблись, и эти успешные атаки были простой случайностью? Но две последние атаки были слишком точны. К тому же они были настолько мастерски скомбинированы, что не оставили им ни малейшего шанса на контратаку…

— Туманная Мгла, — Ван Цзэ озвучил ник Лаунчера.

— Так звали того игрока? — Ли Хао был полностью сосредоточен на Мрачном Лорде и проигнорировал всех остальных игроков.

— Вам не кажется, что этот ник звучит довольно знакомо? — произнёс Хэ Мин.

— Недавно было одно популярное видео… — произнёс Ван Цзэ.

— В том видео Лаунчер ещё очень быстро убил своего противника, — внезапно вспомнил Хэ Мин.

— О чём вы говорите? — во время той дуэли Ли Хао был сосредоточен на делах команды, поэтому у него не было времени обращать внимание на внутриигровые дела.

Хэ Мин открыл браузер и быстро нашел нужное видео. Затем ребята просмотрели его три раза подряд.

Используемые Лаунчером точные комбинации атак были индикатором того, что персонажем управлял эксперт. Однако из-за того, что его противник не смог продемонстрировать ничего особенного, трудно было судить об уровне навыков самого Лаунчера. С самого начала матча его оппонент сделал всего пару движений, после чего был пойман в комбинацию, из которой уже не смог выбраться до самой своей смерти.

— Навыки этого парня далеко не на про-уровне, — Хэ Мин кивнул на проигравшего Мастера Меча.

— Да уж, — согласился Ли Хао. В середине боя у Мастера Меча была возможность вырваться из комбинаций атак Лаунчера, однако он ею не воспользовался. Подобный уровень навыков был далёк от профессионального уровня. Об этом не стоило даже упоминать вслух.

— Тем не менее, судя по цепочке комбо атак, этот Лаунчер обладает довольно неплохими навыками, — произнёс Хэ Мин.

— Это видео популярно? — спросил Ли Хао.

Хэ Мин хотел как-то круто ответить, однако перед лицом старшего не осмелился этого сделать. Поэтому он просто указал на огромное количество просмотров и произнёс:

— Смотри сам.

— Этот игрок когда-нибудь контактировал с клубами? — продолжил допрос Ли Хао.

— Я не уверен… — пробормотал Хэ Мин.

Все это время Ван Цзэ стоял в сторонке и слушал разговор двух старших товарищей. Изначально он не хотел их перебивать, однако сейчас чувствовал, что это нужно было сделать, потому что они упускали одну очевидную деталь. Наконец он набрался храбрости и произнёс:

— Посмотрите на гильдию этой Туманной Мглы.

— Гильдию? — переспросил Хэ Мин. Он ещё раз запустил видео и остановился на кадре, где хорошо был виден ник Лаунчера. Под её ником виднелась надпись — Великолепная Династия.

Ли Хао и Хэ Мин переглянулись между собой.

— Великолепная Династия… может ли это быть альтернативный аккаунт Су Мученг? — предположил Хэ Мин.

— Человек, контролирующий сегодня этого Лаунчера, не мог быть Су Мученг, — возразил Ли Хао. Для неё было просто физически невозможно появиться так быстро перед их окном.

— Сходи в гильдию и разузнай о ней, — сказал Ли Хао.

В итоге Хэ Мин зашел в игру своим Элементалистом, Бесстрастным Магом. Несмотря на то, что его Маг не был аккаунтом божественного уровня, тем не менее это был аккаунт про-игрока, поэтому своим появлением в игре он привлёк довольно много внимания. После того, как Бесстрастный Маг зашел в игру, гильдейский чат тут же буквально взорвался. Однако трём про-игрокам сейчас было не до этого. Хэ Мин просмотрел список членов гильдии, однако не смог отыскать там Туманной Мглы. Он перевел взгляд на видео и удостоверился, что правильно запомнил её ник. После этого он вышел из игры.

Ли Хао был беспомощен.

— Спрошу сам, — произнёс он, беря телефонную трубку.

Было очевидно, что он звонил Чен Ехую. Тот должен был быть гораздо лучше осведомлён о внутриигровых персонажах.

Пообщавшись с Чен Ехуем, троица про-игроков более-менее получила представление о текущей ситуации. Все игроки их гильдии на десятом сервере знали, что битва на видео была результатом вызова Мрачного Лорда Тополиным Берегом! Ли Хао на мгновение был сбит с толку, после того как услышал подобные новости. После этого он спросил у Чен Ехуя о настоящем уровне навыков этой Туманной Мглы.

Оказалось, что она была не плоха. В Великолепной Династии она обладала определённой репутацией. Однако из-за того, что она не рассматривала игру как работу, как это делал Чен Ехуй, насколько бы хороша она ни была, у неё не было возможности стать одним из основных членов гильдии. Чен Ехуй не имел о ней никакого представления, пока с ней не вышло это, практически сразу набравшее бешеную популярность, видео.

В частности, узнав о том, что это Е Цю играл на Туманной Мгле, Чен Ехуй понял, что тот имел какие-то отношения с владелицей этого аккаунта и уже начать подумывать о способе, который бы помог ему определить её личность. Однако внезапно та покинула Великолепную Династию. Её уход по времени совпал с моментом, когда Мрачный Лорд создал свою гильдию. По этой цепочке событий трудно было сказать, насколько близкими были отношения Е Цю и этой Туманной Мглы, но тот факт, что они знали друг друга в реале, не подвергался сомнению.

Ли Хао не смог сдержать свои эмоции после объяснений Чен Ехуя. В конце их разговора Чен Ехуй поинтересовался, как продвигались дела с убийством Е Цю. Своим вопросом он попал прямо в открытую рану Ли Хао. Тот мрачно ответил, что им некуда спешить, и быстро завершил разговор.

— Думаю, что Туманная Мгла имеет возможность контактировать с Е Цю, — озвучил свои мысли Ли Хао.

— Может, Е Цю тренирует её?

Хэ Мин перевел взгляд на видео:

— Она выглядит довольно умелой. Может клубы не смогли её заполучить, потому что кто-то успел раньше них это сделать?

— Нет. На этом видео Туманной Мглой играет Е Цю. Судя по всему, они довольно давно знают друг друга, — покачал головой Ли Хао.

— Е Цю? То есть ты говоришь, что на этом видео играет Е Цю?

— Да.

— Если вместо неё играет Е Цю, то это означает, что её навыки довольно низки. Ведь ей потребовалась его помощь! — воскликнул Хэ Мин.

— Это не так. В то время этот Тополиный Берег бросил вызов Е Цю. Из-за того, что у Е Цю не было подходящего для сражения аккаунта, он позаимствовал этот аккаунт у Туманной Мглы, — пояснил Ли Хао.

Услышав это, Хэ Мин и Ван Цзэ помрачнели лицом. Новость означала, что у них пока не было способа выяснить, насколько была хороша Туманная Мгла. Если она так же хороша, как продемонстрированная сегодня в Небесной Сфере игра, тогда для них она на самом деле будет ужасающим противником. Ведь они даже спутали её с Су Мученг…

Ребята ещё надеялись, что всё это было лишь совпадением. Однако после её сегодняшней игры они понимали, что она должна была быть достаточно хороша, чтобы Е Цю использовал её в качестве замены Су Мученг. Это также означало, что уровень её навыков должен быть ненамного ниже, чем у Су Мученг. Смогут ли они втроём победить эту двойку? Они ведь не могут зайти в игру своими настоящими про-аккаунтами, не так ли?

Ребята колебались.

Хэ Мин недавно вышел из игры для того, чтобы перезайти на своего Бесстрастного Мага. Ли Хао остановил персонажа в какой-то дикой местности Небесной Сферы, а Ван Цзэ находился на точке возрождения где-то у чёрта на куличках.

В данный момент они не знали, что делать. Внезапно здоровье персонажа Ли Хао начало постепенно убывать. Ли Хао только что думал о том, как разобраться с Е Сю, а в ответ его одинокий персонаж оказался атакован. Он поспешно совершил кувырок, после чего, поднявшись на ноги, развернулся, чтобы увидеть нападавшего. Это был не Мрачный Лорд. Ли Хао не узнал ника нападавшего. Этот игрок скорее всего посчитал, что Ли Хао отошёл от компьютера, поэтому и решил на него напасть.

Это была Небесная Сфера. При смерти игроки теряли 20% опыта, но это ещё было полбеды. В Небесной Сфере после смерти был повышенный шанс, что у персонажа выпадет какая-то вещь из инвентаря или снаряжения, что в свою очередь толкало многих игроков на скользкую бандитскую дорожку.

Увидев, что его атаковал незнакомый ему игрок, Ли Хао воспылал яростью. Даже если он не знал этого игрока, разве он мог стерпеть подобную выходку? Ли Хао бросился в атаку с такой яростью, словно атаковавший его игрок убил его родителей.

— Ты сам искал смерти! Хмпф! — бросил он после того, как убил напавшего персонажа.

Хэ Мин и Ван Цзэ украдкой вытерли стекавший со лбов пот. Всё выглядело так, словно их вице-капитан находился под большим давлением!

.

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 425 Сложный старт.**

Глава 425 Сложный старт.

О трёх игроках Великолепной Эры можно было смело сказать, что они начали за здравие, а закончили за упокой. Изначально они полагали, что это будет легкая и ненапряжная битва, однако появление неучтённой переменной в лице Туманной Мглы смешало им все карты.

Более того, полученная ими в результате боя информация не давала возможности понять, насколько умелой та была. Про-игроки очень боялись подобных противников, чьих уровней навыков они не знали, и в особенности, если противники эти находились на профессиональном уровне. В этой ситуации нельзя было проявлять беспечность. Они не переживали по поводу того, что свободные аккаунты, на которых они в данный момент играли, умрут множество раз. Просто постоянные смерти без результата скажутся на их гордости. Поэтому они согласятся умирать, только если у них не будет другого выхода. Они предпочли бы не умирать понапрасну, выясняя уровень навыков их оппонента.

— Я думаю… — Ван Цзэ видел, что его старшие товарищи ничего не говорили, поэтому решил снова высказаться. — Туманная Мгла может быть не такой умелой, как мы о ней думаем.

— Что? — Ли Хао и Хэ Мин заинтересованно посмотрели на Ван Цзэ.

— Если бы она на самом деле была такой умелой, как Су Мученг, им не нужно бы было убегать в самом начале. Если бы они сразу начали действовать против нас, то мы бы не смогли использовать своё преимущество, разве не так? — произнёс Ван Цзэ.

Выслушав его, Ли Хао кивнул головой:

— Ты прав. Не наша ошибка в том, что мы подумали, будто Туманной Мглой играет Су Мученг. Просто… мы до сих пор не знаем, каким уровнем навыков этот игрок обладает. Если он не осмелился на прямое столкновение с нами, это означает, что он не так хорош, как Су Мученг. Тем не менее, для того, чтобы Су Мученг проявила весь свой потенциал, с ней рядом должен находиться Е Цю. Да, она неплохо справляется с ситуациями, когда ей приходится сражаться в ближнем бою, но они по-прежнему остаются её наибольшими слабостями. Это не тот стиль, к которому она привыкла.

Ван Цзэ с глупым выражением лица уставился в одну точку. С другой стороны Хэ Мин продолжил:

— То есть ты имеешь в виду, что по сравнению с Су Мученг Туманная Мгла так же имеет хорошую синергию с Е Цю, однако при этом сложно что-то сказать о её индивидуальных навыках?

— Все верно, — кивнул Ли Хао.

— Но как мы сможем выяснить уровень её навыков? — спросил Хэ Мин.

— Мы были слишком нетерпеливы. На данный момент на про-сцене практически все уже знают о том, что Мрачным Лордом играет Е Цю. Также все знают, что он планирует создать свою команду, чтобы вернуться в профессиональный Альянс. Я очень сомневаюсь, что всё это тревожит лишь нашу Великолепную Эру. Другие гильдии что, на самом деле просто будут сидеть, сложа руки? Я попрошу Чен Ехуя, чтобы он подобрал для нас другие аккаунты, а мы в это время будем ждать удачной возможности. Пока что повременим с атаками на Мрачного Лорда, — произнёс Ли Хао.

— Тогда нам будет лучше иметь в запасе несколько запасных свободных аккаунтов, чтобы мы имели возможность переключаться между ними. Тогда наши действия не вызовут столько подозрений, — предложил Хэ Мин.

— Теперь, что касается Су Мученг. На неё нужно обратить более пристальное внимание. На десятом сервере она создала низкоуровневый аккаунт, чтобы помогать Е Цю. Кто знает, что она будет делать в Небесной Сфере, — добавил Ли Хао.

— Стоит ли нам воспользоваться правилами команды, чтобы её ограничить? — спросил Хэ Мин.

— Это не сработает. На правила обращают внимание лишь одним глазом, в то время как другой находится закрытым. Если только мы не собираемся взять её в заложники, остальные методы вряд ли сработают. Тем более я сомневаюсь, что клуб захочет доставлять неприятности Су Мученг. Мы не можем её обидеть! — сжав зубы, процедил Ли Хао.

Хотя у Су Мученг не было какой-то влиятельной поддержки со стороны, тем не менее, она ко всем очень тепло относилась, не важно, были ли это топовые игроки или игроки из запасного состава. После ухода Е Цю её отношения с клубом несколько охладели, однако она по-прежнему оставалась про-игроком и поэтому продолжала вести себя соответственно своему статусу. Были ли это матчи или какая-то клубная деятельность, Су Мученг выкладывалась на полную. Тем не менее, не эти качества были её защитным зонтом. Её защитным зонтом была её коммерческая ценность.

В частности, клуб хорошо себя чувствовал в финансовом плане благодаря её участию во всяких общественных мероприятиях, а также в рекламах различных продуктов и товаров. В этой области троица про-игроков не шла с ней ни в какое сравнение. Профессиональный Альянс с каждым днём все более и более монетизировался, и Су Мученг превращалась в подобие денежного дерева. Разве клуб мог позволить себе навредить ей в такой ситуации?

Смертельной раной Е Цю оказалась его полная коммерческая несостоятельность.

— Просто не забывай о Су Мученг, этого будет достаточно. Во-первых, нам нужно разобраться с этой Туманной Мглой. Вы должны знать, что интернет кафе рядом с нами называется Счастливым. В данный момент там работает Е Цю. Тот факт, что он назвал свою гильдию Счастливой, означает, что он состоит в очень близких отношениях с людьми из кафе. Эта Туманная Мгла может быть одной из посетительниц или даже работником кафе. Я скажу Чен Ехую, чтобы он отправил туда людей всё разузнать, — задумчиво произнёс Ли Хао.

Обдумывая следующий шаг, он вскоре обнаружил, что, пожалуй, ведёт себя слишком нетерпеливо. После того, как они узнали, что Мрачный Лорд оказался в Небесной Сфере, они тут же предприняли попытку его убить. Не слишком ли опрометчивыми были их действия? Разве могли про-игроки устремляться вперёд, предварительно всё не разведав?

\*\*\*

— Их Элементалист вышел из игры, — тем временем Е Сю и Чень Го покинули свою прошлую зону прокачки. Чень Го начала искать трёх напавших на них игроков и быстро обнаружила, что один из них вышел из игры.

— В чём смысл их искать? Для них ничего не стоит просто сменить аккаунт. Ты просто не сможешь определить, кто на каком аккаунте играет. Не заморачивайся на этот счёт, — произнёс Е Сю.

— Это проблематично. Тогда получается, что любой встреченный нами персонаж может оказаться одним из них? — спросила Чень Го.

— Это и правда проблематично, вот почему нам нужно поскорее прокачаться! — сказал Е Сю.

— Сейчас? Опять прокачиваться? Ты не боишься, что они соберут больше людей и снова найдут нас? Сработает ли на этот раз твой метод, если против тебя выступит ещё больше про-игроков? — продолжила настаивать на своём Чень Го.

Во время их пути Е Сю объяснил Чень Го причину, по которой он сделал то, что сделал. Он действительно использовал её в качестве приманки, чтобы ввести противников в заблуждение. Если бы он в открытую сражался против трёх про-игроков, которые к тому же были выше его на двадцать уровней, добиться победы было бы настоящим чудом. Он не учитывал помощь Чень Го, потому что в данных обстоятельствах она была бесполезной. Она была подобна маленькому ребенку, который вряд ли способен разнять двух взрослых мужчин, дерущихся друг с другом.

Тем не менее, даже Е Сю было не просто играть сразу на двух компьютерах. Он признался, что не смог бы продержаться в подобном режиме на протяжении всей битвы. С помощью Мрачного Лорда Е Сю создал иллюзию, при которой казалось, что Чень Го была каким-то невероятным экспертом.

Е Сю не пытался сделать так, чтобы подозрения игроков Великолепной Эры пали на Су Мученг. Та всё время находилась в клубе у всех на виду, поэтому подобное заблуждение не продлилось бы долго. Заставить трёх про-игроков думать, что Чень Го была каким-то неизвестным экспертом — этого было вполне достаточно. Они не боялись выступить против него одного. Но они боялись выступить против игрового Бога, которого поддерживает игрок с неизвестными им навыками. В такой ситуации они не могли позволить себе проявить беспечность. И никто не знал их привычки лучше, чем Е Сю.

— Тогда куда нам пойти качаться? — спросила Чень Го.

— Следуй за мной, — было очевидно, что Е Сю что-то задумал.

— Великолепная Эра сделала свой ход. Тогда, что насчёт остальных гильдий? Если они поступят схожим образом, как ты будешь качаться? — Чень Го очень волновал этот вопрос. Если все гильдии с поддержками клубов выступят против Е Сю, то это будет полнейшая катастрофа. Их силы на десятом сервере не шли ни в какое сравнение с их же силами в Небесной Сфере. В Небесной Сфере они не испытают проблемы с нехваткой людей, как это было во время событий на Озере Тысячи Волн. Здесь топовые гильдии обладали силами сравнивать горы с землёй и высушивать моря. Поэтому они могли подавить Мрачного Лорда обычным численным превосходством.

Даже Е Сю способен иногда совершать ошибки. В Небесной Сфере одна такая ошибка стоила персонажу потери 20% опыта. С таким враждебным окружением, сколько ему потребуется времени для своей прокачки?

Несмотря на то, что Чень Го была очень обеспокоена, она не могла придумать ничего дельного. На данный момент она лишь могла покорно направлять своего персонажа вслед за Мрачным Лордом, время от времени посматривая на Е Сю и в реальности. Тот был, как всегда, спокоен, благодаря чему она тоже немного успокоилась.

Подумав ещё какое-то время обо всём этом, Чень Го пришла к определённому решению:

— Ты сейчас довольно известен. Почему бы не использовать эту возможность для создания гильдии в Небесной Сфере? Клубы переживают о своей репутации. С гильдией за твоей спиной они, по крайней мере, не будут действовать открыто.

Выслушав её предложение, Е Сю рассмеялся:

— Они никогда не действуют открыто. Топовые гильдии уже довольно давно варятся в Небесной Сфере. Думаешь, за всё это время они не скопили достаточно карт со свободными аккаунтами? Даже при тайных действиях у них хватит сил, чтобы расправиться со мной. Если я сейчас создам гильдию, её очень непросто будет удержать на плаву. Я всего лишь 50 уровень. Я даже не могу выполнять никаких квестов, но даже если бы мог, кому тут будет интересна игра с персонажем 55 уровня? Да, я могу иметь неплохие навыки, но моей текущей силы просто недостаточно, чтобы другие могли извлечь из этого какую-то для себя пользу. Тогда зачем им присоединяться к моей гильдии? Чтобы их постоянно убивали вместе со мной?

— Я говорю о твоей личности! У тебя же много фанатов. Их это не будет волновать, — возразила Чень Го.

— Это правда, но кто мне поверит? — в очередной раз засмеялся Е Сю.

Чень Го была сбита с толку. Это на самом деле было так. Одно из основных правил киберспортивной сцены Славы гласило: не важно, каким удивительным был тот или иной про-игрок, он не мог себя полностью отделить от самой Славы. В итоге про-игроки не могли покинуть игру. Из-за этого появлялось множество игроков, которые притворялись знаменитыми профессионалами. К примеру, любой мог сказать: «Я Е Цю! Я создаю гильдию. Присоединяйтесь ко мне!». На самом деле подобное происходило множество раз. Обычные игроки со временем стали глухи к подобным выскочкам. Никто просто не мог поверить, что про-игрок станет заниматься чем-то подобным. Позже профессиональный Альянс ввёл специальное правило, которое запрещало про-игрокам заниматься подобными вещами.

Е Цю теперь рассматривался как профессиональный игрок, ушедший в отставку, и на него это правило не распространялось. Тем не менее, в наше время вряд ли бы кто-то повёлся на простое сообщение в чате, по типу: «Я Е Цю».

— Тогда пусть люди со статусом подтвердят твои слова! — воскликнула Чень Го

.

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 426 Потерять деньги вместо того, чтобы их получить.**

Глава 426 Потерять деньги вместо того, чтобы их получить.

На самом деле в Славе было довольно просто подтвердить свою личность. Если какой-то игрок, к примеру, зайдёт в игру Одним Осенним Листом, то уже не будет важно, Сун Сян это или Е Цю: люди будут знать, что этот игрок не обычный человек с улицы. Его слова будут иметь намного больший вес, чем слова какого-то случайного человека из глобального чата.

Чень Го, очевидно, имела в виду Су Мученг. Если та зайдёт в игру своим Танцующим Дождём и произнесет пару слов, ей определённо поверят. Чень Го чувствовала, что, учитывая уважение и обожание фанатами своего кумира, это был лишь вопрос времени, когда они создадут свою гильдию. Эти фанаты определённо будут грудью защищать своего кумира, как это делала она сама.

— Это… возможно, но время ещё не пришло, — ответил Е Сю.

— Но почему?

— Резонанс, — ответил Е Сю.

— Резонанс?

— На данный момент я и так являюсь целью для множества стрел. К счастью, из-за своих прошлых неудач топовым гильдиям нужно более осторожно планировать свои следующие ходы. Для нас будет лучше воспользоваться этой возможностью и действовать последовательно. Твоё предложение вызовет мгновенное волнение больших масс, что только подстегнёт топовые гильдии побыстрее со мной расправиться. Неужели ты думаешь, что в подобной ситуации я и кучка моих фанатов сможем выстоять против сборной силы топовых гильдий?

— Не сможете?

— Даже если бы мы противостояли всего лишь одной топовой гильдии, все равно бы быстро проиграли. Можешь мне в этом поверить, — произнёс Е Сю.

— Да ну, не может быть, — Чень Го с трудом могла это принять. Она чувствовала, что благодаря своей известности Е Сю сможет созвать под свои знамёна достаточно фанатов, чтобы они могли справиться хотя бы с одной гильдией.

Е Сю покачал головой:

— Не стоит смотреть свысока на гильдии с поддержками клубов. Каждая такая гильдия управляется при помощи специально разработанных методов. Они находятся на совершенно другом уровне по сравнению с гильдиями, которые созданы просто ради веселья. Даже если нам удастся собрать большое количество игроков, они будут просто большим скоплением игроков, не больше и не меньше. Если бы против нас выступали обычные гильдии, это б ещё полбеды, но против гильдий с поддержками клубов у нас нет никаких шансов.

Поразмышляв над всем этим, Чень Го пришла к выводу, что, пожалуй, Е Сю был прав. За годы своей игры, прежде чем присоединиться к Великолепной Династии, она успела побывать в нескольких обычных гильдиях. Пусть она и не входила в состав верхушки гильдии, Чень Го видела, как у них всё было устроено. Если бы Е Сю ничего ей не сказал, она, скорее всего, не обратила бы на это внимания. Ещё раз хорошенько над всем этим поразмыслив, Чень Го поняла, что у неё уже нет уверенности в успехе своей же задумки.

— Богатые и могущественные потому богатые и могущественные, что обладают инсайдерской информацией. Всё не так просто, как иметь в команде нескольких персонажей божественного уровня, которыми играют игроки такого же уровня. Ты же не хочешь, чтобы наша команда, создав шумиху по поводу матча, тут же прекратила своё существование? — продолжил Е Сю.

— Тогда скажи мне, что ты планируешь делать?! — воскликнула Чень Го.

Закончив говорить, она заметила, как к ним приближаются силуэты нескольких игроков. Не дожидаясь ответа Е Сю, Чень Го перевела на них прицел своей пушки, готовая начать атаковать в любую секунду. После этого она предупредила Е Сю:

— К нам приближаются какие-то игроки.

— Не надо так напрягаться, — улыбнулся Е Сю.

— Ээ? — когда неизвестные игроки подошли поближе, Чень Го обнаружила, что это была ранее встреченная ими группа Рубаки Лоуланя.

Видя, что Е Сю явно не выглядел удивлённым, она спросила его:

— Это ты попросил их прийти?

— Ага! — кивнул Е Сю.

— Но зачем?

— Мы на какое-то время присоединимся к ним. Что ты об этом думаешь? — спросил он.

— Это просто ужасная идея! — мгновенно взорвалась Чень Го. Она не знала Рубаку Лоуланя и, как большинство игроков, имела предвзятое отношение к людям, которые вкладывали реальные деньги в игру. К тому же Рубака Лоулань при их прошлой встрече выразил желание заполучить Е Сю в свою команду, поэтому Чень Го не испытывала по отношению к нему никаких тёплых чувств.

— Тебе не обязательно было так быстро отвечать… — Е Сю был ошеломлён её напором.

Чень Го хмыкнула. Её разум находился в полнейшем беспорядке. Получалось, что даже такой великий Бог должен был сотрудничать с богатыми людьми? Чень Го хотела, чтобы у Е Сю всё было хорошо, тем не менее, она не обладала необходимыми ресурсами, чтобы в одиночку помочь ему с осуществлением его планов. Поэтому её снова начали разрывать противоречивые чувства. Она испытывала подобное состояние во время просмотра прошлого профессионального матча. Тогда она тоже не знала, за кого ей болеть. Чень Го хорошо понимала, что она не могла ничем помочь сражающимся игрокам, тем не менее, она могла хотя бы за них болеть. Она всего лишь хотела чувствовать себя значимой.

— Привет. Очень рад снова с вами встретиться, — Рубака Лоулань прибыл на встречу тем же составом, как и в их прошлую встречу. В мгновение ока он подошёл к ребятам и поздоровался.

— Братья, по дороге сюда вы успели обдумать моё предложение? — Е Сю был хорошо знаком с игровыми порядками. Хотя они виделись всего один раз, он уже называл их братьями, как будто те были его старыми друзьями.

— Ты и в самом деле Е Цю? — серьёзным тоном спросил Рубака Лоулань.

— Я именно тот Е Цю, о котором ты думаешь, — таким же серьёзным тоном ответил Е Сю.

— Мне кажется, ты что-то не договариваешь, — произнёс Рубака Лоулань.

— Ты слишком подозрителен, — ответил Е Сю.

Тишина.

— На самом деле это не особо важно, Е Цю я или нет. Если я присоединюсь к вам, это довольно значительно вас усилит, — продолжил Е Сю.

— Как сказать, — ухмыльнулся Рубака Лоулань. — Судя по всему, ты находишься в непростой ситуации.

— Я уверен, что ты уже морально подготовился к подобного рода ситуациям. Просто ты не знаешь, какое количество приготовлений тебе нужно будет сделать именно для этой ситуации, не так ли? — произнёс Е Сю.

Чень Го была немного сконфужена, присутствуя при их разговоре. Она понимала, что не должна в открытую спрашивать об этом Е Сю, поэтому отправила ему приватное сообщение:

«О чём вы говорите?!»

«Расскажу позже!» — ответил Е Сю.

Рубака Лоулань довольно долгое время ничего не говорил. Из-за того, что встреча происходила в игре, по его лицу нельзя было ничего определить. Никто не знал, о чём он в данный момент думал.

— Сейчас твоя команда, вероятно, готовится к отборочным для попадания в Альянс в следующем сезоне, не так ли? — внезапно спросил Е Сю.

— Откуда ты знаешь? — удивлённо произнес Рубака Лоулань.

— Это была случайная догадка.

Рубака Лоулань не стал копать глубже и самодовольно согласился:

— Мы уже зарегистрировались. Думаю, и со всем остальным у нас не возникнет проблем.

— Тогда, скорее всего, следующим вашим шагом будет официальное заявления о создании своей команды, чтобы привлечь к себе внимание как можно большего количества игроков, — улыбнулся Е Сю.

— В последнее время все только и говорят о Мрачном Лорде, — ответил Рубака Лоулань.

— Такая возможность выпадает только раз в жизни, — добавил Е Сю.

— Если ты и правда Е Цю, тогда это просто огромная возможность.

— Так и есть.

— Но я думал, что Бог Е Цю никогда не показывается на публике? — спросил Рубака Лоулань.

— Я не думаю, что когда-то говорил, что помогу тебе в этом вопросе, разве нет?

— Да… использовать твое имя уже отличная возможность.

Е Сю сказал всё, что хотел сказать. Теперь настало время сделать выбор. Чень Го больше не нуждалась в объяснениях Е Сю. Она уже поняла его задумку.

Рубака Лоулань планировал создать свою команду и поэтому нуждался во внимании со стороны игровой общественности.

На данный момент Мрачный Лорд был самым обсуждаемым игроком Славы. Игроки давно уже делали предположения по поводу того, к какой из команд он присоединится. Если команда Рубаки Лоуланя объявит о том, что Мрачный Лорд присоединяется к ним, это привлечёт к ним большое количество внимания. Именно внимание и требовалось сейчас Рубаке Лоуланю. Присоединится к его команде Мрачный Лорд или нет, это уже был второстепенный вопрос.

После присоединения к гильдии Правосудия Е Сю обретёт защиту. Весь вопрос был в том, будет ли её достаточно?

Немного подумав над этим, Чень Го начала паниковать. У неё не было времени, чтобы напечатать сообщение, поэтому она спросила Е Сю напрямую:

— Тебя это устроит?

— Что? — прежде чем ответить, Е Сю прикрыл рукой свой микрофон.

Чень Го же полностью избавилась от микрофона с наушниками и продолжила:

— Вот ты продашь им себя, они тебя, конечно же, используют. Что если после этого они избавятся от тебя. Что ты будешь делать тогда?

— Даже если они сами не выгонят меня, я вскоре уйду сам. Я не собираюсь присоединяться к их команде. Мы создадим собственную команду, — ответил Е Сю.

От слов о том, что они создадут свою собственную команду, у Чень Го потеплело на сердце, однако сейчас было не время предаваться радости.

— Я беспокоюсь о настоящем! Воспользовавшись твоей популярностью, они могут выгнать тебя, если другие гильдии всё же рискнут начать за тобой охоту. Что ты будешь делать тогда? — спросила Чень Го.

— Если бы всё было настолько просто, Рубака Лоулань не думал бы над этим так много времени. Он бы сразу согласился.

— Что?

— Они, безусловно, могут сжечь все мосты, но это скажется на их репутации. Есть ли смысл привлекать к себе всеобщее внимание, чтобы сразу после этого очернить свою репутацию?

— А… ну… ты, наверное, прав, — промямлила Чень Го.

— К тому же они находятся на той же странице, что и мы. Им нет смысла избавляться от нас таким способом, — добавил Е Сю.

— Что ты имеешь в виду?

— Они ведь тоже создают команду! Ты и правда думаешь, что эти клубные гильдии сосредоточены только на нас? Это не потому, что я Е Цю. Один эксперт не сможет заставить их начать действовать. Ключевым фактором является то, что я собираюсь создать команду. Они понимают, что в будущем я смогу стать их конкурентом, поэтому и начинают действовать всё серьёзнее. Я более чем уверен, что у них будет аналогичное отношение к команде Рубаки Лоуланя. Киберспорт Славы отличается от обычного спорта. За сражениями в профессиональном Альянсе могут наблюдать все, однако это не единственные сражения, которые имеют здесь место быть.

— Я всё поняла, — кивнула Чень Го. Она осознала, что слишком много обо всём переживала. В итоге ей стало очень стыдно. Её было так легко вывести из равновесия. Лишь выслушав объяснения Е Сю, она всё поняла… впрочем, Чень Го и так знала, что не обладает большим опытом. Было ли это из-за того, что она не смотрела на картину в целом, или из-за того, что она не пыталась копнуть глубже, чтобы лучше понять обстоятельства, в которых они оказались?

Босс?

Чень Го начала потеть. Она чувствовала, что если она станет владельцем команды, то эта команда умрёт раньше, чем достигнет дверей профессионального Альянса.

.

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 427 Слишком напуганы для опрометчивых действий.**

Глава 427 Слишком напуганы для опрометчивых действий.

После того, как её опасения были развеяны, Чень Го вместе с Е Сю стала дожидаться решения Рубаки Лоуланя. Однако тот продолжал молчать с того самого момента, как Е Сю закончил свою речь. Остальные четверо полностью повторяли поведение своего лидера. Лишь их одежда слегка развевалась под порывами ветерка.

По сравнению с Е Сю Чень Го была намного более нетерпеливой. Ей было непривычно находиться в подобной обстановке. Она очень хотела попробовать выстрелить в них несколько раз, чтобы посмотреть, на самом ли деле те были настолько неподвижны.

После длительного молчания Рубака Лоулань наконец решил заговорить:

— Мне нужно больше времени на принятие решения.

— О боже. Чем ты занимался столько времени? — спросила Чень Го.

— Мы пришли к решению, что нам нужно больше времени, — ответил Рубака Лоулань.

— Почему всё должно быть так проблематично! — воскликнула Чень Го.

— Почему это так тебя беспокоит? Если ты так этим озабочена, можешь присоединиться к нам прямо сейчас! — рассмеялся Рубака Лоулань, после чего отправил ей приглашение в гильдию.

Та яростно отклонила его приглашение. С другой стороны Е Сю спокойно ответил:

— Буду ждать твоего ответа.

После этого пять игроков развернулись и ушли восвояси.

— Ну что? — спросила Чень Го.

— Они довольно осторожны. Но чем более они осторожны, тем больше мы можем на них рассчитывать, — ответил Е Сю.

— Ты думаешь, он согласится?

— Я не уверен. Я не знаю степень их готовности. Думаю, именно из-за этого им потребовалось больше времени на обдумывание.

Чень Го повернулась в сторону уходящих персонажей.

Е Сю же оглянулся по сторонам и задумчиво произнёс:

— Здесь так пустынно.

— Тебе нужно пустое место для безопасной прокачки или оживленное место, где тебя все начнут атаковать? — спросила Чень Го.

— Рубака Лоулань довольно быстро нас нашёл. Великолепная Эра также быстро нас обнаружила. Скажи, ты и правда считаешь, что другие гильдии не знают, где мы находимся? — спросил Е Сю.

— Ну…

— Черт, приходится прикладывать столько усилий, чтобы прокачать хотя бы один уровень... Но я и правда хорош в привлечении внимания игроков, ты так не считаешь? — насмехался над собой Е Сю, заагривая очередного монстра.

— Если все эти гильдии знают, где ты находишься, тогда почему они ничего не предпринимают? — спросила Чень Го, одновременно помогая Е Сю разбираться с монстрами.

— Думаю это из-за того, что недавно я привлёк к своей скромной персоне большое количество внимания, — произнёс Е Сю. — Гильдии должны рассматривать влияние отдельных групп игроков. Даже если они соберутся провернуть свои делишки втайне ото всех, им по-прежнему придётся действовать осторожно. Они, безусловно, хотели бы устранить меня безо всякого шума, вот только сейчас для них это вряд ли возможно, потому как я привлёк к себе слишком много внимания.

— Ты намеренно создал этот шторм своим прохождением испытания Небесной Сферы?

— Если бы… я не создал шторм, тогда это было бы намеренно, — честно ответил Е Сю.

Его откровенность на какое-то время лишила Чень Го дара речи.

Е Сю попал в яблочко своим анализом по поводу обстоятельств, в которых оказались клубные гильдии.

В Небесной Сфере все они имели солидную базу. Касалось ли это непосредственных членов гильдии или свободных аккаунтов — у них всего было в достатке. Встретившись с персонажами без значка гильдии, Е Сю не мог быть уверен, что на них не играли его враги. Для гильдий не составляло никаких проблем узнать, где находился Мрачный Лорд. В конце концов, топовые гильдии начали готовиться к его приходу загодя, когда Е Сю ещё даже не начал выполнять испытание Небесной Сферы.

В последнее время на десятом сервере они не проявляли никаких враждебных действий по отношению к Мрачному Лорду. Потому что они собирались использовать своё преимущество в Небесной Сфере, чтобы полностью его уничтожить.

Со стороны могло показаться, что рядом с Мрачным Лордом не было никого постороннего. Однако с тех самых пор, как он попал в Небесную Сферу, за ним была установлена слежка.

Гильдии Синего Ручья, Травяного Сада, Амбиций Тирана, Самсары, Туманного Замка, Воющей Высоты… все они были участниками группы, созданной специально для того, чтобы решить, что делать с Е Цю.

Однако они не предусмотрели, что как только он начнёт выполнять задания испытания Небесной Сферы, его слава прогремит на всю игру. В сущности, и в этот раз они так же глупо, как раньше, проигнорировали тот факт, что их оппонент находился на совершенно другом уровне.

Они знали, что Бог никому не проиграет на Арене. Вот только Е Цю не только не проиграл, но одержал свои победы персонажем без специализации, персонажем, который использует странное оружие. Тот факт, что он одерживал победы над игроками семидесятого уровня персонажем пятидесятого, тоже не мог остаться без внимания. Поэтому не было ничего удивительного в том, что он сумел привлечь к себе много внимания со стороны обычных игроков.

Сейчас об этом легко было судить; но тогда топовые гильдии не смогли предположить подобного хода развития событий. Не то чтобы они не думали об этом, просто они сразу отвергли возникновение подобной возможности.

Теперь топовые гильдии оказались в непростой ситуации.

Избавиться от такого популярного персонажа будет стоить им потери руки или ноги. Они не хотели, чтобы игроки Славы начали обсуждать их действия.

«Что? Кто обижает Мрачного Лорда? Кому он так насолил на десятом сервере, что тот отправился в Небесную Сферу и начал его убивать?»

На Земле не существует такого понятия, как непреодолимая стена. В наши дни даже малейшие слухи в инете распространялись со скоростью лесного пожара, не говоря уже о подобном вопросе.

В итоге, пока шумиха по поводу Мрачного Лорда слегка не уляжется, топовые гильдии не собирались предпринимать никаких опрометчивых действий. На это решилась лишь Великолепная Эра и то только потому, что они были полностью уверены в успехе своего предприятия, поскольку в охоте принимали участие про-игроки. Тем не менее, даже им в итоге пришлось поджать хвост и начать действовать более осторожно.

Но хотя внешне топовые гильдии и не предпринимали никаких действий, в групповом чате бушевала настоящая буря…

Тем временем первый день Мрачного Лорда в Небесной Сфере закончился довольно мирно.

Е Сю на протяжении всего дня убивал монстров. Иногда он пересекался с другими игроками, но эти встречи носили мирный характер. Игроки, видевшие ник Мрачного Лорда, подходили к нему выразить своё уважение. Засады, облавы, нападения?… Опасения оказались напрасны, ничего такого не происходило.

— Почему они ничего не делают? — неудовлетворённо пробурчала Чень Го. Она целый день находилась на взводе, а от топовых гильдий не было никаких весточек! Из-за этого Чень Го стала ещё больше их презирать.

— Разве это не хорошо? — улыбнулся Е Сю.

Сегодня в кафе снова приходил парень с ником Восходящий. Услышав о том, что Мрачный Лорд уже вошёл в Небесную Сферу, он лично отправился к Е Сю и поздравил его с этим событием. Наблюдавшая за его поступком Чень Го очень хорошо его понимала.

Пробудившись на следующий день, Е Сю, как обычно, решил приступить к игре, однако обнаружил, что его привычное место (точнее места, где стояли три выделенных под персональную игру компьютера) занято тремя незнакомыми людьми. Те, очевидно, были посетителями. Е Сю был несколько растерян. Он поймал за руку одного парня из персонала кафе и указал рукой на незнакомую троицу. Вот только он не мог придумать, как правильно задать свой вопрос.

Парень прекрасно его понял и с улыбкой ответил, что босс приказала перенести три компьютера наверх!

— Наверх? — Е Сю был сбит с толку. Он осмотрелся по сторонам, однако не смог обнаружить Чень Го. Е Сю уже было собрался подняться наверх, когда увидел, как ему навстречу по лестнице спускается Чень Го. Он еще не успел ничего спросить, когда та произнесла:

— Комната 213.

— Комната?

— Ага! Чтобы никто тебе не мешал, — серьёзным тоном произнесла Чень Го. Восходящий напомнил ей о возникновении подобных досадных моментов. 213 комната станет их командной комнатой. Когда они будут играть, посторонние игроки не должны их беспокоить.

— У тебя просматриваются хорошие перспективы на будущее! — похвалил её Е Сю, после чего устремился вверх по лестнице.

Второй этаж интернет кафе представлял собой довольно роскошную сеть помещений. Там было спокойно и тихо. Расположенные там комнаты предназначались для посетителей, которые не хотели, чтобы их беспокоили. Все три компьютера были перемещены в 213 комнату. Это была самая большая во всём интернет кафе комната, рассчитанная на четырёх человек. Тем не менее, если они и в самом деле всерьёз возьмутся за развитие команды, то в ней определённо будет больше четырёх игроков. Чень Го вместе с Е Сю поднялась наверх. По пути она рассказала ему о своих планах по созданию специальной комнаты для командных тренировок.

— Она немного потрёпана… — смущённо пробормотала она.

— Это неважно. Вначале все команды так начинали, — произнёс Е Сю, однако, увидев, что Чень Го смотрит на него недоверчивым взглядом, добавил, — в прошлом, я имею в виду.

В итоге Чень Го больше ничего не произнесла. В комнате её компьютер уже был включен, поэтому она сразу села играть в Славу.

— Я относительно недавно зашла в игру. Кстати, Рубаки Лоуланя там пока нет. — Чень Го всеми своими мыслями была направлена на дела, связанные с развитием их команды. Вчера она легла спать пораньше, поэтому не было ничего удивительного в том, что она и встала раньше Е Сю. Однако, зайдя в игру, Чень Го не знала, чем себя занять. Она не осмеливалась самолично прокачивать Мрачного Лорда. Небесная Сфера была слишком опасным местом. Не беря во внимание про-игроков, даже напавший на неё элитный игрок любой топовой гильдии сможет её убить. Разница в двадцать уровней это было не то, с чем Чень Го могла справиться.

— Не беспокойся. Давай продолжим прокачку, — произнес Е Сю, усаживаясь на своё место.

— Хорошо, — кивнула Чень Го.

Танг Ро сейчас не было с ними. Эта девчонка не получила такого послабления, как Е Сю, поэтому ей по-прежнему приходилось работать. Ежедневно она выполняла функции кассира за стойкой регистрации. Тем не менее, ей не требовалось торопиться с прокачкой своего персонажа. Поэтому своё свободное время она в основном тратила на чтение гайдов, изучение видео, а также на расширение своего багажа игровых знаний. Все эти вещи вполне можно было выполнять и сидя за стойкой регистрации.

В данный момент Танг Ро просматривала подборку по Боевым Магам, которую для неё приготовил Е Сю. Внезапно она услышала, что кто-то к ней обратился. Подняв голову, Танг Ро обнаружила, что это были два посетителя, которые хотели оплатить два места. Она не придала им особого значения и, проверив их удостоверения личности, указала на свободные компьютеры. Возвращая посетителям удостоверения, Танг Ро заметила, что парни осматривались по сторонам, словно кого-то искали.

.

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 428 Подмести поле.**

Глава 428 Подмести поле.

— Я могу вам ещё чем-то помочь? — спросила Танг Ро.

Один из посетителей заглянул в стоящий за стойкой регистрации монитор и с улыбкой спросил:

— Мисс, вы тоже играете в Славу?

— Да…

— В этом кафе есть какие-нибудь эксперты? — продолжил тот же самый посетитель.

— Эксперты по игре в Славу? — удивлённо переспросила Танг Ро.

— Да!

— А как можно определить таких экспертов? — заинтересованно спросила Танг Ро.

— Хмм… скорее всего вам придётся сразиться с человеком, чтобы понять, что он эксперт, — с улыбкой ответил посетитель.

— Сразиться с кем? С вами? — спросила Танг Ро.

— С любым из нас!

— А вы… ?

— Мы пришли из Великого интернет кафе, — в этот раз на её вопрос ответил второй посетитель.

— Аа, я поняла, — кивнула Танг Ро. Хотя она не так давно начала играть в Славу, тем не менее в Счастливом интернет кафе работала уже довольно продолжительное время. Поэтому она знала некоторые вещи о взаимоотношениях между различными интернет кафе.

На данный момент Слава была невероятно популярной игрой. Если вы заглянете в любое интернет кафе, то обнаружите, что по меньшей мере половина посетителей играет в Славу. Каждое интернет кафе время от времени использует Славу для проведения каких-то своих ивентов. Это делается специально для привлечения новых посетителей. К примеру, интернет кафе может проводить свои мини-турниры или транслировать на большом экране профессиональные матчи, как это делает Чень Го. Своими действиями владельцы кафе пытаются заслужить благосклонность со стороны игроков Славы.

Обычно у каждого интернет кафе есть свои постоянные клиенты, которые преданы только ему и ходят только в него. Подобно игровым гильдиям, в реальности игроки зачастую объединяются в группы любителей определенного интернет кафе.

Поэтому между интернет кафе существовало своего рода соперничество. Иногда менеджеры набирали лучших игроков из своего кафе и отправлялись вместе с ними к своим конкурентам, чтобы выяснить, чьи игроки круче.

Стоящие перед Танг Ро посетители сообщили, что они пришли из другого интернет кафе и что они ищут экспертов Славы. Владельцы интернет кафе никогда не гнушались подлить топлива в горящий костёр. Трудно было сказать, как подобное соперничество сказывалось на бизнесе, но одного нельзя было отрицать: когда одна из сторон выходила победителем, она испытывала просто невероятно приятные эмоции.

Танг Ро знала о Великом интернет кафе, из которого пришли два посетителя. Оно располагалось совсем недалеко от них, и, насколько она слышала, это было вполне хорошее кафе. Владелец Великого интернет кафе знал Чень Го, поэтому Танг Ро видела его раньше. И не нужно было быть мудрецом, чтобы понять, что владелец Великого интернет кафе очень завидовал расположению Счастливого интернет кафе.

Счастье располагалось рядом с клубом Великолепной Эры. Благодаря этому кафе привлекало огромное количество фанатов Славы. Великое интернет кафе не могло похвастаться таким хорошим расположением. В итоге его владелец всегда хотел победить «Счастливчиков», чтобы показать этим, что Счастливое кафе не представляет собой ничего особенного.

К сожалению, даже после нескольких лет напряжённых битв владелец Великого кафе так и не получил желаемого. Бизнес-стратегия Чень Го помогла ей завлечь к себе в кафе нескольких преданных фанатов Великолепной Эры. Игроки, болеющие за любую профессиональную команду, без сомнения были большими фанатами Славы. Их навыки также не были плохи. Хотя Счастливое интернет кафе никогда не могло похвастаться наличием у себя эксперта экстра класса, тем не менее, и Великое интернет кафе было такое же. Ни один из посетителей обоих кафе не обладал какими-то особыми навыками, поэтому их сражения в «подметании поля» вызвали бы только смех.

В итоге Великое интернет кафе при сведении счётов никогда не использовало такой метод, как «подметание поля». Великое кафе обычно организовывало турниры и приглашало «Счастливцев» в них поучаствовать. Турниры включали в себя одиночные и командные сражения, что придавало им официальности. Тем не менее, после многих лет противостояний ни одна сторона так и не смогла полностью победить другую. Хотя, если использовать систему подсчёта очков как на про-сцене, тогда Счастливое кафе оказалось бы немного впереди. Это обстоятельство очень печалило владельца Великого интернет кафе.

Это был первый раз, когда Великое кафе прислало своих людей для участия в «подметании поля».

Система «подметания поля» была обоюдоострым мечом. Удачное подметание оппонента приносило победителю безграничную славу. Но если вызвавшая сторона проигрывала, тогда несмываемым позором покрывалась уже она. В итоге те, кто бросал вызов в «подметании поля», были либо слишком уверены в себе, либо их навыки на самом деле чего-то стоили. На данный момент Танг Ро оценивала двух посетителей, когда до неё донёсся громкий голос третьего человека:

— Ха ха ха, где твой босс Чень? Я нигде её не вижу!

Танг Ро бросила взгляд на говорившего и обнаружила, что это был владелец Великого кафе.

— Босс Ма, я рада вас видеть! — поприветствовала его Танг Ро. Босса Ма на самом деле звали Ма Чэньи и он, как и Чень Го, был большим фанатом Славы. Поскольку их интернет кафе так часто соревновались в уровне навыков своих лучших игроков, иногда было трудно сказать, были ли они соперниками по бизнесу или соперниками по игре в Славу.

— Оо, да это же малышка Танг! Где старушка Чень? — громко произнёс Ма Чэньи, явно надеясь привлечь внимание Чень Го. Конечно, он знал, что девушки зачастую более трепетно, по сравнению с мужчинами, относятся к вопросам о своём возрасте. Дурная кровь уже распространилась на все аспекты в отношениях между Ма Чэньи и Чень Го.

— Она наверху. Если хотите, я могу её позвать, — предложила Танг Ро.

— Сделай это. Конечно, ты должна позвать её! Скажи ей, чтобы поскорее спускалась. Тут намечается хорошее шоу, — было заметно, что сегодня у Ма Чэньи было отличное настроение.

— Подождите, — улыбнулась Танг Ро. Босс Ма лично прибыл в их кафе, чтобы попробовать свои силы в «подметании поля». Это означало, что он был очень уверен в силе своих людей. Танг Ро знала, что Чень Го очень серьёзно относилась к вещам подобного рода. Тем не менее, Танг Ро нисколько не переживала. В данный момент Счастливое интернет кафе было пристанищем Бога! Кто может быть более опытен в Славе, чем Е Сю? Те, кто может дать ему достойный отпор, считаются такими же Богами про-сцены.

Наверху Чень Го только-только приступила к игре, когда ей пришла смс-ка от Танг Ро. Прочитав о том, что Ма Чэньи собирался испытать свои силы в «подметании поля», она пришла в восторг.

В прошлом Чень Го бы очень переживала, если бы Ма Чэньи лично заявился в её кафе и бросил вызов в «подметании поля». Но теперь у неё был Е Сю. Кто мог его победить?

— Чему ты так обрадовалась? — насторожился Е Сю, увидев резкую перемену в настроении Чень Го.

— Тут кое-кто пришёл попытать счастья в «подметании поля», — ответила Чень Го.

— Да?

— Они ждут внизу.

— А, так ты говоришь об интернет кафе! — Е Сю разбирался практически во всех областях, которые касались Славы. Он так же был знаком с «подметанием поля», поэтому быстро понял, чему так обрадовалась Чень Го. Благодаря ему «подмести» Счастливое интернет кафе будет не легче, чем сдвинуть с места большую гору.

— Почему бы тебе не спуститься вместе со мной? — спросила Чень Го. Она не собиралась ничего скрывать. Чень Го хотела своей рукой вложить пулю в обойму, чтобы посмотреть, как так называемые «эксперты» Ма Чэньи будут разбиты вдребезги.

— «Подметание поля»… Я не видел, чтобы кто-то использовал подобный формат сражений за то время, что я нахожусь здесь. Кто пришёл? — спросил Е Сю.

— Кое-кто, кого я хорошо знаю. Если ты пройдёшь немного дальше от места, где покупаешь сигареты, то обнаружишь их. Они располагаются прямо за углом. Их интернет кафе называется Великим. Никогда о них не слышал? — спросила Чень Го.

— Конечно, слышал. Пусть я и живу у тебя безвылазно уже два месяца, тем не менее, за многие годы своей жизни в клубе я хорошо изучил близлежащую местность. Поэтому я так же хорошо знаком с этим кафе, как и ты.

— Аа… ну да, я забыла, — пробормотала Чень Го. — Ребята из этого кафе пришли, чтобы бросить вызов в «подметании поля». Не знаю, каких экспертов нашёл Ма Чэньи, чтобы иметь столько храбрости прийти сюда.

— Он что, раньше никогда не приходил?

— Никогда. Максимум он организовывал турниры между нашими кафе.

— Вот оно как… это… может быть интересно! — с энтузиазмом произнёс Е Сю.

Тем временем внизу Танг Ро дожидалась ответа Чень Го. Со стороны казалось, что Ма Чэньи никуда не торопится. Он выглядел так, словно имел в своём рукаве козырь.

— Что случилось? Старушка Чень испугалась из-за того, что я лично пришёл в её кафе? — с ухмылкой произнёс он.

— Да, я очень испугалась! — воскликнула Чень Го, в это время спускавшаяся с лестницы.

— Старушка Чень! — тут же поприветствовал её Ма Чэньи. — Давненько не виделись! Как отдохнула? \*Вздох\* Вот прошёл очередной год и ты стала ещё старше. Нам теперь под тридцатку. Ты ещё не завела себе парня? Хочешь, братец познакомит тебя с кем-нибудь?

Хотя Ма Чэньи и насмехался над Чень Го, это была их нормальная манера общения. За многие годы Чень Го сумела повысить своё сопротивление к его словам так же, как она это сделала с Е Сю. Поэтому подобная трэш болтовня, исходящая из его уст, больше её не трогала.

— Как скучно! Ты хоть знаешь, сколько раз ты используешь один и тот же сценарий? — хотя Чень Го и не была зла, она просто не могла не дать сдачи.

— Ха ха, я пришёл сюда лишь для того, чтобы дать тебе своё благословение. Разве ты не любишь «подметание поля»? — рассмеялся Ма Чэньи. Он специально выделил фразу о «подметании поля». Он произнёс её настолько громко, что её даже смогли услышать посетители, находящиеся на втором этаже. Некоторые даже поснимали свои гарнитуры и уставились в его сторону.

Завсегдатаи кафе знали, что означало словосочетание «подметание поля». Услышав о подметании, они посмотрели в сторону, откуда прозвучал произнесший это голос. Там они увидели невероятно высокомерного Ма Чэньи. Он, очевидно, не вызвал ни у кого положительных эмоций. Поэтому посетители подумали, что произнесенная им фраза о «подметании поля» была лишь шуткой.

— Как будем подметать? — спокойно спросила Чень Го.

— Всё очень просто. После того как кто-то сможет победить этих двух ребят, мы тут же уйдём из твоего кафе, — громко ответил Ма Чэньи.

После его ответа Счастливое кафе наполнилось шумом. «Подметание поля» было «подметанием поля», однако было множество способов «подметать». Обычно проводилось несколько матчей, чтобы определить победителя. Но этот высокомерный парень бросал вызов всему интернет кафе! Это означало, что пришедшие вместе с ним игроки на самом деле обладали какими-то реальными навыками. Только кто-то обладающий подобными навыками не испугается бросить вызов каждому в интернет кафе.

— Тут же уйдёте? Думаю, я не упоминала подобного условия, — произнесла Чень Го.

— О? Тогда какова твоя ставка? — спросил Ма Чэньи.

.

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 429 Встреча с вызовом.**

Глава 429 Встреча с вызовом.

— Какая ставка была в прошлый раз? — спросила Чень Го.

— Это было слишком давно. Я уже и не помню, — с помрачневшим лицом ответил Ма Чэньи. Одного брошенного на него взгляда было достаточно, чтобы понять, что он не является человеком тонкой душевной организации. Все его эмоции ясно читались на его лице. Мгновение назад он был в прекрасном расположении духа, однако после вопроса Чень Го сразу же посмурнел. Было очевидно, что он ничего не забыл. Просто он не хотел об этом вспоминать.

В прошлый раз он проиграл и, судя по всему, проиграл неслабо. Наблюдавшие за развернувшейся сценой посетители были в этом совершенно уверены.

— Будет не очень хорошо, если ставка будет такой же, как и в прошлый раз. В конце концов, ещё идёт празднование Весеннего Фестиваля. Как тебе такое предложение? 24 карты с аккаунтами персонажей Небесной Сферы. Причём каждая карта аккаунта будет соответствовать одному игровому классу. Что думаешь? — спросила Чень Го.

— Зачем тебе столько карт аккаунтов? — с любопытством спросил Ма Чэньи.

— Что я слышу? Мы ещё не сражались, а ты уже признаёшь свое поражение? — ухмыльнулась Чень Го.

— Это я признаю поражение?! — негодующе воскликнул Ма Чэньи.

— Если это не так, тогда откуда ты знаешь, что карты с аккаунтами достанутся мне? — спросила Чень Го.

Простодушные люди обычно не особо хороши в словесных пикировках. Достаточно посмотреть, как Ма Чэньи из года в год использовал один и тот же заготовленный сценарий, чтобы понять, что он не был хорош в этой области. Чень Го перехватила инициативу и использовала недалекость Ма Чэньи против него самого. На мгновение тот не знал, что ответить. Наблюдавшие за перепалкой зрители разразились потоками смеха, видя, как Ма Чэньи растерял всю свою былую уверенность

Из их короткого словесного обмена можно было увидеть, что проигравшей стороной оказался Ма Чэньи. Тем не менее, он был достаточно силён, чтобы не потерять полностью лицо под насмешками окружающих. Он всё так же продолжал ровно стоять и даже нашёлся, что ответить Чень Го:

— Тогда что мне прикажешь делать с таким количеством аккаунтов?

— Что-нибудь придумаешь, — беспечно ответила Чень Го.

Это была битва за сердца людей. На самом деле обе стороны не интересовали эти карты аккаунтов. Если бы у Ма Чэньи спросили, чего бы он на самом деле хотел, то он бы ответил «место Счастливого интернет кафе». Но это было слишком нереалистичное желание. Поэтому обе стороны не собирались делать ставки на подобные вещи.

Хотя 24 карты с аккаунтами персонажей Небесной Сферы не были дешёвыми, тем не менее, владельцы интернет кафе вполне могли позволить себе подобные расходы.

— Хорошо. Я не собираюсь с тобой пререкаться. Карты аккаунтов, так карты аккаунтов! — громко произнёс Ма Чэньи, после чего продолжил. — Братья, вскоре у нас будет 24 карты аккаунтов Славы! Мы не будем их использовать, а просто раздадим нашим клиентам. Если вам интересно, тогда приходите в моё Великое интернет кафе и мы вместе решим, как это будет лучше сделать.

— Ты очень уверен в себе! — ухмыльнулась Чень Го.

— Конечно, — рассмеялся Ма Чэньи. Отсмеявшись, он внезапно задумался. Он понимал, на чём основывалась его уверенность; но как Чень Го могла быть такой бесстрашной? Здесь что-то было не так. Почему она была так уверена в себе?

— Это твои люди? — Чень Го не дала Ма Чэньи времени на размышления и, задав свой вопрос, указала на двух парней, стоявших рядом со стойкой регистрации.

— Да.

— Хорошо. Тогда давай начнём. Кто-нибудь желает попробовать свои силы? — повысив голос, спросила Чень Го. Ма Чэньи бросил вызов всему кафе, поэтому ей не нужно было ничего самой организовывать. Сперва Чень Го хотела посмотреть, вдруг среди посетителей найдётся тот, кто захочет испытать свои силы.

В кафе должно было находиться множество подобных людей. Даже если некоторые из них не являлись постоянными посетителями Счастья, они все равно хотели попробовать. Поэтому не было ничего удивительного в том, что множество людей повставали со своих мест, предлагая свои кандидатуры.

Изъявившие желание поучаствовать в «подметании поля» игроки наверняка являлись владельцами персонажей в Небесной Сфере. Определившись с участниками, оба игрока Ма Чэньи зашли в игру. Чень Го подошла к ним поближе. Один из них играл Мастером Меча, а второй Снайпером. Это были очень популярные классы в Славе.

Вскоре на Арене уже была создана комната. Зрители, разумеется, только приветствовались. Собиравшиеся наблюдать за матчем игроки, что очевидно, были посетителями Счастливого интернет кафе.

— Хочешь, я включу для тебя компьютер? — Чень Го заняла один из компьютеров, собираясь наблюдать за матчем, как и другие посетители, через игровой интерфейс. Подобный способ наблюдения предоставлял более полную картину матча.

— Не надо, — ответил Ма Чэньи. Он стоял за спинами двух своих игроков, явно собираясь наблюдать за матчем через их мониторы.

Матч быстро стартовал.

Первым на Арену вышел Мастер Меча. Со стороны Счастливого интернет кафе выступал игрок, управляющий Ведьмой. Зрители, затаив дыхание, наблюдали за обратным отсчётом. Тот, кто осмелился бросить вызов всем посетителям кафе, должен был обладать реальным навыками, не так ли?

Как оказалось впоследствии, это утверждение было довольно правдиво. Мастер Меча на самом деле обладал кое-какими навыками.

Оба участника первого боя были игроками Небесной Сферы. Уже из этого можно было сделать вывод, что они, по крайней мере, не были полными нубами. Хотя нельзя было сказать, что игрок на Ведьме был экспертом, тем не менее, он был довольно хорош. Однако сразу после начала сражения он потерял инициативу, и потом у него не было ни малейшего шанса завладеть преимуществом, пока в конечном итоге он не был «сметён» Мастером Меча. Хотя это не была чистая победа, когда у победившего игрока оставался полный столб здоровья, тем не менее, разница между игроками была очевидна.

Некоторые зрители, изначально приготовившиеся наблюдать за веселым зрелищем, в конце не могли вымолвить ни слова. Этот парень, участвующий в «подметании поля», умел не только болтать.

— Великолепно! — воскликнул Ма Чэньи, когда на экране появилось слово «СЛАВА». Его слова были достаточно громкими, чтобы его снова услышали посетители со второго этажа. После этого он перевёл взгляд на Чень Го, чтобы посмотреть на её реакцию.

— Неплохо. Он довольно хорош! — улыбнулась Чень Го.

— Да, он умеет играть, — согласился Ма Чэньи.

— Кто ещё хочет попробовать? — спросила Чень Го.

После просмотра матча стало понятно, каким уровнем навыков обладал Мастер Меча. Изначально горевшие желанием попытать свои силы игроки обнаружили, что их сил было недостаточно, чтобы тягаться с таким оппонентом. Поэтому в этот раз никто не откликнулся на призыв Чень Го.

— О? Я думал, что в Счастливом интернет кафе много экспертов? Что случилось? Они все испарились? — насмешливо произнёс Ма Чэньи.

Никто не знал, произнёс ли он это специально, или нет, однако его слова оказались довольно болезненными. После его слов казалось, что Чень Го немного загрустила. Когда она обвела взглядом посетителей, то обнаружила, что практически никто их них не был зол или расстроен. Чень Го также не смогла узнать никого из посетителей в лицо.

Она знала, что помогавшие ей в прошлом эксперты были большими фанатами Великолепной Эры. После того случая, когда она отказалась транслировать матч их любимой команды, многие из них перестали приходить в её кафе. С того самого дня множество знакомых Чень Го лиц попросту исчезли из Счастливого интернет кафе.

— Хмпф, кто это там такой высокомерный? — раздался внезапный голос среди посетителей.

Тот, кто делает подобные заявления, обычно привлекает к себе много внимания со стороны окружающих. Глаза всех присутствующих обратились в ту сторону, откуда доносился голос. Они увидели незнакомого парня, который с пренебрежением смотрел на двух «подметальщиков».

— С подобными навыками, разве они могут быть оппонентами Мрачному Лорду?

После его последней фразы посетители дружно выдохнули. Этот парень говорил не о том, насколько он был крут. Он говорил о ком-то другом! Учитывая его манеру подачи, а так же громкость, с которой он говорил, казалось, что он возомнил себя по меньшей мере Христом, который во второй раз явился народу.

Чень Го вместе со всеми обратила внимание на говорившего парня. С удивлением она обнаружила, что этим парнем был Восходящий. Когда тот заметил, что на него смотрит Чень Го, он произнёс:

— Босс, Мрачный Лорд! Позови его. Он с легкостью наподдаст этим двум панкам!

— Мрачный Лорд… — когда был озвучен этот ник, все были шокированы.

В Славе практически все слышали о Мрачном Лорде. Тем не менее, информация о том, что Мрачный Лорд играл из Счастливого интернет кафе, не была широко распространена. Когда Ма Чэньи услышал об этом, его лицо скривилось, как если бы он целиком съел лимон. После довольно продолжительной паузы он произнёс:

— Мрачный Лорд один из твоих людей?

Мрачный Лорд игнорировал двадцатиуровневую разницу между персонажами. Так же он имел серебряное оружие. Во время прохождения испытания Небесной Сферы он ни разу не проиграл на Арене. Можно было даже сказать, что он уже стал живой игровой легендой. Ма Чэньи внезапно понял, почему Чень Го была такой бесстрашной. Она прятала в своём рукаве такого потрясающего эксперта.

— Что? Ты признаешь своё поражение? — засмеялась Чень Го.

Ма Чэньи на самом деле испугался, потому что он знал, что Мрачный Лорд обладал непревзойдёнными талантами в Славе. Основной момент, который беспокоил Ма Чэньи, заключался в том, что по слухам Мрачный Лорд не проиграл ни одного сражения. Это был истинный «подметальщик».

Однако из-за того, что всё уже зашло так далеко, отказываться от своего слова было бы слишком унизительно. Ма Чэньи был по-настоящему расстроен. Когда он вспомнил о том, каким высокомерным он был в самом начале, ему захотелось разбить свою голову об стену.

— Мрачный Лорд всего лишь Мрачный Лорд. Я не боюсь тебя, — пусть Ма Чэньи и был очень напуган, его поведение было всё таким же высокомерным, как и раньше. Тем не менее, для посетителей его лицо уже превратилось в предмет для насмешек.

— Как знаешь. Мне очень жаль, но сегодня Мрачного Лорда нет в кафе, — произнесла Чень Го.

— Нет? — Ма Чэньи был сбит с толку. Если Мрачного Лорда не было в кафе, тогда и Чень Го не должна была вести себя так уверенно. Появлялся вопрос, на чём основывалась её уверенность?

— Но я ведь не говорила, что Мрачный Лорд это единственный эксперт в моём кафе! — продолжила Чень Го

— Что ты имеешь в виду?

— Смотри. Вот он, — Чень Го указала рукой на свой монитор.

Мастер Меча только что победил в матче. Но большинство наблюдателей в комнате являлись посетителями Счастливого интернет кафе. Они знали, что происходило, поэтому не стали сразу выходить из комнаты. В этот момент кто-то из игроков вошёл на поле, чтобы сразиться с Мастером Меча.

— Кто это? — спросил Ма Чэньи.

— Это мой человек, — ответила Чень Го.

— Где он? — Ма Чэньи оглянулся по сторонам.

— Здесь, — за одним из компьютерных столов поднялась чья-то рука. — Мы можем начинать?

— Начинайте! — решительно произнес Ма Чэньи.

Противником Мастера Меча на этот раз оказался Лаунчер. Когда начался матч, этот игрок сразу же начал бегать по кругу. Лаунчеры были классами дальнего боя. Для того, чтобы победить, им нужно было сохранять дистанцию со своим оппонентом. Тем не менее, Лаунчеры так же были очень медленным классом. Чтобы передвигаться с высокой скоростью, они должны были хорошо уметь использовать воздушный огонь.

Сражающийся в данный момент Лаунчер прекрасно справлялся с этой задачей. Ему удавалось сохранять дистанцию с Мастером Меча и медленно, но неуклонно снижать его здоровье. Подобное поведение считалось грязной игрой. Другой вопрос заключался в том, сможет ли Лаунчер придерживаться подобной тактики до самого конца? На лице игрока, который играл Мастером Меча, сохранялось спокойное выражение. Он ждал подходящей возможности сделать свой ход.

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 430 Превосходная победа.**

Глава 430. Превосходная победа.

Все приготовились наблюдать за долгим выматывающим матчем, однако снова буквально в один момент всё изменилось. Мастер Меча, выжидающий удачного момента, был атакован внезапной атакой Лаунчера. Никто не думал, что это была какая-то серьёзная атака, однако вопреки всем ожиданием после первой атаки последовала вторая, затем третья и т.д… В воздух с каждым взрывом поднимался новый слой пыли. Мастер Меча был похож на лодку, которая попала в шторм и которую немилосердно атаковали волны, вплоть до того момента, пока она не оказалась разбита на кусочки.

«СЛАВА!»

Перед лицами наблюдавших за матчем зрителей возникло одно-единственное слово. У многих можно было наблюдать отвисшую от изумления челюсть. Все полагали, что смотрят за грязной игрой Лаунчера, пока тот не провёл блестящую серию комбо атак длиной до самой смерти Мастера Меча. Причём казалось, что всё это было проделано в течение одного вздоха. Зрители постепенно начали приходить в себя: из того состояния, когда они ничего не ожидали от матча, они перешли в состояние, когда они осознали, что что-то было не так… но уже было слишком поздно определять, что именно было не так, потому что Мастер Меча был убит. Казалось, что они были безжалостно вырваны из своих грёз.

— ЧЁРТ! — вырвалось у какого-то посетителя.

— Кто-нибудь записал это? — спросил другой посетитель.

На Арене игровая система не вела запись матчей в автоматическом режиме. Игрокам нужно было собственноручно включать эту опцию. Более того, владелец комнаты мог попросту запретить вести запись. Тем не менее, не многие игроки использовали подобную опцию.

В момент, когда прозвучали слова о записи матча, все, наконец, осознали, что произошло.

Мастер Меча проиграл. Это было доподлинно известно, но как именно это произошло? Взволнованные зрители очень хотели пересмотреть переломный момент матча, но для этого им нужна была запись. Тем не менее, когда матч только начинался, никто и предположить не мог подобного исхода.

На лице Ма Чэньи поселилось крайне уродливое выражение. По правде говоря, он так же не заметил наступления переломного момента. Тем не менее, теперь он знал главное — они проиграли. Он бросил вызов всем посетителям Счастливого интернет кафе и уже во время второго матча они проиграли. Ма Чэньи продолжал смотреть прямо. Он не хотел поворачивать голову, чтобы не встречаться взглядом с Чень Го.

Посетители не смогли уловить момента, когда всё изменилось, поэтому им оставалось только смотреть на человека, который это проделал. На высокомерного парня нашлась управа. Людям всегда нравились подобные вещи. В итоге Ма Чэньи обнаружил, что его стойкое нежелание не смотреть на Чень Го ровным счётом ничего не значило. Взгляды посетителей жгли его ничуть не хуже.

В сравнении с ним проигравший игрок выглядел вполне нормально. Он даже поднялся со стула и посмотрел в том направлении, где сидел игрок, которому он проиграл. Наблюдавшие за его действиями посетители чувствовали, что этот эксперт знал, каким большим был мир. Невозможно всё время выходить победителем из подобных дуэлей. И в победе и в поражении этот парень повёл себя достойным образом, что являлось признаком зрелого эксперта.

Ма Чэньи не хотел смотреть на Чень Го, зато та очень даже этого хотела.

— Босс Ма, почему ты стал таким тихим? Я думаю, что этот матч был ещё более великолепен, чем предыдущий, ты так не считаешь? — громко рассмеялась Чень Го.

— Слишком не радуйся. Скажешь это после того, как побьешь обоих моих парней, — Ма Чэньи отказывался сдаваться до самой своей смерти. Тем не менее, у него уже не было прошлой уверенности. На самом деле, когда он услышал о Мрачном Лорде, то уже потерял всякую надежду на победу в «подметании поля». Даже если Мрачного Лорда сейчас не было здесь, что с того? Даже если сейчас Счастливое интернет кафе проиграет, когда Мрачный Лорд вернётся, он сможет с легкостью отвоевать честь своего кафе. Ма Чэньи оказался в ситуации, когда он не мог победить ни при каких раскладах. Тем временем Мастер Меча уступил место своему товарищу Снайперу, а сам переместился на позицию наблюдателя. Ко всеобщему разочарованию, сражавшийся в прошлый раз Лаунчер уже вышел из комнаты.

Когда начало нарастать всеобщее недовольство, раздался чей-то голос:

— Мы меняем людей.

— Босс Ма, ведь это не будет честным, если ты привёл с собой двух игроков, а мы будем использовать только одного, не так ли? — промурлыкала Чень Го.

После её слов на поле появился ещё один персонаж. В этот раз это снова была Ведьма. Все начали оборачиваться, чтобы понять, кто на ней играет. Участвующий в матче игрок специально поднялся во весь рост, чтобы каждый мог его увидеть, после чего спросил:

— Мы можем начинать?

Все тут же вернулись на свои места, и на этот раз уже никто не забыл включить запись матча.

С самого начала матча зрителям не пришлось скучать. Вероятно, оба сражавшихся игрока предпочитали играть агрессивно. Ведьмы и Снайперы были чем-то похожи между собой. Каждый из них имел способности как дальнего, так и ближнего боя. Ведьмы могли летать на мётлах, а у Снайперов схожую функцию выполнял воздушный огонь. Оба навыка были уникальными особенностями этих классов. Сражение не затихало ни на миг.

Если игроки сближались — они сражались. Расходились — и всё равно сражались. Хотя персонажи и передвигались по различным траекториям, тем не менее, они ни разу не удалились друг от друга настолько, чтобы можно было сказать, что наступил момент передышки.

Подобная интенсивность схватки означала, что она не продлится долго. Не беря во внимание яркую анимацию атак, все прекрасно видели, что Ведьма доминирует над Снайпером. Он, конечно, делал всё от него зависящее, чтобы вернуть инициативу в свои руки, однако всё было тщетно. Ведьма сумела загнать его в угол с помощью нескольких взмахов метлой. Таким образом, Снайпер оказался в ситуации, когда ему практически некуда было деваться. К этому моменту Ведьма уже успела подготовить обширный арсенал магических навыков, с помощью которых в итоге сумела закончить матч в свою пользу.

«СЛАВА!»

На мониторах игроков всплыло очередное пылающее слово, сообщающее о победе одного из игроков.

На этот раз зрители не были так изумлены. Это было из-за того, что закончившийся матч был предельно прозрачен. От начала и до конца они могли видеть каждую деталь матча. В прошлом матче Лаунчер с помощью молниеносной комбинации атак в одно мгновение убил своего оппонента. Из-за неожиданности подобного хода зрители чувствовали, что в том матче что-то было не чисто. Но во втором матче не было ничего подобного.

Всем было очевидно, что Ведьма победила, потому что была лучше своего оппонента. Поэтому немногие захотели ещё раз пересмотреть запись этого матча.

После окончания матча на Ма Чэньи было жалко смотреть. Насколько бы высокомерным он ни был, все произнесённые им слова определённо повлияют на его репутацию. Поэтому в конце он смог лишь тихо произнести:

— Вскоре я пришлю тебе карты аккаунтов.

— Ты что, и правда собираешься просто так взять и уйти? — рассмеялась Чень Го.

Ма Чэньи уже собирался что-то ответить, когда его опередил Мастер Меча:

— Мы не торопимся, — произнёс тот.

После его слов все оказались сбитыми с толку, включая Ма Чэньи.

Хотя со стороны могло показаться, что это «подметание поля» было какой-то шуткой, оба «подметальщика» были очень спокойны. Они совсем не выглядели пристыженными, как их босс. Мастер Меча продолжил:

— Мы не можем «подмести» игроков этого кафе. Эти ребята поистине удивительные эксперты. Мы хотели бы спросить у них совета. Вы не возражаете?

— Конечно. Я не возражаю, — улыбнулась Чень Го, после чего перевела взгляд на Ма Чэньи. — Босс Ма, желаете остаться и продолжить смотреть шоу?

Ма Чэньи с довольно глупым выражениям лица захлопал глазами. Он внезапно почувствовал, что с подобным развитием событий изначально постыдная для него ситуация уже не выглядела такой постыдной. Пусть его парни и проиграли, но благодаря их манерам посетители просто не могли их презирать.

— Тогда я задержусь ещё ненадолго! — важно кивнул Ма Чэньи.

— Парни, с кем бы вы хотели сразиться? С прошлыми оппонентами? — спросила Чень Го у ребят Ма Чэньи.

Оба парня переменились в лице:

— Босс, у вас есть ещё эксперты? Если это возможно, мы бы с удовольствием испытали свои силы!

В этот момент они были не единственными желающими посмотреть на других экспертов Счастливого интернет кафе. Не беря в расчёт посетителей, даже Ма Чэньи было очень любопытно посмотреть на подобных экспертов.

— Хорошо! — кивнула Чень Го, и вскоре на Арене появился Ассасин.

Ассасин и Мастер Меча были классами ближнего боя. По сравнению с предыдущими матчами те сразу начали обмениваться сильнейшими ударами, а с их клинков не переставая стекала кровь. Помимо множества крови можно было сказать, что этот матч был таким же прозрачным, как и прошлый. Вскоре после начала матча Ассасин сумел завладеть преимуществом. Наблюдая за этим матчем, можно было подумать, что Мастер Меча вовсе не был экспертом. Зрители так бы и подумали, если бы они не видели, как он сражался и победил в своём первом матче. Всё это показывало, насколько ужасающими были эксперты Счастливого интернет кафе.

После проигрыша Мастера Меча на Арену поднялся Снайпер. Следующий игрок со стороны Счастливого интернет кафе играл Страйкером. Зрители задержали дыхание. В этом кафе было так много экспертов!

С другой стороны лицо Ма Чэньи ещё более помрачнело. Изначально он полагал, что привлечённые им Мастер Меча и Снайпер были очень скилованными ребятами. Иначе стал бы он так уверенно вызывать Счастливое интернет кафе на «подметание поля»?

К его удивлению, в Счастливом кафе было множество высококлассных экспертов. И судя по их Никам, все они были разными людьми. Откуда они вообще взялись в кафе Чень Го?

Появление одного такого эксперта в интернет кафе уже было удивительным событием. У Чень Го же их было четверо. И сколько их ещё осталось? Это если не брать в расчёт таинственного Мрачного Лорда с его серебряным оружием…

Ма Чэньи всё ещё размышлял над этим вопросом, когда стартовал матч. Никто не рассчитывал увидеть что-то особенное в этом матче. Как и ожидалось, это оказалась чистая победа для эксперта Счастливого интернет кафе. Стоило Страйкеру сблизиться со Снайпером, как он уже не выпустил его из своей комбинации до самой его смерти. Этот матч был самым быстрым.

После этого матча никого больше не интересовал вопрос о том, кто победит, а кто проиграет. Все желали узнать, кем будет следующий эксперт Счастья.

— Этого достаточно? — с улыбкой спросила Чень Го после завершения последнего матча.

— Это все эксперты? — спросили люди Ма Чэньи.

Чень Го лишь загадочно улыбнулась и ничего не ответила.

— Тогда могу я сразиться с теми двумя экспертами, с которыми ещё не сражался? — спросил Мастер Меча.

— То же касается и меня, — попросил второй игрок.

— Конечно! — кивнула Чень Го.

Из-за того, что на Арене больше не планировали появляться новые игроки, интерес посетителей несколько поугас. Эксперты Счастья были слишком сильны, и эти двое парней явно не были им соперниками. Никому не интересно наблюдать за матчем с заранее известным результатом.

С другой стороны, всегда любопытно понаблюдать за игрой экспертов. Хотя зрители и потеряли львиную долю интереса, они по-прежнему планировали посмотреть все матчи. В итоге все четыре эксперта одержали еще по одной победе, в сумме заработав на свой счёт восемь побед.

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 431 Любопытство.**

Глава 431 Любопытство.

— Удивительно, просто удивительно… — к своему удивлению, зрители не увидели на лицах двух «подметальщиков» какого-то неприятного выражения из-за череды их поражений, что, в свою очередь, побудило их посмотреть на этих двух парней совсем другим взглядом. Созданная его людьми сцена играла на руку Ма Чэньи! Благодаря своему достойному поведению ребята вовсе не выглядели жалкими.

После окончания матчей зрители переместили своё внимание на четырех экспертов. Однако и те не стушевались и спокойно продолжали сидеть на своих местах. Наблюдая подобную выдержку, каждый почувствовал, что они были настоящими экспертами. Удивительные для других людей вещи для этих ребят были обычной рутиной.

Оба «подметальщика» поднялись со своих мест, после чего подошли к каждому из четырёх экспертов засвидетельствовать своё уважение. В конце они добавили, что с удовольствием сразятся с ними снова, если представится такая возможность, после чего покинули кафе вместе с Ма Чэньи. Благодаря изящному поведению двух «подметальщиков» их уход совершенно не выглядел каким-то постыдным. Некоторые даже им симпатизировали. В подобной ситуации и Чень Го не собиралась над ними подтрунивать, как если бы они были какими-то злодеями. Пусть Ма Чэньи и проиграл сегодня игру, но при этом он не потерял своё лицо.

Когда те ушли, четвёрка экспертов обменялась взглядами с Чень Го, после чего вернулась на свои места и продолжила спокойно играть. Несколько посетителей захотели сыграть с ними парочку матчей, однако те ответили им вежливым отказом. С этим ничего нельзя было поделать.

Именно так и закончился кризис с «подметанием поля».

Всё это время Танг Ро оставалась за стойкой регистрации, обслуживая клиентов. Она не могла наблюдать за матчами, потому как её персонаж по-прежнему оставался на десятом сервере. В матчах же участвовали игроки Небесной Сферы, поэтому и сражения проходили на Арене Небесной Сферы.

Это была правда, что на обычной Арене Славы могли сражаться игроки со всех десяти серверов, но на Арене Небесной Сферы могли сражаться лишь игроки Небесной Сферы. Можно было даже сказать, что Арена Небесной Сферы была чем-то наподобие высокоранговой Арены. У каждой из озвученных Арен имелась своя статистика по числу побед-поражений. Также обе Арены имели различные награды.

Поэтому для того, чтобы посмотреть матчи, Танг Ро должна была наблюдать за ними через чужой монитор. Изначально она полагала, что будет участвовать в «подметании поля», однако у Чень Го, как оказалось, имелись другие мысли на этот счёт.

Танг Ро узнала этих четырёх так называемых «экспертов». Среди них были завсегдатаи Счастья, а также несколько человек из непосредственного персонала кафе. Танг Ро уже довольно долгое время работала в Счастливом кафе, поэтому она знала на 100%, что эта четвёрка определённо не была экспертами. С другой стороны она так же знала, что Ма Чэньи до этого никогда не видел этих людей. Чень Го довольно ловко всё провернула. Танг Ро примерно понимала, что на самом деле произошло.

— Проследи, чтобы всё было хорошо, мне нужно отлучиться ненадолго, — произнесла Чень Го. Она знала, что, скорее всего, Танг Ро обо всём догадалась. Поэтому, обменявшись с ней взглядами, она устремилась на второй этаж.

Когда Чень Го переступала порог 213 комнаты, её первой мыслью было то, что комната недостаточно хорошо вентилировалась и что ей нужно будет уладить этот вопрос.

Она ведь отлучалась совсем ненадолго, сколько же он успел выкурить? Из-за витавшего в комнате дыма Чень Го с трудом смогла разглядеть силуэт Е Сю.

— Мм? Они уже ушли? — казалось даже, что голос Е Сю был слегка приглушен из-за большого скопления дыма в помещении.

Чень Го открыла нараспашку дверь комнаты и вышла за её пределы. Все четыре компьютера в комнате были включены. На двух из них можно было увидеть заставку рабочего стола.

— Ушли, — наконец ответила она.

— И какая у них была реакция? — спросил Е Сю.

— Да не было никакой реакции. Они просто признали своё поражение и ушли из кафе.

— Вот как, — просто ответил Е Сю.

— Что ты делаешь?

— Просматриваю восемь матчей, которые я только что сыграл, — ответил Е Сю.

Чень Го набралась храбрости и смело вошла в комнату. После этого она села на стул рядом с Е Сю. На его мониторе шла запись только что сыгранного им матча. Тем не менее, казалось, что Е Сю не особо серьёзно относился к изучению этого матча, как это было с записями матчей профессиональных команд. Запись проигрывалась в ускоренном режиме, и Е Сю не пытался рассматривать её под различными углами. Вначале Чень Го подумала, что он наблюдает за матчем через перспективу игрового персонажа. И она не ошиблась, вот только это была перспектива его противника, а не Мрачного Лорда.

— Ну и как тебе эти двое? — спросила Чень Го.

— Они не плохи, но им ещё далеко до профессионального уровня, — ответил Е Сю.

— Конечно, они не профессионалы. Зачем профессионалу приходить в интернет кафе? — недоумённо спросила Чень Го.

— Это не важно, кто они такие. Они вели запись матчей? — спросил Е Сю.

— Ну да, — ответила Чень Го, после чего добавила, — записывали каждый матч.

— Кажется, моя догадка верна! — кивнул Е Сю.

— Но как Великое интернет кафе объединилось с этими парнями? — спросила Чень Го.

— Это ведь не особо важно, не так ли? Это был хороший предлог для того, чтобы прийти сюда и сделать то, что они сделали.

— Как ты сыграл эти восемь матчей?

— Четырьмя различными стилями, — ответил Е Сю. — Обычный игрок может этого не заметить, но если запись просмотрит профессионал, то он определённо подумает, что эти матчи были сыграны разными людьми.

— Игроки Великолепной Эры должны быть хорошо знакомы с твоим стилем игры! — возразила ему Чень Го.

— Они знакомы только с моей игрой на Одном Осеннем Листе, — прямо ответил Е Сю.

— Разве ты можешь быть столь же опытным в игре на других классах, как на своём Боевом Маге? — удивлённо спросила Чень Го. Это была правда, что Е Цю был прозван ходячей энциклопедией Славы, но это было в основном из-за того, что он начал в неё играть с момента её запуска. В то время ещё не существовало никакого профессионального Альянса. Тогда Слава была обычной онлайн-игрой. Но уже тогда Е Цю был очень популярным игроком, и во многом повлиял на прошлые игровые тренды. После создания профессионального Альянса Е Цю в течение семи лет играл на своём Боевом Маге — Одном Осеннем Листе. Его прозвище игровой энциклопедии отодвинулось на второй план, и его стали знать скорее как Бога Битв.

— Не на всех, — услышав ответ Е Сю, Чень Го позволила себе немного расслабиться.

— Но что-то близкое к этому, — тут же добавил Е Сю, своим ответом вновь повергая Чень Го в прострацию. Если он говорил правду, не означало ли это, что он играл практически всеми классами Славы на профессиональном уровне?

— У тебя просто не могло быть столько свободного времени! — возразила ему Чень Го. Учитывая существующие 24 класса, даже если каждому классу он уделял бы по часу, у него бы просто не оставалось ни на что другое времени.

— Ты права, я тратил очень много времени, — ответил Е Сю.

Чень Го кивнула головой.

— Ну и конечно талант, — добавил Е Сю.

Чень Го перевела взгляд на свой монитор. Она не хотела с ним спорить. Тем не менее, она не могла не признать, что все топовые Боги Славы обладали талантом.

— Я на самом деле хотела бы увидеть их реакцию, когда они будут смотреть эти записи! — говоря это, Чень Го со скуки клацала указателем мыши по значкам на рабочем столе.

Ей пришлось потрудиться для того, чтобы одолжить эти карты аккаунтов и организовать всё в лучшем виде, а она не могла увидеть конечного результата своей работы. На Чень Го нахлынуло чувство печали, когда она подумала об этом.

\*\*\*

КЛУБ ВЕЛИКОЛЕПНОЙ ЭРЫ.

Покинув интернет кафе, оба «подметальщика» извинились перед Ма Чэньи.

Что тот мог им сказать? Он своими глазами видел уровень их игры и поэтому думал, что для него не составит проблемы бросить вызов всем посетителям Счастливого интернет кафе и в итоге выйти победителем. Откуда ему было знать, что в наши дни в Счастливом кафе было столько фриков? Если кого и нужно было винить, то только самого себя, — за то, что сперва не разведал всю обстановку и попёрся напролом со своим вызовом в «подметание поля».

Но, хотя его парни проиграли, благодаря их достойному поведению Ма Чэньи хотя бы не потерял лицо. Для проигравшей стороны это уже был очень хороший результат. Следует также отметить, что когда Ма Чэньи узнал о том, что Счастливое интернет кафе имело поддержку Мрачного Лорда, он почувствовал себя умирающим. Однако в итоге, даже проиграв, они смогли достойно покинуть кафе. Учитывая его первоначальное высокомерное поведение, можно было сказать, что он ещё легко отделался.

В итоге Ма Чэньи поблагодарил помогавших ему ребят и пригласил их почаще заглядывать к нему. После этого они разделились. Ма Чэньи вернулся в своё интернет кафе, а два парня, немного побродив по окрестностям, проскользнули в клуб Великолепной Эры.

В это время в гильдейской студии клуба находился Чен Ехуй. Увидев двух вошедших парней, он тут же вскочил со стула и взволнованно произнёс:

— Как всё прошло?

— Мы всё сделали, — когда двое расселись по своим местам, на их лицах, наконец, появилось презрительное выражение.

— Хорошо, пойдёмте со мной, — не дал им долго рассиживаться Чен Ехуй. Хотя это и была гильдейская студия клуба, в ней не очень удобно было говорить об определённого рода вещах. Причина такой скрытности заключалась в том, что их оппонентом был Е Цю — бывший Бог Великолепной Эры. Чен Ехуй мог обсуждать вопросы свержения Бога лишь со своими самыми преданными друзьями. Мрачный Лорд был Е Цю. Клуб знал это; гильдия — нет. Всего несколько основных членов гильдии были сейчас в курсе этой информации. Чен Ехуй не осмеливался открыть эту информацию остальным членам Великолепной Династии.

— Докладывайте, — произнёс Чен Ехуй, когда они поспешно продвигались по коридору.

— Мы наткнулись на четырёх экспертов! — воскликнули те.

— Это не может быть правдой, — от изумления Чен Ехуй застыл на месте. Он даже забыл о том, что ему нужно было куда-то идти.

— Мы оба их видели.

Поколебавшись ещё какое-то время, Чен Ехуй снова пошёл вперед. Он не произнёс ни слова до того момента, пока они не встретились с Ли Хао.

— Мы прощупали Счастье, — не стал ходить вокруг да около Чен Ехуй.

— Да? — Ли Хао с интересом посмотрел на двух парней.

Чен Ехуй не стал продолжать, вместо этого он предоставил слово двум своим доверенным людям.

— Счастливое интернет кафе имеет четырёх экспертов! — тут же заявили они.

— Экспертов? И насколько они хороши? — по сравнению с Чен Ехуем, Ли Хао определенно был более спокоен, когда услышал эту новость. В конце концов, про-игроки многое повидали на своём веку. В игре было множество так называемых «экспертов», но когда подобные «эксперты» попадали на про-сцену, они становились подобны быстро проплывающим облакам.

— У нас есть записи, — ответили двое.

— Давайте посмотрим, — произнёс Ли Хао.

Один из них подошёл к компьютеру и загрузил записи матчей через онлайн сервис хранения файлов. Записи были довольно быстро загружены. После этого парень отодвинулся в сторону и произнёс:

— Один из них Лаунчер, вторая Ведьма, также есть ещё Ассасин и Страйкер.

— Лаунчер случаем не Туманная Мгла? — вмешался Чен Ехуй.

— Нет… все четверо были парнями… — во время начального инструктажа парням было сказано обращать особое внимание на Туманную Мглу. Но те не смогли определить её настоящую личность, вместо этого они наткнулись на четверых экспертов-парней…

Ли Хао тем временем уже открыл первую запись матча. Это был бой с Лаунчером.

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 432 Эксперты позади сцены.**

Глава 432 Эксперты позади сцены.

Чен Ехуй вместе с двумя своими парнями встал рядом со столом Ли Хао и принялся наблюдать за матчем. Троица игроков прекрасно понимала, что по сравнению с таким профессионалом, как Ли Хао, они не обладали достаточной квалификацией, чтобы озвучивать вслух своё мнение. Поэтому все трое помалкивали. Ли Хао просмотрел половину матча, после чего внезапно взял телефон и отправил кому-то смс-ку.

Затем он перемотал запись на начало и снова принялся за просмотр.

Наблюдая за действиями Ли Хао, троица игроков переглянулась между собой, однако никто из них по-прежнему не осмеливался ничего произнести. Вскоре в их комнате открылась дверь. Обернувшись, ребята увидели Хэ Мина и Ван Цзэ. Очевидно, это им отправлял сообщение Ли Хао, так что становилось понятно, что они пришли специально для просмотра записей матчей.

— Посмотрите этот матч, — обратился к вошедшим Ли Хао.

— Туманная Мгла? — спросил Хэ Мин.

— Сперва посмотри, — ответил на его вопрос Ли Хао и снова перемотал матч на самое начало.

Комната погрузилась в тишину. Ли Хао не стал надевать наушники, поэтому матч транслировался без звука. Все молчаливо наблюдали за происходящими на мониторе компьютера событиями. Когда запись матча достигла определённой точки, Хэ Мин и Ван Цзэ изменились в лице. Чен Ехуй и его парни знали, что не смогут многого понять из этого матча, поэтому особо на нём и не сосредотачивались, в отличие от присутствующих здесь трёх про-игроков. Поэтому время от времени они смотрели на выражения их лиц. Ребята быстро смогли понять причину, по которой Хэ Мин и Ван Цзэ переменились в лице. Это произошло в тот момент, когда Мастер Меча на мгновение открылся и Лаунчер, воспользовавшись этим моментом, сумел провести свою смертельную комбинацию.

После окончания матча Ли Хао обернулся ко всем остальным. Сперва он посмотрел на Хэ Мина и Ван Цзэ, после чего обратился к двум подручным Чен Ехуя:

— Кто из вас сражался в этом матче?

— Это был я… — ответил Мастер Меча.

— Ты знаешь, где допустил ошибку? — продолжил задавать вопросы Ли Хао.

Все прекрасно понимали, что он хотел сказать, потому что в первом матче определённо была точка переломного момента. Вначале все указывало на то, что это будет битва на истощение. Однако в один прекрасный момент всё резко изменилось, и матч неожиданно быстро закончился победой Лаунчера. Ли Хао очевидно спрашивал об ошибке Мастера Меча, которая и явилась этой переломной точкой.

Тем не менее, в ответ на его вопрос Мастер Меча лишь покачал головой, что очевидно означало, что он не знал, где допустил ошибку.

— Видимый баланс в начале матча был всего лишь ширмой. Лаунчер как будто показывал всем грязный стиль игры, но на самом деле он таким не был. Этот стиль называется контролирующим. Ты ищешь возможность и, найдя её, моментально убиваешь своего противника. Если тебе всё ещё не понятно, тогда объясню проще. Ты ведь знаешь Хуан Шаотяна, не так ли? Он является ярким представителем контролирующего стиля. Конечно, это будет преувеличением, сравнивать Шаотяна с этим Лаунчером. Хуан Шаотян безусловно играет лучше него, — произнёс Ли Хао.

Сражавшийся в первом матче парень играл Мастером Меча, поэтому даже если ему не нравился Шаотян, не было никакой возможности, чтобы он о нём не слышал. Если игрок хотел стать экспертом по классу Мастера Меча, ему просто необходимо было учиться у Хуан Шаотяна. Когда Ли Хао упомянул Бога, Мастер Меча всё понял. Игрок его уровня, безусловно, знал о различных видах игровых стилей. Пусть он и не мог повторить все стили, тем не менее, он был способен кое-что понять, когда на это указывал знающий человек.

— Где другие матчи с этим Лаунчером? — спросил Ли Хао.

В следующем матче участвовал Снайпер. Поэтому теперь к компьютеру подошёл второй подручный Чен Ехуя и быстро нашел запись своего боя. Ли Хао запустил матч, после чего в комнате снова повисла полнейшая тишина. Чен Ехуй снова вместе со своими парнями время от времени смотрел на выражения лиц про-игроков. Пускай они не могли много вынести для себя из просмотра этого матча, но они могли кое-что понять по выражению лиц про-игроков.

Этот матч был ещё быстрее предыдущего. После его окончания тройка про-игроков переглянулась между собой. В этот раз Ли Хао не стал ничего объяснять, предоставив эту возможность Ван Цзэ.

Ван Цзэ играл Снайпером, поэтому после красноречивого взгляда Ли Хао он начал:

— По сравнению с прошлым матчем, в этом Лаунчер играет умнее.

Чен Ехуй вместе со своими подручными внимательно слушал Ван Цзэ, не осмеливаясь его перебивать.

— В прошлом матче он ждал появления благоприятной возможности, в этом же матче он создал её сам, — продолжил Ван Цзэ.

— Также всё зависит от вашего оппонента, — добавил Хэ Мин. — В прошлом матче ему противостоял Мастер Меча — класс ближнего боя. Лаунчер был способен держать его на дистанции, поэтому с течением времени Мастер Меча просто начал терять терпение. Ожидание — это хорошее решение со стороны Лаунчера. Но в данном матче его противником был Снайпер. Пусть Снайперы и не могут похвастаться такой дальностью атаки, как Лаунчеры, тем не менее, в этом плане они ненамного им уступают. Стратегия выжидания в этом матче поставила бы Лаунчера в пассивную позицию, поэтому он решил взять инициативу в свои руки и сам создал необходимые для себя условия. Я считаю, что он показал довольно умную игру.

— Вы правы, — кивнул Ли Хао, соглашаясь со словами своих товарищей. — Однако проблема заключается в том, что обе стороны имеют четко различимую разницу в уровнях. Вы не думаете, что при такой разнице в уровне игры его дотошное планирование своих действий было просто излишним?

— Возможно… простая перестраховка или он ко всем своим матчам относится подобным образом, — произнёс Хэ Мин.

Ли Хао ничего на это не ответил. Он также не стал просматривать дальнейшие записи матчей. Вместо этого он зашел в сеть и нашёл запись матча Туманной Мглы против Тополиного Берега.

— В этом матче Туманной Мглой играл Е Цю, — произнёс Чен Ехуй.

— Да, я помню. Но ты ведь не можешь быть уверен в том, что это именно он управлял Туманной Мглой, не так ли? — спросил Ли Хао.

— Ну, в принципе я с этим согласен… — кивнул Чен Ехуй.

Этот матч прошёл немного быстрее. Обе стороны практически не сражались, пока Тополиный Берег не был пойман в комбинацию Туманной Мглы. После объяснений Ли Хао стало понятно, что этот матч был чуть ли не образцовым показателем игры в контролирующем стиле, если конечно не обращать внимания на то, что у Лаунчера здесь было слишком много возможностей для перехвата инициативы. Туманной Мгле не нужно было думать о том, как создать для себя благоприятную обстановку. Практически сразу после начала матча такая возможность сама прыгнула ей в руки, чем она и воспользовалась, убив своего оппонента за одну комбинацию.

— Как этот матч связан с остальными двумя? — спросил Ли Хао.

— Он более точен. Можно даже сказать, что каждый шаг Лаунчера был спланирован наперёд, — ребята уже давно успели подробно обсудить этот матч.

— Не может быть, чтобы Е Цю не был знаком с контролирующим стилем Лаунчеров. Не забывайте, что он своими руками взрастил Су Мученг. Стиль Су Мученг является одной из разновидностей контролирующего стиля, просто её игра направлена на большее взаимодействие с командой. Обычно в сражениях она не является основным агрессором, поэтому в своих дуэлях она редко использует этот стиль, — произнёс Ли Хао.

— Ты хочешь сказать, что всё это проделал Е Цю? — спросил Хэ Мин.

— Нет… я просто говорю, что продемонстрированный Лаунчером стиль является ярким представителем школы Е Цю, — ответил Ли Хао. — За Туманной Мглой, помимо Е Цю, должен скрываться кто-то ещё, разве ты забыл тот день?

Ли Хао очевидно вспомнил о том дне, когда они втроём отправились в Небесную Сферу, уверенные в том, что с легкостью смогут убить Мрачного Лорда. Однако в итоге они наткнулись на устрашающую пару персонажей. Они даже подумали, что одним из них играла Су Мученг!

— Этой Туманной Мглой уже как минимум играло несколько человек, — произнёс Ли Хао. — Настоящим её владельцем является тот, кто играл на ней, когда она ещё была в составе Великолепной Династии, а также тот, кого все видели во время ивента всех звёзд. Она всего лишь обычный игрок.

— Да, она босс Счастливого интернет кафе. Мы наводили о ней справки, — включились в разговор ребята Чен Ехуя. Им было совсем не трудно выяснить, что Туманная Мгла оказалась аккаунтом Чень Го. Ребятам даже не нужно было спрашивать о ней в Счастливом кафе, Ма Чэньи сам рассказал им об этом.

— Сейчас не имеет смысла говорить об истинном её владельце. Мы хотим знать, кто ещё управлял этим персонажем. Конечно, велика вероятность, что это был Е Цю… — произнёс Ли Хао, указывая на видео. — Но это также мог быть кто-то другой.

— Да… Мы видели этого человека! — тут же произнесли два «подметальщика».

— Как он выглядел? — спросил Ли Хао.

Казалось, что парни были сбиты с толку этим вопросом. Они помнили только, что тот человек имел вполне заурядную внешность.

— Хорошо, давайте посмотрим остальные матчи! — Ли Хао чувствовал, что ответ на его вопрос никак бы им не помог. Поэтому он открыл запись следующего матча.

Это была запись боя между Ассасином и Мастером Меча. На экране оба персонажа яростно обменивались ударами, пока всё поле не окрасилось в цвет крови. Через десять секунд про-игроки быстро изменили свою точку зрения, ибо то, что они сейчас видели, не было боем, это было бойней.

— Это же… бесстыдный стиль! — произнёс неуверенно Хэ Мин. В его голосе проскользнули нотки ненависти по отношению к этому стилю.

Все находящиеся в комнате игроки были прекрасно знакомы с бесстыдным стилем. Этот стиль зачастую использовали классы, обладающие большими показателями здоровья и защиты. Используя подобное преимущество при обмене ударами со своими оппонентами, в большинстве случаев они выходили победителями. Игроки, подобные Хэ Мину, который играл Элементалистом с практически с нулевой защитой, ненавидели сражаться против игроков, использующих бесстыдный стиль.

Неуверенность в голосе Хэ Мина объяснялась тем обстоятельством, что использующим бесстыдный стиль персонажем был Ассасин. Фишка была в том, что Ассасины тоже обладали низкой защитой и здоровьем, поэтому данный игровой стиль им нисколько не подходил!

— Какой это матч по счёту? — спросил Ли Хао.

— Это мой второй матч. Нет, подождите, это был мой третий матч. В первом матче я сражался против обычного игрока. Я записал и его, но там не было ничего интересного, поэтому я не стал его сохранять, — ответил Мастер Меча.

— Я думаю, что нельзя рассматривать игру этого Ассасина в рамках бесстыдного стиля. Просто он был настолько уверен в своих навыках, что использовал для своей победы грубую силу, — произнёс Ли Хао.

— Где ещё матч с этим парнем? — Ли Хао всё правильно понял. В Счастливом кафе было четыре эксперта. С каждым из них по одному разу сразились парни Чен Ехуя. В сумме должно было получиться восемь сыгранных матчей.

Снайпер нашел запись своего боя. Все уставились в монитор. Этот матч так же демонстрировал грубый стиль Ассасина! Тот в очередной раз полностью проигнорировал все атаки Снайпера и с помощью грубой силы смог одержать победу. Он явно был уверен, что стоит ему добраться до своего оппонента, и победа уже будет у него в кармане. Его, по-видимому, совершенно не волновал тот факт, что Снайпер тоже обладал навыками ближнего боя, и ему было все равно, что тот мог попробовать от него сбежать.

— Довольно сложно определить настоящую силу этого парня. Он не сражался с кем-то одного с ним уровня… — произнёс Ли Хао.

— Я надеюсь, что остальные двое не используют подобный стиль игры… — пробормотал Хэ Мин.

.

Редактор Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 433 Не сочтите за дерзость, могу я вам сделать предложение?**

Глава 433 Не сочтите за дерзость, могу я вам сделать предложение?

Страйкер, Ведьма.

Ребята просмотрели четыре матча с участием этих двух персонажей. В дискуссии по-прежнему участвовали, в основном, два человека: Ли Хао и Хэ Мин. Ван Цзэ же вставлял несколько слов, лишь когда в матче участвовал Снайпер. Что касается двух «подметальщиков», то они открывали рот, только когда у про-игроков были к ним вопросы. В остальное время им особо нечем было себя занять.

В игре двух оставшихся игроков ясно прослеживались их индивидуальные стили. Можно было с уверенностью сказать, что они были очень умелыми экспертами. Тем не менее при просмотре их матчей, про-игроки столкнулись с той же проблемой, что и при просмотре матчей Ассасина: те на голову превосходили своих оппонентов, поэтому было трудно определить их настоящие уровни. Про-игроки не знали, показали те, к примеру, 80% своей силы или всего лишь 50%.

Это также относилось и к Лаунчеру. Хотя Лаунчер и показал хорошую стратегию и стиль игры, тем не менее, его противник не смог оказать ему какого-то достойного сопротивления, поэтому было трудно определить, насколько он был хорош на самом деле.

В конце про-игроки сделали вывод, что Е Цю располагал силами четырёх экспертов с весьма таинственными навыками. С уверенностью можно было сказать только одно – эти эксперты были очень сильны. Люди Чен Ехуя ничего не могли им противопоставить. С другой стороны Ли Хао и другие про-игроки, конечно же, не могли лично отправиться в интернет-кафе, чтобы получше во всём разобраться.

Дальше-больше. Чен Ехуй лишь подлил масла в огонь своими словами:

- Классы, которыми играют эти эксперты, не входят в число классов из команды Е Цю, которая принимает участие в установлении рекордов на десятом сервере. На десятом сервере у него совершенно другая команда. Есть правда одно исключение. У них есть Лаунчер, и, скорее всего, это Су Мученг. Остальные же играют: Боевым Магом, Хулиганом, Мастером Меча и Призрачным Мечником. Причём все они обладают отменными навыками.

После слов Чен Ехуя у Ли Хао скривилось лицо. Если всё это было правдой, тогда получалось, что помимо самого Е Цю, ещё существовало восемь экспертов? Он ведь покинул Великолепную Эру всего два месяца назад, когда он успел найти всех этих людей?

Ли Хао и его товарищи были очень обеспокоены, однако из-за того, что рядом с ними находился Чен Ехуй вместе со своими подручными, они не могли этого показать.

- Может нам стоит связаться с ними в игре? – предложил Хэ Мин. Для того, чтобы определить уровень их навыков, нужны были про-игроки. Тем не менее, про-игроки не могли просто прийти в интернет-кафе и вызвать их на «подметание поля», поэтому им приходилось действовать через игру.

- Я беспокоюсь о том, что Туманная Мгла может оказаться такой же, как и эти парни. Мы конечно можем поискать этих людей по именам, но не факт, что найденные нами люди будут нужными нам экспертами. Е Цю слишком хитёр. Он определённо сделал приготовления, чтобы обезопасить своих игроков от посягательств клуба. Я думаю, что он хорошо их спрятал. Хотя мы и знаем об их существовании, мы просто не сможем их отыскать, - сжав зубы процедил Ли Хао.

Сердце Чен Ехуя выбивало бешенное стаккато. Он повернулся к своим парням и произнёс:

- Вы двое. С этого момента станьте постоянными посетителями Счастливого интернет-кафе! Постарайтесь отыскать этих экспертов. Мне ведь не нужно раскладывать вам всё по полочкам, не так ли?

- Мы всё поняли, - кивнули двое.

- Хорошо. Постарайтесь собрать побольше информации. Сделайте как можно больше записей матчей. Возможно, так мы, наконец, сможем определить их настоящий уровень навыков, - Ли Хао одобрил план Чен Ехуя.

- Почему бы нам не попробовать связаться с ними в игре! Ведь мы здесь обсуждаем лишь теоретические возможности, а не прямые факты, - добавил Хэ Мин.

Ли Хао кивнул головой, после чего обратился к Чен Ехую:

- Узнай, где находятся их персонажи. Мы встретимся с ними в игре.

- Хорошо, - согласился Чен Ехуй.

После этого Чен Ехуй вместе со своими парнями покинули комнату. Оставшиеся в комнате Ли Хао с товарищами переглянулись между собой, после чего на их лицах, наконец, проступили по-настоящему испытываемые ими эмоции.

Ужас! Они были в полнейшем ужасе!

У Е Цю был всего один помощник и он сумел настолько испугать трёх про-игроков, что те больше не пытались предпринимать против него поспешных действий. И это если не учитывать взявшихся словно из воздуха четырёх дополнительных экспертов. Пусть Ли Хао с товарищами и не знали их настоящего уровня игры, тем не менее их навыков было достаточно, чтобы с легкостью расправиться с «подметальщиками» Чен Ехуя. Про-игроки примерно представляли, насколько те были умелы. Если этих экспертов возглавит такой Бог, как Е Цю, у троицы про-игроков не будет никаких шансов.

- Я припоминаю, что когда мы с ними встретились, там был ещё Боевой Маг, - произнёс Ван Цзэ. В итоге троица про-игроков тут же вспомнила об информации Чен Ехуя, в которой помимо всего прочего значилось, что на десятом сервере один из членов группы Мрачного Лорда играл Боевым Магом.

- Боевой Маг, тренируемый Е Цю… будет просто ужасен, - пробормотал Хэ Мин.

Про-игроки никогда не обращали внимание на персонажей. Это было из-за того, что персонажи в Славе не были привязаны к какому-то определённому игроку. Если у вас была нужная карта аккаунта, вы могли играть даже персонажем Божественного уровня. Вот почему Туманная Мгла была для них такой загадкой. Она несколько раз демонстрировала различный уровень игры, побуждая тем самым других теряться в догадках по поводу того, кто же, на самом деле, скрывался за этим персонажем.

Троицу про-игроков не интересовал настоящий владелец карты. Они хотели узнать, кем был игрок, продемонстрировавший высочайший уровень навыков.

На мгновение комната погрузилась в тишину. Ли Хао невидящим взглядом уставился в монитор своего компьютера. Никто не знал, о чём он думал в данный момент.

Тем временем в Счастливом интернет-кафе после прошедшего «подметания поля» посетители разбрелись по своим местам. Прежняя взволнованная атмосфера уже успела сойти на нет. Что касается четырёх экспертов, то наблюдательный человек мог обнаружить, что они куда-то исчезли. В данный момент все они находились в одной комнате вместе с Е Сю и Чень Го.

- Простите, что пришлось вас побеспокоить! – произнесла Чень Го, после чего предложила им выпить по стакану воды.

- Пустяки. Спасибо босс! – было видно, что четверым игрокам ничего не стоила оказанная ими услуга. Все они были довольно близки с Чень Го и именно поэтому она попросила их оказать ей услугу. Несмотря на то, что вначале они выглядели сбитыми с толку, это не помешало им с радостью согласиться ей помочь. В конце концов им тоже было не чуждо любопытство. Ребятам было очень интересно, что на самом деле задумала Чень Го.

- Есть ещё одна вещь, о которой я хочу вас попросить, - было видно, что Чень Го с трудом даётся эта просьба.

- Да? И что же это? – радостно спросили четверо игроков.

- Вы можете продать мне свои карты аккаунтов? – решительно произнесла Чень Го.

- Что? – ошеломлённо произнесли игроки.

- Зачем они тебе? – ребята ещё не успели восстановиться от предыдущего вопроса, как один из них уже задал следующий. Они не хотели продавать свои аккаунты. Все четверо игроков были, можно сказать, старичками Славы. Также все они потратили немало времени на прокачку своих персонажей. Стоить также отметить, что деньги им также были не нужны. Тогда зачем им было продавать свои аккаунты?

- Ну или, может, обменять… Я обменяю ваши аккаунты на аккаунты с идентичными персонажами. Ваше снаряжение, деньги, материалы, прогресс в заданиях, рекорда Арены - я сделаю всё возможное, чтобы восполнить вам ваши потери. Я также гарантирую, что помимо ников персонажей, всё остальное будет практически таким же, - произнесла Чень Го.

- Пускай всё остальное будет таким же, но что насчёт наших друзей? Гильдий? – спросил один из четвёрки.

- Это… Об этом вам придётся побеспокоиться самим, но я, в свою очередь, сделаю всё от меня зависящее, - ответила Чень Го.

Четверо игроков переглянулись между собой. Они не могли понять намерений Чень Го. Один из игроков покачав головой, произнёс:

- Босс Чень, мы уже давно играем в твоём интернет-кафе. У нас даже установились неплохие дружеские отношения. Мы помогли тебе с твоей первой просьбой, ничего при этом не спрашивая. Но твоя вторая просьба, на самом деле, очень странная. Если ты нам не объяснишь, для чего тебе это нужно, мы вряд ли сможем тебе чем-то помочь.

- Он прав! – воскликнул другой игрок.

Чень Го изначально знала, что это будет не просто. Она обернулась к Е Сю и одарила его обжигающим взглядом.

Эти четверо игроков были частыми посетителями её кафе. Е Сю уже два месяца работал у неё, поэтому те смогли его узнать. Сейчас он сидел рядом с Чень Го и выглядел так, словно это он был здесь боссом. Игроки были удивлены подобной картиной ещё в самом начале, когда только вошли в комнату. Когда их обсуждение достигло критической точки, Чень Го неожиданно перевела взгляд на Е Сю. Четверо игроков были полны сомнений. В их головах начали возникать мысли о том, что этот парень мог соблазнить Чень Го и стать новым владельцем Счастливого интернет-кафе.

Но его последующие слова повергли их в шоковое состояние.

- Парни, если говорить начистоту, то я - Е Цю, - произнёс он.

- Что? – четверо сомневались, что они правильно его расслышали.

- Е Цю! Вы что, не слышали, что он сказал? – воскликнула Чень Го.

- Какой Е Цю? – ошеломлённые парни, само собой, отказывались верить в услышанное.

Если бы эта беседа проходила в обычной обстановке, Чень Го бы с удовольствием насладилась возникшей сценой, но сегодня они обсуждали серьёзные вещи, поэтому она не могла себе позволить проявить легкомыслие. Она ничего не ответила, давая тем самым понять, что они всё правильно расслышали.

- Бог Е Цю, как ты можешь быть здесь… - пробормотал один игрок.

- После своей отставки я пришёл сюда и устроился на работу, - хотя Е Сю говорил правду, судя по лицам четырёх игроков, те ни на йоту ему не верили.

- Я планирую использовать этот год отдыха для создания своей команды, - продолжил Е Сю.

- А! Так слухи были правдивы! – взволнованно воскликнул другой игрок.

- Ты увидел наших персонажей и решил купить их для того, чтобы использовать в профессиональном Альянсе? – спросил третий игрок.

- Ты слишком много думаешь, братец… - Е Сю не знал, плакать ему или смеяться.

Этот парень наконец осознал, что только что произнёс и его лицо тут же окрасилось в красный цвет.

- Ты, на самом деле, Е Цю? – с сомнением произнёс другой игрок.

- Он, на самом деле, Е Цю! Разве я могу вам врать? – вмешалась Чень Го.

- Проблема заключается в том, что ты тоже никогда не видела настоящего Е Цю. Может он и тебя обманул? – спросил сомневающийся игрок.

- Тогда как я могу доказать, что я и правда он? – спросил Е Сю.

Четверо игроков почесали головы. Е Цю никогда не появлялся на публике, поэтому они понятия не имели, как ему доказать свою правоту.

- Покажи Дракона, поднявшего голову, - предложил один из игроков.

- Что если ему просто повезёт?

- Я хотел бы посмотреть, как ты сделаешь этот приём с помощью везения, - возразил ему другой игрок.

- Я не боюсь десяти тысяч, я боюсь одного.

Четверо игроков начали оживленно спорить друг с другом.

- Парни, как насчёт того, что я установлю видео-чат с человеком, которого вы все знаете и который подтвердит, что я - Е Цю? – предложил Е Сю

- Кого мы знаем? Например? – непонимающе спросили четверо игроков.

- Я имею в виду про-игроков. Сойдёт любой, кто есть у меня в контакте QQ, - ответил Е Сю.

- Ван Екси!!!

- Ли Сюань!!!

- Сюй Хуэйлю!!!

- Су Мученг!!!

Каждый из присутствующих игроков играл разными классами. Поэтому не было ничего удивительного в том, что у каждого из них был свой кумир. И именно поэтому все они называли разных людей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 434 Исчезнувшие персонажи.**

Глава 434 Исчезнувшие персонажи.

Большая часть посетителей Счастливого интернет кафе не просто поддерживала Великолепную Эру, им также нравилось, как играют игроки этого клуба. Тем не менее множество персонажей, которыми играли посетители кафе, не использовались в Великолепной Эре.

Обычно команда состояла из одиннадцати игроков. В Славе же существовало 24 класса, поэтому не было ничего удивительного в том, что в одной команде отсутствовали представители половины классов. Даже если бы команда Великолепной Эры состояла из 24 игроков и все они играли различными классами, это бы вовсе не означало, что фанаты этой команды были обязаны любить каждого её игрока.

К примеру: в Великолепной Эре не было Ведьм, Страйкеров и Ассасинов. В итоге игроки играющие Ведьмами восхищались Ван Екси, в то время как Страйкеры фанатели от знаменитого Хань Вэньцина. Тем не менее из-за того, что Великолепная Эра и Тирания были заклятыми врагами, игроки играющие Страйкерами и являющиеся фанатами Великолепной Эры выбирали в качестве своего кумира не Хань Вэньцина, а Сюй Хуэйлю, который также был выдающимся Страйкером команды Королевского Стиля.

Из всего этого можно было сделать вывод, что хотя звездные игроки и были популярны, однако они не обязаны были нравиться всем фанатам Славы. Наряду с топовыми игроками, даже у менее известных про-игроков была своя фанатская база. К примеру у тех, кто выбрал стезю Ассасина, любимым игроком был не звездный Ян Кон, а менее известный Ли Сюань из команды Пустоты. Поэтому из собравшихся вместе четырёх игроков, которые также являлись большими фанатами Великолепной Эры, лишь Лаунчер имел своего любимца из этой команды. Это была Су Мученг.

- Хорошо, хорошо. Я понял. Значит эти четверо. Пойдёмте со мной, - произнёс Е Сю поднимаясь со стула. Четверо игроков вслед за ним отправились в 213 комнату. Интернет кафе предоставляло своим пользователем большой набор полезных приложений. Зайдя в QQ чат Е Сю произнёс:

- Давайте посмотрим, кто сейчас есть в сети!

Из-за того, что всё зашло настолько далеко, четверо игроков были почти уверены, что находящийся перед ними человек на самом деле был Е Цю.

- Никого нет! – когда он произнёс эту фразу, они вновь начали в нём сомневаться.

- Сейчас посмотрю, возможно кто-то из них в режиме невидимости, - Е Сю прокликал каждые четыре имени в списке своих контактов и отправил каждому из них по сообщению.

Тем не менее ему никто не ответил. Четверо стоявших позади него игроков сохраняли молчание. Для себя они уже решили, что если не будет видео доказательства, то они ему не поверят. Кто знает, может этот парень заранее создал левые аккаунты и сейчас просто водил их за нос?

- Дай мне свой телефон, - попросил Е Сю у Чень Го.

- Ты хочешь позвонить Му Му? – спросила та.

- Угадала!

Трубку быстро подняли, после чего Е Сю произнёс в неё пару слов. Четвёрка игроков переглянулась между собой, вновь начиная верить Е Сю.

Внезапно на мониторе компьютера в QQ чат пришёл запрос на входящий видео звонок. Е Сю тут же его принял, после чего отодвинулся в сторону, чтобы все смогли хорошо разглядеть экран монитора. Там конечно же было лицо Су Мученг. Она помахала всем рукой и улыбнулась.

Видя, что все молчат, она написала в чат:

- Всем привет. Я Су Мученг. А человек стоящий рядом с вами Е Цю!

- Ээ… - теперь четверо игроков были полностью уверены в правдивости слов Е Сю. Фанат Су Мученг был настолько взволнован, что не мог вымолвить ни слова. При виде лежавших на столе наушников с микрофоном, он колебался, стоит ли ему их взять или нет? Пока он пребывал в колебаниях за него это сделала Чень Го. Одев на голову наушники она произнесла:

- Привет Му Му, - Чень Го также помахала ей рукой.

После этого девушки начали общаться. Первые три предложения описывали их текущую ситуацию. Спустя ещё пять предложений они начали отклоняться от темы, а спустя ещё десять, никто уже не мог понять о чём они говорили.

- Ребята… - Е Сю мог лишь проигнорировать общавшихся девушек и обратиться к четырём парням.

Четверо игроков с трудом смогли восстановить самообладание. Теперь они были полностью уверены. Их прежнее выражение сомнения сменилось на выражение шока и трепета. Спустя мгновение один из них нерешительно произнёс:

- Бог… можно автограф?

- Давайте выйдем, вряд ли мы сможем здесь спокойно поговорить, - предложил Е Сю.

- Конечно конечно, - тут же согласились игроки. Когда они уходили фанат Су Мученг с завистью посмотрел на Чень Го.

- Что? Подождите меня! – воскликнула Чень Го, когда увидела уходивших ребят. Она поспешно попрощалась с Су Мученг и устремилась следом за ними.

Ребята снова вернулись в жилую комнату. После того как личность Е Цю была подтверждена, четверо игроков полностью изменили своё поведение. Они не знали куда девать свои руки и ноги. Пускай их любимые игроки и не были из Великолепной Эры, это если не брать в расчёт Су Мученг, тем не менее Великолепная Эра по-прежнему была их любимой командой. Одного брошенного на них взгляда было достаточно, чтобы понять, как сильно они уважали Е Цю. Придя в комнату ребята сперва вели себя чрезвычайно скованно, однако со временем начали открываться. Вскоре на Е Сю обрушился шквал всевозможных вопросов.

- Стойте. Да погодите вы. Давайте сперва поговорим о моей просьбе, - попытался сменить тему Е Сю.

- Да тут не о чем говорить. Если это поможет Богу Е Цю, то я с радостью расстанусь со своим аккаунтом, - ответил один из игроков.

После его слов ещё один игрок согласился отдать свою карту аккаунта.

Оставшиеся два игрока испытывали смешанные чувства. Для них не просто было отказаться от своих аккаунтов, ведь они вложили в них много времени и сил. Это была правда, что Чень Го обещала по возможности возместить им все их потери. Конечно, ещё оставалась проблема со списком друзей и гильдией, но с этим они могли уже сами разобраться. Их останавливало то, что они откажутся от своего имени, хотя по сути оно не играло никакой роли. Из-за того что их новый персонаж будет носить чужой ник, ребята испытывали крайне неловкое чувство.

Е Сю и Чень Го прекрасно их понимали, поэтому и не стали пытаться подсластить им пилюлю. Им оставалось лишь молчаливо дожидаться решения оставшихся игроков. Е Сю вздохнул. Видя, что уже довольно долгое время те никак не могут прийти к какому-то решению, он решил рассказать им обо всех трудностях через которые ему пришлось пройти.

Во время прослушивания его речи на лицах четырёх игроков проступило выражение шока.

Как бы они не любили Великолепную Эру, они не могли принять того факта, что их любимая команда избавилась от своего капитана такими подлым способом. Сияющий образ Великолепной Эры потускнел в их глазах. Вряд ли теперь их можно было назвать фанатами этой команды. Теперь они все надеялись, что Бог сможет собрать свою команду, после чего вернется в профессиональный Альянс и надерет задницу Великолепной Эре.

- Возьми их! – оба сомневающихся персонажа тут же положили свои карты аккаунтов на стол.

- Спасибо вам.

- Бог, удачи!!! – на столе оказались ещё две карты аккаунтов.

- Спасибо.

- Мы определённо будем поддерживать твою команду!

- Спасибо парни.

Таким образом вместе со своим благословением четверо игроков передали свои карты аккаунтов Е Сю. Конечно они не собирались отказываться от предложенной Чень Го компенсации. Чень Го также собиралась сдержать своё слово, поэтому она тут же зашла в сеть и принялась искать нужные карты аккаунтов. В Славе была огромная база игроков. Поэтому ей не было сложно найти четыре подходящих карты аккаунтов. В конце концов аккаунты этой четвёрки не представляли из себя ничего особенного. Тем не менее как бы быстра она не была, Чень Го не могла справиться с поиском карт с той же скоростью, с какой ребята передали им свои карты.

Когда всё было улажено и перед тем как уйти, четверо игроков в очередной раз выразили своё уважение Е Сю.

- Что нам делать с этими картами? – спросила Чень Го, когда они с Е Сю остались наедине.

- Лучшее, что мы можем сделать, это не использовать их, - ответил Е Сю.

- Хорошо, - кивнула Чень Го. Е Сю уже объяснил ей ход своих мыслей. На самом деле основная причина по которой они затеяли этот обмен с картами аккаунтов заключалась в том, что они не хотели доставлять неприятностей ушедшей четвёрке. Не было никаких сомнений, что люди из Великолепной Эры найдут их и попытаются определить их силу. Если бы их персонажи по-прежнему оставались с ними, то они бы постоянно умирали, что сделало бы их игру невыносимой.

Пусть Великолепная Эра и не сможет с помощью них достигнуть своей цели, они без сомнения станут жертвами обстоятельств. Е Сю и Чень Го не хотели подобной судьбы для этих игроков, поэтому они придумали свой способ обезопасить их от посягательств Великолепной Эры. Несмотря на то, что Чень Го обладала ограниченными ресурсами, они придумали вполне неплохую сделку.

Этой ночью Е Сю в компании Чень Го продолжил прокачиваться в Небесной Сфере. Игроки Великолепной Эры больше не осмеливались их провоцировать. Что касается игроков Великолепной Династии, то они не сводили взглядов с серых иконок четырёх персонажей.

Не в игре!

Не в игре!

Не в игре!

Не в игре!

Все четыре эксперта с памятного «подметания поля» ни разу не появлялись в игре.

Пусть это и была легкая задача, тем не менее с течением времени наблюдавшие за их никами игроки приходили во всё большее раздражение. Ли Хао и Чен Ехуй также были раздражительны из-за того, что им приходилось так долго ждать новостей. Они хотели узнать, какими же навыками обладают те игроки.

- Как странно! Ни один из этих персонажей не появляется в игре. Что происходит? – Чен Ехуй прождал всю ночь. Он ничем не занимался. Вскоре Чен Ехуй увидел, что Ли Хао очевидно собирается ложиться спать, поэтому он решил обсудить с ним беспокоящий его вопрос через чат QQ.

- Терпение мой друг. Ещё есть время, - казалось, что Ли Хао был довольно спокоен. Когда в прошлые несколько раз он потерял самообладание, результаты были крайне плачевными.

- Как ты думаешь… может Е Цю всё предусмотрел и поэтому заранее приготовил одноразовые аккаунты? – Чен Ехуй не был глупым молодым человеком. Он быстро догадался как всё могло быть на самом деле.

- Это возможно… - Ли Хао мог ненавидеть Е Цю, но он не мог его недооценивать.

- Если всё так и есть, тогда встреча в реальности с этими парнями может пройти не очень гладко, - предположил Чен Ехуй.

- Ладно, завтра мы об этом узнаем! – ответил Ли Хао.

Ночь подошла к концу. Игроки Великолепной Династии, всю ночь пронаблюдавшие за никами четырёх персонажей, так и не дождались их появления в игре.

На следующий день в Счастливое интернет кафе вновь отправились два прежних «подметальщика».

- Хм. Разве вы не вчерашние эксперты? - когда парни вошли в кафе, Чень Го тут же их узнала. Можно было сказать, что кафе посещалось наплывами. Другими словами те посетители которые были в кафе вчера, необязательно должны были прийти в него сегодня. Таким образом немногие смогли узнать двух вчерашних экспертов.

- Босс, вы наверное шутите. Здесь мы не можем называть себя экспертами, - поспешно ответили двое.

- Ха ха, - засмеялась Чень Го. - Пришли поиграть?

- Конечно, - сказали парни.

Чень Го крикнула в сторону стойки регистрации, чтобы запустили два компьютера для пришедших гостей.

- А братья эксперты здесь? – спросили те.

- Их нет, - покачала головой Чень Го.

- А когда они будут? – недоумённо спросили парни.

На что Чень Го с явным недоумением ответила:

- Откуда мне знать! Они ведь такие же посетители, как и вы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 435 Сделавший первый шаг – проиграл.**

Глава 435 Сделавший первый шаг – проиграл.

От ответа Чень Го двум «подметальщикам» захотелось «закашляться кровью». Хотя со стороны могло показаться, что Чень Го говорила весьма правильные вещи, у двух игроков имелась кое-какая дополнительная информация по этому вопросу. Разве могли эксперты Счастливого интернет кафе быть простыми посетителями? Они определённо должны были находиться в кафе и готовиться к тому моменту, когда Е Цю наконец-то создаст свою команду. Поэтому получалось, что сейчас Чень Го просто врала.

Таковы были мысли двух «подметальщиков». Однако они не могли позволить себе открыто проявлять свои эмоции. Вздохнув, один из них с сожалением произнёс:

- Тогда может вы знаете, когда обычно приходят братья эксперты?

- Я не обращала на это особого внимания! – ответила Чень Го.

Чень Го на самом деле выглядела так, словно она говорила правду. Кто знает, сколько людей были обмануты подобным образом, не подозревая насколько страшной на самом деле была босс Чень. В данный момент она выглядела совершенно невинным образом, полностью очаровывая парней своим видом. Те даже начали думать, что эта сестрица просто физически не была способна на ложь и видимо они допустили какую-то ошибку.

К счастью ребята быстро сумели восстановить своё самообладание, после чего спокойно поинтересовались:

- Компьютеры готовы?

- Зона 14, номер 15, - Чень Го махнула рукой в сторону предполагаемых компьютеров.

Во время отсутствия экспертов двум парням оставалось только их ждать, параллельно с этим пытаясь выведать у посетителей кафе какую-то новую информацию.

Большинство посетителей интернет кафе играли в Славу. Среди них было много довольно открытых людей. Если человек хотел завести друзей в Славе, то в интернет кафе это было довольно легко сделать. Тем не менее в наши дни практически в каждой семье имелся свой компьютер, поэтому приходившие в интернет кафе посетители зачастую уже играли в группе с тремя-четырьмя друзьями. В итоге было не слишком много тех, кто пытался найти новых друзей. Зачем? Если у большинства уже были друзья, с которыми они привыкли вместе играть.

Из-за того, что у пришедших в кафе шпионов были свои цели, они отличались от обычных посетителей. По обе стороны от их мест сидели посетители, которые так же играли в Славу. Зайдя в игру шпионы приветливо улыбнулись своим соседям. Они выжидали возможности завязать с кем-то из них разговор. К сожалению в итоге оказалось, что их соседи не были частыми посетителями Счастливого интернет кафе. Они забрели в него потому что им нечем было заняться. Таким образом получалось, что шпионам не удалось разжиться из общения с ними какой-то серьёзной информацией.

Играя в Славу, ребята время от времени бросали взгляды в сторону входа кафе, чтобы не пропустить появления так нужных им экспертов. Однако просидев в кафе практически весь день, они так и не смогли увидеть ни одного из них.

Двое из четырёх липовых «экспертов» являлись работниками самого кафе. Если Чень Го хотела, чтобы они не показывались, она могла просто сказать им этого не делать. Хотя оставшиеся два «эксперта» и не были работниками кафе, но так как они уже перешли на сторону Е Сю, то в качестве своей поддержки всячески ему помогали.

Сегодня шпионы ничего не смогли разузнать. Поэтому когда истекло их время, им ничего не оставалось кроме как расплатиться и покинуть кафе.

- Ты знаешь этих двоих? – Чень Го сумела скрытно сфотографировать двух «подметальщиков» и сейчас показывала их снимки Е Сю.

- Конечно я их не знаю! Если бы клуб прислал знакомых мне людей, не означало бы это, что они просто напрашиваются на то, чтобы их раскрыли? – ответил Е Сю даже не взглянув на снимки.

- Мм, ты прав… - пробормотала Чень Го. – Мне кажется эти двое теперь будут часто приходить сюда.

- Что плохого в том, чтобы обзавестись двумя постоянными посетителями? – улыбнулся Е Сю.

- При взгляде на их бегающие глазки мне на самом деле хочется поколотить их, как каких-нибудь мелких воришек, - узнав о том, кем были два улыбчивых игрока, Чень Го больше не могла к ним хорошо относиться. Любое их действие вызывало у неё рвотные позывы.

- Куда ты так торопишься. Пусть они пострадают!

- Что насчёт Рубаки Лоуланя? От него не было никаких новостей? – сменила тему Чень Го.

- Пока нет, - ответил Е Сю.

- Блин, они такие медлительные!

- Медлительные? Прошло всего два дня!

- Разве это не много?

- Дело касается не только игровых вопросов. В этой авантюре также замешан бизнес. Ты бы на его месте стала торопиться? – спросил Е Сю.

- Тц! – презрительно фыркнула Чень Го.

Тем временем оба шпиона вошли в QQ чат и доложили о ситуации Чен Ехую. Тот никак не мог на неё повлиять. В игре его люди весь день прождали появления четырёх экспертов, однако те по-прежнему не появлялись.

Являясь экспертами, те должны были много времени проводить в игре. Чен Ехуй чувствовал, что его догадка была верна. Скорее всего Е Цю сумел заранее ко всему подготовиться.

Если всё так и было, тогда шпионы Чен Ехуя ничего не смогут разузнать. Переговорив на эту тему с Ли Хао, они вместе приняли решение отправить в Счастливое кафе ещё больше шпионов. Помимо двух прежних шпионов, они добавили достаточное количество людей, чтобы за кафе велось круглосуточное наблюдение. Для Чен Ехуя это было не трудно. Его ребята работали в игре, поэтому они вполне могли справляться со своей работой находясь в Счастливом интернет кафе. Это никак им не мешало.

Однако после трёх дней наблюдений всё ещё не было никаких результатов.

Эксперты не появлялись не только в игре, - в кафе их так же не было видно.

Чен Ехуй был встревожен. Ли Хао был встревожен. Вся клубная гильдия была встревожена.

За последние несколько дней ни Великолепная Династия, ни другие клубные гильдии не проявляли никакой активности. Во-первых, это было из-за того, что популярность Мрачного Лорда пока ещё не улеглась. Топовые гильдии не могли против него ничего предпринять пока на него было обращено пристальное внимание игровой общественности. К тому же знание того, что Мрачным Лордом играл Е Цю, только заставляло их опасаться его ещё сильнее. Топовые гильдии хотели, чтобы кто-то вместо них протестировал Мрачного Лорда и возможно даже погиб несколько раз, прежде чем они сами начнут действовать.

Была ещё и другая причина. Эту причину хорошо иллюстрировал пример Амбиций Тирана.

Цзян Ю, лидер Амбиций Тирана, был предельно спокоен, когда Е Цю появился в Небесной Сфере. Его гильдия так же, как все обсуждала это событие, но при этом ничего не предпринимала. Это было из-за того, что Цзян Ю был уверен, что между Великолепной Эрой и Е Цю существовал какой-то внутренний конфликт и поэтому Великолепная Эра определённо не захочет его возвращения. Из этого он сделал вывод, что Великолепная Династия приложит все силы, чтобы подавить Е Цю, а ему останется лишь усесться поудобнее и наслаждаться шоу.

Для Амбиций Тирана было одним удовольствием наблюдать за тем, как Е Цю сражается с Великолепной Династией. Кто бы не победил, они все равно останутся довольны.

Ход мыслей Цзян Ю нельзя было назвать каким-то слишком заумным. Ранее он поделился своими соображениями со многими гильдиями на десятом сервере, поэтому не было ничего удивительного в том, что многие разделяли его взгляд на вещи. Никто не хотел первым делать свой ход. Было бы просто замечательно, если бы Е Цю прекратил играть в Славу. Многие разделяли подобную мысль.

Существовала очень большая вероятность того, что Великолепная Династия не будет сидеть сложа руки, поэтому остальные гильдии готовы были подождать.

В первый день появления Мрачного Лорда в Небесной Сфере Великолепная Эра послала расправиться с ним всего лишь трёх своих игроков. Остальные гильдии не знали об этом. В итоге со стороны казалось, что Великолепная Эра также не собирается ничего предпринимать, что заставляло другие гильдии встревожиться. В эти дни, находящимся в Великолепной Эре шпионам, приходилось не сладко. Они изо всех сил пытались найти информацию о планах Великолепной Эры насчёт Е Цю.

Чень Го была изумлена тем фактом, что вот уже несколько дней они вели мирную прокачку и никто не пытался им в этом помешать. Она поделилась своими мыслями с Е Сю. В результаты беседы Чень Го поняла, что с того момента как они пресекли атаку про-игроков Великолепной Эры, план Е Сю вступил в действие.

Тот объяснил ей, что благодаря его славе, появившейся после прохождения им испытания Небесной Сферы, гильдии начали опасаться предпринимать против него какие-либо серьёзные действия. К тому же все они ждали реакции от Великолепной Династии.

Великолепная Династия также не осмеливалась открыто выступать против него, поэтому ей помог клуб, отправив против него трёх своих про-игроков. Они конечно же думали, что при разнице в двадцать уровней им будет легко справиться с Мрачным Лордом. Тем не менее хитрый обман Е Сю заставил сомневаться Великолепную Эру насчёт того, сколько же у него на самом деле было помощников и какими опытными они были. В итоге последние несколько дней Е Сю никто не мешал прокачиваться. В течение этого времени Е Сю ещё раз связался с Рубакой Лоуланем. Тот сказал, что сегодня он точно даст свой окончательный ответ. Если Рубака Лоулань согласиться с предложением Е Сю, тогда Е Сю больше не будет одиноким.

- Ну как? Довольно весело, не правда ли? – рассмеялся Е Сю. – Топовые гильдии сейчас играют в игру под названием: «кто первым сделает шаг – тот проиграет», но если никто не сделает этого шага, проиграют они все.

- Ты на самом деле… - Чень Го не могла подобрать нужных слов, которые описывали бы её чувства. Эти могущественные гильдии были игрушками в руках Е Сю. Он сумел обнаружить и использовать их слабости против них самих.

Для того чтобы сделать это, он конечно же должен был обладать необходимыми навыками. Не обладая никакими способностями, разве всё могло зайти настолько далеко?

За последние несколько дней, один день Е Сю провёл на десятом сервере.

Небесная Сфера и десятый сервер находились на разных серверах, поэтому игроки не могли перепрыгивать с сервера на сервер когда им это заблагорассудится. На данный момент в игре было введено ограничение, которое позволяло игрокам менять сервер всего лишь один раз в день. Другими словами, перейдя на сервер сегодня, Е Сю нужно было ждать завтрашнего дня, чтобы вернуться в Небесную Сферу.

Хотя Мрачный Лорд и не получал никакого опыта, четыре рекорда подземелий 50 уровня, рассчитанные на пять человек, теперь были закреплены за Счастливой гильдией.

Изначально клубные гильдии десятого сервера полагали, что навсегда избавились от этого дьявола и что как только Мрачный Лорд попадёт в Небесную Сферу, ему просто не дадут подняться выше 50 уровня постоянно его убивая. Но они и предположить не могли, что этот дьявол окажется настолько злым. Перед тем как прокачать 51 уровень он вернулся на десятый сервер и установил рекорды четырёх подземелий. Зло во плоти! На десятом сервере он не получал никакого опыта, поэтому ему не нужно было беспокоиться о том, что Мрачный Лорд достигнет 51 уровня.

В реальности же, на обычном сервере прокачка после 50 уровня была очень быстрой. Это было из-за того, что на этом этапе появлялось много новых подземелий. Игрокам больше не нужно было сосредотачиваться на убийстве монстров в открытом мире, чтобы прокачать очередной уровень. Доступных подземелий было достаточно, чтобы провести весь день в их прохождениях. Если игроки будут весь день прокачиваться в подземельях, сколько опыта они смогут получить? Выходило, что прокачка с 50 по 51 уровень была гораздо быстрее, чем прокачка с 49 по 50 уровень. Поэтому можно было не напрягаясь прокачаться с 50 по 51 уровень всего за пару дней.

Гильдии специально не прокачивали своим персонажам 51 уровни. До тех пор пока игроки не начинали выполнять задания для пробуждения класса, их персонажи так же не могли получать никакого опыта. Они так долго ждали этого момента, но тут вдруг вернулся Мрачный Лорд, взмахнул рукавами и, спустя день, ушёл, оставив позади себя установленные рекорды четырёх подземелий.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 436 Непреодолимая стена.**

Глава 436 Непреодолимая стена.

Мрачный Лорд вернулся в Небесную Сферу, но гильдии десятого сервера к тому времени уже успели понести большие потери.

Он вернулся 50 уровнем предварительно установив четыре рекорда.

Что будет, когда он прокачает себе 52 уровень? Он вернется на десятый сервер и снова установит рекорды подземелий на промежутке между 51-52 уровнями?

На 54 уровне, он может установить рекорды 53-54 уровней.

Потом на 55 уровне, 60 уровне… и так до самого 70 уровня.

Пускай Мрачного Лорда больше не было на десятом сервере, но его дух всё ещё оставался там. Если клубные гильдии не смогут закрепить за собой ни одного рекорда, тогда чем они будут отличаться от обычных гильдий? Откуда тогда игроки десятого сервера узнают об их могуществе?

Говоря об этом нельзя было не упомянуть, что предполагаемое будущее постепенно начинало становиться реальностью.

По сравнению с Небесной Сферой, а также остальными девятью серверами, клубные гильдии десятого сервера без сомнения имели более низкий статус.

Почему клубные гильдии десятого сервера были популярны? Во-первых, они были популярны благодаря стараниям своих игроков. Во-вторых, они рассчитывали на славу поддерживающих их клубов для привлечения на свою сторону ветеранов игры, которые решили начать играть на новом сервере. Безусловно большинство пришедших на десятый сервер игроков были новичками, однако и среди них была небольшая горстка ветеранов, подобных Спящему Месяцу и Седьмому Полю. Такие ветераны безусловно знали о профессиональных клубах. Названия популярного клуба было достаточно для того чтобы привлечь их внимание.

Также для расширения своего влияния клубные гильдии использовали рекорды и первые прохождения подземелий. Помимо всего прочего в списке топ 100 персонажей их игроки занимали лидирующие строчки.

На этом способы поднятия гильдиями своей репутации заканчивались.

На данный момент клубные гильдии могли лишь рассчитывать на рекорды подземелий. На десятом сервере все знали, что этой областью правил Мрачный Лорд. Обычные гильдии уже давно признали своё поражение в установлении рекордов подземелий. Почему больше никто не пытался соперничать с командой Мрачного Лорда? Его пытались остановить, но не победить.

Без установления новых рекордов подземелий гильдиям на самом деле было очень непросто расширять своё влияние. На десятом сервере обычные игроки знали лишь одиночных игроков, но не гильдии в целом. Хотя все последние рекорды и были закреплены за Счастливой гильдией, все прекрасно понимали, что это было из-за того, что у них был Мрачный Лорд. Поэтому не многие считали, что Счастливая гильдия сама по себе представляла какую-то грозную силу.

В головах игроков десятого сервера закрепилась стабильная мысль: где бы ни появился Мрачный Лорд, там будет установлен рекорд какого-то подземелья.

Подобное убеждение полностью искажало понятие о рекордах подземелий. В обычном понятии для установления рекорда требовалась работа слаженной команды. Но на десятом сервере всё зависело лишь от одного человека. Рекорды, установленные командой Мрачного Лорда, ей не принадлежали, они принадлежали лишь самому Мрачному Лорду.

Несмотря на то, что Мрачный Лорд на 50 уровне отправился в Небесную Сферу, гильдии не ощутили никакого облегчения.

Это было из-за того, что сам факт существования Мрачного Лорда уже проник практически во все сферы жизни десятого сервера. Легенда о нём уже глубоко укоренилась в сердцах каждого игрока десятого сервера.

Отныне, даже если какая-то топовая гильдия десятого сервера установит рекорд, то игроки лишь подумают, что это произошло из-за того, что в тот момент на десятом сервере не было Мрачного Лорда.

Мрачный Лорд был гигантской горой. Как бы вы ни старались обойти её - всё будет тщетно. Гора по-прежнему будет стоять на месте и наблюдать за вами со своей вершины. Если кто-то хотел избавиться от этой горы, то ему нужно было либо сравнять её с землёй, либо заменить на более высокую гору.

Более высокую гору? Ни один из лидеров гильдий не мог предположить, что подобное может произойти. Е Цю! Даже на про-сцене не было горы которая была бы выше него. Что могла сделать группа маленьких муравьёв? Разве что стать целью для насмешек.

Сравнять гору с землёй? От одного упоминания о подобном действии по щекам лидеров гильдий начинали «стекать слёзы». Те, кто пытался сравнять эту гору с землёй сейчас лежали трупами у её подножия, делая её вид ещё более ужасающим.

Бедные гильдии всё это знали, однако они ничего не могли с этим поделать. Им оставалось лишь молчаливо продвигаться вперёд. Если они хотели избавиться от горы, то им нужно было уйти настолько далеко, чтобы она исчезла из их поля зрения. Только после этого о ней можно будет забыть.

Для всех стало полной неожиданностью возвращение Мрачного Лорда на десятый сервер и его последующие действия, а именно: он установил целых четыре рекорда подземелий! Перед игроками вновь появилась гора и теперь казалось, что они никогда не смогут избавиться от её вида. Гильдии наконец осознали, что перед ними была не гора, а горный хребет, который протянулся по всему земному шару.

Топовые гильдии десятого сервера просто «рыдали». Они надеялись, что их основные силы в Небесной Сфере смогут сделать так, что они никогда больше не увидят Мрачного Лорда на десятом сервере. Но разве когда-нибудь старшие переживали о чаяниях младших? Вы сами знаете ответ. В данный момент старшие играли в игру под названием: «если никто не сделает первого шага, они все проиграют. Но тот, кто этот шаг сделает, все равно проиграет».

Е Сю в это время продолжал прокачиваться. В этом ему помогала Чень Го и её Туманная Мгла. Так же вместе с ними был Лесной Пейзаж. Более того, вместе с ними находились четыре ложных «эксперта». К этому моменту Чень Го нашла подходящие для них карты аккаунтов. После этого «эксперты» связались со своими прежними друзьями, попросили добавить их в друзья и затем последовали за свои Богом.

Они знали, что рано или поздно Бог создаст свою гильдию, поэтому «эксперты» не стали связываться со своей прошлой гильдией и решили подождать.

За прошедшие несколько дней Ма Чэньи передал проигранные им 24 карты аккаунтов Чень Го. На всех этих картах находились персонажи входящие в Небесную Сферу. Ма Чэньи не был скрягой. Он переслал Чень Го карты аккаунтов в том виде, в котором их и купил. Ма Чэньи не стал забирать снаряжение или деньги которые нашлись у некоторых персонажей этих аккаунтов.

Среди 24 карт аккаунтов, на семи из них, персонажи не имели с собой вообще ничего. На оставшихся картах персонажи имели разрозненные части снаряжения. Осмотревшая снаряжение Чень Го обнаружила, что оно было довольно обычным. Она не ставила Ма Чэньи никаких условий, поэтому не было ничего удивительного в том, что он прислал ей обычные аккаунты.

- Теперь мы сможем легко создать свою гильдию… - произнесла Чень Го. Тот факт, что у них было двадцать четыре карты аккаунтов означал, что в их распоряжении находились двадцать четыре персонажа. Прибавить к этому четырёх «экспертов», Мрачного Лорда, Чень Го и Лесного Пейзажа, и у них даже получался один лишний персонаж.

- Не будем торопиться. Мы давно могли создать свою гильдию, если бы хотели этого, - ответил Е Сю.

- Знаю. Я просто так сказала. Ты будешь использовать эти аккаунты? – Чень Го собрала все карты аккаунтов в аккуратную стопку.

- Не сейчас, но их время ещё придёт.

- Стоит ли мне дать карту с Боевым Магом малышке Танг? – Чень Го достала из стопки карту с Боевым Магом.

- Не стоит. Для неё будет лучше прокачиваться самой, шаг за шагом познавая своего персонажа. Таким образом она сможет лучше изучить навыки Боевого Мага. Если ей сейчас дать персонажа максимального уровня, её понимание навыков не будет таким глубоким, - произнёс Е Сю.

- Что насчёт Му Му? – Чень Го вытащила карту Лаунчера.

- Му Му? Она очень трепетно относится к именам. Не думаю, что ей придётся по вкусу ник этого Лаунчера, - ответил Е Сю.

- Да, к тому же это мужской персонаж, - Чень Го внимательно присмотрелась к Лаунчеру. Помимо того, что он был мужского пола, у него к тому же было просто огромное лицо. Чень Го и сама не хотела, чтобы Су Мученг играла подобным персонажем.

- От Рубаки Лоуланя не было никаких новостей? – спросила она, вынимая из авторизационного устройства карту аккаунта.

- Ещё нет.

- Он сказал, что даст ответ сегодня, - напомнила Чень Го.

- Ещё есть достаточно времени, - спокойно ответил Е Сю.

- Что если он не согласится? У тебя есть какой-нибудь запасной план? – продолжила допытываться Чень Го. Союз с Рубакой Лоуланем был очень важной частью плана Е Сю. Четвёрка ложных «экспертов» не сможет долго водить за нос их врагов. Рано или поздно настанет день, когда гильдиям придётся сделать свой шаг. К примеру, группа Ли Хао могла ценой парочки своих жизней выяснить количество и качество помогающих Е Сю игроков. Е Сю конечно же пытался избежать подобного развития событий, потому как по факту, у него вообще не было никаких помощников. Он всегда играл в одиночку.

- Если он откажется… - Е Сю не успел договорить фразу до конца, когда перед его лицом выпрыгнула рамка о пришедшем личном сообщении. Открыв его Е Сю обнаружил, что оно было как раз от Рубаки Лоуланя.

Е Сю тут же написал быстрый ответ, пока Чень Го подходила к нему, чтобы посмотреть в его монитор.

- Мы хорошо обо всём подумали за эти последние несколько дней… - так начиналось сообщение Рубаки Лоуланя.

- Пусть сразу переходит к делу! – Чень Го раздражённо ударила рукой по столу.

- Скорее всего нас ждут хорошие новости! – улыбнулся Е Сю.

Он оказался прав. Рубака Лоулань изъявил желание сотрудничать с ним.

- Буду рад поработать вместе, - ответил ему Е Сю.

- Хорошенько обо всём поразмыслив мы пришли к выводу, что сотрудничество с тобой пойдёт нам на пользу, - ответил Рубака Лоулань.

- Что вы планируете делать дальше? – спросил Е Сю.

- Конечно мы собираемся принять тебя в нашу гильдию. Где ты? – спросил Рубака Лоулань.

После этого ребята договорились о месте встречи. На встречу Рубака Лоулань прибыл своим прежним составом, давая Чень Го лишнюю причину презирать его за показушность.

Вскоре ряды Небесного Правосудия пополнились новым персонажем – Мрачным Лордом. Выслушав условия, на которых Е Сю вступил в гильдию Рубаки Лоуланя, Чень Го пока решила не следовать его примеру. Таким образом она, вместе с Лесным Пейзажем, осталась вольным игроком.

- Если у вас будет время, посмотрите форум Славы и киберспортивные сайты, - обратился Рубака Лоулань к Е Сю и Чень Го.

- Собираетесь анонсировать свою команду? – понимающе улыбнулся Е Сю.

- Да. Можно тебя побеспокоить, чтобы ты провёл пару спаррингов с нашими братьями? – спросил Рубака Лоулань.

- Всё ещё хотите понять, настоящий я или нет?

- Немного, но что более важно, мы хотим, чтобы Бог оценил наши навыки и по возможности дал пару советов, - Рубака Лоулань вел себя довольно скромно. Он называл Е Сю Богом, тем самым давая понять, что верит ему.

- Ха ха, без проблем. Против какого класса вы бы хотели сразиться? – спросил Е Сю.

- Против какого класса? – непонимающе переспросил Рубака Лоулань.

- Да, можете выбрать любой класс, - ответил Е Сю.

- Потому что ты играешь персонажем без специализации? – в ответ спросил Рубака Лоулань.

- Нет… потому что у меня есть 24 карты с аккаунтами разных классов, - ответил Е Сю, давая знак Чень Го, чтобы та принесла ему карты.

- Ты и правда собираешься их использовать, - изумленно пробормотала Чень Го.

Какое-то время Рубака Лоулань ничего не отвечал, пока наконец не собрался с мыслями и не произнёс:

- Давайте сперва переместимся на Арену и создадим комнату. Бог, можешь мне дать свою контактную информацию. Так я смогу найти тебя, когда ты поменяешь аккаунты.

- Хорошо, - кивнул Е Сю. После этого они обменялись контактами в QQ чате.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 437 С каким классом вы бы хотели сразиться?**

Глава 437 С каким классом вы бы хотели сразиться?

Небесная Сфера представляла собой огромный мир со множеством городов. По сравнению с обычными серверами после своей смерти в Небесной Сфере персонажи теряли гораздо больше опыта, к тому же повышался шанс выпадения снаряжения. По официальной версии это было сделано для того, чтобы увеличить взаимодействие между игроками, но на самом деле увеличивалось лишь соперничество. В Славе снаряжение можно было привязать к персонажу. Однако с финансовой точки зрения привязывать снаряжение было не выгодно. К примеру: если игрок хотел сменить старое снаряжение на новое, то если старое снаряжение было привязано, он уже не мог его продать.

Подобное положение дел ставило игроков перед непростым выбором: привязывать снаряжение или не привязывать? Привязка снаряжения гарантировала его сохранность, однако в таком случае игроки теряли возможную прибыль с его продажи. Система побуждала игроков привязывать своё снаряжение, потому как такое снаряжение нельзя было продать на рынке и поэтому оно снова возвращалось к ней. Если бы игроки продолжали обмениваться одними и теми же вещами, тогда с появлением на рынке каждой новой вещи их цена становилась бы всё ниже и ниже.

Рубака Лоулань привёл группу Е Сю в город Тени Меча. В этом городе располагалась штаб-квартира Небесного Правосудия. В Небесной Сфере гильдии могли владеть кое-какими территориями. Конечно, для этого они должны были обладать определённой мощью и быть состоятельными в финансовом плане. В итоге большинство обычных гильдий не могли и подумать о том, чтобы заполучить себе во владение какую-то территорию. С другой стороны это не было проблемой для клубных гильдий. Благодаря тому, что у Рубаки Лоуланя водились деньги, с помощью которых он мог подкрепить свою силу, ему было гораздо проще развивать свою гильдию, по сравнению с остальными обычными гильдиями.

Попав в город ребята переместились на Арену. Лучшие города Небесной Сферы практически не отличались между собой по числу предоставляемых услуг. Все необходимые игрокам вещи находились внутри города. Единственное отличие заключалось в количестве маленьких построек. В каждом городе располагался вход на Арену. Он представлял собой аналог телепорта.

- Как насчёт фиксированного поля? На доступных мне аккаунтах не очень хорошее снаряжение, - произнёс Е Сю.

- Да? – Рубака Лоулань был слегка удивлён. Разве Е Цю не был Богом? В его просьбе прослеживалась слабость.

- Мы будет тестировать навыки, поэтому снаряжение на самом деле не важно, - добавил Е Сю.

- Это правда, - ответил Рубака Лоулань. Качество снаряжения можно было оценить всего лишь открыв профиль персонажа. Рубака Лоулань же хотел оценить навыки своей группы, поэтому качество снаряжения не играло особой роли.

- Ну что, ты решил каким классом мне вначале сыграть? – спросил Е Сю.

- Конечно, Боевым Магом, - засмеялся Рубака Лоулань.

- Без проблем, - в ответ рассмеялся Е Сю. После этого он вышел из игры Мрачным Лордом и зашёл уже Боевым Магом. Он не стал идти в Тень Меча. Е Сю устраивал любой город. После этого он спросил в QQ чате номер нужной комнаты и через мгновение оказался в ней.

Рубака Лоулань вместе с Чень Го и Лесным Пейзажем перешли в режим наблюдателя. Увидев появившегося на поле Боевого Мага все присутствующие в комнате ветераны лишились дара речи.

До этого Е Сю сообщил всем, что у него было не очень хорошее снаряжение. Увидев его сейчас все обнаружили, что его Боевой Маг был практически голым! Для того, чтобы это определить, не нужно было заходить в его профиль. Все было видно невооружённым взглядом.

- Ух ты, у него даже нет оружия! – воскликнул Е Сю. Фиксированное поле лишь выравнивало характеристики персонажей. Если у Боевого Мага не было оружия, он не мог использовать навыки своего класса.

- У меня есть запасное. Можешь пока воспользоваться им! – его противником был Боевой Маг из группы Рубаки Лоуланя. В данный момент он испытывал смешанные чувства, встретившись лицом к лицу со своим кумиром. Боевой Маг выбросил оружие на песок арены.

- Черт, это копьё! У моего Боевого Мага стиль боя рассчитанный на жезл… - подобрав оружие воскликнул Е Сю.

Боевые Маги играющие в подобном стиле использовали в качестве своего основного оружия магические жезлы, а не копья.

Магические жезлы были оружием, которое обладало высокой магической атакой. Боевые Маги выдавали смешанный урон: как магический, так и физический. Боевые Маги, использующие магические жезлы, в основном полагались на навыки с магическим уроном. Их основным атакующим навыком были чейсеры, которые являлись особенностью представителей данного игрового стиля. У Боевых Магов использующих магические жезлы, скорость атаки была выше, по сравнению с их собратьями, которые использовали копья. Это было из-за того, что жезлы обладали средней скоростью атаки, в то время как копья являлись представителями медленного типа оружия. Высокая скорость атаки позволяла создавать большее количество чейсеров. Персонаж Е Сю был представителем магических Боевых Магов. Если он будет использовать в бою копьё, тогда наносимый им урон будет значительно ниже, чем если бы он использовал жезл. Но что ещё более важно, его скорость атаки будет замедлена. Скорость атаки не относилась к базовым характеристикам, поэтому фиксированное поле никак на неё не влияло.

- У кого-нибудь есть магический жезл? – обратился к своим людям Рубака Лоулань. В его группе имелся Элементалист. В основном представители данного класса использовали магические посохи из-за их высокой магической атаки, но некоторые предпочитали магические жезлы. Магические жезлы имели не только увеличенную скорость атаки, они также позволяли быстрее читать заклинания.

- Мой жезл привязан… - этого Элементалиста звали Океан Впереди. У него имелся жезл, но так как он был привязан к его персонажу, то его нельзя было передать.

- Всё в порядке. Копьё тоже сойдёт, - произнёс Е Сю. Он продемонстрировал поведение которое соответствовало его статусу Бога.

- Тогда мы можем начинать? – спросил его Боевой Маг. Рубака Лоулань называл этого игрока Малыш Бэй, а его персонажа звали Идущий К Дому.

- Начинаем, - ответил Е Сю. После окончания отсчёта таймера матч наконец стартовал.

Прошло пять секунд. Оба персонажа продолжали неподвижно стоять на месте.

Малыш Бэй очень хотел увидеть игру своего кумира. Е Сю в свою очередь не знал уровня навыков его оппонента. Оба игрока ждали пока кто-то из них первым сделает свой ход. На маленьком круге арены они прекрасно видели друг друга, однако ни один из них по-прежнему не предпринимал никаких действий.

Так как зрители матча являлись друзьями сражавшихся игроков, то они решили поторопить их. В чате начали возникать сообщения побуждавшие тех начать драться.

- Да, начинай! – произнёс Е Сю.

Между ним и Рубакой Лоуланем не было никакой вражды, более того, отныне они были на одной стороне, поэтому текущий матч не был чем-то серьёзным. Малыш Бэй, видя, что ни один из них не двигается, нашёл это довольно забавным. После слов Е Сю его Идущий К Дому тут же рванул вперёд.

- О, не плохо! – оба игрока начали сражаться непрестанно обмениваясь ударами. Вскоре после начала сражения Е Сю решил начать разговор.

- Ты собираешься стать частью основного состава вашей команды? – задал он свой первый вопрос.

- Я достаточно для этого хорош? – спросил Малыш Бэй.

- Всё зависит от вашей команды, - ответил Е Сю.

- Мы собираемся стать чемпионами! – воскликнул Малыш Бэй.

- Это хорошо - иметь мечту, - похвалил его Е Сю, однако из его слов становилось понятно, что Малыш Бэй был недостаточно хорош.

- Тогда я не буду больше сдерживаться! – в очередной раз воскликнул Малыш Бэй.

- О? Так всё это время ты сдерживался? – удивленно произнёс Е Сю.

Через две минуты Идущий К Дому пал смертью храбрых.

- Так ты сдерживался? – с сомнением спросил Е Сю.

- Бесстыдно! – завопил Малыш Бэй. Над его трупом всплывали облачка с текстом. Это была внутриигровая Арена, поэтому за ограничения комнаты отвечал её создатель. В отличие от профессиональных матчей, здесь можно было писать сообщения после смерти своего персонажа.

- Я думал, что ты магический Боевой Маг. Тогда почему ты использовал стиль боя с копьём? – грустно спросил Малыш Бэй.

- Ты слишком негибкий. Кто сказал, что можно использовать лишь один стиль? – спросил Е Сю.

Хотя Е Сю и произнёс подобные слова, на самом деле он и правда использовал лишь стиль боя с копьём. Основное различие между двумя стилями заключалось в способе нанесения урона. Стиль боя с копьём наносил в основном физический урон. Оба стиля использовали различную прокачку навыков, поэтому в данный момент урон Е Сю оставлял желать лучшего. Но даже так он смог с легкостью победить Идущего К Дому.

Со стороны также казалось, что ему не составило никакого труда победить Идущего К Дому. Ребята из группы Рубаки Лоуланя переглянулись между собой. Они был полностью уверены в своих навыках. Тот факт, что один из них был с лёгкостью побеждён Мрачным Лордом, означал, что тот на самом деле был Е Цю. Если их навыки были так далеки от навыков Бога, тогда их желание стать чемпионами на данный момент и в самом деле было просто мечтой.

- Кто следующий? С каким классом вы хотите сразиться? – спросил Е Сю.

- Пожалуйста, не надо менять класс! – следующим на поле вышел Элементалист, Океан Впереди.

- Океан, удачи!! – подбодрил его Малыш Бэй.

- Мне и правда понадобиться удача? – рассмеялся Океан Впереди. Он конечно же знал, что Малыш Бэй восхищался Е Цю. Поэтому не было ничего удивительного в том, что тот был так взбудоражен.

- Правда, - ответил ему Малыш Бэй. – Но ты все равно проиграешь. Даже если десять тысяч человек придут за тебя поболеть, тебе это не поможет.

- Иди в задницу! – проклял его Океан Впереди. Тем не менее у него на самом деле не было особой уверенности, потому как он знал, насколько хорош был Малыш Бэй. Пусть тот и не был Е Цю, он хорошо знал своё дело.

Океан Впереди решил проявить осторожность. После начала матча он разорвал дистанцию с персонажем Е Сю, после чего настороженно застыл на месте. В это время Боевой Маг Е Сю взмахнул копьём, после чего в сторону Элементалиста устремился навык из его собственного арсенала – огненный взрыв.

Океан Впереди кувыркнулся в сторону, пропуская рядом с собой огненный навык, после чего произнёс:

- Что ты делаешь? Ты и правда собрался сражаться со мной в качестве Элементалиста?

Когда он вставал после кувырка на ноги, то услышал рядом с собой до боли знакомый звук. Океан Впереди знал, что с подобным звуком в цель врезался ледяной шар.

«Как неудачно…» - подумал он. Океан Впереди чувствовал, что если бы он кувыркнулся в левую сторону, то с ним всё было в порядке. Однако когда он посмотрел влево, то обнаружил, как в это мгновение там пролетал снаряд тьмы.

Как быстро! Океан Впереди был очень удивлён. Его противник скастовал три заклинания, причём одно за другим. У низкоуровневых заклинаний была быстрая скорость каста. Его оппонент предусмотрел все варианты его побега, не важно, кувыркнулся бы он в левую или правую сторону. Кувыркнувшись вправо Океан Впереди попадал под ледяной шар, в левой же стороне его ждал снаряд тьмы.

- Магические Боевые Маги изучают множество навыков Элементалистов и Ведьм. Разве ты этого не знал? – спросил Е Сю. Боевой Маг взмахнул рукавами, после чего в направлении Элементалиста устремилось фиолетовое пламя, окутывая его коконом.

Как и следовало ожидать, это был навык Ведьм – плащ теней.

После этого Е Сю использовал навык Боевых Магов – небесный удар. Океан Впереди был подброшен в воздух. В его сторону тут же устремились магические чейсеры, взрываясь при соприкосновении с его телом. Взрывы отбросили тело Элементалиста обратно на землю. Кто бы мог подумать, что ещё не достигнув земли Океан Впереди будет снова подброшен в воздух.

Невозможно!

Океан Впереди был сбит с толку. У небесного удара не мог быть такой короткий кулдаун.

Однако присмотревшись повнимательнее, он обнаружил над головой своего персонажа стихийные волны и тут же всё понял. Навык, с помощью которого его снова подбросили в воздух, не был небесным ударом Боевых Магов, это был навык Элементалистов под названием стихийная сила.

- А этот аккаунт довольно интересно распределил свои очки навыков! – пробормотал Е Сю продолжая свою комбинацию. Океан Впереди был застигнут врасплох. Он планировал играть предельно осторожно, однако помимо кувырка вначале боя, он больше ничего не смог сделать. Оказавшись подброшенным в воздух он приземлился на землю уже в качестве трупа.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 438 Слишком сильный противник.**

Глава 438 Слишком сильный противник.

На этот раз группа Рубаки Лоуланя была ещё более шокирована.

Если Малыш Бэй проиграл без всяких неожиданностей, то проигрыш Океана Впереди кроме как жалким больше никак нельзя было назвать.

В профессиональном Альянсе очень редко можно было увидеть ситуацию, когда игрок умирал в чьей-то воздушной комбинации. Насколько бы Бог не был лучше других про-игроков, их разница не должна была быть такой огромной.

- Что случилось? – спросил Рубака Лоулань, когда Океан Впереди покинул поле Арены.

- Его тайминги слишком хороши. Он предвидел все мои действия, - ответил тот.

- Все действия?

- Да, он полностью меня прочитал, - со вздохом ответил Океан Впереди. Из его объяснений можно было понять, что он был не обычным игроком. Океан Впереди по крайней мере понимал из-за чего проиграл.

- Малыш Е, теперь твоя очередь! – потяжелевшим голосом произнёс Рубака Лоулань. Они не переживали по поводу своих побед или поражений, но тот факт, что они проиграли два раза подряд довольно жалким образом, был немного позорным. Даже если их противником был Бог, они ведь тоже не считали себя обычными игроками. Они собирались стать профессионалами. Разве это не было похоже на шутку, что одни про-игроки имели такую большую разницу в навыках по сравнению с другими про-игроками, пусть даже те и считались игровыми Богами?

- Хорошо.

Тот, кого Рубака Лоулань назвал Малышом Е, играл Борцом. Его Борца звали Ночным Потоком.

- Малыш Е, удачи! – поддержал своего товарища Малыш Бэй. Малыш Е не стал перекидываться словами с Е Сю, как это делал Океан Впереди. Войдя на поле игроки тут же начали сражаться.

В этом матче Ночной Поток был полностью сосредоточен на своём противнике. Он сражался так, как будто это был настоящий матч.

Борцы были классом ближнего боя. Для того чтобы что-то сделать своему противнику, им нужно было подойти к нему вплотную. Е Сю же продолжал использовать стратегию которую он продемонстрировал в прошлом матче против Океана Впереди. Он использовал навыки Элементалистов и Ведьм, стараясь держать своего оппонента на дистанции и при этом был готов в любую секунду применить навыки Боевого Мага.

Этот матч не выглядел таким односторонним, как два предыдущих матча. Рубака Лоулань смог наконец расслабиться. С другой стороны Малыш Бэй и Океан Впереди были слегка пристыжены. Ночной Поток был не лучше, чем они. Дело было в отношении. Если бы они с самого начала воспринимали всерьёз сражение с Богом, они бы не проиграли так жалко.

Конечно, существенную роль играла и их неподготовленность. В ситуации когда оба оппонента не знали о способностях друг друга, опыт Е Сю давал ему огромную фору.

В итоге Ночной Поток проиграл, но он проиграл в приемлемой манере. В следующем матче решил поучаствовать лично Рубака Лоулань.

Помимо него в группе оставался ещё один игрок который не сражался с Е Сю. Это была девушка, и её персонажа звали Тысяча Опавших Листьев. Она играла Клериком, и, судя по всему, она вообще не собиралась сражаться на Арене. Это означало, что она была Клериком поддержки. В сражениях один на один, персонажи подобные ей, были полностью бесполезны.

- Бог, пожалуйста, преподай мне урок! – произнёс Рубака Лоулань.

- Конечно, конечно. На фиксированном поле твой меч сути не даст тебе никакого преимущества, - ответил Е Сю. Фиксированное поле выравнивало характеристики сражавшихся персонажей. Меч сути трансформировал вещи находящиеся в горячих ячейках в физическую атаку, однако добавленные таким образом значения атаки также выравнивались системой. В итоге Рубака Лоулань не мог воспользоваться эффектом своего знаменитого меча.

- Мы ведь тестируем навыки, разве не так? Снаряжение не играет роли, - произнёс Рубака Лоулань.

- Использовать преимущества меча сути это один из способов проявить своё мастерство! – возразил ему Е Сю.

- Да, - кивнул Рубака Лоулань. При выборе своего оружия он проводил специальные исследования. Это не означало, что он должен был поднять свою физическую атаку до предела. Если все 12 горячих ячеек будут заполнены оружием, тогда его персонаж будет невероятно тяжелым. Поэтому выбор количества помещаемого в горячие ячейки оружия требовал немалого опыта.

Тем не менее на фиксированном поле всё это не играло никакой роли. Рубака Лоулань лишь произнёс:

- Давай начинать, - после чего они начали сражаться.

Рубака Лоулань не собирался недооценивать своего оппонента и поэтому он с самого начала сражался всерьёз, как и Ночной Поток до него.

- О, о… Ты неплох. Ты немного лучше, чем те трое до тебя, - произнёс Е Сю.

- Спасибо! – ответил ему Рубака Лоулань. Это не было для него новостью. До этого они много раз сражались друг с другом и поэтому хорошо знали, кто был сильнее, а кто слабее.

- Но Бог выглядит все равно сильнее меня, - продолжил Рубака Лоулань. Судя по количеству оставшегося у персонажей здоровья, а также по их положениям, было видно, что Рубака Лоулань был проигрывающей стороной.

- Так и должно быть, - рассмеялся Е Сю.

До самого конца матча не было никаких неожиданных поворотов. Рубака Лоулань так и не смог перетянуть инициативу на свою сторону. Таким образом получалось, что все четыре игрока из его группы проиграли. Хотя они и говорили, что им было не важно, победят они или проиграют, тем не менее проигрыши немного сказались на их уверенности в своих силах.

Ранее ребята лишь смотрели видео и записи профессиональных матчей, после чего сравнивали себя с про-игроками и Богами про-сцены. Это был первый раз когда они сражались против гениального Бога про-сцены. После сражения с Е Сю они наконец осознали всю разницу между ними. Это было не важно, что никто из них не сумел его победить. Важно было то, что обнаруженная ими разница в навыках была слишком велика и её нельзя было просто так наверстать.

В этот момент им не хватало бесстрашия молодости, которую проявляла Танг Ро, даже когда она не видела разницы между ней и Е Сю.

- Ещё? – в это время Рубака Лоулань общался со своими товарищами, когда к ним обратился Е Сю. – Может хотите сразиться с какими-нибудь другими классами?

- Хм… как насчёт твоего Мрачного Лорда? – после обсуждения этого вопроса со своей командой предложил Рубака Лоулань.

- Мрачный Лорд… вам будет ещё труднее, - ответил Е Сю. Тем не менее он сменил аккаунты и зашел в игру своим Мрачным Лордом. Разница в двадцать уровней была нивелирована фиксированным полем. Как и прежде с Е Сю сразился каждый игрок из группы Рубаки Лоуланя.

В итоге… Рубака Лоулань очень пожалел, что они выбрали для сражения Мрачного Лорда.

Вся их четвёрка проиграла довольно жалким образом по сравнению с тем, когда они сражались против Боевого Мага.

Против Боевого Мага Малыш Бэй и Океан Впереди были слегка беспечны. К тому же стиль боя этого Боевого Мага застал их врасплох. По сравнению с ними Ночной Поток и Рубака Лоулань справились намного лучше, потому как с самого начала воспринимали матч всерьёз.

Когда на Арене появился Мрачный Лорд, все были предельно серьёзны. Более того, перед тем как выйти на поле ребята тщательнейшим образом спланировали свои действия. Однако на сей раз результат оказался ещё более плачевным, чем в прошлый.

Против персонажа без специализации, который имел доступ к навыкам всех 24 классов, у ребят не было ни опыта, ни способности к принятию нужных решений. После того как все они проиграли, их Клерик Тысяча Опавших Листьев тихо сказала:

- Если бы это было групповое соревнование, вы бы все равно проиграли.

Другими словами суммарный урон нанесённый всеми четырьмя персонажами был недостаточен, чтобы обнулить здоровье Мрачного Лорда. Можно было сказать, что Е Сю в одном матче победил четверых игроков.

Ребята не могли ничего ей на это ответить. Не то чтобы они ожидали, что будут на одном уровне с Богом. Просто они не думали, что разница будет настолько огромной. В прошлом они были так высокомерны и уверены в себе.

- Отлично! – Чень Го совершенно не сочувствовала проигравшим парням.

- Так всё и должно быть, - улыбнулся Е Сю.

- На сегодня пожалуй хватит… - произнёс Рубака Лоулань. По его тону можно было определить насколько сильно он был расстроен.

После этого все игроки покинули Арену и встали рядом с телепортом. Какое-то время никто ничего не говорил.

- Что случилось? Судя по вашему поведению, вы вряд ли готовы к соперничеству в профессиональном Альянсе! – произнёс Е Сю.

- С такой большой разницей между нами, разве мы можем надеяться составить хоть какую-то конкуренцию командам Альянса? – Малыш Бэй не смог сдержаться и высказал всё, что лежало у него на сердце.

- Что? Парни, вы что, всерьёз рассчитывали стать чемпионами сразу после попадания в профессиональный Альянс? – изумлённо спросил Е Сю.

- Это была просто шутка, - ответил ему Рубака Лоулань. – Но мы всегда думали, что мы достаточно хороши для того чтобы попасть в плей-офф.

- И если вам будет сопутствовать удача, тогда произойдёт чудо и вы вдруг станете чемпионами, я прав? – рассмеялся Е Сю.

- Ну… мы… - Рубаке Лоуланю на самом деле было очень стыдно, потому что именно так они и думали. Это было из-за того, что проигравшие в плей-оффе команды вылетали из борьбы за первое место. Иногда было достаточно одной ошибки, чтобы команду постигла подобная участь. Не последнюю роль в решающих моментах матча играла удача. Если какой-то команде сопутствовала удача, то появлялся определённый шанс, что она могла завоевать чемпионский титул. В итоге при общении между собой ребята делились друг с другом мечтами подобного рода.

- Медленно, но стабильно, по одному шагу за раз… - произнёс Е Сю.

- Если мы сейчас попадём в Альянс, как думаешь, какое место мы сможем занять? – не мог не спросить Малыш Бэй.

- Это вся ваша команда? У вас ещё есть игроки? – спросил Е Сю.

- В целом нас шесть человек. Один из наших не смог прийти, у него кое-какие дела, но его уровень навыков примерно такой же, как и у нас. Конечно мы планируем добрать ещё людей, - ответил ему Рубака Лоулань.

- Будете перекупать игроков? – спросил Е Сю.

- Возможно, - ответил Рубака Лоулань.

- Кто у вас на примете? – продолжил допытываться Е Сю.

Рубака Лоулань колебался. На данный момент они уже составили список с про-игроками, которых бы они хотели заполучить в свою команду. После того как они попадут в Альянс, то тут же начнут устанавливать с ними контакты. Тем не менее это была секретная информация. Рубака Лоулань не знал, стоит ли ему делиться этой информацией с Е Цю или нет.

Е Сю не стал ждать ответа Рубаки Лоуланя и продолжил сам:

- Вам определённо потребуются про-игроки, более того, они должны быть ветеранами. Пожалуйста, даже не думайте о том, чтобы использовать текущие шесть человек в качестве основного состава и не добирайте пять игроков на замену, просто для того чтобы в каждом матче менять ими своих игроков.

- Мы… - пятерка игроков начала бешено потеть. Именно это они и планировали делать.

- В профессиональном Альянсе вы всего лишь новички! – произнёс Е Сю. – Вам стоит найти ветеранов, они многому смогут вас научить.

- Хорошо… - пробормотал Рубака Лоулань.

- Есть ещё кое-что, - добавил Е Сю.

Все внимательно его слушали.

- Не принимайте близко к сердцу сегодняшние матчи, - произнёс он. – Это не вы такие слабые, просто ваш противник слишком силён.

По щекам пяти игроков «стекали слёзы». Они даже забыли о том, чтобы выразить свои эмоции в чат.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 439 Сильный Альянс.**

Глава 439 Сильный Альянс.

Чень Го уже привыкла к верным предсказаниям Е Сю и поэтому больше не выглядела удивлённой. Наблюдая за поникшей группой Рубаки Лоуланя она испытывала восторг. Чень Го не могла радоваться успехам Рубаки Лоуланя, поэтому она сейчас была очень довольна тем, что Е Сю преподал ему хороший урок.

Подбадривания Е Сю не особо помогли. Ребята всё ещё пребывали в поникшем расположении духа. Изначально они были полны сил и уверенности, однако сразившись с Е Сю несколько раз, их былой душевный подъём скатился в полнейший кошмар. Они радовались, что обсуждали свои планы на будущее лишь в своём узком кругу. Если бы они во всеуслышание объявили о том, насколько невероятной была их команда, тогда попав в профессиональный Альянс люди воспринимали бы их как шутов.

В киберспорте большинство игроков были молодыми людьми, особенно на про-сцене. Группа Рубаки Лоуланя не была исключением, поэтому было неудивительно, что у них были юные максималистические мысли. Ребята планировали поначалу скрывать свою силу и, войдя в профессиональный Альянс, наконец показать всем, чего они стоили. Появившись в Альянсе они хотели посбрасывать со своего пьедестала ветеранов про-сцены. При мысли об этом их захватывало просто невообразимое чувство восторга. Однако теперь они наконец осознали, насколько наивными и невежественными были их мысли.

При просмотре матчей ребята не думали, что про-игроки будут представлять для них серьёзную угрозу. Они могли делать всё то же, что и профессиональные игроки. После длительной практики вещи, подобные высокой скорости рук, перестали быть для них проблемой. Ребята не думали, что сразившись с настоящим Богом всё будет совсем не так, как они себе представляли. Во время своих тренировок они достигали значений в 200 или даже 300 АПМ, но в реальной битве они не могли найти применения своим наработкам. Их тщательно оттачиваемые комбинации были сломаны всего несколькими движениями их оппонента.

Группа Рубаки Лоуланя ещё не успела восстановиться после своего сокрушительного поражения, тем не менее это не помешало им начать распространять запланированную ими информацию.

Первые новости появились на официальном форуме Славы.

На этом форуме довольно много тем касалось Мрачного Лорда. В этим темах начали появляться сообщения, в которых говорилось о том, что Мрачный Лорд присоединился к гильдии Небесного Правосудия.

Хотя у Небесного Правосудия и не было своих дочерних гильдий на обычных серверах, тем не менее они были довольно известны в Небесной Сфере.

В реальности многие игроки полагали, что после того как они попадут в Небесную Сферу, то обычные сервера останутся для них в прошлом. Достижения полученные на обычных серверах, это было не то, чем можно было гордиться. Большинство обычных игроков не обращали внимания на далеко идущие планы клубных гильдий на обычных серверах. Всё, что их беспокоило, так это события в Небесной Сфере. Здесь же Небесное Правосудие было одной из тех редких гильдий, которые могли составить конкуренцию клубным гильдиям.

На одной чаше весов находилась очень знаменитая гильдия состоящая из обычных игроков. На другой - очень популярный таинственный персонаж. Объединившись, они активизировали форумных пользователей, которые понемногу начали терять интерес к Мрачном Лорду. По просторам Славы поползли слухи.

До клубов быстро дошли подобные новости. Им даже не нужно было просматривать форумы. Пускай Небесной Правосудие и не было их главными соперниками, тем не менее клубы должны были держать с ними ухо востро, если те вдруг захотят достичь чего-то большего. Клубные гильдии несли ответственность за свой имидж, а также за сохранение равновесия между ними. Но разве обычную гильдию могли волновать подобные вещи? Если обычные гильдии считали, что какое-то действие было крутым, они его совершали. Поэтому было очень трудно предсказать их поведение. Против подобных бомб замедленного действия клубные гильдии использовали своих шпионов.

Шпионы одними из первых узнавали новости гильдии, после чего отправляли полученную информацию своему непосредственному руководству.

Клубные гильдии не могли предположить подобного развития событий. Изначально, они не осмеливались ничего предпринимать против Мрачного Лорда из-за его возросшей славы. Теперь же, когда тот присоединился к знаменитой гильдии Небесного Правосудия справиться с ним было ещё тяжелее.

Появившаяся на форуме информация приковала к себе взгляды многих игроков. В последствии на её фоне разгорелась бурная дискуссия. Наблюдая за устроенной шумихой, клубные гильдии чувствовали, что проблема разрастается всё больше и больше. К сожалению для них, всё не ограничилось лишь форумом Славы. Вскоре на различных киберспортивных сайтах появилась информация о том, что лидер Небесного Правосудия, Рубака Лоулань, создаёт свою команду. Также в ней говорилось, что в следующем сезоне они попробуют войти в профессиональный Альянс.

Появляющаяся на форумах информация могла быть ложными слухами. По сравнению с форумами, киберспортивные сайты не будут выкладывать у себя непроверенные новости.

Таким образом в игровых кругах быстро распространилась новость о создании новой команды.

Рубака Лоулань был довольно известным игроком Славы. Его имени было достаточно, чтобы приковать к появившимся новостям взгляды многих игроков.

Более важным было то, что учитывая новость о присоединении к Небесному Правосудию Мрачного Лорда, все сразу всё поняли: на самом деле Мрачный Лорд присоединялся не к гильдии. Он присоединялся к команде Рубаки Лоуланя. Не удивительно, что такого знаменитого эксперта не смог заполучить ни один клуб. К этому времени его уже завлёк к себе Рубака Лоулань.

Многие знали о том, что у Рубаки Лоуланя водились немалые деньги. Тем не менее никто точно не знал, кем он был в реальной жизни. На самом деле новостей было не так уж и много. Во-первых, сообщалось, что Рубака Лоулань создавал команду и что в следующем сезоне он попытается войти в профессиональный Альянс. И во-вторых, что Мрачный Лорд присоединяется к гильдии Небесного Правосудия.

После того как обе новости достигли ушей клубных гильдий, они не осмелились разбираться с ними в одиночку. Поэтому новости тут же были переданы поддерживающим их клубам.

Лидеры гильдий не могли своими силами противостоять команде про-игроков.

В текущем профессиональном Альянсе, каждый новый сезон Альянс покидали две команды, которые занимали последние места в турнирной таблице. Само собой освободившиеся места занимались другими командами. Соревновательная сцена Славы была относительно молода, поэтому организаторы не могли себе позволить создать вторую лигу. На данный момент они могли себе позволить использовать лишь формат с вылетами команд.

Каким же образом выбирались две новые команды, которые попадали в Альянс? У организаторов лиги была своя система отбора. Клубы конечно же знали, какими были требования для попадания в Альянс. Сейчас как раз приближалось время отбора команд для участия в следующем сезоне. Поэтому не было ничего удивительного в том, что Рубака Лоулань сделал объявление о создании команды именно в это время. У клубов были свои собственные каналы получения информации. Сверившись с ними, они убедились, что появившимся новостям можно было верить.

В данной ситуации клубы не могли сидеть сложа руки.

В нынешнее время новая команда не обязательно должна была быть синонимом слабой команды, в особенности если она имела хорошее финансирование. С силой денег можно было с легкостью создать роскошную команду. Подобные события вызывали волнения во всём Альянсе.

Рубака Лоулань – лидер новой команды, был хорошо известен своим внушительным финансовым состоянием. Более того, никто не знал насколько глубоки были его карманы. Клубы не могли не насторожиться, в особенности после того, как им стало известно о том, что Рубака Лоулань каким-то образом сумел заманить к себе Мрачного Лорда.

Обычные игроки не знали, кто стоял за Мрачным Лордом, но клубам об этом было хорошо известно. Это был Бог Е Цю. Если бы не тот факт, что тот находился в отставке, он бы определённо возглавил первые строчки всех новостных каналов. Хотя Рубака Лоулань не мог использовать Е Цю в следующем сезоне, тем не менее учитывая то, что тот носил звание игровой энциклопедии, ему не составило бы труда создать конкурентоспособную команду.

После подтверждения новостей, клубам ничего не оставалось кроме как собрать экстренное совещание.

Один Е Цю конечно доставлял им проблем, но в целом он был не особо опасен. Теперь же, когда у него появился могущественный покровитель, клубы просто не могли его проигнорировать. Кто-то даже начал делать предположения наподобие того, что Е Цю ушел из Великолепной Эры потоку как уже тогда заключил соглашение с Рубакой Лоуланем.

Достижение необходимых требований для попадания в Альянс было делом не пары дней. Клубы не удивились, если бы им сказали, что Рубака Лоулань готовился к этому моменту не один год. Когда Е Цю успел заключить с ним соглашение? Какой привлекательной должна была быть команда Рубаки Лоуланя, чтобы вынудить Е Цю покинуть свою команду, которой он отдал семь лет своей жизни?

Клубы начали строить теории различного рода, при этом углубляясь все глубже и глубже. Только Великолепная Эра знала подробности об отставке Е Цю, но, разумеется, они ни с кем не собирались делиться своим знанием. Тем не менее они также не желали видеть столь яркого возвращения Е Цю.

Благодаря усилиям Ли Хао и Чен Ехуя, Великолепная Эра получила информацию, которой не было у других клубов, а именно: Е Цю уже собрал группу сильнейших экспертов, и скорее всего люди из этой группы входили в команду Рубаки Лоуланя.

В итоге клуб поручил Чен Ехую, чтобы тот всё разузнал о гильдии Небесного Правосудия и составил список игроков из членов этой гильдии на роль предполагаемых экспертов.

Ведьма, Страйкер, Ассасин и Лаунчер. Все игроки Небесного Правосудия играющие этими классами попадали под подозрение. В данный момент эксперты Великолепной Эры решали, стоит ли им использовать свободные аккаунты для того чтобы выяснить силу игроков Небесного Правосудия.

Проблема осложнялась ещё и тем, что Небесное Правосудие было гильдией с максимально возможным количеством игроков (пп: десять тысяч). Если поделить это число на количество существующих классов, тогда получалось, что на один класс в среднем приходилось 400 игроков.

Чтобы проверить такое большое количество игроков потребуется не мало времени. К тому же их действия нельзя будет не заметить. Рубака Лоулань только что объявил о создании своей команды. Если игроки его гильдии вдруг начнут подвергаться постоянным нападениям, это привлечёт к ситуации ненужное внимание. Ни один из существующих клубов не желал привлекать внимание общественности подобным образом.

Нужно было найти способ для создания конфликта!

Великолепная Эра изо всех сил пыталась найти способ противодействовать восставшему из пепла Е Цю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 440 Командная особенность.**

Глава 440 Командная особенность.

Все клубы переживали об этом обстоятельстве.

Тем временем в Счастливом интернет кафе, Е Сю вместе с Чень Го просматривали новости, а также последующее за ними обсуждение.

- Парни… были наивными в выборе своего основного состава, однако, что касается пиара команды, тот тут они справились на отлично, - прокомментировал новости Е Сю.

- Что ты имеешь в виду?

- Смотри, они умышленно разбили своё сообщение на две части. В первой части они объявили на форуме, что Мрачный Лорд присоединился к Небесному Правосудию. После этого они использовали киберспортивные сайты для того чтобы объявить о создании своей команды. Но разве они упоминали о том, что Мрачный Лорд собирается присоединиться к этой команде? Нет, не так ли? Подобное поведение страхует их от возможной будущей критики. Если бы они прямо сказали, что Мрачный Лорд присоединяется к их команде, тогда бы они просто солгали!

- Но они намерено ввели всех в заблуждение! – возразила Чень Го.

- Конечно.

- Очевидно они много об этом думали! – брезгливо воскликнула Чень Го.

- Если бы они действовали поспешно, тогда срок их жизни был бы предельно коротким, - ответил Е Сю.

- Почему-то я не заметила, чтобы они долго размышляли над составом своей команды.

- Молодости присуща наивность, - ответил Е Сю. – К тому же, задумывайся они над каждым своим шагом, то могли и не рискнуть создать свою команду.

- Они на самом деле так плохи или ты специально провоцировал их? – спросила Чень Го.

- Значит вот как ты всё это поняла? – удивлённо спросил Е Сю.

Чень Го задумалась на какое-то время, после чего ответила тщательно подбирая слова:

- Ты сказал им, что они были недостаточно хороши, потому что это на самом деле было так или ты просто хотел, чтобы они улучшились?

- Не нужно искать скрытых смыслов. Конечно я сказал им правду. Их навыки на самом деле не дотягивают до нужного уровня, - ответил Е Сю.

- А если их сравнить со мной? – спросила Чень Го.

- С тобой? – за Е Сю ответило его лицо.

- Ты и тактичность - понятия не совместимые, не так ли? – процедила Чень Го.

Е Сю вернулся к прокачке, в то время как Чень Го продолжила следить за набирающим обороты обсуждением. К сожалению пока что Е Сю не мог не выполнять квесты, не проходить подземелья Небесной Сферы. Хотя опыт, получаемый за убийства диких монстров был чуточку выше по сравнению с обычными серверами, тем не менее он не шёл ни в какое сравнение с опытом, получаемым игроками при прохождении подземелий 50 уровня. На десятом сервере игроки уже достигли 51 уровней. Хотя Е Сю и проводил в игре практически всё своё свободно время, он смог заполнить полоску опыта всего лишь на 2/3 по дороге к 51 уровню.

К сожалению на промежутке между 50-55 уровнями Е Сю не мог ничего с этим поделать. Как бы он ни старался, ему было невероятно трудно увеличить свою скорость прокачки. Поэтому его заветным желанием было поскорее преодолеть этот непростой промежуток. После 55 уровня появится возможность выполнения множества квестов, а также прохождения множества подземелий вплоть до 70 уровня. По сравнению с прокачкой в открытом мире, прокачка в подземельях была гораздо более безопасной. К тому же за успешное прохождение подземелий давалась неплохая награда.

Сенсационные новости с форума постепенно начали перетекать в игру. Первыми были члены Небесного Правосудия. Когда они узнали о том, что их лидер создаёт свою команду и уже в следующем сезоне планирует попасть на профессиональную сцену, они стали очень гордиться собой. Члены Небесного Правосудия стали первыми фанатами Рубаки Лоуланя.

Из-за большого количества находящихся в Небесной Сфере игроков, глобальный чат был поделён на десять каналов. И на всех этих каналах сейчас обсуждалась одна и та же новость. После объявления о создании команды всем было интересно, каким же будет её состав.

У Рубаки Лоуланя на самом деле была отличная рекламная компания. Он очень хорошо понимал, что нужно было игрокам. С помощью имени Мрачного Лорда он привлёк к себе всеобщее внимание. После этого он замолчал, сохраняя завесу тайны над составом будущей команды.

Этим вечером главной темой ведущих киберспортивных каналов являлась тема создания Рубаки Лоуланем новой команды. Пиар команда Рубаки Лоуланя создала специальный ролик, в котором представлялись классы его команды, при этом ещё больше подогревая всеобщее любопытство. Но информация о том, кто именно будет играть этими классами пока держалась в секрете.

Клубные гильдии сохраняли молчание. Ежегодно в профессиональном Альянсе появлялись новые команды, но это был первый раз когда подобная команда была так плотно переплетена с самой игрой. В дополнение ко всему Мрачный Лорд и Рубака Лоулань были довольно знаменитыми игроками. Количество привлекаемого к новой команде внимания было беспрецедентным. Для клубов было бы слишком глупым решением пытаться остановить падающие волны. Даже Великолепная Эра не осмеливалась пойти на этот шаг.

Все что могли делать клубы, так это ждать, пока волны улягутся сами по себе.

- Не плохо сработано! Пожалуй в этом году из всех новых команд, вы справились лучше всех, - похвалил Е Сю Рубаку Лоуланя.

- Да, пока всё идет не плохо, - ответил тот. Пускай Рубака Лоулань и получил серьёзный удар по своей гордости после проигрышей на Арене, тем не менее когда дело касалось маркетинга, он был уверен в себе.

- Я бы посоветовал в дальнейшем выдавать информацию небольшими порциями, - произнёс Е Сю.

- Порциями?

- Из-за созданной шумихи, теперь клубы до смерти тебя ненавидят. Они также могут начать действовать против тебя в игре. Однако благодаря тому, что ты приковал к себе всеобщее внимание, они не могут просто так взять и объявить тебе войну. Ты понимаешь, что я хочу сказать? – спросил Е Сю.

- Ты говоришь, что для того чтобы подольше сохранять внимание общественности нам нужно выдавать информацию небольшими порциями, - ответил Рубака Лоулань.

- Всё верно. В отличие от остальных клубных команд, ваша команда создаётся непосредственно в игре. Поэтому вам поскорее нужно влиться в общий расклад клубных гильдий для того чтобы те не стали против вас ничего предпринимать. Лишь сделав это, вы сможете спокойно продолжать развиваться, - продолжил Е Сю.

- Как всё непросто… - пробормотал Рубака Лоулань.

- Ты и правда полагал, что про-сцена состоит из одних матчей? – спросил Е Сю.

- Разве нет?

- К сожалению, в конечном итоге всё сводится к бизнесу, - вздохнул Е Сю.

На какое-то время установилась тишина, пока наконец Рубака Лоулань не произнёс:

- Как скучно.

- Так и есть, - согласился Е Сю.

- Ты можешь делать всё что угодно, если это позволяет тебе выжить в этом мире. Это такая концепция? – спросил Рубака Лоулань.

- Пока ты это понимаешь  - Е Сю отправил улыбающийся смайлик в чат. – Если только ты не решишь действовать сам по себе. Тогда тебе не нужно будет обо всём этом думать.

- Это не то, что я хочу делать. Наша цель стать чемпионами! – воскликнул Рубака Лоулань.

- Для этого тебе нужно создать хорошую основу. Чемпионы не создаются за один день. Ваша начальная точка довольно хороша. Не упусти эту возможность, - произнёс Е Сю.

- Наша начальная точка хороша? – угрюмо пробормотал Рубака Лоулань. – Я переживаю о том, что с тем вниманием, которое мы к себе привлекли, в конечном итоге мы не сможем оправдать оказанного нам доверия! Когда мы попадём в Альянс и все наконец увидят наши реальные показатели, разве это не оттолкнёт всех тех, кто нас поддерживал?

- Да, это правда. Сейчас вы привлекли к себе много внимания, но оно быстро пройдёт. Если вы хотите обзавестись настоящими фанатами, вам придётся продемонстрировать хорошую командную игру. Тебе нужно понять кое-что ещё. Завладеть любовью фанатов можно не только через достижения своей команды, но и через её особенности.

- Особенности?

- Это может быть то, что близко игрокам или уникальная особенность, которой не имеют другие команды. Я приведу тебе пример: земля. Благодаря земле, на которой будет находится ваша команда, вы сможете привлечь на свою сторону людей, которые будут жить в том же месте, что и вы.

- И это работает? – Рубака Лоулань начал потеть.

- Конечно. В городе H много фанатов Великолепной Эры. В городе N, где проходил ивент всех звезд, в основном все болеют за Самсару. Где вы живёте? – спросил Е Сю.

- В городе B, - ответил Рубака Лоулань.

- Город В… - Е Сю отправил в чат печальный смайлик. Кажется все сказанными им до этого слова не имели смысла.

Рубака Лоулань прекрасно понял причину его поведения:

- В городе В уже есть две команды…

- Если вы создадите свою, то будете третьими…

- Одна из них даже является командой чемпионов, это Маленькая Трава! Разве мы сможем перетянуть их фанатов на свою сторону? – казалось, что Рубаке Лоуланю хотелось расплакаться.

- Поднимает соревновательный дух, не правда ли? – попытался его утешить Е Сю.

- Слишком поднимает… - пробормотал Рубака Лоулань.

- Земля относится к внутренним особенностям команды. Следующей особенностью является ас команды или известный персонаж. На этом поприще есть одно свободное место. Я не знаю, обращали вы на это внимание или нет, - произнёс Е Сю.

- О? – заинтересованно спросил Рубака Лоулань.

- Ты смотрел ивент всех звезд прошлого года?

- Конечно!

- Среди всех звездных игроков, ни один не играл Призывателем, - произнёс Е Сю.

- Точно…

- Поэтому если вы сможете взрастить в своей команде звёздного Призывателя, тогда вы приобретёте множество фанатов данного класса, - пояснил Е Сю.

- Призыватель… но у нас никто не играет этим классом… - пробормотал Рубака Лоулань.

- Это просто пример, - ответил Е Сю.

- Слушая наставления Бога, почему мне кажется, что у нас совершенно нет плана по развитию нашей команды? – застонал Рубака Лоулань.

- Хм, я просто привожу примеры, - произнёс Е Сю.

- Вы сами можете принять решение. Каким стилем будет играть ваша команда? – продолжил он.

- … - ответ Рубаки Лоуланя ясно давал понять, что он понятия не имел как ответить на этот вопрос.

- Сейчас февраль. Текущий сезон продлится ещё три месяца, плюс три месяца отводится на летний отдых. У вас будет добрых полгода, чтобы подготовиться к новому сезону, который стартует в сентябре. За это время вам нужно будет найти способ, который поможет вам улучшить команду. Пинание обычных игроков на Арене мало чем сможет помочь, - произнёс Е Сю.

- Чёрт! Ты и это знаешь? – воскликнул Рубака Лоулань.

- Знаю что? – непонимающе переспросил Е Сю.

- Нет? Тогда не бери в голову… - Рубака Лоулань ощутил лёгкое чувство стыда. После того как они проиграли Е Цю, то тут же вернулись на Арену и использовали обычных игроков, что выпустить на них пар и вернуть себе уверенность в своих силах. Несмотря на то, что из каждого сыгранного матча они выходили победителями, это не помогло им вернуть уверенность. Когда Е Сю упомянул об этом, Рубака Лоулань подумал, что Бог как-то сумел узнать об их нелепом поведении.

- Я не говорю, что на Арене нет экспертов. Просто их не так просто найти. Поэтому по большей части вы только потеряете время. Вам нужно сражаться с настоящими экспертами и приобретать в этих сражениях опыт. В сложных условиях практикуйте своё взаимодействие друг с другом. Со временем вы сможете найти подходящую для вас стратегию. В последствии, игроков можно будет менять, но если вы сумеете найти свой собственный уникальный стиль игры, который бы подходил вашей команде, это очень сильно вам поможет. Это и станет особенностью вашей команды.

- Снова особенности… - пробурчал Рубака Лоулань. Сделав круг они вернулись к тому, с чего начинали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 441 Флуд.**

Глава 441 Флуд.

Слова Е Сю дали Рубаке Лоуланю кое-какие идеи насчёт устройства команды. Развитие собственного стиля займёт порядочно времени, поэтому его текущим приоритетом по-прежнему была реклама команды, а также наращивание её популярности.

Е Сю не знал, сделал ли Рубака Лоулань это всё сам или у него был кто-то, кто специализируется на рекламе. В любом случае он проделал отличную работу. Его команда набирала популярность пользуясь всеми видами распространения информации, не важно, была она правдивая или нет. Кто бы этим не занимался, он был мастером в онлайн рекламе.

Клубы обо всём этом быстро узнали.

После привлечения к себе всеобщего внимания, команда Рубаки Лоуланя начала постепенно наращивать свою популярность. Эта команда ещё не вошла в Альянс и уже привлекла к себе больше внимания, чем некоторые команды из низшего дивизиона.

Эта команда определённо не была неопытной. Но даже если бы всё было не так, с помощью Е Цю любая неопытная команда быстро набралась бы опыта.

Е Цю! Это он был источником всех проблем. Даже в прошлом, когда он ещё находился в Альянсе, он был главным источником головной боли для всех команд и клубов.

Хотя его уже не было в Альянсе, однако он продолжал доставлять всем неприятности.

Информационная сеть клубов не была такой могущественной, как они сами хотели в это верить. Из-за нехватки информации и благодаря грамотной рекламе, клубы верили, что команда Рубаки Лоуланя получила такую большую популярность благодаря Е Цю. Тот без сомнения был хорошо знаком с тем, как работал Альянс. Все клубы гадали о положении Е Сю в новой команде. Был ли он её менеджером? Или может директором?

В менее развитых командах не было подобных должностей. В особенности это относилось ко времени зарождения профессионального Альянса. В то время, помимо владельца, единственным человеком который мог принимать какие-то важные решения был капитан команды. С ростом Альянса, организации также продолжали своё развитие и вскоре начали появляться новые должности наделённые властью, такие как: менеджер и директор. Капитан команды по-прежнему имел кое-какое влияние, но он больше был не единственным человеком способным принимать решения. Его полномочия были существенно снижены и теперь касались исключительно самой команды.

Учитывая опыт и знания Е Цю, он мог занять любую из этих должностей. Более того, какую бы должность он не занял, он будет ужасающим оппонентом. На самом деле клубы считали, что если Е Цю займёт одну из этих должностей, то им будет намного труднее иметь с ним дело, чем если бы они соревновались с ним в матчах.

Существовали ли такие трюки, которых Е Цю не видел на про-сцене? Какие стратегии сработают против него? Он находился в Альянсе с самого его создания. Одна мысль о встрече с подобным противником вызывала приступ головной боли.

Рубака Лоулань продолжал поддерживать стабильный рост своей популярности, а клубы до сих пор не знали, что им делать. Та же ситуация происходила и в игре. Они не могли ничего сделать. Им оставалось беспомощно наблюдать за тем, как Мрачный Лорд берёт 52 уровень.

Е Сю по-прежнему прокачивал своего персонажа!

Для клубов это был ясный сигнал. Этот Бог явно не собирался отсиживаться за сценой. Он планировал лично появиться на сцене вместе со своим Мрачным Лордом.

Е Цю уже находился в преклонных для про-игрока годах. Откуда он брал мотивацию и волю двигаться вперёд?

Личность Мрачного Лорда не была секретом для клубов. Вследствие этого не было ничего удивительного в том, что про-игроки этих клубов также владели данной информацией. Между собой они так же бурно обсуждали тему Мрачного Лорда, в особенности когда собирались вместе.

- Что он на самом деле хочет?!!! – напечатал сообщение в групповой чат один из про-игроков, тем самым открывая новую тему для разговора.

- Спроси у него сам!

- Он до сих пор в чате?

- Ага! Вот он! – кто-то из игроков вставил в чат ссылку со скриншотом на котором подтверждалось, что Е Сю находился в групповом чате.

- Что он делает? Притворяется мёртвым?

- Е Цю! Выходи выходи выходи выходи выходи! – кто ещё кроме Хуан Шаотяна мог напечатать столько повторяющихся слов?

- Низкий поклон Богу… - несколько низкоуровневых про-игроков поприветствовали Хуан Шаотяна.

- Кто-нибудь видит его? Он в невидимости? – после появления Шаотяна обсуждение начало набирать обороты.

- Сестрёнка Су может нам помочь!

- Её нет в сети! – Хуан Шаотян приступил к операции по выкуриванию Е Сю.

- Кто может увидеть, может она тоже в невидимости?

- Юньсю может!

- Юньсю в сети! – раздался чей-то радостный возглас.

- Кто произнёс моё имя! – Чу Юньсю очевидно поставила своё имя в качестве ключевого слова, поэтому она была успешно призвана в чат.

- Су Мученг в сети? – спросил у неё Хуан Шаотян.

- Нет, - ответила та.

- Не ври нам! На самом деле, она нам не нужна. Просто мы хотим узнать, как поживает её дружок Е Цю в эти дни, - произнёс Хуан Шаотян.

- Почему бы не обратиться к нему самому? – предложила Чу Юньсю.

- @Е ЦЮ @Е ЦЮ @Е ЦЮ @Е ЦЮ @Е ЦЮ @Е ЦЮ @Е ЦЮ @Е ЦЮ @Е ЦЮ…

- Видишь? Ничего не происходит, - ответил Хуан Шаотян.

- Попробуй другое ключевое слово.

- @Один Осенний Лист @Один Осенний Лист @Один Осенний Лист @Один Осенний Лист @Один Осенний Лист @Один Осенний Лист…

- Стоит ли использовать ник его прошлого персонажа? – с сомнением произнесла Чу Юньсю.

После упоминания Чу Юньсю обсуждение немного поуспокоилось. Расставание со своими персонажами всегда было болезненной темой. Е Цю больше не был Одним Осенним Листом. Все были немного огорчены.

- Кто меня звал? – в итоге вместе Е Цю откликнулся Сун Сян.

- … - все впали в ступор. В этот момент в чате обменивались сообщениями лишь Боги про-сцены. Остальные, вооружившись попкорном, принялись наблюдать за шоу.

- Я тебя не звал. Я ищу Е Цю! – быстро ответил Хуан Шаотян.

- Е Цю? Он что, всё ещё находиться в групповом чате несмотря на свою отставку? – заинтересованно спросил Сун Сян.

- Осторожно, - предупредил его Хуан Шаотян. – Админ может кикнуть тебя.

- Я никогда не видел админа! – воскликнул Сун Сян.

- Конечно, админ тоже ушёл в отставку. Как ты и сказал, его здесь не должно быть, - пояснил Хуан Шаотян.

- Попробуй @Мрачный Лорд, - Чу Юнсю вернула всех к изначальной теме беседы.

- Эй! Кто меня звал? – в чате мгновенно появилось сообщение от Е Сю.

- Будь я проклят! Ты притворялся мёртвым! Как тебе не стыдно! – воскликнул Хуан Шаотян.

- Всем привет. Давненько не виделись, - поздоровался со всеми Е Сю.

Окно чата заполнилось огромным количеством сообщений, в которых про-игроки выражали своё уважение Богу.

- Да ну нахер! Здесь так много людей притворялись мёртвыми! – закричал Хуан Шаотян.

- Хорошо. С приветствиями закончили. Пока, - произнёс Е Сю.

- Ты произнёс всего ОДНО предложение!!! – взвыл Хуан Шаотян.

- Я же не ты… - начал подтрунивать над ним Е Сю. В чате начали появляться хохотавшие в истерике смайлы. Быстрая череда сменяющихся смайлов была результатом работы быстрых рук про-игроков.

- Чжоу Зекай! Над чем ты смеёшься! – Хуан Шаотян заметил, что даже обычно спокойный лидер Самсары отправил в чат смеющийся смайл.

- Ха ха, - ответил ему Чжоу Зекай.

- Эй! Не смей убегать! – негодующе произнёс Хуан Шаотян. Сделать так, чтобы Е Сю не покинул чат, при этом с разбираясь с насмешками в чате, было непростой задачей, даже для него.

- Я здесь, - ответил Е Сю.

- Чем ты там занимаешься? – спросил Хуан Шаотян.

- Качаюсь… - ответил Е Сю.

В чате появилась очередная волна хохочущих смайлов. Все прекрасно понимали, что хотел узнать Хуан Шаотян, но ответ Е Цю тоже был верен. Это был классический пример не относящегося к делу ответа.

- Ублюдок! Разве я об этом тебя спрашивал? – взвыл Хуан Шаотян.

- Тогда что ты хочешь узнать? – Е Сю притворялся сбитым с толку.

- Чего ты хочешь достичь своим присоединением к Небесному Правосудию? – спросил Хуан Шаотян.

- Ну, когда ты играешь в Славу, это довольно нормально присоединиться к какой-нибудь гильдии, - продолжил издеваться над ним Е Сю.

- Хватит притворяться тупым!

- Давайте начистоту, кто из вас готов принять меня к себе? Хоть кто-нибудь? Я тут же к вам вступлю. Проблема заключается в том, что никто из вас не готов этого сделать, - произнёс Е Сю.

- Вступай в наш Синий Ручей! – воскликнул Хуан Шаотян.

- Это официальное предложение?

- Нет! – на этот раз в разговор вмешался Юй Вэньчжоу. Из-за того, что Хуан Шаотян заколебался с ответом, «калека» сумел его опередить. Е Сю отправил в чат рыдающий от смеха смайлик.

- Сразись со мной! Один на один! Арена! Я так долго этого ждал! Давай посмотрим, настолько ли силён твой персонаж без специализации, как о нём говорят! – Хуан Шаотян быстро сменил тему разговора, тем самым пытаясь скрыть свой позор.

- Я всего лишь 52 уровень. Тебе не стыдно? – спросил Е Сю.

- Фиксированное поле, - предложил Хуан Шаотян.

- Фиксированное поле? И что ты там сможешь сделать? – фиксированное поле полностью уничтожало преимущество в снаряжении Проблемного Дождя – персонажа божественного уровня Хуан Шаотяна. Сила божественных персонажей заключалась в их снаряжении.

- Ну давай Ну давай Ну давай Ну давай Ну давай Ну давай! – начал флудить Хуан Шаотян.

- Хорошо! – ответил Е Сю. После его ответа чат заполнился шокированными смайликами. Никто не мог себе представить, что в итоге два Бога на самом деле устроят матч.

Через минуту глобальный чат Небесной Сферы просто взорвался.

- О МОЙ БОГ! Проблемный Дождь! На Рэдвуд Роуд.

- Своксаар!!

- Пронзающий Облака…

- Ветреный Дождь…

- Что происходит! Это конец света? Боги пришли, чтобы спасти нас??

Хотя при входе в игру все про-игроки и включили режим невидимости, тем не менее они никак не могли сделать так, чтобы их персонажей не смогли увидеть другие игроки. Все десять каналов глобального чата пришли в безумие.

Помимо популярных божественных персонажей, в игру также заходили менее известные про-игроки. Однако никто не сумел скрыться от зорких фанатских глаз.

- Здесь было так много фальшивых трупов! Я вас всех ненавижу! Бесстыдство! – воскликнул Хуан Шаотян в групповом чате.

- Мы пришли в качестве зрителей. Какая комната? – все просто проигнорировали недовольство Хуан Шаотяна. Чат заполонили вопросы о номере комнаты.

- Какая комната? – в череде поступающих вопросов можно было увидеть вопрос и от самого Хуан Шаотяна.

- Фиксированное поле №4. Комната 2164. Пароль - это номер комнаты, - наконец ответил на все вопросы Е Сю.

В это время в 2164 комнате на фиксированном поле №4 Е Сю давал советы игрокам группы Рубаки Лоуланя. Они только что завершили матч и Е Сю указывал Малышу Бэю на его ошибки. Рубака Лоулань стоял на поле и терпеливо дожидался того момента, пока Е Сю закончит консультировать его брата.

Внезапно в их комнату зашёл какой-то персонаж. Рубака Лоулань был шокирован, потому что этот персонаж не входил в их группу.

- Я ведь установил пароль! Как… - запнулся он, когда разглядел ник вошедшего в комнату персонажа.

Проблемный Дождь?????

Рубака Лоулань ещё раз внимательно проверил ник, дабы убедиться, что он нигде не ошибся. В этом нике не было никаких посторонних символов. Это могло означать только одно, что этот персонаж принадлежал асу команды Синего Дождя, Святому Мечу - Хуан Шаотяну.

После этого Рубака Лоулань услышал, как вошедший игрок внезапно воскликнул:

- Хм? Кто это? Где ты? Где ты? Где ты?!

Если вы спросите у обычного игрока, кто из про-игроков по его мнению больше всего болтает, то он без сомнения ответит, что это Хуан Шаотян. Почему? Потому что среди всех игроков Альянса у этого парня просто не закрывался рот. Одна из особенностей его речи заключалась в том, что он раз за разом повторял одну и ту же фразу.

- Скорее начинайте, - в общем чате появилось сообщение от Мрачного Лорда.

Хотя Рубака Лоулань и был сбит с толку, тем не менее он повиновался и нажал кнопку готовности.

- Что ты делаешь? – воскликнул Хуан Шаотян.

В это время все игроки из группы Рубаки Лоуланя пребывали в шоке. Внезапно большая толпа игроков заполонила их комнату. Они были полностью окружены знаменитыми персонажами.

- Не может быть. Они пришли, чтобы убить нас? - изумлённо пробормотал Сяо Бэй.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 442 Бедолага Рубака Лоулань.**

Глава 442 Бедолага Рубака Лоулань.

Сяо Бэй и остальные ребята из группы Рубаки Лоуланя были полностью шокированы списком внезапно появившихся в комнате про-игроков.

Их комната имела пароль. Пускай он и был простым – это был номер их комнаты – тем не менее их не должны были в одночасье взломать так много людей. Даже если это каким-то чудом и произошло, возникал резонный вопрос – почему они здесь оказались?

Группа Рубаки Лоуланя была изначально нацелена на то, чтобы стать про-игроками. Поэтому они смогли узнать всех этих игроков. Пускай не все они были знамениты как игровые Боги, тем не менее группа Рубаки Лоуланя смогла опознать и их. В профессиональном Альянсе находилось 200 игроков, поэтому их было не трудно запомнить. Что больше всего удивило ребят, так это то, что в одно мгновение дюжина подобных про-игроков оказалась в их комнате. Ребята старались найти незнакомые для себя ники, однако в итоге потерпели неудачу.

Это правда, что групповой QQ чат являлся пристанищем для всех про-игроков, но это был первый раз когда они собирались все вместе в подобной обстановке. Для про-игроков это был новый опыт, поэтому стоило ли удивляться, что оказавшись собранными в одном месте они начали взволнованно переговариваться друг с другом.

- Почему ты всё ещё здесь? – спросил Чжан Синьцзе, когда увидел в списке зрителей Мрачного Лорда.

- Разве тебе не пора ложиться спать? – вопросом на вопрос ответил Е Сю. Их клубы столько лет были заклятыми врагами, что ребята успели хорошо изучить привычки друг друга.

- У меня ещё есть четыре минуты, - ответил Чжан Синьцзе.

- Ты решил изменить себе и посмотреть матч? – с интересом спросил Е Сю.

- Нет.

- Очень жаль, - вздохнул Е Сю.

Остальные наконец осознали, что Проблемный Дождь уже находился на поле, однако стоявшим напротив него игроком был не Мрачный Лорд. Все были слегка сбиты с толку, пока внезапно не узнали этого персонажа.

- Рубака Лоулань? Разве это не тот самый Рубака Лоулань? – начали переговариваться между собой про-игроки.

В последнее время на слуху у всех было два имени: Мрачный Лорд и Рубака Лоулань. Они оба были внутриигровыми персонажами. Если судить по статистике поисковых запросов Славы, эти два имени были популярнее некоторых Богов и их персонажей.

Кто в сообществе Славы не был в курсе того, что Рубака Лоулань создаёт свою команду?

Матч уже стартовал, однако ни один из игроков и не думал двигаться.

Рубака Лоулань пребывал в шоке после наплыва такого количества про-игроков. Хуан Шаотян, как и все остальные про-игроки, просто не понимал, что происходит. Он пришёл сюда ради Мрачного Лорда, тогда почему против него стоял какой-то Берсеркер, а не Мрачный Лорд?

- Е Цю! Ты лжец! – написал Хуан Шаотян в групповой чат.

- Давай Шаотян! Испытай этого парня, - начала подбадривать его толпа.

- Кто он такой? Кто он такой? – спросил в ответ Хуан Шаотян.

- Ты никогда не слышал о Рубаке Лоулане? – спросил кто-то.

- Хм? Правда? – Хуан Шаотян вернулся в игру. Когда он оказался на поле, то лишь мельком взгляну на ник своего оппонента. Увидев, что это был не Мрачный Лорд, он тут же вернулся в групповой чат для того чтобы выплеснуть всё своё недовольство. Его ум просто не зафиксировал ник Рубаки Лоуланя. Теперь же, когда он более внимательно подошёл к вопросу, то обнаружил, что его оппонентом на самом деле был Рубака Лоулань.

- Эй! Что всё это значит? – воскликнул Хуан Шаотян.

Рубака Лоулань понятия не имел, что на это ответить. Он очень нервничал, находясь под взглядами всех этих про-игроков. Его обычно ловкие пальцы как будто задеревенели.

- Почему ты молчишь? Афк? Если ты афк, тогда как матч мог стартовать? В настройках выставлено автоматическое начало боя? – засыпал его вопросами Хуан Шаотян.

- Я здесь… - слабым голосом ответил Рубака Лоулань.

- Начинаем? Начинаем? – спросил Хуан Шаотян.

- Начинаем, - ответил Рубака Лоулань. Он сделал глубокий вздох, чтобы успокоить себя, однако это ему не помогло. Он постоянно косился на толпу про-игроков. В этой толпе он смог заметить Блистательное Лезвие. Это был персонаж Юй Фэна из команды Синего Дождя. Он был звездным Берсерком и по совместительству любимым игроком Рубаки Лоуланя.

- Поехали! Я приближаюсь! – Хуана Шаотяна не волновало, приготовился ли Рубака Лоулань или нет. После его слов Проблемный Дождь тут же устремился вперёд. На половине пути его изображение замерцало и разделилось на шесть копий. Меч каждой копии был направлен в сторону Берсерка Рубаки Лоуланя.

С теневым шагом было непросто иметь дело, в особенности если эту технику использовал такой топовый Мастер Меча, как Хуан Шаотян. Однако основной головной болью для Рубаки Лоуланя являлись не его теневые шаги, а его не закрывающийся рот. Под непрекращающееся бормотание Шаотяна шесть копий устремились вперёд.

- Я слышал, что ты создаёшь новую команду. Знаешь, это довольно круто. Ты будешь использовать этот аккаунт? Ах! Меч сути! К счастью это фиксированное поле! В ином случае, мне бы не поздоровилось!

После того как Хуан Шаотян произнёс первый слог, шесть копий вдруг замерцали. На последнем слоге, копии уже окружили со всех сторон Рубаку Лоуланя.

Рубака Лоулань не смог сообразить, что произошло. К счастью, он был опытным игроком, поэтому за него всё сделали его инстинкты. Он тут же подпрыгнул, после чего устремился вниз, обрушивая на землю падающий меч света.

- Ах! Как быстро! От этого удара не просто увернуться. Как неудачно! – продолжал бормотать Хуан Шаотян. Всё выглядело так, как будто он и в самом деле не успевал увернуться. Его копии были поражены взрывной волной падающего меча света. Тем не менее взрывная волна не смогла им повредить, она лишь заставила их на короткое мгновение покрыться рябью.

Все поражённые цели оказались копиями. Тогда где же был настоящий Шаотян?

У Рубаки Лоуланя не было времени, чтобы по-отдельности тестировать каждую копию. В этот момент он мог положиться лишь на свой опыт.

После своего приземления Рубака Лоулань тут же прыгнул вперёд. Он предполагал, что скорее всего настоящий Проблемный Дождь находился у него за спиной.

После своего прыжка Рубака Лоулань развернулся на 180 градусов и тут же столкнулся с ярким лучом света.

Слишком быстро!

Изначально Рубака Лоулань планировал прыгнуть вперёд, после чего развернуться и использовать сокрушение гор. Он не мог и подумать, что атака его оппонента будет настолько быстра. Его разрушение гор было слишком медленным навыком и скорее всего было бы прервано навыком Шаотяна. Поэтому Рубака Лоулань поднял свой меч в защитную позицию. С резонирующим звуком атака Хуан Шаотяна была отражена.

- Сумел заблокировать? У тебя есть кое-какие навыки! Но я только начал! Братец, будь осторожен! – воскликнул Хуан Шаотян. Его болтовня никогда не мешала его атакам. Когда он предупредил Рубаку Лоуланя о том, чтобы тот был осторожен, его персонаж уже устремлялся вперёд с помощью тройного разреза.

Рубака Лоулань сумел откатиться в сторону, в последний момент избегая атаки. Поднявшись на ноги, он нигде не смог обнаружить своего оппонента.

- Над твоей головой! – услышав предупреждение, Рубака Лоулань поднял взгляд вверх и тут же обнаружил, как на его голову опускается лезвие меча. Ему хотелось разрыдаться. Это не было предупреждением. Просто Хуан Шаотян озвучивал свои действия.

Хуан Шаотян был экспертом по части использования возможностей. Его нападение не закончилось лишь одной единичной атакой. Следом за ней последовал настоящий шквал стремительных ударов. Рубака Лоулань с тревогой наблюдал за числом увеличивающихся комбо атак. Чем тревожнее он становился, тем сложнее ему было найти возможность для контратаки.

В Славе не было стопроцентно работающих комбинаций атак. Всё зависело от навыков самих игроков. В теории не существовало такого понятия, как непреодолимая комбинация.

В этот момент Рубака Лоулань отчетливо видел каждую обрушивающуюся на него атаку, более того, он знал, как им было противостоять. К сожалению его руки не могли поспевать за его мыслью. Всё осложнялось ещё и тем, что Хуан Шаотян постоянно выкрикивал названия используемых им навыков. Создаваемый им шум затруднял мыслительные процессы в голове Рубаки Лоуланя. У него даже начала слегка кружиться голова. Вскоре Рубака Лоулань начал сравнивать выкрикиваемые Хуан Шаотяном навыки, с теми навыками, которые тот на самом деле использовал. Он обнаружил, что ритм используемых и выкрикиваемых навыков не всегда совпадал, более того, иногда Хуан Шаотян выкрикивал один навык, но использовал при этом совершенно другой. Получалось что то, что он делал и то, что он озвучивал, никак не было связано между собой.

- Шаотян! Притормози! Хватит запугивать парня! – крикнул кто-то из толпы про-игроков.

- Шаотян! Почему ты сегодня такой тихий? Где твои знаменитые фразочки? – добавил кто-то другой.

- Это ведь внутриигровая Арена! Комната не должна быть замьючена, не так ли?

После этого вопроса кто-то из игроков отправился проверить настройки комнаты. Вернувшись, он произнёс:

- Всё в порядке. Заглушки нет.

- Бедный парень, - множество про-игроков выразили свои соболезнования Рубаке Лоуланю.

На самом деле никому не были интересны результаты этого матча. Из-за того, что Хуан Шаотян с самого начала взял контроль над матчем, никто так толком и не сумел разглядеть настоящих навыков Рубаки Лоуланя. Конечно, он неплохо ответил вначале, однако если он даже этого не смог бы сделать, тогда ему нечего было делать в профессиональном Альянсе.

В это время Сяо Бэй и остальные ребята из группы Рубаки Лоуланя обливались холодным потом.

Рубака Лоулань был сильнейшим в их компании, однако сражаясь против Хуан Шаотяна, он даже не всегда мог определить направление, в котором находился его оппонент. Они уже оставили все свои мечты победить Бога. Ребята лишь надеялись, что смогут показать достойную игру и что они не будут выглядеть как коты с тремя ногами. Но наблюдая за текущим матчем, им на самом деле начало казаться, что они были трёхногими котами. Впереди их ожидал долгий путь!

Думая обо всём этом ребята были несколько обескуражены. Внезапно по полю разнёсся громкий драконий рык. Проблемный Дождь описал своим мечом невероятно красивый круг, после чего Рубака Лоулань был подброшен в воздух.

«Это шанс!» - подумали про себя друзья Рубаки Лоуланя.

Атака Хуан Шаотяна слишком далеко отбросила его оппонента, предоставляя Рубаке Лоуланю шанс выровнять своё положение.

И ему это удалось. Он сумел стабилизировать камеру, а также положение своего персонажа. Тем не менее он не спешил этому радоваться, потому как обнаружил, что Проблемный Дождь не стал отправляться за ним в погоню. Это означало, что эта «ошибка» была на самом деле актом милосердия. Хуан Шаотян намерено отправил его в дальний полёт.

- Есть что сказать, братец? – спросил Хуан Шаотян.

- Ты… такой шумный, - не то чтобы Рубака Лоулань не уважал Бога. Просто он пребывал в настолько расстроенных чувствах, что просто не смог промолчать, в особенности после того как его спросили об этом.

- Чёрт! Е Цю что, отправил тебя сюда, чтобы полностью уничтожить твою уверенность? Вы вообще с ним друзья, или нет? – воскликнул Хуан Шаотян.

У Рубаки Лоуланя сжалось сердце. Мрачный Лорд на самом деле был Е Цю. Хотя он и до этого не сомневался в этом, тем не менее услышать об этом из уст самого Бога, исключало всякие двусмысленности. Эта толпа про-игроков как-то должна была быть связана с Е Цю. Интересно, что тот задумал?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 443 Берсерк на 20 секунд.**

Глава 443 Берсерк на 20 секунд.

Хуан Шаотян практически смог уничтожить Рубаку Лоуланя, однако тот каким-то образом сумел отойти от шока, в котором оказался из-за того, что за его боем наблюдало так много про-игроков. В течении матча он не мог сосредоточиться, несмотря на всё своё самовнушение. Хотя Рубака Лоулань и не хотел обращать внимания на толпу, тем не менее та постоянно появлялась в его мыслях.

«Для чего все эти люди пришли сюда?» - наконец Рубака Лоулань смог оформить беспокоящие его мысли в вопрос.

- Бог, что ты задумал? – он не стал строить догадки на этот счёт и прямо обратился к Мрачному Лорду.

- Разве ты не занят? У тебя хватает времени, чтобы общаться со мной? – ответил Е Сю.

- Что?

- Это редкая возможность. Не упусти её! – произнёс Е Сю.

- Я понял! Ты нашёл этих ребят специально для нас? – взволнованно спросил Рубака Лоулань.

- Нет… - поспешил исправить недопонимание Е Сю. – Хуан Шаотян пришёл сюда, чтобы сразиться со мной. Остальные, кто был не занят, пришли в качестве зрителей. Я же увидел в этом редкую возможность и подумал, что вы бы могли ей воспользоваться!

- Мы можем сразиться со всеми? – пускай эта возможность возникла можно сказать, чисто случайно, тем не менее Рубака Лоулань всё ещё был очень тронут.

- Это… зависит от их собственного желания. Покажи хорошую игру! – ответил Е Сю.

Хорошую игру… Рубака Лоулань был немного огорчён. У его персонажа оставалось не очень много здоровья, к тому же с самого начала матча он практически не нанёс никакого урона Проблемному Дождю Хуан Шаотяна. Такое жалкое исполнение заставляло его чувствовать себя полнейшим нубом. Получалось, что все положительные моменты заработанные его грамотной рекламной компанией исчезнут в один момент?

- Почему ты молчишь? Ты просто стоишь на месте и ничего не делаешь! Ты мне не противник! Дайте мне Е Цю!!! – воскликнул Хуан Шаотян.

После того как про-игроки узнали кем является противник Хуан Шаотяна, они тут же начали между собой его обсуждать. Следует также уточнить, что обсуждение велось между игроками одной команды.

- Как тебе этот Берсерк? – спросил капитан Синего Дождя Юй Вэньчжоу у звездного Берсерка Юй Фэна.

- Он ничего не смог сделать. После начала матча Хуан Шаотян полностью его подавил. Тем не менее его осознанность довольно неплоха. В некоторых моментах он принимал правильные решения, просто не смог совладать с ритмом боя, - ответил Юй Фэн.

- Да… Подобные слабости часто встречаются у новичков. К тому же окружающая атмосфера явно не идёт ему на пользу, - добавил Юй Вэньчжоу. Не беря в расчёт Рубаку Лоуланя, даже эти Боги впервые находились в подобной обстановке.

- Что ты думаешь? – всё это время за боем молчаливо наблюдал Хань Вэньцин. После того как игроки прекратили сражаться, он решил узнать мнение вице-капитана Тирании Чжана Синьцзе.

- Прошло всего две минуты, - ответил тот. – Его игра даже хуже, чем у некоторых новичков.

- Следует учитывать ситуацию, в которой он оказался, - произнёс Хань Вэньцин.

- Да… к тому же в комнате не стоит глушилка, - добавил Чжан Синьцзе.

Со стороны Маленькой Травы Ван Екси в одиночестве наблюдал за матчем. Ему не с кем было его обсудить.

В комнате находились представители всех двадцати команд Альянса. Когда остановился бой, практически все они начали обсуждать его между собой.

Малыш Бэй и другие ребята из команды Рубаки Лоуланя испытывали смешанные чувства. Через полгода они станут частью про-сцены, однако сейчас ребята чувствовали себя так, как будто они были детьми, которые столкнулись с группой подростков. Они могли лишь испытывать слабость и беспомощность. Игра их капитана так же не смогла поднять их мораль. Чем больше проходило времени, тем больше они падали духом.

- Сейчас я собираюсь убить тебя, после чего сражусь с Е Цю! – заявил Хуан Шаотян. Он пришёл сюда для того, чтобы испытать на себе силу персонажа без специализации. Шаотян начал сражаться против Рубаки Лоуланя лишь потому, что тот был достаточно знаменит. Дойдя до этой стадии, Хуан Шаотян решил, что с него было достаточно. Он больше не хотел терять время сражаясь против этого парня.

Рубака Лоулань не мог отказать Богу, поэтому лишь коротко кивнул. После этого он высоко поднял над головой свой двуручник. Его персонаж начал дрожать от распираемой ярости. Этот навык Берсерка назывался безумием. После его применения персонаж входил в режим Берсерка.

Этот режим длился в течение 20 секунд. На это время у персонажа увеличивались показатели силы, скорости атаки, а также скорости передвижения. Однако помимо положительных, были и отрицательные стороны. С увеличением одних показателей, снижались другие, а именно: защита и сопротивление. В обычных обстоятельствах против сильного оппонента Рубака Лоулань тысячу раз бы подумал, перед тем как использовать этот навык. Тем не менее сейчас у его персонажа оставалась всего лишь 1/5 часть здоровья. Поэтому можно было с уверенностью сказать, что он пошёл ва-банк.

- Да! Ты решил рискнуть! Как яростно! – Хуан Шаотян конечно же узнал использованный Рубакой Лоуланем навык. Он сказал о том, насколько яростным был его оппонент, однако при этом не упомянул, что он не будет с ним сражаться.

Рёв!

После вхождения в режим Берсерка вокруг Рубаки Лоуланя начала уплотняться аура. Окружающий его воздух превратился в кровавый туман. Рубака Лоулань подпрыгнул вверх и использовал сокрушение гор.

В режиме Берсерка этот навык приобретал дополнительный статус эффекта супер брони. Это было поистине ужасающее усиление. Хуан Шаотян по-прежнему мог использовать навыки против Рубаки Лоуланя, однако теперь они не могли прервать его сокрушение гор.

Хуан Шаотян конечно же не собирался в открытую сталкиваться с летящим в него навыком, поэтому он легко отпрыгнул назад. Ударившись в землю, сокрушение гор создало взрывную волну. Хуан Шаотян снова подпрыгнул, пропуская её под собой.

- Ха! – приземлившись Рубака Лоулань использовал обратный разрез. Тяжёлый звук, создаваемый его двуручным мечом, полностью отличался от звонкого ясного звука меча Хуан Шаотяна.

В обычных обстоятельствах Хуан Шаотян с легкостью бы уклонился от подобной комбинации, однако из-за состояния Берсерка скорость атак Рубаки Лоуланя существенно увеличилась. Его прежние атаки поражали лишь воздух, однако теперь всё изменилось. Хуан Шаотян не успевал вовремя прервать обратный разрез, поэтому ему снова пришлось отступить.

\*Донг!\*

Раздался очередной мощный вибрирующий звук. Рубака Лоулань высоко поднял свой меч, после чего с силой опустил его на землю. Это был разрывающий землю разрез.

Безумие не только увеличивало характеристики персонажа, у него была ещё и другая важная функция. По сравнению с обычным состоянием в состоянии Берсерка навыки приобретали новые эффекты.

У разрушения гор появлялся статус супер брони. Обратный разрез имел большую дистанцию применения. Разрывающий землю разрез применялся с гораздо более высокой скоростью.

Посте того как меч сути коснулся земли, по ней тут же зазмеились многочисленные трещины. У Хуана Шаотяна не было времени, чтобы придумать что-нибудь дельное, поэтому ему в очередной раз пришлось отпрыгивать. Стоит также отметить, что и это действие далось ему не так просто. В это время левая рука Рубаки Лоуланя скользнула от эфеса меча к его острию, после чего в сторону Проблемного Дождя устремилась кровавая стрела.

Навык Берсерка: кровавый меч.

Согласно официальному описанию Славы, Берсерки были кровожадными воинами, которые были готовы пожертвовать всем ради своей победы. Поэтому использовать собственную кровь, чтобы усилить свои движения, было для них в порядке вещей.

Кровавая стрела была выпущена под очень хитрым углом, из-за чего было очень непросто от неё защититься.

Хуан Шаотян обладал поистине невероятной реакцией. Подпрыгнув вверх, он поднял свой меч и сумел заблокировать приближающуюся кровавую стрелу. В такой непростой ситуации он сумел успешно использовать защиту.

Рубака Лоулань восхищённо наблюдал за игрой Хуан Шаотяна. Даже в состоянии Берсерка он по-прежнему не смог его достать. Рубака Лоулань мог лишь признать, что его оппонент на голову превосходил его. Его маленькие уловки с ним не работали.

Рубака Лоулань рванулся вперёд и нанес ещё два удара. На этот раз Хуан Шаотян не успевал ничего предпринять и таким образом оба удара достигли своей цели. Тем не менее эти удары выглядели прощальными подарками, которые не могли никак повлиять на общую ситуацию. После этих двух атак Хуан Шаотян сумел с легкостью разорвать дистанцию и даже предпринять попытку к контратаке. Хотя Рубака Лоулань и сумел от неё уклониться, тем не менее к этому времени с него уже спал эффект безумия.

- Оу! Это было не плохо!!

В то время, когда Рубака Лоулань уже поник было духом, наблюдавшие за его боем про-игроки вдруг начали его хвалить.

Безумие вводило персонажа в состояние Берсерка всего на 20 секунд. За это время просто невозможно было победить равного противника. В такой ситуации лучше всего было действовать следующим образом: начать давить на противника, тем самым навязывая ему свой темп и в это время попытаться перехватить инициативу на свою сторону.

Пускай Рубака Лоулань и не смог полностью достичь своей цели, однако не стоило также забывать, что его противником был Хуан Шаотян. Не беря в расчёт такого новичка как он, ни один Берсерк во всём Альянсе не был способен подавить Шаотяна за эти 20 секунд.

Оказать давление на Бога и при этом не получить никакого урона уже само по себе было хорошим результатом. Рубака Лоулань без сомнения справился с этой задачей. К сожалению он опомнился только тогда, когда у его персонажа осталась пятая часть здоровья. Учитывая разницу в уровне здоровья, а также в навыках двух игроков, последние две атаки Рубаки Лоуланя не могли никак повлиять на общую ситуацию.

- Активировав безумие ты показал хорошую игру. Что ты думаешь по этому поводу? Разве ты не расстроен тем, что безумие длится всего 20 секунд? Ха ха ха ха. Я советую тебе не убегать, потому что у тебя не будет шанса дождаться отката своих навыков. Я конечно же воспользуюсь этой возможностью, чтобы закончить этот бой! – Хуан Шаотян снова начал озвучивать свои мысли. Когда он произносил: «что ты думаешь по этому поводу?» его Проблемный Дождь уже начал двигаться. При фразе «не убегать» его меч успел сделать четыре взмаха. Рубака Лоулань не стал убегать для того чтобы дождаться отката своих способностей, однако если верить словам Хуан Шаотяна, то всё должно было произойти совсем наоборот.

Кровавый крест!

Сшибающий укол!

Тяжёлый удар с разворота!

Рубака Лоулань не стал убегать, вместо этого он начал применять низкоуровневые навыки. Из-за того, что у него оставалось мало здоровья, а так же из-за того, что он сражался против сильного противника, Рубака Лоулань не осмеливался использовать мощные навыки, потому как их легко было прервать. К этому времени он уже сумел восстановить самообладание. Теперь он был предельно сосредоточен на сражении.

Хуан Шаотян был прав. Рубака Лоулань на самом деле хотел дождаться окончания кулдауна безумия. Однако вместо того, чтобы убегать, он остался стоять на месте, встречая своего противника лицом к лицу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 444 Раунд робин.**

Глава 444 Раунд робин.

- Рубака Лоулань! Ты сможешь это сделать!!!

Наблюдая за игрой своего товарища Малыш Бэй с остальными воспылали духом. Они подпрыгивали в одном из углов Арены отправляя свои сообщения с подбадриваниями в общий канал чата.

20 секунд…

15 секунд…

10 секунд…

Рубака Лоулань внимательно наблюдал за своим оппонентом, обращая внимание на мельчайшие детали. За короткий промежуток времени он сумел дать отпор Хуан Шаотяну и при этом не допустил ни одной ошибки. Каждая его атака была тщательно выверена. Рубака Лоулань также сумел избежать всех ловушек Хуан Шаотяна. Его единственным желанием было дождаться отката безумия. Помимо отслеживания передвижений Проблемного Дождя и ожидания отката безумия в его голове больше не было никаких мыслей.

Ещё пять секунд…

В этот момент искра возбуждения вспыхнула в его сердце. Он выжил! Он сумел продержаться остаток времени при этом не получив урона!

Более того, его оппонентом был Хуан Шаотян! Рубака Лоулань в этот момент очень гордился собой.

Если он смог продержаться один раз, значит сможет и во второй!

«Я должен ценить эти 20 секунд. Мне нужно быть таким же осторожным, как и прежде. Если я сделаю всё правильно, может даже сумею победить!»

К Рубаке Лоуланю стремительно возвращалась уверенность в себе.

В мгновение ока прошли последние пять секунд. Безумие наконец было готово к использованию. Рубак Лоулань знал, что ему нельзя было опрометчиво использовать этот навык. После нескольких осторожных обменов ударами он увидел подходящую возможность и тут же активировал безумие!

Вокруг Рубаки Лоуланя можно было заметить заметное колебание воздуха. Его персонаж в очередной раз начал излучать сияние яркого кровавого цвета. Рубака Лоулань чувствовал себя так, как будто он на самом деле мог ощутить мощь своих усиленных навыков. Безграничная сила. В этот момент он чувствовал себя неуязвимым.

Развернув свою камеру, Рубака Лоулань приготовился использовать заготовленный навык, однако в его лицо тут же устремился шторм из лезвий.

Никакие слова не могли описать его эмоции в эту секунду.

Ледяные клинки заморозили все его бурлящие амбиции быстрее, чем он мог об этом подумать. В следующее мгновение все его надежды канули в забвение.

Рубака Лоулань проиграл.

Учитывая сниженную из-за безумия защиту, он просто физически не мог пережить эту атаку. Рубака Лоулань даже не был способен прожить достаточно долго, для того чтобы увидеть последнюю атаку своего противника. Хуан Шаотяну не нужно было доводить до конца свои бесформенные фантомные лезвия. Когда одно из его ледяных лезвий нанесло смертельный удар, Хуан Шаотян тут же остановил действие своего навыка.

Ледяной дождь!

Рубака Лоулань конечно же знал название знаменитого серебряного меча Проблемного Дождя. Несмотря на то, что они сражались на фиксированном поле из-за чего сглаживались характеристики их персонажей, это ограничение не могло убрать ослепительный ледяной блеск меча Хуан Шаотяна. Кому мог принадлежать этот блеск? Мечу? Персонажу, который им владел? Или даже больше? Человеку который находился по ту сторону монитора?

- Ты не плох, но я лучше, - эта финальная фраза была необычайно короткой для обычно болтливого Хуан Шаотяна. Более того, он не стал ничего несколько раз повторять.

Рубака Лоулань чувствовал себя так, как будто он только что очнулся после просмотра удивительного сна.

Его противником был сам Хуан Шаотян!

Сейчас в его голове крутились те же мысли, как и в тот момент, когда в бою у него все было хорошо. Эти мысли придали ему уверенности в своих силах. Его мечты не только не были уничтожены, напротив, он вернулся к своим прежним амбициям.

Его противником был Хуан Шаотян, самый известный оппортунист во всём Альянсе!

Рубака Лоулань вел себя слишком беспечно в наиболее ответственный момент боя. Момент, когда он посчитал, что это был его шанс для удачной активации безумия - был ли этот момент на самом деле таким удачным? Видимо нет. Это была ловушка Шаотяна.

Когда подобные возможности появились в сражениях с такими игроками как Хуан Шаотян, всегда нужно было сперва задаться вопросом: «Это шанс для меня? Или для него».

- Хуан Шаотян! Как доминирующе!!!

Вскоре общий чат заполонили подобные комментарии. Из-за того, что это не было официальное соревнование, про-игроки не спешили принимать чью-то сторону. Им конечно было интересно побольше узнать о Рубаке Лоулане, но в основном они находились здесь развлечения ради. После победы Хуан Шаотяна про-игроки тут же отправили ему свои поздравления.

- Ха ха ха. Пустяки. Е Цю! Ты где? Почему ты ещё не спустился сюда? Кстати братец, хватит уже притворяться трупом. Поторопись и освободи место! Не пропусти следующий матч! Он поможет тебе улучшится. Ха ха ха, - энергично произнёс Хуан Шаотян.

Рубака Лоулань не специально удерживал место на поле. Просто после его проигрыша Малыш Бэй вместе с остальными начал отправлять ему утешительные сообщения. Он был слишком занят ответами на эти сообщения и просто забыл покинуть поле. Когда Хуан Шаотян указал ему на это, Рубака Лоулань без всяких возражений покинул поле.

В итоге он стал свидетелем того, как на поле выходит персонаж Малыша Бэя – Идущий К Дому.

- Боевой Маг? – сконфуженно пробормотал Хуан Шаотян. – Е Цю?

- Почему ты используешь Боевого Мага?! Кто с ним захочет сражаться?! Меня начинает тошнить при мысли об этом. Доставай своего персонажа без специализации! Без специализации Без специализации Без специализации!!!!! – судя по его реакции, Хуан Шаотян был явно не в духе.

- Нет… - кротко пробормотал Малыш Бэй. – Я не Бог Е Цю.

- Тогда кто ты такой? – удивленно спросил Хуан Шаотян.

- Я тоже из Небесного Правосудия, - ответил Малыш Бэй.

- ДА КАКОГО ЧЁРТА!!!! – терпение Хуан Шаотяна наконец подошло к концу. Он начал с молниеносной скоростью писать сообщения в общий чат:

- Е Цю! Спускайся! Что здесь делает ещё один игрок Небесного Правосудия? Ты хочешь, чтобы я поочерёдно убил их всех? Их там тысячи! Когда это закончится????

В игре присутствовала куча различных смайлов. После сообщения Шаотяна чат заполнили разнообразнейшие смеющиеся смайлы.

- Это раунд робин! (см.вики) Шаотян, прими свою судьбу!

- Да! Да! В конце концов Слава это рпг игра. Финальный босс появится только после того, как ты пройдёшь все уровни.

- Удачи Шаотян! Все наблюдают за тобой! Постарайся не опозориться!

- Бог Е, сколько всего уровней ему нужно будет пройти?

- Пять или шесть, - спокойно ответил Е Сю, как будто эта ситуация никак его не касалась.

- Но разве это не слишком мало? В Небесном Правосудии тысячи игроков! Даже если учитывать всего 1%, то должна быть как минимум сотня уровней!

- Точно, точно! 100 уровней! 100 уровней!

- 100 уровней и никаких оправданий!

- 100 уровней и никаких оправданий +1!

- 100 уровней и никаких оправданий +2!

- ……

Однотипные сообщения начали заполнять чат с ужасающей скоростью. Все эти сообщения были написаны про-игроками у которых была крайне высокая скорость рук. В одно мгновение в чате уже можно было увидеть сообщение говорящее: «100 уровней и никаких оправданий +50!». Как бы не был быстр Хуан Шаотян, он не мог совладать с той скоростью, с которой появлялись сообщения. От количества поднимавшейся в нём злости ему захотелось «закашляться кровью». Малыш Бэй стеснительно наблюдал за развернувшейся картиной не зная, что ему делать.

- Тебе следует поторопиться. Смотри, сколько времени ты уже потерял. Чжан Синьцзе уже отправился спать, - произнёс Е Сю.

- Разве мне есть до этого дело?! – воскликнул Хуан Шаотян.

- Ему нужно спать, как и всем здесь присутствующим. Поэтому если ты не начнёшь, мы все отправимся спать, - продолжил Е Сю.

- Да да, пора в кроватку, - поддержали его другие.

- Можете катиться ко всем чертям! А ты, Е Цю, останься! – прорычал Хуан Шаотян.

- Так не пойдёт! Мы все здесь про-игроки. Нам нужно держаться вместе, - Е Сю не было необходимости отвечать на этот вопрос. Все уже поняли слабость Хуан Шаотяна. Этот парень на самом деле очень хотел сразиться с персонажем без специализации Е Цю.

- Чёрт! Почему мне так не везёт? – беспомощно произнёс Хуан Шаотян.

- Ладно. Давайте давайте давайте. Поторопись. Идущий К Дому? Ха! Я отправлю тебя домой в слезах! – Хуан Шаотян начал атаковать прежде, чем закончил свою речь. Малыш Бэй был застигнут врасплох. Было очевидно, что в этот раз Шаотян был в плохом настроении, поэтому он не собирался быть вежливым. Спустя какое-то время Хуан Шаотян обнаружил, что стоявший перед ним Боевой Маг был таким же, как и Е Цю. Они оба не имели никакого стыда. Бедный Малыш Бэй превратился в мешок для яростных ударов Хуан Шаотяна. Вскоре про-игроки не могли больше за этим наблюдать:

- Не слишком ли это грубо? Он слишком жестокий!

- Жестокий +1

- Жестокий +2

- Жестокий +3

-……

Вскоре появилось сообщение:

- Жестокий +50.

- Черт! Вам это еще не надоело?!!! - возмутился Хуан Шаотян. Победив Малыша Бэя, он начал огрызаться ответными сообщениями.

- О нет! Он сагрился!

- С твоей мамашей произошёл несчастный случай…

Про-игроки зарыдали после того как Хуан Шаотян начал флудить в чат. На их глазах стена текста в окне чата продолжала с каждым мгновением увеличиваться. Рубака Лоулань и другие ребята из его группы к этому моменту превратились в камень. Малыш Бэй мог лишь печально вздыхать, в то время как Хуан Шаотян продолжал флудить. Насколько же велика была его скорость рук, чтобы он мог с такой скоростью спамить сообщениями в чат?

- Админ комнаты! Кто админ комнаты? Скорее поставь заглушку на чат! - кто-то наконец вспомнил о радикальном решении возникшей проблемы, после чего обратился в общий чат в попытках достучаться до админа комнаты. К этой просьбе тут же присоединились и остальные про-игроки. Как бы не был быстр Хуан Шаотян, он не мог конкурировать с объединенной силой про-игроков. Наблюдая за хаосом в чате у Рубаки Лоуланя начала кружиться голова. Он не посмел ослушаться и тут же поставил заглушку на чат.

Сперва все облегченно вздохнули, однако вскоре обнаружили, что с выключенным чатом они ничего не могли между собой обсудить. В одиночку наблюдать за матчем было совсем не весело.

- Мы можем продолжить общаться здесь! - воскликнул один из игроков в групповом QQ чате.

- Точно! У нас же есть ещё этот чат!

После этого про-игроки выставили в настройках Славы игру в оконном режиме. Таким образом они могли не только наблюдать за матчем, но и общаться между собой без каких-либо проблем. С другой стороны Хуан Шаотян вряд ли будет способен одновременно отвлекаться на просмотр QQ чата и при этом успешно сражаться.

- Нам надо было сделать это с самого начала!

Перекинувшись несколькими фразами про-игроки вернулись к просмотру матча.

- Этот маленький Боевой Маг не очень хорош!

- Это все из-за Хуан Шаотяна! Он слишком жесток! Видимо он решил выпустить пар на этом бедолаге.

- Бедный парень.

- Вот поэтому-то он и жесток!

- Тц, тц, тц.

- Эй, народ. О чем это вы тут говорите? - спросили только что зашедшие в групповой чат игроки.

- Мы тут смотрим шоу. Заходите в игру, - пригласили их остальные.

Вскоре в игру вошла еще одна волна про-игроков. К моменту, когда они наконец смогли попасть в комнату, Хуан Шаотян уже успел расправиться со всеми игроками из группы Рубаки Лоуланя.

Про-игроки заметно подобрались. В чате перестали возникать шутливые сообщения. Это было из-за того, что на поле наконец появился тот, из-за кого они все здесь собрались. В этот момент группа Рубаки Лоуланя наконец осознала причину по которой в их комнате находилось так много про-игроков. Рубака Лоулань снова открыл общий чат. Он надеялся, что про-игроки будут обсуждать этот матч именно здесь, а не в своем групповом чате.

- Мм. Пришло время отправляться в постельку! - произнес Е Сю.

- Чёрт! Я БУДУ С ТОБОЙ СРАЖАТЬСЯ!!!- воскликнул Хуан Шаотян доставая свой меч.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 445 Есть на что посмотреть.**

Глава 445 Есть на что посмотреть.

Слова о том, что он собирается идти спать были шуткой. Если бы Е Сю на самом деле намеревался идти спать, он бы не стал заходить на поле.

Матч стартовал. Хуан Шаотян не был уверен, был ли Е Цю на самом деле таким бесстыдным, чтобы проигнорировать его и покинуть матч, поэтому он тут же рванул вперёд. Он будет сражаться до тех пор, пока у него будет такая возможность.

После открытия общего чата в нём появилась шутка от Е Цю, однако его не стал никто поддерживать. Все были полностью сосредоточены на матче.

Мрачный Лорд подпрыгнул вверх, тем самым уворачиваясь от атаки Шаотяна, после чего сделал ответный выпад. Изначально его зонт тысячи вероятностей был в форме меча, однако в одно мгновение он превратился в копьё.

Хуан Шаотян ничего не успел сделать, а про-игроки уже вдохнули глоток холодного воздуха.

Все они слышали о знаменитом серебряном оружии Мрачного Лорда. Их клубы получали отчёты от гильдий десятого сервера. Тем не менее из-за того, что на десятом сервере никто не был соперником Богу, про-игроки имели лишь общее представление о его оружии.

Особенность зонта тысячи вероятностей заключалась в том, что он мог менять свои формы. Эта доселе неведомая функция привлекла к себе всеобщее внимание. Про-игрокам на самом деле не особо были интересны характеристики этого зонта. Основой интереса был принцип, по которому это серебряное оружие могло менять формы. Сколько времени занимает трансформация? Есть ли при смене форм кулдаун? Гильдии долго бились над ответами на эти вопросы, однако в итоге так и не смогли прийти к какому-то определённому ответу.

Сегодня про-игроки своими глазами увидели, как зонт тысячи вероятностей проходит через трансформацию. Их первая мысль была о невероятной скорости, с которой происходила смена форм.

Вот они наблюдали за мечом, и через одно мгновение это уже было копьё. Внезапное удлинение оружия уже можно было считать ужасающим навыком. Пускай Хуан Шаотян и уклонился от этого удара, но многие ли могли похвастаться его реакцией и скоростью рук?

«Если мы не сможем хорошенько разобраться в механике работы этого оружия, нас будут ждать тяжёлые последствия в будущем».

Матч только что стартовал, но практически все про-игроки подумали об одном и том же.

В этом матче Хуан Шаотян решил уклониться от атаки Мрачного Лорда. Хотя он и мог произвести контратаку, но не стал этого делать. Ему на самом деле были интересны и этот персонаж без специализации, и его зонт. Хуан Шаотян хотел увидеть побольше трюков, на которые тот был способен, поэтому он не стал торопить события. И в самом деле, куда было торопиться?

Однако за последующие пару минут он стал лишь свидетелем того, как Мрачный Лорд снова и снова использует низкоуровневые навыки Боевых Магов. В череде его ударов были промежутки, когда все используемые им навыки находились в кулдауне. Если Мрачный Лорд и дальше не собирался менять форму оружия, тогда он просто напрашивался на хорошую трёпку. Однако Хуан Шаотян упёрто продолжал выжидать.

- Твоя игрушка сломалась? – наконец не выдержал он.

Ответом ему было касание падающего цветка.

Уклонившись от него, Хуан Шаотян продолжил:

- Ну, скажи уже что-нибудь

Зуб дракона.

- Эй эй эй эй эй эй!!! - запротестовал Хуан Шаотян.

Небесный удар!

«Скорее всего он снял наушники!!» - сжав зубы подумал Хуан Шаотян. Для про-игроков было очень важно слышать игровые звуки. По громкости шагов можно было определить, насколько далеко от вас находится ваш противник. Частично из-за этой причины профессиональный Альянс запретил голосовое общение в матчах.

Прошла ещё одна минута. Е Цю по-прежнему использовал копьё. Зрители немножко подустали от однообразия матча. Хуан Шаотян уже подошёл вплотную к черте, перейдя которую он окончательно выйдет из себя. Е Цю определённо не собирался демонстрировать всем свою силу. Если он и дальше будет сражаться используя лишь низкоуровневые навыки Боевых Магов, тогда про-игрокам больше не имело смысла наблюдать за этим матчем.

Хуан Шаотян громко выругался. С одной стороны он подозревал, что Е Сю на самом деле снял свои наушники, однако существовала вероятность того, что тот прекрасно всё слышал, но делал вид что не слышит, чтобы Хуан Шаотян наконец устал от своего монолога.

Тем не менее всё это не относилось к Хуан Шаотяну. Эта была его привычка во время боя болтать языком, поэтому он не собирался останавливаться.

Верхний разрез!

Меч описал невероятно красивый полукруг. Спустя ещё пару движений Е Сю не сумел увернуться, в результате чего Мрачный Лорд был подброшен в воздух.

Профессиональный игрок, подбросивший своего противника в воздух и после этого не продолживший свою комбинацию, не заслуживал называться про-игроком.

Хуан Шаотян конечно же не собирался упускать такую возможность. Его Проблемный Дождь в одно мгновение оказался под Мрачным Лордом, после чего сделал рубящее движение мечом, как будто хотел разрубить его на две половинки.

\*Бэнг!\*

Никто не заметил, чтобы кто-то стрелял, тогда откуда раздался этот звук выстрела?

Хуан Шаотян заслуживал звания Бога. Услышав звук выстрела, он тут же стал уклоняться. Тем не менее, не видя самого выстрела, было очень трудно определить направление с которого тот был произведён. Поэтому выполняя уклонение, Хуан Шаотян мог надеяться лишь на свою удачу.

\*Фффшш\*

В воздухе появились брызги крови. В реальной жизни один выстрел мог привести к смерти, однако в игре он наносил не слишком много урона.

Хуан Шаотян был немного расстроен из-за того, что на этот раз удача была не на его стороне. Судя по месту, куда в него попала пуля, если бы он не пытался уклониться, то возможно в него бы и не попали.

Его настороженность и быстрота реакции сыграли с ним злую шутку. Е Цю взял упреждение на его возможное отклонение.

С другой стороны Хуан Шаотян даже был рад тому, что зонт тысячи вероятностей наконец продемонстрировал нечто новенькое.

\*Бэнг Бэнг Бэнг Бэнг Бэнг!\*

Раздалась череда выстрелов. Зонт тысячи вероятностей трансформировался в винтовку. Атаки шли определёнными очередями по несколько пуль за раз. Винтовка не была похожа на револьвер или автоматический пистолет, где за один раз вылетала всего одна пуля.

Судя по ритму выпускаемых пуль, это была двухзарядная винтовка.

В этот момент Мрачный Лорд использовал обратный огонь, отлетая подальше от Проблемного Дождя и одновременно полевая того потоками свинца.

- Ты не слишком самоуверен? – в глазах Хуан Шаотяна Е Цю использовал навык уровня детского сада. Это было неуважение, использовать такую простую технику против такого Бога, как он.

Хуан Шаотян внимательно наблюдал за движениями своего оппонента. Уклонившись от нескольких пуль, он внезапно использовал тройной разрез.

Следом за этим движением его меч засиял ярким светом.

В сторону Мрачного Лорда на большой скорости устремился низкоуровневый навык Мастеров Меча – рисунок мечом. Ни один из экспертов не откажется от использования столь полезного навыка.

С помощью тройного разреза Хуан Шаотян сумел сократить дистанцию. По его расчётам выпущенный им рисунок меча должен был добраться до Мрачного Лорда таким образом, чтобы тот не сумел от него увернуться.

Е Сю и не стал уворачиваться. В воздухе ещё можно было увидеть искры и дым после последнего выстрела, однако в руках у Мрачного Лорда была уже не винтовка, а тати. Мрачный Лорд поднял свой меч на уровень груди и использовал защиту, тем самым блокируя летящий в него разрез. Сразу после этого он изменил положение рук и в сторону Проблемного Дождя полетел уже его собственный рисунок мечом.

Если бы в него летел другой навык, Хуан Шаотяну было бы на него наплевать, но так как это был навык Мастеров Меча, он не мог позволить ему добраться до своего Проблемного Дождя, иначе он потеряет лицо. Увидев, что Е Цю собирается использовать один из навыков Мастеров Меча, Хуан Шаотян уже был предельно сосредоточен. Е Цю заблокировал его навык с помощью защиты. Хуан Шаотян чувствовал, что ему нужно было использовать более высокоуровневый навык. Он не мог использовать такой же низкоуровневый навык, как и этот маленький персонаж без специализации.

В итоге против рисунка мечом он использовал разрез восставшего дракона. Проблемный Дождь был подобен яркому фейерверку, стремительно поднявшись в воздух, он сумел ловко уклониться от рисунка мечом. Следом за этим он плавно перетёк из одного навыка в другой. Вот это был разрез восставшего дракона, а в следующую секунду вниз устремляется уже разрез павшего феникса.

В этот момент в воздухе материализовался двойник Мрачного Лорда. Это была техника теневого клона!

Опытные про-игроки тут же узнали этот навык.

Однако почему его не смог увидеть Хуан Шаотян, спросите вы? Это было из-за того, что при использовании разреза павшего феникса персонаж делал полный разворот вокруг своей оси. Соответственно в этот короткий момент Хуан Шаотян терял из виду Мрачного Лорда. Обернувшись вокруг себя, тот обнаружил застывшего на месте Мрачного Лорда.

Хуан Шаотяна посетило нехорошее предчувствие. Не колеблясь, он тут же использовал падающий меч света. Проблемный Дождь устремился к земле подобно какому-то метеору. Не останавливаясь, он кувыркнулся вперёд и только после этого позволил себе обернуться. Как и следовало ожидать, на то место где он недавно находился, с небес стремительно опускался Мрачный Лорд. Приземлившись, он создал вокруг себя ударную волну.

Общий чат наполнился аплодирующими смайликами. Это поистине был великолепный обмен.

Лишь такой опытный Бог как Е Цю мог воспользоваться коротким моментом разворота своего соперника, чтобы незаметно от него ускользнуть.

И только такой ловкий Бог как Хуан Шаотян мог так быстро понять, что что-то было не так, после чего тут же использовать падающий меч света, чтобы быстрее оказаться на земле и избежать печати орла Мрачного Лорда, который в этот момент находился у него над головой.

Зрители могли хорошо рассмотреть движения Мрачного Лорда, в отличие от его непосредственного противника. Хуан Шаотян мог и не заметить, что Е Цю использует технику теневого клона, когда он на мгновение потерял его из виду.

С другой стороны только тот, кто находился на поле, мог понять, что на самом деле Хуан Шаотян никак не мог определить положение настоящего Мрачного Лорда и что он действовал на чистых инстинктах.

Как и следовало ожидать, в схватке двух Богов было на что посмотреть.

Про-игроки были очень взволнованы.

\*Буум!\*

Внезапно откуда ни возьмись, раздался звук небольшого взрыва.

Что это было?

Хуан Шаотян был немного потерян. Зрители также пребывали в недоумении. Лишь игроки, играющие определённым классом, смогли определить по звуку небольшого взрыва, что это был за навык.

- Это механический искатель!

Механический искатель был навыком Механиков, который изучался на пятом уровне развития персонажа. Он представлял собой робота камикадзе, который после использования устремлялся к своей цели, чтобы достигнув её, взорваться.

Учитывая уровень изучения этого навыка он был также доступен персонажам без специализации, вот только возникал один вопрос, когда Е Цю успел его использовать? Почему зрители не смогли этого увидеть?

Про-игрокам придётся изучить запись боя, чтобы ответить на этот вопрос. После того как рядом с Проблемным Дождём взорвался механический искатель, Мрачный Лорд уже сделал свой ход. В этот момент в сторону персонажа Хуан Шаотяна летела граната, которая бы не представляла для него никакой угрозы, если бы в этот момент рядом с ним не взорвался робот камикадзе. Ситуация изменилась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 446 Умирающие клетки мозга.**

Глава 446 Умирающие клетки мозга.

Это была правда, что все атаки обладали оглушающим эффектом. Вот только время оглушения зависело уже от самой атаки. К примеру, такие навыки как зуб дракона имели оглушающий эффект который измерялся в секундах. Эта особенность указывалась в описание самого навыка. В описаниях же большинства навыков попросту не указывался их оглушающий эффект, так как он составлял какие-то миллисекунды и уже от опытности самого игрока зависело, сможет ли он воспользоваться таким кратковременным преимуществом.

Именно в таких моментах и определялась вся разница между экспертами и обычными игроками.

Почему эксперты могли поддерживать стабильную цепочку комбо атак, в то время как обычные игроки с лёгкостью прерывались этими же самыми экспертами? Это было из-за того, что эксперты хорошо чувствовали ритм навыков. Они отмечали каждый момент когда их атака достигала цели. В теории существовала непрерываемая серия комбинаций атак, но на практике её было слишком сложно воплотить в жизнь. Как бы не был хорош игрок, он мог делать лишь то, что было в его силах. Невозможно было достигать 100% успеха в своих атаках.

На этот раз атака Е Сю удалась.

Изначально Хуан Шаотян не воспринимал всерьёз летящую в него гранату, однако после того как рядом с ним взорвался механический искатель, даже если бы он и хотел что-нибудь предпринять, уже было слишком поздно. Короткого мгновения оглушения после взрыва робота камикадзе хватило, чтобы граната добралась до тела Проблемного Дождя.

После взрыва гранаты Проблемный Дождь был отправлен в полёт. Е Сю заранее все это просчитал. Взрыв отбросил его оппонента в нужное ему место.

Мрачный Лорд без промедления рванулся в том направлении. В это время Хуан Шаотян изо всех сил пытался выровнять положение своего персонажа. К сожалению для него, его навыки перемещения, такие как: разрез павшего феникса и падающий меч света, находились в кулдауне.

Если бы персонажи могли парить в воздухе, то их противники не стали бы гоняться за ними, предварительно отправив их полетать. Хуан Шаотян не умел парить в воздухе, поэтому ему лишь оставалось беспомощно наблюдать за тем, как Мрачный Лорд с помощью разрушения гор впечатывает его персонажа в землю.

Проблемный Дождь не собирался безвольной тушкой падать на землю.

Коснувшись земли он тут же использовал быстрое восстановление. Для эксперта уровня Хуан Шаотяна неудача в использовании быстрого восстановления считалась большой ошибкой.

Хуан Шаотян конечно же не мог себе позволить так опростоволоситься, поэтому его персонаж совершил успешный кувырок.

Быстрое восстановление защищало персонажей от опрокидывания, но оно не делало их неуязвимыми.

В матче такого уровня подобные действия могли полностью перевернуть ситуацию.

После быстрого кувырка Проблемный Дождь тут же подпрыгнул в воздух. Вращаясь подобно волчку, его тело устремилось вперёд параллельно земле. При этом остриё его меча было высоко поднято над его головой. В сторону Мрачного Лорда полетели искривленные дуги мечей.

Навык Мастера Меча 45 уровня: встречный удар!

Несмотря на то, что при встречном ударе персонаж двигался по прямой траектории, он затрагивал довольно большую область. К тому же создаваемые этим навыком дуги мечей полностью контролировались самим игроком. В итоге даже если игрок пытался отпрыгнуть назад или откатиться в сторону, ему было очень непросто выбраться из образовавшейся тюрьмы мечей. Е Сю не стал в открытую встречаться с этой техникой. Вместо этого его Мрачный Лорд отступил назад.

Хуан Шаотян не собирался просто так его отпускать. За Мрачным Лордом тут же устремились созданные Проблемным Дождём дуги мечей.

Это был своего рода трюк используемый Мастерами Меча. Вначале они намерено ограничивали дальность действия своего навыка. Недостаточно опытный игрок мог попасться на эту уловку. Отойдя на казалось бы безопасное расстояние, противник как правило расслаблялся, после чего удлиняющаяся тюрьма мечей заставала его врасплох.

Е Сю конечно же знал об этом трюке, поэтому после своего отступления он дополнительно отпрыгнул назад. Да, он сумел уклониться от навыка Шаотяна, но тот был близок к успеху. Удерживаемая дальность встречного удара зависела от самого игрока. Нуб просто не смог бы провернуть подобный трюк. Хуан Шаотян был единственным игроком Славы который при выполнении встречного удара мог удерживать дистанцию навыка равную половине тела персонажа.

- Не плохо! – воскликнул Хуан Шаотян. Своим движением он остановил наступление Е Цю, вследствие чего его боевой дух возрос, в особенности после того, как Мрачный Лорд начал показывать мощь персонажа без специализации. Хуан Шаотян ждал именно этого момента. Он не стал ждать пока его персонаж приземлится на ноги после встречного удара. Находясь в полёте Проблемный Дождь взмахнул мечом, тем самым активируя новый навык. В этот раз это был навык Магических Мечников и назывался он: мечом землетрясения.

Этот низкоуровневый навык наносил не слишком много урона. К тому же Мастера Меча не относили себя к магическим классам. Зачастую Мастерами Меча изучался лишь первый уровень меча землетрясения для того чтобы контролировать свою серию комбо атак. Хуан Шаотян отлично подгадал тайминги для использования этого навыка, в результате чего сумел поймать Мрачного Лорда в момент его приземления.

В этот момент Мрачный Лорд быстро взмахнул своим мечом, активируя падающий меч света, после чего по диагонали быстро опустился на землю, тем самым уклоняясь от атаки Проблемного Дождя.

Падающий меч света был навыком, который Хуан Шаотян хотел использовать, когда его персонаж находился в воздухе, однако тот к сожалению находился в кулдауне. Как будто в насмешку над ним теперь его использовал Мрачный Лорд.

Хотя Хуан Шаотян до этого ни разу не сражался против персонажей без специализации, он понимал, что не имело смысла пытаться предсказать следующее действие Е Цю.

Персонажи без специализации имели доступ к навыкам всех 24 классов. Навыки дальнего и ближнего боя, навыки с эффектами действующими на целую область – всё это было доступно персонажам без специализации. В ближнем бою те могли использовать навыки Мастеров Меча или Ассасинов. В дальнем – Стрелков и Магов. Во время движения они могли создавать ловушки, рассчитанные на невнимательных игроков.

В данный момент оба персонажа находились на некотором расстоянии друг от друга. Играя классом ближнего боя Хуан Шаотян должен был сражаться подойдя вплотную к своему оппоненту. Если ему это удавалось сделать в сражении с классами дальнего боя, то считай, половина победы была уже у него в кармане. Но сейчас он сражался против персонажа без специализации. Это означало, что подойдя вплотную, у него просто появится возможность для атаки. Хуан Шаотян не забывал, что ему противостоял персонаж, который не боялся сражаться в ближнем бою.

Проблемный Дождь рванул вперёд. Мрачный Лорд сделал несколько выстрелов в его сторону и всё так же продолжил оставаться на месте. Не было похоже, что он собирается отступать. Находись на его месте любой другой стрелковый класс, то трудно было бы представить ситуацию, когда они так же бы спокойно стали дожидаться прихода Мастера Меча. Однако персонаж без специализации мог себе это позволить. Когда до него доберётся Проблемный Дождь, он просто мог сменить винтовку на меч или копьё.

Мрачный Лорд не переставал стрелять в приближающегося Проблемного Дождя. Когда тот практически до него добрался, винтовка превратилась в копьё. Внезапное изменение длины оружия было схоже с тем, как Хуан Шаотян использовал встречный удар. Вот только Хуан Шаотян был заранее готов к подобным сюрпризам. Он был экспертом в использовании встречного удара, поэтому внезапная трансформация винтовки в копьё не доставила ему особых проблем. Проблемный Дождь сделал размашистое движение своим мечом.

Внезапно копьё трансформировалось в щит, который полностью закрыл линию обзора Хуан Шаотяна. Его меч скользнул по тенту зонта не причиняя Мрачному Лорду никакого урона. Мрачный Лорд в ответ толкнул свой зонт вперёд, в результате чего Хуан Шаотян практически уткнулся носом в большой круг щита. Зонт был украшен довольно красивыми рисунками. Его вращение создавало иллюзию какой-то компьютерной заставки.

- Бесстыдство!!! – воскликнул Хуан Шаотян.

Это был распространённый манёвр Рыцарей. Они ставили свой щит прямо перед вашими глазами. Игроки наблюдали за игрой через глаза своих персонажей, поэтому когда те оказывались заблокированы, они просто были неспособны ничего увидеть.

- Грязные штучки всех классов теперь доступны для тебя!!! – выругался Хуан Шаотян продолжая своё движение. Ему нужно было поскорее выпутаться из этой ситуации. Использование щита для блокирования зрения совершалось не для того, чтобы поиграть в кошки-мышки. Перекрыв зрение в следующую секунду к вашему персонажу мог устремиться вражеский меч. Чтобы избежать подобного развития событий нужно было быстро разорвать дистанцию. И только после этого уже можно было оценить обстановку. Единственной неудобной частью при использовании подобного трюка было то, что игрок не мог увидеть монитор своего соперника, чтобы узнать, удачно ли он заблокировал зрение его персонажа или нет. Это был трюк, который проверял знания и способности к предсказанию.

Разве мог опытный Бог носящий звание игровой энциклопедии ошибиться при использовании данной уловки?

Е Сю заранее имел хорошее представление о дистанции на которой он сможет полностью заблокировать обзор Хуан Шаотяна. Он отлично знал навыки и трюки различных классов, поэтому он мог быть даже более точным, чем топовые Рыцари. Это было из-за того, что при использовании данного трюка не нужно было хорошо знать свой класс, напротив, нужно было хорошо разбираться в игровых деталях.

Когда Е Сю полностью раскрыл свой зонт, он уже знал, что полностью сумел закрыть обзор Хуан Шаотяну. Также он знал, что тот определённо будет разрывать дистанцию, чтобы определиться с текущей ситуацией. Однако, как только Хуан Шаотян начал удаляться, Е Сю трансформировал щит в копьё и сделал выпад.

- Я имел твою сестру!!! – Хуан Шаотян был застигнут врасплох. В Проблемного Дождя попал зуб дракона. Этот навык обладал оглушающий эффектом, поэтому Хуан Шаотян ничего не мог сделать с последующим за ним навыком. Небесный удар подбросил Проблемного Дождя в воздух.

- У тебя нет стыда!! – хотя персонаж Хуан Шаотяна и находился в воздухе, это не могло заставить его закрыть свой рот.

Рыцари могли использовать щит для перекрытия обзора своим противникам, но они не могли в последствии использовать этот щит для атаки.

Рыцари носили в одной руке щит, а во второй какое-то одноручное оружие. Это были раздельные вещи. В истории Славы до этого ни разу не видели цепочки атак продемонстрированной Е Цю. Поэтому Хуан Шаотян и попался.

- Он ранит наши мозги… - начали переговариваться между собой про-игроки.

- Да уж! И как мы должны защищаться против подобных трансформаций?

- Черт бы с ним, если бы этот зонт имел несколько трансформаций. Но их слишком много! Он затрагивает практически все классы!

- Это на самом деле так. Но я не уверен, на самом ли деле он может трансформироваться в шесть различных классов или он может что-то ещё?

- Их точно не шесть. Разве ты не видел, как из щита вышло копьё?

- Сплошная головная боль!! – про-игроки были уверены, что сражение с персонажем без специализации принесёт им немалую головную боль.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 447 Комбинация персонажа без специализации.**

Глава 447 Комбинация персонажа без специализации.

Наблюдающим про-игрокам было неважно, кто победит в этом матче. В их глазах Хуан Шаотян и его Проблемный Дождь были маленькими белыми лабораторными мышками. По большому счёту им было на него наплевать. Всё их внимание было приковано к Мрачному Лорду и его оружию.

Может Хуан Шаотян и был маленькой белой лабораторной мышкой, но он без сомнений был элитной маленькой белой лабораторной мышкой. Благодаря его участию в сражении все остальные видели, насколько на самом деле было непросто иметь дело с персонажем без специализации.

Про-игроки иногда перекидывались парочкой фраз. Из-за того, что матчи один на один обычно длились в пределах пары минут, у них не было особого времени переговариваться между собой.

После зуба дракона и последующего за ним небесного удара, Проблемный Дождь был подброшен в воздух и какое-то время не мог вернуться на землю. Мрачный Лорд использовал подвернувшуюся возможность и провёл несколько серий комбо атак.

Хуан Шаотян ничего не мог с этим поделать. Е Цю проворачивал превосходные комбинации. Если бы Хуан Шаотян попробовал прервать цепочку комбо атак своего противника, к примеру, с помощью падающего меча света, то он бы впустую потратил свой кулдаун.

Будучи экспертом в нахождении возможностей, он умел ждать. Хуан Шаотян не переставал болтать, вместе с этим внимательно следя за атаками Мрачного Лорда.

Навыки, углы, тайминги, формы оружия, его длина. Нужно было учитывать все эти вещи. Рано или поздно должна была появиться возможность.

В этом и заключалась разница между экспертом и нубом.

Нубы не способны увидеть разницу в деталях. Некоторые ветераны могут увидеть разницу, но они не могут ей воспользоваться. Эксперты не только могут увидеть разницу, но иногда им удаётся ей воспользоваться. Только те игроки, которые могут чаще других использовать разницу в деталях, имеют право называться Богами…

И Е Цю и Хуан Шаотян были такими Богами.

Внимательно наблюдая за атаками Е Цю, Хуан Шаотян был очень сильно возмущён, настолько, что у него даже начинали чесаться зубы. Его голос становился всё громче и громче.

Никто не был идеален. Даже Е Цю не мог постоянно действовать со 100% эффективностью. Тем не менее он был хорош в отвлечении внимания. Благодаря этому даже если он где-то и ошибался, его противник был не в состоянии воспользоваться его ошибкой.

Это был стиль Е Цю. Можно было даже сказать, что проводимые им комбинации были полны дыр. Однако если этими дырами не мог воспользоваться его оппонент, тогда это уже были никакие не дыры.

Е Цю безостановочно проворачивал комбинацию за комбинацией, что давало немного времени зрителям на обсуждение этого матча.

- Он же не собирается умереть в этой комбинации?!

- У персонажей без специализации так много опций!

Про-игроки начали переговариваться между собой. Они могли понять, почему Хуан Шаотян не был способен выбраться из комбо атак Е Цю. Чтобы подобная ситуация стала возможной, классы сражающихся персонажей должны были слишком сильно отличаться между собой. Персонажи без специализации имели доступ к разнообразнейшим навыкам. Более того, все эти навыки были низкоуровневыми навыками с быстрым временем применения, а также быстрыми кулдаунами. Создаваемые с помощью этих навыков комбинации были очень гибкими и приспосабливаемыми.

К примеру, в некоторых случаях основные классы имели всего одну опцию для продолжения своей комбинации. Если нужный им навык находится в кулдауне, тогда их комбинация попросту прерывалась. Или если для использования такого навыка требовались определённые условия, которые не были соблюдены, тогда комбинация также прерывалась. По сравнению с основными классами персонаж без специализации практически не оказывался в подобных ситуациях. Это было из-за того, что он имел доступ к слишком большому количеству навыков. Большую часть времени персонаж без специализации просто использовал навыки, которые лучше всего подходили к той или иной ситуации.

- Да, но всё это выглядит красивым лишь в теории. При наличии 120 навыков, кто, не раздумывая сможет создать неуязвимую комбинацию? – задал актуальный вопрос один из про-игроков.

После этого вопроса установилась тишина. Спустя мгновение в чате начали появляться рыдающие смайлики.

Про-игроки были знакомы со всеми игровыми навыками. Из-за различий в опыте у каждого было своё понимание того, каким образом нужно применять те или иные навыки в настоящей битве. Знание различных навыков и умение их грамотно комбинировать, было совершенно разными вещами.

- Хуан Шаотян, покажи нам свой боевой дух!!! – про-игроки начали подбадривать Хуан Шаотяна.

Это не обязательно означало, будто они хотели, чтобы тот победил. Чем больше они смотрели за матчем, тем больше понимали, что им нужно вплотную заняться изучением персонажей без специализации. Поэтому про-игроки надеялись увидеть больше интересных вещей в этом матче и именно поэтому они хотели, чтобы Хуан Шаотян сумел продержаться подольше.

Никто не знал, что конкретно он ожидает увидеть, потому что никто до этого не занимался изучением персонажей без специализации.

- Заткнитесь! Спускайтесь и сами показывайте свой боевой дух!

- Чёрт, у тебя ещё есть время писать сообщения в чат?? Наверное, тебе на самом деле нечем заняться!!!

- Ты думаешь это так легко?!

Подобные провокации совершались не только ради веселья. Это была разновидность трэш болтовни, которая должна была подбодрить Хуан Шаотяна.

- Братец Ю, это так отвратительно проиграть подобным образом! Накажи его!! – кто-то даже обратился к Юй Вэньчжоу.

- Ха ха, - рассмеялся тот и не стал ничего говорить. Большую часть времени он внимательно наблюдал за матчем и лишь иногда перебрасывался парочкой фраз со своими тиммейтами. Он не написал ни одного сообщения в общий чат.

- Братец Ю, что ты думаешь об этом матче? – спросил кто-то его напрямую. Юй Вэньчжоу на самом деле был тем человеком, к чьему мнению стоило прислушаться. Во-первых, он был очень опытным игроком и во-вторых, он был хорошо знаком с Хуан Шаотяном.

- Скорее всего Шаотян проиграет, - Юй Вэньчжоу не стал отмалчиваться и ответил на заданный ему вопрос.

- Почему? – остальные про-игроки остановили свои переписки и прислушались к этому разговору.

- Персонаж без специализации обладает слишком многими опциями. Для того чтобы противостоять такому персонажу требуется опыт. Но кто из нас имеет опыт сражений с подобными персонажами? Вот почему Хуан Шаотян скорее всего не сможет продержаться. Е Цю ведь тоже не нуб. Он прекрасно всё понимает. Вы обратили внимание? Каждый раз он проворачивает разные комбинации. Помимо зуба дракона и небесного удара в самом начале, вы заметили, чтобы он ещё раз последовательно использовал несколько навыков одного и того же класса? – медленно написал Юй Вэньчжоу.

Он был не единственным человеком, заметившим подобную особенность, однако были и те, кто не обратил на это внимания.

- Шаотян, твой капитан дал тебе совет. Ты слышал его? – кто-то из про-игроков воспользовался шансом в очередной раз спровоцировать Хуан Шаотяна.

- Иди на хер! – Хуан Шаотян не был таким вежливым, как Юй Вэньчжоу.

- Братец Ю, он осмелился послать тебя на хер! – повернувшись в сторону Юй Вэньчжоу произнёс давешний провокатор.

Юй Вэньчжоу не обращал внимания на подобные шутки, поэтому не стал отвечать. Он продолжил внимательно наблюдать за матчем.

Хуан Шаотян прекрасно всё понимал.

Вот почему он внимательно наблюдал за этими низкоуровневыми навыками. Если он сумеет понять закономерность их использования, то возможно ему удастся предугадать следующие действия своего оппонента. Если его предсказание окажется верно, тогда он с некоторой вероятностью сможет вырваться из комбинации.

Случись такая ситуация во время игрового сезона и Хуан Шаотян безусловно потратил бы много времени для изучения своего оппонента. Но сейчас ему приходилось действовать в режиме реального времени и далеко не факт, что он сможет что-то сделать до того, как умрёт его персонаж.

В итоге Хуан Шаотян не стал забивать себе голову запоминанием последовательностей уже используемых навыков. Вместо этого он искал возможные лазейки в этих последовательностях, через которые он бы сумел вернуться в игру. Также ему требовалась удача. Е Цю должен был повторить одну из последовательностей, чтобы Хуан Шаотян смог воспользоваться своим шансом. Невозможно оказаться готовым к сочетаниям всех 120 навыков.

Здоровье Проблемного Дождя продолжало убывать. Хуан Шаотян не терял ни присутствия духа, ни надежды. Он продолжал терпеливо ждать.

Стоит также отметить, что наряду с терпеливым ожиданием и предельной концентрацией он успевал болтать. Хуан Шаотян на самом деле был неординарным молодым человеком.

Хуан Шаотян зачастую озвучивал свои действия, однако из-за того, что сейчас он не мог ничего сделать, он решил озвучить действия Мрачного Лорда. Придерживаясь своего стиля Шаотян начал выкрикивать разную бессмыслицу. Он называл навыки, которые как он думал, будет использовать Мрачный Лорд, однако по большей части ошибался. После этого он добавлял что-то вроде: «Оу! Великолепно!» или « Что же мне делать?» или «О нет! Я сейчас умру!». Смотря на его поведение никому бы и в голову не пришло, что на самом деле он был охотником, который поджидает свою добычу.

К сожалению для него, ему никто не ответил. Хуан Шаотян теперь был практически уверен в том, что Е Цю снял свои наушники. Прошло уже достаточно много времени, чтобы понять, что против него это не работает. К этому времени Е Цю уже должен был отказаться от своего плана. Поэтому Хуан Шаотян был уверен, что тот на самом деле его не слышал.

- Бесстыдство!!! – воскликнул Хуан Шаотян, после чего начал заполнять чат различными сообщениями.

Зрители взвыли.

Все про-игроки были хорошо знакомы с его стилем. В профессиональном Альянсе было заблокировано голосовое общение, поэтому про-игроки общались с помощью текстовых сообщений. В итоге Хуан Шаотян использовал общий чат для своих провокаций. В сегодняшнем матче голосовой чат не был заблокирован, и именно поэтому он общался при помощи голоса. Изначально спокойный чат внезапно взорвался потоком поступающих сообщений.

- Не оставляй мне ни малейшего шанса! Если ты это сделаешь – тебя ждёт смерть…

Все полагали, что Хуан Шаотян просто хвастался, однако вскоре такой шанс на самом деле появился!

После Страйкерского сокрушающего кулака, Мрачный Лорд использовал плащ теней. Хуан Шаотян сумел запомнить эту последовательность. Он приготовился действовать, когда Е Цю ещё только применял сокрушающий кулак. После этого Мрачный Лорд взмахнул рукавами и в сторону Проблемного Дождя устремилась чёрная тень.

Хуан Шаотян был готов среагировать. Как только в его направлении устремился плащ теней, он тут же использовал разрез восставшего феникса, после чего устремился к Мрачному Лорду.

- АХХ!!!!

Чат тут же начал заполняться изумлёнными смайликами.

Все полагали, что Шаотян так и погибнет в комбинациях персонажа без специализации. Никто и подумать не мог, что тот сумеет перевернуть ситуацию при помощи такой великолепной контратаки.

- Шаотян, а ты могуч!!! – в чате появилось несколько схожих сообщений.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 448 Ты можешь меня слышать?**

Глава 448 Ты можешь меня слышать?

- Про-игроки слишком удивительные! – воскликнул не совладавший с собой Рубака Лоулань.

Их маленькая группа была немного предвзята. После того как их разгромил Хуан Шаотян, они надеялись увидеть блистательную победу Е Цю. Ребята уже воспринимали его за своего парня.

Им доставляло удовольствие наблюдать за тем, как Проблемного Дождя пинали в воздухе, как будто он был какой-то тряпичной куклой. Тем не менее Рубака Лоулань был немного разочарован.

Сражение с Хуан Шаотяном произвело на него неизгладимое впечатление. Он уже давно играл в Славу и имел опыт многих схваток на Арене, однако Хуан Шаотян был первым, кто на него так повлиял.

Возмездие, внезапно изменившее ситуацию, было подобно низвержению с небес в пучины ада… Хотя Рубака Лоулань и проигрывал на протяжении всего своего матча, он не мог не признать великолепия финального движения Хуан Шаотяна. Тот не только победил в матче, но также нанёс тяжелый удар его морали.

Если бы это был финал чемпионата, тогда подобный резкий поворот матча был бы хуже смерти. Кто знает, сколько времени заняло бы восстановление пострадавшей морали?

К счастью, это был обычный спарринг. Рубака Лоулань был не настолько расстроен, чтобы «из его рта пошла кровь». Внезапно на Рубаку Лоуланя снизошло озарение. Неудивительно, что команда Маленькой Травы так возненавидела команду Синего Дождя после того как отобрала у неё чемпионский титул. Может со стороны стиль Шаотяна – один удар – одно убийство и выглядел довольно крутым, но для его непосредственных противников он был очень болезненным!

Сейчас Рубака Лоулань был зрителем. Хотя он и желал победы Е Цю, тем не менее глубоко внутри себя он надеялся, что Хуан Шаотян сможет снова создать ситуацию для своей великолепной победы.

Бессознательно, Рубака Лоулань стал с нетерпением и трепетом ожидать появления завершающего удара. Он даже представлял себя на месте победившего игрока. В последствии, он ещё долго будет вспоминать испытываемые им в данный момент эмоции.

К сожалению Рубака Лоулань был немного разочарован тем фактом, что всё это время Хуан Шаотян находился в воздухе, не способный ничего предпринять, вплоть до того момента, пока не использовал разрез восставшего феникса. Когда это произошло, Рубака Лоулань взволнованно вскочил с места. К счастью он не назвал вслух имени Хуан Шаотяна, потому что если бы он это сделал, тогда его друзья восприняли его, как предателя.

Разрез восставшего феникса: клинок поднимается вверх, а вниз опускается феникс.

Хуан Шаотян намеревался не просто выбраться из комбинации Е Цю, он планировал вернуть инициативу в свои руки.

- Верхний разрез! – воскликнул Хуан Шаотян, подбрасывая Мрачного Лорда в воздух.

Он не рассчитывал все время держать своего оппонента в воздухе. Комбинации этого совершенно не требовали. Просто если персонаж находился в воздухе, ему было намного тяжелее выбраться из атакующей комбинации. Персонаж без специализации имел все шансы выбраться из комбинации Хуан Шаотяна. Поэтому Хуан Шаотян не сосредотачивался на удержания своего оппонента в воздухе. Единственное, что ему было важно, так это нанести Мрачному Лорду как можно больше урона.

- Тройной разрез! – воскликнул Хуан Шаотян, после чего использовал тройной разрез, навык, который Мастера Меча использовали как для сближения, так и для разрывания дистанции со своим оппонентом. Благодаря тому, что он мастерски управлялся с навыками, Хуан Шаотян начал двигаться вокруг Мрачного Лорда по треугольной траектории. Все три удара достигли своей цели.

- Выпад!

- Лунный разрез!

- Верхний разрез!

- Бесформенные фантомные лезвия!

- Встречный удар!

Хуан Шаотян без остановки выкрикивал названия навыков. Однако озвучиваемые им навыки совершенно не совпадали с теми, которые он на самом деле использовал. Он просто называл название случайного навыка. Если бы его услышали зрители, тогда они могли бы обратить внимание на то, что некоторые озвучиваемые им навыки принадлежали Магам.

В это же время Хуан Шаотян прекратил спамить сообщениями.

Это была правда, что он хорошо справлялся сразу с несколькими задачами, но против такого сильного оппонента как Е Цю, Хуан Шаотян решил полностью сосредоточиться на скорости своих движений.

Это был один из тех редких шансов, за которые стоило побороться. Ему нужно было сосредоточиться, чтобы нанести Мрачному Лорду как можно больше урона. Если у него не получиться и Е Цю сумеет найти возможность для перехвата инициативы, то скорее всего у Хуан Шаотяна больше не будет шанса вернуться в игру.

- Сдохни! Сдохни! Сдохни! Сдохни! Сдохни!!!

Хуан Шаотян со всей безжалостностью наносил удары по Мрачному Лорду. С другой стороны он играл более осторожно, чем до этого. Ему нужно было выложиться на 100%, чтобы показать свою лучшую игру. Только так он мог быть уверен, что Е Цю не сможет изменить ситуацию в свою пользу.

Клинок Хуан Шаотяна исполнял яростный танец. В этом танце можно было увидеть атаки, которые не принадлежали Мастерам Меча. Обычные атаки, атаки Магических и Призрачных Мечников, даже были атаки Берсерков. Навыки озвученных классов были низкоуровневыми навыками, которые изучались на пути к 20 уровню. Количество изучаемых навыков зависело от предпочтений самого игрока. В своё время Хуан Шаотян находился перед трудным выбором. Довольно непросто было выбрать навыки для изучения и их дальнейшей прокачки. Он уже давно составил для себя оптимальную сборку навыков. Хуан Шаотян мог инстинктивно провести парочку комбинаций. Для этого ему требовалось оставаться собранным, быстрым и сосредоточенным.

Хуан Шаотян знал, что его оппонент не испытывает таких проблем, как он. Е Цю не нужно было забивать себе голову по поводу незнакомого ему класса. Существовали ли вещи в игре, которых бы он не знал, он, ходячая энциклопедия Славы? Ему были прекрасно известны все комбинации Мастеров Меча. Некоторые из них даже были созданы им лично.

Можно было с уверенностью сказать, что Хуан Шаотян показывал просто невероятную игру. Переняв эстафету от персонажа без специализации, он демонстрировал собственные великолепные комбинации навыков. Наблюдающие за матчем про-игроки были приятно удивлены игрой Шаотяна. В чате начали появляться аплодирующие в ладоши смайлы. Тем не менее, всем по-прежнему хотелось увидеть действия персонажа без специализации. Им хотелось узнать, сможет ли он сломать цепочку комбинаций Шаотяна или нет. Если Мрачный Лорд умрёт так ничего и не показав, про-игроки будут очень разочарованы. Они бы лучше понаблюдали за тем, как Проблемный Дождь умрёт в его комбинациях. По крайней мере в этом случае они смогут увидеть больше возможностей персонажа без специализации.

-Чёрт! – выругался Хуан Шаотян.

Он не сумел безукоризненно довести дело до конца. Он промахнулся.

Перед лицом обычного оппонента этот промах нельзя было даже считать за ошибку, но перед лицом Бога…

Хуан Шаотян не питал лишних иллюзий по поводу невнимательности своего оппонента. Он уже начал готовиться к ответным действиям со стороны Е Цю. К сожалению, Хуан Шаотян понятия не имел, чего можно было ожидать от этого персонажа без специализации.

Все эти мысли проскочили в его голове за какую-то долю секунды.

Внезапно Мрачный Лорд снова открыл свой зонт тысячи вероятностей и направил его в сторону Проблемного Дождя.

- Ну ты и сучка!!! – и снова зрение Хуан Шаотяна было перекрыто большим кругом щита.

- Со мной не сработает дважды один и тот же трюк!!! – воскликнул он, после чего продублировал произнесённую им фразу в общий чат. В это же время Проблемный Дождь отпрыгнул как можно дальше назад, стараясь поскорее разорвать дистанцию между ним и Мрачным Лордом.

Несмотря на напряжённость момента, кое-кто не мог не подшутить над Хуан Шаотяном:

- Что? Хуан Шаотян! Можешь ли ты быть Рыцарем Зодиака?!!! (прим. японская манга)

- Он Львиный Рыцарь Зодиака!!! – поддержал шутку другой игрок, который знал, кем Хуан Шаотян был по гороскопу.

- Удар молнии уничтожит его!!! – с энтузиазмом воскликнули бывшие в теме про-игроки.

В итоге Хуан Шаотян так и не использовал удар молнии Львиного Рыцаря. Вместо этого он использовал навык Мастеров Меча изучаемый на 70 уровне: бесформенные фантомные лезвия.

- Чёрт! Он ищет своей смерти!!! – шокировано воскликнули зрители.

Без всяких приготовлений Хуан Шаотян взял и просто активировал бесформенные фантомные лезвия. Своими действиями он явно напрашивался на хорошую взбучку.

- Подождите! Е Цю ведь держит перед собой щит, он не видит того, что делает Шаотян! – взволнованно воскликнул один из игроков, как будто его посетило озарение.

- Может и не видит, но он всё прекрасно слышит!

- Что?

В этот момент многие кое о чём вспомнили. Это была обычная Арена. В подобным матчах Хуан Шаотян обычно использовал голосовой чат, но почему-то в середине текущего боя он переключился на текстовые сообщения.

Опираясь на тот факт, что после этого в общем чате начали появляться сообщения с его недовольством, можно было сделать вывод, что он сменил метод общения не потому, что ему стало скучно, а потому, что Е Цю не мог его услышать.

Встретившись с трэш болтовнёй Шаотяна вероятнее всего Е Цю просто снял свои наушники.

Таким образом получалось, что из-за щита перед его глазами, а также из-за того, что он снял наушники, Е Цю никак не мог узнать, что Хуан Шаотян так нагло использовал бесформенные фантомные лезвия.

В то время как все уверились в том, что Е Цю был не в курсе о бесформенных фантомных лезвиях Шаотяна, позади Проблемного Дождя вдруг появился тёмный силуэт.

Из-за того, что Мрачный Лорд продолжал оставаться на месте, закрывшись при этом щитом, Хуан Шаотян готов был обрушить на него свои бесформенные фантомные лезвия.

В чате начали появляться смайлы, которые шлёпали рукой себя по лицу.

Хуан Шаотян не осознал степень всей произошедшей с ним катастрофы до того самого момента, пока не уничтожил стоящую перед ним призрачную фигуру.

В прошлый раз на Проблемного Дождя обрушились комбинации, когда он находился в воздухе.

В этот раз они пришли из-за спины.

- Фак фак фак!!! Ты меня слышал!!! – взревел Хуан Шаотян, пытаясь своим криком разрушить барабанные перепонки Е Цю. После этого он поделился своими мыслями в общем чате, чтобы все могли понять каким презренным тот был.

- Тц тц тц, - вздохнули про-игроки. Это был классический пример того, как человек сам себя перехитрил. Все начали сетовать на проигрыш Хуан Шаотяна, вместе с тем восхищаясь выдержкой Е Цю. Тот не только вытерпел все звуковые атаки Шаотяна, но и сумел сделать так, что тот подумал, будто бы он ничего не слышит.

В этот момент Рубака Лоулань подумал, что ему следует внести ясность в сложившуюся ситуацию.

- Он на самом деле ничего не слышит, - написал он в общий чат.

- Прежде чем выйти на поле, Е Цю попросил меня заглушить Хуан Шаотяна, - добавил он. Следует также уточнить, что Рубака Лоулань был админом этой комнаты.

- Аа… - начало доходить до всех остальных.

Хуан Шаотян конечно же мог видеть сообщения в общем чате.

- Читер! Нужно заранее предупреждать об изменениях в правилах!!! – Хуан Шаотян наблюдал за тем, как его Проблемный Дождь погибает под атаками Мрачного Лорда. Он буквально только что сумел стабилизировать камеру своего персонажа. Атаки со спины доставляли не меньше проблем, чем атаки в воздухе. На этот раз Хуан Шаотян не сумел дождаться появления удачной возможности.

- Что? Ты всё это время говорил со мной? – спросил в общем канале только что победивший Е Цю.

Про-игроки пребывали в недоверии. Никто не стал ему отвечать на этот вопрос.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 449 У каждого свои мысли.**

Глава 449 У каждого свои мысли.

Про-игроки привыкли, что в официальных матчах были приняты одни и те же правила и установки. Там просто не могла возникнуть подобная ситуация.

Тем не менее, это был не официальный матч. Зрители с радостью поддерживали решение о поставленной на Хуан Шаотяне заглушке. Другое дело, что самого Шаотяна это не особо устраивало…

- Ещё раз! Ещё раз!!! – когда все считали, что он уже угомонился, Шаотян начал требовать проведения ещё одного матча.

- Какого лешего, Шаотян! Становись в очередь!

- Да! Становись в конец очереди!

- Сейчас моя очередь! Моя!!

Многие про-игроки хотели попробовать свои силы. Они были не удовлетворены простыми ролями зрителей. Ребята хотели на личном опыте испытать силу персонажа без специализации. Вскоре среди про-игроков завязался спор по поводу того, кому первому идти на поле. Однако каким бы интенсивным не был спор, в одном все были согласны, что Шаотян больше не будет сражаться.

- Бросим кубик! Бросим кубик! Кто выбросит наибольшее число, тот и победит! – предложил один из про-игроков.

- Ты думаешь, что предлагаешь? Тут по меньшей мере сотня игроков. Победителей будет слишком много, - возразили ему.

В самом начале в комнате находились приблизительно пятьдесят про-игроков, однако вскоре к ним присоединилась вторая волна. В их ряды даже затесалось несколько незнакомцев, однако никто не обратил на них особого внимания.

- Что значит ещё раз? – внезапно в чате появилось сообщение от Мрачного Лорда.

- Разве я могу позволить вам изучить меня? Ха ха ха ха!

- Урок окончен! Всем пока!

- Бог!!

- Фак!!

После сообщения Е Сю в чате появились все виды ругательств. Если бы это был официальный матч, то все они были бы оштрафованы за использование подобных слов. Но сегодня они были на обычной Арене, поэтому игроки разошлись не на шутку. Практически каждый воспользовался шансом излить своё недовольство.

Но Бог сделал так, как он и сказал. Мрачный Лорд проигнорировал все недовольства и просто покинул поле. Некоторые даже начали отправлять ему запросы на бой, но Е Сю проигнорировал и их, после чего покинул комнату. Про-игроки ничего не могли с этим поделать. Если он сказал, что не хочет с ними сражаться, они никак не могли его заставить.

Группа Рубаки Лоуланя с удовольствием посмотрела бы ещё парочку матчей, но если Бог Е Цю решил уйти, то они не стали его останавливать. Они также хотели сразиться с некоторыми присутствующими здесь про-игроками, но даже слепой мог бы сказать, зачем те здесь собрались. Если они просто попросят их сразиться с ними, то скорее всего получат тот же ответ, что им дал Бог Е Цю.

Ребята уже собрались покинуть комнату, когда Рубаке Лоулане внезапно пришел запрос в друзья. Посмотрев на ник отправителя Рубак Лоулань застыл в шоке, это была Ваккария!

Ваккария, персонаж капитана команды чемпионов, Ван Екси.

Немного отойдя от шока, Рубака Лоулань тут же принял запрос, не зная, он сейчас спит или это на самом деле с ним происходит.

- Привет, - после того как он принял запрос в друзья ему тут же пришло сообщение от Ваккарии.

- Приветствую Бога, - вежливо ответил Рубака Лоулань. Если бы подобная ситуация произошла раньше, когда он считал себя знаменитым денежным воином, он бы не воспринял всерьёз какого-то про-игрока. Но после того как он познакомился с Е Цю, Рубака Лоулань осознал, что он был слишком высокомерен. Сражение с Хуан Шаотяном подарило ему ещё один незабываемый урок. Теперь Рубака Лоулань не осмеливался проявлять неуважение по отношению к про-игрокам божественного уровня. Сейчас с ним общался человек, который за последние три года завоевал два чемпионских титула. Его невероятные достижения принесли ему успех и признание.

Может Чжоу Зекай и имел большую популярность в сравнении с ним, но он пока ещё не выигрывал никаких чемпионатов, поэтому ему не доставало влияния.

- Сменим комнату и скрестим мечи? – предложил Ван Екси.

Рубака Лоулань был поражён благосклонностью Бога и тут же уведомил игроков из своей группы. Когда те услышали об этом, то пришли в неописуемый восторг. После того как их буквально растоптал Хуан Шаотян, ребята чувствовали себя так, как будто их намерено оставили в углу и больше собирались обращать на них внимания. Теперь же получалось, что Бог о них не забыл?

Также Рубака Лоулань связался с Е Цю и рассказал ему о предложении Ван Екси. После этого он спросил у него, хочет ли тот к ним присоединиться.

- Да? Он приглашает именно вас парни, так что вы и идите, - ответил Е Сю.

- Хорошо, тогда мы пойдём! – ответил Рубака Лоулань. Он уже давно дал своё согласие Ван Екси и тот уже даже создал комнату. Получив ответ, Рубака Лоулань сказал своим друзьям, чтобы те заходили в комнату.

Что касается Е Сю, то он уже покинул не только комнату, но и Арену, поэтому ему больше нельзя было отправлять вызовы на бой.

Тем не менее, Хуан Шаотян отказывался сдаваться. Он попытался добавить Мрачного Лорда в друзья, однако его запрос тут же был отклонён. Е Сю получил слишком много запросов в друзья, когда появился в Небесной Сфере, поэтому теперь все поступающие к нему запросы автоматически отклонялись системой.

Из-за того, что Хуан Шаотян не смог связаться с Е Сю в игре, он начал засыпать его сообщениями в QQ чате. Шаотян знал, что тот был в сети, поэтому он не стал писать свои сообщения в групповой чат. Вместо этого он использовал приватные сообщения, испытывая на прочность выдержку Е Сю. В итоге он получил от него сообщение в котором говорилось, что если тот не прекратит, то Е Сю его заблокирует.

Хуан Шаотян пришёл в ярость. QQ чат вздрогнул. Он начал засыпать Е Сю запросами на общение в видео чате, в голосовом чате, отправлял ему картинки, которые изображали его непоколебимую решимость.

- Ты слишком шумный. Я выхожу из сети, - наконец ответил Е Сю.

После этого его иконка посерела. Хуан Шаотян не поверил, что тот на самом деле вышел из QQ чата и ещё на протяжении пяти минут доставал его разными запросами, пока в итоге, наконец, не сдался.

После этого он вернулся в групповой чат, который, несмотря на позднюю ночь, был полон шума. Все про-игроки обсуждали увиденного ими персонажа без специализации. Кто-то буквально сегодня узнал о существовании подобных персонажей и теперь старался собрать как можно больше информации. Все хотели пересмотреть запись матча.

Многие игроки, наблюдавшие за матчем, очевидно вели его запись. Поэтому в чате тут же были распространены файлы с записями. Те, кто по какой-то причине не видел сражения Шаотяна с Е Цю, сейчас скачивали записи матча.

Будучи игроком, который проиграл в этом матче, Хуан Шаотян был очень расстроен. Но даже так, он тоже записал свой матч. Поэтому сейчас он принялся его медленно изучать.

- Что ты о нём думаешь? – написал ему Юй Вэньчжоу.

- С ним очень непросто иметь дело, - ответил Хуан Шаотян. – К тому же фиксированное поле сглаживает некоторые его проблемы.

- С этим ничего нельзя было сделать. Его уровень слишком мал. Если бы вы сражались в обычном матче, тогда оглушение его зуба дракона просто не прошло бы через сопротивление к оглушению на твоём снаряжении, - ответил Юй Вэньчжоу.

- Да, но проблема не в этом. Его комбинации слишком сложные. Потребуется немало времени, чтобы их изучить, - сказал Хуан Шаотян.

- Когда всё сказано и сделано, матчи никогда не решаются одним человеком, - произнёс Юй Вэньчжоу.

- У меня есть предчувствие, что когда он вернётся, то станет огромной проблемой, - сказал Хуан Шаотян.

- Он всегда таким был… - пробормотал Юй Вэньчжоу.

- Жаль, что нельзя найти ещё одного такого же персонажа без специализации, - с сожалением произнёс Хуан Шаотян, потому что в итоге он так и не достиг своей цели.

- Ладно. Что ты думаешь о тех парнях? – Юй Вэньчжоу очевидно спрашивал об игроках из группы Рубаки Лоуланя.

- Их навыки неплохи, но они ещё совсем зеленые. Скажем так, они находятся на уровне командных квалификаций, - ответил Хуан Шаотян. Он имел в виду, что ребята имеют одинаковый уровень с командой, которая занимает последнее место турнирной таблицы сезонного чемпионата Славы. В первой половине сезона Великолепная Эра вплотную приблизилась к уровню командных квалификаций. Многие были, мягко сказать, удивлены подобным результатом.

- Не стоит делать поспешных выводов. У них впереди ещё полгода, прежде чем они попробуют попасть в Альянс, - возразил ему Юй Вэньчжоу.

- Да… к тому же, если с ними будет Е Цю, он во многом им поможет, - ответил Хуан Шаотян.

- Не забывай, что Громовой Удар без Сяо Шицина, это всего лишь одна из команд низшего дивизиона, - добавил Юй Вэньчжоу.

- Да, но Е Цю сможет играть лишь во второй половине сезона. Первая половина ему будет не доступна, - произнёс Хуан Шаотян.

- Вот почему эта команда сможет показать свою настоящую силу лишь в десятом сезоне, - сказал Юй Вэньчжоу.

- Какой уровень Е Цю сможет показать в десятом сезоне… - пробормотал Хуан Шаотян.

- Трудно сказать. Возможно, его навыки за это время заржавеют, а возможно он вернётся ещё сильнее, чем был, кто знает? – произнёс Юй Вэньчжоу.

- Одним лишь демонам ведомо, что он замышляет… - выругался Хуан Шаотян.

Клуб Тирании.

Даже игра персонажа без специализации не могла нарушить режима сна Чжана Синьцзе. Когда Хуан Шаотян приступил ко второму сражению, тот уже пошёл спать. Тем не менее, он и Хань Вэньцин были не единственными представителями Тирании, кто наблюдал за матчем. В это время Хань Вэньцин молчаливо просматривал запись прошедшего боя. Он даже не пытался обсудить его с игроками из своей команды. Также он не принимал участия в обсуждение матча вместе с остальными про-игроками в групповом чате. В данный момент на его мониторе можно было увидеть, как Мрачный Лорд проворачивает свои комбинации на Проблемном Дожде. Хотя Хань Вэньцин внимательно наблюдал за происходящим на экране, он не выглядел слишком сосредоточенным. В тот момент, когда Проблемный Дождь использовал разрез восставшего феникса, тем самым переворачивая ситуацию в свою пользу, Хань Вэньцин перемотал видео на ту часть, где Мрачный Лорд использовал зуб дракона с последующим небесным ударом. На этот раз Хань Вэньцин сменил перспективу и внимательно продолжил наблюдать за матчем.

Он снова и снова просматривал запись этого небольшого отрезка боя. Внезапно его глаза вспыхнули светом. Слегка кивнув головой, он закрыл запись, выключил компьютер и отправился спать.

В клубе Великолепной Эры Сун Сян также занимался просмотром записи матча. Как и Хань Вэньцин, он не принимал участия в обсуждении матча в групповом чате. Сун Сян раз за разом просматривал запись, однако в отличие от Хань Вэньцина он смотрел весь матч целиком. Он не менял перспективу, от начала и до конца просматривая матч глазами Хуан Шаотяна. Постороннему наблюдателю могло показаться, что во время просмотра он что-то тихо бормотал…

Ещё не легшие спать про-игроки занимались одним и тем же делом – просматривали запись матча. Кто-то из них обсуждал детали матча в групповом чате, кто-то делился своими мыслями лишь с игроками своей команды. Каждая команда, каждый игрок, пытался вынести что-то для себя из этой записи.

В отличие от них у Е Сю не было записи. Он её просто не вёл. Покинув Арену, он снова отправился качаться, как будто ничего не произошло.

Чень Го была не удовлетворена его поведением.

Победа над Хуан Шаотяном заставила её кровь кипеть. Она взволнованно ожидала того момента, когда Е Сю сразится с остальными про-игроками и всех их победит. Хотя умом Чень Го понимала, что она слишком много хотела, но это было бы по-настоящему круто.

Однако победив Хуан Шаотяна Е Сю просто взял и ушёл. Даже группа Рубаки Лоуланя отправилась сражаться с Ван Екси, однако Е Сю по всей видимости это не интересовало.

- Ну же, ну! Почему ты не идешь с ними?! – воскликнула она.

- Потому что я не хочу, чтобы эти люди имели обо мне более глубокое представление, - ответил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 450 Усердие.**

Глава 450 Усердие.

Чень Го не питала ложных иллюзий по поводу Е Сю. Она не собиралась продолжать наблюдать за его игрой, видя, что он вернулся к прокачке. Чень Го вспомнила о матче между группой Рубаки Лоуланя и Ван Екси.

- Как ты думаешь, чем они так заинтересовали Ван Екси? Может он рассмотрел в ком-то из них талант и решил переманить его на свою сторону? – Чень Го знала о попытке Ван Екси переманить Танг Ро, поэтому ей и пришли в голову подобные мысли.

- Понятия не имею!

- Я проведу расследование, - произнесла Чень Го.

- Если ты хочешь посмотреть шоу, то так и скажи. Зачем придумывать себе оправдание… - пробурчал Е Сю.

Чень Го показала ему кулак, после чего пошла связываться с Рубакой Лоуланем. Изначально у неё было не очень хорошее впечатление об этом денежном воине, однако после того как она посмотрела за его сражением с Хуан Шаотяном, её точка зрения кардинально поменялась. Это была правда, что с помощью денег можно было избежать многих подводных камней, в особенности это касалось добычи снаряжения, однако Чень Го не могла не отметить приложенных Рубакой Лоуланем усилий.

Пускай тот и отвлекался в первую половину боя, зато потом продемонстрировал всем свои усилия. Чень Го немного расстроилась, вспоминая о своём отношении к нему. Ей не нужно было громко заявлять об этом вслух. Даже если Чень Го сожалела, если в будущем она будет лучше к нему относиться, этого вполне будет достаточно.

Таковы были её мысли. Именно поэтому ей было интересно понаблюдать за сражением группы Рубаки Лоуланя и Ван Екси. Связавшись с Рубакой Лоуланем, Чень Го тут же получила от него номер комнаты. Войдя в комнату, она обнаружила, что ребята всё ещё сражались. Так как сейчас их не сдерживал Мрачный Лорд, они сменили фиксированный режим матчей на обычный. Божественный уровень снаряжения Ваккарии давал ей существенное преимущество, однако именно этого и хотел Рубака Лоулань. Он хотел посмотреть, насколько сильным было подобное снаряжение.

Практически сразу после того как Чень Го вошла в комнату, Боевой Маг Малыша Бэя проиграл. Она поспрашивала ребят о текущей ситуации, вследствие чего узнала, что это был второй раунд. Перед Малышом Бэем, Океан Впереди также проиграл свой матч.

Прошло совсем немного времени, а ребята уже успели сыграть два матча. Получалось, что в матчах с Ван Екси они проигрывали ещё более трагически, чем это было в матчах с Хуан Шаотяном. Это было легко объяснимо. Теперь им противостоял не просто более сильный и опытный противник, а более сильный и опытный противник одетый в снаряжение божественного уровня.

После проигрыша Малыша Бэя на Арену по очереди вышли Ночной Прилив и Рубака Лоулань. До самого конца боя ни один из них не смог найти возможность для перехвата инициативы. Клерик из команды Рубаки Лоуланя всё так же не участвовала в матчах. Ребятам было немного стыдно, за свои четыре проигрыша подряд. Они хотели взять реванш, однако им было неловко просить об этом Ван Екси, прекрасно зная, что они впустую тратят его время.

Всё верно… столкнувшись с божественной мощью ребята стали считать, что для Бога сражение с ними было равнозначно впустую потраченному времени.

- Ха ха, как же жалко они проиграли! – воскликнул Е Сю именно в тот момент, когда Чень Го их жалела. Обернувшись, она увидела, что тот смотрит в свой монитор. Однако было очевидно, что он сделал свой вывод по её монитору.

- Они ведь не на фиксированном поле. Понятное дело, что Ваккария сильно их превосходит! – Чень Го видела снаряжение ребят из группы Рубаки Лоуланя. Это правда, что благодаря деньгам они имели довольно неплохое снаряжение, однако по сравнению с аккаунтами про-игроков, они были далеко позади. Про-игроки обладали не просто лучшим снаряжением, на них были одеты вещи ручной работы, которые подходили под их класс и игровой стиль. Стоит ли говорить о Ваккарии, которая была с головы до ног одета в подобное снаряжение? Этот результат достигался не простыми деньгами. Это был сплав денег и новейших технологий.

- Да, я уверен, что они знали об этом. Просто я не знаю, делали ли они какие-то приготовления, - ответил Е Сю.

- Что ты имеешь в виду? – спросила Чень Го.

- Ты забыла? Изначально Рубака Лоулань был чрезвычайно уверен в силе своей команды! Раньше они не знали, какой большой была разница между ними и про-игроками. Тем не менее, разница в уровне снаряжения видна невооружённым глазом. Они ведь не могли быть настолько самоуверенны, чтобы считать, что благодаря подавляющему уровню своих навыков смогут нивелировать разницу в снаряжении, не так ли? Исходя из их изначального оптимизма, я предполагаю, что они сделали кое-какие приготовления по поводу снаряжения. Вполне вероятно, что в Альянсе они будут носить совершенно другие вещи, чем те, что одеты на них сейчас, - произнёс Е Сю.

- Ты хочешь сказать, что они уже приготовили для себя серебряное снаряжение? – спросила Чень Го.

- Даже если сейчас у них ничего нет, они, по крайней мере, должны иметь мысли о том, как сгладить разницу в снаряжении. Если я ошибаюсь, тогда у меня просто нет слов, чтобы описать поведение этих самоуверенных детей, - ответил Е Сю.

Ван Екси не стал останавливаться после первого раунда схваток. Победив ребят по одному разу, он пошёл на второй круг. В этот раз ребята продемонстрировали гораздо лучшую игру, однако это никак не сказалось на конечном результате. Без сглаживающего фактора фиксированного поля им было очень трудно одержать победу, даже если бы Ван Екси сам захотел этого.

- О чём Ван Екси думает? – спросила Чень Го у Е Сю.

- Я думал, что это ты проводишь расследование? Почему ты спрашиваешь у меня? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

- Я думала, что ты понимаешь этих людей! Ну, скажи мне! – упёрлась на своём Чень Го.

- Вероятно он просто тестирует их силу, только и всего, - наконец ответил Е Сю.

- Тестирует силу?

- В будущем они будут соперниками Маленькой Травы. Ван Екси никогда не недооценивает своих соперников. Вероятно сейчас он изучает уровень навыков группы Рубаки Лоуланя, - пояснил Е Сю.

- Разве он сможет хорошо их изучить, проведя с ними всего парочку раундов?

- Сейчас он тестирует их индивидуальные навыки. Что касается тестирования командного потенциала, то я не думаю, что он попросит их напасть на него в пятером. Скорее всего он придумает какую-то отмазку… наподобие проведения в будущем дружеского матча между их командами, - произнося последнее предложение взгляд Е Сю был устремлён куда-то вдаль.

- Ах! – изумлённо воскликнула Чень Го. Она обнаружила, что именно в этот момент в общем чате Ван Екси предлагал группе Рубаке Лоуланя в будущем провести дружеский матч.

- Ты и правда Бог! – Чень Го перевела взгляд на Е Сю.

- Да, это так. Также я обладаю хорошим зрением, - сказал Е Сю.

- Что ты имеешь в виду? – недоумённо спросила Чень Го.

- Я видел, о чём они разговаривали! – Е Сю кивнул на экран её монитора.

До Чень Го наконец-то дошло. Не удивительно, что его взгляд был направлен ей за спину. Она изо всех сил сдерживала себя, чтобы не начать ругаться.

Тем временем на Арене Рубака Лоулань с радостью согласился с предложением Ван Екси провести дружеский матч. Чень Го была немного встревожена:

- Это можно считать разводом? – спросила она.

- Разводом? Ты преувеличиваешь. Конечно, это поможет Ван Екси исследовать команду Рубаки Лоуланя, но те также смогут поиметь из этой встречи выгоду. Для таких как они, это редкая возможность испытать на себе силу команды чемпионов, - ответил Е Сю, после чего снова перевёл взгляд на монитор Чень Го. Просмотрев чат, он внезапно воскликнул:

- Они договорились устроить встречу после окончания плей-оффа! Тц тц, Ван Екси, ай да Ван Екси…

- Что не так?

- Он, очевидно, чувствует, что они не представляют для его команды никакой угрозы, поэтому намерено решил отдалить их встречу. Он хочет посмотреть, насколько те смогут улучшиться за это время. Можно сказать, что он вложил в своё предложение определённый смысл, - ответил Е Сю.

- Этот парень и правда… - Чень Го много раз видела игры Ваккарии. По сравнению с игровым персонажем, она не обращала особого внимания на игрока, который им управлял. Чень Го не была фанатом Ван Екси, поэтому она не знала, каким он был человеком. Выслушав соображения Е Сю, теперь она начала лучше его понимать. Чень Го не была уверена, какое слово лучше описывало этого человека.

Хотя он ей и не особо нравился, Чень Го не могла не признать, что Ван Екси был очень усерден в роли капитана команды! Даже не так, он был очень и очень усерден. Он чем-то напоминал ей Е Сю. Они оба полностью отдавали себя Славе.

Обменявшись контактами, ребята покинули Арену. После этого Рубака Лоулань отправил Е Сю грустный смайлик.

- Я всё видел, - ответил ему Е Сю.

- Видел?

- Через монитор Туманной Мглы, - пояснил Е Сю.

- А, так вы находитесь рядом!

- Верно.

- Нас разбили в пух и прах, - пожаловался Рубака Лоулань.

- Ваши навыки не очень хороши. Ваши персонажи не очень хороши. Вы должны были заранее приготовиться к подобным результатам, - ответил Е Сю.

- Мы так и сделали, но это не делает наш проигрыш приятнее!

- Вскоре вы собираетесь стать про-игроками. Вам нужно научиться быстро восстанавливаться после своих поражений, а также начать учиться на этих поражениях, - поделился советом Е Сю.

- Это легко в теории, но на практике всё не так просто! – продолжил жаловаться Рубака Лоулань.

- Вы сможете это сделать!

- Конечно! Мы сможем! – Рубака Лоулань отправил в чат смайлик с превозмоганием на лице. После прошлого раза, когда он проиграл Е Сю, сегодня Рубака Лоулань получил очередную порцию стимулирующих речей.

После этого разговор сам собой закруглился. Ребята вернулись к своим собственным делам.

На следующий день все киберспортивные сайты пестрели заголовками своих новостей: «Про-игроки окружили Мрачного Лорда, умоляя его провести с ними матч».

В самих статьях говорилось, что вчера в Небесной Сфере была замечена большая толпа про-игроков, которые в последствии переместились в одну из комнат Арены. Также указывалось, что они собрались вместе не для того чтобы выяснить между собой отношения, нет, они собрались ради одного единственного человека. В последнее время популярность этого человека буквально возросла до небес. Он использует давным-давно вымершего персонажа без специализации, чья рука крепко сжимает трансформирующееся серебряное оружие. Этот таинственный человек – Мрачный Лорд!!!

- Пфф! – фыркнула Чень Го. В данный момент она просматривала за завтраком сводки новостей. Чень Го даже поперхнулась едой, которая полетела в сторону того самого «таинственного человека».

- Эй! – возмутился Е СЮ.

- Прости, прости. – Чень Го вновь закашлялась. – Просто… - снова кашель.

Танг Ро была загружена по полной. Одной рукой она передавала салфетки Е Сю, а второй хлопала Чень Го по спине.

Можно было с уверенностью сказать, что Чень Го ещё слабо отреагировала. Когда до клубов дошли новости об опубликованной информации, про-игроки буквально пришли в ярость. Те, кто ещё не проснулся, но их имена были указаны в новостях, были выдернуты из своих постелей.

- СВЯТЫЕ УГОДНИКИ! ЧТО ВЫ НАТВОРИЛИ!!! – возможно, менеджеры и директора клубов и не поперхнулись своими завтраками, тем не менее, это не помешало им буквально забыть себя от ярости.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 451 Таинственный человек.**

Глава 451 Таинственный человек.

Клуб Великолепной Эры.

Директор не смог собрать всех членов клуба, однако Сун Сян, Ли Хао, а также те участники клуба, чьи имена были оглашены в новостях, не смогли скрыться.

Войдя в комнату для общих собраний, они обратили внимание на мрачное выражение лица директора. Казалось, что из него явственно сочилась злоба. Когда все расселись по своим местам, один из членов клуба слабым голосом поинтересовался, что случилось. В ответ на его вопрос директор бросил на стол утреннюю газету.

Некоторые игроки уже были в курсе новостей. Кто-то же до сих пор пребывал в неведении. Задавшего вопрос игрока звали Гоу Ян. Помимо всего прочего он был членом основного состава Великолепной Эры. Он играл на Мастере Ци, а его персонажа звали Разрушитель Ци. Прошлой ночью он был одним из тех, кто принимал участие в наблюдении за устроенным шоу. Сегодня его имя фигурировало в вышедших утренних новостях, однако он сам этого ещё не знал. Директор был в неописуемой ярости. Его пышущий злобой взгляд был направлен на съежившегося Гоу Яна.

В киберспортивной газете вчерашняя история была описана на четырёх страницах. Там можно было увидеть анализ прошедшего матча, комментарии по этому поводу, а также целую кучу скриншотов. Это было довольно удивительно, что люди, работавшие над написанием статьи, смогли так быстро выпустить свой материал, несмотря на то, что описываемые в статье события произошли минувшей ночью.

- О чём вы вообще думали? Наш ненавистный враг недостаточно популярен, что вы решили лично его пропиарить? Я прав? – повышенным тоном произнёс директор. Он имел в виду не только тех, кто сейчас сидел перед ним, но и игроков остальных клубов.

Со стороны Великолепной Эры за вчерашним матчем наблюдало четыре человека.

Сун Сян, Ли Хао и Хэ Мин отправились смотреть матч, так как они сильно переживали по поводу силы персонажа без специализации. В отличие от них Гао Ян присутствовал там в качестве болельщика. Именно поэтому директор сейчас выпускал на нём пар. С другой стороны, кто заставлял его подбрасывать жар в костёр своим вопросом?

Являясь ветераном про-сцены, Гоу Ян неоднократно был свидетелем вспышек ярости директора, в особенности в текущем сезоне. В последнее время достижения их команды оставляли желать лучшего. Практически все про-игроки Великолепной Эры уже видели директора в подобном состоянии. Исключением являлся Сун Сян. Для него это было впервые. В прошлом, когда он ещё был в составе команды Над Облаками, с ним обходились так, как будто он был какой-то драгоценностью. Придя в Великолепную Эру он занял место аса команды. Это был первый раз, когда с ним обходились подобным образом. Сейчас на лице Сун Сяна поселилось уродливое выражение.

- Кх, кх, - кашлянул Ли Хао, явно собираясь что-то сказать. Однако именно в этот момент в дверь комнаты для собраний постучались. Директор повернулся голову в сторону двери и прорычал:

- Войдите!

В комнату робко протиснулся один из членов клуба.

- Директор, тут пришли репортёры. Они хотели бы взять интервью у нескольких наших игроков. Что нам делать? – спросил он.

Новостные станции, которые занимались трансляциями киберспортивных мероприятий, часто держали своих репортёров в городах, где располагались знаменитые профессиональные клубы. Ночью они были заняты написанием статьи, поэтому сутра решили по горячим следам взять интервью у непосредственных участников вчерашнего шоу.

Директор предполагал, что это может произойти. Поэтому он махнул рукой и произнёс:

- Скажи им, пусть подождут немного.

- Хорошо, - ответил член клуба, после чего поспешил выйти из комнаты. Директор повернулся в сторону Ли Хао и спросил у него:

- Ты вроде бы хотел что-то сказать?

- Я не думаю, что это случайное совпадение, - произнёс Ли Хао бросив взгляд на газету. – Это правда, что после появления в игре, мы привлекли к себе много внимания. Однако кроме нас никто не знал, в какую комнату мы впоследствии направились. Даже если кому-то посчастливилось наткнуться на эту комнату, она была под паролем. Более того, судя по этой статье, это не мог быть какой-то случайный человек, внезапно попавший в комнату. Он пришёл туда с определённым намерением. Во всём этом прослеживается работа чьей-то схемы. Мы все были использованы!

- Разве обязательно озвучивать вслух столь очевидные вещи? – рявкнул директор.

- В тот момент мы не подумали об этом, - беспомощно произнёс Ли Хао.

- Ладно, что сделано, то сделано. Сейчас не имеет смысла об этом говорить, - сказал директор. –Я внимательно просмотрел новости и, судя по всему, личность Мрачного Лорда ещё не была раскрыта, - продолжил он.

- Это… - начал было Ли Хао. Он не мог в точности вспомнить все детали прошлого вечера. Все про-игроки и так знали, что Мрачным Лордом играл Е Цю, поэтому они не упоминали об этом в личном общении. Может кто-то раскрыл личность Мрачного Лорда в чате? Вряд ли. Возможно, что именно из-за этого в новостях не раскрыли личность Мрачного Лорда, а просто назвали его таинственным человеком.

Однако даже если он и был таинственным человеком, люди определённо попытаются догадаться, кто скрывался за подобным определением. Таким образом получалось, что именно догадки о личности Мрачного Лорда будут главной темой сегодняшних обсуждений. Но дело в том, что таинственный человек, на деле выходил не таким уж и таинственным. Учитывая слухи о том, что Е Цю собирался создать свою команду, большинство вероятно подумает, что этим таинственным человеком является именно он.

Однако некоторые станут подвергать подобные утверждения критике по одной простой причине: если это на самом деле был Е Цю, учитывая его недавнюю отставку, стал бы он создавать столько шума по поводу своего возвращения? Не поторопился ли он тогда со своей отставкой? Подобные скептики также не верили слухам в которых говорилось, что Е Цю собирается создать свою собственную команду.

Кстати говоря, слухи о возвращении Е Цю были результатами выводов, которые игроки сделали после прошедшего ивента всех звезд, когда Боевой Маг использовал дракона поднявшего голову. Этот случай нельзя было использовать в качестве стопроцентного подтверждения личности Е Цю.

- Я вспомнил. Когда Хуан Шаотян кричал о матче, он упоминал имя Е Цю, - внезапно произнёс Гао Ян.

Покопавшись в своей памяти Ли Хао пришёл к выводу, что это могло быть правдой. Когда Шаотян победил своего оппонента, а Е Цю так и не спустился к нему на поле, он написал его имя в общий чат. Если это на самом деле была спланированная утечка, то ответственный за неё человек не мог пропустить подобную деталь. Имя Е Цю определённо создало бы большую волну обсуждений!

Все клубы знали о том, что Мрачным Лордом играл Е Цю. Тогда возникал вопрос, почему никто из них не раскрывал его личность широкой общественности? Это было из-за того, что они не хотели помогать Е Цю в укреплении его личности. В данный момент Е Цю являлся их соперником. Если о нём станет известно обычным игрокам, это во многом упростит его жизнь. Вот почему все клубы надеялись, что он просто умрёт где-нибудь подобно безымянному солдату. Из-за того, что в прошлом он не показывался на публике, ему будет очень непросто подтвердить свою личность.

Великолепная Эра, и в особенности Великолепная Династия, очень переживали по поводу того, что личность Е Цю будет раскрыта. Если подобное всё же случится, это не лучшим образом скажется на Великолепной Династии. В Великолепной Династии были ветераны Славы, которые играли в неё уже больше пяти лет. Все они были фанатами Е Цю. Если личность Е Цю на самом деле будет подтверждена, тогда Великолепная Династия просто не сможет выступать против него. Им требовалась помощь от других гильдий, чтобы заблокировать летящую в них пулю. Если Великолепная Эра не будет заботиться о своём образе и популярности, тогда на неё неминуемо обрушится шквал критики…

Именно поэтому Великолепная Эра была так озабочена текущей ситуацией…

Другие клубы так же были злы из-за того, что их игроки помогают повысить популярность их общему врагу.

С самого начала команда Рубаки Лоуланя приобрела довольно большую популярность. В последствии благодаря рекламе они стали обращать на себя всё больше и больше внимания. Со стороны казалось, что они представляли собой сильную команду, которая всколыхнёт весь Альянс. И вот теперь новость о Мрачном Лорде ещё сильнее укрепляла их образ сильной команды в глазах обычных игроков.

И хотя в новостях указывалось, что это Мрачного Лорда осаждали про-игроки, его образ уже был тесно связан с командой Рубаки Лоуланя. Всё выглядело так, словно Мрачный Лорд был асом этой команды.

Если Мрачный Лорд был настолько силён, не означало ли это, что и команда, в которую он входил, также была довольно сильна?

Насколько силён был Мрачный Лорд? Судя по отчетам, он сумел победить Хуан Шаотяна.

Хуана Шаотяна! Хотя их сражение и проходило на фиксированном поле, тем не менее, чтобы победить Шаотяна этот человек должен был быть просто невероятным экспертом, разве не так?

Кто он такой? Кто он? Кто?

Новостной портал пригласил знаменитых комментаторов Славы, гостей, а также других профессионалов, чтобы те высказали своё мнение. Восемьдесят процентов высказалось за то, что это был Е Цю. Профессиональны в конце концов были профессионалами. Все они прекрасно понимали какой базой знаний и умений нужно было обладать для того чтобы играть персонажем без специализации. Без сомнений, Е Цю был наиболее подходящей кандидатурой на эту роль.

Что касается клубов, то те из них, кто подтвердит, что за Мрачным Лордом скрывался Е Цю, также поднимут свою популярность на следующий уровень. Им не нужно было переживать по этому поводу, как это делала Великолепная Эра. Также это была одна из причин, о которой так беспокоился директор Великолепной Эры. Если какой-то клуб кивнёт головой, то личность Е Цю будет на 100% подтверждена…

- Директор… стоит ли нам связаться с другими гильдиями, чтобы узнать их намерения? Так мы хотя бы сможет подготовиться, - Ли Хао был экспертом по части сохранения репутации. Он заранее подумал о возникновении подобной ситуации.

Репортёры определённо будут задавать вопросы по поводу того, какое отношение про-игроки имеют к Мрачному Лорду и кто на самом деле играл этим персонажем.

Поразмыслив над предложением Ли Хао, директор уже начал протягивать руку к телефону, когда его остановил голос Ван Шэна, человека, который руководил отделом связей с общественностью. Он произнёс:

- Я не думаю, что нам стоит это делать.

- Если всё это было спланировано, тогда тот, кто это сделал, не мог упустить того факта, что Мрачным Лордом играл Е Цю, - продолжил Ван Шэн делиться своими мыслями. – По моему мнению, выкладывание информации небольшими порциями является хорошей тактикой. Они не станут выкладывать сразу всю информацию. Мрачный Лорд это Е Цю. Даже если мы не станем этого говорить, рано или поздно об этом станет известно. Но если мы сами скажем об этом, тогда инициатива будет в наших руках. С другой стороны, если это сделает кто-то другой, то мы потеряем всяческий контроль над ситуацией.

Когда Ван Шэн закончил приводить свои доводы, Чен Ехуй не на шутку встревожился. Какие бы за всем этим не стояли причины, он не желал, чтобы о настоящей личности Мрачного Лорда стало известно. Не только в будущем, даже если сейчас об этом станет известно широкой общественности, Великолепную Династию определённо постигнет большая волна дезертирства.

- Я не могу с этим согласится. Если о личности Мрачного Лорда станет известно, наша гильдия погрузиться в хаос!!! – поспешил вмешаться он.

- Ха ха, всё будет зависеть от того, как мы это преподнесём. Не беспокойся Чен, мы обо всём позаботимся, - рассмеялся Ван Шэн. Отдел связей с общественностью помимо всего прочего отвечал также за рекламу клуба. При планировании своих действий они всегда учитывали интересы клубной гильдии.

- Хм? Что вы задумали? – спросил директор. Формулировка заявления полностью ложилась на плечи отдела связей с общественностью, однако директору нужно было знать хотя бы в общих чертах, что те собираются сказать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 452 Контратака правдой.**

Глава 452 Контратака правдой.

- Чёрт! Великолепная Эра слишком бесстыдная!!!

В газете сообщалась не вся информация. Этим утром были опрошены многие про-игроки, поэтому к вечеру была получена более полная картина произошедшего. Тем не менее, новостные порталы не могли показывать интервью с каждым про-игроком. В центре внимания, конечно же, были Боги.

Буквально все про-игроки заявили, что они пошли посмотреть на Мрачного Лорда, потому что подозревали в нём Е Цю. Тем не менее, в их ответах не было видно определённой уверенности.

- Может быть. Человек, взявшийся играть персонажем без специализации должен хорошо разбираться во всех существующих классах. Я видел игру Мрачного Лорда и поэтому считаю, что Е Цю больше всего подходит на роль предполагаемого владельца этого персонажа, - таким был комментарий капитана Маленькой Травы, Ван Екси.

- Персонажем без специализации не может управлять один человек. Однако то, на каком уровне это делает Мрачный Лорд, наводит на определённые мысли. Я думаю, что скорее всего это Е Цю, - таковыми были мысли про-игроков команды Маленькой Травы.

- Наверное это Е Цю… потому что… он очень сильный… - был ответ Джоу Зекая из Самсары.

- Там присутствовали все Боги. Чтобы противостоять мне на таком уровне, это определённо должен быть Е Цю, - дал свой ответ Хуан Шаотян. У него все хотели взять интервью. Ведь это именно он непосредственно сражался с Мрачным Лордом!

- Что насчёт Чжана Цзяле? – репортёры спрашивали о Боге, который также ушёл в отставку.

- Чжан Цзяле? До этого я общался с ним. Он сказал, что это не он играет Мрачным Лордом, - серьёзным тоном произнёс Хуан Шаотян. Он, конечно же, давно знал о том, что Мрачным Лордом играет Е Цю. Вот только сейчас он делал вид, что начал догадываться об этом только после того, как сразился с Мрачным Лордом.

- Тогда что ты думаешь о самом матче? – спросил репортёр.

- Я проиграл. Но для про-игрока проигрыши это обычное дело, особенно если противником выступает такой человек, как Е Цю. Что более важно, благодаря этому матчу я обнаружил много новых вещей. Те, кто играл не с самого старта Славы, вероятно даже не знают, кем являются персонажи без специализации. И вот теперь такой персонаж появляется перед нами. Я не знаю, внимательно ли вы смотрели запись матча или нет. А! Погодите! У вас вообще есть запись? Если нет, тогда я могу с вами поделиться, - доверительным тоном произнёс Хуан Шаотян.

Репортёрам не имело смысла копать глубже. Они и так уже насобирали целую кучу материала, возможно даже с избытком. Они сомневались, хватит ли им выделенного места под статью, чтобы поместить туда весь свой материал. Всё выглядело так, что не хватит. Поэтому, скорее всего им придётся делать выборку самых важных моментов.

Репортёры всегда любили брать интервью у Хуан Шаотяна.

Помимо Шаотяна, им обязательно нужно было взять интервью у Великолепной Эры.

Даже после его отставки Великолепная Эра не могла избавиться от витавшего над ними призрака Е Цю. До тех пор пока Великолепная Эра находилась на про-сцене, она неразрывно будет с ним связана.

В первую очередь репортёры поинтересовались, зачем игроки Великолепной Эры отправились смотреть матч. Сун Сян, Ли Хао и остальные два игрока ответили, что они ничем не отличались от других, и что они так же как все думали, что Мрачным Лордом играет Е Цю.

После этого, учитывая особые отношения Е Цю и Великолепной Эры, Ван Шэн сделал заявление.

Во-первых, он сказал, что Е Цю хотел и дальше развиваться на про-сцене и поэтому для него было большим потрясением узнать о его решении уйти в отставку.

После этого Ван Шэн провёл параллели между Мрачным Лордом и Е Цю. Если Е Цю на самом деле играл Мрачным Лордом, тогда ему становился непонятен его конфликт с Великолепной Династией на десятом сервере.

Следом за этим он упомянул недавнюю новость о присоединении Мрачного Лорда к Небесному Правосудию Рубаки Лоуланя. Ван Шэн сказал, что уважает выбор Е Цю и даёт ему своё благословение. Тем не менее, основой Альянса Славы всегда была соревновательная составляющая. Несмотря на то, что они всегда будут оставаться друзьями с Е Цю, будь то в игре или на про-сцене, им нужно было придерживаться профессионального поведения. В конце своей речи Ван Шэн пожелал Великолепной Эре и Е Цю удачи.

- Бесстыдство! Как им не стыдно!!!

Великолепная Эра сделала своё заявление. В это время на киберспортивных каналах транслировалось интервью с Ван Шэном. Параллельно с завтраком Чень Го также просматривала новости. Когда она услышала заявление Ван Шэна, то не удержалась и ударила рукой по столу. Е Сю был готов защищаться, учитывая, что в него сегодня уже летала пища изо рта Чень Го. Поэтому он тут же взял свою миску и отошёл от неё подальше.

- Не могу поверить, что ему хватило мужества это сказать, - Чень Го не на шутку разозлилась на Ван Шэна.

Спрятавшись, Е Сю продолжил черпать еду из своей миски. В перерывах между маханием ложкой он произнёс:

- Это ещё цветочки. Ты на самом деле не видела мира, не так ли?

- Как ты можешь быть таким спокойным! – негодующе воскликнула Чень Го.

- На самом деле он великолепно справился со своими обязанностями, - произнёс Е Сю.

- Пф.

- Если ты даже этого не можешь признать, тогда в будущем тебя ждут непростые времена, - сказал Е Сю.

- Пф, я никогда не буду такой бесстыдной! – заявила Чень Го.

- Может ты и не будешь. Но что насчёт твоих оппонентов? Когда придёт время, они будут распространять всевозможные слухи, перемешивая правду с ложью. Когда у тебя будут брать интервью, ты что, проклянешь их всех и скажешь какие они все бесстыдные? – спросил Е Сю.

- Тогда что мне делать?

- Побеждать их в матчах! – уверенным голосом произнесла Танг Ро. Чень Го с удивлением перевела на неё взгляд. Она внезапно осознала, что Танг Ро тоже было не по душе это интервью. Просто в отличие от неё она не стала бить рукой по столу.

- Мм, контратака правдой. Как бы сильны они не были, они ничего не могут с этим поделать, - произнёс Е Сю.

- Тогда как ты планируешь в данном случае использовать правду? – спросила Чень Го.

- Я буду мирно кушать свой завтрак, - ответил Е Сю.

- Что это за контратака такая! – нахмурилась Чень Го.

- Нас ждёт долгий путь. Мы ведь только начали, - просто ответил Е Сю.

Этим вечером вышедшие интервью создали немало шума.

Хотя во всех этих интервью и упоминалась команда Рубаки Лоуланя, ей не уделялось особо много внимания. После утренних новостей многие начали подозревать, что Мрачным Лордом играет Е Цю. Вечером практически вся про-сцена признала этот факт. Хотя про-игроки и ходили вокруг да около, суть оставалась неизменной. Без сомнений, Мрачный Лорд это Е Цю. Однако даже если кто-то и не верил про-игрокам, не было никакой возможности спросить об этом у самого Е Цю, потому как он ни разу не соглашался дать интервью.

Несмотря на свою занятость, репортёры надеялись копнуть ещё глубже. Они пытались найти способ связаться с людьми, которые были близки с Е Цю, например с Су Мученг. Также они попытались связаться с Рубакой Лоуланем…

Тем временем в сообществе Славы дискуссии набирали всё большие обороты.

Подобные обсуждения вводили Чень Го в тоску.

Ван Шэн заявлял, что он не понимает действий Е Цю, что он был ошеломлён его решением уйти в отставку, а также, что он даёт ему своё благословение. Не знавшие всей правды фанаты Великолепной Эры были очень недовольны поведением Е Цю.

После заявления Ван Шэна начало казаться, что Е Цю предал Великолепную Эру. Воспоминания фанатов о нём начали покрываться тенью сомнений.

Подобные чувства начали распространяться с тех пор, как появились слухи о том, что Е Цю планирует создать свою команду. Теперь же получалось, что тот присоединился к команде Рубаки Лоуланя, который был хорошо известен как игрок, у которого водились деньжата. Игроки не могли не подумать, что Е Цю покинул Великолепную Эру ради денег. В данный момент практически все онлайн обсуждения были наполнены критикой и ненавистью по отношению к нему.

Чень Го знала правду. С одной стороны она была зла на всех этих людей, а с другой, ей было очень жаль Е Сю. Она не стала показывать ему эти обсуждения, пытаясь оградить его от той грязи, которой его там поливали.

Когда Чень Го обернулась к Е Сю, то обнаружила, что он не играл, а также как и она просматривал темы с обсуждениями. Подойдя к нему с боку, она посмотрела на выражение его лица. К своему удивлению она обнаружила, что он выглядел очень спокойным и расслабленным.

- Ты не собираешься больше играть? – спросила она.

- Сейчас? Это не лучшая идея. Слишком большие волнения. Пока что мне нужно воздержаться от появления в игре, - ответил Е Сю.

- И как долго это продлиться? – Чень Го явно была не в лучшем настроении. Теперь, когда все были уверены, что Мрачный Лорд это Е Цю, при каждом своём появлении в игре он будет собирать большие толпы фанатов. К тому же сейчас многие были агрессивно настроены по отношению к нему, поэтому Чень Го не знала, что делать.

- Это не продлится долго, - ухмыльнулся Е Сю.

- Что ты задумал?! Расскажи мне! – Чень Го видела, что у Е Сю определённо был припрятан какой-то план в рукаве.

- Скоро узнаешь! – ответил он.

- Когда это скоро?

- Следи за новостями! – ответил Е Сю.

- Новостями? Какие новости могут быть в это время? – недоумевающе переспросила Чень Го.

- Увидишь.

Чень Го отправилась к себе и начала рыскать по интернету. Однако, даже посетив несколько крупных новостных сайтов, она так ничего и не нашла.

- Да где? – воскликнула Чень Го, в очередной раз обновляя страницу. Внезапно на странице появился новой новостной сегмент.

В нём говорилось, что была официально анонсирована команда Небесных Мечей!

- Команда Небесных Мечей? – пробормотала Чень Го. Хотя Рубака Лоулань и говорил им о том, что он собирается создать свою команду, однако при этом он не упоминал, как эта команда будет называться. Небесные Мечи без сомнений была командой Рубаки Лоуланя.

Чень Го тут же кликнула по появившейся новости. Судя по количеству текста, пресс-конференция по созданию новой команды должна была закончиться довольно давно. Представитель Небесных Мечей заявлял, что, несмотря на то, что они объявили о создании команды несколько дней назад, у них только сейчас появилась возможность провести пресс-конференцию. На этой пресс-конференции помимо всего прочего было объявлено название новой команды.

Также представителем Небесных Мечей было сделано ещё одно громкое заявление. Бывший капитан Великолепной Эры, Е Цю, не входит в состав их новой команды.

- Это…это… - прочитав эту новость, у Чень Го внезапно закружилась голова.

- Видишь, вот это правда, - Е Сю также просматривал вышедшую новость. После этого он поднялся и с улыбкой продолжил:

- Как тебе, по-моему, вполне неплохая контратака 

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 453 Без возможности говорить.**

Глава 453 Без возможности говорить.

- Вы… заранее всё это спланировали? – до Чень Го наконец-то дошло. Е Сю не нужно было ей всё разжевывать.

Эта была правда, что Мрачный Лорд присоединился к гильдии Небесного Правосудия, однако нигде не говорилось, что он присоединился к самой команде. Это были лишь предположения.

Теперь, когда стало известно, что Е Цю не входит в команду Небесных Мечей, игроки поймут, что они допустили ошибку. Они даже могут подумать, что Мрачный Лорд это не Е Цю.

- Конечно. Я был всего лишь приглашённым гостем, который помог Рубаке Лоуланю пропиарить его команду, - ответил Е Сю.

- Ничего себе пропиарил. Ты привлёк к себе гораздо больше внимания, чем ко всей его команде! – воскликнула Чень Го.

- Это случается, когда ты пользуешься чьей-то помощью. Именно таким образом и привлекается внимание! – произнёс Е Сю. Внезапно его QQ чат издал звук, означавший о пришедшем сообщении. Рубака Лоулань не смог найти его в игре и поэтому решил связаться с ним через QQ чат.

- Отлично! – написал ему Е Сю. – Это была хорошая пресс-конференция!

- Ха ха ха, да, она была великолепна. Когда репортёры узнали о том, что мы собираемся созвать пресс-конференцию, они тут же к нам прибежали. Мы уже давно приготовили ответы на вопросы связанные с тобой. Тебе нужно было видеть лица этих репортёришек, когда они услышали о том, что Е Цю не собирается присоединяться к Небесным Мечам! Это было нечто! – отписался Рубака Лоулань. В конце он отправил Е Сю несколько смешных фотографий с удивленными лицами репортёров.

- Да, они и правда выглядят удивлёнными, - ответил Е Сю.

- Ха ха ха, - Рубака Лоулань был очень доволен. Их план полностью удался. После этого им особо не о чем было говорить. Было очевидно, что репортёры собрались в основном ради этого единственного вопроса. Вначале они из вежливости задали парочку вопросов о команде Небесных Мечей, после чего тут же переключились на тему Мрачного Лорда.

Представитель Небесных Мечей повторил своё заявление, а на вопросы об оружии Мрачного Лорда ответил, что это была секретная информация и он не уполномочен её разглашать.

- Почему Рубака Лоулань объединился с тобой? – спросила Чень Го.

- Почему бы и нет? Я помог ему повысить известность его команды.– ответил Е Сю.

- Но если бы он использовал тебя как Е Цю, то это привлекло бы ещё больше внимания. В таком случае он смог бы привлечь на свою сторону кучу твоих фанатов, разве не так? – Чень Го выдвигала довольно логичные доводы. Несмотря на то, что многие были злы на Е Цю из-за предыдущих отчётов, находились и те, кто становился на его защиту. Очевидно, это были его преданные фанаты, которые поддерживали его в независимости от сложившейся ситуации.

- Я ведь на самом деле не собирался присоединяться к его команде. Это правда. Рано или поздно об этом стало бы известно, - ответил Е Сю.

- Но с их текущим подходом они же невероятно всё усложняют. Мрачный Лорд это ты. Рано или поздно об этом также станет известно. И когда это произойдёт, они выставят себя не в лучшем свете, не так ли? – спросила Чень Го.

- Всё немного не так. Их текущие действия являются всего лишь трюком для привлечения внимания. В будущем у них будет множество возможностей сгладить эту ситуацию. Но если бы они прямо заявили, что я присоединяюсь к Небесным Мечам, то они бы просто солгали. Когда эта ложь стала бы достоянием общественности, они спровоцировали бы большой поток ненависти со стороны обычных игроков по отношению к себе. А вот такие ситуации уже очень не просто сгладить. Рубака Лоулань планирует надолго обосноваться в Альянсе, поэтому он не хочет пятнать свою репутацию подобным образом, - пояснил Е Сю.

- Аа… - кивнула Чень Го. Она сделала вид, что всё поняла, хотя на самом деле это было не так. Вышедшие сегодня несколько волн новостей раскачали её эмоции в разные стороны. Можно было с уверенностью сказать, что это была угроза драки, а не сама драка. Теперь Чень Го понимала, что соревнования на про-сцене не ограничивались лишь одними сражениями между персонажами.

- Ты сегодня будешь играть? – спросила она.

- Пока нет! Сперва я хочу понаблюдать за ситуацией после вышедших новостей, - ответил Е Сю. После Весеннего Фестиваля он медленно вошёл в режим жизни обычного человека. Раньше ему приходилось не спать всю ночь из-за его ночных дежурств. Теперь же он мог полностью сосредоточиться на игре. Поэтому ему не было важно, когда он будет играть, днём или ночью. С постоянными напоминаниями Чень Го, скорее всего Е Сю вскоре станет придерживаться более здорового расписания.

Заявление, сделанное представителем Небесных Мечей, породило очередную волну обсуждений.

Большинство игроков мыслило так же, как и Чень Го. После всех вышедших новостей их сердца больше не могли этого выдерживать.

Ещё совсем недавно они были уверены, что Мрачный Лорд это Е Цю, однако сейчас Небесные Мечи заявляли, что Е Цю не входил в их состав.

Как и Чень Го игроки тут же подумали, что Мрачным Лордом играл не Е Цю.

Если это на самом деле было так, тогда не имело смысла использовать в своих обсуждениях имя Е Цю. В итоге Мрачный Лорд в очередной раз превратился в "таинственного человека». Кем он на самом деле был? Снова закрутились обсуждения этого вопроса. Мрачный Лорд победил Хуан Шаотяна. Он был признан Богами, которые единогласно заявляли, что скорее всего это был Е Цю. Но в итоге получалось, что это был не он. На про-сцене было немало Богов. Со стороны казалось, что человек, играющий Мрачным Лордом, первый раз ступает на про-сцену. Был ли он каким-то бессмертным, который недавно прошёл закрытую тренировку?

Когда клубы увидели новые новости, они буквально выпали в осадок.

Как и обычные игроки, они подумали о том, что Мрачный Лорд это не Е Цю. Клубы были очень расстроены. Если Мрачный Лорд не Е Цю, тогда почему они не попытались завлечь его к себе? Кто им сказал, что Мрачный Лорд это Е Цю? Может про-игроки допустили ошибку? В конце концов никто лично не наблюдал за тем, как Е Цю управляет Мрачным Лордом.

С другой стороны кто-то напротив был уверен в своей правоте. К примеру: Хуан Шаотян, Ли Хао, Хань Вэньцин, а также Ван Екси. Все они напрямую общались как с Е Цю, так и с Мрачным Лордом, поэтому у них не было никаких сомнений по поводу того, что это был один и тот же человек. С другой стороны ребята пребывали в некотором недоумении после заявления Небесных Мечей.

- Поверить не могу, что у него есть яйца, чтобы так врать! – воскликнул Хуан Шаотян. Недавно вышедшая новость поставила его в тупик. Он даже хотел лично связаться с Е Цю, чтобы всё у него выяснить.

Хорошенько обо всём поразмыслив, Юй Вэньчжоу задумчиво произнёс:

- Возможно это не ложь.

- О чём ты говоришь! Мрачный Лорд это 100% Е Цю. Если только. Погоди секундочку… - Хуан Шаотян более внимательно прочитал текст заявления и внезапно его осенило.

- Видишь! Представитель Небесных Мечей не говорил, что Мрачный Лорд это не Е Цю, - произнёс Юй Вэньчжоу.

- Ты прав! – Хуан Шаотян от начала и до конца вспомнил всю рекламную компанию Небесных Мечей. Когда вышла новость о присоединении Мрачного Лорда к Небесному Правосудию, те никак не связывали его с Е Цю.

- Великолепный план для создания хайпа! – произнёс Юй Вэньчжоу.

- Если это делалось только ради хайпа, не лучше ли было раскрыть личность Мрачного Лорда? – спросил Хуан Шаотян.

- Разве ты не читал официальное заявление? Е Цю не собирается присоединяться к Небесным Мечам, - ответил Юй Вэньчжоу.

- Аа…

- Команда и гильдия это совершенно разные вещи, - как маленькому пояснил Юй Вэньчжоу.

- Ловко проделано, - восхитился Хуан Шаотян.

- Мы точно знаем, что Мрачный Лорд это Е Цю. У остальных нет подобной уверенности, поэтому им будет очень не просто разгадать эту схему, - произнёс Юй Вэньчжоу.

- Но у нас ведь тоже нет никаких доказательств, - возразил Хуан Шаотян.

- Нам они и не нужны. Осмелюсь предположить, что в наиболее затруднительном положении сейчас находится Великолепная Эра. К счастью для них, они успели сделать своё заявление.

- Ха ха ха. Им будет не просто, но, по сути, они ничего не потеряли. Великолепная Эра заявила, что даже если Мрачный Лорд это Е Цю, в первую очередь они будут вести себя как профессионалы. Это означает, что они рассматривают Е Цю как своего соперника. Даже если их оппонентом окажется не Е Цю, они по-прежнему будут делать то, что захотят. Даже если в будущем обо всём станет известно, им это не особо будет важно, не так ли? – спросил Хуан Шаотян.

- Это так. Но основной целью их заявления было создание в глазах общественности негативного образа Е Цю. Заявление же Небесных Мечей полностью нейтрализовало их задумку, - добавил Юй Вэньчжоу.

- Жаль. Скорее всего они также не могут подтвердить, что Мрачный Лорд это Е Цю, - произнёс Хуан Шаотян.

Юй Вэньчжоу и Хуан Шаотян довольно неплохо проанализировали ситуацию Великолепной Эры. По сравнению с ними реакция самой Великолепной Эры не была столь быстрой.

Великолепная Эра знала, что Мрачным Лордом играл Е Цю. После вышедших новостей они очень разозлились на Небесных Мечей и Е Цю. Они даже забыли о своём утреннем заявлении.

После многочисленных споров и криков Ван Шэн наконец смог разглядеть игру слов в сделанных заявлениях.

Тем не менее, как и предсказывали Юй Вэньчжоу и Хуан Шаотян, Великолепная Эра ничего не могла с этим поделать. Она никак не могла доказать, что Мрачный Лорд это Е Цю!

Хорошенько обо всём поразмыслив, ребята пришли к выводу, что раскрытие личности Мрачного Лорда не сильно-то им и поможет. К этому времени команда Небесных Мечей привлекла к себе огромное внимание. Если Великолепная Эра выпрыгнет со своим разоблачением, она не только им не повредит, а напротив, добавит им ещё больше популярности.

Несмотря на то, что подобными действиями Великолепная Эра также могла привлечь к себе немало внимания, они были старой устоявшейся командой. Если они и собирались соперничать за внимание общественности, то это нужно было делать с командой одного с ними статуса. Если же они станут проделывать это с новой командой, тогда подобные действия могли привести к понижению их статуса. Если бы Великолепная Эра не понимала подобных вещей, тогда она бы не смогла удержаться в Альянсе на протяжении стольких лет.

В итоге Великолепная Эра могла лишь сжать зубы от злости и затаиться. Это было очень болезненно, наблюдать за тем, как форумы буквально взрываются темами по поводу личности «таинственного человека».

- Мы не можем предоставить им ещё одну возможность для привлечения внимания. Противостояние с ними приведёт нас прямиком в ловушку, - произнёс Ван Шэн.

- Но мы также не можем позволить им держать нас за дураков. Мы должны выступить с ещё одним заявлением, которое укрепит нашу прошлую позицию, - ответил директор, ударив рукой по столу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 454 Много шума из ничего.**

Глава 454 Много шума из ничего.

В подобного рода обсуждениях у каждой стороны имелись свои мысли. Каждая из сторон имела своих людей внутри круга, поэтому они были прекрасно осведомлены о том, что там происходит. В данный момент Чень Го не была частью круга. В этот раз она сполна ощутила вкус нахождения за его пределами.

Если бы это было раньше, тогда она бы уже прыгала и кричала слова в поддержку Е Сю. Однако сейчас Чень Го понимала всю подоплёку возникающих споров, а также намерения их врагов, которые в некотором роде были заинтересованы в этих спорах. Фанаты спорили для того чтобы доказать правоту своих взглядов. Станут ли на них обращать внимание обычные игроки? Скорее всего, нет.

Наблюдая за полным безразличием Е Сю у Чень Го начало складываться впечатление, что его все это совершенно не трогало. Она даже задалась вопросом, много ли про-игроков обладают подобными внутренними качествами. Чень Го действительно верила, что тому, кто находится внутри круга, не пристало в порыве гнева бить рукой по столу. Она понимала, что нужно было сохранять голову в ясности и не поддаваться эмоциональным порывам, вот только Чень Го не знала, сможет ли она когда-нибудь этому научиться.

Она также надеялась, что однажды настанет день, когда с Великолепной Эры будут сброшены все маски и фанаты в едином порыве отвернутся от них. Их ложные заявления нанесли серьёзный удар по Е Сю, однако со стороны тот по-прежнему выглядел равнодушным.

Казалось, что даже шумиха, созданная после его сотрудничества с Рубакой Лоуланем, была сделана ради удобства Е Сю, параллельно с этим предоставляя ему пути к отступлению. Он что, на самом деле планировал использовать волнения масс для удара по Великолепной Эре или какому-нибудь другому клубу? Нет. Конечно же, нет.

В реальности те, кто думал, что это они наносят удар, в итоге сами оказались под ударом. Загонщики оказались на месте жертвы.

Е Сю лишь воспользовался тем, что у него было, чтобы помочь Рубаке Лоуланю привлечь внимание к его команде.

- Что насчёт тебя? Какую выгоду ты из всего этого поимел? – спросила Чень Го.

- Я? Разве я об этом не упоминал? Чем больше внимания получит гильдия Рубаки Лоуланя и Мрачный Лорд, тем сложнее будет клубным гильдиям действовать против меня, - не раздумывая ответил Е Сю.

Чень Го почувствовала, что у неё начала кружиться голова.

- То есть ты хочешь сказать, что всё это было сделано для того, чтобы ты мог продолжить безопасно прокачиваться? – спросила она.

- Ну конечно! – кивнул Е Сю.

Чень Го хотелось разрыдаться. Обычным игрокам не составляло труда вести прокачку своих персонажей. Почему тогда Бог сталкивался со столькими трудностями? Он поверг всю про-сцену в безумие, заставляя 20 клубов начать действовать. Миллионы игроков столкнулись друг с другом в жарких дискуссиях. Даже новостные порталы начали выкладывать связанные с ним новости на своих заглавных страницах…

Люди! Всё это огромное недоразумение…

Правда заключается в том, что всё это было сделано из-за того, что Бог просто хотел безопасно прокачиваться!

Чень Го не желала быть единственным человеком, который был в курсе столь ужасной правды. Она хотела поделиться своим знанием с миром, чтобы тот вместе с ней обливался горючими слезами.

- Я пошла спать… - пробормотала Чень Го. Когда она уходила, то можно было заметить, что её тело слегка раскачивалось из стороны в сторону.

- Спокойной ночи! Я тоже скоро пойду, - произнёс Е Сю, как будто ничего не произошло.

«Да кому ты нужен!!» - раз за разом повторяла про себя Чень Го. В этот момент она внезапно ощутила, что клубы были совершенно правы в своём желании его уничтожить. Е Сю хотел мирно прокачиваться, и чтобы этого добиться, он всего лишь поверг весь мир в хаос. Из чего был сделан этот парень?

Этой ночью Е Сю снова не появлялся в игре. Побродив по интернету, он отправился спать.

Утром несколько более медленных новостных порталов выпустили парочку статей. Их медлительность позволяла им более детально подойти к изучаемому вопросу. Тем не менее, Чень Го совершенно не желала с ними ознакамливаться. Одна только мысль о том, какие неприятности могут постигнуть её кафе из-за того, что Е Сю хотел безопасно прокачиваться, приводила её в ужас.

- После завтрака пойдёшь качаться? – спросила Чень Го. В её голосе явственно проскальзывала насмешка.

- Конечно, - спокойно ответил Е Сю, полностью игнорируя тон её голоса.

- Кто нибудь придёт, чтобы на тебя посмотреть?

- Сложно сказать. Если это будут обычные игроки, тогда я уверен, что смогу от них скрыться, - ответил Е Сю.

- Я надеюсь, что у тебя получится это сделать, - язвительно произнесла Чень Го.

- Спасибо. Не спешите, доедайте еду, - произнёс Е Сю, после чего встал из-за стола и отправился на второй этаж.

- Что случилось? – Танг Ро заметила по тону Чень Го, что что-то было не так.

- Ты знала, что он… - Чень Го наконец высказала всё, что лежало у неё на душе. В конце её речи можно было услышать интересные эпитеты связанные с Е Сю.

- Ха ха ха ха, - выслушав её рассказ Танг Ро не смогла удержаться от смеха. – Я думаю, что он сделал всё очень круто!

- Что же тут крутого? – спросила Чень Го.

- Ты не находишь, что это довольно смелый поступок, создать такую большую шумиху из-за какого-то пустяка? – спросила Танг Ро.

- Он тебя полностью испортил, - разочаровано покачала головой Чень Го.

- Хе хе, - хмыкнула Танг Ро. Чень Го не смогла найти поддержку в лице подруги, поэтому она больше не стала говорить с ней о беспокоящей её теме.

К тому же Чень Го не приняла всё это близко к сердцу. Всё равно её беспокойство ни к чему хорошему не привело бы. На самом деле дискуссии по поводу опубликованной вчера вечером пресс-конференции только начинали набирать обороты.

Этим утром репортёры связались с представителями Великолепной Эры для того чтобы узнать у них, что те думают по поводу заявления Небесных Мечей о том, что Е Цю не входит в состав их команды.

Великолепная Эра была готова к подобному развитию событий. Они не стали пытаться доказывать, что Мрачным Лордом играет Е Цю. Напротив, они спокойно сообщили, что им не важно, присоединился ли Е Цю к Небесным Мечам или нет. Чтобы тот не планировал делать в будущем, они дают ему своё благословение, однако это не отменяет того факта, что они по-прежнему остаются профессионалами и поэтому отношения между ними будут проходить именно в подобном ключе. Что касается самих Небесных Мечей, то Великолепная Эра поздравляла их с созданием команды, а также желала им успешного попадания в профессиональный Альянс.

Когда им был задан вопрос о том, кто, по их мнению, скрывается за маской Мрачного Лорда, который даже сумел победить Хуан Шаотяна, те ответили, что они никого не боятся. Великолепная Эра больше не упоминала команду Небесных Мечей. Вместо этого её представители заявили, что в следующем сезоне они сделают камбэк и определённо возьмут чемпионский титул.

Подобные громкие заявления были обычным делом в профессиональной среде. Своими словами они как бы подразумевали, что никакие новые команды не являются для них соперниками.

Помимо Великолепной Эры были взяты интервью у тех про-игроков, которые заявляли, что Мрачным Лордом, скорее всего, играл Е Цю.

Эти про-игроки видели, как сперва он общался с ними в QQ чате, после чего приняв вызов Шаотяна, в игре появился уже Мрачный Лорд. Именно поэтому они были уверены, что им играл Е Цю. Тем не менее команда Небесных Мечей заявила, что Е Цю не входит в их состав. Никто из про-игроков не стал настаивать на своём, потому как подобные действия не принесли бы ничего хорошего их клубам. В итоге все просто продолжили плыть по течению. Небесные Мечи могли делать всё, что захотят. Они не собирались никак с ними взаимодействовать.

Некоторые отправились посмотреть на игроков Небесного Правосудия. После выхода новостей, команда Небесных Мечей выглядела очень солидно. Кое-кто из игроков пошёл дальше и заявил, что после проведённого ими тщательного анализа они обнаружили, что учитывая силы Небесных Мечей и доступные им ресурсы, те без сомнения внесут большие изменения в расстановку сил текущего Альянса, и что они возможно даже станут чемпионами, являясь безусловной тёмной лошадкой.

Подобные обсуждения немного напугали клубы. Тем не менее, про-игроки видели настоящую силу игроков Небесного Правосудия когда те сражались с Хуан Шаотяном. В тот момент им не показалось, что они представляют для них какую-то угрозу.

Репортёры не упоминали одну интересную деталь. Сколько им заплатили за то, чтобы они пропарили команду Небесных Мечей.

Что касается «таинственного человека» победившего Хуан Шаотяна, все были уверены в том, что это был Е Цю. С другой стороны Небесные Мечи продолжали настаивать, что он не входил в их команду, что в свою очередь порождало некоторые странные разговоры.

После дискуссий.

Официально Е Цю не мог присоединиться ни к какой команде, потому как он совсем недавно ушёл в отставку. Однако он всё ещё мог заключить соглашение с одной из команд, чтобы присоединиться к ней в следующем сезоне.

Среди всех опрошенных про-игроков, всего лишь один из них сообщил отличную от других информацию: это был Хань Вэньцин. Отвечая на очередной вопрос репортера, он холодно поинтересовался:

- Разве Небесные Мечи когда-нибудь говорили, что Мрачный Лорд это не Е Цю? Кто ещё кроме него может им быть?

Так как в этот день практически все про-игроки отвечали прямо как под копирку, было решено отбросить их ответы. Лишь ответ Хань Вэньцина был принят во внимание.

На самом деле небольшая игра слов Небесных Мечей смогла ввести в заблуждение довольно большое количество игроков. Однако репортёры хорошо разбирались в подобного рода трюках, поэтому они уже давно обратили на это внимание. Можно было сказать, что они заранее были готовы. Когда про-игрок подтвердил их мысли, они были счастливы, как будто обнаружили сундук с сокровищами.

Что касается самих Небесных Мечей, то они отказались раскрывать личность Мрачного Лорда.

Таким образом, все снова стали говорить о том, что Мрачным Лордом играет Е Цю. В свете этого стали вполне возможны предположения клубов по поводу того, что он уже заключил соглашение с Небесными Мечами и в будущем собирается присоединиться к их команде.

Вероятность подобного развития событий была довольно велика.

Всё снова вернулось к тому, с чего начиналось. Мрачный Лорд это Е Цю. Несколько фанатов рассматривали весь ход развития истории как какую-то драматическую новеллу. Тем не менее, новостные порталы на этом не остановились. Чтобы узнать их точку зрения, были опрошены некоторые репортёры, комментаторы и даже обычные игроки.

Практически все разделяли мысль, что после ухода в отставку, Е Цю заключил соглашение с Небесными Мечами. Его уже считали неотъемлемой частью новой команды. Все полагали, что Небесные Мечи отрицали данный факт для того чтобы всех запутать.

Пускай Чень Го и говорила, что ей было плевать, однако в итоге она не смогла сдержаться и окунулась в пучины новостных порталов. Результат её несколько ошеломил:

- Всё вернулось к самому началу. Но почему? – непонимающе пробормотала она.

- Эта горячая тема. Она выгодна не только новостным порталам, но и Небесным Мечам, - ответил Е Сю.

- Получается, что теперь ты по-настоящему раскрыт, - сказала Чень Го.

- Так или иначе, это когда-нибудь произошло бы. Днём позже, днём раньше, - безразлично ответил Е Сю.

- Почему тогда Небесные Мечи отказались подтверждать твою личность? Ты попросил их об этом? – спросила Чень Го.

- Они всего лишь знают о том, что я не стану к ним присоединяться. Поэтому им лучше не говорить об этом. А вообще подумай над этим сама, - сказал Е Сю.

- Подумать над чем?! Скажи мне прямо! – воскликнула Чень Го.

- Я занят! БОСС! – ответил Е Сю.

- Что? – Чень Го подскочила на месте, когда услышала это слово.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 455 Сборщик остатков.**

Глава 455 Сборщик остатков.

БОСС!

Это слово могло заставить подпрыгнуть сердце любого игрока Славы. Более того, всё происходило в Небесной Сфере. По сравнению с обычными серверами боссы Небесной Сферы находились в совершенно другой области. Чень Го знала, что Е Сю прокачивался в одной из обычных зон. Это могло означать только одно – он столкнулся с диким боссом.

В этом смысле Небесная Сфера практически ничем не отличалась от обычных серверов. Дикие боссы в течение недели в случайном порядке появлялись на каком-то месте карты. По сравнению с обычными боссами, дикие боссы появлялись в игре всего лишь один раз в неделю. Это означало, что за год один вид дикого босса мог появиться максимум 52 раза. Без сомнения выпадающее из него уникальное снаряжение и материалы были очень редки и ценны.

Топовые гильдии, конечно же, внимательно следили за подобными боссами. На старте недели они отправляли своих разведчиков в каждую из доступных зон Небесной Сферы. Неважно, была она пятьдесят пятого уровня или семидесятого. Каждый разведчик в течение семи дней в случайном порядке патрулировал выделенную ему зону. Также в их обязанности входила покупка координат босса у обнаруживших его игроков, которые по той или иной причине не могли убить его своими силами.

Каждое появление дикого босса было подобно началу крупномасштабной войны. С низкоуровневыми дикими боссами было немного легче иметь дело. Даже обычные игроки могли попробовать справиться с такими боссами. Помимо Мрачного Лорда все остальные персонажи Небесной Сферы имели 70 уровни. Это означало, что при сражении с низкоуровневыми монстрами у них включалось подавление уровня. Пускай не все игроки Небесной Сферы были экспертами, однако тот факт, что они были опытными игроками, не поддавался сомнению. Подобные опытные игроки вместе со своими друзьями могли попробовать убить низкоуровневого дикого босса при этом не испытывая особых проблем.

Что касается высокоуровневых диких боссов, то они, как правило, доставались той или иной топовой гильдии. Во-первых, это было из-за того, что дикие боссы высокого уровня появлялись в высокоуровневых зонах. Из-за того, что все персонажи Небесной Сферы имели 70 уровни, высокоуровневые зоны не были столь пустынны, как зоны 55 уровней, где прокачивался Мрачный Лорд. Таким образом, получалось, что если дикий босс появлялся в высокоуровневой зоне, то из-за большого количества играющих там игроков его просто нельзя было убить так, чтобы об этом не узнали другие.

Во-вторых, высокоуровневые дикие боссы были очень сильными. Кто бы ни сражался с подобными боссами, их убийство представлялось нелёгкой задачей даже для топовых гильдий. Чем дольше длилось сражение с боссом, тем выше становилась вероятность того, что кто-то попробует его украсть. Учитывая все эти риски, те, кто был способен сражаться с дикими боссами до конца, как правило, обладали настоящей силой.

Таким образом, получалось, что обычные игроки не могли и мечтать об убийстве высокоуровневого дикого босса. С другой стороны по отношению к низкоуровневым боссам у них появлялись кое-какие варианты.

- Что за босс? – спросила издалека Чень Го, при этом продолжая направляться в сторону Е Сю. Её взгляд был устремлён на его монитор. К сожалению, половина его изображения была чем-то закрыта. На остававшейся открытой части можно было наблюдать, как множество игроков сражаются с одним боссом.

- Это… Пустынный Конвоир! Откуда он мог здесь взяться? – Чень Го не стала спрашивать Е Сю о том, что блокировало половину его экрана, вместо этого она полностью сосредоточилась на боссе. На голове Пустынного Конвоира можно было увидеть большой войлочный колпак, на ногах пару стоптанных кожаных ботинок, а его талия была затянута в своеобразный корсет. Со стороны казалось, что его загорелое лицо было грубым и неотёсанным. Он был Пустынным Конвоиром Восточной Пустыни. Тем не менее, место, где он находился, называлось зоной Мелового города. В этой области должен был находиться совершенно другой дикий босс, которого звали Злым Мэром Чалком.

- Очевидно его сюда призвали! – ответил Е Сю.

- Аа! – после его ответа Чень Го тут же всё поняла. С увеличением численности населения Небесной Сферы тот факт, что дикие боссы появлялись всего один раз в неделю, явно не мог удовлетворить потребностей всех игроков. Многие игроки, игравшие в Славу течении нескольких лет, даже ни разу не видели живого дикого босса. В итоге в одном из своих обновлений Слава запустила новую игровую функцию под названием «призыв босса». В награду за выполнение некоторых заданий, а также за убийство боссов, появлялся некоторый шанс получить вещь, с помощью которой можно было призвать босса. Эту вещь можно было использовать в любое время и в любом открытом месте Небесной Сферы. Как и следует из описания этой вещи, после её использования призывался босс, который в последствии мог быть убит любым желающим.

Подобные вещи призыва были эквивалентны самим боссам, поэтому они очевидно были очень редки. Помимо всего прочего этими вещами нельзя было торговать. Таким образом получалось, что если подобные вещи доставались игрокам, которые не могли справиться своими силами с боссом, они обращались к топовым гильдиям. Получалось, что игрок призывал босса, с которым расправлялась оповещённая им гильдия. Другими словами игрок продавал вызванного им босса. Цена за продажу подобного босса была намного выше, чем продажа обычных координат нахождения босса. С помощью вещи для призыва босса можно было найти укромное местечко, где никто не будет вам мешать убивать вашего босса.

В данный момент игроки на мониторе Е Сю очевидно пытались скрытно убить босса.

Зоны 55 уровня без сомнения были самыми пустынными зонами Небесной Сферы. Сражавшиеся с диким боссом игроки находились в самом углу Мелового города. Если только кто-то намерено не будет углубляться в город, он определённо не сможет их обнаружить.

По случайному стечению обстоятельств Е Сю также искал место, где его никто не будет беспокоить. Свой выбор он решил остановить на Меловом городе. Немного побродив по его окрестностям, он наткнулся на игроков, которые сражались с диким боссом.

Пустынный Конвоир был Стрелком. Вот только его нельзя было отнести к какому-то конкретному стрелковому классу. Если вы совершите подобную глупость, вас будут ждать только страдания. К примеру, если вы будете воспринимать Пустынного Конвоира как Снайпера, он может с легкостью вас обломать, отправив в вашу сторону навык Огнемётчика.

- Что ты делаешь? Ты хочешь попробовать его украсть? – Чень Го заметила, что Е Сю как-то странно двигался. Из-за того, что половина его обзора была чем-то закрыта, можно было сделать вывод, что он прятался за окном какой-то комнаты.

- Это не входит в мои планы, - ответил Е Сю. – Я всего лишь собираюсь подобрать остатки.

- Ты… как тебе не стыдно!!! – возмущённо воскликнула Чень Го.

Подбирание остатков было сленговым термином, употребляемым в Небесной Сфере. Почему именно в Небесной Сфере, спросите вы? Всё просто, в Небесной Сфере шанс на выпадение снаряжения после смерти персонажа был намного выше, чем на обычных серверах. В крупномасштабных конфликтах всегда находились люди, которые занимались подобным занятием. Зачастую такие игроки одевали своих персонажей в дешёвое снаряжение, после чего без страха врывались в самую гущу сражения. Не поймите неправильно, эти люди не были какими-то самоубийцами, которые влетали в битву только для того чтобы сосредоточить на себе атаки сражавшихся игроков. Их целью было снаряжение, которые иногда выпадает после смерти персонажа!

Подобное занятие называлось подбором остатков, а людей, которые этим занимались, прозвали сборщиками остатков. Так уж повелось, что сборщиков остатков не просто не любили, их ненавидели. Когда кто-то видел сборщика остатков, то тут же пытался его убить. Сражения с боссами были основными источниками доходов для сборщиков остатков. При сражениях с боссами практически всегда происходили какие-то непредвиденные вещи.

Вернёмся к Е Сю. Он был Богом! Однако, несмотря на это, сейчас он прятался в каком-то углу, намереваясь подобрать остатки. Из-за подобного бесстыдного поведения Чень Го захотела устроить ему хорошую трёпку.

- Тсс! – Е Сю повернулся к ней и приложил палец к губам, явно намекая на то, что она была слишком шумной.

- Хочешь присоединиться? – шёпотом спросил он.

- Ты… - Чень Го начала колебаться. На самом деле она не чуралась подбором остатков, когда у неё появлялась такая возможность. Просто она никак не могла принять тот факт, что этим собирается заняться такой Бог, как Е Сю. В конце концов, довольно долгое время он был её кумиром. Для фанатов было очень болезненно наблюдать за тем, как перед ними рушился образ их кумира.

- Что… ты сможешь из этого получить? – немного поколебавшись, Чень Го всё же села рядом с Е Сю. После этого она открыла игру на новом компьютере, одновременно обращаясь к Танг Ро, чтобы та помогла ей выйти из игры.

Две пары компьютеров 213 комнаты располагались зеркальным образом. Ранее Чень Го сидела рядом с Танг Ро, однако из-за того, что она решила вместе с Е Сю заняться подбором остатков, ей пришлось сменить своё место, чтобы было удобнее общаться друг с другом.

- Скорее всего, они сделали приготовления для подобного призыва. У них кто-нибудь уже умирал? – спросила Чень Го.

- Я уже довольно долгое время наблюдаю за ними и пока у них всё хорошо, - ответил Е Сю.

- Ты… неужели ты можешь быть ещё более бесстыдным? – мрачно спросила Чень Го.

- Если бы не мой мелкий уровень, я мог бы дождаться удачного момента, после чего убить их всех и забрать себе босса, - вздохнул Е Сю.

- А сейчас ты не можешь его убить? – спросила Чень Го.

- Это дикий босс Небесной Сферы, который к тому же выше меня на 14 уровней! Как бы хорош я не был, всему есть предел, - ответил Е Сю.

- Жаль, - пробормотала Чень Го. Тем временем она уже перезашла в игру на новом компьютере, после чего, посмотрев на координаты Е Сю, отправилась в его сторону.

- Хм. Может тебе стоит связаться с Рубакой Лоуланем? – предложила Чень Го. Кража боссов в Небесной Сфере была не столь осуждаема, как кража обычных монстров. В обычных обстоятельствах, если наблюдающего за убийством босса человека не убивают, можно сказать ему уже очень сильно повезло. Если вы не могли убить босса, никому не было дела до того, что вы его первым увидели или даже призвали.

Большинство просто отберут у вас этого босса. Стоит отметить также то, что клубные гильдии были практически единственными, кто старался вести себя порядочно. Это было из-за того, что им постоянно приходилось следить за сохранением своей репутации. Хотя в Небесной Сфере кража боссов не считалась чем-то плохим, тем не менее, со стороны клубных гильдий подобные действия явно не приветствовались. Хотя они и обладали определённой силой, сталкиваясь с обычными игроками им нужно было сперва дать им шанс попробовать справиться своими силами. На самом деле подобное положение вещей очевидно не радовало клубные гильдии.

Тем не менее, это была лишь видимая всем красивая оболочка. На самом деле всё было не так радужно. Иначе, зачем гильдиям было заморачиваться с приобретением такого большого количества свободных аккаунтов?

- Я уже думал об этом, но их нет в игре! – в очередной раз вздохнул Е Сю.

Чень Го только что перезашла в игру. Открыв свой список друзей, она удостоверилась в его правоте. Ни одного человека из группы Рубаки Лоуланя не было в игре. Что касается её старых друзей, то все они были выходцами из Великолепной Династии.

- А если использовать моего персонажа, ты сможешь убить его? – спросила Чень Го.

- В одиночку… проблема заключается во времени! Это тебе не десятый сервер, где никто не заходит в высокоуровневые локации. На убийство босса уходит порядка трёх часов и это при том, что никто не будет мешать. А такое не часто бывает, - ответил Е Сю.

Чень Го была беспомощна. Даже если не брать в расчёт других игроков, те, кто сейчас убивают босса, определённо вернуться после своей смерти.

- Получается, что мы всего лишь можем попробовать подобрать остатки? – печально спросила она.

- Ну… - заколебался Е Сю.

- Что ты задумал? – Чень Го видела, что у Е Сю что-то было на уме.

- С точки зрения сборщика остатков… - начал было Е Сю, однако он не успел договорить свою фразу, когда в глобальном чате появилось сообщение: «Меловой город, координаты 45,74. Пустынный Конвоир!!».

- Воу! Кто это сделал! – воскликнул Е Сю. – Он озвучил мои мысли! Именно так и должен действовать профессиональный сборщик остатков.

Чень Го потеряла дар речи, наблюдая за тем, как глобальный чат начала заполонять вереница смайлов с различными эмоциями. Она представляла, какой в скором времени поднимется шторм. После появления сообщения в глобальном чате в убивающей босса команде начал происходить какой-то хаос. Внезапно в их рядах вспыхнули два ярких луча света. Два игрока были убиты.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 456 Неплохое укрытие.**

Глава 456 Неплохое укрытие.

Это были стандартные пятнадцать человек, которые собрались вместе для охоты на призванного Пустынного Конвоира.

Что касается подготовки, то этой команды было более чем достаточно, чтобы убить Пустынного Конвоира 65 уровня. Е Сю не знал, что произошло, однако внезапно ситуация обратилась в хаос. Клерик пытался отлечивать своих сопартийцев, которые находились под атаками впавшего в безумие Пустынного Конвоира, однако всё было тщетно. Ситуацию уже вряд ли можно было спасти. Когда Е Сю добрался до них, в живых оставалось 12 игроков.

- Помощь нужна? – увидев, что у ребят всё было плохо, Е Сю даже предложил им свою помощь.

- Нет!! – так как игроки сражались с боссом, было трудно определить, сколькие из них произнесли это слово.

После этого Е Сю тихо и незаметно обошёл их группу по кругу, нырнул в один из пустых домов и снова превратился в сборщика остатков.

После того как он увидел сообщение в глобальном чате, Е Сю понял, что где-то неподалёку скрывался ещё как минимум один игрок.

Этот неизвестный определённо должен был быть сборщиком остатков, потому как если бы ему был важен сам босс, он бы не стал отправлять своё сообщение в глобальный чат. Сборщики остатков любили проворачивать подобные трюки. Хаотические битвы были их стихией. Неважно, убивали вы босса или сражались друг с другом за этого же босса. Там где были битвы и мёртвые персонажи, там были и сборщики остатков.

Е Сю прекрасно понимал эту разновидность теневого бизнеса. На данный момент он был не единственным сборщиком остатков в Меловом городе.

- Сдаётся мне, что в этом углу не совсем безопасно! – вздохнул Е Сю. После этого он осторожно отошёл от окна, внимательно наблюдая за окружающими постройками, чтобы определить, где засел второй сборщик остатков.

- Скоро у них станет совсем всё плохо? – спросила Чень Го.

- Ага! - ответил Е Сю. Он продолжал вертеть своей камерой, однако помимо сражавшихся с боссом игроков, так никого и не обнаружил.

- Куда бы мне спрятаться… - пробормотал Е Сю. За пределами окна вспыхнул очередной луч света. Это означало, что умер ещё один игрок. Таким образом в живых оставалось всего шесть игроков. Более того, ребята успели потерять своего Клерика. Когда в подобных сражениях погибал Клерик, можно было не надеяться на благополучный исход.

- Хм, они все ещё не убегают? – Е Сю прекрасно видел, как страдали шесть оставшихся в живых игроков. Понаблюдав за ними ещё некоторое время, он понял их намерения. Ребята хотели подобрать вещи, выпавшие после смерти их товарищей. Справившись с этой задачей, они тут же принялись убегать. Как и ожидалось, это были опытные игроки. Когда они увидели в глобальном чате сообщение с их координатами, они тут же догадались, что где-то неподалёку от них скрывается сборщик остатков.

Сборщики остатков обладали своими стилями подбора остатков.

Некоторые намерено рисковали своими жизнями. Такие сборщики сломя голову бросались в самую гущу битвы, пытаясь подобрать как можно больше вещей перед своей смертью. Хотя подобные игроки в итоге погибали, им было плевать на потерянный опыт. Все что их интересовало, так это подбор хорошего снаряжения.

Существовали также сборщики остатков, которые помимо сбора выпавших вещей хотели сохранить жизнь своего персонажа. Подобные сборщики действовали более осторожно. Они не влетали бездумно в самую гущу битвы. Как только посторонний включался в сражение, с ним особо не церемонились. Никого не интересовало, чем был продиктован подобный поступок.

- Какой терпеливый парень! – Е Сю видел, что прятавшийся сборщик остатков до сих пор не проявил себя, и это несмотря на то, что сражавшиеся с боссом игроки уже подобрали выпавшие из их товарищей вещи и изо всех сил старались убежать.

Вот только Пустынный Конвоир не собирался отпускать их так просто. Со стороны можно было наблюдать картину, как вслед за убегающей шестёркой игроков вдогонку несётся дикий босс.

Е Сю по-прежнему оставался на своей позиции у окна. После того как убегающие вместе с боссом игроки исчезли из поля его зрения, он продолжил наблюдать за окружающими постройками. Как и ожидалось, когда убегающие игроки скрылись достаточно далеко, из-за углов ближайших улиц, с крыш, а также из самих домов начали выходить игроки.

Е Сю начал бешено потеть. Изначально он полагал, что в засаде сидел всего один сборщик остатков, но на деле их оказалось слишком много.

Со стороны казалось, что эти сборщики остатков хорошо понимали друг друга. Когда они вышли из своих укрытий, никто из них не был удивлён. Как будто сговорившись, они одновременно отправились в погоню за убегающими игроками.

Е Сю всё ещё оставался на месте. Выждав некоторое время, он так и не увидел появления новых игроков. Если он ещё задержится, тогда у него больше не будет возможности догнать убегающих. Поэтому Мрачный Лорд сорвался с места и так же отправился в погоню.

- Мерзость!! Ну и мерзость!! – воскликнула Чень Го, тем временем продолжая двигаться в сторону Мелового города. Небесная Сфера была огромным местом. К счастью, последние несколько дней она помогала Е Сю с прокачкой, поэтому её персонаж находился не сильно от него далеко. Чень Го время от времени смотрела на монитор Е Сю, чтобы отслеживать его положение, пока в один момент ребята не встретились на одной из улиц.

- Сюда, - произнёс Е Сю. Чень Го отправилась за ним следом.

- Они все умерли? – спросила она.

- Шестеро убежали. Босс по-прежнему гонится за ними, - ответил Е Сю.

- А что делать нам?

- Будем ждать появления удачной возможности, после чего начнём действовать.

- Ждать возможности подобрать остатки? – уточнила Чень Го.

- Будет зависеть от ситуации, - ответил Е Сю.

- Почему я не вижу босса? – недоумённо спросила Чень Го. Однако ответ Е Сю ещё больше сбил её с толку. Он также его не видел.

- Но я знаю, где он! – добавил Е Сю. – Пойдём, я покажу тебе отличное укрытие.

После этого он привёл Чень Го к одной из стен здания.

- Запрыгивай, - сказал Е Сю. Сам же он использовал навык механика, чтобы перебраться через стену. Стена не была особо высокой, поэтому через неё было нетрудно перебраться. Туманная Мгла подпрыгнула в воздух, после чего использовала воздушный огонь. По красивой дуге она ловко перелетела через стену. Находясь в воздухе Чень Го услышала как Е Сю восхищённо произнёс:

- Ну ничего себе!

Приземлившись, Чень Го оказалась в полной растерянности.

- Хорошее укрытие? – спросила она.

- Конечно. Смотри сколько людей тут прячется… - ответил Е Сю. Неподалёку от ребят находились пять игроков. Когда Е Сю и Чень Го перемахнули через стену, эта пятёрка тут же обнажила свои мечи.

Чень Го так же быстро отреагировала. Её Туманная Мгла тут же подняла свою пушку в сторону враждебной пятерки. Внезапно один из игроков выбежал вперед, после чего остановился между двумя сторонами и начал размахивать руками и при этом поворачиваться по сторонам.

- Что он делает? Пытается сделать вид, что стреляет из лазера? – непонимающе спросила Чень Го.

- Он попытался скрестить руки, тем самым давая нам знак, чтобы мы не сражались, однако что-то пошло не так, - рассмеялся Е Сю.

- Вы двое, хватит болтать!!! – парню со скрещенными руками было невероятно стыдно. Видя, что Е Сю и Чень Го всё еще продолжают болтать, он попытался сделать так, чтобы они замолчали. После этого он отправил им приглашение в группу.

- Что? Мрачный Лорд? – удивлённо воскликнул парень, когда наконец обратил внимание на ник персонажа Е Сю.

- Что? – над головами остальных игроков начали появляться смайлы с изумлёнными лицами.

- Не используйте смайлы! Общаемся через групповой чат!!! – прошипел давешний игрок со скрещенными руками.

Этого игрока звали Редким Ароматом. Он играл Мастером Меча и по совместительству являлся лидером своей группы. Мастера Меча на самом деле были очень популярным классом Славы. Все остальные игроки в его группе также играли Мастерами Меча.

- Что вы делаете? – спросила Чень Го.

Никто не обратил на её вопрос внимания! Все игроки собрались вокруг Мрачного Лорда!

- Не может быть! Это и правда Мрачный Лорд!!

- Ты Бог Е Цю?

- Могу я к тебе прикоснуться?

Е Сю отправил в чат потеющий смайлик. Тем не менее, никто, казалось, его не заметил. Параллельно с разговором ребята открыли окно его персонажа, чтобы посмотреть на его снаряжение. Однако помимо серебряного зонта тысячи вероятностей, остальное его снаряжение вызывало у игроков Небесной Сферы рвотные позывы.

- Большой брат, ты на самом деле Е Цю? – спросил Редкий Аромат. Если кто-то играл в Славу, то он определённо знал о развернувшейся драме.

- Как ты сам считаешь? – ответил Е Сю.

- Я думаю, что ты не он, - уверенным тоном заявил Редкий Аромат.

- Почему?

- Разве Бог может опуститься так низко, чтобы вместе с нами участвовать в подборе остатков? – ответил Редкий Аромат.

- Ха ха ха ха…. – напечатала в чат Чень Го, вместе с этим внимательно следя за реакцией Е Сю.

- Я Е Цю! – произнёс тот.

- Тц… - было видно, что Редкий Аромат совершенно ему не поверил.

- Тц тц тц тц!! – поддержали его сопартийцы. Их реакция настолько рассмешила Чень Го, что из-за хохота она даже не могла выпрямиться.

- Как вы сюда попали? – спросил Е Сю. Его совершенно не трогала реакция ребят. Он гнался за Пустынным Конвоиром до тех самых пор, пока тот не остановился. После этого Е Сю показалось, что он обнаружил хорошее укрытие. Однако если бы ребята попытались обойти его, тогда своими действиями они привлекли внимание босса. Поэтому им пришлось перепрыгивать через стену. Е Сю двигался с той же скоростью, что и другие сборщики остатков, однако он не видел, чтобы кто-нибудь из них перепрыгивал через стену, чтобы попасть в облюбованное им укрытие. Таким образом, получалось, что пятеро Мастеров Меча попали туда каким-то другим способом. Е Сю задал свой вопрос именно потому, что он не мог понять каким.

- Хех, в основании стены есть небольшая дыра. Если пригнуться, то можно через неё пролезть. Но так как её закрывает трава, большинство её просто не заметит, - с улыбкой на лице ответил Редкий Аромат.

Е Сю нечего на это было ответить. Хотя он и носил титул ходячей энциклопедии Славы, он понятия не имел, что в стене скрытая травой находится какая-то собачья дыра.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 457 Профессиональные сборщики остатков.**

Глава 457 Профессиональные сборщики остатков.

Е Сю не мог понять, почему ребята были так счастливы обнаруженной ими собачьей дыре, пускай даже он и не смог её заметить. Наблюдая за сборщиками остатков из своего окна он предполагал, что они не питали враждебных чувств друг к другу, однако теперь получалось, что они и вовсе были знакомы. Более того, выходило, что ребята специально собрались в группу для сбора остатков. Если бы это было не так, разве могли они впятером пробраться в спрятанную собачью дыру?

В наши дни игроки знали, какие меры следует проводить против сборщиков остатков. Это было неважно по отношению к конфликтам между игроками, но что касается сражений с боссами, тот тут появлялись свои варианты. Планируя битву с боссом, игроки выставляли головные дозоры, которые обязаны были контролировать появление незваных гостей. Подобные меры помогали как против конкурентов, так и против сборщиков остатков.

Команда, сражавшаяся ранее с Пустынным Конвоиром, была исключением. Со стороны казалось, что у ребят не было какой-то мощной поддержки за спиной. Основной костяк команды состоял приблизительно из пятнадцати человек. Где им было взять людей на выставление дозоров? Поэтому ребята просто решили найти местечко поукромнее и как можно быстрее разобраться с боссом.

Однако к несчастью для них ситуация быстро поменялась. Благодаря сообщению в глобальном чате вскоре в Меловой город должны были прибыть группы топовых гильдий, а также всевозможные сборщики остатков. Поэтому для Е Сю было очень важно найти хорошее укрытие. Они нанесут свой удар, когда придёт время. Если в сражении с боссом наступит хаос, это будет хорошей возможностью для подбора остатков. Если же ничего такого не будет, тогда ребята просто смогут спокойно отступить.

Из-за действий Е Сю группа Редкого Аромата отвергла вероятность того, что он был Е Цю. Ребята конечно немного попялились на так называемого «таинственного человека», однако этим всё и ограничилось. Они пришли сюда для подбора остатков, поэтому не было ничего удивительного в том, что ребята хотели, чтобы всё прошло гладко.

- Как представится удачная возможность, мы все вместе отправимся подбирать остатки. Не задерживаем друг друга! – произнёс Редкий Аромат. Его посыл был явно направлен к Е Сю и Чень Го. Остальные ребята из его группы уже давно играли вместе и поэтому хорошо понимали друг друга.

- Тогда дайте мне место! – попросил Е Сю. Для семи человек в небольшой комнатке было не так уж и много места. Четверо игроков из группы Редкого Аромата заняли все места, находясь на которых можно было наблюдать за обстановкой снаружи здания. Е Сю никак не мог протиснуться между ними.

- Освободи ему место, - казалось, что Редкий Аромат был настоящим лидером своей небольшой команды, чьим приказам беспрекословно подчинялись остальные. После его слов, один из игроков его группы отошёл в бок на пару шагов, предоставляя Е Сю место для обзора.

- Чёрт возьми! Отодвинься в сторону! – Редкий Аромат внезапно осознал, что для него не осталось места. Поэтому он подвинул стоявшего рядом с Мрачным Лордом игрока и занял его место.

Тем временем снаружи Пустынный Конвоир по-прежнему бродил по округе. До тех пор пока призванный босс не будет убит, он так и будет блуждать до скончания времён.

- Пока никто не пришёл, - произнёс Е Сю.

- Конечно, расстояние то неблизкое. Дай людям немного времени! Злой Мэр Чалк уже был убит на этой неделе, поэтому в Меловом городе практически никого и нет, - сказал Редкий Аромат. Он имел в виду, что из-за того, что дикий босс этой зоны был убит, топовые гильдии уже отозвали своих разведчиков.

- А ты довольно много знаешь! – произнёс Е Сю.

- Само собой. Сборщики остатков должны владеть информацией, - ответил Редкий Аромат. Услышь его посторонний человек, то он мог бы подумать, что сборщики остатков были какой-то почётной профессией.

- Тогда как ты думаешь, сколько ещё нам придётся ждать? – спросил Е Сю.

- Со времени появления сообщения в глобальном чате прошло примерно полчаса. Таким образом, приблизительно через десять минут к нам должны будут пожаловать гости! Пустынный Конвоир 65 уровня! За него должна будет организоваться неплохая драка и чем хаотичнее она будет, тем лучше! – ответил Редкий Аромат.

Выслушав его ответ Е Сю всё понял. Ребята не надеялись, что босс сможет доставить неприятности пришедшим убивать его игрокам. Ведь убивать Пустынного Конвоира придут топовые гильдии, а для них, как известно, это не составит никакого труда. Группа Редкого Аромата рассчитывала на завязавшееся между пришедшими игроками сражение. Творящийся в подобных стычках хаос создавал отличную площадку для работы сборщиков остатков.

- Это вы отправили то сообщение? – спросил Е Сю. Несмотря на то, что ник отправителя сообщения не совпадал с никами игроков из группы Редкого Аромата, существовала такая вещь как работа «трубача».

- Нет, - ответил Редкий Аромат.

- Тогда это означает, что где-то неподалёку скрывается ещё как минимум один сборщик остатков, - подвёл итог Е Сю.

- Мы постарались найти хорошее укрытие, чтобы внимательно всё осмотреть и когда наступит благоприятная возможность нанести свой удар! – серьёзным тоном заявил Редкий Аромат.

- Что если этот сборщик попробует пробраться к нам через собачью дыру? – спросил Е Сю.

- Тут не о чем говорить, - в этот раз Редкий Аромат не оплошал. Он принял позу, из которой можно было легко выхватить меч и перерезать вражеское горло.

- Оу, тогда мне на самом деле повезло, не так ли? Я сумел не попасть под твой меч. – рассмеялся Е Сю.

- Да как ты смеешь! – воскликнул Редкий Аромат.

«Этот парень!» - пробормотал про себя Е Сю. Редкий Аромат определённо обратил внимание на его ник сразу после того как он появился в комнате и именно поэтому он поспешил остановить своих ребят, которые готовы были броситься в бой. Тот, кто смог победить Хуан Шаотяна, явно был не тем, с кем могла справиться обычная пятёрка игроков.

Однако после этого он сделал вид, что только потом обратил внимание на его ник, скрывая тем самым изначальное желание убить забравшихся к ним игроков. Тем не менее, сейчас он выдал себя…

- Этот неизвестный сборщик остатков не такой простой, как может показаться на первый взгляд, - произнёс Е Сю. После отправки своего сообщения тот так и не показался. Может он как и Е Сю затаился, чтобы посмотреть, были ли кроме него ещё какие-то сборщики остатков?

- Нам нет до него дела. В конце концов, мы все здесь собрались, чтобы заняться подбором остатков. Просто не будем сражаться друг с другом и вместо этого сосредоточимся на подборе как можно большего количества хороших вещей. Даже если он не такой простой парень, он должен понимать такие простые вещи, - изменившимся тоном произнёс Редкий Аромат.

- Да? У вас есть ещё какие-то специфические планы? – Е Сю все равно нечем было заняться, поэтому он решил пообщаться с Редким Ароматом.

- В наше время очень непросто заниматься сбором остатков. К примеру, тех, кто сломя голову бросается в гущу событий и пытается подобрать как можно больше выпавших вещей, пока их не убьют, нельзя считать профессионалами. В наши дни каждый класс обладает определённым количеством навыков, поэтому прежде чем начать действовать, нужно хорошо оценить ситуацию. Если вокруг свистят пули, взрывается магия и звенят от столкновения мечи, очень непросто что-то подобрать. Или если в сражении нет никакого хаоса, тогда эксперты из гильдий попросту убьют тебя, прежде чем ты успеешь что-то поднять. Вот почему нужно внимательно наблюдать за ситуацией. Ты спрашиваешь меня, есть ли у меня план? Нет, у меня его нет. Сначала мне нужно понаблюдать за ходом развития событий, а потом уже принимать какие-то решения.

Е Сю был удивлён, выслушав теорию подбора остатков Редкого Аромата. Он лишний раз убедился, в каждом деле были свои мастера! Более того, когда он услышал о навыках разных классов, Е Сю ещё раз обвел взглядом пятёрку Мастеров Меча, после чего произнёс:

- На самом деле, вас должно быть шестеро, я прав?

- А у тебя острый глаз! Ты и правда заслуживаешь звания эксперта! Ты даже об этом смог догадаться! – удивлённо воскликнул Редкий Аромат. – Так и есть, обычно нас шестеро. Однако сегодня наш друг не смог прийти, поэтому наша задача несколько усложнится.

- Без проблем. Когда придёт время, я могу помочь вам заменить его, - предложил Е Сю.

- Серьёзно?

- Я играю персонажем без специализации, поэтому у меня так же есть навыки Мастера Меча, - ответил Е Сю.

- Но ты ведь можешь использовать лишь низкоуровневые навыки, - возразил ему Редкий Аромат.

- Этого будет достаточно.

- С чего ты взял, что этого будет достаточно? Ты вообще знаешь, как мы планируем действовать?

- Знаю. Это будет построение шести мечей. Ты знаешь, кто придумал это построение? – спросил Е Сю.

- Всё верно. И я Е Цю. Разве я вам об этом уже не говорил? – не дождавшись ответа продолжил Е Сю.

- Тц тц! – Редкий Аромат не успел ответить, когда два человека из его группы выразили свою позицию громким фырканьем.

- Он и правда Е Цю… - вмешалась Чень Го.

- Смотрите, он даже привёл с собой фанатку! – продолжили подтрунивать над Е Сю игроки из группы Редкого Аромата.

- Какой стыд!! – вздохнула Чень Го и уставилась в небо. Подобное неуважительное обращение полностью разрушило образ Бога. Ранее Е Сю получал большое количество поддержки когда все считали, что Мрачным Лордом играл Е Цю, однако как только эти ребята узнали, что он является сборщиком остатков, они полностью отбросили эту возможность. По их поведению можно было увидеть, как обычные игроки относились к деятельности подобного рода. Стоит также отметить, что люди из группы Редкого Аромата были профессиональными сборщиками остатков. Даже они отрицали вероятность того, что Е Цю мог опуститься до сбора остатков.

- Ну хорошо! – после продолжительного молчания продолжил Е Сю. – Сказать вам по правде, я знаю довольно много о построении шести мечей. Во всяком случае, вы не сможете справиться в пятером. Дайте мне шанс, вы ничего не потеряете.

- Ты и правда считаешь, что ты сможешь с этим справиться?

- Мне кажется у вас нет лучших вариантов, не так ли? – спросил Е Сю.

Хорошенько обо всём поразмыслив Редкий Аромат наконец-то ответил:

- Там видно будет.

В этот момент один игрок из его группы внезапно спросил:

- Ты говоришь, что ты Е Цю. Тогда она должна быть Су Мученг?

- Ха ха ха ха, как смешно! Как я могу быть Су Мученг? – это происходило в игре. За её пределами Чень Го схватила руку Е Сю и, продолжая смеяться, произнесла: - Ха ха ха ха, он на самом деле думает, что я Су Мученг.

- Отпусти мою руку. Если ты продолжишь её трясти, мой персонаж просто выйдет из комнаты, - произнёс Е Сю, параллельно пытаясь избавиться от хватки Чень Го. Его рука лежала на клавиатуре. Когда Чень Го схватила её, получилось так, что Е Сю нажал на клавишу которая отвечала за движение его персонажа вперёд. Тот практически вышел из комнаты.

В такой ситуации было очевидно, что Е Сю не мог печатать, поэтому ему пришлось использовать голос, чтобы остановить Чень Го. Остальные всё прекрасно слышали. Редкий Аромат решил нарушить установившуюся неловкую тишину:

- Ладно, это не важно. Во всяком случае, ты эксперт, поэтому и действовать будешь соответственно!

- Конечно, - согласился Е Сю.

Когда всё было сказано, ребята продолжили в тишине следить за улицей. Можно было сказать, что раньше Чень Го уже примеряла на себя шкуру сборщика остатков, но это было как бы мимоходом. Она никогда специально не караулила босса, чтобы дождаться удобного момента для сбора остатков. Это был одновременно свежий и унизительный опыт.

- Приближаются игроки! Переходим на общение в чате!! – напомнил всем Редкий Аромат. Если их обнаружат, то без раздумий убьют на месте.

- Хорошо! – ответили остальные.

Тем временем снаружи помимо звука шагов, раздался чей-то громкий голос:

- Сюда. Чёрт, как он здесь оказался?

Следует также отметить, что босс находился немного не там, куда указывали координаты из глобального чата.

- Скоро подтянутся другие гильдии. Нам нужно поскорее найти место, куда можно увести босса, - раздался другой голос.

- В этом нет необходимости. Здесь есть место, куда можно привести босса и он оттуда уже не выберется. Снаружи это место очень непросто заметить, поэтому если кто-то специально туда не заглянет, мы сможем с лёгкостью убить босса!

- Да? Здесь и правда есть такое место?

- Конечно! Сюда!

- А где это место, о котором они говорят? – спросил Е Сю в групповом чате. В этот момент семь игроков не знали, плакать им или смеяться. Почему всё выглядело так, что место, о котором говорили пришедшие игроки, являлось местом укрытия группы Редкого Аромата?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 458 Максимум точности.**

Глава 458 Максимум точности.

- Это плохо!! – взвыл Редкий Аромат. Сердца ребят начали выбивать бешеное стаккато, когда они обернулись посмотреть на скрытую травой собачью дыру.

- Давайте скорее смываться! – предложил один из игроков.

- Снаружи могут быть люди! – в целом, Редкий Аромат выглядел довольно спокойным, учитывая в какой непростой ситуации он оказался. Однако уже следующие слова показали его настоящие чувства:

- Мы трупы… - этот парень не то чтобы был спокоен, он просто потерял всяческую надежду.

- Трупы? Нам хватит времени выйти из игры? – спокойно спросил Е Сю.

- Черт, я совсем об этом забыл, скорее, выходим из игры! – поспешно заявил Редкий Аромат.

- Тогда я не буду тебя останавливать, - сказал Е Сю.

- Чего? – Редкий Аромат уже готов был нажать на кнопку выхода, когда до него наконец начал доходить смысл слов Е Сю.

- Ты не собираешься выходить? – спросил он.

- Я никуда не тороплюсь… - всё также спокойно ответил Е Сю. Он повернул камеру Мрачного Лорда и начал наблюдать за стеной под углом в 45 градусов.

- Эта стена довольно высока. К тому же, учитывая сопротивление босса 65 уровня, им потребуется очень точно взаимодействовать друг с другом, чтобы отправить его сюда, - после тщательного осмотра комнаты пришёл к подобному заключению Е Сю.

- Да? – Редкий Аромат остановил своих друзей от выхода из игры. Мрачный Лорд был признанным экспертом, поэтому Редкий Аромат почувствовал, что впереди показался лучик надежды.

- Поэтому если они всё же захотят отправить сюда босса, тогда проще всего это будет сделать при помощи низких атак. Они могут попытаться протолкнуть босса через собачью дыру, - произнёс Е Сю.

- Чего? – Редкий Аромат всё ещё не понимал к чему клонит Е Сю.

- Мы можем заблокировать их потуги с нашей стороны, - пояснил Е Сю.

- Большой брат, если они перепрыгнут через стену, то мы будем обнаружены, - возразил ему Редкий Аромат.

- Братец, если ты посмотришь в эту щель в стене, то обнаружишь, что они не станут этого делать, - ответил Е Сю.

Редкий Аромат тут же прильнул к указанной трещине. Как и следовало ожидать, никто из пришедших игроков и не думал о том, чтобы перепрыгнуть через стену. Для того чтобы перепрыгнуть стену, Е Сю пришлось обходить её сзади. Он сделал это, потому что боялся привлечь к себе внимание босса. Но у пришедших людей не было такой проблемы. Они уже сагрили на себя босса и поэтому им нужно было торопиться. Составив план, они тут же приступили к его реализации.

- Слушайте внимательно! – написал Е Сю в групповой чат.

Из трещины в стене больше ничего нельзя было разглядеть, тем не менее, со стороны собачьей дыры раздавались всевозможные звуки.

- Как мы будем её блокировать? – на самом деле Редкий Аромат совершенно не знал, что ему делать.

- Если вы хорошо знаете свои навыки, тогда с этим не возникнет проблем, - ответил Е Сю. В это время его Мрачный Лорд двинулся в сторону собачьей дыры.

- Но если мы заблокируем дыру, то те ребята определённо поймут, что что-то идёт не так. Что им после этого помешает забраться к нам? – хорошенько обо всём поразмыслив Редкий Аромат пришёл к выводу, что им всё же было лучше поскорее выйти из игры.

- Нужно сделать так, чтобы они о нас не узнали. Пусть думают, что это их собственная ошибка, - ответил Е Сю.

- И как нам всё это провернуть? – непонимающе спросил Редкий Аромат.

- Просто смотрите, - с улыбкой ответил Е Сю.

- Будьте готовы в любой момент выйти из игры, - предупредил друзей Редкий Аромат.

По ту сторону стены всё отчётливее были слышны звуки приближающейся битвы. Лишь пустынный босс мог издавать столько шума своей стрельбой. Несмотря на то, что атаки игроков сливались в причудливую какофонию звуков, Е Сю сумел даже из них вычленить полезную для себя информацию. Самая чёткая информация, очевидно, приходила из разговоров игроков.

- Тащи его сюда, сюда!!!

- Клерик, не надо так сильно лечить! Смотри не переагри на себя босса!

- Если не буду лечить, то они все умрут! – возразил Клерик.

- Наращивайте агро! Не бегите сломя голову! Или вы можете быть быстрее пули? – получали нагоняй игроки ответственные за пул босса. Опираясь на эти крики можно было примерно представить, что происходило снаружи. Очевидно игроки сагрили босса и тут же бросились в сторону стены. К сожалению для них Пустынный Конвоир был бойцом дальнего боя! Как бы быстро они не убегали, его атаки по-прежнему добирались до них. В итоге Клирику приходилось их постоянно подлечивать. Таким образом возникала вероятность того, что он перетянет на себя агро босса из-за того что остальные игроки просто убегали, даже не пытаясь атаковать босса.

- Тупицы, пусть Клерик просто отойдёт к стене… - беспомощно произнёс Е Сю. – С какой гильдии эти ребята?

- Я не смог разобрать. Может кто-нибудь видел? – спросил Редкий Аромат.

Как оказалось, остальные также этого не знали. Через трещины в стене ребята видели, что снаружи были какие-то игроки, но они представлялись им лишь неясными силуэтами. Если игрок не будет стоять прямо напротив трещины, тогда нельзя будет увидеть ни его ник, ни значок гильдии. В итоге никто не знал, кем были эти ребята.

- Внимательно следите за этой стеной. Дайте знать, если кто-то попытается перепрыгнуть через неё, - произнёс Е Сю.

- Понял, - Редкий Аромат приказал двум своим людям сосредоточиться на стене, а сам в это время обратил всё своё внимание на собачью дыру.

Казалось, что выстрелы приближаются к ним всё ближе и ближе. Это означало, что Пустынный Конвоир скоро должен был подобраться вплотную к собачьей дыре. Внезапно ребята услышали громкий крик:

- Твою мать, он сорвался!

- Клерик, скорее иди сюда!

- Он же дальнобойник… Сможет достать меня в любом месте… - Клерику хотелось разрыдаться.

Помимо криков и атак игроков, Е Сю также прислушивался к стрельбе Пустынного Конвоира. Ему нужно было знать, когда тот вплотную приблизится к собачьей дыре.

Ближе. Он приближался всё ближе…

Е Сю мог сказать, что эти парни были не так уж и плохи. В итоге они смогли подвести босса к дыре.

- Занимаем позиции! – отдал приказ один из игроков.

- Готовы! – раздались подтверждающие крики.

После этого раздалась череда звуков означающих последовательное применение навыков. В конце очереди был слышен ясный звук громкого взрыва.

Касание падающего цветка! Е Сю быстро определил завершающий навык. Он тут же лёг на живот прямо напротив собачьей дыры и осторожно раздвинул траву. Прямо в его направлении неслось тёмное пятно. Е Сю не стал колебаться. Лёжа прямо на животе, он отправил атаку в сторону собачьей дыры.

Никто кроме Е Сю не знал, куда направилась его атака. Все ребята, включая Чень Го, напряжённо ждали развязки. Они не могли видеть, что происходило снаружи. Вот только у Чень Го было преимущество! Она повернула голову и посмотрела на монитор Е Сю.

Со стороны казалось, что тот использовал лишь обычную атаку по летящему в его сторону Пустынному Конвоиру. Вскоре раздался звук громкого удара. В воздух были подняты кусочки земли и травы. Сразу после этого раздался всё тот же командный голос:

- Ещё раз!

Было очевидно, что первая попытка пропихнуть босса в дыру обернулась неудачей, однако Чень Го затруднялась сказать, было это из-за вмешательства Е Сю или нет. Она понятия не имела, какой эффект был у атаки Е Сю.

- Быстро в сторону!! – написал Е Сю в групповой чат. Мрачный Лорд тут же перекатился на несколько корпусов в сторону. Остальные не сумели так быстро среагировать. Через собачью дыру полетели пули, задевая двух игроков из группы Редкого Аромата.

- Что происходит?! – испуганно воскликнули поражённые пулями игроки.

- Поднимайтесь! В следующий раз будьте осторожней, - произнёс Е Сю, возвращаясь на свою изначальную позицию.

Снаружи снова начали раздаваться звуки от применения навыков. Как и в прошлый раз всё закончилось касанием падающего цветка.

Всё так же лёжа на животе Е Сю ещё раз послал свою атаку в собачью дыру.

Со стороны его действия выглядели очень простыми. Снаружи раздался угнетённый голос:

- Ещё раз!

- Я не понимаю… - пробормотала Чень Го, наблюдая за тем, как Мрачный Лорд уклоняется от очередной порции пуль.

- Чего ты не понимаешь? Я всего лишь немного корректирую полёт босса, чтобы вместо дыры он ударялся об стену. Таким образом он не сможет в неё попасть, - ответил Е Сю.

- Это я понимаю, я не пойму другого, как ты это делаешь?! – воскликнула Чень Го.

- А вот это уже по-настоящему сложный вопрос… Единственный ответ который приходит мне в голову, я делаю это потому, что я Е Цю… - беспомощно произнёс Е Сю.

- … - Чень Го не знала, что на это ответить. Тем временем ребята снаружи явно готовились предпринять третью попытку. На этот раз Чень Го не стала смотреть на монитор Е Сю, вместо этого она полностью сосредоточилась на его действиях.

\*Взрыв\*

Ребята снаружи полагали, что у них ничего не получалось из-за того, что они где-то допускали ошибку. Именно поэтому они раз за разом продолжали свои попытки. Навык, отвечающий за доставку босса к дыре, был навыком Боевых Магов и назывался он касанием падающего цветка.

Е Сю начинал действовать после того как слышал звук использования этого навыка.

Лечь на живот, раздвинуть траву, скорректировать взгляд персонажа напротив собачьей дыры.

Атака. Для Чень Го всё выглядело так, словно Е Сю просто использовал случайную атаку…

Вскоре она обнаружила, что Е Сю не использовал выпад. Вместо этого он молниеносным движением слегка касался босса, подправляя его траекторию.

Чень Го была изумлена. Для использования выпадов нужно было навести на цель мышкой прицел, после чего с помощью клика задействовать атаку. Что касается рубящих ударов, то для их активации нужно было использовать движение мышкой.

Атака Мрачного Лорда относилась к категории рубящих ударов, однако Чень Го не видела, чтобы Е Сю двигал рукой мышку.

Снаружи раздался яростный крик:

- ЕЩЁ РАЗ!!!

На этот раз Чень Го сосредоточилась на правой руке Е Сю.

\*Взрыв\*

После касания падающего цветка его рука слегка дернулась. При виде этого у Чень Го начали расширяться глаза.

После клика…

Чень Го наконец смогла различить движение Е Сю, однако у неё язык не поворачивался назвать это подергивание движением. После клика мыши казалось, что его рука лишь слегка вздрогнула, только и всего.

Вздрогнула… Чень Го положила руку на свою мышку и попыталась повторить действия Е Сю. Однако своим движением она передвинула мышку на слишком большое расстояние.

Это вообще можно было считать движением?!

До Чень Го внезапно дошло, почему Е Сю приходилось так изгаляться. Собачья дыра была довольна узка для того чтобы использовать в ней полноценную рубящую атаку. Для того чтобы не задеть её стенки, выполненная атака должна была быть невероятно точна. Если она всё же заденет одну из стенок дыры, тогда не будет никакой гарантии, что та сможет изменить траекторию полёта босса.

Эта была не просто обычная атака, это была невероятно точная обычная атака.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 459 Ошибки.**

Глава 459 Ошибки.

Снаружи раздалось очередное: «Ещё раз!». Эту фразу повторял один и тот же человек. Судя по его тону, можно было сделать вывод, что его охватывала всё большая тревога.

Три раза ребят уже постигла неудача, и теперь они готовились к своей четвертой попытке.

Чень Го снова перестала смотреть на монитор Е Сю и перевела взгляд на его правую руку.

«Я права! Она лишь слегка вздрагивает!».

Под её пристальным взглядом рука Е Сю слегка вздрагивала, после чего Мрачный Лорд совершал еле заметный размах.

- Он слишком страшен… - тихо пробормотала Чень Го. После разрушения своего образа постыдным занятием подбора остатков, Е Сю демонстрировал невероятный уровень микроконтроля достойный Бога. Чень Го не знала, что о нём думать. Она не была уверена в своих суждениях. То ли это образ Бога так сильно исказился, то ли она просто любила прибывать во внутреннем конфликте.

Пока Чень Го предавалась размышлениям по поводу Е Сю, снаружи лидер группы впал в полнейшую ярость.

- Что за херню вы творите!! Почему вы не можете сделать то, что от вас требуется?! Это ведь не так сложно!

Этот парень больше не пытался спокойно произносить свою обычную фразу: «Ещё раз». Вместо этого он начал бить своих товарищей по их самооценке.

Это была уже их шестая неудача. Однако, несмотря на это никто и подумать не мог, что кто-то им мешает изнутри собачьей дыры. Они видели лишь то, что Пустынный Конвоир летел в стороны дыры, но почему-то всегда врезался в стену. Получалось, что они всё время выбирали неправильный угол.

Ответственный за исполнение касания падающего цветка Боевой Маг потел как сумасшедший. Ведь это на нём лежала наибольшая ответственность.

- Стоящий Глупец, иди туда. Мирное Правосудие, а ты иди на его место! – лидер явно потерял уверенность в неудачливом Боевом Маге, поэтому решил заменить его.

Даже во время перестановки игроков битва не затихала ни на миг. Пустынный Конвоир не собирался специально для них останавливаться. После удара об стену он быстро поднимался на ноги, поэтому игрокам приходилось постоянно быть наготове.

После шести неудач игроки ответственные за отправку босса в дыру не могли позволить себе проявлять беспечность. Они очень внимательно выверяли положение Пустынного Конвоира, прежде чем отправить его в воздух.

Внимательно следя за временем и позицией босса, новый Боевой Маг использовал касание падающего цветка, отправляя Пустынного Конвоира в полёт.

Чтобы уменьшить сложность, ребята проделывали свою комбинацию как можно ближе к собачьей дыре.

Пустынный Конвоир подобно пуле устремился к дыре. Хотя босс и обладал большим сопротивлением, тем не менее, сдувающего эффекта касания падающего цветка было достаточно, чтобы тот пролетел через дыру. Если бы это было не так, тогда ребята не стали бы выбирать на эту роль Боевого Мага.

После того как Боевой Маг использовал касание падающего цветка, все игроки замерли на своих местах. Были слышны лишь звуки легкого трения босса о землю.

«Вошёл!!!» - при виде того, как голова Пустынного Конвоира входит в дыру, Мирное Правосудие охватил экстаз. Он уже готов был закричать от радости, когда плечо босса внезапно ударилось о край стены. После этого его тело развернулось и выскочило из дыры.

Седьмая неудача!

У Мирного Правосудия застряли в глотке заранее заготовленные слова радости.

- ТВОЮ МАТЬ!!! – казалось, что ярость лидера практически достигла своего предела.

- Вы можете быть более внимательными!!! – взревел он. Лидер прекрасно понимал, что по сути это была непростая задача, и именно поэтому он оставался спокоен при первых трёх неудачах. Но семь неудач подряд явно было перебором.

Остальные не хотели, чтобы лидер продолжал отрываться на них, поэтому они тут же приступили к восьмой попытке.

Внутри комнаты Редкий Аромат был настолько шокирован, что буквально потерял дар речи. В отличие от Чень Го, которая была шокирована микроконтролем Е Сю, ребята из группы Редкого Аромата были шокированы по другой причине.

Они были изумлены тем, что при семи неудачах подряд, находящиеся снаружи игроки так ничего и не заподозрили.

Благодаря скрытым действиям Е Сю группа Редкого Аромата стала уважать его ещё больше.

Ребята прекрасно слышали, как распалялся лидер группы игроков снаружи здания. Он уже давно прекратил говорить свою обычную фразу: «Ещё раз». Группа Редкого Аромата втайне ухмылялась, наблюдая за тем, как с каждой неудачей его гнев становился всё больше и больше.

\*Взрыв\*

Было использовано очередное касание падающего цветка.

Мрачный Лорд снова перекатился к дыре. Однако на этот раз он не стал совершать атаку.

Под удивлёнными взглядами он откатился в сторону, тем самым избегая летящих в дыру пуль, после чего произнёс:

- Они ошиблись…

Ребята тут же всё поняли.

Все они были игроками Небесной Сферы и поэтому прекрасно понимали, что было очень непросто протолкнуть босса через дыру, даже если им никто при этом не мешал.

Из слов Е Сю они поняли, что тот даже обращает внимание на точность действий игроков снаружи. Если те сами допускали ошибку, тогда ему ничего не нужно было делать самому.

С другой стороны они также отметили тот факт, что прошлый Боевой Маг был довольно хорош. За все свои шесть попыток он не допустил ни одной ошибки. Что касается Боевого Мага, который пришёл ему на смену, то он уже на втором разе ошибся.

Хорошенько обо всём поразмыслив, ребята пришли к выводу, что это имеет смысл. Те, кто снаружи, ведь пришли сюда не практиковаться. Чтобы как можно быстрее справиться с задачей они очевидно использовали своих лучших людей. К сожалению, первый Боевой Маг незаслуженно пострадал из-за действий Е Сю. Вероятно, его товарищи подумали, что он был мусором, который шесть раз подряд не смог попасть боссом в дыру и поэтому решили его заменить.

После восьми неудач снаружи раздался полный ярости крик.

Кричавшего человека нельзя было обвинить в нетерпеливости. Просто у него и его людей не было времени для того чтобы не спеша подойди к решению вставшей перед ними задачи. Они добрались до своей цели немного раньше других гильдий. Если они не смогут запихнуть босса в дыру до того как прибудут другие гильдии, то все их старания окажутся напрасными.

Их страхи не замедлили материализоваться. Когда ребята готовились приступить к девятой попытке, кто-то внезапно воскликнул:

- Пришли Травяной Сад и Великолепная Династия.

- Чёрт! – выругался лидер. Тем не менее, он не утратил своего самообладания и продолжил: - Прячемся в этом углу. Пусть одна наша группа отправляется вперёд и сделает так, чтобы другие гильдии увидели, как они убегают.

Этот план был их последней надеждой. Тем не менее, лидер не надеялся, что они смогут так просто обвести вокруг пальца топовые гильдии. В данный момент те искали босса. Для них не составит труда разделить свои силы.

- Вероятно это наш последний шанс! – произнёс лидер. Теперь он не собирался давать волю своему нетерпению. Он надеялся, что своим спокойствием сможет вселить надежду в своих людей и те наконец преуспеют.

- Вы сможете! – начали подбадривать их остальные товарищи.

Таким образом, была немного повышена мораль игроков, которые отвечали за доставку босса к собачьей дыре.

- Мы должны это сделать…

Е Сю вместе с остальными мог слышать, насколько серьёзен был их тон.

- Мне их так жалко… - произнесла Чень Го.

- …

Началась девятая попытка. Как и в прошлые разы, ребята снова начали воспроизводить всю цепочку навыков. Не участвующие в схеме игроки, затаив дыхание наблюдали за своими товарищами. Все пребывали в молчании, потому как боялись лишним словом сбить концентрацию своих товарищей.

\*Взрыв!\*

Наконец был использован финальный навык цепочки – касание падающего цветка.

Все игроки крепко сжали свои мыши. Сейчас всё решалось. Постигнет ли их снова неудача или на этот раз ребята смогут преуспеть.

К сожалению, они провалились…

Пустынный Конвоир в очередной раз врезался в стену. После этого он поднялся на ноги и снова начал стрелять.

Яростный рёв наполнил округу!

Никто не винил игроков за их неудачу. В схеме по доставке босса в дыру участвовали лучшие из лучших.

Их нельзя было винить в недостатке навыков. Просто им не повезло.

- Максимум дпс!!!

Теперь ребятам оставалось лишь попытаться как можно быстрее убить босса.

- Они приближаются!! – воскликнул ответственный за наблюдение игрок. Всё это время он находился у стены и через одну из её трещин следил за обстановкой снаружи.

- О! Да они заняты! – раздался незнакомый голос с другой стороны стены.

Ребята не знали кто это был, однако они точно знали, что другие, наконец, смогли до них добраться. Будучи профессиональными сборщиками остатков, группа Редкого Аромата никогда не участвовала в сражениях за убийства боссов. Они являлись частью теневого бизнеса, который был непосредственно связан с этой областью. Ребята прекрасно знали, что бывшие союзники могут в следующую секунду вцепиться друг другу в глотки.

Игроки, не преуспевшие в доставке босса в собачью дыру, находились не в очень хорошей ситуации. Не стоило особо обращать внимание на тот факт, что они первыми нашли босса. Из-за этого обстоятельства они были обречены на провал. Это была правда, что та команда, которая первой находила босса, имела преимущество по отношению с остальными игроками в степени нанесённого по боссу урона. Распределение дропа с босса зависело от количества нанесённого урона. Поэтому команда, начавшая бить первой босса, автоматически становилась всеобщим врагом.

- Это всего лишь Пустынный Конвоир 65 уровня. Я удивлён тем, что ты решил лично возглавить команду на эту вылазку, Рассвет, - продолжил говорить незнакомый голос.

- Он знаменит? – спросил Е Сю.

- Холодный Рассвет! Он один из пяти великих экспертов гильдии Синего Ручья!! – Редкий Аромат был изумлён тем обстоятельством, что Е Сю не знал этого игрока.

- Оу, так он из Синего Ручья! – произнёс Е Сю.

- Гильдии Синего Ручья, Травяного Сада и Великолепной Династии. Намечается хорошая драка, - взволнованно произнёс Редкий Аромат. Чем больше экспертов участвовало в сражении, тем было лучше для сборщика остатков. Большое число экспертов увеличивало их шансы на подбор по-настоящему хороших вещей.

- Дикий босс… - пробормотал Е Сю. Хотя он уже много лет не играл в Славу, он прекрасно знал ценность диких боссов. Дикие боссы являлись источниками редких ресурсов, которые в свою очередь были так необходимы топовым гильдиям. Никто не хотел ими делиться. Победитель получал всё. Даже если одной из сторон не особо были важны ресурсы, выпадающие из конкретного босса, они были важны для их врагов. Усиление позиций топовых гильдий напрямую оказывало влияние на про-сцену.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 460 Настройки высокого разрешения.**

Глава 460 Настройки высокого разрешения.

Из-за устройства Небесной Сферы ценность многих вещей в ней существенно отличалась, по сравнению с обычными серверами.

На обычных серверах соревнование гильдий в установлении рекордов подземелий можно было приравнять к битве между жизнью и смертью. Основной целью гильдий являлись достижения. Через достижения они демонстрировали всем свою силу. С помощью силы гильдии привлекали к себе внимание новых игроков. Вот какова была ценность рекордов подземелий.

В Небесной Сфере основная идея была другой.

Можно было смело сказать, что в Небесной Сфере не было нубов. Хотя человек, конечно, мог напрямую купить карту аккаунта с персонажем Небесной Сферы, при этом минуя этап развития на обычном сервере, тем не менее, большинство игроков Небесной Сферы были выходцами из обычных серверов и лично проходили испытание Небесной Сферы.

Все эти игроки довольно долгое время играли в Славу. Параллельно с игрой многие из них наблюдали за про-сценой, поэтому они имели хорошее представление о том, какие гильдии поддерживали клубы. Клубным гильдиям Небесной Сферы не нужно было зарабатывать достижения, чтобы привлечь внимание таких игроков. Для таких игроков названия клубных гильдий являлись аналогом больших вывесок с вытесненными на них золотыми буквами.

К тому же топовые гильдии Небесной Сферы представляли собой образец стабильности. Им не нужно было лезть из шкуры, чтобы доказать всем свою значимость.

Хотя в Небесной Сфере гильдии и продолжали сражаться за установление рекордов, но в отличие от обычных серверов, они делали это не ради того, чтобы показать всем свою силу. В первую очередь им была интересна системная награда, которая выдавалась за установление рекордов. Другое дело, что когда рекорд достигал определённой отметки, его уже было очень не просто перебить.

При установлении рекордов подземелий Небесной Сферы игрокам нельзя было опираться лишь на оптимальный классовый состав команд.

Таблица с рекордами Небесной Сферы содержала в себе много известных имён. В основном там находились персонажи игроков про-сцены.

Непосредственно в самой игре аккаунты про-игроков не имели никаких ограничений. В своё время профессиональный Альянс приложил много усилий, чтобы про-игроки не были ничем ограничены. Многие до сих пор вспоминают знаменитую речь председателя Альянса.

В своей речи председатель с энтузиазмом рассказывал о большой выгоде для внутриигровой конкуренции, которую привносили в игру про-игроки.

Ни один спорт не мог похвастаться таким тесным взаимодействием профессионалов и обычных людей, как это было представлено в Славе.

Футбол, баскетбол, формула 1 и другие киберспортивные игры имели огромную фанатскую базу. Для фанатов этих дисциплин про-игроки были подобны каким-то небожителям. Обычным людям было очень трудно встретиться со своими кумирами.

Однако в Славе из-за её соревновательной основы дистанция между про-игроками и обычными игроками существенно сокращалась благодаря режиму онлайн игры. В Славе обычный игрок имел возможность попасть в команду вместе со своим любимым про-игроком. Более того, вместе они могли даже пройти подземелье или убить какого-нибудь босса.

Основная идея речи председателя вдохновила множество почитателей Славы. В то время в игре только появилась Небесная Сфера. В продвижении её популярности огромную роль сыграли про-игроки. Вслед за ними в Небесную Сферу устремились толпы их фанатов.

Игровая компания сделала так, что про-игроки могли играть в Небесной Сфере без всяких ограничений, тем самым предоставляя возможность обычным игрокам встретиться со своими кумирами.

В те времена мечта председателя Альянса воплотилась в реальность. Вспоминая ранние годы Славы, следует отметить тот факт, что про-игроки были первыми, кто вошёл в Небесную Сферу. Тогда обычные игроки на самом деле могли часто играть с ними. С ростом популярности Славы росла и численность игравших в неё игроков. С каждым годом про-игроки также становились всё популярнее. В наши дни уже редко можно было увидеть воплощение мечты председателя.

Не то чтобы Альянс стал ограничивать про-игроков от их появления в игре. Просто сами про-игроки стали бояться заходить в неё своими аккаунтами.

При входе в игру про-игроки привлекали к себе слишком много внимания. Излишняя назойливость обычных игроков сильно осложняла им жизнь. Однако внимание толпы было лишь одним из подводных камней. Про-игроки подвергались частым атакам. Многие хотели сразиться против настоящего про-игрока или даже заполучить его снаряжение. На самом деле существовало множество различных причин. Получалось, что из-за столь большой популярности Славы, мечта председателя практически полностью канула в лету.

В наши дни про-игроки появлялись в игре в основном лишь для того, чтобы поучаствовать в установлении рекорда какого-то сложного подземелья. Из-за этого рекорды подземелий Небесной Сферы были установлены про-игроками.

Как и упоминалось ранее, всё это делалось ради наград выдаваемых системой за установление нового рекорда.

Награды. Ресурсы.

В Небесной Сфере топовые гильдии соревновались за ресурсы.

Из-за ресурсов устанавливались рекорды подземелий и из-за ресурсов убивались дикие боссы.

На про-сцене ценность ресурсов гораздо превышала ценность снаряжения. Добываемое в игре снаряжение было не слишком трудно получить. Целью же клубов являлось снаряжение ручной работы, которое нельзя было раздобыть игре. Именно для его создания и использовались материалы.

Материалы в Славе добывались игровым путём.

Уровень материалов не играл никакой роли. Их ценность определялась их редкостью.

Самыми драгоценными являлись уникальные материалы, которые выпадали из диких боссов. Ежегодно каждый дикий босс появлялся в игре не больше 52 раз. Если для какого-то снаряжения ручной работы требовался тот или иной уникальный материал, выпадающий из дикого босса, это означало, что в год можно было попробовать создать нужную вещь лишь 52 раза. Также была вероятность того, что все 52 раза будут неудачными.

Разве в подобных обстоятельствах могли не цениться материалы? Разве может с таким трудом создаваемое снаряжение не быть мощным?

После смерти Пустынного Конвоира 65 уровня выпадал уникальный револьвер, дикий огонь. В глазах обычного игрока этот револьвер был невероятно ценен, однако на про-сцене оружие 65 уровня не представляло особой ценности.

Тем не менее, подобное оружие могло использоваться в целях разработки снаряжения ручной работы, хотя его ценность и в этом случае была довольно ограничена. К примеру, револьверы могли использовать лишь Стрелки. Чем более узкая область применения была у какой-то вещи, тем меньшую ценность она имела.

Тем не менее, несмотря на низкую ценность подобных вещей, благодаря своей уникальности они были гораздо ценнее, чем материалы, получаемые путём прохождения подземелий. В итоге за эти материалы по-прежнему приходилось сражаться. Даже если в команде не было Стрелков, её представители все равно будут сражаться за получение уникального револьвера. Пускай для них он и был бесполезен, тем не менее, он мог оказаться нужен их непосредственным соперникам, а значит, из бесполезной вещи он превращался в предмет торгов. Соперничество между про-игроками именно подобным образом пробиралось в игру.

- Деритесь! Почему они не дерутся!!! – нетерпеливо произнёс Редкий Аромат.

- Пустынный Конвоир не особо ценный босс. Выпадающая из него уникальная вещь имеет довольно узконаправленное применение. Любопытно, как поступят гильдии… - пробормотал Е Сю.

- Ты что-нибудь видишь из этой дыры? – спросил Редкий Аромат.

- Я думал, что ты лучше меня знаком с этой дырой… - ответил Е Сю.

- Я хорошо знаю лишь то, как через неё пробираться… - пробурчал Редкий Аромат. Он лёг на живот и осторожно выглянул из дыры, явно намереваясь узнать о том, что происходило снаружи. Битва всё ещё продолжалась, однако с боссом по-прежнему сражались лишь представители гильдии Синего Ручья. Если бы в сражение включилась какая-нибудь другая гильдия, то игроков было бы намного больше.

- Его не обнаружат? – спросила Чень Го.

- Нет. Снаружи дыру закрывает трава, - ответил Е Сю.

- Тогда как он сможет что-то рассмотреть?

- В траве должны быть небольшие просветы…

- Как это низко… - пробурчала Чень Го.

С той стороны стены Холодный Рассвет не мог особо ничего предпринять. У них был шанс на успех, но кто бы мог подумать, что все девять попыток окажутся неудачными и вот теперь, их сумели обнаружить. Они были в меньшинстве и при столкновении с другой гильдией, скорее всего, проиграют.

С ним переговаривался человек из Травяного Сада. Его звали Полынью. Холодный Рассвет сумел узнать его голос. Полынь был довольно известной фигурой в Травяном Саде. В подобных игровых мероприятиях не обходилось без драк, поэтому топовые гильдии не отправляли участвовать в них абы кого. По крайней мере, возглавлять гильдейские отряды должен был человек обладающей известной долей репутации.

Отряды Великолепной Династии возглавлял Мир Грёз, известный эксперт и один из основных членов своей гильдии.

- Ха ха, вы двое довольно медлительные! – обратился Холодный Рассвет к своим конкурентам.

- Узнаю это место. Хе хе, кажется я знаю, что старший Рассвет пытается сделать! – произнёс Мир Грёз. Клубные гильдии хорошо разбирались в системе. Лидер гильдии, его зам, лидеры команд: все они имели свои цели. Игроки занимали свои должности не потому, что хорошо знали друг друга или обладали высокими уровнями навыков. Все они исполняли свои специфические обязанности.

Холодный Рассвет был одним из пяти великих экспертов гильдии Синего Ручья. Сложно было сказать об уровне игровых навыков этих пяти игроков, но по части ответственности, они были очень важными членами своей гильдии. По сравнению с Полынью и Миром Грёз, Холодный Рассвет имел более высокий статус в своей гильдии и поэтому те обращались к нему с позиции младших.

- Правда? – сердце Холодного Рассвета пропустило удар. Его взгляд был направлен в сторону двух гильдий, а не на собачью дыру, которая находилась за его оспиной. В этот момент раздался звук знакомого взрыва. Это было касание падающего цветка.

- Что?! – услышав этот звук изумился Е Сю.

В это время из дыры пулей вылетел Редкий Аромат и впечатался в противоположную стену. Во время своего полёта он не переставал кувыркаться, а в групповом чате начали появляться его возмущённые крики:

- Чёрт чёрт чёрт чёрт!!! – писал он.

- Что случилось… - Е Сю тут же прильнул к собачьей дыре и то, что он там увидел, повергло его в шок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 461 Болезненный опыт.**

Глава 461 Болезненный опыт.

Даже великий Бог был изумлён. Чень Го посмотрела на монитор Е Сю и увидела в нём лицо Пустынного Конвоира.

Тот застрял в собачьей дыре по той простой причине, что Редкий Аромат оказался у него на пути. Сдувающего эффекта касания падающего цветка было недостаточно, чтобы протолкнуть босса внутрь вместе с Редким Ароматом.

В итоге половина Пустынного Конвоира застряла в дыре. Чень Го видела, как тот дёргался и крутился, после чего раздался неожиданный звук быстрых выстрелов.

- Что он делает… - недоумённо спросила она.

Е Сю не знал, плакать ему или смеяться.

- Он пытается подняться… но его тело застряло в дыре. Он вообще понимает, в каком положении оказался?

- Скорее всего, они попытаются протолкнуть босса внутрь. Он не выглядит очень умным, - пробормотала Чень Го.

- Хм или может быть… - произнёс Е Сю.

- Или они хотят, чтобы босс так и продолжал оставаться в дыре? – после того как Чень Го закончила говорить раздались очередные звуки быстрой стрельбы.

- Он всё ещё пытается подняться… - беспомощно произнёс Е Сю.

Когда Пустынный Конвоир поднимался на ноги, он начинал использовать случайный огонь, вместе с этим выпуская взрывную волну. Хотя сейчас босс и застрял в дыре, тем не менее, он всё ещё мог использовать случайный огонь. Однако из-за того, что руки Пустынного Конвоира были зажаты стенками дыры, он мог стрелять лишь в сторону своих ног.

- К нам кто-то приближается! – воскликнули два игрока, в чью задачу входило наблюдение за ситуацией снаружи.

- Тут мы уже ничего не можем сделать! Выходим из игры!!! – зарыдал Редкий Аромат.

- Не стоит так торопиться. Ждите здесь! – произнёс Е Сю. В этот момент его Мрачный Лорд использовал касание падающего цветка. Раздался громкий звук взрыва, после чего Пустынный Конвоир вылетел из дыры.

- Что ты делаешь!!! – воскликнул Редкий Аромат. Из-за действий Е Сю их теперь точно обнаружат.

- Ждите меня здесь!! – произнёс Е Сю, после чего Мрачный Лорд следом за боссом выскользнул из дыры. Ребята с глупыми лицами уставились на собачью дыру, пока до них не дошло, что для своего побега Е Сю использовал навык Снайпера.

После девяти неудачных попыток им всё же удалось отправить босса в дыру. Холодный Рассвет не покидало чувство, что Бог с ними играет.

Из-за того, что их обнаружили другие гильдии, не имело никакого смысла отправлять босса в дыру. Просто ребята уже до автоматизма отточили схему своих действий, поэтому можно сказать, что отправка босса в дыру была незапланированным ходом. При использовании касания падающего цветка в глазах Боевого Мага можно было обнаружить авантюрный огонёк. Кто бы мог подумать, что их десятая попытка увенчается успехом?

Несмотря на успех, никто особо о нём не задумывался.

Можно сказать, что всё произошло случайно. Боевой Маг не особо обращал внимание на свою позицию и не слишком концентрировался на своих действиях. В итоге, хотя угол и оказался подобран удачно, расстояние применения касания падающего цветка оказалось слишком большим, поэтому босс не сумел полностью пролететь через дыру.

Застряв в дыре, Пустынный Конвоир даже начал стрелять по находящимся впереди него игрокам.

Как снаружи здания, так и за его пределами все были изумлены странностью разыгравшейся сцены. Вскоре со стороны босса последовал очередной шквал огня, после чего он внезапно выскользнул из дыры. Даже если в коде босса и был прописан механизм выхода из подобных ситуаций, тот ведь не мог так аккуратно и точно вылететь из дыры, не так ли?

- Внутри кто-то скрывается!! – воскликнул один из игроков. Когда несколько игроков вознамерились проверить это утверждение, из дыры выскочил быстрый силуэт. Как впоследствии оказалось, это был игрок. Выскочив из дыры, тот тут же воскликнул:

- Без паники! Это я, я!

Это было довольно самоуверенное заявление со стороны появившегося игрока. Из его слов выходило, что его все должны были узнать.

Тем не менее, взглянув на его ник, никто из игроков снаружи нисколько не усомнился в том, что он может позволить себе проявлять уверенность. Потому что это на самом деле был ОН.

Мрачный Лорд. В последнее время этот ник был у всех на слуху. Многие даже говорили, что это был Бог Е Цю. Споры по этому поводу до сих пор не утихали.

Мир Грёз из Великолепной Династии и Холодный Рассвет из Синего Ручья испытали целую гамму эмоций.

Они наконец-то встретились в Небесной Сфере. Оба игроки имели схожие мысли на этот счёт.

Однажды Холодный Рассвет вместе с Изменчивой Весной и другими экспертами Синего Ручья отправился на десятый сервер, чтобы помочь спасти ситуацию, в которой оказалась их гильдия. Можно сказать, что он был одним из тех, кто ранее уже сталкивался с Е Сю и в итоге проиграл. Ребята со всем упорством практиковались в установлении рекорда подземелья, однако в итоге их усилия так ни к чему и не привели.

После своей неудачи эксперты вернулись в Небесную Сферу в расстроенных чувствах. В то время они даже испытывали чувство благодарности по отношению к Тополиному Берегу. Когда тот сразился с Мрачным Лордом, всё внимание гильдии перенеслось на него. Лидер их гильдии лично отправил вместе с ним поддержку из гильдейских экспертов, однако в итоге того постигло лишь унижение.

После этого они довольно быстро узнали о том, что Мрачным Лордом играл Е Цю. Эту информацию лично подтвердил Лазурный Поток и другие владеющие информацией игроки. Хотя в медийном пространстве сейчас и была полнейшая неразбериха, гильдия Синего Ручья не сомневалась в достоверности своей информации.

С психологической точки зрения, если он на самом деле был богом Е Цю, это было просто замечательно.

Хотя они и избежали соперничества с ним на десятом сервере, разве мог такой человек, как Бог Е Цю, сидеть сложа руки в Небесной Сфере?

В особенности после кампании на Озере Тысячи Волн…

Хотя Холодный Рассвет и не участвовал в тех событиях, он знал, что Изменчивая Весна лично возглавлял отряды Синего Ручья. Холодный Рассвет прекрасно понимал, какими возможностями обладал Е Цю. После Озера Тысячи Волн с Мрачным Лордом никто не рисковал связываться. Гильдии начали подготовку к прибытию Бога в Небесную Сферу.

После проведённого анализа все пришли к выводу, что персонаж без специализации сможет попасть в Небесную Сферу лишь 50 уровнем. Таким образом, у гильдий появлялось не только численное преимущество, но и преимущество в двадцать уровней между их персонажами. Они полагали, что с легкостью смогут с ним расправиться!

Однако когда Мрачный Лорд наконец добрался до Небесной Сферы, Изменчивая Весна отдал приказ не рыпаться и просто наблюдать.

Изначально их лидер говорил, что им не составит труда разобраться с Мрачным Лордом, когда тот появиться в Небесной Сфере, однако когда это произошло, им приказали занять выжидательную позицию.

Холодный Рассвет не смотрел свысока на подобный приказ. Напротив, его даже посетило чувство облегчения.

Это была правда, что благодаря численному превосходству, а также двадцатиуровневой разнице между персонажами, будь он хоть трижды персонажем без специализации, гильдиям не составит труда с ним разобраться. В то время Холодный Рассвет чувствовал, что это была правильная политика.

Тем не менее, после прибытия Мрачного Лорда в Небесную Сферу, Изменчивая Весна также отдал верный приказ.

В первом приказе говорилось о прямом сражении. Во втором приказе говорилось об избегании распоряжений первого приказа.

Каждый из представленных приказов по-своему был очень резонен.

На самом деле Холодный Рассвет практически не пересекался с Мрачным Лордом. Он всего раз проиграл ему в гонке рекордов подземелий. Холодный Рассвет не походил на Лазурного Потока, который тесно взаимодействовал с Мрачным Лордом. Тем не менее, даже одно поражение оставило большой след в его сердце. Ведь Холодный Рассвет прекрасно знал, как тяжело они работали для установления этого рекорда низкоуровневого подземелья.

Предел!

Хотя это и было низкоуровневое подземелье, тем не менее они выложились на полную и установили для себя предельный рекорд.

К сожалению, их так называемый «предельный рекорд» был с лёгкостью перебит. Посторонние вряд ли могли испытать те чувства, которые они испытали при своём поражении.

Именно после этого случая Холодный Рассвет заполучил свою травму.

После этого Холодный Рассвет больше не сталкивался с Мрачным Лордом. Тем не менее, он продолжал наблюдать за его действиями со стороны. Он даже обратил внимание на колебания Лазурного Потока.

Холодный Рассвет очень уважал своего старого друга. Он полагал, что колебания Лазурного Потока были проявлением его решимости. Холодный Рассвет полностью его понимал.

Не то чтобы они не прилагали никаких усилий. Просто их противник был слишком ужасен!

Холодный Рассвет не мог не вспомнить о своём болезненном опыте и о том, как много они приложили сил для установления рекорда подземелья.

На десятом сервере гильдии наблюдали за Мрачным Лордом с большой осторожностью.

Но в Небесной Сфере они были не единственными, кто за ним наблюдал. За ним следила вся Небесная Сфера.

Он по праву заслуживал звания Бога!

Холодный Рассвет продолжил рассуждать. Конечно, от всех не мог укрыться тот факт, что персонаж 50 уровня успешно прошёл испытание Небесной Сферы.

После этого Мрачный Лорд начал использовать различные трюки. В результате чего его слава пронеслась по всей Небесной Сфере и даже добралась до про-сцены.

Он завладел вниманием не только про-игроков, но и медийного пространства. Там его начали называть «таинственным человеком». Следом за этим начали ходить слухи о том, кто может скрываться за маской Мрачного Лорда.

Со стороны казалось, что его слава достигла небес.

Гильдии Синего Ручья даже не нужно было специально устанавливать за ним слежку. Вся Небесная Сфера бурлила слухами о его похождениях.

И вот сегодня неожиданно для всех Мрачный Лорд предстаёт перед ними, появившись из собачьей дыры.

- Холодный Рассвет!

Холодный Рассвет был сбит с толку. Ему показалось, что кто-то назвал его имя.

- Разве мы раньше не встречались? – продолжил незнакомый голос.

Холодный Рассвет, конечно же, знал, кому он принадлежал.

- Я появлялся пару раз на десятом сервере, - ответил он.

- Да, у меня довольно хорошие отношения с твоей гильдией! Тебе нужна помощь? – спросил Е Сю.

- Что? – изумлённо переспросил Холодный Рассвет.

- Давай сперва объединимся с Великолепной Династией и избавимся от Травяного Сада! – предложил Е Сю.

Теперь настала очередь игроков Травяного Сада застыть в изумлении. Следом за этим раздался смех Полыни.

- Ты думаешь, все будут делать то, что ты им сказал? – спросил он.

Мрачный Лорд вышел вперёд. После этого Е Сю воскликнул:

- Великолепная Династия, слушай мою команду! Разве вы не слышали новости? Я Е Цю!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 462 Чтобы поймать банду воров, нужно сперва поймать их лидера.**

Глава 462 Чтобы поймать банду воров, нужно сперва поймать их лидера.

Первым человеком, который чуть не упал в обморок после слов Е Сю, была Чень Го. Её начали одолевать ещё более сложные и противоречивые чувства. Она была фанатом Е Сю и вместе с тем покинула Великолепную Династию, поэтому Чень Го было очень любопытно понаблюдать за дальнейшим развитием событий. Уставившись в монитор Е Сю, её даже начали посещать мысли отобрать у него наушники, чтобы самой всё услышать.

В игре установилась немая сцена.

Мрачный Лорд это Е Цю. Это утверждение всё ещё подвергалось критике и обсуждению, тем не менее, большинство игроков считало именно так. У обычных игроков не было какого-то особого авторитета, чтобы к их мнению прислушивались другие, однако вместе с тем они были вольны выбирать любую сторону.

Они могли, как верить, так и не верить.

Холодный Рассвет относился к категории верящих. В этот момент внутри него бушевала буря эмоций. Он прекрасно понимал, какой смысл Е Цю вкладывал в свои слова.

Он был подобен Юй Вэньчжоу или Хуан Шаотяну, которые появились бы перед игроками Синего Дождя и сказали им уничтожить Травяной Сад. Даже если бы Холодный Рассвет был тут один, он бы не побоялся прыгнуть в бушующее пламя, исполняя их приказ.

После слов Мрачного Лорда выражение лица Полыни изменилось. Конечно, в игре этого не было видно.

Что касается игроков Великолепной Династии, то в тот момент, когда Мрачный Лорд выскользнул из дыры, они уже прибывали во внутреннем конфликте с самими собой.

Мрачный Лорд на самом деле Е Цю?

Вне всяких сомнений, этот вопрос больше всего обсуждали игроки Великолепной Династии. Хотя Чен Ехуй прекрасно всё видел, ему было очень непросто как-то остановить набирающую обороты дискуссию. Он мог лишь поручить нескольким своим доверенным людям, чтобы те направляли обсуждение в нужное ему русло. Чен Ехуй не пытался доказать, что Мрачным Лордом играл не Е Цю, вместо этого он хотел уничтожить его образ в глазах игроков своей гильдии.

Он давно хотел это сделать, но никак не решался из-за страха. Чен Ехуй опирался на официальную позицию клуба, чтобы пустить ростки сомнений в головах игроков Великолепной Династии.

Тем не менее работа по уничтожению образа Е Цю только началась, поэтому пока она не могла принести какого-то существенного эффекта. Игроки Великолепной Династии по-прежнему полагались на свои собственные суждения в принимаемых решениях. Некоторые из них были уверены, что Мрачным Лордом играл Е Цю. Другие полностью отрицали подобную возможность, кто-то ещё колебался, не зная к какой из сторон примкнуть.

В этот момент, словно чёртик из табакерки, перед ними появился Мрачный Лорд и заявил, что он Е Цю.

По правде сказать… игроки не были уверены в том, что настоящий Е Цю вёл бы себя подобным образом. Несмотря на то, что Е Цю считался Богом, он никогда не показывался на публике за пределами игры. Даже его фанаты практически ничего о нём не знали. Иначе с чего бы Чень Го пребывала во внутреннем конфликте? Действия Е Сю полностью противоречили её ожиданиям, она всё ещё не могла поверить в то, что такой Бог как он, будет заниматься такими приземлёнными делами.

Мир Грёз был одним из основных членов Великолепной Династии. Когда из дыры появился Мрачный Лорд и провозгласил, что он Е Цю и они должны слушать его приказы, Мир Грёз на мгновение оказался сбит с толку. У него имелись свои мысли насчёт того, врал Мрачный Лорд или нет. В данный момент он возглавлял команду Великолепной Династии. Если Мир Грёз слепо последует за своим кумиром, это будет означать, что своими действиями он пойдёт вразрез с интересами своей гильдии.

Каковыми же были в данный момент эти интересы? Сперва, нужно было убить игроков Синего Ручья, потому как они нанесли по боссу наибольшее количество урона. Великолепной Династии не имело смысла объединяться с ними для того чтобы убить игроков Травяного Сада, которые находились в той же ситуации, что и они сами.

Размышляя подобным образом Мир Грёз написал в групповом чате, чтобы пока все оставались на своих местах.

Пока он печатал своё сообщение, несколько членов Великолепной Династии уже начали бежать в сторону Мрачного Лорда. Когда Мир Грёз дописал сообщение, эти игроки потерянно застыли на месте.

У Мира Грёз начала раскалываться голова. Он тут же отправился посоветоваться с Чен Ехуем.

Чен Ехуй также оказался сбит с толку, когда прочитал входящее сообщение. Е Цю начал использовать информацию о своей личности в качестве оружия?

Чен Ехуй очень сожалел, что Мир Грёз не относился к категории его доверенных людей. Он бы предпочёл видеть на его месте своего человека. С другой стороны из-за того, что Мир Грёз был поставлен возглавлять свою команду, Чен Ехуй примерно себе представлял, каким тот был человеком. Он должен был понимать важность командной работы и пользу, которую эта командная работа могла принести гильдии. Вероятно на данный момент Мир Грёз принял собственное решение, и не стал слушаться приказов Е Цю.

Подумав об этом, Чен Ехуй немного расслабился. Ответив Миру Грёз, он напомнил себе, что должен поскорее избавиться от несогласных с политикой гильдии игроков. Великолепная Династия и так уже старалась набирать в свои ряды игроков, которые не были фанатами Е Цю. Изначально Чен Ехуй не придавал этому особого значения, так как он не думал, что Е Цю на самом деле вернётся в игру и станет там с ними сражаться. Столкнувшись с новой реальностью, Чен Ехуй должен был ещё тогда избавиться от его самых ярых фанатов. Почему, ну почему он не сделал этого раньше?

Чен Ехуй очень осторожно подошёл к своему ответу Миру Грёз. В данный момент тот занимал нейтральную позицию. Если бы он напрямую начал говорить о том, каким плохим был Е Цю, это могло привести к обратному эффекту. Все прекрасно знали о том, какой вклад Е Цю внёс в достижения Великолепной Эры. Поэтому с помощью нескольких слов было не так уж и просто очернить его образ. Тем более Чен Ехуй считал, что сейчас была не лучшая для этого ситуация. В его глазах Мир Грёз не относился к категории бездумных фанатов. Поэтому в своем ответе Чен Ехуй посоветовал Миру Грёз хорошенько взвесить ситуацию и действовать в интересах гильдии.

Приоритетными были интересы гильдии!

В глазах Мира Грёз команды Мрачного Лорда не будут работать в интересах его гильдии!

Всё это время Мир Грёз продолжал молча стоять на месте. Помимо нескольких игроков, вначале отправившихся в сторону Мрачного Лорда, все остальные также не предпринимали никаких действий. После того как отправившиеся навстречу Мрачному Лорду игроки осознали, что их никто не поддерживает, они тут же вернулись обратно. По этому случаю можно было увидеть, что столь дисциплинированная клубная гильдия не имела в своих рядах игроков, которые просто играли в своё удовольствие.

Разве в Великолепной Династии не было фанатов Е Цю?

Наблюдая за тем, как после его речи к нему рванули несколько игроков, можно было сделать вывод, что такие фанаты определённо были.

С другой стороны когда Е Сю выкрикнул о том, что он был Е Цю, некоторые из его фанатов заколебались.

Они испытывали схожее с Чень Го чувство. Поведение Мрачного Лорда совершенно не соответствовало их понятиям о том, как должен был вести себя Бог. Наблюдая за тем, как их товарищи продолжали оставаться на месте, даже рванувшие вначале игроки, начали колебаться.

- Почему никто не двигается? – спросил Е Сю. Мрачный Лорд пошёл вперёд, как будто собираясь присоединиться к игрокам Великолепной Династии.

- Мы… - хотел что-то сказать Мир Грёз, однако его прервала внезапная остановка Мрачного Лорда.

Мир Грёз был сбит с толку. Внезапно раздался чей-то крик. Мрачный Лорд уже находился в рядах игроков Травяного Сада.

Техника теневого клона!

Что происходит?

Мир Грёз был немного потерян. После этого он увидел парящую в воздухе фигуру Полыни. Было очевидно, что тот не по своей воле воспарил в воздух. В этом ему помог Мрачный Лорд.

Мир Грёз понятия не имел, как он это сделал. Он не увидел начало движения Мрачного Лорда. Сейчас тот находился в окружении возбуждённо кричащих игроков Травяного Сада.

- Убейте его!!

Пролетев по воздуху, Полынь упал на территории Синего Дождя.

Всё это время Холодный Рассвет пребывал в некоторой прострации, однако когда он услышал крик Е Сю, то тут же очнулся и отдал приказ своим людям:

- Убейте его! – после этого игроки Синего Дождя окружили лидера группы Травяного Сада.

Полынь мог быть топовым игроком, но даже у него не было никаких шансов в противостоянии с группой экспертов. Хотя он и сумел совершить красивое быстрое восстановление, тем не менее, надежда уже покинула его сердце.

Он был слишком беспечен!

Полынь видел, что Мир Грёз явно не собирается последовать за самопровозглашённым Е Цю и уже собирался поддразнить его, когда внезапно он сам оказался атакован…

В окружении волков у Полыни осталась лишь половина здоровья. Он знал, что ему никак не удастся спастись. Ему оставалось лишь с ненавистью наблюдать за тем, как Мрачного Лорда постигает та же участь, что и его.

К сожалению, результаты были несколько разочаровывающие.

Е Сю не был импульсивным человеком. Он заранее всё просчитал. Перед тем как отправлять Полынь в полёт, он уже определил для себя маршрут побега. Ко времени, когда Полынь посмотрел в сторону игроков своей гильдии, Мрачный Лорд уже ускользнул из их окружения.

- Красиво! – восхищённо воскликнул Холодный Рассвет. Он приказал своим подчинённым отправиться к Мрачному Лорду и помочь ему защититься от игроков Травяного Сада.

- Чтобы поймать воров, нужно сперва поймать их лидера! – рассмеялся Холодный Рассвет, после того как погиб Полынь. На бумаге, на стороне Травяного Сада находилось примерно столько же игроков, сколько и на стороне Синего Ручья, однако без лидера их ожидало неминуемое поражение.

- Ты прав.

Холодный Рассвет слышал, как с ним согласился Мрачный Лорд. Мгновение спустя, он обнаружил себя находящимся в воздухе.

Что происходит?

Холодный Рассвет не понимал, что с ним случилось.

«Я что, нажал на прыжок?» - он перевёл взгляд на свою клавиатуру. Его левая рука находилась вдалеке от клавиши прыжка.

После этого до Холодного Рассвета донеслись крики рассерженных игроков. Совсем недавно он уже слышал подобные крики. Это было в тот раз, когда игроки Травяного Сада окружили Мрачного Лорда.

- Убейте его!

После этого Холодный Рассвет услышал знакомую команду отданную знакомым голосом.

Следом за этим он снова услышал знакомые крики.

Холодный Рассвет наконец оказался на земле. Он даже забыл использовать быстрое восстановление. Поднявшись на ноги, он обнаружил себя в окружении игроков Великолепной Династии…

Внезапно до Холодного Рассвета дошло, что с ним произошло. Он был подобен Полыни. Холодный Рассвет попытался повернуться в другую сторону, однако не смог этого сделать. Будучи представителем магического класса, он был одет в робу и поэтому умер ещё быстрее Полыни.

Теперь у двух команд отсутствовали лидеры.

Игроки Великолепной Династии моментально осознали своё положение.

- УБИТЬ!! – в едином порыве закричали множество игроков.

Но убить кого? Кого они решили убить?

Чень Го с широко открытым ртом перевела взгляд на Е Сю. Тот был, как всегда, спокоен.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 463 Без названия.**

Глава 463 Без названия.

Умерший Холодный Рассвет не торопился возрождаться. В этот момент по его щекам «стекали слёзы».

Объединиться с Великолепной Династией для того чтобы избавиться от Травяного Сада?

Это правда, что Полынь был первым убитым, однако следом за ним не замедлил последовать Холодный Рассвет.

Паря над своим трупом в форме духа, тот наблюдал за развернувшейся между тремя гильдиями битвой.

Игроки Травяного Сада хлынули в сторону игроков Синего Ручья. Те, в свою очередь навалились на игроков Великолепной Династии. Ребята из Синего Ручья пытались спасти своего старшего, но, к сожалению, тот слишком быстро погиб. Получалось, что его больше не имело смысла спасать, однако конфликт уже завязался.

Лишившись своего руководства, гильдии Синего Ручья и Травяного Сада не имели какой-то определённой дальнейшей стратегии действия. В их головах была лишь мысль о мести. Персонажи, не имеющие над своими головами значки их гильдии, автоматически превращались в их врагов.

- Какой же ты в самом деле… презренный!!! – Чень Го добрых полминуты наблюдала за развернувшимся побоищем, прежде чем произнесла свою фразу. В тоне её голоса не было и намёка на то, что она наслаждается происходящим. Даже слово «презренный» не вполне описывало её настоящие чувства.

Её возмущение достигло своего предела после того, как открыв ящик пандоры, Е Сю спрятался за спинами игроков Великолепной Династии.

Чень Го полагала, что убив лидеров двух гильдий, он примется за лидера Великолепной Династии, Мира Грёз. Но он не стал этого делать. Благодаря этому Великолепная Династия обладала преимуществом. У Чень Го не было времени на то, чтобы высказать Е Сю всё, что она о нём думала. Она осознала, что не это сейчас было главным.

В наиболее плачевном положении оказалась гильдия Синего Ручья.

На них по-прежнему была направлена агрессия босса. Убив Полынь, они настроили против себя всех игроков Травяного Сада. К тому же, попытавшись защитить своего лидера, они вдобавок ко всему атаковали игроков Великолепной Династии. Гильдия Синего Ручья, конечно же, не хотела одновременно сражаться с тремя врагами, вот только было уже слишком поздно о чём-то сожалеть.

Как это ни странно, но по степени глубины задницы, в которой оказались гильдии, следующей шла гильдия не Травяного Сада, а Великолепной Династии.

Благодаря руководству Мира Грёз они сохраняли стабильное построение. Вот только это не сильно им помогало. Во всём был виноват Мрачный Лорд. Это он в самом начале боя сделал так, что оба вражеских лидера были убиты. Те даже не успели ничего произнести, настолько быстро их окружили и убили. Таким образом, наибольший поток ненависти был направлен в сторону Мрачного Лорда.

У игроков Травяного Сада и Синего Ручья не было никакой заготовленной стратегии, они действовали на чистых эмоциях. Многие из них хотели добраться до Мрачного Лорда и убить его. К сожалению для игроков Великолепной Династии, тот сейчас прятался за их спинами.

Они не стали его останавливать.

Это было из-за того, что Мрачный Лорд не стал убивать их лидера и вместо этого помог убить двух вражеских лидеров. Игрокам Великолепной Династии было очевидно, на чьей стороне тот находился.

Он и правда был Е Цю!!!

В игроках Великолепной Династии нарастало волнение. Впоследствии, они без раздумий встали грудью на защиту Мрачного Лорда.

Это было очередное решение, в принятии которого игроки руководствовались своими эмоциями.

Хотя у Великолепной Династии и был живой лидер, со стороны казалось, что их стратегия ничем не отличается от действий двух других гильдий.

Что-то было не так!!!

Мир Грёз быстро осознал, что ситуация принимала для них крайне скверный оборот. Несмотря на то, что погибли оба вражеских лидера, в итоге это Великолепная Династия оказалась под осадой сразу двух гильдий. Мир Грёз попросту не знал, что в данном случае можно было предпринять, чтобы хоть как-то стабилизировать ситуацию.

С точки зрения стратегии, все действовали на эмоциях.

С точки зрения тактики, гильдии Синего Ручья и Травяного Сада по-прежнему действовали слаженным строем, даже несмотря на то, что их лидеры были убиты.

В подобных крупномасштабных сражениях каждая команда считалась отдельной боевой единицей, которая в свою очередь разбивалась на несколько более мелких групп. В каждой из таких групп был свой лидер. В данный момент группы двух гильдий возглавляли именно такие лидеры.

Другими словами, команды двух гильдий больше не являлись едиными монолитными единицами. Они разбились на более мелкие единицы-группы, которыми руководили свои лидеры. В сражении один на один гильдия Великолепной Династии определённо одержала бы верх. Однако против сборной силы двух гильдий, у них не было никаких шансов. Поэтому сейчас Мир Грёз находился под огромным давлением.

В конце концов, он был лишь игровым экспертом. Его способности к управлению людьми явно не дотягивали до профессионального уровня. Если бы это было не так, тогда он бы смог даже меньшими силами, победить большие.

Профессиональный уровень…

На ум Миру Грёз пришло имя одного игрока, который считался одним из лучших, даже на про-сцене.

Мир Грёз обернулся и быстро обнаружил позицию Мрачного Лорда. Тот находился в самом тылу их построения. Со стороны казалось, что тот болел за ребят из Великолепной Династии.

Мир Грёз довольно быстро проанализировал ситуацию, в которой они оказались. Можно было с уверенностью сказать, что инициатором сражения был Мрачный Лорд, который в данный момент в безопасности отсиживался за их спинами. А тем временем игроки трёх гильдий продолжали погибать.

На самом ли деле Мрачный Лорд помогал Великолепной Династии или у него были иные мотивы?

Мир Грёз сейчас не пытался анализировать информацию о том, был ли он Е Цю или нет. Он лишь проанализировал его действия и в итоге пришёл к неутешительным выводам.

Если Мрачный Лорд на самом деле хотел им помочь, то его текущей помощи явно было не достаточно!

Отступив, Мир Грёз быстро добрался до Мрачного Лорда, после чего отправил ему приглашение в группу. Однако ему тут же пришло сообщение от системы, в котором говорилось, что тот уже состоит в группе.

Мрачный Лорд уже был в группе!

Подобное обстоятельство ещё больше усилило подозрения Мира Грёз!

- Что ты замыслил? – пробормотал он.

- Подбор остатков!

Услышав эти два слова, Мир Грёз отшатнулся назад, как будто перед ним только что ударила молния.

Подбор остатков…

Будучи человеком, который часто возглавлял команду своей гильдии, Мир Грёз конечно же знал о сборщиках остатков. Более того, он имел солидный опыт столкновения с подобными игроками.

Однако это был первый раз, когда Мир Грёз встречал сборщика остатков такого высокого уровня.

Обычные сборщики остатков были довольно пассивны. Они могли лишь дожидаться появления удачной возможности. Но что же делал Мрачный Лорд? Он не собирался ждать. Он лично взял и создал эту возможность. Его действия поднимали саму концепцию сборщиков остатков на совершенно другой уровень. Подобный сборщик остатков занимался не только поднятием остатков ради собственной выгоды…

- Как я и ожидала! – воскликнула Чень Го, при этом ударяя рукой по столу. – Подбор остатков.

Она заметила, что после того, как Мрачный Лорд поспособствовал убийству двух лидеров гильдий, ситуация Великолепной Династии выглядела не лучшим образом. Чень Го чувствовала, что Е Сю не собирался помогать ни одной из гильдий. Она начала кое о чём догадываться, и сейчас Е Сю только подтвердил её догадки.

- Ты на самом деле хорош в подборе остатков! – заявила Чень Го.

- Конечно. Смотри не зевай и тоже хорошенько поработай над сбором остатков! – ответил Е Сю.

Чень Го не знала, как воспринимать его реплику. Е Сю сказал, что пришёл сюда для сбора остатков, и он на самом деле занялся этим делом. Более того, он поспособствовал началу сражения между игроками трёх гильдий. Он и правда заслуживал звания ходячей энциклопедии Славы. Е Сю был Богом даже в сборе остатков.

Несмотря на то, что Мир Грёз теперь знал всю правду, он не стал тут же бросаться атаковать Мрачного Лорда.

Во-первых, Мир Грёз знал, что он не был ему соперником. В конце концов, тот ни разу не проиграл ни одному игроку 70 уровня, когда выполнял задания испытания Небесной Сферы.

Во-вторых, Мир Грёз до сих пор взвешивал все плюсы и минусы. Даже если бы он и сумел убить Мрачного Лорда, это никак бы ему не помогло.

Причина, по которой у Мира Грёз болело сердце, заключалась в том, что он не мог контролировать поле боя.

Игроки Великолепной Династии считали, что Мрачный Лорд был на их стороне.

Его ядовитые действия нельзя было описать несколькими словами. К тому времени, как Мир Грёз сможет объяснить всё игрокам двух других гильдий, все они уже будут мертвы.

Мир Грёз не забывал, что они пришли сюда ради босса. В текущей ситуации разве они могли его убить? Между игроками Синего Ручья и Травяного Сада завязался совершенно бессмысленный конфликт, который был выгоден лишь сборщикам остатков.

- Отступаем! – наконец приняв решение, воскликнул Мир Грёз.

Услышав приказ своего лидера, игроки Великолепной Династии были сбиты с толку.

- Отступаем? – повторили его вопрос несколько игроков.

- В такой ситуации у нас не будет шанса убить босса, - Миг Грёз не стал говорить о сборщиках остатков. Он просто решил напомнить всем об их основной цели.

До игроков дошло, что все их потери были абсолютно напрасными!

Таким образом, игроки Великолепной Династии приготовились к отступлению. Тем временем игроки Синего Ручья и Травяного Сада продолжали действовать на эмоциях. Наблюдая за отступлением Великолепной Эры, они подумали, что у них появилось преимущество и поэтому продолжили сражаться с удвоенной силой.

Мир Грёз был очень огорчён. Своим отступлением они подняли боевой дух своих врагов. В данный момент в действиях Синего Ручья и Травяного Сада не просматривалось никакого рационального зерна.

Мир Грёз не забыл о Мрачном Лорде. Он решил устроить для него засаду и отправить в самую гущу сражения, чтобы тот на своей шкуре ощутил, как приходилось Полыни и Холодному Рассвету. Однако обернувшись на Мрачного Лорда, Мир Грёз сумел убедиться в его дьявольской натуре. До этого тот сидел на месте и в ус не дул, однако когда ситуация начала меняться, он также начал действовать.

- Что там происходит? Что там происходит?

В это время группа Редкого Аромата сгорала от любопытства. Слыша крики и проклятья снаружи, их так и подмывало посмотреть, что там происходило. Они буквально только что встретились с Е Сю. Разве ребята могли ему доверять? Слыша творящийся снаружи хаос они стали думать о том, что Е Сю намерено им ничего не говорил и сейчас в одиночку занимался подбором остатков.

- Соблюдайте осторожность, когда будете выбираться из дыры, - написал в групповой чат Е Сю.

- Поняли! – группа Редкого Аромата довольно долгое время дожидалась этого момента. Пристроившись друг за дружкой, они приготовились покинуть своё укрытие. Первым должен был выйти Редкий Аромат. Когда он выбрался наружу, то при взгляде на творящийся по всюду хаос, его сердце возликовало. Будучи опытным сборщиком остатков, Редкий Аромат быстро приметил несколько валяющихся на земле вещей, после чего не раздумывая ни секунды, рванул в их сторону.

В этот же момент с крыши противоположного здания вниз устремилась серая тень.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 464 Обман.**

Глава 464 Обман.

Редкий Аромат проследил за направлением движения серой тени и в итоге обнаружил, что та направляется туда же, куда и он, а именно к валяющемуся на земле снаряжению. Будучи профессиональным сборщиком остатков, Редкому Аромату не впервой приходилось оказываться в подобной ситуации. Использовав тройной разрез, он устремился вперёд, благодаря своей увеличенной скорости опережая серую тень.

Добравшись до одной из вещей, Редкий Аромат с воодушевлением протянул к ней руку и в этот же момент краем глаза заметил в групповом чате поток предупреждающих его сообщений. После этого его экран внезапно задрожал, и он был отброшен в сторону.

Редкий Аромат поспешил развернуть камеру, чтобы определить, куда его отослал противник. Тем не менее он так и не нашёл ответа на свой вопрос. Он увидел лишь серую тень, которая приземлилась на землю и поспешно подобрала лежавшее на земле снаряжение.

- ЧЁРТ! – выругался Редкий Аромат. Наконец он сумел разглядеть ник над головой серой тени.

- Это Обман!!! – в групповом чате появилась череда восклицательных сообщений от игроков из группы Редкого Аромата.

- Вы знаете его? – спросила Чень Го. Следом за остальными она так же выбралась из дыры. По сравнению с этими профессиональными сборщиками остатков она была более сдержана. Она не была похожа на Редкий Аромат, который завидев лежащее на земле снаряжение, тут же бросился к нему, как какой-то голодный тигр. Чень Го последней выбралась из дыры и поэтому смогла проследить за всем полётом Редкого Аромата. Сперва она не обнаружила ничего необычного в появившейся серой тени, однако видя последующий за этим переполох со стороны группы Редкого Аромата, она присмотрелась к ней получше. Над ником этого игрока не было значка гильдии. Это означало, что он не входил ни в одну из трёх сражающихся гильдий.

- Ты никогда о нём не слышала? Он очень жестокий сборщик остатков, - представили его ребята из группы Редкого Аромата.

Чень Го была новичком в индустрии подбора остатков, поэтому было вполне объяснимо, что она ничего о нём не знала. Судя по словам парней, этот Обман должен был быть очень знаменитым игроком в их кругах.

- И насколько же он жесток? – спросила Чень Го. Она видела, как Обман сорвался с места. Подняв над головой свой клинок ниндзя, он выстрелил вперёд кровавой стрелой. Игрок, в чью сторону полетела кровавая стрела, тут же упал. Казалось, что после его смерти выпала какая-то вещь, однако прежде чем кто-либо что-то сумел разглядеть, она уже оказалась в инвентаре Обмана.

- Чего? – недоуменно спросила Чень Го. Она не могла понять, что только что произошло. Обман на этом не остановился. Пробираясь через хаос битвы, в тех местах где он появлялся с земли тут же исчезали лежавшие там золотые монеты и различные предметы снаряжения. С каждым взмахом руки, от него вылетала кровавая стрела, которая непременно забирала чью-то жизнь. Спустя десять секунд поверхность земли стала намного чище. К этому времени под клинком Обмана уже умерли четыре игрока. Все они были убиты буквально в мгновение ока.

Не только Чень Го, даже сражавшиеся игроки лишь только теперь осознали, что что-то было не так. Обнаружив ник нарушителя, игроки трёх великих гильдий тут же сосредоточились на его владельце.

Будучи игроками, которые часто участвуют в командных мероприятиях, таких как убийство боссов, они были знакомы с ником Обмана.

Тот был головной болью для каждой гильдейской команды.

Этот парень не состоял ни в одной из гильдий, более того, его ни разу не видели действующим вместе с какой-то командой. Он работал в одиночку и действовал так, как ему этого хотелось.

В сравнении с обычными сборщиками остатков у Обмана была цель. Он не походил на обычных сборщиков, которые занимались лишь подбором остатков. Обман пошёл дальше. Он собственноручно убивал игроков ради их снаряжения. Этот парень явно знал своё дело.

Количество урона, нанесённое этим человеком гильдиям, превышало урон, который наносили обычные сборщики остатков. Он был экспертом в скрытых атаках, а также экспертом в убийствах с одного удара. Его непревзойдённые навыки убийства и подбора остатков иногда даже меняли ход битвы. К примеру, команда сражалась с боссом и, хотя им приходилось очень непросто, они определённо должны были его убить. Если это сражение привлекало внимание Обмана, то ему было недостаточно просто собрать валявшиеся на земле вещи. Ему могло понравиться снаряжение танка, и, дождавшись благоприятной возможности, он просто его убивал.

Если же после смерти танка не выпадало нужное Обману снаряжение, он, покачав головой, просто уходил. Но разве без танка оставшаяся в живых группа игроков могла справиться с боссом?

В подобных ситуациях разве он не доставлял гораздо больше проблем, чем это делали обычные сборщики остатков?

Обнаружив ненавистный ник, в его сторону полетели всевозможные навыки и атаки.

Как и следовало ожидать, это ни к чему хорошему не привело.

Игроки трёх гильдий не были имунны к урону друг друга. Своими атаками они задевали стоящих рядом с Обманом игроков. В конце концов, все три гильдии были врагами. Если убив Обмана они смогут забрать вместе с ним ещё парочку вражеских игроков, то это будет просто прекрасно.

По полю боя пронёсся шквал артиллерийских и магических атак. После этого в толпе игроков образовалась большая проплешина. По её периметру лежали многочисленные трупы игроков, а рядом с ними, поблескивая на солнце, валялись выпавшие из них вещи. При взгляде на эту картину у ребят из группы Редкого Аромата начала обильно выделяться слюна. Тем не менее, даже если бы их было на десять человек больше, они бы все равно не рискнули отправляться в выжженную проплешину.

Редкий Аромат вместе с остальными были очень расстроены. Внезапно в центре выжженной земли появилась серая тень. Обман снова предстал перед всеобщими взглядами. Никто не успел ничего предпринять, когда он в мгновение ока подобрал разбросанные на земле вещи.

- Техника подземного туннеля! Великолепно!

Чень Го услышала похвалу от Е Сю.

Она, конечно же, знала, что это была за техника. Этот был навык ниндзя, изучаемый ими на 35 уровне. Он позволял зарыться персонажу в землю, тем самым устраивая незаметную для других засаду. Именно для этих целей и был предназначен этот навык. Однако игроки могли использовать его более креативно. К примеру, Обман использовал этот навык, чтобы избежать обрушившихся на него атак. Переждав творившуюся снаружи бурю, он выпрыгнул из земли и быстро пособирал выпавшие из игроков вещи.

Будучи сборщиком остатков, с момента появления на поле боя Обман собрал довольно много вещей. Даже если он умрёт и с него выпадет половину собранной им добычи, он все равно окажется в огромном плюсе.

Игроки трёх великих гильдий пребывали в ярости. Видя Обмана, стоявшего в их окружении, они в очередной раз отправили в его сторону волну разрушительной мощи. Их ненавистный враг в ту же секунду превратился в пепел…

Однако какими бы яростными не были атаки игроков трёх гильдий, они не могли привести к подобному результату. Их атаки развеяли лишь теневой клон.

Где же было его настоящее тело? Все начали озираться по сторонам.

- Он здесь!! – воскликнул кто-то. Обернувшись на крик, игроки увидели, как в сторону одного из них летит кровавая стрела. Когда этот игрок упал, с него ничего не выпало. Хотя в Небесной Сфере и имелся повышенный шанс выпадения вещей, он не был стопроцентным.

- Я нищий! – воскликнул Обман при виде того, как в его сторону рванули игроки из трёх гильдий. Над его головой появился грустный смайлик. В это же время он подпрыгнул вверх и вонзил свой клинок в одну из трещин стены. Изогнувшись, он сумел встать ногами на находящийся в стене клинок. Ещё раз подпрыгнув, Обман вытащил его из стены.

Это была одна из особенностей клинка ниндзя. К его рукояти крепилась верёвка. Ниндзя мог использовать всаженный в стену клинок в качестве площадки для своего второго прыжка. Следом за этим, используя верёвку, он возвращал клинок в свою руку. Также у клинка ниндзя имелись полые ножны, которые при определённых обстоятельствах помогали своему владельцу дольше оставаться в воздухе.

Клинки ниндзя могли использовать и другие классы, однако весь потенциал этого оружия могли воплотить лишь Ниндзя. В дополнение ко всему многие навыки Ниндзя требовали использования именно этого оружия.

- Этот парень довольно хорош! – снова похвалил его Е Сю, после того как увидел, как тот ловко скрывается от своих преследователей за стеной. Три великие гильдии не собирались его просто так отпускать. Игроки, чьи классы могли перебраться через стену, тут же отправились за ним в погоню. Против Обмана неожиданно три гильдии начали действовать совместными усилиями.

Перебравшиеся через стену игроки обнаруживали, что стоявшие рядом с ними персонажи не являлись выходцами из их гильдии. И так как у двух гильдий не было лидера, они решали начать атаковать игроков не из своих гильдий. Несмотря на то, что у Великолепной Династии лидер по-прежнему оставался в живых, он не мог остановить своих игроков от того, чтобы они не отвечали на враждебные удары. Повсюду творился полнейший хаос.

- Что нам делать? – спросила Чень Го. Её взгляд был направлен на землю, на которой всё ещё лежало довольно много выпавших из игроков вещей.

- Подбирай остатки! – ответил Е Сю. В этот момент Мрачный Лорд подпрыгнул в воздух и поднял над собой зонт. Раскрывшись, тот начал трансформироваться до тех пор, пока в итоге не представлял собой четыре «вертолётных» лопасти, которые были закреплены на конце ручки зонта. После этого они начали стремительно раскручиваться, и Мрачный Лорд полетел в сторону убегающего Обмана.

- Куда ты собрался? – удивлённо спросила Чень Го.

- Этот парень подобрал все хорошие вещи. Я собираюсь их вернуть, - ответил Е Сю.

- Но это ведь уже не подбор остатков, а их выбивание! – воскликнула Чень Го.

- Да! Я учусь у него! – ответил Е Сю.

Чень Го задумалась над этим вопросом. Это была правда. Обман не был обычным сборщиком остатков, который занимался лишь одним подбором выпавших вещей. Он первым проявлял инициативу. Не прошло и нескольких минут, а он уже убил пару-тройку игроков трёх великих гильдий.

- Я с тобой! – воскликнула Чень Го. Ей не особо нравилось заниматься подбором остатков, к тому же она чувствовала, что наблюдая за тем, как Е Сю гонится за тем парнем, она более интересно проведёт время. Поэтому она тут же отправилась следом за Е Сю.

- Будь осторожна. Этот парень не так прост, - произнёс Е Сю.

- Я заметила, - ответила Чень Го. Обман сумел заставить впасть в ярость игроков трёх великих гильдий. Уже только это обстоятельство делало его особенным. Не прошло и пары минут с тех пор, как он полностью смешал им карты. Тот факт, что он справился со столь непростой задачей, выдавал в нём непростого эксперта.

В сравнении с группой Редкого Аромата это становилось ещё более очевидным. Хотя их и было пять человек, они не решились прыгать в гущу сражения за выпавшими вещами. Ребята с крайней осторожностью подходили к каждому своему шагу и поэтому не собирались ввязываться в авантюру, пока им не представиться удачная возможность. Как можно было их сравнивать с Обманом, который через две минуты после своего появления смог создать столько шума?

Чень Го теперь понимала, что даже в таком презренном занятии, как подбор остатков, существовали свои эксперты.

Кем был этот Обман? Чень Го очень интересно было узнать ответ на этот вопрос. Она полагала, что возможно группа Редкого Аромата могла об этом знать, однако Чень Го не стала отвлекать их своими вопросами, прекрасно понимая, что сейчас ребята были заняты. Ей тоже, кстати, стоило поспешить.

- Малышка Танг, сделай, пожалуйста, поисковый запрос в интернете по трём ключевым словам: Слава, сборщик остатков, Обман, - обратилась Чень Го к Танг Ро.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 465 Погоня.**

Глава 465 Погоня.

Танг Ро не была слишком занята, поэтому выслушав просьбу Чень Го она тут же зашла в поисковик.

Слава, сборщик остатков, Обман (????). Помимо первого поискового слова, Танг Ро затруднялась с определением остальных двух. Наконец она нашла нужную ей информацию и стала громко её зачитывать.

Не только Чень Го, даже Е Сю подобрался, прислушиваясь к голосу Танг Ро. К сожалению, они не сумели узнать ничего нового.

Одинокий волк, безжалостный сборщик остатков. В этих двух фразах заключалась вся собранная Танг Ро информация. В большинстве своём информация об Обмане состояла из гневных комментариев обворованных им игроков. Помимо них, несколько человек считали, что за его образом скрывается интересная личность. Эти люди даже написали парочку романтических историй связанных с ним. Танг Ро не успела дочитать до конца первое предложение одной из таких истории, когда её остановила Чень Го.

- Это просто куча невнятной чепухи, - фыркнула она.

- Ха ха, как таинственно, - прокомментировал Е Сю.

- Мы сможем его поймать? – спросила Чень Го. Она уже практически добралась до указанного Е Сю места. Чень Го уже видела вдалеке Мрачного Лорда, но цель их погони так и не попалась ей на глаза.

- Конечно. У этого парня слишком много с собой вещей. С таким весом он не сможет далеко убежать, - с улыбкой ответил Е Сю.

- Но я его не вижу. Ты знаешь, где он? – спросила Чень Го, вместе с этим переводя взгляд на монитор Е Сю. Там она также не увидела фигуры Обмана. Е Сю двигался невероятно быстро. Он отправился вслед за Обманом сразу после того, как тот перескочил через стену. С тех пор Чень Го время от времени бросала взгляды на монитор Е Сю, однако ни разу так и не увидела, цель их преследования.

- Он близко, - уверенно произнёс Е Сю. В этот момент Мрачный Лорд застыл на месте.

- Откуда ты знаешь? – спросила Чень Го. Она всё ещё находилась в пути.

- Учитывая его скорость передвижения, он не мог убежать настолько далеко, чтобы исчезнуть из моего поля зрения, - всё так же уверенно ответил Е Сю. В этот момент он вертел камерой своего персонажа, осматривая окружающие его постройки.

- То есть ты хочешь сказать, что он прячется? – спросила Чень Го.

- Да. И нам нужно поскорее его найти, - ответил Е Сю.

- К чему такая спешка?

- Скоро с него спадёт боевой режим и он спокойно сможет выйти из игры, - ответил Е Сю.

- Аа! – Чень Го тут же всё поняла.

В Славе нельзя было покинуть игру пока ваш персонаж находился в бою. Конечно, можно было принудительно закрыть игру, но в таком случае ваш персонаж все равно оставался в игре до того времени, пока с него не спадёт боевой режим. Вот только в подобном случае он оставался без управления и усаживался на землю. Таким образом, его мог убить любой желающий игрок. Из-за подобной игровой механики лучше было найти укромное место, где и переждать спадание боевого режима. С этим, как правило, не возникало никаких проблем.

- Где же он может прятаться… - пробормотала Чень Го. Она уже прибыла на место и как и Е Сю, осматривалась по сторонам. Улицы были пусты. Благодаря своей позиции Е Сю мог видеть крыши зданий, однако там также никого не было. Оставалась единственная возможность – Обман прятался внутри одного из зданий. Именно по этой причине городские карты доставляли столько проблем. На них было слишком много мест для укрытий. Сражаясь на подобных картах, Чень Го на самом деле ненавидела игру в кошки-мышки.

- Здание по координатам 257, 186. Сходи, проверь его, - внезапно произнёс Е Сю.

- Мм? – Чень Го посмотрела в сторону указанных координат.

- С той стороны не приходит никаких звуков. Это означает, что там нет монстров. Поэтому я думаю он спрятался где-то в том направлении, - пояснил Е Сю.

- Ты не боишься наткнуться на змею в траве? – спросила Чень Го.

- Нет конечно, - ответил Е Сю.

- Хорошо, - произнесла Чень Го. После этого Туманная Мгла рванула в указанном Е Сю направлении, при этом на бегу стреляя из пушки. Чень Го не могла позволить себе быть беспечной. Обман был не обычным экспертом.

- Осторожно!! – воскликнул Е Сю, после того как Туманная Мгла рванула вперёд.

Чень Го была опытным игроком. Какой бы не была опасть, кувырок всегда был хорошим решением. Перекатившись в случайном направлении она уже хотела спросить о том, что так обеспокоило Е Сю, когда внезапно её персонаж оказался подброшен в воздух. В это время с земли поднялся Обман.

Подземная туннельная техника!

Чень Го тут же всё поняла. Её кувырок в случайном направлении не помог ей избежать его скрытой атаки. Вспоминая о том, что все встречающиеся с Обманом игроки умирали, Чень Го начала немного нервничать. Однако урон, наносимый подземной туннельной техникой, был не настолько велик, чтобы о нём стоило беспокоиться.

«Мне нечего бояться!» - подбодрила себя Чень Го. После многих лет игры в Славу, у неё накопился большой опыт столкновений с самыми различными классами. Опираясь на наносимый Обманом урон, она могла с уверенностью сказать, что тот был не настолько высок, как урон, наносимый её Туманной Мглой. Придя к данному выводу, Чень Го стала более уверенно себя чувствовать. Она приготовилась к контратаке, намереваясь дать Обману достойный отпор, однако, несмотря на то, что его урон может и был ниже, чем у её персонажа, тем не менее, его скорость намного её опережала.

В тот момент, когда Туманная Мгла оказалась подброшена в воздух подземной туннельной техникой, Обман повернулся к ней спиной, после чего выбросил обе руки назад…

Чень Го тут же узнала эту позу. Это был навык ниндзя: техника привязки шеи.

Она не думала, что Обман сможет так быстро использовать эту технику. Изначально Чень Го планировала контратаковать, однако при виде действий Обмана, её голову начали занимать лишь мысли о том, как бы побыстрее разорвать между ними дистанцию. К сожалению, она была слишком медлительна. Верёвка с рукояти клинка ниндзя обмотала шею Туманной Мглы. Коротко дёрнув рукой, Обман заставил её тело рухнуть на землю.

Хотя Туманная Мгла и не получила слишком много урона, уже только из этой комбинации Чень Го могла сказать, какой большой была разница в навыках между ней и её противником.

Вот только она не была из робкого десятка. Пострадав от двух атак, Чень Го начала выстраивать в своей голове дальнейший план действий. Техника привязки шеи имела механику захвата, поэтому после неё нельзя было использовать быстрое восстановление. Однако Обман не стал использовать столь удачную возможность для продолжения своей атаки. Вместо этого он развернулся и начал убегать.

Чень Го не преминула возможностью подняться на ноги. После этого Туманная Мгла взвалила на плечо свою пушку и приготовилась стрелять. Однако внезапно в её сторону полетела тёмная размытая тень. Спустя мгновение она уже была оглушена. Со стороны головы Туманной Мглы фонтанчиком брызнула кровь. Обман, очевидно, заметил действия Чень Го и поэтому бросил в её сторону сюрикен.

Сюрикен был навыком Ниндзя, который мог быть изучен всего на пятом уровне развития персонажа. Он наносил мало урона, однако вся соль заключалась не в уроне, а в оглушающем эффекте, которым тот обладал. Таким образом, из-за кратковременного оглушения Чень Го не смогла провести свою атаку. Она могла лишь беспомощно наблюдать за тем, как Обман удаляется от неё всё дальше и дальше.

- Я УБЬЮ ЕГО!!! – взревела Чень Го. Она отличалась от Танг Ро, которая выражала свои чувства посредством действий. Каждый раз, когда Чень Го злилась, она использовала голос для выражения своих эмоций.

- Убьёшь кого? – заинтересовано спросила Танг Ро. Она даже сняла наушники и обошла вокруг стола, чтобы посмотреть на то, что случилось с Чень Го.

- Не беспокойся. Я здесь, - произнёс Е Сю. Всё это время он не сидел без дела. Просто всё произошло слишком быстро. С момента использования подземной туннельной техники и последующей за ней техники привязки шеи прошло совсем немного времени.

Услышав голос Е Сю, Чень Го увидела как с одной из крыш спрыгивает Мрачный Лорд, перерезая дорогу Обману. Ещё находясь в воздухе, тот взмахнул мечом, посылая в его сторону яркую дугу света.

Обман тут же среагировал и остановился на месте. В шаге от него на землю обрушился навык Е Сю.

- Боже, какой же ты мазила, - прокомментировала действия Е Сю Чень Го.

- Ты совсем глупая? Это называется предвидение, - ответил Е Сю.

- Предвидение чего? – спросил Чень Го.

- Он предвидел мою атаку и поэтому сумел от неё уклониться. Этот парень кое-что умеет, - произнёс Е Сю. К этому времени Мрачный Лорд уже опустился на землю, блокируя Обману дальнейший путь.

После уклонения от рисунка мечом тот не стал оставаться на месте. Вместо этого он рванул в сторону относительно Мрачного Лорда. Видя, что тот определённо перекроет ему дорогу, он метнул в него сразу три сюрикена.

Можно сказать, что в этом заключался скрытый потенциал этого навыка. За один раз можно было выпустить сразу несколько сюрикенов. В теории этот навык был похож на теневые шаги Мастеров Меча. Чем более высокими навыками обладал игрок, тем больше сюрикенов он мог выпускать за один раз.

Обман выпустил три сюрикена, которые к тому же летели в треугольном построении под довольно неплохим углом. Вот только для Е Сю, учитывая его навыки, всё это было детскими шалостями. Мрачный Лорд начал двигаться по направлению к Обману. Не замедляя своего движения, он использовал Z – колебание, невредимо проскальзывая между открытыми сторонами треугольника.

Обман был слишком уверен в себе. Он полагал, что трёх сюрикенов будет достаточно для того чтобы он смог избежать столкновения с Мрачным Лордом, однако в итоге тот даже не замедлил своего движения. И только после того как зонт Мрачного Лорда превратился в серп Жреца, Обман наконец осознал, что происходит.

Тем не менее, даже в такой ситуации он сумел довольно быстро среагировать. Обман сделал кувырок назад, пропуская над собой серп Мрачного Лорда. Сразу же после кувырка он подпрыгнул в воздух и развернулся. Следом за этим Обман поднял обе руки на уровень своей головы и сложил из них замысловатую печать.

- Пламенный разрез? – рассмеялся Е Сю. Услышав эту фразу, Обман по-настоящему обеспокоился.

Ниндзя были гибридным классом. Они совмещали в себе как магические, так и физические атаки. Их уникальная особенность заключалась в том, что у их навыков не было времени каста, как это было, к примеру, у Элементалистов. Для того чтобы выпустить на свободу тот или иной навык, они пользовались определённым набором движений, которые назывались ручными печатями.

Скорость составления печатей целиком и полностью зависела от скорости рук самого игрока. Таким образом, в отличие от Элементалистов, если игрок, играющий Ниндзя, обладал высокой скоростью рук, он мог быстрее использовать свои навыки.

Обман, очевидно, был очень умел в использовании ручных печатей. Стороннему наблюдателю было бы очень сложно что-то понять, с такой скоростью двигались его руки. Даже он не мог точно рассмотреть составляемые им печати, поэтому Обман и не думал, что его противник сможет разобрать, какой навык он собрался использовать.

Тем не менее, если всё уже зашло так далеко, стоило ли ему отменять этот навык? Обман не стал долго размышлять над этим вопросом. Он тут же выхватил свой клинок и, взмахнув им, отправил в сторону Мрачного Лорда дугу яркого опаляющего света.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 466 Нетрадиционные методы.**

Глава 466 Нетрадиционные методы.

Сопровождавшие клинок ниндзя ярко-рыжие языки огня обрушились вниз. Даже несмотря на то, что его оппонент уже разгадал используемый им навык, Обман был полностью уверен в своей технике. Чем выше была скорость составленных им печатей, тем быстрее он использует навык. И что с того, что оппонент о нём знал?

Что он мог сделать?

Блеск холодного света!

Краткая и быстрая мимолётная вспышка.

Атака Обмана обрушилась на пустую землю. Стоявший там до этого Мрачный Лорд внезапно куда-то исчез.

Обман напрягся. Он начал поворачиваться в правую сторону одновременно с этим взмахивая своим клинком, вокруг которого по-прежнему клокотало пламя.

Все эти действия у него заняли какие-то доли секунды. Если бы Обман не был так быстр, тогда пламенный разрез исчерпал бы себя ещё в тот момент, когда он в первый раз обрушил свой клинок на Мрачного Лорда.

Тем не менее его второй удар так же не нашёл своей цели. Развернувшись вправо Обман увидел, как Мрачный Лорд отпрыгивает назад, в последнюю секунду уклоняясь от его огненного разреза.

После этого навык наконец исчерпал себя и пламя погасло. Оба игрока застыли на своих местах. Добравших до них, Чень Го стала свидетельницей этой застывшей картины. Обернувшись к Е Сю, она к своему удивлению обнаружила, что тот выглядел необычайно сосредоточенным. Это был первый раз, когда Чень Го видела его таким. С момента их встречи он всегда играл в Славу в своей обычной расслабленной манере. Что же произошло сегодня? Неужели этот сборщик остатков оказывал на него такое давление?

Чень Го помнила, что даже сражаясь с Хуан Шаотяном Е Сю не выглядел таким серьёзным.

Она не осмелилась его беспокоить. Туманная Мгла стояла в сторонке и тихо за ними наблюдала.

- Если бы мой инвентарь не был настолько забит, ты бы не смог увернуться, - внезапно произнёс Обман. В его голосе проскальзывали жесткие нотки, как будто он не особо любил говорить.

- Если бы я не знал, что ты под завязку забит вещами, я бы не стал делать того, что сделал, - рассмеялся Е Сю.

- Хватит болтать! – огрызнулся Обман и снова взмахнул клинком. В этот раз он не использовал никаких навыков, это была просто атака.

Е Сю давно был к этому готов. Одновременно с ним он также взмахнул своим мечом, используя простую атаку.

В одно мгновение клинки столкнулись друг с другом. Как будто придя к молчаливому соглашению, оба игрока использовали лишь обычные атаки. Обычные атаки не предусматривали каких-то особых эффектов, однако скорость игроков была столь велика, что со стороны их обмен ударами казался каким-то размытым стальным вихрем.

Чень Го была шокирована. Она впервые наблюдала за подобным боем. Оба игрока не просто стремительно взмахивали своими клинками, они при этом ещё и постоянно меняли свои позиции. К счастью они были одеты в разное снаряжение, иначе Чень Го вряд ли смогла бы определить, кем их них был Е Сю.

Обман был одет в оборванную одежду серого цвета. Было очевидно, что это не было какое-то высококлассное снаряжение. Кстати говоря, немногие сборщики остатков рисковали одевать своё лучшее снаряжение, отправляясь на дело. Это была рискованная профессия, которая в 90% случаев оканчивалась смертью сборщика. Конечно, если игрок был одет в набор выкоуровневого снаряжения, это увеличивало его выживаемость, однако если он погибал, это была полнейшая катастрофа.

Тем не менее, даже несмотря на то, что снаряжение Обмана и не было топового качества, оно по-прежнему считалось набором. При взгляде на Мрачного Лорда Чень Го хотелось расплакаться. В мелькании двух персонажей он выделялся радужным цветом своего снаряжения. Он был настолько разноцветен, что при взгляде на его снаряжение у людей возникали рвотные позывы. Трудно было поверить, что он представляет собой какую-то опасность.

Да, пусть со стороны он и выглядел слабым, однако Чень Го ни на мгновение не сомневалась в его навыках. Тем временем оба игрока продолжали невероятно быстро передвигаться. Чень Го не могла разглядеть, что между ними происходило. К счастью, она имела возможность просто посмотреть на монитор Е Сю. Чень Го считала, что если она сравнит показатели здоровья двух игроков, то тем самым сможет определить, кто из них побеждает.

Однако понаблюдав какое-то время за монитором Е Сю, она обнаружила, что их показатели здоровья убывали ну очень уж медленно. Это означало, что несмотря на интенсивную схватку, оба игрока лишь изредка наносили друг другу какой-то урон.

Дальше-больше, сражаясь, игроки постепенно смещались в определённом направлении. Казалось, что прошло совсем немного времени, однако они уже успели отойти от Чень Го на довольно приличное расстояние. Чень Го в свою очередь хотела помочь Е Сю, но она проста не представляла, что она могла сделать.

- Эй, тебе нужна помощь? – все-таки не смогла удержаться от вопроса Чень Го.

Казалось, что её слова стали поворотной точкой битвы. Внезапно оба игрока отскочили друг от друга. Обман быстро обернулся, его руки снова начали складывать какие-то печати. Чень Го не была достаточно хороша, чтобы понять, какой навык тот собрался использовать на этот раз.

Закончив с печатями, Обман снова взмахнул клинком. Однако в этот раз его клинок был объят не пламенем, а водой. Покинув ножны, в сторону Мрачного Лорда устремилось множество водяных струй.

Теперь Чень Го смогла узнать этот навык. Это был очередной навык ниндзя под названием сотня потоков.

Это был контролирующий навык с низким уроном. Бесчисленные струйки воды устремились в сторону Мрачного Лорда. После того, как они до него доберутся, они заключат его в водяную тюрьму и поднимут в воздух.

Чень Го тут же всё поняла!

То, что происходило между двумя игроками, нельзя было назвать сражением. Обман убегал, а Е Сю пытался его остановить. Когда Обману подвернулась удачная возможность, он использовал сотню потоков. Начавшая заключать Е Сю водяная тюрьма могла существовать вплоть до тридцати секунд. Более того, изнутри её никак нельзя было разрушить. Она блокировала передвижение заключенного в неё персонажа. Другими словами, если кто-то за её пределами не помогал выбраться заключённому в неё узнику, то тот так и застревал там на всё время её существования.

Хотя Чень Го и находилась за пределами водяной тюрьмы, саму тюрьму было очень непросто разрушить. К тому времени как она преуспеет, Обман уже успеет убежать. Стоит ли ей сразиться с ним, параллельно пытаясь разрушить водяную тюрьму? Чень Го начала потеть. Она сомневалась, что подобное было ей под силу.

Тем не менее, Чень Го не могла просто так сидеть сложа руки.

Поэтому набравшись решительности, она выстрелила по Обману. Для остановки игроков от побега больше подходили классы ближнего боя, нежели дальнего. Чень Го не была так хороша, как Обман, поэтому у неё не было уверенности в том, что она сможет преуспеть в его остановке. Её это совершенно не радовало.

«Пусть я не смогу его заблокировать, но что, если я сделаю так, что он просто не станет убегать?» - размышляла Чень Го. У неё не было времени придумывать какой-то план, поэтому она просто воскликнула:

- Если ты умный, то не убегай!!!

- Это не важно. Все равно он не сможет выбраться.

Чень Го была сбита с толку. Тот, кто ей ответил, не был Обманом. В это время в его сторону рванулся смазанный радужный силуэт. Чень Го же все ещё думала о том, как ей остановить Обмана от побега.

- Чего? – сконфужено пробормотала она. Обернувшись, она обнаружила, что водяная тюрьма по-прежнему была на месте, вот только внутри неё никого не было. Е Сю сумел как-то из неё выбраться.

Все верно! Это могло произойти…

В голове у Чень Го по-прежнему была каша. Почему она была так уверена, что Е Сю определённо окажется заключён в водяную тюрьму?

Кое-кто вместо неё задал так мучивший её вопрос.

- Этого не может быть! – воскликнул Обман.

- Чего не может быть? – спросил Е Сю.

- Откуда ты знал, что я собираюсь использовать сотню потоков?! – произнёс Обман.

Чень Го всё поняла.

Почему она изначально думала, что Е Сю не сможет избежать заключения в водяную тюрьму? Да потому что Обман продемонстрировал близкое к идеалу исполнение этого навыка.

После неудавшегося пламенного разреза тот должен был понять, что ему противостоит невероятно опытный эксперт. Несмотря на то, что с помощью ручных печатей можно было применять навыки с большей скоростью, если противник заранее знал, какой против него будет использован навык, его шансы на уклонение существенно повышались. Поэтому после того как оба игрока отскочили друг от друга, Обман тут же стал применять сотню потоков. Благодаря развороту, который он совершил после своего прыжка, Е Сю никак не мог видеть, какие печати он складывает. К тому же при составлении печатей Обман не издавал никаких звуков, поэтому возможность того, что Е Сю сможет определить создаваемый им навык на слух, также исключалась.

Именно поэтому Чень Го не сомневалась, что Е Сю определённо попадёт под действие сотни потоков. Вот почему она начала планировать свои дальнейшие действия, опираясь на тот факт, что он оказался заперт в водяной тюрьме. Вот только тот сумел всех удивить. Он каким-то образом сумел уклониться от навыка Обмана. Тот в свою очередь никак не мог понять, как такое вообще было возможно.

В отличие от него, Чень Го всё прекрасно понимала.

Кем был его оппонент? Он был ходячей игровой энциклопедией! Е Цю, Бог сотни битв. Он делал вещи, которые были недоступны для понимания обычных людей. Ему не было дела до того, насколько быстр был его оппонент. Почему, спросите вы? Да потому что он мог читать мысли! Какими бы быстрыми вы не были, если ваш оппонент знал, что вы собираетесь делать, всё было тщетно.

- Ха ха, твои навыки довольно неплохи. Я немного использовал нетрадиционный метод, - произнёс Е Сю.

Нетрадиционный метод?

Чень Го не была уверена в том, что он имел в виду. Произнеся свою фразу, Е Сю снова вступил в бой с Обманом.

- Нетрадиционный метод? В чём он состоит? – воскликнул Обман.

В ответ на его вопрос над головой Е Сю появился улыбающийся смайлик.

Что это был за метод такой? Чень Го также было очень интересно узнать ответ на этот вопрос, но так как двое снова начали сражаться, она не стала беспокоить Е Сю своими расспросами. В этот раз она более внимательно стала наблюдать за действиями Е Сю, чтобы обнаружить в них что-то необычное.

И она быстро добралась до сути.

- Чёрт! Ты такой бесстыдный!! Ты смотришь на мой монитор!!! – подпрыгнула от возмущения Чень Го.

Когда Е Сю не мог видеть, что делал Обман, он переводил взгляд на её монитор. Пылавшая от негодования Чень Го не смогла обнаружить на его лице и тени раскаяния.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 467 Это возможность.**

Глава 467 Это возможность.

Как это подло!

В этот раз Чень Го на самом деле посмотрела свысока на Е Сю. Энциклопедия Славы? Бог битв? Кумир миллионов? Ни один из этих титулов не мог заглушить её презрения по отношению к Е Сю.

Он просто использовал её монитор! Что за бесстыдное поведение! В обычной жизни вы могли никогда не столкнуться с подобными людьми, но так как они находились в интернет кафе, здесь подобное поведение было обычным делом. Компании друзей сидели рядом друг с другом и играли в Славу. Их глазки то и дело перескакивали на соседние мониторы, словно они были маленькими воришками. При виде подобного поведения Чень Го каждый раз ощущала одно и то же: грязь, невероятную грязь!

Стоит также добавить, что она уже чувствовала себя грязной, когда согласилась участвовать с Богом в подборе остатков. Чень Го еле себя сдерживала при виде его поведения. Для своей победы Е Сю не чурался использовать всевозможные грязные уловки.

- Ты и правда не знаешь, что такое стыд!! – громко произнесла Чень Го рядом с ухом Е Сю. Её больше не волновал тот факт, что она могла ему помешать.

- Хватит бегать! Ты сбиваешь картинку!! – пробурчал Е Сю. Он всё ещё смотрел на её монитор.

После его слов Чень Го нарочно сделала так, что её персонаж отвернулся от сражавшихся игроков.

- У тебя нет совести! У тебя просто нет совести! – продолжила она критиковать Е Сю.

- Разве он не бесстыдный? – обратилась она к Танг Ро.

- Мм? Ты так считаешь? – с сомнением пробормотала та.

Чень Го охватило беспокойство. Танг Ро ведь была обычным человеком! Она была слишком беспечной, когда позволила ей играть с Е Сю. При взгляде на Танг Ро казалось, что у неё пропало всякое чувство справедливости. Как она может так безразлично относиться к такому бесстыдному поведению?

- Разве во время игры смотреть на чужой монитор не аморально? – Чень Го решила вернуть Танг Ро на путь истинный.

- Но… ведь ты сама это делала? – возразила ей Танг Ро.

- Аа… это было в компании друзей, так что это не считается, - рассмеялась Чень Го.

- Но разве Е Сю сейчас играет неправильно? – спросила Танг Ро.

- Ну… - начала было Чень Го, и, не закончив фразы, задумалась.

Хорошенько обо всём поразмыслив, она пришла к выводу, что она было кое в чём не права. В своих мыслях на месте Е Сю Чень Го представляла безупречного идола. Если она сама или кто-то другой будет смотреть в чужой монитор, то она будет воспринимать это совершенно нормально. До тех пор пока подобные действия не будут приносить преимущества в битвах, её всё устраивало.

Но что насчёт Е Сю? Чень Го всегда воспринимала его как идеального Бога. В итоге, когда тот начал действовать вразрез с её шаблоном, она просто не смогла этого принять. Другими словами Чень Го беспокоилась об образе Е Сю даже больше, чем он сам.

Но не была ли она слишком резка?

Внезапно Чень Го подумала о знаменитостях из других областей. Порой из-за обычных ошибок, которые те совершали, создавались какие-то невообразимые по своей величине новостные бомбы. С другой стороны, если ту же ошибку совершал обычный человек, никто не придавал этому особого внимания. Публичные личности были обязаны нести ответственность перед остальным обществом. Может Е Сю действовал именно так, потому что всё это время находился позади сцены? Может он специально не хотел подвергаться ограничениям, которые существовали в рамках этой самой сцены?

После своего внутреннего монолога Чень Го повернула Туманную Мглу в сторону сражавшихся ребят.

- Эй! – позвала она Е Сю, при этом жестом указывая на свой монитор, тем самым давая понять, что он снова мог на него смотреть.

- Спасибо! – ответил Е Сю и тут же перевёл на него взгляд. Он выглядел настолько беспечно, как будто не видел в этом ничего плохого. Из-за этого Чень Го снова начала на него злиться.

«Прояви сдержанность! Терпение! Он ведь просто играет в игру. Если бы мы участвовали в войне гильдий, я бы тоже не преминула воспользоваться подобной возможностью…» - тут же напомнила себе Чень Го.

- Твой маленький трюк бесполезен, - произнёс Обман.

Услышав это, Чень Го захотелось разбить свой компьютер об его голову. «Бесполезный трюк? Что ты имеешь в виду? Ты же не можешь видеть мой монитор. Почему ты так счастлив? Это из-за того, что я еле сдерживаю себя? Или это какая-то хитрая уловка?».

В этот момент Обман совершил кувырок в сторону. После это он выбросил руку вперед и в сторону Мрачного Лорда устремился клинок ниндзя. Со стороны хорошо было видно, что от рукояти клинка к руке Обмана тянулась тонкая веревка.

Мрачный Лорд шагнул в сторону. Одновременно с этим он поднял свой меч. Кликнув мышкой по летящему клинку, Е Сю смог его заблокировать. Это было поистине великолепное исполнение. В другое время и в другом месте у Чень Го уже бы определённо засияли звездочки в глазах, однако сейчас она приказала себе сдерживаться и не проявлять лишних эмоций.

Воспользовавшись этой возможностью, Обман в очередной раз решил попытаться ускользнуть от конфликта. Ему было непросто добиться разрыва дистанции с Мрачным Лордом. Это был его шанс.

Он уже было собрался бежать, когда позади него произошла яркая вспышка холодного света, после чего за ним устремился Мрачный Лорд. К этому времени Обман уже определил длину оружия своего оппонента. Он знал, что его меч не сможет до него достать.

Кто бы мог подумать, что испускающий свет меч окажется впереди него? Обман удивленно на него уставился. Мрачный Лорд что, решил выбросить свой меч?

Обман, конечно же, подумал, что это была случайность, иначе, что ещё это могло быть?

Его клинок был оборудован верёвкой, поэтому после броска он мог с лёгкостью вернуть его в свои руки. Обычное оружие тоже могло быть брошено, но такой бросок был равнозначен тому, как если бы игрок просто его выбросил. И теперь Мрачный Лорд решил пожертвовать своим оружием только для того чтобы провести по нему атаку?

Хотя Обман и не мог этого понять, будучи сборщиком остатков, он не мог упустить такую возможность. Это был своеобразный инстинкт присущий людям этой профессии.

Обман взмахнул своим клинком, проделывая с мечом Мрачного Лорда то же самое, что тот до этого проделал с ним. Он приготовился поднять меч, после того как тот окажется на земле. Обернувшись, Обман увидел, что Мрачный Лорд продолжает бежать в его сторону. В своих руках он сжимал какое-то другое оружие.

«Что он пытается сделать?» - недоумённо подумал Обман.

Он уже отбил меч Мрачного Лорда и сейчас тот спокойно лежал на земле и ждал, пока его поднимут. В этот момент Обман услышал странный звук, после чего прямо на его глазах Мрачный Лорд подцепил оружием в своих руках лежащий на земле меч. И потом случилось невообразимое… меч не упал, а прямиком устремился в его сторону.

Обман не сумел вовремя среагировать. Тем не менее, эта атака не нанесла по нему много урона. Он уже было собрался начать убегать, когда внезапно его подбросили в воздух. Повернув в полёте камеру, Обман обнаружил, что его голова вот-вот должна была встретиться с землёй.

- Круговой размах?? – удивлённо воскликнул он.

- Верно! – ответил Е Сю.

- Ты, ты… что за классом ты играешь? Что с твоим оружием? – как оказалось, Обман тоже мог быстро говорить.

- Тебе не кажется, что твой вопрос несколько запоздал? – спросил Е Сю.

Обман открыл профиль Мрачного Лорда:

- 52 уровень, класс не выбран??? – воскликнул он.

- Что? – удивлённо спросил Е Сю. Он думал, что его оппонент давно об этом знал.

- На твоём оружии нет никакого описания… это значит… оно что, серебряное??? – в очередной раз воскликнул Обман.

- Братец, ты что, не читаешь новости? – недоумённо произнёс Е Сю. Он даже посмотрел на Чень Го беспомощным взглядом. Туманная Мгла находилась не далеко от ребят, поэтому Чень Го прекрасно слышала их разговор.

Судя по реакции Обмана, тот не знал, кем был Мрачный Лорд.

- Какие новости? – спросил этот парень.

- Братец, последнее время все только о них и говорят. Я не могу поверить, что тот, кто играет в Славу, не слышал о них! Я очень удивлён, - ответил Е Сю.

- … - Чень Го не знала, что и сказать. Подобное представление должно было заставить Обмана закатить свои глаза. Как ему не стыдно, говорить о себе с таким пафосом? Тем не менее, Е Сю говорил правду.

- Кто ты такой? – спросил Обман и именно в этот момент в воздухе раздались многочисленные крики.

- Сюда!

- Так эти двое заодно!

- Не дайте им убежать!!!

Е Сю быстро повернул камеру своего персонажа в сторону раздавшихся криков. К ним направлялись группы игроков трёх великих гильдий. Он слишком долго сражался с Обманом. Вначале гильдии беспорядочно сражались друг с другом, пока, наконец, до них не дошло, что виновником всего был Мрачный Лорд.

Восстановив своё хладнокровие, они обратились к своим старшим, чтобы те сказали им, что делать дальше. Старшие же хлопнув рукой по столу, сказали, что пришло время решительных действий!

Почему гильдии до сих пор не осмеливались выступать против Мрачного Лорда? Потому что на данный момент его слава была слишком велика. Погоня за ним привлекла бы к ним много ненужного внимания. Как всем хорошо было известно, клубные гильдии заботились о своей репутации. Для того чтобы устроить травлю какого-то игрока, им нужна была веская причина, с которой могла согласиться игровая общественность. Клубным гильдиям нужно было вести себя очень осторожно с такой публичной личностью, как Мрачный Лорд.

Однако сейчас был создан прецедент. Мрачный Лорд убил двух капитанов клубных гильдий, тем самым спровоцировав конфликт между ними. Это была та причина, за которую гильдии могли зацепиться. В дополнение ко всему Мрачный Лорд был замечен в компании с Обманом.

Хотя тот и был популярен, но его популярность была отрицательной. Все те, у кого он украл вещи, хотели, чтобы он умер.

Изначально топовые гильдии пытались завербовать его в свои ряды. В конце концов, все они видели, что тот был экспертом. В задачу клубных гильдий помимо всего прочего входил поиск таких вот экспертов, с последующей их вербовкой и переправкой в клубные лона.

Однако Обман никогда не шёл на контакт. Его список друзей был также закрыт. С ним не то что не могли поговорить, если он оставлял вас в живых, вы могли считать, что вам уже крупно повезло. В итоге гильдии смирились со своей неудачей и сделали кое-какие приготовления. Каждый раз, когда они отправлялись на какие-то массовые мероприятия, они были готовы к его появлению. Все их парламентёры, ничего не добившись, умирали. Конечно, топовые гильдии никогда открыто этого не признавали. Подобный позор определённо сказался бы на их репутации.

Обнаружив стоявших рядом Мрачного Лорда и Обмана, на высших чинов гильдии снизошло озарение.

Они были заодно!

Мрачный Лорд был сеятелем раздора, а Обман занимался подбором остатков. Эта парочка работала вместе!

- УБИТЬ!!! – закричали игроки трёх великих гильдий. С каждой секундой их прибывало всё больше и больше.

У них наконец-то появилась официальная причина разобраться с Мрачным Лордом. Более того, у них появлялась возможность убить двух зайцев одним выстрелом.

Когда об этом обстоятельстве стало известно руководству трёх гильдий, они приняли решение, что во что бы то ни стало они должны убить этих двух игроков.

- Включите запись! Нужно записать, что эти двое работают вместе!! – раздался очередной приказ.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 468 Я не могу стоять просто так, когда меня игнорируют.**

Глава 468 Я не могу стоять просто так, когда меня игнорируют.

- Скорее бежим! – воскликнул Е Сю, когда увидел приближающихся к ним игроков. Обернувшись, он не смог обнаружить Обмана. Того уже и след простыл.

- А как же кодекс братства! Ты даже не сказал мне, куда убегаешь, - на бегу прокричал Е Сю.

Когда Обман услышал это, его движения на мгновение замедлились. «Что это значит? Я все это время пытался убежать. Если бы не ты, меня бы давно уже здесь не было…».

- Не дайте им выйти из боевого режима!! – гильдейские игроки, конечно же, были опытными ребятами. Если с целей их преследования спадёт боевой режим, то те просто смогут выйти из игры. Учитывая нынешний технологический прогресс, выход из игры совершался практически моментально. Конечно, если вы попытаетесь выйти из игры, в то время как ваш персонаж находится в боевом режиме, без вашего управления его просто убьют.

После озвученного приказа, в сторону беглецов устремились атаки классов дальнего боя. Пускай не все они попадали в цель, вот только системе не было важно количество нанесённого урона. Она имела несколько другие механизмы отслеживания боевого режима.

Мрачный Лорд и Обман довольно долгое время сражались друг с другом, поэтому они и так находились в боевом режиме. Даже если бы они захотели сразу выйти из игры, при появлении игроков трёх великих гильдий, они не смогли бы этого сделать. Судя по настырности преследователей, те явно не собирались просто так отпускать свою добычу.

С момента появления гильдейских игроков Чень Го начала нервничать. Услышав предупреждение Е Сю она тут же принялась убегать. Однако вскоре до неё дошло, что она-то не находилась в бою. Эти гильдии были сосредоточены лишь на Мрачном Лорде и Обмане. На неё же совершенно не обращали внимания, как будто она была простым прохожим.

Чень Го впала в ярость. При виде того, как её игнорируют, она запустила мощнейший навык по гильдейским игрокам.

Три великие гильдии были слишком сосредоточены на Мрачном Лорде и Обмане. Они были заняты записью видео, а также своими атаками. Внезапно перед их глазами появилась вспышка яркого света. Опытные игроки были застигнуты врасплох. Посмотрев вверх, они обнаружили, как на них опускается спутниковый луч Лаунчера.

Достигнув земли, навык создал ударную волну. Те, оказался в самом центре луча получил существенную порцию урона. Чень Го не стала на этом останавливаться. Большой столб света разделился на несколько более маленьких столбцов. Игроки тут же ускорились. Они начали разбегаться по сторонам, в результате чего слаженное до этого момента построение, превратилось в полнейший хаос. Чень Го была очень довольна собой, когда сумела отомстить игрокам за то, что они её проигнорировали. Следом за этим Е Сю беспомощно произнёс:

- Ты всё ещё играешь? Почему не убегаешь?

Чень Го могла ещё один раз активировать свой навык. Однако после того как на гильдейских игроков обрушился спутниковый луч, разве могли они её не заметить? Поэтому не было ничего удивительного в том, что в её сторону тут же устремились многочисленные атаки. Предупреждение Е Сю было всего лишь актом вежливости. С текущими навыками Чень Го, её действия были равнозначны тому, как если бы она добровольно вошла в стаю волков. После спутникового луча Туманная Мгла сумела сделать всего несколько шагов, когда достигшие её атаки буквально в одно мгновение разорвали её на кусочки.

- Ты и правда… так глупо умерла? – посетовал ей Е Сю.

- Хмпф, я сделала то, что хотела! – беспечно фыркнула Чень Го. Однако её первой реакцией было проверить свой инвентарь. Конечно, она знала, что со 100% вероятностью потеряет немного денег и опыта, но более важным было снаряжение…

- ТВОЮ МАТЬ! – закричала она. После смерти Туманной Мглы из неё выпали две вещи из её снаряжения. Её руки были пусты, а это означало, что помимо всего прочего, она потеряла своё оружие.

Как правило, оружие являлось самой ценной частью снаряжения персонажей. Если игрок планировал усилить своего персонажа путём смены его снаряжения, то в первую очередь он начинал с оружия. Тем не менее, у оружия был такой же шанс на выпадение, как и у других вещей. Чень Го не просто лишилась двух вещей из своего снаряжения, одна из этих вещей была её оружием. Сегодня удача явно была не на её стороне.

- Тц тц тц тц, - покачал головой Е Сю.

- Плевать! Зато я хорошо повеселилась, - при взгляде на лицо Е Сю, Чень Го продолжила храбриться. Вот только на этот раз её слова были всего лишь словами. Она сама понимала, что её решение использовать спутниковый луч было слишком импульсивным. В нём не содержалось какого-то рационального зерна. Своими действиями она никого не смогла убить, зато в итоге умерла сама. И всё бы ничего, если бы Чень Го не потеряла свою фиолетовую цветочную розовую пушку 70 уровня. Ей на самом деле хотелось заплакать.

- Не плачь, не плачь. Не отпустив старое, к тебе не придёт новое, - сочувственно произнёс Е Сю.

- Разве я плачу! – в очередной раз храбро воскликнула Чень Го, вот только её эмоции с головой её выдали. Она была настолько расстроена, что даже забыла нажать на кнопку воскрешения - так и сидела, уставившись на труп своего персонажа. К этому времени её выпавшее снаряжение уже умыкнули.

- Это всего лишь цветочная розовая пушка. Послушай… - Е Сю хотел объяснить Чень Го настоящую ценность снаряжения, чтобы той не было так грустно, но посмотрев на неё, тут же замолчал.

С его точки зрения цветочная розовая пушка совершенно ничего не стоила. Но, например, обычным игрокам, было очень непросто достать фиолетовое снаряжение 70 уровня.

Фиолетовое название снаряжения означало, что оно было очень редким. На данный момент все персонажи Славы упирались в потолок семидесятого уровня. Поэтому любое снаряжение 70 уровня было актуальным. Может для основных игроков топовых гильдий фиолетовое снаряжение 70 уровня и не было чем-то особенным. Всё же они имели доступ к гильдейским ресурсам. Кто знает, сколько групп игроков могла организовать гильдия, состоявшая из десяти тысяч персонажей. Основные члены таких гильдий имели приоритет в получении редкого снаряжения, которое добывалось бесчисленными гильдейскими группами.

Обычным же игрокам приходилось намного труднее. Для того чтобы получить необходимое снаряжение, им приходилось множество раз проходить одни и те же подземелья. Даже если в ходе прохождения и выпадала нужная вещь, это вовсе не означало, что она досталась бы именно им. Существовал ещё вариант покупки вещей на рынке, но учитывая низкую частоту выпадения фиолетового снаряжения, цены были соответствующие.

При желании, Чень Го могла без проблем купить необходимое ей снаряжение за деньги. Но за то время, что Е Сю находился в интернет кафе, он обнаружил, что Чень Го была очень правильной и хозяйственной девушкой. Она бы никогда не стала использовать реальные деньги для покупки игровых вещей.

Для таких людей выпадение фиолетового снаряжения после смерти их персонажа поистине было большой утратой.

Несмотря на то, что Чень Го была очень расстроена, она ничего не могла изменить. В Небесной Сфере существовало ещё одно отличное от обычных серверов правило. Здесь нельзя было делать привязку снаряжения, которое добывалось непосредственно в Небесной Сфере. Если бы это было не так, тогда все игроки попросту привязывали бы свои лучшие вещи к своим персонажам и не беспокоились о том, что при их смерти они потеряют что-то важное. В таком случае сборщики остатков лишись бы своей работы. Конечно, снаряжение, полученное на обычных серверах, могло быть привязано и в Небесной Сфере, но его качество оставляло желать лучшего. Помимо некоторых вещей, которые могли быть разобраны на ценные ресурсы, даже сборщики остатков брезговали подбором подобных предметов.

Видя расстроенное выражение на лице Чень Го, Е Сю не стал смотреть на её потерю свысока.

- Что ещё выпало? – спросил он.

- Ещё «голова», - ответила Чень Го. В головном слоте персонажа не обязательно должен был находиться головной убор. Это также могла быть маска или какой-нибудь аксессуар для волос. Существовали даже конфеты и сигареты, которые можно было поместить в этот слот. В Славе было множество украшательств подобного рода.

Е Сю знал, что находилось в головном слоте Туманной Мглы. Это была ленточка для перевязки волос. Туманная Мгла, как и её хозяйка, носила хвостик. Утратив ленточку, волосы Туманной Мглы в беспорядке рассыпались по её плечам. Е Сю не стал над ней издеваться, вместо этого он кивнул головой и уверенно произнёс:

- Не переживай. Ты найдёшь ещё одну пушку и ленточку.

- Мм? – после его слов Чень Го немного взбодрилась.

- Что ты собираешься делать? – она чувствовала, словно Е Сю что-то задумал.

- Я планирую собрать немного остатков, - ответил Е Сю, после чего его Мрачный Лорд развернулся в обратную сторону.

- Ты сумасшедший. Ты что, на самом деле возомнил себя каким-то… - Чень Го не успела закончить свою фразу, когда Мрачный Лорд снова обернулся назад и принялся убегать.

- Ты… ты… - начала бормотать она.

- Я просто смотрел, много ли среди них Лаунчеров, - объяснил Е Сю свои действия.

- Сначала позаботься о себе! В будущем ещё будет много возможностей достать новое снаряжение. Не обращай на меня внимание. Это так, пустяки, - скороговоркой произнесла Чень Го. Она наконец нажала на кнопку воскрешения своего персонажа.

Помимо снаряжения, Туманная Мгла также потеряла часть денег и опыта. Хотя она по-прежнему оставалась максимального уровня, её характеристики были снижены. Все характеристики её снаряжения также были понижены. Подобная механика понижения характеристик была сделана специально для того чтобы игроки намерено не понижали свои уровни, в попытках обойти ограничения некоторых подземелий и квестов. Игроки пришли в ярость, когда в игру была введена подобная механика.

- Подумай о себе. Я же собираюсь сделать кое-что забавное, - произнёс Е Сю, при этом закатывая свои рукава.

- Хватит болтать. Может сначала убежишь? – Чень Го посмотрела на его монитор. Теперь за ним не просто гнались игроки, некоторые из них даже заблокировали его дальнейший путь. У гильдий наконец-то появилась возможность с ним разобраться. Одной команды было достаточно, чтобы убить Пустынного конвоира, но имея дело с таким боссом, как Мрачный Лорд, большее число игроков только приветствовалось.

- О! Великолепная Династия подходит! – внезапно воскликнул Е Сю.

- Подходит для чего?

- В Великолепной Династии много Лаунчеров, - пояснил Е Сю.

- Ты… - пробормотала Чень Го. – Не надо, успокойся. Лучше попытайся убежать сам. Это ведь всего лишь цветочная розовая пушка. Я могу с легкостью купить ещё одну такую же. Но что мы будем делать, если ты потеряешь свое серебряное оружие?

- Ты кое в чём ошибаешься. По правде сказать, нет ничего страшного в том, если я потеряю свой зонт. Твоё снаряжение добывается в подземельях, но что насчёт серебряного оружия? Если я смог создать один зонт, то смогу создать и второй. Ты знаешь сколько существует экземпляров копья уничтожения зла, которым пользуется Один Осенний Лист?

- Нет…

- Их три! Помимо копья, которое непосредственно находится у Листа, два других используются в исследовательских целях. Если одно из них сломается, тут же будет создано новое, - произнёс Е Сю.

- С твоих слов выходит, что серебряное снаряжение очень легко получить. Но почему тогда не у каждого про-игрока есть подобное снаряжение? - возразила ему Чень Го.

- Всё просто. Количество особо ценных материалов, которые используют в изготовлении снаряжения ручной работы, ограничивает количество получаемой в итоге продукции. Мой же зонт пока что прокачан до 45 уровня. Он ещё не достиг той стадии, когда для его улучшения потребуются какие-то ценные материалы. К тому же, кто знает, сколько раз мне придётся его сломать, прежде чем он достигнет 70 уровня. Так что, не переживай, - ответил Е Сю.

- Аа…

- К тому же, я должен буду знать ник убившего меня игрока, - добавил Е Сю.

- Будем надеяться на то, что их будет не так много, иначе ты не сможешь запомнить их всех, - сказала Чень Го.

- Ха ха ха! Кстати говоря, один такой игрок, как раз находится впереди меня! Видишь того Ниндзя? Во время бега, он теряет концентрацию. Он тупо бежит в моём направлении. Мне кажется, что ему очень хочется получить моё серебряное оружие, - улыбнулся Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 469 Выход.**

Глава 469 Выход.

В словах Е Сю не содержалось ни намёка на вежливость, более того, он говорил достаточно громко, чтобы его смогли услышать остальные игроки. Чень Го его слышала. Вероятно, Обман также смог его услышать. Тем не менее, он не стал никак комментировать его слова и только хмыкнул.

- Я ещё раз спрашиваю. Куда ты направляешься? – произнёс Е Сю. Всё это время он следовал за Обманом, но так и не смог определить, куда тот убегал.

- Насколько ты загружен? – не добившись реакции Обмана на свой предыдущий вопрос, Е Сю решил сменить тему.

Обман и на этот раз отмолчался. Внезапно он услышал позади себя звук выстрела. Судя по звуку, стрелявший должен был находиться недалеко от него! Обман умел хорошо определять расстояние между ним и предполагаемым противником, опираясь лишь на создаваемый им шум. Поэтому он тут же совершил кувырок. После этого Обман встал на ноги и обернулся. В его сторону было направлено дымящееся дуло винтовки Мрачного Лорда!

- Какого чёрта ты делаешь! – яростно воскликнул он.

- Я думал, что ты меня не слышишь, - ответил Е Сю.

- … - в этот момент Обман на самом деле хотел его убить, но сейчас было неподходящее для этого время. Преследующие их группы игроков постепенно их догоняли. Стрелки не переставая палили по ним. Более того, в этот момент спереди одна из групп начала перекрывать им дорогу. В целом складывалась довольно мрачная картина.

Обман не собирался терять столь драгоценное время на разборки с Е Сю. Сделав несколько шагов, он резко развернулся и запрыгнул на стену.

- Братец, тебе не кажется, что твой план слишком очевиден? Ты не боишься попасть в засаду? – на этот раз Е Сю не стал следовать за ним.

Обман как обычно не стал ему отвечать. Подпрыгнув, он вонзил свой клинок в стену. После этого он использовал его в качестве площадки для своего второго прыжка.

- Атакуй своих врагов, когда те наполовину перешли реку. Ты никогда не слышал о таком изречении? – задал очередной вопрос Е Сю, однако и на этот раз Обман ничего ему не ответил.

- Я тебе подскажу. Смысл этого изречения также подходит для тех, кто карабкается по стенам, - продолжил Е Сю.

Обман хотел в очередной раз его проигнорировать, когда краем глаза заметил вспышку яркого света. Он не осмелился и дальше продолжать забираться на стену. Сделав сальто назад, Обман успел заметить, как на то место, где он только что находился, опускается спутниковый луч. Созданный спутниковым лучом сильный поток воздуха отбросил его немного дальше от того места, куда он планировал приземлиться. Коснувшись земли, Обман совершил быстрое восстановление, чтобы стабилизировать своё положение. Пускай сама атака и не добралась до него, тем не менее, он сумел ощутить на себе небольшие последствия от эффектов, которые она создала. Если бы Обман не был настолько ловким, он бы сейчас лежал на земле.

- Не плохо, - похвалил его Е Сю. Образовавшиеся после спутникового луча небольшие столбики света устремились в его направлении, однако Е Сю смог с легкостью от них увернуться.

- Ну, куда ты собираешься запрыгнуть на этот раз? – уклонившись от столбов света спросил Е Сю.

- Если тебе есть что предложить, просто скажи это! – раздражённо пробормотал Обман. Избежав спутникового луча, он смог обнаружить нескольких игроков стоявших на крыше. Их было немного, тем не менее для того чтобы забраться на крышу быстрее него, они должны были обладать неплохими навыками. Таким образом, даже нескольких человек было достаточно, чтобы с ним разобраться.

Обман обвёл быстрым взглядом своё окружение. Маршрут, который он изначально выбрал для своего побега, был уже перекрыт враждебно настроенными игроками. Обман был немного расстроен. Он не первый день занимался сбором остатков. Случались в его карьере и более удачные вылазки. Это был первый раз, когда против него ополчалось так много игроков. Но почему? Может он подобрал что-то невероятно ценное?

Обман посмотрел на свои руки. Он хорошо помнил все подобранные им вещи, и нельзя было сказать, что там было что-то особенное. Смотря на всех этих преследователей, Обман начал сомневаться в себе. Он ещё раз открыл свой инвентарь. Тем не менее он не нашёл там ничего, что могло бы его шокировать.

- Пути для побега есть везде. Вопрос состоит лишь в том, достаточно ли ты умел для того чтобы суметь ими воспользоваться? - произнес Е Сю.

- Ты можешь перестать нести чушь! - раздражённо воскликнул Обман. Не только позади и спереди находились вражеские игроки, даже боковые пути отступления были перекрыты. Таким образом, они оказались в ловушке.

- Я покажу тебе, как нужно действовать, - сказал Е Сю. Когда закончилось действие спутникового луча, он направился в сторону прошлого маршрута побега Обмана.

Обман был сбит с толку, однако у него не было времени задумываться над поведением Мрачного Лорда, поэтому он тут же отправился за ним следом.

Не подходя вплотную к стене, Мрачный Лорд прыгнул в воздух. Находящиеся на крыше игроки не собирались просто так сидеть сложа руки. Когда он приблизился на достаточное к ним расстояние, они тут же открыли по нему огонь.

Мрачный Лорд без колебаний открыл свой зонт. Через мгновение тот трансформировался в подобие вертолетных лопастей. Взмыв в воздух, Мрачный Лорд начал качаться из стороны в сторону, стараясь уклониться от направленных в его сторону атак.

Обман был в очередной раз огорчен!

Что это за демонстрация такая? Мрачный Лорд всего лишь поднялся в воздух, используя вертолётные крылья Механика. Но ведь Обман был Ниндзя. Разве он мог последовать его примеру?

У Обмана не было другого выбора. Он подпрыгнул в воздух и снова вонзил свой клинок в стену. В это время стоявший на крыше Элементалист качнул рукавами своей робы и направил в его сторону посох.

Обман уже был готов отпрыгнуть назад, когда до него донеслись звуки выстрелов. Из тела Элементалиста брызнула кровь, после чего он застыл на миг, прервав кастуемое им заклинание.

Обман был очень обрадован таким поворотом событий. Он воспользовался этой возможностью и начал быстро подниматься на стену. Обернувшись на Мрачного Лорда, он стал свидетелем невообразимой картины.

Мрачный Лорд использовал вертолётные крылья Механика для подъема, однако в конце действия этого навыка так и не смог найти возможности для своего приземления. Также он использовал пулемет гатлинга для того чтобы помочь Обману. Более того, с помощью отдачи он смог увеличить скорость своего полёта.

Прервав Элементалиста, пулемётная очередь не останавливаясь поразила стоявших рядом с ним игроков, заставив тех ненадолго потерять равновесие. Отдача пулемёта гатлинга была настолько велика, что Мрачный Лорд пролетел мимо крыши.

Во всяком случае, это была хорошая возможность для Обмана.

Тем не менее, он был слегка сбит с толку. Наблюдая за тем, как Мрачный Лорд удалялся всё дальше и дальше, Обман всё еще сомневался, что тот решил пожертвовать собой ради его спасения.

- Какого чёрта вы прячетесь? Вы все равно не умрёте!! – раздался громкий крик какого-то игрока. Этот парень видел, что находящихся на крыше игроков было явно недостаточно для того чтобы полностью перекрыть Обману пути отхода. Поэтому он и сказал им, чтобы они не считались с нанесённым по ним урону и не позволили ему подняться на крышу.

Крик этого игрока был как будто сигналом для пробуждения находящихся на крыше игроков. Просто это была уже своего рода привычка – уклоняться от направленных в твою сторону атак. Чем более опытным был эксперт, тем сильнее она была выражена. Находившиеся на крыше парни были не только игроками Небесной Сферы, но и членами топовой гильдии, поэтому не было ничего удивительного в том, что у них присутствовали подобные привычки.

Забравшись на крышу, Обман первым делом попытался столкнуть оттуда своих оппонентов. Вот только Лаунчер полностью проигнорировал направленную в его сторону атаку. Он использовал качели – низкоуровневый навык Лаунчеров, тем самым размениваясь с Обманом ударами. Он не беспокоился об уроне, который он мог получить. Лаунчер был нацелен на то, чтобы сбросить своего оппонента с крыши.

«Хреново!» - Обман видел, что для него ситуация принимает крайне скверный оборот, однако он уже не мог отменить свою атаку. Ему оставалось надеяться лишь на удачу. Внезапно Обман услышал звук рассекаемого мечом воздуха. Прямо перед ним обрушился яркий серебристый свет. Мрачный Лорд использовал падающий меч света.

- Вступай в мою группу!

Перед лицом Обмана всплыло приглашение в группу.

Ни секунды не колеблясь, он нажал на кнопку согласия. В этот момент Обман лишь думал о том, достаточно ли быстр он был.

Он знал, что этот падающий меч света мог кардинальным образом изменить текущую ситуацию. Если бы он не принял приглашение Мрачного Лорда, тогда этот навык поразил и его самого и тут же столкнул бы с крыши.

«Я успел?»

Обман не был уверен, сумел ли он достаточно быстро принять приглашение в группу или до него всё же доберется падающий меч света Мрачного Лорда.

Время как будто замедлилось. Перед его глазами вспышка света наконец-то достигла крыши. По сторонам тут же распространилась ударная волна. Лаунчер был первым сбитым с ног игроком. Он тут же использовал быстрое восстановление, однако утраченных драгоценных секунд было достаточно, чтобы ими сумели воспользоваться его оппоненты.

Что касается Обмана, то он всё так же продолжал стоять на крыше. Всё же он сумел присоединиться к группе Мрачного Лорда прежде, чем его достиг падающий меч света.

- А ты довольно быстр! – произнёс Е Сю. После падающего меча света Мрачный Лорд совершил кувырок и тут же устремился следом за Лаунчером.

Внезапно Обман кое-что понял. Совсем недавно этот парень улетел за пределы крыши. Как он сумел так быстро здесь оказаться?

Обернувшись, Обман увидел, как на землю падает ещё один Мрачный Лорд.

«Техника теневого клона!» – Обман играл Ниндзя, поэтому он, конечно же, смог узнать этот навык.

Мрачный Лорд использовал технику теневого клона для того чтобы быстро оказаться над крышей и после этого он применил падающий меч света, стремительно опускаясь на её поверхность. Проделывая всё это, он ещё умудрился отправить ему приглашение в группу…

Обман не был нубом. Он прекрасно понимал, насколько сложно было провернуть подобную цепочку действий.

«Пути для побега есть везде. Вопрос состоит лишь в том, достаточно ли ты умел для того чтобы суметь ими воспользоваться».

Внезапно он вспомнил о словах Мрачного Лорда. Конечно, можно было сказать, что тот был способен сделать всё это благодаря тому, что у него имелся доступ к навыкам различных классов. Тем не менее, продемонстрированное им мастерство выдавало в нём явно не обычного игрока.

«Да кто этот парень такой?» - из задумчивости его вывел голос Мрачного Лорда. Тот сказал:

- Если ты продолжишь стоять на месте, то умрёшь. Скорее помоги мне.

Обман тут же начал двигаться. Как и следовало ожидать, в его сторону уже направлялись вражеские игроки. Обман был изумлён. Подумать только, он отвлёкся в такой критический момент!

Обернувшись, он увидел, как Мрачный Лорд приближается к Лаунчеру, который в этот момент никак не мог от него защититься.

- Что ты делаешь? – Обман никак не мог понять его действий. Почему он не убегал? Почему вместо этого он сражался с Лаунчером?

- Я собираюсь подобрать кое-какие остатки! – ответив ему, Мрачный Лорд с помощью пинка Страйкера сбросил Лаунчера с крыши и тут же отправился за ним следом, намереваясь его добить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 470 Сбор остатков и игра с жизнями.**

Глава 470 Сбор остатков и игра с жизнями.

Обман был ошеломлён. Если бы он не слышал звуков приближающихся к нему атак, вероятно, он бы так и застыл на месте.

В какой они находились ситуации? Со всех сторон их окружали враги. Скорее всего, для них уже было поздно пытаться убежать. И вот в такой ситуации этот парень всё ещё хочет заняться сбором остатков? Хорошо. Он сказал, что хочет этого. Но его действия шли в разрез с его словами. Что означал сбор остатков? Игрок пользовался хаотичностью боя для того чтобы как можно незаметнее подобрать выпавшие после смерти игроков вещи. Такова была работа сборщика остатков. Тот факт, что Обман брал на себя инициативу атаковать других игроков с низким здоровьем, мог рассматриваться, как превышение обязанностей сборщиков остатков. Но что делал Мрачный Лорд? Он намеревался убить персонажа с полным здоровьем, чтобы насильно выбить из него какие-нибудь вещи. Разве это можно было назвать сбором остатков? Такие действия больше походили на воровство.

Обман чертыхнулся про себя. Оглянувшись по сторонам, он к своему удивлению обнаружил, что сбрасывание Лаунчера с крыши открывало, возможно, единственный путь для побега.

Мрачный Лорд заявил, что собирается заняться сбором остатков, но скорее всего это не было его основной целью. Он собирался убить Лаунчера для того чтобы открыть путь к спасению. Подумав об этом, Обман следом за ним спрыгнул с крыши. Когда он оказался на земле, то тут же «превратился в камень».

Мрачный Лорд на самом деле пытался убить Лаунчера! Но ведь тот больше не был для них преградой. Сбросив его с крыши, зачем было тратить на него время?

Или он на самом деле собирался заняться сбором остатков?!

Обман чувствовал, что в действиях Мрачного Лорда должен быть какой-то скрытый мотив. Перед своим приземлением, он просмотрел профиль Лаунчера.

По сравнению с обычными игроками, игроки топовых гильдий были одеты в гораздо лучшее снаряжение. Обман же мог судить о ценности того или иного снаряжения опираясь на свой опыт сборщика остатков. Снаряжение этих игроков из топовых гильдий было недостаточно крутым для того чтобы вызвать у него обильное слюноотделение.

Приземлившись на землю, Обман ещё раз проверил снаряжение Лаунчера. Вот только и на этот раз его опытные глаза не смогли обнаружить на нём ничего ценного.

- Скорее помоги мне! Ты тоже не останешься внакладе! – прервал ход его мыслей крик Мрачного Лорда.

Может ценная вещь находится в инвентаре Лаунчера?

Обман лишь мог просматривать вещи, которые были одеты непосредственно на самом персонаже. Что находилось в его инвентаре, было для него большой загадкой.

Подумав об этом, он поднял свой клинок.

Е Сю полностью подавил этого Лаунчера. Разнообразие используемых им навыков привело к тому, что у его оппонента начала кружиться голова. И было не важно, что Мрачный Лорд наносил крайне малый урон, ведь он был одет в низкоуровневое снаряжение. Поэтому его урон по персонажу 70 уровня был очень низким. Это была правда, что Е Сю превосходил Лаунчера в уровне навыков, тем не менее для его убийства ему потребуется слишком много времени.

Обман был другим. Он вступил в бой, используя два высокоуровневых навыка Ниндзя, органично вплетаясь в комбинацию Мрачного Лорда.

- Не плохо! Берегись, сверху! – похвалил его Е Сю, одновременно с этим напоминая об опасности.

Обман поднял голову и увидел, как защищавшие до этого момента крышу игроки спрыгивают вниз. Его тут же охватило беспокойство! Он чувствовал, что в подобной ситуации было безумием пытаться убить Лаунчера.

Но ведь из этого парня должны будут выпасть какие-то очень ценные вещи, не так ли?

Подумав об этом, Обман не решился уйти. Вот только что ему делать со спрыгнувшими с крыши игроками?

- Быстрее! – воскликнул Е Сю. После этого обман увидел, как Мрачный Лорд посылает в сторону игрока слева касание падающего цветка. Тот превратился в подобие пушечного снаряда и врезался в двух других игроков.

Следом за этим он использовал противотанковую ракету. Игроки справа уже готовы были приземлиться, когда под ними взорвались выпущенные Мрачным Лордом снаряды, в результате чего те снова оказались в воздухе.

Тот использовал два навыка, один ближнего и один дальнего боя, сметая с доски приземляющихся игроков, словно они были какими-то игрушечными солдатиками. Находясь в воздухе, игроки не имели возможности увернуться от его атак. Ни один из них не смог к ним приблизиться, все они были отправлены в очередной полёт. Те из них, кто не сумел использовать быстрое восстановление, сейчас лежали, растянувшись на земле.

- Ты ещё его не убил? – повернувшись к Обману Е Сю раскритиковал его за то, что тот всё ещё не убил Лаунчера.

Обман в свою очередь был немного расстроен. Он отправился на сбор остатков, поэтому его снаряжение оставляло желать лучшего. В итоге его урон также был не очень высок. Услышав упрёк Е Сю, он внезапно вспомнил о том, что он ведь может использовать подобранное им снаряжение.

Придя к подобному выводу, он тут же одел снаряжение, которое могло увеличить его урон.

- Да, хорошо, хорошо, - удовлетворённо произнёс Е Сю наблюдая за тем, как здоровье Лаунчера начало стремительно убывать. Обман же в этот момент был полностью сосредоточен на своей задаче. Когда Лаунчер умрёт, из него тут же может выпасть какая-то вещь. Обман был уверен, что благодаря своим навыкам сборщика остатков сможет первым её подобрать. Всё же он не поверил Мрачному Лорду, когда тот сказал ему, что он также не останется внакладе.

- Скорее скорее скорее! Они практически нас окружили! – пробурчал Е Сю вклиниваясь в драку, дабы поскорее убить Лаунчера. Отправив в полёт прыгунов, он выиграл им всего пару секунд лишнего времени. Оклемавшись, те тут же рванули в их сторону. Е Сю больше не имел возможности отправить их в полёт. Они на самом деле оказались в непростой ситуации. Ребята продолжили добивать Лаунчера, вместе с тем уворачиваясь от вражеских атак.

На них обрушился дождь из копий и стрел. Оба игрока прыгали вокруг Лаунчера, словно они были какими-то маленькими обезьянками. Их вот-вот должны были окружить, однако и у их оппонента оставалось совсем мало здоровья. Он находился на последнем издыхании.

Гильдейские игроки не знали причину, по которой Мрачный Лорд и Обман пытались убить этого Лаунчера. Они полагали, что тот был храбрым героем, который ценой своей жизни задерживает этих двух игроков. Игроки были очень тронуты его самоотверженными действиями и поэтому не могли больше спокойно наблюдать за тем, как его убивают.

- Клерик! Клерик! – раздались призывы целителя в групповом чате.

В подобных битвах Клерики, как правило, находились позади основной ударной группы. Разобравшись в ситуации, Клерик тут же вышел вперёд, намереваясь подлечить страдающего Лаунчера.

\*Бэнг!\*

Внезапно перед ним что-то взорвалось, и он был отброшен назад. В его голове даже торчал нож.

- Клерик, лучше подлечи себя! – тихо пробормотал Е Сю.

- Эй ты! Ты явно ищешь смерти! – произнёс Обман, подбрасывая в руке нож.

После этого оба игрока развернулись к Лаунчеру и сделали по финальному удару.

Обман обрушил свой клинок. Копьё Мрачного Лорда устремилось вперёд. Оба удара одновременно достигли тела Лаунчера, выбивая из него фонтанчики крови. После его смерти на землю сразу же выпали кое-какие вещи. Обман тут же начал клацать указателем мыши по выпавшим вещам. Он был настолько быстр, что даже не видел, что именно он подбирает.

- Есть! – взволнованно произнёс Обман. Он обернулся к Мрачному Лорду и к своему удивлению обнаружил, что того уже не было с ним рядом.

- Ты ждёшь, пока тебя убьют?

Внезапно Обман услышал его голос. Обернувшись, он увидел, что Мрачный Лорд стоял в пяти шагах от него.

«Как он может быть таким быстрым? Или он совсем ничего не подобрал из выпавших вещей?».

Обман был очень удивлён. Он открыл свой инвентарь. Просмотрев поднятые им вещи, его тут же затопила волна разочарования.

Он подобрал пару ботинок. Конечно, они не были плохи, вот только такая добыча была далека от его ожиданий. Ради подобных вещей явно не стоило рисковать своей жизнью.

«Может просто не повезло?» - Обман посмотрел на ещё не исчезнувший труп Лаунчера и запомнил его ник.

- Сюда!

Обман всё ещё думал о выпавшем снаряжении, когда до него донёсся очередной громкий крик. Перед ними возникла ещё одна группа игроков, блокируя их дальнейший путь.

Не раздумывая, Обман тут же бросился к стене. Ранее на крыше находилась засада. Однако бывшие там изначально игроки к этому времени уже находились на земле. Обман сомневался, что их противник отправил туда очередную группу игроков, пока они сражались с Лаунчером.

Внезапно в сторону его головы начал опускаться двуручный меч. Обман быстро среагировал и поднял свой клинок ему навстречу.

Он не использовал навык защиты Мастеров Меча. Это было обычное блокирование атаки, которое полностью зависело от навыков самого игрока.

Можно даже было сказать, что технически, это была атака. Вот только её целью был не игрок, а меч. Если удачно провести подобную атаку, то можно было снизить входящий урон и силу отталкивания.

Защищаться подобным образом было намного сложнее, чем проводить обычную атаку. В конце концов, если промахивалась обычная атака, в этом не было ничего критичного, но если проваливался блокирующий удар, тогда вражеская атака наносила свой полный урон со всеми вытекающими из этого последствиями. В этой ситуации у Обмана не было иного выбора, кроме как попытаться заблокировать опускающийся на него двуручный меч. С быстрым движением мышки его клинок описал молниеносную дугу, встречаясь с мечом противника.

\*Донг!\*

Обман смог заблокировать эту атаку, однако теперь он не имел возможности забраться на крышу. Из-за этой атаки ему снова пришлось спрыгивать на землю.

- Слушай, у тебя что, плохо с памятью? – услышал он голос Мрачного Лорда.

Обман был сбит с толку. Неужели на крыше снова были игроки? Насколько же большую ловчую сеть против них развернули?

- Не думай только о крыше. Сюда, - продолжил Мрачный Лорд. Он забежал в стоявшее рядом здание, после чего пробежав через одну из его комнат, выпрыгнул в окно.

Обман тут же отправился за ним следом и уже готов был прыгнуть в окно, когда из окна ему навстречу прыгнула какая-то тень. Он уже поднимал клинок, когда внезапно увидел ник запрыгнувшего в окно игрока. Это был Мрачный Лорд.

- Ха ха ха, там ещё больше людей, - рассмеялся Мрачный Лорд. Однако Обман не нашёл в этом ничего смешного.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 471 У каждого своя сторона.**

Глава 471 У каждого своя сторона.

Обман не колебался. После слов Мрачного Лорда он тут же выбежал через дверь и обнаружил, что улица справа и слева была перегорожена гильдейскими игроками. Крыши также были опасно зоной. Он по-прежнему пребывал в бою, поэтому никак не мог выйти из игры. Ему нужно было собраться с мыслями. Обман чувствовал, что сегодня был день, когда он мог умереть. Он не мог не вспомнить о Лаунчере. Если бы он не потратил на него так много времени, смог бы он тогда убежать?

Обман был раздражён. Отправляясь на сбор остатков, он ставил перед собой первоочередную задачу – остаться в живых. Чтобы этого достичь, ему нельзя было быть слишком жадным. Многие сборщики остатков попадали в ситуации, когда они могли уйти, но в итоге соблазнялись какой-то вещью и умирали.

Обман отличался от сборщиков остатков, которые обменивали свои жизни на добычу. Ему нужно было и то и другое. Сейчас же Обману казалось, что череда успешных сборов будет прервана его смертью. Кто знает, сколько он потеряет?

- Не заслоняй вход! – Обман обдумывал свои дальнейшие планы, когда позади него раздалось бурчание Мрачного Лорда, который так же вышел из здания.

- Картина маслом! – воскликнул Е Сю, осмотревшись по сторонам.

Гильдейские игроки не торопились на них нападать. На данный момент их целью было создание окружения, из которого не смогут выбраться Обман и Мрачный Лорд. Черепаха в итоге окажется в банке, это был лишь вопрос времени.

- Знаешь, мне кажется, на той улице было меньше людей, - произнёс Мрачный Лорд и вернулся к окну.

Обману захотелось грязно выругаться, однако из-за того, что он не хотел умирать, ему пришлось последовать следом за ним. После этого он увидел, как Мрачный Лорд подошёл к противоположному окну и застыл около него.

- Что ты задумал? – недоумённо спросил Обман.

- Приготовься!

- К чему?

- За мной! – воскликнул Мрачный Лорд. После этого он бросил в окно гранату и тут же нырнул туда сам.

Вспышка от взрыва гранаты прикрыла их выход. Так как Обман находился в одной группе с Мрачным Лордом, то на него она не оказала никакого влияния.

- Вперёд! – написал Мрачный Лорд в групповом чате.

Тем временем на улице лежали игроки задетые взрывом гранаты. Перебежав через дорогу, Мрачный Лорд запрыгнул на крышу здания.

Обман не мог позволить себе колебаться. У гранаты был слишком маленький радиус поражения. Она смогла опрокинуть на землю небольшую группу игроков, которая в момент взрыва находилась рядом с окном. Те же, кто находился на некотором отдалении, сейчас вовсю неслись им наперерез. Обман боялся даже совершить кувырок, в попытке уклониться от вражеских атак. И хотя его несколько раз задели, это были лёгкие атаки, которые не смогли нанести ему много урона.

Обман выпил зелье, после чего подпрыгнул в воздух и вонзил свой клинок в стену, тем самым начиная подниматься на крышу. Обернувшись, он увидел, как улицу заполняют всё новые и новые игроки. Персонажи дальних классов не переставая стреляли по нему. Наконец Обман перевалился на крышу, отсекая от себя вражеский огонь.

- Почему мы раньше не пошли этим маршрутом?! – оглядевшись, Обман обнаружил, что на крыше не было и следа вражеских засад.

- Это сейчас тут никого нет, но ты уверен, что раньше здесь не было засады? – на бегу пробормотал Мрачный Лорд.

Только после этого до Обмана начало доходить. Когда Мрачный Лорд в первый раз выпрыгнул из окна, под ним никого не было. Караулившие их игроки находились на крыше противоположного здания. Своим возвращением Мрачный Лорд заставил их поверить, что он не пойдёт этой дорогой, поэтому игроки с крыш начали спускаться вниз. К этому времени стоя за окном их уже поджидал Мрачный Лорд. Дождавшись нужного момента, он бросил гранату и тем самым расчистил им путь на крышу.

За столь короткое время он сделал так много точных расчётов. Обман был искренне им восхищён.

На данный момент путь перед ними был свободен. Враги остались позади. Если они и дальше продолжат оставаться внимательными, тогда без проблем смогут скрыться от преследования.

Тем не менее, при виде маршрута, по которому начал двигаться Мрачный Лорд, Обман нахмурил брови и произнёс:

- Это обходной маршрут. Мне кажется, будет лучше пойти этой дорогой.

- О? Кажется ты хорошо знаком с этой зоной? – произнёс Е Сю.

- Да.

- Если бы мы собирались убегать, тогда предложенный тобой маршрут на самом деле был лучшим вариантом. Но я ведь не говорил, что мы будем убегать, не так ли? – улыбнулся Е Сю.

- Тогда, что ты хочешь сделать? – недоумённо спросил Обман.

- Разве я не говорил? Я собираюсь заняться сбором остатков, - ответил Е Сю.

- Ты… просто псих! – застыв на месте, произнёс Обман.

- Что? Разве это не хорошая возможность для сбора остатков? – спросил Е Сю.

- Если это будут наши остатки, тогда для врагов это и правда будет хорошая возможность, - сухо ответил Обман.

- Ого, а у тебя есть чувство юмора, - удивлённо произнёс Е Сю.

- Тогда иди и умри! – сказав это, Обман тут же вышел из группы. Тем временем к ним всё ближе приближались преследователи. У него не было времени стоять на месте и трепаться с Мрачным Лордом. Развернувшись, Обман направился по озвученному им ранее маршруту.

- Ты упускаешь большую возможность! – вслед ему прокричал Е Сю.

Обман ничего на это не ответил. Над его головой всплыл презрительный смайлик. Он знал, что даже на таком расстоянии Мрачный Лорд мог его видеть.

Пустынный Город, вершина заброшенного здания.

Чен Ехуй из Великолепной Династии, Изменчивая Весна из Синего Ручья и Арисаема из Травяного Сада. Все три лидера собрались вместе. Им не было необходимости лично присутствовать при убийстве босса или участвовать в погоне за сборщиком остатков. Тем не менее, даже лично возглавляя отряды своих гильдий, они не могли справиться с поимкой Мрачного Лорда.

Лидеры гильдий не могли позволить себе проявлять небрежность в Небесной Сфере. Гильдии, собравшихся на крыше лидеров, были непосредственными участниками сегодняшнего конфликта, поэтому они в числе первых были о нём оповещены. Поэтому не было ничего удивительного в том, что они так быстро отреагировали. На данный момент практически все игроки, заполонившие Пустынный Город, были выходцами их этих трёх гильдий.

Вспыхнувший во время сражения с Пустынным Конвоиром конфликт, был обычной рутиной для собравшихся лидеров. В подобных вопросах топовые гильдии всегда соперничали между собой. Наоборот было бы странно, если бы за дикого босса не разгорелось никакого конфликта. Обычное дело.

- Он и правда Е Цю. Даже в такой ситуации, он сумел остаться в живых.

С крыши двухэтажного здания не представлялось возможности окинуть взглядом весь Пустынный Город. Озвучив свои мысли, Арисаема хотел вызвать на реакцию Чен Ехуя. Для Великолепной Династии имя Е Цю было очень чувствительной темой.

- О? Так он и правда Е Цю? – с наигранным удивлением спросил Чен Ехуй.

- Ха ха, - рассмеялся Арисаема. Мрачный Лорд это Е Цю. Травяной Сад был уверен в этой информации, и он очень сомневался, что Великолепная Династия не знала об этом. Однако судя по заявлению Великолепной Эры, они старались ограничить круг людей, которые бы знали о правдивости подобной информации.

Публичные заявления подобного рода хорошо демонстрировали намерения, как Великолепной Эры, так и Великолепной Династии. Это была правда, что с помощью этих заявлений можно было повлиять на мнение фанатов о Е Цю, но самих фанатов нельзя было изменить. В итоге Великолепной Династии было бы очень непросто в открытую противостоять Е Цю. Для этого им нужна была чертовски хорошая причина. Они выбрали хороший метод, поставив под сомнение личность Мрачного Лорда.

«Могу ли я что-нибудь с этого поиметь?» - таковы были мысли Арисаемы. Он понимал, что не он один задавался подобным вопросом. Чен Ехуй и сам держал руку на пульсе.

- Они разделились! – внезапно произнёс Изменчивая Весна. Ему только что пришли новости от игроков его гильдии, которые находились на передней линии.

Скорость получения новостей Чен Ехуем и Арисаемой нисколько не уступала скорости Изменчивой Весны. Тот ещё не закончил произносить свою фразу, когда к ним уже поступили аналогичные отчёты.

- Мы не можем просто так отпустить Обмана. Для всех остальных он наша главная цель. Мрачный Лорд же идёт прицепом, как его сообщник, - произнёс Чен Ехуй.

- Ха ха, - в очередной раз рассмеялся Арисаема. Конечно, Великолепная Династия беспокоилась о своей репутации из-за их выступления против Мрачного Лорда. Тем не менее, Чен Ехуй не был не прав. Устроив погоню за «звездой Славы» остальные гильдии также находились под большим давлением. Появление на сцене Обмана было их шансом. Гильдии не могли так просто его упустить. Им нужно было непременно уничтожить этих двух игроков.

- В данный момент Обман направляется на север, а Мрачный Лорд на запад, - произнёс Арисаема.

- Север держат мои люди. Обман не сможет ускользнуть, - уверенно продолжил Арисаема. Откровенно говоря, Обман практически не представлял для них никакой угрозы. Он был одиноким волком. Да, Обман доставлял неприятности гильдиям, но он никак не мог пошатнуть их основ. Топовые гильдии обращали на него так много внимания по причине того, что они хотели завербовать его в свои ряды.

С Мрачным Лордом всё обстояло совсем по-другому. Топовые гильдии испытали на себе его способности ещё на десятом сервере. К тому же учитывая его настоящую личность, он был фигурой явно не их масштаба. Именно он был главной головной болью топовых гильдий.

- Вам не кажется, что действия Мрачного Лорда выглядят немного странными? Чего он пытается добиться, отправляясь на запад? – произнёс Изменчивая Весна.

Пустынный Город располагался в юго-западной части Небесной Сферы. В западном направлении находилась граница карты. По всей западной границе проходила непреодолимая горная цепь.

- Скажите своим людям, чтобы отошли к подножию гор. Там можно будет устроить хорошую засаду. Посмотрим, что он сможет сделать, - произнёс Чен Ехуй.

- Я позабочусь о северном направлении, - сказал Арисаема.

- Беру на себя восток, - произнёс Изменчивая Весна.

- Тогда мне остаётся юг!

В отличие от прошлых попыток, сейчас три топовые гильдии действовали сообща. Их целью была голова Мрачного Лорда.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 472 Ниндзюцу: техника исчезновения тела.**

Глава 472 Ниндзюцу: техника исчезновения тела.

К северу от Пустынного Города располагалась ровная пустошь. На ней не было никаких укрытий и поэтому там негде было спрятаться. Тем не менее, через всю Небесную Сферу протекала река, погрузившись в которую можно было легко ускользнуть от погони. Течение само сделает свое дело. Беглецу не нужно было даже использовать свои ноги.

Обман давно жил жизнью сборщика остатков. Он уже составил в своей голове план дальнейших действий и даже наметил конечную точку своего пути.

\*Вуууш!\*

Из окна второго этажа на улицы города выпрыгнула серая тень. Коснувшись земли, она совершила кувырок, и, подпрыгнув, вонзила клинок ниндзя в стену. Дважды проделав схожую манипуляцию, Обман оказался на крыше. Дернув за верёвку, он вернул клинок в свою руку. Можно было с уверенностью сказать, что в его цепочке движений не содержалось ни единой ошибки. Более того, он действовал практически бесшумно. По сравнению с Ассасинами, Ниндзя лучше умели прятаться, а наносимый ими урон, превосходил урон Воров. Обман очень хорошо понимал свой класс.

Запрыгнув на крышу, он не стал сразу спускаться на следующую улицу. Посмотрев по сторонам, Обман на корточках устремился вперёд. Он хорошо слышал раздававшиеся внизу шаги игроков. Остановившись, он прислушался к ним.

«Не обращайте на крышу внимания!» - таковы были надежды Обмана, однако, как это обычно и бывает в жизни, им не дано было сбыться. Внезапно раздался звук вертолётных лопастей. Обман ничего не мог с этим поделать. Он тут же кувыркнулся назад и скользнул вниз по стене. Одновременно с этим он вонзил свой клинок в одну и трещин. Подтянувшись, он горизонтально приложился спиной к стене под карнизом. Теперь с крыши его нельзя было увидеть. Если только кто-то не спуститься на противоположную улицу и не посмотрит наверх, Обман окажется нераскрытым.

Это не было обычное движение. Это был навык Ниндзя под названием ниндзюцу: техника исчезновения тела.

Тем не менее для того чтобы спрятаться под карнизом, нужно было обладать определённой долей воображения, а также хорошим уровнем механических навыков. Игрок сам выбирал место для исполнения техники исчезновения тела. Также только от него самого зависело, сможет он добиться нужных ему эффектов или нет. Система предоставляла игрокам возможность спрятаться путём прислонения спины к стене, уберегая их от падения.

Из-за того, что это был навык, у него было своё время действия. На максимальном уровне прокачке эффект этого навыка держался на протяжении тридцати секунд. Уровни прокачки навыков зависели от самих игроков. Для Ниндзя техника исчезновения тела была, безусловно, очень важным навыком, тем не менее, у каждого игрока был свой игровой стиль, поэтому все игроки распределяли очки навыков так, как им это было удобно. К примеру, некоторые Ниндзя делали упор на атаку и поэтому прокачивали навык исчезновения тела всего на единицу.

Можно было сказать, что Обман избрал гибридный путь развития. Его навык исчезновения тела был прокачен примерно наполовину. Время его действия составляло двадцать секунд. Обман чувствовал, что в подобной ситуации этого времени было достаточно, если только преследующие его игроки не были медленными черепахами. Если они, запрыгнув на крышу, начнут тщательно всё осматривать, тогда Обман окажется обнаружен.

Наблюдая за таймером действия навыка, он внимательно прислушивался к звукам на крыше. Тем не менее, помимо звука вертолётных лопастей, больше ничего нельзя было услышать.

Когда навык Механика прекратил свое действие, он, наконец, смог услышать шаги. Звуки шагов раздавались по всей крыше, поэтому Обман затруднялся сказать, сколько там было игроков.

Вскоре несколько теней скользнули вниз.

« Один, два, три… девять, десять…» - считал он про себя. Таким образом, с крыши спустилась целая команда игроков. Обман задержал дыхание. К счастью, никто из них не стал оглядываться назад. Спрыгнув на улицу, команда разделилась на две группы по пять человек, после чего каждая группа устремилась в разные концы улицы.

Обман с облегчением вздохнул. Он наблюдал за тем, как две группы удаляются всё дальше и дальше. После их ухода на крыше стало тихо. У Обмана ещё оставалось три секунды действия техники исчезновения тела. Он использовал их для того чтобы подняться на крышу.

Перемахнув через козырёк, Обман обнаружил стоящего на крыше игрока. К счастью тот был повёрнут к нему спиной. Находясь под эффектом техники исчезновения тела, Обман не издал ни звука при своём приземлении.

Получалось, что ушедшие игроки оставили одного игрока караулить крышу.

Обман был очень расстроен. Если бы это была не игра, ну или хотя бы мёртвый режим Арены, одного росчерка его клинка было бы достаточно для того чтобы тихо перерезать этому игроку глотку. К сожалению, он не мог убить этого парня с одного удара. С его текущим снаряжением, ему потребуется потратить по меньшей мере минуту, чтобы отправить того к праотцам.

Также Обман не мог повернуть назад. Там он определённо наткнётся на ещё больше преследователей. Вздохнув, Обман устремился вперёд. Раскроют, так раскроют! Это ведь был всего один человек, не так ли? Убив его, он ведь не попадёт в очередную западню?

Обман больше не собирался терять время зря. Немного поколебавшись, он начал действовать. Выбросив вперёд верёвку, которая была прикреплена к рукояти его клинка, он захлестнул ею шею вражеского игрока, после чего дернув, сбросил его с крыши.

Обман продемонстрировал очень чистое исполнение техники привязки шеи. Он не стал дожидаться ответа сброшенного игрока и тут же устремился за ним следом.

Получив новости, обе группы, до этого направлявшиеся в противоположные концы улицы, развернулись и устремились на помощь своему товарищу.

Как же это было некстати! Если бы не этот парень на крыше, Обман сумел бы ускользнуть незамеченным.

Пробежав через несколько улиц, он увидел на крышах передних зданий группу ещё одних игроков!

Обман был в депрессии. Он ещё не сумел отделаться от преследователей позади себя, когда впереди его уже поджидали. Подбросив монетку, он рванул направо.

К сожалению, Обман не мог пойти коротким путём. Тем не менее, он по-прежнему собирался попасть к реке на севере города.

В данный момент он изо всех сил бежал к восточному входу улицы. За ним по пятам бежали преследователи. Находящиеся на крыше игроки не стали спрыгивать вниз, и преследовали его прямо по крышам.

Обман был одет не в лучшее своё снаряжение, к тому же в его рюкзаке было слишком много вещей. Эти вещи существенно замедляли скорость его передвижения. Он смог добраться сюда только благодаря своим навыкам скрытности. Подобный забег по прямой ставил его явно в невыгодное положение. Ранее он передвигался с той же скоростью, что и Мрачный Лорд. Это означало, что его скорость упала до скорости персонажа 50 уровня.

Улицы Пустынного Города были слишком длинными. С его текущей скоростью, Обман даже мог не успеть добежать до конца улицы. Внимательно осматриваясь по сторонам, он обнаружил впереди себя пустое здание. Не секунды не колеблясь, он тут же рванул к его входу. И только залетев в здание, он обнаружил, что в нём не было окон!

Обман тут же прыгнул назад. Выбегая за дверь, он столкнулся плечами с одним из преследователей. Увидев Обмана, гильдейский игрок тут же нанёс по нему удар. Тем не менее тот быстро среагировал. Кувыркнувшись вдоль стены, он сумел уклониться от направленной в его сторону атаки.

Поднимаясь на ноги, Обман обнаружил прямо перед своими глазами летящую гранату. Даже не распрямившись, он тут же прыгнул вправо. Его слегка задело взрывом, тем не менее, это никак не повлияло на его скорость движения.

На данный момент Обман не боялся потерять здоровье. Его пугали эффекты от направленных в его сторону атак. К примеру, оглушение или захват, а также сдувающие или опрокидывающие эффекты могли поставить точку в его сегодняшних приключениях.

Поднявшись на ноги, Обман увидел, как в его сторону направляются около десяти человек.

Ему ничего не оставалось, кроме как снова запрыгнуть на крышу. Обману очень не хотелось возвращаться назад, но у него просто не было другого выбора. В этот критический момент он должен вернуться назад, чтобы остаться в живых и впоследствии найти другой путь.

Начав возвращаться Обман обнаружил, что до этого пройденная им улица теперь была запружена вражескими игроками.

Более того, они блокировали восточный выход, а ведь именно туда он и направлялся. Обману ничего не оставалось кроме как развернуться и направиться на запад. Он увидел впереди несколько пустых зданий и даже хотел попытаться пройти через одно из них, но что-то его останавливало. Он боялся, что, как и в прошлом здании в них может не оказаться окон. Если бы подобное ещё раз случилось, он бы подписал себе смертный приговор. Судя по расстоянию, на котором от него находились преследователи, если в здании не окажется выходящих на другую сторону окон, то они его уже никуда не отпустят.

Тем временем преследователи с каждой секундой сокращали расстояние между ними. Стрелки не переставая поливали Обмана огнём. Из-за того, что ему приходилось уклоняться от их атак, его скорость передвижения существенно замедлялась. По сравнению с ним, его преследователи двигались по прямой линии. Учитывая все эти факторы, его поимка была лишь вопросом времени.

Обман понимал, что в нынешней игре его ставкой была жизнь. Поэтому он решил рискнуть и пойти на авантюру!

Сжав зубы, Обман забежал в одно из пустых зданий. Оказавшись внутри, он обнаружил окно! В его глазах мелькнул огонёк надежды. Он уже было собрался запрыгнуть в окно, когда его посетила одна очевидная мысль.

Преследователи, конечно же, подумают, что он использовал это окно для своего побега.

Придя к подобному выводу, Обман сделал шаг назад и подпрыгнул в воздух. Вонзив клинок в стену над входом в здание, он подтянулся и прислонился спиной к её поверхности. Техника исчезновения тела.

Утвердившись на стене, обман увидел, как в здание начали заходить преследовавшие его игроки. Обнаружив окно, они без промедления начали через него выпрыгивать.

Один, два, три…

Обман с тревогой наблюдал за тем, как они покидают окно.

«Быстрее, быстрее!» - мысленно подгонял он их. Ранее он был удивлен тем, насколько они были быстры, а сейчас его раздражала их медлительность. Его техника исчезновения тела держалась всего 20 секунд. Когда это время истечёт, он упадёт на пол. Тем не менее, двадцати секунд должно было хватить. Обман заранее всё просчитал.

Но его момент триумфа так и не настал. Он услышал встревоженные голоса. Они говорили:

- Он забежал сюда?

- Честно говоря, я не видел.

Обман тут же всё понял. Снаружи, у проёма двери, стояли дополнительные вражеские игроки. Если он и дальше продолжит оставаться в здании, то его определённо убьют. Таким образом, Обман пришёл к выводу, что ему придётся прорываться с боем.

После этого он тут же отменил технику исчезновения тела и мягко приземлился на пол. В этот же момент какой-то игрок зашёл в здание. Обман, не колеблясь, взмахнул своим клинком, целя вошедшему игроку в голову. Следом за этим он запрыгнул к нему на плечи и с силой протолкнул свой клинок вперёд. Со стороны можно было увидеть, как из дверного пролёта подобно птице вылетает серая тень.

Ниндзюцу: падение птицы!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 473 Сложно найти путь для побега.**

Глава 473 Сложно найти путь для побега.

Ниндзюцу: падение птицы!

Столкнувшись с очередной неудачей, Обман пулей вылетел из дверного проёма. Он был подобен тени, ловко прыгая по головам стоявших у двери игроков. На этот раз его действия застали всех врасплох. Никто из гильдейских игроков не был ментально готов к подобному. Пробежавшись по их головам, Обман совершил кувырок и запрыгнул на крышу.

И только после этого игроки снаружи опомнились. Обернувшись, они увидели, как Обман перепрыгивает на другую улицу.

Этот парень снова от них ускользнул!

Игроки были в ярости. Все они хорошо знали, кем был Обман. У некоторых из них он даже воровал вещи. Поэтому не было ничего удивительного в том, что ни у кого он не вызывал симпатий. Хотя официально их гильдии никогда и не организовывали группы охотников для его поимки, игроки сами занимались этим в частном порядке. Вот только они ни разу так и не смогли его поймать.

Обман и Мрачный Лорд имели совершенно разные весовые категории.

Гильдии полагали, что такой одинокий волк, как Обман, никогда не сможет пошатнуть их основ. Каким бы надоедливым он не был, он всегда оставался муравьём, который докучал слону. Тем не менее, всегда находились те, кому он особенно досаждал. Топовые гильдии могли смириться с уроном, который Обман им наносил, тем не менее, многие игроки этих гильдий очень сильно его ненавидели.

Мрачный Лорд был его полной противоположностью. Его действия не наносили прямого урона каким-то отдельным членам гильдий. Он оказывал давление на гильдии в целом. К примеру, на десятом сервере своими действиями Мрачный Лорд сформировал общественное мнение таким образом, что те считали, будто он был экспертом, которого совершенно не заботили действия топовых гильдий. В целом подобная ситуация сильно замедлила развитие топовых гильдий. С другой стороны рядовые члены этих гильдий практически этого не ощутили.

Таким образом, получалось, что Мрачный Лорд был тем игроком, который мог заставить действовать против себя целые гильдии, а не отдельных их игроков. Обман был всего лишь приятным к нему дополнением. Тем не менее, многие гильдейские игроки были рады использовать приказы руководства в своих корыстных целях. Их не нужно было поощрять для того чтобы они убили Обмана. Большинство с радостью это сделает и без всяких приказов.

- Есть кто-нибудь на востоке-западе 8? Обман убегает по этому направлению! - погоня за Обманом заставила игроков действовать сообща.

- Мы там, но мы его не видим!

- Что?

- Он на крыше! Он не спрыгивал на землю!! – произнесли забравшиеся на крышу игроки.

- Север-юг 4, перекройте перекрёсток 47 и 48 дорог!!!

- Это север-юг 4, нас только пять человек…

- Он на крыше. Если вы сможете задержать его, этого уже будет достаточно!

Игроки продолжали обмениваться поступающей информацией. Тот, кто видел Обмана, тут же делился его координатами с остальными.

Существовало множество способов для переговоров между игроками. Создавались временные гильдейские каналы, в которых могли общаться лишь игроки одной гильдии. Для переговоров между другими игроками альянса, нужно было использовать что-то другое. Неважно, были это игровые методы или нет, до тех пор, пока они позволяли игрокам обмениваться информацией, их всё устраивало. В последнее время игроки были очень заняты не только погоней, но и отправкой и получением новой информации.

- Ребята, вы там на перекрёстке готовы? Обман почти у вас! – произнесли находящиеся на крыши игроки при виде того, как Обман достигает конца улицы.

- Мы готовы!

- Он здесь!!

Пятёрка игроков увидела, как с крыши здания спрыгивает стремительная тень. После команды лидера группы, в неё устремились разнообразнейшие атакующие и контролирующие навыки. Тем не менее, ребята быстро пришли к выводу, что что-то было не так. Не была ли спрыгнувшая тень слишком маленькой?

- Это не игрок! Это часть снаряжения! – наконец рассмотрели упавшую вещь игроки. В это время с крыши спрыгнула настоящая тень. К сожалению, игроки находились в середине анимации своих навыков и поэтому не смогли вовремя среагировать! Таким образом, Обман сумел через них прорваться.

- Он прорвал блокаду и сейчас направляется на север к северу-югу 4, - хотя это и было довольно унизительно, игроки, чью блокаду прорвал Обман, тут же доложили о своей неудаче и отправились за ним следом.

- Есть кто-нибудь на севере-юге 4? Цель только что пересекла 48 перекрёсток! Нужны люди на 49, 410 или 411 перекрёстки.

- Скоро буду на 410!

- Цель в поле нашего зрения. Ведём погоню. Восток-запад 9, координаты .. ..

- Восток-запад 11, мы укрепляемся. Координаты .. ..

- Мы восток-запад 12. Вам нужна наша помощь? Координаты .. ..

Находящиеся недалеко друг от друга игроки обменивались своими координатами. Погоня за Обманом и не думала останавливаться.

Лидеры трёх гильдий пребывали в недоумении. Они не обращали особого внимания на полные энтузиазма отчёты по погоне за Обманом. Их главная цель находилась в совершенно другой стороне.

Вот только игроки, участвовавшие в преследовании Мрачного Лорда, молчали уже в течение пяти минут. Мрачный Лорд ещё не выбрался из Пустынного Города, однако он уже смог ускользнуть от погони.

Против Обмана это была погоня. Против Мрачного Лорда погоня превратилась в поиск. Каждые две минуты поступали сообщения о том, что его так и не смогли найти.

Пять минут! Этого времени было достаточно для того чтобы выйти из боевого режима. Тем не менее, гильдии знали, что Мрачный Лорд всё ещё находился в игре. Это правда, что тот сумел оторваться от погони, но почему-то он не стал выходить из игры. Это означало, что он совершенно не воспринимал их всерьёз. Трое лидеров гильдий испытывали смешанные чувства. Каждая бесплодная новость приводила их во всё большее раздражение. В сравнение с погоней за Обманом, можно было примерно представить, как они себя чувствовали.

- Что этот парень задумал? – после того как ребята разделились, лидеры гильдий больше не упоминали имени Обмана. Всё их внимание было сосредоточено на Мрачном Лорде.

Когда Мрачный Лорд ускользнул от них, они полагали, что он непременно выйдет из игры. Одна лишь мысль об этом заставляла лидеров гильдий испытывать чувство разочарования и злости. Но в итоге тот не стал выходить из игры. Лидеры были очень удивлены этим обстоятельством. Ведь выход из игры был самым безопасным и эффективным способом ухода от погони. Если Мрачный Лорд всё ещё оставался в игре, это означало, что он что-то задумал.

Е Сю ещё ничего не сделал, а три лидера гильдий уже пребывали в смешанных чувствах.

Поступавшая к ним информация об активных действиях по-прежнему касалась лишь Обмана. Чем больше проходило времени, тем злее они становились.

- Что происходит? Они даже не могут убить Обмана? – первым не выдержал Чен Ехуй. Лидеры гильдий выходили из равновесия, когда к ним поступали новости о неудачных поисках Мрачного Лорда. Бедолага Обман превратился в козла отпущения.

- Девять Героев, Золотой Аромат! Почему от вас до сих пор нет никаких новостей?? – Чен Ехуй обратился к двум игрокам своей гильдии.

- Мы блокируем южное направление… - Девять Героев и Золотой Аромат были ключевыми игроками Великолепной Династии и по совместительству доверенными лицами Чен Ехуя.

- От кого вы его блокируете? Уже прошло пять минут, а там так никто и не появился! Снимайтесь с места и отправляйтесь на поиски!! - взревел Чен Ехуй.

- Нам искать Мрачного Лорда или Обмана? – осторожно спросил Девять Героев. Он был немного сбит с толку. Вначале лидер сетовал на то, что Обман до сих пор не был пойман. После этого он внезапно сменил тему и переключился на него с Золотым Ароматом, укоряя их тем, что они плохо справлялись со своей задачей. И вот сейчас он отправлял их на поиски… Девять Героев чувствовал, что их лидер был немного не постоянен.

- МРАЧНОГО ЛОРДА!!!

- Мы поняли… - поспешно ответили двое, после чего приказали своим группам сниматься с места. Вздрючив двух игроков, Чен Ехуй переключился на других лидеров групп. Те в свою очередь начали срывать злость на подконтрольных им игрокам. Таким образом, в Великолепной Династии пошла цепная реакция. Недовольство лидера гильдии ощутили даже самые рядовые её члены. Получив нагоняй, никто не осмеливался действовать спустя рукава. Игроки Великолепной Династии с удвоенной силой продолжили свои поиски. Часть из них отправилась на помощь своим товарищам, чтобы помочь им как можно быстрее убить Обмана.

Обман очень сильно раздражал Чен Ехуя. Он был подобен мухе, которая постоянно его отвлекала от усердной работы.

Обман бежал так, как будто от этого зависела его настоящая жизнь. Вскоре он столкнулся с очередной, на этот раз более мощной, блокадой. Обман решил прорваться силой, хотя раньше предпочёл бы просто обойти опасное место. Тем не менее, ему никак не удавалось отделаться от погони. Его целью была северная окраина города, однако он продолжал всё дальше и дальше от неё отдаляться. Его загоняли к подножью западных гор. Когда он туда доберётся, его манёвренность определённо будет ограничена. В городе гильдейским игрокам приходилось окружать его с четырёх сторон, однако если они всё же смогут загнать его к горам, то им будет достаточно перекрыть три направления.

- Есть ли кто-нибудь на перекрёстке 24?! – продолжали обмениваться сообщениями гильдейские игроки. Обман уже был близок к этой позиции.

- Перекрёсток 24 под нашим контролем, - отозвалась Золотой Аромат из Великолепной Династии. Получив нагоняй от Чень Ехуя её группа вместе с группой Девяти Героев начала патрулировать окрестности. Так получилось, что её группе посчастливилось оказаться в нужном месте в нужное время.

- Обман направляется в вашу сторону.

- Хорошо, положитесь на нас! – отозвалась Золотой Аромат. Она была ключевым членом Великолепной Династии, поэтому её взгляд на ситуацию в целом, совпадал с взглядом её непосредственного руководства. В обычное время она не придала бы особого значения персоне Обмана, однако сейчас Золотой Аромат не собиралась его отпускать. После втыка Чен Ехуя, её мотивация подскочила до небес. В текущей операции их целями были всего два игрока, поэтому ей было трудно найти цель для выхода её злости. Теперь же, когда одна из её целей приближалась к их группе, Редкий Аромат решила по полной на ней отыграться.

- Рассредоточиться! – под командованием Золотого Аромата находилось больше людей, чем это было в других группах. После её команды десять человек бросились врассыпную, создавая видимость того, что перекрёсток 24 был совершенно пустым.

- Сообщите координаты цели, - попросила Золотой Аромат.

- Координаты .. .. , - ответил ей кто-то. Этот кто-то по-прежнему гнался за Обманом. В последнее время Обману приходилось несладко. Куда бы он ни пошёл, он всё время попадал в логово зверя. Ему не давали выйти из боевого режима. Если бы это было не так, тогда бы он уже давно вышел из игры. Он не был мазохистом, чтобы намеренно подвергать себя страданиям. На данный момент северное направление было полностью перекрыто. Обману ничего не оставалось кроме как следовать на юг. Он увидел перед собой перекрёсток. Опираясь на свой прошлый опыт, Обман знал, что каждый проходимый им перекрёсток был заблокирован гильдейскими группами. Однако сейчас он никого там не обнаружил. Неужели ему наконец повезло?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 474 Ниндзюцу: танец теней.**

Глава 474 Ниндзюцу: танец теней.

Обман не был глупцом. Гильдии также трудно было обвинить в глупости.

Золотой Аромат была не единственным хитроумным игроком, который пытался устроить скрытую засаду. Обман уже четыре раза наблюдал за подобным сценарием, когда, казалось бы, ничего не предвещало беды. Это был его пятый раз.

Тем не менее, эта засада кое-чем отличалась от предыдущих.

У Золотого Аромата в подчинение было больше людей.

Обман повысил свою бдительность. Он не стал напрямую ломиться через перекрёсток. Вместо этого он забрался на крышу и приготовился к неожиданностям. Однако как только он оказался на крыше, его тут же застали врасплох. В одно мгновение с трёх сторон его окружили пятнадцать человек. Обман, конечно же, мог повернуть назад, однако с каждой секундой преследователи позади него становились всё ближе. С самого начала своего побега он так и не смог отделаться от погони.

- Посмотрим, сможешь ли ты теперь убежать! – выступив вперёд, агрессивно воскликнула Золотой Аромат. У неё не было вражды с Обманом. Просто Золотой Аромат долго не могла его найти и поэтому решила выпустить на нём пар.

- Хмпф! – холодно фыркнул Обман. Не говоря больше ни слова, он спокойно осмотрелся по сторонам.

Пятнадцать человек. К этому времени они полностью успели занять свои позиции. Это был первый раз, когда Обман оказывался в подобной ситуации. Более того, судя по всему, его противник обладал немалым опытом. В устроенном окружении просматривались прослойки между группами игроков. Расстояние между игроками было высчитано таким образом, чтобы Обман не смог проскочить между ними используя технику теневого клона.

Что уж тут говорить, ситуация на самом деле была скверной.

Обман здраво оценивал свои силы. Он понимал, что на данный момент находится в по-настоящему опасной ситуации. Если он не сможет силой прорвать окружение, тогда его определённо убьют.

Прошло время равное одному вздоху, когда он пришёл к подобному выводу. Золотой Аромат ещё только заканчивала говорить свою фразу, когда Обман рванул вперёд. Его целью была Золотой Аромат.

Чтобы поймать банду воров, нужно сперва поймать их лидера!

Хотя убийство лидера в этом положении вряд ли могло как-то повлиять на ситуацию в целом, тем не менее, если его на самом деле убьют, Обман хотел забрать с собой в могилу хотя бы их командира.

Он невероятно быстро приблизился к своей цели.

Однако Золотой Аромат не просто так была одним из основных экспертов Великолепной Династии.

Заметив движение Обмана, она тут же подняла свою пушку и выстрелила в его направлении. В сторону Обмана устремились три противотанковых снаряда. В одно мгновение окружающее пространство наполнилось дымом и ярким светом.

- Осторожно! – воскликнул какой-то игрок.

Золотой Аромат не сумела отреагировать вовремя. Она увидела, как из её тела вылетают брызги крови.

Навык Ассасина: перерезанная глотка.

«Как он смог оказаться позади меня?» - Золотому Аромату не пришлось долго размышлять над этим вопросом. Обман, конечно же, использовал технику теневого клона. Тем не менее, Золотой Аромат не смогла заметить его движения, даже несмотря на то, что он постоянно оставался перед её глазами.

Перед применением любого навыка персонажи совершали характерные движения, которые были свойственны определенным типам навыков. К примеру, перед тем как использовать технику теневого клона, персонаж слегка покачивался. Опытные игроки, конечно же, знали о подобных тонкостях и поэтому внимательно наблюдали за движениями своих оппонентов. Вот только Золотой Аромат не смогла заметить в действиях Обмана никакого покачивания.

Это было из-за того, что тот обладал слишком высокой скоростью рук! Чем выше была скорость активации навыка, тем быстрее проходило покачивание.

Каждый Лаунчер старался избегать ситуаций, при которых им приходилось сталкиваться со своим противником в ближнем бою. Тем не менее, Золотой Аромат не была слишком обеспокоена, потому что она была не одна.

Развернувшись, она применила качели, навык Лаунчеров с эффектом опрокидывания.

Тем не менее, Обман уже давно от неё отступил. Можно было сказать, что перерезанная глотка была атакой, которую он совершил как бы между делом. Его главной целью был побег из окружения. Если у него это не получиться, тогда он будет сражаться.

Отступив от Золотого Аромата, Обман развернулся и подпрыгнул в воздух. Пролетая над двумя игроками из окружения, он надеялся, что они не смогут достаточно быстро среагировать.

Один из этих игроков играл Снайпером, а второй Мастером Меча. К сожалению, их реакция была очень быстрой.

Мастер Меча подпрыгнул в воздух и применил разрез павшего феникса для того чтобы сбить Обмана на землю.

У Обмана же не было другого выбора, кроме как защищаться своим клинком ниндзя.

Его контратака не была каким-то защитным навыком. Поэтому сможет ли он заблокировать атаку Мастера Меча, полностью зависело от его способностей.

Тем не менее, даже если ему это удастся, Обман все равно получит урон, хотя он и будет снижен. Поэтому выставив перед собой клинок, Обман наблюдал за тем, как к нему устремляется меч Мастера Меча.

В этом и заключалось различие защитного навыка от обычного блокирования. Защитный навык полностью сводил на нет последствия вражеского удара, в то время как блокирование просто снижало входящий урон.

Таким образом, Обман был сбит на землю этим разрезом павшего феникса. Упав, он тут же совершил кувырок назад.

Одновременно с этим Снайпер прыгнул вперёд и взял его на прицел. Это была связка из двух опытных ветеранов. Их чёткое взаимодействие существенно ограничивало действия Обмана.

Другие игроки также не сидели сложа руки. Некоторые из них начали к нему приближаться, в то время как остальные оставались на местах, чтобы блокировать его технику теневого клона.

Не стоило также забывать, что позади него все ещё находился вражеский лидер, Золотой Аромат.

Так как она играла Лаунчером, то при виде того, как в её сторону перекатывается Обман, она отпрыгнула назад.

Однако во время своего кувырка Обман внезапно исчез из её поля зрения.

«Это плохо!» - осознала Золотой Аромат уже после того, как заметила шевеление земли под своими ногами.

Ниндзюцу: подземная туннельная техника!

Её одежда в очередной раз окрасилась кровью.

Однако Обман на этом не остановился. После использования подземной туннельной техники он начал складывать ручные печати.

«Это…» - хотя Золотой Аромат и видела все его действия, тем не менее, она не могла понять, какой навык он собирается активировать. В одно мгновение всё было готово. Тело Обмана задрожало, как будто он собирался использовать технику теневого клона. На этот раз его колебания были видны невооружённым глазом. Со стороны казалось, что он одновременно хочет пойти в разные стороны и не может этого сделать.

Золотой Аромат знала, что за этим последует.

Однако к своему сожалению, она никак не могла ему помешать.

Когда Обман перестал дрожать, его тело разделилось на множество теней, которые тут же начали разбегаться в разные стороны. У игроков, наблюдавших за таким большим количеством внезапно появившихся теней, зарябило в глазах. Тело Золотого Аромата начало покрываться всё новым и новыми ранами.

Навык Ниндзя 70 уровня, ниндзюцу: танец теней!

- Рассредоточьтесь ещё немного! Не дайте ему выйти из окружения!!! – тут же воскликнула Золотой Аромат.

Танец теней создавал множество теней. Игрок по своему усмотрению мог переместиться в любую тень. Из-за огромного количества появившихся теней, игроки понятия не имели, какая из них окажется настоящей. Если они не расширят своё окружение, появлялась вероятность того, что Обман сможет от них ускользнуть.

После приказа Золотого Аромата игроки начали отступать назад параллельно с этим атакуя тени.

Клоны, создаваемые танцем теней и клон, создаваемый техникой теневого клона, имели одинаковую механику. Их можно было разрушить с помощью обычной атаки. Танец теней выигрывал в том, что создаваемые им тени могли двигаться в разных направлениях, а также имели больший запас здоровья.

Игроки зачастую выбирали тени, которые оставались на месте.

Это происходило из-за того, что создателю танца теней приходилось лично управлять каждой тенью. В итоге, из-за сложности управления, некоторые тени оставались на месте.

Но сейчас всё было по-другому. Игроки не смогли обнаружить ни одной тени, которая бы стояла на месте!

К всеобщему удивлению Обман был способен контролировать каждую тень. Продемонстрированные им механические навыки находились на профессиональном уровне. Будучи членами топовый гильдии, игроки Великолепной Династии на своём веку повидали довольно многое. Однако были ли это события в игре или на Арене, они никогда не видели, чтобы кто-то на таком уровне умел управлять клонами танца теней.

Из-за того, что ни один из созданных клонов не оставался на месте, игроки могли лишь выбирать случайные цели для своих атак. Однако скорость движения клонов была намного выше, чем скорость обычных игроков. Из-за безумного мельтешения одинаковых персонажей, всё превратилось в хаос.

Тем не менее, и у танца теней было своё время действия. Игрокам нужно было всего лишь не выпускать тени за пределы своего окружения и тогда всё будет хорошо.

У игроков было численное преимущество. Им нечего было бояться!

Золотой Аромат имела схожие мысли. Однако вскоре она начала чувствовать, что что-то было не так.

Почему её здоровье убывало так быстро?

Танец теней считался навыком с эффектом атаки по области. Вот только сейчас Золотому Аромату казалось, что Обман сфокусировал свои атаки лишь на ней одной. Бегающие вокруг клоны не только блокировали зрение игроков, но и наносили ей урон.

От умений игрока во многом зависела эффективность используемых им навыков. К примеру, использовать танец теней для атаки по области не составляло никаких проблем. Но сделать так, чтобы все клоны атаковали одного человека, было гораздо, гораздо сложнее.

Именно этим сейчас и занимался Обман. Он управлял всеми клонами таким образом, что все они атаковали Золотой Аромат. Из-за этого её здоровье продолжало стремительно убывать. Изначально она не придала этому особого значения, однако теперь всё изменилось.

«Я что, и правда умру?» - в сердце Золотого Аромата поселился страх. Она поспешно воскликнула:

- Клерик!

В её группе из пятнадцати человек, конечно же, был Клерик. Остальные игроки не обращали внимания на плачевное состояние лидера, однако когда она позвала Клерика, они увидели, что у неё оставалось уже совсем мало здоровья.

Клерик быстро направился в её сторону. Когда он начал кастовать исцеление, рядом с ним появилась тень, которая тут же его прервала.

- Используй мгновенное исцеление! – в ярости закричала Золотой Аромат.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 475 Чем тебе не угодили Лаунчеры?**

Глава 475 Чем тебе не угодили Лаунчеры?

У Клериков было несколько видов лечения. Один из них имел время каста и накладывал периодическое лечение. Обычно когда игроки просили их подлечить, они имели в виду именно этот вид лечения. Подобный вид лечения разделялся на три типа: малое исцеление, великое исцеление и святое исцеление. Чем дольше время каста, тем сильнее было лечение. Кастуемые Клериками навыки исцеления существенно отличались от ручных печатей Ниндзя, которые улучшались посредством навыков самих игроков. Единственное, что могли сделать Клерики для ускорения своего исцеления, так это быстрее нажать на кнопку навыка. Время каста могло быть уменьшено лишь характеристикой духа персонажа, а также определённым специфическим снаряжением.

Второй вид лечения относился к категории неотложной помощи. Подобное лечение называлось лекарственным и также разделялось на три типа: малое лекарственное исцеление, великое лекарственное исцеление и святое лекарственное исцеление. Лекарственное лечение не имело времени каста и могло быть применено мгновенно. Тем не менее, у подобного вида лечения был очень долгий кулдаун, поэтому Клерики не могли рассчитывать только на него, чтобы восстановить здоровье других персонажей. Лекарственный вид лечения применялся в экстренных случаях, когда у Клериков не было времени кастовать обычное лечение.

От навыков самого игрока зависело, какой из двух видов лечения, а также трёх видов исцеления он будет использовать.

Когда Клерик Великолепной Династии посмотрел на здоровье Золотого Аромата, ему не показалось, что тот был слишком низок. Более того, он не без основания считал, что их было больше и поэтому не о чем было беспокоиться. Поэтому он использовал святое исцеление для лечения лидера. Кто бы мог подумать, что танец теней Обмана собьёт ему каст.

Когда Золотой Аромат взволнованно начала его торопить, Клерик приготовился использовать лекарственный вид лечения. Однако именно в этот момент один из клонов Обмана прыгнул в его сторону. Проведя оглушающую комбинацию, он ввёл Клерика в состояние, при котором тот не мог ничего сделать. Обман превратил танец теней в многоцелевой навык. Он собирался устроить Золотому Аромату хорошую трёпку.

Однако из-за того, что ему пришлось отвлекаться на Клерика, Золотой Аромат больше не испытывала такого сильного давления. Посмотрев на своё здоровье, она почувствовала, что слишком сильно паниковала. Нельзя было убить персонажа одного уровня с помощью всего одного навыка, даже если все клоны танца теней сосредоточат на ней все свои атаки.

Выпив зелье лечения, Золотой Аромат через командный канал скорректировала положение подконтрольных ей игроков. Танец теней не мог её убить, но возможно Обман решил использовать созданный им хаос для того чтобы выскользнуть из окружения.

Как только Золотой Аромат восстановила своё самообладание, игроки её команды перестали действовать столь беспорядочным образом. Атаки танца теней никак их не задевали, поэтому они могли свободно перемещаться по полю боя. Все они были ветеранами Славы и прекрасно понимали механику действия танца теней, поэтому после команды Золотого Аромата игроки сразу же заняли указанные позиции.

Всё это время Обман внимательно наблюдал за своим окружением. Если всё пройдёт так, как он задумал, тогда он сможет убежать. Изначально, когда Обман увидел начавшуюся неразбериху во вражеских рядах, он был очень воодушевлен и приготовился использовать их возможные ошибки. Однако вскоре они довольно быстро успокоились и методично начали перекрывать возможные пути для его побега. Тем временем с другой стороны улицы уже практически прибыло подкрепление в лице преследующих его ранее игроков.

Это конец…

У Обмана больше не осталось козырей в рукаве. Он никогда бы не подумал, что не сможет скрыться на такой большой карте. Какую наркоту сегодня приняли эти ребята?

Вскоре подошёл к концу танец теней, а Обман так и не нашёл никаких возможностей для побега. Приземлившись на землю, он направился к Золотому Аромату.

Ниндзюцу: падение птицы!

Танец теней относился к высокоуровневым навыкам, после окончания которых следовала быстрая анимация приземления. В итоге Обман смог скомбинировать конечную анимацию танца теней с падением птицы. На высокой скорости он устремился в сторону Золотого Аромата.

Та в свою очередь полагала, что после танца теней Обман не сможет оказать им никакого сопротивления. Каково же было её удивление, когда она увидела, как он устремляется в её сторону. Её голова была буквально вбита в землю. Золотой Аромат чувствовала себя очень униженной. Под взглядами своих подчинённых она оказалась в такой неловкой ситуации.

- УБЕЙТЕ ЕГО!! – прошипела Золотой Аромат. Она была не просто девушкой, она была девушкой экспертом Великолепной Династии и поэтому привыкла получать много внимания со стороны игроков мужского пола. Золотой Аромат не могла припомнить, оказывалась ли она раньше в подобной неловкой ситуации? Изначально она не испытывала ненависти по отношению к Обману, однако после того, что он с ней сделал, Золотой Аромат кардинально изменила свои взгляды.

- Ха ха ха ха ха…

В этот момент раздался громкий смех. Причем, судя по голосу, смеялась девушка. В своей команде Золотой Аромат была единственным представителем прекрасного пола. Но разве она могла смеяться в такой ситуации? Даже Обман был очень удивлён, когда услышал этот внезапный смех. Он полагал, что Золотой Аромат сильно разозлилась. Тем не менее, спустя мгновение он почувствовал, что что-то было не так. Раздавшийся смех был довольно тих и нечёток. Как будто он звучал издалека.

- Хватит смеяться! Ты меня выдашь!! – следом за смехом раздался более чёткий мужской голос.

- Разве это не Золотая Принцесса из Великолепной Династии? По-моему это довольно смешно. Посмотри, как она валяется и ест землю, - снова раздался женский голос. Однако по сравнению с мужским, женский голос был довольно нечёток. Ветераны Славы знали, что это означало. Подобное искажение звука возникало, когда говорил человек, находящийся рядом с играющим игроком.

- Кто это?! – яростно воскликнула Золотой Аромат.

Она знала, что за её спиной в Великолепной Династии ей дали прозвище Золотой Принцессы. Тем не менее, в этом прозвище не заключалось ни малейшей позитивной составляющей. Таким образом, игроки насмешничали над ней, сравнивая её с чванливой принцессой.

Окружавшие её игроки переглянулись между собой. Обернувшись по сторонам, они так и не смогли определить, откуда раздавался незнакомый голос.

- Как неловко получилось. Мне очень жаль, что я вас побеспокоил, - снова раздался чистый мужской голос. Внезапно из-за угла улицы вышла фигура какого-то игрока и тут же устремилась в их сторону.

- МРАЧНЫЙ ЛОРД!! – в страхе воскликнули игроки. После этого крика слаженное до этого окружение распалось на части, после чего игроки отправились навстречу Мрачному Лорду. Группа Золотого Аромата состояла из высокоранговых игроков. Поэтому они хорошо знали, кто был в приоритете у их гильдии. Увидев Мрачного Лорда, они тут же переключились на него, сразу же позабыв об Обмане.

Это был шанс!

Вначале Обман был очень обрадован тем, что окружавшие его игроки нарушили своё построение. Однако вскоре он понял, по какой причине они это сделали. Вместо него они решили окружить Мрачного Лорда. При виде этого Обман ощутил внутри себя какую-то пустоту.

Он наконец понял, почему гильдии так неистово гонялись за ним по всему Пустынному Городу. Причина заключалась в Мрачном Лорде. Из-за того, что какое-то время он работал с ним в паре, он также попал под раздачу.

Мрачный Лорд…

На этот раз Обман хорошо запомнил этот ник. Тем временем Мрачный Лорд был полностью окружён.

Внезапно он сделал кувырок, после чего развернувшись на 180 градусов, открыл огонь. Мрачный Лорд начал лететь спиной вперёд, демонстрируя всем великолепную технику воздушного огня. Всё это было проделано им в течение одного вдоха.

Тем не менее, его действий было недостаточно, чтобы выбраться из окружения. Достигшие его вражеские атаки, тут же превратили его в облачко дыма.

Техника теневого клона!

Обман был застигнут врасплох. Он не смог отследить момент, когда Мрачный Лорд использовал этот навык.

- Ты такой медленный. Я жду уже весь день, - внезапно раздался голос Мрачного Лорда.

- Ждёшь чего? – недоумённо спросил Обман. Когда он обернулся, то обнаружил рядом с собой Мрачного Лорда.

- Конечно же возможности заняться сбором остатков! – произнеся это, Мрачный Лорд взмахнул рукой. Обман смотрел на него со спины и поэтому не знал, какой навык тот применил, тем не менее, после его действий Золотой Аромат была подброшена в воздух.

Внезапно снова раздался смех девушки, которая судя по всему, находилась рядом с Мрачным Лордом.

- Возможности заняться сбором остатков? Ты всё это время следовал за мной? – недоумённо спросил Обман.

- Зачем мне за тобой следовать? Ты не моя цель, - ответил Е Сю.

- Тогда за кем ты охотишься?! – воскликнул Обман. Внезапно ему пришло в голову, что предыдущий убитый ими игрок был Лаунчером и Золотой Аромат также была Лаунчером…

- Ты враждуешь с Лаунчерами? – пробормотал Обман.

- Чепуха! У меня очень хорошие отношения с Лаунчерами.

Обмениваясь фразами, ребята не стояли на месте. Когда Е Сю подбросил Золотой Аромат в воздух, он использовал доставочный выстрел, отбрасывая её в сторону Обмана. На протяжении всего её полёта, он не переставая поливал её свинцом.

Изначально Обман хотел убежать. Просто его задержала обида, нанесённая вражескими игроками, которые просто проигнорировали его, когда на горизонте показался Мрачный Лорд.

- Ну что, старый друг. Видишь, я снова тебя спас, - произнёс Е Сю.

- Что значит снова? – ответил Обман, пинком отправляя тело Золотого Аромата обратно Мрачному Лорду.

- То и значит! Если бы я не помог тебе в прошлый раз, ты бы так и умер в одном из углов улицы! – воскликнул Е Сю.

Обман тут же вспомнил тот момент, когда он пытался забраться на крышу, однако кто-то из вражеских игроков помешал ему это сделать. После этого Мрачный Лорд создал для него возможность для побега, оттянув на себя вражеский огонь. Только небеса знали, сколько усилий он приложил в попытках уйти от погони. Каждую минуту с ним что-то происходило. Обману казалось, что прошло уже очень много времени, с тех пор как он действовал вместе с Мрачным Лордом.

- За тот раз я помог тебе убить того Лаунчера, - ответил Обман.

- Сейчас схожая ситуация. Ещё немного! Хорошо! Успех!

Золотой Аромат, наконец, умерла. Однако на этот раз Обман не стал устремляться к её трупу, чтобы подобрать выпавшие вещи. Это было из-за того, что его инвентарь и так был слишком перегружен. Он не желал перегружать себя ещё больше.

Скорость рук Е Сю ничем не уступала его скорости рук. В одно мгновение Мрачный Лорд подобрал все выпавшие вещи. Обман вздрогнул, когда заметил краем глаза, что одна из поднятых Мрачным Лордом вещей имела название оранжевого цвета.

Могло ли это быть оранжевое снаряжение?

Обман был сбит с толку. За всю свою карьеру сборщика остатков он никогда раньше не подбирал оранжевое снаряжение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 476 Обида Чень Го.**

Глава 476 Обида Чень Го.

На практике снаряжение ручной работы принадлежало лишь профессиональным командам.

Поэтому даже в Небесной Сфере оранжевое снаряжение считалось исключительно редким.

Тот, кто был способен обзавестись оранжевым снаряжением, не был обычным игроком. Такие игроки зачастую выживали даже в хаосе битвы. Обмана нельзя было назвать обычным сборщиком остатков. Его глаза были остры и ядовиты. Прежде чем он начинал действовать, у него уже было чёткое понимание окружающей ситуации. Он замечал мельчайшие детали, начиная от снаряжения вражеских игроков и заканчивая их текущим уровнем здоровья. В сравнении с обычными сборщиками остатков он был более избирателен. Учитывая всё это, даже у него практически никогда не появлялось шанса убить эксперта носящего оранжевое снаряжение с одного удара. Даже если бы Обман и хотел обзавестись оранжевым снаряжением, ему не представлялось шанса это сделать.

Обман отказывался целенаправленно убивать свои цели и после этого их разграбливать. По его мнению, это считалось воровством.

- Что из неё выпало? – все хотели узнать ответ на этот вопрос, Обман не был исключением.

- Мусорное ожерелье, - ответил Е Сю.

Мусорное ожерелье!!

Несмотря на то, как Е Сю обозвал ожерелье, эта вещь все ещё была оранжевым снаряжением!

У Обмана появилось сильное желание ударить Мрачного Лорда, однако он сумел сдержаться. После этого он спокойно спросил:

- Кажется это оранжевое снаряжение?

- Да! Мусор… - ответил Е Сю.

- Тогда что ты хочешь? – с подрагивающим голосом спросил Обман.

- Я хочу оружие, - ответил Е Сю, после чего добавил. – Тебе же нужно оружие, правильно?

- Чего? – недоумённо пробормотал Обман.

- Я не к тебе обращаюсь.

Е Сю очевидно задавал вопрос Чень Го. С самого начала он был предельно серьёзен. Он на самом деле собирался вернуть ей утерянное оружие. Е Сю даже не постеснялся узнать у неё, какие Лаунчеры Великолепной Династии имели хорошее снаряжение.

В конце концов, она довольно долгое время была в составе этой гильдии. Лидер гильдии и её основные члены, может и не узнали бы её, зато она прекрасно их помнила. Чень Го определённо знала, у каких членов гильдии было хорошее снаряжение. Сейчас Е Сю был похож на бандита. Находясь рядом с ним Чень Го почувствовала себя какой-то злодейкой.

Её негодование по отношению к Великолепной Династии не было поддельным. Также Чень Го очень переживала об утрате своего оружия, тем не менее, она совершенно не была рада тому факту, что её потеря будет возмещена таким разбойничьим способом. Рядовые члены Великолепной Династии были нормальными ребятами. Это была правда, что Великолепная Эра приложила руку к уходу Е Сю, но обычные члены гильдии были-то не причём. Просто они не знали всей правды, к тому же многие из них до сих пор его поддерживали. Если Е Сю хотел отомстить Великолепной Эре, то начинать нужно было явно не со своих фанатов.

Чень Го сначала не планировала отвечать на его вопрос, но хорошенько поразмыслив, она внезапно выдала ник игрока: Золотой Аромат.

Когда Чень Го присоединилась к Великолепной Династии, Золотой Аромат была обычным, ничем не примечательным игроком. В то время она была одной из многих фанатов Великолепной Эры.

Чень Го помнила, что тогда Золотой Аромат была живой и общительной девушкой. Людям было очень просто найти с ней общий язык. Она соглашалась играть в любой команде, куда её приглашали. Все были рады видеть её в своих рядах. Любое понравившееся Золотому Аромату снаряжение, без проблем доставалось ей.

Хотя Чень Го также была девушкой, она очень рано стала независимой в реальной жизни. К тому же она была гораздо старше. В реальной жизни она была боссом интернет кафе, а в игре её считали большой сестрой. Она не была исключением. Ей тоже нравилась Золотой Аромат, и она с удовольствием с ней общалась. Более того, обе девушки играли одним и тем же классом. По сравнению с другими членами Великолепной Династии, Чень Го очень много времени провела с Золотым Ароматом.

Тем не менее, это не особо много значило.

Золотой Аромат воспринимала отношение к ней окружающих как данность, что выдавало в ней совершенно незрелого человека.

В Великолепной Династии многие девушки играли Лаунчерами. Очевидно, это было влияние Су Мученг.

Будучи большой сестрой Чень Го старалась о них заботиться. К примеру, в подземельях она уступала выпавшие вещи младшим сёстрам.

В гильдейских командах по прохождению подземелий добычу распределял лидер группы. С этим все были согласны.

Никто не возражал против проявления заботы Чень Го по отношению к её младшим сёстрам. По сравнению с ней Золотой Аромат урывала себе любое понравившееся ей снаряжение. Добросердечные команды отдавали ей приоритет при распределении добычи. Для Чень Го в своё время это было большим открытием.

В отличие от Е Сю она не могла просто посмеяться и забыть об этом. Тогда она вызвала Золотой Аромат на личную беседу и попросила ей всё объяснить.

Однако та даже не стала с ней разговаривать. Вместо этого она начала жаловаться остальным игрокам гильдии на то, какой жестокой и несправедливой была Чень Го. Своими слезами она переманила многих игроков на свою сторону. В итоге в глазах большинства Чень Го предстала в виде какого-то тирана…

Подобное описание хорошо соответствовало личности Чень Го. Поэтому Золотой Аромат добилась большого успеха.

Учитывая характер Чень Го, она никогда бы не стала подобно Золотому Аромату жаловаться на несправедливое к ней отношение. Чень Го просто вызвала её на дуэль.

Это был мужской способ решения разногласий, однако Чень Го он также приходился по душе. Ей было лень вступать в словесную битву с этой младшей сестрой. Пускай дуэль была и не идеальным вариантом, тем не менее, это был хороший способ завершения конфликта.

Для участия в дуэли Золотой Аромат нашла человека, который согласился сразиться вместо неё. Это девушка, которая находилась в гильдии не дольше Чень Го, привыкла вести себя как принцесса.

Чень Го не собиралась отступать, кем бы ни был её противник. Золотой Аромат нашла эксперта из гильдии. Сразившись с ним, Чень Го конечно же проиграла.

Чень Го не была тем типом человека, который не мог принять своего поражения. После своего проигрыша ей нечего было сказать. Каким бы высокомерным и снисходительным не был её оппонент, она могла принять это. Чень Го собиралась покинуть гильдию, но что-то её останавливало. Находясь в клубной гильдии, у неё появлялась возможность поиграть со своими кумирами. Многие люди вступали в клубные гильдии именно по этой причине.

В итоге её фанатская любовь к Су Мученг и Е Цю победила желание покинуть гильдию из-за какой-то маленькой девочки.

Таким образом, Туманная Мгла осталась в гильдии. Золотой же Аромат продолжила отыгрывать роль принцессы Великолепной Династии. Это не Чень Го придумала ей прозвище Золотой Принцессы. Кто знает, откуда оно пошло, но Чень Го оно очень нравилось. Она чувствовала, что оно ей очень подходило.

В Великолепной Династии были и те, кого раздражала Золотой Аромат. Тем не менее, намного больше игроков оставалось на её стороне. Таким образом, она проложила себе дорожку к становлению одним из основных игроков Великолепной Династии.

Основные игроки существенно отличались от игроков рядового состава. Они рассматривались как непосредственные сотрудники клуба, которые оказывали внутриигровую поддержку клубной команде. При вступлении в гильдию Чень Го очень хотела стать основным игроком, чтобы иметь возможность теснее взаимодействовать со своей любимой командой.

В то время многие возражали против того, чтобы Золотой Аромат становилась основным членом гильдии. Это девушка была испорченным ребёнком. Чень Го на самом деле не понимала, как она может кому-то нравиться…

Может испорченный ребёнок был художественной формой?

Каждый раз, когда Чень Го об этом задумывалась, её тянуло блевать. Она никогда бы не смогла принять позицию испорченного ребёнка. С тех пор прошло пару лет. Чень Го по-прежнему находилась в Великолепной Династии, впрочем, как и Золотой Аромат, которая за эти годы нисколько не изменилась. Хотя Чень Го и проиграла, она не была согласна изменить свою позицию. С тех пор она никогда не видела Золотой Аромат в хорошем свете. Хотя впоследствии ей и говорили, что та стала заботиться о других, как будто она была большой сестрой, Чень Го по-прежнему не могла этого принять. Став основным членом гильдии Золотому Аромату не нужно было всем нравиться для того чтобы получить то, что она хотела. У неё уже всё и так было.

Сегодня Е Сю спросил у Чень Го, какие Лаунчеры в Великолепной Династии имели хорошее снаряжение. Чень Го понимала, что он впоследствии собирался сделать с названными ею игроками. Вначале она не собиралась никого называть, однако внезапно ей на ум пришло одно имя, и она тут же его озвучила.

Благодаря Су Мученг в Великолепной Династии было много её фанатов, которые также играли Лаунчерами. Более того, помимо Золотого Аромата несколько основных членов гильдии также играли Лаунчерами. Нельзя было сказать, что по сравнению с ними Золотой Аромат была одета в лучшее снаряжение, тем не менее, если из этой принцессы что и упадёт, Чень Го совершенно не расстроится. Напротив, она будет чувствовать себя очень хорошо.

Подумав об этом, Чень Го стало немного стыдно. Она почувствовала, что её поведение было очень мелочным. Однако при взгляде на серьёзный взгляд Е Сю, которым он смотрел на Золотой Аромат, в ней проснулась небольшая надежда. Чень Го внезапно осознала, что это была её мечта. Она мечтала увидеть беспомощное личико Золотой Принцессы, когда Е Сю с ней разберётся.

Придя к подобной мысли, она начала ждать чуда. С другой стороны Е Сю лишь внимательно следил за Золотым Ароматом и не предпринимал никаких действий. Он ждал до того момента, пока Обман не оказался в окружении. Тот действовал подобно профессионалу. Он даже сумел успешно атаковать Золотой Аромат несмотря на то, что он был окружён большим количеством вражеских игроков. Более того, Обман вбил в землю прекрасное личико принцессы. Чень Го была счастлива, наблюдая подобную сцену.

«Да, мелочная, ну и что? Почему я должна быть любезной? Я ведь не святая», - успокаивала она себя.

Тем не менее, из-за своего смеха она выдала расположение Мрачного Лорда. Чень Го приблизилась к монитору Е Сю, чтобы насладиться унижением высокомерной девчонки и в итоге не смогла удержаться от смеха.

- Я не смог выбить оружия, только это мусорное ожерелье, - доложил ей Е Сю.

- Не плохо, не плохо, - удовлетворённо произнесла Чень Го. Она не рассчитывала получить снаряжение Золотого Аромата. Чень Го хотела, чтобы та хорошенько вкусила д\*рьма.

- Между вами что-то произошло? – по её поведению Е Сю мог сказать, что что-то было не так.

- Ну, это длинная история!

- Одного убийства будет достаточно? – спросил Е Сю.

Чень Го начала колебаться. Немного подумав, она спросила:

- Она ещё вернётся?

- Тц тц, какие ядовитые мысли! – вздохнул Е Сю.

- Ты же сам предложил! – со злостью воскликнула Чень Го. После слов Е Сю ей стало немного стыдно.

- Не переживай. Я тебя не осуждаю, ты же мой друг, - успокаивающе произнёс Е Сю.

- …

- Но…

- Что но?

- Если игроки узнают, кто их убил, думаешь они не будут гордиться? – спросил Е Сю.

Чень Го была сбита с толку. Она не могла не признать, что в его словах имелся смысл.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 477 Разрыв.**

Глава 477 Разрыв.

Обнаружив след Мрачного Лорда гильдейские игроки пришли в возбуждение. Мрачный Лорд был их приоритетной целью. Обмана можно было назвать всего лишь приятным бонусом.

Лидеры трёх гильдий были также крайне взволнованы. На их мониторах можно было увидеть открытую карту Пустынного Города. Узнав координаты Мрачного Лорда, они тут же развели бурную деятельность.

- Не торопитесь. Сперва нужно сосредоточиться на организации стабильного окружения, а после этого уже можно будет сжимать круг. В таком случае ему некуда будет деться, - произнёс Изменчивая Весна. Команда Золотого Аромата принадлежала Великолепной Династии. Гнавшиеся за Обманом игроки были из Травяного Сада. Группы Синего Ручья ещё не были задействованы, поэтому Изменчивая Весна мог более спокойно наблюдать за общей картиной.

- Согласен. Не похоже, что он собирается выходить из игры. Поэтому пока он этого не сделает, мы составим ему компанию, - добавил Арисаема.

- Почему он решил себя выдать? – спросил Изменчивая Весна.

- Я слышал, что он убил Золотой Аромат из Великолепной Династии, - произнёс Арисаема. Ему на самом деле очень хотелось увидеть выражение лица Чен Ехуя. Значит ли это, что Мрачный Лорд целенаправленно атакует игроков Великолепной Династии? В прошлый раз, атакованный им Лаунчер, также был из этой гильдии. И вот сейчас он убил ещё одного Лаунчера, который к тому же являлся основным игроком Великолепной Династии…

Подумав об одном и том же, Арисаема и Изменчивая Весна открыли приватную переписку между собой.

- Кажется Е Цю нацелился на Великолепную Династию, - написал Изменчивой Весне Арисаема.

- Д, - ответил тот.

После того как парни перешли на обмен приватными сообщениями, Изменчивая Весна вернулся к своему урезанному стилю общения. Ему было лень соблюдать правила орфографии. Увидев его ответ, Арисаема пришёл в ярость. Гильдии Травяного Сада и Синего Ручья изначально были врагами. Арисаема ненавидел привычку Изменчивой Весны писать укороченные сообщения. Ему на самом деле не хотелось общаться с этим парнем. Поразмышляв над этим немного, Арисаема пришёл к выводу, что ему и не нужно было этого делать! До тех пор, пока его гильдия остаётся в плюсе, ему совсем не обязательно было объединяться с Изменчивой Весной. Разобравшись с этим вопросом, Арисаема закрыл окно переписки. Внутри себя он задавался вопросом, сможет ли он, забравшись на гору наблюдать за схваткой тигров у её подножия, или нет? Во всяком случае, Мрачный Лорд определённо будет убит. По сути, не было важно, кто его убьёт, будет это его гильдия или гильдия Великолепной Династии. Арисаема совершенно не возражал против того, что с Мрачным Лордом разберутся его конкуренты.

- Удостоверьтесь, что у вас нет никаких пробелов. Не волнуйтесь. Нам нужно понять, что задумал Мрачный Лорд, - Арисаема отдал быстрый приказ игрокам своей гильдии.

Тем временем по одной из улиц Пустынного Города убегали Мрачный Лорд и Обман. За ними по пятам неслись гильдейские игроки. Тот, кому позволяла дальность атаки, не задумываясь атаковал убегающих игроков.

Однако всё это не имело особого значения. Во время бега Мрачного Лорда, Е Сю продолжал разговаривать с Чень Го. Обман прислушивался к их разговору, надеясь почерпнуть для себя какую-нибудь полезную информацию.

После того как он услышал фразу Мрачного Лорда о том, что убитые им игроки будут этим гордиться, Обман холодно фыркнул.

- Кем ты себя возомнил? – не сумев сдержаться, спросил он.

- Я тот, кого практически окружили и убили, - ответил Е Сю.

- …

- Причём дважды, - добавил он.

- Я пойду своей дорогой! – воскликнул Обман. Так получилось, что впереди как раз показался перекрёсток. Обман тут же свернул направо, однако Мрачный Лорд последовал за ним.

- Не иди за мной, - пробурчал Обман.

- Ты и правда гений. У нас было три возможных пути для побега. На двух из них находятся вражеские игроки. Ты решил пойти по третьему пути и при этом говоришь мне, чтобы я не шёл за тобой следом. Почему ты тогда не пошёл по другому пути? – спросил Е Сю.

- …

- На следующем повороте сверни налево, - сказал Е Сю.

Обман проигнорировал его и продолжил бежать вперёд. Е Сю не стал пытаться его переубеждать, вместо этого его Мрачный Лорд тут же свернул влево. Не прошло и трёх секунд, когда следом за ним устремился Обман.

- Не иди за мной, - холодно произнёс Е Сю.

По щекам Обмана начали «стекать слёзы». Не то чтобы он хотел следовать за Мрачным Лордом, просто он не хотел умирать. Е Сю отплатил ему той же монетой. Обман остановился и повернул голову.

- Ничего себе, а молодёжь в наши дни и правда имеет характер, - произнёс Е Сю. В этот момент его Мрачный Лорд также остановился на месте.

- Почему ты повторяешь за мной?! – воскликнул Обман.

- Потому что я реалист, - ответил Е Сю.

- Чего? – недоумённо спросил Обман.

- В той стороне больше людей… - пояснил Е Сю.

Обман потерял дар речи. Сложно было описать словами то, что он сейчас чувствовал.

Впереди их путь блокировали пять игроков. Со стороны казалось, будто они знали, что направляющиеся к ним два игрока были довольно сильны. Они не стали отправляться им навстречу, вместо этого ребята застыли на своих местах.

Обман обнаружил впереди пустое здание и, не раздумывая устремился к его входу.

- Что ты задумал? – спросил у него Е Сю.

Обман не стал ничего ему объяснять и продолжил направляться к зданию. Е Сю не стал следовать его примеру. Вместо этого он остановился у здания и мрачно рассмеялся.

Про себя он вёл отсчёт. Один, два, три… Однако по-прежнему не было никаких изменений.

- Ты не хочешь выходить потому что наконец решил умереть? – лениво произнёс Е Сю.

После этого из здания униженно вышел Обман.

- Откуда ты знал, что в этом здании не было окон? – спросил он.

- Посмотри на карту, гений, - фыркнул Е Сю.

- На ней что, есть пометки? – удивлённо произнёс Обман.

- Онлайн карта за пределами игры. Слушай, ты нуб или эксперт? – спросил Е Сю.

- Эксперт! – уверенно ответил Обман.

- Приготовься к драке, эксперт…

Во время своего общения ребята не оставались на месте. Спустя пару мгновений они уже были в радиусе поражения пятерых игроков. Тем не менее, они не стали первыми делать свой ход. Пусть пятёрка игроков откроется первой. Если те так и продолжат оставаться на месте, это будет просто замечательно. Тогда Мрачный Лорд с Обманом смогут попросту пробежать через них.

По поведению Обмана было видно, что он не был нубом. Очевидно, он обладал большим опытом подобных побегов.

Тем не менее, гильдейские игроки не собирались их так просто пропускать. С приближением ребят, двое Мастеров Меча двинулись им навстречу. Их мечи вспыхнули ярким светом, после чего в сторону Обмана устремились два рисунка меча.

Оба Мастера Меча были не только из одной гильдии, но и из одной команды. Поэтому не было ничего удивительного в том, что они демонстрировали отличную координацию. Хотя их координация и не могла сравниться с взаимодействием игроков профессиональных команд, тем не менее, они тоже весьма неплохо справлялись со своей задачей.

Два игрока демонстрировали стратегию, разработанную специально для пары Мастеров Меча. Они играли одним из самых популярных классов Славы, поэтому в продемонстрированных ими действиях не было ничего не обычного.

Когда яркий свет добрался до Обмана, то он тут же развеялся тёмным дымом. В последнюю секунду он сумел использовать технику теневого клона. Пятёрка игроков ещё не успела ничего понять, а настоящий Обман уже находился за их спинами.

Обернувшись, Обман увидел, что Мрачный Лорд практически от него не отставал. Вот только он не видел, чтобы тот использовал какие-то навыки. «Неужели он сумел просто пробежать между вражескими игроками?».

Обман не хотел в это верить, тем не менее, это была правда.

Мастера Меча считали, что Мрачный Лорд не сможет увернуться от их атак. Однако тот просто проскользнул между ними и быстро оставил их позади.

Шок!

Из-за шока их реакция была несколько заторможена. Если бы не шок, они также смогли бы среагировать на технику теневого клона Обмана.

Они никак не могли поверить в то, что Мрачный Лорд сумел пройти между ними, таким образом, выбираясь на свободу.

- Как ты сумел пройти между ними? – удивлённо спросил Обман.

- Я бежал, - ответил Е Сю.

- Как ты бежал?

- Вот так, - Мрачный Лорд ускорился на несколько секунд, чтобы показать Обману, как он бежал.

Другие могли бы подумать, что Мрачный Лорд над ними издевается, но Обман так не думал.

Он увидел ритм!

Это была правда, что Мрачный Лорд двигался обычным образом. Но в его движениях содержался определённый ритм. Используя разницу в ритмах, он сумел проскользнуть между игроками. Их враги считали, что их атаки определённо поразят Мрачного Лорда, вот только они не учли того, что он будет способен воспользоваться минимальной паузой между их атаками. В теории всё было просто.

Однако практика показывала обратное.

Нужно было не просто изменить свой ритм. Для того чтобы сделать это правильно, нужно было следить за ритмом своего оппонента. Ритм же высчитывался путём наблюдения за характеристиками, снаряжением, уровнем навыков, а также за действиями оппонента. Более того, Мрачный Лорд провернул всё это буквально в одно мгновение, что было очень и очень непросто.

Может ему просто повезло?

Обман не мог поверить в существование подобного эксперта.

Тем не менее, опасность ещё не миновала. Поэтому Обман не мог себе позволить более тщательно обо всём поразмыслить. Он, конечно же, мог продолжить расспрашивать Мрачного Лорда, вот только в таком случае очень просто было отвлечься. Если Обман отвлечётся, тогда это может привести к ошибке. Встреча с деревом могла произойти не только в реальном мире.

Прорвав блокаду, ребята расчистили себе дальнейший путь вперёд. Однако это также означало, что теперь за ними гналось гораздо больше игроков.

- Позволь старшему брату преподать тебе пару уроков. Я покажу тебе, что нужно делать в подобной ситуации, - произнёс Е Сю.

- Я множество раз участвовал в сборе остатков. Думаешь, ты сможешь сделать то, чего я не видел? – Обман не пытался быть вежливым.

- Ты определённо никогда не оказывался в подобной ситуации, - ответил Е Сю.

- А ты, значит, оказывался? – возразил ему Обман.

- Братец, на десятом сервере…

- Тебе не стыдно говорить о том, с какого сервера ты пришёл? – с пренебрежением бросил Обман.

- Братец, в те дни…

- Каждому есть что вспомнить, - Обман продолжил свысока смотреть на Мрачного Лорда.

- Братец, ты когда-нибудь попадал в Небесную Сферу на 50 уровне?

На этот раз Обман не знал, что ему ответить. Раньше он даже не задумывался о вероятности попадания в Небесную Сферу на 50 уровне. Однако бегущий с ним рядом парень сделал это. Более того, имея всего 52 уровень, он был способен создать большой ажиотаж со стороны трёх топовых гильдий. На самом деле, когда Мрачный Лорд упомянул о десятом сервере, Обман ему поверил. Тот, кто спровоцировал против себя такие силы в Небесной Сфере, определённо мог привнести хаос в жизнь нового сервера.

Обман видел, что как только гильдии заметили Мрачного Лорда, они тут же переключились на него. Это оставило глубокий след в его сердце. Изначально Обман полагал, что он был способен вывести любую гильдию из равновесия, однако в итоге его взгляды оказались слишком поверхностными. Это была правда, что гильдии боялись его и даже делали кое-какие приготовления, чтобы от него защититься. Но они никогда не организовывали такой масштабной облавы в попытке его убить. Может Мрачный Лорд был каким-то особым чёртовым боссом, который появлялся раз в год? Иначе из-за чего на него так ополчились три топовые гильдии?

«Мне нужно внимательно к нему присмотреться, чтобы определить разницу между нами!» - наконец пришёл к выводу Обман.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 478 Хороший урок.**

Глава 478 Хороший урок.

- Позволь преподать тебе хороший урок.

Обман собирался сам выяснить разницу между ними, однако теперь получалось, что Мрачный Лорд намеревался лично её ему показать. Внезапно Обман осознал, что он вовсе не желает осознавать величину пропасти между ними. Он знал, что Мрачный Лорд превосходил его в уровне навыков, тем не менее, это вовсе не означало, что он с радостью будет принимать от него советы. Более того, этот парень вёл себя так, как будто всё так и должно было быть. В его словах не было и намёка на скромность.

Если бы это был не единственный путь для побега, Обман бы уже давно пошёл другой дорогой.

- В каких бы обстоятельствах ты не оказался, внимательно наблюдай за окружающей ситуацией. Первым шагом является сбор полезной информации, - произнёс Е Сю.

- Неужели? – Обман очевидно не собирался принимать совет от Мрачного Лорда.

- Ты уже знаешь это?

- Хмпф… - Обман чувствовал, что Мрачный Лорд задал дурацкий вопрос. Ему было лень на него отвечать. Разве он мог об этом не знать? Отправляясь на сбор остатков, он первым делом внимательно наблюдал за окружающей обстановкой. Он отличался от обычных сборщиков остатков, которые сломя голову несутся вперёд, едва завидев блестящую вещь.

- Нет. Конечно же, ты этого не знал. Ведь ты даже не знал, что в том здании не было окон, - произнёс Е Сю.

- Это… - пробормотал Обман. Ему нечего было на это ответить. Он на самом деле не знал, что там не было окон.

- Разве не полезно знать, в каких зданиях есть окна? – спросил Е Сю.

- Полезно…

- Но ты этого не знаешь.

- …

- Очень важно владеть информацией! – продолжил наставлять его Е Сю.

- Всё произошло слишком внезапно. У меня не было времени подготовиться, - начал оправдываться Обман.

- Тебе всего лишь нужно было открыть онлайн карту в интернете. Если ты даже этого не знаешь, значит, ты не считаешь, что владение информацией играет важную роль.

- Я привык играть в полноэкранном режиме… - Обман и сам чувствовал, что приведённый им довод был неубедительным.

- Ха ха, - засмеялся Е Сю и больше ничего не сказал. Обман начал было выдвигать свой клинок из ножен, однако на полпути сумел себя сдержать.

- На данный момент нам нужно ускользнуть от этих парней, - продолжил Е Сю.

- Да ладно? – с сарказмом произнёс успокоившийся Обман.

- Первым делом нам нужно сделать так, чтобы они потеряли нас из виду, - сказал Е Сю.

- Это очевидно.

- Ты знаешь, почему мы должны сделать это? – спросил Е Сю.

- Чтобы они нас не видели, - ответил Обман.

- Ты что, ученик младших классов? Ты можешь более глубоко ответить на мой вопрос? – произнёс Е Сю.

- Можно подумать ты задал глубокий вопрос, - с сарказмом ответил Обман.

- Наша цель сделать так, чтобы они нас не смогли найти. Уход из их поля зрения поможет нам этого добиться, - пояснил Е Сю.

- Ха ха, какой глубокий ответ, - ухмыльнулся Обман.

- Тогда ты знаешь, где найти такое место в нашей ситуации? – спросил Е Сю.

- Ээ? – это был неожиданный вопрос. Обман понятия не имел, как на него ответить.

- Я тебе подскажу. Перекрёстки!

- Чёрт! – Обман чувствовал, как будто его обвели вокруг пальца. Если они завернут за угол, то их преследователи, очевидно, потеряют их из вида. Всё было предельно просто. Мрачный Лорд же начал говорить о каком-то месте, это и сбило Обмана с толку…

- Мне кажется ты не понимаешь, что я имею в виду, - вздохнул Е Сю. – Я хочу сказать, что на перекрёстках преследователи будут обязаны разделиться. На пересечениях двух дорог они разделятся на две группы, на пересечениях трёх дорог – на три. Таким образом, мы постепенно будем избавляться от части преследователей.

- Хм, - Обман был сбит с толку. Это была правда, что на каждом перекрёстке они смогут избавляться от части погони. Обман знал о подобных вещах, но он никогда о них не задумывался. То, о чём говорил Мрачный Лорд, было довольно просто понять, а поняв, можно было прийти и к другим интересным выводам.

Перекрёстки были примером использования доступного пространства. Используя это пространство, они уходили с линии зрения преследователей, тем самым открывая для себя несколько дополнительных опций.

- С этим разобрались. Далее, нужно определиться с конечной точкой побега. Главная цель – избавиться от всех преследователей. У тебя есть план? – спросил Е Сю.

- Есть…

- Расскажи мне о нём.

- На севере есть река. Я планировал использовать её, - с трудом произнёс Обман. Его план состоял из каких-то общих набросков. Он явно не соответствовал детальному плану, о котором спрашивал Мрачный Лорд. Однако Обман не стал отмалчиваться, потому что ему нужно было доказать, что у него был план!

- Это неплохой план, - скупо произнёс Е Сю.

- Хорошо, на этом перекрёстке держись рядом со мной! – продолжил он, поворачивая влево.

Обман не стал ничего ему отвечать. Этот парень много говорил о теории, но сработает ли его теория на практике? Если бы за ними гнались только игроки позади них, тогда Обману не нужно было обращать внимание на рассказанную Мрачным Лордом теорию. Он бы сделал несколько кругов и избавился от погони. Проблема заключалась в том, что те, кто сейчас гнался за ними, были не единственными заинтересованными в их убийстве игроками. Весь город был заполнен игроками трёх топовых гильдий. Преследовавшие их игроки, очевидно, сообщили своему руководству их координаты. Конечно, они могли сбросить с хвоста некоторых преследователей, тем не менее, им на смену придут новые. Именно поэтому Обман так и не смог выбраться из окружения.

На данный момент он не собирался ничего говорить. Обман на самом деле хотел увидеть, сможет ли Мрачный Лорд воплотить свою теорию на практике.

Свернуть влево?

В этом не было ничего сложного. Он знал, как разворачивать своего персонажа.

- Заходи.

Свернув влево, Мрачный Лорд тут же вошёл в дверной проём одного из зданий.

У этого здания были окна выходящие на другую улицу, поэтому ребята не преминули ими тут же воспользоваться.

Обман был согласен с тем, что он не знал о том, что в этом здании были окна. Мрачный Лорд же использовал онлайн карту, поэтому он был уверен в своих действиях. Если бы у Обмана также была открыта онлайн карта, он принял бы такое же решение.

Выпрыгнув из окна, ребята тут же перепрыгнули через высокую стену.

Пустынный Город не был обычным городом с правильным расположением улиц. Тут и там на его теле можно было заметить множество небольших переулков. Хотя он и носил гордое название города, его архитектура не представляла собой ничего особенного. На самом деле Пустынный Город притаился в маленьком углу карты. Его окружали пустынные земли, которые также являлись зоной для прокачки. Против ребят ополчились три топовые гильдии, поэтому им было очень непросто скрыться от их внимания в этом маленьком городе.

Обман молчаливо следовал за Мрачным Лордом, старательно запоминая дорогу. Их маршрут содержал в себе множество поворотов. Нельзя было сказать, что они двигались с постоянно высокой скоростью. В некоторых местах Мрачный Лорд останавливался и какое-то время выжидал.

Он не пытался ничего объяснить Обману, а тот не собирался спрашивать. Однако наблюдая за действиями Мрачного Лорда, Обман мог сказать, что они не просто так бегали по кругу, избегая встречи с преследователями. Мрачный Лорд прятался от каждого вражеского игрока, как будто он заранее знал, где они находились.

Разве подобное было возможно? Обман был изумлён.

Не то чтобы они совсем не встречались с врагами. Тем не менее, ребята ни разу не попадали в засаду, как это ранее было с Обманом. На протяжении этих трёх минут они ни с кем не дрались. Как только их замечали, они тут же меняли свой маршрут: прыгали через стены, окна, пробегали через узкие переулки. На деле их случайные передвижения оказывались вовсе не случайными. При возникновении любой неожиданности у них всегда был запасной путь для побега.

Теория рационального использования пространства не только позволяла избавиться от преследования. Она также предоставляла новые опции самим беглецам.

Обман понемногу начал понимать.

Однако для того чтобы воплотить теорию в жизнь, нужно было отлично ориентироваться на местности. Ранее Обман считал, что подобная информация не заслуживала его внимания.

- Ну, что ты думаешь? – внезапно спросил Мрачный Лорд.

- Хмпф, - Обман по-прежнему был очень скуп на слова.

- По крайней мере, теперь ты в безопасности, - продолжил Мрачный Лорд.

- Ты шутишь? Мы всё ещё не выбрались из окружения, - ответил Обман.

- Оу? Так ты следил за нашим маршрутом? – спросил Мрачный Лорд.

- …

- Кстати, заметил? Ты уже вышел из боевого режима, – продолжил Мрачный Лорд.

- Что? – удивлённо переспросил Обман. Только после слов Мрачного Лорда он осознал, что он на самом деле вышел из боевого режима. Теперь ему ничего не мешало выйти из игры. Таким образом, он мог сохранить жизнь своего персонажа.

- Теперь ты можешь выйти, - произнёс Мрачный Лорд.

- А ты?

- Я? У меня нет мыслей о выходе. Я собираюсь продолжить сбор остатков!

- …

- Ты всё ещё тут? - Е Сю перевёл взгляд на Обмана. – Может ты тоже заинтересован в сборе остатков?

- В этом я силён! – уверенно произнёс Обман. Если бы он назвал себя вторым номером по сбору остатков, тогда вряд ли нашёлся бы человек, который объявил себя первым номером.

- Ты ещё слишком зелёный, - покачав головой произнёс Е Сю.

- …

- Кажется, мне нужно преподать тебе ещё один урок, - продолжил он.

Обман был готов лопнуть от гнева. Кто-то на самом деле осмелился учить его сбору остатков! Это и впрямь была какая-то шутка.

- То, что ты делаешь, нельзя назвать сбором остатков. Это простое убийство, - произнёс Обман.

- Ха ха, в реальности довольно непросто избежать убийств, когда ты занимаешься сбором остатков. Всё зависит от твоих способностей. Если ты не можешь убить свою цель, тогда тебе просто приходится ждать, пока она сама умрёт, не так ли? – произнёс Е Сю.

- Конечно не так! Говоря по-простому, сбор остатков означает быстрый подбор большого количества выпавших вещей. Если сражаться с игроками один на один, то награда за это никогда не сравниться с чистой прибылью настоящего сборщика остатков, - ответил Обман.

- Не сравнится? Как думаешь, если я отправлюсь в какую-нибудь зону для прокачки и буду убивать там весь день игроков, кто окажется в выигрыше, я, или какой-нибудь сборщик остатков? – спросил Е Сю.

- Ты… весь день убивать игроков… ты просто демон! – ответил Обман. Конечно, при таком раскладе выгодней будет убивать игроков. Сбор остатков предполагает выжидание появления удачной возможности. Что касается убийства, то игрок, вставший на эту скользкую дорожку, сам создавал себе возможности. Всё просто. Для создания возможности нужно всего лишь атаковать приглянувшегося игрока…

- Сбор остатков ничем не лучше убийства. Убийство хотя бы предполагает наличие навыков, - сказал Е Сю.

- Нет, это неправильно… - возразил Обман. Однако он не мог сказать, в чём именно был неправ Мрачный Лорд.

- В чём я не прав? Возможно сбор остатков ещё более аморальное занятие, чем убийство. Просто в техническом плане оно имеет пассивную механику. Однако с точки зрения обогащения, сбор остатков смело можно приравнять к активной игре. Конечная цель сборщиков остатков это выпадающие из игроков ценные вещи, не так ли? Но ведь убийца игроков также преследует подобную цель. По мне так лучше убить их всех, чем играть в грязного сборщика остатков, - произнёс Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 479 Защитное контрнаступление… начинается!**

Глава 479 Защитное контрнаступление… начинается!

- Нет, это неправильно… - Обман чувствовал, что доводы Мрачного Лорда были просто смехотворными, однако, несмотря на это он так и не смог найти к чему придраться.

- Конечно неправильно. Такие вещи как убийство игроков ради получения вещей или сбор остатков не должны поощряться, - ответил Е Сю.

- Тогда зачем ты всё это рассказал? – спросил Обман.

- Я хочу, чтобы ты понял, что в случайном сборе остатков нет ничего плохого. Тогда как профессиональные сборщики остатков ничем не лучше тех людей, которые убивают других ради своей наживы. Более того, по сравнению с убийством сбор остатков приносит гораздо меньшую прибыль, таким образом, это занятие можно с уверенностью назвать второсортным. Если твои сокровища, это твоё время и твоя жизнь, тогда я тебе предлагаю более рационально использовать своё время. Убийца игроков не так уж и плохо звучит, не так ли? – произнёс Е Сю.

Обману хотелось «закашляться кровью».

- Тогда почему ты сам занимаешься сбором остатков? – не желал сдаваться он.

- Это просто слова.

- Тогда, что ты на самом деле планируешься делать?

- Разве ты не видел, как я защищал себя? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

- Самозащита? Сейчас ты можешь выйти из игры, о какой самозащите идёт речь?! – воскликнул Обман.

- Почему я должен выходить из игры? Мне нужно защитить себя. Если они попытаются убить меня, я убью их в ответ. Я же мужик! Стоит ли объяснять столь очевидные вещи? – спросил Е Сю.

Обман уже собирался выйти из игры, когда последняя реплика Мрачного Лорда его остановила. «Этот мудила. Он что, пытается сказать, что если я выйду из игры, то я не мужик? Но ведь я мужик! К гадалке не ходи, мужик!».

- Почему ты не выходишь? – спросил Е Сю.

- Я мужик! О чём ты говоришь! – воскликнул Обман. (прим. по моим щекам стекают слёзы. Как же его разводят T\_T)

Рассмеявшись, Е Сю больше ничего не стал спрашивать. В это время его Мрачный Лорд выглянул за угол, и тут же заскочил обратно.

- Кажется в этой команде довольно много людей! – произнёс Е Сю.

- О какой команде ты говоришь… - заглянув за угол, Обман обнаружил около десяти игроков.

- С командой из пяти игроков проще иметь дело, - произнёс Е Сю.

- Почему?

- Потому что я делал исследование именно под это число игроков, - ответил Е Сю.

- Исследование чего? – недоумённо спросил Обман.

- Способа их убийства.

- Демон… - пробормотал Обман. Тот, кто целый день разрабатывает стратегию убийства пяти игроков, определённо должен называться демоном. Обман просто не знал, как его ещё можно было назвать.

- Заберись на стену и посмотри, есть ли кто-нибудь на крышах, - начал командовать Е Сю.

Обман тут же начал действовать. Е Сю не нужно было напоминать ему, чтобы он действовал скрытно. Забравшись на самую вершину, Обман вонзил свой клинок в стену и осторожно выглянул из-за края крыши.

- Никого, - доложил он.

- Это значит, что здесь всего десять человек. Как бы нам их разделить… - пробормотал себе под нос Е Сю.

- Выбегаем. Я пойду налево, а ты направо. Они конечно же разделятся. Ты хорошо знаком с этой картой. Спланируй наш маршрут. Оторвавшись от них, мы встретимся и атакуем одну из групп! – предложил Обман.

- Не годится, - отклонил его план Е Сю.

- Почему?

- Что если они не разделятся? – спросил он.

- Разве они могут не… - Обман остановился на половине фразы. Он вспомнил о том, как на него перестали обращать внимание после того как на горизонте появился Мрачный Лорд. В таком случае, скорее всего эта десятка и правда не станет разделяться…

- Может, тогда заберемся на крышу? – предложил Обман.

- Это не лучшая идея. При наличии других вариантов, о крыше лучше пока забыть. Крыша представляет собой открытое пространство, на котором нас легко будет обнаружить. Ладно. За мной, - скомандовал Е Сю.

Развернувшись, Обман последовал за Мрачным Лордом. Спустя пару шагов ребята снова оказались в одном из зданий.

- Тут нет окон! – воскликнул Обман.

- Поднимаемся на второй этаж, - произнёс Е Сю. Это было двухэтажное здание.

На втором этаже окна были. Подобравшись к окну, Мрачный Лорд посмотрел на улицу, одновременно с этим говоря Обману, чтобы тот спрятался.

На данный момент команда из десяти игроков стояла на перекрёстке. Со стороны было видно, как они внимательно осматривают окрестности. Заметив Мрачного Лорда, они разделились на две команды. Одна из них сразу рванула вперёд, а другая, выждав немного времени, отправилась за ней следом.

\*Звук шагов\*

Пять игроков остановились перед дверью.

- Зайдите внутрь и осмотритесь, - произнёс один из них. После этого два игрока вошли в здание.

Теперь Обман понял, что Мрачный Лорд имел в виду, говоря о том, что при рациональном использовании пространства у них появятся дополнительные опции. Можно было использовать не только перекрёстки, но и дверные проёмы. На данный момент у ребят помимо окна не было других вариантов для побега. Если они выпрыгнут через окно, то попадут в лапы поджидающей их второй группы.

- Теперь мы можем сбежать только через крышу, - пробормотал Обман.

- Зачем убегать? Наконец нам представилась хорошая возможность дать сдачи, - ответил Е Сю.

Тем временем снизу всё громче раздавались шаги игроков. Очевидно, они начали подниматься по лестнице.

- Сосредотачиваемся на одном игроке, - Е Сю перешёл на общение посредством текстовых сообщений. К этому моменту ребята уже находились в одной группе.

Обман быстро вынул из ножен свой клинок. Вскоре на лестнице уже можно было увидеть головы поднимавшихся игроков.

- Берём того, что справа! – написал Е Сю. В этот момент Мрачный Лорд бросил гранату. Обман ни на секунду от него не отставал. Прочитав его сообщение, он тут же использовал меч шторма. Это был баф, который могли использовать лишь Ниндзя.

Вокруг клинка Обмана начали вращаться небольшие острые лезвия. Не задерживаясь, Обман рванул вперёд.

Граната Мрачного Лорда создала яркую вспышку света. После её взрыва лестничный пролёт заволокло дымом. Так получилось, что взрывная волна отбросила одного игрока вниз, а другого вверх.

Оказавшегося ближе ко второму этажу игрока тут же поразил меч шторма Обмана. После этого он использовал технику привязки шеи, с помощью своей веревки отправляя незадачливого игрока на второй этаж.

Всё произошло буквально в одно мгновение. Когда игрок справа оказался на втором этаже, его товарищ ещё только скатывался вниз по ступенькам. Наблюдая за подобной картиной, Обман не мог не задуматься.

Сделал ли Мрачный Лорд это намерено? Он сомневался, что можно было бросить гранату с такой точностью, чтобы разделить взрывом двух игроков.

Низкоуровневый навык с большим разнообразием действий.

В воздухе витала аура великого эксперта!

Размышляя обо всём этом, Обман не переставая атаковал свою цель. Обернувшись, он обнаружил, что Мрачный Лорд и не думал ему помогать. Тот стоял у окна и любовался пейзажем.

- Что ты делаешь! – возмущённо воскликнул Обман. Им подвернулась такая хорошая возможность разделаться с вражеским игроком, а Мрачный Лорд просто стоял и смотрел в окно. И он ещё называл себя специалистом по убийствам игроков?

В этот момент Мрачный Лорд быстро обернулся и выстрелил два раза. После этого он снова вернулся к разглядыванию вида из окна. Казалось, что его два выстрела были своеобразным ответом на возмущённые крики Обмана. Обман в свою очередь приходил во всё большую ярость. Тем не менее, выстрелы Мрачного Лорда были не только быстрыми, но и очень точными.

- Хватит пялиться в окно! – произнёс Обман. Хотя его оппонент и сражался с ним один на один, у него не было никакого шанса на победу. Обман всё ближе подбирался к окну.

- Будь осторожен. Не вытолкни его из окна, - произнёс Е Сю. В этот момент Мрачный Лорд использовал удар коленом, отбрасывая вражеского игрока подальше от окна.

- Скорее помоги мне убить его! – взволнованно воскликнул Обман. В любой момент своему товарищу могли прийти на помощь четверо игроков.

- Хорошо! – на этот раз Обман таки добился от Мрачного Лорда нужного ответа. Мрачный Лорд присоединился к убийству вражеского игрока, и хотя его урон, всё ещё оставался уроном персонажа 52 уровня, дело пошло быстрее. Вскоре вражеский игрок испустил дух.

После его смерти на пол комнаты выпали какие-то вещи. Обман уже было собрался их подобрать, когда внезапно обратил внимание на Мрачного Лорда. Тот снова стоял у окна и не обращал внимание на выпавшее снаряжение. Обман застыл на месте.

- На что ты смотришь? – с любопытством спросил он.

- Военная хитрость гласит: «Если враг не показывает всю свою мощь, тогда возможно он готовит ловушку. Поэтому нельзя легкомысленно к нему относиться. Сперва следует как можно больше о нём узнать. Чтобы сделать это, нужно ложными атаками заставить врага раскрыть все его карты. Для того чтобы расправиться со змеёй, сначала её нужно выманить из гнезда». Ты понимаешь, что я хочу сказать? – спросил Е Сю.

Закончив говорить, Мрачный Лорд внезапно выпрыгнул из окна.

- Чёрт! – это было слишком неожиданно. С небольшой задержкой Обман последовал за ним.

Из окна хорошо просматривалась улица и близлежащие постройки. Со стороны можно было увидеть, как к окну направляется большое количество игроков.

Мрачный Лорд опустил вниз свою винтовку и выстрелил противотанковыми снарядами. Обман видел, насколько точна была его атака. Три противотанковых снаряда направились прямиком ко входу в здание, рядом с которым всё ещё находилась команда из четырёх игроков.

Мрачный Лорд использовал отдачу от выстрела, чтобы дольше остаться в воздухе. Крыша противоположного здания находилась ниже окна второго этажа. С помощью воздушного огня Мрачный Лорд сумел пересечь всю улицу, находясь при этом в воздухе.

Обман не был способен повторить его манёвр. Тем не менее, в данный момент игроки у входа в здание пребывали в полнейшем хаосе из-за противотанковых снарядов Мрачного Лорда. Поэтому Обман сумел без всяких проблем спуститься на землю. Оглянувшись по сторонам, он увидел, как в его сторону направляется большая группа игроков. Обман не посмел и дальше оставаться на месте. Следом за Мрачным Лордом он забрался на крышу. Тот уже немного его опережал.

- Быстрее, - поторопил его Мрачный Лорд.

И парни устремились вперёд. Для того чтобы попасть на некоторые места им нужно было продемонстрировать владение определённым уровнем навыков. Их скорость была столь велика, что Обман не мог запомнить маршрут, по которому они бежали. Также у него не было времени на то, чтобы задавать вопросы. Даже ему было непросто поддерживать этот бешеный темп. В этот момент Обман вспомнил о тяжёлых заданиях испытания Небесной Сферы.

Сперва до него доносилось много криков игроков, которые призывали убить их. Однако постепенно они становились всё тише и тише. Вскоре ребята в очередной раз вышли из боевого режима.

- Как жаль. Мы смогли убить только одного игрока! – до Обмана донёсся разочарованный вздох Мрачного Лорда.

Хотя их забег происходил не в реальной жизни, Обман чувствовал как его руки и ноги ослабли. Во-первых, это произошло из-за того, что он очень нервничал. Во-вторых, ему приходилось прилагать много усилий, чтобы не отставать от Мрачного Лорда. Обман понимал, что после того как они вступили в бой, пострадавшие игроки тут же позвали на помощь. Всё это время Мрачный Лорд стоял у окна, чтобы увидеть с какого направления к ним придёт подкрепление. Определившись с направлением, он сумел проложить маршрут, следуя по которому они могли избавиться от погони. Это было ужасно опасно. Обман знал, что если бы он был один, его определённо бы поймали.

- Итак, я объявляю начало нашего защитного контрнаступления! – Обман думал, что теперь он мог немного расслабиться, когда до него донеслось решительное заявление Мрачного Лорда.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 480 Одна минута расплаты.**

Глава 480 Одна минута расплаты.

- Мстить? И куда нас теперь занесёт нелёгкая? – Обман старался не отставать от Мрачного Лорда.

- Сейчас у нас появился отличный шанс. За мной! – произнёс Е Сю. После этого его Мрачный Лорд выбежал из узкого тёмного переулка.

- Что?! Он снова ускользнул!!!

Получив отчёты от игроков своих гильдий, три лидера пришли в ярость. При выражении своих эмоций все они использовали местоимение «он», вместо «они». Из этого можно было сделать вывод, что Обман их не очень-то и заботил.

- Потратив столько времени, он сумел убить только одного игрока. И вот теперь он опять исчез. Более того, он снова остался в игре. Что он задумал? – начал возмущаться Изменчивая Весна.

- Неужели он пытается, таким образом, нас замедлить? Но ведь он не может не знать, что замедление скорости прокачки работает только на новых серверах. В Небесной Сфере подобная стратегия не имеет никакого смысла, - начал анализировать ситуацию Арисаема.

Чен Ехуй промолчал. Его глаза беспрестанно осматривали каждый уголок его монитора. Он понятия не имел, что задумал Е Цю. Тот мог с лёгкостью выйти из игры, оставив после себя созданный им беспорядок. Тем не менее, он этого не сделал. Вместо этого Мрачный Лорд теперь играл с ними в кошки-мышки. Может он, таким образом, развлекался? Чен Ехуй знал, что Е Цю не был незрелым подростком, чтобы совершать подобные действия развлечения ради… Топовый Бог развлекается с помощью детских забав? Это было слишком смешно и нелепо.

- Обман так же всё ещё остаётся в игре. Более того, кажется, они снова действуют вместе. Что они задумали? – пробормотал Изменчивая Весна. Таким образом, Обман снова появился на сцене.

- Если они не собираются убегать из города, тогда нам не нужно прикладывать столько усилий для защиты. Пусть все наши игроки отправятся за ними в погоню, - предложил Арисаема. Для предотвращения побега двух игроков три гильдии использовали существенное количество доступных им человеческих ресурсов, которые были отправлены на север и восток Пустынного Города. Теперь, когда стало понятно, что их цели явно не собирались покидать город, больше не имело смысла блокировать возможные пути их отхода.

Обменявшись мыслями, Изменчивая Весна и Арисаема уже готовились отдать приказы своим людям, когда их остановил голос Чен Ехуя. Он произнёс:

- Они снова появились!

- Где?! – в унисон воскликнули два лидера гильдий.

Три игрока Великолепной Династии проверяли очередной узкий переулок, когда внезапно заметили движение какой-то тени. Мгновение спустя перед ними появился Мрачный Лорд.

- АХ! – изумлённо закричали три игрока. Вместо того чтобы начать атаковать, они первым делом отправили сообщение Чен Ехую.

Мрачный Лорд не пытался убежать. Напротив, он сам пошёл в наступление.

Небесный удар!

Так получилось, что три игрока стояли рядом друг с другом, поэтому атака Мрачного Лорда задевала каждого из них.

Находящийся справа игрок не сумел вовремя среагировать, и поэтому был подброшен в воздух. Остальные два игрока быстро отпрыгнули назад, поспешно уклоняясь от атаки Мрачного Лорда. Вот только к этому времени анимация его навыка уже подошла к концу.

Касание падающего цветка!

Находящийся в воздухе игрок тут же был отправлен в полёт сильным потоком воздуха.

Искусство Ниндзя – сотня потоков!

Из ближайшего переулка вылетело множество водяных струй. Со стороны они казались маленькими синими змейками. Прежде чем незадачливый игрок приземлился на землю, они заключили его в водяную тюрьму. Сразу после этого справа появилась серая тень Обмана. Резко качнув рукой, он отправил в полёт три сюрикена. Два игрока попытались от них уклониться, однако Мрачный Лорд не дал им этого сделать. Своими быстрыми ударами копья по разным сторонам он заставил их оставаться на месте. Таким образом, все три сюрикена нашли свои цели.

Искусство Ниндзя – огненный разрез!

Искусство Ниндзя – двойной разрез цикады!

Искусство Ниндзя – танец теней!

Сюрикены ненадолго оглушили двух игроков. Обман воспользовался этим обстоятельством и активировал три навыка подряд. Все три навыка были активированы с очень высокой скоростью. Ещё не успело исчезнуть пламя огненного разреза, когда яркая серебряная вспышка двойного разреза уже окутала тела двух игроков. После завершения каста танца теней, все атаки клонов также были сосредоточены по этим двоим.

Оба игрока никак не могли себя защитить. После цепочки комбо-атак они в итоге были подброшены в воздух.

Причём всё это было проделано Обманом в одиночку. Тем не менее, Мрачный Лорд также не сидел без дела. Он внёс свою порцию урона в устроенный Обманом шторм. Его атаки идеально сочетались с атаками Обмана.

С другой стороны Обман не обращал особого внимания на двух игроков. Он был более заинтересован в соперничестве с Мрачным Лордом. Обнаружив, что тот подстраивается под его атаки, Обман начал постоянно менять свой ритм. Казалось, что при этом он испытывает несравненное удовольствие.

В пылу битвы Мрачный Лорд даже нашел время использовать улыбающийся смайл, который поднялся над его головой. Е Сю конечно же понял намерение Обмана, однако как бы тот не старался менять свой ритм, Мрачный Лорд с лёгкостью за ним успевал. От начала и до конца его атаки оставались всё такими же стабильными.

Запертый в водяной тюрьме игрок никак не мог из неё выбраться. Ему оставалось только докладывать руководству о текущей ситуации. Заполнившие весь экран танцующие тени очень сильно его напугали. Оба его товарища не могли ничего противопоставить столь ужасающей атакующей силе. Тем не менее, среди мелькающих клонов Обмана, можно было чётко рассмотреть фигуру Мрачного Лорда. Все его действия были предельно прозрачными.

После окончания танца теней все клоны вновь объединились в Обмане. Он не собирался убегать, напротив, следующее его действие являлось зеркальным отображением того, как он ранее поступил с Золотым Ароматом. Подпрыгнув вверх, с помощью падения птицы Обман вбил двух игроков в землю. И это ещё явно был не конец!

Слишком сильный!

Оба атакуемых игрока ещё даже не начали облекать свои сожаления в слова. Будучи членами топовой гильдии они никогда прежде настолько не страдали от рук другого игрока. Если бы они сражались на Арене, тогда победа, безусловно, была бы на стороне их оппонента.

За падением птицы последовала техника привязки шеи. Непревзойдённые комбинации Обмана лишили двух игроков надежды остаться в живых. От начала и до конца они не имели ни малейшего шанса на проведение ответной атаки.

Вплоть до этого момента!

Техника привязки шеи одновременно могла быть использована только на одном игроке. Оставшийся незаконтроленым игрок решил воспользоваться этой возможностью. Все его лицо было в грязи после навыка падения птицы. Он попытался подняться, однако быстро был опрокинут обратно на землю. Обман использовал второго игрока, бросая его сверху на его товарища.

Игроки не успели опомниться, когда в их поле зрения появилась граната. С громким взрывом, окружающее пространство заволокло дымом. Игроки понятия не имели, что происходило с телами их персонажей. Они лишь видели, как полоски их здоровья начали убывать с невообразимой скоростью.

«Похоже, это конец…»

На данный момент игроки не испытывали ничего, кроме отчаяния. Они уже не пытались предпринимать никаких попыток к сопротивлению. Ребята чувствовали, что если им никто не поможет, они будут убиты.

30 секунд!

На протяжении половины минуты их били и в хвост и в гриву, а они ничего не могли с этим поделать. К этому моменту водяная тюрьма, наконец, закончила время своего действия. Его друзья подвергались поистине ужасающему давлению, тем не менее, заключённый до этого в неё Берсерк не мог просто так их бросить.

- Да пошло оно всё! – после того как над его головой появилось это сообщение, он ещё не успел поднять свой палаш, когда его тело оказалось приморожено к земле.

Навык Огнемётчика: оглушающая пуля.

Как и следовало из описания навыка, после попадания пули в цель, она оказывалась под эффектом кратковременного оглушения. Более того, чтобы заслужить приставку «оглушение» в название навыка, время самого оглушения должно было существенно отличаться от времени оглушения других навыков. Оглушающая пуля станила цель на целых две секунды.

Это было довольно много. Единственная оглушающая пуля порой становилась поворотной точкой всего матча.

С помощью оглушения можно было прервать атаку.

Также эффект оглушения предоставлял отличный шанс для расплаты.

Все стрелковые классы в обязательном порядке изучали оглушающую пулю. В одно время люди даже полагали, что этот навык был игровым багом.

Будучи очень ценным навыком, оглушающая пуля подверглась всестороннему анализу. Если бы нельзя было проследить за полётом пули, этот навык определённо можно было считать багом. На самом деле, даже если бы скорость полёта пули соответствовала скорости полёта пули обычного выстрела, этот навык все равно считался бы багом.

В реальности же оглушающая пуля летела с гораздо меньшей скоростью, нежели обычная пуля. В дополнение ко всему, при активации навык издавал весьма характерный звук, по которому его было легко определить. Размер оглушающей пули превосходил размер обычной пули. Таким образом, игроки очень быстро выявили все особенности этого навыка. Все пришли к выводу, что при внимательной игре было довольно просто его избежать.

В высокоуровневых сражениях, таких как профессиональные матчи, оглушающую пулю даже не рассматривали в качестве навыка прямого действия. Прежде чем её использовать, нужно было создать благоприятные условия. Таким образом, в наши дни оглушающая пуля превратилась в навык поддержки.

Бедный Берсерк был слишком беспечен. Хотя все уже знали, что Мрачный Лорд был игроком без специализации, тем не менее, никто не мог предположить, какую карту в следующий момент он достанет из своего рукава.

Более того, Е Сю всегда очень хорошо прикрывал свои атаки.

Звук активации оглушающей пули растворился в хаосе битвы, а её визуальные эффекты скрыли применяемые Обманом навыки. Е Сю даже высчитал время действия водной тюрьмы.

Даже Берсерк, непосредственно находящийся в тюрьме, не обратил на это никакого внимания. Он просто ждал, пока водная тюрьма пропадёт. Он никогда бы не подумал, что в его сторону направится атака ещё до того, как он окажется на свободе. Это было из-за того, что направленные по тюрьме атаки сокращали время её действия.

Таким образом Е Сю очень точно высчитал время своего выстрела.

Водяная тюрьма ещё не исчезла, а из дула его винтовки уже вылетела оглушающая пуля.

К моменту исчезновения тюрьмы пуля как раз достигла тела выбравшегося из неё персонажа. Когда Берсеркер выругался, он мог заметить летевшую в него пулю, тем не менее, у него уже не было времени, чтобы что-нибудь предпринять.

Находясь в оглушении, он беспомощно наблюдал за тем, как Мрачный Лорд внезапно возникает прямо перед ним. Для этого тот использовал технику теневого клона.

С этого момента начался отсчёт его последних секунд жизни…

Через минуту после получения сообщения о координатах Мрачного Лорда, Чен Ехуй получил новое сообщение: три игрока его гильдии были убиты.

Изменчивая Весна и Арисаема не знали об этом. Они по-прежнему организовывали людей для глобальной облавы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 481 Ещё одна встреча с Золотым Ароматом.**

Глава 481 Ещё одна встреча с Золотым Ароматом.

Вся битва заняла порядка одной минуты.

Когда команды получили координаты нахождения Мрачного Лорда и Обмана, им понадобилось какое-то время, чтобы определиться с тем, как до них добраться. Прибыв на место, они даже не смогли обнаружить трупов.

Бедные игроки уже были убиты.

Подобные новости получили Изменчивая Весна и Арисаема. Когда их люди прибыли по указанным координатам, они там никого не обнаружили.

- Что происходит?! – возмущённо воскликнули они. Они очевидно обращались к Чен Ехую, потому что информация с координатами поступила от него.

- Они уже сбежали… - ответил тот.

- Что насчёт твоих людей?

- Они погибли… - ответил Чен Ехуй.

- Погибли? – в голосах двух лидеров прослеживалось злорадство.

\*Кашель\*

- Сожалею о твоих потерях… - Арисаема попытался скрыть за кашлем охватившую его радость.

Получалось, что Мрачный Лорд на самом деле взял на прицел Великолепную Династию! Казалось, в этот момент Арисаема был по-настоящему счастлив. Он понятия не имел, что обо всём этом думал Изменчивая Весна, свои же соображения он решил пока попридержать. Хотя Арисаема и хотел насладиться страданиями Великолепной Эры, тем не менее, он не ожидал, что из-за поражения игроков этой гильдии они все потеряют след Мрачного Лорда. Прошла всего лишь минута! Это была правда, что Е Цю был невероятно силён, но насколько сильным мог быть персонаж 52 уровня? Даже оружие серебряного ранга должно было подчиняться игровым правилам. Или может… оружие этого парня имеет специальное свойство, которое понижает требования к уровню?

К примеру, оружие 50 уровня, которое имело свойство понижать требования к ношению на 5 уровней, могло быть использовано персонажем 45 уровня. Таким образом, если требования понижаются на 10 уровней, тогда оружие 50 уровня может быть использовано персонажем 40 уровня и т.д. Снаряжение с подобными свойствами было бесполезно для персонажей максимального уровня, тем не менее, оно очень ценилось теми, кто ещё находился в процессе прокачки.

Подобные мысли промелькнули в голове Арисаемы. После этого он в очередной раз убедился, что Мрачный Лорд всё ещё оставался в игре. Не зная о его местонахождении, он мог лишь отдать команду своим людям продолжать поиски.

- Медленно, слишком медленно! У тебя есть другое снаряжение? Что за обноски на тебе надеты? Тебе не становится стыдно, когда смотришь на свою силу атаки? – два игрока бежали вдоль одной из улиц Пустынного Города. Обман был очень доволен собой, после прошлого сражения. Изначально у него было не лучшее мнение о Мрачном Лорде, именно поэтому он старался от него избавиться. Вкусив же все прелести командной работы, Обман решил с ним объединиться. Тот факт, что они смогли убить трёх игроков в течение одной минуты заставлял его гордиться собой. В итоге после их побега он подвергся критике со стороны Мрачного Лорда.

- У тебя хватает совести смеяться над моим снаряжением? – Обман был удивлён незаслуженной критикой. «Этот парень в снаряжении цвета радуги реально надо мной насмехается?». Это была правда, что сейчас на Обмане было одето не лучшее его снаряжение, тем не менее, все эти вещи были добыты в Небесной Сфере!

- Посмотри на мой уровень. Разве в Небесной Сфере есть подходящее для меня снаряжение? – спросил Е Сю.

- … - Обман не знал, что ему на это ответить. Небесная Сфера появилась в игре, когда максимальным уровнем развития персонажа был 55 уровень. В итоге самые низкие зоны для прокачки и самое низкоуровневое снаряжение Небесной Сферы было 55 уровня.

- Я…

- Тихо! – Е Сю бесцеремонно прервал Обмана. В этот момент, шедший впереди Мрачный Лорд, застыл на месте. Судя по его поведению можно было догадаться, что впереди были враги.

- Я собираюсь выманить их. Приготовься использовать подземную туннельную технику. Жди моего сигнала, - произнёс Е Сю, после чего его Мрачный Лорд рванул вперёд.

- МРАЧНЫЙ ЛОРД!!! – внезапно раздался громкий женский голос. Обману показалось, что где-то он его уже слышал.

- Вот это да! – воскликнул Е Сю. В это время его Мрачный Лорд поспешил вернуться назад.

- Ну и наглость! – покачал головой Обман, тем не менее, он тут же использовал подземную туннельную технику. Этот навык позволял на какое-то время остаться под землёй. Единственным условием для активации этого навыка было использование ниндзято (прим. короткий меч ниндзя). Ножны ниндзято могли использоваться в качестве «соломинки» для дыхания.

Во время нахождения под землёй зона видимости игрока ограничивалась небольшой областью над его головой.

Оказавшись под землёй, Обман увидел, как над его головой пролетает размытое радужное пятно. Никто кроме Мрачного Лорда не мог себе позволить одеваться в снаряжение такой отвратительной расцветки.

Оказавшись в узком переулке, Мрачный Лорд тут же запрыгнул на крышу. Многочисленный топот ног дал понять Обману, что следом за Мрачным Лордом в переулок вошло большое количество игроков.

Обман был шокирован такой большой толпой. После этого он увидел появившееся в групповом чате сообщение: «Над тобой Лаунчер из вашей прошлой встречи! Атакуй и убей её!».

Даже с ограниченной видимостью Обман сумел её обнаружить. Над головой Лаунчера красовалась надпись: «Золотой Аромат».

«И он ещё говорит, что ничего не имеет против Лаунчеров?».

Увидев свою цель, Обман начал сомневаться в настоящих намерениях Мрачного Лорда. «Хм, пожалуй, я не буду её атаковать, какая разница кто будет моей целью?». Обман решил пойти наперекор с желанием Мрачного Лорда, когда до него донёсся голос с поверхности. Говорила девушка Лаунчер:

- Где он?! Ещё этот Обман! Я собираюсь и его порубить на кусочки!

«Порубить меня на кусочки? Ты единственная здесь будешь порублена!». Слыша угрозы девчонки, Обман решил поменять свои планы. Подземная туннельная техника позволяла находящемуся под землёй игроку нанести удар цели, которая находилась в определённом радиусе от него. Можно было сказать, что этот навык обладал телепортационной механикой. Сфокусировав взгляд на Золотом Аромате, Обман дождался того момента, когда она окажется в зоне его досягаемости, после чего выпрыгнул из-под земли.

Золотой Аромат была подброшена в воздух столь внезапной атакой. На этот раз Обман решил последовать совету Мрачного Лорда. Его персонаж подпрыгнул в воздух, после чего перевернувшись вниз головой, устремился ногой к лицу Золотого Аромата, поражая её подбородок сокрушительной вспышкой.

Находящаяся в воздухе Золотой Аромат после удара Обмана была подброшена ещё выше. Пока до окружающих игроков доходило, что они оказались атакованы из внезапной засады, с крыши соседнего здания вниз устремилось копьё. Его остриё было направлено на парящего в воздухе Лаунчера. Описав блистательный полукруг, Золотой Аромат оказалась на крыше. Взмахнув рукой, Мрачный Лорд бросил гранату в толпу игроков внизу.

Толпа заметалась в поисках укрытия. Взрывная волна имела отбрасывающий эффект. Если у пораженных персонажей не было эффекта супер брони, они никак не могли ему противостоять.

С другой стороны взрывная волна не оказывала никакого эффекта на Обмана, так как он находился в одной группе с Мрачным Лордом. Подпрыгнув, тот вонзил свой клинок в стену здания. Это оказалось малоэтажное здание, поэтому Обман быстро оказался на его крыше. В это время Мрачный Лорд уже обрабатывал Золотой Аромат. Помня о её самоуверенном заявлении, Обман без колебаний присоединился к её избиению.

- Вы оба ищете смерти! – закричала Золотой Аромат.

Ребята продолжили свои атаки, явно не собираясь ей отвечать.

- Наша Великолепная Династия не отпустит вас так просто! – продолжила девушка.

- Хмпф, Великолепная Династия? Что это такое? – Обман совершенно не обращал внимания на гильдии, даже если они были топовыми. Он всегда воровал у больших гильдий вещи, поэтому они его ни в малейшей степени не пугали.

- Сестрёнка, ты новичок? Ты вообще понимаешь, в какой ситуации оказалась? Знаешь, кто я такой? – Е Сю также был сбит с толку. Он обнаружил, что эта девушка вела себя чрезвычайно высокомерно, словно она была каким-то избалованным ребёнком.

- Она Золотая Принцесса. Ей плевать на то, кто ты такой, - вставила свои пять копеек Чень Го. При виде Золотого Аромата её охватило волнение. На этот раз её не терзали угрызения совести, напротив, Чень Го очень сожалела, что её Туманная Мгла не могла присоединиться к избиению этой девчонки.

- Я знаю, кто ты такой. Но что ты можешь сделать в одиночку? – её высокомерное заявление очень разозлило Обмана.

«В одиночку? Эти гильдии что, совершенно меня не замечают? Я для них пустое место?!».

В этот раз Обман не так понял суть беседы между Мрачным Лордом и Золотым Ароматом. Он наблюдал за текущей ситуацией под совершенно другим углом. Золотой Аромат его не игнорировала. Обман недавно сильно её оскорбил, на пару с Мрачным Лордом умыкнув выпавшее из неё снаряжение. Своими действиями он обрёл в её лице очередного врага.

- УМРИ!! – взревел Обман, после чего начал атаковать с удвоенной яростью. Его поведение очень сильно удивило Е Сю. «Мы что, уже такие хорошие друзья? Она ведь говорила обо мне, тогда почему он так разозлился?». Е Сю понятия не имел, что Обман не так понял суть их беседы.

- Закончишь сам? – спросил он.

- Разумеется! – без колебаний ответил Обман.

- Поторопись, - произнёс Е Сю. После этого Мрачный Лорд активировал пулемёт гатлинга, сбрасывая со стен карабкающихся игроков.

Заклинания, гранаты, снаряды…

Е Сю использовал все доступные ему дальнобойные навыки, препятствуя попаданию вражеских игроков на крышу. Конечно, его урон был недостаточно высок, чтобы кого-то убить. Тем не менее, ни один вражеский игрок так и не сумел попасть на крышу.

Золотой Аромат находилась в составе команды из десяти игроков. После того, как она оказалась на крыше, оставшиеся внизу девять игроков начали пытаться попасть на крышу, однако все их попытки оказались неудачными. Мрачный Лорд стеной стоял на защите крыши. Его цель состояла не в том, чтобы нанести как можно больше урона, а в том, чтобы не допустить никого на крышу.

С высоты Е Сю видел, что к находящимся внизу игрокам приближается подкрепление. Узнав об их местонахождении, враги, очевидно, начали стягивать туда свои силы.

- Долго ещё? – спросил Е Сю у Обмана.

- У меня и правда отстойное снаряжение! – выругался Обман. Его сила атаки была слишком низка, чтобы помочь ему выразить весь свой гнев.

- Скажи ей, чтобы она выбросила своё оружие. Тогда мы её пощадим, - продолжил Е Сю.

- Что за бред? – воскликнул на это Обман.

- Это цена за сохранение её лица, - в это время Мрачный Лорд прыгнул в сторону и с помощью сокрушения гор сбросил со стены очередного игрока.

- УМРИ!!! – взревел Обман. Обернувшись, Е Сю увидел, как Золотой Аромат летела по воздуху, а из её рта вырывалась струя крови. Он понятия не имел, какой навык использовал Обман, чтобы добиться подобного эффекта.

- Чёрт! Какая трата времени! – воскликнул Е Сю. В этот момент Мрачный Лорд спрыгнул с крыши следом за ней.

- Она уже мертва! – воскликнул Обман.

- Снаряжение! – ответил Е Сю. Взмыв в воздух, Мрачный Лорд сумел подобрать выпавшие из трупа Золотого Аромата вещи.

Обман был сбит с толку. Он совершенно не понимал Мрачного Лорда.

До этого они убили трёх игроков, однако Мрачный Лорд совершенно не заинтересовался выпавшими после их смерти вещами.

Может быть… из Золотого Аромата выпала ещё одна оранжевая вещь?

В этот раз Обман хорошо повеселился, убивая эту высокомерную девушку. По большому счёту ему было плевать, что из неё выпало. В его глазах отлетевшая от него Золотой Аромат была всего лишь трупом. На данный момент выпавшие из неё вещи оказались в инвентаре Мрачного Лорда. Было ли среди них оранжевое снаряжение? Может Мрачный Лорд был высокоуровневым сборщиком остатков, который подбирал только вещи оранжевого качества?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 482 Бронебойная пушка.**

Глава 482 Бронебойная пушка.

- Скорее бежим! – воскликнул Е Сю, после чего его Мрачный Лорд устремился вперёд вдоль крыши.

- Что насчёт остальных? – было видно, что Обман колебался.

- Я их всех убил, - ответил Е Сю.

- Что?! – начал бледнеть Обман.

- Как будто такое возможно, - вздохнул Е Сю.

- … - Обману нечего было сказать. Обернувшись, он увидел прибывающее к вражеским игрокам подкрепление. При таких раскладах он не мог продолжать сражаться, поэтому Обман незамедлительно последовал за Мрачным Лордом.

Несмотря на то, что Золотой Аромат умерла, она не стала воскресать в городе. Её дух остался парить в воздухе. Наблюдая за спинами двух удаляющихся игроков, её затопила жажда мести.

Будучи основным членом одной из топовых гильдий, Золотой Аромат сталкивалась со многими различными ситуациями, однако то, что произошло с ней сегодня, было для неё в новинку. Она немного пообщалась со своими противниками, после чего они убили её и убежали. Чем в это время были заняты её тиммейты? Почему Золотой Аромат не заметила, что кто-то из них пытался ей помочь? Что вообще происходит?

Золотой Аромат не стала воскресать по той простой причине, что в Небесной Сфере Клерики 70 уровня имели навык воскрешения. Хотя воскрешённые игроки и имели низкие показатели здоровья и маны, тем не менее, на них не вешался дебаф критического состояния. Воскреснув на месте, ей не придётся терять время на возвращение в Пустынный Город. И что ещё более важно, она не потеряет треть своего опыта. Тем не менее, опыт, это было единственное, что она могла сохранить. Золотой Аромат не могла вернуть себе потерянные деньги и вещи.

Она сжала зубы. На её экране появилась системная надпись, которая спрашивала, согласна ли она воскреснуть на месте или нет.

Нажав на кнопку согласия её серый мир, снова расцвёл красками. Золотой Аромат поднялась на ноги. На земле рядом с ней лежал небольшой мешочек с деньгами, очевидно выпавший после её смерти. Количество денег, выпадаемых после смерти персонажа, высчитывалось в процентном соотношении от общего состояния персонажа. Подняв деньги, Золотой Аромат обнаружила, что она стоит в окружении молчаливо наблюдавших за ней девяти игроков из её группы. Ни один из них не отправился в погоню за убегающими персонажами. Все они ждали её указаний.

- Что вы на меня уставились?! Скорее отправляйтесь за ними! – воскликнула Золотой Аромат.

Игроки тут же сорвались с места. Она последовала за ними, с тоской просматривая свой инвентарь. Золотой Аромат была так расстроена, что она даже забыла проверить, что из неё выпало. Увидев валяющийся на земле мешочек с деньгами, она почувствовала, что это был хороший знак. Золотой Аромат даже подумала, что помимо денег она ничего не потеряла. Однако открыв инвентарь, она обнаружила, что слот с её оружием оказался пустым. В одно мгновение мир Золотого Аромата потемнел.

- МОЁ ОРУЖИЕ!!! – воскликнула она.

Все девять игроков подпрыгнули на месте от страха. После этого они обернулись и посмотрели на своего лидера.

- Где моё оружие? Оно что, выпало после моей смерти? Почему я нигде его не вижу?! – Мрачный Лорд был слишком быстр. Он настолько быстро подобрал её оружие, что она даже не успела заметить, что из неё что-то выпало.

Никто из её тиммейтов ей не ответил. Все они знали, насколько драгоценным было оружие Золотого Аромата.

Оранжевое оружие, бронебойная пушка. 70 уровень, 715 силы атаки, +55 силы. У неё даже был особый эффект. С 5% шансом при атаке вешался шестисекундный дебаф, который позволял полностью игнорировать броню цели.

Однако игнорирование брони было таргетным. К примеру, если атака попадала по корпусу вражеского персонажа, тогда игнорировалась защита снаряжения, которое находилось в непосредственном месте удара. Более того, игнорировалась не только защита, но и все другие характеристики, имеющиеся на поражённом снаряжении, как будто его и вовсе не существовало. Также в течение шести секунд на 300% увеличивалось падение его прочности.

В Славе нельзя было починить снаряжение, чья прочность опустилась до нуля, поэтому не было ничего удивительного в том, что игроки очень болезненно воспринимали, когда подобное случалось с их снаряжением. Если игрок не был осторожен, тогда прочность любого его снаряжения могла опуститься до нуля. В Славе не существовало снаряжения, которое бы напрямую могло понижать прочность. С другой стороны были вещи с эффектами, которые в процентном соотношении ускоряли падение прочности. Бронебойная пушка была именно такой вещью. Хотя шанс активации её особого эффекта составлял всего 5%, тем не менее, 300% ускорение падения прочности было очень существенным.

В настоящих битвах эффект игнорирования брони был очень полезен. Было очень приятно на шесть секунд снизить силу персонажа путём понижения характеристик предоставляемых поражённым снаряжением.

Бронебойная пушка не только имела характеристики оранжевого снаряжения, но её особый эффект также был полезен как в пве, так и пвп аспекте. Это было очень ценное оружие. Одна лишь новость о потере подобного оружия могла заставить сжиматься сердце от боли.

- Скорее догоните их! Верните мне мою пушкууу!!! – яростно воскликнула Золотой Аромат. Увидев её состояние, девять игроков тут же оправились в погоню. К этому времени Золотой Аромат уже вошла в состояние берсерка. Она начала жаловаться в гильдейском чате о своей потере, прося своих друзей ей помочь. Изначально это было гильдейское мероприятие, однако теперь Золотой Аромат стала воспринимать произошедшее с ней, как личное оскорбление.

Чен Ехуй наблюдал за её поведением, тем не менее, он не стал её останавливать. Напротив, он был в восторге.

Эта была одна из основных причин, по которой Золотой Аромат стала основным членом гильдии.

Клубные гильдии считались бизнес-проектами, тем не менее, большинство членов этих гильдий совершенно не имели профессионального бизнес-отношения. Практически все они вступали в подобные гильдии для того чтобы поддержать свои любимые профессиональные команды.

Работая на гильдию, игроки чувствовали, что они тем самым поддерживают свои любимые команды, поэтому они особо не возражали. Клубные гильдии пользовались этим обстоятельством и создавали гильдейские группы. В то время как у клубов была чёткая система организации, лидер клубной гильдии не мог полностью властвовать над всеми находящимися в его гильдии игроками. В конце концов большая часть игроков вступала в гильдии для того чтобы наслаждаться игрой. Поддержка любимой команды стояла на втором месте. В глазах подобных игроков лидер гильдии не имел какого-то особого авторитета. В итоге получалось, что в гильдейских мероприятиях участвовали в основном добровольцы. Лидеры гильдий не осмеливались заставлять игроков делать то, чего они не хотели.

Хотя некоторые и недолюбливали Золотой Аромат, тем не менее, большинство её все же любило. Подобный человек мог с помощью личных привязанностей созвать под своё начало довольно много игроков. Клубным гильдиям были необходимы подобные люди. Хотя Золотой Аромат и позвала на помощь многих своих личных друзей, Чен Ехуй нисколько не возражал.

Он понимал, что эти друзья будут слушаться её, а она в свою очередь будет слушать его. Основной член гильдии отличался от её обычных членов. Основные игроки обязаны были иметь профессиональное отношение к игре. Ими было проще управлять, потому как они не могли ослушаться приказов своего непосредственного руководства.

- Что случилось, Золотой Аромат? – Чен Ехуй не только не стал её останавливать, он даже попытался подтолкнуть её в нужном ему направлении.

- Я потеряла бронебойную пушку! – Золотой Аромат была в ярости.

- Что? – услышав эту новость, сердце Чен Ехуя сдавило тисками. Даже для топовой гильдии было очень не просто достать подобное снаряжение.

- Они всё ещё в игре! Ты сможешь вернуть её назад! – Чен Ехуй воспользовался своим статусом лидера, чтобы побудить Золотой Аромат к действиям. Тем не менее, это были не просто слова. Он на самом деле хотел, чтобы она вернула своё оружие. Основные игроки также представляли собой главную ударную силу при прохождении подземелий или во время сражения с боссами. В таких делах бронебойная пушка была очень полезна. И хотя в Великолепной Династии не только у Золотого Аромата была эта пушка, тем не менее, её потеря снижала общую ударную мощь.

-Я знаю! – Золотой Аромат отправила в чат пышущий злобой смайлик. Когда гильдейские игроки увидели её «плач» в чате, всем им стало интересно узнать, что произошло.

После того как Золотой Аромат стала основным членом гильдии, к ней стали обращаться как к большой сестре.

Услышав о том, что кто-то украл её снаряжение, некоторые игроки тут же обязались за неё отомстить. Чен Ехуй не стал ничего говорить. Этих людей должна была побудить к действию Золотой Аромат, а не он.

- Они снова смогли уйти? Что происходит?! – наконец и до Арисаемы дошли последние новости. Несмотря на то, что Мрачный Лорд с Обманом снова появились на сцене, вскоре их опять потеряли из виду.

- Я слышал, что в твоей команде было десять человек, но они не смогли их остановить? – спросил Арисаема у Чен Ехуя. Он начал сомневаться в действиях игроков Великолепной Династии. Возможно, они намерено их отпустили ради каких-то своих целей? Эта ситуация отличалась от прошлой, когда Мрачному Лорду и Обману противостояли всего три игрока. Никто не сомневался в навыках Мрачного Лорда, тем не менее, учитывая его низкий уровень персонажа, выдаваемый им урон также был крайне низок. По крайней мере, десять игроков должны были выиграть побольше времени, не так ли? Однако в итоге они в очередной раз не преуспели и всё, что им оставалось, так это продолжить погоню.

Никто не был уверен в успешности своего преследования, потому как Мрачный Лорд уже не раз уходил от погони.

- Что ты хочешь этим сказать? – Чен Ехуй только что потерял оранжевое оружие! Конечно, он не был спокоен.

- Если даже десять человек не сумели их остановить, мы никак не сможем их убить. Большинство команд состоит из трёх и пяти игроков. Получается, у них нет и шанса, не так ли? – произнёс Арисаема.

- Мы ведь и раньше не думали, что их сможет убить одна команда. Это было сделано, для того чтобы расширить нашу зону поиска. После того, как они будут обнаружены, мы должны будем их окружить, - ответил Чен Ехуй.

- Тогда нам нужно поскорее этим заняться! – воскликнул Арисаема.

- Ну так и окружай. Кто тебе мешает? – спросил Чен Ехуй.

Арисаема был удивлён. Неужели Чен Ехуй сумел обнаружить, что передвижения игроков Травяного Сада были немного замедленны?

Два лидера гильдии продолжили вести словесную пикировку, когда к ним поступили новые отчёты. Мрачный Лорд и Обман снова ушли от погони.

- Твою мать! – выругался Изменчивая Весна.

- Ну как тебе бронебойная пушка? Теперь ты удовлетворена? – спросил Е Сю у Чень Го.

- Не плохо, не плохо, - кивнула та головой. Это было очень хорошее оружие. В конце концов, оно использовалось Золотым Ароматом. На лице Чень Го появилась довольная улыбка. Кто знает, сколько бы времени ей понадобилось, чтобы заполучить подобное оружие, останься она в Великолепной Династии?

- Ты также хотела ленточку для волос, но я не помню, чтобы Золотой Аромат носила нечто подобное, - произнёс Е Сю.

- Мм, мне не нужна её ленточка, - с отвращением ответила Чень Го.

Снаряжение, представляющее собой одежду персонажа, намного больше влияло на его внешний вид, чем его оружие. Поэтому, будучи девушкой, Чень Го очень критично относилась к выбору подобных вещей. Она использовала ленточку для волос, чтобы подчеркнуть схожесть своего игрового персонажа с её реальным владельцем. Что касается Золотого Аромата, то она использовала заколки в форме цветков. Чень Го совершенно не нравились подобные украшения, даже несмотря на характеристики, которые они предоставляли.

- У какого игрока есть хорошая ленточка для волос? – спросил Е Сю.

- Да всё в порядке. Оружия более чем достаточно, - ответила Чень Го. Это была правда. Оранжевое оружие было во много раз ценнее фиолетового. Было очень непросто достать подходящее своему персонажу оранжевое оружие. Многие были рады приобретению любого оранжевого оружия, даже если оно им не подходило.

- Тебе нужно продолжить прокачку, - напомнила Чень Го.

- Это не проблема. Я потерял всего лишь один день, - несмотря на беспечный ответ, Е Сю выглядел так, словно он немного колебался. С другой стороны Обман был полон энтузиазма. Он произнёс:

- Ну-с, куда отправимся на этот раз?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 483 Есть ли здесь свободное место?**

Глава 483 Есть ли здесь свободное место?

- Что теперь? – головы лидеров гильдий разрывались от ужасной головной боли.

Изначально они полагали, что подобная возможность выпадает раз в жизни, однако пробыв в Пустынном Городе уже какое-то время, они не только ничего не добились, но и потеряли жизни нескольких своих игроков.

Парочка смертей не являлась проблемой, более важным было то, что они не видели ни малейшего проблеска надежды.

Беглецы же постоянно находились в движении. Иногда они давали о себе знать, чтобы в следующую секунду снова исчезнуть. За ними постоянно гнались игроки трёх гильдий, однако кроме своих смертей, они ничего не достигли. И что лидерам трёх гильдий теперь было делать?

- Цели найдены! – появилось очередной сообщение об обнаружении Мрачного Лорда и Обмана.

- Убить! Убейте их!! Скорее убейте их!!! – отдавали приказы лидеры гильдий.

Спустя минуту приходило новое сообщение, в котором говорилось, что игроки их гильдий были убиты.

Сообщение пришло от очередной группы из трёх игроков. Они очевидно не были соперниками двум беглецам. Они не смогли продержаться даже минуту.

Что значит тот факт, что их игроки были убиты меньше чем за минуту? Он означал, что это не была битва. Это была односторонняя бойня. Мрачный Лорд был 52 уровнем, поэтому наносимый им урон был крайне ограничен. Хотя Обман был максимального уровня, его снаряжение оставляло желать лучшего. С другой стороны все гильдейские игроки были одеты в отличные наборы снаряжения с хорошими характеристиками, тем не менее, они не могли продержаться против двух игроков и минуты. Если бы вместо них выступали мешки для битья с такими же характеристиками, вероятно, они бы были уничтожены за такое же количество времени.

Их враги дважды использовали один и тот же трюк. Ниндзя заключал одного игрока в водяную тюрьму и в это время на пару с Мрачным Лордом разбирался с оставшимися двумя игроками. После их убийства, приходила очередь запертого в тюрьме игрока.

Это была очень простая тактика, основанная на грубой силе. В ней не было ничего особенного.

- Наши враги сильны. Нужно перегруппировать людей, чтобы в каждой команде было минимум по пять игроков. Как раз к нам подошли подкрепления из тылов. Нам нужно их использовать.

Три лидера гильдий буквально на ходу вносили корректировки в свой план.

Убив группу из трёх человек, беглецы вновь исчезли. Они исчезли настолько чисто, что нельзя было сказать, в каком направлении они отправились. Гильдейским игрокам ничего не оставалось, кроме как продолжать прочёсывать улицы. Шло время. Помимо информации о том, что их цели по-прежнему оставались в игре, гильдии больше ничего не знали. Некоторые даже начали задаваться вопросом, остались ли их цели в Пустынном Городе или они уже покинули его?

Когда лидеры гильдий всерьёз задумались над этим вопросом, к ним пришли новые донесения. Мрачный Лорд и Обман снова проявили себя.

- Быстро, быстро, быстро! – начали торопить своих людей лидеры гильдий. Теперь каждая их команда состояла минимум из пяти игроков. Пять человек должны будут задержать их на какое-то время, не так ли?

Конечно, пять игроков было лучше трёх. По крайней мере, они могли продержаться до прибытия подкрепления. Тем не менее, Мрачный Лорд и Обман не стали задерживаться. Они убежали ещё до прибытия подкрепления. Игрокам хотелось «кашлять кровью», когда они с тревожным предчувствием продолжали погоню. Их предчувствие оказалось верным и вскоре они снова потеряли двух беглецов.

Хотя не вся команда из пяти игроков была уничтожена, тем не менее, они потеряли двух игроков. Клерик незамедлительно воскресил, а впоследствии и вылечил их, тем не менее, они уже потеряли какое-то количество своих денег и снаряжения.

- Я думал тебе нужно только оранжевое снаряжение?

В прошедших двух битвах Мрачный Лорд подобрал все выпавшие из игроков вещи. Обман был снова сбит с толку. Он полагал, что Мрачного Лорда интересовало лишь оранжевое снаряжение.

- Да, я не особо хотел подбирать их вещи. Тем не менее, если я бы этого не сделал, после воскрешения они бы вернули себе их обратно, - ответил Е Сю.

- Как жаль, что мы не можем убить их всех, - Мрачный Лорд с Обманом полностью поменялись ролями. Один из них жаждал крови, в то время как другой хотел подобрать их остатки.

- Нам не хватает урона, - произнёс Е Сю.

- Не только урона, но ещё и времени, - Обман ничего не мог с этим поделать. Как только они встречались с врагами, те тут же докладывали об этом своему руководству. После этого по указанным ими координатам стекалась большая толпа игроков. Мрачному Лорду и Обману ничего не оставалось, кроме как прекратить сражаться и снова начать убегать.

Практически все гильдейские группы к этому моменту уже были истощены. Тем не менее, среди них была одна группа, которая по-прежнему была полна боевого духа.

- Сестрёнка Золотой Аромат, да где же они?! – появилось сообщение от одного из игроков в групповом чате.

Эта группа выступала под знаменем Золотого Аромата, а не гильдии. И хотя большинство входящих в неё игроков было выходцами из Великолепной Династии, некоторые из них не относились к этой гильдии. Тем не менее, все они были друзьями Золотого Аромата.

- Мрачный Лорд. Ходят слухи, что это Е Цю! – воскликнул один из игроков её группы.

- Да хоть сам папа римский! Никто не может шутить с Золотым Ароматом. Нас собралось не мало. Мы никого не боимся!

- Спасибо вам за то, что пришли. Кроме Мрачного Лорда есть ещё парень с ником Обман. Думаю, все о нём наслышаны, поэтому мне не надо объяснять, кто он такой? – произнесла Золотой Аромат.

- Обман? Я знаю его! Он же тот знаменитый сборщик остатков!

Несмотря на его репутацию, Обман был довольно знаменитым игроком.

- Да, эти двое. Они стащили мою бронебойную пушку. К тому же они ещё не ушли. Моя лапочка всё ещё у них. Пожалуйста, помогите мне вернуть её, - произнесла Золотой Аромат.

- Не переживай! Даже если нам придётся отправиться в ад, мы вернём твоё снаряжение!

Множество парней пытались заслужить её расположение.

- Хорошо. Давайте выдвигаться. Я только что получила сообщение. Наши цели недавно появились, но их снова упустили из виду. Мы направимся в ту сторону, - сказала Золотой Аромат.

Таким образом, группа из двадцати игроков направилась по координатам, где последний раз видели Мрачного Лорда и Обмана. Все эти игроки собрались вместе ради Золотого Аромата. Даже Чен Ехуй не мог им ничего приказать.

По дороге к указанным координатам, ребята встретили несколько групп гильдейских игроков. Чем больше групп они встречали, тем более обеспокоенными становились.

- Да сколько всего здесь людей? – не выдержал кто-то.

- Из тех, что я видел, уже можно было составить несколько больших групп, - ответил ему другой игрок.

В каждой большой группе могло находиться 100 игроков. В рамках игры это было довольно много. Каким бы сложным не был босс, с ним могла справиться группа из ста игроков. Теперь же в погоне за двумя игроками три гильдии привели с собой достаточно игроков, чтобы те в совокупности были способны объединиться в несколько больших групп.

- Мы ничего не можем с этим поделать. Эти двое невероятно хитры. Они постоянно прячутся и убегают. Если бы мы столкнулись с ними в прямом бою, нам просто не понадобилось бы столько людей, - пояснила Золотой Аромат.

- Тогда как нам найти их? – спросили у неё игроки.

- На данный момент мы постепенно отсекаем пути их побега. Когда узел стянется туже, им просто некуда будет деться, - ответила Золотой Аромат.

- Если их убьют другие, не будет ли это означать, что наши действия окажутся напрасными? – спросил один из игроков.

- Всё верно, поэтому нам нужно поторопиться. Здесь также есть игроки из Травяного Сада и Синего Ручья. Если они убьют этих двух и из них выпадет моя бронебойная пушка, я очень сомневаюсь, что они захотят её мне вернуть, - сказала Золотой Аромат.

Мрачный Лорд и Обман бегали по кругу. Во время бега они видели несколько разрозненных команд, однако ребята не стали на них нападать. С каждой прошедшей минутой Обман всё больше терял терпение.

- Почему мы не убьём их? – спросил Обман, после того как они пропустили очередную группу вражеских игроков.

- Посмотри туда, - Е Сю кивнул в сторону.

Посмотрев в указанно направлении, Обман увидел выходящую из-за угла улицы ещё одну группу игроков.

- Наши враги решили объединить силы. Они постепенно сужают круг поисков. Это не лучшее время для атаки. В наших предыдущих стычках, мы имели в своём распоряжении достаточно времени, чтобы убить парочку игроков, теперь же мы не можем себе этого позволить. Расстояние между их группами становится все меньше, - пояснил Е Сю.

- Тогда что же нам делать? – спросил Обман.

- Нам нужно переместиться в более обширную зону. Сюда. У них ещё нет полного контроля над этим направлением, - произнёс Е Сю, после чего повёл Обмана по озвученному маршруту.

- Откуда ты знаешь? – недоумённо спросил тот.

- Я запоминаю вражеские группы и их позиции. После чего переношу их положение на карту и предсказываю их передвижения, - ответил Е Сю.

- … - выслушав подобное объяснение, Обман начал обильно потеть.

- Золотой Аромат, - в этот момент девушка получила сообщение от Чен Ехуя.

- Мм?

- Мы стягиваем свои силы с этой стороны. Я специально оставил для них окно для побега. Скорее всего, они направятся в этом направлении. Под твоим началом достаточно людей. Прикончи их! Если Травяной Сад и Синий Ручей окружат их первыми, то, скорее всего твои вещи достанутся им, - произнёс Чен Ехуй.

- Спасибо лидер! – с улыбкой ответила Золотой Аромат.

- Помимо своей бронебойно пушки, обрати внимание на оружие Мрачного Лорда. Если она из него выпадет, ты во что бы то ни стало должна её подобрать, - добавил Чен Ехуй.

- Хорошо, я поняла, - ответила Золотой Аромат.

- Тебе будут сообщать актуальную информацию.

- Хорошо.

Золотой Аромат была воодушевлена. Обернувшись, она поделилась со всеми хорошими новостями. Услышав приятные новости, парни захрустели костяшками пальцев. Они сожалели лишь об одном, что одного убийства этих двух беглецов явно будет не достаточно.

Вскоре Золотой Аромат получила очередной сообщение от игрока из Великолепной Династии. В нём сообщались текущие координаты их целей.

- Отлично! – воскликнула Золотой Аромат, после чего проверив карту, повела свою группу для устройства засады.

С течением времени Е Сю и Обману становилось всё сложнее избегать столкновения с вражескими группами. Время от времени им приходилось затаиваться в каких-то закоулках, чтобы не попасться на глаза маленьким группам игроков. Всё это заставляло Обмана чувствовать, что в эту область и правда стянулись все вражеские игроки. Однако вскоре он обнаружил, что они стали замечать всё меньше и меньше вражеских групп. Это означало, что они благополучно выбрались из окружения. После этого ребята какое-то время даже не прятались, потому как на их пути им больше никто не встречался.

- Мы наконец выбрались из окружения?! – удивлённо воскликнул Обман. Он вспоминал, как ему недавно приходилось очень несладко. Однако после того как он встретил Мрачного Лорда они смогли с легкостью выбраться из окружения, несмотря на то, что им иногда приходилось прятаться и скорость их движения нельзя было назвать слишком уж быстрой.

- Как я и говорил, они были крайне небрежны с защитой этого направления, - улыбнулся Е Сю.

- Правда?

Обман не успел ничего сказать, когда его перебил чей-то незнакомый голос. В одно мгновение с крыш близлежащих домов на улицу спрыгнули множество игроков. Обернувшись по сторонам Обман обнаружил, что их было явно больше десяти.

- Так ты говоришь, что они были небрежны с защитой этого направления? – ухмыльнулся он.

- Присмотрись, эта группа не является частью их общего построения, - ответил Е Сю.

- И что теперь? – спросил Обман.

- Убьём их всех, - ответил Е Сю.

- Что? – Обману показалось, что он не так его понял.

- Посмотри, насколько они высокомерны и уверены в себе. Вероятно на этот раз они не будут вызывать подкрепление! – пояснил Е Сю.

- Ты можешь и ошибаться, - произнёс Обман.

- Что более важно, взгляни туда, - сказал Е Сю.

- Это та девчонка.

- Да, она потеряла своё оружие и поэтому хочет вернуть его назад. Если оно достанется другим, кто станет его ей возвращать? – ухмыльнулся Е Сю.

- Ты хочешь сказать, что они просто будут стоять на месте и дадут нам себя убить?

- Не бойся. У меня есть план, - ответил Е Сю.

- Разве я могу бояться! – воскликнул Обман, после чего тут же рванул в сторону Золотого Аромата.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 484 Построение.**

Глава 484 Построение.

Золотой Аромат уже дважды пострадала от рук Обмана. Поэтому при третьем столкновении она, конечно же, уже была подготовлена. Лаунчеры относились к категории чистых дальнобойных классов. Теоретически они вообще не должны были подпускать к себе противника. Золотой Аромат знала, что она умерла прошлые два раза по причине своей беспечности. На этот раз она определённо не допустит подобной ошибки. Когда Золотой Аромат увидела, как в её сторону направляется Обман, она использовала воздушный огонь, тем самым разрывая между ними дистанцию. В этот момент стоявшие рядом с ней два игрока яростно отправились ему навстречу. Один из них был Боевым Магом, а второй Берсерком. Копье и двуручный меч устремились в сторону Обмана.

Подпрыгнув вверх, Обман с помощью падения птицы ринулся вниз. Его действия были настолько быстры, что два игрока не сумели вовремя среагировать и поэтому были поражены его навыком.

Тем не менее, Обман не стал продолжать. Им противостояли приблизительно двадцать игроков. Классы ближнего боя начали брать их в кольцо, в то время как классы дальнего боя уже открыли по ним огонь. Ребятам нельзя было слишком долго задерживаться на одном месте. Запрыгнув на плечи двух игроков, Обман оттолкнулся и сделал сальто назад. Даже так, его сумели достать несколько вражеских пуль. Врагов было слишком много. Более того, эта была спланированная засада, поэтому они действовали предельно слаженно.

Это был обмен всего несколькими ударами, а Обман уже чувствовал себя загнанным в угол. У него на самом деле не было уверенности в том, что они смогут благополучно выбраться из этой ситуации. В его арсенале оставался последний трюк.

Приземлившись на землю, он начал быстро складывать ручные печати. Внезапно его фигура распалась на множество теней, которые принялись атаковать вражеских игроков.

В зависимости от ситуации, танец теней можно было использовать по-разному. Игрокам не нужно было обращать внимание на атаки появившихся теней. Вместо этого они начали их яростно контратаковать. Одна из теней наверняка должна была оказаться настоящим Обманом.

О Мрачном Лорде так же не забывали. Тем не менее, он совершенно не поддался панике, как это случилось с Обманом. При помощи тела одного вражеского игрока, он с лёгкостью отбился от атак надвигавшихся на него двух его товарищей. После этого он активировал пулемёт гатлинга. Пройдясь по рядам игроков, он прервал несколько навыков, которые в этот момент кастовали классы дальнего боя.

Маги по-прежнему указывали на него концами своих посохов, вот только никакой магии не появлялось. Застыв в таких позах, они чувствовали себя невероятно глупо.

- Он и правда силён!

Подобный контроль поля боя заставил изумиться ветеранов Великолепной Династии.

Уже довольно давно в Небесной Сфере ходили слухи, что Мрачным Лордом играл Е Цю. Однако присутствующие здесь друзья Золотого Аромата явно не были его преданными фанатами. Тем не менее это не отменяло того факта, что они были заинтересованы навыками Бога. Впоследствии они могли хвастаться тем, что сражались против него.

В итоге увидев красивую игру Е Сю, игроки Великолепной Династии начали сражаться с ещё большим воодушевлением и яростью.

Мрачный Лорд поспешно сделал несколько кувырков назад, тем самым пропуская над собой вражеские атаки. Со стороны казалось, что некоторые из этих атак определённо по нему попадут, однако в последний момент на их пути появилась тень Обмана.

Совпадение? Или Обман намерено блокировал их атаки?

У игроков не было времени, чтобы хорошенько над этим поразмыслить. Всё произошло буквально в один момент. Две тени Обмана умерли. Чем меньше становилось теней, тем менее хаотичным выглядело поле боя. Практически все атаки вражеских игроков были сосредоточены на тенях Обмана.

Обман в свою очередь осматривал окружающую обстановку, то и дело, переключаясь между тенями. Он видел, как Мрачный Лорд, кувыркаясь, пропускал над собой вражеские атаки. Тот определённо не выглядел человеком, который собирался «убить здесь всех».

- У кого из вас моя бронебойная пушка? – с воодушевлением воскликнула Золотой Аромат. В это время она стояла немного в стороне от сражения, как будто она была генералом, командующим битвой.

- Ты собираешься нас отпустить, если мы отдадим тебе пушку? – пошутил Е Сю.

- Хмпф, если вы это сделаете, тогда я отпущу одного из вас, - ответила Золотой Аромат.

- Вот значит как. Тогда уйти придётся мне. У этого парня нет того, что тебе нужно. Ха ха ха, - рассмеялся Е Сю.

- Демон!!! – в этот момент танец теней прекратил своё действие, и Обман с изумлением уставился на Мрачного Лорда.

Золотой Аромат не знала, что ей на это ответить.

Разве в этот момент Мрачный Лорд не должен был изображать героя, который пожертвует своей жизнью ради друга? При таком раскладе она получила бы свою пушку назад, Обман был бы благополучно отпущен, а сам Мрачный Лорд убит. Таким образом, Золотой Аромат не только бы сдержала своё обещание, но и достигла своей цели. В таком случае она, конечно же, не потеряла бы своего лица.

Но на деле оказалось, что Мрачный Лорд был слишком бесстыден. Он был готов принести в жертву своего друга. И хотя в таком случае она все равно возвращала себе свою пушку, тем не менее, Мрачный Лорд оставался целым и невредимым.

Золотой Аромат колебалась. Если она всё же убьёт Мрачного Лорда, то не было никакой вероятности, что с него выпадет её пушка. Воскреснув, он мог передать её кому-нибудь другому или просто положить в хранилище. Это означало, что у Золотого Аромата был лишь один шанс. Тем не менее, шанс на то, что её пушка и правда выпадет, был очень низок. В данный момент по общему соглашению она могла получить её со 100% вероятностью. Тогда может ей стоит немного пожертвовать своей репутацией и позволить Мрачному Лорду уйти?

Если после получения пушки она не сдержит своего слова и убьёт их обоих, тогда… нет, Золотой Аромат не могла на это пойти. За этим постыдным поступкам будут наблюдать слишком много её друзей.

С другой стороны они ведь были её друзьями и поэтому должны были её поддержать.

«Золотой Аромат, это на самом деле отличная возможность. Сперва получи свою пушку, а потом убей его», - предложил кто-то из её друзей.

«Но ведь это низко!» – наигранно воскликнула Золотой Аромат. Тем не менее, на самом деле она была в восторге. Если кто-то другой предлагал ей такой вариант, она не собиралась упускать такую возможность.

«Не переживай. Мы убьём его, а Обмана отпустим. После этого мы можем просто сказать, что мы никогда не говорили, кого именно отпустим. Звучит неплохо, правда?» – добавил другой игрок.

«Это может сработать!» – согласилась Золотой Аромат. После этого она тут же воскликнула: - Верни мне мою пушку!

- Ты обещаешь отпустить меня? – вкрадчиво спросил Е Сю.

Золотой Аромат проиграла словесную битву. Она была в замешательстве. В этот момент ей пришли на помощь её друзья:

- Верни ей пушку, и мы тебя отпустим, - сказал один из игроков.

«Когда я сказал ему «тебя», я имел в виду Обмана! Ха ха ха ха!» - пояснил в групповом чате игрок.

Как это низко… Даже Золотой Аромат посмотрела на него свысока.

- То есть мы договорились? – спроси Е ю.

- Конечно!

- Вы не заберёте обратно свои слова? – не отступал Е Сю.

- Нет!

- Хм, дайте-ка мне над этим подумать. Я чувствую, что мне будет стыдно пойти на это, - через какое-то время произнёс Е Сю.

- Ты! – Золотой Аромат поняла, что с ней просто играли. В течение этого времени они прекратили свои атаки, поэтому у Мрачного Лорда и Обмана появилось время передохнуть.

- Я никого из вас не оставлю в живых!! – закричала она.

- Согласен! – ответил Е Сю.

Когда он закончил говорить, по земле прокатилась волна яростного пламени. Тем не менее, она направлялась не на Мрачного Лорда или Обмана, а в сторону игроков Великолепной Династии.

Игроки были бесконечно изумлены. Этот был огненный шторм, навык Элементалистов, который те могли изучить, лишь достигнув 60 уровня. Персонаж без специализации определённо не мог использовать его, тогда кто это был?

Игроки до сих пор не могли этого понять! Взрыв! Наконец огненные языки достигли их тел.

- КТО ЗДЕСЬ?! – было очевидно, что какой-то высокоуровневый игрок начал их атаковать.

Внезапно с крыши одного из домов спрыгнула тень. Приглядевшись к ней, игроки обнаружили, что этой тенью был Берсерк, державший в своих руках большой двуручный меч. Достигнув земли, игрок вонзил свой двуручник в землю и активировал разрез разделения земли.

В Славе было множество навыков, которые можно было использовать в свободном падении. Их урон, а также сила эффектов, зависели от разницы в высоте. Разрез разделения земли был именно таким навыком. Спрыгнув с крыши, Берсеркер использовал преимущество высоты для усиления своего навыка. Это была одна из базовых механик игры.

Насколько же большой была зона поражения разреза разделения земли?

Возможно, нубы на обычных серверах могли этого и не знать, тем не менее, ветераны Небесной Сферы имели об этом кое-какое представление. Никто их них не осмеливался в лобовую встречаться с этим навыком. Поэтому игроки тут же бросились врассыпную.

На сцене появились ещё две тени. Тем не менее, их появление не было столь доминирующим, как появление Берсерка. Одна из теней держала в руках боевое копьё, в то время как руки другой тени были пусты. Один из появившихся игроков, очевидно, был Боевым Магом, а другой Борцом. Два игрока зашли с тыла. В это время на одной из крыш появился Элементалист. Его посох указывал на то место, где сейчас бушевал огненный шторм.

- Кто эти люди? – изумлённо воскликнули игроки Великолепной Династии. Грохот! После того как двуручный меч Берсерка вонзился в землю, вокруг него поднялась взрывная волна. Блеклая энергия меча могла быть замечена в поднятой взрывной волне. Это был особый эффект разреза разделения земли. Если какой-то игрок оказывался под действием этого эффекта, появлялся шанс, что у него закружится голова.

К счастью игроки Великолепной Династии вовремя разбежались по сторонам. Никто из них не был задет разрезом разделения земли. Тем не менее, сразу после этого Берсерка начало обволакивать свечение красного цвета. Игроки поняли, что тот вошёл в состояние берсерка. Два его алых глаза уставились в их направлении. Размахнувшись, Берсерк в очередной раз обрушил на землю двуручный меч. Во время его полёта на его кончике начал формироваться кровавый туман, который при соприкосновении с землёй начал стремительно по ней распространяться.

- Багровый шторм!

Игроки тут же узнали этот навык. Это был навык, который Берсерки могли изучить лишь достигнув 70 уровня, и назывался он багровым штормом.

- Прервите его!! – раздался крик какого-то игрока.

Багровый шторм был невероятно мощным навыком, тем не менее, он имел очень медленную начальную анимацию. Без специальных приготовлений, его было очень легко прервать.

Тем не менее, багровый шторм не был заклинанием Элементалиста и поэтому его нельзя было прервать обычной атакой. Существовало несколько способов это сделать. Первый способ заключался в использовании навыка с эффектом захвата. Навыки с подобными эффектами могли прервать любые другие навыки. Второй же способ требовал нанесения определённого количества урона, после которого система автоматически прерывала действие навыка.

Берсерк использовал разрез разделения земли специально для того чтобы отбросить от себя вражеских игроков. Таким образом, можно было сказать, что он заранее подготовился к использованию багрового шторма. Игрокам Великолепной Династии уже было поздно использовать навыки с эффектом захвата, поэтому им оставалось лишь положиться на силу своих товарищей, которые играли классами дальнего боя.

Хотя уже было поздно использовать навыки с длительным временем каста, тем не менее, игроки могли выпустить несколько быстрых атак.

Пули и магические снаряды устремились к фигуре застывшего на месте Берсерка. Тем не менее, в этот момент перед ним появился Мрачный Лорд, который открыл свой зонтик и принял на него все атаки.

Этого было достаточно. К этому моменту багряный шторм закончил свою активацию, после чего двуручный меч в руках Берсерка трансформировался в огромный кроваво-красный меч. Достигнув земли, во все стороны от него устремились потоки кровавого тумана.

- Чёрт! – гильдейские игроки не смогли вовремя прервать его навык и поэтому поспешно начали убегать. Тем не менее, не всем удалось это сделать. К счастью поражённые кровавым туманом игроки не попали под удар двуручного меча, иначе они бы получили огромное количество урона.

Наконец на поле боя появились Боевой Маг и Борец. Боевой Маг поднял своё копьё, после чего в сторону игроков Великолепной Династии с громким рёвом устремился дракон. Борец же добравшись до одного из игроков, схватил его и с помощью мощного броска обрушил на землю.

Навык Борца: кручёный бросок.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 485 Атака подобная пламени.**

Глава 485 Атака подобная пламени.

Каждый из появившихся игроков использовал очень эффективные навыки. Огненный шторм затопил улицы города морем огня. Багровый шторм покрыл землю кровавым туманом. Дракон в свою очередь проложил себе дорогу через этот кровавый туман. Кручёный бросок очистил небольшое пространство вокруг пострадавшего игрока. И хотя ни один из людей Золотого Аромата не умер, тем не менее, всего несколькими действиями пришедшие на помощь Мрачному Лорду игроки заставили их занять оборонительную позицию.

- Не дайте им убежать!!

Золотой Аромат стояла немного в стороне от общего сражения и поэтому её не задела ни одна из атак. Тем не менее, когда она увидела, что их окружение оказалось разбито на несколько частей, она тут же дала знать своим друзьям, чтобы те никого не упустили.

- Расслабься, ни один из нас не убежит! – произнёс Е Сю. Прикрыв Берсерка, Мрачный Лорд пробежал прямо через кровавый туман багрового шторма. Хотя с его стороны это и была грязная игра, тем не менее, это не отменяло её эффективности.

Появившийся на крыше Клерик скастовал лечение, после чего тело Мрачного Лорда окутало белым светом.

Щит использовался для понижения входящего урона. Поэтом игроки предпочитали уклоняться от атак вместо их блокирования, если, конечно, у них был такой шанс. Мрачный Лорд был всего лишь 52 уровнем. После блокирования направленных на Берсерка атак, его уровень здоровья очень сильно просел.

Обман бросил несколько сюрикенов, после чего последовал за Мрачным Лордом. Он не был удивлён подобному развитию событий. Перед тем как вступить в бой, новоприбывшие игроки уже вступили в их группу. Он знал, что скоро к ним придёт подкрепление и именно поэтому они с Мрачным Лордом постарались потянуть время.

- Да кто эти парни?! – игроки со стороны Золотого Аромата были в ярости. Все появившиеся игроки были им совершенно не знакомы. Также ни у одного из них не было рядом с ником значка гильдии. Откуда они вообще взялись?

Всего четыре игрока смогли сломать строй из двадцати персонажей и заставить их обороняться. Они последовали по маршруту Мрачного Лорда. Пройдя через кровавый туман, их атаки оказались нацелены на отступивших от атаки Берсерка игроков.

Каждый из четырёх игроков сосредоточил свои атаки на одном и том же игроке. Их совокупная мощь была просто невообразима. Таким образом, в мгновение ока один из игроков группы Золотого Аромата распрощался с жизнью.

- Левый фланг, ледяная стена! – воскликнул Е Сю. После этого Элементалист тут же начал кастовать ледяную стену. С громким скрежетом дорогу приближающихся вражеских игроков перекрыла стена изо льда. Они не стали пытаться её обойти, вместо этого они сосредоточили на ней свои атаки. Ледяная стена была довольно быстро разрушена, тем не менее, за это время успел умереть ещё один их товарищ.

- Клерик, чем ты там занят?!

Буквально в одно мгновение умерли два их товарища, при этом не получив никакой помощи. Золотой Аромат в ярости указала пальцем на командного Клерика.

- Быстро… всё произошло слишком быстро… - честно ответил Клерик. В команде Мрачного Лорда было шесть человек. Они окружали одного игрока, после чего сосредотачивали на нём свои атаки. Игроки из команды Мрачного Лорда своими телами заслоняли обзор, а эффекты от их навыков мешали рассмотреть ник атакованных ими игрока. Таким образом, Клерик даже не мог сказать, кого они атаковали!

Ему оставалось лишь подпрыгивать не месте, чтобы рассмотреть ник атакованного игрока, или просматривать групповые фреймы. Тем не менее, оба этих метода были слишком медленными!

Пока он подпрыгнет, пока обнаружит ник игрока и начнёт кастовать исцеление, будет уже слишком поздно. Что уж говорить о нахождении среди двадцати фреймов игрока, чьё здоровье убывает с большей скоростью, чем здоровье остальных его товарищей.

Именно таким методом команда Мрачного Лорда убила уже двух игроков из группы Золотого Аромата. Хотя эти убийства и не были мгновенными, но они недалёко ушли от этого определения. Клерик попросту не успевал за их темпом.

Наконец стена льда была разбита и игроки Великолепной Династии устремились вперёд. Внезапно они увидели, как Мрачный Лорд, качнув рукавами, активирует плащ теней.

Плащ теней был навыком с эффектом захвата. Хотя он и не наносил много урона, тем не менее, у него была довольно большая зона покрытия. Игроки, конечно же, хотели от него уклониться, тем не менее, из-за того, что они были собраны вместе, они начали мешать друг другу и поэтому многие из них оказались накрыты навыком Мрачного Лорда.

Игроки, попавшие под действие плаща теней, были тут же стянуты в одну точку, при этом их тела были плотно прижаты друг к другу.

Восходящий дракон пронзает небеса!

Громовой апокалипсис!

Удар урагана!

Огненный разрез!

Землетрясение!

Следом за атакой Мрачного Лорда остальные пять игроков из его группы практически одновременно активировали пять своих навыков. Пускай не все их атаки были идеально исполнены, тем не менее, благодаря плащу теней, вражеским игрокам некуда было деться.

Плащ теней наносил мало урона. Благодаря своей захватной механике по большей части его использовали для прерывания вражеских навыков. В дополнение ко всему с помощью него было удобно собирать монстров.

В данном случае на месте монстров выступали игроки.

Хотя пять активированных навыков и нельзя было назвать сильнейшими навыками своих классов, тем не менее, они были наиболее подходящими для этого момента.

Магия издавала звук струящегося потока. Гром неистово ревел. Огонь ярко полыхал. Землетрясение громко сотрясало землю. Собранные вмести игроки были подброшены в воздух. После этого ни один из них больше не опустился на землю.

После плаща теней Мрачный Лорд использовал сокрушение гор. Хотя по сравнению с остальными атаками, его атака и была самой слабой, тем не менее, она также наносила какой-то урон. Если бы Е Сю не использовал подобную возможность, он бы не заслуживал звания Бога.

После первой волны атак, последовала вторая волна. Все произошло очень быстро. Буквально в течение нескольких вдохов пять игроков из группы Золотого Аромата были убиты.

Подобная стратегия очень часто применялась в сражениях против низкоуровневых монстров. Её суть заключалась в сборе большого количество монстров, которых в последствии убивали с помощью слаженного шквала атак. Тем не менее, сейчас эта стратегия была использована в сражении между игроками. Более того, всего после нескольких волн были убиты пять игроков.

В это время Золотой Аромат пыталась навести порядок в подконтрольных ей группах. Хотя четверо игроков и смогли нарушить их построение, тем не менее, их было слишком мало для того чтобы заставить её обеспокоиться. На её стороне было численное преимущество. Что с того, что Мрачному Лорду пришли на помощь четыре игрока? У группы Золотого Аромата был трёхкратный перевес.

Кто бы мог подумать, что пять игроков будут способны в течение тридцати секунд убить семь её друзей?

Золотой Аромат ещё даже не успела разобраться с положениями подконтрольных ей групп. Она ещё находилась в процессе обдумывания своих дальнейших действий. К моменту, когда Золотой Аромат наконец приготовилась отдавать команды, она обнаружила, что семь фреймов её друзей уже посерели.

Золотой Аромат пребывала в шоке!

Спустя пару мгновений шок сменился беспомощностью. Атакующая мощь её оппонентов была быстрой, как ветер и яростной, как огонь. Что же касается неё, то в данный момент Золотой Аромат не способна была ничего придумать. Она никогда прежде не сталкивалась с таким яростным нападением. Ей не доставало знаний, чтобы разобраться во всём этом хаосе. Золотой Аромат понятия не имела, что ей делать.

В дополнение ко всему игроки с её стороны были слишком небрежны. Их стратегия была проста, как пробка. Они использовали своё численное преимущество, в попытках подавить своих оппонентов. Тактика? Координация? О чём вы говорите. Хотя некоторые игроки и являлись друзьями и даже частенько друг с другом играли, всё это не имело никакого значения. Столкнувшись лицом к лицу со столь яростным нападением, все они ничем не отличались от Золотого Аромата. Они также не знали, что им делать. Помимо прямой атаки своих оппонентов, они ничего не могли придумать. Конечно, если на их головы будет опускаться меч, они инстинктивно будут защищаться.

Но много ли можно извлечь из подобной защиты?

Избежавшие плаща теней игроки могли лишь беспомощно наблюдать за тем, как умирают их товарищи. После расправы над ними группа Мрачного Лорда переключилась на них.

В мгновение ока ещё два игрока были убиты. К этому моменту помимо атаки зонта Мрачного Лорда и сокрушения стены льда гильдейские игроки больше ничего не смогли сделать.

В разбившей стену льда группе осталось в живых всего три игрока. В сравнении с ними теперь это у их оппонентов было численное превосходство.

Три игрока были настолько напуганы, что даже забыли, что кроме них остался в живых ещё кто-то из их товарищей. Став свидетелями двух очередных смертей, они опрометью бросились в близлежащий переулок. В головах трёх игроков пульсировала одна и та же мысль о побеге!

Чтобы выжить, им нужно было бежать!

Что ещё они могли сделать? Убегающие игроки этого не знали, да у них и не было времени, чтобы это узнать. Они изо всех сил пытались убежать, вот только…

Внезапно перед ними появилась какая-то тень. Вторая тень пролетела над их головами.

Рисунок мечом!

Ниндзюцу: падение птицы!

Мрачный Лорд и Обман использовали технику теневого клона, чтобы перекрыть дорогу убегающим игрокам. Так как трое игроков не думали ни о чём, кроме побега, они и предположить не могли о возникновении подобной ситуации.

Достигнувший игроков яркий свет меча отбросил их назад. В этот момент позади их уже поджидал Борец. Одной рукой он схватил одного игрока, а второй – другого. Внезапно подпрыгнув в воздух его ноги обхватили третьего игрока. Таким образом, он сумел зафиксировать на месте всех трёх игроков.

Он последовательно использовал два навыка Борца: парящие руки и воздушное кручение! Оба навыка могли быть активными в одно и то же время.

Развернувшись всем телом, Борец бросил всех трёх игроков на землю.

Берсерк, Боевой Маг и Элементалист тут же начали их атаковать. Через мгновение к ним присоединились Мрачный Лорд и Обман. После того как волна атак схлынула, не земле можно было увидеть три очередных трупа.

Двенадцать игроков!

К этому времени больше половины игроков из группы Золотого Аромата распрощались с жизнями. С момента начала битвы прошла всего одна минуты.

Не то чтобы Золотой Аромат совершенно не разбиралась в тактике. Изначально она приказала своим людям атаковать засевшего на крыше Клерика.

Это было правильное решение. В групповых сражениях первым делом необходимо было убить Клерика.

Тем не менее, обычные тактики подходили лишь для обычных ситуаций.

Убить Клерика? По правде сказать, даже сама Золотой Аромат чувствовала, что она была слишком сосредоточена на этой задаче. Это была не какая-то рядовая ситуация. Изначально у неё было большое численное преимущество. Ей на самом деле было так необходимо составлять какой-то план?

Конечно, это была не обычная ситуация.

Клерик? Он вообще принимал какое-то участие в битве? Золотой Аромат имела сомнения на этот счёт. В то время когда погибали её двенадцать товарищей, вражеский Клерик не использовал ни одного исцеления.

Быстро! Они были слишком быстры!

Враг смог убить двенадцать игроков в течение одной минуты. Вот какой на самом деле должна была быть стратегия быстрой одной волны. Тем не мене подобная стратегия обычно использовалась только когда у одной из сторон было численное преимущество, а так же преимущество в уровнях. В теории это сторона Золотого Аромата должна была использовать подобную стратегию. Почему всё перевернулось с ног на голову? Почему это её сторона оказалась в проигрыше?

- Они слишком сильны! Давайте отступим!

Никто из присутствующих здесь игроков не был нубом. Если какой-то игрок не мог определить разницу в силе между собой и своим оппонентом, он заслуживал звания нуба.

- Отступаем! Я вызову подкрепление! – воскликнула Золотой Аромат.

- Собираетесь сбежать? Вы слишком всё усложняете… Я собираюсь сдержать своё обещание. Если я сказал, что никто из вас отсюда не уйдёт, значит так и будет! – раздался голос Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 486 Никто не уйдёт.**

Глава 486 Никто не уйдёт.

Изначально у Золотого Аромата не было намерений звать на помощь. Во-первых, у неё было достаточно людей, а во-вторых, она не хотела, чтобы её выпавшее оружие попало в чужие руки. Несмотря на то, что они были из одной гильдии, когда речь идёт о хорошем снаряжении, доверие превращается в крайне хрупкую субстанцию.

Чен Ехуй конечно же знал обо всём этом и именно поэтому он позволил ей действовать таким способом. Он надеялся, что люди из Травяного Сада и Синего Ручья также будут вдалеке от группы Золотого Аромата. Можно с уверенностью сказать, что он передал все карты в руки Золотому Аромату.

Таким образом, можно было представить, насколько он был шокирован, когда та попросила у него помощи.

Даже если это был Е Цю! Даже если Обман был невероятно силён! Под её началом было двадцать игроков! Не переходит ли она границы, запрашивая подкрепления?

Чен Ехуй ещё мог бы понять, если бы двое снова сбежали, но он никак не мог поверить в то, что их попросту не могут убить.

- Что случилось? – Чен Ехуй конечно же хотел во всём разобраться, тем не менее, Золотой Аромат отправила ему крайне скупую информацию. Она просто написала свои координаты и попросила о помощи.

Разве у неё было время на объяснения? В это время её группа подвергалась массированным аое атакам, приводя подконтрольных ей людей в замешательство.

За минуту были убиты двенадцать игроков. Это означало, что в среднем каждые пять секунд умирал один игрок. Сколько времени займёт её объяснения Чен Ехую? К моменту, когда сообщение будет отправлено, вполне вероятно Золотой Аромат уже отдаст богу душу.

Она видела вопрос Чен Ехуя, однако вместе с этим она так же видела, как в её сторону со скоростью ветра устремляются вражеские игроки. Золотой Аромат понимала, что если она начнёт отвечать на его сообщение, то её определённо убьют. Поэтому она сделала выбор в свою пользу, пождала хвост и начала изо всех сил убегать.

Бежать! Просто бежать!

В голове Золотого Аромата не содержалось никаких маршрутов для побега или мыслей к сопротивлению. Она просто развернула своего персонажа на 180 градусов и нажала на кнопку бега.

Изначально это три великие гильдии яростно преследовали Мрачного Лорда и Обмана, однако в данный момент они поменялись ролями.

Благодаря своему богатому опыту Е Сю был очень умел в вопросах побега. Что же касается преследования, то его навыки были ничем не хуже. В дополнение ко всему группа Золотого Аромата без всяких изысков тупо бежала вперёд. Они даже не обращали внимания на действия преследовавших их игроков. Их выбор пал на простой побег, который в свою очередь требовал наличия минимальных навыков.

Оглушающая пуля!

Сотня потоков!

Мрачный Лорд и Обман использовали по контролирующему навыку.

Попавшая в игрока оглушающая пуля остановила его на месте, чтобы сразу вслед за этим вокруг него обернулись бесчисленные струи воды, заключая его в водяную тюрьму.

Оказавшийся в тюрьме игрок был сбит с толку. Хотя с одной стороны он и оказался не способен что-либо сделать, но с другой стороны на 30 секунд его никто не будет трогать.

Когда он всё это осознал, подоспели остальные игроки из группы Мрачного Лорда. Они начали атаковать ещё на бегу, поэтому под их натиском водяная тюрьма продержалась не очень долго. Вторая волна атак опрокинула незадачливого игрока на землю. После этого парочка навыков поставила точку в конце его жизни.

Над трупом убитого игрока поднялся дух, который с ошеломлением наблюдал за тем, как по его телу пробегает группа вражеских игроков. Ему казалось, что его сознание по-прежнему пребывает в водяной тюрьме. С момента, когда он был подброшен в воздух и до момента его смерти, прошли какие-то считанные секунды. Чтобы его убить вражеская группа даже немного не задержалась.

Многие атакующие навыки обладали эффектами смещения, более того, подобные эффекты имели гораздо большую скорость, чем убегающие игроки. С помощью подобных навыков группа Мрачного Лорда сумела убить прошлого игрока, при этом ни на секунду не задерживаясь на месте.

Умер ещё один игрок!

Группа Золотого Аромата не осмеливалась оборачиваться. Они обнаружили о своей очередной потере с помощью посеревшего фрейма игрока. Игроки не имели времени на то, чтобы проверять, кем был умерший игрок. Они лишь надеялись, что его смерть выиграет им хоть немного времени.

С яркой вспышкой в центре группы Золотого Аромата появилась фигура какого-то игрока.

Телепортация!

Это была настоящая телепортация, которая относилась к электрическим навыкам Элементалистов.

Обычно, если Элементалист телепортировался в толпу вражеских игроков, его уже можно было считать мертвецом.

Тем не менее, у всех игроков из группы Золотого Аромата в голове была единственная мысль о побеге, поэтому, когда в их рядах оказался Элементалист, они в панике подумали, что их, наконец, сумели поймать.

Таким образом, получалось, что в действиях Элементалиста не содержалось никаких самоубийственных намерений.

Как только Элементалист поднял над собой посох, воздух наполнился скрежещущими звуками. После чего позади него сформировалась ледяная стена.

Игроки, чей дальнейший путь оказался перекрыт ледяной стеной, начали паниковать. Они бездумно принялись обрушивать на ледяную стену доступные им навыки, лишь бы побыстрее вырваться вперёд. К сожалению для них, этой небольшой задержки было достаточно, чтобы преследующие их игроки сумели их догнать.

Плащ теней!

Двойные летающие руки!

На этот раз Е Сю действовал в команде с Борцом. Стоявшие перед ледяной стеной шестеро игроков оказались собраны вместе их навыками. Обрушившиеся на них аое атаки стали хрестоматийным примером боевого аое стиля. Практически все шесть игроков умерли в одно и то же время.

В дополнение ко всему мощь аое атак сумела разрушить стоявшую рядом с погибшими игроками ледяную стену. Таким образом, игрокам из группы Мрачного Лорда ничего не помешало продолжить преследование.

В группе Золотого Аромата в живых осталось шесть игроков. С этого момента они даже лишились численного преимущества. В группе Мрачного Лорда было семь человек, что было на одного человека больше, чем в группе Золотого Аромата. Тем не менее, помимо лечения Мрачного Лорда, Клерик больше ничем не сумел отличиться.

- Разбегаемся в разные стороны! – воскликнула Золотой Аромат.

Своими смертями шесть игроков смогли выиграть оставшимся в живых товарищам немного времени. Впереди замаячил перекрёсток. И хотя после разделения не все смогут остаться в живых, это было явно лучше полного истребления группы. Недавно все шесть фреймов игроков посерели практически в одно время, что являлось доказательством того, что они умерли в результате действия какого-то аое навыка. В своих сердцах группа Золотого Аромата уже очень сильно боялась боевого аое стиля группы Мрачного Лорда.

Один шаг, два шага, три шага…

Почему они так медленно приближаются к перекрёстку!

До этого никому не было дела до перекрёстков. Сейчас же убегающие игроки с надеждой смотрели вдаль, невероятно жалея, что у них не было крыльев.

Почти добрались!

Спустя пару мгновений группа Золотого Аромата, наконец, оказалась на перекрёстке. Три расходящиеся дороги светились надеждой. У ребят не было времени принимать решение кто куда пойдёт, поэтому они просто разделились, отдаваясь воле слепого случая.

Шесть игроков были готовы устремиться навстречу своей надежде. Тем не менее, внезапно они оказались застигнуты врасплох вспышкой яркого света. Позади них появились два силуэта, которые погрузили их сердца в пучины страха и отчаяния.

Мрачный Лорд, Обман…

Эти два игрока стали причиной начала их кошмаров.

В такой критический момент они снова выступили в качестве преграды.

Обман быстро начал складывать ручные печати, после чего его тело распалось на множество теневых клонов. В одно мгновение тени перекрыли все три пути для побега. Оставшиеся незадействованными тени начали атаковать шестёрку игроков, тем самым препятствуя их дальнейшему продвижению. Своими действиями Мрачный Лорд ещё больше ухудшал и так неважную для них ситуацию. Тому, кто был недостаточно внимателен, тут же преподавался жестокий урок.

Вскоре на сцене появились остальные игроки из группы Мрачного Лорда. Так как в группе Золотого Аромата оставалось в живых всего шесть игроков, ребята больше не использовали аое атак. Каждый нашёл себе противника.

Мисс Золотой Аромат смогла успешно дожить до этого момента лишь благодаря использованию воздушной пушки, которая помогала ей передвигаться с повышенной скоростью. К сожалению, теперь её былое преимущество не имело никакого значения, потому что её противником был Мрачный Лорд.

В обычных обстоятельствах Золотой Аромат была бы счастлива столкнуться с противником 52 уровня. Таким образом, она бы сумела показать всю свою невероятную мощь. Однако из-за того, что Золотой Аромат знала, кем на самом деле является её противник, у неё не было ни малейшего желания вступать с ним в бой.

- Есть ли у тебя какое-нибудь хорошее снаряжение? – спросил Е Сю, как будто он был каким-то бандитом.

Сегодня Золотой Аромат уже дважды умерла и оба раза из неё выпадала вещь оранжевого качества. Несмотря на то, что она была основным игроком своей гильдии, ей было очень жаль расставаться с подобным снаряжением. Основные члены гильдий были всё ещё далеки от про-игроков, оранжевое снаряжение которых считалось чем-то обыденным.

Сейчас Золотому Аромату на самом деле захотелось заплакать. Перед ней стоял бандит, который хотел отнять её снаряжение. Она не только не вернула своё снаряжение, вполне вероятно она лишится ещё одной своей вещи.

Осмотревшись по сторонам, Золотой Аромат обнаружила, что её друзья уже сражаются с игроками из группы Мрачного Лорда. Она, наконец, осознала, что в подобной ситуации ей определённо не удастся убежать и поэтому ей нужно было выложиться на полную.

- Великий бог Е Цю собирается обокрасть девушку?! – воскликнула Золотой Аромат.

- Хех, мне очень жаль, - ответил Е Сю.

Золотой Аромат уже собралась ответить ему, когда её остановил поднявшийся над головой Мрачного Лорда улыбающийся смайлик.

- В следующий раз я буду более внимательным, - произнёс Е Сю, после чего Мрачный Лорд рванул вперёд.

Золотой Аромат находилась в самом центре окружения, поэтому ей некуда было бежать. К тому же, учитывая навыки Е Сю, она оказалась поймана им, после того как её персонаж сделал всего пару шагов. Золотой Аромат пыталась как-то сопротивляться и только из этого люди видели, что ею играет живой человек, а не бездушная деревяшка.

Золотой Аромат была в полнейшей депрессии. Почему этот бог так сильно на ней зациклился? Если бы это был кто-то другой, а не он или Обман, она бы смогла убежать…

Золотой Аромат была не единственной, кто так думал. Те, кто не встречался с этими двумя сильнейшими игроками, имели в своём сердце искру ожидания встречи.

Ожидание быстро переросло в надежду. Тем не менее, после встречи с группой Мрачного Лорда, игроки осознали, что в их сердцах больше не было места надежде.

Из четырёх незнакомых игроков бил яростный поток энергии.

Чтобы задержать шестерых игроков, ребята сражались не жалея себя. Они даже получали урон, хотя и могли его избежать.

Осмотревшись, группа Золотого Аромата пришла к неожиданному выводу. При подобном раскладе у них был шанс! Они даже могли убить нескольких игроков из группы Мрачного Лорда.

В этот момент тело Элементалиста окутало ярким светом. Следом за этим тела остальных игроков из группы Мрачного Лорда так же начали ярко светиться.

Игрокам из группы Золотого Аромата хотелось расплакаться. Оглянувшись, они обнаружили, что на поля боя появился вражеский Клерик. Только после этого они вспомнили о том, что у вражеской команды на самом деле был Клерик. Что касается их самих, то своего Клерика они уже давно потеряли.

Не удивительно, что группа Мрачного Лорда блокировала их и при этом не считалась с получаемым уроном. Имея поддержку Клерика им не было никакого смысла сдерживаться. Это была предельно простая и логичная тактика.

Как ранее и опасалась группа Золотого Аромата, у них не было никаких шансов. Они были в полнейшем отчаянии. В этот момент на одной из дорог перекрёстка появилась группа игроков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 487 Какова ситуация?**

Глава 487 Какова ситуация?

Чен Ехуй был ветераном с многолетним опытом битв. Несмотря на то, что он хотел узнать все детали произошедшего, он понимал, что если Золотой Аромат не отвечает ему, то дело пахнет жареным. Всё указывало на то, что у неё просто не было времени, чтобы ему ответить.

Каким образом Е Цю и Обман смогли поставить её команду в такое положение?

Хотя Чен Ехуй и был сильно удивлён, он не мог терять время. Первым делом он поделился известной ему информацией с Арисаемой и Изменчивой Весной.

- Что? Как они туда попали?

Оба лидера были крайне удивлены услышанным. Они не знали, что Чен Ехуй намеренно позволил беглецам выйти из окружения. Согласно их общему плану группы трёх гильдий должны были стягивать окружение, однако в итоге Мрачный Лорд и Обман каким-то непостижимым образом сумели от них ускользнуть, причём так, что их никто не увидел.

Так как оба лидера гильдий не получали никакой новой информации, они конечно же думали, что беглецы по-прежнему находятся в их окружении!

С каждой минутой круг становился всё уже. Они ожидали, что в каждую секунду их цели вот-вот проявят себя. Оба лидера гильдий не могли ничего с собой поделать, их начало затапливать предвкушение, пока их надежды не обрушил Чен Ехуй. Посмотрев на карту и сверив координаты, они обнаружили, что место, где находятся беглецы, располагается в стороне от их окружения.

- Кто знает, как они смогли выбраться?! На данный момент более важно то, что одна из моих команд сейчас сражается с ними. У кого-нибудь из вас есть группы рядом с тем местом? – Чен Ехуй был невероятно хитёр. Зная о том, что всё пошло не по плану, но при этом, не зная деталей, он не собирался слепо бросать своих людей в бой. Сперва он хотел, чтобы игроки двух других гильдий разведали для него всю обстановку.

Чен Ехуй полностью обвёл вокруг пальца лидеров двух гильдий. Ни один и них не стал задумываться над происходящим.

- Сейчас посмотрим, - ответили двое, после чего начали связываться с командирами своих гильдейских групп.

- У меня есть рядом одна группа! – быстро произнёс Арисаема.

- Пусть они помогут моим людям. Скоро прибудет ещё подкрепление, - сказал Чен Ехуй.

- Эх, выходит нам придётся создавать ещё одно окружение. Как это проблематично, - вздохнул Арисаема. Он не совсем понимал, что происходит. Арисаема полагал, что Мрачный Лорд и Обман по-прежнему использовали тактику быстрых налётов партизанских отрядов. Что же касается Золотого Аромата, то её группа была в очень плачевном состоянии. Хотя Чен Ехуй и не получил никакого подтверждения своим догадкам, он чувствовал, что так оно и было. Тем не менее, он не собирался делиться своими мыслями с остальными гильдиями.

Как и следовали ожидать, в это время Е Цю собирал кровавую мзду с игроков Великолепной Династии! Великолепная Династия и правда была мусором. Мрачного Лорда и Обмана было не так просто поймать. Таковыми были мысли Арисаемы. Он, конечно, был рад тому факту, что игроки Великолепной Династии оказались атакованы, тем не менее, он также начал терять терпение.

Пересечение улиц Пустынного Города.

Группа Золотого Аромата уже была неспособна выдерживать натиск игроков группы Мрачного Лорда. К счастью они не были собраны в одном месте, чтобы разделить судьбы своих товарищей, которые погибли под шквалом аое атак. В итоге группе Мрачного Лорда потребовалось какое-то время, чтобы с ними разобраться. Когда погиб один из шестёрки группы Золотого Аромата, на перекрёстке появились новые действующие лица.

Новоприбывшие игроки видели издалека, что там явно шёл бой, поэтому они не задумываясь рванули в сторону перекрёстка. Сперва группа Золотого Аромата была рада прибывшему подкреплению, однако вскоре вся их радость исчезла. Численность прибывших игроков составляла примерно половину команды. А этого явно было недостаточно. Даже целая команда вряд ли смогла бы здесь что-то сделать.

Однако появившиеся игроки совершенно ни о чём не беспокоились. Они сразу же агрессивно направились к перекрёстку. С их приближением можно было заметить, что они были игроками Травяного Сада.

Большая часть групп, принимавших участие в погоне за Мрачным Лордом и Обманом, состояла из пятерых игроков. Прибывшая группа не была исключением. Получив распоряжение от лидера своей гильдии, они тут же последовали по указанным координатам. Ещё не прибыв на место, они уже издалека видели, что там явно твориться что-то неладное. Пустынный Город был зоной для прокачки 55 уровней, поэтому кроме них в городе не должно было быть никого постороннего.

Именно поэтому группа Травяного Сада не стала осторожничать и смело рванула вперёд. Когда они приблизились к перекрёстку, то обнаружили знакомые ники двух игроков. Это были Мрачный Лорд и Обман. Помимо них там ещё было около десяти игроков. Таким образом, Мрачный Лорд и Обман явно были в меньшинстве!

Пять игроков Травяного Сада с предвкушением собирались вступить в бой, однако чем ближе они приближались, тем яснее для них становилось, что что-то было не так. Десять других игроков почему-то не взяли Мрачного Лорда и Обмана в окружение. Создавалось впечатление, что вместо этого они разделились на два лагеря и принялись сражаться между собой.

- Что происходит? – удивлённо воскликнул капитан прибывшей группы. Мгновение спустя он увидел, как игрок со значком Великолепной Династии был убит другим игроком, рядом с ником которого вообще не было никакого гильдейского значка.

Эти ребят чисто справились со своей работой. После этого они направились в сторону группы Травяного Сада.

Один, два, три, четыре, пять, шесть, семь…

Капитан Травяного Сада подсчитал количество направляющихся в его сторону игроков. У них явно было численное преимущество. Более того, в приближающейся команде были Мрачный Лорд и Обман, которые считались невероятно сильными экспертами. При подобных раскладах, могла ли группа Травяного Сада победить? Сейчас капитан Травяного Сада со всей определённостью осознавал, что их спасение заключалось в побеге!

Вначале пять игроков действовали не очень слаженно, однако сейчас они продемонстрировали отличную командную работу. Синхронно развернувшись, они поджали свои хвосты и принялись убегать. Капитан команды быстро доложил обстановку лидеру гильдии:

- Их больше не двое, а семеро!

Небольшая задержка с отправкой этого сообщения стоила ему жизни. Это были всего шесть слов, тем не менее, за то время пока он печатал, его сумели окружить игроки из группы Мрачного Лорда.

- Парни, оставьте меня и убегайте!!

Этот капитан был настоящим героем. Осознав, что он уже не жилец, он решил пожертвовать своей жизнью, чтобы немного задержать вражеских игроков.

Вскоре он умер. После своего героического крика он больше ничего не смог сделать.

В этот момент капитан Травяного Сада чувствовал себя куском соломы, на который обрушился рой саранчи. В считанные секунды саранча не оставила от него ни одной соломинки.

- ЧЁРТ! ДА ЧТО ЗДЕСЬ ПРОИСХОДИТ?!! – воскликнул умерший капитан, взлетев над своим телом в форме духа. Расправившись с ним, семь волков устремились за ребятами из его команды.

Почему они делают это? Почему их действия выглядят столь неистовыми?

Капитан планировал дождаться Клерика, чтобы тот его воскресил, поэтому он стал невольным свидетелем трагедии, что произошла с его товарищами, которые всё ещё оставались в живых.

Это было не кино, где человек жертвует своей жизнью ради других, а те благополучно спасаются. Враги-саранча использовали навыки быстрого сокращения дистанции, чтобы перекрыть дорогу четырём убегающим игрокам.

После этого был бой. Бой словами и мечами.

Четверо игроков не смогли сопротивляться обрушившейся на них мощи семерых игроков. Поэтому им оставалось лишь извергать из себя проклятия. В считанные мгновения они были убиты, после чего в загробном мире присоединились к своему капитану. Духи не могли видеть друг друга, однако из-за того, что их трупы всё ещё оставались на земле, игроки знали, что ни один из них не стал воскресать в городе.

- Что? Семь?!

Чен Ехуй и Арисаема практически в одно и то же время получили схожую информацию.

Так как Золотой Аромат была убита, у неё появилось время воскреснуть и доложить обо всём Чен Ехую. Что касается капитана Травяного Сада, то он умер вскоре после неё.

- Семь игроков? Что происходит? – спросил Арисаема у Чен Ехуя. Тот, в свою очередь, не собирался ничего объяснять.

- Я тоже только что об этом узнал, - ответил Чен Ехуй. – В предыдущем отчёте этого не сообщалось. Моя команда просто попросила о помощи.

Арисаема не стал продолжать допрос. Сейчас было не время для претензий.

- Кто помогает Мрачному Лорду и Обману? – оба лидера гильдий задали один и тот же вопрос.

- Я их не опознал. У них не только нет значков гильдии, но и сами ники мне не знакомы.

Оба ответа были идентичны друг другу.

Внезапно Чен Ехуй вздрогнул, когда вспомнил о том, что Е Цю собрал вокруг себя группу из невероятных экспертов. Все они демонстрировали профессиональный уровень игры и скорее всего, входили в его команду.

Золотой Аромат подробно описала их силу, что только усилило его подозрения.

Чтобы настолько подавить экспертов топовых гильдий, даже если они и не были на про-уровне, они были недалеко от него! Молниеносные нападения и невероятный уровень координации, подобную игру могли продемонстрировать лишь игроки профессионального уровня. Только будучи профессионалами, они могли показать столь подавляющую силу.

Возможно ли, что их группы столкнулись с подобного рода экспертами?

Двенадцать игроков были убиты в течение одной минуты. Это означало, что их текущая стратегия с использованием небольших групп игроков, теперь будет полностью разбита группой Мрачного Лорда.

Группы из трёх игроков были убиты Мрачным Лордом и Обманом.

Столкнувшаяся с ними группа из пятерых игроков потеряла двух игроков, после чего те благополучно скрылись.

Теперь им противостояли семь игроков. Вопрос: из скольких игроков должна состоять группа, чтобы дать им достойный отпор? Даже двадцать пять игроков не смогут им ничего сделать.

Если они не смогут их убить, значит, не смогут и остановить. Потянуть время? Один или два игрока не будут способны на это, потому как будут очень быстро убиты.

Что же делать? Что же делать…

У Чен Ехуя начала болеть голова. С другой стороны Арисаема и Изменчивая Весна не были удивлены тем, что группа Мрачного Лорда, которая состояла из семи игроков, смогла убить группу из пяти игроков. Они не знали, что до этого те разобрались с двадцатью игроками Великолепной Династии!

- Малые группы начинайте объединяться в полные команды. Поспешите! – распорядились два лидера гильдий.

Одна полная команда состояла из десяти игроков. Лидеры гильдий, очевидно, рассчитывали, что десять человек смогут дать достойный отпор команде Мрачного Лорда, которая состояла всего из семи игроков.

- Вероятно, они полагают, что смогут разобраться с нашими группами. Поэтому нам нужно скорее их объединить. После этого наши люди затаятся. Когда те окажутся в зоне нашей досягаемости, мы нанесём свой удар! – переговаривались между собой Арисаема и Изменчивая Весна.

- Мм, звучит неплохо! – согласился с ними Чен Ехуй. Он уже знал, насколько сильной была группа Мрачного Лорда и поэтому хотел, чтобы Арисаема и Изменчивая Весна узнали об этом на своей шкуре. На самом деле гильдейские группы топовых гильдий редко имели возможность узнать о своей настоящей силе. Изредка они проводили дружеские матчи с про-игроками своих клубов, тем не менее, никто не воспринимал их всерьёз.

- Восток-запад 3 улица, направляемся на запад! – пришёл отчёт от одной из команд.

- Не торопитесь. Дайте им глубже зайти на нашу территорию. Отлично, они направляются прямиком в наше прошлое окружение. Нам повезло, что оно ещё не полностью разрушено! – возбуждённо воскликнул Арисаема.

- Полностью согласен! – произнёс Чен Ехуй. Тем временем он отдал приказ своим людям, чтобы те пока ничего не предпринимали и ждали его команды.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 488 Заманить врага в глубину окружения.**

Глава 488 Заманить врага в глубину окружения.

Восток-запад, 3 улица.

В игре система не могла генерировать название каждой улицы города, поэтому в онлайн карте зачастую использовался подобный метод для обозначения не имеющих названия локаций.

С точки зрения направления и расстояния, подобный метод обозначения был более понятен рядовому игроку по сравнению с безличными координатами. Когда опытный игрок Славы слышал подобные обозначения, он уже примерно представлял, где находится означенное место. Комбинируя координаты с названием места, игроки могли без особых проблем найти нужную им локацию.

В этот момент на третьей улице востока-запада по одному из переулков, который протянулся с севера на юг, отступала команда Травяного Сада.

Это была полная команда, состоявшая из десяти игроков. Ник их капитана был идентичен с названием одного из растений, имя которому было Оробэнч (прим. дословно Заразиха). В никах игроков Травяного Сада можно было часто увидеть название трав и растений, в особенности это касалось ветеранов гильдии. В наши дни гильдия Травяного Сада обладала достаточно высокой силой и репутацией, и поэтому они не собирались отказывать своим фанатам в приёме в гильдию только из-за того, что их ники не были связаны с травами или растениями. Это была правда, что многие имели подобные ники, но далеко не все.

Оробэнч доложил Арисаеме, что его группа начала отступать.

- Мы не будем вступать в бой, капитан? – спросил у него один из членов его группы.

- Лидер приказал пока затаиться. Пусть они подойдут поближе, и тогда мы сможем их окружить, - ответил Оробэнч.

- Хорошо, - никто не стал возражать. Команда их противников состояла из семи игроков, в то время как их было всего десять. Несмотря на то, что команда Травяного Сада имела небольшое численное преимущество, нельзя было забывать о том, что в противоположной команде находились Мрачный Лорд и Обман, которые были общепризнанными экспертами. Смогут ли они победить или нет, это был другой вопрос. Все игроки Травяного Сада были ветеранами, которые трезво оценивали свои силы, поэтому они не могли с уверенностью сказать, что наверняка уничтожат своих оппонентов. Лучшим решением будет дождаться подкрепления, прежде чем начать предпринимать какие-то действия. У всех был свой предел. Даже если противниками выступали невероятные про-игроки с отменным снаряжением, они никак не смогли бы победить намного превосходящие их силы. В Славе количество всегда довлело над качеством.

Таким образом, команда из десяти игроков затаилась в одном из переулков.

- Капитан, так ты говоришь…

Внезапно померк солнечный свет. Игроки начали оборачиваться по сторонам. На выходе из переулка стояли два игрока, которые своими телами блокировали доступ солнечного света.

- Видишь, я же говорил, что здесь точно кто-то будет! – произнёс игрок слева. Присмотревшись, над его головой можно было прочитать ник: Мрачный Лорд.

- Если бы это были не игроки, а снаряжение, я бы определённо их обнаружил! – возразил ему игрок справа. Над его головой плавал ник: Обман.

- Ты хорошо замечаешь снаряжение на земле, но не можешь заметить, когда оно на ком-то одето. Что с тобой не так? – поднимая руку, произнёс Мрачный Лорд.

- Заткнись! – воскликнул Обман, взмахивая мечом.

В сторону игроков Травяного Сада одновременно полетела граната и волна огня.

Ручная граната!

Огненный разрез!

Ещё совсем недавно они шли по улице, а теперь затаились в переулке. Команда Травяного Сада была совершенно не готова к подобному повороту событий. Переговариваясь между собой, Мрачный Лорд и Обман быстро наполнили переулок светом и дымом. Капитан Оробэнч находился недалеко от входа в переулок и поэтому получил наибольшее количество повреждений по сравнению с остальными игроками своей группы.

Сокрушение гор!

Мрачный Лорд и Обман внезапно пригнулись. В ту же секунду над ними пронёсся Берсерк, чьи руки сжимали огромный двуручный меч. При соприкосновении с землёй, тот вызвал мощное её сотрясение.

Ледяная стена!

Несколько ледяных стен перекрыли переулок. Переулок был настолько узок, что два игрока не могли в нём стоять плечом к плечу. Одной ледяной стены было достаточно для того чтобы заблокировать весь переулок, однако в данный момент переулок перекрыли четыре ледяные стены. Они не походили на кости домино, когда после падения одной кости, заваливались и другие. Игрокам нужно было уничтожать каждую ледяную стену по отдельности. Вопрос заключался в другом, сколько времени это займёт?

Группе Травяного Сада противостояли семь игроков! Благодаря ледяным стенам, которые блокировали выход из переулка, они могли с лёгкостью начать засыпать навыками оказавшихся в ловушке игроков. Учитывая узость переулка, игрокам Травяного Сада некуда было бежать.

Команда Оробэнча была подобна застрявшему монстру. Чтобы они не делали, они никак не могли выбраться. Ребята конечно попытались перепрыгнуть через ледяные стены, но касание падающего цветка Мрачного Лорда отправило их в обратный полёт. На их голову обрушивались разнообразнейшие магические навыки, а они даже не могли понять, где находится вражеский Элементалист.

Спустя короткое время в переулке осталась стоять всего одна ледяная стена, зато на земле лежали десять трупов игроков.

Группу Е Сю совершенно не волновали их дальнейшие действия. Воскреснут они в городе или будут ждать, пока их воскресят их товарищи, это не имело совершенно никакого значения. Подобрав выпавшие из них вещи, группа Мрачного Лорда направилась на север.

- Что? Что ты сказал? Вы не могли спрятаться лучше? – воскликнул Арисаема, после того как получил новости о смерти своей команды.

Оробэнч был обижен. Спрятаться лучше? Их изначальным приказом был активный поиск группы Мрачного Лорда. После этого им сказали не предпринимать никаких действий и ждать дальнейших распоряжений.

- Куда они направились? – спросил Арисаема.

- На север. Координаты ххх, ххх, - ответил Оробэнч. Этот переулок был настолько мал, что у него даже не было никакого названия.

- Координаты ххх, ххх. Обратите особое внимание на северное направление. Если ваши группы заметят Мрачного Лорда, пусть заманят его поглубже в наше окружение! – Арисаема поделился новой информацией с Изменчивой Весной и Чен Ехуем.

После получения координат гильдейские команды взялись за изучение карты. В это время из переулка появилась группа Мрачного Лорда. Обернувшись по сторонам, они не смогли никого обнаружить.

- Сюда, - произнёс Е Сю.

Немного пройдя по левой стороне улицы, ребята обнаружили очередной, ведущий на север, переулок. Не раздумывая, они тут же в него нырнули.

Проходя по узкому переулку, они обнаружили ещё одну команду из десяти игроков. На этот раз это была команда Синего Ручья.

Их что, ничему жизнь не учит?

Видимо нет. Семь игроков тут же начали их атаковать. В этот момент группа Синего Ручья всё ещё разбиралась с полученными приказами. Кто бы мог подумать, что цели их миссии свалятся им прямо на голову. Игроки Синего Ручья ещё только занимали свои позиции, когда плащ теней Мрачного Лорда собрал их всех в одну кучу и выбросил на улицу.

- ТВОЮ МАТЬ!!

Взвыли пострадавшие игроки. Если другая сторона была столь неистова, тогда им совершенно не нужно было притворяться. Поднявшись на ноги, игроки Синего Ручья тут же начали убегать. Своими действиями они заманивали врага вглубь своей территории и тем самым исполняли приказ. Вот только вряд ли кто-то мог сказать, что они притворялись. Они на самом деле изо всех сил убегали, в попытках сохранить свою жизнь.

К сожалению, у них не получилось этого сделать. Шестеро из них решили спрятаться в одном из тёмных закоулков, однако это им не помогло. Они были быстро найдены и убиты.

Е Сю видел, в какую сторону убегала шестёрка игроков, и поэтому для него не составило труда определить место, где они спрятались. После этого его группа направилась в противоположном направлении. Тем временем Е Сю старательно обдумывал их дальнейшие действия. Им нужно было попасть на север и выбраться из ловушки.

- Я тоже потерял команду! – поделился своими потерями Изменчивая Весна.

- Куда они направились? – быстро спросил Арисаема.

Услышав его вопрос, все лидеры гильдий посмотрели на карту. В данный момент группа Мрачного Лорда направлялась в прямо противоположную от их окружения сторону. Если те и дальше продолжат придерживаться северного направления, тогда была большая вероятность того, что они смогут полностью от них сбежать!

- Скорее! Начать наступление! Пронзим их отряд с двух сторон, - воскликнул Арисаема, отдавая распоряжение своим командирам.

Изменчивая Весна был более спокоен. Он спросил:

- Вам не кажется, что две предыдущие команды слишком уж быстро погибли?

Только после его вопроса Арисаема вдруг осознал, что он полностью проигнорировал данное обстоятельство.

И правда? Как две команды, состоявшие из десяти игроков, смогли так быстро умереть?

- Кто эти пять игроков? – теперь и у двух остальных гильдий также погибли команды. Как и Чен Ехуй два лидера пришли к пониманию, что эти пять человек были явно не обычными игроками.

- Они не состоят в гильдиях. Также нам не знакомы их ники…

- Тогда какими классами они играют? – спросил Изменчивая Весна.

Было бы гораздо легче определить, кем были их враги, путём сужения возможных вариантов. У топовых гильдий была очень широкая информационная сеть. Они обладали информацией обо всех экспертах Небесной Сферы.

Чен Ехуй не стал поднимать этот вопрос, потому что у него уже были кое-какие догадки на этот счёт. Разве их классы играли какую-то роль? Любой про-игрок мог играть любым классом гораздо лучше, чем это делали обычные игроки. Для победы нужно было знать не только свои возможности, но и возможности своего врага. Если ты не знаешь навыков своего врага, тогда как ты можешь его победить?

- Берсерк, Клерик, Элементалист, Боевой Маг и Борец… - у Арисаемы и Изменчивой Весны был список с их классами. Зная их классы, теперь лидеры гильдий имели представления об их командном составе.

Вскоре пришёл быстрый ответ: пять экспертов Небесного Правосудия играли такими же классами.

- Небесное Правосудие! – Изменчивая Весна был первым, кто получил эту информацию.

- Что? Ты что-то выяснил? – спросил Арисаема.

- Небесное Правосудие?? – Чен Ехуй был очень удивлён, когда услышал эти два слова.

- Разве Небесное Правосудие не планировали попасть на про-сцену? – спросил Изменчивая Весна.

- Я сталкивался с ними ранее. Это не обычные игроки. Когда-то я пытался их завербовать, но потерпел неудачу. Теперь я знаю причину, - произнёс Арисаема.

- Я довольно давно не видел их в действии, поэтому не знаю, насколько они сейчас сильны, - сказал Изменчивая Весна. Он ничем не отличался от Арисаемы и также когда-то пытался завербовать пятерых игроков.

- Если они осмелились попасть на про-сцену, то их навыки не могут быть посредственными, не так ли? – произнёс Чен Ехуй. В это время он напряжённо обдумывал новую информацию. В своей голове он сопоставил экспертов из Небесного Правосудия с неизвестными экспертами, которые находились в Счастливом интернет кафе.

- Кто бы мог подумать, что эксперты из Небесного Правосудия возьмут на себя инициативу и первыми выступят против нас, - покачал головой Арисаема.

- Небесное Правосудие? У тебя есть доказательства? Это всего лишь свободные аккаунты, - возразил Изменчивая Весна.

После его слов три лидера надолго замолчали. Свободные аккаунты для этого и использовались, чтобы другие не смогли определить, кто на самом деле на них играет. Именно поэтому у топовых гильдий было так много свободных аккаунтов!

- Против подобной команды, десяти человек явно будет недостаточно! Нам нужно бросить на борьбу с ними все свои силы, - наконец произнёс Арисаема.

- Мои люди уже начали выдвигаться, - сказал Изменчивая Весна.

Тем временем по одной из улиц Пустынного Города бежала команда из семи игроков.

- Что будем делать дальше? – спросил Берсерк. В сравнении с Обманом, в его тоне слышалось неподдельное уважение.

- У них есть чётко установленное окружение. Сейчас нам нужно двигаться по его периметру, чтобы в определённый момент выбраться за его границы. Мы не будем сталкиваться с ними лицом к лицу, поэтому они не смогут использовать против нас своё численное преимущество.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 489 Враг окапывается, а мы отступаем.**

Глава 489 Враг окапывается, а мы отступаем.

- Хм, вот оно как… - выслушав ответ Е Сю, Берсерку показалось, что он кое-что понял.

- Как ты определил границы окружения? Нет, подожди. Как ты узнал, что вообще есть какое-то окружение? – спросил Берсерк.

- Это потребовало от меня длительного наблюдения и анализа. Мои суждения опираются на расстояние между их командами, направлениями их движений, а также пустыми местами на карте, - пояснил Е Сю.

- Ты и такое умеешь? – удивлённо воскликнул Берсерк.

Ранее, Обман всё это уже слышал. Вначале он в это не поверил, однако проведя с Мрачным Лордом побольше времени, он медленно начал осознавать, что тот и правда мог определить положение вражеских групп опираясь на движения их игроков. Конечно, Мрачный Лорд был не всеведущ, тем не менее, Обман не мог повторить то, что делал он.

- Нам нужно внимательно учиться у старшего, - обратился Берсерк к своим товарищам.

Дедуктивный метод не подвёл Изменчивую Весну. Эти пять игроков на самом деле были выходцами из Небесного Правосудия. Берсерком играл Рубака Лоулань. Боевым Магом – Малыш Бэй. Борцом – Ночной Прилив. Элементалистом – Океан Впереди. Клериком – Тысяча Падающих Листьев. Все они были позваны Е Сю в Пустынный Город для практики.

Группа Рубаки Лоуланя планировала присоединиться к про-сцене. Поэтому им была необходима практика. Вопросы снаряжения могли быть решены другими способами. Е Сю особо не вдавался в подробности. Он считал, что Рубака Лоулань не мог не понимать, что их снаряжение, которое они привыкли носить играя в Небесной Сфере, явно не соответствовало уровню про-сцены. Рубака Лоулань не рассказывал ему, как они собираются решать этот вопрос, а Е Сю не стал его расспрашивать.

Во всяком случае, всегда можно было улучшить индивидуальные навыки, а также взаимодействие между игроками команды. В особенности после матчей с Е Сю, Хуан Шаотяном и Ван Екси, группа Рубаки Лоуланя лишилась своей чрезмерной самоуверенности и непомерных амбиций. Их изначальная цель становления чемпионами в первый год вступления на про-сцену, сменилась на простое сохранение своего места в Альянсе.

Это означало, что они не могли упасть на последние два места рейтинга команд, которые автоматически вылетали в конце игрового года.

На самом деле это было обычное явление, когда команда новичок спустя год покидала про-сцену. Лишь мысли об этом вызывали у игроков из группы Рубаки Лоуланя нервную дрожь. Если бы они не повстречались с Е Сю, учитывая их непомерную самоуверенность, они не то что не завоевали бы чемпионский титул, но и вылетели бы с последнего места командного рейтинга.

Нужно было улучшиться!

В головах игроков группы Рубаки Лоуланя плотно засела одна единственная мысль. Они не собирались попадать на про-сцену развлечения ради. Они не были похожи на таких фанатов, как Чень Го, которые были рады простым получением опыта. Ребята собирались сделать себе имя.

Убедившись в том, что Мрачным Лордом на самом деле играет Е Цю, группа Рубаки Лоуланя конечно же захотела у него поучиться. В итоге осознав масштабы происходящего, Е Сю не колеблясь, позвал их в Пустынный Город.

Хотя на про-сцене и нельзя было увидеть подобного противостояния, тем не менее, это был отличный шанс для тренировки командного взаимодействия. Ребята ведь не могли просто так прийти к про-игрокам и попросить их попрактиковаться с ними.

Прибыв на место, молниеносное нападение под руководством Е Сю шокировало не только Золотой Аромат и других гильдейских игроков, но и саму группу рубаки Лоуланя. Можно было с уверенностью сказать, что к этому моменту они успели многому научиться.

Кто не знал, как собирать группу монстров с последующим их убийством? Тем не менее, очень немногие могли поднять изначально простейшую стратегию на такой высокий уровень.

Вот, что означал профессиональный уровень!

Ребята внезапно осознали, что если они хотели выжить на про-сцене, им нужно было обладать подобным уровнем силы. Тем не менее, если бы не руководство Е Сю, Рубака Лоулань очень сомневался, что они могли бы действовать подобным образом.

Это была правда, что они неплохо знали свои классы, но их знания о синергии, комбинировании навыков, а также об использовании навыков между разными классами, не могли сравниться с аналогичными знаниями Е Сю.

«Записывайте! Всё записывайте!» - скрытно обратился к своим друзьям Рубака Лоулань.

«Само собой. Я веду запись с самого начала», - ответил ему Океан Впереди.

«Когда закончим здесь все дела, нужно будет внимательно изучить запись и после этого отточить новые знания на практике», - произнёс Рубака Лоулань.

Переговариваясь между собой, группа Мрачного Лорда обнаружила ещё одну команду Синего Ручья. Когда те увидели, что к ним направляются семь игроков, они тут же побледнели и, поджав хвосты, принялись убегать.

На этот раз всё было реально. Они не пытались заманить врага вглубь окружения или что-то ещё. Просто гильдейские игроки уже получили приказ, что если при встрече с группой Мрачного Лорда их было меньше тридцати человек, тогда им тут же нужно было отступать.

Лидеры трёх гильдий оценили совокупную силу семёрки Мрачного Лорда в тридцать своих игроков. И даже при подобном раскладе они не были уверены. В идеале хорошо было бы иметь сто игроков.

Медленно три лидера гильдий отказались от охоты на группу Мрачного Лорда. В их понимании теперь им противостоял равный по силе враг. Им нужно было тщательно подойти к организации своих сил для противостояния с подобным оппонентом.

Зная о разнице в их силе, десять гильдейских игроков без колебаний тут же принялись убегать. Группа Мрачного Лорда никак не могла их остановить.

- Мы не пойдём за ними? – спросил Рубака Лоулань.

- Вперёд, - скомандовал Е Сю.

Семь игроков отправились в погоню за десятью гильдейскими игроками.

- Обратите внимание на то, как я двигаюсь, - сказал Е Сю.

Все тут же принялись наблюдать за его движениями.

Десять гильдейских игроков думали только о том, как бы подальше убежать от своих преследователей. Вначале они вздохнули с облегчением, при виде того, что за ними никто не гонится. Однако спустя короткое время группа Мрачного Лорда всё же села им на хвост. Со стороны можно было заметить, что те сохраняют между ними одну и ту же дистанцию. Десять гильдейских игроков попробовали ускориться, однако быстро пришли к выводу, что им не хватает выносливости. Без выносливости их скорость будет постепенно падать. Начиная с этого момента, группа Мрачного Лорда начала их постепенно догонять.

- ОНИ ПРИБЛИЖАЮТСЯ!! – по щекам десяти гильдейских игроков начали «стекать слёзы». Они тут же отправили свои текущие координаты в гильдейский чат.

- Держитесь! – ответили им их товарищи. Для того чтобы прийти на помощь, им потребуется какое-то время.

- С КАЖДОЙ СЕКУНДОЙ ОНИ СТАНОВЯТСЯ ВСЁ БЛИЖЕ И БЛИЖЕ!!! – группа из десяти игроков пребывала в полнейшем хаосе. Они ничего не могли сделать, и поэтому им оставалось лишь наблюдать за приближением своей жалкой кончины. Чувство ожидания смерти было во много раз хуже самой смерти.

- Плохо. Наши ребята не успеют прийти вовремя! – капитан Синего Ручья осмотрелся по сторонам. Помимо группы Мрачного Лорда поблизости не было никаких других игроков.

- Что нам делать? – воскликнул один из членов его группы.

- Выходим из игры! – наконец принял решение капитан.

- Что? – недоумённо спросил другой игрок.

- Если мы этого не сделаем, то просто расстанемся со своими жизнями! Наша другая команда была не слабее нас, однако она не смогла продержаться и минуты, - пояснил капитан своё решение.

- Давайте скорее выходить! Они вот-вот начнут нас атаковать! – воскликнул ещё один игрок.

Через мгновение десять игроков Синего Ручья буквально растворились в воздухе.

- Что за чёрт? – все семь игроков, включая Е Сю, были ошеломлены. Никто из них не ожидал, что их противники просто выйдут из игры.

- Поворачиваем на восток! – в этот момент Е Сю не колеблясь отдал новый приказ. Ребята тут же сменили направление своего движения.

- Почему мы сменили направление? – Рубака Лоулань для себя решил, что как только у него будет выдаваться такая возможность, он будет спрашивать мнения Е Сю, чтобы понять о чём тот думает.

- Наши противники, вероятно, наконец осознали наш боевой потенциал и поэтому теперь они будут действовать гораздо большими силами. Если мы продолжим направляться на север, то, скорее всего, встретимся с огромной группой игроков. Пока что для нас будет лучше отойти немного назад, - пояснил Е Сю.

Таким образом, ребята свернули на восток. В это время все три гильдии понятия не имели, где они находятся.

Путём объединения людей в большие группы, гильдии, безусловно, теряли контроль над большой частью территории. Если бы предыдущая группа Синего Ручья умерла, то находясь в форме духов, они бы смогли определить направление, по которому направилась группа Мрачного Лорда. Тем не менее, из-за того, что они вышли из игры, теперь никто не имел понятия, куда те подевались.

Вскоре на севере организовался большой заслон из совокупной мощи игроков трёх гильдий. Время шло, а к ним там никто и не выходил. Игроки начали чувствовать себя невероятно глупо. Где группа Мрачного Лорда? Где команда Синего Ручья? Никто не мог ответить ни на один из этих вопросов.

- ЧЁРТ! Они слишком хитры! – Арисаема был в ярости. После того как лидеры трёх гильдий обнаружили, что помогающие Мрачному Лорду игроки были пятью экспертами Небесного Правосудия, они превратились из охотников в жертв. Именно поэтому им пришлось поменять свои планы. Однако вместо того, чтобы на них нападать, группа Мрачного Лорда снова решила спрятаться. Лидеры трёх гильдий понятия не имели, что им было делать в подобной ситуации.

Они определённо не могли снова рассредоточить свои силы по карте. Если они совершат подобную глупость, то тут же превратятся в мясные булочки. А есть их будут явно не собачки, а настоящие матёрые волки.

Стоит ли трём гильдиям по-прежнему держать своих игроков в таких больших группах? На данный момент у них было несколько больших единиц, которые могли контролировать лишь небольшую область карты. При подобном раскладе их враг с лёгкостью сможет убежать.

Три гильдии оказались в очень непростой ситуации. Всё выглядело так, словно им больше ничего не оставалось, кроме как завершить операцию.

Но они не хотели этого делать! Они приложили так много усилий ради того, чтобы на этом всё закончилось? Три лидера гильдий ощущали себя так, словно они всё ещё находились на десятом сервере, не способные что-либо предпринять против действий Мрачного Лорда. Они полагали, что в Небесной Сфере всё должно было быть по-другому, однако… реальность не оправдала их ожиданий.

- Другие гильдии… - внезапно произнёс Чен Ехуй.

- Скорее всего, они сейчас едят попкорн и наслаждаются шоу… - вздохнул Арисаема.

Располагая хорошей возможностью убить Мрачного Лорда, три гильдии не стали скрывать информацию о своих планах, напротив, они активно стали ею делиться с другими гильдиями. Три гильдии были первыми участниками закрутившейся авантюры. Когда же другие гильдии увидели, что у них не всё идет гладко, они передумали присоединяться к всеобщей охоте и вместо этого принялись наблюдать за развернувшимся зрелищем. Лидеры трёх гильдий полностью их понимали. На их месте они бы поступили схожим образом. Кто бы не убил Мрачного Лорда, от этого также выиграют все остальные. Поэтому гильдии не соперничали между собой в возможности нанести ему смертельный удар.

- Я отказываюсь сдаваться! – взревел Изменчивая Весна. Но что он мог сделать? Привлечь ещё больше игроков?

В это время Чен Ехуй снял свою игровую гарнитуру и протянул руку к лежавшему на столе телефону.

- Е Цю в игре. Он возглавляет тех парней из Небесного Правосудия, которые заявили о своём вступлении в Альянс в следующем сезоне. И судя по всему, они не сдерживаются и показывают всем свою полную силу, - выслушав Чен Ехуя, Ли Хао обернулся, чтобы поделиться полученными сведениями.

- Хм, эти парни? В них нет ничего особенного, - холодно произнёс Сун Сян.

- Тем не менее гильдейские игроки не могут с ними справиться, - сказал Ли Хао. – Я слышал, что в их группе всего семь человек, но они смогли с лёгкостью убить полную команду игроков.

- Я могу в одиночку убить команду обычных игроков, - фыркнул Сун Сян.

- Хе хе, я в этом не сомневаюсь, – произнёс Ли Хао. – У меня тут есть несколько лишних аккаунтов. Как насчёт того, чтобы преподнести им сюрприз?

- Да? – у Сун Сяна тут же загорелись глаза. – Звучит довольно весело!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 490 Команда Великолепной Эры.**

Глава 490 Команда Великолепной Эры.

- Вот аккаунт с Боевым Магом, - предательский свет мелькнул на лице Ли Хао, когда он передавал Сун Сяну карту с аккаунтом.

На самом деле до перехода в Великолепную Эру Сун Сян не играл Боевым Магом. Тем не менее, Боевой Маг в его исполнении был очень хорош. Когда он получил аккаунт Одного Осеннего Листа, многие люди начали высказывать догадки, что он уже давно готовился заменить Е Цю. Иначе, зачем ему было прикладывать столько усилий в освоении нового для себя класса? Если он на самом деле заранее планировал украсть титул Бога Битв, тогда он определённо был амбициозным малым.

Сейчас парни использовали свободные аккаунты. Поэтому даже если бы Ли Хао дал Сун Сяну карту с аккаунтом его старого класса, то тот также показал бы на нём не менее хорошую игру. Тем не менее, это был Боевой Маг, класс, на котором Сун Сян уже отыграл половину первого сезона. Можно было с уверенностью сказать, что Ли Хао хорошо разбирался в его личности.

Если бы он дал Сун Сяну карту аккаунта с его старым классом, то зная его высокомерность и самоуверенность, Ли Хао не сомневался, что тот принял бы его действия в штыки и даже вполне вероятно сильно разозлился. Сун Сян бы просто подумал, что он сомневается в его Боевом Маге. Именно поэтому Ли Хао не собирался всё усложнять.

Сун Сяну не терпелось доказать, что его Боевой Маг был лучше Боевого Мага Е Цю. На ивенте всех звёзд он столкнулся с его заклятым врагом, Хань Вэньцином. Он практически смог его победить, однако к превеликому его сожалению, тот оказался на один шаг впереди него. Несмотря на неоднозначную победу Хань Вэньцина, Сун Сян был полностью унижен, ведь в конце тот заявил, что он и в подмётки не годится Е Цю…

Сун Сян был проигравшей стороной, поэтому ему нечего было на это ответить. Тем не менее, в тот раз он не потерял лица перед зрителями. Только его тиммейты знали, в какой он был ярости после окончания матча. Это поражение очень сильно на него повлияло. В последующие несколько дней он был в крайне плохом расположении духа. Тот, кто пытался его утешить, делал ещё хуже. Своими действиями подобные сочувствующие люди по самую шляпку забивали гвоздь в рану его уязвлённой гордости. Тем не менее после своего поражения Сун Сян стал ещё больше работать над собой, чтобы доказать всем, что он был намного лучше Е Цю и Хань Вэньцина.

Сейчас Е Цю находился в игре.

Это была всего лишь игра. Учитывая высокомерную натуру Сун Сяна, в обычных обстоятельствах, он бы не обратил на это никакого внимания. Тем не менее, вместе со всеми остальными, он был зрителем прошлого спектакля. В то время он очень хотел сразиться с Е Цю. К сожалению тот не дал ему такой возможности. Победив Хуан Шаотяна, Е Цю покинул Арену и тем самым очень его расстроил.

Ли Хао всё это видел и поэтому решил сейчас сыграть на его гордыне.

Передав Сун Сяну карту с аккаунтом, он позвал с собой ещё нескольких игроков. Таким образом, под его предводительством выступала половина команды Великолепной Эры.

- Неужели нам нужно так много людей? – холодно произнёс Сун Сяна при виде того, как Ли Хао просит им помочь других игроков из их команды.

- Ха ха, это просто ради развлечения. Почему бы нам всем вместе не повеселиться? – Ли Хао очень тщательно подбирал нужные слова, в особенности при общении с Сун Сяном. Иначе тот мог заупрямиться и отправиться воевать в одиночку, что полностью не соответствовало его планам.

Выслушав объяснения Ли Хао, Сун Сян не стал ничего говорить.

Собравшись вместе, ребята вошли в игру. Все их персонажи находились в Небесной Сфере и являлись свободными аккаунтами максимального уровня. После этого Ли Хао связался с Чен Ехуем, дабы скорректировать совместные действия.

Боевой Маг, Магический Мечник, Элементалист, Страйкер и Клерик.

С такой комбинацией классов выступала группа Ли Хао. Когда тот услышал, что в команде Мрачного Лорда был Клерик, он не мог себе позволить проявить беспечность. Кроме него в команде ещё были: Сун Сян, Хэ Мин, Шэнь Цзянь и Чжан Цзясинь.

Стоит так же упомянуть, что среди всех них Хэ Мин был наполовину игроком основного состава и наполовину игроком замены. Он часто выступал в роли шестого игрока. Остальные четыре игрока были основными игроками Великолепной Эры. Если бы вместо Хэ Мина была Су Мученг, тогда можно бы было сказать, что это была полностью укомплектованная команда, которая обычно принимала участие в официальных матчах.

О Су Мученг конечно не могло идти и речи. К тому же, если Ли Хао позовёт с собой слишком много людей, могли пойти слухи, что он боится Е Цю. Хотя его это и не особо волновало, тем не менее, с ним был Сун Сян, который очевидно не обрадуется подобным слухам. Во всяком случае, стандартная игровая команда состояла из пяти игроков, поэтому Ли Хао надеялся, что Сун Сян не станет возражать против подобного состава.

Всё прошло так, как он и задумывал. Сун Сян холодно фыркнул и не стал дальше спорить.

- Куда идти? – Сун Сяну очевидно не терпелось вступить в бой.

- Пустынный Город. Я уточняю координаты, - ответил Ли Хао. В это время он давал задание Чен Ехую, чтобы тот, во что бы то ни стало, обнаружил местонахождение Е Цю.

Чен Ехуй тут же приступил к выполнению поставленной задачи. Е Цю собрал вокруг себя невероятно сильную команду игроков. Если бы он отправил нескольких своих игроков, те ничего не смогли бы ему противопоставить. Если послать против них слишком большие группы игроков, то это существенно ограничит их манёвренность. Поэтому Чен Ехуй был очень признателен Ли Хао за его помощь. В итоге он быстро организовал команду смертников, которым было приказано, не считаясь с потерями обнаружить местонахождение команды Мрачного Лорда.

Если команда смертников обнаружит группу Е Цю, то она определённо погибнет. Стоит также отметить, что эта команда состояла из игроков, которые действовали по-отдельности. Конечно, это не отменяло того факта, что они могли попробовать убежать. Тем не менее, даже превратившись в духов, игроки были обязаны продолжать вести наблюдение.

Благодаря тому, что каждый игрок команды смертников действовал в одиночку, они могли покрыть довольно большую область карты. Чен Ехуй был готов пожертвовать своими людьми, чтобы достичь подобной эффективности. Определившись с игроками, он сказал им, чтобы те передали самые важные части своего снаряжения на сохранность своим друзьям. Тем самым он ясно давал им понять, что вероятность их смерти была очень высокой.

Наконец, закончив со всеми приготовлениями, игроки команды смертников разбрелись по улицам Пустынного Города.

Это был очень эффективный поисковый метод. Один из отправившихся на восток игроков быстро доложил о своей находке. Он обнаружил быстро убегающих семерых игроков. Тем не менее, он не знал, какие они преследовали цели.

Цели?

Чен Ехую было совершенно не интересно, что те задумали. Ведь на этот раз это не его ребята будут им противостоять. Его задача была крайне проста. Обнаружить положение команды Мрачного Лорда и сообщить об этом Ли Хао.

Обнаруживший семерых игроков парень был довольно везуч. Хотя он и не был сразу обнаружен, была в этом и отрицательная сторона. Теперь он должен был продолжать за ними следить до того момента, пока его не убьют.

Этот парень не был так глуп, чтобы подбираться к ним вплотную. Он наблюдал за ними издалека, однако из-за своей осторожности ему не удавалось чётко рассмотреть их ники. Заметив, что они поворачивают за угол, он тут же устремился следом за ними, однако добравшись до угла, обнаружил, что они уже испарились.

Зная примерно в какой зоне они находились, Чен Ехуй отправил туда ещё больше своих людей. Вскоре ещё один игрок встал на их след. Тем не менее, этот парень был не настолько везуч, как его собрат, в результате чего его быстро обнаружили и убили.

- Разве ты не говорил, что они объединились в большие группы? Тогда почему они отправляют на поиск одиночных игроков? – спросил Рубака Лоулань, обрывая жизнь вражеского шпиона.

- Они потеряли нас из виду и поэтому скорее всего отправили смертников, чтобы те нас обнаружили, - ответил Е Сю.

- Тогда они добились своей цели, - пробурчал Рубака Лоулань.

- На данный момент это так. Но мы ведь не будем сидеть на месте и ждать пока они до нас доберутся, не так ли? – спросил Е Сю.

Таким образом, семь игроков снова принялись убегать. Чен Ехую продолжали поступать новые ведения об их положении от пожертвовавших своими жизнями игроков. Судя по отчётам, группа Мрачного Лорда просто блуждала по улицам города в каких-то совершенно случайных направлениях. Чен Ехуй не мог понять, чего они пытаются добиться.

Он оправил гильдейских Клериков, чтобы те воскресили умерших игроков. После воскрешения те должны были продолжить выполнять свою миссию.

После получения новой информации Чен Ехуй тут же передавал её Ли Хао. К этому моменту тот вместе с остальными игроками уже прибыл в Пустынный Город. Постоянно изменяющиеся координаты сбивали с толку не только Чен Ехуя, но и его самого. Его группе ничего не оставалось кроме как следовать по последним поступившим координатам.

Тем временем Арисаема и Изменчивая Весна ещё не отказались от своей задумки. Их огромные группы курсировали по улицам Пустынного Города в надежде наткнуться на группу Мрачного Лорда. Время от времени два лидера тяжело вздыхали. Чен Ехуй не мог тратить на них своё время, потому как его вниманием полностью завладели пять старших из его клуба.

Время шло, а результатов так и не было. Поэтому Чен Ехуй тайно отправил ещё больше людей на поиски Е Цю. После этого дело пошло веселее. Отчёты стали приходить гораздо чаще, и таким образом уже можно было примерно сказать, куда направлялась группа Мрачного Лорда.

- Парни, вы заметили одну странность? В последнее время все убитые нами игроки являются выходцами из Великолепной Династии, - внезапно произнёс Малыш Бэй.

- Серьёзно? – лениво спросил Океан Впереди. Все убитые ими игроки представляли собой одиночные цели. Они даже не пытались сопротивляться. Как только они понимали, что их обнаружили, они тут же начинали убегать. Вначале было интересно уничтожать целые команды, однако сейчас создавалось впечатление, что праздник окончился, и всем оставшимся гостям раздают по маленькому кусочку десерта.

- Будьте внимательны, они увеличили число своих разведчиков, - произнёс Е Сю. – Скорее всего, к ним прибыло подкрепление и поэтому они стали отправлять больше игроков на разведку.

- Да, не будьте беспечны! – Рубака Лоулань был лидером Небесного правосудия и поэтому по сравнению с другими вёл себя намного спокойнее.

- Йо йо, там какая-то команда! – привлёк общее внимание Малыш Бэй.

- Хм? – услышав об этом, в глазах Океана Впереди зажглись задорные искорки. Его персонаж пробежал по кругу, чтобы определить, что собой представляет эта команда.

- Всего пять игроков… - разочарованно произнёс он.

- Всё же это лучше, чем ничего, - пожал плечами Малыш Бэй.

- Один чёрт, результат окажется тем же, - фыркнул Океан Впереди.

- Будьте осторожны, - мрачно произнёс Е Сю.

- Это какая-то ловушка? – встрепенулся Рубака Лоулань.

- Будьте предельно внимательны, когда мы с ними столкнёмся, - не стал давать прямого ответа Е Сю.

В это время находящиеся в конце улицы пять игроков, наконец, заметили группу Мрачного Лорда и тут же рванули ей навстречу. Увидев это, семь игроков почувствовали, что здесь что-то было не так. Потому что даже команды из десяти игроков едва их завидев тут же бросались наутёк. Сейчас же им навстречу без малейших колебаний неслась группа из пяти игроков. К этому времени их враги должны были уже понять их силу, тем не менее, они совершали такие необдуманные действия…

- Они не могут быть слабыми, - сделал вывод Рубака Лоулань.

- Даже если они не слабые, насколько сильными они могут быть? – спросил Океан Впереди.

- Может кроме них есть ещё какие-то игроки, которые сейчас сидят в засаде? – предположила Клерик, Тысяча Опавших Листьев.

- Не думаю. Всё это время наши враги пытались определить наше местоположение, поэтому у них просто не было времени на организацию засады, - возразил ей Е Сю.

- Это значит, что они должны быть экспертами! – переключился на серьёзный тон Рубака Лоулань.

- Это хорошооо! – взволнованно воскликнул Океан Впереди. Боевые Маги всегда любили хорошую драку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 491 Сильные враги!**

Глава 491 Сильные враги!

- Братья, вперёд! – закричал Океан Впереди и тут же рванул навстречу новой угрозе. Элементалисты не должны были себя так вести. Конечно, они обладали мощнейшими атакующими навыками, тем не менее, из-за того, что они были хрупки, им нужно было оставаться в задних рядах, под защитой своих товарищей.

- Притормози! – Рубака Лоулань использовал тело своего персонажа, чтобы его задержать. Е Цю сказал быть осторожными, потому что на этот раз им противостоял сильный враг. Океан Впереди не только не внял предостережению, но и стал ещё более возбуждён. Рубака Лоулань хорошо знал характер этого парня и поэтому очень сожалел, что он ничего не мог с ним сделать.

- Пусть они сами к нам подойдут. Мы же подождём их здесь и сэкономим немного выносливости, - рассмеялся Е Сю.

- Малыш Бэй, Ночной Прилив, - произнёс Рубака Лоулань. Игроки, чьи ники он озвучил, тут же выступили вперёд. Они втроём играли классами ближнего боя, поэтому не было ничего удивительного в том, что они собираются сражаться на передней линии.

Океану Впереди оставалось лишь послушно переместиться в задние ряды. Он то и дело размахивал своим посохом. Наблюдая за этой картиной Е Сю понимал, что этому парню не терпелось вступить в бой.

Е Сю хмыкнул. Несмотря на то, что в этой команде он выполнял роль стрелка, видя возбуждение Океана Впереди, он решил дать ему шанс первым сделать свой ход. Е Сю немного переживал, что если он начнёт действовать первым, то Океан Впереди просто бездумно потратит кулдауны своих навыков или того хуже, снова рванёт вперёд.

- Небесная молния! Малыш Бэй, прыгай! – внезапно воскликнул Е Сю.

- Они приближаются!! – закричал Океан Впереди и поднял свой посох. Если бы нуб увидел его действия, то он бы подумал, что ещё слишком рано начинать кастовать заклинание. Тем не менее будучи экспертом, Океан Впереди прекрасно понимал, что прежде чем отдать команду, Е Цю просчитал скорость движения их противников и его время каста. Таким образом, было выбрано идеальное время для начала каста.

- Прыгать? – удивлённо переспросил Малыш Бэй. Тем не менее, несмотря на своё удивление, он послушно подпрыгнул.

- Чтобы скрыть его посох, - улыбнулся Е Сю.

- Чёрт… - Малыш Бэй стоял прямо напротив Океана. Когда Элементалисты кастовали свои заклинания, они указывали своими посохами на место, куда будет отправлено выпущенное заклинание. Опытные игроки могли определить цель кастующего Элементалиста, всего лишь по положению его посоха. Таким образом сперва Малыш Бэй, а потом и сам Мрачный Лорд подпрыгнули в воздух, чтобы их враг не смог определить, куда будет направлено заклинание Океана Впереди. Более того, своими действиями они сделали так, что противник также не знал, какое именно заклинание тот кастует.

\*Взрыв!\*

Раздался громкий раскат грома, после чего с серых туч к земле устремилась яркая молния. Казалось, что земля, по которой ударила молния, начала светиться насыщенным красным светом.

\*Взрыв! Взрыв! Взрыв!\*

С каждым новым взрывом разверзалась земля, извергая из себя яркие языки огня.

Навык Элементалистов 70 уровня, небесная молния земного огня. Этот навык совмещал в себе элементы огня и молнии.

По улице, переплетаясь между собой, протянулась линия из огня и молний, напоминая собой какую-то компьютерную сеть. Со стороны всё выглядело так, будто на улице Пустынного Города наступил апокалипсис. Если после этого ада кто-то останется в живых, значит, урон выпущенного на свободу навыка, совершенно не соответствовал его визуальным эффектам.

Е Сю больше не отдавал никаких приказов. Он молча наблюдал за поражённой навыком Океана областью. Довольно сложно было увидеть положение вражеских игроков из-за ярких вспышек молний и огня. Тем не менее, ясным было одно, что те на большой скорости продолжали направляться вперёд.

- Да они смерти ищут! – возмущённо воскликнул Океан Впереди.

Небесная молния земного огня была навыком постоянного действия. В области поражения навыка в случайных местах возникали вспышки молний, с последующим извержением подземного огня. Каждая молния и каждый язык пламени наносил определённый урон. Если бы игроки просто остались стоять на месте в области поражения навыка, то, скорее всего, они бы получили не так много урона, чем, если бы двигались. Опытные игроки зачастую так и поступали. Пока навык не прекратит своего действия, они оставались на месте и спокойно его пережидали. Тем не менее, в данный момент их враги неожиданно прорывались прямо сквозь область поражения навыка. Океан Впереди был очень удивлён их действиями.

В мгновение ока один из вражеских игроков выбежал из круга огня и молний. Он совершенно не выглядел пострадавшим. При взгляде на него у Океана Впереди просто упала челюсть. Аналогично с пулевыми ранениями или ранениями холодным оружием, которые оставляли на персонаже следы крови, магические навыки так же оказывали влияние на внешний вид персонажа. Однако покинувший область небесной молнии игрок не имел на себе следы каких-нибудь повреждений.

- Это невозможно, - пробормотал Океан Впереди. Этот Боевой Маг определённо был в области действия небесной молнии земного огня, но ведь у этого класса не было никаких навыков мгновенного перемещения. В лучшем случае Боевые Маги использовали нейтральные чейсеры для увеличения своей скорости.

Этот Боевой Маг имел полный набор снаряжения. Вокруг всего его тела можно было увидеть разноцветные световые колебания. Все эти колебания были вызваны пятью типами чейсеров, которые существенно усиливали его боевую мощь. Он был первым игроком, который вырвался из области небесной молнии земного огня. Его боевой дух ничем не уступал боевому духу Океана Впереди.

- Тебе нужно много тренироваться, чтобы уметь контролировать этот навык, - в отличие от остальных, Е Сю совершенно не был удивлён видом не пострадавшего Боевого Мага. Он использовал эту возможность для того чтобы преподать Океану урок.

- Что? – Океан Впереди был сбит с толку. После активации небесной молнии земного огня можно было вручную контролировать направление огня и молнии. Тем не менее, этот навык и сам по себе был очень мощным, чтобы предоставить системе самой выбирать цели для его поражения. Многие Элементалисты в это время начинали кастовать другие заклинания, чтобы нанести ещё больше урона оказавшимся в зоне действия прошлого навыка игрокам. Океан Впереди был сторонником подобной стратегии, более того, даже на про-сцене не многие Элементалисты вручную контролировали атаки небесной молнии земного огня.

В это время к застывшим на месте ребятам уже приблизился Боевой Маг. Благодаря нейтральным чейсерам, он очень быстро двигался.

Рубака Лоулань, Малыш Бэй и Ночной Прилив прыгнули ему навстречу. Рубака Лоулань активировал сшибающий выпад, чтобы попробовать отбросить Боевого Мага обратно в область действия небесной молнии земного огня. В обычных обстоятельствах эксперт никогда не попадётся на столь простое движение. Тем не менее, сейчас Рубака Лоулань был не один. Слева от него Малыш Бэй использовал касание падающего цветка, а справа Ночной Прилив ударил кулаком по земле, тем самым создавая ударную волну.

Совокупные атаки трёх игроков покрывали собой довольно большую область. Вражеский Боевой Маг не стал отступать. Вместо этого он решил встретить сшибающий выпад Рубаки Лоуланя. Когда сшибающий выпад практически добрался до его тела, он внезапно подпрыгнул в воздух.

Это позволило Боевому Магу избежать ударной волны. Однако сшибающий навык имел очень гибкую механику. Как только Рубака Лоулань увидел, что враг подпрыгнул в воздух, он быстро передвинул указатель мышки, после чего его меч сути тут же устремился в сторону Боевого Мага.

- Откатись назад!!! – воскликнул Е Сю.

- Что? – стоящие в авангарде три игрока не могли понять, к кому он обращался.

«Может это он мне? » - подумал Рубака Лоулань. В конце концов, это он сейчас имел дело с Боевым Магом. Рубака Лоулань не сомневался в командах Е Цю, однако из-за секундного замешательства, его кувырок был немного замедлен.

Подобно змее вперед устремилось копьё вражеского Боевого Мага. Несмотря на то, что Рубака Лоулань поднял вверх свой меч сути, он не смог попасть по врагу. По сравнению с его мечом, копьё Боевого Мага имело большую длину, поэтому не было ничего удивительного в том, что его выпад достиг своей цели.

Подобно шторму, копьё подняло Рубаку Лоуланя в воздух, после чего описав красивый полукруг, впечатало в землю. Круговой размах имел опрокидывающую механику, более того, после него нельзя было использовать быстрое восстановление.

Когда Рубака Лоулань был впечатан в землю, вражеский Боевой Маг приземлился на ноги. Отведя назад своё копьё, он устремился вперёд. Следом за этим он быстро развернулся и сделал два стремительных выпада. Слева и справа от него можно было увидеть вспышки холодного света.

- Твою мать!! – воскликнул Малыш Бэй. Он также был Боевым Магом и поэтому мог сказать, что враг использовал низкоуровневый двойной выпад. Вот только вражеский Боевой Маг сумел разделить этот навык таким образом, что он смог поразить двух игроков. Подобное действие требовало невероятно высоких механических навыков, в особенности если учитывать то обстоятельство, что Малыш Бэй и Ночной Прилив находились довольно далеко друг от друга. Малыш Бэй никогда бы не подумал, что двойной выпад можно было использован с таким невероятным мастерством.

\*Пэн пэн\*

Эти два выпада были слишком неожиданными. Ни один из двух игроков не смог на них вовремя среагировать. Двойной выпад имел небольшой отталкивающий эффект. Из-за того, что атака была разделена по двум игрокам, сила эффекта также была уменьшена вдвое. Тем не менее, игроки были отброшены примерно на полметра назад. В это время вражеский Боевой Маг снова развернулся и бросился вперёд. Рядом с ним не было четырёх союзников, которые могли бы его прикрыть. Выставив вперёд ладонь, он приготовился использовать касание падающего цветка.

Реакция Обмана была молниеносной. Подпрыгнув в воздух, он развернул своё тело и активировал падение птицы.

Всё это было проделано им буквально в одно мгновение. Направление атаки контролировалось самим игроком. Когда Обман использовал этот навык против других игроков, он всегда попадал.

\*Взрыв!\*

Вражеский Боевой Маг активировал касание падающего цветка.

В это же время на его плечи приземлился Обман. Несмотря на то, что он добрался до его тела, он не смог прервать его касание падающего цветка. К счастью падение птицы смогло немного отстрочить активацию его навыка, давая Океану Впереди время отпрыгнуть назад и увернуться.

В это время Обман начал спрыгивать с плеч Боевого Мага прямо ему за спину. Ещё находясь в воздухе, он приготовился использовать верёвку своего ниндзято, намереваясь активировать технику привязки тела.

- Уворачивайся! – услышал Обман крик Мрачного Лорда, однако он не понимал, от чего ему нужно было уворачиваться. Внезапно остриё копья вражеского Боевого Мага засияло ярким светом, после чего Обман был подброшен в воздух. В следующее мгновение в его тело врезались магические чейсеры.

\*Взрыв взрыв взрыв взрыв взрыв!\*

Магические чейсеры продолжали поражать тело Обмана, подбрасывая его всё выше в воздух.

В этот момент земля вновь покрылась ударами молний и вспышками огня. Вражеский Элементалист также использовал небесную молнию земного огня. Рубака Лоулань, Малыш Бэй и Ночной Прилив тут же попали под раздачу. В это же время из небесной молнии земного огня Океана Впереди вышли несколько игроков и вступили в область действия навыка своего Элементалиста.

Вспышки молнии и блики огня делали окружающий воздух размытым. Раскаты грома перекрывали шум от атак. Спустя какое-то время из магического шторма вылетели Рубака Лоулань, Малыш Бэй и Ночной Прилив.

Рубака Лоулань и Ночной Прилив сумели использовать быстрое восстановление. Что касается Малыша Бэя, то он упал прямо под ноги Мрачному Лорду, попав под действие вражеского навыка, который блокировал использование быстрого восстановления.

В это время в воздухе с громким треском появился шар из молний. На лицах трёх пострадавших игроков из группы Мрачного Лорда отразилась паника.

Навык Магических Мечников: образование эклектической волны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 492 Сун Сян демонстрирует поднявшего голову дракона.**

Глава 492 Сун Сян демонстрирует дракона поднявшего голову.

Несмотря на то, что в противостоянии двух команд Океан Впереди первым нанёс свой удар, его команда пострадала также первой.

Рубака Лоулань, Малыш Бэй и Ночной Прилив были брошены в область действия вражеской небесной молнии земного огня, после чего их посбивали с ног.

С помощью падения птицы Обман добрался до своей цели, однако это было не из-за того, что его противник не смог увернуться. Просто тот чувствовал, что ему не нужно этого делать. Следом за этим атаки вражеского Боевого Мага полностью пробились через защиту Обмана. Взрывы от нейтральных чейсеров отбросили его прямо в стену здания.

Океан Впереди был заблокирован касанием падающего цветка. Несмотря на то, что они с Клериком ещё не получили никакого урона, перед ними больше не было никого, кто бы смог их защитить. Вражеский Боевой Маг показал им свою ужасающую силу, заставляя их воспринимать его как серьёзную угрозу.

В этом коротком обмене ударами остальные четыре игрока вражеской команды ещё не добрались до них, а построение группы Мрачного Лорда уже было разрушено.

Теперь вот ещё было активировано образование электрической волны.

С громким треском электрический шар накапливал энергию. Магический Мечник продолжал кастовать свой навык. Как только время каста подойдёт к концу, электрический шар расшириться до размеров большой сферы, находясь в которой игроки будут получать постоянный электрический урон. От этого навыка нельзя было увернуться путём зарывания под землю или подпрыгиванием в воздух. Единственным выходом было покинуть пределы сферы.

Образование электрической волны максимального уровня создавало сферу диаметром в пятнадцать метров. Учитывая полный беспорядок в группе Мрачного Лорда, ребятам будет очень непросто выбраться из сферы. Сейчас Магический Мечник полностью контролировал ситуацию.

В этот момент, наконец, начал действовать Е Сю.

Мрачный Лорд подпрыгнул в воздух и раскрыл свой зонт. После этого в сторону небесной молнии земного огня устремилась вереница пуль.

Среди раскатов грома можно было услышать чьё-то слабое проклятие. Внезапно разрастающийся электрический шар замерцал. Сердца окружающих игроков дрогнули, однако шар и не думал взрываться. Как будто из него высосали всю энергию, он мигнул и рассеялся.

Ветераны понимали, что это произошло из-за того, что Магическому Мечнику сбили каст. Тот прятался в области действия небесной молнии земного огня, однако Мрачный Лорд даже в таких непростых условиях смог его достать.

В это же время Океан Впереди и Тысяча Опавших Листьев неистово убегали. Они видели, насколько ужасающим был вражеский Боевой Маг. Тот сумел пройти сквозь область небесной молнии земного огня не получив при этом никакого урона. Что это означало? Это означало, что он сумел уклониться от всех случайных атак, а это можно было сделать, лишь имея нечеловеческую реакцию и такую же нечеловеческую скорость рук. После этого он лицом к лицу столкнулся с четырьмя игроками и отправил их в полёт, параллельно посылая в сторону Океана Впереди касание падающего цветка. У Элементалистов и Клериков не было навыков ближнего боя. Тогда почему они должны были оставаться и продолжать сражаться?

Однако вражеский Боевой Маг не обратил на них никакого внимания. Он застыл на месте, а остриё его копья указывало прямо на Мрачного Лорда. Учитывая расстояние между ними, Боевой Маг никак не мог до него дотянуться, однако скапливающиеся вокруг его копья магические волны начали формироваться в образ дракона, тем самым давая понять, что он собирается использовать навык Боевых Магов 70 уровня, восходящий дракон пронзает небо.

В этот момент Мрачный Лорд отступил в сторону. Несмотря на то, что у пронзающего небо дракона была довольна большая дальность атаки, нужно также было учитывать большое расстояние между двумя игроками и тот факт, что Боевой Маг не делал никаких предварительных приготовлений. Подводя черту под всем вышесказанным можно было сделать вывод, что он мог попасть этим навыком только в теории. У Мрачного Лорда было предостаточно времени для того чтобы увернуться. Он совершенно не выглядел обеспокоенным и неспешно отошёл в сторону.

Кто бы мог подумать, что призрачная голова дракона внезапно изогнёт шею и устремиться прямиком к Мрачному Лорду. Тело Мрачного Лорда покрылось магическими колебаниями, после чего раздался взрыв, и он был отправлен в полёт.

- Да вы издеваетесь!!! – в этот момент с земли как раз поднимался Малыш Бэй. Его глаза напоминали два больших блюдца.

Дракон поднимает голову!!!

Не только Малыш Бэй, но и остальные узнали эту знаменитую технику. Когда Боевой Маг активировал пронзающего небо дракона, его голова определённо совершила поворот. Всем было хорошо известно, что Е Цю был единственным игроком, который мог воплотить в жизнь подобную технику!

Мрачный Лорд был всего лишь персонажем 52 уровня, его снаряжение также оставляло желать лучшего. Поэтому не было ничего удивительного в том, что он очень сильно пострадал от этого навыка 70 уровня. Приземлившись на землю, он использовал быстрое восстановление и тут же выровнял своё положение.

- Да кто ты такой?! – воскликнул Малыш Бэй.

Этот Боевой Маг продемонстрировал всем дракона поднявшего голову! Значит ли это, что он был настоящим Е Цю? Может этот Мрачный Лорд на самом деле подделка? Малышу Бэю было очень интересно узнать ответ на свой вопрос.

- Сун Сян, - голос Сун Сяна был полон высокомерия. Он был очень доволен результатами своих действий. Он не только сумел продемонстрировать дракона поднявшего голову, но и поразил им Е Цю. В своих фантазиях он множество раз представлял подобную сцену, и вот теперь она стала реальностью. К сожалению, его мечта воплотилась в реальность на какой-то пустынной игровой улице. Его триумф увидела лишь жалкая кучка никчёмных игроков. Если бы это происходило, к примеру, на ивенте всех звёзд, это было бы намного, намного круче!

После ответа Сун Сяна вся группа Рубаки Лоуланя застыла на месте с крайне глупыми лицами. Это был Бог! Сегодня они получили возможность потренироваться с самим Богом! Разобравшись с маленькими ворами, они встретились с боссом.

- Кто он? Он хорош? – поднимаясь на ноги, спросил Обман.

- Бро, ты серьёзно? Ты что, купил свой аккаунт? - недоверчиво спросил Рубака Лоулань. Обман был очень популярен. Однако его популярность была с отрицательным вектором. Группа Рубаки Лоуланя, конечно же, слышала о нём. Тем не менее, до этого дня, они ни разу с ним не встречались. Из-за Е Сю, сегодня им пришлось действовать сообща, тем не менее они практически с ним не общались. Теперь выходило, что Обман не знал, кем был Сун Сян. Не будет преувеличением сказать, что все были изумлены этим фактом. Рубака Лоулань начал сомневаться в том, что это был настоящий Обман, но потом он вспомнил о продемонстрированных им навыках. Тот явно был не слабее их.

- Ты на самом деле не знаешь его? – Е Сю также был удивлён. Обман не знал о нём, поэтому, скорее всего он также не знал о развернувшейся вокруг него драме. У Е Сю практически не было друзей, поэтому тот мог его и не знать, но не слышать о великом Боге Сун Сяне? Это было очень странно, учитывая тот факт, что Обман был признанным экспертом. Может быть, он относился к тому типу людей, которые заботились лишь о себе, а на остальных не обращали внимания?

- Почему я должен его знать? – недоумённо спросил Обман.

- Ты просто притворяешься, - холодно рассмеялся Сун Сян. Обман был единственным, кто попал по нему своей атакой, из чего можно было сделать вывод, что у него были какие-то навыки. Сун Сян сомневался, что подобный эксперт не мог не знать его имени.

- Как тебе вкус моего дракона поднявшего голову? Не плохо, не правда ли? – Сун Сян больше не обращал внимания на претворяющегося парня. Перед его глазами был только Е Цю. Он всегда думал, что он лучше него, тем не менее, его призрак постоянно витал где-то рядом.

- Мм, не плохо, - спокойно ответил Е Сю. Помимо него была ещё девушка, которая не сдерживалась в выражениях своих эмоций. Это была, конечно же, Чень Го. Ей, очевидно, не понравилось, что Сун Сян смог повторить технику Е Сю. Изначально ей был безразличен Сун Сян, однако узнав о деталях ухода Е Сю из Великолепной Эры, она его возненавидела. И вот теперь, тот сумел исполнить дракона поднявшего голову. Чень Го совершенно не была этому рада.

- Это талантливо. На ивенте всех звёзд ты ведь ещё не научился его делать, не так ли? – продолжил Е Сю.

- Ты прав, но сейчас я могу его делать даже лучше, чем ты, - ответил Сун Сян. После окончания ивента всех звезд он провёл вдумчивое исследование этой техники и потратил немало времени на её тренировки. Более того, по сравнению с техникой Е Цю, Сун Сян был уверен, что его дракон поднявший голову имеет большую дистанцию поражения.

- И что? – спросил Е Сю.

- … - Сун Сян не знал, что ему на это ответить. Его очень радовал тот факт, что он в чём-то превзошёл Е Цю. Тем не менее со стороны всё выглядело так, словно сам Е Цю совершенно не обратил на это никакого внимания. Удары по хлопковому манекену не приносили никакого удовлетворения!

- И что? Ха ха, ты пережиток прошлого. Ты и правда думаешь, что твоего небольшого шоу, которое ты устроил на ивенте всех звезд, будет достаточно для того чтобы тебя не забыли? Теперь ты знаешь, что тебя полностью заменили. Что ещё ты можешь сделать, чтобы проявить себя? – в это время небесная молния земного огня прекратила своё действие. Теперь все могли хорошо рассмотреть остальных четырёх вражеских игроков. Ответившим Е Сю игроком был не Сун Сян, а Магический Мечник, Ли Хао.

Мрачный Лорд повернулся в сторону вражеской четверки, после чего повторил свой вопрос:

- И что?

- Хмпф! Ты продолжаешь притворяться! – хмыкнул Ли Хао. Он использовал тот же довод, что и Сун Сян, когда обращался к Обману.

- Мне и правда интересно, сколько ещё ты сможешь врать самому себе, - продолжил Ли Хао. Его навыки в провоцировании других на голову превосходили таковые у Сун Сяна.

- Хэ Мин? Шэнь Цзянь? Цзан Цзясинь? – Е Сю обвёл взглядом остальных трёх вражеских игроков.

Все игроки из группы Рубаки Лоуланя в этот момент задержали дыхание. Это были ники игроков из основы Великолепной Эры! Тогда получалось, что этот Магический Мечник должен быть вице-капитаном команды, Ли Хао. Таким образом, им противостояла команда, состоявшая из игроков основного состава Великолепной Эры!

- Прости Е. Сегодня мы собираемся выступить в роли свиней, которые съедят тигра, - произнёс Хэ Мин.

- Свиньи съедят тигра? – рассмеялся Е Сю. – Это будет не так просто! Ты знаешь, что это значит, выступать в роли свиней, которые едят тигра?

- Е, на десятом сервере твои действия могут рассматриваться как игра в свинью, которая съедает тигра, - спокойно ответил Хэ Мин.

- Мне кажется ты не очень хорошо понимаешь значение этого выражения, - произнёс Е Сю.

- Да? Тогда будь так добр, объясни нам, - сказал Хэ Мин.

- Чтобы играть в игру, где свинья съедает тигра, тигру нужно придерживаться своей роли. Если же свинья играет свинью, то она даже не может подумать о том, чтобы съесть тигра, - пояснил Е Сю.

- Ты…

- Это всего лишь аналогия. Вам не нужно придерживаться своих ролей, - улыбнулся Е Сю.

- Игнорируйте его. Он хорош в трэш болтовне подобного рода, - тихо произнёс Ли Хао. Он сам, к примеру, совершенно не обращал внимания на слова Е Цю.

- Кто тут свинья, а кто тигр, мы сейчас об этом узнаем, - воскликнул Сун Сян.

- Парни, вы на самом деле профессионалы? На нашей стороне подавляющее преимущество. Неужели вы этого не видите? – удивлённо спросил Е Сю.

- Что? – не только игроки Великолепной Эры, даже группа Рубаки Лоуланя выпала в осадок после его слов.

- Нас больше, - пояснил всем Е Сю.

Примечание автора.

Выражение играть в свинью произошло из одной занимательной истории. Деревня поручила охотнику убить тигра. Охотник не мог сделать этого путём грубой силы и поэтому научился хрюкать, как свинья. Когда тигр услышал похрюкивание, он подумал, что его поджидает вкусный обед. Таким образом, охотник подманил тигра и провёл скрытую атаку в момент, когда тот этого не ожидал. Несмотря на то, что тигр умер не сразу, он сильно пострадал от атаки охотника. Пройдя по следу истекающего кровью зверя, охотник сумел довести дело до конца и принёс тело мёртвого тигра в деревню.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 493 Ценный учебный материал.**

Глава 493 Ценный учебный материал.

- Нас больше…

В группе Великолепной Эры были стандартные пять игроков. В группе же Е Сю, включая его самого, Обмана и команды Рубаки Лоуланя, было на два игрока больше. С точки зрения количества, группа Е Сю имела преимущество.

Тем не менее, Слава никогда не была простой игрой. Наличие численного превосходства совершенно не гарантировало победу. Ещё совсем недавно семь человек уничтожили двадцать пять игроков. Поэтому в подобных обстоятельствах было неправильно использовать численный аргумент. Не считая самого Е Сю, все были, мягко сказать, удивлены его словами, даже Чень Го.

- Ха ха ха ха, - Сун Сян первым пришёл в себя. Тем не менее, его смех выглядел немного натянутым. Закончив смеяться, он продолжил:

- То ли я глупый, то ли чего-то не понимаю. Что ты можешь нам сделать с этими ребятами?

Боевой Маг Сун Сяна обернулся по сторонам, охватывая взглядом пятерых игроков.

Если бы ребята из группы Рубаки Лоуланя не встретили Е Сю, после подобного заявления они бы точно пришли в ярость. Однако сейчас они хорошо понимали величину пропасти между ними и их будущими противниками. Мягко говоря, пропасть оказалась гораздо шире, чем они себе изначально представляли. Более того, можно было с уверенностью сказать, что ребята потеряли львиную долю своей уверенности. В данный момент Сун Сян смотрел на них всех свысока, а они не могли ничего ему ответить, потому как понимали свою ущербность…

- И что!

Оправившись после удара об стену, Обман рванул вперёд, на бегу кидая сюрикены в V образной формации в Боевого Мага Сун Сяна. Теория подобного броска ничем не отличалась от треугольной формации противотанковых снарядов Лаунчеров.

Сун Сян холодно фыркнул. В его глазах подобная незначительная техника не представляла ничего особенного. Этот парень мало того, что притворяется, будто его не знает, но ещё и осмелился его атаковать? Тогда он покажет ему истинную реальность. Смотря на летящие в него сюрикены, Сун Сян нажал пару клавиш на клавиатуре и двинул мышкой. Копьё его Боевого Мага двинулось по V – образной траектории.

- V небесный удар! – изумлённо воскликнул Малыш Бэй. Эта была невероятно продвинутая техника Боевых Магов. Он сам, к примеру, ещё не сумел её освоить. Когда копьё Сун Сяна закончило своё движение, на земле остались лежать три сюрикена. Сун Сян очевидно был мастером в исполнение этой техники. Как бы Малыш Бэй его не ненавидел, он не мог не признать, что тот во всём его превосходил.

Однако действия Сун Сяна были явной показухой.

Обман не мог не воспользоваться такой удачной возможностью. Его фигура мелькнула и оставила позади себя теневого клона. Настоящий Обман уже был рядом с телом Боевого Мага и направлял в сторону его горла свой клинок. Навык Ассасинов: разрез глотки.

По сравнению с другими классами Ассасины были непревзойдёнными королями скорости. Тем не менее, даже таким быстрым навыком Обман умудрился промазать. Боевой Маг Сун Сяна кувыркнулся вперёд и пропустил над собой его клинок. Прежде чем встать, он выбросил своё копьё назад.

Механика Славы позволяла игрокам совершать атаки из-за спины. Это было несложно, тем не менее, так как игрок не видел, что происходит у него за спиной, он должен был полагаться на своё суждение о предполагаемом месте нахождения его противника.

Сун Сян идеально предсказал положение Обмана. В мгновение ока в сторону его головы устремилось остриё копья.

Тем не менее, реакция Обмана была выше всяких похвал. Когда в его сторону начало двигаться копьё, он тут же исчез.

Подземная туннельная техника!

Забравшийся под землю Обман, не теряя времени, принялся выбираться на поверхность. В это время Боевой Маг Сун Сяна подпрыгнул в воздух и качнул своим копьём. Это был простейший зуб дракона, вот только Обман никак не успевал от него уклониться. После попадания зубом дракона, Обман оказался в кратковременном оглушении. Таким образом, подземная туннельная техника была прервана. Более того, нижняя часть тела Обмана всё ещё находилась под землёй. Сун Сян продолжил свою комбинацию с помощью кругового размаха, вырывая того из земли и отбрасывая в сторону.

\*Бэнг!\* Раздался звук выстрела.

Мрачный Лорд выпустил оглушающую пулю.

Стоит отметить, что Сун Сян не был полностью сфокусирован на битве с Обманом. У него была единственная цель. Будь это Обман или Рубака Лоулань, все они были лишь сорняками на его дороге, на которые не стоило обращать внимания.

Поэтому он сумел заметить атаку Мрачного Лорда.

Это на самом деле была хорошая возможность для использования оглушающей пули. Обычный игрок, вероятно, был бы ею поражён, находясь в середине анимации кругового размаха. Тем не менее, Сун Сян не был обычным игроком, поэтому подобного трюка явно было недостаточно, чтобы его подловить.

Сун Сян принудительно прервал свой круговой размах и отступил в сторону. Однако из-за того, что он не завершил свой навык, его эффект также не был закончен. Обман был выдернут из-под земли, однако из-за действий Сун Сяна, он сумел избежать опрокидывания на землю. Использовал быстрое восстановление, он благополучно поднялся на ноги.

Е Сю не стал останавливаться. Следом за оглушающей пулей последовали противотанковые снаряды. Три противотанковых снаряда покрывали собой довольно большую область.

Тем не менее, несмотря на это, это были всего лишь обычные противотанковые снаряды. Против такого эксперта, как Сун Сян, их явно было не достаточно. Его Боевой Маг начал подпрыгивать, словно рыба на сковородке, уклоняясь от всех снарядов. Вот только в этот момент в его голову уже летела граната. Е Сю скомбинировал навыки Стрелков. Сун Сян качнул своим копьём и отправил гранату в обратный полёт, как будто она была бейсбольным мячом.

Он демонстрировал просто ужасающий уровень навыков.

Это была правда, что летящую гранату можно было заблокировать подобным способом, вот только при соприкосновении с оружием она, как правило, взрывалась. Сун Сян же сделал так, что граната осталась невредимой. Это означало, что он намерено понизил свою силу. Для того чтобы провернуть подобный трюк, его микроуправление должно было достигнуть невероятного уровня.

- Этот парень и правда имеет кое-какие навыки… - даже Чень Го пришлось отметить отменную игру Сун Сяна.

- Что там такое? – спросила Танг Ро, после того как Чень Го позвала её посмотреть за его игрой.

Выслушав объяснения Чень Го, Танг Ро с сомнением спросила:

- Неужели нужно было всё это делать?

- Ха ха ха ха! – громко рассмеялся Е Сю. Его смех совершенно не походил на фальшивый смех Сун Сяна. Ему на самом деле было смешно. Закончив смеяться, он продолжил:

- Ты права, абсолютно не нужно. Слишком много чрезмерных движений открывают слишком много окон, которыми можно воспользоваться.

- Правда? Почему же ты тогда ими не воспользовался?! – воскликнул Сун Сян.

- Извини, но я не с тобой разговариваю. Тем не менее, позволь мне тебя поблагодарить. Ты на самом деле превосходный учебный материал! Продолжай в том же духе! – похвалил его Е Сю.

После его слов Сун Сян пришёл в неописуемую ярость. Его лицо даже начало зеленеть. Ли Хао ничего не мог с этим поделать. Он на самом деле хотел сказать Сун Сяну, чтобы тот просто сражался. Такой новичок как он, который всего второй год находится на про-сцене, явно не был соперником по части трэш болтовни такому опытному ветерану, как Е Цю.

Отбитая Сун Сяном граната взорвалась где-то в стороне. Мрачный Лорд наконец прекратил атаковать издалека и рванул в сторону Боевого Мага Сун Сяна.

Остальные члены группы Ли Хао не вмешиваясь, наблюдали за всем со стороны. Ребята из группы Рубаки Лоуланя также не предпринимали никаких действий. Несмотря на то, что они не собирались вмешиваться, они всё же надеялись на победу Е Сю. После короткого обмена ударами с игроками Великолепной Эры их изначальный запал полностью угас. Более того, высококлассная игра Сун Сяна с каждой прошедшей минутой заставляла их сердца становиться всё тяжелее и тяжелее.

Сокрушение гор!

Е Сю открылся с помощью этого навыка. В этот момент Мрачный Лорд подпрыгнул в воздух, после чего резко рванул по направлению к земле. Несмотря на то, что этот низкоуровневый навык наносил мало урона, предоставляемый им эффект был выше всяких похвал. Импульс от сокрушения гор не мог никому проиграть.

В это время Боевой Маг Сун Сяна шагнул в сторону. В сражении с Е Цю он не мог себе позволить проявлять беспечность.

Сокрушение гор не обязательно поражало переднюю область перед персонажем. Эксперты с помощью мышки могли в полёте управлять направлением удара. Сун Сян нивелировал подобную возможность с помощью дополнительного шага вперёд. После этого он подпрыгнул в воздух и сделал выпад в сторону Мрачного Лорда.

Его прыжок был сделан для того чтобы избежать ударной волны после сокрушения гор. Сокрушение гор был навыком с небольшой зоной поражения. Обычные игроки попросту отпрыгивали из радиуса его поражения. По сравнению с ними эксперты подпрыгивали непосредственно над ударной волной и использовали эту возможность для своей контратаки.

Е Сю предвидел подобный вариант развития событий. Он активировал сокрушения гор на крайне низкой высоте, поэтому Мрачный Лорд быстро достиг земли. К моменту, когда в его сторону устремилось вражеское копьё, он сделал кувырок в сторону и тут же метнул в Боевого Мага рисунок мечом.

Сун Сян не растерялся, и снова выбросил вперёд своё копьё. На его острие вспыхнул холодный свет. Это был навык Боевых Магов под названием двойной укол.

Сун Сян использовал его для того чтобы заблокировать рисунок мечом. Рисунок мечом был невероятно быстрым навыком. Для того чтобы его заблокировать, нужно было обладать исключительным пониманием траектории полёта холодного света. Тем не менее, Сун Сян сумел попасть по нему своим двойным уколом. Этого нельзя было достичь быстрым принятием решений или сильными механическими навыками. Также нужно было знать скорость атаки своего оппонента.

- А ты не сидел без дела! – ухмыльнулся Е Сю. Сун Сян очевидно изучал записи его боёв.

- К сожалению, это ненужное действие. Ты по-прежнему остаёшься хорошим учебным материалом! – продолжил он. Е Сю больше не сражался на про-сцене, поэтому он очевидно больше не являлся соперником для Сун Сяна. Тем не менее, тот продолжал изучать записи его матчей. Если не чрезмерными, тот как ещё можно было назвать его действия?

- Заткнись! – Сун Сян продолжал вести себя крайне высокомерно. Е Сю начал с сокрушения гор с последующим переходом в рисунок мечом. Двойной укол Сун Сяна представлял собой два последовательных быстрых выпада. Первым выпадом он заблокировал рисунок мечом Мрачного Лорда, второй же выпад устремился прямиком к его телу.

- Земля! – в этот момент воскликнул Ли Хао.

Услышав предупреждение товарища, Сун Сян уже был готов отступить, когда обнаружил, что вокруг него начинают скапливаться бесчисленные водяные струи. Его путь для побега также был перекрыт этими водяными струями. К его удивлению он оказался пойман в водяную тюрьму сотни потоков Ниндзя.

- КАКАЯ ПОДЛОСТЬ!! – яростно взревел Сун Сян. Несмотря на то, что водяная тюрьма не нанесла ему никакого урона, тем не менее, он не желал смириться с тем фактом, что он попался на эту скрытую атаку.

- Вы не одни играете в Славу! Сколько раз я вам это повторял? Судя по всему, вы до сих пор этого так и не поняли! Видимо у меня нет выбора. Хотя я уже и не ваш капитан, я всё же предоставлю вам ещё один урок. Бесплатно! Эй, ребята, где ваш боевой дух?! Это вам не Арена. Это командное соревнование! – воскликнул Е Сю. Последние его слова, очевидно, относились к игрокам из группы Рубаки Лоуланя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 494 Скрытая атака под прикрытием.**

Глава 494 Скрытая атака под прикрытием.

После прослушивания мотивационной речи Е Сю, Рубака Лоулань не мог не засомневаться. Конечно, он слышал словесную пикировку между ним и Сун Сяном. Тем не менее, из-за того, что он собирался присоединиться к про-сцене, Рубака Лоулань прекрасно понимал значение подобной пикировки. Можно было сказать, что это была особая форма психологической битвы. Из-за этого трэш болтовню практически никогда не воспринимали за чистую монету.

Тем не менее, Е Сю говорил очень уверенно, как будто доносимая им информация на самом деле была правдивой. Он что, на самом деле верил в то, что они смогут победить команду про-игроков, опираясь лишь на свои силы?

Хотя в текущем сезоне Великолепная Эра и не могла похвастаться значительными достижениями, тем не менее, даже тощий верблюд был больше лошади. Вряд ли нашлась бы какая-нибудь профессиональная команда, которая бы посчитала, что с лёгкостью сможет победить команду Великолепной Эры. Теперь же бывший капитан этого клуба делал столь громкое заявление.

- Ха ха ха ха, ты серьёзно…

\*Бэнг бэнг бэнг бэнг!\*

Внезапно раздались звуки выстрелов.

Ли Хао хотел вставить свои пять копеек, однако кто бы мог подумать, что после своей речи Е Цю тут же начнёт действовать. Ли Хао не мог закончить своё предложение, потому как в его сторону уже летели пули. Е Сю на этом не остановился. Мрачный Лорд держал на вытянутой руке свой зонт и продолжал вести огонь. В стрелковой форме зонт тысячи вероятностей представлял собой винтовку. В Славе винтовки не имели функции автоматической стрельбы, а их скорострельность не шла ни в какое сравнение с пистолетами. Каждая волна состояла из двух выстрелов. По сравнению с пистолетами, каждая выпущенная винтовкой пуля имела большую дальность поражения, а также больший калибр.

Таким образом Мрачный Лорд продолжал поливать свинцом персонажа Ли Хао, не давая тому закончить своё предложение. Наблюдавшие за этой сценой игроки были крайне изумлены. Вскоре кто-то из них произнёс:

- Так мы начинаем?

- Скорее вытащите меня отсюда! – раздался нетерпеливый голос Сун Сяна. Каким бы Богом он не был, он не мог пойти против игровой механики. Водяную тюрьму сотни потоков нельзя было разрушить изнутри.

Сторона Великолепной Эры тут же откликнулась на его призыв. Элементалист Хэ Мина поднял свой посох, однако внезапно Мрачный Лорд перевёл стрельбу с Магического Мечника Ли Хао на него. Хэ Мин также был про-игроком. Поэтому, как только в его сторону полетели пули, он отпрыгнул в сторону и тем самым от них уклонился. Вот только из-за своего уклонения ему пришлось прервать каст. Ли Хао не был слабее своих товарищей. Освободившись от давления Мрачного Лорда, его персонаж тут же поднял свой меч, а вокруг его тела начали закручиваться языки огня. Навык Магических Мечников: меч огненной волны.

В Славе было четыре элемента: огонь, лёд, свет и тьма. Чейсеры Боевых Магов, заклинания Элементалистов, границы Призрачных Мечников, а также волны и формации мечей Магических Мечников относились к подобным типам элементальных навыков. Некоторые навыки наоборот, не имели никакой стихийной основы. В сравнении с подобными навыками, навыки со стихийной основой имели дополнительные эффекты. К примеру, с помощью снаряжения и других навыков можно было увеличить урон элементальных навыков. С другой стороны в Славе также существовало снаряжение с элементальным сопротивлением. Таким образом, нельзя было сказать, что элементальные навыки были лучше навыков без стихийной основы. Всё зависело от ситуации.

Четыре элемента также взаимодействовали между собой. Первую пару элементов составляли огонь и лёд, а вторую – свет и тьма. Противоположные элементы наносили дополнительный урон. Аналогичны элементы напротив, его уменьшали.

К примеру, огонь против льда или лёд против огня наносили увеличенный урон. С другой стороны огонь против огня и лёд против льда наносили сниженный урон. Точные цифры урона зависели от элементальных бафов, а также от величины сопротивлений на снаряжении двух сражающихся сторон.

Меч огненной волны Ли Хао был навыком с крайне высокой базой урона. Закрученные волны огня устремились к водяной тюрьме. Несмотря на то, что водяная тюрьма была сделана из воды, она считалась навыком с ледяным элементом. В итоге огненные атаки будут наносить по ней увеличенный урон. Одной атаки было недостаточно для разрушения водяной тюрьмы, тем не менее Ли Хао не собирался на этом останавливаться, и после первого навыка, тут же активировал второй.

Другие игроки Великолепной Эры также не стояли без дела. Страйкер Шэнь Цзяна не обладал навыками дальнего боя, поэтому он рванул на сближение с Обманом. Что же касается Чжана Цзясиня, то его Клерик был классом поддержки. Можно было сказать, что настоящая битва только началась, поэтому его команда ещё не успела получить какого-то существенного урона. Также на их противниках не было никаких бафов, поэтому ему нечего было рассеивать. Таким образом, пока что он выступал в роли простого наблюдателя.

Несмотря на неуверенность в своих силах, Клерик со стороны команды Е Цю, тут же преступила к выполнению своих прямых обязанностей. В её группе многие уже успели изрядно пострадать. К примеру, Мрачный Лорд получил полный урон от пронзающего неба дракона, поэтому его нужно было срочно подлечить.

- Чего вы ждёте? Когда стартует про-матч и вы видите, что к вам приближаются игроки противоположной команды, вы ведь не будете также стоять на месте, не так ли? – Е Сю видел, что его предыдущие слова подбадривания практически никак на них не подействовали, поэтому он решил сменить тактику. Подбадривания сменились насмешками.

И только после этого группа Рубаки Лоуланя очнулась. Им на самом деле было очень стыдно за свою низкую самооценку. Пусть они и не были соперниками команде Великолепной Эры, это вовсе не означало, что они должны были из-за этого падать духом. Как они собираются выживать на про-сцене с такими пораженческими настроениями?

- Небесная молния! – начал командовать Е Сю.

- Куда? – Океан Впереди был слегка заторможен. Подобное часто происходило в новых командах. Если игрок не был способен быстро понять команду лидера, удачная возможность могла быть быстро упущена. Когда новый человек присоединялся к команде, ему нужно было какое-то время для того чтобы сыграться с другими игроками.

Можно смело сказать, что Е Сю был посторонним для игроков команды Рубаки Лоуланя, однако в его словах содержалась сила. В данный момент он был командным шотколлером. Под его руководством ребята легко расправлялись с более слабыми противниками, потому как он отдавал простые и ясные команды. Тем не менее столкнувшись с противником, который имел гораздо больше опыта в тактических битвах, Океан Впереди совершенно не знал в какую сторону ему стоит отправить своё заклинание.

- Туда где враги… - у Е Сю не было времени досконально всё ему объяснять. Это не была синглплеерная игра, где можно было поставить паузу и пойти по своим делам.

После слов Е Сю Океан Впереди выпустил своё заклинание в область с наибольшим скоплением вражеских игроков. В это время Е Сю продумывал дальнейшие действия своей команды. Против игроков Великолепной Эры он не мог использовать какую-то прямую и грубую тактику.

- Если бы ты контролировал эту небесную молнию, тогда водяная тюрьма продержалась бы немного дольше, - произнёс Е Сю.

Водяная тюрьма оказалась в области действия заклинания Океана. И хотя Ли Хао пришлось уклоняться от обрушившихся на него атак, молнии и огонь от небесной молнии земного огня уже начали разрушать водяную тюрьму. Водяная тюрьма могла быть разрушена даже атаками игроков, которые находились в одной группе с её создателем.

Когда Сун Сян наконец выбрался из ловушки, его первой мыслью было найти Обмана, однако из-за визуальных эффектов небесной молнии, его радиус обзора был крайне ограничен. Таким образом, Сун Сян решил сперва покинуть область действия навыка Элементалиста. Благодаря своей отменной реакции, он смог уклониться от каждой молнии и каждого языка огня. Когда он уже практически выбрался, перед его лицом появился луч яркого света. Этот внезапно появившийся свет, очевидно, не был эффектом от небесной молнии земного огня.

Так получилось, что место его прорыва находилось под защитой Берсерка Рубаки Лоуланя. На самом деле луч света таковым не являлся, это был кровавый туман, образованный навыком багряного шторма.

В этот же момент багряный шторм достиг своего предела. Огромный кровавый меч уже опускался вниз, готовый разрубить Боевого Мага Сун Сяна. Каким бы быстрым тот не был, он не мог прорваться через атакующий навык Берсерка, поэтому ему пришлось поспешно кувыркаться назад. Из-за этого Сун Сян не смог покинуть области действия небесной молнии земного огня и даже получил незначительные повреждения. Тем не менее, эти повреждения не шли ни в какое сравнение с уроном, который бы он получил, попадя под действие багряного шторма.

В это время в землю, наконец, врезался огромный двуручник. Сун Сян больше не обращал на него внимания. Откатившись, он увидел, как в его сторону летит холодный свет, вызывающий у него чувство опасности.

Сун Сян был более чем знаком с подобным эффектом.

Это был навык Боевых Магов под названием дракон разрушающий ранги.

Дракон разрушающий ранги летел по прямой линии. Боевые Маги были классом со смешанным типом урона. Несмотря на то, что дракон разрушающий ранги не наносил магического урона, его эффект имел магическую составляющую. От наконечника копья распространялся дугой яркий свет, который был похож на эффект касания падающего цветка, когда ладонь отправляет в полёт незадачливого противника.

Сун Сян не успевал уклониться. Дракон разрушающий ранги имел довольно большую зону поражения. Учитывая расстояние между ними, Боевому Магу Сун Сяна некуда было бежать.

В этот момент он поспешно поднял своё копьё. Обладающий хорошим зрением человек мог бы сказать, что среди ряби, которую создавала небесная молния земного огня, появился тусклый огонёк света, который парил над вершиной копья Боевого Мага Сун Сяна. Тем не менее, он быстро исчез, потому что в этот момент до него наконец добрался дракон разрывающий ранги Малыша Бэя.

\*Буум!\*

Раздался звук громкого взрыва.

Малыш Бэй полагал, что его дракон разрывающий ранги поразил его оппонента, однако через мгновение он обнаружил, что он был единственным, кто находился в полёте.

Как это могло произойти?

Малыш Бэй совершенно ничего не понимал. Что такого сделал его оппонент, чтобы отправить его в воздух?

Выровняв камеру, Малыш Бэй обнаружил, что Боевой Маг Сун Сяна летел в противоположном от него направлении. Они даже находились в одинаковых позах.

Это было…

Малыш Бэй тут же всё понял. В последний момент Сун Сян также активировал дракона разрывающего ранги. Оба игрока использовали один и тот же навык, поэтому и результат был одинаковым.

Невероятно…

Малыш Бэй отдал дань уважения игре Сун Сяна. Он признался себе, что если бы он был на его месте, то не смог бы повторить его движения. Пусть Сун Сян и получил урон, тем не менее, он также сумел поразить своего оппонента.

- Очень жаль, - вздохнул Е Сю. – Если бы вы более плотно взаимодействовали друг с другом, он бы не смог этого сделать.

Сун Сян не только не смог выбраться из области действия небесной молнии земного огня, но и был отброшен от её границ и при этом получил существенный урон. Эта цепочка атак была результатом следования командам Е Сю.

Сейчас небесная молния земного огня не являлась навыком, который был нацелен на нанесение основного урона. Этот навык оказался прикрытием. Воспользовавшись тем, что небесная молния ограничивала видимость игрока, ребята смогли нанести Боевому Магу Сун Сяна существенную порцию урона. И сделали это Рубака Лоулань и Малыш Бэй, игроки, которых Сун Сян считал сорняками на обочине дороги.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 495 Засада.**

Глава 495 Засада.

Небесная молния земного огня не была навыком с бесконечным временем действия и как раз в этот момент она подошла к концу. В Славе существовали навыки, которые могли наносить повреждения объектам местности. На данный момент маленькая улица была покрыта новыми земными разломами. Это был третий раз, когда многострадальная земля ощутила на себе последствия небесной молнии земного огня. Сейчас улица напоминала собой зону боевых действий, в особенности та область, на которую дважды обрушивались навыки Элементалистов.

В этот момент с почерневшей от копоти земли поднялся Боевой Маг Сун Сяна.

К сожалению, игровые персонажи не могли передавать эмоции пользователей, иначе посмотрев на персонажа Сун Сяна можно бы было обнаружить его нездоровый бледный цвет лица. Он не только не смог покинуть область действия небесной молнии, более того, его противники сделали так, что он оказался в очень непростом положении. В завершившимся обмене ударами Малыш Бэй пострадал только от дракона разрывающего ранги. В сравнении с ним Сун Сян не был так удачлив. Во время своего полёта он не был способен избежать урона от молний и огня. При взгляде на персонажа Сун Сяна даже посторонний человек мог бы сказать, что он пострадал, потому как со стороны его снаряжения проступал отчетливый дымок.

Теперь и у Чжана Цзясиня появилась работёнка. Он поспешил вылечить Боевого Мага Сун Сяна. Небесная молния земного огня обрушилась на улицу в тот самый момент, когда Страйкер Шэнь Цзяня рванул к Обману. Ему пришлось постоянно уворачиваться от молний и вырывающихся из-под земли языков огня. Более того, его линия обзора также была крайне ограничена. Когда навык Океана Впереди перестал действовать, Обман продолжал стоять на месте в окружении других игроков из группы Мрачного Лорда. По его виду нельзя было сказать, что он хоть как-то пострадал. Его фигура, до этого находившаяся в области действия небесной молнии, оказалась теневым клоном.

Сложно было пока делать какие-то окончательные выводы, но в текущей ситуации команда Е Сю явно одержала верх.

Отправив в полёт Боевого Мага Сун Сяна боевой дух Рубаки Лоуланя и Малыша Бэя достиг своего пика. Они даже подумали, что если бы они тогда погнались за ним, то определённо сумели бы одержать победу. В этот момент в групповом чате появилось сообщение от Мрачного Лорда: «Отступаем».

«Мы убегаем?» - засомневался Рубака Лоулань.

«Это не побег, а тактическое отступление» - напечатав ответ, Е Сю начал уводить Мрачного Лорда. Остальные шесть игроков отправились следом за ним.

- Пытаетесь убежать? – Сун Сян в гневе топнул ногой и уже приготовился отправиться за ними в погоню.

Ли Хао хотел остановить его, однако в последний момент сдержался. Их молодой капитан был не тем человеком, который прислушивается к чужим советам. Если Сун Сян принял решение, Ли Хао не сомневался, что он не сможет его разубедить, более того, это могло привести к прямо противоположным результатам.

- Парни, будьте осторожны, - Ли Хао решил выбрать более нейтральное выражение. Вместо того чтобы обратиться напрямую к Сун Сяну, он обратился сразу ко всем игрокам. В глубине своего сердца Ли Хао знал, что Е Цю ещё не показал им своих настоящих возможностей. Если сейчас ему помогали парни из Небесного Правосудия, тогда вполне возможно, что где-то неподалёку скрываются эксперты из интернет кафе. Учитывая внезапное отступление группы Е Цю, можно было предположить, что впереди скрывается засада.

Нас больше!

Эти слова Е Цю прочно засели в голове Ли Хао. Он очень сомневался, что тот был настолько глуп, чтобы полагать, будто их семь человек смогут победить команду про-игроков. Когда Ли Хао хорошенько над этим поразмыслил, он начал думать, что в словах Е Цю содержался какой-то скрытый смысл. Что если в Пустынный Город уже прибыло незамеченное подкрепление, состоящее из экспертов интернет кафе?

Хотя Ли Хао и не осмеливался предупреждать Сун Сяна, посредством личных сообщений он поделился своими мыслями с Хэ Мином и Шэнь Цзяном. Эти двое были с ним в одной лодке. У Ли Хао не было от них никаких секретов. Ребята хорошо помнили, что произошло в прошлый раз, поэтому понимали всю серьёзность текущей ситуации. Сейчас они окружили Сун Сяна, намереваясь защитить его от возможного нападения из скрытой засады.

Сун Сян не придал их действиям особого значения. Он упёрто на всей скорости продолжал двигаться вперёд. Эти маленькие сорняки поставили его в крайне неловкое положение. Поэтому он собирался превратить их в кучку пепла.

- Заходим в здание!

Семь игроков тут же исчезли с улицы. Благодаря бафу скорости от нейтральных чейсеров, Сун Сян постепенно сокращал между ними дистанцию. Наблюдая за его действиями, Ли Хао всё больше начинал беспокоиться. Они всё больше от него отставали. Если всё и дальше так продолжится, то Сун Сян первым достигнет перекрёстка, на котором вполне возможно его будет поджидать засада.

- Берегись возможной засады! – воскликнул Ли Хао. В этот момент ему уже было плевать на реакцию Сун Сяна.

- Хмпф! – холодно фыркнул тот. Как Ли Хао и ожидал, тот совершенно не внял его предостережению.

- Хэ Мин, - в отчаянии Ли Хао обернулся к Хэ Мину, желая чтобы тот ему помог.

- Понял, - кивнул тот. После этого его Элементалист использовал навык телепортации. Обычно Элементалисты использовали телепортацию для быстрого побега, однако сейчас Хэ Мин активировал этот навык для того чтобы защитить персонажа Сун Сяна.

Ледяная стена!

Вырвавшись вперёд, Хэ Мин с помощью ледяной стены перекрыл правое ответвление дороги перекрёстка. Если там и была засада, то ледяная стена сможет выиграть Сун Сяну достаточно времени, чтобы тот сумел отступить.

- Что ты делаешь? – Сун Сян был удивлён действиями Хэ Мина.

- Будь осторожен. Они могли устроить засаду, - Хэ Мин не осмеливался проявлять беспечность. В этот момент он полностью сфокусировался на левом ответвлении дороги, готовый в любую секунду начать действовать.

- Какая засада? – в это время Боевой Маг Сун Сяна уже преодолел перекрёсток. Вокруг него не было и намёка на постороннее присутствие. Все семь игроков из группы Мрачного Лорда не сворачивая пересекли перекрёсток и направились к одному из зданий.

- В этом здании засада! – в этот момент Ли Хао испытывал смешанные чувства. Он не мог позволить Сун Сяну действовать сгоряча и поэтому продолжил: - Подожди!

Однако Сун Сян и на этот раз полностью проигнорировал его предупреждение. Он продолжал направляться ко входу в здание. Войдя в него, он тут же качнул по сторонам своим копьём.

Хэ Мин беспомощно обернулся к трём своим товарищам. Пожав плечами, ему ничего не оставалось кроме как последовать за Сун Сяном.

В этот момент Ли Хао переполняла злость. В глазах Сун Сяна группа Рубаки Лоуланя была обычными сорняками. Ли Хао вместе с остальными про-игроками очевидно также были включены в разряд сорняков. Ли Хао очень тяготило то обстоятельство, что ему приходилось выполнять роль няньки у такого гордого и высокомерного ребёнка, как Сун Сян. В своём сердце он даже надеялся, что в скором времени тот превратится в кучку пепла.

Однако в итоге ничего не произошло. По всей видимости, на Сун Сяна никто не собирался нападать.

- Они все убежали… какого чёрта вы ждёте! – Сун Сян был в ярости после прошлого заявления Ли Хао, когда тот сказал ему подождать.

- Убежали? – казалось, что Ли Хао сейчас думал совсем не об этом.

Войдя в здание, Хэ Мин обнаружил выходящее на другую улицу окно. Дом был пуст. Сун Сян не раздумывая, тут же выпрыгнул из окна.

- Хэ Мин, иди за ним следом! – Ли Хао был сбит с толку. Он не был уверен в том, что их противники на самом деле убежали. Учитывая горячность Сун Сяна, он будет всё дальше и дальше от них отдаляться. Даже если команда Е Цю не убежала, то встретив одинокого Сун Сяна она с лёгкостью с ним расправится. В конце концов, парни из Небесного Правосудия были неплохими игроками. Они не были похожи на обычных сорняков, которыми являлись большинство игроков Славы.

В этот момент Хэ Мин подошёл к окну. Он увидел, как Сун Сян гнался за каким-то игроком, который поспешно свернул за угол. Хэ Мин полностью разделял неудовлетворённость и опасения Ли Хао. Выпрыгнув из окна, чтобы последовать за Сун Сяном, он обнаружил, что под окном внезапно взорвалась земля и оттуда навстречу ему выпрыгнул неясный силуэт.

- Чёрт! – выругался Хэ Мин. Маги мало что могли сделать, находясь в воздухе. Хэ Мин никак не мог увернуться от столь внезапной атаки. Единственным полезным навыком в подобной ситуации была телепортация, однако из-за того, что он недавно её использовал, она всё ещё находилась в кулдауне.

Появившийся из земли силуэт, конечно же, был Обманом. Он выпрыгнул из земли с помощью подземной туннельной техники. Силой инерции Обман отбросил Элементалиста Хэ Мина обратно в оконную раму, после чего выбросил вперёд руку. В его руке уже находилась верёвка с готовой петлёй, которая молниеносно обхватила шею Элементалиста Хэ Мина. Дёрнув на себя верёвку, Обман вытащил того из окна.

Хэ Мин прекрасно понимал, что его обвели вокруг пальца. Он также знал, что его враги на этом не остановятся. Поэтому он тут же запросил помощи у своих товарищей. В этот самый момент с крыши здания вниз спрыгнули несколько игроков и тут же начали его атаковать. Разделяющий землю разрез Берсерка подбросил его в воздух. Когда он уже был готов использовать быстрое восстановление, Борец обхватил своими ногами его шею, после чего перекрутившись в воздухе, опрокинул его на землю.

Следом за этим последовали три выстрела, которые дополнил яркий столб огня. Все эти атаки оказались направлены на персонажа Хэ Мина, который в этот момент валялся на земле. Хэ Мин тут же всё понял. Выпрыгнув из окна, только один игрок из вражеской группы продолжил убегать вперёд. Ниндзя спрятался под землю, а остальные игроки запрыгнули на крышу.

Опираясь на баф скорости, вражеская группа смогла предсказать, что первым появившимся игроком будет Сун Сян. Учитывая навык телепортации Элементалистов, Хэ Мин должен был быть вторым последующим за ним игроком.

Группа Мрачного Лорда сумела пустить Сун Сяна по ложному следу, после чего всерьёз принялась за персонажа Хэ Мина.

Стоит также отметить, что Элементалисты не могли похвастаться большим запасом здоровья. В дополнение ко всему Хэ Мин использовал свободный аккаунт, снаряжение которого ничем не отличалось от снаряжения рядового члена гильдии. Группа Е Цю уничтожала целые гильдейские команды затрачивая на это минимальное количество времени. Поэтому не было ничего удивительного в том, что Элементалист Хэ Мина также будет быстро убит.

Хэ Мин конечно пытался сопротивляться, но видя нескончаемую цепочку атак Мрачного Лорда он понимал, что его ждёт неминуемая смерть. Хотя Мрачный Лорд и имел крайне низкий уровень, в этой ситуации от него не требовалось большого урона. Хватало и того, что он просто его атаковал. Пытающийся убежать Элементалист, чей навык телепортации находился в кулдауне, представлял собой крайне жалкое зрелище.

Хэ Мину оставалось лишь ждать подкрепления. Когда он услышал голос Ли Хао, его сердце наполнилось радостью. У него оставалось ещё немного здоровья, когда, наконец, прибыли его товарищи…

- Небесная молния.

В этот момент он услышал другой голос.

Небесная молния земного огня была самым популярным навыком этого дня. В четвёртый раз она была активирована в комнате здания, из которой как раз таки выходило печально известное окно.

Комнату тут же заполнили яркие вспышки молний и огня. В устроенном хаосе нельзя было даже разглядеть оконного проёма. Путь к окну, вероятно, занял бы больше времени, чем подъём на крышу.

В этот момент Хэ Мин осознал, что его уже ничего не сможет спасти.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 496 Запугивание.**

Глава 496 Запугивание.

Ли Хао вместе с остальными видел, как у Элементалиста Хэ Мина начало стремительно убывать здоровье. Им не нужно было слышать от него призывов о помощи, чтобы понять, что у него случились крупные неприятности. Несмотря на то, что их команда имела Клерика, персонаж Хэ Мина находился за пределами досягаемости его заклинаний лечения.

Для того чтобы скастовать лечение, цель Клерика не только должна попадать в радиус его исцеляющих заклинаний, более того, Клерик должен был непосредственно её видеть. В данный момент Хэ Мин не удовлетворял озвученным выше условиям. Его Элементалист находился за стеной, отделённый от своих товарищей непроницаемой кирпичной кладкой. Чжан Цзясинь широко раскрыл глаза, однако так и не смог придумать какого-то действенного решения возникшей проблемы. Под руководством Ли Хао тройка игроков со всей возможной скоростью покинула здание. Забравшись на крышу, они обнаружили, что фрейм Элементалиста Хэ Мина уже посерел. Это означало, что тот не сумел дождаться прибытия помощи.

- ЧЁРТ! – выругался Ли Хао. После смерти своего персонажа Хэ Мин тут же доложил о том, что с ним произошло. Находящиеся вместе три про-игрока не осмеливались действовать сгоряча. Если они сейчас начнут спрыгивать с крыши, то станут лакомым кусочком для игроков из группы Мрачного Лорда, которые сполна сумеют воспользоваться их небольшой дезориентацией после падения.

Ли Хао в ярости начал отчитывать Сун Сяна в групповом чате, однако тот ему ничего не ответил.

Элементалист Хэ Мина умер. Сун Сян не мог этого не видеть. Тем не менее Ли Хао предполагал, что его не только это не обеспокоило, вполне вероятно он сейчас думал, что это довольно забавно, что такой мусор как Хэ Мин, умер от рук каких-то сорняков.

- Что будем делать? – спросил Сяо Цзянь у Ли Хао.

В это время Клерик Чжана Цзясиня осторожно подошёл к краю крыши, чтобы посмотреть на обстановку внизу. Когда его голова выступила из-за карниза, он услышал звук выстрела! Чжан Цзясинь поспешил отойти назад. Перед его лицом на кусочки разлетелась часть карниза.

- Отойди! – произнёс Ли Хао. В это время его Магический Мечник ещё более осторожно приблизился к краю крыши. После этого он поднял меч и скастовал заклинание. Перед его лицом начала формироваться сфера из молний. Ли Хао планировал использовать образование электрической волны для того чтобы очистить им место для безопасного приземления группы.

Тем не менее, когда он начал кастовать своё заклинание, визуальные эффекты проявляющегося шара из молний с головой выдали его план. Это была одна из самых больших слабостей при использовании подобных навыков. При появлении шара из молний внезапно в воздух подпрыгнул Мрачный Лорд.

- Ха ха, слишком поздно, - рассмеялся Ли Хао. Он, конечно же, знал, в чём заключалась слабость его образования электрической волны. Тем не менее, ни одна из сторон не знала в точности, где находились их оппоненты. К тому времени, когда пуля Мрачного Лорда достигнет тела его персонажа, Ли Хао уже закончит кастовать своё заклинание. Прежде чем начать действовать, он заранее просчитал возникновение подобной ситуации.

Кто бы мог подумать, что поднявшись в воздух, Мрачный Лорд не станет стрелять вверх. Вместо этого он развернулся на 180 градусов и выстрелил вниз. Очевидно он планировал использовать воздушный огонь для того чтобы оказаться на крыше!

Ли Хао был сбит с толку его действиями, и в этот самый момент под ним появилась чья-то нога. Это был навык Ниндзя, аннигиляция…

Ли Хао был настолько сфокусирован на поднимающимся вверх Мрачном Лорде, что совершенно не обратил внимания на то, что кто-то в это время прятался под карнизом. И только после этого он вспомнил, что в команде противника был Ниндзя. Техника исчезновения тела позволяла устраивать подобного рода засады.

К сожалению к моменту, когда Ли Хао всё это осознал, его Магический Мечник уже был подброшен в воздух. Оказавшись на крыше, Обмане бросил два сюрикена в персонажей Сяо Цзяня и Чжана Цзясиня.

В этот момент с помощью воздушного огня вверх продолжал подниматься Мрачный Лорд. На мгновение обернувшись, он бросил в Магического Мечника Ли Хао гранату.

При взрыве гранаты Обман не получил никаких повреждений. В это время персонаж Ли Хао взрывной волной был выброшен за пределы крыши.

Из-за того, что Чжан Цзясинь играл Клериком, он не мог похвастаться большим разнообразием атакующих навыков. Текущая ситуация была зеркальным отражением прошлой. На данный момент все его живые товарищи имели практически полные столбы здоровья, поэтому ему некого было лечить. Однако на этот раз Чжан Цзясинь не собирался стоять в стороне и ничего не делать. Его Клерик поднял посох и скастовал священный огонь на Мрачного Лорда.

Прежде чем прыгнуть на Клерика, Мрачный Лорд активировал технику теневого клона, для того чтобы уклониться от летящего в него навыка.

В ближнем бою Клерикам требовалась чья-то защита. Страйкер Сяо Цзяна практически на одних инстинктах рванул в его направлении. В это время про-игроки услышали несколько гулких звуков. Позади них на крышу запрыгивали: Рубака Лоулань, Океан Впереди, Ночной Прилив и Тысяча Опавших Листьев.

Тысяча Опавших Листьев подняла свой посох и также использовала священный огонь для того чтобы заставить Страйкера Сяо Цзяна отступить. Тот поспешно отпрыгнул назад, уворачиваясь от пущенного в него навыка. В этот момент Мрачный Лорд внезапно передумал наступать на Клерика, и направился в сторону Страйкера. Добравшись до него, он сделал выпад своим зонтом. Так как Страйкер Сяо Цзяня после прыжка всё ещё находился в воздухе, он не мог уклониться от этой атаки и поэтому решил использовать блок клинка пустыми руками. Тем не менее его руки встретили лишь пустоту. Мрачный Лорд не стал доводить до конца свой выпад. Когда Страйкер промазал своим блоком, копьё Мрачного Лорда снова устремилось вперёд.

В этот момент Страйкер Сяо Цзяна уже приземлился на крышу, вот только атака его оппонента была слишком быстра, чтобы он мог от неё уклониться. Копьё пронзило его тело.

- Ты слишком меня недооцениваешь. Уж ты-то должен знать, какой я имею опыт в столкновении со Страйкерами! – ухмыльнулся Е Сю, после чего Мрачный Лорд с помощью кругового размаха впечатал персонажа Сяо Цзяня в поверхность крыши.

Сяо Цзянь был в депрессии! Он конечно же понимал, что Е Цю хотел ему сказать своей последней фразой. На протяжении многих лет его самым заклятым врагом был ещё один Бог, Хань Вэньцин, поэтому не было ничего удивительного в том, что он имел большой опыт столкновений со Страйкерами. Сяо Цзянь отчётливо понимал, что он не шёл ни в какое сравнение с Хань Вэньцином. Тем не менее, разве он мог обо всём этом подумать в столь короткий миг обмена ударами? Сяо Цзянь среагировал на чистых инстинктах. Даже если бы он заранее принял в расчёт все эти разумные доводы, он вряд ли мог поступить по-другому.

Круговой размах опрокинул его персонажа на поверхность крыши, однако с этим Сяо Цзянь уже ничего не мог поделать. Развернув камеру, он обнаружил, что недалеко от него стоял Обман, чей поднятый клинок указывал в его сторону. Бесчисленные водяные струйки начали устремляться к его телу.

Лицо Сяо Цзяня начало стремительно бледнеть. Что он мог сделать в подобной ситуации? Круговой размах бросил тело его персонажа прямиком в объятия водяной тюрьмы Ниндзя.

Чего и следовало ожидать, после того как Страйкер коснулся земли, его тут же обволокли струи воды. Сяо Цзянь ничего не мог сделать, ему оставалось лишь беспомощно наблюдать за тем, как вокруг его персонажа заканчивает формироваться водяная тюрьма. Развернув камеру, он обнаружил, что в этот момент Клерик Чжана Цзясиня находился под совокупными атаками Берсерка, Борца и Элементалиста.

Как бы не был хорош Чжан Цзясинь, его Клерик мало что мог сделать. Насколько бы великолепными не были его механические навыки, он не мог с помощью них заставить сражаться класс поддержки, которым он собственно и играл. Всё что он мог, так это пытаться уклоняться, тем самым удлиняя секунды своей жизни. Контратаковать? У Клерика Чжана Цзясиня было всего несколько атакующих навыков, к тому же из-за того, что у вражеской группы также был Клерик, его атаки были бы пустой тратой маны. К тому же группа Рубаки Лоуланя была не настолько слаба, чтобы не суметь справиться своими силами с одним Клериком.

Заточив Страйкера Сяо Цзяня в тюрьму, Мрачный Лорд вместе с Обманом также рванули вперёд. Страдая под атаками пятерых игроков, Чжан Цзясинь оказался в такой же ситуации, как и умерший прежде Хэ Мин.

Сяо Цзянь ничем не мог помочь своему товарищу. Чжану Цзясиню хотелось разрыдаться на месте, однако слёзы не желали покидать его глаз. В этот момент Магический Мечник Ли Хао наконец показался над карнизом крыши. Однако прежде чем он сумел приземлиться на её поверхность, в его сторону уже летела граната Мрачного Лорда.

Кто бы что ни говорил, но Ли Хао по-прежнему оставался про-игроком. Поэтому с помощью взмаха меча, он сумел отбросить гранату в сторону. Однако он не сумел повторить продемонстрированное Сун Сяном мастерство, отправляя гранату обратно к её владельцу. Мрачный Лорд использовал взрыв гранаты для прикрытия покинувших его винтовку противотанковых снарядов. Несмотря на то, что Сяо Цзянь и Чжан Цзясинь прекрасно видели его действия, уже было слишком поздно предупреждать об этом Ли Хао. Рванув вперёд через дым от разорвавшейся гранаты, Магический Мечник Ли Хао принял на грудь все три противотанковых снаряда. Раздался оглушительный взрыв, взрывная волна от которого вновь сбросила его с крыши.

Вся группа Ли Хао состояла из профессионалов своего дела. Поэтому они могли трезво оценивать ту или иную ситуацию. На данный момент ребята понимали, что битва уже была проиграна. Персонаж Хэ Мина почивал трупом у стен здания. Сун Сян исчез в неизвестном направлении, погнавшись за одним убегающим игроком. Ли Хао никак не мог подняться на крышу. Страйкер Сяо Цзяня был заперт в водяной тюрьме, не способный что-либо сделать. Клерик Чжана Цзясиня подвергался атакам пятерых игроков…

- Это конец… - Сяо Цзянь прикрыл глаза. У Клерика Чжана Цзясиня оставались сущие крупицы здоровья. Присоединившись к битве, Е Сю отдал команду Тысяче Опавших Листьев повесить на вражеского Клерика священный огонь. Священный огонь на три секунды блокировал применение всех навыков. В течение этих трёх секунд пять игроков выложились на полную. По прошествии трёх секунд, Чжан Цзясинь ипользовал мгновенное исцеление, однако это подарило ему всего несколько лишних секунд жизни.

Ли Хао больше не осмеливался подниматься на крышу тем же путём. Поэтому он оббежал здание с другой стороны. К сожалению, когда он прибыл на место, Клерик Чжана Цзясиня уже был убит, а Страйкер Сяо Цзяня всё ещё находился в водяной тюрьме.

Ли Хао понимал, в какой ужасной ситуации они оказались. Расправившись с Клериком, группа Мрачного Лорда переключила своё внимание на Страйкера.

Тот конечно попытался оказать им сопротивление, но его оппоненты обладали огромным численным преимуществом… В дополнение ко всему, у вражеской группы был Клерик, поэтому в размене ударами также не было никакого смысла.

Это был великолепный пример того, когда численный перевес является синонимом безопасности. В подобном противостоянии группе с численным перевесом даже не нужно было обладать какими-то особыми навыками! Они могли просто использовать наносящие урон навыки, и со временем их противник будет убит. Сяо Цзянь планировал сбежать после исчезновения водяной тюрьмы, однако вражеские игроки слишком тесно его окружили. К тому же вражеской группой управлял Е Цю, который не собирался позволять ему выбраться из их окружения. Таким образом, Сяо Цзяню приходилось беспомощно наблюдать за стремительно утекающим здоровьем его персонажа.

В это время Ли Хао молча наблюдал за происходящим. Он не осмеливался предпринимать каких-то попыток по спасению своего товарища.

Он чувствовал, что их полное поражение было лишь вопросом времени. Даже если бы он каким-то чудом сумел спасти Сяо Цзяня, разве они могли вдвоём противостоять команде из шести игроков, которая к тому же имела Клерика?

Поражение! Ещё одно поражение!

Ли Хао даже позвал с собой Сун Сяна. Полная команда Великолепной Эры вступила в бой и в итоге проиграла! Более того, по времени они проиграли даже быстрее, чем длился стандартный про-матч! Могла ли группа Мрачного Лорда на самом деле быть лучше профессиональной команды?

Ли Хао чувствовал себя полностью униженным.

Он не боялся умереть. Разве мог про-игрок беспокоиться о потере снаряжения или опыта при игре на свободном аккаунте? Его вгоняло в депрессию именно их поражение. Изначально это должна была быть лёгкая победа. Почему же в итоге они снова проиграли? Почему?

- Может хочешь что-нибудь сказать напоследок? – произнёс Е Сю. В это время его Мрачный Лорд обернулся к застывшему на месте Ли Хао.

- Куда вы все подевались?! ВЫХОДИТЕ! – в этот момент в воздухе прозвучал разочарованный крик Сун Сяна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 497 Большинство против меньшинства.**

Глава 497 Большинство против меньшинства.

- Почему ты так долго? – Мрачный Лорд встал у края крыши. Позади него стояли остальные игроки из его группы.

Что же касается Ли Хао, то он совершенно не обрадовался, когда услышал голос Сун Сяна. Сун Сян же при взгляде на группу из шестерых игроков во главе с Мрачным Лордом не испытывал ничего, кроме чувства потери.

\*Вууууш!\*

Вниз устремилась стремительная тень. В полёте Обман бросил сюрикен в Боевого Мага Сун Сяна.

- Маленькое насекомое, - Сун Сян совершенно не боялся этих шестерых игроков. Фыркнув, он даже не стал уклоняться от летящего в его персонажа сюрикена. Его Боевой Маг качнул копьём. Несмотря на то, что многие навыки Боевых Магов считались навыками ближнего боя, благодаря добавлению магии они имели довольно большую дальность атаки.

К примеру, нападение дракона разрушающего ранги выходит далеко за пределы кончика копья.

Яростный дракон поражает сердце, имел дальность атаки равную пяти метрам.

Копьё Сун Сяна не только отбило сюрикен, но и, не снижая скорости, продолжило двигаться вперёд. Обман всё ещё находился в полёте, поэтому он никак не мог увернуться от этой атаки. Холодный свет пронзил его тело, после чего копьё Боевого Мага Сун Сяна обрушило его на землю. Остальные пять игроков последовали вниз за Обманом. Сун Сян только что использовал высокоуровневый навык с длительной остаточной анимацией, поэтому он не должен был успеть среагировать на их действия. Таким образом, пять игроков смогли безопасно приземлиться на землю. Несмотря на то, что Обман получил существенную долю урона, после появления подкрепления его окутал яркий белый свет, после чего все его раны были исцелены.

- Хмпф… - Сун Сян только что кое о чём подумал. Рубака Лоулань поднял руки и активировал рисунок мечом. Прежде чем свет покинул его меч, он незамедлительно использовал сокрушение гор. Он использовал два низкоуровневых навыка, которые обладали короткой начальной анимацией. Эти два навыка поражали пространство спереди, сзади, слева, справа, сверху и снизу персонажа.

Тем не менее, Сун Сян был далеко не обычным игроком. Его персонаж рванул по диагонали и проскочил мимо летящего рисунка мечом. После этого он поднял копьё, намереваясь подбросить Рубаку Лоуланя в воздух. Его решения были пропитаны невероятной самоуверенностью. Если он не сможет достать своего оппонента, тогда ударная волна после сокрушения гор определённо поразит его персонажа.

Вот только высокомерие Сун Сяна явно было не беспочвенным. Как и следовало ожидать, он успешно подбросил Рубаку Лоуланя в воздух. После этого он пронзил его своим копьём и уже собирался впечатать того в землю, когда под ногами его Боевого Мага появилось огненное кольцо. Тем не менее, Сун Сян вовремя успел его заметить. Он прервал анимацию кругового размаха и отпрыгнул назад.

Его Боевой Маг в последнюю секунду избежал урона от яростных языков огня, однако в этот момент две ноги неожиданно ударили его сзади.

Сун Сян выбросил назад копье, намереваясь использовать очередной небесный удар из-за спины. Ему всегда удавалось безупречное исполнение этого движения. Ночной Прилив не смог довести до конца своё воздушное кручение, когда в него с абсолютной точностью попал небесный удар Боевого Мага Сун Сяна. Прежде чем приземлиться на землю, навстречу Сун Сяну выпрыгнула серая тень.

Обман! Подземная туннельная техника!

На этот раз Сун Сян никак не мог увернуться от этого навыка. Вырвавшись из-под земли, Обман взмахнул своим клинком, после чего на шее Боевого Мага Сун Сяна стала отчетливо видна кровавая полоса. Обман не стал на этом останавливаться и продолжил свою серию с помощью аннигиляции.

Всё это он проделал буквально в одно мгновение. Сун Сян почти успел среагировать на его вторую атаку, однако малость запоздал, из-за чего его персонаж отправился в полёт.

Сун Сян был в ярости. Какой-то маленький сорняк доставлял ему столько проблем. Находясь в полете, он продумывал способ убийства Обмана. Внезапно он услышал звук выстрела. Повернув камеру, Сун Сян обнаружил, что дуло винтовки Мрачного Лорда было уставлено в направлении его персонажа.

В воздухе было невероятно трудно уклоняться от атак. Помимо нескольких классов, которые могли с помощью своих навыков перемещаться в воздухе, остальным было очень непросто изменять положение своих персонажей. Максимум можно было развернуть их тело. Но в данной ситуации это не могло ничем помочь. Услышав звук выстрела, Сун Сян сумел разрезать два из трёх летящих в его персонажа артиллерийских снаряда. Когда третий снаряд врезался в его тело, раздался оглушительный взрыв.

Взрывная волна отбросила Боевого Мага Сун Сяна в другом направлении. В этот момент единственным желанием Сун Сяна было скорейшее приземление на землю, однако Рубака Лоулань был к этому готов. С помощью кровавого креста он сумел поразить его персонажа, тем самым продлевая его нахождение в воздухе. Следом за этим с помощью захвата Ночной Прилив обрушил персонажа Сун Сяна с небес на землю, создавая в месте удара небольшой кратер.

Из захватов нельзя было никак выбраться, поэтому Сун Сяну лишь оставалось яростно ругаться в своём сердце, наблюдая за тем, как его персонажа продолжают осыпать градом атак. Элементалист Океана Впереди активировал громовой апокалипсис. С раскатом грома с небес обрушилась ослепительная молния, которая попала прямо по персонажу Сун Сяна. И как он должен был от всего этого уворачиваться?

После удара молнии волосы Боевого Мага Сун Сяна напоминали собой торчащие во все стороны иголки дикобраза. Кувыркнувшись, он, наконец, сумел подняться на корточки.

- Очень хорошо. Отличная координация. Продолжайте! – произнёс Е Сю, после чего его Мрачный Лорд захлопал в ладоши.

Сун Сян обернулся по сторонам, чтобы разобраться в ситуации. Тем не менее, начав оборачиваться, он уловил краем глаза движение позади себя. Эти парни были слишком коварны! Они старались действовать из его слепых зон. Это была правда, что Сун Сян был хорош в проведении атак из-за спины. Вот только подобные атаки полностью опирались на суждения самого игрока. Другими словами, было намного проще промахнуться атакой из-за спины, чем атакой, которую игрок проводил прямо перед своим персонажем. Это была очень плохая идея, строить всю битву опираясь лишь на эту стратегию.

Сун Сян поспешил развернуться назад, чтобы лицом к лицу встретиться с разделяющим землю разрезом Берсерка.

Если бы Сун Сян желал увернуться от этой атаки, то он бы мог это сделать, потому как у него хватало на это времени. Он знал, что вместе с фронтальной атакой кто-то будет параллельно атаковать его сзади. Его противники явно намеревались не выпускать его из цепочки непрекращающихся атак.

В итоге Сун Сян всё же решил уклониться. Его персонаж поспешно отпрыгнул в сторону, выбрав место, где его не сможет достать разделяющий землю разрез. В это же время он приблизился к Элементалисту Океана Впереди и приготовился его атаковать. Прежде чем он сумел что-либо предпринять, при помощи техники теневого клона перед ним возник Обман и тут же его атаковал.

- СНОВА ТЫ!!! – взревел Сун Сян. Он готов был взорваться от ярости из-за того, что этот маленький сорняк снова и снова нарушал его планы. Сун Сян использовал достаточно силы для того чтобы сломать клавиатуру. Вдавив одну из клавиш, он приказал своему Боевому Магу выбросить вперед копьё. Действия Обмана были стремительными. Если бы он сражался с Сун Сяном один на один, то он определённо бы проиграл, но нельзя было сказать, что он не оказал бы ему никакого сопротивления. Обману было вполне по силам обменяться с ним парочкой ударов. Он не стал уворачиваться от атаки Сун Сяна. Обман решил контратаковать. При виде его игры, Сун Сян стал ещё злее. Этот сорняк на самом деле осмелился сражаться с ним лицом к лицу? Он уже собирался показать Обману его настоящее место, путём втаптывания его в грязь, однако внезапно его персонаж был отброшен назад и сразу после этого подброшен в воздух.

Сила стихий!

Сун Сян сразу же узнал этот навык.

Это был навык Элементалистов, который имел подбрасывающую в воздух механику. У каждого класса имелся, по крайней мере, один низкоуровневый базовый навык со своими уникальными, присущими только ему, характеристиками. Сила стихий была самым медленным из подбрасывающих навыков. Она имела довольно долгое время каста.

С другой стороны этот навык имел самую большую дистанцию поражения. Можно было даже сказать, что сила стихий была аое навыком. С помощью отвлекающего фактора в лице Обмана, Океан Впереди сумел незаметно для Сун Сяна скастовать силу стихий. Сун Сян был очень зол на Обмана и поэтому не обратил внимания на действия Элементалиста. Конечно, когда его персонаж оказался в воздухе, уже было слишком поздно что-либо предпринимать.

Позади него в воздухе плавал эфирный энергетический шар. Он совершенно не походил на властный электрический шар Магического Мечника, который создавался путём образования электрической волны. Именно этот шар являлся визуальным проявлением силы стихий. После того как Боевой Маг Сун Сяна оказался в воздухе, эфирный шар исчез без следа.

Разве Обман мог упустить такую удачную возможность для своей атаки?

Конечно же, нет! Он тут же активировал один из высокоуровневых навыков Ниндзя – танец теней.

Созданные им тени начали взмывать в воздух и атаковать персонажа Сун Сяна, который, конечно же, не был в состоянии заблокировать все их атаки. Обман был не единственным, кто воспользовался такой удачной возможностью. Океан Впереди начал кастовать новое заклинание. Берсеркер Рубаки Лоуланя устремился вперёд. Ночной Прилив отправился на предполагаемое место падения Боевого Мага Сун Сяна, чтобы впоследствии схватить его в захват. Вам, конечно же, интересно, чем в это время занимался Мрачный Лорд? Он размахивал своим зонтиком и подлечивал пострадавших игроков. Что касается истинного Клерика группы, Тысячи Опавших Листьев, то её нигде не было видно.

В это время Сун Сян уже вовсю полыхал. Какие-то сорняки собирались его убить?!

Так получилось, что во время верчения камерой Сун Сян сумел заметить Магического Мечника Ли Хао, который в это время стоял на краю крыши и спокойно наблюдал за всем происходящим.

- Ли Хао, что ты делаешь?! – взревел Сун Сян.

- О? Тебе нужна помощь? – вместо Ли Хао ответил Е Сю.

После его ответа Сун Сян побледнел и не стал больше ничего говорить. Ему было слишком стыдно просить о помощи.

- Да не переживай ты так! Просто попроси его тебе помочь! Мы подавляем тебя численным превосходством, так что в просьбе о помощи нет ничего зазорного, - продолжил Е Сю.

Сун Сян стиснул зубы и все также продолжил молчать. Он перестал обращать внимания на Ли Хао и вместо этого сосредоточился на защите от вражеских атак.

В этот момент Ли Хао испытывал смешанные чувства. Он с самого начала мог помочь Сун Сяну, однако не стал этого делать.

С его точки зрения сегодняшняя вылазка оказалась полным провалом. Даже Сун Сян ничего не мог сделать против слаженных атак игроков из группы Мрачного Лорда. Разве его вмешательство могло изменить ситуацию? Ли Хао верил, что это определённо было невозможно. Если он спустится вниз, то это будет равносильно тому, как если бы он добровольно нырнул в море огня.

Ли Хао пришёл в Небесную Сферу специально для того чтобы увидеть Е Цю в жалком состоянии. Он бы никогда не подумал, что в итоге это его группа окажется в жалком состоянии. Эту битву они проиграли. Тогда зачем ему было жертвовать своей жизнью?

Тем не менее, если он не спустится, то Сун Сян будет очень зол, а этого также нельзя было допустить.

Ли Хао не думал, что его решение взять с собой Сун Сяна приведёт к подобному, казалось бы, невероятному сценарию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 498 Бесполезный навык.**

Глава 498 Бесполезный навык.

«Если я спущусь вниз, то на меня наступит Е Цю. Если я этого не сделаю, тогда в будущем это сделает Сун Сян. Кто из них представляет большую угрозу? Вот в чём вопрос».

«Может, есть какой-нибудь другой выход?» - Ли Хао изо всех сил напрягал свои извилины. Внизу Боевой Маг Сун Сяна находился в окружении врагов. Со стороны было видно, что вражеские игроки не атаковали все сразу. Они чередовали свои атаки, тем самым создавая беспрерывную цепочку атак. Будучи про-игроком Ли Хао знал, что это был единственный способ создания непреодолимой комбинации.

Он был хорошо знаком с этим методом.

Ли Хао не мог не подумать об этом. Когда он окунулся в воспоминания, его зубы сжались от злости. Ещё бы ему не быть знакомым с методом непреодолимой комбинации! Когда Е Цю ещё был капитаном Великолепной Эры, он часто повторял им эти слова. Теперь Сун Сян оказался неспособен сопротивляться этой командной комбинации атак. К счастью вражеские игроки ещё не очень хорошо взаимодействовали между собой, что позволяло ему иногда делать свои ходы и тем самым продлевать жизнь своего персонажа. Если бы на месте Сун Сяна находился обычный игрок, не обладающий столь впечатляющими механическими навыками, то он бы уже определённо успел погибнуть несколько раз. Тем не менее, даже Сун Сян максимум мог лишь немного продлить жизнь своего персонажа. Он не мог найти возможностей для контратаки.

«Если я спущусь вниз, то определённо не смогу повернуть ситуацию в нашу пользу. Однако возможно у меня получиться вместе с Сун Сяном выбраться из окружения?».

Ли Хао продолжал проводить внутренний диалог с самим собой. Учитывая гордый нрав Сун Сяна, захочет ли тот опускаться до побега? В особенности, когда убегать придётся от людей, которых он считал обычными сорняками?

Убегать было стыдно, но смерть от их рук наносила ещё больший удар по гордости. Сун Сян ведь должен был это понимать, не так ли?

Ли Хао перебирал вариант за вариантом. Он придавал большое значение своим отношениям с капитаном. В конце концов, ему предстояло и дальше с ним играть. На самом деле, когда его группу постигла неудача в борьбе за рекорды подземелий, Ли Хао уже дал себе зарок, что будет иметь дело с Е Цю только в свободное от работы время. Просто сейчас появилась возможность того, что в недалёком будущем Е Цю станет их соперником на про-сцене, поэтому стоило с ним разобраться до того, пока он не набрал устойчивую фанатскую поддержку. Вот почему Ли Хао снова отправился в игру. Иначе он бы просто перепоручил эту задачу Чен Ехую, как это произошло на десятом сервере.

Взвесив все за и против, Ли Хао пришёл к выводу, что ему придётся рискнуть. Даже если его подавят, компанию в этом ему составит Сун Сян. Совместное разделение горестей только укрепляет дружбу. Смерть в подобных обстоятельствах также имела свою цену. Если Ли Хао необходимо пожертвовать жизнью своего персонажа для того чтобы Сун Сян мог жить, он был только этому рад.

Чем больше Ли Хао об этом думал, тем больше он успокаивался. Пусть не сразу, но он сумел обнаружить положительные стороны в своей смерти.

Ему больше не нужно было колебаться. Приняв решение, Ли Хао сразу же начал действовать. Подняв меч, он принялся кастовать образование волны. Однако как только он начал поднимать свой меч, до него донёсся звук оружейного выстрела. Спустя мгновение его каст был прерван. Снизу можно было увидеть курящийся дымок из вершины зонта Мрачного Лорда.

В данный момент Сун Сян выступал в качестве тренировочного манекена для остальных игроков из его команды. Е Сю практически не принимал никакого участия в его избиении. Он управлял общим темпом, иногда подлечивал ребят, а также следил за действиями персонажа Ли Хао. Как только он увидел, что тот начал действовать, Е Сю без колебаний произвёл выстрел в его сторону.

Ли Хао знал, что он ничего не добьётся, если попробует повторить свои предыдущие действия, поэтому он поспешно пересёк крышу и спрыгнул с другой стороны здания. После этого он забежал в здание и приготовился активировать образование волны через открытое окно. Вот только приблизившись к нему, он обнаружил, что с этого угла его атака не принесёт никакой пользы. Е Цю вероятно предвидел подобное развитие событий и поэтому распорядился сместить сражение немного в сторону. Таким образом, атака из окна исключалась.

Ли Хао ничего не оставалось кроме как выпрыгнуть в окно. Как и следовало ожидать, когда он это сделал, то смог увидеть происходящее избиение.

Он отправил своего Магического Мечника вперёд, приказав тому на бегу начать кастовать разрез ледяной волны. Земля под его ногами начала покрываться ледяными кристаллами. Спустя мгновение, эти кристаллы устремились к спине Рубаки Лоуланя.

Ли Хао не особо задумывался над тем, кого ему атаковать первым. Если он сумеет нарушить темп вражеской группы, то это создаст возможность для прорыва окружения.

Как и следовало ожидать, когда в его сторону направился разрез ледяной волны, Рубаке Лоуланю пришлось от него уклоняться. Из-за этого построение всей группы было нарушено. Сун Сян увидел появившуюся для себя возможность и тут же ей воспользовался, активируя небесный удар.

- Отступите!

Предупреждение Е Сю пришло ещё до начала атаки Сун Сяна. Обман и Ночной Прилив успели отпрыгнуть в сторону. Что касается Океана Впереди, то Элементалисты никогда не находились в первых рядах битвы.

Таким образом, у Сун Сяна появилось больше пространства для манёвра. Его Боевой Маг рванул в сторону Обмана, после чего, приблизившись на достаточное расстояние для удара, активировал зуб дракона.

Как и предполагал Ли Хао, Сун Сян явно не собирался никуда убегать. Про-игроков не интересовало снаряжение или опыт, была важна только победа. Побег или смерть были равнозначны проигрышу.

Ли Хао наперёд продумал, как разрешить эту ситуацию. Он смело вступил в бой, отталкивая Берсерка Рубаки Лоуланя с помощью меча землетрясения и при этом говоря:

- В этот раз мы были слишком беспечны. Давай пока отступим, перегруппируемся и после вернёмся!

Казалось, что в его предложении не было ничего особенного. Однако проницательный человек мог заметить в нём тонкий подтекст.

Во-первых, Ли Хао указывал на их беспечность, что являлось хорошим оправданием для отступления Сун Сяна.

Во-вторых, он говорил об отступлении, перегруппировке и возвращении, тем самым давая Сун Сяну понять, что они ещё не закончили. Победитель ещё не определён!

Вот только в ответ на его предложение Сун Сян лишь холодно фыркнул. Он использовал подаренное вмешательством Ли Хао время для наступления на Обмана.

- Скорее убегай! Я прикрою тебя! - Ли Хао знал, что Сун Сян не станет отступать, поэтому он продолжил придерживаться своего плана и намеренно демонстрировал ему свою самоотверженность.

- Хмфп, я отказываюсь! – ответил Сун Сян и принялся вести ещё более яростное наступление. Теперь его атаки затрагивали не только Обмана, но и Рубаку Лоуланя и Ночной Прилив. Элементалист Океана Впереди находился на некотором отдалении от него. Ли Хао не собирался стоять в стороне и бездействовать, поэтому он рванул в сторону Океана Впереди, намереваясь заблокировать ему возможность для атаки.

До прибытия Ли Хао, Сун Сян находился в плотном окружении игроков. Все его действия сводились к уворотам и защите. Магические чейсеры уже давно покинули пределы тела его Боевого Мага. Воспользовавшись подаренной Ли Хао возможностью, Сун Сян пошёл в атаку и обновил исчезнувшие давно чейсеры. В это же время тело его персонажа начало излучать тусклую золотую ауру. Внезапно его атаки ускорились и стали ещё более яростными.

- Это… - при взгляде на Сун Сяна Ли Хао был сбит с толку.

- Ха ха ха, парни, вы и подумать о таком не могли, не так ли? – радостно произнёс Сун Сян. Своими действиями он подверг Обмана, Ночной Прилив, и Рубаку Лоуланя цепочке комбо атак. В это время Мрачный Лорд был занят их лечением.

- Боевой дух! – воскликнул Ли Хао.

Обман пребывал в недоумении. Боевой дух был навыком, которые Боевые Маги получали при пробуждении. Этот навык был у каждого пробуждённого Боевого Мага. Чему тут было удивляться?

Недоумение Обмана объяснялось его совершенным незнанием реалий про-сцены.

Е Сю и Ли Хао прекрасно поняли причину внезапного изменения настроения Сун Сяна. Что касается группы Рубаки Лоуланя, то они также имели об этом представление. Хотя они пока что ещё не являлись частью про-сцены, в ближайшем будущем они планировали ею стать. Наиболее осведомлённым игроком из их группы был Малыш Бэй, который также играл Боевым Магом. Несмотря на их несколько запоздалую реакцию, ребята также поняли причину, из-за которой Сун Сян вёл себя столь самоуверенным образом.

В наши дни на про-сцене боевой дух считался полностью бесполезным навыком.

Причина была довольно проста. Для активации боевого духа нужно было провести определённое число комбо атак. Седьмая стадия боевого духа была ужасно сильна, однако для её активации требовалось провести 120 непрерывных комбо атак. На про-сцене не говоря уже о 120 последовательных комбинациях, даже 10 комбинаций были редкостью.

В дуэлях один на один этого было проще достичь. В командных же соревнованиях это было практически невозможно.

На заре становления про-сцены существовала даже стратегия, которая основывалась на набивании комбо ударов для активации боевого духа. Однако с развитием про-сцены, развивались и навыки игроков. Таким образом, постепенно стратегия, основанная на боевом духе, канула в лету. Подавляющее большинство профессиональных Боевых Магов имели первый уровень боевого духа, который автоматически давался системой при пробуждении персонажа. Впоследствии на этот навык совершенно не обращали никакого внимания.

В сравнении с про-сценой в игре всё было совершенно по-другому. Игра предоставляла игрокам ПВЕ контент. В сражениях с монстрами было довольно легко достигнуть максимальной стадии боевого духа. Опираясь на этот навык, Боевые Маги являлись одними из сильнейших дпс классов в сражениях с монстрами. Таким образом, практически все обычные игроки на максимум прокачивали боевой дух.

Свободные гильдейские аккаунты использовались в различных игровых аспектах. Они не походили на профессиональные аккаунты, которые использовались только в ПВП. Таким образом, многие свободные аккаунты с Боевыми Магами, также имели максимальную раскачку боевого духа. Боевой Маг Сун Сяна относился именно к подобному типу аккаунта.

Вот что имел в виду Сун Сян, когда говорил, что вероятно его оппоненты такого от него не ожидали.

Он, очевидно, превосходил игроков из группы Рубаки Лоуланя уровнем своих навыков. Поэтому не было ничего удивительного в том, что в сражении с ними он мог достичь высоких стадий боевого духа.

Когда вокруг тела его персонажа вспыхнула золотая аура, он с помощью трёх быстрых ударов сумел перевести боевой дух на вторую стадию.

Сун Сян не переставая наносил удары, продлевая число своих комбинаций. Для него не составляло труда атаковать трёх более слабых по уровню навыков игроков.

Третья стадия!

Золотая аура вокруг его персонажа становилась всё ярче. Его показатели скорости атаки, движения, а также силы атаки продолжали увеличиваться. Обман, Рубака Лоулань и Ночной Прилив с каждой новой стадией боевого духа Сун Сяна испытывали всё большие трудности. Своим низкоуровневым лечением Е Сю не был способен полностью вылечивать получаемый ребятами урон.

- Ха ха ха ха, боевой дух очень приятный навык! Как жаль, что его нельзя активировать в настоящем бою. К счастью, мне противостоит лишь кучка сорняков, - радостно произнёс Сун Сян. Его боевой дух уже достиг четвёртой стадии. Со стороны было видно, что он уже совершенно не испытывал никаких проблем сражаясь одновременно с тремя игроками. Наносимый им урон также нельзя было назвать лёгким. В это время Океан Впереди страдал под атаками Ли Хао. Если бы не поддержка Е Сю, вполне вероятно, что группа Рубаки Лоуланя уже бы проиграла.

Ли Хао был вне себя от радости. Если всё так и дальше пойдёт, вполне возможно они даже смогут одержать победу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 499 Возможность лишь раз стучится в двери.**

Глава 499 Возможность лишь раз стучится в двери.

- Не забывай о ресурсах, - воскликнул Ли Хао.

Он и Сун Сян противостояли превосходящим их силам, поэтому не было ничего удивительного в том, что их потребление маны было значительно выше. Безусловно, для про-игроков выносливость была фундаментальным показателем. С другой стороны в игре не было ограничения на переносимые зелья, поэтому им не нужно было переживать, что в критический момент у них закончится мана.

Наблюдая за яростным наступлением Сун Сяна, Ли Хао начал волноваться, что тот в пылу азарта совершенно позабыл о подобных базовых вещах.

- Тебе не нужно мне об этом напоминать! – пренебрежительно ответил Сун Сян. Ли Хао не мог не вмешаться, потому как видел, что подобное вполне могло произойти. Если Сун Сян и забыл о расходниках, он в этом никогда не признается. Если же он не забыл, тогда можно было представить, насколько высокомерно он себя будет вести по отношению к Ли Хао. Для про-игрока напоминание Ли Хао было очень оскорбительным.

- Может нам ненадолго отступить? – воскликнул Рубака Лоулань. Он больше не мог сдерживаться.

Боевой дух. При прерывании атакующей комбинации боевой дух останавливался на достигнутой стадии. При возобновлении атак, пришлось бы заново набивать необходимое количество комбо-атак для перехода на следующую стадию. Это была очень неприятная механика, которая немилосердно наказывала неосторожных игроков. Также из-за этой механики боевой дух считался полностью бесполезным навыком на про-сцене.

Рубака Лоулань, Ночной Прилив и Обман превратились в манекенов для набивания комбо-атак. Каждый раз, когда они пытались окружить персонажа Сун Сяна, тот находил возможность ударить одного из них. Если ребята ненадолго отступят, то тем самым остановят Сун Сяна от наращивания новых стадий боевого духа. Это было довольно просто сделать. Просто их шотколлер Е Цю пока ничего им не говорил, поэтому они и продолжали сопротивляться. Однако сейчас Сун Сян уже достиг пятой стадии боевого духа. На данный момент его скорость атаки была увеличена на 2 единицы, на 10% увеличилась скорость передвижения, а также дополнительно увеличилась сила на целых 110 единиц. На бумаге эти цифры не выглядели чем-то особенным, однако Сун Сян был тем игроком, который мог сполна воспользоваться даже небольшим преимуществом.

Ребятам даже не нужно было смотреть на увеличение насыщения золотой ауры, потому как они на своей шкуре чувствовали, когда их оппонент становился сильнее. Даже малейшее преимущество в руках про-игрока представляло собой грозное оружие.

- Отступить? Ха ха ха, вы думаете, я позволю вам отступить? Вы трое, вы хоть знаете, почему вы всё ещё живы? Это из-за того, что вы не отступили. Если вы это сделаете, я выберу одного из вас и моментально его убью, - весело произнёс Сун Сян.

Рубака Лоулань начал дрожать. Он понимал, что Сун Сян говорит правду. У Боевых Магов были нейтральные чейсеры, которые увеличивали их скорость движения. Прибавив к этому увеличение к скорости от боевого духа, если они начнут отступать, то Сун Сян определённо сможет догнать одного из них. В дуэли тот сможет сфокусировать свои атаки на одной конкретной цели, что позволит ему набить более высокие стадии боевого духа. Если ребята захотят спасти своего товарища, тогда они просто вернутся к самому началу. Тогда в чём был смысл отступления?

- О? А ты немного разбираешься в стратегии, - сказал Е Сю.

Рубака Лоулань тут же понял, что Бог Е Цю знал об этом заранее и поэтому не отдавал им приказа на отступление. Вероятно, сейчас он старался уменьшить преимущество их противников, которое те сумели получить из текущей ситуации. Хотя Рубака Лоулань и не знал, когда наступит поворотная точка, он полностью доверял суждениям Бога.

Подумав об этом, Рубака Лоулань перевёл взгляд на Океана Впереди.

В сравнении с Магическими Мечниками, Элементалисты имели очень небольшое преимущество в дальности атаки. Если оба оппонента имели примерно равные навыки, тогда в теории Элементалист мог откайтить Магического Мечника при помощи телепортов. Тем не менее в данном случае навыки Океана Впереди сильно уступали навыкам Ли Хао. Поэтому кайт явно не был решением. Если бы время от времени Мрачный Лорд не поддерживал его своими атаками, тогда вполне вероятно он бы уже погиб.

Сун Сян сумел воспользоваться тем, что Рубака Лоулань слегка утратил концентрацию. Его атака стремительной змеёй скользнула к его голове.

- Хмпф…

Услышав фырканье Сун Сяна, Рубака Лоулань догадался, что оно было адресовано словам Е Цю.

- Но, всего лишь НЕМНОГО! – Е Сю особо подчеркнул слово «немного». – Если бы это было не так, тогда кто-то из вас уже бы давно меня атаковал! Вы не заметили, что я составляю костяк этой команды?

- В этом нет необходимости. Я и так смогу разрушить ваше построение. Или ты так стремишься умереть? – ответил ему Сун Сян.

- Тц, тц, молодость зелена! Возможность всего один раз стучится в двери! – произнёс Е Сю.

- Ты и правда считаешь, что у нас больше не будет возможностей? – спросил Сун Сян.

- Нас больше. В этом наше преимущество. Наши возможности возникают именно благодаря этому обстоятельству, - сказал Е Сю.

- Правда? Тогда почему я не вижу, чтобы вы ими пользовались? – произнёс Сун Сян.

- Потому что для этого тебе НЕ ХВАТАЕТ МОЗГОВ, - на этот раз Е Сю особо выделил часть о нехватке мозгов.

Ли Хао начал беспокоиться! Он на самом деле не хотел брать с собой Сун Сяна, однако этот молодой парень очень любил провоцировать других людей. Но провоцируя других, ты должен быть уверен, что победа будет за тобой. Неужели матч против Хань Вэньцина на ивенте всех звезд так ничему его и не научил?

С другой стороны Сун Сяна абсолютно не волновали слова Е Сю. По сравнению с ним, Ли Хао не мог не задуматься над ними.

Численное преимущество…

Осмотревшись по сторонам, Ли Хао внезапно кое-что понял. Куда подевался вражеский Клерик? У них определённо раньше был Клерик!

- Хорошо, если ты так хочешь умереть, я так и быть, удовлетворю твоё желание, - произнёс Сун Сян, после чего с помощью действий начал воплощать свои слова в жизнь.

К данному моменту аура вокруг его персонажа уже сияла слепящим золотым светом. Боевой дух достиг шестой стадии. Седьмая стадия не только умножит его бафы, но и потребует для своей активации гораздо большее число комбо атак. Сун Сян утратил своё терпение. Против этих сорняков ему хватит и шестой стадии.

Касание падающего цветка!

Небесный удар!

Были активированы два навыка подряд. Для набивания комбо-атак Сун Сян использовал низкоуровневые навыки. Низкоуровневые навыки имели короткие кулдауны, поэтому их лишь иногда разбавляли высокоуровневыми навыками с большими кулдаунами.

Вперёд устремился воздушный поток, вызванный касанием падающего цветка. Рубака Лоулань и Ночной Прилив смогли от него увернуться, однако последующий за этим небесный удар сумел подбросить Ночного Прилива в воздух.

Зуб дракона.

Ночного Прилива поразила ещё одна атака. Боевой Маг Сун Сяна, наконец, вырвался из окружения и направился в сторону Мрачного Лорда. Он планировал продолжать атаковать находящегося в воздухе Ночного Прилива во время своего продвижения к Мрачному Лорду.

Мрачный Лорд имел всего лишь 52 уровень. Он определённо не мог быть соперником Боевому Магу 70 уровня, вокруг которого кружили все типы чейсеров и который находился под эффектом от шестой стадии боевого духа.

Рубака Лоулань и Обман поспешили на помощь Мрачному Лорду. Вот только шестая стадия боевого духа казалось, подняла Боевого Мага Сун Сяна на совершенно недосягаемую для других высоту. Его сила перешла на новый уровень. Это была именно та соломинка, которая могла сломать спину верблюду. Ребята больше не могли сопротивляться.

Сильному не нужна была вера.

Учитывая превосходящую скорость движения, скорость атаки, а также непревзойдённые механические навыки их оппонента, Обман и Рубака Лоулань не имели ни малейшей возможности спасти Мрачного Лорда.

Ночной Прилив всё ещё находился в середине комбинации Сун Сяна. Тот продолжал его атаковать, при этом держа путь к Мрачному Лорду.

Дракон разрушающий ранги!

Финальная атака должна была поразить как Ночного Прилива, так и Мрачного Лорда. Сун Сян заранее всё рассчитал. Может Мрачный Лорд и сумеет уклониться от этой атаки, но Ночной Прилив определённо будет убит. Низкоуровневого лечения Мрачного Лорда будет недостаточно для того чтобы его спасти. Эта последняя атака будет фатальной!

\*Бэнг!\*

Внезапно раздался звук столкновения металла с металлом, а также схожий звук издавала сталкивающаяся магия. Ничего не понимая, Сун Сян обнаружил, что его персонаж оказался внезапно отброшен назад.

Что произошло?

Данная ситуация полностью выходила за рамки его ожиданий. Сун Сян тут же начал вертеть камерой по сторонам. Немного в стороне от себя он обнаружил летящего назад спиной игрока. Почему эта сцена показалась ему такой знакомой?

- ЭТО ТЫ! – зарычал Сун Сян, когда рассмотрел ник летящего игрока. В это же мгновение он увидел, как белый свет окутал тело Борца. Тёплый насыщенный белый свет полностью отличался от тусклого белого света лечения Мрачного Лорда. Это были настоящие священные слова Клерика.

- Да, это он, - лениво произнёс Е Сю. – Клерики могут воскрешать игроков! Только не говори мне, что ты этого не знал?

- Чёрт, это слишком подло!!!

Ли Хао в ярости «затопал ногами».

Он, наконец, понял, куда отлучался вражеский Клерик. Тот ходил воскрешать погибшего товарища. Изначально это Малыш Бэй стал приманкой для Сун Сяна. К сожалению, ему не удалось от него оторваться, и в итоге он оказался убит. Тем не менее, за это время его товарищи успели убить трёх про-игроков Великолепной Эры. После этого Е Сю отправил Клерика, чтобы та его воскресила.

Ли Хао был огорчён не самим фактом подкрепления, а тем, что оно прибыло так быстро. Трое игроков были тем максимумом, с которым мог справиться Сун Сян.

Атакуя трёх игроков, тот мог настакивать комбо-удары для активации боевого духа. Тем не менее, добавление в уравнение четвёртого игрока, возвращало всё к изначальному виду, когда Сун Сян не мог противостоять совокупной мощи четырёх игроков.

Как и следовало ожидать, возможность всего раз стучится в дверь!

Ли Хао был очень огорчён. Ему стоило атаковать Мрачного Лорда. Почему он пошёл на поводу у Сун Сяна и вместо этого начал атаковать Элементалиста? Из-за этого они упустили такую отличную возможность.

Боевой Маг Сун Сяна не сумел благополучно приземлиться на землю. Его уже поджидали Рубака Лоулань и Обман. К ним на помощь также устремились Малыш Бэй и Ночной Прилив. Четверо против одного. Снова четверо против одного!

Ли Хао хотел отправиться на помощь Сун Сяну, однако внезапно перед ним возникла фигура Мрачного Лорда.

- Возможность лишь раз стучится в двери. Разве я этого не говорил? – спокойно произнёс Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 500 Слава совершенно тебе не подходит.**

Глава 500 Слава совершенно тебе не подходит.

С приходом Клерика в сражение также включился погибший до этого Боевой Маг, таким образом, Сун Сяну пришлось полностью забыть о нападении и сосредоточиться на своей защите. Тысяча Опавших Листьев гарантировала выживание своих товарищей. Е Сю же в это время лично перегородил дорогу Ли Хао.

- Океан, на тебе другая сторона, - обратился Е Сю к Элементалисту. Он не знал его настоящего имени, поэтому использовал его игровой ник.

- Ты что, хочешь в одиночку сразиться со мной? – с серьёзным выражением лица спросил Ли Хао. Если он проиграет оппоненту, который ниже его на 18 уровней, то это определённо опорочит его титул про-игрока. Однако из-за того, что ему противостоял персонаж без специализации, который к тому же знал его как облупленного, Ли Хао не мог позволить себе его недооценивать.

- Малыш Бэй, иди сюда, - Е Сю проигнорировал вопрос Ли Хао. – Мой противник время. Я не могу его тратить, на сражение с тобой один на один.

У Ли Хао «кровь подступила к горлу». Двое против одного. И одним из них был Е Цю, игрок, которого Ли Хао, сражайся он с ним один на один, мог и не победить. Помимо подкрепления в лице вражеского Боевого Мага, в команде Мрачного Лорда ещё был свой Клерик. При подобных раскладах у Ли Хао не было ни единого шанса.

Изначально Ли Хао был готов к подобному развитию событий, просто внезапный боевой дух Сун Сяна возродил его угасшую надежду. Он даже позволил себе немного помечтать о том, как это будет здорово поиздеваться над Е Цю. Однако жизнь полна неопределённостей. Его счастье продлилось недолго, когда столы снова были повёрнуты.

Ли Хао давно перестал надеяться на своих тиммейтов, которые внезапно воскреснув, могли изменить ход боя. Вражеский Боевой Маг умер недалеко отсюда и поэтому смог быстро воссоединиться со своими товарищами. Тем не менее, напарники Ли Хао воскресли в городе. Кто знает, сколько им потребуется времени для того чтобы вернуться.

К Чен Ехую также не имело смысла обращаться. Ли Хао хотел изменить текущую ситуацию, а не быть спасённым. Даже если Чен Ехуй вышлет им на подмогу всю свою армию, это будет полностью бессмысленный шаг. Ли Хао лишь потеряет своё лицо перед ещё большим количеством людей, несмотря на то, что те не будут знать, кто он на самом деле такой.

Е Сю не стал больше ничего говорить Ли Хао и сразу же вступил с ним в бой. После нескольких секунд боя, он начал поворачивать свою камеру к четырём сражавшимся игрокам и давать им громкие наставления, тем самым невероятно выводя из себя своего оппонента. Своими действиями Е Сю приводил классический пример многозадачности.

Ли Хао был настолько зол, что ему захотелось «закашляться кровью», однако в этой ситуации он был бессилен что-либо изменить. Он хотел убить Мрачного Лорда с одного удара, вот только проблема заключалась в том, что он не мог этого сделать!

Отбросив мечты о победе над Мрачным Лордом, сейчас Ли Хао чувствовал себя не лучше Сун Сяна. Когда к Мрачному Лорду присоединился Боевой Маг, Ли Хао полностью оказался в их руках.

У Ли Хао не было опыта сражений против персонажей без специализации. Несмотря на то, что он был хорошо знаком с Боевыми Магами, в его сердце поселился страх, поэтому даже Малыш Бэй сумел оказать на него большое давление. Если бы на его месте был Один Осенний Лист, то Ли Хао уже бы давно попытался сбежать.

В подобной ситуации, когда два про-игрока проигрывали столь жалким образом, Ли Хао конечно хотелось найти для них оправдание, однако ему ничего не приходило на ум.

Хотя Сун Сян по-прежнему не оставлял своих провокаций, они ему никак не помогали.

- Следи за своим положением. Лоулань, не открывайся!

- Если хочешь использовать бросок, повернись лицом к стене!

- Океан, продвинься вперёд, там нет никакой опасности!

- Обман, твой исходящий урон слишком мал…

Сражаясь с Ли Хао Е Сю параллельно корректировал действия сражавшейся с Сун Сяном четвёрки игроков. Более того, он также не забывал и о Малыше Бэе. К примеру, он говорил ему:

- Не зацикливайся над использованием высокоуровневых навыков! Он не настолько плох, чтобы позволить себя подловить, поэтому сражайся правильно!

- Ты даже это заметил?! – удивлённо воскликнул Малыш Бэй.

- Ты разве не знал, что техника, которую ты используешь, была создана мной? – сказал Е Сю.

- Какая техника? – спросил Малыш Бэй.

- Ты конечно немного её изменил, но ключевой принцип остался тем же… - произнёс Е Сю, после чего рассказал Малышу Бэю о технике Боевых Магов.

- Смотри, небесный удар можно использовать и таким способом, - Мрачный Лорд продемонстрировал небесный удар.

- Он увернулся, - произнёс Малыш Бэй.

- Братец, я всего лишь 52 уровень, - ответил Е Сю.

- Не плохо. Почему ты меня этому до сих пор не научил? – произнесла Танг Ро, которая внимательно наблюдала за боем.

- Правда? Я мог бы поклясться, что уже рассказывал тебе об этом!

- Нет!

- Точно рассказывал, ты должно быть просто забыла, - настаивал на своём Е Сю.

- Да нет же!

- Ладно, тогда как насчёт того, что я покажу его тебе сейчас? – спросил Е Сю.

- Давай!

- Смотри внимательно! – произнёс Е Сю. В это время его Мрачный Лорд провёл внезапную атаку.

- Попала! – удивлённо воскликнул Малыш Бэй. – Почему он не увернулся? – продолжил он, после чего начал копировать показанное движение.

- Эй, я тоже попал! – возбуждённо воскликнул Малыш Бэй.

- Ээ? – Е Сю почувствовал, что что-то было не так. Он не стал подбрасывать в воздух Магического Мечника Ли Хао. С другой стороны Малыш Бэй не стал сдерживаться и продолжил его атаковать.

- Эй, когда я успел стать таким крутым! – Малыш Бэй был очень удивлён своей игрой. Может его игра вышла на новый уровень благодаря руководству Бога Е Цю? Он сражался против вице-капитана Великолепной Эры, который ко всему прочему был знаменитым про-игроком, а тот ничего не мог сделать против его воздушной комбинации.

- Погоди, прекрати атаковать, - произнёс Е Сю.

- Ээ? – несмотря на своё удивление, Малыш Бэй остановился. В это время Магический Мечник Ли Хао приземлился на землю.

- Про-игрок? – спросила Танг Ро. Что это был за про-игрок, который при падении не использовал быстрого восстановления?

В это время Мрачный Лорд подошёл к лежащему на земле персонажу Ли Хао и наступил на него ногой. После этого Е Сю громко воскликнул:

- Ты здесь? Ты здесь?

Однако ответа не последовало.

- Серьёзно? Он что, дисконектнулся? – Малыш Бэй наконец понял в чём заключалась неправильность происходящего.

В наше время дисконекты считались пережитками прошлого. Конечно, и сейчас могло внезапно выключиться электричество или крысы могли перегрызть кабель, но это были весьма форс-мажорные и редкие ситуации. Ещё изредка мог выйти из строя весь компьютер.

- Он ведь не может притворяться? – Е Сю был хорошо знаком с коварством Ли Хао, поэтому он ещё раз приказал Мрачному Лорду пару раз пнуть тело Магического Мечника.

Однако на этот раз он ошибался. Ли Хао на самом деле вышел из игры. Он был настолько зол тем, что его персонаж превратился в мешок для битья, что случайно нажал на кнопку выключения компьютера.

- И что нам теперь делать? – спросил Малыш Бэй.

- Ускоримся! Если его на самом деле дисконектнуло, тогда система скоро выбросит его из игры! Нам нужно скорее его убить! – произнёс Е Сю. После этого Мрачный Лорд усилил свой натиск.

Лишившийся управления персонаж был намного слабее персонажа с эффектом слабости. Вместе с Малышом Бэем, Е Сю приложил все свои силы для скорейшего убийства персонажа Ли Хао, в итоге буквально за какие-то считанные секунды тот превратился в труп.

Обернувшись, он обнаружил, что Сун Сян всё еще был жив.

- Это ещё не конец! – произнёс Е Сю. После этого его Мрачный Лорд направился на помощь ребятам.

- Мы почти закончили, почти закончили! – воскликнули четыре игрока.

- Е Цю, если у тебя есть яйца, сразись со мной один на один! – Сун Сян всё ещё цеплялся за крошечные остатки своей жизни.

- Тебе не стыдно? Я всего лишь 52 уровень, - уверенно ответил ему Е Сю.

Отвлёкшись, Боевой Маг Сун Сяна получил удар от Рубаки Лоуланя. Их командный Клерик уже давно был мёртв и единственная причина, по которой персонаж Сун Сяна всё ещё оставался в живых, заключалась в зельях здоровья. Сун Сян не желал сдаваться, поэтому он, не считаясь с тратами, по кд выпивал зелья здоровья и маны.

- На самом деле мне его жаль, - вздохнул Е Сю. – Давай Малыш Бэй, этому нужно положить конец!

Когда Е Сю включился в бой, ситуация полностью изменилась. Его персонаж выступал в роли поддержки. Если кто-то из ребят проводил нестабильную атаку, Е Сю делал так, что она становилась стабильной. С его помощью персонаж Сун Сяна начал получать гораздо больше ударов, чем это было до этого. Его здоровье также стало убывать с гораздо большей скоростью.

Отметив этот факт, Сун Сян перестал защищаться и полностью сконцентрировался на атаке Мрачного Лорда.

Е Сю было слишком лень уворачиваться от его атак. Мрачный Лорд открыл свой зонт и принял все атаки Сун Сяна на его поверхность.

- Я буду с тобой откровенен, - начал Е Сю. – С твоим жалким отношением, лучше не играй в Славу. Галактический Супер Марио подойдёт тебе гораздо лучше.

- Ты… - Сун Сян чувствовал, что его сердце сейчас выпрыгнет из груди. Он видел, как зонт Мрачного Лорда начинает трансформироваться в винтовку. Мгновение спустя из дула винтовки вылетела пуля, которая устремилась к телу его персонажа. Боевой Маг Сун Сяна врезался спиной в стену и больше не поднялся.

- Умер? – с недоверием пробормотал Ночной Прилив. Он даже подошёл поближе к телу Боевого Мага, чтобы в этом удостовериться. Его курсор мыши переместился на шкалу здоровья персонажа Сун Сяна. Как и следовало ожидать, та была на нуле.

- Они все мертвы? – тон Рубаки Лоуланя ничем не отличался от тона Ночного Прилива. Он с недоверием обвел взглядом места, где до этого находились живые вражеские персонажи.

- Мы… слишком круты, - произнёс Океан Впереди. Он не стал прыгать на месте от радости. Как и все остальные, он лишь с облегчением вздохнул.

Несмотря на то, что Малыш Бэй и Тысяча Опавших Листьев промолчали, их эмоции ничем не отличались от эмоций их товарищей. Они сумели победить основную команду Великолепной Эры. Даже несмотря на то, что те не использовали свои профессиональные аккаунты, ребята считали это невероятным подвигом.

Убедившись, что Боевой Маг Сун Сяна и Магический Мечник Ли Хао мертвы, Обман также ничего не сказал. Сохраняя молчание, он обошёл их трупы и подобрал выпавшие из них вещи.

- Хахахаха… Почему ты такой злой? Супер Марио? Сун Сян будет в ярости, - Чень Го пребывала в очень хорошем настроении.

- Я сказал правду, - ответил Е Сю. – Даже Контра ему не подойдёт. Ведь в эту игру могут играть несколько игроков!

- Ты… - Чень Го обнаружила, что даже после победы на лице Е Сю сохранялось странное выражение. Радость? Нет. Он даже выглядел немного печальным…

Печальным? Чень Го встряхнула головой. Наверное, ей показалось. Разве одержав победу, человек мог испытывать печаль? Когда она уже собралась что-то сказать, Е Сю её опередил. Он произнёс:

- Пойду покурю.

- Ты же не вышел из игры! – Чень Го не забыла, что на него охотились три гильдии, а появление команды Великолепной Эры стало лишь небольшой интерлюдией.

- Сделай это за меня! – попросил Е Сю.

- Больше не будешь их убивать?

- Больше не буду, - ответил он.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 501 Самопожертвование.**

Глава 501 Самопожертвование.

При виде столь внезапного ухода Е Сю, Чень Го обменялась взглядами с Танг Ро. После этого она решительно поднялась из-за стола и сказала:

- Пожалуйста, помоги ему выйти из игры, - закончив говорить Чень Го поспешила следом за Е Сю.

- Хорошо, - ответила Танг Ро, наблюдая за тем, как двое поспешно покидают комнату.

Проследовав за Е Сю, Чень Го обнаружила, что тот подошёл к окну и закурил. Чень Го замедлилась, вместе с этим пытаясь подобрать в своей голове нужные слова. Когда она уже собралась что-то сказать, то увидела, как Е Сю тушит наполовину недокуренную сигарету о подоконник.

Это действие невероятно её разозлило, тем не менее, в последний момент она сумела себя сдержать. Учитывая чувства Е Сю, она решила простить его на этот раз.

- Ты… - начала Чень Го, однако её прервал мягкий вздох Е Сю. Уставившись в окно, он тихо произнёс:

- Это конец Великолепной Эры.

- Хмм? – оставив в недоумении Чень Го, Е Сю развернулся и молча ушёл. Чень Го перевела взгляд в окно. На здании клуба Великолепной Эры ярко светилась их эмблема.

Тем не менее, что насчёт самой команды?

Когда Чень Го об этом подумала, её сердце как будто сдавило тисками. На протяжении многих лет она вкладывала свои эмоции в поддержку любимой команды. Она не только наслаждалась игрой Е Сю и Су Мученг…

Если её сердце болело, тогда что происходило с Е Сю?

Он никогда особо не говорил о своей отставке. Нельзя было сказать, что в игре Е Сю проявлял к кому-нибудь особо тёплые чувства. Тем не менее, это вовсе не означало, что он не заботился о Великолепной Эре.

Приход в команду Сун Сяна возродил надежды многих фанатов Великолепной Эры. Они были полны ожиданий.

Может у Е Сю тоже были свои ожидания?

Внезапно Чень Го подумала о том, что из-за его ухода из Великолепной Эры многие почувствовали себя не в своей тарелке. Когда Е Сю ещё оставался частью команды, та показывала не лучшие результаты. Чтобы спасти команду, он решил уйти. Он на самом деле считал, что его уход поможет спасти Великолепную Эру?

К сожалению, Великолепная Эра оказалась слишком бессердечной. Организация использовала все доступные ей средства для того чтобы избавиться от обременительной для себя ноши. Вероятно они так никогда и не узнают, что их капитан решил уйти только для того чтобы команда смогла жить.

Для вселения уверенности в новое поколение одарённых молодых игроков, Ван Екси намеренно проиграл в своём матче и тем самым пожертвовал своей репутацией. В конце концов, про-сцена не зря имела приписку «соревновательной». Все когда-то проигрывают. Одно поражение не ставило крест на карьере Ван Екси. С другой стороны умные люди оценили его добровольную жертву.

Но что насчёт Е Сю?

Хоть кто-нибудь попытался вникнуть в причину его ухода? Подумал ли хоть кто-то о многочисленных проблемах, через которые ему пришлось пройти и об усилиях, которые он приложил для того чтобы это сделать? В Великолепной Эре вполне вероятно считали, что это была их заслуга, что это они заставили его уйти. Наверняка они даже гордились этим. Они бы никогда не подумали, что всё можно было разрешить мирным путём. Им никогда и в голову не могло прийти, что им не нужно выбирать между командой и её капитаном, ведь её капитан решил добровольно принести себя в жертву…

С уходом Е Сю в команду пришёл блистательный новичок про-сцены. Не будет преувеличением сказать, что он был одним из талантливых гениев нового поколения.

Как и все фанаты Великолепной Эры, Е Сю надеялся увидеть возрождение своей любимой команды.

К сожалению, в итоге он ощутил лишь привкус горького разочарования.

Сун Сян был лишь одной из причин. В конце концов, каким бы не был талантливым человек, он был всего лишь человеком. Вероятно причина отчаяния Е Сю заключалась во всей команде, которая не была способна следовать указаниям одного человека. Его разочарование никогда не относилось к какому-то конкретному члену команды. Виноваты были все, включая сам клуб. Разница в идеологиях была той искрой, которая разожгла огонь вражды между Е Сю и клубом.

В итоге за своё самопожертвование он был вознаграждён лишь сожалениями и разочарованием. Эти эмоции не всплывали на поверхность, даже когда Великолепная Эра всячески пыталась очернить его имя, однако после того, как он понял, что команда с бешеной скоростью продолжает катиться под откос, они всё же дали о себе знать.

Чень Го в молчании проследила за тем, как Е Сю возвращается в комнату. Неожиданно для самой себя она обнаружила, что она была готова разрыдаться в любую секунду. В этот момент её эмоции пребывали в полнейшем беспорядке.

- Ты вернулся? – спросила Танг Ро, когда увидела заходившего в комнату Е Сю. В это время она сидела на его месте и управляла Мрачным Лордом. Когда Е Сю вошёл, она как раз говорила ребятам, что она собирается выйти из игры.

- Много ли времени надо для того чтобы выкурить сигарету? – улыбнулся Е Сю.

- Так мне выходить из игры или ты передумал? – спросила Танг Ро.

- Выходи, - махнул рукой Е Сю. Если он останется в игре, тогда большие гильдии определённо продолжат доставлять ему неприятности. Пока что с него было достаточно. Бегание по кругу отнимает слишком много времени. Намного проще было выйти из игры.

- Хорошо, - кивнула Танг Ро. После этого она со всеми попрощалась и вышла. Следом за этим она встала и освободила место Е Сю.

- Как дела на десятом сервере? – рассеянно спросил тот при виде того, как Танг Ро садится за свой компьютер и заходит в игру.

- Всё как обычно: подземелья, прокачка… - ответила та.

- Ты снова приступила к выполнению испытания Небесной Сферы, не так ли? – со смехом спросил Е Сю.

- Конечно! Ну, по крайней мере, я пытаюсь, - сказала Танг Ро.

- Разве ты не застопорилась на боссе? Почему ты так сильно стараешься? – покачал головой Е Сю.

- Я просто пытаюсь понять, в чём заключается разница в наших навыках! – с улыбкой ответила Танг Ро. После этого она перевела вопросительный взгляд на дверь и спросила:

- Где Чень Го?

- Она всё ещё снаружи, - ответил Е Сю.

- Разве она не собиралась с тобой поговорить?

- В тот момент, когда она вышла, я как раз тушил сигарету о подоконник. Она спалила меня на горячем, и поэтому мне пришлось поскорее оттуда уйти. Неудобно получилось! – объяснил Е Сю.

Танг Ро выглянула из-за монитора и посмотрела на Е Сю, который сидел прямо напротив неё. В итоге она бросила лишь одну небрежную фразу:

- Вот оно как.

- Поторопись с прокачкой. В Небесной Сфере намного веселее, чем на обычных серверах, - произнёс Е Сю.

- Я заметила, - согласно кивнула Танг Ро.

После этого разговор сам собой закруглился. Ребята занялись своими делами. Танг Ро вошла в игру. Её руки непрестанно порхали над клавиатурой и мышкой. Что же касается Е Сю, то никто не знал, чем он занимался.

Вскоре в комнату вернулась Чень Го. Будучи мудрой девушкой, она ничего не сказала, а просто тихо села на своё место и вошла в игру.

Тем временем в игре.

После выхода Мрачного Лорда, группа Рубаки Лоуланя продолжила наслаждаться чувством победы. Они до сих пор не могли поверить, что смогли одолеть основную команду Великолепной Эры. Ребята даже не заметили, как их покинул Обман.

Вскоре в переулке показалась новая группа игроков.

- Отлично! Мои амбиции всё ещё не угасли! – воскликнул Океан Впереди.

- Хахаха! Вперёд! – Рубака Лоулань не собирался никого останавливать. Все они использовали свободные аккаунты, поэтому никто не мог обвинить их в нечестной игре. Гильдии всегда соперничали между собой, поэтому все успели привыкнуть к тому, что кто-то из них прибегает к грязным трюкам. По негласным правилам грязной игры нельзя было оставлять зацепок, опираясь на которые другие могли вас в ней уличить. Понимая всё это, группа Рубаки Лоуланя загодя ко всему подготовилась.

- Давайте используем их для тренировки нашей командной работы! – со взмахом меча, Рубака Лоулань повёл свою команду вперёд.

Появившаяся в переулке команда состояла из десяти обычных игроков. При виде приближающейся к ней пятёрки игроков, как им и было сказано, они тут же поджали хвосты и начали убегать.

- Чёрт! Это совсем не весело! – выругался Океан Впереди, устремляясь в погоню за убегающими игроками.

- Стоит ли за ними гнаться? – спросил Идущий К Дому.

- Да! Нам все равно больше нечем заняться! – воскликнул Рубака Лоулань.

Таким образом, его группа устремилась в погоню. Ребята наслаждались погоней и хаосом, который её сопровождал. Перед встречей с про-игроками им нужно было улучшить свои навыки, тем не менее, этого было непросто достичь, в сражениях с обычными игроками. Командная работа группы Рубаки Лоуланя наголову превосходила командную работу аналогичных гильдейских команд. Таким образом, даже десять гильдейских игроков не представляли для них совершенно никакой опасности.

Лидеры гильдий только что получили новую информацию от убегающей команды. После этого во главе своих отрядов они отправились им навстречу, чтобы лично контролировать ход битвы.

Рубака Лоулань не собирался и дальше продолжать играть в партизанские отряды. Ему хотелось увидеть, насколько сильной была его команда.

Ребята лучились гордостью после сокрушения команды Великолепной Эры. Несмотря на то, что их было семь человек, и их действиями управлял Бог, без своих усилий и слаженной командной работы они бы не смогли добиться подобного результата. Ребята снова были уверенны в себе.

Да, они понимали, что они были, не так хороши, как профессиональные команды. Тем не менее, даже профессионалы могли проиграть.

В сердцах пяти игроков пульсировало это осознание. Их реализация также оказалась на уровне. Вступив в хаос битвы слаженным строем, они покинули его все таким же слаженным строем.

- Отлично! Великолепное чувство! – Океан Впереди был любителем хорошей драки. Стоя на грудах мёртвых тел, он испустил громкий победный клич. Взрывающаяся вокруг него магия вторила ему эхом.

- Я ещё раз повторяю, что вам нужно быть более внимательными! Из некоторых игроков выпали вполне себе полезные вещи. Не забывайте их подбирать! – напомнила ребятам Клерик, на своём примере показывая, как нужно было поступать с валявшимися на земле вещами.

- Правильно. Посмотрите на Обмана. Он даже подобрал снаряжение Ли Хао и Сун Сяна, - добавил Рубака Лоулань.

- Само собой, он ведь профессиональный сборщик остатков. Для него подобное поведение сродни инстинкту, - согласился Ночной Прилив.

- Кстати, его навыки довольно неплохи. Может попробуем его завербовать? – закончив кричать, Океан Впереди перешёл к более насущным вопросам.

- На этого парня многие гильдии положили глаз, однако ни одна из них не преуспела. Вспомните, он даже не знал, кто такой Сун Сян. Я не думаю, что он притворялся. Кто знает, откуда вылез этот парень, - возразил Рубака Лоулань.

- Откуда бы он не вылез, он играет в Славу. Вам не кажется, что это уже слишком, ничего не знать о про-игроках? – спросил Океан Впереди.

- Этот огромный мир полон исключений! – воскликнул Рубака Лоулань.

- Эй! Хорош трепаться! Я больше не могу их сдерживать! – воскликнул Идущий К Дому. Тем временем на улице появлялось всё больше гильдейских игроков.

- Убить! Будем убивать их до тех пор, пока сами не умрём! – закричал Рубака Лоулань и тут же рванул на помощь Идущему К Дому.

В этот момент на поле боя также присутствовали три лидера гильдий. Наконец их отряды смогли окружить так ненавистных им игроков. Из-за этого лидеры гильдий испытывали невероятный душевный подъём. Спустя какое-то время, они обнаружили, что в окружении находилось лишь пять игроков… Но почему только пять? Где ещё двое?

Проведя тщательное расследование, лидеры гильдий всё ещё не знали, были ли отсутствующие игроки убиты или они просто сумели ускользнуть. Наконец, после проверки находящихся в игре персонажей они обнаружили, что два самых важных персонажа вышли из игры.

- Чёрт! – после минутной радости на лидеров трёх гильдий нахлынула волна разочарования. Без их главных целей, был ли какой-нибудь смысл атаковать пятерых случайных персонажей из Небесного Правосудия? И правда, в чём был смысл?!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 502 Награда.**

Глава 502 Награда.

Арисаема и Изменчивая Весна почёсывали свои головы. Чен Ехуй также почёсывал голову, когда запрашивал помощь. Он полагал, что группа Ли Хао определённо сможет разобраться с их целями. Когда Чен Ехую поступила информация о том, что группа Ли Хао окружила группу Мрачного Лорда, он перестал беспокоиться об этом вопросе.

Все свободные аккаунты, которые он передал Ли Хао, находились у него в друзьях. Среди отданных им аккаунтов помимо остальных классов был Боевой Маг. Чен Ехуй беспокоился, что на этот раз в игру мог прийти Сун Сян. Пробежавшись глазами по остальным классам свободных аккаунтов, он определил, что они полностью соответствовали классам основного состава Великолепной Эры. Разве такая команда могла проиграть?

Чен Ехуй совершенно не рассматривал подобной возможности. Более того, он считал, что вскоре ему придётся отзывать свои группы. Получив новости от убегающей команды, он проверил свой список друзей и обнаружил, что Боевого Мага Сун Сяна и Магического Мечника Ли Хао уже не было в игре. Иконки остальных трёх персонажей также были подсвечены серым светом.

Чен Ехуй почувствовал, что что-то было не так. Когда отряды трёх гильдий смогли окружить группу Рубака Лоуланя, он обнаружил, что Мрачного Лорда и Обмана также не было в игре.

Что же на самом деле произошло?

Изменчивая Весна и Арисаема очевидно не могли этого знать. Тем не менее, Чен Ехуй также владел лишь крупицами информации. Может пять про-игроков после расправы над Мрачным Лордом и Обманом решили выйти из игры.

Вот только эти двое постоянно находились вместе с группой Рубаки Лоуланя. Если завязалась драка, разве группа Ли Хао не должна была убить и их тоже? Если всё так и было, тогда почему те по-прежнему оставались в живых?

Дабы развеять свои сомнения Чен Ехуй позвонил Ли Хао. Однако тот, по всей видимости, не собирался брать трубку.

«Может что-то случилось?» - у Чен Ехуя было плохое предчувствие. Услышав, как Изменчивая Весна и Арисаема отдают приказы своим отрядам убить группу Рубаки Лоуланя, он решил последовать их примеру, чтобы дать выход своему разочарованию.

Группа Рубаки Лоуланя не планировала оставаться в живых. Ребята изначально были готовы подороже продать свои жизни. Из-за подобного настроя, даже когда они умерли, ребята совершенно не расстроились. После смерти своих персонажей они тут же нажали на кнопки воскрешения. Несмотря на то, что ребята потеряли кое-какое снаряжение, их потери не шли ни в какое сравнение с потерями гильдейских игроков.

Наконец сумасшествие текущего дня подошло к концу. Гильдейские игроки начали недоумённо переглядываться между собой.

В конце они сумели убить пятерых таинственных игроков. Однако что насчёт их изначальных целей? Куда те подевались?

Лидеры трёх гильдий изо всех сил напрягали свои извилины. Несмотря на все свои потери, они до сих пор не теряли надежды. Они понимали, что то, что произошло сегодня, не могло разрешиться за один или два дня.

Так как их основные цели вышли из игры, два лидера гильдий поручили своим людям начать распространять информацию на форуме.

Можно было с уверенностью сказать, что на данный момент Мрачный Лорд считался публичной фигурой. Ники убивших его игроков определённо будут у всех на слуху. Сейчас было очень удачное время для распространения нужных им настроений. Лидеры гильдий, конечно же, не могли упустить подобную возможность.

Очень быстро на форуме Славы начало распространяться видео, на котором было хорошо видно, как Мрачный Лорд плечом к плечу сражается вместе с Обманом. Видеоряд сопровождался возмущёнными криками гильдейских игроков, которые сетовали на то, что эти двое убивают их специально для того чтобы воровать выпавшие после их смерти вещи.

Для гильдий этого было достаточно. Им не нужно было выставлять Мрачного Лорда в роли какого-то отъявленного уличного головореза. Их действия были направлены на то, чтобы все знали, что у них была хорошая причина для его убийства.

Это был прецедент, которого они так долго ждали.

Мрачный Лорд и Обман убивали их игроков и воровали их вещи, поэтому они устроили за ними погоню. Всё было предельно прозрачно. Плохая репутация Обмана сыграла клубным гильдиям только на руку. Теперь многие могли увидеть Мрачного Лорда в плохом свете. Клубным гильдиям даже не нужно было смотреть на результаты своей работы. Они и так знали, что им больше не нужно было беспокоиться о текущей славе Мрачного Лорда.

После проведения поверхностной работы, лидеры трёх гильдий собрали других лидеров, чтобы сделать совместное заявление, в котором они осуждали такое презренное занятие, как сбор остатков. После этого они объявили о своих планах по преследованию и последующему убийству Мрачного Лорда и Обмана, игроков, которые являлись яркими представителями презренной профессии. Свободные аккаунты группы Рубаки Лоуланя также попали в чёрный список.

За головы всех семерых игроков была назначена награда. На этот раз наградой были не какие-то виртуальные блага, а реальные деньги! Мрачный Лорд и Обман были оценены в пять сотен юаней. Если кто-то увидит этих двух игроков и расскажет об этом клубным гильдиям, а те сумеют их убить, тогда доносчик получит пять сотен юаней! Игроки из группы Рубаки Лоуланя оценивались в гораздо меньшую сумму. За каждого из них платили по сотне юаней.

По сравнению с прошлыми поверхностными разговорами, теперь в дело вступали реальные деньги. Всем было хорошо известно, что самыми ценными игровыми вещами были именно реальные деньги.

Это не была первая история со столь ценной наградой. Тем не менее если какой-то случайный игрок объявлял за чью-то голову награду, ему нужно было убедить людей в своей благонадёжности для того чтобы ему поверили! Сколько бы денег не имел подобный игрок, доверие и деньги никак между собой не пересекались. Для того чтобы люди поверили в то, что они на самом деле смогут получить денежную награду, они должны были доверять человеку, который её предоставлял.

Тем не менее, на этот раз награду обещали клубные гильдии! Их честность не подлежала сомнению. Если они пообещали заплатить, значит, они это сделают.

Если кто-то замечал игроков из чёрного списка и оповещал об этом клубные гильдии, можно было считать, что деньги уже были у него в кармане. Это были слишком лёгкие деньги!

Внешней ширмой для клубных гильдий выступило их заявление об их праведной борьбе со сборщиками остатков. Первым шагом была награда. Для своего второго шага они планировали использовать плохую репутацию Обмана. После этого их действия будут зависеть от дальнейшего развития событий.

Это был первый раз, когда клубные гильдии объединялись ради подобной деятельности. Их информационный вброс породил множество различных обсуждений.

Гильдии десятого сервера очень долго ждали наступления этого дня. Мрачный Лорд! Он давно заставлял их зубы сжиматься от злости. Теперь настало время для возмездия. Гильдии десятого сервера начали гадать, стоит ли им сейчас начать закапывать Счастливую гильдию или пока подождать?

Тем не менее, гильдии Небесной Сферы не собирались поддерживать подобные настроения.

Причина, по которой они начали действовать объединёнными силами, заключалась в личности Мрачного Лорда и в той угрозе, которую он представлял для их клубов. Если они смогут остановить его прогресс, этого уже будет достаточно. Счастливая же гильдия была всего лишь гильдией обычных игроков. Если клубные гильдии втянут их в свой конфликт с Мрачным Лордом, это не лучшим образом скажется на их репутации.

- Как им не стыдно!! – заявления клубных гильдий со скоростью пожара распространились по всем киберспортивным форумам и сайтам Славы. Прочитав новостную ленту, Чень Го тут же пришла в ярость.

- Мм? Почему? – спросил у неё Е Сю.

- Смотри! – Чень Го показала ему заявления клубных гильдий.

- Хорошо, хорошо… - Е Сю внимательно прочитал стену текста. Закончив с этим занятием, он спросил у Чень Го:

- И что в этом такого постыдного?

- Это это это… Смотри, даже мне становиться стыдно, когда я это читаю! – воскликнула Чень Го.

- Помимо той части, где они упоминают, что мы с Обманом напарники, всё остальное правда, - сказал Е Сю.

- Чего? – с глупым выражением лица переспросила Чень Го. После этого она перевела взгляд на свой монитор и снова вчиталась в стену текста.

Сборщик остатков? Е Сю на самом деле подбирал остатки… Убийца игроков? Он и правда убил нескольких игроков… Кража предметов? Он на самом деле воровал вещи для её Туманной Мглы… Всё это было правдой…

- Они используют эти причины для прикрытия своих настоящих мотивов, - воскликнула Чень Го.

- Да, это правда, - кивнул Е Сю.

- Пять сотен юаней! Тц тц тц! – вздохнула Танг Ро. Она прекрасно слышала весь их разговор.

- Хм, а если я пойду под прикрытием? Каждый раз по пятьсот юаней! Если меня не воскресит Клерик, это будет означать, что после каждых пяти смертей я буду терять один уровень. Это 2500 юаней. В целом мы выиграли 24 карты с аккаунтами Небесной Сферы. Если все они будут убиты до полной потери опыта, сколько денег мы сможем получить? – Е Сю начал вслух проводить расчёты.

- 4.2 миллиона! – помогла ему Танг Ро.

- Я бы не отказался от таких денег. Хмм, дайте-ка подумать… - было видно, что Е Сю всерьёз задумался над этим вопросом.

- Даже не думай об этом! – воскликнула Чень Го и ударила рукой по столу.

- Наверное, если я буду использовать другие аккаунты, то это не сработает. Мне нужно использовать только Мрачного Лорда… Сейчас, надо проверить Таобао (прим. интернет магазин), - в задумчивости произнёс Е Сю.

- Таобао?

- Интересно, они всё ещё продают аккаунты с персонажами без специализации? Если это так, тогда я им просто позволю слить моего Мрачного Лорда, но прошло так много лет. Как думаешь, у них всё ещё есть персонажи без специализации? – пробормотал Е Сю. Спустя короткое время он с сожалением вздохнул и произнёс:

- Нет, уже не продают. Вот засада…

- Ты ты ты…

- Ладно, пусть у них нет персонажей без специализации, но что насчёт Ниндзя! Если мы отправим на смерть Обмана, то сможем получить сто семьдесят тысяч, верно? – произнёс Е Сю.

- Сто семьдесят пять, - поправила его Танг Ро.

- НЕЕТ! – воскликнул Е Сю и ударил рукой по столу.

- Что случилось? – быстро спросила Чень Го.

- Я не думаю, что добавил его в друзья. Как бы мне тогда с ним связаться, - грустным голосом произнёс Е Сю.

Чень Го закатила глаза. Она не знала, что ей было ответить.

- Хм? Точно, есть же ещё пять аккаунтов группы Рубаки Лоуланя. Это всего лишь свободные аккаунты, поэтому их жизни совершенно не важны. Лёгкие деньги! – встрепенувшись воскликнул Е Сю.

- Но это они получат деньги. Почему-то мне не кажется, что они не заходят со мной делиться, - снова вздохнул он.

- Ты на самом деле считаешь, что они опустятся до твоего уровня? – с недоверием спросила Чень Го.

- То есть ты хочешь сказать, что они даже не станут рассматривать подобную возможность? – спросил Е Сю.

- Конечно! – Чень Го не думала, что такой знаменитый денежный мешок, как Рубака Лоулань, польстится на подобную награду.

- Мы теперь очень близки. Поэтому я обменяю пять их свободных аккаунтов на пять наших. Предоставим им те же классы, - произнёс Е Сю. В это время он достал стопку с 24 картами аккаунтов и отобрал их них пять карт с нужными ему классами.

- Эй, ты ведь не станешь на самом деле этого делать, не так ли? – с сомнением спросила Чень Го при виде серьёзного выражения Е Сю.

- Это будут деньги для моего возвращения на про-сцену! Я не думал, что их будет так просто получить. Откровенно говоря, в прошлом, в игре не так просто было заработать настоящие деньги! – задумавшись о прошлом произнёс Е Сю.

Чень Го уперлась лбом в поверхность стола. Она не могла поверить, что это был тот самый человек, который пожертвовал собой ради команды.

Ей начало казаться, что она полностью заблуждалась на его счёт! Её понимание было в корне не верным…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 503 Сообщник.**

Глава 503 Сообщник.

Чень Го не могла поверить, что это происходит на самом деле. Она прекратила печатать, встала со стула и подошла к Е Сю.

Когда она увидела, что он делает…

Все было по-настоящему. Это парень уже был в QQ чате и вёл переговоры с Рубакой Лоуланем.

- Ты и правда не знаешь, что такое стыд! – «зарыдала» Чень Го.

- Привет. Ты уже видел заявление топовых гильдий? – начал Е Сю.

- Видел. Хахахаха! Мы стоим всего лишь сто юаней. По ценности вся наша группа равна тебе одному. Это нагоняет тоску, - ответил Рубака Лоулань. Он относился к тому типу людей, которые видели весёлые моменты даже в самых неприятных ситуациях. К примеру, сейчас он был недоволен тем, что награда за его голову была слишком низкой!

- Все мы лишь статисты. Посмотри на их заявление. Обман главная вишенка на торте, - произнёс Е Сю.

- Хе хе, и правда. Он ведь сборщик остатков. Конечно, он выделяется, но они делают акцент на тебе. Они не хотят, чтобы о тебе забыли, поэтому и оценили тебя в те же пять сотен, - Рубака Лоулань хорошо понимал намерения гильдий.

- Я пришёл к тебе, чтобы обсудить этот вопрос, - сказал Е Сю.

- Мм, их заявление на самом деле может доставить проблем. Мы-то играли всего лишь на свободных аккаунтах и поэтому можем на них просто не заходить. Но с тобой всё обстоит иначе! – вздохнул Рубака Лоулань.

- Я не это имел в виду. На самом деле я хочу получить их деньги, - сказал Е Сю.

Рубака Лоулань долго не отвечал. Он очевидно понял, почему Е Сю обратился именно к нему с этим вопросом.

Е Сю, конечно, обратил внимание на столь долгую паузу, поэтому он сделал так, что окно QQ чата прокрутилось.

- Бог, ты серьёзно… - Рубака Лоулань мог лишь использовать смайлы, с помощью которых он попытался донести до Е Сю его эмоции. Ему было слишком неловко говорить что-то негативное, однако он также не мог подумать и о чём-то позитивном.

- Я не могу сменить свой основной аккаунт. Мне надо знать, заинтересован ты в этом или нет? Если заинтересован, тогда никаких вопросов у меня к тебе больше нет. Если нет, тогда я могу обменять пять своих свободных аккаунтов на пять твоих, - произнёс Е Сю.

- В обмене нет необходимости. Ты можешь взять их просто так, - после непродолжительного молчания, наконец, ответил Рубака Лоулань.

- Воу! Это очень щедро с твоей стороны! Хочешь долю от прибыли?

- Нет! Нет!

- Ты выступаешь в роли инвестора, поэтому твоя доля не будет маленькой! – вежливо продолжил Е Сю.

- Нет, спасибо. Правда, мне это не нужно! – продолжил отказываться Рубака Лоулань.

- Ты слишком щедр, - произнёс Е Сю.

- Хахаха, это маленькая сумма ничего для меня не значит. Правда, поверь мне! – Рубака Лоулань не желал быть втянут в эту авантюру, поэтому он намерено говорил так, словно он был каким-то сказочным богачом.

- Ну хорошо, хорошо. Если ты не хочешь, я не буду тебя заставлять, - произнёс Е Сю.

- Кстати говоря, в заявлении сказано, что для получения награды персонаж из чёрного списка должен умереть. Если они не убьют цель, тогда ты не получишь денег, - поднял волновавший его вопрос Рубака Лоулань.

- Я уже думал об этом. Я всё проконтролирую сам, зачем мне позволять им себя убивать? Я сам себя убью и запишу свою смерть, после чего отправлю им запись, - сказал Е Сю.

- Но если ты постоянно будешь так делать, это будет выглядеть странно, не так ли? – спросил Рубака Лоулань. – Ты можешь убить себя в игре, но способов, чтобы сделать это, на самом деле не так уж и много, я прав?

- Это правда, поэтому мне нужны сообщники. Как насчёт этого? – предложил Е Сю.

- Ох чёрт, меня мама зовёт к ужину. Мне нужно идти. Напиши свой адрес, и я перешлю тебе карты аккаунтов. Ну, всё, мне пора бежать. Пока! – Рубака Лоулань быстро завершил разговор, после чего поспешил выйти из QQ чата.

- Ты слишком бесстыден! – пробормотала Чень Го.

- Кто вызовет меньше всего подозрений в качестве сообщника, - не обращая на неё внимания произнёс Е Сю.

Будучи свидетелем всей беседы между Е Сю и Рубакой Лоуланем, Чень Го теперь смотрела на Е Сю свысока, тем не менее, она не могла не задуматься над озвученным им вопросом.

Связаться с друзьями и попросить их помочь? Хорошенько над этим подумав, Чень Го отбросила эту возможность. Даже всех её друзей будет не достаточно! Для того чтобы опустить до первого уровня все пять аккаунтов, их потребуется убить 1750 раз. Даже если один друг будет убивать одного персонажа 10 раз, на это потребуется 175 друзей. Тем не менее, тот факт, что один и тот же игрок убьёт 10 персонажей из чёрного списка, уже будет очень подозрителен.

Небесная Сфера являлась конечным пунктом назначения для игроков со всех десяти серверов. Можно было себе представить масштабы мира Небесной Сферы, которая должна была вместить всех этих игроков. Поиск одного конкретного человека в таком мире ничем не отличался от поиска иголки в стоге сена. Иначе, зачем было клубным гильдиям назначать награду за головы ненавистных им игроков? Ведь клубные гильдии в игре и сами по себе представляли грозную силу.

Чень Го никак не могла придумать ничего дельного. Переведя взгляд на монитор Е Сю, она обнаружила там открытую страницу какой-то игровой студии.

- Ты решил найти студию? – спросила она.

- Мне кажется, им можно доверять или ты не согласна? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

Подумав немного над этим, Чень Го не могла с ним не согласиться. В вопросах купли-продажи они были лучшими. Для них совершенно не составляло труда задействовать большое количество игроков. Также они прекрасно должны будут справиться с записью убийств.

- Студия Иллюзий довольно хороший выбор, - произнесла Чень Го присаживаясь рядом с Е Сю. Тот как раз просматривал список студий, а она увидела название знакомой ей студии.

- Да? – Е Сю открыл описание озвученной ею студии, однако быстро пробежав по нему глазами, тут же его закрыл.

- Ну, что ты о них думаешь? – Чень Го была сбита с толку. Студия Иллюзий была внутриигровой студией с хорошей репутацией. Она предоставляла широкий спектр услуг, а также, помимо всего прочего, у неё были хорошие рейтинги. Поэтому Чень Го не могла понять, почему она не понравилась Е Сю.

- Я продолжу искать, - пробормотал Е Сю.

- Студия Будущего довольно неплоха, - Чень Го продолжила рекомендовать знакомые ей студии. У опытных игроков было некоторое понимание игровых студий, поэтому они, по крайней мере, знали самые популярные из них.

Тем не менее, после беглого просмотра Будущего, Е Сю отклонил и его.

- Что именно ты ищешь? – Чень Го не могла понять, по каким критериям Е Сю искал нужную ему студию.

- Я ищу тех, с кем раньше уже имел дело, - ответил тот.

- Ты… раньше пользовался услугами игровых студий? – удивлённо спросила Чень Го.

- Я уже десять лет играю в эту игру. У меня есть связи в разных игровых сферах, - ответил Е Сю.

Закончив говорить, он, наконец, нашёл то, что искал. Чень Го уставилась в его монитор. Найденная им студия имела довольно низкий рейтинг, к тому же отзывы клиентов так же были довольно посредственными. Большинство игроков посчитали бы их мошенниками и не стали бы с ними связываться. Тем не менее, Е Сю не стал просматривать отзывы и тут же кликнул на иконку контактной информации. Он на самом деле искал тех, кого мог узнать. Его совершенно не интересовали их рейтинги.

- Мо Цян не так хорошо известен… - пробормотал Е Сю. После этого он попросил Чень Го одолжить ему телефон.

Передав телефон, Чень Го наблюдала за тем, как Е Сю быстро набирает номер «Студии Мо Цяна».

- Алоу, старина Мо?

- Кто это?

- Неужели ты не узнал мой голос? – спросил Е Сю.

- Нет. Это рабочий телефон. Если у вас есть какое-то дело, говорите.

- Твой QQ ххх ? – продолжил допытываться Е Сю.

- Да! – настороженно ответила другая сторона.

- Тогда поговорим в QQ, - сказал Е Сю и повесил трубку.

- Если ты знал его контакты QQ, тогда зачем нужно было ему звонить? – удивлённо спросила Чень Го.

- Откуда мне знать, что он до сих пор этим занимается? Не проще ли удостовериться в этом по телефону? – ответил Е Сю. После этого он отыскал нужный контакт в QQ чате и отправил ему сообщение.

- !!!!! – другая сторона ответила ему пятью восклицательными знаками.

- Это ты только что звонил? – продолжила спрашивать другая сторона.

- Да, это был я.

- Ты всё ещё жив!

- Ну конечно…

- Если ты жив, тогда почему ушёл в отставку???

- …

- Ладно, поговорим об этом позже. У тебя ко мне какое-то дело? – спросил Мо Цян.

- Ты видел объявленную гильдиями награду? – спросил Е Сю.

- Конечно. Подожди! Так Мрачный Лорд это на самом деле ты?

- Да, это я!

- Чёрт! Ты собираешься пожертвовать своим аккаунтом, чтобы дать возможность этому братцу подзаработать? Дай-ка мне над этим подумать. Каждая смерть 500 юаней. Один уровень – пять смертей. Семидесятый уровень принесёт сто семьдесят пять тысяч. Мы можем воскресить тебя Клериком, поэтому сумма удвоится. Получается триста пятьдесят тысяч! Так как это всего лишь Небесная Сфера, ты можешь притвориться, что сбегаешь на десятый сервер. Если мы проведём ту же схему на обычном сервере, тогда сумма ещё раз удвоится. И того получается семьсот тысяч! Мама дорогая! Ты собираешься подарить своему братцу семьсот тысяч! Ты и правда Бог. Ты на самом деле достиг просветления! – произнёс Мо Цян.

- Ты закончил с подсчётами? – Е Сю не знал, смеяться ему или плакать. Чень Го была приморожена к месту. Этот Мо Цян на самом деле был чёртовым профессионалом! Этот парень моментально максимизировал возможную прибыль. Е Сю и Танг Ро насчитали сто семьдесят пять тысяч, но эта сумма не шла ни в какое сравнение с теми деньгами, о которых говорил Мо Цян.

- Я прекрасно понимаю, что ты не собираешься забесплатно предоставлять мне такую возможность. Каковы твои условия? – спросил Мо Цян.

- Разве я говорил, что собираюсь позволить тебе убить моего Мрачного Лорда? – недоумённо спросил Е Сю.

- Тогда зачем я тебе нужен? – не менее удивлённо спросил Мо Цян. Он не понимал, зачем ещё он мог понадобится Е Цю.

- Я не могу использовать Мрачного Лорда, зато я могу предоставить тебе другие пять аккаунтов из чёрного списка, - сказал Е Сю.

- Какие пять аккаунтов? Ты имеешь в виду те аккаунты, чьи головы оценили в сто юаней? – спросил Мо Цян.

- Они самые…

- Тебе не кажется, что это довольно мелко? Их общая прибыль будет такой же, как у одного твоего Мрачного Лорда… Что насчёт Обмана? Ты можешь получить его карту? – спросил Мо Цян.

- К сожалению нет…

- Ты разрываешь мне сердце, - произнёс Мо Цян.

- Ты сможешь это сделать? – спросил Е Сю.

- Смогу. Конечно смогу! Тем не менее, сперва ты должен рассказать мне о деталях дела. Тогда я смогу подобрать лучший способ, чтобы всё обставить, - сказал Мо Цян.

После этого Е Сю в общих чертах рассказал ему о своих отношениях с клубными гильдиями. Внимательно его выслушав, Мо Цян с некоторым разочарованием произнёс:

- Значит вот оно как… Эти аккаунты всего лишь ширма. Учитывая хитрожопость этих ребят, даже если ты предоставишь им информацию, они могут и не заплатить. Если всё сделать, как ты говоришь, тогда они просто отменят награду, и ты не сможешь получить максимум прибыли.

- Ты прав, - Е Сю совершенно не выглядел удивлённым. Он с самого начала знал об этом.

- Если мы будем убивать тебя до тех пор, пока они не отменят награду, это будет слишком бросаться в глаза… с другой стороны, подобная сумма не является для них чем-то существенным. К тому же они заключили между собой альянс. Учитывая их профессиональную этику, я очень сомневаюсь, что они станут отказываться от своего слова, - подвёл итог Мо Цян.

- Я тоже думаю, что они так не поступят, - согласился с ним Е Сю.

- Тогда сделаем, как ты и говоришь! Мы не будем использовать Клерика. Если мы будем слишком наглеть, их это очевидно не обрадует. В конце концов, мы должны будем оставить возможность сохранить им лицо, - после тщательного обдумывания предложил Мо Цян.

- Тогда по рукам? – спросил Е Сю.

- Разбежался. В чём моя выгода? – возразил Мо Цян.

- Я дам тебе половину, - ответил Е Сю.

- Хорошо хорошо хорошо. В конце концов, Бог остаётся Богом. Мне нравится твоя дерзость. Тогда я всё устрою, - произнёс Мо Цян.

- Хорошо.

- Отлично, а теперь можно и поговорить. Почему ты ушёл в отставку?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 504 Нескончаемые новости.**

Глава 504 Нескончаемые новости.

Несмотря на то, что у Е Сю не было телефона, он до сих пор довольно часто использовал QQ в качестве переговорного средства связи. Когда он ушёл в отставку, с ним пытались связаться многие люди, однако он всех игнорировал. В прошлом, Мо Цян задавал ему тот же вопрос что и сейчас, и вот теперь у него, наконец, появилась возможность всё выяснить.

- Это довольно длинная история. Давай поговорим об этом потом, когда я буду менее занят! – Е Сю очевидно не хотел говорить о своей отставке.

- Ты на самом деле собираешься создать свою собственную команду? – спросил Мо Цян.

- Есть такие мысли, - ответил Е Сю.

- Так тебе для этого нужны деньги?

- Не все.

- Кажется, у тебя настали трудные времена. Тогда этот братец не возьмёт половину. Я возьму прибыль от двух аккаунтов, - сказал Мо Цян.

- Спасибо! – Е Сю не собирался отказываться.

- Мы объединим эти пять аккаунтов в одну группу и убьём их одним махом, - Мо Цян не собирался настаивать на разговоре о личных делах Е Сю, поэтому он вернулся к теме бизнеса.

- Тогда оставлю это на тебя!

- Хорошо! Жди прибытия денюшек!

Заключив сделку, Е Сю обернулся. За его спиной по-прежнему находилась Чень Го. На её лице застыло странное выражение.

- Эй! На самом деле не легко начинать сначала! – произнёс он.

Чень Го была сбита с толку. Она почувствовала, что её сердце снова начало сдавливать тисками. В это время Е Сю достал сигарету и сказал ей, что собирается пойти покурить.

После его ухода Чень Го вернулась к игре. На данный момент уже многие обсуждали недавно вышедшие новости. Кто-то отправлял в чат случайные координаты с пометкой, что он там видел Мрачного Лорда. Подобные сообщения были направлены на то, чтобы поиздеваться над гильдиями. Ведь Мрачного Лорда даже не было в игре.

Обман и пять аккаунтов из чёрного списка также в ней не появлялись. Таким образом, игроки могли лишь громко выражать своё недовольство. Если их целей не было в игре, что они могли сделать?

С другой стороны гильдии пристально за ними следили. Можно было с уверенностью сказать, что они уже добились успеха тем, что их враги не появлялись в игре. В конце концов, их основная цель заключалась в остановке прокачки Мрачного Лорда.

Докурив сигарету, Е Сю вернулся в комнату. После этого он вошёл в игру. В это время к Туманной Мгле Чень Го пришло уведомление, что её друг появился в игре.

- Ты собираешься продолжить играть? – удивлённо спросила она.

- Почему нет? – ответил Е Сю.

- Будь осторожен! – предупредила его Чень Го.

- Да, я знаю. Я собираюсь прокачиваться в довольно безлюдном месте. Надо будет проверить, отправили ли гильдии на мой поиск поисковые отряды, - сказал Е Сю.

- Я думаю не только гильдии будут этим заниматься, - произнесла Чень Го. Она хорошо понимала логику мышления обычного игрока. Нельзя было сказать, что пять сотен юаней были большой суммой, но и назвать их маленькой суммой тоже было нельзя. Одна из основных целей игры заключалась в усилении своего персонажа. За пять сотен юаней можно было купить одну деталь снаряжения или какую-то другую вещь, и при этом они будут топового качества. Поэтому Чень Го не сомневалась, что среди обычных игроков найдутся те, кто захочет испытать свою удачу.

- Хм, если мне что-то не понравится, то я убегу, - сказал Е Сю.

- Если тебе на самом деле нужен аккаунт с персонажем без специализации, то ты можешь просто нанять человека, который его для тебя прокачает. Это не займёт много времени, - предложила Чень Го. Она понимала, что сам Мрачный Лорд практически ничего не стоил. Его основная ценность заключалась в его серебряном оружии. Скорее всего, помимо скучающих игроков или каких-то коллекционеров, никто не станет связываться с прокачкой персонажа без специализации. С другой стороны игровым студиям было всё равно. Если кому-то нужен был аккаунт с персонажем без специализации, они могли его прокачать. Весь вопрос был в цене. Всё что нужно было сделать Е Сю, так это передать свой зонт на другой аккаунт. Если он это сделает, тогда его прекратят преследовать. Более того, его Мрачного Лорда можно будет использовать для большего заработка. Именно об этом сейчас думала Чень Го.

- Ха ха, я сделаю это, если мне не оставят другого выбора! – ответил Е Сю.

Выслушав его ответ, Чень Го больше не стала ничего говорить. Она прекрасно понимала, что Е Сю заранее обо всём подумал.

- Ты где? – спросила она. После того как Е Сю назвал ей локацию, она тут же устремилась к нему навстречу.

Направляясь в указанную локацию, Чень Го обнаружила нескольких игроков, которые шли в том же направлении, что и она. Всё выглядело так, что довольно многие обратили внимание на тот факт, что Мрачный Лорд появился в игре. Все прекрасно знали, каким был его уровень. Используя это знание, игроки понимали, что он мог прокачиваться лишь в зонах 55 уровня. Поэтому целями своих поисков они выбрали именно подобные низкоуровневые локации.

- Я тут заметила, что многие направляются в низкоуровневые зоны, - сказала Чень Го.

- Ха ха, зоны для прокачки довольно большие. Им придётся потрудиться для того чтобы найти меня, - ответил ей Е Сю. В это время он уже приступил к прокачке. На данный момент он по-прежнему находился в Пустынном Городе, который также являлся низкоуровневой зоной 55 уровня.

Параллельно с убийством монстров Е Сю приметил удобное место для наблюдения за окрестностями. Также нельзя было сказать, что он перемешался в случайных направлениях. При подобном способе перемещения появлялся шанс, что он натолкнётся на какого-то залётного игрока.

Даже при столь осторожной игре у Е Сю не получилось и дальше вести мирную прокачку. Спустя какое-то время он обнаружил игрока, который направлялся в сторону его Мрачного Лорда. Учитывая его текущую ситуацию, было не важно, находился этот игрок в гильдии или нет. После того как за его голову была назначена награда, Е Сю в буквальном смысле превратился в уличную крысу. Вот только это была не обычная уличная крыса, это была уличная крыса, которая стоила пять сотен юаней.

Учитывая ситуацию, в которой оказался Е Сю, Чень Го перебралась играть к нему поближе. Она постоянно переводила взгляд на его монитор. Напряжённая обстановка в зоне его прокачки забирала всё её внимание. К счастью Е Сю обладал богатым игровым опытом, а также имел непревзойдённые механические навыки. Когда он видел игрока, то незамедлительно прятался. Учитывая большую дистанцию между персонажами, другие игроки не видели его ника, поэтому пока что для него не было никакой опасности.

- Ты уверен, что никто за тобой не следит?

Чень Го очень переживала, что подобное могло произойти. Тем не менее, Е Сю вернул ей её же вопрос.

Чень Го была сбита с толку. Покрутив камерой по сторонам, она обнаружила, что за её Туманной Мглой следовала довольно большая группа игроков. Обнаружив это, Чень Го не смогла сдержать удивлённого вскрика.

Внезапно она всё поняла. Вероятно, эти игроки знали о её близких отношениях с Мрачным Лордом и поэтому рассчитывали с её помощью выйти на его след. Подумав об этом, Чень Го начала потеть. Она на самом деле искала Мрачного Лорда. Если бы Е Сю не указал ей на этих игроков, то она бы добровольно их к нему привела. Учитывая ситуацию Е Сю, её действия могли привести к катастрофе.

- Не переживай. Ничего не произойдёт. Отныне люди будут внимательно следить за тобой. Я бы посоветовал тебе отправиться на десятый сервер. Там ты сможешь поучаствовать в развитии нашей гильдии, - предложил ей Е Сю.

Чень Го ещё раз посмотрела на следующую за её персонажем толпу игроков. Она ничего не могла с этим поделать и поэтому решила последовать совету Е Сю. У неё был отдельный аккаунт с персонажем десятого сервера, который к тому же уже находился в Счастливой гильдии. Её позиция в гильдии не была низкой. Несмотря на то, что сам её персонаж был мелкого уровня, в гильдии знали, что её основа находилась в Небесной Сфере.

В итоге Чень Го начала вникать в дела гильдии. В последнее время Е Сю приходилось нелегко. Хотя его так ни разу и не убили, его скорость прокачки существенно замедлилась. Вначале Чень Го очень переживала по этому поводу, однако видя беспечное выражение Е Сю, она и сама смогла немного расслабиться.

В субботу в профессиональном Альянсе произошло неожиданное событие. В матче между Ударом Грома и Великолепной Эрой, последние были полностью уничтожены.

Когда Е Цю ушёл в отставку, его место досталось Сун Сяну. После периода взлётов и падений казалось, Великолепная Эра вновь вернулась в свою лучшую форму. Хотя в текущем сезоне они уже не могли надеяться на выход в плей-офф, тем не менее, учитывая их последние результаты, они снова стали командой, которая могла побороться за чемпионский титул в следующем году.

Однако в матче против Удара Грома практически все игроки Великолепной Эры показали ужасную игру. Финальный счёт был 1:9. Команда Великолепной Эры смогла получить лишь одно очко в индивидуальных соревнованиях. Во всех остальных этапах соревнований они постоянно допускали ошибки. Создавалось впечатление, что игроки Великолепной Эры думали о чём-то другом.

В особенности это было хорошо заметно в командном соревновании. Это была правда, что команда Сяо Шициня всегда была слаба в индивидуальных и групповых соревнованиях, однако когда дело доходило до командного этапа соревнований, ни одна из команд Альянса не могла недооценивать Удар Грома, команду, которую возглавлял один из мастеров тактики. В командном соревновании команду Великолепной Эры постигло ужасное поражение.

Медиа порталы были ошеломлены подобным исходом матча. Фанаты Великолепной Эры по степени ошеломления ничем от них не отличались. Даже победитель встречи, команда Удара Грома, была ошеломлена. Когда в послематчевом интервью у Сяо Шициня спросили, что он думает о проигрыше Великолепной Эры, тот не смог сказать о них ничего хорошего, потому что они на самом деле продемонстрировали ужасную игру. В итоге Сяо Шицинь тактично заметил, что: «их оппоненты играли не плохо, просто удача сегодня была не на их стороне».

Счастливое интернет кафе не транслировало этот матч, поэтому в нём было не особо много посетителей. Тем не менее, некоторые из присутствующих в кафе людей смотрели матч по интернету. После окончания матча, кафе наполнилось шумом. Из-за ужасной игры Великолепной Эры, многие начали хвалить Чень Го за то, что она не стала выводить этот матч на большой экран. Таким образом они выражали ей свою благодарность за предотвращения возможной катастрофы.

Посетители, которые досмотрели матч до конца, выглядели так, как будто они съели муху. После окончания матча они выбежали на улицу и стали бросать камни в расположенный на другой стороне дороги клуб Великолепной Эры. Завершившийся матч проходил на их домашнем стадионе. Те, кто вживую наблюдал за матчем, после его окончания собрались в общую группу и заявили, что они отказываются уходить. После этого они начали посылать в сторону команды Великолепной Эры гневные комментарии.

Великолепная Эра уже была знакома с ситуациями подобного рода. В первой половине года они так же демонстрировали очень плохую игру. Их фанаты уже не раз обливали их грязью.

Тем не менее, какой бы ужасной ранее не была их игра, это был первый раз, когда в свой адрес они получали столько ненависти. Сегодняшнее поведение их фанатов можно было описать двумя словами: беспрецедентная жестокость.

Когда у всех снова начала зарождаться надежда, команда Великолепной Эры вылила на них ушат холодной воды. Несмотря на холодную зимнюю погоду, разочарованные фанаты ещё долгое время не желали покидать пределов клуба Великолепной Эры. Игроки Великолепной Эры могли лишь с поникшими головами наблюдать за этой сценой. Спикер команды, её менеджер, а также все игроки принесли публичные извинения, обещая всем своим фанатам, что в будущем они продемонстрируют лучшие результаты.

Тем не менее, были ли они искренни в своих обещаниях?

Сун Сян, Ли Хао… В этот момент на лицах всех игроков основного состава проступило мертвенно-бледное выражение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 505 Путь под откос.**

Глава 505 Путь под откос.

Интернет жил своей жизнью, а профессиональная лига своей.

Великолепная Эра всегда находилась в центре внимания. В конце концов, она была очень популярной командой Альянса. В прошлых сезонах ребята всегда участвовали в борьбе за чемпионский титул. Тем не менее, в этом сезоне клуб Великолепной Эры привлёк к себе внимание по совершенно другой причине. С самого начала сезона команда клуба демонстрировала очень нестабильные результаты. В середине сезона команда поменяла своего капитана, который по совместительству являлся её асом, после чего дела у них начали налаживаться. Тем не менее, несколькими неделями ранее, вице-капитан Великолепной Эры, Ли Хао, продемонстрировал всем ужасную в игру, чем в итоге привёл свою команду к поражению. Последние несколько поражений Великолепной Эры были настолько ужасны, что их можно было смело записать в книги по истории.

Новостные порталы снова воспользовались старыми заголовками, которые они использовали на протяжении всего сезона: «Что произошло с Великолепной Эрой?».

В этот раз они немного перефразировали свою знаменитую фразу. Теперь она выглядела так: «Что на самом деле происходит с Великолепной Эрой?».

Отдел связи с общественностью Великолепной Эры не знал, что им делать перед лицом этой исторической катастрофы. Фанаты клуба уже устали от их пустых обещаний. Им нужны были результаты, а не бесполезная болтовня. До тех пор, пока они их не получат, фанаты будут продолжать громко высказывать своё недовольство.

Во время собрания Великолепной Эры менеджер смог увидеть, что с игроками команды что-то произошло.

Несмотря на его настойчивые расспросы, ответом ему были лишь молчаливые побледневшие физиономии. Сун Сян, Ли Хао, Шэнь Цзянь… Все основные игроки были явно не в духе.

Отображаемые на их лицах переживания относились не к судьбе команды, а к их собственному будущему. В данный момент Великолепная Эра была тонущим кораблём, а те, кто должен был его починить, в это время думали не о его починке, а о том, что им придётся делать, после того как он окончательно окажется на дне.

Тяжёлые вздохи игроков очень напугали менеджера. Плохие результаты первой половины сезона можно было списать на переходной период, но чем можно было оправдать текущие результаты? Менеджер понятия не имел, как вся эта ситуация смогла дойти до такой стадии, но что более важно, он не знал, как её было исправить…

Не добившись от игроков никаких объяснений, менеджер решил завершить собрание. Это собрание не принесло тех результатов, на которые он изначально рассчитывал. Тем не менее, нельзя было сказать, что собрание прошло напрасно. После его окончания менеджер окончательно уверился в том, что клуб находился на грани катастрофы. Ему ничего не оставалось, кроме как достать телефон и набрать хорошо знакомый ему номер.

- Босс… - пробормотал он в телефонную трубку.

Хотя многие обычные игроки и следили за новостями про-сцены, тем не менее, сами эти новости не оказывали на них никакого влияния. Прохождения подземелий, выполнение миссий, сражения между игроками: какие бы невероятные события не происходили на про-сцене, они никак не сказывались на игре. С другой стороны фанатам Великолепной Эры было очень стыдно за игру своей любимой команды, а у игроков, которые поддерживали другие клубы, появился лишний повод над ними посмеяться.

Чен Ехуй отвечал за руководство внутриигровой гильдией. Ужасная игра команды клуба не имела с ним ничего общего. Тем не менее, являясь одним из основных членов клуба, он хорошо чувствовал тяжёлую атмосферу, которая витала в воздухе после последнего разгромного поражения.

Что произошло с Ли Хао и остальными? Чен Ехуй не мог набраться смелости, чтобы лично об этом у них спросить. После проигрыша он несколько раз проходил рядом с Ли Хао, тем не менее тот, казалось, его просто не замечал. Создавалось впечатление, что в своих мыслях он находился в совершенно другом месте.

Хэ Мин, Шэнь Цзянь, Чжан Цзясинь…

Все эти игроки выглядели так, словно в их жизни произошло что-то чрезвычайно серьёзное. Согласно полученной Чен Ехуем информации, Сун Сян практически полностью изолировал себя от всяких внешних контактов. Он выходил из своей комнаты только на время тренировок и во время приёма пищи.

Учитывая серьёзность ситуации, Чен Ехуй не осмеливался делать каких-то поспешных выводов. Он решил, что для него сейчас лучшим решением будет вернуться в игру и приступить к выполнению своих непосредственных обязанностей.

В игре же всё оставалось по-старому. Создавалось впечатление, что награда, объявленная за головы Мрачного Лорда и Обмана, совершенно никак не повлияла на спокойное течение игровой жизни.

Лидеры больших гильдий прекрасно понимали, что, несмотря на большое количество имён в чёрном списке, шесть или семь из них были просто куклами. Мрачный Лорд. Их единственной целью был Мрачный Лорд. Вот почему они совершенно не обращали внимания на других игроков из чёрного списка.

Но что насчёт самого Мрачного Лорда? За прошедшие несколько дней гильдии получили немало донесений от игроков, которые якобы его видели. Вот только все это нисколько не приблизило их к его поимке. Гильдии даже не знали, была ли переданная им информация правдивой или их просто пытались обобрать. Впоследствии они стали действовать умнее. Гильдии стали выдвигать требование, что до их прибытия цель должна была находиться под непрестанным наблюдением. Вот только, хорошенько обо всём поразмыслив, они пришли к выводу, что это было трудновыполнимо. За кем они просили вести наблюдение? За Е Цю! Ранее три гильдии даже заключили альянс. Совместными усилиями они распределили больше ста игроков по Пустынному Городу в попытках поймать Мрачного Лорда. Однако даже в таком плотном окружении, Е Цю мог с лёгкостью уходить от погони. Учитывая всё это, разве мог один человек на протяжении долго времени вести за ним наблюдение? Это было возможно только в одном случае. Если Е Цю осознанно захочет повесить себе на хвост погоню.

Будет ли Е Цю действовать беспечно в текущих обстоятельствах? Очевидно, нет. За прошедшие несколько дней, хотя Мрачный Лорд и был в игре, его никто не смог обнаружить. Постепенно вызванный наградой ажиотаж начал сходить на нет. Число игроков, желающих испытать свою удачу, также начало стремительно уменьшаться.

Была ли это очередная бесполезная затея? Все клубные гильдии были сбиты с толку. Почему даже с помощью такого мощного оружия, как настоящие деньги, они не могли победить Мрачного Лорда?

В мгновение ока пролетела ещё одна неделя. Это означало начало нового раунда профессиональных матчей. Помимо фанатов, которые болели за топ 8 команд сезона, у команд, которые могли вылететь из Альянса в конце года, так же прибавилось болельщиков.

Учитывая растянутую по времени систему соревнований профессиональной лиги, ужасные результаты нескольких матчей не сильно влияли на ситуацию в целом. Все прекрасно понимали, что когда из Альянса вылетали две очередные команды, это происходило по причине того, что они были недостаточно сильными. По сравнению с подобными командами, Великолепная Эра упала на низкие места турнирной таблицы из-за своей плохой игры. Это правда, что после смены аса команды, Великолепная Эра провела несколько хороших матчей, однако последующий за этим коллапс заставил многих игроков чувствовать, что те снова начали падать на самое дно. Таким образом, Великолепная Эра снова стала одним из претендентов на вылет!

Если Великолепная Эра на самом деле вылетит из Альянса, это будет далеко не рядовое событие.

Несмотря на восемь прошедших сезонов соревновательная сцена Славы считалась довольно молодой. За это время ещё не один гранд про-сцены не падал на самое дно, однако в текущем сезоне Великолепная Эра стала той командой, которая могла попасть в анналы истории в качестве подобного гранда. Могло ли быть так, что чемпионы, которые стояли у истоков создания первой империи в истории Славы, снова изменят историю, но только теперь в прямо противоположном направлении?

Новостные статьи киберспортивных порталов были полны подобного сарказма. Хотя команда Великолепной Эры уже не считалась столь непобедимой, как это было в те годы, когда она три раза подряд удостаивалась чемпионского титула, тем не менее, она по-прежнему считалась сильной конкурентоспособной командой. К сожалению, своим неожиданным поведением они очень сильно всех удивили, давая повод людям задаться вопросом, смогут ли они вообще остаться в Альянсе?

Враги Великолепной Эры радовались свалившимся на голову их противника бедствиям, с другой стороны те, кто до конца поддерживал любимую команду, ощущали сильную тревогу. Следующий матч Великолепной Эры привлёк к себе довольно много внимания. На этот раз они встречались с Самсарой.

Клуб Самсары являлся организатором ивента всех звёзд, однако к глубокому своему сожалению, они не продемонстрировали на ивенте ничего особенного. Несмотря на это, после ивента всех звезд мораль членов клуба поднялась на очень большую высоту. Таким образом, деморализованной команде Великолепной Эры приходилось встречаться с оппонентом с высочайшим боевым духом. С другой стороны это так же был их шанс.

Если они на самом деле хотели победить Самсару, тогда им придётся приложить для этого огромные усилия. Если они смогут это сделать, тогда это будет доказательством того, что их сила никуда не делась.

Вопрос был лишь в том, сможет ли Великолепная Эра это сделать? Фанаты Великолепной Эры были не единственными, кто пристально наблюдал за этим матчем. Даже Счастливое интернет кафе транслировало этот матч. На данный момент Чень Го вела политику трансляции самых важных матчей, поэтому она не могла пропустить матч между Великолепной Эрой и Самсарой. Это без сомнения был один из самых важных матчей всего сезона.

Счастливое интернет кафе было снова наполнено посетителями, вот только атмосфера была очень тяжёлой. Возможно, в каких-то других местах и были нейтральные фанаты, которые спокойно наблюдали за этим матчем, тем не менее, в Счастливом кафе собрались преданные фанаты Великолепной Эры, с чьих ладошек в это время стекал холодный пот. После начала матча никто не поддерживал своих любимых игроков; помимо звука трансляции в кафе установилась гробовая тишина. Все были полностью сконцентрированы на матче.

Су Мученг одержала победу в первом индивидуальном матче, тем самым зажигая огоньки надежды в глазах всех фанатов.

Во втором матче, вице-капитан команды Ли Хао, сумел одержать вторую победу. После этого атмосфера в Счастливом интернет кафе стала гораздо оживлённей.

Даже Чень Го с облегчением выдохнула до этого сдерживаемый в лёгких воздух. После того как она увидела удрученное выражение на лице Е Сю, она больше не желала, чтобы Великолепная Эра с треском провалилась. Неожиданно даже для самой себя, она стала надеяться на камбек ранее любимой команды.

Без сомнений Чень Го была типичной девочкой-фанаткой. Су Мученг по-прежнему была частью Великолепной Эры! Если у Великолепной Эры настанут плохие времена, не будет ли это означать, что и Су Мученг окажется под негативным воздействием? Одна только мысль об этом заставляла Чень Го желать победы Великолепной Эры.

Чень Го украдкой бросила взгляд на Е Сю, который в этот момент курил стоя в дверном проёме. Его лицо не выражало никаких эмоций, даже после двух последовательных побед Великолепной Эры.

Тем временем игрок Великолепной Эры проиграл третий раунд. После его поражения зрители разочарованно вздохнули, однако общая атмосфера всё же была лучше, чем это было до начала матча. Во всяком случае, зрители вели себя более оживлённо.

Групповое соревнование было подобно тяжёлому дождю, который насквозь промочил мораль зрителей. Со стороны Самсары один человек сумел полностью подавить всех трёх игроков Великолепной Эры. И этим человеком был Джоу Зекай.

Один против трёх!

Безусловно, никто не будет отрицать, что Джоу Зекай провёл все свои встречи в своём неизменном фирменном стиле, однако фанатам Великолепной Эры было не до того, чтобы восхищаться его игрой. На самом деле они бы хотели съесть его живьём.

Посреди сгустившейся тяжёлой атмосферы, раздался чей-то радостный крик:

- Невероятно!

Аплодисменты этого человека могли быть направлены лишь в сторону Джоу Зекая. Фанаты Великолепной Эры тут же повернулись в сторону раздавшихся аплодисментов. Их глаза были наполнены яростью. К счастью, владельцем радостного голоса оказалась очень красивая девушка. Если бы на её месте оказался парень, то к Счастливому интернет кафе определённо пришлось бы вызывать карету скорой помощи.

Тяжёлая атмосфера снова вернулась в кафе. Теперь она ничем не отличалась от той атмосферы, которая господствовала в Счастливом кафе до начала матча. В сердцах фанатов Великолепной Эры поселилась нешуточная тревога, когда они приступили к просмотру заключительного этапа командных соревнований. Несмотря на довольно размеренный матч, протяжённостью в тридцать минут, в конце фанаты Великолепной Эры все равно ощутили боль.

Поражение. Их любимая команда снова потерпела поражение.

Финальный счёт был 2:8, что было всего на одно очко лучше результата прошлого матча. Хотя игроки Великолепной Эры продемонстрировали гораздо лучшую игру, это нисколько не улучшило их и без того низкую мораль. Всё это было результатом командного этапа соревнований.

- Чёрт! – большой зал Счастливого интернет кафе наполнился звуками проклятий.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 506 Сяоцян Продакшн.**

Глава 506 Сяоцян Продакшн.

Проклятья наполнили воздух. Несколько посетителей встали со своих мест и начали пинать стулья, как будто это было окончания фильма в каком-то кинотеатре. После этого возбуждённая толпа начала беспорядочно покидать кафе. В передних рядах всё ещё можно было услышать звуки проклятий. Хаос ещё долго не утихал. Большинство покинувших Счастливое кафе посетителей отправились к клубу Великолепной Эры, где начали бросаться в него камнями и исписывать стены ругательствами. Охранники клуба так и не смогли набраться храбрости для того чтобы их остановить.

Они также смотрели матч или, по крайней мере, знали его результаты. В тот момент, когда Великолепная Эра в очередной раз проиграла, они знали, что следом за этим последует бурная реакция фанатов. В это время охранникам оставалось лишь закрыть главный вход в клуб. Таким образом, они могли хотя бы остановить вандалов от зверств в его внутренних помещениях.

Чень Го была ошеломлена результатами поспешного ухода посетителей. Они не собирались намерено причинять ущерб кафе, просто после проигрыша любимой команды их вырвавшаяся наружу ярость не оставила им другого выбора. Чень Го только сейчас осознала, что ранее принятое ей решение было сродни скрытому благословению. Безусловно, она потеряла часть аудитории, после того как перестала транслировать каждый матч Великолепной Эры, тем не менее, учитывая последние игры этой команды, ей очень сильно повезло, что она это сделала. После ужасных игр Великолепной Эры её кафе стало бы первым местом, в котором посетители вымещали бы свою злость. Если бы она тогда не прекратила трансляции, вполне возможно, что сейчас её кафе уже лежало в руинах.

Отдав распоряжения персоналу начать уборку кафе, Чень Го посмотрела на дверной проём. К этому времени Е Сю уже ушёл оттуда. Подняв глаза, она увидела, как возле входа в клуб Великолепной Эры начала собираться большая толпа людей. Тем не менее, всё было не настолько ужасно, как это было в прошлый раз. Окончившийся матч проходил не на домашнем стадионе Великолепной Эры, поэтому сейчас в клубе находилось не так уж и много персонала.

Так как Великолепная Эра проиграла Самсаре, команде, которая на данный момент по всеобщему признанию находилась на подъёме, медиа порталы не стали слишком сильно выпячивать её проигрыш.

Однако заработав за два матча три очка, рейтинг Великолепной Эры в очередной раз упал ещё на одну строчку вниз в турнирной таблице. Их текущий сезонный счёт был плохой точкой для нового старта. Учитывая слабую игру в первой половине сезона, после своего недавнего триумфального возвращения Великолепная Эра смогла отыграть довольно мало очков. Их последние промахи сослужили им не лучшую службу. Таким образом, команда все ниже опускалась к черте, за которой маячила тень дисквалификации.

- Если всё так и дальше продолжится, Великолепная Эра на самом деле вылетит из Альянса? – поднявшись на верх Чень Го очень сильно удивилась не обнаружив Е Сю за компьютером. Вместо этого тот находился в жилой комнате.

- Понятия не имею… - ответил Е Сю при этом смотря в окно.

В эту ночь Е Сю так и не притронулся к компьютеру. Зато утром его уже можно было увидеть сидящим за игрой.

Он продолжил прокачивать Мрачного Лорда. Вскоре к нему пришло сообщение в QQ чате от Мо Цяна.

- Чёрт, спустя неделю упорного труда я наконец-то закончил! – написал тот.

- Закончил? – в прошлый раз, обсудив всё с Мо Цяном, Е Сю отправил Рубаке Лоуланю сообщение с его адресом, чтобы тот переслал ему карты с аккаунтами, тем самым давая Мо Цяну полный доступ ко всем находящимся на них персонажам.

- Закончил, закончил. Давай перешлю тебе короткое видео! – после этого Мо Цян отправил Е Сю видео файл.

После открытия полученного файла, на мониторе Е Сю запустилось видео, на котором крупными комичными буквами было написано: «Сяоцян Продакшн».

- Твоё вступление… - пробормотал Е Сю.

- Нужно придерживаться бренда! – ответил ему Мо Цян.

- Ты перебарщиваешь… твоя сделка с клубами ничем не отличаешься от выдергивания волос. Они и так будут тебя ненавидеть, а ты ещё больше укрепляешь их ненависть, - Е Сю не знал, плакать ему или смеяться.

- Хех! Тут ты прав. Вот только я не планирую в дальнейшем вести с ними никаких дел и поэтому решил повыдергивать все их волосы, - сказал Мо Цян.

- Если ты зайдёшь слишком далеко, они могут и не заплатить! – возразил ему Е Сю.

- Они не смогут этого сделать, - Мо Цян отправил в чат улыбающийся смайлик. – Я сделал кое-какие приготовления, поэтому если они не хотят, чтобы их репутация пострадала, то им придётся заплатить.

Е Сю ничего ему на это не ответил. Он догадался, что Мо Цян будет проворачивать свои дела на глазах других игроков. В таком случае клубы не смогут отказаться от своего слова. Даже если они будут знать, что Мо Цян их надувает, они ничего не смогут с этим поделать.

Учитывая количество гильдий, которые принимают участие в травле Мрачного Лорда, затраты на выдачу награды будут распределены между всеми участниками охоты. Таким образом, каждая гильдия потеряет не такую уж и большую сумму. Как ранее упоминал Мо Цян, даже если он не сможет нанести гильдиям существенного финансового урона, нанесённый им моральный урон, будет гораздо более действенен.

Е Сю не стал комментировать шутку Мо Цяна, потому как понимал, что тот имеет хорошее понимание всех этих клубов.

- Поступай, как считаешь нужным! Меня интересуют лишь деньги, - ответил ему Е Сю. В конце своего предложения он поставил смайлик с выражением беспомощности.

- Эй, досмотри до конца моё видео! Я работал над ним целую неделю, а ты посмотрел всего лишь вступление? – возмутился Мо Цян.

- Да смотрю, смотрю… - покачав головой Е Сю и возобновил видео.

После вступления сразу последовала сцена с хаотичной битвой. Мо Цян создал сценарий, при котором все пять персонажей погибали в командном сражении. Изображение дрожало, явно указывая на то, что снимавший видео человек также принимал участие в битве. Видео оканчивалось на том, что камера поочерёдно снимала ник каждого умершего персонажа.

- Значит, после своей смерти они не стали воскресать и дали тебе хорошую возможность заснять их трупы, так что ли? Ты на самом деле хочешь заставить гильдии «плеваться» кровью? – спросил Е Сю.

- Хахаха, смотри дальше! – продолжил Мо Цян.

Е Сю продолжил смотреть видео. Камера отдалилась дальше, давая понять, что снимавший видео игрок отошёл от трупов и начал осматриваться по сторонам. Вскоре в кадре появился Клерик. Е Сю сразу же понял задумку Мо Цяна.

Всё шло по заранее спланированному сценарию. Люди Мо Цяна давали возможность якобы случайному Клерику воскресить умерших игроков, чтобы потом снова напасть на них из засады.

- … - даже Е Сю никак не мог это прокомментировать.

- Хаха, после воскрешения этих персонажей, нам все равно пришлось бы их контролировать. Но, скажу тебе честно, мне было лень этим заниматься. Даже если они не засчитают это повторное убийство, мы ничего не потеряем! – сказал Мо Цян.

- Ты довольно часто используешь этот метод. Это отвратительно, - произнёс Е Сю.

- Да, да. Вот почему после нескольких смертей я сделал так, будто они обо всём догадались. Конечно, мы хотим уменьшить свой объём работ, вместе с этим нам ничего не мешает делать всё более реалистично. Так как это видео будет просматриваться клубами, мы не можем показывать им излишне топорную работу.

- Учитывая частоту появления этих пяти персонажей, не будут ли обычные игроки замечать их первыми? – спросил Е Сю.

- Кто сможет обнаруживать их быстрее моих парней? Каждый раз я оповещал большие гильдии и рассказывал им о том, как я обнаружил эту группу из чёрного списка. Но эти гильдии на самом деле невероятно хитрожопые. Они установили награду за эти пять аккаунтов просто для отвода глаз. На самом деле им на них плевать с высокой колокольни. Я ни разу не видел, чтобы приходили игроки из их основного состава. Думаю, я не ошибусь, выдвигая предположение, что другие игроки, которые отправляют им отчёты, также игнорируются. Мне повезло, что в моих рукавах есть парочка трюков. Сяоцян продакшн, домашнее видео. Сказать по правде, я отлично себя чувствую, заставляя этих ребят расставаться с деньгами, - произнёс Мо Цян.

- В итоге все персонажи облысели? – спросил Е Сю. «Облысели» было сленговым названием того состояния, когда персонаж лишался всего своего опыта. Несмотря на то, что сами персонажи по-прежнему оставались 70 уровня, если открыть их страницу с характеристиками, по вашим щекам определённо заструятся слёзы.

\*Вздох\*

- К сожалению, мы допустили ошибку в вычислениях. В Славе персонажи не могут опуститься ниже первого уровня, таким образом, чтобы они полностью облысели нужно потратить не 70 уровней, а 69. Получается, что за 69 уровней мы можем получить всего 172.500 юаней. Предыдущая сумма в сто семьдесят пять тысяч была неправильной! – произнёс Мо Цян.

- Так сколько ты планируешь получить в конце? – спросил Е Сю.

- Я ещё не до конца слил им уровни. Это было бы слишком нереалистично, поэтому для себя я установил планку в сто пятьдесят тысяч, - ответил Мо Цян.

- Эта сумма так же не выглядит реалистичной, - возразил ему Е Сю.

- По-моему сто пятьдесят тысяч отлично делятся. К тому же мы стремимся снизить нашу рабочую нагрузку, - произнёс Мо Цян.

- Хорошо, хорошо. Я досмотрю видео до конца. Делай то, что считаешь нужным, - сказал Е Сю.

- Я постараюсь продержаться ещё несколько дней, но боюсь, что они могут отменить награду. Я слышал, что они так и не смогли тебя обнаружить? Почему бы тебе не дать им немного надежды? Умри парочку раз. Подумай о том, что после этого тебя ждёт кругленькая сумма. Давай устроим небольшое жертвоприношение? Ну, решайся! – начал уговаривать Е Сю Мо Цян.

- Хватит молоть чепуху. Если ты боишься, что они отменят награду, тогда тебе следует ускориться, - произнёс Е Сю.

- Но ведь есть вероятность того, что они увеличат награду. К примеру, ты будешь оценен в тысячу, а мои пять подопечных в две сотни за голову. Как по мне, это будет неплохая прибавка к нашей прибыли! – сказал Мо Цян.

- Не жадничай. Если им придётся расстаться с ещё большей суммой, думаю, они предпочтут потерять лицо, чем пойти на это. Всему есть предел! – произнёс Е Сю.

- Да, да, да, ты прав. Хорошо! Диктуй свой номер аккаунта, я позже перешлю тебе деньги, - сказал Мо Цян.

- Погоди, у меня тут есть список с необходимыми мне вещами. Мне нужно, чтобы ты помог мне их достать, - произнёс Е Сю.

- Что тебе нужно? – спросил Мо Цян.

После просмотра списка с необходимыми Е Сю вещами Мо Цян тут же всё понял.

- Ты собираешься улучшить свою серебряную пушку? – спросил он.

- Угадал!

- Если я не ошибаюсь, то ты хочешь улучшить её до 50 уровня, не так ли? – продолжил Мо Цян. Все материалы и части снаряжения имели свой уровень. Несмотря на то, что при улучшении снаряжения не было определённой привязки к необходимому уровню того или иного материала, было лучше использовать материалы того же уровня, что и улучшаемая вещь. Задавая свой вопрос, Мо Цян намеревался узнать, материалы какого уровня ему необходимо будет подготовить.

- Все верно.

- Так, сейчас у меня нет некоторых нужных тебе материалов. Что за фигня? Разве для улучшения одного оружия может потребоваться столько вещей? Твоего списка хватило бы на целый набор снаряжения! – изумлённо воскликнул Мо Цян.

- Я знаю, что ты сможешь их достать. Деньги у тебя есть и, поверь, мне на самом деле нужна твоя помощь. Тебе хватит этих денег? – спросил Е Сю.

- Сложно сказать, с оранжевым снаряжением не будет проблем. Однако тебе нужны три редких материала, которые падают только из диких боссов. Ты же знаешь, что дикие боссы находятся под контролем больших гильдий. Игровым студиям не часто удаётся полакомиться с этого стола. Даже если у других будут эти материалы, они определённо взвинтят цены до небес. Да ты и сам прекрасно всё понимаешь, - произнёс Мо Цян.

- Да, я понимаю, - кивнул Е Сю. Редкие вещи, которые выпадали из диких боссов, не имели установленной рыночной цены. Они были настолько редки, что практически не появлялись в свободной продаже. Они не безосновательно носили приписку «редкого» товара. Если кто-то заполучал подомные материалы, то впоследствии избавлялся от них только тогда, когда им это было выгодно.

- Хорошо, тогда оставь этот вопрос на меня! – сказал Мо Цян.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 507 Оставить их в покое.**

Глава 507 Оставить их в покое.

Для того чтобы улучшить зонт тысячи вероятностей до 50 уровня требовались три редких материала, которые выпадали лишь после смерти диких боссов. До этого ни одно из улучшений не требовало наличия такого количества ценнейших материалов.

Это происходило из-за того, что процесс улучшения зонта на промежутках между 5 – 45 уровнями считался довольно простым. Всё обстояло иначе, когда дело касалось отрезка между 45 – 50 уровнями. Когда зонт тысячи вероятностей будет улучшен до 50 уровня, его способности будут существенно улучшены. В то время, когда разрабатывался зонт, игроки могли достичь лишь 50 уровня. Самые драгоценные материалы зачастую придерживаются до финальной стадии улучшения. Большинство серебряного снаряжения было создано следуя этому правилу. Если на предыдущих этапах улучшений можно было сохранить какой-то материал, то, как правило, его сохраняли.

На данный момент серебряное снаряжение проходило этап финального улучшения на отрезке между 65 – 70 уровнями. С другой стороны финальный отрезок улучшения зонта тысячи вероятностей застыл на промежутке между 45 – 50 уровнями.

Вполне вероятно, что десятый сервер на текущем этапе развития не мог предоставить все необходимые материалы для финального улучшения зонта. К счастью Е Сю находился в Небесной Сфере и поэтому мог получить необходимые ему материалы с остальных девяти серверов. Это была правда, что вещи с обычных серверов могли попадать в Небесную Сферу, тем не менее, обратный процесс был невозможен, если только переносимая вещь изначально не была добыта на обычном сервере. Если возвращающийся на обычный сервер игрок имел при себе вещь, которая была добыта в Небесной Сфере, ему нужно было положить её в хранилище, прежде чем совершать переход.

После завершения дел с Мо Цяном, Е Сю продолжил прокачиваться. Каждый день он оставался настороже, не позволяя другим игрокам себя обнаружить. Хотя подобная осторожная игра и замедляла скорость его прокачки, тем не менее, даже она могла приносить свои дивиденды. С каждым новым днём охотники за наградой всё больше теряли терпение. Е Сю заранее знал, что так и будет. Вначале все были полны азартного возбуждения, однако с течением времени всё больше игроков стало отказываться от его поимки.

Чень Го наблюдала за постепенным улучшением ситуации. В какой-то момент она вернулась на свою Туманную Мглу и начала помогать Е Сю. Её помощь ускоряла его скорость прокачки, поэтому Е Сю не стал против неё возражать.

Они убивали монстров на протяжении всего утра. После завтрака ребята решили взять небольшой перерыв. Чень Го использовала это время для просмотра интернета. Она проверила форумы и даже нашла созданную Мо Цяном тему. После этого она позвала Е Сю, чтобы он тоже на неё посмотрел.

Подойдя ближе, Е Сю обнаружил, что Мо Цян выложил видео с убийством пятерых персонажей из чёрного списка. Тем не менее, на этом всё не закончилось. Если бы он стал выкладывать все части с убийствами, то видеофайл получился бы слишком большого размера. Поэтому он решил выложить небольшой отрезок, который недавно показывал Е Сю. Большая часть созданной им темы содержала в себе текстовую информацию. Мо Цян рассказывал всем, как тяжело он работал в течение целой недели. Этот хитрый парень не стал упоминать, что число добытых им голов тянуло на кругленькую сумму в сто пятьдесят тысяч юаней. Столь большое число убийств всего за одну неделю выглядело слишком неправдоподобным. У людей могли появиться подозрения, что пятеро персонажей из чёрного списка были фальшивками. Если бы это было не так, тогда зачем им было оставаться в игре и продолжать терять опыт?

Опираясь на выложенный текст и прикреплённое к теме видео, создавалось впечатление, что Мо Цян на самом деле прошёл через гору трудностей, только для того чтобы несколько раз убить пятерых персонажей из чёрного списка. На форуме же он просто решил поделиться со всеми своей радостью.

- Да пошли эти клубы на\*ер!

Во время чтения темы Мо Цяна, Е Сю неожиданно пришло от него сообщение.

- Что случилось? – удивлённо спросил Е Сю. Клубы что, на самом деле решили не выплачивать ему обещанную награду? Е Сю не думал, что подобное могло произойти. Он на самом деле нуждался в этих деньгах. Даже для него будет невероятно сложно заполучить необходимые ему материалы игровым путём! В подобных обстоятельствах Е Сю не чурался прибегнуть к помощи реальных денег. Чем больше он сможет сэкономить времени, тем лучше.

- Они сказали, что сегодня воскресенье. Говорят, подожди до понедельника! – яростно отписался Мо Цян.

- Вот оно как… тогда придётся подождать! – увидев ответ Мо Цяна, Е Сю не смог удержаться от смеха. Это был довольно обычный ответ. Никто не захочет тратить своё время на работу в выходной день ради такой банальной причины.

- Ты не думаешь, что они продолжат и дальше кормить меня завтраками? – Мо Цян очевидно был не лучшего мнения о клубах.

- Для чего-то подобного? Просто наберись терпения. Всё не так просто! – спокойно ответил Е Сю.

- Чего?

- Ты думал, что общался с настоящим человеком? Клуб это та же компания. Им потребуется какое-то время на обработку твоего запроса. Если ты сможешь получить деньги на следующей неделе, это уже будет отличный результат, - сказал Е Сю.

- Я просто боюсь, что долгая задержка приведёт к проблемам! – заявил Мо Цян. – Если бы я знал о задержке, то не стал бы сегодня создавать свою тему. Что если я шелестом травы напугаю змею?

- Знаешь, ты всегда можешь удалить эту тему… - сказал Е Сю.

- Точно, точно, точно. Нужно сперва её удалить, - произнёс Мо Цян, после чего тут же удалил с форума свою тему. К счастью он совсем недавно её выложил, поэтому она ещё не успела привлечь к себе много внимания. Вбив название удалённой темы в Байду (прим. китайский гугл) он не смог найти дублирующих тем. После этого Мо Цян, наконец, смог вздохнуть с облегчением.

Чень Го всё это время наблюдала за вероломными переговорами двух парней, однако у неё не было энергии на то, чтобы их обругать.

В этот день перед зданием Великолепной Эры в очередной раз собралась протестующая толпа фанатов. Сегодня было воскресенье, поэтому им особо нечем было заняться.

Помимо самого факта протеста, фанаты показывали всем свою страсть. Учитывая последние результаты команды, Великолепная Эра не могла просто так отмахнуться от своих фанатов. Поэтому они послали людей, которые раздали им еду и напитки. Позже было сказано, что клуб готов принять нескольких представителей от фанатов, чтобы наладить с ними диалог…

В подобном режиме наполненный хаосом день подошёл к концу.

Понедельник был днём бизнеса, поэтому Мо Цян проделал то же, что и вчера. Он выложил на форуме удалённую им вчера тему, после чего связался с клубом для получения своей награды.

- О? Вы убили их? У вас даже есть видео доказательство?

На этот раз с Мо Цяном общался живой человек, а не какая-то безжизненная машина для однотипных ответов.

- Есть, мне прислать вам видео? – спросил Мо Цян.

- Конечно, присылайте! – безразлично произнёс менеджер.

- Хорошо, - ответил Мо Цян. После этого он отправил видео файл по указанному ему адресу. После того как файл был отправлен, он добавил:

- Здесь 104 убийства.

- Сколько? – менеджер протёр глаза, думая, что он не так понял последнее сообщение. Изначально он полагал, что другая сторона совершила самое большее несколько убийств, что в сумме потянет на пару сотен юаней. Он и предположить не мог, что его собеседник назовёт столь абсурдное число убийств. Если переводить их в деньги, то получалась сумма, которая переваливала десяти тысячный рубеж.

- 104 убийства. Если не верите, можете сами подсчитать. Мои записи имеют довольно неплохое качество, - ответил Мо Цян, после чего отправил ещё один файл.

- Зачем вы снова отправили мне файл? – удивлённо спросил менеджер.

- Это другой файл. Здесь 112 убийств, - пояснил Мо Цян.

- Неужели есть ещё?! – «зарыдал» менеджер.

- Конечно, - спокойно ответил Мо Цян.

После получения файла менеджер был окончательно сбит с толку. Получалось, что сумма уже превышала двадцать тысяч.

После этого последовали третий, четвёртый и пятый видео файлы…

- Сколько всего у вас файлов? – менеджер не мог поверить своим глазам.

- 10 файлов с общим числом в 1500 убийств, - ответил Мо Цян.

- 1500 убийств… это 150 000… - ошеломлённо пробормотал менеджер. Он глупо уставился на продолжающие приходить файлы. Менеджер понятия не имел, что ему было на это ответить.

- Я продолжу и дальше стараться! – заявил Мо Цян.

- Эм… подождите. Нам нужно проверить все ваши записи, перед тем как вернуться к вопросу о денежных выплатах, - поспешно произнёс менеджер. 1500 убийств равнялись 150 000 юаней. Эта цифра была настолько смехотворна, что менеджеру начало казаться, что его просто разыгрывают. Если это на самом деле был мошенник, ему необходимо было внимательно всё проверить. В итоге он задействовал больше людей, чтобы те помогли ему просмотреть все записи.

Десять видео файлов. Тысяча пятьсот убийств. Хотя ребята Мо Цяна и убивали сразу по несколько персонажей за раз, было непросто определить точное число убийств, в особенности, когда менеджеру нужно было убедиться, что его не пытаются обмануть.

После целого дня внимательного просмотра видео специалисты пришли к заключению, что ни с одним из представленных видео файлов не было проблем.

- Да вы шутите! – получалось, что все десять видео файлов не были фальшивками. Более того, менеджер подсчитал точное число убийств. Их было ровно 1500.

Вот только такое большое количество убийств в течение одной недели существовало только в теории. Любой, кто хоть немного разбирался в Славе, мог с уверенностью сказать, что в этом всём было что-то нечисто.

Даже специалисты, которые соглашались с чистотой записи, выражали сомнения по поводу самого контента…

На данный момент ответственность за принятие решения подобного уровня уже превысила полномочия этого менеджера. Всем было понятно, что это была мошенническая схема, однако никто не мог этого доказать…

1500 убийств означало, что каждый из пяти персонажей умер 300 раз. 5 смертей снижали 1 уровень. Таким образом, получалось, что умершие персонажи потеряли по 60 уровней.

Чтобы пять персонажей в течении одной недели потеряли 60 уровней… Только идиот поверит в то, что они это сделали не специально.

- Это всё фальшивка! – воскликнул менеджер. По его мнению, столь смехотворное дело не требовало доказательств. Вот только он так же понимал, что другая сторона не могла этого не знать и, тем не менее, продолжала вести себя столь уверенным образом. Неужели тот, кто прислал ему видео, совершенно не боялся?

Менеджер чувствовал, что ситуация складывалась непростая и поэтому не мог позволить себе принять поспешное решение. Более того, он не мог принимать подобное решение в одиночку. Идея с наградой была детищем альянса клубов. Разве в такой ситуации он имел право представлять все клубы?

В итоге он решил попросить помощи у своего босса. Впоследствии, распространившаяся между всеми клубами новость заставила их хорошенько задуматься.

Все прекрасно понимали суть образованной схемы.

Клубы знали, что те пять персонажей, которых убивали на видео, были свободными аккаунтами членов Небесного Правосудия.

Что собой представляли свободные аккаунты? Персонажи, находящиеся на подобных аккаунтах, не входили ни в какие гильдии, более того, они по праву считались простым расходным материалом. В данный момент пять свободных аккаунтов были пущены в расход. Попытка заново их прокачать будет ничем не отличаться от прокачки новых аккаунтов. Эти аккаунты уже считались переработанным мусором. Тем менее, их превращение в мусор явно того стоило! Пять аккаунтов – 150 000…

Это явно была работа Небесного Правосудия!

Отныне все гильдии считали их преступниками. Кто бы мог подумать, что такая известная гильдия опуститься до столь грязной игры.

Теперь клубы стали с ещё большим презрением смотреть на Небесное Правосудие. Им изначально не понравились их бросающиеся в глаза шаги, которые те предприняли перед своим попаданием на про-сцену.

Тем не менее, в итоге…

- Передайте их ему! – клубы решили сдержать свой гнев. Их гнев был направлен не на тот факт, что им придётся расстаться со своими деньгами, а на инцидент в целом. Их в открытую обвели вокруг пальца.

Тем не менее, думая о Небесном Правосудии, клубы продолжали оставаться настороже. Если они решат выступить против них, кто знает, что те смогут предпринять в ответ. Небесное Правосудие нельзя было недооценивать.

Передать им деньги и забыть об этой истории.

В это же время клубы начали гадать, станет ли Обман или Мрачный Лорд прибегать к подобным методам. Если те последуют по проторенной дорожке, это будет ещё более отвратительно.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 508 Вне ожиданий.**

Глава 508 Вне ожиданий.

Присланное видео просматривалось тщательнейшим образом в течение целого дня. В итоге клубам не оставалось другого выхода, кроме как связаться с Мо Цяном, который, в свою очередь, с радостью принял награду. На самом деле Мо Цян был очень удивлён. Он не думал, что всё будет настолько просто! Иначе он бы, пожалуй, не стал создавать в качестве своего прикрытия тему на форуме. Из-за того, что другая сторона приступила к тщательному просмотру присланных им видео, Мо Цян полагал, что ему придётся долго с ними дискутировать. Однако к его большому удивлению, те ответили ему всего двумя словами: «номер счёта».

Мо Цян был невероятно удивлён гладкостью проведённой сделки. После передачи номера счёта своего аккаунта он тут же связался с Е Сю.

- Правда? Ну что ж, это радостные вести! – Е Сю был довольно спокоен, более того, он совершенно не выглядел удивлённым. Его реакция объяснялась тем, что в это же время он вёл переписку с Рубакой Лоуланем. Тот писал ему:

- Парни, вы доставили нам немало проблем!

- Что случилось? – спросил Е Сю.

Клубы лишились ста пятидесяти тысяч и, судя по всему, они не собирались так просто проглатывать нанесённую им обиду. Мо Цян? В их глазах он был простым подчинённым, который выполнял порученную ему работу, поэтому они не собирались усложнять ему жизнь. Вместо этого они отправили сообщение лично Рубаке Лоуланю, в котором высказали ему своё негодование по поводу его действий.

Отправленное клубами сообщение было предельно прозрачно. Они хотели, чтобы Рубака Лоулань знал, что они не были какими-то тупицами с большим количеством денег и без чувства собственного достоинства. Это маленькая сумма ничего для них не значит, поэтому он может забрать её! Им слишком лень с ним ссориться из-за чего-то незначительного, тем не менее, после его действий они стали смотреть на него свысока.

Рубака Лоулань чувствовал себя невинной жертвой!

Он знал, что подобный способ заработка был не для него и поэтому изначально отказался сотрудничать с Е Сю. Кто бы мог подумать, что в итоге вся вина будет переложена на его плечи? С другой стороны Е Сю чистеньким вышел из этой истории. На его белоснежной одежде не было ни капельки грязи. Рубака Лоулань не мог не признать, что он тоже был виноват. Его вина заключалась в том, что он совершенно не придал значение авантюрной задумке Е Сю. Ведь изначально это ему принадлежали пять свободных аккаунтов из чёрного списка, поэтому если они были использованы в афере, становилось понятно, на кого полетят все шишки.

- Ха ха ха ха, похоже я обидел тебя, - ответил Е Сю. Рубака Лоулань чувствовал, что его использовали втёмную!

- Просто скажи им, что я единственный во всём этом участвовал. Это должно всё исправить, - после ответа Е Сю у Рубаки Лоуланя как будто груз упал с сердца. Если бы Бог намерено перекладывал на него вину, это заставило бы его испытывать смешанные чувства.

После ответа Е Сю, Рубака Лоулань подумал об их отношениях. Через короткое время он пришёл к выводу, что он на самом деле верит, что Богу была безразлична эта ситуация и он не собирался делать из него козла отпущения. Всё это произошло случайно.

- Ладно, они уже уверились, что это моих рук дело. Мне слишком лень им что-то объяснять, поэтому пусть всё так и останется! - решил Рубака Лоулань.

- Ты уверен, что не хочешь разделить награду? – спросил Е Сю.

- Все нормально, - воскликнул Рубака Лоулань. – Несмотря на то, что по факту он стал козлом отпущения, он совершенно не думал о какой-то компенсации. Лидер знал, что были вещи, которые он должен был и не должен был делать. На самом деле Рубака Лоулань был очень принципиальным молодым человеком.

- Денежки прибыли! – возбуждённо воскликнул Мо Цян. Наконец тяжёлая трудовая неделя была оплачена! Своим поведением клубы давали понять, что вся эта денежная афера была ниже их достоинства. В итоге они безо всяких задержек перевели деньги на счёт Мо Цяна.

- Отлично! Что насчёт моей второй просьбы? – спросил Е Сю.

- Старший, прошёл всего день. Дай мне больше времени! – заявил Мо Цян.

- Хорошо, тогда остаёмся на связи! – ответил Е Сю.

- Я всё сделаю в лучшем виде, не переживай! – после получения награды Мо Цян испытывал душевный подъём. Вчера он говорил о том, как непросто ему будет достать все эти материалы. Однако сегодня он выглядел уже более уверенным в своих силах.

За время, необходимое для подъёма рук, он получил 150 000 юаней. За такое же время вся эта сумма будет потрачена. От начала и до конца деньги никогда не касались рук Мо Цяна. Его доверие к другой стороне было безграничным.

- А теперь пришло время продолжить прокачку! – потянувшись, Е Сю вернулся к убийству монстров.

После отправки Мо Цяну денег клубы договорились провести онлайн встречу, чтобы обсудить вопрос с наградой для двух других игроков.

Пусть награда за головы пяти персонажей свободных аккаунтов и была небольшой, но деньги оставались деньгами. Президенты клубов обладали определённой финансовой силой, вот только эта сила не являлась силой самим клубов. Все клубные траты отображались в годовой финансовой сводке. Хотя клубы и потратили лишь малую часть своих денег на выплату награды, это всё равно приводило их в ярость. Оказавшись в подобной ситуации, клубы ощутили свою беспомощность.

Выплата столь незначительной суммы никак не могла сказаться на их внешнем облике.

С другой стороны нанесённая им внутренняя травма, оставила после себя чувство ноющей боли.

Небесное Правосудие развело их на деньги. Если Обман и Мрачный Лорд поступят схожим образом, тогда все будет выглядеть так, будто клубы не умеют учиться на своих ошибках… Этого нельзя было допустить!

В объявленной ими награде было слишком много дыр, которыми могли воспользоваться мошенники. Не только сторонним игрокам, но и самим клубам уже порядком поднадоела эта охота. В итоге на общем совещании несколькими президентами было принято решение отступить. Если альянс покидали несколько участников, тогда их денежный вклад распределялся между оставшимися участниками. Никто не желал обременять себя лишними тратами, поэтому спустя десять минут анонимным голосованием было принято решение отменить награду. В следующий раз, идя на подобный шаг, они будут вести себя более осторожно.

Таким образом, идея с наградой продержалась в течение всего одной недели. Клубы не только не сумели обнаружить свою главную цель, но и лишились 150 000 юаней из-за каких-то подставных кукол. Подобный результат был, мягко сказать, неудовлетворительным.

Неделю назад обещанная клубными гильдиями награда буквально взбудоражила всю Небесную Сферу. Решение её отмены требовало обоснованного объяснения.

150 000 юаней не могли быть потрачены впустую. Клубы использовали видео с убийствами пятерых персонажей из чёрного списка, чтобы продемонстрировать всем, что в итоге они добились своего. В реальности же при виде заголовка с гламурными словами «Сяоцян Продакшн» они сжимали зубы от переполнявшего их гнева. При каждом новом просмотре они всё больше выходили из себя. В итоге клубы отдали распоряжение, чтобы заглавные титры были вырезаны.

С пятью куклами всё было понятно. Теперь стоило также дать разъяснения по поводу награды, которую они обещали за головы Мрачного Лорда и Обмана.

К сожалению ни одного из этих игроков так и не смогли ни разу убить. В итоге клубные гильдии сделали великодушное заявление, в котором говорилось, что после совершения преступления Мрачный Лорд и Обман отправились по своим норам, как и подобает настоящим трусам. Более того, те оставили своих пятерых товарищей на растерзание толпы.

Также клубные гильдии заявляли, что из-за всеобщей занятости они решили приостановить охоту на этих игроков. После чего добавили, что, к сожалению, не могут гарантировать того, что подобных инцидентов больше не произойдёт. Сборщики остатков, берегитесь!

Благодаря умелым манипуляциям общественным мнением, клубные гильдии сделали так, что большинство обычных игроков начали считать, будто они в самом деле добились большого успеха. Выставленное на всеобщее обозрение видео содержало в себе нарезки из самых ярких сцен с убийствами персонажей из чёрного списка. В итоге обычные игроки и предположить не могли о дырах, которыми была насквозь пронизана щедрая награда.

В этот раз клубы использовали сборщиков остатков в качестве официального оправдания своих действий. Кто бы мог подумать, что после учинённого ими шоу они на самом деле добьются озвученных целей? После последних событий в Небесной Сфере на самом деле стало гораздо меньше сборщиков остатков. Игроки не были дураками. При встрече со сборщиками остатков они использовали страшилку, в качестве которой выступали клубные гильдии. Таким образом, организованная клубами награда принесла существенную пользу игровому сообществу, за что последние высоко их оценили.

Тем не менее, все эти вещи всплыли на поверхность лишь с течением времени. На данный момент на кого всё это больше всего повлияло? Конечно на Е Сю. Хотя опасность по-прежнему витала в воздухе, ему уже не надо было остерегаться каждого камня, беспокоясь, что за ним скрывается враг.

На протяжении последующих нескольких дней прокачка Мрачного Лорда протекала довольно спокойным образом. Медленно, но стабильно, он, наконец, пересёк рубеж 54 уровня. Учитывая время, которое Е Сю затратил на прокачку своего персонажа после достижения им 50 уровня, можно было смело сказать, что он существенно замедлил свой темп развития. Однако тут стоило задать другой вопрос, был ли у него другой выбор? В данный момент Мрачный Лорд не мог попасть ни в одно из подземелий Небесной Сферы.

Начиная с текущего дня, Е Сю перестал уделять всё своё свободное время игре. Львиную долю этого времени он начал тратить на изучение и исследование игры.

Возникал резонный вопрос, зачем ему это было нужно? Всё упиралось в зонт тысячи вероятностей. Вплоть до 50 уровня путь его улучшения был хорошо известен.

Что же касается последующих улучшений, тот тут для Е Сю наступала тера инкогнита. Поэтому он и приступил к изучению мира Славы, дабы подобрать для улучшения зонта наиболее подходящие материалы.

Стоит также отметить, что для последующих стадий улучшения потребуются гораздо более ценные материалы, чем это было до этого. Мир Небесной Сферы своими размерами превосходил миры обычных серверов. Поэтому не было ничего удивительного в том, что в Небесной Сфере находилось гораздо больше видов разнообразных материалов, по сравнению с обычными серверами. Поиск подходящих для улучшения материалов требовал проведения нешуточной исследовательской работы. Поэтому Е Сю стал ещё более загружен.

Чень Го всё ещё являлась боссом интернет кафе, поэтому у неё были и другие дела за пределами игры. Ежедневно она тратила определённое количество времени на обход всего кафе. Как и обычно, после своего пробуждения она вышла из кафе. Оказавшись на улице, Чень Го вытянула руки вперёд и вдохнула свежий утренний воздух. Посмотрев вперёд, она обнаружила, что какой-то человек пересекал дорогу и направлялся прямиком в сторону её Счастливого кафе.

Подойдя к его входу, он улыбнулся Чень Го.

Чень Го внимательно на него посмотрела. Улыбающийся ей парень выглядел интеллигентным человеком. По возрасту она бы дала ему чуть больше тридцати. Этот парень не был похож на того, кто утром расхаживает по интернет кафе. Вероятно, у него было какое-то срочное дело для которого потребовался компьютер.

Во время его изучения Чень Го вернула ему улыбку. Кто бы мог подумать, что этот человек решит заговорить первым. Он произнёс:

- Здесь находится Е Цю?

- Что? – на короткое мгновение Чень Го оказалась сбита с толку. Внезапно ей показалось, что она уже где-то видела этого человека. Может он был про-игроком? Чень Го начала в быстрой последовательности прокручивать в голове всех знакомых ей про-игроков, однако в итоге так и не смогла найти совпадений.

- Так он здесь? – другая сторона видела, что Чень Го надолго о чём-то задумалась и поэтому решила повторить свой вопрос.

- Следуйте за мной, - кивнув, Чень Го направилась в кафе. Этот парень искал Е Цю, однако из-за того, что она считалась посторонним человеком, Чень Го не осмелилась узнать у него причину его поисков.

Поднявшись по лестнице, она увидела выходящего из комнаты Е Сю, в зубах которого была зажата сигарета. Тот сначала посмотрел на Чень Го, после чего с удивлением уставился на человека, который находился за её спиной.

- Этот человек искал тебя, - представила его Чень Го.

Е Сю не особо переменился в лице. Он просто кивнул головой. После этого он придержал дверь, тем самым приглашая нового человека зайти внутрь.

Незнакомый Чень Го парень так же кивнул головой, после чего с улыбкой вошёл в комнату. Чень Го последовала за ним следом, ненадолго задерживаясь около Е Сю. Наклонившись к нему, она заинтересовано прошептала:

- Кто он такой? Кажется, я его где-то видела. У меня такое чувство, что я должна его знать!

- Это босс Великолепной Эры, - с улыбкой ответил Е Сю и зашёл в комнату.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 509 Мне ничего не нужно.**

Глава 509 Мне ничего не нужно.

Чень Го внезапно всё поняла. Всё правильно! Этот человек на самом деле был настоящим боссом Великолепной Эры, генеральным директором Тао Сюанем. Она несколько раз видела его в каких-то репортажах, тем не менее, по сравнению с про-игроками он особо не светился в медиа пространстве. В результате Чень Го не сумела сразу же его опознать, однако её всё это время не покидало чувство узнавания. После слов Е Сю, она наконец-то его вспомнила.

Генеральный директор Великолепной Эры решил лично встретиться с Е Сю?

Чень Го прекрасно понимала, что под внешне спокойной поверхностью идёт нешуточное бурление. Она ничего не могла сделать в сложившейся ситуации, поэтому ей пришлось просто пройти в комнату вслед за Е Сю, придерживая внутри себя своё любопытство вперемешку с беспокойством. Когда она вошла, на неё выразительно уставились две пары глаз. Почувствовав неловкость положения, Чень Го указала рукой на дверь своей комнаты и произнесла:

- Я вернусь в свою комнату, – ещё не закончив говорить, она уже направилась по направлению к своей двери. Оказавшись в комнате, Чень Го закрыла за собой дверь, после чего тут же прильнула к ней ухом.

- Присаживайся, - произнёс Е Сю указывая рукой на своё место, сам же он при этом отошёл к окну.

- Как поживаешь? – спросил Тао Сюань, усаживаясь на диван.

- Довольно неплохо, - ответил Е Сю и тут же достал из кармана сигарету. Взмахнув рукой, он отправил её по направлению к Тао Сюаню.

Удивившись, тот на мгновение застыл. Когда он опомнился и попытался её поймать, было уже слишком поздно.

Тао Сюань нагнулся и поднял сигарету с пола. Было заметно, как он неловко держит её в руке. Спустя короткое время он как будто опомнился, улыбнулся и произнёс:

- Я ушёл.

- Серьёзно? Я не слышал об этом, - сказал Е Сю. После глубокой затяжки он выпустил струю дыма в открытое окно.

Спустя пару мгновений неловкой тишины Тао Сюань осмотрел комнату и со смехом спросил:

- Ты здесь живёшь?

- Да, - кивнул Е Сю.

- Живёшь с такой красоткой. Не боишься расстроить Мученг? – пошутил Тао Сюань.

- Ха ха ха, - трижды усмехнулся Е Сю, после чего улыбка мгновенно сошла с его лица. Он в упор посмотрел на Тао Сюаня и произнёс: - Рассказывай, зачем пришёл.

Тот выдержал его взгляд, после чего с улыбкой произнёс:

- Возвращайся!

- Куда?

- Обратно в Великолепную Эру.

\*Грохот!\*

Раздался громкий звук удара, как будто кто-то с разбега врезался в дверь. Покачав головой, Е Сю со смехом произнёс:

- Если хочешь послушать, просто войди! Стыдоба…

После его слов Чень Го резко распахнула дверь. На её лице просматривались смешанные эмоции: стыд вперемешку с гневом.

Посмотрев на неё, Е Сю в очередной раз улыбнулся, после чего вернулся к разговору с Тао Сюанем.

- И что мне там делать? – спросил он.

- Тренировать, - быстро ответил тот.

- О? Я в роли тренера? Это что, очередная часть твоей схемы? – спросил Е Сю.

На этот раз Тао Сюань не стал столь поспешно отвечать. Он отвёл взгляд и посмотрел на стол, который стоял прямо перед диваном. На столе в одиночестве лежала поднятая им сигарета. Чень Го посмотрела на него, с усилием подавляя желание на него наорать: как он вообще осмелился приходить сюда и просить Е Сю вернуться? Он что, не знает, что такое стыд? Задумавшись об этом Чень Го начала попеременно переводить взгляд на лица двух парней, пытаясь угадать, какой скрытый диалог в это время шёл между ними.

- Мне не интересно наблюдать за матчами с тренерской скамьи. Я люблю сам находиться на сцене, - внезапно нарушил установившуюся тишину Е Сю.

Его последнее предложение вызвало улыбку на лице Тао Сюаня. Подняв голову, он произнёс:

- Тренерская должность лишь временная мера. Через год закончится твой запрет на возвращение на про-сцену, после чего ты тут же на неё вернёшься.

- Конечно, я тут же на неё вернусь, - рассмеялся Е Сю.

Тао Сюань прекрасно понял, что Е Сю хотел этим сказать. Он говорил, что в не зависимости от обстоятельств, вернётся в большую игру. Тао Сюань жалко улыбнулся и произнёс:

- И в чём смысл?

- В чём твой смысл? – вернул Е Сю Тао Сюаню его же вопрос.

После этой реплики на лице Тао Сюаня можно было заметить волнение. Казалось, что своими словами Е Сю задел его за живое.

Своим ответом Е Сю давал ему понять, что ему не было никакого смысла возвращаться в Великолепную Эру. Более того, в сказанных им словах содержался более глубокий смысл, чем простое нежелание возвращаться в бывшую команду.

- Мы оба наблюдали за тем, как профессиональная лига с самых низов шаг за шагом поднимается до нынешних высот. Также мы оба прекрасно знаем, что нынешняя лига уже не та, что была раньше. Конечно, успехи больших команд способствовали её росту. Зато блистательные звёзды расширили её влияние. Вот в чём сейчас больше всего нуждается лига. Безусловно, стратегия и командная работа важны, как основные составляющие успешного результата. Тем не менее, это не они влияют на продаваемость билетов! Звёзды! Возьмем, к примеру, миллион зрителей. Как думаешь, многие из них смогут по достоинству оценить твои сложные стратегии? Я тебе отвечу, таких практически не будет. Стратегии не трогают зрительские сердца. За чем людям нравится больше всего наблюдать? И снова я тебе отвечу. Им нравится наблюдать за тем, как одинокий герой надирает задницы трём крутым профессионалам. Именно об этом они говорят. Именно это они любят, хотят и надеются увидеть. В их представлении именно так выглядит чудо.

Тао Сюань остановился на мгновение, чтобы проверить реакцию Е Сю. Он даже посмотрел на Чень Го, прежде чем продолжить: - Почему они называют Чжоу Зекая лучшим игроком Славы? Потому ли, что он имеет красивую внешность? Нет. Его навыки пропитаны экстравагантностью, в результате чего каждое его сражение наполнено зрелищностью. В глазах обычных игроков зрелищность является синонимом сложности. По их мнению, если он может так зрелищно сражаться, значит, у него есть навыки. Ты, конечно, можешь мне возразить, что подобные суждения слишком поверхностны. Но людям нравится подобная поверхностная незамысловатая игра. Вспомни о своей легендарной технике. Ты тогда говорил, что создал её просто ради веселья и что в практических целях она мало применима. Но что произошло в итоге? Все фанаты стали считать её твоей коронной техникой. И им было наплевать на то, что её применение было крайне ограничено. Главная особенность твоей техники заключалась в том, что она была уникальной. Ты был единственным, кто мог воплотить её в жизнь. Таким образом, она превратилась в так любимое зрителями уникальное зрелище. Когда ты прекратил её использовать, люди подумали, что твои навыки ухудшились. Когда ты снова использовал свою технику на ивенте всех звёзд, то мгновенно взволновал целый стадион. Я не верю, что ты не понимаешь всех этих вещей!

После столь эмоциональной речи, на лице Тао Сюаня не осталось и следа от былой улыбки. Он напряжённо уставился на Е Сю.

- Ты всё правильно говоришь, но мне ничего этого не нужно, - с улыбкой ответил Е Сю.

- Тогда, что тебе нужно?

- Мне нужна только победа, - сказав это, Е Сю посмотрел прямо в глаза Тао Сюаню.

- Ты… - казалось, что после последних слов Е Сю из Тао Сюаня выпустили весь воздух. Спустя какое-то время он снова открыл рот. На этот раз в его словах проскальзывали нотки сарказма: - Ты на самом деле считаешь, что сможешь вернуть себе прежнюю славу?

- Я попытаюсь, - ответил Е Сю.

- У. Тебя. Ничего. Не. Получится, - заявил Тао Сюань.

- Ты в этом так уверен? – на удивление Е Сю нашёл в словах Тао Сюаня что-то смешное.

- Да.

- Тогда увидим, - дал обещание Е Сю.

- Отлично. Будущее нас рассудит, - произнёс Тао Сюань, после чего поднялся с дивана.

- Хмпф. Сперва убедитесь, что Великолепная Эра останется в Альянсе, - увидев, что разговор подходит к концу, Чень Го не могла не вставить свои пять копеек.

- Хехе, - рассмеялся Тао Сюань, явно не рассматривая её угрозу всерьёз: - Даже если Великолепная Эра вылетит из Альянса, спустя год мы все равно в него вернёмся. Мы нацелены на будущее. Прошлое не имеет для нас никакого значения. Тот, кто встанет у нас на пути, будет безжалостно сметён в сторону.

- Да. Вы на самом деле проделали отличную работу, - «похвалил» Тао Сюаня Е Сю.

- Мне пора.

- Выход найдёшь сам.

Тао Сюань поспешно направился к двери, однако после её открытия, он задержался на её пороге. Не оборачиваясь, он произнёс: - Лига никогда уже не будет прежней.

- Я знаю, но я слишком стар, чтобы продолжать двигаться вперёд, - ответил Е Сю.

- У тебя была возможность с блеском завершить свою карьеру, - произнёс Тао Сюань.

- Это мне решать, каким будет мой конец, - заявил Е Сю.

После довольно продолжительного стояния в дверном проёме, Тао Сюань наконец обернулся:

- В память о прошлых годах, я выполню одно твоё желание, - произнёс он.

- Хм?

- Даже если ты захочешь вернуть себе Одного Осеннего Листа, - продолжил Тао Сюань.

- Это влетит вам в копеечку, - ухмыльнулся Е Сю.

- Назови цену и я сделаю так, что ты сможешь его получить, - пообещал Тао Сюань.

Его слова заставили сердце Чень Го биться чаще. Она знала, что игрокам было проще сменить команду, чем передать права на владение определённым персонажем. Ценность игроков зависела от результативности их игры. С персонажами все обстояло другим образом. Со временем ценность игровых персонажей только увеличивалась.

Игровых персонажей можно было сравнить с предметами. Если мощным персонажем управлял опытный игрок с хорошими механическими навыками, тогда такой персонаж мог раскрыть весь свой потенциал. Игроки были отдельной историей. Если какой-то игрок желал сменить команду, то в большинстве случаев клубы шли ему навстречу, потому как насильное удержание в команде не могло привести ни к чему хорошему.

Эта логика хорошо подходила для живых людей, но не для игровых персонажей.

Когда игрок решал сменить команду, это было делом не одного шага. Помимо всего прочего, в этом процессе были задействованы реальные деньги. В случае с игровыми персонажами покупателю заранее придётся приготовиться столкнуться с просто космическими ценами. В итоге во время трансферного окна многие игроки меняли команды, чего нельзя было сказать об игровых персонажах.

Из предложения Тао Сюаня, в котором он предлагал отпустить Одного Осеннего Листа, который также являлся козырной картой Великолепной Эры, можно было увидеть насколько весомым было его обещание.

- Хорошо, - кивнул Е Сю. – Тогда я хочу Танцующий Дождь.

- Что? – удивлённо воскликнула Чень Го. Тао Сюань также выглядел удивлённым, тем не менее, он не стал столь же открыто проявлять свои эмоции. Он лишь кивнул и произнёс:

- Хорошо. Я сдержу своё слово.

- Спасибо.

- Тогда… - начал Тао Сюань снова поворачиваясь лицом к выходу. - Никогда бы не подумал, что мне придётся произносить эти слова. Тем не менее, увидимся на сцене!

- Я давно об этом думал. Увидимся на сцене! – спокойно ответил Е Сю.

После этого Тао Сюань ушёл. Чень Го подошла к окну. Спустя короткое время она увидела, как тот пересекает дорогу и, не оглядываясь назад, решительно входит в здание клуба Великолепной Эры.

- Вы… когда-то были друзьями, не так ли? – спросила Чень Го у Е Сю.

- Да, - кивнул тот. После этого он подошёл к столу, взял лежавшую на нём сигарету, подкурил её и направился к выходу из комнаты.

- Ты куда? – поспешно спросила Чень Го.

- В игру, куда же ещё. Ты идёшь? – обернувшись с улыбкой ответил Е Сю.

- Конечно, - Чень Го отправилась за ним следом, ощущая внутри своего сердца прилив волны тёплого спокойствия. Чень Го осознала, что она напрасно о нём переживала.

В 213 комнате два человека одновременно вошли в игру. В последнее время Чень Го помогала Е Сю с прокачкой, поэтому их персонажи находились в одной и той же локации. Появившись в игре, Е Сю тут же поставил на землю горящую отметку. С секундной задержкой Мрачный Лорд быстро описал полный круг, успев за это время захватить в объектив камеры ближайшие окрестности. Казалось, что он что-то заметил, потому как Е Сю поспешно воскликнул:

- Беги!

- Что? – Чень Го только залогинилась в игру, когда услышала его предупреждение. Она не успевала вовремя отреагировать. В это время на её персонажа сверху уже обрушивались яркие визуальные эффекты, которые чем-то напомнили ей сияющую рыболовную сеть.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 510 Онлайн засада.**

Глава 510 Онлайн засада.

- Что случилось? – удивлённо спросила Чень Го, после чего её монитор наполнился ярким светом. Она попыталась перевести свою Туманную Мглу на бег, но стоило той сделать пару шагов, как она оказалась приморожена к месту. Волна обрушившихся на неё атак ввела её в ошеломлённое состояние. Её здоровье начало стремительно убывать. Хотя Чень Го и поспешила выпить зелье, она понимала, что дело принимает крайне скверный оборот.

Это конец… В своём сердце Чень Го знала, что это был конец. Её реакция была слишком медленной. Причина, по которой она сумела вначале сдвинуться с места, заключалась не в том, что её противники не попали по ней своими атаками, а в том, что на каждого персонажа при входе в игру вешалась трёхсекундная неуязвимость. Когда она спала, Туманная Мгла тут же была остановлена. Чень Го ничего не успела сделать. В одно мгновение её персонаж оказался под шквалом блистательных атак. Ей оставалось лишь наблюдать за кучей теснивших друг друга значков дебафов, которые напомнили ей плотно упакованных трупных личинок, вызывавших у неё невообразимое отвращение.

Наблюдая за состоянием своего персонажа, Чень Го утратила всякую надежду на его спасение. Поэтому она позволила себе отвлечься и посмотреть на Е Сю. Она не сомневалась, что эта засада была организована специально для его Мрачного Лорда.

В это время со стороны Е Сю доносились звуки интенсивных нажатий клавиатурных клавиш. Его руки не останавливаясь, порхали над чёрным прямоугольником. Посмотрев на его лицо, Чень Го обнаружила, что он выглядел очень сосредоточенным, что являлось показателем серьёзности ситуации. На его мониторе было видно, как Мрачный Лорд на большой скорости метался в различных направлениях. Слепящие атаки и неясные силуэты, которые то и дело возникали рядом с ним, вызывали у Чень Го чувство тревоги.

Посреди этого хаоса до её ушей донёсся чистый звук системного сообщения. Это означало, что Туманная Мгла наконец умерла.

Чень Го тут же открыла её инвентарь и пробежалась по нему взглядом. Обнаружив, что её новая пушка всё ещё была с ней, она выдохнула с облегчением. Удостоверившись, что помимо синего недорогого кольца она больше ничего не потеряла, Чень Го сосредоточилась на окружающей обстановке.

Так как её персонаж пребывал в форме духа, она могла наблюдать за всем происходящим с высоты птичьего полёта. К сожалению, духи видели мир в чёрно-белом цвете, поэтому помимо ярких вспышек навыков, Чень Го не особо могла что-то понять. К счастью, после смерти Туманной Мглы эти вспышки от неё отдалились. Чень Го сфокусировала камеру на Мрачном Лорде, когда через её экран промелькнула серая тень.

Духи были бесплотными существами, поэтому не было ничего удивительного в том, что этот персонаж пробежал прямо через духа Туманной Мглы. Именно поэтому Чень Го показалось, что этот персонаж появился прямо перед ней.

Присмотревшись к появившейся тени, она пробормотала его ник. Разве это был не Мрачный Лорд?

В это время над головой Мрачного Лорда раскручивались вертолётные лопасти. Он использовал навык механика, стремительно проносясь через духа Туманной Мглы. Чень Го увидела, как следом за ним на метле летит Ведьма. Внезапно подпрыгнув, она взмахнула своей метлой в сторону Мрачного Лорда.

В ответ на её действия Мрачный Лорд втянул в зонт вертолётные лопасти, после чего открыл по ней огонь из винтовки, не давая её метле дотянуться до его тела.

\*Бэнг!\*

Из дула винтовки вырвался сноп огня, после чего Ведьма оказалась отброшена на землю. Мрачный Лорд использовал отдачу от выстрела, чтобы убраться подальше. На половине полёта он активировал падающий меч света, после чего стремительно понёсся к земле. В это же время в небе появился яркий свет.

Навык Мастеров Меча: погружение небесного меча.

Ослепительный свет меча был подобен мерцающим звёздам. Если бы Мрачный Лорд не использовал падающий меч света, который существенно ускорил скорость его падения, тогда его определённо бы поразило это погружение небесного меча.

Несмотря на неудачу первой атаки, следом за ней тут же последовала вторая.

Багровая полоса меча устремилась к телу Мрачного Лорда, который ещё не успел приземлиться на землю. Удар дикой крови позволял Берсеркам совершать как вертикальные, так и горизонтальные разрезы. Этот Берсерк выбрал горизонтальный удар. Находясь в воздухе, Мрачный Лорд никак не мог уклониться от этой атаки. Поэтому ему ничего не оставалось, кроме как попытаться парировать её своим мечом. Таким образом, он произвёл контратаку в целях своей защиты.

При столкновении двух мечей обе стороны получали урон. Мрачный Лорд не только существенно проигрывал Берсерку в уроне, но и в отличие от него его контратака была обычным ударом, а не каким-то навыком. Удар дикой крови практически не заметил устремившегося ему навстречу меча. После небольшой задержки он продолжил лететь в сторону тела Мрачного Лорда, явно намереваясь разрубить его на две половинки.

\*Кланг!\*

Раздался очередной звук столкновения двух металлических предметов. В то время как меч в правой руке Мрачного Лорда был отброшен в сторону, к мечу Берсерка устремился другой меч, который покоился в левой руке Мрачного Лорда.

Стиль парных мечей!

Чень Го была очень удивлена. Хотя она уже долгое время играла вместе с Е Сю, это был первый раз, когда она видела, чтобы его зонт принимал форму парных мечей. Этот стиль требовал использования определённого типа оружия. Несмотря на многообразие оружейного мира Славы, только Ходящие В Ночи могли использовать стиль парных мечей.

К Ходящим В Ночи относились Ассасины, Чернокнижники, Ниндзя и Воры.

Среди этих четырёх классов только Ассасины могли раскрыть весь потенциал стиля парных мечей. В профессиональном Альянсе наиболее известным представителем этого стиля по праву считался капитан команды 301 градуса, Ян Цун. Его персонаж, Серийный Убийца, обладал знаменитыми парными серебряными клинками, теневыми мечами спирального хаоса.

Это была бы потеря, если бы использующие двойные клинки Ассасины не практиковали стиль парных мечей. Ян Цун в совершенстве освоил этот стиль. На самом деле он был выбран для участия в матче всех звёзд именно благодаря своему превосходному владению стилем парных мечей. Ведь в профессиональном Альянсе его Серийный Убийца не считался топовым персонажем.

Защитная часть стиля парных мечей была основана на парированиях. При парировании атак парные мечи имели свои преимущества. В этот момент Е Сю воспользовался преимуществом парного стиля для блокирования удара дикой крови. Его первый удар был отклонён в сторону. Зато своим вторым ударом он сумел парировать меч Берсерка, однако даже его было недостаточно, чтобы полностью избежать этой атаки. Остатки света от удара дикой крови продолжали лететь в сторону Мрачного Лорда. Тот же воспользовался отдачей после парирования, чтобы отскочить назад.

Это движение позволило Мрачному Лорду избежать попадания в цепочку очередных атак. На самом деле если бы Е Сю хотел полностью защититься от удара дикой крови, он бы просто активировал защиту Мастеров Меча. Предоставляемый этим защитным навыком эффект был намного лучше парирования. Однако защита существенно снизила бы отталкивающий эффект, который был нужен Е Сю для того чтобы переместить своего персонажа назад.

После этого Мрачный Лорд совершил кувырок и… покинул пределы зоны видимости духа Туманной Мглы.

На самом деле игровая механика не позволяла духам поворачиваться по сторонам, поэтому Чень Го переместила взгляд на монитор Е Сю. Тем не менее, его высокая скорость движений всегда вызывала у неё головокружение. Более того, помимо всего прочего его экран также был наполнен яркими мерцающими вспышками навыков. Мрачный Лорд был подобен кораблю, который маневрировал в море летящих в его сторону навыков, используя для этого невероятно сложную технику.

Здоровье. Как бы он не уворачивался, некоторые эффекты атак все равно отнимали у него здоровье. К примеру, парирование против удара дикой крови. Даже парирование персонажа 70 уровня не могло полностью нейтрализовать урон от атаки Берсерка, что уж говорить о парировании Мрачного Лорда, который был всего 54 уровнем. Тем не менее, не здоровье сейчас было важно, а неуклонно понижающаяся выносливость.

Выносливость понижалась не только во время бега. Ходьба, прыжки, кувырки, да даже обычные атаки расходовали выносливость. Выносливость Мрачного Лорда продолжала стремительно убывать, потому как он использовал все типы движений для того чтобы уворачиваться от атак.

Это правда, что пока ему удавалось успешно выживать, но что будет, когда он израсходует всю свою выносливость?

Хотя Чень Го очень переживала, она никак не могла ему помочь. Более того, она обнаружила, что ей было тяжело смотреть на монитор Е Сю. Вернувшись к своему персонажу, она увидела множество то появляющихся, то снова исчезающих игроков. Все они двигались в ту сторону, где сейчас находился Мрачный Лорд.

Представителями какой гильдии были все эти люди?

Чень Го видела их ники, но рядом с ними не было никаких значков. Она не знала, намерено ли они их скрывали или просто их персонажи являлись свободными аккаунтами.

Один, два, три, четыре, пять…

Считал про себя Е Сю.

У него не было времени на долгое сражение с одним игроком, поэтому он не мог определить, против кого он сражался. Ему оставалось лишь подсчитывать количество игроков, от чьих атак он увернулся.

15…

В мгновение ока он насчитал пятнадцать противников.

Это была лишь приблизительная оценка, которую он вывел на основании того факта, что к этому моменту его Мрачный Лорд увернулся от атак пятнадцати разных классов. Подводя итоги можно было сделать вывод, что, по меньшей мере, против него выступали пятнадцать игроков.

Это была основательная засада.

Когда Е Сю вошёл в игру, он заметил на земле череду тёмных отметок. Подобные отметки оставляли огненные навыки Элементалистов. Из-за того, что они ещё не исчезли, Е Сю сделал вывод, что они появились недавно и тот, кто их оставил, находился неподалёку.

Е Сю подозрительно относился к игрокам, которые находились недалеко от его персонажа. Обернувшись по сторонам, он обнаружил на земле следы от применения других атакующих навыков.

Получалось, что здесь поработал не один Элементалист!

В этот момент Е Сю уже всё понял. Ему во что бы то ни стало, нужно было поскорее покинуть область выжженных отметок.

Ему удалось это сделать, с другой стороны Чень Го была не настолько удачлива.

Противники ясно продемонстрировали свои намерения. К сожалению в этот момент у Е Сю не было времени, чтобы подумать над тем, кем они были.

\*Взрыв взрыв взрыв взрыв!\*

Последовала серия взрывов. Мрачный Лорд увернулся от стингера Лаунчера, который оставил позади него море огня. Несмотря на то, что Е Сю не жалел свою выносливость и использовал все виды доступных ему движений, ему никак не удавалось вырваться из вражеского окружения. Его оппоненты заранее предугадывали его действия и посылали на опережение свои атаки.

Помимо начальной волны совместных атак, враги больше не рассчитывали убить его с помощью одного мощного залпа. Их атаки ни на секунду не затихали, что являлось показателем того, что ребята были серьёзно настроены довести начатое до конца. Эта была та же техника, которую Е Сю использовал вместе с группой Рубаки Лоуланя для убийства Сун Сяна.

Кто бы мог подумать, что та же стратегия будет использоваться против него самого.

К счастью навыки нападавших и их командная работа были не так хороши, как у ребят из группы Рубаки Лоуланя. К тому же Е Сю был гораздо опытнее Сун Сяна. Уклоняясь от мощных атак, Е Сю игнорировал слабые атаки и таким образом выживал под мощнейшей осадой.

Вот только в долгосрочной перспективе это был плохой план. Уворачиваясь от атак Е Сю тратил слишком много выносливости. Более того, не стоило также забывать, что его показатели здоровья и выносливости были показателями персонажа 54 уровня. Если он не сможет полностью избавиться от преследования, то его определённо убьют.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 511 Командир-эксперт.**

Глава 511 Командир-эксперт.

Происходящая на мониторе Е Сю битва в глазах Чень Го выглядела набором мелькающих цветных пятен. Тем не менее, она всё же могла рассмотреть статус его персонажа. Всё это время здоровье Мрачного Лорда постепенно уменьшалось. Это всего лишь означало, что он смог прожить дольше её Туманной Мглы. Чень Го затруднялась сказать, сможет ли он убежать или нет.

Но что было делать ей?

Чень Го очень сильно переживала. Если она воскреснет и вернётся обратно или попросит кого-то помочь, скорее всего, будет уже слишком поздно. Все зависело от Е Сю.

Обычное ленивое выражение его лица всегда заставляло Чень Го сжимать зубы от гнева, однако в данный момент она не могла оторвать от него взгляда.

Вся лень пропала. Сейчас Е Сю выглядел невероятно сосредоточенным. С его стороны раздавались непрекращающиеся звуки клацанья мыши и клавиатурных клавиш. Ранее картинка на его мониторе вызвала у Чень Го головокружение. Теперь же она довольно странно себя чувствовала, просто слушая издаваемые им звуки.

Во всяком случае, ей нужно было что-то предпринять!

Придя к подобному решению, Чень Го воскресила своего персонажа и тут же отправилась обратно. Она понятия не имела, сможет ли её Туманная Мгла вовремя прибыть на место и если сможет, то чем она поможет Е Сю. Просто Чень Го не хотела сидеть на месте и ничего не делать.

Направляясь к Мрачному Лорду Чень Го время от времени бросала взгляды на монитор Е Сю, чтобы определить координаты его персонажа и его текущий уровень здоровья.

Пока что тот держался.

В этот момент Чень Го ненавидела тот факт, что она не могла к нему телепортироваться. Даже если бы она просто блокировала телом своего персонажа летящие в Мрачного Лорда атаки, этого бы уже было достаточно…

Внезапно Чень Го осознала, что комната погрузилась в тишину.

Е Сю больше не издавал никаких звуков.

Чень Го ощутила, как её сердце сжало тисками. Моментально повернувшись в его сторону, она обнаружила, что его монитор продолжал пестреть красками. Мрачный Лорд был ещё жив. В этот момент он спрятался за какой-то каменной стеной, поверхность которой была покрыта мхом.

- А? У тебя получилось спрятаться?? – Чень Го была невероятна рада хорошим новостям, однако в этот момент Мрачный Лорд пробежал немного вперёд. На том месте, где он только что находился, начали возникать яркие вспышки от выпущенных навыков. К счастью Е Сю вовремя увёл Мрачного Лорда из-под огня.

- Пока нет, - наконец ответил Е Сю.

Тот факт, что он снова с ней заговорил, означал, что ситуация стала гораздо лучше, чем была до этого. Чень Го посмотрела на его текущее положение: Древние Руины Мило.

Древние Руины Мило были зоной для прокачки 55 уровней. В официальном описании этой зоны говорилось, что это были руины древнего города, который был уничтожен тысячелетие назад землетрясением и вулканическими взрывами. Большая часть его построек к этому времени уже была погребена под землёй. Немногочисленные остатки подверглись влиянию времени, представляя собой глыбы невнятных камней былого величия.

Древние Руины Мило были небольшой зоной для прокачки с крайне скудным обилием монстров. Наземные остатки на самом деле были лишь малой частью древних руин. Они как будто представляли собой межевую линию, которая отделяла игроков от настоящего Древнего Города Мило, который был погребён под землёй. В прошлом Древний Город Мило был огромным подземельем на сто игроков, в котором многие буйные головы нашли свою смерть.

Чень Го посмотрела на уровень Мрачного Лорда. Ему не хватало половины полоски опыта до взятия 55 уровня. К сожалению, он не сможет внезапно взять 55 уровень и спрятаться в подземелье. Е Сю намерено привёл сюда Мрачного Лорда, дабы воспользоваться преимуществом местности и сбросить с хвоста преследователей.

- 20 игроков, - отодвинув в сторону микрофон произнёс Е Сю. Он боялся, что преследователи смогут по его голосу определить нахождение его персонажа. В данный момент Мрачный Лорд прятался в углу каменной комнаты, наблюдая за обстановкой снаружи через трещину в стене.

- Что?

- Это просто предположение, но я думаю, что если и ошибся, то ненамного, - Е Сю начал анализировать силу своих врагов, пока у него выдалась спокойная минутка.

- Кто они такие? – спросила Чень Го.

- Понятия не имею. Не это сейчас важно. Хотя эти игроки и имеют довольно средние навыки, благодаря грамотному руководству они доставляют мне немало проблем, - сказал Е Сю.

- И кто ими руководит? – Чень Го была сбита с толку. Тот человек, который сумел оказать давление на Е Сю, определённо должен быть профессионалом своего дела!

- Тут я не уверен. У меня не было возможности его увидеть, - беспомощно ответил Е Сю. Всё это время он убегал. Тот факт, что он сумел подсчитать количество врагов, уже был довольно впечатляющим. В ситуации, когда вражеский командир отдаёт команды посредством приватных сообщений, выявить его личность среди двадцати игроков не представлялось возможным.

- Если я смогу определить их командира и убью его, тогда оставшиеся без руководства игроки не будут представлять никакой угрозы, - сказал Е Сю.

- Чёрт!

Закончив говорить, Е Сю неожиданно громко выругался. Его пальцы стремительно прошлись по клавиатурным клавишам, отдавая команду Мрачному Лорду выкатиться из угла комнаты. В это время задняя стена комнаты оказалась разрушена взрывом. Только Снайперский громовой выстрел имел столь мощную проникающую силу.

\*Взрыв!\*

Следом за первым взрывом, последовал второй, ещё более мощный. Небольшой взрывной грибок появился в углу комнаты. Это была работа тепло наводящейся ракеты Лаунчера.

Внезапно в поле зрения Мрачного Лорда появились несколько вражеских персонажей. Берсеркер незамедлительно рванул вперёд при помощи сталкивающегося выпада.

При виде реализации этого навыка можно было понять почему Е Сю средне оценил уровень игры своих оппонентов. Мрачный Лорд отпрыгнул назад и Берсерк крайне неловко застыл на месте. Дальность действия сталкивающегося выпада достигла своего предела.

Е Сю не собирался предоставлять ему шанса на реабилитацию. Мрачный Лорд подбросил Берсерка в воздух, после чего отправил его в полёт.

В это время следом за Берсерком в стенной разлом проходили ещё два игрока. Откуда им было знать, что их товарищ внезапно превратится в их же врага? Один из игроков отпрыгнул влево, а второй вправо. Однако мгновением спустя они обнаружили, что Мрачный Лорд не только отправил в их сторону тело Берсерка, но и сопроводил его полёт гранатой. Уже было слишком поздно что-либо предпринимать. После взрыва гранаты все три игрока оказались подброшены в воздух.

Е Сю не собирался и дальше тратить на них своё время. Мрачный Лорд выбежал из комнаты, на бегу начиная стрелять вперёд. В это время впереди вражеский Вор устанавливал на перекрёстке ловушку. Увидев, что Мрачный Лорд начал стрелять в его сторону, он поспешил перекатиться назад. К сожалению пули повредили ловушку и она стала полностью бесполезной.

Вор пришёл в ярость. Когда пулемёт гатлинга Мрачного Лорда закончил своё действие, он намеревался прыгнуть вперёд и продемонстрировать ему всю свою ярость. Внезапно под его задницей произошёл взрыв, после чего незадачливый игрок был отправлен в сторону какой-то кучи мусора. Повернув в полёте голову, он обнаружил валявшиеся на земле обломки механического искателя. Он понятия не имел, откуда тот мог взяться.

В это время Мрачный Лорд развернулся и сделал два диагональных выстрела. Летевшая по воздух Ведьма была сброшена на землю, а только что появившийся на крыше Огнемётчик опрокинулся на спину.

После этого зонт тысячи вероятностей трансформировался в копьё. Подняв ладонь, Мрачный Лорд отправил в полёт с помощью касания падающего цветка подбирающихся к нему Страйкера и Борца. Игроки, играющие этими персонажами, были сбиты с толку. Ведь только что Мрачный Лорд стрелял совсем в другом направлении. Как он мог так быстро развернуться и использовать касание падающего цветка?

В течение одного вздоха он сумел поразить восьмерых персонажей. И всё это он проделал не сходя с места. Е Сю увидел прореху во вражеском окружении и тут же приказал Мрачному Лорда двигаться в том направлении.

- Не думаю, что кто-то из этих восьми их командир, - внезапно произнёс он.

- Что? – Чень Го боялась отвлечь Е Сю своими вопросами, поэтому молча наблюдала за его игрой. После короткой паузы она уточнила: - То есть ты говоришь, что ни один из этих игроков не может руководить твоей поимкой?

- Да, - кивнул Е Сю.

- Может этот человек хорош в командовании, но при этом имеет низкие навыки реального боя? – предположила Чень Го.

- Это возможно, - не стал отрицать Е Сю.

В это время Мрачный Лорд совершил кувырок и подпрыгнул в воздух. Он продолжил направляться в сторону выхода из окружения. Когда он уже практически достиг своей цели, перед его лицом выросла ледяная стена.

Тем временем сзади к нему приближались шесть игроков. Они не собирались предоставлять Мрачному Лорду времени на разрушение ледяной стены. Обернувшись, Е Сю обнаружил, что справа к нему направлялись шесть игроков, а слева всего три игрока. При подобных раскладах выбор стороны для побега был очевиден. В этот же момент Е Сю услышал звуки рассекаемого воздуха над головой своего персонажа. Это был вражеский Механик, который использовал вертолётные лопасти для полёта. Внезапно над головой Мрачного Лорда появились две зимние дыни, которые начали стремительно крутиться вокруг своей оси. Спустя короткое мгновение они выплюнули из своих внутренностей две бомбы, которые, не задерживаясь в воздухе, устремились вниз.

Мрачный Лорд скрутил своё тело и кувыркнулся влево. В это же время он сделал два выстрела по направлению к двум зимним дыням.

Столкнувшиеся с пулями зимние дыни взорвались подобно каким-то гранатам, превращаясь в два обугленных металлических шара.

Тем не менее, это было только начало воздушных бомбардировок. В это время через облако взрыва стремительно пролетела Ведьма и бросила в Мрачного Лорда лавовую колбу.

Мрачный Лорд уже успел подняться на ноги после кувырка. Е Сю не ожидал от противника подобного спрятанного движения. Он приказал Мрачному Лорду подпрыгнуть в воздух и сделать выпад копьём в сторону Ведьмы.

Копьё успешно добралось до её тела и с помощью кругового размаха впечатало в землю. К сожалению на этот раз Е Сю не успевал заблокировать лавовую колбу. Столкнувшись с землей, та извергла из себя потоки лавы.

Когда Мрачный Лорд должен был приземлиться в разлившееся на земле море лавы, его зонт превратился в вертолётные лопасти и тем самым спас его от страшной участи.

Пролетев над лавой, он тут же устремился по направлению к трём игрокам слева. Чернокнижник, которым играл один из трёх игроков, начал формировать в своих руках шар тёмного света. Он не стал до предела заряжать проклятую стрелу. С его рук сорвался тёмный шар, в полёте превращаясь во множество чёрных стрел.

Е Сю не мог увернуться от этой атаки путём взлёта ещё выше в воздух. Поэтому ему ничего не оставалось, кроме как отменить навык механика и приземлиться на землю. После этого он активировал технику теневого клона и появился прямо перед Чернокнижником.

Мрачный Лорд оказался в достаточной близости к противнику, чтобы провести обратный бросок. Уже протягивая к нему руки, Е Сю пристально вгляделся в его лицо. Это было грубое мужское лицо с неопрятной бородой. Одного взгляда на него было достаточно, чтобы понять, что это лицо было сканом реального фото, а не каким-то случайно сгенерированным системой лицом.

- Старина Вэй? – изумлённо воскликнул Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 512 Старый Бог.**

Глава 512 Старый Бог.

- Чёрт! Почему с тобой так трудно иметь дело?! Сдохни уже скорее, чтобы я наконец получил свои пять сотен, - громко произнёс Чернокнижник, которого Е Сю почему-то назвал Стариной Вэем. Он был настолько громогласен, что даже Чень Го смогла услышать его голос из наушников Е Сю.

Вот только этот парень мог не только болтать языком. На середине фразы его Чернокнижник отпрыгнул назад. Он явно предвидел, что Мрачный Лорд захочет провести обратный бросок.

- Всё ещё гонишься за деньгами? Ты что, не видел нового заявления? – произнёс Е Сю, при этом явно не собираясь останавливаться. Встряхнув зонтом, Мрачный Лорд сменил его форму, после чего в сторону Чернокнижника устремилось стремительное копьё.

- Хм? Заявление? Что за заявление? – спросил Чернокнижник.

- Награда была отменена, - ответил Е Сю.

- Чёрт, они на самом деле отменили награду?! Тогда вся работа, которую проделал этот старший, оказалась напрасной? Отработка командного взаимодействия, изучение твоей игры и времени отдыха? Всё насмарку?! – воскликнул Чернокнижник.

- Это не моя проблема. Почему ты не начал действовать несколькими днями ранее? Ведь они буквально только что отменили награду, - спросил Е Сю.

- Ты же не пытаешься меня надуть, не так ли? Что за заявление? Отошли его мне, - произнёс Чернокнижник.

- Секунду, - ответил Е Сю.

Чень Го была ошеломлена. Могло ли быть так, что события текущего дня были одним большим недоразумением? Да кто вообще этот парень?

Чень Го уже хотела задать этот вопрос, когда обнаружила, что Е Сю не спешил открывать браузер. Он просто оставил стоять на месте Мрачного Лорда.

- Ты…

Чень Го успела произнести лишь одно слово, когда позади Мрачного Лорда появилась тень. Эта тень подняла свои руки, после чего в сторону шеи Мрачного Лорда устремилась полоса холодной стали.

Е Сю тут же отдал команду Мрачному Лорду отойти в сторону и повернуться, тем самым давая возможность Чень Го рассмотреть нападающего. Это был Ассасин, чья рука крепко сжимала кинжал. Он походил на бесстрашного дикого тигра. Глядя на него Чень Го невольно вздрогнула. Она узнала активированный им навык, это был рискующий жизнью удар.

Кровь за кровь. Жизнь за жизнь.

Вместо маны рискующий жизнью удар тратил здоровье. Это был финальный удар, ради которого Ассасины жертвовали своим здоровьем. Более того, этот навык наносил чистый урон, который полностью игнорировал защиту цели. Другими словами, даже если бы у Ассасина не было никакого оружия, используя рискующий жизнью удар, он гарантировал нанесение урона, который был пропорционален затраченному здоровью.

Количество сжигаемого здоровья зависело от уровня навыка. Чем выше был уровень навыка, тем больше он тратил здоровья. Максимальный уровень рискующего жизнью удара не имел лимита сжигаемого здоровья. Проще говоря, Ассасин мог за один удар опустить всё своё здоровье до нуля. Если подобное происходило, тогда после окончания действия навыка он умирал.

Без сомнения рискующий жизнью удар был смертельным ударом. Это был единственный навык в Славе, который мог убить с одного удара персонажа с полным уровнем здоровья.

Жертвование своей жизнью ради нанесения смертельного удара было справедливой платой. Ассасину всего лишь нужно было озаботиться большим запасом здоровья. Если игроки видели, что какой-то Ассасин носил снаряжение на увеличение выносливости, они очень внимательно начинали следить за его рискующим жизнью ударом. Это была весьма распространённая стратегия наращивания здоровья для увеличения урона этого смертельного навыка.

По сути Ассасины опирались на ловкость, а не на выносливость, поэтому зачастую они не могли похвастаться большими запасами здоровья. После того как Ассасин сжигал своё здоровье, он становился лакомой добычей для любого игрока. Однако до этого момента, одетый в снаряжение с выносливостью Ассасин был грозным противником.

И вот теперь этот Ассасин использовал рискующий жизнью удар.

Мрачный Лорд имел сбалансированную прокачку, поэтому можно было сказать, что он обладал средним показателем здоровья. Тем не менее, его уровень был мал, а его снаряжение не могло похвастаться высокими характеристиками. Если бы по нему попал рискующий жизнью удар, тогда он мог его и не пережить. В дополнение ко всему стоит также отметить, что Мрачный Лорд уже потерял какую-то часть своего здоровья. Поэтому у Ассасина были все шансы убить его с одного удара.

Несмотря на то, что Мрачный Лорд отступил в сторону, Ассасин уже сжёг большое количество своего здоровья. К сожалению действия Мрачного Лорда не только не разорвали между ними дистанцию, но и привели к тому, что ускорившийся Ассасин ещё больше с ним сблизился. С текущими характеристиками Мрачного Лорда было слишком трудно увернуться от рискующего жизнью удара.

Чень Го не сомневалась, что эта атака его убьёт. Внезапно на земле появилась чёрная шестиконечная звезда, из центра которой выпрыгнул гоблин и встал между Мрачным Лордом и Ассасином.

Бедный гоблин не успел даже понять, что происходит, когда в него вонзился кинжал Ассасина. С пронзительным криком бедолага распрощался с жизнью.

- ЧЁЁЁРТ!!! – взревел Ассасин. Перед ним лежал труп гоблина, однако он совершенно не испытывал угрызений совести. Рискующий жизнью удар, на который он потратил почти всё своё здоровье, поразил какую-то слабую домашнюю зверушку. Его расстройство можно было понять.

После рискующего жизнью удара, Ассасин в течение определённого времени не только не мог быть исцелён, но и зелья здоровья не оказывали на него никакого эффекта. Если бы такое было возможно, тогда этот навык не имел бы названия рискующего жизнью удара.

Когда человек решал пожертвовать своей жизнью, у него не оставалось никаких сожалений. Когда Цзин Кэ собрался убить Ин Чжэна, он не готовил себе путь к отступлению.

- Чёрт! Даже этот удар не смог тебя задеть! И кто-то после этого говорит, что в этом мире есть справедливость! – яростно взревел Чернокнижник.

- Чепуха. Просто я был к нему готов! – ответил Е Сю. В этот момент его Мрачный Лорд начал атаковать Ассасина. Тот потратил большую часть своего здоровья для того чтобы убить жалкого гоблина. Его сердце все ещё было наполнено горем, поэтому не было ничего удивительного в том, что он не успел среагировать вовремя. Е Сю воспользовался его состоянием и быстро с ним расправился.

Ни один из них не был искренен, тем не менее, Чернокнижник первым заварил эту кашу. Более того, тот даже организовал засаду, когда Е Сю ещё не было в игре. Но что ещё более важно… Чень Го определённо была на стороне Е Сю.

- Это было слишком подло!! – приблизившись к Е Сю воскликнула она.

- Откуда вылезла эта сучка?! – в вопросе Чернокнижника не содержалось ни капли вежливости.

- Устроить засаду, когда нас ещё не было в игре! Насколько опустившимся человеком нужно быть, чтобы сделать подобное! – продолжила возмущаться Чень Го.

- Ха ха ха ха, если желаешь, ты можешь запомнить имя этого старшего! – рассмеялся Чернокнижник.

- Хмпф, я не настолько бесстыдна. Если у тебя есть какие-то навыки, сразись со мной один на один!- воскликнула Чень Го.

- Ха ха, а ты горячая штучка? Если да, тогда я составлю тебе компанию. Если же нет, тогда я не могу тратить на тебя своё время, - ответил ей Чернокнижник.

- Хватит нести чепуху! Так ты осмелишься сразиться со мной или нет? – спросила Чень Го.

- Как горячо! Тогда может, найдёшь комнату и подождёшь меня там? – ухмыльнулся Чернокнижник.

Его слова выглядели невероятно грязными, заставляя Чень Го топать ногами от переполнявшего её гнева. Посмотрев на Е Сю, она обнаружила, что тот по-прежнему пытается выбраться из устроенной ловушки. Брошенный им на неё взгляд, ничем не отличался от взгляда, которым смотрят на покойников.

- Что такое? – при виде этого взгляда спросила Чень Го.

- Ты знаешь, кто он такой? – спросил в ответ Е Сю.

- Плевать! – Чень Го была настолько зла, что ей было море по колено.

- Его зовут Вэй Чэнь. Ты когда-нибудь слышала это имя? – продолжил допытываться Е Сю.

- Вроде нет. Кто он такой? – при виде того, насколько Е Сю серьёзно произносил это имя, Чень Го смогла немного успокоиться. Она уже догадалась, что этот человек был не так прост. Скорее всего, он был про-игроком. Тем не менее, его имя… Чень Го честно попыталась вспомнить, слышала ли она когда-нибудь это имя, но так в этом и не преуспела.

- Он уже ушёл в отставку, - подсказал ей Е Сю.

- А… наверное он давно это сделал, - пробормотала Чень Го. Если этот парень уже давно был не удел, тогда не удивительно, что его имя ничего ей не говорило.

- Верно, до ухода в отставку он был капитаном Синего Дождя и бывшим владельцем Своксаара, - пояснил Е Сю.

- Ээ… - после его слов Чень Го похолодела. Своксаар считался первым Чернокнижником Славы. На данный момент им владел капитан Синего Дождя, Юй Вэньчжоу. Хотя Чень Го и предполагала, что этот парень будет про-игроком, но она и подумать не могла, что он будет про-игроком уровня капитана команды. На про-сцене очень часто капитаны команд также были их лучшими игроками. Даже если это было не так, капитаны, по меньшей мере, были игроками звёздного уровня, не говоря уже о капитане такого мощного клуба, как Синий Дождь.

- Но почему он действует словно какой-то бандит… - беспомощно произнесла Чень Го.

- В сравнении с обычными людьми он довольно груб. Когда мы только начинали играть в Славу, он уже пребывал в достаточно преклонном для про-сцены возрасте. Спустя два года он ушёл в отставку, - сказал Е Сю.

- Он хорош? – спросила Чень Го.

- Ты ведь знаешь Юй Вэньчжоу и Хуан Шаотяна, не так ли? Так вот это он их сделал такими, какими ты привыкла их видеть. Можно сказать, что свои стили они переняли от него, - ответил Е Сю.

- Покалеченные руки и не замолкающий рот? – ухмыльнулась Чень Го.

- У них есть много положительных достоинств… - беспомощно пробормотал Е Сю.

- Угу… - на самом деле Чень Го намерено это сказала. Она знала, насколько хороши были Юй Вэньчжоу и Хуан Шаотян. Просто ей было трудно поверить, что такой аморальный парень мог вырастить двух топовых экспертов.

- Дружище Е Цю, ты можешь перестать прятаться? Давай, выйди и сразись со мной! – воскликнул Вэй Чэнь. После убийства Ассасина Мрачный Лорд сумел выбраться из окружения и сейчас прятался в каком-то углу.

- Как тебе не стыдно? Ты привёл с собой так много людей и сейчас вызываешь его на бой? – не смогла сдержаться от ответного выпада Чень Го.

- Никто не останавливает вас от того, чтобы вы позвали кого-то на помощь, не так ли? Я ждал тебя целый день. Неужели ты на самом деле никого не позвал? Эта сучка не в счёт. С её жалкими навыками она годится только для игр в постели, - рассмеялся Вэй Чэнь.

- Я УБЬЮ ЕГО!!! – терпение Чень Го, наконец, подошло к концу.

- Успокойся, - произнёс Е Сю. – Ты ведь не его противник, неужели тебе так хочется быть униженной?

- Тогда что мне делать? – спросила Чень Го.

- Положись на меня. Я со всем разберусь, - ухмыльнулся Е Сю.

- Ты…

- Чёрт! Они снова меня нашли! – воскликнул Е Сю, после чего поспешно вывел из укрытия Мрачного Лорда. Чень Го была в депрессии. Его текущее сожаление по поводу того, что его персонажа смогли обнаружить и его прошлое обещание со всем разобраться, явно противоречили друг другу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 513 Позади тебя кое-кто есть.**

Глава 513 Позади тебя кое-кто есть.

Пусть восклицание Е Сю и выглядело немного жалким, но оно никак не повлияло на стабильное и упорядоченное движение его рук. У него даже появилось время для разговоров. Что уж говорить, текущая ситуация была намного лучше предыдущей.

Тем не менее, даже сейчас Е Сю всё ещё был далёк от перехвата инициативы. Несмотря на то, что он сумел успешно убить Ассасина, можно сказать, что это была заслуга самого Ассасина. Тот сжёг большую часть своего здоровья посредством рискующего жизнью удара. Если бы в подобной ситуации Е Сю не смог его добить, тогда ему нужно было прекращать играть в эту игру.

Вскоре началось очередное световое шоу, из-за которого Мрачному Лорду снова пришлось прятаться по углам. Пусть вражеский командир и был силён, однако в его подчинении было не так много людей. Стоит также отметить, что Древние Руины Мило не являлись зоной для прокачки. По сравнению с Пустынным Городом, в котором Е Сю приходилось избегать внимания не только гильдейских игроков, но и монстров, Древние Руины Мило предоставляли ему большую свободу действий.

Е Сю даже закурил сигарету. Ему не составляло труда играть в прятки в этой локации.

- Если у него такое прошлое, тогда ему помогает гильдия Синего Ручья? – Чень Го обратила внимание на расслабившегося Е Сю и поэтому решила нарушить молчание.

- Не похоже на то, - покачал головой Е Сю. – Синий Ручей предоставил бы гораздо больше экспертов. В крайнем случае, они не стали бы давать ему группу случайных игроков.

- Тогда, если он действует не в интересах Синего Ручья, а награда уже отменена, что ему нужно? – удивлённо спросила Чень Го.

Внезапно она услышала громкий крик Вэй Чэня: - Послушай меня, Е Цю. Ты полностью окружён. Выйди и умри. Только так ты сможешь отсюда выбраться. Я знаю, что ты постыдишься выходить из игры. Сопротивляясь, ты только тратишь наше общее время. Так что давай выходи. Дай мне получить эти чёртовы пять сотен, чтобы я, наконец, мог пойти поужинать.

- Чёрт, разве я тебе не сказал, что награду уже отменили? Ты на самом деле этого не знаешь или просто прикидываешься? – воскликнул Е Сю.

- Что это было? Я не слышу тебя. Говори громче, - ответил ему Вэй Чэнь.

После его слов Е Сю затаился. Вэй Чэнь очевидно лгал. Он желал разговорить Е Сю, чтобы тот выдал ему местоположение своего персонажа!

- Ты не желаешь сражаться, но при этом и не выходишь из игры. Ты просто тянешь время. Скажи мне, ты ждёшь подкрепления? Ты хочешь заставить меня задействовать ещё больше людей? Чёрт, если я это сделаю, тогда пяти сотен мне даже не хватит на то, чтобы купить бутылку воды. Даже с этими двадцатью парнями мне придётся заплатить за обед из своего кармана!

Е Сю видел весь спектакль, который устроил Вэй Чэнь ради пятисот юаней. Он очень сомневался, что тот не видел заявления об отмене награды. Подумав немного, он внезапно обратился к Чень Го: - У тебя есть друзья в каких-нибудь гильдиях? Спроси их о награде.

- Но в заявлении всё было предельно ясно. Мы ведь вместе его читали. Даже если гильдии решили вернуть награду, не могли же они сделать это так быстро! – Чень Го не знала, плакать ей или смеяться.

- Нет. Я хочу узнать, возможно, гильдии решили сделать скрытый ход, - объяснил Е Сю свою просьбу.

- Что? – удивлённо спросила Чень Го. Однако немного подумав над его фразой, она всё поняла.

Она уже долгое время находилась в Небесной Сфере. Пусть у неё не было знакомых именитых игроков, тем не менее, она дружила со многими обычными людьми из разных гильдий. После просьбы Е Сю, она переговорила с некоторыми из них.

- Ты прав. Гильдии всё ещё могут получить за тебя награду. Всё те же пятьсот юаней! В некоторых гильдиях даже установили награду, которую получат игроки принимавшие участие в твоём убийстве, - скороговоркой проговорила Чень Го.

- Значит он на самом деле здесь ради денег! – беспомощно произнёс Е Сю.

- Это очень печально, - пробормотала Чень Го. Она бы поняла, если бы Вэй Чэнь был обычным игроком. Но по словам Е Сю это был бывший про-игрок божественного уровня, который сейчас сколотил банду из игроков ради каких-то пяти сотен юаней. Это на самом деле была довольно трагичная история. Как он собирался распределить эти деньги среди двадцати игроков? Каждый получит по 25 юаней? Или убийца получит триста, а остальные по десять? В любом случае, это было жалкое зрелище…

- Думаю дело не в деньгах. Вполне вероятно он просто развлекается. Поставь себя на его место. У тебя выдалось свободное время, а тут ивент на пять сотен юаней. Почему бы в нём не поучаствовать? – Е Сю начал анализировать мотивы Вэй Чэня.

- Чёрт, такими темпами они скоро меня найдут! – обратился он к Чень Го, указывая на игроков, которые всё ближе подбирались к его укрытию. После сказанной фразы, он привёл в движение Мрачного Лорда.

Покинув укрытие, тот конечно выдал себя, тем не менее, так он хотя бы смог взять инициативу в свои руки. Лучше Е Сю начнёт действовать первым, чем это сделают его противники.

- Ублюдок, ты снова убегаешь. Должен признать, у тебя есть кое-какие навыки. Лучше бы тебе сегодня не выходить из игры. Давай посмотрим, сколько ещё ты сможешь от меня убегать, - обнаружив выбегающего из укрытия Мрачного Лорда, Вэй Чэнь отдал команду своим подчинённым отправиться следом за ним.

- Смотри сам не начни убегать, - воскликнул Е Сю.

- Чёрт, ты даже во время побега можешь болтать. Ты на самом деле Е Цю! – посетовал Вэй Чэнь.

Таким образом, шоу продолжилось. С переменным успехом то одна, то другая сторона делала удачные ходы. И всё это было приправлено нескончаемой трэш болтовнёй. Чень Го потеряла дар речи, наблюдая за их поведением. Внезапно на неё снизошло озарение. Вот значит, как проходит бой между двумя профессионалами! Они ни на секунду не закрывали своих ртов!

- Что ты собираешься предпринять? – в этот момент Чень Го чувствовала себя немного потерянной. Е Сю некого было позвать на помощь. Ребят из группы Рубаки Лоуланя не было в сети. А кроме них Е Сю больше не к кому было обратиться. «Он ведь не меня ждёт?» - с беспокойством подумала она. Несмотря на то, что она ничем не могла ему помочь, одна лишь мысль о том, что он на неё надеется, согревала её теплом.

- Мой помощник скоро придёт, - ответил Е Сю.

- И кто же он? Ты ведь не обо мне говоришь, не так ли? – спросила Чень Го. Е Сю одарил её таким взглядом, что ей захотелось провалиться сквозь землю.

- Следи за системными сообщениями и ты всё узнаешь, - ответил Е Сю.

Чень Го была сбита с толку. Что должен был сделать неизвестный помощник, чтобы его имя появилось в системных сообщениях? Намереваясь утолить своё любопытство, она уже открыла рот, но тут же его закрыла, обнаружив, что Е Сю сейчас был очень занят.

В этот момент перед Мрачным Лордом взорвался большой огненный шар, перекрывая ему дальнейший путь для побега. Как раз в это время подоспели преследователи, зажимая его в небольшом переулке. Всё это время Вэй Чэнь сокрушался по поводу того, что Е Цю тратит его драгоценное время и как ему надоело за ним гоняться, и вот теперь ему представилась очередная возможность попытаться его убить.

Казалось, что Мрачному Лорду некуда было деваться. Впереди него разливалось море огня, а позади, поджимали вражеские игроки. Е Сю быстро направил Мрачного Лорда в правую сторону. На его пути воздвигалась полу-обрушенная каменная стена, через которую он не замедлили перепрыгнуть.

После этого Мрачный Лорд не стал приземляться на землю и продолжил свой полёт с помощью вертолётных лопастей Механика.

- Чёрт, он слишком хитёр! Сбейте его для меня, - в этот момент Чернокнижник Вэй Чэня как раз находился по ту сторону стены. Он специально устроил эту западню. По его приказу у подножия стены Вор установил несколько ловушек. Если бы Мрачный Лорд приземлился на одну из них, тогда ему бы уже некуда было деться. Вот только Е Сю предусмотрел подобный ход развития событий и не стал приземляться на землю.

В это время в сторону Мрачного Лорда устремились атаки стоявших на земле стрелков.

Вертолётные лопасти были довольно медленным и не очень поворотливым навыком. Однако в руках Е Сю Мрачный Лорд с помощью этого навыка демонстрировал чудеса маневренности, уклоняясь от всех летящих в его сторону атак. Его игра заставила вражеского Механика открыть от изумления рот.

Вэй Чэнь не относился к тому типу людей, которые умели только отдавать приказы. Всё это время он внимательно следил за дистанцией, которую пролетает Мрачный Лорд. Таким образом, он смог высчитать время окончания вертолётных лопастей и приготовить для Мрачного Лорда подарок. В том месте, где он приземлится, его будет поджидать дождь хаоса.

Мрачный Лорд приземлился именно в том месте, где его и ожидал увидеть Вэй Чэнь. Вот только дождь хаоса не причинил ему никакого урона, потому как Мрачный Лорд использовал свой зонт по его прямому назначению.

По сравнению с другими щитами, зонтом тысячей вероятности было очень удобно блокировать атаки сверху.

- Чёрт, что за гадкое оружие! – выругался Вэй Чэнь. Мрачный Лорд приземлился в нужном ему месте и просто прошёлся под его дождём хаоса, подняв над собой зонт. Под руководством Вэй Чэня было конечное число игроков. Его противник был не тем человеком, которого могли остановить всего несколько из них.

«Третья команда возвращайтесь. Он не пойдёт в вашу сторону. Направляйтесь в зону 3958, 2564. Первая команда перекройте ему дорогу. Вторая команда отправляйтесь налево и объединитесь с четвёртой командой. Мне нужно четыре игрока с высокой скоростью передвижения, попробуйте обойти его вокруг», - продолжил раздавать команды в групповой чат Вэй Чэнь.

Сам же он направился в правую сторону. Его лучшие годы остались позади, поэтому он уже не мог похвастаться былым уровнем навыков. Конечно, в сравнении с обычным игроком он по-прежнему считался невероятным экспертом, однако в рамках про-сцены его навыки больше не представляли собой ничего особенного. Тем не менее, Вэй Чэнь был уверен, что сможет продержаться против Мрачного Лорда. В конце концов, на его стороне было шестнадцати уровневое преимущество.

Чернокнижник Вэй Чэня спрятался за линией старых разрушенных стен, продолжая внимательно следить за обстановкой. Ранее он, не переставая переговаривался с Е Цю, однако на этот раз его рот был плотно закрыт на замок. Вэй Чэнь не хотел, чтобы его оппонент обнаружил его раньше времени. Он слышал, как Мрачный Лорд приближается всё ближе и ближе и приготовился его атаковать.

Он здесь!

В этот момент Мрачный Лорд перемахнул через стену и приземлился недалеко от Чернокнижника Вэй Чэня. Тот в свою очередь уже был готов активировать проклятые стрелы, дабы заблокировать ему дальнейший путь для побега.

С рук Чернокнижника сорвался тёмный луч и устремился в сторону Мрачного Лорда.

Обернувшись, Е Сю приготовился от него уклониться, однако тёмный луч также начал менять траекторию полёта не отставая от его персонажа.

- О! Ручное управление! – воскликнул Е Сю, заставляя Мрачного Лорда кувыркнуться вперёд. Стремительный тёмный луч пронёсся у него над головой. Вэй Чэнь заставил его развернуться, параллельно с этим начиная кастовать другое заклинание.

Гексаграмма-тюрьма!

Под Мрачным Лордом начала появляться шестиконечная чёрная звезда, своим тёмным сиянием устремляясь в небо. Если после полной активации навыка Мрачный Лорд по-прежнему будет находиться в пределах тёмного сияния, тогда он окажется заперт в тюрьме из линий гексаграммы.

- Позади тебя кое-кто есть!! – в этот момент воскликнул Е Сю.

- Только ребёнок на это поведётся! – проигнорировал его предупреждение Вэй Чэнь.

- Но там на самом деле кое-кто есть, - продолжил настаивать на своём Е Сю.

- И кто же там? Призрак? – презрительно фыркнул Вэй Чэнь.

- Ха ха, там на самом деле призрак. Призрачный Мечник, - ухмыльнулся Е Сю. В этот момент под Чернокнижником Вэй Чэня вспыхнул холодный свет, заключая его в ледяную границу.

Системное сообщение: игрок десятого сервера Один Дюйм Пепла успешно завершил испытание Небесной Сферы и вошёл в Небесную Сферу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 514 Ты уже готов!**

Глава 514 Ты уже готов!

Один Дюйм Пепла, Цяо Ифан!

Несмотря на то, что Чень Го не имела с этим человеком каких-то близких отношений, она знала, кем он бы. Е Сю ничего не скрывал от людей, которые каждый день находились с ним рядом. В эту категорию попадала и Чень Го.

Хотя Цяо Ифан и считался посредственностью в профессиональной среде, среди обычных игроков он был одним из лучших. Чень Го тут же окинула взглядом его персонажа. Один Дюйм Пепла – 55 уровень.

После новогоднего ивента персонаж Цяо Ифана существенно отстал в развитии. Однако сейчас он не только сумел попасть в Небесную Сферу, но и перегнал Мрачного Лорда на половину уровня. Е Сю в свою очередь ничего не мог с этим поделать. На промежутках между 50 – 55 уровнями он мог только убивать монстров. К сожалению, эффективность данного метода прокачки оставляла желать лучшего. С другой стороны на обычных серверах было множество цепочек квестов, а также большое разнообразие подземелий. Если какой-то игрок обладал желанием и временем, то он мог прокачаться в рекордно короткие сроки.

Всё вышесказанное относилось не только к 50 уровню, но и к 55, 60, 65 уровням…

В свое время все эти пограничные уровни были максимальными уровнями в игре. Дабы разнообразить игровой контент, разработчики вводили большое количество новых подземелий. Они хотели, чтобы игрокам не было скучно, после того, как их персонажи достигали максимального уровня. Когда планка максимального уровня поднималась, подземелья старого контента становились настоящими сокровищами опыта.

Цяо Ифан приступил к выполнению испытания Небесной Сферы ещё во время своей прокачки. Всё же он был про-игроком, поэтому задания, которые тестировали уровень игровых навыков, для него были плёвым делом. Схожая ситуация обстояла и с заданиями Арены. Цяо Ифан не был похож на Танг Ро, поэтому ему не составило труда поддерживать серию побед против обычных игроков.

Тем не менее под чутким руководством Е Сю, похождения Цяо Ифана не привлекли к его персоне особого внимания. Его Один Дюйм Пепла отличался от Мрачного Лорда, который после 50 уровня не мог больше получать опыта и поэтому полностью сосредоточился на испытаниях Небесной Сферы. Мрачный Лорд проводил всё своё свободное время на Арене, одерживая победу за победой. Люди не могли его не заметить. С другой стороны Цяо Ифан развивался в более размеренном ритме. Одержав определённое количество побед, он прекращал выполнять задания Арены и возвращался к ним только спустя несколько дней. Таким образом, никто не обратил внимания на то, что кто-то ещё с десятого сервера приступил к выполнению испытания Небесной Сферы.

Когда Цяо Ифан, наконец, завершил все задания испытания и отправился в Небесную Сферу, последующее за его уходом системное сообщение повергло весь десятый сервер в шок. Подобное системное сообщение не было редкостью для Небесной Сферы, однако возникнув на десятом сервере, оно смогло удивить очень многих игроков. На данный момент самые продвинутые игроки десятого сервера сумели получить лишь 58 уровни. Это обстоятельство являлось доказательством того, что отправившийся в Небесную Сферу игрок столь маленького уровня был невероятным экспертом.

В момент, когда Один Дюйм Пепла вошёл в Небесную Сферу, собралась любопытная толпа. Чень Го и Е Сю были слишком заняты, чтобы обращать внимание на системные сообщения. В отличие от Чень Го, Е Сю владел большим объёмом информации, потому как, появившись в Небесной Сфере, Цяо Ифан первым делом его поприветствовал. Е Сю в свою очередь тут же позвал его на помощь.

- Чёрт! Ты на самом деле позвал на помощь! – в праведном гневе взревел Вэй Чэнь, который к слову, привёл вместе с собой 19 игроков. В этот момент Чень Го ещё больше разочаровалась в этом игроке божественного уровня.

Постоянный урон ледяной границы прервал каст гексаграммы-тюрьмы Чернокнижника Вэй Чэня. К сожалению Один Дюйм Пепла был слишком маленького уровня. Под подавляющим эффектом такого уровня его ледяная граница практически не оказывала никакого замораживающего эффекта на находящегося в ней Чернокнижника.

Вэй Чэнь ничего не знал об Одном Дюйме Пепла и поэтому посчитал, что ему просто повезло. Ведь замораживающий эффект срабатывал не со 100% вероятностью. Выпрыгнув за пределы ледяной границы, Вэй Чэнь осмотрел снаряжение Одного Дюйма Пепла. Ему хватило одного взгляда, дабы понять, что его обвели вокруг пальца.

Он больше не был про-игроком и поэтому не следил за каждым профессиональным матчем. Тем не менее, Вэй Чэнь по-прежнему помнил наизусть большую часть игровых вещей, поэтому он сумел узнать оружие, которое держал в своих руках стоявший напротив него Призрачный Мечник. Это была катана 55 уровня под названием меч карнота. В прошлом это было очень популярное оружие, однако после того как планка максимального уровня была поднята, его популярность канула в лету. Даже игроки, скучающие по прошлым денькам, не стали бы использовать оружие столь низкого уровня в таком важном сражении.

В голове Вэй Чэня вспыхнула одна мысль, которую он поспешил проверить. Он кликнул на Одного Дюйма Пепла и обнаружил, что тот на самом деле был персонажем 55 уровня. Вэй Чэню не нужно было просматривать всё его снаряжение, чтобы понять возможности персонажа столь низкого уровня.

- И это его ты так долго ждал? – рассмеялся Вэй Чэнь. Внезапно перед его лицом возникла вспышка яркого света. Как будто обладая собственным разумом, меч карнота устремился к телу его персонажа.

- Воу! Не плохо! – воскликнул Вэй Чэнь, вместе с этим приказывая своему Чернокнижнику отойти в сторону. Одновременно с этим тот поднял свой посох и начал кастовать новое заклинание. К сожалению для него, оно было прервано следующей атакой Одного Дюйма Пепла.

И Призрачные Мечники, и Чернокнижники носили тканевый тип брони, однако они полностью отличались в плане силы атак ближнего боя. Даже в слабой броне, Призрачные Мечники всё ещё оставались мечниками. Чернокнижники же были похожи на Элементалистов и также как и они не обладали навыками боевых искусств.

Таким образом, Чернокнижнику Вэй Чэня пришлось сражаться в ближнем бою с Призрачным Мечником. Можно было с уверенностью сказать, что для него это была крайне ужасная ситуация.

- Чёрт! Притормози!

Под натиском меча Одного Дюйма Пепла Чернокнижнику Вэй Чэня приходилось подобно ужу на сковородке прыгать из стороны в сторону. На протяжении всего этого времени из его рта продолжали вылетать проклятия. Если бы в подобной ситуации Вэй Чэнь вдруг начал молить о пощаде, никто бы этому не удивился.

Тем не менее, Вэй Чэнь ещё не дошёл до той стадии, чтобы опускаться так низко. Когда он обнаружил, что его слова никак не влияют на его противника и тот явно не собирается снижать свой яростный натиск, он не выдержал и закричал: - Помогите мне!!!

- Ифан! Не снижай бдительности! Этот парень пойдёт на всё, чтобы добиться своей цели. Ему не ведомо чувство стыда. Поторопись с ним расправиться! Чем быстрее ты это сделаешь, тем лучше! – поспешил предупредить Цяо Ифана Е Сю, дабы прервать отвлекающую болтовню Вэй Чэня. Он не мог помочь Цяо Ифану, потому как в этот момент к Вэй Чэню прибыло подкрепление.

Очень важно было поскорее убить его Чернокнижника. К сожалению, персонажи Е Сю и Цяо Ифана имели слишком маленькие уровни, чтобы быстро убить персонажа 70 уровня. Следовательно, сейчас первостепенная задача отошла на второй план, а на первый вышла задача по удержанию игроков от перегруппировки с их лидером. Е Сю понятия не имел, откуда пришли эти парни, тем не менее, это не играло особой роли. Для него они были никем. Е Сю был уверен, что без руководства Вэй Чэня он сможет по-отдельности разделаться с каждым из этих игроков.

- Чёрт! Е Цю, ты бесстыдный подонок! Я давно ушёл со цены и поэтому не собираюсь вспоминать о моей прошлой славе, но говоря о чувстве стыда, я спрашиваю тебя, почему ты не расскажешь всем, кто ты на самом деле такой?! Хватит обманывать хороших людей! – Е Сю совершенно не обратил внимания на вдохновлённую речь Вэй Чэня. Более важным было то, что стоявший перед Чернокнижником Призрачный Мечник также не обратил внимания на его болтовню. Напротив, атаки Одного Дюйма Пепла стали ещё более яростными, потому как Е Сю сказал ему поторопиться.

- Маленький братец, ты довольно неплох. Из какой ты команды? – несмотря на то, что Вэй Чэнь уже много лет находился в отставке, он по-прежнему играл в Славу, а его суждениям могли позавидовать многие действующие про-игроки. По осторожному и организованному стилю ведения боя Одного Дюйма Пепла, он сумел определить, что тот имел профессиональное прошлое.

Какую бы яростную игру не демонстрировал обычный игрок, в ней всегда проскальзывали дикие привычки. Игроки старого поколения, к которым также относились Вэй Чэнь и Е Сю, не могли избежать влияния подобных привычек на свою игру. В конце концов, до попадания на про-сцену они долгое время были обычными игроками. Многие новые игроки пользовались наработками и опытом старого поколения и тем самым сводили к минимуму наличие диких привычек в своей игре. Именно такую игру сейчас демонстрировал Цяо Ифан. По его игре Вэй Чэнь сумел определить, что перед ним находился не просто профессиональный игрок, а профессиональный игрок нового поколения и именно поэтому он назвал его «маленьким братом».

Цяо Ифан был искренним ребенком. Он видел, что человек, с которым он сражался, в довольно свободной манере общался с Е Цю. Хотя он и не понимал, в каких они находились отношениях, он решил честно ответить: - Из Маленькой Травы.

- О! Маленькая Трава! Это хорошая команда. Кстати говоря, у меня есть кое-какие личные связи с лидером твоей команды. Ты довольно неплох. Я могу с ним поговорить, чтобы он дал тебе место в основном составе. В любом случае, текущий сезон подходит к завершению. Маленькая Трава уже выбила себе место под солнцем. Молодым людям не всегда дают шанс по-настоящему засиять. Я уверен, что в моих силах сделать для тебя подобную мелочь, - серьёзным тоном произнёс Вэй Чэнь. – Повторюсь, ты не плох. Тебе нужна лишь возможность и ты сможешь засиять.

Возможность!

Основной состав!

Для про-игроков не было притягательнее этих слов.

Если бы на месте текущего Цяо Ифана, находился Цяо Ифан времён недели до начала ивента всех звёзд, он бы уже распростёрся на земле в благодарность за предоставленную ему возможность.

Однако после своей неудачной игры во время соревнования новичков, на Цяо Ифана снизошло озарение. И в этом ему помог Е Цю.

Если говорить о возможностях, то разве соревнование новичков не было такой возможностью?

Тем не менее, он не сумел ей воспользоваться.

Если возможностей совсем нет, то это ещё можно списать на плохую удачу. Но можно ли списать на плохую удачу неспособность успешно воспользоваться появившейся возможностью? Теперь Цяо Ифан знал правду. Он не сумел воспользоваться предоставленной ему возможностью, потому что был недостаточно хорош. Вот и вся правда.

В последнее время Цяо Ифан перестал беспокоиться. Для себя он решил, что пока не будет достаточно уверен в своих навыках, он не станет из шкуры вон лезть, чтобы проявить себя.

Теперь Цяо Ифан мог лишь рассмеяться над предложением, которое в прошлом могло заставить его прыгать от радости. Он с уважением ответил Вэй Чэню: - Извините, но я пока не готов воспользоваться предоставляемой вами возможностью.

- Нет! – с уверенностью в голосе воскликнул Вэй Чэнь. – Возможно, прошлый ты и не был готов, но сейчас всё по-другому. Сейчас ты полностью готов!

Произнося столь пылкую речь, Вэй Чэнь даже забыл о передвижении своего персонажа. Его бедный Чернокнижник стоял на месте и подобно какому-то мешку для битья получал удары от Одного Дюйма Пепла Цяо Ифана.

Подобное искреннее проявление эмоций немного смутило Цяо Ифана. В это же время Вэй Чэнь воскликнул: - Твоё время пришло! Сражайся за свою мечту, Чжоу Ебай!

- Но я не Чжоу Ебай, - недоумённо ответил Цяо Ифан.

- О чём ты говоришь? Если ты не Чжоу Ебай, тогда кто ты такой?

- Хахахаха! – внезапно раздался громкий смех со стороны Мрачного Лорда. – Впечатляет. Добиваясь большей достоверности, ты даже прекратил двигаться. Ты пропустил два удара, чтобы озвучить неправильное имя. Покойся с миром. Старина Вэй, ты просчитался!

- Да? Тогда кто он такой? – спросил Вэй Чэнь.

- Я Цяо Ифан.

- Цяо Ифан? – пробормотал Вэй Чэнь. В это же время он открыл список с именами членов Маленькой Травы, после чего удивлённо спросил: - Разве Цяо Ифан не Ассасин?

- Достаточно. Ты всё ещё хочешь его надуть? Ифан, не слушай этого старика. Он совершенно никак не связан с твоим лидером. Он даже не знает, что теперь ворота Маленькой Травы открываются с южной стороны, - произнёс Е Сю.

- Чёрт бы тебя побрал! Кто сказал, что я его не знаю?! Я несколько дней назад обедал с его лидером! – возразил Вэй Чэнь.

- Но ворота нашего клуба никогда не открывались с южной стороны, - слабым голосом возразил Цяо Ифан.

- Иди к чёрту! Я же говорил, что этот отброс ещё хуже меня! С меня хватит! – взревел Вэй Чэнь, после чего его Чернокнижник устремился к Мрачному Лорду, на бегу начиная кастовать заклинание.

Цяо Ифан пребывал в некотором ошеломлении после подобного словесного обмена. Немного оправившись, он рванул следом за Чернокнижником, намереваясь его остановить и в этот же момент до него донесся встревоженный голос Е Сю: - Берегись! – Соскочившее с рук Чернокнижника заклинание отправилось ему за спину.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 515 Вот это я понимаю ультимативный навык.**

Глава 515 Вот это я понимаю ультимативный навык.

Все последние события произошли буквально за одну минуту.

Пусть парень, который только что произнёс серьёзным голосом фразу о том, что «твоё время пришло», и назвал его неправильным именем, тем не менее, Цяо Ифан был благодарен ему за его слова. В следующую секунду в сторону его персонажа устремилась грязная скрытая атака. Хотя Е Сю и предупредил его, чтобы он был осторожен, для Цяо Ифана уже было слишком поздно что-либо предпринимать.

Два персонажа стояли практически вплотную друг к другу. К сожалению, Цяо Ифан не слышал, чтобы Вэй Чэнь произносил название активированного им заклинания. Он обнаружил его только тогда, когда тёмный стремительный луч обернулся вокруг его Одного Дюйма Пепла.

- Эх, молодёжь! – в унисон проговорили Е Сю и Вэй Чэнь.

- Бесстыдно, слишком бесстыдно!! – подпрыгнула от гнева Чень Го. С другой стороны Цяо Ифан был очень смущён, после того как услышал слаженные вздохи двух опытных игроков. Обычно он вёл себя предельно осторожно и подозрительно. Когда происходило что-то плохое, Цяо Ифан никогда не обвинял в этом своего противника. Напротив, он воспринимал удары судьбы в качестве жизненных уроков.

В итоге сейчас он сожалел о том, что был недостаточно осторожен. Цяо Ифан чувствовал, что старшие всё правильно сказали. Он на самом деле был слишком молод и неопытен…

На данный момент борьба была бесполезной. Пускай заклинание привязки и наносило мало урона, зато оно заставляло персонажа замереть на месте. Эффект привязки длился пять секунд, за которые можно было много чего сделать.

Вэй Чэнь использовал это время для каста нового заклинания. Из рук его Чернокнижника вылетел очередной тёмный луч и устремился к телу Одного Дюйма Пепла. Этот луч не нанёс никакого урона, однако стоило Чернокнижнику поднять свои руки, как следом за ним это сделал персонаж Цяо Ифана.

Заклинание контроля!

Это заклинание позволяло Чернокнижникам управлять тем, чего коснулся их тёмный луч. При этом заклинание контроля постоянно расходовало ману. Чем тяжелее была цель, тем большим был расход маны. Если целью заклинания был живой объект, к примеру, игрок, то мана тратилась с ещё большей скоростью.

Исходя из его описания, можно было подумать, что это было очень забавное заклинание, при помощи которого можно было над кем-нибудь подшутить. В реальности же заклинание контроля довольно легко разрушалось. Хотите контролировать свою цель в течение двух минут? Как бы не так. Вполне вероятно, что у вас не получиться управлять целью даже несколько секунд, потому как заклинание контроля могло быть разрушено обычной атакой.

В итоге это заклинание в основном использовали для того чтобы поставить цель в неудобное для неё положение или просто остановить.

Вэй Чэнь же с помощью него поднял Одного Дюйма Пепла в воздух и приготовился перебросить за стену.

Пребывая в воздухе, Цяо Ифан мог хорошо рассмотреть толпу игроков, которые в этот момент приближались к ним с противоположной стороны стены. Если он там окажется, то его судьба ничем не будет отличаться от судьбы ягненка, который попал в логово тигра.

- По-твоему я не существую?! – воскликнул Е Сю. В этот же момент его Мрачный Лорд стремительно взмахнул мечом.

- Ха ха, я не забыл о тебе! – рассмеялся Вэй Чэнь. После этого он отменил действие тёмного луча и Один Дюйм Пепла упал на землю. Не останавливаясь, его Чернокнижник покинул радиус поражения навыка Мрачного Лорда.

Этого времени хватило, чтобы успели прибыть его подчинённые.

Мастер Меча вместе со Страйкером начали перепрыгивать низкую стену.

Взмахнув мечом, Мрачный Лорд стремительно развернулся в обратную сторону. В ту же секунду в сторону Страйкера понесся стремительный порыва ветра, который не останавливаясь отбросил того обратно за стену. Мрачный Лорд снова использовал навык Мастеров Меча, на этот раз это был рисунок мечом.

К сожалению Е Сю не смог достать той же атакой ещё и вражеского Мастера Меча. Эти двое не только подпрыгнули в разное время, но и сохраняли между собой определённое расстояние. В тот момент, когда Мастер Меча наконец приземлился на землю, Один Дюйм пепла Цяо Ифана уже стоял на ногах.

- Ледяная граница! – воскликнул Е Сю. Цяо Ифан незамедлительно активировал озвученный навык.

- Прерви его! – последовал быстрый приказ от Вэй Чэня. Выслушав приказ, Мастер Меча отправил рисунок мечом в сторону Одного Дюйма Пепла.

Цяо Ифан видел ту скорость, с которой в сторону его персонажа направлялась вражеская атака, и поэтому отчетливо понимал, что он не успеет довести свой каст до конца. Ему ничего не оставалось кроме как отменить каст и увернуться от атаки. Тем не менее, сияние границы всё же появилось, вот только это была не ледяная граница, а граница меча.

- Разрез! – отдал приказ Е Сю. После уклонения от рисунка меча Один Дюйм Пепла тут же активировал лунный разрез. Время было подобрано идеально. Вражеский Мастер Меча всё ещё находился в середине анимации своего навыка и поэтому не мог уклониться от этой атаки.

Разрез полной луны!

Призрачный разрез!

В одно мгновение Один Дюйм Пепла совершил ещё два разреза, посылая Мастера Меча в сторону Мрачного Лорда. Шагнув вперёд, тот схватил летевшего к нему персонажа и бросил в сторону Чернокнижника Вэй Чэня. В этот момент Вэй Чэнь кастовал заклинание. Текущая ситуация являлась зеркальным отображением ситуации с кастом ледяной границы Цяо Ифана. Вэй Чэню пришлось также прервать свой каст и поспешно уворачиваться.

- Активируй каждый тип границ! – воскликнул Е Сю, одновременно с этим отбрасывая за стену очередного подчинённого Вэй Чэня. В этот же момент Вэй Чэнь яростно взревел: - Вы что там, в очередь выстроились?! Неужели так тяжело перепрыгнуть стену всем вместе?

В это время ему помогал Мастер Меча, поэтому его противникам приходилось иметь дело уже с двумя игроками. К сожалению даже в такой ситуации Вэй Чэню приходилось несладко, а тут ещё эти тупицы никак не могут перепрыгнуть стену!

Две группы игроков были разделены лишь невысокой стеной, поэтому подчинённые Вэй Чэня могли прекрасно слышать его громкие крики. После его пылкой речи они собрались под стеной и по команде подпрыгнули в воздух. В этот же момент с другой стороны стены начало разгораться сияние голубого цвета. На земле отчетливо проступили контуры светящегося круга. После чего перепрыгнувшие игроки оказались подброшены ещё выше в воздух с помощью символа восхождения.

- Чёрт… - выругался Вэй Чэнь. К сожалению, в этой ситуации он ничего не мог сделать. Под защитой Мрачного Лорда Один Дюйм Пепла успешно создал огненную границу. Чернокнижник Вэй Чэня как раз оказался в её середине. Для него уже было большим достижением то, что он сумел уклоняться от царивших в границе языков огня. В подобной обстановке у него не оставалось времени на то, чтобы скастовать какое-нибудь заклинание. О Мастере Меча не стоило и упоминать. Перед лицом двух про-игроков он мог лишь послушно получать урон. Находясь в огненной границе, ему приходилось стойко переносить урон от огня, потому как его навыков было не достаточно, чтобы уклоняться от огненных атак. К счастью его враги были слишком маленького уровня и поэтому причиняли ему не слишком много урона.

Все помощники, перемахнувшие через стену, оказались подброшены в воздух символом восхождения Мрачного Лорда. При виде их беспорядочного положения Вэй Чэню захотелось разрыдаться.

Наконец упав на землю, некоторые из них сумели успешно использовать быстрое восстановление, однако были и такие, которых постигла неудача. Нескольких успешно вставших на ноги игроков сбили с ног их неудачливые собратья. В этот момент Мрачный Лорд обрушил в их сторону меч землетрясения. Игроки, стоявшие на ногах, попадали на землю, а те, кто уже был на земле, были отброшены в сторону призрачной границы.

Падающий меч света, обратный бросок…

Да, наносимый Мрачным Лордом и Одним Дюймом Пепла урон был невелик, однако наиболее раздражающей частью были эффекты от их навыков. Подчинённые Вэй Чэня были собраны в одну кучу, не способные ничего предпринять. В этот момент Вэй Чэнь неистово желал Мрачному Лорду смерти. С другой стороны Один Дюйм Пепла не отвлекаясь ни на что другое продолжал накладывать всё новые границы. Несмотря на то, что активируемые им границы были маленького уровня, с эффектом от их многократного наложения нельзя было не считаться.

- Как интересно. С вашими уровнями вам будет слишком трудно нас убить, - хотя группа Вэй Чэня и пребывала в плачевном состоянии, он не особо переживал. Для Мрачного Лорда и Одного Дюйма Пепла их низкие уровни могли оказаться фатальными. Хотя они пока и контролировали общий ход боя, тем не менее их совокупного урона будет недостаточно для того чтобы склонить чашу весов победы на их сторону. Если бы их персонажи были 70 уровня, то Вэй Чэнь бы уже давно проиграл.

Закончив говорить, Вэй Чэнь услышал громкий женский голос: - Съешь-ка пулю, ты, аморальный ублюдок!

\*Взрыв!\*

Разве это была пуля?! Это был гигантский столб света!

С небес на игроков из группы Вэй Чэня обрушился спутниковый луч. В короткий миг удара, поражённые персонажи оказались полностью поглощены насыщенным ярким светом. Разделившиеся световые колонны достали тех, кто не попал под действие основного луча света. Действие происходило в небольшом переулке, поэтому зажатым с двух сторон стенами игрокам просто некуда было деться.

Этот навык не был активирован персонажем 50 уровня. На этот раз это была мощь настоящего персонажа 70 уровня. Спутниковый луч не подвергся влиянию подавления из-за разницы в уровнях. В дополнение ко всему, это был ультимативный навык.

- Чёрт, почему эта сучка тоже пришла?! – воскликнул Вэй Чэнь в очень невежливой манере. На этот раз ситуация на самом деле принимала скверный оборот. Не стоило недооценивать противников только из-за того, что их было всего лишь трое. Мрачный Лорд и Один Дюйм Пепла держали под контролем всю ситуацию. Они собрали в кучу подчинённых Вэй Чэня, как будто те были обычными глупыми монстрами. Теперь же им на помощь пришёл персонаж 70 уровня. Более того, этим персонажем был Лаунчер, класс, славящийся своей убойной ударной мощью, сила которого к тому же была увеличена границей меча. В дополнение ко всему чумная граница снизила защиту подчинённых Вэй Чэня. Когда на них обрушился спутниковый луч, их здоровье начало убывать со скоростью падающего водопада.

После окончания спутникового луча, Лаунчер бросила в их сторону гранату, взрыв от которой отнял ещё одну существенную порцию их здоровья. Следом за этим она активировала стингер, посылая в незадачливых игроков залп из ракетных снарядов. Всё это было приправлено постоянным уроном от призрачных границ и дополнительным огнём Мрачного Лорда. Вэй Чэнь беспомощно наблюдал за тем, как один за другим фреймы игроков из его группы становятся серого цвета. В это время он никак не мог им помочь, потому как был полностью сосредоточен на уклонении от атак.

- Где этот бесстыдный парень?! – воскликнула Чень Го. Её Туманная Мгла в этот момент застыла в красивой позе на гребне стены, с высоты взирая на устроенное ею побоище. Сейчас она была машиной для убийств. Осмотрев кровавое поле боя, Чень Го так и не смогла обнаружить следов Чернокнижника.

- Он умер? – спросила она. Мрачный Лорд и Один Дюйм Пепла блокировали пути для побега, поэтому обычным игрокам некуда было деться. Поле боя превратилось в землю казни. Им некуда было бежать. Им оставалось лишь дожидаться своей смерти.

- Нет, не умер. Он перебрался через стену и убежал, - Е Сю заметил действия Вэй Чэня и даже открыл по нему огонь. К сожалению, это не помогло ему его остановить.

- Ему не ведомо чувство не только стыда, но и верности!! – воскликнула Чень Го. Этот парень что, на самом деле оставил своих товарищей погибать, а сам в это время смысля куда подальше?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 516 Погоня.**

Глава 516 Погоня.

Пространство между двумя стенами превратилось в ад. Чернокнижнику Вэй Чэня было непросто оттуда выбраться. Однако он не сбежал окончательно. В данный момент он находился недалеко от места казни и прятался подобно какому-то уличному коту.

Возможно ли, что большую часть его команды поглотил оползень битвы? Вэй Чэнь был этому свидетелем. Треть его подчинённых была мгновенно помножена на ноль. Шесть игроков были на последнем издыхании и только четверо были вполне здоровы. Вэй Чэнь не мог понять, как им удалось этого добиться. Поэтому он тут же их об этом спросил!

Как оказалось, четверо игроков в это время прятались с другой стороны стены! Эти игроки также последовали приказу Вэй Чэня и вместе подпрыгнули над стеной. Однако они немного отстали от основной группы и таким образом не попали под действие символа восхождения. После этого ребята не стали проявлять беспечность и решили обойти стену, чтобы выбрать более удобное место для её преодоления. Вскоре они стали свидетелями бесславной смерти своих товарищей.

В тот момент они не знали, что им делать. Стоило ли отправляться на помощь или нет? Как раз в это время они заметили перебирающегося через стену Чернокнижника Вэй Чэня. Враги даже попали по его заду, поэтому четвёрка игроков также решила отступить.

- Ну что ж, будьте осторожны! Убедитесь, что вас не обнаружат, - написал им Вэй Чэнь.

- Это тебе нужно быть осторожным! Они направляются в твою сторону, - ответили ему игроки.

- Чёрт, тогда быстро выходите из укрытия и отвлеките их! – Вэй Чэнь полностью изменил свое первоначальное отношение.

- У тебя и правда нет совести!!! – даже его собственные подчинённые не могли больше выносить его отношения.

Древние Руины Мило снова наполнились звуками взрывов и выстрелов. Посреди этих звуков раздался громкий голос Е Сю: - Старина Вэй, тебе не имеет смысла скрываться. Выходи и прими свою смерть. Это твой единственный шанс выбраться отсюда. Хотя, ты можешь заплатить мне пять сотен юаней и тогда я, возможно, пощажу тебя.

- Е Цю, убейся! Этот старший клянётся драться до конца! – ответил Вэй Чэнь.

- Продолжай атаковать! Не останавливайся! – напомнил Е Сю Чень Го. – Как только с этого парня спадёт боевой режим, он тут же выйдет из игры. Не забывай, что он и моральные принципы, совершенно несовместимые понятия.

\*Взрыв!\*

Рядом с Чернокнижником Вэй Чэня взорвался очередной артиллерийский снаряд. Хотя он никак ему не повредил, его было достаточно, чтобы его персонаж продолжал оставаться в бою. Эти ребята посылали свои атаки в случайных направлениях, не давая ему выйти из боевого режима.

- Подумай о своих братьях. Ради тебя они пожертвовали своими жизнями. Неужели ты ничего не испытываешь, оставаясь единственным выжившим?! – продолжал давить на Вэй Чэня Е Сю.

- Успокойся. Ты убил их всех, - произнёс Вэй Чэнь.

- Если ты не приказал им вернуться, чтобы спасти тебя, то они смогут выжить. Они уже утратили веру в тебя, - сказал Е Сю.

- Заткнись. Они уже направляются сюда, - ответил ему Вэй Чэнь.

- Твой блеф не сработает на мне. Даже если ты позовёшь всю гильдию Синего Ручья, то все равно сегодня умрёшь, - произнёс Е Сю.

- Ты на самом деле невероятно дальновиден! Отряды Синего Ручья уже в пути. Однако не только они. Посмотри в глобальный чат! – воскликнул Вэй Чэнь. В это время в глобальном чате появилось объявление.

Ветреное Создание: «Мрачный Лорд в Древних Руинах Мило. Поторопитесь!».

- Ха ха ха, ты думаешь они смогут тебя спасти? – с презрением выплюнул слова Е Сю. Ветреное Создание был ником Чернокнижника Вэй Чэня.

- Тебе не хватит смелости, чтобы остаться, - заявил Вэй Чэнь.

- Я уйду сразу после того как убью тебя, - произнёс Е Сю.

- Сперва найди меня.

- Ты на самом деле думал, что наши атаки били в случайных направлениях? Я уже знаю, где ты прячешься. Ты ведь ещё не вышел из боевого режима, не так ли? Ты слышишь наши шаги? Скорее всего, нет. Мы крадёмся на корточках. Берегись! – последнее слово Е Сю произнёс особенно громко.

- Ты смерти моей желаешь!!! – Чень Го была единственной, кто испугался.

- Я специально его напугал, - пояснил Е Сю и указал ей на свой монитор.

- Здесь? – прошептала Чень Го.

Е Сю кивнул головой.

- Подойдём ближе? – спросила она.

- Нет. Если подойдём ближе, он сможет нас обнаружить. В месте, где он прячется хороший радиус обзора, поэтому дальше мы не сможем пройти незамеченными, - пояснил Е Сю.

- Но даже если мы попадём по нему. Он находится слишком далеко и спокойно сможет убежать, - возразила Чень Го.

- Мы сделаем всё шаг за шагом, - Е Сю очевидно никуда не торопился.

В итоге Чень Го направила прицел своей пушки на указанное место. Это место было покрыто ворохом прелой соломы.

С небес на землю обрушился спутниковый луч. Тем не менее, даже обычный игрок с зачатками реакции с легкостью мог от него уклониться. Ребята увидели, как из-под соломы выбирается Ветреное Создание Вэй Чэня и покидает зону поражения спутникового луча.

- Отменяй атаку. Пулемёт гатлинга! – воскликнул Е Сю. В это время его Мрачный Лорд сорвался с места и отправился следом за убегающим Чернокнижником.

- Эх… - Чень Го очень не хотела отменять свой ультимативный навык, тем не менее она выполнила приказ Е Сю. После активации пулемёта гатлинга в сторону Ветреного Создания унеслась череда пуль.

Со стороны перемещения Чернокнижника Вэй Чэня выглядели неестественными и даже в какой-то степени уродливыми. Тем не менее, благодаря своим беспорядочным движениям он сумел уклониться от летящих в его сторону пуль. Уклоняясь от пуль, Ветреному Созданию пришлось замедлиться. В это время в его сторону по прямой бежал Мрачный Лорд, быстро сокращая между ними дистанцию. После окончания пулемёта гатлинга Туманной Мглы Мрачный Лорд активировал свой пулемёт гатлинга. Техника стрельбы Е Сю наголову превосходила таковую у Чень Го. Перемещения Ветреного Создания стали ещё более уродливыми, однако даже так он не смог уклониться от всех пуль Мрачного Лорда. Некоторые из них всё же достигали своей цели.

Хотя эти пули и наносили немного урона, они всё ещё влияли на скорость передвижения. Вэй Чэнь был очень мрачен в этот момент. Он воскликнул: - Е Цю, у тебя есть яйца, чтобы сразиться со мной один на один?!

- Хорошо, стой на месте. Я сражусь с тобой один на один, - ответил Е Сю. При этом его Мрачный Лорд явно не собирался прекращать стрельбу.

- Хмпф, кто тебе поверит! – воскликнул Вэй Чэнь и продолжил убегать.

- Как и тебе, - рассмеялся Е Сю.

Всё это время Один Дюйм Пепла Цяо Ифана продолжал наступать. В этот момент он также постепенно приближался к убегающему Ветреному Созданию. Туманная Мгла Чень Го бежала следом за ним. Пулемёт гатлинга был низкоуровневым навыком и поэтому имел короткий кулдаун. Если всё и дальше так продолжится, тогда они вскоре смогут поймать Чернокнижника Вэй Чэня.

- Мы его поймаем! – возбуждённо воскликнула она. В её глазах светилась жажда уничтожения этого аморального парня.

- Я бы не был так в этом уверен, - нахмурился Е Сю.

- Но почему? – недоумённо спросила Чень Го.

- Впереди подземелье, - вздохнул тот.

- Подземелье? – переспросила Чень Го. Посмотрев вперёд, она обнаружила, что там на самом деле находился вход в подземелье Древнего Города Мило. Подземелья имели нижний порог входа, но не верхний. Поэтому Чернокнижник Вэй Чэня мог туда попасть. Если он туда войдёт, тогда ребята больше не смогут его преследовать.

- Но разве вход в подземелье не равнозначен смерти? – недоумённо спросила Чень Го. Несмотря на то, что Древний Город Мило было подземельем 55 уровня, оно было рассчитано на 100 игроков. Таким образом, это было не то место, которое мог в одиночку пройти какой-то игрок, даже если он был профессионалом. В подземельях на сто игроков можно было сохранять прогресс прохождения, тем не менее, это вовсе не означало, что игрок мог покинуть подземелье. Сохранение прогресса было равносильно паузе, чтобы игрок вернулся к прохождению, когда у него появится свободное время.

- Если он умрёт в подземелье, то хотя бы не потеряет своё снаряжение, - ответил Е Сю. – Может ты не заметила, но у него серебряное оружие!

- Правда? Я на самом деле не заметила! Но откуда оно у него? Это Синий Дождь дал ему его?

- Не думаю, что это так. Скорее всего, он сам его сделал. Учитывая его игровой опыт, нет ничего удивительного в том, что он имеет собственное серебряное оружие, - высказал своё мнение Е Сю.

- Как думаешь, может он хочет убить тебя, чтобы забрать твой зонт? – предположила Чень Го. Она до сих пор не могла поверить в то, что бывший Бог мог опуститься так низко ради каких-то жалких пяти сотен юаней.

- Скорее всего нет. Пятьсот юаней это вишенка на торте. Думаю он просто веселится, - сказал Е Сю.

- … - Чень Го ничего не могла на это ответить. Тем не менее она чувствовала, что Е Сю был прав. Когда Вэй Чэнь ругался и сражался с Е Сю, он на самом деле не был зол. Для него это был спарринг со старым другом. Два ветерана Славы перебрасывались подколками и получали от этого огромное удовольствие.

Вот только их трэш болтовня переполнила чашу терпения Чень Го. Вэй Чэнь на самом деле был слишком аморален. Даже Е Сю не пересекал границу. И при всём при этом он постоянно выводил её из себя своими подколками.

- Старший, я не думаю, что мы сможем его догнать, - произнёс Цяо Ифан. Уловив сомнение в голосе Е Сю, он высчитал их скорость движения и скорость движения их оппонента и сделал определённые выводы.

Если уж они пришли к подобному заключению, тогда стоило ли удивляться тому, что к тем же выводам пришёл и Вэй Чэнь? Он ликующе рассмеялся и произнёс: - Вы слишком зелёные, чтобы убить этого старшего.

- Дай мне свою мышку! – внезапно обратился Е Сю к Чень Го.

На мгновение та была сбита с толку, однако она уже имела некоторый опыт подобной игры и поэтому тут же подвинула свою мышку к руке Е Сю. Приказав активировать пулемёт гатлинга, Е Сю начал управлять её стрельбой.

Вэй Чэнь начал пытаться уклоняться от летевших в сторону его персонажа пуль. К сожалению несколько пуль попали по нему и тем самым заставили его спотыкнуться.

Внезапно Вэй Чэня охватила тревога. В сторону его Ветреного Создания продолжали лететь пули и некоторые из них находили свою цель.

Если бы на его месте находился обычный игрок, то он бы не смог так быстро среагировать. Тем не менее, Вэй Чэнь быстро сумел разобраться в происходящем. После этого он громко воскликнул: - Е Цю, ты бесстыдный ублюдок. Ты не чураешься использовать даже такие методы! Где твой дух справедливости?

- Тогда стой на месте. Я сражусь с тобой один на один, - ответил Е Сю.

- Хркк! – поперхнулся Вэй Чэнь. Он не верил Е Цю. С его помощью пулемёт гатлинга этой девчонки стал невероятно опасен. К тому же её персонаж имел максимальный уровень и поэтому эффект от попадания пуль был гораздо сильнее, чем таковой у Мрачного Лорда. Глаза Цяо Ифана зажглись ярким светом, после чего он быстро провёл ещё одни вычисления. Он бы никогда не подумал, что ему придётся снова это делать.

Один Дюйм Пепла всё быстрее сокращал дистанцию. Стрельба Туманная Мглы становилась всё более кучной.

- Хорошо, атакуй его, чем пожелаешь! – добившись своей цели, Е Сю вернул мышку Чень Го. Сам же он вернулся контролю своего Мрачного Лорда. С вершины его зонта вперёд устремилась череда пуль. Они, наконец, добрались до Ветреного Создания.

- Разрез! – воскликнул Е Сю. В один и тот же момент Мрачный Лорд вместе с Одним Дюймом Пепла прыгнули в сторону Ветреного Создания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 517 Рука смерти.**

Глава 517 Рука смерти.

Вэй Чэнь имел большой опыт в погонях подобного рода и поэтому разрез Одного Дюйма Пепла не стал для него неожиданностью. Ветреное Создание наклонился в сторону, намереваясь пропустить рядом с собой вражеский навык и продолжить движение. Если бы ему противостоял обычный игрок, у него бы всё получилось. Но разве можно было назвать Цяо Ифана обычным игроком? Даже самые незначительные про-игроки считались непревзойдёнными игровыми экспертами. Их нельзя было сравнивать с обычными игроками.

Свет меча последовал за скрученным телом Ветреного Создания. При виде этого Вэй Чэню ничего не оставалось, кроме как попытаться ещё больше отклонить тело своего персонажа. Для него было бы лучше, если бы это битва была один на один. Вэй Чэнь полагал, что смог бы справиться с мальчишкой, если бы не приближающийся Мрачный Лорд. К тому времени, когда Ветреное Создание избавится от меча Одного Дюйма Пепла, его место займёт Мрачный Лорд.

В этот момент к Вэй Чэню пришло осознание, что это был конец. Его плану с подземельем не суждено было сбыться.

Осознав тщетность своего побега, Вэй Чэнь остановился на месте и произнёс: - Маленький братец, я вижу, что ты хороший человек. Если ты поднимешь после моей смерти какое-то снаряжение, тебе придётся его вернуть!

Цяо Ифан был удивлён. После короткой паузы он дал положительный ответ. Однако памятуя о прошлом разе, он по-прежнему оставался настороже. Цяо Ифан хорошо учился на своих ошибках.

После его ответа Вэй Чэнь полностью раздел своего персонажа и быстро произнёс: - Давай же, убей меня скорее!

У Цяо Ифана в очередной раз дрогнула рука. Он неожиданно осознал, что его ход мыслей по-прежнему сильно не дотягивал до хода мыслей топовых про-игроков. Он не знал, кем был находящийся перед ним человек, однако одно он мог сказать точно, что тот не был обычным игроком. Даже среди про-игроков было не много гениев подобных этому парню.

- Давай, атакуй быстрее! Используй больше границ! Эй, эй, эй, даже если твой персонаж 55 уровня, ты не должен так медленно двигаться. Ты намерено сдерживаешься? Нет, нет и ещё раз нет. Ты должен использовать максимальную скорость для атаки врага. Это единственный способ снизить возникновение случайностей, избежать ошибок и понизить влияние удачи! – принялся наставлять Цяо Ифана Вэй Чэнь.

Цяо Ифан продолжал молчать. Этот парень, конечно, говорил разумные вещи, но в данный момент они явно были неуместны.

- Мальчик, ты специально это сделал!

Когда Вэй Чэнь обнаружил, что его персонаж был всё ещё жив, а Мрачный Лорд уже прибыл на место, он отправил в чат пышущий злобой смайлик.

- Хахаха, он честный человек, но не тупой. Отойди в сторонку Малыш Цяо и наблюдай за тем, как я преподам хороший урок этому старику, - улыбнулся Е Сю. Мрачный Лорд невероятно быстро скользнул к раздетому Ветреному Созданию.

- Чёрт! Ты что, собрался в одиночку меня проучить? – воскликнул Вэй Чэнь. В этот момент он заново одел всё своё снаряжение и выпил большое зелье здоровья, после чего произнёс: - Малыш, отойди в сторонку, я не хочу тебя задеть.

Послушав его Один Дюйм Пепла Цяо Ифана сделал два шага назад. В это же время Е Сю начал быстро говорить: - Цяо, почему ты до сих пор его слушаешь?! Скорее перекрой ему путь для побега!

- Е Цю, ты сын шл\*хи! – из-за того, что его трюк был снова разгадан, Вэй Чэнь пришёл в ярость. После этого его Чернокнижник выпустил проклятую стрелу.

Вэй Чэнь не стал фокусировать свою атаку. С громким хлопком шар тёмного света разделился на множество стрел, которые полетели в различных направлениях.

Он хотел попытаться сбежать под прикрытием устроенного им хаоса. Однако к его сожалению Е Сю разгадал его план. Мрачный Лорд при помощи z-образного колебания принялся пробираться между падающими стрелами. Достигнув определённой точки, его копьё устремилось к голове Ветреного Создания.

Тому пришлось уворачиваться. Чернокнижники не обладали большой вариативностью действий в ближнем бою. Все их сильные навыки требовали определённого времени на подготовку, однако когда враг находился вблизи, этого времени как раз и не хватало. В таких ситуациях Элементалисты использовали телепорт, однако, к большому сожалению Вэй Чэня, у Чернокнижников не было подобных перемещающих навыков.

Когда Чернокнижников атаковали в ближнем бою, им приходилось полагаться на уклонения. Конечно, они также могли парировать удары своим оружием, однако их физический урон для этого был слишком низок. Даже стиль парных мечей не работал. В итоге они все равно были бы опрокинуты каким-нибудь мощным навыком, наподобие дикого кровавого удара Мрачного Лорда.

Заклинание привязки!

Заклинание разреза!

…

Вэй Чэнь активировал несколько моментальных заклинаний, чтобы хоть как-то противостоять своему оппоненту, вот только тот был далеко не обычным игроком. Пускай он и имел шестнадцати уровневое преимущество, но оно никак ему не помогало, потому как Е Сю учитывал эффект разницы в уровнях в своих расчётах. В итоге в сражении между их персонажами Е Сю если в чём и проигрывал, так это в наносимом уроне. Способности двух игроков к контролю хода битвы находились примерно на одинаковом уровне.

Если бы Вэй Чэнь играл классом ближнего боя, он бы мог попытаться использовать преимущество в уровнях, чтобы подавить своего оппонента. Однако к его глубочайшему сожалению Чернокнижник не давал ему такой возможности.

Вскоре к месту битвы прибыла и Туманная Мгла Чень Го. При виде направленного в сторону его персонажа чёрного дула, Вэй Чэнь не был бы Вэй Чэнем, если бы ничего не сказал.

- Хорошо, сегодня я проиграл! Вы превосходите меня числом, поэтому я сдаюсь! – воскликнул он.

- Превосходим мы тебя числом или нет, это не имеет никакого значения. Я не могу поверить, что даже на пороге своей смерти ты продолжаешь обезьянничать, - Е Сю не был Цяо Ифаном. Его руки явно не собирались дрожать. На самом деле, его Мрачный Лорд ни на мгновение не останавливал своих яростных атак.

- Нам нужно заключить соглашение! Это серебряное оружие плод моего кропотливого труда. Если оно выпадет после моей смерти, ты должен будешь вернуть мне его!

- Конечно, я обещаю, что верну тебе все выпавшие вещи, кроме серебряного оружия, - произнёс Е Сю.

- Чёрт, не строй из себя дурака! – яростно воскликнул Вэй Чэнь.

- Если я не заставлю тебя страдать, тогда ты не запомнишь насколько силён я был, - ответил Е Сю.

Вначале Вэй Чэнь собирался остановиться, однако после слов Е Сю он продолжил сражаться с удвоенной яростью. Вот только если бы эта ярость хоть как-то ему помогла, он бы уже давно использовал её в своих целях. Вэй Чэнь хотел хоть как-то навредить Мрачному Лорду перед смертью своего персонажа. Однако Е Сю не дал ему такой возможности. Наконец жизнь Ветреного Создания подошла к концу. После кругового взмаха копья, его голова устремилась к каменистой земле.

- Серебряное оружие, появись! – воскликнул Е Сю.

- Е Цю, отправляйся в ад! – взревел Вэй Чэнь. Ударившись головой о землю, его персонаж, наконец, умер.

- ЧЁРТ, Е Цю, ты что, грёбанный призыватель?! ОТПРАВЛЯЙСЯ В АД! – после смерти Ветреного Создания Вэй Чэнь тут же открыл его инвентарь. После этого он снова начал ругаться. Е Цю был подобен призывателю, который призвал его серебряного оружие.

- Хахаха, Старина Вэй, теперь ты можешь заплакать!

Духи не имели возможности слышать звуки реального мира. Более того, они и сами не могли издавать никаких звуков. Когда Вэй Чэнь увидел над головой Мрачного Лорда его последние слова и смеющийся смайлик, ему захотелось по-настоящему умереть от шока и гнева. Он открыл список друзей и попытался добавить Мрачного Лорда в друзья, но тут же получил моментальный отказ. Очевидно Е Цю включил опцию автоматического отклонения входящих заявок.

- Е Цю, да пошёл ты, да пошёл ты, да пошёл ты! – громко выругался Вэй Чэнь, несмотря на то, что он знал, что человек, которому он посылал проклятия, все равно их не услышит. В это время в интернет кафе несколько человек собрались вокруг его места.

-Чёрт, что за говноед осмелился проклинать Е Цю?! – воскликнул один из посетителей.

- Это был этот старший! Ты хотел мне что-то сказать?! – взревел Вэй Чэнь, поднимаясь из-за стола и ударяя по нему ладонью. Вместе с ним из-за столов синхронно поднялась дюжина или около того игроков.

При виде того, что у этого парня оказалась поддержка из других хулиганов, высказавший недовольство игрок растерял всю свою уверенность. Несмотря на то, что он и его друзья почувствовали себя задетыми из-за оскорбления их кумира, своя рубашка всё же была ближе к телу. В итоге его друг произнёс: - Ты правильный мужик! Проклинаешь Е Цю? Мы к тебе присоединимся!

Компания недовольных ребят оказалась в меньшинстве. Изначально поддерживающие их посетители опустились на свои места, после того как увидели, что их превосходят числом.

- Идите играйте в свои игрушки! – высокомерно произнёс Вэй Чэнь. Он не стал продолжать ругаться с Е Цю, потому как знал, что против него эти трюки были полностью бесполезными.

- Что случилось Брат Вэй? – спросил у него один из его братьев.

- Я потерял оружие, - мрачно ответил Вэй Чэнь.

- Чёрт! В унисон воскликнули его друзья. На лицах каждого из них проступила жажда убийства. И что нам теперь делать?

- Что делать? Возвращайтесь в игру, - махнул рукой Вэй Чэнь. Переведя взгляд на свой монитор, он обнаружил, что Мрачный Лорд всё ещё хвастался его оружием. Поэтому Вэй Чэнь решил воскреснуть в городе. Он не желал ещё больше себя расстраивать.

- Он ушёл, - с сожалением произнёс Е Сю наблюдая за исчезающим телом Ветреного Создания. Ему очень не нравилось, что умершие игроки не могли продолжать общаться с убийцами их персонажей. Это ведь игра, тогда почему всё должно быть настолько реалистично? Было бы здорово, если бы можно было увидеть эмоции игроков, чьи персонажи потеряли свои драгоценные вещи!

- Скорее проверь характеристики оружия! – взволнованно воскликнула Чень Го. Она еле сдерживала себя, чтобы не отобрать у Е Сю мышку и не посмотреть на выпавшее серебряное оружие.

- Хорошо, хорошо! – произнёс Е Сю параллельно с этим открывая свой инвентарь. Ранее ребята только видели цвет серебряного оружия. Теперь же они могли рассмотреть его в деталях.

Серебряное оружие Вэй Чэня было скипетром Чернокнижника.

Рука Смерти. Уровень 60.

Вес: 3кг. Скорость атаки: 2.

Физический урон: 530. Магический урон: 777.

Интеллект +45.

Сила тёмного элемента +20.

Сопротивление тёмному элементу +20.

Шанс магической критической атаки +10%.

Скорость каста +10.

Дистанция каста +2.

- Невероятно! – Чень Го с уверенностью могла сказать, хорошее перед ней было оружие или нет. Лишь взглянув на базовые характеристики этого скипетра можно было сказать, что это было серебряное оружие. Атрибуты руки смерти также превышали атрибуты оранжевого оружия. Интеллект, сила тёмного элемента, магическая критическая атака, скорость и дистанция каста… Это были очень полезные атрибуты для Чернокнижника. Все они непосредственно влияли на ценность серебряного оружия.

Базовые характеристики этого скипетра превышали характеристики аналогичного оранжевого оружия. Дополнительные атрибуты серебряного оружия подбирались под нужды самого игрока. Теоретически, можно было создать серебряное оружие с подходящими под конкретного персонажа свойствами и характеристиками, были бы нужные материалы.

Если рассматривать только атакующие характеристики, то рука смерти была эквивалентна фиолетовому оружию 70 уровня. Но учитывая дополнительные атрибуты, её ценность намного превышала ценность фиолетового оружия. Даже оранжевое оружие 70 уровня не имело столько полезных характеристик собранных в одном месте, что уж говорить о фиолетовом оружии.

- Оно не 70 уровня и у него нет свойств, которые бы увеличивали уровни навыков! – в отличие от Чень Го, Е Сю сумел найти в серебряном оружии Вэй Чэня недостатки.

В это же время в QQ чате ему пришло сообщение. Открыв его, Е Сю не смог сдержаться от смеха. Конечно же, это был Вэй Чэнь. Он не смог связаться с ним в игре и поэтому написал ему в QQ чате.

- Сын шл\*хи! Верни мне моё серебряное оружие! – такими были первые слова Вэй Чэня.

- Не беспокой меня, старина Вэй. Ты недавно бросил меня под автобус глобального чата и сейчас мне по твоей милости приходиться разбираться с последствиями. Если я умру и твоя рука смерти вдруг выпадет… как думаешь, что тогда случиться? – спросил Е Сю.

- Чёрт, тогда почему ты всё ещё в игре? Ты что, на самом деле хочешь умереть?!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 518 Старина Вэй.**

Глава 518 Старина Вэй.

- Ха, мне нужно больше времени для изучения твоего оружия. Ты же планировал в будущем его улучшить? – просто спросил Е Сю.

- Если ты не собираешься выходить из игры, тогда тебе лучше положить моё оружие в безопасное место! – яростно взревел Вэй Чэнь.

- Расслабься, расслабься. У тебя есть какие-нибудь лишние материалы? – продолжил допытываться Е Сю.

- Иди в задницу, мне самому их не хватает, - ответил Вэй Чэнь.

- Но для чего они тебе? Ведь теперь у тебя даже нет серебряного оружия, - произнёс Е Сю.

- Я вертел тебя и всех твоих родственников сам знаешь на чём! – яростно выругался Вэй Чэнь.

- Давай начистоту. Ты ведь просто играешь в игру, поэтому тебе не особо нужно высокоуровневое снаряжение! Оно лишь будет тебя отягощать. Ты постоянно будешь о нём беспокоиться. Давай этот братец поможет тебе их продать? Выручку поделим. Ты с легкостью получишь набор хорошего снаряжения, чтобы чувствовать себя королём, а я смогу улучшить своё серебряное оружие. Откровенно говоря мне нужно поторопиться с этим делом, - искренне предложил Е Сю.

- Да пошёл ты… Мне тоже нужно улучшить оружие. Ты знаешь, сколько я приложил усилий, чтобы улучшить его до 60 уровня? – взревел Вэй Чэнь.

- У тебя уже есть планы для его будущих улучшений? Если есть, тогда мы увеличим цену, - Е Сю уже определил ценность руки смерти, как будто не видел всех гневных сообщений Вэй Чэня.

- Какая цена?! В нём вся моя жизнь! Оно бесценно! – ответил Вэй Чэнь.

- Теперь твоя жизнь отличается от той, что была раньше!

- Сила тёмного элемента, магическая критическая атака, скорость и дистанция каста… - вместо ответа Е Сю начал перечислять дополнительные атрибуты оружия Вэй Чэня. – Это всё усиливающие атрибуты!

Стиль руки смерти полностью отличался от проклятия разрушения Своксаара.

- Это не твоё собачье дело, под какой стиль заточено моё оружие! – выругался Вэй Чэнь.

- Тебе должно быть очень одиноко, не так ли, Старина Вэй? – внезапно спросил Е Сю.

- Что ты несёшь? Я не понимаю, о чём ты говоришь, - нахмурился Вэй Чэнь.

- Почему ты не остался в Синем Дожде? Я слышал, что они предлагали тебе место тренера, - произнёс Е Сю.

- Этот старший не заинтересован в подобных вещах, - ответил Вэй Чэнь.

- Ты хотел бы стоять на сцене! – утвердительно произнёс Е Сю.

Внезапно Вэй Чэнь перестал печатать. Его руки по-прежнему лежали на клавиатуре, но он не знал, что ему было ответить.

- Ты смог найти это чувство в игре? – спросил Е Сю.

- Мне на самом деле нужно отвечать на этот вопрос? – слабо возразил Вэй Чэнь.

- Ты когда-нибудь думал о возвращении? – продолжил допытываться Е Сю.

- Возвращении? Я? Не шути так со мной, Бог! – жалко рассмеялся Вэй Чэнь.

- Только не говори мне, что ты удовлетворён своим текущим положением? – спросил Е Сю.

- Даже если это и не так, то, что с того? – спросил Вэй Чэнь.

- Ты можешь попробовать снова! – сказал Е Сю.

- Попробовать снова? Персонажем, который на 70 уровне использует серебряное оружие 60 уровня? Взяв с собой 19 парней, которые каждый день ходят за мной следом, однако при этом неспособны разобраться с двумя игроками 50 уровня? И ты предлагаешь мне вернуться? Для чего? – слова Вэй Чэня были наполнены болью. Его беспомощность уже давно оставила глубокий шрам в его сердце.

Е Сю спросил у него, был ли он удовлетворён.

Он мог ответить не задумываясь.

Конечно же, нет!

Он был влеком надеждами и мечтами при попадании на про-сцену, однако его карьера продлилась всего каких-то два жалких года.

В течение этих двух лет Альянс постоянно развивался, превращаясь из неопытного подростка в повидавшего жизнь мужчину. В сравнении со стремительным ростом про-сцены Вэй Чэнь постепенно сдавал свои позиции. Он отчаянно старался задержаться в стремительно растущем Альянсе, однако все его попытки ни к чему не приводили. Да он и сам отчетливо чувствовал ухудшение своей игры. С каждой последующей игрой он, наконец, добрался до той стадии, когда его способности перестали соответствовать его же амбициям.

«Если бы я только родился на несколько лет позже!».

Вэй Чэнь множество раз мечтал о подобной возможности.

К сожалению, время нельзя было повернуть вспять. Ему оставалось лишь восхищаться и втайне завидовать энергичным молодым людям. Он думал, что воплотив в них свои мечты и амбиции, он не будет чувствовать себя так одиноко. У него не получилось. Вэй Чэнь осознал, что он невероятно жаждет снова оказаться на сцене. Он не мог почувствовать себя снова живым, лишь возлагая свои надежды на кого-то другого.

Когда ему тактично предложили в следующем сезоне занять место тренера, Вэй Чэнь понял, что это был конец.

Поблагодарив родной клуб за предложение, он отказался. Он также отклонил предложения от других клубов, некоторые из которых предлагали ему место игрока.

У него были мечты. У него были надежды. Он не желал уподобляться морским водорослям, которые лежали на песке и раз за разом омывались морскими волнами. Поэтому во втором сезоне профессионального Альянса он заявил о своём уходе. Вэй Чэнь проигнорировал все уговоры и чисто покинул профессиональную сцену.

Было время, когда он хотел полностью отказаться от Славы, однако так и не смог этого сделать. Таким образом, был создан Ветреное Создание. Вэй Чэнь даже разработал для него серебряное оружие. В своих мечтах он множество раз представлял, как возвращается вместе со своим Ветреным Созданием и его рукой смерти к моменту создания Альянса. В то время он был полон энергии, как и новое поколение нынешних игроков. Однако на этот раз его энергия никуда не уходит, и он играет два года, три года, пять лет, восемь лет, бесконечность…

Когда в его голове пронеслись все эти мысли, на Вэй Чэня навалилась ужасная, стискивающая сердце тисками грусть. Внезапно он обнаружил, что его место окружили его братья, которые уставились на него странными взглядами. Встряхнувшись, он снова возвратился к своему обычному состоянию. Вэй Чэнь перевёл взгляд на монитор и обнаружил, что Е Цю уже написал ему ответ: - Если ты на самом деле этого желаешь, тогда для тебя нет ничего невозможного.

- Чёрт, ты что, до сих пор веришь в силу воли? – Вэй Чэнь поглубже запрятал свои сожаления. Он был Вэй Чэем! Тем самым Вэй Чэем, которому был не ведом стыд. Вэй Чэем, который не брезговал использовать грязные трюки. Пусть его скорость рук уже не та, что прежде, пусть его навыки ухудшились, но его личность осталась прежней. Здесь он был честен с собой. Он был тем, кто восемь лет назад потряс всю Славу, тем, кого пригласили создать свою команду на заре появления профессионального Альянса, тем, кто стал не просто капитаном, но и топовым про-игроком. Он был бывшим капитаном Синего Дождя. Бесстыдный Старина Вэй, пусть ему никогда и не нравилось это прозвище…

- Я верю, что от твоей воли зависит, победишь ты или проиграешь. Просто подумай о том парне из твоей команды, - произнёс Е Сю.

- Он странный… - Вэй Чэнь знал, кого имел в виду Е Цю. – Признаю, что допустил ошибку, очень серьёзную ошибку.

- Я слышал, что ты проиграл ему. Не это ли унизительное поражение повлияло на твой уход? – спросил Е Сю.

- Тц. Ты на самом деле думаешь, что столь незначительная причина могла повлиять на решение этого старшего? – фыркнул Вэй Чэнь.

- Значит, нет?

- Конечно, нет.

- Даже на немного не повлияло? – продолжил допытываться Е Сю.

- Ну, хорошо, только немного… - вынужден был согласиться Вэй Чэнь.

- Насколько немного?

- Немного и есть немного. Совершенно незначительно, мало! – ответил Вэй Чэнь.

- Ты ведь не искренен со мной, не так ли? – спросил Е Сю.

- Чёрт, что ты имеешь в виду?! – взревел Вэй Чэнь.

- Я могу себе представить, какую ты получил травму, когда тебя победил человек с ограниченной скоростью рук и которого никто не ожидал увидеть на про-сцене. Я могу себе это представить… - произнёс Е Сю.

- Знаешь куда пусть идёт твоё воображение! – хотя ответ Вэй Чэня и выглядел донельзя дерзким, он не мог не вспомнить те чувства, которые испытал после своего поражения.

Всё верно… Победившим его человеком был Юй Вэньчжоу, текущий капитан Синего Дождя и по совместительству владелец первого Чернокнижника Альянса, Своксаара.

На заре Альянса тот был всего лишь молодым парнем, который записался в тренировочный клубный лагерь. В то время он не обладал нужной квалификацией для попадания в профессиональную команду.

Вначале все профессионалы, включая Вэй Чэня, совершенно не воспринимали всерьёз этого юного парня. Скорость рук Юй Вэньчжоу могла считаться неплохой в среде обычных игроков. Однако в тренировочном лагере будущих профессионалов, она считалась невероятно медленной.

Все полагали, что он будет побеждён в первом же раунде отборочных соревнований. Никто себе и представить не мог, что этот парень сможет продержаться до самого конца.

В каждом раунде командных соревнований он с трудом оставался в живых. Многие считали, что ему просто везло. Никто не задумывался о его возможном росте, потому как от него ничего не ожидали. В то время всеобщее внимание было сфокусировано на другом новичке, новичке, которого привёл из игры Вэй Чэнь.

Согласно Вэй Чэню, точные глаза вкупе с молодежной техникой в краже монстров открывали перед игроками большие перспективы. Однако многие верили, что тот хорошо относился к молодым людям из-за их бесстыдности.

Выбранный им молодой парень был на самом деле талантлив. Он быстро стал восходящей надеждой клуба. Клуб стал осторожно взращивать его Мастера Меча. В то время асом Синего Дождя был Чернокнижник, Своксаар. Чернокнижники обладали отменными навыками контроля, однако асами команд обычно выступали персонажи с большой ударной мощью, дабы своими успехами поднимать общую мораль команды.

В итоге многие фанаты Синего Дождя назвали эту часть истории как: «Начало легенды Святого Меча».

Всё верно, тем молодым талантливым парнем был Хуан Шаотян. Юная звезда, на чьи хрупкие плечи были возложены надежды целой команды. На его фоне все успели позабыть о Юй Вэньчжоу.

До того самого дня, когда в ходе одной из тренировок Вэй Чэнь не проиграл молодому парню, чьего имени он даже не мог вспомнить.

- Ему повезло, - Вэй Чэнь повторил те же слова, которые повторяли все про-игроки во время отборочных соревнований. В конце концов, в соревнованиях никто не застрахован от проигрыша. В то время игра Вэй Чэня уже начала ухудшаться. Тогда он ещё полагал, что его подвела беспечность, которую он проявлял, сражаясь с молодым поколением игроков в тренировочном лагере.

Второй раунд…

Третий раунд…

После третьего поражения от этого невероятно раздражающего медленного парня Вэй Чэнь начал кое-что понимать. Весь клуб начал кое-что понимать.

- Старший, спасибо вам за урок, - казалось, что Юй Вэньчжоу не гордился своими победами, так же как он и не расстраивался из-за своих поражений. Он не был ни скромным, ни высокомерным. Этот юный парень был подобен несдвигаемому айсбергу. Вэй Чэнь осознал, что он проиграл этому парню в силе духа. Он внезапно почувствовал, что команда Синего Дождя больше не нуждалась в нём.

Этот парень станет нерушимым фундаментом Синего Дождя, а Хуан Шаотян тем мечом, который проложит дорогу через ряды их врагов к вершинам Славы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 519 Причина.**

Глава 519 Причина.

Мысли Вэй Чэня непреднамеренно скользнули ко времени зарождения Альянса. Безусловно, тогда было много радости и волнения, однако в итоге прошлая эра оставила на его сердце следы разочарований.

Вэй Чэнь признавался себе, что хотя его поражение Юй Вэньчжоу было и не единственной причиной его ухода, но оно очень сильно на него повлияло. В ином случае, даже после падения его статуса в Синем Дожде, он всё ещё мог перекантоваться в другом месте в течение пары лет. Тем не менее, Вэй Чэнь не желал выходить в одиночное плавание и поэтому решил завершить свою профессиональную карьеру.

Он не мог рассказать о своих прошлых чувствах друзьям, которые теперь его окружали. Он всегда выставлял себя перед ними в самом лучшем свете. Хотя Вэй Чэнь и не был так близок с Е Цю, как со своими нынешними друзьями, тот был одним из тех, кто вращался в профессиональных кругах и поэтому хорошо его понимал.

- Что насчёт тебя? Что ты делаешь? Слухи о твоём возвращении сразу после отставки и весь этот шум. Чего ты пытаешься добиться? – после минутной слабости Вэй Чэнь решил сам пойти в наступление.

- Хорошенько над всем поразмыслив, я решил устроить небольшой переполох. Я не хочу как некоторые, в одиночестве закончить свою карьеру, - ответил Е Сю.

- Пошёл ты, пошёл ты, пошёл ты, пошёл ты, пошёл ты! – Вэй Чэнь пять раз подряд послал Е Цю по хорошо всем известному адресу.

- Ну что, решайся! Позволь мне показать тебе, что ещё не всё потеряно и ты всё ещё можешь вернуться в те старые деньки, - произнёс Е Сю.

Вэй Чэнь ничего ему на это не ответил. Он видел решительность Е Цю, более того, его самого раздирала сильнейшая жажда действий. В прошлом он часто мечтал о своём возвращении в Альянс. Откровенно говоря, Вэй Чэнь серьёзно задумывался над подобной возможностью. Тем не менее, его решительный уход стал самым большим препятствием на пути его возвращения. Его уход был настолько гладок, что теперь он не мог потерять лицо перед игровой общественностью. Со временем он всё дальше и дальше отдалялся от Альянса. С каждым новым годом Вэй Чэню всё труднее было набраться храбрости для своего возвращения. К счастью, сегодня появилась сила, которая побуждала его это сделать. Ещё никогда желание вернуться не было так сильно в сердце Вэй Чэня.

- Не упусти эту возможность. На этот раз у тебя даже есть идеальная причина для возвращения! – продолжил давить Е Сю.

- Какая причина?

- Я взял в заложники твоё серебряное оружие! Чтобы его вернуть, тебе нужно вернуться. Для такого бесстыдного парня как ты это достаточно веская причина, не так ли? – пояснил Е Сю.

- Иди в задницу! – выругался Вэй Чэнь.

- Ты сможешь!

Эта фраза стала ещё одной преградой на пути Вэй Чэня. Он был подобен нерешительному страннику, который был не уверен в своих силах.

- Что ты думаешь обо мне сегодняшнем, если сравнивать с тем, каким я был раньше? – спросил Вэй Чэнь.

- Твои технические навыки и скорость рук уже не те, что прежде. Однако твоя бесстыдность никуда не делась. Я на самом деле счастлив увидеть кого-то настолько знакомого, - ответил Е Сю.

- Несколько лет назад это Юй Вэньчжоу был тем, кто втайне у тебя учился. Теперь ты можешь всё перевернуть. Сокруши его, когда он этого не ждёт. Что ты об этом думаешь? Звучит неплохо, а? – добавил Е Сю.

- Мм, это и правда звучит неплохо… - подумав о предложении Е Цю, сердце Вэй Чэня наполнилось тоской.

- Тогда чего же ты ждёшь? – спросил Е Сю.

- Мне тут внезапно пришло в голову, что согласно правилам ты, грязный ублюдок, должен ждать целый год после своей отставки. Это означает, что следующий сезон пройдёт без твоего участия. Ты на самом деле ожидаешь, что я вернусь, когда мне будет 32 года? Я что, должен буду стать для всех дедушкой? – произнёс Вэй Чэнь.

- 32? Ты настолько молод? Разве тебе не за сорок сейчас? – с сомнением произнёс Е Сю.

- Мудила!

- Во всяком случае нам понадобится время для того чтобы притереться друг к другу. Я предполагаю, что ты не желаешь вернуться в качестве какого-то клоуна, не так ли? Кстати говоря, в прошлом ты становился чемпионом? – спросил Е Сю.

Вэй Чэнь не знал, что ему на это ответить. В первые три сезона чемпионами становилась команда этого парня, Великолепная Эра. Кто этого не знал? И сейчас Е Цю притворялся, будто этого не знал. Вэй Чэнь начал сомневаться в том, что это он был самым бесстыдным парнем в Альянсе.

- Ты хочешь сказать, что после своего возвращения снова планируешь стать чемпионом? – спросил Вэй Чэнь.

- Разве про-игроки должны стремиться к какой-то другой цели? – парировал Е Сю.

- Хорошо! Это отличная цель. Хахахаха, детишки Альянса, трепещите от страха! Этот старший возвращается! – в конце своего сообщения Вэй Чэнь поставил смеющийся смайлик.

- Так ты решился? Уверен? – спросил Е Сю.

- Хватит болтать! – рявкнул Вэй Чэнь.

- Хорошо. Теперь нам предстоит разобраться с ещё одним серьёзным вопросом, - произнёс Е Сю.

- С каким?

- Твоё бесстыдство. Может ты хочешь меня обмануть, чтобы получить обратно своё серебряное оружие? – спросил Е Сю.

- Хех… это на самом деле проблема, - даже Вэй Чэню пришлось с этим согласиться.

- Пусть придёт в наше кафе. Если мы будем иметь дело с реальным человеком, тогда не будет никаких проблем, не так ли? – предложила Чень Го, которая всё это время наблюдала за перепиской двух парней. Она не думала, что Е Сю попытается завербовать в свою команду того, кто уже много лет находился в отставке. После того, как Чень Го увидела, что он достиг успеха, она начала усиленно думать над тем, как ему в этом помочь. Если они планируют играть в одной команде, тогда им все равно придётся собираться в одном месте.

- Ты сейчас где? – спросил Е Сю.

- Город Сици, - ответил Вэй Чэнь.

- Я спрашиваю, где ты в реальной жизни, а не где твой персонаж… - беспомощно произнёс Е Сю. Город Сици был одним из основных городов Небесной Сферы.

- Аа, я в городе Х, - ответил Вэй Чэнь.

- Приезжай к нам. На месте всё и обсудим, - произнёс Е Сю.

- Это рано или поздно произошло бы, но я пока не могу приехать. Так поступают только безответственные юнцы. Прежде чем приехать, мне нужно уладить кое-какие дела, - ответил Вэй Чэнь.

- Хорошо, улаживай свои дела. Однако ты должен понимать, что в таком случае твоя рука смерти пока останется у меня, - сказал Е Сю.

- Если ты её потеряешь, тогда лучше убей себя и жди, пока я не приду и не похороню твой разлагающийся труп, - с угрозой произнёс Вэй Чэнь.

- Хорошо. Теперь вернёмся к вопросу материалов. Ты можешь мне что-нибудь предложить? – спросил Е Сю.

- Эх. Сейчас очень тяжело найти что-то для себя лично. У меня на самом деле не так много материалов. Конечно, если тебе нужны низкоуровневые материалы или материалы из подземелий, то я могу с тобой ими поделиться. Но вот с редкими материалами у меня беда, - ответил Вэй Чэнь.

Е Сю знал, что Вэй Чэнь говорил правду. Сейчас были уже не те времена, когда разрабатывался его зонт тысячи вероятностей. В те времена ещё не было каких-то больших профессиональных клубов, которые бы проводили масштабные исследования серебряного снаряжения. Сейчас все большие клубы боролись за обладание редкими материалами. Под прицел попадали не только рынки, но и боссы, из которых и добывались самые редкие материалы. Другими словами в наше время было очень непросто заполучить тот или иной редкий материал.

- Что у тебя есть? Отправь мне список, вдруг я смогу что-то использовать. Я всё ещё пытаюсь прокачать своё оружие до 50 уровня, - добавил Е Сю.

Ребята вели переписку за пределами игры в QQ чате. Вэй Чэнь вернулся в игру и сделал несколько скриншотов своего хранилища. Просмотрев присланные скриншоты, Е Сю обнаружил, что, как и говорил Вэй Чэнь, там были в основном обычные материалы. Редкие же материалы можно было пересчитать с помощью пальцев одной руки. К сожалению, у Вэй Чэня не было ни одного из трёх супер редких материалов, которые требовались для улучшения зонта тысячи вероятностей до 50 уровня.

Хотя Е Сю и передал Мо Цяну управление над своими деньгами, он боялся, что их могло не хватить. Тон Мо Цяна ясно давал ему это понять. К сожалению Е Сю ничего не мог с этим поделать. У очень редких материалов не было установленной цены, потому как они практически никогда не появлялись на рынке.

- Обсидиан, аквамарин и шёлк павловнии, сможешь достать эти материалы? – беспомощно произнёс Е Сю.

- Эти материалы выпадают из диких боссов обычных серверов! Ты и сам должен знать, что такие вещи очень непросто достать, - Вэй Чэнь знал о нужных Е Сю материалах. В конце концов, он потратил не один год на разработку своего серебряного оружия.

- С поиском этих материалов у меня возникли проблемы. Без них я не смогу прокачать своё оружие до 50 уровня, - вздохнул Е Сю.

- Чёрт. Это всего лишь 50 уровень и тебе уже нужны три супер редких материала? Дороговатое выходит оружие. Откровенно говоря, я думаю, что оно сильно переоценено. Хотя я и вложил много времени и денег в свою руку смерти, она того стоит. Когда она мне больше не понадобится, я смогу с легкостью найти на неё покупателя. Но что касается твоего странного оружия, не думаю, что оно кого-то заинтересует. Команды не привыкли играть в таком стиле. Без специализации… в долгосрочной перспективе у этой задумки нет будущего. Я уверен, что сильные команды никогда не станут тратить своё время и ресурсы на разработку чего-то подобного, поэтому твоё оружие никому из них не понадобится… - произнёс Вэй Чэнь.

- Ты прав. В долгосрочной перспективе всё так и есть. Но сейчас персонаж без специализации с этим оружием не имеет себе равных, смотри…

Двое начали с удивительной серьёзностью обсуждать Славу. В этот момент Чень Го ощутила некий дискомфорт. Тем не менее, это её состояние не продлилось долго. Вскоре мнения парней разошлись, и они снова принялись за трэш болтовню.

- Вздор!

- Мусор!

- Чепуха!

- В твоей голове есть что-нибудь помимо дерьма?

В этой сумасшедшей трэш болтовне Вэй Чэнь совершенно не следил за своим языком. Если бы это было официальное соревнование, тогда при каждой его фразе вспыхивала красная лампочка. Его бы моментально размазали правила. Некоторое время Чень Го следила за их перепалкой, прекрасно зная, что она не должна была вмешиваться, после чего одела наушники и вошла в игру.

К этому времени они уже покинули Древние Руины Мило. Ребята не знали, много ли людей привлекло сообщение Вэй Чэня. Связавшись со своими друзьями в других гильдиях, Чень Го узнала, что на самом деле нашлись те, кто захотел отправиться посмотреть на Мрачного Лорда. К сожалению для них, его уже не было в Древних Руинах.

В это время Е Сю продолжал прокачиваться в одной из диких зон, параллельно переругиваясь с Вэй Чэнем. Одному Дюйму Пепла также нужно было прокачиваться. Чень Го же выступала в роли наёмника, который обеспечивал ребят огневой мощью.

«Цяо Ифан… станет ли этот ребенок частью команды?» - в это время думала Чень Го, наблюдая за тем, как Один Дюйм Пепла устанавливает границы и убивает монстров. Она знала, что тот всё ещё был часть Маленькой Травы, команды чемпионов. Просто его место в команде было слишком незначительным. После окончания текущего сезона его контракт подойдёт к концу. Чень Го знала, что ему непросто будет удержаться в команде.

«Профессиональная сцена на самом деле очень сурова» - подумала Чень Го. Однако при виде того, как её команда понемногу начала набирать форму, её сердце наполнилось надеждой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 520 Квалификационный турнир.**

Глава 520 Квалификационный турнир.

Чень Го была очень рада видеть, как их команда постепенно набирает форму. На протяжении всего завтрака с её лица не сходила счастливая улыбка.

- Чему радуемся? – спросила у неё Танг Ро, когда обнаружила необычное поведение подруги. Этим утром её не было вместе с ребятами. Сегодня была её смена, и поэтому ей приходилось обслуживать клиентов сидя за стойкой регистрации.

- Команда довольно гладко развивается, - прокомментировала Чень Го вербовку старого Бога.

- Ты только подумай об этом. У нас уже хватает людей для создания полноценной команды. Наша цель стать чемпионами! – возбуждённо воскликнула Чень Го.

- Нам предстоит пройти долгий путь до этой цели! – усмехнулся Е Сю, своими словами выливая ушат холодной воды на Чень Го. – Ты ведь уже знаешь Малыша Цяо. В своей чемпионской команде он никто, однако, в нашей команде он второй по значимости игрок. Тебе не кажется, что мы немного далеки от чемпионства?

- Но ведь ты сам об этом сказал, поэтому я думаю, что у тебя уже есть какой-то план! – заявила Чень Го.

- Пока что нам некуда торопиться! – ответил Е Сю.

- Что насчёт тебя, Малышка Танг? – нетерпеливо повернулась в её сторону Чень Го. – Если ты на самом деле решила стать про-игроком, тогда тебе нужно прекратить работать! Полностью сосредоточься на игре. Я буду по-прежнему платить тебе зарплату.

- Я… Хорошо… - сперва Танг Ро хотела что-то сказать, однако увидев ожидание в глазах Чень Го, она решила сразу согласиться.

- Ха ха, отлично. Поработай над прокачкой и тогда вскоре ты тоже сможешь попасть в Небесную Сферу, - произнесла Чень Го.

- Как поживает Булочка? – спросил Е Сю у Танг Ро.

- Он обычно играет в одно время со мной. Когда я прокачиваюсь, он пишет мне всякие забавные вещи. Он сейчас 51 или 52 уровень, - с улыбкой ответила та.

Цяо Ифану кто-то другой помогал с прокачкой его Одного Дюйма Пепла. Хотя его скорость прокачки и не могла сравниться со скоростью прокачки персонажей из больших гильдий, она была гораздо быстрее, чем у обычных игроков. В отличие от Цяо Ифана, Булочка прокачивался сам. Он и Один Дюйм Пепла начали прокачиваться имея при этом одинаковые уровни и в итоге Булочка всего на несколько уровней от него отставал.

- Как поживает Скрытый Свет? – спросил Е Сю.

- Он примерно такого же уровня, что и Булочка, - ответила Танг Ро.

- Угу, - кивнул на это Е Сю.

- Так Скрытый Свет что, тоже к нам присоединится? – Чень Го была знакома со всеми этими людьми. Скрытый Свет отличался от Булочки и Танг Ро. Последние имели невероятные механические навыки. Не стоило их недооценивать только из-за того, что они были нубами. Если с ними будет сражаться не особо опытный игрок, то его будет ждать неминуемое поражение. Танг Ро даже одержала историческую победу над про-игроком. Подобные вещи нельзя было списать на обычную удачу.

Что же касается Скрытого Света, то его механические навыки сильно уступали механическим навыками Танг Ро и Булочки. Более того, он даже выбрал своим классом Призывателя. Для простой игры Призывателем не нужны были какие-то особые навыки, однако если Скрытый Свет желал выйти на про-уровень, тогда его механические навыки должны были находиться на очень высоком уровне. Чень Го вздрагивала, представляя, как этот новичок играет своим Призывателем на про-сцене.

- Не торопись, у каждого из нас есть возможности, - тактично ответил Е Сю. – Почему ты сама не тренируешься? Может, ты даже выступишь в качестве игрока замены или ещё что-нибудь.

«Я всего лишь игрок замены…» - Чень Го на самом деле хотелось разбить об его голову стул, однако она прекрасно понимала, что в сравнении с другими игроками команды, не считая Скрытого Света, её навыки оставляли желать лучшего. Для неё это была трагедия!

После завтрака Танг Ро продолжила работать за стойкой регистрации. Несмотря на то, что она решила полностью посветить себя игре, рабочее расписание кафе никто не отменял. Чень Го не могла по мановению волшебной палочки выдернуть оттуда одного человека. Ей потребуется какое-то время, чтобы всё уладить. Вполне возможно, что Чень Го придётся нанять нового сотрудника. Для неё подобные инвестиции были сущими мелочами. Теоретически Е Сю и Танг Ро уже были про-игроками. Однако пока что Чень Го должна была держать в секрете то, что она платила им зарплату за их членство в команде.

После обеда все ребята, исключая Цяо Ифана, продолжили прокачку своих персонажей.

У этого ребёнка было хорошее воспитание. Несмотря на то, что его будущее в Маленькой Траве находилось под большим вопросом, он продолжал серьёзно относиться к клубным тренировкам. С другой стороны его сердце было полностью отдано Призрачному Мечнику. Хотя его аккаунтом в Маленькой Траве и был Ассасин, он не особо уделял внимание тренировкам его особых классовых навыков. Вместо этого Цяо Ифан пытался с помощью Ассасина отточить свои навыки Призрачного Мечника.

Чень Го по-прежнему помогала ребятам с прокачкой. Тем не менее, сегодня после обеда она была занята. Никто не знал, с кем она разговаривала. С её стороны доносились лишь печатающие звуки клавиатурных клавиш. С течением времени она становилась всё мрачнее и мрачнее. К ужину от её былого солнечного утреннего настроения не осталось и следа.

- Что случилось? – Танг Ро была напугана видом подруги. Она вопросительно посмотрела на Е Сю. Танг Ро была умной девушкой. Она знала, что эти двое весь день играли вместе. Поэтому с радостными вестями она обращалась к Чень Го, когда же дело касалось каких-то неприятных вещей, её дорога лежала к Е Сю.

- Понятия не имею! – Е Сю знал, что вероятно что-то произошло, когда Чень Го после обеда с кем-то общалась в чате, однако он не подглядывал за ней и поэтому не знал, с кем именно она общалась.

- Эмм, я бы хотела кое-что обсудить… - пробормотала Чень Го. Она выглядела так, как будто ей было стыдно продолжать говорить.

- Да? – подбодрил её Е Сю.

- В общем… после обеда я общалась с Рубакой Лоуланем, - произнесла Чень Го.

- С Рубакой? – недоумённо спросил Е Сю. О чём она могла разговаривать с Рубакой Лоуланем, чтобы в итоге прийти к текущему состоянию?

- Я спросила у него, что нужно знать команде, которая хочет вступить в Альянс. И… там есть несколько обязательных требований, - произнесла Чень Го.

- Оу… - Е Сю начал догадываться, что хотела сказать Чень Го, однако внешне по нему этого нельзя было сказать. Он с ободряющей улыбкой спросил: - И?

- Я боюсь… что я не смогу соответствовать некоторым требованиям… - наконец произнесла Чень Го. Ей хотелось расплакаться. После общения с Рубакой Лоуланем её сердце как будто превратилось в лёд. Она не просто не могла удовлетворить некоторым требованиям для попадания в Альянс. Чень Го не удовлетворяла всем требованиям. Даже если бы ей пришлось продать кафе, это все равно бы ей не помогло. Требование о наличии стадиона с определённым количеством зрительских мест похоронило её надежды. Она впала в ещё большее отчаяние после того как Рубака Лоулань поделился с ней закрытой информацией. В следующем сезоне живые игры будут сопровождаться новой проекционной технологией. И что самое ужасное, все клубы должны будут удовлетворять указанным технологическим требованиям.

- Мне очень жаль… - опустив голову, пробормотала Чень Го. Она была так взволнована тем, что у них, наконец, получилось набрать полный состав команды. Однако в критически важный момент она потерпела неудачу. Почему она не потрудилась заранее узнать обо всех этих вещах?!

- Не переживай, я всё равно не собирался попадать в Альянс так, как это собирается сделать Рубака Лоулань, - произнёс Е Сю.

- Что? – подняв голову спросила Чень Го.

- Ты не знала? – спросил Е Сю. – Ежегодно две команды покидают Альянс, а им на смену приходят две новые команды. Одна из них попадает в Альянс способом команды Рубаки Лоуланя. Его команда подаст заявку на вступление, после рассмотрения которой, будет принято решение, принимать их или нет. Вторая команда попадёт в Альянс через квалификационный турнир.

- Квалификационный турнир… ты имеешь в виду возрождающий турнир? – спросила Чень Го.

- В точку… По определённой причине квалификационный турнир ещё называют возрождающим, - с улыбкой ответил Е Сю.

- Что за причина? – хмуро спросила Танг Ро. Всё выглядело так, что Чень Го и Е Сю знали об этой причине и поэтому не собирались заострять на ней внимание. Но она-то была новичком и поэтому этого не знала.

- Для участия в квалификационном турнире нужно удовлетворять всего двум требованиям: иметь укомплектованную команду и внести плату за участие. Больше никаких требований нет. Это означает, что две вылетевшие из Альянса команды могут также принять участие в этом квалификационном турнире. Уже сложившиеся профессиональные команды более конкурентоспособны, по сравнению с командами новичков. Несмотря на то, что в ходе турнира обычно находится несколько сильных команд новичков, за все прошедшие сезоны только профессиональные команды попадали в Альянс путём победы в квалификационном турнире. Другими словами, из двух вылетевших из Альянса команд, одна всегда возвращалась. Вот почему люди прозвали этот турнир возрождающим. Не обязательно в турнире будут участвовать только две профессиональные команды. Те, кому не удалось возродиться в прошлом году, могут попробовать испытать свои силы в новом, - пояснил Е Сю.

- Теперь я всё поняла! – кивнула Танг Ро.

- Поэтому нам всего лишь нужно победить всех своих оппонентов и выиграть турнир! Альянс в свою очередь окажет победившей команде помощь в удовлетворении обязательных требований. Кстати, до этого Альянсу ещё ни разу не приходилось этого делать, ведь турниры всегда выигрывали профессионалы. Кажется мне придётся немного изменить историю, - рассмеялся Е Сю.

- Это не выход! – возразила ему Чень Го. – Возрождающий турнир проходит по принципу прямого выбывания! Один проигрыш и всё, можно помахать Альянсу рукой! Что если…

- Риск есть всегда. Даже если подавать прямую заявку, есть риск, что её не примут. Подумай об этом. В Альянс явно не одна команда подаёт заявку. Недостаточно просто соответствовать всем требованиям. Альянс проведёт проверку финансовой состоятельности каждого претендента. Никто не воспримет всерьёз команду, которая еле-еле удовлетворяет установленным требованиям, - ответил Е Сю.

Чень Го была ошеломлена. Она не могла соответствовать даже минимальным требованиям. Теперь же ей сказали, что даже если бы она им соответствовала, то с большой долей вероятности её бы подавили более состоятельные команды. Движущей силой в этом соревновании выступали деньги.

Чень Го была всего лишь владельцем интернет кафе! У неё не было достаточной финансовой силы, чтобы соревноваться с денежными зубрами.

- Поэтому наш путь пролегает через квалификационный турнир. Вместо того чтобы думать о том, что может произойти, следует сосредоточиться на предотвращении этих вещей. Мы можем использовать этот год для нашей тренировки и наработки отличной командной работы, - произнёс Е Сю.

- Точно, я с этим полностью согласна! – воскликнула Танг Ро. Её глаза сияли надеждой.

- Сейчас проходит квалификационный турнир этого сезона. Можешь посмотреть на его игры. Игры квалификационного турнира и игры лиги проходят в одно и то же время. В конце сезона станет известен победитель квалификационного турнира. Тогда же определится окончательный состав турнирной таблицы. В квалификационном турнире участвует множество команд. Если всё и дальше будет проходить подобными темпами, тогда придётся создавать вторую лигу. Хех, Альянс растёт очень быстро, не правда ли? – вздохнул Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 521 Место, где начинаются мечты.**

Глава 521 Место, где начинаются мечты.

После слов Е Сю Чень Го даже перехотелось есть. Она быстро разобралась с остатками ужина, после чего пошла ознакамливаться с условиями квалификационного турнира.

Вскоре она уже была на официальном сайте Альянса Славы, где находился раздел посвящённый квалификационному турниру. Зайдя в раздел, она увидела слоган квалификационного турнира: «Место, где начинаются мечты».

«Позеры!» - подумала Чень Го, после чего приступила к чтению всей имеющейся там информации. Чем больше она узнавала, тем больше убеждалась в том, что всё было в точности так, как и сказал Е Сю. Единственно отличие заключалось в том, что доступная на сайте информация содержала гораздо больше рекламы. В тексте постоянно проскальзывали фразы, о том что «у каждой команды есть шанс осуществить свою мечту». Команды, демонстрирующие выдающуюся игру, именовались не иначе как «команды, живущие своей мечтой». Когда покинувшая Альянс команда снова возвращалась на про-сцену, о ней говорили, что она «сохранила свою мечту».

Тем не менее, основной упор делался не на команды, а на игроков, которые смогли раскрыть свои способности благодарю квалификационному турниру и которых впоследствии завербовывали профессиональные команды. Эти игроки являлись живым воплощением рекламного слогана. Для них на самом деле квалификационный турнир стал местом, где началась их мечта.

После прочтения всего текста Чень Го стала настолько взволнована и нетерпелива, что ей захотелось, чтобы турнир стартовал как можно быстрее. К примеру, завтра. Тогда у них будет шанс «осуществить свои мечты», а также все будут говорить, что они «живут своей мечтой». И наконец, квалификационный турнир «сохранит чьи-то мечты», в то время как у других эти мечты только начнутся.

«Как же здесь зарегистрироваться?».

Чень Го не терпелось узнать ответ на этот вопрос. Вскоре она обнаружила, что регистрация была предельно проста. Страница с регистрацией откроется в конце сезона. Им всего лишь нужно будет проследовать по указанным в инструкции шагам.

«Ну почему про-игры ещё не закончились!».

Чень Го начала раздражаться. Она перешла на страницу с расписанием игр текущего сезона. В расписании значились ещё восемь игр. Это означало, что до конца сезона осталось примерно два месяца.

- Не нужно так торопиться! Чем позже пройдут соревнования, тем будет лучше для нас, - Е Сю уже какое-то время стоял за спиной у Чень Го. Он видел всю цепочку её действий и поэтому догадался, о чём она думала.

- Верно. Нам предстоит многое сделать. По меньшей мере, вам нужно будет взять максимальные уровни, - сказала Чень Го.

- Разумеется. Когда мы это сделаем, нужно будет решить вопрос со снаряжением, - произнёс Е Сю.

- Сейчас только у тебя и Вэй Чэня есть серебряное оружие, поэтому в этом плане мы сильно отстаем от профессиональных команд! Что если мы встретим персонажа божественного уровня, полностью упакованного в серебряное снаряжение? – спросила Чень Го. Мрачный Лорд уже сражался в игре с такими топовыми игроками как: Ван Екси, Хань Вэньцин и Хуан Шаотян. Однако он ещё ни разу не сталкивался с персонажами божественного уровня. Сражение с Проблемным Дождём не считается, ведь оно проходило на фиксированном поле.

Почему все так почитали персонажей божественного уровня? Всё объяснялось тремя причинами. Во-первых, владеющие ими игроки имели отменные навыки, которые они могли продемонстрировать благодаря возможностям божественных персонажей. Во-вторых, персонажи божественных уровней имели большое количество очков навыков. Это означало, что их навыки имели лучшую прокачку в сравнении с обычными персонажами. Подобное преимущество не только увеличивало их урон, но и усиливало эффекты контролирующих навыков. В-третьих, их снаряжение. Снаряжение напрямую увеличивало характеристики персонажей. Если Один Осенний Лист, Проблемный Дождь, Ваккария или Пустынный Прах лишатся своего снаряжения, тогда они ничем не будут отличаться от других игровых персонажей максимального уровня.

Е Сю пытался создать новую команду. С игровой точки зрения, у них, по крайней мере, был один топовый про-игрок, Е Сю. Остальные с помощью тренировок также смогут улучшить свою игру. Но в плане снаряжения, они были далеко позади любой профессиональной команды. Несмотря на то, что Е Сю и Вэй Чэнь обладали серебряным оружием, они не могли сравниться с персонажами полностью одетыми в комплекты серебряного снаряжения. Об очках навыков не стоило и упоминать. Если игроку не везло, то даже после 10 лет игры он мог иметь всего четыре тысячи очков навыков. С этим ничего нельзя было поделать, поэтому Чень Го даже не стала об этом заикаться.

- Да, со снаряжением у нас возникнут огромные проблемы. В общем, за этот год нам предстоит многое сделать. Победа в квалификационном турнире это лишь одна из ступенек к нашему восхождению, - произнёс Е Сю.

- Мы сможем это сделать! – казалось, что Чень Го говорила это не столько Е Сю, сколько самой себе.

- Нам придётся! – поддержал её Е Сю. После этого он вернулся на своё место и принялся за работу.

На следующий день Чень Го начала изменять график работы кафе, чтобы позволить Танг Ро полностью сосредоточиться на игре. Вывесив объявление для персонала, она вернулась в комнату для тренировок. Она по-прежнему считала, что её главной задачей на данный момент была помощь в прокачке Е Сю. Чень Го конечно хотела бы стать про-игроком, но её возраст не позволял ей этого сделать. Ей уже поздно было тренироваться. У неё не было не только опыта Вэй Чэня, но и его таланта.

Для накопления опыта требовалось время, но это вовсе не означало, что со временем человек мог получить тот или иной опыт. Для формирования полезного опыта игрок должен был учиться, думать и обрабатывать полученные знания.

Чтобы собрать в одну кучу весь полученный опыт, нужно было задействовать мозги.

По этой причине некоторые старые игроки задерживались в игре дольше, чем юные про-игроки, но меньше чем опытные про-игроки.

Было ли это из-за того, что последние прошли через множество битв? Конечно нет. Всё дело было в отношении. Если обычные игроки играли ради обычного веселья, то их накопление опыта проходило в пассивном режиме. В сравнении с ними про-игроки старой закалки целенаправленно накапливали полезный опыт. Одно сражение, одна игра, одна запись… Они постоянно размышляли над этими вещами.

Это была правда, что Чень Го играла в Славу уже не один год и за это время сумела накопить немало опыта. Однако полученный опыт также разделялся на уровни и, откровенно говоря, полученный ею опыт находился на довольно низком уровне.

Из-за своего возраста ей приходилось оказывать помощь другим людям.

В это время Е Сю находился в игре и прокачивал своего Мрачного Лорда. За пределами игры ему пришло сообщение в QQ чате от Мо Цяна.

- Я здесь, что случилось? – спросил у него Е Сю.

- У меня есть две плохие новости, какую из них ты хочешь узнать первой? – вопросом на вопрос ответил Мо Цян.

- Выкладывай уже…

- Все твои деньги потрачены, но я не смог достать всё, что ты просил, - произнёс Мо Цян.

- С чем возникли проблемы?

- С аквамарином. И дело тут даже не в деньгах. Его просто нигде нет! Иначе я достал бы его для тебя, - пояснил Мо Цян.

- Ну что ж, и на этом спасибо! Видимо с этой проблемой мне придётся разбираться самому, - ответил Е Сю.

- Я также буду держать ухо востро, - добавил Мо Цян.

- Хорошо. Что насчёт остальных материалов, они у тебя? – спросил Е Сю.

- Конечно. Можешь в любой время их забрать. Чёрт, мне страшно покидать город, имея в инвентаре эти драгоценные материалы. Что если меня убьют, и они из меня выпадут? Это ведь сотни тысяч юаней! Даже я хочу нанять убийцу, чтобы тот меня убил, и я смог получить эти материалы, - произнёс Мо Цян.

- Я понял. Скоро заберу их у тебя. Но не мог бы ты телепортироваться поближе ко мне? – попросил Е Сю.

- Конечно. Ты где? Я прилечу, - ответил Мо Цян.

Между большими городами Небесной Сферы была проложена сеть телепортов. Если бы игрокам пришлось пешком преодолевать огромные расстояния Небесной Сферы, то офис Славы определённо подвергся террористической атаке.

В граничащих с низкоуровневыми зонами городах, практически не было живых игроков. В Небесной Сфере большинство персонажей имели 70 уровни. Конечно, были ещё старые персонажи, которых игроки забросили на 55, 60 и 65 уровнях, но их было очень мало. Практически все активные игроки находились в зонах 70 уровня.

Прибыв в условленное место, Е Сю увидел персонажа Мо Цяна. Его звали Бегущим Тараканом. Он являлся представителем грязного стиля игры. Персонаж Мо Цяна был Вором.

Увидев Мрачного Лорда, Мо Цян высунул от удивления язык. Его можно было понять, Мрачный Лорд был одет в разрозненные части разноцветного снаряжения. После этого ребята совершили обмен.

- Ты уже решил, как будешь доставать аквамарин? – спросил Мо Цян.

- Вернусь на обычный сервер. Посмотрим, может мне удастся украсть босса! – ответил Е Сю. Он использовал слово «украсть». В Славе было практически невозможно спокойно убить дикого босса.

- Аа, новый сервер. Твой уровень ведь не слишком для него отвратителен, не так ли? – спросил Мо Цян.

- Да, но твой уровень уж точно был бы отвратительным, - ответил Е Сю.

- Хахаха, даже если я взломаю систему, у меня не получиться на него попасть, - рассмеялся Мо Цян.

- Ладно, мне пора идти. Если что-то понадобиться, я свяжусь с тобой, - попрощался Е Сю.

- Хорошо. Если будут крупные дела, обращайся! – ответил Мо Цян.

- Конечно, конечно, - покинув Бегущего Таракана Мо Цяна, Е Сю сохранил все полученные им материалы. Несмотря на то, что у него были не все нужные материалы, он всё ещё мог улучшить некоторые формы зонта. Однако Е Сю не стал этого делать, потому как согласно игровым правилам, если он улучшит оружие в Небесной Сфере, оно уже не сможет попасть на обычные севера. Таким образом, оповестив Чень Го, он отправился на десятый сервер.

Десятый сервер.

Системное сообщение оповестило, что Мрачный Лорд вошёл в игру. Это было обычное сообщение, однако именно оно буквально взорвало весь десятый сервер.

- Твою мать, Мрачный Лорд! Почему он вернулся?!

Многие лидеры гильдий имели его в друзьях и поэтому получили сообщения о том, что тот появился в игре. Когда Мрачный Лорд отправился в Небесную Сферу, они не стали его удалять. Им были приятно вспоминать о нём в прошедшем времени. В итоге всё прошло совсем не так, как они ожидали. После его прошлого визита лидеры больших гильдий впали в депрессию. В тот раз Мрачный Лорд установил парочку рекордов и вернулся обратно в Небесную Сферу. Теперь все задавались вопросом, что ему было нужно на этот раз?

На десятом сервере уже давно не видели Мрачного Лорда. Гильдии, наконец, могли развиваться в запланированном направлении. Они держали под контролем рекорды подземелий. Обычные игроки постепенно осознавали их силу. Хотя вначале Счастливая гильдия и была популярна, но после того, как Мрачный Лорд перебрался в Небесную Сферу, те перестали устанавливать новые рекорды, тем самым утрачивая популярность в глазах обычных игроков. Большие гильдии также перестали обращать на них внимание.

Но сейчас Мрачный Лорд вернулся! Может он планировал установить несколько рекордов и потом снова вернуться в Небесную Сферу? Десятый сервер, наконец, о нём забыл. Неужели ему так уж необходимо было возвращаться в подобное время? Или это была часть его плана?

Узнав о приходе Мрачного Лорда, на глазах ключевых игроков больших гильдий начали наворачиваться слёзы. В этот момент им на самом деле захотелось выйти на улицу и устроить забастовку.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 522 Управление хранилищем гильдии.**

Глава 522 Управление хранилищем гильдии.

Среди всех лидеров гильдий, у которых Мрачный Лорд был в друзьях, лишь один осмелился с ним заговорить. Это был Лазурный Поток.

- Что ты снова здесь делаешь?! – спросил Лазурный Поток, делая упор на слове «снова». С уходом Мрачного Лорда у него появилось гораздо больше свободного времени. Он привык соревноваться против других гильдий, но когда дело касалось этого Бога, он всё время оказывался в проигрыше. В конце всё дошло до того, что от беспомощности ему хотелось расплакаться. По мнению Лазурного Потока если, сталкиваясь с подобным оппонентом, появлялась возможность спрятаться, то лучше было спрятаться. Он думал об этом ещё до того, как гильдии объединились в альянс для противостояния Мрачному Лорду.

- Я здесь ради босса, - ответил Е Сю.

- Какого?

- Аквамариновый Рыцарь. Его ведь так зовут? В общем мне нужен босс с которого падает аквамарин, - пояснил Е Сю.

- Но зачем тебе его убивать?! – изумлённо произнёс Лазурный Поток.

- Разве я не сказал?

- Тебе нужен аквамарин?

- Верно, может он есть у вашей гильдии?

- Нет, - глупо ответил Лазурный Поток.

- Сколько раз вы охотились на Аквамаринового Рыцаря? Какие гильдии его убивали? – продолжил допытываться Е Сю.

- …

- Почему ты молчишь?

- Я не твой шпион… - ответил Лазурный Поток.

- Ты ведь уже рассказал мне о своей гильдии… Я же спрашиваю о других, - произнёс Е Сю.

- Я не знаю о том, что происходит в других гильдиях, - ответил Лазурный Поток.

- Ха ха, - засмеялся Е Сю.

Лазурный Поток пребывал в депрессии. Подумав о своей лжи, он понял, что с помощью неё он мог обмануть только полного нуба. Даже если его гильдия не убивала этого босса, он, по крайней мере, должен был знать, кому он достался, разве не так?

- На данный момент Аквамариновый Рыцарь был убит три раза: Амбициями Тирана, Травяным Садом и Великолепной Династией, - произнёс Лазурный Поток.

- Как ваша гильдия может быть такой слабой! – прокомментировал его ответ Е Сю.

Лазурный Поток сохранял молчание. «Наша гильдия убила большинство других боссов. Думаешь, я стану тебе об этом рассказывать?» - таковы были мысли Лазурного Потока.

- Ты помогал Счастливой гильдии с управлением? – переключился на другую тему Е Сю.

- Один раз… - Лазурному Потоку было стыдно говорить на эту тему. Лидер гильдии сбежал в Небесную Сферу, а он всё так же продолжал с усердием возиться с его гильдией. Занимаясь этим, Лазурный Поток открыл для себя новый мир в качестве шпиона. Он почувствовал, что шпионам совершенно не обязательно было торговать информацией. Напротив, они могли работать над улучшением отношений своих гильдий, принося процветание обеим сторонам. Это был хороший путь развития.

- Как дела у Счастья? – спросил Е Сю.

Своим вопросом Е Сю заставил Лазурного Потока испытать неловкость. Лидер гильдии спрашивал у шпиона, как поживала его гильдия. Какого чёрта? В этот момент Лазурный Поток хотел напомнить ему, что он был шпионом. Шпионы не должны были раскрывать себя, однако сейчас Лазурный Поток готов был с лёгкостью признаться, что он был шпионом. К сожалению, ему не хватило смелости это сделать.

- Твоя гильдия развивается довольно стабильными темпами, - произнёс Лазурный Поток.

- Пришло время установить систему гильдейского хранения, ты так не считаешь? – спросил Е Сю.

- Ээ… - Лазурный Поток был удивлён его последними словами.

- Только не говори мне, будто ты думал, что я этого не знаю? – произнёс Е Сю.

Лазурный Поток ничего на это не ответил. Он не осмеливался думать, что Бог не знает таких вещей. Просто он надеялся, что из-за своей загруженности тот мог забыть об этом.

- Если мы не установим систему хранения, тогда рано или поздно гильдия распадётся, не так ли? – спросил Е Сю.

- Так… - неохотно согласился с ним Лазурный Поток.

- Эй, может на вашем складе есть лишнее снаряжение? Как насчёт того, чтобы вы поделились им с нами? – произнёс Е Сю.

- Исключено! – резко отказал ему Лазурный Поток.

- Жадина, - прокомментировал его ответ Е Сю.

- Разбирайся с этим сам! – ответил Лазурный Поток. На текущей стадии развития гильдии система хранения была очень важной деталью общего механизма. Она напрямую влияла на последующий рост гильдии. Для Счастливой гильдии сейчас вопрос заключался не в росте, а в выживании. Эта гильдия всегда была занозой в заднице клубных гильдий. Используя метод системы хранения, они могли избавиться от Счастливой гильдии без лишнего кровопролития.

Система хранения не только помогала поддерживать стабильное развитие гильдии, но и являлась внешним проявлением её силы.

В сравнении с личным хранилищем, хранилище гильдии обладало гораздо большим размером. Более того, с ростом уровня гильдии его размер только увеличивался. Лидер гильдии обладал высшими правами доступа к хранилищу гильдии, и поэтому можно было сказать, что оно ничем не отличалось от его личного хранилища.

Однако один лишь факт, что гильдия обладала большим хранилищем, ещё совершенно ничего не значил. Ядром системы хранения выступали вещи, которые в нём находились.

Метод размещения вещей был очень важной частью системы хранения любой гильдии. На данный момент у всех больших гильдий были свои методы размещения вещей, однако за всеми ними стоял один принцип.

Каждая большая гильдия хранила в своих закромах большое количество снаряжения и материалов. Обладая правами высшего доступа, лидеры гильдий были ответственны за распределение вещей, которые находились в их гильдейских хранилищах. Находящееся в хранилище снаряжение использовалось членами гильдии. Каждая гильдия имела свой механизм распределения снаряжения. В совокупности всё это называлось системой гильдейского хранения.

Обычно гильдии присуждали каждому снаряжению определённое количество очков вклада в развитие гильдии. Когда члены гильдии набирали нужное количество очков, они могли свободно пользоваться означенным снаряжением. Тем не менее, это вовсе не означало, что используемые ими вещи становились их собственностью. Они всего лишь получали права на их использование. Лидер гильдии обладал возможностью вернуть эти вещи обратно в хранилище гильдии. Этого можно было избежать только в том случае, если он лично передавал игроку определённую вещь из хранилища.

Если член гильдии терял или повреждал полученное из хранилища снаряжение, тогда из его очков вклада вычиталось определённое количество очков. Или если игрок пользовался зельями или материалами хранилища, его очки вклада в развитие гильдии также понижались. Можно было сказать, что очки вклада являлись своеобразной внутри гильдейской валютой.

Каким же образом можно было заработать очки вклада в развитие гильдии? Каждая гильдия устанавливала свои правила, однако стоит также отметить, что лидеры гильдий и в этом вопросе обладали неограниченными правами. Они могли, как повысить, так и понизить очки вклада любого члена своей гильдии.

Таким образом, лидеров гильдий нельзя было назвать теми, кто занимается обслуживанием членов своих гильдий. Тот, кто обладал возможностью распределять блага гильдии, вызывал только уважение.

Не будет преувеличением сказать, что очень многое зависело от способностей лидеров гильдий. Тот, кто раздавал награды и наказания, подчиняясь своим эмоциональным порывам, не мог занять существенного места в сердцах большого количества игроков. Гильдии под руководством таких людей быстро разваливались.

Гильдия могла рассчитывать на стабильное развитие только в том случае, если в ней была проведена чёткая линия распределения наград и наказаний.

В этом вопросе клубные гильдии имели преимущество над обычными гильдиями. Они могли использовать своё огромное состояние для заполнения своих хранилищ. Обычному игроку было очень тяжело повторить подобные достижения, опираясь лишь на собственные силы. В хранилище должны были находиться не просто какие-то обычные вещи. Это должны были быть редкие вещи, ради обладания которыми члены гильдии будут из кожи вон лезть, только бы заработать необходимое количество очков вклада в развитие гильдии. Для заработка очков они должны были положить в хранилище гильдии снаряжение или материалы. Таким образом, хранилище гильдии получало стабильный приток новых вещей. Всё зависело от усилий самих игроков.

Видимые преимущества являлись тем стимулом, который заставлял игроков продолжать оставаться в гильдии. Благодаря своему званию денежного воина Рубака Лоулань был способен создать гильдию, которая ничем не уступала в своём развитии клубным гильдиям.

На ранних этапах развития гильдий денежные воины наслаждались теми же преимуществами, что и клубные гильдии. Благодаря вливанию реальных денег они обеспечивали себе богатое хранилище гильдии. Клубные гильдии использовали харизму для привлечения фанатов на свою сторону. Денежным воинам харизму заменяли деньги.

На данном этапе развития Счастливая гильдия считалась обычной гильдией. Своим успешным развитием она была обязана Мрачному Лорду и его рекордам подземелий. Большинство игроков нового сервера были нубами, которые понятия не имели о системе гильдейского хранения. Когда они об этом узнают, то появится возможность того, что они не смогут устоять против соблазна обладания хорошим снаряжением, которое предоставляли другие большие гильдии. Следует также учитывать, что помимо достижений своего эксперта им больше нечем было похвастаться.

Игроки десятого сервера уже приближались к отметке 60 уровня. К этому моменту клубные гильдии уже создали свою систему гильдейского хранения. Они не заморачивались с этим вопросом раньше, потому как на ранних этапах развития игроки слишком быстро прокачивали свои уровни. Таким образом, низкоуровневое снаряжение не имело практически никакой ценности, даже если оно было хорошего качества. К тому времени как игроки смогут накопить достаточно очков, их уровни уже превысят уровни находящегося в хранилище снаряжения.

После 50 уровня в игре появлялось ещё большее количество подземелий, что только способствовало ускорению прокачки игроков. Всё это существенно уменьшало стоимость снаряжение 50 уровня. Игрокам хотелось получить более высокоуровневое снаряжение. Основные игроки клубных гильдий, подбирающиеся к 60 уровню, стали больше обращать внимания на хранилище гильдии. С этого момента добытые ими вещи оранжевого качества непосредственно отправлялись в хранилище. На данном этапе появляющееся на рынке редкое снаряжение становилось ядром хранилищ каждой клубной гильдии. Лидерами гильдий устанавливались расценки на количество очков, которые игроки могли получить, сдавая в хранилище снаряжение различных грейдов. Таким образом, игроки начинали понимать ценность зарабатываемых ими очков.

Если Счастливая гильдия не внедрит у себя подобную систему, тогда она никогда не сможет соперничать с клубными гильдиями. Соблазна получения хороших вещей из хранилищ больших гильдий было достаточно для развала Счастливой гильдии. Большие гильдии в свою очередь не отказались бы избавиться от своего будущего конкурента.

Лазурный Поток надеялся, что Е Сю забудет о правильном развитии своей гильдии и ему удастся потопить её не прибегая к силовым методам. Потому что в его глазах, Счастливая гильдия была сильным соперником.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 523 Истинная цель.**

Глава 523 Истинная цель.

Мрачный Лорд вернулся на десятый сервер.

С конкурентной точки зрения, лишь Лазурный Поток попытался узнать причину, по которой он это сделал. После этого он оказался на распутье. Е Цю прямым текстом заявил, что пришёл на десятый сервер для того чтобы украсть Аквамаринового Рыцаря. Лазурный Поток не мог понять, говорил ли он правду или нет? Если это была правда, тогда ему на самом деле были нужны выпадающие из босса вещи? Если же он врал… тогда каковыми были его истинные мотивы?

Лазурный Поток чувствовал себя очень глупо. Зачем он вообще его об этом спросил?

На самом деле он просто выпалил то, что было у него на уме. Он не думал, что Е Цю на самом деле ему ответит. В итоге ему сейчас приходилось гадать, говорил ли тот правду или нет.

Опуская все соревновательные конфликты, стоило обратить внимание на приветственную вечеринку Счастливой гильдии. Их лидер ушёл в Небесную Сферу! Члены Счастья были невероятно им горды, после того как узнали механику попадания в Небесную Сферу. Тем не менее, после короткого периода гордости они медленно начали кое-что понимать. Откровенно говоря, только их гильдия что-то получала благодаря славе и силе их лидера. Но какие преимущества получали лично они?

Никаких, абсолютно никаких.

Помимо того, что они не получали никаких преимуществ, были даже кое-какие недостатки. После того как Мрачный Лорд отправился в Небесную Сферу, он всего лишь однажды вернулся обратно. Из-за его долгого отсутствия многие установленные им рекорды были отобраны другими гильдиями. Гильдия Счастья полностью потеряла свой внушительный статус. Более того, она постепенно начала скатываться к тому состоянию, когда её небезосновательно будут называть обычной гильдией средней руки.

Таким образом, началась проверка на прочность воли членов гильдии. Пока она держалась. Все-таки по сравнению с обычными гильдиями Счастливая гильдия была удивительной. Однако она не шла ни в какое сравнение с постепенно набирающими силу клубными гильдиями. Члены Счастья ничего не могли с собой поделать. Их сердца стали наполняться завистью. Большинство находящихся в Счастливой гильдии игроков вступили в неё по причине славы и силы Мрачного Лорда. Они полностью вверили себя в руки этого эксперта, надеясь, что смогут вольготно себя чувствовать в лучах его славы. К сожалению их текущая ситуация полностью отличалась от той, которую они себе представляли вступая в ряды Счастья.

И вот теперь к всеобщей радости их лидер снова вернулся. Несколько человек окружили его в волнении. В прошлый раз Мрачный Лорд установил несколько рекордов, чем поднял славу их гильдии на новую высоту. Что же он сделает на этот раз? Члены Счастья надеялись, что в его планах будет место и для них.

- Лидер, ты вернулся!

- Лидер, что ты планируешь делать на этот раз?

- Лидер! Ты собираешься установить новые рекорды?

Видя их неподдельное волнение, Е Сю сердечно рассмеялся. Он не стал скрывать от них своих намерений и произнёс: - Я вернулся, чтобы вершить великие дела!

Если не для участия в великих делах, зачем ещё игрокам было присоединяться к Счастливой гильдии? Игрокам, наслаждающимся соло игрой не нужно было рассчитывать на чью-то заемную силу. В итоге после того как члены Счастья услышали, что они будут вершить великие дела, они с энтузиазмом предложили свою помощь.

- Лидер, что за великие дела? Мы хотим вершить их вместе с тобой!!!

- Мы собираемся украсть босса! – ответил Е Сю.

- Оооо! – восхищённо воскликнули остальные.

Их лидер был поистине непростым человеком. Выражение кражи босса применялось сугубо для кражи диких боссов. Обычно гильдии не собирали все свои силы для участия в сражениях с каким-то случайным элитным или редким боссом. Всё менялось, когда дело касалось дикого босса. Сообщение об убийстве каждого дикого босса непосредственно транслировалось на ТиВи. К сожалению, до этого момента всех диких боссов убивали большие гильдии. С приходом Мрачного Лорда у Счастливой гильдии, наконец, появился шанс оказаться в центре всеобщего внимания.

- Я пойду, я пойду!!! – никто из членов Счастья не озаботился даже узнать, какого босса они собираются украсть. Вне зависимости от босса, они просто хотели поучаствовать в таком масштабном мероприятии.

- Не переживайте, каждый сможет поучаствовать, - произнёс Е Сю. После его ответа буквально вся гильдия пришла в радостное возбуждение. Низкоуровневые игроки гильдии переживали, что у них не будет возможности принять участие в столь важном мероприятии, однако в итоге даже они могли пойти. Для них подобная возможность была подобна получению невероятного приза.

- Какого босса мы собираемся украсть? – только сейчас какой-то охочий до битвы игрок решил задать столь важный вопрос.

- Босса 50 уровня, Аквамаринового Рыцаря. Слышали о нём? – спросил Е Сю.

- Эм, вроде нет… - ответило большинство игроков. Практически все они знали о диких боссах лишь из игровой базы знаний. К сожалению для них, Аквамариновый Рыцарь попадал под монополию клубных гильдий.

- Тем, кто ничего о нём не знает, стоит отправиться в интернет и провести небольшое исследование. Знающие о нём уже могут отправляться в Западную Пустыню на прокачку! Рассредоточьтесь. Если что-то обнаружите, тут же мне об этом доложите! – произнёс Е Сю.

- Хорошо! – страстно ответили многие игроки. Их лидер ещё не провел и пяти минут на десятом сервере, а уже начал тяжело работать. Подобный тип руководства был очень освежающим.

Таким образом, многие игроки Счастливой гильдии отправились в Западную Пустыню. Даже те игроки, которым было приказано сейчас находиться в интернете и проводить исследования, отправились следом за ними. Им нужно было бегло пробежаться по характеристикам и особенностям босса, а эту задачу можно было выполнить и в окне, параллельно с этим управляя своими персонажами.

В это же время все лидеры клубных гильдий получили практически одни и те же сообщения.

- Что? Он планирует украсть Аквамаринового Рыцаря?

Холодная Ночь, Зерно Подорожника, Одинокий Глоток, Бомба Засветки, Мглистый Туман… все они с небольшим опозданием от Лазурного Потока получили подобную информацию. Стоит также отметить, что она слишком просто им досталась. Её источником был общий чат Счастливой гильдии. Только слепой шпион мог её пропустить!

Ни одна гильдия не желала в одиночку соперничать с Мрачным Лордом. Таким образом, Холодная Ночь связался с Зерном Подорожника, тот связался с Одиноким Глотком, Одинокий Глоток связался с Бомбой Засветки и дальше всё в таком духе. После этого был создан отдельный групповой канал. Как и в прошлые разы, перед лидерами гильдий стоял один и тот же вопрос: что делать с Мрачным Лордом.

- Мрачный Лорд собирается украсть Аквамаринового Рыцаря!

- Оу, у вас ведь тоже есть свои шпионы в Счастье?

Обсуждение началось. После начальных фраз в групповом чате установилась тишина. Каждый раз, когда гильдии сражались против Мрачного Лорда, возникали подобные моменты тишины.

- Разве это не странно? – клубные гильдии смогли слишком просто получить столь важную информацию. Из-за этого лидеры гильдий были сбиты с толку. Зерно Подорожника задал интересующий всех вопрос, после чего стал ждать, пока остальные не приступят к его обсуждению.

- Я никогда не слышал о том, чтобы кто-то начинал такую масштабную операцию в общем гильдейском чате, - произнёс Мглистый Туман.

- Он ведь не мог не знать, что в его гильдии были шпионы, не так ли? – спросил Холодная Ночь.

- Скорее всего, он это сделал намерено! – согласился с ним кто-то.

- Это понятно, но зачем ему это было нужно? – спросил Лазурный Поток.

- Заявить о своём намерении пойти на восток, но в итоге ударить с запада? Пересечь реку Вэй?

- Возможно, он хочет, чтобы мы поверили, будто его целью является Аквамариновый Рыцарь. Таким образом, мы отправим все свои силы в Западную Пустыню, а он в это время будет заниматься своими делами в совершенно другом месте.

- Может и так.

- Тогда какова его настоящая цель?

- Подождите. Что если ему на самом деле нужен Аквамариновый Рыцарь, и своей прямотой он пытается заставить нас разделить свои силы? – предположил кто-то.

- Тогда зачем ему вообще это было говорить? – возразил ему другой лидер. – Наши силы и так разделены. Кто будет сосредотачивать все свои силы на протяжении целого дня в одном месте, чтобы обнаружить одного босса?

- Верно, - согласился с ним Холодная Ночь.

- Выходит, что это уловка? – спросил Зерно Подорожника.

- Члены Счастья начали действовать! – внезапно воскликнул Мглистый Туман.

- Как? – изумлённо пробормотали другие. Обычно на сражения с боссами отправлялись элитные игроки гильдий. Очень редко можно было увидеть, чтобы вся гильдия принимала участие в сражениях. Это происходило из-за того, что лидеры гильдий прекрасно знали, что за каждого босса велась борьба. Если за каждого босса устраивать мировую войну, то это сильно бы повлияло на общую силу участвующих в ней гильдий. Стоило также не забывать, что это был достаточно молодой сервер, с не до конца установившимся балансом сил. Никто не осмеливался действовать сгоряча и именно поэтому большие гильдии очень осторожно относились к выбору участвующих в масштабных мероприятиях игроков. В конце концов, не все предметы обычного сервера были такими уж ценными.

Ценность особо редких материалов добываемых на обычных серверах не шла ни в какое сравнение с ценностью особо редких материалов добываемых в Небесной Сфере. Главная причина заключалась в том, что обычных серверов было десять, а Небесная Сфера одна.

Сейчас же Счастливая гильдия своими действиями нарушала негласное соглашение, установленное между клубными гильдиями. Мрачный Лорд использовал всю свою гильдию, тем самым ставя в тупик клубные гильдии. Они просто не знали, что им было делать. Если они по своему обыкновению отправят на сражение с боссом пару своих элитных групп, то это приведет лишь к их уничтожению, потому как против них будет выступать подавляющее число игроков.

- Чёрт, мы тоже должны отправить туда все свои силы и полностью уничтожить Счастливую гильдию! – воскликнул Одинокий Глоток.

- Подождите, - голову Холодной Ночи посетила внезапная мысль. – Что если в этом и заключается его замысел? Он хорошо знает алгоритм наших действий. А вдруг он намерено пытается выманить наши элитные группы, чтобы провернуть свои делишки в другом месте?

- Скорее всего, так и есть! Если его цель находится в другом месте, тогда к тому времени, как мы об этом узнаем, уже будет поздно что-либо делать, - произнёс Зерно Подорожника.

- Не торопитесь с выводами. Это дикий босс. Он ведь не появляется в какое-то определённое время. Если он на самом деле использует Аквамаринового Рыцаря в качестве приманки, то, что он будет делать, когда тот появится, а его настоящая цель ещё нет? Получается, что все его действия окажутся напрасными, - возразил Мглистый Туман.

- Нет, нет. Скорее всего, он мыслит не так. Смотрите, он собирает свои силы в Западной Пустыне, тем самым вынуждая нас оказать ему сопротивление. Если его настоящая цель появится раньше Аквамаринового Рыцаря, тогда можно будет считать, что его план удался. Если всё же Аквамариновый Рыцарь появится первым, то он может просто сменить босса и попробовать ещё раз. Шансы 50 на 50. Никто не знает, какой из боссов появится первым, поэтому он не может рассчитывать добиться успеха с первой попытки, не так ли? – предположил Холодная Ночь.

- Какие ещё дикие боссы появляются на этой неделе? Вы считаете, что мы сможем чего-то добиться, размышляя подобным образом? – спросил Бомба Засветки.

Топовые гильдии могли с лёгкостью достать эту информацию. Вскоре они уже просматривали свои карты в поисках зон для прокачек вдалеке от Западной Пустыни.

- Подождите! – внезапно произнёс Зерно Подорожника. – Я только что получил новую информацию. Я не знаю, обратил ли кто-нибудь из вас на это внимание.

- Скорее выкладывай! – нетерпеливо воскликнул один из лидеров.

- Если Мрачный Лорд пытается пустить нас по ложному следу, тогда его основные силы должны быть отправлены в по-настоящему интересующее его место. Мои люди проследили за его игроками, и кое-что обнаружили, - произнёс Зерно Подорожника.

- Ты хочешь сказать, что твои люди проследили за Мягкой Мглой и Вторжением Парной Булочки? – тут же среагировал Холодная Ночь.

- Кажется, ты сделал то же самое, - усмехнулся Зерно Подорожника.

- Куда они направляются? – спросил Холодная Ночь.

- Пока не знаю, но это точно не Западная Пустыня. Я сказал своим людям, чтобы те продолжили за ними следить, - ответил Зерно Подорожника.

- Хорошо, пусть внимательно за ними следят!! – взволновано воскликнули другие, как будто в этот момент для них открылся дивный новый мир.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 524 Полнейший хаос.**

Глава 524 Полнейший хаос.

В групповом чате снова воцарилась тишина. Все с нетерпением ждали финального детального отчёта. В это же время лидеры гильдий послали нескольких своих игроков, чтобы те проследили за действиями Мрачного Лорда и наиболее толковых его подчинённых. Благодаря своим шпионам они прекрасно знали их ники.

Разведка прошла гладко. После этого общее настроение группового чата сменилось с настороженности на восторг. Лидеры гильдий выглядели так, как будто у каждого из них в рукаве были припрятаны козыри.

- Судя по всему все уже в курсе? – спросил Зерно Подорожника.

- Алмаршан, - произнёс Холодная Ночь.

- Верно, получается, что его целью является Охотник Заходящего Солнца, - добавил Одинокий Глоток.

- Думаю, мы можем преподнести ему небольшой сюрприз, - улыбнулся Зерно Подорожника.

- На этот раз нам нужно сломить его дух.

- Согласен. Мы не просто украдём у него босса, мы полностью расправимся со всей его группой!

В радостном волнении гильдии приступили к приготовлениям. Они не осмеливались недооценивать элитную команду Мрачного Лорда и поэтому на противостояние с ней задействовали все свои элитные группы. Скольких игроков будет достаточно? Клубные гильдии столько раз проигрывали, что сейчас не могли определиться с нужным количеством участвующих в акции игроков. Во всяком случае, они ничего не потеряют, если задействуют большее количество игроков.

- Когда появится Охотник Заходящего Солнца? Жду не дождусь этого момента!! – лидеры гильдий уже предвкушали момент своего триумфа. Тот факт, что они были способны макнуть Мрачного Лорда лицом в дерьмо, вызывал у них невероятно приятные чувства.

- Если… его целью на самом деле является Аквамариновый Рыцарь, что тогда? – при виде всеобщего возбуждения Лазурный Поток испытывал смешанную палитру эмоций.

- Хм… этого нельзя исключать, - не раз пересекавшийся с Е Сю Холодная Ночь также имел определённое предчувствие. – С одной стороны мы пошлём свою элиту против его элиты, а с другой обычным игрокам его гильдии будут противостоять наши обычные игроки. Предлагаю послать наших людей в Западную Пустыню. В конце концов, это всего лишь одна гильдия. Если каждый из нас отправит туда немного своих людей, этого будет достаточно. Там всё равно нет никаких сильных персонажей. Даже если нас будет столько же, сколько и их, преимущество будет за нами.

- Согласен. Так мы сможем закрыть все свои дыры, - поддержал его Одинокий Глоток.

Западная Пустыня, зона прокачки 50 уровня.

На десятом сервере было довольно много игроков 50 – 55 уровней. Игроки клубных гильдий, будь то элитные или обычные игроки, по скорости своей прокачки довольно сильно опережали игроков обычных гильдий. Большинство из них уже перешагнули рубеж 55 уровня. Элитные же игроки уже взяли 60 уровни.

В итоге внезапное появление армии высокоуровневых игроков в Западной Пустыне быстро привлекло к себе внимание многих игроков. Каждый персонаж этой армии имел рядом со своим ником значок одной из топовых гильдии. Любой, обладающий крупицей проницательности мог сказать, что затевалось что-то масштабное.

Вся эта армия высокоуровневых игроков получила чёткие инструкции от своего командования. Они должны были рассредоточиться по Западной Пустыне и внимательно следить за появлением дикого босса и за действиями игроков Счастливой гильдии.

На другом конце карты происходила зеркальная ситуация. Только вместо Аквамаринового Рыцаря ожидалось появление Алмаршана и участвовало во всём этом ещё больше людей.

Ожидание продолжалось, однако боссы так и не появлялись. Игроки клубных гильдий начинали постепенно терять терпение. К сожалению, они не могли действовать так, как им бы хотелось, в особенности в зоне для прокачки, месте, где за ними наблюдали многие обычные игроки.

Порывы ветра вестниками беды пролетали сквозь окна пустых башен, в то же самое время в горах начала зарождаться буря. Ветер слишком долго не утихал. К сожалению, время появления босса не могло сравниться своей точностью с прогнозом погоды. Игроки клубных гильдий начали ощущать беспокойство.

В сравнении с ними игроки Счастливой гильдии были сейчас очень заняты, потому как они не были высокоуровневыми игроками. Западная Пустыня была отличным местом для их прокачки, поэтому параллельно с осмотром окрестностей они умудрялись убивать монстров.

Прошло утро.

К этому времени глаза лидеров гильдий покрылись сетью капилляров, из-за того, что они на протяжении столь долгого времени пялились в свои мониторы. Они ничего не могли с этим поделать. Все они были ночными работниками и с наступлением утра заваливались спать. Они и предположить не могли, что на сервер внезапно вернётся дьявол Мрачный Лорд и заставит их сверхурочно работать. Лидеры гильдий были полностью истощены. Видя, что боссы до сих пор не появились, они сказали всем, что они пошли спать и что если что-то случиться, их должны разбудить.

В 15:07 лидеры гильдий были жестоко вырваны из объятий морфея.

Проснувшись, они тут же осведомились о текущей ситуации, после чего пошатывающейся походкой направились к своим компьютерам. Ещё не добравшись до них, они уже знали, что появился Аквамариновый Рыцарь.

- Что делают игроки Счастья? – практически в унисон задали один и тот же вопрос лидеры гильдий.

- Пока что они не предпринимают никаких действий, - ответили им их подчинённые.

- Ха ха ха ха, как и ожидалось, - с хорошим настроением лидеры гильдий отправились в групповой чат, чтобы всё обсудить между собой. Однако вскоре они столкнулись с определённого рода противоречием. Стоило ли им попытаться украсть друг у друга Аквамаринового Рыцаря? Клубные гильдии задействовали слишком много людей в этой операции, поэтому лидеры гильдий не могли принимать поспешных решений, предварительно всё не обдумав. Согласно отчётам, сейчас с Аквамариновым Рыцарем сражалась какая-то группа, состоящая из случайно собранных игроков. И исходя из тех же отчётов, дела у них были неважные.

Дикого босса нельзя было убить силами какой-то случайной команды, что уж говорить о группе, которая состояла из случайных игроков, набранных в зоне прокачки. В итоге ни одного лидера гильдий не обеспокоило это обстоятельство. В их обсуждении всплывало лишь одно, всем хорошо известное имя.

\*Кашель\*

- Там собирается довольно много людей. Если все они начнут атаковать босса, то это приведёт к полнейшему хаосу… - произнёс Зерно Подорожника.

Никто ему ничего на это не ответил. По их реакции Зерно Подорожника понял, что эти ублюдки уже что-то задумали. Никто из них не собирался обсуждать с другими свои планы. Таким образом, групповой чат снова погрузился в полную тишину. В это время лидеры гильдий связывались со своими людьми в Западной Пустыне, чтобы уточнить текущую ситуацию.

Вскоре в Западной Пустыне под предводительством лидеров гильдий собрались тринадцать групп, каждая из которых состояла примерно из ста игроков.

Недалеко от них находился Аквамариновый Рыцарь вместе со своей кавалерией. В этот момент босс убил очередную случайную группу игроков. Её место тут же заняла другая аналогичная группа. Тринадцать гильдий не обращали на них внимания. Их взгляды были прикованы к их настоящим оппонентам.

Шаткое равновесие не могло длиться вечность. Гильдии не могли стоять все выходные и пялиться друг на друга. Тот, кто первым начнёт действовать не обязательно проиграет, потому как никто не знал, что задумали другие. Все гильдии должны были приспосабливаться к ситуации, держа в уме конечную цель – убийство босса. Сила, стратегия, удача. Все эти вещи влияли на итоговый результат.

В Западной Пустыне небольшая заварушка с боссом постепенно принимала вид крупномасштабного конфликта. Вскоре к хаосу сражения присоединились даже те, кто изначально планировал отсидеться в сторонке и подождать, пока силы остальных не иссякнут. Тем, кто хотел убить босса, пришлось начать убивать друг друга. На одном застывшем стоп-кадре две группы могли сражаться друг с другом, а на другом они уже вместе оборонялись против других групп игроков. Очередной взмах маятника и вот бывшие союзники снова готовы вцепиться друг другу в глотки.

С каждым убывающим процентом здоровья босса, погибало всё больше игроков. Оказавшиеся поумнее игроки входящие в состав случайно собранных групп уже давно сбежали. Предпочитающие грязный стиль игры остались для подбора остатков. Тем не менее, бизнес сбора остатков не был так развит на обычных серверах, как это происходило в Небесной Сфере, потому как вероятность выпадения вещей здесь была крайне мала.

Среди этого хаоса лидеры гильдий получили внезапные сообщения от своих шпионов. Мрачный Лорд приказал своим людям отправляться к Аквамариновому Рыцарю.

- Что? Сейчас? – лидеры гильдий были сбиты с толку.

- Богомол преследует цикаду, не подозревая, что его преследует иволга?

Увидевшие сообщение Мрачного Лорда игроки Счастья отправились в место появления Аквамаринового Рыцаря. К месту хаотичного сражения начали стягиваться персонажи, рядом с никами которых можно было отчётливо увидеть значки Счастливой гильдии. Один, два, десять, двадцать, сто, двести…

Они не были высокоуровневыми игроками. Некоторые из них даже не достигли 50 уровня. Другими словами, они не могли сравниться своими уровнями с игроками больших гильдий. Вот только их было намного больше, и появились они именно в тот момент, когда тринадцать гильдий сражались между собой.

- Стоп стоп стоп, остановитесь. Нельзя позволить Мрачному Лорду с лёгкостью забрать босса, - воскликнул в групповом чате один из лидеров.

- Может его целью на самом деле был Аквамариновый Рыцарь?

- Чёрт, нужно скорее привести сюда наших людей с Алмаршана.

- Они не успеют вовремя. Тем более, вдруг, это его очередная уловка?

Лидеры гильдий в противоречивых чувствах схватились за головы. Несмотря на все одолеваемые их противоречия, они отчётливо понимали одну вещь, что если хаос сражения не утихнет, Счастливая гильдия сможет стать той самой иволгой.

- Послушайте, мы все нацелены на кражу босса. К чёрту вежливость. Давайте сперва убьём игроков Счастья, а потом разберёмся друг с другом! – предложил кто-то.

- Кажется у нас просто нет другого выхода!

Все единогласно с этим согласились. Буквально в одно мгновение тринадцать гильдейских групп перестали сражаться друг с другом. Встав плечом к плечу, они развернулись в сторону игроков Счастья и вдруг резко рванули в их сторону.

- УБЕГАЕМ! – в этот момент в чате Счастливой гильдии появился новый приказ.

После этого игроки Счастья развернулись и, поджав хвосты, принялись убегать. Гильдейские группы больших гильдий были ещё далеко и поэтому не смогли их атаковать.

- Чёрт, что происходит?! – лидеры гильдий в очередной раз яростно начали почёсывать свои макушки. В короткий момент их замешательства, Аквамариновый Рыцарь отправил свою кавалерию в сторону набравшего наибольший агр игрока.

Группа, в которую входил этот игрок, не собиралась стоять на месте и ничего не делать. Она начала атаковать босса в ответ. Всё это происходило на глазах больших гильдий. Плохо! Если всё и дальше так продолжится, тогда Аквамариновый Рыцарь достанется этой группе игроков. Таким образом, гильдии вновь начали сражаться друг с другом. В этот момент свои прежние позиции заняли игроки Счастливой гильдии.

Они не пытались скрывать своих действий. Мрачный Лорд отдавал свои приказы посредством общего гильдейского чата, поэтому лидеры гильдий были прекрасно о них осведомлены.

Возникал вопрос, что им было делать? Снова развернуться и попытаться их атаковать? Если те вдруг снова начнут убегать, ничего не изменится, а босса в это время продолжат атаковать другие игроки.

- Разделим наши силы! – предложил кто-то.

- Это выход! – согласились с ним остальные. Они могли отправить половину своих сил в погоню за игроками Счастливой гильдии, а оставшаяся половина продолжит бить босса.

На том и порешили. Половина гильдейских игроков направилась в сторону игроков Счастливой гильдии. Те в свою очередь снова начали убегать, однако на этот раз преследующие их игроки не собирались останавливаться. Даже если гильдейские игроки и не смогут их убить, они, по крайней мере, отгонят их подальше от босса.

Вскоре лидеры гильдий получили очередное сообщение от шпионов, в котором говорилось, что Мрачный Лорд приказал своим игрокам собраться в одну группу.

- Это плохо! Если распылим свои силы, тогда… - внезапно лидеры гильдий осознали, что ситуация принимала для них крайне скверный оборот.

- Не гонитесь за ними сломя голову. Сохраняйте построение. Не расходитесь! – лидеры гильдий тут же поспешили предупредить отправившихся в погоню игроков.

Те ещё не успели ничего им ответить, когда от сражавшихся с боссом групп пришло сообщение: - Мы не справляемся!

- С чем вы не справляетесь? – лидеры гильдий были сбиты с толку.

- С боссом! Мы не можем его удержать!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 525 Мы не можем удержать босса.**

Глава 525 Мы не можем удержать босса.

- Не можете удержать босса? Какого чёрта, тогда на ком висит его агро? Вы что, не сможете нанести последний удар? – после получения отчётов удивлённо восклицали лидеры гильдий.

Проще говоря, монстр принадлежал тому, на ком висела его агрессия. Выпадающие из него вещи будут на тридцать секунд защищены системой. Их сможет подобрать только тот, кто в последние минуты жизни монстра вызывал у него наибольшую агрессию.

В теории всё выглядело довольно просто, однако практика доказывала обратное. Было довольно сложно просчитать уровень агрессии монстра. Зачастую последний удар перевешивал все другие механики. Важность последнего удара в несколько раз превосходила важность обычного удара. Все это прекрасно знали. В конце концов, последним ударом назывался удар, обрывающий чью-то жизнь. Погибшая сторона определённо будет испытывать не самые возвышенные чувства по отношению к своему убийце.

Помимо последнего удара также был очень важен первый удар. Количество зарабатываемой агрессии при первом ударе зависело от ситуации. К примеру, игрок, взявший на себя инициативу нанести по боссу первый удар и игрок, вынужденный контратаковать босса первым ударом, получали разные уровни агрессии.

Общие правила были довольно просты, но, как всем хорошо известно, дьявол кроется в деталях.

В особенности это правило касалось боссов. Боссы имели свои имена, хорошо прописанные личности, а также истории, в которых повествовалось о том, как они дошли до такой жизни. В совокупности все эти детали составляли их уникальные образы, которые непосредственно влияли на количество зарабатываемой агрессии при одинаковых способах атаки. К примеру, последний удар, нанесённый по некоторым боссам, позволял игроку заработать в пять раз больше агрессии, в то время как тот же последний удар по другим боссам давал в десять, а то и двадцать раз больше агрессии.

Некоторые боссы вырабатывали больше агрессии, входя в состояние красной крови. Существовали боссы очень чувствительные к первому удару…

Таким образом понимание правил набора агрессии того или иного босса было очень важной частью кражи босса. Обычно всё решалось последним ударом, вот почему лидеры гильдий задали подобный вопрос своим подчинённым. Когда несколько команд зарабатывали примерно одинаковый уровень агрессии босса, решающим фактором выступал последний удар.

Последующий ответ их подчинённых привёл лидеров гильдий в ещё большее изумление.

- Нет, дело не в том, что мы не можем украсть босса, - доложили те.

- Тогда в чём дело?

- Мы не можем его удержать!

- Это что, какая-то схема?

- Это не схема. Ни один из нас не может удержать босса!

- Что за глупая шутка. Парни, вы… - в этот момент писавший сообщение лидер гильдии внезапно остановился. Он кое-что понял. В это же самое время, тихий до этого групповой чат взорвался от потока поступающих сообщений. Фраза о невозможности удержания босса относилась не к одной гильдии. Все тринадцать гильдий столкнулись с одной и той же проблемой.

Все их элитные группы не могли удержать босса.

Но почему?

Лидерам гильдий трудно было поверить, что это происходило на самом деле. Они думали, что над ними просто подшучивали, однако на середине своего ответа им пришлось остановиться, потому как до них наконец-то дошло, что произошло на самом деле!

Они не учли один очень важный фактор!

Несмотря на то, что собравшиеся здесь игроки имели довольно большие уровни, они были всего лишь обычными игроками. Практически всегда с боссами сражалась элита гильдий. Элитными игроками считались выходцы из Небесной Сферы, за плечами которых был многолетний опыт игры в Славу. Поэтому не было ничего удивительного в том, что все они обладали хорошим пониманием обычных серверов.

Они могли, как убивать боссов, так и проходить подземелья.

Но эти обычные игроки впервые занимались чем-то подобным!

К этому моменту на десятом сервере Аквамариновый Рыцарь был убит всего лишь три раза. И во всех трёх сражениях принимали участие элитные игроки больших гильдий. Спрашивается, где могли набраться опыта обычные гильдейские игроки, если они ни разу не сталкивались с подобными боссами?

Когда группа игроков первый раз пыталась убить какого-то босса, даже если все её члены читали до этого гайды, была большая вероятность того, что все они будут убиты!

Причина, по которой обычные члены больших гильдий имели высокие уровни, заключалась не в том, что они всё своё время проводили в игре, а в том, что за ними присматривали ветераны и эксперты гильдии. Что это значило? Когда отправлявшуюся в подземелье группу возглавлял эксперт или ветеран, возникало гораздо меньше проблем.

К примеру, когда в новое подземелье оправлялась пятёрка нубов, она умирала множество раз, прежде чем пройти его до конца. В Славе штрафом за смерть служила потеря опыта. Таким образом, можно было сделать незамысловатый вывод, что чем больше игрок умирал, тем сильнее замедлялась его скорость прокачки. В итоге получалось, что игроки больших гильдий своими уровнями превосходили уровни игроков из обычных гильдий.

И вот теперь, возглавляемые экспертами и ветеранами обычные игроки столкнулись с проблемой. Аквамариновый Рыцарь был гораздо сильнее обычных боссов подземелий. Сражаясь с ним, они не могли его удержать.

Изначально под началом лидеров гильдий было много игроков. Хаос первых минут битвы не позволил им увидеть трудности, испытываемые их игроками, которые непосредственно сражались с боссом. После этого половина их сил была отправлена в погоню за игроками Счастливой гильдии. Когда лидеры гильдий получили информацию о том, что те начали собираться в одну большую группу, их оставшиеся сражаться с боссом игроки уже были повержены.

Аквамариновый Рыцарь и его кавалерия призвали своих боевых лошадей. После чего построившись в строй, незамедлительно пошли в наступление. Стальные копыта их лошадей поднимали в воздух жёлтый песок, тем самым создавая в Западной Пустыне огромное облако пыли. Стремительная кавалерия вместе с облаком пыли ворвалась в ряды ошеломлённых игроков.

Игроки ни разу до этого не видели подобную сцену. В Славе не существовало существ, сидя на которых они бы могли перемещаться по открытому миру. Класс Рыцарей назывался так только потому, что он являлся воплощённым символом рыцарских идеалов. Он совершенно не связывал в себе понятия солдата и коня.

Аквамариновый Рыцарь вместе со своим окружением представляли собой угрожающую огромную кавалерию. Перед игроками вставал новый вопрос. Стоит ли им продолжать атаковать всадников или сосредоточиться на их лошадях? Если всё же перевести внимание на лошадей, то тогда какую их часть лучше атаковать, чтобы это оказало на них наибольший эффект? Задумываясь об атаке всадников, игроки начали сомневаться, что им хватит длины их оружия. Пока игроки размышляли над всеми этими вопросами, их уже опрокинула на землю, надвинувшаяся на них кавалерия. По самым невезучим прошлись несколько раз. Подобная кавалерийская атака нанесла персонажам довольно ощутимый урон. Неудачники, по которым несколько раз прошлась лошадиная волна, уже были трупами.

Несмотря на то, что несколько ветеранов возглавляли свои команды, они не смогли удержать под контролем изменившуюся ситуацию. Оказавшись неспособными что-либо предпринять, они связались с лидерами своих гильдий, чтобы те вернули назад игроков, отправившихся в погоню за Счастливой гильдией.

Преследующие Счастливую гильдию игроки оказались сбиты с толку, когда услышали о том, что их помощь требуется в сражении с боссом. Им было трудно себе представить, почему их группы оказались неспособны оказать сопротивление боссу. Когда же они вернулись, то представшая перед ними картина заставила их застыть на месте.

Что за чёрт? Что они должны были делать? Как они могли попасть по всадникам, которые находились верхом на лошадях? Атака по лошадям судя по всему не приносила никаких существенных результатов. «Чёрт, я упал! Ах, на меня наступил конь! Мамочка, откуда взялся этот меч? Эх, я умер!».

Валявшиеся на земле бесчисленные трупы хорошо описывали битву в целом.

Насколько сильным был дикий босс? Некоторыми навыками дикие боссы могли с одного удара убить персонажей одетых в тканевые доспехи. Пускай кавалерия Аквамаринового Рыцаря была не так сильна, как он сам, тем не менее, её сила была сравнима с силой элитных монстров. Их удары наносили существенный урон всем без исключения персонажам.

К этому моменту групповой чат превратился в полнейший хаос, потому как лидеры гильдий прекрасно знали о силе Аквамаринового Рыцаря. Присмотревшись поближе, они обнаружили, что их группы просто не могли с ним справиться. Насколько бы они не были многочисленны, без эффективной стратегии, их группы были всего лишь пушечным мясом. Босс мог с лёгкостью всех их убить!

Было уже слишком поздно звать на помощь. Остальная часть их сил в этот момент находилась на Алмаршане.

На лицах лидеров гильдий проступила мертвенная бледность. Они только сейчас осознали, что сделал Мрачный Лорд. Тот выманил их элиту в другое место, тем самым заставив оставшихся обычных игроков сражаться с боссом. Однако даже огромного количества людей было не достаточно, чтобы успешно с ним разобраться. Чем же в это время занималась Счастливая гильдия?

- Если даже мы не можем с ним справиться, то на что рассчитывает Счастливая гильдия? – изумлённо спросил кто-то. Ему тут же ответили: - У них всё по-другому.

- Почему по-другому?

- Потому что у них другой командир…

В групповом чате, в который раз за последнее время установилась тишина.

Командир… Он на самом деле был другим. Мрачный Лорд находился на вершине всей Славы, в то время как они… Им было слишком стыдно пытаться сравнивать себя с ним.

В Западной Пустыне игроки тринадцати гильдий в панике убегали от кавалерии Аквамаринового Рыцаря. Те, кого она догоняла, в считанные секунды оказывались трупами. А догоняла она многих, потому как в распоряжении подчинённых Аквамаринового Рыцаря были лошади.

В это время сборная группа Счастливой гильдии появилась на вершине одной из песчаных дюн. Со стороны было видно, что все игроки этой группы были выстроены в чёткое и организованное построение. Они появились сзади, приветствуя спасающих свои жизни игроков клубных гильдий. С расширившимися от страха глазами те просто не знали, куда им было деваться. Воспользовавшись их нерешительностью, буквально в одно мгновение их подмяла под себя кавалерийская волна Аквамаринового Рыцаря.

Агрессия Аквамаринового Рыцаря вышла из-под контроля. Сейчас он уже сам брал на себя инициативу атаковать других, вместо того, чтобы отвечать на вражеские атаки. Обнаружив впереди себя новые цели для атаки, он без колебаний рванул им навстречу.

Жёлтый песок продолжал вздыматься под стальными копытами лошадей. Кавалерия подобно ветру устремилась к застывшим на месте игрокам Счастливой гильдии. Звуки ударов лошадиных копыт по земле оставались всего лишь звуками, сами по себе они не наносили никакого урона.

- Маги! – в гильдейском чате появился приказ Мрачного Лорда. Из-за того, что Е Сю нужно было управлять всей гильдией, ему приходилось отдавать команды посредством общего гильдейского чата. Когда он произнёс «Маги!», все маги Счастливой гильдии подняли в воздух свои посохи. Их навершия были украшены драгоценными камнями, чьи грани ярко отражали солнечные лучи.

- Ледяная стена!

Отдал новый приказ Е Сю. Все маги тут же принялись кастовать озвученное им заклинание. Воздух начал ощутимо подрагивать от появившихся магических волн, после чего из-под земли в одно мгновение появились около ста ледяных стен, блокируя стремительное наступление кавалерии Аквамаринового Рыцаря.

\*Взрыв!\*

Воздух наполнился звуками многочисленных взрывов. Кавалерия явно не собиралась останавливаться перед появившейся преградой. Лошади продолжили свой бег, разламывая одну за другой возникавшие перед ними ледяные стены.

\*Взрыв взрыв взрыв взрыв!\*

- Воры, вперёд! – отдал очередной приказ Е Сю. После этого двадцать или тридцать Воров начали прятаться в небольших промежутках между ледяными стенами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 526 Убийство посреди хаоса.**

Глава 526 Убийство посреди хаоса.

Аквамариновый Рыцарь и его кавалерия прорывались вперёд. К счастью, после сокрушения нескольких ледяных стен их импульс движения начал замедляться. Воры Счастливой гильдии начали действовать. Они не выбирали себе цель для атаки, а также не искали каких-то особых маршрутов для своих передвижений. Ребята действовали предельно просто. В любом свободном ото льда месте они устанавливали свои ловушки. После установки как можно большего числа ловушек, Воры поспешили покинуть опасное место.

\*Пэнг пэнг пэнг пэнг!\*

Секунду спустя в воздухе перестал раздаваться звук от разрушения ледяных стен. Стремительное наступление кавалерии Аквамаринового Рыцаря, наконец, было остановлено. Множество ледяных стен по-прежнему продолжали стоять на своих местах. Стоит ли говорить, что после того как его кавалерия была остановлена, возглавлявший её Аквамариновый Рыцарь поднял свой меч и обрушил его на одну из ледяных стен.

Вперёд! Таким образом, Аквамариновый Рыцарь продолжил вести свою кавалерию к намеченной цели. Несколько ледяных стен были быстро ими разрушены. Ледяные осколки осыпались на песок. Эта сцена никак не соответствовала жаркой пустыне. Тем не менее, ни у кого не было времени, чтобы по достоинству её оценить. Все могли видеть, как на кончике меча Аквамаринового Рыцаря начало разгораться яркое сияние.

В этот момент команда магов отступила назад. Их места тут же заняли Рыцари.

- Поднять щиты! – приказал Мрачный Лорд. Рыцари на переднем фланге подняли перед собой щиты и спрятались за ними.

- Клерики приготовьтесь! – когда Мрачный Лорд отдал свой второй приказ, как раз прибыл Аквамариновый Рыцарь вместе со своей кавалерией. На этот раз дистанция между игроками и кавалерией была недостаточной для полного разбега последней. Аквамариновый Рыцарь и его кавалерия выдвинулись вперед, при этом подняв перед собой мечи.

\*Донг донг донг донг!!\*

В воздухе раздались звуки соприкосновения металла о металл. Рыцарей не интересовало, были ли перед ними враги или нет. Все они подняли щиты под углом в 45 градусов. Они ощутили, как их щиты мотнуло в сторону от атаки монстров. Блокирование яростной вражеской атаки повлияло на их контроль своими персонажами. Уже после первой атаки здоровье Рыцарей ушло в красную зону. В подобной ситуации даже с помощью Клериков они не имели уверенности, что смогут пережить вторую подобную атаку.

К счастью для них Мрачный Лорд не собирался этого допускать. Когда Аквамариновый Рыцарь и его кавалерия обрушила на Рыцарей свою первую атаку, Мрачный Лорд отдал очередной приказ.

- Ниндзя!! Подземная туннельная техника, техника привязки тела!

Пока Аквамариновый Рыцарь пробивался через ледяные стены, Ниндзя успели спрятаться в песке. После команды Мрачного Лорда они выпрыгнули наружу и побросали привязанные к рукоятям своих клинков верёвки в сторону всадников.

Они не собирались попадать в какое-то определённое место и просто выбросили свои верёвки в стоявшие перед ними цели. Не у всех получилось удачно зацепиться верёвками, некоторые из них просто промазывали или сползали по броне всадников. Однако всё это было не важно. Более важным было то, что ребята не упустили шанса воспользоваться появившейся перед ними возможностью.

Е Сю очень хорошо знал, насколько неопытными и неумелыми были игроки его гильдии. Поэтому он изначально не собирался ставить перед ними каких-то сложных задач.

Маги скастовали ледяные стены, им это далось легко.

Воры установили ловушки, что может быть проще?

Рыцари заблокировали первую атаку, тут и говорить не о чем.

В сравнении со своими товарищами, перед Ниндзя стояла более сложная задача. Им нужно было скомбинировать подземную туннельную технику вместе с техникой привязки тела. Оба навыка должны были быть выполнены в правильной последовательности, при учете, что техника привязки тела будет проводиться, когда Ниндзя окажутся в воздухе. Это была простая задача для игроков Небесной Сферы, однако, очень трудная задача для нубов десятого сервера. В итоге Е Сю не стал ставить перед ними каких-то дополнительных условий. Всё что им нужно было сделать, так это попасть своими верёвками по любой части тела их противников.

Пускай не все игроки справлялись со своими задачами и им приходилось повторять свои броски, тем не менее, это было гораздо лучше того, чем, если бы они выполняли более сложную задачу и допускали ещё больше ошибок.

Около тридцати Ниндзя атаковали девятнадцать всадников из свиты Аквамаринового Рыцаря. Соотношение сил было практически два к одному. Однако из-за того, что Е Сю не ставил перед ними дополнительных задач, игроки могли совместными силами атаковать одну цель, в то время как другие цели оставались без их внимания.

Во всяком случае, после их атаки большинство всадников попадали со своих лошадей. Некоторые же всадники продолжали оставаться в седле.

В этом не было ничего удивительного. В конце концов, Аквамариновый Рыцарь был диким боссом. Все его подчинённые также были могущественными элитными монстрами с большими показателями сопротивления к различным атакам. Если игроки будут не точны, тогда их атаки могли и не пройти.

- Боевые Маги, круговой размах!

В этот момент с флангов к упавшим на землю рыцарям рванули Боевые Маги. Пускай не все их атаки находили свои цели или кто-то из них был слишком медлителен, тем не менее, в итоге количество сыграло свою роль и находящиеся на земле рыцари были подброшены в воздух.

Более того, после их приземления на землю образовалась небольшая ударная волна, которая сбила с ног рыцарей, которых продолжали стягивать с лошадей Ниндзя.

- Ведьмы 50 и выше уровней используйте кукол шуруру, те, кто ниже, бросайте лавовые колбы и активируйте ледяной дождь!

- Лаунчеры, стингеры!

- Огнемётчики, зажигательное устройство!

- Механики, сброс механизма!

- Призыватели, окружайте их петами!

- Берсерки…

- Хулиганы…

- Мастера Ци…

Мрачный Лорд продолжал отдавать приказ за приказом. К этому моменту Е Сю выставил определённые настройки гильдейского чата, при которых он был единственным, кто был способен в него писать. Таким образом, другим не нужно было отвлекаться на посторонние сообщения. Игроки Счастья продолжали выполнять свою задачу.

Ведьмы летали над полем боя, осыпая врагов градом озвученных Мрачным Лордом навыков.

\*Взрыв взрыв взрыв взрыв!\*

Лаунчеры, стоявшие в задних рядах, запустили в воздух стингеры. Пролетев над головами игроков крылатые ракеты взорвались в рядах вражеской кавалерии. После взрыва каждая ракета разделилась на восемь маленьких снарядов, которые смертоносным дождём пролились на поле боя.

Зажигательные устройства Огнемётчиков вместе с лавовыми колбами Ведьм покрыли раскалённый песок морем огня.

Сбросы механизмов Механиков заполонили воздух над полем боя зимними дынями, чьи чрева открывались и обрушивали вниз хранившиеся до этого в них бомбы.

Призванные петы плотной группой окружили вражескую кавалерию.

Другие классы также не сидели без дела. Буквально в одно мгновение Аквамариновый Рыцарь вместе со своей свитой оказались погребены под морем обрушившихся на них атак. В хаосе битвы можно было увидеть лишь страдающие размытые тени, всё остальное пространство было заполнено яркими визуальными эффектами выпущенных игроками на волю навыков.

- Посторонись! Дай пройти, я ещё не использовал свой навык!!

- Ты же Берсеркер, не так ли? Если ты уже использовал свои навыки, то отойди в сторонку!

- Чей это гоблин? Он загораживает мне дорогу! Не заставляйте меня его убивать!

- Чёрт, кто ударил меня по заднице???

Посреди звуков битвы тут и там разносились громкие восклицания игроков Счастья. Среди них затесались шпионы больших гильдий, однако к своему сожалению, они не могли отчётливо рассмотреть происходящего.

Ветеранам Славы было невыносимо наблюдать за тем, как сражались игроки Счастливой гильдии. Все они настолько близко стояли друг к другу, как будто вместо открытой пустыни находились в переполненном поезде.

Шпионы также обнаружили, что, несмотря на неприглядную с виду координацию игроков Счастья, каждый из них вносил свой вклад в сражение. Все постоянно двигались и атаковали. Ни один из примерно шести ста игроков Счастливой гильдии не стоял на месте без дела.

Шпионы были потеряны. Они получили приказ помешать Счастливой гильдии убить Аквамаринового Рыцаря. Однако всё уже зашло настолько далеко, что в устроенном хаосе они ничего не могли сделать. Хаос хаосом, однако атаки продолжались обрушиваться на босса и его свиту. И как им прикажете это остановить? Сделать битву более организованной?

Со стороны действия игроков Счастливой гильдии выглядели полностью беспорядочными. Однако в области нахождения босса продолжали возникать вспышки огня, магические заклинания и яркие блики мечей…

Всё это напоминало вращающийся барабан, в каждой секции которого находились умения того или иного класса. Слева и справа вспыхивали навыки персонажей 50 и ниже уровней. Возбуждённо передвигающиеся игроки явно не собирались останавливаться на достигнутом.

Оставшиеся не удел игроки тринадцати гильдий прибывали в полнейшем недоумении. После полученных сообщений своих шпионов они испытывали совершенно различные чувства. Они чувствовали, что устроенное Мрачным Лордом сражение выходило на новый уровень битв с боссами. Аквамариновый Рыцарь вместе со своей кавалерией были окружены множеством персонажей, не способные что-либо сделать.

- Осторожнее, не заденьте своих товарищей!!! – Е Сю раз за разом повторял одно и то же предостережение.

К сожалению, он ничего не мог с этим поделать. Помимо особых ивентов, самая большая группа в Славе могла состоять максимум из ста игроков. Входящие в одну группу игроки не могли пострадать от атак друг друга, вот только это правило не распространялось на игроков других, союзных им групп. В ситуации подобного рода было очень непросто избежать получения урона он атак своих же товарищей. Эти нубы совершенно не умели контролировать свои атаки!

- Аа! Кажется я убил одного из них!!! – удивлённо воскликнул один из игроков. Система оповестила его, что он убил одного из подчинённых Аквамаринового Рыцаря.

- Ага! Я тоже убил одного!

Несмотря на то, что в сражении принимало участие около шести ста игроков, игровая система могла чётко определить, кто нанёс последний удар по тому или иному монстру.

- Я тоже убил!

- И я!!

Подчинённые Аквамаринового Рыцаря имели одинаковые характеристики. Поэтому после того как умер один из них, за ним последовала цепочка смертей других рыцарей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 527 Сокровище.**

Глава 527 Сокровище.

Шесть сотен игроков атаковали босса и его свиту. Сколько времени им потребуется на то, чтобы их убить? Лишь немногие знали ответ на этот вопрос. На самом деле было довольно непросто дать точный ответ на подобный вопрос. Координация, навыки, снаряжение, классы, цели… уж слишком много факторов приходилось учитывать.

Скорость, с которой начали погибать подручные Аквамаринового Рыцаря, была слишком пугающей. Они умерли один за другим, оставляя своего командира лично расправляться с игроками Счастливой гильдии.

Несмотря на то, что Аквамариновый Рыцарь был гораздо сильнее своих подручных, ситуация, в которой он оказался, была намного хуже той, что была раньше.

Ранее, когда он находился под сильным давлением со стороны игроков больших гильдий, его рыцари окружили его кольцом, тем самым защищая своего господина. Они даже умудрялись блокировать атаки, которые были направлены поверх их голов.

Сейчас же все подручные Аквамаринового Рыцаря были мертвы. Теперь вместо них его окружали призванные петы Призывателей.

- Хорошо, теперь всем, кроме первой команды, прекратить атаку!! – приказал Е Сю.

Бедные призванные существа служили живым щитом против вражеских атак. Если бы Е Сю не приказал всем остановиться, они бы определённо погибли в руках своих мастеров.

Преимущество людей заключалось в способности слушать. Особенно хорошо люди слушали того, кого уважали. После команды Е Сю все игроки - кроме игроков первой команды - прекратили атаковать и отошли от босса. Обернувшись назад, они даже не смогли его увидеть. Призванные существа полностью облепили тело босса, тем не менее, даже в этой куче-мале был отчётливо виден его сияющий клинок. С каждым его взмахом несколько призванных существ издавали пронзительные крики, после чего умирали.

После смерти призванного существа, его можно было призвать заново. К сожалению, все навыки имели кулдауны. Чем сильнее было призываемое существо, тем больший оно имело кулдаун и тем больше расходовало маны. Призыватели довольно часто лишались всей своей маны.

- Первая команда, вперёд. Вторая команда, приготовьтесь. Третья команда пока отдыхайте! – Е Сю разделил Призывателей на три команды и полностью управлял их действиями.

- Лаунчеры продолжайте стрелять! Не останавливайтесь! – в первой команде также были Лаунчеры. Несмотря на то, что на их пути находились призванные существа Призывателей, они не могли им повредить.

- Элементалисты также продолжайте атаковать! – отдал очередной приказ Е Сю.

- Слишком просто, - вздохнул он. Е Сю видел, как здоровье Аквамаринового Рыцаря продолжало неуклонно убывать. Все его атаки наталкивались на призванных существ. Несмотря на то, что он иногда использовал ураганный разрез и избавлялся от них, он все-таки имел дело с командой Призывателей. Каждый Призыватель мог призвать одновременно несколько существ. Аквамариновый Рыцарь мог убить существ первой команды, однако ей на смену тут же приходила другая команда с уже новыми призванными существами. К этому моменту Е Сю уже знал, как будет действовать босс. Им не составит проблем его убить, даже когда он войдёт в состояние исступления на 10% своего здоровья. Ярость Аквамаринового Рыцаря совершенно никак ему не поможет.

Единственной существенной переменной выступали клубные гильдии. Вот только сейчас их элитные группы находились на Алмаршане.

Что же касается их рядовых игроков… Е Сю перевёл на них взгляд. Все они разбрелись по пустыне и издалека наблюдали за сражением, не осмеливаясь подойти поближе. Что они смогут им сделать?

Если всё же прибудет их подкрепление… То даже они не успеют им помешать.

Ловушки, установленные его Ворами, оказались ненужными.

Е Сю тщательно произвёл все необходимые вычисления, после чего наконец-то расслабился: Аквамариновый Рыцарь достанется им.

Аквамариновый Рыцарь страдал…

Аквамариновый Рыцарь впал в состояние берсерка…

Аквамариновый Рыцарь пал…

Всё произошло очень быстро. Шпионы могли лишь описывать происходящее в отправляемых ими отчётах.

Что это была за битва с боссом? В своих сердцах все они задавались подобным вопросом.

Со стороны все выглядело крайне беспорядочно, однако шпионы отчётливо видели отдаваемые Мрачный Лордом команды. Учитывая, что все остальные выполняли его команды, это уже нельзя было назвать беспорядочной битвой. Вероятно, это был какой-то тип глубокого, не доступного для понимания обычных игроков, мастерства!

Шпионы заскриншотили отдаваемые Мрачным Лордом команды. Они восприняли их, как величайшие достижения в своей шпионской карьере. После этого они переслали скриншоты своим начальникам, сопровождая их своими впечатлениями о невероятном подвиге Мрачного Лорда.

Шестьсот игроков убили дикого босса при помощи метода случайных атак.

Забегая вперёд, стоит отметить, что в будущем шпионы очень любили поговорить с другими о полученном ими в этот день опыте. В их кругах эта тема продолжала оставаться популярной на протяжении ещё очень долгого времени.

Единственными звуками Западной Пустыни в этот момент стали громкие радостные крики поздравлений.

Название Счастливой гильдии появилось на ТиВи!

Подобное достижение заставило каждого члена Счастья гордиться своей гильдией. В прошлом Счастье стало знаменитым благодаря достижениям Мрачного Лорда. Присоединяясь к гильдии, игроки надеялись, что благодаря им слава Счастья также сможет прогреметь на весь сервер. И наконец, их желание осуществилось. Хотя в системном сообщении упоминалось лишь название их гильдии, игроки могли видеть свои имена в этих двух словах: Счастливая гильдия. В этот момент их совершенно не интересовало, что же выпало из босса. Изначально выпадающие из босса вещи являлись наградой за его убийство, однако сейчас игроки Счастья полностью об этом забыли.

Всё это продолжалось до того момента, пока кто-то наконец не вспомнил о дропе. В этот момент в гильдейском чате Мрачный Лорд начал озвучивать названия выпавших из босса вещей.

- Оранжевое снаряжение!! – после этой фразы всеобщее волнение начало нарастать.

Обычные игроки не могли и надеяться получить снаряжение серебряного качества. Оно все равно ни откуда не выпадало. Таким образом, их конечной целью было получение оранжевого снаряжения. В Славе оранжевое снаряжение имело самые низкие шансы на выпадение. Множество игроков могли лишь восхищаться подобным снаряжением на интернет картинках, в особенности это касалось снаряжения, выпадаемого после смерти диких боссов. Дикие боссы попадали под монополию больших гильдий, поэтому обычные игроки и мечтать не могли получить какие-то вещи, выпадаемые после их смерти.

Все продолжали восхищаться выпавшим оранжевым снаряжением, когда в чате появилось очередное сообщение от Мрачного Лорда.

- Это оранжевое снаряжение было получено в результате нашей общей тяжёлой работы, Поэтому оно принадлежит гильдии! Вскоре я положу его в хранилище гильдии. Когда вы туда заглянете, то сможете увидеть правила, при соблюдении которых вы сможете его одолжить.

- Оо???

Игроки Счастья пока ничего не понимали. Они были несколько потеряны, когда Е Сю упомянул хранилище гильдии. Лишь немногие из них поняли, что имел в виду их лидер и поэтому пришли в невероятно радостное возбуждение.

Если снаряжение было помещено в хранилище гильдии, тогда им сможет воспользоваться любой, кто наберёт определённое количество очков вклада в развитие гильдии!

Оранжевое снаряжение! Даже многие старые игроки никогда не имели снаряжения подобного качества. Несмотря на то, что это было не их личное снаряжение, они, по крайней мере, имели возможность попользоваться им, предварительно выполнив условия доступа к вещам гильдейского хранилища. Эти старые игроки желали узнать, что им нужно было сделать, чтобы получить возможность использовать это снаряжение. Оранжевое снаряжение определённо потребует большого количества очков вклада в развитие гильдии. Если они потратят слишком много времени для заработка очков, тогда их уровни уже будут слишком большими. Конечно, оранжевое снаряжение 50 уровня будет иметь меньшие характеристики по сравнению со снаряжением более высоких уровней, тем не менее, приписка «оранжевое», была слишком притягательной. Некоторым игрокам даже было плевать на характеристики. Их интересовала редкость того или иного снаряжения. Для таких игроков оранжевое снаряжение выступало в роли доказательства их высокого статуса, которым они могли похвастаться перед остальными.

С точки зрения характеристик, выпавшее из Аквамаринового Рыцаря снаряжение было довольно неплохим.

Пустынный значок, 50 уровень. Помимо базового магического сопротивления, он добавлял: +22 выносливости, +5 скорости движения, +5 к прыжкам и +5% к общему магическому сопротивлению.

Этот аксессуар подходил для всех классов.

Магическое сопротивление являлось базовой характеристикой любого аксессуара, однако такие показатели как: выносливость, скорость движения, прыжки и процентное магическое сопротивление - считались дополнительными характеристиками. Все четыре дополнительные характеристики были полезны любому классу. Всё это влияло на ценность пустынного значка в сравнении с другими аксессуарами.

Даже Е Сю был рад тому, что из босса выпала именно эта оранжевая вещь. Гильдейскому хранилищу требовались подобные типы сокровищ. Пускай оранжевое оружие и было более ценным, чем пустынный значок, тем не менее, его могли использовать только один или два класса. Другими словами лишь 4-8% игроков Счастья захотели бы им обладать.

Однако снаряжение, которое мог использовать персонаж любого класса, было другим. Такое снаряжение хотели все. Именно на это Е Сю и рассчитывал.

Успешно завершив охоту на босса, Е Сю связался с Лазурным Потоком.

- Дай-ка мне посмотреть на хранилище твоего Синего Ручья! – написал он.

Во время наблюдения за взорвавшимся групповым чатом Лазурный Поток внезапно получил сообщение от Мрачного Лорда. В этот момент его охватило довольно странное чувство.

- Что из него выпало? – быстро спросил Лазурный Поток.

Е Сю отправил ему картинку с пустынным значком.

- Вау! – Лазурный Поток был очень удивлён. Он также рассматривал этот аксессуар с точки зрения очков хранилища гильдии. Это снаряжение было очень ценным.

- Продашь? – спросил Лазурный Поток.

- В твоих мечтах, - ответил Е Сю.

Внезапно Лазурный Поток вспомнил, с чего началась их беседа. Е Сю просил его показать ему хранилище Синего Ручья. Он, очевидно, планировал установить систему хранения, аналогичную системе хранения его гильдии.

«Стоит ли мне показать ему наше хранилище?» - начал колебаться Лазурный Поток.

- Давай скорее! Тебе не имеет смысла его скрывать. Кто в Синем Ручье не может зайти в хранилище? Мне просто слишком лень заниматься этим вопросом. Я был бы признателен, если бы ты отправил мне текстовый документ, - произнёс Е Сю.

- У тебя что, нет шпионов в нашей гильдии? – изумлённо спросил Лазурный Поток.

- Если бы они у меня были, тогда я бы не стал с тобой связываться! – пояснил Е Сю.

Лазурный Поток умерил свой гнев. Ему на самом деле не имело смысла что-то скрывать, поэтому он отправил список с вещами, которые находились в хранилище Синего Ручья.

Е Сю быстро определил важные для себя места, после чего установил цены уже непосредственно для Счастливой гильдии. После этого скопировав отредактированный текст, он вставил его в правила пользования хранилищем Счастья.

В этот момент Е Сю получил сообщение от Лазурного Потока: - Бог, могу я попросить тебя убрать название моей гильдии? Спасибо.

- Название гильдии?

- Ты используешь систему хранения моей гильдии. В её шапке указано название Синего Ручья. Ты не думаешь, что стоит его заменить на Счастливую гильдию или на что-нибудь другое? – Лазурный Поток сжал зубы от злости. Установив систему хранения гильдии, Мрачный Лорд тут же поделился ею со всеми её членами. Отправившиеся ознакамливаться с правилами пользования хранилищем игроки обнаружили, что в тексте везде фигурирует название гильдии Синего Ручья. Эта информация была быстро передана Лазурному Потоку его шпионами. В этот момент Лазурный Поток по-настоящему хотел разбить голову об стену.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 528 Счастье начинает набирать форму.**

Глава 528 Счастье начинает набирать форму.

- Аа, так вот ты о чём. Признаю, моя вина! – Е Сю стало неловко. Он на самом деле не заметил, что в скопированном им тексте везде фигурировало название гильдии Синего Ручья.

- Перешли мне ещё одну копию, - написал он Лазурному Потоку.

- Зачем тебе ещё одна копия? – недоумённо спросил тот.

- Потому что я удалил первую, - ответил Е Сю.

Удалил после использования! Другими словами после пересечения реки он сжёг за собой мост. Лазурны Поток на самом деле не хотел пересылать ему ещё одну копию, однако он также не мог позволить Е Сю бесстыдно использовать их текст без малейших изменений. Его не волновал вопрос плагиата, просто он не хотел, чтобы кто-нибудь из Синего Ручья начал доставать его!

С выражением беспомощности на лице Лазурный Поток открыл папку с копией документа, после чего на протяжении нескольких секунд пристально на него смотрел. Когда Е Сю получит этот документ, самое большее он просто изменит название Синего Ручья на Счастливую гильдию. Шпионы Лазурного Потока тут же узнают выложенный им текст и снова начнут его беспокоить. Лазурный Поток не хотел, чтобы всё это было как-то с ним связано! Сжав зубы, он быстро удалил приличную часть текста, после чего отправил его Е Сю.

- Хм? Этот документ выглядит немного другим, - произнёс Е Сю.

- Я немного его изменил, - холодно ответил Лазурный Поток.

- Не плохо. Он даже лучше предыдущего. Тебе никто не говорил, что у тебя есть литературный талант? Кто написал последние строки? Там много нежных слов. Не все веб-новеллисты могут так жонглировать словами! – произнёс Е Сю.

- Их тоже я написал… - Лазурный Поток перевёл взгляд на небо.

- О… у тебя на самом деле есть литературный талант. Как тебе наша Счастливая гильдия? Нам как раз не хватает такого культурного парня, как ты, - произнёс Е Сю.

Лазурный Поток закрыл окно переписки.

Тем временем Е Сю быстро заменил старую систему правил новой, после чего положил пустынный значок в хранилище. Это оранжевое снаряжение 50 уровня находилось в секции шестой ступени оранжевого снаряжения. Для того чтобы получить к этой секции доступ, члены гильдии должны были набрать шесть тысяч очков вклада в развитие гильдии.

Из-за того, что пустынный значок принадлежал гильдии, его нельзя было выкинуть или обменять. Тем не менее, он по-прежнему мог выпасть после смерти персонажа. Когда член гильдии терял какую-то вещь, то на него накладывался определённый штраф. Зачастую штраф заключался в вычете какого-то количества очков вклада. Некоторые гильдии даже требовали внесения залога, перед тем как позволить игрокам использовать особо ценное снаряжение. У всех были свои способы управлять хранилищами.

Помимо пустынного значка из Аквамаринового Рыцаря ещё выпали две вещи 55 уровня синего качества. Е Сю также переместил их в хранилище. Синие вещи 55 уровня имели те же базовые характеристики, что и оранжевое снаряжение 45 уровня. Тем не менее, в большинстве случаев ценность снаряжения зависела от его дополнительных характеристик. Таким образом, какое-то снаряжение могло быть достаточно низкого уровня, однако из-за его хороших характеристик, оно могло использоваться даже на более высоких уровнях.

Эти две части синего снаряжения 55 уровня были весьма обычными. Аналогичные вещи выпадали в подземельях, поэтому Е Сю положил их в секцию пятой ступени синего снаряжения. Для того чтобы их получить игрокам нужно было набрать всего семьсот очков вклада. Здесь уже была хорошо видна разница между снаряжением синего и оранжевого качества. На самом деле оранжевое снаряжение не было в десять раз сильнее синего снаряжения, тем не менее, оно было гораздо более редким. После убийств боссов подземелий практически всегда выпадали вещи синего качества, поэтому они по праву считались наиболее распространёнными вещами.

Положив вещи в хранилище, Е Сю объяснил всем как работает система очков вклада в развитии гильдии. Он также передал альтернативному аккаунту Чень Го права, аналогичные правам лидера гильдии. Единственное, чего она не могла, так это занять место лидера гильдии…

- Мне будет неудобно постоянно возвращаться на десятый сервер, поэтому я передал твоему персонажу права управления, - сказал он Чень Го.

- Только не выставляй мне титул лидера гильдии. Твоё имя должно остаться на месте, чтобы все могли его видеть, - ответила та.

- Я в курсе, - кивнул Е Сю.

- В нашем хранилище есть только одна вещь оранжевого качества. Этого явно будет не достаточно, - ранее Чень Го находилась в большой гильдии и поэтому хорошо понимала важность гильдейского хранилища. По правде говоря, не все игроки клубных гильдий были преданными фанатами поддерживающих их клубов. Некоторые намерено прикидывались фанатами, чтобы получить доступ к богатому хранилищу гильдии. На самом деле было очень непросто отличить истинного фаната от того, кто им притворялся. Все игроки любили играть в Славу. Поэтому даже если кто-то не был фанатом той или иной команды, он всё равно о ней знал.

- У меня есть немного материалов. Ты можешь пойти продать не особо редкие из них и на вырученные деньги купить высокоуровневое снаряжение, которым можно будет заполнить наше хранилище. Только сосредоточься на покупке именно высокоуровневого снаряжения. Чем выше, тем лучше. Игнорируй низкоуровневые вещи. Когда члены гильдии начнут зарабатывать очки, они сами заполнят ими хранилище, - произнёс Е Сю.

- Тебе не нужны материалы? – удивлённо спросила Чень Го.

- Я уже в Небесной Сфере. На данный момент эти материалы пока не так дешевы на десятом сервере, поэтому будет лучше продать их тут. Если в будущем они мне понадобятся, я просто смогу их купить. Сама понимаешь, цена на них будет уже не такая высокая, - ответил Е Сю.

Чень Го поняла его ход мыслей. Ни секунды не колеблясь, она отправилась следом за Мрачным Лордом, после чего забрала все вещи из его личного хранилища.

- Можешь продать некоторые вещи отсюда, - сказал Е Сю.

- Хорошо! – кивнула Чень Го. В хранилищах гильдий хранилось не только одно снаряжение. Там также могли быть материалы, зелья и много чего другого. Храня в гильдейском хранилище все эти ресурсы, гильдия показывала игрокам выгоду, которую те могли получить, находясь в ней.

- Тем не менее, пока что мы можем только покупать высокоуровневое снаряжение. Нам нужно будет создать элитную команду, которая будет наполнять хранилище высокоуровневыми вещами, - произнёс Е Сю.

- Я могу этим заняться. У нас есть несколько ветеранов. Посмотрим, может мне удастся собрать из них элитную команду, - добавила Чень Го.

Е Сю кивнул головой. Осмотревшись по сторонам, он обнаружил, что ему больше нечего было здесь делать, поэтому он закрыл гильдейский интерфейс.

После смерти Аквамаринового Рыцаря выпало несколько материалов, включая аквамарин. Само собой Е Сю оставил его себе. Ведь именно из-за него он вернулся на десятый сервер. Специфические материалы подобного рода практически всегда выпадали после смерти диких боссов. Дикие боссы появлялись в игре всего лишь один раз в неделю, поэтому если бы шанс выпадения из них редких материалов был слишком низким, в них бы никто не был так заинтересован. В итоге после смерти диких боссов довольно часто выпадало оранжевое снаряжение и редкие материалы. Если не выпадало редкое снаряжение, мог выпасть особо редкий материал и наоборот. Всё зависело от удачи.

После получения аквамарина Е Сю не стал торопиться с возвращением в Небесную Сферу, чтобы улучшить свой зонт. Было ещё несколько вещей, которые он должен был сделать перед своим возвращением.

Несмотря на то, что его Мрачный Лорд не мог получить опыта на обычном сервере, Е Сю нужно было сделать парочку важных квестов. Наградой за их выполнение служили очки навыков и дополнительные очки характеристик.

У Е Сю ещё висело несколько невыполненных заданий 50 – 54 уровней. Он всё равно был здесь, так почему бы ему их было не выполнить? Бегло пробежавшись по нескольким гайдам, Е Сю отправился выполнять задания.

Эти задания не представляли для него никакой сложности. Тем не менее, Чень Го с восторженным ожиданием стала смотреть на его монитор. В этот момент она выглядела более взволнованной, чем когда наблюдала за матчами Мрачного Лорда на Арене.

Слава представляла собой огромный открытый мир. С помощью гайдов, Е Сю иногда даже не нужно было шевелить руками, что делало прохождение заданий довольно нудным занятием.

Ему потребовался почти целый день, чтобы завершить все важные для его персонажа задания. Е Сю выполнял задания в расчёте на финальную награду. К сожалению его Мрачный Лорд не получал никакого опыта за выполнение промежуточных заданий общей цепочки. Поэтому всё это было для него очень утомительно.

После того как он завершил все эти нудные задания, Булочка вежливо пригласил его сходить вместе в подземелье. Е Сю почувствовал, что он уже довольно давно не играл вместе с этим маленьким братом. Поэтому он согласился с его предложением, после чего они вместе прошли несколько подземелий.

Большую часть дня игроки Счастливой гильдии были заняты зарабатыванием очков вклада в развитие гильдии. Под конец дня хранилище гильдии пополнилось приличным количеством вещей. Никому не нужно было снаряжение, которое выпадало в подземельях, поэтому игроки Счастливой гильдии складывали его в хранилище. Несмотря на то, что преимущественно все складываемые ими вещи были синего качества, последние имели свои преимущества! Для доступа к ним требовалось накопить небольшое количество очков вклада, более того, большая часть синих вещей представляла собой довольно неплохое снаряжение.

Отставив в хранилище немного материалов, Чень Го отправилась на рынок, чтобы продать остатки. Она никуда не торопилась и поэтому продавала материалы небольшими порциями. Чень Го не стала связываться с представителями гильдий или студий, потому как, что те, что другие, скупали материалы по сильно заниженным ценам.

Большие гильдии от расстройства скрипели зубами, видя, как Туманная Мгла Чень Го продавала материалы. (прим. тут непонятно почему Туманная Мгла, ведь это основной персонаж Чень Го в Небесной Сфере).

Кем была Туманная Мгла? Для больших гильдий это не было секретом, потому как все они имели шпионов в Счастливой гильдии. Несмотря на то, что она не была высокоуровневым игроком, тем не менее, её авторитет никем не ставился под сомнение.

Откуда она получила все эти материалы? Гильдии знали и это! Это были их материалы, которые Мрачный Лорд тем или иным путём сумел от них получить!

Сперва он получил их от них, и теперь им приходилось выкупать их обратно! Одна только мысль об этом приводила их в ярость. Тем не менее, материалы были очень важными ресурсами для клубов. Таким образом, клубным гильдиям нужно было во что бы то ни стало вести их скупку. Вот только собравшись купить их у Туманной Мглы, они обнаружили, что она задирала на них слишком высокую цену! Гильдии не могли не колебаться, даже несмотря на важность стоявшей перед ними задачи. Если они выкупят свои собственные материалы по столь высокой цене, их лица определённо взорвутся от гнева. Они просто не могли этого принять.

Таким образом, им оставалось лишь беспомощно наблюдать за тем, как эти материалы были проданы по завышенным ценам.

Чень Го абсолютно никуда не торопилась. Параллельно с продажей материалов она вела закупку снаряжения за те же материалы или за деньги, которые она успела выручить за их продажу.

Таким образом она и Е Сю провели в заботах весь день. Проверив ближе к ночи хранилище гильдии, ребята обнаружили, что оно существенно преобразилось. Там уже лежали не только те вещи, которые они сами туда положили. Члены Счастья начали понимать те преимущества, которые им предоставляло хранилище гильдии. Поэтому они понемногу начали зарабатывать очки вклада, путём складывания вещей в хранилище.

Зелья, еда…

Хранилище гильдии начало быстро наполняться расходуемыми вещами. Игроки также могли с помощью них зарабатывать очки вклада в развитие гильдии. Если кто-то желал воспользоваться каким-нибудь зельем или едой, то из его очков вклада вычиталось определённо количество очков. Подобный круговорот вращения вещей ставил гильдию на правильные рельсы развития. В будущем больше не нужно будет целенаправленно заниматься развитием хранилища гильдии. В качестве автономной единицы оно органично вплетётся в игровую жизнь членов гильдии. Е Сю и Чень Го нужно лишь позаботиться, чтобы в хранилище гильдии находились высокоуровневые вещи. Рядовым игрокам было очень непросто в одиночку достать подобные вещи. Именно ради получения таких вещей игроки и захотят зарабатывать очки вклада в развитие гильдии. Для этого им придётся самим наполнять хранилище какими-нибудь вещами. Таким образом, круг замыкался.

Любая гильдия могла рассчитывать на стабильное развитие, лишь имея в своей основе сильное гильдейское хранилище.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 529 Шпионские взносы.**

Глава 529 Шпионские взносы.

- Ребята, усердно трудитесь. Я буду ждать вас в Небесной Сфере! – закончив все свои дела на десятом сервере Е Сю решил напоследок подбодрить членов своей гильдии.

В ответ на это те рассмеялись. Никто из них не воспринял его слова серьёзно. Только такой странный парень как Булочка мог искренне ему ответить:

- Босс, отдыхай спокойно! Десятый сервер под моим контролем!

- Всем удачи…

Е Сю вышел из игры. Ему потребовался всего один день, чтобы полностью изменить настроения игроков Счастливой гильдии.

Установление системы хранения было символом. Без солидного гильдейского хранилища, Счастливая гильдия ничем бы не отличалась от обычной рядовой гильдии, в которую вступали игроки, ищущие простого веселья. С хранилищем гильдия становилась более привлекательна для других игроков, а также положительно влияла на общую сплочённость.

Произошедшие в Счастливой гильдии изменения были быстро переданы лидерам больших гильдий их шпионами. Самой важной новостью являлось то, что Мрачный Лорд возвращается в Небесную Сферу. Услышав об этом лидеры гильдий почувствовали, что и на их улице, наконец, наступил праздник…

С хранилищем Счастливой гильдии было просто справиться. Мастера гильдий скрывались в темноте. «Мрачный Лорд, каким бы крутым ты не был, на этот раз ты проявил слишком большую беспечность!».

На следующий день Мрачный Лорд уже находился в Небесной Сфере. С другой стороны Чень Го прекрасно понимала, что выстраивание стабильной системы гильдейского хранения было важным шагом в развитии гильдии. На начальных порах ей придётся лично заниматься развитием хранилища. Так как она продавала переданные ей материалы маленькими порциями, ей потребуется как минимум ещё несколько дней, чтобы их распродать.

Зайдя в игру, Чень Го тут же открыла окно управлением хранилищем гильдии. В этот же момент ей пришло системное сообщение. Пробежавшись по нему глазами она подпрыгнула от удивления, после чего тут же позвала Е Сю.

- Это слишком быстро! Некоторые игроки уже набрали шесть тысяч очков! Так они вскоре смогут получить пустынный значок. Что мне делать? – спросила она.

Выслушав её, Е Сю наклонил голову и с усмешкой ответил: - Как и ожидалось.

- Чтобы заработать за ночь шесть тысяч очков они должны были положить в хранилище довольно много вещей, - произнесла Чень Го. В этот момент она направлялась в центр города, в котором находилось их гильдейское хранилище. Неудивительно, что хранилище начало так быстро заполняться. За каждым набравшим шесть тысяч очков игроком, значился длинный список положенных в хранилище вещей.

- Ха ха, все они шпионы, - пояснил Е Сю.

- Хм?

- Чтобы заработать шесть тысяч очков за одну ночь, нужно иметь поддержку большой гильдии. Они пытаются завладеть нашим сокровищем, - продолжил Е Сю.

- Аа! – Чень Го тут же поняла, почему Е Сю установил ручную выдачу награды в случае с пустынным значком. Она также осознала, что Е Сю ожидал, что многие игроки смогут быстро набрать шесть тысяч очков.

- Гнилые ублюдки! Давай повыгоняем их! – Чень Го моментально вышла из себя. Шпионская схема была разгадана. Если их сейчас исключить из гильдии, тогда их вложения в хранилище окажутся полностью напрасными. Мысленно представляя их реакцию Чень Го ощутила, как её начинает затапливать чувство радости.

- Не надо. Большинство из них определённо шпионы, однако там могут быть и невиновные люди. Мы ведь не хотим, чтобы они пострадали? – произнёс Е Сю.

- Тогда что нам делать? Мы не можем вечно удерживать значок! Системой установлен лимит по времени! – если обладающий правами игрок за определённое время не распределял награду, тогда это делала система в автоматическом режиме.

- Кто имеет самый высокий уровень в гильдии? – спросил Е Сю.

- Мягкая Мгла Танг Ро, - ответила Чень Го.

- Передай ей достаточно материалов, чтобы она заработала шесть тысяч очков. Отдадим пустынный значок ей. После этого сделаешь объявление, в котором скажешь, что многие игроки сумели набрать шесть тысяч очков. Учитывая большое количество претендентов, гильдия приняла решение передать пустынный значок игроку с самым высоким уровнем, то есть Мягкой Мгле. В таком случае не возникнет никаких возражений, - озвучил свой план Е Сю.

- Это бесстыдно, - покачала головой Чень Го, после чего продолжила: - Что если кто-то скажет, что он был первым?

- Глупости. Если бы всё было дело в первом месте, тогда зачем нам было брать за основу текущую систему распределения? Если кто-то начнёт говорить тебе глупости, ты знаешь, что ответить, - произнёс Е Сю.

После его ответа Чень Го ненадолго впала в ступор. После этого она нашла Танг Ро и рассказала ей о плане Е Сю. Видя, что у той не возникло никаких возражений, Чень Го почувствовала, что Танг Ро на самом деле нашла неправильного учителя. Е Сю совершенно не учил её ничему хорошему!

Чень Го спросила, какое количество очков ей потребуется добрать до шести тысяч и её ответ полностью её шокировал.

- Тебе нужно так мало очков? – изумлённо пробормотала она.

- Не удивительно, почему он сказал мне вчера положить все выбитые в подземельях вещи в хранилище, - с внезапным пониманием произнесла Танг Ро.

- Выходит, ты всё это заранее спланировал? – Чень Го перевела взгляд на Е Сю.

- Я всего лишь предположил, что подобное может произойти. Если бы мы были большой развитой гильдией, подобный трюк бы попросту не сработал. У подобных гильдий в хранилищах много ценных вещей, поэтому потеря одной из них не особо на них повлияет. Мы же только начали развиваться. Если на данном этапе развития мы лишимся пустынного значка, это будет для нас огромной потерей. Поэтому я сделал кое-какие приготовления, чтобы этого не произошло, - пояснил Е Сю.

Пока он всё объяснял, Чень Го встретилась в игре с Танг Ро. Получив материалы, Танг Ро быстро набрала необходимые шесть тысяч очков. После этого настала очередь пустынного значка.

От наделённого правами человека зависело, будет ли система публично объявлять ник получившего награду игрока или нет. Так как Танг Ро владела шестью тысячами очков вклада, для неё пустынный значок уже был разблокирован. Когда она попыталась его взять, система дала ей знать, что она успешно подала заявку, которая будет рассмотрена в течение 48 часов.

Получившая сообщение о новой заявке Чень Го приступила к осуществлению своей части плана. Она без малейших задержек передала пустынный значок Мягкой Мгле Танг Ро. После этого она сделала обще гильдейское объявление. Цитируя слова Е Сю, Чень Го сказала, что среди многочисленных заявок была выбрана заявка игрока с максимальным уровнем в гильдии.

- Добавь, что все должны брать пример с этих игроков. После чего не забудь подбодрить ребят, чтобы они усиленно прокачивались. Таким образом, в будущем и они смогут получить выгоду от своего высокого уровня. Мягкая Мгла является прекрасным тому примером, - Е Сю проинструктировал Чень Го, чтобы та разнообразила содержание своего объявления.

После опубликования объявления многие подавшие заявки игроки начали задыхаться. Проведя беспокойную ночь они и предположить не могли о подобном итоговом результате.

Эти игроки, очевидно, были шпионами больших гильдий. Если бы они были обычными игроками, тогда текущее заявление о передаче награды игроку с самым высоким уровнем, вполне бы их удовлетворило. Стоит также отметить, что заработанные ими очки вклада никуда не девались, и они могли их потратить на другие полезные вещи. К сожалению это были не обычные игроки, а шпионы, поэтому не было ничего удивительного в том, что они сейчас умирали от горечи. Своими действиями они помогли в развитии Счастливой гильдии и при этом не получили ничего взамен.

Когда эти новости узнали лидеры больших гильдий, в рядах скорбящих прибыло. Мрачный Лорд был беспечным? Как бы не так. Единственными беспечными тут были они.

Система распределения, а также приоритет выдачи вещей по уровню сыграли с ними злую шутку.

- Как насчёт того, чтобы наши ребята перегнали в прокачке Мягкую Мглу? Тогда мы с лёгкостью сможем получить пустынный значок, - предложил не смирившийся с поражением игрок

- Ты что, на самом деле дурак или прикидываешься?! Текущая ситуация показывает нам, что они были готовы к трюкам подобного рода! Придумывая новые схемы, мы лишь впустую потратим своё время! – предложивший идею игрок подвергся жёсткой критике.

- Почему бы мне не забрать из хранилища их снаряжение? Тогда вы сможете убивать меня до тех пор, пока не выбьете все их шмотки, - предложил другую идею один из шпионов.

- Но ведь так ты раскроешь себя?

- Босс, посмотри на текущую ситуацию. Ты правда думаешь, что я ещё не раскрыт? – возразил шпион.

После его ответа установилась продолжительная тишина. Лидеры гильдий осознали, что все их попытки навредить Счастливой гильдии не приведут их ни к чему хорошему.

Помимо кучки шпионов, остальные игроки Счастливой гильдии совершенно нормально восприняли передачу пустынного значка высокоуровневой Мягкой Мгле. Более того, обычным игрокам было очень интересно узнать о тех людях, которые смогли в рекордно короткие сроки заработать шесть тысяч очков вклада в развитие гильдии. Поэтому они отправились к ним, чтобы хорошенько обо всём их расспросить.

Бедные шпионы всё ещё переживали тот факт, что они вместе со своими гильдиями выставили себя идиотами, когда к ним пришла толпа игроков Счастья, воспринимавшая их в качестве каких-то героев. В этот момент не существовало таких слов, которыми бы они могли описать одолеваемые их противоречивые чувства.

Разобравшись с проблемами десятого сервера, Е Сю полностью сосредоточился на своём персонаже.

Он положил аквамарин, а также добытые Мо Цяном материалы в редактор снаряжения. Е Сю был готов приступить к улучшению зонта тысячи вероятностей до 50 уровня.

Для подобного улучшения даже окно редактора выглядело по-другому. Зонт больше не был разделён на простые составные части, такие как: меч, копьё, винтовка и т.д. Дотошный план улучшения теперь представлял собой кучу мелких разобранных компонентов, которые впоследствии должны будут собраны вместе.

Каждая отдельная часть имела шаблоны прошлых улучшений. Е Сю очень внимательно проверял каждый материал, после чего производил его копирование. Когда перед ним остался лежать один аквамарин, у него закончились шаблоны улучшений. Не осталось ни одного компонента, с которым тот должен был вступить во взаимодействие.

Е Сю еле заметно вздохнул. На самом деле зонт тысячи вероятностей не был полностью успешным оружием. Иначе вместо прототипа пятого уровня годы назад был бы создан зонт тысячи вероятностей 50 уровня.

Причина неудач прошлых лет заключалась в последнем материале. Попытки за попытками приводили к разрушению материала. С другой стороны с каждым неудачным улучшением повышалась вероятность успеха. Всё потому, что они отсеивали всё большее число материалов. В итоге аквамарин остался единственным материалом, который они ещё не использовали. К сожалению, к моменту их финального испытания, Слава убила блестящую возможность, которую предоставлял персонажам без специализации зонт тысячи вероятностей.

Теперь, спустя много лет, Е Сю был, наконец, готов сделать последний шаг. С трудом себя успокаивая, он выкурил три сигареты подряд, прежде чем вернуться в комнату. Сделав глубокий вдох, он сел за компьютер.

Без существующего шаблона, ему придётся создать новый шаблон. Это действие не было таким сложным, как игровые битвы, тем не менее, в отличие от игровых битв оно не прощало ошибок. Малейшая ошибка приведёт к полному уничтожению материала. Иначе, зачем было людям прозывать редактор снаряжения бездонной бездной для денег?

Итак, начало положено!

С решимостью в своём сердце Е Сю открыл окно шлифовки материалов и переместил туда аквамарин.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 530 50 Уровень зонта тысячи вероятностей.**

Глава 530 50 Уровень зонта тысячи вероятностей.

Чень Го видела, что Е Сю собирается делать.

Редактор снаряжения! Все игроки Славы имели к нему доступ, однако лишь считанные единицы умели им пользоваться. Когда-то Чень Го также пробовала в нём разобраться, однако у неё ничего не получилось. Её тщетные попытки привели лишь к потере материалов и снаряжения.

На самом деле сам по себе редактор снаряжения был не таким уж и сложным. Он являлся простым инструментом наподобие ручки. Все знали, как использовать ручку. Тем не менее, некоторые использовали её для написания новелл, в то время как другие рисовали ею картины. Другими словами от самого человека зависело, как он сможет использовать тот или иной инструмент.

Чень Го остановилась на стадии «взятия ручки в руку». К сожалению, из-за того, что ей приходилось действовать вслепую, она не могла ни написать новеллу, ни создать картину.

Вначале своей работы Е Сю просто использовал материалы согласно старым шаблонам. До тех пор пока у него были нужные материалы, всё было просто. Теперь, когда он собрался использовать редактор снаряжения для ручной шлифовки материала, глаза Чень Го загорелись.

Несмотря на то, что Чень Го не могла использовать редактор снаряжения, она знала, что в этот момент Е Сю ни в коем случае нельзя было отвлекаться. Поэтому она сидела тихо, словно мышка, и украдкой бросала взгляды на его монитор.

В это время Е Сю переместил аквамарин в окно шлифовки и принялся за работу.

Отрезать, просверлить, выровнять, сгладить…

Чень Го до этого уже пробовала играться с этими функциями на каком-то случайном материале. По сравнению с ней Е Сю очевидно имел чёткий план и конечную цель.

Он постепенно придавал аквамарину нужную ему форму. Ему нельзя было придать простую форму круга или прямоугольника, используя встроенную в редактор функцию изменения формы. Е Сю должен был делать всё вручную, постоянно держа в голове образ того, что должно было получиться в итоге.

Обработанный аквамарин должен будет иметь стабильное структурное ядро, чтобы его можно было успешно соединить с другими компонентами.

Подвижная область, неподвижная область, область с ограниченными движениями.

Структура аквамарина становилась всё более сложной и одновременно хрупкой. Это был результат работы Е Сю в шлифовальном окне.

С помощью обычных функций он смог добиться невероятных результатов. Настолько невероятных, что Чень Го просто не могла поверить своим глазам.

Прошло полчаса.

Шлифовка аквамарина заняла целых полчаса. Когда Е Сю внезапно остановился, Чень Го вышла из оцепенения. Скосив глаза, она на протяжении тридцати минут неотрывно наблюдала за его работой. Когда она вышла из оцепенения, у неё даже слегка побаливали глаза. Косоглазие не лучшим образом сказывалось на чувствительном органе.

Видя, что Е Сю закончил возиться со шлифовкой, она выждала какое-то время, после чего спросила: - Закончил?

- Закончил, - кивнул тот.

После этого он переместил отшлифованный аквамарин к другим материалам.

Следом за этим Е Сю открыл интерфейс добавления материалов к оружию. На мониторе появились все формы зонта тысячи вероятностей, рядом с которыми лежали ослепительные материалы. Никуда не торопясь, Е Сю приступил к работе. Взяв небольшую передышку, он открыл какой-то документ из своей почты. Чень Го обнаружила, что это был чертёж зонта тысячи вероятностей. Когда она это поняла, то тут же поспешила перевести взгляд на свой монитор.

Подобные вещи были самыми большими секретами Славы. Чертежи серебряного снаряжения можно было сравнить с секретными книгами по боевым искусствам. Считалось плохим тоном просматривать их без разрешения владельца.

- Всё нормально. Если хочешь, можешь посмотреть, - улыбнулся Е Сю.

- Правда?

- Когда я шлифовал материалы, ты ведь не отводила взгляд. Что сейчас изменилось? – спросил Е Сю.

Чень Го захлопала ресницами. Ей стало невероятно стыдно.

- Я забыла. Мне очень жаль… - Чень Го искренне извинилась. Если она не могла смотреть на чертёж, тогда она также не должна была наблюдать за процессом улучшения. Чень Го на самом деле об этом забыла, просто она даже не думала о том, чтобы украсть знания о зонте или что-то подобное.

- Я же сказал, что всё нормально! – произнёс Е Сю.

- Ты планируешь собрать зонт тысячи вероятностей? – Чень Го было слишком стыдно продолжать скрытно за ним наблюдать, поэтому она решила сменить тему.

- Да, я собираюсь снова взглянуть на чертёж, - ответил Е Сю.

- Удачи, - произнесла Чень Го. Сказав это, она повернулась к нему спиной. На этот раз она решила не подсматривать за его работой.

Видя её поведение, Е Сю улыбнулся. Его не беспокоил тот факт, что она наблюдала за его работой, поэтому ему было также всё равно, когда она прекратила это делать. Он полностью сосредоточился на изучении чертежа зонта тысячи вероятностей 50 уровня.

Учитывая всю сложность зонта, запоминание всей блок-схемы было попросту невозможным. Тем не менее, Е Сю хотя бы попытался запомнить теорию, связанную со всеми приложениями которые участвовали в улучшении зонта. Запоминание основ поможет ему сохранить время и приведёт к лучшим результатам.

После очередного изучения блок-схемы Е Сю не стал доставать сигарету, чтобы расслабиться. Вместо этого он тут же приступил к сборке зонта.

В комнате стало невероятно тихо. Обычно в ней раздавались звуки игры Чень Го и Танг Ро, однако в этот момент те сидели тихо, словно мышки.

Они не то чтобы не пытались шуметь, нет, девушки целенаправленно прекратили заниматься всеми своими делами, чтобы создать для Е Сю комфортную обстановку, в которой тот смог бы полностью сосредоточиться.

\*Клац клац, клац клац…\*

В комнате раздавались лишь звуки клацанья мыши Е Сю. Шаг за шагом, без малейших погрешностей.

Вскоре настало время для внедрения аквамарина. Неподходящим материалам можно было придать нужную форму, однако когда они внедрялись в искомое снаряжение, следовал неминуемый провал. Если кто-то не дружил с удачей, провал мог привести к повреждению улучшаемого снаряжения. Если удача была на стороне пользователя, тогда снаряжение сохраняло свою форму. К сожалению после нескольких неудачных улучшений оно неотвратимо ломалось.

Учитывая сложность зонта тысячи вероятностей, если с каким-то из компонентов что-то пойдёт не так, тогда это приведёт к общему провалу. Его создатель отдельно проанализировал структуру каждой части. Результаты этого анализа он отобразил на предыдущих формах зонта тысячи вероятностей. Подобное положение дел экономило массу усилий во время его изготовления. К сожалению этого нельзя было сделать для завершённой формы зонта.

\*Клац!\*

Е Сю не колеблясь, переместил аквамарин в оружие. После этого в его ушах раздался лёгкий мелодичный звук. Этот звук оповещал пользователя об успешном внедрении материала.

Е Сю не собирался брать паузу для отдыха. Аквамарин был лишь одним из винтиков общего механизма и далеко не последним. Е Сю продолжил работу согласно блок-схеме.

Ещё полчаса у него ушло на сборку.

Услышав вздох облегчения, Чень Го остановила себя от того, чтобы повернуться к Е Сю, пока не услышала его слова:

- Готово, - произнёс тот.

- Получилось? – взволнованно спросила Чень Го. Даже Танг Ро бросила пристальный взгляд в его сторону.

- Нужно его опробовать, чтобы сказать наверняка! – ответил Е Сю. После этого он вышел из редактора снаряжения и вернулся в игру.

Чень Го с тревогой наблюдала за его действиями. Вместе с тревогой в ней начало просыпаться любопытство. Вернувшись в игру, Е Сю не стал искать никаких монстров. Он просто несколько раз взмахнул зонтом, после чего произнёс: - Всё в порядке.

- Ты… уверен?

- Ага! – ответил Е Сю.

- Всего несколько взмахов? Ты точно уверен, что нет никаких проблем? – с сомнением пробормотала Чень Го.

- Почему мне слышится в твоём голосе разочарование? – ухмыльнулся Е Сю.

- Нет… просто… тебе не кажется, что твоя проверка была слишком беспечна? – спросила Чень Го.

- Аа, так вот ты о чём. Что ты рассчитывала увидеть? – сказав это, Е Сю ещё несколько раз взмахнул зонтом. – Смотри, никакие части не отваливаются. Это большой успех!

Не отваливаются части…

Чень Го сомневалась, стоит ли ей перезайти на аккаунт со своим персонажем в Небесной Сфере, чтобы воочию восхититься мощью зонта тысячи вероятностей, однако если результаты улучшения можно было описать словами «не отваливаются части», то чем там было восхищаться?

- Открой его характеристики, - наконец произнесла она.

Е Сю открыл профиль зонта. Пробежавшись по нему глазами, Чень Го увидела множество слов.

Если ей не изменяла память, то в самом начале зонт тысячи вероятностей не имел ничего, кроме базовых характеристик. Несмотря на то, что своими характеристиками он превосходил характеристики оранжевого оружия аналогичного уровня, без дополнительных характеристик он не представлял собой ничего особенного.

Однако текущий зонт тысячи вероятностей имел несколько дополнительных характеристик.

В данный момент зонт находился в своей изначальной форме. В ней он имел 535 физической и 535 магической атаки. Также он добавлял 10 выносливости, силы, интеллекта и духа.

Одни и те же показатели магической и физической атаки плюс 10 дополнительных очков ко всем основным характеристикам.

Учитывая всё это Чень Го могла сказать, что текущий зонт тысячи вероятностей уже был сравним с оружием, которое использовали на про-сцене.

Подобные характеристики обычно имели используемые Рыцарями скипетры.

Пробежавшись глазами по десяти дополнительным очкам характеристик, Чень Го решила узнать ответ на внезапно возникший в её голове вопрос.

- Другие формы зонта имеют различные характеристики? – спросила она.

- Верно! – ответил Е Сю, после чего в руках Мрачного Лорда вместо зонта оказалось копьё. Оно добавляло + 41 к силе.

- Тогда какие у тебя общие характеристики?! – взволнованно воскликнула Чень Го.

Сперва Е Сю был немного удивлён её реакцией, однако он быстро понял, почему она себя так вела. После этого он открыл профиль своего персонажа.

- Хм, выглядят вполне нормально… - с сомнением пробормотала Чень Го. Она беспокоилась, что имея дело с Богом, она могла что-то не так понять или вовсе чего-то не понять, потому как её уровень навыков был недостаточно высоким.

Когда она закончила говорить, характеристики Мрачного Лорда внезапно изменились. Его сила понизилась, а интеллект вырос.

- Это… - Чень Го посмотрела на зонт тысячи вероятностей. Тот снова сменил форму. Она тут же всё поняла.

- Значит, каждая форма зонта даёт тебе лишь временные характеристики? – спросила она.

- Разумеется, - ответил Е Сю. – Дополнительные характеристики зависят от текущей формы зонта.

- Получается, что ты не можешь получить одновременную прибавку к характеристикам сразу со всех форм зонта? – Чень Го чувствовала, что это было бы невероятно круто. Ведь зонт тысячи вероятностей был не одним оружием. Тогда может, есть какой-нибудь способ суммировать характеристики всех его форм?

- Если бы подобное было возможным, мне бы и вовсе не понадобились дополнительные характеристики. Базовая атака и так бы была невероятно высока, - ответил Е Сю.

- Аа… - вздохнула Чень Го. Как и следовало ожидать, её воображение зашло слишком далеко.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 531 Зачем мы здесь собрались?**

Глава 531 Зачем мы здесь собрались?

Выйдя из своих мечтаний, Чень Го снова посмотрела на характеристики зонта тысячи вероятностей, после чего обнаружила, что они были довольно обычными. Как бы то ни было, зонт Е Сю был всего лишь оружием 50 уровня. Он не мог шокировать игрока, который видел множество разнообразного оружия 70 уровня. С другой стороны его уникальность заключалась вовсе не в высоких показателях характеристик. Чень Го всё это прекрасно знала.

- Хорошо. Пришло время сосредоточиться на прокачке! – произнёс Е Сю.

На данный момент Мрачный Лорд имел 54 уровень. Когда он достигнет 55 уровня, для него станут доступны подземелья. В Небесной Сфере на 55 уровне было множество подземелий. Более того, подземелья Небесной Сферы предоставляли игрокам гораздо больше опыта по сравнению с подземельями обычных серверов. Когда Е Сю станут доступны подземелья, его скорость прокачки взлетит вверх подобно космической ракете.

- Ага. Тогда поднажми! – сказала Чень Го, после чего вернулась к управлению Счастливой гильдией.

В одном из основных городов Е Сю закупился расходниками. Когда он уже собрался отправиться на прокачку, к нему начали приходить сообщения. Система продолжала оповещать о доставке каждого нового сообщения. Отправителем сообщений являлся не кто иной, как Ветреное Создание. Это был персонаж Вэй Чэня, которого несколько дней назад Е Сю добавил в свой список друзей.

- Ты где?

- Что тебе надо?

- Приходи скорее!

- Ответь на мой вопрос.

Вэй Чэнь буквально взорвался от негодования, после чего начал отправлять ещё больше сообщений. Е Сю прочёл каждое из них, после чего спросил: - Что ты от меня хочешь?

- Болото Ядовитого Клыка, локация 27586, 45866. Поспеши! – тут же ответил Вэй Чэнь.

- Зона прокачки 65 уровня? Зачем мне туда приходить? Мне не будет там идти опыт, - произнёс Е Сю.

- Хватит тупить! Поспеши! – воскликнул Вэй Чэнь.

Е Сю беспомощно вздохнул. Мрачный Лорд телепортировался в главный город, который располагался недалеко от Болота Ядовитого Клыка. Когда он уже собрался переступить пределы круга телепортации, в его поле зрения попала пробегающая на небольшом от него отдалении группа игроков Травяного Сада. Е Сю поспешил отвести Мрачного Лорда в сторону. В Небесной Сфере основные города не были безопасной зоной. Всё зависело от того, имел ли игрок достаточно славы или нет. Так как Мрачный Лорд попал в Небесную Сферу на 50 уровне, он не мог выполнять квесты. Даже при сражении с монстрами ему приходилось сталкиваться с превосходящей разницей в уровнях. У него не было славы, чтобы безопасно чувствовать себя в городе 55 уровня, что уж говорить о городе 65 уровня? Игроки зарабатывали славу путём выполнения квестов. Мрачный Лорд же был слишком маленького уровня, чтобы ему выдали хотя бы один квест.

Таким образом, получалось, что во всей Небесной Сфере для него не существовало безопасного места. Е Сю понимал, что внезапные встречи с силами больших гильдий не закончатся для него ничем хорошим.

К счастью эта группа игроков из Травяного Сада слишком куда-то торопилась, чтобы обращать внимание на своё окружение. Покинув круг телепортации, они уже через пару мгновений выходили за пределы города. Е Сю знал, что для него круг телепортации был особо опасным местом, поэтому он поспешил увести Мрачного Лорда от него подальше. Е Сю решил двигаться другим маршрутом, несмотря на то, что, скорее всего группа Травяного Сада направлялась в то же место, что и он сам. При виде того, как торопились игроки клубной гильдии, Е Сю начал понимать причину настойчивости Вэй Чэня. Не оставалось никаких сомнений - появился босс Болота Ядовитого Клыка. В то же время рука смерти Вэй Чэня была 60 уровня. Для её улучшения ему требовались материалы 65 уровня. Видимо один из нужных ему материалов как раз выпадал из появившегося босса.

В отличие от обычных серверов, Е Сю отлично помнил мир Небесной Сферы. Даже став профессиональным игроком, он развлечения ради иногда наведывался в Небесную Сферу. Когда он вошёл на про-сцену, максимальным уровнем в игре не был 70 уровень. На протяжении его профессиональной карьеры Слава несколько раз повышала планку максимального уровня. Таким образом, про-игрокам приходилось докачивать своих персонажей в Небесной Сфере.

Босс Болота Ядовитого Клыка, Болотный Охотник Лэйпу, представлял собой гибрид ассасина и вора. Он скрывался в самых непредсказуемых местах Болота Ядовитого Клыка.

Конечно «непредсказуемых» было лишь прилагательным, которым система описывала этого босса. Для игроков каждый босс местности возрождался в непредсказуемых местах. Тем не менее, их все равно быстро находили. Когда Вэй Чэнь связался с Е Сю, Травяной Сад уже начал действовать.

Вот только они были не единственными. Когда Мрачный Лорд отправился вперёд, он насчитал ещё три клубных гильдии. Помимо Травяного Сада, в город также прибыли силы Туманного Замка, Амбиций Тирана и Самсары.

Е Сю понятия не имел, что на этот раз задумал Вэй Чэнь, чтобы получить преимущество над клубными гильдиями. Это было интересно! Видимо тот на самом деле потратил немало времени на изучение Болотного Охотника Лэйпу.

Все эти мысли проносились в голове Е Сю, когда он направлялся по указанным Вэй Чэнем координатам. Он очень быстро добрался до нужного места, при этом, не снижая своей бдительности. Е Сю думал, что на месте его будет ждать шторм мечей и заклинаний, который бы являлся следствием свирепой битвы Вэй Чэня и босса. Он полагал, что тот попытается убить босса до прибытия сил больших гильдий. Но он никак не мог ожидать, что по указанным им координатам его встретит полнейшая тишина.

Когда Е Сю уже было собрался связаться с Вэй Чэнем, рядом с Мрачным Лордом раздался всплеск грязевой лужи. Из её недр вылетела грязная ядовитая муха и устремила своё жало в его сторону.

Е Сю на самом деле обладал невероятными рефлексами! Не закрывая окна чата, он тронул несколько дополнительных клавиш. С серебряной вспышкой его зонт трансформировался в меч. После чего в сторону летевшей мухи устремился рисунок меча.

После приземления на землю, муха расправила свои крылья и вновь полетела в атаку. Монстры подобного типа находились на вершине рейтинга под названием «наиболее нелюбимые монстры Славы». Благодаря их маленькому размеру и высокой скорости, вкупе со способностью прятаться в болоте, их было очень трудно убить представителям абсолютно любых классов. Из-за этого Болото Ядовитого Клыка считалось наиболее ужасной зоной для прокачки.

Тем не менее, что мог сделать такому Богу как Е Сю, какой-то маленький монстр? Несмотря на то, что муха довольно быстро оправилась от первого удара и снова поднялась в воздух, меч Мрачного Лорда оказался быстрее. Он даже не потрудился использовать свой зонт, чтобы добить бедную муху. Он сделал это голыми руками.

- Отменные навыки, - неожиданно раздался чей-то голос. Его владельцем оказался не кто иной, как Вэй Чэнь. При взгляде на его грязное снаряжение можно было предположить, что он скрывался в одной из грязевых луж.

- Где босс? – спросил Е Сю.

- Там, будь осторожен, - предупредил его Вэй Чэнь.

- Как я могу быть осторожен? – возразил ему Е Сю. Они находились в глубине Болота Ядовитого Клыка. Со всех сторон их окружали грязевые лужи разного размера. Даже если бы кто-то точно знал, в каких лужах скрываются ядовитые мухи, он бы все равно не смог избежать встречи с ними.

- Тц, и ты ещё зовёшь себя Богом? Ты полностью бесполезен! – фыркнул Вэй Чэнь. Его Ветреное Создание пошёл вперёд, указывая нужную дорогу. Пройдя несколько шагов, он достал из своего кармана какую-то вещь, после чего поджёг её и бросил на землю. После его действий по поверхности земли заструился тонкий синий дымок. Когда он касался какой-то грязевой лужи, оттуда тут же вылетала ядовитая муха и в страхе убиралась подальше.

Е Сю конечно и сам бы хотел использовать отгоняющий насекомых дым, вот только создающая его вещь являлась вещью 70 уровня. Вэй Чэнь использовал её в качестве аргумента для доказательства бесполезности Е Сю.

На самом деле парни не далеко отошли от места, которое изначально озвучил Вэй Чэнь. Когда Е Сю увидел, что тот лично пришёл к нему на встречу, в его сердце начало зарождаться тревожное предчувствие.

- Как ты мог оставить босса? Только не говори мне, что у тебя нет никакого плана? – спросил он.

- Как и ожидалось от Бога! Ты достаточно хитёр, чтобы разгадать мою хитрую схему! – похвалил его Вэй Чэнь.

- Какая текущая обстановка? – проигнорировав его слова, продолжил допытываться Е Сю.

- Уже пришло пять гильдий. Пока все они занимают выжидательную позицию. Вероятно, продумывают свои действия, - ответил Вэй Чэнь.

- Ну и каков твой план? – спросил Е Сю.

- Мой план заключался в том, чтобы позвать тебя сюда. На этом он завершился. Теперь ты здесь и мы можем начать планировать новый шаг. Давай, не стесняйся, - Ветреное Создание обошёл несколько деревьев, после чего позвал Мрачного Лорда за собой. Подойдя к нему поближе, Е Сю увидел игроков со знакомыми никами. Это с ними он сражался несколько дней назад.

Е Сю со всеми поздоровался, те, в свою очередь, сделали то же самое. В приветствиях не было замешено каких-то особых эмоций. Все игроки были сосредоточены на местности перед собой.

Что же там было такого интересного? Повернув камеру в нужную сторону, Е Сю тут же почувствовал, что начинает выходить из себя. Впереди него находили игроки больших гильдий. За ними еле угадывался силуэт босса. Группы пяти гильдий окружили кольцом Болотного Охотника Лэйпу. Они находились на таком большом расстоянии, что Е Сю и группу Вэй Чэня можно было смело назвать обычными зрителями.

Изначально Е Сю думал, что Вэй Чэнь сумел завладеть каким-нибудь преимуществом. Однако в данной ситуации, если их сразу не начнут убивать за попытку кражи босса, это уже будет большой удачей.

- Ты здесь для того чтобы убить босса или для того чтобы его украсть? – Е Сю начал сомневаться в мотивах Вэй Чэня. Он почувствовал, что ему нужно было прояснить этот вопрос.

- Украсть? Тебе не стыдно мне такое говорить?! Ты ведь Бог, у тебя должны быть хоть какие-то стандарты? Как ты вообще мог подумать о краже? Конечно, мы пришли сюда, чтобы его убить. Если мы не сможем этого сделать, тогда можно будет подумать и о краже, - произнёс Вэй Чэнь.

- В такой обстановке? Пожалуйста, научи меня, как тут можно убить босса? – высмеял его Е Сю.

- Нет. Это ты научи меня. Ваша презренность, вы должны мне помочь! – со всей возможной искренностью произнёс Вэй Чэнь.

- Хм, тогда как насчёт того, чтобы вы все разделись и побежали навстречу гильдиям? Это определённо привлечёт их внимание. Тогда я тайно проберусь к боссу и убью его с одного удара. Как тебе такой план? – спросил Е Сю.

- Для нас не составит проблем снять с себя снаряжение. Проблема заключается в другом. Как ты собираешься мгновенно убить босса? – вопросом на вопрос ответил Вэй Чэнь.

- У меня есть свои методы. Кстати, можешь уже начинать раздеваться, - произнёс Е Сю.

- Хмм. Подожди немного. Давай ещё понаблюдаем, - сказал Вэй Чэнь.

- Ты уже довольно долго здесь находишься. Не хватило на это времени? – Е Сю начал раздражаться.

- Ситуация постоянно меняется. Смотри, смотри! Пришла новая гильдия, - произнёс Вэй Чэнь.

- По дороге сюда я насчитал четыре гильдии, - добавил Е Сю.

- Они входят в число тех, кто находится здесь? – спросил Вэй Чэнь.

- Две не входят, - ответил Е Сю.

- Значит, в целом получается восемь гильдий. Потрясающе. Почему бы нам тогда не отступить? – предложил Вэй Чэнь.

- Ты уже давно должен был это сделать.

Несмотря на их разговоры, ни один из них ни на дюйм не отступил назад. Напротив, ребята даже сделали несколько шагов вперёд, чтобы лучше все рассмотреть.

- Чёрт! Ты можешь пригнуться пониже? Не раскрывай свой ник. В последнее время он будто дерьмо, которое притягивает к себе всех окрестных мух! – выругался Вэй Чэнь.

- Тогда привет муха, - ответил на это Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 532 Мирный путь.**

Глава 532 Мирный путь.

По Болоту Ядовитого Клыка бродили группы следующих гильдий: Травяного Сада, Туманного Замка, Амбиций Тирана, Самсары, Великолепной Династии, Синего Ручья, Цветочной Долины и Поступи Пустоты.

Все они в разное время обнаружили босса. Нельзя было обвинить гильдию, которая первой его нашла в глупости. Просто её игроки не успели убить босса вовремя. Когда о нём узнали другие гильдии, они перестали его бить и отступили.

Ни одна из восьми гильдий не осмеливалась действовать сгоряча. Все они ждали, пока их лидеры придут к какому-то определённому решению. Дикий босс 65 уровня являлся весьма ценным объектом охоты, поэтому лидеры гильдий лично возглавили свои отряды.

Собравшись вместе, восемь лидеров гильдий почувствовали себя довольно неловко. Несмотря на то, что формально они все являлись соперниками, тем не менее, прошлые совместные невзгоды весьма их сблизили. Накануне они даже собрались вместе, чтобы выплеснуть всю своё негодование по поводу действий Мрачного Лорда на десятом сервере. Теперь они снова собрались вместе, однако вместо того, чтобы сражаться плечом к плечу, им вскоре придётся вцепиться друг другу в глотки.

Хотя лидеры гильдий и знали, что подобное обязательно произойдёт, они всё равно испытывали небольшой дискомфорт. В конце концов, объединение сил против Мрачного Лорда было совсем другим делом. Как говорится: друг познаётся в беде. Каждый раз, сталкиваясь с Мрачным Лордом, гильдии непременно страдали. Чувство разделения общего горя было похоже на чувство от выполнения совместной работы для получения преимущества над общим конкурентом.

- Этот ублюдочный Лорд ведь снова попытается смешать нам все карты, не так ли?

При виде столь большой толпы, собранной в одном месте, кто-то решил вспомнить о Мрачном Лорде.

После его слов многие игроки с ним согласились.

- Я только что проверил, Мрачный Лорд в сети. Нам нужно вместе от него защититься!

- Этот парень только вернулся после кражи Аквамаринового Рыцаря на десятом сервере. Скорее всего, он не обойдёт стороной нашего Болотного Охотника Лэйпу.

- На десятом сервере у него есть гильдия! Но здесь…

- Рубака Лоулань! – воскликнул кто-то.

- Даже если он не попытается убить босса, он может заняться сбором остатков вместе со своим другом Обманом! – добавил другой игрок.

- На всякий случай нам нужно приготовиться! – на это предложение все согласно кивнули головами. Они достигли согласия по вопросу Мрачного Лорда. На этом их мирная и дружеская дискуссия подошла к концу. После достижения согласия в отношении Мрачного Лорда, лидеры гильдий вновь оказались в неловкой ситуации.

- Может нам стоит осмотреть периметр болота, чтобы удостовериться в отсутствии Мрачного Лорда? – предложил кто-то.

Это предложение было также единогласно принято, после чего у всех немного поднялось настроение. В этот момент лидер Синего Ручья, Изменчивая Весна, больше не мог себя сдерживать. Он встал и произнёс: - Послушайте, может уже хватит врать самим себе?

После его слов все обсуждения тут же прекратились. И правда, они старались избегать вопроса кражи босса и вместо этого использовали Мрачного Лорда для поддержания общего мира. Их поведение было пропитано лицемерием. Даже если они объединятся против Мрачного Лорда, им все равно придётся разбираться с боссом поодиночке. Притом не только сегодня. Именно посредством сражений с боссами гильдии соревновались между собой.

После того как Изменчивая Весна безжалостно вскрыл назревший нарыв, остальных лидеров гильдий затопил стыд. Цзян Ю из Амбиций Тирана встал и произнёс: - Изменчивая Весна прав. Мы не можем обманывать себя. Думаю, все находящиеся здесь, понимают чувства друг друга. Однако стоит также учитывать, что против такого сильного оппонента наша вражда только сыграет ему на руку. Поэтому у меня есть предложение. Как насчёт того, чтобы решить вопрос с этим боссом мирным путём?

«Мирным путём». После озвучивания этих слов многие с ними не согласились. Это было из-за того, что в истории сражений с боссами слишком часто звучала подобная фраза. Зачастую люди использовали её для прикрытия своих тёмных схем. Поэтому в наши дни у всех уже выработалось к ней сопротивление. Когда кто-то говорил о мирном урегулировании конфликта, другие слышали в его словах совершенно обратный посыл.

Такой опытный лидер как Цзян Ю прекрасно это понимал. Поэтому он тут же продолжил: - Звучит как шутка, не правда ли? Ха ха, однако, я верю, что все здесь дружат с логикой. Сегодня у нас есть веская причина, чтобы решить всё мирным путём. Мрачный Лорд и Небесное Правосудие. Сомневаюсь, что кто-то из присутствующих желает увидеть их рост. Если мы сейчас устроим очередную грандиозную заварушку, это только сыграет им на руку. На самом деле мы не знаем, достаточной ли силой они обладают, чтобы соперничать с нами на равных. Кто знает, может во время честного соперничества они развернутся и ударят нам в спину?

- Тогда, что именно ты предлагаешь? – спросил лидер Цветущей Долины, Цветущий Цветок.

Цзян Ю улыбнулся и произнёс: - Сражение. Нам всё равно придётся сражаться, только я предлагаю уменьшить масштабы этого сражения. Отправимся на Арену, проведём парочку раундов и выясним, кому достанется босс. Как вам такое предложение?

- Неплохо. Я согласен, - произнёс Изменчивая Весна.

- Мы и раньше слышали о чём-то подобном. Кто может дать гарантии, что проигравший не вернётся и не попытается помешать победителю? – нерадостным голосом произнёс Туманный ЗамОк, лидер Туманного Замка. Со стороны казалось, что он уже становился участником подобной схемы, причём явно не выигрышной стороной.

- Мы можем записать наше соглашение и выложить его в сеть. Обычные люди в интернете станут нашими судьями. Думаю, никто из вас не станет против этого возражать? – предложил Цзян Ю.

Собравшиеся клубные гильдии придавали большое значение своей репутации. Если выставить на всеобщее обозрение их соглашение, тогда ни один из них не отступится от своего слова. После сказанного Цзян Ю, никто не стал ему возражать. В итоге тот добавил: - Во избежание злонамеренных действий, предлагаю проигравшим на Арене встать на защиту победителя, чтобы его никто не смог побеспокоить. Что вы думаете по этому поводу?

Все внимательно выслушали его предложение. Подобная мера предосторожности остановит других от использования свободных аккаунтов. Если все выполнят условия договора, тогда свободные аккаунты окажутся полностью бесполезными.

- У кого-нибудь есть возражения? – спросил Цзян Ю.

- Я согласен, - произнёс Туманный Замок. – Более того, если это сработает, я предлагаю поступать так каждый раз. Таким образом мы придём к вполне позитивным соревнованиям. Нам не нужно будет каждый день выстраивать новые схемы. Кто будет сильнее, тот и победит.

- Мм, я тоже согласен, - Цветущий Цветок также кивнул головой.

- Согласен, - произнёс Западный Верховой Ветер, лидер Поступи Пустоты.

Не было ничего удивительного в том, что лидеры этих трёх гильдий быстро выразили своё согласие. Это произошло потому, что по сравнению с тремя великими гильдиями и даже с недавно ухудшившейся Великолепной Династии, им не хватало сил. Они крайне редко побеждали в сражениях за обладание боссами. В основном это происходило в те моменты, когда они первыми находили боссов и успевали их убить до прибытия остальных гильдий. Если к сражению присоединялась другая гильдия, они теряли всю уверенность в своей победе.

Согласно предложению Цзян Ю, это будут пвп матчи между элитными командами. Пускай три гильдии были немного слабее других клубных гильдий, тем не менее, их элитные команды не уступали в силе элитным командам этих гильдий. В подобном противостоянии команд у них было гораздо больше шансов одержать победу, чем в открытом сражении между всеми гильдиями. Более того, если это станет распространённой практикой, тогда гильдиям нужно будет сосредоточиться лишь на усилении своих элитных команд, что в свою очередь потребует от них гораздо меньших затрат ресурсов.

Чтобы одеть нескольких персонажей в хорошее снаряжение им не потребуется ни 5000, ни 1000 единиц ресурсов. Им даже не потребуется использовать 100 единиц ресурсов.

Поэтому вышеозначенные три гильдии тут же ухватились за предложение Цзян Ю. В этот момент лидер Самсары, Три Мира Шесть Дорог спросил: - И как мы будем определять победителя на Арене? Индивидуальные соревнования? Групповая Арена? Командные соревнования? Как?

Находясь на Арене, игроки могли выбрать несколько пвп режимов. В отличие от профессиональных соревнований, групповые соревнования Арены не обязаны были проходить 3 на 3 игрока, также как не обязательным было участие пятерых игроков и одного игрока замены в командных соревнованиях. Игроки сами выбирали количество участвующих в соревнованиях участников. Когда с одной стороны выступало больше десяти игроков, это уже нельзя было назвать командным соревнованием. Это было поле битвы. Битву между двумястами игроками можно было назвать войной.

На профессиональной сцене не существовало подобных режимов сражений. Трудно было вообразить, чтобы одна команда тренировала сотню про-игроков.

- Хорошо, как и сказал Три Мира, какой режим будем лучше использовать? – спросил Цзян Ю.

- Над всеми нами стоят клубы, поэтому я предлагаю использовать профессиональную систему правил, - тут же произнёс Три Мира Шесть Дорог. Он не хотел устраивать войну. Если в соревнованиях будет принимать участие слишком много людей, тогда гильдии с большими силами получат преимущество. Он боялся, что Цзян Ю мог предложить подобное и поэтому поспешил выступить со своим предложением.

Туманный Замок, Западный Верховой Ветер, а также Цветущий Цветок его поддержали. Изначально они не задумывались над методом проведения соревнований. Когда Три Мира Шесть Дорог выступил со своим предложением, им показалось это хорошей идеей.

- У меня нет возражений. Что насчёт остальных? – без колебаний ответил Цзян Ю.

Остались гильдии Травяного Сада, Синего Ручья и Великолепной Династии. Предлагаемый метод проведения соревнований лишал их преимущества. Соглашаясь с ним, они ставили себя на одну ступеньку с другими гильдиями. Амбиции Тирана могли согласиться, но вот согласие других гильдий стояло под вопросом.

Изменчивая Весна был первым согласившимся лидером.

Видя, куда дует ветер, остальные лидеры последовали его примеру. Тем не менее, их формулировка выглядела несколько расплывчатой. Они сказали, что «пока согласятся с этим предложением». Другими словами на этот раз они поддерживали общую инициативу, однако в будущем их мнение могло измениться. Всё будет зависеть от конкретной ситуации.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 533 Нет удачных возможностей? Мы их создадим!**

Глава 533 Нет удачных возможностей? Мы их создадим!

На этот раз лидеры гильдий лично возглавляли свои отряды, поэтому им не нужно было себя утруждать созданием группового чата за пределами игры. Все они собрались в центре круга и быстро пришли к согласию.

Для Е Сю и Вэй Чэня складывалась не лучшая ситуация. Оба про-игрока не смогли не только ничего увидеть, но и услышать. Они бесстыдно подобрались ближе к кругу из гильдейских игроков, однако внезапно те почему-то перестали двигаться. Гильдии, очевидно, не собирались сражаться с боссом. Вместо этого их лидеры вступили друг с другом в полемику.

- Как скучно! О чём они там болтают? В итоге каждому из них все равно придётся придерживаться своего плана. Сплошная потеря времени, - нерадостным голосом произнёс Вэй Чэнь.

- Кажется на этот раз всё по-другому, - ответил Е Сю.

- Почему?

- Обычно переговоры являются частью плана. К этому времени они уже должны были начать двигать свои группы. Тем не менее, посмотри на них. Ни одна из групп не сдвинулась с места. Никто не создаёт засад и не приводит подкреплений. Тебе не кажется, что всё это похоже на настоящие переговоры? – спросил Е Сю.

- Не может быть. Они на протяжении многих лет сражаются друг с другом. С чего бы им внезапно менять устаканившееся положение вещей? – Вэй Чэнь очевидно этому не поверил.

Два про-игрока продолжили выдвигать догадки. Тем временем переговоры между восьмью лидерами гильдий подошли к завершению. В конце все они согласились с предложением Цзян Ю. Такие топовые гильдии как Травяной Сад и Великолепная Династия, оставили для себя место для будущих обсуждений. Менее могущественные гильдии, наподобие Туманного Замка и Цветочной Долины лелеяли надежду, что установленное ими сегодня соглашение будет действовать всегда.

Придя к соглашению, восемь гильдий тут же выложили его на всеобщее обозрение, призвав общественность выступить в роли их судий. После этого они в качестве доказательства продублировали соглашение на официальных гильдейских форумах своих гильдий, а также на их официальных сайтах. Совершив все приготовления, лидеры гильдий вернулись в игру и приготовились отправиться на Арену, чтобы решить, кому в итоге достанется босс.

Чень Го продавала свои материалы на улице одного большого города. Ей даже не нужно было прикасаться к клавиатуре, поэтому можно было смело сказать, что она не была занята. Время от времени она возвращалась в игру, чтобы проверить, как у её персонажа идёт торговля, тем не менее, большую часть времени она проводила на форумах. Одна из буквально только что созданных тем привлекла её внимание. Там что-то говорилось о восьми гильдиях и выложенных ими доказательствах. Чень Го хватило беглого взгляда, дабы понять, что намечается что-то грандиозное. Приступив к внимательному чтению, она почувствовала себя так, как будто её сны воплотились в реальность.

«Это ведь не может быть совпадением, не так ли?» - пробормотала себе под нос Чень Го. Е Сю вышел из редактора снаряжения. Из-за того, что ей нечем было заняться, Чень Го время от времени бросала взгляды на его монитор. Банда Вэй Чэня позвала Е Сю в Болото Ядовитого Клыка, чтобы тот помог им с убийством дикого босса. Так как Чень Го нечего было делать, она даже хотела к ним присоединиться. Перед тем как прийти к какому-то окончательному решению она увидела выложенное на форуме заявление.

- Эй, посмотри на это, - Чень Го поспешила привлечь внимание Е Сю.

- Хм? – тот со скучающим видом обернулся в её сторону, однако когда его взгляд упал на её монитор, вся его скука буквально в одно мгновение куда-то испарилась, и он быстро начал читать текст.

В этот момент восемь гильдий внезапно начали двигаться. Е Сю услышал голос Вэй Чэня. Тот спросил: - Ээ? Что происходит? Почему они уходят?

Е Сю перевёл взгляд на свой монитор и обнаружил прямое подтверждение его словам. Придя к соглашению, гильдии начали разбредаться.

- Нам также нужно отступить, - при виде гильдейских действий Е Сю понимал, что они не смогут от них спрятаться, в особенности это касалось людей Вэй Чэня. Их навыки находились на довольно посредственном уровне и поэтому они явно были не готовы справиться с этой ситуацией.

- Ты лучше побеспокойся о себе! – с видимым наслаждением произнёс Вэй Чэнь. Повернув камеру, Е Сю на мгновение лишился дара речи.

Ветреное Создание Вэй Чэня возглавлял две группы игроков. Сейчас рядом с никами каждого из них красовались значки больших гильдий. К примеру, Ветреное Создание и ещё три игрока принадлежали к гильдии Синего Ручья. Помимо них другие игроки имели значки Травяного Сада, Амбиций Тирана, Великолепной Династии… Все двадцать игроков из группы Вэй Чэня входили в какую-то из восьми собравшихся здесь клубных гильдий.

- В горах он. Где-то глубоко в облаках, - хмыкнул Вэй Чэнь, продекламировав несколько строчек из поэмы. В сложившейся ситуации, пожалуй, лучшей защитой были значки клубных гильдий. Не беря во внимание отношения между другими гильдиями, даже игроки одной гильдии не знали всех, кто в ней находился.

- Перестань изображать из себя культурного человека. Если ты на самом деле так хорош в чтении, поспеши проверить форум! – произнёс Е Сю, после чего поспешил увести Мрачного Лорда подальше.

- Форум? Зачем? – Вэй Чэнь видел, что Мрачный Лорд уже ушёл достаточно далеко, поэтому он написал ему сообщение.

- На этот раз гильдии на самом деле пришли к общему соглашению, - ответил Е Сю.

- Что за соглашение? – спросил Вэй Чэнь.

- Мирное решение, - просто ответил Е Сю.

- Чёрт, не может быть, - Вэй Чэнь очевидно этому не поверил. Он хотел вырвать босса из пастей больших гильдий. В его понимании он мог сделать это только в одном случае: в самый критический момент противостояния гильдий сделать свой ход. Чем более хаотичным будет сражение, тем больше у него появится шансов. Если гильдий решили уладить всё мирным путём, тогда что ему было делать?

Вэй Чэнь приказал своим ребятам поскорее спрятаться. В то же время он напомнил им, чтобы те избегали игроков из других гильдий. Над головой его персонажа появились последние слова наставлений, после чего Вэй Чэнь покинул игру и зашёл на форум.

На нужной ему теме было множество стикеров, поэтому он быстро её нашёл. После этого он быстро пробежался по её содержанию. Вернувшись в игру, Вэй Чэнь отправил Мрачному Лорду парочку сообщений с грязными ругательствами.

- Чёрт, ты на самом деле приносишь неудачу! – это были его первые осмысленные слова.

- Брат, зачем ты так говоришь? – ответил на это Е Сю.

- Хватит притворяться! – яростно взревел Вэй Чэнь. Разместив на форуме своё заявление восемь гильдий не стали вдаваться в подробности своего решения. Однако Е Сю и Вэй Чэнь и без этого прекрасно всё поняли. Вэй Чэнь не без основания полагал, что если он всё понял, тогда и Е Сю должен был всё понять. Возможно он и был старше его на несколько лет, тем не менее у них был одинаковый опыт игры в Славу.

С чего бы восьми гильдиям было внезапно соглашаться с мирным способом деления босса, если до этого они множество лет сражались друг с другом, а также строили против друг друга коварные схемы? Очевидно на это их толкнуло давление со стороны Е Сю!

Они всегда считали, что Е Сю, будучи одним человеком, ничего не сможет им сделать, однако реальность раз за разом доказывала им обратное. Ну и что, что он был одним человеком? Он постоянно выступал в качестве источника их неудач. Разве гильдии могли игнорировать его только из-за того, что он был всего лишь одним человеком?

Против такого сильного врага, гильдии не могли себе позволить проявлять беспечность, в особенности после своего провала в Пустынном Городе. У одного человеко появилось несколько друзей. Обман, Небесное Правосудие. С такими мощными помощниками его никак нельзя было назвать беспомощным.

Вэй Чэнь собирался ограбить горящий дом, однако из-за существования Е Сю, в одно мгновение огонь был потушен. Вэй Чэня нельзя было назвать каким-то могущественным управленцем. Опустив убийство дикого босса, для него даже увидеть одного дикого босса было очень непросто. Если бы это было не так, тогда почему у него до сих пор практически не было никаких нужных ему материалов? Почему его рука смерти на протяжении стольких лет всё ещё находилась на 60 уровне?

В этот раз перед ним предстала редкая возможность, однако из-за Е Сю, она испарилась, ничего после себя не оставив. В этот момент Вэй Чэнь на самом деле хотел его убить.

- Не переживай. При виде того, как грязно играет твоя команда, я кое о чём подумал, - произнёс Е Сю.

- Только не говори мне о лобовой атаке! Наши уровни слишком малы. Здесь собралась элита из элит. Сказать по правде, мне кажется, что они уже косятся на наши гильдейские значки. Если мы пойдём в лобовую атаку, то будем тут же раскрыты, - сказал Вэй Чэнь.

- Для создания проблем очень важно выбрать нужное время и правильный метод. Твой метод слишком прямой. Мы может действовать более хитро. К примеру, сейчас они будут подготавливать своих экспертов для сражений на Арене. Таким образом, мы можем начать действовать, когда отсюда уберутся топовые игроки. Более того, нам не нужно идти в лобовую атаку. Мы можем послать на них ядовитых червей или использовать это время для атаки босса. В общем, мы сможем подкинуть им работёнки, чтобы им было чем себя занять, - произнёс Е Сю.

- Можно в глобальном чате сделать анонс с координатами босса, - добавил Вэй Чэнь.

- Можно и так. Тем не менее, после опубликованного гильдиями заявления, можно сделать вывод, что они заключили между собой союз. У кого достанет силы, чтобы противостоять им? – спросил Е Сю.

- Не говори так! Нам нужно это сделать! – воскликнул Вэй Чэнь.

- Да да да, прости, я забыл… - ответил Е Сю.

- В принципе, ты говоришь разумные вещи… - начал размышлять вслух Вэй Чэнь. – Если они сделали заявление, тогда в качестве доказательства своей искренности они должны будут пригласить обычных людей, чтобы те наблюдали за их боями. Таким образом, будет известно точное время начала боёв. Это будет наш шанс.

- Можно начать готовиться уже сейчас, - добавил Е Сю.

- Да, пожалуй, я буду занят. Этот старший должен будет собрать побольше ядовитых червей, чтобы те поприветствовали этих молодых мастеров! – захохотал Вэй Чэнь.

- Видишь босса? Если появится благоприятная возможность, ты должен будешь его сагрить, даже если для этого тебе потребуется пожертвовать своей жизнью, - сказал Е Сю.

- Это должно быть сделано, - согласился с ним Вэй Чэнь.

- Тогда хорошо.

- Теперь, когда я об этом задумался, мне в голову пришёл один вопрос. Зачем ты здесь нужен? – спросил Вэй Чэнь.

- Как грубо. Когда придёт время, я могу раскрыть себя. Один только мой ник привлечёт к себе много внимания, - ответил Е Сю.

Довольно долгое время Вэй Чэнь сохранял молчание. В итоге он не мог не признать его правоту.

- Чёрт, ты на самом деле дерьмо! – воскликнул он.

Последующие события начали развиваться так, как они и предсказывали. Чтобы доказать свою искренность гильдии пригласили всех желающих присоединиться к просмотру их матчей. Игроки Славы знали, что соревноваться между собой будут топовые эксперты клубных гильдий. Несмотря на то, что они не были профессионалами, тем не менее, их уровень навыков намного превосходил уровень навыков обычных игроков. Более того, их было довольно просто найти на просторах игры. Этим они выгодно отличались от профессиональных игроков.

- Осмотрю подконтрольные гильдиям зоны. Нам нужно определиться на кого будет нацелен наш удар, - произнёс Е Сю.

- Хм? Доставим проблемы тем, кто проиграет, - тут же всё понял Вэй Чэнь.

- Я займусь этим. Жди моего сообщения, - произнёс Е Сю.

- Я ещё не готов. Не торопи лошадей, - Вэй Чэнь поспешил вернуться к выполнению своей части работы.

- Разве я в этом виноват? – недоумённо спросил Е Сю.

- Разве ты не Бог? – начал снова с ним спорить Вэй Чэнь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 534 Ядовитые мухи.**

Глава 534 Ядовитые мухи.

Вскоре все входы на Арену больших городов Небесной Сферы наполнились шумом. Когда игроки услышали новые новости, они поспешили на Арену, чтобы стать свидетелями соревнований.

Каждую неделю можно было увидеть матчи профессиональной лиги. Но что насчёт этих экспертов? Несмотря на то, что они всё же были ближе к обычным игрокам, лишь считанные единицы видели их в настоящем бою. После опубликования приглашения многие игроки отправились, чтобы поболеть за своих старших товарищей. Кто-то решил просто утолить своё любопытство и посмотреть, из-за чего поднялось столько шума. Были такие, кто не упустил возможности сделать ставки на предстоящие матчи. Другими словами, люди разного сорта собрались в комнате проведения соревнований.

Восемь гильдий намерено дожидались пока соберется побольше людей. Посчитав, что уже собралось достаточное количество, они начали соревноваться. Дабы определить порядок матчей гильдии бросали кубик. Таким образом, было определено, что первыми будут сражаться гильдии Туманного Замка и Травяного Сада. Эксперты двух гильдий уже стояли на сцене.

В этот момент Е Сю одолжил компьютер у Чень Го, чтобы быть в курсе происходящего. Его не интересовали сами матчи. Время от времени он бросал взгляды на её монитор, параллельно ведя беседу с Вэй Чэнем.

- Что если это будет гильдия Синего Ручья? На тебя это окажет давление?

- Конечно нет. Разве ты не видишь рядом с моим ником значок Синего Ручья? Если меня выгонят, боюсь, я этого не переживу. Уж ты-то должен знать все плюсы нахождения в большой гильдии, - ответил Вэй Чэнь.

- Ты на самом деле бесстыдный, - презрительно бросил Е Сю.

- Это называется соревновательной непредвзятостью. Если ты встретишься с Великолепной Эрой, то станешь ли колебаться из-за того, что вас связывают совместные воспоминания? – спросил Вэй Чэнь.

- Всё будет зависеть от того, кого я встречу, - ответил Е Сю.

- Тц, - Вэй Чэнь ему не поверил.

Таким образом Е Сю продолжал иногда бросать взгляды на монитор Чень Го, однако большую часть времени его внимание было приковано к Болоту Ядовитого Клыка. Он старательно избегал внимания восьми гильдий и одновременно с этим пытался не удаляться далеко от босса.

Сегодня на Болоте Ядовитого Клыка было очень тихо. Восемь гильдий боялись постороннего вмешательства и поэтому старались не выдавать местонахождение босса, до тех пор, пока не станут известны результаты соревнований. Небесная Сфера была огромным игровым миром. Не было никакой логики в том, чтобы попытаться найти их, полагаясь на чистую удачу. Что касается других гильдий, то они понимали, что для них уже было поздно что-либо предпринимать, потому как восемь гильдий основательно подошли к вопросу дележа босса. Лучше было их не провоцировать.

Сражаясь на Арене гильдии не соблюдали всех правил профессиональной лиги. Иначе все матчи заняли бы слишком много времени, а они не могли себе этого позволить. В итоге для определения победителя было решено использовать командные соревнования по правилам профессиональной лиги. Пять на пять с одним игроком замены.

Так как гильдии торопились, была выбрана случайная карта, чтобы ни у одной из команд не было на ней тактического преимущества. В ходе насыщенного матча настал момент, когда силы Туманного Замка не могли больше сдерживать силы Травяного Сада. Таким образом, те стали победителями первого матча.

Хотя игроки Туманного Замка и были несколько разочарованы, тем не менее, они вовсе не страдали. Они имели весьма маленькие шансы одержать победу в масштабном сражении за босса, поэтому ребята довольно легко приняли своё поражение.

- Туманный Замок проиграл, - оповестил Вэй Чэня Е Сю.

- Я считаю, что ещё не время для действий. Давай ещё подождём. Мы сможем получше подготовиться. Нужно дождаться неожиданных результатов. Вот тогда-то мы и сделаем свой ход, - Вэй Чэнь любил играть грязно.

- Жди моего сообщения, - просто ответил Е Сю.

В следующем матче Синий Ручей встречался с Амбициями Тирана. В итоге Амбиции Тирана проиграли. Цзян Ю был тем, кто предложил этот план. Несмотря на то, что всё уже зашло настолько далеко, все продолжали немного сомневаться. При виде быстрого проигрыша Амбиций Тирана они начали верить, что у Цзян Ю не было никаких скрытых мотивов.

Тот лишь рассмеялся и признал своё поражение.

Великолепная Династия против Цветочной Долины. Великолепная Династия победила.

Самсара против Поступи Пустоты. Самсара победила.

Таким образом, четыре гильдии уже были исключены. Никто из них не был удивлён подобными результатами. Четыре матча прошли довольно быстро. Тем не менее, минутная стрелка часов совершила полный оборот. За прошедший час Вэй Чэнь был занят приготовлениями. Вскоре начался очередной этап матчей между оставшимися четырьмя командами. За ними наблюдало достаточно большое количество людей, поэтому гильдии решили провести два матча одновременно.

Самсара против Травяного Сада.

Великолепная Династия против Синего Ручья.

Первый матч закончился довольно неожиданным результатом - Самсара победила Травяной Сад. После этого зрители поспешили переключиться на просмотр второго матча. Чень Го входила в их число. Вскоре второй матч также закончился. В этом матче проиграла гильдия Синего Ручья.

- Можем начинать действовать, - сообщил Е Сю Вэй Чэню.

- Текущая ситуация?

- Травяной Сад, Синий Ручей, - просто ответил Е Сю.

- Боже правый! Синий Ручей? Ты серьёзно? – спросил Вэй Чэнь.

- Соревновательная непредвзятость, - напомнил Е Сю.

- Ладно, к чёрту! Поехали! – ответил Вэй Чэнь. К этому времени игроки восьми гильдий уже перестали бродить по болоту. Убедившись, что никто посторонний не станет им мешать, они вернулись к охране босса. Вэй Чэнь закончил все свои приготовления. Для этого ему потребовался целый час реального времени! Собрать монстров в одном месте и потом направить их в нужном ему направлении, было далеко не простой задачей. Одно из преимуществ Вэй Чэня заключалось в том, что под его началом выступала банда преданных ему людей. Он мог шаг за шагом управлять всеми их действиями. Если у них что-то не получится, тогда он мог вмешаться и лично всё исправить. Е Сю наконец-то дал ему отмашку. Вэй Чэнь взял с собой нескольких игроков и принялся за выполнение задачи.

Его ребятам не терпелось начать действовать. Услышав приказ к выступлению, их сердца наполнились радостным предвкушением. Добравшись до нужного места, они начали бросать в указанном Вэй Чэнем направлении дым против насекомых.

После распыления дыма в воздухе раздался громкий звук, чем-то напоминающий раскаты грома. Из грязевых луж в воздух поднялся огромный рой ядовитых мух.

Бесчисленное множество поднятых в воздух насекомых устремилось в противоположную от дыма сторону. Когда все ядовитые мухи направились в одном направлении, начало казаться, будто они покрыли собой всё небо. Куда ещё им было деться? С одной стороны на них наступал мерзкий дым, поэтому им ничего не оставалось кроме как начать улетать в противоположную сторону!

Громкое жужжание сильно напугало находящихся впереди гильдейских игроков. Обернувшись в сторону приближающегося звука, их лица побледнели от страха.

- Чёрт, откуда взялись все эти ядовитые мухи?

В одно мгновение ядовитые мухи достигли первых рядов гильдейских игроков. Братья Вэй Чэня к этому моменту затерялись в их рядах. В этот момент они также начали распылять в воздухе дым против насекомых.

Отправлявшиеся в Болота Ядовитого Клыка игроки часто брали с собой дым против насекомых. Подобная практика была в порядке вещей. Даже если бы подчинённые Вэй Чэня не стали распылять дым, им все равно бы ничего не угрожало, потому как это стали делать гильдейские игроки.

Хотя дым против насекомых и являлся довольно эффективным средством против ядовитых мух, какое бы его количество не использовали игроки за один раз, он не мог привести к желаемому эффекту. Это была правда, что насекомые не любили этот мерзкий дым, однако он их не убивал. Если ядовитых мух будет со всех сторон окружать дым против насекомых, они лишь будут кружить в нём, при этом ничем не отличаясь от обычных домашних мух. Они не получат никакого урона. Если игроки достаточно близко к ним подойдут, тогда те определённо начнут их атаковать.

Игроки начали усваивать этот урок на своей шкуре. Один из них бросил дым против насекомых в центр одного из больших скоплений ядовитых мух. Те в свою очередь начали разлетаться в различных направлениях. Многие из них направились в сторону бросившего дым игрокам. Кто знает, сколько их было на самом деле, однако вскоре этот игрок оказался опрокинут на землю.

Эта была одна из причин, по которой маленькие монстры считались невероятно пугающими. Благодаря своему маленькому размеру они могли параллельно с полётом наносить атаки и при этом покрывать довольно большую область. Именно поэтому Е Сю вместе с Вэй Чэнем решили использовать эту тактику. Если бы на месте ядовитых мух находились гоблины, они бы не имели такого убийственного потенциала. Та же теория лежала в основе тактики окружения босса. Сколько бы игроков его не окружало, лишь единицы могли до него добраться.

Ядовитым мухам не нужно было сталкиваться с подобным препятствием. Они могли атаковать игроков практически из любого положения в пространстве. Какой бы маленький урон они не наносили, из-за их большого количества он представлял угрозу для жизни любого игрока. Стоит также отметить, что эти ядовитые мухи наносили не так уж и мало урона. Игроки были 70 уровня, а они 65. Разница в уровнях была не слишком большой. Более того, атаки ядовитых мух могли накладывать отравление. Трупы умерших персонажей окрашивались в зеленый цвет.

Демонстрация мгновенного убийства одного игрока очень сильно напугала всех остальных. Вторым, встретившимся с мухами игроком, оказался Рыцарь. В попытках от них защититься он поднял свой щит.

Когда мухи начали в него врезаться, воздух наполнился громким звуком блокирования ударов. Обычно этот звук радовал слух, вот только почему-то атакованный Рыцарь совершенно не выглядел обрадованным. Тот факт, что он блокировал атаки мух вовсе не означал, что он не получал никакого урона. Щит всего лишь понижал входящий урон. Учитывая огромное количество ядовитых мух, звук блокирования ударов стал казаться похоронной мелодией, которая сопровождала неуклонно понижающееся здоровье Рыцаря. В страхе тот поспешил запросить помощь Клерика.

Не дождавшись ответа, Рыцарь рискнул развернуться и в ужасе обнаружил, что Клерик также оказался под атаками мух! Ядовитые мухи атаковали в автоматическом режиме. Более того, их атаки не были направлены на какого-то определённого игрока. Разлетевшись по рядам игроков, каждая из них нашла себе цель по вкусу. Игрокам, которых атаковали единичные мухи, нечего было бояться, тем не менее, учитывая плотность общего построения рано или поздно до них все равно доберётся большее количество мух.

Рой ядовитых мух налетел буквально из ниоткуда, заставая всех врасплох. Многие игроки были мгновенно убиты. Оставшиеся в живых поспешили выстроиться в защитное построение. Одних мух не было достаточно для того чтобы убить целую группу игроков.

Новости о налёте мух быстро достигли ушей лидеров гильдий. Оказавшиеся под атакой игроки были выходцами из Самсары, команды, которая сейчас сражалась за первое место.

- ЧТО?! – яростно взревел Три Мира Шесть Дорог. Услышав последние новости, он начал подозревать гильдию Травяного Сада, потому как те только что им проиграли. Когда большая гильдия упускала большую возможность, было трудно удержаться от обиды. Когда Три Мира Шесть Дорог подумал о моменте заключения соглашения, он не мог не вспомнить о том, с какой видимой неохотой Травяной Сад пошёл на это. И вот сейчас его гильдия была атакована роем ядовитых мух. Конечно! Из-за того, что соглашение было выставлено на общее обозрение, они не могли действовать прямо и поэтому воспользовались непрямой атакой.

- Это верх подлости! – гневно выругался Три Мира Шесть Дорог. Остальные лидеры гильдий также были в курсе происходящего и поэтому прекрасно понимали, на кого был направлен гнев лидера Самсары. Цзян Ю, являвшийся инициатором соглашения, поспешил выступить в защиту Травяного Сада. Он произнёс: - Три мира, не торопись с выводами. Мы пока не знаем всей ситуации!

- Все восемь гильдий обошли болото и не нашли следов присутствия посторонних. Если это не проделки одного из нас, тогда кто ещё это мог сделать? Не может быть, чтобы такое большое количество ядовитых мух в один момент набросилось на моих людей. Даже нубы десятого сервера рассмеялись бы, если бы об этом услышали! – процедил Три Мира Шесть Дорог.

Цзян Ю уже собрался было ответить, когда ему доложили об новых изменениях на болоте. Его собственная гильдия также подверглась атакам ядовитых мух и одновременно с этим гильдия Синего Ручья начала атаковать босса!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 535 Яростный богомол.**

Глава 535 Яростный богомол.

Эта часть новостей очень удивила Цзян Ю. Он по-прежнему хотел во всём спокойно разобраться, однако остальные гильдии уже стали топотать ногами от гнева. Амбиции Тирана были не единственной гильдией, которая помимо Самсары подверглась атакам ядовитых мух. Буквально во всех гильдиях начал твориться какой-то хаос. С внезапными атаками ядовитых мух было довольно непросто иметь дело.

- Это так называемый «мирный путь»? – когда до него дошла информация о том, что гильдия Синего Ручья начала бить босса, Три Мира Шесть Дорог просто не смог усидеть на месте. Его гильдия ещё не была побеждена и вот теперь кто-то решил наделать шуму. Не значит ли это, что все их прошлые действия были напрасными? Разве в такой ситуации он мог оставаться спокойным?

Великолепная Династия пребывала в схожем состоянии. Как и Самсара они выиграли в двух матчах подряд и тем самым остались одной из двух гильдий, которые продолжили сражаться за первое место. Когда они услышали о беспорядках, то, как и все осудили действия Синего Ручья. Гильдии Туманного Замка, Поступи Пустоты и Цветочной Долины на самом деле надеялись на мирное разрешение проблемы дележа босса. При виде измены, они обрушили весь свой гнев на гильдию Синего Ручья. Они сделали это в общем чате, открывая картину происходящего наблюдающим за финальным матчем игрокам.

Услышав подобные новости, зрители также подняли волну возмущения. Гильдия Синего Ручья мгновенно превратилась в мишень для дождя стрел.

Е Сю неодобрительно покачал головой. Он прекрасно видел через монитор Чень Го, что сейчас происходило на Арене.

- Ты не думаешь, что притворное нападение Синего Ручья на босса выглядит довольно фальшивым? Они все могут подтвердить это. Это слишком глупый ход. Выглядит совершенно нереалистично, - написал он Вэй Чэню.

- Хе хе, тебе нужно связать его с текущей ситуацией. Когда происходит нечто подобное, всё можно с лёгкостью объяснить, однако по какой-то причине у лидера Синего Ручья, Изменчивой Весны, стоит некий ментальный блок на печатание большого количества слов. Если ты на самом деле рассчитываешь, что этот парень объяснит сложившуюся ситуацию, то спешу тебя огорчить, этого не произойдёт, - ответил Вэй Чэнь.

Е Сю лишился дара речи. Он не думал, что Вэй Чэнь будет столь безжалостен по отношению к гильдии Синего Ручья. Тот на самом деле заслуживал звания самого бесстыдного про-игрока на всей соревновательной сцене.

- Тебе на самом деле не ведомо чувство доброжелательности, - вздохнул Е Сю.

Пока они между собой переговаривались ситуация на болоте пришла к полнейшему хаосу. Семь гильдий оказались атакованы ядовитыми мухами, поэтому у них не было времени на то, чтобы разбираться с другими. Им ничего не оставалось кроме как наблюдать налитыми кровью глазами за тем, как гильдия Синего Ручья атакует босса.

Что же касается самого Синего Ручья, то там совершенно ничего не понимали. Ядовитые мухи по какой-то причине их не атаковали. Вначале они этому обрадовались и даже снизили свою защиту. Кто бы мог подумать, что в это время другие гильдии возложат на них всю вину и станут искать их с убийственными намерениями?

Наконец гильдия Синего Ручья столкнулась с атакой, вот только это была атака не ядовитых мух, а босса. Для остальных гильдий это стало очередным подтверждением теории заговора. Если бы не ядовитые мухи, они бы уже начали атаковать гильдию Синего Ручья.

В реальности же игроки Синего Ручья и подумать не могли, что на них внезапно обрушится атака босса. Всё выглядело так, словно кто-то случайно вошёл в его агро зону. Проблема заключалась в происходящем вокруг хаосе, поэтому никто не обратил на это внимания.

- Кто это был? – спросил лидер их группы, однако босс явно не собирался давать им времени на спокойное обсуждение.

Болотный Охотник Лэйпу!

Этот босс совмещал в себе особенности Ассасина и Вора. Он двигался с невероятной проворностью. Шагнув вперёд, его тело начало размываться. Буквально в одно мгновение он появился перед командой Синего Ручья. Подняв вверх обе руки, он продемонстрировал всем зажатые в них кинжалы. Один из них он держал прямым хватом, а другой – обратным. После этого он сделал выпад одним кинжалом и одновременно с этим взмахнул другой рукой с зажатой в ней вторым кинжалом. После этой атаки два игрока Синего Ручья покатились по земле.

- Гильдия Синего Ручья начала бить босса!!

В воздухе раздался чей-то громкий крик.

- Мы этого не делали! – тут же воскликнул лидер атакованной команды. Он понимал, что сражаться с боссом в подобной ситуации было не лучшей идеей.

- Синий Ручей натравил на нас ядовитых мух и, пользуясь нашим замешательством начал атаковать босса! Это слишком подло с их стороны!! – в воздухе начали раздаваться критикующие возгласы. Лидер команды Синего Ручья начал бешено потеть. Топовые эксперты гильдии отправились сражаться на Арену. Теперь лидеру команды приходилось в одиночку сталкиваться с возникшей серьёзной проблемой. В панике он быстро связался с лидером гильдии и попросил у того помощи. Откуда ему было знать, что в этот момент тот находился в гораздо худшем положении, чем он сам? Изменчивая Весна буквально захлёбывался в потоках слюны других лидеров гильдий.

- Внимание, отступаем! Никому не атаковать босса!!

Так и не дождавшись ответа от Изменчивой Весны, лидеру команды пришлось принимать решение в одиночку. Он приказал членам гильдии не дотрагиваться до босса, чтобы показать другим свои добрые намерения.

Но кем был Болотный Охотник Лэйпу? Правильно, диким боссом! Его совершенно не волновал тот факт, что ему не будут давать сдачи. Если Клерики начнут лечить атакуемых боссом игроков, тогда тот переключится на них. Даже если они будут лечить друг друга, в попытках сдержать босса, они все равно не продержаться слишком долго. В подобном порочном круге их команда будет быстро убита.

Если они не будут атаковать, то смогут показать остальным свои добрые намерения. Может это и было эффективно, вот только доказывая что-то другим, им придётся расстаться со своими жизнями.

Лидер команды не стал вдаваться в подробности, была ли это его инициатива или он действовать согласно распоряжениям лидера гильдии. Члены его команды совершенно не желали жертвовать своими жизнями ради каких-то принципов. Если им нельзя атаковать босса, тогда им нужно было от него убежать! В итоге они начали отступать.

Хотя они и не атаковали босса, со стороны их отступление выглядело так, словно они пытались увести его подальше от игроков других гильдий. Так что они на самом деле делали? Пытались показать другим свои добрые намерения или воплощали в жизнь какую-то очередную тёмную схему?

- Они хотят его увести! – отбиваясь от ядовитых мух другие гильдии прекрасно видели действия команды Синего Ручья. Они полагали, что их целью было увести босса в какое-то другое место.

- Синий Ручей уводит босса. Лидер, нам убить их или нет?

- Лидер, убить или нет??

После новых донесений своих игроков лидеры гильдий пришли в ярость. Всё уже зашло настолько далеко, что вряд ли кто-то собирался выслушивать оправдания Изменчивой Весны. Три Мира Шесть дорог быстро покинул Арену. Чен Ехуй из Великолепной Династии отправился следом за ним. Другие гильдии пребывали в некотором замешательстве.

Согласно соглашению босс должен был достаться Самсаре или Великолепной Династии. Несмотря на то, что кто-то нарушил соглашение, если другие гильдии вступят в сражение с боссом, то они ничем не будут отличаться от этого изменника. Стоило также учитывать большое количество свидетелей их проигрыша. Поэтому гильдиям было не с руки вступать в битву с боссом.

В сложившейся ситуации они не могли действовать поспешно. На самом ли деле гильдия Синего Ручья была настолько гнилой?

Все лидеры гильдий пробурчали подобный вопрос себе под нос, однако никто не осмеливался озвучить его более громко. Они уже потеряли свою возможность убить босса. Сейчас им будет лучше занять выжидательную позицию. Почему они должны были вступаться за гильдию Синего Ручья? Несмотря на то, что сегодня они пришли к мирному соглашению, гильдии всегда надеялись, что кто-то из них да оступится.

Глубоко внутри все прекрасно понимали, что мирный путь решения разногласий был идеей фикс. Однако они не просто так решили прибегнуть к мирному соглашению. На это их побудили Мрачный Лорд и Небесное Правосудие. На самом деле ни у одной из гильдий не было доверия друг к другу.

- УБИТЬ!

Три Мира Шесть Дорог первым отдал подобный приказ.

Он подвергся наибольшему ментальному удару. Ему начало казаться, что его обвели вокруг пальца, словно какого-то маленького ребёнка. Сейчас они либо убьют рыбу, либо разорвут сеть. Даже если его гильдии не достанется босс, он убедится, что Синий Ручей будет страдать. Временами у Трёх Миров Шести Дорог могла закипать кровь. Его нельзя было назвать тем, кто постоянно с холодной головой выстраивает планы на несколько ходов вперёд.

Учитывая его личность, то, с какой силой он себя накрутил для этой битвы, выглядело довольно пугающе.

В данный момент в его глазах полыхала лишь жажда убийства!

Несмотря на то, что Самсара была первой гильдией, которая пострадала от атак ядовитых мух, она также первой сумела восстановиться. Участвующие в убийстве дикого босса игроки были элитой своих гильдий. Какие-то мелкие мухи не могли их остановить.

Хотя игроки Самсары избавились ещё не ото всех мух, после получения приказа лидера гильдии от их группы отделилось несколько человек, которые рванули в сторону игроков Синего Ручья.

- Братья! Вперед! Убьём этих презренных бесстыдных псов Синего Ручья!! – взревел лидер команды Самсары. После этого он лично возглавил атаку. Его лицо исказилось от ярости, а в голосе начали слышаться раскаты грома.

В этот момент Три Мира Шесть Дорог давал свой ответ в созданной гильдиями теме об их соглашении. Он заявил, что гильдия Синего Ручья вскоре ощутит на себе последствия нарушения своего слова. Самсара была обманута и он, как её лидер, не собирался спускать всё на тормозах.

«Сражение! Пусть гильдия Синего Ручья считается одной из трёх великих гильдий, Самсара её не боится. Сегодня мы преподадим им урок!».

Очень редко можно было увидеть какие-либо заявления со стороны лидеров гильдий. Учитывая механику работы клубов, несмотря на многочисленные конфликты, ещё ни разу никто не выступал с подобным мощным заявлением. Опуская вопрос соперничества между гильдиями, с финансовой точки зрения это было крайне не умно.

Ответ Трёх Миров Шести Дорог наделал много шума. Не только фанаты Самсары, но и многие обычные игроки встали на его сторону. Фанаты Синего Дождя не знали всей правды, поэтому перед лицом предъявляемых им фактов, они никак не могли оправдать действия Синего Ручья.

- УБИТЬ!

В Болоте Ядовитого Клыка игроки Самсары направились в сторону команды Синего Ручья, игроки которой так до сих пор и не атаковали босса, пытаясь доказать другим свою искренность. Откуда им было знать, что другие подумали о том, будто они пытаются увести от них босса? Когда игроки Синего Ручья увидели, как к ним устремились игроки Самсары, они начали паниковать. Игроки Самсары не были глупыми. Они лишь атаковали игроков Синего Ручья, при этом, не задевая босса. Таким образом, тот мог помочь им убить ненавистных им игроков.

- Чёрт, вы что творите? – лидер команды Синего Ручья попытался объяснить всю нелепость ситуации, однако игроки Самсары не стали его слушать и вместо этого порубили на мелкие кусочки. Игроки Самсары громкими криками выплёскивали своё негодование. Со стороны казалось, будто они превратились в берсерков.

С потерей лидера действия команды Синего Ручья пришли в полнейший беспорядок. Они начали сбиваться в маленькие группки, в попытках защититься от атак босса и игроков Самсары.

К этому моменту и другие гильдии начали стабилизовать положения своих команд, однако из-за того, что их элитные группы проиграли на Арене, лидеры гильдий запретили им вмешиваться в происходящее. Тем не менее, одна из гильдий была другой. Справившись с ядовитыми мухами, Великолепная Династия не стала подобно Самсаре тут же рваться в бой. Её игроки остались стоять на месте. Наблюдая за страданиями игроков Синего Ручья, на их лицах начали расплываться улыбки.

- Братья Самсары. Наша Великолепная Династия также имеет права на этого босса! – лидер Великолепной Династии был очень доволен текущим положением дел.

- Хорошо, подходите! Даже если вы объедините свои силы, Самсара не испугается! – игроки Самсары не собирались идти на попятную. Великолепная Династия очень удивилась при виде их решимости. Что за яростный богомол! Расправившись со змеёй, он также планировал разобраться с иволгой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 536 Никому не двигаться!**

Глава 536 Никому не двигаться!

Игроки Великолепной Династии думали, что это они будут теми, кто удивит Самсару, однако они и предположить не могли, что те сами их удивят. Между ними не было особых расшаркиваний. После того, как Великолепная Династия заявила свои права на босса, на них тут же набросились игроки Самсары, как будто они были очень на них злы.

- Чёрт! Парни, вы что с ума посходили?! – игроки Великолепной Династии пытались шокировать своих оппонентов, однако в итоге это они оказались единственными шокированными. Они полагали, что без труда смогут разделаться с Самсарой. После сражения с Синим Ручьём, те должны были быть сильно ослаблены. После того как Великолепная Династия обозначила свою позицию, даже если бы Самсара не пошла на компромисс, с ней бы все равно можно было договориться. Игроки Великолепной Династии полагали, что они заняли отличное положение.

Вот только игроки Самсары оказались совершенно невменяемыми. Несмотря на очевидную разницу в силе, они тут же вступили в драку и явно не собирались вести никаких переговоров. Их что, посетило бешенство?

Несмотря на то, что игроки Великолепной Династии не имели никаких хороших намерений, они не предполагали, что у них завяжется столь масштабная битва с игроками Самсары. Они не были готовы к столь неожиданному повороту событий. Как и для игроков Синего Ручья, яростные атаки Самсары стали для них сюрпризом.

Пока они приходили в себя некоторые из них уже были убиты.

- Самсара, вы что творите! – хотя игроки Великолепной Династии и были очень злы, они не желали уподобляться игрокам Самсары, которые лишь жаждали крови своих врагов. Если они начнут между собой сражаться, не будет ли это означать, что кто-то другой получит из этого преимущество? Всё же они собрались здесь ради босса, а не ради простого сражения между гильдиями.

Босс!

И правда! А где собственно был босс?

Когда игроки Великолепной Династии задались подобным вопросом, они тут же переключили своё внимание на игроков Синего Ручья. Сегодня был явно не их день. Игроки Синего Ручья не осмеливались отвечать на атаки босса, а тут ещё из-за недопонимания их начали атаковать игроки Самсары. Было очень непросто находиться под атаками двух мощных оппонентов. Даже после того как Самсара перевела внимание на Великолепную Династию, босс по-прежнему сеял хаос и разрушения, пока наконец кто-то не увёл его в сторону от общей битвы.

Это очень не понравилось другим гильдиям, в особенности Великолепной Династии, которая планировала заполучить босса разумным путём. Тем не менее, босс уже был кем-то уведён. Босса увели три игрока со значками Синего Ручья.

- Босса украли, почему мы до сих пор сражаемся?! – взревел от разочарования лидер команды Великолепной Династии.

- Сегодня Самсара сражается не за босса, а за свою честь! – высокомерно ответили им игроки Самсары, явно не собираясь сдавать на попятную.

Игроки великолепной династии «закашлялись кровью». Самсара вела себя крайне неразумно. Клубная гильдия не должна была себя так вести.

- Отлично. Хотите сражаться ради своей чести, идите играйте с Синим Ручьём. Хватит нас доставать! В отличие от вас, перед нами стоит более важная задача, - воскликнул лидер команды Великолепной Династии.

- Хмпф, не думай, будто мы не знаем, что задумала Великолепная Династия, - ответили ему игроки Самсары.

Все было сказано и сделано. Игроки Великолепной Династии почувствовали себя немного виноватыми. После того как измена Синего Ручья вышла наружу, игроки Самсары без раздумий вступили с ними в бой. В это же время игроки Великолепной Династии отсиживались в стороне, дожидаясь пока обе гильдии достаточно обескровят друг друга, чтобы выйти в нужный момент и стать царями положения. Вот только всё это не волновало игроков Самсары, увидев нового противника, они тут же рванули им навстречу.

- Думаете Великолепная Династия боится вас? – зло бросил лидер команды Великолепной Династии. Изначально он не планировал сражаться с Самсарой, однако их положение уже настолько усугубилось, что он больше не мог себя сдерживать. Сопровождая свои действия яростными криками, игроки Великолепной Династии вступили в свирепую схватку с игроками Самсары.

- Отлично! Нам не дали возможности сразиться на Арене, поэтому давайте здесь и сейчас выявим победителя! – игроки Самсары не выказывали ни толики страха. В этот момент их мораль находилась на невероятно высоком уровне.

Игроки других гильдий могли только широко раскрытыми глазами переглядываться между собой. Они также не могли понять крайне неразумного поведения Самсары. Хорошо, положим, агрессивные действия против игроков Синего Ручья могли позволить вернуть им их честь и достоинство, чтобы в итоге битва с боссом вошла в привычное всем русло. Но выступая против Великолепной Династии, они очевидно просто пытались выместить на них свою злость. Ради чести они отбросили все свои возможные преимущества.

Остальные гильдии уже стабилизировались после налёта ядовитых мух. Вот только им было слишком стыдно присоединяться к сражению за обладанием боссом. Однако при виде того, как две гильдии начали сражаться между собой, в то время как игроки третьей гильдии уводили босса, им на самом деле захотелось начать действовать. Как только они начали выдвигаться, их тут же остановили игроки Синего Ручья.

- Никому не двигаться! – воскликнули те. – Нам прямо сейчас нужно во всём разобраться!

- Чёрт, в это время ваши люди уводят босса, а вы говорите нам стоять на месте и ничего не делать?! О чём с вами можно говорить? – все гильдии были невероятно злы на гильдию Синего Ручья.

- Босс был уведен, но это не имеет к вам никакого отношения. Учитывая наше соглашение, у вас нет на него никаких прав, - холодным тоном произнёс какой-то игрок Синего Ручья. Это был не кто иной, как лидер Синего Ручья, Изменчивая Весна.

Он не мог так быстро добраться сюда из города, если только не использовал свиток телепортации. Учитывая сложившуюся ситуацию, Изменчивая Весна запасся большим количеством подобных свитков. К счастью на Болоте Ядовитого Клыка ситуация становилась более понятной. Все находящиеся здесь игроки входили в ту или иную хорошо знакомую всем гильдию. По сравнению с болотом, на Арене было множество посторонних наблюдателей. Изменчивая Весна решил сначала разобраться со всем на болоте. После телепортации он обнаружил, что ситуация уже дошла до такой критической точки.

- Мы условились соблюдать порядок, однако это ваша гильдия Синего Ручья его нарушила. В это время твои люди уводят босса, а ты говоришь нам не двигаться? Ты совсем нас за идиотов держишь?!

- Я этого не говорил, однако, мы тоже не идиоты. У тех, кто считает, что всё это спланировала наша гильдия вместо мозгов куча дерьма! - учитывая несправедливое отношение к его гильдии, Изменчивая Весна в последнюю очередь думал о вежливом обращении.

Пострадав от атак Самсары и босса, в рядах Синего Ручья осталось не так много живых игроков, однако все они крепко сжимали в руках оружие. Стоя плечом к плечу, от них исходила упрямая аура, схожая с аурой игроков Самсары.

- Продолжаешь ломать комедию? Босса увели три игрока из твоей гильдии. Мы все это видели, - воскликнул кто-то.

- И что, значки гильдии доказывают, что они являются моими людьми? Вы первый день играете в Славу? Вы настолько наивны? – Изменчивая Весна высмеял предъявившего претензии игрока, что тот даже не мог ему ничего ответить. Это было возможно. У всех присутствующих здесь гильдий было несколько аккаунтов, персонажи которых имели рядом со своими никами значки Синего Ручья.

- Я клянусь, что всё происходящее не имеет к нам никакого отношения. Я также уверен, что присутствующие здесь гильдии не стали бы опускаться до подобных бесстыдных действий. Это работа кого-то со стороны, - произнёс Изменчивая Весна.

- Ты можешь говорить всё что угодно, однако откуда нам знать, вдруг это схема Синего Ручья? – в толпе игроков раздался чей-то очередной вопрос.

- Уничтожение собственной репутации ради какого-то босса 65 уровня? Включите мозги, разве он этого стоит? – вопросом на вопрос ответил Изменчивая Весна.

После его ответа на болоте установилась тишина. Все присутствующие здесь игроки являлись элитой своих гильдий и поэтому хорошо понимали, что он хотел сказать.

Так как Изменчивая Весна уже был здесь, не было ничего удивительного в том, что другие лидеры гильдий уже практически прибыли на место. Некоторые из них даже прибыли раньше его, однако так как их гильдии проиграли на Арене, они чувствовали себя довольно странно. В итоге все они заняли выжидательную позицию, подобно Великолепной Династии рассчитывая вступить в дело, когда у них появится благоприятная возможность.

Великолепная Династия была одними из победителей Арены. Дождавшись благоприятной возможности, они сменили пассивное ожидание на агрессивные действия. Попытавшись с нахрапа забрать главный приз, им пришлось столкнуться с Самсарой, в результате чего между ними завязалась нешуточная драка. Наблюдавшие за всем этим гильдии в итоге решили сделать свой ход, который позволил бы им извлечь наибольшую для себя выгоду. Однако когда они собирались рвануть в погоню за боссом, их остановил Изменчивая Весна.

Таким образом, лидерам гильдий пришлось оставаться на месте, при этом выслушивая объяснения Изменчивой Весны. Его задача облегчалась тем, что его оппоненты не впали в безумие, подобно игрокам Самсары. Тем более что Изменчивая Весна приводил вполне разумные доводы.

Обнаружив, что хаос поутих, лидеры других гильдий больше не могли скрывать своего присутствия. Они решили выступить в защиту интересов своих гильдий.

- То, что говорит брат Весна имеет смысл, однако ты не можешь отрицать того факта, что босс был похищен. Мы что же, собираемся сидеть здесь и со стороны за всем наблюдать? – спросил Арисаема, лидер Травяного Сада.

- Ха ха… сидеть и наблюдать? Я так не думаю! Я не верю, что мои слова смогут вас остановить. Думаю не ошибусь, если предположу, что за боссом следит не одна гильдия, не так ли? Ни один из игроков Синего Дождя не принимает в этом участия, поэтому я надеюсь, что вы все внимательно будете следить за дельнейшим ходом развития событий. Посмотрим, кому в итоге достанется босс. Я бы даже попросил вас записать это всё на камеру. Моей гильдии Синего Ручья нужно доказательство её невиновности. Спасибо.

Лидеры гильдий снова промолчали. Дедукция не подвела Изменчивую Весну. Они не собирались позволять Синему Ручью себя останавливать и поэтому тайно отправили своих шпионов следить за боссом. Они совершенно не возражали против последующих за этим слов. Всё это было формальностями. Если это на самом деле была схема Синего Ручья и трёх игроков где-то поджидали другие члены их гильдии, тогда тупости Изменчивой Весны можно было только посочувствовать.

Даже если гильдия Синего Ручья проворачивала свою схему, тогда она определённо должна была использовать свободные аккаунты, которые не входили ни в одну из гильдий.

Лидеры гильдий являлись людьми, которые были способны быстро проворачивать в своих головах множество различных схем. Столкнувшись с подобной ситуацией, им больше не был интересен босс. Теперь на первый план вышла возможность навредить гильдии Синего Ручья. Подобная возможность была гораздо более ценна, чем выпадающие из какого-то дикого босса редкие вещи и материалы.

Как им было поступить?

Отправить шпионов в Синий Ручей?

Убить тех игроков, к которым вела босса тройка из Синего Ручья, тем самым оставляя их не с чем и выставляя их гильдию виновной?

В головах лидеров гильдий вспыхивали всё новые идеи. В это же время Великолепная Династия продолжала сражаться с Самсарой. Никто не собирался вмешиваться в их бой. Копнув глубже можно было разглядеть спрятанную ненависть в сердцах других игроков. Они ненавидели две вышедшие в финал гильдии и надеялись, что они обе понесут как можно большие потери.

- Чёрт, я, наконец, увел босса, однако кто-то увязался за мной следом. Ты готов? – отправил сообщение Е Сю Вэй Чэнь.

- Конечно, - ответил тот.

Для этих двоих план был предельно прост. На самом деле они не планировали навредить другим гильдиям. Им всего лишь нужны были выпадающие после смерти босса материалы. Только и всего.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 537 Скрывающиеся в тени.**

Глава 537 Скрывающиеся в тени.

Болото Ядовитого Клыка.

Множество игроков клубных гильдий бежало вперёд. Вдалеке перед ними бежал Болотный Охотник Лэйпу.

Это была проблема всех диких боссов. Из-за их случайных появлений в любом месте локации, у них не было определённого места проживания. Таким образом, Болотный Охотник мог свободно перемещаться по всей территории Болота Ядовитого Клыка. С помощью любого провоцирующего навыка его можно привести в любую часть карты болота.

Тем не менее, это было не так уж и просто сделать. Если бы игроки могли без особых усилий водить босса по всей территории карты, им бы ничего не мешало кайтить его до бесконечности.

Вот почему в это время уводящие босса игроки Синего Ручья находились в непростой ситуации. Они прилагали много усилий, пытаясь удержать босса на оптимальном для себя расстоянии. Как следствие их скорость побега не была слишком высокой. Если бы их преследователи пожелали перехватить у них босса, они бы смогли с лёгкостью это сделать. Просто те получили совсем другие приказы от своих лидеров гильдий. Ни один из них не собирался перехватывать босса. Вместо этого они продолжали следить за ним, при этом половину своего внимания уделяя игрокам других гильдий.

«Если появится шанс, вы можете попытаться от них избавиться. Однако помните, при этом вас не должны раскрыть! – два игрока из Травяного Сада, Восьмиугольный Анис и Бобовый Меч, получили распоряжение от своего лидера гильдии.

Ники двух игроков были связаны с растениями. Они были одними из основных игроков Травяного Сада и поэтому пользовались большим довериям своего лидера. Один из них был Ассасином, а второй Ниндзя. Оба класса специализировались на засадах и скрытных убийствах. Плохой ландшафт Болота Ядовитого Клыка позволял им раскрыть всю мощь своих классов. Следуя за боссом, они положили свой глаз на Боевого Мага из Туманного Замка.

Боевые Маги носили кожаную броню и обладали средним уровнем здоровья и защиты. Благодаря бафу от нейтральных чейсеров они могли двигаться очень быстро, однако для того чтобы его активировать им нужно было постоянно атаковать свою цель. Этому Боевому Магу приходилось атаковать монстров, чтобы поддерживать баф от нейтральных чейсеров. Из-за этого он очень сильно себя выдавал. Возможно, таков был приказ его лидера гильдии. Тем не менее, текущая погоня проходила на вполне умеренных скоростях, поэтому баф от нейтральных чейсеров был совершенно необязательным.

- Плохо. Он привлекает слишком много внимания. Может он и не заметит, кто его убил, но это определённо заметят другие. Это будет плохо для нас, - сказал Восьмиугольный Анис Бобовому Мечу.

У лидеров гильдий не было времени внедрять в свои схемы свободные аккаунты, поэтому Арисаема приказал своим доверенным людям отправиться на эту миссию. Даже если они скроют значки своей гильдии, их ники по-прежнему будут слишком бросаться в глаза. Даже если бы случилось чудо и их не узнали, тогда шпионы в их гильдии просто могли найти их имена в списке членов Травяного Сада. Именно поэтому Арисаема сказал им, что в случае обнаружения, они должны будут покинуть гильдию.

- Тогда давай найдём другую цель, - Бобовый Меч согласился с мнением Восьмиугольного Аниса. Когда они уже собирались сменить позицию, то увидели впереди себя вспышку огня. Она возникла прямо под ногами Боевого Мага.

Будучи ветеранами Славы, они могли сказать, что Боевой Маг, очевидно, наступил на ловушку инферно Вора.

Элита клубных гильдий зачастую обладала экстраординарными навыками. После срабатывания ловушки Боевой Маг тут же отпрыгнул назад. Несмотря на то, что он все равно получил какой-то урон, это было лучше того, чем, если бы он продолжал оставаться в горящей ловушке. Ловушка инферно не ограничивала передвижения попавшей в неё цели. Вот только её растянутый по времени урон мог оказаться фатальным для любого игрока. Хотя Боевой Маг и покинул ловушку, его тело продолжало гореть, тем самым уменьшая и без того небольшой запас его здоровья.

К счастью получаемый им урон был далёк от фатального. После попадания в ловушку Боевой Маг ещё больше усилил свою бдительность. Внезапно он размахнулся копьём и описал вокруг себя полный круг, тем самым очень удивляя Восьмиугольный Анис и Бобовый Меч и заставляя их поспешно спрятаться за укрытие.

Когда они выглянули из своего укрытия, Боевой Маг уже отступил под защиту деревьев. Его спина была плотно прижата к дереву, предотвращая внезапное нападение сзади. В этот момент с верхушки дерева вниз соскользнул Ниндзя. Для этого он использовал технику исчезновения тела. Когда до его жертвы оставались считанные метры, он спрыгнул с дерева. К сожалению, когда Боевой Маг сумел его заметить, уже было слишком поздно. Ниндзя пошатнул его равновесие при помощи техники привязки тела. В это время с другой стороны к нему устремился Ассасин. При виде его убийственного намерения Восьмиугольный Анис тут же узнал самую страшную технику Ассасинов: рискующий жизнью удар!

Ассасины не могли похвастаться большими запасами здоровья. Рискующий жизнью удар тратил здоровье своего пользователя для нанесения фатального удара. К сожалению, с помощью него нельзя было убить большинство классов с одного удара. В плане защиты и здоровья маги существенно уступали Ассасинам. Несмотря на то, что Боевые Маги были знамениты своими превосходными навыками ближнего боя, в своей основе они оставались магами, которые в свою очередь считались невероятно хрупким классом. Рискующий жизнью удар не отбросил Боевого Мага. Однако обильный ручеёк крови начавший вытекать из его бока прекрасно давал понять всю мощь этого удара.

Тем не менее, Боевой Маг был всё ещё жив. Он начал поворачиваться, чтобы прочитать ник Ниндзя, как вдруг в воздухе раздался громкий звук выстрела, после чего его правое плечо пронзила пуля. Боевого Мага развернуло в другую сторону, и он так и не сумел увидеть ника своего убийцы. Ниндзя больше не собирался тратить время на бесшумное подкрадывание к своей жертве. Вместо этого он разразился серией клинковых техник, а также техник ниндзюцу. Ассасин всё ещё находился в истощённом состоянии после активации рискующего жизнью удара. Сильные ходы всегда сопровождались большим риском.

- Невероятная стрельба!

Восьмиугольный Анис и Бобовый Меч смогли по достоинству оценить выстрел. Несмотря на то, что это Ассасин и Ниндзя нанесли львиную долю урона, таинственный стрелок был тем, кто продемонстрировал по-настоящему невероятные навыки. Время и место выстрела было тщательнейшим образом просчитано. Хотя Боевой Маг и не сумел увидеть напавших на него игроков, их сумели увидеть Восьмиугольный Анис и Бобовый Меч.

- Кто-то имеет схожий с нами план, - поделились друг с другом мыслями игроки Травяного Сада. После этого они отправили лидеру гильдии сообщение с просьбой, чтобы тот узнал об игроках, чьи ники они смогли увидеть.

- Отправимся следом за ними? – спросил Бобовый Меч у Восьмиугольного Аниса после отправки сообщения.

- Нет, этот стрелок должно быть где-то рядом… - Восьмиугольный Анис осмотрелся по сторонам, однако так и не смог обнаружить ничего необычного. Ребята могли попытаться определить направление выстрела по его звуку, однако они не были уверены, что неизвестный стрелок по-прежнему находился там.

- Я не узнал этих двоих! – решил сменить тему Бобовый Меч. Элитные игроки гильдий были хорошо известными личностями. Даже если парни могли не знать их лично, они всё равно должны были их узнать.

- Я тоже, - покачал головой Восьмиугольный Анис.

- Может это свободные аккаунты? – предположил Бобовый Меч.

- Кому они могут принадлежать, чтобы прибыть на место так быстро? – возразил ему Восьмиугольный Анис.

Подумав над сказанным, Бобовый Меч решил с ним согласиться. Обнаружив, что кто-то имел схожие с ними намерения парни стали вести себя более осторожно. В это же время они ощущали себя счастливчиками, из-за того что не стали первыми нападать на Боевого Мага. В таком случае они бы определённо себя обнаружили. К счастью они сумели остаться в тени.

Что касается других трёх игроков? Избавившись от одного конкурента, они раскрыли себя.

Туманный Замок первым узнал о смерти своего игрока. Внешне лидер гильдии совершенно никак на это не отреагировал. Он прекрасно понимал намерения игроков, которые отправились следить за боссом.

Если те сумеют незаметно избавиться от своих конкурентов, тогда босс окажется в их руках.

Туманный Замок обвёл взглядом толпу игроков других гильдий и внезапно обнаружил какого-то игрока, который в этот момент пытался незаметно ускользнуть.

- Что ты делаешь?!

Туманный Замок не ожидал, что в этот момент вместе с ним несколько других лидеров гильдий произнесут одну и ту же фразу, при этом смотря в одном направлении.

- А? Что? Я? – окликнутому игроку потребовалось какое-то время, чтобы оправиться от шока после криков стольких лидеров гильдий. – Я ничего не делаю!

- Ты хочешь уйти?

- Нет…

- С этого момента никому не разрешаешься уходить! – воскликнул один из лидеров гильдий. С точки зрения Туманного Замка эти лидеры гильдий также получили сообщения об убийствах своих игроков. Это было слишком очевидно. Несмотря на это он всё ещё пребывал в нерешительности. Умер один из его игроков, а он не мог отправить ему подкрепление, потому как его действия сразу станут заметны другим гильдиям. Туманному Замку оставалось лишь рассчитывать на первоначально посланных им игроков. Вот только разве он мог быть не встревожен после смерти одного из них?

- Хмм, не плохо. Я только что получил новую информацию. Результаты довольно хорошие.

На другом конце карты после убийства игрока Туманного Замка Е Сю получил сообщение от Вэй Чэня.

- Они друг друга ограничивают, чем сильно облегчают нам работу, - произнёс Е Сю.

- Тогда ускорься, - поторопил его Вэй Чэнь.

- Ты не справляешься? – спросил Е Сю.

- Закрой свой грязный рот. Это дикий босс 65 уровня, почему бы тебе самому не устроить с ним прогулку? – выругался Вэй Чэнь.

- Судя по ответам, у тебя есть много свободного времени? – спросил Е Сю.

- … - Вэй Чэнь тут же сделал вид, будто он очень занят.

- Это было отличное убийство! – тем временем в группе Е Сю продолжалась вести другая дискуссия.

- Хаха, продолжайте следовать моим инструкциям. За работу! – написал Е Сю в групповой чат.

- Да да, - в простодушной манере ответили братья Вэй Чэня. Несмотря на их прошлый конфликт, они совершенно не держали на него зла. Когда они узнали о том, что Е Сю был другом Вэй Чэня, они стали воспринимать его в качестве своего друга. А так как они теперь были друзьями, у них не было проблем с выполнением его команд. Ни один из игроков Славы не мог с уверенностью сказать, что в плане тактики он был лучше Бога Е Цю.

- Отлично, мы избавились от одного игрока Туманного Замка. На очереди Травяной Сад. Эти двое работают в паре. Мне кажется или они довольно обрадовались, увидев нас? Хорошие вещи должны ходить парами. Давайте убьём их обоих! – воскликнул Е Сю.

- Принято! – в ответ воскликнул банда.

- На этот раз этим займутся Амбиции Тирана, - произнёс Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 538 Кто меня убил?**

Глава 538 Кто меня убил?

Восьмиугольный Анис и Бобовый Меч почувствовали себя неловко. Хотя они и утешали себя тем фактом, что они якобы были победителями, тем не менее их не оставляло в покое воспоминание об удивительном выстреле неизвестного стрелка.

«Если нам придётся противостоять игрокам с подобными навыками, всё ли с нами будет в порядке?».

Парни не озвучивали этот вопрос вслух, однако про себя они не раз им задавались. В это же время они начали перебирать всех экспертов стрелков из других гильдий. С подобными навыками стрелявший игрок не мог быть выходцем из обычной гильдии, если только ему не повезло. Он или она должны были быть известными основными игроками какой-то большой гильдии.

- Кто это мог быть? – ребята продолжали строить догадки. К счастью до них довольно быстро дошла новая информация от их лидера, Арисаемы.

- Мы выяснили личности этих двух. Они из Цветочной Долины! – сообщил тот.

- Цветочная Долина… - с узившимся кругом подозреваемых Восьмиугольный Анис и Бобовый Меч начали перебирать экспертов стрелков Цветочной Долины. Вот только и в этом случае им на ум приходило слишком много кандидатов. В Цветочной Долине могло быть множество неизвестных экспертов стрелков. Всё же это была Цветочная Долина. Знаменитый Огнемётчик, Ослепительная Сотня Цветов, был частью профессиональной команды, поэтому не было ничего удивительного в том, что в Цветочной Долине было множество Огнемётчиков. Несмотря на то, что этот класс в основном полагался на специальные эффекты своих боеприпасов, тем не менее, фундаментальные знания стрельбы также были обязательны для изучения.

Другие гильдии практически в одно время с Травяным Садом узнали личности двух убийц. В этот момент Цветочная Долина в отличие от других совершенно по-иному воспринимала сложившуюся ситуацию.

- Этих двоих не существует.

Подобное сообщение получили шпионы Цветочной Долины в других гильдиях.

- Они даже использовали свободные аккаунты? – удивлённо спросил лидер Цветочной Долины, Цветущий Цветок. Он не знал, что эти два игрока были из его гильдии. В его гильдии находилось почти десять тысяч игроков, поэтому не было ничего удивительного в том, что он знал лишь ники самых известных экспертов. Братья Вэй Чэня вступили в гильдию под предлогом получения дополнительных бонусов и очков характеристик. Кто станет запоминать таких игроков? Когда гильдии начали проводить расследование по двум таинственным игрокам, они сперва обратили внимание на другие гильдии, потому как не было никаких причин подозревать своих собственных игроков.

Всё это привело к текущей ситуации. Цветочная Долина, ничего не подозревая, начала полагать, будто другие большие гильдии использовали свои свободные аккаунты.

Несмотря на то, что они знали правду, другие гильдии предпочли её не озвучивать. Даже те, кто изначально не планировал этого делать, решили пойти по этой дороге. Если они используют свои знания для обвинения Цветочной Долины, это все равно ни к чему не приведёт.

Соперничество продолжалось. Владея дополнительной информацией Восьмиугольный Анис и Бобовый Меч усилили свои подозрения. Они по-прежнему следовали за боссом. Всё же тот был довольно заметным монстром. Тем не менее, из-за скрытых действий игроков других гильдий они вскоре потеряли его из виду.

Внезапно к ним пришло осознание.

Ситуация складывалась не лучшим для них образом. Их враги прятались в тенях. Из-за этого парням пришлось занять более пассивную позицию. Их что, решили убить? Возможно впереди их дожидалась ловушка?

Оба игрока начали колебаться. Они не осмеливались разделиться и выполнять свою миссию поодиночке. Парни использовали друг друга в качестве источника своей силы. С этого момента они продолжили свой путь, сидя на корточках. Ребята настолько низко пригнулись, что их головы практически доставали до их же промежностей.

Из-за того, что им пришлось сосредоточиться на своём передвижении, парни упустили из виду остальное окружение болота. В какой-то момент Восьмиугольный Анис забыл вовремя обновить дым против насекомых, в результате чего на их пути появился рой ядовитых мух.

- Что за непруха… - выругались парни. Мухи не были организованными созданиями, поэтому они не сильно их боялись, тем не менее, надоедали они знатно.

К сожалению, начав разбираться с мухами, парни не заметили, как сзади них появились два игрока. Навык борца, летающая рука, без предупреждения вылетел в их направлении и опрокинул на землю.

Зарывшись лицами в грязь парням ничего не оставалось, кроме как наблюдать за своим убывающим здоровьем. Они даже не могли понять с помощью каких навыков их атакуют. С трудом поднявшись на ноги, они осмотрелись по сторонам, однако так никого и не обнаружили.

Куда за столь короткое время те могли спрятаться? Парни внимательно посмотрели на груду гнилой древесины. Даже если атаковавшие их игроки сумели себя хорошо замаскировать, два игрока Травяного Сада не могли пока броситься на их поиски, потому как их продолжали атаковать ядовитые мухи. Если они сосредоточатся на их уничтожении, тогда их враги снова могут попытаться их атаковать. К сожалению мух нельзя было игнорировать, потому что своими атаками те могли их убить!

Перед парнями встала непростая дилемма. В итоге они решили выбрать меньшее из двух зол. Игроки представляли для них гораздо большую угрозу, нежели ядовитые мухи, поэтому после короткого совещания они решили заняться грудой гнилой древесины.

Позади неё находился заполненный грязью ров. С их приближением из него вылетело ещё больше ядовитых мух.

С появлением большего количества мух они больше не могли игнорировать их урон. Это была довольно распространённая практика, когда на сражающихся с монстрами игроков нападали другие игроки. Именно в такой сейчас ситуации оказались парни из Травяного Сада. Более того, попытавшись атаковать вражеских игроков, они ополчили против себя ещё больше мух…

Ребята знали, что с таким количеством наседавших на них мух, если на них нападут другие игроки, то они определённо умрут. Тем не менее, судя по всему их враги не хотели раскрывать свои личности.

Стоило ли в подобной ситуации играть в прятки? В конце концов, у всех всё равно был один и тот же план. Поэтому не имело смысла скрываться. Последний выживший сможет заявить права на босса.

В то время, пока Восьмиугольный Анис и Бобовый Меч пытались выяснить причину, по которой их враги скрывали свои личности, те сами ответили на их вопрос. Как только на парней из Травяного Сада обрушился рой мух, те без малейшей жалости обрушили на них свои атаки.

Поскольку им не нужно было бояться разоблачения, в поспешности не было никакого смысла. Восьмиугольный Анис и Бобовый Меч знали, что вскоре они умрут. Они попытались сделать всё возможное, чтобы забрать с собой в могилу хотя бы одного нападавшего, однако их оппоненты спокойно воспользовались преимуществом ядовитых мух. Парни могли лишь беспомощно наблюдать за тем, как их персонажи постепенно превращаются в трупы.

Игра в болотную охоту началась. Е Сю вместе с бандой Вэй Чэня были не единственными, кто выискивал шансы для удара. Даже другие гильдии начали убивать своих конкурентов.

Тем временем основные силы гильдий продолжали оставаться на местах. Хотя все они хотели отправить своим людям подкрепление, тем не менее, никто не желал видеть, как это сделают другие. В итоге это привело к патовой ситуации, находясь в которой гильдиям оставалось лишь дожидаться отчётов от своих игроков на болоте.

Смерть.

Смерть.

Ещё одна смерть.

Посланные следить за боссом игроки продолжали умирать. Не имело смысла выяснять, кто занимался их убийствами, потому как в этом участвовали все гильдии. Ещё более бессмысленно было строить догадки по поводу того, кто выйдет из этой игры победителем. Никто не знал, какое количество игроков задействовали их конкуренты, так же как никто не знал, кому в итоге достанется босс. А так как никто ничего не знал, все рассчитывали достичь своих целей, при этом игнорируя продолжающие поступать доказательства.

Пять из восьми гильдий продолжали соперничать. Помимо них Самсара и Великолепная Династия так и не прекратили сражаться, а Синий Ручей оставался вместе с остальными, так никого и не отправив вслед за боссом. Бездействием Синего Ручья Изменчивая Весна подтверждал правдивость своих слов. Игроки его гильдии могли лишь наблюдать за разворачивающейся ситуацией. Все гильдии хотели первыми сделать свой ход, однако их останавливали цепкие взгляды других гильдий.

Гильдии не отправляли следить за боссом большое количество игроков. Каждая из них отправила от трёх до пяти своих членов. Травяной Сад была первой гильдией, чья четвёрка посланных игроков была полностью уничтожена.

Арисаема был расстроен! Все его люди были убиты, при этом, не сумев забрать с собой ни одного из своих конкурентов.

Тем не менее, его депрессия продлилась не долго. Он нашёл отличную возможность. Все они двигались в тени, боясь выйти на свет. Однако сейчас все посланные следить за боссом игроки Травяного Сада были убиты, не убив при этом ни одного игрока из других гильдий. Разве они не были жертвами? Арисаема решил извлечь из этого выгоду!

Не теряя времени, он выпрыгнул вперёд и с гневом произнёс: - Чёрт, какой из ваших презренных ублюдков убил всех моих людей? Что это значит? Неужели вы втайне решили убить босса? Наши прошлые договорённости ничего для вас не значат?

Человек, являющийся лидером гильдии, должен был иметь прокачанные навыки толстокожести и умения правдиво врать. Однако в этот момент своей естественной игрой Арисаема сумел шокировать даже других лидеров гильдий.

Ведь должен быть предел очкам навыков, вложенным в толстокожесть и враньё? У Арисаемы эти навыки были настолько высоко прокачены, что он выглядел каким-то читером!

Несмотря на внезапный взрыв Арисаема, другие лидеры гильдий должны были продолжать сохранять на своих лицах маски обмана. Грязные делишки проворачивались в тени, однако они могли выйти на свет в том случае, если руки хотя бы одного из участников игры не были запачканы в грязи. Великолепная Династия, Самсара и Синий Ручей не участвовали в этой грязной игре. Если на свет выйдет грязная игра других гильдий, тогда их сообщения с доказательствами своей честности покажутся простой шуткой. Все они будут выглядеть в не лучшем свете. Разве могли гильдии допустить подобное?

Поэтому участвующим в грязной игре лидерам гильдий пришлось изображать спокойствие. Один из них спросил: - Что ты имеешь в виду? Разве мы все не пытаемся следить за боссом, чтобы его не украли?

- Тогда как могли умереть мои люди? Ты хочешь сказать, что они внезапно упали в какую-то лужу и умерли? Могут ли гильдии Амбиций Тирана, Цветочной Долины и Туманного Замка мне всё объяснить? – воскликнул Арисаема. После вдумчивого анализа он пришёл к выводу, что игроки этих трёх гильдий убили его людей.

Лидеры Цветочной Долины и Туманного Замка продолжали сохранять молчание. Вместо них ответил Цзян Ю из Амбиций Тирана: - Объяснить? Я считаю, что ты тут единственный, кто должен перед нами объясниться!

- Я? Объясниться?! – воскликнул Арисаема.

- Обратный Удар и Тигровый Символ. Какая из гильдий убила эти два куска мусора? – спросил Цзян Ю при этом вперив взгляд в лидеров Цветочной Долины и Туманного Замка.

Означенные лидеры гильдий были ошеломлены. Это была правда, что их игроки убили двух игроков Травяного Сада, но тех звали Идеальным Млечным Путём и Обниматься Здорово.

- Что это за куски мусора? Какое они имеют ко мне отношение? – Арисаема с недоумением посмотрел на Цзян Ю.

- Что значит «какое они имеют ко мне отношение»? Ты что, совсем слепой? – с ещё большим недоумением воскликнул Цзян Ю. Он предполагал, что Арисаема исключит этих двух игроков, но судя по донесениям его шпионов, те продолжали оставаться в гильдии и даже всё ещё находились в игре. Может Арисаема на самом деле взломал свой навык толстокожести?

- Что? – Арисаема наконец осознал, что что-то было не так. После короткого поиска он сумел найти ники названых игроков. Те точно не были частью посланной им группы.

- Ха ха ха ха… О чём вы все говорите? – внезапно воскликнул Изменчивая Весна из Синего Ручья.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 539 Завершение охоты.**

Глава 539 Завершение охоты.

Изменчивая Весна холодно рассмеялся. Гильдии Травяного Сада и Амбиций Тирана тоже начали понимать, что что-то было не так. Вскоре и другие осознали, что ситуация складывается довольно паршивым образом.

- Послушайте, вам не кажется, что мы о чём-то забыли? – спросил Изменчивая Весна.

Другие лидеры гильдий начали потеть. Они определённо о чём-то забыли.

После этого они обменялись между собой информацией, горько сожалея, что не сделали этого раньше.

В итоге выяснилось, что существует пугающее количество участвующих в охоте игроков, которых ни один из лидеров гильдий не отправлял на эту охоту. Становилось понятно, что эти игроки выйдут победителями, просто потому, что их было больше.

- Кто они такие? – начав проводить расследование, лидеры гильдий обнаружили, что все эти игроки были выходцами из их пяти гильдий. Более того, всем стало понятно, что они спланировали это заранее. Они воспользовались враждой между гильдиями, чтобы избавиться от всех охотников на болоте.

- Нужно скорее отправить подкрепление. У кого-нибудь остались живые игроки? – поспешно воскликнул Арисаема. Все его охотники были убиты, поэтому он понятия не имел о текущей ситуации.

- У меня остались, - ответил Цзян Ю. Он уже было собрался отправить последнему выжившему игроку список с никами, чтобы тот был осторожнее, когда тот, опередив его, написал ему всего два слова: я умер.

Вскоре после этого последовали отчёты о смертях игроков Туманного Замка, Поступи Пустоты и Цветочной Долины. Таким образом, получалось, что все охотники пяти гильдий были убиты. Это означало, что теперь никто не знал точного местонахождения Болотного Охотника. Уводящие босса игроки, очевидно, не будут задерживаться на одном месте, чтобы дать возможность другим себя обнаружить.

- Вы двое всё ещё сражаетесь? Босса украли! – лидеры гильдий пребывали в депрессии. Наблюдая за сражением Самсары и Великолепной Династии, они не желали, чтобы те чувствовали себя лучше них. Изначально босс должен был достаться кому-то из них. После кражи босса, эти гильдии должны были испытывать наибольшую горечь, разве не так?

- Мы сражаемся не ради босса. Мы сражаемся ради справедливости, - холодным тоном ответил один из обычных игроков Самсары, после чего продолжил сражаться.

- Чёрт, вы сумасшедшие! Мы больше не будем вам подыгрывать! – изначально Самсара спровоцировала Великолепную Династию. После слов игрока Самсары, к последним вернулась их рациональность. Это была бессмысленная битва. В итоге игроки Великолепной Династии начали подбираться выпавшие после смерти их товарищей вещи, выстраиваться в защитное построение и отступать.

Самсара сражалась с гильдиями Синего Ручья и Великолепной Династии, поэтому не было ничего удивительного в том, что её постигли существенные потери. Если бы две гильдии продолжили сражаться, то, скорее всего, победила бы Великолепная Династия. Тем не менее, игроки Великолепной Династии не желали продолжать рисковать своими жизнями в абсолютно бессмысленной битве, поэтому они приготовились отступить.

Другие гильдии напротив надеялись на разрастание их конфликта. Было бы просто чудесно, если бы Самсара и Великолепная Династия затеяли друг с другом войну и покрыли своим снаряжением всю Небесную Сферу. Учитывая их соглашение, такое вряд ли могло произойти, однако сегодня Самсара демонстрировала совершенно невменяемое поведение. Кто знает, на какие глупые вещи они ещё могли пойти?

Изначально Великолепная Эра обладала преимуществом, однако после тщательного обдумывания ситуации они решили отступить. Если Самсара откажется сдаваться, к чему это в итоге приведёт?

Полные ожиданий, лидеры гильдий казалось, почти забыли о горечи потери босса. Если две клубные гильдии пойдут друг на друга войной, тогда потеря босса будет этого стоить.

К сожалению, сегодня удача была не на их стороне. Когда они надеялись на то, что игроки Самсары будут продолжать безумствовать, те не оправдали их ожиданий. При виде отступления Великолепной Династии, игроки Самсары принялись поднимать валявшееся на земле снаряжение. Великолепная Династия не стала им мешать. Те поднимали снаряжение, которое выпало после смерти их товарищей.

- Сегодня Великолепная Династия уйдёт первой. Тем не менее, мне потребуются объяснения сегодняшних событий, - после подбора валявшихся на земле вещей, Чен Ехуй сделал холодное заявление, после чего покинул болото вместе с остальными членами своей гильдии.

- Объяснения? Что тут можно объяснять? – лидеры гильдий почувствовали себя обманутыми. Изначально они планировали отправить своих игроков в погоню за боссом, однако теперь им расхотелось это делать. Кто-то мог воспользоваться их публичным заявлением и доставить им неприятности. Проигравшим на Арене лучше вообще было не прикасаться к боссу.

- Тц, это всего лишь Болотный Охотник Лэйпу! Что в нём такого особенного? Мы проиграли. Даже победитель не может его убить! – воскликнул Арисаема, после чего покинул болото вместе со своими людьми.

Другие гильдии находились в схожей ситуации. Бросив напоследок пару банальных фраз, они решили на этот раз сдаться.

В итоге на болоте остались лишь гильдии Синего Ручья и Самсары. Изменчивая Весна и Три Мира Шесть Дорог в этот момент стояли друг напротив друга, возглавляя свои элитные команды. Оба игрока молчали.

Спустя какое-то время Изменчивая Весна первым нарушил тишину: - Три Мира, твои сегодняшние действия были подчинены какому-то плану, не так ли?

- О? – спокойно ответил тот. Сейчас он полностью отличался от недавнего безумца с пылающими жаждой битвы глазами.

Тем временем глубоко в Болоте Ядовитого Клыка Ветреное Создание Вэй Чэня возглавлял свою группу в сражении против Болотного Охотника Лэйпу. С этим диким боссом было непросто справиться. Многим гильдиям потребовалось бы использовать большую группу игроков, чтобы его убить. Тем не менее, несмотря на то, что Вэй Чэнь уже много лет находился в отставке, он не прекратил играть в Славу. Он не был похож на те античные вещи, которые не выдерживали влияния времени. Его навыков было достаточно, чтобы команда под его руководством смогла убить Болотного Охотника Лэйпу. Если бы это было не так, тогда он вместе с Е Сю не стал затевать подобную операцию.

- Толкающий Море, отойди вправо. Засранец, ты блокируешь обзор магам!

- Большая Башка, ты что, сюда поболеть пришёл? Давай атакуй! Если не можешь атаковать, просто танкуй его.

- Атака щитом! Используй атаку щитом! Ты что черепаха, которая только и знает, как прятаться в своём панцире?

К счастью Вэй Чэнь контролировал ход сражения. Чернокнижники также имели множество контролирующих навыков. К тому же он на пять уровней превосходил Болотного Охотника Лэйпу. Хотя этого преимущества было недостаточно, чтобы полностью подавить босса, тем не менее, его навыки имели повышенную эффективность, а это было именно то, в чём нуждались маги контролирующего типа.

В дополнение ко всему стоит также отметить, что все они играли в одном интернет кафе, поэтому при необходимости могли посмотреть на мониторы друг друга. Когда Вэй Чэнь начал раздавать команды, он был похож на рыбу, которая, наконец, вернулась в воду. Медленно ситуация начала стабилизироваться.

- Вперёд вперёд вперёд! Хорошо, уводите его в эту сторону и не забывайте об атаке. Мы не можем долго задерживаться на одном месте. Построение! Сохраняйте построение. Соблюдайте чёртову дистанцию между собой. Не забывайте о своих позициях! – Вэй Чэнь ни на секунду не умолкал. Он не осмеливался быть небрежным. Несмотря на то, что они могли убить босса, это будет непросто сделать.

Внезапно краем глаза он увидел несколько крадущихся в их сторону теней. Вэй Чэнь тут же занервничал. Если они встретят незнакомцев, даже если это будут обычные нубы, те все равно смогут всё испортить.

Однако рассмотрев приближающихся игроков, Вэй Чэнь позволил себе расслабиться.

- Чёрт, ты до смерти испугал этого старшего! Мог хотя бы что-нибудь сказать, - произнёс он.

Это был Мрачный Лорд и его группа.

При виде их Вэй Чэнь радостно спросил: - Вы со всем разобрались?

- Да, я на некотором расстоянии оставил пятерых наших, чтобы они не спеша следовали за нами. Если кто-то отправится за нами в погоню, мы об этом узнаем заранее. Нужно поспешить!

- Хорошо, все слышали? Ускоряемся! – взревел Вэй Чэнь.

Команда Е Сю присоединилась к сражению. Мрачный Лорд имел жалкий 54 уровень. Против дикого босса 65 уровня его атаки были практически бесполезны, поэтому Е Сю особо не выкладывался. Показав пример своей группе, он скрылся в тенях. Здесь был Вэй Чэнь, поэтому ему не нужно было руководить сражением. Е Сю решил заняться собственными делами.

С прибывшим подкреплением ситуация ещё больше стабилизировалась. При мысли о выпадающих из босса материалах, Вэй Чэнь постепенно начал приходить в восторг.

70%.

60%.

50%.

Здоровье Болотного Охотника Лэйпу продолжало уменьшаться. Никто не пытался помешать группе Вэй Чэня. Всё проходило предельно гладко. В этот момент Вэй Чэнь внезапно получил сообщение.

Учитывая стабилизировавшуюся ситуацию, Вэй Чэню потребовалось некоторое время, чтобы ответить. Открыв сообщение он обнаружил, что оно было от Е Сю. Тот спрашивал, убили ли они уже босса?

- Снесли половину здоровья. Что-то случилось? – нервно спросил Вэй Чэнь.

- Понизьте свой урон, - ответил Е Сю.

- Зачем?

- Это пойдёт нам на пользу, - ответил Е Сю.

- Пойдёт нам на пользу? – недоумённо переспросил Вэй Чэнь.

- Я тут сражаюсь за него! – написал Е Сю.

- Да о чём ты говоришь?! – воскликнул Вэй Чэнь.

- Со мной связались гильдии. Они готовы заплатить хорошую цену за этого босса, - пояснил Е Сю.

- Что? Так в этом всё дело? – недоумённо пробормотал Вэй Чэнь.

- Хе хе, этот босс представляет собой не обычное вместилище материалов и снаряжения. Это редкая возможность. Если мы воспользуемся этой возможностью, то сможем неплохо навариться, - ответил Е Сю.

- Серьёзно? Тогда мне надо поторопиться приготовить список, чтобы они предоставили все нужные мне материалы! – воскликнул Вэй Чэнь.

Е Сю не обратил внимания на его сообщение. Он повернул камеру и снова посмотрел на двух стоявших перед ним игроков.

Это были Изменчивая Весна и Три Мира Шесть Дорог.

- Вам нужно поторопиться. Скоро босс впадёт в исступление. В этом случае нам будет тяжело его сдержать. Так что вы скажете о списке материалов, который я вам отправил? – искренне рассмеялся Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 540 Вымогательство.**

Глава 540 Вымогательство.

Просматривая список с материалами Мрачного Лорда, Изменчивая Весна начал понимать, как была сформирована беспомощность Лазурного Потока на десятом сервере.

Бог был истинным Богом. Он быстро обнаружил их слабости. Полученный Изменчивой Весной список с материалами было непросто принять, но всё же возможно.

Вздохнув, Изменчивая Весна перевёл взгляд на Три Мира, после чего спросил его: - Лидер Самсары, что думаешь?

- Без проблем, - ответил тот прямо.

Изменчивая Весна мог лишь вздыхать в глубине своего сердца. Ещё бы ему не быть прямым. Для Самсары это определённо выгодная сделка, но что насчёт его Синего Ручья? Это было похоже на то, как если бы кто-то проколол вашу шину и во всей округе был только один человек, который мог бы её залатать. Не делать этого? Если оставить всё как есть, тогда можно было потерять машину. Что ещё можно было сделать? Избавиться от колеса?

- Если Самсара не возражает, тогда мы тоже согласны! – несмотря на то, что Изменчивая Весна, очевидно, не был счастлив, его голос звучал предельно спокойно. Посмотрев на Мрачного Лорда, он продолжил: - Мы немедленно отправим тебе вещи. Что насчёт твоей части сделки?

- Без проблем. Мы можем подождать, - улыбнулся Е Сю.

Разве он только что не говорил, что им будет трудно сдержать босса? Теперь же он говорит, что они могут подождать. Изменчивая Весна и Три Мира закатили глаза. Что ещё им оставалось делать? Только ждать!

Е Сю не собирался выпускать ястреба, пока не увидит зайца. Прежде чем предоставлять информацию о нахождении босса, нужно было получить обещанные вещи. Эти гильдии могли с лёгкостью его надуть. Он не сомневался, что учитывая их враждебное к нему отношение, они видят его совсем в другом свете и не воспринимают его как честного человека.

- Старина Вэй, крепись! – подбодрил Вэй Чэня Е Сю.

- Как идут дела? – спросил тот.

- Я помог тебе получить гниющую золу, - ответил Е Сю.

- И всё? Если мы убьём Болотного Охотника, то она почти наверняка с него выпадет! Что ещё ты получил? Если это всё, тогда тебе не кажется, что мы слишком много теряем? – спросил Вэй Чэнь.

- Конечно нет. Остальное для меня! – ответил Е Сю.

- Чёрт, ты даже не пытаешься казаться вежливым! Я так много трудился и всё ради одной гниющей золы? Скорее поделись со мной материалами. Если ты этого не сделаешь, тогда я убью босса, - воскликнул Вэй Чэнь.

- Хорошо, я попробую, - ответил Е Сю и повернулся к двум лидерам гильдий.

- Ситуация немного поменялась, - произнёс он.

- Что? Что-то случилось с боссом? – взволнованно произнесли два игрока.

- Так и есть. Видите ли, я считаю, что затребовал вполне справедливую цену, но мой партнёр очень плохой человек. Более того, он бесчестный человек. Зная, что вы торопитесь, он бессердечно решил этим воспользоваться. Даже мне становится стыдно, когда я об этом говорю, но тут я ничего не могу поделать. Сами понимаете, сейчас босс находится в его руках! Я лишь могу отправить вам список с нужными ему материалами.

Сказав это, Е Сю отправил им список с материалами. Услышав первые его предложения, лидеры гильдий могли с уверенностью сказать, что он просто болтал. Их лица потемнели. Тем не менее, они не стали пороть горячку. Просмотрев весь список, они впали в ступор.

- Да ты шутишь!! – оба лидера гильдий были довольно прямолинейными людьми, поэтому они не стали скрывать своих эмоций.

- Я полностью разделяю ваше возмущение, - кивнул Е Сю.

Его ответ очень разозлил двух лидеров, потому как в этот момент им совершенно не хотелось его видеть. Им хотелось посмотреть в глаза тому бесчестному человеку. К сожалению, лидеры понятия не имели, существует ли в действительности этот человек или нет.

Когда они уже собрались отвечать, их опередил Е Сю. Он произнёс: - Хм, я только что связался с бесчестным парнем и передал ему ваш ответ. Он ответил вам, цитирую: «они единственные тут шутят!».

- Но мы заключили сделку, - произнёс Изменчивая Весна.

- Я хочу, чтобы вы представили, будто встретили презренного и бесстыдного ученика. Он выпил из вас все соки и вместо них наполнил слабостью! Если этого будет недостаточно для удовлетворения его неблагодарной натуры, тогда сегодня выигрышное для вас дело может быть уничтожено этим презренным парнем, - произнёс Е Сю.

- Хорошо…

После довольно продолжительного периода молчания, во время которого лидеры гильдий скорее всего обсуждали слова Е Сю, Изменчивая Весна наконец-то ответил. После этого он пояснил свой ответ: - Это наш предел. Пожалуйста, донеси это до своего партнёра. Мы никогда раньше не встречались с подобным бесстыдством.

- Думаю перед тем как я отправлю ему сообщение будет лучше завершить наши с вами дела, - искренне произнёс Е Сю.

- … - двум лидерам гильдий не хватало слов. Про себя они уже сотни разы успели проклясть Е Сю. Изначально им казалось, что этот парень играет две роли и тем самым обманывает их, однако чем дальше всё заходило, тем больше они в этом сомневались. Вдруг бесчестный парень существовал на самом деле?

Одного Мрачного Лорда было достаточно, чтобы сотрясти всю Небесную Сферу. Неужели появился ещё один злодей?! Если на самом деле было так, тогда насколько мрачное будущее их всех ждало?

Двух лидеров гильдий посетило нехорошее предчувствие. В этот момент в воздухе раздался голос Е Сю: - Поздравляю. Благодаря общим усилиям мы, наконец, пришли к соглашению.

По щекам двух лидеров гильдий начали стекать слёзы. «Общим усилиям? Да ты вообще не прикладывал никаких усилий! Или ты имел в виду усилия, которые ты потратил для того чтобы истощить нас?».

После ответа Е Сю двум лидерам гильдий совершенно не хотелось говорить формальные слова, которые было принято говорить между конкурентами. Поэтому они лишь холодно ему ответили: - Если мы всё уладили, тогда ты уже можешь передать нам босса, не так ли? Сейчас ты просто тратишь наше время.

- Мне очень жаль. Я не сомневаюсь в честности ваших гильдий, но… подумайте об этом. Как вы считаете, если презренный и бесчестный человек сперва не увидит зайца, захочет ли он отпускать босса? – произнёс Е Сю.

- Если что-то пойдёт не так, кто возьмёт на себя ответственность? – спросил Три Мира Шесть Дорог.

- Если что-то пойдёт не так, тогда мы разделим между собой потери. Кстати говоря, наши потери будут гораздо больше ваших. Мы лишимся всех материалов из двух списков, но что насчёт вас? Это всего лишь Болотный Охотник Лэйпу 65 уровня. Хуже чем нам, вам уж точно не будет, верно? – произнёс Е Сю.

Оба лидера хотели умереть. После сказанных им слов они ощутили, что Бог на самом деле находился над ними! Согласно ему, им не нужно было выкупать какого-то глупого босса за ценные материалы. Другими словами, он сам себе противоречил!

Хотя лидерам гильдий и хотелось «закашляться кровью», они не стали уходить. Им оставалось лишь ждать, но чего именно они ждали? Может они ждали, пока их люди принесут материалы? Кажется, задержка была именно в них. Теперь Изменчивая Весна всё понял. Он понял, почему Лазурный Поток не мог сопротивляться вымогательским требованиям Мрачного Лорда.

Е Цю!

Бог Е Цю!

Если вы воспринимаете его всего лишь как опытного игрока Славы с невероятными навыками, то вы ошибаетесь, очень сильно ошибаетесь.

Сейчас Изменчивая Весна лишь надеялся, что его люди поскорее смогут принести все нужные Мрачного Лорду материалы, чтобы, наконец, покончить с этим вопросом. Он не желал и лишней секунды находиться рядом с этим парнем. Изменчивая Весна мечтал, чтобы они больше вообще никогда не пересекались.

Однако было ли это возможно?

В прошлый раз были страдания в Пустынном Городе. В этот раз ограбление на Болоте Ядовитого Клыка. Этот парень, очевидно, желал продолжать находиться в ссоре с клубными гильдиями. Прятаться? Разве он мог спрятаться? Даже если он этого хотел, Е Цю планировал создать свою команду. Может Изменчивая Весна и хотел спрятаться, но он не мог говорить об этом вслух!

Вслух его слова выглядели бы вполне расслабленными. Он сказал бы: «Этот парень очень высокомерный! Давайте его сокрушим».

Лишь одна мысль о последующем сценарии развития событий вызывала у Изменчивой Весны тошноту. Ему захотелось отправиться в туалет и опорожнить свой желудок…

- Лидер, мы собрали все вещи.

Наконец Изменчивая Весна услышал столь долгожданный голос. Обернувшись, он увидел члена своей гильдии, который принёс указанные в списках вещи. Доставщик Самсары практически от него не отставал. Он следовал в двадцати метрах от игрока из Синего Ручья.

- Вещи у меня, - забрав у игрока вещи, Изменчивая Весна обратился к Мрачному Лорду.

- Хорошо, - ответил тот и предложил ему запрос на обмен.

Изменчивая Весна сдержал свой гнев и отклонил запрос.

- Сейчас самое время привести нас к боссу, - произнёс он.

- Конечно. Как только я получу вещи, мы сразу выдвинемся.

- Мы заплатим только после того как увидим босса.

- Не пойдёт. Вы с лёгкостью сможете меня обмануть, - ответил Е Сю.

- Тогда как мы можем быть уверены, что после передачи материалов ты не убежишь? – спросил Изменчивая Весна.

- Спроси у Лазурного Потока. Был ли хоть раз, когда я не сдержал своего слова? – ответил Е Сю.

Когда Изменчивая Весна хотел связаться с Мрачным Лордом, обычно он использовал Лазурного Потока, который выступал в роли их посредника. Е Сю сделал так, что ему больше нельзя было присылать запросы в друзья, поэтому Изменчивая Весна и Три Мира никак не могли с ним связаться. Изменчивой Весне нужно было срочно с ним переговорить, поэтому он решил обратиться за помощью к Лазурному Потоку.

Лазурный Поток смог ему помочь. Он множество раз имел дело с Е Сю. По факту он помогал управлять Счастливой гильдией и поэтому имел на него выходы.

Лазурный Поток контактировал с аккаунтами Мягкой Мглы, Булочки и Чень Го. С их помощью Е Сю получил сообщение от Лазурного Потока, после чего добавил в друзья Изменчивую Весну и Три Мира. Встретившись вместе, два лидера попытались скрыть от него свои настоящие намерения, но кем был Е Сю? Ему не нужно было владеть большим объёмом информации, чтобы во всём разобраться. Видя, что они сами к нему обратились, ему не потребовалось много времени, чтобы сложить все кусочки мозаики в общий пазл. Следом за этим он начал использовать свою отточенную технику вымогательства, пока в итоге лидеры гильдий не осознали, что все их замыслы были вытащены на поверхность. Таким образом, дело дошло до обмена. К сожалению, лидеры двух гильдий не смогли продиктовать свои условия. Им пришлось страдать. Они даже не могли сначала увидеть товар, за который платили.

- Хорошо, мы согласны! – посовещавшись между собой, два лидера пришли к окончательному решению.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 541 Охраняемый секрет.**

Глава 541 Охраняемый секрет.

- Хорошо. Тогда, пожалуйста, следуйте за мной. Давайте поторопимся, чтобы вам больше не пришлось переживать, - произнёс Е Сю после того как его Мрачный Лорд получил материалы от двух лидеров гильдий. Не дожидаясь их ответа, он направился вглубь болота. Серьёзно восприняв его слова, Изменчивая Весна и Три Мира Шесть дорог не колеблясь повели за ним свои группы.

Вскоре они прибыли на место. Вэй Чэнь продолжал руководить приблизительно двадцатью игроками, которые сцепились с боссом в яростной схватке. Изменчивая Весна и Три Мира Шесть Дорог были ветеранами сражений с боссами. Им хватило одного взгляда чтобы понять, что группа Вэй Чэня в основном контролировала босса, вместо того чтобы на самом деле пытаться его убить. Их переживающие сердца, наконец, начали успокаиваться. Очевидно, сражающаяся с боссом группа тянула время, пока не было заключено соглашение.

Вэй Чэнь уже долго колесил просторы Небесной Сферы, поэтому он знал большие гильдии гораздо лучше Е Сю. Он уже давно обратил внимание на ники Изменчивой Весны и Три Мира Шесть Дорог. Его Ветреное Создание умело выскользнул из битвы, после чего с энтузиазмом поприветствовал новоприбывших: - Лидер, хочешь перехватить агро? Или будет лучше, если мы присоединимся к твоей группе? Расслабься, дополнительный сервис совершенно бесплатно!

- Вы мне не нужны, - холодно процедил Изменчивая Весна. Восприняв его ответ в качестве призыва к действую, игроки из Синего Ручья и Самсары устремились к боссу.

- Пытаетесь разделить босса между собой? Это будет непросто, - прокомментировал действия двух гильдий Вэй Чэнь, параллельно отдавая команду своим людям прекратить бить босса. Передача Болотного Охотника прошла предельно гладко, потому как все присутствующие здесь были хорошо знакомы с этим процессом.

В это время Изменчивая Весна начал верить, что упомянутый Е Сю невероятно бесстыдный парень существовал на самом деле.

Почему он так решил? Потому что игрок с ником Ветреное Создание без малейшего стеснения со смехом прыгал перед ним, несмотря на то, что над его головой красовался значок Синего Ручья.

Даже если тот был шпионом, в подобной ситуации он должен был, по меньшей мере, испытывать хотя бы дискомфорт. Даже если это была игра, шпионам в итоге все равно приходилось сталкиваться с внутренней полицией нравов. Как бы то ни было, а вина от предательства тяжким грузом оседала на их сердцах, поэтому шпионами обычно становились игроки с отменной ментальной силой. Парень перед ним без сомнения был лучшим кандидатом на роль шпиона. Со стороны казалось, что на него совершенно никак не повлиял тот факт, что он был раскрыт перед своим лидером гильдии.

Несмотря на быструю и гладкую передачу босса, Вэй Чэнь и его люди продолжали оставаться настороже, как будто опасаясь, что игроки Синего Ручья и Самсары внезапно развернуться и выместят на них весь свой гнев.

С одной стороны Изменчивая Весна находил такое поведение забавным, а с другой раздражительным. Он считал, что в онлайн игре соревнование посредством убийств и сражений было крайне неэффективным методом определения победителя. Если бы убийство стоявших рядом с ним игроков могло избавить его от проблем в будущем, Изменчивая Весна без колебаний бы начал мировую войну. К сожалению, даже если он убьёт их здесь, что это ему даст? Если бы это была война между большими гильдиями, тогда победа принесла бы славу его собственной гильдии. С другой стороны убийство этих никому не известных игроков лишь поставит пятно на его репутации лидера гильдии.

Изменчивая Весна уже слишком долго являлся элитой игрового мира, чтобы вымещать свой гнев путём чьего-то убийства. К сожалению, по-прежнему находились люди, которые считали, будто он мог заниматься подобными банальными вещами. Поэтому в его глазах группа Вэй Чэня находилась на очень низком уровне.

- Хм? Что? Вы что, не собираетесь с нами сражаться? – удивлённо воскликнул Вэй Чэнь после того как обнаружил, что ни игроки Синего Ручья, ни игроки Самсары явно не собирались ничего им делать. Его группа сумела совершенно безопасно выйти из боя.

- В этом есть необходимость? – скучно бросил Изменчивая Весна.

- Это онлайн игра. Здесь нужно быстро и решительно решать все вопросы. Даже после разгромного проигрыша, вы вместо того, чтобы сражаться с нами, спокойно бьёте боса. Парни, вы очень скучно играете, - посетовал Вэй Чэнь.

Его слова заставили Изменчивую Весну надолго задуматься. В итоге он произнёс: - В твоих словах есть смысл, но для нас игровой процесс стоит не на первом месте.

- Хаха, очевидно ты довольно умён. Не удивительно, что ты лидер Синего Ручья, - похвалил его Вэй Чэнь.

- Ха ха, я запомню тебя, - Изменчивая Весна не принимал личного участия в битве. Всё это время его внимание было сосредоточено на группе Вэй Чэня.

- Запомни. Если возможно, я бы хотел, чтобы меня не исключали из гильдии, - ответил Вэй Чэнь.

- Почему? – спросил Изменчивая Весна.

- Потому что преимущества Синего Ручья слишком хороши, а его слава довольно полезна, - ответил Вэй Чэнь.

Изменчивая Весна лишился дара речи. Он рассчитывал услышать какую-то невероятную причину, но вместо этого услышал правду. Обведя взглядом игроков из группы Вэй Чэня, он методично исключил каждого из них, кто находился в его гильдии.

- Чёрт! Бесстыдство! Неужели такой большой гильдии нужно освобождать места столь ужасным способом?! – напоследок воскликнул Вэй Чэнь, после чего увёл свою группу в глубину болот.

- Давай-ка посмотрим, что ты там получил! – вскоре Вэй Чэнь буквально изойдя слюной от ожидания нетерпеливо обратился к Е Сю.

- Вот, - Е Сю отправил ему запрос на обмен, после чего поместил в открывшееся окно все полученные им материалы.

- И это всё? Почему ты не использовал тот список, что я тебе дал? – неожиданно Вэй Чэнь остался недоволен итоговыми результатами, несмотря на то, что это был максимум, на который готовы были пойти гильдии.

- Ты совсем не знаешь свою норму? Как они могли согласиться с твоим списком? – выругался Е Сю.

- В подобных обстоятельствах грех было не попробовать, - возразил ему Вэй Чэнь.

- Вот результат твоей попытки, - произнёс Е Сю.

- Так-то оно так, но он, по крайней мере, лучше твоего первого варианта. Слабак, - пробурчал Вэй Чэнь.

- Это потому, что я не такой бесстыдный как ты, - произнёс Е Сю.

- Ты считаешь это бесстыдством? Если бы у меня было больше людей, я бы организовал засаду и убил доставляющих материалы игроков. Вот это бы было эффектно! Смогли бы они в таком случае возложить эту потерю на меня? – сказал Вэй Чэнь.

- Не существует того человека, который смог бы тебя сейчас остановить… - после глубокого вдоха произнёс Е Сю.

- Ладно, довольно. Верни мне мою руку смерти. Я собираюсь её улучшить, - решил сменить тему Вэй Чэнь.

- Ты уверен, что не уничтожишь её? – с сомнением спросил Е Сю.

- Иди в жопу! Ты меня сглазить, что ли хочешь?! – выругался Вэй Чэнь.

- У тебя нет уверенности, - видя его реакцию заключил Е Сю.

- Опираясь на мои годы исследований, я думаю, что всё будет нормально, - ответил Вэй Чэнь.

- Ты ведь ещё ни разу не улучшал его на такой стадии, - указал ему на это Е Сю.

- Но у меня есть опыт, - настаивал на своём Вэй Чэнь.

- Древний?

- Иди в жопу!! Я не собираюсь продолжать с тобой спорить. Давай мне уже скорее руку смерти. Сперва мне нужно улучшить оружие. Потом нам все равно придётся заниматься поиском материалов для следующих улучшений. Я не знаю, повезёт ли нам ещё раз заполучить какого-нибудь босса, - вздохнул Вэй Чэнь.

- Это будет непросто. Учитывая все скрытые игровые правила, мы ничем не лучше остальных больших гильдий. По правде сказать, раньше они не обращали на нас особого внимания. Они полагали, что Небесная Сфера отличается от обычных серверов. Они верили, что у них здесь больше людей и поэтому наша маленькая группа ничего им не сможет сделать. Думаю после сегодняшних событий они, наконец, станут воспринимать нас как реальную угрозу их боссам. Если гильдии зададутся целью усложнить нам жизнь, боюсь у них это получится, - произнёс Е Сю.

- Ты прав! В конце концов, боссы это особая игровая ниша. Убийство даже одного босса занимает слишком много времени. Провернуть нападение на босса гораздо сложнее, чем на какого-нибудь лидера гильдии, - согласился с ним Вэй Чэнь.

- На самом деле можно убивать и лидеров гильдий, вот только из них выпадает снаряжение, а не материалы, - с сожалением произнёс Е Сю.

- Эх, если бы мы только знали, кому достаются все материалы после убийства каждого босса! Нам бы не нужно было их убивать. Мы бы просто убили этого игрока, - добавил Вэй Чэнь.

- Даже в таком случае, это будет непросто. После смерти игрока не обязана выпадать нужная тебе вещь, - произнёс Е Сю.

- Если не выпадет с первого раза, мы просто продолжим его убивать до тех пор, пока не получим то, что нам нужно, - сказал Вэй Чэнь.

- Тогда попробуем в следующий раз? – предложил Е Сю.

- Нам нужно будет выяснить, кто подберёт материалы. Это будет слишком тяжело сделать… - вздохнул Вэй Чэнь.

- Нам всего лишь нужен шпион в верхушке какой-нибудь гильдии, - произнёс Е Сю.

Парни практически одновременно развернулись. Друзья Вэй Чэня стояли позади его Ветреного Создания. К этому моменту практически все они уже лишились значков гильдий. Это произошло не потому, что они захотели их скрыть, а потому, что их повыгоняли. Однако и среди них было несколько исключений: игроки со значками Великолепной Династии и Самсары продолжали оставаться в своих гильдиях. Игроки в этих гильдиях не принимали участия в сражениях, поэтому их не сумели раскрыть.

- Скорее всего, мы теперь у них в чёрных списках. Это будет проблематично, - нахмурился Вэй Чэнь.

- Не вижу здесь особой проблемы. Ты можешь просто сменить аккаунт. Я проверил. К счастью в твоей группе все играют разными классами, не так ли? Так получилось, что у меня есть куча пустых аккаунтов 70 уровня. Я могу передать эти аккаунты твоим людям. Ты просто перекинешь на них снаряжение и дело в шляпе, - предложил Е Сю.

- Чёрт! Ты в курсе, что все наши аккаунты имеют большое количество очков навыков? – возразил Вэй Чэнь.

- Правда? Насколько большое?

- Около 4700, - ответил Вэй Чэнь.

- Как вы сумели столько набрать? – удивлённо воскликнул Е Сю. Прокачиваясь обычным способом, по пути выполняя все основные задания, игрок обычно зарабатывал 4000 очков навыков. Дополнительные очки навыков зарабатывались случайным образом, их источниками могли быть: книги навыков, скрытые задания и награды с ивентов.

Слава имеет длинную историю. Е Сю не удивился бы, увидь он у какого-нибудь обычного персонажа то же количество очков навыков, что и у персонажа божественного уровня. В конце концов, подобные вещи целиком и полностью зависели от удачи самого игрока. Тем не менее, Вэй Чэнь утверждал, что все его люди имели приблизительно по 4700 очков навыков. Это была поистине шокирующая информация.

На самом ли деле это был результат хорошей удачи? Хорошая удача сразу у двадцати игроков?

Очевидно, всё было дело не в ней. Вероятно, за этим стояла какая-то тайна.

- Хех, это мой охраняемый секрет, - с гордостью произнёс Вэй Чэнь.

- Чепуха! Около двадцати игроков уже знают о нём. Разве его можно называть охраняемым секретом? – фыркнул Е Сю. Упоминая очки навыков нельзя было не отметить, что они были его головной болью. Дополнительные очки навыков зарабатывались посредством удачи. Единственным средством решения проблемы нехватки очков навыков выступали деньги. К счастью с помощью них нельзя было купить сами очки навыков. Но с помощью денег можно было купить аккаунт с большим количеством очков навыков.

Кто-то мог сказать, что мол: «Проблемы, которые можно решить с помощью денег, проблемами не являются». Очевидно, считающие так люди являлись далеко не бедными людьми. Для тех, кто использует деньги для создания команды, нехватка очков навыков не является какой-то существенной проблемой. Несмотря на то, что аккаунтов с большим количеством очков навыков не так уж и много, тем не менее, учитывая долгую историю Славы, их было не так уж и мало.

Е Сю же можно сказать начал играть с чистого листа. Цена на аккаунты с большим количеством очков навыков была схожа с ценой на оружие серебряного класса. Е Сю не только не мог одеть всю свою команду, он даже не мог позволить себе приобрести хотя бы один экземпляр серебряного оружия. Кто бы мог подумать, что стоявший перед ним Вэй Чэнь сумеет найти способ для набора большого количества дополнительных очков навыков? Подобный способ не только решит проблемы Е Сю, но и привнесёт в его жизнь большое количество удачи.

В этот момент Е Сю надеялся лишь на то, что этот парень не шутит или что его так называемый охраняемый секрет не станет воплощением фразы «Я их купил».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 542 Причины и следствия.**

Глава 542 Причины и следствия.

- Ха ха ха, хочешь знать? Сейчас этот старший подумает, что бы тебе такого сделать и если ты справишься, я может, и расскажу тебе, - задрал брови вверх Вэй Чэнь.

- Старик, ты не забыл у кого твоя рука смерти? – мрачно рассмеялся Е Сю.

- Чёрт!! – Вэй Чэнь осознал, что он слишком увлёкся и напрочь позабыл о столь важной детали.

- Ты победил… - Вэй Чэнь хорошо осознавал цену своего серебряного оружия. Он не мог просто так взять и похоронить годы своего упорного труда.

- Давай уже рассказывай.

- Ты должен знать. В Славе, когда выполняются определённые условия некоторые вещи выпадают со 100% шансом, - произнёс Вэй Чэнь.

Будучи опытным экспертом Е Сю прекрасно понял, что тот имел в виду. Он произнёс: - То есть ты хочешь сказать, что таким образом можно получить книги с очками навыков?

- Верно, но вероятность все равно не стопроцентная. В лучшем случае повышается шанс выпадения, - пояснил Вэй Чэнь.

- Большой брат, разве это не обычная байка? – сконфужено произнёс Е Сю. Временной диапазон, фиксированная последовательность ударов, фиксированный порядок убийств и т.д. Все эти вещи не были проверенными фактами Славы, в них просто верили некоторые игроки. Здравомыслящим людям довольно трудно было поверить в подобные иррациональные методы.

С другой стороны также существовали 100% способы выбить определённое снаряжение, если при этом удовлетворялись определённые условия. Это был подтверждённый тестами факт. Подобные методы имели смысл. К примеру, когда Е Сю начать играть с нуля на десятом сервере, он сумел добыть в начальной деревне декоративный меч из дикого босса с помощью непрерывных ударов по его поясному мечу. Используемый им тогда метод объяснялся с помощью логики: когда поясной меч разрушался, из босса выпадал сам меч.

В Славе существовало множество подобных методов добычи вещей. Тем не менее, по словам Вэй Чэня его метод лишь увеличивал шансы их выпадения. Его словам трудно было поверить. Откуда он мог знать, повышался ли шанс выпадения или нет?

Пятипроцентный шанс выпадения совершенно не означал, что за сто убитых монстров вам выпадет пять вещей. Каждое выпадения было независимым друг от друга событием. К примеру, после убийства 950 монстров вам могло не выпасть ни одной вещи, а последующие 50 убийств могли принести 50 вещей. И это все равно будет рассматриваться как 5% шанс выпадения. В итоге, когда дело касалось выпадения вещей, если шанс был не 100%, было очень трудно определиться с настоящими цифрами. Вэй Чэнь упомянул лишь об увеличения шанса выпадения. Его метод выглядел досужей байкой, а не проверенным фактом.

- Байка? Разве все эти персонажи с примерно 4700 очками навыков не доказывают, что мой метод не байка? – возразил Вэй Чэнь.

- Тогда расскажи мне суть твоего метода, - произнёс Е Сю.

- Хорошо, но сначала нам нужно начать с обсуждения отношений между людьми в Славе.

- Рука смерти, - прямо произнёс Е Сю.

- ЧЁРТ ТЕБЯ ДЕРИ! – заскрежетал зубами Вэй Чэнь.

- Давай уже выкладывай, - Е Сю начал терять терпение.

- Там много всего. Я лучше пришлю тебе документ! – наконец перестал препираться Вэй Чэнь. Он знал, что его знания были очень важны. Если они на самом деле планировали создать команду с целью стать чемпионами, тогда простого привлечения выдающихся игроков было явно недостаточно. Их персонажи так же должны быть достаточно сильны.

- Хорошо, присылай. Я изучу его, - произнёс Е Сю.

- Ты не доверяешь исследованиям этого брата? В последние годы ты не особо вникал в игровую жизнь. В конце концов, Слава это онлайн игра. Многое ты можешь почерпнуть из интернета. С одной стороны команды разрабатывают всё более зрелые методы тренировок, но с другой, они всё больше отдаляются от самой игры. Это плохо, - поделился своими мыслями Вэй Чэнь.

- Звучит так, как будто ты многое сумел обнаружить за это время, - сказал Е Сю.

- Так и есть. И это вещи, о которых, скорее всего не знают парни на про-сцене, - уверенно произнёс Вэй Чэнь.

- Скажи мне спасибо! Я даю тебе шанс вернуться на сцену, - ухмыльнулся Е Сю.

Какое-то время Вэй Чэнь хранил молчание, пока, наконец, не произнёс: - Иди в задницу. Скорее отдай мне мою руку смерти.

- Она в городском хранилище. Пойду заберу её, - сказал Е Сю.

- Подожди, я чувствую, что что-то идёт не так, - когда парни уже собрались покинуть Болота Ядовитого Клыка, Ветреное Создание застыл на месте, потому как Вэй Чэнь услышал звуки движения.

- Ты прав, - ответил Е Сю. Два опытных игрока могли с уверенностью сказать о необычности текущей ситуации.

- Скорее всего, это те гильдии. Думаю, они послали за нами людей, чтобы понять, что мы будем делать, - предположил Вэй Чэнь.

- Что-то многовато они послали, - произнёс Е Сю при этом оборачиваясь по сторонам. Несмотря на то, что неизвестные игроки пока не показали себя, создавалось впечатление, что они не прикладывали много усилий для того чтобы скрыть свои действия. Очевидно, они окружили группу Вэй Чэня и были готовы в любой момент на них напасть.

- Сдаётся мне, выбраться будет непросто, - произнёс Вэй Чэнь.

- Согласен.

- Тогда ты первый, - сказал Вэй Чэнь.

- Само собой, - ответил Е Сю и вышел из игры.

- Чёрт! Ты мог сказать что-нибудь более приятное?? – Вэй Чэнь отправил гневное сообщение Е Сю в QQ чате.

- Тц. Неужели нам до сих пор нужно играть друг с другом в игры? Мы оба знаем, что это правда, тогда к чему терять время? – спросил у него Е Сю.

- Ну ты и мудила. Ты сказал, что передашь нам аккаунты. Ты не шутил? – сменил тему Вэй Чэнь.

- Конечно нет. У тебя есть время на переписку? – спросил Е Сю.

- Враги не двигаются. Я тоже не двигаюсь. Похоже, нам больше не понадобятся эти аккаунты. Вскоре этот старший даст почувствовать этим ребятам вкус его невероятности, - произнёс Вэй Чэнь.

- Мой выход из игры вероятно сильно их расстроил, - сказал Е Сю.

- Не спеши радоваться. Они могут подождать, пока ты не войдёшь, - предупредил его Вэй Чэнь.

- Сомневаюсь, что они станут такой толпой ждать меня целый день. Спасёшь меня, когда их станет поменьше, - произнёс Е Сю.

- С чего это я должен спасать тебя? – удивился Вэй Чэнь.

Е Сю ответил всего двумя словами: рука смерти.

- Чёрт бы тебя побрал! На этот раз, после того как выберешься, ты обязан будешь её мне вернуть. Если ты этого не сделаешь, тогда я больше никогда не буду соглашаться с твоими словами. Я не могу больше ждать, - выругался Вэй Чэнь.

- Давай уже вступай с ними в бой! – ответил на это Е Сю.

- Жди моего сообщения! – произнёс Вэй Чэнь. Вскоре на Болоте Ядовитого Клыка вспыхнула новая битва.

Под предводительством Ветреного Создания группа полураздетых персонажей рванула на прорыв. После исключения из гильдий многие из них оказались полураздеты. Половина их снаряжения отправилась обратно в гильдейские хранилища.

Гильдии спокойно сосредоточили свой огонь на полураздетых персонажах, явно намереваясь с ними быстро разделаться.

Кто бы мог подумать, что их рывок окажется ложным? Когда гильдейские игроки начали атаковать группу игроков Вэй Чэня, те внезапно сменили направление и вступили с ними в яростную схватку. Так как гильдейские игроки уже раскрыли себя, им не было смысла идти на попятную.

\*Пэн!\*

Ход группы Вэй Чэня был подобен удару меча в самый критический момент битвы. К сожалению, меч был слишком тупым и не мог никого убить. Тем не менее, его остроты было достаточно, чтобы ранить. Более того, группе Вэй Чэня даже удалось убить нескольких игроков из гильдейского окружения.

- Поднимайте их снаряжение!!! – воскликнул Вэй Чэнь. Нельзя было сказать, что на земле валялось много частей снаряжения. Эта было предельно варварская картина, когда двадцать полураздетых персонажей рванулись подбирать лежавшее на земле снаряжение.

Их поведение ошеломило стоявших в окружении игроков. Все они были дисциплинированными членами больших гильдий. Поэтому им было сложно наблюдать за столь бесстыдным поведением. Воспользовавшись коротким периодом их замешательства, игроки из группы Вэй Чэня успели подобрать все валявшиеся на земле вещи. После очередного приказа Вэй Чэня игроки из его группы разделились на две более маленькие группы, после чего направились в противоположных направлениях. Каждая группа начала пробивать себе путь в своих частях окружения.

На этот раз гильдейские игроки не стали сдерживаться. Они не собирались так просто позволить этим дикарям подбирать их снаряжение. Своей контратакой они смогли убить нескольких братьев Вэй Чэня.

Это была командная битва. Учитывая множества одновременных атак, вопрос о жизни и смерти игроков решался буквально за считанные секунды. Е Сю бы не смог долго продержаться в подобной битве. Персонаж 54 уровня имел ограниченную силу.

Развернувшееся сражение не продлилось долго. Вскоре вся группа Вэй Чэня была мертва.

На протяжении всего сражения братья Вэй Чэня не переставая ругались в довольно грязной манере. Часто их ругательства включали в себя упоминание репродуктивных органов человека. Однако, несмотря на их поведение, было видно, что парням на самом деле было очень весело.

Враги, наконец, были убиты, вот только гильдейские игроки совершенно не были этому рады. Убитые ими враги совершенно не испытывали никакой обиды по отношению к своим убийцам, только чистую страсть к битве. Перед своей смертью они часто произносили подобную фразу: «Теперь тебя хорошо помыли. Жди пока большой папочка придёт за тобой!».

Из-за подобного поведения гильдейские игроки чувствовали себя осмеянными. Сейчас они переглядывались между собой и не могли найти ничего, что могло бы им друг в друге понравиться.

В этот момент появилось системное сообщение: Самсара убила Болотного Охотника Лэйпу.

Что это было?

Увидев это сообщение, лидеры гильдий впали в ступор. Разве Болотный Охотник Лэйпу не был уведён бандой Мрачного Лорда? Они даже убили одну из его групп на выходе из Болота Ядовитого Клыка. Хотя они и не смогли поймать Мрачного Лорда, в их глазах это все равно была маленькая победа. Тем не менее, каким образом Самсара смогла убить босса?

Они ещё не пришли к какому-то окончательному выводу, когда на форуме Славы появилось тема с официальным доказательством.

В ней говорилось о нескольких вещах.

Во-первых, «обман» гильдии Синего Ручья был простым недоразумением. На самом деле всё это было сделано группой Мрачного Лорда. Узнав правду, гильдия Синего Ручья помогла Самсаре убить босса. Таким образом, тот достался Самсаре.

Во-вторых, гильдия Самсары стала главной темой. Хотя они и не сражались за босса, они сражались за справедливость! Несмотря на то, что гильдия Синего Ручья доказала свою невиновность, в подобной ситуации Самсара не стала идти на попятную. Великолепная Династия захотела воспользоваться их слабостью. Прекрасно, Самсара не стала отступать. Она не пошла на компромисс. Какое бы не было затруднительное положение, если они начнут убивать, то сумеют проложить себе путь к небесам. Они будут убивать ради справедливости!

Всё это было подкреплено видео доказательствами. На видео было хорошо видно, как игроки Самсары стояли с гордо поднятыми головами и наблюдали за тем, как игроки Великолепной Династии подбирают своё снаряжение и отправляются восвояси.

- Помнишь, ты говорила, что не можешь понять причину нашей сделки? Теперь ты её понимаешь? – обратился Е Сю к Чень Го.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 543 Шпионы.**

Глава 543 Шпионы.

Чень Го выглядела немного сбитой с толку. Хотя она и не смогла в совершенстве всего понять, однако после выхода новых заявлений на форуме, ей стала намного яснее идея картины в целом.

Гильдию Синего Ручья заставили сделать то, что они сделали. После выхода доказательного поста, даже если гильдии знали, что в этом не было вины Синего Ручья, без каких-то конкретных доказательств их непричастности они были готовы возложить на них всю вину. Подобная атака была более действенна, чем обычные пвп сражения в игре. За спиной Синего Ручья стоял клуб и команда профессионалов. Подобным, состоящим из трёх сущностей образованиям, было очень непросто нанести какой-то существенный вред посредством пвп сражений.

Поэтому создание скандала могло снизить популярность одной из трёх сущностей. Это бы нанесло тяжёлый удар по их репутации.

Гильдия Синего Ручья, очевидно, понимала все эти вещи. В итоге они очистили себя от всей этой грязи, тем самым не давая другим гильдиям возможности их атаковать. У Синего Ручья не было особого выбора.

Что же касается Самсары? Чень Го видела под выложенным ими заявлением цепочку поддерживающих сообщений от их фанатов. Помимо обычных фанатов Самсары, их также поддержали многие обычные игроки, особо отмечая мужественность их действий. Чень Го быстро поняла всю важность действий Самсары.

Когда обычные игроки играют в игру, они не обращают никакого внимания на дела клубных гильдий. Сегодня Самсара сжульничала и тем самым привлекла к себе симпатии многих обычных игроков. Они использовали битву в качестве элемента проявления своей силы. Другие гильдии могли наблюдать с отвращением за их действиями, тем не менее, большинство обычных игроков их одобряло.

По большей части люди играли в игры ради веселья. Если их обманули, им не хотелось проходить длинный путь, чтобы отомстить. Они предпочитали мстить здесь и сейчас. Была ли месть правильным ответом на их вопросы, это уже была отдельная тема для обсуждения.

Самсара решила сделать то, что понравится людям. В итоге они не только сплотили вокруг себя поддерживающих их игроков, но и глубоко впечатлили нейтральных игроков, в особенности после убийства босса. Это был отличный пример того, когда главный персонаж посредством действий добивается своих целей. В глазах обычных игроков действия Самсары можно было описать всего одним словом: «круто!».

После очередного просмотра заявления Самсары, Чень Го внезапно смутила одна деталь, поэтому она поспешила поделиться своими мыслями с Е Сю: - Я понимаю, что гильдии Синего Ручья нужна Самсара для обеления их имени, но зачем Самсаре нужен Синей Ручей? Если бы те по-прежнему считались предателями, то после победы над боссом Самсара выглядела бы ещё более могущественнее, не так ли?

- Не плохо, не плохо. Вероятно, ты сильно улучшилась во время размышления над этой ситуацией! – похвалил её Е Сю.

На это Чень Го закатила глаза. Она не чувствовала в себе желания принять его похвалу. По правде говоря, ей не особо были интересны механизмы действия гильдий. Чень Го больше нравилось наблюдать за крутой игрой, убийстве за одну комбинацию и т.д.

- Самсара очевидно не желала связываться с Синим Ручьём, но если те полностью разгадали их намерения, они ничего не могли с этим поделать. Гильдия Синего Ручья отказывалась их отпускать и поэтому они не могли убить босса. В итоге Самсара заключила с ними сделку и помогла очистить их имя! – пояснил Е Сю.

- Ты видел, что двум гильдиям срочно нужен был босс и поэтому заключил с ними сделку? – спросила Чень Го.

Е Сю горько рассмеялся, после чего сказал: - У меня не было выбора. В нашей ситуации пытаться честно соперничать с гильдиями будет равносильно тому, как если бы у тигра попросили отдать его собственную шкуру. У меня нет времени, чтобы неспешно вести с ними дела, поэтому мне пришлось прибегнуть к подобному бесстыдному методу…

- Можешь не объяснять. Я не смотрю из-за этого на тебя свысока. Ты хорошо поработал, - сказала Чень Го.

- С помощью такого бесстыдного парня как Старый Вэй, мы как будто добавили тигру крылья, - вздохнул Е Сю.

- Не похоже чтобы ты проявлял особое милосердие, - произнесла Чень Го.

- Не говори ерунды, я и рядом не стоял с бесстыдством Старины Вэя, - торжественно заявил Е Сю.

- Ты становишься таким скромным, когда заходит речь о подобных вещах, - прокомментировала его поведение Чень Го.

В QQ чате Вэй Чэнь сообщил о смерти своей группы. Все входящие в эту группу персонажи должны будут уйти на полку, поэтому Вэй Чэнь решил убить побольше гильдейских игроков, чтобы придать брошенным аккаунтам большую цену.

- Посмотри насколько он бесстыден! – указал Е Сю Чень Го, параллельно с этим спрашивая у Вэй Чэня как ему будет лучше отправить карты с аккаунтами.

- Как мы будем после этого развиваться? – спросил Вэй Чэнь. В данный момент его группа искала гильдейских игроков и по возможности их убивала. Он отлично проводил время: веселился в игре и параллельно общался с Е Сю.

- У меня есть большой план! – ответил Е Сю.

- Что за большой план? – спросил Вэй Чэнь.

- Я решил сделать из тебя шпиона, - произнёс Е Сю.

- Это не очень хорошая идея. Если я стану шпионом, то это будет пустая трата моих талантов! – возразил Вэй Чэнь.

- Напротив, такой бессовестный парень как ты, сможет полностью реализовать свои таланты в роли шпиона, - честно ответил Е Сю.

- Тогда мне кажется, ты лучше подойдёшь для этой роли, - произнёс Вэй Чэнь.

- Мои схемы и моё предвидение не настолько глубоки как твои, - вежливо отказался Е Сю.

- Нет, нет. Хотя я и старше тебя, но по меркам знания Славы ты всегда будешь воплощённой суперзвездой опыта и бесстыдства. Даже после своей отставки ты оказываешь глубокое влияние на младшие поколения. Ты отличаешься от меня, который оставался в тени на протяжении стольких лет. Даже пёсий лидер Синего Ручья не узнал этого старшего. Неужели Синий Дождь не повесил мой большой портрет в зале славы, чтобы эти псы боготворили меня?

- Я чувствую за это вину. Если бы не я, ты бы мог заработать больше славы в течение двух лет своей профессиональной карьеры и тогда твой портрет бы повесили в зале славы. Однако не печалься, я верю, что как основатель Синего Дождя ты со всей страстью отдавался работе и тем самым проложил им путь в будущее, собственными руками создав ступеньку для возвышения младшего поколения. Человек не должен быть излишне скромным.

- Ты совсем, что ли безграмотный? Когда этот старший был излишне скромным? Открой словарь Baidu и изучи, как правильно использовать пословицы. Не говори мне подобной чепухи.

- Если ты не скромничаешь, тогда просто прими моё предложение. Поверь, ты на самом деле обладаешь способностями, чтобы хорошо справиться с этой работой, - произнёс Е Сю.

- Что за дичь ты мне втираешь?! Я говорю, что это слишком простая работа для этого старшего. Хватит мне надоедать, - выругался Вэй Чэнь.

- Ты бы был прав, если бы дело касалось работы обычного шпиона, но на этот раз я затеваю на самом деле кое-что большое, - произнёс Е Сю.

- Насколько большое?

- В чём смысл иметь одного или двух шпионов? Если мы собираемся использовать шпионов, то у нас будет их целая группа, - пояснил Е Сю.

- Почему?

- Смотри, с твоими навыками, до тех пор, пока ты намерено не будешь их занижать, даже если ты не сможешь стать основным игроком, который участвует в управлении гильдии, стать лидером одной из команд для тебя не составит проблем, не так ли? Когда это произойдёт, ты сможешь принять в гильдию своих парней, и таким образом у нас будет целая команда шпионов. Один шпион не сможет получить много информации, но элитная команда шпионов будет иметь доступ ко многим, не доступным обычным игрокам секретам, не так ли? – произнёс Е Сю.

- Ты на самом деле слишком бесстыден. Ты не только хочешь, чтобы я прыгнул в яму с огнём, ты хочешь сделать так, чтобы со мной прыгнули все мои братья!

- Разве это можно назвать ямой с огнём? Ты в курсе всех выгод от нахождения в гильдии?! – возмутился Е Сю.

- Это правда. Без дополнительных характеристик и снаряжения большой гильдии мы слишком слабы. Не особо приятное чувство! Хм, может это и не такая плохая идея. Мы сможем извлечь для себя немало пользы.

- Верно, так мы убьём одним камнем двух птиц.

- Хорошо, я сделаю это. Когда прибудут карты аккаунтов?

- Всё будет зависеть от службы доставки.

- Ладно, как получу карты, сразу начну действовать. Есть какие-то рекомендации по поводу того к какой гильдии мне присоединиться?

- А сам-то ты как думаешь?

- С навыками этого старшего не имеет значения к кому он присоединится. Гильдии будут выстраиваться в очередь, чтобы меня заполучить. Мне не нужно думать над тем, смогу ли я это сделать или нет.

- Тогда решай сам!

- Как насчёт Самсары? Учитывая их сегодняшние действия можно сказать, что у них есть амбиции! Их гильдия хочет стать популярней, команда тоже неплохо справляется в лиге! Вполне вероятно, что текущие действия Самсары были результатом приказа сверху. Они хотят, чтобы их возросшая популярность в игре совпала с хорошими результатами команды на про-сцене, - произнёс Вэй Чэнь.

- Мм, это хороший выбор. Учитывая их большие амбиции, тебе будет проще развиться в их гильдии. Самсара не плоха. Одобряю, - похвалил выбор Вэй Чэня Е Сю.

- Ублюдок, почему это выглядит так, словно ты утверждаешь моё решение? Этот старший принимает собственные решения! – ответил Вэй Чэнь.

- Это последний раз, когда я тебе напоминаю: рука смерти всё ещё у меня, - произнёс Е Сю.

- Точно, как думаешь, у Самсары есть хорошие шансы на победу в текущем сезоне? – быстро сменил тему Вэй Чэнь.

- Они набрали сильный импульс, также они очевидно стремятся стать чемпионами. В этом году они даже организовали ивент всех звёзд. Их команда, очевидно, планирует укрепить своё положение на про-сцене. Если говорить о шансах, тогда можно сказать, что все сильные команды имеют их, но если упоминать о готовности и уверенности, то тут Самсара выглядит очень сильной!

- Кстати говоря, в первой половине сезона Самсара не выглядела такой уж сильной! – произнёс Вэй Чэнь.

- Это часть их готовности. Очень непросто сильно стартовать сезон и продержаться в таком темпе до самого конца. Будет лучше стартовать медленнее и по ходу сезона набирать импульс, чтобы в плей-оффе взорваться всей накопленной мощью, - сказал Е Сю.

- То есть по твоему мнению Самсара победит?

- Верно, - ответил Е Сю.

- Тогда стоит ли мне поставить на них немного деньжат?

- О чём ты говоришь?

- В нашем подпольном притоне открылось место для ставок на матчи Славы. Я собирался сделать ставку на вероятного победителя плей-оффа, но не был уверен на кого ставить, - пояснил Вэй Чэнь.

- …

У Чень Го начала потеть спина, когда она стала наблюдать за переругиванием парней и их бесстыдными планами по отправке группы шпионов в другую гильдию. Когда речь зашла о про-сцене и вероятном победителе текущего сезона она внезапно спросила у Е Сю: - Ты на самом деле считаешь, что Самсара победит?

- Если бы я управлял подпольным притоном, то определённо бы выставил низкие коэффициенты на их победу, - ответил Е Сю при этом указывая на экран.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 544 Третий шаг.**

Глава 544 Третий шаг.

Гильдия Синего Ручья сумела сохранить своё имя в чистоте. Самсара набрала ещё больший импульс. В целом можно сказать, что гильдия Самсары извлекла для себя наибольшую пользу из их обмена.

Гильдия Синего Ручья могла лишь сохранить свою текущую популярность, позволяя своим членам узнать о том, как они настрадались от Мрачного Лорда и его группы.

Ход Самсары сильно увеличил их популярность, в особенности после того как поддерживающий их клуб в одном из интервью в красках описал высокий боевой дух своей команды. Несмотря на то, что деятельность клубов никогда не отражалась на игре, многие смогли сложить вместе несколько кусочков разрозненных фактов.

В основном клуб говорил об игре своей команды в текущем сезоне. Недавние достижения Самсары стали задним фоном, который только подчёркивал силу их боевого духа. И клуб и гильдия одновременно сделали большой шаг вперёд, чем привлекли к себе немало внимания. Многие стали рассматривать вероятность того, что в этом сезоне чемпионом станет именно команда Самсары.

В этот момент никто не мог предположить, что после двух мощных шагов, последует третий, не менее мощный шаг.

Главная тема поста: «Кто дал вам право превращать босса в ставку?».

Создатель поста обрушил на восемь гильдий жёсткую критику за то, что те решили использовать босса в качестве награды для победителя своих соревнований. Основной довод создателя поста был предельно прост: босс не принадлежал гильдиям. В теории он принадлежал всем игрокам Славы. Тогда почему гильдии решили присвоить его себе и даже использовали его в качестве награды?

Этот пост наделал немало шуму.

Неважно, был это обычный игрок или фанат какой-то гильдии, все они надеялись получить шанс убить босса и в итоге стать обладателями выпавших из него вещей.

Тем не менее, дикие боссы были не теми монстрами, которых мог убить любой желающий. Слабоватые команды даже могли умереть в сражении с ними. В итоге получалось, что только элитные команды гильдий могли с повышенной вероятностью успешно убивать диких боссов.

Без сомнения клубные гильдии находились на вершине рейтинга гильдий. Также они очень ценили диких боссов. На протяжении многих лет практически все дикие боссы становились их добычей. В реальности же клубные гильдии уже считали диких боссов своей собственностью.

После выхода этот поста разразились нешуточные споры. Тем не менее, защитная аргументация была вполне логичной. Клубные гильдии никогда не заявляли, что боссы принадлежат им. Те принадлежали тем, кто их убьёт. Также клубным гильдиям всё время приходилось заботиться о сохранении своего лица. Если обычные игроки придут сражаться с боссом, то они или убьют их, или заполучат босса, заплатив при этом большую цену. В любом случае если другие попробуют их остановить, они определённо дадут сдачи. Когда дело касалось диких боссов, клубные гильдии ко всем относились одинаково.

Боссы принадлежали всем игрокам Славы. Из-за этого клубные гильдии наравне со всеми обладали правами их убить. Они не нарушали правил Славы. Если кто-то украдёт у них босса, они не станут тут же нападать на этих людей и обрушивать на них свою месть.

Прошлый пост с клубными заявлениями был не очень хорошо продуман. Он игнорировал чувства многих игроков. С другой стороны гильдии восприняли его вполне естественно. Игроки были солидарны с ними, поэтому до этого момента никто из них ничего не говорил. Сейчас же появился кто-то с другим взглядом на вещи, чем буквально взбудоражил игровую общественность и поднял волну споров.

Игроки клубных гильдий, очевидно, поддерживали свои гильдии. Тем не менее, многие обычные игроки критиковали гильдии за опрометчивое поведение тех по отношению к ним.

Этот пост был более шокирующим, чем недавние заявления Синего Ручья и Самсары. На этот раз удар получили не только восемь гильдий, который превратили дикого босса в награду, но и остальные клубные гильдии. Создатель поста также осуждал клубные гильдии за то, что те пеклись только об интересах своих профессиональных команд и тем самым ограничивали свободу собственных членов, воспринимая их как каких-то рабов.

Подобное обвинение было довольно сильным заявлением. В ответ на это большие гильдии начали неистово защищаться, приводя в свою защиту доводы о преимуществах пребывания в больших гильдиях…

Защищая себя, они также начали проводить расследование по поводу личности создателя взбаламутившего всех поста. Большие гильдии желали знать, была ли это намеренная атака того, кто преследовал собственные цели. Стоит также отметить, что все они подозревали одного определённого человека.

Однако начав проводить расследование, они обнаружили, что создатель поста даже не пытался скрыть свою историю. Он не был каким-то знаменитым игроком. Следы его похождений приводили ко многим темам на форуме. Всё выглядело так, словно он относился к тому типу людей, которые любили распускать слухи.

Тем не менее, большие гильдии не спешили снижать свою защиту. Если этот игрок просто так болтал языком, то им нечего было бояться, однако если он преследовал какие-то другие цели, им нужно было приготовиться к ответным мерам.

Не только большие гильдии, даже Чень Го начала подозревать определённого человека из-за величины устроенной шумихи.

- Это твоих рук дело? – указав на экран спросила она у Е Сю. В её голосе прослеживалось сомнение, потому как она не видела, чтобы тот в последнее время печатал нечто подобное.

Бросив быстрый взгляд на её монитор, Е Сю ответил: - Нет.

- Тц тц, гильдии посходили с ума из-за этого поста. Смотри, - сказав это, Чень Го вернулась на домашнюю страницу форума. Основная страница была заполнена постами с заявлениями больших гильдий, в которых те всячески защищали себя от шквала обрушившейся на них критики. В особенности это касалось той части, где их обвиняли в том, что они воспринимают членов своих гильдий в качестве рабов. Им просто необходимо было дать на это свои пояснения.

- Тц тц тц, - вздохнул Е Сю. Тем не менее, он не обратил на это особого внимания и продолжил заниматься своими делами. В последние несколько дней он практически не играл. Вместо этого он сосредоточился на изучении документа Вэй Чэня, в котором описывался быстрый способ набора очков навыков.

В представленном документе находился большой список с заданиями и требованиями к их выполнению. При соблюдении этих требований повышался шанс получения книг с очками навыков.

Учитывая его опыт и знание игры, Е Сю не нужно было проводить множество тестов, чтобы определить действенность того или иного метода. В конце он не мог не признать, что разработанный Вэй Чэнем метод не был обычной байкой. Единственное чего ему не хватало, так это информации, которую он с таким трудом сумел собрать.

В его исследованиях подобная информация называлась «скрытыми условиями». Причина, по которой он был так уверен в себе, заключалась в том, что в Славе не было недостатка в подобных «скрытых условиях». К примеру, большинство навыков обладали скрытыми эффектами, которые могли быть активированы при соблюдении определённых условий. Из-за того, что игроки часто используют эти навыки, их скрытые эффекты были быстро обнаружены. В таком случае возникал резонный вопрос, какие ещё скрытые условия существовали в Славе?

Этот вопрос входил в группу причин, которые побудили Вэй Чэня заняться исследованием методов шанса увеличения выпадения книг навыков. Конечно, Вэй Чэнь также рассматривал эту возможность как дополнительный способ для своего обогащения. Парни затронули этот вопрос во время обсуждения содержания документа.

- Я закончил просмотр документа, - последние два дня Е Сю не играл в игру и провёл всё своё время над изучением документа Вэй Чэня.

- Ну и как тебе? Выглядит неплохо, не так ли? – спросил Вэй Чэнь в QQ чате.

- Да, просто невероятно! – Е Сю искренне восхитился его работой, потому как знал, насколько сложно было провести все эти исследования. Вэй Чэнь занимался изучением заданий. Посредством сообщений на форумах и разрозненных игровых слухов он по крупицам собирал информацию о заданиях, за выполнения которых был шанс получить книги с очками навыков. Исследовав эти задания, он сумел обнаружить скрытые условия, при соблюдении которых повышался шанс получения этих книг.

Помимо ежедневных заданий, большинство квестов нельзя было повторить. Неповторяемые задания принесли Вэй Чэню наибольший результат. Что это означало? Это означало, что тот использовал множество аккаунтов, чтобы на практике проверить свою теорию, потому как каждый аккаунт мог всего один раз выполнить каждое неповторяемое задание.

Е Сю не стал спрашивать у Вэй Чэня, каким образом тот сумел получить столько аккаунтов, но он мог себе представить, насколько это было сложно. Е Сю просто не мог его не уважать за приложенные усилия.

- Когда наша команда начнёт использовать этот метод, хорошенько убедись, что не будет никаких утечек, - осторожно предупредил его Вэй Чэнь.

- Само собой, - ответил Е Сю.

- Взгляни, что мы сумели получить, - произнёс Вэй Чэнь, после чего отправил Е Сю скриншоты с добытым снаряжением. Он вместе со своей бандой бродил по Небесной Сфере и убивал гильдейских игроков. Они не говорили им ни слова, а просто убивали.

Их действия не могли сильно повредить большим гильдиям, тем не менее, те также не могли оставить их безнаказанными. В итоге они создали свои собственные охотничьи отряды, которые должны были выслеживать и убивать банду Вэй Чэня. Тот в свою очередь с радостью вступал с ними в битвы, жертвовал своими аккаунтами и продолжал набивать их инвентари выпадающими после смерти гильдейских игроков вещами.

Спустя два дня характеристики всех двадцати персонажей ушли в красную зону. Их шкала опыта показывала отрицательное значение. Парням было слишком лень заниматься подсчётом количества своих смертей. Их больше интересовали вещи, которые они смогли получить за этот период.

С каждой смертью понижалась их сила, тем самым усложняя каждое последующее сражение. Даже в таких невыгодных для себя условиях ребята продолжали нападать на гильдейских игроков. Несмотря на то, что те невероятно от них устали, они умели учиться на своих прошлых ошибках. На этот раз гильдии не рискнули объявлять награду за их головы. Банда Вэй Чэня была заодно с Мрачным Лордом. Они боялись, что если они объявят награду, эти парни могут начать себя убивать, чтобы её получить.

- Хорошо, сохраните немного сил, чтобы помочь мне сбежать! – произнёс Е Сю.

Последние два дня были не лучшими днями в жизни гильдий. Опуская вопрос босса, им даже непросто было справиться с темой своего же собственного заявления. Каждый день на их игроков постоянно нападали какие-то случайные команды. В дополнение ко всему, они оставили на болоте группы своих игроков, чтобы те 24/7 контролировали появление Мрачного Лорда в игре.

На этот раз они решительно настроились дать ему бой. На их стороне было преимущество в живой силе. Если бы они ещё сделали смены короче, никто бы и слова против этого не сказал. Тому, кто сумеет убить Мрачного Лорда, достанется солидная награда, поэтому мораль гильдейских игроков находилась на довольно высоком уровне.

- Да, время пришло. Нам нужно поторопиться вытянуть тебя оттуда, пока у нас ещё есть хоть какая-то сила! Если мы станем шпионами, нам нельзя раскрывать свои новые аккаунты, - ответил Вэй Чэнь.

- Хорошо, я позаимствую аккаунт, чтобы вам помочь, - добавил Е Сю. После этого он попросил Чень Го одолжить ему Туманную Мглу. Зайдя в игру, он направился на Болото Ядовитого Клыка, в место, из которого вышел из игры Мрачный Лорд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 545 Спасение.**

Глава 545 Спасение.

Восемь принимавших участие в охоте на босса гильдий собрались на границе Болота Ядовитого Клыка.

Изначально здесь скрывались в ожидании появления Мрачного Лорда только пять гильдий, однако позже они пригласили присоединиться и другие три гильдии. Гильдии Синего Ручья и Самсары недавно подверглись вымогательствам со стороны Е Сю, поэтому они с радостью согласились. Великолепная Династия, разумеется, так же не стала отказываться.

Гильдии разделились на смены для круглосуточного контроля территории. Этот метод был немного топорным, но это было лучше, чем ничего. Возможность убить такого коварного оппонента божественного уровня и так появлялась не часто.

Всё верно, восемь гильдий хотели убить его хотя бы один раз, чтобы дать волю своему гневу; однако откуда им было знать, что тот исчезнет из игры на целых два дня? Это очень их удивило.

Мрачный Лорд не собирается заходить в игру?

Если бы так было всегда, тогда это были бы просто невероятные новости, но опять же, как такое могло быть возможным? Конечно, такого не могло быть. Если тот не заходил в игру, вероятно, он замыслил что-то по-настоящему страшное. Гильдии подумали о маленьком жалующемся дурачке на форуме. В подобной ситуации они не могли не подозревать, что это была работа Мрачного Лорда.

На какое-то мгновение они не могли решить, что для них было лучше: чтобы тот появился в игре или нет. Во всяком случае, они поспешно объяснились на форуме, после чего заняли выжидательную позицию на Болоте Ядовитого Клыка. Что касается награды за убийство Мрачного Лорда… она уже давно была объявлена игрокам самих гильдий, и её никто не собирался отменять. Иначе зачем ещё было Вэй Чэню под знаменами гильдии Синего Ручья пытаться убить Е Сю?

В целом размещение гильдейских игроков можно было назвать неряшливым. Они не выстраивались в какое-то аккуратное построение, их передвижения также были крайне хаотичны. В любом случае игроки не получали никаких новых инструкций от своего руководства и поэтому продолжали небрежно тянуть лямку, в нужное время сменяя друг друга.

Каждая из восьми гильдий отправила на болото по одной группе своих игроков. Таким образом, в засаде на Мрачного Лорда принимало участие 80 игроков. Для удобства все эти игроки были объединены в одну большую группу. В итоге прибывающие на смену команды занимали положенные им места и принимались наблюдать за пустым местом. Подобная последовательность действий длилась уже на протяжении двух дней. Игрокам, заступившим на смену, не было слишком скучно. В их гильдиях было множество игроков. Поэтому им нужно было просто почаще их сменять. Никто не желал, чтобы подобное занятие превратилось в повторяющуюся смену одних и тех же игроков.

Единственной неизменной вещью было отсутствие Мрачного Лорда.

В назначенное им время, чтобы принять смену, прибыла команда из Туманного Замка. Все восемь гильдий производили смену своих игроков в разное время, дабы избежать хаоса.

- Парни, вы здесь?

- Ага, здесь.

- Мрачный Лорд так и не появился?

- Нет…

Когда наступало время смены команд, между игроками происходил практически один и тот же диалог.

После перекидывания словами, новая команда вступала в общую группу, а старая из неё выходила. В этот момент двадцать игроков Замка залегли в ожидании, скрытно наблюдая за происходящим.

За это время Вэй Чэнь уже определился с графиком их смен.

- Наши враги довольно жестоки. Из-за их графика смен мы не просто столкнёмся с восемьюдесятью игроками. Можно сказать, что на пути к ним постоянно находится подкрепление, - доложил он Е Сю.

- То есть, одна команда постоянно находится в пути, чтобы сменить другую? – уточнил Е Сю.

- Да, исходя из моих наблюдений, всё так и есть, - ответил Вэй Чэнь.

- Тогда почему бы нам не атаковать эту команду? – спросил Е Сю.

- Я уже думал об этом. Между главным городом и болотом слишком открытое пространство. Там никак не устроить засаду. Мы успеем раньше учуять друг друга, прежде чем окажемся вблизи, - пояснил Вэй Чэнь.

Вспомнив об описанной Вэй Чэнем местности, Е Сю решил с ним согласиться. После этого он произнёс: - А что насчёт главного города?

- Это город 65 уровня, к тому же он довольно популярен. Будет лучше, если мы не станем там светиться такой большой толпой, - вздохнул Вэй Чэнь. Недавно его команда зашла в город для починки своего снаряжения, но гильдии как-то сумели об этом узнать и в итоге убили их всех. Это был ужасный день!

- Значит нам остаётся только прорываться через этих 80 игроков? – спросил Е Сю.

- Выходит так.

- Тогда давай сделаем это!

- Это я и собирался сделать, но потом ты начал говорить обо всём этом дерьме, - выругался Вэй Чэнь.

- Давай зайдём с шести часов! – предложил Е Сю.

- Почему шести? Давай лучше с двенадцати. Так мы создадим небольшую дыру. После этого ты залогинишься и ускользнёшь вглубь карты. Если между вами будет хотя бы небольшая дистанция, неужели ты не сможешь их сбросить с хвоста благодаря своему контролю выносливости? – произнёс Вэй Чэнь.

- Старина, я всего лишь 54 уровень. Я даже не могу использовать дым против насекомых. Мне будет крайне неудобно углубляться в болото. Будет лучше убегать по основной дороге.

- Чёрт, я и забыл об этом, - тут же осознал свою оплошность Вэй Чэнь. Не то чтобы ему не хватало опыта, просто раньше в Небесной Сфере не появлялись персонажи 54 уровня, поэтому игроки не рассматривали вещи с этой точки зрения.

- Тогда так и сделаем! – Вэй Чэнь повёл свою команду в указанном направлении.

- Не торопись. Позволь мне сперва навести немного шуму, - произнёс Е Сю. Он использовал Туманную Мглу. Лаунчеры обладали самой большой дальностью атаки среди всех классов Славы, поэтому он осмелился спровоцировать этих 80 игроков.

- Поторопись, - в нетерпении пробормотал Вэй Чэнь.

Сразу после его слов Е Сю запустил по низкой траектории осветительный снаряд. В тёмном Болоте Ядовитого Клыка он привлёк к себе всеобщее внимание.

- Кто там? – воскликнул стоявший на страже игрок. Из-за того, что Е Сю очень низко запустил осветительный снаряд, к тому времени когда его обнаружили, тот уже находился на земле. Игрок не мог сказать, что это было, он мог лишь видеть исходящий от земли свет.

- Что случилось? – спросили не о чём не подозревающие игроки, когда внезапно до них донёсся громкий звук взрыва, после чего в их сторону устремились несколько теплонаводящихся ракет.

- Чёрт, на нас напали! – воскликнул кто-то. После этого все гильдейские игроки начали двигаться. Теплонаводящиеся ракеты летели в сторону валявшегося на земле осветительного снаряда. К сожалению, тот уже потух и поэтому игроки не знали, куда им бежать.

- Никому не двигаться! – увидевший первым световой снаряд игрок осознал, что тот был направляющим маячком для теплонаводящихся ракет. У него не было времени, чтобы подумать над тем, откуда тот взялся. Он лишь знал, что если никто не будет двигаться, тогда со всеми всё будет в порядке.

Тем не менее, в этот момент было бесполезно призывать всех оставаться на месте. Скорее игроки послушаются того, кто скажет им двигаться в каком-то определённом направлении, чем того, кто скажет им оставаться на месте.

Крик этого игрока вызвал у всех ещё большие подозрения, в особенности, если учитывать тот факт, что здесь находились представители восьми разных гильдий. Никто из них не доверял друг другу. Поэтому было бы лучше, если бы внимательный игрок вообще ничего не кричал. Своим криком он побудил игроков всех восьми гильдий носиться по полю так, как будто те были какими-то сумасшедшими. Три игрока оказались в месте нахождения осветительного снаряда.

- Я не виноват! – внимательный игрок видел, что его никто не послушал, поэтому он с радостью наблюдал за тем, как три игрока направляются к месту падения осветительного снаряда.

\*Взрыв!\*

К тому времени, как тройка игроков осознала, что лучше бы они оставались на своих местах, их уже настигли теплонаводящиеся ракеты. В месте попадания ракет в воздух поднялся взрывной грибок, а три игрока были отброшены в сторону. Один из них оказался отброшен на засохшее дерево и не смог оттуда спуститься.

- Первая и вторая команды, идите, посмотрите, что там такое, - произнёс кто-то. На этот раз у группы игроков был лидер. Назначенный лидером игрок мог отдавать другим приказы. Из-за частой смены команд, каждая гильдия имела возможность управлять действиями всех игроков. Это была вполне справедливая система, поэтому никто против неё не возражал.

Капитан первой команды был лидером общей группы. Он отдал приказ своей собственной команде и второй группе всё проверить.

Две команды рванули вперед, при этом потрясая своим оружием. Когда они прибыли на место, грибовидное облако ещё не успело рассеяться. Внезапно с небес на землю обрушился луч света, однако из-за грибовидного облака никто не обратил на него внимания.

Это была очень смелая атака. Для того чтобы под неё попасть, любопытные игроки должны были незамедлительно броситься под сень грибовидного облака, иначе эта атака никого бы из них не задела.

С небес обрушился спутниковый луч. Идущие впереди игроки почувствовали на себе всю мощь этой атаки.

Следовавшие за ними товарищи тут же развернулись и в страхе принялись убегать. После удара спутниковый луч разделился на множество более мелких колонн, которыми начали управлять вручную, и колонны не стали расходиться в привычных игрокам направлениях, тем самым не давая им возможности увернуться.

- Третья команда зайди с фланга. Всем остальным осматривать окрестности!! – поспешно приказал лидер группы.

Игроки восьми гильдий растеклись по болоту подобно воде. Вэй Чэню не нужно было дожидаться команды Е Сю. Он и сам мог сказать, что это была идеальная возможность сделать свой ход. Враги рассредоточились в попытках разобраться в ситуации, тем самым открывая возможные пути для побега.

- Приготовьтесь! – написал Вэй Чэнь в групповой чат. Его взгляд был устремлён в сторону множества направлявшихся к ним игроков.

- Убейте их всех для меня! – воскликнул он.

- 1, 2, 3!

- Здесь какие-то люди!!

Когда Вэй Чэнь заканчивал отсчет, гильдейские игроки обнаружили половину головы Ветреного Создания, которая выглядывала из-за дерева. Две группы находились слишком близко друг к другу, чтобы попытаться убежать. Несмотря на то, что Вэй Чэнь больше не мог продолжать скрываться, он идеально всё просчитал. Досчитав до трёх, он воскликнул всего два слова: «В атаку!».

Двадцать игроков выпрыгнули из-за своих укрытий и использовали свои самые сильные атаки. В это же время все они яростно ругались, выкрикивая фразы типа: «Мы имели вас на протяжении десяти тысяч лет!».

Одна волна атак по площади.

Несмотря на то, что группа Вэй Чэня больше не имела силы персонажей 70 уровня, их скомбинированной атаки было достаточно, чтобы убить нескольких вражеских игроков. Волна их атак привлекла к себе внимание остальных гильдейских игроков. Присмотревшись, они обнаружили кучу знакомых ников. Разве это были не те самые игроки, за головы которых была обещана награда? По слухам те бродили по Небесной Сфере и убивали гильдейских игроков. Может, это была галлюцинация? Иначе, зачем им было нападать на столь большую группу?

- Будьте осторожны! Они пришли сюда, чтобы спасти Мрачного Лорда. Сохраняйте построение!! – лидер группы сохранял ясную голову, благодаря чему сумел быстро определить намерение группы Вэй Чэня.

После его слов, наконец, рассеялся слепящий свет от спутникового луча. В это же время в центре исчезнувшего луча появился Мрачный Лорд - и принялся убегать!

.

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 546 Прорыв.**

Глава 546 Прорыв.

- Ты напугал меня!! – в игре со стороны Мрачного Лорда внезапно раздался женский голос, который, казалось, обращался к сидящему рядом с женщиной человеку.

Чень Го не думала, что после того, как она зайдёт в игру Мрачным Лордом, тот тут же окажется в окружении яркого света. Мрачный Лорд был полностью поглощён спутниковым лучом, поэтому никто и не обратил внимания на момент его появления. Благодаря короткому моменту неуязвимости после входа в игру Мрачный Лорд не получил никакого урона от спутникового луча.

Е Сю решил вручную управлять световыми колонами спутникового луча для того, чтобы отогнать подальше врагов. Поэтому, когда Мрачный Лорд появится и начнёт убегать, его не сразу смогут заблокировать.

Тем менее в реальности всё не могло быть так просто. Точка появления Мрачного Лорда в игре находилась в самом центре окружения. Именно в это место и ударил спутниковый луч. Вражеское окружение было всего лишь немного потревожено Туманной Мглой Е Сю и группой Вэй Чэня. Поэтому, чтобы вырваться из окружения, потребуется приложить немало усилий. В складывающейся ситуации простой бег не был панацеей.

- Скорее! Скорее!!! – встревоженно воскликнула Чень Го. Она даже вскочила с места и теперь стоя управляла Мрачным Лордом. Е Сю быстро встал на её место, а Чень Го поспешила отпрыгнуть в сторону. Таким образом, ребята поменялись персонажами, после чего продолжили их спасать.

Изначально Туманная Мгла Чень Го находилась за пределами окружения. Ей повезло, что команде, которую отправили её окружить, отдали новый приказ - оставаться на месте. Виновником столь резкой смены приказа оказалась группа Вэй Чэня.

Основная задача этих ребят заключалась в том, чтобы позволить Мрачному Лорду сбежать. Несмотря на то, что тот сумел незаметно войти в игру, сейчас он уже был полностью обнаружен. После его обнаружения гильдейские игроки, игнорируя группу Вэй Чэня, тут же отправились в погоню за Мрачным Лордом.

Когда Вэй Чэнь увидел, что враги совершенно не воспринимают их всерьёз, он не смог этого стерпеть. С наполненным злостью криком он повёл свою группу за убегающими врагами, чтобы доказать своё существование.

- Команды 5, 7 и 8, заблокируйте это направление. Все остальные окружайте Мрачного Лорда! – лидер группы отчётливо видел всю ситуацию. Поэтому он приказал трём ближайшим командам заблокировать наступление группы Вэй Чэня, а остальным продолжать погоню за Мрачным Лордом.

Е Сю два дня не прикасался к Славе. Теперь, вернувшись к управлению Мрачным Лордом, он был полон энергии. Скользящее движение мыши - и вот уже Мрачный Лорд стреляет себе за спину. Отдачей от выстрела его откидывает на ветку мёртвого дерева. Именно на этом дереве застрял бедный парень, которого отбросило сюда взрывной волной теплонаводящейся ракеты. Ветка дерева не смогла выдержать веса двух персонажей и поспешила сломаться. Бедный парень упал. Это была слишком неожиданная атака. Находящиеся внизу игроки только направляли своё оружие на Мрачного Лорда, когда до них донёсся отчаянный крик сверху. Прежде чем они успели поднять вверх свои головы, их камеры устремились в небо, а тела попадали в болотную грязь.

Мрачный Лорд повернулся. С яркой вспышкой в сторону подбиравшихся к нему слева двоих игроков полетел рисунок мечом. Игроки справа уже были готовы активировать собственные рисунки меча, когда Мрачный Лорд внезапно прыгнул в их сторону и вдруг исчез из их поля зрения. Е Сю использовал z-колебание, пробираясь между ошеломлёнными игроками и при этом не снижая скорости.

Он сумел прорвать блокаду из этих трёх игроков, однако помимо них оставалась ещё куча других. Е Сю обернулся по сторонам. Не останавливаясь, быстро определил оптимальный маршрут для побега. Пригнувшись, Мрачный Лорд кувыркнулся вперёд, пропуская над собой атаки игроков слева. Поднявшись на ноги, с помощью касания падающего цветка отбросил очередного игрока в сторону. Тем не менее, из-за слишком большой разницы в уровнях сдувающий эффект касания падающего цветка был значительно снижен. Нельзя было сказать, что игрока просто унесло ветром, скорее его немного оттолкнуло.

Е Сю даже немного огорчился. Если бы его Мрачный Лорд был 70 уровнем, и касание падающего цветка работало нормально, ему бы не составило никакого труда вырваться из окружения.

Тем не менее, всё это было в пределах его расчётов. Мрачный Лорд продолжил бежать вперёд, оставляя позади себя «отброшенного» игрока. В это время слева и справа в его сторону устремились очередные пронзающие атаки. Е Сю с математической точностью сумел предсказать, какая из атак достигнет его первой. Зонт тысячи вероятностей трансформировался в копьё, после чего Мрачный Лорд сделал им выпад влево. После этого с помощью кругового размаха он отправил находящегося слева игрока в правого игрока, в результате оба парня оказались лежать на земле.

Быстро!

Слишком быстро!

Игроки, которые находились далеко от Мрачного Лорда, пока могли выступать лишь в роли зрителей. В их глазах его атаки были слишком быстрыми.

Скорость атаки.

Этот показатель не увеличивался с ростом уровня персонажа. На скорость атаки влияли навыки самого игрока, его снаряжение, а также специальные эффекты некоторых навыков.

Если бы скорость атаки зависела только от навыков самого игрока, тогда в теории она могла быть безгранична. С этой точки зрения именно снаряжение выступало в качестве ограничителя скорости атаки.

В реальности же это была неправильная логическая цепочка.

В Славе всё оружие имело диапазон скорости атаки от 1 до 10. Если игрок имел посредственные навыки, тогда он мог использовать всего 7 или 8 единиц скорости атаки, несмотря на то, что в его руках находилось оружие со скоростью атаки в 10 единиц. Если навыки игрока находились на высоком уровне, тогда он мог реализовать все 10 единиц скорости атаки, тем не менее, выше этого значения он уже никак не мог подняться.

Однако игроки могли увеличить свою скорость атаки с помощью навыков. Конечно, существовал предел скорости, но давайте подумаем, как атака могла быстрее всего достичь конечной цели? Ответ довольно прост. Нужно выбрать самый короткий маршрут атаки.

Другими словами, когда говорилось, что скорость атаки могла быть увеличена с помощью навыков самого игрока, это вовсе не означало, что он должен быть быстрым; нет, всё дело было в точности!

Точность суждений и контроля были необходимыми вещами для того чтобы игрок сумел выбрать самый короткий маршрут для своей атаки и потом его реализовать на практике. Даже с одинаковой скоростью атаки, атака игрока с удлинённым маршрутом атаки будет медленнее атаки игрока, который выбрал наиболее короткий маршрут.

Именно поэтому атаки Мрачного Лорда казались такими быстрыми. Хотя в реальности все формы зонта тысячи вероятностей имели скорость атаки в 5 единиц, это вовсе не означало, что её нельзя было увеличить. Даже атака в 10 единиц не считалась пределом. Это были всего лишь фиксированные значения оружия. Другое снаряжение, а также эффекты навыков могли увеличить скорость атаки. Тем не менее, из-за механики самой игры большая скорость атаки не всегда была благом. Если суммарная возможная скорость атаки была слишком высокой, а игрок не мог её реализовать, тогда в ней не было никакого смысла.

Гильдейские игроки были изумлены скоростью атаки Мрачного Лорда, но только ли его скорость атаки была быстра? Его движения были такими же быстрыми.

Невероятно хороший контроль выносливости позволял Е Сю постоянно менять свой темп, тем самым сбивая его преследователей с ритма. Те пытались предсказать его дальнейшие действия и наперёд отправляли свои атаки. Тем не менее, получалось так, что Мрачный Лорд постоянно был на один шаг впереди них. К примеру, игроки чувствовали, что Мрачный Лорд вовремя не успеет достичь удобной для них точки, поэтому они придерживали свои атаки; однако когда атаки достигали нужного места, они заставали лишь его удаляющуюся спину.

Довольно быстро гильдейские игроки опомнились и начали строиться в организованное окружение, однако к моменту его полного завершения Мрачный Лорд уже сумел прорваться наружу. Весь его путь сопровождался валявшимися на земле телами игроков. Ни один из них особо не пострадал, однако они упустили свою возможность заблокировать ему путь. Когда валявшийся на земле игрок поднимался на ноги, он видел, как позади Мрачного Лорда отправляется на землю очередной его товарищ по несчастью

- ОСТАНОВИТЕ ЕГО! ОСТАНОВИТЕ ЕГО! ОСТАНОВИТЕ ЕГО!!! – лидер группы, которого можно было справедливо назвать рациональным и сообразительным человеком, сейчас мог лишь выкрикивать эти слова. Не то чтобы он не хотел действовать слаженным построением. Просто действия Мрачного Лорда превосходили скорость, с которой тот мог на них реагировать. К тому времени, когда лидер группы придумывал способ его остановить, Мрачный Лорд уже покидал пределы нужной ему области.

Он пытался предугадывать наперёд, однако странные маршруты движения Мрачного Лорда сбивали его с толку, делая невозможным любое предсказание.

Условно говоря, чтобы быстрее всего покинуть окружение, нужно было двигаться по прямой. Однако к этому моменту Мрачный Лорд проделал уже половину пути и при этом никто не видел, чтобы тот двигался по прямой. Он просто направлялся туда, где были бреши в построении.

Где появлялись возможности?

Для того чтобы ответить на этот вопрос и сделать все нужные приготовления, лидеру группы нужно было мыслить в два раза быстрее Е Сю. К сожалению, в этой игре разумов он никак не мог победить. Помимо выкрикиваний приказов о задержании Мрачного Лорда, он больше не знал, что ему делать.

В мгновение ока Мрачный Лорд преодолел последнее препятствие и вырвался из окружения. Все были ошеломлены.

Что только что произошло?

Всё случилось так быстро. Когда тот успел выбраться из окружения?

При виде лежавших на земле игроков все вдруг осознали, что должно было пройти немало времени, ведь так?

Никто не мог понять, что в точности произошло, однако все отчётливо понимали одну вещь: Мрачный Лорд успешно сбежал.

Восемьдесят игроков были дезориентированы небольшим сторонним вмешательством, после чего Мрачный Лорд сумел успешно от них сбежать.

- В погоню!… - воскликнул лидер группы. Он чувствовал, что в его голосе прослеживались механические нотки. Но он также знал, что именно это он и должен был крикнуть в этот момент. К сожалению, лидер группы понятия не имел, что ему было делать после этого.

- Старина, я уйду первым! – в воздухе раздался голос Мрачного Лорда.

- Валяй! Этот старший собирается избить тут всех! – ответил ему грубый голос.

Мрачный Лорд убежал, однако двадцать пришедших ему на помощь игроков остались. С момента своего появления они не переставали убивать, неважно, выступали против них трое, четверо, пятеро или даже десятеро игроков…

В конце все эти двадцать игроков были убиты. После их смерти выпало кое-какое снаряжение, однако гильдии совершенно этому не обрадовались. По сравнению с количеством потерянного ими снаряжения, двадцать игроков ещё и остались в плюсе. К сожалению, гильдейские игроки никак не могли получить назад потерянное ими снаряжение.

Они были неспособны остановить Мрачного Лорда, при этом двадцать его подельников убили 39 из них. Гильдейские игроки понесли вдвое большие потери в численности, и это при том, что противостоящие им игроки были не полностью одеты и имели сниженные уровнями характеристики...

В докладах своему руководству лидеры команд сообщили, что они полностью уничтожили команду спасателей Мрачного Лорда, но ему самому удалось спастись.

.

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 547 Богатые агрессивные и могущественные.**

Глава 547 Богатые - агрессивные и могущественные.

Операция по уничтожению Мрачного Лорда снова провалилась. Группа Вэй Чэня продолжила использовать тактику партизанских отрядов. К сожалению, с каждым сражением партизаны становились всё слабее. Нельзя сказать, что эти две вэйченевские команды представляли собой огромную живую силу, но их, по крайней мере, было больше, чем игроков в одной стандартной команде. Их грязная и гибкая тактика невероятно раздражала большие гильдии. Однако то, что произошло потом, полностью затмило вызываемое группой Вэй Чэня раздражение.

Наконец появился пост, который гильдии всей душой желали бы не увидеть.

Небесное Правосудие!

Эта гильдия уже официально анонсировала, что её представляет новая профессиональная команда. Проведя параллели между собой и клубами, она сделала заявление. Пока бизнес-структурированные клубные гильдии смотрели свысока на их действия, Небесное Правосудие заявило, что они всегда будут ставить на первое место своих игроков. Они не будут уподобляться другим клубным гильдиям, которые отдают приоритет развитию своего бизнеса и воспринимают своих собственных членов в качестве рабов.

Их заявление буквально свело с ума все большие гильдии. Рабов?! Разве они уже не предоставили разумных объяснений? Существует ли гильдия, которая бы осмелилась воспринимать своих сторонников в качестве рабов? Гильдии на самом деле получали много хороших вещей и материалов с помощью своих членов, но ведь нельзя было сказать, что они всё забирали себе! Гильдии обладали солидной системой хранилищ. Каждый по своему желанию мог пожертвовать вещи в хранилище и взамен получить очки вклада в развитие гильдии. Чем больше игрок заработает очков, тем больше выгоды он сможет получить. При этом обе участвующие в обмене стороны оказывались в плюсе. Разве это можно было назвать рабским трудом?

Однако прежде чем гильдии сумели ответить, кто-то выложил в посте систему гильдейских хранилищ каждой топовой гильдии и провёл по ним анализ. Для анализа было взято случайное второсортное оранжевое снаряжение одной из гильдий. Для того чтобы получить подобное снаряжение, игроку нужно было набрать 15 000 очков вклада в развитие гильдии. Чтобы получить такое количество очков, опуская ежедневные задания для их заработка, согласно установленной системе нужно было положить в хранилище вещей на сумму примерно в 30 000 золотых.

«30 000 золотых хватит, чтобы купить несколько второсортных вещей оранжевого качества. Думаю, игроки Небесной Сферы должны хорошо это знать», - заключил проводивший анализ игрок. – «Возвращаясь к гильдиям, можно сказать, что эти 30 000 идут к ним в карман. Стоит также отметить, что если взятое в аренду снаряжение теряется, то за это следует штраф, который заключается в вычете определённого количества очков вклада. За 15 000 очков вклада нельзя получить полный набор второсортного снаряжения оранжевого качества. Есть установленный лимит на количество арендованных вещей. К примеру, для этой гильдии лимит составляет четыре вещи…».

Когда гильдии увидели этот анализ, они пришли в ярость. Этот анализ выставлял всё в чёрно-белом свете. Его нельзя было назвать неправильным, но проводивший анализ игрок упускал несколько важных деталей.

Во-первых, этот человек пропустил часть с компенсацией, которую гильдии предоставляли своим игрокам за их ежедневную активность. Ежедневно нужно было делать множество задач, выполнение которых хорошо поощрялось, более того, даже за прохождение подземелий причиталась награда. Игроки, которые заработали 15 000 очков вклада, не все из них получили, жертвуя свои вещи в хранилище гильдии.

Во-вторых, проводивший анализ человек нивелировал цену второсортного снаряжения оранжевого качества. Сколько частей подобного снаряжения можно было купить на 30 000 золотых? Сложно было ответить на этот вопрос. Даже если у вас есть деньги, вам будет трудно найти даже одну нужную вещь.

И в третьих, о штрафах за потерю снаряжения и ограничении на количество получаемых вещей. Эти вещи были совершенно необходимы. Если бы их не было, тогда шпионы могли заработать нужное количество очков вклада, забрать все ценные вещи и сделать так, чтобы все эти вещи с них повыбивали. Без штрафа на потерю снаряжения, шпионы могли бесконечно заниматься подобным занятием… разве гильдии могли позволить этому произойти? В Небесном Правосудии тоже должна была существовать схожая система хранения, которая бы предотвращала враждебные действия шпионов!

Затем вышло множество вводящих в заблуждение анализов. Прежде чем гильдии смогли их опровергнуть, Небесное Правосудие само прямо указало на явные несоответствия в этих анализах. Представитель гильдии сказал, что такие вещи, как штраф за потерю снаряжения и ограничение на количество выдаваемых вещей были необходимыми. Тем не менее, по сравнению с другими гильдиями, в Небесном Правосудии нужно набрать гораздо меньше очков вклада, чтобы получить ту или иную ценную вещь и дальше всё в таком духе.

Большие гильдии всё ещё занимались написанием своего ответа, когда внезапно появилось Небесное Правосудие и сделало это за них. Приглядевшись поближе, гильдии обнаружили неприятную для себя вещь. Проводившие анализ люди не говорили, что они были из Небесного Правосудия. Прежде чем кто-то смог им ответить, один из аналитиков указал на гильдию Небесного Правосудия. Он подчеркнул, что по сравнению с другими клубными гильдиями, эта гильдия предоставляла гораздо лучшие условия для своих игроков. Небесное Правосудие было очень могущественной гильдией.

Небесное Правосудие в свою очередь поспешило выступить с ответом, показывая всем свою смиренность. Они в уничижительной манере заявили, что их состоявшая из простых людей команда не шла ни в какое сравнение с другими могущественными профессиональными командами.

Получалось, что одна сторона выступала с восхвалениями, а другая скромно отказывалась их принимать. У остальных гильдий не было времени, чтобы как-то на всё это ответить. Все они «плевались кровью» от гнева! Было очевидно, что две стороны были в сговоре! Клубные гильдии были поставлены в оппозицию по отношению к обычным игрокам. А Небесное Правосудие выступило лидером последних.

Команда простых игроков? Простая моя задница! Лидер Небесного Правосудия был хорошо известным денежным воином. Если бы не его деньги, как бы ещё он мог соперничать с клубными гильдиями? Разве можно было подобных людей называть обычными игроками?

Разумеется, система хранения Небесного Правосудия требовала меньше очков вклада. Их система хранения не шла ни в какое сравнение с системами хранения топовых гильдий. Все топовые гильдии признавали это как факт. Это было из-за того, что награды за установление рекордов подземелий и убийства диких боссов были монополизированы клубными гильдиями. Эти награды нельзя было купить с помощью денег. Если в гильдейском хранилище было мало хорошего снаряжения, тогда очевидно для их получения требовалось меньше очков вклада. Небесное Правосудие "забыло" об этом упомянуть. Они соблазняли игроков словами о том, что их система хранения взымала с членов собственной гильдии меньше очков вклада и даже подкрепляли свои слова соответствующими скриншотами с системами хранения других гильдий.

Каждая большая гильдия поспешила выступить с заявлением.

Все они указали на то, насколько редким было снаряжение оранжевого качества и что даже в свободной продаже было очень непросто найти второсортные оранжевые вещи.

Некоторые из них даже начали тыкать пальцами в Небесное Правосудие за то, что те осмелились выложить скриншоты с их гильдейскими системами хранения. Они говорили, что в хранилище Небесного Правосудия не было особо ценных вещей и поэтому их игрокам требовалось заработать меньшее количество очков вклада, дабы их получить.

Благодаря своим шпионам другие напрямую выложили скриншоты с содержимым хранилища Небесного Правосудия. Как и следовало ожидать, их высокоранговые вещи не шли ни в какое сравнение с вещами больших гильдий.

На это Небесное Правосудие со смехом ответило, что, так как их вещи требуют меньшего количества очков вклада, множество их игроков имеют возможность ими воспользоваться. В данный момент все эти вещи находятся у игроков, поэтому нет ничего удивительного в том, что их не видно в самом хранилище. Этим они и отличаются от больших гильдий, чьи вещи заполонили утробы их хранилищ, а большинство их игроков не могли их получить.

На какое-то время форум буквально вспыхнул. Все выказывали поддержку Небесному Правосудию. Даже с широко открытыми глазами игроки не могли поверить, что они являются свидетелями подобных событий.

Во время ленивого сёрфинга интернета Чень Го в очередной раз набрела на словесную баталию. Она поспешила привлечь внимание Е Сю. Выслушав её, Е Сю похвалил сильный ход Небесного Правосудия.

- Они на самом деле решили зайти так далеко? – спросила Чень Го. На этот раз Небесное Правосудие бросило открытый вызов клубам.

- А чего им бояться? Своим прошлым заявлением они высмеяли клубы. Теперь они отделили себя от них, позиционируя себя как гильдию, состоявшую из простых игроков. Знаешь, это на самом деле умный ход. Они понимают, что напрямую не смогут украсть у клубов фанатов. Тем не менее, вступая в противостояние с ними, некоторые из фанатов последних определённо начнут колебаться. Даже если таких игроков будет не много, в конце у них не будет особого выбора! С одной стороны выступают клубы, среди которых игроки могут выбрать тот, который им больше по душе. Но с другой стороны находится всего лишь одно Небесное Правосудие. С помощью этого хода они очень сильно увеличили свою популярность.

- Но ухудшение их отношений с клубами ведь плохо на них скажется, не так ли? – продолжила допытываться Чень Го.

- Ты права. Однако тут стоит взглянуть на всё это с другой стороны. Ты ведь знаешь Рубаку Лоуланя. Он знаменитый денежный воин Славы. Он рассчитывает на реальные деньги, чтобы соперничать в игре с клубными гильдиями и даже сподобился создать свою команду. Его семья очевидно не так проста. У него есть уверенность в том, что он сможет достичь вершины. Тогда почему он должен чувствовать неуверенность перед лицом всех этих клубов? Богатые на самом деле агрессивные и могущественные! – вздохнул Е Сю.

Произнеся это, Е Сю взглянул на тему поста, после чего указал на какую-то его часть: - Смотри, что-то наподобие этого не сможет сделать такой парень как я, которому пришлось выстраивать гильдию с нуля!

Чень Го посмотрела на указанное им место. Небесное Правосудие заявляло, что к ним пришло множество заявок на вступление, однако из-за того, что каждая гильдия имела лимит на количество находящихся в ней игроков, ими было принято решение создать филиал их гильдии. Хранилище филиала будет быстро заполнено, однако чтобы поднять уровни гильдии, им требовалась помощь самих игроков.

В этот момент Чень Го подумала о том, что прошло совсем немного времени, с того момента как Небесное Правосудие объявило о создании собственной команды. И вот теперь они уже добились такой большой популярности. С другой стороны им самим при создании гильдии Счастья пришлось столкнуться с множеством трудностей. Чень Го почувствовала себя подавлено. Она ненавидела свою беспомощность.

В этот момент Е Сю получил сообщение от Вэй Чэня в QQ чате. Тот также видел на форуме устроенную Небесным Правосудие словесную битву.

- Чёрт, это Небесное Правосудие довольно агрессивно! Этот старший давно слышал о богатстве его лидера, но он не думал, что его амбиции будут настолько велики, чтобы создать свою собственную команду. Кстати говоря, твой Мрачный Лорд не присоединился к ним? Только не говори мне, что этот парень будет нашим боссом? – спросил Вэй Чэнь.

При виде сообщения Вэй Чэня Чень Го почувствовала, что её начал затапливать стыд. В этот момент она увидела быстрый ответ Е Сю. Тот писал: - Нет, наш босс это та девушка, которую ты высмеял в прошлый раз!

- Аа, чтоб тебя! Тогда что я здесь делаю? Мне следует паковать вещички и перебираться в Небесное Правосудие.

- Хочешь отправиться к ним в качестве шпиона? В этом нет необходимости. Разве я не говорил, что наши аккаунты были предоставлены Небесным Правосудием? – ответил Е Сю.

- Чёрт, ты настолько дальновиден, что заранее сумел рассмотреть их потенциал? – удивлённо воскликнул Вэй Чэнь.

- Нет, нет. Это простое совпадение, - ответил Е Сю.

- Даже если это простое совпадение, ты все равно сумел им воспользоваться. Я уже знаю, насколько ты бесстыден, но послушай, я хотел кое о чём у тебя спросить. Я почти об этом забыл, - пробормотал себе под нос Вэй Чэнь, после чего спохватившись, продолжил. – Точно, в переданных тобой аккаунтах нет Рыцаря. Почему?

- Аа, я оставил его себе. Мне он нужен. Тебе придётся самому найти ему замену!

.

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 548 Непревзойдённый Супер Красавчик.**

Глава 548 Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Зачем тебе Рыцарь?

Этот вопрос Вэй Чэнь задал через QQ чат. Сидевшая сзади Е Сю Чень Го задала аналогичный вопрос в слух.

Е Сю рассмеялся, после чего напечатал ответ и тут же его озвучил: - Чтобы быть танком!

- Мог бы и не говорить! – Вэй Чэнь в ответ отправил ему смайлик с закатывающимися глазами. Находящаяся позади него Чень Го в точности воспроизвела в реальной жизни действия смайлика и повторила слова Вэй Чэня.

- Так что ты планируешь делать? – снова спросила она.

- Я присоединюсь к гильдии в качестве танка, - ответил тот.

- Ты имеешь в виду, что тоже будешь шпионом?

- Ну почти! – не очень ясно ответил Е Сю. Казалось, что его роль не будет ограничиваться одной лишь шпионской деятельностью.

Хотя Чень Го и не смогла полностью разобраться в намерениях Е Сю, она не стала его больше допрашивать. В это время тот всё ещё играл Мрачным Лордом. Он был очень близок к взятию 55 уровня и скорее всего после обеда уже сможет его получить. Наконец он завершит этап 50 – 55 уровней, самый сложный этап прокачки для персонажа без специализации.

- Ты наконец достиг 55 уровня! – Чень Го ощутила, что этот непростой барьер наконец-то был пройден.

- Ты права, я, наконец, взял этот рубеж. Отныне я могу начать проходить подземелья. Прокачка с помощью подземелий будет намного проще, - вздохнул Е Сю. Чень Го не знала, плакать ей или смеяться. Это была правда, что внутри подземелий игроки зарабатывали больше опыта, чем на поверхности, однако назвать прокачку в подземельях простой? Если быть неосторожным и умереть несколько раз, тогда терялось больше опыта, чем игрок мог получить за полное прохождения подземелья. Вот только Е Сю был изгоем. Он был человеком, которого больше всего ненавидели большие гильдии, и поэтому ему приходилось очень осторожно играть во время своей прокачки на поверхности. При виде любого незнакомого игрока, он тут же менял место прокачки. Таким образом, получалось, что для него прокачка в подземельях на самом деле была более простой, чем на поверхности.

- Вчера ты сказал, что Рубака Лоулань не боится противостоять другим большим гильдиям, но я думаю, что по уровню бесстрашия ты находишься на первом месте! Я никогда не видела, чтобы ты пытался наладить с гильдиями хорошие отношения, - произнесла Чень Го.

На это Е Сю улыбнулся и с горечью ответил: - У меня просто нет выбора. Время поджимает. Поэтому я могу лишь идти рискованным путём. Большие риски – большая награда. Помимо этого, что ещё мы можем сделать, чтобы создать целую команду? Наша цель не пройти турнир по посеву. Мы должны представлять угрозу для других команд.

- Я поняла! – вдруг озарило Чень Го. – Давай я проведу тебя через подземелье! – когда Чень Го закончила говорить, Е Сю уже вышел Мрачным Лордом из игры.

- Так как я уже взял 55 уровень, прокачка больше не в приоритете, - улыбнулся Е Сю. Теперь его приоритетом являлось многолетнее исследование Вэй Чэня по способу заработка большого количества очков навыков. С его помощью Е Сю стало гораздо проще управлять своим аккаунтом, поэтому у него появилось больше времени для занятия другими вещами.

Вынув карту с аккаунтом Мрачного Лорда, Е Сю вставил на её место карту с аккаунтом Рыцаря, после чего вошёл в игру. Повернувшись к Чень Го, он спросил: - У тебя есть какие-нибудь деньги?

- Деньги? Сколько тебе надо? – Чень Го тут же потянулась за своим кошельком.

- Я имел в виду игровые деньги… - беспомощно произнёс Е Сю.

- Игровые? У Туманной Мглы есть 10 000 золотых! – ответила Чень Го.

В Славе человека со 100 или 200 золотыми нельзя было назвать богачом. Большинство игроков имело на руках сумму в пределах от 1000 до 2000 золотых. 10 000 считалась граничной суммой, перейдя которую игрока можно было назвать богатым. Ранее Чень Го была членом клубной гильдии, поэтому её по праву можно было назвать высокоуровневым игроком. 10 000 золотых было приличным количеством денег.

- Давай их все, я собираюсь прикупить снаряжения, - Е Сю зашёл в игру своим новеньким Рыцарем. Все выигранные им аккаунты были проверены им и Чень Го. Все они были практически пустыми. Даже если на них было какое-то снаряжение, это было снаряжение зелёного качества, которое было получено за выполнение заданий. Кстати говоря, переданные им Ма Чэньи аккаунты сами по себе были не дешевы. Разница между аккаунтами 70 уровня Небесной Сферы и аналогичными аккаунтами обычных серверов была огромна. Хотя 24 аккаунта Ма Чэньи и были пусты, они, по крайней мере, были аккаунтами Небесной Сферы.

Рыцарь Е Сю имел 4160 очков навыков, что считалось довольно обычным числом. Все одетые на нём вещи были перерабатываемыми вещами зелёного качества. После беглого осмотра становилось понятно, что его характеристики так же ещё не были полностью завершены. Очевидно, этому персонажу нужно было завершить ещё кое-какие задания для получения книг с очками характеристик. Было непросто выяснить, какие именно задания не были выполнены, если только этого не скажет прошлый владелец персонажа. На самом деле Е Сю не заботили эти 5 или 10 отсутствующих очков характеристик. Ник этого персонажа показывал, насколько неординарным был его прошлый владелец.

Рыцаря звали: Непревзойдённый Супер Красавчик.

Е Сю не волновали не полностью завершённые характеристики, тем не менее, ник этого засранца вызывал у него внутренний дискомфорт. Е Сю уже давно вышел из того возраста, когда кто-то мог хвалиться своей крутостью посредством своего ника.

- Приходи забрать свои деньги… - Чень Го внутренне посмеивалась, наблюдая за тем как Е Сю управляет своим Непревзойдённым Супер Красавчиком. Она вошла в игру, чтобы передать ему деньги.

У Туманной Мглы было 13 251 золотых. Она передала Непревзойдённому Супер Красавчику 13 000, оставляя себе всего 251 золотой.

Е Сю задумчиво направился на торговую площадь. Спустя какое-то время он покинул её уже в новой одежде. Чень Го быстро подошла к нему, желая узнать какое снаряжение выбрал для танка про-игрок.

Она впала в ступор, когда увидела внешний вид Рыцаря.

- Открой окно персонажа! – Чень Го отказывалась верить своим глазам.

Выполнив её просьбу, Е Сю начал наводить указателем мышки на каждую часть снаряжения. Он произнёс: - Осталось ещё 8000, так что можешь их забрать.

- Ты… Но почему ты сохранил столько денег? Возьми что-нибудь получше, - произнесла Чень Го. Все купленное им снаряжение было синего качества. Кто в Небесной Сфере не имел хотя бы нескольких фиолетовых вещей? Об оранжевом снаряжении, конечно, не шла речь. В стабильных командах танка одевали в первую очередь. Фиолетовое оружие и фиолетовый щит были необходимым минимумом. Но Чень Го своими глазами видела, что Е Сю купил Непревзойдённому Супер Красавчику вполне обычное синее оружие и такой же обычный щит.

Если говорить начистоту, то вероятно танк выполнял самую ответственную работу. Благодаря этому снаряжение на танков стоило не слишком дорого. Из-за сложности игры танком обычные игроки не слишком жаловали класс Рыцаря: им было слишком лень в нём разбираться. Всё это привело к тому, что танками играла лишь малая часть игроков Славы. Меньше игроков, меньший спрос на снаряжение и как следствие меньшая цена. На 13 000 золотых вряд ли можно было купить роскошное оружие, но можно было приобрести хороший набор защитного снаряжения синего качества и в придачу фиолетовое оружие и фиолетовый щит.

- Всё в порядке, - с улыбкой ответил Е Сю продолжая отправлять Туманной Мгле запрос на обмен.

- Оставь деньги у себя, тебе не обязательно их возвращать, - со взмахом руки Чень Го отказалась от предложения Е Сю.

Это были всего несколько тысяч золотых, поэтому Е Сю не придавал им особого значения. Если Чень Го не желала их принимать, он оставит их у себя. После этого он зашёл в QQ чат и связался с Рубакой Лоуланем.

- Ты отлично разыграл свой последний ход! – с этих слов он начал разговор.

- Хаха, мне просто дали шанс это сделать, - Рубака Лоулань был очень доволен собой.

- Ведя агрессивную игру вы достаточно подготовились к последствиям? – спросил Е Сю.

- Более-менее! – ответил Рубака Лоулань.

- Я связался с тобой, чтобы получить кое-какую информацию, - произнёс Е Сю.

- Говори.

- Ты знаешь какие дочерние гильдии принадлежат Амбициям Тирана? – спросил Е Сю.

- Бог, ты разве сам не знаешь? – удивлённо воскликнул Рубака Лоулань.

- Именно потому что я Бог, мне это не известно, - пояснил Е Сю.

- Я понял… - внезапно Рубака Лоулань на самом деле всё понял. Е Сю находился на вершине рейтинга про-игроков. Низкоуровневая работа, наподобие гильдейского менеджмента, была ему попросту не интересна.

- Сейчас проверю, - Рубака Лоулань уже давно ко всему подготовился. Начиная с гильдии и заканчивая профессиональной командой, он очень тщательно всё спланировал. Не было ничего удивительного в том, что его люди собирали информацию по своим будущим оппонентам.

- Каждая большая гильдия имеет множество подчинённых себе гильдий. Некоторые из них очевидны, другие более скрыты. Тебе нужна информация по Амбициям Тирана, не так ли? Я отошлю тебе копию после того как составлю список! – Рубака Лоулань не пытался скрыть их понимание ситуации.

Несмотря на то, что Е Сю не предоставлял им никаких материальных благ, он сильно помог им в ментальном плане. В частности он позволил им увидеть их настоящую позицию. Уже только это понимание увеличило шансы ребят на выживание на про-сцене. Если бы они продолжали верить в то, что они сходу смогут забрать себе чемпионский титул, тогда после попадания на про-сцену им пришлось бы сразу же паковать обратно свои вещички.

- Хорошо.

Вскоре Е Сю получил отправленный Рубакой Лоуланем документ. Согласно ему у Амбиций Тирана было 27 дочерних гильдий. О пяти из них было публично известно, семь гильдий являлись скрытыми и только Рубака Лоулань о них знал. Что касается оставшихся 15 гильдий, то рядом с ними стояли знаки вопроса. Это означало, что информация по ним была не подтверждена.

После просмотра списка Е Сю кивнул сам себе. Всё было примерно так, как он себе и представлял. Хотя он и не знал точной ситуации в Амбициях Тирана, однако в тот период, когда он ещё был лидером Великолепной Династии, до него долетало много разной информации, даже если она была ему не нужна. Амбиции Тирана и Великолепная Династия были гильдиями старой школы, поэтому между ними не должно было быть особо большой разницы. Рубака Лоулань сумел определить 27 гильдий, однако Е Сю знал, что этот список мог быть неполным.

Причина, по которой они скрывали себя, заключалась не в том, что они хотели скрыть свою настоящую силу. По факту, силу каждой гильдии можно было увидеть по силе основной гильдии. Члены дочерних гильдий не обязательно должны были быть фанатами Амбиций Тирана, но сами их гильдии определённо тайно или явно контролировались Амбициями Тирана. С помощью дочерних гильдий большие гильдии расширяли свой контроль над ресурсами и информацией. Держа их в секрете, они тем самым защищали их от атак своих конкурентов.

Все публично известные дочерние гильдии, как и их основная гильдия, состояли из фанатов. Даже если игрок не являлся фанатом, ему нужно было им притворяться, дабы воспользоваться всеми благами гильдии.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 549 Я танк.**

Глава 549 Я танк.

- Ты планируешь внедриться в Амбиции Тирана? – Чень Го на протяжении целого дня сидела перед компьютером. Половину своего внимания она уделяла действиям Е Сю. Если ей нужно будет помочь написать ему дневной или недельный отчёт, она не хотела ничего пропустить.

- Верно, - кивнул Е Сю. Он уже привык к тому, что за его игрой часто наблюдает Чень Го и время от времени задаёт ему вопросы.

- Мне они не нравятся, - сказала та.

- Ха ха, ну разумеется, - рассмеялся Е Сю. После получения разведывательного доклада от Рубаки Лоуланя он начал искать описываемые в нём гильдии.

Е Сю не мог попасть в хорошо всем известные дочерние гильдии Амбиций Тирана, потому как те открыто поднимали стяги своего покровителя. Фанаты Амбиций Тирана выстраивались в очередь, чтобы попасть в одну из них! С текущей населённостью Славы, полная заполненность нескольких гильдий больше не считалась чем-то невероятным. Поэтому официальные дочерние гильдии Амбиций Тирана были под завязку забиты игроками. Большие гильдии набирали игроков исходя из их достоинств, поэтому они не могли просто так выгнать кого-то из них, чтобы по доброте душевной взять на его место другого человека.

Тем более, кто из них захочет проявить доброту к Е Сю? Стук в дверь: «Передайте Цзян Ю, что я Е Цю. Не мог бы он выгнать кого-то и взять на его место меня?». Если после этого Цзян Ю не призовёт тысячу игроков для его убийства, это уже будет довольно хорошо.

Поэтому получалось так, что Е Сю приходилось выбирать между скрытыми ветвями Амбиций Тирана или из союзных с ними гильдий. Рубака Лоулань предоставил ему детальный доклад. Он даже написал к каждой гильдии пояснение, в котором указал, кто ими управляет. В итоге Е Сю решил остановить свой выбор на гильдии, которой непосредственно управлял человек из Амбиций Тирана. Эта гильдия называлась Небесные Истребители.

Е Сю чувствовал, что подобное высокомерное название будет хорошо сочетаться с его Непревзойдённым Супер Красавчиком.

Далее, лидера Небесных Истребителей звали Старший Истребитель Небес!

Тут не требовалось никаких пояснений. Е Сю не колеблясь подал заявку на вступление.

Если бы у него не было доклада Рубаки Лоуланя, то он бы подумал, что Истребители Небес были обычной, ничем не примечательной гильдией. Несмотря на то, что она была максимального уровня, в ней было чуть больше тысячи игроков. Это был практически предел для обычных гильдий. Харизма лидера гильдии была способна удержать в узде именно такое количество игроков. Чуть больше игроков и гильдией станет очень трудно управлять. Системы гильдейского хранения составляли основы гильдий. Тем не менее, обычным игрокам было очень непросто создать солидное гильдейское хранилище. Они никогда не смогут соперничать с финансами и престижем клубных гильдий.

В гильдии Истребителей Небес было 1024 игрока. Для обычной гильдии это считалось хорошим показателем. После того как начинала циркулировать система гильдейского хранения, гильдии постепенно начинали расти. Подобные гильдии могли косвенно стать ответвлениями клубных гильдий. Клубные гильдии не вкладывали своих денег, чтобы заполнить хранилища этих гильдий. Им просто нужно было убедиться, что гильдии не распадутся, и будут становиться больше и сильнее.

Игроки обычных гильдий не были в курсе финансовой стороны отношений своих гильдий. По мере своего игрового прогресса, они неосознанно росли вместе со своей гильдией.

В ожидании ответа на заявку, Е Сю задумался над своим планом.

Он был уверен в том, что его примут по одной простой причине. В обычные гильдии не выстраивались очереди на вступление, как это происходило с клубными гильдиями. Они просто принимали любого, кто хотел к ним присоединиться. Обычные гильдии могли даже добавить вас сразу же после того, как вы отправили им свою заявку. Помимо самой заявки, Е Сю к тому же дополнил её бросающейся в глаза заметкой.

Она состояла всего из двух слов: я танк.

Да, танк.

Танк являлся ядром большинства команд. Можно было даже сказать, что количество команд ограничивалось числом танков. Если в команде не было танка, тогда она могла заниматься лишь убийством диких монстров. Её игрокам оставалось мечтать об убийствах боссов и прохождениях подземелий.

Танк считался высокоуровневым и сложным в игре классом. Несмотря на то, что танки выступали ядром команд, не многие любили ими играть. Поэтому для большинства гильдий слова «Я танк» определённо были очень желаемыми.

Как и следовало ожидать, вскоре после подачи заявки Е Сю приняли в гильдию. Кто-то из игроков даже с ним поздоровался: «Добро пожаловать друг» - написал игрок Небесных Истребителей.

Е Сю посмотрел на его ник: Гвоздика. Скорее всего, этим персонажем играла девушка.

Отправив в чат «Спасибо», Е Сю открыл список с игроками гильдии и быстро пробежался по нему глазами. Он заметил, что лидер гильдии, Старший Истребитель Небес, также был в игре.

- О? Новый член? – наконец произнёс тот.

- Привет лидер, - написал в гильдейский чат Е Сю.

- Решил притвориться вежливым? – фыркнула на это Чень Го.

- Эй! – возмутился Е Сю. После этого он обратил внимание на оживлённость гильдейского чата. Большинство игроков болтали о чём попало. Хотя нельзя было сказать, что в тысячной гильдии одновременно в игре находилось много игроков, тем не менее, их было достаточно. Чат продолжал мелькать новыми сообщениями. Это являлось показателем того, что гильдия была довольно активной.

- Вау, ещё один Рыцарь! Ты танк? – кто-то из игроков обратил внимание на класс новичка и тут же поспешил утолить своё любопытство. Как и следовало ожидать, слово «танк» сильно бросалось в глаза. В основном Рыцари выступали в качестве танков, но они не обязательно должны были отыгрывать эту роль. Некоторые игроки использовали Рыцарей в качестве дпс класса. Без сомнений, многие интересовались пвп составляющей Славы. Рыцари же обладали большим запасом здоровья и брони, поэтому они считались грозным пвп классом.

- Да, я танк, - ответил Е Сю.

- О? Танк? – лидер гильдии очевидно не видел заявки Е Сю, поэтому он не знал о его дополнительной заметке. Теперь же он очень обрадовался, когда он услышал о том, что новый член гильдии был танком.

- Какие у тебя характеристики? – спросил Старший Истребитель Небес.

- Выносливость 750, сила 520, интеллект 414, дух 405, - ответил Е Сю.

Внезапно чат замер. После довольно продолжительного времени кто-то не смог сдержаться и написал: - Такой слабый!

Подобно персонажам без специализации, Рыцарей растили в схожей сбалансированной манере. Тем не менее, танки выбирали своё снаряжение по одному определённому принципу. В приоритете была выносливость и здоровье. Остальные характеристики подбирались под какую-то конкретную ситуацию. Сила увеличивала физическое сопротивление, интеллект – магическое. Дух увеличивал сопротивление к дебафам. Против разных противников использовалось разное снаряжение.

Тем не менее названные Е Сю характеристики даже не дотягивали до среднего уровня. Высококлассные танки имели больше 1000 выносливости. Танк считался нормальным, если у него было хотя бы 840 выносливости. Таким образом Е Сю не хватало 90 выносливости, чтобы считаться нормальным танком. С точки зрения характеристик, Е Сю был очень и очень тонким танком.

- Какое у тебя снаряжение? Дай-ка я на него взгляну, - лидер гильдии отправил в чат потеющий смайлик.

- Я долгое время не играл, поэтому у меня неважное снаряжение, - ответил Е Сю. После этого он позволил всем просмотреть его снаряжение. Ветераны гильдии смогли определить, что у него на самом деле было старое снаряжение. В наши дни было довольно легко добиться необходимым минимальных характеристик. В конце концов, танки играли важную роль в жизни команды, поэтому их снаряжение стоило не слишком дорого.

- Насколько ты хорош? – спросил Старший Истребитель Небес.

- Посмотри на мой ник, - гордо ответил Е Сю.

- Ха… - начала давиться смехом Чень Го.

- Непревзойдённый Супер Красавчик… - при взгляде на ник Е Сю все лишились дара речи. Даже Старший Истребитель Небес почувствовал себя проигравшим. После довольно продолжительного периода тишины, он, откашлявшись, произнёс: - Гвоздика, собери сегодня вечером команду и возьми с собой этого брата, чтобы он немного приоделся!

Гвоздика была той, кто принял Е Сю в гильдию. Очевидно, она имела довольно высокий статус, чтобы иметь возможность принимать игроков в гильдию. Старший Истребитель Небес своими словами давал ей понять, что она несла ответственность за принятого ею человека!

Гвоздика не стала против этого возражать, и просто ответила: - Хорошо. – После этого она отправила Е Сю запрос на добавление в друзья. Приняв запрос, Е Сю получил от неё сообщение: - Ты сегодня вечером свободен? – спросила она.

- Я свободен в любое время, - ответил Е Сю.

- В семь часов будет нормально?

- Конечно.

- Тогда я свяжусь с тобой в семь, - заключила Гвоздика.

- Звучит отлично. В какое подземелье отправимся? – спросил Е Сю.

- Будем проходить Бездну Драконьих Костей. Там выпадает подходящее для тебя оружие и щит. Это не особо сложное подземелье. Какие-то проблемы? – спросила Гвоздика.

- Нет, я просто спросил. Мне нужно будет почитать по нему гайд, - ответил Е Сю.

- … - после его ответа Гвоздика ненадолго впала ступор.

- Увидимся вечером, - вежливо попрощался Е Сю.

После этого гильдейский чат заметно поутих. Игроки гильдии, вероятно, обсуждали между собой Непревзойдённого Супер Красавчика. После вступления в гильдию Е Сю особо нечем было заняться, поэтому он отправился к наставнику Рыцарей и перераспределил у него очки навыков.

Сброс очков навыков не был бесплатным. С каждым последующим сбросом повышалась цена. Кроме тех случаев, когда кто-то совершал большую ошибку, игроки предпочитали дожидаться специальных игровых ивентов по сбросу очков. В остальное время все предпочитали терпеть. Кто будет заниматься сбросом очков из-за одной допущенной ошибки?

Поужинав, Е Сю в семь вечера зашёл в игру. Чень Го не хотела ничего пропустить, поэтому приготовилась наблюдать за его игрой.

Войдя в игру, Е Сю тут же получил сообщение от Гвоздики. Та написала: - Ты пришёл!

- Да, я здесь, - ответил Е Сю.

- Прилетай в Город Канзас! Пойдём вместе, - написала Гвоздика.

Е Сю телепортировался в означенный город. Это был город 70 уровня. Была ли это зона 70 уровня или город 70 уровня, эти места не были столь пустынны как локации 55 уровней. Подобные места считались точками сбора большинства игроков Славы. Ни один сервер не мог сравниться с оживлённостью зон 70 уровня в Небесной Сфере.

Е Сю встретился с Гвоздикой около северных ворот города. Она играла женским персонажем, а её класс был Клериком. Около неё находились восемь игроков, над головами которых красовалась надпись «Гильдия Истребителей Небес». Бездна Драконьих Костей была подземельем на десять человек. Все они ждали прибытия Е Сю.

Е Сю ускорился, на бегу включая опцию показа гильдейского значка. Подойдя поближе, он тут же спросил: - Ээ? Почему тут ещё один Рыцарь? Если выпадет снаряжение, его будет непросто разделить!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 550 Ты можешь быть простым прицепом.**

Глава 550 Ты можешь быть простым прицепом.

Е Сю задал нормальный вопрос. Для прохождения подземелья обычно подбиралась группа игроков с разными классами, дабы избежать конфликтов, если вдруг выпадет вещь нужная сразу нескольким игрокам одного класса. Многие группы развалились именно по этой причине. Эта проблема не терпела к себе несерьёзного отношения.

На вопрос Е Сю кто-то из стоявших перед ним игроком хмыкнул: - Братец, посмотри на моё снаряжение. Разве мне могут понадобиться вещи, которые выпадают в этом подземелье?

Судя по смысловой нагрузке, становилось очевидно, что этот наполненный гордостью голос принадлежал Рыцарю. Тот презирал жалкого танка Е Сю, у которого было всего 750 очков выносливости.

Гвоздика также решила объяснить свои действия: - Это я попросила Хрустящего Боба помочь. Он основной танк нашей гильдии. 950 выносливости. Физическая и магическая защита, а так же интеллект и сила больше 760 единиц. У него также 700 духа.

- Если ты решила попросить о помощи, тогда зачем было искать танка? Для танкинга есть я, не так ли? По мне так было бы лучше набрать побольше дпс классов, - произнёс Е Сю.

Выслушав его вопрос, Гвоздика ощутила некий дискомфорт. Изначально она не собиралась искать второго танка, но после того как Е Сю сказал о том, что он собирается просмотреть гайд Бездны Драконьих Костей, её посетили сомнения. Танк не мог взять на себя роль лидера группы после просмотра какого-то гайда. Он нёс ответственность за выживаемость всей группы. Гвоздика не могла передать жизни своих товарищей в руки танка, который в последнюю минуту начинает читать гайды. Всё это объясняло, почему она попросила гильдейского танка о помощи. Гвоздика не ожидала, что Непревзойдённый Супер Красавчик не сможет отделить плохое от хорошего.

А в принципе без разницы… Все нубы такие…

Именно так думала Гвоздика, однако она не хотела тратить времени на какие-то объяснения Е Сю. Она собрала всех, намереваясь отправиться в подземелье. Танк по имени Хрустящий Боб очевидно так же был не слишком доволен. Он произнёс: - Вау, значит ты очень способный, да? Скажу тебе правду, меня совершенно не интересует это маленькое подземелье. Его прохождение лишь впустую потратит моё время! Если здесь не нуждаются в моих услугах, тогда я, пожалуй, пойду.

- Если ты уйдёшь, нам будет не хватать одного человека, - произнёс Е Сю.

- Хех, испугался? – холодно рассмеялся Хрустящий Боб.

- Вероятно у тебя есть не только снаряжение на танка. Как насчёт того, чтобы ты сменил его на дпс снаряжение? – предложил Е Сю.

- Ты… Если я стану дпс классом, сможешь ли ты справиться без моей помощи? – Хрустящий Боб тут же вышел из себя. Будучи основным танком гильдии, разумеется, у него не было недостатка в снаряжении. Помимо снаряжения на танка, у него ещё была сильная коллекция боевого снаряжения на Рыцаря. Если он на самом деле решит стать дпс классом, тогда Хрустящий Боб не сомневался, что он сможет попасть в топ 10 персонажей с наибольшим уроном в своей гильдии. Если говорить начистоту, он искал удачного случая продемонстрировать свою способность наносить высокий урон.

- Ты можешь попробовать, - Е Сю предоставил ему такую возможность.

- Отлично! Ты сам это предложил! Не вините меня, если нас всех ждёт вайп! – последнее предложение Хрустящий Боб адресовал окружившей его толпе игроков. Через мгновение он уже был переодет в ориентированное на нанесение урона снаряжение. Скорость, с которой он всё это проделал, лишь доказывала остальным его твёрдую решительность.

- Достаточно, хватит валять дурака! – внезапно воскликнула гвоздика. – Хрустящий Боб, ты по-прежнему танк группы.

Сказав это, она отправила приватное сообщение Е Сю: - Да что с тобой не так?! Мы все собрались здесь специально для того чтобы помочь тебе получить снаряжение. У этого человека нет причин на него претендовать. Тебе всего лишь нужно побыть прицепом. Что тебя в этом не устраивает?

Е Сю обратил внимание на то, что эта девушка связалась с ним через приват и что она видимо хорошо понимала чувства остальных, поэтому он не стал больше ничего говорить. Что касается Хрустящего Боба, то становилось понятно, что он не стал возражать только из-за слов Гвоздики. Е Сю предположил, что она также связалась с ним через приват. Вскоре Хрустящий Боб снова щеголял в танковском снаряжении. Напоследок бросив взгляд на Непревзойдённого Супер Красавчика, он холодно хмыкнул и вошёл в подземелье.

Другие игроки тут же последовали за ним. Е Сю не стал от них отставать.

В это время Чень Го чувствовала себя так, как будто она смотрела кино. Когда она увидела, что Е Сю после вступления в группу сразу нарвался на конфликт, ей начало казаться, что сегодня её ждёт отличное шоу.

- Ты на самом деле невероятен, - пробормотала она.

- Я всего лишь сказал правду! – ответил на это Е Сю.

Чень Го про себя с ним согласилась. Хотя слова Е Сю могли любого вывести из себя, он говорил правду. Чень Го также верила его словам. Несмотря на то, что 750 выносливости было очень мало для танка, кем был Е Сю? Сможет ли главный танк Небесных Истребителей или любой другой гильдии осмелиться бросить вызов Богу Е Цю? Лишь одна мысль об этом вызывала на лице Чень Го улыбку. Само по себе подземелье Бездны Драконьих Костей не было сложным. С точки зрения танкинга, танку совершенно не обязательно было иметь 840 выносливости. Минимальные 840 выносливости были необходимы танкам, которые планировали проходить более сложные групповые подземелья. Для среднего подземелья на десять человек совершенно не требовалось такого большого количества выносливости.

Тем более учитывая навыки Бога Е Цю, кто знает сколько очков характеристик он сможет компенсировать своим умением? В этот момент Чень Го жалела лишь об одном: что ей приходилось наблюдать за всем этим со стороны.

Следует также отметить, что танк исполнял очень занятую роль. Если профессиональный игрок наподобие Е Сю будет играть танком, тогда Чень Го понятия не имела, насколько быстро будет мелькать картинка на экране, даже несмотря на то, что она уже имела опыт подобных наблюдений.

Через короткое мгновение десять игроков гильдии Небесных Истребителей были перенесены в Бездну Драконьих Костей.

Это подземелье располагалось в ущелье. Согласно стилю имён Славы это ущелье называлось Бездной Драконьих Костей. Дикий босс, финальный босс подземелья и скрытый босс были костяными драконами. Согласно предыстории все три дракона на самом деле были братьями…

Конечно, это было тогда, когда они ещё были живы. Сейчас же все они превратились в нежить.

Хрустящий Боб был основным танком гильдии, поэтому можно было с уверенностью сказать, что он побывал во всех подземельях Славы. Учитывая силу Небесных Истребителей им было непросто проходить сложные подземелья на 100 человек. Тем не менее, подземелье на десять человек не представляло для Хрустящего Боба совершенно никакой сложности.

Этим объяснялось его дальнейшее поведение. После захода в подземелье он тут же начал бежать вперёд, при этом сагривая на себя всех монстров. В его глазах подобные подземелья заслуживали лишь полного уничтожения. Е Сю последним вошёл в подземелье. К тому времени как он ступил на землю Бездны Драконьих Костей, впереди уже завязался бой. Зачастую танк находился в авангарде группы и вёл её за собой. Тем не менее, Хрустящий Боб смотрел свысока на это подземелье и поэтому решил, что ему незачем было исполнять обязанности лидера. Ему лишь надо было подбадривать остальных, чтобы те от него сильно не отставали.

В итоге вся группа пришла в некоторый беспорядок. Е Сю хватило одного брошенного на них взгляда, чтобы понять это. Без сомнений Хрустящий Боб был ветераном, Гвоздика так же была неплоха, но вот остальные семь игроков вели себя немного скованно.

Их скованность не была связана с игровой механикой, всё было дело в самом подземелье.

Чтобы попасть в Небесную Сферу игроки проходили испытание Небесной Сферы, поэтому у них не должно было возникнуть проблем в плане механических навыков. Тем не менее, сталкиваясь с незнакомым подземельем, они очевидно несколько терялись, не зная, что им делать и кого атаковать.

В Небесной Сфере также существовали новички. Те, кто недавно прошёл испытание Небесной Сферы, считались такими новичками.

На десятом сервере были всего два таких человека.

Но что насчёт других серверов?

Не все достигшие требуемого уровня игроки проходили испытание Небесной Сферы с первой попытки. Е Сю и Цяо Ифан были исключениями. Они были про-игроками с отменными навыками, которые позволили им пройти испытание на низких уровнях.

Для обычных же игроков испытание было не таким простым.

После достижения минимального необходимого уровня многие тратили немало времени для получения более мощного снаряжения. Подобное снаряжение значительно упрощало прохождение заданий и помогало в сражениях на Арене. Для Е Сю и Цяо Ифана сражения на Арене стали самой простой частью испытания. Вот только для обычных игроков всё было не так просто.

В отличие от пвп сражений, в сражениях с боссом всегда можно было подобрать определённую модель действий. С другой стороны очень многие обычные игроки срезались на испытании Арены, в котором требовалось заработать определённое количество последовательных побед.

В итоге даже на восьмом и девятом сервере многие достигшие 70 уровня игроки не смогли пройти испытания Небесной Сферы.

Новые игроки не обязаны были начинать свой игровой путь с десятого сервера. На самом деле если игрок хотел побыстрее попасть в Небесную Сферу, то ему было лучше начинать играть на одном из старых серверов. На старых серверах существовали высокоуровневые персонажи, которые могли быстро прокачать персонажа маленького уровня. Скорость подобной прокачки намного превышала скорость прокачки игроков на новом сервере.

Следовательно, в Небесную Сферу постоянно вливался ручеек из новых игроков. Е Сю предположил, что остальные семь игроков из его группы относятся именно к этой категории людей. В крайнем случае, они просто ни разу не были в этом подземелье. Таким образом становилось понятно, что эта группа была собрана не только для того чтобы выбить ему снаряжение, но и для того чтобы новички получили опыт прохождения Бездны Драконьих Костей.

Разве могла подобная группа обойтись без лидера? Так как Хрустящему Бобу было наплевать, Гвоздике лично пришлось взять на себя лидерские обязанности. Вот только она чувствовала большую неловкость, когда ей приходилось инструктировать Е Сю.

Причина заключалась в нике его Рыцаря.

Непревзойдённый Супер Красавчик.

Как она должна была к нему обращаться?

Если она будет называть его полный ник, это займёт слишком много времени.

Звать его Непревзойдённым? Супером? Красавчиком? Гвоздике было непросто разбить его ник на составляющие. Её тошнило от одной лишь мысли о бесстыдстве человека, который осмелился назвать своего персонажа подобным ником.

В итоге Гвоздика решила называть Е Сю просто «ты». Всех остальных она звала по их никам, но когда дело касалось Е Сю она говорила: «ты, ты, ты» и дальше всё в таком духе.

После небольшой несобранности первых минут боя, вскоре всё пришло в норму под чётким руководством Гвоздики. Они находились в Небесной Сфере, поэтому у всех уже были крепкие основы. Во всех подземельях базовые проблемы были одними и теми же. Даже новички Небесной Сферы не станут допускать нубские ошибки. А под грамотным руководством они смогут избежать больших ошибок.

С углублением в подземелье Хрустящий Боб начал становиться более разговорчивым. Вот только практически все его слова были пропитаны недовольством. Он был очень недоволен их скоростью прохождения. В итоге он даже прочистил горло и сказал всем, чтобы те не беспокоились по поводу срыва агро и сосредоточились на нанесении как можно большего урона.

Наконец группа добралась до первого босса. Прежде чем вступать с ним в бой, они сделали лёгкие корректировки. После просмотра списка с нанесённым игроками уроном Хрустящий Боб безжалостно вставил его в групповой чат.

Непревзойдённый Супер Красавчик Е Сю занимал вторую строчку с конца, ниже него находилась только Гвоздика, которая была ответственна за лечение группы.

- Ты на самом деле талантлив! – попытался задеть Е Сю Хрустящий Боб.

- Да не особо. Я просто искренне исполняю роль прицепа, - ответил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 551 Доказательство силы.**

Глава 551 Доказательство силы.

Его напарники по команде ещё не ответили, но Чень Го уже выглядела так, будто из её рта в любую секунду готовы были вырваться потоки крови. Когда Чень Го увидела отношение команды к Е Сю, она приготовилась наслаждаться последующим шоу! К примеру, если Е Сю не будет сдерживать урон своего танка, тогда Хрустящий Боб может и не суметь удержать босса, в результате чего тот выйдет из-под контроля. Чень Го верила, что Е Сю обладал способностью сделать это.

Но чем дольше она за всем наблюдала, тем больше её одолевало сомнений. Управляя своим персонажем, Е Сю практически не дотрагивался до клавиатуры. Его левая рука лежала на клавишах передвижения, время от времени перемещаясь на кнопку атаки или активации какого-то навыка. Всё остальное время она… просто лежала на столе. Правая рука своей активностью ничем не отличалась от левой. Через висящие на его шее наушники были слышны звуки игровой активности.

«Неужели он планирует притвориться нубом и напортачить с агрессией монстров?».

Чень Го верила в способности Бога, поэтому она продолжала терпеливо следить за его игрой, вот только Хрустящий Боб никогда не терял контроля агрессии. Чень Го задумалась над этим. Хрустящий Боб был неплохим танком, к тому же маленькие монстры умирали довольно быстро, поэтому возможно у Е Сю просто не было времени, чтобы нанести достаточный урон для перехвата агрессии монстров на себя. Если он просто выйдет впереди танка и станет привлекать внимание монстров, это будет слишком очевидно. Команда моментально поймёт его намерения.

Поэтому Чень Го чувствовала, что Е Сю проявит свою божественную мощь в сражении с боссом. Тем не менее, результатом встречи с первым боссом стала всего лишь одна фраза: «Я простой прицеп».

Произнося эту фразу, Е Сю даже не сидел прямо. Его голова не поддерживалась подголовником кресла и казалось, что она могла в любой момент просто упасть. Свой индифферентный ответ он сопроводил несколькими ленивыми кликами мышью.

- Да что с тобой не так?! – воскликнула Гвоздика. Хотя она сама предложила ему побыть прицепом, она никогда не думала, что он на самом деле им станет. В Небесной Сфере не было нубов. Даже другие члены группы по наносимому им урону могли сказать, что тот был прицепом.

В списке нанесённого урона персонаж на девятом месте нанёс всего треть урона от общего урона персонажа на восьмом месте.

У Непревзойдённого Супер Красавчика было неважное снаряжение, но у всех остальных, кроме Хрустящего Боба, так же было снаряжение низкого класса. По факту оно находилось на том же уровне, что и снаряжение танка Е Сю. Несмотря на то, что снаряжение Непревзойдённого Супер Красавчика было подобрано специально под танка, его урон не должен был составлять треть от урона персонажа на восьмом месте.

Услышав ответ Е Сю Хрустящий Боб повернулся в сторону его персонажа. Он выглядел так, словно будто ему только что рассказали очень смешную шутку. Он произнёс: - Что? Ты на самом деле такой красавчик? Неужели ты правда решил, что своим бездействием сможешь усложнить нам жизнь? Хех, а ты тщеславен! Позволь я тебе кое-что скажу. С твоим отношением, даже если выпадет снаряжение на Рыцаря, у тебя не будет квалификации чтобы его подобрать. Лучше оно отправится в хранилище гильдии, чем достанется такому парню, как ты!

- Хрустящий Боб! – воскликнула Гвоздика. Она чувствовала, что тот зашёл слишком далеко. – Я не думаю, что у него есть мысли подобного рода. Если бы он на самом деле хотел нам навредить, тогда он мог выбрать способ получше. Он мог бы просто сагрить побольше монстров, но не стал этого делать. Вы все знаете, что я лидер. Он… - внезапно Гвоздика запнулась. Она хотела сказать, что Непревзойдённый Супер Красавчик следовал её указаниям и не совершил ни одной ошибки, когда её внезапно осенило, а давала ли она ему вообще хоть какие-то указания?

Гвоздика решила обращаться к нему на «ты», но сделала она это всего один раз в их с ним недавнем небольшом споре.

Если она не отдавала ему никаких указаний, значит, они ему не требовались. С другой стороны ей приходилось постоянно корректировать игру других игроков группы. Гвоздика только сейчас это поняла.

Хрустящий Боб неверно интерпретировал её паузу. Он подумал о том, что Гвоздика, наконец, осознала, что Непревзойдённый Супер Красавчик замыслил что-то плохое. Однако опять же, будучи непревзойдённым танком, Хрустящий Боб определённо бы понял, если бы кто-то замыслил недоброе. Подумав об этом, Хрустящий Боб произнёс: - Если бы он сагрил всех монстров, это было бы слишком очевидно. Есть появится скрытая возможность нам навредить, неужели ты думаешь, он ей не воспользуется?

- Не воспользуется, - с уверенностью ответила Гвоздика. Казалось, что её посетило просветление после того как она прокрутила в голове весь пройденный ими путь.

Её уверенный тон очень удивил Хрустящего Боба. Тот факт, что Гвоздика попросила его о помощи, говорил об их хороших с ним отношениях. Хрустящий Боб не хотел спорить с Гвоздикой, однако сейчас он был очень зол на этого высокомерного парня, поэтому он продолжил: - Отлично! Скажи ему перестать быть прицепом, и я больше ничего не скажу. Если он хочет получить снаряжение, то у него должны быть навыки это сделать.

В его голосе чувствовалось неприкрытое презрение. Насмешливым тоном он акцентировал внимание на словах: «прицепом» и «навыки».

- Ты можешь играть более серьёзно? Хватит быть прицепом, - Гвоздика с беспомощностью в голосе обратилась к Е Сю. В словах Хрустящего Боба был смысл. Когда подземелье проходила гильдейская команда, выпадающее снаряжение распределялось между её членами. Когда выпадало желаемое снаряжение, зачастую устанавливались правила его распределения. Пассивная игра Е Сю очевидно исключала его из числа претендентов на получение снаряжения.

- Хорошо.

Другие произнесли слишком много слов, с другой стороны Е Сю произнёс всего одно слово. Он выглядел так, как будто его в любой момент мог сморить сон.

Выровнявшись на кресле, он вернул левую руку на клавиатуру, а правой поудобней перехватил мышку.

Чень Го сидела сзади него и поэтому слышала весь их разговор. Она полагала, что Е Сю собирается показать этим людям всю его мощь, но он лишь глупо ответил: «Хорошо». Этот его ответ, как и прошлая фраза «я искренне исполняю роль прицепа», очень разочаровал Чень Го. Недовольная его поведением она решила озвучить свои мысли: - Какое разочарование.

- Хм? – Е Сю повернул в её сторону голову.

- Как ты можешь выносить такое презрение? Разве ты какой-то обычный прицеп? Атакуй! Уничтожь их! – Чень Го желала увидеть, как члены Истребителей Небес потеряют контроль над боссом и сражение превратится в одну из сцен ужасов.

- Скукота! Если бы тебе предложили побыть прицепом, ты бы стала играть серьёзно? – спросил Е Сю.

- Конечно! Иначе, как бы ещё я смогла доказать свою силу? – недоумённо ответила Чень Го.

- Доказать свою силу? – пробормотал Е Сю. Он достал из кармана помятый листок бумаги и бросил его Чень Го.

- Что ты делаешь? – Чень Го подумала, что Е Сю бросает в неё какой-то мусор.

- Сила, - Е Сю кивнул головой на помятый листок.

Чень Го развернула его. Там было написано: 3 Сезон Профессионального Альянса Славы MVP: Е Цю. (прим. кто забыл MVP – наиболее ценный игрок).

Помятым куском бумаги оказался наградной сертификат Профессионального Альянса. Большинство бы повесило его в рамочке на видное место, но Е Сю скомкал его так сильно, что он выглядел каким-то куском мусора.

- Ты так раздражаешь!!! – Чень Го была в ярости. Она бросила обратно бумажку Е Сю. Тот же спокойно вернул её в карман.

Она поняла, что он пытался ей сказать. Этого кусочка бумаги было достаточно, чтобы доказать его силу или возможно он так говорил, что ему не нужно было вообще что-то доказывать. Ему не нужно было выкладываться на полную, чтобы доказать своё существование. Е Сю вполне устраивало, когда другие называли его прицепом.

Однако сейчас другие начали этому противиться, поэтому Е Сю нужно было приложить хоть какие-то усилия. Тем не менее, Чень Го очень сомневалась, что он начнёт играть серьёзно, потому как если он это сделает, тогда у команды не будет другого выбора кроме как назначить его главным танком.

- Все готовы? Если все готовы, тогда я агрю босса, - прежде чем начать действовать Хрустящий Боб проверил готовность команды. После её положительного ответа он устремился к боссу.

В это же время позади него возникла фигура. Обернувшись, Хрустящий Боб увидел столь ненавистный ему ник: Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Что ты делаешь?! – воскликнул Хрустящий Боб. Он полагал, что этот парень собирался им навредить.

Внутри Чень Го начало подниматься волнение. Е Сю планировал украсть позицию танка? «Ха ха, узрите мощь Бога! Хрустящий Боб или ещё там кто, убирайтесь к чёрту! Танку не пристало иметь подобный ник! Хрустящий Боб? Может боссу нужно зажарить тебя до хрустящей корочки?».

- Урон! – просто ответил Е Сю.

- Прежде чем атаковать, дождись пока танк сагрит босса. Тебе это понятно?! – взревел Хрустящий Боб. Не только он, все остальные игроки так же пришли в ярость. Всем было хорошо известно, что перед тем как атаковать босса, танку нужно было дать время набрать достаточное количество агрессии.

- Что? Разве я впереди тебя? – покачал головой Е Сю.

Хрустящий Боб посмотрел вперёд. Он увидел как Хранитель Кайвэй, босс Костяной Бездны, поднимает свой огромный топор и устремляется вперёд.

Его агрессия была по-прежнему направлена на Хрустящего Боба, потому что тот первым вступил в его агро радиус. Если Непревзойдённый Супер Красавчик начнёт его атаковать, тогда босс переключит свою агрессию на него.

Подумав об этом, Хрустящий Боб тут же атаковал!

Практически в тот же самый момент Непревзойдённый Супер Красавчик последовал его примеру.

- ВЫГОНИ ЕГО ИЗ КОМАНДЫ!! – закричал Хрустящий Боб. Очевидно, его слова были адресованы Гвоздике.

Гвоздика в свою очередь внимательно следила за действиями Невероятного Супер Красавчика. Когда она открыла командный интерфейс, до неё донёсся беспомощный голос Е Сю: - Хватит вопить. Разве агрессия босса до сих пор не на тебе?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 552 Контроль агрессии через урон.**

Глава 552 Контроль агрессии через урон.

Агрессия босса?

В этот момент Хрустящий Боб полностью об этом забыл, потому как Непревзойдённый Супер Красавчик вызывал у него не меньшую агрессию, чем он сам у босса.

Услышав этот аргумент, он внезапно проснулся. Приглядевшись внимательнее Хрустящий Боб обнаружил, что агрессия Хранителя Кайвэя по-прежнему висела на нём. Несмотря на атаку Непревзойдённого Супер Красавчика огромный топор босса и не думал поворачиваться в его сторону! Тот всё также летел к Хрустящему Бобу.

\*Взрыв!\*

Хрустящий Боб тут же поднял свой щит. Это было отработанное движение танков. Огромный топор обрушился на щит Хрустящего Боба.

Нельзя было сказать, что атака босса была всесокрушающей. К тому же снаряжение Хрустящего Боба намного превышало необходимый порог для прохождения этого подземелья. Во время блокирования атаки босса Хрустящий Боб ни на дюйм не сдвинулся с места. После того как на его щит обрушился топор босса, он полоснул по его телу своим мечом. В это же время Хрустящий Боб увидел, как щит Непревзойдённого Супер Красавчика устремляется к голове Хранителя Кайвэя.

Удар щитом!

Этот навык мог накладывать эффект головокружения, однако все боссы имели высокое сопротивление к статусным эффектам. Боссов было не так просто контролировать, иначе они стали бы лёгкой добычей для игроков. Хранитель Кайвэй считался драконьим хранителем и поэтому был невосприимчив к магическим статусным эффектам. Тем не менее, хранители не имели полного иммунитета против физических навыков, наподобие удара щитом. Получив удар щитом глаза босса слегка расфокусировались, что являлось показателем того, что на него успешно прошло головокружение.

К сожалению, в случае с боссами статусные эффекты имели сильно ограниченное время действия. Хрустящему Бобу приходилось лицом к лицу сталкиваться с боссами, поэтому он знал об их характеристиках, навыках, сопротивлениях и моделях поведения. Хрустящий Боб также имел хорошее понимание своего класса, поэтому опираясь на количество силы Непревзойдённого Супер Красавчика, он тут же спрогнозировал, что эффект головокружения продлится не дольше одной секунды.

Тем не менее, за промежуток в одну секунду могло произойти довольно много событий.

Хрустящий Боб сполна воспользовался предоставленным ему секундным окном.

Ранее его разум был далёк от сражения с боссом, потому как его сжигала ненависть по отношению к Непревзойдённому Супер Красавчику. После блока атаки босса и своего ответного удара, он понятия не имел, что ему делать дальше.

Секундное окно предоставило Хрустящему Бобу так нужное ему время, чтобы определиться со своими дальнейшими действиями. Если бы у него не было этой секунды, его определённо бы постигла контратака Хранителя Кайвэя.

Это был всего лишь первый мини-босс подземелья. У Хрустящего Боба было отличное снаряжение, поэтому контратака босса не могла привести к катастрофе, но что, если бы это было более сложное подземелье? Что, если бы вместо Хранителя Кайвэя выступал босс с особо сильными физическими атаками? Таким образом, одна секунда передышки была очень важна для Хрустящего Боба.

Казалось бы, что можно было сделать за одну секунду? Вот только этого времени хватило для того чтобы Хрустящий Боб сумел восстановиться.

Одна секунда быстро прошла. Собравшись с мыслями, Хрустящий Боб принялся наращивать агрессию по привычному для себя сценарию. Стоит также отметить, что он не сумел заметить важность подаренной ему Непревзойдённым Супер Красавчиком передышки. Напротив, он даже был немного на него зол из-за его удара щитом. Причина была та же: он ещё не успел набрать достаточно агрессии. По его мнению, этот парень своими атаками подстёгивал босса, чтобы тот его убил.

Непревзойдённый Супер Красавчик, очевидно, не знал, что он должен был следовать каким-то ограничениям. В данный момент он наравне с Хрустящим Бобом сражался с боссом. Атаки двух танков практически одновременно достигали тела Хранителя Кайвэя.

Остальные по-прежнему не предпринимали никаких действий. Группа обычно ждала команды от танка, чтобы начать атаковать босса. Гвоздика время от времени подлечивала Хрустящего Боба. Она не пыталась его лечить в тот же момент, как он получал урон. В конце концов, лечение также набирало приличное количество агрессии босса. Если бы Гвоздика моментально вылечивала Хрустящего Боба, тогда босс мог сорваться на неё.

Непревзойдённый Супер Красавчик…

Гвоздика уже открыла командный интерфейс, а её указатель мыши остановился на его нике. Она была готова исключить его из команды.

После этого она услышала его голос: - Разве агрессия босса до сих пор не на тебе? – эти слова заставили её колебаться.

Если с контролем агрессии всё было в порядке, тогда не имело смысла исключать его из команды. Гвоздика чувствовала, что она должна была обучить новых членов гильдии правилам. По её мнению проявление излишней строгости явно было лишним.

За то время, пока она колебалась, два танка уже успели нанести по боссу несколько ударов.

Все пребывали в шоке, включая Хрустящего Боба.

Взволнованный и раздражённый, он дважды воскликнул, чтобы Гвоздика исключила из команды Непревзойдённого Супер Красавчика! В ответ на это, та просто ответила: - Хороший контроль агрессии!

Хрустящему Бобу на самом деле захотелось закричать, что тот этот парень мог в любой момент украсть у него босса. Но в конце он сумел себя сдержать. Будучи танком, а в особенности топовым танком гильдии с отменным снаряжением, ему было слишком стыдно произносить подобные слова.

Они оба были танками. Его снаряжение было лучше, также агрессия босса по-прежнему была на нём. Почему ему нужно было переживать, что этот тонкий танк сумеет украсть у него босса?

Теперь Хрустящий Боб даже немного сожалел. Он почувствовал, что своим поведением способствовал потере своего лица. Его крик с требованием исключить из группы Непревзойдённого Супер Красавчика был проявлением его гнева, но что если другие неправильно его поняли? Вдруг они посчитали, что он не мог справиться с контролем агрессии босса? Не это ли подразумевала Гвоздика своим ответом?

Хрустящий Боб определённо не хотел, чтобы его неправильно поняли!

Внутри себя он разразился громким криком. Сейчас ему не хотелось думать о том, являлся ли его вопль об исключении Непревзойдённого Супер Красавчика проявлением его страха перед потерей босса или нет.

- Ты хочешь украсть у меня босса? У тебя ничего не выйдет! – наконец воскликнул он.

- Старший, я просто наношу урон. Не беспокойся, я хорошо контролирую агрессию, - ответил Е Сю.

Наносит урон?

Контролирует агрессию?

После этих слов сердце каждого игрока пропустило удар.

Если он на самом деле во время своих атак мог контролировать агрессию босса, тогда до тех пор, пока он не ошибётся, всё будет в порядке.

Вопрос заключался в другом: на самом ли деле этот тонкий танк обладал подобным контролем?

В Славе такие понятия как: урон, лечение и получаемый урон могли быть подвергнуты вычислениям. Тем не менее, с агрессией всё обстояло иначе. Способность контроля агрессии полностью зависела от опыта и интуиции самого игрока. В итоге никто не знал, насколько хорошо Непревзойдённый Супер Красавчик мог контролировать агрессию босса. Они лишь видели, как тот сразу же после Хрустящего Боба принялся атаковать босса. При каждом его ударе у всех подпрыгивали сердца. Ребята полагали, что любая из его атак могла спровоцировать на него агрессию босса.

- Непревзойдённый Супер Красавчик, может, ты немного подождёшь, прежде чем наносить урон? – наконец произнесла Гвоздика. Это был первый раз, когда она вслух произнесла его бесстыдный ник.

- Пусть атакует! – ответил ей Хрустящий Боб. Он уже вошёл в соревновательный режим. Для него, кто считался главным танком с отличным снаряжением, будет позором потерять контроль агро в схватке с этим парнем. Хрустящему Бобу было слишком стыдно делиться с остальными своими тревогами. Сейчас он полностью сконцентрировался на том, чтобы показать всем свои танкующие способности.

- Да, в этом нет необходимости. Я хорошо его контролирую. Я не собираюсь красть у тебя босса, - произнёс Е Сю.

- А ты попробуй укради, - сказал Хрустящий Боб. Его руки с невообразимой скоростью мелькали над клавиатурой. Если вначале он не воспринимал эту битву всерьёз, то теперь он был полностью настроен победить.

- Ук-ра-ди, ук-ра-ди, ук-ра-ди, - начала подзуживать Е Сю Чень Го. Ей на самом деле хотелось увидеть нечто подобное.

- Маленький ребёнок, - Е Сю одарил Чень Го презрительным взглядом. Он проигнорировал её призывы и продолжил контролировать исходящий урон Красавчика.

Через пару мгновение Е Сю спросил: - Почему никто не присоединяется? Сколько ещё тебе нужно времени для стабилизации агро?

После его слов Хрустящий Боб нахмурил брови. Он был слишком сосредоточен и поэтому совершенно забыл об остальной группе. Никто не осмеливался атаковать, пока танк не даст на это добро. Из-за того, что Хрустящий Боб ничего не говорил, тонкий танк поставил под сомнение его способности.

- Я забыл, - пояснил своё поведение Хрустящий Боб. Хотя это и была правда, но звучала она неважно. Услышав это, Гвоздика не стала дожидаться от него команды и тут же произнесла: - Ребята вперёд.

Поле боя тут же заметно преобразилось.

Хранитель Кайвэй был обычным мини-боссом. Хранители наносили сильные атаки лишь по одной цели. У подобных боссов не было сильных аое навыков, поэтому если танк хорошо держал босса, остальные могли безбоязненно его атаковать.

Разве мог Хрустящий Боб в подобной ситуации позволить себе проявить небрежность? Он всё ещё боялся, что Непревзойдённый Супер Красавчик сможет забрать у него босса. Таким образом, получалось, что он стал воспринимать изначально лёгкое подземелье более серьёзно, чем подземелье, рассчитанное на сто игроков.

Под общими слаженными атаками Хранитель Кайвэй быстро пал.

После его смерти выпало снаряжение. Гвоздика отправилась посмотреть, что именно выпало. Это был топор хранителя дракона.

Это оружие могло быть использовано подклассами Жреца, а именно: Клериками, Паладинами, Экзорцистами или Рыцарями. На данный момент в команде было три представителя классов, которые могли носить топор: Хрустящий Боб, Непревзойдённый Супер Красавчик и Гвоздика.

Клерики также могли использовать топоры, однако из-за того, что они отдавали приоритет интеллекту, оружие с высокой физической атакой не особо им подходило. У Хрустящего Боба уже было снаряжение, которое своим качеством намного превышало снаряжение, добываемое в этом подземелье. Поэтому ему не нужен был топор хранителя дракона. Получалось, что единственным претендентом оставался Непревзойдённый Супер Красавчик.

Тем не менее, в гильдейской команде существовали и другие варианты. К примеру, команда могла решить положить снаряжение в хранилище гильдии, чтобы потом поделить между собой очки взноса. Ещё можно было продать снаряжение, а деньги поделить между участниками группы…

При обычных обстоятельствах никто бы не возразил, если бы Гвоздика передала Непревзойдённому Супер Красавчику топор хранителя дракона, ведь команда именно для этого и собиралась. Тем не менее, так получилось, что вокруг этого парня возникло слишком много споров. Тому, кто играл прицепом, первому достанется снаряжение? Будут ли остальные довольны подобным решением?

Гвоздика колебалась. Другие уже нетерпеливо спрашивали, что выпало из босса. Она показала всем топор рыцаря дракона. Многие были разочарованы тем, что этот топор не подходил их классам. В итоге Непревзойдённый Супер Красавчик с громким смехом заявил: - Ха ха! Он мой. Всем спасибо!

- Тебе совсем не стыдно? – как и следовало ожидать, Хрустящий Боб имел схожие с Гвоздикой мысли, просто в отличие от неё он не постеснялся высказать их вслух.

- Что? Тебе он тоже нужен? Если он тебе нужен, тогда забирай. Танки в приоритете! – произнёс Е Сю.

- С чего ты взял, что он мне нужен?! – Хрустящий Боб готов был взорваться от негодования.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 553 Соревнование по исходящему урону.**

Глава 553 Соревнование по исходящему урону.

Хрустящему Бобу было плевать на любое снаряжение, которое выпадало в Бездне Драконьих Костей. Сейчас этот Непревзойдённый Супер Красавчик на самом деле думал, что тот хочет с ним соперничать за выпавший топор. Хрустящий Боб почувствовал себя так, как будто на него смотрели сверху вниз.

- Что? Так он тебе не нужен? Если он тебе не нужен, тогда может на него есть другие претенденты? – спросил Е Сю.

Гвоздика по-настоящему обеспокоилась! Этот парень на самом деле не знал правил, или просто притворялся? Гвоздика не захотела говорить этого вслух и поэтому в очередной раз отправила Непревзойдённому Супер Красавчику приватное сообщение: - «Я говорила, что ты можешь побыть прицепом, и что первое выпавшее снаряжение достанется тебе, но как я должна передать его в такой ситуации?».

«А-а!.. Не переживай. Я возьму его только на время. Когда пройдём подземелье, я верну его тебе. Я танк, поэтому мне не особо нужно это оружие. Однако ты не думаешь, что будет лучше, если я временно использую его для поднятия своего урона?» - ответил ей Е Сю.

Гвоздика была удивлена. Она не думала, что тот ответит ей нечто подобное. При распределении снаряжения система оповещала группу, кому именно оно доставалось, поэтому перед тем, как распределить снаряжение, Гвоздике нужно было пояснить свой выбор. В итоге она так и сказала, что на время передаст выпавшее оружие Непревзойдённому Супер Красавчику, а после объяснения причины передала ему топор.

\*Шуа!\*

Е Сю тут же сменил щит и меч своего Рыцаря на топор хранителя дракона. Это был двуручный топор, поэтому его нельзя было использовать вместе со щитом.

Топор рыцаря дракона не был каким-то уникальным оружием. Но благодаря двум кроваво-красным полосам, пролегавшим по обеим его сторонам, сильно бросался в глаза. Находясь в руках Непревзойдённого Супер Красавчика он выглядел очень мощным. Во взглядах других игроков стояла неприкрытая зависть. Бросив напоследок быстрый взгляд на Непревзойдённого Супер Красавчика, Хрустящий Боб продолжил собирать монстров.

Прохождение подземелья продолжилось. Непревзойдённый Супер Красавчик с его новым топором рыцаря дракона перестал быть прицепом. В данный момент он находился в первых рядах и убивал монстров.

Играя классом поддержки, Гвоздика уделила больше внимания Непревзойдённому Супер Красавчику. Немного за ним понаблюдав, она, к своему удивлению, обнаружила, что ей совершенно не нужно было корректировать его игру. Он и сам прекрасно взаимодействовал с другими игроками группы. Когда Гвоздика открыла список с нанесённым игроками уроном, она в страхе подпрыгнула.

Хотя Непревзойдённый Супер Красавчик по-прежнему находился на девятом месте, его урон существенно возрос. Ранее нанесённый им урон составлял треть от урона находящегося на восьмом месте игрока. Сейчас эта цифра изменилась и составляла уже 2/3. Но ведь они только убили одного босса и три волны монстров!

Несмотря на то, что Непревзойдённый Супер Красавчик сменил оружие, его урон не должен был настолько вырасти. Большая часть нанесённого им урона была заработана в сражении с боссом. Здоровье босса было эквивалентно нескольким волнам монстров.

Тем не менее, в то время Непревзойдённый Супер Красавчик сражался своим старым оружием. У него не было преимущества перед другими игроками, однако он смог так быстро их догнать! Что за навыки! Его способность наносить столь большой урон давала знающему человеку понять, что этот парень явно был неординарен!

Придя к подобному выводу, Гвоздика стала обращать больше внимания на игру Непревзойдённого Супер Красавчика. Со своим топором хранителя дракона он уже и так выделялся среди других игроков группы. Просматривая список с нанесённым уроном, Гвоздика обнаружила, что тот постепенно догонял находящегося на восьмом месте игрока.

Когда он попадёт на восьмое место, то не будет сильно отличаться от всех остальных. Другие семь игроков имели примерно одинаковый уровень навыков. Хотя между ними и были различия, они были несущественными. Первое место занимал танк группы, Хрустящий Боб. В конце концов, он имел превосходящее других снаряжение, поэтому даже в роли танка наносил немало урона. Урон играл большую роль в создании агрессии. С помощью одних повышающих агрессию навыков нельзя было установить стабильный контроль монстра.

«Этот парень не так прост!».

Гвоздика, наконец, пришла к подобному выводу. Не только она, даже другие игроки сумели это отметить. Те из них, кто сподобился просмотреть список с нанесённым группой уроном, обнаружили существенный скачок Непревзойдённого Супер Красавчика. Хотя он недавно и получил топор рыцаря дракона, они знали, что тот не давал такого уж большого преимущества. Все игроки были одеты в снаряжение 70 уровня. Между оружием одного уровня не могло быть разницы, как между небом и землёй. Таким образом, нельзя было отнести возросший урон Непревзойдённого Супер Красавчика на счёт одного топора рыцаря дракона.

Все игроки принялись увеличивать свой исходящий урон. Хотя их врагами были обычные монстры, игроки любили соревноваться с другими игроками. Соревнования в ПВЕ совсем немного отличались от соревнований в ПВП. ПВП считалось битвой между игроками, в то время как ПВЕ считалось битвой цифр.

Таким образом, игроки начали соревноваться в количестве нанесённого монстрам урона. Никто не желал оставаться позади. С началом соревнования боевая сила группы взмыла до небес, в результате чего прохождение подземелья значительно ускорилось. В мгновение ока группа достигла второго босса Бездны Драконьих Костей.

Всё было так же, как и на первом боссе. Хрустящий Боб отправился агрить босса, а Непревзойдённый Супер Красавчик поспешил за ним следом. Хрустящему Бобу больше нечего было ему сказать, тем не менее, Непревзойдённый Супер Красавчик уже доказал, что у него не было намерений навредить группе. Первое сражение с боссом так же показало, что он был способен контролировать создаваемую им агрессию. Таким образом, он не станет преградой для главного танка.

Хрустящий Боб молча напал на босса. Тем не менее, он так же украдкой следил за методом боя Непревзойдённого Супер Красавчика. Хрустящий Боб обнаружил, что его стиль боя немного изменился по сравнению с тем, как он сражался с первым боссом.

Остальные семь игроков, чьи персонажи являлись представителями дпс классов, были очень обеспокоены. Когда они добрались до этого босса, Непревзойдённый Супер Красавчик практически преодолел своё отставание от других игроков, и хотя он по-прежнему занимал девятое место, но был очень близок к остальным. Другие могли лишь беспомощно наблюдать за тем, как тот рванул вместе с танком вперёд и принялся атаковать босса. Если всё и дальше так продолжится, не будет ли это означать, что они станут свидетелями того, как его урон превзойдёт их урон?

Тем не менее, танк всё ещё молчал, поэтому никто не осмеливался сдвинуться с места. Непревзойдённый Супер Красавчик мог сражаться с боссом, при этом не нарушая контроль агрессии танка, но остальные не обладали такой способностью. Игроки полагали, что из-за того, что Непревзойдённый Супер Красавчик играл танком, он отлично знал Рыцарский класс, и поэтому у него было хорошее понимание контроля агрессии. Обычные игроки так же могли контролировать вырабатываемую ими агрессию, однако не так точно, как это делал этот парень.

Таким образом, семерым игрокам оставалось лишь беспомощно наблюдать за боем. Видя, что Хрустящий Боб уже довольно долгое время ничего не говорит, игроки стали смотреть на него свысока. Прошло столько времени, а он всё ещё не установил стабильный контроль агрессии?

В реальности же с того момента, как Хрустящий Боб сагрил босса, прошло всего пять секунд. Тем не менее, для ожидающих семерых игроков эти пять секунд показались вечностью.

Наконец, все услышали команду Хрустящего Боба. Тот произнёс: "Можете подходить!"

Семеро нетерпеливых игроков подобно тиграм набросились на босса и принялись выкладываться на полную. Один из них слишком неистово устремился вперёд, что в итоге привело его к столкновению с Хрустящим Бобом. Состоящие в одной группе игроки не могли нанести друг другу урона, тем не менее, столкновение могло привести к изменению позиции.

Из-за врезавшегося в него игрока Хрустящий Боб слегка отошёл в сторону, в результате чего его щит немного отклонился и поэтому не смог заблокировать вторую атаку босса.

- Что ты творишь?! – взревел Хрустящий Боб.

У врезавшегося в него игрока не было смелости, чтобы начать спорить с танком. Поэтому он поспешил извиниться. Отойдя на два шага назад, он принялся наносить боссу урон. Если бы он этого не сделал, тогда его ждало поражение в их негласном соревновании.

Из-за яростных атак игроков земля вокруг босса покрылась кровью. С сильным танком сражения с боссами не представляли особых сложностей. Второй босс быстро пал, однако никому не было дело до выпавших из него вещей. Все тут же поспешили открыть список с общим уроном.

Чёрт! После всего одного босса Непревзойдённый Супер Красавчик проскочил мимо семерых других игроков. В дополнение ко всему, находясь на втором месте, он сильно превосходил этих семерых, чей урон находился примерно на одном уровне. Он даже существенно сократил дистанцию между первым и вторым местом, несмотря на то, что игрок на первом месте имел гораздо лучшее снаряжение.

«Он слишком невероятен!».

Остальные могли лишь признать своё поражение. Вначале Непревзойдённый Супер Красавчик исполнял роль обычного прицепа, однако когда он перестал это делать, его урон взлетел до небес. Учитывая его более мощное оружие, игроки больше не могли с ним соревноваться.

В этот момент Гвоздика показала всем, что выпало из босса. Все тут же начали переговариваться.

Меч драконьего гнева!

Это был двуручный меч, который могли использовать Берсерки и Мастера Меча. В команде как раз находились представители обоих классов. Однако из-за того, что Мастер Меча использовал световые мечи, ему лишь оставалось в слезах помахать выпавшему двуручнику рукой. Под завистливыми взглядами тиммейтов Берсерк с радостным криком забрал меч драконьего гнева.

Этот игрок занимал четвёртую строчку по наносимому урону. Когда он сменил оружие, его боевой дух воспылал с новой силой. Теперь игравший Берсерком игрок был более уверен в себе, вот только он полностью забыл, что Непревзойдённый Супер Красавчик сумел выбраться из ямы девятого места. Тот сумел обогнать семерых игроков на промежутке между первым и вторым боссом. Всего лишь более мощное оружие не могло привести к подобному результату.

Во всяком случае, остальные семеро игроков не так уж и сильно от него отставали. Берсерк верил, что с лучшим оружием он сможет существенно увеличить свой урон.

После убийства нескольких волн монстров Берсерк вышел на третье место. Всё выглядело так, словно он был готов соперничать с Непревзойдённым Супер Красавчиком за второе место.

Остальные шесть игроков пребывали в некотором унынии. В этот момент один из них нашёл какую-то вещь и тут же радостно воскликнул: - Лидер, скорее иди сюда!

- Что там? – Гвоздика незамедлительно подошла к взволнованному игроку. После смерти одного из монстров выпало сияющее золотом оружие. Гвоздика очень удивилась, когда сумела просмотреть его характеристики. Это было синее оружие! Из обычного монстра на самом деле выпало синее оружие.

Из обычных монстров могло выпасть хорошее снаряжение, но шанс, что это произойдет, был очень невелик. Иначе, почему игроки так сильно ценили боссов? Можно сказать, что сегодня ребятам очень повезло. Из обычного монстра выпало синее оружие! Группа находилась в Бездне Драконьих Костей, поэтому выпадающее снаряжение относилось к этому подземелью.

Выпавший кинжал был передан нашедшему его Ассасину. Таким образом, ещё один игрок начал подниматься в списке общего урона. Через несколько волн монстров два игрока с обновлённым оружием начали отрываться от других игроков, тем не менее, в это же время они обнаружили, что Непревзойдённый Супер Красавчик ещё дальше оторвался уже от них самих. Этот парень догонял находящегося на первом месте Хрустящего Боба, который имел снаряжение, намного превосходившее их собственное. Некоторые части из его снаряжения были фиолетового качества. Стоило ли удивляться, что с таким снаряжением он наносил такой большой урон?

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 554 Костяной Дракон Алдтон.**

Глава 554 Костяной Дракон Алдтон.

Одного лишь Хрустящего Боба совершенно не заботили перестановки в рейтинге общего урона. Являясь танком, он, разумеется, тоже наносил урон, однако благодаря отменному снаряжению его исходящий урон серьёзно превосходил урон остальных игроков команды. Он проверил список с нанесённым уроном лишь перед первым боссом и обнаружил, что его персонаж имел гигантское преимущество. В то же самое время он свысока посмотрел на Непревзойдённого Супер Красавчика, который в то время ещё играл роль прицепа. С тех пор Хрустящий Боб больше не обращал внимания на общий урон группы.

После убийства третьего мини-босса группа взяла небольшую передышку. Хрустящий Боб, решивший от скуки проверить список с общим уроном, подпрыгнул от изумления. Непревзойдённый Супер Красавчик больше не занимал предпоследнюю строчку по нанесённому урону. Хрустящий Боб начал подниматься глазами с самого низа списка, пока не обнаружил того на втором месте. Более того, цифры нанесённого им урона почти догнали его собственный показатель.!

- Как такое может быть?! – взвыл Хрустящий Боб. Несмотря на то, что он был танком, его снаряжение должно было предоставить ему достаточно преимущества, чтобы он без проблем занимал первую строчку общего урона. Однако в итоге получалось, что Непревзойдённый Супер Красавчик практически его оттуда сместил.

- Что случилось? – вопль Хрустящего Боба привлёк внимание остальной команды, однако все, кроме Гвоздики, промолчали.

- Эм, ничего. Я просто прочитал нелепый слух! – ответил Хрустящий Боб.

- Что за слух? – спросила Гвоздика.

- Да ничего такого, я просто ошибся. Не так прочитал, - поспешил оправдать себя Хрустящий Боб. Напоследок бросив короткий взгляд на Непревзойдённого Супер Красавчика, он вернулся к обследованию его снаряжения.

«Может я пропустил какое-то супер мощное снаряжение?» - подумал Хрустящий Боб. Он внимательно осмотрел каждую часть снаряжения Непревзойдённого Супер Красавчика, не пропуская при этом даже самую невзрачную бижутерию.

Ничего. У Красавчика не было ничего особенного. Хрустящий Боб имел большой опыт по части рыцарского снаряжения. Снаряжение Непревзойдённого Супер Красавчика являлось ярчайшим индикатором его бедности. Даже топор рыцаря дракона в глазах Хрустящего Боба не представлял собой ничего особенного. Ни в одной части снаряжения Красавчика не было заключено ни малейшей скрытой силы.

Но как такое было возможно?

Как такое было возможно?

Хрустящий Боб не осмеливался озвучивать терзавшие его сомнения. Он мог лишь вести внутренний диалог с самим собой. Его прошлый вопль никак не омрачил настроения остальной команды. После смерти третьего мини-босса выпало ещё одно оружие.

Из всего снаряжения, игроки больше всего ценили именно оружие. На данный момент три босса и один обычный монстр подарили игрокам четыре оружия. Для игроков это было очень удачное прохождение. Все радостно обсуждали свою хорошую удачу. К сожалению, четвёртым выпавшим оружием было ниндзято. В команде не было Ниндзя, поэтому никто не мог его одеть. В конце команда решила положить его в хранилище гильдии и распределить между собой очки вклада.

Все выкладывались на полную в попытках выжать из своих персонажей максимальный урон. На сердце у Гвоздики потеплело, когда она увидела всеобщее приподнятое настроение. Один только Хрустящий Боб до сих пор гадал, как могло произойти, что Непревзойдённый Супер Красавчик выдавал такой большой урон.

После отдыха он начал обращать внимание и на список с общим уроном, и на действия Непревзойдённого Супер Красавчика. Более того, Хрустящий Боб усовершенствовал свой метод сбора монстров таким образом, чтобы его танк смог выдавать наибольший урон.

Его усовершенствованный метод дал свои результаты. Непревзойдённый Супер Красавчик так и остался на втором месте, не сумев сместить Хрустящего Боба с первого. После убийства последней волны монстров команда, наконец, добралась до конца Бездны Драконьих Костей, где их поджидал финальный босс подземелья: Костяной Дракон Алдтон.

При жизни Алдтон был красным драконом, однако после своей смерти превратился в костяного дракона. Большинство его характеристик и навыков претерпели изменения, и одним из таких измененных навыков была драконья мощь.

- У кого сколько духа? - перед началом сражения спросила у всех Гвоздика.

Будучи игроками Небесной Сферы, ребята знали, почему та у них об этом спрашивает. Сражаясь с драконами, игроки могли подвергнуться влиянию его драконьей мощи. Если игрок имел недостаточно духа, тогда он определённо попадал под действие этого навыка. Согласно игровому описанию драконьей мощи, попавший под неё игрок испытывал страх перед драконом и поэтому не мог показать своей настоящей силы. Когда подобное случалось, у персонажа понижались характеристики в зависимости от уровня драконьей мощи и количества духа самого персонажа.

Алдтон был костяным драконом. Будучи нежитью, он потерял большую часть своих драконьих способностей, но всё ещё обладал драконьей мощью (хотя её сила и не могла уже сравниться с силой драконьей мощи живых драконов). Встречаясь с Алдтоном, игроки могли полностью свести на нет эффект от драконьей мощи с помощью достаточного количества духа.

Игра не предоставляла официальную информацию подобного рода, тем не менее, игроки сами смогли всё выяснить. Игроки Небесной Сферы не были нубами. Перед прохождением незнакомого для себя подземелья они просматривали гайды. Все игроки знали, что финальный босс был драконом, поэтому без колебаний сообщили свои значения духа. У всех его оказалось достаточно, чтобы полностью игнорировать эффект драконьей мощи. В этом заключалось преимущество стояния на плечах гиганта. После своего появления в игре Алдтон считался очень сложным боссом. Тогда Костяной дракон заставил болеть сердца многих игроков.Однако теперь Бездна Драконьих Костей считалась устаревшим подземельем, поэтому для её прохождения не нужно было иметь какого-то особого снаряжения.

- Все хорошо подготовились! – похвалила игроков Гвоздика. Не то чтобы можно было подобрать нужное снаряжения силой одной мысли. Однако ребята действительно хорошо подготовились, собрав достаточно духа, чтобы противостоять драконьей мощи Алдтона.

- Само собой, - ответили ей игроки.

После этого Гвоздика продолжила: - Тем не менее, недостаточно простого игнорирования драконьей мощи. Внимательно следите за его атаками. Скорее всего, вы все читали гайды, но я должна вам об этом ещё раз напомнить! Во-первых, его атака укусом. Эта атака направлена на одну цель. Перед её использованием Алдтон пригибает голову. Он может применять атаку укусом на расстоянии до 12 метров, и, поверьте, она наносит много урона. Также эта атака может повесить кровотечение 70 уровня. Тряпочники, будьте особо внимательны. Если он вас укусит, тут же выпивайте зелье здоровья.

- Поняли, - ответили два игрока, чьи персонажи носили робу.

- Во-вторых, это его атака крылом. Перед атакой Алдтон поднимает вверх крылья. Начальная анимация довольно проста, однако её не так просто предсказать, из-за того что босс может разными способами её использовать. С каждой новой атакой открываются новые безопасные места. Так же есть различные способы от неё увернуться. Это довольно сложно объяснить. В общем, будьте внимательны.

- В-третьих, атака хвостом. Алдтон может по-разному использовать эту атаку. Это может быть горизонтальный взмах, хлёсткий вертикальный удар или выпад. Из-за того, что горизонтальный размах имеет широкий радиус, от него довольно сложно увернуться. Тем не менее, если вы сможете его предсказать, тогда это не составит для вас труда. Что касается вертикального удара, то он более гибкий, чем горизонтальный, просто не забывайте об этом. Выпад имеет быструю начальную анимацию и поэтому её непросто заметить. Из трёх типов хвостовых атак, атака выпадом доставляет больше всего проблем. Старайтесь не стоять близко друг к другу, чтобы минимизировать получаемый урон.

- И напоследок, это атака драконьим дыханием. Дыхание дракона покрывает область перевёрнутого треугольника. Тем не менее, эта область не статична. Чем больше зона его поражения, тем дольше будет начальная анимация. К счастью, сила дыхания остаётся неизменной. Помимо фиксированного урона, оно снижает здоровье на 50% и длится десять секунд. Этот эффект не поддаётся рассеиванию, поэтому он может добавить проблем. Если у вас ниже 50% здоровья, то босс убьёт вас с одного дыхания. Тем, кто попал под эту атаку следует тут же покинуть зону битвы и дождаться, пока спадёт эффект от дыхания.

- Но… что если танк попадёт под дыхание? – спросил кто-то из игроков. Танку придётся лицом к лицу встретится с боссом. Ему будет очень непросто избежать атаки с таким большим радиусом поражения. Если танк покинет поле боя, тогда босс просто отправится следом за ним.

- Обычно в убийстве этого босса участвуют два танка. Когда один танк попадает под драконье дыхание, босса тут же перехватывает второй танк. Тем не менее, нам не нужен второй танк. Даже с половиной здоровья Хрустящий Боб сможет удержать босса, поэтому вам не нужно об этом беспокоиться, - ответила Гвоздика.

- Это здорово! – игроки восхитились Хрустящим Бобом. Тот в свою очередь ждал этого момента, и тепло всех поблагодарил. После этого Гвоздика объяснила всем стратегию боя. Немного отдохнув, команда вступила в бой с финальным боссом подземелья.

Хрустящий Боб первым рванул вперёд. Во время своего рывка он не забывал осматриваться по сторонам. Как и следовало ожидать, Непревзойдённый Супер Красавчик рванул за ним следом.

К этому моменту уже все знали, что тот не напортачит с уровнем агрессии, поэтому Хрустящий Боб не мог ничего сказать по поводу его действий. Тем не менее, финальный босс подземелья не был обычным мини-боссом. У него было множество хитрых атак; более того, помимо атаки укусом в одну цель, все остальные атаки были вариативные. Когда босс будет атаковать танка, он также будет атаковать и других игроков группы. В этот момент Хрустящему Бобу очень хотелось, чтобы Непревзойдённый Супер Красавчик был отправлен в полёт хвостом босса.

Хрустящий Боб активировал навык с сильной агрессией, чтобы привлечь внимание босса. Оба чёрных глаза Костяного Дракона Алдтона тут же засияли зелёным светом. После этого он нагнул свою голову и укусил Хрустящего Боба.

Тот был к этому готов. Он поднял свой щит и заблокировал летящие в его сторону гигантские клыки. Благодаря щиту на него не мог повеситься эффект кровотечения. Это было одно из достоинств щитов.

Взмахнув мечом, Хрустящий Боб атаковал голову дракона. При столкновении металла с костью раздался пронзающий уши звук. Этот звук был настолько ужасен, что Хрустящий Боб инстинктивно нахмурил брови. В этот момент с небес на голову дракона обрушился огромный двуручный топор: Алдтон ещё не успел поднять её после столкновения со щитом танка.

От громкости пронзающего уши звука Хрустящий Боб покрылся мурашками. Казалось, что смелая атака Непревзойдённого Супер Красавчика атаковала его дух.

Алдтон запрокинул голову и раскрыл свои крылья.

В это же время Хрустящий Боб и Непревзойдённый Супер Красавчик наперегонки устремились под брюхо дракона. Это было безопасное место, где их не могли достать его крылья. Тем не менее, из-за того, что оба Рыцаря устремились в одно и то же место, им стало немного тесно.

- Не вставай у меня на пути! – при виде раздражающего его ника Хрустящий Боб начал выходить из себя.

Е Сю ничего ему не ответил. После того, как дракон взмахнул крыльями, он тут же покинул безопасное место.

«Ага! Глупый нубяра! Сдохни!!!».

При виде этой сцены Хрустящий Боб пришёл в восторг. При обратном поднятии крыльев дракон так же мог нанести урон. Непревзойдённый Супер Красавчик слишком рано покинул безопасное место. Множество игроков совершало подобную ошибку.

- Осторожно!! – предостерегающе воскликнула при виде этой сцены Гвоздика.

Редактор: Акан Ящер

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 555 Рыцарский дух.**

Глава 555 Рыцарский дух.

С одной стороны игрок, который мог беспрестанно атаковать босса и при этом не срывать с него танка вызывал зависть у представителей других дпс классов, однако с другой, такого игрока очень любили танки, целители и непосредственный лидер команды. Тем не менее, в данной команде наибольшую ненависть такой игрок вызывал у танка. Хрустящий Боб был одет в набор отменного снаряжения. Неважно, сорвётся с него босс из-за нехватки урона или другой игрок будет выдавать больший, чем он урон, Хрустящий Боб находил и тот и другой вариант очень постыдным.

Тем не менее, Непревзойдённый Супер Красавчик выдавал настолько выдающийся урон, что сердце Хрустящего Боба непроизвольно вздрагивало. Тот уже осознал, что Непревзойдённый Супер Красавчик не воровал у него боссов только благодаря своему контролю. И только из-за этого контроля он наносил меньший урон, чем он сам.

Если бы Непревзойдённый Супер Красавчик на самом деле играл чистым дпс классом, в чью непосредственную задачу входит нанесение урона… тогда две постыдные для Хрустящего Боба вещи уже бы давно произошли.

Хороший дпсер должен был снижать давление на танка, однако вместо этого Хрустящий Боб чувствовал, что навалившееся на него давления только умножалось. Он всей душой желал скорейшей смерти Непревзойдённому Супер Красавчику.

И теперь его желание могло, наконец, исполниться!

Непревзойдённый Супер Красавчик внезапно решил раньше времени покинуть безопасное место!

Гвоздика крикнула ему, чтобы тот был осторожнее, однако Хрустящий Боб знал, что даже если тот начнёт сейчас реагировать, уже будет слишком поздно. Вперёд, назад, влево или вправо? Куда бы он ни пошёл, он не мог быть быстрее атаки крыла Алдтона.

«УМРИ УМРИ УМРИ!».

Хрустящий Боб не мог во всеуслышание выразить своё возбуждение, поэтому ему приходилось кричать про себя. В мгновение ока поднимающееся крыло накрыло Непревзойдённого Супер Красавчика. Хрустящий Боб услышал приглушенный звук столкновения.

Что за приятный для слуха звук!

Изначально Хрустящий Боб ненавидел звук столкновения металла и кости, однако в этот момент он им наслаждался.

Наконец Алдтон полностью поднял свое крыло. Хрустящему Бобу не терпелось увидеть результат его столкновения с Непревзойдённым Супер Красавчиком. Вид того, как тот перекатывался по земле, был очень унизительным.

После поднятия крыла Алдтон развернулся и взмахнул хвостом.

«Не плохо! Именно так!», - внутри Хрустящего Боба росло возбуждение.

Он знал, что благодаря прочности Рыцаря, Непревзойдённый Супер Красавчик не должен был умереть после одного ударом крыла, но дополнительного взмаха хвостом как раз должно было хватить. В конце концов, это подземелье было рассчитано на десять игроков, к тому же даже с топором рыцаря дракона снаряжение Непревзойдённого Супер Красавчика считалось очень бедным. Из-за ношения двуручного топора, тот не мог использовать щит. Говоря о защите, стоит также отметить, что была огромная разница между наличием щита и его отсутствием.

В этот момент Хрустящий Боб боялся, что Гвоздика вылечит Непревзойдённого Супер Красавчика. К счастью он подумал об этом заранее. Когда тот покинул безопасное место, Хрустящий Боб так же допустил небольшую ошибку в своём позиционировании. Таким образом, он вместе с Непревзойдённым Супер Красавчиком вошёл в зону поражения крыла босса. Хрустящий Боб притворился, что он ничего не заметил и поэтому не стал блокировать атаку щитом.

В их команде был всего один Клерик.

В подобных ситуациях предпочтение отдавалось лечению танка, а не игрока дпс класса.

Хрустящий Боб внутренне себя похвалил за свою способность составить такой план в столь сжатые сроки.

Когда он увидел поднимающийся столб своего здоровья, его лицо посетила мрачная усмешка. Как и ожидалось, Гвоздика приняла решение вылечить его.

В этот же момент хвост Алдтона устремился к Непревзойдённому Супер Красавчику. На самом деле агрессия босса до сих пор висела на Хрустящем Бобе, поэтому он был целью его атаки. Тем не менее, из-за своего позиционирования Непревзойдённый Супер Красавчик первым оказался на пути летящего хвоста.

Хрустящий Боб, безусловно, не желал пропустить подобную сцену. Его немигающий взгляд был устремлён в сторону Непревзойдённого Супер Красавчика. Он даже продолжил и дальше выстраивать свои тёмные схемы: если тот каким-то образом сумеет увернуться от хвоста, тогда он…

Когда размышления Хрустящего Боба достигли этой точки, его разум на мгновение замер. Это произошло из-за действий Непревзойдённого Супер Красавчика. Когда его почти смёл хвост дракона, тот быстро упал на землю и проскользнул через небольшой зазор между хвостом и землёй.

Таким образом, Непревзойдённый Супер Красавчик оказался позади Алдтона. Поднявшись на ноги, он размахнулся своим топором. После этого на дракона обрушился шквал яростных ударов.

Всё это он проделал буквально за один вдох. Если включить запись произошедшего и соединить вместе все разрозненные фрагменты, тогда его предыдущие перекатывания будут выглядеть менее унизительно. Одна только сцена, где он проскальзывает через небольшой зазор между хвостом дракона и землёй заслуживала записи и последующего тщательного, с многочисленными перепросмотрами изучения.

«Как такое возможно?» - Хрустящий Боб не мог закрыть свой широко открытый рот.

Это определённо должно быть совпадением!

Именно таковы были его мысли. При обычных обстоятельствах уже было слишком поздно использовать такой метод уклонения. Тем не менее, из-за атаки крылом Непревзойдённый Супер Красавчик уже находился на земле. Скорость его кувырка намного превосходила скорость, с которой могли кувыркаться обычные игроки. Он сумел совершить такой рискованный уворот благодаря импульсу, который ему придал удар драконьего крыла.

Хрустящий Боб надеялся, что это было простым совпадением, однако к его сожалению всё выглядело совсем наоборот.

После кувырка Непревзойдённый Супер Красавчик продолжил атаковать босса. Он был абсолютно спокоен. При взгляде на него, кто бы мог поверить, что он был способен выбраться из столь безнадёжной ситуации с помощью одной удачи?

Очевидно, его спокойствие было продиктовано его уверенностью в собственных действиях. Он был уверен, что сможет увернуться от атаки босса. Поэтому череда его кувырков также не являлась совпадением. Непревзойдённый Супер Красавчик намерено воспользовался атакой крылом, чтобы достичь выгодной для себя позиции.

Подобный метод на самом деле существовал? Ментальное давление на Хрустящего Боба возросло ещё больше.

Но что насчёт остальных? Те так же были сбиты с толку при виде развернувшейся перед ними сцены. После последнего кувырка Непревзойдённый Супер Красавчик продолжил атаковать босса. Не принимавшие участия в битве игроки в восхищении застыли на своих местах. Даже Гвоздика, которая готовилась моментально его исцелить, на мгновение застыла на месте от шока.

- Это было близко! – оправившись от шока, раздражённо произнесла Гвоздика. Тем не менее, её возмущение не помешало ей вылечить Непревзойдённого Супер Красавчика.

- Хаха, хорошо иметь в команде Целителя, - ответил Е Сю и продолжил атаковать босса.

Наблюдая за восстанавливающимся здоровьем Непревзойдённого Супер Красавчика Хрустящий Боб сжал зубы от гнева. К сожалению, ему больше ничего не приходило на ум.

«Только не говорите мне, что я должен буду спокойно закончить прохождение этого подземелья? Я отказываюсь!».

Хрустящий Боб осмотрелся в надежде увидеть что-нибудь, что могло бы ему помочь в его коварных замыслах, однако Непревзойдённый Супер Красавчик занимал слишком удобную позицию за спиной босса. Один из них стоял впереди дракона, а другой позади. Нельзя было сказать, что у костяного дракона было маленькое тело. Хрустящий Боб даже не мог отчётливо разглядеть Непревзойдённого Супер Красавчика, поэтому как ему было строить против него свои коварные планы?

Таким образом, ему ничего не оставалось, кроме как уныло продолжать сражаться с драконом. В отличие от него, все остальные были наполнены страстным огнём действия. В особенности это касалось двух игроков, которые за время прохождения подземелья обзавелись новым оружием. Они хотели оставить всех остальных позади и приблизиться к находящемуся впереди них игроку.

В какой-то момент списки общего урона начали претерпевать изменения: игроки, наконец, начали соревноваться друг с другом в степени наносимого ими урона. Неизменными оставалось лишь первое место Хрустящего Боба, второе Непревзойдённого Супер Красавчика и последнее Гвоздики. Соперничество остальных семерых игроков напоминало собой автомобильную гонку. Тем не менее, даже эти семь игроков в итоге разделились на две группы: к одной примкнули те, кто сменил оружие, а ко второй те, кто продолжал сражаться своим старым оружием.

Тем не менее, Хрустящий Боб был не в настроении обращать внимание на урон остальных игроков. Перед его глазами стояло всего лишь одно имя: Непревзойдённый Супер Красавчик.

С самого начала прохождения это имя намертво укоренилось в его голове и не желало её покидать. Казалось, что рано или поздно Непревзойдённый Супер Красавчик сможет его подавить. Хрустящий Боб не мог избавиться от него, поэтому ему лишь оставалось покрепче сжимать зубы и про себя проклинать его имя. Как бы он не старался, он не мог оторваться по урону от этого парня. Непревзойдённый Супер Красавчик был похож на игравшую с мышью кошку. Кошка хотела поскорее поймать мышку, однако она намерено сдерживала себя и терпеливо следовала за ней, как будто поддразнивая свою добычу.

Глаза Хрустящего Боба в любой момент могли начать извергать пламя. С ростом эмоционального накала его игра стала становиться всё более хаотичной. Он полностью отдался поиску навыков с наибольшим уроном и незамедлительному их использованию.

Тем не менее, мог ли его урон значительно подняться из-за слепого использования навыков с наибольшим уроном? Конечно нет! Для того чтобы увеличить исходящий урон, помимо отслеживания кулдаунов способностей, игрок должен был обращать внимание на особые эффекты своих навыков и на продление предоставляемых ими бафов.

Просто стоять на месте и использовать по откату навыки? Это был легендарный бездумный метод нанесения урона. Вполне вероятно, что в техническом плане настоящим экспертам нанесения урона приходится не проще, чем самим танкам. Причина, по которой Хрустящий Боб наносил большой урон, заключалась в его хорошем снаряжении.

К сожалению тот всё ещё сжимал зубы и продолжал беспокоиться о своём исходящем уроне. Хрустящий Боб так же пытался разными способами его увеличить. Из-за этого не только его урон стал нестабилен, но и его способность удерживать агрессию босса начала заметно ухудшаться.

Хрустящий Боб был полностью сосредоточен на соперничестве с Е Сю. Он не обратил внимания на то, что другие игроки так же соперничали друг с другом, из-за чего бой с боссом становился всё более напряжённым. Из-за увеличения исходящего от игроков урона, агрессия босса так же подверглась изменениям. Хуже того было то, что игроки полностью доверились Хрустящему Бобу, и поэтому полностью забыли о контроле уровня создаваемой ими агрессии.

Сжав зубы, Хрустящий Боб продолжал выполнять сразу две роли: танка и дпс. Внезапно костяной дракон развернулся. Его угольно-чёрные глаза выбрали себе новую жертву.

- Босс сорвался с танка!! – громко воскликнула побледневшая Гвоздика. Семь остальных игроков уже выработали для себя устойчивый алгоритм атаки босса. Они полагали, что помимо острых ощущений, им не угрожает никакая опасность. Ребята полностью увлеклись соперничеством друг с другом. Они бы никогда не подумали, что учитывая высокое положение Непревзойдённого Супер Красавчика, это они станут ответственны за срыв босса с танка.

В этот момент, сорвавший босса игрок, внутри себя почувствовал удовлетворение от своих действий. У многих игравших дпс классами игроков существовала подобная ментальная установка. Вместо закономерного чувства стыда, они испытывали гордость за свою способность сорвать с танка босса. Они верили, что срыв босса служил доказательством их мощного урона.

В подобных мыслях не было ничего неправильного. Это была правда, что срыв босса происходил, в том числе и из-за большого урона игроков. Но этим всё и ограничивалось. Способность нанесения большого урона вовсе не означала, что тот, кто его наносит, является экспертом по части нанесения урона. Вполне вероятно, что высокий урон являлся следствием хорошего снаряжения. С другой стороны настоящие эксперты нанесения урона добивались хороших результатов и при этом не доставляли проблем танку, срывая с него агрессию босса.

Посмеивающиеся про себя братья смогли испытать лишь короткое чувство завершенности, перед тем как к ним развернулся Алдтон. Тот поднял голову, готовясь обрушить на них свою атаку.

В это же время из-за спины босса засиял яркий свет. Непревзойдённый Супер Красавчик со всей возможной скоростью устремился вперёд. В самый критический момент он поднял в сторону босса в вызывающем жесте руку и активировал провокацию.

Вот только это была не обычная провокация!

Это была великолепная провокация.

В этот момент тело Непревзойдённого Супер Красавчика светилось ярким светом. Он активировал навык пробуждения Рыцарей 50 уровня: рыцарский дух!

Смирение, честь, жертва, храбрость, милосердие, праведность, духовность, справедливость.

Баф рыцарского духа усиливал рыцарские навыки и существенно повышал его характеристики.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 556 Жертвенный рёв.**

Глава 556 Жертвенный рёв.

Провокация считалась контролирующим навыком. Создаваемый ею эффект генерировал большое количество агрессии, параллельно с этим лишая спровоцированную цель способности вольного передвижения. Подвергшаяся провокации цель вынуждена была атаковать обидчика на протяжении трёх секунд. Непревзойдённый Супер Красавчик предварительно активировал рыцарский дух, что привело к улучшению обычной провокации до великолепной провокации. Великолепная провокация создавала ещё большее количество агрессии, а её эффект длился целых пять секунд.

В Славе существовало множества НПС на которых не действовала провокация, к счастью, Костяной Дракон Алдтон не был одним из них. После провокации Непревзойдённого Супер Красавчика он прекратил обращать внимание на остальных игроков и сосредоточился на своём обидчике.

Обычно в критических ситуациях главные танки полагались именно на этот навык. Хрустящий Боб прекрасно обо всём этом знал. Проблема заключалась в другом: когда с него сорвался дракон, его провокация находилась в откате!

Провокация не была часто используемым навыком. Обычно её приберегали для особо опасных ситуаций. Хрустящий Боб же параллельно с нанесением максимального урона пытался ещё и сохранить на себе агрессию босса. Чтобы этого добиться, он использовал навыки по откату. С одной стороны подобный метод на самом деле мог стабилизировать агрессию босса, однако с другой, если босс всё же срывался с танка, ему нечем было его вернуть.

Вся эта ситуация возникла из-за того, что у Хрустящего Боба не было ни малейших намерений стабилизировать уровень агрессии босса. Он решил компенсировать навыки, которые постепенно наращивали агрессию, навыками, которые за один удар создавали огромное количество агрессии. Таким образом, он мог чаще использовать навыки с высоким уроном.

В этом и заключалась основная причина его провала по стабилизации агрессии, если конечно не брать в расчёт его бездумный спам навыков. Несмотря на то, что навыки с высоким уроном создавали большое количество агрессии, механика её расчёта была не такой простой. Урон был не единственным учитывающимся фактором.

Критические атаки, кровотечение, отравление и пробивание брони… Все эти эффекты генерировали дополнительный уровень агрессии. В итоге способ, которым генерировал агрессию Хрустящий Боб, не мог сравниться с генерацией агрессии других игроков, которые яростно атаковали босса. К сожалению, у Хрустящего Боба не было никакого запасного плана.

Ему повезло, что Непревзойдённый Супер Красавчик сумел вовремя среагировать.

Когда дракон перевёл на него своё внимание, оставшаяся нетронутой группа с облегчением выдохнула. Непревзойдённый Супер Красавчик уже успел сменить своё снаряжение. Когда к нему повернулся Алдтон, в его руках уже находился щит и меч.

- Перестаньте атаковать! – воскликнула Гвоздика, одновременно с этим кастуя лечение на Непревзойдённого Супер Красавчика.

Несмотря на то, что после провокации Непревзойдённый Супер Красавчик сумел сосредоточить на себе внимание босса, до сих пор существовало множество скрытых опасностей.

Если за 3 – 5 секунд провокации не суметь правильно нарастить уровень агрессии босса, тогда никто не сможет сказать, что произойдёт после её окончания.

Если главный танк за установленное время справлялся со стабилизацией уровня агрессии, тогда после окончания провокации босс продолжал его атаковать. Остальные перестали атаковать Алдтона, чтобы предоставить главному танку шанс вернуть агрессию босса.

Хрустящий Боб был единственным, кто проигнорировал команду остановиться. Он хотел использовать собственную провокацию, однако та, к его глубочайшему сожалению находилась в откате. Именно поэтому ему приходилось использовать навыки с высоким уровнем агрессии и в тайне молиться, чтобы после окончания эффекта провокации босс вернулся к нему.

Кто бы мог подумать, что опуская свой меч, он сможет поразить лишь воздух.

Костяной Дракон Алдтон каким-то образом извернулся и уклонился от меча Хрустящего Боба.

Несмотря на большой размер, дракона нельзя было назвать медлительным. Ему хватило скорости, чтобы увернуться от атаки Хрустящего Боба.

Если бы только его одного постигла неудача, тогда Хрустящий Боб определённо бы завопил от переполнявшего его гнева, однако внезапное движение дракона привело к тому, что атаки других игроков так же по нему не попали.

Всё верно, было несколько игроков, которые были неспособны моментально остановить свои атаки после команды Гвоздики. Непревзойдённый Супер Красавчик после провокации босса начал уводить его по кругу. Дракон последовал за ним, что в итоге и привело к тому, что по нему не попали атаки других игроков.

Без сомнений это была одна из основных стратегий танков. Когда ситуация выходит из-под контроля, основной танк старается увести босса подальше от других игроков. В конце концов, не все были достаточно быстры, чтобы моментально отменить свои атаки.

Непревзойдённый Супер Красавчик действовал как по учебнику. Будь на его месте Хрустящий Боб, он бы поступил схожим образом. К сожалению, этот манёвр привёл к тому, что Хрустящий Боб промахнулся своей атакой и как следствие сильно расстроился.

\*Взрыв!\*

Хрустящий Боб находился в неудобной для себя позиции: его обзор блокировало тело дракона и поэтому он не мог увидеть, какой навык активировал Непревзойдённый Супер Красавчик. До него донёсся лишь приглушённый звук взрыва, который был похож на звук столкновения щита с какой-то твёрдой поверхностью.

Непревзойдённый Супер Красавчик защищался или он продолжал наращивать агрессию босса?

Хрустящий Боб начал паниковать. Будучи Рыцарем, он знал, что большинство навыков с использованием щита генерировали огромное количество агрессии. С их помощью главные танки наращивали агрессию монстров. Неужели Непревзойдённый Супер Красавчик решил сместить его с поста главного танка?

Хрустящего Боба это, конечно же, не могло устроить!

Он начал впадать в отчаяние. Хрустящий Боб рванул вперёд и обрушил на спину дракона ряд ударов. Он надеялся увидеть его голову, после того как закончатся пять секунд великолепной провокации.

Пять секунд быстро прошли. Хрустящий Боб был настолько сфокусирован на атаке Алдтона, что совершенно не обращал внимания на его действия. Всё это время он, не прекращая вёл обратный отсчёт и когда время пришло…

\*Взрыв!\*

Хрустящий Боб был отправлен в полёт. Дальше-больше: в полёте на него обрушился хвост дракона!

Хрустящий Боб «закашлялся кровью»!

Он сумел вернуть агрессию босса, но в итоге это закончилось для него чрезвычайно плачевным образом! Он был слишком беспечен!

Возвращение агрессии означало, что босс снова станет его атаковать, вот только Хрустящий Боб совершенно забыл, что дракон может атаковать область в 360 градусов. Ему не нужно было видеть цель, чтобы нанести по ней свой удар.

В итоге, когда с Алдтона спал эффект провокации, он поднял крылья и…

После прекращения своих атак другие игроки уже находились вдалеке от босса. Один лишь Хрустящий Боб стоял позади него в надежде, что тот вскоре к нему повернётся. В итоге он был отправлен в полёт крылом босса. В дополнение ко всему Алдтон ещё и собирался ударить его хвостом.

Атака крылом, размашистый удар хвостом.

Хрустящий Боб оказался беспомощен против хитрой комбинации босса. Ему оставалось лишь блокировать последнюю атаку щитом и приготовиться контратаковать сразу после того, как он окажется на земле. После возвращения агрессия босса, он мог выдержать парочку его атак, в особенности с поддержкой Гвоздики.

\*Взрыв!\*

В воздухе раздался очередной приглушённый звук взрыва. Хрустящий Боб держал на готове свой щит, однако к его глубочайшему сожалению удар босса придал ему просто ужасающее ускорение. Тем не менее, Хрустящий Боб был готов к подобному и, оказавшись на земле, тут же использовал быстрое восстановление. В этот момент до него донёсся слитный крик остальных игроков.

- Чёрт! – воскликнули те.

Алдтон, наконец, повернулся к Хрустящему Бобу, однако при виде его следующей анимации, по щекам последнего начали стекать слёзы.

Дыхание дракона!

Алдтон был готов применить свою самую мощную атаку: дыхание дракона.

Босс проигнорировал Хрустящего Боба, когда он должен был его атаковать, однако когда этого не требовалось, он снова обратил на него своё внимание. Если бы кто-то сейчас пошутил над уровнем интеллекта монстра, Хрустящий Боб определённо отвесил бы этому человеку затрещину.

Самая ужасная часть атаки дыханием заключалась в том, что оно было направлено в сторону остальных игроков. Эта атака заденет их всех.

Если подобное произойдёт, тогда это будет конец! Алдтон демонстрировал высокий уровень интеллекта. После такой атаки по области, многие игроки моментально распрощаются со своими жизнями.

Хрустящий Боб хорошо осознавал всю серьёзность ситуации. Разве могли остальные игроки этого не понимать?

К сожалению, они никак не могли увернуться от этой атаки босса.

Ребята находились на некотором отдалении от дракона, прямо в центре его дыхания. Им некуда было бежать…

Что касается Клерика, то она так же попадала под дыхание босса.

Когда, казалось бы, вся надежда была утрачена, позади дракона раздался громкий рёв. Это не был крик человека. Это был навык под названием рёв, однако с активированным рыцарским духом он претерпел изменения и превратился в жертвенный рёв. Игроки Славы дали ему подобное название, основываясь на его специальном эффекте, который призывал попавшие под его действие цели убить своего обидчика.

Рёв имел схожую с провокацией механику. Вот только в отличие от провокации, он действовал на несколько целей. Усиленный рыцарским духом жертвенный рёв имел увеличенный радиус. С увеличением радиуса действия количество спровоцированных целей так же увеличивалось. С концентрацией на себе атак множества противников этот рёв поистине заслуживал называться жертвенным.

У рёва не было определённого времени действия. Пока он будет длиться, враги будут вынуждены атаковать активировавшего его игрока. В текущей ситуации было достаточно всего одной атаки босса.

Дыхание дракона было навыком продолжительного действия. Несмотря на растянутый по времени урон, оно всё равно считалась одной атакой.

Однако сможет ли Непревзойдённый Супер Красавчик выжить под непрекращающимся уроном драконьего дыхания? Он отличался от Хрустящего Боба, который щеголял в превосходящем уровень подземелья снаряжении. Учитывая качество его снаряжения, чтобы пережить эту атаку ему определённо понадобится помощь второго танка.

Остальным ничего не оставалось, кроме как с тревогой наблюдать за Непревзойдённым Супер Красавчиком.

Жертвенный рёв… Окажется ли он на самом деле жертвенным?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 557 Высокомерная юность получает звонкую оплеуху.**

Глава 557 Высокомерная юность получает звонкую оплеуху.

После получения очередной мощной атаки Алдтон в ярости изогнул шею. Из его пасти начало вырываться пламя, как будто это было не дыхание дракона, а вода из пожарного шланга. Пепельное дыхание дракона миновало ошеломлённых игроков и направилось в сторону Непревзойдённого Супер Красавчика.

От босса начала быстро удаляться стремительная тень. Это был Непревзойдённый Супер Красавчик.

Он принялся убегать от дыхания дракона чётко по часовой стрелке.

Ребятам казалось, будто они наблюдают за сценой из какого-то боевика. С каждым мгновением пепельное дыхание дракона всё ближе наступало ему на пятки. Четыре шага, три шага, два шага… Казалось, что языки пламени вот-вот должны будут до него добраться, однако внезапно поток драконьего огня иссяк. В итоге Непревзойдённый Супер Красавчик остался целым и невредимым.

- ЧЁРТ!! – восхищённо выругались застывшие на месте игроки.

Ещё совсем недавно они в отчаянии рыдали перед, казалось, неминуемой встречей с дыханием дракона Алдтона.

Сейчас же они начали рыдать от восторга, видя, каким причудливым способом Непревзойдённый Супер Красавчик сумел избежать драконьего дыхания.

- Он на самом деле непревзойдённый!! – воскликнул один из игроков.

- СЛИШКОМ КРУТ!

- Что за красавчик!

Ребята начали его восхвалять, полностью покорённые игрой Непревзойдённого Супер Красавчика.

Следом за этим они услышали его голос. Тот громко воскликнул: - Хил!

- Ох! – спохватилась Гвоздика и тут же начала кастовать лечение. После окончания жертвенного рёва босс избавился от принудительной провокации и продолжил преследовать Непревзойдённого Супер Красавчика. Очевидно, жертвенный рёв создавал огромное количество агрессии, поэтому теперь главной целью Алдтона стал Непревзойдённый Супер Красавчик.

\*Взрыв взрыв взрыв взрыв!\*

После нескольких быстрых атак Е Сю снова воскликнул: - В атаку!

Ребята тут же устремились вперёд.

В этот момент Хрустящий Боб почувствовал себя забытым…

Однако в итоге оказалось, что о нём не забыли. Когда игроки рванули вперёд, некоторые из них начали его обсуждать.

Например, Берсерк сказал, что если бы Хрустящий Боб бежал так, как это сделал Непревзойдённый Супер Красавчик, тогда они бы намного быстрее справились с возникшей проблемой.

Хрустящему Бобу на самом деле захотелось проклясть этого Берсерка. «Ты идиот? В это время я находился в воздухе. Или ты думаешь, я мог вырастить крылья и начать кружить вокруг дракона?».

Хрустящий Боб не стал произносить этого вслух, потому как он знал, что это прозвучало бы как обычное оправдание. Даже если бы он успешно приземлился на ноги, его уровень осознанности все равно не дотягивал до уровня Непревзойдённого Супер Красавчика. Пусть даже они бы обладали одинаковой осознанностью, это вовсе не означало, что Хрустящий Боб стал бы действовать в схожей манере. А если бы и стал, то он не мог поручиться, что его движения были бы столь же точны.

Но он был в воздухе, а не на земле. В короткий момент паники он даже забыл о быстром восстановлении. Сколькие из них посмеялись над ним?

Почему же он не смог ничего сделать?

Хрустящий Боб крепко стиснул зубы. Его сердце было наполнено завистью и обидой.

Из-за того, что он был отправлен в полёт, его собственного жертвенного рёва бы не хватило для перехвата агрессии босса. В данный момент тот был полностью сосредоточен на Непревзойдённом Супер Красавчике. Тем не менее, разве Хрустящий Боб мог сдаться?

Определённо нет!

Таковы были мысли Хрустящего Боба. Он рванул вперёд вместе с остальными игроками и принялся атаковать босса.

Хрустящий Боб неистово активировал навыки с мощным уроном и навыки, создающие большое количество агрессии. Тем не менее, Алдтон отказывался поворачивать к нему свою голову. Сердце Хрустящего Боба выбивало бешеное стаккато. Его взгляд несколько раз останавливался на одних и тех же навыках.

Провокация…

Рёв…

Рыцарский дух. Он так же мог использовать все эти навыки! Если он сделает это, тогда его навыки будут более эффективны. Костяному дракону придётся на несколько секунд сосредоточить на нём своё внимание.

Вот только Непревзойдённый Супер Красавчик уже стабилизировал уровень агрессии Алдтона и если Хрустящий Боб внезапно использует провоцирующие навыки, это будет означать, что он попросту сворует у него босса. Остальные определённо станут его за это презирать.

Будучи танком, Хрустящий Боб ненавидел несчастные случаи связанные с танкованием. Если он сам станет причиной такого несчастного случая, это будет означать, что он проявит неуважение к собственному классу. В итоге Хрустящий Боб решил не использовать эти два навыка. Использовать провоцирующие навыки и мощные атаки с сильным уровнем агрессии было не одним и тем же.

С его снаряжением Хрустящему Бобу не нужно было использовать провокацию или рёв, чтобы вернуть себе внимание босса.

Хрустящий Боб очень гордился своим отменным снаряжением. Таким образом, он продолжил атаковать Алдтона. На этот раз он был готов к любым неожиданностям и даже специально выбрал для себя удобную позицию. Если он сумеет вернуть босса, ему уже будет не важно, какую тот применит атаку. Ни одна из них не сумеет больше отправить его в полёт.

«Вернись! Вернись! Вернись!».

Хрустящий Боб взревел. Он, конечно, не станет говорить Непревзойдённому Супер Красавчику, чтобы тот перестал наносить урон, иначе он потеряет лицо.

Он продолжал выкладываться на полную до самой смерти Алдтона.

«Что это? Он умер? Просто взял и умер?».

Хрустящий Боб не мог в это поверить. Ведь прошло совсем немного времени. Сколько у босса оставалось здоровья? Почему тот не сражался как следует? Ведь он не успел вернуть его себе, так почему тот взял и умер?

Очевидно, он не смог выработать достаточно агрессии. Хрустящему Бобу ничего не оставалось кроме как открыть список с общим уроном.

Он опустился на второе место.

«Это что, какая-то шутка?!!».

Для стабилизации уровня агрессии Непревзойдённому Супер Красавчику пришлось сменить топор хранителя дракона на щит и меч. Таким образом, ему приходилось балансировать между нанесением урона и поддержанием стабильного уровня агрессии. Как Хрустящий Боб мог проиграть ему по части нанесённого урона?

Хрустящий Боб не мог поверить, что это происходило с ним на самом деле. При виде счастливых ребят, в чью категорию входила и Гвоздика, Хрустящему Бобу на самом деле начало казаться, что его все бросили.

- Лидер, что из него выпало? – игрокам, конечно же, хотелось узнать, что выпало после смерти босса.

- Кое-кто в нашей команде может использовать эту вещь. Угадайте, что это? – Гвоздика начала поддразнивать ребят.

- Это оружие? – спросил один из них.

- Верно, - ответила Гвоздика.

- Вау, нам опять повезло! Это не бездна, это хранилище оружия! – пошутил кто-то.

Все рассмеялись.

- Лидер, хватит с нами играть. Скорее покажи нам оружие!

Гвоздика перестала тянуть резину и вставила в чат ссылку с выпавшим оружием. Это были Страйкерские перчатки. Под завистливыми взглядами остальных они были переданы командному Страйкеру.

Установилась очень тёплая атмосфера.

- Продолжим? – спросила Гвоздика. В Небесной Сфере все подземелья имели лимит прохождений. Например, Бездну Драконьих Костей можно было пройти дважды в день.

- Продолжим! Конечно продолжим! – в унисон закричали игроки.

- У меня появились дела. Поэтому я не смогу ещё раз пойти с вами, - внезапно произнёс Хрустящий Боб.

- Хорошо. Удачи! – Гвоздика не стала его останавливать. Увидев воочию игру Непревзойдённого Супер Красавчика, она почувствовала, что они справятся и без Боба. Конечно, у неё были и хорошие намерения. Это подземелье являлось пустой тратой времени для танка уровня Хрустящего Боба, поэтому Гвоздика не хотела его лишний раз беспокоить. Что касается его ошибки на финальном боссе, то она не придала ей особого значения. Все совершают ошибки, не так ли? В критических моментах босс иногда срывается с танка.

В отличие от неё Хрустящий Боб не мыслил столь простыми категориями. Его высокомерие не позволило ему принять случившегося. Его очень расстроил тот факт, что Гвоздика не стала его останавливать.

Ни с кем не попрощавшись, Хрустящий Боб вышел из команды и покинул подземелье. Гвоздика была занята делами группы, когда к ней пришло сообщение от лидера гильдии. Старший Истребитель Небес писал: - Хрустящий Боб сказал, что хочет выйти из гильдии. Что случилось?

- Чего? – потерянно ответила Гвоздика.

- Он же помогал вам проходить подземелье? – спросил Старший Истребитель Небес.

- Ну да!

- Что-то случилось во время прохождения? – продолжил допытываться лидер гильдии.

- Ничего не случилось! – сконфужено ответила Гвоздика. В глазах обычного игрока всё прошло очень гладко, если не считать небольшой ошибки на финальном боссе. Но ведь в итоге никто не умер, не так ли?

- Может он с кем-то поспорил? – спросил Старший Истребитель Небес.

- Что он тебе сказал? – вопросом на вопрос ответила Гвоздика. Если и была какая-то причина, то она, скорее всего, заключалась в Непревзойдённом Супер Красавчике. Вначале Гвоздика и сама видела, что Хрустящий Боб его недолюбливал, но она не думала, что это станет какой-то большой проблемой. Опять же, несмотря на то, что вначале Непревзойдённый Супер Красавчик играл роль прицепа, потом он исправился и даже вырвался на первую строчку по общему урону. Хрустящий Боб не воспринимал его в качестве танка и смотрел на него свысока, но потом Непревзойдённый Супер Красавчик продемонстрировал всем свои невероятные танковые способности. С его игрой к нему больше не должно было возникнуть никаких претензий! Гвоздика судила о сложившейся ситуации с точки зрения стороннего наблюдателя. Она не пыталась поставить себя на место Хрустящего Боба. Непревзойдённый Супер Красавчик не только вырвался на первое место по общему урону, но и в критический момент продемонстрировал невероятные танковые навыки. Из-за этого Хрустящий Боб почувствовал себя так, словно он потерял лицо.

Это была история о том, как высокомерная юность получила звонкую оплеуху.

- Я спросил у него, что случилось, но он сказал, что не хочет рассказывать, - беспомощно ответил Старший Истребитель Небес. И всё бы ничего, если бы на его месте оказался обычный игрок, а не гильдейский танк, причём главный гильдейский танк. Хрустящий Боб был одним из основных столпов гильдии.

- Я поговорю с ним, - Гвоздике, очевидно, не нравилось странное поведение Хрустящего Боба. Она была достаточно близка с ним, чтобы прямо его обо всём спросить.

- Я слышала, что ты хочешь выйти из гильдии? Что случилось?

- Это не имеет к тебе никакого отношения, поэтому не спрашивай меня ни о чём, - быстро ответил Хрустящий Боб.

- Раньше ведь всё было хорошо, но после того, как мы вместе прошли подземелье, ты внезапно решаешь покинуть гильдию. Как это может быть не связано со мной? – спросила Гвоздика.

Хрустящий Боб ничего ей на это не ответил.

- Это из-за Непревзойдённого Супер Красавчика? – продолжила Гвоздика. Хотя она и не понимала чувств Хрустящего Боба, скорее всего в этом был замешан Красавчик.

- Да… - нехотя признался Хрустящий Боб.

- Но почему? – недоумённо спросила Гвоздика.

- Нет никакой причины. Я просто не хочу находиться в одной гильдии с этим парнем, - Хрустящий Боб, очевидно, не мог сказать правду.

- Да что с тобой не так?! – Гвоздика не была довольна исходом беседы, к тому же ей было слишком лень разбираться с Хрустящим Бобом. Главное она нашла причину, которую и поспешила сообщить Старшему Истребителю Небес.

- Так в этом всё дело? Что именно произошло в подземелье? – спросил тот.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 558 Проверка.**

Глава 558 Проверка.

Гвоздика была честным человеком, поэтому она без всяких прикрас рассказала о том, что произошло между Хрустящим Бобом и Непревзойдённым Супер Красавчиком. Хотя Гвоздика и не могла понять чувств Хрустящего Боба, Старший Истребитель Небес отличался от неё и сразу же понял суть проблемы.

К сожалению даже во всём разобравшись, он ничего не мог сделать.

Произошедшее явно затрагивало лицо Хрустящего Боба. Подобные вещи нельзя было разрешить с помощью логики. Непревзойдённый Супер Красавчик не сделал ничего плохого. Но даже если бы и сделал, что было делать Старшему Истребителю Небес? Сказать ему, чтобы тот извинился перед Хрустящим Бобом?

Это была игра. Здесь вопрос сохранения лица был более важен, чем в реальной жизни! В худшем случае все разбегутся. Никто не желал склонять перед другими голову. Даже если в этом не было никакой логики, человек должен был стоять с прямой спиной и гордо принимать все удары судьбы. Извинения? Но за что Непревзойдённому Супер Красавчику было извиняться? За то, что он был танком?

Старший Истребитель Небес задумался. Если он хотел решить эту проблему, нужно было придумать способ, при котором Хрустящий Боб мог бы выбраться из этой унизительной для себя ситуации. Непревзойдённый Супер Красавчик не сможет сам его вытащить. Получалось, что отдуваться придётся ему.

Это нагоняло тоску… Старший Истребитель Небес почувствовал себя не в своей тарелке. Обычный лидер гильдии, если только он не был знаменитым денежным воином или не поддерживался клубом, не имел существенного статуса в игре. Если возникал какой-то конфликт, лидеру гильдии лучше было притвориться занятым! Если у него получалось разрешить конфликт, тогда его усилия и потраченные нервы были ненапрасными. Худший сценарий наступал, когда у него ничего не получалось. Лидеру гильдии придётся искать стороннюю помощь, что очевидно было для него довольно обременительно.

Вздохнув, Старший Истребитель Небес отправил сообщение Хрустящему Бобу: - Хрустящий Боб, мы уже довольно долго играем вместе. Ты собрался покинуть гильдию, при этом, не называя причину своего ухода. Так не делается! Когда другие спросят у меня: почему ушёл Хрустящий Боб, что я должен буду им ответить? Не забывай, ты наш главный танк.

Старший Истребитель Небес притворился, что он не знает всей подоплёки проблемы. Его слова содержали в себе три посыла. Во-первых, он разыграл эмоциональную карту, которая должна была заставить Хрустящего Боба вспомнить о прошлых славных деньках, которые он провёл вместе с игроками гильдии. Хрустящий Боб решил покинуть гильдию по довольно простой причине. Если бы Старший Истребитель Небес стал с ним плотно общаться, тогда бы ему пришлось нанести удар по Непревзойдённому Супер Красавчику. Но в таком случае уже Красавчик будет недоволен. Полученный гильдией урон будет невосполним. Сейчас Хрустящий Боб был просто недоволен действиями Непревзойдённого Супер Красавчика. Пока его чувства не усилились, Хрустящий Боб очевидно с неохотой захочет расставаться со своими гильдейскими товарищами.

Вторым посылом Старший Истребитель Небес указывал Хрустящему Бобу на его собственные проблемы. Таким образом, он предоставлял ему путь к отступлению. Пока Хрустящий Боб колебался, он мог принять решение остаться в гильдии под предлогом помощи лидеру гильдии.

Ну и в-третьих, Старший Истребитель Небес акцентировал его статус. Он полностью понимал чувства Хрустящего Боба, поэтому обращаясь к нему, лидер гильдии особо подчеркнул его статус.

Старший Истребитель Небес был довольно опытным игроком. Более того, он был довольно неординарным человеком. Большинство знало его как обычного лидера гильдии, однако в реальности он был одним из основных игроков Амбиций Тирана. Он занимался вопросами клуба, расширяя сферу влияния своей основной гильдии. Другими словами он находился на том же уровне, что и Холодная Ночь на десятом сервере. Старший Истребитель Небес был опытным и доверенным основным членом Амбиций Тирана. Его гильдия отличалась лишь тем, что она не могла в открытую заявить о своей связи с Амбициями Тирана. Поэтому Старшему Истребителю Небес приходилось скрытно заботиться об интересах своей истинной гильдии.

Старший Истребитель Небес высоко ценил главных танков, в особенности таких, как Хрустящий Боб. Основные члены команды не должны были обладать лишь высокими уровнями навыков. В первую очередь они должны быть надёжными. Зачастую развитием танков занимались сами гильдии, поэтому игроки, играющие танками, получали к себе особое отношение. Если бы тот, о ком вы всё время заботились, воспользовался всеми возможными преимуществами и напоследок, шлёпнув по своей заднице, покинул гильдию, как бы вы себя чувствовали?

С этой точки зрения наделение Хрустящего Боба титулом главного танка гильдии являлось формой его признания. Старший Истребитель Небес изо всех сил пытался выступить посредником во вспыхнувшем одностороннем конфликте, однако если ему придётся выбирать из двух зол меньшее, он, конечно, выберет сторону Хрустящего Боба.

После получения сообщения от лидера гильдии Хрустящий Боб довольно долгое время ничего ему не отвечал. Старший Истребитель Небес так же предупредил Гвоздику, чтобы та не вмешивалась.

Он очень хорошо понимал, каким человеком была Гвоздика. Если бы та начала пытаться лично решить возникшую ситуацию, она бы определённо сказала Хрустящему Бобу, что тот создаёт всем совершенно ненужные проблемы. Подобные слова только бы подтолкнули Хрустящего Боба к уходу из гильдии, поэтому Старший Истребитель Небес сказал ей не вмешиваться. Он сообщил Гвоздике, чтобы та продолжала заниматься своими делами и что он сам разберётся с этим вопросом.

Старший Истребитель Небес терпеливо дожидался ответа от Хрустящего Боба, в это же время он обратил внимание на то, что Гвоздика уже довольно долгое время спрашивает в гильдейском чате, не желает ли кто-нибудь сходить вместе с её группой в Костяную Бездну, однако желающих не находилось. Внезапно ему пришла в голову одна интересная идея, после чего он связался с Гвоздикой и сказал, что он сам с ними сходит!

- Э? Хочешь пойти с нами? – удивлённо переспросила Гвоздика.

- Разве этот новенький Рыцарь не хорош? Я хочу лично увидеть его игру, - ответил Старший Истребитель Небес.

- Тогда тебе нужно будет понизить свой урон! – произнесла Гвоздика.

- Само собой, - ответил Старший Истребитель Небес, после чего отправился ко входу в Бездну Драконьих Костей.

Вскоре к девятерым ожидающим игрокам присоединился лидер их гильдии. Они были очень удивлены. Хотя обычные лидеры гильдий не были какими-то знаменитостями, тем не менее, их статус превосходил статус танка. Члены команды сегодня стали этому свидетелями. Сперва главный танк гильдии помог им с прохождением такого слабого подземелья и вот сейчас к ним присоединился сам лидер гильдии. Ребята внезапно почувствовали, что будущее подобной гильдии выглядело не очень привлекательным.

- Если все здесь, может, начнём прохождение? – со смехом поприветствовал всех Старший Истребитель Небес.

- Вперёд, - распорядилась Гвоздика. Несмотря на то, что в команду вступил лидер гильдии, она по-прежнему руководила общими действиями.

Таким образом, команда снова вошла в подземелье и начала сражаться. На этот раз Непревзойдённый Супер Красавчик с самого начала выступал в роли танка. Старший Истребитель Небес не обращал внимания на других игроков, его внимание целиком и полностью было приковано к новому гильдейскому Рыцарю.

По способу сбора монстров можно было определить умения танка, однако, чтобы рассмотреть его истинные способности к танкованию, нужно было создать беспорядочную ситуацию. Чем более она будет беспорядочной, тем сильнее проявятся способности танка к контролю поля боя.

В итоге Старший Истребитель Небес решил иногда допускать ошибки. К примеру, он совершенно «случайно» сагрит на себя слишком много монстров! И затем так же «случайно» сделает так, что монстры сорвутся с танка! Это был распространённый вид ошибок во время прохождения подземелий.

Также Старший Истребитель Небес заранее придумал себе оправдание по поводу своих ошибок.

Он давно не проходил это подземелье и поэтому успел забыть, сколько монстров он может безопасно сагрить. Также он сорвал монстров с танка по причине своего превосходного снаряжения. Это были довольно разумные оправдания.

Составив план действий, Старший Истребитель Небес тут же начал воплощать его в жизнь.

- Чёрт, моя вина! Я так долго тут не был, они что, поменяли это подземелье? Раньше в этой стороне не был так много монстров! – «зарыдал» Старший Истребитель Небес. В это время за его персонажем следовала группа из трёх монстров.

Остальные видели эту сцену, но ничего не могли сказать ему, потому что это был лидер гильдии. Им оставалось лишь поскорее спасти его.

Среди всех игроков Непревзойдённый Супер Красавчик был самым спокойным. Он проигнорировал приведённых лидером гильдии монстров, тем самым позволив тем его атаковать. Он всего лишь произнёс: - Атакуйте этих трёх. Лидер, держись.

Тем самым он как бы назначил лидера гильдии временным танком!

В рамках здравого смысла это было совершенно нелогично, в особенности, если учитывать, что в команде был всего один Клерик. Тем не менее, у Старшего Истребителя Небес было очень хорошее снаряжение, хорошее, даже по сравнению с Хрустящим Бобом. Может его защита и не могла сравниться с защитой последнего, но если его снаряжение значительно превосходило уровень этого подземелья, то кому какое было до этого дело? Урон был более важной частью.

Здоровье Старшего Истребителя Небес начало стремительно убывать, однако здоровье монстров убывало с ещё большей скоростью. В итоге он остался в живых, в то время как три наседавших на него монстра оказались мертвы. Непревзойдённый Супер Красавчик одарил их мимолётным взглядом, тем самым давая понять, что он нисколько в них не сомневался.

Старший Истребитель Небес был расстроен. Он был слишком силён. Его снаряжение позволяло ему безболезненно исполнять роль танка. Если же он соберёт ещё больше монстров, с которыми он не сможет справиться, тогда с ними не справится и Непревзойдённый Супер Красавчик.

Таким образом, придуманный им метод не сработал. Если он сагрит несколько монстров, то Непревзойдённый Супер Красавчик снова сделает из него временного танка. Если же монстров будет больше… Все умрут. Тогда в чём был смысл?

Если не сработал первый метод, нужно было переходить ко второму.

Старший Истребитель Небес играл Страйкером – чистым дпс классом, поэтому он начал выдавать максимально возможный урон, но, несмотря на все его усилия, не произошло никаких несчастных случаев!

Почему было так сложно внести беспорядок в прохождение этого подземелья? Старший Истребитель Небес старался изо всех сил сорвать с танка монстров, но прежде чем он сумел это сделать, первый босс уже погиб. Несмотря на то, что Старший Истребитель Небес занимал первую строчку в списке общего урона, он так и не сумел доставить Непревзойдённому Супер Красавчику существенных проблем.

Старшему Истребителю Небес больше не нужно было проводить никаких тестов. Если не произошло никаких несчастных случаев, это могло означать только одно. Даже под давлением его бездумных атак танк был способен удерживать стабильный уровень агрессии. Навыки этого Непревзойдённого Супер Красавчика явно превосходили навыки Хрустящего Боба.

- Что скажешь? Он довольно хорош, не так ли? – после прохождения подземелья Гвоздика отправила подобное сообщение Старшему Истребителю Небес. Непревзойдённый Супер Красавчик за время всего прохождения не допустил ни одной ошибки. Он делал всё, что должен был делать отличный танк.

- Довольно впечатляюще! – согласился с ней Старший Истребитель Небес. Непревзойдённый Супер Красавчик превзошёл все его ожидания. Не удивительно, почему Хрустящий Боб почувствовал столь сильное давление. Если этот парень продолжит развиваться, он определённо сместит Хрустящего Боба с позиции главного танка гильдии.

При обычных обстоятельствах Старший Истребитель Небес очень бы обрадовался приходу в его гильдию такого непревзойдённого танка, но так получилось, что у новичка возник конфликт с главным танком гильдии. Это была очень непростая ситуация. Хрустящий Боб ответил ему во время их прохождения подземелья. К сожалению даже слова лидера гильдии никак на него не повлияли. Хрустящий Боб был глубоко ранен Непревзойдённым Супер Красавчиком. Он поставил вопрос ребром: или я или он.

Старший Истребитель Небес уже давно пришёл к определённому решению, однако после того, как он лично увидел силу Непревзойдённого Супер Красавчика, ему было слишком жаль расставаться с таким талантом. С позиции обычной гильдии, этого человека нельзя было оставлять, но учитывая, что гильдия Старшего Истребителя Небес являлась тайным ответвлением Амбиций Тирана, его можно было устроить.

Таким образом Старший Истребитель Небес быстро связался с Цзян Ю, лидером Амбиций Тирана, и поведал ему о невероятном Рыцаре, который вступил в его гильдию. Тем не менее из-за возникшего конфликта, он не может оставить его у себя и поэтому он бы хотел попросить Цзян Ю, чтобы тот перевёл новичка в какую-то другую гильдию.

- Что-то подобное на самом деле произошло? Я всё устрою! Какой у него ник? – спросил Цзян Ю. Если Старший Истребитель Небес не мог упустить такой талант, значит Цзян Ю так же не станет этого делать.

- Непревзойдённый Супер Красавчик, - ответил Старший Истребитель Небес.

- Этот ник… очень высокомерный! – воскликнул Цзян Ю.

- Это на самом деле так, но дело в том, что он обладает навыками, чтобы так себя называть. Я только что закончил проходить вместе с ним подземелье. Он обладает просто невероятным контролем агрессии. Я намерено пытался сорвать с него монстров, надеясь увидеть его навыки, но у меня даже этого не получилось сделать. Поверь, моё снаряжение намного круче, чем у него.

- Настолько хорош? Я немедленно займусь его устройством, - Цзян Ю был тронут словами Старшего Истребителя Небес.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 559 Четыре ветви Амбиций Тирана.**

Глава 559 Четыре ветви Амбиций Тирана.

Талантов никогда не бывает много. Когда Цзян Ю услышал хвалебные отзывы Старшего Истребителя Небес о новом Рыцаре, он и сам им заинтересовался.

Его было очень легко заполучить. Все что нужно было сделать, так это оправить ему приглашения от имени Амбиций Тирана.

Амбиции Тирана и Истребители Небес находились на совершенно разных уровнях. Игроки Славы могли не быть фанатами той или иной команды, но они определённо не стали бы отказываться от приглашения вступить в клубную гильдию, если только кто-то из них вовсе не желал вступать ни в какие гильдии. Тем не менее, если Непревзойдённый Супер Красавчик присоединился к Истребителям Небес, тогда его определённо нельзя было отнести к последней категории. Цзян Ю лишь беспокоился о том, что этот парень мог иметь враждебные чувства по отношению к команде Тирании. К примеру, если тот был фанатом Великолепной Эры, тогда он мог отказаться вступать в Амбиции Тирана.

- Что ты о нём знаешь? – спросил Цзян Ю у Старшего Истребителя Небес.

- Да ничего. Он только сегодня вступил к нам. Сам он говорит, что довольно долгое время не играл в Славу. Судя по его снаряжению, он не врёт, - ответил Старший Истребитель Небес.

Цзян Ю больше ничего не нужно было выяснять. Он лишь хотел знать, имеет ли столь высоко оценённый Старшим Истребителем Небес танк достаточную квалификацию, чтобы он лично его пригласил.

Обдумав этот вопрос, Цзян Ю решил пойти безопасным путём. Хотя он и доверял Старшему Истребителю Небес, тот всего лишь прошёл одно подземелье с этим танком. Старший Истребитель не осмелился поручиться за его танковые способности. Поэтому если Цзян Ю лично пригласит его в гильдию, а тот в итоге окажется пустышкой, над ним все будут смеяться.

В итоге Цзян Ю поручил эту задачу лидеру одного из ответвлений их гильдии. Хотя это и была их дочерняя гильдия, все хорошо знали, что она являлась официальной частью Амбиций Тирана. Сила этой дочерней гильдии, конечно, не могла сравниться с силой своей альма-матер, тем не менее, она всё же была не плоха. Иначе Амбиции Тирана не смогли бы удержать свой образ. Их официальные ответвления получали от них помощь, поэтому у них не было недостатка в ресурсах. Для обычных игроков переход из обычной гильдии в официальное ответвление клубной гильдии мог считаться большим успехом.

Внутриигровые дела всегда решались очень быстро. Вскоре Непревзойдённому Супер Красавчику пришло приглашение в гильдию.

Е Сю был несколько ошеломлён при виде личного приглашения от одного из ответвлений Амбиций Тирана.

Он не думал, что события начнут развиваться столь быстро. Он буквально только что вступил в Истребители Небес и прошёл вместе с ними парочку подземелий. Е Сю не думал, что этого будет достаточно для того чтобы он смог привлечь к себе внимание нужных ему людей. Кто бы мог подумать, что уже на этой стадии его так высоко оценят?

Даже если он прошёл подземелье с главным танком гильдии, а потом ещё и с его лидером, Е Сю не мог и представить, что его так быстро порекомендуют Амбициям Тирана.

В это на самом деле было трудно поверить.

Если бы Хрустящий Боб не стал ставить вопрос ребром о своём уходе из гильдии, то даже при том, что Старший Истребитель Небес лично засвидетельствовал уровень навыков Непревзойдённого Супер Красавчика, он всё равно не стал бы его тут же рекомендовать своему старшему коллеге.

Хрустящий Боб вынудил его это сделать. Старший Истребитель Небес не желал его терять, однако при этом он также чувствовал, что Непревзойдённый Супер Красавчик был не так прост. Чтобы не потерять ни одного из игроков, ему пришлось найти другой путь оставить Непревзойдённого Супер Красавчика. В конце концов, главной его целью была помощь Амбициям Тирана.

Е Сю не был каким-то божественным бессмертным. Откуда ему было обо всём этом знать? Несмотря на то, что он обратил внимание на исходящую от Хрустящего Боба враждебность, он не придал этому особого значения, ведь они только начали узнавать друг друга. Откуда ему было знать, что тот будет настолько горд, что даже сможет запугать своего лидера гильдии.

- На этом и основывается фраза о том, что золото всегда будет сиять? – обратился Е Сю к Чень Го.

Чень Го нечего на это было ответить. Е Сю на самом деле можно было сравнить с золотом, тем не менее, ей не нравилось, что тот с таким спокойствием сам себя так называл. Подобные вещи должны были говорить другие.

- Значит, у тебя получилось… - Чень Го также была удивлена. Она рефлекторно вздохнула от одного лишь воспоминания о том, сколько ей пришлось приложить усилий для того чтобы попасть в Великолепную Династию. От этого на самом деле можно было прийти в ярость!

Тем не менее, в данный момент на Чень Го нахлынула меланхолия. В это время Е Сю уже вёл переговоры с пригласившим его игроком. Он прямо спросил, почему тот захотел пригласить его в свою гильдию.

Игрок из дочерней гильдии очевидно не мог ответить, что это было из-за Цзян Ю! В итоге он сказал, что у него есть друг в Истребителях Небес, который рассказал ему о навыках нового Рыцаря и поэтому он захотел лично увидеть его в действии.

- Ха ха ха, могу я спросить, как зовут твоего друга? У него очень хорошее зрение! – ответил Е Сю.

- Да, да, - общавшийся с ним игрок был сбит с толку. При виде высокомерного поведения Непревзойдённого Супер Красавчика ему больше не хотелось с ним общаться. Честно говоря, ему совершенно не нравились люди с подобными типами личностей.

- Видя, что ты высоко меня оценил, у меня просто нет права отказаться, не так ли? Нам нужно позволить сохранить друг другу лица! Ты так не считаешь? – спросил Е Сю.

- Да да да… - другой стороне на самом деле хотелось поскорее закруглить этот разговор.

- Как мне это сделать? Стоит ли мне для начала выйти из гильдии? Ты закончил все приготовления со своей стороны? – спросил Е Сю.

- После выхода из гильдии тебе придётся подождать пять дней, чтобы вступить в другую гильдию. Но это не важно. В эти пять дней ты всё равно сможешь проходить вместе с нами подземелья! – ответил ему игрок дочерней гильдии.

- Вот оно значит как. Хорошо! – вначале Е Сю изобразил колебание, однако затем сразу же вышел из гильдии.

Он стремительно вступил в неё и так же стремительно из неё вышел. За время своего нахождения в Истребителях Небес Е Сю запомнился членам гильдии лишь своим ником. Его невероятная игра в подземелье ещё не успела стать достоянием общественности!

На самом деле никто особо не стал обсуждать его столь внезапный уход буквально сразу после вступления. На это обратили внимание лишь те, с кем он недавно проходил подземелье.

Хрустящий Боб лучился радостью. Хотя лидер гильдии ничего ему прямо не сказал, его намерения были предельно понятны. Поэтому Хрустящий Боб притворился, будто ничего не произошло, и что он никогда не собирался покидать гильдию.

Что же касается самого Старшего Истребителя Небес, то он так же остался доволен. Недавно ему пришло сообщение из дочерней гильдии об успешно проведённой сделке.

Единственным недовольным человеком оказалась невинная девушка, Гвоздика.

Она очень расстроилась, когда увидела сообщение о том, что Непревзойдённый Супер Красавчик покинул гильдию. С мыслью о нём, она решила всё выяснить у Старшего Истребителя Небес.

- Я ничего ему не говорил! Когда это произошло, я всё ещё думал, как решить возникшую проблему! – Старший Истребитель Небес притворился, будто он ничего не знает.

- Тогда почему, перед тем как уйти он даже не попрощался?! – спросила Гвоздика.

- Откуда мне знать? Мне от так же ничего не сказал! – Старший Истребитель Небес продолжил отыгрывать свою роль.

Гвоздика не стала ничего ему отвечать, потому что в этот момент ей пришёл ответ от Непревзойдённого Супер Красавчика. Тот писал, что он вышел из гильдии, потому что кто-то из Амбиций Тирана пригласил его к ним присоединиться.

Гвоздика была на мгновение сбита с толку. Неужели она слишком себя накрутила? В итоге всё выглядело так, словно Непревзойдённый Супер Красавчик вышел из гильдии по собственным причинам. Ей больше нечего было ему сказать.

- Хорошо, - односложно ответила она.

- Если появится возможность, нужно будет ещё раз вместе сходить в какое-нибудь подземелье, - написал Е Сю. У него было хорошее впечатление от этой девушки.

- Конечно, - ответила та.

Е Сю больше не стал ей ничего писать. Дочерняя гильдия уже позвала его проходить какое-то подземелье. В Небесной Сфере было множество подземелий 70 уровня. Просто физически было невозможно пройти все эти подземелья за один день.

Обе стороны договорились встретиться в определённом месте. Увидев снаряжение Непревзойдённого Супер Красавчика игроки дочерней гильдии осознали всю серьёзность ситуации.

Снаряжение Непревзойдённого Супер Красавчика ничуть не изменилось. После прохождения подземелья он, как и обещал, вернул топор хранителя дракона Гвоздике. Во время второго прохождения на Рыцаря больше ничего не выпадало, поэтому Е Сю не смог обзавестись новым снаряжением. Откровенно говоря, Е Сю смотрел свысока на снаряжение, выпадающее в Бездне Драконьих Костей. В этом вопросе он даже переплюнул Хрустящего Боба.

Даже если бы он смог обзавестись снаряжением из Бездны Драконьих Костей, что бы это изменило? Неужели после этого его бы стали по-другому воспринимать?

Четыре официальных ответвления Амбиций Тирана были гораздо могущественнее, чем гильдия Истребителей Небес. Поэтому игроки одного из ответвлений оказались более шокированы, чем в своё время игроки Истребителей Небес.

Официальная дочерняя гильдия Амбиций Тирана напрямую пригласила Непревзойдённого Супер Красавчика сходить вместе с ними в подземелье на сто человек. Ребята хотели сразу же принять его в группу, чтобы посмотреть на его игру в условиях сложного подземелья. Но при взгляде на его снаряжение им начало казаться, что тот даже близко не имел нужной квалификации для того чтобы в него попасть.

Перед тем как его добавить игроки начали переговариваться между собой. В этот момент до них донёсся громкий голос Непревзойдённого Супер Красавчика. Тот произнёс: - Вау, так много людей решили поприветствовать меня? Вы слишком любезны! Сказать вам по правде, я ещё официально не вступил в вашу гильдию, поэтому вам нужно будет организовать другую приветственную вечеринку, но только через пять дней!

Услышавшие это игроки лишились дара речи. Как парень с таким снаряжением мог вести себя столь высокомерным образом? Создавалось впечатление, что его ник очень точно характеризовал своего хозяина!

- Кхм, мы собрались здесь, чтобы отправиться в подземелье. Так получилось, что нам не хватает одного игрока. Не хочешь к нам присоединиться? – говорившим был лидер группы, Счастливый Баран, Клерик. Он был одним из основных игроков дочерней гильдии Амбиций Тирана. Это он отправил приглашение Непревзойдённому Супер Красавчику. Лидер гильдии не стал лично им заниматься по той же самой причине, что и Цзян Ю. Он не желал собственноручно приглашать возможный бракованный товар.

Будучи в курсе происходящего Счастливый Баран получил задание от лидера гильдии проверить в полевых условиях навыки новичка. В итоге Счастливый Баран собрал группу для прохождения подземелья на сто человек для того чтобы непосредственно проверить навыки Непревзойдённого Супер Красавчика. Вот только в итоге оказалось, что снаряжение последнего оказалось для этого недостаточно хорошим. В этот момент групповой чат был наполнен горячими спорами.

- Группа из ста человек? Что может быть лучше этого! Какое подземелье? – спросил Е Сю.

- Мы планируем пойти в Небесную Гробницу, - ответил Счастливый Баран.

- Небесная Гробница? Звучит знакомо. Подождите немного, пойду посмотрю гайд! – произнёс Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 560 Команда для прохождения подземелья на сто человек.**

Глава 560 Команда для прохождения подземелья на сто человек.

Подземелья на сто человек были без сомнения самыми большими подземельями в игре. Само собой подобные подземелья были гораздо сложнее маленьких подземелий. Более того, даже подземелья на сто человек отличались между собой уровнем сложности. К примеру, сложность Небесной Гробницы, подземелья, куда собралась группа Счастливого Барана, обладала умеренной сложностью среди подземелий одного с собой типа. Несмотря на не особую сложность подземелья, группа Счастливого Барана так и не смогла пройти его до конца. Ребята до сих пор продолжали подбирать к нему ключики.

Также в подземельях на сто человек выпадали довольно редкие вещи, потому что в подобные подземелья можно было попасть ограниченное количество раз. По сравнению с небольшими подземельями, которые можно было пройти трижды в день, в подземелья на сто человек можно было войти всего лишь раз в неделю. Более того, большинство групп не могли пройти подобные подземелья до самого конца. Это происходило по причине того, что внутри таких подземелий игроки имели всего одну жизнь: Клерики не могли воскрешать умерших персонажей. Таким образом, после смерти даже одного персонажа, группа лишалась части своего боевого потенциала. Со временем количество смертей начинало перевешивать способность группы и дальше проходить подземелье.

Тем не менее, механизм выдачи наград за прохождение подземелья на сто человек и подземелья, рассчитанного на меньшее количество участников, существенно разнился между собой. В отличие от обычного подземелья, награда которого выдавалась после полного его прохождения, в подземелье на сто человек игроки могли получить награду согласно своему прогрессу прохождения. Даже если умирала вся группа, игроки всё равно могли получить награду.

Вот почему многие рекрутировали в свои группы игроков, предварительно сообщая им свой прогресс прохождения. Таким образом, присоединявшиеся к группе игроки, если они конечно не были полными новичками в Небесной Сфере, могли приблизительно оценить силу группы.

К примеру, группа Счастливого Барана прошла 88% Небесной Гробницы. Этого значения было достаточно, чтобы 95% игроков Небесной Сферы начали им завидовать. Несмотря на то, что группа Счастливого Барана изучала подземелье всего лишь умеренной сложности, её сила считалась довольно удивительной. Так гильдии, примерно одного уровня с гильдией Небесных Истребителей, делали лишь первые шаги в освоении подземелий на сто игроков.

Если же в одно из таких подземелий будет собираться группа, состоящая полностью из случайных игроков, то это будет подобно покупке лотерейного билета. Они конечно попытаются пройти как можно больший процент подземелья! К сожалению, группа случайных игроков сможет полностью пройти подземелье на сто человек только в одном случае: если все они будут иметь 70 уровни, а проходимое подземелье будет 60 уровня…

Поэтому можно было понять возмущение гордой команды Счастливого Барана. Ребята собирались принять к себе парня, который убежал читать гайд сразу после того как услышал название проходимого подземелья.

- Смотреть гайд? Он вообще понимает, куда мы собрались? В подземелье на пять человек в начальной деревне? – напечатал один из игроков в групповой чат. Если бы подземелья на сто человек можно было пройти, лишь прочитав гайд по их прохождению, тогда они не считались бы такими сложными. Для того чтобы иметь возможность сражаться в подземелье на сто человек, нужно было обладать определёнными навыками. Этому нельзя было обучиться после прочтения какого-то гайда. На обучение этому тратились многие часы практики. Группа Счастливого Барана смогла пройти 88% подземелья благодаря своей тяжёлой работе в течение девяти недель. Только после улучшения своих навыков и снаряжения, они смогли прийти к такому результату. И теперь этот новичок беспечно заявляет о том, что он пойдёт посмотрит гайд. При виде его поведения начинало казаться, что он свысока смотрит на подземелья, рассчитанные на сто игроков. Присутствующим здесь игрокам было очень оскорбительно выслушивать подобные вещи.

- Скорее всего, он никогда раньше не проходил подземелья на сто человек, не так ли? Разве может такой танк что-то там из себя представлять? – игроки начали высказывать свои сомнения. В глазах обычных игроков те, кто верил, что подземелья на сто игроков можно было пройти, лишь прочитав обычный гайд, являлись обычными нубами не способными понять разницу между небесами и землёй.

Счастливый Баран так же не был доволен, однако, несмотря на то, что он возглавлял команду, он не являлся основным игроком уровня лидера гильдии. Всё началось с того, что Старший Истребитель Небес поделился своими мыслями с Цзян Ю. После чего тот поручил эту задачу лидеру одной из дочерних гильдий, а тот в свою очередь возложил её на плечи Счастливого Барана. Так получилось, что на этом пути затерялась информация о личности Непревзойдённого Супер Красавчика, поэтому Счастливый Баран понятия не имел, за кого он должен был нести ответственность. Лидер его гильдии поручил ему задачу, которую он согласился выполнить. Однако после того как он услышал из уст Непревзойдённого Супер Красавчика фразу, что тот собирается пойти посмотреть гайд, он почувствовал, что этот парень очень сильно себя переоценивал.

Гильдия Истребителей Небес? Ему было понятно, каким уровнем навыков должен был обладать игрок из подобной гильдии. Таковы были мысли Счастливого Барана. К сожалению, он уже согласился выполнить задачу лидера гильдии, поэтому ему нельзя было идти на попятную. Таким образом, ему оставалось лишь терпеливо дожидаться пока этот парень закончить читать гайд. В это же время он смотрел на бегущие строчки группового чата, в которых ребята высмеивали высокомерного новичка. Счастливый Баран не собирался их останавливать.

Для вдумчивого чтения гайда по прохождению подземелья на сто человек потребуется потратить довольно много времени, поэтому Счастливый Баран решил пока устроить небольшое собрание. На подобных собраниях обсуждались ошибки прошлых прохождений и способы их избегания. Однако вскоре после начала собрания в воздухе раздался громкий голос Непревзойдённого Супер Красавчика. Тот произнёс: - Отлично, я закончил. Когда начинаем?

Счастливый Баран посмотрел на часы. Прошло всего десять минут. Он тут же пришёл в ярость. Подземелья на сто человек по праву считались сложнейшими подземельями в игре. Во-первых, подземелья сами по себе были сложны. Во-вторых, из-за того, что группа состояла из ста игроков, очень сложно было подобрать оптимальное сочетание классов. Ни один из гайдов по прохождению не затрагивал всех внутриигровых моментов, потому как каждая команда имела разный классовый состав. Из-за этого многие сперва сравнивают несколько гайдов, чтобы составить для себя примерную картину прохождения. И на это у Непревзойдённого Супер Красавчика ушло десять минут? Скорее всего, тот даже не добрался до части с первым боссом!

Счастливый Баран ничего не сказал, за него это сделали другие. Групповой чат буквально взорвался от наплыва язвительных сообщений.

- И как долго ты просматривал гайд? Десять минут? Получается, по минуте на одного босса!

- Он и правда думает, что мы идём в какое-то обычное подземелье?

В обычных подземельях игроки испытывали наибольшие трудности именно в сражениях с боссами. Тем не менее, в подземельях на сто человек даже обычные монстры были практически одного уровня с боссами обычных подземелий. При прочтении гайдов нельзя было уделять внимание местам сражения с боссами и при этом игнорировать все остальные детали прохождения. Когда Непревзойдённый Супер Красавчик заявил, что справился с чтением гайда за каких-то жалких десять минут, многие начали закономерно подозревать его во лжи. Игроки начали ещё больше смотреть на него свысока, укрепляясь в своих догадках, что тот был обычным нубом.

- Без разницы. Давайте опустим эту тему. Я добавлю его в команду, и он побудет обычным прицепом. Он всё сам поймёт, когда мы окажемся внутри, - заявил Счастливый Баран.

- Почему бы не назначить его главным танком и посмотреть, что он на это скажет? – предложил один из игроков.

Все тут же громко рассмеялись. Если бы в подземелья на сто игроков можно было попадать чаще одного раза в неделю, может они и согласились бы доверить ему роль главного танка, дабы вволю над ним посмеяться.

- Хватит шуток. Мы можем позволить ему танковать в каком-нибудь другом подземелье, - отклонил шутливое предложение другой игрок.

- Все равно он обычный прицеп. Какая разница, с нами он или нет?

- Со мной прохождение будет более эффективным!

Внезапно кто-то вмешался в их разговор. Все тут же повернулись в сторону заговорившего игрока. Это был Непревзойдённый Супер Красавчик. Этот парень на самом деле присоединился к чату. Игроки слишком увлеклись его обсуждением, что не заметили, как тот к ним присоединился.

\*Кашель\*

- Чего? Братец, ты хочешь быть главным танком? – спросил один из игроков.

- Главным танком? Я просмотрел гайд. Если вы хотите, чтобы я был главным танком, тогда для четвёртого, пятого, девятого и последнего босса кто-нибудь из вас должен будет одолжить мне своё снаряжение, - ответил Е Сю.

Как и следовало ожидать, этот парень просматривал лишь битвы с боссами!

Подождите, он ведь пришёл сюда не для того, чтобы украсть их снаряжение?

…

Никто не знал, что и думать, однако из-за того, что Непревзойдённый Супер Красавчик уже присоединился к команде, игрокам было слишком стыдно что-то говорить ему прямо в лицо. Эта ситуация немного отличалась от того времени, когда Непревзойдённый Супер красавчик вступил в гильдию Истребителей Небес. Тогда никто не видел его игры и поэтому Хрустящий Боб начал смотреть на него свысока. Тем не менее, в текущей ситуации это Амбиции Тирана захотели его заполучить. Даже если игроки сомневались в его навыках, они лишь могли высказывать сомнения за его спиной. Если они начнут делать это в открытую, тогда они опозорят Счастливого Барана. Может Непревзойдённый Супер Красавчик и вызывал у них недоверие, тем не менее, они должны были сохранить своему лидеру лицо.

- Как насчёт того, чтобы ты пока побыл главным танком? Когда мы доберёмся до четвёртого и пятого боссов, мы сменим тебя? – полушутя предложил кто-то.

- Хорошо, но дело в том, что я многое забыл об этом подземелье, поэтому могу не очень хорошо вести группу, - ответил Е Сю.

Все тут же «зарыдали». Тот лишь мельком просмотрел гайд и уже хочет возглавить их группу?

- Думаю у меня будут трудности с четвёртым, пятым, девятым и финальным боссом, - повторился Е Сю.

- Хорошо хорошо. Я всё понял. Тогда может, начнём и посмотрим, что из этого получится? – предложил Счастливый Баран.

- Конечно, - произнёс Е Сю и вошёл в подземелье.

- Он думал, что я говорю серьёзно! Он на самом деле воспринял всё всерьёз!! – написал в чате один из игроков. Этот игрок вспомнил, что помимо группового чата, он ещё мог общаться в гильдейском чате, где его слова не мог прочитать Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Он уже вошёл в подземелье!

- Будучи танком, он, наверное, уже начал собирать монстров. Может нам поскорее зайти внутрь? – начал глумиться другой игрок.

- Что у вас там происходит? – спросил один из членов гильдии.

- В нашу гильдию вступил Бог! – кто-то из игроков непреднамеренно высказал правду.

- Серьёзно?

- Ага, супер крутой Бог! – продолжала звучать правда.

- И кто он?

- Непревзойдённый Супер Красавчик! Неужели ты не слышал о нём?!

- Какой высокомерный ник! И что, он на самом деле Бог? – продолжил допытываться любопытный игрок.

- Понимаешь, трудно описать в нескольких предложениях всю его мощь…

- Ладно, хватит болтать. Заходим, - поспешил закруглить разговор Счастливый Баран. Он не думал, что игроки отправятся в гильдейский чат и продолжат там обезьянничать. Это это… Их поведение можно расценить как плевок в лицо лидеру гильдии. Лидер гильдии поручил Счастливому Барану позаботиться о новичке, а находящиеся в его подчинении игроки вместо этого начали над ним насмехаться.

Как и следовало ожидать, вскоре со Счастливым Бараном связался лидер гильдии. Тот спросил у него, что случилось с рекомендованным им парнем.

Счастливый Баран в свою очередь попытался донести до лидера, что его люди не пытались запятнать его репутацию, просто этот новичок совершенно не выглядел экспертом.

- Тогда позвольте ему побыть главным танком. Посмотрим, что из этого выйдет, - проинструктировал его лидер гильдии.

- Проходить Небесную Гробницу с его снаряжением? – Счастливому Барану было страшно даже произносить подобные вещи.

- И что у него за снаряжение? – лидер гильдии не знал всех деталей дела.

Счастливый Баран поспешил его просветить. Выслушав его, лидер гильдии нахмурил брови. После небольшой паузы он произнёс: - По крайней мере, он должен будет способен выдерживать удары обычных монстров, верно? Тогда пусть сперва встретится с ними…

- Хорошо! Я всё понял!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 561 Я забыл.**

Глава 561 Я забыл.

- Он на самом деле собирается танковать подземелье?

Игроки из команды Счастливого Барана один за другим заходили в подземелье. В это время Счастливому Барану пришло сообщение от настоящего командного танка. Очевидно, это был добрый человек. Он не хотел, чтобы Непревзойдённый Супер Красавчик выставил себя каким-то дурачком, и одновременно с этим не забывал о безопасности своих товарищей.

- Да, посмотрим, как он себя покажет вначале, однако ты тоже не зевай. Когда он поскользнётся, поторопись занять его место, - ответил Счастливый Баран.

- Хорошо! – командный танк, Семь Цветочных Лепестков, не стал оспаривать решение лидера команды. Он не проявил ни малейшего несогласия с решением Счастливого Барана и после своего положительного ответа не стал больше ничего ему говорить.

Счастливый Баран в свою очередь так же был очень доволен. Семь Цветочных Лепестков был по-настоящему хорошим человеком. Он не был похож на многих танков, которые после смерти команды начинали проклинать хилера без всякой на то причины. Когда умирала вся его команда, Семь Цветочных Лепестков первым делом говорил, что это произошло из-за его ошибки. После этого он начинал анализировать, что он сделал не так.

Счастливый Баран поручил ему приглядывать за Непревзойдённым Супер Красавчиком. Он уже мог сказать, что если что-то пойдёт не так, Семь Цветочных Лепестков возьмёт на себя всю вину. Такой хороший парень как Семь Цветочных Лепестков скорее всего сделает это даже для такого высокомерного парня как Непревзойдённый Супер Красавчик.

Счастливый Баран был глубоко тронут личностью командного танка. Для себя он решил, что если что-то пойдёт не так, то он определённо не позволит ему сделать из себя козла отпущения. Тот мог пожертвовать собой ради своих товарищей, но сделать подобное для такого парня как Непревзойдённый Супер Красавчик? Лучше пусть тот умрёт. Почему такой добрый парень как Семь Цветочных Лепестков должен взваливать на свои плечи чужую вину?

На протяжении всего этого времени Счастливый Баран прокручивал в голове разные варианты развития событий. Обернувшись по сторонам, он никого не обнаружил рядом с собой. Все уже вошли в подземелье. Поэтому он так же поспешил к телепорту в подземелье Небесной Гробницы.

Исходя из названия подземелья, Небесная Гробница на самом деле являлась гробницей в небесах. В подземелье было девять мини-боссов, каждый из которых охранял особые магические двигатели. После убийства девяти мини-боссов и разрушения девяти двигателей, Небесная Гробница теряла способность к полёту и падала на землю. Именно в этот момент появлялся финальный страж подземелья, по совместительству являющийся его последним боссом. После его убийства подземелье считалось пройденным. Скрытым боссом подземелья была тёмная душа, живущая в гробнице.

Появление скрытого босса целиком и полностью зависело от удачи. В этом отношении подземелья на сто игроков ничем не отличались от обычных подземелий Славы. Единственное отличие заключалось в том, что со скрытым боссом можно было вступить в бой и после прохождения всего подземелья. В отличие от обычных подземелий, скрытые боссы подземелий на сто игроков не могли внезапно выпрыгнуть из ниоткуда и напасть на игроков. В конце концов, награда за прохождения таких подземелий зависела от прогресса прохождения. Если бы на игроков внезапно выпрыгивал скрытый босс и убивал их всех, это очевидно никого из них не обрадовало. После убийства скрытого босса награда увеличивалась на 20% в зависимости от прогресса прохождения, даже если подземелье было полностью пройдено.

Когда команда Счастливого Барана вошла в Небесную Гробницу, все первым делом проверили наличие скрытого босса. Несмотря на то, что Счастливый Баран был последним вошедшим, он по сообщениям в чате увидел, что на этот раз скрытый босс не появился.

Хотя во время этого прохождения скрытый босс и не порадовал игроков своим присутствием, тем не менее, даже без него ребятам явно не придётся скучать. В авангарде группы одиноко стоял Непревзойдённый Супер Красавчик. Остальные игроки находились на приличном от него расстоянии, как будто тот был каким-то прокажённым. Счастливому Барану показалась эта сцена забавной, однако в этот момент из рядов игроков вышел Семь Цветочных Лепестков и занял место позади Непревзойдённого Супер Красавчика.

- Ты будешь главным танком, я – на подхвате. Если не будешь справляться, позови меня. Не нужно заставлять себя, - вежливо предложил свою помощь Семь Цветочных Лепестков.

- О? В команде только два танка? Не будет третьего и четвёртого? – спросил Е Сю.

Третий и четвёртые танки изначально должны были быть вторыми и третьими. После того как Непревзойдённый Супер Красавчик занял место главного танка, Семь Цветочных Лепестков опустился на место второго танка, таким образом остальные танки соответственно опустились на одну позицию вниз. К сожалению, четвёртый танк становился пятым танком… Вот только для прохождения Небесной Гробницы вполне достаточно было и четырёх танков! Какая трагедия!

Изначальные второй и третий танки, а сейчас третий и четвёртый, очевидно не были такими любезными, как Семь Цветочных Лепестков. После слов Непревзойдённого Супер Красавчика и под выжидающим взглядом Семи Цветочных Лепестков они с неохотой выступили вперёд.

- Ну что, выложимся на полную парни! – подбодрил игроков Е Сю.

- … - в этот момент всем хотелось показать ему средний палец, однако игроки сдержались.

- Клерики готовы? – снова спросил Е Сю.

- … - никто ему не ответил. К счастью одним из Клериков был Счастливый Баран. Будучи лидером команды, он помимо всего прочего отвечал за поддержание хорошей внутрикомандной атмосферы. В этот момент он выступил вперёд и громко произнёс: - Готовы! – Другим Клериками было стыдно промолчать и поэтому они так же подтвердили свою готовность.

- ДПС …

- Да да да, мы готовы!

На этот раз Е Сю произнёс всего одно слово, когда игроки ДПС классов нетерпеливо его перебили. Этот парень продолжал их бесконечно предупреждать. Он что, на самом деле возомнил себя каким-то Богом?

- Я всего лишь хотел напомнить, чтобы игроки дпс классов не торопились, - ухмыльнулся Е Сю.

- … - никто ему не ответил.

- Тогда думаю, мне стоит привести немного монстров, не так ли? – спросил он.

Убей себя! Таковы были мысли всех игроков. Клерики хотели притвориться, будто у них случился дисконект, остальные же хотели покрепче связать последних.

К сожалению это был не выход. Лидер команды произнёс: - Действуй! – после чего Непревзойдённый Супер Красавчик рванул вперёд. В глазах остальных его фигура выглядела невероятно мерзко.

- Он собирается моментально умереть, - тихо произнёс один из игроков.

- Да, - ребятам было неудобно переговариваться между собой в групповом чате, но они могли это делать в привате. Если этот Непревзойдённый Супер Красавчик просматривал в гайде лишь места с боссами, тогда он определённо пропустил множество сложных мест во время прохождения самого подземелья. К примеру, когда входишь в гробницу… Тем не менее, никто не хотел ему об этом говорить. Игрокам хотелось насладиться его страданиями!

- Осторожно, там ловушка у входа! – воскликнул кто-то. Это был знакомый всем голос. Он принадлежал главному танку команды, Семи Цветочным Лепесткам.

\*Вздох\*

Все игроки разочаровано вздохнули. Семь Цветочных Лепестков на самом деле был слишком добр.

- Что? – ответил Е Сю.

- Ха ха ха, посмотрите на него. Он выглядит так, словно его скрутила судорога. Может он заболел? – все игроки услышали вопросительную интонацию Е Сю. После этого Непревзойдённый Супер Красавчик внезапно начал трястись. Некоторые игроки тут же начали над ним насмехаться. Тем не менее, стоило им открыть рты, как со стороны Непревзойдённого Супер Красавчика внезапно возникло яркое сияние. Из-под земли начали выстреливать шипы!

\*Чень чень чень чень!\*

Из-под ног Непревзойдённого Супер Красавчика начали выстреливать в воздух острые шипы. Тем не менее, ни один из них не мог его задеть и всё благодаря его странным покачиваниям. При виде этого игроков начало тошнить, вот только Непревзойдённый Супер Красавчик продолжал уворачиваться от каждого выстреливавшего в него шипа.

- Он уворачивается от них?

Игроки были поражены. Несмотря на то, что они всё видели своими глазами, им было трудно в это поверить. Тот двигался слишком быстро.

На самом деле было довольно не сложно преодолеть эту ловушку. Её область поражения была определена телами множества игроков. Все игроки в группе Счастливого Барана знали, как миновать эту ловушку, при этом её не активируя. Тем не менее, они впервые видели, чтобы кто-то преодолевал эту ловушку подобным образом.

- Эх, здесь оказывается ловушка. Точно, я совсем о ней забыл, - до игроков донеслось бормотание Непревзойдённого Супер Красавчика. После этого он повернулся к игрокам и громко произнёс: - Здесь ловушка! Будьте осторожны!

Чёрт, кто вообще спрашивал твоего совета?! Игроки снова еле сдерживались от того, чтобы показать ему средний палец.

- Невероятно. Ты на самом деле увернулся от всех шипов, - в этот момент Семь Цветочных Лепестков догнал Непревзойдённого Супер Красавчика.

- Ты льстишь мне! Кстати, ты тоже не плох! – похвалил его Е Сю.

- Ты сможешь пройти ловушку не активировав шипы. Если забыл где они выскакивают, просто следуй за мной! – Семь Цветочных Лепестков вышел вперёд.

Семь Цветочных Лепестков, ты можешь быть не таким добрым?! По щекам остальных игроков «начали стекать слёзы». Тем не менее, им в головы пришла и другая мысль. Такой высокомерный парень как Непревзойдённый Супер Красавчик может просто ответить, что ему не требуется помощь и что он пройдёт через всю ловушку, даже наступая на шипы!

Но реальность не оправдала их ожиданий. Тот произнёс: - Серьёзно? Ты можешь это сделать? Тогда позволь мне понаблюдать за тобой, - сказав это Непревзойдённый Супер Красавчик последовал за Семи Цветочными Лепестками. При виде этой сцены все потеряли дар речи.

В итоге помимо нескольких шипов в начале, Непревзойдённый Супер Красавчик больше не активировал ни один из них. Следуя за Семи Цветочными Лепестками он безопасно преодолел всю ловушку.

- Все запомнили? – до игроков донёсся вопрос Непревзойдённого Супер Красавчика.

- Запомнили, - ответили ему несколько игроков.

Однако казалось, что Непревзойдённый Супер Красавчик не придал их ответам никакого внимания. Преодолев область ловушки, он дважды обернулся вокруг своей оси.

- Два пути? Хм. Секундочку, пойду проверю гайд, - произнёс Е Сю.

- Стоп стоп. Тебе не нужно ничего проверять. Выбирай левый путь, - беспомощно произнёс Счастливый Баран.

- Хорошо, - Непревзойдённый Супер Красавчик свернул налево.

- Ты… - Счастливый Баран успел произнести всего одно слово, прежде чем кое-что произошло. Остальные пришли в восторг, тем не менее, какой-то игрок всё же воскликнул: - Осторожно!

В воздухе ещё не стихли последние предупреждающие звуки, когда слева внезапно пришли в движение две каменные статуи.

Каменные мечи не отражали ни малейшего света. С пронзительным свистом они устремились в сторону Непревзойдённого Супер Красавчика.

- Воу! – воскликнул тот, моментально совершая перекат.

- ЧЁРТ!! – гневно воскликнул Счастливый Баран при виде его великолепного переката. Будучи лидером группы, он достаточно терпеливо относился к Непревзойдённому Супер Красавчику, однако в этот момент ему захотелось его убить. Всё было дело в его статусе лидера команды! Он обязан был ругать тех, кто допускал ошибки.

Непревзойдённый Супер Красавчик кувыркнулся вперёд. Несмотря на то, что он увернулся от двух мечей, он попал в зону агрессии двух других каменных статуй. Таким образом, своей неосторожностью он спровоцировал сразу четыре статуи!

Обычные монстры в подземельях на сто человек имели те же уровни, что и обычные боссы в небольших подземельях.

Возможно, некоторые сильные команды и могли справиться сразу с четырьмя статуями, но команда Счастливого Барана делала упор на безопасности своих игроков и поэтому предпочитала справляться со статуями поодиночке. Поднабрав опыта в прохождении этого подземелья, они постепенно перешли к сражению сразу с двумя статуями. Однако даже при сражении с двумя статуями у них иногда возникали весьма опасные моменты. И вот теперь этот парень со смешным ником сагрил сразу четыре статуи!

Кем он думал, они были? Основной командой Амбиций Тирана?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 562 Собрание вокруг танков.**

Глава 562 Собрание вокруг танков.

Всё выглядело так, словно Непревзойдённый Супер Красавчик сильно недооценивал подземелье на сто человек. Игроки, очевидно, не были этому рады. Тот факт, что он спровоцировал сразу четыре статуи, должен был означать, что он высоко оценивал силу их команды, тем не менее, игроки всё равно не были довольны. Вот почему роль танка считалась такой сложной.

Четыре статуи были представителями одного класса, а именно – Мастеров Меча. Тем не менее их класс немного отличался от того класса, которым привыкли играть игроки. Они использовали каменные, а не световые мечи и поэтому не могли использовать ауру меча. Их атаки были предельно прямолинейны. По сравнению с игровыми Мастерами Меча, их атаки имели меньший радиус поражения. Настоящие Мастера Меча имели множество разнообразных навыков, таких как рисунок мечом или атаки основанные на использовании ауры меча. Подобные типы атак позволяли им наносить удары, дальность которых превышала физические возможности их мечей. Тем не менее, эти четыре статуи не обладали подобными атаками.

Все четыре статуи оказались спровоцированы. Выругавшись, Счастливый Баран тут же повысил тон своего голоса. Он боялся, что Непревзойдённый Супер Красавчик продолжит катиться вперёд и спровоцирует ещё две статуи. В истории Славы ещё ни одна группа одновременно не справлялась сразу с шестью статуями. Счастливый Баран, очевидно, не собирался рисковать жизнями игроков своей группы.

К счастью Непревзойдённый Супер Красавчик не стал и дальше кувыркаться вперёд. После того как к нему устремились мечи ещё двух статуй, он отпрыгнул назад и увернулся от них. Тем не менее, в этот момент на него начали наседать первый две статуи.

Белое сияние окутало тело Непревзойдённого Супер Красавчика, как будто вокруг него разверзся небольшой космос. Это была анимация активации рыцарского духа.

Шагнув вперёд, он поднял вверх левую руку со щитом, одновременно с этим совершая взмах правой рукой с зажатым в ней мечом. Под эффектом от рыцарского духа эта атака называлась героическим рывком!

Непревзойдённый Супер Красавчик двигался с гораздо большей скоростью, чем каменные статуи, поэтому через короткое мгновение его меч уже прорезал борозду на теле статуи.

Поражённая им статуя тут же упала, а Непревзойдённый Супер Красавчик продолжил своё движение.

Героический рывок под рыцарским духом был неостановим!

\*Взрыв!\*

Вторая статуя была отправлена в полёт, в конце своего полёта врезаясь в первую статую.

Что же касается третьей и четвёртой статуи, то они не стояли на пути героического рывка. Тем не менее, это их не спасло. В воздухе раздались ещё два взрыва, после чего те также были отправлены в полёт.

Наблюдавшие за этим игроки пребывали в ошеломлении, в особенности это касалось командных Рыцарей.

- Неужели это… дуговой рывок? – после секундного колебания спросил третий танк у четвёртого танка.

- Похоже на то… - четвёртый танк не мог поверить своим глазам.

- Так и есть, - подтвердил их догадки Семь Цветочных Лепестков. Он отчётливо всё рассмотрел. Если бы это был не дуговой рывок, тогда не только третья и четвёртая статуи не пострадали, даже вторая статуя не смогла бы отправиться в полёт.

Третьему и четвёртому танку больше нечего было сказать.

При дуговом рывке игрок по своему желанию мог управлять перемещением своего персонажа. На самом деле это было не так сложно. Главная сложность заключалась в том, чтобы добиться желаемого результата, путём поражения заранее выбранных целей.

Своим дуговым рывком Непревзойдённый Супер Красавчик отправил в полёт четыре цели, которые при этом находились не на одной линии. Чтобы достичь подобного результата, нужно было обладать невероятным уровнем предвидения, отменным контролем и умением быстро и точно проводить вычисления. Только опытный Рыцарь мог понять всю сложность подобного манёвра.

В этот момент четыре статуи всё ещё продолжали врезаться друг в друга.

Непревзойдённый Супер Красавчик взмыл в воздух. Используя импульс от героического прыжка, он обрушил свой меч на одну из четырёх статуй. Тем не менее, нанесённый им урон через первую статую передался всем остальным статуям. Героический прыжок под эффектом от рыцарского духа имел другое название: он назывался справедливым героическим прыжком.

Оригинальный героический прыжок наносил урон по одной цели, в то время как остальные цели получали урон от ударной волны. Тем не менее, улучшенная версия этого навыка наносила одинаковое количество урона всем поражённым им целям. Количество наносимого урона зависело от защиты цели, на которую был применён справедливый героический прыжок. Остальные цели получали такое же количество урона.

На короткое мгновение группа опрокинутых статуй ничего не могла сделать.

- В атаку!! – воскликнул Е Сю.

Всё это время игроки в некой прострации наблюдали за тем, как Непревзойдённый Супер Красавчик в одиночку сражается со статуями. Когда они услышали его команду, то, будто очнулись ото сна.

Некоторые тут же принялись атаковать, в то время как другие продолжали колебаться.

Четыре каменные статуи? Как они могли победить в сражении с ними?

Клерики испытывали неловкость, поднимая вверх свои посохи: для них пока не было работы. Сражаясь со статуями Непревзойдённый Супер Красавчик не получил ни малейшего урона.

- Все вперёд! – внезапно Семь Цветочных Лепестков обратился к третьему и четвёртому танку, после чего сам устремился вперёд.

- Героический рывок! – воскликнул Е Сю.

- Понял! – казалось, что Семь Цветочных Лепестков заранее знал о том, что ему скажет Е Сю. В этот момент вокруг его тела начала разгораться яркая аура рыцарского духа.

Несмотря на то, что Семь Цветочных Лепестков не обладал способностью повторить действия Непревзойдённого Супер Красавчика, сейчас все статуи находились в одном месте, поэтому ему не составляло труда по ним попасть.

Первая столкнувшаяся с ним статуя в итоге столкнулась со второй статуей, та столкнулась с третьей, а третья врезалась в четвёртую. Семь Цветочных Лепестков не потерял своего импульса после столкновения с первой статуей, потому как он использовал героический рывок.

\*Взрыв…\*

По подземелью разнеслось громкое эхо.

Таким образом, все четыре статуи были отправлены в полёт к своим постаментам, на которых они до этого стояли.

Семь Цветочных Лепестков быстро завершил свой геройский рывок. После этого он активировал геройский прыжок и приземлился в нагромождение статуй. Те только начали подниматься на ноги, когда сверху на них обрушился мощный удар Семи Цветочных Лепестков.

К этому времени дпс классы уже начали вовсю осыпать их градом атак. Через мгновение каменная платформа начала представлять собой невероятно пёструю сцену. К сожалению, она была недостаточно широкой и поэтому многие представители классов ближнего боя не могли внести свою лепту в общее сражение.

- Я отправлю вам одну! – воскликнул кто-то. Внезапно одна из каменных статуй рванула вперёд. От неё отдалялся Непревзойдённый Супер Красавчик, на бегу размахивая мечом в крайне провоцирующей манере.

- На этот раз тебе не нужно брать с меня пример, - Е Сю не забыл напомнить об этом Семи Цветочным Лепесткам.

- Я знаю, - рассмеялся тот. – Третий танк!

Бывший второй танк, а ныне третий танк, приготовился по привычке поддержать главного танка своей команды.

Когда он увидел действия Семи Цветочных Лепестков, он уже знал, что ему нужно будет делать.

Он активировал рыцарский дух, героический рывок и завершил комбинацию справедливым героическим прыжком.

Три каменные статуи были неспособны что-либо противопоставить подобной серии атак. Когда они собирались дать сдачи, их отправлял в полёт очередной Рыцарь.

Последняя статуя была приведена Непревзойдённым Супер Красавчикам к классам ближнего боя, которые не могли протиснуться в общую свалку из-за нехватки места.

В этом самом месте также находились и Клерики. Начав сражаться с четырьмя статуями Непревзойдённый Супер Красавчик умудрился не получить от них никакого урона. Теперь же, когда он привёл статую к другим игрокам, те начали получать от неё урон. Казалось, что таким образом тот намерено решил предоставить Клерикам работу, дабы те не стояли без дела.

- Контролируйте поле боя! Активируйте шуруру! – начал руководить битвой Семь Цветочных Лепестков.

Ведьмы не осмелились колебаться перед командами истинного танка и тут же активировали кукол шуруру.

- Четвёртый танк! – когда ситуацию больше нельзя было держать под контролем Семь Цветочных Лепестков позвал четвёртого танка.

Тот уже давно был наготове. Как и его товарищи до этого, он активировал рыцарский дух, героический рывок и закрепил всё это справедливым героическим прыжком.

На этом закончилась ранее отработанная схема. Четвёртый Рыцарь не мог продолжать бесконечно выполнять свою комбинацию атак. Хотя героический рывок и героический прыжок имели не слишком большие кулдауны, тем не менее, рыцарских дух сильно от них отличался. У него был очень длинный кулдаун…

Тем не менее, в группе было пять танков.

Пятый танк в ожидании команды уже стоял наготове.

Тем не менее, даже помощи пятого танка было не достаточно для того чтобы замкнуть цепочку чередования навыков. Однако по оставшемуся у статуй здоровью опытные игроки уже могли прийти к окончательному заключению.

Хотя каменные статуи имели силу боссов из обычных подземелий, им противостояли не пять и не десять игроков. Сто игроков наносили намного больший урон, чем игроки в подземельях на пять или десять человек.

До тех пор пока ребята будут способны свободно контролировать поле боя, они будут способны расправиться со статуями с той же скоростью, с которой расправлялись с обычными монстрами игроки в небольших подземельях.

Наконец пришёл черёд пятого танка.

Когда он завершил свою цепочку действий, три статуи, наконец, выбрались из нескончаемого контроля. Без влияния рыцарского духа рывок и героический прыжок действовали совершенно по-другому. С помощью этих двух навыков нельзя было опрокинуть на землю сразу три статуи.

Несмотря на то, что три статуи находились уже на последнем издыхании, они продолжали упорствовать.

Внезапно Семь Цветочных Лепестков почувствовал укол в своём сердце! Из-за того, что они полностью сосредоточились на контроле трёх статуй, они упустили из виду уровень их агрессии. После того как те выйдут из-под контроля, кого они начнут атаковать?

Никто не знал ответа на этот вопрос.

Путаница в уровне агрессии монстров зачастую приводила к смерти всей группы…

- Всем рассредоточиться! – при виде того, что статуи были всё ещё живы, Семь Цветочных Лепестков отдал новую команду. После этого он громко закричал.

Вот только это был не обычный крик, это был рёв!

Все три статуи находились в радиусе действия рёва, поэтому все они сосредоточили на нём свои атаки.

Семь Цветочных Лепестков поднял щит и приготовился встречать мечи трёх приближающихся статуй. Под тяжёлыми ударами его здоровье тут же просело наполовину. Если те снова обрушат на него свои атаки, то он определённо погибнет!

В этот момент раздался ещё один крик.

Третий танк так же активировал рёв.

Семь Цветочных Лепестков вздохнул с облегчением, однако вскоре он обнаружил, что за время рёва дпс персонажи совершенно не атаковали статуи.

- ДАВАЙТЕ АТАКУЙТЕ!! – взревел Семь Цветочных Лепестков. Он видел, что игроки пока никак не реагировали. После его крика три статуи подняли мечи и устремились вперёд.

Они не могли терять ни секунды! Семь Цветочных Лепестков был очень взволнован. После его крика игроки, играющие дпс классами, наконец, очнулись и принялись атаковать статуи, которые в это время направлялись в сторону третьего танка.

Совместная атака статуй сняла половину здоровья третьему танку, как это ранее произошло с Семи Цветочными Лепестками.

Четвёртый танк уже был наготове. Он занял позицию на некотором расстоянии от статуй и незамедлительно активировал рёв, после чего те тут же поменяли свою цель. На этот раз дпс классам не потребовалось напоминания для того чтобы отправиться вдогонку за статуями.

Пятый танк также хотел попробовать свои силы. Он занял позицию на самой границе радиуса действия рёва, дабы статуям потребовалось немного больше времени, чтобы добраться до него.

Вскоре наступил и его момент славы. Пятый танк тут же взревел, однако в этот момент до него донёсся голос Семи Цветочных Лепестков. Тот произнёс: - Плохо!

- Что плохо? – пятый танк был на мгновение сбит с толку. Разве три статуи направлялись не к нему? Он занял отличную позицию.

- Сзади тебя! – воскликнули остальные игроки.

Пятый танк тут же обернулся. Чёрт. Он совсем забыл о четвёртой каменной статуе! Так получилось, что своим рёвом он спровоцировал и её. Комбинированная атака четырёх статуй… Лицо пятого танка начало бледнеть. Он прекрасно знал свои характеристики. По сравнению с другими танками он был одет в более слабое снаряжение. Он определённо не сможет пережить слаженную атаку четырёх статуй.

Однако перед тем как те к нему приблизились, в воздухе раздался ещё один рёв, который был сопровождён следующими словами: - Чего вы так испугались? С вами ведь есть ещё один танк, который, между прочим, ещё не сделал свой ход!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 563 Братец, притормози.**

Глава 563 Братец, притормози.

Всё верно, когда четыре каменные статуи были готовы обрушить на пятого танка свои мечи, они внезапно развернулись и устремились к другой цели: к самопровозглашённому танку, Непревзойдённому Супер Красавчику.

В этот момент ни у кого не было времени, чтобы опровергать его самопровозглашённый статус. Все понимали, что сейчас было более важно.

- Скорее атакуйте! – одновременно воскликнули общепризнанный танк Семь Цветочных Лепестков и лидер команды Счастливый Баран.

Игроки дпс классов не осмеливались медлить со своими атаками. В этот критический момент им было не важно: сорвут ли их атаки агрессию статуй или у них попросту закончится мана. Они начали активировать все доступные им навыки, которые могли нанести хоть какой-то урон.

Дорога к статуям была освещена яркими эффектами разнообразнейших навыков. Было отчётливо видно, как четыре статуи начало окутывать яркое сияние. Из-за того, что статуи обладали высокими сопротивлениями, множество летящих в них контролирующих навыков совершенно никак на них не влияли. Но всё это не было важно. Игрокам просто нужно было снять последние крупицы их здоровья.

\*Взрыв!\*

Наконец одна из статуй с грохотом разлетелась на маленькие кусочки. Вскоре за ней последовала вторая и третья статуи. Все они развалились на кусочки размером, не превышавшим размер обычной придорожной гальки.

В живых осталась только четвёртая статуя!

Из-за того, что исходящий урон игроков не мог равномерно распределяться между всеми статуями, количество потерянного ими здоровья разнилось между собой. У четвёртой статуи оставался ещё порядочный запас здоровья, и она по-прежнему направлялась к Непревзойдённому Супер Красавчику.

Тем не менее, можно было с уверенностью сказать, что кризис был преодолён. С одной статуей было довольно просто справиться. Непревзойдённый Супер Красавчик ранее уже защищался от одной статуи, поэтому и сейчас у него не должно было возникнуть особых проблем. Изначально Семь Цветочных Лепестков планировал использовать провокацию для возврата статуи, однако вскоре он осознал, что в этом не было никакой необходимости. Поэтому вместо использования провокации он рванул вперёд, чтобы поддержать новичка своим уроном.

Внезапно он увидел, как Непревзойдённого Супер Красавчика и четвёртую статую буквально поглотил шторм из выпущенных игроками навыков.

Семь Цветочных Лепестков был сбит с толку.

Несмотря на то, что Непревзойдённому Супер Красавчику не могли навредить атаки его союзников, тем не менее, подобные красочные атаки заслоняли обзор танку и влияли на принимаемые им решения. Даже если союзные атаки не наносили урон, танк все равно будет пытаться от них уклониться. Тем не менее, при виде того, что битва вот-вот должна была окончиться, Семь Цветочных Лепестков не стал возмущаться поведением своих сопартийцев.

Откуда ему было знать, что шквал обрушившихся на Непревзойдённого Супер Красавчика атак являлся проявлением негодования обиженных на него игроков! Хотя их атаки и не могли его убить, вид того, как те приземляются на место, где он стоит, тоже мог доставить удовольствие.

\*Взрыв!\*

С оглушительным грохотом от последней статуи откололся большой кусок камня, который не замедлил упасть на покрытую пылью землю подземелья. Когда свет от взрыва рассеялся, можно было увидеть, что у статуи отсутствовала голова. Покачнувшись, остатки статуи рухнули на землю.

Игроки, наконец, смогли с облегчением выдохнуть.

Кризис прошёл уже после смерти трёх статуй, но напряжение отпустило игроков только после окончания всей битвы.

Сделав глубокий вдох, все уставились на Непревзойдённого Супер Красавчика.

Разумеется, только в реальной жизни можно было буравить другого человека взглядом. В игре же все просто повернулись в его сторону. Тем не менее, даже в игре это было захватывающее зрелище.

- Ребята, вы все хорошо поработали, - окинув взглядом уставившихся на него игроков, Непревзойдённый Супер Красавчик одобрительно взмахнул рукой.

- ЧЁРТ! – воскликнули игроки.

- Продолжим! – Непревзойдённый Супер Красавчик указал вперёд мечом, после чего устремился в указанном им направлении.

Счастливый Баран наблюдал за тем, как тот удалялся. В это время игроки начали поворачиваться в его сторону. Если он ничего не произнесёт, тогда остальные перестанут его уважать. Поэтому он тут же устремился следом за Непревзойдённым Супер Красавчиком, на бегу окликая его: - Братец, погоди.

- Хм? Это ты мне? – обернулся Непревзойдённый Супер Красавчик, при этом он явно не собирался останавливаться.

- Да, да, тебе. Остановись на секунду, - воскликнул Счастливый Баран.

- Что случилось? – Непревзойдённый Супер Красавчик, наконец, остановился. Он обратил внимание на то, что другие по-прежнему продолжали стоять на своих местах. Их взгляды были устремлены на него.

- Ты ошибся? Разве ты не сказал, что я должен выбрать левый путь? – спросил Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Нет, - поспешно ответил Счастливый Баран. – Братец, просто притормози. Давай ты не будешь провоцировать сразу четыре статуи? Они оказывают на нас слишком большое давление.

- Но ведь всё прошло гладко, не так ли? – недоумённо спросил Непревзойдённый Супер Красавчик.

Счастливый Баран внезапно был озадачен его ответом. Если судить по окончательному результату, то можно было сказать, что они совершенно не пострадали. Тем не менее, на протяжении всей битвы их сердца то и дело подпрыгивали от страха. Если бы у них не получилось добиться идеального контроля статуй, тогда те определённо бы начали атаковать Рыцарей, тем самым повышая давление на Клериков. Если у танков было молоко, то они были богами. Если же молока не было, то они превращались в обычные дыни. Если танки становились обычными дынями, тогда остальная команда превращалась в плантацию дынь. В любой момент одну из дынь можно было выдернуть из земли. Вот почему Счастливый Баран считал, что сражаясь с четырьмя статуями, они подвергались слишком большому риску. Не только он, вся команда так считала.

- Если кто-то допустит ошибку в контроле статуй, то это может привести к катастрофе, - наконец нашёлся что сказать Счастливый Баран.

- Но ведь у вас есть я! – ответил Непревзойдённый Супер Красавчик.

Именно из-за тебя у нас возникает столько проблем! Мысленно Счастливый Баран начал обливаться слезами. В этот момент в их беседу вмешался другой игрок. Тот спросил: - Ты? Ты можешь в одиночку контролировать все статуи?

- Когда я создаю основу, всё проходит предельно гладко, - произнёс Непревзойдённый Супер Красавчик.

Тот, кто был недостаточно опытен, не мог понять подоплёку его ответа. С другой стороны Семь Цветочных Лепестков сразу уловил суть. Поэтому он спросил: - Ты уверен в том, что сможешь с помощью дугового рывка собрать всех монстров?

- Как конфетку у ребёнка отобрать, - невозмутимо ответил Непревзойдённый Супер Красавчик.

Игроки зашипели, недовольные его ответом. Один лишь Семь Цветочных Лепестков искренне произнёс: - Уважаю.

- Если ты немного потренируешься, у тебя тоже всё получиться, - подбодрил его Непревзойдённый Супер Красавчик. Шипение усилилось. Семь Цветочных Лепестков был отличным парнем! О его популярности внутри команды не стоило и упоминать. Он относился к тому типу людей, которых вы просто не могли ненавидеть, даже если и были с ними не согласны. Когда игроки услышали, что Непревзойдённый Супер Красавчик даёт их брату совет, они очень разозлились. Когда они собрались вступиться за Семь Цветочных Лепестков, тот опередил их: - Не получится. Я много тренировался, но всё равно не смог добиться желаемого результата.

- Хм… в таком случае я бессилен. Этот приём не требует каких-то особых механических навыков. Важен твой опыт, осознанность и развитая интуиция. Если ты начнёшь заранее вычислять свой маршрут движения, тогда ты просто не успеешь вовремя всё сделать, - ответил Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Да да. Всё так и есть, - согласился с ним Семь Цветочных Лепестков.

Игрокам оставалось лишь глупо хлопать ресницами при виде поведения Семи Цветочных Лепестков, которое как бы говорило: и почему мы с тобой не встретились раньше? Счастливый Баран хотел, чтобы Непревзойдённый Супер Красавчик придерживался их обычной стратегии. После этого он увидел, что главный танк их гильдии был очень тронут игрой Красавчика. Через мгновение тот снова сагрил четыре статуи…

- ЧЁРТ! – выругались игроки. В мгновение ока два Рыцаря привели к ним четыре каменные статуи.

- Эти статуи кажутся Боевыми Магами. Они отличаются от предыдущих статуй Мастеров Меча. Сложная часть дугового рывка заключается в том, что тебе необходимо постоянно вносить корректировки относительно положения своих целей. На самом деле, текущая ситуация предельно проста. Если бы наши противники обладали разными характеристиками, тогда я бы не смог поразить дуговым рывком каждого из них. В подобных обстоятельствах нужно сперва убедиться, что ты не оставил никаких открытий. Если твоим противником будет эксперт, то он определённо сумеет воспользоваться оставленной тобой дырой и прервёт тебя в середине действия навыка, – игроки могли слышать непрекращающуюся болтовню Непревзойдённого Супер Красавчика.

- Верно, верно, верно. Ты всё правильно говоришь, - вдохновлённо произнёс Семь Цветочных Лепестков.

Остальные лишились дара речи. Что они могли на это сказать? Монстры уже были спровоцированы, поэтому им оставалось лишь их атаковать! Через короткое мгновение игроки услышали крик Непревзойдённого Супер Красавчика: - Плохо! – прокричал тот.

- Что случилось? – спросил Семь Цветочных Лепестков.

- Я забыл посмотреть на кулдауны! Рыцарский дух ещё не откатился! – воскликнул Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Чёрт!! – Семь Цветочных Лепестков сразу же понял всю серьёзность ситуации. Без рыцарского духа они будут использовать обычные рывки. Только героический рывок мог привести к ожидаемому эффекту. По щекам игроков начали «стекать слёзы», когда они поняли суть диалога двух Рыцарей. Чёрт, неужели их всех ждала смерть?

- Ребята, кажется, наступило время кризиса! – воскликнул Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Это ты во всём виноват!!! – в унисон закричали игроки.

- Это моя ошибка. Я забыл дождаться обновления кулдаунов, - Семь Цветочных Лепестков по привычке начал брать всю вину на себя.

- Танки, берите по одной статуе! – обратился Непревзойдённый Супер Красавчик к другим Рыцарям.

- Мы не сможем их вылечить! – начал паниковать Счастливый Баран.

- Вам нужно совсем немного продержаться!

- Если мы начнём усердствовать, то сорвём с танка агрессию… - Счастливый Баран был удручён. Обычно Клерики все вместе заботились об одном танке. Это вовсе не означало, что они должны были все вместе его защищать. Это делалось для распределения между ними агрессии. В сражениях с боссом, если один Клерик будет усердно лечить танка, тогда босс может сорваться на него.

Проще говоря, Хилеры были похожи на дпс персонажей, которые атаковали врага с силой, равной силе атаки босса. С таким огромным уроном было бы странно, если бы босс не сорвался с танка и не начал атаковать подобного дпс персонажа.

Несмотря на то, что лечение и исходящий урон имели немного разную механику набора агрессии, в их основе лежала одна теория. Своими атаками босс наносил много урона. Если Клерик вылечивал весь нанесённый им урон, он, очевидно, накапливал огромный уровень агрессии. С другой стороны, если лечением занимались несколько Клериков, тогда агрессия распределялась между ними. Если лечением танка занимался один Клерик, опуская вопрос о его способности полностью его вылечить, он определённо мог сорвать с танка босса. После смерти целителя танк автоматически превращался в дыню, но хуже того было то, что остальная команда ничем от него не отличалась.

- Не бойся. Вам нужно продержаться ещё совсем немного. Мои кулдауны почти откатились! Танки, при провоцировании статуй внимательно следите за их положением. Постарайтесь упростить мне задачу, когда я начну их собирать, - воскликнул Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Может, ты не будешь провоцировать статую? – Счастливый Баран видел, что Непревзойдённый Супер Красавчик явно собирался отправиться в сторону одной из статуй.

- Почему?

- Твоё снаряжение. Если тебя ударят… то мы своим лечением сорвём с тебя агрессию, - пояснил Счастливый Баран.

- Но ведь если меня не ударят, то всё будет в порядке, не так ли? – ухмыльнулся Непревзойдённый Супер Красавчик. Развернувшись, он атаковал одну из статуй. На этот раз четвёрка каменных статуй представляла класс Боевых Магов. Атакованная Непревзойдённым Супер Красавчиком статуя активировала зуб дракона. Её каменное копьё устремилось в сторону её обидчика. Непревзойдённый Супер Красавчик предвидел этот её ход. Увернувшись от удара, он наотмашь ударил статую щитом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 564 Держите их неподвижно!**

Глава 564 Держите их неподвижно!

В прошлой битве Непревзойдённый Супер Красавчик привёл одну из статуй к игрокам ближнего боя из-за того, что те не могли поучаствовать в общем сражении. В тот раз несколько Клериков окружили его, примерно предполагая, какое количество урона он сможет получить от статуи. Именно в этом и заключалась причина беспокойства Счастливого Барана.

Многие игроки начали закатывать глаза при виде поведения Непревзойдённого Супер Красавчика. Остальные Рыцари уже вступили в схватку с другими статуями, таким образом, буквально за одно короткое мгновение произошло несколько обменов ударами. Клерики были заняты лечением Семи Цветочных Лепестков и остальных танков. С другой стороны приставленные лечить Непревзойдённого Супер Красавчика Клерики лишь глупо переглядывались между собой, застыв в нелепых позах с высоко поднятыми посохами.

Но почему они себя так вели, спросите вы? Ответ был предельно прост. Потому что им некого было лечить! Остальные Рыцари постепенно теряли здоровье в сражении с каменными статуями, однако Непревзойдённый Супер Красавчик до сих пор не получил от сражавшейся с ним статуи ни одного удара.

У тех, кто был свидетелем этой сцены, начали стремительно расширяться глаза. Игроки, играющие ДПС персонажами, пока что оставались на своих местах. Они ждали, пока Рыцари установят стабильный контроль агрессии. Тем не менее, благодаря вынужденному периоду ничегонеделания они смогли увидеть разницу между игрой их танков, и игрой Непревзойдённого Супер Красавчика. Семь Цветочных Лепестков и остальных танков не переставая окутывало белое сияние. Приставленные к их лечению Клерики были очень загружены работой. С другой стороны вокруг Непревзойдённого Супер Красавчика не было и следа от белого сияния. Приставленные к нему Клерики могли смело садиться за стол и раскидывать партию в карты.

- Это… это…

Видевшие его игру игроки лишись дара речи. Они не могли подобрать слов, чтобы описать развернувшуюся перед ними сцену. Что они должны были делать? Если тот и дальше продолжит так сражаться, ему может и не потребоваться их помощь. Он сможет в одиночку убить свою цель!

Игроки продолжали с открытыми ртами наблюдать за игрой Непревзойдённого Супер Красавчика, когда до их ушей донёсся громкий звук удара. Каменное копьё статуи, наконец, поразило тело, казалось бы, неуязвимого персонажа. При виде этой сцены игроки неожиданно облегчённо вздохнули. Если бы тот продолжал уворачиваться от всех ударов статуи, тогда его вообще не должно было существовать в игре.

Окружавшие Непревзойдённого Супер Красавчика Клерики, наконец, принялись его лечить. Хотя статуя всего лишь один раз по нему попала, у него на самом деле было очень слабое снаряжение. Монстр из подземелья на сто человек имел нешуточную силу удара, тем не менее, с помощью трёх Клериков здоровье Непревзойдённого Супер Красавчика было быстро поднято до безопасного уровня.

В дополнение ко всему, стоит отметить, что статуя больше не могла по нему попасть. Он постоянно находился в движении. Не было такого момента, когда бы он оставался стоять на месте. Теперь все отчётливо видели, что стратегия сражения Непревзойдённого Супер Красавчика отличалась от стратегий сражений Рыцарей. Он воспринимал сражение с монстром в качестве пвп матча, изо всех сил стараясь свести на нет атаки своего оппонента.

Подобный тип стратегии снимал существенную долю нагрузки с Клериков. Непревзойдённому Супер Красавчику совершенно не нужна была помощь сразу трёх Клериков. Несколько раз те попадали в ситуацию избыточного исцеления. При избыточном исцелении игрок вылечивался сверх меры от количества потерянного им здоровья. Это приводило к лишнему расходу маны и дополнительному набору агрессии.

Игроки дпс классов со стороны Непревзойдённого Супер Красавчика так же были не особо довольны. Учитывая его постоянные перемещения, статуя так же не оставалась на месте. Игрокам ближнего боя нужно было постоянно следовать за ней, а игрокам дальнего боя приходилось предсказывать дальнейшие перемещения статуи.

В любом случае, игрокам приходилось не так уж и сложно, потому что их противником была каменная статуя. Не происходило никаких неожиданностей, просто игрокам приходилось рассчитывать на свои собственные навыки.

Из-за этого повышался риск. Если игрок допускал ошибку или Клерик переусердствовал с лечением, тогда статуя могла сорваться с танка. Поэтому, несмотря на то, что приставленным к Непревзойдённому Супер Красавчику Клерикам особо нечем было заняться, они всё равно были предельно сосредоточены.

Остальные не знали, что и думать об этой ситуации.

Они очевидно боялись, что Непревзойдённый Супер Красавчик допустит ошибку, которая приведёт к смерти Клериков. Если подобное произойдёт, тогда о дальнейшем прохождении можно будет забыть. Игроки, конечно, смогут убить обычных монстров, но боссы окажутся им не по зубам.

Но если этот парень не допустит никаких ошибок, то это будет означать, что он обладает серьёзными навыками. Большинство из присутствующих здесь игроков не могли похвастаться чем-то подобным, поэтому в итоге человек, на которого они смотрели свысока, ещё дальше от них отдалится. Это было крайне неприятное чувство.

Всё было как в стае.

На слабых всегда будут смотреть свысока более сильные. Сильные в свою очередь всегда будут выделяться. Только те, кто находятся примерно на одном уровне, могут сосуществовать в гармонии.

Над слабыми можно насмехаться, однако уход из стаи более сильного представителя оставлял после себя чувство ноющей тоски.

Большинство людей надеялись, что остальные будут слабее их самих, но никак не сильнее.

Поэтому большинство игроков команды Счастливого Барана надеялись, что Непревзойдённого Супер Красавчика постигнет неудача. Тем не менее, их надеждам не суждено было сбыться. С ним так ничего и не произошло, а вот у четвёртого танка возникли существенные проблемы.

- Нашего лечения не достаточно! Нашего лечения не достаточно!! – запричитали приставленные к четвёртому танку Клерики.

Учитывая навыки этого танка, даже если Хилеры не могли его бесконечно лечить, он не должен был так быстро достигнуть критической точки. Тем не менее, из-за того, что четвёртый танк отвлёкся на Непревзойдённого Супер Красавчика, он не смог правильно заблокировать удар статуи. Копьё пронзило его тело. Скорость, с которой он начал терять здоровье, намного превышала скорость, с которой Клерики могли её восстанавливать. При виде яростных атак статуи, Клерики почувствовали усилившееся на них давление и тут же попросили о помощи.

Пятый танк незамедлительно вступил в бой. В команде, включая Непревзойдённого Супер Красавчика, было пять танков. В это время пятому танку некого было сдерживать. Изначально он думал, что его помощь понадобится Непревзойдённому Супер Красавчику. Однако в итоге страдающим игроком оказался четвёртый танк.

- Обращайте внимание на ту сторону! Вы что, всё это время наблюдали за мной? – воскликнул Е Сю. Его поддерживали три Клерика, однако у них было не особо много работы. Чтобы избежать избыточного исцеления они договорились по очереди лечить Непревзойдённого Супер Красавчика. После возникновения кризиса у четвёртого танка, Е Сю пришлось напомнить им, чтобы те не зевали.

Очнувшиеся три Клерика тут же отправились на помощь четвёртому танку. Это не заняло у них много времени, потому как они находились в удобном месте, из которого можно было достать любого танка.

Таким образом критическая ситуация с четвёртым танком быстро пришла в норму. Что же касается Непревзойдённого Супер Красавчика, то с ним по-прежнему всё было в порядке.

В Славе существовало множество типов статистик, включая входящее исцеление. Некоторые игроки открыли списки с полученным лечением. Непревзойдённый Супер Красавчик получил немного меньше лечения, чем остальные три танка.

Его снаряжение оставляло желать лучшего. Поэтому он получал намного больше урона от атак статуи, чем получали остальные танки. Исходя из полученного им лечения, можно было сделать вывод, что он получал гораздо меньше ударов, чем другие танки. Получалось, что его эффективные увороты сполна компенсировались его слабым снаряжением.

Эта ситуация не могла продолжаться до самой смерти статуй. Рыцари постепенно начинали терять всё больше здоровья. Иначе, почему ещё бы группа Счастливого Барана так боялась сражаться сразу с четырьмя статуями?

Сейчас главной целью группы являлось предоставление Непревзойдённому Супер Красавчику достаточно времени для отката его рыцарского духа. После этого тот сможет использовать героический рывок для сбора всех статуй. Таким образом, ребята смогут с ними разобраться.

Тем не менее, для сбора монстров Непревзойдённому Супер Красавчику придётся использовать технику дугового рывка. Проблема заключалась в том, что эта техника представляла собой невероятно сложный манёвр. Понимающие это люди сейчас испытывали нешуточное волнение.

Когда рыцарский дух выйдет из кулдауна? Е Сю был не единственным, кто следил за этим моментом.

«Должно быть вот-вот…» - у многих игроков были подобные мысли. Внезапно они услышали громкий голос: - Внимательно следите за своими позициями! Внимательно следите за своими позициями! Мой рыцарский дух почти откатился.

Семь Цветочных Лепестков бросил взгляд на положение Непревзойдённого Супер Красавчика, после чего отвёл свою статую в более удобное для его рывка место. Изначально другие танки не обращали особого внимания на Непревзойдённого Супер Красавчика, однако при виде того, что тот был способен выполнять одну с ними задачу, при этом имея более слабое снаряжение, они просто не могли и дальше продолжать смотреть на него свысока, несмотря на всю свою нелюбовь к этому парню.

В особенности наблюдая за искренним отношением Семи Цветочных Лепестков по отношению к Непревзойдённому Супер Красавчику, им просто нечего было сказать. В конце концов Семь Цветочных Лепестков был тем человеком, кого они приняли. Если они принимали его, а тот принимал Непревзойдённого Супер Красавчика, что ещё они могли сказать? Это была правда, что Семь Цветочных Лепестков был хорошим человеком, но даже хороший человек не должен был уважительно относиться к высокомерному идиоту, не так ли?

В итоге при виде того, как Семь Цветочных Лепестков следует инструкциям Непревзойдённого Супер Красавчика, третий и четвёртые танки так же заняли более выгодные для его рывка позиции, хотя в душе они и не желали этого делать.

- Хорошо хорошо хорошо! Идеально. Не двигайтесь, - при виде их передвижений, воскликнул Непревзойдённый Супер Красавчик.

Семь Цветочных Лепестков в это время пытался улучшить своё положение. Когда он услышал слова Непревзойдённого Супер Красавчика, то испытал кратковременное замешательство.

- По-моему не совсем ровно? – спросил он.

- Парни, вы все молодцы. Я собираюсь начать!! – произнёс Непревзойдённый Супер Красавчик.

Хотя четыре Рыцаря и находились в разных местах, их статуи стояли примерно на одной линии. Активировав рыцарский дух, Непревзойдённый Супер Красавчик воскликнул: - Я приближаюсь!

В итоге ему даже не потребовалось использовать дуговой рывок. Достаточно было обычного рывка по прямой линии.

\*Взрыв взрыв взрыв взрыв!\*

Четыре статуи были задеты героическим рывком, приводя ситуацию к тому виду, в котором находились недавно уничтоженные статуи Мастеров Меча.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 565 Танк, который заставляет всех устыдиться.**

Глава 565 Танк, который заставляет всех устыдиться.

На этот раз игроки дпс классов были готовы. Как только четыре статуи начали врезаться в стену, те обрушили на них шквал неистовых атак.

Игрокам не нужно было беспокоиться о срыве монстров с танка. Используемая стратегия заключалась не в контроле уровня агрессии, а в контроле поля боя. При правильном комбинировании атак, статуи не смогут дать им сдачи. В сложившейся ситуации никого не волновал уровень их агрессии. Сейчас это было совершенно не важно.

С помощью героического рывка Непревзойдённый Супер Красавчик собрал все статуи вместе. Позади него находились остальные Рыцари, чьи кулдауны рыцарского духа должны были вот-вот откатиться. Танки выстроились в одну линию и приготовились активировать героический рывок с последующим героическим прыжком. Им не сложно было определиться со временем начала атаки. Ребятам просто нужно было начать действовать сразу после отката рыцарского духа.

Вскоре повторился сценарий прошлой битвы. Более того, в отличие от первого раза сейчас все знали, чего им ожидать. Может ребята все сделали и не идеально, тем не менее, по сравнению с прошлым разом они значительно улучшились.

Что же касается Непревзойдённого Супер Красавчика, то тот в этот момент в одиночку сражался с другой каменной статуей. Кучка Клериков была у него на подхвате. В отличие от первого раза, теперь они знали, что, несмотря на своё слабое снаряжение тот мог сдерживать статую, полагаясь лишь на свои навыки, поэтому они больше не нервничали. Может они и не нервничали, но так получилось, что Непревзойдённый Супер Красавчик так же перестал нервничать. По сравнению с прошлым разом сейчас он больше не уклонялся и стоя на месте, принимал удары статуи.

Из-за его слабого снаряжения Клерики снова начали нервничать. Им хотелось разбить свои головы об стену, но помня о невероятных навыках Непревзойдённого Супер Красавчика, они не могли себе позволить проявить небрежность. Они понимали, что его прошлый стиль боя, вероятно, был очень изматывающим. Теперь же ему нужно было уворачиваться лишь в наиболее критические моменты. Отныне Непревзойдённому Супер Красавчику не нужно было тратить энергию понапрасну.

При поддержке Клериков он был в безопасности. Во второй схватке со статуями Рыцари и игроки дпс классов уже знали, что им надо делать, поэтому они смогли существенно увеличить свой исходящий урон. Таким образом, четыре статуи Боевых Магов начали терять здоровье с ещё большей скоростью, чем предыдущие статуи Мастеров Меча. На этот раз Непревзойдённому Супер Красавчику не пришлось никого спасать своим рёвом.

После смерти четырёх статуй игроки в очередной раз вздохнули с облегчением. Вот только на этот раз Счастливый Баран находился в совершенно другом настроении, по сравнению с прошлым разом. После убийства четырёх статуй, его мнение о Непревзойдённом Супер Красавчике немного улучшилось.

Он изменил своё мнение из-за того, что для сбора монстров тот не использовал дуговой рывок. Вместо этого он сделал так, что четыре статуи оказались на одной линии, после чего использовал обычный героический рывок.

Непревзойдённый Супер Красавчик решил не показывать всем свои невероятные навыки. Напротив, он выбрал более безопасный и простой метод координации с другими танками. Счастливый Баран по достоинству оценил его выбор.

Лидеру команды приходилось рассматривать вещи с точки зрения всей группы, а не судить со своей колокольни. Лидеры команд ненавидели людей, которые хотели быть героями. Непревзойдённый Супер Красавчик мог пойти геройским путём, однако вместо этого выбрал более простой путь. Большинство игроков, скорее всего не обратило на это внимания.

Более того, после завершения второго сражения Счастливый Баран внезапно осознал, что Непревзойдённый Супер Красавчик помог им создать новую стратегию. И что более важно, эта стратегия совершенно не требовала его участия. Каждый из командных Рыцарей мог выстроить монстров в одну линию и потом использовать героический рывок для их сбора. Это была очень простая и практичная стратегия.

Следующую волну каменных статуй уже собирали другие Рыцари.

В целом игрокам нужно было убить 24 каменные статуи. Каждые четыре статуи имели одинаковые классы, поэтому Рыцарям было удобно собирать их группами. При каждом новом прохождении генерировались случайные шесть групп статуй разных классов.

Испугавшись вначале, впоследствии команда Счастливого Барана без проблем уничтожила две группы каменных статуй. При этом они использовали не особо сложную стратегию. В сборе следующих четырёх групп принимали участие другие Рыцари, а именно: Семь Цветочных Лепестков, третий, четвёртый и пятые танки. В итоге все они успешно справились со своей задачей.

После убийства очередной группы статуй до игроков начало доходить, что Непревзойдённый Супер Красавчик был далеко не так прост. После этого, чтобы он не сказал, больше никто не пытался его высмеять. Остаткам недовольных игроков приходилось ругать его про себя, потому что теперь все чётко осознали его силу.

Уничтожив последнюю группу статуй и преодолев очередную ловушку команда, наконец, дошла до первого босса.

Если кто-то из игроков попробует дотронуться до механизма, появится босс и тут же постарается его остановить. Дотронувшийся до механизма игрок будет главной целью босса. Из-за этого в Небесной Гробнице было очень просто установить контроль агрессии девяти боссов. Главному танку нужно было всего лишь дотронуться до механизма, после чего он автоматически зарабатывал огромный уровень агрессии босса. Проще говоря, после того как главный танк дотрагивался до механизма, остальная группа могла смело начинать атаковать босса, не боясь при этом сорвать агрессию с танка.

В рамках контроля агрессии Небесная Гробница не была сложным подземельем. Основная его сложность заключалась в сражениях с обычными монстрами. Таким образом, для обычных игроков всё упиралось в качество их снаряжения. С улучшением качества снаряжения уменьшалась сложность прохождения. Именно поэтому Небесная Гробница считалась подземельем умеренной сложности.

Из-за подобного положения вещей все вначале смотрели свысока на Непревзойдённого Супер Красавчика. Тот был одет в снаряжение очень низкого качества.

В этот момент Непревзойдённый Супер Красавчик в роли главного танка стоял перед механизмом и ждал, пока остальные закончат отдыхать. Хотя все уже убедились в его навыках, некоторых до сих пор продолжали одолевать сомнения.

- Ты собираешься его танковать? – наконец спросил у него один из игроков.

- Конечно.

- С тобой всё будет в порядке?

- Если я не справлюсь, тогда кто-то другой займёт моё место! – с легкостью ответил Непревзойдённый Супер Красавчик.

Все были буквально втоптаны в землю. Услышав столь простой ответ, они не могли найти причины, по которой тот не мог быть главным танком.

- Подъём! – на правах лидера команды произнёс Счастливый Баран. Он тоже хотел увидеть навыки Непревзойдённого Супер Красавчика в схватке с боссом.

После команды лидера группы, больше никто ничего не произнёс. Немного передохнув, Счастливый Баран сказал Непревзойдённому Супер Красавчику, чтобы тот начинал. Непревзойдённый Супер Красавчик тут же дотронулся до механизма.

Появившийся босс незамедлительно обрушил на него мощную атаку.

Все игроки знали мощь первой атаки босса, однако та не оказала на Непревзойдённого Супер Красавчика никакого эффекта.

Потому что тот уклонился от неё!

Если кто-то мог уклоняться от атаки, то она полностью теряла свою эффективность.

Босс двигался с гораздо большей скоростью, чем каменные статуи. Игроки напряжённо следили за Непревзойдённым Супер Красавчиком. В мгновение ока тот обменялся с боссом несколькими ударами. За это время Клерики несколько раз поднимали свои кресты и тут же их опускали. В итоге, им так и не пришлось скастовать ни одного заклинания лечения.

Непревзойдённый Супер Красавчик так и не получил от босса ни одного удара.

Складывающая ситуация была полным зеркальным отражением его прошлого боя с каменной статуей. С началом сражения тот был способен увернуться от нескольких атак босса, несмотря на то, что атаки последнего были намного быстрее и яростнее, нежели атаки каменной статуи. И дело было не в его усилившейся концентрации. Его способность уворачиваться от атак босса так же означала, что его скорость рук достигла определённого уровня.

Клерики продолжали беспокоиться, потому как они знали, что если Непревзойдённый Супер Красавчик пропустит удар босса, то им придётся тут же его излечить. С уровнем его снаряжения они не могли позволить себя расслабиться. Со стороны могло показаться, что у них наступили лёгкие времена, однако внутри каждый Клерик продолжал очень переживать. Их кресты продолжали подниматься и опускаться. Они не могли расслабиться даже на мгновение.

- В атаку! – внезапно игроки услышали чей-то голос. И только потом до них дошло, что это Непревзойдённый Супер Красавчик скомандовал им атаковать босса. Все настолько пристально следили за его боем, что совершенно забыли, зачем они здесь собрались.

Игроки дпс классов рванули вперёд: Клерикам наконец-то было чем заняться.

Босс обладал разнообразным типом атак. В их число так же входили атаки по площади. Может Непревзойдённый Супер Красавчик и мог от них увернуться, но это вовсе не означало, что игроки дпс классов могли последовать его примеру.

Все уже привыкли к устоявшемуся шаблону сражения с боссом, однако сегодня произошло нечто непредвиденное.

Клерикам не нужно было лечить главного танка, вместо этого им приходилось лечить остальных.

В итоге в списке полученного лечения первые строчки занимали игроки дпс классов, в то время как ник Непревзойдённого Супер Красавчика находился в самом конце списка. Подобное положение вещей заставляло многих устыдиться.

- Это на самом деле… - у игроков не хватало слов, чтобы выразить испытываемые ими в данный момент эмоции.

Просматривавшие списки с полученным лечением Клерики лишались дара речи. Благодаря Непревзойдённому Супер Красавчику им приходилось выполнять гораздо меньше работы. В конце концов, их главной задачей было лечение танка. Что касается игроков дпс классов, то обычно те получали лечение своих лёгких ранений, когда у Клериков выдавалось свободное время.

Из-за этого по сравнению с танком они получали значительно меньше лечения. Если бы сторонний человек посмотрел на текущий список с полученным лечением, то он бы подумал, что Клерики плохо выполняют свою работу. Однако на самом деле это было не так, потому как танк просто не нуждался в их лечении!

Это был сбой матрицы! Клерики чувствовали себя очень странно во время прохождения этого подземелья!

- Будьте внимательны! – Счастливый Баран боялся, что Клерики слишком расслабятся и поэтому решил напомнить им об их обязанностях.

Свершилось!

Наконец Непревзойдённый Супер Красавчик пропустил удар босса. Все «зарыдали» от радости! Клерики незамедлительно принялись его лечить. Им на самом деле было непривычно не лечить танка в то время, пока тот сражался с боссом.

Казалось, Непревзойдённый Супер Красавчик начал терять концентрацию, потому как босс всё чаще стал по нему попадать. Тем не менее он до сих пор уклонялся от большинства его ударов, поэтому Клерики не испытывали особого давления.

Даже в сражении с боссом его навыки компенсировали его слабое снаряжение!

Тем не менее, в отличие от сражения со статуями, тут он не мог позволить себе расслабиться. Битва с боссом требовала от Непревзойдённого Супер Красавчика полной концентрации. Будет ли он способен продержаться в подобном режиме на протяжении всего сражения с боссом?

Все очень в этом сомневались.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 566 Я не заставлю вас испытывать свою удачу.**

Глава 566 Я не заставлю вас испытывать свою удачу.

После смерти первого босса все, наконец, получили ответ на этот вопрос. Непревзойдённый Супер Красавчик на протяжении всего боя с первым боссом полагался лишь на свои навыки, которые помогали ему уклоняться от его атак и снижать урон от его ударов.

Его ник не выделялся в различных статистических списках, тем не менее, все игроки теперь отчётливо осознавали уровень его навыков. Тот факт, что его статистические показатели находились на одном уровне с показателями игроков среднего уровня, уже был довольно удивительным.

Более того, исходя из его способности на протяжении всего боя с боссом уклоняться от большинства его атак, можно было сделать вывод, что это не был его предел.

Игроки группы Счастливого Барана столпились на маленьком пятачке земли и принялись шёпотом обсуждать Непревзойдённого Супер Красавчика. Все даже забыли посмотреть, что выпало после смерти босса.

В отличие от них Непревзойдённый Супер Красавчик был спокоен как никогда. После смерти босса он разбил охраняемый им механизм, после чего обернулся к остальным и спросил: - Продолжим?

- Продолжим… - ответил Счастливый Баран. Он молча подобрал выпавшие из босса вещи, после чего показал их всем в групповом чате. Однако остальные не обратили на них совершенно никакого внимания. По меньшей мере, трое игроков могли использовать выпавшее снаряжение, однако ни один из них ничего не сказал.

Во время их дороги ко второму боссу больше никто не высказывал сомнений по поводу навыков Непревзойдённого Супер Красавчика. Сейчас в голове каждого из них крутилась одна и та же мысль: если тот был способен танковать Небесную Гробницу в своём текущем снаряжении, то, что произойдёт, если мы дадим ему снаряжение более высокого класса? Какой тогда будет его игра? Может, тогда они даже сумеют полностью пройти Небесную Гробницу?

В этом и заключалась основа изречения о том, что танк является ядром всей команды. С улучшением одного игрока команда могла достичь совершенно другого уровня. В итоге все команды отдавали приоритет тренировке своих танков. Чем быстрее танк становился сильнее, тем быстрее росла сама команда.

Команде Счастливого Барана не нужно было взращивать своего танка. Могущественный танк сам попал к ним в руки. Сейчас его сила была ограничена его слабым снаряжением, однако если оно будет улучшено, тогда вклад такого танка в команду будет просто невообразим!

Дорога к следующему боссу только укрепила их в своих мыслях. Хотя командой по-прежнему управлял Счастливый Баран, в каждом сражении их стратегия хоть немного, но подвергалась изменениям и всё благодаря игре Непревзойдённого Супер Красавчика. Вначале изменения пугали игроков, аналогично с тем как они испугались новой стратегии в сражении со статуями, однако немного освоившись, игроки обнаруживали, что так им было проще проходить подземелье. Более того, эффективность их прохождения только возрастала.

Второй босс.

Третий босс.

Сражения с этими боссами ничем не отличались от сражения с первым боссом. Непревзойдённый Супер Красавчик продолжал компенсировать своё слабое снаряжение своими навыками. После убийства третьего босса все посмотрели на время. Наконец до них дошёл смысл сказанной ранее Непревзойдённым Супер Красавчиком фразы о том, что с ним прохождение будет более эффективным. Они затратили гораздо меньше времени на убийство трёх боссов, чем ранее тратили при своих прошлых прохождениях.

После зачистки боссов игроки, наконец, добрались до четвёртого механизма.

- Ну что? Кто-нибудь одолжит мне снаряжение? – после зачистки монстров обратился к игрокам Непревзойдённый Супер Красавчик.

Игроки были слегка сбиты с толку. Мгновением позже они начали вспоминать, что в самом начале Непревзойдённый Супер Красавчик предупреждал их о том, что ему потребуется их снаряжение для сражения с определёнными боссами.

- Он говорил, что ему надобится снаряжение для четвёртого босса?

- Вроде бы.

- Так и есть. Я в точности запомнил его слова. Помимо четвёртого босса, он ещё упомянул финального босса.

- Нет, это ещё не всё. Он вроде бы ещё упоминал пятого босса. Я помню, что он говорил о двух боссах подряд.

Игроки начали переговариваться между собой. Из-за того, что вначале они смотрели свысока на Непревзойдённого Супер Красавчика, они совершенно не придали значения его словам. Тем более прошло довольно много времени с начала прохождения, поэтому они успели многое забыть.

- Я одолжу тебе моё снаряжение! – Семь Цветочных Лепестков с радостью выступил вперёд. Всё его снаряжение принадлежало ему одному. Он не имел снаряжения из хранилища гильдии и поэтому мог им свободно обмениваться. Гильдии не скупились на развитии своих танков.

При виде доброго жеста Семи Цветочных Лепестков пребывавшие с ним в хороших отношениях игроки начали нервничать. В конце концов, одалживание снаряжения не было каким-то обычным вопросом. Как долго они знают Непревзойдённого Супер Красавчика? Помимо его бесстыдного ника и экстраординарных навыков, они больше ничего о нём не знали. Что если он был мошенником? Что если он использует этот метод для кражи чужого снаряжения?

Многие игроки пришли к подобному заключению. Задумавшись над этим вопросом, они внезапно обнаружили, что Непревзойдённый Супер Красавчик всего лишь убил вместе с ними трёх боссов. Он практически ничем не рисковал, однако в итоге мог получить целый набор первоклассного снаряжения. Несмотря на то, что игроки раньше никогда не слышали о подобной мошеннической схеме, им совершенно не хотелось быть первыми, кто подвергся такому мошенничеству.

Они не могли заявить об этом открыто и поэтому начали отправлять приватные сообщения Семи Цветочным Лепесткам в которых говорили ему, чтобы тот не доверял незнакомцу.

Но тот просто не стал их слушать.

«С его навыками, зачем ему воровать снаряжение?» - возражал им Семь Цветочных Лепестков.

«Он хочет, чтобы ты так и думал!» - начали предостерегать его друзья.

Семь Цветочных Лепестков упрямо продолжал верить в искренность намерений Непревзойдённого Супер Красавчика. Хотя его друзья по-прежнему продолжали его предупреждать, он уже закончил обмен с Непревзойдённым Супер Красавчиком.

- Я дам тебе своё снаряжение, чтобы ты не ходил голым! – произнёс Непревзойдённый Супер Красавчик, после чего передал Семи Цветочным Лепесткам своё старое снаряжение.

- Хорошо! – Семь Цветочных Лепестков принял его снаряжение. Через мгновение они вместе с Непревзойдённым Супер Красавчиком выглядели так, будто их поменяли местами.

Сердца сомневающихся игроков подскочили к их горлам. Обмен был совершён. Если Непревзойдённый Супер Красавчик на самом деле был мошенником, то он прямо сейчас должен был выйти из команды, дабы не терять своего времени.

Но вместо этого он подошёл к механизму и положил на него свою руку.

Таким образом, стартовала битва с четвёртым боссом!

Зачем Непревзойдённому Супер Красавчику внезапно потребовалось новое снаряжение для битвы с этим боссом? Никто не задавал ему подобного вопроса, потому как все и так знали на него ответ. На ответ их натолкнула тактика его сражения с другими боссами.

Четвёртый босс был Призывателем. Призванные им духи были его верными слугами, чья основная задача заключалась в сохранении жизни своего мастера, даже ценой своих жизней. Если перевести это на игровую терминологию, то призванные духи атаковали ту же цель, что и сам босс.

В итоге во время сражения с четвёртым боссом главный танк будет постоянно окружён кровожадными духами.

Если бы Непревзойдённый Супер Красавчик продолжал использовать своё старое снаряжение, то его бы моментально убили.

Из-за того, что призванные духи не имели своей собственной характеристики, которая бы отвечала за выработку агрессии, как бы яростно игроки их не атаковали, те все равно будут атаковать цель босса. Для того чтобы их разделить нужно было использовать навыки провоцирующего типа, такие как: провокация, рёв и т.д.

После окончания действия этих навыков духи возвращались к своей изначальной цели.

В этой части подземелья приходилось попотеть каждому члену группы. Рыцари должны были быстро реагировать. Если они будут слишком медлительными, тогда без отвода духов в нужное время главный танк определённо умрёт. Игрокам дпс классов нужно было выдавать максимально возможный урон. Для этого им требовалось иметь определённый уровень снаряжения. При первом появлении духов игроки должны были тут же накрывать их слаженным залпом тяжёлых атак. В конце концов, провоцирующие навыки танков действовали всего нескольких секунд. За это время призванные духи должны были быть убиты.

Для подобного интенсивного сражения уровня оригинального снаряжения Непревзойдённого Супер Красавчика явно было недостаточно. Для того чтобы он не погиб, всем бы пришлось показать идеальную игру. После появления духов игроки должны были моментально с ними расправляться. Иначе после атак нескольких духов Непревзойдённый Супер Красавчик определённо бы погиб.

Однако со снаряжением Семи Цветочных Лепестков у игроков появлялся шанс на ошибку. При отводе духов они могли несколько замедлиться, потоку как Непревзойдённый Супер Красавчик мог некоторые время выживать под атаками монстров.

Осознав эту истину, игроки команды Счастливого Барана испытали небольшое смущение. Они почувствовали, что причина, по которой Непревзойдённому Супер Красавчику приходилось сменять снаряжение, заключалась не в нём, а в них самих, потому что тот не верил, что они смогут показать идеальную игру…

Несмотря на осознание этого факта, они ничего не могли ему сказать, потому что на самом деле слишком сложно было сыграть идеальным образом. Игроки знали, что нужно было делать в теории, однако воплотить теорию в жизнь было очень и очень непросто. В прошлом, когда команда Счастливого Барана не имела достаточно хорошего снаряжения, в сражении с четвёртым боссом они могли рассчитывать лишь на удачу. При каждом появлении духов способность их отвода и последующего убийства полностью зависела от их удачи.

С улучшением снаряжения группы танк смог дольше выживать, а игроки дпс классов повысили свой исходящий урон. Таким образом, сражение с четвёртым боссом больше не доставляло им особых проблем.

Однако оригинальное снаряжение Непревзойдённого Супер Красавчика возвращало их обратно на рельсы удачи. Получалось, что он сменил снаряжение ради их же блага!

В случае критической ситуации они могли просто сменить танка! Вот только Семь Цветочных Лепестков уже передал своё снаряжение Непревзойдённому Супер Красавчику, что заставило многих поволноваться. И только после появления босса они, наконец, смогли расслабиться.

После смены снаряжения Непревзойдённый Супер Красавчик стал проявлять большую беспечность. Он больше не пытался уворачиваться от каждой атаки босса. Вооружившись щитом, он со всей мощи врезался в четвёртого босса.

\*Визг!\*

После набора достаточного количества агрессии босс призывал первую волну духов.

- Парни, мне ведь не нужно говорить вам, что нужно делать? – спросил Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Не нужно! – ответил за всех Семь Цветочных Лепестков.

«Семь Лепестков, ты можешь быть не таким добрым?» - по щекам остальных игроков начали «стекать слёзы».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 567 Водные битвы? Я кое-что знаю о них.**

Глава 567 Водные битвы? Я кое-что знаю о них.

Семь Цветочных Лепестков нисколько не возражал быть вторым танком. Одолжив снаряжение, он принялся охотно взаимодействовать с Непревзойдённым Супер Красавчиком. Добряк Семь Цветочный Лепестков наконец встретил того, кого он на самом деле мог признать. Другие больше не могли на это смотреть.

Быстрая провокация. Призванные духи не успели добраться до Непревзойдённого Супер Красавчика, когда один из них был спровоцирован танком. Третий, четвёртый и пятые танки не осмеливались отставать от Семи Цветочных Лепестков. Хотя Непревзойдённый Супер Красавчик и обзавёлся его снаряжением, оно было не настолько могущественно, чтобы он стоял на месте и принимал все удары монстров. Остальным все равно нужно было ему помогать.

Рыцари отвели в сторону призванных духов, которых, не переставая, атаковали игроки дпс классов. Клерики в это время внимательно следили за здоровьем Рыцарей.

Обычно Семь Цветочных Лепестков выступал в роли главного танка. Игроки не испытывали проблем с подобной стратегией. Со сменой танка ничего не поменялось. Тем не менее у всех в головах засела одна и та же мысль, что если бы Непревзойдённый Супер Красавчик не одолжил снаряжение у Семи Цветочных Лепестков, то они вряд ли смогли бы пройти четвёртого босса.

Ответ на этот вопрос заставлял игроков устыдиться.

Во-первых, Рыцари не очень хорошо взаимодействовали между собой. Они на шаг отставали от Семи Цветочных Лепестков. Два Рыцаря оплошали, позволив монстрам ударить Непревзойдённого Супер Красавчика.

К счастью ребята хорошо понимали свою задачу, поэтому никто из них не провоцировал одного и того же монстра.

В дополнение ко всему стоит отметить беспорядочность атак игроков дпс классов. Каждый атаковал ближайшего к нему духа. Между ними не было никакой координации. Частично в этом были виноваты сами Рыцари. Они отвели призванных духов в сторону от главного танка, при этом, не позаботившись выбором удачного места для удобной атаки своих товарищей. Некоторые из игроков ближнего боя сумели добраться до монстров только под конец провокации…

После окончания эффекта провокации духи тут же вернутся к атаке Непревзойдённого Супер Красавчика.

Один за другим Рыцари поспешно активировали рёв. Между ними заранее был установлен чёткий порядок чередования. Таким образом, ребята не перекрывали друг друга.

- Как беспорядочно, - прокомментировал разворачивающуюся перед ним сцену Непревзойдённый Супер Красавчик.

Игроков тут же затопило чувство стыда!

Изначально они застревали на четвёртом боссе вплоть до того момента, пока не обзавелись снаряжением более высокого класса, тем не менее, помимо смены снаряжения больше ничего не изменилось: их координация осталась прежней. Единственным улучшениям подверглись Рыцари. Ребята распределили между собой порядок выполнения возложенных на них задач. Когда босс призывал духов, у каждого появлялась работа. Игроки дпс классов атаковали любую понравившуюся им цель. В конце концов, если эта стратегия позволяла им справиться с боссом, то зачем было что-то менять?

После слов эксперта о беспорядочности их действий, все почувствовали, будто их честь начинает улетучиваться.

Вот только даже несмотря на беспорядочность действий, игроки сумели без особых проблем уничтожить первую волну монстров. К сожалению, они лишь уверились в своих предположениях: если бы Непревзойдённый Супер Красавчик не сменил снаряжение, то он бы определённо умер.

Помимо слов о беспорядочности их действий, тот больше ничего им не сказал. Игроки хотели выровнять свою игру, однако после появления очередной волны духов их действия снова пришли в беспорядок. После слов Непревзойдённого Супер Красавчика они другими глазами посмотрели на свою игру. В итоге ребята вынуждены были признать, что она на самом деле была весьма беспорядочной.

Все желали сражаться в более организованном порядке, однако до самой смерти четвёртого босса у них так и не получилось этого сделать.

Ладно, мы победили босса, так что всё в порядке!

Подобными словами утешались игроки.

- Мы убили босса, так что всё в порядке, - озвучил их мысли Непревзойдённый Супер Красавчик. После его слов игроки внезапно перестали чувствовать себя утешенными. Вместо этого им показалось, что над ними насмехаются.

Всем хотелось ещё раз сразиться с боссом, чтобы показать свои настоящие навыки. К сожалению, они могли лишь раз в неделю проходить это подземелье.

После убийства четвёртого босса группа продолжила двигаться вперёд. Для сражения с пятым боссом Непревзойдённому Супер Красавчику снова потребовалось одалживать снаряжение, вот только на этот раз игроки понятия не имели, зачем ему это было нужно.

И только начав сражаться с пятым боссом, они всё поняли.

Сражение с пятым боссом проходило на нескольких плавающих каменных колоннах. Вершины колонн представляли собой довольно ограниченное пространство, поэтому Непревзойдённому Супер Красавчику приходилось испытывать трудности во время уклонения от атак босса. Однако более важным было то, что босс мог свободно телепортироваться между каменными колоннами. После каждого такого телепорта счётчик агрессии босса обнулялся, в результате чего тот мог начать атаковать любого понравившегося ему игрока.

Это было сложное испытание для команды.

Очевидно, что на одной колонне с боссом не желали находиться классы дальнего боя и Клерики. Если бы босс внезапно телепортировался к ним на колонны и начал их атаковать, то это бы было похоже на то, что система игнорировала свои же собственные правила и намерено срывала с танка босса.

Команда Счастливого Барана решала эту проблему путём распределения танков между всеми колонами. Когда босс телепортировался на одну из колонн, его тут же провоцировал находящийся там Рыцарь. Провокации и рёва было достаточно, чтобы установить стабильный контроль агрессии.

Но что делал Непревзойдённый Супер Красавчик? После телепорта босса он отправлялся следом за ним. Более того, он нисколько от него не отставал. Таким образом, Непревзойдённый Супер Красавчик в одиночку справлялся с задачей, выполнение которой изначально было поделено между всеми танками.

После телепорта босс наносил абсолютно бездумный удар. Если только какой-то Рыцарь не использует провокацию или рёв, никто не будет знать, на кого будет нацелена его атака. В итоге танки выступали в роли своеобразных живых щитов. Они внимательно наблюдали за тем, кого босс соберётся атаковать, после чего незамедлительно становились перед этим игроком.

Это была очень непростая задача для Рыцарей.

Подобный метод блокирования атак босса отличался от привычного им танкования. Обычно монстры атаковали Рыцарей. Тем в свою очередь не нужно было использовать провоцирующие навыки для того чтобы установить стабильный контроль их агрессии, однако в данном случае танки не знали, кого будет атаковать босс. Им нужно было предсказывать его действия и защищать какого-то определённого игрока. В сражении с пятым боссом команда Счастливого Барана всегда испытывала существенные затруднения. Может их потери и не были слишком большими, тем не менее, они всегда теряли нескольких игроков. Ребята без проблем проходили четвёртого босса, однако уже после пятого босса их команда больше не насчитывала прежних ста игроков.

Но после появления Непревзойдённого Супер Красавчика всё изменилось.

Тот буквально по пятам преследовал босса. Он так же очень точно предсказывал все его действия, после чего тут же их блокировал. Большая часть бездумных атак босса попадала в Непревзойдённого Супер Красавчика.

При подобном методе сражения его прошлое снаряжение просто бы не справилось с защитой своего хозяина, которому приходилось выступать в роли живого щита. В своём старом снаряжении Непревзойдённому Супер Красавчику приходилось постоянно уклоняться от атак босса, однако в данном случае ему нужно было наоборот принимать на себя все его атаки. Даже со снаряжением Семи Цветочных Лепестков Клерики испытывали нешуточное давление.

Обычно один игрок не мог защитить от атак босса. После того как тот телепортировался на новую колонну, все танки объединялись вместе и выступали в роли живого щита. Ты блокируешь, я блокирую, все блокируют: таким образом, Клерики могли распределять исходящее от них лечение по разным целям.

Однако сейчас Непревзойдённый Супер Красавчик в одиночку блокировал все атаки босса. Более того, он один делал это лучше, чем остальные танки вместе взятые. К сожалению одного или двух Клериков на одной колонне было не достаточно, чтобы он получал достаточное количество лечения!

К счастью Счастливый Баран вовремя внёс необходимые корректировки. Команда из Клериков начала следовать за Непревзойдённым Супер Красавчиком. Все они были сосредоточены только на его лечении.

После смерти пятого босса команда Счастливого Барана добилась очередного достижения. Они наконец-то смогли без всяких несчастных случаев справиться с этим боссом, при этом сумев не потерять ни одного игрока.

Счастливому Барану было стыдно говорить о том, что это произошло благодаря усилиям всей команды. Несмотря на все их усилия, битва с пятым боссом никогда ещё не проходила для них бескровно. Всё было дело в Непревзойдённом Супер Красавчике и его невероятном предвидении.

- Великолепно! – похвалил Счастливый Баран Непревзойдённого Супер Красавчика.

- Само собой, - ответил тот.

Остальным Рыцарям было очень стыдно. Непревзойдённый Супер Красавчик в одиночку справился с задачей, с которой они не могли справиться вчетвером.

Создавая историю, команда на повышенной морали пронеслась через шестого, седьмого и восьмого боссов.

При этом с игроками так и не произошло никаких несчастных случаев. Непревзойдённый Супер Красавчик показывал предельно стабильное танкование. Если что-то и происходило, то он всегда спасал попавших в беду игроков. С таким танком даже если кто-то и хотел умереть, то это было очень непросто сделать. Постепенно в команде установилась радостная атмосфера. Теперь им предстояло сражение с девятым боссом подземелья. Они никогда раньше не проходили дальше этой стадии.

Стоило также отметить, что все игроки были по-прежнему живы, к тому же теперь с ними был могущественный танк.

- Как нам с ним сражаться? - Счастливый Баран не осмеливался торопиться с приготовлениями, вместо этого он решил спросить совета у Непревзойдённого Супер Красавчика. Множество раз они пытались убить девятого босса, однако каждый раз их постигала неудача, поэтому Счастливый Баран не имел уверенности в собственной стратегии.

- Как нам сражаться? – Непревзойдённый Супер Красавчик повторил заданный Счастливым Бараном вопрос. Немного подумав, он ответил: - Я танкую монстров. Игроки дпс классов наносят урон. Целители всех лечат.

Долгожданная стратегия в итоге вылилась в нечто подобное. Услышав ответ Непревзойдённого Супер Красавчика игрокам захотелось «разрыдаться». Разве это не обычная стратегия сражения с монстрами? До тех пор пока в игре были танки, целители и персонажи, наносящие урон, в сражениях со всеми боссами можно было использовать эту стратегию.

Несмотря на то, что Счастливый Баран испытывал внутреннее недовольство, он не стал больше ничего говорить.

- Все готовы? Мне начинать? – спросил Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Погоди, погоди, - поспешил его остановить Счастливый Баран.

- Хм?

- Мы множество раз умирали на этом боссе, - произнёс Счастливый Баран.

- Да?

- Мы всегда застревали на нём, - продолжил пояснять Счастливый Баран.

- Тогда поздравляю! – воскликнул Непревзойдённый Супер Красавчик. – Сегодня вы впервые полностью пройдёте подземелье.

- …

- Мне можно начинать?

- Подожди! Подожди! – Счастливый Баран по-прежнему не был уверен в том, что им нужно было делать. Это был первый раз, когда они добирались до девятого босса безо всяких потерь. Поэтому он считал, что они должны были мудро использовать эту возможность!

- Что?

- Как ты планируешь его танковать? – спросил Счастливый Баран.

- Парни, скорее всего раньше вы не могли его танковать, не так ли? – Непревзойдённый Супер Красавчик обвёл взглядом Семь Цветочных Лепестков и остальных Рыцарей.

Тем в свою очередь ничего не оставалось, кроме как признать эту жестокую реальность.

- Мы получали слишком большой урон. Хилеры просто не успевали нас вылечить, - ответил Счастливый Баран. – Может это из-за того, что у нас не достаточно хорошее снаряжение?

- Поверь, оно достаточно хорошее, - ответил Непревзойдённый Супер Красавчик. – Просто вам не хватает навыков. Это водная битва, поэтому в ней многое будет зависеть от ваших навыков. В воде всё немного усложняется.

- Ты знаешь, как сражаться в воде? – Счастливому Барану показалось, что он обнаружил источник уверенности Непревзойдённого Супер Красавчика.

- Кое-что знаю, - скромно ответил тот. Но почему его ответ звучал так, будто он хвастался?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 568 Вот это по-настоящему сильный танк.**

Глава 568 Вот это по-настоящему сильный танк.

Битва с девятым боссом Небесной Гробницы происходила в воде.

Большинство игроков не привыкли сражаться в водной среде. По этой причине девятый босс Небесной Гробницы считался более сложным противником, чем финальный босс подземелья.

Водные сражения с боссами отличалась от водных сражений между игроками.

В пвп матчах обе стороны оказывались в равных условиях. Игроки в одинаковой степени подвергались воздействию всех особенностей водной стихии, однако с боссами всё обстояло иначе. Столь бесстыдным созданиям, которые пользовались поддержкой системы, было совершенно наплевать на законы водной стихии.

По сравнению с игроками, чьи движения в воде значительно замедлялись, боссы не испытывали в ней никаких трудностей, словно они были парящими в небесах драконами. Было бы странно, если бы с подобными противниками было просто справиться.

Е Сю не был удивлён тем, что Семь Цветочных Лепестков и остальные Рыцари не могли справиться с водным боссом.

Танкование требовало отточенных действий. Рыцари должны были уметь закрываться щитом от атак противника. В конце концов, именно для этого тот и предназначался. На 50% Рыцари считались лучшими танками именно благодаря возможности носить щит, который позволял снижать процент входящего урона.

Тем не менее, в воде игроки перемещались значительно медленнее босса. Из-за этого им было трудно приноровиться к его атакам. Даже такое, казалось бы, простое действие, как поднятие щита, существенно затруднялось в воде.

Если Рыцари не могли уверенно использовать свой щит, тогда они практически ничем не отличались от любых других классов. В таком случае становилось понятно, почему хилеры не справлялись с их лечением.

Если бы у них было лучшее снаряжение, благодаря которому они бы смогли справляться без щита, то тогда ребята с лёгкостью убили бы девятого босса. Вот только Семь Цветочных Лепестков и другие Рыцари до сих пор пытались пройти это подземелье! Разве могло их снаряжение иметь необходимый доминирующий уровень? Не будет преувеличением сказать, что для сражения с девятым боссом Небесной Гробницы требовалось исключительное снаряжение. На самом деле не существовало такого подземелья, для прохождения которого нужно было иметь намного превосходящее его уровень снаряжение. Просто для победы над девятым боссом нужно было обладать навыками сражения в водной среде.

Игрокам не нужно было обладать каким-то заоблачным уровнем умений. Рыцарям всего лишь нужно было уметь вовремя поднимать щит для блокирования атак босса.

Проблема заключалась в том, что игроки не привыкли к водным битвам. В дополнение ко всему стоит отметить, что босс не был подвержен влиянию водной стихии. Поэтому большинство игроков испытывали проблемы даже с таким простым действием, как поднятие щита.

Конечно для кого-то вроде Е Сю, это действие было в пределах его возможностей, даже несмотря на то, что он всего лишь «кое-что» знал о водных битвах. Ему не нужно было использовать какие-то сложные и точные водные техники. Всё что от него требовалось, так это поднимать вовремя щит. Снаряжения Семи Цветочных Лепестков было вполне достаточно для танкования этого босса.

Если бы Е Сю использовал своё старое снаряжение, то он бы определённо подвергся большому давлению. Ему бы пришлось больше полагаться на уклонения, чем на непосредственное танкование. К тому же вода замедляла бы его движения, тем самым существенно затрудняя уклонения.

Поэтому для сражения с девятым боссом Е Сю снова приходилось одалживать снаряжение.

Со снаряжением Семи Цветочных Лепестков он не испытывал совершенно никакого давления. Команда могла придерживаться обычной стратегии. Он будет танковать, игроки дпс классов наносить урон, а хилеры лечить. Счастливый Баран продолжал у него спрашивать, как он планировал танковать босса, однако Е Сю не знал, что ещё ему было ответить. Им нужно было всего лишь придерживаться простой стратегии сражения с боссами.

На этом этапе команда Счастливого Барана постоянно умирала. К сожалению, ребята так и не смогли подобрать какой-то особой стратегии для сражения с девятым боссом, потому что для сражения с ним не нужна была никакая особая стратегия. Этот босс не имел каких-то особо мощных движений или чего-то подобного. Вся сложность заключалась в неспособности игроков сражаться в водной стихии. Если они ещё немного потренируются, то танки определённо приноровятся к атакам боссам и сумеют их вовремя блокировать.

- Расслабьтесь! Просто делайте то, что привыкли делать! – произнёс Непревзойдённый Супер Красавчик. Он проигнорировал возражения Счастливого Барана и отправился прямиком к механизму.

После того как он до него дотронулся, окружающее пространство начало заполняться водой. Когда игроки полностью погрузились в воду, настало время появления босса. Игроки команды Счастливого Барана, не раз умиравшие от этого босса, с тревогой уставились в его направлении. По их спинам начал стекать холодный пот. В это время Непревзойдённый Супер Красавчик уже направлялся к боссу. Рывок, и вот он уже врезается в его тело.

Сражение началось.

Сила девятого босса нисколько не уменьшилась. Что касается команды Счастливого Барана, то снаряжение её танков так же осталось неизменным. Единственным изменением являлась смена главного танка. После обмена ударами между боссом и Непревзойдённым Супер Красавчиком поднялись волны и пузыри, мешая остальным игрокам увидеть происходящее. Клерики использовали групповой интерфейс, чтобы следить за здоровьем Непревзойдённого Супер Красавчика.

Судя по его предыдущим словам, этот парень был весьма уверен в себе. Поэтому ему было лучше не умирать после нескольких ударов босса! Прецеденты уже были. Танк провоцировал босса и перед тем, как кто-то успевал что-либо понять, он уже становился трупом.

Весь вопрос заключался в том, как себя будет чувствовать в такой ситуации Непревзойдённый Супер Красавчик? Несмотря на волны и пузыри, игроки могли сказать, что скорость уменьшения его здоровья оставалась в допустимых пределах. Когда ребят с головой накрыла волна, то они смогли услышать отчётливый звук блокирования щитом атак босса.

- Он может его танковать!

Семь Цветочных Лепестков тут же озвучил источник их затруднений. Он знал, почему им так трудно было иметь дело с этим боссом. Дело было в том, что при сражении с ним их щиты превращались в обычные декоративные предметы. Как бы ребята не старались, они всё равно не могли заблокировать его атаки. Это не был тот тип проблемы, которую можно было решить сразу после её обнаружения. Рыцари команды Счастливого Барана старались научиться блокированию атак в воде, и вот сегодня кому-то это, наконец, удалось.

- Хил! – Непревзойдённый Супер Красавчик разрешил Клерикам начать его лечение.

- Урон! – следом за этим последовала вторая команда игрокам дпс классов.

- Закончили! – через некоторое время заключил Непревзойдённый Супер Красавчик. Тело босса неподвижно покачивалось на волнах.

Закончили?

Команда Счастливого Барана не на одну неделю застряла на этом боссе, при этом перепробовав множество различных стратегий. И вот сегодня босс погиб без малейших проблем.

При этом не возникло ни одной опасной ситуации. Ситуация, когда Непревзойдённый Супер Красавчик попал в ловушку в самом начале подземелья, была более страшной, чем сражение с девятым боссом.

Вся команда Счастливого Барана сохраняла полнейшую тишину.

Заставлявший их биться головой об стенку босс в итоге был убит с помощью обычной стратегии сражения с боссами. Игроки с трудом могли в это поверить. Сражение с девятым боссом всегда нагоняло на них страху. По идее они должны были обливаться слезами от страха и всё это сопровождалось бы их бесчисленными смертями. После своего поражения ребята целый день бы ещё обсуждали ужасы сражения с девятым боссом.

Однако теперь ничего этого не случиться. Во время всего сражения не было отдано ни одного приказа. Даже сражение с обычными монстрами было более увлекательным.

Невероятно сложный босс умер столь жалким образом.

После его смерти был уничтожен охраняемый им механизм. Вода начала стремительно убывать, а сама Небесная Гробница претерпевать значительную трансформацию. До этого момента группа Счастливого Барана ещё ни разу не слышала рёва последнего босса. Начавшая содрогаться земля пробудила всех ото сна.

- Финальный босс, - произнёс Непревзойдённый Супер Красавчик.

Все покорно последовали за ним. После двух минут ходьбы, кто-то внезапно произнёс: - Капитан, а ты подобрал выпавшие вещи?

- Оо чёрт! – Счастливый Баран тут же обернулся назад. Он был настолько погружён в свои мысли, что совсем забыл подобрать выпавшие после смерти девятого босса вещи.

Его команда ещё ни разу не видела финального босса. Это был их первый раз. Изначально ребята очень переживали, однако после столь лёгкой победы над, казалось бы, сложнейшим девятым боссом, они начали задаваться вопросом: а может битва с финальным боссом будет такой же лёгкой?

Никто из них не ожидал дойти до финального босса. Проследовав за Непревзойдённым Супер Красавчиком, игроки, наконец, оказались на месте.

- Парни, вам ведь ещё не приходилось сражаться с этим боссом, не так ли? – спросил Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Всё верно, - ответил за всех Счастливый Баран.

- Тогда вы наверняка хотя бы читали по нему гайд?

- Гайд… - Счастливый Баран был немного сбит с толку. Он, конечно, читал гайд, но при этом не особо заострял внимание на части сражения с финальным боссом. Зачем? Ведь они уже долгое время не могли пройти девятого босса. Таким образом, получалось, что он лишь поверхностно знал о том, что будет их поджидать в конце подземелья.

- Тогда может мне стоит напомнить вам о нашей стратегии? – спросил Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Ты танкуешь. Игроки дпс классов наносят урон. Хилеры лечат? Мы всё и так прекрасно знаем, - ответил Счастливый Баран.

- Разве всё может быть настолько просто? – презрительно фыркнул Непревзойдённый Супер Красавчик. После этого он описал все сложные части сражения с финальным боссом.

- Всё настолько сложно? – воскликнули остальные. Все игроки до этого читали гайд, однако ни один из них не обращал особого внимания на часть с финальным боссом. Они успели позабыть многие существенные детали.

- Почему всё выглядит так, будто он намного сложнее девятого босса? – спросил один из игроков.

- Но ведь это очевидно! Разумеется, финальный босс должен быть сильнее девятого босса, - произнёс Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Я думал, что девятый босс был самым сложным, - произнёс другой игрок.

- Так могут считать только те, кто не привык участвовать в водных сражениях, - прокомментировал его слова Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Да кто вообще что-то о них знает… - начали бурчать игроки.

- Я знаю!

- Я думал, что ты только немного в них разбираешься?

- Я проявил скромность. Ты знаешь, что это значит?

- Немного… - окружавшим Непревзойдённого Супер Красавчика игрокам хотелось разрыдаться.

- Все запомнили, что я сказал? – спросил он, как будто все они должны были сразу понять то, что он пытался до них донести.

- Запомнили, - нестройным хором отозвалась толпа игроков. Чёрт, они ведь были частью одной из ветвей Амбиций Тирана. Тогда почему с ними обращаются так, будто они были какими-то нубами?

Однако если посмотреть на всё это с другой стороны, то их на самом деле можно было считать нубами, из-за того что им предстояло сражаться с незнакомым для них боссом. Проблема заключалась в том, что стоявший перед ними парень заглянул в гайд только перед самым началом прохождения. Он даже не знал о ловушке вначале подземелья. С каких это пор он стал экспертом, который мог отдавать приказы налево и направо?

- Если ни у кого нет вопросов, тогда я начинаю!

Прежде чем кто-то успел ему возразить, Непревзойдённый Супер Красавчик уже устремился к боссу.

Чёрт, он был слишком быстр и решителен. Всем оставалось лишь отправиться за ним следом.

- Рассредоточьтесь! Никто не должен находиться перед боссом в области девяноста градусов. Вы ведь сказали, что всё помните?! – Непревзойдённый Супер Красавчик принялся отдавать команды.

Игроки «зарыдали». Они ведь даже не могли с уверенностью сказать, в какую сторону был повёрнут босс. Разве Непревзойдённый Супер Красавчик не мог быть с ними чуточку мягче?

- Эй, Клерик. Что с тобой не так? Ты решил умереть, находясь за моей спиной? Выйди за пределы области девяноста градусов.

Все посмотрели в сторону обруганного Клерика. Чёрт, этим Клериком был Счастливый Баран! Непревзойдённый Супер Красавчик даже к капитану команду относился так, будто тот был каким-то дворовым псом. Так вот значит каким был по-настоящему могущественный танк! Говоря о танках стоит упомянуть, что команда Счастливого Барана слишком привыкла в доброму обращению Семи Цветочных Лепестков.

- Ты знаешь, как выглядит угол в девяносто градусов? Я и босс составляем биссектрису воображаемого треугольника. А теперь отсчитай от меня два часа влево и вправо и выйди за пределы воображаемых линий!

Все молча наблюдали за разворачивающейся перед ними сценой. Капитан, прояви гордость! Ты слишком медленно двигаешься, более того, твоя математика также никуда не годится. Тебе должно быть очень стыдно!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 569 Финальный босс. Три железных лопаты!**

Глава 569 Финальный босс. Три железных лопаты!

Непревзойдённый Супер Красавчик очень естественно сменил Счастливого Барана на позиции шотколлера команды. Тон его голоса также изменился. Сражение только началось, а он уже задал хорошую трепку капитану команды, Счастливому Барану.

Некоторые были злы на него. Хотя это и была правда, что они раньше никогда не сражались с финальным боссом, однако Непревзойдённый Супер Красавчик ведь тоже всего лишь бегло пробежался по гайду перед самым началом прохождения подземелья. Как он мог быть таким требовательным? Каждый из присутствующих здесь игроков мог подобно ему пересказать написанное в гайде!

Некоторые хотели произнести парочку насмешливым слов, однако в этот момент они внезапно увидели, как финальный босс Небесной Гробницы, Хранитель Гробницы Имсет, поднял высоко вверх свою железную лопату, после чего с силой опустил её на землю. Он больше походил не на босса, а на какого-то грабителя могил.

После его удара по земле зазмеились многочисленные трещины. Из трещин начали пробиваться наружу лучи яркого света, напоминая собой магические волны. Мгновением позже из трещин вырвался яростный шторм, заставляя тех, кто хотел что-то сказать, позакрывать свои рты.

Непревзойдённый Супер Красавчик в очередной раз выругался на Счастливого Барана за его медленную реакцию. Появившийся из трещин в земле магический шторм мгновенно расщепил того на атомы. От него не осталось даже трупа.

- Внимание, выдвинулись!! – игроки до сих пор пребывали в шоке, когда до их слуха донёсся очередной приказ. Смерть капитана команды никак не сказалась на уверенности действий Непревзойдённого Супер Красавчика. Когда Хранитель Гробницы обрушил на землю свою лопату, тот отступил вправо и увернулся от появившихся магических волн.

Так как его цель начала двигаться, босс так же начал передвигаться вместе с ней. Игроки не осмеливались медлить и тут же устремились к нему за спину. Они видели, что магические волны покрывают конус радиусом в девяносто градусов перед боссом. Несмотря на предупреждение Непревзойдённого Супер Красавчика, Счастливый Баран оказался слишком медлительным, и именно поэтому его смогла убить первая же атака босса.

Тем не менее, его жертва была ненапрасной. Теперь все игроки осознавали всю ужасающую мощь этой атаки. Подобное нельзя было испытать при просмотре видео или во время чтения гайда. В лучшем случае в гайде бы говорилось, что это была атака по области и как от неё увернуться. У прочитавшего подобное описание человека не возникнет каких-то особых чувств по отношению к этой атаке. Только те, кто непосредственно сражались с боссом, понимали, насколько она была быстра и как сложно от неё было увернуться. Непревзойдённый Супер Красавчик сказал Счастливому Барану, чтобы тот поторопился покинуть область действия навыка босса, однако тот не сумел вовремя этого сделать, в результате чего моментально превратился в труп.

- Классы ближнего боя не собирайтесь в одну толпу! Постоянно перемещайтесь и чередуйте навыки дальней и средней дистанции. Не подходите вплотную к боссу. После использования одного навыка ближней дистанции тут же отступайте, - Непревзойдённый Супер Красавчик продолжил управлять действиями команды.

В подземельях на сто человек большинство боссов имели большие размеры тел, таким образом, игроки ближних классов могли спокойно окружать их и при этом не мешать друг другу. Им не имело никакого смысла выстраиваться в одну линию, чтобы по очереди наносить удары по боссу. Тем не менее, Хранитель Гробницы Имсет обладал слишком мощными атаками. В одно мгновение часть области перед ним превратилась в мёртвую зону, тем самым значительно ограничивая манёвренность классов ближнего боя. Хотя Имсета и можно было назвать большим, но он не был подобен огромному дракону, которого одновременно могли окружить множество игроков. В этот момент игроки снова осознали весь ужас его атаки. Из-за того, что она покрывала область в девяносто градусов перед боссом, им приходилось находиться у него за спиной. У классов дальнего боя не возникло с этим никаких проблем, однако классы ближнего боя испытывали существенные затруднения.

Несмотря на то, что заранее Е Сю рассказал им о том, что нужно было делать, игроки были немного сбиты с толку. Такие классы дальнего боя как Стрелки и Маги чувствовали себя словно рыбы в воде, однако классы ближнего боя находились в полнейшем беспорядке.

Классы дальнего боя продолжали наслаждаться своим положением, когда Непревзойдённый Супер Красавчик поспешил спустить их с небес на землю: - Классы дальнего боя, вы слишком далеко стоите. В таком случае вам не хватит времени, чтобы увернуться.

Е Сю рассказал игрокам обо всём этом перед самым началом битвы. Вот только одно дело было выслушать теорию, а другое воплотить её на практике. После первой атаки босса все были слишком заняты и поэтому совершенно забыли о начальных указаниях Непревзойдённого Супер Красавчика. Услышав о том, что они стояли слишком далеко, классы дальнего боя начали продвигаться вперёд.

В этот момент босс активировал очередную атаку. Он снова обрушил лопату на землю, после чего начал с ней вращаться.

- Начинаем бежать против часовой стрелки! Ходу ходу ходу!! – поспешно воскликнул Непревзойдённый Супер Красавчик. Игроки видели, как лопата босса создала в земле глубокую борозду. Из неё тут же начали пробиваться яркие лучи света, однако на этот раз, раздавшийся резонирующий звук был ещё громче, чем после первой атаки.

Перепуганные игроки незамедлительно начали бежать вокруг босса против часовой стрелки. Тем не менее некоторые из них оказались особо умными и вместо того чтобы последовать команде Непревзойдённого Супер Красавчика, начали отбегать назад. Когда босс размахнулся лопатой, магическое волны исходящие из глубокого рва тут же поглотили убегающих назад игроков. И было совершенно не важно, какой класс имели эти игроки. Все они моментально растворились в воздухе.

Таким образом, команда Счастливого Барана лишилась ещё шести игроков. Остальные не могли позволить себе расслабиться. Только сейчас до них дошло, что Непревзойдённый Супер Красавчик не отдавал бессмысленных команд. Если он хотел, чтобы они бежали по кругу, значит, они должны были бежать по кругу. Те же, кто не послушаются его команды, в итоге ничем не будут отличаться от Счастливого Барана и остальных шестерых умерших игроков!

Счастливый Баран умер из-за своей медленной реакции, однако другие шесть игроков погибли из-за своей хитрожопости. Они думали, что были самыми умными!

Железная лопата описала по земле полукруг. В этот момент классы дальнего боя поняли, почему им нельзя было стоять слишком далеко от босса. Если бы они находились на своих прежних местах, тогда радиус размаха лопаты был бы значительно шире, из-за чего им бы потребовалось больше времени, чтобы выйти из зоны её поражения. Вполне вероятно, что они бы двигались с недостаточной скоростью и сейчас уже были мертвы. Для уклонения от второй атаки босса им бы потребовалось двигаться в его сторону, которая была прямо противоположна по отношению к их изначальной позиции. Не среагировав вовремя, их бы определённо поглотил яркий свет от атаки босса.

Обе его атаки унесли чьи-то жизни. С каждой новой атакой босса игроки команды Счастливого Барана начинали всё больше нервничать. Хотя они заранее знали, что финального босса не получиться победить стоя на одном месте, однако итоговая сложность сражения превзошла все их ожидания. К примеру, если бы Непревзойдённый Супер Красавчик не сказал им в нужное время начать двигаться против часовой стрелки, тогда они не смогли бы вовремя среагировать, и вполне вероятно сейчас бы уже были мертвы…

- Покиньте область на три часа!!! Клерики, внимательно следите за общим здоровьем!!

В этот момент все пытались перевести дыхание, когда со стороны Непревзойдённого Супер Красавчика пришла очередная команда. Босс был готов активировать очередной могущественный навык.

Покинуть область на три часа! Эта команда звучала весьма расплывчато, однако перед началом сражения Непревзойдённый Супер Красавчик объяснил игрокам, что она значит. Область трёх часов захватывала собой определённое пространство вокруг босса. Своей командой Непревзойдённый Супер Красавчик давал остальным игрокам понять, чтобы те покинули указанную им область. Услышав о том, что Клерики должны были следить за общим здоровьем, игроки начали примерно понимать, какой будет следующая атака босса. В конце концов, даже тот, кто никогда в жизни не ел свинину, видел, как бежит свинья.

В воздухе не успело ещё стихнуть эхо от последних слов Непревзойдённого Супер Красавчика, когда босс резко развернулся на месте и обрушил лопату в сторону области трёх часов.

Несмотря на чёткую команду, некоторые игроки не смогли быстро определить место нахождения этой области. Несколько игроков напротив целенаправленно устремились в смертельно опасную зону.

В итоге кое-кого их них убила сама лопата. Другие же были подброшены ею в воздух и в итоге так же погибли.

Сопровождаемая несколькими испуганными криками, на землю начала осыпаться зачерпнутая лопатой грязь. В ней содержались магические волны, которые, к слову, не казались особо сильными. Подобно дождю, падающая грязь покрыла собой всё пространство вокруг босса. Теперь игроки знали, что от этой атаки никак нельзя было увернуться. Босс моментально сделал свой ход.

При виде падающей с неба грязи игрокам захотелось в панике начать убегать, однако их удержало от этого предупреждение Непревзойдённого Супер Красавчика. Тот произнёс: - Убедитесь, что вы не окажетесь в области трёх часов! - к счастью, это предупреждение привело в чувство испуганных игроков. Они с ужасом обнаружили, что в этот момент направляются в смертельно опасную зону. К сожалению некоторые слишком поздно опомнились. Оказавшись в области трёх часов, они были моментально убиты магическими волнами.

Если бы Хранителя Гробницы Имсета можно было сравнить с одним из 24 классов Славы, то он бы определённо был Вором. Это была ловушка! Базовый набор его атак оставлял на земле ловушки! Этот парень на самом деле был хранителем гробницы или он был её грабителем?

У игроков не было времени, чтобы до конца додумать эту мысль. От падавшей с небес грязи нельзя было увернуться. К счастью, она наносила не особо много урона. Сосредоточенные Клерики быстро всех вылечивали. Вот только в этот момент они забыли об одной базовой вещи.

Они забыли о танке!

Так как тот не получал урона, они перестали обращать на него внимание. Даже в столь напряжённый момент ему по-прежнему не требовалась помощь. Открыв список с полученным лечением, Клерики совершенно не обнаружили там ника Непревзойдённого Супер Красавчика.

После окончания грязевого дождя, все игроки имели полные столбы здоровья. Клерики снова обратили внимание на главного танка, однако так и не сумели заметить никаких произошедших с ним изменений.

Потому что они были не одни.

Если один Клерик мог забыть о лечении танка, то за него это мог сделать другой Клерик. В итоге обнаружив целого и невредимого Непревзойдённого Супер Красавчика, все Клерики подумали, что его вылечил кто-то из них.

- Сохраняйте спокойствие. Босс обладает всего тремя лопатными атаками. Если вы будете внимательными, тогда эта битва покажется вам лёгкой прогулкой!

После трёх атак лопатой погибли четырнадцать игроков, включая капитана команды. Игроки не знали, что для таких команд как у них, подобное количество смертей приравнивалось к очень лёгким потерям.

В реальности же, в отличие от группы Счастливого Барана, сталкивающимся с Хранителем Гробницы Имсетом командам приходилось очень несладко, потому как ни у кого из них не было танка уровня Е Сю.

После третьей атаки босса Клерикам нужно было заботиться о танке и об остальных игроках команды. В подобной ситуации они подвергались огромному давлению. Секундное промедление могло привести к чьей-то смерти. К счастью команде Счастливого Барана повезло встретить такого танка, как Е Сю. После третьей атаки босса Клерикам совершенно не нужно было обращать на него внимания. Благодаря этому обстоятельству остальные игроки смогли с лёгкостью пережить эту атаку. Если бы главным танком был кто-то из других Рыцарей, тогда после третьей атаки босса, по меньшей мере, погибла бы половина команды.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 570 Заклятый враг.**

Глава 570 Заклятый враг.

Битва с финальным боссом продолжалась.

Став свидетелями мощи трёх лопатных атак Имсета, игроки команды Счастливого Барана больше не позволяли себе отвлекаться. Помимо мыслей о сражении, в их головах крутилась ещё одна мысль. После прохождения подземелья любой, кто скажет им о том, что девятый босс Небесной Гробницы является самым сложным боссом, получит от них хорошую трёпку.

Девятый босс подземелья не шёл ни в какое сравнение даже с одной атакой лопаты Имсета!

В это время Счастливый Баран с тревогой ожидал результатов сражения у телепортационного устройства Небесной Гробницы.

Он предчувствовал, что битва с финальным боссом окажется не такой простой, однако в итоге так получилось, что он оказался первым убитым. Счастливый Баран никогда бы не подумал, что подобное может произойти с ним. Из-за того, что команда дошла до финального босса безо всяких потерь, он захотел поделиться своей радостью с другими. Когда началось сражение, Счастливый Баран всё ещё печатал сообщение и поэтому немного отстал от остальных игроков. Откуда ему было знать, что босс незамедлительно обрушит перед собой железную лопату?

Счастливый Баран пребывал в расстроенных чувствах! Битва с боссом только началась. Они ещё не прошли подземелье. Поэтому с чего бы ему было радоваться?

После смерти в подземелье игроки не могли потерять снаряжение, тем не менее, они всё равно теряли определённый процент опыта. Из-за враждебной среды Небесной Сферы после своего воскрешения игроки имели полный запас здоровья, более того, их характеристики также оставались неизменными.

Небесная Гробница располагалась в воздухе. Чтобы в неё попасть в Небесной Сфере существовало несколько телепортационных устройств. После своего воскрешения Счастливый Баран был перенесён к устройству, через которое они телепортировались в подземелье. Обнаружив себя стоявшим в окружении группы каких-то игроков, Счастливый Баран тут же занял оборонительную позицию. Это был базовый навык выживания в Небесной Сфере. Попасть в окружение группы незнакомых игроков было столь же опасно, как попасть в окружение группы монстров.

Через пару мгновений Счастливый Баран позволил себе расслабиться: он рассмотрел значки гильдий окруживших его игроков.

Эти игроки были частью команды пятого ответвления Амбиций Тирана. В этот момент они стояли или сидели рядом с телепортационным устройством. При этом ребята сохраняли молчание. Они не выглядели особо энергичными.

Счастливый Баран был членом четвёртого ответвления Амбиций Тирана. Можно сказать, что он вместе с этими игроками был частью одной большой семьи. Поэтому ему не стоило переживать о том, что те захотят убить его ради кражи его снаряжения. Тем не менее Счастливый Баран не испытывал особой радости при виде находящихся рядом с ним игроков. Его лицо помрачнело, когда он увидел ник одного из командных Рыцарей. Когда этот Рыцарь увидел, что посреди их группы появился Счастливый Баран, он тут же поднялся на ноги. После этого он несколько раз обошёл вокруг Счастливого Барана.

- Что ты делаешь?! – воскликнул Счастливый Баран. По тону его голоса можно было сказать, что он пытался звучать грозно, при этом испытывая внутреннюю слабость.

- Меня что, подводят глаза? – круживший вокруг Счастливого Барана Рыцарь внезапно остановился на месте, после того как услышал слова последнего. – Разве это не капитан команды, Счастливый Баран? Я слышал, что вы добрались до финального босса без малейших потерь? Но почему я вижу тебя здесь? Дай-ка подумать… как давно ты со мной общался? Чёрт, ведь с того момента прошло всего полминуты! Неужели босс моментально убил великого Счастливого Барана?

Счастливому Барану хотелось разрыдаться! Вот почему он не испытывал радости. Ведь именно с этим парнем он недавно «поделился своей радостью». Это был капитан команды пятого ответвления Амбиций Тирана, Волчья Голова.

Может система и разделяла четвертое и пятое ответвление на отдельные гильдии, тем не менее, оба ответвления находились под одним крылом Амбиций Тирана. Будучи фанатами Тирании, игроки этих ответвлений воспринимали друг друга так, будто они были выходцами из одной гильдии. Тем не менее подобное положение вещей не отменяло того факта, что команды каждого ответвления любили соперничать между собой. Их отношения были похожи на соперничество групп в одной компании. Прогресс прохождения был одним из предметов их соперничества.

С самого начала прохождения Небесной Гробницы команды Счастливого Барана и Волчьей Головы имели примерно одинаковый прогресс прохождения. Поэтому стоило ли удивляться тому, что они воспринимали друг друга в качестве заклятых соперников? Сегодня благодаря помощи Непревзойдённого Супер Красавчика команда Счастливого Барана смогла дойти до финального босса и при этом не потерять ни одного своего игрока. Счастливый Баран почувствовал, что они сумели добиться удивительного результата и поэтому решил поделиться своей радостью со своим заклятым соперником. Кто бы мог подумать, что сегодня был день, когда вершилась история? Капитан команды Счастливый Баран был первым погибшим игроком в своей группе. Хуже того, воскреснув, он оказался в лапах команды Волчьей Головы.

Счастливый Баран понятия не имел, закончил ли тот читать его хвастливое сообщение, перед тем как он оказался в их лапах? С одной стороны ему хотелось выйти из игры, однако с другой его снедало любопытство по поводу развития событий, которые в данный момент разворачивались внутри подземелья. В итоге он сжал зубы и решил дождаться итоговых результатов!

Лицо Волчьей Головы лучилось любопытством, в то время как лицо Счастливого Барана выражало собой мрачную решимость. Он холодно хмыкнул и сменил тему: - Что вы здесь делаете? Только собираетесь в подземелье или уже из него выходите?

Своими словами он, очевидно, пытался попасть по больному месту Волчьей Головы. Сегодня был последний день, перед обновлением Небесной Гробницы. Уже завтра весь прогресс прохождений будет обнулён. Если группа игроков собралась перед входом в подземелье, то это могло означать лишь одно: что они, как и Счастливый Баран, погибли внутри этого самого подземелья. Команда Волчьей Головы уже много лет являлась соперником команды Счастливого Барана, поэтому тот очень хорошо понимал их стиль.

- Хмфп, на твоём месте я бы не стал так радоваться. Если ты погиб, то скоро твоя команда последует за тобой, не так ли? Говоришь, без потерь дошли до финального босса? Пфф… - Волчья Голова процитировал переданную ему Счастливым Бараном информацию.

- Тц, кажется, вы уже довольно давно тут находитесь, я прав? Кроме меня, вы видели ещё кого-нибудь из моей команды? – холодно рассмеялся Счастливый Баран.

Его слова были верны. Умершие в подземелье игроки воскрешались у того входа, с которого они начали своё прохождение. Судя по всему команда Волчьей Головы уже довольно долго здесь находилась. У них в очередной раз не получилось пройти Небесную Гробницу и поэтому они пребывали не в лучшем настроении. И вот в подобных условиях Волчьей Голове приходит весьма высокомерное сообщение от Счастливого Барана. Волчья Голова хотел уже было начать его проклинать, когда тот внезапно сам появился посреди его группы. Вначале он сильно этому удивился. Однако немного собравшись с мыслями, его настроение стало стремительно улучшаться.

В этот момент Счастливый Баран поднял весьма справедливый вопрос. Волчья Голова ничего не мог ему на это ответить, однако не успели ещё стихнуть последние слова Счастливого Барана, как в воздухе материализовались шесть игроков из его команды!

- О! – воскликнул Волчья Голова, и тут же их поприветствовал. – И вы здесь?

После своего воскрешения шесть игроков были несколько потеряны. Услышав вопрос Волчьей Головы, они на автомате глупо ответили: - Здесь.

Счастливому Барану снова захотелось разрыдаться. Что сегодня был за день такой? Все происходило в самое неподходящее для него время! Ему начало казаться, что все совпадения сегодня складывались не в его пользу! Что за ужасная удача. Вероятно, сегодня он оказался на стороне чертей.

После ответа Волчьей Голове, шесть игроков, наконец, заметили своего капитана. Они тут же помахали ему рукой. Счастливый Баран перестал обращать внимание на Волчью Голову и поспешно спросил: - Ну как там дела?

- Какими ещё могут у них быть дела? Ты что не видишь, они умерли! – вместо игроков ответил Волчья Голова.

Счастливый Баран, сделав глубокий вдох, проигнорировал его слова. Шесть игроков согласно кивнули, после чего произнесли: - Мы умерли.

- Хватит дурачиться… - Счастливый Баран был явно не в настроении шутить. – Я и сам вижу, что вы умерли. Я спрашиваю вас о боссе. Ситуация стабилизировалась?

- Они умерли. Как она могла стабилизироваться? – и снова в беседу вмешался Волчья Голова.

- Тому, кто даже не может убить девятого босса, не стоит мешаться под ногами! – фыркнул Счастливый Баран. Он бы не мог произнести подобного на прошлой неделе, зато мог сделать это сейчас.

Волчья Голова ничего не мог на это ответить. Они на самом деле застряли на девятом боссе. Это прохождение для них закончилось ещё более жалким образом. Они умерли, при этом, даже не дойдя до девятого босса.

- Тц, ты говоришь, что вы лучше нас? Вам всего лишь один раз удалось убить девятого босса и ты из-за этого стал таким высокомерным? Вас всё равно ждёт провал на финальном боссе. Я утверждаю, что девятый босс сложнее финального босса! Вот только никто из вас не умер на нём, однако стоило вам дойти до финального босса, как капитан команды первым отбросил коньки! Здесь что-то не сходиться, не находишь? Проверь своё сообщение. Может ты где-то ошибся? Ты точно имел в виду девятого босса? Может ты попутал его с восьмым боссом? – пробормотал Волчья Голова.

Счастливый Баран был готов умереть от гнева, вот только реальность абсолютно не собиралась ему помогать! Он на самом деле проявил высокомерность, а потом бах, и он был уже мёртв. Счастливый Баран выступил с аргументом о том, что он был единственным погибшим и тут вдруг: бах бах бах бах бах бах, умерли ещё шесть игроков из его команды. Если он снова начнёт спорить и в этот момент вся его команда умрёт, тогда он определённо не сможет сохранить своё лицо.

Таким образом, Счастливый Баран решил занять осторожную выжидательную позицию. Он больше не осмеливался открывать рот. Команде Волчьей Головы особо нечем было заняться. Умерев в подземелье, они потеряли немного опыта. При обычных обстоятельствах они бы уже отправились убивать монстров для восстановления потерянного опыта, однако при виде своих погибших конкурентов, над которыми можно было посмеяться, они решили остаться. Таким образом, они молча принялись наблюдать за спектаклем.

В итоге они не оказались разочарованы. Вскоре в воздухе материализовалась очередная группа игроков из группы Счастливого Барана. Громко рассмеявшись, Волчья Голова произнёс: - Я просто смеюсь. Не переживай, я больше ничего не стану говорить.

Счастливый Баран побледнел. Он постарался не обращать на его слова внимания, вместо этого он обратился к появившимся игрокам: - Как там внутри?

Счастливый Баран мог напрямую спросить об этом у продолжавших находиться в подземелье игроков, однако он боялся их отвлечь и поэтому обращался только к тем, кто уже погиб.

- Если все будут следовать командам этого парня, тогда не будет никаких проблем, - ответил один из появившихся игроков. Он считал свой ответ очень умным, однако услышав его, Счастливый Баран и остальные шесть игроков только закатили глаза. Они не так его поняли: им показалось, что тот над ними насмехается. Откуда им было знать, что появившиеся игроки умерли именно из-за того, что не стали слушаться команд Непревзойдённого Супер Красавчика, а вместо этого решили погеройствовать?

- Мы пробудем здесь ещё две минуты. Вы не сможете нас удержать! – рассмеялся Волчья Голова.

Счастливый Баран был простым Клериком. Если бы это было не так, тогда бы он определённо вызвал Волчью Голову на дуэль за обладание спотом.

- Большая Башка, твоя команда только что умерла. Как ты можешь быть таким высокомерным? Валите уже скорее восстанавливать свой потерянный опыт! – ответил вместо Счастливого Барана один из игроков его команды.

- Нам некуда торопиться. Как только умрут остальные из вашей команды, мы вместе отправимся на прокачку и укрепим нашу дружбу. Ха ха ха ха!

Счастливому Барану порядком надоели его шутки. Ему хотелось «закашляться кровью». И снова реальность восстала против него. В воздухе появились ещё два игрока. Счастливый Баран вздохнул. Он больше не желал ни о чём спрашивать у погибших игроков. Однако те сами подошли к нему и радостно воскликнули: - У ребят всё отлично! Ситуация наконец стабилизировалась!

Этот ответ очень обрадовал Счастливого Барана.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 571 Подземелье пройдено или это вайп?**

Глава 571 Подземелье пройдено или это вайп?

- Стабилизировалась? – несмотря на охватившую его радость, Счастливый Баран не смог до конца отдаться этому чувству. Его чувства были схожи с чувствами Волчьей Головы. Возникал закономерный вопрос: если ситуация стабилизировалась, тогда почему игроки продолжали умирать?

- Да, теперь всё отлично! – подтвердили два игрока. – Вначале мы не знали, чего ждать от босса, однако потом приноровились к его атакам. Этот парень в нужное время всех предупреждает. Если парни будут следовать его командам, то мы определённо пройдём это подземелье.

После этих слов у Счастливого Барана покраснело лицо. В конце он спросил: - Тогда что случилось с вами двумя?

- Невозможно полностью избежать несчастных случаев… - лица двух игроков так же начали стремительно краснеть.

- Понятно, понятно, - Счастливый Баран выразил своё понимание ситуации. В конце концов, это был финальный босс подземелья на сто человек. Более того, его команда первый раз сражалась с этим боссом, поэтому было бы странно, если бы никто на нём не умер. Разобравшись в ситуации, Счастливый Баран расправил плечи, после чего повернулся к Волчьей Голове и произнёс: - У нас хорошие шансы на победу. Подожди немного и ты увидишь снаряжение, которое никогда до этого не видел.

- Достаточно, Старый Баран. Хватит мечтать. Похвастался и будет. Посмотри на время. Говоришь, твоя команда уже сражается с финальным боссом? Не знал, что вы обладаете достаточной силой, чтобы посоревноваться за рекорд подземелья, - с презрением произнёс Волчья Голова. Он чувствовал, что Счастливый Баран слишком неуклюже ему врал.

- Рекорд подземелья? – в недоумении переспросил Счастливый Баран.

Подобное словосочетание было для него в новинку, потому что команды, старающиеся просто пройти подземелье и команды, которые нацеливались на установление рекорда, полностью между собой отличались. Услышав слова Волчьей Головы, Счастливый Баран как будто очнулся ото сна. Он тут же посмотрел на часы, после чего открыл таблицу с рекордами подземелья.

Один из игроков его команды опередил его и уже закончил проверку. Он с сожалением произнёс: - Уже слишком поздно!

В этот момент Счастливый Баран как раз просматривал таблицу рекордов. Определившись со временем начала их прохождения, он согласился со словами своего товарища: они не успевали. Тем не менее, они уже достигли финального босса и были очень близки к рекорду! Это уже было довольно впечатляюще! Стоит также отметить, что им было далеко до элитных команд топовых гильдий, которые уже давно держали рекорды подземелий.

Но даже при этом они смогли добиться такого потрясающего результата. Счастливый Баран начал гадать: если бы игроки его команды имели лучшее снаряжение, смогли бы они тогда побить рекорд подземелья?

В этот момент Счастливый Баран был немного разочарован. Несмотря на то, что он был капитаном команды одного из ответвлений топовой гильдии, он никогда не думал, что у него когда-нибудь появится шанс хоть немного приблизиться к рекорду какого-то подземелья. В рамках уровня навыков или качества снаряжения его команде было ещё далеко до вершины! Внезапно в голове Счастливого Барана возник неожиданный вопрос: как они вообще смогли приблизиться к рекорду подземелья? Ответ был очевиден! Всё это стало возможным благодаря одному Рыцарю: Непревзойдённому Супер Красавчику.

Одетый в мусорное снаряжение Рыцарь смог поднять уровень его команды на такой высокий уровень. Если бы перед началом прохождения подземелья кто-то сказал Счастливому Барану, что с ним произойдёт нечто подобное, то даже если бы его забили до смерти, он бы все равно этому не поверил. Вот только эта самая, казалось бы, невероятная реальность, разворачивалась прямо у него на глазах. В один момент его команда внезапно стала исключительной. Если эта трансформация произошла не из-за Непревзойдённого Супер Красавчика, тогда из-за чего ещё она могла произойти?

В голове Счастливого Барана начал ворочаться целый ворох мыслей. С одной стороны он был очень рад, что подобный эксперт помогает им. Однако с другой стороны он прекрасно понимал, что этот эксперт не был частью его команды. Внезапно Счастливый Баран вспомнил о приказе своего лидера гильдии. Он не мог доложить ему о том, что Непревзойдённый Супер Красавчик оказался мусором, а потом просто оставить его себе. Его ложь будет слишком очевидна.

Как бы он этого не хотел, но в итоге ему придётся доложить лидеру гильдии о силе Непревзойдённого Супер Красавчика. Учитывая продемонстрированную им игру, его определённо не оставят в команде Счастливого Барана. Вероятнее всего он даже не достанется главной команде четвёртого ответвления гильдии! Скорее всего, Непревзойдённого Супер Красавчика примут в основную команду! После присоединения к основной команде Амбиций Тирана его мусорное снаряжение больше не будет иметь никакого значения. Учитывая силу топовой гильдии, вопрос об одевании танка в хорошее снаряжение решался за какие-то считанные минуты.

Счастливый Баран начал обдумывать различные варианты развития событий. В мгновение ока в его голове промелькнуло множество мыслей. В итоге на него навалилась депрессия. Вначале он свысока смотрел на Непревзойдённого Супер Красавчика. После осознания его ценности, он понял, что это был единственный раз, когда он мог получить подобный опыт. В этот момент Счастливый Баран совсем забыл о том, что он буквально только что спорил с Волчьей Головой.

- Я так и думал. Ты на самом деле вообразил, будто вы способны соревноваться за рекорд подземелья? Хватит разыгрывать комедию! – воскликнул Волчья Голова.

- Комедию? Это на самом деле время нашего прохождения. Вскоре ты увидишь, притворялся я или нет, - восстановив самообладание, тут же ответил Счастливый Баран. По сравнению с прошлым разом, сейчас его голос звучал более уверенно. После осознания ценности Непревзойдённого Супер Красавчика, Счастливый Баран почувствовал уверенность в том, что сегодня его команда определённо пройдёт Небесную Гробницу.

- Ха ха ха, ты даже не хочешь признавать свою ложь?! Разве ты не планировал перестать хвастаться? Давай этот братец подсчитает количество дыр в твоём вранье, - произнёс Волчья Голова. – Во-первых, сколько прошло времени с начала вашего прохождения? Ты утверждаешь, что вы уже добрались до финального босса? Старый Баран, ты на самом деле думаешь, что я первый раз прохожу Небесную Гробницу?

- Во-вторых, в Небесной Гробнице самым сложным является девятый босс. Ты заявляешь, что твоя команда смогла победить его без единых потерь, однако столкнувшись с так называемым «финальным» боссом, вы тут же начали умирать. И ты хочешь, чтобы я во всё это поверил?

- Ха ха, тебе решать, верить мне или нет. По крайней мере, ты можешь обратить внимание на одну небольшую деталь: твоя команда уже слилась, а моя всё ещё сражается, - ответил Счастливый Баран.

- Ха ха, не отрицаю, сегодня нам не повезло. Но ты не думаешь, что ты выглядишь слишком нелепо, пытаясь заставить меня завидовать твоей детской лжи? – спросил Волчья Голова.

- Сегодня ты на самом деле будешь нам завидовать. Моя команда собирается до конца пройти это подземелье, - Счастливый Баран больше не переживал о том, что они не смогут убить финального босса. Волчья Голова, наконец, смог вывести его из равновесия. Одна только мысль о том, что невероятный Рыцарь не останется в его команде вызывала у него внутреннюю дрожь.

- Серьёзно? Тогда я подожду. Я хочу дождаться того момента, когда ты заставишь меня тебе завидовать, - Волчья Голова продолжил с презрением смотреть на Счастливого Барана.

Счастливый Баран в свою очередь проигнорировал его. Вместе со своими товарищами он принялся ждать новостей.

Стрелки часов продолжали свой неумолимый бег. Помимо двух погибших ранее игроков, больше никто не появлялся. Счастливый Баран, очевидно, был очень этому рад. Это означало, что внутри подземелья всё было под контролем. Волчья Голова начал испытывать смешанные чувства при виде того, что в команде Счастливого Барана больше никто не умирал. Он понимал, что его анализ был верным, однако после прослушивания переговоров игроков из команды Счастливого Барана ему почему-то начало казаться, что сегодня команде его конкурента помогает какой-то эксперт.

Проблема осложнялась ещё и тем, что Волчья Голова прекрасно знал уровень навыков Счастливого Барана. Что за эксперт мог поднять его команду на такой высокий уровень? Волчья Голова не мог себе представить подобного эксперта. Поэтому он начал себя убеждать, что команде Счастливого Барана просто сопутствовала удача в этом прохождении. Как он мог поверить, что его команда на самом деле совершила прорыв?!

Спустя ещё немного времени начали появляться игроки из других команд. В их рядах затесалось несколько игроков из команды Счастливого Барана. Причём появившиеся игроки принесли хорошие новости. Они сетовали на то, что погибли из-за своей беспечности. Ситуация продолжала оставаться стабильной.

- Непревзойдённый Супер Красавчик сказал, что критический момент наступит на 10% здоровья босса. В этот момент тот войдёт в состояние берсерка. Если мы сможем преодолеть это препятствие, тогда прохождение будет у нас в кармане.

- Когда вы погибли, сколько процентов здоровья оставалось у босса?

- Когда я погиб, мы почти опустили его до десяти процентов, - ответил один из игроков.

После того как он закончил говорить, в воздухе материализовались ещё десять игроков различных классов из команды Счастливого Барана.

Счастливый Баран внезапно ощутил, что ему стало трудно дышать. Само собой Волчья Голова не упустил возможности над ним посмеяться: - Ха ха ха, что случилось? Не можете справиться? До этого ты выглядел вполне неплохо. Признайся, раньше твои парни убивали обычных монстров, а сейчас, наконец, добрались до босса? Вы, наконец, дошли до девятого босса?

- Что произошло? – проигнорировав Волчью Голову, Счастливый Баран поспешно спросил у появившихся десяти игроков.

- Босс пришёл в неистовство! Он слишком силён! – ответили ему те. Перед впаданием босса в неистовство, Непревзойдённый Супер Красавчик подробно рассказал игрокам о том, что будет их ожидать. Однако когда пришёл час Х, десять игроков не смогли выдержать давления от босса и незамедлительно были им убиты. Из-за своей скоропостижной смерти игроки не знали, что сейчас происходило в подземелье. Тем не менее, прошло уже с десяток секунд, а никто больше так и не появился. Судя по всему ситуация вновь стабилизировалась.

Счастливого Барана не было сейчас в подземелье, однако он нервничал больше, чем кто-либо другой. Его правая ладонь полностью покрылась потом.

- Мы должны это сделать! – воскликнул Счастливый Баран. Он знал, что это был первый и последний раз, когда Непревзойдённый Супер Красавчик проходит вместе с ними подземелье. Без него команда вернётся к своему прежнему состоянию. Скорее всего, они снова застрянут на девятом боссе. Учитывая все жестокие слова Волчьей Головы, Счастливому Барану нужно было дать ему сдачи. Если всё вернётся к прошлому этапу соревнований, тогда никто не будет знать, кто из них первым сможет пройти это подземелье!

Вскоре появились ещё несколько игроков из команды Счастливого Барана. Тот тут же задал им свой обычный вопрос. Появившиеся игроки рассказали ему, что команда пришла в полный беспорядок после того как босс впал в неистовство. Поэтому они не могли с полной уверенностью сказать, что сейчас там происходило.

- Бее~бее~беее, - Волчья Голова видел, что его полностью игнорировали, поэтому он обратился к игрокам своей команды, чтобы те начали издавать блеющие звуки, дабы создать соответствующий фоновый звук для команды Счастливого Барана. Это был один из способов, с помощью которого они насмехались над командой своих конкурентов. Их блеяние было сродни мантре, через которую они передавали свой эмоциональны посыл команде Счастливого Барана. Умрите, умрите, умрите: будто говорили они!

Игроки продолжали блеять со счастливыми улыбками на лицах, когда телепортирующее устройство внезапно стало окутываться белым светом. В воздухе начали проступать силуэты множества игроков. Внимательнее к ним присмотревшись, Счастливый Баран обнаружил, что это были игроки из его команды.

Прошли? Или… это был вайп?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 572 Кто этот парень?**

Глава 572 Кто этот парень?

После столь длительного напряжения, наконец, настал момент истины. Счастливый Баран обычно тут же устремлялся к появившимся игрокам и засыпал их вопросами, однако его нервозность видимо как-то повлияла на его мозги. В данный момент он ничего не спросил у начавших появляться игроков. Вместо этого он внутри себе повторял один и тот же вопрос: прошли или нет?

Это было всего лишь короткое мгновение, однако для него оно показалось вечностью. Счастливый Баран был на самом острие. Он хотел обо всём узнать, однако вместе с этим боялся узнать правду. Счастливый Баран ненавидел игру за то, что он не мог увидеть выражения лиц игроков через застывшие маски игровых персонажей.

В этот момент появившиеся игроки, наконец, увидели своего капитана и тут же разразились взволнованными криками, как будто с кастрюли с кипящей водой внезапно сорвали крышку.

- Мы прошли???

- Прошли!!!

Короткий обмен словами донёс до всех окружающих ответ на вопрос, который они так желали узнать. Радостное волнение наполнило сердце Счастливого Барана. Казалось ещё немного, и оно могло пролиться наружу!

- Мы на самом деле прошли? – заданный Счастливым Бараном вопрос давал остальным игрокам понять, что он до сих пор не мог поверить в происходящее. Схватив одного из игроков за руку, тот решил удостовериться в том, что ему это всё не приснилось.

- Мы на самом деле прошли! Капитан, смотри! – ответившим Счастливому Барану игроком являлся вице-капитан команды. После этого он показал ему три части снаряжения, которые выпали из тела финального босса после его смерти. Для прохождения самого большого подземелья Славы требовались усилия ста человек. Поэтому не было ничего удивительного в том, что награда за прохождения подобного подземелья, значительно превышала награду за прохождение обычных подземелий. После прохождения обычного подземелья очень редко можно было получить несколько вещей фиолетового качества, однако аналогичная награда за прохождение подземелья на сто человек считалась весьма заурядной. Что собой представляли несколько вещей фиолетового качества? Три или четыре вещи считались нормальной наградой. К примеру, наградой за установления рекорда Небесной Гробницы служили две вещи оранжевого качества и три вещи фиолетового качества! Уже довольно долгое время никто не перебивал рекорды подземелий Небесной Сферы. Даже в подземелье на сто человек было очень непросто добыть снаряжение оранжевого качества. Однако получить сразу две вещи за одно прохождение? Если подобное и случится, то игроки определённо подумают, что система дала сбой!

Получение нескольких вещей оранжевого качества обычно происходило лишь во время недели диких боссов.

Команда Счастливого Барана получила три вещи фиолетового качества. Их удача не была плохой, но и выдающейся её также нельзя было назвать. Для игроков выпавшие после смерти финального босса вещи были вторичны. Они, наконец, прошли подземелье, которое не могли пройти на протяжении многих недель. Возбуждение от успеха – вот что делало их счастливыми.

- Большая Башка, теперь ты видишь? Ха ха ха ха! – от души рассмеялся Счастливый Баран. Наконец-то он мог разделить свою радость с Волчьей Головой. Ранее он столкнулся с некоторыми препятствиями, которые разрушили его радостное волнение.

- Этого не может быть! – при виде радующихся игроков команды Счастливого Барана Волчью Голову начала затапливать зависть. При любых достижениях команды наибольшую радость всегда испытывал её капитан. Несмотря на то, что команда Счастливого Барана на самом деле выглядела обрадованной, Волчья Голова отказывался им верить.

- С вашей силой, даже если бы вы на самом деле прошли подземелье, то вы всё равно не могли сделать это так быстро! – отказывался признавать их успех Волчья Голова.

- Мы на самом деле так быстро справились? По-моему, обычная скорость, разве нет? – ухмыльнулся Счастливый Баран. Он снова открыл таблицу с рекордами. Они были всё ещё довольно далеки от установления нового рекорда. Счастливый Баран осознал, что он слишком недооценивал финального босса. Они были близки к установлению нового рекорда, когда добрались до него, однако после начала битвы они начинали всё дальше и дальше от него отдаляться. Тем не менее, как для первого прохождения подземелья их скорость уже могла считаться удивительной. Неудивительно, что Волчья Голова не мог в это поверить. На его месте Счастливый Баран так же себе бы не поверил.

Тем не менее, реальность оставалась реальностью. Поделившись с ним радостью, Счастливому Барану было наплевать, поверил ли ему Волчья Голова или нет. Только тот, кто не уверен в себе, станет пытаться доказывать свою правоту. Чем мрачнее становился Волчья Голова, тем лучше себя чувствовал Счастливый Баран.

Это была правда!

Верил ли ему Волчья Голова или нет, таковыми были окончательные результаты! Глупо было отрицать реальность.

- Смотри, смотри! Да посмотри на меня! – Счастливый Баран намеренно растягивал удовольствие от просвещения Волчьей Головы. Он не стал вываливать на него сразу всю правду. Вместо этого он начал надевать на себя выпавшие после смерти финального босса вещи… В Славе не было классового ограничения на ношения того или иного снаряжения. Вопрос заключался в другом: подходила та или иная вещь определённому классу или нет? Счастливый Баран в это время изображал из себя модель, полностью забыв о том, что он был Клериком. Надев три части снаряжения, он с гордостью продефилировал перед Волчьей Головой.

«Не может быть! Этого не может быть!!» - продолжал бормотать себе под нос Волчья Голова. В итоге он не смог сдержаться и посмотрел на вертящегося перед ним Счастливого Барана.

- Ха ха ха, пора встретиться с реальностью, Большая Башка! Продолжайте стараться, и может недель так через десять у тебя появится возможность одеть нечто подобное. Ладно, я и так уже потратил на тебя слишком много времени. Тебе нужно поспешить отвести свою команду на прокачку, чтобы те восстановили потерянный опыт. А мы, пожалуй, начнём праздновать, - ликующе воскликнул Счастливый Баран.

Волчья Голова почувствовал себя оплёванным! Если бы они не были частью Амбиций Тирана, то он бы уже вызвал на дуэль этого высокомерного парня. Он с ненавистью смотрел на веселящихся игроков команды Счастливого Барана, которые явно собирались уже уходить. К сожалению он не находил нужных аргументов, чтобы их остановить. Внезапно его глаза вспыхнули ярким светом.

- Подожди! – Волчья Голова использовал рыцарский рывок, чтобы заблокировать дорогу Счастливому Барану.

- Что ты делаешь? – Счастливый Баран совершенно не выглядел испуганным.

- Кто он такой? – Волчья Голова кивнул головой в сторону Непревзойдённого Супер Красавчика.

- Кого ты имеешь в виду? – Счастливый Баран сразу же понял, о ком его спрашивал Волчья Голова, однако вместо этого решил прикинуться дурачком.

Волчья Голова про себя выругался. Его команда могла видеть, кого он выделил своей целью, однако Счастливый Баран не мог этого знать. Откуда тому было знать, на кого он указывал?

В итоге Волчья Голова подошёл сзади к Непревзойдённому Супер Красавчику и снова задал свой вопрос: - Кто это такой?

- Какое тебе до этого дело? – ответил ему Счастливый Баран.

- Ха ха ха ха, не удивительно, что вы прошли Небесную Гробницу! Вам помог кто-то со стороны! Хм, Рыцарь? Танк? У тебя на самом деле хорошие глаза. Где ты нашёл этого эксперта? Что за удивительное снаряжение! – Волчья Голова почувствовал, что он, наконец, добрался до истины, однако после его последних слов почему-то внезапно установилась тишина. Стало пугающе тихо. Не только команда Счастливого Барана замолчала, даже его собственная команда перестала переговариваться.

Волчья Голова был на какое-то время сбит с толку, пока ему не пришло приватное сообщение от игрока из его команды. После этого он внимательно присмотрелся к снаряжению Непревзойдённого Супер Красавчика. С каждой новой просмотренной вещью на его лице проступало всё более глупое выражение.

Он сам был Рыцарем. Ему не нужно было залезать в базу знаний, чтобы понять, во что был одет Непревзойдённый Супер Красавчик. С подобным снаряжением, разве он мог выполнять роль танка в Небесной Гробнице? Волчья Голова очень в этом сомневался.

- Мы больше не можем тратить на тебя время. Уходим! – Счастливый Баран ощутил небольшую слабость. В конце концов, они прошли Небесную Гробницу только благодаря Непревзойдённому Супер Красавчику. Ему было бы слишком стыдно утверждать, что они справились благодаря собственным силам. Несмотря на то, что сегодня их посетил успех, уже на следующей неделе их ожидало совершенно другое прохождение! Слова Волчьей Головы о том, что они воспользовались сторонней помощью, отрезвили Счастливого Барана. Непревзойдённый Супер Красавчик определённо больше не задержится в их команде, однако если Счастливый Баран сможет произвести на него хорошее впечатление, то возможно в будущем он сможет попросить его о помощи. Он считал, что это была отличная идея.

Именно об этом сейчас думал Счастливый Баран. Он больше не хотел спорить с Волчьей Головой. Тем не менее, Волчья Голова получил сегодня сильный удар и поэтому отказывался сдаваться.

- Никуда не уходи. Ты никуда отсюда не уйдёшь пока я не пойму, как вам удалось пройти Небесную Гробницу, - произнёс он.

- Мы просто это сделали. О чём тут ещё можно говорить? – спросил Счастливый Баран.

- Хватит нести чепуху. Если сейчас не прояснить эту ситуацию, то моя команда больше не сможет вести себя высокомерно по отношению к твоей команде. Поэтому будет лучше, если мы прямо сейчас доберёмся до самого дна, - произнёс Волчья Голова.

Счастливый Баран не думал, что Волчья Голова в качестве своего аргумента внезапно выскажет всю правду. На короткое мгновение он не знал, что ему ответить.

В этот момент в их разговор вмешался Непревзойдённый Супер Красавчик. Он произнёс: - Кто этот парень?

- Он из пятой ветви Амбиций, - беспомощно произнёс Счастливый Баран.

- Ха ха, какой милый ник! – рассмеялся Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Какой высокомерный ник! – ответил ему той же монетой Волчья Голова.

- Что есть, то есть!

- Учитывая твой ник, тебя бы сложно было забыть. Я определённо никогда раньше не видел тебя в команде Счастливого Барана, - произнёс Волчья Голова.

Игроки из команды Счастливого Барана тяжело вздохнули; их взгляд был устремлён в небеса. Они не могли не согласиться с Волчьей Головой. Ник Непревзойдённого Супер Красавчика на самом деле сильно бросался в глаза.

- И что с того? – спросил тот.

- Нам нужно добраться до сути! Если Счастливый Баран на самом деле использовал стороннюю помощь для прохождения Небесной Гробницы, то это будет означать, что силы его собственной команды было недостаточно. Хватит делать из меня дурака, - воскликнул Волчья Голова.

- Аа, если ты говоришь обо мне, то, несмотря на то, что я ещё не присоединился к его гильдии, меня уже можно считать частью его команды, - ответил Непревзойдённый Супер Красавчик.

Счастливый Баран был очень обрадован подобным ответом. Он поспешил добавить: - Так и есть. Тебя уже можно считать частью моей команды. Даже не сомневайся в этом.

- Хмпф, - фыркнул Волчья Голова. – Теперь я всё понял. Мне интересно, сколько ещё временных членов сегодня участвовали в прохождении подземелья?

- Что ты имеешь в виду? – спросил Счастливый Баран.

- Что я имею в виду?! Хватит со мной играть. Ты хочешь сказать, что вы смогли пройти подземелье с помощью всего одного помощника? Скорее всего, вам помогали две или три команды, не так ли? Вы наверняка спрятали их снаряжение. Я прав? Я прав?! – воскликнул Волчья Голова.

- Хм? В твоей команде были ещё эксперты? Почему я их не заметил? – Непревзойдённый Супер Красавчик обратился к Счастливому Барану.

Тот в свою очередь не знал, что ему на это ответить. Хотя своими словами Непревзойдённый Супер Красавчик и подтверждал тот факт, что он был единственным, чьей сторонней помощью воспользовалась команда Счастливого Барана… вот только, что он хотел этим сказать? В команде из ста человек определённого должно было находиться несколько экспертов, в особенности, если эта команда состояла из игроков, которые являлись частью четвёртого ответвления Амбиций Тирана. Почему после слов Непревзойдённого Супер Красавчика начинало казаться, будто в команде Счастливого Барана совсем не было экспертов?

- Тебе лучше не говорить мне о том, что это единственный человек, чьей помощью вы воспользовались для прохождения этого подземелья! – произнёс Волчья Голова.

- Тем не менее, это так, - не стал сдавать на попятный Счастливый Баран. Это на самом деле была правда!

- Серьёзно? Тогда, есть ли у тебя яйца, чтобы позволить этому парню сразиться со мной? Я хочу увидеть, настоящий он эксперт или нет? – Волчья Голова внезапно вызвал на дуэль Непревзойдённого Супер Красавчика.

Сердце Счастливого Барана пропустило удар. Он ждал этого момента! Ему на самом деле хотелось, чтобы посредством дуэли Волчья Голова убедился в правдивости его слов!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 573 Истинный Рыцарь.**

Глава 573 Истинный Рыцарь.

Волчья Голова не просто так решил бросить вызов на дуэль. Счастливый Баран прекрасно его понимал.

Если вы откроете его профиль, то сможете увидеть, что Волчья Голова провёл 50 000 матчей на Арене и при этом имел 75.49% побед.

Этой статистики было достаточно, чтобы с уверенностью сказать, что Волчья Голова был помешан на сражениях с игроками! Его процент побед так же был весьма впечатляющ. В команде Счастливого Барана ни один игрок не мог похвастаться подобным рекордом.

Аренные рекорды не скрывались. Каждый мог проверить их с помощью всего одного клика мышью. При виде брошенного Волчьей Головой вызова Счастливый Баран внезапно вспомнил, что он совершенно не обратил внимания на Аренный рекорд Непревзойдённого Супер Красавчика.

Поспешив исправить это упущение, он оказался разочарован. Непревзойдённый Супер Красавчик провёл всего 2000 матчей и при этом имел 30% побед. Даже в сравнении с игроками команды Счастливого Барана он находился на последнем месте. В конце концов, все они были членами ответвления топовой гильдии.

Жалкий Аренный рекорд вовсе не означал, что его владелец являлся нубом. В Славу играло множество игроков которые не любили пвп сражения и вместо этого наслаждались пве составляющей игры. Откровенно говоря, учитывая игру Непревзойдённого Супер Красавчика в подземелье, Счастливый Баран очень сомневался, что это был его настоящий Аренный рекорд.

Несмотря на то, что сражения с монстрами и игроками были совершенно разными вещами, тем не менее, кое в чём они все равно были схожи. Тот, кто был хорош в одной области, почти наверняка был хорош и в другой. Более того, это была Небесная Сфера! Для того чтобы сюда попасть игрокам нужно было выполнить цепочку испытаний Небесной Сферы, которая содержала в себе как обычные сражения с монстрами, так и сражения с игроками на Арене. Чтобы завершить часть испытаний Арены, нужно было победить определённое количество игроков. Тем не менее, при взгляде на низкий процент побед Непревзойдённого Супер Красавчика, можно было с уверенностью сказать, что после попадания в Небесную Сферу тот явно не часто выходил победителем в стычках на Арене. Или может его просто совершенно не интересовала пвп составляющая игры?

Счастливый Баран пытался прикинуть шансы Непревзойдённого Супер Красавчика. По сравнению с Аренным рекордом Волчьей Головы он явно находился в проигрышной ситуации. Когда Счастливый Баран уже собирался отклонить предложение Волчьей Головы, в воздухе раздался голос Непревзойдённого Супер Красавчика. Тот произнёс: - Поединок? Звучит отлично! ПВП это моя сильная сторона!

- Ты серьёзно? – пробормотал Счастливый Баран, в очередной раз, просматривая его низкий процент побед.

- С таким ником, у меня просто не может быть никаких слабостей, - вежливый тон его ответа заставил окружающих игроков лишиться дара речи.

Счастливый Баран не знал, что ему на это ответить. Волчья Голова заранее успел проверить Аренный рекорд Непревзойдённого Супер Красавчика. Слова этого парня и его процент побед совершенно не соответствовали друг другу. Добавив к общей картине его ник, Волчья Голова в итоге начал считать, что у Непревзойдённого Супер Красавчика была мания величия.

Он не стал делать акцент на очевидных противоречиях между словами Непревзойдённого Супер Красавчика и его Аренным рекордом. Он просто с усмешкой произнёс: - Тогда как насчёт того, чтобы сразиться со мной? Думаю, одного раунда будет вполне достаточно.

- Без проблем, - тут же ответил Непревзойдённый Супер Красавчик.

- У меня есть проблема! – вмешался в их разговор Счастливый Баран. Сегодня он отвесил хорошую пощёчину Волчьей Голове и поэтому не желал, чтобы тот сумел реабилитировать себя. Он должен был избежать подобного риска.

Может Непревзойдённый Супер Красавчик и имел причину, чтобы иметь такой отвратительный процент побед, тем не менее, Волчья Голова так же заработал свой высокий процент побед не за красивые глаза. Соотношение его процента побед к количеству сыгранных им матчей ясно давало понять окружающим, что он обладал незаурядными навыками. Никто в команде Счастливого Барана не мог составить ему конкуренцию. Это была одна из причин, по которой Волчья Голова вёл себя с ними столь вызывающим образом.

Счастливому Барану было очень непросто нанести по нему удар. Поэтому ему не хотелось давать шанса Волчьей Голове на реабилитацию.

- У тебя какие-то проблемы? – одновременно произнесли Волчья Голова и Непревзойдённый Супер Красавчик, заставляя Счастливого Барана внимательно посмотреть на последнего. К сожалению, Непревзойдённый Супер Красавчик не мог ни увидеть, ни почувствовать его взгляда. В этот момент Счастливому Барану захотелось накричать на него и спросить, на чьей тот был стороне.

- Ты только что прошёл подземелье. Должно быть, ты сильно устал, - произнёс Счастливый Баран.

- Совсем не устал. Это было не сложно, - ответил Непревзойдённый Супер Красавчик.

Счастливому Барану захотелось умереть. В этот же момент Волчья Голова громко рассмеялся и произнёс: - Этот парень такой прямолинейный. Счастливый Баран, не стоит так разочаровываться. Он сам это произнёс. Для него прохождение Небесное Гробницы является обычным делом. Я очень хочу увидеть, что сможет противопоставить мне такой несравненный эксперт.

- Ты не так меня понял, - поспешно произнёс Непревзойдённый Супер Красавчик. – Возглавить команду из ста человек в сражении с финальным боссом большого подземелья было очень непросто. Я просто хотел сказать, что дуэль с тобой не представляет для меня ничего особенного.

- Ты…

- Разве я не говорил? ПВП это моя сильная сторона, - серьёзным тоном произнёс Непревзойдённый Супер Красавчик.

Учитывая его процент побед на Арене, ему было очень непросто поверить. Однако возможно у Непревзойдённого Супер Красавчика были свои причины, чтобы иметь такой паршивый процент побед. При виде его уверенного поведения, Волчья Голова тут же насторожился: - Это не твой аккаунт? – спросил он.

Если этот аккаунт не принадлежал Непревзойдённому Супер Красавчику, тогда отображаемый в статистике процент побед, очевидно, не мог служить показателем его навыков.

- Это мой аккаунт, - ответил Непревзойдённый Супер Красавчик. – Но я очень долгое время на нём не играл. Вместо этого его использовал мой друг. Именно он так снизил мой процент побед. Мои настоящие навыки находятся не на таком низком уровне.

Е Сю пришлось объясниться, потому что он внезапно осознал, что стал слишком сильно выделяться. Но ведь он был шпионом. Его прошлое и демонстрируемая им сейчас сила не должны были идти в разрез друг с другом, иначе это было бы слишком подозрительно.

- Ха ха ха ха, вот значит как. Тогда я немного с тобой поиграю, - выслушав объяснение Непревзойдённого Супер Красавчика, Волчья Голова тут же всё понял. В статистике Непревзойдённого Супер Красавчика было всего 2000 матчей. Большинство из этих матчей, очевидно, были сыграны его другом. Это означало, что сам он провёл не так уж и много матчей. Тот факт, что он был способен войти в Небесную Сферу, означал, что его навыки были весьма неплохи. Однако при виде его текущего процента побед, игроки Небесной Сферы определённо посчитали бы его нубом.

Вероятно, этот парень смотрел на сложившуюся ситуацию с точки зрения обычных серверов. Он не понимал весь ужас Небесной Сферы! Волчья Голова про себя рассмеялся.

Счастливый Баран до конца надеялся, что у Непревзойдённого Супер Красавчика были какие-то особые причины, чтобы иметь столь низкий процент побед. Он и предположить не мог, что тот ответит подобным образом. Его начала охватывать паника, потому что ход его мыслей, ничем не отличался от хода мыслей Волчьей Головы. Когда он уже собирался вмешаться, чтобы остановить Непревзойдённого Супер Красавчика, тот вновь сумел его опередить: - Отлично, стоит ли мне найти для тебя Клерика? – спросил он.

Посмотрев на небо, Счастливый Баран глубоко вздохнул. Этому парню очень подходил его ник, но ведь даже у высокомерия должен был свой предел, не так ли?

- Клерика? – Волчья Голова пребывал в небольшом недоумении. Сперва он хотел наброситься на Непревзойдённого Супер Красавчика, однако в последний момент ему в голову пришла другая мысль. Он рассмеялся и произнёс: - Ты предлагаешь мне сражаться вместе с Клериком? Два против одного?

- Конечно! – воскликнул Непревзойдённый Супер Красавчик.

- А ты довольно умён, - произнёс Волчья Голова.

- Ты так считаешь?

- Если со мной будет Клерик, то я определённо одержу победу. Но в таком случае это нельзя будет назвать моей победой, не так ли? Хе хе, при поверхностном взгляде кажется, что ты ставишь себя в невыгодное положение, однако на самом деле это неуязвимая позиция! Нет, подожди, не так. Ты бы и так проиграл, но при таком раскладе не пострадает твоя команда. Ты на самом деле о ней беспокоишься! – заявил Волчья Голова.

Счастливый Баран был на мгновение сбит с толку. Он совершенно об этом не подумал, но если это на самом деле было так, тогда это был хороший метод. Тем не менее, Волчья Голова сумел разгадать план Непревзойдённого Супер Красавчика. Поэтому, скорее всего он не станет принимать его предложения.

- Ты опять меня не так понял. Я сказал чистую правду, - беспомощно произнёс Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Ха ха ха, не надо держать меня за дурака. Я буду сам с тобой драться, - ответил Волчья Голова.

- Из-за смерти у тебя понижены характеристики. Почему бы тебе сперва не восполнить потерянный опыт? (прим. Ничего не понимаю, недавно упоминалось, что после смерти в подземельях Небесной Сферы характеристики игроков не понижаются. Может я опять накосячил Т\_Т)

- Ты хочешь потянуть время? – фыркнул Волчья Голова.

- …

- В этом нет необходимости. Давай вернёмся в город! – гордо заявил Волчья Голова. Он был вдохновлён словами Непревзойдённого Супер Красавчика о том, что тот хочет сражаться сразу с двумя игроками. Характеристики Волчьей Головы были понижены. Если он сможет в ослабленном состоянии победить своего оппонента, тогда он будет выглядеть ещё более круто, не так ли? Таким образом, Волчья Голова решил отправиться в город.

- Почему он так уверен в себе? – Непревзойдённый Супер Красавчик обратился к Счастливому Барану.

- Что? – недоумённо спросил тот. После короткой паузы он сумел восстановить самообладание, после чего произнёс: - Ты ко мне обращаешься?

- Ну да!

- Не может быть! – не мог в это поверить Счастливый Баран.

- Ты о чём?

- Именно так должны говорить о тебе другие люди! Твоё «он» должно быть изменено на «я», не так ли? – «зарыдал» Счастливый Баран.

Волчья Голова ещё не успел отойти слишком далеко, поэтому он прекрасно слышал их разговор. Вот только он не так его понял. Он полагал, что кто-то решил посмеяться над Непревзойдённым Супер Красавчиком! Внутренне ухмыляясь, Волчья Голова и предположить не мог, что «насмехавшимся» над Непревзойдённым Супер Красавчиком игроком будет Счастливый Баран!

Не сумев больше этого выносить, он развернулся и произнёс: - Прошу тебя! Открой, наконец, глаза! Посмотри на мой Аренный рекорд, перед тем как продолжать обсуждать меня!

- Я понял, - ответил ему Непревзойдённый Супер Красавчик. После этого он снова обратился к Счастливому Барану: - Ты слышал его? Моя уверенность базируется на произнесённых им только что словах.

- О чём ты говоришь? – недоумённо воскликнул Счастливый Баран. Слышавшие их разговор игроки были сбиты с толку. Неужели финальный босс Небесной Гробницы сделал его тупым?

- Пятьдесят тысяч матчей. 75% побед. Вероятно, твои навыки уже достигли своего предела. Тех, кого ты не смог победить раньше, ты не сможешь победить и в дальнейшем. Те же, кто тебе проиграл, вскоре смогут тебя победить, - произнёс Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Арена! Шевелись! Я на самом деле хочу посмотреть из чего ты сделан!! – яростно взревел Волчья Голова, после чего устремился по направлению к городу.

Счастливый Баран с глупым выражением лица застыл на месте. Через какое-то время он, наконец, произнёс: - Ты истинный Рыцарь! Тебе удалось превосходно стабилизировать уровень агрессии этого парня!

- Я просто сказал ему правду, - как всегда спокойно ответил Непревзойдённый Супер Красавчик.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 574 2х2.**

Глава 574 2х2.

Ближе всего к телепортирующему устройству Небесной Гробницы располагался Город Земного Тумана. Будучи городом 70 уровня он был наполнен шумом и гамом. Несмотря на величину Небесной Сферы, каждый расположенный в ней город своей величиной был сравним с мегаполисом. Если бы игрокам необходимо было иметь место, где бы они были обязаны жить, тогда трудно бы было ответить на вопрос: смогли бы все города Небесной Сферы его им предоставить?

Зайдя в Город Земного Тумана Е Сю так же был глубоко потрясён. К счастью он использовал другой аккаунт, иначе никто не мог предсказать, что бы произошло, если бы в столь оживлённый город вошёл не Непревзойдённый Супер Красавчик, а Мрачный Лорд. Клубные гильдии имели огромное влияние и власть. Очутившись в городе, Е Сю стал замечать множество игроков со значками клубных гильдий. Если бы он играл Мрачным Лордом, тогда возможно повторилась бы ситуация Пустынного Города с погоней по всему городу. В Небесной Сфере не существовало безопасных зон, что было довольно проблематично. Игрокам было страшно оставлять своих персонажей без присмотра, даже когда им приходилось ненадолго отлучиться в туалет.

Тем не менее, мудрость игроков была безгранична. Существовало ли в Небесной Сфере место, где можно было безопасно выйти из игры? Очевидно, нет. Хотя это и было несколько иронично, самым безопасным местом для выхода из игры являлась пвп Арена.

Внутренности Арены напоминали собой большой стадион, тем не менее, в реальности Арена являлась отдельной частью игровых декораций. Она была похожа на платформу. Находясь внутри Арены, игроки могли чувствовать себя в полной безопасности. Там никто не мог ворваться в толпу персонажей и начать их атаковать. Если случалось что-то непредвиденное, то игроки, как правило, старались попасть на Арену. К сожалению этого нельзя было сделать в дикой местности. Хотя Арена и являлась обычной платформой, для того чтобы в неё попасть игрокам приходилось отправляться в ближайший город. Согласитесь, отправляться в город только для того чтобы справить нужду, было не лучшим выходом? Намного проще было выйти из игры.

Команды Счастливого Барана и Волчьей Головы собрались на Арене и сделали они это очевидно, не ради собственной безопасности. Они выступали под стягом одной гильдии, поэтому их отношения были достаточно хорошими для того чтобы не начать убивать друг друга ради получения снаряжения. Арена же использовалась ими, дабы выпустить лишний пар.

Враждебность Волчьей Головы по отношению к Непревзойдённому Супер Красавчику достигла своего предела. Проводив свою команду на Арену, тот поспешил создать комнату и поделиться её названием со Счастливым Бараном.

Во время пути к городу Волчья Голова постепенно сумел восстановить своё самообладание. После этого он начал тщательно готовиться к предстоящему матчу.

Будучи игроком с 50 000 матчами за плечами, Волчья Голова имел большой опыт пвп сражений на Арене. Сперва слова Непревзойдённого Супер Красавчика очень его разозлили, однако после того как он всё более тщательно обдумал, его тело начало покрываться мурашками страха.

Это произошло из-за того, что Непревзойдённый Супер Красавчик очень точно обозначил проблему, с которой столкнулся Волчья Голова.

Тот уже давно достиг своего текущего показателя побед и, с тех пор увеличивалось лишь количество сыгранных им матчей. Он так и не смог преодолеть планку в 75%.

Это была правда, что Волчья Голова так и не смог победить оппонентов, которым он проиграл ранее.

Более того, некоторые из побеждённых им ранее оппонентов теперь могли победить уже его самого. С ростом процента побед они становились очень сложными противниками.

Другие могли думать, что Непревзойдённый Супер Красавчик просто его провоцирует, однако эта провокация поразила Волчью Голову в самое сердце. Тем более что тот ранее никогда не встречался с этим парнем…

Чем больше Волчья Голова думал о том, что с этим парнем было явно что-то не так, тем больше он лишался уверенности.

Вскоре Счастливый Баран привёл свою паству на Арену. Изначально он полагал, что Волчья Голова уже находится на поле и анонсирует всем предстоящий матч, однако реальность его разочаровала.

- Что он задумал? – Счастливый Баран испытывал смешанные чувства. Он очень хорошо понимал Волчью Голову поэтому, увидев пустое поле, он тут же ощутил, что произошло что-то непредвиденное.

- Ты, наконец, пришёл! – воскликнул Волчья Голова. Мгновением позже он появился на поле. Вот только он был там не один!

На поле стояли два игрока: Волчья Голова и Волчий Коготь.

- Ты… бесстыдство!! – тут же закричал Счастливый Баран.

Счастливый Баран узнал Волчьего Когтя. Тот был главным Клериком команды Волчьей Головы. Более того, его навыки были ничуть не хуже, чем у него самого. Изначально Непревзойдённый Супер Красавчик предложил Волчьей Голове сражаться в связке с Клериком, на что тот его высмеял. Однако теперь, когда пришло время матча, тот на самом деле привёл с собой Клерика!

- Расслабься. Мы не собираемся вдвоём сражаться против него одного. Иначе это нельзя будет назвать победой. Я хочу сказать, что вы тоже можете сражаться вдвоём. Так наши шансы будут равны, - произнёс Волчья Голова.

- Два на два? – изумлённо пробормотал Счастливый Баран.

- Не стоит. Меня одного будет достаточно, - произнёс Непревзойдённый Супер Красавчик и тут же оказался на поле. – Давайте начинать!

- А, ты… - Счастливый Баран не смог его вовремя остановить. Он не был уверен в его победе один на один, а тот собирался сражаться сразу с двумя игроками. Страшась, что они могли тут же начать матч, Счастливый Баран не раздумывая вошёл на поле.

- Что ты делаешь? – спросил у него Непревзойдённый Супер Красавчик.

Счастливый Баран лишился дара речи. Он ещё никогда не встречался с таким человеком, который бы не мог отличить хорошее от плохого.

- Хорошо, теперь это сражение два на два, так что всё честно. Кто бы не победил, у проигравшей стороны не должно возникнуть никаких претензий, - произнёс Волчья Голова.

\*Вздох\*

- Как скажешь, - с разочарованием произнёс Непревзойдённый Супер Красавчик.

Счастливый Баран был весь на нервах. Он чувствовал, что Волчья Голова прятал в рукавах пару козырей, однако у него не было времени, чтобы выяснить, что именно тот задумал. Скорее всего, у Непревзойдённого Супер Красавчика тоже был припрятан какой-нибудь туз в рукаве. Иначе вряд ли бы тот без малейших колебаний решил выступить сразу против двух игроков. Несмотря на то, что победа превосходящими силами не могла принести никакой чести, Волчья Голова, скорее всего, заранее всё продумал. Если же он всё равно решился сражаться вдвоём против одного, тогда у него должен был быть заготовлен какой-нибудь план, не так ли?

Счастливый Баран почувствовал, что своим вступлением в бой он может нарушить планы вражеской команды.

- Хорошо, тогда начнём? – спросил Волчья Голова и тут же нажал на кнопку старта.

Выбранная карта представляла собой форму обычной коробки. Это была прямоугольная карта без всяких препятствий, однако из-за того, что матч проходил в формате два на два, она имела несколько больший размер, чем обычная карта.

«Что он задумал?» - Счастливый Баран продолжал задаваться этим вопросом. Внезапно Волчья Голова первым устремился вперёд.

В каждой команде был Рыцарь и Клерик. Без сомнения приоритетными целями для атаки являлись Клерики. Волчья Голова не произнёс ни единого приветственного слова и прямиком направился к Счастливому Барану. Когда он уже уверился в том, что сумел захватить инициативу, позади него раздалось громкое проклятие.

- Что? – Волчья Голова бежал вперёд и поэтому не мог повернуть назад голову. Внезапно его как будто ударило током: почему впереди него находился лишь один Счастливый Баран?

Может ли быть… что этот парень начал двигаться в сторону Волчьего Когтя ещё раньше него?!

Когда Волчья Голова пришёл к этой мысли, он, наконец, добрался до Счастливого Барана. Тот в свою очередь так же был отвлечён и поэтому не смог увернуться. Врезавшись в него с помощью рывка, Волчья Голова отправил его в полёт.

После этого он быстро обернулся. Как и следовало ожидать, Непревзойдённый Супер Красавчик добрался до его Клерика быстрее него. Счастливый Баран ещё только находился в полёте, в то время как Волчий Коготь уже лежал на земле…

Как он это сделал?

Волчья Голова был опытным игроком. Обдумывая эту мысль, он продолжал внимательно наблюдать за положением Непревзойдённого Супер Красавчика и Волчьего Когтя.

Подобное расстояние нельзя было преодолеть с помощью одного лишь рывка! Волчья Голова был хорошо знаком со снаряжением, которое привыкли использовать Рыцари и поэтому знал, что у Непревзойдённого Супер Красавчика не было снаряжения, которое бы увеличивало дистанцию его рывка. Если бы тот с самого начала использовал рывок, тогда его бы дистанции не хватило, чтобы добраться до Волчьего Когтя. Смотря на то, как тот лежал на земле, Волчьей Голове тут же пришла в голову другая мысль: может после использования рывка Непревзойдённый Супер Красавчик использовал героический прыжок короткой дистанции?

Героический прыжок… Чтобы прыгнуть на такую короткую дистанцию, игрок должен был обладать невероятно проворными пальцами!

Волчья Голова хорошо об этом знал. В конце концов, Рыцарь был его основным классом. Эта небольшая деталь лишь утвердила его в своих прошлых догадках о том, кто из них был лучше.

Как и ожидалось, этот парень был очень непрост!

Всего после одного движения Волчья Голова утратил всё своё прежнее презрение по отношению к Непревзойдённому Супер Красавчику. Хотя он и отправил в полёт Счастливого Барана, Непревзойдённый Супер Красавчик даже не посмотрел в его сторону. Он просто продолжил атаковать Волчьего Когтя. Волчья Голова развернулся, намереваясь его спасти. Отброшенному в сторону Счастливому Барану захотелось расплакаться! Он ведь был Клериком, тогда почему он не чувствовал никакой защищённости? Непревзойдённый Супер Красавчик с самого начала матча оставил его умирать и потом даже не посмотрел на то, как его атакуют. Неужели тот на самом деле считал, будто ему не потребуется его помощь?

Тем не менее, конечной целью Счастливого Барана всё равно была победа. Вылечив себя, он приготовился помогать Непревзойдённому Супер Красавчику.

На бегу Волчья Голова активировал провокацию, чтобы заставить Непревзойдённого Супер Красавчика перестать атаковать Клерика.

В этот момент тело Непревзойдённого Супер Красавчика начало окутываться белым светом. Тот активировал рыцарский дух.

Волчья Голова был удивлён. Он не совсем понял, зачем тот это сделал. Если Непревзойдённый Супер Красавчик желал избежать воздействия провокации, тогда ему всего лишь нужно было активировать навык под названием «спокойный, как вода». Под действием эффекта от этого навыка, он мог игнорировать не только провокацию, но и другие статусные эффекты, такие как: страх и замешательство. Тем не мене рыцарский дух не мог защитить его от подобных эффектов.

В этот момент Волчья Голова с изумлением смотрел, как спровоцированный Непревзойдённый Супер Красавчик устремляется в его сторону. Спровоцированные персонажи могли атаковать только своего обидчика. Тем не менее, это не лишало их свободы действий. В итоге провокация смогла остановить Непревзойдённого Супер Красавчика от атаки Волчьего Когтя, однако теперь уже Волчьей Голове приходилось столкнуться с его неизвестной атакой. Когда игроки были спровоцированы, им не нужно было отыскивать своего обидчика. Иногда спровоцированные игроки не старались избавиться от эффекта провокации и просто начинали плыть по течению. Это так же был неплохой выбор.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 575 Грубая координация.**

Глава 575 Грубая координация.

Опираясь на свой опыт, Волчья Голова знал, что у Непревзойдённого Супер Красавчика было два варианта действий. Либо он активирует навык спокойный, как вода, дабы избавиться от контролирующего эффекта провокации, либо воспользуется этой возможностью для его атаки. Активация Непревзойдённым Супер Красавчиком рыцарского духа сбила с толку Волчью Голову. После этого он увидел, как тот, повернув голову, устремляется в его направлении, поэтому Волчья Голова приготовился встречать его атаку.

В приоритетную задачу Волчьей Головы входило смещение фокуса Непревзойдённого Супер Красавчика, чтобы тот прекратил атаковать Волчьего Когтя. Таким образом, можно было сказать, что он добился своей цели, поэтому ему нужно было переходить к следующему шагу.

Волчья Голова не ожидал, что Непревзойдённый Супер Красавчик обернётся и сделает шаг вперёд. Так получилось, что устремляясь к нему, он параллельно захватил с собой Волчьего Когтя.

Рывок!

При виде этого навыка Волчья Голова тут же понял, почему Непревзойдённый Супер Красавчик активировал рыцарский дух.

Помимо того, что этот навык улучшает множество других рыцарских навыков, у него ещё было другое применение. После активации рыцарского духа обнуляются все кулдауны рыцарских навыков.

Другими словами, рывок и героический прыжок должны были находиться в кулдауне, однако после активации рыцарского духа Непревзойдённый Супер Красавчик снова мог их использовать.

В этот момент тот использовал героический рывок. Под действием эффекта от провокации, атаки Непревзойдённого Супер Красавчика были нацелены на Волчью Голову. Тем не менее, устремляясь вперёд, он каким-то образом сумел захватить вместе с собой Волчьего Когтя. Провокация не могла помешать ему это сделать.

Перед тем как на него была использована провокация, Непревзойдённый Супер Красавчик уже начал двигаться в сторону Волчьей Головы. Он моментально активировал рыцарский дух, выбрал нужный угол между Волчьей Головой и Волчьим Когтем и использовал рывок, забирая вместе с собой последнего…

У Волчьей Головы начала кружиться голова, когда он подумал о том, что всё это провернул Непревзойдённый Супер Красавчик.

Героический рывок был слишком быстр! Врезавшись в Волчьего Когтя, Непревзойдённый Супер Красавчик совершенно не замедлил своей скорости движения. Наконец Волчья Голова смог опомниться. К сожалению, для него уже было слишком поздно пытаться уклоняться, поэтому он поспешно поднял щит и приготовился к контратаке.

Достигнув Волчьей Головы, Непревзойдённый Супер Красавчик не стал врезаться в его щит. Вместе со своим мечом он обрушился на него сверху.

Героический прыжок!

Изначально этот навык должен был всё ещё находиться в кулдауне, однако благодаря рыцарскому духу Непревзойдённый Супер Красавчик снова смог его использовать.

Он прервал рывок и активировал героический прыжок, дабы преодолеть защиту щита Волчьей Головы.

Он выбрал идеальную высоту и время для своего прыжка. Хотя Волчья Голова и видел надвигающуюся на него атаку, он не мог среагировать вовремя.

Рыцарский меч обрушился на него сверху!

Героический прыжок справедливости нанёс урон не только Волчьей Голове, но и Волчьему Когтю.

В течение нескольких секунд действия провокации Непревзойдённый Супер Красавчик не только хорошо наподдал Волчьей Голове, более того, даже Волчий Коготь не смог вырваться из его цепких лап. Рыцарский дух усиливал навыки, поэтому последний удар Непревзойдённого Супер Красавчика нанёс гораздо больше урона, чем сделал бы это при обычных обстоятельствах…

Тем не менее, Волчья Голова имел опыт многочисленных сражений, поэтому он не стал сразу же паниковать.

Несмотря на то, что у него не получилось увернуться от героического прыжка, он тут же использовал быстрое восстановление, откатываясь сторону под странным углом. Он желал выйти из зоны атаки своего оппонента.

Однако прежде чем он сумел подняться на ноги, на его голову обрушился щит Непревзойдённого Супер Красавчика.

Его кувырок оказался полностью неэффективным. Непревзойдённый Супер Красавчик снова сумел его подловить.

Это произошло из-за того, что тот до сих пор находился под эффектом провокации! Система сама направляла его атаки, поэтому куда бы Волчья Голова не укатывался, Непревзойдённый Супер Красавчик везде мог его найти.

При мысли об этом Волчьей Голове захотелось заплакать. Его собственная провокация вогнала его в тоску. Сейчас он мог лишь стоять на месте под эффектом головокружения от удара щитом.

В этот момент закончился эффект провокации. Непревзойдённый Супер Красавчик проигнорировал ошеломлённую Волчью Голову и устремился к Волчьему Когтю.

Он активировал ещё один навык. Непревзойдённый Супер Красавчик не собирался впустую растрачивать свой рыцарский дух. Он постоянно атаковал. Любой подвергшийся улучшению навык обрушивался на многострадального Волчьего Когтя. Тот бы хотел рассеять эффект головокружения с Волчьей Головы, однако в этот момент он даже не знал, сможет ли он сам спастись…

Наблюдавшие за всем этим игроки пребывали в нешуточном ошеломлении.

Изначально этот матч должен был проходить в формате два на два, однако с самого его начала Непревзойдённый Супер Красавчик в одиночку сражался против двух игроков.

Все совершенно позабыли о Счастливом Баране.

Тот устремился на помощь Непревзойдённому Супер Красавчику, однако добравшись до него, не знал с чего начать. Он совершенно не знал, как подстроиться под атакующий стиль Непревзойдённого Супер Красавчика. Каждый раз, когда Счастливый Баран собирался вмешаться, удачная возможность уже испарялась.

Не только противникам Непревзойдённого Супер Красавчика было сложно справиться с его атаками, даже его собственный союзник не мог поспевать за его действиями.

Именно на это изначально и рассчитывал Волчья Голова.

Зачем бы ему было внезапно предлагать матч два на два? Именно по этой причине.

Он переживал о том, что не сможет в одиночку справиться с Непревзойдённым Супер Красавчиком. Поэтому он предложил матч в формате два на два. Если смотреть на ситуацию поверхностным взглядом, то всё выглядело вполне справедливым. Вот только Непревзойдённый Супер Красавчик только-только присоединился к команде Счастливого Барана. Неважно, кто будет его напарником. С кем бы тот не оказался в паре, они не смогут нормально между собой взаимодействовать. С другой сторону Волчья Голова и Волчий Коготь были хорошо известны своей отличной работой в паре. Таким образом, получалось, что одна команда имела двух сработавшихся игроков, в то время как игроки другой команды совершенно не привыкли играть вместе. Волчья Голова полагал, что при подобных раскладах его шансы на победу значительно увеличатся.

Он всё правильно рассчитал. В данный момент Непревзойдённый Супер Красавчик и Счастливый Баран не имели между собой абсолютно никакой синергии. Вот только Волчья Голова в своих расчётах не учёл, что Непревзойдённый Супер Красавчик будет способен справиться с ними в одиночку.

Позволить ему взять с собой Клерика для сражения два против одного… значит, он не шутил?

После спадания эффекта головокружения эта мысль плотно укоренилась в голове Волчьей Головы. Непревзойдённый Супер Красавчик продолжал атаковать Волчьего Когтя, как будто не заметив, что с Волчьей Головы спал эффект головокружения.

Волчья Голова обескураженно стоял в сторонке. Если он нападёт на Счастливого Барана, то всё равно не сможет его убить, прежде чем Непревзойдённый Супер Красавчик убьёт Волчьего Когтя. В итоге ему придётся одному сражаться с двумя игроками.

Поэтому ему оставалось лишь устремиться к Непревзойдённому Супер Красавчику, чтобы спасти жизнь своему напарнику.

Он активировал рыцарский дух и приготовился использовать цепочку атак. Вскоре его первая атака достигла тела Непревзойдённого Супер Красавчика. Волчья Голова был немного удивлён той лёгкостью, с которой он это проделал.

Это было слишком просто.

Своей первой атакой Волчья Голова решил прощупать оборону этого эксперта. Он уже продумывал свои действия в случае контратаки Непревзойдённого Супер Красавчика. Волчья Голова пытался выстроить цепочку своих действий таким образом, чтобы спасти Волчьего Когтя.

Тем не менее, в итоге Непревзойдённый Супер Красавчик никак не отреагировал на его атаку. Так как своей первой атакой Волчья Голова прощупывал его оборону, она наносила не слишком много урона.

Может этот парень совершенно не заботится о своей защите??

Волчья Голова внезапно подумал о том, что в этом был смысл. Это была распространённая привычка пве игроков. В пве, игроки, как правило, завладевали инициативой. Если игрок не мог в одиночку победить босса, тогда в следующий раз он приводил с собой команду. Однако в пвп игрок, чтобы победить своего оппонента, мог рассчитывать лишь на свои силы.

Восстановив уверенность в себе, Волчья Голова тут же принялся осыпать Непревзойдённого Супер Красавчика градом ударом.

Как он и ожидал, тот никак не отвечал на его атаки.

- Ха ха ха ха, вот значит как! – рассмеявшись, Волчья Голова продолжил обрушивать на Непревзойдённого Супер Красавчика свои удары.

Это была очень странная сцена, которая привела всех наблюдавших за сражением игроков в замешательство. В этот момент Непревзойдённый Супер Красавчик внезапно воскликнул: - Эй, ты там. Ты так и будешь стоять и ничего не делать? Ты вообще знаешь, как использовать лечащие навыки?

- Что? А! – всё это время Счастливый Баран с глупым выражением на лице наблюдал за сражавшимися игроками. Он уже отнёс себя к остальным зрителям и совершенно забыл, что он вроде как тоже участвует в матче.

Тело Непревзойдённого Супер Красавчика окуталось белым сиянием, которое вернуло ему всё потерянное под атаками Волчьей Головы здоровье.

Волчья Голова был сбит с толку.

Это была пве стратегия. Простая и грубая пве стратегия. Рыцарь танковал монстров, а Клерик его лечил.

Кто бы мог подумать, что подобная стратегия будет использована в пвп матче? Лечение Счастливого Барана полностью сводило на нет урон от Волчьей Головы.

Что происходит? В голове опытнейшей Волчьей Головы случился сбой в программе. Он быстро начал переосмысливать текущую ситуацию.

Волчий Коготь продолжал страдать под атаками Непревзойдённого Супер Красавчика. Волчья Голова пытался его спасти, однако Непревзойдённый Супер Красавчик полностью игнорировал его атаки. Сколько бы урона он не наносил, его тут же вылечивал Счастливый Баран. Если всё и дальше так продолжится, тогда Волчий Коготь умрёт, а следом за ним придёт очередь Волчьей Головы.

Чёрт!

Как могла сработать такая тупая и простая стратегия?

Проблема заключалась в другом: как Волчьей Голове было справиться с возникшей ситуацией?

Ему нужно было прервать атаку Непревзойдённого Супер Красавчика! Урон был вторичен. Если Волчья Голова сумеет прервать его атаку, тогда Волчий Коготь сможет сбежать.

Определившись с планом, Волчья Голова тут же взмахнул щитом. Он собирался повесить на Непревзойдённого Супер Красавчика эффект головокружения.

Однако на этот раз тот немного сместился в сторону и поднял свой щит.

\*Бэнг\*

Два щита столкнулись вместе.

Атака Волчьей Головы нанесла Непревзойдённому Супер красавчику немного урона, однако эффект головокружения был заблокирован щитом.

Несмотря на блокирование атаки Волчьей Головы, Непревзойдённый Супер Красавчик параллельно продолжал атаковать Волчьего Когтя.

- Чёрт! – выругался Волчья Голова. Он активировал ещё одну атаку, которая бы могла прервать Непревзойдённого Супер Красавчика.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 576 Дубовое сражение.**

Глава 576 Дубовое сражение.

\*Кланг! Кланг! Кланг! Кланг! Кланг! Кланг!\*

Неоднократно повторившийся звук вызывал различные эмоции у наблюдавших за сражением зрителей.

Игрокам команды Счастливого Барана этот звук доставлял чувство радости прямиком в их сердца. Игроки команды Волчьей Головы наоборот ощущали, как с каждым ударом их сердца начинают раскалываться на части. Волчья Голова активировал навык за навыком. Непревзойдённый Супер Красавчик игнорировал все атаки, которые могли наносить только урон. Тем не менее, он блокировал щитом атаки, которые были способны его прервать.

В итоге как бы ни старался, Волчья Голова так и не смог прервать ни одну из атак Непревзойдённого Супер Красавчика. Благодаря лечению Счастливого Барана, атаки Волчьей Головы были полностью бесполезны. С другой стороны Волчий Коготь держался из последних сил. Его падающий уровень здоровья продолжал неуклонно приближаться к опасной зоне.

Это… Это истинная сила топового танка?

Все наблюдавшие за матчем игроки невольно задавались подобным вопросом.

Это на самом деле был пвп матч, однако доминирующая стратегия Непревзойдённого Супер Красавчика во всю мощь кричала о пве сражении. Тот демонстрировал идеальный контроль над своим щитом, которым должны были обладать топовые танки. Зрители видели, что все проблемные атаки Волчьей Головы были заблокированы щитом Непревзойдённого Супер Красавчика. Все игроки соглашались с тем, что подобные навыки оттачивались посредством многочисленных сражений с монстрами.

Непредсказуемый пвп матч трансформировался в обычное пве сражение. К сожалению, даже понимая это, Волчья Голова и Волчий Коготь ничего не могли с этим поделать.

Среди этих двоих один делал, как он считал всё, что было в его силах, однако в итоге ничего не срабатывало. Второй же полнился многочисленными идеями. Тем не менее, с самого начала матча он так и не смог воплотить ни одну из них в жизнь.

Ничего, абсолютно ничего. С самого начала матча Волчий Коготь попал под непрерывное давление со стороны Непревзойдённого Супер Красавчика.

Неужели всё так и закончится?

Волчья Голова с трудом мог поверить своим глазам, видя продолжавшее опускаться здоровье Волчьего Когтя. Он и предположить не мог, что пвп матчи могли проходить подобным образом. Неужели этот Непревзойдённый Супер Красавчик сумел так отточить свои навыки, сражаясь с одними монстрами? Не обязательно! Пве составляющая игры могла развить механические навыки, но она не могла научить подобной осознанности. Чтобы эффективно защищаться щитом, игрок должен был предсказывать атаки своего оппонента. И пока Непревзойдённый Супер Красавчик не допустил ни единой ошибки в своих предсказаниях. Одного этого было достаточно, чтобы понять, что тот обладал солидным пвп опытом.

Проблема заключалась в том, что он имел в своей статистике всего 2000 матчей! Некоторые их этих матчей были сыграны его другом! Тогда каким образом он смог обзавестись таким богатым опытом?

Или может он получил этот опыт, сражаясь с игроками в дикой местности?

Без сомнения битвы в дикой местности были более хаотичными, чем сражения на Арене. Помимо ставочных боёв, после поражения на Арене игроки абсолютно ничего не теряли. Тем не менее, по сравнению с матчами Арены, каждое сражение в дикой местности можно было приравнять к ставочным боям. Проигравший мог лишиться своего снаряжения. Более того, сражения в дикой местности требовали большей ментальной закалки, чем сражения на Арене. С увеличением количества матчей на Арене игрок постепенно становился глух по отношению к окончательному результату. Тем не менее, сражения в дикой местности приносили неослабевающее давление. Таким образом, игроков всегда будет заботить результат их сражений в подобной агрессивной среде. В итоге существовали такие люди, которые полностью утрачивали интерес к сражениям на Арене. Вместо этого они переходили на «дикую охоту».

Был ли Непревзойдённый Супер Красавчик одним из таких экспертов?

Теперь Волчья Голова был очень напуган. По сравнению с матчами на Арене, в дикой местности игрок сталкивался с более сложными и разнообразными ситуациями. Более того, сражения в дикой местности редко начинались честно: игроки могли стартовать как с преимуществом, так в неудобных для себя условиях. В целом предпочитавшие сражаться в дикой местности игроки гораздо лучше справлялись со сложными и непредсказуемыми ситуациями, чем это делали игроки, отдававшие предпочтение сражениям на Арене. Если дикая местность была розой с острыми шипами, тогда Арену можно было назвать нежным домашним цветком.

Придя к выводу, что Непревзойдённый Супер Красавчик являлся экспертом по сражениям в дикой местности, Волчья Голова ещё больше его испугался. Его атаки больше не были столь же яростными, какими они были в самом начале сражения.

Наблюдая за всем со стороны, Счастливый Баран пребывал в небольшом замешательстве. Он находил странным, что пвп сражение могло трансформироваться в подобную пве битву. Хотя Счастливый Баран и не был столь искушён в пвп сражениях, как Волчья Голова, тем не менее он был опытным ветераном Славы и поэтому мог с уверенностью сказать, что текущая ситуация была целиком и полностью создана Непревзойдённым Супер Красавчиком. Однако можно ли было из этого сделать вывод, в какой области тот являлся экспертом? Пве или пвп? Счастливый Баран затруднялся ответить на этот вопрос. Разворачивающаяся перед ним сцена без сомнения была классическим примером пве сражения с монстром…

Напуганный Волчья Голова теперь и помыслить не мог о том, чтобы выкладываться на полную. Он продолжал вполсилы пытаться остановить Непревзойдённого Супер Красавчика. Его атаки становились всё более однообразными. Таким образом, он практически превратился в стационарную атакующую башню. Сопровождаемый повторяющимися металлическими звуками, матч достиг своего апогея.

Подобная статичная битва была самой простой и одновременно самой скучной разновидностью битв. Сейчас всем стало понятно, что установившаяся ситуация вряд ли могла в значительной степени измениться. Все ждали смерти Волчьего Когтя. Когда это произойдёт, исход матча будет предрешён.

Зрителям не пришлось должно ждать. Волчий Коготь, который так и не смог ничего сделать с самого начала матча, наконец-то погиб. В этот же момент Волчья Голова потерял всяческую надежду на победу и прекратил атаковать. Он признал поражение, после чего незамедлительно покинул поле боя.

Установилась несколько прохладная атмосфера.

Начало матча немного взволновало зрителей, однако его конец не принёс им ничего, кроме разочарования.

В нём не происходило никаких переворотов, никаких ходов, способных вызвать восхищение толпы, это был абсолютно неинтересный матч. Вероятно, он просто не мог завершиться ещё более глупым образом.

Начало матча заставило сердца зрителей подскочить к их глоткам, однако конец матча даже не сумел заставить их упасть обратно. Завершившийся матч поймал сердца игроков в прочную ловушку дискомфорта. Он не смог никому понравится. Несмотря на победу одной из сторон, в итоге обе стороны остались не удовлетворены.

- Лидер! Позволь мне попробовать!

Заговорившим был игрок из группы Волчьей Головы. Некоторые игроки считали поражение своего командира беспричинным и унизительным. Чтобы восстановить чувство задетой гордости многие жаждали реванша. Что же касается Волчьей Головы, то только он мог понять охватившее его чувство беспомощности во время прошлого матча. Несмотря на то, что он проанализировал ситуацию, и смог найти способ из неё выбраться… результат оказался неизменным: он так и не смог ничего изменить. Если бы он заранее знал, что подобное может случиться, то он бы продолжил атаковать Счастливого Барана. Хотя в конце это всё равно привело бы его к поражению, тем не менее, сейчас он бы не чувствовал себя таким раздавленным.

Волчья Голова не знал, что ему сказать желавшим поквитаться с Непревзойдённым Супер Красавчиком игрокам. Он прекрасно понимал, как те себя сейчас чувствовали. На их месте он бы так же желал проведения реванша. Просто наблюдавшим за матчем игрокам казалось, что на его месте они бы определённо смогли прервать атаку Непревзойдённого Супер Красавчика. И только оказавшись на поле, они бы поняли, что все их идеи оказались полностью бесполезными. Разве Волчья Голова не пытался? В итоге самые важные его атаки были заблокированы щитом его оппонента.

- Не стоит, - вздохнул Волчья Голова. – Это бесполезно.

- Лидер, вы оба играете одним классом. Он слишком хорошо знает Рыцаря. Если ему будет противостоять другой класс, то он определённо не сможет повторить ничего подобного! – воскликнул один из игроков.

Услышав это, сердце Волчьей Головы вздрогнуло от озарения.

Точно! А он всё гадал, как Непревзойдённый Супер Красавчик сумел предсказать каждый его ход. Волчья Голова упустил столь очевидную деталь: они играли одним классом. Матчи между зеркальными группами редко предоставляли зрителям интересное и развлекательное шоу. И хотя результат прошедшего матча был весьма показательным, но… Волчья Голова нашёл себе правдоподобное оправдание. Он проиграл, потому что его противник играл тем же классом, что и он.

- Лидер, позволь мне попробовать! – игроки его группы были весьма дисциплинированны. Без разрешения своего командира ни один из них не осмеливался бросить вызов Непревзойдённому Супер Красавчику.

Тем временем сторона Счастливого Барана была необычно молчалива. Хотя они и одержали победу, эта победа не была абсолютной. Они как будто победили слабого монстра, который охранял вход в подземелье. Если бы игроки вдруг начали радоваться подобной победе, тогда это выглядело бы очень странно.

В конце концов, команды Волчьей Головы и Счастливого Барана сражались под стягами Амбиций Тирана, поэтому в соревновании между ними всегда содержался конструктивный элемент. Они не были врагами и поэтому обращали внимание не только на конечный результат, но и на взаимною выгоду. Им важен был сам процесс. Их совершенно не удовлетворила динамика прошедшего матча. Даже победа не принесла игрокам команды Счастливого Барана радости. Они не могли отправиться к игрокам из группы Волчьей Головы и вдоволь над ними посмеяться.

- Непревзойдённый Супер Красавчик, осмелишься ли ты сразиться со мной? – в этот момент воскликнул один из игроков группы Волчьей Головы.

Победа не принесла особой радости игрокам группы Счастливого Барана. С другой стороны игроки группы Волчьей Головы испытывали сильную горечь, поэтому им хотелось реабилитировать себя.

- Что? После просмотра прошлого матча ты всё равно хочешь сразиться со мной? – спросил Непревзойдённый Супер Красавчик. - Это бессмысленно, - столь неожиданный ответ очень всех удивил. Обе команды полагали, что Непревзойдённый Супер Красавчик тут же выпрыгнет на поле, даже не спросив мнения своей команды.

- Ты собираешься сбежать после победы? – начал насмехаться над ним игрок команды Волчьей головы.

- Ты недоволен тем, что матч был слишком скучным, а победа совершенно незрелищной? – спросил Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Именно! Если бы я сражался с тобой…

- Это бы всё равно ничего не изменило, - прервал игрока Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Давай! Покажи на что ты способен! – говоривший игрок уже вошёл на поле. Он играл Лаунчером. Как и Волчья Голова, он взял с собой Клерика.

- Последний раз! – произнёс Непревзойдённый Супер Красавчик и так же вошёл на поле. После этого он обратился к группе Счастливого Барана: - Мне нужен Клерик.

- Я помогу! – вызвался Счастливый Баран и тут же оказался на поле.

- Готов? – холодно спросил игрок из группы Волчьей Головы.

- Начали!

Лаунчер принялся атаковать с самого начала матча. Вот только Непревзойдённому Супер Красавчику хватило короткого шага в сторону, чтобы уклониться от его атаки. После этого он активировал рыцарский дух. На Арене существовало правило: с началом каждого матча у игроков откатывались все навыки.

После активации рыцарского духа Непревзойдённый Супер Красавчик рванул вперёд. Лаунчер ожидал от него подобных действий. Он подпрыгнул в воздух и попытался увернуться от рыцарского рывка с помощью воздушной пушки, однако кто бы мог подумать, что Непревзойдённый Супер Красавчик сменит траекторию своего рывка? Врезавшись под странным углом в Лаунчера, Непревзойдённый Супер Красавчик опрокинул его на землю. Героический рывок ещё не прекратил своего действия. Вместе с Лаунчером Непревзойдённый Супер Красавчик начал кружить по полю. Клерик и подумать не мог, что этот рыцарский рывок сможет его зацепить. Когда он опомнился, было уже слишком поздно! Таким образом, он составил компанию своему напарнику.

После этого Непревзойдённый Супер Красавчик обрушился на них с помощью героического прыжка. Ошеломив Лаунчера ударом щита, он сосредоточил свои атаки на Клерике.

- Это… он как будто закончил сбор монстров, - знакомые с этой сценой игроки не могли её не прокомментировать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 577 Зеркальная победа.**

Глава 577 Зеркальная победа.

Лаунчер изначально планировал захватить инициативу, однако после использования всего одного навыка началось полное повторение прошлого матча. На самом деле всё было ещё хуже, ведь Лаунчер с самого начала угодил в кипяток. Волчья Голова хотя бы использовал провокацию на Непревзойдённого Супер Красавчика и атаковал Счастливого Барана в начале матча.

Тем не менее, игроки отличались от неигровых персонажей. Несмотря на то, что Клерик был полностью бессилен перед контролем Непревзойдённого Супер Красавчика, Лаунчер в конечном счёте всё равно выйдет из ошеломлённого состояния. Игроки из команды Волчьей Головы устроили мозговой штурм, в попытках найти выход из подобной ситуации. Тем временем Лаунчер приготовился к своему следующему ходу.

Когда с него спал эффект головокружения, он при помощи воздушного огня отступил назад. Как и ожидалось, Непревзойдённый Супер Красавчик совершенно не обратил на него внимания. После этого Лаунчер взвалил на плечо свою пушку. С голубой вспышкой из её дула вылетела ракета х – 1 экструдер.

В Славе существовало множество навыков с эффектами контроля. Щит мог заблокировать большую часть подобных эффектов, но существовали и исключения. Х – 1 экструдер был таким исключением. Ракета сперва притягивала к себе цель, после чего взрывалась. Лаунчер, конечно же, обо всём этом знал, именно поэтому он активировал навык, который мог проигнорировать эффективность вражеского щита. В этот момент он гадал, сумеет ли Непревзойдённый Супер Красавчик справиться с его атакой или нет?

Тем не менее, тот продолжал игнорировать приближающуюся к нему ракету. И только когда Непревзойдённый Супер Красавчик практически оказался в области действия эффекта ракеты, он горизонтально взмахнул мечом и активировал навык отражения. Он был способен немного манипулировать этим навыком, так как Клерик не сумел далеко от него отдалиться. В следующее мгновение Непревзойдённый Супер Красавчик отправился следом за ускользающим Клериком.

Со стороны они выглядели двумя плывущими в воздухе призраками. Вскоре все осознали, что Непревзойдённый Супер Красавчик вошёл в область действия х – 1 экструдера и сейчас притягивался к его ракете. Встретившись с ней, он взмахнул щитом, однако не для того, чтобы её заблокировать, а для того, чтобы нанести удар. Он не стал активировать никаких навыков. Его атака не содержала никаких особых эффектов. Она наносила совсем немного урона, однако его хватило, чтобы ракета сдетонировала.

Учитывая близость Непревзойдённого Супер Красавчика к эпицентру взрыва, он определённо должен был серьёзно пострадать. Тем не менее, благодаря щиту взрывная волна совершенно не сдвинула его с места. Что же касается полученного им урона… Счастливый Баран, подняв крест, уже начал кастовать исцеляющее заклинание.

Вражеский Клерик остался в захвате Непревзойдённого Супер Красавчика. Благодаря своему манёвру тот полностью проигнорировал отрицательное воздействие х – 1 экструдера. Что же касается полученного урона… разве в прошлом матче он не подвергался атакам, урон от которых полностью вылечивал Счастливый Баран?

Лаунчер был очень удивлён тем, что его план был так просто разрушен. Однако в его рукаве было ещё несколько трюков. Пошатывание, механический искатель, разрушение, спутниковый луч. В итоге Лаунчер начал активировать навык за навыком, предварительно продумывая возможные действия своего оппонента. Наконец глаза зрителей начали разгораться. Им стало интересно наблюдать за этим матчем. Все игроки принялись гадать, как Непревзойдённый Супер Красавчик сможет справиться со всеми этими мощными атаками.

В итоге уклоняясь, блокируя щитом, бегая по кругу или стоя на месте, принимая атаки на себя или полностью от них ускользая: тот смог развеять каждую атаку Лаунчера. Единственной неизменной частью оставалось положение вражеского Клерика. Тот так и не смог выбраться из цепкой хватки Непревзойдённого Супер Красавчика.

«Невозможно!» - к тому времени как у Лаунчера закончились все идеи, ситуация так и не изменилась. Единственным изменением, по сравнению с прошлым матчем, была смена персонажа атакующего класса. Раньше беспомощность ощущал игрок ближнего боя, а теперь дальнего.

У Лаунчера закончились все идеи. Если он снова начнёт атаковать, тогда он будет способен использовать лишь свою старую стратегию. Конечно, Непревзойдённый Супер Красавчик мог допустить какую-то небольшую ошибку, однако сможет ли она пошатнуть выстроенный им крепкий фундамент? Эта небольшая ошибка могла дать шанс Клерику один раз вылечить себя, ненадолго отсрочивая неминуемую кончину. Если бы Клерик был способен выбраться из подобного кризиса, тогда с самого начала матча битва пошла бы совершенно по другому руслу.

Лаунчер прекрасно понимал, что на этот раз он не стал спасителем своей команды. Вместо этого он занял место рядом с Волчьей Головой, пополнив ряды потерпевших унизительное поражение. В конечном итоге Клерик погиб, однако Лаунчер не стал сидеть сложа руки и просто наблюдать за его гибелью. Вместо этого он начал атаковать Счастливого Барана. Бедный Счастливый Баран начал носиться по всему полю, однако Непревзойдённый Супер Красавчик так и не проявил по отношению к нему никакого интереса. Он явно не собирался его спасать. С другой стороны Лаунчер отчаянно пытался убить Счастливого Барана прежде чем Непревзойдённый Супер Красавчик убьёт его товарища.

Тем не менее, он слишком поздно решил сменить свою цель. Хотя Непревзойдённый Супер Красавчик и имел более слабое снаряжение, это не помогло Лаунчеру добиться нужного ему результата. Стоит также отметить, что Клерик из команды Волчьей Головы был гораздо покорнее Счастливого Барана. Он выглядел обычным тренировочным манекеном.

Делал ли он это специально? Конечно же, нет! Своим текущим плачевным состоянием он был обязан действиям Непревзойдённого Супер Красавчика.

В этот момент Волчью Голову в очередной раз посетило озарение.

Все были сфокусированы на том, как Непревзойдённый Супер Красавчик сводил на нет попытки Лаунчера его прервать. Тем не менее, никто не обратил внимания на тот факт, что своими атаками тот сумел подавить Клерика до абсолютно покорного состояния.

Хотя Клерики и не имели большого количества атакующих навыков, тем не менее, превратить контролируемого игроком персонажа в подобие тряпичной куклы было весьма непростым делом.

«Неужели… он достиг подобного благодаря пве сражениям?» - Волчья Голова, будучи хорошо знаком с классом Рыцаря, очень внимательно следил за игрой Непревзойдённого Супер Красавчика. К сожалению Клерик уже давно оставил все попытки к сопротивлению, поэтому Волчья Голова не смог в деталях понять, как Непревзойдённый Супер Красавчик сумел довести его до текущего состояния. Возвращаясь к началу боя… Волчья Голова сумел вспомнить лишь о том, как Непревзойдённый Супер Красавчик прерывал атаки Лаунчера.

До самой смерти Клерика Волчья Голова так и не смог обзавестись какой-то новой информацией. Расправившись с Клериком, Непревзойдённый Супер Красавчик рванул в сторону Лаунчера. Тот попытался разорвать между ними дистанцию, однако в итоге всё равно был им пойман.

«Хм. Это отличный шанс рассмотреть всё в деталях!» - внезапно подумал Волчья Голова, при этом гадая, станет ли Непревзойдённый Супер Красавчик превращать Лаунчера в очередную тряпичную куклу или нет. Одновременно с этим Волчья Голова начал сожалеть, что сдался сразу же после смерти Волчьего Когтя. Если бы он лично столкнулся с Непревзойдённым Супер Красавчиком, то смог бы лучше узнать о его способностях.

К сожалению, Лаунчер полностью повторил прошлый матч, вплоть до финального решения Волчьей Головы. После смерти Клерика тот не захотел сражаться против двух игроков и признал своё поражение. Волчья Голова потемнел лицом. К сожалению, он ничего не мог сказать по поводу его решения. В конце концов, именно он послужил ему примером.

Первый матч показался всем неуклюжим и скучным. Второй матч практически в точности повторил события первого матча. В обоих матчах противники Непревзойдённого Супер Красавчика абсолютно ничего не смогли ему сделать. Это демонстрировало силу победителя. После второго матча со стороны команды Счастливого Барана начали раздаваться аплодисменты, свист и искренние поздравления. Несколько игроков в восторге закричали: - Теперь вы соглашаетесь с поражением, волки?

Разве могли волки с лёгкостью принять столь раздражающие матчи? Вот только стоило ли им теперь возражать? Другая сторона просто ответит им: «попытайтесь ещё раз», после чего Непревзойдённый Супер Красавчик в очередной раз забьёт их до смерти.

Все в команде Волчьей Головы, очевидно, не испытывали радости. Волчья Голова был так же беспомощен что-либо сделать. В итоге ему оставалось лишь удручённо увести свою команду с Арены.

- Братец, ты невероятен! – при виде ухода команды Волчьей Головы, Счастливого Барана, наконец, оставило чувство постоянного беспокойства. Вместо этого его сердце наполнилось радостью.

Сегодня они не только превзошли своего давнего конкурента в рамках прогресса прохождения подземелья, но и дали им хорошего пинка под зад на Арене, которая всегда была их слабым местом. Несмотря на то, что всё это стало возможным только благодаря Непревзойдённому Супер Красавчику, этот день всё равно стоило запомнить.

- Невероятно!! – теперь в команде Счастливого Барана не было ни одного игрока, который был бы недоволен Непревзойдённым Супер Красавчиком. Все ребята с радостью восхваляли своего героя.

- Хаха, разве я ранее не упоминал об этом? Пвп это моя сильная сторона, - ответил на их восхваления Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Да, да, - закивали игроки.

- Если мы на сегодня закончили, тогда я, пожалуй, пойду, - приготовился уходить Непревзойдённый Супер Красавчик.

Счастливый Баран вздохнул.

- Братец, ты очень умелый игрок. После вступления в гильдию ты быстро попадёшь в элитную команду. Когда это произойдёт, не забывай о нас!

- Само собой, - рассмеялся Непревзойдённый Супер Красавчик.

Игроки группы Счастливого Барана стали один за другим добавлять его в друзья. После этого они с видимой неохотой начали с ним прощаться. Подземелье на сто человек заслуженно считалось пожирателем времени. Несмотря на то, что Е Сю в течение последних нескольких дней придерживался нормального распорядка дня, это не могло длиться вечно. Чень Го и Танг Ро уже давно отправились спать. Хотя Чень Го и было очень интересно узнать, попадёт Е Сю в Амбиции Тирана или нет, её совершенно не привлекало наблюдать за тем, как он проходит подземелья. Хотя её навыки и оставляли желать лучшего, она когда-то была частью главных сил Великолепной Эры. Её прошлая команда имела значительно лучший прогресс в прохождении подземелий. С точки зрения Чень Го, играющие с Е Сю игроки имели слишком низкий уровень навыков.

Попрощавшись с игроками команды Счастливого Барана Е Сю решил отправиться спать. Тем не менее, сами игроки не собирались следовать его примеру. Ребята планировали играть всю ночь напролёт. Сейчас они по-прежнему находились вместе, продолжая друг с другом общаться. Главной темой их обсуждения служил встреченный ими сегодня Рыцарь эксперт.

Большая часть разговоров крутилась вокруг его невероятности.

- Я этого не вижу. Я знаю только, что никогда не смогу с ним сравниться, - отвечал на чей-то вопрос главный танк команды, Семь Цветочных Лепестков.

- Я однажды играл в основной команде нашей гильдии. Так вот, я считаю, что его навыки находятся на одном уровне с навыками главного рыцаря нашей гильдии, Рейса, - произнёс Счастливый Баран.

- Но ведь Рейс главный танк элитной команды! Он что, настолько хорош?! – воскликнул один из игроков. Общепризнанный Рыцарь номер один в четвёртом ответвлении Амбиций Тирана воспринимался рядовыми игроками гильдии каким-то недосягаемым небожителем.

- Непревзойдённый Супер Красавчик может быть даже лучше его, - ответил Счастливый Баран.

- О? Почему ты так думаешь? – спросил Семь Цветочных Лепестков.

- Клерики лучше всего понимают силу главного танка. Несмотря на то, что мы переживали во время лечения Непревзойдённого Супер Красавчика, наши переживания являлись результатом нашего к нему недоверия. Теперь же, когда я оглядываюсь назад, то могу с уверенностью сказать, что он не допустил ни одной ошибки, которую нам бы пришлось исправлять. Нам приходилось выполнять обычную базовую работу, - пояснил Счастливый Баран.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 578 Люди из Амбиций Тирана.**

Глава 578 Люди из Амбиций Тирана.

Анализ Счастливого Барана получил одобрение других Клериков команды. Все они высказали мнение, что если бы в их команде был такой танк, то прохождение подземелий не составляло бы для них никаких трудностей. Восхваление другого танка перед всей командой могло рассматриваться как нападение на командных танков, тем не менее, Семь Цветочных Лепестков и сам был уверен в навыках Непревзойдённого Супер Красавчика и поэтому не испытывал по этому поводу никаких сожалений. Что же касается второго, третьего и четвёртого танков, то они полностью разделяли позицию главного танка своей команды. После завершившегося обсуждения, игроки стали буквально задыхаться от переполнявшего их восхищения по отношению к Непревзойдённому Супер Красавчику. Счастливый Баран не желал омрачать радость игроков, тем не менее, в конце он больше не смог сдержать пробивающиеся из его сердца слова. Таким образом, он сказал ребятам, что будет очень тяжело сделать так, чтобы подобный эксперт стал постоянным членом их команды.

Многие ранее так же переживали о подобном развитии событий. После того как лидер команды подтвердил их догадки, всех охватило чувство сожаления. В течение первой половины ночи игроки буквально достигли вершины радостного волнения, однако после слов Счастливого Барана они почувствовали себя несколько разочарованными.

- Вздох… - вздохнул кто-то напоследок. После этого разговор сам собой завершился.

Тем не менее, новость о том, что команда Счастливого Барана сумела пройти Небесную Гробницу, продолжила распространяться по гильдии. В четвёртом ответвлении Амбиций Тирана было множество команд из ста игроков, которые, так же как и команда Счастливого Барана ранее, застряли в Небесной Гробнице. Четвёртое и пятое ответвления частенько соперничали между собой. Тот факт, что они выступали под знамёнами одной гильдии, совершенно не означал, что они были друзьями и всячески помогали друг другу. Игра становится более интересной, когда в неё добавляется соревновательный элемент. Уровни, навыки, снаряжение, в общем, всё, что можно было сравнивать, непременно сравнивалось.

Достигнув новых высот в прохождении Небесной Гробницы, игроки команды Счастливого Барана, разумеется, захотели поделиться своей радостью с другими. В гильдейском чате было множество разных ответов. Кто-то их поздравлял, в то время как другие просили им помочь. Некоторые завидовали, и дальше всё в таком духе.

В этот момент Счастливому Барану пришло сообщение от лидера гильдии.

- Вы прошли Небесную Гробницу, - утвердительно заявил тот.

- Ну да… - Счастливый Баран не мог не ответить правду. Он всем сердцем желал, чтобы лидер не обратил внимания на произошедшее, и полностью забыл о существовании Непревзойдённого Супер Красавчика. Таким образом, его команда смогла бы ещё несколько дней попользоваться помощью профессионала. Очень жаль, что прохождение такого подземелья, как Небесная Гробница, считалось большим достижением, поэтому узнав об этом, лидер гильдии поспешил с ним связаться.

- Как себя показал Непревзойдённый Супер Красавчик? – продолжил допрос лидер.

Задержав дыхание, Счастливый Баран честно ответил: - Это благодаря ему мы смогли пройти подземелье. Без него у нас бы ничего не получилось. – После этого он рассказал лидеру обо всех бросающихся в глаза моментах с участием Непревзойдённого Супер Красавчика, включая его конфликт с группой Волчьей Головы.

- Насколько он, по-твоему, хорош? – спросил лидер.

- Не хуже Рейса, - ответил Счастливый Баран.

Трудно себе было представить более весомую похвалу! Рейс был главным танком четвёртого ответвления Амбиций Тирана, гильдии, которая даже в глазах игроков Небесной Сферы считалась топовой. Она не шла ни в какое сравнение с гильдиями, созданными обычными игроками. Выше неё находились лишь основные клубные гильдии. Топовый Рыцарь подобной гильдии в Небесной Сфере очень высоко оценивался обычными игроками.

- Понятно, - лидер гильдии не знал, как ему реагировать на столь высокую оценку Счастливого Барана. – Он всё ещё в игре?

- Нет, - ответил Счастливый Баран.

- Тогда продолжим разговор завтра! – произнёс лидер.

Несмотря на то, что Е Сю лёг спать уже поздней ночью, он не стал отсыпаться до самого обеда. Проснувшись, он встретился с Чень Го, которая тут же спросила его о результате вчерашнего прохождения Небесной Гробницы.

- Прошли! – ответил ей Е Сю.

- И как после этого повели себя те парни? – спросила Чень Го.

- Вероятно попадали на колени от восхищения? – предположил Е Сю.

- …

После завтрака они направились в игровую комнату команды. Когда Непревзойдённый Супер Красавчик вошёл в игру, Е Сю обнаружил, что все ники игроков из его списка друзей были обозначены тусклым серым цветом. Игроки из команды Счастливого Барана не спали всю ночь, поэтому сейчас никого из них не было в игре. Зайдя в игру Непревзойдённым Супер Красавчиком, Е Сю не стал им и дальше играть. Вместо этого он использовал другой компьютер позади Танг Ро и вошёл в игру Мрачным Лордом.

- Ты так и оставишь его там стоять? Его ведь могут убить! – Чень Го примерно понимала намерения Е Сю. Если в игре будут находиться сразу два аккаунта, то это послужит для него дополнительной страховкой! Никто не сможет обвинить его в том, что это он играет на Непревзойдённом Супер Красавчике. Раньше, какую бы великолепную игру не демонстрировал игрок, никто бы и не подумал, что это на самом деле Бог. Однако теперь для больших гильдий больше не было секретом, что Бог начал играть в Славу наравне с обычными игроками. После того как их не единожды обводили вокруг пальца, они определённо должны были стать более настороженными. Даже несмотря на то, что было довольно просто завести в игру одновременно несколько аккаунтов, это всё равно необходимо было сделать. В будущем для знающих игроков не будет проблемой сопоставить двух экспертов, которые ни разу не находились в игре в одно и то же время.

Переместив Непревзойдённого Супер Красавчика на Арену, Чень Го перестала обращать на него внимание. После этого она отправилась к Е Сю, чтобы спросить у него, чем тот собирается заняться.

- Буду прокачиваться через подземелья! – ответил Е Сю. Просматривая список друзей он к своему удивлению обнаружил в игре Одного Дюйма Пепла. Е Сю собрался было отправить ему сообщение, однако тот сумел его опередить.

- Доброе утро старший, - поприветствовал его Цяо Ифан.

- Доброе, доброе. Ты свободен? – спросил Е Сю. Про-игроки должны были работать. Несмотря на то, что их работа заключалась в том, что они должны были играть в Славу, тем не менее, это была работа несколько другого сорта.

- Свободен…

- Не хочешь сходить в подземелье? – спросил Е Сю.

- Конечно! – Цяо Ифан был готов с удовольствием следовать за Богом, чтобы чему-то у него научиться. Играть вместе с Е Цю - это было именно то, чего он так хотел.

- Хочешь, я вам помогу? – предложила Чень Го свою помощь. – Так мы быстрее пройдём подземелье.

- Конечно! – согласился Е Сю.

Услышав положительный ответ, Чень Го зашла в игру своей Туманной Мглой. Добавив её в группу, Е Сю позвал Цяо Ифана. Он сообщил ему место встречи, после чего троица игроков отправилась в путь.

В Небесной Сфере самые низкоуровневые подземелья имели 55 уровни. Вот только в отличие от подземелий деревни новичков на обычных серверах, они совершенно не были любезны по отношению к новичкам. Тем не менее, Чень Го играла на своём основном аккаунте 70 уровня, а вместе с ней играли два игрока профессионального уровня. Стоит ли говорить, что подобная группа могла с лёгкостью пройти небольшое подземелье на пять человек?

Среди всех персонажей группы, Туманная Мгла имела самое сильное снаряжение, поэтому в итоге она стала их главной ударной мощью. Цяо Ифан всячески её поддерживал, параллельно контролируя поле боя. Мрачный Лорд был подобен пожарнику, носясь по разным сторонам и занимаясь всем подряд. Благодаря совместной работе ребята довольно быстро прошли подземелье. Туманной Мгле хватало сил, чтобы в одиночку проходить подземелья 55 уровней. Не нужно говорить, что произойдет, если ей будут в этом помогать два эксперта.

- Как дела? Узнал что-нибудь новенькое о Фантомных Демонах? – подземелье не было сложным, поэтому Е Сю решил пообщаться с Цяо Ифаном.

Разве не ради этого тот за ним следовал? Цяо Ифан тут же рассказал Е Сю о полученных им новых знаниях, чтобы тот что-нибудь ему подсказал.

Е Сю не разочаровал его. Он посоветовал ему несколько вещей, которые тут же продемонстрировал на монстрах подземелья. Несмотря на то, что Мрачный Лорд мог использовать лишь границу мечей, Е Сю всё равно смог донести до Цяо Ифана свою мысль.

- Хорошо, хорошо. Не плохо, не плохо, - Е Сю прокомментировал игру Цяо Ифана. – Это общая идея. К сожалению, эти монстры слишком тупы. В настоящем матче всё будет не так просто. Монстры не знают о твоих намерениях, поэтому ими можно легко манипулировать. С игроками всё иначе. Предугадав твои действия, они определённо попытаются тебя прервать. Некоторые даже смогут побить тебя твоей же картой. Поэтому не стоит полностью полагаться на эту тренировку. Изменения в соревновательных матчах всегда будут превосходить твои ожидания.

- Я понял, - ответил Цяо Ифан.

В итоге ребята продолжили зачищать до посинения подземелья. Е Сю отвечал на все возникающие у Цяо Ифана вопросы. Стоит также отметить, что Цяо Ифан имел своё мнение по отношению к этим вопросам, как и полагает настоящему профессионалу. Он отличался от Танг Ро и Булочки, которым приходилось объяснять каждый их последующий шаг. Иногда Е Сю хватало всего пары слов, чтобы Цяо Ифан смог определить корень проблемы. На самом деле он не особо учил его механической части игры. В основном Е Сю делился с ним своим опытом, который для молодого Цяо Ифана был очень полезен. Нельзя было перенять чужой опыт, однако столкнувшись с описываемыми Е Сю ситуациями, Цяо Ифан хотя бы будет знать, что ему делать.

В таком режиме прошло утро. Цяо Ифан очевидно не мог играть на протяжении всего дня. В полдень ему пришлось уйти. Перекусив, Е Сю вернулся к игре на Мрачном Лорде, пока Чень Го не обратила его внимания на то, что кто-то написал сообщение Непревзойдённому Супер Красавчику. Бросив Мрачного Лорда, Е Сю тут же устремился к другому компьютеру.

- Эй, что мне с ним делать? – Мрачный Лорд так и застыл посреди подземелья.

- Пусть стоит! Я потом продолжу, - ответил Е Сю.

Вторым безопасным местом в Небесной Сфере считались подземелья.

- Ладно, пусть стоит, - ответила ему Чень Го, после чего вышла из игры своей Туманной Мглой. При следующем входе в игру, она окажется на том же самом месте. Если игрок заходил в подземелье, то чтобы из него выйти, ему нужно было либо погибнуть, либо пройти его до конца.

Непревзойдённому Супер Красавчику пришло сообщение от Счастливого Барана. Тот спрашивал у Е Сю, где тот находился.

- Город Земного Тумана, - ответил ему Е Сю.

- Хорошо. Мой босс хочет с тобой встретиться! – написал ему Счастливый Баран.

- Где он? – спросил Е Сю.

- Мы в Роскошном Горном Городе, - ответил Счастливый Баран.

- Хорошо, я сейчас подойду, - ответил Е Сю. После этого Непревзойдённый Супер Красавчик покинул Арену. Роскошный Горный Город так же был городом 70 уровня. Он был связан телепортационным массивом с Городом Земного Тумана, тем самым позволяя игрокам безопасно в него попасть.

Телепортировавшись в Роскошный Горный Город, Е Сю отправился в указанное Счастливым Бараном место, где впоследствии увидел множество игроков со значками Амбиций Тирана. Среди этих игроков и находился Счастливый Баран. Увидев Непревзойдённого Супер Красавчика, тот тут же помахал ему рукой. Подойдя ближе, Е Сю пробежался взглядом по сверкающему снаряжению игроков. Ему хватило беглого взгляда, чтобы понять, что эти игроки отличались от игроков группы Счастливого Барана, которые были нацелены на прохождение подземелий умеренной сложности. Скорее всего, эти парни были элитой четвёртого ответвления Амбиций Тирана.

- Преданный Слух, Рейс, Горящая Гора… - поцокала языком Чень Го всматриваясь в монитор Е Сю.

- О? Ты их знаешь? – спросил тот.

- Конечно. Все они из Амбиции Тирана! – ответила Чень Го. Когда-то она состояла в рядах Великолепной Династии, чьим заклятым врагом и являлись Амбиции Тирана. Как там говорится? Те, кто лучше всего тебя понимают, являются твоими врагами.

- Вау! Это Блуждающий Пик, - в очередной раз воскликнула Чень Го, когда Е Сю немного сместил камеру.

- Ээ? А это кто? – Е Сю всмотрелся в Элементалиста.

- Ты не знаешь его? Он лидер Амбиций Тирана!! – ответила Чень Го.

- Серьёзно? – после небольшой паузы произнёс Е Сю. – Удивительно! Я знаю лишь лидера Амбиций десятого сервера.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 579 Старт с вершины.**

Глава 579 Старт с вершины.

Блуждающий Пик был главным аккаунтом Цзян Ю в Небесной Сфере и по совместительству лидером Амбиций Тирана. Несмотря на то, что Е Сю пересекался с его владельцем на десятом сервере, это его совершенно не заботило. Он не видел особой разницы между Холодной Ночью и Цзян Ю.

Знаменитым никам, наподобие Блуждающего Пика, не нужны были никакие значки, которые бы обозначали их принадлежность к той или иной гильдии. В рамках репутации, для игроков Славы лидеры топовых гильдий были не менее значимы, чем профессиональные игроки. Все они по праву заслуживали звания публичных фигур. Поэтому Блуждающему Пику не нужно было иметь титула «Лидер Гильдии», чтобы люди могли его узнать.

Когда Непревзойдённый Супер Красавчик подошёл поближе, Счастливый Баран представил ему всех игроков. Помимо самих ников, он также рассказал ему о том, какое положение они занимали в своих гильдиях. Это было похоже на то, как в реальной жизни при знакомстве люди частенько рассказывали о роде деятельности представляемого ими человека. Тем не менее несколько описаний показались Е Сю весьма забавными. К примеру, первый Рыцарь четвёртого ответвления Амбиций Тирана и всё в таком духе. Слишком много ненужных слов. К сожалению ни одно из прилагательных нельзя было опустить. Избавиться от Амбиций Тирана? Тогда описание не будет звучать столь впечатляюще. Не упоминать четвёртое ответвление? Тогда это будет не правдой…

- О, о, о, о, о… - после каждого нового представления Е Сю непременно «Окал». Когда же они завершились, он произнёс: - Всем привет.

Учитывая статус своего владельца, персонаж Цзян Ю был одет в топовое снаряжение. Снаряжение являлось символом статуса. Если бы великий лидер Амбиций Тирана или первый Рыцарь четвёртого ответвления были одеты в снаряжение Непревзойдённого Супер Красавчика, они бы почувствовали себя голыми. Никто бы не стал воспринимать их всерьёз.

- Непревзойдённый Супер Красавчик? Какой интересный ник. Я когда-то знал парня с ником Непревзойдённая Тишина, вот только я уже давненько о нём не слышал. Сдаётся мне он на самом деле ушёл в тишину, - первым заговорившим был первый Рыцарь четвёртого ответвления Амбиций Тирана, Рейс. Может его слова и выглядели шуткой, однако в них чётко прослеживалась враждебность по отношению к Непревзойдённому Супер Красавчику.

Это не было неожиданностью. Немногие были столь же любезны, как и Семь Цветочных Лепестков. Онлайн игры по своей природе были соревновательными играми.

На обычных серверах все соревновались друг с другом в уровне своих персонажей. Из-за того, что в Небесной Сфере игроки имели максимальные уровни, они соревновались своим снаряжением, характеристиками, уровнем навыков, опытом, прогрессом прохождения подземелий, рекордами Арены и т.д. Всё что можно было сравнить – сравнивалось. Соревновательная среда Славы не особо отличалась от настоящей жизни. Очень немногие были готовы признать свою неполноценность.

К примеру, Рейс, Семь Цветочных Лепестков или даже Хрустящий Боб. Все эти игроки были главными Рыцарями своих команд. Среди них добрый и открытый Семь Цветочных Лепестков был явным исключением. Большинство игроков были похожи на Хрустящего Боба, который смотрел свысока на экспертов одного с собой класса.

Тем не менее, все по-разному выражали свои чувства. В действиях Хрустящего Боба прослеживались нотки обиженного ребёнка. В отличие от него Рейс проявлял более зрелое поведение. Он отчётливо понимал, что Непревзойдённый Супер Красавчик был тем, кого хотел заполучить к себе в гильдию его босс. Более того, тот лично пришёл, чтобы его пригласить, тем самым показывая серьёзность своих намерений. Если Рейс начнёт усложнять жизнь Непревзойдённому Супер Красавчику, то он определённо не сможет сохранить лицо перед лидером гильдии.

В огромных гильдиях был установлен практически корпоративный метод управления. Чем выше был статус у того или иного члена гильдии, тем меньше на него нужно было смотреть с точки зрения игровой перспективы. Стоило принимать в расчёт множество других вопросов. Лидер гильдии не был мамочкой для членов гильдии. Несмотря на то, что часто они действовали как одно целое, все прекрасно знали, какой властью обладали лидеры гильдий.

- Непревзойдённая Тишина? Каким классом он играл? – спросил Е Сю у Рейса.

- Каким классом? Это было слишком давно. Я уже и не помню, - пребывая в небольшом недоумении, спокойно ответил Рейс.

- Вот значит как! – произнёс Е Сю и даже добавил в конце своей речи смеющийся смайлик.

На Рейса внезапно нахлынуло уныние. Непревзойдённая Тишина? Он не знал никого с таким ником. Просто увидев Непревзойдённого Супер Красавчика он на ходу придумал байку, чтобы посмеяться над парнем со столь высокомерным ником. После этого цель его насмешки спросила у него о классе придуманного им персонажа, и он не нашёлся что ответить. Последующий за этим смайлик казалось, смеялся над его неуклюжестью.

- Я слышал о твоей игре. И я очень рад, что сегодня, наконец, её увижу. – Счастливый Баран представил обе стороны. Рейс завёл беседу. Теперь пришла очередь Цзян Ю говорить. Лидеру четвёртого ответвления не удалось произнести ни слова. Эта короткая сценка стала отличным примером, показывающим всю сложность отношения между членами одной гильдии.

- Ха ха, те слухи правдивы.

- Конечно, конечно.

Многие люди после высокомерных слов Е Сю уже бы взорвались от гнева. Рейс был сбит с толку, видя хорошее отношение Цзян Ю, ведь он прекрасно знал, что тот обладал далеко не лучшим характером. Несмотря на то, что он не был частью главной гильдии, Рейс имел примерное представление о личности её лидера. Может Цзян Ю и не был таким же холодным и строгим, как Хань Вэньцин, но он всё же склонялся к этой стороне. Это был первый раз, когда Рейс видел его таким дружелюбным. Что сегодня с ним произошло?

Никто не мог в одно мгновение измениться в лучшую сторону, а это значит, что причина заключалась в Непревзойдённом Супер Красавчике.

«Он что, на самом деле настолько хорош?» - пробормотал про себя Рейс. Он не смотрел свысока на Непревзойдённого Супер Красавчика только лишь из-за его слабого снаряжения. В конце концов, снаряжение служило лишь внешней оболочкой. Если тот на самом деле обладал незаурядными навыками, тогда его тут же переоденут в другое снаряжение, которое будет ничуть не хуже, чем у него самого.

При виде отношения лидера гильдии, Рейс ощутил небольшую досаду из-за своего первоначального выпада.

Тем не менее, в конечном итоге всё это было не важно. Сегодня была редкая возможность показать себя лидеру гильдии.

У Рейса были собственные планы на этот день.

Хотя четвёртое ответвление было частью Амбиций Тирана, в глазах всех игроков только главная гильдия считалась истинной гильдией. Поэтому игроки всех ответвлений мечтали попасть в основу Амбиций Тирана.

Главная гильдия очевидно уже давно достигла предела вместимости. Согласно правилам гильдии, из неё нельзя было исключать игроков без особой на то причины. Однако при этом все знали, что эти правила не были такими уж нерушимыми. При появлении непревзойдённого эксперта гильдия определённо могла найти способ освободить для него свободное место. Что же касается Рейса, то ему не было достаточно его текущего положения первого Рыцаря своей гильдии. Он ненавидел, когда во время его представления использовали приставку «четвёртого ответвления» перед Амбициями Тирана. Ему казалось, что эта приставка превращала его представление в какую-то шутку.

Поэтому он очень надеялся избавиться от этих двух слов! Но для того чтобы это сделать, ему нужно было попасть в основную гильдию.

Рейс надеялся, что его способностей будет достаточно, чтобы привлечь внимание какого-то влиятельного игрока из основной гильдии. К сожалению, основная гильдия так и не сделала ему никаких предложений, несмотря на то, что он уже довольно долгое время занимал положение первого Рыцаря своей гильдии. Сегодня на сцене появился сам лидер основной гильдии и поэтому Рейс решил, что для него это был хороший шанс продемонстрировать ему свою ценность. Тем не менее, тот пришёл сюда не ради него, а ради какого-то другого Рыцаря. Рейс не мог ему не позавидовать и именно поэтому проявил видимую враждебность по отношению к Непревзойдённому Супер Красавчику. Если тот сможет заслужить признание лидера основной гильдий, не будет ли это означать, что он обязательно к ней присоединится?

Тогда Рейсу нужно было показать себя лучшим игроком, чем Непревзойдённый Супер Красавчик!

Рейс давно пришёл к такому решению, однако начав задумываться о своих прошлых словах, он не мог не ощутить, что они были немного ребяческими. Он тут же подверг себя внутренней самокритике. Он знал, что ему нужно было сегодня сделать. Ему нужно было показать, что его навыки превосходят навыки Непревзойдённого Супер Красавчика. Это был единственный способ доказать свою значимость. Словесная битва ничего не могла ему принести.

Рейс определился со своим планом, пока остальные рассказывали Непревзойдённому Супер Красавчику о цели их сбора.

- Дикий босс? – недоумённо спросил Е Сю.

- Не может быть?! – даже Чень Го была изумлена. Может это и была игра, но не слишком ли быстро прогрессировала шпионская карьера Е Сю? Некоторым шпионам приходилось потратить не один год, чтобы забраться так далеко, однако Непревзойдённый Супер Красавчик всего пару дней назад присоединился к небольшой гильдии и вот его уже звали присоединиться к элитной команде для сражения с диким боссом.

Обычные гильдии не придавали особого значения правилам. Найдя эксперта, они тут же предоставляли ему место в своей лучшей команде, но чтобы подобное делали клубные гильдии с непростой соревновательной внутренней средой? Для клубных гильдий дикие боссы представляли собой очень важный и опасный вопрос. Если в их команде будет шпион из другой гильдии, то это могло привести к катастрофе. Стратегии, планы и всякие подобные вещи будут переданы им своей гильдии. Если подобное произойдёт, тогда команде со шпионом внутри можно будет попрощаться с диким боссом.

- Да, появился Мастер Меча Лан Руй Ущелья Острого Пика. Наши люди уже направляются туда. Мы собираемся их поддержать. Так получилось, что ты оказался в игре. Почему бы тебе не отправиться с нами? – предложил Цзян Ю.

- С удовольствием! – радостно согласился Е Сю.

- Хорошо. Братец, твоё снаряжение… - запнувшись на мгновение, Цзян Ю всё же продолжил. – Братец, ты пока не можешь вступить в нашу гильдию, поэтому я не могу выдать тебе очки вклада. Так что тебе придётся пока надеть это снаряжение!

Цзян Ю очевидно заранее ко всему подготовился. Иначе с чего бы ещё его Элементалисту носить в своём инвентаре полный набор снаряжения на Рыцаря?

Е Сю не стал изображать из себя неженку и без вопросов принял снаряжение от Блуждающего Пика. Это был полный набор снаряжения, включая аксессуары и оружие. Он был намного лучше текущего снаряжения Е Сю. С точки зрения обычного игрока его снаряжение улучшилось на порядок. Этого было достаточно, чтобы он испытал чувство признательности. В итоге Е Сю поблагодарил Цзян Ю и тут же надел полученные им вещи. После этого он отправил запрос Блуждающему Пику, явно намереваясь передать ему своё мусорное снаряжение.

- Мне придётся побеспокоить тебя положить эти вещи в хранилище гильдии. Ха ха ха ха, - рассмеялся Е Сю.

- Эм… это… - Цзян Ю тут же начал потеть. Он был Элементалистом! С уровнем его силы тяжёлое рыцарское снаряжение определённо скажется на скорости его движения. Принесённое им снаряжение предназначалось специально для Непревзойдённого Супер Красавчика. Теперь тот пытался передать ему своё старое снаряжение. В предстоящей интенсивной битве было не лучшей идеей ограничивать себя в движениях.

Но ведь Непревзойдённый Супер Красавчик сказал ему, что он хотел бы пожертвовать эти вещи в хранилище его гильдии. Как Цзян Ю мог ему отказать? В данном случае ему нельзя было просто сказать, чтобы тот оставил их у себя. Зачем ему было нужно это старое мусорное снаряжение, когда у него теперь было новое снаряжение? Многие игроки жертвовали своё старое снаряжение в хранилище гильдии. Поэтому нельзя было сказать, что Непревзойдённый Супер Красавчик принял какое-то странное решение. Просто он попросил об этом Цзян Ю, что поставило последнего в довольно неловкое положение.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 580 Наравне.**

Глава 580 Наравне.

С одной стороны будет неправильным отказываться от снаряжения, однако с другой стороны его нельзя было принимать. Подобные ситуации служили отличной проверкой проницательности подчинённых. Как и следовало ожидать, лидер четвёртого ответвления не просто так занимал свою должность. Услышав их разговор, он без промедления вмешался: - Это я должен положить снаряжение! В конце концов, ты пока ещё являешься частью моей гильдии!

Таким образом неловкая ситуация была быстро разрешена. Даже Рейс почувствовал радость. Когда он услышал о том, что Непревзойдённый Супер Красавчик всё ещё является частью четвёртого ответвления, разве он не мог не обрадоваться? Его главная цель заключалась в присоединении к Амбициям Тирана. Так получилось, что Непревзойдённый Супер Красавчик превратился в его соперника. Рейс, конечно же, не желал никому проигрывать.

Вскоре после этого Цзян Ю повторил слова лидера четвёртого ответвления и отменил предложенную сделку. Тот со слезами на глазах получил мусорное снаряжение Непревзойдённого Супер Красавчика. Он играл Берсерком, физическим классом. Комплект тяжёлого снаряжения не скажется на его скорости столь же сильно, как на Элементалисте. Хотя он всё равно будет испытывать небольшой дискомфорт, лидер четвёртого ответвления должен был смириться с этой ношей.

- Мы больше не можем терять времени. Выдвигаемся, - произнёс Цзян Ю.

Все с ним согласились. Присутствующие здесь игроки являлись элитными основными игроками своих гильдий. Со стороны казалось, что элитные игроки основной гильдии были довольно близки с Цзян Ю. Создавалось впечатление, что они даже были друзьями. Что же касается игроков четвёртого ответвления, то их отношения с Цзян Ю очевидно были не настолько близки. Больше всего они были похожи на людей из прислуживающего персонала.

Блуждающий Пик Цзян Ю шествовал впереди группы. Ни один игрок не осмеливался его опережать. Таким образом, группа игроков быстро покинула пределы Роскошного Горного Города.

Этот город располагался в горах. Если кто-то желал его покинуть, тогда ему нужно было приготовиться к спуску с горы. Так совпало, что Ущелье Острого Пика располагалось в соседней с Роскошным Горным Городом области. Эта была зона 70 уровня, и именно там появился дикий босс.

Мастер Меча Лан Руй был бродягой. Согласно природе диких боссов его набор навыков не был таким простым, как у обычных игровых Мастеров Меча. В основном Лан Руй использовал навыки Мастера Меча, однако при этом ему были доступны навыки трёх других подклассов Мечников, которые он использовал в качестве навыков поддержки. Помимо них, он так же мог использовать несколько навыков Страйкеров и парочку Борцовских бросков.

Чем большим количеством навыков обладал босс, тем сложнее с ним было справиться. Сложность босса не определялась по таким простым параметрам, как: уровень здоровья, защиты или атаки. Сложный набор движений, а также отменный искусственный интеллект делали действия босса более непредсказуемыми.

Дикие боссы 70 уровня были самыми сложными боссами Славы. Они обладали самыми высокими уровнями установок. Прошло уже три года с того момента как была поднята планка максимального уровня до текущего значения. Однако даже за это время ещё никто не сумел разобраться в искусственном интеллекте диких боссов 70 уровня Небесной Сферы.

Дикие боссы появлялись в игре лишь 52 раза в год и при каждом своём появлении собирали огромные толпы игроков, которые непременно за них сражались. В такой обстановке нельзя было провести никаких тестов. В дополнение ко всему дикие боссы обладали слишком большим набором действий, чтобы игроки могли проследить их закономерность и составить их модель поведения.

Тем не менее, методом проб и ошибок игроки смогли определить навыки боссов и выработать методы для их подавления. Существовало несколько гайдов с большим обилием теоретической информации и сильной нехваткой практического применения. Дикие боссы 70 уровня были целями всех топовых гильдий. Не будет преувеличением сказать, что большинство сражений вращалось вокруг игроков этих гильдий. В подобных условиях в гайдах не было никакого смысла.

Мероприятия по сражению с дикими боссами 70 уровня возглавлялись лично лидерами клубных гильдий. Тем не менее, одной команды из ответвления, конечно же, было не достаточно. В сложной войне подобного типа принимали участие сборные силы элитных групп каждой топовой гильдии. Цзян Ю решил встретиться с игроками четвёртого ответвления только из-за Непревзойдённого Супер Красавчика.

Прибыв в Ущелье Острого Пика, команда не стала устраивать никаких привалов. Вместо этого она продолжила направляться в определённое место. В зонах для прокачки обитало множество мелких монстров, однако элитные игроки были знакомы с большинством областей в Небесной Сфере и поэтому эти монстры не могли их задержать. Углубившись в Ущелье Острого Пика команда объединилась с основными силами Амбиций Тирана. Глядя в монитор Е Сю, Чень Го принялась переводить взгляд с одного игрового ника на другой. Все они обладали определённой долей репутации в Небесной Сфере. Чень Го знала, что эти игроки являлись представителями высшего класса в Славе. Несмотря на то, что она не один год считалась частью Великолепной Эры, она никогда не имела возможности присоединиться к их кругу. Непревзойдённый Супер Красавчик даже двух дней не пробыл в их гильдии и уже смог к ним присоединиться. Чень Го не могла из-за этого не расстроиться.

Помимо элитной группы основной гильдии, все её ответвления так же привели свои группы, каждая из которых состояла примерно из двухсот игроков. Группа основной гильдии являлась главным ударным кулаком, а группы её ответвлений выступали в качестве его поддержки.

Амбиции Тирана представляли лишь одну из сил, обосновавшихся в ущелье. Осмотревшись по сторонам, Е Сю обнаружил построения ещё нескольких гильдий.

Долина Сотни Цветов и Самсара.

«Снова Самсара» - отметил Е Сю. Самсара продолжала набирать импульс на соревновательной сцене. В игре их гильдия так же участвовала во всех больших мероприятиях. Долина Сотни Цветов была немного слабее Самсары, однако они не могли пропустить дикого босса 70 уровня. Хотя они и были немного слабее, это вовсе не означало, что у них не было никаких шансов. Дикие боссы ещё не достигли той точки, когда старые титаны смогли бы их монополизировать.

Силы двух других гильдий так же возглавлялись их лидерами.

Цветущий Цветок и Три Мира Шесть Дорог находились в окружении игроков своих гильдий. В этот момент на сцену прибыл Блуждающий Пик Цзян Ю. Игроки Амбиций Тирана поприветствовали своего лидера, в то время как тот начал продвигаться в авангард общего построения. Игроки топовых гильдий начали переглядываться между собой. В итоге даже Цветущий Цветок и Три Мира Шесть Дорог обратили внимание на стоявшего позади Блуждающего Пика игрока.

Непревзойдённый Супер Красавчик. Какой бросающийся в глаза ник. В этот момент тот в расслабленной манере стоял позади Блуждающего Пика.

Игроки трёх гильдий соблюдали субординацию. Чтобы позволить лидерам своих гильдий выделиться, они отступили от них на некоторое расстояние. Вот только один из игроков со стороны Амбиций Тирана не стал этого делать. Это парень не имел рядом со своим ником значка гильдии, а его ник был слишком высокомерным…

Непревзойдённому Супер Красавчику нужно было просто встать за Блуждающим Пиком, чтобы приковать к себе всеобщее внимание.

В ущелье установилась абсолютная тишина. Лишь со стороны игроков Амбиций Тирана раздавались тихие скрежещущие звуки.

Рейс был очень расстроен! Рядом с ним находились многочисленные герои Амбиций Тирана, поэтому он никак не мог выделиться на их фоне. Вполне вероятно, что даже лидер четвёртого ответвления имел статус ниже, чем у этих элитных игроков из основной гильдии. В конце Рейсу и другим игрокам ответвлений пришлось занять место в самых дальних рядах. Однако этот Непревзойдённый Супер Красавчик последовал за Блуждающим Пиком и тем самым приковал к себе всеобщее внимание. Рейсу это конечно не могло понравиться! С одной стороны он понимал, что тот выставлял себя не в лучшем свете. Однако с другой стороны, он немного ему завидовал. Тем не менее, Рейс знал, что он никогда не сможет набраться храбрости и встать позади лидера гильдии.

- Что это за идиот? – игроки Амбиций Тирана сдерживали себя, однако игроки других двух гильдий стали вовсю насмехаться над Непревзойдённым Супер Красавчиком. Они говорили достаточно громко, чтобы их могла услышать цель их насмешек.

Непревзойдённый Супер Красавчик был полностью спокоен. Он проигнорировал все эти насмешки и вернул всех к основной теме их сбора: - Где босс? – спросил он.

Изначально лидеры двух других гильдий были предельно спокойны. Однако после появления Непревзойдённого Супер Красавчика они начали испытывать некоторое беспокойство.

Проще говоря, в игре никто кроме других лидеров клубных гильдий не мог наравне стоять с лидером клубной гильдии. Может этот человек был про-игроком из Тирании?

Чжэн Чэньфэн?

Оба лидера гильдий сделали одинаковое предположение. Чжэн Чэньфэн был профессиональным Рыцарем из Тирании. Его персонажа звали Горный Раскол. Он считался топовым игроком и был частью основного состава своей команды. Несмотря на то, что он не был Богом, его способностей было достаточно, чтобы игроки Славы его боготворили.

- Кто это такой? – лидеры гильдий начали колебаться. Заговорившим был Три Мира Шесть Дорог.

Непревзойдённый Супер Красавчик отправился следом за ним. Даже Цзян Ю был этим напуган. Он надменно вышел к лидерам других гильдий, демонстрируя свою внушительную манеру лидера гильдии. Он на самом деле не обратил внимания на то, что кто-то следует позади него…

Цзян Ю не знал, что ему ответить на вопрос лидера Самсары. Сказать, что он нашёл эксперта? Проблема заключалась в том, что он лично не видел его игру. Каким типом гильдии были Амбиции Тирана? Каким бы умелым не был эксперт, он не имел квалификации стоять рядом с лидером гильдии. Цзян Ю было слишком стыдно отвечать подобным образом. На какое-то время он впал в ступор. Его совершенно не радовало поведение стоявшего рядом с ним парня. Неужели тот не мог заранее его предупредить, чтобы он мог хотя бы подготовиться? И теперь он поставил его в столь неловкое положение. Цзян Ю на самом деле не обратил внимания на то, что кто-то последовал за ним следом, но разве он мог в этом признаться?

- Ты говоришь обо мне? – Непревзойдённый Супер Красавчик избавил его от мук придумывания ответа. – Я просто проходивший поблизости эксперт. Я заметил здесь много игроков, поэтому решил предложить свою помощь. Где босс? Давайте уже скорей начинать! Вы лишь впустую тратите время. Что если появится другой босс?

Его слова загнали гвозди по самую шляпку в головы собравшихся игроков. Это был ещё один острый вопрос между гильдиями. Дикие боссы не имели фиксированного времени появления. Иногда их даже приходилось караулить по несколько дней. Бывали случаи, когда в одно и то же время появлялось несколько боссов. Очевидно, каждая гильдия желала заполучить босса себе. Если одновременно появятся несколько боссов, и они будут слишком жадны, то в итоге им вообще может не достаться ни один из боссов. Но если они сосредоточатся только на одном боссе, тогда их будет давить жаба жадности.

Все гильдии знали, какие боссы уже появлялись на этой недели, а какие только должны были появиться. Существовала возможность, что несколько боссов появятся в одно и то же время. Им нужно было поторопиться. Непревзойдённый Супер Красавчик всё правильно сказал! Проблема заключалась в другом: как мог обычный прохожий произнести подобные слова?

После его слов двум лидерам гильдий пришлось полностью пересмотреть свой взгляд на текущую ситуацию. Этот Непревзойдённый Супер Красавчик был слишком спокойным и решительным. Неужели это на самом деле был Чжэн Чэньфэн?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 581 Довольные Рыцари.**

Глава 581 Довольные Рыцари.

Два лидера гильдий были полны подозрений. Они не осмеливались делать каких-то резких движений.

Где был босс? На этот вопрос не нужно было отвечать. Все собрались здесь. Кто бы стал упускать босса из виду? Просто собралось слишком много игроков, поэтому некоторые не могли увидеть босса из-за тел других персонажей. После вопроса Непревзойдённого Супер Красавчика, некоторые начали разворачиваться и смотреть в определённом направлении. Е Сю обратил на это внимание и тоже перевёл туда взгляд.

Никто не сдвинулся с места. Непревзойдённый Супер Красавчик единственный начал пробираться через толпу игроков, привлекая к себе ещё больше внимания.

- Что ты задумал?! – воскликнули несколько игроков. Они по-прежнему находились в тупиковой ситуации.

С боссом нужно было разобраться, однако согласно негласным правилам, сперва необходимо было потратить немного времени на разговоры, тем более только что прибыл лидер Амбиций Тирана. Вот только Непревзойдённый Супер Красавчик полностью нарушил установленный порядок. Часть с разговорами ещё была не закончена, а он уже начал двигаться! Что он задумал? Может он решил воспользоваться этим моментом, чтобы продемонстрировать всем свою силу?

Ответ на вопрос о том, кто будет держать на себе агрессию босса, во многом повлияет на то, кому он в итоге достанется. В этот момент к боссу направлялся Рыцарь, что не могло всех не обеспокоить.

У Цветочного Цветка и Трёх Миров Шесть Дорог начали бешено стучать сердца. Они внезапно вспомнили, что сегодняшний босс, Мастер Мечей Лан Руй, имел весьма агрессивный характер, поэтому провоцирующие навыки Рыцарей будут усилены в два раза. И вот теперь какой-то Рыцарь собирался первым сагрить этого агрессивного босса. Если сегодняшняя битва в конечном итоге сведётся к тому, на ком будет висеть его агрессия, то можно без преувеличения сказать, что ключевыми игроками битвы будут Рыцари. Неужели Чжэн Чэньфэн пришёл сюда, чтобы помочь Амбициям Тирана?

Иногда про-игроки на самом деле принимали участие в подобных битвах. К примеру, если клубу нужен был какой-то выпадающий из босса материал, они отправляли в игру про-игроков, дабы убедиться, что он достанется именно им. Два лидера гильдий тут же подумали об этой возможности. Если это на самом деле был Чжэн Чэньфэн, тогда они определённо не будут ему ровней. Таким образом, чтобы получить шанс на победу, сперва им нужно было убить мешающего им про-игрока.

В хаотичных битвах между сотнями игроков даже про-игроки могли быть убиты. Появление про-игрока усилило давление на двух лидеров гильдий, однако оно было не настолько большим, чтобы они решили отступить. Про-игрок мог увеличить шансы своей стороны на победу, но эти шансы явно были не стопроцентными.

Также, не был ли этот Чжэн Чэньфэн слишком самоуверен? Он что, на самом деле думал, что после его прихода Мастер Меча Лан Руй с лёгкостью достанется Амбициям Тирана?

Два лидера гильдий отдали указания своим командам, чтобы те скрытно атаковали Непревзойдённого Супер Красавчика. Цзян Ю обратил внимание на их действия. Он не мог их проигнорировать и поэтому отдал приказ двум своим командам, чтобы те выдвинулись на защиту Непревзойдённого Супер Красавчика.

Две стороны не задействовали и десятой части доступной им живой силы. Сперва они желали прощупать почву. Тот факт, что они дошли до этого этапа без всяких переговоров уже показывал, насколько сегодня быстро развивались события.

В этот момент в воздухе зазвучал голос Непревзойдённого Супер Красавчика: - Народ, не паникуйте. Я просто посмотрю.

- Посмотришь на что?! – воскликнули несколько игроков.

- Посмотрю, где стоит босс. С моего прошлого места его не было видно! – правдиво ответил Непревзойдённый Супер Красавчик.

Названая им причина была предельно проста. У двух лидеров гильдий не было времени, чтобы анализировать правдивость его слов, поэтому они прямо дали понять, что они ему не поверили. Парни тут же отдали следующий приказ: остальные игроки Амбиций Тирана были не важны. Но вот Непревзойдённому Супер Красавчику нельзя было позволить подойти к боссу.

После этого каждая гильдия отправила следом за ним по одной команде. Эти команды присоединились к первоначально отправленным командам, которые в этот момент перегораживали дорогу к боссу.

Видя, что сражение могло стартовать в любой момент, Непревзойдённый Супер Красавчик остановился и с недоверием произнёс: - Мне что, даже нельзя на него посмотреть?

- Посмотреть? И как ты планируешь это сделать? – спросили у него блокирующие путь игроки.

Непревзойдённый Супер Красавчик ничего на это не ответил, вместо этого он внезапно отбежал в сторону и совершил кувырок. На то место, где он только что находился, приземлилось несколько магических и стрелковых навыков. Очевидно, две гильдии решили сперва избавиться от игрока, который, по их мнению, представлял для них скрытую угрозу, а только потом заниматься другими делами.

Но они не учли, что этот парень будет таким настороженным. Скрытые атаки двух гильдий полностью провалилась.

В ситуации, когда мечи были обнажены и луки натянуты, любое неосторожное движение можно послужить триггером, не говоря уже о подобной пугающей волне атак. Приставленные защищать Непревзойдённого Супер Красавчика команды отреагировали на чистых рефлексах. Однако из-за того, что они не знали, откуда в Красавчика полетела волна скрытых атак, они атаковали наиболее удобные для себя цели.

С оглушительным взрывом, знаменовавшим начало сражения, две команды врубились в ряды игроков других гильдий. В любом случае те были их соперниками.

Во вспыхнувшей битве первыми погибшими игроками, были игроки из Самсары и Цветочной Долины.

Это было командное сражение! Даже с помощью Клериков слабые персонажи не могли выжить под слаженными атаками сотни игроков. Сражение началось слишком внезапно. Игроки других гильдий не были готовы к подобному повороту событий, поэтому было неудивительно, что некоторые из них погибли в первые секунды боя.

Когда две гильдии увидели, что их игроки погибают, разве могли они и дальше продолжать оставаться любезными? Таким образом, вскоре завязалась масштабная битва между тремя гильдиями.

Игроки действовали на чистых инстинктах. Им не нужно было выслушивать команды от своих командиров, чтобы начать действовать. Их разумы были предельно чисты. Сражение было сражением! Рано или поздно всё равно бы до этого дошло. Вот только сражение ведь было не самоцелью. В хаосе битвы каждая из сторон определённо попытается установить контроль над боссом!

Цветочный Цветок и Три Мира Шесть Дорог тут же подумали о Непревзойдённом Супер Красавчика. Использует ли тот эту возможность для того чтобы сблизиться с боссом? Из-за хаоса битвы было трудно определить местонахождение какого-то конкретного игрока. Два лидера гильдий потеряли из виду Непревзойдённого Супер Красавчика, что очень их обеспокоило. Нельзя было позволить этому про-игроку нанести скрытый удар!

Где сейчас находился Непревзойдённый Супер Красавчик? В этот момент тот в некотором ошеломлении стоял в сторонке. Он не специально заварил всю эту кашу. Е Сю не мог и предположить, что его действия покажутся странными. Как всё могло зайти так далеко? Он на самом деле не понимал…

Цветочный Цветок и Три Мира Шесть Дорог отдали приказы своим людям, чтобы те нашли Непревзойдённого Супер Красавчика. С большим количеством ищущих глаз, тот вскоре был найден.

- Он здесь!! – доложил один из игроков.

- Что он делает? – тревожно спросили лидеры гильдий.

- Ничего!

Что… на короткое мгновение шестерёнки в головах двух лидеров гильдий перестали двигаться. Это… это полностью отличалось от того, что они ожидали. Значит ли это, что разработанный ими ранее план можно было отбросить в сторону?

В этот момент Е Сю нечем было заняться, однако его одиночество не продлилось слишком долго. Вскоре к нему подбежал Блуждающий Пик Цзян Ю.

- Братец, ты сможешь скрытно увести босса? – спросил тот.

- Я попытаюсь, - ответил Е Сю.

- Хорошо, мы сделаем всё возможное, чтобы тебя прикрыть, - произнёс Цзян Ю.

В итоге Непревзойдённый Супер Красавчик незамедлительно направился в сторону нахождения босса. Игроки двух других гильдий получили аналогичные приказы. В конце концов, они сражались за обладание боссом, поэтому будет неправильным позволить тому просто стоять в сторонке и наблюдать за тем, как они уничтожают друг друга.

Таким образом, три игрока были посланы лидерами гильдий с приказами увести босса. Игроки были удивлены видом трёх Рыцарей, которые внезапно направились в одну и ту же сторону. Все они активировали рывок, чтобы сблизиться с боссом, однако на полпути к нему они почему-то остановились.

Рыцари были удивлены, однако они прекрасно понимали причины остановки друг друга.

Против Мастера Меча Лан Руя действовала провокация, вот только её эффект прекрасно перекрывался. Другими словами тот, кто последним активирует провокацию, сможет перекрыть эффект провокации предыдущего Рыцаря. Таким образом, последний использующий провокацию выйдет победителем. Все три Рыцаря были опытными игроками, поэтому они ждали, пока их коллеги начнут действовать первыми. Однако из-за того, что они мыслили одинаково, их персонажи сейчас неподвижно застыли на месте.

- Ха ха! – лишь Е Сю смог рассмеяться над этой комичной ситуацией. Он первым во всём разобрался и поэтому первым сделал второй шаг. Так как присутствие других Рыцарей сдерживало его от провокации, он не мог начать с неё бой. Поэтому ему всего лишь нужно было начать атаковать босса.

Непревзойдённый Супер Красавчик со смехом шагнул вперёд. Только после этого другие Рыцари начали действовать. Их очень раздражало понимание того факта, что они на шаг отставали от своего оппонента.

Прекрасно понимая, что они не смогут добраться до босса раньше Непревзойдённого Супер Красавчика, им оставалось лишь попытаться остановить его от сближения с боссом. Оба Рыцаря пришли к одному и тому же выводу, вот только ни одни из них не стал первым атаковать Непревзойдённого Супер Красавчика.

- Ха ха, - снова рассмеялся Е Сю. Непревзойдённый Супер Красавчик первым вошёл в радиус агрессии босса. Мастер Меча Лан Руй уже бежал в его сторону.

От смеха Непревзойдённого Супер Красавчика у двух Рыцарей начали «стекать по щекам слезы».

Почему тот снова рассмеялся? Потому что они полностью повторили предыдущую сцену.

Ранее они остановились, потому что не хотели первыми использовать провокацию. На этот раз их целью был Непревзойдённый Супер Красавчик. Собравшись его атаковать, им внезапно пришла в голову простая мысль: что если один из них атакует Красавчика, то другой сможет беспрепятственно направиться к боссу. Таким образом, оба Рыцаря в очередной раз застыли на месте.

Они ничего не могли с этим поделать… ведь они не были партнёрами, они были конкурентами.

\*Взрыв!\*

Наконец Мастер Меча Лан Руй столкнулся с Непревзойдённым Супер Красавчиком. Звук от столкновения двух тел заставил вздрогнуть сердца услышавших его игроков.

Два Рыцаря из Цветочной Долины и Самсары перевели несчастные взгляды на лидеров своих гильдий. Они не справились с их приказами и позволили Непревзойдённому Супер Красавчику одержать первую победу.

Внезапно вперёд выбежал игрок из Цветочной Долины и высоко подпрыгнул в воздух. Его снаряжение, очевидно, имело дополнительные свойства, которые увеличивали высоту его прыжков. В одной руке он держал пистолет, а его другая рука была запущена в карман. Через мгновение с небес обрушился дождь из пуль и гранат. Команда стражей из Амбиций Тирана была полностью поглощена этой воздушной атакой.

«Зарыдав» от страха игроки начали разбегаться по сторонам, однако в итоге они так и не смогли выбраться из области поражения обрушившихся на них навыков. Слившиеся вместе звуки выстрелов и взрывов напоминали собой мелодию из какой-то симфонии. Объединившиеся вместе эффекты навыков были похожи на цветение сотни цветов.

Приземлившись на землю, Огнемётчик разогнал в стороны стелящийся по земле дым. И только после его приземления игроки из Амбиций Тирана смогли вернуть себе самообладание. В воздухе начали раздаваться их призывы к Клерикам, чтобы те начали их лечить. Вот только им никто не ответил. Внезапно игроки осознали одну простую вещь: и правда, а где были Клерики? Клерики внезапно куда-то исчезли…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 582 Под атаками.**

Глава 582 Под атаками.

Трупы Клериков лежали на земле.

В помогающей Непревзойдённому Супер Красавчику команде было три Клерика. Никто не мог и предположить, что после слепящей атаки все они окажутся мертвы.

Всем было трудно в это поверить. Когда кричавшие о лечении игроки посмотрели на свой уровень здоровья, они обнаружили, что они получили совсем немного урона. Скорее всего, они получили эти царапины во время своего хаотичного бегства.

Воздушный удар был направлен на Клериков, однако яркость выпущенных на волю навыков заставила их поверить, что внезапно наступил конец света. Таким образом, они начали в страхе разбегаться по сторонам.

И лишь после того как паника немного улеглась, игроки обнаружили неприятную для себя деталь: Огнемётчик по-прежнему находился в их рядах. В этот момент тот снова открыл огонь и начал бросаться гранатами. Вновь вспыхнула паника. Летающие повсюду пули и гранаты создавали иллюзию масштабного наступления. Огнемётчик легко пробивал себе дорогу через толпу игроков.

- Что вы делаете?! Хватит позориться! – на протяжении всего этого времени Цзян Ю наблюдал за устроенной куче-малой. Сейчас главным приоритетом был босс. Увидев, что его команда была подавлена всего одним человеком, он тут же закричал на них, чтобы те успокоились. В этот момент его сердце сжалось от страха перед ужасающими способностями неожиданного создателя проблем.

Вначале Цзян Ю совершенно не обратил внимания на то, что погибли все три Клерика. В конце концов, он не участвовал в общей свалке, поэтому не мог рассмотреть подробностей. После того как всё утихло, он шокировано обнаружил этот неприятный для себя факт. В то время как остальные размышляли над тем, каким образом погибли Клерики, Цзян Ю, будучи лидером гильдии, обратил внимание на более существенную проблему – Непревзойдённый Супер Красавчик.

Всё верно.

По правде говоря, трёх Клериков было недостаточно для поддержки Рыцаря, которому приходилось сражаться с диким боссом 70 уровня. Подвергшаяся обстрелу команда была лишь первой группой в длинной цепочке ротаций. В этот момент Цзян Ю организовывал людей им на смену, однако кто бы мог подумать, что Клерики первой команды погибнут столь быстро? Сможет ли Непревзойдённый Супер Красавчик продержаться до подхода подкрепления? Ему не только нужно было выдерживать атаки дикого босса, но и как-то справляться с атаками игроков других гильдий!

Проигнорировал первую команду, Цзян Ю бешеным взглядом обвёл ситуацию на передовой. В этот же момент он приказал всё ещё готовящейся второй команде начать оказывать поддержку Непревзойдённому Супер Красавчику.

Как и ожидалось, тот находился в весьма непростом положении.

Мастер Меча Лан Руй уже достал свой меч. Оба Рыцаря указывали своими мечами на Непревзойдённого Супер Красавчика, из-за того, что тот завладел вниманием босса.

Таким образом, он подвергся трёхсторонней осаде. Цзян Ю не мог и представить, что ещё могло ожидать Непревзойдённого Супер Красавчика кроме неминуемой смерти.

В мгновение ока расцветающие ледяные вспышки вражеских мечей, напоминая собой ослепительные пряди тончайшего шёлка, начали опускаться на голову Непревзойдённого Супер Красавчика.

Однако босс их опередил. Он активировал ультимативный навык Мастеров Меча: бесформенные фантомные лезвия.

Это был дикий босс 70 уровня. Без поддержки Клерика даже лучший Рыцарь отдаст богу душу, если попытается заблокировать этот навык щитом. Стоило также отметить, что снаряжение Непревзойдённого Супер Красавчика было далеко не лучшего качества.

Непревзойдённый Супер Красавчик не стал пытаться заблокировать атаку босса. Создавалось впечатление, что он уже успел заметить отсутствие Клериков. Но если он не собирался блокировать навык босса, то ему оставалось лишь от него уклоняться. Но ведь не стоило забывать, что это был ультимативный навык дикого босса 70 уровня!

Вскоре всё стало понятно. Непревзойдённый Супер Красавчик не стал поднимать свой щит. Вместо этого он начал убегать. Он отпрыгнул назад несколько раз. Лан Руй очевидно не собирался его просто так отпускать и поэтому тут же отправился за ним следом. Он двигался с гораздо большей скоростью, чем Непревзойдённый Супер Красавчик.

Когда стало казаться, что тот больше не сможет уходить от ударов босса, перед ним бесстрашно возникла фигура в самопожертвующем жесте. Мерцающая металлическая сеть мгновенно поглотила вставшего перед Непревзойдённым Супер Красавчиком игрока. Над его головой всё ещё кружилась яркая сеть выпущенного на волю навыка, когда его сердце в одно мгновение ухнуло в пятки. Завертевшись на месте, он в последние секунды своей жизни попытался поймать взгляд Непревзойдённого Супер Красавчика.

Погибшим игроком был Рыцарь из Самсары!

Он погиб не специально, как могло бы показаться со стороны. Совершенно случайно он выступил щитом для Непревзойдённого Супер Красавчика. Когда он увидел как того поджимает босс, он активировал рыцарский дух и рванул в его сторону.

Он никогда бы не подумал, что Непревзойдённый Супер Красавчик станет уворачиваться от атаки босса. Также он и представить не мог, что тот сможет двигаться с такой высокой скоростью. К тому времени, как Рыцарь из Самары рванул в сторону босса, Непревзойдённый Супер Красавчик уже ушёл со своей позиции. Когда бедный парень попытался изменить направление своего рывка, уже было слишком поздно. Лезвия босса уже начали кромсать его тело. Таким образом, он превратился в живой щит, который защитил Непревзойдённого Супер Красавчика от ультимативного навыка босса.

Теперь Рыцарь из Самсары был мёртв, но что в это время делал Рыцарь из Цветочной Долины? Он с лёгкостью активировал провокацию. Так как в случае с Лан Руем провокация имела удвоенную силу, Рыцарь из Цветочной Долины сумел с лёгкостью привлечь его внимание. Развернувшись на месте, босс устремил свой меч в сторону своего обидчика.

Команда Цветочной Долины была хорошо подготовлена, поэтому их Рыцарю не нужно было торопиться. В этот момент тот подумал, что если только Непревзойдённый Супер Красавчик не захочет расстаться со своей жизнью, он не станет активировать свою провокацию.

Вот только тот очевидно не был с ним согласен. Лан Руй остановился на половине пути к Рыцарю из Цветочной Долины и, развернувшись, вновь направился в сторону Непревзойдённого Супер Красавчика.

Рыцарь из Цветочной Долины в недоумении замер на месте. Посмотрев на Непревзойдённого Супер Красавчика, он убедился, что тот на самом деле активировал провокацию.

Он активировал провокацию!

В окружении врагов, без поддержки Клерика, этот парень на самом деле активировал провокацию, как будто намерено ища собственной смерти.

«Отлично! Хочешь умереть, умри!».

Рыцарь из Цветочной Долины холодно смотрел на приближавшегося к Непревзойдённому Супер Красавчику босса, явно не собираясь вмешиваться. Если он будет слишком нетерпелив, тогда его могла постигнуть участь Рыцаря из Самсары, который лишь в последние секунды жизни понял, что с ним произошло.

Лан Руй огромными шагами приближался к Непревзойдённому Супер Красавчику. Вот только тот явно не собирался дожидаться, когда тот обрушит на него свою очередную атаку. Развернувшись, он принялся убегать. К сожалению, через пару мгновений на его пути появился Огнемётчик, который ранее в одиночку устроил хаос целой команде Амбиций Тирана.

- Да кто он такой?! – яростно взревел Цзян Ю. Сражаясь между собой на протяжении многих лет, гильдии успели изучить экспертов в командах друг друга. Тем не менее Цзян Ю до этого дня раньше никогда не слышал об этой Ослепительной Весне. Откуда взялся этот скрытый эксперт? Невольно вспомнив о том, как тот расправился с тремя его Клериками, при этом внеся беспорядок в ряды целой команды, Цзян Ю почувствовал, как его спина начала покрываться мурашками страха.

Игроки в первой команде являлись элитными экспертами ответвлений Амбиций Тирана. Каждый из них считался опытным игроком. Насколько умелым должен был быть игрок, чтобы с помощью одного хода превратить их в кучку беспорядочно носящегося по разным сторонам мусора? Этот Огнемётчик определённо должен был находиться на профессиональном уровне!

Так как ас команды Сотни Цветов являлся никем иным, как Огнемётчиком Ослепительной Сотней Цветов, то становилось не удивительно, что в Цветочной Долине было множество Огнемётчиков. Тем не менее, уровень навыков этого Огнемётчика явно превышал уровень навыков обычных экспертов.

Неужели тот… на самом деле был про-игроком?

Цветочной Долине насколько необходим этот босс, что они оправили сюда про-игрока?

Цзян Ю не знал о том, что ещё совсем недавно лидеры Цветочной Долины и Самсары имели схожие сомнения по отношению к Непревзойдённому Супер Красавчику. В таком случае соревнование было вполне честным.

- Умри! – холодно бросил стоявший напротив Непревзойдённого Супер Красавчика Огнемётчик. Его пальцы тут же начали двигаться. Скорость активированным им навыков ясно давала понять остальным о невероятной скорости его рук.

Лан Руй все ещё гнался за Непревзойдённым Супер Красавчиком, поэтому у последнего, очевидно, не было времени, чтобы как-то ответить Огнемётчику. Активировав рыцарский дух, он прикрылся щитом и рванул навстречу атакам Ослепительной Весны.

Пытаясь избежать лобового столкновения с рывком, Ослепительная Весна поспешил отпрыгнуть в сторону. Вот только к его удивлению Непревзойдённый Супер Красавчик последовал следом за ним.

- Дуговой рывок!!! - шокировано воскликнул один из наблюдавших за схваткой игроков. Среди присутствующих здесь игроков не было нубов. Все они считались топовыми экспертами Небесной Сферы.

- Ха ха, - рассмеялся Ослепительная Весна, будто его совершенно не волновал героический рывок Непревзойдённого Супер Красавчика. И он имел все основания для своей уверенности: его прыжок был не только невероятно быстр, но и очень высок.

Он полностью использовал дополнительные свойства своего снаряжения. Ослепительная Весна подпрыгнул намного выше, чем это мог позволить себе обычный игрок.

Несмотря на искривлявшуюся траекторию дугового рывка, потуги Непревзойдённого Супер Красавчика казались совершенно напрасными. В этот момент тот ударил мечом по своему щиту и каким-то образом начал подниматься в воздух.

- Воздушное искривление!!! – раздался очередной шокирующий крик.

Что это значило? Так назывался дуговой рывок способный спиралью закручиваться в воздух. Механика этого приёма была довольно проста: во время рывка игрок должен был подпрыгнуть в воздух. Вот только по аналогии с дуговым рывком, нужно было не просто подпрыгнуть в воздух, но и чётко попасть по своей цели. Из-за этого оба навыка считались простыми в изучении, но трудными в исполнении. В этот момент воздушное искривление Непревзойдённого Супер Красавчика в идеальное время выстрелило в сторону Ослепительной Весны.

- Этого не достаточно! – рассмеялся Ослепительная Весна. В этот же момент из его рук вырвалась граната.

Учитывая эффект от рыцарского духа, героический рывок нельзя было ничем остановить. Ослепительная Весна очевидно бросил гранату только для того чтобы нанести своему оппоненту урон. Непревзойдённый Супер Красавчик не стал и пытаться увернуться от летевшей в него гранаты. Вырвавшиеся после взрыва языки пламени мгновенно поглотили его фигуру. В следующее мгновение Непревзойдённый Супер Красавчик уже парил над телом Ослепительной Весны. По-прежнему держа перед собой щит, он широко размахнулся мечом. Падания вниз, его меч обрушился на голову его оппонента.

- Что это? Героический прыжок? – в воздухе продолжали раздаваться крики игроков.

- Это что, шутка? Разве такое возможно?

Героический прыжок нельзя было активировать в воздухе. Это было одно из системных правил. Его нельзя было нарушить. Тем не менее, этот Непревзойдённый Супер Красавчик сделал то, что шло вразрез с системными правилами, заставляя видевших это игроков прийти в замешательство.

- Да кто ты такой?!! – даже Ослепительная Весна был очень удивлён его действиями.

- Непревзойдённый Супер Красавчик! – тот выкрикнул свой ник так, как если бы это было название какого-то особого движения. Обрушившийся вниз рыцарский меч отправил Ослепительную Весну прямиком в лапы Мастера Меча Лан Руя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 583 Ослепительно, но неэффективно.**

Глава 583 Ослепительно, но неэффективно.

Попав под действие героического прыжка, Ослепительная Весна подобно метеору рухнул на землю. Чувствуя приближающегося игрока, Мастер Меча Лан Руй поднял свой меч и активировал очередной танец клинков. При виде этой сцены все начали вспоминать, что Рыцарь из Самары был убит им похожим навыком. Всё выглядело так, словно Огнемётчик мог умереть ещё быстрее погибшего ранее Рыцаря.

Кто бы мог подумать, что тот, несмотря на свою высокую скорость, сумеет дважды выстрелить в полёте?

После выстрелов тело Ослепительной Весны немного сместилось в сторону. Приземлившись на землю, он совершил кувырок и успешно уклонился от танца клинков Лан Руя.

Да кто эти два игрока?!

Наблюдавшие за их схваткой игроки чувствовали, что они начинают сходить с ума.

Один нарушил системные правила и активировал героический прыжок в воздухе. Второй сумел во время стремительного падения использовать воздушный огонь и уклониться от атаки босса. Чтобы совершить подобные вещи игроки должны были обладать недюжинным запасом опыта, способностью принимать быстрые и правильные решения, а также быстро воплощать их в жизнь. Если бы кому-то из них не доставало хотя бы одного из этих качеств, тогда его бы ждал неминуемый провал. Наблюдавшие за всем со стороны игроки до сих пор не могли понять, как Непревзойдённому Супер Красавчику удалось совершить героический прыжок в воздухе.

Тем не менее, сцена с блестящей игрой ещё была не завершена. Ослепительная Весна сумел идеально совместить воздушный огонь с последующим приземлением и кувырком, что позволило ему увернуться от удара босса. Вот только падающая с небес тень была по-прежнему сфокусирована на нём. Героический прыжок ещё не был завершён!

\*Бам!\*

И снова героический прыжок поразил Ослепительную Весну. Хотя по сравнению с первым ударом не произошло особых изменений, способность повторно нанести удар в подобных обстоятельствах сильно удивила игроков.

Героический прыжок был использован под эффектом от рыцарского духа. Таким образом, Непревзойдённый Супер Красавчик сумел поразить им не только Ослепительную Весну, но и босса. Особенность этого навыка заключалась в его способности наносить равнозначный урон всем затронутым им целям. Его нельзя было избежать; даже босс не был исключением. В отличие от развалившейся на земле Ослепительной Весны, Лан Руй лишь ненадолго застыл на месте. В конце концов, боссы были могущественными монстрами.

Прекрасно зная о том, что босс был значительно опаснее Ослепительной Весны, Непревзойдённый Супер Красавчик сразу после своего приземления откатился в сторону.

Вскоре с Лан Руя спал ошеломляющий эффект от героического прыжка. После этого он, не раздумывая обрушил свой меч на Непревзойдённого Супер Красавчика. Заранее подготовившись, Непревзойдённый Супер Красавчик увернулся от всех ударов босса. В этот момент в воздухе начали раздаваться громкие проклятия Ослепительной Весны, который поспешно отползал в безопасное место.

Наблюдавшие за этой сценой игроки прибывали в небольшом ступоре. Это была весьма злая схема! Непревзойдённый Супер Красавчик мог начать убегать в любом направлении, чтобы уклониться от ударов босса, однако вместо этого он направился в сторону Ослепительной Весны, подставляя того под атаки Лан Руя. Если бы Ослепительная Весна не был экспертом с исключительной скоростью реакции и отменными механическими навыками, то он бы определённо погиб под безжалостным мечом босса. Если бы на его месте находился любой другой обычный игрок, то он бы уже был мёртв. Несмотря на то, что главной целью босса был Непревзойдённый Супер Красавчик, его размашистые удары меча покрывали собой довольно большую область. Если бы Ослепительная Весна недостаточно быстро среагировал, то Лан Руй уже бы нашинковал его на мелкие кусочки.

- Второй танк, твоя очередь! – воскликнул Непревзойдённый Супер Красавчик.

Всё это время практически половина из собравшихся для сражения с боссом игроков позабыла о том, зачем они вообще здесь находились, и с открытыми ртами наблюдала за происходящим действом. Крик Непревзойдённого Супер Красавчика вернул к реальности Рыцаря из Амбиций Тирана, которому посчастливилось оказаться рядом с Лан Руем.

Неужели Непревзойдённый Супер Красавчик намерено подвёл к нему босса?

Все игроки прибывали в замешательстве. Планировал ли тот подвести босса к группам Амбиций Тирана или он пытался убить Ослепительную Весну? Или же он, таким образом, хотел убить двух зайцев одним выстрелом?

Рыцарь из Амбиций Тирана тут же активировал провокацию, тем самым заставив Лан Руя повернуться к нему. Наблюдавший за этим рыцарь из Цветочной Долины недовольно скривился.

Он был уверен, что Непревзойдённый Супер Красавчик умрёт под натиском босса и именно поэтому не спешил вмешиваться в бой. Откуда ему было знать, что тот сумеет выжить? Рыцарь из Цветочной Долины знал, что Непревзойдённый Супер Красавчик был слишком занят, чтобы заниматься одновременно и боссом и наседавшим на него игроком из Самсары, тем не менее, он совершенно забыл о том, что на поле присутствовали группы из Амбиций Тирана. В этот момент вторая команда с достаточным количеством Рыцарей и Клериков с лёгкостью взяла на себя босса. У неё было достаточно времени, чтобы хорошо ко всему подготовиться.

- Верните его!! – сопровождаемые Рыцарскими выкриками, группы из Цветочной Долины хлынули вперёд. Второй, третий, четвертый и пятые танки собрались вокруг главного танка и начали вести войну провокаций. Клерики из Цветочной Долины тут же напряглись. Они прекрасно знали, что как только начнётся борьба за обладание агрессией босса, сражение трансформируется в полнейший хаос. Это было самое сложное время для команд, в особенности для Клериков.

Провокация!

Провокация!

Провокация…

Игроки разных гильдий начинали сталкиваться друг с другом. Теперь они провоцировали не только босса, но и своих конкурентов, дабы посмотреть, чьи навыки в итоге окажутся лучшими.

К этому времени оправившаяся Ослепительная Весна уже сумел восстановиться и сейчас гнался за Непревзойдённым Супер Красавчиком. Теперь ни у одного из них не было никаких помощников, поэтому их сражение превратилось в дуэль один на один. Сейчас Ослепительная Весна уже совершенно не выглядел таким беспомощным, как это было при их прошлом столкновении. Пистолет в его правой руке изрыгал непрерывные потоки пламени, а его левая рука забрасывала его обидчика гранатами. Объединённая мощь атак Ослепительной Весны создавала шторм из ярких и оглушающих взрывов.

Несмотря на внешне неуклюжие движения, Рыцарь под контролем Е Сю перемещался весьма проворным образом. Непревзойдённый Супер Красавчик уворачивался ото всех атак Ослепительной Весны в довольно впечатляющей манере.

Однако из-за интенсивности схватки никто не мог с уверенностью сказать, сколько навыков активировал Ослепительная Весна или сколько атак он совершил. Игроки могли лишь слышать непрекращающиеся звуки выстрелов и взрывов. В мгновение ока разноцветная палитра эффектов от навыков покрыла собой довольно большую область на карте.

- Как ослепительно!! – воскликнул кто-то.

- Но ведь все они не эффективны, не так ли? Ни одна из атак его не задела, - прокомментировал другой игрок, внимательно следя за перемещениями Непревзойдённого Супер Красавчика.

Ослепительно, но не эффективно…

После этого комментария многие игроки пришли к пониманию, особенно это касалось игроков из Цветочной Долины. Несмотря на то, что Ослепительная Весна выступал на их стороне, игроки из Цветочной Долины понятия не имели, кем был этот игрок и откуда он взялся. Посреди всеобщего обсуждения кто-то высказал интересную мысль, указывая другим на одного из игроков Цветочной Долины.

Этим игроком был не кто иной, как бывший капитан Сотни Цветов, владелец Ослепительной Сотни Цветов: Чжан Цзялэ.

Чжан Цзялэ являлся представителем яркого и кричащего стиля игры, полностью соответствуя нику своего персонажа: Ослепительной Сотни Цветов. Тем не менее, из-за того, что он предпочитал использовать навыки с яркими эффектами, многие подвергали критике эффективность его игры. В особенности это стало бросаться в глаза, когда его противники начали тщательно анализировать его стиль боя. С тех пор при упоминании игры Чжана Цзялэ стали появляться комментарии, что она конечно красива, но толку от этой красоты, если тот не может попасть по своему оппоненту?

И вот теперь та же волна критики обрушилась на Ослепительную Весну. Фанаты Сотни Цветов тут же ощутили чувство дежавю.

Появившись на поле боя, Ослепительная Весна сразу же приковал к себе всеобщее внимание. Он демонстрировал довольно яркий стиль игры. Тот был настолько чрезмерно ослепителен, что в разговорах игроков начали возникать вопросы о его эффективности. Может ли этот игрок на самом деле быть Чжаном Цзялэ? Если нет, тогда играющий на Ослепительной Весне человек добился просто невероятного уровня имитации его игры.

Вот только если Ослепительной Весной играл Чжан Цзяле, тогда тот, кто мог уклоняться от каждой его атаки тоже должен был быть про-игроком. Неужели это Чжэн Чэньфэн? В то время, пока все ломали головы над текущей ситуацией, Чжан Цзяле внезапно взорвался, как будто он был пистолетом, у которого только что спустили курок.

Этим игроком на самом деле был Чжан Цзяле!!!

Игроки из Цветочной Долины были отлично знакомы с игрой бывшего Бога их команды и поэтому пришли к такому заключению. Даже игроки из других гильдий пришли к этой мысли. В этот момент владелец Ослепительной Весны увеличил скорость движения своих пальцев. Такие вещи как: знания, способность принимать быстрые и правильные решения и скорость реакции, можно было списать на удачу, вот только скорость рук была нерушимым физическим фактором. Нельзя было с помощью удачи внезапно увеличить скорость рук. Было видно, что владелец Ослепительной Весны не абы как с высокой скоростью ударял по клавиатурным клавишам. Движения его персонажа были отточенными и свежими, напоминая собой знаменитую звезду пения. Не важно, как быстро он или она пела, каждое выпущенное на волю слово было отчётливо различимо.

Игра Ослепительной Весны принесла зрителям именно такое чувство. За всеми его действиями лежала какая-то цель. Но что насчёт Непревзойдённого Супер Красавчика? Всё выглядело так, будто он больше не был способен уворачиваться от атак своего оппонента. Яркая масса атак полностью его поглотила. Был ли тот ещё жив или он уже погиб? Никто не мог ответить на этот вопрос.

Но большинство склонялось к его гибели.

Волна обрушившихся на него атак была слишком пугающей. Вот только Ослепительная Весна казалось, не разделял всеобщего энтузиазма. Он был вынужден перестать атаковать, потому что даже он не видел, что происходит в эпицентре созданного им шторма. Тем не менее, Ослепительная Весна был готов в любой момент возобновить свои атаки. Его правая рука с зажатой в ней пистолетом указывала вперёд, а в его левой руке покоилась граната, готовая в любой момент её покинуть. Ослепительная Весна ждал момента, когда очистится поле боя.

Внезапно более половины из пришедших на битву с боссом игроков замерли на своих местах. Только те, кто непосредственно сражался с боссом, не могли последовать их примеру. Тем не менее, в этот момент никому не было дела до босса. Все были сосредоточены на сражении между двумя таинственными парнями.

После исчезновения слепящего света все увидели лежавшего на земле Непревзойдённого Супер Красавчика. Он был тем, кто проиграл в этой битве.

Опустив пистолет, Ослепительная Весна развернулся в сторону босса. В этот момент труп Непревзойдённого Супер Красавчика внезапно окутался белым светом. После этого он подскочил на ноги и устремился с помощью рывка в сторону Ослепительной Весны.

Неожиданное воскрешение было лучшим из возможных видов засад. У Ослепительной Весны не было времени, чтобы к ней подготовиться. Под шокированные крики игроков Непревзойдённый Супер Красавчик врезался в его тело.

- Я понимаю, что это довольно весело - надувать нубов, но это не лучший метод для самоутверждения, не так ли? Ты выше этого! – произнёс Непревзойдённый Супер Красавчик, отправляя Ослепительную Весну в полёт.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 584 Создание атмосферы.**

Глава 584 Создание атмосферы.

Несмотря на то, что все своими глазами всё видели, помимо помогающей Непревзойдённому Супер Красавчику команды, лишь не многие поняли, что на самом деле произошло.

Непревзойдённый Супер Красавчик, очевидно, находился в группе. Он пришёл вместе с Амбициями Тирана. Хотя он и не был официальным членом этой гильдии, он всё равно присоединился к одной из её команд. Когда его поглотил ослепительный шторм атак Ослепительной Весны, все почувствовали, что он погиб. В этот момент в групповом чате команды Непревзойдённого Супер Красавчика появилось всего одно короткое слово: рес. После него последовали координаты с его местонахождением.

Опираясь на эти инструкции Клерик скастовал воскрешение. Несмотря на то, что Непревзойдённый Супер Красавчик погиб, он отправил своей группе сообщение. После завершения каста воскрешения он не стал торопиться вставать. Напротив, он притворился мёртвым, дождался пока Ослепительная Весна развернётся и только после этого нанёс свой внезапный удар.

- Как подло…

Знавшие правду члены команды начали обмениваться друг с другом подобными приватными сообщениями, несмотря на их предвзятое отношение к своему тиммейту.

Рывок, героический прыжок, атака щитом, верхний разрез…

Непревзойдённый Супер Красавчик двигался с очень высокой скоростью. В мгновение ока его цепочка атак впечатала в землю Ослепительную Весну, который до этого был подброшен в воздух рывком. Большинство Рыцарей были бы неспособны повторить его действия.

Ослепительную Весну совершенно не заботил урон от комбинации Непревзойдённого Супер Красавчика. Он гораздо сильнее среагировал на его последние слова.

- Кто ты такой? – в голове Ослепительной Весны роилось множество догадок по поводу личности его оппонента, однако ни в одной из них он не был уверен.

- Чем ты занимался весь этот год? Неужели ты готовился уйти, чтобы сбежать в игру и начать надувать нубов? – спросил Непревзойдённый Супер Красавчик. Он говорил тихим голосом, так, чтобы только Ослепительная Весна смог его услышать. Иначе если бы топовые элитные игроки гильдий услышали, что их назвали нубами, они бы очень сильно разозлились.

Ослепительная Весна ничего ему не ответил. Внезапно он сфокусировался и сумел вырваться из непрерывной комбинации Непревзойдённого Супер Красавчика.

- Тц… - цокнул тот языком. После этого он отступил, а Ослепительная Весна отправился за ним следом.

Он прекрасно воспользовался этим мгновением.

В данный момент игроки трёх гильдий испытывали чувство небольшого раздражения по отношению к боссу. Сейчас им хотелось, чтобы тот ненадолго исчез, ведь он мешал им смотреть за таким интересным шоу. Если бы игроки трёх клубных гильдий не могли определить уровень навыков двух сражавшихся игроков, тогда они просто не заслуживали находиться в Небесной сфере.

- Этот Непревзойдённый Супер Красавчик, может ли он быть… - приблизившись к Цзян Ю зашептал один из игроков его гильдии.

- Да, у меня есть догадка о том, кто он такой. Не переживай, - казалось, что Цзян Ю становится всё более и более спокойным.

- Хил, хил, хил! Клерики, почему вы меня не лечите?!! – все услышали громкий крик Непревзойдённого Супер Красавчика. В этот момент тот уклонялся от атак Ослепительной Весны.

Игроки множество раз слышали подобные призывы от Рыцарей. Никто не придавал им особого значения. Рыцари были танками. Для них было в порядке вещей запрашивать помощь Клериков. Проблема заключалась в том, что со стороны сражение Непревзойдённого Супер Красавчика и Ослепительной Весны выглядело дуэлью. И сейчас Рыцарь просил их о помощи. Не слишком ли это было позорно? Многие были разочарованы Непревзойдённым Супер Красавчиком.

- Вылечите его, - отдал команду Цзян Ю.

Вскоре тело Непревзойдённого Супер Красавчика окуталось белым светом. После этого он прекратил уворачиваться от атак Ослепительной Весны. Он был готов отправиться вперёд и размениваться с ним ударами.

- Как бесстыдно!!! – недовольно воскликнули игроки из Цветочной Долины. (прим. в главах гуляет разное название гильдии. То Цветочная Долина, то Долина Сотни Цветов. Оставлю Цветочную Долину, ибо короче.)

Под лечением от нескольких Клериков этот парень хотел размениваться ударами с Огнемётчиком? Не было ли это слишком бесстыдным? В обычных командных битвах это была весьма распространённая стратегия, когда танк при поддержке Клериков врубался во вражеские ряды. Вот только нынешнее противостояние межу Непревзойдённым Супер Красавчиком и Ослепительной Весной ясно давало всем понять о неординарности сражавшихся игроков. Осознав, что те находятся на совершенно другом уровне, требования игроков также были подняты на новый уровень. Разве не было в порядке вещей просить о помощи во время сражения с другим игроком? Просто в сражении такого высокого класса всем показалось подобное решение лишённым всяческого стиля.

- Чёрт! – воскликнул Ослепительная Весна. Несмотря на то, что он презирал действия своего оппонента, ему ничего не оставалось, кроме как начать убегать. Никто не мог победить в дуэли с танком, если тот пользовался поддержкой Клериков. Когда Непревзойдённый Супер Красавчик запросил помощь Клериков, Ослепительная Весна понял, кем тот был. Хе хе, он изначально предполагал, что это был именно этот человек. У кого ещё было столько свободного времени, чтобы отправиться в игру для сражения с боссом?

- Не убегай. Позволь мне преподать тебе хороший урок. Ты на самом деле думал, что сможешь безнаказанно буйствовать в игре? – с поддержкой Клериков Непревзойдённый Супер Красавчик стал вести себя ещё более высокомерно.

Все игроки в очередной раз лишились дара речи. Если ты так уверен в себе, тогда не пользуйся поддержкой Клериков! Если бы не их лечение, то это ты бы сейчас убегал. Несмотря на то, что сейчас Непревзойдённый Супер Красавчик поставил Ослепительную Весну в крайне непростую ситуацию, последний очевидно одерживал верх в их противостоянии. Ранее он уже убил один раз Красавчика, которому пришлось впоследствии воскресать, чтобы дать ему сдачи.

По сравнению с Ослепительной Весной, Непревзойдённый Супер Красавчик был одет в более слабое снаряжение. Более того, после смерти его характеристики были понижены. Если бы они снова начали сражаться лицом к лицу, тогда он бы определённо снова погиб. Кто бы мог подумать, что этот парень без всякого стеснения запросит помощь кучки Клериков? Почему его слова звучали так, будто он был прав?

Ослепительная Весна выглядел довольно терпеливым. Он, очевидно, не мог напрямую сражаться с танком, который пользовался поддержкой Клериков. В этот момент он полностью положился на свою высокую скорость передвижения, убегая по кругу от Непревзойдённого Супер Красавчика и выцеливая Клериков которые его лечили.

- Клерики, защищайтесь! – воскликнул Непревзойдённый Супер Красавчик. Клерики внезапно заволновались. Защищаться? Это ведь ты должен нас защищать… более того, как мы должны себя защитить против такого ужасающего противника? Ты что, шутить?

В доказательство правдивости своих слов, Непревзойдённый Супер Красавчик даже не попытался остановить Ослепительную Весну, когда тот устремился к Клерикам. Создавалось впечатление, что он использовал их в качестве приманки, чтобы в это время нанести по Ослепительной Весне весомую порцию урона.

В этот момент Ослепительная Весна начал стрелять!

Из-за его высокой скорости рук Клерики буквально в одно мгновение были поглощены штормом ослепительных атак.

Клерики тут же начали защищать себя единственным доступным для них способом: они принялись убегать.

Непревзойдённый Супер Красавчик явно не собирались им помогать. Это очень разозлило Клериков. Если он не хотел им помогать, значит и они больше не станут ему помогать. Клерики устремились по направлению к игрокам своих команд. В отличие от этого презренного Красавчика их товарищи смогут о них позаботиться.

- Почему вы убегаете… просто лечите друг друга. Вы на самом деле думаете, что он сможет мгновенно убить вас всех? – беспомощно произнёс Непревзойдённый Супер Красавчик. Вот только ранее три Клерика были в одно мгновение убиты Ослепительной Весной. Все отчётливо это видели. Разве могли после этого Клерики не испугаться?

Ослепительная Весна не стал и дальше за ними гнаться. Вместо этого он развернулся и снова напал на Непревзойдённого Супер Красавчика.

- Скорее убейте босса! – Непревзойдённый Супер Красавчик начал отступать. Создавалось впечатление, что он решил направиться к группам Амбиций Тирана, чтобы те его защитили.

Ослепительная Весна разгадал его план и тут же поспешил его остановить.

- Да сколько на твоём снаряжении добавочной скорости?! – выругался Непревзойдённый Супер Красавчик. Он видел снаряжение Ослепительной Весны. Помимо добавочных свойств на увеличение высоты прыжков, тот ещё имел свойства на увеличение скорости передвижения. Кто знает, насколько быстрее тот был тяжёлого Рыцаря.

Ослепительная Весна так же не знал ответа на этот вопрос. Он принялся с неистовством атаковать своего оппонента.

Лидер Цветущей Долины, Цветущий Цветок, почувствовал, что он должен был что-то предпринять. Поэтому после его команды к битве присоединились игроки из его гильдии.

Теперь они не сомневались в личности Ослепительной Весны. Тот был бывшим капитаном и асом Сотни Цветов. Для них было честью сражаться с ним плечом к плечу. Кто знает, как много игроков в Цветочной Долине желали получить возможность пересечься с игроком Божественного уровня?

Несмотря на то, что Чжан Цзялэ уже ушёл в отставку, он определённо все ещё обладал неким влиянием, потому что в команде Сотни Цветов его так и не смогли пока никем заменить. Тан Хао был многообещающим новичком, однако согласно традиции Сотни Цветов, именно Ослепительная Сотня Цветов должен был выступать ядром всей команды. В данный же момент асом команды был Хулиган. Никто не привык взаимодействовать с этим классом. Все надеялись, что Цзоу Юань со временем вместе с Ослепительной Сотней Цветов сможет стать ядром команды, однако его игра в текущем сезоне заставила их опустить руки. Его вынуждали прыгать выше своей головы. Он не обладал темпераментом, чтобы становиться асом команды, или, по крайней мере, он его очень хорошо скрывал. Из-за этого создавалось впечатление, что Тан Хао вывозил на своих плечах всю команду. Согласно слухам, в следующем сезоне команда Сотни Цветов постарается выкупить у команды Воющего Ветра Хулигана топового уровня, Три Удара. Неужели команда Сотни Цветов на самом деле станет командой, в которой асом будет Хулиган, а не Огнемётчик?

По этой причине фанаты команды Сотни Цветов испытывали смешанные чувства. В их число также входили элитные игроки различных гильдий. Видя, что бывший капитан их любимой команды не забросил Славу, их сердца начали наполняться надеждой. Может он даже захочет вернуться? Игроки не знали ответа на этот вопрос. По крайней мере, сейчас они могли выразить ему своё уважение и поддержку, выступая на его стороне в образовавшемся конфликте. Пускай это была всего лишь игра. В этот момент игроки из Цветочной Долины совершенно забыли о боссе.

Теперь их целью был Непревзойдённый Супер Красавчик. Они тут же врубились в ряды игроков из Амбиций Тирана, чтобы те не смогли ему помочь.

- Убей его!!! – внезапно в унисон закричали игроки из Цветочной Долины. Они поддерживали своего капитана, как будто снова видели его сражавшимся на профессиональной сцене.

Ослепительная Весна немного замедлился. Он был очень тронут действиями игроков из Цветочной Долины.

Для врага его внезапное замедление стало призывом к действию. Непревзойдённый Супер Красавчик тут же активировал рыцарский дух и рванул в его сторону.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 585 Начало пути.**

Глава 585 Начало пути.

Ослепительная Весна атаковал в очень быстром темпе. Для того чтобы уворачиваться от подобных стремительных атак, Непревзойдённому Супер Красавчику приходилось очень много двигаться. Из-за этого находящаяся позади Е Сю Чень Го не могла понять, что на самом деле между ними происходит.

Несмотря на это она была безмерно взволнована.

Всё потому, что она, пожалуй, была единственной, кто мог подтвердить личности двух игроков.

О Е Сю, конечно, не стоило и говорить.

Чжан Цзялэ. Его ослепительный стиль игры был слишком узнаваем. Более того, Е Сю даже заговорил с Ослепительной Весной, намерено понижая свой голос, чтобы никто кроме него не смог его услышать. Тем не менее Чень Го стояла позади кресла Е Сю и поэтому смогла отлично слышать всё, что тот говорил. Ей больше не нужно было никакой информации. Она уже поняла, кто играл Ослепительной Весной.

Чень Го была невероятно взволнована. Она была слишком занята, чтобы посмотреть на Е Сю свысока за то, что тот обратился к Клерикам за поддержкой, рассчитывая спокойно принимать все удары.

Чжан Цзялэ был Богом!

Он был профессионалом на протяжении целых шести лет. Сейчас шёл восьмой сезон профессионального Альянса Славы, поэтому его можно было считать уже достаточно «старым».

За шесть лет он трижды сражался в финалах, что уже было весьма впечатляющим достижением. Среди всех Богов на про-сцене, только Е Цю и Ван Екси имели схожие достижения. Е Цю принимал участие в четырёх финалах и трижды становился чемпионом. Ван Екси сражался в трёх финалах и завоёвывал два раза чемпионский титул. К сожалению, хотя Чжан Цзялэ и участвовал в трёх финалах, он ни разу так и не стал чемпионом.

По правде сказать, это сравнение было весьма удручающим. Особенно если принимать в расчёт, что в финальных матчах Чжан Цзялэ как раз сражался с Е Цю и Ван Екси. Когда начинали сравнивать этих трёх игроков, Чжан Цзялэ представал перед людьми в ещё более жалком образе.

В прошлом сезоне профессионального Альянса команда Сотни Цветов под предводительством Чжана Цзялэ проиграла в финале команде Маленькой Травы под предводительством Ван Екси. После того проигрыша сердце Чжана Цзялэ развалилось на части. После длительных выходных он внезапно заявил о своём уходе в отставку, тем самым полностью заставая врасплох свою команду. Из-за того, что команда Сотни Цветов в течение лета не смогла хорошо подготовиться, она показывала весьма беспорядочную игру в текущем сезоне. Лишь из-за падения Великолепной Эры она сумела избежать большой волны критики.

Опять же, ухудшившаяся игра Сотни Цветов не была не обоснована, как это произошло с Великолепной Эрой. Внезапный уход в отставку капитана и аса команды привёл к тому, что команде просто некем было его заменить. Таким образом, их спад был весьма закономерен. Тем не менее, команда, которая трижды сражалась в финалах лиги, не могла быть обычной командой. В текущем сезоне внезапно засиял Тан Хао, новичок второгодка из Сотни Цветов. Команда же возложила на плечи Цзоу Юаня их лучшего персонажа вместе со всеми вытекающими из этого обязанностями, что, как показало время, оказалось для него неподъёмной ношей. С другой стороны Тан Хао начал демонстрировать весьма неординарную игру, вот только его Хулиган не был достаточно хорош, чтобы считаться козырной картой команды. В итоге команда Сотни Цветов демонстрировала весьма шаткую игру. В подобной ситуации многие начинали задаваться вопросом: если бы в Сотне Цветов до сих пор играл Чжан Цзялэ вместе со своей Ослепительной Сотней Цветов, то вместе с восходящей звездой Тан Хао команда без сомнения смогла бы потрясти текущий сезон лиги.

Злые языки говорили, что Чжан Цзялэ вполне заслуживал своего прозвища «Самого Невезучего Бога». После стольких лет борьбы он больше не смог выдерживать скопившегося на его плечах груза. Словно напоследок решив над ним посмеяться, судьба сделала так, что после его ухода в команде появился выдающийся новичок. Если бы Чжан Цзялэ остался в команде, то, скорее всего у него бы появился ещё один шанс побороться за чемпионский титул. К сожалению, он упустил этот шанс.

Большинство людей с сочувствием к нему относились. Выступление Ослепительной Сотни Цветов в прошлом сезоне было столь же великолепным, как и в прошлых сезонах. Чжан Цзялэ ещё не достиг той черты, перейдя которую стоило бы уходить в отставку. Просто он не мог заставить себя остаться после стольких лет бесплодной борьбы. Несмотря на то, что он ещё не был «стар», его сердце было измотано временем. Оно решило сдаться. Его внезапное заявление об отставке выглядело слегка безответственным и импульсивным.

Чжана Цзялэ продолжали обсуждать на протяжении целого сезона. Несмотря на то, что в команде Сотни Цветов появился многообещающий новичок Тан Хао, фанаты не могли не вспоминать о Чжане Цзялэ. Некоторые предполагали, что во время соревнования новичков на ивенте всех звёзд Тан Хао сделал своё гордое заявление о том, что «младший превосходит старшего» именно потому, что его достали ходящие в команде разговоры об уходе в отставку их капитана. Именно поэтому он со всей пылкостью решил во всеуслышание заявить о себе. Если хорошенько подумать над этим предположением, то оно начинало казаться слишком надуманным. В реальности же никто не знал, почему Тан Хао на самом деле сделал это.

В команде появился новый Бог, а её члены продолжали вспоминать своего бывшего лидера. Что в тот момент мог почувствовать Тан Хао? Он считался Богом только благодаря своим навыкам. В рамках возраста он был всего лишь новичком, который второй год находился на про-сцене. В этом году ему исполнилось восемнадцать, возраст, в котором легко было впасть в гордыню. Разве можно было ожидать от такого молодого человека зрелости и сдержанности?

Всё, что произошло с командой Сотни Цветов в этом сезоне, было так или иначе связано с отставкой Чжана Цзялэ. Несмотря на его внешне решительный уход, как он на самом деле себя чувствовал? Если ему дадут ещё один шанс, станет ли он возвращаться? С появлением Тан Хао многие фанаты Сотни Цветов хотели, чтобы в команду вернулся её бывший капитан.

И вот сейчас в игре появился Огнемётчик Чжана Цзялэ. Сопоставив его появление вместе с Вэй Чэнем, Чень Го тут же пришла в возбуждённое состояние.

Ей всё время не давало покоя будущее их команды. Теперь же на сцене появился ещё один могущественный Бог. Разве могла Чень Го в таких обстоятельствах сохранить спокойствие? Она надеялась на повторение ситуации с Вэй Чэнем.

- Ты стал шпионом в Амбициях Тирана, чтобы это произошло? – Чень Го была настолько взволнованна, что её голос начал немного дрожать.

- Что произошло? – недоумённо переспросил Е Сю.

- Он! Чжан Цзялэ, - Чень Го кивнула в сторону монитора, на котором Ослепительная Весна сражался с Непревзойдённым Супер Красавчиком. У неё начала кружиться голова, когда она от первого лица наблюдала за сражением между двумя Богами.

- Ты спрашиваешь меня, стал ли я шпионом в Амбициях специально, чтобы найти Чжана Цзялэ? Может ты объяснишь мне, где тут логика? – беспомощно произнёс Е Сю.

- Тогда нет? – неуверенно спросила Чень Го.

- Конечно нет! Это чистое совпадение! Если бы я знал, что он будет здесь, стал бы я искать смерти в моём текущем состоянии? – произнёс Е Сю.

- Ты о чём?

- С моим текущем снаряжением, без очков гильдии, мне не хватает 160 очков характеристик, - ответил Е Сю.

- Ты хочешь сказать, что не сможешь его победить?

- Ты что, не видела? Я ведь только что умер, - недоумённо произнёс Е Сю.

- Я думала, что это одна из твоих презренных тактик, - пробормотала Чень Го.

- И что же это за тактика? После воскрешения я всё равно потерял опыт. Мне придётся прокачиваться, а это означает, что мои характеристики так же были понижены, - произнёс Е Сю.

- То есть ты имеешь в виду, что… это катастрофа? – спросила Чень Го.

- Ты что не видела, как я позвал на помощь Клериков? – ответил Е Сю. – Чем ты вообще занималась всё это время?

- Я… я… - Чень Го не знала, что ему на это ответить. Она на самом деле не думала, что Непревзойдённый Супер Красавчик погиб и потом попросил о помощи Клериков по одной простой причине: он не мог победить своего оппонента. Чень Го полагала, что это была одна из презренных схем Е Сю. Правда ненадолго лишила её дара речи.

Он погиб, потому что не мог победить.

Он позвал на помощь, потому что не мог победить.

Чёрт, его действия были весьма логичны! Однако Чень Го даже не подумала об этом, совершенно не беря в расчёт вероятность проигрыша Е Сю.

Чень Го ещё пребывала в своих мыслях, когда до неё донёсся его громкий голос. Тот произнёс: - Кто-нибудь собирается мне помогать?

Теперь она всё поняла. Это не была какая-то хитрая схема или ловушка. Е Сю на самом деле не мог победить своего оппонента и поэтому стал просить у других о помощи.

Несмотря на то, что он сумел воспользоваться начальным замешательством Чжана Цзяле и провести по нему несколько удачных атак, всё было так, как он и говорил: его персонаж был слишком слаб. Хотя Цзян Ю предоставил ему новое снаряжение, оно было лишь немногим лучше его старого снаряжения. Оно и рядом не лежало со снаряжением Ослепительной Весны. Это выражалось не только в превосходящих характеристиках. Непревзойдённый Супер Красавчик носил набор снаряжения от Цзян Ю. Однако Ослепительная Весна был одет в вещи, которые он лично подбирал под свои привычки и стиль игры. Их наборы снаряжения можно было сравнить с дракой между двумя людьми. Один из них использовал какой-то случайно поднятый кирпич, а второй дрался привычным для себя оружием.

Далее, между ними была разница в 160 очков характеристик. У Непревзойдённого Супер Красавчика не было этих очков, потому что он не состоял в гильдии. С другой стороны Ослепительная Весна находился в Цветочной Долине.

Этих двух недостатков было достаточно, чтобы они выступили решающим фактором.

Текущим противником Е Сю не был какой-то случайный игрок Небесной Сферы, которого он бы мог подавить одними лишь навыками. С ним сражался ничем не уступавший ему Бог. Его достижения были немногим меньше, чем у самого Е Сю. Не беря в расчёт обычных игроков, даже Вэй Чэнь не смог бы дать ему достойный отпор.

Когда Чжан Цзялэ немного открылся Е Сю сумел провести хорошую комбинацию, однако у него не получилось развить свой успех. Опираясь на два своих преимущества, тот с лёгкостью перевернул ситуацию в обратную сторону. Таким образом Е Сю пришлось звать на помощь.

Вот только игроки из Цветочной Долины явно не собирались предоставлять ему такую возможность.

Идентифицировав личность Ослепительной Весны, для них задача по его защите вышла на первый план, смещая с первого места вопрос о сражении с боссом.

- Разорви его на куски!!! – услышав очередной призыв о помощи от Непревзойдённого Супер Красавчика, игроки из Цветущей Долины снова разразились подбадривающими криками.

В этот момент Чжан Цзялэ почувствовал себя так, словно он вновь вернулся на про-сцену.

- Эй, почему ты такой серьёзный? – воскликнул Е Сю. Он продолжал сражаться Непревзойдённым Супер Красавчиком и вместе с тем искал возможность сделать свой ход.

- Ты тоже не выглядишь особо расслабленным, - наконец произнёс Чжан Цзялэ.

- Я должен. Я собираюсь создать новую команду и вернуться на про-сцену. Конечно, мне нужно быть серьёзным. Понимаешь, у меня тут важное дело! Если ты собрался поиграться с нубами, может, сделаешь это в другом месте? Давай, скорей притворись, что тебя дисконектнуло, - произнёс Е Сю.

- Разве не ты только что сказал, что надувать нубов нехорошо? Знаешь, мне даже нравится возиться с тобой, - ответил Чжан Цзялэ.

- Я занимаюсь здесь серьёзными делами. У меня нет времени, чтобы играться с тобой! – со злостью бросил Е Сю.

- Ты до сих пор не желаешь сдаться? – спросил Чжан Цзялэ.

- С чего бы мне этого желать? – вернул ему вопрос Е Сю.

- Разве ты уже не получил всего, чего хотел? Зачем тебе продолжать? – спросил Чжан Цзялэ.

- Я никогда не слышал, чтобы кто-нибудь уставал от побед в чемпионате, - ответил Е Сю.

- Ты всё ещё нацелен на победу в чемпионате? – рассмеялся Чжан Цзялэ.

- Знаешь, побеждать в чемпионате довольно приятно. Я на самом деле дорожу этими воспоминаниями, - произнёс Е Сю.

- Чёрт… - на Чжана Цзялэ нахлынула депрессия. Е Сю очевидно знал о его положении, и несмотря на это всё равно решил обсудить с ним чувства от победы в чемпионате. Он сыпал соль на его открытую рану!

- Я не чувствую, что мне нужно сейчас уходить. До тех пор пока у меня будет шанс, я не собираюсь отступать назад, даже если впереди меня будет ждать всего один игровой день, - произнёс Е Сю.

- Большой брат, не забывай, ты ведь тоже сейчас находишься в отставке, не так ли? – сказал Чжан Цзялэ.

- Борьба не ограничивается лишь одной про-сценой. Здесь ведь та же Слава и именно здесь начинается наш путь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 586 Эстафета провокаций.**

Глава 586 Эстафета провокаций.

Руки двух Богов не останавливаясь порхали над их клавиатурами, пока те продолжали переговариваться. Непревзойдённый Супер Красавчик и Ослепительная Весна кружили вокруг друг друга, стараясь оказать как можно больше давления на своего оппонента. Иногда Непревзойдённый Супер Красавчик начинал требовать помощь Клериков, тем самым несколько понижая качество матча.

- Помогите ему!! – пришёл неожиданный приказ со стороны Амбиций Тирана.

Два Бога яростно сражались. За босса развернулась не менее горячая драка. Игроки продолжали умирать. Босс перемещался между танками трёх гильдий, которые продолжали попеременно активировать провокацию. Игроки Цветочной Долины остались несколько позади, потому что сейчас их мало интересовал босс. Благодаря усилиям Непревзойдённого Супер Красавчика, Амбиции Тирана смогли первыми завладеть вниманием босса. Теперь настало идеальное время для того чтобы развить свой успех. Кто бы мог подумать, что в этот самый момент лидер гильдии прикажет основным силам гильдии отправиться на помощь Непревзойдённому Супер Красавчику…

Несмотря на то, что игроки не поняли сути этого приказа, они все равно ему подчинились.

Игроки из Цветочной Долины старались изо всех сил остановить наступление игроков из Амбиций Тирана, однако последние нисколько им не уступали. Хотя Амбиции Тирана и не могли сокрушить силы Цветочной Долины с помощью одного слаженного удара, тем не менее, оттянув на себя их внимание, они смогли создать небольшое окно.

Следуя приказам Цзян Ю игроки из Амбиций Тирана хлынули в это окно и создали линию защиты для Клериков. Те тут же принялись лечить Непревзойдённого Супер Красавчика.

- Ха ха ха ха, - рассмеялся тот. Услышав смех Непревзойдённого Супер Красавчика игроки из Цветочной Долины одарили его презрительным взглядом и тут же принялись лечить Ослепительную Весну.

Таким образом, под непрекращающимся лечением оба игрока не могли добиться каких-то существенных результатов. Они всегда имели полный уровень здоровья. Как бы сильно они не атаковали, их здоровье совершенно не проседало.

- И в чём смысл подобной драки? – переведя взгляд в небо, пробормотал Чжан Цзялэ.

- Ха ха, давай посмотрим, чьи Клерики первыми лишаться маны! – произнёс Е Сю.

- Бесстыдство! – Чжан Цзялэ лишился дара речи. Несмотря на то, что его персонаж всегда имел полный уровень здоровья, он был одет в кожаный тип брони, в то время как Рыцарь Непревзойдённого Супер Красавчика носил тяжёлые латы. Таким образом, тот очевидно сможет продержаться дольше его. Против любого другого оппонента Чжан Цзялэ мог бы разорвать дистанцию и начать его кайтить, вот только сейчас он сражался против другого Бога. Против подобного оппонента было очень непросто использовать метод кайта. Даже если у него и получиться разорвать между ними дистанцию, Непревзойдённый Супер Красавчик тут же её сократит.

Поэтому Чжан Цзялэ решил не тратить энергию на сражение с Е Сю. Вместо этого он отбросил Непревзойдённого Супер Красавчика в сторону и врубился в хаотичное сражение между игроками двух гильдий. С этой точки зрения было видно, что Ослепительная Весна возвышался над Непревзойдённым Супер Красавчиком. Если он желал сбежать, то мог с лёгкостью это сделать.

- Снова убегаешь? Пожалуйста, не сдавайся так просто! – воскликнул Е Сю и устремился за Ослепительной Весной…

- Я чуть позже с тобой разберусь, - спокойно произнёс Чжан Цзялэ. Ворвавшись в гущу битвы, он одним движением отбросил небольшую группу врагов. Обычные игроки не могли выстоять против его яростного нападения. Яркий свет накрыл множество игроков. Игроки из Цветочной Долины были к этому готовы. Ослепительная Весна состоял в их команде, поэтому они не получили никакого урона. По сравнению с ними игроки из Амбиций Тирана находились в гораздо более плачевной ситуации. Они никак не могли сопротивляться атакам Ослепительной Весны. Ребята желали сражаться, но как они могли это сделать, если они даже не видели своих оппонентов?

С определённой точки зрения стиль боя Чжана Цзялэ можно был рассматривать как в наступательном, так и оборонительном плане. Ему не нужно было использовать эффекты от навыков для своей защиты. Вместо этого он виртуозно пользовался визуальными эффектами навыков, которые служили обычными красивыми декорациями. Красивые вспышки света скрывали фигуру Ослепительной Весны, заставляя вражеских игроков постоянно терять его из виду.

Стиль боя Чжана Цзялэ был похож на технику исчезающих шагов. Это не был запланированный разработчиками навык. Просто игроки методом проб и ошибок сумели приспособить механику игры под свои нужды.

Хотя один игрок мог нанести всего лишь ограниченное количество урона, всё же Чжан Цзялэ не просто так считался Богом. Он мог существенно увеличить темп своих атак. Многие команды взяли к себе на вооружение его способность мгновенно наносить огромное количество урона. Со стороны казалось, что его атаки покрывают собой довольно большую область, однако в реальности урон был сфокусирован на какой-то одной цели. И только Чжан Цзялэ знал, кто является этой целью. К тому времени, когда выбранный им игрок осознавал что происходит, обычно уже было слишком поздно.

Сейчас Ослепительную Весну окружало слишком много игроков, поэтому обычным игрокам было сложно определить, на кого были нацелены его атаки. Здоровье одних игроков снижалось весьма медленными темпами, в то время как здоровье их товарищей начинало убывать со скоростью падающего водопада. Со стороны же казалось, что атаки Ослепительной Весны в равной степени покрывают всех вражеских игроков, при этом, не делая между ними различий.

Этот стиль боя великолепно действовал против больших скоплений врагов. Чем больше игроков, тем проще их было запутать.

Игроки из Амбиций Тирана были беспомощны что-либо сделать. Внезапно они отчётливо увидели, как Ослепительная Весна сфокусировал свои атаки на одном единственном игроке.

К всеобщему удивлению это был не Непревзойдённый Супер Красавчик, а другой Рыцарь из Амбиций Тирана. Этот игрок никак не конфликтовал с Ослепительной Весной, однако тот почему-то выбрал его своей целью.

- Ха ха, не плохо! – Непревзойдённый Супер Красавчик наконец-то добрался до Ослепительной Весны, однако тот даже не посмотрел на него и продолжил атаковать Рыцаря. Он даже не повернул к нему голову, когда тот, размахнувшись, ударил его мечом.

- Дайте мне фокус!! – все услышали громкий голос Ослепительной Весны. Его атаки полностью поглотили Рыцаря. Вот только тот не погиб. Поддерживающие его Клерики уже давно принялись его лечить.

Этот Рыцарь считался элитным игроком Амбиций Тирана. Его снаряжение было гораздо лучшего качества, чем снаряжение Непревзойдённого Супер Красавчика, поэтому при поддержке Клериков он сумел выдержать мощный натиск Ослепительной Весны. Когда игроки увидели, что Ослепительная Весна до сих пор атакует этого Рыцаря, к ним наконец-то пришло озарение.

- Провокация! Его спровоцировали!!

- Скорее дайте ему фокус!!! – к сожалению, игроки из Цветочной Долины слишком поздно поняли, что произошло. Непревзойдённый Супер Красавчик воскликнул: «Следующий!», после чего уже другой Рыцарь из Амбиций Тирана активировал провокацию. Ослепительная Весна развернулся и побежал в его сторону. Клерики из Цветочной Долины хотели скастовать фокус, чтобы развеять эффект провокации, однако Ослепительная Весна уже покинул зону действия их навыков. Чтобы достать до него, им нужно было вежливо попросить игроков из Амбиций Тирана подвинуться в сторону.

- Скорее!!

На этот раз эти слова произнесли игроки из Цветочной Долины. Вот только сейчас ситуация была несколько другой. В прошлом Непревзойдённый Супер Красавчик и Ослепительная Весна сражались внутри гармоничного окружения. Несмотря на то, что это окружение полностью состояло из игроков Цветочной Долины, никто из них не вмешивался в сражение двух экспертов.

Однако на этот раз уже Ослепительная Весна был доставлен провокацией в окружение игроков Амбиций Тирана, вот только те почему-то не стали к нему хорошо относиться. После того как Ослепительная Весна оказался в руках Амбиций Тирана, Е Сю безо всякого стыда закричал: - Убейте его! Чего вы ждёте?!

После его крика игроки из Амбиций Тирана принялись атаковать Ослепительную Весну. Большим ли запасом здоровья обладали Огнемётчики? В дополнение ко всему стоит отметить, что из-за провокации Ослепительная Весна был ограничен в своих перемещениях и поэтому не мог уклониться от летевших в его сторону атак. В итоге он сумел продержаться немногим дольше обычного игрока, прежде чем погибнуть.

- Хорошо, хорошо. Мы его убили. Теперь хватит переть в его сторону, вместо этого сосредоточьтесь на боссе, - после смерти Ослепительной Весны Непревзойдённый Супер Красавчик как ни в чём не бывало появился между группами Цветочной Долины и Амбиций Тирана.

- Чёрт! Убейте его!! –игроки из Цветочной Долины очень сильно разозлились, когда услышали его слова. Какой босс? Непревзойдённый Супер Красавчик был гораздо отвратительнее босса. Все тут же принялись его атаковать, при этом, совершенно не обращая внимания на собственные повреждения.

Даже профессиональный Рыцарь не мог выдержать слаженную волну атак стольких игроков! Поэтому Непревзойдённый Супер Красавчик тут же принялся убегать в сторону игроков из Амбиций Тирана. Некоторые из них не смогли вовремя среагировать, из-за чего тут же были убиты.

- А вы горячие головы! – на бегу ухмыльнулся Е Сю. Игроки, рядом с которыми он пробегал, отдавали ему салют. Этот парень заработал огромный уровень агрессии. Насколько нужно быть умелым, чтобы заставить врагов атаковать себя не считаясь с собственными жизнями?

- Как дела с боссом? – отступив с передовой Е Сю добрался до Блуждающего Пика Цзян Ю. Он быстро сменил свою цель. Избавившись от Ослепительной Весны, Е Сю прекратил сражаться с игроками и вернулся к вопросу с боссом.

- Сейчас у Самсары преимущество, - прежде чем ответить, Цзян Ю выдержал довольно долгую паузу.

- Они слишком высокомерны! Я верну нам босса!! Рыцари, за мной! – воскликнул Е Сю.

В глазах окликнутых им Рыцарей читался страх. Они прекрасно видели, как недавно несколько их товарищей, которым не повезло оказаться рядом с Непревзойдённым Супер Красавчиком, были моментально убиты разъярёнными игроками из Цветочной Долины. Этот парень заработал слишком большой уровень агрессии. В таком случае, был ли хоть кто-то, кто сейчас захочет находиться с ним рядом?

Непревзойдённый Супер Красавчик напрямую обратился к лидеру гильдии: - Можно мне забрать Рыцарей и Клериков в свою команду?

- Забирай, - позволил ему Цзян Ю. Перетасовав команды, он поместил в одну группу с Непревзойдённым Супер Красавчиком всех Рыцарей и Клериков.

- Рыцари, слушайте мою команду. Перестаньте использовать провокацию, - начал инструктировать всех Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Что?

- Дождитесь, пока у всех вас откатится провокация, после чего слушайте мою команду. Мы одним наскоком вернём себе босса, - пояснил Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Как это может сработать? – никто ему не поверил. Рыцари из других команд не были мертвы. Если они начнут действовать, их враги тоже не будут сидеть сложа руки. Они снова вернутся к патовой ситуации.

- Вот почему я сказал слушаться моих команд, - высокомерно ответил Непревзойдённый Супер Красавчик.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 587 Честная вихревая контратака.**

Глава 587 Честная вихревая контратака.

В команде Непревзойдённого Супер Красавчика помимо Рыцарей были лишь одни Клерики.

Рыцари имели тот же класс, что и Непревзойдённый Супер Красавчик. Они привыкли, что к ним относятся, как к уважаемым дядюшкам. И вот теперь какой-то другой Рыцарь неожиданно становится их командиром. Никто из них этому не обрадовался. Клерики были близкими партнёрами танков. В ситуации, когда они вместе с Рыцарями делили одни штаны на двоих, Клерики так же не обрадовались внезапной смене командования в лице Непревзойдённого Супер Красавчика.

К сожалению, они ничего не могли с этим поделать. Опытный Цзян Ю предвидел их недовольство и заранее сказал им несколько утешающих слов. Эти элитные игроки не проводили всего своего свободного времени в игре, тем не менее, какая-то часть их жизни всё равно было связана с игрой. Они не могли делать в ней всё, что пожелают. Несмотря на то, что им не понравился приказ лидера гильдии, они обязаны были ему подчиниться.

- Рыцари, отступайте! – Непревзойдённый Супер Красавчик скомандовал Рыцарям на передовой отступить.

- Клерики, лечите меня! – после того как те послушно отступили, Непревзойдённый Супер Красавчик отдал очередную команду и рванул в самую гущу врагов. Под активированным рыцарским духом он тут же использовал жертвенный рёв!

Оказавшись в области действия навыка, вражеские игроки принялись атаковать Непревзойдённого Супер Красавчика. В этот момент его щит окутался светлой аурой. Подняв его, он принялся блокировать летевшие в него атаки.

- Вихревая контратака!! – шокировано «зарыдали» Рыцари.

- Он под рыцарским духом, а значит это честная вихревая контратака…

Вихревая контратака была очередным защитным Рыцарским навыком. На протяжении десяти секунд его действия Рыцарь мог с определённым шансом отразить направленные в него атаки обратно их владельцам. Под рыцарским духом вихревая контратака со 100% шансом отражала назад все атаки. В итоге её прозвали «честной вихревой контратакой».

Подобный навык было очень непросто использовать в пвп сражениях. Если оппонент Рыцаря не будет его атаковать, тогда вихревая контратака окажется полностью бесполезной. В наши дни Рыцари использовали этот навык в основном для остановки наступления врагов. Как только Рыцарь использовал этот навык, враги переставали его атаковать. Это позволяло ему собраться с мыслями и определиться с дальнейшими действиями.

Непревзойдённый Супер Красавчик использовал этот навык, очевидно, не для того, чтобы дать своей команде возможность для передышки. Сперва он активировал жертвенный рёв, чем заставил врагов себя атаковать. Клерики тут же начали потеть. Они не думали, что этот парень с самого начала заставит их находиться под таким большим давлением.

Вихревая контратака не была вихревым отражением. Во-первых, Рыцарь с помощью щита сначала поглощал вражеские атаки, а затем мечом наносил контрудар. Во время действия навыка Рыцарь не был неуязвим. Наносящие урон атаки исправно его наносили. И только потом можно было вернуть поглощённый урон обратно врагам. Иначе, как бы ещё Рыцарь мог продемонстрировать свою честность?

Элитные Клерики не осмеливались ничего предсказывать. Они подняли свои кресты и принялись кастовать лечащие заклинания. В ход шли разнообразнейшие виды лечения: большие и малые заклинания лечения, с длинным временем каста или вообще не имеющие каста.

Каким же будет конечный результат? Они не имели об этом понятия. Если враги смогут за раз снять всё здоровье Непревзойдённого Супер Красавчика, будет неважно, какое количество Клериков его будут лечить.

Что же получиться в итоге?

Никто этого не знал, потому что Непревзойдённый Супер Красавчик своим жертвенным рёвом спровоцировал слишком много игроков. В одно мгновение в него полетели множество видов атак. Эта сцена напоминала боевой стиль Чжана Цзялэ. Волна атак поглотила под собой тело Непревзойдённого Супер Красавчика.

Чжан Цзялэ использовал высвобождаемую им феерию красок для своей защиты, в то время как Непревзойдённый Супер Красавчик подвергался ужасающему количеству урона. Он сам выбрал этот путь.

- Он ещё не умер!!

Другие не знали, что с ним происходило, однако Клерики заранее взявшие его на прицел были в курсе, что тот был до сих пор жив. Не рассеивающиеся заклинания лечения служили тому подтверждением. Лечащие заклинания нельзя было использовать на трупах. На них работало только воскрешение.

Чего он добивался?

Каждый из наблюдавших за этой сценой игроков задавался одним и тем же вопросом. В этот момент игроки могли видеть еле заметный силуэт, мелькающий в просветах активируемых навыков. Мелькание было очень быстрым и коротким. Создавалось впечатление, что кто-то слегка подпрыгивал и приземлялся на землю. После этого игроки увидели, как финальная взрывная волна начала рассеивать свет. Ранее обступившие Непревзойдённого Супер Красавчика игроки сейчас неподвижно валялись на земле.

- Что?

Никто не сумел вовремя среагировать. Взрывная волна уже прошла, при этом рассеяв весь свет. Непревзойдённый Супер Красавчик стоял в середине лежавших на земле тел. Его фигуру продолжали окутывать лечащие заклинания. Лежавшие на земле персонажи остекленевшим взглядом уставились в небо. Увидевшие эту сцену игроки не могли не «зарыдать» от страха.

- Вы что, шутите надо мной?!

- Мгновенное убийство??

- Разве такое возможно?

- Как это произошло?

- Они ведь не умерли, правда?

Все игроки, которых сбила с ног взрывная волна, оказались мертвы. Их тела вперемешку с выпавшим из них снаряжением усеивали землю вокруг Непревзойдённого Супер Красавчика. По меньшей мере, умерло около двадцати игроков. Кто-то из них был из Самсары, а кто-то из Цветочной Долины. Даже дикий босс 70 уровня Лан Руй не был способен с помощью одной атаки нанести такое ужасающее количество урона. Однако Непревзойдённый Супер Красавчик каким-то образом сумел убить двадцатерых игроков с помощью одной атаки. Все присутствующие здесь игроки не были нубами. Все они были топовыми экспертами Небесной Сферы, однако, несмотря на это, это был первый раз, когда они видели нечто подобное.

Неужели Рыцари на самом деле были таким пугающим классом? Тогда какой был смысл в других классах, если один Рыцарь обладал силой убить за один удар двадцатерых персонажей…

Посреди окутавшего поле боя ужаса Непревзойдённый Супер Красавчик сделал шаг вперёд. Игроки из Самсары и Цветочной Долины к этому времени успели забыть, зачем они сюда пришли. Всего лишь один шаг Непревзойдённого Супер Красавчика заставил их в спешке начать отступать. Им казалось, что сделанный им шаг был прелюдией для очередной жертвенной гекатомбы.

Не беря в расчёт игроков пострадавших гильдий, даже игроки Амбиций Тирана застыли на месте от ужаса, в особенности это касалось Рыцарей. Они были настолько шокированы, что их глаза готовы были в любую секунду вылезти из орбит.

- Что только что произошло? – так получалось, что все Рыцари Амбиций Тирана оказались собраны в одном месте, поэтому они тут же принялись обсуждать произошедшее.

- Может, эти парни уже были на пороге смерти?

- Разве бывают такие совпадения?!

- Если нет, тогда помимо рискующего жизнью удара Ассасинов, как ещё их можно было убить за одну атаку?

- Из-за этого света ничего нельзя было рассмотреть!

- Героический прыжок… но я не видел, чтобы он прыгал…

- А мне кажется, я видел небольшое мерцание.

- Всего лишь мерцание?

- Если он обладает высокой скоростью рук, тогда возможно он совершил небольшой прыжок…

- Подождите, может в этом всё и дело!! – воскликнул кто-то. Все обернулись к заговорившему игроку. Это был главный Рыцарь Амбиций Тирана. Другими словами он был основным танком сборных сил гильдии. Когда заговорил Три Камня все тут же затихли и принялись его слушать.

- Он использовал рыцарский рёв для того чтобы сконцентрировать на себе вражеские атаки. После этого с помощью честной вихревой контратаки он поглотил все их удары. И наконец, он использовал героический прыжок, чтобы возвратить весь поглощённый им урон. Учитывая количество поглощённых атак, высвобожденного урона было достаточно, чтобы убить любого игрока. А сам он не умер только потому, что наши Клерики изо всех сил его лечили, - произнёс Три Камня.

- Этот навык ещё и так можно использовать? – Рыцари задержали дыхание. Все они были опытными Рыцарями. Кроме про-игроков, кто ещё мог осмелиться заявить, что был опытнее их? Однако теперь Непревзойдённый Супер Красавчик совершил то, чего они раньше никогда не видели.

- Не знаю. Я никогда раньше его так не использовал. Но я тут прочитал описание навыка и там нигде не сказано, что его нельзя применять таким образом. Вот только даже если знать теорию, воплотить его на практике будет очень и очень непросто. Нужно быть очень быстрым и точным в использовании своих навыков. Скорее всего, нам всем не хватит навыков, чтобы повторить нечто подобное.

После его слов установилась тишина. Выслушавшие его игроки довольно долгое время играли в Славу. Они хорошо осознавали свой уровень навыков. Даже зная теорию, у них все равно ничего не получится. Даже с помощью удачи их будет ждать неминуемый провал. Уж слишком жесткие были условия.

- Кто этот парень? – мрачно спросил Рейс, - главный Рыцарь четвёртого ответвления. Изначально он хотел использовать Непревзойдённого Супер Красавчика в качестве ступеньки, взойдя на которую он бы сумел продемонстрировать свою силу лидеру гильдии! Однако теперь он видел, что этот парень подавил его своими навыками. После продемонстрированной им игры все могли сказать, что по сравнению с ним Рейс был никем.

Рейс озвучил крутившийся у всех в головах вопрос. Три Камня не стал ничего ему отвечать. В этот момент в воздухе раздался громкий голос Непревзойдённого Супер Красавчика: - Ваши провокации готовы? – спросил он.

- Готовы, - его атака была слишком шокирующей. После неё другие Рыцари перестали смотреть на него искоса. Услышав его вопрос, они отчётливо ответили ему о своей готовности.

- Выстройтесь в линию и ждите моей команды. Увидев её, тут же начинайте действовать, - продолжил Непревзойдённый Супер Красавчик.

После того как все Рыцари выстроились в одну линию в чате появилось сообщение от Непревзойдённого Супер Красавчика: «1».

Первый по счёту Рыцарь тут же использовал на боссе провокацию.

Рыцари Самсары до сих пор продолжали сопротивляться. Один из них собирался использовать провокацию, когда Непревзойдённый Супер Красавчик отдал команду начать действовать.

Рыцарь из Самсары начал кастовать навык, однако прежде чем его провокация была завершена, Рыцарь из Амбиций Тирана активировал собственную провокацию. Даже не взглянув в сторону игроков Самсары, босс направился к игрокам Амбиций Тирана.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 588 Испытание крестоносца.**

Глава 588 Испытание крестоносца.

Самсара не с самого начала обратила внимание на движения Амбиций Тирана.

После того как Рыцарь Самсары активировал провокацию и привлёк внимание босса, тот тут же был возвращён провокацией Рыцаря из Амбиций Тирана. До тех пор пока Рыцари из Амбиций Тирана будут чётко следовать командам Е Сю, их провокации будут активироваться в идеальное время.

Не только в глазах игроков Самсары, но и в глазах игроков Амбиций Тирана босс, не останавливаясь, продолжал двигаться в сторону группы Непревзойдённого Супер Красавчика. Со стороны казалось, что провокация Рыцаря Самсары совершенно никак на него не повлияла.

- Что происходит?

Несмотря на то, что игроки из Амбиций Тирана не понимали, что происходит, они совершенно не переживали. В отличие от них игроки Самсары тут же начали паниковать. Босс направлялся к их врагам. Активировавший мгновение назад провокацию Рыцарь так же был сбит с толку. Его навык ушёл в откат, однако при этом не произвёл совершенно никакого эффекта.

У Мастера Меча Лан Руя определённо не могло быть сопротивления к провоцирующим навыкам. На него могли не подействовать другие навыки, но не провокация. Это было одним из заложенных в боссов свойств. Они совершенно не могли сопротивляться провокации.

В итоге Рыцарь из Самсары посчитал, что он что-то напутал. Ему было очень стыдно, потому что он не мог понять, что он сделал не так. Он тут же позвал другого Рыцаря, чтобы тот вернул босса.

Е Сю прекрасно видел действия игроков Самсары. Когда их второй Рыцарь вступил в игру, он тут же отдал очередной приказ.

Следующий Рыцарь Амбиций Тирана был полностью сосредоточен. Увидев команду Непревзойдённого Супер Красавчика, он незамедлительно активировал провокацию.

Таким образом, Мастер Меча Лан Руй в очередной раз не отреагировал на провокацию игроков Самсары.

Игроки из Амбиций Тирана начали догадываться, что происходит. В отличие от них игроки Самсары в недоумении уставились на двух своих Рыцарей.

Не преуспевшим парням было очень стыдно. В это время вперёд выбежал третий Рыцарь.

- Теперь моя очередь! – воскликнул он и активировал провокацию.

Его громкий голос совершенно не повлиял на его скорости рук. В реальности же своим выкриком он только упростил задачу Е Сю. К сожалению, третий Рыцарь из Амбиций Тирана несколько запоздал с провокацией.

На этот раз игроки Самсары наконец увидели, как босс поворачивает в их сторону голову. Третий Рыцарь уже готов был начать праздновать свой триумф, кода Лан Руй снова устремился в сторону группы Амбиций Тирана.

Игроки из Самсары превратились в камень. До них наконец-то дошло, что происходит. Когда вперёд вышел их четвёртый Рыцарь, все обратили внимание на действия игроков Амбиций Тирана. Как и ожидалось, Рыцарь Амбиций Тирана начал действовать практически в одно время с их Рыцарем. Несмотря на практически одновременную активацию провокаций, босс все равно остался за игроком из Амбиций Тирана.

Если босс ещё дальше отдалится от группы Самсары, для них будет уже слишком поздно его возвращать!

Игроки Самсары начали паниковать. Амбиции Тирана хотели привести босса прямиком в окружение своих групп. В таком случае без уничтожения всех мешающим им врагов Самсаре будет очень непросто вернуть себе босса. Сейчас они не могли и подумать о возможности полностью расправиться со своими врагами. Даже если у них всё получится, победа определённо достанется им большой кровью. И тут уже появится другой вопрос: хватит ли у них людей, чтобы справиться с диким боссом 70 уровня?

- Все вперёд! Скорее!! Нам нужно вернуть его!!! – в панике закричал Три Мира Шесть Дорог. Из-за конфликта между Амбициями Тирана и Цветочной Долиной, Самсара смогла нарастить своё преимущество в сражении с боссом. Однако теперь конфликт был окончен и Амбиции Тирана решили забрать у них босса. Несмотря на то, что Три Мира Шесть Дорог всё ещё пребывал в шокированном состоянии после мгновенного убийства Непревзойдённым Супер Красавчиком группы его игроков, он не желал отступать. Отдав приказ, он в первых рядах рванул за боссом, надеясь своим примером поднять мораль других игроков.

После того как он закончил раздавать команды, позади него внезапно появилась какая-то тень. Три Мира Шесть Дорог услышал, как его подчинённые воскликнули, чтобы он был осторожен. Он полностью сосредоточился на руководстве наступлением и совершенно перестал обращать внимание на собственную безопасность. После предупреждения подчинённых он попытался уклониться, однако уже было слишком поздно. Три Мира Шесть Дорог был отправлен в полёт рывком. Повернув назад камеру, он обнаружил Непревзойдённого Супер Красавчика.

На короткое мгновение ему показалось, что он определённо умрёт, однако вид практически полного столба здоровья сумел вернуть ему самообладание. В этот момент игроки его гильдии в безумном порыве устремлялись вперёд. Рыцари следовали за ними. Выстроившись в одну линию, они стали соревноваться с вражескими Рыцарями.

За пять использованных провокаций босс лишь дважды повернул к ним голову. При этом он всё так же продолжал направляться к группам Амбиций Тирана. Вскоре игроки Самсары потеряли его из виду.

- ЧЁРТ!! – выругались они. Это было просто нелепо! Прекрасно зная характеристики босса три гильдии специально привели с собой побольше Рыцарей. Они предполагали, что в итоге всё сведётся к войне провокаций, однако они и в страшном сне не могли подумать, что одна из сторон сможет её с такой лёгкостью выиграть. Это походило на игру ребёнка с десятью взрослыми мужчинами. Десять мужчин безо всяких усилий перетягивали верёвку на свою сторону.

Чтобы выиграть немного времени, Непревзойдённый Супер Красавчик лично возглавил несколько групп для блокирования игроков Самсары. Этот парень был невероятно высокомерен и в одиночку рванул в атаку, будто он был Чжао Юнем. Игроки Самсары были напуганы. Этот парень недавно убил около двадцати их товарищей. Кто бы после этого не стал его опасаться?

Таким образом, все начали быстро убегать от Непревзойдённого Супер Красавчика. Учитывая поселившийся в их сердцах страх, им было совершенно не важно, как они выглядели со стороны. У игроков начали трястись поджилки. С другой стороны группы Амбиций Тирана без колебаний врубились в их ряды, приводя и без того плачевную ситуацию к ещё большему хаосу. Закончив здесь все свои дела, Непревзойдённый Супер Красавчик побежал в сторону групп Цветочной Долины. Сзади его сопровождала группа Клериков. Отныне все прекрасно осознавали сложившуюся ситуацию. Этот парень так храбро бросался в гущу битвы, потому что его лечила группа Клериков.

Но даже несмотря на осознание этого факта, что игроки могли ему сделать? Кто осмелится встретиться с ним лицом к лицу?

В Самсаре не было таких смельчаков, однако Цветочная Долина была другой. Игроки этой гильдии уже давно лишились здравого рассудка. Они хотели во чтобы то ни стало отомстить Непревзойдённому Супер Красавчику! Босс? Плевать на него! Этот парень убил их Бога! Несмотря на то, что он сделал это не своими руками, игроки Амбиций Тирана, очевидно, плясали под его дудку. Ослепительная Весна был приведен в окружение врагов с помощью провокаций. Каким бы он ни был Богом, он не мог выжить под массированным огнём множества игроков!

Игроки их Цветочной Долины нахлынули на группы Амбиций Тирана. Во-первых, они жаждали мести. Во-вторых, они хотели спасти своего Бога. Не важно, если для этого им придётся пожертвовать своими жизнями. Их можно было потом воскресить!

Группам Амбиций Тирана было непросто обороняться от нахлынувшего на них потока игроков Цветочной Долины. В это время, Непревзойдённый Супер Красавчик забрал босса у Самсары и теперь возвращался, чтобы спасти их.

- Что вы здесь мечетесь?! Он уже воскрес! Он не стал ждать, пока вы его спасёте! – воскликнул Непревзойдённый Супер Красавчик.

Услышавшие его игроки из Цветочной Долины пришли в ещё большее возбуждение.

Да кто ты такой?! Ты убил нашего Бога и сейчас вздумал читать нам лекции? Мы перегрызем твою глотку!

С громкими проклятиями игроки из Цветочной Долины устремились к Непревзойдённому Супер Красавчику…

Несмотря на то, что команда Рыцарей Амбиций Тирана сейчас сражалась с боссом, они также следили за перемещениями Непревзойдённого Супер Красавчика. При виде нахлынувшей на него толпы из обезумевших игроков Цветочной Долины их внезапно посетило зловещее предчувствие.

- Его кулдауны уже откатились? – спросил кто-то из них.

- Рыцарский дух ещё должен быть в откате, - ответил другой игрок. Рыцарский дух был навыком пробуждения, поэтому не было ничего удивительного в том, что он имел большой кулдаун, порядка пяти минут. Непревзойдённый Супер Красавчик расправился с Ослепительной Весной и победил в битве за босса. После совершённого мгновенного убийства его дальнейшие действия не потеряли своей эффективности. Ещё не прошло пяти минут с момента, когда он последний раз активировал рыцарский дух. Чтобы повторить свою прошлую тактику с честной вихревой контратакой и героическим прыжком он должен был находиться под эффектом от рыцарского духа.

- Даже без рыцарского духа это должна быть очень страшная атака, - произнёс один из Рыцарей.

- Можем провести простейшие вычисления, у него есть…

- Стоп стоп, к тому времени, когда ты закончишь считать, уже всё будет окончено, - прервал его другой игрок.

- Во всяком случае, сейчас ему не нужно использовать жертвенный рёв… - добавил кто-то.

Смотря на игроков из Цветочной Долины, Рыцари Амбиций Тирана с завистью вздохнули: - Он даже у игроков может вызвать такую сильную агрессию, это впечатляет…

Игроки покачали головами. Его отменные механические навыки не шли ни в какое сравнение с его ужасающей способностью вызывать агрессию у игроков! Это был танк, на которого стоило равняться!

- Смотрите, он начал действовать! – воскликнул один из игроков. Все Рыцари посмотрели в сторону Непревзойдённого Супер Красавчика. В этот момент его щит начал наливаться ярким светом.

У рыцарского духа на самом деле был длинный кулдаун. По сравнению с ним вихревая контратака и героический прыжок уже давно откатились.

- Исходя из здравого смысла… зачем ему сохранять кулдауны специально под рыцарский дух? Ведь тот всё равно откатит все навыки!

- Верно, верно, - Рыцари принялись обсуждать действия Непревзойдённого Супер Красавчика. На этот раз после активации вихревой контратаки тот не стал использовать героический прыжок, вместо этого он устремился вперёд, на бегу покачивая щитом и мечом.

- Испытание крестоносца!!! – воскликнули Рыцари.

Испытание крестоносца было рыцарским навыком 70 уровня. С помощью непрекращающихся атак игрок мог развить скорость ничуть не ниже, чем скорость рывка. У этого навыка было шесть уровней. На первом уровне можно было совершить три атаки. С ростом уровня добавлялось ещё по одной атаке. Первая атака была базовой. Она имела двенадцатикратную силу одной нормальной атаки. Каждая последующая атака совмещала в себе силу всех предыдущих атак.

Этот навык являлся воплощением восьми крестовых походов на восток.

Несмотря на то, что в реальном мире крестовые походы на восток потерпели фиаско, в игре, каждая последующая атака испытания крестоносца была сильнее предыдущей.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 589 Отступление или поражение?**

Глава 589 Отступление или поражение?

- Он скомбинировал испытание крестоносца вместе с вихревой контратакой! – Рыцари задержали дыхание. В теории подобное совмещение навыков не противоречило игровым правилам, однако на практике ещё никто не пытался совершить ничего подобного. Испытание крестоносца было навыком 70 уровня, поэтому его сложность исполнения была несопоставима со сложностью навыков более низких уровней. Чтобы использовать испытание крестоносца вместе с вихревой контратакой, нужно было обладать очень высокой скоростью рук. Обычные игроки не смогли бы этого повторить.

Но Непревзойдённый Супер Красавчик смог.

- Может он просто тестирует их и у него ничего не получится? – кто-то из Рыцарей просто не мог в это поверить. Парням было трудно наблюдать за тем, что кто-то одного с ними классами демонстрирует превосходящий их уровень игры.

В итоге они широко раскрытыми глазами следили за действиями Непревзойдённого Супер Красавчика.

Первая атака, попадание!

Находящийся рядом с Непревзойдённым Супер Красавчиком Ассасин отправился в полёт. Обычно первая атака испытания крестоносца не обладала такой ужасающей мощью, но в данном случае она оказалась усилена вихревой контратакой. Несмотря на то, что Непревзойдённый Супер Красавчик не активировал рыцарский дух и жертвенный рёв, его по-прежнему атаковали все игроки. Его единственный удар содержал в себе атакующую силу всех этих игроков.

Ассасины не славились особой живучестью. Гильдии сражались уже довольно долгое время, поэтому у отправившегося в полёт Ассасина изначально было неполное здоровье. Упав на землю, он больше не поднялся на ноги. Непревзойдённый Супер Красавчик убил его одним ударом.

Далее, вторая атака!

Удары испытания крестоносца обладали ужасающей мощью, однако для того чтобы они оказались действенными ими нужно было попадать. Вторая атака испытания крестоносца была усилена уроном от прошлой удара, а не его атакующей силой. Сила атаки и урон были разными сторонами одной медали. Урон определялся количеством потерянного целью здоровья после одной атаки. Если атака не попадала по цели, тогда не имело значения, какой атакующей силой она обладала - её урон будет равен нулю.

Первая атака испытания крестоносца попала по цели. Более того, благодаря усилению вихревой контратаки одного удара было достаточно, чтобы моментально убить персонажа. Можно было примерно представить, какой ужасающей мощью обладал второй удар. Рыцари из Амбиций Тирана хорошо знали механику работы испытания крестоносца, поэтому когда Непревзойдённый Супер Красавчик решил использовать этот навык, они были шокированы его решимостью сделать это. Будучи высокоуровневым навыком с высоким уроном, испытание крестоносца демонстрировало впечатляющие результаты.

Вторая атака так же нашла свою цель.

Непревзойдённый Супер Красавчик выбирал классы ближнего боя. Первая попавшая по Ассасину атака продемонстрировала огромные цифры урона. Несмотря на то, что вторая атака больше не была усилена вихревой контратакой, её урон базировался на предыдущей атаке, поэтому она, как и первая атака, моментально убила Призрачного Мечника.

Третья атака!

Третья атака содержала в себе совокупную мощь первых двух атак. Теперь Непревзойдённому Супер Красавчику было плевать, какой класс выбирать. Размахнувшись мечом, он поразил стоявшего рядом с собой Берсеркера. Несмотря на то, что Берсерки обладали большей живучестью по сравнению с первыми двумя погибшими классами, её было недостаточно, чтобы сохранить попавшему под удар игроку жизнь.

Далее последовали четвёртая и пятая атаки…

Любой, кто попадал под атаку испытания крестоносца, моментально прощался с жизнью. Цифр выскакивающего урона было достаточно, чтобы убить любого игрока.

Как бы ни были злы на Непревзойдённого Супер Красавчика игроки Цветочной Долины, они прекрасно понимали, что если подойдут к нему на расстояние удара, то моментально будут убиты. Поэтому им ничего не оставалось кроме как начать беспомощно убегать. Вот только испытание крестоносца давало Рыцарю скорость сравнимую со скоростью рывка. Многие игроки ничего не могли противопоставить такой скорости. Они останавливались на месте и начинали размахивать своими мечами, напоминая слепую кошку, которая пыталась поймать мышь. Но чем в это время был занят Непревзойдённый Супер Красавчик?

Со стороны казалось, что он просто в случайных направлениях размахивал мечом. Обладал ли он какими-то способностями или ему просто везло, но каждая его атака находила свою цель. После окончания испытания крестоносца на земле остались лежать восемь трупов персонажей Цветочной Долины.

Их безрассудная атака была прервана жестокой бойней. Игроки из Цветочной Долины испытали на себе стиль боя Непревзойдённого Супер Красавчика. Его ужасающие атаки были гораздо сильнее ударов босса. Возможно, некоторым игрокам и приходила мысль о подобном методе сражения, но дальше теории дело не заходило. И вот наконец-то сегодня нашёлся игрок, который воплотил этот метод на практике. Игрокам казалось, что перед их глазами внезапно материализовалась легенда из прошлого.

- Ещё кто-нибудь желает попробовать? – суровый голос Непревзойдённого Супер Красавчика сильно всех напугал. У его ног лежали трупы восьми игроков. Все остальные находились на некотором от него расстоянии и больше не осмеливались к нему подходить. Даже игроки из Амбиций Тирана боялись к нему приблизиться.

Тем не менее, это было немного странно, стоять на месте и смотреть на него. Игроки из Цветочной Долины надеялись увидеть, как с небес внезапно снизойдёт их Бог и сокрушит этого демона. Однако при ближайшем рассмотрении они обнаружили, что труп Ослепительной Весны исчез. Тот очевидно решил воскреснуть в городе. Проверив командный фрейм, игроки утвердились в своих догадках: Ослепительная Весна вышел из группы.

Когда персонаж воскресал в городе, он автоматически исключался из группы.

Он ушёл?

Игроки не были особо этому удивлены. В конце концов, он не был обычным игроком, он был Богом. Богу не пристало валяться на земле и дожидаться пока кто-то придёт, чтобы его воскресить.

Ослепительная Весна!

Все игроки Цветочной Долины участвующие в сегодняшнем сражении навсегда запомнят этот ник. К сожалению, они не знали, был ли это на самом деле аккаунт Чжана Цзялэ или он его у кого-то одолжил. Кто принимал его в гильдию? Лидер гильдии спросил об этом у остальных игроков. Вот только никто из них не знал ответа на этот вопрос. Он попытался добавить Ослепительную Весну в друзья, однако тот отключил подобную опцию.

Если бы это был обычный игрок, тогда Цветущий Цветок спросил бы о нём у других игроков в гильдейском чате, однако из-за того, что это был их уважаемый Бог, он не осмеливался действовать сгоряча.

- Лидер, стоит ли нам… - спросил у Цветочного Цветка какой-то игрок.

- Мы уходим, - ответил тот.

Все игроки думали об одном и том же. Осознав, что вместе с ними играл Бог Чжан Цзялэ, они больше не хотели участвовать в сражении за босса. К тому же у Амбиций Тирана до сих пор был этот демон, с которым никто так и не смог справиться. Игрокам Цветочной Долины будет лучше отступить и попытаться найти способы выразить уважение своему Богу. Возможно, тот одарит их каким-нибудь магическим сокровищем, с помощью которого можно будет победить этого демона? Разве не так всё происходит в новеллах наподобие «Путешествия на запад» или «Возвышения в ранг духов»?

Таким образом, игроки Цветочной Долины начали уходить. Само собой никто не собирался их останавливать. Целью собравшихся здесь игроков был босс, а не пвп. При виде ухода игроков Цветочной Долины игроки других гильдий сердечно начинали их благодарить, если конечно в этот момент они не были заняты.

После ухода Цветочной Долины Непревзойдённый Супер Красавчик мог полностью сфокусироваться на Самсаре.

Самсара уже испытала на себе его способность мгновенно убивать игроков. Изначально они обрадовались при виде того, как Непревзойдённый Супер Красавчик отправился к игрокам Цветочной Долины. Однако после ухода последних, их задницы снова начали полыхать. Непревзойдённый Супер Красавчик без малейшего отдыха направился в их сторону.

Игроки Самсары были очень напуганы. Все тут же принялись спрашивать у лидера гильдии, что им было делать.

Три Мира Шесть Дорог прекрасно всё видел. Мораль членов его гильдии упала ниже некуда. В дополнение ко всему Амбициям Тирана помогал невероятный эксперт. Даже без него, с уходом Цветочной Долины им пришлось бы в одиночку противостоять силам Амбиций Тирана. Босс уже был у них. Опираясь на свою невыигрышную позицию, им будет очень непросто вернуть его назад.

У Трёх Миров Шести Дорог просто не оставалось другого выбора. Тяжело вздохнув, он произнёс: - Мы тоже уходим.

Таким образом, гильдия Самсары так же ушла. Никто не стал её останавливать. С уходом Самсары осталась лишь гильдия Амбиций Тирана. Тем не менее, очень немногие обрадовались тому, что босс достался им.

Цзян Ю очень сильно нервничал. Он даже разослал серию приватных сообщений своим помощникам.

Без стороннего вмешательства Амбиции Тирана теперь могли с лёгкостью убить босса. Это был лишь вопрос времени. Тем не менее, для сражения с боссом не нужны были силы такого большого количества игроков. Многие не могли к нему даже подобраться, чтобы нанести хотя бы один удар. Игрокам оставалось лишь блуждать неподалёку. Получившие от Цзян Ю сообщения игроки входили в число блуждающих игроков.

- Никого.

- Никого.

- Никого.

Одно за другим Цзян Ю приходили идентичные сообщения.

- Не расслабляйтесь, - нахмурившись, написал им Цзян Ю.

Получившие эти сообщения игроки были сбиты с толку. Лидер гильдии просил их внимательно следить за появлением возможных засад или каких-нибудь подозрительных игроков. Таким образом, они начали обходить сражавшихся с боссом товарищей по большому кругу. Тем не менее, они так и не смогли обнаружить никого подозрительного. Не было никаких прохожих, зрителей или сборщиков остатков. Кроме их гильдии в округе не было никого.

Однако если что-то беспокоило лидера, значит, они должны были исправно продолжать осматривать окрестности. Ранее игроки обходили большой круг по часовой стрелке, теперь же они принялись обходить его в обратном направлении. Вернувшись, они обнаружили, что босс уже находился на последнем издыхании.

Цзян Ю не покидало плохое предчувствие. Неужели никто не строил никаких злых схем? Этого просто не могло быть! Этот парень ведь не просто так решил прийти им на помощь, не так ли? Определённо он что-то задумал! Принимая в расчёт тот факт, что они сражались с диким боссом, то, скорее всего, он нацелился на материалы, верно? Но битва с боссом проходила весьма стабильно. Чтобы внести в неё хаос, нужно было распустить команду. Однако только лидер команды мог это сделать. Битва с боссом казалась абсолютно безопасной, однако чем безопасней она казалась, тем больше Цзян Ю чувствовал, что он что-то упускает.

- Лидер, мы сейчас его добьём! – в этот момент пришло ему сообщение от одного из членов гильдии.

- Хорошо… - ответил Цзян Ю. Его персонаж выдвинулся вперёд. В этот же момент он присоединился к команде, которая контролировала агрессию босса. Позиция лидера команды тут же была передана ему. Это была обычная практика. Если лидер гильдии возглавлял команду, значит, он должен был иметь соответствующий статус.

Блуждающий Пик приближался к боссу, однако его камера совершенно на него не смотрела. Она была сфокусирована на Непревзойдённом Супер Красавчике. Что касается него самого, то так как ситуация уже нормализовалась, он просто бродил в сторонке.

- Босс умер! – радостно воскликнули игроки. Цзян Ю ощутил, как в его горле появился комок. В этот момент Непревзойдённый Супер Красавчик перестал двигаться!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 590 Скрытая повестка дня.**

Глава 590 Скрытая повестка дня.

Непревзойдённый Супер Красавчик остановился!

Это было слишком пугающе. Вероятно, он что-то задумал!

- Не ослабляйте бдительности! – на чистых рефлексах воскликнул Цзян Ю. Игроки Амбиций Тирана тут же напряглись. Будучи ветеранами, они не привыкли задавать лишних вопросов, поэтому они принялись внимательно осматривать окрестности.

Однако вокруг них никого не было.

Они не сумели никого обнаружить. Цзян Ю так же не видел никакой угрозы. Он лишь заметил внезапную остановку Непревзойдённого Супер Красавчика. Ему показалось это странным и именно поэтому он начал паниковать.

Игроки были сбиты с толку. Тем не менее Цзян Ю продолжал внимательно следить за действиями Непревзойдённого Супер Красавчика.

Тот так и не сдвинулся с места.

Но почему? Картинка не складывалась. Цзян Ю медленно обернулся. По его щекам начали «стекать слёзы».

Он, наконец, понял причину, по которой Непревзойдённый Супер Красавчик перестал двигаться.

Босс был мёртв…

Изначально они сражались с боссом. После того как тот умер, Непревзойдённому Супер Красавчику больше не нужно было двигаться. Напротив, если бы он начал двигаться это могло вызвать лишние подозрения.

Значит, на самом деле ничего не произойдёт?

Цзян Ю очень в этом сомневался, однако в то же время ему было слишком стыдно поднимать ложную тревогу.

Лидер Амбиций Тирана не был обычным человеком. Таким образом Цзян Ю улыбнулся и спокойно произнёс: - Я соберу дроп!

Игроки были на короткий момент сбиты с толку, после чего начали громко смеяться. Лидер просто над ними подшутил. Своим смехом они показывали ему, что оценили его чувство юмора.

Цзян Ю подошёл к трупу Лан Руя. Ему нужно было подойти достаточно близко к трупу, чтобы подобрать выпавшие из него вещи.

В этот момент ему пришло приватное сообщение от одного из его подчинённых. Это был Рыцарь Три Камня, он написал Цзян Ю, что прикроет его.

- О? – Цзян Ю был на мгновение сбит с толку его сообщением, однако надо отдать ему должное, быстро сумел во всём разобраться.

Может Непревзойдённый Супер Красавчик ждал момента, когда тот подберёт дроп и потом внезапно попытается его убить?

Вполне возможно, что всё так и было!

Несмотря на большие риски, это был единственный способ украсть выпавшие из босса вещи под взглядами стольких игроков. Возможно он и не получит того, что хочет, однако вполне вероятно Цзян Ю будет поджидать засада на точке воскрешения. Вопрос заключался в другом, знает ли Непревзойдённый Супер Красавчик к какому городу привязана точка возрождения Цзян Ю?

Пока Цзян Ю всё это обдумывал, Три Камня начал подводить к телу босса команду из Рыцарей и Клериков, будто собираясь поближе на него посмотреть. Вместе с этим они отсекали Блуждающего Пика Цзян Ю от Непревзойдённого Супер Красавчика.

Они были готовы в любой момент начать действовать.

Однако ничего так и не произошло.

Непревзойдённый Супер Красавчик не сдвинулся с места, даже когда Цзян Ю подобрал выпавшие после смерти босса вещи.

Цзян Ю переглянулся с Тремя Камнями.

Они оба работали в клубе Тирании и не раз пересекались в реальной жизни. Они решили использовать интерактивный метод общения, чтобы их никто не раскрыл.

- Он никак не отреагировал, - написал Цзян Ю Трём Камням.

- Может мы ошиблись? – ответил тот.

- Кто ещё кроме него может обладать подобными навыками? – спросил Цзян Ю.

- Тот Огнемётчик… - очень тактично заметил Три Камня.

- Скорее всего, им играл Чжан Цзялэ! – произнёс Цзян Ю. Тем не менее он совершенно не был в нём заинтересован. – Как бы ты оценил его навыки Рыцаря?

- Ты у меня это спрашиваешь? Ты хочешь, чтобы я оценил того, кто по сравнению с мной находится на совершенно другом уровне? – жалко улыбнулся Три Камня.

- Я просто хочу узнать твоё мнение! – беспомощно произнёс Цзян Ю. Их гильдия не могла часто пользоваться помощью про-игроков! Даже оценивая силу того или иного про-игрока, они не могли получить каких-то исчерпывающих результатов. К примеру, даже зная, что Мрачным Лордом играет Е Цю, они продолжали терпеть от него поражение за поражением. Их противостояние в Западной Пустыне было отличным тому примером. Изначально они полагали, что благодаря численному превосходству им не нужно будет опасаться Мрачного Лорда в Небесной Сфере. В итоге тот проехался по ним катком, совершенно не обратив внимания на их численность. Они даже не знали, какую силу им нужно было иметь, чтобы победить этого Бога.

Три Камня мог лишь закатить глаза.

- Я считаю, что он ничуть не хуже Рыцарей про-лиги, - наконец ответил он.

- Но у этих про-игроков нет времени, чтобы непосредственно играть в Славу, не так ли? – произнёс Цзян Ю.

- Конечно.

- Значит это точно Е Цю! – заключил Цзян Ю.

- Мы так и думали.

- Но почему он не двигается? Он же не мог прийти сюда только для того чтобы помочь нашей гильдии, не так ли? – Цзян Ю на самом деле был сбит с толку.

- Что если он уже собрал людей и сейчас те готовятся одним махом по нам проехаться? – предположил Три Камня.

- Ты говоришь о Небесном Правосудии… - пробормотал Цзян Ю.

Клубные гильдии привыкли считать, что после попадания в Небесную Сферу Е Цю будет находиться в изоляции. Однако с первых дней тот каким-то образом сумел сформировать хорошие отношения с Небесным Правосудием. Клубные гильдии никогда не проводили расследований на предмет силы Небесного Правосудия, потому что гильдии, состоявшие из обычных игроков, не были им соперниками. Они воспринимали Небесное Правосудие как игрушку богатого мальчика. Никто из них и подумать не мог, что однажды эта игрушка превратится в их прямого конкурента на про-сцене.

Высшее руководство клубов обвинило лидеров гильдий в том, что те проморгали нарастающий импульс Небесного Правосудия. Можно было смело сказать, что они пренебрегли своими обязанностями, ведь на про-сцену рвалась новая команда с очень сильным игровым основанием.

После этого клубные гильдии стали пристально следить за Небесным Правосудием. Те в свою очередь полностью воспользовались действиями гильдий, чтобы укрепить свою силу и популярность. Набранный ими импульс привлёк к их команде много внимания. Несмотря на поддержку «денежного воина» они позиционировали себя, как команду из низов. Вложение денег помогло им создать большую волну хайпа. Неважно, какими были изначальные намерения Небесного Правосудия, в итоге они смогли заложить солидное основание. Если команда сумеет снискать популярность на про-сцене, тогда члены гильдии автоматически превратятся в её преданных фанатов.

Имея такие амбиции, разве могло Небесное Правосудие не участвовать в гонке по убийству диких боссов? Обычные гильдии никогда не соперничали с клубными гильдиями за диких боссов, однако решив создать собственную команду, Небесное Правосудие поставило себя на один уровень с ними, поэтому им больше не нужно было скрываться.

- Подумай об этом, имеет ли Небесное Правосудие достаточно силы, чтобы открыто выступить против нас? Кроме того, как для них, так и для нас будет не лучшим решением вступать в открытый конфликт! – произнёс Три Камня.

- Сейчас всё по-другому. Мы находимся в необычном месте. Они могут использовать какие-то нетрадиционные методы, - ответил Цзян Ю. – Их мораль высока. Им будет просто собрать все свои силы. Кроме того их босс находится в игре. По сравнению с нами они могут собрать гораздо больше ресурсов. Одного слова их босса будет достаточно, чтобы они начали действовать. Однако опять же, неужели им на самом деле нужно использовать Е Цю в качестве шпиона?

- Используя силу Е Цю они смогут быстро с ним сблизиться и получить больше конфиденциальной информации, не так ли? – глубокомысленно произнёс Три Камня.

- Если им так нужна информация, тогда они могли просто воспользоваться деньгами. Если тебе предложат десять тысяч баксов за какую-то часть информации, разве ты не продашь её? – спросил Цзян Ю.

- Это слишком чувствительный вопрос… - ответил Три Камня.

- Нас здесь сотни. Каждый из нас владеет важными сведениями об операции. Неужели ты думаешь, что все наши игроки неподкупны? – спросил Цзян Ю.

Три Камня ничего ему не ответил. Несмотря на всю отвратительность подобной стратегии, деньги были самым эффективным механизмом для достижения любых целей. Десять тысяч баксов за часть информации… Скорее всего Три Камня и сам бы соблазнился подобными деньгами.

- Вот почему этот Непревзойдённый Супер Красавчик такой подозрительный… - произнёс Цзян Ю.

- Как насчёт того, чтобы сейчас его обличить? – предложил Три Камня.

- Нет, мы продолжим за ним наблюдать. Сейчас нужно уходить отсюда. Когда узнаем, что он задумал, тогда и решим что делать дальше. Когда беда наслоится на другую беду, нас будет ждать очередная потеря, - Цзян Ю заранее настраивал себя на худший вариант развития событий.

- Есть вероятность, что это не Е Цю, - Три Камня продолжал сохранять оптимизм.

- У меня есть план, - после реплики Трёх Камней Цзян Ю внезапно в голову пришла одна интересная мысль. Тайно передав вещи из босса Трём Камням, Блуждающий Пик приблизился к Непревзойдённому Супер Красавчику.

- Братец, а ты хорош! – весело произнёс Цзян Ю.

- Ха ха, пустяки, - со смехом ответил Непревзойдённый Супер Красавчик.

Цзян Ю попытался установить личность Красавчика по его голосу, однако из-за того, что он не особо контактировал с Е Цю, он так и не смог этого сделать. Тем не менее будучи полным подозрений, Цзян Ю показалось, что голос Непревзойдённого Супер Красавчика очень напоминает голос Е Цю.

- Братец, твои навыки превышают уровень средних игроков! – воскликнул он.

- Само собой, посмотри на мой ник, - ответил Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Хех! Я уверен, что ты знаешь о нашей гильдии. Если хочешь, я бы мог порекомендовать тебя нашей профессиональной команде! Учитывая твои навыки, мне кажется, ты бы смог попасть на про-сцену! Конечно, я не настолько умел, чтобы гарантировать правильность своих выводов, - произнёс Цзян Ю.

- Хехе, профессиональная лига? Меня больше интересует обычная игра, - ответил Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Хаха, братец, если в этом всё дело, тогда ты можешь присоединиться к Амбициям Тирана! – воскликнул Цзян Ю.

- Без проблем, - ответил Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Лидер четвёртой ветви, теперь этот братец принадлежит твоей гильдии! – произнёс Цзян Ю.

- Что? – лидер четвёртого ответвления пребывал в шоке. Все присутствующие здесь игроки были свидетелями навыков Непревзойдённого Супер Красавчика. Он бы с лёгкостью мог заменить Трёх Камней в главной гильдии. И теперь лидер гильдии собирался отправить его в четвёртое ответвление? Что это значило?

Все полагали, что Непревзойдённый Супер Красавчик не обрадуется такому повороту событий, однако тот только весело рассмеялся, словно совершенно не обратив внимания на решение Цзян Ю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 591 Работа на гильдию.**

Глава 591 Работа на гильдию.

После окончания битвы с боссом группы Амбиций Тирана стали покидать Ущелье Острого Пика. Цзян Ю до конца оставался на стороже, однако всё в итоге прошло гладко. Непревзойдённый Супер Красавчик покинул ущелье вместе со всеми.

Игроков снедало любопытство. Лидер четвёртого ответвления чувствовал, что что-то было не так, поэтому он подошёл пообщаться с Цзян Ю.

- Как мне себя вести с Непревзойдённым Супер Красавчиком? – спросил он. Лидер четвёртого ответвления верил, что у Цзян Ю был заготовлен какой-то особый план. Учитывая силу Непревзойдённого Супер Красавчика он, по меньшей мере, должен был стать одним из основных элитных членов гильдии. Для него не составляло никакого труда попасть в основную гильдию, однако вместо этого его изгнали в четвёртое ответвление. Происходило что-то странное.

- Возможно это Е Цю, - Цзян Ю не желал ранее делиться своими подозрениями, потому что они бы выглядели как беспочвенные спекуляция, однако после продемонстрированной Непревзойдённым Супер Красавчиком игры и закинутой им приманки в качестве про-лиги, он был практически уверен в своих догадках. Конечно, существовали и те, кому не была интересна карьера профессионального игрока, но таких было меньшинство. Твёрдое решение Непревзойдённого Супер Красавчика только добавило монет в копилку подозрений Цзян Ю. Теперь Непревзойдённый Супер Красавчик больше не являлся его подозреваемым. Цзян Ю был полностью уверен в том, кем он являлся.

- Что?! – воскликнул лидер четвёртого ответвления.

- Мы пока не знаем его целей, - продолжил Цзян Ю. – Он говорит, что хочет просто играть, что ж, мы предоставим ему такую возможность.

- Ээ? – лидер четвёртого ответвления пребывал в замешательстве. Несмотря на то, что он лично не участвовал в конфликтах с Богом Е Цю, он много о них слышал. Из-за него клубные гильдии пребывали в раздрае! При мысли о том, что подобная ходячая катастрофа станет частью его гильдии, у него начало учащаться сердцебиение. Лидер четвёртого ответвления начал нешуточно нервничать.

- У него определённо нет хороших намерений, тем не менее, ты видел его силу. Мы можем использовать её. Когда он присоединится к твоей гильдии, отправь его в какую-нибудь случайную команду. Пусть поработает, - произнёс Цзян Ю.

Лидер четвёртого ответвления был изумлён словами Цзян Ю. Тот имел храбрость использовать Бога в качестве простого наёмного работника. Их лидер был слишком невероятен.

- При этом ты должен не спускать с него глаз. Отправь его в группу к своему доверенному лицу. Так тебе будет проще за ним наблюдать, - Цзян Ю заранее всё продумал.

- Хорошо. Я понял, - кивнул лидер четвёртого ответвления.

- Ну вот и отлично. Тогда на этом пока всё, - отписался Цзян Ю, параллельно тепло прощаясь с Непревзойдённым Супер Красавчиком. После этого вместе с основными силами он покинул ущелье. Только сражение с боссом могло собрать столько игроков в одном месте. Другие мероприятия, наподобие прохождения подземелий, управлялись соответствующими гильдиями.

Цзян Ю вместе со своей группой отошёл достаточно далеко. И только когда они потеряли из виду Непревзойдённого Супер Красавчика, они наконец-то смогли расслабиться.

- Мы притворимся невеждами и заставим его тяжело работать, чтобы заработать наше доверие! Он будет полезной пешкой, особенно когда придёт время соперничать за боссов, - сказал Цзян Ю Трём Камням.

- На этот раз он действовал в одиночку, при этом, не совершая никаких подозрительных действий. Может его целью был не Лан Руй?

- Может и так, - кивнул Цзян Ю. – Я полагаю, что его целью является внедрение в высшие слои нашей гильдии, чтобы иметь возможность получать информацию из первых рук. Таким образом, он будет знать обо всех нужных ему боссах.

- Тогда нам нужно быть осторожными. Будем действовать по той же схеме, что и сегодня. Так он не сможет наложить руки на дроп боссов, - произнёс Три Камня.

- Я боюсь, что он может пойти в разнос, если мы перекроем ему все другие пути, - ответил Цзян Ю.

- Это будет страшно… - Три Камня невольно вспомнил ужасающие разрушительные возможности Непревзойдённого Супер Красавчика. Его сердце было наполнено завистью и ревностью. Кто бы ни захотел выглядеть таким же величественным, как он? Переведя взгляд на свой меч, Три Мира вздохнул. Он никогда не сможет с ним сравниться. Будучи ветераном Рыцарем, он смог отчетливо определить уровень мастерства Непревзойдённого Супер Красавчика по тому, как тот использовал вихревую контратаку.

После ухода игроков из основной гильдии, остались лишь несколько игроков из гильдейских ответвлений. Так как на этот раз босс был особенным, в сражении с ним участвовали элитные Рыцари и Клерики из других ответвлений. Обычно в сражениях принимали участие лишь Рыцари из основной гильдии.

- Братец, что дальше? – лидер четвёртого ответвления перенял тёплое отношение у Цзян Ю и притворился будто он был совершенно уверен в Непревзойдённом Супер Красавчике.

- Ничего особенного, - просто ответил тот. – Мне нужно восстановить потерянный опыт!

- Да, без этого никак. Как насчёт того, чтобы подобрать тебе команду для прохождения подземелий? – спросил у него лидер четвёртого ответвления.

- Конечно! – ответил Непревзойдённый Супер Красавчик.

После быстрых приготовлений, Непревзойдённого Супер Красавчика представили его новым товарищам по команде.

- Увидимся позже, - Непревзойдённый Супер Красавчик попрощался с другими членами гильдии и ушёл вместе со своей новой командой.

- Лидер, - позвал лидера четвёртого ответвления главный Рыцарь гильдии, Рейс.

- Мм?

- На счёт Непревзойдённого Супер Красавчика поступили какие-то особые указания? – Рейс пытался изо всех сил разобраться в сложившейся ситуации. Вероятно, с Непревзойдённым Супер Красавчиком было что-то не так, если его отправили в четвёртое ответвление. Из-за нехватки информации Рейс чувствовал себя неуютно. Он искал возможности проявить свою силу, вот только после игры Непревзойдённого Супер Красавчика любой Рыцарь блек на его фоне.

- Ну, пока он останется у нас! – расплывчато ответил лидер четвёртого ответвления. Не то чтобы он не доверял Рейсу. Напротив, он очень хорошо знал этого парня. Он понимал, что Рейс опасается Непревзойдённого Супер Красавчика и поэтому не желал делиться информацией с человеком, который был наполнен негативными эмоциями.

Рейс знал, что лидер намерено уклонился от его вопроса. Его сердце не покидала тревога. Зная, что неподалёку находится великий Рыцарь, он испытывал большое давление. Рейс полагал, что поигравшие вместе с Непревзойдённым Супер Красавчиком игроки теперь не будут воспринимать его всерьёз.

И он не был неправ.

Непревзойдённый Супер Красавчик был высоко оценён своими новыми сопартийцами. Вскоре вся гильдия уже знала, что им помогает первоклассный Рыцарь, пусть пока он и не являлся официальным членом их гильдии.

Когда Непревзойдённый Супер Красавчик через несколько дней присоединился к четвёртому ответвлению, он уже обладал достаточно высокой репутацией. Посыпавшиеся на него со всех сторон приветствия практически разбили Рейсу сердце.

- Непревзойдённый Босс, в какое подземелье вы бы хотели отправиться? – нетерпеливо спросили несколько игроков. Теперь Непревзойдённого Супер Красавчика звали «Непревзойдённым Боссом». Люди с истинной силой быстро зарабатывали признание толпы. Хотя у Непревзойдённого Супер Красавчика пока не было официальной должности в гильдии, он уже получил одобрение в сердцах других игроков.

- Хаха, это неважно. Я отправлюсь туда, где я нужен! – беспечно ответил Непревзойдённый Супер Красавчик. Члены гильдии были очень довольны. Все завидовали прорыву команды Счастливого Барана. В итоге за последующие несколько дней все гильдейские команды выпрашивали у лидера гильдии воспользоваться помощью Непревзойдённого Супер Красавчика. Обычно укомплектованные команды просто так не перетасовывались, но когда дело касалось Непревзойдённого Супер Красавчика, все начинали возмущаться: почему он был не в их команде? Таким образом, лидера гильдии стали осаждать подобными вопросами. Лидер гильдии совершенно против этого не возражал. В конце концов, Непревзойдённый Супер Красавчик для того и находился в их гильдии. Он должен был пахать! Поэтому лидер позволил командам с ним связаться, тем самым показывая, что тот не принадлежит какой-то одной определённой команде!

Игроки начали в открытую соперничать друг с другом за помощь Непревзойдённого Супер Красавчика. Сам же он не отклонял их просьб и ходил в подземелья с разными командами. После того как он вступил в гильдию, с ним стало гораздо проще связываться. Лидеры команд буквально забрасывали его запросами.

- Чёрт, отвалите! Вы несколько дней назад уже проходили подземелье вместе с Непревзойдённым Боссом!

- Дерьмо, ты осмелился предложить Непревзойдённому Боссу пойти в это мусорное подземелье?

- Кто первый успел, того и тапки, сечёшь? Мы первые его пригласили!

- Раскрой пошире глаза и посмотри в чат, я был первым!

- Чёрт, ты всего лишь спросил у Непревзойдённого Босса в какое подземелье он хочет пойти. Это не считается!

- Может мои слова и не были достаточно прямы, но мои намерения предельно ясны!

Гильдейский чат превратился в хаос. Все сражались за внимание Непревзойдённого Супер Красавчика. Сердце Рейса снова было разбито. Ему ещё повезло, что его элитная команда не умоляла Непревзойдённого Супер Красавчика им помочь.

- Хахаха, угомонитесь ребята. Я отправлюсь с теми братьями, с которыми ещё не ходил, - написал Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Видите, что написал Непревзойдённый Босс? Так что отвалите, теперь наша очередь! – написал один из игроков.

Тем, кто уже участвовал вместе с Непревзойдённым Супер Красавчиком в прохождении подземелий, пришлось с ворчанием отступить, как это ранее сделала команда Счастливого Барана. После слов Непревзойдённого Супер Красавчика гильдия начала понемногу успокаиваться.

- Чего ты пытаешься добиться… - Чень Го не могла не испытать зависти при виде этой сцены. Её утешал лишь тот факт, что Е Сю был Богом. Тем не менее, ей было очень интересно, зачем он проходил подземелья вместе со всеми этими командами.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 592 Распределение рабочей силы.**

Глава 592 Распределение рабочей силы.

Большую часть своего времени Е Сю тратил на Непревзойдённого Супер Красавчика. Тем не менее, он не полностью забросил прокачку Мрачного Лорда. Если бы он всецело сфокусировался на нём, тогда тот бы уже был в районе 60 уровня. Чень Го не знала, чего Е Сю хотел добиться своей тяжёлой работой танка. Он без устали ходил с разными группами по подземельям.

Чень Го больше не смогла сдерживать своё любопытство и напрямую спросила об этом у Е Сю. Тем не менее, тот ничего не услышал, потому что в этот момент громко переговаривался по микрофону.

Е Сю особо не высовывался, когда играл в команде Счастливого Барана. Тогда он очень мало говорил. Теперь же вся гильдия знала его силу, поэтому лидер команды не осмеливался отдавать ему каких-либо распоряжений. Из-за этого Е Сю пришлось взять руководство действиями команды на себя. Игроки были рады следовать командам такого эксперта, в особенности, если те приводили к хорошим результатам. Звание «Непревзойдённого Братца» становилось всё более и более самодостаточным.

По наблюдениям Чень Го за последние несколько дней Е Сю сходил с разными группами в 22 подземелья на сто человек. Причём каждый поход заканчивался полным его прохождением. В рамках эффективности, команды с Е Сю добивались просто удивительных результатов.

Игроки четвёртого ответвления с удовольствием пожинали плоды их совместной работы. Они вырвались на первое место в соревновании между другими ответвлениями Амбиций Тирана. Узнав об их результатах, те очевидно этому не обрадовались. Лидеры этих гильдий даже набросились на Цзян Ю, протестуя против нахождения Непревзойдённого Супер Красавчика в четвёртом ответвлении.

Цзян Ю и подумать не мог, что этот парень сумеет доставить проблем даже своей тяжёлой работой. Он не мог им не восхититься. Е Цю на самом деле был Богом. Всё, что он делал, привлекало к себе внимание других людей.

Лидеры дочерних гильдий являлись основными членами Амбиций Тирана. Они заслуживали большего доверия, чем элитные игроки основной гильдии. Цзян Ю больше не мог выдерживать поток их безостановочных жалоб и поэтому решил собрать их вместе, чтобы рассказать всю правду.

- Значит он Е Цю! Не удивительно!! – узнав правду, лидеры дочерних гильдий тут же всё поняли.

- Он определённо задумал что-то недоброе, решив к нам присоединиться. Тем не менее, мы до сих пор не знаем его мотивов. Поэтому сейчас мы просто используем его силу для своей выгоды, - пояснил Цзян Ю.

Лидеры дочерних гильдий одобрили его план. Их очень привлекла идея использовать их врага в качестве бесплатной рабочей силы.

- Даже так, нет никаких причин, по которым четвёртое ответвление может единолично пользоваться его услугами. Мы заслуживаем того, чтобы с нами поделились, разве не так? – произнёс лидер второго ответвления.

- Ха ха ха, мы ведь на одной стороне. Не нужно делать из этого трагедию, - воскликнул лидер четвёртого ответвления.

- Он сейчас в твоей гильдии. Конечно, ты будешь так говорить, - закатил глаза лидер пятого ответвления. Он был в курсе столкновения Волчьей Головы и Непревзойдённого Супер Красавчика. Несмотря на то, что игрок его гильдии проиграл, они находились на одной стороне, поэтому вариант с местью при помощи мелких трюков вылетел прямиком в окно. Однако узнав правду о личности Непревзойдённого Супер Красавчика, лидер пятого ответвления почувствовал, что его нахождение в четвёртом ответвлении давало последним незаслуженное преимущество. Это было не честно. Лидер четвёртого ответвления без зазрения совести начал использовать Е Цю для прорывов своих команд в прохождении больших подземелий. Неужели похваляющиеся своими достижениями игроки четвёртого ответвления не знали, что они были обязаны ими игроку топового уровня?

Цзян Ю абсолютно не злила подобная ситуация. Напротив, она его очень забавляла. Рассмеявшись, он произнёс: - Хорошо, не нужно ругаться. Нам всем нравится использовать Е Цю в качестве раба нашей гильдии. Это редкая возможность. Я считаю, что все должны урвать свою долю веселья, поэтому давайте начнём перекидывать его между нашими гильдиями!

Лидеру четвёртого ответвления нечего было сказать после заявления лидера гильдии. Тем не менее, на встрече так же присутствовали люди, которых заботила не только личная выгода.

- Он ведь может всё понять, если мы переусердствуем, не так ли? – спросил один из таких людей.

- И что? Пусть понимает! В худшем случае мы просто с ним распрощаемся. Нам нечего терять, - своим ответом Цзян Ю дал другим понять, что он заранее всё продумал. Тем не менее, его почему-то не покидало плохое предчувствие. Пусть они и внимательно следили за Непревзойдённым Супер Красавчиком - действия Бога были недоступны для понимания простых игроков.

С Цзян Ю согласились все лидеры дочерних гильдий. Что с того, что они относились грубо к шпиону такого уровня? Они ведь его не звали, он сам пришёл к ним. Раз уж к ним в руки попал эксперт такого высокого уровня, было бы грех не воспользоваться его возможностями на полную катушку!

Лидеры дочерних гильдий принялись спорить о распределении «бесплатного раба». Так как всё это выглядело весьма безобидно, Цзян Ю решил присоединиться к общей забаве. В итоге общим голосованием было принято решение передать «рабочую лошадку» в руки третьего ответвления.

- Только на один день?! Вы что, смеётесь надо мной? Что он может успеть сделать за один день?! – лидер третьего ответвления пришёл в ярость после того как узнал, что ему передавали «рабочую лошадку» всего на один день.

- Тогда, как долго ты хочешь им пользоваться? Если ты надолго задержишь его у себя, а он потом уйдёт, не будет ли это означать, что мы потеряем источник веселья? – возразили ему лидеры остальных ответвлений.

- По крайней мере, я оставлю его у себя на тот же срок, который он провёл в четвёртом ответвлении, - воскликнул лидер третьего ответвления.

В конце они так и не смогли прийти к общему компромиссу. Под стягами Амбиций Тирана было слишком много дочерних гильдий. Если все они начнут по очереди пользоваться услугами Непревзойдённого Супер Красавчика, появится шанс, что его может на всех не хватить. Они ведь не планировали хорошо с ним обращаться. Что если тот решит уйти уже после первого дня?

В итоге они решили полностью пересмотреть своё первоначальное решение. Гильдии договорились предоставить Непревзойдённому Супер Красавчику самому решать, кому он будет помогать.

- Я только хочу кое-что добавить! – произнёс Цзян Ю, после того как гильдии пришли к общему согласию. – Он должен сам принимать решение. Не нужно соблазнять его никакими благами!

- Ээ? – его слова ошеломили лидеров дочерних гильдий.

- Если мы начнём соревноваться друг с другом за его помощь, кто в итоге окажется в плюсе? – продолжил Цзян Ю.

На лидеров дочерних гильдий снизошло озарение. После этого они тут же согласились с условием Цзян Ю.

Тот в свою очередь наконец-то смог вздохнуть с облегчением. Его сильно встревожили слова лидеров дочерних гильдий. Он начал подозревать, что в этом и заключались истинные намерения Е Цю: проявить себя таким образом, чтобы за него стали бороться различные гильдии Амбиций Тирана. Можно было сказать, что он выступал в роли яблока раздора.

«Хитро! К счастью, я раскусил его!» - подумал Цзян Ю.

Тем временем Е Сю становился всё более загружен работой. С лёгкой руки Цзян Ю игроки других гильдий стали искать его помощи. Даже группы из основной гильдии начали к нему обращаться. Цзян Ю не собирался пресекать их поползновений до тех пор, пока они не будут привлекать Е Цю с помощью каких-то материальных ценностей. Все могли им воспользоваться. В конце концов, всё это шло на пользу Амбициям Тирана.

Цзян Ю был очень доволен собой. Улыбка сама наползала на его лицо, когда он видел результаты команд из дочерних гильдий в прогрессе прохождения подземелий. В течение последующих пары недель Амбиции Тирана так же были вовлечены в несколько конфликтов за обладание дикими боссами. Изначально Цзян Ю хотел использовать в них Непревзойдённого Супер Красавчика, однако в конце все таки сумел себя сдержать от столь импульсивных поступков. Хорошенько обо всём подумав, он пришёл к мысли, что они должны были использовать его в прохождениях подземелий до тех пор, пока он сам не спечётся. Цзян Ю не мог доверять Е Цю в вопросах убийства диких боссов.

В отличие от него, другие гильдии не чурались использовать свои козырные карты.

В эти дни стал набирать популярность Ослепительная Весна из Цветочной Долины. Благодаря его помощи гильдия Цветочной Долины прекрасно себя чувствовала. Три великих гильдии не могли одержать верх над их усилившейся гильдией. Даже набиравшая импульс Самсара в конце оказалась подавлена. Благодаря своей силе Ослепительная Весна привлекал к себе внимание многих обычных игроков. Вокруг его персоны начало ходить множество слухов.

Кто-то говорил, что Ослепительной Весной играл Чжан Цзялэ, другие утверждали, что это был Чжоу Юань. Кто-то даже предположил, что это был новый член Сотни Цветов, который сейчас тренировался в игре, чтобы впоследствии начать играть Ослепительной Сотней Цветов. Кто-то запустил даже такой, казалось бы, нелепый слух, что тренировавшийся многие годы игрок решил присоединиться к Цветочной Долине, чтобы показать всем свою истинную силу.

Подобный эксперт с лёгкостью привлёк к себе внимание профессиональных команд. Многие из них попытались с ним связаться. Одним из них был Е Сю. Время от времени он переписывался с ним в QQ чате.

- Я смотрю, ты сильно занят в последнее время. Какие планы на будущее? – спросил у него Е Сю.

- Что насчёт твоей работы в Амбициях Тирана? – вопросом на вопрос ответил Чжан Цзялэ.

- Можешь считать это официальной работой! – серьёзно ответил Е Сю. – Кстати, ты ведь не стал раскрывать меня, не так ли? Как насчёт того, чтобы поработать вместе?

- Нет спасибо, просто я не захотел вставать у тебя на пути, видя, как много усилий ты к этому прикладываешь, - ответил Чжан Цзялэ.

- Пустяки. Мне на самом деле это нравится! – ответил Е Сю.

- Серьёзно… что ж, это хорошо!

- Что насчёт тебя?

- Я… я встретился с небольшой дилеммой, - ответил Чжан Цзялэ.

- Тебе на самом деле так сложно сделать выбор? Объединяйся со мной. Вместе мы определённо завоюем чемпионский титул! – воскликнул Е Сю.

- Прости, но это не мой путь, - ответил Чжан Цзялэ.

- Видимо ты не особо силён в предвидении, - посетовал ему Е Сю.

- Предвидение требует вложений времени. Но есть ли оно у меня? Я не такой, как ты, - произнёс Чжан Цзялэ.

- Хмм… Я понял, - ответил ему Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 593 Время определяет агрессию.**

Глава 593 Время определяет агрессию.

Чень Го уделяла много внимания Чжану Цзялэ. С приходом подобного великого Бога в команду, их сила возрастёт экспоненциально. Вот почему Чень Го с таким трепетом следила за перепиской между Е Сю и Чжаном Цзялэ. Она чувствовала, что что-то было не так в их разговоре. Казалось, Чжана Цзялэ совершенно не интересовало предложение Е Сю.

Когда Е Сю сказал, что «он всё понимает», Чень Го пришла в ещё большее смятение. Самые раздражающие фразы при подслушивании чужого разговора были: «Я понимаю» и «Ты и сам знаешь».

Что ты понимаешь? Что ты знаешь?! Люди, которые использовали подобные слова, были слишком безответственны! Они совершенно не заботились о чувствах тех, кто их подслушивал!

- Что ты понимаешь? А? – Чень Го устремилась в наступление. Она задала свой вопрос после того как обратила внимание на то, что Е Сю явно не собирался и дальше настаивать на присоединении к их команде Чжана Цзялэ.

- Он имел в виду, что даже если вернётся в про-лигу, у него будет совсем мало времени на дальнейшее развитие своей карьеры. Так как он хочет стать чемпионом, то, разумеется, ему нужно ценить своё время. Для него присоединение к нашей новой команде будет слишком расточительным, - ответил Е Сю.

- Он сказал, что отличается от тебя. Что он имел в виду? – спросила Чень Го.

- Я уже становился чемпионом, а он нет, - произнёс Е Сю.

Чень Го сразу же всё поняла. Новая команда Счастья становится чемпионом? Даже она почувствовала весь абсурд подобного предположения, несмотря на то, что в их команде был Бог Е Цю. Наличие в команде Бога совершенно не гарантировало получение первого места. Бог, с которым сейчас общался Е Сю, был отличным тому примером.

Бедный Бог находился на закате своей карьеры. Если его целью было становление чемпионом, тогда он никогда не присоединится к Счастливой команде. Для Чжана Цзялэ вопрос стоял ребром: всё или ничего. По сравнению с ним Е Сю не был зажат в столь узкие рамки.

- Как жаль, - вздохнула Чень Го.

- Да, он упустил свой шанс стать чемпионом, - так же вздохнул Е Сю.

- Угу… - погрузившись в свои мысли на автомате ответила Чень Го. В отличии от Е Сю её уверенность была иллюзорна. Он, конечно, был сильным Богом, но они говорили о профессиональной лиге. В отличие от игры там было множество других Богов. Когда она выразила своё сожаление, она имела в виду, что ей было жаль, что другой Бог не станет присоединяться к их команде. Е Сю говорил совсем о другом.

- Удачи! – Е Сю пожелал удачи Чжану Цзялэ.

- Из вежливости я тоже пожелаю тебе удачи, вот только твоя удача будет означать мой провал. Я нахожусь в небольшом затруднении, - произнёс Чжан Цзялэ.

- Хаха, я не вернусь так скоро. У тебя есть год, чтобы добиться своего! – сказал Е Сю.

- Ну, тогда я тоже желаю тебе удачи!

- Удачи.

- Удачи!

После обмена любезностями Е Сю со вздохом закрыл окно чата. Даже ему было жаль, что они не смогли заполучить в команду другого Бога.

Тем временем в игре Непревзойдённого Супер Красавчика продолжала засыпать приглашениями целая орда игроков. Казалось, что Е Сю выбирает совершенно случайные группы, однако наблюдавшая за ним довольно долгое время Чень Го обнаружила кое-что странное.

- Эй, ты уже был в этой группе! – воскликнула она. Е Сю всегда выбирал разные группы. Это был первый раз, когда он вступал в группу, в которой уже был. Чень Го полагала, что Е Сю просто зарапортовался, ведь за последнее время он успел переиграть со множеством разных групп.

- Я в курсе, - неожиданно ответил Е Сю.

- Да? И ты снова собираешься им помочь? – Чень Го принялась медленно изучать игроков группы, в которую вступил Непревзойдённый Супер Красавчик. Это была небольшая группа из седьмого ответвления Амбиций Тирана. Чень Го не смогла обнаружить в ней ничего особенного. По её мнению, она ничем не отличалась от тех групп, с которыми Е Сю ранее проходил подземелья. В лучшем случае они были середнячками.

«Почему ты решил снова пойти вместе с ними?» - прежде чем подобный вопрос успел сорваться с её уст, Непревзойдённому Супер Красавчику пришло приватное сообщение. Оно было от Блуждающего Пика, лидера Амбиций Тирана.

Перед отправкой сообщения Цзян Ю испытывал очень большую неловкость!

Они обнаружили нового босса. Это был Маг Мордак Северного Моста, и он был очень нужен Амбициям Тирана. К сожалению, за прошедшие три недели они так и не смогли его заполучить.

Первая неудача постигла их в честном соперничестве с другими гильдиями, однако причиной последующих двух неудач послужил недавно появившийся в Цветочной Долине эксперт, Ослепительная Весна.

Из-за своих неудач Цзян Ю подвергся жёсткой критике со стороны клубных бонз. Хотя те прекрасно знали, что в соревнованиях за обладание дикими боссами не было место определённостям, им был очень нужен этот босс. Поэтому игровой отдел подвергся большому давлению. Менеджер даже сделал объявление, в котором в ультимативной форме заявил, что следующий босс должен будет достаться Амбициям Тирана, чего бы им это не стоило.

«Чего бы не стоило? Тогда почему бы вам не отправить мне на помощь про-игрока, а ещё лучше парочку?».

Цзян Ю, конечно, оставил возражения при себе. Будет не очень хорошо, если клуб отправит про-игрока для того чтобы тот спас его задницу. Безусловно, его задача облегчится, но это также будет означать, что он не справляется со своими обязанностями. Тот факт, что кому-то заведующему всем в игре понадобилась помощь про-игрока для разрешения его проблем, будет означать, что этот человек обладает крайне ограниченными способностями.

Изначально Цзян Ю планировал справиться с возникшей проблемой своими силами, конечно, если только ситуация не станет совсем уж ужасной. Теперь, когда на стороне врагов выступал Ослепительная Весна, которым скорее всего играл Чжан Цзялэ, ситуация на самом деле достигла ужасающей точки. Тем не менее у Цзян Ю так же была козырная карта. Хорошенько всё обдумав, он в конечном итоге решил её разыграть.

Если ему понадобится помощь про-игрока для разрешения своей проблемы, это может заставить других усомниться в его способностях. Однако если он справится с проблемой, которая требует наличия про-игрока без помощи клуба, это покажет всем, что он очень хорошо справляется со своей работой. Два эти фактора были очень тесно переплетены между собой. Цзян Ю никогда не был бедным игроком. Именно в игре он выстраивал свою карьеру.

Цзян Ю очень обрадовался тому, что Непревзойдённый Супер Красавчик находился в игре когда появился Маг Мордак Северного Моста. Без малейших колебаний он отправил ему сообщение.

Хотя он до сих пор не знал о его истинных целях, судя по его тяжёлому труду в дочерних гильдиях Амбиций Тирана, Цзян Ю был уверен, что его вызов принесёт свои плоды.

Как и ожидалось, Непревзойдённый Супер Красавчик с радостью согласился ему помочь. Пока он к ним добирался, Цзян Ю решил в очередной раз проверить свои группы.

За Мордака разворачивалось очень интенсивное противостояние. Это происходило не потому, что тот был таким уж сильным боссом. Просто он появлялся в довольно специфическом месте.

Над одной из рек раскинулся мост, больше известный как «северный мост». Говорилось, что это было одно из заброшенных мест великой дороги Славы. Подвергшись воздействию времени, северный мост потерял своё изначальное назначение. Можно было без преувеличения сказать, что без отменных навыков его невозможно было пересечь. Тот был повреждён практически до неузнаваемости. И только благодаря системным логическим настройкам он до сих пор оставался стоять.

Маг Мордак Северного Моста всегда появлялся на северном мосту. Он не относился ни к одной из зон для прокачек. Это был сюжетный босс.

Каким же большим мог быть мост? Где бы не появлялся Мордак, его сразу же засекали наблюдатели гильдий.

Соперничество за этого босса никогда не ограничивалось тремя или четырьмя гильдиями. Любая амбициозная гильдия могла выйти на сцену.

Цзян Ю верил, что когда он занимался проверкой своих групп, другие гильдии занимались тем же самым.

Вскоре игроки разных гильдий собрались на разных концах моста. После краткого подсчёта, Цзян Ю обнаружил присутствие десяти клубных гильдий.

Травяной Сад, Синий Ручей, Великолепная Эра, Самсара, Королевский Стиль, Цветочная Долина, Туманный Замок, Поступь Пустоты, Воющая Высота и Амбиции Тирана.

Находящиеся около моста игроки не выглядели особо шокированными. Каждую неделю они видели одну и ту же сцену. С одной стороны игрокам не нравилось, когда босс появлялся в каком-то случайном месте локации, однако с другой, ситуация, когда тот появлялся в одном и том же месте, их тоже не особо радовала.

Даже довольно лёгкий босс доставлял игрокам немало проблем, если он появлялся в какой-то маленькой ограниченной области.

Маг Мордак левитировал над северным мостом. Это был старик с седой бородой и при этом обладающий довольно развитым телом. У него была своя история, в которой говорилось о том, как старик оказался на мосту. Это была грустная и трогательная история, которая, тем не менее, совершенно не волновала собравшихся здесь игроков. Единственный вопрос, ответ на который их интересовал, выглядел следующим образом: каким образом им было заполучить босса, когда их будут окружать девять других гильдий?

Никто не желал первым делать свой ход. Гильдии привыкли к состоянию «молчаливого созерцания». Это была отвратительная практика, которой им приходилось предаваться раз в неделю на северном мосту.

Внезапно тишину нарушил выстрел. Цветочная Долина первой сделала свой ход. Или точнее будет сказать, что его сделал Ослепительная Весна из Цветочной Долины.

За последние две недели игроки уже привыкли наблюдать эту сцену. Непревзойдённые навыки Ослепительной Весны помогали ему напрямую добраться к боссу, в отличие от других игроков.

Ослепительная Весна запрыгнул на мост. Звуки выстрелов дополнялись летящими пулями и гранатами.

Маг Северного Моста так же пришёл в движение. Это был ещё один босс с особой механикой агрессии.

Если игрок заходил на мост, он вырабатывал дополнительную агрессию у босса.

До тех пор, пока на мосту будет находиться хотя бы один игрок, он будет целью Мага Северного Моста. Чем дольше игрок находился на мосту, тем большее количество агрессии он зарабатывал. Было невозможно за пределами моста завладеть агрессией босса. Таким образом, решающим фактором в установлении агрессии Мага Северного Моста, являлась длительность проведённого на мосту времени.

С одной стороны это был очень важный фактор, однако гильдии меньше всего придавали ему внимания. Долго сражаться на мосту было очень и очень непростой задачей. Если для простого прохождения моста требовалось обладать очень высоким уровнем навыком, тогда что уж говорить о сражении на нём? Учитывая большое количество конкурирующих гильдий, сражение на мосту привело бы в итоге к тому, что большинство игроков просто попадали бы в воду.

Ситуация полностью изменилась после появления Ослепительной Весны. Чжан Цзялэ был Богом. Он мог безопасно находиться на мосту, при этом, не опасаясь свалиться в воду. За последние две недели он был первой целью агрессии Мага Северного Моста.

Потому что на северном мосту, время определяло агрессию.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 594 Потеря инициативы.**

Глава 594 Потеря инициативы.

Ослепительная Весна первым начал двигаться. Это была уже хорошо привычная всем сцена. Он делал это не только в сражениях с Магом Северного Моста. Цветочная Долина последнее время проявляла особую активность по отношению к боссам, и каждый раз Ослепительная Весна брал на себя инициативу начать сражение. С мыслью о том, что их поддерживает такой сильный эксперт, группы Цветочной Долины совершенно никого не боялись. Они могли позволить себе с лёгкостью проявлять инициативу.

После двух недель полученного опыта большие гильдии уже успели к этому привыкнуть. Когда Ослепительная Весна начал действовать, на лицах многих игроков проступил гнев. Сейчас их целью был не босс, а этот парень, который первым запрыгнул на мост.

Зарабатывая в копилку своей гильдии многих боссов, Ослепительная Весна одновременно с этим вырабатывал огромный уровень агрессии у игроков других гильдий. Многие большие гильдии объединяла общая ненависть к Ослепительной Весне. До тех пор пока Цветочной Долине помогал этот парень, босс вряд ли достанется кому-то из них.

Амбиции Тирана были единственной отступившей гильдией. Цзян Ю как никто другой жаждал завладеть боссом, вот только без Непревзойдённого Супер Красавчика он не осмеливался сделать свой ход.

Стоя на мосту, Ослепительная Весна без особых усилий уворачивался от летящих в него со всех сторон атак.

Протекавшая под мостом река была очень широкой. При взгляде на потрёпанный временем мост, соединявший два далёких берега, можно было представить бывшую славу северного моста. Ослепительная Весна стоял на самой высокой точке моста, без проблем уворачиваясь от атак классов дальнего боя. Остальные игроки классов средней и ближней дистанции не могли достать до него, после того как тот добрался до центра моста.

Если они подойдут немного ближе, тогда им придётся забраться на сам мост.

Сделав это, они начнут зарабатывать агрессию Мага Северного Моста.

Несмотря на то, что агрессия босса сейчас была направлена на Ослепительную Весну, боссы с особой механикой агрессии обычно были весьма нестабильными. Хотя большая часть его атак будет по-прежнему направлена на Ослепительную Весну, иногда он будет запускать скрытые атаки в других игроков, в зависимости от их времени нахождения на северном мосту.

Игроки уже давно определились со стратегией убийства босса, при этом потратив немало времени на изучение его привычек. При обычных обстоятельствах они бы попеременно заходили и сходили с моста, обнуляя тем самым накопленную агрессию. Вот только такой эксперт как Ослепительная Весна полностью игнорировал агрессию босса. Перемещаясь прыжками по мосту, он не только наносил урон по Магу Северного Моста, но ещё и успевал одаривать своими атаками игроков из других гильдий. Учитывая высоту центральной части моста, у него было преимущество. Выпущенные им пули и гранаты в конечном итоге все равно окажутся на земле, не так ли?

Прежде чем игроки смогли начать атаковать Ослепительную Весну, они уже пострадали от его контратак. С ростом его АПМ, в игроков полетел дождь из гранат. Гранаты Огнемётчиков не просто наносили урон своими мощными взрывами. У них было гораздо больше применений. Соответствуя стилю Сотни Цветов северный мост покрылся многочисленными взрывами, которые задевали сразу нескольких игроков.

После каждого рассеивания визуальных эффектов, на ногах оставалось стоять всё меньше игроков.

Неужели Ослепительная Весна на самом деле мог избавиться от такого большого количества игроков с помощью всего одной комбинации? Это физически было невозможно. Не стоило забывать об остававшихся стоять на ногах игроках. Это были игроки из Цветочной Долины! Они безбоязненно врывались в созданные Ослепительной Весной взрывы, где начинали безнаказанно буйствовать. Всё равно атаки их Бога не могли нанести им ни малейшего вреда. Среди 10 собравшихся гильдий не было союзников. Игроки из Цветочной Долины подражая Ослепительной Весне создавали такие же, как и он, яркие визуальные эффекты. Гильдия Цветочной Долины действовала в стиле команды Сотни Цветов. Тут и там продолжали появляться яркие вспышки визуальных эффектов, поглощая в себе игроков других гильдий.

За считанные минуты игроки из Цветочной Долины получили полный контроль над северным мостом. В это время Маг Северного Моста был занят забрасыванием Ослепительной Весны своими магическими заклинаниями.

Нельзя было сказать, что босс особо выделялся. Несмотря на атакующий стиль Ведьм, он не летал как они на волшебных мётлах. Вместо этого он левитировал с помощью своего магического посоха.

Тем не менее, даже его полёт был ограничен по времени. Приземлившись на удобное место, Маг Северного Моста начал забрасывать Ослепительную Весну огненными шарами.

Подпрыгнув в воздух, тот начал уворачиваться от каждой атаки босса. Учитывая своё превосходящее положение, Ослепительная Весна мог обозревать всё поле боя. Игроки из Цветочной Долины так же начали атаковать босса.

Игроки из других гильдий «закашлялись кровью»! Разве это не было полным повторением битвы на прошлой неделе?

Они прекрасно знали, что произойдёт, если они осмелятся подняться на мост. Ослепительная Весна тут же обрушит на них дождь из своих атак.

Они не сомневались в его способности подавлять обширные области. Он использовал стиль Сотни Цветов, который был специально разработан для нарушения вражеского обзора. К сожалению, способность видеть являлась самым важным аспектом в таких местах, как северный мост. Если игроки не будут видеть дороги, они не смогут сражаться. Малейшая ошибка могли привести их к падению в реку.

Единственным отличием этого сражения от сражения на прошлой неделе, было то, что теперь игроки находились в атакующей позиции. Тем не менее, это нисколько им не помогало. Совместные атаки Ослепительной Весны и игроков Цветочной Долины не оставляли им никаких шансов.

- Мы не должны были ему позволять подниматься на мост! – у наблюдавшего под 45 градусами за Ослепительной Весной игрока начали «стекать по щекам слёзы».

- Внимание, будьте осторожны, нам нужно во что бы то ни стало туда попасть! – воскликнул другой игрок, однако никто так и не сдвинулся с места.

Игроки из больших гильдий стояли за пределами моста и поглядывали по сторонам. Они надеялись, что кто-то из них первым шагнёт на мост и выступит в роли пушечного мяса. Само собой - дураков не находилось. Таким образом, игрокам оставалось лишь стоять за пределами моста и наблюдать за тем, как Цветочная Долина расправляется с боссом.

Сердца игроков больших гильдий истекали кровью. Цзян Ю был особенно обеспокоен. Он даже отправил сообщение Непревзойдённому Супер Красавчику, в котором попросил его поторопиться.

- Разве я уже не здесь? – ответил ему тот.

Обернувшись по сторонам, Цзян Ю обнаружил приближавшуюся к ним со стороны берега группу игроков. Когда те подошли поближе, он заметил среди них Непревзойдённого Супер Красавчика, вот только тот был не один. Он привёл с собой команду, вместе с которой собирался проходить подземелье.

Обычные команды из дочерних гильдий даже не могли пройти до конца большие подземелья! Цзян Ю сомневался, что одна из таких команд смогла бы справиться с диким боссом, даже если бы ей не мешали игроки других гильдий. Зачем Непревзойдённый Супер Красавчик притащил их вместе с собой?!

Цзян Ю пребывал в замешательстве. Вскоре он уже мог слышать голос Непревзойдённого Супер Красавчика, который, по всей видимости, обращался к игрокам из своей группы: - Видите того парня, который бросается фаерболами сверху моста? Это босс, Маг Морлор Северного Моста.

- Оххх!!! – в воздухе раздались восхищённые восклицания. Несмотря на то, что в Небесной Сфере не было нубов, далеко не у всех были шансы увидеть живого дикого босса. Для пришедших вместе с Непревзойдённым Супер Красавчиком игроков это был совершенно новый опыт.

- Этот игрок, который постоянно уворачивается от фаерболов босса, скорее всего, держит на себе его агрессию. Кажется, это Огнемётчик. Со своей текущей позиции он обладает большим преимуществом в контроле поля боя. Таким образом, он может не давать другим игрокам попасть на мост, - продолжил Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Но ведь при этом ему ещё приходится уворачиваться от атак босса! Это, наверное, очень тяжело! – воскликнул какой-то игрок.

- Конечно, смотрите, вон там какие-то игроки пытаются забраться на северный мост! – кивнул головой Непревзойдённый Супер Красавчик.

Прежде чем другие смогли обнаружить указанное им место, он со вздохом продолжил: - А он хитрый малый, прыгать на это место. Он пытается избавиться от них с помощью босса!

Запущенные Магом Северного Моста фаерболы пролетели мимо Ослепительной Весны и обрушились на пытавшихся забраться на мост игроков. Они были вынуждены разбегаться по сторонам.

В отличие от ярких атак Ослепительной Весны, атаки босса не служили для отвлечения внимания. Они наносили довольно много урона, поэтому игрокам пришлось от них уворачиваться. К сожалению, они не могли уклоняться от этих атак привычным для себя способом, поэтому им пришлось подпрыгивать.

Из-за вспыхнувшей паники, несколько игроков попадало в реку.

Побарахтавшись в стремительном потоке пару мгновений, их вскоре скрыла под водой очередная волна. Игроки среднего уровня никогда не были хороши в управлении своими персонажами в условиях водной стихии. Стремительное течение только усложняло им задачу. Таким образом, чтобы добраться живыми до берега им приходилось рассчитывать лишь на свою удачу.

Пока некоторые барахтались в воде, оставшиеся на мосту игроки попали под атаку босса. Попадание прямой атаки босса сняло приличный процент их здоровья. Довершили очистку моста несколько гранат Ослепительной Весны.

- Тц, тц, тц, тц, - поцокал языком Непревзойдённый Супер Красавчик, пока к нему подходил Блуждающий Пик Цзян Ю.

- Это Ослепительная Весна? – спросил он у него.

- Да, - ответил Цзян Ю. – Но босса зовут Мордак, а не Морлор.

- Я давненько с ним не виделся, поэтому успел забыть его имя.

- Ослепительная Весна завладел инициативой. Всё очень непросто, - произнёс Цзян Ю.

- Вижу, почему ты не позвал меня раньше? – спросил Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Я оповестил тебя сразу после появления босса, - Цзян Ю был беспомощен. «Братец, это ты опоздал…».

- Так как он завладел инициативой, будет довольно тяжело повернуть ситуацию в нашу пользу, - произнёс Непревзойдённый Супер Красавчик.

- И что же делать?

- Мне потребуется прикрытие и некоторая поддержка.

- Как скажешь, так и будет! – Цзян Ю не стал с ним спорить. Он специально позвал его сюда, чтобы полностью использовать его силу. Было только одно правило: Непревзойдённый Супер Красавчик не мог становиться лидером команды.

- Добавь меня, - произнёс Цзян Ю.

Ему тут же пришло приглашение на вступление в группу от Непревзойдённого Супер Красавчика. По щекам Цзян Ю тут же начали «стекать слёзы».

- Я имел в виду, чтобы ты добавил мою команду, - поспешил исправиться он. Ему нужно было сохранить за собой место лидера команды. Тот факт, что Непревзойдённый Супер Красавчик был способен отправить ему приглашение на вступление в группу означал, что тот был, по меньшей мере, вице-лидером своей команды. Цзян Ю это конечно не могло понравиться.

- А, сейчас, - ответил Непревзойдённый Супер Красавчик. После этого он вышел из своей группы и отправил запрос на присоединение Цзян Ю.

После принятия приглашения, Цзян Ю убедился, что Непревзойдённый Супер Красавчик был обычным членом команды, после чего добавил свою элитную группу.

- Что нам делать? – спросил он.

- Я позабочусь об Ослепительной Весне, после чего приведу босса к краю моста. Там мы с ним и расправимся, - ответил Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Объясни поподробнее, - Цзян Ю пребывал в замешательстве.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 595 Простой подъём наверх.**

Глава 595 Простой подъём наверх.

Хотя Цзян Ю и знал, что этим человеком был Бог Е Цю, тем не менее Чжан Цзялэ так же был Богом. Поэтому он не думал, что Е Цю сможет со 100% шансом одержать над ним победу. И пускай в прошлом противостоянии Непревзойдённый Супер Красавчик сумел обеспечить победу Амбициям Тирана, своего оппонента никогда нельзя было недооценивать. Цзян Ю надеялся, что против такого оппонента как Чжан Цзялэ, его козырная карта окажется серьёзным решающим аргументом.

Пока Цзян Ю обо всём этом размышлял, Непревзойдённый Супер Красавчик начал уводить свою ватагу по направлению к северному мосту. Уходя он произнёс: - Давайте подойдём поближе, чтобы получше всё рассмотреть.

Не способные противостоять Ослепительной Весне команды больших гильдий обернулись посмотреть на подходящую со стороны Амбиций Тирана группу бедно одетых игроков. Им почему-то показалось, что те определённо должны были быть секретным оружием Амбиций. Даже сами игроки Амбиций Тирана были сбиты с толку видом приведённой Непревзойдённым Супер Красавчиком группы.

Терпение Цзян Ю достигло своего предела, тем не менее ему ничего не оставалось, кроме как послушно последовать за Непревзойдённым Супер Красавчиком.

- Как ты планируешь справиться с Ослепительной Весной? – спросил он.

- Я просто поднимусь наверх и позабочусь о нём, - ответил Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Но как? – продолжал настаивать на внятном ответе Цзян Ю.

Непревзойдённый Супер Красавчик начал мяться: - Как бы мне тебе это объяснить…

Цзян Ю наконец потерял терпение. Он произнёс: - Ладно, как ты хочешь, чтобы мы тебя прикрыли?

- Когда я начну подниматься наверх, вам нужно будет сдержать игроков Цветочной Долины, - ответил Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Договорились! – произнёс Цзян Ю. Он хотел знать, каким образом тот планировал расправиться с Ослепительной Весной, однако Непревзойдённый Супер Красавчик ответил ему в своей обычной манере, что он «просто поднимется наверх».

Просто поднимется наверх?

Что за чепуха! Все присутствующие здесь игроки знали, как подняться наверх, проблема заключалась в том, что они не могли этого сделать. Цзян Ю хотел выпытать у Непревзойдённого Супер Красавчика план его действий, однако тот притворился, будто не может дать ему внятного ответа.

Цзян Ю с тревогой в сердце последовал за Непревзойдённым Супер Красавчиком к краю моста. Остальные игроки Амбиций Тирана заметили появление Непревзойдённого Супер Красавчика и тот факт, что их лидер создал новую группу. Сжав кулаки, они приготовились выполнять последующие команды, однако Непревзойдённый Супер Красавчик всего лишь отправил в чат «кивающий головой» смайлик и произнёс: - Ну, я пошёл.

После этого он запрыгнул на мост.

Просто, грубо, без всяких фокусов, без обмана и без численного превосходства. Непревзойдённый Супер Красавчик в одиночку запрыгнул на мост.

Ослепительная Весна и игроки Цветочной Долины оставались на мосту намного дольше его. Несмотря на это, когда Непревзойдённый Супер Красавчик появился на мосту, босс бросил на него пристальный взгляд. Тем не менее, этим всё и ограничилось, он не стал его атаковать.

Это была одна из особенностей Мага Северного Моста. Старик одаривал взглядом любого, кто поднимался на мост. Бедный непись. Он никогда не сможет понять, что для того чтобы никто не заходил на его мост, ему всего лишь нужно было самому с него сойти. Игрокам совершенно не нужно было пересекать подобный разрушенный мост. Ведь при его пересечении появлялся слишком большой риск упасть в реку.

В отличие от босса, игроки Цветочной Долины не могли проигнорировать Непревзойдённого Супер Красавчика. Как только они увидели этого Рыцаря, их агрессия тут же переключилась на него.

Эта картина стала живым воплощением выражения: «спровоцировать одним взглядом».

- Никому не двигаться! – произнёс Цветочный Цветок, пытаясь немного стабилизировать эмоции членов своей гильдии. Текущий стиль боя Цветочной Долины целиком и полностью строился вокруг Ослепительной Весны. Этот игрок был предельно молчалив даже во внутреннем круге Цветочной Долины. Тем не менее, он согласился участвовать в соревнованиях за обладание дикими боссами. Ослепительная Весна практически не говорил, в этом плане ничем не отличаясь от любого другого игрока средней руки. И только когда возникала крайняя необходимость, он мог произнести одно или два предложения.

Все догадывались о том, кто на самом деле играл Ослепительной Весной. Даже когда он сохранял молчание, его позиция ключевого игрока гильдии оставалась за ним.

Игроки Цветочной Долины подстраивали свои атаки под атаки Ослепительной Весны. Видя, что тот не стал предпринимать никаких действий против Непревзойдённого Супер Красавчика, Цветочный Цветок остановил своих людей от поспешных действий.

Пока игроки колебались, Непревзойдённый Супер Красавчик уже совершил три прыжка.

Быстро и без остановок он начал прыжками подниматься наверх моста. Несмотря на то, что его движения не были такими же стильными, как движения Ослепительной Весны, это было довольно впечатляющее зрелище – персонаж в тяжёлой броне ловко поднимается к центру моста.

Между его прыжками не было задержек, как будто он мог совершать их с закрытыми глазами.

Вскоре Непревзойдённый Супер Красавчик преодолел половину пути.

В этот момент Ослепительная Весна решил провести внезапную атаку.

В Непревзойдённого Супер Красавчика полетели пули и гранаты.

Пытавшиеся ранее забраться на северный мост игроки сталкивались с аналогичными атаками. Придя в замешательство, некоторые из них падали с моста из-за собственных ошибок, в то время как другие были сброшены с него ударными волнами и взрывами. Некоторые погибли, не выдержав обрушившихся на них атак.

Непревзойдённый Супер Красавчик от них отличался. Он без колебаний продолжал с помощью прыжков подниматься наверх, ловко лавируя между созданными Ослепительной Весной визуальными эффектами.

- Он… на самом деле просто поднимается? – Цзян Ю потерял дар речи.

Непревзойдённый Супер Красавчик храбро прорывался сквозь атаки Ослепительной Весны.

- Но получиться ли у него? Даже если он не умрёт, сколько здоровья у него останется к тому времени, когда он доберётся до вершины? – озабоченно пробормотал Цзян Ю.

- Клерики! Попробуйте его подлечить! – распорядился он.

Клерики Амбиций Тирана тут же принялись действовать. Рванув вперёд, они принялись лечить Непревзойдённого Супер Красавчика, однако из-за непрекращающихся атак Ослепительной Весны, они не могли тщательно прицелиться своими лечащими заклинаниями. Они пользовались любым представившимся шансом, чтобы выделить Непревзойдённого Супер Красавчика. В конце концов, Ослепительной Весне приходилось ещё и уворачиваться от атак босса, поэтому он не мог уделить всего своего внимания Непревзойдённому Супер Красавчику.

К этому моменту численное преимущество дало о себе знать.

Несмотря на то, что большинство Клериков не могли попасть по Непревзойдённому Супер Красавчику своими лечащими заклинаниями, некоторым всё же удавалось это сделать. Таким образом, тот смог сохранить своё здоровье.

К сожалению, поднявшись на определённую высоту, он вышел из радиуса действия лечащих заклинаний Клериков.

Некоторые Клерики в отчаянии ступили на камни моста, в попытках продолжить лечение Непревзойдённого Супер Красавчика.

Босс окидывал взглядом каждую живую душу, которая осмеливалась показаться на его мосту. Каждый взошедший на мост игрок удостаивался его ледяного взгляда. С другой стороны Ослепительная Весна совершенно не разделял сентиментальности босса. Когда на мосту появился Непревзойдённый Супер Красавчик, он проигнорировал его, однако когда на мосту стали появляться другие игроки, он прекратил атаковать Непревзойдённого Супер Красавчика и сосредоточил на них свои атаки.

В одно мгновение два Клерика были сброшены в воду. Их судьбы оказались неизвестны.

Ослепительная Весна не сдерживался, когда дело касалось других игроков.

Но тогда возникал закономерный вопрос, сдерживал ли он себя в случае с Непревзойдённым Супер Красавчиком? Вскоре игроки осознали, что это было не так. Они поняли, что это была ловушка.

После преодоления 2/3 пути к центру моста Непревзойдённый Супер Красавчик лишился поддержки Клериков. На оставшемся промежутке пути он оказался в полной власти Ослепительной Весны, который мог атаковать его, пользуясь преимуществом своего класса. Он даже мог объединиться с игроками Цветочной Долины, чтобы вместе расправиться с Непревзойдённым Супер Красавчиком.

Ослепительная Весна ранее не атаковал его, потому что знал, что этот парень был очень хорош. Именно поэтому он устроил для него ловушку. Учитывая крайне неловкое положение Непревзойдённого Супер Красавчика, сделает ли Ослепительная Весна свой ход?

Проблема была в том, что он не позволял Непревзойдённому Супер Красавчику перемещаться так, как он того хотел. Он продолжал его атаковать!

Следующая волна атак Ослепительной Весны показала игрокам, что они ошибались.

Чтобы справиться с оппонентом высокого уровня, нужно было использовать нетрадиционные методы.

Атакующего стиля Сотни Цветов было достаточно, чтобы справиться с игроком среднего уровня, однако против Непревзойдённого Супер Красавчика он был абсолютно не действенным.

Полностью проигнорировать его было слишком очевидным. Поэтому Ослепительная Весна притворился, будто собирается уничтожить Непревзойдённого Супер Красавчика. Именно в этом и заключалась его ловушка. В момент, когда тот попал в ситуацию, когда он не мог свободно перемещаться вперёд и при этом не мог отступить, был лучшим моментом для Ослепительной Весны раскрыть все свои карты.

Ослепительная Весна ждал именно этого момента. Он даже сделал секретные приготовления. В том месте, где сейчас находился Непревзойдённый Супер Красавчик, его могли атаковать как игроки снизу, так и сверху. Тот, кто мог до него достать, уже начал его атаковать.

Со стороны была видна настороженность действий Непревзойдённого Супер Красавчика.

Целые места вокруг него были заняты игроками Цветочной Долины. Даже наблюдавшие за всем этим со стороны игроки начали чувствовать всю отчаянность положения Непревзойдённого Супер Красавчика. Тем не менее, тот всё ещё продолжал прыгать. Прыгать вперёд и вверх.

Он до сих пор «поднимался наверх».

Цзян Ю испытывал странные чувства при виде этой сцены.

Профессиональный Бог, которого он должен был больше всего ненавидеть, сейчас удостаивался его искреннего уважения.

Всегда двигаться вперёд. Никогда не сдаваться.

Цзян Ю верил, что капитан Амбиций Тирана, Хань Вэньцин, поступил бы схожим образом, окажись он на его месте.

Вот только в некоторых ситуациях подобных стиль игры приносил больше вреда, чем пользы. Именно сейчас это происходило с Непревзойдённым Супер Красавчиком. Если он желал и дальше продвигаться вперёд, ему нужно было приготовиться столкнуться с многочисленными атаками.

Прочная защита.

Отражение заклинаний.

Щитовая стена.

…

Непревзойдённый Супер Красавчик в идеальном ритме активировал защитные Рыцарские навыки и при этом продолжал продвигаться вперёд. Наблюдавшие за его игрой Рыцари к этому моменту уже его боготворили. Тем не менее, этого всё равно было недостаточно. Даже ему было непросто справиться с атаками его оппонентов. Несмотря на отточенность действий Непревзойдённого Супер Красавчика, если он не сможет избежать вражеских атак, то его здоровье вскоре приблизиться к нулевой отметке.

«Кто просил тебя красоваться?!» - Цзян Ю пребывал в депрессии. Для себя он отнёс действия Непревзойдённого Супер Красавчика в разряд «показушного позерства». Он не мог принять того факта, что человек, которого он больше всего ненавидел, сейчас был так похож на их капитана, Хань Вэньцина.

В этот момент тело Непревзойдённого Супер Красавчика окуталось белым светом. Это был визуальный эффект лечения Клериков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 596 Скрытый Клерик.**

Глава 596 Скрытый Клерик.

Чем больше здоровья восстанавливали заклинания моментального лечения, тем больший они имели кулдаун и тем больше вырабатывали агрессии.

Даже в пвп сражениях нельзя было не обратить внимания на навыки, которые генерировали большее количество агрессии. Хотя в отличие от монстров на игроков никак не влияла создаваемая ими агрессия, они всё равно ненавидели подобные типы навыков.

На Непревзойдённого Супер Красавчика применили ультимативное лечение Клериков: святое исцеление. Оно восстанавливало огромное количество здоровья. Игроки, находящиеся в одной группе с Непревзойдённым Супер Красавчиком, прекрасно могли видеть время активации этого навыка. Когда его здоровье практически упало до нуля, его окутал свет святого исцеления.

Можно было только предположить количество агрессии, которую создавал этот навык. Игроки из Цветочной Долины выкладывались на полную в попытках убить Непревзойдённого Супер Красавчика. С этой точки зрения они с нетерпением ожидали момента, когда его здоровье опустится до нуля, однако в этот момент его внезапно вылечили святым исцелением!

Клерикам не нужно было проявлять какую-то особую ярость, также они не обладали многочисленными способами наносить урон, однако своей игрой в наиболее критические моменты они могли заставить своих оппонентов буквально «харкаться кровью». Своими действиями они могли нанести просто невообразимый психологический урон.

Кто это был?

В головах всех игроков крутился один и тот же вопрос. Они начали оглядываться по сторонам, пытаясь обнаружить Клерика, который спас Непревзойдённого Супер Красавчика.

И они вскоре его обнаружили.

Клерик стоял на перилах северного моста, в нескольких метрах над землёй. В своих высоко поднятых руках он сжимал крест, как будто дожидаясь окончания кулдауна своих навыков, чтобы продолжить кастовать лечащие заклинания. Со стороны казалось, что он уделял особое внимание перилам, на которых стоял, будто боясь с них упасть. Его внешний вид полностью уничтожил зарождение зачатков возможного стиля, выставляя его в глазах других игроков в довольно неуклюжем образе.

Игроки перевели взгляд на две строчки над его головой.

Седьмая Ветвь Амбиций Тирана.

Маленькие Холодные Ручки.

Кто это такой?

Даже игроки Амбиций Тирана задавались подобным вопросом. Они никогда раньше не слышали об этом игроке. Смотря на его осторожное стояние на перилах моста, все могли представить себе подобную картину: Клерик Маленькие Холодные Ручки неуклюже забирается на перила моста, пока никто не обращает на него внимание, и кастует святое исцеление.

Было ли это простым совпадением?

К этому выводу пришло большинство игроков, потому что Маленькие Холодные Ручки совершенно не выглядел каким-то экспертом.

Некоторые до сих пор испытывали сомнение. То, что произошло потом, лишило их дара речи.

Атаковавшие Непревзойдённого Супер Красавчика игроки из Цветочной Долины обнаружили вылечившего его игрока. Они ненавидели святое исцеление. У них не было совершенно никакого настроения анализировать действия Маленьких Холодных Ручек. Поэтому не было ничего удивительного в том, что они очень разозлились на того человека, который за их спинами использовал святое исцеление.

Такого бы никогда не произошло при обычных обстоятельствах. Просто Непревзойдённый Супер Красавчик был слишком хорош. Все были сосредоточены на том, чтобы сбросить его с моста и совершенно проигнорировали всех остальных.

Им повезло, что это был всего лишь один игрок. Что если бы этой возможностью воспользовались остальные гильдии и под шумок забрались на мост?

Игроки Цветочной Долины не могли не содрогнуться, представив подобный сценарий развития событий.

Игроки других гильдий слишком поздно заметили упущенную ими возможность. Их сердца наполнились сожалением.

- Непревзойдённый Супер Красавчик сражается из последних сил, а мы просто стоим и ничего не делаем? – громко воскликнул один из игроков Амбиций Тирана.

- Он должен был дать нам сигнал! – возразил ему другой игрок.

- Думаешь у него было время, чтобы это сделать? – произнёс третий игрок.

Пока они предавались сожалениям, игроки Цветочной Долины уже начали действовать. В сторону Маленьких Холодных Ручек устремились многочисленные атаки.

Перед лицом всех этих атак тот лишь горестно воскликнул и свалился в воду.

Он явно не был экспертом.

Это было простое совпадение.

Те, кто возлагал свои надежды на Маленькие Холодные Ручки, сейчас пребывали в замешательстве. Любой из них сумел бы продержаться дольше него, даже несмотря на то, что они не были Непревзойдёнными Супер Красавчиками.

Вздыхая и покачивая головами, все снова переключились на Непревзойдённого Супер Красавчика. Они уже успели забыть о той пользе, которую принёс этот неуклюжий Клерик своим святым исцелением.

- Отличная работа!! – похвалил его Непревзойдённый Супер Красавчик.

К сожалению, Маленькие Холодные Ручки не сумел его услышать из-за большого количества посланных в его сторону атак.

Единственным человеком, помимо Е Сю, который понял всю ценность этого исцеления, был Чжан Цзялэ.

Оба Бога своими суждениями и чувством игры намного превосходили обычных игроков.

«Это нехорошо!» - подумал Чжан Цзялэ в тот момент, когда Непревзойдённого Супер Красавчика окутало белое сияние святого исцеления.

Если бы он заранее заметил действия Клерика, он бы определённо ему помешал. Проблема заключалась в том, что он не сумел его заметить.

Ослепительная Весна находился на самой высокой точке моста, в отличие от игроков Цветочной Долины и игроков остальных гильдий. Все они смотрели наверх, поэтому не было ничего удивительного в том, что они не заметили этого Клерика. Однако Чжан Цзялэ с высоты птичьего полёта должен был его обнаружить.

Однако не обнаружил.

Это произошло по причине многочисленных аое атак, которыми он вместе с остальными игроками Цветочной Долины потчевал Непревзойдённого Супер Красавчика. В основном это были дистанционные атаки с яркими визуальными эффектами, наподобие пушечного огня или заклинаний. Это был стиль Сотни Цветов. Тем не менее, это вовсе не означало, что Чжан Цзялэ мог видеть через свои собственные визуальные эффекты. В этот момент он обнаружил корень проблемы.

Этот Клерик воспользовался визуальными эффектами от их атак, чтобы скрыть свои действия.

Таким образом, он сумел без малейших проблем скастовать святое исцеление.

Атаки игроков Цветочной Долины были в основном направлены на оказание поддержки, а не на прямое нанесение урона. Именно поэтому Непревзойдённый Супер Красавчик смог так долго выживать под их многочисленными атаками. Чжан Цзялэ сделал подобные приготовления, потому как знал, кто на самом деле был его оппонентом. Он верил, что тот сумеет воспользоваться любой их оплошностью.

Даже для него было не лучшим решением соперничать по части принятия решений с таким опытным оппонентом. Чжан Цзялэ прекрасно понимал эту глубокую философию. В конце концов, он и сам был опытным Богом.

Вот почему его атаки по Непревзойдённому Супер Красавчику были с одной стороны слабы, однако с другой стороны не позволяли тому от них увернуться. Именно поэтому Чжан Цзялэ позволил ему подняться на такую высоту. Если Непревзойдённый Супер Красавчик захочет сбежать, ему ничего не останется, кроме как спрыгнуть в реку.

Однако внезапно какой-то Клерик своим святым исцелением сменил направление течения.

Так получилось, что Чжан Цзялэ немного недооценил объём здоровья Непревзойдённого Супер Красавчика. Казавшийся ранее безобидным, теперь тот представлял для него нешуточную угрозу.

Тело Непревзойдённого Супер Красавчика окуталось белым сиянием.

Рыцарский Дух!

Чжан Цзялэ понимал, что это был критический момент их противостояния.

Давление было огромным.

Даже Богу было бы непросто справиться с атакой Е Цю, когда его параллельно продолжал атаковать босс.

Рывок!

Активировав рывок, Непревзойдённый Супер Красавчик устремился вверх. Чжан Цзялэ прекрасно понимал, что после святого исцеления тот сумеет до него добраться, если только он не разорвёт между ними дистанцию.

В итоге он решил избежать схватки. Ослепительная Весна приготовился отступать, намереваясь откайтить Непревзойдённого Супер Красавчика.

В этот момент тот указал на него рукой.

- Чёрт!!!

Ослепительная Весна в прошлом их противостоянии был убит после активации этого навыка.

Провокация! Непревзойдённый Супер Красавчик использовал против него провокацию.

Ослепительная Весна двинулся к нему навстречу.

Даже под влиянием провокации, персонаж сохранял интеллект. Вместо того чтобы упасть с моста, он выбирал безопасный маршрут передвижения.

Вот только провокация уже сама по себе была смертельно опасна. Целью Чжана Цзялэ было сохранение дистанции между его персонажем и Непревзойдённым Супер Красавчиком, но никак не их сближение.

К сожалению, уже было слишком поздно.

Вокруг Ослепительной Весны были лишь игроки из Цветочной Долины. Хотя они и считались экспертами в игре, они не шли ни в какое сравнение с про-игроками. В этот момент никто из них не мог ему помочь.

Ослепительная Весна подпрыгнул высоко в воздух. Его тело внезапно окуталось ярким светом. Это был фокус от Клерика, который развеял висевший на нём эффект провокации.

Использовавший фокус Клерик вероятно подумал, что он вовремя и очень стильно активировал свой навык, вот только Чжану Цзялэ захотелось расплакаться.

Его путь на северном мосту к Непревзойдённому Супер Красавчику пролегал не по простой прямой. Ему приходилось прыгать. Его Ослепительная Весна имел снаряжение, которое повышало высоту его прыжков. Таким образом, под руководством системы его персонаж совершал высокие и длинные прыжки, приземляясь на безопасные островки моста.

Вот только Чжан Цзялэ совершенно этого не хотел!

В воздухе нельзя было внезапно сменить направление, как если бы это происходило на земле.

Тем не мене Чжан Цзялэ был Богом, а его Ослепительная Весна был Стрелком.

Обозрев поверхность моста, Чжан Цзялэ тут же выстрелил несколько раз.

Благодаря отдаче от выстрелов он сумел остановить своего персонажа от его дальнейшего продвижения вперёд.

Ослепительная Весна завис в воздухе. Чжан Цзялэ идеально рассчитал свои выстрелы. Он должен был приземлиться на безопасный островок моста.

В этот момент Непревзойдённый Супер Красавчик подпрыгнул в воздух. Его меч устремился в сторону Ослепительной Весны.

Это был героический прыжок.

- Снова тот же трюк! Он тебе когда-нибудь надоест?! – «закашлялся кровью» Чжан Цзялэ.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 597 Я уйду первым, потому что мне нужно ещё кое-что сделать.**

Глава 597 Я уйду первым, потому что мне нужно ещё кое-что сделать.

Непревзойдённый Супер Красавчик обрушился вниз с помощью героического прыжка. Никто не знал, насколько быстрее он был Ослепительной Весны, который находился в свободном падении. Даже если бы Чжан Цзялэ захотел увернуться от его атаки, он бы не успел этого сделать. Он мог лишь выругаться несколько раз. По правде говоря, он изначально чувствовал, что подобное может произойти. Когда система после провокации подняла в воздух Ослепительную Весну, Чжан Цзялэ уже знал, что ситуация была крайне паршивой.

Это была правда, что, будучи Богом, он мог избавиться от провокации и сменить направление своего полёта в воздухе, но к его глубочайшему сожалению, его оппонент так же был Богом. Тот бы нисколько не удивился, соверши он нечто подобное. Другими словами, когда Е Цю активировал провокацию, он уже приготовился противостоять будущим действиям Чжана Цзялэ.

Рыцарский меч врубился в тело Ослепительной Весны. Этого удара хватило, что сместить его тело немного в сторону от безопасного островка моста. Таким образом, Ослепительная Весна продолжил падать вниз.

Чжан Цзялэ в поспешном порядке начал искать место для приземления, однако Непревзойдённый Супер Красавчик неожиданно продолжил оказывать на него давление, заставляя его с высокой скоростью падать вниз.

Этот парень!

Чжан Цзялэ опасался, что после своего удара Е Цю не будет выбирать для себя безопасное место для приземления. Прямо сейчас тот явно планировал утащить его вместе с собой в реку.

В итоге со стороны все видели, как Непревзойдённый Супер Красавчик врезался в Ослепительную Весну героическим прыжком, после чего оба персонажа быстро начали падать в воду.

Непревзойдённый Супер Красавчик до сих пор находился под эффектом от рыцарского духа. За ним тянулся шлейф белого света, будто он был падающей звездой. Ослепительная Весна попытался выбраться из своего затруднительного положения при помощи нескольких выстрелов, однако этим он лишь добавил великолепия стремительно падающей звезде. К сожалению, его усилия оказались тщетны. Оба персонажа упали в воды реки, оставляя после себя остаточный след траектории своего падения. Созданный ими всплеск поразил сердца стоявших на мосту игроков Цветочной Долины.

Все были ошеломлены.

Большинство игроков вспомнило о незаметном лечении Маленьких Холодных Ручек, который впоследствии был быстро сброшен в воду врагами. Кто бы мог подумать, что внезапно два эксперта повторят его судьбу?

Река была не только широкой, но и очень глубокой на своей середине. Упав в реку, оба эксперта тут же скрылись под водой, ничем не отличаясь от всех других упавших в воду игроков. Игроки до сих пор не осознали, что только что произошло. Они недоумённо уставились на мощный водный поток под мостом. В этот момент на мосту взорвался огромный огненный шар. С громкими криками несколько игроков из Цветочной Долины попадали в воду. И только после этого все вышли из оцепенения.

Может двух экспертов больше и не было на мосту, но там по-прежнему оставался Маг Северного Моста! Истинной целью собравшихся здесь игроков был босс, а не наблюдение за сражением двух экспертов.

К сожалению, с исчезновением Ослепительной Весны Цветочная Долина потеряла свою точку опоры. Несмотря на то, что кучка игроков находилась в центре моста, разве могли они иметь тот же уровень контроля над ситуацией, как Чжан Цзялэ? Даже не беря в расчёт наступление игроков других гильдий, с исчезновением Ослепительной Весны, им теперь приходилось иметь дело с атаками босса.

Из-за того, что они гораздо дольше находились на мосту, Маг Северного Моста в итоге отдал приоритет им, а не только что взошедшим на мост игрокам. В игроков Цветочной Долины полетели все типы существующих в Славе навыков. Учитывая уровень их навыков, малейшая ошибка могла привести их к падению в воду. Из-за разрушенности моста и давления босса им было трудно спасти ситуацию. Более того, другие гильдии две недели подряд страдали от гильдии Цветочной Долины. Они пришли к негласному соглашению, что не будут сражаться друг с другом до тех пор, пока не уничтожат игроков Цветочной Долины, дабы выместить на них своё двухнедельное раздражение.

Буквально в одно мгновение игроки Цветочной Долины были превращены в клёцки и отправлены воду. Если игрок сваливался в воду, уже не было важно, умер он или нет. Мост был полностью очищен от игроков Цветочной Долины. Теперь Маг Северного Моста начал выбирать случайные цели для своих атак.

Все игроки испытывали радостное волнение.

Какая знакомая сцена! Именно так и должна была выглядеть битва за Мага Северного Моста! Босс обладал не особо большой атакующей силой, сложная часть заключалась в его местоположении.

Во-первых, его было легко найти. И во-вторых, из-за сложности местности, битвы всегда принимали крайне хаотичный характер.

После того как Маг Северного Моста стал бросаться заклинаниями в случайных направлениях, игроки начали постоянно падать в воду. Это была хорошо всем знакомая сцена. Несмотря на хаос битвы, все были предельно спокойны. Без эксперта Цветочной Долины игроки других гильдий были в сотню раз увереннее в себе.

И только Цзян Ю чувствовал себя весьма странным образом.

Маг Северного Моста был очень нужен его гильдии. О страшном Чжан Цзялэ позаботился Е Цю, однако во вспыхнувшей после этого хаотичной битве, ни у одной оставшейся гильдии не было ярко выраженного преимущества. Никто не мог быть уверен в своей победе. Амбиции Тирана не были исключением. В этот момент им нужно было руководство опытного эксперта, чтобы повысить их шансы на победу.

Цзян Ю осторожно командовал своими группами, параллельно спрашивая у Непревзойдённого Супер Красавчика о его ситуации. Он надеялся, что тот не умер и вскоре сможет к ним вернуться. Это не было невозможным. В Славе все персонажи умели плавать, поэтому обычно попав в воду игроки могли из неё выбраться. Тем не менее, из-за сильного течения реки, попавшим в воду игрокам было сложно определиться со своим положением. Если они не могли выплыть на поверхность, чтобы вдохнуть воздуха, то вскоре они задыхались. Стоит также отметить, что под водой находилось множество различного рода камней, при столкновении с которыми игроки так же получали урон. Чем сильнее было течение, тем больше урона наносили камни. У упавших в воду игроков, как правило, оставалось не особо много здоровья. Прежде чем они успевали выпить зелья здоровья, их уже убивали камни.

Тем не менее Е Цю был Богом, поэтому Цзян Ю не думал, что тот может умереть из-за подобных банальных причин. В отличие от обычных игроков, которые начинали паниковать, не сумев определиться со своим положением, у Бога не должно было возникнуть подобных проблем, не так ли?

В итоге Цзян Ю ожидал, что Непревзойдённый Супер Красавчик уже выбрался на берег. Однако опять же, Ослепительная Весна тоже был непростым игроком. Скорее всего, он тоже просто так не погибнет в реке. Если он вернётся в битву, это будет весьма проблематично! Возможно, выбравшись из воды эти двое снова начали сражаться?

Кто знает, сколько различных ситуаций передумал за это время Цзян Ю. Наконец Непревзойдённый Супер Красавчик прислал ему ответное сообщение. Пробежавшись по нему взглядом, Цзян Ю почувствовал, как его рот начинает наполняться кровью.

«У меня ещё есть кое-какие дела, поэтому я уйду первым. Удачи» - написал ему Непревзойдённый Супер Красавчик.

Что это было?! Что это в бога душу мать только что было?! Что значит, у тебя есть другие дела и поэтому ты уйдёшь первым? Что может быть важнее дикого босса? Цзян Ю был настолько зол, что его руки начали дрожать. Немного справившись с собой, он написал ответное сообщение: - Для нас очень важен этот босс. Ты не можешь просто так уйти!

- Братец, я всё ещё занят формированием новой команды. У меня нет времени, чтобы играться с вами, - ответ Непревзойдённого Супер Красавчика заставил душу Цзян Ю отделиться от его тела.

Этот парень теперь даже не пытался скрыть свою личность. Если шпион раскрывал себя, это означало, что он выполнил свою миссию. Проблема заключалась в том, что Цзян Ю изначально знал, что тот был шпионом, тогда почему у него так заболело сердце, когда тот в открытую в этом признался? В подобной ситуации ему нужно было ответить, что он знал, что тот был шпионом. Это должен был быть момент его триумфа, тогда почему даже зная об этом, Цзян Ю ему этого не сказал?

- Если я и вернусь, то не для того чтобы помогать вам с боссом. Вернувшись, я заберу его себе. Ты уверен, что хочешь меня снова увидеть? – продолжил Непревзойдённый Супер Красавчик.

- Увидимся позже! – наконец принял решение Цзян Ю.

- Позже?

- Я больше никогда не хочу тебя видеть! – изменил свою формулировку Цзян Ю.

- Ха ха ха :D, - рассмеявшись в живую, Е Сю так же поставил смеющийся смайлик в конце своего сообщения. По щекам Цзян Ю начали «стекать слёзы». «Ладно, больше нет смысла возлагать на него свои надежды. Мне нужно сосредоточиться на управлении своими группами. Я должен рассчитывать только не себя». После устроенного двумя экспертами хаоса, каждая гильдия имела шанс заполучить босса.

В этот момент Цзян Ю услышал твёрдый голос, раздававшийся с другого конца северного моста.

- Удерживайте свои позиции! Держитесь парни! Клерик, отправляйся вперёд. Остальные защищайте его!

- Стрелки, используйте воздушный огонь для подъёма наверх! Вы осмеливаетесь называть себя экспертами при том, что до сих пор находитесь здесь??

- Не нужно здесь и дальше стоять! Воры, просто оставьте на земле несколько ловушек!

- Не ломитесь вперёд как бараны! Обойдите их вокруг! Играйте более грязно и подло, окей? Чувак, ты же Ассасин. Какого лешего ты несёшься вперёд словно Рыцарь?!

- Сюда! Сюда это значит сюда! Даже чёртовы враги понимают, а вы нет? Дать вам координаты? Если я дам вам координаты их услышат враги, и что-то мне подсказывает, что они будут быстрее вас, тупых увальней. Ты идиот. Если ты свалишься в реку, то умрёшь. Тц тц тц!

Да кем был этот парень?!

Его твёрдый голос содержал в себе невероятное количестве уверенности. Собравшиеся здесь игроки были элитными экспертами своих гильдий и топовыми игроками Небесной Сферы. Даже Цзян Ю не мог похвастаться подобной уверенностью во время управления своими группами.

Посмотрев в сторону, откуда раздавался громкий голос, Цзян Ю не сумел обнаружить его источник. Постепенно обстановка на другом конце моста начала становиться всё более и более стабильной. Изменению подвергались группы Самсары.

Неужели это происходило из-за руководства этого неизвестного парня? Ещё один эксперт? Цзян Ю почувствовал, как его сердце пропустило удар. У него было плохое предчувствие. Ему почему-то начало казаться, что этот босс снова не достанется им…

Недалеко от северного моста на поверхности реки плыл большой ствол дерева.

Вот на него накатила очередная волна. Внутри волны угадывалась чья-то фигура. Внезапно из неё выпрыгнул игрок, развернулся на 180 градусов и приземлился на ствол дерева. Крепко стоя на ногах, в одной руке он сжимал пистолет, а в другой гранату. Его взгляд был прикован к очередной надвигающейся волне. Это был Ослепительная Весна.

Секунда, две, три…

Чжан Цзялэ не снижал бдительности. Он знал, что не все кто падал в реку – погибали. Уносимый течением, он только сейчас сумел обнаружить удобное место для выхода на поверхность. Это было невозможно, чтобы такой Бог, как он, не сумел выбраться из объятий реки.

Обдумывая всё это, Чжан Цзялэ заметил аномальные движения внутри подступающей волны. В следующий момент из-под воды вылетел Рыцарь. Крепко сжимая меч, тот приземлился на то же самое бревно, на котором стоял Ослепительная Весна.

- Снова тот же трюк!!! – со злостью воскликнул Чжан Цзялэ при виде героического прыжка вынырнувшего игрока. После этого он бросил в Рыцаря гранату и одновременно с этим начал по нему стрелять.

- О чём ты говоришь? Без его использования, как бы я ещё смог забраться сюда? – ответил ему приземлившийся на бревно Рыцарь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 598 Сердце Чемпиона.**

Глава 598 Сердце Чемпиона.

Вначале Чжан Цзялэ был немного сбит с толку, однако быстро сумел разобраться в произошедшем.

Класс Рыцарей носил тяжёлую броню, которая непосредственно сказывалась на их весе. Помимо всего прочего это так же означало, что своими прыжковыми способностями они не могли сравниться с классами, носящими кожаную броню, например Огнемётчиками. Более того, Чжан Цзялэ намерено подобрал снаряжение, которое усиливало прыжковые способности Ослепительной Весны. Таким образом, его персонажу было довольно легко выпрыгнуть из сильного речного течения на плывущий по нему ствол дерева. В отличие от него, кто-то наподобие Непревзойдённого Супер Красавчика не мог бы повторить подобного с помощью лишь одного прыжка. В итоге тому пришлось использовать героический прыжок.

Несмотря на то, что Чжан Цзялэ всё это понял, он не стал прекращать своих атак. Тем не менее, для него было невозможно с помощью них сбросить с бревна тяжёлого Рыцаря. Непревзойдённый Супер Красавчик использовал щит, тем самым гарантируя своё пребывание на бревне. Чжан Цзялэ не захотел быть сброшенным в воду героически прыжком, поэтому продолжая стрелять, благополучно оказался на берегу реки. Воздушный огонь и тут его выручил.

- Не плохо, не плохо, - похвалил его Е Сю, будто тот был зелёным новичком. Пройдя по стволу дерева, Непревзойдённый Супер Красавчик так же сошёл на берег.

Чжан Цзялэ по-прежнему не снижал бдительности. Дуло его пистолета сопровождало Непревзойдённого Супер Красавчика на протяжении всего его пути.

- Ну хватит, хватит. Убери пистолет. Мы закончили, - произнёс Е Сю.

- Чего ты пытаешься добиться?! – Чжан Цзялэ было немного грустно.

- Я всего лишь проверял твои навыки, - ответил Е Сю.

- …

- Ты бы умер, - после этой фразы Чжан Цзялэ замолчал на какое-то время, прежде чем продолжить. – Если бы не тот Клерик.

- Хехе, то святое исцеление было великолепным, не правда ли? – произнёс Е Сю.

- Если это было простое совпадение, то бог с ним, но если игрок на самом деле знал, что делал, тогда да, оно на самом деле было великолепным. Кто этот Клерик? – спросил Чжан Цзялэ.

- Игрок из Амбиций, - ответил Е Сю.

- Игрок? Только игрок? Обычный игрок? – Чжан Цзялэ с трудом мог в это поверить. Суметь воспользоваться визуальными эффектами навыков для сокрытия своих действий и в последствии использовать святое исцеление в самый критический момент битвы? Цепочка совершённых им действий давала понять о его наблюдательности и способности принимать решения, которые практически находились на уровне профессионального игрока. И этот Клерик оказался обычным игроком?

- В точку! – ответил Е Сю.

- Какой талант! – восхитился Чжан Цзялэ.

- Согласен, - произнёс Е Сю.

- Подожди… - внезапно в голове Чжан Цзялэ сложились все кусочки пазла. – Ты внедрился этим дерьмовым Рыцарем в Амбиции Тирана только для того чтобы отыскать такого Клерика?

- У меня больше не было другого выхода. Вы, Боги, имеете слишком завышенные стандарты. К тому же всем вам не хватает предвидения. Мне ничего не оставалось, кроме как начать раскапывать талантливых людей из толпы. Если бы мне нужен был Клерик, то лучшим местом для его поиска без сомнения были бы Амбиции Тирана, не так ли? – произнёс Е Сю.

Чжан Цзялэ выразил своё согласие. Эта схема действовала во всех клубных гильдиях. К примеру, в Великолепной Династии было много Боевых Магов, а в Цветочной Долине Огнемётчиков. Во всём были «виноваты» Боги. Фанаты боготворили Богов за тот класс, которым те играли. Они поддерживали команды, в которых находились боготворимые ими игроки. В игре же они пытались вступить в клубные гильдии, которые поддерживали их любимые команды.

Амбиции Тирана поддерживали команду Тирании, в которой было два Бога: Хань Вэньцин и Чжан Синьцзе, поэтому среди членов гильдии преобладали классы Страйкеров и Клериков. Таким образом, можно было сказать, что эти два класса в целом были лучше в Амбициях Тирана по сравнению с другими гильдиями. Если кто-то хотел найти хорошего Клерика, то было логичным начинать свой поиск с Амбиций Тирана.

- Поэтому ты выбрал Рыцаря, который считается лучшим танком. В группах по прохождению подземелий кто знает Клерика лучше, чем танк, верно? В итоге используя этот метод, тебе даже удалось найти подобного Клерика, я прав? – спросил Чжан Цзялэ.

- Ммм, всё так и есть, - ответил Е Сю.

- Сколько у тебя это заняло времени? – продолжил допытываться Чжан Цзялэ.

- Чуть больше двух недель! – ответил Е Сю.

- Не плохо. У тебя довольно хорошая удача, - произнёс Чжан Цзялэ.

- Хахаха, ты хочешь поговорить со мной об удаче? – воскликнул Е Сю.

Чжан Цзялэ помрачнел. Имея прозвище «самого невезучего Бога в лиге», удача на самом деле была его главной слабостью.

- Где этот парень? – Чжан Цзялэ решил сменить тему. Ему на самом деле было интересно узнать, где был этот эксперт Клерик.

Непревзойдённый Супер Красавчик повернулся к стремительному речному потоку. После довольно продолжительного молчания, он наконец-то ответил: - Скорее всего, он утонул.

\*Кашель\*

- Что? – хотя Чжан Цзялэ уже выбрался из реки, он почувствовал, что начинает задыхаться. – Утонул? – Он не мог поверить в то, что Клерик с отменным суждением и острыми наблюдательными навыками на самом деле мог утонуть. Скорее он поверил бы в то, что это они с Е Цю утонули в реке, а не этот парень.

- Эй, если бы он на самом деле был особенным в каждом аспекте без всяких слабостей, думаешь, его бы не обнаружили? Его бы уже давно заграбастала к себе какая-нибудь команда, - произнёс Е Сю.

- Тогда в чём заключается слабость этого эксперта, которая перекрывает его исключительный талант? – спросил Чжан Цзялэ.

- По моим наблюдениям он хорош в принятии решений и при этом имеет неплохое чувство времени. Тем не менее, его механические навыки довольно посредственны. Также он медленно реагирует в сложным ситуациях, - ответил Е Сю.

Чжан Цзялэ некоторое время обдумывал слова Е Цю, прежде чем выразить согласие с теми вещами, которые он только что понял: - В ранней игре эти слабости будут не особо заметны. Тем не менее, в команде по прохождению подземелий они на самом деле будут перекрывать его сильные стороны. Но опять же, ты точно уверен, что его игра не была простым совпадением?

- Уверен, особенно после его действий на мосту, - ответил Е Сю.

- Ты что, использовал меня в качестве простой лабораторной мыши? – возмутился Чжан Цзялэ.

- Послушай себя, - покачал головой Е Сю. – Я просто использовал тебя для проверки его квалификации, только и всего.

- …

- Ну а ты? Почему ты помогаешь Цветочной Долине со всеми этими боссами? Чувствуешь свою вину? – пошутил Е Сю.

- Да, - неожиданно согласился Чжан Цзялэ.

- Ты…

- Я им обязан, - в словах Чжана Цзялэ чувствовалась горечь.

Услышав подобный ответ, Е Сю был на мгновение сбит с толку.

- Ты что, не планируешь возвращаться в Сотню Цветов? – недоумённо спросил он.

Чжан Цзялэ ничего ему не ответил, однако его молчание всё сказало за него самого. Если он планировал вернуться на про-сцену, значит, ему не нужно было стыдиться своего ответа. Однако если он не собирался возвращаться, тогда становилось понятно его молчание.

Чжан Цзялэ привык быть капитаном и асом команды Сотни Цветов. Его безответственная отставка вызвала бурную волну критики. Если после своего возвращения он не станет выбирать свою прошлую команду, тогда находясь под горящими надеждой взглядами фанатов Сотни Цветов, можно себе будет представить, какое осуждение он получит у игровой общественности.

Но если Чжан Цзялэ был готов подвергнуться такому большому давлению, какую команду он решил выбрать?

Даже Е Сю затруднялся ответить на этот вопрос. Видя текущее сожаление Чжана Цзялэ, он понимал, что тот не станет возвращаться в Сотню Цветов не потому, что ему стыдно из-за своей внезапной отставки, а потому, что в его понимании он их подвёл.

Ради чего всё это было?

Конечно ради победы в чемпионате, которую он так долго пытался обрести и которая никак не желала ему даваться. На этот раз ради победы Чжан Цзялэ решил поставить на кон всё, что у него было. Вряд ли кто-то мог представить, сколько надежд и ожиданий он вложил в своё решение. Но даже если он сможет одержать победу в чемпионате, она подвергнется жёсткой критике. Вполне возможно, что его победное сияние не сможет покрыть собой его прошлые действия, когда он дважды отказался от команды Сотни Цветов.

Неужели Е Сю своими недавними словами поспособствовал тому, что Чжану Цзялэ стало ещё больнее от принятого им решения?

Он так не думал. Е Сю полагал, что он сумел вызвать в нём воспоминания о прошлом, которые начали тянуть его назад, заставляя отказаться от принятого решения. Будучи тем, кто собрался начать всё сначала, Е Сю не мог наделить Чжана Цзялэ особой надеждой. У него не было ничего такого, что он мог бы поставить на карту. Когда он предлагал Чжану Цзялэ присоединиться к нему, он сделал это в полушутливой манере. В конце концов, тот сильно отличался от Вэй Чэня. Если он хотел вернуться после своей отставки в Сотню Цветов, то даже Е Сю чувствовал, что ему ничего не нужно было ему объяснять.

Однако сейчас создавалось впечатление, что Чжан Цзялэ решил принять весьма смелое решение. Е Сю честно не мог представить, чтобы тот начал работать вместе с ним. Его команда не имела достаточно веса, чтобы сподвигнуть Чжана Цзялэ на подобную жертву. Е Сю верил, что была только одна вещь, которая могла заставить его принять столь жизненно важное для него решения и которая принесла бы ему победу в чемпионате.

Конечно, не существовало такой команды, после присоединения к которой Чжан Цзялэ безоговорочно завоевал бы чемпионский титул. Тем не менее, выбранная им команда должна была иметь безграничный потенциал. Это команда определённо должна была отличаться от команды Е Сю, которому приходилось отправляться в игру для поиска незамеченных другими талантов. Это команда должна была предоставить Чжану Цзялэ чувство уверенности. Он должен был знать, что вступив в неё, он сможет стать чемпионом.

Вопрос заключался в том, кто это мог быть?

Маленькая Трава? Синий Дождь? Тирания?

Или может быть Самсара? Туманный Дождь? Пустота?

Или даже текущая Великолепная Эра?

С присоединением Бога Чжана Цзялэ к любой из этих команд, её сила выйдет на совершенно новый уровень, поэтому Е Сю затруднялся делать предположения. Сам Чжан Цзялэ очевидно не станет ему ничего рассказывать. Такая весомая фигура как он, обычно запускала механизм командных трансферов. Тот факт, что Чжан Цзялэ позволил Е Сю узнать о том, что после своей отставки он не вернётся в команду Сотни Цветов, уже был большим доверительным шагом с его стороны. Это был очень горячий слух для всех новостных порталов. Они могли бы его обсасывать вплоть до самого окончания соревновательного сезона.

- Удачи… - Е Сю от чистого сердца дал ему своё благословение. Ради победы в чемпионате Чжан Цзялэ смог принять такое решение. Хотя пока ему и было немного стыдно, Е Сю верил, что он сумеет себя преодолеть. Никогда не стоило легкомысленно рассматривать сердце чемпиона. Чемпионами становились не ради какого-то пустого бахвальства, а ради славы. Той славы, которая жила в глубине глаз и сердце каждого профессионального игрока. Славы, которую Е Сю ещё назвал «привычкой».

- Мне определённо должно повезти! – Чжан Цзялэ не стал возвращать благословение Е Сю, вместо этого он воспользовался его словами, чтобы привлечь к себе побольше удачи.

- Хорошо, я продолжу сражаться за босса! – воспрянув духом, воскликнул Чжан Цзялэ.

- Скорее всего игроков из Цветочной Долины уже смели с моста, - произнёс Е Сю. Теперь он понимал, почему Чжан Цзялэ со всей пылкостью помогал Цветочной Долине в их сражениях. Возможно он таким образом избавлялся от вины в своём сердце или может это был единственный метод, с помощью которого он мог хоть что-то для них сделать. Е Сю не нужно было спрашивать у него о причинах его действий.

- Это не важно. После смерти, игроки могут быстро вернуться. Эта часть в игре мне нравится гораздо больше, чем на соревновательной сцене, - ответил Чжан Цзялэ.

- Тогда я надеюсь, что у тебя всё получится! – произнёс Е Сю.

- Что насчёт тебя? Ты не станешь возвращаться?

- Меня? Я уже достиг своей цели. Так что оставляю босса на других! – ответил Е Сю.

- О… тогда я тоже хочу пожелать тебе, чтобы твоя мечта исполнилась. Я надеюсь, что этот парень полностью удовлетворит твоим требованиям и не будет презирать тебя как Бога из Великолепной Эры, хахаха, - остаток фразы Чжан Цзялэ бросал уже на бегу. Его Ослепительная Весна держал курс на северный мост.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 599 Продолжившаяся забота.**

Глава 599 Продолжившаяся забота.

Он сделал всё это ради Клерика!

Чень Го только сейчас узнала о том, зачем Е Сю внедрился в Амбиции Тирана. Подслушав разговор двух Богов, она, наконец, сложила разрозненные кусочки пазла вместе.

Тем не менее, перед своим уходом Чжан Цзялэ озвучил на самом деле очень важную проблему. Как они могли заполучить к себе в команду человека, с которым буквально только что встретились?

Углубившись в свои мысли Чень Го внезапно обнаружила, что Е Сю в упор смотрит на неё.

- Чего уставился? – спросила она.

- Тебе нужно решить этот вопрос, - произнёс Е Сю.

- Какой вопрос? – спросила Чень Го.

- Вопрос о присоединении этого Клерика к нашей команде, - ответил Е Сю.

- Что?! Я?! Но я даже его не знаю! – возмутилась Чень Го.

- Разве это важно? Просто скажи ему, что тебя восхитили его способности и так получилось, что ты набираешь команду, поэтому если ему интересно, он мог бы в неё вступить, - произнёс Е Сю.

- Вот так просто? – неуверенно пробормотала Чень Го.

- У тебя есть другие предложения? – вопросом на вопрос ответил Е Сю.

Чень Го задумалась. Всё так и было, если кто-нибудь желал пригласить человека в свою команду, он просто прямо ему об этом говорил. Чень Го почувствовала, что вероятность успеха была довольно высокой. Ведь какой обычный игрок не мечтает стать профессионалом? Если только ты не станешь говорить ему странные вещи, наподобие: «Эй, бро, твой кости просто изумительны. Ты в курсе, что от твоего ника исходит особая потусторонняя аура?». Во всех других случаях большинство игроков определённо заинтересуются возможностью присоединиться к команде.

- Ну ладно. Я попробую с ним поговорить, - согласилась Чень Го. Она всегда проявляла активность в делах связанных с командой. Поэтому ей не было необходимости искать для себя оправдания, когда на горизонте появилась работка по её профилю. Босс Чень могла делать и подобные вещи.

- Какой у него ник? – заходя в Небесную Сферу, спросила Чень Го.

- Маленькие Холодные Ручки, - ответил Е Сю.

Чень Го наблюдала за всем со стороны, поэтому не обратила на него особого внимания. Она лишь знала, что в критический момент битвы тот сумел использовать святое исцеление. После этого Непревзойдённый Супер Красавчик сбросил Ослепительную Весну в воду. На самом деле не только Чень Го, даже Чжан Цзялэ не знал ника этого Клерика.

Залогинившись Туманной Мглой, Чень Го принялась искать названный Е Сю ник. Она довольно быстро сумела найти о нём информацию, которая, к слову сказать, очень сильно её удивила.

- Подожди, она что, девушка? – когда Чень Го первый раз услышала ник Клерика, он показался ей очень женственным. Теперь же получалось, что это на самом деле был персонаж женского пола.

- Гм… - Е Сю посмотрел на неё странным взглядом.

- Ты ведь не хочешь сказать, что женским персонажем играет парень? – заметила странность Чень Го.

- У тебя невероятное чутьё, - похвалил её Е Сю.

- Что он за человек? – изумлённо пробормотала Чень Го. В Славе было очень мало людей, которые играли персонажами противоположного пола. В конце концов, универсальным методом общения в Славе являлся голосовой чат. Кому может понравиться, когда со стороны красивого персонажа женского пола исходит грубый мужской голос?

- Человек, как человек. Судя по всему, ему дали этот аккаунт, а парню было слишком лень заморачиваться с его полом, поэтому он просто начал на нём играть, - ответил Е Сю.

- Аа, - протянула Чень Го.

В других играх по каким-то странным причинам многие парни играли женскими персонажами. Тем не менее, названная Е Сю причина выглядела вполне разумной.

- Не бери в голову, я не испытываю предубеждения к подобным игрокам, - произнесла она, приготовившись добавить Маленькие Холодные Ручки в друзья.

- Погоди, погоди. Что ты собралась делать? – спросил Е Сю.

- Добавлю его в друзья, после чего приглашу вступить в нашу команду! – ответила Чень Го.

- Добавишь в друзья и просто скажешь: «Йо бро, я давно уже восхищаюсь твоей силой, вступай в мою команду», так? – спросил Е Сю.

Чень Го начала глупо хлопать ресницами. И правда, как ей было начать разговор? Маленькие Холодные Ручки не был про-игроком. Если его добавит в друзья незнакомый человек и после этого пригласит присоединиться к его команде, это будет аналогично тому, как если бы кто-то остановил вас на улице и сказал: «Эй бро, у тебя изумительные кости» или ещё какую-то глупую чушь. Если Чень Го так поступит, то, скорее всего, он подумает, что она является каким-то мошенником.

- Сейчас тебе нужно просто наладить с ним диалог и показать, что ты заметила его таланты. После этого ты уже сможешь попытаться его завербовать, верно? – произнёс Е Сю.

Чень Го перевела на него взгляд. Внезапно она почувствовала, что если бы сейчас добавила Маленькие Холодные Ручки в друзья и попыталась завербовать его в их команду, то, скорее всего, он не повёлся бы на их уловку. И только если она сделает так, как сказал ей Е Сю, этот человек сможет убедиться в искренности её намерений.

Совершенно без видимых на то причин, Чень Го внезапно ощутила чувство «обмана».

- Почему ты сам этим не займёшься? – Чень Го чувствовала, что у Е Сю были какие-то свои причины поручать эту задачу именно ей.

- Гм, разве я делаю это не для того чтобы избежать подозрений? Ты ведь слышала, что даже Чжан Цзялэ опасался, что человек из Амбиций может меня презирать. Что, если я только потеряю лицо, придя к нему со словами: «Я Е Цю. Пойдём со мной»? Поэтому будет лучше, если этим займёшься ты! – ответил Е Сю.

- Но ведь в случае успеха ему всё равно придётся узнать о тебе? – спросила Чень Го.

- Верно, просто скажи ему, что так получилось, что я просто валялся на той же стороне дороги! – ответил Е Сю.

- Что за бред, - отодвинув мышку, произнесла Чень Го. Ей показалось, что Е Сю подбивал её на совершенно бессмысленную авантюру.

- Он фанат Тирании. Учитывая моё прошлое, мы не можем беспечно подходить к этому вопросу, - произнёс Е Сю.

- Амбиции Тирана. Он ведь не обязан быть фанатом Тирании, не так ли? – спросила Чень Го.

- Я упомянул об этом, потому что за время нашей совместной игры сумел немного его узнать, - ответил Е Сю.

- Что именно тебе удалось узнать? – спросила Чень Го.

- В общем, он фанат Тирании. Более того, он хардкорный фан Чжана Синьцзе, - произнёс Е Сю, после чего добавил. – По всей видимости.

- По всей видимости?

- Ага, или может он хвастался? – задумчиво произнёс Е Сю.

- Кому придёт в голову хвастаться подобными вещами? – Чень Го на самом деле хотелось схватить Е Сю за ухо и прорычать в него всё, что она о нём думала.

- Суммируя всё вышесказанное, я думаю, что ты больше подходишь для переговоров с ним, - произнёс Е Сю.

- Тебе не кажется, что пытаясь обмануть этого человека, ты поступаешь немного безответственно? – спросила Чень Го.

- Смотри, по существу ты являешься менеджером нашей команды. Вербовка новых членов так же входит в твои обязанности. В сформированной тобой команде есть я, и есть он. Будучи боссом, ты должна сама принимать решения. Разве у нас, обычных членов, есть право голоса? У тебя должно быть именно такое отношение к работе. Пришло время перестать быть фанатом и прекратить думать как фанат, - произнёс Е Сю.

После прочитанной им лекции Чень Го находилась в некоторой прострации. Спустя довольно продолжительное время она произнесла: - Ты решил прочитать лекцию своему боссу?

- Нет, что ты, я бы не посмел, - поспешно произнёс Е Сю.

- Что мне делать, если он не согласится? – спросила Чень Го.

- Тогда… Нам ничего не останется, кроме как сделать шаг вперёд и начать планировать свои дальнейшие действия. Мы ничего не сможем поделать, если он не захочет к нам присоединяться, - вздохнул Е Сю.

- Ну, я думаю это не какая-то большая проблема. Если обычный игрок Славы получит приглашение вступить в профессиональную команду, он должен будет отбросить все лишние сантименты, - обратив внимание на сожалеющее выражение на лице Е Сю, Чень Го не могла не подумать о сложности формирования новой команды. Она решила немного его подбодрить.

- Я надеюсь на это, - ответил Е Сю.

После завершения их разговора, Чень Го приготовилась приступить к действиям. Схватив мышку, она внезапно остановилась.

- Если я не добавлю его в друзья, то, как ещё мне с ним связаться? – спросила она.

- О, - понимающе кивнул Е Сю. После этого он отправил сообщение Маленьким Холодным Ручкам, в котором спросил у него, где тот находился.

- Я утонул, поэтому сейчас возвращаюсь к северному мосту! Что там случилось? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Смотри, - Е Сю указал на свой монитор Чень Го.

Чень Го нечего было на это сказать. Иногда всё на самом деле было очень просто.

Таким образом, Непревзойдённый Супер Красавчик покинул битву на северном мосту, а Туманная Мгла замаскировалась под обычного прохожего.

Возвращаясь на северный мост, стоит отметить, что битва продолжала сопровождаться многими яркими и красочными моментами.

После уничтожения групп Цветочной Долины, каждая гильдия закрепилась на своих позициях, на разных концах моста. Все большие гильдии вступили в абсолютно хаотичную мясорубку.

На восточном конце моста Самсара вырвалась немножко вперёд. Её игроки постепенно отвоёвывали безопасные участки моста. Представители классов дальнего боя занимали возвышенности, классы поддержки и контроля находились в середине, а замыкали построение классы ближнего боя. Самсара выбрала простую, но оттого не менее действенную тактику. Они успешно воспользовались преимуществом территории северного моста. Их расстановка не просто состояла из тех, кто находился впереди и тех, кто стоял позади. Они занимали верхний, средний и нижний уровни моста. Все эти расстановки были организованы командиром с громким голосом и высоким боевым духом.

На восточном же конце моста всё так же продолжал твориться хаос. Находящимся там гильдиям было трудно завладеть преимуществом. Тем не менее, действия Самсары на восточном конце моста натолкнули на некоторые мысли гильдии с западного конца. Все большие гильдии принялись имитировать действия Самсары без малейшего понимания сути их действий. Проблема заключалась в том, что этим начали заниматься все гильдии, что в итоге не привело к какому-то существенному результату.

Цзян Ю переживал! Очень сильно переживал.

Он переживал и о текущем сражении за босса, и о неожиданном выходе из битвы Непревзойдённого Супер Красавчика.

Цзян Ю хотел успокоиться. Он говорил себе, что должен был успокоиться, однако его сердце не желало его слушать. Из-за беспокойства Цзян Ю не мог трезвым взглядом посмотреть на текущую ситуацию, чтобы принять мудрое и стратегически верное решение. Как бы он не старался, он не мог избавиться от призрака Непревзойдённого Супер Красавчика, который продолжал парить над его сердцем. Этот парень в течение двух недель тяжело трудился на благо их гильдии. К сожалению Цзян Ю так и не сумел выяснить причины его внедрения, прежде чем тот объявил о своём уходе. По всей видимости, он не планировал забирать босса себе. Он просто взял и ушёл. Последним его действием являлся романтичный прыжок в воду вместе с Ослепительной Весной…

Какой вред сумел нанести этот парень?

Цзян Ю не верил, что Е Цю просто так вступил в его гильдию. В конце концов, он был Богом. Зачем ему было тратить своё время на столь бессмысленный поступок? Вчитываясь между строк в прошлые сообщения Е Цю, Цзян Ю начал понимать, что он ушёл из гильдии не из-за того, что ему было неважно, что его личность была раскрыта. Казалось, что он с самого начала не боялся, что его начнут подозревать.

Все ли Боги были такими высокомерными, когда становились шпионами? Насколько глубокой должна была быть его цель, если они не смогли найти на неё даже намёка? Что произошло с Амбициями Тирана за то время, пока в них находился Непревзойдённый Супер Красавчик?

Цзян Ю чувствовал, что проблема должно быть скрыта внутри. Тем не менее, помимо положительных эффектов от прорыва гильдейских групп в прохождении подземелий, он больше не видел совершенно никаких изменений.

Возможно ли, что он каким-то образом сумел скрыть злонамеренность в своих хороших делах?

Цзян Ю ничего не мог с собой поделать. Непреднамеренно он раз за разом возвращался к подобным вопросам. Разве он мог в подобном состоянии ясно руководить группами? Изначально группы Амбиций Тирана получили установку заполучить этого босса себе, поэтому игроки групп были настроены весьма высокомерно и решительно. Однако из-за витавшего где-то в облаках Цзян Ю, их игра в конечном итоге пришла в полный беспорядок. Когда они направлялись по единственному оставшемуся для них пути, в битву ворвалась какая-то тень и устроила бойню. Игрок вступил в бой в совершенно неостановимой манере, как будто ему совершенно было плевать на другие гильдии.

Появившаяся тень, словно горячий нож сквозь масло прошла через гильдейские группы. Кто-то из игроков погиб, кто-то остался жив. Тем не менее, тень уже ускользнула. После нескольких подъёмов и падений она наконец-то достигла возвышенности моста!

Тенью оказался Ослепительная Весна!

Он вернулся!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 600 Первый контакт.**

Глава 600 Первый контакт.

Никто не предполагал, что Ослепительная Весна сумеет так быстро вернуться, а вернувшись, устроит подобную тираническую бойню.

Он проложил свой путь через толпу трупами других игроков. Достигнув возвышенности, он снова начал стрелять и бросаться гранатами. В этот момент помимо него самого на северном мосту больше не было игроков из Цветочной Долины. На этот раз у него не было помощников.

Несмотря на это, при виде его властного появления, игрокам из группы Цзян Ю захотелось попрыгать в воду.

Ослепительная Весна не стал дожидаться ответа от гильдий. Вместо этого он продолжил забираться всё выше и выше. С другой стороны, остальные гильдии уже так долго сражались, однако так и не смогли особо продвинуться вперёд. Под многочисленными взглядами Ослепительная Весна забрался на самое лучшее место моста.

Цзян Ю вместе с остальными лидерами гильдий думал об одном и том же: почему этот ублюдок решил начать с их стороны моста?

Тем не менее, Чжан Цзялэ не ограничился лишь одной половиной моста. Забравшись повыше, он посмотрел в другую сторону. Увиденное повергло его в шок.

Группы Самсары располагались в очень грамотном и красивом построении.

Чжану Цзялэ начало казаться, что с ними будет очень непросто справиться, тем не менее, он не колебался. Он храбро двинулся в их сторону…

Ко времени прихода Чень Го к северному мосту, битва успела превратиться в невероятно хаотичное побоище.

По сравнению с атаками Ослепительной Весны против игроков Самсары, беспорядочные действия Амбиций Тирана и других гильдий на западном конце моста напоминали возню ребёнка в песочнице. Даже они сами немного устыдились своего поведения.

Битвы на обоих концах моста проходили на совершенно разных уровнях.

Это походило на прошлое сражение Непревзойдённого Супер Красавчика с гильдией Цветочной Долины. Когда они сошлись, все поняли, что сражаются два эксперта.

На этот раз героем-одиночкой был Ослепительная Весна.

Со стороны Самсары продолжал раздаваться громкий голос, командующий действиями всех гильдейских групп.

Присутствующие на мосту гильдии прекрасно знали своих противников. Еженедельно они множество раз пересекались друг с другом. Поэтому все знали, что в Самсаре раньше не было человека с таким тембром голоса. Этот голос не принадлежал лидеру гильдии, Трём Мирам Шести Дорогам, также его обладатель не мог быть уважаемым основным игроком гильдии.

Тогда кто это был?

Из-за хаоса, никто не мог определить личность неизвестного полководца. Иначе гильдии с восточного конца моста, не считаясь с потерями, уже бы давно попытались от него избавиться. Сложно было представить степень важности этого человека для Самсары.

Даже Ослепительной Весне было непросто справиться с группами под умелым руководством неизвестного кукловода.

Тем не менее, Чжан Цзялэ всё же был Богом.

После нескольких пробных атак, Ослепительная Весна разразился атакующим стилем Сотни Цветов. Подпрыгнув, он устремился в определённом направлении.

Все уже давно наблюдали за его действиями. Вскоре в воздух начал подпрыгивать какой-то Чернокнижник, пытаясь увернуться от атак Ослепительной Весны.

Ослепительная Весна отказывался сдаваться. Со стороны казалось, что он был готов пожертвовать всем, лишь бы убить этого Чернокнижника.

Мог ли тот был неизвестным командиром Самсары?

Если это на самом деле было так, тогда гильдиям нужно было помочь Ослепительной Весне! Это был наиболее критический момент битвы!

Подавленные построением Самсары гильдии внезапно вновь начали наполняться энергией.

Они пока ещё не отступили, а значит, не сдались. При виде наступления Ослепительной Весны им начало казаться, что это был их шанс повернуть ситуацию в свою сторону. В итоге гильдии с восточного конца моста оставили все свои прежние дела и принялись помогать Ослепительной Весне убить Чернокнижника.

- Чёрт!!!

Все услышали, как выругался обладатель громкого голоса.

Очень сложно было защищаться против подобной самоотверженной осады. Особенно если в ней участвовал эксперт уровня Ослепительной Весны.

Когда все уже думали, что Чернокнижник сейчас погибнет, он внезапно спрыгнул в реку.

Всё верно, он решил сбежать!

В данной ситуации спрыгивание в воду приравнивалось к побегу.

В игровом мире, где жизни были не ценнее обычной бумаги, в интенсивном сражении за босса, игрок, который, судя по всему был командиром в своей гильдии, просто решил сбежать. В этот момент игроки начали бледнеть. Это было очень позорное и жалкое поведение. Даже самый последний нуб не стал бы так поступать! Действия Чернокнижника оставили глубокое впечатление в сердце каждого игрока.

Игроки не могли не вспомнить часто повторяемую этим парнем фразу: «Вы можете играть более грязно?».

Да, ты можешь! Ты на самом деле можешь! Куда уж грязнее!

В этот момент над головами нескольких игроков всплыли выражающие презрение смайлы. В число презирающих действия Чернокнижника игроков, входили также некоторые игроки Самсары.

Здесь стоит сделать небольшую ремарку о темпераменте Богов.

Действия Чернокнижника совершенно никак не повлияли на Чжана Цзялэ. Грязная игра так же была типом стратегии. Являясь Богом, он должен был уметь приспосабливаться к любой ситуации. Проследив за прыжком Чернокнижника, Чжан Цзялэ тут же перевёл фокус своего внимания. Через короткое мгновение к Чернокнижнику присоединились несколько игроков Самсары.

В одно мгновение построение Самсары было разрушено. Воспользовавшись моментом, игроки из других гильдий обрушили на них свои атаки. Ослепительная Весна незаметно покинул общую свалку. Добравшись до середины моста, он снова открыл беспорядочный огонь по различным целям. Чжан Цзялэ хотел контролировать сразу обе половины моста. Игроки пытались убить его или хотя бы сбросить с моста, однако у них ничего не подучалось.

Особое расположение северного моста превращало сражение в подобие водной битвы. Обычные игроки были очень плохи в подобных битвах, поэтому Чжан Цзялэ мог в одиночку справляться с натиском гильдейских групп. Игрокам хотелось разбить головы об стену из-за своей беспомощности.

Чень Го не успела застать побег Чернокнижника в реку. На самом деле ей не была интересна эта битва за босса. Её единственной миссией являлся поиск игрока с ником «Маленькие Холодные Ручки».

Несмотря на то, что ей был известен его ник, было очень непросто найти одного игрока в происходящем хаосе. Чень Го не осмеливалась беспечно заходить в зону боевых действий. Сражения за диких боссов были очень чувствительной темой. Если прохожий не будет сохранять дистанцию, его могут обвинить в грязной игре и убить.

Туманная Мгла обходила по широкой дуге гильдейские группы, однако так и не смогла обнаружить нужного ей игрока. Обернувшись, она обнаружила Е Сю, который в это время пристально смотрел в её монитор. Спохватившись, она спросила у него, видел ли тот Маленькие Холодные Ручки.

- Нет, - покачал головой Е Сю. По сравнению с Чень Го, он имел более острый взгляд, тем не менее, всё равно не сумел обнаружить Клерика из Амбиций Тирана.

- Он же не может быть на другой стороне, верно? – посмотрев на другую сторону моста спросила Чень Го. Там сейчас сражалась Самсара с другими гильдиями. Из-за большого расстояния нельзя было разобрать ники игроков.

- Не должен! – ответил Е Сю.

Позиции Амбиций Тирана располагались на этой стороне моста. Если Маленькие Холодные Ручки ради веселья отправился на другую сторону, тогда он очень сильно разочарует Е Сю.

- Может он ещё не пришёл? – Чень Го отправила Туманную Мглу на очередной заход.

- Погоди погоди. Поверни камеру вправо, ещё, ещё, - произнёс Е Сю.

Чень Го передвинула мышку.

- Стоп, вон там, - Е Сю указал Чень Го на дерево, которое росло неподалёку от её персонажа.

- Это он? – Чень Го не обращала на деревья никакого внимания. Она искала Маленькие Холодные Ручки в толпе игроков.

- Не знаю, - ответил Е Сю.

- Пойду посмотрю, - Чень Го всё равно нечем было заняться, поэтому она решила прогуляться в сторону растущих неподалёку деревьев.

Выровняв камеру, они обнаружила стоявшего за деревом игрока. Подойдя поближе, она смогла прочитать его ник: Маленькие Холодные Ручки.

- Это он, - радостно воскликнула Чень Го. Она уже собиралась к нему подойти, когда что-то её остановило.

Кто знает, как давно Маленькие Холодные Ручки стоял за этим деревом. Создавалось впечатление, что он прятался и за кем-то или чем-то наблюдал. Как она должна будет склонить его на свою сторону? Она не могла просто подойди к нему и сказать: «Братец, твои навыки подглядывания просто бесподобны. Я планирую создать команду. Пойдём со мной, и я на полную раскрою твой подглядывательный потенциал!».

Это звучало крайне нелепо!

Задумавшись об этом, она бессознательно остановила Туманную Мглу.

Может ей сказать, что её впечатлили его лечащие навыки, когда тот вылечил Непревзойдённого Супер Красавчика и что ей бы было очень интересно с ним пообщаться. Но опять же, если она выразит своё восхищение из-за всего лишь одного его действия, это может натолкнуть его на мысль, что она была мошенницей.

Чень Го не могла придумать, как ей себя представить, поэтому она остановилась на месте. Повернувшись к Е Сю, она спросила: - Что он делает?

Е Сю только покачал головой. Он не был знаком с Маленькими Холодными Ручками до той степени, когда бы мог предсказывать его мысли.

В этот момент Маленькие Холодные Ручки обнаружил стоявшую в неподвижности Туманную Мглу.

Заметив, что её обнаружили, Чень Го после небольшого колебания приказала Туманной Мгле направиться вперёд. Маленькие Холодные Ручки не стал убегать. Он всё так же стоял за деревом и наблюдал за Туманной Мглой.

- Привет, - подойдя на достаточную для разговора дистанцию, произнесла Чень Го.

- Приветик, - ответил тот. Не знай Чень Го обо всём заранее, ей было бы неприятно услышать сильный мужской голос, исходящий со стороны персонажа женского пола. Несмотря на содержавшуюся в нём силу, односложный ответ Маленьких Холодных Ручек в значительной степени сделал его голос мягче. Внешность Клерика вместе с голосом его владельца не особо контрастировали, как изначально себе представляла Чень Го.

«Так странно…» - подумала она про себя.

- Я видела тебя раньше, - продолжила Чень Го.

- Да?

- Там, на мосту. Твоё святое исцеление было блестящим, - похвалила его она.

- Ха ха, оно было неплохим! – скромность его ответа очень понравилась Чень Го.

- Если ты не против, могу я спросить? Это ведь было простое совпадение, не так ли?

- Ха ха, мне, конечно, немного повезло, - скромно ответил Маленькие Холодные Ручки.

- Если это правда, тогда ты очень умелый игрок! – воскликнула Чень Го.

- Я не так уж и хорош!

- Вот значит как. Я планирую создать профессиональную команду и как раз ищу Клерика. В общем, как ты смотришь на то, чтобы ко мне присоединиться, - произнесла Чень Го.

- О? Команда Е Цю? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 601 Множество вопросов.**

Глава 601 Множество вопросов.

Маленькие Холодные Ручки был весьма прямолинеен. Он не стал ходить вокруг да около и вместо этого решил сразу узнать правду. Вот только Е Сю хотел скрыть эту правду и именно поэтому подбил Чень Го заняться этим вопросом. Тем не менее, их раскусили в самом начале. Чень Го стало стыдно. Она не смогла придумать моментальный ответ и поэтому решила обратиться за помощью к Е Сю.

- Что случилось? – спросил тот.

- Нас раскусили, - ответила Чень Го.

- Да? – Е Сю не выглядел слишком удивлённым. – И что он сказал?

- Сейчас моя очередь говорить, - пояснила Чень Го.

- Тогда скажи ему то, что должна сказать!

После этого Чень Го показала свою живую сторону и с радостью признала предположение Маленьких Холодных Ручек: - Да.

- О, значит, эта команда имеет какой-то вес, - произнёс Маленькие Холодные Ручки.

На короткий момент Чень Го растерялась. Когда она впервые отметила его «святое исцеление», тот проявил себя с достаточно скромной стороны, однако после его последнего предложения ей начало казаться, что Маленькие Холодные Ручки очень высоко себя оценивал. Как мог кто-то говорить о команде Е Цю, что она всего лишь «имела какой-то вес»?

- Непревзойдённым Супер Красавчиком играл Е Цю? – с каждым новым вопросом Маленькие Холодные Ручки копал всё глубже.

Чень Го снова обернулась к Е Сю и произнесла: - Он спрашивает о Непревзойдённом Супер Красавчике!

Е Сю кивнул головой, поэтому Чень Го снова ответила положительно.

- Зачем он шнырял в Амбициях Тирана? – продолжил допытываться Маленькие Холодные Ручки.

Теперь он говорил весьма высокомерным тоном. Чень Го относилась к тому типу людей, которых можно было убедить разумными доводами, но не принуждением. Вначале Маленькие Холодные Ручки ей очень понравился. Его скромная и вежливая манера общения пришлась ей по душе. К сожалению, его нынешняя надменность испортила всё первоначальное впечатление. Если она продолжит говорить правду о том, что Е Сю отправился в Амбиции, чтобы найти Клерика и в итоге выбрал его, его самомнение вообще взлетит до небес. В итоге Чень Го решила ответить дежурными фразами: - Нет какой-то особенной причины. Он просто решил поиграть на другом аккаунте, чтобы отточить свои навыки.

- Отточить свои навыки? Учитывая уровень Е Цю, какие навыки он мог отточить присоединяясь к посредственным гильдейским командам? – Маленькие Холодные Ручки с лёгкостью раскусил её ложь. Увидев осуждающее покачивание головы Е Сю, Чень Го помрачнела.

- В общем, мы думаем, что твои навыки не плохи. Что ты думаешь? Тебя интересует наша команда? – Чень Го было плевать, потому что, по правде говоря, она предпочитала использовать откровенные и грубые методы. Если Маленькие Холодные Ручки заинтересовался, тогда он к ним присоединится. Если нет, значит нет. И тогда Е Сю придётся искать другого Клерика. Если Маленькие Холодные Ручки даст прямой отрицательный ответ, тогда будет ли смысл в их дальнейшем общении? В любом случае Чень Го уже раскрыла все свои карты.

- Если он на самом деле Е Цю, тогда тут есть о чём подумать, - ответил Маленькие Холодные Ручки. – Ты ведь не используешь его имя, чтобы меня надуть?

Чень Го побледнела, видя, что тот начал в ней сомневаться. К сожалению это было официальное дело команды, поэтому она не могла в открытую продемонстрировать своё бесстрашие. Таким образом, она терпеливо продолжила: - Это правда. Ты ведь с самого начала всё понял.

- Тогда где он? Почему он сам со мной не связался? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Он боялся тебе не понравиться из-за своего прошлого Бога Великолепной Эры, - ответила правду Чень Го.

- Хм, это правда. Тем не менее, это не очень мудро посылать тебя для переговоров, учитывая тот факт, что многие знают о ваших с ним отношениях! – произнёс Маленькие Холодные Ручки.

- Да да да. Мы были слишком беспечны, тем не менее, теперь, когда ты всё знаешь, может, уже дашь прямой ответ? Ты к нам присоединишься или нет? – спросила Чень Го.

- Разве я могу так просто принять подобное решение? – недоумённо воскликнул Маленькие Холодные Ручки. – Если я присоединюсь к Е Цю, тогда с беззаботной игрой будет покончено, не так ли? Нашей целью будет профессиональный Альянс, так? Все команды Альянса стремятся стать чемпионами, это значит, что мне придётся стать про-игроком, верно? Это очень важное решение, которое может повлиять на всю мою дальнейшую жизнь. И ты думаешь, что я смогу ответить на твой вопрос за каких-то несколько секунд?

Длинная цепочка риторических вопросов лишила Чень Го дара речи. После довольно продолжительной паузы она беспомощно произнесла: - Тогда ты можешь подумать. Определишься с ответом - свяжись со мной.

- Ты что, собираешься вот так просто уйти? – продолжил удивляться Маленькие Холодные Ручки.

- Тогда что ты хочешь? – спросила Чень Го.

- Ты, по меньшей мере, должна рассказать о ваших будущих планах и о текущей ситуации в команде, не так ли? К примеру, кто ещё помимо Е Цю находится в команде? Какую финансовую поддержку она имеет? В каком направлении развивается команда? Какой будет моя компенсация и зарплата? На сколько лет мне придётся подписать контракт? Вы предоставляете своим игрокам три или пять видов страхования? Ваша команда обеспечивает своих членов жильём и питанием? – Маленькие Холодные Ручки забросал Чень Го очередной вереницей вопросов.

На этот раз Чень Го не расстроилась. Она также осознала, что подняла очень серьёзный и важный вопрос. Со стороны её метод вербовки напоминал обычное приглашение в группу для прохождения подземелий.

- Хорошо! – Чень Го поспешила исправить своё отношение. – Капитаном нашей команды будет Е Цю. Сейчас мы находимся в подготовительной стадии. Чтобы попасть в профессиональную лигу, мы будем участвовать в соревновательной лиге следующего сезона. Что касается самой команды, то она ещё находится в процессе формирования. Финансовая сторона вопроса… я являюсь инвестором. Если надумаешь вступить к нам, мы сможем посидеть и обсудить твою зарплату. Теперь ты удовлетворён?

- О? Ты инвестор? Другими словами… босс? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Почти! – с небольшим чувством вины ответила Чень Го. Она всё больше понимала, что ей будет очень непросто поддерживать команду в финансовом плане, учитывая текущую лигу Славы. У неё не было уверенности, что она в одиночку сумеет обеспечить команду всем необходимым.

- Почти? Что это значит? – уточнил Маленькие Холодные Ручки.

- На данный момент я только инвестор, - ответила Чень Го.

- Ты имеешь в виду, что в будущем может появиться дополнительный акционер или ты не уверена в этом, и поэтому дала такой расплывчатый ответ? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Хорошо! Я не уверена. Сейчас мы находимся на подготовительной стадии создания команды, поэтому существует ещё много вопросов, с которыми мы не разобрались, - ответила Чень Го.

- Ты также сказала, что ваша команда будет пытаться попасть в профессиональную лигу через соревновательную лигу? Из этого можно сделать вывод, что твои ресурсы весьма ограничены, и поэтому у вас нет другого пути для попадания в профессиональную лигу, кроме как участвовать в соревновательной лиге. Но даже имея в команде Бога Е Цю, мы не будем иметь полной уверенности, что сможем дойти до самого конца. В конце концов, в соревновательной лиге так же будут участвовать две исключённые команды профессионалов, верно? В таком случае, каким будет контракт на нашу зарплату? Будет ли там пункт, оговаривающий наш полу-профессиональный статус? Если нам удастся попасть в профессиональную лигу, тогда полу-профессиональный контракт сменится профессиональным контрактом? Если команду постигнет неудача, то контракт автоматически будет расторгнут и все члены команды смогут вернуться к своим прежним занятиям?

Маленькие Холодные Ручки снова составил гору из вопросов. Чень Го раньше никогда не задумывалась о подобных вещах. В этот момент она не была способна отразить мощнейшее наступление Маленьких Холодных Ручек. После довольно продолжительного колебания, она снова решила ответить неопределённо: - Мы находимся в процессе обдумывания всех этих вещей. Когда команда будет в сборе, мы сможем все вместе всё обсудить.

- Смотри, ещё одна неопределённость! Ты на самом деле не уверена по поводу всех озвученных мною причин. Только не говори мне, что если я планирую к вам присоединиться, то должен буду дать тебе в качестве залога от трёхсот до пятисот юаней? Если это так, тогда у меня больше нет сомнений по поводу твоих намерений, - произнёс Маленькие Холодные Ручки.

- Конечно нет… - мрачно пробормотала Чень Го. Она не могла винить этого парня, ведь их команде на самом деле пока не хватало чёткого и понятного плана. Чень Го не была уверена в том, что планировал в дальнейшем делать Е Сю, поэтому она не могла ничего объяснить Маленьким Холодным Ручкам. Она боялась, что тот снова продолжит засыпать её новыми вопросами, поэтому решила вывесить белый флаг: - На самом деле это Е Цю отвечает за создание нашей команды. Давай я найду его, чтобы он с тобой поговорил!

- Только не говори мне, что у тебя нет своих мыслей на этот счёт? Будучи инвестором, ты настолько беспечна? Ты перекладываешь всю работу на Е Цю? Неужели он твой родственник? – продолжил спрашивать Маленькие Холодные Ручки.

- Спроси у него сам… - Чень Го смогла ответить лишь подобным образом. После этого она обернулась к Е Сю и произнесла: - Поговори с ним!

- Поговорить о чём? – спросил Е Сю.

- Планы нашей команды, её состав, наша финансовая поддержка, нужно ли нам подписывать контракт, какой тип контракта, включает ли трёхстраховочный контракт еду и проживание, а также вопрос о том, что я являюсь твоим родственником, - безэмоционально суммировала все вопросы Маленьких Холодных Ручек Чень Го. Она чувствовала, что сходит с ума.

- Ха ха ха, этот парень о многом подумал! – рассмеялся Е Сю и забрал наушники у Чень Го.

- Повесь их сюда! Я тоже хочу послушать, - возмутилась Чень Го.

- Почему бы тебе просто не включить колонки? Тогда тебе не придётся так напрягаться, - спросил Е Сю.

- Я не хочу слишком шуметь! – ответила Чень Го.

Е Сю поднёс микрофон ко рту и произнёс: - Привет, привет?

- Е Цю? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Это я, это я. Я слышал, что у тебя возникло много вопросов? – произнёс Е Сю.

- Да, своим первым вопросом я хотел бы узнать, это ты выбрал меня или это была та глупая леди? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

Е Сю невинным взглядом окинул сидевшую позади него Чень Го. К своему удивлению он обнаружил, что у той, по всей видимости, не было энергии, чтобы злиться. На самом деле Чень Го и сама чувствовала себя очень глупо из-за ответов, которые она дала Маленьким Холодным Ручкам.

- Да, это я нашёл тебя. Более того, это «глупая леди» не мой родственник. Она будет нашим боссом, - ответил Е Сю.

- Да? Она такая глупая. Из неё будет легко вытянуть деньги, не так ли? Вот почему ты выбрал её в качестве инвестора? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Я забыл тебе сказать. Она сейчас слышит наш разговор, - вынужден был признаться Е Сю.

- … - привыкший задавать вопросы Маленькие Холодные Ручки наконец замолчал. После этого он произнёс: - Привет босс, я надеюсь, что после моих слов ты будешь лучше осознавать все риски соревновательной лиги и будешь более внимательно подходить к вопросам инвестирования.

- Спасибо, - по щекам Чень Го начали «стекать слёзы».

- Тогда давай вернёмся к бизнес вопросам, пожалуйста, расскажи мне о текущем состоянии команды! – произнёс Маленькие Холодные Ручки.

- Всё так, как и сказал босс. Ситуация с командой полна неопределённостей. Если мы не сможем набрать достаточно членов перед стартом соревновательной лиги, всё будет напрасно.

- Сейчас это ваша главная проблема? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Верно.

- Даже если мы соберём команду, как ты можешь быть уверен в прохождении соревновательной лиги? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Так как это соревнование, никто не может со стопроцентной вероятностью заявить о своей победе. Тем не менее, нашей молодой команде будет просто необходимо пройти испытание подобное соревновательной лиге. Если мы не сможем себя хорошо показать в соревновательной лиге, то, даже попав в про-лигу, мы быстро из неё вылетим. Мы не подвергнем нашего инвестора большим рискам, если попадём в про-лигу путём прохождения соревновательной лиги. Мы также несём ответственность перед нашими инвесторами, - ответил Е Сю.

- Ты хочешь сказать, что участие в соревновательной лиге протестирует качество и ценность команды? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Всё верно. В таком случае я единственный возьму на себя все риски, если команда провалится. Если вы покажете хорошую игру, тогда соревновательная лига поможет вам получить уверенность в собственном будущем, - произнёс Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 602 Всегда есть что-то, что может сработать.**

Глава 602 Всегда есть что-то, что может сработать.

Слова Е Сю отдавали весомой торжественностью. Даже сидевшая напротив него Танг Ро была тронута. Что уж говорить о Чень Го. Её хрупкое сердце уже разбилось на мелкие кусочки. Она не знала, что сказать. Чень Го ненавидела невозможность вытащить и продать своё сердце, чтобы добиться своей мечты.

В игре Маленькие Холодные Ручки так же был тронут. Тем не менее, он, очевидно, был очень спокойным и разумным человеком. В отличие от Чень Го, он не растаял от слов Е Сю. После короткого момента тишины, он продолжил: - Подобного будущего можно достичь, так же играя в профессиональной лиге, не так ли?

Маленькие Холодные Ручки полностью проигнорировал риски, которым Е Сю себя подвергал сражаясь в соревновательной лиге. При прослушивании его холодных вопросов Чень Го хотелось прервать его и начать обругивать самыми последними словами. Тем не менее, Е Сю всё также спокойно ответил: - Верно. Тем не менее, есть и другая причина. Я вижу, что ты человек с ясной головой, поэтому должен хорошо понимать уровень своих навыков. Думаешь, твои навыки достаточно хороши, чтобы ты мог успешно выступать на про-сцене?

- Скорее всего, нет, - ответил Маленькие Холодные Ручки. – Но, по крайней мере, у меня есть потенциал. Если бы это было не так, зачем бы я тебе понадобился?

- Верно, но людей с твоим потенциалом можно найти в тренировочном лагере любой профессиональной команды. Мы нашли тебя, потому что имеем ограниченные ресурсы. С другой стороны твоя ситуация хорошо подходит для нашей команды. Тебе ещё далеко до профессионального уровня и для того чтобы на него выйти, тебе придётся много тренироваться. Бросив тебя сейчас в про-лигу, будет аналогично тому, как если бы ученика начальной школы отправили в университет. Думаешь, ты сможешь вырасти в подобном окружении? Соревновательная лига является хорошей школой. Система постепенного исключения слабых команд позволяет медленно наращивать уровень сложности. В такой обстановке ты не только наберёшься полезного опыта, но и твои навыки значительно улучшаться. Соревновательная лига отлично тебе подходит, - ответил Е Сю.

- Хорошо, всё выглядит так, что это отличная возможность для меня, - произнёс Маленькие Холодные Ручки.

- Судя по твоему хорошему пониманию про-сцены, создаётся впечатление, что ты весьма заинтересован стать про-игроком, - добавил Е Сю.

- Конечно. Думаю, об этом мечтает большинство игроков Славы, - ответил Маленькие Холодные Ручки.

- Теперь у тебя есть возможность воплотить эту мечту в реальность, - произнёс Е Сю.

- Однако после того как мой потенциал заметил Бог, я склонен проявить жадность и подать заявку на участие в тренировочном лагере Тирании, - ответил Маленькие Холодные Ручки.

- Ха ха, если ты на самом деле решил сделать это, то я бы не советовал тебе выбирать Тиранию. Чжан Синьцзе слишком важен для команды. Он не просто является командным Клериком. Пока он не уйдёт в отставку, даже если ты будешь превосходить его в уровне навыков, то всё равно не сможешь занять место командного Клерика. Более того, когда Чжан Синьцзе уйдёт в отставку, место его Клерика божественного уровня, Неподвижной Скалы, определённо займёт подготовленный Тиранией преемник. Если ты на самом деле отправишься в Тиранию, то вставшие перед тобой преграды, намного превзойдут уровень твоих ожиданий. Тебе придётся соревноваться не только с собой. Также из-за важности Чжана Синьцзе команда не оставляет много места для развития Клериков. Новичкам Клерикам в Тирании очень непросто набираться опыта в матчах. На данный момент Тирания не тренирует ни одного новичка Клерика. Думаю, что когда Чжан Синьцзе уйдёт в отставку, на Неподвижную Скалу пересядет Клерик из другой команды. Таким образом, твоими конкурентами станут опытные про-игроки, а возможно даже и Боги. Ученик, ты готов к таким трудностям? – пояснил Е Сю.

Прежде чем ответить, Маленькие Холодные Ручки выдержал долгую паузу.

- Тогда, по-твоему, какая команда мне больше всего подойдёт? – спросил он.

- Без сомнений, наша команда. Разве я об этом не упоминал? – удивлённо произнёс Е Сю.

- И как твоя команда будет называться? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Счастье… - ответил Е Сю, после чего обернулся к Чень Го. – Верно? Или ты планируешь изменить название?

- Наверное нет? – неуверенно ответила та.

- Ты даже не знаешь названия собственной команды? – недоумённо произнёс Маленькие Холодные Ручки. – Может, стоит назвать её как-то более внушительно?

- Мы за простоту. Название команды подобно проплывающим облакам. На самом деле оно совершенно не важно. Мы даже можем назваться Проплывающими Облаками.

- Не надо об этом шутить! – разозлилась Чень Го. Её очень заботило название команды. Несмотря на то, что Счастье звучало не так мощно как Тирания, тем не менее, оно вызывало у неё много других эмоций. Чень Го могла согласиться изменить название, но уже точно не на «Проплывающие Облака».

- Босс, команда Проплывающих Облаков звучит намного лучше Счастливой команды. Счастье… это название больше подходит какому-то продуктовому магазину или интернет кафе на обочине улицы.

- Ха ха ха ха, ты прав! – Е Сю был готов взорваться от переполнявшего его смеха.

- Правда? – Маленькие Холодные Ручки полагал, что Е Цю согласился с ним в том, что команда Проплывающих Облаков звучит лучше Счастливой команды, однако услышав его последующий смех он начал в этом сомневаться.

- Делай что хочешь!

Маленькие Холодные Ручки услышал недовольное восклицание босса.

- Мы можем потом поговорить о названии! У тебя ещё есть какие-то сомнения? Если нет, можешь начать обдумывать наше предложение, - произнёс Е Сю.

- Если мне не придётся платить никакого налога или оставлять денежного залога, думаю, что смогу согласиться. Как насчёт того, чтобы обсудить сейчас контракт? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Какие у тебя есть условия по отношению к контракту? – спросил Е Сю.

- Зная о ваших ужасных обстоятельствах и своём уровне навыков, полагаю, что у меня нет нужной квалификации, чтобы ставить какие-то условия, не так ли? – ответил Маленькие Холодные Ручки.

- Верно. Думай о себе, как о сокровище. Если у тебя будет слишком много условий, мне просто придётся и дальше собирать стекло, - подтвердил его слова Е Сю.

- Но если ты и дальше продолжишь искать рекрутов в подобном ключе, то это ведь будет пустая трата времени? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Без команды, на которую я смогу положиться, мне все равно больше нечем заняться, - ответил Е Сю.

- Сколько игроков ты уже нашёл? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Включая тебя, нас уже четверо, - ответил Е Сю.

- Кто остальные двое?

- Один из них Чернокнижник. Пока ты не сможешь с ним встретиться. Другой Боевой Маг, который сейчас играет на десятом сервере, - пояснил Е Сю.

- Что насчёт Му Му? Ты её не считаешь? – поспешно спросила Чень Го после того как услышала, что Е Сю говорит о Вэй Чэне и Танг Ро.

- Ей нельзя участвовать в соревновательной лиге! – ответил Е Сю.

- Му Му? Су Мученг? – спросил внимательно слушавший их разговор Маленькие Холодные Ручки.

- Если мы сможем пробиться в про-лигу, она станет частью нашей команды, - пояснил Е Сю.

- О, я наконец-то услышал от вас хоть какую-то достоверную информацию, - вздохнул Маленькие Холодные Ручки.

- А как же Булочка? – продолжила допытываться Чень Го.

- Я ещё не говорил с ним на эту тему. Кто знает, о чём он думает? – ответил Е Сю.

- Булочка умеет думать? – Чень Го участвовала в управлении гильдией на десятом сервере, поэтому она несколько раз пересекалась с Парной Булочкой.

- Он ведь не настоящая парная булочка! Ещё он человек! – встал на его защиту Е Сю.

- По-моему сейчас самое время с ним поговорить, - произнесла Чень Го.

- Разве я не говорил с ним об этом? Я забыл… - ответил Е Сю.

( - Скорее всего, о нём забыл автор, - пробурчала Чень Го.

- Так и есть. Это бесполезный кусок мусора. Я ненавижу его! – согласно кивнул Е Сю).

- Тогда может мне стоит поговорить с ним об этом? – предложила Чень Го. (Авторская заметка: часть «с ним» относится к Вторжению Парной Булочки. Пожалуйста, пропустите часть в скобках…).

- Кхм! – прокашлялся Маленькие Холодные Ручки.

Чень Го стало настолько стыдно, что ей захотелось умереть.

- Хорошо, Маленькие Ручки, я буду прямолинеен. Ты говоришь мне свои условия по поводу контракта и даёшь нам время их обдумать! – произнёс Е Сю.

- Соревновательная лига тестирует не только качество всей команды, но и качество отдельных её участников. Ты ведь не будешь на 100% уверен в том, что собранная тобой команда сможет выйти на профессиональный уровень, не так ли? Что если после плавного прохождения соревновательной лиги некоторые члены команды не смогут удержаться на уровне про-лиги? Ты выгонишь их из команды? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Всё будет зависеть от их отношения. При должном отношении они будут способны демонстрировать достаточно хорошую игру, - ответил Е Сю.

- То есть ты не отрицаешь такую возможность! – воскликнул Маленькие Холодные Ручки.

- Конечно. Ничего ещё не высечено в камне, - произнёс Е Сю

- Тогда что произойдёт, если мной заинтересуется другая команда. Вы позволите мне уйти? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Вот значит, что тебя интересует. Ха ха, если ты на самом деле станешь невероятным игроком, тогда при всём желании, мы не сможем тебя удержать! Если ты следишь за про-сценой, то должен знать, что в командах не принято удерживать человека, который не желает в них оставаться. Это никому не пойдёт на пользу. Если у игрока появляется желание сменить команду, тогда он начинает вести переговоры с её руководством. Как правило, обе стороны приходят к удовлетворяющему друг друга результату. Я ответил на твой вопрос? – произнёс Е Сю.

- Тогда я хотел бы узнать особенности вашего контракта, - сказал Маленькие Холодные Ручки.

- Из-за нашего неопределённого состояния, мы пока не составляли контракта, но если ты поищешь в интернете, то сможешь найти подобные контракты у других команд. Можешь использовать их в качестве примера, - ответил Е Сю.

- То есть ты говоришь, что я должен буду сам подготовить контракт? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Это не невозможно, - согласился Е Сю.

- Могу ли я сейчас отступить? – спросил Маленькие Холодные Ручки.

- Ты шутишь  - оценил его шутку Е Сю.

- Ладно, но мне до сих пор нужно удостовериться, что ты Е Цю, - произнёс Маленькие Холодные Ручки.

- Если я отправлю тебе сообщение с Мрачного Лорда, этого будет достаточно? – спросил Е Сю.

- До сих пор нет никаких доказательств, что Мрачным Лордом играет Е Цю, - возразил Маленькие Холодные Ручки.

- Можешь спросить об этом у своего лидера гильдии, - ответил Е Сю.

- …

- Или я могу дать тебе номера телефонов старины Ханя или Чжана, чтобы ты сам об этом у них спросил?

- …

- Нет, погоди! Думаю, у меня нет их телефонных номеров. Давай тогда дам тебе их контакты QQ?

- …

- Или может устроить видео чат с Су Мученг?

- …

- Или могу связаться с Хуан Шаотяном, чтобы ты на себе прочувствовал насколько он болтлив?

- …

- Должен же быть способ, который тебя удовлетворит, верно? Можешь выбрать любой из них, - произнёс Е Сю.

- Ладно. Я тебе верю… - ответил Маленькие Холодные Ручки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 603 Командный групповой чат.**

Глава 603 Командный групповой чат.

- Получилось, - с облегчением вздохнул Е Сю. Маленькие Холодные Ручки согласился присоединиться к команде. Людей с ясными головами было не так уж и легко завербовать, тем не менее, это было и не особо сложно. Таких людей нельзя было уговорить принуждением или расплывчатыми обещаниями. Однако если вы чётко обрисуете им плюсы и минусы, в конце они придут к нужному вам выбору. Конечно, при этом должно было соблюстись одно условие: нужный вам выбор должен быть им выгоден. Если это будет не так, тогда вам не поможет всё ваше красноречие, потому что оно не работает на рациональных людей.

- В будущем ты сам должен этим заниматься! – Чень Го до сих пор испытывала лёгкий стыд.

- Я не знал, что он относится к такому типу людей! – беспомощно произнёс Е Сю. Он всего лишь один раз сходил с группой Маленьких Холодных Ручек в подземелье, где обнаружил, что у одного из командных Клериков было отличное чувство ритма. Тем не менее, в команде со многими Клериками подобный тип великолепной игры легко затемнялся игрой других игроков.

Даже такой Бог как Е Сю смог с трудом заметить этого особенного Клерика. Обнаружив, что это был Маленькие Холодные Ручки, он продолжил за ним наблюдать и следить за его сообщениями в чате.

В своей команде Маленькие Холодные Ручки считался вполне обычным игроком. Хотя в некоторых моментах он демонстрировал очень красивую игру, его слабости так же были слишком очевидны. Из-за своей медленной реакции и такой же медленной скорости рук, можно было сказать, что он был слаб во многих областях. При обычных обстоятельствах Маленькие Холодные Ручки отлично справлялся со своими обязанностями, однако если происходило что-то непредвиденное, например танк терял агрессию монстров, он не был способен правильно среагировать.

Если эксперт хотел выделиться, то ему всего лишь нужно было проявить себя в критических ситуациях. Тем не менее, слабости Маленьких Холодных Ручек не позволяли ему проявить себя в этих самых критических ситуациях. Его сильная сторона: лечение в нужное время, работала только когда ситуация была стабильной и все остальные игроки стояли на своих местах. Тем не менее, в подобные моменты его сияние затемнялось другими Клериками, поэтому никто не сумел обнаружить в нём ничего особенного.

В подземных походах он ничем не отличался от других Клериков, поэтому, даже обращая внимание на чат, Е Сю не смог многого узнать о нём по его сообщениям. Теперь же он был очень рад, что Маленькие Холодные Ручки оказался рациональным человеком с ясной головой. Потому что тот не испытывал к Е Сю никакой ненависти, даже несмотря на то, что при этом он оставался фанатом Тирании. Его волновали лишь важные вещи, связанные с командой.

Если бы Маленькие Холодные Ручки походил на Чень Го, которая со злости покинула гильдию ради своего кумира, вероятно, этот разговор вообще бы не состоялся. Е Сю предполагал, что ему мог попасться подобный человек, поэтому он использовал Чень Го, чтобы та его проверила. Если бы другая сторона была подобна Чень Го, тогда она бы не смогла обвести Е Сю вокруг пальца. Правда всё равно бы выплыла наружу.

Тем не менее, с рациональными людьми так же не просто было иметь дело. Как ранее упоминал сам Маленькие Холодные Ручки, появлялся вопрос с выбором других команд. С одной стороны он мог проигнорировать конфликт между Тиранией и Е Цю, чтобы присоединиться к команде последнего. Это показывало, что эмоции никак не влияли на принимаемые им решения. Однако с другой стороны это так же означало, что его преданность нужно было заслужить какими-то другими способами. Из-за славы или других благ он мог с лёгкостью покинуть команду Е Сю и перебраться в другую команду.

Во всяком случае, то обстоятельство, что кто-то наподобие Маленьких Холодных Ручек присоединился к команде, заслуживало, чтобы его отпраздновали.

Е Сю больше не стал ничего говорить, потому что он уже сказал всё, что нужно было сказать. После этого он спросил у Маленьких Холодных Ручек ещё парочку незначительных деталей.

Маленькие Холодные Ручки не был «старым». Он был студентом университета. Е Сю узнал об этом во время их совместного прохождения подземелья. Если бы тот не подходил по возрасту, Е Сю бы не стал рассматривать его кандидатуру. В конце концов, обычным игрокам нужно было время для своего роста, в отличие от таких игроков как Вэй Чэнь, которые обладали крепкой основой. Если игрок был слишком «стар», тогда можно было смело говорить о том, что у него возникли бы существенные трудности с тренировками, более того, такие люди были не способны стать игроками с высокими уровнями навыков. И лишь после того как Е Сю узнал о возрасте Маленьких Холодных Ручек, он начал проводить более углублённое расследование.

Теперь же, задав ему вопрос в личной беседе, он лишь утвердился в своих догадках.

Маленьким Холодным Ручкам было двадцать лет. После окончания лета он будет студентом третьего курса университета. Его звали Ань Вэньи. Его семья и его школа находились в городе В. Из-за особых обстоятельств, парни обменялись номерами телефоном и контактами QQ чата. Е Сю не стал спрашивать у него, как тот собирался совмещать игру с учёбой в университете и что планировал сказать своей семье. Рациональный подход Ань Вэньи избавлял Е Сю от необходимости заниматься ещё и этим вопросом.

Чень Го открыла QQ чат и добавила Ань Вэньи в друзья. После этого она создала группу под названием «Команда Счастья». Первым к ней присоединился Е Сю. После этого Чень Го пригласила в неё Ань Вэньи, Танг Ро и Вэй Чэня.

Следующей темой их разговора больше не был контракт. Е Сю рассказал Ань Вэньи о его наблюдениях и мыслях по поводу его проблем, которые он сумел обнаружить во время их совместного прохождения подземелья. Тем не менее, чтобы помочь ему улучшиться, Е Сю нужно было узнать его получше. Поэтому он вышел из игры Непревзойдённым Супер Красавчиком и вошёл Мрачным Лордом. После этого он отправил приглашение в группу Маленьким Холодным Ручкам, намереваясь посмотреть на его игру в маленьком подземелье на пять человек.

Теперь их было только двое. При помощи искусственно созданных ситуаций для тестирования Ань Вэньи, Е Сю смог получить более глубокое понимание о его уровне навыков. Расправляясь с монстрами, Е Сю параллельно стал его тренировать. К этому моменту он уже полностью забыл о ситуации на северном мосту. После прихода Ослепительной Весны гильдия Цветочной Долины сумела перегруппироваться и занять своё прежнее положение. На этот раз там не было Непревзойдённого Супер Красавчика, который смог бы им помешать. В итоге после многочисленных переворотов Маг Северного Моста снова достался гильдии Цветочной Долины.

Могучие атаки Непревзойдённого Супер Красавчика, великолепное лечение Клерика и грязный командир Самсары в итоге оказались совершенно забыты.

Потерпевшие поражение гильдии мрачно рассеялись. Цзян Ю выглядел так, будто душа уже покинула его тело.

Он не смог заполучить босса, в котором так нуждалась его команда. Он так же понятия не имел по какой причине Е Цю на протяжении двух недель оставался в его гильдии. Эти два вопроса не давали ему покоя. Сегодня его определённо ждала бессонная ночь.

- На данный момент ты находишься в подобной ситуации. Позже я составлю для тебя тренировочную программу и помогу со всем разобраться!

Около выхода из подземелья стоял игрок, который являлся источником всех проблем Цзян Ю и игрок, над ником которого красовался значок Амбиций Тирана. Сейчас ни один из них не проявлял какого-то сочувствия по отношению к страданиям Цзян Ю. Дважды пройдя подземелье, Е Сю закончил сеанс урока с Ань Вэньи и приготовился заняться остальными.

- Стоит ли мне позвать Булочку? – при виде занятости Е Сю предложила Чень Го.

- Хорошо, позови его в группу! – ответил Е Сю. Он уже довольно давно не общался с Булочкой и поэтому хорошо понимал, в какой тот сейчас находился ситуации.

- Что-то случилось? Где это? – в QQ чате Булочка имел тот же самый ник, что и в игре. С его картинки в профиле ухмылялась парная булочка. Присоединившись к группе, он принялся без умолку болтать.

- Хм? Счастливая команда? Какое совпадение! Наша гильдия имеет то же самое название! – воскликнул Булочка.

- Булочка, это я. Мрачный Лорд, - написал Е Сю.

- Старший! – тут же поприветствовал его Булочка.

- Ты понял? Наша гильдия собирается создать команду. Хочешь к ней присоединиться? – спросил Е Сю.

- Конечно, - незамедлительно ответил Булочка.

- Мы собираемся подать заявку на участие в соревновательной лиге следующего сезона. Ты знаешь, что это такое? – продолжил спрашивать Е Сю.

- Понятия не имею.

- Здесь есть кое-какая информация, - Е Сю отправил ему интернет ссылку.

- Так много слов… - кликнув на ссылку, Булочка попал на сайт с описанием соревновательной и профессиональной лиги. Спустя пять секунд чтения он уже начал ворчать.

- Мы собираемся присоединиться к соревнованиям. После нашей победы мы сможем войти на про-сцену! – написал Е Сю.

- Про-сцена! – Булочка отправил в чат шокированный смайлик.

- Ты знаешь, что это такое? – спросил Е Сю.

- Конечно! – всё это время Булочка не просто так играл в Славу. Он сумел приобрести гораздо больше знаний об игре, и теперь его больше нельзя было назвать полным нубом.

- Мы попадём на про-сцену и станем чемпионами! Звучит весело, не так ли? – спросил Е Сю.

- Офигительно! – согласился с ним Булочка.

- Тогда решено, - написал Е Сю.

- Когда соревнования? – спросил Булочка.

- Ещё слишком рано. Нам нужно дождаться лета, когда начнётся следующий сезон, - ответил Е Сю.

- Но я не могу ждать так долго. Я уже весь горю! – воскликнул Булочка.

- Именно такой настрой и должны иметь молодые люди! – похвалил его Е Сю.

- Ты прав! Нужно будет передать слова старшего младшему брату, - произнёс Булочка.

- Твоему брату?

- Скрытому Свету! Старший, неужели ты о нём уже забыл? Но и тут ты прав. Он просто маленький человечек, - пробормотал Булочка.

- Аа, Скрытый Свет! Конечно я его помню. Как он поживает? – спросил Е Сю.

- Отвечу одним словом: он всё ещё нуб! – написал Булочка.

Е Сю не стал указывать Булочке, что тот написал четыре слова, вместо одного, потому что тот быстро продолжил: - Но он так же очень много работает. Старший, может, дадим и ему шанс ощутить пылающий дух нашей команды?

- О, почему бы и нет! – ответил Е Сю. Он так же добавил Скрытого Света в групповой чат QQ. Опираясь на написанные им гайды, можно было с уверенностью сказать, что Скрытый Свет был талантливым парнем. Просто разница в его теоретических знаниях и его игровых навыках была слишком невероятна. Несмотря на то, что Е Сю предоставил ему парочку тренировочных методов, из-за низкой стартовой точки он не возлагал на него больших надежд. Если тот продолжит упорно тренироваться, то в будущем он будет иметь потенциал стать выдающимся игроком, однако с его текущей силой, он был слишком слаб, чтобы стать членом их команды.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 604 Начальная шестёрка.**

Глава 604 Начальная шестёрка.

Вскоре Скрытого Света перетащили в QQ группу. У Е Сю и Чень Го не было шанса что-то сказать, потому что Булочка с самого начала принялся в резком тоне его наставлять: - Мальчик, слушай внимательно. Ты смог присоединиться к такой высокоуровневой группе лишь благодаря моей просьбе к старшему. Тебе лучше ценить эту возможность и подумать о своём будущем. Смотри не опозорь меня, хорошо?

- Пошёл на хер, пошёл на хер, пошёл на хер!!! – быстро ответил ему Скрытый Свет, показывая тем самым существенное увеличение скорости своих рук. Он ненавидел тот факт, что общение происходило в чате. Таким образом, Булочка смог отправить своё сообщение за один раз. Если бы они общались через голосовой чат, Скрытый Свет уже бы тысячу раз его прервал.

- Ты что, не видишь, где мы сейчас находимся?! Где твои хорошие манеры? – внезапно разозлился Булочка.

- Давайте сейчас не будем спорить, - Е Сю решил выступить посредником в их споре.

- Ты слышал, что сказал старший?! Он сказал, хватит спорить! – быстро добавил Булочка.

Е Сю и Скрытый Свет хорошо понимали, каким человеком являлся Булочка. Ему было бесполезно говорить прекратить спорить, поэтому они не стали больше поддерживать эту тему. Увидев название группы, Скрытый Свет азартно спросил: - Вы собираетесь создать команду?

- Да. Тебе интересно? – спросил Е Сю.

- Я тоже могу присоединиться? – задавая этот вопрос, Скрытый Свет очень странно себя почувствовал.

- Конечно нет. Но если хочешь, ты можешь попробовать.

Скрытый Свет уже был готов честно ответить, что он «приложит все силы», когда заметил, что ему ответил не Е Сю, а Булочка, поэтому он тут же изменил свой ответ и снова написал: - Пошёл на хер.

- Кхм, как проходят тренировки? – спросил Е Сю.

- Он немного улучшился, - ответил за Скрытого Света Булочка.

Скрытый Свет: - …

- Какой у тебя сейчас уровень?

- Он такой же, как я, - снова ответил за него Булочка.

Скрытый Свет: - …

- Наша команда будет регистрироваться для участия в соревновательной лиге следующего сезона. Если у нас всё получится, тогда мы попадём на про-сцену, - серьёзно произнёс Е Сю. Он должен был чётко обозначить цель команды для всех потенциальных рекрутов.

- Без этого никак, - добавил Булочка.

Скрытый Свет: - …

- Ну что? Ты когда-нибудь думал о том, чтобы стать про-игроком? – продолжил спрашивать Е Сю.

- Только в своих мечтах, - быстро ответил Булочка.

Чувствуя странность происходящего, Скрытый Свет решил уточнить терзавший его вопрос: - Ты же обращаешься ко мне, верно?

- Да… - произнёс Е Сю. – Булочка, пока не вмешивайся!

- Хорошо! – ответил тот. – Скрытый Свет, если старший тебя о чём-то спрашивает, ты должен сам отвечать на его вопросы. Тут нечего бояться.

Скрытый Свет отправил в чат череду бьющихся головой об стену смайлов.

- Хорошо, тогда вернёмся к началу. Ты хотел бы стать про-игроком? – спросил Е Сю.

- Я тоже могу им стать? – с одной стороны Скрытый Свет был очень воодушевлён, однако с другой испытывал понятные сомнения. Несмотря на то, что он очень многое знал об игре, его практические навыки были очень низкими. Скрытый Свет не мог себя даже назвать экспертом.

- Если у тебя есть решимость, нет ничего невозможного, - ответил Е Сю.

- Тогда позвольте мне попробовать! – воскликнул Скрытый Свет.

- Тогда тебе придётся ещё больше работать! – произнёс Е Сю. Он уже давно проверил уровень навыков Скрытого Света, однако из-за его нескольких особых характеристик, он пошёл немного дальше. У Скрытого Света не было солидной основы в рамках механических навыков, которой обладали Булочка и Танг Ро. Ему приходилось начинать свой путь с самых низов. Тем не менее, исходя из его гайдов, Е Сю мог сказать, что Скрытый Свет был тем, кто много и тяжело работал и при этом тщательнейшим образом во всё вникал. Именно этот исследовательский дух заставил Е Сю поверить в него. Он верил, что даже если Скрытому Свету потребуется больше времени на развитие, до тех пор, пока он будет упорно идти к своей цели, в конечном итоге он определённо сможет стать про-игроком. Если же говорить о том, многого ли он сможет достичь, то всё будет зависеть от его самого и от его удачи.

- Да да, я определённо выложусь на полную! – с радостью согласился Скрытый Свет после того как удостоверился, что Е Сю обращается именно к нему.

- Удачи! – Е Сю отправил в чат «сражавшийся» смайлик.

- Нееет! Сейчас нет никаких соревнований! Я так не могу. Мне нужно вернуться в игру и показать свою силу. В общем, я пошёл! – отправив в чат «рычащий» смайлик, Булочка вернулся в игру.

- Чёрт, он такой шумный… - наконец Скрытый Свет оказался в умиротворённом и спокойном окружении.

- Ха ха… - помимо смеха, Е Сю не знал, что ещё сказать.

- Есть ещё что-то? Если нет, тогда я тоже вернусь в игру, - произнёс Скрытый Свет.

- Может, оставишь свои контактные данные? Если что-то случится, нам будет проще с тобой связаться, - произнесла Чень Го.

Она использовала в QQ чате свой игровой ник, поэтому Скрытый Свет тут же понял, кем она была. После ухода Мрачного Лорда в Небесную Сферу персонаж с ником Туманная Мгла частенько стал заниматься делами Счастливой гильдии. Хотя технически она и не была лидером гильдии, однако по факту именно она ей управляла. У Туманной Мглы были практически все права лидера гильдии, поэтому Скрытый Свет знал, кем она являлась.

- Конечно, - ответил Скрытый Свет. После этого он отправил в чат свой номер телефона и уточнил: - Тебе нужны мои личные данные? Когда регистрация?

Официальным организаторам профессионального Альянса определённо потребуются документы, удостоверяющие личность игроков. Всё выглядело так, что Скрытый Свет был тем типом человека, о котором можно было забыть, поэтому он хотел поскорее разобраться со всей официальной частью.

- Ещё слишком рано регистрироваться. Нужно дождаться окончания сезона, но если хочешь, можешь сейчас дать мне свои данные, - произнёс Е Сю.

После этого Скрытый Свет отправил в чат информацию о себе.

Скрытый Свет, настоящее имя Ло Цзи, 18 лет. Он был второкурсником главного отделения высшей математики в знаменитом математическом университете города Т.

- Это очень известный универ! Вау! Восемнадцать лет и уже второкурсник? – изумлённо пробормотала Чень Го.

- Ты льстишь мне, - скромно ответил Скрытый Свет.

- Высшая математика… ты хороший студент? – спросил Е Сю.

- Ало? Он студент знаменитого универа! Ты вообще знаешь, что это значит? – воскликнула Чень Го. Ей пришлось уйти из старшей школы, чтобы заняться управлением интернет кафе. Что же касается сидевшего рядом с ней человека, то, скорее всего он ушёл из дома после окончания средней школы, чтобы играться в свои игрушки. Чень Го чувствовала, что учитывая их образовательное прошлое, они должны были с глубоким уважением относиться к студенту знаменитого университета.

- Учись хорошо. Это очень полезно, - произнёс Е Сю.

- Что ты можешь об этом знать? – недоумённо воскликнула Чень Го.

- С точки зрения игровой перспективы, математика очень очень и очень важна. Если ты хорошо её изучишь, она тебе определённо пригодится, - ответил Е Сю.

Чень Го была сбита с толку. Этот парень говорил Скрытому Свету хорошо учиться с точки зрения игровой перспективы? Создавалось впечатление, что если бы математика была не важна для игры, то её бы не стоило изучать…

- Да, я знаю, - ответил Скрытый Свет. Углублённо изучая математику, он знал, насколько она была важна.

- У меня тут есть кое-что интересное. Можешь попробовать поизучать, - написал Е Сю в приватном сообщении Скрытому Свету.

- О?

После этого Е Сю отправил ему несколько текстовых документов.

- Эти части относятся к обычным серверам. Когда попадёшь в Небесную Сферу, я отправлю тебе всё остальное, - пояснил Е Сю. Он передал Скрытому Свету результаты исследований Вэй Чэня. Узнав о его личности, Е Сю почувствовал, что тот сможет продвинуться в изучении получения дополнительных очков навыков. Вэй Чэнь был грубым парнем. Уйдя в отставку много лет назад, он, скорее всего не смог бы добиться успеха путём одного самостоятельного изучения. Его исследования опирались на опыт, интуицию и многочисленные практические эксперименты. И только такой умный парень как Скрытый Свет, мог найти общие черты в разрозненных факторах в методах получения книг навыков.

Несмотря на то, что тот всего лишь был второкурсником университета, Е Сю твёрдо верил, что образование его друга Вэй Чэня остановилось на третьем году средней школы. Жизненный опыт мог пополнить багаж знаний, тем не менее, математические навыки были не той материей, которую можно было получить посредством жизненного опыта.

- Ох, это… - Скрытый Свет уже довольно долгое время играл в Славу. Как он мог не знать ценность книг навыков? Пробежавшись взглядом по нескольким страничкам текста, он испытал глубокое потрясение.

- Это секретная информация! – произнёс Е Сю.

- Я понял! – ответил Скрытый Свет.

- Если у тебя будет время, покопайся в ней! – сказал Е Сю.

- Конечно конечно… - ответил Скрытый Свет. Создавалось впечатление, что ему не терпелось прямо сейчас этим заняться.

С другой стороны Чень Го терзали сомнения. В конце концов, они познакомились со Скрытым Светом в игре. Он сказал, что присоединиться к команде, но это было лишь устное обещание. Они не заключали никаких контрактов, тем не менее, Е Сю решил передать ему нечто настолько важное…

Чень Го полагала, что он немного поторопился, однако видя его доверие к Скрытому Свету, ей было слишком стыдно поднимать этот вопрос. В конце концов, документы уже были переданы. Если бы она сейчас высказала свой протест, было бы уже слишком поздно. Напротив, теперь будет лучше показать своё доверие этому студенту знаменитого университета.

- Ты знаешь о ситуации Булочки? – Чень Го аккуратно организовала информацию о Маленьких Холодных Ручках и Скрытом Свете, однако у неё не было времени, чтобы выяснить что-то о Булочке.

- Помимо его имени, у меня есть общее представление о его ситуации! – ответил Е Сю. Он уже довольно давно знал Булочку и за это время успел кое-что выяснить о нём из их с ним разговоров. Он был похож на Скрытого Света. Е Сю знал, что тот так же был довольно молодым парнем.

Он уже давно обзавёлся телефонным номером Булочки. Что же касается его рода деятельности… исходя из их разговоров Е Сю выяснил, что тот был охранником в интернет кафе. С этой точки зрения он очень напоминал Вэй Чэня. Они оба были хулиганами! Что случится, когда они встретятся…

- Булочка никогда раньше не называл своего реального имени? – Чень Го продолжила упорядочивать информацию об участниках команды. В разделе Булочки осталась одна незаполненная графа – его настоящее имя.

- Он никогда о нём не говорил. Сейчас спрошу у него, - ответил Е Сю.

- Хорошо. На данный момент у нас есть ты, Малышка Танг, Старик Вэй, Маленькие Холодные Ручки, Булочка и Скрытый Свет. Уже шесть человек! – радостно воскликнула Чень Го.

Это был минимальный состав каждой команды. Ведь в командном соревновании участвовали именно шесть игроков. Тем не менее, правилами Альянса не запрещалось участвовать в соревнованиях меньшему количеству участников. В таком случае у других команд просто будет численное преимущество.

К примеру, если в команде было пять человек, то ей придётся отказаться от одного раунда индивидуальных соревнований или играть групповые соревнования два против трёх.

Также в командных соревнованиях команда сможет выставить только пять игроков, не имея никого в запасе.

Это правило было установлено из-за тяжёлых ранних лет про-сцены. В то время было слишком много команд и слишком мало игроков. В командах состояли минимальные шесть человек. Если с кем-то из них что-то происходило, возникала неприятная ситуация. Если бы им присуждали автоматическое поражение, тогда отменялось бы слишком много матчей. Поэтому было введено подобное правило.

Хотя Счастливая команда и могла зарегистрироваться урезанным составом, в таком случае они вряд ли могли рассчитывать на победу. Теперь же команда Счастья имела в своём составе шесть не случайно подобранных игроков. Можно было с уверенностью сказать, что они отлично прогрессировали.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 605 Времена изменились.**

Глава 605 Времена изменились.

Видя взволнованное состояние Чень Го, Е Сю не захотел выливать ушат холодной воды на её хорошее настроение. В реальности только он и Вэй Чэнь были готовы в любой момент выйти на сцену. И даже несмотря на то, что Танг Ро и Булочка были быстро прогрессирующими талантами, стоило не забывать, что Танг Ро была новичком не только в Славе, но и во всей индустрии игр. Ей будет непросто избежать неряшливой игры. В отличие от неё Булочка очевидно имел игровой опыт, даже несмотря на то, что в Славе он так же считался новичком. К сожалению, у этого парня было множество других глупых привычек. Его игра была ещё более непостоянна, чем игра Танг Ро.

Далее Маленькие Холодные Ручки и Скрытый Свет имели свои очевидные слабости и преимущества. Так получилось, что их слабости ограничивали их сильные стороны. Если они не смогут побороть свои слабости, тогда ни у одного из них не будет достаточной квалификации, чтобы хотя бы взойти на сцену. Хотя сложность соревновательной лиги не шла ни в какое сравнение со сложностью про-лиги, тем не менее, там им всё равно придётся встретиться с несколькими сильными оппонентами. С текущими навыками своих игроков, команда Счастья вряд ли сможет одержать победу.

К счастью, до старта соревновательной лиги была ещё куча времени. Соревновательная лига являлась тем местом, где обитали не только рыбы, но и драконы. Конечно, там будут сильные оппоненты, однако с большинством команд Е Сю сможет справиться в одиночку. Между матчами будут порядочные промежутки, которые Маленькие Холодные Ручки и Скрытый Свет смогут использовать для своего развития. Е Сю мог только надеяться, что когда ему понадобится их помощь, они его не подведут. Он не ожидал от них мгновенных свершений сразу после начала соревновательной лиги.

К сожалению, их команде очень не хватало опытных игроков. Е Сю лишь мог продолжать сокрушаться по поводу решения Чжана Цзялэ. Этого человека нельзя было описать словосочетанием «относительно опытный». Если бы Чжан Цзялэ на самом деле к ним присоединился, Е Сю бы не колеблясь заявил, что вместе с ним, Вэй Чэнем, Танг Ро и Булочкой, они бы без малейших проблем прокатились через всю соревновательную лигу. К сожалению, лёгкое прохождение соревновательной лиги не могло соблазнить Чжана Цзялэ. Какое ему было до этого дело? В лучшем случае они попадут в про-лигу, но какую цель преследовал Чжан Цзялэ? Он хотел стать чемпионом про-лиги! То, что Е Сю мог ему предложить и то, что хотел сам Чжан Цзялэ, было совершенно разными вещами.

Е Сю прокручивал у себя в голове различные варианты развития событий. Несмотря на то, что он не стал спускать с небес на землю Чень Го, на этот раз она сама проявила рассудительность. Закончив с организацией информации по игрокам команды, она подвела итоги: - Теперь у нас достаточно людей, но наши шансы на победу всё ещё довольно низки, верно?

Видя, что Чень Го сама пришла к этому выводу, Е Сю решил её поддержать: - Да! Этот Скрытый Свет сейчас играет не лучше тебя!

- И что нам тогда делать? Может, ты знаешь ещё каких-нибудь экспертов в отставке наподобие Старика Вэя? – спросила Чень Го.

- Знаю. Тем не менее, помимо вопроса о том, играют ли они ещё в Славу, есть другой более важный вопрос: захотят ли они к нам присоединяться? Подобной командой мы конечно сможем справиться с большинством оппонентов в соревновательной лиге, но ведь это не наша конечная цель. Мы хотим вернуться в про-лигу и завоевать чемпионский титул. Если наша команда будет полностью состоять из старичков Славы, в ней не будет особого места для улучшения… - вздохнул Е Сю.

- Тогда что нам делать? Продолжим менять аккаунты и искать потенциальных рекрутов? – спросила Чень Го.

Е Сю покачал головой: - Найденные с помощью этого метода игроки будут такими же, как Маленькие Холодные Ручки или Скрытый Свет. Да, они будут иметь талант, но они так же будут иметь слабости, которые будут ограничивать их силу. Выдающиеся игроки уже давно завербованы другими командами. Мы не собираемся превращаться в тренировочный лагерь. Нам хватит Маленьких Холодных Ручек и Скрытого Света. Нам нужны игроки, готовые в любой момент выйти на сцену или хотя бы те, кто похож на Булочку и Танг Ро, имеющие солидное основание и быстрый прогресс. Таких игроков не найти в Небесной Сфере. Там их уже обнаружили другие. Думаю, лучшим выходом будет обратить внимание на десятый сервер. Среди новых игроков определённо найдутся те, кто будут похожи на Булочку и Танг Ро. Более того, скорее всего их ещё не обнаружили большие гильдии.

- Но даже если те их пока и не обнаружили, это вовсе не означает, что они не обращают внимания на подобных игроков, не так ли? – спросила Чень Го.

- Верно, - вздохнул Е Сю. – К сожалению, у нас нет никаких преимуществ над ними. В таких вещах огромную роль играет удача. Нам уже очень повезло найти такого парня, как Булочка.

- Тогда может нам поскорее поговорить с ним о контракте? Это будет ужасно, если другие переманят его на свою сторону! – словно о чём-то вспомнив, воскликнула Чень Го.

- Это… Не думаю, что подобное может произойти, - ответил Е Сю.

- Почему нет?

- Из-за личности Булочки и ещё… с определённой точки зрения Булочка имеет огромную слабость, которая его защищает… - ответил Е Сю.

- Лучше перестраховаться! – Чень Го выступала на стороне осторожности.

- Можно и так, - Е Сю подумал о том, что, так как они уже зашли настолько далеко, будет не лишним проявить дополнительную осторожность. Он ещё помнил ту ситуацию, когда Ван Екси попытался переманить к себе в команду Танг Ро, и если бы у той не было особых обстоятельств, его команда могла потерять многообещающего саженца.

Действующая команда чемпионов! Между ними и командой новичков, которые даже не были уверены в прохождении соревновательной лиги, лежала огромная пропасть.

Чень Го действовала быстро. Получив поддержку Е Сю, она вошла на свой аккаунт десятого сервера и связалась с Булочкой.

- Что? – спросил тот.

- Булочка, ты так быстро ушёл! Мы ещё не всё с тобой обсудили! – написала Чень Го.

- О, старший хотел мне ещё что-то сказать? – спросил Булочка.

- Мы создаём команду для участия в официальном соревновании, поэтому нам нужна твоя личная информация. Также нам нужно будет немного позже подписать контракт, - произнесла Чень Го.

- А, хорошо, тогда мне стоит прийти к вам лично, не так ли? – продолжил спрашивать Булочка.

- Это было бы просто отлично! – с улыбкой ответила Чень Го.

- Где мне вас найти? – спросил Булочка.

- Мы живём в городе Н. Скажешь, когда тебе будет удобно, и я встречу тебя, - сказала Чень Го.

- Договорились. Тогда пойду куплю билет, - после своего ответа Булочка вышел из игры.

Чень Го на некоторое время подвисла. После нескольких минут неподвижности, она обернулась к Е Сю и произнесла: - Я восхищаюсь Булочкой.

- Почему? – Е Сю отличался от Чень Го, которая проводила большую часть своего времени, наблюдая за тем, как играют другие.

- Он пошёл покупать билет. Думаю, что скоро мы лично с ним встретимся, - ответила Чень Го.

Даже Танг Ро не могла не восхититься духом Булочки. Она пробормотала: - Этот Булочка… он на самом деле…

- Он слишком решителен. Когда он прибудет, где ты планируешь его разместить? Только не говори мне, что он будет спать на диване? – спросил Е Сю.

- Мм, это проблемка. Дело ведь не только в Булочке. Позже, когда мы официально создадим команду, нам всем необходимо будет находиться в одном месте. Нужно что-то придумать. Ладно, я этим займусь! – решительно кивнула Чень Го. Каждая профессиональная команда обычно состояла из 10 – 12 игроков. Столько людей вряд ли могли поместиться в маленькой комнатке интернет кафе. Казалось, что Булочка заразил своей решительностью Чень Го. Зайдя в интернет, она тут же принялась искать жильё недалеко от Счастливого интернет кафе.

Чень Го на протяжении тридцати лет никуда не двигалась с этого участка земли. Она даже была свидетелем строительства и последующего развития здания клуба Великолепной Эры. Чень Го была знакома с этой частью города и поэтому хорошо понимала, какие участки рядом с её кафе больше всего им подойдут. Она даже могла с закрытыми глазами перечислить их все. Таким образом, Чень Го сумела быстро подобрать подходящие им апартаменты в аренду и принялась звонить по указанным номерам телефонов.

С каждым набранным номером она делала для себя пометки. Вскоре она имела на руках целую страницу с информацией. Пробежавшись по ней взглядом, Чень Го удовлетворительно кивнула. После этого она повернулась в сторону Е Сю и Танг Ро и спросила у них: - Кто хочет отправиться на охоту за жильём?

- Очевидно, ты сама должна этим заняться! – ответил Е Сю.

- Ерунда. Я имею в виду, хочет ли кто-то из вас пойти вместе со мной? – уточнила Чень Го.

- Я пойду, - произнесла Танг Ро, поднимаясь из-за стола.

- Малышка Танг, тебе не придётся съезжать. Мы продолжим жить здесь, - сказала Чень Го.

- Мм, тогда я просто прогуляюсь с тобой за компанию, - ответила Танг Ро.

- Что насчёт тебя? Не хочешь сходить прогуляться? – обратилась Чень Го к Е Сю. Тот по-прежнему жил в своей маленькой кладовке. Каждый раз, вспоминая об этом, Чень Го становилось стыдно. Теперь, когда они решили найти жильё, она решила всё исправить.

- Для меня это не имеет никакого значения. Делай то, что считаешь нужным! – махнул рукой Е Сю. Он, очевидно, не планировал тратить своё время на выбор комфортного жилья.

Чень Го была беспомощна. Вскоре девушки покинули кафе. Перед уходом Чень Го произнесла речь о том, как важно им всем было жить вместе, и что она планировала провести ремонт на втором этаже интернет кафе.

Девушки быстро определились с домом. До того как связаться с владельцем, Чень Го уже просмотрела на сайте внутренний вид комнат. Что же касается цены, тут стоит отметить, что Чень Го хорошо знала цены в этой части города. Цены были в районе тысячи юаней, что полностью её устраивало. Вскоре девушки нашли террасный дом с шестью комнатами, который располагался в месте под названием «Лесной Парк». Это был двухэтажный дом с балконом, внизу которого был разбит небольшой садик. Чень Го планировала поселить по два человека в одну комнату. На первом этаже были две смежные жилые комнаты. Чень Го почувствовала, что в них можно было по кругу разместить компьютеры и таким образом им больше не пришлось бы использовать интернет кафе. Команда могла здесь вместе питаться, спать и тренироваться.

Отлично! Девушки были настолько удовлетворены результатом своих поисков, что даже заговорили о том, чтобы переехать сюда из интернет кафе.

После уплаты задатка Чень Го стала напоминать генерала, который возвращался домой после победы. Е Сю по-прежнему сидел за компьютером и играл в Славу. Когда Чень Го поделилась с ним хорошими новостями, то даже у него расширились от удивления глаза.

- Роскошное жильё!! – Е Сю был глубоко тронут. Он не мог не подумать о том годе, когда он ушёл из дома. Е Сю был рад и тому, что он мог регулярно питаться и ему было где спать. За прошедшие годы, где он только не жил… Е Сю чувствовал, что ему уже очень повезло, что он мог жить в кладовке. Пусть она была маленькой, но это была его личная комната. А теперь? Теперь он мог перебраться на роскошную виллу и играть в свою любимую игру. Как же со временем всё меняется.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 606 Сбор.**

Глава 606 Сбор.

Чень Го на протяжении тридцати лет жила вокруг области Счастливого интернет кафе и поэтому была очень хорошо с ней знакома. Стоит так же отметить, что Е Сю жил здесь вот уже семь лет и поэтому тоже неплохо знал близлежащие окрестности. Несмотря на то, что за прошедшие семь лет он редко покидал пределы клуба, тем не менее, он всё равно кое-что знал о Лесном Парке.

Лесной Парк считался районом высокого уровня среднего класса. Несколько человек из клуба Великолепной Эры жили в этом районе. Босс клуба, Тао Сюань, имел там недвижимость и однажды в период каникул пригласил к себе всю команду на вечеринку. В мгновение ока поменялись люди, но вещи остались прежними. Е Сю не мог не вздохнуть.

- Контракты начнут действовать в апреле. Почему бы тебе не сходить выбрать себе комнату? Заодно осмотришься и посоветуешь, как будет лучше всё организовать, - Чень Го выдернула Е Сю из воспоминаний в реальность.

- Я? Это неважно. Мы можем всё обсудить, когда придёт время! – ответил Е Сю.

Чень Го была беспомощна. Одежда, еда, жильё и транспорт были естественными человеческими потребностями. В глазах большинства людей это были очень важные вещи. Но для Е Сю всё это было неважно. Чень Го не без оснований полагала, что он больше расстроится, если вдруг обнаружит, что у него закончились сигареты.

- Когда приедет Булочка? – спросила Чень Го.

- Ты же сказала, что он пошёл покупать билет? – произнёс Е Сю.

- Он тебе ничего не писал? – Чень Го и Танг Ро потратили целый день в поисках жилья для команды.

- Нет! – ответил Е Сю.

- Может он уже едет к нам? – задумчиво произнесла Чень Го.

- Мм, если мы говорим о Булочке, то это вполне возможно, - ответил Е Сю.

- Этот парень… - Чень Го перевела взгляд в потолок. Внезапно она осознала, что, оказывается, несёт на своих плечах немало груза.

- Стоит ли нам так же позвать Старину Вэя? – спросил Е Сю у своего босса.

- Конечно конечно. Можешь позвать всех, кого считаешь нужным. С жильём мы разобрались. Какой смысл ему пустовать? – Чень Го вспомнила слова Танг Ро, которые та сказала ей после обеда: арендная плата дома немаленькая, тем не менее, из-за отсутствия людей, она просто будет уходить в никуда. Булочка мог в любой момент сняться с места и приехать в их город, тем не менее, Маленькие Холодные Ручки и Скрытый Свет были студентами университета. Скорее всего, они не смогут позволить себе подобную роскошь. Этим парням приходилось стабильно посещать занятия.

К сожалению, Чень Го находилась на слишком большом позитиве. Определившись с решением, она тут же начала действовать. Сделка прошла настолько быстро, что агент по недвижимости еле удержался от смеха. С точки зрения Танг Ро они просто потратили деньги на ветер, однако Чень Го думала иначе. Она считала приобретение жилья своим вкладом в развитие команды и поэтому была весьма удовлетворена своим решением. Стоит так же отметить, что Чень Го не придавала особого значения деньгам. Если всё будет приготовлено на высшем уровне, тогда это станет дополнительным стимулом для рекрутов к ним присоединиться. Если бы в будущем ей пришлось сломя голову заниматься приготовлениями, это бы выглядело крайне ненормально. Думая об этом в подобном ключе, Чень Го чувствовала, что её деньги не были потрачены впустую.

Получив одобрение Чень Го, Е Сю связался с Вэй Чэнем.

- О? Вот значит как. Не то чтобы это было для меня неудобно, просто за мной обычно следует группа моих братьев, - Вэй Чэнь слегка колебался. Он знал, что если они планировали создать команду, то им всем нужно будет находиться в одном месте. Как бы он не любил своих друзей, он не мог требовать, чтобы они вместе с ним попали на про-сцену.

- Хорошо. Разберусь с кое-какими делами и скоро приеду, - будучи решительным человеком Вэй Чэнь дал быстрый ответ.

- Отлично, буду ждать, - ответил Е Сю.

В последующие несколько дней Е Сю не использовал аккаунт с Непревзойдённым Супер Красавчиком. Вместо этого он продолжил прокачивать Мрачного Лорда. Цзян Ю и основные члены Амбиций Тирана знали причину ухода Непревзойдённого Супер Красавчика, однако рядовым членам гильдии было ничего не известно. Игроки из дочерних гильдий ждали своей очереди воспользоваться помощью невероятного танка, однако тот внезапно куда-то исчез. Многие оказались расстроены.

Тем не менее, это была игра. Это было в порядке вещей, если кто-то внезапно исчезал. Игроки сожалели об отсутствии Непревзойдённого Супер Красавчика из-за глубокого впечатления, которое он оставил в их сердцах. Тем не менее, спустя несколько дней, о нём уже совершенно забыли.

Прокачка Мрачного Лорда проходила предельно гладко. Е Сю больше не стоило переживать о том, что на него в любой момент могут напасть игроки из больших гильдий. Более того, в подземельях он получал гораздо больше опыта, чем на поверхности. Хотя Мрачный Лорд уже довольно давно вошёл в Небесную Сферу, Е Сю понятия не имел, какой курс по отношению к нему выбрали большие гильдии. К счастью подземелья были безопасными зонами.

Количество подземелий в Небесной Сфере могло сравниться с количеством шерсти у коровы. Если самих подземелий было так много, тогда входов в них было ещё больше. Большие гильдии не могли караулить его у каждого входа в подземелье, как они это делали на десятом сервере. Благодаря ежедневной прокачке Мрачного Лорда в подземельях, его уровень начал расти просто с невообразимой скоростью.

Е Сю даже превысил скорость прокачки на обычном сервере. Так же в Небесной Сфере награды за прохождения подземелий были гораздо лучше, чем на обычных серверах. Это правило так же относилось к опыту и деньгам.

К сожалению, его прокачку на отрезке 50 – 55 уровней можно было назвать лишь путешествием по ухабистой дороге. Даже несмотря на свою ускоренную прокачку в последние несколько дней, Е Сю ещё было далеко до высокоуровневых игроков десятого сервера, которые уже имели 67 уровни и скоро должны были получить 70. Игроки наподобие Танг Ро какое-то время были способным держаться примерно на одном уровне с игроками клубных гильдий, однако впоследствии они всё больше и больше от них отставали. В конце концов, они не могли прокачивать своих персонажей 24/7, как это делали игроки клубных гильдий. На этот раз Танг Ро не была способна добиться преимущества лишь благодаря своим навыкам.

Однако всё это не имело значения. После ухода Мрачного Лорда в Небесную Сферу их битва изменилась. Даже несмотря на то, что на обычных серверах существовали ценные ресурсы за которые стоило посоревноваться, в сравнении с ресурсами Небесной Сферой, они имели гораздо меньшую ценность. Другими словами они не стоили того, чтобы затрачивать на них слишком много усилий. Клубные гильдии ещё не набрали полную силу на десятом сервере. При ограниченных ресурсах для них было лучше придавать большее значение гильдиям в Небесной Сфере. Даже если им приходилось обменивать вещи с обычных серверов на вещи из Небесной Сферы, это всё равно того стоило.

Ради чего же стоило соперничать? На данный момент Е Сю нацелился на ресурсы для своего зонта тысячи вероятностей, а Вэй Чэнь на ресурсы для руки смерти. Определившись с целью, парни уже знали, что им было делать.

Если им по пути попадались нужные вещи, они определённо пытались присвоить их себе. В конце концов, нельзя было рассчитывать сокрушить небеса с помощью всего двух серебряных оружий. Нужно было позаботиться и о другом снаряжении. Так же другим членам их команды потребуется не менее хорошее обмундирование. В Славе не существовало такого понятия, как «слишком много материалов». Если игроки обладали бесполезными для них материалами, они могли обменять их на то, что им было нужно.

Помимо прокачки Мрачного Лорда, Е Сю больше нечем было заняться. С другой стороны Вэй Чэнь подготовился к переезду, после чего продолжил своё плавание в водах Самсары.

Его путешествие к вершине напоминало собой путь Непревзойдённого Супер Красавчика. Тем не менее в отличие от Е Сю, который за несколько дней громко заявил о себе, Вэй Чэнь медленно проложил себе путь от новичка гильдии, до её элитного члена.

В конце концов, навыки по-прежнему были с ним. Большие гильдии просто не могли проигнорировать подобные таланты. Тем не менее, несмотря на звание элиты гильдии, Вэй Чэню ещё было далеко до становления её основным членом.

Его ситуация была похожа на ситуацию Непревзойдённого Супер Красавчика в Амбициях Тирана. Даже если Цзян Ю не мог разгадать личность Е Сю, последнему всё равно приходилось тяжело работать. Чтобы стать основным членом гильдии было недостаточно одних хороших навыков. На первый план выходило доверие.

Это была самая тяжёлая часть шпионской работы. Если бы для становления основным членом гильдии хватало одних навыков, тогда другие гильдии просто посылали бы своих экспертов, чтобы те становились шпионами. Нельзя не отметить тот факт, что гильдии не впервые обнаруживали экспертов наподобие Непревзойдённого Супер Красавчика. Множество скомпрометированных шпионов использовались в качестве простых рабочих лошадок. Эти шпионы не знали, что их раскрыли и продолжали изо всех сил заслуживать доверие гильдии. Из-за своих хороших навыков, они были весьма уверены в себе. Для шпионов не было ничего трагичнее ситуации, когда в наиболее критические моменты им намерено подбрасывали ложную информацию.

Вэй Чэнь много лет играл в Славу. В игре не осталось ничего, что могло бы его удивить. Находясь в Самсаре он, конечно, продемонстрировал свои навыки, тем не менее, он не осмеливался выкладываться на полную и особо выделяться. При учёте текущей ситуации в Небесной Сфере, если новичок продемонстрирует нелепый уровень навыков, как это сделал Непревзойдённый Супер Красавчик, тогда его тут же заклеймят меткой под названием «Е Цю».

В итоге Вэй Чэнь не один раз считал, что Е Сю провалился на шпионском поприще. Это только подталкивало его работать ещё усерднее.

Тем не менее, учитывая способности Вэй Чэня, ему можно было позволить себе беззаботно играть, чтобы выделяться на фоне других игроков. С одной стороны, покажи он все свои навыки и на него тут же обратят внимание, однако с другой стороны его сразу же начнут подозревать. Это был обоюдоострый меч. Если Вэй Чэнь не стал бы показывать свои навыки, тогда его продвижение по карьерной лестнице заняло слишком много времени. У других шпионов было время, однако у него и Е Сю его не было. Поэтому Вэй Чэнь смело направился вперёд, по дороге вынимая из ножен свой обоюдоострый меч.

В сражении на северном мосту, Вэй Чэнь находился в рядах элитных групп Самсары. Пускай он так и не стал основным членом гильдии, но его текущего статуса уже было достаточно для целей Е Сю. Может Самсара и подозревала его, планируя использовать его персонажа в качестве рабочей лошадки, это уже было неважно.

В рамках силы союз Е Сю и Вэй Чэня не мог сравниться с клубными гильдиями. Клубные гильдии должны были проверять несколько раз поступавшую к ним информацию, чтобы удостовериться в её правдивости, однако у Е Сю и остальных не было столько времени. Если они могли непосредственно участвовать в подобных битвах, этого уже было вполне достаточно.

Иначе как бы ещё Е Сю вместе с остальными могли находить диких боссов, которые появлялись в игре в случайное время в течение всей недели?

В восемь вечера первого апреля Вэй Чэнь отправил внезапное сообщение Е Сю: - Я прибуду завтра. Отправь мне адрес.

Через пятнадцать минут в QQ чате зажглась пользовательская иконка Булочки. Тот написал: - Старший! Я купил билет и уже сижу в поезде. Скоро буду у вас!

- Булочка, ты что, всё это время использовал один и тот же билет? – спросил у него Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 607 Особый день.**

Глава 607 Особый день.

Последовательные сообщения от Вэй Чэня и Булочки сильно насторожили Е Сю, особенно при учёте того, что сегодня было первое апреля, однако с другой стороны, Вэй Чэнь ведь попросил у него адрес, что уже не очень тянуло на первоапрельскую шутку. Мог ли тот подумать, что они решили устроить для него большую приветственную вечеринку и что будет весело, если он не покажется? Вэй Чэнь был бесстыдным, но не тупым.

Е Сю больше сомневался в Булочке. Этот парень принял незамедлительное решение купить билет. Сегодня же он сказал ему, что он уже находится в поезде. Прошло уже несколько дней с момента покупки билета, что не особо совпадало со здравым смыслом. Тем не менее, не стоило забывать, что это был Булочка! Он не был нормальным человеком. Будет явной ошибкой использовать здравый смысл, чтобы определить мотивы его поступков. В итоге Е Сю напрямую решил спросить у Булочки, чем тот занимался в течение последних нескольких дней.

\*Вздох\*

- Я ничего не мог поделать, - быстро ответил Булочка. Судя по значку его статуса в QQ, он пользовался приложением для мобильного телефона. Необходимость печатать на экране телефона несколько замедляла его скорость рук.

- Я купил билет несколько дней назад, однако когда мои друзья услышали, что я собираюсь стать про-игроком, они захотели устроить для меня прощальную вечеринку. Сегодня мы праздновали. Завтра мы праздновали и на следующий день мы тоже праздновали. Так получилось, что празднование растянулось на несколько дней. Мне приходилось ходить менять каждый день билет, - пояснил Булочка.

- Кхм, мне жаль, что побеспокоил тебя… - написал Е Сю.

- Всё нормально. Скоро буду у вас! Старший, куда мне потом ехать? – спросил Булочка.

Е Сю не показалось, что Булочка шутит, поэтому, как и Вэй Чэню, он дал ему адрес их кафе.

- Сможешь найти? – после отправки адреса спросил он у Булочки.

- Расслабься! – уверенно ответил тот.

- Если не сможешь найти нас, просто позвони мне, - Е Сю дал номер Чень Го Булочке.

- Думаю, вероятность того, что я воспользуюсь этим номером, равна нулю! – ответил Булочка.

- Надеюсь на это! – написал Е Сю.

После передачи адреса двум парням Е Сю нашёл Чень Го и рассказал ей обо всём. Выслушав его, Чень Го выдержала небольшую паузу, после чего осторожно спросила: - Ты не шутишь?

Е Сю был беспомощен. В конце концов, сегодня был особенный день, в течение которого нельзя было ослаблять свою бдительность. Поэтому он с серьёзным выражением лица ответил: - Я серьёзно. Посмотри на это с другой стороны, да, сегодня день дурака, но ты не считаешь, что получается весьма хромая первоапрельская шутка?

Даже выслушав его объяснение, Чень Го не стала ослаблять свою защиту. Напротив, она стала ещё больше нервничать.

- Тогда что ты планируешь делать? – с беспокойством спросила она.

- Сколько мне, по-твоему, лет? Думаешь я что-то запланировал? – перед тем как уйти презрительно бросил Е Сю.

Обычно Чень Го не опасалась первоапрельского дня дурака. Сегодня утром Танг Ро вместе с парочкой человек из персонала кафе её разыграли. Это был небольшой невинный розыгрыш. Большинство людей не устраивали чего-то масштабного. Тем не менее, сейчас в её кафе находился Бог, который мог в одиночку породить бурю в игре. Чень Го на самом деле боялась, что такой бесстыдный человек как он, мог жестоко над ней подшутить. Она не разозлилась, даже когда Е Сю перед уходом окинул её презрительным взглядом. На самом деле Чень Го почувствовала облегчение.

Остаток дня прошёл нормально. В конце концов, это был всего лишь первоапрельский день дурака. Это день не был каким-то праздником или чем-то подобным. В Славе так же не было каких-то особых приготовлений к этому дню. На профессиональной сцене всё так же проходили соревнования. На самом деле апрель был очень важным месяцем для про-игроков.

В профессиональном Альянсе каждую неделю проходили матчи лиги. Если дни матчей выпадали на праздники или происходило что-то непредвиденное, тогда расписание подстраивалось соответствующим образом. Каждый новый сезон обычно стартовал в середине августа и заканчивался в первой половине мая. В начале мая стартовал плей-офф, в котором восемь команд в режиме прямого выбывания определяли, кто из них станет чемпионом.

Наступление апреля означало скорое окончание очередного сезона. Команды с отличными или ужасными результатами уже могли примерно прикинуть, на каком месте они окажутся.

К примеру, в восьмом сезоне первое апреля выпадало на субботу, день матча. В апреле было пять суббот и ещё две субботы в мае, в целом выходило семь дней до окончания сезона. В этом сезоне получалось на два дня больше по сравнению с другими сезонами. Обычно после наступления апреля командам оставалось сыграть пять или шесть дней.

С этой точки зрения уже можно было определить места команд. К примеру: команды Синего Дождя, Самсары, Маленькой Травы и Тирании были далеко впереди по сравнению с другими командами. Они уже гарантировали себе места в плей-оффе. Оставшиеся матчи определят чемпиона. После ивента всех звёзд Самсара сумела опередить по очкам команду Маленькой Травы, тем самым занимая второе место в турнирной таблице. В оставшихся семи матчах непосредственным соперником Самсары будет команда Синего Дождя. По итогу кто-то из них окажется на первом месте. К сожалению, в оставшихся матчах Самсара не сможет напрямую встретиться с Синим Дождём.

Подобная ситуация снижала давление на команды, вот только Альянсу не нравилось подобное положение вещей. В Славе такая ситуация называлась «Убийцей матчей».

В оставшихся семи матчах четыре означенные команды не будут выкладываться на полную, потому что они уже застолбили за собой места в плей-оффе. Таким образом, зрителям не приходилось рассчитывать увидеть особо яркие матчи. Стоит также отметить, что вышедшие в плей-офф команды были без сомнения самыми популярными командами в Альянсе. Если они будут показывать не особо зрелищные матчи, то это напрямую отразится на количестве зрителей.

На этой стадии медиа организации прекращали обращать внимание на эти популярные команды и вместо этого сосредотачивались на сражениях других команд, которые боролись за оставшиеся четыре места в плей-оффе.

Туманный Дождь, Пустота, Воющий Ветер, 301, Громовой Удар, Сотня Цветов и Королевский Стиль.

Эти семь команд оказались в точке фокуса медиа организаций. Четыре команды из этого списка гарантированно попадали в плей-офф.

Команды Туманного Дождя и Пустоты занимали весьма устойчивые позиции. В сравнении с ними команда Воющего Ветра и 301 команда находились под большим давлением. Если находящимся позади них командам хотелось продвинуться вперёд, они должны были предварительно перешагнуть через их трупы. Команда Громового Удара сейчас находилась на девятом месте в турнирной таблице, тем самым не попадая в топ 8 команд. Тем не менее, за оставшиеся семь матчей они встречались с довольно слабыми командами, поэтому у них были все шансы на выход в плей-офф.

До отставки Чжана Цзялэ команда Сотни Цветов не только всегда попадала в плей-офф, но и частенько являлась претендентом на выход в финал. К сожалению, в этом сезоне они показывали весьма нестабильные результаты. Они продолжали с попеременным успехом то приближаться, то отдаляться от дверей ведущих к плей-оффу. На данный момент всё указывало на то, что они вряд ли в него попадут, что заставляло их фанатов очень понервничать.

Команда Королевского Стиля имела самое худшее положение среди всех семи команд. Они не только отставали от остальных шести команд, ко всему прочему следующие несколько матчей обещали оказаться для них очень непростыми. Тем не менее, так как четыре топовые команды уже гарантировали себе места в плей-оффе, в итоге всё могло оказаться и не так плохо. В следующих матчах команде Королевского Стиля предстояло встретиться с четвёркой лучших команд турнира. К сожалению, им оставалось надеяться лишь на расслабленность своих оппонентов, чтобы урвать для себя дополнительные очки.

Профессионалы всех мастей много рассуждали о том, какие из семи команд в итоге выйдут в плей-офф. Вот только из-за особенности сегодняшнего дня, темой всеобщего обсуждения стала совсем другая новость.

Тема заголовка: Великолепная Эра вылетает! Правда или первоапрельская шутка?!

Всё верно, команда Великолепной Эры продолжала показывать ужасные результаты. После ивента всех звёзд они снова подошли к грани вылета из лиги. От девятнадцатого места их отделяло всего одно очко.

Одно очко!

Всё указывало на то, что после сегодняшнего матча команда Великолепной Эры попадёт в зону вылета. Учитывая и без того низкую мораль участников команды, если они сегодня проиграют в пору было задаваться вопросом: смогут ли они потом восстановиться?

Вот уже месяц как команда Великолепной Эры подвергалась массированной критике со стороны фанатов и медиа организаций. Ребята изо всех сил пытались изменить в лучшую сторону своё положение в турнирной таблице, однако ничего не срабатывало. Они продолжали падать вниз. Иногда отдельные игроки демонстрировали великолепную игру в индивидуальных и групповых соревнованиях, однако за последние три месяца Великолепная Эра так и не смогла выиграть ни одного командного соревнования.

Фанаты Великолепной Эры не могли не возвращаться мыслями к прошлым достижениям команды, всё чаще начиная вспоминать об ушедшем в отставку капитане Е Цю. Тут и там звучали слова о том, что если бы Е Цю не ушёл, то всё могло быть совершенно по-другому. В подобных ситуациях очень часто начинали подниматься вопросы подобного рода. Многие люди успели забыть о том, что даже под командованием Е Цю команда в последние годы не показывала значительных результатов. Эти же люди в прошлом подвергали его самого немилосердной критике.

Матч Великолепной Эры стал центральным матчем этого дня. В итоге Чень Го, как и раньше, не стала избегать показа матчей этой команды, если они оказывались ключевыми матчами дня. Таким образом, сегодня в Счастливом интернет кафе должен был состояться показ матча с участием Великолепной Эры.

Со временем в Счастливом интернет кафе привыкли, что кафе больше не транслировало каждый матч с участием Великолепной Эры. Постепенно трансляции матчей по выходным снова обрели популярность.

Это была правда, что в городе Н было много фанатов Великолепной Эры, однако многие так же являлись фанатами других команд. Даже в области рядом с клубом Великолепной Эры не все игроки Славы являлись фанатами этой команды.

Трансляции матчей в Счастливом интернет кафе удовлетворяли аппетиты фанатов других команд или тех, кто хотел посмотреть за самыми интересными матчами. Подобные люди с радостью проводили свои выходные вечера в кафе Чень Го. Тем не менее, из-за того, что многие поддерживали разные команды, атмосфера во время трансляции матчей больше не была такой страстной, как раньше.

Но даже так, те, кто ни разу не бывал в интернет кафе во время трансляции матчей, могли испытать массу положительных эмоций.

- Что происходит? Народ протестует?

Напротив входа в Счастливое кафе остановился человек, половина лица которого была скрыта длинными волосами. По видимой части лица можно было определить его молодость. Его рука крепко сжимала трубку мобильного телефона. Перед тем как войти, он очень серьёзным взглядом окинул всё Счастливое интернет кафе. Оказавшись внутри, молодой парень очень удивился видом огромной толпы.

Тем не менее, он не выглядел испуганным. Он спокойно подошёл к стойке регистрации и откинул в сторону свою длинную чёлку. Казалось, что он собрался что-то произнести, однако видимо в последний момент его что-то остановило.

- Сейчас. Я забыл нужное слово, - обратился он к девушке за стойкой регистрации, параллельно набирая номер телефона на своём мобильном.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 608 Невообразимое дело.**

Глава 608 Невообразимое дело.

Сидевшая за стойкой регистрации девушка с недоумением смотрела на длинноволосого молодого парня. Тот уставившись в свой телефон произнёс: - ох ох ох. – После чего поднял голову и с усмешкой спросил: - Чень Го?

- Булочка! – окликнул его кто-то недалеко от стойки регистрации. Там стояли Е Сю и Чень Го! Когда Счастливое кафе транслировало популярный матч, ребята не выбивались в первые ряды, чтобы украсть лучшие места у посетителей. Зачастую они сидели у стойки регистрации и наблюдали за всем издалека.

- Да? – оборачиваясь, ответил молодой человек. Он увидел рядом с собой улыбающуюся пару из девушки и парня.

- Мрачный Лорд, Туманная Мгла, - Е Сю достал свою карту аккаунта, после чего представил себя и Чень Го.

- Аа, я Вторжение Парной Булочки. Я пришёл! – произнёс Булочка.

- Я вижу, - с усмешкой ответил Е Сю.

- Что происходит? Кто-то решил побузить? Я помогу вам с ними справиться!! – Булочка очевидно не испытывал стеснения при общении с незнакомыми людьми. Вместо этого он весьма гармонично вписался в персонал Счастливого интернет кафе. Он даже начал закатывать рукава.

- Нет нет, мы просто транслируем матч! – Чень Го поспешила его остановить. Она боялась, что Булочка начнёт выталкивать посетителей из кафе.

- Матч? Обычно в это время нет никаких матчей! Может чемпионат Испании по футболу? Серия А? – с любопытством спросил Булочка.

- Это матч Альянса Славы… - ответила Чень Го.

- Матч Альянса Славы… Ааа оо! – казалось, Булочка внезапно кое-что понял, потому что в следующий момент он серьёзно произнёс: - Ты права. Мы ведь собираемся попасть в профессиональный Альянс, поэтому нам нужно смотреть больше соревновательных матчей, чтобы понять своих соперников. За кем будем сегодня наблюдать?

Когда он закончил говорить, в кафе раздался громкий голос ведущего трансляции. С минуты на минуту должен был стартовать самый важный матч этого дня: команда Великолепной Эры встречалась с командой Пустоты.

- Оо, Великолепная Эра и Пустота. Значит эти две команды. Нам нужно очень внимательно за ними наблюдать, - серьёзным тоном произнёс Булочка.

- Тогда давайте смотреть… - поддержал его Е Сю.

- Конечно! – облокотившись на стойку регистрации, ответил Булочка. Его взгляд уже был прикован к трансляции матча.

- Я на 100% уверена, что этот парень Булочка, - прошептала Чень Го Е Сю.

- Во всяком случае, он точно не Старик Вэй, - ответил Е Сю.

- Почему? – с нескрываемым любопытством спросила Чень Го.

- Я бы узнал его, - повернувшись к ней ответил Е Сю.

- Аа… - Чень Го пришлось признать, что она задала весьма глупый вопрос.

Вскоре начался матч. Из-за того, что сегодня транслировали матч Великолепной Эры, в кафе пробрались многие их фанаты. После начала матча со стороны зрителей начали раздаваться крики поддержки, наполненные искренней озабоченностью судьбой любимой команды. Фанаты хорошо понимали текущую ситуацию Великолепной Эры.

- Хех! Кажется, тут многие поддерживают Великолепную Эру? У команды Пустоты должно быть не меньше фанатов! – несмотря на то, что Булочка наблюдал за матчем, его комментарии относились к посетителям кафе. Он не услышал ожидаемого ответа от фанатов Пустоты. Создаваемый фанатами Великолепной Эры шум заполнил собой всё помещение кафе.

- У Пустоты нет энергии! Сдаётся мне, что они сегодня продуют! – пришёл к заключению Булочка.

- Булочка, давай смотреть матч… - беспомощно произнёс Е Сю.

- Так точно! – Булочка с уважением отнёсся к просьбе Е Сю и дальше продолжил молча наблюдать за матчем.

С течением времени со стороны фанатов Великолепной Эры начало раздаваться всё больше недовольных возгласов. Все три игрока со стороны Великолепной Эры проиграли в своих матчах индивидуальных соревнований, что очевидно очень расстроило их фанатов. Даже Булочка с расширившимися от удивления глазами воскликнул: - Не может быть! Как такое может быть? – судя по всему, он был очень уверен в своём первоначальном прогнозе.

Под недовольные крики фанатов, стартовал групповой этап соревнований. Во втором этапе было множество переворотов, когда, казалось бы, судьба Великолепной Эры висела на тонком волоске, однако в итоге они таки сумели одержать победу и заработать два очка. Фанаты Великолепной Эры немного расслабились и принялись с волнением ожидать самый важный этап встречи – командное соревнование.

- Твой прогноз? – Чень Го любила выслушивать предсказания Е Сю по поводу каждого матча. И хотя иногда его прогнозы не совпадали с реальностью, они всегда были весьма интересны. Чень Го чувствовала, что её механические навыки нисколько не улучшались после анализа Е Сю, однако по части теоретических знаний она сделала большой шаг вперёд. Постепенно она узнавала всё больше новых вещей и со временем даже иногда стала смотреть свысока на комментарии приглашённого аналитика и комментатора матча.

- Здесь всё очевидно, - покачал головой Е Сю. При этом на его лице не просматривалось особой радости.

- Великолепная Эра проиграет? – при виде серьёзного выражения на лице Е Сю Чень Го сдержала себя от усмешки. Сейчас она на самом деле желала Великолепной Эре поражения. Тем не менее она так же понимала, какие чувства испытывал Е Сю по отношению к своей бывшей команде. Поэтому чтобы удержаться от глупой улыбки, Чень Го начала вспоминать о Су Мученг. Если её команда проиграет, то проиграет и Су Мученг. Подвергаясь подобному самовнушению, Чень Го сдерживала себя от того, чтобы ляпнуть что-то не то.

- Это катастрофа, - произнёс Е Сю.

- Весь мир анализирует причины, но я думаю, что это произошло из-за того раза, - сказала Чень Го. Упоминая о «том разе», она имела в виду ситуацию, когда в игру пришла команда профессионалов из Великолепной Эры и которую впоследствии уничтожил Е Сю вместе с группой обычных игроков. С того раза Великолепная Эра начала стремительно скатываться по наклонной.

- Это не только из-за того раза. Текущая Великолепная Эра имеет слишком много брешей. К сожалению никто даже не пытается их залатать, - ответил Е Сю.

- Это ужасно! Муму теряет так много времени, продолжая оставаться в этой команде. Может есть какие-то другие способы, чтобы она смогла уйти раньше времени? – спросила Чень Го. Если Су Мученг больше не будет частью Великолепной Эры, значит Чень Го сможет с лёгким сердцем начать поливать её бывшую команду грязью.

Однако Е Сю не стал отвечать на её вопрос. Вместо этого он продолжил: - Если всё и дальше так продолжится, тогда в этом сезоне Великолепная Эра может вылететь из лиги.

- Правда? Но ведь это будет трагедия для Муму?

- Более того, если Великолепная Эра вылетит, тогда она станет нашим оппонентом в соревновательной лиге. Если она будет участвовать в соревновательной лиге, тогда нам придётся очень несладко! – произнёс Е Сю.

- Аа… - Чень Го не рассматривала эту ситуацию с подобной стороны. После слов Е Сю она внезапно всё поняла. Не стоило обращать внимание на ужасную игру Великолепной Эры в этом сезоне. С ними по-прежнему был Бог Битв Один Осенний Лист и Сун Сян. Великолепная Эра не просто так получила всеобщее признание. Если бы у этой команды не было сильного основания, её вылет из лиги никогда бы не сравнили с первоапрельской шуткой. На самом деле ни фанаты, ни медиа организации и предположить не могли, что из лиги может вылететь такая сильная команда, как Великолепная Эра.

Тем не менее, в мире не было ничего абсолютного. Казалось бы, невообразимые раньше вещи, сейчас претворялись в жизнь.

Вскоре стартовал заключительный этап командных соревнований. Даже Чень Го покачала головой, наблюдая за противостоянием двух команд. Великолепная Эра пыталась действовать слаженно, однако их слаженность выглядела слишком механично. Со стороны казалось, что они совершенно никак не подстраивались под действия своих оппонентов. Создавалось впечатление, что они действовали по заранее обговоренному сценарию, выполняя одно действие за условную единицу времени.

Каждый отдельный игрок идеально справлялся со своей задачей, вот только проблема была в том, что их оппоненты не были какими-то деревянными болванчиками. После того как команда Пустоты скорректировала свои действия относительно положения команды Великолепной Эры, действия последних прекратили быть эффективными. Вскоре знаменитая комбинация Призрачных Мечников Ли Сюаня и У Юса показала всем свою силу, начав полностью контролировать ход битвы. Великолепная Эра быстро начала сдавать свои позиции. В этот раз даже аналитик и комментатор смогли верно указать на проблемы Великолепной Эры.

У игроков Великолепной Эры больше не осталось уверенности в своих силах. Ребята знали, что они должны были корректировать свои действия согласно изменяющейся обстановке, однако ни один из них так и не осмелился этого сделать. Каждый боялся проявить инициативу, потому что в случае проигрыша на него возложат всю вину. В итоге команда шаг за шагом продолжала следовать изначально выбранной тактической линии.

Стоит также отметить, что Великолепная Эра слишком уж хорошо это делала. Это был соревновательный пвп матч. Точное следование разработанному плану приветствовалось в пве сражениях, но никак не в пвп. В таком случае стоило ли удивляться их проигрышу?

С окончанием их матча так же закончилось ещё несколько матчей других команд. Среди них была команда Яркой Зелени, которая имела на одно очко меньше, чем команда Великолепной Эры. Все тут же принялись проверять количество турнирных очков. К всеобщему облегчению команда Яркой Зелени показала не менее ужасную игру и сумела в итоге заработать те же 2 очка, что и команда Великолепной Эры. Таким образом, команда Великолепной Эры сумела сохранить за собой восемнадцатое место, опережая команду Яркой Зелени всего на одно очко.

Пребывающим в зоне вылета командам приходилось не проще, чем команде Великолепной Эры. Несмотря на то, что в последнее время та показывала просто ужасающие результаты, люди по-прежнему оказывали ей большую поддержку, чем команде Яркой Зелени.

В конце концов, у Великолепной Эры ещё оставались её ресурсы. Командная сила тоже никуда не делась. Положение же Яркой Зелени в турнирной таблице являлось чётким отражением их командной силы. Эту команду нельзя было использовать в качестве первоапрельской шутки.

Казалось, что после окончания матча Великолепной Эры, её фанаты впали в некоторую прострацию. Они не ругались и не выплёскивали громко свой гнев. Создавалось впечатление, что из них просто вытащили внутренние стержни.

- Я и подумать не мог, что Великолепная Эра так жалко проиграет. Они не оправдали моих ожиданий. Тц тц тц, - поцокал языком Булочка. Он до сих пор верил, что команда с большей поддержкой должна была победить. Что же касается реального анализа матча, то в этом он не мог сравниться даже с Чень Го.

- Ладно, достаточно сожалений, - Е Сю похлопал Булочку по спине, после чего обернулся в сторону Чень Го и произнёс: - Давай устроим ночной перекус, чтобы как следует поприветствовать Булочку.

- Конечно, - согласилась Чень Го и позвала Танг Ро.

- Привет Булочка! – Танг Ро не смотрела вместе со всеми за трансляцией матча на первом этаже. Узнав о прибытии Булочки, она спустилась со второго этажа, чтобы его поприветствовать.

- Мягкая Мгла, - представил её Е Сю.

- А! Так это ты! Удивительно! Ты и в жизни выглядишь свирепо! – Булочка был глубоко тронут.

- Выгляжу свирепо… Это что, комплимент? – с улыбкой спросила Танг Ро.

- Конечно конечно, - закивал Булочка.

- Ладно, пора выдвигаться! – произнесла своим командным голосом Чень Го, после чего покинула вместе с ребятами кафе. После этого она привела их в одно место. Е Сю не мог удержаться от вздоха. Он очень хорошо знал это место! Когда он ещё был частью Великолепной Эры, то частенько приходил сюда для полуночного перекуса. Тем не менее, в то время с ним ужинали другие люди…

Хм?

Оказавшись внутри, Е Сю предался воспоминаниям. Внезапно ему на глаза попался человек, о котором он только что думал. Тот всё так же сидел на своём обычном месте.

Это был босс Великолепной Эры, Тао Сюань.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 609 Неожиданность рядом.**

Глава 609 Неожиданность рядом.

Тао Сюань был здесь не один. Рядом с ним сидел директор Великолепной Эры, Цуй Ли.

Этих двоих без сомнения можно было считать топовыми руководителями клуба Великолепной Эры. Е Сю был очень удивлён, увидев их здесь, потому что сегодня был выездной матч их команды. Более того, по итогам этого матча решалось, попадёт ли Великолепная Эра в зону вылета или нет. Тем не менее, два высших руководителя клуба, по всей видимости, не собирались поддерживать свою команду. После окончания матча они пришли сюда для полуночного перекуса. Обычное дело.

Цуй Ли сидел лицом ко входу. Заметив Е Сю, он что-то сказал Тао Сюаню, после чего тот так же обернулся к входной двери.

- Какое совпадение! Кто бы мог подумать, что мы здесь встретимся, - поприветствовал их Е Сю.

Чень Го находилась в процессе выбора места и поэтому совершенно не обращала внимания на занятые посетителями кафе столики. Услышав приветствие Е Сю, она проследила за его взглядом. Чень Го быстро узнала двух мужчин. Цуй Ли частенько мелькал в новостных роликах, а Тао Сюань лично приходил в её интернет кафе.

- Ах! – Чень Го внезапно ощутила, что атмосфера станет крайне неловкой, однако время развеяло её опасения. Парни вели себя в довольно свободной манере, как будто это была для них очень комфортная ситуация. При виде их дружеских улыбок можно было подумать, что старые друзья неожиданно встретились после долгой разлуки. Смотря на них со стороны, сложно было представить, что между ними был какой-то конфликт.

- Да, какое совпадение! – ответил на приветствие Е Сю Цуй Ли.

- Ну, не буду вам мешать, - Е Сю очевидно не планировал продолжать общение с этими двумя.

Тем не менее Цуй Ли весьма заинтересовался их группой. Он со смехом произнёс: - Ты совершенно нам не мешаешь. С тобой, очевидно, твои будущие сопартийцы? Может, представишь их нам? Всё равно в будущем мы будем пересекаться.

Являясь боссом интернет кафе, Чень Го частенько заключала сделки с другими людьми. Поэтому она смогла без труда обнаружить скрытый подтекст в словах Цуй Ли. Она уже собралась ответить, когда её опередил Булочка. Выступив вперёд, он произнёс: - Ах! Значит, ты тоже крутишься в этой профессии? Какая удача! Маленький братец Вторжение Парной Булочки. Друзья зовут меня просто Булочкой. А как зовут тебя?

- Ха ха, - рассмеялся Цуй Ли. – Цуй Ли, директор клуба Великолепной Эры. Некоторые зовут меня просто лидером. А это наш босс.

- Ох ох ох ох! – четырежды проохал Булочка, после чего спросил: - Что это?

- ХА ХА ХА ХА!! – Чень Го настолько громко рассмеялась, что на неё с недоумением уставились официанты кафе. Даже Танг Ро еле себя сдерживала. И только после того как Е Сю серьёзным тоном ответил Булочке на его вопрос, тот всё понял: - Директор это тот, кто руководит клубом в большинстве ситуаций. Босс же является непосредственным владельцем клуба. Можно сказать, что он тот, кто руководит клубом за сценой.

- Ох ох, самый старший? – спросил Булочка.

- Верно. Они гораздо выше нас по положению, - ответил Е Сю.

- Возраст? – посмотрев на двух сидевших за столиком парней, спросил Булочка.

- Ты спрашиваешь об их возрасте? – даже Е Сю было сложно поспевать за его ходом мыслей.

- Почти! – воскликнул Булочка.

Несмотря на то, что Е Сю не понял последнего ответа Булочки, одной из его сильных сторон являлась способность совершенно не заморачиваться над смыслом слов других людей. Решив ответить в соответствии со своим пониманием вопроса Булочки, он продолжил: - Если ты говоришь об их возрасте, то они оба старше нас.

- Удивительно! – воскликнул Булочка. Его ответ был очередной тайной в тайне. С первого взгляда могло показаться, что он восхищается их возрастом. Но разве возраст был той субстанцией, которой стоило восхищаться?

Хотя внешне Цуй Ли продолжал сохранять спокойствие, внутри он был очень смущён. Он не верил, что парень перед ним демонстрировал свой настоящий характер. Цуй Ли полагал, что это была схема Е Сю, которую тот разработал для того чтобы над ними посмеяться. Стоит также отметить, что Цуй Ли был мелочным человеком. К сожалению для него, мозг Булочки не был чем-то, что могло понять большинство людей. Ход мыслей Цуй Ли давал понять, что он воспринимал его в качестве обычного человека.

С другой стороны сам Булочка совершенно об этом не думал. Он искренне похлопал по плечу директора и произнёс: - Мы все на одной стороне. Поэтому давайте позаботимся друг о друге!

Его слова говорили одно, однако учитывая его действия можно было подумать, что это он собрался о них позаботиться. На этот раз Чень Го не стала смеяться. Вытянув Булочку за рукав, она спросила у него: - Кто за кем следует? Что значит мы на одной стороне?

- Разве мы все не из одного круга? – недоумённо спросил Булочка. – Точно. Из какой там они команды?

- Великолепная Эра! – разгневанно повторил Цуй Ли. Его лицо как будто говорило: «Продолжай притворяться! Ты просто продолжаешь притворяться!».

Однако словно кое-что поняв, Булочка тут же продолжил: - Великолепная Эра! Разве это не та команда, которая только что так жалко проиграла на ТивИ?

- … - промолчал Цуй Ли.

- Верно, - кивнула Чень Го.

- Ах! – Булочка с жалостью посмотрел на Цуй Ли. После этого он печально добавил: - Они не должны были проиграть!

- … - и на этот раз Цуй Ли ничего ему не ответил. Он боялся, что это была очередная ловушка. Если он начнёт говорить, другая сторона сможет его высмеять. В его глазах этот Булочка был ужасающим человеком.

- Булочка, иди сюда! – к этому моменту Е Сю уже нашёл свободный столик, который они вместе с Танг Ро не преминули занять. Он позвал Булочку, чтобы тот к ним присоединился.

Обернувшись, Булочка обнаружил, что за их столиком было предостаточно места, поэтому он снова обратился к Цуй Ли и Тао Сюаню: - Не желаете к нам присоединиться?

- Ха ха, спасибо, но мы вынуждены отказаться… - очень ненатурально улыбнулся Цуй Ли.

- Если вы проиграли, то проиграли. Не нужно так сильно расстраиваться, - попытался их утешить Булочка. – До тех пор пока вы продолжаете тяжело работать, у вас определённо будет будущее!

«Что за чушь ты несёшь?!» - Цуй Ли был готов ударить ладонью по столу, однако при виде предостерегающего взгляда Тао Сюаня, он всё же решил сдержаться от резких действий. Он не желал больше говорить с этим Булочкой, поэтому ничего ему не ответил.

Обнаружив, что его начали игнорировать, Булочка отправился к столу группы Е Сю.

- Удивительно! – Танг Ро показала Булочке большой палец.

- Конечно, - согласился Булочка. Вот только он не понял, за что его похвалила Танг Ро?

- Бао Жунсин. Это твоё настоящее имя? – спросила Чень Го.

- Ага! Откуда ты его знаешь? – азартно спросил Булочка.

- Я слышала, как ты ранее представил себя, - Чень Го изо всех сил пыталась привыкнуть к разговорному стилю Булочки.

- Агась, это моё настоящее имя! Но так как мы все хорошо знаем друг друга, можете звать меня Булочкой, - ответил Булочка.

- Договорились, тогда давайте уже что-то закажем! – кивнула Чень Го. В это время Тао Сюань и Цуй Ли поднялись из-за своего стола. Создавалось впечатление, что они уже собрались уходить.

- Веселитесь. Мы уходим, - перед уходом Тао Сюань подошёл к столу Е Сю. Он даже не попытался быть вежливым, напротив, его слова звучали предельно холодно.

- Безопасной вам дороги домой! Работайте усердно! У вас всё получиться! – казалось, что Булочка совершенно не обратил внимания на холодный тон Тао Сюаня. Он не попрощался с ним, вместо этого он дал ему очередное наставление. Чень Го снова была готова разразиться потоками смеха.

Вскоре ребятам принесли еду. Параллельно с поглощением пищи они принялись переговариваться между собой. Ребята не обсуждали ничего серьёзного, пока Чень Го не пришла в голову запоздалая мысль: - Хм? Сегодня ведь выездной матч Великолепной Эры. Они что, не поехали вместе с командой? – воскликнула она.

- Верно, – кивнул Е Сю.

Несмотря на то, что Чень Го несколько позже обратила внимание на эту деталь, она всё же смогла её обнаружить.

Великолепная Эра находилась в ужасном положении, однако создавалось впечатление, что двум её высшим руководителям совершенно не было до этого дела. Они даже не поехали вместе с командой на очень важный для неё матч. Если их поведение не являлось отражением их уверенности в своей команде, тогда оно должно было означать, что им было плевать на положение Великолепной Эры в текущем сезоне.

Однако даже если после исключения они смогут вернуться обратно в следующем году, год перерыва существенно отразится на финансовом состоянии клуба. Таким образом, руководители Великолепной Эры не могли не беспокоиться о вылете своей команды из лиги, не так ли?

Чень Го решила озвучить свои мысли. Внимательно её выслушав, Е Сю кивнул головой.

- Как думаешь, может, узнав, что ты планируешь попасть на про-сцену через соревновательную лигу, они намерено решили слиться, чтобы там с тобой встретиться? – внезапно предположила Чень Го.

- Не думаю, что они зашли настолько далеко. Зачем им так обо мне беспокоиться? – рассмеялся Е Сю. Если бы это на самом деле было так, тогда они бы позволили своим эмоциям повлиять на свои решения. Тао Сюань уже много лет руководил клубом и заботился о команде. Он уже давно заслужил звания «опытного босса». Разве он мог принять подобное решение из-за такой простой причины? Е Сю не верил в это.

- Во всяком случае в следующем сезоне от Великолепной Эры определённо можно будет ждать больших ходов, - произнёс Е Сю.

- Что ты имеешь в виду? – спросила Чень Го.

- Они уже в этом сезоне находятся в крайне плачевном состоянии. Если в следующем сезоне они не сделают чего-то серьёзного, тогда можно будет с уверенностью заявить, что Великолепная Эра лишилась хватки, - ответил Е Сю.

- Тогда почему они не делают свои ходы сейчас? – недоумённо спросила Чень Го.

- Скорее всего потому, что в текущей ситуации они ничего не могут сделать! – ответил Е Сю и посмотрел на места, где до этого сидели два руководителя Великолепной Эры.

Клуб Великолепной Эры.

Вернувшись в клуб, Тао Сюань и Цуй Ли направились в офис Тао Сюаня. Тао Сюань достал из своего винного шкафа случайную бутылку вина, после чего разлил её содержимое по двум бокалам. Один для себя и второй для Цуй Ли.

Слегка пригубив вина, Цуй Ли произнёс: - Как думаешь, этот парень на самом деле тупой или он притворялся?

Развалившись в своём большом кресле, Тао Сюань уставился в потолок. Спустя какое-то время, он наконец-то ответил: - Я не знаю.

- Где Е Цю откопал этого парня? – спросил Цуй Ли.

- Это не важно. Как проходят твои переговоры? Тебе не дали шанса рассказать мне об этом в кафе, - произнёс Тао Сюань.

- Всё проходит предельно гладко, - с широкой улыбкой на лице ответил Цуй Ли.

- Ты объяснил, что может случиться? – спросил Тао Сюань.

- Объяснил и весьма доступно.

- Хорошо, - удовлетворённо кивнул Тао Сюань.

- Что дальше? – спросил Цуй Ли.

- Пусть Сун Сян пока не появляется на сцене, - ответил Тао Сюань.

- Хорошо, - Цуй Ли не выглядел удивлённым. Очевидно, они ранее уже обсуждали этот вопрос. На его лице прослеживалось лёгкое сомнение, но оно было порождено совершенно другой причиной.

- Мы можем встретиться с командой Е Цю в возрождающем турнире, - заметил он.

- Это тоже неплохо! – с улыбкой ответил Тао Сюань. – Так будет даже забавней!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 610 Прибытие Вэй Чэня.**

Глава 610 Прибытие Вэй Чэня.

Таким образом, несмотря на ужасную игру Великолепной Эры в день дурака, их непосредственные соперники показали так же не лучшие результаты. Можно было сказать, что субботний день матча прошёл без неожиданностей. Кто бы мог подумать, что на следующий день клуб Великолепной Эры созовёт пресс-конференцию, на которой «взорвёт» огромную бомбу.

В ходе этой пресс-конференции директор клуба, Цуй Ли, заявил: - Недавно вступивший в команду Сун Сян из-за проблем со здоровьем не будет участвовать в оставшихся матчах текущего сезона.

Отвечая на вопросы журналистов, Цуй Ли изображал искреннее сожаление. Он сказал, что они уже давно заметили ухудшение здоровья Сун Сяна, однако из-за неважных результатов команды они были вынуждены настоять на его участии в матчах. Тем не менее, теперь всё достигло той точки, когда ему нужно было остановиться.

Избегая деталей о здоровье Сун Сяна Цуй Ли заявил, что несмотря на отсутствие в команде аса и его персонажа, команда приложит ещё больше усилий в оставшихся матчах. Также он добавил, что клуб уже ментально приготовился к самому худшему варианту развития событий. Если тот всё же случиться, клуб будет готов встретиться с неминуемыми последствиями.

Несмотря на его скромные и тактичные заявления опытные журналисты смогли вычленить для себя главные моменты. Великолепная Эра подготовилась к своему исключению из лиги. Это означало, что клуб не имел уверенности в том, что он сможет отстоять свою текущую позицию в турнирной таблице.

Что случалось со знаменитой командой, если она даже не имела уверенности в своём пребывании в Альянсе? На бумаге у Великолепной Эры не должно было возникнуть особых проблем в сохранении за собой текущего места в турнирной таблице даже без аса команды и его персонажа божественного уровня. Тем не менее, сейчас создавалось впечатление, что клуб был готов к подобному развитию событий.

- Великолепная Эра что, на самом деле собирается слиться в этом сезоне, чтобы вернуться обратно через соревновательную лигу? – после просмотра новостей Чень Го в неверии обратилась к Е Сю. Они ведь накануне обсуждали эту возможность.

- Я не думал, что всё зайдёт настолько далеко, но кажется, что команда на самом деле находится в ужасной форме, - вздохнул Е Сю.

- Тогда получается, что с Великолепной Эрой будет покончено? – Чень Го с трудом могла в это поверить.

Е Сю мог лишь пожать на это плечами.

- Вау! Вау!! ВАУ!!!

Череда изумлённых возгласов прервала их разговор. Бао Жунсина, больше известного как Вторжение Парной Булочки, после ночного перекуса привели в особняк команды в Лесном Парке. Чень Го только первого апреля получила ключи от дома, поэтому у неё не было достаточно времени, чтобы в нём прибраться. Тем не менее, одного вида большого дома было достаточно, чтобы Бао Жунсин «зарыдал» в изумлении.

Ребята только утром сумели закончить уборку дома. После этого Бао Жунсин снова вернулся в Счастливое интернет кафе. Прошлым вечером было слишком темно, к тому же в кафе собралось много людей на трансляцию матча, поэтому он не сумел его как следует рассмотреть. Теперь же снова оказавшись в кафе, Бао Жунсин внимательно осмотрел как внешний, так и внутренний вид кафе. Повторяя свою ночную реакцию, он снова «зарыдал» в изумлении.

Чень Го была очень довольна его реакцией. Она с улыбкой посмотрела на Бао Жунсина, который в этот момент сбегал по лестнице со второго этажа.

- Какое большое интернет кафе!! – закончив ухать и ахать, Бао Жунсин решил более внятно выразить своё восхищение. Закончив с комплиментами, он не забыл поинтересоваться: - Сколько охранников ты содержишь в таком большом кафе?

- Это… Мы не нуждаемся в охране. В этом районе довольно хорошая общественная охрана… - Чень Го была не уверена, как ей лучше ответить на этот вопрос. Во всяком случае, она не могла вспомнить ни одного случая, когда бы её кафе потребовалось помощь профессионального стража порядка. Хотя иногда в кафе захаживали пьяные люди или происходили мелкие кражи, Чень Го не думала, что ради этого нужно было держать охрану.

- Общественная охрана… не все проблемы могут быть решены общественной охраной! Как насчёт того, чтобы оставить этот вопрос на меня? – с уверенностью произнёс Бао Жунсин.

- Я не возражаю, - рассмеялась Чень Го.

- Отлично! Давай посмотрим! Могу я подвинуть сюда этот стол? – Бао Жунсин указал на вход в кафе. Выбранный им стол перегораживал половину прохода.

- Эм… Думаю в этом нет необходимости! – начала потеть Чень Го.

- Есть! Ещё как есть! Только если мы поставим стол в этом месте, не будет никаких брешей. Если кто-то захочет сбежать, стол их заблокирует. Если они захотят обогнуть его, я дам им хорошего пинка. Им некуда будет деться! – объяснил свой план Бао Жунсин.

Чень Го всё больше начинала беспокоиться. Она на самом деле не знала, как справиться с этим парнем. В этот критический момент ей на помощь пришёл Е Сю.

- Бао Жунсин, именно так ты работал в своём старом интернет кафе? – спросил он.

- Нет, - ответил тот. – Я выходил только когда меня звал босс.

- Тогда давай и здесь поступим схожим образом. Если будут какие-то проблемы, мы обратимся к тебе и ты со всем разберёшься, - предложил Е Сю.

- Ну, я привык именно так решать проблемы. Просто вдруг босс подумает, что я недостаточно для этого надёжен? – Бао Жунсин посмотрел на Чень Го.

- Да да да! Ты более чем надёжен! Сюда сюда сюда, ты должен проводить большую часть своего времени в Славе! Если что-то на самом деле произойдёт, тогда я определённо позову тебя, - поспешно сказала Чень Го.

- Ну, хорошо, - с неохотой согласился Бао Жунсин.

После этого он отправился в 213 комнату на втором этаже. При мысли о новых участниках команды Чень Го понимала, что им нужна была гораздо большая комната для тренировок. Недавно она консультировалась с несколькими людьми по поводу реконструкции второго этажа. Тем не менее, она пока не заключала никаких сделок, поэтому сейчас 213 комната являлась главной тренировочной комнатой их команды.

Оказавшись внутри, Бао Жунсин снова принялся восхищаться. Чень Го было очень лестно выслушивать от него хвалебные оды её кафе.

После этого ребята принялись играть в Славу. Несмотря на то, четыре игрока сидели в одной комнате, в игре они находились очень далеко друг от друга. Танг Ро и Бао Жунсин до сих пор находились на десятом сервере, однако из-за превосходящего уровня Танг Ро, они не могли играть вместе.

Е Сю же в Небесной Сфере продолжал прокачивать своего Мрачного Лорда.

Чень Го больше не играла в Славу ради простого веселья. В последнее время она очень редко заходила на свой основной аккаунт. В основном она играла своим аккаунтом на десятом сервере, следя за хранилищем гильдии и её членами. Помимо этого Чень Го частенько зависала на форумах в поисках связанной с профессиональной сценой информации.

- Старик Вэй ещё не приехал? – ребята провели большую часть утра, убираясь в арендованном особняке. Предварительно Чень Го предупредила персонал кафе, чтобы те не проморгали их нового члена команды. К сожалению её так никто и не искал.

- Он сказал, что прибудет сегодня, - ответил Е Сю.

- На улице уже темно, а его всё ещё нет? – пробормотала Чень Го. В этот момент раздалось звуковое оповещение в QQ чате. Проверив его, она обнаружила сообщение, в котором сестрёнка за стойкой регистрации докладывала о том, что её ищет какой-то человек.

- Хм? Может это Старик Вэй? – предположила Чень Го.

- Правда? – отвлёкся от игры Е Сю. Танг Ро знала, что должен был прибыть ещё один член их команды, поэтому она так же поднялась, чтобы его поприветствовать. С другой стороны Бао Жунсин совершенно ничего не понимал, однако видя, что все начали подниматься, он решил встать вместе со всеми.

Чень Го шла во главе их группы. Спустившись по лестнице, она увидела курящего небритого парня. Позади него стояли два больших чемодана. Девушка за стойкой регистрации нахмурила брови при виде дымящейся сигареты, однако зная, что это был гость босса, она не стала ему ничего говорить. Со стороны казалось, что небритый парень совершенно не обратил на это внимания. Он безразлично оглядывался по сторонам, пока его взгляд не остановился на лестнице. Увидев Чень Го, его брови тут же взлетели вверх.

- Старина Вэй!

В этот момент Чень Го услышала голос Е Сю. Названный «Стариной Вэем» парень уже начал двигаться в их сторону. Отступив в сторону, Чень Го позволила Е Сю выйти вперёд. Тем не менее, подойдя к ним, тот не стал протягивать руку или произносить какие-то приветствия. Вместо этого он окинул Чень Го пристальным взглядом, после чего спросил у Е Сю: - Кто эта красотка?

- Она наш босс, - представил Чень Го Е Сю.

- Ах, приятно с тобой познакомиться, - протянул в её сторону руку Вэй Чэнь. Он, очевидно, хотел пожать ей руку.

В этот момент Чень Го испытывала смешанные эмоции. Изначально Вэй Чэнь произвёл на неё не лучшее впечатление. Теперь же, видя его сияющий взгляд при виде «красотки», она стала о нём ещё худшего мнения. Чень Го на самом деле не желала пожимать его руку, однако будучи боссом команды, она ведь должна была проявить добрую волю? Таким образом, ей ничего не оставалось, кроме как протянуть свою руку в ответ. Чень Го приняла решение. Если этот парень не отпустит её руку, тем самым пытаясь оказать на неё давление, она не станет сохранять ему лицо.

Однако Вэй Чэнь всего лишь несколько раз качнул своей рукой, при этом говоря: «Привет, я Вэй Чэнь», после чего отпустил её и перевёл взгляд на тело Танг Ро. Сразу после этого его рука будто живя своей жизнью, устремилась к руке Танг Ро. Он спросил: - А это?

- Танг Ро, - Е Сю использовал её реальное имя. Танг Ро никогда не встречалась с Вэй Чэнем в игре, поэтому не имело смысла представлять её игровым именем. (прим.англ.пер. Игровой ник Танг Ро в Китае звучит как Хань Янь Жоу, что выглядит как настоящее имя).

- Хорошее имя. Рад познакомиться, - Вэй Чэню не терпелось пожать руку Танг Ро. Чень Го хотела посмотреть, как та отреагирует в этой ситуации, однако вместо руки Танг Ро к руке Вэй Чэня устремилась другая рука.

- Привет! Я Бао Жунсин! Знакомые зовут меня Булочкой.

- А… привет… - Вэй Чэнь был удивлён этим внезапным вмешательством. После этого он внимательно осмотрел парня с длинными волосами. Поздоровавшись с ним, он перевёл взгляд на Е Сю.

- Это пока все члены команды, которых ты нашёл?

- Да, может они и новички в Славе, тем не менее они довольно хороши, - ответил Е Сю.

- Ах, да! Ты видел это? – со стороны казалось, что Вэй Чэнь только что вспомнил о чём-то очень важном. Пробежавшись к одному из своих чемоданов, он выудил из него свёрнутую газету.

Е Сю посмотрел на неё. Это была вечерняя газета городка Н. Несмотря на то, что она не специализировалась на киберспортивных новостях, Великолепная Эра была большим клубом города, поэтому там напечатали сжатую сводку из пресс-конференции Великолепной Эры.

- Конечно видел, - ответил Е Сю. Он лишь мельком взглянул на газету, потому как знал, что Вэй Чэнь имеет в виду.

- Что задумала Великолепная Эра? Судя по всему, они уже приготовились к своему вылету? Если всё так и произойдёт, тогда в соревновательной лиге следующего сезона они попадут на нас, верно? Это может плохо закончиться! – серьёзным тоном произнёс Вэй Чэнь.

Чень Го была удивлена. Из-за прошлых действий Вэй Чэня она подумала, что он был очень грязным человеком, однако в следующее мгновение тот завёл разговор о самой большой преграде, с которой могла столкнуться их команда.

Для этих парней Слава была самой важной вещью в их жизни!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 611 Настоящее начало.**

Глава 611 Настоящее начало.

Вэй Чэнь не только не позаботился о своём багаже, он даже не поинтересовался, где он будет жить. Проявленное им внимание к двум «красоткам» так же было лишь мимолётной искрой, которая моментально растворилась в воздухе. С молниеносной скоростью он принялся горячо обсуждать сегодняшние новости Славы, потому что те были связаны с их попаданием в профессиональный Альянс. Чень Го ничего не могла с собой поделать. В этот момент в её сердце произошли перемены по отношению к этому вульгарному парню. Каким бы он ни был человеком, его страсть к Славе нельзя было не уважать.

- Что задумала Великолепная Эра? – нетерпеливо спросил Вэй Чэнь.

- Откуда мне знать? – недоумённо ответил Е Сю.

- Почему твои слова звучат как слова постороннего человека? – Вэй Чэнь был очень удивлён. – Кто ты такой? Великий…

- Великий кто?! – тут же прервал его Е Сю, после чего силой вытолкал из кафе. Сейчас в интернет кафе было очень людно. Если бы Вэй Чэнь во всеуслышание назвал Е Сю Богом, последний смог бы распрощаться со своими спокойными деньками. Счастливое интернет кафе быстро превратится в героический монумент Великолепной Эры. Каждый день к Е Сю будут приходить фанаты, чтобы отдать ему дань уважения.

Вэй Чэнь быстро понял, почему Е Сю вытолкал его наружу.

- Ты до сих пор изображаешь из себя скрытого босса? – презрительно бросил он.

- Не называй меня Е Цю! Я Е Сю, договорились? – выругался Е Сю.

- Вау, оказывается у тебя есть альтернативный аккаунт! – восхитился Вэй Чэнь.

- Пошли. Давай покажу тебе дом команды, там и поговорим, - ответил Е Сю. Другие помогли Вэй Чэню с его багажом, после чего ребята слаженной группой отправились в Лесной Парк.

Добравшись до места, Вэй Чэнь не проявил особого восторга, как это сделал накануне Булочка. Своим выражением лица он очень напоминал Е Сю, когда тот узнал о том, что они будут жить в этом месте. Будучи игроками ранних дней про-сцены, парни в своё время сталкивались с многочисленными трудностями. Несмотря на то, что арендованный Чень Го дом не мог сравниться с профессиональным клубом, его комфортных условий было более чем достаточно, чтобы сделать Вэй Чэня счастливым. Его пребывание на про-сцене не продлилось слишком долго, поэтому он не смог насладиться благами постепенно расцветающего клуба и непрерывно растущего Альянса. То, что Чень Го обеспечила их команду таким жильём, глубоко тронуло Вэй Чэня.

- Наверху шесть спален. Если мы сможем собрать всю команду, тогда на одну комнату придётся по два человека. Простите, - произнесла Чень Го.

- Возможно, другие Боги и расстроились бы, но не мы. Мы с храбростью пережили тяжёлые времена. Эти жилищные условия не являются тем, о чём стоит сожалеть, - твёрдо произнёс Вэй Чэнь.

- Спасибо, - улыбнулась Чень Го. Её мнение о Вэй Чэне продолжило улучшаться.

Вэй Чэнь дважды обошёл весь дом. Очевидно, у него не было никаких претензий к жилищным условиям. Прогулявшись по дому, он снова вернулся к заявлению Великолепной Эры.

- Я на самом деле не знаю, что они задумали, - беспомощно произнёс Е Сю.

- Великолепная Эра ведь находится по соседству с вашим кафе. Почему бы тебе не пойти и не спросить у них об этом лично? – недовольно пробормотал Вэй Чэнь.

- Думаешь это возможно? – спросил Е Сю.

- Пусть ты и ушёл из Великолепной Эры, но ведь в клубе состоит так много людей. Неужели у тебя там нет ни одного друга, которого ты бы мог разговорить? Что насчёт твоей красивой напарницы? С ней ты тоже расстался? – продолжил допытываться Вэй Чэнь.

Вэй Чэнь очевидно говорил о Су Мученг. Тем не менее, к тому времени, как она стала про-игроком, Вэй Чэнь уже ушёл в отставку, поэтому он знал о ней ровно столько, сколько мог знать обычный зритель. Обычные зрители знали, что Е Цю и Су Мученг на протяжении нескольких лет были отличными партнёрами, но это касалось лишь их игры на сцене. Что же касается их личных взаимоотношений, тот тут люди могли лишь строить догадки на основе непроверенных слухов. Никто не имел каких-то конкретных доказательств.

Чень Го встрепенулась, когда Вэй Чэнь упомянул о Су Мученг. Она очевидно знала, что у них с Е Сю были отличные отношения, поэтому она так же выжидающе на него посмотрела.

- Это будет не слишком удобно, - ответил Е Сю.

- Почему нет? – спросил Вэй Чэнь.

- Она до сих пор про-игрок Великолепной Эры, - пояснил Е Сю.

- Хм? – Вэй Чэнь выглядел удивлённым. – А вы на самом деле хорошие партнёры! Видимо вас связывают крепкие отношения, потому что даже такой бесстыдный парень как ты, проявляет о ней заботу. Не хочешь ставить её между двух огней, не так ли?

Выслушав объяснение Вэй Чэня, Чень Го тут же всё поняла. Су Мученг была бы идеальным шпионом, однако Е Сю почему-то не попросил её об этом. Не то чтобы он не думал об этом. Он просто не желал втягивать её во весь этот бардак. В конце концов, Су Мученг всё ещё была частью Великолепной Эры. Если она вскроет секреты своей команды, это будет очень непрофессионально.

- Вот значит как… - задумчиво пробормотал Вэй Чэнь. Внезапно он загорелся новой идеей: - Давай я воспользуюсь твоим аккаунтом в «кукушке»? Я от твоего имени всё у неё узнаю, а ты потом притворишься, что тебя взломали. Как тебе такая идея?

- … - Е Сю ничего ему не ответил. Он просто очень выразительно на него посмотрел.

- Хм? Не хочешь? Плохо. В твоём распоряжении есть такой удивительный ресурс, и ты его не используешь. Какая жалость. Чтобы достичь нашей цели мы должны быть безжалостными и добиваться желаемого любыми средствами, тем не менее, ты приплетаешь в это дело слишком много эмоций. Я смотрю на тебя свысока. Мне приходится это делать. Кстати, где моя комната?

- Можешь выбрать любую комнату на втором этаже! – Е Сю притворился, будто не услышал напыщенную тираду Вэй Чэня и просто ответил на его последний вопрос.

- Пойду, положу свои вещи, прежде чем продолжу смотреть на тебя свысока, - произнёс Вэй Чэнь, поднимая свои чемоданы.

- Я остановился в первой комнате. Хочешь быть моим соседом?! – громко воскликнул Булочка.

- Да. Булочка живёт в первой комнате. Все остальные пустуют, - добавила Чень Го.

- Тогда пока что я выберу отдельную комнату… - ответил Вэй Чэнь. Миновав первую комнату, он оставил свой багаж во второй. Он не собирался сразу же его распаковывать, вместо этого он снова спустился на первый этаж. Вэй Чэню хотелось ещё поговорить с Е Сю.

- У тебя должны быть хотя бы какие-то догадки о том, что задумала Великолепная Эра, не так ли? – нетерпеливо спросил он.

- С моим пониманием текущего состава команды Великолепной Эры могу сказать, что они на самом деле приготовились к вылету. Тем не менее, они не обязательно могут делать это намерено. У них на самом деле может не быть другого выхода. Сегодня они заявили о болезни Сун Сяна, чтобы использовать её в качестве оправдания своего вылета. Я уверен, что если бы они могли остаться, то остались бы, - ответил Е Сю.

- Учитывая крепкое основание Великолепной Эры, как они могут быть не уверены в сохранении своего места в про-лиге? – недоумённо воскликнул Вэй Чэнь.

- Игроки находятся на очень низкой морали. Для команды это очень непросто! Проблема Великолепной Эры заключается не в навыках, а в их ментальном состоянии, - пояснил Е Сю.

- Ментальном состоянии? – переспросил Вэй Чэнь.

- Ни один игрок не желает стать козлом отпущения… - вздохнул Е Сю.

- Почему это звучит так жалко? – недоумённо пробормотал Вэй Чэнь.

- Игроки Великолепной Эры решили затеять со мной конфликт в игре. В итоге они все умерли, - произнёс Е Сю.

- Кого ты имеешь в виду под игроками Великолепной Эры? Основной состав? – Вэй Чэнь был сбит с толку.

- Почти! – ответил Е Сю.

- Ты шутишь. Как ты это сделал?! – Вэй Чэнь не мог в это поверить.

- У меня было численное преимущество, - пояснил Е Сю.

- Насколько большое?

- На два игрока больше, - ответил Е Сю.

- Они ведь не были обычными игроками, не так ли? – спросил Вэй Чэнь.

- Это были игроки из Небесного Правосудия. Они являются текущими членами будущей команды Небесных Мечей, - ответил Е Сю.

- Тогда их навыки должны быть довольно хороши, верно?

- Ну, они не плохи.

- Но уничтожить команду про-игроков Великолепной Эры. Не слишком ли это… - пробормотал Вэй Чэнь.

- Согласен, - кивнул Е Сю.

- Чёрт, ты можешь быть немного более скромным? Хотя бы немного? – воскликнул Вэй Чэнь.

- Я просто озвучил правду. Ты ведь сам сказал, что тебе кажется это непостижимым? - ответил Е Сю.

- Мне кажется непостижимой твоя неспособность быть скромным, - произнёс Вэй Чэнь.

- Ты шутишь! Учитывая твою беспринципность, разве ты можешь хоть что-то считать непостижимым? – фыркнул Е Сю.

- Кхм! – вмешалась в их перепалку Чень Го. – Вы что, решили поупражняться в трэш болтовне?

Парни посмотрели друг на друга.

- Я предупреждаю тебя, не увиливай от основной темы! – произнёс серьёзным тоном Вэй Чэнь, будто он был капитаном команды.

- Я сказал то, что должен был сказать, - ответил Е Сю.

- Может ты и повлиял на ментальное состояние игроков Великолепной Эры, однако одно поражение не могло породить такую затяжную депрессию. Про-игроки не должны себя так вести, - произнёс Вэй Чэнь.

Е Сю согласно кивнул головой.

- Может нам стоит просмотреть записи и проанализировать их игру? – предложил Вэй Чэнь.

- Согласен, - снова согласился Е Сю.

- Здесь есть хотя бы один компьютер? Вай-фай? – осмотрелся вокруг Вэй Чэнь.

- Пока нет… - ответила Чень Го. Она лишь вчера получила ключи от этого дома, поэтому в нём практически ничего ещё не было.

- Тогда может, вернёмся в интернет кафе? – предложил Вэй Чэнь.

- Конечно! – поднялся со стула Е Сю.

Остальные последовали за ними. Все это время они слушали их разговор. Несмотря на то, что Вэй Чэнь уже давно ушёл в отставку, в вопросах про-сцены он разбирался гораздо лучше, чем они. Какими бы скиловыми не были Танг Ро вместе Булочкой, в рамках аналитических возможностей им ещё было далеко до двух опытных профессионалов.

Таким образом, вскоре ребята снова вернулись в кафе. 213 комната была рассчитана на четверых человек, однако сейчас их было пятеро. Не хватало одного компьютера. К счастью ребята собирались лишь посмотреть записи матчей, поэтому их устраивал даже один компьютер.

Е Сю открыл запись матча на своём компьютере. Вэй Чэнь не мог не прокомментировать список с большим количеством матчей: - Не плохо, не плохо. Кажется, ты исправно выполнял свою домашнюю работу.

- Давайте смотреть. Это запись нашего сражения в игре. С этого момента игра Великолепной Эры начала ухудшаться, - произнёс Е Сю.

- Хорошо, - кивнул Вэй Чэнь. Два про-игрока прильнули к монитору компьютера. Чень Го переглянулась с Танг Ро. Девушки почувствовали себя лишними. С другой стороны Булочка особо этим не заморачивался. Усевшись за спинами двух парней, он принялся серьёзно наблюдать за сражением.

- Товарищи, нам нужно внимательно изучить эти видео! Если Великолепная Эра на самом деле вылетит из Альянса, тогда она станет нашим самым тяжёлым соперником в соревновательной лиге. Нам нужно мудро воспользоваться этим временем для изучения своего оппонента. Сейчас, бывший Бог и по совместительству бывший капитан Великолепной Эры, а также самый бесстыдный игрок Славы, Е… Сю, будет анализировать для нас эти матчи, - торжественно произнёс Вэй Чэнь.

Хотя он и не произнёс чего-то особенного, Чень Го внезапно почувствовала, что с этого момента и далее, их команда по-настоящему начинает свою работу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 612 Проиграть битву, но выиграть войну.**

Глава 612 Проиграть битву, но выиграть войну.

- Ты смотрел этот матч? – перед началом просмотра очередного матча спросил у Е Сю Вэй Чэнь.

- Не полностью, - ответил тот. В тот день Счастливое интернет кафе не транслировало этот матч, поэтому Е Сю позже достал его запись.

- Аа, - кивнул Вэй Чэнь и больше ничего не произнёс. Тем временем на экране монитора начался матч. Всё происходило довольно быстро. К тому времени, когда закончились индивидуальные и групповые соревнования, Вэй Чэнь уже вовсю держался за голову.

- Ты дьявол! Какие грехи ты совершил?! Что ты с ними сделал?! – воскликнул Вэй Чэнь.

Е Сю остался невозмутим. Он продолжил молча смотреть матч. В командном соревновании Великолепная Эра проиграла весьма жалким образом. В этой встрече команда Громового Удара заработала девять очков, а Великолепная Эра всего одно. За их игрой было неприятно смотреть. Вэй Чэнь еле справлялся с рвотными позывами. Всё было настолько ужасно, что в послематчевом интервью капитан Громового Удара, Сяо Шицинь, даже не знал, что сказать. Когда ему задали дежурный вопрос о том, что он может сказать об игре своих оппонентов, он просто впал в ступор.

- В этом матче не было ни одного хорошего хода. Всё было ужасно. У тебя есть послематчевая статистика? – спросил Вэй Чэнь.

- Сейчас, - Е Сю открыл другую папку со статистикой по каждому матчу. К каждому документу была прикреплена отдельная запись.

- Чёрт бы меня побрал… скорее принесите мне ведро. Меня сейчас стошнит, - просматривая послематчевую статистику выругался Вэй Чэнь.

- Давайте посмотрим следующий матч! – Е Сю был более спокойным.

- Следующий матч ведь не будет таким же, как этот, не так ли? Давай ты просто подобьёшь для меня итоги. Иначе боюсь, моё старое сердце может этого не выдержать. Это непросто для кого-то моего возраста, - схватившись за сердце, Вэй Чэнь изобразил старика. В реальности же его можно было назвать «старым» лишь по меркам профессиональной сцены Славы. На данный момент ему ещё не было и тридцати. С какой стороны не посмотри, он всё ещё был довольно молодым человеком.

- В следующем матче они заработали два очка, - спокойно ответил Е Сю.

- Это ведь совсем другое дело! Давайте смотреть, - Вэй Чэнь выглядел так, будто его заставляли смотреть фильм ужасов. Когда матч, наконец, стартовал, ребята услышали чей-то громкий голос: - Ведро прибыло!!!

Все недоумённо обернулись в сторону двери. Булочка каким-то образом сумел незаметно выскользнуть из комнаты и сейчас стоял на пороге с ведром в руке. Подойдя в Вэй Чэню, он произнёс: - Давай, теперь можешь спокойно блевать…

- … - Вэй Чэнь с недоумением уставился на Булочку. После секундного ступора он произнёс: - Бро, ты серьёзно?

- А ты серьёзно? Ты собираешься блевать или нет? – вопросом на вопрос ответил Булочка.

Вэй Чэнь повернулся к Е Сю и спросил: - Он на самом деле будет частью нашей команды?

- Ммм, - согласно кивнул Е Сю.

- Ты ведь шутить, правда? – Вэй Чэнь никак не мог прийти в себя.

- Хватит валять дурака. Матч начинается, - ответил Е Сю, после чего обернулся к Булочке: - Булочка, поставь ведро на пол. Давай смотреть матч!

- Я поставлю его сюда. Если захочешь сблевануть, только скажи! – произнёс Булочка, отставляя ведро в угол комнаты.

Матч начался. Это был самый ожидаемый матч того дня. Даже Счастливое интернет кафе вело его трансляцию. Великолепная Эра сражалась с Самсарой. В индивидуальных соревнованиях игроки Великолепной Эры смогли заработать два очка. Тем не менее, на групповой Арене Чжоу Зекай в одиночку расправился с тремя её игроками. Командное соревнование было таким же тошнотворным, как и командное соревнование прошлого матча.

- Этот парень быстро подстроился. В этом матче он показал неплохую игру, - во время просмотра индивидуальных соревнований Вэй Чэнь похвалил одного из игроков Великолепной Эры.

Победителем второго матча индивидуальных соревнований оказался Ли Хао. Е Сю согласно кивнул, а Чень Го фыркнула.

Хотя Великолепная Эра и проиграла в третьем раунде, при наличии двух очков уже было проще принять поражение. К этому моменту Вэй Чэнь уже находился в приподнятом настроении. Он почувствовал, что для просмотра индивидуальных соревнований ему не нужно было ведро. Тем не менее, Вэй Чэнь лишился дара речи, когда во время группового этапа соревнований с игроками Великолепной Эры в одиночку расправился Чжоу Зекай. Вот только в конце он всё же встал на сторону Великолепной Эры.

- Этот панк Чжоу Зекай выглядит теперь довольно стильно! Великолепная Эра находится в неважной форме, поэтому я не удивлён подобным результатом, - произнёс он.

Е Сю не стал ничего говорить. В это время матч добрался до этапа командных соревнований.

Хотя Вэй Чэнь раньше и не смотрел этот этап соревнований, он уже знал его результаты, потому что Е Сю заранее сказал ему, что Великолепная Эра заработает в этой встрече два очка. Тем не менее, во время изучения матчей был важен не конечный результат, а непосредственный игровой процесс. Сейчас ребятам нужно было выяснить, с какими проблемами столкнулась Великолепная Эра в этом матче.

- Что случилось? Ведро нужно? – после окончания командных соревнований спросил Е Сю.

Вэй Чэнь покачал головой. Он ничего не ответил, будто задумавшись над чем-то.

- Продолжим? – спросил Е Сю.

- Давай! – Вэй Чэнь не стал делиться своим мнением по поводу командных соревнований. Вместо этого он сказал Е Сю запускать следующий матч.

Таким образом, два про-игрока продолжили смотреть матч за матчем. После окончания каждого матча они проверяли его статистику, при этом, не делясь мнением друг с другом. Чень Го, Танг Ро и Булочка смотрели матчи вмести с ними. Тем не менее, трудно было сказать, проводили ли они какой-то анализ матчей или просто смотрели за ними развлечения ради. На этот вопрос могли ответить только они сами.

Ребята могли пропустить короткие перерывы между соревнованиями, поэтому никому не нужно было отвлекаться. Более того, зачастую Великолепная Эра показывала ужасную игру, поэтому матчи проходили весьма быстро. Таким образом, почти за час они смогли всё просмотреть. Ребята совершенно не следили за временем. Где-то на середине просмотра Вэй Чэнь обзавёлся ручкой и листком бумаги. С этого момента он начал постоянно что-то записывать. Е Сю посмотрел на его записи, но не стал ничего говорить.

После окончания последнего матча раздался дружный вздох облегчения.

- Ну что, вы что-нибудь обнаружили? – Чень Го не терпелось узнать результаты. Она как будто смотрела триллер, в волнении ожидая финальной развязки.

- Великолепная Эра продолжает проигрывать. Мы ошиблись? – прокомментировал череду видео ничего не понимающий Булочка. Этот парень был экспертом в Славе, однако он совершенно не разбирался в про-сцене.

С другой стороны Танг Ро не стала озвучивать своего мнения. Она терпеливо дожидалась вердикта Е Сю и Вэй Чэня.

- Что думаешь? – спросил Вэй Чэнь у Е Сю.

- Я до этого смотрел все эти матчи. Почему бы тебе не поделиться своими мыслями? – предложил ему Е Сю.

- Проиграть битву, но выиграть войну. Верно? – спросил Вэй Чэнь.

- Похоже на то… - вздохнул Е Сю.

- Парни, о чём вы говорите? – недоумённо воскликнула Чень Го.

Вэй Чэнь поднял исписанный загадочными символами листок бумаги, которые никто кроме него не мог прочитать.

- Проблема Великолепной Эры заключается в ментальном состоянии её игроков. Из этих матчей и их статистик мы смогли кое-что обнаружить, - произнёс он.

- Во-первых, влияние на некоторых игроков того сражения в игре. Это влияние видно невооружённым взглядом. Тот отвратительный матч, из-за которого мне потребовалось ведро, произошёл именно по этой причине. Наибольшему влиянию подвергся основной игрок команды, Сун Сян. Сражение с Е Сю в игре сильно на него повлияло. Это можно отчётливо увидеть по его игре в этом матче. Из-за неспособности сконцентрироваться он допускал совсем уж нубские ошибки, однако со временем стал понемногу восстанавливаться. Тем не менее это вовсе не означает, что влияние того сражения в игре полностью сошло на нет. После этого матча Сун Сян с нетерпением жаждал показать всем свои навыки. Говоря прямо, на его текущем уровне погоня за славой является неплохим выбором. Его навыки уже получили общественное признание. Ему не нужно было ничего никому доказывать, однако из-за одного знакомого нам Бога он стал сомневаться в себе, что в итоге вылилось в его несдержанность. Другими словами, если вначале он был слишком рассеян, то потом стал слишком сосредоточен, что сделало его игру крайне неустойчивой. Такие привычки можно увидеть у нубов. Вместо того чтобы поддерживать своё состояние на устойчивом уровне, он продолжил держать оборону против всех и вся, - пояснил Вэй Чэнь.

- Отличным примером опытного игрока для Сун Сяна может послужить этот панк Ли Хао. Несмотря на ужасный первый раунд, его последующая игра была весьма стабильной. Если обратить внимание на процент его побед в индивидуальных и групповых соревнованиях, то можно обнаружить все эти вещи. Он продемонстрировал довольно неплохую игру. Даже когда вся команда действовала весьма беспорядочным образом, он иногда демонстрировал поистине великолепные движения.

- Остальных игроков можно условно разбить на две категории. Часть из них попала под влияние какого-то определённого Бога. Другие же, наподобие Су Мученг и нескольких игроков замены, являются весьма нормальными игроками. Тем не менее, даже если они не попали под влияние Бога, остальная команда потянула их за собой. Таким образом, продолжая заражать друг друга, команда пришла к текущему виду.

- Сун Сян и Ли Хао являются единственными исключениями. Очнувшись, Сун Сян сумел снова собрать себя по кусочкам. К сожалению, у него не получилось вместе с собой собрать и всю остальную команду. Вероятно, на это есть много причин. К примеру, он сам является новичком в команде. Даже несмотря на звание капитана, он может не иметь достаточного влияния на неё или возможно он заботился лишь о своём улучшении и не обращал внимания на состояние команды. Возможно, Сун Сян и хотел бы что-то сделать, однако команда оказалась в столь ужасном состоянии, что он не смог придумать ничего дельного и поэтому не стал заморачиваться. Что же касается Ли Хао, то думаю наш Бог сможет лучше меня всё про него рассказать. Он, очевидно, знает этого человека намного лучше меня. Поэтому его анализ будет более точен и достоверен, - закончив свой монолог Вэй Чэнь передал слово Е Сю.

Вздохнув, тот произнёс: - Ли Хао заботит лишь его собственное будущее. Он уже бросил команду.

- Ха ха, значит, это на самом деле так. Вот почему я произнёс эту фразу: проигрывая битву, побеждаешь в войне. Несмотря на ужасное положение Великолепной Эры Ли Хао сумел продемонстрировать свою силу. Команда не только не утянула его вместе с собой на дно, более того, в подобном хаотичном окружении он сумел показать несколько изумительных движений. Возвышая себя над всеми остальными, он, вероятно, готовится сделать рывок вверх по карьерной лестнице! Также я боюсь, что Ли Хао не единственный, кто имеет подобные мысли. В общем, команда сейчас находится в таком виде. Их рекорд уже очень низкий. Было бы странно, если бы в такой ситуации некоторые игроки не имели подобных мыслей, - подвёл итог Вэй Чэнь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 613 Сопартиец.**

Глава 613 Сопартиец.

- Когда команда сталкивается с кризисом, самым разумным решением является совместная работа для общего улучшения и исправления своих недостатков. Однако под руководством Ли Хао некоторые игроки Великолепной Эры начали рассматривать команду в качестве тонущего корабля. Разумеется, они не хотят вместе с ним утонуть и поэтому определённо попытаются покинуть корабль, пока есть такая возможность, - произнёс Е Сю.

- Тогда зачем клуб решил спрятать Сун Сяна? – спросила Чень Го.

- Это решение сыграет им на руку только в том случае, если Великолепная Эра всё-таки вылетит из Альянса, - ответил Е Сю.

- Почему? – спросила Чень Го.

- В этом сезоне Великолепная Эра может пойти всего двумя путями. В первом случае они могут остаться в Альянсе, что будет для них отличным результатом. Даже с Сун Сяном они не смогли бы добиться лучшего результата. Однако если команда сумеет удержаться на плаву без него, тогда клуб сможет сделать заявление, в котором будет говориться, что все могут рассчитывать на них в следующем сезоне. В конце концов, Великолепная Эра просто не может назвать победой факт удержания своего места в турнирной таблице. Они должны донести до своих фанатов, что их истинной целью является чемпионский титул, - произнёс Е Сю.

- А если они вылетят, то смогут использовать болезнь Сун Сяна в качестве своего оправдания, – понимающе сказала Чень Го.

- Это только одно из оправданий. Если команда покинет Альянс, это будет настоящая катастрофа. В таком случае клубу придётся проделать немало работы, чтобы успокоить своих фанатов. Посмотри на сегодняшние новости. Сун Сян был вынужден внезапно прекратить играть из-за своего плохого самочувствия. Он долгое время играл в неважном состоянии и теперь вынужден остановиться. Таким образом, они оправдались и за свои прошлые неудачи. Тем не менее, плохую игру Великолепной Эры нельзя полностью списать на болезнь её аса. Вероятно, этим летом Великолепную Эру будут ждать большие перемены. Только нечто подобное сможет вернуть надежду фанатам команды. Если фанаты отвернутся от неё, тогда она окажется в весьма затруднительном положении. Поэтому сейчас Великолепная Эра делает всё, чтобы фанаты продолжали её поддерживать. Каким бы не был конечный результат, они не могут позволить фанатам в них разувериться, - пояснил Е Сю.

- Причина, по которой они сейчас прячут Сун Сяна и используют его в качестве оправдания, заключается в том, что он представляет собой ядро клуба, - добавил Е Сю.

- Я всё поняла! – вздохнула Чень Го. – Теперь, зная всё это, что мы будем делать?

- Мы… сейчас мы ничего не сможем сделать, - жалко усмехнулся Е Сю. – Сперва нам нужно дождаться результатов.

- Тем не менее, будет лучше, если каждый из нас поставит свечку за успех Великолепной Эры, потому что если она вылетит, то в соревновательной лиге нам придётся очень не сладко. Будет лучше, если мы не станем встречаться с таким оппонентом в самом начале, - добавил Вэй Чэнь. Даже этот беспринципный парень выглядел обеспокоенным.

- Но что если мы побьём Великолепную Эру в соревновательной лиге? Тогда с ней будет покончено? – внезапно спросила Танг Ро.

- Побьём Великолепную Эру… - Вэй Чэнь был сбит с толку.

После исключения Великолепной Эры из соревновательной лиги она, конечно, сможет участвовать в квалификациях на следующий год, однако тут уже вряд ли можно будет говорить о какой-то фанатской поддержке. Кто захочет поддерживать команду, которой приходится несколько раз подряд участвовать в соревновательной лиге? Захочет ли такой Бог как Сун Сян тратить свои золотые годы на соревновательную лигу? Если подобное всё же случиться, тогда Великолепная Эра попадёт в порочный круг, из которого уже вряд ли сможет выбраться.

- Ты планируешь лично положить конец династии, которую сам же и создал? – Вэй Чэнь повернулся к Е Сю.

- Что значит планирую? Если так случится, что мы встретимся, то мы определённо должны будем их победить! В этом и заключается суть профессионала. Я понимаю, что ты не знаешь, что это значит, - ответил Е Сю.

- А ты знаешь? – презрительно выплюнул Вэй Чэнь.

Два парня снова начали переругиваться между собой. К счастью Чень Го вовремя решила вмешаться: - В таком случае нам придётся ещё больше работать. Уже поздно. Думаю, нам всем не помешает хорошенько отдохнуть.

Босс сказал своё слово. Все уважали слова Чень Го. К тому же, ребята довольно долгое время провели за просмотром матчей и поэтому на самом деле немного устали. Таким образом, они покинули тренировочную комнату. Подойдя к лестнице, Вэй Чэнь остановился, будто хотел ещё о чём-то поговорить с Е Сю, однако потом он увидел, как тот заходит в свою комнату.

- Что происходит? – Вэй Чэнь тут же вернулся и увидел как Чень Го и Танг Ро входят в ту же самую комнату.

- Что за чёрт?! – недоумённо воскликнул он.

- Старый Вэй, ты идёшь или нет? – Булочка уже давно спустился на первый этаж и сейчас громко звал Вэй Чэня.

- Что за дерзость! Ты не можешь звать меня Старым Вэем! – несмотря на своё удивление, Вэй Чэнь не мог просто так ворваться в комнату и посмотреть, что там происходит. Выругавшись, он начал спускаться по лестнице.

- Тогда как мне тебя звать? Вэй Старый? – спросил Булочка.

- … Просто зови меня Старым Вэем… - сдался Вэй Чэнь.

- Но ведь я тебя так и назвал! – воскликнул Булочка.

- Что ты сказал? – спросил Вэй Чэнь.

- Что? – спросил Булочка.

- Хм? – Вэй Чэнь.

- Хм! – Булочка.

- Что хм?! – разгневанно воскликнул Вэй Чэнь. Один вид этого парня заставлял его усомниться в правильности своего решения по поводу принятия предложения Е Сю.

Хорошенько отдохнув, на следующее утро ребята собрались в интернет кафе. Когда прибыли ещё два человека из команды, Чень Го тут же принялась делать перестановки на втором этаже кафе. Она даже порывалась переделать весь второй этаж под тренировочную комнату команды, однако в конце Е Сю с большим трудом сумел убедить её этого не делать.

- Мы только начали. Не нужно быть такой расточительной. Нам с головой хватит отдельной комнаты для тренировок. Пока что нет необходимости в каких-то изменениях. В крайнем случае можно использовать несколько комнат - нам совершенно не обязательно находиться в одной комнате! – произнёс Е Сю.

- Всё же будет лучше, если мы все будем находиться вместе, - хотя Чень Го оставила свою затею с переделкой всего второго этажа, она всё ещё хотела, чтобы команда находилась в одной комнате. В этот же день прибыли специалисты, с которыми она связалась накануне, и принялись за работу.

Вэй Чэнь и Булочка вместе прибыли в кафе и целенаправленно отправились на второй этаж. Поднявшись на второй этаж, Вэй Чэнь украдкой заглянул во все комнаты. В отличие от него Булочка не проявил к ним никакого интереса.

Чень Го лично руководила процессом вносимых изменений. Увидев ребят, она проводила их в 213 комнату. Оказавшись внутри, парни обнаружили уже занятых Е Сю и Танг Ро. Подойдя поближе можно было заметить, что они оба проходили подземелья!

Булочка произвёл неизгладимое впечатление на Вэй Чэня. Сейчас же настало время проверить своего второго тиммейта. Увидев, что Танг Ро играет Боевым Магом, Вэй Чэнь не мог не посмотреть на Е Сю. Тренируясь под руководством топового Боевого Мага, её навыки должны были быть довольно неплохи, не так ли?

Кстати говоря, Вэй Чэнь ещё не видел игру Булочки. Он пока пересекался с ним только в реальной жизни. Хотя Вэй Чэнь и понимал, что если Е Сю взял этого парня в команду, значит у него должны были быть какие-то навыки, но при этом он не мог не испытывать понятных сомнений.

Сейчас он смотрел за игрой Танг Ро. В это время Булочка уселся за свободный компьютер и вставил в игровое устройство свою карту аккаунта. После этого он произнёс: - Старый Вэй, садись сюда. Может, сразимся, чтобы я посмотрел, насколько ты хорош?

Вэй Чэнь практически «закашлялся» кровью. Он ещё не оценил его, а этот парень уже осмелился спрашивать, насколько он был хорош?

- Конечно! Позволь мне увидеть, чего ты стоишь! – воскликнул Вэй Чэнь, отворачиваясь от монитора Танг Ро. После этого он занял другой свободный компьютер. Он был готов преподать этой Булочке хороший урок.

- Я здесь. Ты где? – оказавшись на Арене, спросил Вэй Чэнь.

- Обычный сервер, комната 5684, - спокойно ответил Булочка.

Кликнув на комнату, Вэй Чэнь тут же в неё вошёл. Булочка даже не поставил на неё пароль. После этого Вэй Чэнь обнаружил, что тот даже не выставил битву один на один. В комнате уже было семь игроков. Это была командная битва.

- Что ты делаешь? – раздражённо бросил Вэй Чэнь. Он обернулся и посмотрел на монитор Булочки. Тот в одиночестве сидел в комнате и ждал его!

Когда Вэй Чэнь уже было собрался задать свой очередной вопрос, его опередил Е Сю. Он произнёс: - Ты что, первый раз играешь? Хочешь попасть на Арену обычного сервера из Небесной Сферы?

Е Сю не нужно было смотреть на мониторы парней, чтобы понять с какой проблемой они столкнулись.

- Десятый сервер? – удивлённо воскликнул Вэй Чэнь. После этого он более внимательно изучил изображение на мониторе Булочки. Его персонажа звали Вторжением Парной Булочки, и он был Хулиганом 61 уровня.

Вэй Чэнь внезапно пришёл в ярость. Этот чёртов Булочка хотел протестировать его силу при этом, не имея персонажа максимального уровня?! В этот момент он вспомнил слова Е Сю о том, что два игрока в их команде были новичками в игре. В то время Вэй Чэнь не придал этому особого значения. Теперь же он видел всё своими глазами. Десятый сервер, персонаж 61 уровня! Этот Булочка на самом деле был новичком! Вероятно он начал играть в Славу вместе с открытием десятого сервера. Если всё так и было, тогда в лучшем случае его стаж составлял около четырёх месяцев.

Тот, кто играл в Славу всего четыре месяца, хотел попасть на про-сцену? Будучи бывшим про-игроком Вэй Чэнь не мог в это поверить. Ему нужно было лично проверить навыки этого Булочки.

- Жди! – произнёс Вэй Чэнь, после чего перешёл своим Ветряным Созданием на обычный сервер. Несмотря на то, что персонажи Небесной Сферы могли попадать на Арену обычных серверов, заработанные ими там достижения не переносились обратно в Небесную Сферу.

- Создай новую комнату. Фиксированное поле, - обратился Вэй Чэнь к Булочке.

- Хм? – Булочка был сбит с толку. Обернувшись в сторону Вэй Чэня, он посмотрел на его монитор. Его лицо тут же озарилось пониманием, после чего он произнёс: - Вау, у тебя совсем нет снаряжения! В таком случае мы конечно должны использовать фиксированное поле.

Вэй Чэнь чувствовал, как кровь снова поднимается к его горлу. Его Ветреное Создание на самом деле был раздет, но на это была своя причина. При возвращении на обычный сервер игроки вынуждены были оставить добытое в Небесной Сфере снаряжение в самой Небесной Сфере. Но разве из-за этого он сказал Булочке установить фиксированное поле? Конечно нет! Просто между уровнями их персонажей была слишком большая разница. Конечно, фиксированное поле так же устраняло проблему нехватки снаряжения, но это была не главная причина. Определённо не главная!

- Номер комнаты?! – взревел Вэй Чэнь, оказавшись на Арене.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 614 Сведение счётов.**

Глава 614 Сведение счётов.

- Ха ха, маленький панк, теперь ты знаешь силу старшего! – рассмеялся Вэй Чэнь. Как и следовало ожидать, он размягчил эту булочку до жидкой кашицы. Булочка был достаточно хорош, чтобы справиться с подавляющим большинством обычных игроков, однако против опытного оппонента он оказался беспомощен.

Вэй Чэнь, вне всякого сомнения, был опытнейшим профессиональным игроком. С одной стороны он уже не был так хорош, как раньше, однако с другой, время наделило его бесценным опытом. Его соперником был Булочка, новичок, который играл в Славу на протяжении всего четырёх месяцев. Даже если он обладал талантом, сильной основой и способностью к быстрому развитию, он ещё был очень далёк от того, чтобы победить такого эксперта как Вэй Чэнь.

- Эх, я проиграл, - грустно ответил Булочка.

- Не нужно быть таким эмоциональным. Это вполне нормально, - радостно рассмеялся Вэй Чэнь.

- Тц, тц, как бесстыдно, - Е Сю не смотрел за их матчем. Он только сейчас услышал о его результате. Искренне радовавшегося Вэй Чэня можно было на самом деле назвать бесстыдным. Много ли чести в победе над новичком? Поэтому даже Е Сю не мог удержаться от выражения своих эмоций.

- Верно, не имеет смысла быть таким эмоциональным, - казалось, Булочка пришёл к какому-то выводу. – Я просто могу попробовать ещё раз!

- Что? – удивлённо воскликнул Вэй Чэнь. Его застала врасплох быстрота перехода рассуждений Булочки от «не имеет смысла быть таким эмоциональным» к «я могу попробовать ещё раз».

- Давай давай давай. Не бойся. Давай сразимся ещё раз, - произнёс Булочка.

- Чёрт, ты и правда считаешь, что я боюсь такого нуба как ты?! – ответил Вэй Чэнь принимая его вызов.

- Ха ха ха ха ха!

- Ха ха ха ха ха!

- Ха ха ха ха ха!

После каждой победы Вэй Чэня 213 комната наполнялась его диким смехом. С каждым разом тот становился всё громче. Даже работавшие на втором этаже рабочие выглядели раздражёнными. Заглянув в комнату, Чень Го спросила: - Что происходит?

- Восемь – ноль! Вэй Чэнь нарисовал символ “八” в воздухе (прим. 八 означает восемь).

- Серьёзно? – Чень Го перевела удивлённый взгляд на Е Сю.

- Почему ты смотришь на меня? Это дело между ним и Булочкой, - ответил Е Сю.

- Серьёзно? – Чень Го удивлённо посмотрела на Вэй Чэня. Она показала ту же презрительную реакцию, что и Е Сю вначале. Чень Го так же чувствовала, что со статусом Вэй Чэня было слишком низко радоваться победе над новичком.

Однако Вэй Чэню, судя по всему, было безразлично их мнение. Он окинул Булочку ликующим взглядом и произнёс: - Ну что, маленький панк, что ты сейчас скажешь?

- Удивительно, удивительно. Я не думал, что ты будешь таким удивительным. Кем ты был в прошлом? – вздохнул Булочка.

- Тебе лучше не упасть со стула, когда ты об этом узнаешь! Этот старший бывший капитан команды Синего Дождя и изначальный владелец великого Своксаара! Я надеюсь, что не сильно тебя напугал? – произнёс Вэй Чэнь.

- О.

- О??? – Вэй Чэнь очевидно не был удовлетворён индифферентной реакцией Булочки.

- Сооксоо, что это? – спросил тот.

- Ты даже не знаешь кто это такой?! Это первый Чернокнижник Славы. Божественное создание! – воскликнул Вэй Чэнь.

- О! – ахнул Булочка.

- Ему действительно придётся многое наверстать, - обратился Вэй Чэнь к Е Сю.

- Разве важно знать подобные вещи? – вернул ему вопрос Е Сю.

- Разумеется, - Вэй Чэнь изобразил из себя святого праведника. – Потомки должны знать свершения своих предков.

- … Может скажешь что-то о навыках Булочки? – решил сменить тему Е Сю.

- Хм… он не плох. Для того, кто играет всего четыре месяца, его игра находится на весьма приличном уровне, - ответил Вэй Чэнь.

- Я не слышу уверенности в твоём голосе, - заметил Е Сю.

- Чёрт, разве мне может не хватать уверенности?! – воскликнул Вэй Чэнь.

- Ты почти проиграл, не так ли… - произнёс Е Сю.

- Тц, ему предстоит пройти ещё долгий путь, если он хочет победить меня! – воскликнул громко Вэй Чэнь. В это же время он отправил через QQ чат Е Сю приватное сообщение: -Чёрт, я один раз расслабился и он чуть не перевернул игру!

- Ха ха ха, пришлось побороться за жизнь? – ответил Е Сю.

- Я не боролся за жизнь. Я всё равно могу его победить, но этот парень совершает слишком странные действия. Хотя большую часть времени его игра находится в полнейшем беспорядке, время от времени он по-настоящему заставляет попотеть, - написал Вэй Чэнь.

- Впечатляет, не так ли? – заметил Е Сю.

- Мда. Когда этот панк улучшит свою основу и наберётся игровых знаний, кто знает, на что он будет способен? Думаю, если мы поможем ему укрепить его игровые знания и с помощью практики улучшим его механические навыки, он будет довольно хорош. Однако в рамках опыта слишком интенсивное обучение может ему только навредить, - написал Вэй Чэнь.

- Мог бы мне этого и не говорить, - ответил Е Сю.

- Учитывая стиль этого парня, когда ты умрёшь, нет, не так, когда ты уйдёшь в отставку, можешь отдать ему своего персонажа без специализации. На это определённо надо будет посмотреть, - добавил Вэй Чэнь.

- О? – Е Сю выглядел удивлённым. – Но персонаж без специализации…

- Я знаю, что ты хочешь сказать. По распространённому мнению персонажем без специализации может играть только тот, кто разбирается во всех классах. Но что если незамутнённому знаниями разуму дать поиграть подобным персонажем, предварительно описав его как персонажа сложного класса? – спросил Вэй Чэнь.

- Хм. Это определённо интересная мысль, - ответил Е Сю.

- Может Булочку и нельзя сравнить с чистым листом, тем не менее, этот парень имеет очень простой склад ума. Его нелепое поведение произрастает не из-за того, что он является нубом в игре, а из его личности. Если ты скажешь ему, что персонаж без специализации является новым классом, возможно, он сумеет его освоить. Подумай об этом: что произойдет, если в распоряжении этого парня с хаотичным стилем боя окажутся 120 навыков с весьма короткими кулдаунами? – написал Вэй Чэнь.

- Ещё больший хаос, - ответил Е Сю.

- Однако именно это делает его таким пугающим! – Вэй Чэнь чувствовал, что после матчей с Булочкой в его сердце поселился страх.

- К сожалению персонажи без специализации не протянут слишком долго! – ответил Е Сю.

- Ты прав. Слава уже три года не поднимала планку максимального уровня, верно? – спросил Вэй Чэнь.

- Да!

- Я подозреваю, что ко времени, когда мы вернёмся на про-сцену, они как минимум один раз поднимут максимальный уровень, - написал Вэй Чэнь.

- Да… Однако каждый раз они поднимали планку максимального уровня на пять делений. Получается 75 уровень. Думаю на этом отрезке персонаж без специализации ещё сможет составить конкуренцию другим персонажам, - ответил Е Сю.

- Поживём-увидим! Когда придёт время, мы можем попробовать дать Булочке поиграть персонажем без специализации, - произнёс Вэй Чэнь.

- Хорошо, - согласился Е Сю.

- Что насчёт этой красотки? Насколько она хороша? – спросил Вэй Чэнь.

- Почему бы тебе самому её не проверить? – предложил Е Сю.

- Хорошо! – с радостью согласился Вэй Чэнь.

- Малышка Танг, как ты смотришь на то, чтобы провести тренировочный матч с Вэй Чэнем? – обернулся Е Сю к Танг Ро.

- Конечно! Только сперва я закончу проходить подземелье! – в данный момент Танг Ро прокачивалась внутри подземелья. Она определённо не стала бы отказываться от участия в тренировочном матче. Танг Ро любила соревноваться.

Вскоре девушка вышла из подземелья и отправилась на фиксированное поле. К этому моменту Вэй Чэнь уже создал комнату и дожидался её. Оказавшись внутри, Танг Ро незамедлительно вступила в бой. И снова Е Сю не стал наблюдать за матчем Вэй Чэня. Вместо этого он продолжил прокачивать своего Мрачного Лорда. Тем не менее, так как Танг Ро сидела с ним рядом, он иногда посматривал на её монитор.

Танг Ро оказалась в той же ситуации, что и Булочка. Им обоим не хватало опыта, который в свою очередь был сильной стороной Вэй Чэня. Е Сю не знал, насколько ужасны были поражения Булочки, однако Танг Ро была полностью подавлена. При наблюдении за матчем не возникало вопросов о том, кто окажется победителем, тем не менее, Е Сю предположил, что Вэй Чэнь испытывал давление от стиля боя Танг Ро.

Как он и предсказывал, в первом матче Вэй Чэнь с лёгкостью одержал победу.

- У тебя довольно хорошие механические навыки. Быстрота и точность, - после победы Вэй Чэнь указал на сильные стороны Танг Ро.

- Спасибо! Ещё? – спросила та.

- Давай! – с радостью согласился Вэй Чэнь. В этот момент в QQ чате к нему пришло сообщение от Е Сю. Внутри него был лишь одинокий смеющийся смайлик.

- Что? – Вэй Чэнь был сбит с толку.

- Тебе нужно остановиться, - написал ему Е Сю.

- Остановить это избиение? Я совершенно не чувствую давления! – ответил Вэй Чэнь.

- Ха ха, - рассмеялся Е Сю.

- Хаха твоя сестра! – ответил Вэй Чэнь снова вступая в бой.

- Ха ха, мне жаль красотка, но я снова победил, - ухмыльнулся Вэй Чэнь после своей очередной победы.

- Ещё?

- Конечно!

Во время их третьего матча Е Сю, попивая чаёк, продолжал проходить подземелье. Ему не нужно было за ними наблюдать. По звуку нажатия клавиатурных клавиш он мог с уверенностью сказать, что темп этого матча только ускорился. Наконец Танг Ро начала выкладываться на полную… обычно она не показывала всех своих способностей в начале матча. Её истинные навыки начинали проявляться в моменты, когда она сталкивалась с какими-то препятствиями. Танг Ро была отличным примером того, когда человек становился сильнее, встречаясь с более сильным оппонентом.

Тем не менее, Вэй Чэнь всё равно победил в третьем матче. Вот только на его лице уже не было видно и следа от былой радости. Когда он уже собрался что-то произнести, его опередила Танг Ро. С пылающими жаждой битвы глазами она произнесла: - Ещё?

Вэй Чэнь начал оборачиваться по сторонам, пока его взгляд не остановился на Е Сю. Тем не менее, тот в этот момент спрятался за своим монитором.

- Ну, давай… - хотя Вэй Чэнь и не отказался, его голос выглядел довольно сухим.

- Какого чёрта?!!! – в этот момент он отправил быстрое сообщение Е Сю через QQ чат.

- Остановись, - снова ответил Е Сю. Только сейчас Вэй Чэнь начал понимать, что с самого начала тот не шутил.

В четвёртом матче он снова сумел победить, однако не успел он ещё что-то сказать, когда Танг Ро уже нажала кнопку готовности к началу следующего матча. Посмотрев в её сторону, он увидел горящий жаждой битвы взгляд, который буквально пронизывал его душу.

- Последний матч… - Вэй Чэнь начал терять уверенность в себе.

Танг Ро ничего на это не ответила. Она продолжила выкладываться на полную и в итоге таки смогла победить.

Вэй Чэнь с облегчением вздохнул, когда услышал в её голосе сомнение. Та произнесла: - Ты ведь не поддался?

- Нет нет. Определённо нет, - быстро ответил он.

- Ха ха ха ха, - наконец открыто рассмеялся Е Сю. – Ладно. Старина Вэй устал. Малышка Танг, дай ему немного отдохнуть.

Танг Ро не была настолько упрямой, чтобы не отступиться от своего, пока её оппонент не умрёт. Пусть и с некоторой неохотой, но она решила отступить.

- Чёрт! – написал Вэй Чэнь Е Сю в QQ чате.

- Что ты о ней думаешь? – спросил тот.

- Она невероятна. Чем больше она сражается, тем более яростной становится. Мои старые руки практически свело судорогой, - ответил Вэй Чэнь.

- Ты позволил ей победить в последнем матче? – продолжил допытываться Е Сю.

- Ещё чего! Ты ведь не поверил, что я буду сражаться, пока мои руки не сведёт судорогой? Иначе я бы мог заболеть, - посетовал Вэй Чэнь.

- Она тоже играет в Славу всего четыре месяца! – написал Е Сю.

- Кто бы мог подумать, что тебе удастся откопать эту пару на десятом сервере! Учитывая благословение, которым тебя одарил Бог Славы, тебе будет лучше вернуться в Альянс и победить в чемпионате! – написал Вэй Чэнь.

- Бог Славы? Ты имеешь в виду меня? – с усмешкой спросил Е Сю.

- Иди в задницу! Заканчивай с этим дерьмом! – выругался Вэй Чэнь.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 615 Фестиваль Цинмин.**

Глава 615 Фестиваль Цинмин.

Вэй Чэнь даже предложил Е Сю спрятать эти таланты. В то же самое время он поинтересовался, не нашёл ли тот ещё каких-нибудь скрытых талантов. В конце концов, четверых игроков для команды было явно недостаточно.

Ответ Е Сю немного расстроил Вэй Чэня. Другие два члена команды, а именно Маленькие Холодные Ручки и Скрытый Свет, были не на том же уровне, что и Булочка вместе с Танг Ро. Тем не менее, этого было недостаточно, чтобы такой тактичный человек как Вэй Чэнь начал беспокоиться. Вместе с Е Сю он имел опыт игры начальных лет профессиональной лиги. Вэй Чэнь считал, что они находились не в такой уж и плохой ситуации. Просто его немного расстраивало положение дел в команде Великолепной Эры. Может было бы и не плохо похоронить свою прошлую славу и стартовать путешествие с самого начала, тем не менее, Вэй Чэнь уже не имел такого бесшабашного задора, который имели более юные игроки. Таким образом, если бы ему предложили выбрать, он бы предпочёл избежать встречи с Великолепной Эрой и безопасно пройти через соревновательную лигу.

На следующий день всем было чем заняться. Чень Го продолжала руководить ремонтными работами. Е Сю, Танг Ро и Булочка вернулись к прокачке своих персонажей. Вэй Чэнь же, сменив аккаунты, продолжил выполнять свою шпионскую работу в Самсаре. Из-за большой разницы в уровнях, ребята не пересекались в игре и играли по отдельности.

В подобном режиме прошёл ещё один день. На следующий день Чень Го довольно рано проснулась. Она возложила наблюдение за ходом ремонтных работ на Танг Ро, потому что ей нужно было кое-что сделать.

В этом году Фестиваль Цинмин выпадал на четвёртое апреля. Ежегодно в этот день Чень Го навещала могилу своего умершего отца.

Тихо покинув свою комнату, Чень Го спустилась на первый этаж, где к своему удивлению обнаружила Е Сю. Она не думала, что он проснётся раньше неё. В этот момент тот сидел за стойкой регистрации.

Чень Го окинула его подозрительным взглядом. Е Сю был не просто аккуратно одет, его одежда выглядела весьма официально.

- Доброе утро, - поприветствовали ребята друг друга.

- Уходишь? – изменившийся внешний вид Е Сю побудил Чень Го сделать подобное предположение. Наступил апрель и на улице заметно потеплело, поэтому больше не имело смысла носить разную одежду снаружи и внутри помещений. Это обстоятельство несколько сбивало с толку Чень Го.

- Да! – кивнул Е Сю.

- Это что-то новенькое! Куда собрался? – с любопытством спросила Чень Го. Вот уже как четыре месяца Е Сю работал в её кафе. Помимо ивента всех звёзд и Весеннего Фестиваля его активность ограничивалась пределами улицы, на которой располагалось Счастливое кафе.

- Общественное кладбище Наншань, - ответил Е Сю.

- Общественное кладбище Наншань? – удивлённо переспросила Чень Го, ведь именно туда она и направлялась.

- Хочу проведать друга, - Е Сю видел, что Чень Го пребывала в замешательстве, поэтому он решил не дожидаться её очередного вопроса и первым всё ей объяснить.

- Ох, я тоже туда иду, - произнесла Чень Го.

- Пойдём вместе? – предложил Е Сю.

- Конечно, тогда будем выдвигаться? – спросила Чень Го.

- Подождём Мученг, - ответил Е Сю.

- Ох, Муму тоже идёт?! – воскликнула Чень Го. В любой другой день она без сомнения была бы невероятно счастлива пересечься с Су Мученг. Тем не менее, сегодня был особый день. В такой день было бы неправильно радоваться чему-то столь обыденному.

Им не пришлось долго ждать. Су Мученг пришла в Счастливое интернет кафе ровно в 7:30. Очевидно они заранее договорились с Е Сю о встрече. Звезде киберспорта было не очень удобно появляться на улице, в особенности в городе Н. После окончания зимы Су Мученг больше не могла закутаться в свою безликую броню, и поэтому ей приходилось использовать другие методы для маскировки. В назначенное время девушка остановилась снаружи интернет кафе. Половина её лица была закрыта огромными солнцезащитными очками, на оправу которых опускался козырёк низко надвинутой бейсбольной кепки.

- Пойдём! – поднялся Е Сю. Чень Го поспешила поздороваться с Су Мученг, после чего помогла ей проверить, не привлекла ли та к себе внимания. Е Сю улыбнулся при виде этой сцены. После этого ребята вызвали такси и отправились на общественное кладбище Наншань.

Чень Го было очень интересно, кого собрались проведать Е Сю и Су Мученг, тем не менее она не могла прямо спросить их об этом. Так же она не стала говорить, кого собирается проведать сама. Несмотря на то, что Чень Го никогда не говорила на эту тему с Е Сю, многие в кафе знали о её жизненной ситуации, поэтому она полагала, что тот уже и так всё знает.

Атмосфера была несколько напряжённой. Чень Го бросила быстрый взгляд в зеркало заднего вида. Е Сю выглядел предельно спокойным. Несмотря на закрывавшую лицо маску, Су Мученг так же не выглядела особо печальной. Чень Го колебалась, не зная, стоит ли ей завести разговор или нет. К счастью за неё это сделал Е Сю. Тем не менее, он обратился не к ней или Су Мученг, а к водителю такси.

- Сэр, вы играете в Славу? – спросил он.

- Что? – услышав такой неожиданный вопрос, водитель выглядел весьма удивлённым.

- Слава, онлайн игра, - пояснил Е Сю.

- Онлайн игра? Разве подобные игры не для детей? Откуда мне знать? – ухмыльнулся водитель.

Таким образом, ребята внезапно превратились в детей. Чень Го выглядела немного смущённой, в то время как Е Сю совершенно никак не изменился. Повернувшись к Су Мученг, он произнёс: - Можешь снять их…

Су Мученг тут же сняла свои огромные очки и с облегчением выдохнула.

- Такие тяжёлые, - пожаловалась она.

И только сейчас Чень Го поняла, зачем Е Сю задал водителю вопрос о Славе. После этого Е Сю спросил: - Это ведь предыдущий набор, не так ли?

- Да!

- Тц тц тц… - продолжал вздыхать Е Сю, будто испытывая облегчение от того, что Су Мученг страдала не из-за него.

Следом за этим Чень Го быстро присоединилась к их разговору и начала давать Су Мученг полезные советы. После нахождения общей темы атмосфера несколько разрядилась. Девушки принялись с энтузиазмом обсуждать макияж и другую косметику. Так получилось, что Е Сю очень естественно выпал из разговора. В подобном приподнятом расположении духа ребята и прибыли на общественное кладбище Наньшань.

Несмотря на то, что они прибыли довольно рано, на кладбище уже было довольно много людей. Многие во время Фестиваля Цинмин отправлялись на кладбище, чтобы проведать могилы своих близких.

- Вы будете что-то покупать? – спросила у ребят Чень Го.

- Купим цветов? – обратился Е Сю к Су Мученг.

- Конечно! – ответила та.

- Тогда полагаюсь на тебя, - произнёс Е Сю.

- Хорошо, - ответила Су Мученг. После этого девушки отправились в ближайший цветочный магазин. Вскоре они вышли обратно уже с букетами цветов. Чень Го купила обычные цветы. С другой стороны Е Сю не мог назвать из каких цветов состоял букет Су Мученг.

- Что это за цветы? – спросил он у нее, когда девушки подошли к нему поближе.

- Это райские птицы.

- Аа, - протянул Е Сю и больше не стал ничего уточнять.

Войдя на кладбище, ребята перестали разговаривать. Дойдя до определённо развилки, Чень Го нарушила установившееся молчание.

- Мне нужно свернуть сюда, что насчёт вас? – спросила она.

- О, нам нужно пройти ещё немного дальше, - Е Сю махнул рукой вперёд.

- Хорошо. Тогда я вас позже найду? – предложила Чень Го.

- Конечно, увидимся позже, - ответил Е Сю.

- Увидимся позже, - кивнула Чень Го, после чего ребята разделились. Сжимая в руке букетик цветов, Чень Го отправилась проведать могилу отца.

- Папа, я пришла с тобой повидаться, - с робкой улыбкой на губах, Чень Го нежно положила на могилу букетик цветов.

- У меня всё хорошо. С кафе тоже всё в порядке, но сейчас кое-что изменилось! Однажды в него пришёл странный парень и сказал, что хочет работать у нас в ночную смену. Намного позже я узнала, что это удивительный и очень известный человек. Он один из лучших киберспортивных игроков современности! Хаха, если бы ты был каким-то другим папой, ты бы мог определённо подумать: «и что с того?», но ты не другой. Ты ведь сам открыл интернет кафе и поэтому кое-что понимаешь в онлайн играх! Тебе не кажется это немного странным, что такой человек как он решил стать простым работником в интернет кафе?

- Я узнала, что у него были не лучшие отношения с его прошлой командой, поэтому его вынудили уйти. Тем не менее, он совершенно не собирается сдаваться! Он готовится создать другую команду, чтобы вернуться на профессиональную сцену и снова завоевать чемпионский титул. Я же решила всеми силами его поддерживать. Это моё второе большое решение, которое я приняла после того как стала заботиться о кафе. У меня не было какой-то мечты или чего-то подобного, ну, конечно, я бы хотела, чтобы ты снова был жив, но ведь так не бывает! Мечта ведь считается мечтой, если её можно воплотить в реальность своими силами, верно? Сейчас я хочу тяжело работать и создать свою команду - как тебе такая мечта? Невероятная, правда? И пусть это будет непросто, я верю, что у нас всё получится! Также не беспокойся о кафе! Хотя этот парень и люди, которых он с собой привёл, иногда ведут себя весьма беспорядочным образом, я чувствую, что на них можно положиться! Мне хорошо, когда я нахожусь рядом с ними, и я думаю, что наша общая цель вскоре станет реальностью. Когда это произойдёт, я определённо приду и обо всём тебе расскажу. В общем, жди хороших новостей!

Стоя у могилы Чень Го рассказывала обо всём своему умершему отцу. Пусть его уже не было в живых, эмоциональная связь между дочерью и отцом не могла просто так разорваться. Даже всемогущее время не сможет разорвать эту связь. Чень Го надеялась, что её отец знал, что у неё всё было хорошо. Ей очень хотелось поделиться с ним своей радостью и энтузиазмом.

- Папа, я, наверное, уже пойду. Возможно, в следующую нашу встречу я принесу тебе ещё более радостные вести! – улыбнувшись на прощание, Чень Го начала удаляться от могилы своего отца. Вернувшись на развилку, она отправилась в указанном ей Е Сю направлении.

Чень Го не первый год посещала кладбище Наньшань и поэтому имела примерное представление в какую из его областей направились Е Сю и Су Мученг. Это область ещё не была открыта, когда умер её отец. Как бы ни старалась, Чень Го не могла вспомнить в каком году та была открыта.

Обдумывая всё это, она шла вдоль дороги. Вскоре ей на глаза попались стоявшие плечом к плечу Е Сю и Су Мученг.

Чень Го не стала к ним подходить. Она хорошо знала, что многим людям было что сказать своим близким и они вовсе не нуждались в посторонних слушателях.

И хотя Чень Го застыла на месте, ей была хорошо видна надпись на могильном камне, напротив которого остановились ребята.

Су Муцю?

Чень Го была сбита с толку. Судя по имени, умерший человек приходился родственником Су Мученг.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 616 Су Муцю.**

Глава 616 Су Муцю.

После того как Чень Го прочитала имя на надгробном камне, её разум стал стремительно заполняться различными идеями и догадками. Она хотела удостовериться в своих выводах, однако надгробие находилось слишком от неё далеко, поэтому помимо имени она не смогла увидеть никаких других слов. Также Чень Го не желала отвлекать ребят, поэтому она не стала подходить ближе, тем не менее, она попыталась встать на цыпочки, чтобы почерпнуть для себя больше новой информации, которую те закрывали.

Внезапно Е Сю обернулся в её сторону.

Чень Го полагала, что тот вероятно заметил её манипуляции. В этот момент ей захотелось найти для себя какую-то глубокую дыру, лечь в неё, взгромоздить сверху надгробную плиту и просто умереть. Она притворилась будто не заметила взгляда Е Сю и продолжила осматриваться по сторонам. Спустя какое-то время она украдкой бросила взгляд в сторону ребят и обнаружила, что Е Сю, улыбаясь, до сих под продолжал за ней наблюдать. Когда он увидел, что она его заметила, он махнул ей рукой, будто подзывая.

Удивлённая, Чень Го сделала жест рукой, означавший, что она сейчас подойдёт. И только после одобрения Е Сю она отправилась к ребятам.

Чень Го была неплохо знакома с кладбищем Наньшань и поэтому знала, какие типы могил на нём использовались. В ряду, где находились Е Сю и Су Мученг, находились могилы самого низкого уровня из существующих на кладбище Наньшань. Внешне они выглядели очень простенько, а площадь для посещений была крайне ограничена. Большому количеству посетителей не хватило бы места, чтобы встать всем вместе перед могилой. Подойдя поближе, Чень Го обнаружила маленькую чистенькую могилу. Вероятно над её уборкой постарались ребята. Перед надгробием молчаливо лежал букетик Птичьего Рая. Наконец-то Чень Го могла отчётливо увидеть слова на надгробном камне.

Имя и годы жизни предоставили Чень Го кое-какую информацию. В этот момент Е Сю слегка погладил надгробный камень и произнёс: - Если бы он не лежал здесь, то сейчас бы был одним из Богов Славы.

- Он твой брат! – Чень Го посмотрела на Су Мученг. Имя на надгробном камне ясно на это указывало.

- Да, - кивнула Су Мученг. Она стояла перед могилой уже без кепки и очков. Девушка не выглядела слишком расстроенной. Создавалось впечатление, что в данный момент она вспоминала о прошлом. Судя по годам жизни, выбитым на надгробном камне, её брат ушёл из жизни, когда ему было 18 лет – почти восемь лет назад.

- Он…?

- Автомобильная авария, - произнесла Су Мученг.

- Ох… - вздохнула Чень Го. Она хорошо понимала, какую боль можно было испытать после потери близкого человека.

- Он был единственным членом моей семьи, - произнесла Су Мученг.

- Ээ? – Чень Го на мгновение была сбита с толку. Ей в голову начала поступать информация о том, что, несмотря на статус знаменитости, никто ничего не знал о семье Су Мученг. Чень Го всегда полагала, что та просто не желала делиться с общественностью подобной информацией. В течение Весеннего Фестиваля она узнала причину, из-за которой Е Сю не желал возвращаться домой. Тем не менее, когда Су Мученг осталась вместе с ними в клубе, несмотря на первоначальное удивление, Чень Го не придала этому особого значения. Она подумала, что Су Мученг просто захотела побыть с Е Сю. И только теперь она узнала, что даже если бы та во время фестиваля захотела провести время с родственниками, у неё бы ничего не получилось, потому что не было никаких родственников. Что же касается неё самой, то, несмотря на независимую жизнь, у Чень Го было несколько родственников, просто она не особо с ними общалась.

- Мы оба выросли в приюте. Потом кое-что случилось, и мы оказались на улице. В течение всего этого времени обо мне заботился брат, - произнесла Су Мученг.

С каждой новой репликой Су Мученг Чень Го продолжала впадать в ступор. Она бы никогда не подумала, что у такой ослепительной знаменитости Славы будет столь грустное прошлое. Её брату было восемнадцать, когда он ушёл из жизни, а до этого ему приходилось заботиться не только о себе, но ещё и о своей сестре. Чень Го даже представить не могла, насколько это было для него тяжело…

- Хаха, - неожиданно рассмеялась Су Мученг. – Не думай, что в то время нам очень тяжело жилось, потому что это было не так! Благодаря игровому таланту моего брата мы жили вполне неплохо.

- Игровому таланту?

- Да! – улыбнулась Су Мученг. – Ускоренная прокачка, продажа снаряжения, организация игровых домов или даже убийство. В игровых рамках для него не было ничего невозможного.

- Ох, это хорошо, - несмотря на свой довольно беспечный ответ, внутри Чень Го испытывала ноющую боль. Она знала, что, несмотря на обнадеживающие слова Су Мученг, реальность могла быть не такой уж и радужной. Чень Го выросла в интернет кафе. Позже она начала им управлять. Несмотря на то, что поначалу она не особо вникала в онлайн игры, она наблюдала за этой жизнью со стороны и видела всё то, о чём ей сейчас говорила Су Мученг.

Может заработанные на играх деньги и помогали им выживать, но их явно было недостаточно для роскошной жизни. И хотя Чень Го не знала, что именно мог сделать Су Муцю, в конце концов, он был всего лишь подростком, которому приходилось заботиться о двух жизнях, что очевидно было для него очень непросто. Другое подтверждение её мыслям сейчас находилось прямо перед ней. Су Муцю покоился в могиле самого низкого класса, из чего можно было сделать вывод, что когда он ушёл из жизни, финансовые возможности Су Мученг были крайне ограничены.

Чень Го не думала, что Су Мученг решила всё это ей сказать, только для того чтобы её успокоить. Вполне возможно, что в то время её на самом деле всё устраивало. У неё, очевидно, не было высоких жизненных запросов, ведь она, можно сказать, выросла вместе со своим братом на улице. Может поэтому жизнь, которая покажется ужасной постороннему человеку, для неё выглядела вполне нормальной?

Чень Го получила очередное подтверждение своим мыслям при виде эмоционального состояния Е Сю. Когда Су Мученг с радостью вспомнила о прошлом, на его обычно спокойном лице проступила нескрываемая горечь. Чень Го знала, что Е Сю в то время не был каким-то жалким бездомным подростком. В рамках качества своей жизни он, очевидно, не мог сравниться с бездомной девушкой. Е Сю знал, какой была жизнь брата и сестры Су, поэтому, когда Су Мученг изобразила «радость», его эмоции ничем не отличались от эмоций Чень Го.

- Мой брат был таким счастливым, когда вышла Слава! Он возлагал на неё большие надежды и впоследствии вложил в неё всё своё сердце, - произнесла Су Мученг.

- В то время я и встретился с ними, - добавил Е Сю.

- После того как ушёл из дома? – спросила Чень Го.

- Да, - кивнул Е Сю. – После встречи с ними, я сдружился с Муцю. Мы оба хотели сделать что-то из Славы и поэтому начали проводить в ней всё своё свободное время. Мы исследовали классы, навыки и даже создавали своё собственное снаряжение. В про-лиге до сих пор есть серебряные вещи созданные Муцю.

- Правда? – Чень Го выглядела весьма удивлённой.

- Конечно! Копьё уничтожения зла Одного Осеннего Листа одна из его работ! – ответил Е Сю.

- Как и зонт тысячи вероятностей, верно? – Чень Го внезапно вспомнила, что когда Е Сю впервые описывал своё серебряное оружие, он упоминал о каком-то друге. В то время Чень Го показалась эта тема очень чувствительной, поэтому она не стала в неё углубляться. Теперь получалось, что упоминаемый ранее Е Сю друг был братом Су Мученг.

- Да, очень талантливый парень, не так ли? К сожалению, обновление до 55 уровня уничтожило всю идею персонажей без специализации, как и это оружие, - вздохнул Е Сю.

- Но мой брат не сдался! – воскликнула Су Мученг.

- Да, он не сдался. Идея создания зонта тысячи вероятностей зародилась, когда персонажи без специализации находились на пике своей популярности. После этого Муцю продолжил проводить исследования. Эксперимент за экспериментом. Никто не знает, как много его постигло неудач, однако он никогда не сдавался. Откуда ему было знать, что в тот момент, когда он уже подготовил персонажа для прокачки с зонтом тысячи вероятностей выйдет то роковое обновление? После выхода новостей даже я не мог смириться с подобным поворотом событий. Его молчание в то время очень напугало всех нас. Знаешь, что произошло потом? – спросил Е Сю.

- Что? – Чень Го была сбита с толку. Ей сразу пришла в голову мысль о депрессии Су Муцю, из-за которой он и попал в автомобильную аварию. Тем не менее посмотрев на это более здравым взглядом, она не могла не задаться вопросом, разве стал бы Е Сю в таком случае спрашивать у неё о чём-то подобном?

- На второй день, когда мы всё ещё продолжали о нём беспокоиться, он с улыбкой передал мне карту аккаунта и произнёс: «Это новое начало», - ответил Е Сю.

- Он на самом деле был сильным, - воскликнула Чень Го. Похвала, минуя разум, напрямую вырвалась из её сердца.

- Оставив идею игры персонажем без специализации, Су Муцю прокачал персонажа другого класса. Именно тогда начали появляться слухи о создании профессиональной лиги. В то время мы уже были довольно знамениты в игре, поэтому нас много куда приглашали. Пусть мы и не смогли ввести в игру персонажей без специализации, тем не менее, мы сделали очередной шаг навстречу Славе. Все были счастливы, вот только… - дойдя до этого места, Е Сю помрачнел и склонил голову в сторону надгробного камня. С надгробного камня уверенно и легко улыбался хрупкий подросток, чем-то неуловимо похожий на Су Мученг.

В этот момент Чень Го показалось, что она на самом деле услышала звонкий и лёгкий мальчишеский голос, которой произнёс: « Это новое начало».

Да! Только абсолютно уверенный в себе человек сможет с такой лёгкостью произнести нечто подобное после удара, который уничтожил всю его тяжёлую работу. Что более важно, этот человек был обычным подростком.

- В то время мы уже сформировали свою команду и приготовились подписать официальный контракт, однако произошло то, чего никто не мог ожидать, - вздохнул Е Сю.

Ребята замолчали. Су Мученг слегка наклонила голову, однако быстро сумела взять себя в руки. Несмотря на блестевшие в её глазах слёзы, она сохраняла на своём лице сильную улыбку.

- Тем не менее, он оставил после себя множество вещей! – уверенно произнесла она.

- Да, без копья уничтожения зла я бы не смог так просто выиграть три чемпионата подряд. Хаха, тогда это серебряное оружие намного опередило своё время. Когда вернешься, можешь даже спросить об этом у Старины Вэя. Тогда оно до смерти его напугало! – добавил Е Сю.

- Также есть ещё Мрачный Лорд и зонт тысячи вероятностей. То, чего он не смог достичь в прошлом, можно будет достичь сейчас! – воскликнула Чень Го.

- А также брат оставил аккаунт, который он приготовил для участия в про-лиге, - добавила Су Мученг.

- О? Что это за аккаунт? – Чень Го на самом деле хотела восхититься аккаунтом, который оставил после себя этот решительный и уверенный в себе парень. Этот подросток должен был стать Богом, однако судьба решила распорядиться иначе.

- Сейчас я использую этот аккаунт. Это мой Танцующий Дождь! – ответила Су Мученг.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 617 Давайте все будем больше работать.**

Глава 617 Давайте все будем больше работать.

- Что? – Чень Го была очень удивлена подобным ответом. Танцующий Дождь Су Мученг изначально был аккаунтом её брата, который тот специально подготовил для профессионального Альянса?

В игре можно было нечасто увидеть парней, играющих женскими персонажами и наоборот, однако на про-сцене это было обычное дело. Все персонажи про-сцены тщательно взращиваются. К сожалению пол персонажа выбирается непосредственно при его создании и впоследствии его уже никак нельзя изменить. Иногда молодое поколение преемников пересаживается играть на персонажей противоположного пола.

Чу Юнсю из команды Туманного Дождя и У Юс из Пустоты, являются яркими тому примерами. Они оба являлись игроками звёздного уровня. Элементалист Чу Юнсю, Ветреный Дождь, и Призрачный Мечник У Юса, Рыдающий Призрак, являются персонажами прямо противоположного пола по отношению к своим владельцам.

Ветреный Дождь был персонажем мужского пола, а Рыдающий Призрак женского, даже несмотря на то, что её ник совершенно не подходил женскому персонажу.

Эти двое были довольно знамениты и поэтому о них говорили больше всего. Конечно, существовали и другие, но их было не особо много. В конце концов в Славу играло гораздо больше парней, нежели девушек. Таким образом, получалось, что в среднем парни были скиловее девушек. На про-сцене была доминация мужского пола, которая распространялась не только на живых игроков, но и на их персонажей.

Почти все вышеперечисленные игроки получили своих персонажей по наследству. Вначале многие обсуждали подобное положение дел, однако со временем попривыкли и больше не обращали на это внимания. Тем не менее, если кто-то проявлял личную инициативу играть персонажем другого пола, это определённо вызывало всеобщий ажиотаж. За прошедшие годы не было недостатка в людях, которые пытались таким образом привлечь к себе внимание. К сожалению для них, про-сцена была соревновательным местом, а не местом для отдыха. С помощью одного этого метода нельзя было надолго удержаться в соревновательной среде. Всё зависело от навыков самих игроков. Если ваши навыки не представляют из себя ничего особенного, тогда вы вряд ли сможете на что-то рассчитывать. Убрав за скобки игроков, которые играют персонажами другого пола, даже если вы являетесь настоящим транссексуалом, вы лишь подвергнетесь всеобщему осмеянию, если не сможете привлечь к себе внимание своими навыками.

Таким образом, получалось, что Су Муцю планировал взойти на про-сцену использовав персонажа женского пола. Чень Го была очень удивлена подобным обстоятельством. Тому, кто славился своей уверенностью в себе, не нужно было привлекать к себе внимание подобным способом

Видя её удивлённое выражение лица, Су Мученг с улыбкой ей всё объяснила: - Ему не было важно, играет он персонажем женского или мужского пола. Он сделал это для того чтобы поддразнить меня.

- Ох… - теперь Чень Го всё поняла. Эта была обычная шутка между братом и сестрой. Она не имела никакого отношения к политическим играм про-сцены.

Су Муцю даже использовал имя сестры, чтобы назвать им своего персонажа. Учитывая всё это, Чень Го могла сказать, что он очень её любил. И такой заботливый человек так рано ушёл из жизни…

Чень Го было очень грустно. Тем не менее она не хотела будоражить чувства Е Сю и Су Мученг и поэтому изо всех сил пыталась не заплакать. Теперь она поняла, почему в тот день Е Сю отказался от предложения босса Великолепной Эры и вместо Одного Осеннего Листа выбрал Танцующего Дождя. Было неважно, сделал он это для Су Муцю или Су Мученг, одно было известно наверняка: он определённо приложит максимум усилий, чтобы вернуть аккаунт Танцующего Дождя. Один Осенний Лист в основном был привязан только к его собственным воспоминаниям. Он мог с ним расстаться. Возможно, Е Сю как и Су Муцю был уверен, что он сможет начать всё с чистого листа.

Ребята снова замолчали. Постояв ещё некоторое время рядом с могилой, Е Сю первым нарушил молчание: - Ну что, возвращаемся? – спросил он.

- Да, - не стала возражать Чень Го. Су Мученг также утвердительно кивнула. Перед тем как уйти, Чень Го бросила на могилу Су Муцю прощальный взгляд. Учитывая его навыки, личность и даже внешний вид, если бы он всё-таки попал на про-сцену, каких бы успехов он смог добиться? Чень Го не могла не задаться подобным вопросом.

- Он ведь планировал вместе с тобой присоединиться к Великолепной Эре, не так ли? – спросила она у Е Сю.

- Да! – кивнул тот.

- Если бы вы смогли вместе сражаться в Великолепной Эре… - Чень Го не могла не представить подобную картину. Одного Е Сю было достаточно, чтобы Великолепная Эра доминировала на про-сцене в течение целых трёх лет. Если бы рядом с ним был Су Муцю, который очевидно был не хуже него…

- Тогда возможно профессиональному Альянсу пришлось бы закрыться, потому что одна и та же команда раз за разом завоёвывала бы чемпионские титулы? – предположил Е Сю.

- Ладно… - сегодня был особый день, поэтому Чень Го не стала никак комментировать его едкие замечания.

Спустившись по горной дороге, ребята вернулись к такси. На протяжении обратной дороги они обсуждали игру, и их настроение стало понемногу возвращаться в норму. Единственным исключением была Чень Го. Она слышала историю о брате Су Мученг в первый раз и поэтому не могла так быстро вернуться к своему обычному состоянию. На данный момент её амбиции вышли на новый уровень. Внезапно Чень Го почувствовала радость от тяжести ноши, лежавшей на её плечах. Она была рада тому, что ей посчастливилось встретиться со всеми этими людьми и разделить с ними их бремя. Испытывать лишения, но продвигаться вперёд! Неважно, добьются они успеха или нет, но они будут горды своей жизнью. Их жизни не будут наполнены скукой и одиночеством.

- Как продвигаются дела? Ещё не закончили? – вернувшись в город, Су Мученг отправилась в клуб Великолепной Эры, а Чень Го поднялась на второй этаж кафе, чтобы проверить ход ремонтных работ. Её энергия очень удивила игравших в 213 комнате Вэй Чэня и Булочку.

Ребята даже прекратили на время играть, чтобы выяснить, что произошло. Вэй Чэнь покинул комнату с дымящейся сигаретой во рту.

- Здесь не курят! – увидев его, произнесла Чень Го.

- Ты шутишь? В этом интернет кафе нельзя курить? – недоумённо воскликнул Вэй Чэнь. Чень Го была свидетельницей подобной сцены четыре месяца назад. Е Сю прибыл в её кафе с сигаретой во рту. Когда она его отругала, тот так же посмотрел на неё подобным непонимающим взглядом.

- Если захочешь покурить, тогда уходи в эту комнату, - Чень Го указала Вэй Чэню на комнату для курения. К полному запрету на курение негативно отнесутся многие посетители кафе, что не лучшим образом скажется на её бизнесе. Поэтому, несмотря на свою нелюбовь к сигаретам, Чень Го вынуждена была открыть игровую зону для курящих игроков. Даже на втором этаже была комната, где можно было без проблем выкурить сигаретку-другую.

- Как ты смог тут выжить? – Вэй Чэнь перевёл взгляд на Е Сю. Он знал, что тот так же был заядлым курильщиком.

- Я придерживаюсь этики хорошего поведения и поэтому курю только в специальных зонах, - ответил Е Сю.

- Только не говори мне, что Клуб позволял тебе курить в комнате для тренировок, - недоверчиво спросила Чень Го.

- Ну, обычно этого нельзя было делать, - ответил Вэй Чэнь. – Но я был капитаном.

Произнеся последнюю фразу он глубоко затянулся и передал другую сигарету Е Сю.

Тот весьма умело её подкурил. Повторив глубокую затяжку Вэй Чэня, он произнёс: - Мм, я тоже был капитаном.

- Мерзавцы! Вы оба мерзавцы!! – яростно воскликнула Чень Го. В этот момент она не могла не подумать о Су Муцю. Если бы он был капитаном, то определённо не стал бы вести себя столь неподобающим образом.

- Если вам плевать на своё здоровье, то хотя бы подумайте о здоровье других членов команды. В нашей команде много несовершеннолетних ребят! Вас не мучает совесть? Ведь вы делаете из них пассивных курильщиков! – прочитала парням лекцию Чень Го.

- Этот старший начал курить ещё не достигнув совершеннолетия, - затянулся Вэй Чэнь.

- Какое совпадение! Я тоже, - повторив его действия, произнёс Е Сю.

- ВЫ ДВОЕ!!!! – взревела Чень Го.

- Кстати говоря, кто будет капитаном нашей команды? – обратился Вэй Чэнь к Е Сю.

- Стареешь? Если не я, то кто ещё? – ответил ему Е Сю.

- Ну что ж, придётся работать с тем, что есть! – кивнул Вэй Чэнь.

Переговариваясь подобным образом, парни начали покидать комнату.

- Булочка, ты не куришь? – уходя, бросил Вэй Чэнь.

- Я не знаю, - ответил тот.

- В наше время ещё остались подростки, которые ни разу не пробовали курить? – недоверчиво воскликнул Вэй Чэнь.

- Тогда давай я попробую? – предложил Булочка. Чень Го чувствовала, что сходит с ума. Не слишком ли просто он склонился на тёмную сторону? Когда она уже собралась вмешаться, чтобы прекратить их мерзкое поведение, её опередил Е Сю.

- Если он не знает что это такое, не имеет смысла давать ему пробовать, - произнёс он.

- Согласен, - кивнул Вэй Чэнь.

Наконец парни ушли. Чень Го находилась в депрессии. Одного Е Сю было достаточно, чтобы вывести её из себя, теперь же к нему прибавился Вэй Чэнь. Объединившись, эти бесстыдные негодяи напрямую проигнорировали установленные ей правила курения.

Чень Го снова с грустью вспомнила о Су Муцю. Почему такому хорошему человеку пришлось умереть? Правду говорят, что хорошие люди не живут долго, в то время как катастрофы могут длиться столетиями.

К сожалению, она ничего не могла поделать с этими двумя, поэтому она отправилась проверить процесс ремонта. Сперва Чень Го всё устроило, однако помня о двух бесстыдных парнях, она решила установить для рабочих дополнительную задачу: в комнате для тренировок должна была быть сильная вентиляция.

- Ты вернулась? – выйдя из своей комнаты, спросила Танг Ро.

- Хмпф. Эти двое сильно меня разозлили, - проворчала Чень Го.

- Что случилось? – спросила Танг Ро.

Чень Го всё ей объяснила. Улыбнувшись, Танг Ро ответила: - Мы ничего не сможем с этим поделать. Судя по всему, этот Старик Вэй является ещё более заядлым курильщиком, чем Е Сю. Если ты не позволишь ему курить во время игры, он может не справиться с собой.

- Мм, я понимаю. Многие взрослые игроки похожи на него, - произнесла Чень Го.

- Пусть делают то, что привыкли делать! – сказала Танг Ро.

- Что мне ещё остаётся? Я могу лишь прочитать им лекцию о вреде курения, - вздохнула Чень Го.

- Е Сю не было утром в кафе. Он был вместе с тобой? – спросила Танг Ро.

- Да! Мы вместе с Су Мученг ездили на кладбище, - отведя Танг Ро в сторону Чень Го рассказала ей о брате Су Мученг, Су Муцю. Теперь она не боялась, что сможет испортить настроение Е Сю или Су Мученг. Она поделились с Танг Ро всеми своими мыслями. После окончания её рассказа, Танг Ро так же выглядела печальной.

- Это побудило меня ещё больше работать ради нашей команды! – произнесла в конце Чень Го.

- Тогда будем больше работать вместе, - поддержала её Танг Ро.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 618 Тренировочная комната.**

Глава 618 Тренировочная комната.

Нельзя было сказать, что переделка второго этажа кафе являлась большим проектом, тем не менее, маленьким проектом её тоже нельзя было назвать. Под личным присмотром Чень Го работы шли предельно гладко. И наконец, через две недели всё было закончено. После ремонта рабочие внесли на этаж заранее подготовленное снаряжение. В очередной раз всё проверив, Чень Го осталась удовлетворена проделанной работой. И только после этого она официальным тоном пригласила ребят в их новую тренировочную комнату.

- Не слишком ли она яркая? – войдя в комнату заметил Е Сю. Проходящие через большое окно лучи солнца заставили его прищуриться.

- Да, ярковата, - поддержал его Вэй Чэнь.

Чень Го проигнорировала комментарии двух бесстыдных парней. Она продолжила знакомить ребят с особенностями новой комнаты. Находящиеся в ней компьютеры ничем не отличались от других компьютеров в интернет кафе. Слава без малейших проблем работала на этих компьютерах. В случае мышек и клавиатур, Чень Го заранее узнала предпочтения ребят. Например, специально для Булочки Е Сю порекомендовал определённый набор комплектующих.

В целом в комнате находилось двенадцать компьютеров, по три компьютера в группе. Группы в свою очередь располагались в форме квадрата, что только добавляло соревновательной атмосферы. Из-за того, что каждый использовал различный набор из клавиатуры и мыши, за каждым было закреплено его личное место. Места Е Сю и Вэй Чэня находились под сильным вентилирующим устройством. Чень Го изначально воспринимала их в качестве курительных машин.

Четверо игроков заняли соответственные места, включили компьютеры и вошли в игру. Вскоре после этого Е Сю нахмурил брови и снова произнёс: - Слишком ярко.

- Да, - согласился с ним Вэй Чэнь.

Чень Го собралась снова проигнорировать возражения парней, однако в этот момент к своему монитору наклонился прищуренный Булочка, при этом чуть ли не упираясь в него носом.

- Слишком ярко. Я не могу отчётливо рассмотреть изображение, - пожаловался он.

Даже Танг Ро беспомощно произнесла: - Так и есть.

Чень Го ещё ни разу не играла в обновлённой комнате. Подойдя к месту Танг Ро, она внезапно ощутила себя очень глупо. Чень Го намерено расположила комнату напротив солнца. Это правда, что солнечные лучи могли улучшить настроение участников команды, однако они также оставляли блики на мониторах компьютеров. Чень Го лично удостоверилась, что на самом деле было тяжело рассмотреть что-то на экране монитора Танг Ро.

- Нужно повесить занавеску, - Е Сю перевёл взгляд на большое окно.

Согласившись с ним, Чень Го тут же занялась этим вопросом.

- Отлично! – вернувшись к компьютеру, воскликнул Булочка.

- Мм, теперь хорошо, - согласился с ним Вэй Чэнь.

Е Сю и Танг Ро ничего не сказали, тем не менее, они так же выглядели удовлетворёнными. Чень Го была сбита с толку. Из-за плотной занавески комната заметно потемнела. Изначально великолепная ярко освещённая тренировочная комната теперь превратилась в тёмную и мрачную комнату. В этой тёмной комнате постоянно изменяющийся свет от экранов мониторов отражался на лицах сидевших за компьютерами людей. Даже красивая Танг Ро сейчас напоминала какого-то призрака.

Чень Го не могла больше этого выносить. Подойдя к двери комнаты, она зажгла свет.

- АХ!! – раздался слитный недовольный вздох, будто на солнце сжигали кучку пиявок.

- Выключи его. Скорее выключи свет, - отчаянно взвыл Вэй Чэнь. После этого он начал подстраивать свое кресло вместе с клавиатурой и мышью, будто свет на самом деле мог причинить ему вред.

Остальные не стали так бурно реагировать. Вместо этого они продолжили смотреть на яркие лампы.

Чень Го лично их выбирала. Это были красивые хрустальные лампы, тем не менее, в данный момент остальные смотрели на них весьма неприязненными взглядами. Чень Го ещё больше помрачнела.

- Не включай их все. Из-за них тяжело рассмотреть изображение на мониторе, - произнёс Е Сю.

Чень Го выключила две лампы.

- Ещё несколько, - попросил Е Сю.

Чень Го выключила ещё несколько ламп.

- Ещё одну, - продолжил настаивать Е Сю.

Чень Го выключила очередную лампу.

- Мм, отлично. Пусть так всё и будет! – услышала она удовлетворённый голос Е Сю.

Все лампы оказались выключены. Чень Го была настолько огорчена, что ей захотелось ударить стену. Получалось, что она сделала слишком много ненужных вещей. В тренировочной комнате было ещё несколько особенностей, однако Чень Го боялась сейчас показывать их остальным. Оставшись удовлетворёнными своим окружением, ребята полностью сфокусировались на игре.

Пребывая в унынии Чень Го услышала внезапный вопрос Е Сю. Тот произнёс: - Это всё? Ты вроде упоминала какой-то проектор?

- Ах, точно! – после его вопроса к Чень Го вернулось прежнее расположение духа. Она поспешно подошла к восточному углу комнаты и нажала на какую-то кнопку. Откуда-то сверху медленно опустился экран проектора. Этот экран был немного меньше, чем экран на первом этаже кафе, тем не менее, его было более чем достаточно для тренировочной комнаты.

- Эй, а вот это по-настоящему круто! Мы можем использовать проектор для просмотра матчей. Нам не нужно будет толкаться в толпе на первом этаже. Я начинаю злиться, когда слышу мусорные нубские разговоры, - Вэй Чэнь был очень тронут.

Все рассмеялись.

Вначале Вэй Чэню очень понравились субботние трансляции матчей в Счастливом интернет кафе. В первую неделю он отлично провёл время вместе со всеми остальными.

Тем не менее, хорошие вещи обычно не длятся долго. На вторую субботу заняв удобное место, Вэй Чэнь вступил в спор с каким-то парнем, который сидел впереди него. Этот парень комментировал матч своему другу, изображая из себя непревзойдённого знатока про-сцены. Немного послушав его, Вэй Чэнь пришёл к выводу, что тот несёт полнейшую чепуху! В итоге он со всей своей страстью вступил в дискуссию и указал на все ошибки «всезнающего» парня. Парень в свою очередь не имел никакого желания выслушивать мнение Вэй Чэня. Презрительно на него посмотрев, он произнёс: - Тебе всё понятно?

Вэй Чэнь не был типичным игровым фриком. Он вырос на улицах. Начав свой путь с мелкого уличного преступника, он дорос до статуса большого босса. С тех пор его темперамент нисколько не изменился. Ему было слишком лень вступать в дискуссию с этим парнем. Даже зная, что они правы, многие не стали бы вступать в перепалку с военным человеком. Вот только Вэй Чэнь и был тем самым военным человеком, который привык использовать силу для своей победы.

Тем не менее, в данной ситуации он не стал ничего предпринимать. Вэй Чэнь полагал, что, так как он только недавно пришёл в это кафе, он не должен был запятнать лицо его босса. Более того, если они планировали создать команду, ему нужно было держать себя в руках. Позже Е Сю узнал об этой истории.

- Не слушай его бредни. Он сказал так только потому, что за ним было численное превосходство, - сказал он Вэй Чэню.

С тех пор Вэй Чэнь больше не смотрел матчи в общей толпе, тем не менее, ему на самом деле пришлась по душе технология проекционной трансляции. Тот факт, что Чень Го установила в тренировочной комнате подобный экран, очень его обрадовал.

- Давайте посмотрим здесь матчи этой недели, - заявил Вэй Чэнь.

- Эм… мне нравится смотреть их внизу, - произнёс Булочка.

- Почему это? – спросил Вэй Чэнь.

- Больше людей, больший экран, - вдохновлённо ответил Булочка. С его простым ответом трудно было поспорить.

Неважно, насколько зол был Вэй Чэнь, он просто не мог встать и ударить своего тиммейта! Поэтому он решил выбрать другой подход.

- Булочка, смотри! Мы очень скиловые игроки, наша цель – стать профессионалами. Будет неправильно, если мы будем находиться в компании с этими нубами. Они не смогут понять твоих слов, однако их слова будут очень сильно тебя злить. Тогда в чём смысл всего этого? – спросил Вэй Чэнь.

- Со мной такого не произойдёт! Мне там очень нравится! – ответил Булочка.

Все снова рассмеялись.

Вэй Чэнь был беспомощен. Он уже две недели общался с этим парнем. Разве он мог за это время не узнать о способности Булочки отбрасывать любую, даже самую важную тему? Поэтому Вэй Чэнь не стал ему больше ничего доказывать. Вместо этого он снова погрузился в игру.

За прошедшие две недели ребята занимались прокачкой своих персонажей. Вэй Чэнь же продолжал шпионить в Самсаре. Пусть он пока и не стал основным членом гильдии, тем не менее, он уже попал в ряды элитных членов основной гильдии. За эти две недели он поучаствовал в нескольких сражениях за диких боссов, в которых внёс существенный вклад в победу своей новой гильдии. Даже если он был шпионом, гильдия не собиралась отказываться от его помощи. В конце концов, можно было невооружённым взглядом увидеть преимущества от нахождения в гильдии подобного эксперта.

Вэй Чэнь заслуживал их доверие, параллельно начав протаскивать в гильдию своих братьев.

Те долгое время следовали за ним, поэтому их навыки нельзя было назвать плохими. Обычные гильдии с распростёртыми объятиями приняли бы подобных игроков, однако клубным гильдиям нужно было соблюдать осторожность. В конце концов, слишком уж яростным было соперничество между клубными гильдиями. Оно уже давно вышло за рамки обычного веселья.

В итоге под руководством Вэй Чэня его друзья притворились фанатами Самсары, поспешив выказать гильдии своё уважение. В Славу играло множество фанатов Самсары, который хотели бы присоединиться к клубной гильдии и поддержать таким образом свою любимую команду. Поэтому подобные фанаты не вызывали особых подозрений. Последним же оставалось терпеливо дожидаться пока гильдия сможет принять их к себе.

В данный момент Вэй Чэню особо нечем было заняться в игре. Рассеянно подвигав своего персонажа, он получил внезапное сообщение от лидера гильдии, Трёх Миров Шести Дорог.

Лидеры клубных гильдий имели очень высокий статус в игре. Тот факт, что Вэй Чэню написал сам лидер гильдии, красноречиво говорил о его высоком статусе.

Переговорив с лидером гильдии, Вэй Чэнь внезапно выругался.

- Что случилось? – посмотрел на него Е Сю.

- Этот мудак хочет, чтобы этот старший возглавил команду. Но я ещё не собрал вместе всех моих ребят! – выругался Вэй Чэнь.

Это был их изначальный с Е Сю план. Сперва Вэй Чэнь должен был продемонстрировать свои лидерские таланты. Чтобы с пользой их использовать, гильдия определённо должна была дать ему команду. В данный момент Вэй Чэнь являлся членом элитной команды Самсары, однако подобную топовую команду очевидно должен был возглавлять сам лидер гильдии. Каким бы не был невероятным Вэй Чэнь, его статус не соответствовал подобной должности. Руководство командой было очень престижной должностью. Если вся элитная группа и даже лидер гильдии будут слушать команды одного человека, что это будет означать? Это было бы неправильно, поэтому парни были уверены, что Самсара даст Вэй Чэню другую команду. Тем не менее, они не ожидали, что события начнут развиваться настолько стремительно. На данный момент всего лишь несколько друзей Вэй Чэня присоединились к Самсаре!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 619 Ваша совесть чиста?**

Глава 619 Ваша совесть чиста?

- Это ведь не так уж и важно, не так ли? – спросил Е Сю бросая взгляд на окно чата на мониторе Вэй Чэня. Казалось, что Три Мира Шесть Дорог очень высоко его оценивает. Тот сказал Вэй Чэню, что собирается поручить ему управление пятой элитной группой основной гильдии.

- Ты прав, просто я чувствую, что при учёте проявленных мной способностей, ещё слишком рано назначать меня лидером элитной группы, - ответил Вэй Чэнь.

- Правда? Пятая элитная группа… в одной группе состоит сто игроков. В большинстве случаев в сражениях с дикими боссами участвуют две группы, в особых случаях их количество может удвоиться. Получается, что твоя пятая группа является резервом резервов! Твой текущий статус не выше статуса обычного игрока первой элитной группы! Вряд ли в ближайшее время тебе будут поручать выполнение каких-то важных заданий. Сейчас просто возьми эту пятую группу и начни штурмовать подземелья! – произнёс Е Сю.

- Закройся. Если бы этот лидер сразу же передал мне управление над первой элитной группой, тогда его голову можно было смело разбивать в кашицу, как плюшевого осла на верёвочке! Во всяком случае, пятая группа не такая уж и плохая. Подожди немного. Я продемонстрирую больше навыков, и мы перешагнём через головы всех остальных элитных групп, - с уверенностью заявил Вэй Чэнь.

- Только не опускайся слишком низко. Если в ходе прохождения подземелья выпадет редкая вещь, постарайся её не прикарманить. Это будет похоже на убийство курицы ради получения яиц, - предупредил его Е Сю.

- Иди в задницу. Ты правда считаешь, что этот старший нуждается в чьих-то советах? – Вэй Чэнь зашукал на Е Сю, будто тот был назойливой мухой.

Уже оборачиваясь к своему монитору, Е Сю услышал внезапное восклицание Вэй Чэня: - Вау! Источник Вечной Жизни! Мне как раз кое-что нужно из этого подземелья, а у этой группы отличный прогресс прохождения!

Е Сю снова обернулся в его сторону. После того как Вэй Чэнь принял предложение Трёх Миров Шести Дорог, тот попросил его возглавить пятую элитную группу в прохождении подземелья. Этим подземельем оказалось подземелье 70 уровня под названием Источник Вечной Жизни.

Пускай Е Сю и назвал пятую элитную группу Самсары резервом резервов, в реальности эта группа была без сомнения одной из топовых команд Славы.

Источник Вечной Жизни был одним из семи великих подземелий Небесной Сферы рассчитанных на прохождение сотней человек.

Семь великих подземелий были объединены в отдельную группу, потому что они по праву считались самыми сложными подземельями Славы. Все семь подземелий имели примерно одинаковую сложность, тем не менее, из-за особенностей каждого подземелья разные рейдовые группы проще проходили одни подземелья и сложнее другие. В итоге было сложно сказать, какое из семи великих подземелий было самое лёгкое. Каждая рейдовая группа имела своё мнение на этот счёт.

Семь великих подземелий были введены в Славу в одно и то же время, более того, время их обновления так же совершенно не отличалось. Другими словами, даже при учёте существования семи подземелий, игроки могли каждую неделю проходить лишь одно из них. Большие гильдии наподобие Самсары старались разделить свои группы таким образом, чтобы те каждую неделю могли проходить все семь великих подземелий. Количество пройденных до конца подземелий являлось ещё одним пунктом, по которому определялась сила гильдий. Если одна рейдовая группа могла пройти одно подземелье в неделю, тогда количество пройденных подземелий определялось количеством топовых элитных групп в гильдии. Больше элитных групп, больше экспертов в гильдии и больше хорошего снаряжения.

Пятая элитная группа Самсары была ответственна за прохождение одного из великих подземелий Славы. Так как все семь подземелий обновлялись раз в неделю в одно и то же время, добываемое в них снаряжение и материалы были невероятно ценны. В теории, добыча великих подземелий не могла сравниться с добычей из диких боссов, тем не менее, очень немногие группы могли пройти их до конца. Случайные рейдовые группы могли лишь только об этом мечтать.

Раньше Вэй Чэнь был частью гильдии Синего Ручья. Учитывая его навыки, он мог без проблем попасть в элитную группу любой гильдии. Скорее всего, ранее он уже проходил это подземелье. Тем не менее, даже если это и было так, большинство игроков не имели возможности получить добываемую группой добычу. Это было возможно, если речь шла о группах обычных гильдий, вот только в клубных гильдиях все добываемые материалы оседали в закромах профессиональных команд. Без какой-то особой причины подобные материалы редко попадали в руки игроков гильдии, поэтому узнав о том, что его отправляют возглавить группу в Источник Вечной Жизни, Вэй Чэнь тут же подумал об убийстве курицы ради получения яиц. Он был лидером группы! Согласно устоявшемуся правилу выпадаемое снаряжение и материалы шли непосредственно лидеру группы, а не тому, кто их подобрал. Если Вэй Чэню захочется прикарманить какую-то вещь, он без проблем сможет это сделать. Правда, потом ему придётся покинуть гильдию, потому что ему больше никто не станет доверять.

- Не опускайся слишком низко, - снова напомнил ему Е Сю.

- Тц, ты разбиваешь мне сердце. Ты что, на самом деле считаешь, что я такой же, как ты? – презрительно выплюнул Вэй Чэнь.

Е Сю не стал ничего ему отвечать. Через какое-то время он услышал хлопок ладонью по голове.

- Ах, и почему я не подумал об этом раньше! – с досадой воскликнул Вэй Чэнь.

- Подумал о чём? – спросил Е Сю.

- О добыче материалов подобным образом! Создать крота, взобраться на вершину, возглавить команду, прикарманить материалы и сбежать! – воскликнул Вэй Чэнь.

- Это значит, что ты всё ещё человек, - вздохнул Е Сю.

- Но ведь ты тоже об этом подумал, - посмотрел на него Вэй Чэнь.

- Возможно дело в разнице IQ? – предположил Е Сю.

- Скорее разнице в морали, - ответил Вэй Чэнь.

- Всё на благо команды, - кивнул Е Сю.

- Может, используем этот метод на других персонажах? Жаль, конечно, твоего Красавчика. Тебе нужно было как минимум дорасти до лидера группы, пройти подземелье и прикарманить себе все выпавшие вещички! – воскликнул Вэй Чэнь.

- Шутишь? Ты знаешь, сколько бы мне пришлось приложить для этого усилий? Не проще ли будет просто подкараулить лидера гильдии? Подождём группу у выхода из подземелья и убьём их всех. Просто и эффективно, не находишь? – предложил Е Сю.

- Мы ведь с самого начала так и планировали поступить. Дай только время, обрастём живой силой и обязательно провернём это дельце! – произнёс Вэй Чэнь.

- Вот почему я не советую тебе торопиться с кражей добычи из подземелья. Лучше сосредоточимся на разработке способа кражи диких боссов, - сказал Е Сю.

- Притормози, притормози. Терпение - залог нашего успеха, - произнёс Вэй Чэнь.

С каждым новым предложением парней Чень Го начинала испытывать всё большее сожаление. Их слова были буквально пропитаны подлостью. Создавалось впечатление, что они не остановятся ни перед чем ради своей цели, даже если для этого им придётся убивать и грабить! Если чистый и невинный ребёнок вступит в их команду, то под влиянием эти демонов каким он в итоге вырастет? Хорошо, если он сможет отделить игру от реальности, но что если его полностью поглотит порча и он выйдет на реальные улицы и начнёт творить беспредел?

Для получения нужного им снаряжения большинство игроков отправлялись в подземелья или вели торговлю. Почему этим двум обязательно нужно было использовать такие бесчеловечные методы? «Они очистят подземелье, а мы очистим их лидера группы». Какой видят игру эти парни? Что с ними произойдёт, когда они прекратят играть?

Чень Го странным взглядом окинула двух парней. Переведя взгляд на Булочку и Танг Ро, она обнаружила, что те в наушниках проходили подземелье. Скорее всего, они не слышали разговора парней и поэтому совершенно никак на него не отреагировали.

Если их команда будет сформирована подобным образом, тогда её история будет наполнена мраком! Чень Го не могла не подумать о том, какой будет их репутация, если в будущем наружу выплывут их тёмные делишки? Сперва она считала, что планы парней были слишком чрезмерны, тем не менее, хорошенько обо всём подумав, она пришла к выводу, что всё было не так уж и однозначно. Убийство игроков для получения их снаряжения было обычным делом в Небесной Сфере! Кто не был в курсе того, что Небесная Сфера была весьма опасным местом? Просто эти двое были намного более дерзкими, по сравнению с другими игроками. Большинство игроков думало о запугивании тех, чьё снаряжение всё равно должно было вскоре прийти в негодность, тем не менее, Е Сю и Вэй Чэнь напрямую нацелились на лидера элитной группы топовый гильдии.

Во всяком случае, это была игра и их действия не противоречили закону. Тем не менее, несмотря на то, что всё это ей очень не нравилось, Чень Го чувствовала, что если она попытается изменить решение парней, у неё ничего не получится. В этот момент она снова подумала о Су Муцю! Этот юный парень умер до того как смог реализовать свои мечты. Чень Го совсем немного знала о нём со слов Е Сю и Су Мученг, тем не менее в своём сердце она уже считала Су Муцю идеальным примером для подражания. Не будет преувеличением сказать, что он очень сильно её замотивировал.

Вспомнив об этом идеальном человеке, Чень Го набралась решимости. Подойдя к столам двух бессовестных парней, она шлёпнула ладонью по одному из них и произнесла: - Эй!

- Что? – даже не посмотрев в её сторону, пробурчали парни.

- Вы ведь не всерьёз говорили обо всех этих вещах, не так ли? – спросила Чень Го.

- Что? – наконец подняли головы парни.

- Прямое убийство лидера группы ради получения вещей, - серьёзным тоном произнесла Чень Го.

- Разве мы такое говорили? – Е Сю посмотрел на Вэй Чэня.

- Думаю нет! – Вэй Чэнь вернул ему взгляд.

- Я серьёзно, - не стала отступаться Чень Го.

Е Сю чувствовал решительный настрой Чень Го и поэтому с улыбкой ей ответил: - Конечно нет. Мы просто шутили.

- Правда? – начала колебаться Чень Го. Тем не менее, она всё же решила высказать им всё, что она думала: - Я разделяю вашу мечту и понимаю, насколько дорого время, тем не менее, мне кажется, что мы не должны использовать любые методы для достижения наших целей. Думаю, будет неправильно похищать результаты чужой тяжёлой работы. У вас ведь должна быть хоть какая-то совесть?

После её слов Вэй Чэнь нахмурил брови. Когда он уже собрался ей ответить, его опередил Е Сю.

- Наша совесть чиста! – с улыбкой ответил он.

На лице Е Сю сохранялось его обычное индифферентное выражение, что только усилило разочарование Чень Го. К счастью после этого он добавил: - Потому что мы на самом деле шутили.

- Правда? Это хорошо! – улыбнулась Чень Го. Она почувствовала, как с её плечей спадает огромный груз.

Вэй Чэнь не стал ничего говорить, пока Чень Го не ушла. После этого он посмотрел на Е Сю и произнёс: - Но мы ведь не шутили, не так ли?

- Я на самом деле шутил. Так что единственный безнравственный парень здесь, это ты, - ответил Е Сю.

- Хватит нести чепуху. Я сомневаюсь, что тебя может заботить нечто подобное, - выругался Вэй Чэнь.

- Тем не менее, мы ничего не сможем с этим поделать, - вздохнул Е Сю.

- Почему?

- Потому что она наш босс… - улыбнулся Е Сю.

- Чёрт… эти девушки слишком чувствительны, - Вэй Чэнь яростно потёр нос, после чего вернулся в игру, так больше ничего и не добавив.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 620 Исключение Великолепной Эры.**

Глава 620 Исключение Великолепной Эры.

Вскоре апрель подошёл к концу. Каждой командой в профессиональном Альянсе в общей сложности было сыграно пять матчей. Теперь им осталось сыграть ещё по два матча. К этому моменту уже было известно окончательное положение многих команд в турнирной таблице. Всё указывало на то, что первое место регулярного сезона достанется команде Синего Дождя. В апреле она продемонстрировала отменную игру и теперь на пять очков опережала находящуюся на втором месте команду Самсары. У их следующих оппонентов не было надежды выйти в плей-офф, так же они не находились на грани вылета из лиги, поэтому они вряд ли будут стараться показать свою лучшую игру. В подобной ситуации команда Синего Дождя явно не собиралась давать возможности команде Самсары сократить между ними разрыв – это было не в их стиле. Поэтому практически все соглашались с тем, что команда Синего Дождя так и останется на первом месте в этом сезоне.

После пяти матчей в апреле, команды, находящиеся на втором, третьем и четвёртом месте, продолжали дышать друг другу в затылок. Тем не менее, ни одна из команд не сумела подняться выше занимаемых ими в начале апреля мест. За Синим Дождём всё так же следовали команды Самсары, Маленькой Травы и Тирании. Пятое место занимала команда Туманного Дождя, а шестое команда Пустоты. Их места в плей-оффе так же были подтверждены.

Седьмое место занимала 301 команда. Конечно, существовала вероятность, что она не пройдёт в плей-офф, но она была крайне мала. Другими словами это будет чудо, если она не попадёт в плей-офф. Чудеса славятся своей редкостью, поэтому все считали, что 301 команда так же закрепила за собой место в плей-оффе.

Оставались команды Воющего Ветра и Громового Удара, которые сражались друг с другом за последнее место в плей-оффе. Их прошлый конкурент, команда Королевского Стиля, выбыла из соревновательной гонки. Команда Сотни Цветов находилась в похожей ситуации с 301 командой. Единственное отличие заключалось в том, что вместо потери места в плей-оффе, они могли в теории вылететь из лиги.

В итоге в наибольшем напряжении находились фанаты Воющего Ветра и Громового Удара. Тем не менее, одна из этих команд со 100% вероятностью не попадёт в плей-офф. Такова была жестокая природа соревнований.

По сравнению со сражениями за места в плей-оффе, к сражениям за вылет из лиги не было приковано так много внимания. В этом сезоне каждая команда должна была сыграть 38 матчей с возможностью получения 380 очков. Чтобы к концу сезона команды занимали последние места, они должны были показать по-настоящему ужасную игру. Это не означало, что у подобных команд не было фанатов, просто их количество не могло сравниться с количеством фанатов других команд. Таким образом, не было ничего удивительного, что они привлекали к себе намного меньше внимания.

Тем не менее, этот год был исключением. Было время, когда команда Великолепной Эры царствовала на профессиональной сцене, однако в этом году она могла вылететь из Альянса. Эксперты, фанаты и медиа организации и предположить не могли, что команда Великолепной Эры окажется на грани вылета. Тем не менее, всё указывало на то, что Великолепная Эра собралась явить профессиональному миру Славы чудо, своими руками воплотив его в реальность.

К сожалению, это было чудо лишь для ненавистников команды, а для фанатов это была катастрофа.

Для находящейся на двадцатом месте команды Таинственной Фантазии уже совершенно не были важны итоги последних двух матчей. Эта команда на протяжении всего сезона находилась на последнем месте турнирной таблицы, поэтому по большей части всем было безразлично, что с ней в итоге случится. С другой стороны команда Великолепной Эры продолжала неуклонно скатываться вниз, тем самым поднимая всё большую волну критики в свой адрес.

Тем не менее, из-за того, что Великолепная Эра ещё могла остаться в Альянсе, некоторые продолжали анализировать их прошлые результаты. Несмотря на то, что многие фанаты видели, что Великолепная Эра могла в этом году вылететь из Альянса, команда постоянно находилась на грани, так её и не пересекая. Это был второй раз, когда она вплотную подходила к ведущей к вылету двери.

Когда же произошёл первый раз?

Фанаты Великолепной Эры довольно быстро его вспомнили. Это было зимой. Ушёл в отставку капитан команды Е Цю, который на протяжении семи лет занимал свою должность. Его место занял особенный талант, Сун Сян, которого, несмотря на молодость, уже называли Богом и который унаследовал легендарного Бога Битв, Одного Осеннего Листа.

В то время кто-то был разочарован. Кто-то наоборот был полон надежды. А кто-то надеялся на чудо.

И вот теперь чудо на самом деле должно было произойти!

Вот только это было не то чудо, на которое все так надеялись. Даже когда Великолепная Эра упала на девятнадцатое место в первый раз, несмотря на всю свою холодность, фанаты и предположить не могли, что подобное сможет произойти снова. Однако сейчас Великолепная Эра снова упала на девятнадцатое место, отставая от находящейся на восемнадцатом месте команды Яркой Зелени на пять очков.

Какое совпадение. Между Самсарой и Синим Дождём был аналогичный разрыв в пять очков, однако из-за последовательной игры последних, все полагали, что команда Синего Дождя сможет удержаться на первом месте. Однако что насчёт Великолепной Эры? Все так же были уверены в её вылете, потому что команда так же демонстрировала невероятную последовательность. Вот только, команда Синего Дождя была последовательная в своей хорошей игре, а Великолепная Эра в плохой. Эти две команды было принято считать мощнейшими грандами про-сцены, тем не менее, сейчас определения их последовательности полностью между собой отличались. К счастью команда Синего Дождя не питала никакой враждебности по отношению к команде Великолепной Эры. Если бы на их месте находилась команда Тирании, заклятый враг Великолепной Эры, сравнение команд могло выставить Великолепную Эру в ещё более жалком свете.

Даже в таком случае команда Великолепной Эры получила немало насмешек в свой адрес. В конце концов, высокое дерево больше подвержено ветру. Многие надеялись увидеть падение Великолепной Эры! Ранее они могли лишь мечтать о подобной возможности. Кто бы мог подумать, что это на самом деле сможет произойти? Это было настоящее чудо. Множество людей сейчас умирало от смеха.

С другой стороны фанаты Великолепной Эры были неожиданно спокойны. Несмотря на понятное недовольство ужасной игрой любимой команды, они сумели сдержать себя в руках. Работа, проделанная PR отделом Великолепной Эры, начала приносить свои плоды. В одном из своих заявлений клуб поведал о том, что этот сезон был очень разочаровывающим для их команды и что они столкнулись с невиданным кризисом. Также было отмечено, что клуб прикладывал все силы, однако проблему так и не удалось решить.

В своём заявлении они даже отметили, что связались с бывшим капитаном команды, чтобы тот помог им разобраться в их проблеме. К их глубочайшему сожалению Е Цю отказался им помочь.

Подобный метод служил для перенаправления общественного внимания. Клуб продолжал постоянно упоминать о своей тяжёлой работе, параллельно ненавязчиво объясняя, что они так и не смогли справиться с возникшим кризисом. После выхода их заявления Чень Го в гневе ударила ладонью по столу, тем не менее, в отличие от неё многие фанаты поверили словам клуба и начали критиковать Е Цю. Сам же Е Сю предельно спокойно прокомментировал вышедшее заявление.

- Это правда! – произнёс он.

- Может это и правда, но как они могли перекрутить всё таким образом! Всё выглядит так, словно они обвиняют тебя в своих собственных проблемах! – продолжила горячиться Чень Го.

В этот момент Вэй Чэнь посмотрел на неё странным взглядом, после чего произнёс: - Ты говоришь, что это не его вина? Если бы он тогда не убил их команду, даже с ужасной игрой, думаешь, Великолепная Эра смогла бы оказаться на грани вылета?

- Что посеешь, что и пожнёшь, - пожала плечами Чень Го.

- Женщины! Слабые, мягкосердечные и не слушают голоса разума! Видимо это ваша врождённая черта, - вздохнул Вэй Чэнь.

- Давайте не будем спорить, - поспешил вмешаться в их перепалку Е Сю.

- Я виноват в текущем положении Великолепной Эры, - с горечью в голосе произнёс он. Е Сю не собирался дожидаться очередного вмешательства Чень Го и поэтому быстро продолжил: - Тем не менее, откуда мне было знать, что то убийство в игре так на них повлияет? Никто не мог предположить, что в итоге команда окажется на грани вылета. Но даже сейчас нельзя сбрасывать их со счетов. Они все ещё молоды. У них есть ещё шансы. Они не должны так просто сдаваться. Я не знаю, что они планируют делать в будущем. Слишком многое произошло за последнее время. Мне хочется хоть немного побыть собой. Если я вам буду не нужен, тогда я просто уйду.

Закончив говорить, Е Сю достал сигарету. Вэй Чэнь переглянулся с Чень Го. Спустя какое-то время Чень Го обратилась к Вэй Чэню: - Почему это звучит так знакомо? – спросила она.

- …

В итоге Великолепная Эра вылетела из Альянса. Тринадцатого мая восьмой регулярный сезон Славы подошёл к завершению.

Команды: Синего Дождя, Самсары, Маленькой Травы, Тирании, Туманного Дождя, Пустоты, 301 и Громового Удара прошли в плей-офф. Другие команды уже могли отправиться на заслуженный отдых. Великолепная Эра и Таинственная Фантазия были исключены. В истории Альянса практически все исключённые команды переставали существовать. В этот раз исключению подверглась бывшая команда чемпионов, что в свою очередь породило немало слухов и обсуждений.

Кто-то принялся проводить поминальную службу ознаменовавшую конец эры, в то время как другие продолжали надеяться на воскрешение Великолепной Эры.

В конце клуб Великолепной Эры согласился с тем, что это был катастрофичный сезон для их команды, и что, несмотря на это они не собираются сдаваться. Вскоре они произнесли череду успокаивающих слов для своих фанатов. Ас команды, Сун Сян, даже несмотря на постигшую их катастрофу, не собирался их покидать.

Немногие поверили их словам, пока сам Сун Сян лично не дал интервью, в котором уверил своих фанатов в том, что он останется с Великолепной Эрой в столь тяжёлое для неё время. В то же самое время он рассказал о количестве поддержки, которую он получил от клуба и что, несмотря на тот факт, что он всего полгода находится в нём, их отношения нельзя ограничивать какими-то временными рамками. Он определённо не станет колебаться только из-за того, что их исключили.

- В соревновательной лиге следующего сезона я лично верну команду обратно на про-сцену! – уверенным тоном заявил он интервьюеру.

Подобное завершение интервью вызвало у Чень Го рвотные позывы.

Сун Сян очевидно был не единственным человеком, с которым хотел пообщаться интервьюер.

Вторым был невероятно популярный игрок Великолепной Эры, Су Мученг. Так же ещё был вице-капитан Ли Хао, который довольно неплохо себя показал в этом сезоне, а также другие игроки из основного и запасного состава. Интервьюер желал опросить как можно большее число игроков Великолепной Эры.

К сожалению, все они отказались. Произошло это из-за их собственного нежелания или так сказал им клуб, никто не знает. Подобное положение дел насторожило внимательных людей. Они начали думать, что Великолепная Эра была не такой спокойной, как пыталась это показать. Под подобным покровом спокойствия, что они планировали делать дальше?

Сейчас было не лучшее время для раскапывания этой информации. После двух недель отдыха начинался плей-офф. Наконец начнётся соревнование, в ходе которого будет выявлен чемпион текущего сезона. Какая бы ни была сейчас ситуация, вышедшие в плей-офф восемь команд без сомнения завладеют всеобщим вниманием.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 621 Давление на Счастливую команду.**

Глава 621 Давление на Счастливую команду.

Ажиотаж по случаю плей-оффа распространялся подобно лесному огню. В это время Альянс зарабатывал рекордные суммы денег, ведь в плей-оффе проходила самая напряжённая часть соревнований. Не попавшим в плей-офф командам оставалось лишь с завистью наблюдать за происходящим. Они не смогут получить кусок от общего пирога, который состоял из трансляций матчей плей-оффа, дохода от продажи билетов, рекламы и т.д.

Об этих вещах должны были беспокоиться владельцы клубов и их менеджеры. Для про-игроков плей-офф являлся своеобразной Меккой, попав в которую они могли удостоиться наивысшей славы.

Для зрителей же майские деньки плей-оффа были временем, когда они могли насладиться высокоуровневыми соревнованиями. Слава не была настолько популярна, чтобы её обсуждали на реальных городских улицах, тем не менее, в интернет кафе, форумах Славы, глобальном игровом и гильдейском чате: соревнования плей-оффа были самой горячо обсуждаемой темой. Игроки страстно обсуждали претендентов на победу в чемпионате.

Исходя из онлайн ставок команды Синего Дождя, Самсары и Маленькой Травы были фаворитами соревнований. Тирания немного от них отставала. Остальные четыре команды получили сравнительно небольшую поддержку и то лишь благодаря своим ревностным фанатам. В конце концов, никто не мог привести убедительных аргументов в пользу того, почему одна из этих четырёх команд должна была стать победителем.

Кто станет чемпионом? Члены Счастливой команды были гораздо спокойнее, по сравнению с остальной игровой общественностью. Е Сю и Вэй Чэнь ранее уже были частью про-сцены. Так же их без преувеличения можно было назвать невероятно опытными игроками. Парни уже адаптировались к текущим обстоятельствам. Они ведь не участвовали в плей-оффе, тогда почему они должны были быть взволнованы? Таким образом, они спокойно анализировали силы и слабости вышедших в плей-офф команд.

Отвернувшись от Великолепной Эры, Чень Го вместо неё начала направлять всю свою поддержку на Счастливую команду. Её на самом деле не интересовало, кто станет чемпионом этого сезона. Оставались Танг Ро и Булочка, которые играли недостаточно долго, чтобы выделить для себя какую-то команду. Теперь же они сами являлись частью команды и поэтому не собирались поддерживать своих будущих конкурентов.

Пока люди снаружи пылко обсуждали вопросы плей-оффа, даже для начинающей команды профессионалов, Счастливая команда выглядела слишком спокойной.

С другой стороны их гораздо больше интересовала команда Великолепной Эры. В конце концов, именно она была приближающейся реальностью, которая оказывала сильное давление на ребят из Счастья.

После вылета из Альянса Великолепная Эра успокоила своих фанатов. Было очевидно, что клуб заранее подготовился к подобному развитию событий. Они определённо имели проработанный план по поддержанию своего соревновательного статуса и возвращения в Альянс. Е Сю и остальные знали, что Великолепная Эра будет самым яростным боссом соревновательной лиги, но даже Е Сю, будучи на протяжении семи лет капитаном Великолепной Эры не знал, насколько сильно они смогут улучшиться. Он был в курсе того, что после его ухода в клубе произошли смелые и решительны перемены. Это уже была не та команда, за которую он в прошлом боролся, поэтому не стоило удивляться, что он не знал, насколько она изменилась.

- Мы ведь не будем настолько невезучи, чтобы встретиться с Эрой в первом раунде, не так ли? Это будет та ещё шутка, - за последние несколько дней Вэй Чэнь частенько шутил в подобном духе, стараясь напугать других.

- Как насчёт того, чтобы ты закрыл свой рот?! – Е Сю же не менее часто отвечал ему подобным образом. Все могли видеть, что даже обычно спокойный Е Сю немного нервничал после шуток Вэй Чэня. В теории это могло произойти. Если они на самом деле в первом же раунде встретятся с Великолепной Эрой, тогда соревновательная лига превратиться из места начала их мечты, в место, где она закончится.

Учитывая текущую силу Счастливой команды, им не нужно было беспокоиться по поводу команд состоявших из обычных игроков, тем не менее, по сравнению с профессиональной командой, они были явно в невыигрышном положении. Танг Ро и Булочка ещё не были готовы выступить в настоящем профессиональном матче! Об их персонажах не стоило и упоминать. Те всё ещё находились на десятом сервере. Несмотря на то, что у Мрачного Лорда было серебряное оружие, на данный момент оно было всего лишь 50 уровня. Рука смерти Вэй Чэня так же не могла похвастаться максимальным уровнем. Даже если парням удастся улучшить своё оружие до максимального уровня, разве могли два серебряных оружия сравниться с персонажами Великолепной Эры? Один только Один Осенний Лист имел полный набор серебряного снаряжения!

Разница в их персонажах была ещё больше разницы в их игроках.

Обе команды будут участвовать в соревновательной лиге, однако лишь одна из них сможет стать победителем. Это означало, что если вначале ни одна из команд не вылетит из соревновательной лиги, то в будущем они определённо друг с другом встретятся. В таком случае ранняя встреча была гораздо хуже поздней встречи. По факту, чем позже они встретятся, тем будет лучше. У Счастья будет больше времени для улучшения, как самих игроков, так и их персонажей.

К счастью это была особенность киберспортивных игр наподобие Славы. Персонажи могли улучшаться непосредственно во время сезона. К примеру, если персонаж находил книгу с очками навыков, он мог незамедлительно её использовать. Также персонажи могли менять своё старое снаряжение, на более новое.

Е Сю не мог вернуться на про-сцену до августа следующего года. Этого времени было достаточно для роста, как самих игроков, так и их персонажей. Даже если они участвовали в соревновательной лиге, ребята всё равно могли вернуться в игру для получения материалов и снаряжения. Оказавшись на про-сцене, их команда определённо уже не будет той, что раньше. Но, даже попав на про-сцену, команда сможет продолжать развиваться, потому что регулярные сезоны были сильно растянуты по времени. Один матч больше не сможет решить их судьбу. Даже если им не повезёт попасть на очень сильную команду в начале сезона, у них ещё будет время для улучшения. Возможно, к концу сезона они даже смогут попасть в плей-офф и тогда ребята встанут плечом к плечу с другими командами.

Тем не менее, в соревновательной лиге единственный матч мог решить их судьбу. Такая мощная команда как Великолепная Эра полностью смешала планы Е Сю. В данный момент ему нужно было ускориться для того чтобы создать сильную команду, которая смогла бы противостоять такому непростому оппоненту. Если шутка Вэй Чэня окажется пророческой, и они в первом же матче встретятся с Великолепной Эрой, тогда согласно расписанию соревновательной лиги это произойдёт в сентябре. Таким образом Е Сю приходилось в значительной степени ужать свои изначальные планы. Разве он мог не волноваться в подобной обстановке?

- Думаешь у Великолепной Эры есть какие-то грязные трюки в рукаве? Создаётся впечатление, что они очень злы на тебя. Что мы будем делать, если они воспользуются своими связями для того чтобы за нашей спиной провернуть свои тёмные делишки и поставить нас с ними в первом же раунде? – чем больше Вэй Чэнь говорил, тем более яростным становился. Вероятность того, что это произойдёт, была невероятно мала. Однако по его словам она казалась стопроцентной.

- Если это произойдёт, тогда я пересеку улицу и разобью им все стёкла, - Е Сю очевидно был не в лучшем настроении.

- Я просто предполагаю! – Вэй Чэнь знал, что он давил на больное место и поэтому поспешил себя оправдать: - Если они сделают это, то необязательно в этом будут замешаны их эмоции. Они определённо воспринимают тебя серьёзным оппонентом. Они в курсе твоей ситуации и поэтому хорошо понимают, что время играет важную роль для нашей команды. Чтобы обезопасить себя они теоретически могут нарушить правила, чтобы встретиться с нами в первом же раунде, не так ли? Ты семь лет был частью Великолепной Эры. У клуба есть возможность это сделать? Ты должен знать подобные вещи гораздо лучше меня.

Закончив говорить, Вэй Чэнь с ожиданием посмотрел на Е Сю, будто надеясь получить от него чёткий и внятный ответ. Видя его выражение лица Е Сю тут же всё понял. Вэй Чэнь переживал не меньше него. Говоря всё это, он намерено пытался его разозлить, параллельно заставляя себя привыкнуть к подобной возможности. В таком случае эмоции не окажут на него такого сильного влияния, как могли бы. Вместе с Е Сю он понимал, что даже если их команда встретиться с Великолепной Эрой в самом конце соревновательной лиги, те все равно будут для них невероятно сложным оппонентом.

Их оппоненты были мощной силой с восьми годами за плечами, в течение которых они собрали множество ресурсов и обзавелись немалым опытом. Но что насчёт Счастливой команды? С момента ухода Е Сю прошло полгода. Вторым по значимости игроком в их команде был парень среднего возраста, ушедший в отставку почти шесть лет назад. Персонажи команды не могли сравниться с персонажами большинства игровых экспертов, что уж говорить о персонажах про-игроков? И они хотели подобным составом соперничать с Великолепной Эрой? Только не говорите, что это было очередное чудо! Даже автор устал использовать это слово!

Е Сю был глубоко тронут мотивацией Вэй Чэня. Он не стал отвечать в своей обычной едкой манере. Вместо этого он серьёзным тоном произнёс: - Я не знаю.

- Не знаешь? – Вэй Чэнь не желал в это верить.

- Конечно не знаю. Если они и занимались подобными грязными делами, о них знал лишь ограниченный круг лиц, - ответил Е Сю.

- Чёрт, я просто хочу услышать твоё мнение. Ты должен хорошо понимать владельца Великолепной Эры и его менеджера, а также текущее окружение про-сцены. Просто проанализируй вероятность подобного исхода, - произнёс Вэй Чэнь.

Все в комнате прекратили заниматься своими вещами и посмотрели на Е Сю. Тот не стал ничего отвечать и на долгое время уставился в потолок.

- Даже если ты не уверен, мы не может отбрасывать эту возможность, - продолжил настаивать Вэй Чэнь.

- Ладно! Спрошу специально для тебя! – Е Сю внезапно выровнял спину.

- Спросишь у кого? – недоумённо воскликнул Вэй Чэнь. Он видел, как Е Сю открыл категорию команд в QQ чате и кликнул по какой-то иконке.

- Кто это? – он подошёл поближе. У человека, с которым собирался связаться Е Сю, ник был прописан английскими буквами, поэтому Вэй Чэнь не знал, кто это был.

- Босс Великолепной Эры, - ответил Е Сю, параллельно набирая сообщение. – Я никогда не думал, что мы будем соперниками.

- Чёрт чёрт чёрт! Ты что, решил напрямую у него об этом спросить? Что если он не думал об этом, а ты подкинешь ему хорошую идею? – воскликнул Вэй Чэнь.

- Если он не думал об этом, тогда он не станет этого делать, даже если я подкину ему идею. Если же они на самом деле задумали нечто подобное, тогда в независимости от моего сообщения, они все равно это сделают, - ответил Е Сю.

Обдумав его слова, Вэй Чэнь произнёс: - Ты что, просто поменял слова местами?

В этот момент Е Сю пришло сообщение от босса Великолепной Эры. Тот написал: - Довольно горькое соперничество, не так ли?

- Как думаешь, мы встретимся в первом раунде? – спросил у него Е Сю.

После короткой паузы Вэй Чэнь широко раскрытыми глазами уставился на монитор Е Сю. Спустя довольно продолжительное время другая сторона ответила: - Ха ха, испугался?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 622 Поддержка босса.**

Глава 622 Поддержка босса.

Сидевший за своим компьютером Тао Сюань громко рассмеялся. Он мог себе представить, как себя в данный момент чувствовал Е Цю. Любой мог вообразить количество давления, которое испытывала новая команда при встрече с грандами про-сцены, к которым без сомнения относилась и команда Великолепной Эры. Безусловно, Тао Сюань не был рад тому факту, что его команде приходилось участвовать в соревновательной лиге, тем не менее, он не мог сдержаться от злорадной ухмылки при виде беспокойства Е Цю.

Тао Сюань не знал, когда это началось, но с какого-то момента его стал всё больше и больше раздражать серьёзный настрой Е Цю по отношению к Славе. Ну, в самом деле, это ведь просто игра, не так ли? В игре нужно веселиться! Вот только Е Цю интересовала лишь победа и он со всей своей страстью к ней стремился. Чтобы он не делал, он всегда стремился к победе. Е Цю всегда относился с равнодушием к бессмысленным с его точки зрения вещам.

Сама по себе страсть к победе не была плохой вещью. С точки зрения бизнеса проще было работать с теми, кто имел характер, чем с теми, кто его не имел. Вот только Е Цю наотрез отказался участвовать в бизнес проектах клуба. В своё время он подписал долгосрочный контракт, который не предусматривал его обязательное участие в финансовых авантюрах. В то время никто не заглядывал настолько далеко в будущее и поэтому Е Цю был в своём праве. Тао Сюаня нельзя было обвинить в слишком большой беспечности. Он и предположить не мог, что кто-то станет отказываться от взаимовыгодной для обеих сторон сделки.

С ростом Альянса асы команд начали приносить своим клубам многочисленные выгоды. Тао Сюань с трудом мог усидеть на месте, наблюдая за тем, как эти выгоды обходят его клуб стороной. Даже несмотря на то, что у него было чрезвычайное плодовитое денежное дерево в лице Су Мученг, видя её огромную помощь бизнесу, он начинал ещё больше ненавидеть Е Цю.

Е Цю был асом Великолепной Эры. Он был королем, основавшим их доминирующую династию. В его руках находился знаменитый Бог Битв, Один Осенний Лист. Более того, он удостаивался несколько лет подряд титула «лучших партнёров» за взаимодействие с невероятно популярной Су Мученг. Е Цю был подобен неисчерпаемой золотой шахте, в которую нельзя было попасть. Шли дни, месяцы и даже года. Тем не менее, ничего не указывало на то, что золотую шахту когда-нибудь можно будет начать разрабатывать. И наконец, настал момент, когда Тао Сюань больше не мог этого выносить. Если Е Цю не желал сотрудничать, тогда почему было его просто не выкинуть?

Тао Сюань давно хотел это сделать, просто не было достойных преемников на его место. Ему не подходил любой игрок умеющий играть Боевым Магом. Один Осенний Лист был топовым персонажем Славы, поэтому играющий им человек так же должен был считаться топовым Богом. Только в таком случае раскроется его настоящая ценность.

Всё верно. Тао Сюань рассматривал вещи с точки зрения финансовой прибыли. Он также хотел показать Е Цю, что взаимовыгодное сотрудничество могло поднять обе стороны на новые вершины. Он надеялся, что тот будет сожалеть о своём отказе от сотрудничества с ним. Тао Сюань надеялся, что Е Цю признает, что он был неправ.

Несмотря на большое количество Боевых Магов в Альянсе, ни один из них не удовлетворял требованиям Тао Сюаня. Лишь на словах было просто найти преемника для Одного Осеннего Листа Е Цю, на деле же всё оказалось намного сложнее. Таким образом, Тао Сюаню оставалось лишь ждать. И он дождался! На горизонте появился Сун Сян. У этого юного парня был талант, безграничное будущее, мастерство владения Боевым Магом и что немаловажно, у него не было персонажа божественного уровня. Без сомнения он был подходящим кандидатом на роль преемника.

Это была весьма распространённая практика, когда юные игроки сменяли отыгравших своё ветеранов. Просто Тао Сюань был самым нетерпеливым из всех владельцев клубов. Он и так терпел Е Цю слишком долго, тем более, если бы он не начал действовать, такого талантливого парня как Сун Сян быстро прибрала бы к себе другая команда. К этому моменту Великолепная Эра уже не могла похвастаться доминацией над всей лигой, как это было в прошлом. Теперь клуб был лишь одним из многих грандов про-сцены.

Тао Сюань не просто желал прихода Сун Сяна, он желал его незамедлительного прихода. Ему хотелось как можно скорее избавиться от Е Цю.

Это были истинные мысли Тао Сюаня. Если бы он смог провернуть всё это без ужасных последствий, он бы уже так и сделал. К сожалению Е Цю обладал слишком высокой репутацией. Он по-прежнему вытягивал команду на вершину. Если бы его внезапно заменили без объявления отставки, тогда клуб без сомнения подвергся бы жестокой критике. Тао Сюань придавал большое значение финансовым делам клуба. Он понимал, что для них была очень важна поддержка фанатов. Каким бы хорошим не было финансовое положение клуба, ему были нужны фанаты для обеспечения стабильного финансового потока. Таким образом, Тао Сюаню приходилось действовать осторожно, чтобы не задеть чувства фанатов.

Даже если бы он аккуратно продал Е Цю в другую команду, это определённо не прошло бы без последствий. Фанаты не приняли бы подобного положения вещей, да и он сам был бы не рад подобному трансферу. Никто лучше него не знал, насколько способным был Е Цю. Окажись он в другой команде, вне всякого сомнения, он стал бы могучим врагом. Другие команды только посмеялись бы над его решением. Таким образом лучшим решением было отправить Е Цю в отставку.

Определившись с основной целью, Тао Сюань начал воплощать в жизнь свой план.

Будучи владельцем команды, ему было чем заняться. Проще говоря, чтобы с командой всё было в порядке, нужно было обеспечить хорошее взаимодействие между всеми отделами клуба. Любые разногласия между владельцем клуба и капитаном команды могли привести к серьёзным последствиям.

К примеру, всем было хорошо известно, что когда Хань Вэньцин проводил собрание с членами Тирании и его внезапно прерывал звонок от босса, он мог на него накричать и просто повесить трубку.

Означало ли это, что Хань Вэньцин обладал большим авторитетом в сравнении с боссом клуба? Или просто босс его испугался?

Конечно нет. Всё дело было в личности Хань Вэньцина. Босс же действовал в соответствии с его личностью. Даже в, казалось бы, такой особой ситуации, Хань Вэньцин всё равно поднял трубку. Это показывало величину его доверия к боссу.

Многие полагали, что это было проявление тиранического характера Хань Вэньцина, на самом же деле это было проявление уважения босса к капитану команды.

Доверие и уважение.

Босс и игроки команды нуждались в подобного рода отношениях. В частности капитан команды нуждался в сильной поддержке босса. Разница в их взглядах могла повредить авторитету капитана команды, потому что её члены прекрасно знали, кто был их настоящим владельцем, кто решал их будущее и из чьего кармана им выплачивалось жалование. Если босс не станет поддерживать капитана команды, тогда тому будет трудно заслужить уважение её членов.

Решив избавиться от Е Цю, Тао Сюань начал незаметно подтачивать его авторитет в команде. К сожалению, подобное положение дел обязано было сказаться на игре Великолепной Эры в лиге. Тем не менее, Тао Сюань был к этому готов. В конце концов, во время построения светлого будущего нельзя было обойтись без жертв. Когда команда начала скатываться вниз по турнирной таблице, фанатская поддержка Е Цю так же начала увядать. В подобной ситуации фанатам было проще принять его уход.

Когда Сун Сян появился на сцене, Тао Сюань окончательно уверился, что это был нужный ему человек. Таким образом, он решил начать действовать в восьмом сезоне. Команду начало штормить из стороны в сторону, что не могло не сказаться на её результатах. Фанаты начали жаловаться на то, что клуб подписал контракт на зимний переход Сун Сяна в Великолепную Эру.

Вот только Тао Сюань никак не ожидал, что команда станет играть настолько ужасно. Он недооценил важность Е Цю для команды, тем не менее чем больше он об этом думал, тем больше начинал его ненавидеть. В его глазах Е Цю был не ядром команды, а его тираном. Он был опухолью, от которой необходимо было избавиться.

Таким образом, Тао Сюань не стал менять своих планов. Зимой он вынудил Е Цю уйти в отставку и вместо него привёл в команду Сун Сяна. Несмотря на расстроенность фанатов, Великолепная Эра не лишилась их поддержки всего из-за одной замены.

Тао Сюань, наконец, мог позволить себе расслабиться. Он чувствовал, что теперь худшее было позади. Тем не менее, он все ещё немного переживал о Су Мученг. Решив выгнать Е Цю, Тао Сюань смирился с тем, что он также может потерять и её. В конце концов Е Цю на самом деле переполнил чашу его терпения. Без решительного настроя Су Мученг могла бы уговорить его оставить в команде Е Цю и не проводить никаких изменений.

Тао Сюань думал, что всё будет идти согласно его плану, однако команда внезапно в кратчайшие сроки скатилась на самое дно. Это обстоятельство по-настоящему его шокировало. Он не понимал, как такое могло произойти. Будучи боссом, Тао Сюань знал множество вещей, однако существовали такие вещи, которых даже он не мог знать.

Он распрощался со своей враждой к Е Цю после того как тот ушёл в отставку, но он не думал, что по сравнению с ним Ли Хао будет иметь ещё более глубокую вражду к своему бывшему капитану. Ли Хао отправился в игру, чтобы уничтожить Е Цю, однако в итоге сам потерпел сокрушительное поражение, что в итоге сказалось на игре Великолепной Эры. К счастью он быстро сумел взять себя в руки и стабилизировать свою игру. Тем не менее даже после своего ухода Е Цю не желал сдаваться. Он желал попробовать снова и даже породил огромный шторм на десятом сервере. Своим существованием он доставил немало проблем клубам. Он даже вызвал волну смятения в рядах про-игроков.

Если бы для того чтобы сразиться с Е Цю в игру отправились Хуан Шаотян или Ван Екси, это было бы одно дело. К сожалению ненависть игроков Великолепной Эры к Е Цю слишком глубоко проросла в их сердцах. Когда появилась удачная возможность, Ли Хао захотел втоптать в грязь своего бывшего капитана и даже взял вместе с собой Сун Сяна. Более того, он позвал вместе с собой игроков из основного состава. После событий на десятом сервере игра Ли Хао претерпела значительные ухудшения. После сокрушительного поражения в Небесной Сфере ухудшению подверглась вся команда. В этом сезоне Великолепная Эра с самого начала не блистала особыми результатами. В конце сезона они даже опустились на самое дно. Сун Сян с большим трудом восстанавливался после полученного удара. Он походил на беззубого старого тигра, который больше не мог охотиться с прежней энергией.

В конце сезона команда приблизилась к последним местам турнирной таблицы и игроки запаниковали. Исключение из Альянса всегда катастрофически сказывалось на командах. Никто не желал оставаться на тонущем корабле, поэтому мораль игроков упала на самое дно. Тао Сюань был не способен изменить сложившуюся ситуацию. В конце он лишь смог подготовиться к исключению по-прежнему веря, что кризис всё-таки их минует.

При разработке своего плана Тао Сюань и подумать не мог, что в итоге команда вылетит из Альянса. Его совершенно это не радовало. И всё это произошло из-за Е Цю.

Если бы не он, разве всё могло закончиться подобным образом?

«Мрачный Лорд? Ты на самом деле думал, что сможешь начать всё сначала?» - Тао Сюань фыркнул, посмотрев на изменившийся ник Е Цю в QQ чате. В этот момент он подумал, что участие в соревновательной лиге было не таким уж и плохим исходом. Несмотря на то, что их репутация определённо подвергнется большому удару, собственноручное уничтожение Е Цю того стоило. В это время Тао Сюаню пришёл ответ от другой стороны: - Ты боишься меня?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 623 Фундаментальная доктрина.**

Глава 623 Фундаментальная доктрина.

Ты боишься меня?

Тао Сюань ощутил непреодолимое желание выпрыгнуть в окно, перебежать через улицу и начать бить лицо Е Цю пока оно не начнёт кровоточить.

- Боюсь тебя? – написал он ответ, однако в самый последний момент удержался от его отправки. Тао Сюаню показалось, что его ответ выглядел слишком серьёзно. Он должен был свысока посмотреть на вопрос Е Цю и показать ему, что тот не имел достаточной квалификации спрашивать у него о подобных вещах.

«Может мне вообще ничего ему не отвечать?» - указатель мыши Тао Сюаня застыл над кнопкой отправки сообщения. Он долго колебался. Отвечать или нет? Только сейчас он понял, насколько болезненна была для врагов трэш болтовня Е Цю. Один единственный вопрос привёл Тао Сюаня в ярость. Если он ответит, то будет злиться на себя. Но если он не ответит, злость всё равно никуда не уйдёт. Тао Сюань мог с лёгкостью вообразить, как подобный вопрос мог повлиять на чью-то игру. Если игрок будет подобно ему колебаться, его персонаж будет быстро убит.

- Смотри. Он не отвечает. Значит боится, - через улицу в Счастливом интернет кафе Е Сю указал Вэй Чэню и остальным на окно чата на своём мониторе. К счастью это не был голосовой чат и поэтому Тао Сюань не мог услышать его слов, иначе он на самом деле мог пересечь улицу, чтобы выместить на Е Сю весь свой гнев.

- Да иди ты. Скорее всего, он просто шокирован твоей наглостью! – возразил ему Вэй Чэнь. Великолепная Эра испугалась команды новичков? Это была хорошая шутка.

- Мы всегда должны быть в себе уверены, - произнёс Е Сю.

- Чёрт, тогда почему мы так нервничаем? В таком случае мы просто должны сразиться с Великолепной Эрой в первом же раунде. Хотя, о чём я говорю? Ты можешь в одиночку с ними расправиться! Давай! – воскликнул Вэй Чэнь.

Парни снова начали спорить. Тем временем Тао Сюань наконец-то решился ответить.

- Боюсь тебя? Назови мне причину, почему я должен тебя бояться? – написал он.

- Тебе всё ещё нужна причина? Все в Славе боятся меня. Это всем хорошо известно, - ответил Е Сю.

- Чёрт, я больше не могу этого выносить. Посмотрите, насколько презрителен этот парень!! – воскликнул Вэй Чэнь. Всё это время Булочка и Танг Ро играли в Славу и поэтому не обращали никакого внимания на переписку Е Сю. Теперь же Вэй Чэнь их позвал. С другой стороны Чень Го за всем внимательно следила. Увидев последний ответ Е Сю, ей захотелось встать и разбить голову об стену.

- Может, в прошлом так и было, но теперь… - ответил Тао Сюань.

- Теперь? Тебе следует наведаться в игру и поспрашивать у игроков. Можешь пойти как на десятый сервер, так и в Небесную Сферу, - написал Е Сю.

- Показываешь свои навыки в игре? А ты неплох! – цинично заметил Тао Сюань. Откровенно говоря, он с трудом верил, что он смог ответить подобным образом. Это не было на него похоже, просто очень немногие осмеливались разговаривать с ним в подобном тоне, ведь он был авторитетным владельцем клуба. Сегодня Е Цю опустил его до своего уровня и начал вести с ним трэш переписку в QQ чате. Какой невероятный талант к провокации!

- Игра - это основа Славы. Тебе хватит духу, чтобы закрыть Великолепную Династию? – спросил у него Е Сю.

- Если хочешь, могу выделить тебе там местечко, - закатав рукава, Тао Сюань приготовился сражаться с Е Цю.

- Спасибо, но я вынужден отказаться. Я бы порекомендовал тебе внимательнее следить за ними. Не допусти их распада, - написал Е Сю.

- Из-за тебя? – спросил Тао Сюань.

- Спроси об этом у Чень Ехуя. Думаю этот парень до смерти напуган, - ответил Е Сю.

На этот раз Тао Сюань не мог определиться с ответом. Создавалось впечатление, что Е Цю был полностью уверен в своих словах, однако Тао Сюань не знал, говорил тот правду или нет. Будучи владельцем клуба, он раньше никогда лично не участвовал в обсуждении подобных вопросов! Всё это напоминало дебаты, где одна сторона приводила серьёзный аргумент, а другая сторона, не сумев определиться с ответом, начинала делать упор на своём прошлом утверждении. Несмотря на то, что Е Сю не озвучивал никаких серьёзных аргументов, от общения с ним возникало чувство загнанности в тупик. Создавалось впечатление, что его слова были реальны, а аргументы Тао Сюаня нет.

- Смотри, он снова не ответил. Я победил! – заявил Е Сю.

- Чёрт, зачем ты вообще с ним связался?! – выпуская густую струю дыма, воскликнул Вэй Чэнь. Всё это время он следил за их трэш перепиской. Изначально Е Сю должен был удостовериться, что их команда не встретиться с Великолепной Эрой в первом раунде соревновательной лиги. После озвучивания прямого вопроса между двумя сторонами завязалась трэшевая переписка, тем не менее, ребята так и не узнали того, чего хотели. Великий Бог и великий босс ссорились, словно малые дети. Это было так по-детски.

- В нашем разговоре нет смысла. Поговорим на сцене! – наконец ответил Тао Сюань.

- Хорошо. Судя по всему, ты нисколько не изменился. Всё так же привык доказывать свою правоту на поле боя, - ответил Е Сю.

- Ха ха, я бы посоветовал тебе зажечь благовония. Молись, чтобы мы не встретились в первом раунде! – написал Тао Сюань.

- Мм, так и сделаю, - ответил Е Сю. В конце своего сообщения он поставил смайлик панды зажигающей благовония.

Внезапно Е Сю сменил тон своих сообщений. Создавалось впечатление, что он ушёл в защиту. Глядя на смайлик с пандой Тао Сюань через некоторое время ответил: - Увидимся на сцене.

- Увидимся на сцене, - зеркальным образом ответил Е Сю и закрыл окно переписки.

- Закончил? – Вэй Чэнь широко раскрытыми глазами уставился на Е Сю.

- Закончил, - кивнул тот.

- И какие результаты?

- Мы увидим друг друга на сцене, - ответил Е Сю.

- Чёрт! Ты узнал ответ или нет? – воскликнул Вэй Чэнь.

- Он не будет ничего подстраивать. Будем решать на сцене, кто победит, а кто проиграет, - ответил Е Сю.

- Ты уверен? – вкрадчиво спросил Вэй Чэнь.

- Мм, - кивнул Е Сю.

- Но почему? – недоумённо воскликнул Вэй Чэнь. Со стороны казалось, что парни были враждебно настроены по отношению друг к другу.

- Я много лет знаю этого парня. Несмотря на изменение наших целей, несколько основных принципов остались неизменными, - ответил Е Сю.

- Почему мне кажется, что после твоих насмешек он в порыве гнева захочет изменить своим принципам? – спросил Вэй Чэнь.

- Только такой аморальный парень как ты, смог бы поступить подобным образом, - произнёс Е Сю.

- Мне на самом деле хочется выбросить тебя в окно!! – Вэй Чэню по-настоящему хотелось разбить голову этого парня об стену. Несмотря на уверенный ответ Е Сю, он не был уверен в правильности его выводов. В этот момент он услышал голос Е Сю.

- Скорее зажги какие-нибудь благовония! – произнёс тот.

- Ты о чём? – недоумённо воскликнул Вэй Чэнь.

- Даже если он не станет ничего подстраивать, есть шанс, что нам не повезёт натолкнуться на его команду в первом раунде. Что нам ещё остаётся, если не зажигать благовония? – ответил Е Сю.

- Чёрт, да какой в этом смысл? – выругался Вэй Чэнь.

- Тогда что может сработать? – спросил Е Сю.

Вэй Чэнь был сбит с толку. Что ещё может сработать? Даже если Великолепная Эра не станет грязно играть, существовала теоретическая вероятность встретиться с ними в первом же раунде соревновательной лиги. Выиграв в лотерею билет под названием «Великолепная Эра», они никак не смогут от него избавиться.

- Ладно, давайте вернёмся к тренировкам! – воскликнул Вэй Чэнь, возвращаясь на своё место.

Вскоре тренировочная комната наполнилась тишиной. Через какое-то время Вэй Чэнь обратился к Чень Го: - Босс, ты всё ещё против того, чтобы мы ограбили лидеров элитных групп?

- Для этого нет никакой веской причины, не так ли? – несмотря на внезапный вопрос, быстро ответила Чень Го.

- Отлично. У каждого какие-то принципы. Просто прекрасно, - пробурчал Вэй Чэнь.

- Такой беспринципный парень как ты должен быть глубоко тронут, верно? – произнёс Е Сю.

- Тц, - презрительно цокнул языком Вэй Чэнь. Одев наушники, он снова погрузился в игру.

- Чёрт побери, пришло время хорошенько поработать! Сегодня обновляются подземелья! Где ваша энергия?! Парни, если вы как в прошлый раз убьёте себя не сумев остаться на своих позициях, я к чёртовой матери выкину вас из элитной группы, и вы больше не сможете в неё вернуться! – взревел Вэй Чэнь. Ему доверили возглавить одну из элитных групп Самсары. Группа под его руководством показывала весьма хорошие результаты в Источнике Вечной Жизни. В реальности даже топовые элитные группы клубных гильдий не могли каждый раз успешно проходить семь великих подземелий. Было обычным делом полностью умертвить всю группу после нескольких сражений с боссами, тем не менее, под руководством Вэй Чэня игроки Самсары начали показывать гораздо лучшие результаты. На прошлой неделе его группу постигла неудача. В подземелье было десять боссов. Вэй Чэнь невероятно разозлился, когда в сражении с четвёртым боссом умерло слишком много игроков, и из-за этого они не смогли продолжить прохождение подземелья.

- С ним всё будет… в порядке? – подойдя к Е Сю прошептала Чень Го.

- Расслабься. Не беспокойся о нём. Взрослые хороши тем, что могут сами позаботиться о своих проблемах, - уверенно ответил Е Сю.

- О, это хорошо, - кивнула Чень Го. После этого она указала на монитор Е Сю.

- Тебе кто-то прислал сообщение, - сказала она.

- Хм? – вглядевшись в монитор, Е Сю прочитал сообщение. – О, это Скрытый Свет! – произнёс он.

Скрытый Свет связался с ним через QQ чат.

- Эй, как дела? – спросил у него Е Сю.

- Я изучил документы, что ты мне прислал. Согласно моим вычислениям, многие описанные там вещи на самом деле будут работать. Также с помощью обратных рассуждений я исправил несколько ошибок. Тем не менее, было несколько мест, в которых я не был уверен. Позже я спросил совета у своего профессора и, основываясь на данных и вычислениях, создал математическую модель под его руководством. Я пришлю её тебе, чтобы ты с ней ознакомился, - ответил Скрытый Свет.

- Чёрт возьми! Погоди минутку. Я совершенно ничего не понял. Как в это оказался втянут твой профессор? – начал потеть Е Сю.

- Было множество вещей, которых я не мог понять, поэтому мне пришлось обратиться к нему за помощью. Расслабься. Мой профессор – Профессор Чжан Ичунь, - ответил Скрытый Свет.

- Как я могу расслабиться?! – написал Е Сю. В это время Чень Го с гордостью произнесла: - Невероятно! Нам помогает сам профессор университета!

- Профессор университета? – все были сбиты с толку, услышав её похвалу.

- Да, Скрытый Свет попросил Профессора Чжана Ичуня помочь нам в изучении данных! – пояснила Чень Го.

- Кого? – остальные не проявили никакой реакции, но Танг Ро выглядела весьма удивлённой.

- Профессор Чжан Ичунь, - повторила его имя Чень Го. Тем не менее, всё указывало на то, что она сама не знала, кем был этот человек.

- Вы что, не знаете, кто это такой? – беспомощно произнесла Танг Ро.

- Кто? – в унисон спросили ребята.

- Он всемирно известный математик и член Национальной Академии Наук. Он совершил несколько прорывов в нескольких областях математики. Каким студентом должен быть Скрытый Свет, чтобы его лично учил всемирно известный математик? – задумчиво произнесла Танг Ро. Она бы хотела увидеть разговор между этими двумя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 624 Вершина исследований.**

Глава 624 Вершина исследований.

- Учёный? – пробормотал себе под нос Вэй Чэнь. Было очевидно, что его мозг не мог переварить того факта, что ему придётся взаимодействовать тем или иным образом с подобного рода человеком.

- Ты тупой? Он математик, - посмотрел на него свысока Е Сю.

- Чёрт, разве это не одно и то же? – возразил Вэй Чэнь.

Помимо Булочки, всем остальным стало трудно дышать, после того как Танг Ро рассказала им о статусе учителя Скрытого Света.

- Скрытый Свет, ты на самом деле ученик этого Бога математики? Что у тебя за семья? – Е Сю переадресовал Скрытому Свету вопрос Танг Ро.

- В чём смысл спрашивать его об этом? Ты вообще знаешь хоть что-нибудь об университетах? – возмутился Вэй Чэнь.

- Даже если кто-то никогда не ел свинину, это не означает, что он не видел живую свинью, - возразил ему Е Сю.

- Ты видел живую свинью в университете? – спросил Вэй Чэнь.

- Невозможно разговаривать с такими бескультурным человеком как ты! – воскликнул Е Сю.

В этот момент пришёл ответ от Скрытого Света. У него не было какой-то особо влиятельной семьи, но он сам был удивительным парнем. Будучи подростком, он заработал множество наград в различных математических конкурсах. Скрытый Свет был особым студентом, которого зачислили в математический университет без всяких экзаменов в возрасте семнадцати лет. И пусть он считался только второкурсником, это ничего не значило. Скрытый Свет знал всё то, что должен был знать бакалавр математического отделения. В следующем году он готовился подать заявку в аспирантуру. Скрытый Свет сообщил Е Сю, что если возможно, он бы хотел вместе с магистерской степенью получить степень доктора наук.

- Амбициозно! – ответил ему Е Сю. Он просто не знал, что ещё ему было сказать.

Тем не менее, Скрытый Свет особо не думал о себе. Всю дорогу он слышал о людях, которые получали степень докторов наук в двадцать лет, становились профессорами в знаменитых университетах в двадцать четыре года, обзаводились различными медалями и достижениями не достигнув и тридцати лет, а также о тех, кто имел IQ больше двухсот. Сравнивая себя с подобными непревзойдёнными гениями, Скрытый Свет скромно ответил: - Нет, нет, мне ещё работать и работать!

Ребята начали с ужасом переглядываться друг с другом, не зная, что на это сказать.

- Не будет ли это потерей для нашей страны, если мы позволим такому таланту попасть в игру? – даже Вэй Чэнь почувствовал себя грешником.

- Да, он подвергнется немалому давлению, - согласился с ним Е Сю.

- Когда ты попросил своего учителя помочь, он тебе ничего не сказал? – продолжил он. Вместо прилежной учёбы Скрытый Свет не просто отправился в игру, но ещё и вовлёк в игровые вопросы своего учителя. Возникал закономерный вопрос, не напрашивался ли он, таким образом, на исключение?

- Профессор Чжан? Он сказал, что это довольно интересная задача, - ответил Скрытый Свет.

Довольно интересная задача…

Увидевшим его ответ ребятам захотелось в уважении преклонить колени. Несмотря на то, что из-за слабого образовательного уровня они практически ничего не понимали, им, по крайней мере, было известно, что разработанные Вэй Чэнем методы были связаны с логическими правилами игры. Тем не менее, для математика из Национальной Академии Наук это была всего лишь очередная задача.

По крайней мере, он сказал, что задача была довольно интересной. Это означало, что Слава не была каким-то наркотиком. Она имела свою глубину.

Тем не менее, разработчики, инженеры и программисты Славы: приносим вам свои извинения, но ваша задача была решена.

- Я отошлю вам файл, чтобы вы с ним ознакомились! – отписался Скрытый Свет и незамедлительно отправил обещанный файл.

Е Сю выглядел предельно сосредоточенным, открывая прибывший файл. Будет неправильно сравнивать их действия со взломом. Этот на самом деле был взлом основного ядра Славы.

Тем не менее, вскоре обнаружилась серьёзная проблема.

Е Сю и Вэй Чэнь считались топовыми экспертами в вычислениях количества здоровья и маны персонажей, просчёта их кулдаунов, дальности атаки, позиционирования, скорости движения, высоты прыжков и т.д. Однако когда дело доходило до сокровенного игрового ядра, они могли лишь недоумённо переглядываться между собой.

- Кхм, - прокашлялся Е Сю.

- Это… - начала Танг Ро.

- Хм? – все тут же с надеждой посмотрели в её сторону.

- Это определённо не то, что мы сможем понять, - закончила она.

- Согласен, - кивнул Е Сю.

- Почему бы нам не купить парочку книг? – предложил Вэй Чэнь.

- По математике? – спросил Е Сю.

- А каких же ещё? По изучению иностранных языков? – Вэй Чэнь свысока посмотрел на глупый вопрос Е Сю.

- Тебе стоит купить книгу по этике хорошего поведения! – ответил ему Е Сю, параллельно печатая ответ Скрытому Свету.

- Скрытый Свет, ты думаешь, мы сможем тут что-то понять? – спросил он.

- Вы ничего не поняли? – ответил тот.

- Этот ребёнок ведь не смеётся над нами сейчас, не так ли? – обернувшись, спросил у остальных Е Сю.

- Ты думаешь все такие же, как ты? – пробормотала Чень Го. Неужели Е Сю на самом деле думал, что все обладают врождённой способностью к провокации?

- Я ничего не понял. Абсолютно ничего, - ответил Е Сю Скрытому Свету.

- Тогда что нам делать? – спросил тот.

- Хм, чтобы описать нам эту информацию используй тот же язык, что ты используешь в своих гайдах, - предложил ему Е Сю.

- Аа, я понял, что ты имеешь в виду, - ответил Скрытый Свет.

- Для этого тебе не понадобится беспокоить своего учителя, не так ли? – спросил Е Сю.

- Да, он никогда не играл в Славу и поэтому ничего не сможет мне подсказать, - ответил Скрытый Свет.

- Извини за беспокойство, - написал Е Сю.

- Хорошо, ждите от меня хороших новостей! – ответил Скрытый Свет.

- Также, - поспешно написал Е Сю, - скоро заканчивается лига текущего сезона. Наша команда планирует в сентябре участвовать в соревновательной лиге. Тебя это устроит? Или это сильно отвлечёт тебя от учёбы?

- Нет, нет, я совершенно не занят. У меня куча свободного времени. Значит сентябрь? Я понял! – ответил Скрытый Свет.

- Тогда до связи!

В следующий момент иконка Скрытого Света потемнела. Е Сю услышал облегчённые вздохи за своей спиной. Скрытый Свет воспринимал себя обычным человеком, которому было ещё далеко до непревзойдённых мировых гениев, тем не менее, в глазах остальных он выглядел экстраординарным парнем и это если ещё не брать в расчёт его удивительного учителя.

- Возвращайтесь на свои места! Почему вы до сих пор здесь стоите? – обернувшись, Е Сю нагнал трёх стоявших за его спиной человек. Вероятно, Булочка был самым спокойным человеком в комнате. Сперва он вместе со всеми подошёл к столу Е Сю, чтобы посмотреть на присланные Скрытым Светом материалы, однако в отличие от остальных, которым было стыдно признаться в своей неграмотности, он лишь непонимающе покачал головой и, вернувшись на своё место, продолжил играть.

Все разошлись по местам. Никто больше ничего не говорил, поэтому в тренировочной комнате можно было услышать лишь клацающие звуки мышей и клавиатурных клавиш. Помимо Булочки, все остальные выглядели неповоротливыми роботами. Очевидно, ребята до сих пор переваривали неожиданные новости и поэтому совершенно не могли успокоиться.

Е Сю и остальные ничего не понимали в присланном Скрытом Свете файле. С другой стороны для него самого самая сложная часть заключалась в создании общей математической модели. Для него не составляло никакого труда объяснить её простыми для понимания словами. Поэтому через непродолжительный промежуток времени Скрытый Свет снова зашёл в QQ чат и связался с Е Сю.

Е Сю не стал привлекать к его появлению всеобщее внимание. Иначе все бы снова переполошились.

- Теперь более понятно? – после отправки документа спросил Скрытый Свет.

Е Сю приступил к чтению. Старина Скрытый Свет вернулся! Присланный им документ напоминал один из его старых гайдов: такой же развёрнутый и детализированный. На этот раз Е Сю нуждался именно в подобного рода инструкции, поэтому он не раз похвалил дотошного математика.

- Тогда я продолжу, - ответил на это Скрытый Свет и снова приступил к работе.

- Иди сюда, посмотри на это, - Е Сю незамедлительно позвал Вэй Чэня. В конце концов, тот был создателем этого проекта и поэтому должен был обладать глубоким пониманием собранным им игровых данных. Подойдя поближе, Вэй Чэнь не мог не заинтересоваться структурой гайда Скрытого Света. Тот переделал его черновик в чётко структурированный гайд. И что ещё более важно, он методично перечислил все логические связи для запуска необходимых условий.

Вэй Чэнь смог прийти ко всему этому благодаря своему опыту и интуиции. После сортировки Скрытого Света его выкладки превратились в холодные тяжёлые факты.

- Не хочешь попробовать? – Вэй Чэню не терпелось узнать конечный результат.

- Мм, все попробуют, - ответил Е Сю. После этого он позвал Булочку и Танг Ро. Так совпало, что присланный Скрытым Светом материал касался квестов на обычных серверах.

В Славе существовало множество квестов. Их было так много, что суммарное количество выдаваемого ими опыта превышало планку максимального уровня персонажей. Тем не менее, Славу уже нельзя было назвать обычной игрой. Опытные игроки отыскивали самые эффективные способы для прокачки. Выбор выполняемых квестов был обоснован чёткой логикой и рациональностью, поэтому большинство игроков сейчас выполняло одни и те же квесты.

На новых серверах ситуация была несколько получше. В конце концов, не все начинают читать гайды, перед тем как начать играть в игру. Некоторым игрокам было интересно идти своим путём и выполнять другие квесты, благо разнообразие игрового контента позволяло им это сделать.

С другой стороны Танг Ро и Булочка не испытывали особого энтузиазма по поводу квестов. Танг Ро они совершенно не интересовали. Если бы не выдаваемые за выполнение некоторых квестов очки навыков и характеристик, она бы вообще не выполнила ни одного квеста. Булочка же делал то, что ему нравилось, совершенно не заморачиваясь с планированием своих дальнейших шагов. Он мог заниматься убийством монстров, однако если вы скажите ему: «Булочка, пойдём выполним квест», он без колебаний последует за вами. Или возможно в процессе выполнения квеста вы напишите ему: «Булочка, пойдём вместе с нами в подземелье», он тут же забросит квест и пойдёт проходить подземелье.

Собранные Вэй Чэнем данные были очень важны для создания сильного персонажа. Очки навыков определяли уровень навыков самих персонажей, что напрямую влияло на их боевой потенциал. Е Сю не заботился о полезности исследований Вэй Чэня. Узнав о них, он первым делом проверил указанные в выкладках квесты. Некоторые квесты были удалены.

В конце концов, это не были еженедельные квесты. Они относились к категориям неповторяемых квестов. Иначе Вэй Чэню не потребовалось бы затратить столько времени и сил на свои исследования. Он мог бы снова и снова проводить опыты на одном и том же квесте. Кроме того, если бы очки навыков можно было зарабатывать путём выполнения повторяемых квестов, им бы не придавали такого значения. К этому времени игроки уже бы разоблачили все секреты повторяемых квестов.

После прохождения через руки Скрытого Света, материалы Вэй Чэня стали более реалистичными и точными. Можно было без преувеличения сказать, что они достигли вершины в исследовании игры. Чтобы превзойти их, нужно было непосредственно изменить игру, что уже считалось прямым взломом.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 625 Беспокойство.**

Глава 625 Беспокойство.

У трёх ребят из команды Счастья, а именно: у Танг Ро, Булочки и Е Сю, до сих пор не было персонажей максимального уровня.

Среди них троих Мягкая Мгла имела самый высокий уровень – шестьдесят девятый. На десятом сервере она без сомнения считалась высокоуровневым персонажем, тем не менее, она не шла ни в какое сравнение с персонажами клубных гильдий, которые проводили в игре круглые сутки напролёт. Первая группа персонажей максимального уровня появилась на десятом сервере в начале апреля. Обычно на новых серверах персонажи максимального уровня появлялись только ближе к его середине. Всё было дело в рождественском ивенте, в ходе которого игроки смогли обзавестись бонусным опытом.

Таким образом, благодаря преимуществам, полученным в ходе рождественского ивента, первая группа персонажей смогла получить 70 уровни раньше расписания. После этого клубные гильдии продолжили тяжело работать над прокачкой своих персонажей, поддерживая свою обычную скорость.

Из-за своей неспособности круглосуточно находиться в игре, Танг Ро со временем начала всё больше отставать от персонажей клубных гильдий. И только сегодня она сумела шагнуть на предпоследнюю ступеньку перед максимальным уровнем.

Булочка имел 68 уровень. Несмотря на всего один уровень разницы между ним и Мягкой Мглой, в реальности это разница была не такой уж и маленькой. Во всём опять же был виноват рождественский ивент. Количество опыта для перехода на следующий уровень у персонажей 60 и 30 уровней значительно разнилось между собой. Таким образом, Булочке придётся затратить на прокачку на несколько дней больше, чем Мягкой Мгле Танг Ро.

В сравнении с ними Мрачному Лорду было очень непросто прокачиваться в Небесной Сфере. Булочка довольно быстро сумел наверстать упущенное в ходе рождественского ивента преимущество. Тем не менее, после того, как Мрачный Лорд взял 55 уровень, его скорость прокачки так же начала стремительно возрастать. Во-первых, Е Сю был более опытным игроком, чем Булочка и во-вторых, Небесная Сфера щедро награждала своих игроков опытом, поэтому скорость прокачки в Небесной Сфере была выше, чем не обычных серверах. Таким образом, после достижения Мрачным Лордом 55 уровня он стал стремительно догонять Булочку и на данный момент отставал от него всего на два уровня. И то, это произошло только из-за того, что Е Сю слишком много времени проводил на Непревзойдённом Супер Красавчике. В то время Мрачный Лорд вообще не прокачивался.

По правде говоря помимо прокачки Мрачного Лорда, прокачка остальных персонажей никогда не вызывала особых вопросов. Мрачный Лорд был персонажем без специализации, поэтому даже при покупке со стороны можно было рассчитывать получить лишь персонажа 50 уровня. Танг Ро и Булочка так же лично прокачивали своих персонажей. В подобном подходе были одни преимущества и совершенно не было недостатков, ведь ребята были новичками в Славе.

На данный момент лучшими кандидатами для тестирования методов получения книг навыков были персонажи Танг Ро и Булочки. Туманная Мгла Чень Го могла уже выполнить какие-то из нужных квестов. Таким образом, даже зная способ получения лучшей награды, она бы не смогла воплотить его в жизнь.

Чень Го очень обрадовалась, когда во время передачи информации Скрытого Света Танг Ро и Булочке она получила свою часть копии. Вернувшись на обычный сервер своей Туманной Мглой, она принялась следовать указанным в гайде шагам.

Е Сю никуда не торопился. Выйдя из игры, он отправился к Булочке.

В это время тот, нахмурившись, вчитывался в переданный ему документ. Спустя какое-то время он наконец сумел обнаружить стоявшего за его спиной Е Сю.

- Сложно, - пожаловался он.

- Это просто большое количество слов. В этом нет ничего сложного, - ответил Е Сю.

- Скрытый Свет мелет слишком много чепухи! – вздохнул Булочка. Его совершенно не интересовал тот факт, что Скрытый Свет был математическим гением, который, скорее всего, получит ступень доктора наук в очень юном возрасте. Булочка до сих пор воспринимал его маленьким несмышлёным ребёнком.

- Попробуй! – произнёс Е Сю.

- Как раз собирался это сделать, - ответил Булочка, направляя своего персонажа в место получения первого квеста.

Е Сю не стал уходить. Вместо этого он продолжил наблюдать за его игрой.

Е Сю поступил очень мудро, оставшись наблюдать за Булочкой. После получения квеста, тот начал отклоняться от гайда.

- Куда ты идёшь? – недоумённо спросил Е Сю. Он полагал, что Булочка потерялся и поэтому решил уточнить его дальнейшие действия.

- Хм? Разве нам сейчас не нужно идти сражаться с Франком? – спросил Булочка.

- Ты уже собрался с ним драться? Прежде чем вступать с ним в дуэль, ты должен выполнить ещё два шага! – произнёс Е Сю.

- Правда? – Булочка снова открыл гайд и надолго погрузился в его чтение. – Упс, я пропустил строчку, - произнёс он.

- Ты хотел сказать, что пропустил три строчки? – вкрадчиво спросил Е Сю.

- Там слишком много слов… - со словами Булочки трудно было поспорить. Хорошенько над ними подумав, Е Сю пришёл к выводу, что это на самом деле была проблема, а не простые оправдания рассеянного парня.

После внимательного прочтения трёх пропущенных строчек Булочка взволнованно воскликнул: - Что случится, если я не буду соблюдать нужный порядок и просто пойду и сражусь с Франком?

- Мы попробуем этот вариант в другой раз. Пока что давай следовать гайду, - соврал Е Сю. Он боялся, что Булочка начнёт своевольничать. Как и следовало ожидать, Булочка был не тем человеком, которому следовало поручать выполнение точных и механических задач. Мыслительные процессы в голове Булочки намного превосходили таковые в головах обычных людей.

- Хорошо! – Булочка решил последовать совету Е Сю и продолжил действовать в соответствии с гайдом.

- Как дела? – Вэй Чэнь был весьма обеспокоен итоговым результатом. Прекратив играть, он так же подошёл к столу Булочки.

Е Сю ничего ему не ответил. Он продолжил внимательно следить за каждым шагом Булочки. Так и не дождавшись ответа, Вэй Чэнь отошёл к столу Танг Ро.

- Почти там! – это был практически последний шаг, когда появлялся шанс выпадения книги навыков. Вэй Чэнь был предельно взволнован.

Даже Танг Ро, проиграв в Славу лишь пять месяцев, понимала ценность книг навыков. В конце концов, она практически каждый день играла на своём персонаже, и поэтому прекрасно понимала важность навыков. Она знала, какое преимущество могли дать дополнительные уровни навыков.

Добравшись до финального шага, Танг Ро ненадолго остановилась, прежде чем приступить к его выполнению.

Наконец появилась награда. Танг Ро и Вэй Чэнь выглядели очень разочарованными. Столь лелеемая ими книга навыков так и не выпала.

- Мы допустили ошибку? – предположил Вэй Чэнь.

- Терпение. Изначально не было никаких стопроцентных гарантий, не так ли? Скрытый Свет написал свой гайд, основываясь на твоих выкладках. Даже если мы в точности будем следовать всем шагам, нам всё равно потребуется удача. Скрытый Свет ничего нам не гарантировал. Он сказал, что его расчёты улучшают твой метод на 17.481%. В итоге выпадение книги навыков составляет всего лишь 34.314%. Сам видишь, шанс довольно невысок, поэтому нет ничего удивительного в том, что книга не выпала, - произнёс Е Сю.

- Есть ли какие-нибудь квесты со стопроцентным шансов выпадения, которые мы бы могли попробовать? – разочаровано произнёс Вэй Чэнь. В реальности он до сих пор переживал по поводу исключения Великолепной Эры. Он отличался от Танг Ро и Булочки. Они были зелёными новичками и поэтому не понимали пропасть между их навыками и навыками игроков Великолепной Эры. С другой стороны Вэй Чэнь хорошо её понимал и поэтому не мог позволить себе расслабиться. В данный момент он был подвержен большому стрессу.

- Пока что таких нет, но возможно в будущем они и появятся. Так, мы тоже почти добрались, - ответил Е Сю.

Под его присмотром Булочка практически добрался до финального шага. Здесь он проявил свою хладнокровность и в точности исполнил рекомендации гайда.

- Выпала? – обернувшись, поспешно спросил Вэй Чэнь.

- Нет, - разочарованно покачал головой Е Сю.

- Опять не повезло! – мрачно констатировал Вэй Чэнь.

- Не паникуй. У нас ещё будут возможности, - подбодрил его Е Сю.

- Но теперь мы не сможем получить все двадцать книг навыков, - покачал головой Вэй Чэнь.

- Старина Вэй! – воскликнул Е Сю.

- Чего? – уныло спросил тот.

- Кажется, чтобы успокоиться тебе на самом деле нужно пересечь улицу и разбить парочку окон в здании Великолепной Эры, - произнёс Е Сю. Ранее он сказал Чень Го, что ей не нужно было беспокоиться по поводу Вэй Чэня, потому что тот сам сумеет разобраться со своими тараканами, однако в итоге тот повёл себя совершенно не так, как он ожидал. Вэй Чэнь впадал во всё большее уныние и своим видом совершенно не напоминал опытного игрока. Вероятно время, проведённое вне про-сцены, сильно на нём сказалось. Внезапно ему предоставили очень амбициозную цель. Не сумев сдержать в узде своего возбуждения, он стал отдаваться ей со всей накопленной страстью, однако чем больше он отдавался, тем более беспокойным становился. Подобное ментальное состояние обязано было сказаться на его игре.

- Мм, пойду покурю, - не стал возражать Вэй Чэнь. Достав сигарету, он покинул комнату для тренировок. Даже он понимал, что его текущее состояние было ненормальным. Тем не менее, эмоции не были той материей, которую было легко контролировать.

- Малышка Танг, продолжай! Так же помоги мне присмотреть за Булочкой, - произнёс Е Сю.

- Я помогу! – резко поднявшись со своего места, Чень Го приготовилась поработать нянькой для Булочки. Тому на самом деле требовалось чья-то забота во время выполнения важных квестов.

Кивнув напоследок, Е Сю покинул комнату. Он застал Вэй Чэня у окна. Тот с зажатой сигаретой во рту невидящим взглядом уставился куда-то вдаль.

Подойдя к нему, Е Сю посмотрел в окно. На противоположном здании был отчётливо виден логотип Великолепной Эры. Вероятно, в глазах Вэй Чэня он выглядел невероятно уродливо.

- Что мне делать? Я не могу не нервничать, - произнёс Вэй Чэнь.

- Ты слишком беспокоишься, - сказал Е Сю.

- Разве я могу не беспокоиться? Это ведь Великолепная Эра! – воскликнул Вэй Чэнь.

- Да. Это всего лишь Великолепная Эра. Ты что, никогда с ними не встречался? – спросил Е Сю.

- Встречался. Тогда ещё была их золотая эра, тем не менее, я ведь тоже уже не так хорош, как раньше! – ответил Вэй Чэнь.

- Посмотри на это с другой стороны. Теперь у тебя есть сила, которой не было раньше, - произнёс Е Сю.

- Возраст? – жалко рассмеялся Вэй Чэнь.

- Это только одно из преимуществ, - согласно кивнул Е Сю.

- О? Есть ещё что-то? – удивлённо спросил Вэй Чэнь. Он полагал, что Е Сю будет упирать на его опыт.

- Человек, который в прошлом сокрушил тебя, теперь является твоим тиммейтом, - ответил Е Сю.

Вэй Чэнь внимательно посмотрел на него, после чего снова развернулся к окну.

- Тц, именно это меня и беспокоит! – произнёс он.

- Раньше я никогда не рассматривал Великолепную Эру в таком качестве, - смотря в окно произнёс Е Сю.

- В каком качестве?

- В качестве оппонента, которого я должен победить, - ответил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 626 Персонаж с самым большим числом очков навыков.**

Глава 626 Персонаж с самым большим числом очков навыков.

Оппонент, который должен быть побеждён.

Произнося эти слова Е Сю не сжимал крепко зубы и не излучал уверенный взгляд. Он выглядел таким же спокойным, как и всегда.

- Да! Они должны быть побеждены, - поддержал его Вэй Чэнь, вот только в отличие от Е Сю он совершенно не выглядел спокойным. Он яростно выплюнул свою тираду и с силой раздавил сигарету о подоконник.

- Неважно, к каким трюкам прибегнет Великолепная Эра. Несмотря ни на что мы должны будем их победить! – создавалось впечатление, что Вэй Чэнь обращается к самому себе. Он подбадривал себя, чтобы больше не бояться никого и ничего.

В этот момент внезапно открылась дверь тренировочной комнаты. Вылетевшая из неё Чень Го возбуждённо воскликнула: - Она выпала! Она выпала!!!

- О? Так быстро? – Е Сю и Вэй Чэнь были приятно удивлены.

- Да, на этот раз попался не особо длинный квест, поэтому ребята быстро с ним справились, - пояснила Чень Го.

- И кому она выпала? – спросил Е Сю.

- Им обоим! – радостно ответила Чень Го.

- Чёрт, этот панк слишком удивителен! – бросил Вэй Чэнь, устремляясь в тренировочную комнату. Напоследок окинув взглядом здание Великолепной Эры, Е Сю сделал глубокий вдох и нежно затушил сигарету.

Вернувшись в комнату, он обнаружил перемену общего настроения. Теперь все буквально источали волны радости.

Танг Ро и Булочка получили книги навыков с 25 очками внутри.

- Дайте я посмотрю, дайте я посмотрю, - воскликнул Е Сю.

- На что ты собрался смотреть? Они уже их использовали, - произнесла Чень Го.

- Интересно, сколькие изойдут слюной узнав, как просто ребята получили эти книги навыков! – вздохнул Е Сю. После этого он не забыл поинтересоваться у Чень Го, как продвигаются у неё дела.

- Я раньше выполнила эти квесты, - мрачно ответила та.

- Печально, но не критично. В будущем у тебя ещё будут шансы попытать удачу. Определённо найдутся квесты, которые ты ещё не выполняла, - подбодрил её Е Сю.

- Я надеюсь на это! – воскликнула Чень Го.

После этого Е Сю обратился к Вэй Чэню: - Ты говорил, что персонажи из твоей группы имеют приблизительно по 4700 очков каждый, верно?

- Всё так! – ответил Вэй Чэнь.

- Используемый тобой ранее метод не настолько хорош, как усовершенствованный метод Скрытого Света! – произнёс Е Сю.

- Нельзя рассчитывать на какую-то определенность, используя шансовый метод, - ответил Вэй Чэнь.

- Это правда. Ты когда-нибудь высчитывал, сколько всего очков можно получить, если всё пройдёт предельно гладко? – спросил Е Сю.

- Конечно, 1650 очков, - не задумываясь, ответил Вэй Чэнь. В этом числе заключались годы его упорной работы, поэтому он очень им гордился.

- Твои друзья имеют примерно 4700 очков навыков. Базовое значение составляет 4000 очков, из чего можно сделать вывод, что они получили 700 очков из книг навыков. В таком случае при использовании твоего изначального метода шанс на получение книг навыков составляет примерно 50%, - произнёс Е Сю.

- Эй эй, почему всё, что вылетает из твоего рта кажется таким незначительным! 4700 очков это всё равно невероятный результат, окей? Помимо аккаунтов про-игроков, думаешь, многие могут похвастаться 4700 очками навыков? С текущим количеством очков, наши аккаунты уже стоят довольно кругленькую сумму, - сказал Вэй Чэнь.

- Тогда скорее продайте их. В любом случае вы находитесь в чёрных списках больших гильдий, - сказал Е Сю.

- Тц, это было слишком давно. Мы уже давно выпали из их поля зрения, - ответил Вэй Чэнь. Причиной этому послужило сражения за босса. Вэй Чэнь вместе с друзьями посеяли хаос в рядах топовых гильдий. Из-за этого те неистово начали их преследовать. В конце Е Сю отдал им выигранные им аккаунты, чтобы те продолжили безопасно играть. С того момента прошло уже много времени. Его было достаточно, чтобы о них забыли обычные гильдии, что уж говорить о топовых гильдиях? Клубные гильдии были очень заняты. У них совершенно не было времени, чтобы гоняться за маленькой группкой игроков. Ежедневно основным гильдиям и их ответвлениям приходилось сталкиваться с целой кучей проблем. Они бы давно посходили с ума, если бы до конца пытались решить каждую проблему.

В итоге после того как группа Вэй Чэня перестала провоцировать топовые гильдии, те иногда посматривали в их сторону одним глазом, а второй глаз держали закрытым. Если они случайно встретят ребят из группы Вэй Чэня, то могут попытаться их убить, однако они определённо не станут целенаправленно отправлять охотничьи отряды по их души.

- Ты все ещё планируешь использовать своего Чернокнижника? – спросил Е Сю.

- Этот аккаунт не так плох, - пожал плечами Вэй Чэнь.

- Помимо очков навыков, какая разница между аккаунтами? – спросил Е Сю.

- Разные ники! – воскликнул Булочка.

- Внешность тоже разная, - добавила Чень Го. Она придавала большое значение внешности.

- Хорошо… - кивнул Е Сю. Он не стал вступать с ребятами в дискуссию, потому что знал, что Вэй Чэня не заботили подобные вещи.

- Хе хе, - злорадно рассмеялся Вэй Чэнь.

- Сколько очков навыков имеет твой персонаж? – создавалось впечатление, что Е Сю внезапно кое-что понял.

- Хе хе, какой персонаж в Славе имеет самое больше число очков навыков? – спросил Вэй Чэнь.

- Пустынный Прах Хань Вэньцина, 4880 очков, - ответил Е Сю. Казалось, он уже понял, к чему клонит Вэй Чэнь.

- Верно. Если не ошибаюсь, у Пустынного Праха на 40 очков больше, чем у твоего Одного Осеннего Листа, не так ли? – продолжал растягивать удовольствие Вэй Чэнь.

- Ты не ошибаешься. Так сколько очков имеет твой персонаж? – спросил Е Сю.

- Ха ха, не особо много. Всего лишь 4920 очков. Это на 40 очков больше, чем у Пустынного Праха, на 80 очков больше, чем у Одного Осеннего Листа и на 90 очков больше Своксаара. Таким образом мой Ветреное Созданий является персонажем с наибольшим количеством очков навыков в Славе! – восторженно заявил Вэй Чэнь.

- У тебя довольно неплохая удача, - вздохнул Е Сю. Вэй Чэнь должен был рассчитывать на свой метод, чтобы получить все эти очки навыков. В конце концов, до тех пор, пока удача была на его стороне, даже используя свой изначальный метод, он смог получить большое количество дополнительных очков навыков. В то время как его друзья получили примерно 4700 очков навыков, ему повезло получить 4920 очков навыков. Чтобы получить 1650 дополнительных очков навыков, требовалось обладать какой-то запредельной удачей.

- Но ведь теперь ты сможешь улучшить свой результат. Неужели не хочешь попробовать? – спросил Е Сю.

- Сначала попробуйте вы. Прежде чем начать что-либо делать, я хочу посмотреть на ваш итоговый результат, - спокойно ответил Вэй Чэнь.

Е Сю не стал с ним спорить. Танг Ро и Булочка продолжили выполнять квесты. Так как Булочка находился под присмотром Чень Го, Е Сю решил лично поучаствовать в испытании усовершенствованного метода Скрытого Света.

Новость о возвращении Мрачного Лорда на десятый сервер лесным пожаром распространилась между членами Счастливой гильдии. Топовые гильдии пребывали в ужасе. Однако обнаружив, что тот ещё не взял 70 уровень, они немного расслабились. В прошлом месяце топовые гильдии уже имели персонажей 70 уровней, поэтому на данный момент рекорды подземелий 70 уровня были закреплены за ними. Даже если Мрачный Лорд поставит парочку новых рекордов в подземельях ниже 70 уровня, на них не обратят слишком много внимания, поэтому топовые гильдии могли себе позволить не особо о них беспокоиться. Тем не менее, вскоре они вспомнили о том, с какой лёгкостью Мрачный Лорд украл у них дикого босса. Эта потеря была ещё хуже, чем потеря рекорда подземелья. Топовые гильдии не могли себе позволить проявить беспечность и поэтому проинформировали всех своих игроков: если те увидят Мрачного Лорда, то тут же должны доложить о его действиях гильдии.

Через полгода после открытия десятого сервера клубные гильдии значительно расширили своё влияние. На начальных этапах Мрачный Лорд сильно подавил их развитие. Все они в той или иной степени пострадали от его действий. До того момента, пока он не отправился в Небесную Сферу, клубные гильдии не могли в достаточной степени продемонстрировать свою силу обычным игрокам. И только после ухода Мрачного Лорда они смогли запеть во всю мощь своих лёгких. Теперь они могли соперничать друг с другом, не опасаясь, что кто-то сможет их всех подавить.

С течением времени влияние Мрачного Лорда на десятом сервере становилось всё слабее. Топовые гильдии продолжали развиваться с бешеной скоростью. Новички Славы начали обращать внимание на про-сцену и выделять для себя любимые команды и любимых игроков. В такой благодатной среде клубные гильдии, наконец, смогли пожать плоды своей тяжёлой работы. Они наконец-то смогли привлечь на свою сторону фанатов команд, которых они напрямую поддерживали. Наступил тот момент, когда их имена начали на них работать.

Однако в то же самое время игра профессиональных команд начала напрямую оказывать влияние на развитие клубных гильдий. Новички только недавно стали следить за про-сценой и поэтому не могли иметь каких-то особых чувств по отношению к прошлым заслугам команд. Целью их пристального внимания являлись их текущие результаты.

В течение этого сезона Самсара наращивала свой импульс развития как на про-сцене, так и в игре. Многие новички стали следить за играми Альянса во второй половине сезона. Так получилось, что именно в это время Самсара стала демонстрировать доминирующую игру, сразу после соревнования всех звёзд. С ростом положения в турнирной таблице, росло и количество их фанатов. Благодаря своему быстрому росту гильдия Самсары полностью подавила гильдии Синего Ручья, Травяного Сада и Амбиций Тирана.

В наиболее трагическом положении среди клубных гильдий оказалась гильдия Великолепной Династии. Когда новички стали обращать внимание на про-сцену, команда Великолепной Эры уже начала опускаться на самое дно турнирной таблицы, вплоть до своего исключения. Если какой-то новичок смог бы полюбить Великолепную Эру за их ужасную игру, тогда это был бы очень странный новичок. Таким образом, новички десятого сервера совершенно не обращали внимания на гильдию Великолепной Династии.

Изначально Чен Ехуй планировал в этом сезоне вместе с клубом расширить влияние подконтрольной ему гильдии. Он сделал всё для того чтобы Великолепная Династия засияла на десятом сервере. С самого начала он отправил на новый сервер гораздо больше экспертов, по сравнению с другими гильдиями. Чен Ехуй хотел продемонстрировать новичкам их силу, тем самым привлекая их внимание и устанавливая стабильную основу. Откуда ему было знать, что ему не повезёт наткнуться на Е Цю, который так же решил начать играть на новом сервере? И тут уже было неважно его подавляющее количество экспертов. Е Цю был Богом. Чен Ехуй даже попросил о помощи Ли Хао, однако в итоге тот так же оказался повержен.

Таким образом Е Цю уничтожил весь его план в самом зародыше. Ко времени, когда Мрачный Лорд отправился в Небесную Сферу, новички десятого сервера стали следить за игрой команд на про-сцене. Учитывая ужасную игру Великолепной Эры, становилась понятна ненависть игроков Великолепной Династии по отношению к невозможности скрыть название своей гильдии при вербовке новых игроков.

Даже если обычные игроки не знали об исключении команды Великолепной Эры, другие клубные гильдии помогали им это узнать, всячески способствуя распространению этого слуха. Подводя итоги можно было сказать, что от начала и до конца развитие Великолепной Династии на десятом сервере потерпело полное фиаско.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 627 Конвейерная линия.**

Глава 627 Конвейерная линия.

Топовые гильдии подготовились к появлению Мрачного Лорда на десятом сервере. Кто знает, какое зло задумал этот Бог на сей раз? Все игроки основных гильдий и их ответвлений получили команду следить за его действиями. Игроки в свою очередь поклялись, что не отступятся, пока не выяснят цель прихода Мрачного Лорда на их сервер.

В реальности же Е Сю пришёл на десятый сервер, чтобы выполнить некоторые квесты. Он даже не думал каким-то образом пересекаться с другими гильдиями. После прибытия на десятый сервер он поздоровался в чате со всеми членами Счастливой гильдии.

Без присмотра такого могущественного игрока как он, Счастливая гильдия не имела возможности соперничать с многочисленными клубными гильдиями, в особенности после того, как влияние профессиональных команд начало просачиваться в игру. По факту, сейчас ни одна обычная гильдия не могла с ними соперничать. В данный момент развитие Счастливой гильдии ничем не отличалось от развития обычных гильдий. Люди как вступали, так и выходили из неё.

Чень Го продолжала управлять гильдией. Танг Ро и Булочка могли помочь гильдии лишь своей силой. В гильдейских делах наибольшую помощь Чень Го оказывал игрок с ником Кавалерийский Стрелок, парень, который присоединился к гильдии лишь из-за того, что был фанатом Су Мученг. Другим присоединившимся вместе с ним игроком был Тысяча Созданий. Несмотря на то, что он так же считался опытным игроком из топовой гильдии, по своему складу характера он был одиноким волком. На него нельзя было положиться в вопросах связанных с развитием гильдии. Можно было сказать, что он практически ничем не отличался от Танг Ро и Булочки и мог в нужные моменты помочь гильдии лишь своей силой.

Эти четыре игрока имели самый высокий уровень в Счастье. И хотя они не могли сравниться с прокачивающимися бешеными темпами игроками клубных гильдий, в среде обычных игроков они всё равно считались высокоуровневыми игроками. С этой точки зрения Счастливая гильдия не могла сравниться с клубными гильдиями, тем не менее, она была гораздо мощнее остальных обычных гильдий. Не стоило так же забывать, что у Счастливой гильдии была налажена надёжная система гильдейского хранения.

Просматривая хранилище гильдии, Е Сю не мог не вспомнить о Лазурном Потоке. Спросив о нём у Чень Го, он узнал, что тот уже долгое время не появлялся в игре. Его уровень так же застыл на весьма невысокой отметке. Проверив свой список друзей, Е Сю обнаружил, что ни одного его друга не было в игре, в то время как все враги в ней присутствовали!

Он не стал с ними здороваться. Направляясь на место выдачи квеста, Е Сю переговаривался с членами своей гильдии. Булочка само собой так же общался в гильдейском чате. Он рассказывал всем какие-то совершенно дикие слухи о Е Сю. По его словам выходило, что Мрачный Лорд был каким-то высшим всемогущим существом. Из-за этого Е Сю было стыдно продолжать общение с игроками гильдии. Тем не менее, Булочка на этом не остановился. Вдоволь нахвалив Е Сю он перешёл к их команде. Е Сю на самом деле планировал вернуться на про-сцену и завоевать чемпионский титул, но проблема была в том, что Булочка бездумно разглашал эту информацию безо всяких на то оснований…

Немногие игроки в Счастье были нубами, только начавшими играть в Славу. Поэтому словам Булочки практически никто не поверил. Тем не менее, Булочка был довольно популярен в Счастливой гильдии, и многие игроки, поиграв вместе с ним, знали о его характере. К сожалению, Булочка был совершенно серьёзен! В итоге любой, кто увидел бы чат Счастливой гильдии, подумал бы, что Счастливая гильдия слишком бахвалится и явно преувеличивает свои способности.

Клубные гильдии имели своих шпионов в гильдии Е Сю. Другое дело, что при отсутствии Мрачного Лорда Счастливая гильдия ничем не отличалась от любой другой обычной гильдии и поэтому шпионы не создавали для её игроков никаких проблем. Многочисленные топовые гильдии были заняты соперничеством между собой и совершенно не планировали затевать войну со Счастливой гильдией. Со временем всё меньше шпионов продолжало заходить в игру, тем не менее, после возвращения Мрачного Лорда обстоятельства изменились. В одно мгновение в игре появилась куча «мёртвых» аккаунтов, начав пристально следить за гильдейской активностью Мрачного Лорда.

В то же самое время множество игроков разбрелось по зонам для прокачки десятого сервера, постоянно докладывая своим гильдиям о передвижениях Мрачного Лорда.

В свою очередь Е Сю не заморачивался всеми этими вещами. Придя на нужную локацию, он взял квест и начал следовать гайду.

- Он делает квест!! – доложили следившие за ним игроки своим гильдиям.

- Какой именно квест?? – последовали ответы лидеров гильдий.

- Кажется, Амбициозный Франк, - предположили наблюдатели.

Амбициозный Франк?

Некоторые лидеры гильдий слышали об этом квесте, а некоторые нет. Если этот квест не состоял в цепочке важных квестов для прокачки, они не собирались к нему прикасаться.

В итоге каждый лидер гильдии начал загугливать этот квест, дабы выяснить, что в нём было такого особенного.

Страницы сменялись страницами…

Во всех открываемых ссылках было описание квеста и метод его выполнения. Это был весьма обычный квест. В нём не содержалось каких-то особых секретов.

Невозможно! Всё не могло быть настолько просто.

Анализ не подвёл лидеров гильдий. Е Сю имел очень вескую причину вернуться на десятый сервер для выполнения квестов. Тем не менее, эта была очень непростая для понимания причина.

- Продолжайте за ним следить! – приказали лидеры гильдий, параллельно продолжая искать тайны в выполняемом Е Сю квесте.

В это время Е Сю успешно закончил квест. Тем не менее, непосредственное сражение сумело доставить ему немного проблем, потому что в улучшении зонта тысячи вероятностей участвовали материалы, добытые в Небесной Сфере и поэтому он не смог взять его с собой на десятый сервер. Голый Мрачный Лорд обзавёлся некоторым снаряжением в хранилище гильдии. Е Сю привык использовать свой зонт, поэтому сменив его на другое оружие, он начал испытывать некоторый дискомфорт.

Гильдии всё ещё пытались выяснить тайну квеста, когда Е Сю закончил выполнять его последнюю часть.

После выпадения финальной награды, Е Сю громко рассмеялся и произнёс: - Получилось!

Танг Ро и Булочка ничего не получили из этого квеста, однако Е Сю повезло получить книгу с 20 очками навыков.

В этом квесте шанс на получение книги составлял 34.314%. Для книги навыков это уже была весьма высокая вероятность выпадения.

Прошло уже десять лет с момента открытия Славы, и до сих пор ни один персонаж не мог похвастаться наличием максимального пятитысячного значения очков навыков. Исходя из этого факта, можно было себе представить всю сложность получения книг навыков. После многолетних исследований Вэй Чэнь сумел создать группу персонажей, которые имели приблизительно 4700 очков навыков каждый. Насколько Е Сю понимал Вэй Чэня, многие персонажи из его группы скорее имели больше 4700 очков, чем меньше. Чтобы получить 4920 очков навыков при том, что остальные персонажи имели 4700 очков навыков, нужно было обладать запредельной удачей.

Тем не менее, даже такие результаты не были чем-то особенным в Славе. При желании игроки могли купить аккаунты с 4700 очками навыков за реальные деньги.

После работы Скрытого Света и его профессора, усовершенствованный метод Вэй Чэня должен был принести ещё больше книг навыков. Несмотря на то, что Скрытый Свет не называл точных цифр, по текущему положению дел можно было уверенно сказать, что шанс выпадения книг только увеличился.

Группа персонажей с большим количеством очков навыков высоко ценилась, в особенности на про-сцене. Не беря во внимание персонажей с максимальным 5000 числом очков навыков, даже персонажи с 4900 очков навыков могли заставить персонажей божественного уровня затрепетать. На про-сцене было несколько персонажей с 4800~4900 очками навыков, однако ни один из них не мог перешагнуть планку в 4900 очков.

По распространённому мнению в создании персонажа с большим количеством очков навыков огромную роль играла удача, но что насчёт группы Е Сю? Благодаря многолетним исследованиям Вэй Чэня и последующим их улучшениям Скрытым Светом и его профессором ребята могли поставить создание персонажей с большим количеством очков навыков на поток. Если они смогут создать много персонажей с большим количеством очков навыков, рынок продажи персонажей определённо получит серьёзный удар.

Ценность аккаунтов в основном определялась их классом, снаряжением и количеством очков навыков. Различие в классах было понятным, снаряжение можно было купить, однако с очками навыков всё обстояло иначе. Если у вас было много очков навыков, что ж, вам можно было только позавидовать. Однако если их у вас не было, вы ничего не могли с этим поделать. Если персонажи с большим количеством очков навыков появятся на рынке, то они моментально станут приоритетной целью торговцев. Если другие аккаунты не будут иметь снаряжения повышающего уровни навыков, их вряд ли можно будет продать. Но даже если они будут иметь такое снаряжение, проще будет снять с них снаряжение и купить более мощный аккаунт.

Вэй Чэнь приложил столько усилий не ради развеяния скуки и не только для усиления своего персонажа. Он заранее обдумал все возможные последствия. К сожалению полученный им итоговый результат был весьма нестабилен. Аккаунты с 4700 очками навыков были неплохи для десятилетних аккаунтов, однако их нельзя было назвать удивительными.

В итоге Вэй Чэнь не стал сразу же продавать «прокачанные» аккаунты. Он хотел найти более стабильный метод для конвейерного производства персонажей с большим количеством очков навыков.

И сейчас он его нашёл. Изначально ребята хотели решить проблему со слабостью своих персонажей, однако почему бы вместе с этим было не заработать немного деньжат?

При виде того, как Танг Ро, Булочка и Е Сю легко получают книги навыков, Вэй Чэнь решил выступить с подобным предложением.

Чень Го была сбита с толку. Она приходила в возбуждение при одной лишь мысли о том, насколько мощную группу персонажей будет иметь их команда. Она не задумывалась об использовании метода Вэй Чэня для заработка реальных денег, тем не менее, она так же была опытным игроком. Когда Вэй Чэнь озвучил своё предложение, Чень Го поняла, какие горизонты оно может для них открыть.

- Это будут не просто невероятно ценные аккаунты. Вы когда-нибудь видели подобные аккаунты в свободной продаже? При появлении одного такого аккаунта определённо начнётся война ставок. Конечно, с увеличением количества подобных аккаунтов цена начнёт падать, однако не забывайте, что мы являемся монополистами подобного товара! Мы сможем полностью контролировать рынок, - обдумав всё это заранее, теперь Вэй Чэнь вываливал на ребят целую кучу новой информации.

- В твоих мечтах. Игровая компания не допустит этого. Думаю, они сумеют быстро обнаружить, откуда взялись все эти персонажи. После этого им останется немного подправить код, чтобы наш метод оказался недейственным, - опустил с небес на землю Вэй Чэня Е Сю.

- Ты прав! Вот почему я до сих пор этого не сделал. Я ждал момента, когда мой метод сможет приносить стабильные результаты, дабы максимизировать возможную прибыль. И этот день наконец-то настал! – сжав кулаки, воскликнул Вэй Чэнь.

- Тогда позволь мне задать тебе один вопрос: ты решил создать команду или создать персонажей для продажи? – спросил Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 628 Правильная линия мышления.**

Глава 628 Правильная линия мышления.

- Мм, это сложный вопрос, - Вэй Чэнь ощутил крайнюю неловкость. По правде говоря, он уже давно определился с планом по продаже аккаунтов с высоким значением очков навыков. Вэй Чэнь и не думал о том, что ему выпадет возможность снова вернуться на про-сцену, поэтому внезапный вопрос Е Сю застал его врасплох.

- Я хочу сказать, что мы может одним выстрелом убить двух зайцев, - наконец нашёлся он с ответом.

- Ты уже немолод. Уверен, что сможешь это сделать? – спросил Е Сю.

- Зарабатывать деньги никогда не было просто, - ответил Вэй Чэнь.

- Сейчас у нашей команды идёт очень важная подготовительная стадия. В ближайшем будущем нам придётся встретиться с таким непростым оппонентом, как Великолепная Эра, поэтому я ещё раз спрошу тебя: ты уверен, что сможешь совмещать оба занятия? – спросил Е Сю.

Вэй Чэнь довольно продолжительное время молчал, прежде чем ответить: - Может мы… на время опустим этот вопрос?

- Давай я расставлю все точки над и. Потребуется определённое количество времени, прежде чем твой бизнес по продаже аккаунтов начнёт работать. Во-первых, тебе нужно будет найти партию подходящих аккаунтов. Если ты напрямую купишь пачку аккаунтов максимального уровня, то не будешь знать, какие квесты они уже выполнили. Тебе придётся устраивать собеседование с продавцами, чтобы отфильтровать неподходящие аккаунты. На это потребуется потратить немало времени и при этом нет никакой гарантии, что ты сможешь найти подходящие аккаунты. Конечно, ты можешь обратиться к игровым студиям, чтобы они в ускоренном темпе прокачали новые аккаунты. На старых серверах у них это займёт примерно три месяца. Так же не стоит забывать, что чем выше скорость прокачки, тем больше цена вопроса. Если ты закажешь самую высокую скорость прокачки, это выльется в дополнительные затраты…

- Я никуда не тороплюсь! – воскликнул Вэй Чэнь.

- Ты никуда не торопишься? Не забывай, соревновательная лига стартует в сентябре. Хотя количество очков навыков не показывается в профиле персонажа, проведя анализ снаряжения и силы навыков можно примерно прикинуть, какое количество очков навыков имеет тот или иной персонаж. Чем больше внимания будет получать наша команда, тем скорее раскроется информация о том, что наши персонажи имеют большое количество очков навыков. После этого определённо последует нешуточная реакция. Тогда игровой компании всего лишь понадобиться поднять наши логи, чтобы понять, каким образом мы смогли получить такое большое количество очков навыков. В таком случае, не будет ли слишком поздно? – произнёс Е Сю.

- Это… - остановился в самом начале фразы Вэй Чэнь. Только сейчас он осознал, что его бизнес по продаже аккаунтов конфликтовал с приоритетами их команды.

Минимум три месяца понадобится для получения подходящих аккаунтов.

После этого им потребуется потратить ещё кучу времени на выполнение всех нужных квестов. Для того чтобы персонаж выполнял квесты, им должен был управлять живой игрок. Ребята должны были сохранять способ выполнения квестов в секрете и поэтому не могли нанять для их выполнения людей со стороны.

- И ещё одно. Сколько аккаунтов ты планируешь продать? Тысячу? Не существует такой студии, которая имела бы достаточно человеческих ресурсов для прокачки тысячи аккаунтов за три месяца. В Славе прокачкой занимаются живые люди. Чтобы прокачать аккаунт до 70 уровня за три месяца, нужно круглосуточно находиться в игре. Таким образом, для прокачки одного персонажа потребуется как минимум два человека. Много ли студий ты знаешь со штатом в 2000 работников? – спросил Е Сю.

- Ах да. Для того чтобы прокачать аккаунты за три месяца драйверы будут использовать самые быстрые методы прокачки. Учитывая твои особые требования, они должны будут отказаться от выполнения целой кучи квестов. Поэтому ещё не факт, что они смогут уложиться за три месяца, - добавил Е Сю.

- И…

- И твоя сестра! Ты можешь заткнуться ненадолго? – прервал Е Сю Вэй Чэнь. Он прекрасно понимал суть проблемы и что ему нужно было сделать выбор. В их положении никак не получалось усидеть сразу на двух стульях.

Е Сю прервал свой монолог. Ребята прекрасно понимали, какие эмоции сейчас испытывал Вэй Чэнь.

Все эти годы его целью была продажа аккаунтов с большим количеством очков навыков. Теперь же они говорили ему сделать выбор. Очевидно, в данный момент он чувствовал себя далеко не лучшим образом.

- Так…

- Хватит создавать шум. Дай мне время подумать, - снова прервал Е Сю Вэй Чэнь.

Е Сю всё ещё хотел что-то сказать, однако Вэй Чэнь схватил его за грудки. Если бы в подобной ситуации Е Сю сделал какое-то едкое замечание, это бы привело Вэй Чэня в ещё большую ярость, поэтому Чень Го поспешила его остановить.

Тренировочная комната наполнилась тишиной. Даже Булочка, совершенно не понимавший происходящего, почувствовал тяжесть общей атмосферы. Вместе со всеми он с ожиданием уставился на Вэй Чэня.

Во время обдумывания своего выбора Вэй Чэнь не прекращал играть. Он продолжал клацать кнопками мыши и нажимать клавиатурные клавиши. Спустя какое-то время, крепко сжав зубы, он процедил: - Хорошо! Чёрт. Этот старший решил не связываться с бизнесом по продаже аккаунтов. К черту это!!

В итоге Вэй Чэнь всё равно выбрал про-сцену!

Он был про-игроком в течение всего пары лет, в то время как разработка методов добычи очков навыков заняла пять лет его жизни.

В течение первых двух лет Вэй Чэнь следовал за своей мечтой, а в течение последующих пяти лет беспокоился о добыче средств к существованию.

Оказавшись на распутье, он принял быстрое и окончательное решение. В конце он выбрал мечту своих первых игровых лет, при этом прекрасно осознавая, что его снова может постичь неудача.

- Хорошо, Старина Вэй, ты очень мудр! Мы на самом деле сейчас не можем позволить себе заняться бизнесом по продаже аккаунтов! – зааплодировал Е Сю.

- Иди к чёрту! Если мы не станем чемпионами, тебе будет лучше компенсировать этому старшему все его потери! – выругался Вэй Чэнь.

- Потери? Какие потери? – недоумённо воскликнул Е Сю.

- Я решил отказаться от такой прибыльной возможности. Если это не потеря, тогда что ещё? – злобно бросил Вэй Чэнь.

- Этот бизнес потребовал бы слишком больших затрат времени. Также не забывай о значительных начальных тратах, а так же то, что он всё равно не продержался бы долго. Одно небольшое обновление и вся твоя усердная работа пойдёт коту под хвост. С этой точки зрения этот бизнес не такой уж и прибыльный, - ответил Е Сю.

- Сладко поёшь! – нерадостно произнёс Вэй Чэнь.

- Думаю правильным выбором будет прямая продажа гайдов, - произнёс Е Сю.

- Что ты сказал? – удивлённо воскликнул Вэй Чэнь.

- Продажа гайдов, - повторил Е Сю.

- Чёрт! – взревел Вэй Чэнь, будто проснувшись от долго сна. Порывисто вскочив с игрового кресла он сделал круг по комнате, после чего повернулся в сторону Е Сю и произнёс: - Ты зверь!!

- Монополизация твоего метода имеет смысл в долгосрочной перспективе, однако как я уже говорил ранее, этот бизнес не продержится долго. Компания быстро прикроет лавочку, поэтому можно просто начать продавать твой метод, - произнёс Е Сю.

- Ты прав! Почему я раньше об этом не подумал! – возбуждённо воскликнул Вэй Чэнь.

- Если мы пойдём этой дорогой, тогда стоит рассказать об этом Скрытому Свету, согласны? – вмешалась в их разговор Чень Го.

- Само собой, - в этот момент на лице Е Сю можно было увидеть редкое выражение серьёзности. Этот случай наглядно продемонстрировал ему силу интеллектуалов, заставив испытывать глубокое уважение по отношению к ним.

- И как нам стоит всё это провернуть? Вероятно, ты уже подумал об этом, не так ли? – спросил Вэй Чэнь.

- Чем выше потребность, тем выше цена, - ответил Е Сю.

- Продать их клубам? – предположил Вэй Чэнь.

Клубы смогут извлечь наибольшую пользу от усиленных персонажей и так же смогут предложить самую высокую цену.

Персонаж с максимальным количеством очков навыков лишь немного усилит обычного игрока, однако в мире профессионалов, даже несколько очков навыков могли повлиять на исход матча. Также стоит отметить, что прибыль от победы в про-матче намного превосходила прибыль от победы на Арене.

- Если мы так поступим, тогда на про-сцене все персонажи будут иметь максимальное количество очков навыков, - вздохнула Чень Го.

Изначально максимальное количество очков навыков должны были иметь лишь персонажи их команды, в то время как ближайшим к ним персонажем был бы Пустынный Прах Хань Вэньцина с 4880 очками навыков. Это было бы удивительно. Тем не менее, если у всех персонажей про-сцены будет 5000 очков навыков, тогда Счастливая команда потеряет всяческое преимущество.

- Мне так же не по вкусу усиливать наших оппонентов! – вздохнул Вэй Чэнь.

Вот только его жадный взгляд выдал его с потрохами. Может ему и не приходилось по вкусу подобное положение вещей, тем не менее, он будет не против обзавестись деньжатами своих оппонентов. Вскоре он продолжил: - Но это не сделает их намного сильнее. Их персонажи и так недалеки от планки максимального значения, поэтому разница будет не особо ощутимой.

Было очевидно, что подобным образом Вэй Чэнь пытался в первую очередь убедить самого себя. Разница в 100 или 200 очков не была столь незначительна, как он пытался её представить.

- Вполне возможно, что они даже не смогут использовать этот метод. Посмотрите на их знаменитых персонажей! Учитывая их популярность, я очень сомневаюсь, что они станут их менять, - произнесла Чень Го.

Теперь уже Чень Го пыталась себя убедить. Знаменитые персонажи божественных уровней может и останутся в строю, но что насчёт других персонажей? Даже при замене других персонажей команды значительно усилятся.

- Мм, вы жаждите денег и при этом не хотите усилить другие команды. Вам не кажется, что вы слишком многого хотите? - спросил Е Сю.

- Эй, это хорошо иметь подобные желания, но нам нужно принять реальность, - ответил Вэй Чэнь.

- Думаю всё будет не так радужно, как вы себе это представляете, - произнёс Е Сю.

- Почему?

- Если мы сейчас соберёмся продать метод клубам, они быстро объединятся и купят один метод на весь Альянс, - ответил Е Сю.

- Если это случится, цена значительно упадёт, - произнёс Вэй Чэнь.

- Вот почему я считаю, что будет лучше найти один клуб и, подписав соглашение, продать ему наш метод. При подобном подходе остальные персонажи Альянса не смогут подвергнуться улучшению. При этом мы можем получить не меньше денег, чем при продаже метода объединённым клубам Альянса, - сказал Е Сю.

- Ты демон. Должен признать, ты на самом деле демон. Подобный злобный замысел мог придумать только демон, - создавалось впечатление, что Вэй Чэнь подобным образом хвалил Е Сю.

- Тогда какому клубу ты хочешь его продать? Синему Дождю? Тирании? Самсаре? Думаю, Самсара будет хорошим выбором. Они весьма амбициозны и скорее всего дадут за наш метод максимальную цену, - произнёс Вэй Чэнь.

- Самсара и правда хороший выбор, но чувствую, что это не самая нуждающаяся в нашем методе команда, - сказал Е Сю.

- Тогда кто? – Вэй Чэнь был сбит с толку.

В этот момент Чень Го внезапно вскочила со своего кресла и, угадав намерения Е Сю, воскликнула: - Рубака Лоулань!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 629 Почему я должен?**

Глава 629 Почему я должен?

- Рубака Лоулань? Богатенький парень, сформировавший команду Небесных Мечей, которая планирует вступить в Альянс в следующем сезоне? – Вэй Чэнь следил за новостями и поэтому слышал о таком знаменитом парне, как Рубака Лоулань.

В прошлый раз гильдия Небесного Правосудия вступила в словесную битву на форумах с другими гильдиями и в итоге сумела заработать поддержку многих игроков. Подобное обстоятельство заставило даже Вэй Чэня позавидовать.

- Да, он идеальная цель, - подумав о происхождении Рубаки Лоуланя, Вэй Чэнь полностью согласился с предложением Е Сю.

Несмотря на наличие у Рубаки Лоуланя денег, разница между персонажами его молодой команды и персонажами про-сцены была не тем, что можно было решить с помощью денег. Конечно, при неограниченном вливании денег решались практически любые вопросы. К примеру, при довольно заманчивом предложении владельцы клубов могли продать даже персонажей божественного уровня, вот только в таком случае все увидят, что покупавший аккаунты человек привык полагаться на силу одних денег. Никто не знал, планировал ли Рубака Лоулань на самом деле заняться скупкой профессиональных аккаунтов, однако одно Е Сю знал наверняка, гайд по получению книг навыков определённо заставит его сердце трепетать. Ранее, даже с помощью всех денег мира не представлялось возможным купить книги с очками навыков. Теперь же Е Сю собирался предоставить Рубаке Лоуланю такую возможность.

- Скорее свяжись с ним! – нетерпеливо произнёс Вэй Чэнь.

- Сначала свяжись со Скрытым Светом, - напомнила Чень Го.

- Конечно, - Е Сю спокойно открыл окна переписки с Рубакой Лоуланем и Скрытым Светом.

Он не стал спрашивать у них, были ли те на месте, вместо этого он прямо заявил им о своих намерениях. В сообщение Скрытому Свету говорилось, что они планировали продать гайд по получению очков навыков. Так же Е Сю спрашивал, что Скрытый Свет думает по этому поводу.

Всё это время Скрытый Свет и так находился в QQ чате, просто в режиме невидимости. Увидев сообщение Е Сю, он недоумённо ответил: - Делайте то, что считаете нужным! Зачем вам знать моё мнение?

- Видел? Поторопись и сделай то, что считаешь нужным! – воскликнул Вэй Чэнь.

После того как Чень Го и Е Сю одарили его презрительными взглядами, последний ответил Скрытому Свету: - Это очень ценный гайд. В конце концов, без твоей помощи нам бы не удалось его усовершенствовать. Поэтому ты тоже можешь решать его дальнейшую судьбу!

После прочтения сообщения Е Сю, Скрытого Света затопило чувство стыда.

- Я не так уж и много сделал. Без Профессора Чжана у меня бы ничего не получилось, - ответил он.

- Тогда нам стоит обратиться к нему? Подобные гайды ещё никогда не продавались, поэтому я не могу назвать точную цену, тем не менее, думаю, нам не составит особых проблем получить семизначное число, - Е Сю переживал, что такой парень как Скрытый Свет, который всё время оставался дома и изучал математику, мог не знать ценность этого гайда, поэтому он назвал ему приблизительную сумму их выручки.

- Ты хочешь, чтобы я получил выговор? – ответил ему Скрытый Свет.

- Что? – увидевшие его ответ ребята пребывали в недоумении.

- Профессор Чжан всемирно известный математик. Его никогда не заботили деньги! Передав ему твои слова, я только отвлеку его. Мне кажется, что он даже может разозлиться, - ответил Скрытый Свет.

- Тогда что для него важно? – спросил Е Сю.

После ответа Скрытого Света всем захотелось заплакать.

- Развитие науки, продвижение человечества, - ответил тот.

- Как стыдно-то! – посмотрев в потолок, произнёс Вэй Чэнь.

- И мы всё ещё хотим говорить о деньгах с таким человеком? – с не меньшим стыдом пробормотала Чень Го.

Если бы ответ Скрытого Света услышал обычный человек, он бы определённо подумал, что тот шутит. Для такого учёного как Чжан Ичунь любые результаты его деятельности на самом деле могли продвигать человечество вперёд, поэтому это не было шуткой. Это был факт, который сводил с ума Е Сю и остальных.

- Тогда с этим разобрались, - ответил Е Сю.

- Конечно, - отписался Скрытый Свет.

- Ай яй яй! – покачал головой Вэй Чэй. – Знаменитые учёные на самом деле сильно отличаются от обычных людей! Такие маленькие люди как мы не смогут понять ход его мыслей. Лучшим решением будет не беспокоить этого старшего. Мы должны слепо сделать этот шаг!

Это был классический пример подмены понятий. Получая одолжение, Вэй Чэнь выставлял себя в качестве жертвы. Все одарили его презрительными взглядами, при этом не став ничего говорить, потому что в этот момент ответил Рубака Лоулань.

Е Сю не стал сразу же приступать к обсуждению цены. Вместо этого он сначала поинтересовался, как у Рубаки Лоуланя продвигались дела.

- Мы заняты своим улучшением, чтобы, когда придёт время, не ударить в грязь лицом, - честно ответил Рубака Лоулань. Не стоило обращать внимание на невероятную уверенность команды Небесных Мечей, когда те в открытую насмехались над другими клубами для того чтобы привлечь на свою сторону больше фанатов. Рубака Лоулань и ребята из его команды прекрасно понимали свою текущую силу и в этом была большая заслуга Е Сю.

Если бы они его не встретили, то вполне вероятно воспринимали бы свои теперешние высокомерные слова на публику за чистую монету.

К счастью им повезло встретить Е Сю. Несмотря на то, что команда всё ещё продолжала выстраивать фанатскую базу на основе своих высокомерных заявлений, тем не менее, сам Рубака Лоулань не осмеливался проявлять высокомерия по отношению к их настоящей силе. Команда начала тяжело работать и даже в значительной степени понизила планку своей конечной цели. До встречи с Е Сю ребята полагали, что они были весьма конкурентоспособной командой. Теперь их целью было сохранение своего лица. Другие могли бы подумать, что команда Небесных Мечей таким образом проявляла свою скромность, однако Е Сю знал, что Рубака Лоулань был вполне искренен.

- Как поживают ваши персонажи? – спросил Е Сю.

- С ними всё в порядке! – неопределённо ответил Рубака Лоулань.

- Сколько очков навыков они имеют? – Е Сю начал приближаться к основной теме разговора.

Этот вопрос очень удивил Рубаку Лоуланя. Он не стал сразу на него отвечать, тщательно обдумывая причину, по которой Е Сю задал ему этот вопрос. Рубака Лоулань знал, что этот Бог не стал бы задавать подобный вопрос от скуки, и скорее всего за всем этим стояла какая-то веская причина. К сожалению, он не мог ничего поделать с нехваткой очков навыков. Неужели Е Сю знал способ решить эту проблему?

Придя к подобному выводу, у Рубаки Лоуланя загорелись глаза, тем не менее, он совершенно не подал этому виду.

- Очки навыков? Ну, у нас их достаточно. Благодаря удаче наши персонажи имеют довольно много очков навыков, - спокойно ответил он.

- Ха ха, только не говори мне, что они имеют максимальное значение очков навыков! – написал ему Е Сю.

- Разве такое возможно? В Славе ведь нет ни одного персонажа, который бы имел максимальное значение очков навыков, - Рубака Лоулань начал пробивать почву. Он приходил во всё большее изумление, потому что ему казалось, что он понял, куда клонит Е Сю.

- Раньше так и было, но сейчас всё могло измениться! – ответил Е Сю.

- У тебя есть такой аккаунт? – спросил у него Рубака Лоулань.

- Весьма вероятно, - ответил Е Сю.

- Весьма вероятно?

- Мм, так как в этом деле до сих пор замешана удача, я не могу дать стопроцентной гарантии, - ответил Е Сю.

- Что ты имеешь в виду, говоря об удаче? – Рубака Лоулань больше не мог продолжать притворяться. Не беря в расчёт персонажей с максимальными значениями очков навыков, в Славе не было ни одного персонажа, который бы имел больше 4900 очков навыков. Персонажи с 4800 очками навыков зачастую были знаменитыми звёздами про-сцены. Стоило так же отметить, что они не просто так стали знаменитыми. Преимущество в очках навыков являлось одним из важных решающих факторов в профессиональных играх.

Команда Рубаки Лоуланя использовала персонажей с весьма высокими показателями очков навыков. Они имели 4700-4800 очков навыков, что являлось весьма приличным показателем даже для про-сцены, тем не менее, между ними и топовыми персонажами до сих пор была большая пропасть, что уж говорить о персонажах с максимальными значениями очков навыков?

Вот только причём тут удача? Рубака Лоулань не мог этого понять и именно поэтому задал свой вопрос.

- Не буду ходить вокруг да около. У меня есть метод получения очков навыков. И знаешь, мне первым делом пришло в голову, что он может тебе пригодиться. Разве это не любезно с моей стороны? – написал Е Сю.

- Очень любезно, - ответил Рубака Лоулань. Несмотря на свой вежливый ответ, он горько рассмеялся в своём сердце. Он не был глупым парнем. Он прекрасно понимал, что всё это было не бесплатно. В первую очередь Е Сю подумал о нём. Однако здесь и не пахло любезностью. Е Сю очевидно жаждал его денег. Тем не менее, Рубака Лоулань не стал над этим заморачиваться, потому что ему на самом деле были нужны очки навыков. Если кто-то мог предоставить ему решение его проблемы, он с радостью пойдёт на сделку.

После своего «любезного» ответа, Рубака Лоулань больше не стал ничего говорить. Он желал дождаться предложения от другой стороны.

Однако время шло, а предложения так и не поступало. Это немного расстроило Рубаку Лоуланя! Он желал узнать цену и, уже отталкиваясь от неё начать торговаться, однако другая сторона была по-настоящему жестока. Е Сю притворился «мертвецом», ставя Рубаку Лоуланя в неловкое положение просителя.

Рубаке Лоуланю захотелось разрыдаться. К сожалению, он ничего не мог с этим поделать, поэтому ему пришлось первым начать разговор.

- Что за метод? – спросил он.

- Особый метод выполнения квестов. Я могу гарантировать высокий шанс получения книг навыков, - быстро ответил Е Сю. Всё это время он продолжал сидеть за своим компьютером! Он намерено притворился «мертвецом», тем самым не оставив Рубаке Лоуланю никаких шансов!

- Это новый метод? Я никогда раньше не слышал о нём, - Рубака Лоулань был амбициозным молодым человеком. Намереваясь ярко засиять на про-сцене, он потратил немало времени и усилий на разработку методов получения очков навыков, однако никогда раньше не слышал о методе Е Сю.

- Конечно не слышал. Мой старый товарищ потратил большую часть своей юности на разработку этого метода, - написал Е Сю.

- Понятно. Какие у тебя планы? – спросил Рубака Лоулань.

- Мой план заключается в том, чтобы посмотреть, есть ли у тебя какие-то планы, - ответил Е Сю.

- Хорошо! – сдался Рубака Лоулань. – Тогда давай поговорим о деле. Если ты на самом деле можешь создать персонажей с максимальным значением очков навыков, тогда можешь считать, что сумел меня заинтересовать.

- Я так и думал.

- Назови цену. Мне нужно девять персонажей, - написал Рубака Лоулань.

- Девять?

- Если понадобиться больше, я знаю к кому обратиться, - ответил Рубака Лоулань.

- Почему бы тебе просто не купить весь гайд? – спросил Е Сю.

- Ты готов его продать? – удивлённо спросил Рубака Лоулань.

- Почему нет? – ответил Е Сю.

- Но почему я должен покупать у тебя весь гайд? Мне будет достаточно персонажей для моей команды, - написал Рубака Лоулань.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**