**Ранобэ:** Слава

**Описание:** В онлайн игре "Слава", Е Сю является топовым игроком профессионального уровня. Тем не менее из-за финансовых причин его исключают команды. После того как Е Сю покинул профессиональную сцену, он нашел работу в интернет кафе. Когда "Слава" запускает десятый сервер, он вновь возвращается в игру в качестве нового игрока. Принеся с собой воспоминания о прошлых свершениях, он возвращается на дорогу ведущую к вершинам славы!
Хотелось бы выразить отдельную благодарность пользователю с ником Tanchan, которая вызвалась подредактировать 250~300 главы.
Начал переводить новую новеллу: заходим, ознакамливаемся, если нравится - жмакаем лайки Клавиатурный Бессмертный: https://tl.rulate.ru/book/55158

**Кол-во глав:** 1501-1600

**Глава 1630 Схватить этого целителя.**

Глава 1630 Схватить этого целителя.

Тело облачного ветра усиливало ощущения игрока. Оно позволяло пользователю лучше контролировать течение энергии ци, а также чувствовать энергию ци своей цели. Во внезапном ускорении Безграничного Моря было виновато не тело облачного ветра, а другой навык: текущее облако ци.

Текущее облако ци увеличивало все показатели скорости персонажа: скорость передвижения, атаки, каста и т.д. Безграничное Море имел на себе сразу два бафа от облачного тела ветра и текущего облака ци. В итоге он ускорился и заполучил лучший контроль над своей скоростью. Безграничное Море едва проскочил мимо кончиков пальцев Хаотичных Облачных Гор. Благодаря этому увороту он моментально оставил Хаотичные Облачные Горы позади себя.

Лю Боюань знал, что эта ситуация сулит неприятности. Когда Хаотичные Облачные Горы развернулся, Безграничное Море уже отбежал от него на четыре метра.

Четыре метра…

Это была болезненная дистанция для Лю Боюаня. Среди 24 классов, не включая двух целителей и чистых дальнобойных классов, наподобие Лаунчеров, каждый класс представлял угрозу на этой дистанции, включая Страйкеров и Хулиганов. Все они имели навыки, которые могут покрыть эту дистанцию. Единственным исключением был Борец.

В данный момент Безграничное Море находился в четырёх метрах от Хаотичных Облачных Гор. С бафами на увеличение скорости Фан Жуй сделал это намеренно. Он поместил себя на остриё опасности, чтобы добиться максимальной эффективности. От начала и до конца он не воспринимал Лю Боюаня своим оппонентом. Для него тот был препятствием. Все его действия были направлены на то, чтобы самым эффективным способом обойти это препятствие. Его настоящей целью был Смеющаяся Песня.

Со стороны казалось, будто Безграничное Море просто пробежал по прямой. Фан Минхуа не думал, что Фан Жуй сможет с такой лёгкостью пройти мимо его защитника, словно тот был бесплотным духом.

Для Фан Минхуа было уже слишком поздно думать о способах блокировки Безграничного Моря. Протянув руку, тот схватил его. Бросок!

Смеющаяся Песня был брошен назад. Хаотичные Облачные Горы сблизился с Безграничным Морем, однако тот ушёл в кувырок, уворачиваясь от объятий Борца. Поднявшись на ноги, Безграничное Море устремился к Смеющейся Песне.

Хватающий облако кулак!

Лю Боюань знал, что в рамках скорости он не сможет сравниться с Безграничным Морем. Он неминуемо от него отстанет. Поэтому Лю Боюань решил использовать навык, который он добавил к своему оружию.

Однако Фан Жуй был по-настоящему хитёр. Он бежал в сторону Смеющейся Песни, но на середине пути внезапно ушёл в кувырок. Во время кувырка появлялось мимолётное окно, когда он мог увидеть, что происходит сзади. В этот момент Лю Боюань заметил поток ци в воздухе.

Клинок ци!

Уже было поздно сожалеть. Нужно было активировать усиленные железные кости перед использованием хватающего облако кулака. Лю Боюань недостаточно хорошо продумал свои действия, в результате чего Фан Жуй обвёл его вокруг пальца.

В его сторону полетел клинок ци. Хватающий облако кулак определённо будет прерван. Лю Боюаню пришлось прервать его и увернуться от атаки. Не имея других вариантов, он мог лишь погнаться за Фан Жуем.

Безграничному Морю нужно будет сделать ещё несколько шагов, чтобы добраться до Смеющейся Песни, который после кувырка поднимался на ноги. Фан Минхуа не был зелёным новичком. Ранее он был застигнут врасплох, потому что не думал, что Фан Жуй сможет так быстро пройти мимо Лю Боюаня. На этот раз он был готов. Когда Смеющаяся Песня поднялся на ноги, его крест ярко засиял. Ангельская мощь. Свет заключил его в кокон.

Ангельская мощь защищала персонажа со всех сторон. Она отталкивала даже цели, имеющие супер броню. Фан Минхуа решил добавить к своему оружию этот навык Паладина в сегодняшнем матче.

Во время появления анимации навыка от него нельзя было ни увернуться, ни сопротивляться ему. Щиты могли отражать эффекты многих навыков, но отбрасывание от ангельской мощи было исключением.

Фан Жуй ничего не мог с ним поделать. Учитывая близость двух персонажей, никто не думал, что он сможет успеть среагировать. Тем не менее, в момент соприкосновения ангельской мощи с Безграничным Морем, тот быстро выбросил вперёд руки.

Толкающая облако ладонь!

Это был низкоуровневый навык с низким уроном, но он мог перемещаться через пространство и атаковать цель. При этом толкающая облако ладонь обладала отталкивающим эффектом. Отталкивающий эффект был обратно пропорционален дистанции. Чем ближе находится персонаж, тем сильнее будет отталкивающий эффект.

Когда Безграничное Море активировал толкающую облако ладонь, ангельская мощь оттолкнула его назад. Толкающая облако ладонь сработала. Окружённое светом тело Смеющейся Песни заскользило назад.

Отталкивающий эффект ангельской мощи превосходил отталкивающий эффект толкающей облако ладони, однако ангельская мощь Смеющейся Песни имела лишь первый уровень и поэтому недалеко оттолкнула Безграничное Море. Самая большая проблема заключалась в том, что позади Безграничного Моря находился Хаотичные Облачные Горы. Если тот его хотя бы раз схватит, то Фан Жуй больше не сможет задержать Смеющуюся Песню.

Даже обычные игроки знали это, что уж было говорить об игроках на сцене!

В момент появления ангельской мощи Лю Боюань внимательно уставился на Безграничное Море. Отъезжая назад, Фан Жуй наклонил тело. Он принял эту грязную позу, чтобы увернуться, когда завершится эффект отталкивания.

Хаотичные Облачные Горы рванул вперёд, также смещая свой центр тяжести. К удивлению Лю Боюаня Безграничное Море продолжил наклоняться. Руки Мастера Ци практически касались земли… Он что, планирует побежать дальше на четырёх конечностях?

Когда эта мысль промелькнула в голове Лю Боюаня, руки Безграничного Моря на самом деле коснулись земли. К счастью, тот уже был в пределах его досягаемости. Ангельская мощь продолжала отталкивать Безграничное Море. Слишком поздно для уворота, не так ли?

Бросок!

Лю Боюань не использовал высокоуровневых навыков. Он планировал с помощью низкоуровневого навыка захвата отбросить Безграничное Море подальше от Смеющейся Песни. В таком случае проблема будет решена. Хаотичные Облачные Горы протянул руки в сторону Безграничного Моря, однако дистанция между ними продолжала увеличиваться.

Безграничное Море наклонялся всё ниже и ниже. Лю Боюань принял в расчёт возможный наклон Фан Жуя. Просто тот продолжал всё сильнее склоняться к земле. Хаотичные Облачные Горы напротив начал подниматься всё выше и выше…

Он был подброшен в воздух.

Безграничное Море склонился к земле не для того чтобы перейти на четыре конечности, а для установки навыка Мастера Ци: наземная мина!

Это был атакующий навык, но из-за способа, при помощи которого Фан Жуй установил мину, все просмотрели подобную возможность. Они полагали, что тот притворяется каким-то тупым животным. В итоге ему удалось провести скрытую атаку.

Зрители не знали что сказать.

Тот, кто не понял, что это была наземная мина, в сердцах проклинал презренность Фан Жуя. Тот, кто всё понял, проклинал Лю Боюаня за его глупость.

Во всяком случае, Лю Боюань снова был обведён вокруг пальца. Хаотичные Облачные Горы взмыл в воздух. Это была ключевая часть. Безграничное Море ушёл в кувырок. Воспользовавшись отталкиванием от ангельской мощи, он прокатился под Хаотичными Облачными Горами.

Когда он поднялся на ноги, ангельская мощь уже прекратила своё действие. Выбросив вперёд руки, Безграничное Море атаковал Хаотичные Облачные Горы пронзающим небо ударом.

Лю Боюаню не удалось схватить Безграничное Море. Напротив, это Фан Жуй подбросил его персонажа в воздух.

Удивительно!

Фан Жуй демонстрировал блестящую игру. Тем не менее, это был домашний стадион Самсары, из-за чего его выдающаяся игра собрала мало аплодисментов. Большинство зрителей были сильно обеспокоены. Если Фан Минхуа и Лю Боюань задержатся здесь, то это сильно повлияет на сражение в мусорной комнате.

Даже на трансляции больше не показывали напряжённое сражение между парой чемпионов и парой Лучших Партнёров. Погоне Сун Сяна за Маленькими Холодными Ручками также не уделяли особого внимания, потому что Ань Вэньи нашёл себе помощника в лице Цяо Ифана. Счастье пыталось соединить два сражения, происходящие в мусорной комнате, чтобы вчетвером сразиться против троицы Самсары. В итоге сражение Фан Жуя против Фан Минхуа и Лю Боюаня стало ключевой точкой матча.

Это ещё одна… звёздная тактика?

Ранее Счастье рассчитывало на Е Сю, чтобы завладеть преимуществом. На этот раз Фан Жуй в одиночку задерживал двух игроков.

Один против двух и один против трёх. Казалось, что второй случай был более впечатляющим, но две ситуации полностью друг от друга отличались.

Е Сю противостоял трём игрокам, но ему не нужно было контролировать битву. Его единственной задачей было выживание под комбинированными атаками трёх игроков Самсары. Тройное преимущество являлось достаточно большим преимуществом, чтобы привлечь внимание оппонентов.

С другой стороны Фан Жую, старавшемуся задержать двух игроков, нужно было самому проявлять инициативу. В первую очередь его целью был Фан Минхуа. Он не мог позволить Клерику уйти. Хотя в его уравнении было на одного игрока меньше, его задача была ничуть не легче, чем задача Е Сю. Когда люди видели это сражение, они не думали о том, сможет ли Фан Жуй задержать Фан Минхуа или нет, их интересовало время, в течении которого тот будет задержан.

Про-игроки уже начали делать ставки: от десяти секунд до минуты. Игроки продолжали выкрикивать новое время, передавая друг другу деньги.

Десять секунд, пятнадцать секунд, двадцать секунд, двадцать пять секунд, тридцать секунд…

Ставка за ставкой проигрывали. Изначально ставки были формой развлечения, но после тридцати секунд вся весёлость пропала. Никто больше не обращал на ставки внимания.

Про-игроков полностью поглотила игра Фан Жуя.

Лю Боюань и Фан Минхуа не были слабыми игроками. Им обоим хватало опыта и навыков. Парни уже много лет играли в одной команде и поэтому обладали хорошей синергией. Тем не менее, они не могли сбежать от Безграничного Моря. Даже один из них не мог убежать.

Это…

Про-игроки имели привычку ставить себя на место игроков на сцене. Отбросив в сторону изумление, они с благоговением следили за игрой Фан Жуя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1631 Упорство создаёт возможность.**

Глава 1631 Упорство создаёт возможность.

Трансляция, про-игроки и более скиловые зрители были сосредоточены на битве Фан Жуя с Лю Боюанем и Фан Минхуа. Лишь тот, кого интересовали красочные сражения, продолжал наблюдать за сражением в мусорной комнате.

Там на самом деле происходило удивительное сражение, которое также могло решить исход матча. Тем не менее, с общей перспективы задержка Фан Жуем двух игроков Самсары была настоящей ключевой точкой матча. Скорее всего исход этого матча будет зависеть от Фан Жуя.

К этому моменту он уже превзошёл всеобщие ожидания. Никто не мог подумать, что ему удастся на протяжении столь долгого времени задерживать двух игроков. Игроки Самсары, неожиданно, не могли мимо него пройти.

Разумеется, если бы Лю Боюань захотел уйти, то Фан Жуй был бы не против. Его цель была ясна. Он хотел задержать Смеющуюся Песню. Если Лю Боюань захочет доставить ему проблемы, то ему придётся иметь с ним дело. Если же тот захочет уйти, то Фан Жуй с радостью его отпустит.

Однажды Лю Боюань уже бросил Ду Мина. Шла ли речь о стратегии или ментальной составляющей, он не мог бросить и Фан Минхуа. Самсара уже потеряла одного игрока в командных соревнованиях, и теперь отставала от Счастья на три очка.

Этот ублюдок…

Стиснув зубы, Лю Боюань пытался поймать Безграничное Море. Ему был нужен один захват, и тогда патовая ситуация будет разрешена. Фан Минхуа это понимал и поэтому помогал чем мог Лю Боюаню.

Фан Жуй был слишком ловким. Он поднял свою грязную игру на самый высокий уровень. Безграничное Море перемещался по полю боя. Множество раз он едва разминался с пальцами Хаотичных Облачных Гор. Порой их разделяла дистанция в тонкий волос.

И дело тут было вовсе не в удаче.

Фан Жуй играл на своём пике. Не то чтобы он не мог уклоняться более безопасно, просто он намерено уменьшал предел допустимых погрешностей. Он начал это делать ещё тогда, когда Хаотичные Облачные Горы впервые попытался его заблокировать. От начала и до конца, он проходил мимо Лю Боюаня с наибольшей эффективность, чтобы иметь больше времени для подавления Смеющейся Песни. Действуй он по-другому, и ему бы не удалось так долго задерживать двух игроков Самсары. В этом и заключалась причина изумления про-игроков. Они бы могли понять, если бы Фан Жуй один или два раза показал столь точную игру, но тот делал это снова и снова! Насколько он сосредоточен? Насколько утомляющей была подобная игра?

Да, очень утомляющей!

Вскоре Фан Жуй почувствовал, как на него наваливается усталость, хотя он не продержался и минуты.

Тем не менее, он был ментально готов к приходу усталости. Он знал, насколько сложную задачу взвалил себе на плечи. Вначале Е Сю использовал своё проигрышное положение для привлечения внимания трёх игроков Самсары. С другой стороны Фан Жую приходилось проявлять инициативу, чтобы контролировать сражение.

И он справлялся.

Пока что его действия можно было описать с помощью одного слова – идеально.

Фан Жуй был истощён, но при этом продолжал напрягать мозги, чтобы контролировать своих оппонентов.

Он также играл на пределе своих возможностей на групповой арене. После короткого отдыха ему пришлось играть в командных соревнованиях.

Упорство, упорство до самого конца!

Фан Жуй знал, насколько важна его задача. Если своими усилиями Е Сю заложил для Счастья основу, то Фан Жуй вымащивал для Счастья путь к победе.

Фан Жуй никогда не считал себя ядром команды. Он лишь хотел играть так, чтобы соответствовать своей зарплате и позиции. Он знал, что в этот момент мог решить исход матча. Ему лишь нужно продолжать упорствовать.

Фан Жуй не ставил для себя временных лимитов. В его голове билась лишь одна мысль: упорствуй, упорствуй до самого конца. Он будет продолжать удерживать двух игроков пока Счастье не победит. До наступления этого момента он не расслабится.

Минута…

Полторы минуты…

Две минуты…

Две с половиной минуты…

Фан Жуй упорствовал, демонстрируя идеальную игру. В его игре не было ни малейшего открытия. Всё больше людей стали обращать на него внимание. Всё больше людей стали замечать его невообразимость. Про-игроки давно забыли о своих ставках.

Минута. Это был верхний предел их ставок. Был лишь один человек, назвавший подобное время, Жуан Юнбинь из Воющего Ветра. Вторая высочайшая ставка была поставлена на 45 секунд. Когда Жуан Юнбинь поставил на минуту, никто не воспринял его всерьёз. Все знали, что он и Фан Жуй были бывшими товарищами по команде, и что их связывают хорошие отношения. Очевидно, Жуан Юнбинь назвал минуту, чтобы поддержать друга.

Но сейчас, минута?

Нет. Все ошибались, сильно ошибались. Даже друг Фан Жуя недооценил его способности.

Две с половиной минуты. Это был текущий рекорд, и это ещё был не конец. Своей идеальной игрой Фан Жуй не давал Фан Минхуа уйти. Из-за этого Лю Боюань также не мог уйти.

Сражение в мусорной комнате также длилось две с половиной минуты. Это больше не были две раздельные битвы. Две группы объединились. В данный момент четыре игрока Счастья сражались с тремя игроками Самсары.

Самсара находилась в проигрышном положении, но с тремя игроками из звёздной десятки явно не стоило шутить. Более того, это они нападали. Три игрока использовали Маленькие Холодные Ручки в качестве точки прорыва, постоянно отправляя в него свои атаки.

На стороне Счастья Е Сю стал защитником Ань Вэньи. Он ни на шаг не отходил от него. Су Мученг и Цяо Ифан в стороне оказывали им поддержку.

Фан Жуй демонстрировал безумную игру, чтобы Счастье могло победить в своём сражении, но тем никак не удавалось этого сделать. В реальности это игроки Счастья находились в защите. Было сложно не почувствовать горечь. Тем не менее, эксперты знали, что хотя Счастье и находится в защите, игроки не испытывают давления. Те заняли защитную позицию, потому что видели намерения игроков Самсары.

Фокус целителя был стандартной стратегией, но ни на одном целителе не были так отвратительно сосредоточены, как на целителе Счастья в этом сезоне. Побывав во множестве подобных ситуаций, Счастье знало, как им нужно действовать. С самого начала игроки тренировались извлекать силу из своей слабости.

Когда в других командах оппоненты сосредотачивались на целителе, игроки на чистых рефлексах старались его защитить. С другой стороны, когда подобное происходило в Счастливой команде, игроки на рефлексах начинали искать возможности убить своих оппонентов.

Подобная интуиция стала стилем Счастья. Даже если они не делали никаких приготовлений перед матчем, в случае возникновения опасности для целителя игроки старались использовать этот шанс для переворота.

Все команды для защиты своих целителей уходили в защиту. Счастье было другим. Их защита целителя была невероятно агрессивной. Изначально целитель был их слабостью, но с течением времени их слабость улучшилась, позволив команде отрастить шипы. Если оппоненты Счастья пытались убить их целителя, то к ним прилетала сильная отдача. Довольно часто в конце их самих ждала гильотина.

Не то чтобы Самсара об этом не знала. Игроки тщательно исследовали своих оппонентов в финале. Просто сейчас у них не было другого выбора.

Они атаковали – Счастье защищалось. Вот только при атаке они теряли много здоровья. С другой стороны у Счастья был целитель. После двух с половиной минут урон накопился.

- !!!!

Три игрока не единожды отправляли в командный чат восклицательные знаки. Они были удивлены тем, что к ним ещё не подошло подкрепление. Мысль о том, что Фан Жуй так долго задерживает их товарищей, не приходила им на ум. Если бы они об этом знали, то попытались бы пробиться к своим товарищам. Они бы создали возможность, чтобы покинуть мусорную комнату.

Но они ничего не знали и поэтому продолжали ждать. Полминуты, полторы минуты, две с половиной минуты…

Случилось непостижимое. Фан Жуй задерживал Лю Боюаня и Фан Минхуа в течение двух с половиной минут.

К этому моменту три игрока Самсары утратили шанс перевернуть игру!

За эти две с половиной минуты Лю Боюань мог отказаться от Фан Минхуа и помочь остальным игрокам. Или те могли сбежать из мусорной комнаты и объединиться с Фан Минхуа и Лю Боюанем. Переворот произошёл моментально. Спустя две с половиной минуты три игрока Самсары больше не могли действовать с той же агрессивностью, как в начале сражения. Из-за просевшего здоровья персонажей им пришлось действовать более осторожно. Кто позволил им атаковать столь несдержанно раньше? Игроки действовали так несдержанно, потому что полагали, что в любую секунду к ним придёт подмога. Откуда им было знать, что их товарищи не появятся даже спустя две с половиной минуты?

Покинуть мусорную комнату?

Игроки посмотрели на здоровье своих персонажей. Если они дадут слабину, то Счастливая команда обрушится на них всей своей мощью. В течение двух с половиной минут они могли пробить себе путь наружу. Тем не менее, если они попытаются прорваться сейчас, то потеряют одного или двух персонажей.

Потеряв одного игрока, Самсара уже отставала на три очка. До самого последнего момента игроки не хотели больше никого терять. Как они не смотрели на эту ситуацию, двум игрокам определённо будет проще прорваться, чем трём игрокам вырваться наружу.

Приближалась отметка в три минуты. В итоге Самсара решила подождать.

Смотрящие матч про-игроки не думали, что Самсара поступает неверно. Текущая ситуация образовалась благодаря Фан Жую, благодаря созданному им чуду. Вначале все полагали, что своими усилиями Фан Жуй просто поможет Счастью выиграть немного времени и нарастить немного преимущества. Но теперь его усилия стали решающей точкой матча.

Как долго он ещё сможет продержаться? Если Лю Боюань и Фан Минхуа вырвутся и объединятся со своими товарищами, то Счастье будет иметь большое преимущество, но это не будет победа. Компромисс будет по-настоящему разочаровывающим.

Время продолжало идти.

Все продолжали наблюдать за Безграничным Морем и двумя персонажами Самсары.

Ангельская мощь!

Внезапно крест Смеющейся Песни ярко засиял. Фан Жуй сдерживал парней достаточно долго, чтобы ангельская мощь успела выйти из кулдауна.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1632 Несокрушимая стена.**

Глава 1632 Несокрушимая стена.

Кулдаун ангельской мощи составляет две минуты и сорок пять секунд. Фан Жуй задерживал Фан Минхуа и Лю Боюаня на протяжении практически трёх минут. Этого времени хватило, чтобы ангельская мощь вышла из кулдауна.

Фан Минхуа моментально активировал этот навык. Угол, позиция и время. Фан Минхуа хотел использовать эту возможность для прорыва.

Смеющуюся Песню окружил купол света.

Фан Жуй не мог ни увернуться от сияния, ни оказать ему сопротивление. Он мог быть только оттолкнут назад. На этот раз его толкающая облако ладонь не сработает. Не то чтобы он не мог её использовать, просто дистанция была слишком велика. Из-за позиционирования их персонажей, если он оттолкнёт Смеющуюся Песню при помощи толкающей облако ладони, то только поможет ему быстрее сбежать.

Скастовав ангельскую мощь, Смеющаяся Песня развернулся и побежал. Лю Боюань не стал следовать за ним, чтобы защитить. Вместо этого он устремился к Безграничному Морю. Хотя казалось, что ангельская мощь предоставляет Фан Минхуа достаточно пространства для побега, Лю Боюань испытывал тревогу. Он хотел воспользоваться этим шансом, чтобы полностью подавить Безграничное Море и избежать будущих сожалений.

Рывок!

Хаотичные Облачные Горы устремился к Безграничному Морю, который снова стал наклоняться. Обе его руки приближались к земле.

Снова этот трюк?

Никто бы не попался на повторный трюк Фан Жуя, но возможно тот именно поэтому решил его провернуть? С его грязным стилем, чего он не может сделать?

Подобные мысли лишь всё усложняли, поэтому Лю Боюань не стал сильно задумываться над тем, повторяет ли Фан Жуй свой трюк или нет. Он учтёт эту возможность и при атаке останется настороже.

Хаотичные Облачные Горы бежал по диагонали. Лю Боюань высчитал дистанцию, на которую будет оттолкнут Безграничное Море. Он сосредоточился на определённом месте. Безграничное Море продолжал туда направляться, как он и ожидал.

Хаотичные Облачные Горы не стал останавливаться для отдыха. Он подпрыгнул.

Воздушный переворот!

Хаотичные Облачные Горы рухнул вниз. Его ноги направились к шее Безграничного Моря. Проделывая всё подобным образом, наземная мина не сможет на него повлиять.

Падение!

Противостояние один против двух закончится здесь. Хотя Фан Жую в итоге не удалось продержаться достаточно долго, чтобы принести Счастью победу, никто не умалял его усилий и влияния, которое он оказал на матч в течение трёх последних минут. Его чудаковатая игра превысила всеобщие ожидания. Это была выдающаяся игра. Фан Жуй не смог принести Счастью победу, но он позволил своей команде завладеть существенным преимуществом.

Если… многие люди, включая фанатов Самсары, думали об этом слове.

Если бы четырьмя игроками Счастья были не Е Сю, Су Мученг, Цяо Ифан и Ань Вэньи, а предложенный Ли Сюанем состав: Е Сю, Су Мученг, Ли Сюань и Чжан Синьцзе, игроки одного уровня с тремя игроками Самсары, то возможно выигранного Фан Жуем времени бы хватило, чтобы Счастье одержало победу…

Какая жалость!

Хваля игру Фан Жуя, люди не могли не испытывать сожалений по поводу результатов его усилий.

Пока все размышляли подобным образом, голова Безграничного Моря внезапно упала вниз, и потом…

Промах!

Воздушный переворот Хаотичных Облачных Гор промазал?

Некоторые зрители на стадионе, включая людей, смотрящих матч из дома, шокировано вскочили на ноги. Они нуждались в подтверждении, что это не атака Лю Боюаня промазала, а Фан Жуй от неё увернулся.

Да! Он от неё увернулся!

Безграничное Море откатился подальше от Хаотичных Облачных Гор, после чего устремился к Смеющейся Песне.

Текущее облако ци!

Безграничное Море снова активировал этот баф. Ангельская мощь вышла из кулдауна. То же самое произошло и с текущим облаком ци. Казалось, будто Безграничное Море оседлал ветер. Он начал быстро приближаться к Смеющейся Песне. Позади него Хаотичные Облачные Горы приземлился на землю, создавая своими ногами причудливую дугу. У него не было времени, чтобы сделать другой ход. В итоге он приземлился на землю в такой неловкой позе…

Разум Лю Боюаня пребывал в беспорядке.

Он не чувствовал, что его воздушный переворот со 100% вероятностью попадёт по Безграничному Морю. В конце концов, он не подготовил основу для этого навыка. Просто он использовал отталкивающий эффект от ангельской мощи. Лю Боюань не слишком бы удивился, если бы Безграничное Море увернулся от его навыка. На этот случай он придумал множество контрмер.

Но сейчас он был очень сильно удивлён.

Не способом уклонения Безграничного Моря, а временем.

Все полагали, что воздушный переворот попадёт, однако Безграничное Море смог от него увернуться. Движения Фан Жуя были настолько точными и плотными, что в образовавшееся окно не смогла бы пройти и иголка…

В тот момент Лю Боюань запаниковал, начав инстинктивно делать то, что планировал делать в случае уворота Фан Жуя от воздушного переворота. Он отменил воздушный переворот и перевёл его в круговой удар ногой. Его ноги образовали странную дугу, потому что он использовал этот навык…

Хаотичные Облачные Горы находился слишком близко к земле. Из-за того что Безграничное Море наклонился, Хаотичным Облачным Горам пришлось опуститься ниже к земле. Из-за точности подобранного Фан Жуем времени, после промаха воздушного переворота Хаотичные Облачные Горы не успевал сделать следующий ход. Хотя Лю Боюань активировал круговой удар ногой, он успел преодолеть лишь полкруга, после чего упал на землю. Со стороны казалось, будто он стоит на коленях.

- Этот парень. – Не только обычные зрители, даже про-игроки были ошеломлены. Состояние Фан Жуя и его игру нельзя было описать при помощи слов: «великая», «выдающаяся», «жгёт» и т.д. Вполне возможно, что даже сам Фан Жуй не знал, чего ему удалось достичь в течение последних нескольких минут. Всё, что происходит на сцене, оставляет на ней свою метку, а также метку в умах людей и превращается в победу Счастья!

Безграничное Море снова поймал Смеющуюся Песню. С помощью нижнего течения ци он сбил Смеющуюся Песню с ног и бросил его назад.

Три минуты!

Два игрока Самсары снова были остановлены Фан Жуем. Как долго он сможет продержаться?

Нет, этот вопрос больше не был правильным.

Правильней будет спросить, сколько двум игрокам Самсары потребуется времени, чтобы пробиться через герметичную стену, воздвигнутую Безграничным Морем?

Е Сю и остальные? Они должны использовать этот шанс, не так ли? Хотя они не знали, что делает Фан Жуй, прошло уже три минуты, а к Самсаре так и не прибыло подкрепление. К этому моменту игроки Счастья уже должны были понять, какую ситуацию создал для них Фан Жуй. Возможность была создана им, но именно они были теми, кто должен ей воспользоваться!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1633 Божественная игра и неуклюжие методы.**

Глава 1633 Божественная игра и неуклюжие методы.

В атаку!

Фан Жуй тяжело работал ради создания этой возможности, тогда почему игроки Счастья не идут в атаку?

Люди, не являющиеся фанатами Самсары, кричали внутри своих сердец. Они не хотели, чтобы божественная игра Фан Жуя была зарыта бездействием его товарищей.

Камера развернулась.

Зрители развернулись.

Фан Жуй создал возможность. Теперь вопрос заключается в том, смогут ли игроки Счастья ею воспользоваться? Ранняя защитная игра Счастья могла объясняться тем, что игроки не ожидали от Фан Жуя такой божественной игры. Тем не менее, прошло уже достаточно времени, а к Самсаре так и не прибыло подкрепление. Если Счастье не начнёт агрессивно играть, то многие сильно удивятся.

В атаку!

Множество людей со сжатыми кулаками ожидали наступления этого момента. Фанаты Счастья на стадионе поднялись на ноги, но, ни один из них не издавал ни звука. Они напряжённо уставились на сцену, на ту область, где проходило сражение в мусорной комнате.

Е Сю, Су Мученг, Цяо Ифан, Ань Вэньи.

Мрачный Лорд, Танцующий Дождь, Один Дюйм Пепла, Маленькие Холодные Ручки.

Время пришло!

Вперёд!

Используйте все, что у вас есть, чтобы победить!

Грохотали взрывы. Сражение в мусорной комнате ни на секунду не затихало, но в этот момент всем показалось, что они услышали изменение темпа во взрывах. Артиллерийский огонь Танцующего Дождя начал перемещаться вперёд, и Мрачный Лорд наконец-то отошёл от Маленьких Холодных Ручек.

Пронзающий броню снаряд! Сшибающий выпад!

Под прикрытием Танцующего Дождя Мрачный Лорд рванул вперёд и сшибся с Одним Осенним Листом, который фокусировал Маленькие Холодные Ручки. Е Сю не сдерживался перед персонажем, когда-то принадлежавшим ему. Острый меч в руке Мрачного Лорда устремился к груди Одного Осеннего Листа, чтобы отбросить того назад.

Маленькие Холодные Ручки начал кастовать заклинание. Святой свет начал распространяться во все стороны. Это было аое лечение Клерика, божественная защита. Навык начинал действовать в момент старта каста. Пока действует этот навык, союзники в пределах его действия, а также целитель будут получать мощное лечение. Божественная защита пожирала прорву маны, в значительной степени снижая время активности целителя в будущем. Реальная эффективность божественной защиты была довольно низка, а радиус его действия был ограниченным. Из-за этого божественную защиту редко использовали в про-играх. Про-игроки предпочитали использовать собственные методы для достижения того же эффекта, но с меньшими затратами.

Но в случае с Ань Вэньи, это было его слабое место. Хотя он улучшился, прошёл всего год. За такой короткий промежуток времени он не мог стать богом лечения.

Ан Вэньи знал, в чём заключается его слабость и поэтому решил использовать божественную защиту, навык, считавшийся обычными игроками божественным навыком, но пренебрегаемым про-игроками.

Внезапно Мрачный Лорд, Маленькие Холодные Ручки и Один Дюйм Пепла окунулись в святой свет. Благодаря подавляющей дальности атаки Лаунчера игроки Самсары редко угрожали Су Мученг. В итоге она не попала в радиус действия целительского навыка, но она в нём и не нуждалась.

Божественная защита накрыла собой лишь трёх персонажей, из-за этого выглядя ещё более затратным навыком. Однако все видели, что этот навык явился сигналом для свирепой контратаки Счастья.

\*Бам бам бам бам бам!\*

Раздались выстрелы.

Каким бы слабым целителем не был Ань Вэньи, для троицы Самсары он являлся величайшей угрозой.

Револьверы Пронзающего Облако отправили в Маленькие Холодные Ручки вереницу пуль. Во время каста божественной защиты целитель не мог двигаться. Одной пули будет достаточно, чтобы прервать каст. Мрачный Лорд, постоянно защищавший Маленькие Холодные Ручки, наконец-то покинул его. Самсара зашла так далеко, придерживаясь своей стратегии. Один Осенний Лист занялся Мрачным Лордом, а Пронзающий Облако атаковал Маленькие Холодные Ручки. Игроки верно распределили роли.

Мрачный Лорд ушёл, но его место занял новый защитник.

Один Дюйм пепла активировал теневое изображение, призвав духа, который закрыл собой Маленькие Холодные Ручки. Ранее Ань Вэньи заблокировал своим телом предназначенные для него пули, и на этот раз Цяо Ифан возвращал ему услугу.

Может, парни и не обладали экстраординарными талантами и безумными техническими навыками, но они были способны использовать подобные неуклюжие методы для противостояния своему оппоненту, даже если тот был первым игроком Славы, существом, стоявшим гораздо выше их. Они знали, что в этот момент Чжоу Зекай испытывает бо́льшую тревогу, чем они. Их неуклюжий метод невероятно эффективно блокировал его атаки!

Выстрелы не останавливались, но Счастье также не прекращало своего наступления. Счастье пошло в контратаку. Е Сю и Су Мученг, золотые партнёры, пробивали путь, в то время как Цяо Ифан и Ань Вэньи, два новичка, при помощи неуклюжих методов оказывали им поддержку. Внезапно все почувствовали, что Счастье не обязательно бы выглядело лучше, если бы новичков заменили топовые игроки.

Цяо Ифан и Ань Вэньи не были ни Богами, ни топовыми игроками. Тем не менее, они имели собственный метод игры, собственный метод соперничества.

Божественный целитель мог положиться на свои навыки и реакцию, чтобы вылечить большую группу людей. С другой стороны Ань Вэньи использовал навык на который другие про-игроки смотрели свысока, чтобы добиться того же эффекта.

Божественный Призрачный Мечник мог создать непреодолимую сеть из призрачных границ, затруднив каждый шаг своим оппонентам. Хотя Цяо Ифан всего лишь приказал своим духам блокировать пули, он сделал это в самый критический момент, разрушая планы другой стороны.

Парни не были лучшими, но у каждого из них были свои сильные стороны.

Возможно, их способы были не самыми оптимальными, но при помощи них они оказывали значительное воздействие на битву.

Победа приближалась к ним шаг за шагом. Это был домашний стадион Самсары, демонический стадион, на котором Самсара не проигрывала. Но в этот момент Счастье, команда, начавшая свой путь в прошлом сезоне соревновательной лиги, снова устанавливала новый рекорд, снова создавала чудо, историю.

Во второй игре финала Счастье победило Самсару, прерывая превосходный победный рекорд Самсары в этом сезоне на её домашнем стадионе. В матче произошло множество ярких моментов, но глубочайшее впечатление на всех произвела божественная игра Фан Жуя, которая определила исход матча.

Правая золотая рука?

Сегодня все смогли увидеть пару божественных рук!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1634 Радостны в победе, спокойны в поражении.**

Глава 1634 Радостны в победе, спокойны в поражении.

- Счастье победило!! Во втором матче финала, на домашнем стадионе Самсары Счастье одержало победу! Они сделали это!!! – На трансляции Пан Линь возбуждённо объявил результат матча.

Игра Счастья была заразительной. Многие нейтральные зрители в конце матча начали желать Счастью победы. Пан Линь был одним из таких людей. Он был комментатором, которому по должности полагалось быть беспристрастным. Какая бы надежда не жила в его сердце, он не должен был так открыто и страстно её демонстрировать. Но в этот момент он больше не мог себя сдерживать. Даже если он иногда не мог достаточно хорошо анализировать матчи, даже если иногда в его лицо прилетали пощёчины, Пан Линь по-настоящему любил свою работу и Славу как игру.

Комментатор не мог быть предвзятым, но он не был роботом. Существовали моменты, когда Пан Линь не мог себя сдержать. Например сейчас, вместе со многими людьми он был заражён божественной игрой Фан Жуя, не желая видеть, как Счастье упускает эту возможность. В итоге Счастье оправдало все возложенные на них надежды. Зрители и Пан Линь испытывали удовлетворение. В этот момент Пан Линь не мог здраво рассуждать. Подобно простым зрителям он купался в удовлетворении.

- Игроки Самсары тоже показали хорошую игру, но игроки Счастья оказались лучше, особенно Фан Жуй! – После выражения своих эмоций Пан Линь быстро осознал, что его самоконтроль поплыл, поэтому он поспешил вернуться к корректному тону.

- Да. Вне всяких сомнений, Фан Жуй MVP этого матча. – Ли Ибо был лоялен своему партнёру. После его слов он быстро добавил парочку предложений, чтобы помочь Пан Линю восстановиться. Он был гораздо спокойнее его. В конце концов, он однажды был про-игроком, имеющим опыт борьбы за чемпионство.

- Да, да. Помимо этого, можно выделить игру Е Сю, - произнёс Пан Линь.

- Конечно, - согласился Ли Ибо.

Победа над Чжоу Зекаем на групповой арене, одиночное противостояние трём игрокам в командных соревнованиях, скорость рук превышающая 500 APM. Если бы божественная игра Фан Жуя не затмила Е Сю, то титул MVP матча вполне мог отойти к нему.

В этот момент игроки вышли из своих игровых кабинок. Когда игроки Счастья собрались вместе, они не смогли найти героя сегодняшнего матча, Фан Жуя.

- Этот парень пытается выглядеть драматичным? – рассмеялась Су Мученг.

Е Сю тоже рассмеялся. Он посмотрел на игровую кабинку Фан Жуя, после чего перевёл взгляд на повтор игры, который показывали на большом экране стадиона.

Хотя это был домашний стадион Самсары, они не собирались игнорировать выдающуюся игру приезжей команды. Нужно уметь проигрывать достойно. В данный момент на экране с различных углов показывали наиболее захватывающие моменты матча, игру Фан Жуя. Е Сю и другие игроки Счастья на сцене этого не видели.

Невероятная точность суждений, безупречная техника, грязный метод выражения. При помощи этих вещей Фан Жуй задержал Лю Боюаня и Фан Минхуа. От начала и до конца.

Минута? Две минуты? Три минуты? Четыре минуты?

Ни одно из этих значений не было пределом. В конце все вообще забыли о статистике, потому что та потеряла всякое значение. От начала и до конца Лю Боюань и Фан Минхуа не смогли сбежать. Нужна ли здесь статистика?

Это была шокирующая игра. Тем не менее, чем больше Е Сю за ней наблюдал, тем тяжелее становилась его изначально лёгкая улыбка. Посмотрев на игровую кабинку Фан Жуя, и не увидев там движения, он быстро направился в её сторону.

Остальные игроки Счастья тоже кое-что поняли, быстро отправившись следом за ним. Когда зрители на стадионе увидели внезапные действия игроков Счастья, они начали друг с другом переговариваться.

Открыв двери игровой кабинки, Е Сю увидел Фан Жуя, сидящего в комфортной позе в кресле. Тот практически лежал в нём. Услышав звук открывшийся двери, тот посмотрел на Е Сю и с ухмылкой произнёс:

- Невероятно, правда?

- Невероятно! – кивнул Е Сю.

- Мы победили.

- Мы победили!

- Хахахаха… - Фан Жуй громко рассмеялся. Тем не менее, чем дольше он смеялся, тем яснее становилось, что ему не хватает воздуха.

- Это было не напрасно! – свирепо произнёс он, быстро вскакивая с кресла. Не желая уходить, он бросил взгляд на монитор, на котором красовалось слово победа, и лишь после этого подошёл к Е Сю.

- Вы все пришли увидеть чудо? – Рассмеялся Фан Жуй, увидев собравшихся позади Е Сю игроков Счастья.

Видя, что тот находится в отличном состоянии, ребята расслабились. Когда зрители увидели Фан Жуя, фанаты Счастья, сидящие в зоне приезжей команды, разразились громкими криками и аплодисментами. После этого весь стадион огласился аплодисментами. Хотя Счастье победило Самсару, все уважали игру Фан Жуя. Любой игрок, понимающий или любящий Славу, не имел причины не поддержать Фан Жуя.

Стадион адресовал свои аплодисменты приезжей команде.

Для Фан Жуя это было редкое зрелище. Из-за его стиля, когда он делал что-то удивительное, это также могло приводить в ярость. В выездных матчах впавшие в ярость фанаты противоположной команды явно были не в настроении выражать ему уважение или признательность. Но сегодня всё было по-другому. Хотя в игре Фан Жуя присутствовала скрытность и грязь, он совершил то, что по мнению зрителей было невозможным.

- Ты в порядке? – спросила у него Су Мученг.

- Почему я должен быть не в порядке? – ответил Фан Жуй, после чего помахал рукой зрителям. Посмотрев ему за спину, Су Мученг встретилась взглядом с Е Сю.

Хотя тот продолжал улыбаться, из его улыбки не исчезла тяжесть. Когда он заметил взгляд Су Мученг, он своим взглядом ответил на её сомнения.

Выйдя в центр сцены, команды начали пожимать руки. По сравнению с предматчевой церемонией, пожимание рук после матча проходило в более неформальной обстановке. Игрокам не нужно было выстраиваться в ряд. Фан Жуй первым вышел из игровой кабинки, поэтому он первым поприветствовал игроков Самсары.

- Ты признаёшь поражение? – спросил он у Чжоу Зекая, пожимая ему руку. Они дебютировали в одном сезоне. Из-за того, что звёздные эксперты из того сезона имели свои уникальные черты, их называли сильнейшим сезоном игроков.

Три новичка из пятого сезона впоследствии стали звёздными игроками. Один из них развил грязную игру до предела, та просто не могла быть более грязной – Фан Жуй; второй был раздражающе молчалив за пределами сцены, зато на сцене демонстрировал взрывную и элегантную технику – Чжоу Зекай; третий был У Юсом из Пустоты, свирепым и прямым… Призрачным Мечником.

Странность была самой отличительной чертой игроков того сезона. Новички из одного сезона хорошо друг друга знали. Многие из них даже были хорошими друзьями. Некоторые заключали детские и наивные договорённости во время своих первых лет игры.

Фан Жуй и Чжоу Зекай не делали ничего подобного. В конце концов, Чжоу Зекай в жизни был тихим человеком. Но парни на самом деле знали друг друга.

Чжоу Зекай привык плыть по течению. Его слова были столь же редки, как золото. Когда игроки Самсары услышали слова Фан Жуя о признании поражения, они испугались, что Чжоу Зекай ответит «да». Этот ответ нанесёт сильный удар по их моральному состоянию.

Однако Чжоу Зекай лишь слегка улыбнулся и ответил при помощи одного слова:

- Невероятно.

- Хахаха, хорошо, что ты это понимаешь. Бойся! – Фан Жуй был самодовольным. При виде его поведения игроки Самсары начали раздражаться. Чжоу Зекай не признал поражения, он ушёл от прямого ответа, но Фан Жуй бесстыдно перекрутил его простой ответ. Ответ Чжоу Зекая был вежливой формой похвалы, однако Фан Жуй интерпретировал его как согласие.

- С нетерпением буду ждать подобной захватывающей игры в следующем матче. – Из-за того что Чжоу Зекай не любил говорить, за него обычно отвечал вице-капитан команды, Цзян Ботао. Значение его слов было предельно ясно: Самсара не боится ещё одного божественного исполнения от Фан Жуя. В следующем матче они определённо его победят.

- Хехе, с нетерпением жду следующего матча, чтобы увидеть такой же захватывающий результат, - Фан Жуй ответил в стиле Цзяна Ботао. Трэш болтовня была его сильной стороной. Разве может мастер грязной игры быть слабым в трэш болтовне?

- Хаха! – Рассмеявшись, Цзян Ботао не стал отвечать. Он знал, что если продолжит говорить с Фан Жуем, то тот станет вести себя ещё самодовольнее.

Отодвинув этого парня в сторону, Цзян Ботао подошёл пообщаться с другими игроками Счастья. После его ухода Фан Жуй увидел, как собравшиеся вместе Лю Боюань, Фан Минхуа и Ду Мин смотрят на него.

- Хахаха! Парни, вам непросто пришлось в этом матче! – Фан Жуй с большим энтузиазмом подошёл их поприветствовать. С одной стороны те хотели его проигнорировать, однако с другой стороны они не хотели быть невежливыми. В течение последних двух лет Самсара чаще побеждала, чем проигрывала. Игроки вели себя смело и энергично. После побед они не вели себя высокомерно перед проигравшими, а после поражений не демонстрировали перед победителями горечи и мелочности. Популярность Самсары за последние два года повысилась не только из-за того, что они дважды стали чемпионами, но и благодаря тому, что они правильно делали многие вещи. Игроки всегда вели себя надлежащим образом.

Видя, что Фан Жуй подошёл к ним, чтобы подразнить, три игрока Самсары не проявили особой реакции. Они просто вежливо поздравили его с победой.

- Удачи в следующем матче! – Фан Жуй продолжил сохранять свой насмешливый тон.

Словно не слыша насмешки в его голосе, три игрока ответили в серьёзной манере, что «их командам нужно тяжело работать».

Будучи редко проигрывающей командой, даже после проигрыша столь важного матча игроки Самсары по-прежнему были очень спокойными. Хотя их фанаты на стадионе пребывали в депрессии после их поражения, их тронуло продемонстрированное игроками Самсары отношение. Медленно на стадионе поднялась новая волна аплодисментов. На этот раз те были предназначены не для победителей, а для проигравших. Фанаты Самсары хотели поддержать своих игроков.

Подобное отношение, подобное спокойствие после поражения заставляло фанатов поверить, что в третьем матче финала Самсара нанесёт ответный удар.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1635 Смена класса, возвращение к божественности!**

Глава 1635 Смена класса, возвращение к божественности!

Посреди аплодисментов упал занавес матча. Во время послематчевой пресс-конференции игроки Самсары продолжали демонстрировать отношение, которое они показали во время церемонии послематчевых рукопожатий. Они проиграли, но сохранили спокойствие. Игроки не утратили контроля над собой, продемонстрировав чемпионскую выдержку. Хотя они сожалели о том, что их победная серия на домашнем стадионе была прервана, игроки также признали, что это позволило им избавиться от некоторого напряжения.

После этого настал черёд чемпионов. У репортёров было множество вопросов, которые они хотели задать, однако к всеобщему удивлению Фан Жуй, игрок, привлёкший к себе больше всего внимания в сегодняшнем матче, не появился на пресс-конференции.

Это было необоснованное поведение.

Плохо сыгравших игроков часто защищали после матча, не отправляя их на пресс-конференцию. Это репортёры могли понять. С другой стороны отличившихся игроков наоборот отправляли на пресс-конференцию. Это устраивало как репортёров, так и сами команды. Фан Жуй не был новичком, поэтому в подобной защите не было необходимости.

Вспомнив о странных действиях Счастья после матча, репортёры кое-что осознали. После дежурных поздравлений с победой, кто-то в полушутливом тоне поинтересовался, куда спрятался Фан Жуй.

В итоге репортёры услышали ответ, о котором уже догадались в своих сердцах: Фан Жуй потратил много энергии в матче и поэтому решил отдохнуть.

Этот ответ дал Е Сю, поэтому репортёрам нужно будет хорошенько его обдумать.

Раньше никто не имел опыта взаимодействия с Е Сю, но после этого сезона репортёры всех крупных медиа изданий постоянно жаловались. Они хорошо знали, что с этим парнем непросто иметь дело. Его ответ был правдивым или лживым? Была ли эта дымовая бомба перед последним раундом финала?

Обдумав этот вопрос, репортёры решили, что им не нужно слишком над ним заморачиваться. Сценарий для обмана врагов уже был задействован. Теперь Самсаре предстоит решить, появится ли Фан Жуй в финальном матче или нет?

Так как в этом вопросе присутствовал зловещий мотив, репортёры определённо ничего не смогут узнать о состоянии Фан Жуя. После ещё нескольких вопросов о Фан Жуе, репортёры получили двусмысленные ответы. Уверившись в своих догадках, они не стали больше поднимать эту тему. В сегодняшнем матче самой выделяющейся была игра Фан Жуя, но другие игроки тоже показали хорошую игру. Поговорить было о чём…

Фан Жуй не согласился дать послематчевое интервью, но он всё равно стал протагонистом всем новостных статей, вышедших на следующий день. Еженедельный киберспорт даже разместил на главной странице газеты кричащий заголовок «Фан Жуй! Смена класса! Возвращение к божественности!», тем самым признавая божественную игру игрока Счастья.

Из-за смены класса, из-за плавающей игры, из-за уникального грязного стиля Мастера Ци, Фан Жуй не был выбран звёздным игроком в этом сезоне, хотя под его управлением и находился первый Мастер Ци, Безграничное Море. Когда он сменил класс, вспыхнули многочисленные обсуждения на тему: станет ли смена класса для него концом. Когда Фан Жуй играл хорошо, люди начинали его хвалить; когда он демонстрировал слабую или среднюю игру, люди заявляли о его закате.

Домашний киберспорт был авторитетным изданием, поэтому в нём опубликовали статью о смене класса Фан Жуя. Учитывая профессионализм издания, домашний киберспорт уделил большое внимание деталям в своём анализе. Поверхностный подход был не их методом. После сегодняшней игры Фан Жуя домашний киберспорт кратко признал его смену класса.

Фан Жуй! Смена класса! Возвращение к божественности!

Во время завтрака Чень Го читала газету. Когда их команда или игроки попадали в заголовки газет, у Чень Го всегда улучшалось настроение. Она даже сохранила все газеты этого сезона, в заголовках которых упоминалась Счастливая команда. Тем не менее, при виде смелого заголовка в выпуске еженедельного киберспорта, Чень Го не была столь воодушевлена, как раньше.

Состояние Фан Жуя было не очень хорошим. После матча тот энергично поприветствовал зрителей и даже посмеялся над игроками Самсары. Перед своими товарищами он выступил ликующим хвастуном. Однако после возвращения в комнату подготовки вся его бравада исчезла. Казалось, будто он лишился всей энергии. Все видели, насколько истощён он был.

Из-за истощения Фан Жуй не появился на пресс-конференции. Е Сю сказал правду, хотя репортёры ему и не поверили, восприняв его заявление дымовой завесой. На этот раз эта дымовая завеса повлияла и на Счастье. Никто не мог сказать, насколько Фан Жуй восстановится к финальному матчу через два дня. Хотя тот упорно продолжал всех уверять, что он будет в порядке, все уже начали готовиться к сценарию, когда он не сможет играть.

Потеря Фан Жуя сильно ударит по силе команды. Никто не мог представить, что в критический момент произойдёт нечто подобное. По сравнению с физическими соревнованиями обычных спортсменов, в Славе были редкостью случаи, когда игрок не мог участвовать в матче из-за болезни или травмы.

Чень Го уставилась на заголовок газеты, не став открывать саму статью. Держа в руке кружку с молоком, она невидящим взглядом уставилась в пустоту.

Через два дня пройдёт финальный матч. Из-за того, что Самсара закончила сезон с бо́льшим количеством очков, третий матч пройдёт на их стадионе. Чтобы продемонстрировать решимость, Чень Го сняла для команды номера в отеле до конца третьего матча. Теперь их на самом деле ждал третий матч. К сожалению, состояние Фан Жуя отбросило ещё одну тень на их сердца. Этой ночью Чень Го плохо спала. При виде заголовка еженедельного киберспорта из её сердца выползла тень и нависла над ней.

- Так рано? – внезапно Чень Го услышала чей-то голос. Подняв голову, она увидела Е Сю с завтраком. Поставив поднос на стол, тот сел напротив неё.

- Мм… - кивнула она.

Е Сю посмотрел на выпуск еженедельного киберспорта перед ней.

- Фан Жуй! Смена класса! Возвращение к божественности! – прочитав заголовок, Е Сю восхищённо поцокал языком.

- Как он? – спросила Чень Го.

- Вероятно, всё ещё спит, - ответил Е Сю.

- Я имею в виду: он сможет восстановиться за два дня? – спросила Чень Го.

- Увидим, когда придёт время! – ответил Е Сю.

Неопределённость.

На носу была финальная битва, однако в Счастье имелась неопределённость. Тем не менее, Чень Го понимала, что сейчас было не время для глубокой озабоченности. Они нуждались в решимости.

- Тогда мы должны всех подготовить, - произнесла она.

- Ты достаточно прямолинейна, - улыбнулся Е Сю. – К счастью, в третьем матче будет выбрана случайная карта. Мы сможем выбрать состав после выбора карты. Все будут готовы.

- Но… Вне зависимости от карты, ты думал над тем, чтобы не позволить Фан Жую выйти на сцену? – спросила Чень Го.

Е Сю промолчал.

Он часто заставлял её терять дар речи. Чень Го надеялась, что однажды она сможет провернуть с ним подобный трюк. Но теперь, встретившись с Е Сю, которому нечего сказать, она была не рада, совсем не рада.

Чень Го знала, что она бьёт по шляпке гвоздя.

Вне зависимости от выбора карты, Счастье не может пойти так далеко, чтобы оставить Фан Жуя на скамье запасных. Хотя тот не был ядром Счастья, он всё равно являлся частью их центральной оси. Учитывая стиль и изобретательность Фан Жуя, не существовало карт, которые смогут затруднить ему игру.

Тишина.

Чень Го не стала больше ничего спрашивать. Она молча пила молоко и тихо смотрела, как Е Сю быстро разбирается с завтраком.

- Разве это так важно: выйдет он или нет? – вытерев рот салфеткой, произнёс Е Сю. – В любом случае мы победим.

Чень Го засмеялась.

Это было совсем нелогично! Однако после слов Е Сю она внезапно расслабилась и успокоилась. В её понимании тот никогда не говорил того, чего не может сделать. Он ни разу не соврал.

- Значит, мы станем чемпионами? – спросила она.

- Если нет, то зачем мы здесь собрались? – недоумённо ответил Е Сю, посмотрев на Чень Го так, будто та была пришельцем.

- Пойду посмотрю, может Фан Жуй уже проснулся, - поднявшись, произнесла Чень Го.

- Покажи ему газету, она поднимет ему настроение, - указав на газету, произнёс Е Сю.

- Что насчёт тебя? – взяв со стола газету, спросила Чень Го.

- Я ещё не наелся, - ответил Е Сю. Держа пустую тарелку, он начал осматриваться по сторонам.

Чень Го ушла первой, поднявшись по лестнице к комнате Фан Жуя. Это был финал, поэтому ради удобства ребят всех их поселили в отдельные комнаты. Тем не менее, подойдя к комнате Фан Жуя, Чень Го обнаружила, что та открыта, а внутри находится множество людей. Внутри находились все игроки Счастья…

Что это?

Собравшись войти, она услышала голос Фан Жуя. Тот произнёс:

- Вы все решили, что я умираю или как?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1636 Разбор.**

Глава 1636 Разбор.

- Ты выглядишь довольно энергичным! – произнесла Чень Го, входя в комнату. Услышав создаваемый Фан Жуем шум, она внезапно почувствовала себя лучше.

- Вы все окружили меня, но никто из вас не принёс мне завтрак? – возмущённо произнёс Фан Жуй.

- Я принесла газету. – Чень Го держала газету в руках таким образом, чтобы Фан Жуй смог прочитать заголовок.

Заголовок сильно бросался в глаза, поэтому Фан Жуй мгновенно его заметил. На мгновение у него засияли глаза, однако он быстро притворился, будто ничего не произошло. Нацепив на лицо выражение «брата, который повидал большую сцену», он пренебрежительно бросил:

- Тц, пустяки.

Он не лежал в кровати. В конце концов, киберспортивные соревнования проходили за компьютерами. Хотя они могли быть изматывающими, но не настолько, чтобы игрок не мог подняться после них с кровати. Чень Го бросила газету на кровать, после чего внимательно изучила Фан Жуя. Тот ничем не отличался от себя обычного.

Прежде чем она пришла сюда другие уже поговорили с Фан Жуем. В комнате было довольно тесно, поэтому после приветствий народ начал постепенно расходиться.

- Хочешь, я закажу тебе завтрак? – спросила у Фан Жуя Чень Го.

- Всё в порядке, я собираюсь пройтись, тогда и перехвачу чего-нибудь, - ответил тот.

- Хорошо, тогда не буду больше тебя беспокоить. – Чень Го не стала задавать Фан Жую вопросов о здоровье. Она последовала за остальными ребятами прочь из комнаты.

Фан Жуй стоял у окна. Газета лежала на столе недалеко от окна, в результате чего солнечные лучи подсвечивали кричащий заголовок. Наклонив голову, Фан Жуй вчитался в него, при этом не став поднимать газету. Легко рассмеявшись, он повернулся к окну. Сегодня была отличная погода.

У Счастья не было никаких планов на утро. После напряжённого сражения игроки хотели как можно лучше отдохнуть. Стратегическая встреча была назначена на вторую половину дня. Это не будет высокоинтенсивная тренировка. Они просто рассмотрят прошлый матч. Про-игроки делают подобные разборы после каждого матча. В плей-оффе проходили матчи более высокого уровня. Команды встречались друг с другом несколько раз, поэтому разборы превращались в высокоэффективный метод улучшения. Суммирование успехов и неудач прошлого матча, планирование стратегии и тактики для следующего матча – это был очень сфокусированный метод. По сравнению с регулярным сезоном, разборы в плей-оффе имели большее значение.

В 13:30 члены Счастья собрались в комнате для собраний, забронированной ими в отеле. Е Сю, разумеется, заранее подготовил запись матча, поэтому когда все пришли, без лишних слов включил запись.

- Давайте сперва посмотрим командные соревнования! – произнёс Е Сю.

- Если коротко, то мне кажется, что в этих командных соревнованиях Самсара проиграла из-за удивления. Произошло слишком много неожиданных ситуаций, которые нарушили их планы. Они не смогли полностью реализовать свою стратегию, - продолжил он.

- Возьмём, к примеру, самое начало. Продвижение Самсары. – Е Сю указал на изначальное построение Самсары с Чжоу Зекаем, Цзяном Ботао и Сун Сяном впереди, и Лю Боюанем, оставшимся защищать Фан Минхуа, позади. – Очевидно, они построились подобным образом, чтобы извлечь преимущество из возвышенностей на карте.

- Произошедшие впоследствии изменения были довольно просты. Что же касается произошедшего в то время неожиданного момента, думаю, мне не нужно вдаваться в детали, - произнёс Е Сю.

Очевидно, он имел в виду себя, противостоящего Чжоу Зекаю, Цзяну Ботао и Сун Сяну. Это было его достижение, но во время сеанса разбора его тон не был ни хвастливым, ни смиренным. Он просто констатировал факты.

- В этой части матча мы можем снова посмотреть на взаимодействие между тремя бойцами Самсары. Мы не один раз их изучали, - произнёс Е Сю.

Конечно, это был не первый раз. Не только Счастье, любая команда Альянса, нацеленная на чемпионство, считала эту тему очень важной для изучения. Они не могли сказать, что в совершенстве изучили своих оппонентов, но они сделали всё в пределах своих возможностей.

Е Сю сказал, что они должны посмотреть на взаимодействие между тремя игроками Самсары, но в реальности они больше сосредотачивались на его способах противодействия их атакам. Будучи главным действующим лицом, Е Сю, разумеется, лучше всего понимал происходящее на экране. Сейчас он делился своим ходом мыслей с другими игроками. Из-за того, что все играли разными классами с различными навыками, у всех имелись свои методы, чтобы справиться с одной и той же ситуацией. Лишь поняв фундаментальный мыслительный процесс, они смогут применить в схожей ситуации методы, основанные на своих классах.

Е Сю рассказывал о том, что произошло, после чего последовали вопросы, кто-то выражал своё мнение, вспыхивали обсуждения…

Чень Го тихо стояла в стороне.

Она всегда посещала стратегические собрания команды. В самом начале она радостно общалась, задавала вопросы, выражала своё мнение, но постепенно она всё чаще стала стоять в стороне и просто слушать, как она делала это сейчас.

По сравнению с собой в прошлом, нынешняя Чень Го значительно увеличила свой опыт. Если сейчас кто-то спросит её мнение, то в большинстве случаев она скажет правильные вещи. Тем не менее, Чень Го больше не говорила, потому что никто не упускал детали, которые она видела.

Посмотреть, хотя бы, на Танг Ро. Два года назад та была полным нубом, но сейчас Чень Го иногда не могла уловить суть её рассуждений.

Чень Го соврёт, если скажет, что её это совсем не расстраивает. В своём сердце она по-прежнему мечтала стать про-игроком, сражаться на сцене вместе с ребятами…

К сожалению, существовала реальность. Она могла лишь немного улучшить жизнь ребят за пределами сцены.

Это немного разочаровывало, но с этим ничего нельзя было поделать. Чень Го отчётливо понимала, что она также является членом Счастья. Пока ребята сражались за свою цель, они никогда не оставляли её позади, они всегда были вместе…

Через два дня пройдёт финальный матч. Удачи, ребята!

Чень Го стояла в стороне и про себя за всех болела. Сейчас она не думала о том, сможет ли Фан Жуй играть или нет. Как и сказал Е Сю сегодня утром, вне зависимости от того, выйдет ли Фан Жуй на сцену или нет, их цель не изменится. Победа. Чемпионы.

Разбор продолжался.

Чень Го до самого конца тихо стояла в стороне.

- Сегодня вечером у кого-нибудь есть планы или может, вместе поужинаем? – спросила она.

- Я думаю… что праздничный пир в это время будет не лучшей идеей. Если СМИ об этом узнают, что они напишут о нас? – произнёс Вэй Чэнь.

Чень Го посмотрела на него. Хотя Вэй Чэнь нёс чепуху, исходя из его посыла, можно было понять, что у него были свои планы на вечер.

- Можете делать всё, что захотите! Хотите подчиниться планам нашего босса – валяйте, - произнёс Е Сю.

Чень Го перевела на него взгляд. Что это за заявление! Делать всё, что захотите и подчиниться: разве это не антонимы? Как он соединил их вместе?

Мо Фань ушёл первым. Его никогда не интересовали подобные групповые собрания.

Ло Цзи что-то обсуждал с Цяо Ифаном, а вскоре к ним присоединился и Ань Вэньи. Втроём парни покинули комнату для собраний. Булочка вознамерился присоединиться к ним, но его перехватил что-то сказавший ему Вэй Чэнь. Возликовав, Булочка пошёл вместе с ним.

- Босс, ты знаешь… Прошлый матч выдался очень выматывающим, поэтому я пораньше пойду отдыхать. – Фан Жуй кротко и послушно подошёл к Чень Го, чтобы сообщить ей о своих планах.

Чень Го могла лишь дать ему добро. В итоге в комнате для собраний остались она, Танг Ро, Су Мученг и Е Сю – три девушки и один парень. Е Сю занимался организацией данных и явно не собирался подчиняться её планам. В итоге Чень Го отказалась от своего плана собрать всех вместе. Попрощавшись, она покинула комнату для собраний вместе с Танг Ро.

В комнате остались лишь двое. Стоя за спиной Е Сю, Су Мученг смотрела как тот реклассифицирует статьи, записи, изображения и другие вещи, после чего сохраняет их.

- Как ты себя чувствуешь? – внезапно спросила она.

- Как я себя чувствую? Ты имеешь в виду Фан Жуя? – не поворачивая головы, спросил Е Сю.

- Нет, я говорю о тебе… как ты? – ответила Су Мученг.

Во время процесса сортировки файлов Е Сю сделал заметную паузу.

- Я… в порядке, - ответил он.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1637 Если бы жизнь была долгой.**

Глава 1637 Если бы жизнь была долгой.

- В каком плане в порядке? – серьёзно спросила Су Мученг, после чего вышла из-за спины Е Сю, чтобы увидеть его лицо.

- Это неважно. – Е Сю поднял голову. Он не пытался прятаться, с улыбкой встретив взгляд Су Мученг.

Они множество лет были вместе. Возможно, их взаимное понимание друг друга было гораздо глубже, чем они думали. Часто им хватало одного взгляда, чтобы понять намерения другой стороны. Е Сю знал, из-за чего переживает Су Мученг. Он не стал ни скрываться, ни оправдываться. Вероятно, дай он подобный ответ Чень Го, и та бы пришла в ярость, накричав на него за то, что тот пренебрегает важными вещами. С другой стороны Су Мученг лишь кивнула, больше не став ничего говорить.

Это было неважно.

Теперь, когда они забрались так далеко, важна только одна вещь: победа, чемпионы!

Ради этого Е Сю заплатит любую цену.

Хотя Су Мученг больше ничего не сказала, она приложит максимум усилий, чтобы помочь ему достичь эту цель. Это было важно для Е Сю, но это также было важно для неё. Не существовало про-игрока, который бы не стремился стать чемпионом.

Е Сю продолжил организовывать данные. Он имел привычку несколько раз проверять один и тот же файл перед его сохранением. Однако после открытия следующей записи он не стал моментально её закрывать и переходить к другой записи, как делал это ранее. Видео продолжало идти. Е Сю безучастно уставился в монитор.

Так как Счастье сражалось с Самсарой, большинство сортируемых им файлов касались Самсары. Запущенное видео не было исключением. На экране монитора плечом к плечу сражались Лучшие Партнёры этого сезона, Пронзающий Облако и Один Осенний Лист.

Шокирующий талант, выдающаяся техника: два персонажа рванули вперёд, сметая всё на своём пути пока не остались одни. Это был официальный матч из регулярного сезона. Всего два персонажа посеяли хаос в стане врагов, благодаря чему Самсара смогла с лёгкостью победить.

Чжоу Зекай, Сун Сян.

Парни стали партнёрами только в этом сезоне. Множество людей возложили на них свои надежды, веря, что те станут правителями следующей эры Славы. В своём сердце Е Сю был с этим согласен.

Но сейчас он думал не об этом. Казалось, что смотревшая на него Су Мученг это понимает.

- Это странное чувство, не так ли? – спросил Е Сю.

Су Мученг знала, о чём тот говорит, однако она покачала головой.

- Я не чувствую этого… На самом деле я никогда серьёзно не играла в Славу с братом.

- Да… - кивнул Е Сю. В то время он и Су Муцю проводили дни напролёт перед компьютерами, играя в игры, а Су Мученг брат отправил в школу. Он не хотел делать из своей сестры про-игрока, но не потому, что считал это занятие сложным или унизительным. Напротив, Су Муцю очень любил то, чем он занимался. Он любил играть, любил Славу и очень гордился своими поступками.

В отношении Су Мученг он занял нейтральную позицию, не поддерживая её, но и не принуждая к чему-то.

«Она должна сама решить, что ей делать!». Это были его слова. В то время он был подростком, но говорил как учитель жизни, осторожно обдумывая будущее своей маленькой сестры.

- Она выросла наблюдая за нашей игрой в Славу. Мне кажется, что у неё есть интерес. Вспомни, как она называла наших персонажей… Глаза Е Сю сосредоточились на ошибке в имени Одного Осеннего Листа. Откровенно говоря, эта ошибка всегда его беспокоила.

- Тц, да что ты знаешь? Маленькие дети часто имеют мятежный дух. Может видя, как мы целый день играем в Славу, она возненавидела её? – произнёс Су Муцю.

- Ты не можешь говорить так, будто это данность. Не каждый ребёнок имеет мятежный дух» - произнёс Е Сю.

- Сказал тот, кто сбежал из дома? – Су Муцю не был впечатлён.

- Я вырастил младшего брата, поэтому у меня есть опыт, - произнёс Е Сю.

- О? И сколько ему? – спросил Су Муцю.

- Он немного младше меня. Мы близнецы, - ответил Е Сю.

- Иди в задницу! – Су Муцю ответил тремя словами.

- Один Осенний Лист! Осеннее Дерево! Куда вы побежали?! – В этот момент в окне чата появилась вереница сообщений от лидера группы.

- Чёрт, мы пошли не туда, - внезапно осознал Су Муцю.

- Ты можешь сильно не отвлекаться во время общения? – произнёс Е Сю.

- Где мы? – Су Муцю быстро открыл карту.

- Мы не можем вернуться назад. Мост позади нас обрушился после активации истории, - произнёс Е Сю.

- Придётся пробивать себе путь, - произнёс беспомощно Су Муцю. Скорректировав камеру, он посмотрел вперёд.

- Это единственный путь… - не менее беспомощно произнёс Е Сю.

В итоге парни продолжили идти вперёд. Спустя полчаса система объявила: Один Осенний Лист убил Лидера Сэйка, подземелье пройдено.

- Какого чёрта?! Что эти два ублюдка делают?! – чат группы мгновенно наполнился оскорблениями. Они прошли всего половину подземелья, когда финальный босс был убит.

- Моя вина, я нанёс последний удар, - произнёс Е Сю.

- Так грубо! – Су Муцю вытащил записную книжку и сделал в ней заметку. Год, месяц, день, час, минута, подземелье, босс, убийство: Один Осенний Лист, 474 раза.

А он? Су Муцю перелистнул на предыдущую страницу. 318 раз, какой разрыв!

- Какой это был раз? – склонился к нему Е Сю.

- Всего четырёхсотый. Немного обгоняешь меня. – Су Муцю с хлопком закрыл записную книжку.

- Хехе, думаешь, тебе когда-нибудь удастся меня превзойти? – рассмеялся Е Сю.

- Малец, не будь таким безрассудным. Дорога жизни очень длинна, - хмыкнул Су Муцю.

Дорога жизни очень длинна…

На самом ли деле это так? Е Сю обдумывал этот вопрос, в тишине смотря запись видео. Если бы дорога жизни на самом деле была длинной, то играющими на видео персонажами управляли совсем другие люди.

Покачав головой, Е Сю закрыл видео.

- Пойдём! – обратился он к Су Мученг.

- Да, - ответила та. – Пойдём.

- Ты считаешь Славу весёлой? – Когда они подошли к двери, Е Сю внезапно задал этот вопрос.

- Разве это важно? – рассмеялась Су Мученг.

- Мы никогда не были в этом уверены, - произнёс Е Сю.

- Она очень весёлая, я в этом уверена, - произнесла Су Мученг.

- Это хорошо, - вздохнул Е Сю.

- Почему?

- Стать чемпионом ещё веселее, - ответил Е Сю.

- Конечно, - кивнула Су Мученг.

- Итак…

- Что?

- Что ты хочешь на ужин?

- Мне всё равно.

- Прогуляемся? А по пути куда-нибудь зайдём?

- Хорошо.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1638 Чемпионство наше!**

Глава 1638 Чемпионство наше!

Площадь культуры, одна из знаменитых торговых зон города S. Гигантский экран, висящий на северной стороне большого здания, был гораздо эффектнее любого экрана, установленного на стадионах команд Славы.

В данный момент на экране, ставшим символом города, транслировались яркие моменты из вчерашнего матча между Самсарой и Счастьем.

Ещё десять лет назад подобного нельзя было и представить. Хотя тогда киберспорт уже развился до определённой степени, он привлекал к себе мало внимания. Ему было далеко до мэйнстрима. Но сегодня клип из матча финала крутили на экране, висевшем на городской площади. Команда Самсары стала гордостью города S. Из-за неё многие жители города следили за финалом чемпионата.

Среди людей на площади некоторые останавливались, в течение определённого времени смотря на экран, кто-то бросал на него мимолётный взгляд и дальше шёл по своим делам. Кто-то следил за матчами, кто-то нет, но если бы кто-то сказал, что находящиеся на площади люди не знают, что такое Слава, то он бы определённо встретился с презрительными взглядами.

Слава больше не была славой игроков, команд или их фанатов. Теперь это была слава всего города. Сейчас игроки как никогда испытывали тяжесть возложенных на них надежд.

- Как жаль, если бы мы победили вчера, то уже бы были трёхкратными чемпионами!

Танг Ро услышала, как стоявший недалеко от неё человек с сожалением произнёс эти слова.

- Да, жаль! – вздохнул его сосед.

Танг Ро уже довольно давно здесь стояла. Она знала, что парни не знают друг друга. Остановившись, чтобы посмотреть на экран, между ними завязалась беседа.

Танг Ро могла сказать, что парни не играют в Славу. Их диалог был наполнен слухами и преувеличенными общественными мнениями.

Однако от начала и до конца, те использовали слово «мы».

Эти люди не были игроками Славы, но они всё равно обращали внимание на матч, чувствовали сильную связь с командой своего города, надеялись, что те станут чемпионами. Это было лучшим доказательством постоянного расширения и влияния Славы.

Танг Ро улыбнулась.

Хотя эти люди поддерживали другую сторону, она высоко ценила их отношение. Она и сама начала свой путь в качестве равнодушного прохожего, постепенно погружаясь в эту тему. Вначале Танг Ро не чувствовала, что Слава является интересной игрой. Она лишь хотела стать сильнее, чтобы победить парня, который заставил её проиграть дюжину раз к ряду.

Но теперь?

Она уже давно отказалась от этой цели. Теперь Танг Ро нацелилась на более величественную цель, чем победа над Е Сю.

Как и другие про-игроки, она стремилась к победе. Она надеялась стать чемпионом.

Это было из-за того, что она всегда пыталась превзойти других людей?

В этом имелась небольшая крупица истины. Но если бы Танг Ро волновало только это, то её бы взор был по-прежнему сосредоточен на Е Сю. Сейчас при взгляде на него она думала над тем, как им лучше взаимодействовать, чтобы вместе одержать победу.

Это больше не было простое желание превзойти остальных. В её сердце тихо вырастало другое чувство. Отныне Танг Ро больше не сражалась только ради собственных интересов. Теперь за её спиной стояли товарищи по команде, фанаты, а также такие люди, как стоявшие перед ней парни: они ничего не понимали в игре, но всё равно находили в ней то, чем можно гордиться.

К сожалению, вчера ей не удалось выйти на сцену. Но команда победила, и это было важнее всего. В данный момент это были истинные чувства Танг Ро.

- Чемпионство наше! – внезапно воскликнула она. Не дожидаясь, когда на ней сосредоточатся глаза людей, она развернулась и ушла.

Все замерли. Транслируемый на экране матч был захватывающим, но для людей этого города он был немного подавляющим.

Потому что во вчерашнем матче победа досталась не им. Победила Счастливая команда. Собравшиеся здесь люди смотрели повтор вчерашнего матча, но их мысли были сосредоточены на следующем матче. Они ожидали, что их команда победит, и тогда они станут чемпионами.

Чемпионство наше!

Эти слова хорошо описывали чувства в сердцах людей. Хотя они стали неожиданностью, застигая всех врасплох, им удалось разжечь пламя страсти в сердцах людей.

- Да, чемпионство наше! - подхватил кто-то, а потом ещё, и ещё… Было неважно, понимании находящиеся на площади люди Славу или нет, тот, кто знал о идущих соревнованиях, начал выкрикивать фразу о чемпионстве.

Лишь старшие игроки, хорошо знакомые с соревновательной сценой Славы заметили скрывающуюся в толпе девушку с короткой стрижкой. Они были ошеломлены.

- Эта девчонка… разве это не Танг Ро из Счастья? – произнёс кто-то.

- Ты имеешь в виду короля новичков этого сезона? Эту Танг Ро?

- Танг Ро, которая обещала уйти, если не победит трёх игроков, но потом отказалась от своих слов?

- Это на самом деле красотка Танг Ро?

В спину Танг Ро начинали смотреть всё больше пар глаз. Пока та удалялась, все начинали всё больше верить в то, что она Танг Ро.

- Выходит её кричалка… - внезапно кого-то посетило озарение.

- Значит это «наше» относится к Счастью? – люди были ошеломлены.

В данный момент хорошие жители города S на площади выкрикивали «чемпионство наше» в потоке общественных чувств. Мысль о том, что «наше» относится к Счастью, вызывала дискомфорт.

Но как они могли это объяснить? Даже если бы они смогли это сделать, то что? Людям нельзя использовать слово «наше»?

Танг Ро крикнула «наше», а мы крикнули «наше». Наше «наше» относится к Самсаре. Все отчётливо это понимали.

Придя к подобному выводу, преданные фанаты Самсары перестали беспокоиться. Они приняли свою ошибку, и извлекли из неё максимум пользы, начав вместе со всеми кричать: чемпионство наше!

Крики продолжали нарастать, однако Танг Ро не обернулась. Она вернулась в отель.

Поднявшись по лестнице, она заметила идущего по проходу Е Сю с дымящей сигаретой в руке. Увидев её, тот махнул рукой.

- Куда ходила? – спросил он.

- Просто прошлась, - ответила Танг Ро.

- О. Удачи завтра! – Это было совершенно не трогающее подбадривание.

- Завтра? – Танг Ро нашла ошибку в его словах.

- Ещё больше удачи на послезавтра, - спокойно произнёс Е Сю.

- Хаха, - рассмеявшись, Танг Ро больше не стала ничего говорить. В этот момент она заметила, что Е Сю направляется не в свою комнату.

- Куда ты идёшь? – спросила она.

- Детям потребовались данные. Я несу их им, - ответил Е Сю.

В Счастье кроме Вэй Чэня Е Сю всех называл детьми. Танг Ро не знала, о ком говорит Е Сю, но она увидела, что тот направляется к комнате Ло Цзи.

Её любопытство было возбуждено, поэтому она последовала за ним. В комнате Ло Цзи он, Цяо Ифан и Ань Вэньи обступили компьютер.

- Вот, - Е Сю протянул флэшку.

Приняв её, Ло Цзи вставил её в компьютер. Отыскав нужный файл, он раскрыл его вместе со своим документом. Также на столе лежала его раскрытая записная книжка с исписанными страницами. Когда всё было готово, он, Ань Вэньи и Цяо Ифан начали что-то обсуждать.

Стоявший в стороне Е Сю курил со сложенными руками и внимательно слушал их беседу.

Танг Ро спрятала улыбку.

Она подозревала, что по отношению к объясняемым Ло Цзи вещам даже она понимает больше Е Сю. Этот «ребёнок» снова использовал цифры для анализа вероятностей.

Но он слишком углубился. Формула здесь, дифференцирование там. Ань Вэньи и Цяо Ифан смотрели на сбитого с толку Булочку.

Наконец Е Сю больше не мог этого выдерживать. Выступив вперёд, он указал пальцем на монитор.

- Вот здесь, - произнёс он.

Танг Ро была шокирована. Часть, на которую он указал, содержала расчёты свойств функции при помощи преобразования вероятности плотности функции Фурье. Е Сю способен понять настолько сложные вещи? Даже Танг Ро знала только слова, но не их суть.

После своего вмешательства Е Сю развернулся, приготовясь уйти, и столкнулся с шокированным выражением Танг Ро.

- Ещё один урок для тебя, - произнёс он, проходя мимо неё. – Ты не можешь недооценивать не только своих оппонентов, но и своих товарищей по команде!

Танг Ро широко раскрытыми глазами проводила удаляющуюся спину. В этот момент она услышала голос Ло Цзи позади себя.

- Что там не так? – спросил тот.

- Монитор немного испачкался, - ответил Е Сю, окончательно покидая комнату.

- О! – Ло Цзи достал ткань для протирания очков, и протёр монитор в указанном Е Сю месте.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1639 Финальная битва.**

Глава 1639 Финальная битва.

В подобной обстановке прошёл первый день отдыха после матча. Помимо послеобеденного разбора, игроки Счастья больше не собирались вместе. Каждый из них занимался своими делами.

Е Сю и Су Мученг ели и общались, воспринимая этот день как обычный день.

Танг Ро в одиночку пошла прогуляться, чтобы отвлечься.

Фан Жуй и Мо Фань заперлись в своих комнатах и больше оттуда не выходили.

Три молодых игрока: Цяо Ифан, Ань Вэньи и Ло Цзи с наибольшей пользой проводили время. Даже сейчас они что-то прилежно исследовали.

Сильнее всего понервничать Чень Го заставили Вэй Чэнь и Булочка. После обеденного разбора они куда-то ушли, и она их больше не видела. Так как она сказала, что каждый может заняться собственными делами, ей показалось грубым лезть к парням с расспросами. Однако время шло, а парни всё не возвращались. Сжимая телефон в руке, Чень Го вела с собой мысленный диалог: позвонить или нет? В то же самое время она чутко прислушивалась к звукам в холе, чтобы не пропустить возвращение парней.

Она подождёт ещё десять минут. Если за это время они не вернутся, то она позвонит им.

Чень Го вооружилась подобной решимостью, однако потом десять минут превратились в двадцать, а двадцать в час. К этому моменту на часах уже было 23:00.

В итоге Чень Го больше не могла сдерживаться. Подняв телефон, она набрала Вэй Чэня.

В холле заиграл знакомый рингтон.

Они вернулись?

Не став сбрасывать, Чень Го выбежала из своей комнаты.

Как и ожидалось.

В холле она увидела сияющих Вэй Чэня и Булочку. Из-за звонящего телефона Вэй Чэн сейчас хлопал себя по карманам. Увидев выбежавшую Чень Го, парни махнули ей рукой, после чего Вэй Чэнь достал телефон и увидел, кто ему звонит.

- Ищешь меня? – спросил он у Чень Го.

- Мм, я заметила, что вы ещё не вернулись, и поэтому решила узнать, где вы, - ответила Чень Го наиболее естественным образом. Она не хотела, чтобы её воспринимали беспокойной старухой, хотя приход парней сильно её успокоил.

- О, мы были в угловом интернет кафе! – ответил Вэй Чэнь.

- Зачем вы пошли в интернет кафе? – недоумённо спросила Чень Го.

- Мы были в чёрном трактире, - ответил Вэй Чэнь.

- Это на самом деле весело! Босс, в следующий раз ты должна пойти с нами! – с энтузиазмом пригласил Чень Го Булочка.

Чень Го лишилась дара речи. Выражение «ходить в чёрный трактир» было игровым термином. В интернет кафе можно часто увидеть воплощение этого выражения. Проще говоря, два игрока садились вместе, чтобы видеть экраны друг друга и проще общаться за пределами игры. С подобным преимуществом достигалась отличная координация, позволяющая игрокам побеждать оппонентов, собранных в случайные группы.

Разумеется, подобное поведение не поощрялось. Будучи преданным фанатом Славы, Чень Го всегда с презрением смотрела на грубых гостей её интернет кафе, устраивающих чёрный трактир. Она их не выгоняла, но когда в кафе проходили какие-то ивенты, наподобие раздачи скидочных карт, она обходила людей из чёрного трактира стороной.

Но теперь два игрока из профессиональной команды Счастье, команды, добравшейся до финала, отправились в интернет кафе, чтобы устроить там чёрный трактир.

В данный момент Чень Го могла сказать им лишь одну вещь:

- Вам на самом деле нужно так себя вести?

- Ах, было бы круто, если мы могли сидеть рядом во время матча, - с глубоким чувством произнёс Булочка.

Чень Го свирепо посмотрела на Вэй Чэня. Это определённо была его идея.

- Уже поздно, иди спать! Если у нас будет свободное время, можем сходить ещё. – Полностью проигнорировав Чень Го, Вэй Чэнь попрощался с Булочкой.

- Хорошо, хорошо. – Булочка ликующе вернулся в свою комнату. Посмотрев на Чень Го, Вэй Чэнь хмыкнул и произнёс:

- Ты смотришь на нас свысока из-за этого?

- Да, - кивнула Чень Го.

- На самом деле это вид религиозной практики, - произнёс Вэй Чэнь.

- Что ты имеешь в виду? – спросила Чень Го.

- Можешь в следующий раз пойти с нами, - произнёс Вэй Чэнь.

- Хм, ладно! – автоматически согласилась Чень Го.

Улыбнувшись, Вэй Чэнь пожелал ей доброй ночи, и вернулся в свою комнату.

Чень Го ещё с полминуты глупо стояла на месте, чувствуя, что сейчас расплачется.

Моральные принципы! Куда подевались её моральные принципы? Какая религиозная практика? Этот парень просто пудрит ей мозги. Вэй Чэнь абсолютно бесстыдный человек!

Так прошёл первый день отдыха. На следующий день у всех снова было свободное время. Из-за того, что на этот день не было запланировано стратегической встречи, Чень Го даже никого не увидела.

Ей на самом деле было очень интересно узнать, чем все занимаются. Она даже хотела разослать всем сообщения с этим вопросом, но в итоге сдержалась.

Чень Го не хотела никому надоедать. В своём сердце она доверяла ребятам. Хотя все игроки Счастья имели разные характеры, а некоторые из них были очень странными людьми, Чень Го чувствовала, что они составляют очень надёжную команду. Взять, к примеру, Вэй Чэня и Булочку, отправившихся в чёрный трактир. Чень Го верила, что для них это был вид религиозной практики, который позволял им расслабиться.

Хотя она и сказала, что беспокоится об их отсутствии, по большей части это было любопытство.

Чень Го сдержалась. Она не хотела из-за своего любопытства разрушить ритм ребят. Свои вопросы она задаст им после завершения матча!

Второй день быстро прошёл. Вечером третьего дня пройдёт финал. На третий день у команды была назначена разогревочная тренировка.

В тренировочной комнате Чень Го впервые увидела всех ребят после той встречи с разборами.

Нервы!

С приближением финального матча Чень Го начинала всё больше нервничать. Она боялась, боялась, что все тяжело работали целый год, но в итоге им не хватит последнего шага. Никто ничего не говорил, чтобы разрядить атмосферу. Игроки достигли гармонии с давлением.

Казалось, что Е Сю был доволен разрешением этой ситуации. После завершения двухчасовой тренировки, он с улыбкой произнёс:

- Все готовы?

Кто-то кивнул, кто-то ответил голосом.

- Тогда давайте победим! – продолжил Е Сю.

Игроки снова кивнули.

После этого они выдвинулись в сторону стадиона Самсары, в сторону финального матча сезона. Счастье отправилось в своё финальное путешествие.

Стадион начал очень рано заполняться. Даже про-игроки раньше времени прибыли на стадион, и сейчас терпеливо дожидались начала матча.

Для финального матча также открыли онлайн голосования. На этот раз внимание людей привлекла не разница в процентах. На этот раз проголосовало очень мало людей, гораздо меньше, чем в предыдущих матчах плей-оффа.

Это был финальный, определяющий чемпиона матч. Разве могли люди не обращать на него внимание?

Люди следили за финалом, но при этом воздержались от голосования. Могло существовать только одно объяснение: люди не знали за кого отдать свой голос. Помимо предвзятых фанатов команд, нейтральные фанаты, опирающиеся на логику в принятии решений, не могли предсказать исход третьего матча.

В первой игре Самсара победила Счастье в своей выездной игре. Такая мощная игра мгновенно уничтожила образ грозной команды Счастья, которым та обзавелась после победы над Тиранией. В итоге во втором раунде голосования Самсара победила с большим отрывом.

Но во второй игре Е Сю один на один победил Чжоу Зекая, после чего в командных соревнованиях появилась божественная игра, покачнувшая сцену. Люди обнаружили, что они сильно ошибались в своих предматчевых прогнозах.

Счастье победило Самсару на её демоническом стадионе, тем самым разрушив её превосходный победный рекорд. Самсара победила Счастье на его домашнем стадионе, но Счастье отплатило ей той же монетой.

На бумаге Самсара была сильнее Счастья, все это признавали. Но что если Счастье снова продемонстрирует божественную игру, как во втором матче?

Непредсказуемость Счастья заставила потеряться тех, кто опирался на логику. В данный момент всем хотелось использовать фразу комментатора Ли Ибо, которую тот использовал, когда не мог понять ситуацию: поживём – увидим.

Поживём – увидим! Профессиональная лига, десятый сезон, решающий матч финала! Посреди слепящих огней и оглушающих аплодисментов. Начало!

Две команды выстроились на сцене. Занавес вот-вот готов был упасть, закрывая путешествие по этому сезону.

Кто станет чемпионом?

Самсара!!

Воспользовавшись преимуществом домашнего стадиона, фанаты Самсары покачнули стадион.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1640 Неизбежное Противостояние.**

Глава 1640 Неизбежное Противостояние.

Сколько бы поддержки они не получали в интернете.

Как бы нейтральные фанаты Славы не начали благоволить к Счастью.

На стадионе Самсары поддержка Самсары была непревзойдённой. Это был их домашний стадион. Здесь находились их самые преданные фанаты. Чтобы не произошло, те никогда не перестанут их поддерживать.

- Самсара чемпион! – Стадион был наполнен подобными криками. Возможно, во всём был виноват инцидент, произошедший позавчера на площади культуры. Сегодня фанаты Самсары на стадионе очень осторожно использовали «Самсару» в своих кричалках.

Хотя фанаты Счастья не желали показывать слабость, им на самом деле было непросто справиться с другой стороной, когда та набрала такой импульс. Пройдя испытание сезоном, фанатская группа Счастья обзавелась богатым опытом противостояния оппонентам на их домашних стадионах. Будучи фанатами приезжей команды, они не могли превзойти другую сторону при помощи крика по причине численного превосходства последней. В подобных ситуациях они больше полагались на выкрикивание однотипных фраз и использование больших плакатов и флагов, создающих визуальную картину. Тем не менее, и в подобной стратегии были свои недостатки… большие плакаты и флаги закрывали обзор сидящим позади них людям.

Этот недостаток в существенной степени ограничивал использование плакатов и флагов. Но сегодня фанаты Счастья использовали их, несмотря на все сопутствующие недостатки. Зона приезжей команды была заполнена плакатами с победными надписями и флагами. Их было настолько много, что зона приезжей команды напоминала горный лес. Казалось, что там находятся одни плакаты без людей. Лишь люди, сидящие на самом нижнем ряду, могли что-то видеть. У остальных зрителей обзор был закрыт в большей или меньшей степени.

Хотя матч ещё официально не стартовал, по величественным приготовлениям фанатов Счастья можно было увидеть, насколько сознательно они подошли к этому матчу. Создаваемый ими шум не мог заполнить стадион, но лес плакатов и флагов стал точкой фокусировки всего стадиона. Даже на трансляции зоне приезжей команды уделили особое внимание.

Без предварительных приготовлений подобную картину нельзя было создать спонтанно, сколько бы людей не имела фанатская группа Самсары. У фанатов Самсары не осталось другого выбора: им пришлось повысить громкость, чтобы противостоять визуальному импульсу фанатов Счастья.

Под столкнувшимися мечами две команды спокойно обменивались рукопожатиями. Тем не менее, после простых рукопожатий прибыла новая волна предматчевого волнения.

Так как этот матч определит чемпиона сезона, Альянс решил показать чемпионский трофей, символ верховной славы, до начала матча. На стадионе погасли все огни и, прежде чем зрители успели опомниться, снова включились, скрестившись на сцене. Пока стадион был погружён во тьму, кто-то поместил кубок в центр сцены. Сейчас тот казался сияющим солнцем. Взгляды зрителей и игроков были прикованы к этому зрелищу.

Магия рассеялась, стадион снова начал освещаться огнями. Всё вернулось на круги своя, однако чемпионский кубок продолжил притягивать к себе всеобщие взгляды, наполненные желанием и предвкушением.

- Чёрт, какой дешёвый трюк, - презрительно произнёс один из про-игроков, однако ему никто не ответил. В момент появления чемпионского кубка все про-игроки почувствовали, как их сердца понеслись вскачь, и было неважно, становились они раньше чемпионами или нет.

Это был трюк, но невероятно эффективный трюк. Даже возмущающиеся игроки испытывали сосущее чувство в сердцах, не желание уходить. Этот матч и трюк организаторов заставили игроков почувствовать грусть.

Матч вот-вот должен был стартовать, но команды не стали сразу же расходиться по своим зонам. Собравшись у своих игровых кабинок, они подняли взгляды на большой экран, дожидаясь выбора случайной карты для групповой арены.

С характерным звуком выбор начался. На большом экране начали мелькать изображения с картами. Спустя примерно пять секунд калейдоскоп из картинок начал останавливаться. Цифровой голос озвучил название выбранной карты: Неизбежное Противостояние.

- Название карты очень подходит к сегодняшнему матчу!

Информация о картах в плей-оффе не разглашалась заранее. Даже комментаторы узнавали информацию о картах вместе с игроками и зрителями. Обсуждение, разумеется, начиналось с названия карты.

Чемпионат, финал, встреча на узкой дороге – неизбежное противостояние. Не существовало описания более подходящего для этой ситуации. И вот теперь для групповой арены была выбрана карта с подобным названием.

На голографической проекции и большом экране стадиона начали в упрощённом виде показывать макет и свойства карты.

Узкий, немного изгибающийся каньон. По обеим сторонам каньона вырастали крутые утёсы. Сложно было сказать, сможет ли на них кто-то забраться кроме Ниндзя с ниндзято. В этот момент люди на автомате подумали о многочисленных техниках Мрачного Лорда, но из-за высоты утёсов, даже если тот сможет подняться на вершину, он не будет представлять угрозы для персонажей внизу. Из этого короткого представления было непонятно, существовали ли места для засад вдоль стен утёсов или нет.

- На первый взгляд эта карта выглядит весьма обычно, - произнёс Пан Линь после осмотра простого макета карты. Существовало много простых карт без всяких особенностей. Эта карта была специально разработана для плей-оффа. Если разработчики всего лишь добавили в долину несколько поворотов, то эта карта не представляла собой ничего особенного.

Пока все размышляли над этим вопросом, внезапно со стороны голографической проекции раздался убийственный крик. Все смотрели, как на двух сторонах каньона появились кони и люди. На двух сторонах утёсов также появились засады. Вскоре люди и кони встретились в центре каньона и начали сражаться, безжалостно убивая друг друга. На утёсах активизировались засады. Вниз полетели камни и обломки деревьев. Спустя пару мгновений обе армии были полностью уничтожены.

Все были ошеломлены.

Что это?

Это определённо не была анимация, дополняющая название «вечного противостояния», не так ли? Это был финал, поэтому организаторы должны правильно предоставлять информацию. Здесь не место пустому внешнему блеску.

Получается, что это не была анимация, созданная для усиления атмосферы. Эта сцена должна будет произойти на карте.

Вместе с картой всем продемонстрировали происходящий на ней ивент. Вне зависимости от исхода матча, подобное новшество определённо вызовет волну противоречивых мнений. В данный момент зрителям было очень любопытно, как игроки ответят на появление на карте NPC.

Сейчас все имели минимум информации о подобном вмешательстве. Кони и люди появятся в случайное или определённое время? Они появятся один раз или несколько? Исходя из атак NPC, создаётся впечатление, что две группы на концах каньона и группы на стенах утёсов образуют три разные команды. Как они будут реагировать на персонажей игроков?

Было слишком много информации для анализа. Из-за того, что карта была представлена только в день матча и имела изобретательный дизайн, игрокам будет очень сложно заполучить о ней информацию. Одного осмотра карты будет недостаточно. Первому и даже второму игроку придётся хорошенько попотеть над изучением карты. Итак, кого отправят команды?

Всем было очень любопытно. На трансляции Пан Линь и Ли Ибо вели себя очень изворотливо. Хотя парни имели кое-какие идеи, они не осмеливались их высказывать. Их слишком много раз били по лицам.

- Счастье поступит правильно, отправив первым Е Сю! – В отличие от комментаторов, про-игроков ничего не сдерживало. После обсуждения этого вопроса они пришли к подобному выводу. В такой непростой ситуации Е Сю в качестве открывающего игрока будет лучшим вариантом. Он обладает богатым опытом и отличной осознанностью. В процессе сбора информации он будет иметь высокие шансы на победу в непредсказуемых ситуациях.

- Что же касается Самсары… - В Счастье Е Сю был лучшим вариантом. Все особо не задумываясь, сходились на этом. Это не только имеет смысл в подобной ситуации, выход Е Сю также окажет психологическое давление на другую сторону. Всё же его победный рекорд ещё не прерван. Самсара знает об этом, поэтому ей придётся отправить первым игрока, который сможет противостоять Е Сю. Кто будет этим игроком?

Пока все обсуждали этот вопрос, Цзян Ботао сообщил выбор команды судье. В этот момент со скамьи Самсары поднялся Сун Сян, и направился в сторону игровой кабинки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1641 Ты не можешь создать открытий, если не будешь действовать.**

Глава 1641 Ты не можешь создать открытий, если не будешь действовать.

Про-игроки были ошеломлены видом идущего к игровой кабинке Сун Сяна.

Не то чтобы они сомневались в выборе Самсары, просто… судья ещё не объявил финального выбора обеих команд, но Сун Сян уже направился к игровой кабинке.

Он раскрыл информацию.

Из-за случайной природы третьего раунда плей-оффа, порядок выступающих игроков определялся на месте. Если кто-то первым сделает свой ход, то он раскроется, как при игре в камень, ножницы, бумагу. В соревновательной системе не было подобного изъяна. Обычно команды сначала сообщали о своём решении судье, после подтверждения которого на большом экране появлялись имена игроков. Только после этого игроки начинали выходить на сцену.

Это была обычная процедура, потому что она усиливала атмосферу живого матча. Часто имена анонсировались в момент направления игроков на сцену. В реальности игроки были давно готовы. Иначе во время подъёма игрока одной команды, другая команда могла сказать: о, они отправляют этого игрока, значит, мы отправим этого…

В этом и заключалась проблема преждевременного выхода Сун Сяна. Счастье ещё не сообщило судье о том, кто будет их представлять, однако Сун Сян уже направился на сцену. Если Счастье скорректирует свои планы конкретно против Сун Сяна, то они не нарушат никаких правил.

Самсара? Самсара больше не могла производить никаких изменений. Цзян Ботао уже сообщил судье о первом игроке команды.

Это была большая оплошность! Этот критический матч ещё не начался, однако Сун Сян уже допустил такую низкоуровневую ошибку!

Про-игроки были хорошо знакомы с форматом и правилами соревнований, поэтому они мгновенно осознали, что действия Сун Сяна не выглядят правильными. С другой стороны обычные зрители не имели профессиональной чувствительности. В данный момент они аплодировали, приветствуя появление Сун Сяна.

Это трюк?

Видя, что другие игроки Самсары никак не реагируют на действия Сун Сяна, про-игроки не могли не подумать о трюке. Сун Сян мог допустить ошибку, но не могли же все игроки Самсары не заметить эту проблему, не так ли? Но если это на самом деле был трюк, тогда реакция команды также выглядит неправильной. В случае трюка игроки должны притвориться, что их беспокоят действия Сун Сяна. Когда Счастье предпримет контрмеры, они внезапно сменят игрока. Впоследствии они могут сказать, что Сун Сян просто решил пройтись. Правила этого не запрещали.

Вот каким должен быть план, но Самсара не делала ни того, ни другого. Счастье также не особо отреагировало. К судье подошёл Е Сю, сообщая о решении команды, после чего направился в сторону игровой кабинки.

Как и ожидалось, он был первым игроком Счастья. Даже после того как Самсара раскрыла информацию, Счастье продолжило следовать своему плану. Один за другим Сун Сян и Е Сю вошли в игровые кабинки.

Смелость и уверенность!

Самсара продемонстрировала подобное отношение чемпионской команды. Они не стали устраивать схем, о которых думали люди. Прямые и честные, они отправили на сцену своего игрока, который смело прошествовал к игровой кабинке.

Трюков не было.

- Трюк заключается в отсутствии трюка, - внезапно произнёс Юй Вэньчжоу из Синего Дождя.

- Другими словами: если ты чувствуешь, что трюка нет, тогда его на самом деле нет и наоборот, - добавил он.

Сяо Шицинь кивнул, Ван Екси кивнул, Чжан Синьцзе не стал возражать.

Большинство остальных игроков всё ещё выглядели потерянными. Лишь после обдумывания сложившейся ситуации они начали понимать. Тем не менее, все они чувствовали, что их мозгов недостаточно.

- Как коварно… - Игроки, способные проследить за закручивающейся логикой, начали вздыхать. В этот момент судья объявил о начале первой битвы групповой арены.

Карта загрузилась, персонажи загрузились.

Узкий, немного ветреный каньон протянулся с севера на юг. Один Осенний Лист появился на северной стороне каньона, а Мрачный Лорд на южной.

Позади каждого персонажа находились естественные границы карты. На трансляции в приближении показали области позади персонажей.

Так называемый «мир карты» позади персонажей был заполнен военными лагерями NPC. На входах в лагеря висели деревянные таблички с надписями «Военная зона, смерть нарушителям!».

Смотрящие матч игроки внезапно кое-что поняли. Этот мир карты напоминал край утёса, бездну, место, попав в которое персонажи сразу начнут получать урон. Подобный дизайн границ не был уникальным в Славе.

Тем не менее, станет ли бездна тем местом, попав в которую персонажи будут обречены на смерть? Никто этого не знал. В подобном критическом матче никто не будет на своей шкуре проверять столь опасную механику. Для теста хорошо подходили оппоненты игроков. Осознав, что позади них находятся опасные области, Е Сю и Сун Сян поспешили отвести от них подальше своих персонажей.

Оба персонажа действовали зеркальным образом. Зрители смотрели, как один персонаж направился на юг, а второй на север. Оба персонажа осматривали своё окружение. Если бы не их различающееся снаряжение, то было бы трудно их различить.

Вскоре персонажи добрались до центра каньона. Там они заметила друг друга.

Движения двух персонажей моментально приобрели осторожность.

Нет поворотов, нет возможности обойти оппонента по кругу. Это было так называемое неизбежное противостояние, прямое столкновение на узкой дороге, которого нельзя избежать.

Сближение, шаг за шагом.

Мрачный Лорд имел преимущество в дальности атаки. В данный момент он уже мог атаковать своего оппонента, но пока этого не делал. Он продолжил сохранять ритм, шаг за шагом продвигаясь вперёд.

Сун Сян ещё не мог атаковать. Для раскрытия полного боевого потенциала Боевому Магу нужно находиться рядом со своим оппонентом. Дистанция между персонажами продолжала сокращаться. Вскоре Сун Сяну стали доступны новые опции, наподобие разрушающего ранги дракона, при помощи которого он мог моментально сократить расстояние. Однако Сун Сян не стал предпринимать никаких активных действий.

Ни одна сторона не атаковала. В этот момент, словно сговорившись, один персонаж пошёл по левой стороне каньона, а другой по правой.

Когда казалось, что дистанция между персонажами продолжит сокращаться, те начали её разрывать, пойдя по диагонали.

Игроки планировали позволить друг другу изучить карту?

При виде этой сцены многие начали размышлять в подобном направлении. С другой стороны про-игроки знали, что подобное исследование было вовсе необязательным. Игроки обеих команд обладали тем же вездесущим взором, что и зрители, поэтому они видели действия обоих игроков. Игроки Счастья уже увидели часть карты, на которую ещё не заходил Мрачный Лорд при помощи обзора Одного Осеннего Листа. Лишь Е Сю была незнакома эта местность.

То же самое касалось и Сун Сяна.

Неужели парни на самом деле позволят друг другу изучить другие части карты?

Ни у одного про-игрока не было подобных гармоничных и дружеских мыслей. В данный момент для игроков на сцене одна часть карты была их силой, а вторая часть слабостью. При встрече их цель должна была заключаться в перемещении оппонента на незнакомую ему территорию, чтобы там определить победителя.

Вот почему ни один из игроков не атаковал. Персонажи продолжали сближаться. Игроки явно искали возможность переместить оппонента на свою часть карты.

Однако в итоге ни один из них не нашёл подобной возможности, потому что оба игрока действовали очень осторожно, не оставляя открытий. Из-за этого казалось, что между ними было установлено какое-то соглашение, но в реальности ни один из парней не забывал о том, что его оппонент является его оппонентом. Они наблюдали за действиями друг друга, чтобы отыскать шанс. Как только появится открытие, они без колебаний разрушат своё взаимодействие.

В данный момент персонажи находились друг напротив друга. Из-за смещения их разделяло расстояние в шесть единиц по горизонтали. Позади их спин находились стены каньона. Теперь игроки больше не осматривались по сторонам. Они были полностью сосредоточены на друг друге.

Движения остановились.

Дистанция – шесть единиц. У Мрачного Лорда было множество навыков, при помощи которых он мог атаковать оппонента. Один Осенний Лист также мог напасть на него на подобной дистанции. Благодаря длине копья, Боевые Маги имели большую дальность атаки, чем Мечники или Бойцы.

Игроки продолжили стоять и смотреть друг на друга. Ни один из них не шевелился. График скорости рук показывал две прямых линии, лениво ползущие вперёд.

Секунда, две секунды…

То, что игроки не двигаются, вовсе не означает, что они не тратят энергию. В данный момент оба игрока были невероятно сосредоточены. Ритм был не просто медленным – он полностью остановился. Никто не знал, кто атакует первым. Парни лишь знали, что в подобном патовом состоянии будет очень сложно первым разрушить равновесие. Игра отличалась от реальности. Без команд персонажи могли годами оставаться в одних позах. Движения могли создать открытия. Многие смотрящие матч эксперты не знали, как разрушить эту ситуацию.

Никто не мог предсказать, что парни поставят себя в подобное патовое положение. Чтобы избежать создания открытий и исключить ошибки, они постепенно упрощали свои движения, замедляли их, пока в итоге совсем не остановились.

Если ничего не делать, то открытий не будет.

Это больше не была ситуация, это было положение, положение, которое могли оценить только про-игроки.

Изнутри будет очень сложно нарушить это положение. Чтобы разрушить это положение извне, должен будет вмешаться судья, решив, что подобное поведение является неправильным. Но в реальности это не было неправильное поведение, просто игроки не могли ничего сделать. Хотя они не двигались, противостояние между ними не прекращалось. Это была битва духа. Если судья на самом деле разрушит это положение, то красивая сцена будет уничтожена.

К счастью на сегодняшней карте имелся другой внешний метод, способный разрушить патовую ситуацию.

Ивент!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1642 Прибытие горного шторма.**

Глава 1642 Прибытие горного шторма.

Как говорится, восходящий горный ветер предрекает приближающийся шторм. Но в данный момент это был не просто ветер – появился сам шторм.

С двух сторон каньона, из запретных для игроков областей, два лагеря NPC устремились вперёд подобно водному потоку. Две группы устремились к центру карты, по пути поднимая в воздух пыль и оглашая окрестности громкими боевыми кличами. Одновременно с этим скрытые на стенах каньона засады также начали двигаться к его центру.

Зрители отчётливо всё это видели, но Е Сю и Сун Сян оставались в неведении. Их персонажи продолжали стоять на месте.

Две стороны сближались. Вскоре парни смогли услышать и увидеть далёкие фигуры NPC.

Тем не менее, они продолжали стоять на месте.

Теперь они соревновались не только в терпении и концентрации. Отныне это больше была битва силы воли.

После вмешательства NPC парням рано или поздно придётся начать двигаться. Они собирались увидеть, кто из них дольше простоит на месте.

В обычном матче игроки старались первыми сделать свой ход, боясь, что их действия будут недостаточно быстры, что они не смогут победить оппонента в скорости. Но в сегодняшней битве между Е Сю и Сун Сяном, парни подавили матч до предельного значения. Казалось, будто они играют в игру, проиграет в которой первый сдвинувшийся с места.

Реальность, разумеется, не была такой абсолютной. В реальности тот, кто сделает первый ход, даже может завладеть инициативой. Тем не менее, ни один из игроков не пошёл на этот риск.

Да, риск.

Начало движения рассматривалось парнями как риск. В этом сражении они были невероятно осторожны. Если бы не эта предельная осторожность, то они бы не попали в подобную патовую ситуацию.

То, что Е Сю мог это сделать, было одним делом – про-игроки были шокированы тем, что Сун Сян ничем ему не уступал. Этот надменный, нетерпеливый юнец на самом деле смог ограничить себя, чтобы вступить в схватку терпения и силы воли?

В глазах про-игроков Сун Сян соперничал своей слабостью с силой оппонента. В подобной патовой ситуации он не мог просто отбросить в сторону клавиатуру и мышь. Здесь нужна высокая концентрация и поддержание спокойного ментального состояния.

Все могли сделать это в течение короткого промежутка времени, но поддерживать подобное ментальное состояние на протяжении долгого времени было очень сложно, особенно для такого человека как Сун Сян. Немногие считали, что ему удастся удержать контроль.

В данный момент он столкнулся с большим тестом, надвигающимся ивентом. Две армии NPC приближались, заполняя каньон настолько плотно, что даже воде некуда бы было просочиться. Проблемой следующего теста больше не был один оппонент.

Время шло, дистанция между армиями сокращалась. NPC были выстроены в боевые порядки. NPC Славы также были разделены на классы, которыми играют игроки, но их деревья навыков были более упрощёнными. Обычные NPC зачастую имели один или два навыка, а NPC уровня боссов от трёх до пяти навыков. Лишь единицы NPC имели завершённое дерево навыков. С другой стороны была частой ситуация, когда NPC обладал навыками разных классов.

Рывок двух армий был показан на предматчевой демонстрации карты. Если игроки были внимательны, то они могли заметить классовую композицию отрядов NPC, а также их боевые методы.

Ни Счастье, ни Самсара не просмотрели подобные детали. В данный момент разворачивающаяся картина полностью повторяла ту картину, которую показали им на видео.

В передних рядах NPC были Рыцари. Приблизившись на достаточное расстояние, они подняли щиты, скрывшие находящихся за ними людей. Казалось, будто Мрачный Лорд и Один Осенний Лист были запечатаны в прямоугольную коробку.

После этого последовали звуки выстрелов. Спрятавшиеся за рядами щитов Стрелки атаковали первыми. Все они выбрали один навык: стингер.

В воздух устремились десятки стингеров!

Во время представления карты игроки также обратили внимание на количество выстрелов. Время выстрелов совпало со временем выстрелов на видео. Изначально всем было интересно, изменят ли NPC своё положение относительно позиций двух игроков, однако сейчас все видели, что те продолжают действовать по заданному шаблону. Другими словами, две армии NPC игнорировали Мрачного Лорда и Одного Осеннего Листа. Не они стали главными целями стингеров.

\*Бам бам бам бам бам…\*

В этот момент стингеры подобно фейерверкам взорвались в воздухе. Один артиллерийский снаряд разделялся на восемь снарядов. В итоге воздух наполнился 160 снарядами. Хотя присутствие Мрачного Лорда и Одного Осеннего Листа никак не повлияло на ритм атак NPC, аое урон от стингеров задевал область, в которой те находятся.

Парни на самом деле продержались до такой степени. Над их головами были стингеры, однако они до сих пор не двигаются?

Они двигаются!

Первым начал действовать Мрачный Лорд? Первым не выдержал Е Сю?

Тот, кто не понимал тонкости противостояния парней, не придал особого значения тому, что Е Сю первым сдвинулся с места. На самом деле немалое количество людей подумали о том, что его реакция была более быстрой. С другой стороны про-игроки были очень сильно удивлены. Выдержка Сун Сяна превзошла выдержку Е Сю?

После начала движения Мрачного Лорда Сун Сян наконец-то мог пойти в атаку. В этот момент руки Мрачного Лорда пришли в движение. Они двигались настолько быстро, что ничего нельзя было разобрать.

Сун Сяну хотелось зарыдать…

Техника теневого клона!

Мрачный Лорд на самом деле использовал эту технику. Ограниченные, обе стороны дожидались шанса сделать свой ход, пока их не окружили армии NPC. Е Сю первым не выдержал, но он не нападал, а сбегал…

Разрушающий ранги дракон!

Осознав, что что-то не так, Сун Сян молниеносно среагировал. Подняв копьё уничтожения зла, Один Осенний Лист устремился к Мрачному Лорду, моментально разрывая его в клочья.

Сердце Сун Сяна потонуло.

Разорванный в клочья Мрачный Лорд оказался теневым клоном. Е Сю успешно активировал технику теневого клона, перемещаясь в другое место.

Где он?

Подняв голову, Сун Сян увидел стингер, готовый упасть ему на лицо. Он не успевал увернуться.

\*Бум!\*

Взрывная мощь стингера была не особо велика, но она могла с лёгкостью покрыть голову. Со стороны казалось, будто голова Одного Осеннего Листа взорвалась.

Через размытый огнём воздух Сун Сян видел, как Мрачный Лорд стоит на выступающем из утёса камне. Его ниндзято было крепко воткнуто в тело утёса. В следующее мгновение Мрачный Лорд начал при помощи ниндзято ловко забираться на стену.

Патовая ситуация? Ограничение? Подождать лучшей возможности для атаки? Кто первый сдвинется с места – проиграет?

Сун Сян не знал, имел ли Е Сю подобные мысли. Возможно, вначале так оно и было, но после изменения ситуации его мыслительный процесс изменился. Или возможно тот с самого начала притворялся, чтобы заманить его в ловушку…

После взрывов стингеров две армии продолжили сближаться. Согласно видео Рыцари должны будут использовать рывки, сталкиваясь друг с другом щитами.

Так всё и произошло. Ряды Рыцарей наклонили щиты, и устремились вперёд при помощи рывков. В отличие от видео, на этот раз в картине присутствовал один лишний элемент – Один Осенний Лист. Сун Сян походил на слой крема, намазанный между двумя печеньями.

\*Кланг кланг кланг кланг…\*

Сталкивающиеся щиты порождали громкие металлические звуки. В итоге Одному Осеннему Листу удалось не стать кремом между печеньями. Разрушающий ранги дракон позволил ему приблизиться к стене утёса. Подпрыгнув, он оттолкнулся от него ногой. Этот прыжок позволил ему увернуться от встречи со щитами столкнувшихся групп Рыцарей.

Зуб дракона, двойной укол и обычный укол.

Один Осенний Лист провернул четырёх ударную воздушную комбинацию, поражая одно и то же место на утёсе. Бритвенно-острый наконечник копья уничтожения зла вонзился в тело утёса, позволив Одному Осеннему Листу повиснуть в воздухе, однако Сун Сяну пришлось поджать ноги, чтобы избежать столкновения с NPC.

- Не плохо! – В чате появилась похвала от Е Сю. Подняв камеру, Сун Сян обнаружил, что Е Сю нашёл ещё один выступающий из утёса камень. Мрачный Лорд крепко стоял на нём, на этот раз вытащив из утёса ниндзято. Его правая рука сжимала зонт тысячи вероятностей, чьё чёрное дуло уставилось вниз. Его левая рука сжимала гранату. Когда Сун Сян поднял голову, граната полетела вниз.

\*Бум бум бум\*

В полёт отправились три противотанковых снаряда.

Болтающийся на копье Один Осенний Лист с поджатыми ногами выглядел довольно жалко. Как он мог увернуться от этой атаки? Однако прежде чем тело Одного Осеннего Листа поразила граната и снаряды, оно сжалось в точку и исчезло в пустоте.

Телепорт!

Сун Сян в прошлом матче добавил этот навык к своему оружию. В этом матче ничего не изменилось.

Увернувшись от атаки, Один Осенний Лист мог приземлиться на безопасное место.

Внезапно Мрачный Лорд поднял правую ногу и совершил удар.

Фронтальный пинок!

После этого все увидели, как в месте удара ногой из пустоты появляется фигура Одного Осеннего Листа. В итоге удар ногой отправил его в полёт.

Смотрящие матч про-игроки покачали головами. Когда дело доходило до игр разума, даже десять объединённых Сун Сянов были не соперниками Е Сю!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1643 Истинная инициатива.**

Глава 1643 Истинная инициатива.

Фронтальный пинок имел сбивающий эффект, но так как Один Осенний Лист находился в воздухе, он отправился в полёт.

Почему эта атака оказалась такой точной? Как Е Сю смог сделать такой божественный прогноз? Большинство обычных игроков сходили с ума, но про-игроки понимали, что называть этот прогноз божественным было явным преувеличением. Е Сю просто выступил с хорошим ответом на одну из множества возможностей.

Если бы он на самом деле был уверен в том, что Один Осенний Лист появится перед ним, то он бы использовал более мощную атаку. Однако вместо этого он использовал фронтальный пинок, короткий и быстрый навык. Даже если бы Один Осенний Лист не появился перед ним, то промах не стал бы большой потерей. Один пинок не мог повлиять на положение Мрачного Лорда.

В итоге фронтальный пинок оказался очень действенным. Если бы после этого навыка не последовало никакого продолжения, то ни о каком божественном уровне не стоило и говорить.

После фронтального пинка Мрачный Лорд прыгнул вперёд, отправляясь в погоню за Одним Осенним Листом.

Сун Сян не был слабым игроком. Да, он не был соперником Е Сю в играх разума, и на этот раз тот успешно предсказал его действия, но когда дело касалось сражений или техник, Сун Сян не боялся никаких экспертов.

Даже в подобной ситуации он смог провести атаку.

Круговой размах!

Несмотря на то, что Один Осенний Лист находился в воздухе, его атака была быстрой, точной и свирепой. Копьё уничтожения зла превратилось в полосу тёмного света, устремившуюся к Мрачному Лорду.

В этот момент Мрачный Лорд внезапно взмахнул рукой, превратив зонт тысячи вероятностей в ниндзято, который вонзил в каменную стену. Благодаря этому манёвру его тело задержалось. В итоге тёмная полоса, которой являлось копьё уничтожения зла, совсем немного до него не достала.

- 

У Е Сю даже было время, чтобы отправить смайлик в чат. Наблюдающие за этой сценой про-игроки услышали в своих ушах бесстыдный смех Е Сю. Их воображения было достаточно для копирования его голоса.

Однако Сун Сян не собирался так просто признавать поражение. Круговой размах промазал, но на обратном движении он вонзил его в стену за своей спиной.

Продолжая падать, Один Осенний Лист врезался в созданную им преграду. К всеобщему удивлению он изогнул тело, воспользовался силой от столкновения с копьём уничтожения зла, и совершил кувырок.

Это… быстрое восстановление?

Не только обычные зрители, даже про-игроки были шокированы.

Сун Сяну на самом деле удалось на узком древке копья исполнить быстрое восстановление. Словно акробат, Один Осенний Лист забалансировал на древке копья.

Это определённо не была техника, которую игрок тренировал в обычных обстоятельствах. Очевидно, Сун Сян изобрёл её на месте, продемонстрировав всем свою адаптивность, а также высокую скорость рук и точный контроль.

При помощи этого трюка Сун Сян смог проконтролировать Боевого Мага на манер Ниндзя.

Для скалолазания Ниндзя использовали ниндзято. Привязанная к концу ниндзято верёвка помогала им взбираться по отвесным поверхностям. С другой стороны Сун Сян мог использовать копьё уничтожения зла лишь в качестве насеста, потому что ему нужно было держать его древко. Если он его отпустит, то упадёт.

В подобной ситуации будет достаточно легко совершить горизонтальный прыжок, и забрать вместе с собой копьё. Но если он захочет подпрыгнуть вверх, тогда крепко вставленное в утёс копьё станет препятствием. Этот вопрос изучался давно. В итоге игроки пришли к выводу, что вся эта затея была слишком сложной и явно не стоила затраченных на неё усилий.

Как Сун Сян поступит теперь?

Всем внезапно стало очень любопытно. Стадион наполнился громовыми аплодисментами. Фанаты Самсары поддержали акробатический трюк Сун Сяна.

Но, так ли сейчас было важно, что сделает Сун Сян?

Нет. Инициатива была в руках Е Сю. Именно его действия направят сражение по тому или иному руслу.

Хотя Е Сю также был удивлён быстрым восстановлением Сун Сяна, оно не заставило его замедлить темп. Когда Один Осенний Лист стабилизировал своё положение на копье, Мрачный Лорд уже подлетал к нему.

Один Осенний Лист балансировал на копье. Если он его вытащит, то упадёт; если он не станет этого делать, то, как он сможет использовать навыки без оружия? Ещё совсем недавно все восхищались изобретательностью Сун Сяна, но по факту эта изобретательность завела его в тупик.

Присев на копье уничтожения зла, Один Осенний Лист одной рукой продолжал удерживать его древко, а ладонь второй руки выбросил вперёд.

Касание падающего цветка!

Атака с приличным приоритетом и неплохим аое.

Тем не менее, дистанция атаки была слишком короткой, что было явной ошибкой. Когда Один Осенний Лист использован касание падающего цветка, Мрачный Лорд уже устремил к нему свой меч. Соприкоснувшись с магической энергией от касания падающего цветка, тот не утратил своего приоритета. Напротив, меч без особого сопротивления пронзил магическую энергию.

- Как порочно… - вздохнули про-игроки при виде этой атаки.

Поворотный волновой измельчитель!

Е Сю на самом деле активировал эту атаку в воздухе. Как могло касание падающего цветка соревноваться в приоритете с этим навыком? Пройдя через касание падающего цветка, волны энергии сомкнулись на Одном Осеннем Листе.

Копьё уничтожения зла было вытащено из стены. Один Осенний Лист был заперт в воздухе, получая урон от поворотного волнового измельчителя. Все понимали, что ключевой частью в этой ситуации был не получаемый им незначительный урон, а тот факт, что Один Осенний Лист отправился в полёт без всякой поддержки.

Влево? Вправо?

Даже если бы копьё уничтожения зла было в полтора раза длиннее, то Один Осенний Лист всё равно не смог бы достать им до стены. Сун Сян мог лишь ждать завершения действия поворотного волнового измельчителя, чтобы потом упасть в горнило развернувшейся внизу битвы между NPC!

После использования поворотного волнового измельчителя Е Сю снова сменил форму зонта. Закрепившись на стене, он наблюдал за тем, как Один Осенний Лист падает в хаотичную битву внизу. Вскоре все смогут увидеть, какое отношение NPC будут иметь к попавшему в их ряды незнакомцу. Для Самсары это был жестокий эксперимент. Казалось, будто персонаж их игрока стал морской свинкой.

Один Осенний Лист начал падать.

Люди с острыми глазами смогли увидеть, что Один Осенний Лист подстраивается в воздухе. Захват от поворотного волнового измельчителя не имел такого подавляющего приоритета, как круговой размах или многие захваты Борца. Когда урон прекращался, игрок мог снова управлять персонажем.

Один Осенний Лист растянулся в воздухе, подняв копьё уничтожения зла над головой. В момент приземления он обрушил его на землю.

Разрушение земель!

Это был ответ Сун Сяна!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1644 Финальный выбор.**

Глава 1644 Финальный выбор.

Сун Сян впервые ступил на про-сцену в седьмом сезоне, моментально привлекая к себе внимание. Хотя он был игроком из слабой команды Покорителей Облаков, его исключительная игра позволила ему безболезненно прорваться через стену новичков и с лёгкостью заработать награду Лучшего Новичка.

В то время как его только не называли: гений, звезда надежды… Сун Сян быстро привык к подобному отношению.

Ходили разговоры о том, что команда сдерживает его, и если бы он имел божественного персонажа, то возможно в своём дебютном сезоне добился лучших результатов или даже создал историю.

Сун Сяну нравились разговоры подобного рода. Он чувствовал, что его потенциал ещё не полностью раскрылся и что ему нужно больше пространства, чтобы засиять.

Ему нужна лучшая команда и топовый персонаж.

Вне всяких сомнений Один Осенний Лист был самым божественным персонажем в Славе. Е Цю, по прозвищу энциклопедия Славы, считался топовым Богом в истории Славы.

Однако Сун Сян не считал его кем-то особенным.

Разумеется, он знал о славной истории Е Цю, но когда он начал играть в Славу, он видел лишь как игра Е Цю в Великолепной Эре ухудшалась год за годом.

Когда Великолепная Эра в восьмом сезоне протянула ему оливковую ветвь, Сун Сян был очень доволен. Он чувствовал, что они были предназначены друг другу небесами. Ему нужна была именно такая команда, именно такой персонаж.

Перейдя в Великолепную Эру, он заменил Е Цю и завладел Богом Битв, Одним Осенним Листом.

Сун Сян раздувался от гордости. Он чувствовал, что за ним была новая эра. С топовой командой и лучшим персонажем он определённо воспарит в небеса.

Но в том сезоне Великолепная Эра вылетела из Альянса.

Это был самый болезненный из возможных результатов. В том сезоне даже Покорители Облаков, стремящиеся попасть в плей-офф, пока с ними был Сун Сян, после его ухода не пали так низко.

Что произошло?

Сун Сян с двухлетней профессиональной карьерой соврал бы, если бы сказал, что он не запаниковал.

У него был топовый персонаж и чемпионская команда. Тогда почему они окончили сезон в зоне вылета? Что они сделали не так? Может, это его навыков недостаточно? Нет! Разумеется, дело не может быть в этом.

Уже в то время Сун Сян начал сомневаться в себе, но он отказывался в это поверить, отказывался всерьёз изучить вопрос.

Ему хотелось доказать свою значимость. После вылета Великолепной Эры он даже начал подумывать об уходе из команды, но её быстрые действия убедили его возложить на неё свои надежды.

Но потом, в следующем сезоне соревновательной лиги Великолепная Эра проиграла Счастью. Он снова проиграл.

Он проиграл Е Сю, человеку, которого он вытеснил из Великолепной Эры, потерявшему всё парню.

Топовые персонажи? У Счастья их не было.

Невероятный состав? Счастье не могло им похвастаться.

При помощи подобной команды Е Сю смог победить Сун Сяна и Великолепную Эру. Это не была победа и поражение одного матча, и это не была победа и поражение всего сезона. После этого поражения Сун Сян полностью утратил чувство собственной ценности в Славе.

С топовым персонажем и сильными тиммейтами он мог воспарить в небеса.

Сун Сян всегда в это верил.

У Счастья ничего этого не было, но оно всё равно победило.

За полтора года Сун Сян прошёл дорогу от лучшего новичка до игрока топовой команды. Многие про-игроки за всю свою карьеру не могли добиться того, чего ему удалось добиться за короткий промежуток времени. В последующие полтора года Сун Сян столкнулся с вылетом из Альянса и неудачей в соревновательной лиге. Это был удар, который многие про-игроки никогда не испытывали.

За три года своей профессиональной карьеры Сун Сян испытал множество вещей. Оглянувшись назад, он обнаружил, что он был далёк от попадания в плей-офф, не говоря уже о сцене финала.

Разве он не гений? Разве он не сияющий талант? Разве он не звезда завтрашнего дня?

Великолепная Эра распалась, и Сун Сян вместе с Одним Осенним Листом присоединился к Самсаре.

Он по-прежнему управлял топовым персонажем. Рядом с ним находились ещё более сильные тиммейты, являющиеся двукратными чемпионами. Посреди серости его профессиональной карьеры, появился новый шанс всё изменить. По факту можно сказать, что Сун Сян даже достиг более высокого уровня.

Однако на этот раз он уже не вёл себя так высокомерно и самодовольно как раньше. Сун Сян начал тщательно себя изучать, искать возможности стать лучше.

Он хорошо справился. Ему удалось быстро влиться в Самсару. Опасения комментаторов не сбылись: в Самсаре не произошло внутреннего конфликта из-за позиции ядра команды. Сун Сян и Чжоу Зекай, один мастер ближнего боя, а другой дальнего, завоевали в конце сезона награду лучших партнёров.

Сун Сян наконец-то исправил своё отношение. В битвах этого сезона он снова встретил Счастье, снова встретил Е Сю. И снова они встретились друг с другом в финале. Эта битва даже предоставила им подходящую карту – Неизбежное Противостояние.

Сун Сян хотел победить.

Он хотел победить Счастье и ещё сильнее победить Е Сю.

Он признавал, что это Е Сю и Счастье заставили его проснуться, но из-за этого он хотел ещё сильнее их победить. Он хотел, чтобы они увидели, что он больше не был тем Сун Сяном, которого они победили в прошлом.

В этом матче он действовал осторожно и расчётливо, не позволяя себе допускать ошибок. Сун Сян старался ради победы Самсары, а также чтобы доказать себе перед человеком, который его однажды победил, что он изменился.

Однако в итоге он всё равно оказался в таком жалком положении.

На этот раз Сун Сян не разозлился, не обиделся, не стал искать вину во всех кроме себя.

Начав себя оценивать, он осознал, что возможно выбрал неправильный метод.

Осторожность, психологические битвы – это не были его сильные стороны, но чтобы проявить себя, он выбрал игровой стиль, который ему не подходит.

Хотя он надеялся, что ему удастся превзойти Е Сю во всех аспектах, в реальности у каждого были свои сильные и слабые стороны. Его сильные стороны лежали не в этих областях.

Ему нужно выбрать стиль, в котором он хорош. На поле боя его целью была победа, а не подавление! Единственные, кого людям нужно подавить, это они сами. Лишь подавив себя, Сун Сян станет сильнее.

Е Сю или другие игроки не должны становиться целью подавления. Их нужно победить!

Разрушение земель!

Навык 75 уровня стал финальным выбором Сун Сяна. Перед лицом неопределённости, которую представляли для игроков NPC, он больше не действовал осторожно, он больше не пытался всё тщательно обдумать, потому что его сила заключалась не в этом. Он не был одним из игроков, которые полагаются на мозги в сражениях.

Завладев инициативой, Один Осенний Лист атаковал NPC. Проникшая в землю магическая энергия заставила стоящие у неё на пути препятствия взлететь в воздух.

«Люди на моём пути, вы все можете умереть!».

В этот момент Один Осенний Лист начал излучать внушительную ауру, какую он излучал в бытность Богом Битв в руках Е Сю.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1645 Сильнейшее состояние Одного Осеннего Листа.**

Глава 1645 Сильнейшее состояние Одного Осеннего Листа.

Ивент с NPC был вмешательством, но в то же самое время его можно было использовать. Если правильно его использовать, то может получиться интеллектуальный матч.

В прошлом Сун Сян считал себя всемогущим. Он думал, что для него нет ничего невозможного в Славе. Но сейчас он признавал, что игры, включающие в себя большое количество вычислений, не были его сильной стороной. Поэтому он не стал задумываться над использованием NPC. Если те мешают ему, он сметёт их!

Разрушение земель подбросило ближайших NPC в воздух. За пределами сцены игроки обеих команд воспользовались этим шансом для того чтобы понаблюдать за реакцией NPC. Без прямого столкновения с NPC было трудно определить, насколько те были сильны. Раньше две армии игнорировали присутствие Мрачного Лорда и Одного Осеннего Листа. Пока парни карабкались по стене, NPC не направляли в них свои атаки.

Если после атаки Сун Сяна они снова никак не отреагируют, то этот ивент будет довольно скучным. Слава была классической игрой, в которой не было бессмысленных дизайнерских решений, касалось ли дело игры или соревновательных карт.

Так всё и произошло. После атаки Сун Сяна две армии перестали его игнорировать. Внезапно у них появилась отчётливая цель: Один Осенний Лист.

Пушечные выстрелы, магические заклинания…

Один Осенний Лист зачистил небольшую область после своего приземления, поэтому первыми к нему прибыли дальние атаки. Помимо наносящих урон навыков, было также несколько проклятий и контролирующих эффектов. Классовый состав армий был достаточно разнообразен.

Однако Сун Сян предсказал эту возможность. Когда атаки добрались до него, остаточная анимация разрушения земель завершилась. Один Осенний Лист подобно стреле устремился вперёд, оставляя позади себя многие атаки. В то же самое время он взмахнул рукой, направляя копьё уничтожение зла в падающих с неба NPC.

Полоса тёмного света. Многие NPC перед Одним Осенним Листом были сметены тираническим разрушением. Все они полетели в сторону утёса, на котором продолжал находиться наслаждающийся шоу Е Сю.

Сун Сян не забыл о том, кто был его оппонентом, он не забыл о своей цели в этом матче! Одновременно с избавлением от препятствий он атаковал Е Сю.

Сун Сян превратил NPC в человеческие ядра, но отбрасывающий эффект тиранического разрушения был не особо сильным. Человеческие ядра летели со средней скоростью и могли быть заблокированы обычной атакой. Е Сю с лёгкостью сможет использовать захват, чтобы бросить NPC обратно в Одного Осеннего Листа. Однако в итоге он решил увернуться. Мрачный Лорд отпрыгнул со своей изначальной позиции, в очередной раз продемонстрировав способности ниндзято. Он начал карабкаться по стене утёса, осторожно избегая отправленных в него Сун Сяном NPC.

- Что этот парень делает?

Про-игроки не могли этого понять. Сун Сян уже страдал от атак NPC, которых он атаковал. Это был отличный шанс, чтобы добавить масла в огонь и заполучить победу. Однако Е Сю не стал ничего предпринимать. Казалось, что он планирует и дальше наблюдать за шоу. Смотрящие матч про-игроки были сбиты с толку.

Когда отправленные в воздух разрушением земель бойцы попадали на землю, к Одному Осеннему Листу прибыла очередная волна дальнобойных атак, только на этот раз к ним присоединились бойцы ближнего боя. При виде движений NPC про-игроки внезапно всё поняли.

- Этот парень такой подлый! – воскликнули все.

Е Сю мог пойти в наступление, но не стал этого делать, чтобы не вызывать агрессию NPC. Сейчас те были настроены убить Одного Осеннего Листа. Если Мрачный Лорд атакует его в подобное время, то Сун Сян сможет с лёгкостью перенаправить его атаку в NPC.

В итоге Е Сю решил подождать. Он не имел конфликтов с NPC и не собирался предоставлять Сун Сяну шанса создать подобный конфликт.

Подобная чувствительность по отношению к агрессии NPC могла лишь выработаться после проведения большого количества времени в игре. Могущественные про-игроки были недостаточно чувствительны в этом плане, и поэтому не сразу раскусили намерения Е Сю.

Битва продолжалась.

Но теперь это была битва между Сун Сяном и NPC. Устроившийся на стене Е Сю спокойно наблюдал за развернувшимся внизу сражением. Настало время для трэш болтовни.

- Вправо, вправо.

- Левее, левее.

- Сверху.

- Отличная реакция!

- Направление на два часа.

- Хаха, я обманул тебя.

- Хм, ты мне не веришь?

В общем чате продолжали один за другим возникать сообщения. Находясь на возвышенности, Е Сю давал указания Сун Сяну, пока тот сражался в хаотичной битве с NPC. Фанаты Самсары почувствовали тяжесть в груди. Большинство из них считали, что эта битва плохо закончится для Сун Сяна. С другой стороны про-игроки не имели такого простого взгляда на эту ситуацию. Они быстро обнаружили, что хотя Сун Сян сражается посреди хаоса, Один Осенний Лист не особо страдает. В реальности, чем больше он сражался, тем храбрее становился.

- NPC не особо сильны! – заключили про-игроки.

В этом заключалась причина, по которой их мнение отличалось от мнения обычных игроков. Из-за разницы в уровне навыков их взгляд на мир различался. Для обычных игроков попадание в окружении такого количества NPC было равнозначно смертному приговору, но про-игроки могли справиться с этой ситуацией.

Стоит отметить ещё одну деталь. NPC не забыли о собственной битве, несмотря на вмешательство Сун Сяна. Они продолжали атаковать друг друга. Сун Сян ловко извлекал преимущество из их противостояния.

Силуэт Одного Осеннего Листа посреди хаотичного сражения становился всё отчётливее различим. Вокруг него кружили чейсеры различных стихий.

Нейтральные чейсеры, чейсеры света, тьмы, огня, льда…

Пять типов чейсеров, пять цветов. Один Осенний Лист создавал их без прерываний. Помимо чейсеров его окружала золотая аура. Она была настолько ярка, что своим сиянием практически затмевала пять типов чейсеров.

Боевой дух!

Навык пробуждения Боевых Магов, эффект, активируемый при росте комбинаций. После обновления 75 уровня он мог достигать восьми стадий. Этот классический навык любили многие обычные игроки.

В данный момент Одного Осеннего Листа окружал слепящий золотой свет восьмой стадии. Подобная сцена была большой редкостью для про-сцены, особенно для сражения один на один. Восьмая стадия боевого духа требовала ста пятидесяти комбинаций.

Оппонент, на котором можно провести сто пятьдесят комбинаций, будет мало чем отличаться от деревянного манекена. В сражении с подобным оппонентом от боевого духа не будет особого прока.

Из-за этого профессиональные Боевые Маги не вкладывали много очков в этот навык. Навыки пробуждения были невероятно сильны, и требовали большого числа очков навыков.

Но кем был Один Осенний Лист? Его прозвали Богом Битв, он был первым персонажем Славы. Его боевой дух определённо был прокачан на максимум. Раньше им играл Е Сю. Сун Сян верил, что он сможет достичь всего, чего смог достичь Е Сю, поэтому после заполучения Одного Осеннего Листа он вложил очки навыков в боевой дух, прокачивая его на максимум. После обновления 75 уровня у навыка появилась дополнительная, восьмая стадия.

Пришедший в Самсару Сун Сян начал себя переоценивать, однако это не заставило его убрать очки навыков из боевого духа. Он чувствовал, что навык, опирающийся на технику игрока для увеличения боевой мощи персонажа, отлично подходит его стилю. Было очень сложно достичь высоких стадий боевого духа в сражении один на один, но в командных соревнованиях шансы повышались. Это всё равно будет сложно, но Е Сю прежде уже это делал!

Хотя многие игроки верили, что боевой дух был не особо применим на про-сцене, в сердцах Боевых Магов это была слава, которая принадлежит им. Все Боевые Маги мечтали зажечь ярчайший огонь максимального ранга боевого духа на сцене, хотя большинство из них и вкладывали в боевой дух всего несколько очков навыков.

Сун Сян осмелился воплотить всеобщую мечту в реальность. Сегодня ему удалось это сделать.

Хотя во многом ему помогла карта, если бы у него с самого начала не было этой цели, то возможно сегодня Один Осенний Лист имел бы второй или третий ранг боевого духа. Он бы не окружал сейчас Одного Осеннего Листа ярчайшей аурой.

- На этот раз Е Сю слишком заигрался, - воскликнули многочисленные про-игроки.

Боевые способности NPC были не особо сильны. Они не могли полностью проконтролировать Сун Сяна. Заплатив небольшую цену здоровьем, Сун Сян вошёл в сильнейшее состояние Боевого Мага. Если всё и дальше так продолжится, то NPC не станут для него препятствием. Е Сю придётся столкнуться с Одним Осенним Листом, достигшим невероятного уровня силы. Этого даже он, создатель Одного Осеннего Листа, никогда раньше не испытывал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1646 Что ты задумал?**

Глава 1646 Что ты задумал?

Небесный удар, касание падающего цветка!

Небольшая комбинация, созданная при помощи низкоуровневых навыков. Сдувающий эффект касания падающего цветка отправил NPC в сторону висящего на стене Мрачного Лорда. Наступление на Е Сю продолжилось.

Как говорится, Е Сю оседлал тигра, и теперь не мог с него слезть. По крайней мере, так считали многие про-игроки.

Е Сю не действовал первым, потому что боялся спровоцировать NPC. Он надеялся, что те смогут измотать Сун Сяна.

Никто не ожидал, что NPC окажутся такими слабыми. С самого начала они не нанесли особого урона Одному Осеннему Листу, напротив, они помогли ему усилиться.

Пять типов чейсеров, золотой боевой дух. Один Осенний Лист сейчас находился в своём пиковом состоянии, в лучшем состоянии, в котором он находился за все десять с лишним лет.

Его текущим оппонентом был тот, кто привёл его в этот мир, Е Сю.

Как Е Сю поступит?

Он не атаковал ранее, и если он атакует сейчас, то всё равно привлечёт к себе внимание NPC. Лучше бы он начал действовать раньше, чтобы впоследствии не столкнуться с NPC и Одним Осенним Листом в полной боевой мощи.

Однако момент был упущен. Возможно, сейчас лучшим вариантом будет избегание битвы.

Именно так все думали. Вопреки всем ожиданиям Е Сю не стал продолжать уворачиваться. Хотя касание падающего цветка имело сильный сдувающий эффект, достаточный для подъёма персонажа на определённую высоту, с набором высоты персонаж будет лететь всё медленнее и медленнее. Когда он достигнет цели, то уже не будет представлять особой угрозы. Вытянув руку, Мрачный Лорд с лёгкостью схватил NPC, после чего бросил его в Одного Осеннего Листа снизу.

Все были застигнуты врасплох. Они считали, что это было худшее решение. Е Сю не мог этого не понимать. Что он задумал?

Про-игроки начали размышлять над этим вопросом, однако Сун Сян не стал думать дважды. Он уже решил перестать сражаться с Е Сю в ментальной битве. Он сосредоточил всю свою энергию на атаке.

Как бы Е Сю не отвечал ему, в его сердце был лишь один план: сбросить его вниз, избавиться от препятствий и сбросить его вниз!

Уворот!

Один Осенний Лист увернулся от летящего в него NPC. Копьё уничтожения зла снова вспыхнуло, подхватило ещё одного NPC и отправило его в сторону Мрачного Лорда. Когда Мрачный Лорд схватил NPC, он привлёк внимание всех его товарищей. В итоге в его сторону полетели несколько дальнобойных атак.

\*Бум!!\*

В стену врезались несколько снарядов, но Е Сю предсказал, что это произойдёт, и поэтому заранее убрал Мрачного Лорда с линии огня. Когда к нему прилетел брошенный Одним Осенним Листом NPC, он снова увернулся.

Сун Сян начал атаковать Е Сю, но он не стал спешить. Он продолжал тратить много усилий на сражение с нападающими на него NPC, иногда выкраивая время, чтобы бросить в Мрачного Лорда живой снаряд.

Какой бы хорошей не была техника Е Сю, ему было непросто свободно перемещаться по отвесной стене и уворачиваться от атак. Комбинированные атаки Сун Сяна и NPC заняли всё его внимание.

- Зачем заморачиваться? – На лицах про-игроков снова проступило недоумение.

Если Е Сю решил продолжать уклоняться, то зачем он ранее схватил NPC и тем самым спровоцировал его товарищей? Он ведь мог увернуться, и тогда сейчас ему бы пришлось иметь дело только с атаками Сун Сяна. Без атак NPC, он бы с лёгкостью уворачивался от атак Одного Осеннего Листа.

- Я не понимаю! – Практически все игроки качали головами. Они не могли понять задумки Е Сю. На трансляции комментаторы вели себя очень тихо. Если даже про-игроки не могли понять намерений Е Сю, то что уж было говорить о Пан Лине и Ли Ибо? Они притворялись, будто подобного вопроса не существует.

Лишь Чжан Синьцзе, тот, кто не пропускал ни малейших деталей, имел кое-какие мысли.

- Что ты обнаружил? – спросил у него Хань Вэньцин. Он понимал своих товарищей. Видя Чжана Синьцзе в подобном состоянии, он понял, что у того имеются какие-то соображения. Когда он задал этот вопрос, окружающие их игроки навострили уши. Всем хотелось узнать ответ на этот непростой вопрос.

- Скоро начнёт действовать группа засады сверху утёса, - ответил Чжан Синьцзе.

- О?

Все посмотрели на экран. Благодаря своему вездесущему взору они видели группы NPC сверху утёсов. После появления двух армий, те начали двигаться, но их движения выглядели приготовлениями. Даже сейчас ничто не указывало на то, что они собираются атаковать. Почему Чжан Синьцзе был в этом уверен?

- Мы не знаем условий для активации засады, но я считаю, что есть два варианта. В первом случае засада активируется в определённое время. Во втором случае засада активируется, когда NPC внизу получат достаточно урона. В таком случае группы сверху утёсов смогут добить их за одну волну атак, - продолжил свой анализ Чжан Синьцзе. Все ранее видели представление карты. Прячущиеся группы находились в неравном положении с группами внизу. Они были победителями в этой битве. NPC ждали, когда их враги внизу достаточно потреплют друг друга, чтобы потом одним разом избавиться от них.

- Е Сю ждёт их вмешательства? – спросил кто-то.

- Похоже на то. Во время представления видео я обратил внимание на время атаки засад и на число оставшихся NPC с обеих сторон. Оба условия вскоре будут достигнуты, - ответил Чжан Синьцзе.

- Но зачем он ждёт начала действия групп засады? Как это изменит ситуацию?

Чжан Синьцзе не ответил. Он продолжил обдумывать эту ситуацию. Очевидно, это был вопрос, на который он пока не нашёл ответа. Время атаки Е Сю, когда он схватил NPC, должно иметь какое-то отношение к скрытым группам, но Чжан Синьцзе не мог понять, как те могут быть ему полезными. Они были группами засады, а не подкреплениями. Они будут атаковать всех своих врагов, в том числе и Мрачного Лорда с Одним Осенним Листом. Скорее всего, их они тоже воспримут враждебными целями. Что Е Сю задумал?

В этот момент с утёса вниз был беспечно сброшен один камень. Камень никем незамеченным покатился вниз. Даже упав на землю, он не привлёк к себе внимания. Тем не менее, этот камень словно стал сигналом для скрывающихся на утёсах групп к началу действия. Они не стали здороваться. Их приветствия заключались в столкнутых вниз камнях.

\*Бум бум бум бум!!\*

Звук катящихся камней наполнил долину. Множество NPC внизу были размазаны в кровавую кашу. NPC также начали использовать различные дальнобойные навыки. После их вмешательства каньон погрузился в полный хаос. Тем не менее, воюющие на земле армии не выглядели особо паникующими. Тот, кто мог, начал контратаковать группы на утёсах; классы ближнего боя продолжали сражаться друг с другом. NPC также не забывали о Мрачном Лорде и Одном Осеннем Листе.

Вокруг Одного Осеннего Листа продолжали крутиться NPC, но большая часть внимания Сун Сяна была сосредоточена на Мрачном Лорде. NPC на земле не продержатся долго, и было неясно, после их смерти продолжат ли группы на утёсах атаковать двух персонажей игроков или нет? Пока что казалось, что их атаки также были направлены и на них.

Сун Сяна всё это не волновало. Он не думал о том, как извлечь выгоду из этой ситуации. Он был полностью сосредоточен на Мрачном Лорде. После того, как начали действовать группы засады, Е Сю больше не мог оставаться на стене. В итоге ему пришлось спуститься на землю.

Рывок!

Один Осенний лист рванул вперёд!

Мрачный Лорд сделал то же самое.

Посреди хаоса на них продолжали обрушиваться атаки со всех сторон, однако парни были сосредоточены на своих настоящих оппонентах. Быстрые и свирепые, они устремились друг к другу.

Тираническое разрушение!

Сун Сян приказал Одному Осеннему Листу активировать тираническое разрушение. Ста восьмидесяти градусный размах разом смёл трёх NPC.

Но с Е Сю было не так просто справиться. Мрачный Лорд обнажил меч. Сокрушение гор! С помощью этого навыка подпрыгнув над тираническим разрушением, он обрушился на Одного Осеннего Листа.

Отступление!

Прервав свой навык, Один Осенний Лист отступил. Пять типов чейсеров, восьмая стадия боевого духа. Скорость и сила Одного Осеннего Листа находились на пике. Его движения были как никогда ловкими.

Е Сю решил вступить с подобным оппонентом в прямую схватку, притом, что его окружают враждебные NPC?

О чём он думает?!

Про-игроки были невероятно встревожены. Они верили, что Е Сю всё просчитал, верили, что он был готов к этому сражению. Должно быть, они просто что-то упускают.

Верхний разрез!

Сокрушение гор промазало, поэтому Мрачный Лорд быстро взмахнул мечом вверх.

Но, драконий сокрушитель!

Копьё уничтожения зла обрушилось вниз со всей мощью горы Тай. Собрание многочисленных бафов наделило Одного Осеннего Листа невероятной скоростью. При обычных обстоятельствах Боевые Маги не могли продемонстрировать драконий сокрушитель, который бы был быстрее верхнего разреза.

Драконий сокрушитель имел очень высокий приоритет. Не только один верхний разрез, даже если бы пять Боевых Магов использовали пять верхних разрезов, то драконий сокрушитель смёл бы их всех.

\*Бум!\*

Копьё уничтожения зла врезалось в землю. Эта атака располовинила Мрачного Лорда, однако тот не упал. Копьё уничтожения зла просто прошло через его тело.

Теневые шаги!

Е Сю продемонстрировал первый навык, добавленный им к оружию в финальном матче. Теневые шаги Мастера Меча.

Тем не менее, драконий сокрушитель Одного Осеннего Листа был таким быстрым, что Е Сю бы не успел активировать теневые шаги в момент удара. Вероятно, он активировал их ещё до сокрушения гор. Просто он был настолько быстр, что тени не успели разойтись, прежде чем он активировал сокрушение гор. Во время сокрушения гор в воздух подпрыгнул один персонаж, а когда он начал опускаться, их уже было четверо. В итоге сокрушение гор завершила одна из четырёх теней Мрачного Лорда.

Когда копьё уничтожения зла пронзило голову Мрачного Лорда, Сун Сян осознал, что что-то не так. Он попытался прервать свой навык, но пока он выполнил необходимые для этого действия, драконий сокрушитель уже врезался в землю.

Лунный разрез, разрез полной луны!

Вспыхнули две полосы меча, оставляя на теле Одного Осеннего Листа две кровавые полосы. Один Осенний Лист был подброшен в воздух.

- У тебя достаточно опыта, чтобы контролировать Одного Осеннего Листа в подобном состоянии? – спросил Е Сю в чате.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1647 Высокий класс, который не может быть оценён.**

Глава 1647 Высокий класс, который не может быть оценён.

Сообщение повисло в чате.

Если бы эта информация была ключом к победе, то её нужно было сообщить только после завершения матча. Рассказывать о ней оппоненту в середине матча было немного любительски.

Но Е Сю отправил своё сообщение в общий чат. Все его видели, включая его оппонента, Сун Сяна.

Потому что в его сообщении имелось ключевое слово: опыт!

Это слово часто упоминали во время анализа силы игроков. Оно не вызывало чувства новизны.

Его исследовали снова и снова, сходясь на том, что опыт очень сильно влияет на победу.

И вот теперь в пиковом чемпионском матче опыт снова вышел на свет.

Опыт, опыт, опыт…

Вероятно, молодым людям не нравилось это слово, потому что их постоянно критиковали за нехватку опыта, который было непросто получить. Это не был талант или природный дар, которые давались людям с рождения.

Накопление. Помимо накопления не существовало другого способа.

Сун Сян дебютировал в седьмом сезоне. После сегодняшнего матча он проведёт на сцене полных четыре сезона. Начиная с седьмого сезона, он был ядром в своих командах. Да, девятый сезон он провёл в соревновательной лиге. Хотя Сун Сян ещё был молодым парнем, после четырёх лет игры его уже нельзя было назвать новичком. Недостаточно опыта? Это уже осталось в прошлом. Текущий Сун Сян обладал богатым опытом.

Тем не менее, в плане общего количестве опыта ему ещё было далеко до Е Сю, который дебютировал десять лет назад.

Хотя опыт был важным фактором, иногда определяющим победу, он не был единственным решающим фактором. Хотя своим опытом Сун Сян не мог сравниться с Е Сю и другими старшими игроками, его опыта было достаточно, чтобы он хорошо справлялся с профессиональными матчами. Он не делал ошибок из-за своей неопытности.

Тем не менее, сейчас Е Сю поднял вопрос «опыта», причём весьма конкретного «опыта».

У тебя достаточно опыта, чтобы контролировать Одного Осеннего Листа в подобном состоянии?

Это сообщение просто повисло в чате. Сун Сян не имел возможности на него ответить. В момент отправки сообщения Е Сю приказал Мрачному Лорду атаковать. Сун Сян был вынужден уйти в защиту. Атаки NPC приводили его в ещё большее смятение. Многие NPC атаковали Мрачного Лорда, но тот делал так, что большинство их атак летели в Одного Осеннего Листа.

Е Сю немного лучше справлялся с подобной хаотичной ситуацией, чем Сун Сян, что было неудивительно. С самого начала многие про-игроки верили, что лучшим выбором Счастья является Е Сю именно по этой причине. Они верили, что опыт Е Сю был лучшим оружием, чтобы справиться с хаосом подобных ситуаций.

Увидев, как Сун Сян управляет Одним Осенним Листом, они изменили своё мнение. Перед лицом такого могущественного Одного Осеннего Листа вмешательство NPC было слишком слабым. Никто не сомневался в способности Сун Сяна с лёгкостью смести NPC.

Когда Е Сю отправил Мрачного Лорда в атаку, всем показалось это немудрым решением. По их мнению, Е Сю мог лишь справляться с хаосом, а Сун Сян мог его полностью игнорировать.

Однако в итоге после вмешательства Е Сю могущественный Один Осенний Лист в своёй пиковой форме внезапно стал выглядеть беспомощным. После промазавшего драконьего сокрушителя Мрачный Лорд дважды поразил Одного Осеннего Листа, разрушая его ритм.

Е Сю осмелился написать в чат о проблеме Сун Сяна, потому что тот не имел возможности решить её на месте.

Пять типов чейсеров плюс восьмая стадия боевого духа.

Это на самом деле была пиковая форма Боевого Мага, которая до этого момента никогда не появлялась на про-сцене. Её не видели не только в индивидуальных соревнованиях, но и в командных соревнованиях.

Никто не знал, проходил ли Сун Сян специальную тренировку по управлению Боевым Магом в подобном состоянии. Можно предположить, что если подобные тренировки и были, то их было мало, потому что слишком сложно было достичь подобного состояния в профессиональных матчах. Тратить всю энергию на тренировку управления очень редким состоянием, было явным расточительством сил и времени. Команды также не тратили своего драгоценного времени на тренировку нереалистичной ситуации.

Более того, даже если Сун Сян тренировался управлению персонажем в подобном состоянии, он впервые смог достичь этого состояния на сцене.

Его оппонентом был Е Сю. Е Сю, в течение многих лет управляющий Боевым Магом, управляющий Одним Осенним Листом.

Даже если сейчас он не играл Боевым Магом, его опыт позволял ему понимать Одного Осеннего Листа в пиковом состоянии не хуже Сун Сяна. «Не хуже» логически вело к «лучше чем».

Выпад, удар коленом, меч землетрясения, касание падающего цветка!

Четыре последовательных навыка. Зонт тысячи вероятностей четыре раза сменил форму, снова и снова атакуя открытия Одного Осеннего Листа. Последним ударом было касание падающего цветка, отбросившее Одного Осеннего Листа прочь.

- Кроме того, у тебя есть травма, которую все просмотрели. – Е Сю продолжил отправлять сообщения в чат.

- Ты игрок, сменивший класс. Вероятно, многие уже об этом забыли, не так ли? – написал он.

Сменил класс!

Верно, Сун Сян на самом деле сменил класс. На заре своей карьеры, когда он дебютировал в Покорителях Облаков и заполучил награду Лучшего Новичка, он не играл Боевым Магом.

Берсерк!

Именно этим классом Сун Сян играл в самом начале, именно этот класс помог ему заполучить награду Лучшего Новичка. Однако в итоге, в погоне за персонажем божественного уровня он решительно отказался от своего родного класса и сменил его на Боевого Мага. После смены класса Сун Сян продемонстрировал выдающуюся игру. Он был настолько хорош, что люди просмотрели проблемы, возникающие у игроков после смены класса. Лишь спустя два с половиной года Е Сю поднял этот вопрос, и даже назвал его травмой.

По всеобщему мнению Сун Сян успешно сменил класс. Практически все забыли о том, что он имел опыт смены класса, что он дебютировал Берсерком. Это было величайшее доказательство успешности смены класса.

Но в глазах Е Сю это была травма?

Все широко раскрытыми глазами уставились на сцену, включая топовых игроков божественного уровня Альянса.

Если бы слова Е Сю не были такими намерено загадочными, то они бы могли сказать, что тот просто на голову превосходит их в рамках понимания Боевых Магов.

В глазах Е Сю Сун Сян не мог управлять Одним Осенним Листом в его пиковом состоянии из-за глубокой травмы? Это был слишком высокий класс, который они не могли оценить.

- Это слишком тяжёлый удар… - переговаривались про-игроки.

Е Сю не нужно было говорить подобных слов, но отправленные в чат, те стали формой психологической атаки!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1648 Непреодолимая разница.**

Глава 1648 Непреодолимая разница.

Считать достижение редчайшей пиковой формы — травмой, тем, с чем Сун Сян не может справиться? В этот момент все испытали чувство стыда, что уж было говорить о таком гордом человеке, как Сун Сян? Е Сю нужно было заботиться о множестве вещей, однако он всё равно нашёл время, чтобы отправить это сообщение. Очевидно, это была не простая насмешка, это была невероятно глубокая психологическая атака.

Как Сун Сян отреагирует на подобные слова? Пойдёт вразнос? Впадёт в депрессию? Про-игроки высказывали различные догадки. По их мнению, любая реакция будет оправданной. Однако в итоге ответ Сун Сяна всё равно смог всех удивить.

Один Осенний Лист, разрушающий ранги дракон!

Он использовал этот навык не для нападения, а для отступления!

Уверенный и гордый Сун Сян после достижения пикового состояния и последующего попадания в унизительное положение не погрузился в пучину хаоса и не стал отчаянно пытаться проявить себя. Он принял решение отступить.

Этот ответ застал всех врасплох.

Достигнув подобного уровня, гордый и самодовольный Сун Сян решил отступить?

Не только он, любой про-игрок в подобной ситуации и в подобном состоянии захотел бы сражаться, сражаться до смерти! Даже если в итоге они проиграют, они сделают всё возможное, чтобы ответить обидчику.

Но Сун Сян решил отступить.

Это означает, что он согласен с суждением Е Сю. Этим отступлением он признал, что не может управлять Одним Осенним Листом в его пиковой форме.

Сун Сян усмирил свою гордость. Всё ради победы!

В данный момент отступление было самым мудрым решением. Сун Сян мог выйти из хаотичной ситуации, дождаться когда с Одного Осеннего Листа спадут бафы и позволить ему прийти в комфортное для него состояние.

После этого вернуться и сражаться!

Про-игроки зааплодировали. Их аплодисменты не были громкими, но это не отменяло их ценности.

Сун Сян не был всеобщим любимцем. Его популярность в про-круге была не особо высока. Будучи дебютантом седьмого сезона, он ещё не накопил достаточно опыта, чтобы его уважали как старшего. Он получил титул Лучшего Новичка и множество похвал, но сейчас он впервые получил неподдельное уважение со стороны про-круга.

Потому что он сделал то, что многие не смогли бы сделать.

Гордость, самоуважение!

Все про-игроки обладали подобными качествами, но немногие из них могли поступиться ими в подобной сложной ситуации.

Все имели определённое понимание Сун Сяна, и поэтому знали, как сложно ему далось подобное решение. Неважно, принесёт ли ему это решение победу или нет, сам факт подобной решимости тронул сердца игроков.

Использовать разрушающего ранги дракона подобным образом было ещё сложнее, чем использовать его для прорыва вражеских рядов.

Е Сю тоже был удивлён.

Изменения Сун Сяна в этом сезоне были очевидными, но даже Е Сю не думал, что тот до такой степени отбросит свою гордость и самоуважение. Хотя они были оппонентами, Е Сю хотелось похлопать ему, поднять за него бокал.

Но, этим всё и ограничивалось.

Когда речь шла о победе, Е Сю не отступал ни на шаг.

Сияющий разрез!

Мрачный Лорд устремился следом за Одним Осенним Листом. Е Сю не собирался предоставлять Сун Сяну шанс перевести дух.

Два персонажа внезапно выбежали из хаотичного сражения. NPC атаковали их, но это не был целенаправленный фокус. Они продолжали сражаться между собой. После того как два персонажа сбежали из горнила битвы, в них прилетели всего несколько атак, которых явно было недостаточно. NPC не стали проводить никаких специальных перестроений для атаки персонажей игроков. С другой стороны находящиеся на утёсах NPC начали преследовать парней. В данный момент преимущество было на их стороне.

Никто не мог остановить их атаки. Е Сю и Сун Сян могли лишь уворачиваться от них.

В итоге Мрачный Лорд догнал Одного Осеннего Листа, но Сун Сян надолго оттянул этот момент. Когда Е Сю догнал его, он не стал сразу вступать с ним в бой. Один Осенний Лист в своей пиковой форме ушёл в полную защиту.

- Слишком спокойный! Слишком рациональный!

- Он не похож на Сун Сяна!

- Да, если бы мы не знали, кто управляет Листом, то я бы не поверил, что это он!

Про-игроки обсуждали между собой игру Сун Сяна. В данный момент тот стал самой обсуждаемой персоной. Его изменения, его отношение на поле: все эти вещи были новыми для игроков. В этом сезоне Сун Сян прошёл через трансформацию. Про-игроки начинали невольно гадать, как они будут с ним сражаться в будущем. С подобным Сун Сяном, способным отбросить все лишние чувства и сосредоточиться на победе, будет ещё сложнее иметь дело.

- Е Сю тоже очень стабилен, - заметил кто-то.

Неожиданная игра Сун Сяна привлекла к нему внимание всех про-игроков, поэтому они в определённой степени просмотрели неослабевающую концентрацию Е Сю. Сун Сян сумел подстроиться, но ему лишь удалось вернуть ситуацию к её изначальному состоянию. Е Сю не подвергся влиянию бурных волн из-за этого. Начальная точка была начальной точкой. Имея дело с Сун Сяном, неспособным справиться с пиковой формой Одного Осеннего Листа или с Сун Сяном, усмирившим своё высокомерие и отказавшимся от преимущества пиковой формы для возвращения ситуации к её изначальному состоянию, Е Сю имел один ментальный настрой. Ему была важна только победа. Ничто не могло сбить его с пути, заставить колебаться. Хотя его тронули действия Сун Сяна, он стал ещё больше работать, чтобы победить в матче.

Сражение продолжалось. Оба персонажа продолжали терять здоровье.

Когда Сун Сян не мог хорошо управлять своим персонажем, Один Осенний Лист в окружении NPC и под атаками Е Сю потерял определённое количество здоровья. Сейчас Сун Сян восстановился, готовый дать Е Сю достойный отпор, но ему пока не удалось сократить разрыв по здоровью между персонажами, потому что Е Сю не давал ему такого шанса.

С сохранением этой разницы здоровье двух персонажей продолжало убывать. Не было каких-то существенных просадок. Было видно, насколько осторожно и скрупулёзно играют оба игрока.

Зрители на стадионе сильно нервничали, наблюдая за игрой Сун Сяна. Когда Е Сю отправил то сообщение в чат, им показалось, что Сун Сян определённо проиграет. Никто из них не думал, что сражение придёт к подобному виду. Они могли не понимать значимости разрушающего ранги дракона, которого Сун Сян использовал для отступления, но они видели его решимость победить.

Догоняй!!

Фанаты Самсары в отчаянии уставились на разницу в здоровье между двумя персонажами. Они громко кричали, надеясь, что Сун Сян сократит разрыв.

Однако эта разница продолжала упорно сохраняться. Здоровье Одного Осеннего Листа и Мрачного Лорда продолжало убывать, однако когда здоровье одной стороны опустилось до нуля, эта разница всё ещё была здесь.

В первом матче групповой арены победа досталась Е Сю. Он прошёл вместе со своей легендарной победной серией в матчах один на один через весь сезон, включая матчи плей-оффа.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1649 Убийственное намерение человека, прижатого к стенке.**

Глава 1649 Убийственное намерение человека, прижатого к стенке.

Победил Е Сю. Фанатов Самсары не могла обрадовать эта победа, но они не могли винить Сун Сяна.

Обычные игроки на самом деле не могли заметить множество тонкостей этого матча.

Сун Сян не мог контролировать Одного Осеннего Листа в его пиковом состоянии. Также у него осталась травма после смены класса. Сообщения с подобным смыслом были отправлены Е Сю в чат, но даже имея такие точные указатели, обычные игроки не смогли увидеть, как Сун Сян не может управлять своим персонажем, не смогли увидеть его травму.

Они лишь видели по убывающему здоровью Одного Осеннего Листа, что Сун Сян находится в проигрышном положении. Вскоре Один Осенний Лист использовал разрушающего ранги дракона, чтобы вырваться из невыгодной для себя ситуации. В последующем после этого сражении с Мрачным Лордом он уже стабилизировал свою позицию.

Ни одна сторона не смогла завладеть существенным преимуществом, поэтому исход матча решило потерянное Одним Осенним Листом вначале здоровье. Е Сю не отдал своего преимущества.

13%.

Это была та разница - именно столько здоровья осталось у Мрачного Лорда. Е Сю победил, но Сун Сян весьма достойно ему ответил. В глазах гораздо лучше всё понимающих про-игроков Сун Сян получил очень высокие баллы.

Зрители поприветствовали вышедшего Сун Сяна аплодисментами.

Фанаты Самсары хотели его подбодрить. Они понятия не имели, что Сун Сян вырос за пределы их воображения.

Настал черёд второго игрока Самсары. Из-за уникального формата третьего матча, никто не знал, кого Самсара следующим отправит на сцену. Возможно, даже сами игроки Самсары ждали проигрыша Сун Сяна, чтобы на основе текущей ситуации определиться со следующим игроком.

В этот момент на ноги поднялся капитан Самсары, Чжоу Зекай, чтобы поприветствовать вернувшегося Сун Сяна. Никто не обратил на его подъём особого внимания.

Парни дали друг другу пять, словно передавая эстафету, но на это никто по-прежнему не обратил внимания.

После этого парни разминулись плечами. Сун Сян вернулся на своё место, а Чжоу Зекай продолжил идти вперёд. Стадион обезумел.

Вторым игроком Самсары стал её капитан, Чжоу Зекай?

Это шокировало даже больше, чем выход Чжоу Зекая в первом матче на прошлой групповой арене. В том матче у Самсары хотя бы имелся Сун Сян на закрывающей позиции. Первый игрок команды был очень силён, но у Самсары также был надёжный якорь. Хотя в итоге Самсара не добилась желаемого исхода, в их приготовлениях прослеживалась логика.

Но в этом матче?

Сун Сян первым вышел на сцену, поэтому логично было бы поставить Чжоу Зекая на четвёртую позицию. На пятой позиции упор бы делался на стабильность, на третьей – на агрессивность. Но сейчас команда поставила его на вторую позицию… что это?

Порядок выступления игроков определялся на месте. Если бы Сун Сян показал сильную игру, в одиночку победив двух или даже трёх игроков, то тогда отправление следующим на сцену Чжоу Зекая выглядело бы вполне логично. Было бы понятно, что команда нацелилась на получение максимального количества очков. Но в данный момент Сун Сян проиграл в первом матче, и при этом Самсара не стала ставить Чжоу Зекая на позицию якоря. Вместо этого команда отправила его следующим на сцену. Немногие могли понять подобные приготовления.

- Они отправляют Чжоу Зекая вторым? Это… - слабо пробормотал Пан Линь.

- Совершенно непонятно! – Ли Ибо, постоянно пытающийся сохранить лицо, на этот раз не стал использовать расплывчатые формулировки. Он открыто признался в своём непонимании.

О чём думает Самсара?

Единственными, кто смог понять логику Самсары, были про-игроки. Отойдя от шока, они обдумали эту ситуацию, в итоге сумев понять мыслительный процесс, стоявший за приготовлениями Самсары.

Сун Сян первый, Чжоу Зекай второй.

Это были два звена одной цепи. Их нельзя рассматривать по отдельности. На этой групповой арене можно на месте менять порядок выступления игроков, однако Самсара не стала этим пользоваться. С самого начала они действовали по определённому плану. Ядром их состава был Сун Сян на первой позиции, и Чжоу Зекай на второй.

Вот почему перед началом первого матча Сун Сян сразу отправился на сцену, хотя Счастье ещё не назвало судье своего участника.

Дело было не в его беспечности или самонадеянности и не в том, что Самсара пыталась использовать трюки. Самсара разработала этот план специально для финального матча. Порядок выступления игроков был заранее ими определён, и они явно не собирались от него отклоняться.

Сун Сян должен был выйти первым. Это было необходимо.

Чжоу Зекай шёл вторым, это также необходимо.

Это было убийственное намерение, которое излучает человек, прижатый к стенке. Хотя в данный момент Самсара не находится в такой отчаянной ситуации, игроки всё равно вооружились подобной решимостью.

Сун Сян не стал ничего сообщать судье. Кого бы не выставила Счастливая команда, он был готов с ним сразиться.

Чжоу Зекая не волновал проигрыш Сун Сяна. Он решительно направился на сцену.

Человек, стоящий спиной к стенке, может только продвигаться вперёд - ему некуда отступать. Из-за проигрыша Сун Сяна план Самсары столкнулся с большими сложностями, но именно по этой причине Чжоу Зекай не мог отступить. Если он отступит, и команда проведёт необходимые корректировки, то они смогут создать более стабильный состав, но в таком случае пропадёт их решимость и убийственное намерение человека, прижатого к стенке.

Именно поэтому Чжоу Зекай не стал отступать.

Этот парень был невероятно молчалив за пределами сцены, но при этом имел абсолютную уверенность и смелость на сцене. Чжоу Зекай был готов взвалить себе на плечи груз ответственности за всю команду. Потому что он был истинным ядром Самсары, её капитаном. Он вёл команду вперёд, разжигал игрокам боевой дух. Он опирался не на слова, а на действия.

Стадион наполнился аплодисментами.

Было неизвестно, сколько решимости и уверенности Чжоу Зекая смогли прочувствовать фанаты Самсары. Те лишь знали, что когда дело касается их капитана, они должны оказать ему всевозможную поддержку, вне зависимости от времени или места.

Второй матч групповой арены начался.

Счастье, Е Сю, Мрачный Лорд.

Самсара, Чжоу Зекай, Пронзающий Облако.

Можно было сказать, что Е Сю последним на стадионе узнал о приготовлениях Самсары. Увидев на экране монитора Пронзающего Облако, он был очень удивлён.

Тем не менее, он сумел быстро прийти к тому же выводу, что и про-игроки. Е Сю чувствовал убийственное намерение того, кого прижали к стенке, исходящее от другой стороны.

Сун Сян проиграл. Теперь задача по поддержанию убийственного намерения легла на плечи Чжоу Зекая. Если тот не сможет показать достойную игру, то для Самсары сегодняшняя групповая арена может оказаться ещё большей катастрофой, чем групповая арена в прошлом раунде. Сейчас Чжоу Зекай аккумулировал в себе всю энергию Самсары.

13%.

Именно столько здоровья осталось у Мрачного Лорда. Е Сю не сможет победить Чжоу Зекая с таким количеством здоровья, но если он сможет доставить ему немного проблем, то это будет прямой удар по Самсаре.

Будь крепким, быстрым и сильным!

Многие игроки полагали, что Е Сю начнёт восстанавливать Мрачному Лорду здоровье, и потом медленно изматывать своего оппонента, однако сразу после начала матча Мрачный Лорд устремился вперёд.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1650 Десять секунд, чтобы определить победителя.**

Глава 1650 Десять секунд, чтобы определить победителя.

Мрачный Лорд, Пронзающий Облако.

Оба персонажа двигались быстро. Без задержек, без колебаний, без разговоров. Казалось, будто игроки даже не думают, полностью сосредоточившись на передвижении своих персонажей.

Концентрация. Максимальная скорость. Игроки смогли увидеть друг друга уже через шестнадцать секунд после начала матча.

\*Бум бум бум!\*

Это была максимальная дистанция, на которую могла стрелять винтовка Мрачного Лорда. На максимальной дальности мощь дальних атак была ограничена. Именно поэтому многие игроки дальних классов не начинали сразу атаковать, после того как цель оказывалась в пределах их досягаемости.

Е Сю противостоял первый Стрелок Славы, однако он всё равно решил положиться на этот метод.

Все полагали, что на таком расстоянии Чжоу Зекай с лёгкостью увернётся от входящих атак. Однако Пронзающий Облако вместе с Мрачным Лордом поднял свои пистолеты и начал стрелять.

\*Бам бам бам бам!\*

Его выстрелы напоминали дождь.

Дальность атаки Мрачного Лорда немного превосходила дальность атаки Пронзающего Облако. Лаунчеры имели невероятную дальность атаки благодаря навыку «артиллерийского мастерства», а Мрачный Лорд не имел подобного навыка. Небольшая разница в дальности исчезла в мгновение ока. Неожиданно Чжоу Зекай тоже начал атаковать с максимальной для его персонажа дистанции.

Начав с максимальной для себя дальности атаки, два персонажа стали сближаться. Мрачный Лорд, персонаж, демонстрирующий свою истинную мощь в ближнем бою, устремился вперёд. Пронзающий Облако, чья истинная мощь лежала на дистанции, также неожиданно устремился вперёд. Казалось, будто парни несутся на автомобилях навстречу друг другу: кто первым свернёт, испугается, тот и проиграет.

Это не было сражение навыков или осознанности или опыта.

Это была битва боевого духа!

Встретить своего врага в узком переулке и при этом не отступить ни на шаг. Это был боевой дух подобного рода!

Самсара нуждалась в таком боевом духе.

Команда поместила своих лучших игроков на первые две позиции. Сун Сян уже проиграл. Если Чжоу Зекай проявит хоть немного сомнений или слабости, то это сильно повлияет на моральное состояние и боевой дух игроков Самсары.

Именно поэтому он решил сражаться решительно. Чжоу Зекай хотел передать свой боевой дух всей команде. Он хотел быстро победить в этом матче.

Тогда что насчёт Счастья?

Многие люди чувствовали, что Е Сю был не обязан поступать подобным образом.

Если ты один раз ударишь в барабаны войны, то ты придашь своим группам смелости. Если ты дважды ударишь в барабаны войны, то ты подорвёшь смелость своих групп. Если ты трижды ударишь в барабаны войны, то твои группы лишатся смелости.

Если Чжоу Зекай хочет драки, то не лучше ли будет её избегать? Замедлить темп матча и перевести её в патовое положение. Полностью рассеять атакующее намерение другой стороны. Таким образом, вражеский парус лишится попутного ветра. Без боевого духа слабость в порядке выступления Самсары будет открыта, чем сможет воспользоваться Счастливая команда.

Но обычно спокойный Е Сю не стал так поступать. Казалось, будто он куда-то торопится. Мрачный Лорд с не меньшей агрессивностью вступил в бой.

Причина на самом деле была довольно проста. Он поступил так, потому что его оппонентом был Чжоу Зекай!

Замедлить темп и создать патовую ситуацию в матче?

В теории это звучало просто. Однако Чжоу Зекай был лучшим из лучших, когда дело касалось наступательной игры. Когда он идёт в наступление, кто осмелится заявить о своей способности замедлить темп или задержать его?

Никто.

В итоге Е Сю продемонстрировал боевой дух, который не уступал боевому духу Чжоу Зекая. Вооружившись аналогичным отношением, он агрессивно рванул вперёд.

Хотя итог матча уже был предрешён, Е Сю по меньшей мере мог убедиться, что он не проиграет в боевом духе другой стороне. Его персонаж погибнет, но он не проиграет в битве боевого духа. При так называемом «умном» способе игры он всё равно потеряет своего персонажа, но при этом его боевой дух ослабнет. Это будет ещё худший исход.

Выбор Е Сю выглядел тупым и импульсивным, но в реальности это была самая стабильная игра из возможных.

\*Бам бам бам бам…\*

Выстрелы не затихали. С сокращением дистанции между персонажами росло число навыков, которые Мрачный Лорд мог использовать. Е Сю активировал все навыки из 24 классов, которые можно было использовать на подобной дистанции.

Сюрикен!

Дернув запястьем, Мрачный Лорд отправил в полёт сюрикен.

Пронзающий Облако не стал останавливаться. Слегка наклонившись, он пропустил мимо себя сюрикен. Его правая рука с зажатым в ней диким огнём продолжала стрелять.

\*Бам бам\*

Скользнув в сторону, Мрачный Лорд увернулся от пуль и выбросил вперёд ладонь.

Ци пуля!

Этот низкоуровневый навык Мастера Ци не был мгновенным, но его время каста было минимальным. Е Сю воспользовался небольшим окном, чтобы отправить в полёт ци пулю.

Сконцентрированная энергия ци полетела в лицо Пронзающему Облако. Это движение очень походило на грязный стиль игры Фан Жуя. Тот любил использовать подобный трюк. Может из-за того, что Фан Жуй был частью Счастья, но Самсара особенно обращала внимание на такие мелкие трюки. Казалось, будто Чжоу Зекай не заметил ци пулю. Пронзающий Облако продолжал продвигаться вперёд. Позади его головы была видна энергия ци.

Попадание!

Ци пуля определённо попала.

Энергия ци врезалась в лицо Пронзающему Облако, и рассеялась.

Ну и что?

Она никак не повиляла на Пронзающего Облако. На какое-то время Чжоу Зекай ослеп. Во время этого периода слепоты он положился на свою память, по ней продолжая стрелять в Мрачного Лорда. Чжоу Зекай не предоставил Е Сю ни малейшего открытия в этот крошечный момент.

\*Бам бам бам!\*

В полёт отправилось ещё больше пуль. Казалось, что Мрачный Лорд вынужден уворачиваться по горизонтали. Он был похож на выпрыгивающего из воды лосося. Вокруг него свистели пули.

Чжоу Зекай быстро подстроился. Дуло пистолета быстро нашло Мрачного Лорда в воздухе.

Тело Мрачного Лорда развеялось дымом. Теневой клон!

Удар ногой с разворота.

Пронзающий Облако закрутился на месте. В то же самое время его руки скрестились, продолжая отправлять во все стороны пули. Случайный огонь!

Е Сю использовал технику теневого клона, чтобы поближе подобраться к Пронзающему Облако, однако ливень пуль от случайного огня отбросил его назад. Тем не менее, прежде чем отступить, Мрачный Лорд оставил на теле Пронзающего Облако рану мечом.

Чжоу Зекай не обратил на это внимания. Обнаружив положение Мрачного Лорда, он сосредоточил случайный огонь в его направлении. Интенсивность его атак мгновенно помножилась.

Теневые шаги!

Е Сю воспользовался попавшим по Пронзающему Облако порезом. Мрачный Лорд разделился на несколько клонов. Тем не менее, сконцентрированный случайный огонь снова рассеялся веером. Все четыре Мрачного Лорда попали под удар. Чжоу Зекай использовал этот простой метод для определения настоящего Мрачного Лорда.

Сокрушение гор!

Было неважно, какой клон является настоящим, а какой нет. Мрачный Лорд уже подпрыгнул в воздух и активировал следующий навык.

Слишком близко!

Чжоу Зекай быстро нашёл реального Мрачного Лорда, но из всех атак, которые тот отправил в его сторону, он не мог увернуться от этой атаки.

Удар коленом!

В итоге Чжоу Зекай использовал этот низкоуровневый навык, чтобы противостоять сокрушению гор. Удар коленом уступал по приоритету сокрушению гор. В итоге меч всё равно добрался до лица Пронзающего Облако. Этот прямой удар означал, что Пронзающий Облако получил гораздо больше урона, чем мог нанести его удар коленом.

Тем не менее, удар коленом обладал очень важным эффектом: он предоставлял персонажу супер броню. Хотя Пронзающий Облако получил удар в лицо, его тело не сдвинулось с места. В следующее мгновение дула двух револьверов практически впились в голову Мрачного Лорда.

\*Бам бам бам бам…\*

Вылетавшие из пистолетов пули заставили голову Мрачного Лорда окраситься кровью. В то же самое время на груди Пронзающего Облако появился кровавый крест.

Два персонажа отскочили друг от друга. Они не имели выбора: импульс от атак разделил их.

Тем не менее, они продолжали атаковать. До тех пор пока их оппонент находился в пределах их досягаемости, они ни на мгновение не колебались.

Пули продолжали впиваться в тело Мрачного Лорда, а свет меча продолжал рисовать на теле Пронзающего Облако кровавые узоры.

Помимо крови была только кровь. Кровь лилась подобно дождю…

Когда дождь прекратился, Мрачный Лорд пал. В конце концов, он начал матч всего с 13% здоровья.

Пронзающий Облако остался стоять на ногах, однако его револьверы продолжали смотреть на тело Мрачного Лорда, будто оно в любой момент могло ожить.

Он потерял 11% здоровья. Пронзающий Облако потерял немного меньше здоровья, чем Мрачный Лорд, но эта разница не заслуживала обсуждений. Это не доказывало, что один игрок был сильнее другого.

Бой выдался слишком коротким, слишком быстрым.

В шестнадцать секунд персонажи встретились.

В двадцать шесть секунд матч был завершён.

С момента первого выстрела Мрачного Лорда и до момента его смерти сражение не продлилось дольше десяти секунд.

Десять секунд определили победителя!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1651 Сложное решение по выбору игрока.**

Глава 1651 Сложное решение по выбору игрока.

Десять секунд.

Настоящий бой продлился десять секунд. Победитель также был определён за эти десять секунд.

Темп матча был невероятно быстрым. Многие зрители испытывали предвкушение в момент встречи двух персонажей. В итоге сражение было завершено, прежде чем они смогли поудобнее умоститься на своих местах.

Пришло время для обдумывания?

Обдумывать что? Они даже не смогли отчётливо увидеть матч. Что тут можно обдумывать?

Все пришибленно сидели на своих местах. Фанаты Самсары даже забыли поддержать свою команду аплодисментами. Ещё даже не были готовы хайлайты для вывода на большой экран.

Сражение продлилось всего десять секунд, но чтобы скомбинировать все напряженные моменты потребуется гораздо больше времени.

Живая команда на стадионе и команда на трансляции сильно суетились. Они не успели прийти в своё обычное рабочее состояние, а матч уже был завершён. Хотя у Мрачного Лорда было всего 13% здоровья, его было достаточно для создания приятного для глаза контента. Два игрока в течение десяти секунд устроили свирепое сражение.

Е Сю вышел из игровой кабинки.

Наконец-то зрители смогли немного прийти в себя. Фанаты Самсары начали аплодировать. В конце концов, победу одержал их игрок.

Как Е Сю и предсказал: он проиграл битву, но не проиграл в рамках боевого духа. Фанаты Самсары аплодировали победе Чжоу Зекая, но игроки и фанаты Счастья не пали духом.

Нарезка с хайлайтами матча наконец-то была готова.

В конце концов, это были всего десять секунд, наполненные действиями. Составители хайлайтов не могли растянуть время. На многочисленных мониторах стадиона под разными углами показали десять секунд сражения. Хайлайты не стали замедлять, показав их в нормальной скорости. Десять секунд, и ещё десять секунд, а потом ещё десять секунд. Казалось, что зрители не возражают против подобных повторов. Наклонив головы, все с интересом смотрели под разными углами за произошедшими за десять секунд событиями.

К этому времени Е Сю уже вернулся в зону Счастья. Ему предстояло решить, кого следующим отправить на сцену. Это будет непростое решение.

Хотя он не проиграл в боевом духе Чжоу Зекаю, даже он не смог подавить уверенность другой стороны. Чжоу Зекай продолжит сражаться со своим агрессивным отношением. Счастью нужен опытный игрок, способный быстро подстраиваться к изменениям.

Фан Жуй!

Он был самым подходящим кандидатом. Когда Е Сю подумал об этом, его взгляд переместился на Фан Жуя. Тем не менее, стоило ему это сделать, и его сердце немного потонуло.

Фан Жуй встретил его взгляд. Это был неестественно спокойный взгляд.

Е Сю понимал Фан Жуя. Хотя этого парня называли олицетворением грязной игры, он определённо не был человеком, который обижал слабых и избегал сильных. Фан Жуй не мог не понимать важность этого матча. Исходя из его характера, в подобные моменты он сам вызывался выйти на сцену, даже если его об этом не просили.

Тем не менее, сейчас он не только ничего не сказал, но и промолчал, встретившись взглядом с Е Сю.

Е Сю понял, что Фан Жуй был не в лучшей своей форме. Вероятно, два дня отдыха не смогли до конца убрать бремя из прошлого матча. Фан Жуй молчал, потому что не хотел повлиять на боевой дух команды. Когда на него посмотрел Е Сю, он ничего не сказал, зная, что тот правильно его поймёт.

Если следующим пойдёт не Фан Жуй, то кто?

Пока Е Сю колебался, на ноги поднялась Су Мученг.

- Дай мне выйти, - Су Мученг с лёгкой небрежностью решила головоломку. Слабо улыбнувшись Е Сю, она отправилась на сцену, не дожидаясь его согласия.

- Будь осторожна. – Е Сю не стал говорить много слов, зная, что Су Мученг прекрасно понимает текущую ситуацию. Именно поэтому та с такой небрежностью вызвалась идти на сцену. Он не дал ей дополнительных инструкций, потому что Су Мученг знала, что ей делать в текущей ситуации. Ремарка «будь осторожной» была необязательной для матча. Она показывала заботу Е Сю о Су Мученг.

- Буду, - улыбнувшись, девушка отправилась на сцену.

Обернувшись, Е Сю снова посмотрел на Фан Жуя. Зная, что тот тщательно пытается скрыть своё текущее состояние, Е Сю не собирался сейчас требовать от него ответа.

Третий матч групповой арены быстро начался. После загрузки карты и персонажей, Чжоу Зекай не подвёл всеобщих надежд, в особенности надежд своих товарищей по команде. Пронзающий Облако без следа колебаний решительно рванул вперёд.

Что насчёт Счастья?

Су Мученг ему не проигрывала. Танцующий Дождь также устремилась вперёд. Всё указывало на то, что она не собирается замедлять темп матча.

Они ведь не устроят ещё одно высокотемповое быстротечное сражение?

Все, включая зрителей, работников стадиона и команды трансляции были застигнуты врасплох десятисекундной битвой из прошлого матча.

- Хорошо! – У Пан Линя поднялось настроение. – Мы видим, что Чжоу Зекай, как и в прошлом матче сразу рванул вперёд. Су Мученг также не проявила колебаний, сразу направившись вперёд. Вероятно, всё это выльется в ещё одну захватывающую дуэль! Какая редкость для сцены гранд финала!

- Ты прав! Обычно в подобных матчах обе стороны стараются действовать осторожно. Их целью является получение преимущества с минимальными рисками. Сегодня по приготовлениям Самсары мы видим, что команда отбросила осторожность. Они открылись с Сун Сяна, а потом отправили на сцену Чжоу Зекая… многие люди могут назвать это ошибкой. Тем не менее, Самсара допустила эту «ошибку», чтобы поднять себе боевой дух. На соревновательной сцене не существует абсолютно правильных или неправильных решений. Если Самсара проиграет, это будет их ошибка, но что если она победит? Импульс будет иметь решающее значение. Самсара сосредоточена на импульсе, потому что она пришла побеждать! Игроки не думают, что произойдёт в случае их поражения! – поддержал Пан Линя Ли Ибо.

- Я понимаю, что ты хочешь сказать. Порядок выступления игроков Самсары показывает решимость команды. Они нацелены только на победу, - произнёс Пан Линь.

- Верно, - кивнул Ли Ибо. – После поражения Сун Сяна приготовления Самсары стали более рискованными. Но Чжоу Зекай всё равно вышел на сцену, потому что Самсара заряжена решимостью. Игроки не думают о последствиях поражения.

- Да. У тебя есть много мыслей на этот счёт! Должно быть, ты испытывал те же чувства, когда стал чемпионом вместе с Тиранией, не так ли, тренер Ли? – Пан Линь воспользовался этим шансом, чтобы польстить Ли Ибо.

- Хаха, - рассмеялся тот. Он отчётливо помнил свою победу. Тем не менее, если бы не удивительный рискующий жизнью удар Холодного Сезона, которым тот прикончил Е Сю, кто знает, как всё могло обернуться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1652 Ни шагу назад.**

Глава 1652 Ни шагу назад.

Пока Пан Линь и Ли Ибо обсуждали матч, Су Мученг и Чжоу Зекай продолжали сближаться. Чжоу Зекай не замедлялся, но, то же самое делала и Су Мученг. Танцующий Дождь была дальнобойным Лаунчером, однако сейчас она выглядела персонажем ближнего боя.

Когда два персонажа практически встретились, Танцующий Дождь внезапно остановилась.

Это?

Зрители были озадачены. Про-игроки снова среагировали первыми. При помощи вездесущего взора они моментально определили цель Су Мученг.

Каньон не был идеально прямым. У него имелись изгибы и повороты. Если Су Мученг продолжит бежать вперёд, как это делал Е Сю в прошлом раунде, то исход будет таким же. В таком случае игроки увидят друг друга за пределами своей зоны атаки. Хотя Танцующий Дождь превосходила Пронзающего Облако в дальности атаки, это ничего не изменит.

Однако в этом матче Су Мученг остановилась. Она собиралась охранять пень, и дождаться прибытия зайца. Чжоу Зекаю придётся зайти за поворот. Когда он заметит Танцующего Дождя, две стороны уже будут на более близкой дистанции.

Про-игроки быстро определили эту дистанцию. Эта дистанция позволит дальнобойному классу лучше раскрыться. Су Мученг отказалась от стабильного, выматывающего матча. Их битва с Чжоу Зекаем будет иметь взрывной характер.

Нет!

Дело было не только в этом!

Помня о впечатляющей линии огня Су Мученг, про-игроки начали более внимательно рассматривать её положение. При виде дистанции, которая будет разделять двух персонажей, они быстро поняли, что эта дистанция не только позволит двум дальнобойным классам на полную раскрыть их потенциал. На этой дистанции пролегала линия огня Су Мученг, которую та полностью контролировала. Другими словами, эта дистанция позволит ей не только использовать её дальность атаки, но и поднять огневую мощь Танцующего Дождя до предела!

Установленная пушка!

Су Мученг высчитала, сколько времени потребуется Чжоу Зекаю, чтобы добраться до этого места. После этого она в нужное время активировала установленную пушку. В следующую секунду из-за поворота выбежал Пронзающий Облако.

\*Бум бум бум бум!\*

Танцующий Дождь моментально начала стрелять. Было практически невозможно сказать, в какой последовательности она активировала навыки. В момент появления Пронзающего Облако поле боя покрылось взрывами и дымом. Установившийся хаос был более масштабным, чем все ожидали. Дпс Танцующего Дождя моментально достиг предела.

Пронзающий Облако оказался в незавидной ситуации. Никто не мог расслабиться внутри линии огня Су Мученг.

Тем не менее, при желании Чжоу Зекай мог с лёгкостью выйти из её линии огня. Ему нужно будет всего лишь немного отступить.

Пронзающий Облако находился на повороте каньона. Когда он за него зашёл, на него обрушились артиллерийские снаряды Танцующего Дождя. Если он немного отступит, то Су Мученг потеряет его из виду. Какой бы сильной не была её линия огня, без цели, которую она сможет поразить, всё будет бесполезно.

Однако все про-игроки знали, что Чжоу Зекай не станет отступать, хотя этот вариант и выглядел простым и эффективным.

Чжоу Зекай преследовал не исход, а обстоятельства. Если он отступит, избегая импульса Су Мученг, тогда его собственный импульс уменьшится. В таком случае весь импульс Самсары уменьшится.

Это было похоже на скоростные гонки. Даже когда водители видели перед собой препятствия, вместо замедления и их объезда, более удовлетворительным будет прямое столкновение. Замедление убивало всякое возбуждение. Отступление Пронзающего Облако будет равносильно остановке машины, полному развороту. Это будет очень разочаровывающее зрелище!

Чжоу Зекай не собирался отступать, хотя это и был более безопасный вариант. Самсара и он, в том числе, хотели продвигаться вперёд, сметая всё на своём пути. Чжоу Зекай был капитаном, ядром команды. Ему нельзя демонстрировать слабость. Он должен воплощать в жизнь цели команды. В критический момент он не разобьёт яйца, потому что он говорит действиями, а не словами.

Вперёд!

Пронзающий Облако рванул вперёд. Столкнувшись с взрывной линией огня Лаунчера, он ответил своим огнём. Это был немудрый выбор. Если бы кто-то поступил так в игре, то его бы с презрением назвали нубом, а потом ветераны научили бы его уму-разуму.

Но сейчас подобное решение принял первый игрок Славы в решающем матче финала. На сцене не существовало абсолютно правильных и неправильных решений.

На сцене один из игроков принял нубское решение, над которым можно было посмеяться, но этим игроком был Чжоу Зекай. Кто осмелится посмеяться над ним? При виде решения Чжоу Зекая на лицах обычных игроков проступил страх. По их мнению, вот что означало делать невозможное возможным. Не удивительно, что он первый игрок Славы! Не удивительно, что он топовый игрок!

Толпа обезумела.

Как и предсказали про-игроки: хотя это решение выглядело немудрым, оно было абсолютно захватывающим. Всем нравилось видеть, как невозможное становится возможным.

\*Бум бум бум бум!\*

\*Бам бам…\*

Усиленные установленной пушкой, артиллерийские снаряды Танцующего Дождя обладали невообразимой мощью. Пронзающий Облако стрелял в ответ, но его выстрелы выглядели слабыми и хилыми в сравнении с выстрелами Лаунчера.

Однако Чжоу Зекая это не обескураживало.

В этом матче из его словаря исчезло слово «отступление». Какие бы ни были обстоятельства, даже десять миллионов врагов не смогут поколебать его волю. С подобным ментальным настроем он начал матч.

Он играл Снайпером, классом, не обладающим способностью открыто заходить в ловушку, но он всё равно сделал это. При виде его игры люди невольно вспомнили, что до присоединения к команде Сун Сяна у Самсары не было атакующего передней линии.

Тем не менее, даже без него Самсара смогла дважды стать чемпионом.

Два года назад в финале Самсара победила команду Синего Дождя, команду, состоящую из уникальных и хорошо взаимодействующих друг с другом игроков. В финале прошлого года Самсара победила Тиранию, состоящую из опытных ветеранов, которые отдали всех себя победе.

Кто тогда был их атакующим передней линии?

Чжоу Зекай!

Помимо лечения, для него не существует невозможных вещей.

Это не были пустые, преувеличенные слова. Чжоу Зекай имел способности, чтобы сделать невозможное возможным.

Вперёд!

Пронзающий Облако походил на храброго воина, столкнувшегося с лучником. Он был вынужден прорываться вперёд.

Шаг, два шага, три шага. Вся земля пылала огнём от взрывов. Никто не мог невредимым преодолеть линию огня Лаунчера. Классы ближнего боя делали всё возможное, чтобы прорваться через воздвигнутую Лаунчером стену. В большинстве случаев они старались обойти эту стену или сделать что-нибудь неожиданное. Но на этой карте Лаунчера нельзя было обойти. Единственным вариантом было продвижение вперёд. Чжоу Зекай делал то, что даже классы ближнего боя старались избегать. Дистанция между персонажами продолжала сокращаться.

Пронзающий Облако продвигался вперёд и атаковал.

В этом и заключалась разница между ним и классами ближнего боя. Ему не нужно полностью сближаться со своей целью. Когда Пронзающий Облако начал выходить из линии огня Су Мученг, его атаки стали приобретать большую плотность, нести большую угрозу.

Однако Су Мученг также не стала отступать. С каждым шагом Пронзающего Облако, Танцующий Дождь смещала свою линию огня.

Тем не менее, Су Мученг не сможет бесконечно поддерживать столь подавляющий огонь. Даже обычные игроки понимали это.

Чтобы добиться пиковой мощи, ей пришлось за короткое время соединить максимальное количество навыков. Су Мученг не могла крутить свои навыки по кругу.

С первого выстрела она вышла на свою пиковую мощь. Но даже так она не смогла полностью подавить Чжоу Зекая. Как она сможет продержаться?

Су Мученг особо не задумывалась над этим вопросом.

Она предсказала, что в этом матче Чжоу Зекай будет наступать. Вот почему она выбрала эту стратегию, несмотря на её очевидные недостатки. Су Мученг хотела усложнить ему жизнь.

Но даже так ей не удалось полностью его выключить. Победа не давалась так легко. Хотя Чжоу Зекай решил продвигаться вперёд, он не пёр слепо напролом, вытанковывая все её атаки. Он внимательно следил за линией огня Танцующего Дождя. Он знал, что её взрывная мощь не продлится долго. В какой-то момент Су Мученг придётся замедлиться, если только она не будет уверена в своей способности его добить.

Сейчас это будет невозможно сделать. Чжоу Зекай держался под обстрелом артиллерийских снарядов. Его здоровье продолжало убывать, но он не собирался так просто проигрывать. Из-за того, что Танцующий Дождь использовала установленную пушку, Чжоу Зекаю не нужно было переживать, что она увернётся от его атак. Хотя наносимый им урон не мог сравниться с её уроном, он знал, что момент переворота скоро наступит.

\*Бум бум бум бум\*

Взрывы продолжались, но даже обычные игроки видели, что линия огня Танцующего Дождя начинает проседать. На трансляцию и мониторы стадиона вывели кулдауны Танцующего Дождя, чтобы все смогли понять, в какой она оказалась ситуации.

Толпа взорвалась аплодисментами. Фанаты Самсары знали, что возможность пришла.

- Какая жалость… - посетовали про-игроки.

Зная о том, что будет делать её оппонент, Су Мученг создала огромное препятствие, которое нельзя было обойти. Может, она могла придумать что-то получше? Нет. Все напрягали мозги, в попытках придумать лучший метод. Стратегия Су Мученг полностью использовала её силу и ситуацию её оппонента.

Если говорить о том, что она сделала не так, то возможно, стоит отметить её самоотверженность. Провал означал смерть.

Она не оставила себе пути к отступлению.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1653 Ужасающая победа.**

Глава 1653 Ужасающая победа.

Линия огня была прорвана!

У некоторых обычных игроков ещё могла остаться надежда. В конце концов, они видели, насколько невероятно Су Мученг умеет контролировать свою линию огня. Они видели, как она демонстрировала взрывчатость линии огня на, казалось бы, невозможной дистанции.

Тем не менее, про-игроки хорошо понимали, что вопрос заключается не в дистанции, а в том, что Танцующий Дождь отправила слишком много навыков в кулдаун. Она не сможет продолжать давить. Подобную проблему нельзя решить при помощи одних навыков игрока.

Эту битву можно описать выражением: «река течёт двадцать лет на восток, двадцать лет на запад». Сейчас двадцать лет на восток Су Мученг были закончены. Далее шли двадцать лет на запад Чжоу Зекая.

Сможет ли она совершить камбек?

Поддерживающие Счастье люди молились, чтобы Су Мученг смогла совершить камбек. В отличие от них единицы про-игроков смотрели с оптимизмом на эту ситуацию.

- Она использовала слишком много навыков, - качая головами, вздыхали про-игроки.

- Мне кажется, что ей не нужно было использовать много навыков! – произнёс кто-то. Все обернулись посмотреть, кто это был: Го Шао из Чуда.

Команда Чудо вместе со Счастьем в этом сезоне присоединилась к Альянсу, закончив сезон на тринадцатом месте. Для новой команды это был отличный результат. Большинство новых команд не показывали стабильных результатов. Они приходили в спешке и уходили в спешке.

К сожалению для Чуда, вместе с ними к Альянсу присоединился дьявол в обличье Счастья. Пройдя через весь сезон, Счастье дошло до финала, и теперь в третьей игре сражалось против действующих чемпионов. Из-за славы Счастья, впечатляющие достижения Чуда были просмотрены.

Тем не менее, новичок Чуда Го Шао привлёк к себе немало внимания. Он был одним из претендентов на получение титула Лучшего Новичка. Ходили слухи, что он заинтересовал многие топовые команды.

Его внезапные слова сконфузили сидящих позади него старших товарищей из Великолепной Эры. Здесь присутствовало множество экспертов и Богов Альянса. Кого заинтересует мнение новичка?

Однако слова Го Шао заинтересовали нескольких Богов. Посмотрев на него, они обзавелись теми же сомнениями, что и он.

Сидящие рядом друг с другом Боги начали обсуждать этот вопрос. При виде их переговоров другие игроки посмотрели на большой экран, чтобы внимательно изучить повтор.

- Чжоу Зекай… - кто-то внезапно назвал имя игрока Самсары.

- Под подавлением линии огня он намерено замедлил темп, - добавил кто-то.

Что?

У всех подпрыгнули сердца. Они посмотрели на произнёсшего эту фразу Ван Екси, Бога Маленькой Травы. Переведя взгляд на повтор, они обнаружили много ключей.

Он прав!

Все согласились с точкой зрения Ван Екси. Вот почему Го Шао сказал, что Су Мученг не должна была тратить так много навыков. В тот момент он не смог найти причину, но он чувствовал, что что-то не так. У него была довольно острая интуиция.

Сейчас никто не обращал внимания на его острую интуицию. После подтверждения причины, игроки почувствовали, как у них онемела кожа черепа. По их позвоночникам забегали мурашки.

Как ужасающе!

Под бомбардировкой Су Мученг вместо того чтобы как можно быстрее покинуть её линию огня Чжоу Зекай намерено замедлил свой темп, чтобы Су Мученг потратила больше навыков.

Это был финальный решающий матч! Все хорошо знали, какое тяжёлое бремя несёт Чжоу Зекай. Однако, несмотря на обстоятельства, он всё равно осмелился пойти на риск. Ранее он продемонстрировал неослабевающую решимость и импульс, во время этого процесса тихо выложив на стол выигрышную комбинацию.

Все притихли, ведя себя как Чжоу Зекай в обычной жизни.

Все знали, что этот парень говорит своими действиями, но он действовал слишком основательно. Его основательность превзошла всеобщее воображение.

Хотя игроки не смотрели с оптимизмом на ситуацию Су Мученг, они хотя бы имели нить надежды. Тем не менее, когда они обнаружили выигрышную комбинацию Чжоу Зекая, последняя нить надежды испарилась.

Чжоу Зекай победил!

Остаток боя прошёл в заданном русле. Прорвавшийся через линию огня Пронзающий Облако начал контратаку. Против плавающего ган фу, который Чжоу Зекай вёл на 3-5 шагах, даже если бы Су Мученг имела под рукой все навыки, на подобной дистанции ей бы всё равно было сложно соперничать со Снайпером, не говоря уже о Снайпере Чжоу Зекая, который играл как класс ближнего боя.

Громовые аплодисменты!

Прошлое сражение с Е Сю было равным, поэтому оно не смогло особо поднять боевой дух фанатов Самсары. С другой стороны это сражение имело экстраординарный эффект.

В первой половине боя Пронзающий Облако был подавлен внутри линии огня Танцующего Дождя. В тот момент Чжоу Зекай продемонстрировал свирепую цепкость. Прорвавшись через линию огня, он отправился побеждать. За всем процессом было очень приятно наблюдать.

О о о!

Фанаты Самсары хлопали в ладоши и кричали. Вышедшая из игровой кабинки Су Мученг столкнулась с какофонией звуков.

Она плохо играла?

Никто так не думал. Никто не думал, что на её месте им бы удалось справиться лучше. Но в итоге она проиграла. Оставленный ею на сцене блеск потускнел. Многие люди чувствовали, что Су Мученг была убита за одну комбинацию.

Сражение выдалось коротким. Оно заняло всего минуту и семь секунд. В сражении было много взлётов и падений, но в общей перспективе казалось, что каждый игрок сделал по одному ходу.

Один ход для победы. Этот ход сделал Чжоу Зекай.

Су Мученг вернулась на своё место. Она не выглядела обескураженной своим поражением. Не дожидаясь утешений от ребят, она с улыбкой сообщила им, что с ней всё в порядке.

Самсара совершила камбек, вырываясь вперёд. У Пронзающего Облако осталось ещё 45% здоровья.

Это было значительное преимущество, но более ужасающим был боевой дух Самсары. Фанаты Самсары почти вышли из-под контроля от возбуждения. Лица игроков Самсары лучились радостью. Это касалось и Сун Сяна, проигравшего в первом матче.

Счастью нужно остановить импульс Самсары. Следующим на ноги поднялся Мо Фань.

Он ничего не сказал. Его намерения были очевидны. В итоге все посмотрели на Е Сю, ведь именно он определял порядок выступления игроков.

Е Сю был довольно прямолинеен. Он просто кивнул. Не сказав ни слова, Мо Фань направился на сцену.

Е Сю не сказал ничего Су Мученг, когда та выходила на сцену, потому что знал, что она всё понимает. Но он также ничего не сказал Мо Фаню.

Е Сю не был уверен в том, понимает ли Мо Фань критичность их ситуации, но если тот сам вызвался, то у него должен иметься способ победить. Е Сю не хотел разрушать ментальный настрой Мо Фаня. Он мог лишь надеяться, что тот сосредоточится на матче, на своём оппоненте, на победе.

Игровой стиль Мо Фаня подходил для остановки импульса Самсары. Даже если бы он не вызвался, Е Сю подумывал над тем, чтобы отправить его на сцену.

Друг с другом встречались игроки, не любящие разговаривать. Они предпочитали, чтобы за них говорили их действия.

Матч вскоре начался.

Это был критический матч, в который Счастье отправило новичка. Любая другая команда подверглась бы тщательному разбору. С другой стороны в случае со Счастливой командой это имело смысл. В новой команде помимо Е Сю, Су Мученг и Фан Жуя остальные были новичками. Хотя Вэй Чэнь был старым генералом, никто не считал его частью главных сил Счастья.

Но у Счастья ещё был Фан Жуй, который ещё не выходил на сцену. При учёте ситуации команды, сейчас явно было не время, чтобы сдерживаться.

- Не было бы лучше отправить Фан Жуя? – спросил Пан Линь.

- В обычных обстоятельствах лучше. Сейчас не время делать ставку на новичка. Тем не менее, у Счастья остался один опытный игрок – Фан Жуй. Отправить его сейчас в матч будет не лучшим решением. В таком случае у Счастья не будет шанса совершить камбек. Мне нравится решение отправить Мо Фаня. Он выступит в роли буфера, который облегчит задачу Фан Жую, - произнёс Ли Ибо.

- Это имеет смысл. Тогда давайте посмотрим матч! – произнёс Пан Линь.

Битва началась. Карта не изменилась. Центр карты ещё носил на себе следы сражения между Е Сю и Сун Сяном. Большинство оставленных на местности следов принадлежали сражавшимся NPC.

Последующие две битвы выиграл Чжоу Зекай. Обе битвы были очень быстротечными.

Что насчёт этого раунда?

В прошлых двух раундах Чжоу Зекай сразу свирепо устремлялся вперёд. Как он поступит сейчас? Может он замедлится, чтобы стабилизировать темп?

Нет!

Сразу после начала матча, как и в прошлых раундах Пронзающий Облако решительно устремился вперёд. Он намеревался в том же темпе и с той же энергией победить своего третьего оппонента.

Никого не утомляла его не меняющаяся стратегия. В реальности фанаты Самсары пришли в ещё больший восторг. Толпа начала скандировать имя Чжоу Зекая, скандировать, чтобы тот в одиночку победил трёх игроков.

Да! Если Чжоу Зекай победит, то это будет его третья победа на групповой арене. Хотя его первый оппонент имел мало здоровья, система всё равно покажет, что он победил трёх игроков.

Победа над тремя игроками в матче финала будет шокирующим достижением. Конечно, было бы лучше, если бы все три оппонента имели полное здоровье, но и так будет неплохо.

Один против трёх!

Один против трёх!

Крики Фанатов Самсары наполнили стадион. Их не устраивала просто победа. Им хотелось большего. Что на этой сцене может быть лучше победы над тремя игроками?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1654 Даже удача их покинула.**

Глава 1654 Даже удача их покинула.

- Чжоу Зекай сегодня на кураже! – Как и многие другие, Пан Линь чувствовал исходящую от Чжоу Зекая непоколебимую решимость и энергию.

- Но я должен отметить Мо Фаня. Это непросто для новичка, - произнёс Ли Ибо.

Это был очень важный раунд, однако Счастье выставило против Чжоу Зекая новичка. Навалившееся на него давление не было лёгким. После начала раунда перемещения Обмана не были быстрыми, но и медленными их нельзя было назвать. Он продвигался вперёд в обычном темпе.

Стабильный темп Мо Фаня показал всем, что он не нервничает. Он не был напуган и не был нетерпелив. Для новичка вести себя подобным образом в критическом матче было непросто. Вот почему Ли Ибо отметил Мо Фаня.

В определённый момент Обман остановился. Приблизившись к стене каньона, он начал забираться на неё при помощи ниндзято. Вскоре он нашёл точку опоры. Забравшись на неё, Обман свернулся в шар.

На трансляции и на экранах стадиона быстро переключили угол камеры. Теперь та смотрела на стену каньона снизу.

С подобного угла фигура Обмана была трудноразличима. Он не полностью скрылся. Более того, Снайпер сможет достать его своими атаками.

Мо Фань осмотрелся по сторонам, после чего внезапно поднялся в полный рост.

Очевидно, его не удовлетворила его позиция. Посмотрев влево и вправо, он продолжил карабкаться по стене.

Это сражение явно не будет таким прямым, как предыдущее сражение. Мо Фань стал придерживаться своей обычной стратегии. Первым делом он решил отыскать место для засады. Во время наблюдения за предыдущими матчами он заметил несколько хороших мест для засады, но он был недостаточно опытен, чтобы с первого взгляда определить их надёжность. В итоге ему пришлось изучать их уже в самом матче. На деле первое место для засады оказалось неподходящим.

Вскоре Обман добрался до ещё одной точки опоры. Этот выступ находился ниже предыдущего. На этот раз Мо Фань даже не стал смотреть вниз. Посмотрев вперёд, он ушёл с этого места.

Выступ находился слишком низко.

Следующий.

Обман продолжил перемещаться по стене. Хотя его действия были проворными, Пронзающий Облако продолжал приближаться. Если тот прибудет до того, как Мо Фань найдёт подходящее место для засады, то его планы будут разрушены.

Фанаты Счастья сильно переживали, надеясь, что Мо Фань успеет отыскать хорошее место для засады.

Фанаты Самсары также переживали. Им хотелось, чтобы Чжоу Зекай поскорее обнаружил Обмана.

По направлению движения Обмана команда трансляции смогла определить его следующее место назначения.

Следующий выступ находился достаточно высоко. Устроив там засаду, Обман будет находиться далеко от Пронзающего Облако. Тем не менее, характер выступа позволит персонажу полностью за ним скрыться, если только другая сторона не станет забираться на стену.

Оттуда будет неудобно атаковать, но в то же самое время Чжоу Зекай не сможет заметить Обмана.

Кто будет быстрее?

Один персонаж двигался вперёд, а второй карабкался вверх.

Пронзающий Облако появился, однако Обмана нигде не было видно!

Он успел вовремя…

Камера переключилась на обзор матча от лица Пронзающего Облако. Когда Чжоу Зекай вошёл в эту область, он сразу проверил стены каньона. Однако, как и раньше, он никого не обнаружил.

Фанаты Самсары переживали. Они надеялись, что Чжоу Зекай инстинктивно почувствует опасность. Напуганные фанаты Счастья также находились на острие. Они надеялись, что Пронзающий Облако продолжит бежать вперёд, открыв спину для Обмана.

Внезапно на карте произошли изменения.

На стене каньона появились прятавшиеся там NPC. Чжоу Зекай мгновенно заметил их. В следующую секунду NPC начали издалека атаковать определённое место на стене каньона.

Обман!

Прятавшиеся на стене NPC атаковали место укрытия Обмана. Их заклинания и взрывы поглотили выступающий из стены камень. Обман быстро отпрыгнул, чтобы избежать урона.

Чжоу Зекай был готов. Он начал быстро осматриваться в поиске приближающихся атак, однако к его удивлению его никто не атаковал.

Прячущиеся на двух стенах каньона NPC почему-то атаковали только Обмана. Они полностью игнорировали Пронзающего Облако внизу.

Ситуация была предельно понятной. Своим местом для засады Мо Фань спровоцировал прятавшихся на стенах каньона NPC.

Это был сюрприз для всех. В конце концов, карта была выбрана случайным образом. Никто кроме разработчиков не знал особенности выбранной карты. Также можно было сказать, что Мо Фань недостаточно хорошо продумал свой план. Он не учёл возможность вмешательства NPC.

Это была немного неоправданная критика, которая могла выйти из уст диванных аналитиков. В конце концов, до этого момента NPC на стенах каньона были очень терпеливыми. Они вмешивались лишь после того как в сражении увязали две другие группы NPC. Обман забрался достаточно высоко, но он всё равно находился далеко от NPC сверху. Никто не знал логику поведения искусственного интеллекта, и поэтому не мог её предсказать.

Во всяком случае для Мо Фаня и для Счастья ситуация не могла обернуться худшим образом.

В первом раунде групповой арены NPC атаковали Одного Осеннего Листа, в то время как Мрачный Лорд в безопасности устроился на стене. Чтобы не вызывать агрессию NPC, Е Сю не выступал с атаками. NPC не смогли остановить Сун Сяна, что в итоге и привело к развернувшейся в дальнейшем цепочке событий. Если бы вместе с NPC на Сун Сяна напал Е Сю, то он бы оказался в большой опасности.

Мо Фань оказался в похожем положении. Тем не менее, его ситуация всё же отличалась от ситуации Сун Сяна. Скрывающиеся на стенах каньона группы атаковали его при помощи дальнобойных атак. Они явно не собирались сближаться с ним. В данный момент Чжоу Зекай мог спокойно атаковать Обмана и не бояться вмешательства NPC, если только его навыки стрельбы внезапно не ухудшатся.

Чжоу Зекай мгновенно оценил ситуацию. Для него эта возможность была упавшим с неба тортом. Он не собирался любезничать. Каньон наполнился эхом от выстрелов. Пули из револьверов Пронзающего Облако устремились к Обману.

Несмотря на получение огромного преимущества, Чжоу Зекай не действовал беспечно. Своими первыми атаками он хотел не дать Обману подняться наверх, потому что заметил, что тот явно вознамерился взобраться наверх стены.

Своим вмешательством Чжоу Зекай не дал ему этого сделать. Взбираться по отвесной стене было не так же просто, как передвигаться по земле.

В итоге Обман был вынужден вернуться на землю.

NPC прекратят его атаковать?

На это надеялись все фанаты Счастья, но в глубине своих сердец они знали, что это вряд ли произойдёт…

Как и ожидалось!

Атаки не прекратились. Группы NPC на стенах каньона продолжили атаковать Обмана. Иногда их атаки летели в Пронзающего Облако, но тот явно не был их главной целью.

Покачивания голов и вздохи…

Нейтральные про-игроки качали головами и вздыхали. Было невозможно предсказать до начала матча подобную реакцию NPC. Более того, это произошло в таком важном матче!

Это был практически бесплатный подарок для Самсары. Учитывая текущие обстоятельства, если Пронзающий Облако потеряет хотя бы единицу здоровья, то это будет считаться его поражением.

И он не потерял!

Чжоу Зекай не расслабился, несмотря на огромное преимущество. В реальности он стал ещё бдительнее. На протяжении всего времени Пронзающий Облако выдерживал дистанцию с Обманом. Мо Фань несколько раз пытался к нему приблизиться, но всё было тщетно.

Чжоу Зекай постоянно храбро прорывался вперёд. Даже попав в линию огня Су Мученг, он не стал отступать. Но сейчас он не показывал своей прошлой решимости и храбрости. Чжоу Зекай знал, что в данной ситуации своей осторожной игрой он гораздо лучше задушит моральное состояние Счастья, чем своей храбростью.

Точка переворота была потеряна подобным образом.

В этом критическом противостоянии Мо Фань проиграл в пух и прах. Он не смог ни разу ударить своего оппонента.

Что может быть более жестоким, более болезненным, чем подобное поражение?

Хуже всего было то, что стратегию, исполнение, игру: всё это погубила плохая удача.

Один против трёх. Чжоу Зекай сделал это. В третьем раунде победа была преподнесена ему на блюдечке.

Этот раунд показал, что техника, принятие решений, знания, интуиция, энергия и даже удача были на стороне Самсары.

Как такую команду можно победить? Какие слабости есть у подобного оппонента?

Когда Мо Фань спустился со сцены, зона с фанатами приезжей команды была неестественно тиха. Фанаты Самсары также не испытывали особого энтузиазма. Они демонстрировали свою расслабленность, словно победа уже была у них в кармане.

У Пронзающего Облако по-прежнему осталось 45% здоровья. Позади него находились три игрока Самсары, в то время как у Счастья осталось всего два игрока.

Чжоу Зекай сражался так, будто на кону стояла его жизнь. При помощи своих способностей он отправил Счастье на самое дно бездны. Это был Чжоу Зекай, приведший Самсару к двум чемпионствам.

В его игре не было слабостей. Даже иллюзорная леди Удача была на его стороне.

Он… новый Король Славы?

Фанаты Самсары наполнили стадион криками поддержки Чжоу Зекая. Казалось, что момент возвращения Мо Фаня, стал моментом завершения матча.

Танг Ро посмотрела на Е Сю. Другие могли считать, что Счастье уже проиграло, но её боевой дух не угас.

Е Сю уже собирался кивнуть ей, когда его обзор внезапно загородила чья-то фигура.

\*Тьфу!\*

Фан Жуй плюнул на свою правую золотую руку, после чего пригладил ей волосы и произнёс:

- Кажется, без меня вы абсолютно беспомощны!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1655 Препятствие из пушечного мяса.**

Глава 1655 Препятствие из пушечного мяса.

- Следующим на сцену выйдет Фан Жуй. – Пан Линь увидел развернувшуюся сцену в зоне Счастья. Он испытал небольшое сожаление.

По его мнению Фан Жуй должен был выйти в прошлом раунде, но вместо него Счастье отправило Мо Фаня. Ли Ибо быстро назвал преимущества подобного решения, а спокойный и неторопливый темп Мо Фаня подтвердил мнение о правильности принятого Счастьем решения.

Но потом в матче произошли драматические изменения. По итоговому результату можно сказать, что отправление Мо Фаня было серьёзной ошибкой. Тот не просто проиграл в важном матче – это было сокрушительное поражение. Его поражение нанесло тяжёлый удар по моральному состоянию игроков Счастья. Самсара? Их состояние разума можно было увидеть по поведению их фанатов, которые расслабленно сидели на своих местах, полностью уверенные в победе Самсары.

Групповая арена: четыре к двум. С момента введения нового формата в плей-оффе, не только в финалах, даже в плей-оффе ни на одной групповой арене не было такой разницы. Хуже всего было то, что Чжоу Зекай, победивший в трёх раундах подряд, ещё имел половину здоровья.

- Один против четырёх!!!

Толпа начала скандировать новый слоган. До этого дня никто не думал, что в профессиональном матче кто-то сможет в одиночку победить четырёх оппонентов. Тем не менее, сегодня состояние Чжоу Зекая, а также уровень здоровья и маны Пронзающего Облако заставили всех почувствовать, что подобная вероятность существует.

- В этом матче Самсара показала нам разницу между собой и Счастьем… - внезапно произнёс Ли Ибо. – У Счастья есть только Е Сю, в то время как у Самсары был Чжоу Зекай, а теперь к ней присоединился ещё и Сун Сян.

Сун Сян.

Он стал финальным кусочком пазла для Самсары, лучшим партнёром сезона вместе с Чжоу Зекаем.

Сун Сян заблокировал величайшую угрозу Счастья в лице Е Сю. После этого Чжоу Зекай добил имеющего мало здоровья Мрачного Лорда. Следом за этим он победил Су Мученг и Мо Фаня. Пронзающий Облако был похож на тигра, который ищет следующую добычу.

Фан Жуй?

По мнению Пан Линя Счастью нужно было отправить Фан Жуя на сцену в прошлом раунде. Это было бы более безопасное решение. В этом раунде Пан Линь уже не смотрел на него так благосклонно, как в прошлом раунде.

Всё было дело в импульсе Чжоу Зекая. Не верилось, что даже такой звёздный игрок как Фан Жуй сможет остановить этот импульс. Казалось, что Фан Жуй был обычным пушечным мясом.

Многие испытывали подобное чувство, не зная о реальной ситуации Фан Жуя.

- С тобой всё будет в порядке? – ухмыльнулся Е Сю.

Для других игроков Счастья, не знающих о настоящем состоянии Фан Жуя, вопрос Е Сю не показался странным. В команде было четыре старших члена. Кроме Су Мученг остальные трое не были серьёзными людьми. Парни часто подкалывали друг друга.

Однако Фан Жуй знал, что эта, казалась бы, обычная шутка, сегодня имеет особое значение.

- Даже если нет, мне придётся пойти. Команда не может без меня справиться, - гордо произнёс Фан Жуй.

Другие не услышали ничего странного, но Е Сю понял, что Фан Жуй выходит на сцену, потому что у них нет другого выбора. Фан Жуй как бы говорил, что вне зависимости от обстоятельств, он должен выйти.

Е Сю больше не стал ничего говорить. Он не знал о реальном состоянии Фан Жуя, но он знал, что этот парень ответственный игрок. Фан Жуй бы не вышел на сцену, если бы не был уверен в своей победе. Это означает, что он может сражаться. Вероятно, раньше он не вызывался, потому что хотел выйти на сцену только в случае крайней нужды, и теперь этот случай наступил.

- Смотрите, как я разберусь с ним! – сжав правую золотую руку, Фан Жуй пошёл в сторону сцены. Был ли это Е Сю или Фан Жуй, их лёгкое отношение не cмогло повлиять на остальных. Все игроки Счастья выглядели очень серьёзными. Все они знали о мрачности своей ситуации.

Мо Фань, не сумевший ничего сделать для команды, выглядел удручённым после своего возвращения. Он полностью проигнорировал слова утешения от ребят.

- Не переживай, - посмотрел на него Е Сю.

Мо Фань прошёл мимо него. Это были слишком лёгкие слова. Как он мог не обращать внимания на такое сокрушительное поражение?

- Твои товарищи ещё сражаются, - продолжил Е Сю.

Мо Фань повернул голову. Е Сю больше не смотрел на него. Мо Фань проследил за его взглядом, увидев, что тот направлен на правый кулак Фан Жуя – идя на сцену, тот продолжал держать его над головой.

- Мы ещё не проиграли, - посмотрел на него Е Сю.

Мы ещё не проиграли, мы…

Слепо уставившись в пустоту, Мо Фань уселся в принадлежащий ему угол, угол, в котором его никто не беспокоил.

Однако в этот момент Мо Фаню внезапно захотелось сесть немного ближе. Тогда, возможно, ему удастся лучше увидеть матч?

Начался пятый раунд групповой арены.

Это был всего пятый раунд, а Счастье уже лишилось трёх своих игроков. Их четвёртый игрок вышел на сцену, чтобы сразиться со вторым игроком Самсары, Чжоу Зекаем, чей персонаж ещё имел 45% здоровья.

Крики о победе над четырьмя игроками покачнули стадион. Фанаты Счастья пребывали в унынии. В данный момент они не могли найти в себе энергии, чтобы сражаться с фанатами Самсары. Они могли лишь, стиснув зубы, смотреть следующий матч.

Карта загрузилась вместе с персонажами.

Хотя это был пятый раунд, помимо матча между Е Сю и Сун Сяном, остальные матчи завершились очень быстро. Ни один из них не перевалил отметку в две минуты.

Что насчёт этого раунда?

Все обращали пристальное внимание на Чжоу Зекая и его Пронзающего Облако. Трансляция не была исключением. Сразу после начала матча камера сфокусировалась на Пронзающем Облако, полностью проигнорировав Безграничное Море.

Это был первый раз, когда кто-то в одиночку победил трёх игроков в финале. Ни один известный Бог ещё не достигал подобного результата. Одного этого достижения было достаточно, чтобы записать его в анналы истории Славы. Тем не менее, сейчас Чжоу Зекай имел шанс сделать ещё один шаг. Он шёл в сторону более невероятного достижения – победы над четырьмя игроками!

В данный момент Чжоу Зекай сиял ярче всех. Он был общей точкой фокуса. Фан Жуй? Безграничное Море? В глазах зрителей он был обычным препятствием, препятствием на пути истории. Все ждали, когда это препятствие будет разрушено.

Фан Жуй не обращал внимания на камеру. Он решил заявить о себе:

- Как высокомерно! Кажется, ты ещё не вкусил настоящей борьбы!

Все рассмеялись.

В какой ты находишься ситуации? Зная о ней, ты говоришь такие громкие слова? Как смешно.

Игнорируй его!

Все закричали в своих сердцах. Как все и ожидали, Чжоу Зекай проигнорировал слова Фан Жуя. Пронзающий Облако рванул вперёд.

Он снова это сделал!

Стадион наполнился восторженными криками.

Е Сю, Су Мученг, Мо Фань и Фан Жуй. Чжоу Зекай был таким же решительным, как раньше.

Тот, кто не поддерживал Счастье, сейчас пылал от возбуждения.

На трансляции наконец-то решили показать немного Фан Жуя. Чжоу Зекай снова рванул вперёд. Чем занимается Фан Жуй?

Камера показала статичную сцену.

Стены каньоны не были размыты от движения, также не было покачиваний от поворота персонажа. Камера показывала застывшую картинку. Точка фокуса двигалась, но это происходило очень медленно. Иногда Безграничное Море смотрел влево, иногда вправо, иногда назад, где располагалась табличка с надписью «Военная зона, смерть нарушителям».

Безграничное Море не двигался. После четырёх раундов на групповой арене кто-то наконец-то принял решение остаться на месте, и дождаться прибытия оппонента. После проверки окрестностей, Безграничное Море начал вращаться на месте.

Что он задумал?

Люди начали обращать внимание на препятствие, на человека, которого они считали пушечным мясом.

Фан Жуй, мастер грязной игры Фан Жуй. Что он умеет кроме грязной игры!

Все сразу подумали о деревянной табличке, попавшей в поле зрения Фан Жуя.

Военная зона, смерть нарушителям!

Этот ублюдок. Он хочет каким-то образом отправить Чжоу Зекая в зону, в которой нарушителям уготовлена незавидная участь?

Но разве это будет просто сделать?

Во-первых, Безграничное Море находится ближе к опасной зоне, чем Пронзающий Облако. Во-вторых, Пронзающий Облако был Снайпером. Он не позволит Безграничному Морю сократить с ним дистанцию. Тогда как Фан Жуй собирается отправить его в запретную зону?

Все чувствовали, что это невозможно, но их не покидала тревога…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1656 Намеренный шаг или ошибка?**

Глава 1656 Намеренный шаг или ошибка?

Фан Жуй просто коротал своё время в точке появления персонажа. Своим поведением он дал всем понять, что он никуда не собирается уходить.

Чжоу Зекай быстро преодолел половину карты, после чего начал внимательно осматривать окрестности. Хотя Безграничное Море не мог карабкаться по стенам как Ниндзя, на стенах имелось несколько выступов. Не только Ниндзя могли взбираться по стенам. Просто им это было гораздо проще сделать, чем другим классам.

Стены каньона продолжали размытыми красками пролетать мимо Пронзающего Облако. Хотя Чжоу Зекай начал обращать внимание на окрестности, он не остановился. Его руки сжимали два пистолета. Безграничное Море ещё не появился, однако револьверы Пронзающего Облако уже были направлены вперёд, наполненные убийственным намерением.

Смотрящие матч зрители знали, что действия Чжоу Зекая были тщетными, потому что Фан Жуй отказывался сходить с места. В особой бдительности не было необходимости.

Когда зрители подумали о бессмысленности действий Чжоу Зекая, убийственное намерение Пронзающего Облако уже не выглядело таким внушительным.

Ближе и ближе.

Игрок калибра Фан Жуя знал, сколько Пронзающему Облако потребуется времени, чтобы добраться до него. Безграничное Море наконец-то начал двигаться. Дойдя до левой стены каньона, он развернулся и пошёл назад. Не дойдя нескольких шагов до запретной зоны, Безграничное Море остановился.

После этого он начал сворачиваться в шар, но не полностью. В итоге он застыл на месте в полусогнутом положении.

Что это значит?

Все пребывали в недоумении.

Неужели Фан Жуй думает, что так он может спрятаться? При виде нелепого положения Безграничного Моря всем хотелось смеяться.

Чтобы издалека показать положение Безграничного Моря команда трансляции направила камеру на точку появление персонажа.

Безграничное Море был отчётливо виден. Ни одна часть его тела не была скрыта.

Среди зрителей уже нашлись люди, начавшие громко смеяться. Что Фан Жуй курит?

В этот момент камера начала медленно отдаляться. Когда она отдалилась на определённую дистанцию, все внезапно обнаружили, что полусогнутая фигура Безграничного Моря исчезла.

Всё было дело в угле.

Теперь все поняли. Каньон не был плоским и прямым. Повороты и изгибы влияли на обзор игроков. Никто не знал, как строение каньона влияет на обзор с данной позиции. Во всяком случае, с этого места Безграничного Моря не было видно.

Но не слишком ли наивно думать, что ты можешь просто так спрятаться? Сделав шаг вперёд, Безграничное Море снова станет виден.

Команда трансляции хотела донести до всех эту мысль. Камера несколько раз устремлялась вперёд и отъезжала назад, чтобы показать трюк с исчезновением и появлением Безграничного Моря.

После этого камера стала всё сильнее отдаляться. Зрители не понимали, зачем это делалось, пока камера не остановилась. В этот момент на экран вывели цифры, показывающие расстояние от текущей позиции до точки появления персонажа.

Тот, кто хорошо знал Пронзающего Облако внезапно всё понял. Показанное расстояние было дальностью атаки Пронзающего Облако. Другими словами, Чжоу Зекай сможет начать атаковать с этого места, но он не увидит Безграничное Море.

Чтобы его увидеть, ему придётся продвинуться вперёд. Если он перейдёт на другую сторону каньона, то сможет раньше увидеть Безграничное Море, но для этого ему нужно обладать необходимой осознанностью.

По каньону была проведена диагональная линия. Зайдя за эту линию, Чжоу Зекай сможет увидеть Безграничное Море. В данный момент было неизвестно, по какой стороне он пойдёт. С левой стороны он сможет увидеть Безграничное Море раньше, с правой – позже. Проблема заключалась в том, что даже если Чжоу Зекай пойдёт по правой стороне, то в момент обнаружения Безграничного Моря он будет находиться от него в десяти шагах. Это не была дистанция, представляющая угрозу для Снайпера. В реальности это была оптимальная дистанция для этого класса.

Никто не мог понять намерений Фан Жуя. Он рассчитывает, что Пронзающий Облако не станет пересекать диагональную линию? Возможно, не обнаружив Безграничное Море, Чжоу Зекай подумает, что тот каким-то образом оказался у него за спиной? В итоге он не станет продвигаться вперёд и откроет для удара спину?

Это…

Такая вероятность существовала.

Когда все подумали об обзоре, открывающемся из угла, в котором спрятался Фан Жуй, они испытали слабое чувство, что оттуда просматривается весь каньон.

Что произойдёт?

Во время ожидания все чувствовали себя не в своей тарелке. Наконец-то Чжоу Зекай прибыл на место.

Никого впереди не увидев, он на мгновение застыл на месте.

Пронзающий Облако посмотрел влево, вправо и назад. Казалось, будто Чжоу Зекай решил выбрать страшивший многих вариант.

Продолжай идти вперёд!!

Множество людей с тревогой кричали в своих сердцах. Фанаты Самсары на стадионе начали скандировать: «Иди вперёд!».

Все внимательно уставились на проведённую командой трансляции диагональную линию. Чжоу Зекай её не видел, но её отчётливо видели зрители. Пронзающий Облако продолжал медленно к ней приближаться.

Иди вперёд!

Иди вперёд!

Иди вперёд!

Крики толпы были едиными и мощными, но действия Пронзающего Облако не оправдывали их ожиданий. С каждым их криком тот начинал всё сильнее замедляться, готовый развернуться в любой момент. Эта картина заставляла всех сильно переживать.

Иди вперёд!

Множество людей не могли избавиться от тревоги. В криках фанатов Самсары стали слышны нотки отчаяния.

Казалось, будто Чжоу Зекай внезапно в чём-то убедился.

Пронзающий Облако не стал разворачиваться. Ускорившись, он устремился вперёд.

Он пересёк её!

Диагональная черта была пересечена, и не одним шагом, а двумя, тремя шагами. Пронзающий Облако внезапно ускорился. В его поле зрения появился Безграничное Море. Руки Пронзающего Облако крепко сжимали револьверы, направленные в угол каньона.

О о о о!

Толпа на стадионе начала хлопать в ладоши. Их капитан, их ас их не подвёл!

Замедляться? Это было колебание?

Нет, он замедлился для того чтобы смешать расчёты Фан Жуя. Чжоу Зекай хорошо понимал своего оппонента. Он присоединился к про-сцене в том же сезоне, что и этот парень. Даже не видя Безграничное Море, он знал, что тот устроил на него засаду.

Вот почему он сначала замедлился, а потом ускорился. Если ни одна сторона не будет подготовлена, то им придётся соревноваться в скорости реакции.

Открыть огонь!

Пули отправились в полёт.

Безграничное Море вынырнул из угла. Как и ожидалось, Фан Жуй поджидал его.

Пули моментально породили искры, но не было слышно звуков попадания пуль в плоть. Безграничное Море активировал волновой щит ци, заблокировав первую волну атак.

\*Бам бам бам бам!\*

Пистолеты продолжали изрыгать пули.

Хотя волновой щит ци ещё держался, он покрывал слишком маленькую область. Он отличался от зонта Мрачного Лорда, который закрывал всё тело. Более того, после формирования волнового щита ци его нельзя было двигать.

Кувырок!

Фан Жуй попытался увернуться от атак, но у него было мало пространства для манёвра. Область позади него была запретной зоной. Он был ограничен в своих перемещениях.

\*Пу пу пу!\*

На этот раз пули попали в плоть. На подобной дистанции Фан Жуй не мог полностью увернуться от атак Пронзающего Облако. Тем не менее, он не был отброшен пулями назад. Их импульс никак на него не влиял.

Усиленные железные кости!

Фан Жуй активировал усиленные железные кости, но при этом всё равно в качестве финта кувыркнулся вперёд. Казалось, будто он пытается снизить входящий урон, но в реальности за кувырком он прятал свой следующий ход. Это был распространённый трюк, который он часто использовал при игре на Воре.

Ци пуля!

Сгусток энергии ци устремился в голову Пронзающего Облако.

В данный момент зрители не могли полностью сосредоточиться на сражении, потому что они обнаружили, что в заброшенной зоне появились NPC. После появления NPC были использованы различные навыки.

Артиллерийские снаряды, заклинания, проклятья, энергия ци. Все эти атаки вылетели из запретной зоны.

Рыцарский рывок, сшибающий выпад Берсерка. Вперёд хлынула волна из NPC различных классов.

Ивент обновился? Он не фиксирован, а случаен?

Он решил обновиться в этот момент?

Проекционная технология и трансляция разделились на две части, показывая спокойную запретную зону Самсары.

Это происходит не случайно. Что-то спровоцировало появление NPC. Возможно, во всём виноваты игроки, начавшие сражаться рядом с запретной зоной? Существует подобное условие для активации ивента?

Зрители вместе с про-игроками пытались отыскать причину появления NPC. В отличие от них у команды трансляции имелось особое средство для исследования триггера.

Вскоре ответ был найден.

На экранах стадиона, а также на маленьком экране трансляции показали повтор с действиями Безграничного Моря в момент ускорения Пронзающего Облако.

Сформировав волновой щит ци, Безграничное Море шагнул вперёд, но своим первым шагом он пересёк запретную для посещения зону.

Безграничное Море не был моментально убит, зато его шаг спровоцировал появление NPC. Это была часть настройки карты. Всё было не настолько сложно, как могло показаться на первый взгляд. Если персонаж целиком зайдёт в запретную зону, то это будет считаться нарушением границы. Если он сделает туда один шаг, то это всё равно будет считаться нарушением границы.

В итоге появились NPC, и начали атаковать. Их целью был Безграничное Море, но они не собирались специально избегать Пронзающего Облако.

Сражение моментально стало хаотичным. Что же касается создавшего этот хаос шага: Фан Жуй сделал его намерено или это была ошибка?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1657 Истинные мысли.**

Глава 1657 Истинные мысли.

\*Бум бум бум!\*

Пронзающий Облако кувыркнулся через цепочку взрывов.

Чжоу Зекай мог сказать, что эти атаки направлены не в него. Просто такие классы дальнего боя как Лаунчеры и Элементалисты часто наносят аое урон. Их атаки могут промазать, но их аое имеет обширный радиус поражения. Чжоу Зекай не мог полностью избежать получения урона.

Он уворачивался. Фан Жуй также уворачивался. При виде того, насколько спокойно он заманил NPC на карту, наблюдающие за матчем про-игроки моментально разгадали его план. Это не была случайность. Фан Жуй сделал это намерено.

«Смерть нарушителям».

Что именно означает слово «смерть» в этой надписи? Моментальную смерть?

В предыдущих раундах никто не проводил тестов, однако Фан Жуй всё равно пересёк запретную черту. Его ход был смелым и рискованным. Если бы пересечение черты означало моментальную смерть, то Самсара уже бы одержала победу в этом матче. В таком случае Чжоу Зекай одержал бы ещё более чистую победу по сравнению с прошлым матчем. В прошлом матче Пронзающий Облако хотя бы потерял определённое количество маны.

Но это не была моментальная смерть. Появившиеся NPC начали атаковать Безграничное Море. При виде того, как Фан Жуй начал направлять их атаки в Пронзающего Облако, можно было сделать вывод, что он был готов к подобному повороту событий. Другими словами – он ждал этого момента.

В зоне Счастья самодовольно рассмеялся Вэй Чэнь.

Они вместе с Фан Жуем разработали этот план. Когда Мо Фань активировал засаду сверху стены, Фан Жуй начал готовиться к сражению. Отозвав в сторону Вэй Чэня, он обсудил с ним механику работы запретной зоны.

Это не система устанавливает на картах правила, их устанавливают игровые разработчики.

Зная о принципах, которых разработчики придерживались в течение десяти лет существования Славы, можно примерно понять ход их мыслей.

За десять лет многие ушли из компании и многие пришли в неё. Существуют люди, посвятившие Славе десять лет своей жизни. Вэй Чэнь был одним из таких людей. Его профессиональная карьера продлилась всего два года, но он никогда не уходил из игры. Он постоянно погружался в принципы работы Славы. Вероятно, он знал игру лучше большинства работников Славы.

Именно Вэй Чэнь предположил, что «смерть нарушителям» не приведёт к мгновенной смерти персонажа.

Его доводы были довольно просты. Он никогда не видел в игре устройств или снаряжения, которые могли бы моментально убивать. Славу всегда старались сделать как можно логичнее. Если бы пересечение черты приводило к мгновенной смерти, значит, разработчики должны были придумать механизм, моментально убивающий нарушителя. Это мог быть внезапный удар молнии с неба, но при этом должно существовать что-то вызывающее и направляющее молнию. Молния не могла появиться из ниоткуда.

К этому выводу было несложно прийти, но существовало очень мало людей, обладающих той же уверенностью, что и Вэй Чэнь.

Это был финал чемпионата. Ошибка в суждениях могла привести к моментальной смерти Безграничного Моря. В таком случае все усилия Счастья в этом сезоне будут моментально уничтожены.

Исход этой ошибки был слишком ужасающим. Многие смогли бы взять на себя ответственность в данной ситуации?

Вэй Чэнь осмелился это сделать!

Пусть он не сражался на сцене, но это он принял ключевое решение. Текущий он излучал ауру капитана Синего Дождя из прошлого. Вэй Чэнь всегда был смелым человеком, тем, кто не боится взвалить себе на плечи бремя ответственности.

- Я уверен, - уверенно сказал он Фан Жую.

Именно поэтому оказавшись на сцене, Фан Жуй не колеблясь пересёк запретную черту, доверив жизнь Безграничного Моря суждению Вэй Чэня.

Вэй Чэнь оказался прав!

Это не была моментальная смерть. Появившиеся NPC начали атаковать Безграничное Море.

Это было логичное развитие событий, поэтому Фан Жуй не был застигнут врасплох.

Хотя атаки NPC были направлены в Безграничное Море, Пронзающему Облако тоже доставалось.

Ситуация Чжоу Зекая была похожа на ситуацию, в которой оказались Е Сю и Сун Сян в первом матче. Разница заключалась в том, что в первом раунде NPC гонялись за игроком Самсары, а теперь их целью стал игрок Счастья. Сун Сян оказался в проигрышном положении из-за вмешательства NPC. С другой стороны Фан Жуй собственноручно привёл их в игру.

Что он задумал? Не станет ли это сражение похоже на сражения Мо Фаня в прошлом матче? Фан Жую придётся столкнуться с комбинированными атаками NPC и Чжоу Зекая, не так ли?

Тот, кто так считал, быстро заметил разницу.

Разница заключалась в том, что Мо Фань активировал засады сверху. Чжоу Зекай мог атаковать Обмана, не боясь задеть NPC.

Но в этом матче NPC перемещались по плоской земле. Если во время атаки Безграничного Моря Чжоу Зекай попадёт по NPC, то он станет их новой целью.

В итоге Чжоу Зекай не мог скоординировать свои атаки с атаками NPC.

Тогда что он может сделать?

Задумавшись над этим вопросом, все невольно вспомнили о первом матче групповой арены. Тот не так давно завершился, и поэтому ещё был свеж в памяти людей.

В том матче Е Сю не хотел своими атаками провоцировать NPC, поэтому он забрался на стену и оттуда наблюдал за метаниями Одного Осеннего Листа. Сун Сяну удалось достичь максимальной стадии боевого духа и обзавестись пятью чейсерами. Его боевой потенциал достиг пика, и потом… об остальном не стоит вспоминать. По крайней мере, все знали, что NPC были недостаточно сильны, чтобы представлять реальную угрозу для про-игрока. К примеру, если Чжоу Зекай отбежит в сторону, чтобы оттуда наблюдать за сражением, то Фан Жуй без проблем разберётся с NPC. Хотя NPC не смогут убить Безграничное Море, тот определённо потеряет какое-то количество здоровья. Чжоу Зекай может подождать, пока его оппонент не устанет.

Вторым вариантом было нападение. Атаки Чжоу Зекая определённо спровоцируют NPC. В таком случае игрокам придётся сражаться под перекрёстным огнём NPC.

Выбор казался довольно простым, но Чжоу Зекай, на протяжении всего этого времени демонстрирующий решительную игру, выглядел колеблющимся. Он всё ещё не принял решения. Казалось, будто он продолжает колебаться.

- Кажется, Чжоу Зекаю тяжело принять решение. Почему он колеблется? – Пан Линь озвучил интересовавший всех вопрос.

- Хаха, - рассмеялся Ли Ибо. – В данный момент лучшим вариантом будет выход из боя и наблюдение за сражением Фан Жуя со стороны, но не стоит забывать о том, как Чжоу Зекай играл в последнее время! Вперёд, вперёд и ещё раз вперёд. Атаковать, атаковать и атаковать. Если он сейчас отступит, то его импульс будет потерян.

- Вот почему Фан Жуй так уверен, что Чжоу Зекай не отступит. Он хочет втянуть его в этот беспорядочный бой? – спросил Пан Линь.

- Похоже на то, - улыбнулся Ли Ибо.

- Тогда почему Фан Жуй уверен, что в этом беспорядочном сражении он будет иметь преимущество? – спросил Пан Линь.

- Ээ? – Было заметно, что Ли Ибо ошеломил этот вопрос.

Беспорядочное сражение сыграет на руку Фан Жую? Ли Ибо не рассматривал подобный вопрос. Обдумав его, он кое-что обнаружил:

- Да, беспорядочное сражение на самом деле сыграет на руку Фан Жую, потому что Чжоу Зекай Снайпер!

Снайпер был классом дальнего боя. Снайперу нужно не только хорошо видеть свою цель, но и свободное пространство для полёта пуль. В таком беспорядочном сражении Снайперу будет слишком сложно сосредоточиться на своей цели. Отыскать хороший угол, чтобы сделать хороший выстрел – нужно будет учесть слишком много факторов. Даже Чжоу Зекаю придётся непросто в подобном окружении.

Не удивительно, что он хотел закончить каждый бой как можно быстрее.

Именно поэтому он так решительно вступал в каждый бой.

Дело было не только в улучшении морального состояния игроков. Просто на этой карте затяжные сражения были невыгодны Снайперу. Появляющиеся на карте NPC привносили в сражение хаос.

Ли Ибо понял мыслительный процесс Чжоу Зекая.

Хаотичные битвы были невыгодны Снайперам. Это был поверхностный взгляд на вещи. С другой стороны при просмотре игры Чжоу Зекая было сложно не пренебречь подобным взглядом, потому что со стороны казалось, что Чжоу Зекай справится с любой ситуацией. Однако сам Чжоу Зекай так не думал. Он был умелым, но не высокомерным игроком. Чжоу Зекай действовал решительно и свирепо, чтобы защитить свою слабость на этой карте.

Именно поэтому сейчас он колебался. Дело было не только в импульсе, но и в том, что метод Фан Жуя раскрыл его слабость.

Множество людей просмотрели эту слабость, но не Чжоу Зекай. Фан Жуй также о ней знал. Он использовал рискованный метод для призыва NPC, чтобы создать подобную ситуацию. В его глазах атакующие его NPC были не врагами, а союзниками.

- Не убегай! Я призвал для тебя много помощников, чего ты боишься? – Фан Жуя атаковали множество NPC, однако он всё равно нашёл время для отправки в чат сообщения. Он не собирался упускать эту возможность. Он понимал Чжоу Зекая и их текущую ситуацию. Фан Жуй знал, что его слова не повлияют на решения Чжоу Зекая, но также он знал, что существует много людей, не понимающих текущую ситуацию. В их глазах всё было так, как он описал. Если Чжоу Зекай отступит, то поступит очень немужественно. Своими словами Фан Жуй хотел уничтожить его образ. Его трэш болтовня была довольно острой.

- Не могу убежать, - ответил Чжоу Зекай. Возможно, он поступил так потому, что Пронзающий Облако сейчас находился на безопасной дистанции. Ему нечего было делать.

Он смотрел за тем, как NPC гоняются за Безграничным Морем. Все поняли, что он принял решение. Трэш болтовня Фан Жуя не повлияла на него. Чжоу Зекай достаточно хорошо его понимал. Когда Безграничное Море пересёк запретную зону, он понял его цель.

Фан Жуй не собирался позволять ему стоять в стороне и наблюдать за шоу. Он планировал привести NPC, чтобы те окружили Пронзающего Облако. Да, Чжоу Зекай мог сбежать, но сбежать куда? Е Сю забрался на стену при помощи навыков Ниндзя. Он имел гораздо больше свободы перемещения по сравнению с другими классами. Сун Сян играл классом ближнего боя. Но Чжоу Зекай? Он мог рассчитывать только на прыжки для перемещения вдоль стены каньона. Его свобода перемещения была ограничена. Его воздушный огонь будет ограничен. Если его пули попадут по NPC, то те целенаправленно начнут его атаковать. Также Мастера Ци обладали большим количеством дальних атак, чем Боевые Маги. Е Сю мог отступать и не беспокоиться, что его атакует Один Осенний Лист, но Чжоу Зекай находился в другой ситуации.

Если он продолжит отступать, то в конечном итоге прибежит к запретной зоне на другой стороне каньона. Ему всё равно придётся сражаться с Фан Жуем в хаотичном окружении. Когда придёт время, сколько урона NPC нанесут Безграничному Морю?

Чжоу Зекай немного понаблюдал за сражением Безграничного Моря с NPC. Безграничное Море ловко перемещался по полю боя, особо не атакуя NPC. Он сосредоточился на выживании и перемещениях. Фан Жуй хотел привести NPC к Пронзающему Облако. Даже когда они доберутся до другой стороны каньона, Безграничное Море потеряет совсем немного здоровья.

- Если ты не собираешься убегать, тогда я приближаюсь! – воскликнул Фан Жуй.

На этот раз Чжоу Зекай не стал ему отвечать. Пронзающий Облако выступил вперёд.

Это был обычный он, говорящий при помощи действий.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1658 Контроль ситуации.**

Глава 1658 Контроль ситуации.

Чжоу Зекай не отступил. Он, как и раньше храбро устремился вперёд, только на этот раз ему предстояло столкнуться с настоящим испытанием. Проанализировавшие плюсы и минусы подобного решения про-игроки пришли к выводу, что в хаотичном сражении Чжоу Зекай будет находиться в проигрышном положении.

В отличие от них множество зрителей этого не понимали. В глазах преданных фанатов Самсары их капитан был неуязвим. У него не было слабостей. То, что было применимо к другим, было неприменимо к нему.

Про-игроки до определённой степени были с ними согласны. На такого топового игрока как Чжоу Зекай нельзя смотреть с колокольни здравого смысла. Тот умел управлять пулями, словно те были клинками: о каком здравом смысле тут может идти речь?

Все по-разному воспринимали Чжоу Зекая, но сам Чжоу Зекай не забывал о здравом смысле. Он не собирался оставлять своему оппоненту открытий. Фан Жуй использовал особенность карты для создания ловушки.

Чжоу Зекай на какое-то время заколебался, но в итоге не отступил. Пронзающий Облако храбро рванул вперёд.

Он решил разрушить здравый смысл? Именно так подумали про-игроки. Толпа на стадионе разразилась громовыми аплодисментами.

Пронзающий Облако рванул вперёд, но не стал атаковать.

Дула пистолетов смотрели на Безграничное Море, но из них не вылетали искры.

Фан Жуй был готов к сражению с Чжоу Зекаем в подобных обстоятельствах. Видя, что Чжоу Зекай не отступает, он тепло его поприветствовал. Кувырком увернувшись от двух атак, Безграничное Море устремился к Пронзающему Облако.

Перед кувырком в его спину летел артиллерийский снаряд Лаунчера. Когда Безграничное Море ушёл в кувырок, пролетевший над ним снаряд устремился в Пронзающего Облако.

Кувыркнувшись в сторону, тот увернулся от снаряда. Поднявшийся на ноги Безграничное Море внезапно выбросил вперёд обе ладони.

Пронзающий небо удар!

Фан Жуй скомбинировал свою атаку с атакой NPC. Пронзающий небо удар устремился туда, куда кувыркался Пронзающий Облако. Фан Жуй не боялся, что его атака заденет NPC. В конце концов, те и так уже его атаковали.

Пронзающий небо удар обладал приличным аое. Казалось, что Пронзающий Облако определённо попадёт под удар. Окружающие его NPC в существенной степени ограничивали доступные ему варианты. Фан Жуй атаковал не случайно. Он принял в расчёт множество факторов: начиная от уворота от двух атак, и заканчивая комбинированием пронзающего неба удара с атакой Лаунчера позади него…

Это было слишком. Для обычных игроков Фан Жуй не сделал ничего необычного. С другой стороны обилие мелких деталей вскружило про-игрокам голову.

Сможет ли Чжоу Зекай увернуться от этой атаки?

Многие про-игроки так не думали. Тем не менее, здравый смысл был неприменим к Чжоу Зекаю. Пронзающий Облако внезапно подпрыгнул и дважды выстрелил.

Это был обычный прыжок. Он не был достаточно быстрым, но отдача от выстрелов ускорила Пронзающего Облако. Подпрыгнув, он поднял колени к груди. При помощи столь нехитрого метода он пропустил пронзающий небо удар под собой.

Огонь!

Пронзающий Облако выстрелил в толпу NPC, однако его выстрелы не привлекли их внимания. Находящиеся рядом с ним NPC продолжали атаковать Безграничное Море. Никто из них даже не посмотрел на Пронзающего Облако.

С Чжоу Зекаем было непросто иметь дело. Даже посреди хаоса он продолжал искать возможности.

\*Бам бам!\*

В этот момент, находящийся в воздухе Пронзающий Облако сделал ещё два выстрела.

Вылетевшие из револьверов пули устремились к Безграничному Морю. Позади него не было NPC.

К этому моменту два персонажа достаточно сблизились. Два выстрела были слишком внезапными. При виде прыжка Чжоу Зекая и его осторожных выстрелов никто не думал, что он атакует в этом хаосе Безграничное Море. К всеобщему удивлению он дважды выстелил, всё ещё пребывая в воздухе.

\*Пу!\*

Попадание. Пуля вонзилась в плоть Безграничного Моря. Дистанция между персонажами была слишком короткой, а выстрелы слишком внезапными. Фан Жуй не имел времени, чтобы увернуться от обеих пуль. В итоге ему удалось увернуться лишь от одной пули.

Это были обычные выстрелы, поэтому они наносили низкий урон. Всех больше волновало то, куда попадёт пуля, от которой увернулся Безграничное Море.

\*Пу!\*

Ещё одно попадание, но на этот раз крови не было. Просвистев мимо всех NPC, пуля врезалась в землю.

Чжоу Зекай не стал бы стрелять, предварительно не изучив ситуацию. Он выстрелил, потому что был уверен в том, что его пули не заденут NPC.

Пронзающий Облако нежно приземлился на землю. На него бежал NPC, вознамерившийся напасть на Безграничное Море. Чжоу Зекай отошёл в сторону. Он не собирался блокировать путь NPC. Дикий огонь в его правой руке был направлен в Безграничное Море.

Из-за большого скопления NPC Безграничное Море то появлялся, то исчезал из его поля зрения. Чжоу Зекай не атаковал, но при этом и не менял позы. Своими предыдущими выстрелами он дал всем понять, что дело было не в том, что он не может атаковать, просто ему нужно надёжное открытие. Даже в этом хаотичном сражении он смог попасть по Безграничному Морю, при этом, не задев NPC. Его навыки были невероятными.

- Удивительно!

Не только обычных игроков, даже про-игроков восхищали навыки Чжоу Зекая.

- Его прицел точен, но ещё больше впечатляет его контроль над битвой. – На стороне Маленькой Травы капитан Ван Екси комментировал матч для игроков своей команды.

- Хаотичные сражения невыгодны для Стрелков. Это неоспоримый факт, - продолжил Ван Екси. – Но два выстрела Чжоу Зекая стали сигналом для Фан Жуя. Даже в этом хаосе я могу тебя достать. В этом и заключается разница в том, как мыслит средний и топовый игрок. Хотя Чжоу Зекай сейчас не атакует, исходящая от него угроза заставляет Фан Жуя обращать на него внимание. Имея дело с NPC, ему параллельно приходиться заботиться о том, чтобы не создавать открытий для Чжоу Зекая.

- Тогда что ему нужно делать? – спросил новичок.

- Быть активным, - ответил Ван Екси.

Фан Жуй тоже это понимал. Он действовал очень активно. Он не мог позволить Чжоу Зекаю стоять и спокойно дожидаться появления возможностей.

Поворот, движение, кувырок!

Увернувшись от атак NPC, Безграничное Море двинулся в сторону Пронзающего Облако.

Чжоу Зекай видел его движения. Пронзающий Облако не стал наступать, но он также не стал отступать. Дула его пистолетов постоянно следовали за Безграничным Морем.

Давление!

Все чувствовали угрозу, исходящую от Пронзающего Облако. Тот не обрушил на Безграничное Море дождь из пуль по единственной причине: он не хотел попасть по NPC. С этой точки зрения NPC на самом деле стали защитным зонтом для Фан Жуя.

Безграничное Море продолжил перемещаться по полю боя, уворачиваясь от атак NPC при помощи своих уникальных методов перемещения. Фан Жуй постоянно вертел камерой. Смотрящие на большой экран игроки не могли понять, что они видят. Они не могли сказать, в каком направлении движется Безграничное Море. Благо существовал вездесущий взор, позволяющий им рассмотреть всё поле боя.

Движения Безграничного Моря не выглядели сложными, но из-за его постоянно вращающейся камеры смотрящих матч зрителей начало тошнить.

Фан Жуй не просто уворачивался от атак NPC. Ему приходилось постоянно осматриваться по сторонам. Чтобы победить, ему нужно было знать, как двигаются и атакуют NPC. Он не сможет победить, лишь опираясь на NPC в качестве живого щита. С самого начала сражения Фан Жуй знал, что ему придётся сделать следующий шаг.

Это было очень сложно, особенно для текущего него.

Фан Жуй знал, в каком состоянии он находится. Он не хотел играть на групповой арене. Ему хотелось сохранить энергию и силы для более важных командных соревнований. Но для Счастья на групповой арене события развивались столь катастрофическим образом, что он больше не мог ждать.

Вот только справиться с Чжоу Зекаем будет ещё сложнее, чем играть в командных соревнованиях!

Его размытый обзор на мгновение стабилизировался, сосредоточившись на Пронзающем Облако.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1659 Деревянная вывеска.**

Глава 1659 Деревянная вывеска.

Клинок ци!

Фан Жуй снова атаковал, воспользовавшись стоявшим впереди него NPC в качестве прикрытия. От начала и до конца ни одно его движение не было видно Чжоу Зекаю. Казалось, будто NPC был в сговоре с Фан Жуем. В момент вылета клинка ци, он отошёл в сторону.

Пронзающий Облако моментально появился в поле зрения Фан Жуя. Два пистолета были направлены на Безграничное Море. Позади Безграничного Моря находились три NPC, выстроенные в одну линию. В данный момент они бежали в сторону Мастера Ци, чтобы атаковать его. Безграничное Море спереди и сзади окружали враги, однако Фан Жуй не переживал по этому поводу.

Он знал о своей ситуации. Впереди находился Пронзающий Облако, позади – три NPC. Он учёл расстояние между ними в своих расчётах.

Рискнёт ли Чжоу Зекай атаковать?

Фан Жуй не был в этом уверен. Он лишь знал, что на этой дистанции он точно сможет увернуться от нескольких его пуль. В итоге пули попадут в находящихся позади него NPC, заставив их атаковать Пронзающего Облако. Чжоу Зекай явно этого не хотел.

Поэтому, в атаку!

Безграничное Море оттолкнул в сторону предоставившего ему прикрытие NPC при помощи толкающей облако ладони, чтобы ничего не мешало Пронзающему Облако стрелять в него.

\*Бам бам!\*

Два выстрела. Из револьверов Пронзающего Облако вылетело по одной пуле.

Фан Жуй был к этому готов. Он моментально приказал Безграничному Морю присесть.

В итоге пули пролетели над его плечами.

Увернулся!

Сперва Фан Жуй обрадовался, но он не услышал ожидаемого звука попадания пуль в цель.

Перед ним находился грозный враг. Фан Жуй не имел времени для проверки ситуации сзади. В отличие от него зрители отчётливо всё видели. Хотя три NPC были выстроены в одну линию, между ними существовало некоторое пространство. Как бы близко они не стояли, даже если бы они соприкасались плечами, то между их головами всё равно существовали бы промежутки.

Безграничное Море увернулся от двух пуль. Пролетевшие над ним пули устремились в промежутки между головами NPC, никого из них не задевая.

Фанаты Самсары дико зааплодировали. Они знали о задумке Фан Жуя, но точный прицел Чжоу Зекая разрушил его план. Это была очень будоражащая сцена.

Однако Фан Жуй ещё не закончил. Безграничное Море продолжил продвигаться вперёд, уже сидя на корточках, демонстрируя всем свой коронный грязный стиль.

Клинок ци!

Скрытая атака Безграничного Моря добралась до Пронзающего Облако, однако Чжоу Зекай знал о ней. После двух выстрелов Пронзающий Облако присел. Клинок ци пролетел над ним. Может Пронзающий Облако и присел, но его пистолеты продолжали смотреть на Безграничное Море.

\*Бам бам!\*

Ещё два выстрела, но по сравнению с предыдущими выстрелами, эти выстрелы были сделаны с задержкой. Чжоу Зекай не был полностью сосредоточен на одном Безграничном Море. Он внимательно наблюдал за NPC, которые находились за его оппонентом. Он произвёл выстрелы с задержкой, чтобы не попасть по ним.

На подобном расстоянии было очень сложно увернуться от пуль, но Фан Жуй не был обычным игроком. Прямо с корточек Безграничное Море ушёл в кувырок.

Пронзающий Облако снова промазал, но Чжоу Зекай принял в расчёт NPC. Низко летящие пули пролетели в зазоры между их ногами.

Аплодисменты не утихали. Атаки Чжоу Зекая не провоцировали NPC. Он демонстрировал невероятную технику.

Удивительно!

Четыре пули подряд, однако ни одна из них не попала по NPC. Фан Жуй знал, что все свои выстрелы Чжоу Зекай направил в зазоры между NPC. Он знал, насколько сложно это было сделать.

Сложность была сложностью. Удивительность была удивительностью, но если говорить об угрозе, то ответ будет отрицательным.

Чжоу Зекай был ограничен. Его руки и ноги были связаны NPC. Он не мог установить стабильный темп. Подобные атаки не несли в себе угрозы.

«Думаешь, что можешь лишь при помощи них меня напугать?».

Фан Жуй холодно рассмеялся. Безграничное Море продолжил менять свой маршрут. Со всех сторон к нему приближались NPC. На него дождём обрушивались различные дальнобойные атаки.

Чжоу Зекай не стоял на месте. Он проворно двигался посреди хаоса, ища углы для своих атак.

Время от времени раздавались выстрелы. Он продолжал атаковать. Он не мог установить стабильный темп, а его атаки не несли в себе угрозы, однако Фан Жуй не мог ему помешать атаковать. Чжоу Зекай не играл так агрессивно и доминирующе как раньше. Он терпеливо кайтил Фан Жуя. Он никуда не спешил. Из них двоих больше всего урона получал Фан Жуй, касалось ли это его самого, или здоровья и маны его персонажа. Попадание в окружение NPC не было проблемой для про-игрока, но это также не была прогулка в парке.

Начали происходить тонкие изменения.

Чжоу Зекая ограничивали NPC, но Фан Жую тоже приходилось несладко.

Кто из них первым допустит ошибку? Кто из них первым воспользуется большим открытием?

Безграничное Море по кругу водил за собой NPC, в то время как Чжоу Зекай постоянно искал открытия. Во время своих поисков Чжоу Зекай внимательно следил за перемещениями NPC. Он знал, что те не просто были щитами Фан Жуя.

После того как он увернулся от ещё одной скрытой атаки Безграничного Моря, тот внезапно исчез в мерцающей вспышке.

Там!

Чжоу Зекай знал об основном направлении. Безграничное Море внезапно перестал гнаться за Пронзающим Облако. Он неожиданно устремился в группу NPC.

Пронзающий Облако быстро отошёл в сторону. Откровенно говоря, каждый раз, когда Безграничное Море делал что-то неожиданное, Чжоу Зекай испытывал небольшую тревогу. Он знал, насколько ловким и грязным был игрок одного с ним поколения.

Отойдя в сторону, он смог увидеть картину под другим углом, но ему всё равно не удалось обнаружить Безграничное Море. В определённом месте собралась большая группа NPC.

\*Хон!\*

Плоская земля внезапно издала приглушённый звук. Камера Чжоу Зекая начала дрожать. Дрожала вся земля.

Чжоу Зекай ощутил лишь небольшие покачивания. С другой стороны целая группа NPC была подброшена в воздух.

Наземная мина!

Вне всяких сомнений, Безграничное Море установил наземную мину.

Фан Жуй не стал собирать NPC. Он использовал навык, чтобы их разбросать. Что он задумал?

Казалось, будто Безграничное Море пытался изо всех сил сбежать, однако Чжоу Зекай не стал выступать вперёд, чтобы ему помешать. Вместо этого он отступил на два шага назад.

Он больше не наступал. Он демонстрировал терпение без открытий. Чжоу Зекай не собирался действовать без чёткого понимания ситуации.

\*Хон!\*

Ещё один приглушённый звук. В центре NPC произошёл взрыв энергии ци. Множество NPC были подброшены в воздух. Некоторые из них покатились по земле в сторону Пронзающего Облако.

Пронзающий Облако внезапно кувыркнулся вперёд!

При помощи изменённого угла обзора он смог увидеть позади летящего NPC сгруппировавшуюся фигуру Безграничного Моря.

Обнаружен!

Фан Жуй попытался скрыть себя за летящим NPC, но Чжоу Зекай его обнаружил. Фан Жуй не имел другого выбора, ему пришлось атаковать.

Вниз устремилась волна ци!

Толкнув вперёд ладони, Безграничное Море активировал взрыв ци.

Поднявшись после кувырка на ноги, Пронзающий Облако атаковал. Даже если он промажет, его пули улетят в небо. Он не сможет задеть NPC.

В итоге Чжоу Зекай не стал сдерживаться.

\*Ка ка\*

Пока Пронзающий Облако кувыркался, парные револьверы в его руках превратились в длинную снайперскую винтовку. Дуло снайперской винтовки уставилось на Безграничное Море. Огонь!

Громовой выстрел!

На такой короткой дистанции было невозможно среагировать на громовой выстрел. Чжоу Зекай решил выдать максимум дпс за образовавшееся окно. Его выстрел был направлен в голову Безграничного Моря.

\*Па!\*

Выстрел выдался очень точным. Попав в голову Безграничного Моря, он нанёс ему двойной урон. Воздух окрасился кровью.

Мощный импульс выстрела изменил изначальную траекторию полёта Безграничного Моря.

Чжоу Зекай ещё не закончил. Когда не существовало открытий, он терпеливо ждал их появления. Когда открытие появлялось, он использовал его по полной.

Двойная перезарядка!

Пронзающий Облако перезарядил громовой выстрел, после чего снова выстрелил в голову Безграничного Моря.

\*Бам!\*

Ещё один успешный выстрел в голову, нанёсший двойной урон.

Появилось ещё больше крови, но на этот раз вместе со звуком выстрела раздался пронзительный крик.

Это…

Крик молодой виверны.

Чжоу Зекай недоумённо уставился вперёд. Он увидел, как с воздуха упала виверна Призывателя. Попавший в неё громовой выстрел моментально её убил.

После этого NPC стали атаковать Пронзающего Облако.

Агрессия установлена!

Чжоу Зекай горько рассмеялся. В итоге Фан Жуй сумел его провести. Во время его атаки за Безграничным Морем летела виверна. Чжоу Зекай не думал, что это совпадение. Фан Жуй определённо привёл сюда виверну, чтобы подставить её под атаку. Все вывески были обычным фасадом. Настоящей вывеской был Безграничное Море.

Так как Пронзающий Облако уже спровоцировал NPC, то Чжоу Зекаю больше не нужно действовать осторожно.

Случайный огонь!

Начавшие вылетать из пистолетов Пронзающего Облако пули создали вокруг него защитный круг. Тем не менее, большая часть пуль была направлена в Безграничное Море.

Провокация NPC лишь ставила Чжоу Зекая в сложное положение. Это не означало, что он проиграл. Победителя определят дальнейшие события. После провокации NPC Чжоу Зекай разразился шквалом атак. Казалось, будто он вознамерился убить Безграничное Море при помощи одной волны атак.

Фан Жуй тщательно спланировал свои действия. Безграничное Море продолжал лететь по воздуху. Он не мог опуститься на землю из-за случайного огня Пронзающего Облако. Кувыркаясь в воздухе, он в очередной раз открыл спину.

Позади Пронзающего Облако на невероятно близком расстоянии находился Элементалист NPC, тихо стоявший там бог знает сколько времени. В этот момент его посох ярко засиял магией. Очевидно, он приготовился скастовать мощное заклинание. Пронзающий Облако не успевал прервать ему каст. Вытянув вперёд посох, Элементалист отправил в полёт шар огня. Раздавшись в стороны, огонь трансформировался в величественную огненную птицу.

Навык Элементалиста 75 уровня, огненная птица.

Вывеской Безграничного Моря была не только виверна!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1660 Основательное использование.**

Глава 1660 Основательное использование.

Огненная птица, навык Элементалиста 75 уровня. NPC обладали посредственными боевыми способностями. Их атаки несли ограниченную угрозу. Тем не менее, огненная птица оказывала немалое давление.

Над посохом парил шар огня. Пламя распростёрло крылья, сжигая всё на своём пути.

Дистанция была слишком короткой. Огненная птица имела долгое время каста, но сама атака была быстрой. Экран монитора Чжоу Зекая моментально окрасился в ярко-красный цвет. Пронзающий Облако в мгновение ока был поглощён пламенем.

Чжоу Зекай не успел увернуться от атаки, но это не означает, что он не мог ничего сделать. Все видели, как Пронзающий Облако поднял колено, перед тем как его поглотило пламя.

Обычные зрители полагали, что Пронзающий Облако пытался увернуться от атаки, но прежде чем он смог сделать второй шаг, его поглотила огненная птица. С другой стороны при виде стабильно стоявшего в пламени Пронзающего Облако про-игроки знали, что это был не простой шаг, а удар коленом.

Удар коленом был низкоуровневым навыком, дистанция применения которого ограничивалась ближним боем. Хотя Снайперы старались не сражаться в ближнем бою, удар коленом был важным для них навыком. Для Лаунчеров, Механиков и Огнемётчиков этот навык также был обязателен для изучения.

Всё было дело в эффекте супер брони, которым обзаводился персонаж во время применения навыка.

Не существовало точных цифр длительности супер брони. Многие навыки в Славе имели скрытые эффекты, которые не сообщались общественности. Удар коленом присутствовал в игре с самого её открытия. Его особенности были давно раскрыты игроками и про-игроками.

В частности для Стрелков короткий эффект супер брони был невероятно полезен.

В Славе навыки не имели общего кулдауна. В теории, если игрок был достаточно быстр, то он мог одновременно активировать десятки навыков.

Разумеется, это было только в теории. Хотя в Славе не было глобального кулдауна, игровые разработчики придумали много других ограничительных механизмов. К примеру, действия игроков не могли конфликтовать друг с другом. Хотя в игре не было глобального кулдауна, существовало мало навыков, которые можно одновременно активировать.

Удар коленом хорошо сочетался с другими навыками Стрелков. Поднятое колено не препятствовало стрельбе из огнестрельного оружия, которое персонаж держал в руках. Удар коленом имел низкий кулдаун, поэтому его часто использовали для обеспечения успешности других атак. Многие игроки имели слепую веру в эту технику. Они хотели комбинировать удар коленом с каждой атакой. В течение довольно продолжительного периода времени Стрелки превратились в одноногих калек.

Тем не менее, эту технику было не так просто использовать, как считали игроки. Чтобы одновременно использовать несколько навыков, игрок должен иметь высокую скорость рук. Удар коленом на очень короткое время предоставлял персонажу эффект супер брони. Чтобы воспользоваться этим эффектом, игрок должен иметь хорошее чувство времени и точные суждения. Для большинства игроков успешность этой техники зависела от удачи. Они были подобны слепым котам, ищущим мёртвую крысу.

В большинстве случаев игроков ждала неудача, потому что для, казалось бы, простой техники, нужно было прожать большое количество клавиш. В итоге игроки перестали испытывать свою удачу, переключившись на более полезные вещи.

Никто не сомневался в навыках Чжоу Зекая. Не успевая увернуться, тот использовал технику с ударом коленом. Тем не менее, удар коленом предоставлял непродолжительный по времени эффект супер брони, в то время как огненная птица была мощным навыком. Было невозможно положиться на короткий эффект супер брони для противостояния импульсу огненной птицы. Чжоу Зекай использовал удар коленом в наиболее подходящий момент – в момент удара огненной птицы.

Пронзающий Облако не сдвинулся с места во время поднятия колена, но эффект супер брони быстро исчез, после чего огненная птица начала оказывать на него воздействие. Тем не менее, её воздействие было в достаточной степени снижено, чтобы Пронзающий Облако мог успешно отступить назад.

Большинство людей решили, что огненная птица NPC была недостаточно сильна, чтобы отправить Пронзающего Облако в полёт. Они не обратили внимания на удар коленом, который Чжоу Зекай активировал в идеальное время.

По-настоящему проблематичный!

Фан Жуй всё отчётливо рассмотрел. Он невольно выругался. Он давно подготавливался к воплощению в жизнь своего плана. Пронзающий Облако спровоцировал NPC и попал под огненную птицу, но он всё равно находился дальше, чем надеялся Фан Жуй. Он надеялся, что огненная птица отбросит Пронзающего Облако в его объятия. При поддержке NPC ему бы удалось убить Пронзающего Облако за одну волну атак.

Тем не менее, двух персонажей продолжала разделять дистанция, мешающая реализации идеального сценария.

Пронзающий Облако не был отправлен в полёт. Отшатнувшись на несколько шагов назад, он стабилизировал своё положение. Его пистолеты, как и раньше, продолжали смотреть на Безграничное Море. Чжоу Зекай хотел продолжить своё наступление.

Дух достигает радуги!

Однако Безграничное Море был быстрее.

Ситуация была не такой идеальной, как хотелось бы Фан Жую, но он вынужден был признать эту реальность. Чжоу Зекая было непросто победить. Желание убить его за одну волну атак было обычной мечтой.

Пламя ещё не опало с Пронзающего Облако. Это пламя не наносило урон, но оно было своего рода маркером. Дух достигает радуги устремился вперёд.

Уворот!

Пронзающий Облако не остановился после прохождения огненной птицы, чтобы перевести дух. С самого начала Чжоу Зекай был сосредоточен на перемещениях. После уворота от достигающего радуги духа он начал контратаковать.

\*Бам бам бам!\*

Выстрелы. Его контратака была не медленнее достигающего радуги духа Безграничного Моря.

Безграничное Море при помощи шлепка отправил стоявшего рядом с ним Элементалиста в полёт. Тот стал мясным щитом, заблокировавшим атаки Пронзающего Облако.

Он не был целью Чжоу Зекая. Пронзающий Облако продолжал двигаться в сторону, чтобы найти другой угол. Безграничное Море тоже начал перемещаться по кругу.

Волна дракона!

Собравшаяся энергия ци превратилась в свирепого дракона. Энергия ци двигалась медленнее пуль. Полагаясь на разницу в скорости, волна дракона полетела в Пронзающего Облако.

Тот моментально увернулся в сторону. Тем не менее, волной дракона можно было управлять. От неё было не так просто уйти. Очень важно было прервать навык.

Пронзающий Облако прицелился в Безграничное Море, однако тут, откуда ни возьмись между ним и Безграничным Морем появился NPC.

Энергия ци не имела цвета, но при достаточном скоплении она могла создать маскирующий эффект.

Когда Чжоу Зекай увидел действия Безграничного Моря, он моментально почувствовал, что что-то не так. Фан Жуй предпринимал слишком много усилий для блокирования его обзора. Вероятно, тот хотел создать прикрытие для ещё одного NPC.

Чжоу Зекай вспомнил, что в их сторону ранее направлялся NPC, но какого он был класса?

Боевой Маг!

Разрушающий ранги дракон!

Волна дракона внезапно ушла в сторону, открывая летящую вперёд фигуру.

Реакция Чжоу Зекая была быстра, как молния, но он сумел среагировать лишь в момент атаки Боевого Мага. Поле боя было слишком хаотичным. Игроки не могли следить лишь друг за другом. Им приходилось учитывать окружающих их NPC, которые постоянно находились в движении. Но даже при всём при этом Чжоу Зекай не должен был настолько сильно отвлечься, чтобы пропустить заметный рывок Боевого Мага.

Тот не только заблокировал ему обзор, но ещё и воспользовался прикрытием от волны дракона Фан Жуя, чтобы провести свою атаку.

Чжоу Зекай отреагировал практически инстинктивно. Пронзающему Облако едва удалось разминуться с разрушающим ранги драконом. Так получилось, что там, куда он отступил, находился Берсерк NPC. Берсерк взмахнул мечом. Позади него Чернокнижник кастовал проклятье. Чжоу Зекай знал о нём, но более важным было то, что там ещё был Фан Жуй. Возвращающаяся назад волна дракона блокировала последний путь к отступлению Пронзающего Облако.

\*Бум!\*

В Пронзающего Облако одновременно врезались множество атак.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1661 Слишком гладко тоже плохо.**

Глава 1661 Слишком гладко тоже плохо.

Это уже был четвёртый матч Чжоу Зекая на групповой арене. Однако даже когда Пронзающий Облако был заперт внутри линии огня Танцующего Дождя, он не находился в таком пассивном положении, как сейчас.

Чжоу Зекай сам решил войти в линию огня Танцующего Дождя.

Он сам решил прорваться через обстрел Су Мученг.

Он сам решил поставить себя в сложную ситуацию, чтобы в итоге выйти из неё победителем.

Но не в этот раз!

На хаотичном поле боя Фан Жуй разработал несколько продуманных планов. Обнаруживая открытие, он использовал все имеющиеся у него ресурсы, чтобы им воспользоваться. Также не стоило забывать о его непостижимом грязном стиле игры. Все эти факторы в итоге остановили Чжоу Зекая. Впервые на этой групповой арене он лишился всех опций. Он не мог сбежать из своего текущего непростого положения. Пронзающий Облако был заперт.

Волной дракона Безграничного Моря.

Разрушительным разрезом Берсерка NPC.

Хватающими духами Чернокнижника NPC.

Неизвестной гранатой Огнемётчика NPC.

Ядовитым дождём Ведьмы NPC.

Промазавший разрушающим ранги драконом NPC начал разворачиваться. Множество классов ближнего боя агрессивно бежали к Пронзающему Облако.

Открытий не было. Выхода не было. Чжоу Зекай мог лишь встретить приближающуюся волну атак. Пламя от огненной птицы ещё не опало. Огненные искры продолжали кружить в воздухе.

В мгновение ока искры были поглощены приближающимися атаками. Хотя Пронзающего Облако больше не было видно из-за поглотивших его взрывов и света, все могли сказать, что он всё ещё жив по его убывающему здоровью.

NPC не были особо сильны, но их было очень много. Объединённые атаки множества NPC наносили ужасающий урон. Шла ли речь о матче между Е Сю или Сун Сяном или матче Мо Фаня, когда тот активировал засады сверху стен, ни один из персонажей не сталкивался за раз с таким большим количеством атак, как Пронзающий Облако сейчас.

Фан Жуй извлёк преимущество из творящегося хаоса. Одним движением он бросил Пронзающего Облако в бездну.

Тем не менее, он не спешил расслабляться.

Многие NPC продолжали атаковать Безграничное Море. Бегая по полю боя, Фан Жуй внимательно отслеживал перемещения Пронзающего Облако.

Волна атак нанесёт Пронзающему Облако существенный урон, но она его не убьёт. Атаки NPC не были такими сосредоточенными и просчитанными, как атаки игроков. После прохождения волны определённо возникнет открытие. Чжоу Зекай явно попытается сбежать через это открытие. Фан Жую нужно будет найти способ залатать эту дыру.

\*Папапапа…\*

Выстрелы.

Как и следовало ожидать, после волны атак Чжоу Зекай сделал свой ход. Ударом ноги с разворота Пронзающий Облако отбросил стоявших рядом с ним четырёх NPC. После этого раздались несколько последовательных выстрелов. Чжоу Зекай не сдерживался: он активировал быстрый огонь, чтобы сделать максимальное количество выстрелов.

Одновременно с этим: боевое искусство огненных рук!

Под бафами от быстрого огня и боевого искусства огненных рук движения Пронзающего Облако стали невероятно быстрыми. Нырнув в собственноручно созданное открытие, он столкнулся с Безграничным Морем.

Как и ожидалось…

Чжоу Зекай не был удивлён. Он разгадал план Фан Жуя. Он знал, что его наибольшим препятствием на пути к побегу будет Фан Жуй. Это было похоже на прошлый матч против Мо Фаня. Обман привлёк к себе внимание NPC, но именно Пронзающий Облако сильнее всего усложнил ему жизнь.

Спиральный рывок ци!

Шагнув вперёд, Безграничное Море отправил вперёд волну ци. Созданное Пронзающим Облако открытие было моментально заполнено вращающейся энергией ци.

Пронзающий Облако не мог продолжать продвигаться вперёд. Он также не мог отступить в другие стороны. Со всех сторон его окружали NPC. Куда идти?

Чжоу Зекай снова так быстро оказался в безнадёжной ситуации?

Многие люди думали подобным образом, но не Чжоу Зекай.

Казалось, что ему некуда бежать, однако Пронзающий Облако отступил на треть шага назад, после чего поднял пистолеты и открыл огонь.

\*Бам!\*

Выстрел прозвучал неестественно громко. Вылетевшая из пистолета пуля выглядела очень большой. Люди, имеющие представление о скорости полёта пуль, чувствовали, что вылетевшая из пистолета Пронзающего Облако пуля летит очень медленно.

Ошеломляющая пуля!

Это был низкоуровневый навык Огнемётчика. Ошеломляющий эффект был слишком полезным. Он был похож на заморозку. Ошеломление прерывало все навыки цели, а также запечатывало его движения и навыки.

Вот почему ошеломляющая пуля была громкой и медленной. Разработчики специально сделали так, чтобы этой атакой было трудно попасть.

Чжоу Зекай отступил на треть шага назад, чтобы иметь возможность провести этот выстрел. Было видно, что Пронзающего Облако и Безграничное Море разделяет очень короткая дистанция. Какой бы медленной не была ошеломляющая пуля, она преодолеет эту дистанцию в мгновение ока.

Чжоу Зекай снова сделал то, что, по мнению большинства, было невозможно сделать. Подобная игра могла привести в ярость.

Из-за лёгкости распознания ошеломляющей пули, Фан Жуй знал, насколько проблематичной будет эта атака.

Если он продолжит использовать спиральный рывок ци, то ошеломляющая пуля прервёт его. Прерывание не будет проблемой, а вот ошеломление… Попасть в стан в окружении большого количества враждебно настроенных NPC будет смерти подобно.

Он должен увернуться!

Безграничное Море быстро скользнул в сторону и пригнулся. Фан Жуй сделал всё, чтобы увернуться от пули, но всё было тщетно.

Дистанция была слишком коротка. Прицел Чжоу Зекая был слишком точен. Безграничное Море сдвинулся с места, но ему всё равно не удалось увернуться от пули. Просто та не попала туда, куда целился Чжоу Зекай, вот и всё.

Эффекту навыка было на это плевать. Безграничное Море застыл на месте. Он не сможет увернуться от приближающихся к нему атак NPC.

Чжоу Зекай, разумеется, не собирался проявлять сострадания. Воспользовавшись этой возможностью, он выбежал из окружения, однако к его удивлению в его сторону качнулась коса с того места, где недавно находился Безграничное Море.

Чжоу Зекай был ошеломлён. Он хотел увернуться, но коса покрывала слишком большую область. Их разделяло всего треть шага.

Попадание!

Мерцающий символом “定” талисман прилепился к Пронзающему Облако.

Символ “定” … талисман неподвижности…

Пронзающий Облако застыл на месте. В отличие от Безграничного Моря, он хотя бы мог атаковать, но Стрелки не могли отбросить приближающихся оппонентов пулями.

Фан Жуй не смог увернуться от ужасающего заточения Чжоу Зекая, а тот не смог избежать его последующего хода. На экранах стадиона показали лица двух игроков. Они оба горько улыбались.

Шторм атак мгновенно поглотил двух персонажей. Безграничное Море находился в стане, неспособный ничего сделать. С другой стороны Пронзающий Облако был только прикован к месту. Имея возможность атаковать, Чжоу Зекай старался всеми силами продержаться.

Эффекты контроля не длились долго, но эти короткие несколько секунд показались игрокам вечностью.

Кто восстановится первым? Это был главный вопрос.

Чжоу Зекай знал, что его ошеломляющая пуля оглушает цель на 4 секунды. При учёте характеристик Безграничного Моря, эффект ошеломления будет снижен до 2-3 секунд.

Талисман неподвижности NPC не обладал особо сильным эффектом. Пронзающий Облако должен будет освободиться через 3.5 секунды.

Безграничное Море должен будет освободиться раньше Пронзающего Облако, но тот мог атаковать. Возможность атаковать позволит Чжоу Зекаю защититься от Безграничного Моря. Чжоу Зекай мог лишь надеяться, что ему не помешают NPC. Неспособный двигаться, он был беспомощен против большого количества приближающихся атак. Чжоу Зекай мог лишь положиться на удачу.

Секунда, две секунды…

Чжоу Зекай внимательно следил за Безграничным Морем.

2.5 секунды…

Безграничное Море освободился!

Фан Жуй тоже знал, что этот момент был ключевым. Он видел, как Пронзающий Облако прицелился в него.

Безграничное Море поспешно сжался. Фан Жуй был благодарен окружавшим его NPC. В данный момент те предоставляли ему отличное прикрытие.

Перевернув руки, Безграничное Море начал собирать энергию ци. Фан Жуй хотел достать Пронзающего Облако вместе с NPC. У его оппонента осталось мало здоровья. Если ему удастся провернуть эту атаку, то он победит.

Однако Фан Жуй не осознал, что в прикрытии NPC существует небольшое открытие.

Открытие было очень маленьким, возможно, в него сможет пролететь лишь одна пуля. Но этим открытием мог воспользоваться Пронзающий Облако.

\*Бам!\*

Выстрел.

Чжоу Зекай заметил это маленькое открытие. Он не имел времени для колебаний. В итоге он моментально прицелился и выстрелил.

Пуля прошила толпу. Если бы Чжоу Зекай хоть немного ошибся, то его пуля попала бы в NPC, и тогда он бы не смог прервать атаку Безграничного Моря.

Но его рука не дрогнула.

\*Пу!\*

Пролилась кровь. Проскользнувшая в крошечное открытие пуля прервала атаку Безграничного Моря. Из-за этого тот не смог увернуться от приближающейся атаки NPC.

Идеально.

Пронзающий Облако наконец-то избавился от эффекта талисмана неподвижности. В этот момент под его ногами засиял свет. К небесам устремился столб света. Чжоу Зекай попытался сбежать, но ему не удалось этого сделать.

Тюрьма-гексаграмма!

Атака Чернокнижника NPC!

Если бы Чжоу Зекай не сосредоточил всё своё внимание на Фан Жуе, чтобы отправить пулю в крошечное открытие, то возможно он бы не просмотрел контролирующий навык от NPC.

Как и ожидалось, если в сражении с Фан Жуем всё идёт гладко, то это плохой знак.

Пока Чжоу Зекай обдумывал эту мысль, Пронзающего Облако поглотила ещё одна волна атак NPC.

Групповая арена, пятый раунд, Фан Жуй победил!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1662 Сражение за выход на сцену.**

Глава 1662 Сражение за выход на сцену.

В итоге Чжоу Зекай проиграл.

Он был вторым игроком Самсары на групповой арене. В своём первом матче Чжоу Зекай сразился против Е Сю, и проиграл только четвёртому игроку Счастья, Фан Жую. Но даже так фанаты Самсары были неудовлетворенны. По их мнению, Чжоу Зекай играл достаточно хорошо, чтобы в одиночку победить четырёх игроков. К сожалению, он проиграл Фан Жую.

- Он попался в ловушку!

Все фанаты Самсары думали подобным образом. Фан Жуй был слишком хитёр. Послематчевые цифры говорили сами за себя!

Пронзающий Облако начал матч с 45% здоровья. Сколько урона ему нанёс Безграничное Море? 13%.

Что это значит? Это значит, что 32% здоровья у него отняли NPC.

Несправедливое преимущество!

Фанаты Самсары пребывали в ярости, решив забыть о сражении Чжоу Зекая против Мо Фаня.

Послематчевая статистика того матча показала, что Пронзающий Облако отнял у Обмана всего 23% здоровья. Тот потерял 77% здоровья от атак NPC.

Игроки всегда старались извлечь преимущество из любой ситуации. Просто в прошлом матче ситуация позволила Чжоу Зекаю без особых трудностей подавить своего оппонента.

В последнем матче перед Фан Жуем предстала более сложная задача. Хотя итоги двух матчей были похожи, Фан Жую пришлось сильно попотеть, чтобы добиться этого результата. Было сложно не воспринимать матч по-другому. Фанаты всегда защищают своих кумиров. Фанаты Самсары были готовы пролить слёзы из-за обиды за Чжоу Зекая.

Тем не менее, когда тот вышел из игровой кабинки, все поднялись на ноги и бурно зааплодировали.

Жаль, конечно, что ему не удалось победить четырёх игроков, но он победил трёх игроков! Это было беспрецедентное достижение финала. В книгу истории Славы будет добавлена новая строчка с достижением Чжоу Зекая.

Чжоу Зекай не любил разговаривать, но он отличался от Мо Фаня, который вообще всех игнорировал. Когда фанаты начали выкрикивать его имя, он помахал им рукой, начав спускаться со сцены.

Игроки Самсары также поднялись на ноги, и поприветствовали возвращение своего капитана аплодисментами. Им надоело им восхищаться, поэтому они стали возмущаться.

- Ты такой свирепый! Что нам делать? Ты почти никого нам не оставил!

- Значит, ты можешь в одиночку позаботиться о команде, верно?

- Хаха, - рассмеялся Чжоу Зекай, не став ничего говорить. Все перестали шутить, быстро приступив к обсуждению выбора следующего игрока.

- Моя очередь! – вызвался Лю Боюань. В прошлых командных соревнованиях он вместе с Ду Мином зажал Фан Жуя в клещи в узком переулке, однако в итоге этот переулок стал могилой для Ду Мина. В тот момент Лю Боюань мог лишь беспомощно наблюдать за тем, как убивают его друга. Он сумел тогда сдержаться. Впоследствии Фан Жуй задержал его и Фан Минхуа на невообразимое количество времени.

Фан Минхуа был целителем, поэтому Лю Боюань был обязан его защищать. Однако в итоге он не только не смог подавить Фан Жуя, но и не дать Фан Минхуа сбежать.

Также он разгромно проиграл Су Мученг на прошлой групповой арене. Лю Боюань знал, что если бы он сыграл лучше в прошлом матче, то Самсара могла победить.

За последние два дня Лю Боюань часто вспоминал о восьмом сезоне. Финал этого сезона стал вершиной его профессиональной карьеры. Своей невероятной игрой он помог Самсаре одолеть Синий Дождь в командных соревнованиях, и принести команде её первый чемпионский трофей. После того финала Лю Боюань застолбил себе место в звёздном рейтинге, став по праву считаться топовым игроком.

Но сейчас?

Теперь его Хаотичные Облачные Горы имел даже лучшие характеристики, чем в восьмом сезоне. В то время первым Борцом был не он, а Летящие Капли из Маленькой Травы. Впоследствии, чтобы усилить Хаотичные Облачные Горы Самсара выкупила у Маленькой Травы Летящие Капли, сняла с него снаряжение и отдала его Лю Боюаню…

Персонаж Лю Боюаня стал сильнее и известнее, тогда почему он стал играть хуже?

Почему?

Возможно, его жажда победы уже была не так сильна, как раньше?

Он стал самодовольным после победы в двух чемпионатах?

Нет, точно нет!

Лю Боюань хотел больше чемпионских побед, больше Славы. Как его могли удовлетворить две победы?

Его боевой дух пылал. При виде Фан Жуя на сцене его жажда битвы была как никогда сильна.

Но он не единственный хотел выйти на сцену.

Ду Мин показал хорошую игру в прошлом матче, но на групповой арене он проиграл Фан Жую. Командные соревнования выдались для него ещё более разочаровывающими. Он хотел отомстить Фан Жую. Плюс после Фан Жуя на сцену должна будет выйти Танг Ро.

При мысли об этом Ду Мин начал терять терпение. Лю Боюань только что произнёс, что он хочет выйти на сцену, однако Ду Мин перебил его:

- Моя очередь, моя очередь.

- Моя очередь! – Лю Боюань посмотрел на Ду Мина.

- Моя моя моя! – проигнорировал его Ду Мин. Парни не могли сами решить, кто следующим выйдет на сцену. Ду Мин не собирался пререкаться с Лю Боюанем. Он жадно посмотрел на капитана, вице-капитана и даже Фан Минхуа. Самыми авторитетными людьми в Самсаре были капитан и вице-капитан, но третьим по авторитетности был не Сун Сян и не звёздный Борец Лю Боюань, а Фан Минхуа. Хотя он был наименее популярным игроком в основном составе Самсары, он являлся самым старшим членом команды.

Фан Минхуа был дебютантом четвёртого сезона, который дал жизнь золотому поколению.

В том сезоне появилось слишком много талантливых новичков, которые затмили многих других достойных новичков.

Фан Минхуа был одним из просмотренных новичков четвёртого сезона. Присоединившись к Самсаре, он стал игроком основного состава. В мгновение ока прошло семь лет. Игроки золотого поколения сияли как никогда ярко: Хуан Шаотян, Юй Вэньчжоу, Чжан Синьцзе, Чу Юньсю, Су Мученг, Ли Сюань… кто не слышал о них? Тем не менее, кто среди этого поколения имел наибольшее количество чемпионских побед?

Среди дебютантов четвёртого сезона больше всего чемпионских побед имел не Хуан Шаотян, или Чжан Синьцзе, или Чу Юньсю.

Это был Ли Ихуэй. Это был Фан Минхуа.

Ли Ихуэй был членом золотого поколения, звёздным игроком, дважды ставшим чемпионом в составе Маленькой Травы. Однако он стал первым павшим членом золотого поколения. После перехода в 301 Градус он утратил свой блеск. За два сезона он быстро присоединился к когорте забытых.

С другой стороны Фан Минхуа не являлся членом золотого поколения. Он был «посредственным новичком» четвёртого сезона, однако именно он посмеялся в конце. Будучи целителем, он стал чемпионом восьмого и девятого сезонов. В данный момент Фан Минхуа нацелился на третий чемпионский титул.

Он не был так знаменит, как члены золотого поколения, но будучи целителем Самсары с семилетним стажем, его авторитет в команде не был низким. За семь лет пребывания в Самсаре он многое дал команде.

Именно Фан Минхуа настоятельно рекомендовал Самсаре Чжоу Зекая. Он верил, что Чжоу Зекай был игроком, которого ни в коем случае нельзя отпускать. В то время Снайпером Самсары был капитан команды, Чжан Ивэй. В отличие от Фан Минхуа он не был уверен в потенциале Чжоу Зекая. Лишь благодаря настойчивым уговорам Фан Минхуа Самсара приняла Чжоу Зекая. Ходили слухи, что из-за его несгибаемой позиции им был сильно недоволен капитан Чжан Ивэй. Тем не менее, Чжоу Зекай очень быстро доказал, что Фан Минхуа не зря так высоко его оценивал.

Когда в шестом сезоне Фан Минхуа порекомендовал Цзяна Ботао, команда высоко оценила его мнение. Во время зимнего трансферного окна команда решительно приобрела Цзяна Ботао. Фан Минхуа снова нашёл невероятного игрока для Самсары.

Посредственный новичок из четвёртого сезона искреннее помогал команде. Он обладал авторитетом. Он многое сделал для команды, но при этом никогда не пользовался своим авторитетом. Фан Минхуа не был ни капитаном, ни вице-капитаном. Однако ни один игрок Самсары не пренебрегал его мнением.

Фан Минхуа всегда делал всё от него зависящее. Он не изменился за семь лет. Даже если его слова могли задеть капитана или ключевого игрока, он никогда не отказывался от своего мнения. Если ему было что сказать, он это говорил.

- Я думаю, должен пойти Лю Боюань! – произнёс Фан Минхуа.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1663 3 - три процента.**

Глава 1663 3 - три процента.

Фан Жуй сидел внутри игровой кабинки, спокойно дожидаясь своего следующего оппонента.

«Я победил!».

Причём против Чжоу Зекая. Он оборвал его победную серию. Хотя Фан Жуй сделал слишком много, чем можно гордиться, он не был удовлетворён.

Чжоу Зекай? Ну и что? Разве победа над ним означает победу в финале? Нет. Эта победа не только не гарантирует им чемпионский трофей, но даже не гарантирует победу на групповой арене.

Для Фан Жуя Чжоу Зекай был лишь вторым игроком Самсары на групповой арене. Да, его было очень сложно победить, но что более важно, за ним шёл третий игрок Самсары. Если Фан Жуй победит его, то всего лишь сделает небольшой шажок в сторону победы. Существует ещё много препятствий, которые нужно преодолеть!

Чему тут радоваться?

Следующий!

Текущей целью Фан Жуя была победа над следующим игроком Самсары. После этого появится новая цель, а потом ещё одна, и ещё…

Его жажда к победе не утихала. Лишь побеждая своих оппонентов, он сможет остаться стоять на сцене.

«Итак, кто следующий? Выходите!».

Следующий игрок поднялся на сцену.

Третьим игроком Самсары был Лю Боюань.

В итоге Самсара поступила так, как порекомендовал Фан Минхуа. Все игроки Самсары ему доверяли. Это не означает, что он обладал наибольшим авторитетом в команде или что он эксплуатировал свои заслуги. Совсем наоборот. Все уважали Фан Минхуа за то, что тот никогда не демонстрировал эти два качества. Он анализировал ситуацию, и использовал разумные доводы для убеждения.

Желание Лю Боюаня было исполнено. Он сильно обрадовался возможности выйти на сцену. Тем не менее, он быстро приказал себе успокоиться. Когда Лю Боюань вошёл в игровую кабинку и загрузил своего персонажа, он уже был полностью спокойным.

Матч официально стартовал.

На одной стороне был Мастер Ци, а на другой стороне Борец. Это было сражение между двумя Бойцами.

Борец Лю Боюаня, Хаотичные Облачные Горы, вступил в матч с полным здоровьем. Хотя Фан Жуй победил в прошлом матче Чжоу Зекая, его персонаж потерял 47% здоровья, в данный момент имея 53% здоровья.

В конце концов, Безграничное Море постоянно находился под давлением NPC. Он не мог не потерять здоровье в подобном окружении, но при этом победа всё равно досталась ему. Это было сделано намерено, но при этом все всё равно посмотрели на него с уважением. Если бы они находились на его месте, то смогли бы показать такую игру?

Тем не менее, в этом матче было непохоже, что Фан Жуй собирается использовать тактику из прошлого матча. После начала матча Безграничное Море рванул вперёд.

Победить текущего оппонента и того, кто следует за ним!

Фан Жуй имел лишь эту мысль. Он отчётливо понимал, что не сможет многое сделать в сегодняшней решающей игре.

Хотя в прошлом матче он сражался против оппонента с 45% здоровья, тот матч его сильно измотал.

Выбранная стратегия увеличила тяжесть бремени на его плечах. Шла речь о здоровье его персонажа или его собственной энергии, созданное им хаотичное сражение выматывало гораздо сильнее обычного сражения. Также Фан Жуй начал матч не в лучшем своём состоянии.

Он чувствовал усталость. Фан Жуй чувствовал, что его концентрация начала плавать, но он продолжил упорствовать. Он победил Чжоу Зекая, и теперь собирался победить своего следующего оппонента, потому что знал, что это будет его последний бой в этом сезоне. Насколько далеко он сможет зайти, будет зависеть от него самого. Сегодня, вероятно, он не сможет полностью восстановиться. Скорее всего, он не сможет помочь команде в более важных командных соревнованиях.

Фан Жуй был недоволен, невероятно недоволен.

Он был самым высокооплачиваемым игроком Счастья с сильнейшим персонажем. Он никогда не забывал об этом. Команда сильнее всего нуждается в нём в самой критичной игре сезона, а он не сможет ей помочь?

Фан Жуй ненавидел это чувство.

Но он не мог торопиться. Он не думал над тем, чтобы сыграть в командных соревнованиях.

Фан Жуй с самого начала знал, какой вклад он сможет внести в сегодняшний матч. Изначально он планировал сохранить энергию на групповой арене, чтобы выйти на сцену в более важных командных соревнованиях. Сейчас он уже не сможет на 100% сыграть в командных соревнованиях. Фан Жуй боялся стать бременем для команды.

Перед ним осталось настоящее – групповая арена. Его вклад на групповой арене будет равен его общему вкладу в сегодняшнем матче.

Два персонажа встретились в центре каньона.

Лю Боюаню не терпелось вступить в бой. Фан Жуй не стал затягивать матч, зная, что его состояние не улучшится за несколько секунд отдыха. Он хотел сделать всё возможное, пока силы его окончательно не покинули.

Вперёд!

Безграничное Море рванул вперёд, однако Хаотичные Облачные Горы также не стал сдерживаться.

Два персонажа продолжали сближаться. Будучи Мастером Ци, Безграничное Море мог давно начать атаковать, но он не стал этого делать.

Он ведь не собирается сражаться в ближнем бою, не так ли?

Среди четырёх классов Бойцов, Мастера Ци были слабейшими в ближнем бою. Страйкеры и Борцы считались самим сильными классами ближнего боя в Славе.

Фан Жуя не мог соблазнить ближний бой. Что он задумал?

Все думали об одном и том же, включая Лю Боюаня. Такой игрок как Фан Жуй не вызывал доверия. То, что вы видите на поверхности, всегда является фальшью.

Лю Боюань даже не осмеливался моргать. Он внимательно уставился на приближающегося оппонента.

Кувырок!

Безграничное Море внезапно ушёл в кувырок.

Хаотичные Облачные Горы не атаковал. Он всё ещё находился далеко для атаки, однако Безграничное Море ушёл в кувырок, будто пытаясь от чего-то уклониться.

Схема начала разворачиваться! У всех в головах промелькнула подобная мысль.

Хаотичные Облачные Горы моментально сделал свой ход. Он отпрыгнул в сторону. Кого волнуют схемы Фан Жуя? Непредсказуемые перемещения всегда безопасны.

Однако Безграничное Море ничего не сделал. Его кувырок выглядел обычным кувырком.

Лю Боюань не понижал защиту. Разве сцена с Фан Жуем, делающим непредсказуемые вещи, не была нормальной? Лю Боюань не осмеливался даже на секунду проявлять беспечность.

Тем не менее, он всё равно решил попытаться завладеть инициативой.

Не ослабляя защиты, Хаотичные Облачные Горы продолжил продвигаться вперёд. Борцы сражались на ближней дистанции.

Безграничное Море снова кувыркнулся. На этот раз это не был кувырок вперёд или в сторону: он кувыркнулся назад.

На трансляции и на экранах стадиона приблизили Безграничное Море. Все полагали, что Фан Жуй что-то задумал.

Во время прошлого кувырка ничего не произошло, однако на этот раз Фан Жуй их не подвёл.

Во время кувырка Безграничное Море незаметно потёр руки. Лю Боюань не смог этого заметить, но внимательные зрители смогли.

У всех в головах внезапно промелькнула мысль: «я знаю, что произойдёт дальше».

В полёт отправился клинок ци. Безграничное Море продолжил кувыркаться, слегка подправив свою траекторию.

Как порочно!

Заметившие скрытый клинок ци зрители моментально разгадали план Фан Жуя.

Его клинок ци не был направлен на Хаотичные Облачные Горы. После небольшого изменения траектории кувырка Безграничного Моря, если Лю Боюань последует за ним, то идеально подставится под летящий клинок ци.

Клинок ци и смена направления Безграничного Моря были ловко соединены друг с другом. Угол был очень грязным. Если Лю Боюань внимательно наблюдает за действиями Безграничного Моря, если он продолжит придерживаться темпа, соответственно подстроившись, то он легко просмотрит клинок ци.

Итак.

Неужели полная концентрация и быстрая реакция станут ошибкой в матче против Фан Жуя?

К сожалению для Лю Боюаня, он допустил эту «ошибку».

Ему не терпелось вступить в бой, но он продолжал сохранять спокойствие. Также он убедился в том, что его концентрация не ослабла, а его реакция быстра. Он показывал очень хорошую игру.

Но в итоге его хорошая игра привела к попаданию атаки Фан Жуя.

Клинок ци!

Лю Боюань заметил эту атаку лишь после её попадания. На теле Хаотичных Облачных Гор появилась отметка от попадания клинка ци.

Всем было жаль Лю Боюаня. Клинок ци обладал отбрасывающим эффектом. Ритм Лю Боюаня был разрушен. Хуже всего было то, что виновата была его слишком хорошая игра…

Тем не менее, вскоре все осознали, что клинок ци не смог разрушить ритм Хаотичных Облачных Гор. Шаг назад, совершённый Хаотичными Облачными Горами, был его естественным шагом назад.

О…

Все поняли, что это было.

Усиленные железные кости!

Лю Боюань уже активировал усиленные железные кости. Когда запустили повтор, всем стало понятно, что он на самом деле не заметил клинок ци. Он быстро реагировал и быстро подстраивался. Усиленные железные кости были активированы до момента с ударом. Казалось, будто Лю Боюань предсказал, что он попадётся на грязный трюк Фан Жуя.

«Бей меня, чем хочешь, но не думай, что это поможет тебе остановить моё наступление».

Хаотичные Облачные Горы решительно рванул вперёд. Фанаты Самсары разразились аплодисментами.

- 3.

В этот момент в общем чате появилась цифра «3». Отправителем был Безграничное Море, Фан Жуй.

3? Что это значит?

Все недоумённо уставились на эту цифру.

Неужели он снова пытается выглядеть загадочным?

Игнорируй его! Убей его!!!

Толпа разразилась криками.

- Это 3%...

На стадионе в одном отдалённом незаметном углу, которой даже нельзя было назвать зрительским местом, стоял человек и смотрел матч. Он раскусил значение числа «3». Если бы кто-то из зрителей увидел лицо этого человека, то он бы его моментально узнал. Это был Линь Цзиньгуань, заявивший о своём уходе в отставку после полуфинала.

Линь Цзиньгуань из Воющего Ветра, Линь Цзиньгуань из Тирании. Было неважно, какую команду он представлял или не представлял вовсе. Он был человеком, лучше всего понимающим Фан Жуя.

3.

Это было 3%. Клинок ци отнял у Хаотичных Облачных Гор 3% здоровья.

Фан Жуй отслеживал нанесённый им урон. Он использовал этот метод, чтобы записать свой вклад в сегодняшний матч.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1664 Это конец.**

Глава 1664 Это конец.

Кувырок, прыжок, передвижение ползком…

Фан Жуй был подобен рыбе в воде. Он свободно перемещался по полю боя, как бы бесстыдно это не выглядело. Хаотичные Облачные Горы выступил вперёд под усиленными железными костями, но в итоге Фан Жую удалось спастись. Пока действовали усиленные железные кости, Фан Жуй не скрываясь атаковал Хаотичные Облачные Горы ещё несколькими навыками.

Усиленные железные кости наделяли персонажа супер бронёй, которая позволяла пользователю игнорировать вражеские атаки. Если игрок начнёт уворачиваться во время действия усиленных железных костей, то можно будет сказать, что он впустую потратил навык.

5.

6.

В общем чате появилось больше цифр от Фан Жуя.

Никто не понял значения тройки, но после появления ещё двух цифр до многих начал доходить смысл действий Фан Жуя.

- Он считает нанесённый Безграничным Морем урон?

- Как грязно!

Все вздохнули. На этот раз даже про-игроки считали, что Фан Жуй использует свою грязность для вступления в психологическую битву. Озвучивание нанесённого урона являлось формой ментального давления на оппонента.

Подобные мысли имели право на существование, потому что Фан Жуй на самом деле был на это способен, но сегодня это не была его основная цель. Он озвучивал цифры урона, чтобы не терять сосредоточенности.

Вскоре по Хаотичным Облачным Горам попали ещё две атаки. Урон взлетел до девяти процентов. Атаки Фан Жуя не были особенными. Он использовал нежелание Лю Боюаня упускать эффект супер брони от усиленных железных костей.

«Если ты хочешь сдаться, я тебе помогу, но если ты не хочешь сдаваться, тогда извини, я не составлю тебе компанию».

Пять атак отняли у Хаотичных Облачных Гор 9% здоровья. За это время Лю Боюань сильно сократил расстояние. Фан Жуй не жадничал. Перестав атаковать, он сосредоточился на отступлении.

Внезапно тело Хаотичных Облачных Гор замерцало, начав с невероятной скоростью сокращать расстояние.

Облачное тело!

Многие зрители подумали об этом навыке перемещения. Это был навык Страйкера, который Лю Боюань добавил к своему оружию.

Очень тяжело предсказать навыки, добавленные про-игроками к их оружию. Так как не существовало способа от них защититься, их первое появление в матче всегда было очень эффективным.

Положившись на внезапный навык перемещения, Лю Боюань моментально сократил расстояние с Безграничным Морем. Хаотичные Облачные Горы протянул руки к Безграничному Морю, намереваясь его схватить.

Ранее Фан Жуй был сосредоточен на побеге, однако в этот момент он внезапно развернулся и выбросил вперёд ладонь.

Атака была слишком быстрой, а дистанция между персонажами слишком короткой. От неё нельзя было увернуться, но Лю Боюань особо не переживал. С него ещё не спал баф от усиленных железных костей. Подобная инстинктивная атака не сможет его остановить.

Хаотичные Облачные Горы продолжил тянуть руки вперёд, когда в его тело врезался удар.

Взрыв ци!

Казалось, будто Фан Жуй выступил с инстинктивной атакой, но на деле это оказался навык Мастера Ци 70 уровня, взрыв ци. Проникшая в тело Хаотичных Облачных Гор энергия ци пошла в разнос. Создавалось впечатление, что его кожаная броня вот-вот порвётся из-за оказываемого на неё давления.

Навык 70 уровня не мог быть так просто использован. Фан Жуй явно всё заранее спланировал. На первый взгляд казалось, что он убегает, но в реальности он ждал приближения Хаотичных Облачных Гор. Ему было плевать, использует тот навык перемещения, наподобие облачного тела или нет. Лю Боюань хотел как можно быстрее приблизиться к нему. Его цель была очевидной.

К сожалению, взрыв ци не мог разрушить супер броню. В итоге Хаотичные Облачные Горы смог добраться до Безграничного Моря.

Схватив его, он подбросил его в воздух при помощи низкоуровневого броска. Захваты начались. Тем не менее, сам Хаотичные Облачные Горы потерял приличную часть здоровья. Усиленные железные кости лишь повышали физическую защиту, тогда как взрыв ци наносил магический урон. Против него физическая защита была бесполезна.

18.

Безграничное Море был подброшен в воздух, однако Фан Жуй продолжал считать. Навык 70 уровня нанёс больше урона, чем предыдущие пять навыков вместе взятые.

Тем не менее, теперь Лю Боюань завладел инициативой.

Хаотичные Облачные Горы бросал Безграничное Море словно тряпичную куклу. Одновременно с этим Лю Боюань начал отправлять в общий чат цифры с уроном.

3, 6, 11, 15.

Четыре навыка – четыре числа. Борцы имели мощные навыки. Четыре навыка нанесли почти столько же урона, сколько пять атак Мастера Ци плюс навык 70 уровня. Лю Боюань ещё не закончил.

Спиральный вихрь!

Хаотичные Облачные Горы завершил комбинацию Борца при помощи навыка 70 уровня. Из-за высокого приоритета захватов Фан Жуй не мог спастись. Вращающееся тело Безграничного Моря с громким звуком врезалось в землю. Эхо от его приземления разнеслось по каньону.

25!!

Лю Боюань написал новое число. Именно столько урона нанесла одна его комбинация. Он на голову превзошёл жалкую 18% комбинацию Безграничного Моря.

Это был Борец.

Из-за высокого приоритета захватов оппонентам Борцов было практически невозможно вырваться из их хватки, если те до них добирались. Борцы не выстраивали длинных комбинаций, но каждая их атака была невероятно мощной. Ни один другой класс не имел подобного постоянства в своих комбинациях.

После последнего удара Хаотичные Облачные Горы отпрыгнул.

Фан Жуй разгадал намерения Лю Боюаня, и даже поразил его навыком 70 уровня. Ну и что?

В итоге он не смог удержать ситуацию под контролем. После свирепой комбинации Борца именно Лю Боюань завладел преимуществом. Безграничное Море потерял 25% здоровья. Если Фан Жуй пытался оказать давление на оппонента путём озвучивания цифр с уроном, то он добился противоположного эффекта. После мощнейшей контратаки от Лю Боюаня это Фан Жуй оказался под большим давлением.

Грязная игра сыграла с ним злую шутку. Для фанатов Самсары это была радостная сцена. Пан Линь и Ли Ибо также похвалили контратаку Лю Боюаня. Смотрящие матч про-игроки чувствовали, что по сравнению с потерянными 25% здоровья, оказанное контратакой давление было более ужасающим.

Безграничное Море снова покатился по земле. Он не стал подниматься на ноги.

Фан Жуй снова начал перемещаться при помощи своих неприглядных методов.

Ци пуля!

Хаотичные Облачные Горы с лёгкостью от неё увернулся.

Толкающая облако ладонь…

Разделяющая облако ладонь…

Навыки продолжали сменять друг друга. Фан Жуй практически играл в игру кулдаунов, используя низкоуровневые навыки с низкими кулдаунами. Против большого количества атак, пусть и низкоуровневых, было непросто защититься.

Ну и что?

Ци пуля попала по Хаотичным Облачным Горам. Энергия ци взорвалась, но она никак не повлияла на его импульс. Лю Боюань продолжил искать возможность сблизиться с Безграничным Морем.

19.

В общем чате появилось ещё одно число.

После долгой борьбы Фан Жуй смог успешно использовать ци пулю, которая не оказала никакого эффекта на битву. Она нанесла всего 1% урона.

Однако Фан Жуй всё равно её записал.

Даже с этим 1% урона он нанёс 19% урона – недостаточно, чтобы догнать 25% урона Хаотичных Облачных Гор. Тем не менее, казалось, что Фан Жуй не заметил отнятых у него 25% здоровья. Он продолжил скрупулёзно отслеживать свой урон.

21.

Спустя какое-то время ему удалось заполучить ещё два процента.

Фан Жуй не почувствовал давления от контратаки Лю Боюаня. В его голове крутились лишь его собственные цифры урона. Даже когда Лю Боюань во время своей комбинации отправлял цифры собственного урона, Фан Жуй продолжал смотреть на цифру 18.

19, 21…

Фан Жуй осторожно и терпеливо увеличивал это число. Помимо этого он больше ни о чём не думал.

24, 28…

Цифра 25 была пройдена, однако этот факт даже не всплыл в голове Фан Жуя, потому что он не заметил эту цифру.

31…

Ещё один успешный удар.

Стадион молчал.

По всеобщему мнению атаки Фан Жуя нельзя было отнести к наступательной игре. Одна атака была одной атакой.

В глазах про-игроков подобный тип бездумного сражения был слишком любительским. Однако именно подобная любительская игра смогла задеть Лю Боюаня. Он не мог прочитать Фан Жуя. Его опыт и интуиция пасовали перед этой стратегией.

Игра Фан Жуя была чистой и простой.

Тактика? Схемы? Психологическая борьба? Фан Жуй отбросил в сторону все эти вещи, потому что он не имел энергии, чтобы задумываться над ними.

31, 32.

Ещё один процент урона. Фан Жуй посчитал и его.

Это была бездумная, глубоко подавляющая стратегия. Хаотичные Облачные Горы свирепо гонялся за Безграничным Морем, но ему не удавалось его поймать. Время от времени в него прилетал слабый тычок от Безграничного Моря.

Все внимательно смотрели на две руки Хаотичных Облачных Гор, ожидая увидеть, как те схватят Безграничное Море, однако этого не происходило. Наконец-то на двух концах каньона появились NPC, и устремились вперёд.

Ни один из персонажей игроков не был их целью, однако это ничего не меняло.

Лю Боюань и Фан Жуй постоянно уклонялись от атак NPC. Во время своих уворотов они постоянно искали открытие для атаки.

35!

Посреди хаоса Фан Жую удалось провести успешный удар.

Хаос увеличил число переменных. В итоге Лю Боюаню также удалось найти открытие.

- 29!!!

Он отправил в чат это число, но из-за вмешательства NPC ему не удалось продолжить свою комбинацию.

Безграничное Море был брошен на землю, при этом не задев NPC. Лю Боюань сделал это намерено. Парни уже продолжительное время сражались в рядах NPC. Каждый из них получил по удару, но при этом они не провоцировали NPC.

С этой точки зрения Хаотичные Облачные Горы имел преимущество. Борец проводил все свои атаки с близи. На подобной дистанции было практически невозможно задеть NPC. Картина Безграничного Моря выглядела не такой радужной. Мастера Ци имели несколько атак средней дистанции. Текущая ситуация Фан Жуя была похожа на ситуацию Чжоу Зекая в прошлом раунде. Фан Жуй хотел атаковать Лю Боюаня, но он не хотел задевать NPC. Сражаться на дальней дистанции было сложнее, чем сражаться на ближней дистанции.

Но даже так Фан Жуй продолжал проявлять активность. Безграничное Море лавировал в толпе NPC, ища открытие. Лю Боюань полагал, что преимущество на его стороне. Он боялся, что Фан Жуй сбежит, но тот даже не пытался этого сделать. Фан Жуй продолжал на нём фокусироваться.

39!

Лю Боюань допустил беспечную ошибку, за что и поплатился. В чате появилось новое число.

Он хочет досчитать до ста?

До ста ещё было далеко, но Лю Боюань был уверен в намерениях Фан Жуя. Сам Фан Жуй не ставил перед собой конкретной цели – чем больше, тем лучше.

41.

45.

47.

50.

Половина здоровья!

Ни одна атака Фан Жуя не вызывала у других чувства его превосходства, однако ему уже удалось отнять у Хаотичных Облачных Гор половину здоровья. Лю Боюань? После своей мощной 25% контратаки он отнял у Безграничного Моря всего 4% здоровья.

«Фан Жуй снова играется со мной?».

Лю Боюань не мог и дальше сохранять спокойствие. По своей натуре он был весьма эмоциональным игроком. Когда у него шла игра, он мог показывать блестящие ходы. Однако когда он проседал по морали, вместе с ней начинала проседать и его игра.

В сегодняшнем матче он укрепил свою решимость. Выйдя на сцену, Лю Боюань отбросил в сторону импульсивность.

Он подавил свои эмоции. Он нуждался в рациональности и спокойствии. Тем не менее, раздражающая стратегия Фан Жуя заставила его выйти из себя.

Его эмоции пребывали в раздрае. Ему хотелось взорваться, чтобы выплеснуть свой гнев.

Когда Фан Жуй досчитал до пятидесяти, нижняя черта Лю Боюаня была пересечена.

Неспособный больше сдерживаться, Лю Боюань внезапно активировал спиральный вихрь!

Этот навык 70 уровня снова увидел жизнь, но на этот раз Безграничное Море не находился в руках Хаотичных Облачных Гор. Центробежная сила, сгенерированная спиральным вихрем поразила ближайших врагов, однако Безграничное Море находился за пределами её досягаемости. Кувыркнувшись, Безграничное Море ушёл от удара.

Лю Боюань не стал останавливаться. Хаотичные Облачные Горы поднял группу NPC в воздух.

\*Бум!\*

Вращаясь словно торнадо, он подобно метеору рухнул на землю. Все ближайшие NPC были затянуты внутрь вихря, попадав на землю подобно каплям дождя.

Хаотичные Облачные Горы с двух сторон спровоцировал NPC, однако те не собирались специально избегать Безграничное Море.

Хаотичные Облачные Горы устремился к Безграничному Морю.

Раньше Лю Боюань действовал осторожно из-за опасения задеть NPC. Теперь он отбросил всю осторожность.

\*Па!\*

Взорвалась ци пуля.

51.

Фан Жуй продолжил считать.

Лю Боюань пустил по ветру всю свою осторожность. Устремляясь вперёд, Хаотичные Облачные Горы разбрасывал в стороны стоявших у него на пути NPC. Бросок, вращающийся бросок, бросок за спину… на мгновение он превратился в нападающего дальнего боя. Окружавшие его NPC стали его боеприпасами.

Безграничное Море бежал. Летящие в него NPC были заблокированы телами других NPC. Лю Боюань привнёс ещё больше хаоса на поле боя.

54.

Фан Жуй продолжал сохранять спокойствие. Обнаруживая возможность, он без колебаний атаковал.

Хаотичные Облачные Горы не колебался.

Усиленные железные кости. Он снова их активировал. На этот раз Лю Боюань планировал смести всё на своём пути.

Ближайший NPC обрушил на Хаотичные Облачные Горы меч.

Хаотичные Облачные Горы не стал уворачиваться. Он подпрыгнул в воздух.

Воздушный переворот!

Ноги Хаотичных Облачных Гор схватили шею NPC. Совершив поворотное движение, Хаотичные Облачные Горы подбросил его в воздух. Прежде чем NPC упал на землю, Хаотичные Облачные Горы отпустил его и сосредоточился на шее другого NPC.

Круговой удар ногой!

Хаотичные Облачные Горы держал одной ногой NPC, а его вторая нога совершила круговое движение.

Внезапно перед ним появился Безграничное Море. Хаотичные Облачные Горы использовал двух NPC в качестве моста для сближения со своим оппонентом.

\*Па!\*

Голова Хаотичных Облачных Гор дёрнулась назад. Взрывная вспышка!

Однако она не смогла пробить супер броню Хаотичных Облачных Гор.

Его здоровье просело, однако он всё равно схватил Безграничное Море.

Супер броня. Хаотичные Облачные Горы имел супер броню, а у Безграничного Моря ещё осталось 22% здоровья. Посреди этого хаоса Фан Жуй не смог полностью избежать урона.

22%!

«Мне нужно отнять эти 22%!».

Безграничное Море взлетел в воздух. Лю Боюань быстро осмотрелся.

Со всех сторон его атаковали NPC, но под усиленными железными костями он боялся лишь контролирующих навыков, способных пробить супер броню.

Ни одного подобного навыка не было!

Хаотичные Облачные Горы подпрыгнул. Его здоровье продолжало убывать.

К взрывной вспышке присоединились атаки NPC. Лю Боюань не стал уворачиваться. Протянув руку, он схватил пребывающего в воздухе Безграничное Море.

Фатальное падение с воздуха!

Безграничное Море врезался в землю.

Однако двух атак было недостаточно, чтобы отнять у него 22% здоровья.

Хаотичные Облачные Горы следом за Безграничным Морем начал падать на землю. Соприкоснувшись с землёй, Безграничное Море снова взлетел в воздух из-за мощного импульса удара.

Он вышел из захвата, поэтому Фан Жуй снова мог начать действовать.

Он не мог двигаться в воздухе, но он мог атаковать.

Сколько у Хаотичных Облачных Гор осталось здоровья?

Фан Жуй не знал точного ответа на этот вопрос, потому как Хаотичные Облачные Горы продолжали атаковать NPC.

Спиральное убийство ци!

Паривший в воздухе Безграничное Море выступил с новой атакой.

Закрутившаяся спиралью энергия ци устремилась к телу падающего Борца.

Хаотичные Облачные Горы не стал уворачиваться. Он не мог этого сделать, потому что его тело всё ещё находилось в воздухе.

Вытянув руки, он схватил Безграничное Море.

Бросок через голову!

Согнув руки, Хаотичные Облачные Горы бросил Безграничное Море на землю.

В итоге на землю упали оба персонажа. Когда Хаотичные Облачные Горы поднялся на ноги, Безграничное Море всё ещё продолжал лежать.

Это ещё был не конец. У Безграничного Моря ещё осталось 2% здоровья. После последнего захвата Хаотичные Облачные Горы не отдалился от Безграничного Моря.

Бросок через голову перешёл в бросок на землю…

Безграничное Море был поднят в воздух и брошен на землю.

Наконец-то его здоровье опустилось до нуля. Фан Жуй продолжал смотреть на уровень здоровья Хаотичных Облачных Гор.

В момент смерти Безграничного Моря победитель был определён. Уровень здоровья Хаотичных Облачных Гор застыл на месте.

Фан Жуй наконец-то смог отчётливо его разглядеть.

84.

84%.

Продолжить!

Фан Жуй продолжал отдавать команды своему персонажу, однако тот больше ему не подчинялся. Его экран приобрёл странный серый тон.

Фан Жуй недоумённо уставился на монитор.

84%. Значит, это конец?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1665 Ради победы.**

Глава 1665 Ради победы.

Победил?

Проиграл?

Два игрока на сцене находились в некой прострации.

Лю Боюань перед началом сражения вёл себя очень самодовольно, но битва начала идти совсем не так, как он ожидал. Он никогда не думал, что ему когда-либо придётся побывать в подобной битве. Он победил. Ему удалось отнять у Безграничного Моря последние 22% здоровья. Однако его инстинкты говорили ему, что Безграничное Море сейчас перевернётся и снова начнёт сражаться.

Лю Боюань продолжал оставаться настороже. Он смог расслабиться лишь после появления слова СЛАВА, когда камера изменила угол, начав показывать Хаотичные Облачные Горы в различных победных позах.

Обычно этот момент вызывал у игроков гордость, но сейчас Лю Боюань не ощущал никакой гордости. Даже он не мог описать своего текущего настроения. Он просто уставился на экран, на котором Хаотичные Облачны Горы застыл в победной позе. После этого он вышел из этого экрана, чтобы дождаться следующего игрока.

Он победил.

Следующий игрок.

Лишь сейчас Лю Боюань испытал подобное чувство. Только сейчас он почувствовал реальность победы.

Следующий игрок!

Лю Боюань знал, что ему нужно переключить внимание на следующий матч, однако его мозг отказывался это делать. В его голове продолжали вспыхивать сцены из только что завершившегося матча. Лю Боюаню казалось, что он снова видит перед собой кувыркающегося Мастера Ци…

Разумеется, Безграничное Море больше не мог кувыркаться. Фан Жуй в течение нескольких секунд смотрел на серый мир, в который после смерти попал его персонаж, после чего поднялся на ноги.

Он вышел из игровой кабинки. Стадион был очень тих. Подняв голову, Фан Жуй посмотрел на большой экран: Лю Боюань победил, а он проиграл.

В итоге он всё равно проиграл.

Опустив голову, Фан Жуй начал спускаться со сцены.

Стадион был тих, и он был очень тих. Он был не похож на себя обычного. Обычно после победы Фан Жуй демонстрировал гордое отношение, а после поражения его отношение можно было описать выражением: «мудрый человек, размышляющий тысячи раз, всё равно может ошибиться».

Его сегодняшнюю игру нельзя назвать провальной. Он проиграл Лю Боюаню, но до этого победил Чжоу Зекая, останавливая свирепый импульс Самсары. Эта победа имела очень большое значение. После этого он разменял 53% здоровья Безграничного Моря на 84% здоровья Хаотичных Облачных Гор.

Хотя в прошедшем сражении не было особо ярких моментов, все отчётливо увидели одну вещь: упорство и стремление к победе.

Фан Жуй, грязный игрок, без оглядки преследовал победу. Матч, в котором он сражался, не выглядел красочным, возможно, за ним даже было неприятно наблюдать, но его упорство тронуло сердца людей.

К сожалению, его упорство было остановлено внезапным взрывом Лю Боюаня. Все чувствовали себя так же, как Лю Боюань в игровой кабинке. Зрители ещё не пришли в себя. Их головы были наполнены образами катящегося по земле Безграничного Моря, лавирующего между NPC. Его движения не выглядели красивыми, но они оставляли глубокое впечатление.

В тишине Фан Жуй вернулся на своё место. Ребята обступили его, чтобы подбодрить, и он выдавил из себя улыбку. Фан Жуй хотел выглядеть круто, как он обычно это делал, но после спуска со сцены он внезапно ощутил, что у него не хватит на это энергии.

Сев на своё место, он вытянул руки и ноги. Взяв протянутое Чень Го полотенце, он облокотился на спинку кресла и положил его на лицо.

Это конец…

Соревновательное состояние наконец-то покинуло его.

Он сделал всё, что мог, но тогда почему он чувствует неудовлетворение?

Тяжело работай и у тебя не будет сожалений? Подобные слова существуют, чтобы обманывать людей, не так ли? Фан Жуй хотел продолжать тяжело работать. Командные соревнования ещё не были сыграны!

Полотенце было холодным, но Фан Жуй чувствовал, что его глаза объяты пламенем.

\*Динь динь динь…\*

Внезапно он услышал звук текстового сообщения. Фан Жуй мог сказать, что это был его телефон. Он был не в настроении, чтобы проверять сообщение, но вокруг него находились ребята, и он не хотел, чтобы те осознали, что он ведёт себя странно. Он не собирался играть в командных соревнованиях, но не иметь возможности играть, и не быть отправленным на сцену: между этими понятиями была колоссальная разница.

Одной рукой убрав полотенце с лица, Фан Жуй второй рукой достал телефон из кармана.

- Матч ещё не закончен, как и ты.

Линь Цзиньгуань.

Этот парень…

Фан Жуй был ошеломлён. Он не стал сразу искать Линь Цзиньгуаня, потому что знал, что хотя этот парень ушёл в отставку, Слава не могла так просто выйти из его жизни. В каком бы уголке мира тот не находился, он определённо сейчас смотрит этот матч.

Но, на этом было всё.

Линь Цзиньгуань ушёл навсегда. Для него всё было закончено.

У Фан Жуя не было причин обсуждать подобные вещи.

Потому что матч ещё продолжался, как и его профессиональная карьера.

Повернув голову, он увидел поднимающуюся на сцену Танг Ро. Это был их последний игрок, а Самсара, включая полумёртвого Лю Боюаня, ещё имела трёх игроков.

- Кажется, ей придётся победить трёх игроков, - пробормотал Фан Жуй.

- Да, это единственный способ, - со скрещенными на груди руками мрачно кивнул Е Сю.

Одна против трёх. Логика говорит, что про-игроки не должны надеяться на подобный результат. Не существует набора действий, который гарантирует победу над тремя игроками.

Однако в данный момент игроки Счастья имели подобную убеждённость. Они не скрывали своих ожиданий перед Танг Ро, потому что знали, что её не сломит давление. Среди оставшихся игроков Счастья она была единственной, способной победить трёх игроков.

Шагнув на сцену, Танг Ро сделала глубокий вдох.

Три игрока?

Причина, по которой её сильно критиковали в этом сезоне, была связана с победой над тремя игроками.

Танг Ро было немного стыдно за ту поспешность, которую она проявила, однако как бы там ни было, чем сложнее была задача, тем сильнее она хотела её покорить. Это была основа её характера. Ей всегда хотелось победить трёх игроков, но на первое место всегда выходила победа команды. Сейчас победа команды плотно переплелась с её способностью победить трёх игроков. Это переплетение ещё сильнее разожгло боевой дух Танг Ро.

Седьмой раунд групповой арены. Пятый игрок Счастья Танг Ро против третьего игрока Самсары Лю Боюаня.

Матч начался.

Мягкая Мгла мгновенно устремилась вперёд.

Это всегда был её стиль. У Хаотичных Облачных Гор осталось всего 16% здоровья, поэтому для колебаний было ещё меньше причин.

К этому моменту Лю Боюань уже пришёл в себя после прошлого сражения.

Танг Ро, Мягкая Мгла.

Он видел игрока, с которым ему предстоит сразиться. Та вышла на сцену не только для того чтобы победить его, но и чтобы победить игрока, идущего следом за ним, а потом следующего игрока. Её цель никогда не менялась. Танг Ро всегда хотела победить всех своих оппонентов.

Одна против трёх. Однажды она дала это безумное обещание. Когда Танг Ро его не сдержала, её имя смешали с грязью.

Теперь она попала в ситуацию, в которой победа её команды будет зависеть от её способности победить трёх игроков.

Вероятно, Танг Ро сейчас сильно взбудоражена.

Именно так думал Лю Боюань.

Он и другие про-игроки могли с уверенность сказать, что Танг Ро хочет победить трёх игроков не для того чтобы показать всем свою силу, а потому что ей нравятся подобные вызовы. В регулярном сезоне на групповой арене сражаются только три игрока, поэтому в лучшем случае можно победить только трёх игроков. Если бы в регулярном сезоне на групповой арене сражались пять игроков, то никто бы не удивился, если бы Танг Ро заявила о своём намерении победить пятерых игроков.

Многие считали, что у неё что-то не так с головой, но многие чувствовали, что это была честная отвага.

Один против трёх, один против пятерых: подобные матчапы были сложными, практически невозможными, однако все про-игроки мечтали иметь подобное достижение в своей карьере.

Они лишь думали об этом, не возлагая особых надежд на эти достижения. С другой стороны для Танг Ро это был вызов. Она упорно работала, чтобы тот ей покорился.

В данный момент она сражается ради победы команды. Это была высокая и более ответственная цель. Теперь она сражается не ради выполнения своего беспечного обещания.

Одна против трёх!

Сейчас Танг Ро не думала о своём старом обещании. Все её мысли были направлены на победу!

Мягкая Мгла устремилась вперёд за победой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1666 Не плачь, Лю Боюань.**

Глава 1666 Не плачь, Лю Боюань.

16%.

Лю Боюань посмотрел на оставшееся у Хаотичных Облачных Гор здоровье.

У него осталось мало здоровья, но он не мог отступить. Лю Боюань знал, что Танг Ро определённо направляется в его сторону. Он решил встретиться с ней лицом к лицу.

Хаотичные Облачные Горы устремился вперёд. Два персонажа встретились в центре каньона. Танг Ро привыкла без колебаний прорываться вперёд. Её стандартным открывающим ходом являлся разрушающий ранги дракон.

Лю Боюань всё это знал. Когда Мягкая Мгла появилась в его поле зрения, он пришёл в полную боеготовность. Хаотичные Облачные Горы перестал бежать по прямой, вместо этого начав петлять по непредсказуемой траектории, чтобы не дать Мягкой Мгле прорваться при помощи разрушающего ранги дракона.

Казалось, будто Танг Ро не особо волнуют его действия. Мягкая Мгла продолжала бежать прямо, но её взгляд не отрывался от постоянно перемещающегося Борца.

Лю Боюань решил двигаться по ломаной траектории по двум причинам. Он хотел не дать Мягкой Мгле использовать разрушающего ранги дракона, но также это был распространённый метод по сближению с оппонентом.

По сравнению со Стрелками и Магами, Боевые Маги и Борцы были классами ближнего боя. Однако в дальности атаки Боевых Магов и Борцов всё равно имелась разница.

Дальность атаки Борцов ограничивалась дистанцией вытянутой руки. Дальность атаки Боевых Магов состояла из длины их руки и длины их оружия. Их дальность атаки могла достигать пяти или шести единиц, по сравнению с двумя единицами Борцов. Именно поэтому для Борцов Боевые Маги также считались классами дальнего боя. Преодолеть дистанцию в пять-шесть единиц, чтобы добраться до цели, будет непросто.

Навыки Борца были сосредоточены на чистом уроне. Не беря в расчёт навыки других бойцовских классов, Борцы не могли издалека ограничить, законтролировать или отвлечь своих оппонентов. Перемещения были их единственным вариантом.

Сегодня Лю Боюань решил добавить к своему оружию навык облачного тела, который повысил его подвижность.

Персонажи продолжали сближаться, постепенно выходя на дистанцию в десять единиц.

Танг Ро пока не использовала разрушающего ранги дракона. Через несколько шагов она сможет выступить с прямой атакой.

Лю Боюань внезапно изменил ритм перемещения Хаотичных Облачных Гор. Изначально он двигался на 70% по вертикали и на 30% по горизонтали. С резким разворотом он начал двигаться на 80% по горизонтали и на 20% по вертикали.

Скорость сближения двух персонажей моментально замедлилась. Передвигающийся по горизонтали большими шагами Хаотичные Облачные Горы быстро приближался с фланга к Мягкой Мгле.

Обычные игроки могли ничего не заметить, но в глазах про-игроков это был невероятно старый и ловкий способ использования изменения ритма для создания разницы во времени.

Танг Ро должна была подстроиться под скорость движения Хаотичных Облачных Гор. С внезапной сменой ритма тот мог замедлить её скорость реакции на половину удара сердца или на целый удар сердца.

Когда сражаются классы ближнего боя, каждый из них старается завладеть инициативой. Одного удара сердца или половины удара сердца будет достаточно, чтобы определить, кто из игроков окажется быстрее, а кто медленнее.

Лю Боюань завладел инициативой!

После изменения ритма он выбрал отличный угол для атаки. Хаотичные Облачные Горы вошёл в область атаки Мягкой Мглы, однако Танг Ро не успевала повернуть камеру. Она поспешно повернулась, но её скорости было недостаточно. Хаотичные Облачные Горы уже находился рядом с ней, но она не могла его увидеть. Танг Ро отстала на половину удара сердца.

Завладеть преимуществом!

Хаотичные Облачные Горы протянул руку к Мягкой Мгле.

В этот момент его грудь перечеркнула полоса красного света.

Тираническое разрушение!

Мягкая Мгла не успела повернуться, но её копьё успело.

Хаотичные Облачные Горы почти схватил Мягкую Мглу, однако тираническое разрушение отправило его в полёт.

Медленнее на половину удара сердца?

Да, она была медленнее.

Но причина заключалась не в медленной реакции Танг Ро. Просто она попала в ловушку Лю Боюаня, которую тот создал внезапной сменой ритма.

Танг Ро была медленнее на половину удара сердца, потому что не проследила за движениями Хаотичных Облачных Гор. Вместо этого она отдала приказ Мягкой Мгле, чтобы та нанесла удар.

Контроль и запуск тиранического разрушения всегда был немного медленнее поворота камеры.

Вот откуда появилась задержка.

В итоге Хаотичные Облачные Горы всё равно отправился в полёт.

Касание падающего цветка!

Скользнув вперёд, Мягкая Мгла выбросила вперёд ладонь. Касание падающего цветка придало ещё большего ускорения полёту Хаотичных Облачных Гор, отправляя его в сторону стены каньона. После попадания касания падающего цветка был создан огненный чейсер, который также устремился следом за Хаотичными Облачными Горами. Врезавшись в него, он охватил его тело алым пламенем.

Хаотичные Облачные Горы получил ещё больше урона. Руки Мягкой Мглы уже были усилены бафом силы от огненного чейсера. Активировав разрушающего ранги дракона, Мягкая Мгла устремилась вперёд!

Танцующий огонь текущее пламя моментально появилось перед Хаотичными Облачными Горами. Мягкая Мгла не уменьшила своего импульса. Вперёд, только вперёд!

Спина Хаотичных Облачных Гор наконец-то врезалась в стену каньона, рассылая по всему каньону громкое эхо. Даже зрители почувствовали мощь этого удара. Однако путь Хаотичных Облачных Гор на этом не закончился. Его тело продолжило погружаться в стену каньона, создавая в камне дыру.

Танцующий огонь текущее пламя полностью пронзило тело Хаотичных Облачных Гор. В данный момент Мягкую Мглу и её оппонента разделяла дистанция в одну единицу. Для Борца это была оптимальная дистанция для атаки.

Однако руки Хаотичных Облачных Гор были прижаты к его бокам. Он не мог их поднять. Какой бы высокой скоростью рук не обладал Лю Боюань, какой бы великой не была его техника, какой бы сильной не была его сила воли, какой бы сильной не была его решимость – он не мог этого сделать.

Его здоровье упало до нуля. Хаотичные Облачные Горы погиб.

Тираническое разрушение, касание падающего цветка, огненный чейсер, разрушающий ранги дракон.

Четыре атаки нанесли больше 16% урона, обрывая жизнь Хаотичных Облачных Гор.

Победитель определён. Танг Ро из Счастья!

Стадион ещё не успел среагировать. Пан Линь и Ли Ибо, обсуждающие на трансляции ловкую смену ритма Лю Боюаня, внезапно замолчали.

Что тут было анализировать? Хаотичные Облачные Горы погиб. Победитель уже объявлен.

Никто не думал, что Лю Боюань победит в этом матче с 16% здоровья, но его поражение было слишком быстрым и неожиданным.

Стадион на некоторое время погрузился в тишину, пока из угла стадиона не начали раздаваться крики и аплодисменты фанатов Счастья.

Фанаты Самсары были потеряны. Они не знали, как им следует отреагировать на бурную реакцию фанатов их оппонентов. Чистая победа Танг Ро лишила их дара речи.

Стадион довольно долгое время оглашался криками фанатов Счастья, пока их, наконец, не подавили крики фанатов Самсары. Те могли лишь использовать своё численное преимущество, потому что в данный момент им были недоступны объединяющие лозунги. Они ведь не могут встать и вместе закричать: «Не плачь, Лю Боюань!», - не так ли?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1667 Кто лучше?**

Глава 1667 Кто лучше?

Лю Боюань спустился со сцены.

Его сегодняшнюю игру нельзя было назвать ужасной, но и впечатляющей она не была. Он лишь победил Фан Жуя, чей персонаж имел 53% здоровья. В матче с Танг Ро Хаотичные Облачные Горы моментально погиб.

Тем не менее, Самсара по-прежнему лидировала. Фанаты Самсары не были злы на Лю Боюаня. Они встретили его аплодисментами, чтобы поддержать его старания.

Их реакция не могла скрыть того факта, что Лю Боюань не был в своём пиковом состоянии.

Он плохо сыграл в прошлой игре. В сегодняшнем матче он лучился решимостью, но по итогу его игра не оправдала его же ожиданий.

Что происходит?

Лю Боюань почувствовал, что потерял направление. Он не мог прийти в нужное ментальное состояние.

После возвращения к своей команде, его начали утешать товарищи. В ответ на это он выдавил из себя улыбку.

Матч продолжился. На сцену приготовился выйти Ду Мин. Прежде чем выйти на сцену, он невольно посмотрел в сторону Счастья. Разумеется, он не увидел там человека, которого искал, потому что та была на сцене!

Ду Мин был сильно взволнован. Он давно ждал эту возможность, и сегодня этот день наконец-то настал.

Ду Мин не забыл их предыдущий обмен с Танг Ро. Он был очень коротким, поэтому там не о чём было вспоминать.

Во время того обмена Ду Мин был отвлечён, думая о других вещах. С другой стороны сосредоточенная на матче Танг Ро полностью его уничтожила.

После того поражения Ду Мину было очень стыдно.

Он подвёл команду и упустил редкую возможность.

Вот почему он надеялся на второй шанс. Он хотел попробовать ещё раз. Он должен сосредоточиться на матче и блестящей победой завершить их «разговор».

Поднявшись на сцену, Ду Мин вошёл в игровую кабинку.

Начался восьмой раунд групповой арены. Ду Мин из Самсары против Танг Ро из Счастья.

Карта и персонажи загрузились.

Вперёд!

Мягкая Мгла, Лунно-заманчивый Мороз.

Оба игрока без колебаний устремились вперёд. Вскоре они должны будут встретиться в центре каньона.

Ни один из них не останавливался, чтобы передохнуть. Поднятый меч, устремлённое вперёд копьё, столкновение!

Звук от столкновения меча и копья эхом разнёсся по каньону. Игроки практически одновременно начали свои атаки. После этого они подстроились. В итоге так получилось, что один из них атаковал, а второй парировал.

Следом за первой атакой последовали вторая, третья и четвёртая атаки!

Оба игрока играли быстро. Сразу после их встречи завязалась напряжённая борьба.

- Он хорошо играет.

На стороне Самсары все обращали внимание на игру Ду Мина. Они были довольны тем, что видят.

- Его мечта осуществилась. Разве он может плохо играть? – рассмеялся Фан Минхуа.

Все согласно кивнули. Ду Мин показывал отменную игру в матчах финала. Это было связано с тем, что их оппонентом была Счастливая команда.

На этот раз Ду Мин не отвлекался, как в прошлый раз. Он превратил отвлекающие его мысли в мотивацию. В итоге он начал показывать стабильно хорошую игру. Вот почему Самсара с лёгким сердцем отправляла его на сцену.

Теперь он снова встретился с Танг Ро. Он не думал об их столкновении в прошлый раз или об их столкновении до этого, или об их первом столкновении.

В его глазах был лишь текущий матч. В его сердце была только победа.

Ду Мин был невероятно сосредоточен. Вероятно, в данный момент его концентрация достигла высочайшего уровня за всю его профессиональную карьеру.

Открытия, которые он раньше не видел, теперь были для него ясны как день.

Ду Мин видел самые мелкие открытия, и использовал их.

Подветренный разрез мечом!

Острый меч пришёл из ниоткуда. Внезапно в плотной битве появился разрыв. Танг Ро поспешила поднять копьё, чтобы парировать этот удар обычной атакой, однако та не могла противостоять мощному импульсу подветренного разреза мечом. Её копьё, танцующий огонь текущее пламя, было отброшено в сторону. Мягкая Мгла отступила, но ей не удалось уйти от разреза мечом!

Свет меча окрасил воздух кровью.

Танг Ро сделала всё возможное, чтобы защититься от входящей атаки и минимизировать урон.

Однако недавнее равновесие было сломлено. Снова вспыхнул свет меча. Тройной разрез!

Лунно-заманчивый Мороз внезапно появился перед Мягкой Мглой. Это был всего второй разрез тройного разреза.

- Удивительно! – невольно воскликнул эксперт Мастера Меча, Хуан Шаотян. Атака, дистанция, угол и тайминг: всё было идеальным. Было невозможно увернуться от этой атаки. Неважно, как быстро среагирует Танг Ро, всё будет тщетно.

На теле Мягкой Мглы появился ещё один порез. Ду Мин завладел инициативой. Свет меча вспыхнул, безжалостно летя в Мягкую Мглу.

Фанаты Самсары были возбуждены. Предыдущая мрачность исчезла без следа. Ду Мин выглядел таким же неостановимым, как Чжоу Зекай.

Фанаты Самсары начали размахивать руками и выкрикивать его имя.

- Убийство одной волной!!! – начали кричать они. Это будет лучший ответ на неприглядное поражение Лю Боюаня в прошлом раунде.

Однако…

- Одной…

Во время второго скандирования кричалки фанатам пришлось остановиться.

Мягкая Мгла нацелила копьё в небо. Яростный дракон, пронзает сердце, остановил наступление Лунно-заманчивого Мороза.

Даже про-игроки были ошеломлены. Они обнаружили, что больше не могут предсказать, кто победит в этом матче. Никто не знал, что могут сделать игроки на сцене. Они оба демонстрировали высочайший уровень игры. Ду Мин показывал блестящую игру, но Танг Ро играла ещё лучше! Она была подавлена наступлением Ду Мина. Пока все думали, как ей удастся спастись, она перевернула игру при помощи своей атаки, после чего пошла в контратаку.

Это было ненормально.

Подобную игру нельзя было объяснить при помощи логики.

На экранах стадиона показали повтор с пронзающим сердце яростным драконом, но даже про-игроки в задумчивости нахмурили брови при просмотре этого повтора. Как она смогла выступить с этой атакой? Как ей удалось сделать то, что она сделала?

Матч не останавливался, чтобы дать им время подумать. Теперь уже Танг Ро пошла в наступление, а Ду Мин стал обороняться. Ранее Ду Мин имел преимущество, но в мгновение ока Танг Ро забрала его у него.

Ду Мин не запаниковал. Он спокойно обдумал ситуацию.

Его наступление прервали? Не беда! Нужно просто вернуть инициативу!

Мыслительный процесс Ду Мина был простым, но решительным. В этот момент он больше ни о чём не думал. Хотя он играл хорошо благодаря Танг Ро, та его не отвлекала. Всё его внимание было сосредоточено на битве.

Лунно-заманчивый Мороз встречал атаки танцующего огня текущего пламени своим томительным льдом. Это было столкновение между льдом и пламенем.

Ду Мин только защищался, но он всегда контратаковал в критические моменты, словно отгоняющий огонь пожарный.

Он ждал открытия.

Ду Мин не знал, когда оно появится, но он был уверен, что рано или поздно это произойдёт.

Бесформенные фантомные клинки!

Меч Лунно-заманчивого Мороза, томительный лёд, внезапно распался на части. Терпение Ду Мина наконец-то было вознаграждено. Он воспользовался открытием, активировав навык 70 уровня – бесформенные фантомные клинки.

Свет меча сплёл сеть, окутавшую Мягкую Мглу.

Её наступление было внезапно остановлено, однако Мягкая Мгла не стала отступать.

Если её наступление сломлено, ей всего лишь нужно начать новое наступление!

Метеоритная атака сотни драконов!

Мягкая Мгла также использовала высокоуровневый навык. Её копьё разделилось на множество остаточных изображений. Танг Ро направила свою атаку в сторону бесформенных фантомных клинков Лунно-заманчивого Мороза.

Воздух наполнился звуками столкновений.

Из-за невероятного уровня микро-контроля двух игроков, ни один из них не мог завладеть преимуществом.

Однако эксперты видели, что баланс не продержится долго.

Потому что неминуемо последует финальный удар!

У бесформенных фантомных клинков был финальный удар. Этот удар был самым сильным ударом навыка. Он имел высокий приоритет и отбрасывающий эффект. С другой стороны у метеоритной атаки сотни драконов не имелось удара с таким тираническим эффектом.

Из-за финального удара бесформенные фантомные клинки имели атакующий приоритет, с которым не могла сравниться метеоритная атака сотни драконов. Более того, метеоритная атака сотни драконов завершится раньше, чем Ду Мин нанесёт финальный удар.

В этом столкновении победит тот, кто сможет лучше обыграть момент с финальным ударом, который вот-вот должен уже наступить!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1668 Всё подстроено.**

Глава 1668 Всё подстроено.

Красный и синий свет снова и снова сталкивались друг с другом. У зрителей появились мурашки, когда они наблюдали за вспышками разных цветов. На мгновение обычные зрители растерялись, не зная, куда смотреть. Они с благоговением и отпавшими челюстями следили за матчем.

Здесь!

С другой стороны эксперты знали, где лежит ключ к сражению. Когда столкновение между двумя навыками начало подходить к концу, эксперты занервничали, полностью сосредоточившись на битве.

5, 4, 3, 2…

Они начали вести обратный отсчёт. Вот-вот должно будет произойти финальное столкновение меча и копья. Следующей будет финальная атака Лунно-заманчивого Мороза. На протяжении всего этого времени был паритет, но вскоре он будет разрушен.

Ей не удалось парировать?

Никто не думал, что ещё до финальной атаки Танг Ро поскользнётся. Её метеоритная атака сотни драконов не смогла парировать бесформенные фантомные клинки. Синий свет вторгся в личное пространство Мягкой Мглы, окрасив её тело в красный цвет.

Попадание!

Предпоследний удар бесформенных фантомных клинков попал по Мягкой Мгле. Метеоритная атака сотни драконов была прервана. Излучаемый танцующим огнём текущим пламенем красный свет потускнел.

Финальный разрез, сильнейший удар!

Меч вспыхнул сильнейшим светом, который устремился к голове Мягкой Мглы…

Крови не было. Мягкая Мгла не отлетела назад. Свет меча был таким же ярким, как в момент своего появления. Он продолжал лететь. Тот, кто осознал, что сейчас произошло, пребывал в шокированном состоянии.

Финальный разрез, сильнейший удар промазал?

Да, свет меча промазал. Мягкая Мгла отступила за время короткого окна. Она сбежала. Танг Ро всегда показывала свирепую и доминирующую игру, но внезапно она отступила. Казалось, будто её персонажем играл кто-то другой. Подобная игра имела на себе отпечаток коронного стиля Фан Жуя.

Однако в следующее мгновение Мягкая Мгла выровнялась и рванула вперёд!

Лунно-заманчивый Мороз застрял в остаточной анимации последнего удара бесформенных фантомных клинков. Он ничего не мог сделать…

Как всё пришло к этому?

Эксперты больше не думали об идущем сражении. Они не могли понять, что только что произошло. Если бы можно было избежать финального удара бесформенных фантомных клинков подставлением под предыдущий удар, то у навыка бы имелся серьёзный изъян.

Однако Танг Ро сделала это. Мягкая Мгла подставилась под предпоследний удар бесформенных фантомных клинков, и увернулась от финального удара. Из-за остаточной анимации бесформенных фантомных клинков Лунно-заманчивый Мороз попал в беспомощное положение.

На экранах стадиона начали показывать повтор, начиная с момента столкновения двух навыков.

Один, два…

Про-игроки начали кое-что осознавать.

- Следите за её движениями.

- Она не просто парирует, но и направляет…

- Следите за последним.

- Пропущенный ей удар создал открытие там, где Танг Ро хотела, чтобы он атаковал.

- Да, подставившись под удар, она вышла на удобную позицию для уклонения от финального удара…

- Она шаг за шагом выстроила эту ситуацию, а Ду Мин ничего не заметил.

- Не только Ду Мин! Кто-нибудь из нас раскусил её?

Тишина. От новичков до Богов, про-игроки, быстрее всего осознавшие произошедшее, поняли это только после просмотра повтора.

- В итоге она использовала микро-контроль, на котором специализируется Фан Жуй, чтобы увернуться от финальной атаки…

- После этого она контратаковала.

Да, контратаковала.

Пока про-игроки анализировали её игру, Танг Ро взмахнула копьём. Грязный стиль Фан Жуя появился на короткое мгновение, после чего Танг Ро вернулась к своему обычному свирепому стилю.

Ду Мин не понял, почему его последний удар бесформенных фантомных клинков промазал. У него не было ни времени, ни ресурсов, чтобы внимательно проанализировать повтор того момента, как это сделали про-игроки.

Ему приходилось заботиться о настоящем. Как ему выбраться из комбинации Мягкой Мглы или найти возможность для контратаки?

Танг Ро не собиралась оставлять для него открытий. Она быстро завершила свою комбинацию, которая выдалась очень короткой.

Восходящий дракон пронзает небо!

Магия трансформировалась во взлетевшего в воздух дракона. Лунно-заманчивый Мороз продолжал находиться под контролем Мягкой Мглы и поэтому не мог увернуться.

Тем не менее, Ду Мин вздохнул с облегчением.

Восходящий дракон был похож на бесформенные фантомные клинки. Он имел длинную остаточную анимацию, поэтому его нельзя будет скомбинировать с другим навыком. Что же касается ложных комбинаций, то всё будет зависеть от ситуации. Как и ожидалось, Лунно-заманчивый Мороз отправился в полёт. Ду Мин не видел, чтобы Танг Ро выстроила основу для продолжения.

\*Бум!\*

После завершения восходящего дракона магия взорвалась. Мерцающий свет окутал Лунно-заманчивого Мороза.

Мягкая Мгла застыла в остаточной анимации, однако после попадания под атаку Ду Мин тоже ничего не мог сделать. Взорвавшаяся магическая энергия продолжала наносить ему урон.

Отведя копьё назад, Мягкая Мгла снова пошла в атаку.

Поднять копьё, рывок!

Разрушающий ранги дракон!

Это?

Ду Мин был удивлён. Лунно-заманчивый Мороз уже восстановился. Из-за разделявшей персонажей дистанции он сможет без особых проблем увернуться от разрушающего ранги дракона. Импульсивно использованный Танг Ро навык даст ему возможность выступить с контратакой. Хотя разрушающий ранги дракон не имел длительной остаточной анимации, если он промажет, то создаст большое открытие.

Для размышлений не было времени. Ду Мин приказал Лунно-заманчивому Морозу увернуться от атаки. Хотя это будет не сложно сделать, это касалось только про-игроков. Для обычных игроков уворот от разрушающего ранги дракона Танг Ро был бы очень трудной задачей.

Возможность приходит один раз.

Шаг в сторону, контрудар!

Намерения Ду Мина были очевидными. После определения подходящего времени, он сделал свой ход.

Шагнуть в сторону, обнажить меч и сделать взмах – всё на одном дыхании.

Лунно-заманчивый Мороз развернулся и обнажил меч, но он не смог шагнуть в сторону.

Перед его глазами предстала гигантская стена. Лунно-заманчивый Мороз находился очень близко со стеной, из-за чего ему не удалось сделать полный размах мечом. Стена заблокировала свет меча.

Ду Мин с недоумением уставился на экран монитора.

Он пропустил время для удара – Мягкая Мгла прибыла.

Разрушающий ранги дракон!

Танцующий огонь текущее пламя врезалось в Лунно-заманчивого Мороза. Ду Мин почувствовал, как его стиснули с двух сторон. Его обзор начал уменьшаться.

Внезапно в голове Ду Мина появилась одна сцена.

В прошлом раунде Хаотичные Облачные Горы был приколот разрушающим ранги драконом к скале и убит.

Дыра, размером с человека, сохранилась в стене. На групповой арене повреждения на карте сохранялись.

Восходящий дракон отправил Лунно-заманчивого Мороза в оставленную Хаотичными Облачными Горами дыру. Взорвавшаяся магия затолкнула его ещё глубже в дыру.

В этот момент последовал разрушающий ранги дракон…

Лунно-заманчивый Мороз продолжал углубляться. Он был заперт внутри дыры.

Влево, вправо, назад, прыжок?

Он ничего не мог сделать.

Существовало только одно направление – вперёд.

А впереди была Мягкая Мгла…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1669 Гул домашнего стадиона.**

Глава 1669 Гул домашнего стадиона.

Когда восходящий дракон отправил Лунно-заманчивого Мороза в полёт, зрители видели, куда тот направится. Вероятно Ду Мин, находящийся в середине сражения, был последним человеком, осознавшим свою ситуацию. Хотя обычные игроки всё увидели, они не смогли быстро среагировать. Про-игроки были другими – вид летящего в дыру Лунно-заманчивого Мороза лишь на мгновение сбил их с толку. Они быстро осознали, что это сделано намерено.

Последующие события подтвердили их гипотезу.

Дыра в стене не выглядела особо глубокой. Её одной было недостаточно, чтобы ограничить движения персонажа. Если бы Ду Мин заранее обнаружил своё положение, если бы он двинулся по диагонали, то ему бы хватило времени, чтобы выбраться из дыры и увернуться от разрушающего ранги дракона.

К сожалению, он не обратил внимания на эту деталь. Ду Мин воспользовался открытием для проведения контратаки, но его потуги были заблокированы стеной.

Возможность была потеряна. Было слишком поздно выступать с другими ответами.

Разрушающий ранги дракон, активированный Мягкой Мглой после восходящего дракона, ещё сильнее затолкнул Лунно-заманчивого Мороза в дыру. Теперь Ду Мин плотно застрял в ней.

Чтобы выбраться, он мог двигаться только в одном направлении. То же самое касалось и атаки.

Одно направление подходило не для каждой атаки. К примеру, хотя подветренный разрез мечом и являлся прямолинейной атакой, Лунно-заманчивый Мороз не мог её совершить, потому что стены скалы блокировали её начальное движение. Из-за этого навык не мог быть использован.

Ду Мин проиграл.

В этот момент все были в этом уверены.

Ограниченный в перемещениях, ограниченный в навыках. Он даже не мог подпрыгнуть! Мягкая Мгла блокировала выход из дыры. Её копьё снова устремилось внутрь. Навыки? Есть ли в них необходимость? Даже если Танг Ро будет использовать обычные атаки, Ду Мин всё равно не сможет от них увернуться. В ситуации полной неподвижности парирование становилось мечтой. Атаки Мягкой Мглы имели 100% точность. Из-за этого Ду Мин был ещё больше потерян. Когда на него непрерывно приземляются атаки, даже если бы у него имелось сто навыков, при помощи которых он бы моментально покинул дыру, он бы не смог их использовать.

Вот так просто он проиграл…

Ду Мин выглядел беспомощнее Мо Фаня в четвёртом матче, в котором Обман не смог ни разу ударить Пронзающего Облако.

Мо Фань хотя бы имел пространство для перемещения. Он демонстрировал попытки к нападению, пусть те и оказывались тщетными.

Но Ду Мин?

Даже его право на попытки было украдено. В застрявшего в дыре Лунно-заманчивого Мороза приземлялась атака за атакой, и так до самой его смерти. Это было невероятно жалкое зрелище.

Победитель: Танг Ро из Счастья!

Система прилежно объявила результат матча. Фанаты Счастья были взбудоражены. Они начали подпрыгивать на месте и кричать от радости. В отличие от них фанаты Самсары пребывали в ошеломлении. Когда Чжоу Зекай в одиночку победил трёх игроков Счастья, они подумали, что победа уже у них в кармане. Но сейчас Счастье их догнало. У Мягкой Мглы ещё осталось 73% здоровья, чтобы встретиться с финальным игроком Самсары. При подобных условиях исход групповой арены нельзя будет предсказать.

Как это произошло?

Фанаты Самсара продолжали пребывать в прострации.

Когда Пронзающий Облако с половиной здоровья добрался до предпоследнего игрока Счастья, все почувствовали, что Счастье не сможет наверстать подобное отставание.

Но навёрстывало ли что-то Счастье? У зрителей не возникло подобного чувства. Все ждали финального результата, но потом всё моментально перевернулось с ног на голову. Внезапно огромное преимущество Самсары сократилось до 27% процентов.

Зрители не могли себя сдержать. Это был решающий матч финала. Сейчас игроки Самсары сильнее всего нуждаются в поддержке, однако их фанаты внезапно начали недовольно гудеть.

Демонический домашний стадион Славы.

Место, в котором Самсара была неуязвима. В прошлом матче Счастье уничтожило победный рекорд Самсары на её домашнем стадионе. В этом матче Счастье заставило команду Самсары услышать недовольный гул их фанатов.

Не так давно фанаты Самсары были наполнены предвкушением победы в чемпионате. Их настроение перетекало из крайности в крайность. Было очевидно, насколько они пали духом.

В зоне Самсары Лю Боюань сидел на булавках и иголках. Когда Ду Мин вышел из игровой кабинки, и почувствовал атмосферу стадиона, он тоже испытал колебание и страх.

Игра их первого игрока, Сун Сяна, была нормальной. Чжоу Зекай продемонстрировал безупречную игру. Именно он разжёг в фанатах Самсары пламя страсти. Однако впоследствии Лю Боюань и Ду Мин положили конец эпохе процветания Самсары.

Чжоу Зекая выбил из игры Фан Жуй, но в том матче Пронзающий Облако потерял меньше здоровья, чем Безграничное Море. Далее шла очередь Лю Боюаня и Ду Мина. Оба парня проиграли, но даже им двоим не удалось победить одного игрока Счастья.

Зрители были не в настроении, чтобы разбирать детали матчей. Они не могли вынести их исхода.

В таком важном матче появилась редкая сцена недовольно гудящих фанатов домашней команды, чьё гудение было направлено на домашнюю команду.

Фанаты Самсары были расстроены, потому что возлагали слишком большие надежды на команду. Но про-игроки? Их состояние было нейтральным. В отличие от фанатов Самсары, им было интересно посмотреть на то, как чёрная лошадка в лице Счастья победит двукратных чемпионов.

Ещё совсем недавно Счастье находилось далеко позади, однако теперь оно догнало Самсару. Рационально мыслящие про-игроки с предвкушением наблюдали за матчами. Им хотелось увидеть, как дальше будет развиваться ситуация. Возможно, будет ещё интереснее?

Сможет ли Танг Ро победить трёх игроков?

Пришло время для сторонников Счастья обзавестись подобной надеждой. Чжоу Зекай победил трёх игроков Счастья, и сейчас пришло время, чтобы Танг Ро провернула аналогичный трюк. Последний матч определит исход групповой арены. Что может быть лучше этой ситуации?

- Одна против трёх!!!

Фанаты Счастья начали скандировать эту кричалку. Разозлённые фанаты Самсары начали ещё громче гудеть. Они надеялись, что команда быстро проснётся. Изначально это их сторона после победы Чжоу Зекая над тремя игроками завладела красивым преимуществом, но теперь их оппоненты кричали, чтобы Танг Ро победила трёх игроков Самсары. Это было чрезвычайно унизительно!

Посреди криков фанатов Счастья и недовольного гула фанатов Самсары на ноги поднялся вице-капитан Самсары, Цзян Ботао и, под давлением с двух сторон, направился на сцену.

Недовольный гул внезапно притих, показывая, насколько популярен Цзян Ботао в сердцах фанатов Самсары. Он два года подряд попадал в первую пятёрку звёздных игроков. Чтобы этого добиться, он должен иметь большое количество сторонников.

Фанаты Самсары были сильно недовольны текущей ситуацией, но два игрока, поставившие команду в эту ситуацию, уже проиграли и покинули сцену. Сейчас на сцену направился вице-капитан Самсары, поэтому у многих фанатов Самсары снова начала появляться надежда. Гул на стадионе постепенно стал утихать.

Но даже так, навалившееся на Цзяна Ботао давление нисколько не уменьшилось. Он знал, что хотя гул поутих, это было из-за того, что фанаты взвалили свои надежды на его плечи. Если ему не удастся добиться удовлетворительного результата, тогда после его выхода из игровой кабинки на него обрушится громкий недовольный гул, гораздо громче, чем был до этого.

Он не может проиграть этот бой!

Дело было не только в настроении толпы, страдало моральное состояние всей команды. Если команда получит подобный удар, тогда в командных соревнованиях Счастье завладеет преимуществом. Он должен найти способ стабилизировать ситуацию.

Цзян Ботао поднялся на сцену. Его движения были не быстрыми, но и не медленными. Подойдя к судье, чтобы сообщить ему выбор команды, он направился к игровой кабинке. Его действия были неторопливыми и уверенными. Цзян Ботао приходил в нужное состояние, стараясь отбросить все тревоги в сторону.

Карта и персонажи загрузились. Девятый, решающий матч групповой арены, начался. Мягкая Мгла с 73% здоровья против Пустых Волн со 100% здоровья.

Мягкая Мгла устремилась вперёд.

Она повторила свои действия из прошлого и позапрошлого матча. Без ненужных мыслей, невероятно решительно.

Это был стиль Танг Ро. Она всегда была такой.

Но теперь её больше никто не считал простым игроком. В прошлом сражении, несмотря на невероятную храбрость, продемонстрированную Танг Ро, Ду Мин проиграл жалким образом не из-за контроля, не из-за техники, а из-за вычислений Танг Ро.

Более того, та произвела эти вычисления, не изменяя своего обычного поведения. Всё было настолько естественно, что даже наблюдающие за матчем про-игроки не смогли ничего заметить.

Тот, кто столкнётся с Танг Ро в будущем, будет более подготовлен. Про-игроки на стадионе поставили в уме мысленную пометку, действовать более осторожно при встрече с этим Лучшим Новичком.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1670 Спокойное и неторопливое открытие.**

Глава 1670 Спокойное и неторопливое открытие.

Другие думали о будущем, но Цзяну Ботао пришлось столкнуться с настоящим.

Матч начался. Мягкая Мгла устремилась вперёд, а Цзян Ботао? Его игра была такой же, как и его выход на сцену – не быстрой и не медленной. Пустые Волны в комфортном темпе направился вперёд.

Центр карты был усеян многочисленными дырами, оставленными Хаотичными Облачными Горами и Лунно-заманчивым Морозом. Вначале все обсуждали возможность попадания Цзяна Ботао в одну из дыр. Однако когда зрители увидели неторопливый темп Пустых Волн, обсуждения прекратились. Из-за разницы в скорости двух сторон их встреча произойдёт не в центре карты.

Однако опять же, Танг Ро может просто подождать в центре прибытия Цзяна Ботао, не так ли?

Вскоре после высказывания подобного допущения Мягкая Мгла прошла через центр карты, продолжив направляться вперёд.

В итоге персонажи встретились на части карты, которая находилась ближе к точке появления игроков Самсары.

Мягкая Мгла не стала останавливаться.

Танг Ро всегда так играла, но после её сегодняшней игры у людей не могли не возникнуть вопросы к её игровому стилю.

Цзян Ботао?

Будет ли он играть более осторожно? Никто этого не знал. Люди лишь видели, как Пустые Волны поднял меч.

Земляной волновой разрез!

Магические Мечники обладали атаками средней дистанции, поэтому в сражении против классов ближнего боя они часто открывались первыми. Земляной волновой разрез являлся низкоуровневым навыком Магических Мечников. Хотя его урон был невысок, он был быстрым навыком с высоким приоритетом.

Цзян Ботао открылся при помощи стандартного навыка. В 80% случаев Магические Мечники открываются именно так.

Спокойный и неторопливый!

Битва началась. Игру Цзяна Ботао можно было описать этими тремя словами.

Он планирует использовать в этом матче этот стиль?

Игровой стиль. Когда это слово применялось к Цзяну Ботао, большинство людей в неопределённости нахмуривали брови.

Он был звёздным игроком и вице-капитаном чемпионской команды. Цзян Ботао имел отличную репутацию в про-круге, а также был популярен в среде обычных игроков. Тем не менее, никто не мог с уверенностью сказать, каким был его игровой стиль. Даже сама Самсара не была в этом уверена. Когда команда впервые обнаружила его талант в тактике и стратегии, она захотела сделать из него нового мастера тактики. К сожалению, Цзяну Ботао не удалось засиять на этом поприще.

Он не имел отличительного игрового стиля.

После довольно продолжительного времени люди начали осознавать, что возможно, это и был его истинный стиль.

Его способность подстраиваться была экстраординарной. Он мог использовать в сражениях любой игровой стиль. Цзян Ботао всегда был самым крепким столпом Самсары.

Вот почему он достиг идеальной синергии с Чжоу Зекаем.

Клей, мастер на все руки, паяльник, своевременный дождь…

Цзян Ботао дебютировал в шестом сезоне. С момента его дебюта ещё не прошло пяти лет, однако он уже обзавёлся большим количеством прозвищ. Это показывало, насколько сложно определить его стиль игры. С другой стороны многочисленные прозвища показывали его силу.

Существовала одна деталь, объединяющая все его ники. Все они описывали силу Цзяна Ботао через командную призму. Что же касается его индивидуальной силы, то даже на сегодняшний день это был очень сложный вопрос.

Все лишь знали, что он хорош, и что с ним сложно иметь дело. Оппонентам Цзяна Ботао приходилось играть очень осторожно. Тот мог играть агрессивно и грязно. Цзян Ботао мог вступить в психологическую битву и принимать нелогичные решения…

В сражении с ним нельзя было расслабиться даже на секунду. Проявленная беспечность могла привести к поражению.

Цзян Ботао выступил со стандартным открывающим навыком. Его следующие действия будет сложно предсказать, потому что он имел слишком много вариантов.

Очевидно, это была его цель. Цзян Ботао хотел создать ситуацию, наполненную различными вероятностями, чтобы понаблюдать за действиями Танг Ро и найти путь к победе. Хотя Самсара нуждалась в поднятии боевого духа, он не мог действовать поспешно.

По мнению Цзяна Ботао различные оппоненты заслуживают различного подхода. Танг Ро явно не была тем оппонентом, против которого нужно действовать грубой силой.

Цзян Ботао ждал хода от Танг Ро. Земляной волновой разрез выглядел приманкой, вынуждающей Танг Ро атаковать.

Цзян Ботао уже обнажил свой меч. Теперь настал черёд Танг Ро.

Хотя в прошлом сражении Танг Ро продемонстрировала несвойственную для себя игру, Цзян Ботао был уверен, что она встретит силу – силой.

Его догадка оказалась верна. Мягкая Мгла слегка отклонилась в сторону, едва уворачиваясь от земляного волнового разреза. После этого она подняла копьё и ускорилась!

Разрушающий ранги дракон!

Танг Ро открылась со своего стандартного движения, сразу устремляясь вперёд после уворота от земляного волнового разреза.

Она выбрала хорошее время для атаки, однако Цзян Ботао её прочитал. Он был готов ответить на все возможные реакции Танг Ро на земляной волновой разрез. Разрушающий ранги дракон имел наибольшие шансы увидеть свет, поэтому Цзян Ботао не был застигнут им врасплох.

Уворот!

Пустые Волны дважды кувыркнулся в сторону, потому что одного кувырка было недостаточно! Танг Ро обладала отменной реакцией, которая могла ей позволить изменить направление разрушающего ранги дракона в случае одного кувырка Пустых Волн.

И снова Цзян Ботао оказался прав. Увидев его кувырок, Танг Ро моментально скорректировала своё движение. Наклонившись в сторону, Мягкая Мгла изменила направление разрушающего ранги дракона.

Заметив это, Цзян Ботао совершил второй кувырок.

Разрушающий ранги дракон промазал. Поднявшись после кувырка на ноги, Пустые Волны взмахнул своим коротким мечом, божественной цепью.

Поворотный волновой измельчитель!

Атака с эффектом захвата, игнорирующая супер броню. Поворотный волновой измельчитель мог справиться даже с такой могущественной атакой, как разрушающий ранги дракон.

Атака, тайминг, угол: все эти вещи были очень хитро исполнены.

«Попаду?» - задумался Цзян Ботао. Его вычисления говорили ему, что шанс на успешное попадание составляет 50%. Всё будет зависеть от состояния Танг Ро в этом бою.

Сегодня Танг Ро демонстрировала выдающуюся игру, но не стоит забывать, что она уже провела два матча. Возможно, она утратит концентрацию или слишком разволнуется, или возможно её голову заполнят мысли о камбеке.

Множество факторов могут повлиять на её скорость реакции.

Попадёт?

Свет меча пролетел по воздуху.

Он промазал!

Мягкая Мгла в последний момент отменила разрушающего ранги дракона, выиграв для себя достаточно времени, чтобы отпрыгнуть в сторону и увернуться от поворотного волнового измельчителя.

Она увернулась.

Цзян Ботао был немного разочарован, но учитывая впечатляющую игру Танг Ро в сегодняшних матчах, этот исход был вполне возможен.

Цзян Ботао не стал слишком долго размышлять над этим моментом, потому что он знал, что после уклонения Танг Ро его контратакует.

Что это будет за контратака?

Танцующий огонь текущее пламя просвистело по воздуху, оставляя позади себя две полосы красного света.

Двойной укол.

Пустые Волны спокойно поднял меч. Защита!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1671 Тайминг контратаки.**

Глава 1671 Тайминг контратаки.

\*Динь динь!\*

Пустые Волны отбил в сторону две тени копья.

Двойной укол в качестве контратаки. Цзян Ботао был нисколько не удивлён. Он был готов к подобному ответу.

Активировав защиту, Пустые Волны отступил назад. Как и ожидалось, после двойного укола Мягкая Мгла сделала ещё один укол.

Для игрока уровня Танг Ро не будет проблемой совершить четыре укола во время прыжка. Так как она начала при помощи двойного укола, после него не могли не последовать ещё два укола.

После отступления назад Цзян Ботао получил больше пространства для манёвра. Обнаружив, что четвёртый укол является обычной атакой, он использовал меч для её парирования.

Мягкая Мгла приземлилась на землю.

Она не стала использовать зуб дракона после обычной атаки. Танг Ро видела, что Пустые Волны последовательно заблокировал все её атаки. Это дало ей понять, что он продолжит и дальше их блокировать.

Касание падающего цветка!

Приземлившись на землю, она выступила с ещё одной атакой. Касание падающего цветка можно использовать во время скольжения. Дистанция между Пустыми Волнами и Мягкой Мглой была идеальной для скольжения.

Пустые Волны отступил ещё на шаг назад. Цзян Ботао предсказал и эти действия Танг Ро.

\*Бум!\*

Ударная волна от касания падающего цветка поразила лишь воздух. Пустые Волны находился близко к Мягкой Мгле, но недостаточно близко.

Магический Мечник взмахнул мечом.

Хотя волновые разрезы были моментальными навыками, они имели более медленную начальную анимацию по сравнению с другими навыками ближнего боя. В итоге Цзян Ботао решил использовать обычную атаку вместо волнового разреза.

Обычные атаки наносили мало урона и имели низкий приоритет, однако если они попадали в цель, то замедляли её движения. Танг Ро не могла полностью игнорировать обычные атаки. Мягкая Мгла качнулась вправо, уворачиваясь от разреза. Одновременно с этим она толкнула вправо копьё.

Тираническое разрушение?

Обнаружив, что Мягкая Мгла отправила копьё вправо, Цзян Ботао сразу подумал об этом навыке. После перемещения копья вправо угол и поза Мягкой Мглы идеально подходили для тиранического разрушения.

Как и ожидалось, танцующий огонь текущее пламя разорвало воздух: тираническое разрушение!

Пустые Волны отпрыгнул назад, чтобы уклониться от этого навыка. На этот раз расстояния между персонажами было достаточно для активации волнового разреза.

Божественная цепь вырвалась вперёд.

Ледяной волновой разрез!

На пути следования меча начали появляться ледяные кристаллы.

Пустые Волны атаковал, но Мягкая Мгла находилась в хорошей позиции после тиранического разрушения, которая предоставила ей достаточно времени для уклонения.

Уворот! Атака!

Наступление Пустых Волн было остановлено. Инициатива в мгновение ока снова перешла к Танг Ро.

Фанаты Самсары с сожалением вздохнули. Ход матча начал их тревожить.

С другой стороны, переглядывающиеся между собой про-игроки имели другое мнение на этот счёт.

Танг Ро на самом деле имела инициативу, но только с атакующей и защитной перспективы. В рамках общего течения матча эти вещи были не особо важны. Танг Ро была нападающей стороной, но только потому, что Цзян Ботао позволил ей играть эту роль.

После того как Танг Ро открылась при помощи разрушающего ранги дракона произошло всего несколько обменов. Если бы Цзян Ботао захотел завладеть инициативой, то он бы уже дважды мог это сделать.

Однако тот лишь контратаковал после уворотов от разрушающего ранги дракона и тиранического разрушения. Он ещё мог выступить с двумя контратаками, но не стал этого делать.

Возможно, Цзян Ботао просто не заметил две эти возможности?

Вряд ли подобное могло произойти, потому что эти возможности было сложно не заметить. Большинство обычных игроков увидели их.

Тогда почему Цзян Ботао не воспользовался ими? Сперва про-игроки этого не поняли, но увидев, как Пустые Волны пытается контратаковать после уворота от тиранического разрушения, они примерно поняли стратегию Цзяна Ботао.

Тот хотел всё упростить.

Взять, хотя бы, две упущенные им возможности. В случае успеха Цзян Ботао сейчас бы являлся атакующей стороной, но что если бы он провалился?

Танг Ро имела слишком много опций, связанных с двумя возможностями. Цзян Ботао не мог учесть их все.

С другой стороны в случае с использованными им возможностями, он с лёгкостью прочитал действия Танг Ро.

Такова была стратегия Цзяна Ботао в этом матче.

Максимально всё упростить, чтобы его оппонент имел всего несколько вариантов, после чего взять всё под контроль.

Произошло всего несколько обменов. Цзян Ботао потратил большую часть усилий на обдумывание. Ледяной волновой разрез промазал. Когда Мягкая Мгла снова пошла в наступление, Пустые Волны снова отступил.

Зуб дракона или круговой размах? Или может, драконий сокрушитель?

Цзян Ботао начал обдумывать возможные варианты действий Танг Ро.

Зуб дракона!

Чем чаще его прогнозы совпадали с реальностью, тем сильнее успокаивался Цзян Ботао. Он не был обеспокоен, как фанаты Самсары на стадионе.

Зуб дракона промазал!

Хорошо, следующим будет яростный дракон, пронзает сердце.

Да, это был яростный дракон, пронзает сердце.

Снова промах!

Дракон поднимается из моря? Или вихревая буря?

О, поднимающийся из моря дракон.

Уворот!

Мягкая Мгла атаковала несколько раз, и каждый раз Пустые Волны отступал.

Матч выглядел односторонним. Когда у Цзяна Ботао появлялись возможности для проведения контратак, Мягкая Мгла моментально сокрушала его шансы.

Вскоре даже обычные зрители начали замечать, что хотя внешне казалось, что Цзян Ботао проигрывает, беспокоиться явно нужно было не ему. Танг Ро уже долго играла роль атакующей стороны, но ей так и не удалось сломить защиту Цзяна Ботао. Казалось, будто её атаки не представляют для него угрозу. За всё это время Мягкой Мгле удалось отнять у Пустых Волн всего 7% здоровья. Она была ещё далека от того, чтобы нивелировать имеющееся у него преимущество.

Теперь пришло время для его контратаки.

Понимающие Цзяна Ботао про-игроки на шаг опережали обычных игроков. Цзян Ботао с умом сражался в этом бою. Он отчётливо понимал, что Танг Ро не была тем оппонентом, с которым он может расправиться при помощи грубой силы. Никто не может чувствовать себя уверенно перед лицом её свирепого наступления. Танг Ро показывала сегодня отличную игру. Если Цзян Ботао поскользнётся, то она определённо его сильно за это накажет.

В итоге Цзян Ботао использовал защиту в качестве нападения. С самого начала он направлял атаки Танг Ро. Он просчитал все её атаки. Благодаря этому Цзян Ботао мог легко защищаться от атак Танг Ро. Одновременно с этим подобная ситуация стала ментальным тестом для Танг Ро. Читая Танг Ро как открытую книгу, Цзян Ботао знал, в какой момент его контратака будет наиболее разрушительной.

Время почти пришло.

Про-игроки думали аналогичным образом. Из-за контроля Цзяна Ботао у Танг Ро оставалось всё меньше и меньше вариантов действий. Её атакующий шаблон практически стал линейным. Все уже знали, что она сделает в следующий момент.

Касание падающего цветка?

В яблочко!

\*Бум\*

Мягкая Мгла использовала касание падающего цветка.

Драконий сокрушитель?

Танцующий огонь текущее пламя устремилось вниз. Драконий сокрушитель!

Цзян Ботао может в любой момент выступить с контратакой. Так все думали. Танг Ро читалась как открытая книга. Контратаковать будет так же просто, как играть с ребёнком, не так ли? В данный момент вопрос заключался лишь в том, когда контратака нанесёт Танг Ро больше всего урона.

Зуб дракона!

Толпа объявила о следующей атаке Мягкой Мглы, от которой увернулся Пустые Волны.

Контратака!

Довольно много людей непроизвольно закричали о контратаке. Они чувствовали, что этот момент хорошо подходит для контратаки.

Однако Цзяна Ботао он явно не удовлетворял. Пустые Волны кувыркнулся назад, уворачиваясь от кругового размаха.

Как жадно!

Подумали люди. Его не устраивает даже эта возможность? Неужели Цзян Ботао ждёт возможности, когда он сможет убить её за одну комбинацию?

Он увернулся от кругового размаха. Танцующий огонь текущее пламя подпрыгнуло в воздух: небесный удар!

Пустые Волны отпрыгнул назад, на всякий случай выставив перед собой божественную цепь.

Меч и копьё столкнулись. Позади Мягкой Мглы сформировался чейсер света, и устремился к Пустым Волнам.

Дистанция была слишком короткой, а чейсер слишком быстрым. На этот раз Цзян Ботао не смог увернуться от атаки. В итоге в районе его лица появилось множество искр.

- Хахахаха! – громко захохотали про-игроки.

- Цзян Ботао слишком осторожничает! – произнёс кто-то.

- Если бы он не поднял меч, то не было бы чейсера. Он подарил ей бесплатный удар.

- Да, причём это элемент света. Он увеличил её скорость атаки.

Некоторые про-игроки отставляли подобные ремарки, но у других про-игроков поменялись выражения лиц.

На самом ли деле в парировании не было необходимости?

На экранах стадиона показали повтор с попаданием чейсера света по Пустым Волнам, но про-игроков больше интересовал момент его формирования.

Небесный удар…

Дистанция… в парировании не было необходимости!

Все подумали про себя. Танцующий огонь текущее пламя медленно двинулось вперёд, после чего немного изогнулось вверх.

Некоторые люди начали протирать глаза, чтобы убедиться, что они всё правильно увидели.

Да… танцующий огонь текущее пламя медленно двинулось вперёд. Этот небесный удар отличался от стандартного небесного удара. Танг Ро намерено оставила себе немного пространства для проведения изменений.

При встрече с Боевым Магом лучше было избегать парирований или блоков пяти низкоуровневых навыков этого класса. Если навык попадёт, то будет создан чейсер. Парирование и блок считались ударами.

Танг Ро извлекла преимущество из этого общего знания. Со стороны казалось, что её атаку не нужно парировать, но в последний момент она изменила её траекторию…

Всё не так просто, как кажется на первый взгляд. Чтобы провести столь внезапные изменения игрок должен быстро и точно прожать нужные клавиши.

Чейсер света попал, и Мягкая Мгла продолжила своё наступление. Хотя Пустые Волны мог уворачиваться от её атак, его положение явно ухудшилось.

Все ещё не контратакуешь? Так думали некоторые люди, однако определённая часть людей думала иначе. Сможет ли Цзян Ботао теперь контратаковать?

Изменение небесного удара не было случайностью, но была ли это единственная не случайность?

Никто не мог вспомнить точных деталей прошлых обменов. Про-игроки обнаружили проблему только в последнем небесном ударе. Они не могли сейчас отмотать матч назад и посмотреть, совершала ли Танг Ро ранее нечто подобное или нет?

Возможно ли, что… Цзян Ботао не контратакует не потому, что не хочет, а потому что Танг Ро его подавила?

Это… когда это началось?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1672 Топовый новичок.**

Глава 1672 Топовый новичок.

Когда это началось?

Цзян Ботао тоже задавался этим вопросом. Он направлял Танг Ро, контролируя темп матча. Он всегда чувствовал, что его стратегия успешна. Цзян Ботао расслабленно справлялся с направленными в него атаками. Действия Танг Ро ни разу не смогли его удивить.

Он на несколько шагов вперёд продумал свои действия, терпеливо дожидаясь появления возможности. Он хотел решительно закончить матч подавляющей контратакой. Подобным окончанием он улучшит настроение ребят и убьёт двух зайцев одним выстрелом.

Тем не менее, возможность всё не появлялась. Цзян Ботао начал невольно восхищаться Танг Ро. На величественной сцене финала, в решающей третьей игре та безуспешно продолжала атаковать, но при этом не теряла терпения и решимости. Не все опытные игроки могли похвастаться такой сильной ментальной жёсткостью, не говоря уже о новичке.

Танг Ро продолжала упорствовать. Цзян Ботао тоже не сдавался. В долгосрочной перспективе поддерживание одного темпа сыграет ему на руку. Он полностью контролировал течение и темп матча. Ему требовалась лишь одна надёжная возможность, будет ли эта ошибка или потеря концентрации.

Но Танг Ро не ошибалась…

Зуб дракона, круговой размах и небесный удар: Цзян Ботао предсказал все эти навыки. Многие считали, что он мог атаковать после зуба дракона, но сам Цзян Ботао так не считал.

Не то чтобы это была плохая возможность, просто в его глазах не было никакой возможности.

В этот момент он почувствовал, как через его сердце прошла шоковая волна.

Зуб дракона с переходом в круговой размах. Это была быстрая комбинация. Если бы Цзян Ботао контратаковал после зуба дракона, его бы поймал круговой размах. В итоге ему пришлось снова уворачиваться.

Цзян Ботао с лёгкостью увернулся от зуба дракона и от кругового размаха. После этого последовал небесный удар…

Как и ожидалось!

Цзян Ботао не стал останавливаться, чтобы передохнуть. Уйдя кувырком от кругового размаха, он подпрыгнул, чтобы увернуться от небесного удара.

Если бы парирование не потребовалось, то он бы не стал этого делать. Цзян Ботао не пренебрегал базовыми знаниями о Боевых Магах.

Однако в момент удара копьё Мягкой Мглы внезапно удлинилось.

Его подводят глаза?

Цзян Ботао не знал, правильно ли он всё увидел, но он не хотел идти на риск. Парировав атаку Мягкой Мглы, он позволил ей создать чейсер света. Цзян Ботао предпочёл подставиться под чейсер, чем быть подброшенным небесным ударом в воздух.

Именно поэтому он выставил перед собой небесную цепь. На вопрос был найден ответ.

Танцующий огонь текущее пламя врезалось в небесную цепь, создавая чейсер света. Даже если бы Цзян Ботао попытался увернуться, чейсеры имели систему автонаведения.

Чейсер попал, увеличив скорость атаки Мягкой Мглы. Её наступление продолжилось.

Единственного чейсера не было достаточно, чтобы сильно навредить оппоненту. Обычные игроки не придали ему особого значения. В конце концов, Танг Ро постоянно шла в атаку. Цзян Ботао не мог совершенно не получать урона. Хотя Пустые Волны увернулся от большинства атак Мягкой Мглы, он уже потерял 7% здоровья.

Тем не менее, про-игроки знали, что этот раз был другим.

Потому что на этот раз Цзян Ботао утратил спокойствие. Он не имел того же предвидения, что и раньше. Парирование выглядело поспешным. Это означает, что оно стало для него неожиданностью.

Он больше не контролировал темп. Течение битвы больше не было под его полным контролем.

\*Пу!\*

Вскоре после попадания чейсера света Пустые Волны снова подставился под удар. Хотя это была всего лишь обычная атака с низким уроном, про-игроки больше не смотрели на цифры. Цзян Ботао начал терять контроль над сражением.

Неужели Цзян Ботао не предвидел обычного выпада?

Нет, невозможно.

Эта атака была очевидной. Даже обычные игроки смогли её предвидеть.

Цзян Ботао знал о ней, но всё равно не смог от неё увернуться.

Теперь Цзян Ботао испытывал в сердце не просто шок – это было глубокое чувство опасности.

Танг Ро не придумывала ничего нового. Изменения были проведены чистой силой, опирающейся на скорость реакции и технику. Вот что значило иметь талант. В данный момент Танг Ро демонстрировала всем свой талант. Она не просто бездумно использовала свою скорость рук, но скрупулёзно манипулировала деталями для создания изменений.

- Невероятно…

Никто не знал, кто это произнёс.

Никто не ответил, но все знали, что эта похвала адресовалась не Цзяну Ботао, а Танг Ро.

В этот момент все осознали, что новичка Счастья больше нельзя воспринимать новичком. Вполне возможно, что этот новичок уже застолбил себе место в группе топовых игроков Славы.

По сравнению с топовыми новичками в каждом сезоне: кровью и цветами из второго сезона, Ван Екси из третьего сезона, золотым поколением из четвёртого сезона, Чжоу Зекаем из пятого сезона… все они во время своих дебютных сезонов достигли божественного уровня. Тем не менее, с разрастанием Альянса соревнования начали становиться более свирепыми, из-за чего новички новых сезонов сияли не так ярко, как новички прошлых сезонов. После шестого сезона лишь Сун Сян получил титул Бога в своём дебютном седьмом сезоне. Что же касается тех, кто был после него?

Лучший Новичок восьмого сезона, Чжао Юйчжэ? Он даже не попал в звёздный рейтинг!

Лучший Новичок девятого сезона, Лу Ханьвэнь? Благодаря своему возрасту, он привлёк к себе много внимания. Его ментальная стойкость и зрелость собрали много похвал. Все были уверены, что его ждёт блестящее будущее, но никто не ставил его на один уровень с богами.

Танг Ро?

При сравнении с этими новичками вне внезапно осознали, что ситуация Танг Ро была схожа с ситуацией Лу Ханьвэня, но всё же от неё отличалась.

К Лу Ханьвэню была проявлена снисходительность из-за его возраста. В его случае уровень ожидания людей был изначально занижен.

Из-за неспособности победить трёх игроков, на Танг Ро обрушился поток проклятий в этом сезоне. Своими словами она очень высоко подняла планку всеобщих ожиданий. Когда ей не удалось победить трёх игроков, на неё обрушился шквал всевозможной критики.

Но победа над тремя игроками… что это за критерий? Используя подобную оценочную систему, люди всё только усложнили для Танг Ро.

Если бы люди без предвзятости оценили её игру на протяжении целого сезона, то никто бы не возражал против того, что Альянс присудил ей титул Лучшего Новичка.

Высокие амбиции, ментальная стойкость, пугающий талант и постоянное улучшение знаний и техники…

Среди всех качеств Танг Ро, её единственным недостатком был её возраст.

Ей уже было 23 года. На заре Альянса многие про-игроки уже уходили в отставку в этом возрасте. На текущей про-сцене люди её возраста находились на своём пике. Что же касается продолжительности нахождения на пике, то тут всё зависело от человека. Обычно игроки начинали сдавать после одного-двух лет.

…

Но для Танг Ро это был первый сезон. Её навыки продолжали улучшаться, но её возраст не даст ей долго продержаться на пике…

Очень жаль. Так все думали.

Но к жалости добавлялась толика… радости.

В конце концов, она была врагом. Хотя это были не самые достойные мысли, кто виноват в том, что родился в неправильное время? Ушедшие во время царствования Е Цю про-игроки, вероятно думали: «если бы только не было Е Цю».

В этот момент Танг Ро излучала пугающую ауру. При взгляде на неё многим хотелось убежать, но Цзян Ботао не мог этого сделать!

Он не мог продержаться!

Когда зрители снова сосредоточились на матче, они обнаружили продолжавшего отступать Магического Мечника. Ранее он отступал по доброй воле, но в данный момент он отступал от беспомощности. У него не было другого выбора.

«Я не могу больше отступать!».

Цзян Ботао хорошо это понимал. Если всё и дальше так продолжится, то Пустые Волны потеряет слишком много здоровья. Взрывной контратаки будет недостаточно для победы. Сейчас ему нужно проявить несгибаемость. Ему нужно начать отвечать ударом на удар.

Должна существовать возможность, не так ли?

Цзян Ботао внимательно обдумывал сложившуюся ситуацию.

С самого начала матча он позволял Танг Ро нападать. К этому моменту у неё уже должен выработаться определённый образ мышления. Если Цзян Ботао сейчас внезапно устремится вперёд, то даже если ему не удастся выступить с взрывной контратакой, он должен будет разрушить её ритм.

Тираническое разрушение!

Копьё Мягкой Мглы снова пошло на замах. К этому моменту Цзян Ботао уже определился с планом дальнейших действий.

Сейчас!

Он должен сделать это сейчас. Излишние мысли и долгие приготовления предоставят Танг Ро нужное для защиты время. Он должен действовать быстро и неожиданно. Он должен создать возможность, когда её нет.

Пустые Волны прыгнул вперёд, словно намереваясь врезаться в тираническое разрушение, однако во время прыжка он подогнул ноги, пропуская под собой копьё.

Одного этого не будет достаточно!

Цзян Ботао отчётливо это понимал. Он знал, насколько быстра может быть Танг Ро на ближней дистанции. Хотя со стороны казалось, что Пустые Волны увернулся от тиранического разрушения, Танг Ро может изменить направление движения копья.

Однако Цзян Ботао этого не боялся. Он искал прорыва своим ходом. Он хотел встряхнуть матч, совершить размен. Для него это будет выгодный размен.

Несгибаемый!

Цзян Ботао показал, что он тоже может быть несгибаемым.

Танг Ро не отступила. Если она могла сражаться, то ни о каком отступлении не могло идти и речи.

Меч вспыхнул, отправляя вперёд облако магии. Поворотный волновой измельчитель!

Тираническое разрушение?

Казалось, что тираническое разрушение остановилось, но никаких изменений не произошло. Мягкая Мгла подняла другую руку. Вокруг неё начала быстро собираться магия.

Плохо!

Цзян Ботао осознал, что это было. Его сердце начала сжигать тревога. Он лишь надеялся, что его атака вовремя доберётся до цели. Однако в итоге магические волны окутали Мягкую Мглу, оставляя на её месте остаточное изображение…

Телепорт. Бонусный навык оружия.

Боевые Маги часто добавляли телепорт к своему оружию. Сун Сян часто использовал этот навык. Цзян Ботао не просмотрел эту возможность, просто он не думал, что Танг Ро сможет телепортироваться на этой дистанции. Атака практически до неё добралась, однако Мягкая Мгла активировала телепорт.

Подобная уверенность и храбрость превзошли ожидания Цзяна Ботао. Казалось, что телепорт не будет успешно скастован, но Танг Ро не волновал исход. Она продемонстрировала решимость победить даже если поворотный волновой измельчитель попадёт по ней!

Лишь обладая подобной решимостью, она могла демонстрировать несгибаемую волю в подобные моменты. Именно решимость помогла ей увернуться при помощи телепорта от поворотного волнового измельчителя.

Цзян Ботао потерял из виду Мягкую Мглу.

Сзади…

Цзян Ботао в первую очередь подумал об этом. Тем не менее, Пустые Волны продолжал находиться в воздухе. Быстро прервав поворотный волновой измельчитель, он активировал падающий меч света, чтобы ускорить своё падение, однако уже было слишком поздно…

Танцующий огонь текущее пламя пронзило ему грудь. Круговой размах!

Пустые Волны был подброшен в воздух, но он не упал на землю. Танг Ро пожертвовала уроном кругового размаха, чтобы поближе подтянуть к себе Пустые Волны.

Навык был отменён, возвращая Пустым Волнам подвижность. Цзян Ботао быстро среагировал, снова используя падающий меч света.

Но его поприветствовала… метеоритная атака сотни драконов!

Вокруг Пустых Волн появилось множество остаточных изображений танцующего огня текущего пламени. Танг Ро не думала над тем, куда Цзян Ботао попытается увернуться. Она активировала метеоритную атаку сотни драконов, чтобы заблокировать ему все пути к отступлению.

Падающий меч света был разрушен метеоритной атакой сотни драконов. Пустые Волны был пронзён копьём в нескольких местах.

Его тело отлетело назад. Мягкая Мгла устремилась следом за ним, чтобы нанести как можно больше урона метеоритной атакой сотни драконов.

И это ещё был не конец…

Зуб дракона!

После метеоритной атаки сотни драконов последовал зуб дракона.

Удар, ошеломление. Не стоило задаваться вопросом, попадёт ли её следующая атака?

Разрушающий ранги дракон!

Танг Ро продолжила свою комбинацию при помощи высокоуровневого навыка. Вооружённая копьём, Мягкая Мгла продолжила продвигаться вперёд. Вперёд, вперёд, только вперёд!

Неостановимый импульс отбросил Пустые Волны назад.

Цзян Ботао ждал, ждал мгновения завершения навыка…

\*Бум!\*

После завершения разрушающего ранги дракона сконденсированная магия разлетелась во все стороны, породив взрыв.

Пустые Волны был отброшен назад ударной волной, однако Цзян Ботао не упустил этой возможности.

Световой волновой разрез!

Сформировался быстрейший волновой разрез, и устремился к Мягкой Мгле.

Цзян Ботао среагировал очень быстро, а также выбрал идеальное время, однако Танг Ро не зашаталась. Мягкая Мгла отпрыгнула назад после разрушающего ранги дракона и выбросила вперёд копьё.

Яростный дракон, пронзает сердце!

Танцующий огонь текущее пламя прошло через световой волновой разрез. Одна атака была физической, а вторая магической. Столкнувшись, навыки прошли сквозь друг друга.

\*Пу! Пу!\*

Световой волновой разрез врезался в Мягкую Мглу, оставляя на её кожаной броне след от меча.

Пустые Волны не смог увернуться от яростного дракона, пронзающего сердце. Магия пронзила его спину.

Мягкая Мгла зашаталась, но быстро стабилизировала своё положение.

Яростный дракон, пронзает сердце, попал по Пустым Волнам в воздухе, и отправил его в дальнейший полёт.

Приземление, кувырок. Цзян Ботао быстро стабилизировал своё положение, но окружающее его пространство заставило его странно себя почувствовать.

Перед его глазами находилась деревянная табличка.

Цзян Ботао смотрел на её заднюю сторону. Табличка была очень грубой, и на ней ничего не было написано.

Он не видел переднюю часть деревянной таблички, на которой были написаны два слова: Смерть нарушителям!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1673 Хорошо, что больше нет.**

Глава 1673 Хорошо, что больше нет.

На задней части грубой деревянной таблички не было слов, но Цзян Ботао уже понял, чем она является.

Он отступал на протяжении столь долгого времени, что в итоге попал в запретную область. Сможет ли он выжить?

Пустые Волны не погиб моментально. Всё было так, как предсказал Вэй Чэнь. Дизайн этой карты не предусматривал «моментального убийства».

Ранее Безграничное Море шагнул в запретную зону, и тем самым спровоцировал появление NPC. Теперь Пустые Волны всем телом пересёк черту, отделяющую запретную зону от основной карты.

Через секунду появились NPC. За одну секунду Пустые Волны был полностью окружён. Спустя секунду Цзян Ботао потерял из виду деревянную табличку, потому что его обзор заблокировали различные атаки.

Ситуация была крайне паршивой, но Цзян Ботао не собирался так легко сдаваться. Одной секунды скиловому про-игроку достаточно, чтобы подстроиться под изменения ситуации.

Волновой разрез туманности!

В момент атаки NPC Пустые Волны также выступил с атакой. Цзян Ботао не стал сдерживаться.

Его окружали со всех сторон. Это было идеальное время для активации мощного волнового разреза туманности, который атаковал и защищал.

Волновая энергия закрутилась, разошлась, поглотила: удар!

От стоявшего в центре окружения Пустых Волн начала расходиться полусфера, состоящая из энергии.

Системная статистика показывала растущий безумными темпами счётчик комбинаций Пустых Волн. Никто не знал, сколько целей одновременно пострадало от мощного волнового разреза туманности.

Это было крутое и очень удовлетворительное зрелище. Но никто не мог улыбнуться.

Хотя Цзян Ботао использовал мощную атаку, ему лишь удалось не дать NPC окружить его персонажа. Теперь ему противостояла не только Танг Ро, но и NPC. Одной мощной атаки было недостаточно, чтобы со всеми ними справиться.

Более того, Танг Ро никуда не делась. Она по-прежнему находится здесь.

Три секунды назад появились NPC, и атаковали. Две секунды назад Пустые Волны активировал волновой разрез туманности и с помощью него прорвал окружение. Секунду назад Мягкая Мгла устремилась вперёд…

Остановиться и смотреть?

Нет!

Если бы её прошлая атака не отбросила Пустые Волны слишком далеко, то она бы уже атаковала его вместе с NPC.

В итоге атака Мягкой Мглы запоздала лишь на секунду.

Волновой разрез туманности ещё не завершился. Короткий меч Пустых Волн продолжал излучать волновую энергию.

Внезапно над ним возник красный силуэт.

Не отступая и не уворачиваясь, Мягкая Мгла рванула вперёд. Разрушение земель, навык 75 уровня обрушился на волновой разрез туманности Пустых Волн.

\*Бум!\*

Мягкая Мгла напоминала алую комету, пронзающую туманность. Она получила определённую долю урона, но тот не смог её остановить.

Цзян Ботао не мог увернуться. Магическая энергия разрушения земель устремилась вниз, поражая Пустые Волны и NPC.

Танг Ро всё это не волновало. Она позволила всем увидеть свой план. Сейчас все увидели, как она устремилась вперёд со всей своей мощью. Мягкая Мгла была настолько внушительна, что Пустые Волны выглядел мертвецом.

Пустые Волны ещё не погиб, но он был близок к этому.

В первой части сражения Мягкая Мгла отняла у него немного здоровья. После потери инициативы многие атаки Мягкой Мглы нашли свою цель. Попав в запретную зону, Пустые Волны встретился с атаками большого числа NPC, которые дополнила проигнорировавшая всё Танг Ро.

Слишком сложно…

Попав под разрушение земель, Пустые Волны зашатался. Цзян Ботао начал терять контроль над волновым разрезом туманности. NPC не заботили собственные жизни. Они не знали, где лежит изъян в волновом разрезе туманности Цзяна Ботао. Проигнорировав всё остальное, они атаковали Пустые Волны наиболее удобным способом. В одно мгновение на Магического Мечника обрушилось множество атак.

Мягкая Мгла также попала под этот шквал атак. Разрушение земель попало по некоторым NPC, однако она продолжила сосредоточенно и решительно превращать Пустые Волны в труп.

Беспомощность…

Цзян Ботао не сдался, но Пустые Волны практически лишился всего здоровья. Пробив окружение, он мог обойти NPC по кругу и возможно даже воспользоваться ими, как это сделал Фан Жуй.

Тем не менее, атака Танг Ро запоздала лишь на секунду.

Эта секунда не была рождена колебаниями, просто именно столько времени потребовалось Мягкой Мгле, чтобы добраться до Пустых Волн.

Решимость Танг Ро погасила последнюю надежду Цзяна Ботао.

Через секунду они сблизились. Одна секунда решила исход матча.

Мягкая Мгла выжила, а Пустые Волны погиб…

Стадион молчал.

Танг Ро победила? Счастье победило? Это… одна против трёх?

После прилежной погони Фан Жуя и камбека Танг Ро, огромное преимущество, заработанное Чжоу Зекаем для Самсары, исчезло? Счастью удалось совершить камбек?

До этого раунда тот факт, что Счастье начало догонять Самсару, уже сильно расстроил фанатов Самсары. Те даже начали недовольно гудеть на своих игроков. После этого раунда они проиграли групповую арену. Они имели такое большое преимущество, однако потом Фан Жуй и Танг Ро совершили переворот.

Фанаты Самсары были невероятно сильно расстроены.

В этот момент в общем чате внезапно появилось сообщение.

- Что? Больше нет оппонентов? Как жаль! У меня ещё осталось много здоровья…

Мягкая Мгла встала в позу победителя, излучая ауру триумфатора. Однако позади неё с сожалением вздыхала Танг Ро. Трёх игроков недостаточно? Она хочет сразиться с ещё одним игроком?

Как высокомерно, как самонадеянно!

Тем не менее, при виде оставшегося у Мягкой Мглы здоровья, фанаты Самсары ощутили беспомощность.

У Мягкой Мглы ещё осталось 52% здоровья – чуть больше половины.

В матче с Лю Боюанем: безупречная победа.

В матче с Ду Мином: потеря 27% здоровья.

В матче с Цзяном Ботао: потеря 21% здоровья.

Танг Ро не только удалось в одиночку победить трёх игроков, эта была доминирующая победа. Чтобы убить трёх персонажей, Мягкой Мгле потребовалось потратить меньше половины здоровья. Можно без преувеличения сказать, что все матчи прошли в одну калитку.

Более того, все её оппоненты были сильными игроками. Возможно, Ду Мин был не так популярен, как его товарищи, но он всё равно был частью основного состава Самсары, чемпионского состава. О Цзяне Ботао и Лю Боюане не стоит и говорить: парни были звёздными игроками.

Но что получилось в итоге? Простой новичок – пусть даже Лучший Новичок сезона – победил всех их, потеряв при этом меньше половины здоровья?

Эта победа выглядела даже внушительнее победы Чжоу Зекая. После победы над тремя персонажами у Пронзающего Облако осталось 45% здоровья – меньше половины. В тот момент весь стадион скандировал, чтобы Чжоу Зекай победил четверых игроков…

Теперь Танг Ро, чей персонаж ещё имел 52% здоровья, вздыхала, что у неё не осталось больше оппонентов. Не слишком ли она переигрывает?

Фанаты Самсары пребывали в невероятной депрессии!

Наконец-то фанаты Счастья пришли в себя. Одна против трёх, Танг Ро на самом деле удалось это сделать! На групповой арене финала она совершила камбек против чемпионской команды Самсары!

Некоторые люди начали так сильно смеяться, что из их глаз потекли слёзы.

Сцена со стадионом, скандирующим, чтобы Чжоу Зекай победил четверых игроков, ещё была жива в их памяти! При виде вздоха Танг Ро, фанаты Счастья посчитали её поведение правильным и уместным.

Они начали кричать:

- Хорошо, что больше нет!

Фанаты на стадионах часто обменивались словесными выпадами. Фанаты Самсары понимали подобную насмешку.

Они проиграли сражение, это был факт. Они ничего не могли с этим сделать.

Их игроки не показали достойной игры! Поэтому после завершения групповой арены фанаты Самсары не проявили вежливости.

\*Бууу!\*

В прошлом раунде выдающаяся игра Цзяна Ботао побудила фанатов Самсары запеть, но на этот раз они были невероятно расстроены. Внутри них клокотал гнев. Стадион наполнился громким гудением.

Они имели такое огромное преимущество, однако Счастье их догнало. Их трёх игроков победил какой-то новичок! Это был позор.

Что случилось с игроками? Они возгордились, заполучив огромное преимущество?

Толпа гудела словно безумная не только для выпуска своего разочарования, но и для того чтобы напомнить команде, заставить игроков пробудиться.

Те не могут продолжить так играть в командных соревнованиях.

Во время периода отдыха между групповой ареной и командными соревнованиями стадион не утихал. После взлётов и падений на групповой арене обе команды решили вернуться в свои комнаты для подготовки.

Зоны с игроками на стадионе пустовали, однако гудение не затихало.

После наблюдения за переворотами на групповой арене про-игроки также начали испытывать волнение. Они больше не могли смотреть матч с колокольни здравого смысла.

- Я бы поставил на то, что Танг Ро надрала бы зад ещё одному игроку, если бы тот вышел на сцену! – взбудоражено произнёс Хуан Шаотян.

- Игроки Самсары определённо получили сильный ментальный удар. Очень важно, чтобы они смогли восстановиться к командным соревнованиям. – Сяо Шицинь любил смотреть на картину в целом.

- Даже их фанаты больше не могут сдерживаться. – Чжан Цзялэ чувствовал атмосферу на стадионе. Он был чувствителен по отношению к настроению фанатов.

- Я впервые слышу, чтобы здесь на Самсару гудели, - вздохнул Ян Цун, на протяжении семи лет соревнующийся в про-кругу.

- То же касается и нас, - поддержали его несколько человек.

- Парни, как, по-вашему, Самсара на самом деле плохо играла? – внезапно спросила Чу Юньсю.

- Сун Сян был довольно хорош, о Чжоу Зекае не стоит и говорить. – Эти игроки не вызывали ни у кого сомнений.

- Состояние Лю Боюаня было не особо хорошим, - произнёс Хань Вэньцин.

- Зато Ду Мин был в весьма неплохой форме, - произнёс Ван Екси.

- Цзян Ботао придумал хороший план и неплохо его исполнил, но в итоге… - пробормотал Юй Вэньчжоу.

- Но в итоге Танг Ро показала лучшую игру! – После комментариев от трёх капитанов, Чжан Синьцзе закончил предложение Юй Вэньчжоу.

Да, так всё и было.

Побеждает тот, кто лучше играет. Принцип был предельно прост.

Одна сторона играет хорошо, но другая сторона играет ещё лучше: подобная беспомощность была главной темой на полях сражений.

Про-игроки не соглашались с гудением фанатов Самсары, но они ничего не могли с этим поделать. Танг Ро победила трёх игроков. Её игра была слишком остра, слишком мощна, слишком доминантна. Хотя Ду Мин и Цзян Ботао находились в хорошем состоянии, они бледнели на фоне Танг Ро.

Как команды будут играть в командных соревнованиях?

В данный момент все уже начали думать о командных соревнованиях, которые определят финального победителя. Карта для командных соревнований уже была выбрана случайным образом. Из-за того, что обе команды отправились отдыхать в комнаты для подготовки, во время представления карты на стадионе, видео автоматически ретранслировалось туда.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1674 Командный состав для победы в чемпионате.**

Глава 1674 Командный состав для победы в чемпионате.

Заброшенная Столица В Небесах.

Команды одновременно со зрителями получили информацию о карте для командных соревнований.

На больших экранах стадиона, на голографической проекции, на ТВ-трансляции, а также на небольших мониторах в комнатах для подготовки одновременно показали информацию о выбранной карте.

Все были шокированы!

На голографической проекции появился мирно плывущий в воздухе круглый остров, купающийся в звёздном свете.

Про-игроки моментально начали обсуждать то, что они увидели.

- Карта с мгновенным убийством?

Эта была первая мысль, пришедшая им в голову.

Карты с мгновенными убийствами были картами, на которых имелись места, в которых персонаж мог моментально умереть. На групповой карте Неизбежного Противостояния, на обоих концах карты имелись места, сулившие «смерть нарушителям». Из-за этого Неизбежное Противостояние казалось картой с механикой мгновенного убийства, однако в реальности запретная зона не убивала мгновенно персонажей. В ней появлялись NPC, нападающие на пересёкших запретную черту персонажей. Именно поэтому Неизбежное Противостояние не было картой с механикой мгновенного убийства.

С другой стороны Заброшенная Столица В Небесах была картой, парящей в воздухе. Если персонаж дойдёт до края карты, то он упадёт. Это была механика мгновенного убийства.

Финальная битва пройдёт на карте с подобной механикой?

Про-игроки начали обсуждать между собой эту новость.

Чем важнее был матч, тем осторожнее старались действовать команды. На карте с механикой мгновенного убийства могли происходить неожиданные смерти, поэтому если у команд был выбор, они старались не выбирать карты с подобной механикой для важных матчей. Все надеялись заполучить победу при помощи собственной силы и тяжёлой работы, а не полагаться на волю случая.

Продолжая обсуждать вопрос с механикой карты, все внезапно увидели окружающую остров завесу света. После этого появилось простое объяснение, первое предложение которого остановило обсуждения про-игроков.

Это не была карта с механикой мгновенного убийства. Завеса света не даст персонажам упасть.

Про-игроки начали недовольно гудеть.

Не могли сказать этого раньше?! Из-за этого их обсуждения оказались напрасными.

Приблизившись, камера начала показывать особенности карты.

Все увидели мрачные заброшенные руины. Наиболее выделяющимися частями руин были две пирамиды, похожие на пирамиды ацтеков. Позади двух пирамид текла спокойная река, а на другой стороне протянулась полоса тихого леса. Купающиеся в звездном свете стволы деревьев и листья излучали ауру слабого голубого света.

Перед двумя пирамидами также росли деревья, тихо стирающие остатки древнего города.

Смотря на карту, про-игроки начали на автомате придумывать стратегии игры, основываясь на стиле своих команд. После представления особенностей карты Счастье и Самсара стали формировать свои составы для командных соревнований.

В подготовочной комнате Самсары царила подавляющая атмосфера. После того как Танг Ро в одиночку победила трёх их игроков, команда получила сильный ментальный удар, какой бы сильной или крепкой не была их уверенность в себе. В данный момент игроки пребывали в депрессивном настроении.

В подобные моменты кто-то должен был что-то сказать. Однако капитаном Самсары был Чжоу Зекай, продемонстрировавший безупречную игру на групповой арене. Заставить его что-то сказать будет неправильным.

Обычно мотивационные речи произносил вице-капитан Цзян Ботао, но он являлся якорем на прошедшей групповой арене, которому не удалось остановить Танг Ро от совершения камбека. Он был одним из виновников повреждения морального состояния команды, поэтому даже если он что-то скажет, его слова не возымеют особого эффекта. Понимая это, Цзян Ботао молчал.

Поэтому, когда команда вернулась в комнату для подготовки, первым неожиданно заговорил Сун Сян.

- Парни, взбодритесь! Это всего одно очко. Нам всего лишь нужно вернуть его в командных соревнованиях! – произнёс он.

Это были слова, это была логика, все согласно кивнули после слов Сун Сяна, но после этого… не последовало ничего.

Все услышали слова Сун Сяна, и попытались проникнуться ими, но в итоге депрессия не смогла покинуть их сердец.

В этот момент была анонсирована карта для командных соревнований.

- Давайте сперва посмотрим на карту, - произнёс Фан Минхуа.

В комнате для подготовки установилась тишина. Все внимательно уставились на представленную карту.

Вскоре представление завершилось.

Заброшенная Столица В Небесах. Остров парил в воздухе, находясь рядом со звёздами, но содержание карты не было особенным или уникальным. Это было ещё одно окружение, с которым игроки были плохо знакомы.

В данном случае им нужно будет придумать стратегию для этого незнакомого окружения. Однако перед планированием стратегии, сначала нужно определиться с составом.

Все осознали, что произойдёт дальше. Игроки замены Самсары, даже зная, что их вряд ли выпустят на сцену в матче финала, всё равно схватились за нить надежды в своих сердцах.

Кто будет сражаться в матче финала?

Первым нарушил тишину Фан Минхуа.

- Боюань, сегодня ты не в лучшей форме, - произнёс он.

Лю Боюань был ошеломлён.

Он знал, что означают слова Фан Минхуа, и поэтому сильно огорчился. Разумеется, ему не хотелось упускать шанса сыграть в финальном сражении, но он также знал, что Фан Минхуа сказал правду. В прошлом матче он показал не лучшую игру. В течение двух дней отдыха он пребывал в глубокой печали. Лю Боюань ментально настроил себя, чтобы хорошо сегодня сыграть. К сожалению, сегодня он также не оправдал своих ожиданий.

Команда не стала сразу отказываться от него из-за его неважного состояния. Они дали ему время подстроиться. Однако сейчас явно было не лучшее время, чтобы делать рискованную ставку. Никто не мог сказать, сможет ли Ли Боюань прийти в свою нормальную форму или нет.

- Да… - Лю Боюань был огорчён, но не удивлён. Он не мог позволить своему нестабильному состоянию потянуть команду на дно. Он признал суждение Фан Минхуа, приготовившись принять любое решение.

- Тогда, Боюань, отдохни сегодня! – В итоге Цзян Ботао, вице-капитан, принял финальное решение.

- Понял, - кивнул Лю Боюань. Он не был доволен, но на первом месте шла победа команды. Личные чувства нужно на время убрать в сторону.

- У Ци, ты заменишь Боюаня в стартовом составе, - объявил Цзян Ботао.

- Хорошо, - кивнул У Ци.

Перед приходом Сун Сяна: Лю Боюань, У Ци и Ду Мин являлись частью основного состава. После того как Сун Сян закрепил за собой одно место, на трёх парней осталось два свободных места.

Лю Боюань был звёздным игроком, имеющим бо́льшую популярность, чем два его товарища, поэтому его место было более стабильным. Поэтому У Ци и Ду Мин начали друг с другом меняться.

У Ци не играл в прошлом матче. На этот раз неважное состояние Лю Боюаня предоставило ему шанс сыграть в финальном сражении. Хотя его популярность немного уступала популярности Лю Боюаня, в команде все доверяли ему не меньше, чем остальным игрокам.

- Играй хорошо! – Поднявшись, Лю Боюань похлопал по плечу У Ци.

- Да, - кивнул тот. Внешне он не выглядел особо взволнованным.

В этот момент сердце Ду Мина начало гулко стучать в груди.

Место У Ци было подтверждено. Чжоу Зекай, Цзян Ботао, Сун Сян и Фан Минхуа продолжат занимать свои места. Будет ли он играть?

Хотя Ду Мин часто появлялся в начальном составе, его позиция не была стабильной. Ду Мин не мог не забеспокоиться, потому что отстранили даже Лю Боюаня. В конце концов, он тоже пал от руки Танг Ро…

- Ду Мин.

Пока Ду Мин терзался сомнениями, кто-то назвал его имя. Ду Мин мгновенно вскочил на ноги.

- Ты будешь шестым игроком.

- Что? Да! – обрадовано отозвался Ду Мин. Помня об отстранённом Лю Боюане, он тихо сжал кулак.

После этого была соблюдена дань формальности. Цзян Ботао объявил, что он, Чжоу Зекай, Су Сян и Фан Минхуа также сражаются в командных соревнованиях. Никто не думал, что эти игроки будут сидеть на скамье запасных в таком критическом матче, только если кто-то из них не был бы в чрезвычайно плохой форме.

- Тогда давайте вшестером отожмём это одно очко! – произнёс Фан Минхуа после подтверждения состава.

Не было ни свирепых речей, ни лёгкого юмора. Однако во время процесса изучения карты и определения состава настроение игроков постепенно пришло в норму. Когда состав был определён, а Фан Минхуа объявил, что они должны заполучить недостающее очко, боевой дух ребят был разожжён.

Ради чемпионства. Все отчётливо понимали, за чем они гонятся.

Разве стоит это озвучивать?

Нет.

Им нужно просто выйти на сцену и победить.

Они проделывали это уже множество раз. В течение последних трёх лет они были командой, которая лучше всех понимала, как побеждать.

- Вперёд! – В итоге молчаливый капитан Чжоу Зекай произнёс одно слово. В этом плане его нельзя было назвать удовлетворительным капитаном. Однако после одного слова он вышел вперёд, ведя за собой остальных игроков Самсары, тех, кто будет играть в финальном матче и тех, кто не будет. Вместе они прошли по проходу, который был не длинным, и не коротким, возвращаясь обратно на стадион.

Гудение?

Гудения больше не было.

Фанаты Самсары гудели, чтобы продемонстрировать своё недовольство состоянием игроков. Сейчас наступил момент, который определит победителя матча. В данный момент игроки сильнее всего нуждаются в подбадриваниях, поэтому фанаты дали его им.

Команду Самсары встретили аплодисменты и крики.

Вскоре после них на стадион вернулись игроки Счастья.

Скоро стартует финальная битва. Все обращали внимание на зоны с игроками, гадая, какими будут составы команд.

На сцену вышел судья, и сообщил командами приготовиться. С каждой стороны на ноги поднялись шесть игроков.

Самсара: Чжоу Зекай, Цзян Ботао, Сун Сян, У Ци, Ду Мин, Фан Минхуа.

Аплодисменты. Кто бы не играл на стороне Самсары, их фанаты собирались дать им свою полную поддержку.

А Счастье? Шесть игроков Счастья также направились на сцену.

Е Сю, Су Мученг, Танг Ро, Цяо Ифан, Бао Жунсин, Ань Вэньи.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1675 Мы станем.**

Глава 1675 Мы станем.

Когда шестёрка игроков Самсары вышла на сцену, все моментально заметили, что в их составе отсутствует Лю Боюань, но это никого не удивило. В конце концов, все видели, что он был в плохой форме, поэтому тот факт, что он остался в зоне для игроков, не смог никого удивить.

Однако когда сторона Счастья вышла без Фан Жуя, все были шокированы. Даже игроки Самсары пребывали в недоумении.

В последних матчах Фан Жуй показал отменную игру. В прошлом матче он вообще стал MVP, что являлось лучшим доказательством его значимости. Хотя в сегодняшнем матче именно Танг Ро совершила камбек, победив трёх игроков, именно Фан Жуй задал вектор камбека.

Кто победил Чжоу Зекая? Фан Жуй!

Кто отнял у Хаотичных Облачных Гор большую часть здоровья? Фан Жуй!

Такая выдающаяся игра, но он не будет играть в финальном матче?

В рядах зрителей вспыхнули обсуждения. Следившие за новостями люди моментально вспомнили пресс-конференцию после прошлого матча. Репортёры тогда спросили у Е Сю о Фан Жуе, а тот ответил, что Фан Жуй сильно истощил себя, и неизвестно, будет он играть в финальном матче или нет.

Большинство людей восприняли слова Е Сю вводящей в заблуждение дымовой бомбой. Появление Фан Жуя на групповой арене лишь подтвердило их выводы.

Однако сейчас Фан Жуй продолжил сидеть на своём месте. Игрок с самой высокой зарплатой и сильнейшим персонажем со стороны наблюдал за тем, как его товарищи направляются на сцену.

Фан Жуй был опечален, смотря на спины ребят. Однако он отчётливо понимал, что сейчас было не время бросать вызов своему духу и выносливости. Лучше довериться товарищам. Все игроки Счастья были выдающимися игроками. Кто сказал, что они не смогут победить без него?

- Это отличный шанс засиять. Молодёжь, я оставляю этот шанс вам! – заявил Фан Жуй после возвращения в комнату для подготовки.

Он не мог увидеть себя со стороны, но по обеспокоенным взглядам ребят, которые не могли солгать, он понял, что больше не сможет скрыть от них своего состояния.

- Отлично, оставь это мне! – с энтузиазмом произнёс Булочка.

Фан Жуй испытывал чувство благодарности. По его мнению, если бы все были такими как Булочка, то это был бы замечательный мир.

- Старший, ты тяжело работал. – Цяо Ифан всегда был искренним парнем. Он понимал реальность текущей ситуации.

Фан Жуй похлопал его по плечу. Его отношение также было очень искренним.

- Без меня это вам придётся тяжело поработать, - произнёс он.

Все рассмеялись. Отсмеявшись, все почувствовали, что, несмотря на бесстыдность, эти слова были правдой. Сила Фан Жуя и сила Безграничного Моря были больше силы новичков и их аккаунтов. Без него им на самом деле придётся очень тяжело работать.

- Тогда поработаем, - кивнул Е Сю, после чего начал озвучивать имена игроков. – Командная битва: я, Мученг, Цяо Ифан, Ань Вэньи…

Когда он назвал первые три имени, ребята согласно кивнули.

Е Сю повернулся к Танг Ро.

- Устала после боя? – спросил он.

- Я всё ещё испытываю сожаление! – ответила та.

Да, сожаление! Всем показалось, что сказанные Танг Ро после матча слова являются насмешкой, но в реальности это было сожаление, чистое и простое. Она чувствовала, что может сразиться с бо́льшим числом игроков, однако из-за формата матча это было невозможно сделать.

- Хорошо, тогда у тебя будет пять – нет, шесть дополнительных оппонентов, - произнёс Е Сю. – Мы начнём этой пятёркой, тогда шестой игрок…

Е Сю обвёл взглядом оставшихся игроков.

Сердце Ло Цзи понеслось вскачь. Ему стало трудно дышать. «Это буду я? Финал? Финальная битва? Я? Я нервничаю! Но я также взбудоражен…».

Все эти изображения были отброшены в стену Булочкой.

- Подвинься, подобные вещи ты должен оставлять своему старшему брату! – произнёс он.

- Мм, шестым будет Булочка! – объявил Е Сю, после чего быстро пояснил Ло Цзи. – Но не потому, что ты не можешь его победить!

- Я понимаю… - кивнул Ло Цзи. Стоявший в углу Мо Фань, обычно не показывающий никаких эмоций, на этот раз отобразил слабое разочарование на лице. Однако он не стал выходить вперёд, чтобы оспорить решение Е Сю. Он просто сжал ладони в кулаки.

Заметивший его поведение Е Сю знал, что Мо Фань очень недоволен. Среди пяти игроков на групповой арене ему единственному не удалось ничего добиться, потому что из-за незнания особенностей карты он случайно спровоцировал NPC на стенах каньона. Как бы сильно впоследствии он не старался, ему не удалось ничего сделать Чжоу Зекаю.

Мо Фань не был в плохой форме. Если бы не тот несчастный случай, то никто не знал, как всё стало бы развиваться.

Однако в итоге Е Сю всё равно решил не брать его в финальную битву.

Мо Фань ничего не сказал, но Е Сю всё равно дал ему объяснение. Он сказал ему то, что уже говорил раньше. Это было чрезвычайно простое предложение:

- Пока ты ещё не привык к игре в командных битвах.

Лицо Мо Фаня осталось безэмоциональным. Оно всегда было таким, когда Е Сю что-то говорил ему. Однако на этот раз его кулаки, которые уже были сжаты, сжались ещё сильнее.

Не то чтобы он раньше не играл в командных соревнованиях. В регулярном сезоне Е Сю иногда ставил его в командные соревнования. Хотя в этом сезоне Мо Фань совершил прорыв в технике индивидуальной игры, в командных соревнованиях ему ещё многого не хватало. Возможно, всему виной была его замкнутая натура, но, даже понимая, что в командных соревнованиях нужно взаимодействовать с товарищами по команде, Мо Фань показывал механичную и неуклюжую игру.

Не привык, не подхожу…

Другие люди это видели. Мо Фань с ещё большей отчётливостью всё это чувствовал. Е Сю произнёс лишь одно предложение, но оно было весьма убедительным, потому что несло в себе правду.

Остался ещё Вэй Чэнь.

Для него у Е Сю тоже было объяснение, которое состояло всего из двух слов.

- Ты понимаешь, - произнёс он.

- Ублюдок, не смей проигрывать! – Вэй Чэнь хлопнул Е Сю по плечу.

- В каждом сезоне, когда ты ещё играл на сцене, я был чемпионом, - произнёс Е Сю.

- Чёрт! – Лицо Вэй Чэня потемнело, но это была правда. Во время первых двух сезонов они с Е Сю были врагами.

- В этот раз будет так же, - добавил Е Сю.

- Пока мы не победим, я буду твоим талисманом, - страстно произнёс Вэй Чэнь.

- Талисман… - все посмотрели на него.

- Как отвратительно, просто дай мне сигарету! – решительно произнёс Е Сю.

Вперёд, финальная битва!

Счастье вышло из комнаты для подготовки. А сейчас Е Сю вёл за собой пятерых игроков на сцену.

Он снова присутствовал в этом моменте.

С одной стороны он испытывал знакомое чувство, но с другой стороны к нему примешивалось что-то новое.

Крики, аплодисменты: все эти вещи касались титула, который вскоре получит одна из сторон.

Кто станет чемпионом?

- Мы станем! – произнесли шесть игроков Самсары.

- Мы станем! – произнесли шесть игроков Счастья.

Битва началась.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1676 Пришли, ушли.**

Глава 1676 Пришли, ушли.

После загрузки карты и персонажей матч начался.

Со стороны казалось, что Заброшенная Столица В Небесах находится очень близко к звёздам. Весь мир был окрашен в единый цвет: серо-белый с оттенком бледно-голубого. Под звёздным светом даже разноцветное снаряжение персонажей окрасилось в единый цвет.

Мягкая Мгла подняла копьё, Один Дюйм Пепла сжал тати. Ребята ждали инструкций от Е Сю.

Е Сю был опытным ветераном как в Славе, так и на профессиональной сцене. Не существовало вещей, которые стали бы для него чем-то новым. Однако в этот момент в его сердце помимо воли закрутился водоворот эмоций.

Два с половиной года назад Мрачный Лорд был маленьким персонажем первого уровня, а теперь он стоял на этой сцене. Двое стоявших перед ним персонажей были теми, кто прошёл с ним весь путь от начала и до конца. Помимо них ещё был Булочка, ожидавший своего часа в зоне замены, готовый в любой момент выйти на поле, а также Су Мученг, испытавшая вместе с ним поражение, когда они находились в похожей ситуации.

Вот такая собралась компания. Ещё два с половиной года назад они играли в Славу на новом сервере, сражаясь с гильдейскими первопроходцами за установление рекордов подземелий.

Спустя два с половиной года они сражаются против топовой команды Славы, борясь за доказательство конечной славы, чемпионства.

Они сделали это!

Е Сю знал, что существуют люди, которые в этот момент думают об этом. Начав на новом сервере, начав с нуля, начав с последнего места, они добрались до финала. Это было невероятное достижение.

Но означает ли это, что они добились своей цели? Считается ли это успехом?

Ещё нет.

В словаре говорится, что «успехом» называется достижение поставленных целей в задуманном деле. Достижение цели – вот что значит успех. Ребята преследовали только одну цель – стать чемпионами!

Именно поэтому они были в шаге от достижения успеха.

- Начали!

Отдав приказ, Е Сю шагнул вперёд. За ним устремились остальные игроки.

- Начали? Е Сю воспринимает этот матч подземельем или походом на босса? – На трансляции Пан Линь высмеял выбранное Е Сю слово.

- Хех, большинство находящихся рядом с ним людей были найдены им в игре! – произнёс Ли Ибо. Счастье провело в Альянсе год. По мере продвижения по сезону команда начала привлекать к себе всё больше и больше внимания. К этому момент игроки Счастья дали немало интервью, поэтому всем была известна их история. Помимо Су Мученг и Фан Жуя, официально перешедших игроков, остальная команда, включая бывшего капитана Синего Дождя, Вэй Чэня, была найдена Е Сю в игре. Именно они стали костяком Счастливой команды.

Вначале они были обычной группой близких друзей, которые вместе играют в игру. Однако пройдя вместе по одной дороге, они добрались до величайшей сцены Славы.

Начали!

На этот раз их целью больше не был рекорд подземелья или дикий босс. Теперь это была Самсара, команда чемпионов.

Счастье появилось на западе карты. Построившись в формацию, пятеро персонажей пошли на восток. Не существовало дороги или знаков, которые можно было использовать для отметок на карте, однако Счастливая команда не сбивалась с выбранного пути. Они направлялись в сторону выраставшей на востоке пирамиды. Приблизившись к ней, они не стали ни останавливаться у её подножия, ни забираться на неё. Повернув на север, Счастливая команда отправилась на другую сторону пирамиды.

Задняя часть пирамиды мигала светом. Там протекала спокойная река. Счастье протестировало глубину реки, но не стало идти вдоль её течения. Персонажи продолжили идти на восток вдоль задней части пирамиды.

Игроки повысили свою бдительность. Пять игроков смотрели в пяти различных направлениях, покрывая каждый дюйм ближайших окрестностей. Теоретически, даже если бы команды на полной скорости двигались навстречу друг другу, то они всё равно не смогли бы встретиться. Прошло ещё слишком мало времени. Но даже так, помня о прошлом раунде, когда точки появления команд расположились не напротив друг друга, Счастье и Самсара заранее пришли в полную боеготовность.

Вскоре пять персонажей Счастья добрались до конца задней части пирамиды. Перед ними появилась вторая пирамида, рядом с которой они увидели пять силуэтов вражеской команды.

Как и Счастье, Самсара решила сразу направиться к ближайшей пирамиде, но потом, в отличие от Счастья, игроки не стали продвигаться вперёд. Добравшись до пирамиды, они начали изучать окружающее пространство. В данный момент игроки продолжали изучать местность. Хотя со стороны казалось, что они разбросаны по местности, в реальности они сохраняли формацию, которая позволит им взаимодействовать друг с другом в случае нападения Счастья.

Когда игроки Счастья вышли из-за своей пирамиды и увидели Самсару, игроки Самсары также их увидели. Обе стороны перестали двигаться. Они выдерживали дистанцию, и издалека наблюдали друг за другом.

Сцена была статичной, но командный чат Самсары моментально наполнился сообщениями.

Из-за того, что это была неизвестная карта, команды не могли создать детализированных планов на основе короткого представления карты. На случайных картах игроки гораздо чаще общаются между собой, чем на знакомых картах. Когда две стороны увидели друг друга, Самсара моментально начала разрабатывать план. Её командный чат зарябил от сообщений. Последовало быстрое обсуждение, в конце которого был сделан вывод. Однако персонажи продолжали неподвижно стоять на местах. Лишь после появления команды на выдвижение, они начали двигаться.

Зрители прочли все их сообщения. После появления команды пятеро персонажей начали одновременно двигаться.

Персонажи ближнего боя, дальнего боя, а также целитель начали выполнять собственные обязанности, используя особенности карты, которые они к этому моменту обнаружили. Они быстро построились в удовлетворительную формацию.

В этот момент в чате Счастья также появился приказ.

- Отступаем, - написал Е Сю.

Счастье ушло.

Игроки просто вышли из-за пирамиды, без всякой предварительной разведки. Они выбежали вперёд, словно их поджимало время, и остановились лишь при виде Самсары.

После этого Самсара сделала различные приготовления к сражению. Они могли, как пойти в атаку, так и отступить в защиту. Они рассмотрели все варианты.

В итоге Счастье отступило.

Игроки Самсары провели активную подготовку, однако их оппонент ушёл…

- …

В общем чате появилось редкое сообщение от Чжоу Зекая. Это было многоточие. Хотя он очень мало говорил, «сдержанность» и «немота» были двумя различными настроениями.

- Что Счастье делает?! – воскликнул Пан Линь. Все могли понять Самсару, несмотря на то, что многие сообщения игроков содержали аббревиатуры. Но чат Счастья не содержал обсуждений. В начале Е Сю написал «Начали», после чего команда выдвинулась в путь, после чего в чате появилось слово «Отступаем», после которого команда стала отступать.

- Мм, подождём, - произнёс Ли Ибо. Было непонятно, что он имеет в виду. Подождём раскрытия плана Счастья? Или он говорит зрителям продолжать смотреть матч…

В данный момент именно Самсара хотела сильнее всего понять план Е Сю. Команда не стала действовать поспешно. После выражения своей обескураженности, игроки продолжили изучать местность, словно Счастье перед ними не появлялось.

Столкновений не было, лишь изучение.

Обычные зрители были сбиты с толку, комментаторы ждали у моря погоды. С другой стороны про-игроки уже начали обсуждать между собой эту ситуацию.

- Вероятно, Счастье… хочет выяснить настроение Самсары? – предположил Юй Вэньчжоу. План Счастья означал план Е Сю. Не только Пан Линь и Ли Ибо, даже Юй Вэньчжоу, игрок высочайшего уровня, не осмеливался говорить уверенно.

- Самсара выглядит очень стабильной, - произнёс Сяо Шицинь. Вещи психологического характера были трудно различимы. Тем не менее, по недавнему моменту можно было увидеть, что Самсара не купилась на простую приманку Счастья.

Тогда, что будет дальше?

Далее экран трансляции и проекция были разделены на две части, чтобы все могли видеть действия двух команд.

Самсара продолжила изучать окружающую их местность, а Счастье начало подниматься вдоль задней части пирамиды. Пройдя половину пути, Мрачный Лорд внезапно вернулся назад.

Самсара ожидала движений с этой стороны. Обнаружив Мрачного Лорда, игроки моментально начали подстраиваться.

- Не паникуйте! – Е Сю отправил сообщение в общий чат. – Я всего лишь пришёл посмотреть. – После этого сообщения Мрачный Лорд уселся на восточном склоне пирамиды…

- Продолжайте работать, - продолжил он.

- Малыш Чжоу, посмотри на три часа. Разве эта платформа не идеально подходит для снайперского прикрытия? – Е Сю начал давать советы Самсаре.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1677 Ударить гору, чтобы предупредить тигра**

Глава 1677 Ударить гору, чтобы предупредить тигра.

Все были ошеломлены.

Это был финал, финальная битва, результат которой определит исход года тяжёлой работы!

Единство, напряжение, серьёзность – подобные вещи были ожидаемы, но то, что делает Е Сю?

Игроки Самсары серьёзно изучали окружающую местность, а Е Сю повёл себя как хулиган, хулиган, сидящий на перекрёстке рядом со школой и свистящий вслед проходящим хорошеньким девушкам. Мрачный Лорд сидел на пирамиде и забрасывал Самсару критическими комментариями.

Это сцена была неправильной. Это было несерьёзно!

Однако как бы неправильно всё это не выглядело, Е Сю этим занимался. Этот матч имел подобный стиль и ритм. Его всё равно нужно смотреть и анализировать, не так ли?

На трансляции последовали за словами Е Сю, приблизив названную им платформу, которая находилась в направлении на три часа позади Пронзающего Облако.

После приближения платформы сведущие игроки обнаружили, что Е Сю был прав. Это место хорошо подойдёт для снайперской позиции.

- Ах, Малыш Цзян, твои волновые разрезы могут полностью перекрыть путь слева, ты заметил?

- У Ци, на 11 часов находится отличное место для засады!

- Минхуа, ты нашёл лучшее место для лечения? Если нашёл, то иди и стань туда, почему ты продолжаешь вертеться?

- И ещё, парень, играющий Осенним Листом, ты заметил расстояние между двумя разрушенными стенами позади Одного Осеннего Листа? Если будешь держать уничтожение зла горизонтально, то не сможешь там пройти. Вы увеличили длину уничтожения зла? Раньше оно не было таким длинным!

Одно предложение – один человек. На трансляции не успевали за словами Е Сю, поэтому экран трансляции разделили на несколько небольших секций. У четырёх персонажей, которых обозначил Е Сю, появилась своя секция на трансляции…

Все внезапно поняли, что как и в случае с Чжоу Зекаем, слова Е Сю не были пустой трэш болтовнёй. Озвученные им вещи были вполне реальными вещами.

Но неужели про-игроки Самсары были недостаточно способны, чтобы своими силами всё это обнаружить? Конечно нет. В конце концов, они гораздо дольше исследовали эту область, чем Е Сю. Однако тот просто сидя на пирамиде, бросался меткими замечаниями. Каждая брошенная им игла вызывала кровь. Это была демонстрация навыков. Учитывая его отношение, на самом деле создавалось впечатление, что он даёт советы Самсаре.

- Какая незрелость!

- Бесстыдство!

- Это отвратительно!

Некоторые фанаты Самсары стали осуждать действия Е Сю. Иногда трэш болтовня игроков могла атаковать даже зрителей.

Однако игроки более высоких уровней, особенно про-игроки, знали, что всё не так просто. Е Сю вёл себя подобным образом не для того чтобы подколоть Самсару. Он ударил скалу, чтобы предупредить тигра: будь осторожен, я вижу все твои планы!

Чтобы это сделать, Е Сю использовал карту.

На этой карте две пирамиды считались возвышенностями, но из-за их размера даже Лаунчер, класс с наибольшей дальностью атаки, не сможет эффективно оказывать поддержку, стоя на вершине пирамиды. Более того, даже атаки со средней части пирамиды будут невероятно ограниченными. Именно поэтому высокие части пирамиды можно использовать только в качестве наблюдательных пунктов.

Обнаружив разведывательные свойства этой локации, Е Сю начал свысока смотреть на Самсару и анализировать её действия. Его первая атака, была атакой на психологическом уровне. Если игроки Самсары не смогут сдержаться, и нападут на Мрачного Лорда, то они определённо за это поплатятся.

О Мрачном Лорде не стоит упоминать. На другой стороне пирамиды четыре игрока Счастья уже пребывали в полной боевой готовности. Если Самсара пойдёт в наступление, то Счастье будет иметь преимущество по карте.

В случае с про-игроками шансы на подобный исход были очень низки. В такой критической битве игроки Самсары определённо не станут предпринимать рискованных действий, которые поставят их в невыгодное положение.

Однако Счастье всё равно приготовилось к этой возможности. Хотя шансы были не велики, они не собирались пренебрегать этой возможностью.

Как и ожидалось, Самсара не стала действовать поспешно. Критика Е Сю заставила их на мгновение заколебаться, после чего игроки начали вести обсуждение в командном чате. Напасть на Мрачного Лорда, сидящего в центре пирамиды? Эта возможность даже не упоминалась.

Матч зашёл в тупик.

Небольшой шанс, на который надеялось Счастье, канул в Лету. Планы и стратегии Самсары были раскрыты, поэтому игроки не знали, что им делать дальше.

Перейти в область, которую не сможет увидеть Счастье? Но Счастье может просто туда не прийти. В таком случае в матч придётся вмешаться судье, и заставить команды встретиться.

Счастье терпеливо ждало хода от Самсары. Е Сю не сидел без дела. Он назвал несколько полезных мест на карте, которые может использовать Самсара. Некоторые упомянутые им места учитывали стратегическое взаимодействие между игроками.

Самсара наконец-то перестала молчать.

- Бог Е полностью нас раскусил! – написал вице-капитан Самсары, Цзян Ботао.

- Это было не сложно сделать, - ответил Е Сю.

- Тогда почему бы вам не попробовать на нас напасть? – спросил Цзян Ботао.

Это была настолько явная провокация, что она была неинтересной.

- Конечно, сейчас нападём.

Кто бы мог подумать, что Мрачный Лорд на самом деле поднимется на ноги, а с другой стороны пирамиды покажутся четыре персонажа Счастья, и направятся вперёд?

- Победить их в собственной игре, заставить оппонентов колебаться. – Смотрящий матч Ван Екси догадался о намерениях Е Сю.

Это была очевидная провокация Самсары, но Счастье повелось на неё. На месте Самсары кто бы не стал колебаться? Обладающий вездесущим взором Ван Екси видел командный чат Счастья, и поэтому знал, что Е Сю не отдавал детализированных инструкций игрокам. Если бы не это, то он бы тоже начал гадать, имеет ли Е Сю стратегию, способную разрушить приготовления Самсары или нет?

- У него определённо ничего нет. Если бы было, то они бы уже напали.

- Верно, плюс в чате Счастье не обсуждало никаких планов. Это случайная карта. Они лишь мельком обозрели её с вершины. Их общение посредством взглядов ведь не может быть настолько удивительным, не так ли?

- Да, это фальшивое проявление силы, чтобы заставить Самсару забеспокоиться.

- Тогда, что они будут делать дальше?

Про-игроки обсуждали эту ситуацию. По сути, они были согласны с мнением Ван Екси. В конце перед ними во всю высоту встал вопрос: что дальше?

Заставить Самсару сомневаться, и потом? Потом Счастье вступит в хаотичное сражение без всякого плана?

В этом не было логики!

Это было преимущество случайной карты для зрителей. Из-за того, что команды не могли сделать секретных приготовлений перед матчем, на передний план выходили прямые противостояния. Стратегические планы команд можно было понять по их командным чатам.

Однако в данный момент у Счастья не было плана. Это было иррационально!

Что они пытаются сделать?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1678 Формулировка.**

Глава 1678 Формулировка.

Это финт или блеф?

На первый взгляд, существовали только эти две возможности. Какая из них?

Для зрителей игра в угадывание была простым весельем, но для Самсары от исхода этой игры будет зависеть исход матча.

Все внимательно уставились на командный чат Самсары, наблюдая за стремительно сменяющими друг друга сообщениями.

Самсара не колебалась. Игроки не стали колебаться, потому что даже не рассматривали вопрос о реальности блефа или финта. С самого начала они начали искать решение двух возможностей.

В итоге Самсара устремилась вперёд.

Был это финт или блеф, но Е Сю нацелился на их понимание местности. Самсара не собиралась отбрасывать преимущество знакомой им местности. Игроки решили напрямую встретить Счастливую команду.

Неужели слова Е Сю оказали на них такое сильное психологическое воздействие?

Не обязательно!

Однако Самсара не снижала защиту. Эта ситуация была похожа на прошлую ситуацию, когда Счастье находилось на пирамиде в ожидании развития неправдоподобного сценария с бездумным нападением Самсары. Самсара не просто была готова, она хотела исключить даже неправдоподобные сценарии.

Все почувствовали, что внушительная аура Е Сю разрушила атмосферу матча. В реальности это было не так. По мелким деталям и действиям команд можно было увидеть, что атмосфера не была разрушена. Всё шло так, как и должно идти в финале: осторожно и взвешенно, словно от этого зависит жизнь. Команды отказывались упускать малейшие возможности.

Наконец-то они встретились.

Самсара выбежала из руин, а Счастье спустилось с пирамиды, потеряв преимущество высоты.

Две стороны продолжали сближаться, не забывая контролировать свой темп. Их перемещения были не быстрыми, но и не медленными.

Танцующий Дождь подняла пушку. Пронзающий Облако поднял револьверы. Два класса дальнего боя вскоре должны будут выйти на эффективную дистанцию атаки.

Однако первыми взорвались не классы дальнего боя, а командный чат Счастья.

- Ань, отступи.

- Танг, вправо, обойди три.

- Цяо, вправо, следуй на два.

- Су, отступи и займи высоту.

Четыре быстрых приказа. Обойти три? Следуй на два? Большинство зрителей были сбиты с толку. Более внимательные зрители, обращающие внимание на общение команд, смогли понять примерный смысл этих двух фраз.

Пан Линя и Ли Ибо тоже стоит отметить. Хотя они часто допускают ошибки в своём анализе, парни весьма прилежно выполняют свою работу. Они ничего не могли поделать с тем, что их уровня навыков не хватало для понимания намерений команд. Тем не менее, они посвятили какое-то время изучению типов команд, которые отдаёт шот-коллер.

Хотя Счастье было новой командой, их стиль шот-коллинга не был особо странным. В конце концов, их шот-коллером был Е Сю, в течение восьми лет управляющий Великолепной Эрой. Он принёс свои управленческие привычки в Счастье, поэтому Пан Линю и Ли Ибо не потребовалось много времени, чтобы понять его команды.

Большинство людей были сбиты с толку фразами «обойди три» и «следуй на два», но Пан Линь уже начал ошеломлённо восклицать:

- Обойди три? Следуй на два? Эта карта…

Пан Линь был ошеломлён не приготовлениями Е Сю, а выбором его слов. Исходя из его понимания, такие фразы как: «обойди три» и «следуй на два» часто использовались в домашних матчах. Другими словами, игроки использовали эти фразы на хорошо знакомых картах.

Числа «два» и «три» не были координатами, они были условленными направлениями. Они подходили для одних карт и не подходили для других. Но для случайной карты…

Случайная карта?

Пан Линь глупо захлопал ресницами. Ли Ибо понял всё быстрее его. Он пытался объединить понимание двух фраз с местностью карты. Вскоре он обнаружил, что эти две части идеально соединяются.

- Эта местность…

- Счастье осмотрело местность с вершины пирамиды, - произнёс Ли Ибо.

- Но они ничего не обсуждали в командном чате! – воскликнул Пан Линь.

- Определённые договорённости не нужно обсуждать… - произнёс Ли Ибо.

В построении Счастья начали происходить изменения. Танг Ро и Цяо Ифан начали смещаться вправо, в то время как Су Мученг и Ань Вэньи стали отступать назад. Е Сю направился вправо, оставив центр полностью открытым.

На мгновение целитель Счастья оказался на одной линии с игроками Самсары. Для них это была хорошая возможность напасть на него, но Е Сю, Танг Ро и Цяо Ифан явно планировали их окружить.

Клещи?

Похоже на то!

Однако при виде команд Е Сю Ли Ибо объяснил, что Счастье хочет разделить своих врагов.

Случайные карты имеют свои преимущества!

Ли Ибо эмоционально вздохнул. Его глаза были наполнены слезами волнения. Если бы в каждом матче шот-коллеры управляли всеми действиями команды, то он бы никогда не допускал унизительных ошибок в анализе. Общение посредством взглядов, молчаливое понимание: Ли Ибо глубоко ненавидел подобные вещи.

- Что ж, давайте посмотрим, как ответит Самсара! Сейчас они имеют хорошую возможность напасть на целителя Счастья, но это сработает, только если целью Счастья является клещевая атака. В реальности Счастье хочет разделить Самсару, чтобы не дать игрокам прорваться через центр… - произнёс Ли Ибо.

- Как поступит Самсара… В их чате не появилось новых сообщений, но персонажи начали подстраиваться… - произнёс Пан Линь. – Пронзающий Облако в середине, Один Осенний Лист впереди, целитель в центре, Цзян Ботао и У Ци сзади… Самсара идёт во фронтальное наступление!!

Фронтальное наступление?

Лица смотрящих матч про-игроков помрачнели.

Так выглядело построение Самсары, но ещё было рано говорить, что они нацелились на фронтальное наступление. Пан Линь тщательно проанализировал построение Самсары, но он не обратил внимания на порядок занятия игроками своих позиций.

Этот порядок был критичным. Координация посредством взглядов начиналась с одного персонажа. Создавался эффект бабочки, когда смотря на действия одного персонажа остальные начинали подстраиваться. В Самсаре вектор изменений задал Пронзающий Облако. Пан Линь первым отметил его. Когда он начал обсуждать намерения Самсары, игроки уже закончили перестраиваться. Он начал называть игроков с начала колонны. При ближайшем рассмотрении можно было сказать, кто двинулся первым, а кто последним. Чжоу Зекай начал двигаться первым, потому что он был ядром команды. Следующими были Цзян Ботао и Фан Минхуа, потом У Ци и в самом конце Сун Сян.

Сун Сян последним занял своё место не потому, что он был новичком в команде и не потому, что ему недоставало синергии с командой.

Совсем наоборот. Сун Сян начал действовать последним, потому что важен был порядок.

Если бы Самсара планировала фронтальное наступление, то Сун Сян, будучи наконечником команды, первым бы среагировал на действия Чжоу Зекая. Потому что он бы повёл фронтальное наступление. Он должен задавать темп, чтобы другие смогли соответственно подстроиться.

Но он последним занял свою позицию. Обычные игроки могли не найти в этом ничего странного, но для про-игроков это было подозрительно. Если Самсара на самом деле задумала фронтальное наступление, то Сун Сян допустил ошибку.

Тем не менее, это не была ошибка!

Стабильность действий Самсары дала про-игрокам понять, что своей задержкой Сун Сян что-то прикрывал.

Но что?

На трансляции не стали запускать повтор. Игроки лишь могли ждать последующего развития событий.

Самсара продолжила продвигаться вперёд!

Со стороны казалось, что игроки на самом деле нацелились на целителя Счастья.

Левый и правый фланги Счастья начали сходиться…

Рывок!

Внезапно из построения Самсары выбежал один персонаж, и направился в сторону целителя Счастья.

Один Осенний Лист?

Нет, Пронзающий Облако!

Наступление Самсары началось, но впереди находился не Сун Сян, а Чжоу Зекай!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1679 Прерывание.**

Глава 1679 Прерывание.

Звук выстрела никого не удивил.

Классы дальнего боя практически всегда открываются первыми. Тем не менее, Пронзающий Облако не просто первым атаковал, он ещё и устремился вперёд. В мгновение ока он оставил позади себя Одного Осеннего Листа.

Что это за ритм?

Зрители были изумлены, но их сомнения не продлились долго. Вскоре к начавшему атаковать Чжоу Зекаю присоединилась остальная команда.

Они тоже стали атаковать?

Нет!

Ни один из четырёх игроков не стал координировать атаки с Чжоу Зекаем. Четыре персонажа сжали формацию.

Один Осенний Лист, Смеющаяся Песня и Жестокая Тишина выстроились в треугольник, защищая оставшегося в центре персонажа – Пустые Волны.

Тот начал кастовать. Его короткий меч, божественная цепь, стал излучать потоки магии, которые начали пытаться установить связь с какой-то силой.

Волновая формация молнии!

Опытные игроки опознали навык по излучаемым божественной цепью искрам электричества.

Про-игроки моментально раскусили план Самсары.

Было неважно, попытается Счастье их разделить или зажать в клещи. Под защитой волновой формации молнии игроки Самсары будут в безопасности. Пронзающий Облако стал главным атакующим персонажем команды, а остальные персонажи стали его поддержкой. Самсара не собиралась предоставлять Счастью даже малейшей возможности.

- Сможет ли Счастье прервать её? – задумчиво произнёс Пан Линь. Он осознал, в чём заключается основная проблема.

Оператор быстро поменял ракурс. Теперь в точке фокуса оказался Лаунчер Су Мученг. После этого камера переключилась на Пустые Волны. Его позиция была очень хитрой. Он находился за пределами досягаемости атак Танцующего Дождя.

Камера переключилась на ещё одного персонажа дальнего боя – Мрачного Лорда.

Е Сю. Множество людей гадали, что он сделает. Казалось, будто он всегда делал что-то невозможное. Как и ожидалось – Мрачный Лорд начал двигаться. Изначально он скрывался в руинах. Замерцав, Мрачный Лорд внезапно вышел из-за разрушенной стены.

Выстрел!

Однако звук выстрела не был слышен, потому что выстрелы ни на секунду не затихали. Стрелял Пронзающий Облако. Выстрел Мрачного Лорда идеально слился с его выстрелами. Единственным свидетельством выстрела Мрачного Лорда была вспышка света.

Всё произошло в одно мгновение. Трансляция не могла поспеть за этими изменениями лишь при помощи смены ракурса.

К счастью, проекция на стадионе позволяла гостям стадиона видеть всё поле боя. Просто зрителям приходилось самим замечать детали.

\*Бам!\*

Незаметно вылетевшая пуля взорвалась.

Божественная цепь продолжила, потрескивая, излучать искры. Разряды молнии начали собираться, создавая электрическую сеть.

Прерывание провалилось!

Пуля была заблокирована чернильно-чёрной полосой.

Копьё уничтожения зла!

Повергающий в трепет Один Осенний Лист встал на пути Е Сю, останавливая его план. Это был не первый раз, когда происходит нечто подобное, но каждый раз при виде этой сцены Чень Го чувствовала себя некомфортно.

Выстрел был заблокирован. Е Сю не мог выступить с ещё одной атакой. Он даже перестал видеть Пустые Волны со своей позиции.

Нужно переместиться в другое место…

Однако волновая формация молнии имела не особо долгий каст. Е Сю мало что мог сделать за это короткое окно. По сути, Мрачный Лорд был беспомощен…

План Счастья заключался в нападении на Самсару с двух сторон. Левое крыло оказалось заблокировано, но было ещё правое крыло.

Два игрока справа не имели способностей дальнего боя. Чтобы прервать Пустые Волны, им нужно подойти к нему поближе.

Мягкая Мгла устремилась вперёд!

- Слишком импульсивно!

- Слишком безумно!

Про-игроки начали вздыхать. Они не соглашались с решением Танг Ро. Другая сторона находится в полностью защитном построении, однако она хочет прорвать его? Танг Ро посылает себя в пасть тигра. Даже если ей удастся прервать Пустые Волны, что дальше? Мягкая Мгла будет окружена четырьмя персонажами. Хотя поблизости находятся Е Сю и Цяо Ифан, Счастье окажется в очень плохом положении.

Разрушающий ранги дракон!

Мягкая Мгла в неостановимом порыве устремилась вперёд, неся с собой импульс из групповой арены, на которой она победила трёх игроков.

- Может, всё не так однозначно?

При виде мощного импульса Мягкой Мглы люди, чувствовавшие, что Танг Ро ведёт себя слишком импульсивно, начали испытывать сомнения. Им начало казаться, что она на самом деле сможет прорвать оборону Самсары.

Игроки Самсары ответили так, будто перед ними появилась серьёзная угроза. Они ещё сильнее укрепили свою защиту, однако для встречи Танг Ро вперёд вышел удививший всех персонаж.

Смеющаяся Песня?

Казалось, будто целитель Самсары решил остановить разрушающего ранги дракона.

- Как это возможно?! – в изумлении воскликнули множество людей. Подняв крест, ангельскую защиту, Смеющаяся Песня начал кастовать.

Это…

От Смеющейся Песни отделился белый свет.

Крушение нимба!

Навык Паладина. На максимальном уровне прокачки этот навык превращался в несокрушимый щит. Ни магические, ни физические атаки не могли через него пройти.

Однако Смеющаяся Песня был Клериком. Очевидно, крушение нимба было бонусным навыком, который он прикрепил к своему оружию. Как может крушение нимба первого уровня остановить разрушающего ранги дракона Мягкой Мглы?

Про-игроки быстро провели расчёты.

Крушение нимба. Даже на максимальном уровне этот навык едва мог заблокировать атаку, но на первом уровне? Мощь разрушающего ранги дракона будет снижена, но Смеющаяся Песня получит тяжёлый удар.

Однако опять же, исходя из позиций персонажей, если Смеющаяся Песня смягчит удар, то Пустые Волны будет защищён. Мягкая Мгла не сможет его прервать. Потом… не будет потом. Её попытка провалится. Каст будет завершён. Разрушающий ранги дракон будет остановлен, лишая Танг Ро других возможностей.

Жестокая Тишина обнажил кинжал в момент столкновения Мягкой Мглы и Смеющейся Песни.

Молчаливый гром!

Это было название его кинжала. Тот был практически незаметен в рукаве Жестокой Тишины.

- Как и ожидалось, это не сработает…

При виде ответа Самсары тот, кто надеялся, что у Танг Ро всё получится, внезапно поменял своё мнение.

Однако к всеобщему удивлению, прежде чем разрушающий ранги дракон врезался в крушение нимба Смеющейся Песни, Танг Ро отменила его.

Потом разворот и шаг в сторону…

Воспользовавшись импульсом от разрушающего ранги дракона, Мягкая Мгла внезапно скользнула в сторону.

Там находится открытие?

Внезапное изменение всех изумило. Остальным игрокам Самсары пришлось сосредоточиться на Мягкой Мгле.

Но Пустые Волны не был прерван!

Окружающее его электричество создало сеть. Волновая формация электричества была установлена.

Однако в этот момент в месте скопления молний на земле развернулся цветок тьмы.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1680 Неравенство и удивление.**

Глава 1680 Неравенство и удивление.

Фантомный Демон! Один Дюйм Пепла!

Хотя зрители на стадионе видели перед собой живую проекцию, предоставляющую им возможность обозревать всё поле боя, многие из них всё равно просмотрели Цяо Ифана. Никто не ожидал, что Е Сю и Танг Ро всего лишь пытались отвлечь внимание игроков Самсары. Настоящей угрозой был Один Дюйм Пепла.

Очевидно, целью Цяо Ифана было не прерывание, а размен.

Цзян Ботао установил волновую формацию молнии для защиты. Она была призвана не дать игрокам Счастья приблизиться к ним.

В этом плане Самсара преуспела. Ни Мрачный Лорд, ни Мягкая Мгла не смогли приблизиться к построению Самсары. После прерывания разрушающего ранги дракона Мягкая Мгла быстро скользнула в сторону. Вместо поиска другого открытия, как все считали вначале, она начала на всех парах удаляться от волновой формации молнии.

Оставался ещё Один Дюйм Пепла. Он не стал приближаться к игрокам Самсары. Ему не нужно было этого делать. Пока Е Сю и Танг Ро пытались прервать каст Цзяну Ботао, он спрятался, начав тихо кастовать собственное заклинание. Преуспеют Е Сю с Танг Ро или нет, но внимание игроков Самсары будет отвлечено ими. Когда Один Дюйм Пепла сделает свой ход, Самсара уже не сможет его прервать.

Граница тьмы!

На поле опустилась тьма. Мониторы четырёх игроков Самсары потемнели, будто на них перестало идти питание.

Толпа на стадионе зашумела.

Сражение только началось. После одного столкновения короли, Самсара, получили тяжёлый удар. Их было пятеро на поле, однако четверо из них попали в границу тьмы. Это было редкое зрелище.

Самсара просмотрела существование Цяо Ифана. Это была большая ошибка с их стороны. С другой стороны стоит также отдать должное изобретательности Счастья.

Всё дело было в чувстве неравенства!

Неравенство в навыках было частой проблемой в новых командах. Счастье было новой командой. Эту команду возглавлял Е Сю, один из величайших игроков Славы. Также там были Су Мученг и Фан Жуй, два звёздных игрока. Остальные были новичками. Неравенство было очевидным. Ань Вэньи считался слабейшим звеном Счастья из-за проседания по навыкам по сравнению с другими игроками команды.

Тем не менее, Счастье извлекло преимущество из этой проблемы, создав множество стратегий, крутившихся вокруг своей слабости. В этом матче они снова провернули этот трюк.

По сравнению с Ань Вэньи, Цяо Ифана никогда не считали слабейшим звеном команды. В реальности его достаточно высоко оценивали. Тем не менее, Счастье установило собственный темп, создав ложное изображение.

Во-первых, вперёд устремился Мрачный Лорд. Самсаре пришлось уделить ему внимание.

Следующей, подобно свирепой тигрице, вперёд устремилась Мягкая Мгла. Недавно Танг Ро победила трёх игроков Самсары, из-за чего Самсара не могла позволить себе расслабиться.

Е Сю и Танг Ро быстро привлекли к себе внимание Самсары. Перед их внушительным присутствием Цяо Ифан казался невидимым. Последующее развитие событий было практически неизбежным.

Цяо Ифан не разочаровал. Он отлично воспользовался подвернувшейся возможностью. В чате Счастья не происходило общения, но игроки знали, что им делать. Обращающие внимание на детали про-игроки заметили, что Маленькие Холодные Ручки привлёк внимание Чжоу Зекая. Тот также не мог проигнорировать существование Танцующего Дождя. Ань Вэньи и Су Мученг не просто защищались от атак Чжоу Зекая, но и привлекали его внимание. Они заманили его на позицию, с которой тот не мог увидеть действия Одного Дюйма Пепла.

Казалось, что Самсара допустила ошибку, но разве могла такая команда допустить столь низкоуровневую ошибку?

Это был матч между топовыми командами Альянса. Ошибки в подобных матчах были редкими гостями. Это Счастливая команда заставила Самсару ошибиться.

Счастье успешно создало ситуацию, которая привела к ошибке Самсары. Теперь четыре персонажа Самсары были ослеплены.

- Никому не выбегать! – напомнил всем в чате Фан Минхуа. Хотя персонажи были ослеплены, игроки могли пользоваться чатом.

- Внимание, все вперёд! – приказал Цзян Ботао.

Вперёд? А где находится перёд?

Впереди находится Пронзающий Облако.

Это был весьма расплывчатый приказ, но все игроки Самсары его поняли. Тот, кто не был повёрнут к Пронзающему Облако, развернулся в его сторону. После этого четыре персонажа пошли вперёд.

Никто не сбивался. Команда двигалась вперёд как одна боевая единица. Пустые Волны снова взмахнул мечом.

Волновой разрез туманности!

Цзян Ботао неожиданно активировал навык 75 уровня. Использовать этот навык для защиты было расточительно, но у расточительности имелась своя цена. Изначально Танг Ро планировала забежать внутрь волновой формации молнии, чтобы напасть на персонажей, но после появления волнового разреза туманности передумала. Хотя Цзян Ботао был ослеплён, ему удалось создать мощный барьер, который окружил четырёх персонажей.

Тем не менее, передвижение группой было не самым мудрым решением для выхода из призрачной границы. Призрачный Мечник может просто установить на их пути другую призрачную границу, ловя их в другую сеть.

Самсара поступила так, потому что один их игрок находился за пределами призрачной границы.

Чжоу Зекай, Пронзающий Облако.

При виде движения тиммейтов, тот начал их поддерживать. Его первая задача заключается в том, чтобы не дать Одному Дюйму Пепла расположить на земле ещё одну призрачную границу.

Повернуть огонь!

Пули, летящие в сторону Маленьких Холодных Ручек, полетели в сторону Одного Дюйма Пепла. Тем не менее, Чжоу Зекай не мог видеть его со своей текущей позиции. Но даже так, с помощью своих товарищей он смог определить его примерное положение. Все его атаки могут промазать, но таким образом он запечатывал область, на которой может быть расположена призрачная граница.

Шаг, два шага…

Четыре игрока Самсары продолжали оставаться вместе. Казалось, что вскоре они выйдут из границы тьмы. Чжоу Зекаю не нужно будет долго их защищать.

Су Мученг начала его обстреливать. Мягкая Мгла устремилась вперёд. Казалось, будто она хочет заблокировать своим телом пули Пронзающего Облако.

Проблематично!

Чжоу Зекай сорвался с места. Он во что бы то ни стало должен не дать Одному Дюйму Пепла расположить на земле призрачную границу. Это был критический момент!

Один Дюйм Пепла перестал двигаться. Он имел хороший обзор, а также занимал правильный угол. Он закончил каст призрачной границы. Осталось дело за малым – расположить её на земле. Один Дюйм Пепла взмахнул тати. Мягкая Мгла практически добралась до него.

Выстрел. От клинка Одного Дюйма Пепла начала отделяться призрачная сила.

Это невозможно!

На экранах стадиона и на трансляции показали картинку от лица Пронзающего Облако. В его поле зрения не было Одного Дюйма Пепла. Мягкая Мгла полностью его закрыла. Пуля определённо будет заблокирована.

\*Пу!\*

Попадание.

Вонзившись в тело, пуля породила кровавые брызги. Танг Ро не почувствовала, что пуля попала по Мягкой Мгле. В этот момент призрачная сила, окутывающая клинок Одного Дюйма Пепла, начала рассеиваться.

Попадание?

Цяо Ифан не мог в это поверить, но рана на теле Одного Дюйма Пепла была настоящей. Урон был небольшим, но он прервал его призрачную границу.

Откуда прилетела эта пуля? Цяо Ифан был ошеломлён. Танг Ро лучше понимала, что произошло. Пуля прошла через Мягкую Мглу, однако Мягкая Мгла идеально закрывала своим телом Одного Дюйма Пепла.

Кривая стрельба…

На экранах стадиона показали замедленный повтор. Пронзающий Облако активировал кривую стрельбу. Пуля еле заметно отклонилась в сторону. Дополнительного времени, затраченного на её разворот, хватило, чтобы она вовремя добралась до Одного Дюйма Пепла. Если бы Чжоу Зекай немного промедлил, то ему бы не удалось прервать призрачную границу.

Пришла удача!

Даже Чжоу Зекай вздохнул с облегчением. Он справился с этой непростой ситуацией.

Финальный шаг!

Четыре персонажа Самсары наконец-то вышли из границы тьмы. Глаза игроков наконец-то увидели свет, но ненадолго. Их мониторы внезапно опять потемнели.

Что?

В этот момент четыре игрока Самсары на самом деле начали сомневаться в исправности своих мониторов. Они увидели свет. Почему после этого опустилась тьма? Даже призрачная граница Одного Дюйма Пепла была прервана. Это не могла быть ещё одна граница тьмы, потому что она ещё находится в кулдауне.

Подождите, Один Дюйм Пепла не мог применить призрачную границу, значит, это был…

Е Сю! Мрачный Лорд!

Мониторы игроков были темны, поэтому они не знали, что делает Мрачный Лорд. Когда Чжоу Зекай заметил его действия, было уже поздно что-то предпринимать. Е Сю закрыл пробел границей тьмы.

Самсара просмотрела ещё одного человека. На этот раз это был Е Сю, человек, которого они никогда не должны просматривать.

Про-игроки всё понимали. Каким бы удивительным не был Чжоу Зекай, он был один. Счастье установило перед Одним Дюймом Пепла практически непроницаемую защиту. Чжоу Зекаю чудом удалось её преодолеть при помощи кривой стрельбы. У него не было времени, чтобы следить за действиями Мрачного Лорда.

Этот ублюдок был слишком бесстыдным. Он добавил к своему оружию границу тьмы.

Связанные двойные призрачные границы!

Про-игроки посмотрели в сторону двойки Призрачных Мечников Пустоты. Это был их коронный, неожиданный ход.

В призрачной двойке Пустоты Рыдающий Дьявол Ли Сюаня был стандартным Фантомным Демоном, сосредоточенным на использовании призрачных границ. С другой стороны Резной Призрак У Юса был гибридом. В каждом матче было загадкой, какую призрачную границу он использует.

На про-сцене Резной Призрак чаще всего менял своё дерево навыков. Он делал это перед каждым матчем. Никто не знал, какие призрачные границы он использует в связке с Ли Сюанем.

Разве Мрачный Лорд не продемонстрировал Самсаре аналогичный тип неожиданности?

После выхода из одной границы тьмы, четыре персонажа Самсары вошли в новую границу тьмы…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1681 Ответ топовых профессионалов.**

Глава 1681 Ответ топовых профессионалов.

В рамках полученного урона Самсара чувствовала себя неплохо. Граница тьмы наносила незначительный урон. Это был хороший пример навыка, который ценили за его способность создавать открытия при помощи своего контролирующего эффекта.

Тем не менее, несмотря на нахождение в границе тьмы Цяо Ифана, персонажи Самсары не получили много урона. Не то чтобы Счастье не пыталось, просто игрокам приходилось отвечать на действия Самсары.

В большинстве команд игроки попытались бы рассредоточиться, чтобы легче выйти из границы тьмы. Даже если соперники сосредоточатся на одном или двух персонажах, вышедшие из границы тьмы смогут им помочь.

Но Самсара так не поступила.

После попадания в границу тьмы четыре персонажа начали действовать как одно целое. Казалось, что подобный ход приведёт к катастрофе, но Цзян Ботао создал блестящий защитный барьер для команды волновым разрезом туманности, который не дал Счастью до них добраться.

Игроки допустили пару ошибок, просмотрев определённых игроков Счастья, но когда пришло время взять на себя бремя ответственности за ошибки, они не запаниковали. Они продолжили демонстрировать спокойное и уверенное отношение, которым должна обладать чемпионская команда. Четыре игрока Самсары не знали, что вокруг них происходит, но они слаженно развернулись и спокойно вышли из границы тьмы под защитой волнового разреза туманности.

Единственный не ослеплённый игрок, Чжоу Зекай, оказал им величайшую поддержку. Под артиллерийским обстрелом Су Мученг ему удалось чудесным образом прервать следующую призрачную границу Цяо Ифана.

К сожалению, Один Дюйм Пепла был не единственным персонажем со способностями Фантомного Демона.

Е Сю, Мрачный Лорд.

Пока Чжоу Зекай был занят Цяо Ифаном, Е Сю с лёгкостью установил свою границу тьмы. В момент выхода игроков из одной границы тьмы, они попали в другую границу тьмы.

Волновой разрез туманности Цзяна Ботао не длился вечность. Обеспечение защиты на время выхода из границы тьмы было его пределом. Теперь волновая формация молнии и волновой разрез туманности прекратили своё действие. Четырёх персонажей окружала тьма. Теперь их некому было защитить.

Мягкая Мгла начала бежать в их сторону.

Как теперь Самсара остановит наступление Счастья? Чжоу Зекай? Он был один. Счастье атаковало с разных направлений. Он не сможет позаботиться обо всех игроках.

Клещи, обойди три, следуй на два, отступи…

Это были приготовления Счастья. После завершения этих приготовлений персонажи Счастья начали ярко сиять. Из-за их позиционирования игроки Самсары дважды просмотрели некоторых персонажей. Из-за позиционирования первый игрок Славы, Чжоу Зекай, не имел возможности защитить четверых игроков Самсары.

Тем не менее, те наконец-то ответили. Сперва игроки были удивлены, но они быстро пришли в себя. Цзян Ботао отправил новую команду в чат.

- Рассредоточились.

Ранее четыре персонажа Самсары двигались вместе из-за волнового разреза туманности. Этот навык обеспечил их защитным барьером, позволившим им без особых тревог продвигаться вперёд. Выйдя из границы тьмы, игроки собирались наброситься на целителя Счастья. Они не ожидали техники двойных призрачных границ от Счастья. В данной ситуации они не смогут защитить всех персонажей в ослеплённом состоянии. В итоге Цзян Ботао принял решение использовать стандартную в таких ситуациях тактику – рассредоточиться.

Все члены Самсары были топовыми игроками. Это могла быть стандартная тактика, но в исполнении Самсары она выглядела по-другому.

Когда обычные игроки разбегались, они в основном заботились о себе. Чем дальше они убегут, тем будет лучше.

С другой стороны в действиях Самсары имелась логика и порядок. Они рассредоточились, чтобы минимизировать потери.

Ключ – целитель!

В случае рассредоточения всех персонажей, кто станет легчайшей целью для Счастья? Целитель.

Никто не обсуждал этого в командном чате Самсары, потому что в этом не было необходимости. Любой мог попасть под фокус Счастья, но если это будет Смеющаяся Песня, то Самсара окажется в невероятно паршивой ситуации.

В этом заключалась разница между топовыми игроками и обычными игроками. Минимизация урона не всегда была самой оптимальной целью. Сохранение баланса, формации, контроль темпа и т.д. Нужно учитывать все эти вещи.

Первым делом Самсара оказала поддержку Смеющейся Песне. Эта задача не могла быть поручена ослепшим игрокам. Без навыка, похожего на волновой разрез туманности, они не смогут справиться с этой задачей.

С этой задачей мог справиться лишь Чжоу Зекай.

Рассредоточились! В атаку!

Все эти мысли, все эти изменения произошли за долю секунды.

Разрушающий ранги дракон! Сияющий разрез!

Две фигуры устремились вперёд. Один Осенний Лист и Жестокая Тишина. Слепота не препятствовала им использовать навыки. Оба персонажа использовали навыки перемещения. В какую сторону они устремились? Вперёд.

Цзян Ботао приказал рассредоточиться, но ни Один Осенний Лист, ни Жестокая Тишина не стали этого делать. Оба персонажа устремились в одну сторону.

Они убегали, но при этом не забывали оказывать давление на Счастье.

Разумеется, из-за ослепления прицел игроков не был особо точен. В выбранной ими стороне может никого не быть, но в таком случае они смогут выйти из границы тьмы. Даже если им не удастся этого сделать, они будут на шаг ближе к своей цели.

Танцующий Дождь, Маленькие Холодные Ручки.

Они находились в этой стороне. Оба персонажа боялись сражения в ближнем бою. Скоординировавшись, Сун Сян и У Ци начали вместе выбегать из границы тьмы. Во время побега они хотели оказать давление на Счастье. В данный момент они ничего не могли сделать с входящими атаками другой стороны. Тем не менее, Счастью придётся определить, сколько угрозы Сун Сян и У Ци будут представлять для Су Мученг и Ань Вэньи. Нужно ли им приготовить контрмеры против этой угрозы?

Это был ответ Самсары.

Это был ответ топовой команды.

Их ответ заставил другую сторону отвечать. Несмотря на неважное положение четырёх игроков, их ответ был пропитан агрессией.

В этот момент Пустые Волны взмахнул божественной цепью.

Ледяной волновой разрез!

Ледяные кристаллы устремились вперёд. Шагнув на путь, вымощенный ледяными кристаллами, Пустые Волны направился в прямо противоположную сторону относительно Одного Осеннего Листа и Жестокой Тишины.

Это направление, разрушение земель!

Танг Ро устремилась вперёд в момент рассредоточения игроков Самсары.

Мягкая Мгла активировала разрушение земель.

Благодаря навыкам перемещения двум персонажам удалось выйди за пределы поражения разрушения земель. К сожалению для Цзяна Ботао, он направлялся прямиком в эпицентр навыка.

Он не мог ничего видеть, но кое-кто мог.

- Цзян, вправо на 30 разрушение земель, - предупредил его Чжоу Зекай. Его сообщение расшифровывалось следующим образом: Цзян Ботао, на тридцать градусов вправо разрушение земель.

Как ответить? Чжоу Зекай не стал говорить. У него не было времени для составления детализированного ответа.

Пустые Волны не прошёл и двух шагов по ледяному пути, когда Цзян Ботао обнаружил предостережение от Чжоу Зекая.

Разрушение земель было аое атакой. Мягкая Мгла использовало его на тридцать градусов справа от него. Пустые Волны сделал два шага в том направлении. Его шансы на спасение были нулевыми.

«Я не могу увернуться, но я могу контратаковать!».

Пустые Волны развернулся. Он повернулся на тридцать градусов вправо и взмахнул мечом!

Цзян Ботао ничего не видел, но в своей голове он нарисовал картинку опускающегося разрушения земель.

Световой волновой разрез!

Быстрейший волновой разрез отправился в полёт.

Попадёт?

Цзян Ботао этого не знал, и поэтому не стал на этом останавливаться. Пустые Волны снова взмахнул мечом.

Огненный волновой разрез!

Сильнейший волновой разрез полетел чуть ниже, чем предыдущий световой волновой разрез.

\*Бум!\*

На землю обрушилось разрушение земель.

Во все стороны распространилась магия. Тем не менее, все увидели, как в этот момент Мягкую Мглу поглотило пламя. Огненный волновой разрез попал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1682 Центр жестокости.**

Глава 1682 Центр жестокости.

Попадание!

Огненный волновой разрез попал!

При помощи предостережения Чжоу Зекая и собственной интуиция Цзяну Ботао удалось поразить Мягкую Мглу даже в ослеплённом состоянии.

Хотя Пустые Волны не смог увернуться от разрушения земель, с этим ничего нельзя было поделать. Несмотря на проигрышное положение, Цзян Ботао сумел разменяться, причем, весьма впечатляющим образом.

Боевая магия взорвалась, языки пламени вспыхнули.

Два навыка продемонстрировали свою разрушительную мощь. Землетрясение, вызванное разрушением земель, заставило Пустые Волны споткнуться. С другой стороны огненный волновой разрез отправил Мягкую Мглу на пылающую землю.

- Огонь попал.

Чжоу Зекай подтвердил попадание в командном чате. Тем самым он говорил Цзяну Ботао, где находится Мягкая Мгла.

Цзян Ботао его понял. Шатающийся Магический Мечник поднял меч.

Толпа начала радостно хлопать в ладоши, однако про-игроки были по-настоящему ошеломлены.

Не огненным волновым разрезом, а последующим подъёмом меча.

Потому что в данный момент Пустые Волны переживал последствия от разрушения земель. Боевая магия тянула его тело в разные стороны. Плюс Цзян Ботао ничего не видел! Однако даже в подобных условиях он сумел восстановить баланс и не дать своему персонажу упасть. Это уже было впечатляющее достижение, но ему ещё удалось сохранить чувство направления!

Меч поднялся, выстрел!

Стрелял Пронзающий Облако.

Чжоу Зекай обращал внимание не только на Танг Ро и Цзяна Ботао. Будучи единственным зрячим игроком в своей команде, он обозревал всю обстановку на поле боя.

Сун Сян и У Ци пошли во внезапное наступление. Никто не удивился тому, что Су Мученг и Ань Вэньи решили отступить. Они знали, что если Один Осенний Лист и Жестокая Тишина приблизятся к ним, то это будет катастрофа. Поэтому они заранее отступили. Во время отступления они начали атаковать. Танцующий Дождь начала безжалостно обстреливать двух ослеплённых персонажей.

\*Бум бум бум!\*

Артиллерийские снаряды упали на Одного Осеннего Листа.

Фанаты Самсары не особо задумывались. С другой стороны фан-база Счастья состояла из многих фанатов Великолепной Эры. Эта сцена заставила их почувствовать себя некомфортно.

Один Осенний Лист, Танцующий Дождь, Лучшие Партнёры в течение четырёх лет. Фанаты Великолепной Эры привыкли видеть, как Танцующий Дождь прикрывает Одного Осеннего Листа, а тот не даёт врагам подойди к ней.

Однако сейчас Танцующий Дождь пыталась убить Одного Осеннего Листа…

Это был не первый и не последний раз.

Возможно, эти два персонажа больше никогда не будут сражаться плечом к плечу. Фанаты Великолепной Эры не знали, сколько должно пройти времени, чтобы они привыкли к этой сцене. Возможно, они никогда не смогут к этому привыкнуть. Когда Танцующий Дождь и Один Осенний Лист появлялись на одном поле боя, все в первую очередь воспринимали их партнёрами, а не врагами.

Враги…

Даже обычные фанаты Славы повторяли это слово у себя в голове. Они видели, как Один Осенний Лист устремился к Танцующему Дождю не для того чтобы защитить её, а для того чтобы оказать на неё давление. Перед их глазами Танцующий Дождь прицелилась в Одного Осеннего Листа не для того чтобы прикрыть, а для того чтобы остановить его наступление.

- Я уверен, что многие испытывают грусть при виде этой сцены… - Пан Линь не мог не прокомментировать эту ситуацию, которая не имела прямого отношения к матчу. – Но это одна из жестокостей соревнований.

Выстрел.

Вылетевшая из пистолета Пронзающего Облако пуля полетела в Танцующего Дождя.

Чжоу Зекай начал оказывать давление на Су Мученг. Его действия можно было воспринять, как попытку нарушить жестокость соревнований. Тем не менее, Су Мученг находилась в середине этой жестокости. Ей нужно продолжать упорствовать ради команды. Увернувшись от пули Пронзающего Облако, она продолжила обстреливать Одного Осеннего Листа.

«Ты и правда сильная…».

Е Сю также был на сцене. Он отчётливо всё видел. Он знал, что Су Мученг ещё сложнее воспринимать Одного Осеннего Листа врагом, чем ему. Когда Е Сю видел Одного Осеннего Листа, он хотя бы знал, что это не он им управляет. Но для Су Мученг, Один Осенний Лист всегда стоял рядом с ней. Он и сейчас стоял здесь, но его копьё было направлено в её сторону.

«Может, Осенний Лист перестал быть твоим другом, но я не перестал!».

Пронзающий Облако стрелял в Танцующего Дождя. Пустые Волны поднял меч. Цзян Ботао снова решил положиться на интуицию, чтобы атаковать Мягкую Мглу. Внезапно перед ним без всякого предупреждения возникла фигура.

Е Сю, Мрачный Лорд!

Мрачный Лорд слонялся на левой стороне, издалека атакуя дыры Самсары. Внезапно на его месте остался теневой клон, а сам он переместился в центр битвы.

Сшибающий выпад!

Мрачный Лорд сделал свой ход. Цзян Ботао понятия не имел, что происходит. Поддерживающий Сун Сяна и У Ци Чжоу Зекай поспешил сменить цель. Он уже не успевал предупредить Цзяна Ботао в чате.

\*Бум!\*

Зонт тысячи вероятностей врезался в пластинчатую броню Пустых Волн.

Пустые Волны всё равно взмахнул мечом, но собравшаяся магия прошла мимо Мягкой Мглы.

Цзян Ботао почувствовал, что его персонаж начал двигаться. Он почувствовал, что по нему попали.

Кто? Чем?

Мрачный Лорд надавил на меч, намереваясь отбросить Пустые Волны сшибающим выпадом.

Прибыли пули Пронзающего Облако, но также прибыл другой игрок Счастья.

Цяо Ифан. Он с правого фланга координировал свои действия с Е Сю. Мрачный Лорд вошёл в границу тьмы, но он не стал этого делать. Один Дюйм Пепла тихо обошёл Пронзающего Облако.

На стороне Самсары была только одна пара глаз. Чжоу Зекаю приходилось заботиться о слишком многих вещах. Его обзор был ограничен. Счастье намерено сосредоточило битву в одном месте, чтобы предоставить Цяо Ифану шанс.

«Ближе, достаточно, каст!».

Вокруг клинка Одного Дюйма Пепла собралась божественная призрачная сила. Цяо Ифан невероятно нервничал.

Попадёт ли его атака?

Он внимательно уставился на спину Пронзающего Облако. Он боялся, что тот внезапно развернётся и направит на него пистолеты.

Пронзающий Облако не стал разворачиваться, но он начал двигаться. Во время движения его пистолеты стали изрыгать искры пламени. В одно мгновение пули разлетелись в разные части карты.

Быстрый огонь! Случайная стрельба!

Чжоу Зекай планировал использовать быстрый тип стрельбы для покрытия всего поля боя!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1683 План Счастья.**

Глава 1683 План Счастья.

Пронзающий Облако закружился на месте, посылая пули во все важные зоны.

Даже под эффектами от случайной стрельбы и быстрого огня его прицел был невероятно точен.

Пули…

Цяо Ифан не видел, чтобы Пронзающий Облако направил на него пистолет. Он лишь заметил мимолётную вспышку, после которой в сторону Одного Дюйма Пепла полетела пуля.

«Немного не хватило!».

Цяо Ифан не хотел упускать эту возможность, но здесь ничего нельзя было сделать. Он не мог ускорить каст призрачной границы.

Уворот.

Он мог лишь увернуться. Если он этого не сделает, то пуля прервёт ему каст.

Однако, начав уворачиваться от одной пули, Цяо Ифан обнаружил, что в его сторону летит ещё одна пуля.

Чжоу Зекай не был сфокусирован только на Одном Дюйме Пепла. Его пули летели в различные стороны, в том числе и в сторону Одного Дюйма Пепла. Более того, помимо него их целями были Маленькие Холодные Ручки, Танцующий Дождь, Мягкая Мгла и Мрачный Лорд…

Фанаты Самсары на стадионе сходили с ума.

Вот что они хотели увидеть! Именно такая игра делала Чжоу Зекая очаровательным. Использовать божественные навыки, чтобы смести всё на своём пути.

Случайная стрельба и быстрый огонь. Обычные игроки не смогли бы точно прицеливаться в подобных обстоятельствах, однако Чжоу Зекай посылал пули туда, куда хотел.

Призрачная граница Одного Дюйма Пепла провалилась.

Сун Сян и У Ци внезапно обзавелись мощным щитом из пуль. Они наконец-то выбежали из границы тьмы, снова увидев белый свет. Прозрев, парни сосредоточились на Танцующем Дожде и Маленьких Холодных Ручках.

Ситуация изменилась. Тем не менее, одна часть осталась неизменной.

Мрачный Лорд. Хотя Пронзающий Облако отправил в него множество пуль, те не смогли остановить его от использования сшибающего выпада!

Чжоу Зекай осознал, что что-то не так. Благодаря двум активированным навыкам он мог отчётливо видеть движения всех персонажей Счастья.

Танцующий Дождь и Маленькие Холодные Ручки отступали. Мягкая Мгла пыталась сквозь дождь из пуль пробиться к Пронзающему Облако. Один Дюйм Пепла находился позади него. Он уворачивался от пуль, неспособный скастовать ни одного заклинания. Их перемещения…

Мрачный Лорд!

Они взаимодействуют с Мрачным Лордом.

Другими словами, истинной целью Счастья был Цзян Ботао.

Слишком далеко!

Осознав это, Чжоу Зекай пришёл к выводу, что дистанция между Пустыми Волнами и Самсарой была проблемой. Эта ситуация отличалась от координированного наступления Одного Осеннего Листа и Жестокой Тишины. Самсара не готовилась к этому изменению. Его создал сшибающий выпад Мрачного Лорда.

Сфокусировать огонь!

Случайная стрельба и быстрый огонь ещё не завершились. Чжоу Зекай внезапно полностью сосредоточился на Мрачном Лорде.

Одна пуля вешала на персонажа незначительный ошеломляющий эффект. Её будет недостаточно, чтобы прервать навык, но если пуль будет много, то их уже нельзя будет игнорировать.

В воздух устремились брызги крови. Движения Мрачного Лорда замедлились. Пустые Волны отдалился от нацеленного в его грудь меча. Плотный поток пуль замедлил сшибающий выпад, вместе с этим нанося Мрачному Лорду урон.

Эта сцена вызвала новый всплеск энергии на стадионе. Вид ярко-красной крови был радостным зрелищем для фанатов Самсары.

Но эта сцена не продлилась долго.

Кровь резко перестала идти. Мрачный Лорд начал уклоняться от пуль.

У обычных зрителей и у про-игроков глаза полезли на лоб.

Какими нечеловеческими навыками нужно обладать, чтобы увернуться от такого плотного потока пуль? Требовался невероятный контроль. Мрачный Лорд двигался очень быстро, из-за чего его движения было трудно прочитать.

Е Сю не стал останавливаться, чтобы зрители в деталях рассмотрели его действия. Скользнув в сторону, Мрачный Лорд использовал новый навык.

Касание падающего цветка!

Врезавшись в Пустые Волны, касание падающего цветка отправило его в полёт.

Пустые Волны наконец-то покинул границу тьмы. Цзян Ботао снова смог видеть, но то, что он увидел, ему не понравилось. Пустые Волны начал отдаляться от остальных персонажей Самсары. Прежде чем Цзян Ботао смог оценить ситуацию, на него снова обрушился зонт тысячи вероятностей Мрачного Лорда.

Рывок!

Касания падающего цветка было недостаточно. Мрачный Лорд активировал рывок, уворачиваясь от пуль Пронзающего Облако, и догоняя Пустые Волны.

К этому моменту план Счастья стал понятен. Мрачный Лорд делал всё возможное, чтобы разделить Пустые Волны с его командой.

Обычные зрители ещё этого не осознали. Они видели как Сун Сян и У Ци оказывают давление на Су Мученг и Ань Вэньи. Они видели божественную стрельбу Чжоу Зекая. Они видели, как Фан Минхуа легко выходит из границы тьмы. Пустые Волны был отброшен назад, но в глазах обычных зрителей это была небольшая неприятность в общей благоприятной ситуации. Более того, Счастье заплатило высокую цену, чтобы отделить Пустые Волны от остальных персонажей Самсары. Мрачный Лорд получил урон от взрывного огня Пронзающего Облако, даже несмотря на свои невероятные навыки уклонения.

На большой экран стадиона вывели замедленный повтор. Лишь благодаря повтору зрители осознали, что для уклонения от пуль Мрачный Лорд использовал навык. Он использовал скорость сияющего разреза, чтобы сбежать. Из-за этого игра Е Сю выглядела ещё более ужасающей. Окно для активации навыка было минимальным. Его даже сложно было назвать окном, однако ему удалось им воспользоваться.

Все глубоко вздохнули. Даже обычные игроки понимали, насколько ужасающую игру показывает Е Сю.

Играть на таком уровне, чтобы атаковать Пустые Волны? На самом ли деле эта неприятность была небольшой?

Исходя из решимости Е Сю, некоторые люди начали осознавать, что ситуация Пустых Волн может не быть такой простой, как они думали изначально. Все начали переключать внимание на Мрачного Лорда и Пустые Волны.

Пустые Волны, Мрачный Лорд, быстрые пули.

Чжоу Зекай полностью сосредоточился на Мрачном Лорде. Кроме него никто не мог помешать плану Счастья. Сун Сян и У Ци использовали навыки перемещения для выхода из границы тьмы. Чтобы оказать давление на Су Мученг и Ань Вэньи, они отправились за ними в погоню. В данный момент они удалялись от Пустых Волн.

Все полагали, что главной целью Счастья станет Смеющаяся Песня, однако, на него никто не обращал внимания. В итоге, тот сделал финальный шаг и вышел на свет.

Тем не менее, первым, что он увидел, был сияющий призрачным светом клинок Одного Дюйма Пепла.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1684 Цель Снайпера.**

Глава 1684 Цель Снайпера.

Прервать!

Первым делом Фан Минхуа подумал о прерывании каста Цяо Ифана. Тем не менее, его Смеющаяся Песня был Клериком. Он не имел навыков, которые могли бы помешать Одному Дюйму Пепла завершить каст. Тот уже практически завершил каст. Когда призрачная божественная сила закончит собираться, призрачная граница будет завершена.

- Призрак!

Фан Минхуа лишь мог предупредить своих товарищей. Сун Сян и У Ци играли персонажами ближнего боя, и в данный момент находились далеко от него. Цзян Ботао был главной целью Счастья. Его Пустые Волны находился ещё дальше. Даже если бы Пустые Волны был персонажем дальнего боя, он бы всё равно ничего не смог сделать.

Оставался только Чжоу Зекай и его Пронзающий Облако.

Чжоу Зекай полностью сосредоточился на помощи Пустым Волнам. Он хотел не дать Счастью достичь их цели. Если ему удастся создать для Цзяна Ботао небольшое открытие, то тот сможет спастись.

Но у него ничего не получалось!

Мрачный Лорд увернулся от тех атак, от которых можно было увернуться, а остальные атаки принял на тело. Е Сю делал всё, чтобы продолжить следовать плану. Поэтому Чжоу Зекаю пришлось уделить ему всё своё внимание. Однако в этот момент в чате появилось предупреждающее сообщение от Фан Минхуа.

Чжоу Зекай был беспомощен. Ему пришлось развернуться. Он должен прервать каст Одному Дюйму Пепла. Если он этого не сделает, то призрачная граница не даст ему атаковать Мрачного Лорда.

Чжоу Зекай действовал быстро. Пронзающий Облако быстро развернулся, однако каким бы быстрым он ни был, своими действиями он всё равно ослабил давление на Мрачного Лорда.

Призрачная граница была снова прервана. На этот раз не только Чжоу Зекай, даже про-игроки на стадионе почувствовали, что они проглотили муху.

- Эти призрачные границы слишком коварны. Даже в случае неудачи они разрушают ритм Чжоу Зекая. Это существенная помощь Е Сю. В этой ситуации я бы и сам не смог справиться лучше. – Первый Фантомный Демон Славы, Ли Сюань, не скрывал своего восхищения Цяо Ифаном. Его похвалы были искренними.

- Хватит приклеивать к лицу золото. Ты заметил его позицию? – спросила Чу Юньсю.

Про-игроки тут же обратили внимание на положение Одного Дюйма Пепла. Ли Сюань продолжил:

- Конечно. Он находится позади Одного Осеннего Листа и Жестокой Тишины. Он также стоит на одной линии с Пустыми Волнами и Пронзающим Облако, из-за чего Цзян Ботао не видит его. Если бы Фан Минхуа не секунду позже вышел из границы тьмы, то Цяо Ифан успел бы скастовать ледяную границу.

- А если бы на месте Одного Дюйма Пепла находился Рыдающий Дьявол? – внезапно спросил Чжан Синьцзе.

- Да, это разочаровывающая часть, - кивнул Ли Сюань. Его Рыдающий Дьявол был первым Фантомным Демоном, а все навыки Фантомного Демона имели время каста. Как следствие, топовой характеристикой Фантомных Демонов считалась скорость каста. В рамках характеристик Рыдающий Дьявол на один уровень превосходил Одного Дюйма Пепла. Если бы Цяо Ифан играл Рыдающий Дьяволом, то Фан Минхуа запоздал бы со своим предупреждением.

Про-игрокам потребовалось всего пару секунд, чтобы всё это обсудить. Игроки на поле не стали их ждать. За эти несколько секунд произошло множество изменений.

Самсара, на протяжении всего этого времени занимавшая оборонительную позицию, после исчезновения двух границ тьмы начала чувствовать себя более свободно. Даже если бы игроки Самсары не попали в границу тьмы, та всё равно повлияла бы на их перемещения.

Теперь запретная зона исчезла, позволяя игрокам Самсары свободно перемещаться по всему полю боя. Первым делом Фан Минхуа шагнул в прошлую запретную зону. На Су Мученг и Ань Вэньи продолжил оказывать давление лишь Сун Сян. Развернувшись, Жестокая Тишина отправился на помощь Пустым Волнам.

Из-за вмешательства Цяо Ифана, Чжоу Зекай не смог полностью подавить Е Сю. После прихода Мягкой Мглы Чжоу Зекай больше не мог в одиночку их сдерживать.

Граница тьмы исчезла. Смеющаяся Песня вместе с Жестокой Тишиной отправились вперёд. Отделённый от команды Пустые Волны наконец-то с ней воссоединился.

Счастье открылось при помощи двух границ тьмы, которые заперли четырёх персонажей Самсары. Вне всяких сомнений, это открытие сыграло им на руку. Тем не менее, несмотря на столь впечатляющее начало, исход был не таким радужным, каким мог быть.

Счастье не смогло нанести много урона запертым в границах тьмы персонажам. После исчезновения границ тьмы, их план по отделению Пустых Волн тоже провалился.

Счастье плохо сыграло?

Никто так не думал.

Начиная с клещевой формации, тактика Счастья была очень эффективна. Каждый игрок отлично справился со своей задачей.

Тем не менее, ответ Самсары им не уступил. Попав в невыгодное положение, Самсара минимизировала свои потери. Да, персонажи Самсары потеряли больше здоровья, но они не позволили Счастью завладеть контролем над битвой.

Критическая граница тьмы Счастья исчезла. После её исчезновения игроки Самсары начали проявлять инициативу.

Чжоу Зекай был главным фактором, позволившим Самсаре продержаться в этот опасный период. Без его существования, без его силы, никто не знал, насколько сейчас бы плохо всё было у Самсары.

Пронзающий Облако продолжил использовать быстрый огонь. Случайная стрельба подошла к концу, существенно понижая его огневую мощь. К счастью, Самсара наконец-то стабилизировала ситуацию. Пришло время для следующего акта пьесы.

К всеобщему удивлению Чжоу Зекай использовал двойную перезарядку, выводя случайную стрельбу из кулдауна.

Он собирается продолжить?

Все были изумлены.

Открытое противостояние было напряжённым. Хотя Счастью не удалось обзавестись подавляющим преимуществом, они сейчас вели. Игроки Самсары были разбросаны по полю боя. Сейчас было не лучшее время для контратаки. У Самсары не было цели, на которой они смогли бы сосредоточиться.

Во всяком случае, Чжоу Зекай уже начал. Поле боя снова начали прошивать пули, только на этот раз Чжоу Зекай не стал заботиться обо всех вражеских персонажах. Большинство его пуль неожиданно полетели в Одного Дюйма Пепла. Во время стрельбы Пронзающий Облако даже начал двигаться в его сторону.

На поле был Е Сю, победивший его в дуэли. Был звёздный игрок поддержки в лице Су Мученг. Был Лучший Новичок, Танг Ро, недавно победившая трёх игроков Самсары на групповой арене. Тем не менее, Чжоу Зекай почему-то выбрал Цяо Ифана.

Цяо Ифан начал поспешно отступать, однако Чжоу Зекай не собирался его отпускать. Если всё и дальше так продолжится, то парни будут отделены от своих команд.

- Это… коробочка-1? – с сомнением произнёс капитан Синего Дождя, Юй Вэньчжоу.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1685 Истинная коробочка-1.**

Глава 1685 Истинная коробочка-1.

Юй Вэньчжоу не был уверен. Будучи одним из четырёх мастеров тактики, он не мог не узнать распространённую тактику при виде неё. Просто целью Чжоу Зекая был Цяо Ифан, который не выглядел подходящим кандидатом для коробочки-1.

Целью коробочки-1 было изолирование самого важного вражеского игрока. Все признавали способности Цяо Ифана. Счастье хорошо открылось при помощи границы тьмы. Е Сю отвёл Цзяна Ботао от остальной команды благодаря тому, что Цяо Ифан помешал Чжоу Зекаю. Он был критическим элементом в плане Счастья.

Но была ли важность Цяо Ифана для Счастья выше, чем важность Чжоу Зекая для Самсары?

Коробочку-1 редко осуществляет ключевой игрок, потому что в таком случае команда лишается важной боевой единицы. Такая игра считается неэффективной. Если бы ядро сражалось с ядром, то это ещё можно было понять. В данной ситуации коробочку-1 начал исполнять Чжоу Зекай. Со стороны Самсара явно выглядела в проигрышной ситуации.

Юй Вэньчжоу посмотрел на Сяо Шициня. Тот посмотрел на Чжана Синьцзе. Три мастера тактики переглядывались между собой. В итоге ни один из них не смог найти адекватной причины действиям Чжоу Зекая.

Однако именно так протекал матч. Пронзающий Облако гнался за Одним Дюймом Пепла. При помощи случайного огня и быстрой стрельбы Пронзающий Облако мог доставать всех вражеских игроков. В данный момент он был сосредоточен на одной цели. Цяо Ифан не мог ему ответить. Его единственным вариантом был побег.

Один убегал, а второй за ним гнался. Цяо Ифан не хотел терять контакта с командой, однако Чжоу Зекай продолжал преследовать его по пятам. То, что он мог уворачиваться от его атак, уже было впечатляющим достижением.

- Чжоу Зекай хочет извлечь преимущество из своего класса? – подумав о чём-то, внезапно произнёс Сяо Шицинь.

Какое преимущество имел Снайпер? Про-игроки могли дать инстинктивный ответ. При учёте текущей ситуации в матче, все моментально поняли, что Сяо Шицинь имеет в виду дальность атаки Снайпера. Благодаря тому, что Пронзающий Облако был персонажем дальнего боя, во время погони за Одним Дюймом Пепла он мог оказывать прикрытие другим персонажам Самсары. Другими словами, при помощи тактики коробочки-1 Чжоу Зекай не только убирал важный элемент в тактике Счастья, но и продолжал взаимодействовать со своей командой.

Сяо Шицинь тоже играл Стрелком, поэтому он первым осознал намерения Чжоу Зекая. Когда все поняли, что он сказал, и посмотрели на сцену, они почувствовали, что он прав. Когда Пронзающий Облако достаточно далеко отвёл Одного Дюйма Пепла, он развернулся и начал стрелять в Мрачного Лорда и Мягкую Мглу.

В данный момент Чжоу Зекай перестал быть ядром Самсары, но он всё ещё мог оказать команде поддержку. Его выстрелы в Мрачного Лорда и Мягкую Мглу были не случайными. Он действовал в идеальной синхронизации с темпом команды.

После прибытия Жестокой Тишины и при поддержке Пронзающего Облако, Цзян Ботао наконец-то смог найти возможность.

Пустые Волны активировал земляной волновой разрез. В середине замаха он изменил направление. После земляного волнового разреза последовал поворотный волновой измельчитель. Цзян Ботао направил его туда, где тот мог представлять угрозу и для Мрачного Лорда, и для Мягкой Мглы. Хотя его атака ни по кому не попала, он смог создать для себя открытие.

Отступить!

Пустые Волны мгновенно отступил. Мрачный Лорд и Мягкая Мгла находились слишком близко с Пустыми Волнами. Даже при поддержке Жестокой Тишины Цзян Ботао не чувствовал себя в безопасности. Магическим Мечникам требовалось пространство, чтобы на полную раскрыть свой потенциал. Хотя волновые разрезы были моментальными навыками, их начальная анимация была медленнее по сравнению с навыками ближнего боя. На близкой дистанции Магический Мечник мог быть легко подавлен.

После отступления на шаг назад ситуация Пустых Волн значительно улучшилась. Для такого топового игрока как Цзян Ботао дистанция в один шаг была разницей между небом и землёй.

Световой волновой разрез!

Отступив, Пустые Волны активировал быстрейшую атаку Магического Мечника. Ранее он не имел времени, чтобы выступить с этой атакой. Теперь Цзян Ботао имел достаточно пространства для активации светового волнового разреза. Его противник не успеет от него увернуться.

Свет вспыхнул.

Сказать, что атака прибыла в мгновение ока, будет оскорблением для её скорости. Дистанция в один шаг была практически несуществующей. Стоило Пустым Волнам взмахнуть мечом, и его атака уже приземлилась.

Было невозможно среагировать на эту атаку, если только игрок её не предсказал. Именно поэтому Цзян Ботао не атаковал Мрачного Лорда. По его мнению Е Сю мог предсказать его действия, поэтому его целью стала Танг Ро.

Как и ожидалось, Танг Ро не смогла от неё увернуться.

Но её неспособность увернуться вовсе не означала, что она ничего не сделала. Танг Ро среагировала. Увернувшись от земляного волнового разреза, она увидела, что Пустые Волны начал отступать. В этот момент она начала действовать, просто её реакцией не было уклонение, а погоня за Пустыми Волнами.

Мягкая Мгла шагнула вперёд. Навстречу света меча устремилось копьё.

Удар!

Световой волновой разрез оставил кровавую отметку на теле Мягкой Мглы. Пустые Волны? Он был подброшен копьём Мягкой Мглы в воздух.

Круговой размах!

Было неважно, какая атака прибыла первой. Пустые Волны, недавно выбравшийся из тяжёлого положения, снова в него попал.

Мрачный Лорд быстро продолжил. Он не спешил атаковать. Он переместился на такую позицию, чтобы зажать Пустые Волны вместе с Мягкой Мглой в клещи.

У Ци, приготовившийся спасти Цзяна Ботао, промазал. Как и Цзян Ботао, он оказался не готов к внезапной атаке Танг Ро. Жестокая Тишина находился рядом с Пустыми Волнами, но Мрачный Лорд и Мягкая Мгла находились ещё ближе. Более того, два персонажа организовали клещевую формацию. У Ци не мог прямо влететь в неё.

Внезапно прозвучал выстрел!

Пронзающий Облако снова дал о себе знать, вынуждая Е Сю и Танг Ро отвлечься на него. Если они попытаются увернуться от его атаки, то сдадут свои позиции. Пустые Волны поднялся на ноги в момент атаки Пронзающего Облако. Из-за отвлечения Е Сю и Танг Ро ему удалось отступить.

- Как и ожидалось!

Теперь про-игроки были уверены. Чжоу Зекай действовал так, как они и предполагали. Пронзающий Облако не только удалил из основного сражения Одного Дюйма Пепла, но и оказывал поддержку команде в критические моменты.

Пустые Волны отступил. У Ци не упустил этой возможности для атаки. При поддержке Пронзающего Облако два игрока Самсары быстро переместились на другие позиции. Пустые Волны наконец-то попал под защиту Жестокой Тишины.

Самсаре удалось снизить давление на Цзяна Ботао. Изначально Е Сю и Танг Ро держали ситуацию под контролем, однако вмешательство Чжоу Зекая смешало им все карты.

- Скорее это не коробочка-1, а звёздная тактика, - произнёс Сяо Шицинь. Все согласно кивнули, соглашаясь с ним.

- Настоящая коробочка-1 на другой стороне, - внезапно произнёс Чжан Синьцзе.

Чжан Синьцзе уделял большое значение деталям. Когда он увидел, как Чжоу Зекай снова и снова поддерживает Цзяна Ботао и У Ци, он осознал, что что-то не так. Е Сю и Танг Ро не получали помощи.

Это был очень странно. В Счастье находился один из лучших игроков поддержки, Су Мученг. Её синергия с Е Сю и с Боевым Магом была непревзойдённой. Тем не менее, почему она им не помогает?

Все пристально следили за битвой на одной стороне, однако Чжан Синьцзе уже давно следил за другой битвой.

Сун Сян заставил Су Мученг отступить.

Чжан Синьцзе не был человеком, делающим скоропалительные выводы, поэтому он потратил больше времени для наблюдения за их битвой. Теперь он был полностью уверен. В этом сражении развернулась настоящая тактика коробочки-1.

Сун Сян против Су Мученг.

Один Осенний Лист против Танцующего Дождя.

Коробочка-1.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1686 Слабейший.**

Глава 1686 Слабейший.

Счастье в плохой ситуации!

При виде коробочки-1, которую Сун Сян использовал против Су Мученг, про-игроки пришли к единому выводу.

Игрокам приходиться подстраивать стратегии к случайным картам, но есть несколько стратегий, которые могут планироваться заранее в том случае, если команда встречается со знакомым оппонентом.

Взять хотя бы план Счастья по изоляции Цзяна Ботао или текущую стратегию Самсары, которую та развернула против Счастья.

Сперва был Е Сю. В прошлом раунде Самсара попыталась взять Счастье нахрапом, но Е Сю смог довольно долго продержаться. Именно поэтому на этот раз Самсара не стала пытаться быстро с ним справиться.

Победившая на групповой арене трёх игроков Самсары Танг Ро нанесла тяжёлый удар по их моральному состоянию. Тем не менее, после начала командных соревнований игроки Самсары не стали ей мстить. Они воспринимали её как обычного оппонента.

Ядро Самсары, Чжоу Зекай, отправился лично ограничивать Цяо Ифана. Казалось, что он принял это решение на основании ситуации в матче. С одной стороны он ограничивал Цяо Ифана, а с другой стороны оказывал мощную поддержку своим товарищам. Чжоу Зекай полностью использовал особенности своего класса, держа под контролем сразу два направления.

С другой стороны коробочка-1, использованная Сун Сяном против Су Мученг, выглядела домашней заготовкой. Самсара явно хотела исключить Су Мученг, мастера поддержки, из основного сражения.

Тем не менее, стратегия Самсары не была ограничена лишь этими приготовлениями. В данный момент на поле присутствовал один забытый всеми игрок.

Ань Вэньи, целитель Счастья. Маленькие Холодные Ручки стоял на поле боя, и никому не было до него дела.

Сражение уже развернулось во всю ширь. Когда Один Осенний Лист и Жестокая Тишина начали преследовать Маленькие Холодные Ручки и Танцующего Дождя, Ань Вэньи почувствовал, что что-то не так.

Он был целителем, первостепенной целью для атаки. Когда два игрока Самсары начали его преследовать, он поспешил отступить, ища прикрытия у Су Мученг.

Однако Ань Вэньи очень быстро кое-что осознал. Сун Сян и У Ци полностью сосредоточились на атаке Су Мученг.

Он лечил издалека и использовал несколько контролирующих техник, однако Сун Сян и У Ци особо не обращали на него внимания. Они уворачивались от его навыков, но этим всё и ограничивалось. Их внимание было приковано к Су Мученг.

Если бы не клещевая атака парней, то разве с Су Мученг можно было так легко справиться? Именно помощь У Ци позволила Сун Сяну успешно развернуть коробочку-1 против Су Мученг. Когда коробочка-1 была развернута, У Ци отправился помогать Цзяну Ботао. Он даже не стал оглядываться.

Ань Вэньи давно чувствовал неправильность происходящего. У него похолодели пальцы.

Он видел стратегию Самсары, включая отношение игроков к нему.

Ань Вэньи считался слабейшим звеном Счастья. На протяжении всего сезона оппоненты Счастья часто выбирали его главной целью. Счастье даже разработало стратегии, использующие слабость Ань Вэньи.

Однако в сегодняшнем сражении, победитель которого станет чемпионом, Ань Вэньи внезапно обнаружил, что Самсара им пренебрегла…

Он всегда был спокойным и рациональным человеком, но в этот момент его эмоциональное состояние получило тяжёлый удар. Он принимал, что его считают слабым звеном Счастья. Ань Вэньи признавал, что его навыки недостаточно высоки даже среди новичков Счастья, не говоря уже о про-круге в целом.

Однако своим текущим отношением Самсара не просто относилась к нему как к слабому звену. Игроки полностью его игнорировали. Когда к нему приблизились персонажи Сун Сяна и У Ци, они даже не одарили его взглядом, полностью сосредоточившись на Танцующем Дожде. В данный момент Маленькие Холодные Ручки в одиночестве стоял в стороне. Его никто не защищал, но Самсара всё равно не собиралась его атаковать.

Их отношение показывало, что им плевать на то, что Ань Вэньи находится на поле. Его Клерик не сможет повлиять на исход битвы.

Они смотрят на него свысока?

Или… такова его истинная ценность?

Когда Ань Вэньи воспринимали слабейшим звеном, он всё равно привлекал к себе внимание оппонентов, становясь центром ловушки, развёрнутой Счастьем.

Но в глазах Самсары он был никем?

Вместе с пальцами у Ань Вэньи похолодело сердце. Он знал о своих недостатках, знал, что у него может не быть таланта, но он всё равно не сдавался и тяжело работал. Даже когда его Клерик был слабейшим звеном для всех, он использовал свою слабость для вклада в общее дело команды.

Ань Вэньи выглядел спокойным только благодаря своей рациональности. Он понимал, где был его предел. Тем не менее, Ань Вэньи не смирился с этой судьбой. Он тяжёло работал, чтобы его перестали воспринимать слабейшим звеном.

У него было несколько ярких моментов игры, не в качестве приманки, а в качестве Клерика. Он заслужил похвалу и признание своего кумира, первого Клерика Славы, Чжана Синьцзе. Это позволило Ань Вэньи почувствовать, что он не зря тяжело работал. Возможно, он перестал быть слабейшим звеном? Возможно, вскоре он засияет?

Однако сейчас, сильнейшая команда Альянса даже не воспринимала его слабейшим звеном Счастья. Для них он был ничуть не лучше ничего не стоящего куска мусора…

Никто не знал о чувстве потери, которое в данный момент Ань Вэньи испытывал в сердце.

Он не покладая рук тяжело работал, однако в итоге разница между ним и остальными игроками была по-прежнему огромной? Было ли его так называемое улучшение лишь самообманом? В реальности он по-прежнему самый бесполезный?

- Что-то не так с целителем Счастья. – И снова обращающий внимание на детали Чжан Синьцзе первым заметил происходящие изменения с Ань Вэньи.

В данный момент ни Фан Минхуа, ни Ань Вэньи не испытывали вражеского давления. Однако двух Клериков не трогали по разным причинам: Счастье не имело такой возможности, в то время как Самсара намерено игнорировала целителя Счастья. Все про-игроки отчётливо это видели.

- Кажется… он не знает, что делать? – понаблюдав за действиями Маленьких Холодных Ручек, произнёс Сяо Шицинь.

- На протяжении всего этого времени он боролся, выживая под сильным давлением. В этом матче Самсара полностью его проигнорировала, и он растерялся? – Ван Екси попытался угадать текущее настроение Ань Вэньи.

Ни один из них не смог угадать его настроения, потому что они, будучи топовыми богами, никогда не сталкивались с подобным отношением. Слабейшее звено, изъян, балласт: подобные слова никогда к ним не применялись. Лишь тот, кто побывал в шкуре Ань Вэньи, мог понять его чувства. Полное игнорирование, холодное отношение, не признание ценности.

В этот момент на лице Тан Хао из Воющего Ветра появилась горькая улыбка. Отношение Самсары испортило ему настроение.

- Он получил психологический удар, - вздохнув, произнёс капитан Синего Дождя, Юй Вэньчжоу.

Психологический удар?

Многие про-игроки обменялись взглядами. Все знали, что игроки Счастья могут проседать в стратегии и технике, но в рамках психологической крепости, шла ли речь о молодых или старых игроках, все они были демонами. Бывали ли случаи, когда хотя бы один игрок Счастья сталкивался с психологическими проблемами?

- Самсара нанесла Ань Вэньи фатальный удар… - произнёс Юй Вэньчжоу.

- Что ты имеешь в виду? – спросили у него другие про-игроки.

- Они полностью его обесценили, - ответил Юй Вэньчжоу.

Обесценили?

Все снова посмотрели на поле боя. Ситуация на поле становилась всё более напряжённой. Счастье начало проигрывать. Их целитель стал показывать очень неуклюжую игру. Подобная игра называлась «напарник свинья». Напарник свинья был более страшен, чем божественный оппонент в команде врага.

- Есть проблема, и она может быть только ментальной, - кивнули многие про-игроки.

Ань Вэньи не обладал выдающимися навыками, но в данный момент его никто не трогал. Правильные суждения и точное чувство времени, вкупе с высоким интеллектом и высоким показателем шанса критического удара, должны были выступить самой надёжной поддержкой для Счастья. Однако в данный момент действия Ань Вэньи выглядели бессвязными. Казалось, что он не понимает, как должна разворачиваться битва.

Психологические проблемы всегда были большими проблемами.

Особенно опасными они были для тех, кто был силён духом, и никогда не сталкивался с такого рода проблемами. Когда сильные духом игроки сталкивались с психологическими проблемами, им было очень тяжело с ними справиться.

Ань Вэньи не хватало уверенности, потому что он был слишком рационален. Его рациональность говорила ему, что его навыков недостаточно. Со временем он кирпичик за кирпичиком выстроил фундамент уверенности. Однако сегодня, в этой решающей битве, битве, которая определит чемпиона, безразличие Самсары разрушило с трудом выстроенный им фундамент уверенности. Действия Самсары уничтожили все надежды, которые Ань Вэньи питал на свой счёт, надежды, родившиеся с большой сложностью.

В данный момент он не знал, что ему делать. Ему требовалась помощь…

- Эй!

В этот момент в командном чате Счастья появилось сообщение.

- Не забывай лечить! – написал Е Сю. Казалось, что он просто напоминает Ань Вэньи придерживаться темпа.

- Не думай слишком много. Это правда, ты не очень особенный. – Кто бы мог подумать, что Е Сю напишет подобное сообщение? Причём в такой критический момент! В глазах про-игроков Е Сю скооперировался с психологическими кинжалами, брошенными Самсарой.

- Он сошёл с ума!

- Это считается лечением отравления ядом?

В рядах про-игроков поднялся переполох.

- Но… - в чате Счастья появилось продолжение от Е Сю. – Даже если ты часть соломинки, которая привязана к роскошному крабу, ты имеешь ценность этого краба!

Все были ошеломлены.

Эти слова явно имели философский подтекст, но выбор метафоры… Всем было понятно, кого Е Сю назвал роскошным крабом. Он был слишком бесстыдным. Ему вообще известно слово смирение?

Ань Вэньи тоже был застигнут врасплох этим сообщением.

Верно… Каким бы никчёмным он ни был, на его стороне находится группа блестящих товарищей! Полагаясь на их яркий свет, даже если он сможет отразить лишь малую часть этого света, его будет достаточно, чтобы его перестали игнорировать, не так ли?

«Мои навыки не так хороши, как навыки вашего целителя, и мой контроль над ситуацией не может сравниться с внимательным и опытным Фан Минхуа. Но даже если я стою лишь десятую часть Фан Минхуа, даже если вы считаете меня незначительными десятью процентами, что если нашему Счастью нужны всего эти десять процентов?».

Не нужно сомнений, не нужно замешательства. Ему нужно просто сделать всё, что он может сделать, а остальное оставить на товарищей! О чём он думал? Он слишком привык, что его считают слабейшим звеном? Или он возомнил себя ядром, о котором должны позаботиться их оппоненты?

Его никогда не воспринимали ядром.

Он всегда был слабейшим звеном Счастья.

К счастью, рядом с ним находится группа удивительных игроков.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1687 Контратака слабейшего.**

Глава 1687 Контратака слабейшего.

«Неважно, насколько я плох. Я целитель Счастья!».

Ань Вэньи наконец-то смог успокоиться. Успокоившись, он быстро оценил текущую ситуацию.

У Счастья не очень хорошо шли дела. Вся команда была разделена. Даже Танцующий Дождь, с её огромной дальностью атаки потеряла контакт с командой.

Какой стороне больше всего требуется помощь?

Ань Вэньи оценил каждое сражение.

Танцующий Дождь была подавлена Одним Осенним Листом. Даже если Ань Вэньи попытается ей помочь, Лаунчеру будет тяжело пройти мимо Боевого Мага.

Что насчёт Е Сю и Танг Ро?

Они вдвоём сражались с Цзяном Ботао и У Ци. Пустые Волны сбежал из их хватки. У Ци пришёл ему на помощь. В данный момент две стороны сражались с попеременным успехом. В течение определённого времени никто не мог завладеть преимуществом. Тем не менее, позади Цзяна Ботао и У Ци находился Смеющаяся Песня, который оказывал им поддержку. Пронзающий Облако также помогал им время от времени. В долгосрочной перспективе Е Сю и Су Мученг определённо потребуется помощь целителя.

Тем не менее, Ань Вэньи не стал сразу отправляться им на помощь. Он развернулся к Одному Дюйму Пепла.

Хотя Су Мученг была подавлена Сун Сяном, в самом неважном положении находился Цяо Ифан.

Он не мог использовать навыки. Его призрачные границы имели время каста. Без прикрытия любые попытки скастовать призрачную границу будут прерваны. Чжоу Зекай не даст ему перевести дух. Благодаря случайному огню и быстрой стрельбе Чжоу Зекай загонял Одного Дюйма Пепла, словно тот был мышью, а он котом. Действие двух навыков наконец-то подошло к концу, но Чжоу Зекай продолжал давить на Цяо Ифана. Каждый раз, когда Один Дюйм Пепла пытался взмахнуть мечом, в его сторону летела пуля.

Цяо Ифан был беспомощен. Он мог лишь продолжать двигаться, параллельно ища открытие или место, чтобы спрятаться. Тем не менее, Чжоу Зекай его не отпускал. Если Один Дюйм Пепла двигался в сторону, то же самое делал и Пронзающий Облако. Благодаря дальности атаки Снайпера, Пронзающий Облако имел исключительный радиус защиты. Против многих классов подобной защиты было недостаточно, но против такого магического класса как Фантомный Демон, она хорошо себя показывала.

Цяо Ифан нуждается в помощи!

Видя, что Одного Дюйму Пепла никак не удаётся избавиться от преследования Пронзающего Облако, Ань Вэньи пришёл к окончательному выводу.

В итоге Маленькие Холодные Ручки начал двигаться.

- О чём он думает?

Про-игроки видели написанные Е Сю слова, адресованные Ань Вэньи, но они не знали, как те на него повлияют. Когда они увидели, как Маленькие Холодные Ручки начал двигаться, они не смогли понять хода мыслей Ань Вэньи. Не было похоже, что тот пытается добраться до какого-то места, чтобы скастовать заклинание.

- Он…

Маленькие Холодные Ручки продолжал двигаться. Вскоре все смогли увидеть его цель.

Пронзающий Облако!

Маленькие Холодные Ручки на самом деле бежал в сторону Пронзающего Облако.

- Что он задумал?! – все были ошеломлены.

Это было неправильно. Слабейший игрок Счастья решил напасть на величайшего игрока Самсары? Он сошёл с ума?

- Может он хочет заблокировать телом пули? – предположил кто-то. Ань Вэньи проделывал этот трюк множество раз в предыдущих матчах. Другие команды сильнее всего опекали своих целителей. С другой стороны Счастливая команда иногда бросала своего целителя к волкам, чтобы тот сыграл роль мясного щита.

- Что с этим не так? Целитель должен защищать команду! – произнёс Чжан Синьцзе.

Верно!

Защищать команду. Все понимали ответственность целителя, но разве такой рискованный метод будет эффективным? Чжоу Зекаю всего лишь нужно будет на секунду отвлечься на него, чтобы остановить.

Ань Вэньи всё это понимал. В том числе и по этой причине он выбрал Пронзающего Облако.

«Игнорируешь меня? Отлично! Я собираюсь помешать тебе, поэтому продолжай меня игнорировать!».

Таковы были мысли Ань Вэньи. Он не пал духом. Это было вполне логичное решение. Ань Вэньи был уверен, что он сможет привлечь внимание Чжоу Зекая. Перевести на него внимание? Остановить его? Это может произойти, но Ань Вэньи был уверен, что если Чжоу Зекай отвлечётся на него, то Цяо Ифан, Е Сю и Танг Ро определённо воспользуются этим окном, чтобы что-то сделать.

Именно так он выжил в Счастье. Именно так он выжил на про-сцене. Если бы речь шла только о целительстве, то тут его возможности были ограничены. Ань Вэньи приходилось делать другие вещи, чтобы компенсировать нехватку навыков, например – использовать здоровье своего персонажа.

Толпа начала издавать удивлённые восклицания.

Слабейший игрок Счастья шёл прямо в пасть сильнейшему игроку Самсары? Причём этот слабейший игрок был целителем!

О чём он думает?

Он пытается убить себя?

Зрители начали обращать внимание на действия Ань Вэньи. То же самое начали делать и игроки на поле.

- Этот парень… - Фан Минхуа играл целителем, поэтому ему приходилось пристально отслеживать обстановку на поле боя. В итоге он первым обнаружил неожиданные действия Ань Вэньи. Сперва он подумал, что тот ведёт себя подобно раздражительному ребёнку. Видя, что Самсара его игнорирует, Ань Вэньи использовал этот метод, чтобы привлечь к себе их внимание.

Однако стоило Фан Минхуа поближе приглядеться к его действиям, и он обнаружил насколько стабильным было движение Маленьких Холодных Ручек. Он видел, как Маленькие Холодные Ручки время от времени оборачивается. На основании увиденного Фан Минхуа сделал вывод, что это не была игра обиженного ребёнка. Ань Вэньи принял подобное решение, чтобы изменить ситуацию на поле боя.

Что он задумал?

Маленькие Холодные Ручки ещё ничего не сделал, но сделал Один Дюйм Пепла.

Движение!

Один Дюйм Пепла двинулся в сторону. Когда Пронзающий Облако сделал два шага в сторону, корректируя прицел, перед ним внезапно появилась фигура.

Маленькие Холодные Ручки? Чжоу Зекай проигнорировал его. Это был всего лишь Клерик. Даже если он приблизится, то всё равно не будет представлять угрозу.

Шаг в сторону!

Пронзающий Облако шагнул в сторону, освобождая себе обзор, после чего начал стрелять.

\*Бам!\*

Пуля покинула дуло пистолета. Маленькие Холодные Ручки также шагнул в сторону.

Слишком медленно…

При виде Маленьких Холодных Ручек, Чжоу Зекай раскусил намерения Ань Вэньи, но он знал, что тот был слабейшим игроком Счастья. Он знал, что этому парню не хватает скорости реакции и техники. Именно поэтому Чжоу Зекай был уверен, что тот не сможет успеть за его действиями.

Как и ожидалось.

Когда Маленькие Холодные Ручки двинулся в сторону, пуля уже пролетела мимо него.

Однако теперь Маленькие Холодные Ручки закрыл обзор Пронзающему Облако. Чжоу Зекай потерял из виду Одного Дюйма Пепла.

Снова шагнуть в сторону.

Отыскав новый угол, Чжоу Зекай снова атаковал. Ань Вэньи опять за ним последовал, но ничего не изменилось. Ему не хватало скорости реакции, чтобы успевать за Чжоу Зекаем.

Тем не менее, Чжоу Зекай почему-то нахмурился.

Хотя попытки Ань Вэньи заблокировать его атаки оказывались неудачными, хотя Один Дюйм Пепла всё равно не мог установить призрачную границу, появление Маленьких Холодных Ручек стало дополнительным фактором, который Чжоу Зекаю пришлось учитывать. Теперь между Пронзающим Облако и Одним Дюймом Пепла появилось передвижное препятствие. Чжоу Зекай был вынужден тратить больше энергии, чтобы избегать это препятствие.

Сменить цель и убить Маленькие Холодные Ручки.

Именно так, по мнению большинства должен был поступить Чжоу Зекай. Тем не менее, если он это сделает, большая часть его внимания сосредоточится на Маленьких Холодных Ручках. Цяо Ифан воспользуется этим шансом для побега.

Всё было не так просто… Если бы кто-то мог заняться Цяо Ифаном, то Чжоу Зекай без труда бы разобрался с надоедливым Клериком!

Но здесь никого не было…

Потому что Чжоу Зекай отвёл Одного Дюйма Пепла от основного места сражения. Он был единственным, кто может держать Цяо Ифана под контролем.

Изначально подобное разделение играло ему на руку, но сейчас оно начало играть против него.

Оседлав тигра, с него будет трудно слезть. Тем, кто поставил его в эту ситуацию, был слабейший игрок Счастья, игрок, которого Самсара решила игнорировать!

Ань Вэньи, Маленькие Холодные Ручки…

Всё не может и дальше так продолжаться. Ему нужно избавиться от него, даже если он предоставит Цяо Ифану открытие. Чжоу Зекай больше ничего не мог сделать.

Когда Чжоу Зекай уже хотел начать действовать, в Маленькие Холодные Ручки внезапно врезалась чья-то фигура.

Смеющаяся Песня?

Смеющаяся Песня, Клерик Самсары, внезапно поднял крест и устремился на Маленькие Холодные Ручки.

Это… сражение между Клериками?

Все были ошеломлены. Что это за матч? Что происходит с целителями обеих команд?

Один из них направился прямиком в лапы врага, а второй размахивая крестом, рванул в наступление…

Это на самом деле единственный путь?

Зрители были сбиты с толку. Этот матч должен быть матчем высочайшего уровня, тогда почему он выглядит матчем низкого уровня?

Чжоу Зекай облегчённо вздохнул.

Фан Минхуа заметил его тяжёлое положение.

Подавить Цяо Ифана? Фан Минхуа не мог этого сделать, но он мог заняться Ань Вэньи. Они оба играли Клериками, не обладающими особыми боевыми способностями. Но Фан Минхуа чувствовал, что в дуэли он определённо победит своего оппонента.

В итоге на величайшей сцене финала появилась страннейшая сцена сражения двух Клериков.

Никто не использовал навыки. Клерики размахивали крестами, используя обычные атаки, чтобы сражаться друг с другом.

Не то чтобы Клерики не имели контролирующих навыков, просто при виде решимости и осторожности Ань Вэньи, Фан Минхуа почувствовал, что это самый надёжный способ.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1688 Героический прыжок.**

Глава 1688 Героический прыжок.

Как всё пришло к драке Клериков?

Подобную сцену можно было увидеть в игре. Когда игрокам становилось скучно, они могли заняться чем-то подобным, но такого ещё ни разу не происходило на про-сцене. Существовали ситуации, когда целителям приходилось вступать в бой, но они делали это лишь в целях самозащиты. Вероятно, в матче между Счастьем и Самсарой Клерик впервые на про-сцене намерено напал на другого Клерика.

Во время взмахов крестом также существовал определённый звуковой эффект. Этот звук был непривычен для слуха зрителей.

Смеющаяся Песня, Маленькие Холодные Ручки. Два Клерика обменивались ударами. Один персонаж был мужского пола, а другой женского. Их драка выглядела семейной ссорой с рукоприкладством.

Кто изучал ближний бой за Клерика? Даже Фан Минхуа, считающийся очень опытным игроком, этого не делал. Об Ань Вэньи не стоит и говорить. Хотя его завербовали в игре, с его рациональным умом он не вступал в такие бессмысленные занятия, как драки между Клериками, и уж тем более их не изучал.

\*Пипипи! Папапа!\*

Излучающие свет кресты выписывали в воздухе красивые дуги, время от времени сталкиваясь друг с другом. Дождь из белого света проливался на двух Клериков. Тем не менее, их здоровье едва двигалось. Они были Клериками. Сколько силы атаки они могут иметь?

Фан Минхуа начал немного сожалеть о том, что использовал рывок для сближения с Маленькими Холодными Ручками.

Рывок был навыком Рыцаря. Из-за того, что тот был низкоуровневым навыком Жреца, он тоже мог его изучить. Клерики не использовали рывок для атаки. Тот считался эффективным навыком для побега.

Фан Минхуа нужно было быстро добраться до Маленьких Холодных Ручек, поэтому он инстинктивно использовал рывок. Начав с ним сражаться, Фан Минхуа осознал, насколько полезным бы сейчас был рывок.

«Я недостаточно опытен!».

Фан Минхуа не имел опыта сражений в ближнем бою.

Стоило ему вспомнить о рывке, как его посетило неприятное озарение.

Смеющаяся Песня использовал рывок, а что насчёт Маленьких Холодных Ручек?

Он не видел, чтобы тот использовал этот навык.

Подумав об этом, Фан Минхуа увидел, как у Маленьких Холодных Ручек застыли руки. Рывок!

\*Бам!\*

Наклонив голову, Маленькие Холодные Ручки приготовился врезаться в Смеющуюся Песню. Крест в его руке выглядел полностью бесполезным. Хотя рывок был атакующим навыком, использующий его Маленькие Холодные Ручки выглядел не особо приглядно.

Однако как бы он не выглядел, это был рывок, выполненный вплотную к цели.

Смеющаяся Песня был отправлен в полёт, но Маленькие Холодные Ручки на этом не остановился. Он неожиданно погнался за ним.

Ань Вэньи распробовал вкус сражения?

Нет! Дело было не в этом.

У Маленьких Холодных Ручек давно был готов рывок, но Ань Вэньи не стал сразу его использовать. Он ждал подходящую возможность.

Нахождение точного времени было специализацией Ань Вэньи. Даже если Фан Минхуа был готов к подобному развитию событий, он не мог с лёгкостью не дать Ань Вэньи выполнить задуманное.

В итоге Смеющаяся Песня отправился в полёт. Маленькие Холодные Ручки устремился следом за ним.

Он бежал не только за Смеющейся Песней, но и в сторону Пронзающего Облако!

Ань Вэньи не забыл о своей изначальной цели. Он пришёл сюда не для того чтобы драться с вражеским Клериком. Он хотел отвлечь Чжоу Зекая. Ань Вэньи собирался создать возможность для команды. Он пришёл перевернуть игру, чтобы его команда могла победить!

Фан Минхуа снизил давление на Чжоу Зекая, позволив ему продолжить контролировать поле боя. Чжоу Зекай хотел немного помочь Фан Минхуа, однако прежде чем появилась подходящая возможность, Смеющаяся Песня подобно пуле полетел в его сторону.

Всё произошло слишком внезапно. Чжоу Зекай поспешил увести Пронзающего Облако в сторону, но потом он увидел, как к нему на рывке направляется Маленькие Холодные Ручки.

- Ах! – взвизгнули множество зрителей.

Ань Вэньи, этот неуклюжий Клерик неожиданно атаковал Чжоу Зекая? Ублюдок! Вероятно, это будет величайшее достижение в его карьере!

Но нет!

Скорость реакции Чжоу Зекая была невероятно быстра. Его скорость рук была ещё выше. Он убрался с пути Смеющейся Песни и только потом заметил Маленькие Холодные Ручки. Тот практически добрался до него, однако Чжоу Зекай всё же смог вовремя среагировать.

\*Бам бам бам бам!\*

Пронзающий Облако начал стрелять из двух пистолетов, используя отдачу для своего ускорения. В итоге ему удалось увернуться от рывка Маленьких Холодных Ручек.

Как близко!

Чжоу Зекай почувствовал, как по его спине начал стекать холодный пот. Если бы по нему попал рывок, то его темп был бы разрушен. Но… всё хорошо закончилось. Хотя это была опасная ситуация, он может продолжать всё контролировать.

Во время уворота Чжоу Зекай начал искать Одного Дюйма Пепла. Как и ожидалось, тот воспользовался этим шансом для каста призрачной границы. Пронзающему Облаку едва удалось увернуться от рывка Маленьких Холодных Ручек. Его баланс был не стабильным, но Чжоу Зекай был в себе уверен. Даже в этой ситуации он сможет точно поразить грудь Одного Дюйма Пепла.

Прицел!

Пронзающий Облако поднял пистолет. Чжоу Зекай приготовился нажать на спусковой крючок, когда сверху на него опустилась тень. Руки тени светились белым светом, тусклым и незначительным. Однако в этот момент белый свет был неуязвим!

Героический прыжок!

Увидев, что его рывок промазал, Ань Вэньи отменил его, развернулся и использовал героический прыжок!

Он знал, что его скорость реакции была медленной. Он знал, что его руки не были быстрыми, но в этот момент он постарался действовать с максимально возможной скоростью. Ань Вэньи взвинтил себя до предела. Он даже не знал, были ли его действия точными, и попадёт ли он по оппоненту.

Героический прыжок.

Именно этот навык Ань Вэньи добавил к своему оружию. Название навыка звучало мощно, но Ань Вэньи знал, что его целью не было нападение. Как и в случае с рывком, для Маленьких Холодных Ручек героический прыжок был средством побега.

Тем не менее, сейчас он не убегал. Он не пытался выжить. Взмахнув крестом, Маленькие Холодные Ручки использовал героический прыжок, чтобы врезаться в Пронзающего Облако, врезаться в первого игрока Славы, врезаться в того, кто находится выше него. Если он сможет по нему попасть, то возможно, это будет его величайшее достижение.

Ань Вэньи совсем против этого не возражал.

Этот момент на самом деле был ярчайшим моментом в его карьере.

Героический прыжок!

Маленькие Холодные Ручки взмыл в воздух. Маленькие Холодные Ручки упал. Тусклый свет сбил Пронзающего Облако с ног, существо, стоящее на вершине Славы.

В этот момент он лежал у ног Маленьких Холодных Ручек.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1689 Изменение ситуации.**

Глава 1689 Изменение ситуации.

- Что это? Что только что произошло?!

Смотрящие матч зрители услышали хриплый голос Пан Линя. Казалось, будто тот хочет схватить зрителей за шею и вытрясти из них ответ.

Но даже так, никто не подумал, что Пан Линь утратил хладнокровие, потому что в данный момент все испытывали сильный прилив эмоций.

Сбивший с ног Снайпера Клерик. Более того, снайпером был Пронзающий Облако, которого контролировал Чжоу Зекай, первый игрок Славы. Это была сильная сцена, выставляющая Маленькие Холодные Ручки на первый план.

Все понимали, что даже если Ань Вэньи не был выдающимся игроком, даже если он был слабейшим среди новичков Счастья, его сегодняшний вклад запомнится на годы. Эта сцена походила на одну сцену, произошедшую много лет назад с Ассасином Тирании, Холодным Сезоном. Им играл не особо популярный игрок, но его рискующий жизнью удар, выполненный против Одного Осеннего Листа в финале, стал самым захватывающим моментом года.

Атака Ань Вэньи не была чем-то особенным, но его персонаж был Клериком! Клерик, сбивший с ног первого игрока Славы. Этого было достаточно, чтобы данный момент попал в анналы истории Славы.

Если говорить более точно, Пронзающий Облако не лежал на земле. В конце концов, героический прыжок не обладал эффектом силового опрокидывания. Чжоу Зекай не смог вовремя увернуться от атаки, но ему ничего не стоило использовать быстрое восстановление.

Однако сейчас всё это было неважно. Кувыркнувшись, Пронзающий Облако поднялся на ноги.

За исключением верных фанатов Самсары, при виде этого момента у остальных зрителей забурлила кровь.

Но не у Чжоу Зекая.

Многие люди могли подумать, что это был унизительный для него момент, но сам он так не думал. Каким бы слабым не был Ань Вэньи, он был его оппонентом. Просто из-за его уровня навыков и класса с ним было проще справиться, чем с другими игроками. На этот раз Ань Вэньи принял правильное решение в правильное время. В этот момент он совсем не выглядел слабым.

Но это было лишь короткое мгновение.

Чжоу Зекай по-прежнему не считал Ань Вэньи серьёзной угрозой. Даже когда Маленькие Холодные Ручки попал по нему героическим прыжком, его больше интересовало прерывание каста Одному Дюйму Пепла.

«Я должен поскорее его прервать».

Это была боле важная задача в голове Чжоу Зекая.

Кувыркнуться, найти цель, прицелиться…

Прежде чем пронзающий Облако поднялся на ноги, Чжоу Зекай начал готовиться к следующей атаке.

Но он опоздал.

На поле боя даже короткие мгновения могли составить разницу. От начала и до конца Ань Вэньи не мог завладеть преимуществом в сражении с Чжоу Зекаем, но на короткое мгновение победа перешла к нему в руки. Он выиграл своей команде возможность.

Цяо Ифан уже занял выгодную позицию, и начал кастовать призрачную границу. Если бы Пронзающий Облако смог сделать свой предыдущий выстрел, то он бы прервал ему каст. Сейчас уже было поздно.

Заклинание было завершено. Призрачная сила собралась вокруг клинка Одного Дюйма Пепла, снежной полосы. Один Дюйм Пепла взмахнул мечом.

Хотя другие игроки Самсары сражались в своих битвах, они время от времени обращали внимание на общую ситуацию на поле боя. Увидев, что Пронзающему Облако не удалось вовремя прервать каст Одному Дюйму Пепла, они поняли, что вскоре на поле появится призрачная граница. Цзян Ботао и У Ци начали поспешно отступать.

- Хаха, это финт! – рассмеялся Ли Сюань. Он мог сказать, что Цяо Ифан спрятал маленький трюк в своей призрачной границе. Лишь Ли Сюань, первый Фантомный Демон Славы, смог его обнаружить.

Как и следовало ожидать, когда кончик меча достиг нижней точки дуги, он внезапно развернулся.

Плотная призрачная энергия, наполненная леденящим морозом, расцвела подобно бледному голубому цветку.

Ледяная граница!

В её центре находился Один Осенний Лист!

В последний момент Цяо Ифан перевёл направленный на Пустые Волны и Жестокую Тишину меч в сторону Одного Осеннего Листа.

Не то чтобы Сун Сян не заметил действия Цяо Ифана, просто его финт на самом деле было трудно обнаружить. Лишь Ли Сюань смог это сделать.

Увидев направление движения меча Одного Дюйма Пепла, а также отступление Пустых Волн и Жестокой Тишины, Сун Сян перестал обращать внимание на призрачную границу. Когда Цяо Ифан произвёл изменения, уже было поздно реагировать.

Леденящий холод мгновенно замедлил Одного Осеннего Листа. То, что он сразу не превратился в глыбу льда, уже было удачей.

\*Пу!\*

В Одного Дюйма Пепла попала пуля. Чтобы закончить установку призрачной границы, Цяо Ифану пришлось остаться на месте. Пронзающий Облако немного не успел.

Пуля создала кровоточащую рану, однако это было неважно. Ань Вэньи создал открытие для Цяо Ифана, а тот воспользовался им для изменения течения матча.

Танцующий Дождь устремилась вперёд!

Сун Сян хотел её остановить, но Один Осенний Лист был слишком сильно замедлен.

\*Бум бум бум!\*

Первый игрок поддержки Славы начал покрывать поле боя артиллерийскими снарядами. Су Мученг наконец-то начала делать то, в чём она была по-настоящему хороша – оказывать поддержку.

Артиллерийские снаряды устремились в Пустые Волны и Жестокую Тишину. Вспышки взрывов отпечатывались на роговицах глаз.

Когда Один Дюйм Пепла изменил направление движения своего меча, парни осознали, что тот их провёл.

Цзян Ботао и У Ци попытались вернуться назад, но игроки Счастья не были деревьями. Они отказались от своих позиций, чтобы увернуться от призрачной границы. Их прошлая позиция не осталась пустовать, её заняла Мягкая Мгла!

Боевой Маг сражается вблизи, а издалека его поддерживает Лаунчер?

Знакомая комбинация. Многие люди мысленно вернулись на много лет назад. Хотя этой паре так и не удалось стать чемпионами, они были признаны величайшими партнёрами в Славе.

Теперь Один Осенний Лист стал врагом Танцующего Дождя. Боевым Магом начал играть другой игрок. Что же касается бывшего партнёра Су Мученг, Е Сю?

Тот был настоящим лидером Счастья, истинным ядром команды.

Никто не осмеливался его недооценивать, касалось ли это игроков на поле или зрителей. Хотя восходящие звёзды Счастья продолжали озарять всех своим светом, знакомые с Е Сю люди продолжали отслеживать каждое его движение.

Если не было возможностей, он мог сам их создать. Ань Вэньи помог Счастью с открытием. Неужели Е Сю не станет использовать этот момент?

Конечно нет!

Он оставил Танг Ро разбираться с Цзяном Ботао и У Ци. Мрачный Лорд открыл огонь!

Звуки выстрелов не утихали. Чжоу Зекай не сумел вовремя прервать Цяо Ифана. Когда он увидел, что финт Цяо Ифана разрушил темп Цзяна Ботао и У Ци, он осознал, что предыдущая ситуация больше не может продолжаться.

Ледяная граница разрушила тактику коробочки-1 Сун Сяна.

Ситуация изменилась, поэтому ему нужно поскорее под неё подстроиться. Ему нужно найти новую точку прорыва. В итоге Чжоу Зекай переместил внимание на ближайшую цель.

Маленькие Холодные Ручки.

В конце концов, тот был целителем Счастья. Какую бы удивительную игру он ранее не показал, Клерик всё равно нуждался в защите команды. На протяжении десяти лет было разработано бесчисленное количество стратегий, основанных на фокусе целителя.

В данный момент целитель Счастья находился рядом с Пронзающим Облако, и его некому было защитить.

Чжоу Зекай даже мог сражаться с персонажем без специализации Е Сю в ближнем бою, но даже если бы он не мог этого делать, Клерик был лёгкой целью для Снайпера.

В этот момент Пронзающий Облако снова начал стрелять, но на этот раз в Маленькие Холодные Ручки.

Выстрелы, кровь. Белая роба Маленьких Холодных Ручек окрасилась в красный цвет. Кто-то мог подумать, что таким образом Чжоу Зекай мстит Ань Вэньи, но это было не так.

Вражеский целитель преподнёс ему себя на блюдечке. Почему он должен отказываться от такого подарка? Действия Чжоу Зекая были очень рациональны.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1690 Воин, сияющий подобно упавшей звезде.**

Глава 1690 Воин, сияющий подобно упавшей звезде.

Тот, кто контролирует вражеского целителя – контролирует сражение.

Это было распространённое высказывание в Славе. Командные соревнования вращались вокруг атаки и защиты целителя. По сравнению со сражениями за диких боссов в игре, в командных соревнованиях были задействованы более сложные стратегии и тактики. Сложность сражения с дикими боссами в основном заключалась в количестве участвующих в этом мероприятии игроков. На про-сцене игрокам приходилось действовать с особой точностью.

В этом командном соревновании обе команды продемонстрировали нестандартные ходы. Счастье нацелилось на Цзяна Ботао, не обращая внимания на Клерика Фан Минхуа. Самсара? Они атаковали целителя Счастья не тактически, а психологически. В течение определённого времени их метод работал. Тем не менее, Е Сю быстро привёл Ань Вэньи в чувство. Впоследствии Ань Вэньи сделал то, чего не должен делать целитель, в итоге сумев вытащить Счастье из проигрышной ситуации.

Вот только теперь Чжоу Зекай решил стребовать с него цену за его действия.

Чжоу Зекай не возражал изменить стратегию команды, чтобы убить находящегося без защиты вражеского целителя. Стратегия и тактика подстраиваются под обстоятельства.

Идя на риск, Ань Вэньи знал, что подобное может произойти. Он попытался сбежать, но Чжоу Зекай не оставил ему ни шанса. После провального прерывания каста Одному Дюйму Пепла Пронзающий Облако моментально перевёл внимание на Маленькие Холодные Ручки.

Атакуя целителя Счастья, Чжоу Зекай не забывал о находящемся позади него Одном Дюйме Пепла. Одновременно с этим он проверял, как идут дела у остальных игроков.

Мягкая Мгла устремилась вперёд, приготовившись противостоять двум персонажам. Отступив, Мрачный Лорд развернулся.

Он приближается!

Чжоу Зекай всё отчётливо видел. Он знал, что Счастье не откажется так просто от своего целителя. Пока всё указывало на то, что помощь Ань Вэньи придёт со стороны сильнейшей силы Счастья.

Если Мрачный Лорд приблизится к Пронзающему Облако, то он не только спасёт Маленькие Холодные Ручки, но и помешает Чжоу Зекаю контролировать Одного Дюйма Пепла. Тогда Мрачный Лорд организует с ним команду, поставив Пронзающего Облако в опасную ситуацию.

К счастью, Самсара не оставила Чжоу Зекая на произвол судьбы.

Сун Сян был замедлен ледяной границей, но в итоге ему удалось из неё выбраться. Из-за вмешательства Чжоу Зекая, Цяо Ифан не смог установить новые призрачные границы.

Когда Один Осенний Лист вышел из ледяной границы, к нему вернулась его обычная скорость. Он больше не мог подавить Танцующего Дождя. Львиной долей успеха в создании коробочки-1 Сун Сян был обязан оказанной У Ци помощи. Объединившись, парни смогли быстро подавить Су Мученг.

Теперь У Ци больше здесь не было. Сун Сян знал, что ему не удастся в одиночку запечатать Танцующего Дождя. Су Мученг обладала богатым опытом нахождения в подобных ситуациях. Если ей будет противостоять только один игрок, то она его просто откайтит, параллельно помогая команде.

Сун Сян знал, как проблематично ему будет справиться с Су Мученг, поэтому он не стал тратить на неё время.

Рывок!

На этот раз Один Осенний Лист не стал выбирать своего бывшего партнёра. Его целью стал его бывший владелец.

Е Сю, Мрачный Лорд!

Сун Сян хотел не дать Е Сю помешать Чжоу Зекаю. Если он сможет задержать его, пока Чжоу Зекай расправляется с целителем Счастья, то победа будет у них в кармане.

Однако Мрачный Лорд развернулся и сменил цель!

Изначально Мрачный Лорд бежал на помощь Маленьким Холодным Ручкам. Тем не менее, когда Е Сю увидел направляющегося ему наперерез Одного Осеннего Листа, он поменял свои планы и выбрал другую цель.

\*Свиш свиш\*

Два навыка перемещения были активированы в быстрой последовательности. Глаза множества зрителей продолжали фиксировать остаточные изображения Мрачного Лорда. Тем не менее, глаза Фан Минхуа видели перед ним настоящего Мрачного Лорда.

Смеющаяся Песня отправился сражаться с Маленькими Холодными Ручками, но тот отправил его в полёт рывком.

Когда Фан Минхуа стабилизировал своё положение, Маленькие Холодные Ручки уже сбил с ног Пронзающего Облако. Как и Чжоу Зекай, Фан Минхуа не позволил этой сцене затуманить ему разум. Он также не ощущал особой угрозы от Маленьких Холодных Ручек, хотя атака целителя Счастья существенно повлияла на общий ход сражения.

Впоследствии всё произошло так, как он и ожидал. После того как Пронзающий Облако не смог прервать Одного Дюйма Пепла, ситуация изменилась. Су Мученг наконец-то смогла выйти из коробочки-1. Финт Цяо Ифана разрушил темп Цзяна Ботао и У Ци.

«Но… ключ к этому матчу до сих пор находится в наших руках!».

Фан Минхуа также заметил Маленькие Холодные Ручки. Атака целителя Счастья помогла команде изменить ситуацию, но в то же самое время она сделала из него овцу в логове тигра.

Тот, кто контролирует вражеского целителя – контролирует битву!

Фан Минхуа верил, что Чжоу Зекай не забудет об этой истине в пылу сражения. Хотя тот находился на вершине Славы, он никогда не забывал о базовых вещах.

В итоге Чжоу Зекай его не подвёл. Он среагировал даже быстрее, чем ожидал Фан Минхуа. Один раз выстрелив в Одного Дюйма Пепла, Пронзающий Облако сосредоточился на Маленьких Холодных Ручках. Фан Минхуа видел, что спина Маленьких Холодных Ручек была пропитана кровью.

«Вот как всё должно быть!».

Фан Минхуа стал чувствовать себя спокойнее. Он начал выполнять задачу целителя, но потом увидел Мрачного Лорда.

Изначально тот бежал на помощь Маленьким Холодным Ручкам, но когда ему навстречу направился Один Осенний Лист, он внезапно изменил направление.

Почувствовав опасность, Фан Минхуа начал убегать. Однако Мрачный Лорд был слишком быстрым. В мгновение ока он запечатал Смеющейся Песне путь к отступлению.

«Выходит, это я являюсь его настоящей целью!».

Фан Минхуа ощутил дрожь в сердце. Спасти Маленькие Холодные Ручки? Нет! С самого начала именно Смеющаяся Песня был целью Е Сю. Маленькие Холодные Ручки был приманкой, призванной отвлечь Чжоу Зекая и Сун Сяна.

Кто остался защищать Смеющуюся Песню?

Никто.

Цзян Ботао, У Ци, Сун Сян: ни один из них не мог ему помочь. Лишь Чжоу Зекай мог это сделать.

Тем не менее, рядом с ним находился Маленькие Холодные Ручки. Он не мог соперничать с Пронзающим Облако, но даже простые размахивания руками перед лицом Пронзающего Облако доставят Чжоу Зекаю много неудобства.

Это… размен?

Фан Минхуа обнаружил, что Ань Вэньи решил пожертвовать собой. Тот явно не планировал выживать.

Маленькие Холодные Ручки практически никого не лечил. Он мёртвой хваткой вцепился в Пронзающего Облако.

Слабейший игрок Счастья пытается остановить сильнейшего игрока Самсары? В этом заключается стратегия Счастья? Это лошадиные скачки Тянь Цзи?

Воспользовавшись открытием Ань Вэньи, Счастье атакует Смеющуюся Песню и проведёт размен?

Фан Минхуа знал, что Счастье с удовольствием пойдёт на этот размен. Он не сомневался в том, что превосходит Ань Вэньи в роли целителя. Фан Минхуа обладал подобной уверенностью. На самом деле любой профессиональный целитель имел эту уверенность.

Вот почему Самсара проигнорировала Ань Вэньи. Они были уверены, что даже если тот получит полную свободу действий, ему не превзойти Фан Минхуа. По мнению игроков Самсары они не шли на риск, используя эту стратегию.

Откуда им было знать, что Ань Вэньи перестанет быть целителем, когда его оставят в покое? Неожиданно тот превратился в персонажа атаки, невероятно слабого персонажа атаки. Из-за того что Самсара его проигнорировала, он сумел засиять.

К сожалению, его атака была подобна упавшей звезде. Вспышка света продлилась считанные мгновения. Однако в итоге он сумел изменить ситуацию. Счастье явно больше не собиралось его использовать. Команда хорошо понимала, что в сражении между целителями тот проиграет Фан Минхуа.

В итоге они решили отказаться от него, чтобы устроить размен с Фан Минхуа.

Сегодня целительская идентичность Маленьких Холодных Ручек стала приманкой.

Он засиял на мгновение, чтобы быстро потухнуть, но сделав это, он собрался забрать вместе с собой целителя Самсары?

«Я не позволю этому произойти!».

Фан Минхуа попытался максимально отдалится от Мрачного Лорда. Его товарищи заметили происходящее. Они определённо помогут ему. Они знают, что этот размен им невыгоден. Это было не просто различие в ценности двух целителей. Без Фан Минхуа у Самсары не будет целителя. С другой стороны без Ань Вэньи у Счастья останется Мрачный Лорд!

Целительские способности Мрачного Лорда были слабыми. Будучи главным атакующим игроком, Е Сю не мог пожертвовать большим количеством характеристик для усиления лечения Мрачного Лорда. Он не был хорошим целителем, но он мог подлечить персонажа в критические моменты и в перспективе спасти чью-то жизнь. Каждый профессиональный целитель мог с уверенностью сказать, что в рамках техники он лучше Ань Вэньи, но перед лицом Е Сю никто не обладал подобной уверенностью.

Продержаться до прибытия помощи.

В этом заключался план Фан Минхуа. Он приготовился активировать навык в момент прихода Мрачного Лорда…

Ангельская мощь!

Навык Паладина, силовое отбрасывание, игнорирующее супер броню. Фан Минхуа хотел с помощью этого навыка выиграть для себя больше времени, но ему нужно поймать хороший момент. Он боялся, что если рано активирует ангельскую мощь, то она может быть неэффективной против Мрачного Лорда или что тот сможет её прервать.

В итоге Фан Минхуа внимательно уставился на Мрачного Лорда. Тот начал атаковать его издалека. Фан Минхуа начал уворачиваться, терпеливо дожидаясь нужного момента.

Время! Сейчас!

Ангельская мощь!

Этот навык был лишь первого уровня, но это не отменяло его мощи. Вокруг Смеющейся Песни быстро развернулся купол божественной защиты.

Однако Мрачный Лорд испарился.

На его месте не осталось клона. Это не была техника теневого клона. Не осталось следов магии, значит, это не телепорт… даже если бы тот использовал эти навыки перемещения, то он бы мог не успеть сбежать. Ангельская мощь действовала в аое области.

Куда Мрачный Лорд подевался?

Фан Минхуа ощутил, как по его телу пробежал озноб. Ему на ум пришла ещё одна возможность.

Мрачный Лорд перемещался в подземном туннеле под накрывающим землю куполом света.

Ниндзюцу – подземная туннельная техника!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1691 Гибкость.**

Глава 1691 Гибкость.

\*Пэнг!\*

На шее Смеющейся Песни появился солидный разрез. Однако каким бы ужасным он не выглядел, его урон был мал, так как подземная туннельная техника была лишь первого уровня. Целью этого навыка было не нанесение урона. Е Сю использовал подземную туннельную технику, чтобы избежать ангельской мощи и сблизиться со Смеющейся Песней.

Плохо!

Это была первая мысль Фан Минхуа. В реальности у Смеющейся Песни было много здоровья. Хотя вражеский ас приблизился к нему, это не была фатальная ситуация. Его команда сможет спасти его.

Фан Минхуа всё это понимал, но он не мог выбросить из своего сердца появившееся там чувство кризиса. Казалось, будто Мрачный Лорд нанёс Смеющейся Песне фатальный удар.

Это было давление.

Хотя он дважды становился чемпионом, после приближения Мрачного Лорда Фан Минхуа почувствовал, как на него наваливается удушающее давление.

Ему хотелось поскорее сбежать. Ему хотелось найти способ объединиться с командой. Фан Минхуа поспешно обернулся, но его глаза увидели только небо.

Мрачный Лорд быстро выступил с ещё одной атакой. После подземной туннельной техники последовал подбрасывающий навык, подбросивший Смеющуюся Песню в воздух.

Это не значит, что теперь Фан Минхуа должен отказаться от своих изначальных планов. Даже в воздухе он мог обозревать ситуацию на поле боя и принимать решения. Фан Минхуа быстро скорректировал камеру. Сделав это, он увидел, как врезавшийся в район его живота меч подбрасывает его ещё выше.

Сшибающий выпад!

Мрачный Лорд атаковал прежде чем Смеющаяся Песня полностью поднялся в воздух. Из-за этого сшибающий выпад мог оттолкнуть Смеющуюся Песню на максимальную дистанцию.

«Куда он меня бросил?». Быстро подумал Фан Минхуа. Сшибающий выпад нанёс ему мало урона. Этот навык редко использовали в качестве части комбинации. У него было два основных применения: его использовали как навык перемещения и как навык, меняющий положение цели. В командных соревнованиях чаще можно было увидеть его второе применение. Во время фокуса цели игроки хотели доставить её в удобное для себя место.

Вместе с подземной туннельной техникой Мрачный Лорд использовал два навыка, после чего активировал сшибающий выпад. Учитывая факт нахождения Смеющейся Песни в воздухе, можно было сказать, что Е Сю куда-то хочет его переместить.

«Счастье хочет сфокусироваться на мне?».

Фан Минхуа мало в это верил. Из того что он помнил, поблизости не было других персонажей Счастья. Может, они хотят пробить себе путь силой?

«Так вот что они задумали!».

Фан Минхуа снова обернулся по сторонам. Он быстро заметил приближающуюся к нему фигуру.

Издалека Танцующий Дождь бросила в Смеющуюся Песню горящий маяк. Клерика Самсары поглотил взрывной гриб от теплонаводящейся ракеты. Во время этого процесса Мрачный Лорд очень нежно с ним обращался. Он не позволил Смеющейся Песне быть унесённым прочь ударной волной.

Откровенно говоря, Фан Минхуа не хотел, чтобы Е Сю о нём заботился. Он мог понять оказываемую Су Мученг поддержку. Когда густой дым начал рассеиваться, Фан Минхуа увидел, как перед ним появилась красная тень.

Мягкая Мгла?

При поддержке Су Мученг Танг Ро сражалась с Цзяном Ботао и У Ци, однако ей потребовалось совсем немного времени, чтобы добраться до Смеющейся Песни. Эта была пренебрегающая всем агрессия!

Однако при виде Мягкой Мглы напряжение немного отпустило Фан Минхуа.

Счастье довольно грубо провело смену цели. Танг Ро оставила Цзяна Ботао и У Ци. Парни не были зрителями, пришедшими посмотреть на игру. Они определённо начнут действовать.

Когда Фан Минхуа подумал об этом, он увидел позади Мягкой Мглы Пустые волны и Жестокую Тишину. Те преследовали её по пятам.

Однако в следующее мгновение расстояние между ними начало увеличиваться.

Разрушающий ранги дракон!

Мягкая Мгла внезапно использовала высокоуровневый навык. Смеющаяся Песня продолжал находиться в воздухе, и Мрачный Лорд продолжал о нём заботиться. Фан Минхуа не мог увернуться от этой атаки. Внезапно он был ещё выше подброшен в воздух.

Мягкая Мгла быстро приблизилась к Смеющейся Песне. Мрачный Лорд сблизился с ним при помощи сияющего разреза.

Они не хотели встречаться со спасательной группой Самсары.

Фан Минхуа понимал намерения Счастья, но не слишком ли наивным был их план?

Пустые Волны имел мало навыков перемещения, поэтому дистанция между ним и Мягкой Мглой возросла, но Жестокая Тишина был Ассасином, лучшим классом в рамках подвижности. Он моментально отправился в погоню при помощи сияющего разреза. После этого он активировал быстрое движение и устремился вперёд. Ему потребуется совсем немного времени, чтобы прийти на помощь Фан Минхуа.

Смеющаяся Песня сможет продержаться до момента его прибытия. В конце концов, Счастье в основном пыталось увести его подальше. Наносимый персонажами урон не был таким высоким, каким он мог быть.

После завершения разрушающего ранги дракона Мягкой Мглы, Смеющаяся Песня был подхвачен Мрачным Лордом.

Бросок!

Смеющаяся Песня был брошен.

Что за…

Фан Минхуа был ошеломлён. Он увидел, как фигуру Мягкой Мглы окутывают волны магии. В следующее мгновение та исчезла.

Телепорт!

Мягкая Мгла переместилась на место предполагаемого падения Смеющейся Песни.

Почти добравшийся до Мягкой Мглы Жестокая Тишина был оставлен позади, не говоря уже о сильно отстающем Пустых Волнах. Тот был даже дальше Одного Осеннего Листа.

«Это… плохо!».

Фан Минхуа был ошеломлён слаженной координацией между Е Сю и Танг Ро. Это означает, что они не импровизировали. Это была наработанная тактика.

Всё подстроено!

Люди, имеющие хотя бы немного опыта игры в Славу, смогли это понять. Зачастую домашние заготовки были трудно реализуемы из-за постоянных изменений, происходящих в матче, но если это происходило, то одна сторона всегда заполучала преимущество. При виде координации между Е Сю и Танг Ро, а также помощи от Су Мученг, Фан Минхуа понял, что это была домашняя заготовка Счастья.

Игроки Счастья не просто безрассудно на него набросились. Они планируют перемещать его до тех пор, пока он не умрёт!

Подумав об этом, Фан Минхуа посмотрел на двух персонажей, выполняющих эту задачу.

О Мрачном Лорде не стоит и говорить. В его распоряжении было множество навыков перемещения. В этом плане он был королём мобильности.

Мягкая Мгла? Фан Минхуа видел баф от нейтрального чейсера, окружающий её ноги и повышающий её скорость движения. Один Осенний Лист остался дышать пылью, потому что у него не было бафа от нейтрального чейсера.

Плохо!

Тактика Счастья была плохой новостью для Самсары!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1692 Пуля может промазать.**

Глава 1692 Пуля может промазать.

Фан Минхуа почувствовал намерения Счастья. Он знал, что ситуация не выглядит радужной. Он знал, насколько подвижными могут быть персонажи Самсары. Откровенно говоря, Ассасины, Боевые Маги и Снайперы были весьма мобильными классами. Его Смеющаяся Песня и Пустые Волны Цзяна Ботао немного им проигрывали в этом плане.

Тем не менее, в данный момент Смеющейся Песне не нужно было перемещаться при помощи собственных усилий. Мрачный Лорд и Мягкая Мгла помогали ему с этим при помощи сдувающих и отбрасывающих навыков. Сейчас Смеющаяся Песня передвигался даже быстрее, чем если бы бежал.

Су Мученг блокировала преследователей и даже время от времени помогала Е Сю и Танг Ро. Вместе они создали красивую комбинацию.

Боевой Маг и Лаунчер?

Е Сю и Су Мученг, Лучшие Партнёры?

Все они были частью хорошо скоординированной игры. На стороне Самсары У Ци даже с активированным быстрым перемещением мог только не отставать от ребят. У Одного Осеннего Листа не было бафа от нейтрального чейсера, поэтому он отставал. О Пустых Волнах не стоит и говорить. Его оставили дышать пылью, поставив Цзяна Ботао в унизительное положение.

- Как дерзко!! – про-игроки воодушевлённо обсуждали эту ситуацию. Они не ожидали увидеть от Счастья подобную игру.

В финале, особенно в решающем матче, все старались действовать очень осторожно. Вот откуда пошло выражение «ожидаемый матч, скучная игра».

Однако в данный момент Счастье показывало очень рискованную игру. Параллельно с атакой Смеющейся Песни игрокам приходилось уводить его с такой скоростью, чтобы персонажи Самсары не смогли их догнать, а те, стоит отметить, перемещались с очень высокой скоростью. В этом процессе была задействована координация экстраординарного уровня сложности. Существовало слишком много факторов, которые стоит учитывать. Даже самая маленькая ошибка может привести к провалу.

С целителем Счастья разбирался Чжоу Зекай. Счастливая команда не оказывала ему никакой помощи. Если игроки допустят ошибку, то им не удастся спасти Маленькие Холодные Ручки. Тот уже потерял половину здоровья. Если игроки Самсары сосредоточат на нём свои атаки, то он погибнет в мгновение ока.

Неудача означает смерть!

Счастливая команда вознамерилась устроить размен целителями. Они шли по натянутому над бездной канату, не оставляя себе пути к отступлению. Малейшая ошибка приведёт их к падению в бездонную бездну!

По сравнению с их блестящей командной работой, про-игроки восхищались смелостью Счастья.

Другая проблема заключалась в том, что большую часть усилий Е Сю и Танг Ро тратили на перемещение Смеющейся Песни. Хотя они наносили ему урон, этот урон был посредственным. Они не могли сравниться с Чжоу Зекаем, который выдавал взрывной урон по Маленьким Холодным Ручкам.

Из-за этого Чжоу Зекай немного расслабился, но он не перестал обращать внимание на положение Смеющейся Песни. Видя, что его товарищи не могут догнать Счастье, он решил протянуть им руку помощи. Он видел, насколько трудно Счастью исполнять подобную игру. Малейшее вмешательство может смешать им все карты.

Пронзающий Облако не был быстрее Жестокой Тишины или Одного Осеннего Листа, но в отличие от них он был персонажем дальнего боя. Он может атаковать Е Сю и Танг Ро со своей текущей позиции.

Чжоу Зекай принял решение. Пронзающий Облако внезапно шагнул назад и отступил в сторону, после чего поднял пистолеты.

\*Бам!\*

Выстрел, фигура, кровь!

Маленькие Холодные Ручки внезапно встал перед Пронзающим Облако.

Удар коленом!

Пронзающий Облако поднял колено. Чжоу Зекай не торопился брать под контроль Маленькие Холодные Ручки. Даже одна пуля может разрушить ситуацию на другой стороне. Ему лишь нужно крошечное открытие. Что Клерик сможет ему сделать?

Разумеется, Ань Вэньи ничего не мог сделать Чжоу Зекаю. В его голове была лишь одна мысль: во что бы то ни стало не дать Чжоу Зекаю помешать ребятам.

Маленькие Холодные Ручки не обладал боевыми способностями. Его маленькие трюки могли работать против целителя Самсары, но они были ничем перед Чжоу Зекаем. Ань Вэньи мог лишь использовать тело своего персонажа, чтобы блокировать им пули Пронзающего Облако.

Ань Вэньи был уверен, что он ещё никогда не был так сосредоточен, как сейчас. Его персонаж постоянно получал урон от другой стороны, но стоило Пронзающему Облако двинуться в сторону, чтобы выстрелить в Е Сю и Танг Ро, как Маленькие Холодные Ручки вставал у него на пути.

Ань Вэньи понимал, насколько критичным был этот момент. Он грудью наваливался на пистолеты Пронзающего Облако. Однако в этот момент Чжоу Зекай использовал удар коленом. Ань Вэньи отчётливо его видел. Маленькие Холодные Ручки отпрыгнул назад.

Удар коленом промазал!

Однако с уклонением Маленьких Холодных Ручек появилось крошечное открытие.

Подняв пистолеты, Пронзающий Облако дважды выстрелил.

Маленькие Холодны Ручки прыгнул вперёд. Ань Вэньи хотел заблокировать обзор Чжоу Зекаю.

Теперь тот мог видеть только пропитанную кровью робу Клерика.

Выстрел в слепую?

Чжоу Зекай мог это сделать. Проблема заключается в том, что ему приходилось прицеливаться в быстро движущиеся цели. Даже если бы Маленькие Холодные Ручки не загородил ему обзор, ему бы пришлось предсказать, куда его цель переместится в следующий момент. С заблокированным обзором эта задача была трудна даже для Чжоу Зекая.

Но даже так, он всё равно выстрелил. Он должен хотя бы попытаться.

Звук выстрела ошеломил Ань Вэньи, но он не осмеливался оглядываться. Что если Чжоу Зекай промазал? Он должен продолжать ему мешать!

В этот момент Пронзающий Облако подпрыгнул. Возникла разница во времени. Теперь Чжоу Зекаю не только ничего не закрывало обзор, даже его пистолеты находились над головой Маленьких Холодных Ручек.

«Я больше ничего не могу сделать…».

Ань Вэньи мог лишь наблюдать за Пронзающим Облако. Он не мог остановить его.

«Чёрт…».

Ань Вэньи ненавидел себя за свою бесполезность.

Выстрел…

Подпрыгнувший Пронзающий Облако сделал два быстрых выстрела. В этот момент Ань Вэньи увидел появившееся в чате сообщение от Е Сю.

- Продолжай! – написал тот.

Что?

На этот раз Ань Вэньи обернулся.

Мрачный Лорд на рывке продвигался вперёд. Его зонт находился в форме щита, оружия Жреца, поэтому рывок был возможным. Очевидно, Мрачный Лорд заблокировал пули Чжоу Зекая зонтом.

- Не будь небрежным! Если он стреляет, это вовсе не означает, что он попадёт! – продолжил Е Сю.

- Малыш Чжоу, не слишком ли небрежна была твоя атака?

Написав это, Е Сю трансформировал зонт тысячи вероятностей. Купол зонта сложился, открывая чёрное дуло винтовки.

Выстрел!

Мрачный Лорд атаковал Пронзающего Облако в ответ.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1693 Извержение винтовки и пушки.**

Глава 1693 Извержение винтовки и пушки. Блок, контратака и провокация в чате. Ответ Е Сю выглядел таким обычным. Ань Вэньи был настолько тронут, что чуть не заплакал. Это был его товарищ по команде, товарищ, который не может быть более надёжным. Ему не удалось остановить Чжоу Зекая, но с его товарищами было не так просто справиться. Все они были сильнее его. Именно благодаря им его безрассудное вмешательство было особенно значимым. «Мне нужно продолжать!». Ань Вэньи стиснул зубы. По воздуху летела пуля. Наконец-то не Пронзающий Облако стрелял в других, а кто-то выстрелил в него. Скорость пули была небольшой, что позволило Чжоу Зекаю определить её тип. Это была ошеломляющая пуля. Она двигалась медленно и имела низкий урон, но её вторичный эффект был пугающим. От этой пули нужно увернуться. Тем не менее, в данный момент Пронзающий Облако находился в воздухе, поэтому задача по уклонению в значительной степени затруднялась. Чжоу Зекай посмотрел на траекторию полёта пули. После этого Пронзающий Облако начал стрелять в землю, при помощи отдачи смещаясь в сторону. Ошеломляющая пуля пролетела мимо него. Однако… \*Пу!\* Можно было отчётливо услышать звук врезавшейся в плоть пули. Как? Чжоу Зекай был ошеломлён. Он отчётливо видел пулю. Пронзающий Облако увернулся от неё, но в него каким-то образом попали. Сзади… Чжоу Зекай осознал что произошло. Теперь Пронзающий Облако был ошеломлён. В подобном состоянии он и упал с воздуха. Танцующий Дождь! Множество людей поняли это только после просмотра повтора. Когда Е Сю контратаковал, Су Мученг скоординировала с ним свои действия, выстрелив в спину Пронзающего Облако ошеломляющей пулей. Лучшие партнёры идеально подобрали время для атаки. Две ошеломляющие пули одновременно отправились в полёт. Даже такой божественный Снайпер как Чжоу Зекай не заметил, что в него летят две пули. Другие игроки Самсары ждали, когда он создаст для них возможность, чтобы они могли спасти Смеющуюся Песню. Откуда им было знать, что Е Сю и Су Мученг вместе атакуют Чжоу Зекая? Даже сейчас они всё ещё продолжали сетовать на то, что попытка заблокировать Е Сю провалилась. Они ещё надеялись, что Чжоу Зекай снова предпримет попытку им помочь. Они не заметили, что Пронзающий Облако находится в ошеломлённом состоянии. Ань Вэньи также этого не знал. Он лишь увидел как Пронзающий Облако уворачивается от пули Мрачного Лорда. «Я не могу только полагаться на своих товарищей. Мне нужно ещё больше работать!». Ань Вэньи укрепил свою решимость. В этот момент он заметил, что Пронзающий Облако ошеломлён. Ошеломлён! В голове Ань Вэньи быстро закрутились шестерёнки. Он не понимал как, но Пронзающий Облако был ошеломлён. Ошеломляющая пуля попала? Ань Вэньи был сбит с толку. Он отчётливо видел, как та пролетела мимо. Тогда как она попала? Е Сю… как ему удалось это сделать? Хотя Ань Вэньи слишком много думал, он понимал, что ему нужно использовать это открытие. На протяжении всего этого времени он выступал в роли мясного щита, и сейчас пришло время ответить обидчику. Маленькие Холодные Ручки был покрыт кровью, но излучаемый его крестом свет был всё таким же чистым и ярким, как и всегда. Гипноз? Ань Вэньи сильнее всего хотел использовать этот навык. Хотя гипноз обладал сильным контролирующим эффектом, он также имел долгое время каста. Времени ошеломления будет недостаточно для завершения каста гипноза. Вторым по значимости навыком был священный огонь. Пять секунд снижения урона и три секунды немоты. Снайперы больше полагались на обычные атаки, чем другие классы, поэтому немота не была для них критична. Тем не менее, священный огонь всё равно значительно снизит силу Пронзающего Облако. У Клериков не было лучших контролирующих навыков. Каким бы великим не был Чжоу Зекай, он не мог снять с себя эффект ошеломления. Он мог лишь смотреть на то, как Маленькие Холодные Ручки призывает священный огонь. Священное пламя поглотило Пронзающего Облако. Лишь после появления обжигающих языков пламени игроки Самсары заметили, что произошло с Чжоу Зекаем. Обернувшись, они увидели, как Пронзающего Облако поглотил священный огонь Маленьких Холодных Ручек… На подобной дистанции Клерик без всякой защиты смог попасть по Пронзающему Облако священным огнём? Ошеломление? Заморозка? Гипноз? Головокружение? Игроки Самсары были уверены, что Пронзающий Облако попал под какой-то обездвиживающий эффект. Помочь ему? Эта мысль появилась в головах всех игроков, но они быстро отбросили её прочь. Под каким бы эффектом не оказался Пронзающий Облако, тот не продлится долго. Чжоу Зекаю противостоял только Клерик, не излучающий никакой угрозы. Пронзающий Облако был персонажем дальнего боя. Даже если Ань Вэньи попытается убежать за время действия контролирующего эффекта, Пронзающий Облако всё равно достанет его своими атаками. Чжоу Зекаю не требовалась помощь. Все пришли к этому выводу. Тем не менее, игрокам пришлось столкнуться с эффектом временного выхода из битвы Чжоу Зекая. Ань Вэньи не стал убегать, понимая, что это будет бесполезно. Ключом был Один Дюйм Пепла. Чжоу Зекай постоянно не давал ему продохнуть. Героический прыжок создал для него небольшое открытие, но это произошло лишь однажды. Впоследствии Чжоу Зекай начал атаковать Маленькие Холодные Ручки, параллельно с этим не давая Одному Дюйму Пепла установить призрачную границу. Ань Вэньи хотел помочь Цяо Ифану, но Клерики были крайне паршивыми бойцами в ближнем бою. Когда Чжоу Зекай полностью на нём сосредотачивался, он не мог ничего сделать. Ему повезло, что он сумел заблокировать предназначенные Е Сю и Танг Ро пули. Один Дюйм Пепла? Игроки Самсары посмотрели на Призрачного Мечника Счастья. Сражение происходило в руинах, в которых было множество разрушенных стен и колонн. Когда в Пронзающего Облако попала ошеломляющая пуля, Цяо Ифан воспользовался этим моментом, чтобы спрятаться. Чжоу Зекай не заметил, куда тот подевался. Никто в Самсаре этого не заметил. Даже Ань Вэньи этого не знал. Множество зрителей не заметили ошеломляющую пулю Су Мученг, но Цяо Ифан заметил. Он постоянно отслеживал ситуацию на поле боя. Он постоянно следил за своими товарищами и оппонентами. Одновременные ошеломляющие пули от Мрачного Лорда и Танцующего Дождя. Кроме Е Сю и Су Мученг, Цяо Ифан единственный на поле боя заметил их командную работу. Одна из них попадёт! Цяо Ифан был в этом уверен. Создать призрачную границу, чтобы подавить Пронзающего Облако? Он быстро отбросил эту мысль, потому что у него не было призрачной границы, которая смогла бы эффективно подавить Пронзающего Облако. В огненной границе, наносящей урон или границе чумы, понижающей характеристики, было ещё меньше смысла. В итоге Цяо Ифан решил спрятаться. Воспользовавшись этой возможностью, Один Дюйм Пепла вышел за пределы зоны атаки Пронзающего Облако. Маленькие Холодные Ручки и Пронзающий Облако находились рядом друг с другом. Времени ошеломления будет недостаточно, чтобы Маленькие Холодные Ручки смог сбежать. С другой стороны Цяо Ифан давно пытался сбежать от Пронзающего Облако. В отличие от Маленьких Холодных Ручек, Один Дюйм Пепла находился довольно далеко. После появления большого открытия ему не составило проблем скрыться. За ним не погнались пули Пронзающего Облако. В реальности ни один из игроков Самсары не смотрел в сторону Одного Дюйма Пепла. У Цяо Ифана с безумной скоростью колотилось сердце. Он знал, что ему нужно использовать эту возможность. Связавшись с Е Сю в чате, он быстро обсудил с ним план своих действий. Один Дюйм Пепла осторожно спрятался за разрушенной стеной. Его серебряное оружие, снежная полоса, начало светиться.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1694 Помехи Фантомного Демона.**

Глава 1694 Помехи Фантомного Демона.

\*Бум бум бум…\*

Мрачный Лорд и Мягкая Мгла продолжали отбрасывать Смеющуюся Песню. Во время этого процесса они старались нанести ему как можно больше урона. Уровень демонстрируемой ими координации заставил даже их товарища по команде, Цяо Ифана, вздыхать в восхищении. Цяо Ифан также заметил, что Мрачный Лорд сделал так, чтобы Один Дюйм Пепла не попал в поле зрения Смеющейся Песни.

«Это можно назвать исчезающим шагом?». Подумал Цяо Ифан. Он не забывал прилежно осматривать поле боя. Цяо Ифан учился не только у своих товарищей, но и у оппонентов. В атаках Мрачного Лорда, которые тот посылал в Смеющуюся Песню, он смог заметить намёк на исчезающий шаг. Исчезающий шаг использовал мёртвые углы оппонента. В данной ситуации Е Сю использовал атаки Мрачного Лорда, чтобы изменять положение Смеющейся Песни таким образом, чтобы тот не видел Одного Дюйма Пепла.

«Принцип тот же, но на деле это ещё сложнее, чем исчезающий шаг». Пришёл к выводу Цяо Ифан. Контролировать другого персонажа при помощи атак было гораздо сложнее, чем контролировать своего персонажа.

«Теперь моя очередь!».

Цяо Ифан не забывал учиться даже в матчах, но также он не забывал о своей миссии. Видя, как Мрачный Лорд и Мягкая Мгла перемещают Смеющуюся Песню, Один Дюйм Пепла начал кастовать, словно ему отдали приказ.

Призрачная сила заструилась вдоль его меча подобно воде. Внезапно она хлынула в землю, после чего начала по ней распространяться.

Среди персонажей Самсары Жестокая Тишина был самым быстрым. Хотя игроки Самсары заметили исчезновение Одного Дюйма Пепла, сейчас важнее было спасти Смеющуюся Песню. Пока что они могли лишь гнаться за Мрачным Лордом и Мягкой Мглой, параллельно обращая внимание на своё окружение.

Девятнадцать шагов!

У Ци отслеживал дистанцию. Дистанция между Жестокой Тишиной и Смеющейся Песней не была стабильной. Иногда она увеличивалась, а иногда сокращалась. В конце концов, две стороны не просто бегали. Е Сю и Танг Ро действовали сообща. Кроме того, У Ци приходилось избегать атак Су Мученг.

Как и следовало ожидать, Су Мученг существенно влияла на обстановку на поле боя. Игроки Самсары отчётливо ощущали её влияние. Если бы та не мешала им, то они бы уже поймали Мрачного Лорда и Мягкую Мглу.

Тем не менее, ситуацию нельзя было назвать ужасной.

У Ци был уверен. С ним в преследовании, Мрачный Лорд и Мягкая Мгла могли лишь время от времени атаковать Смеющуюся Песню. Тот определённо сможет ещё долго прожить.

Смогут ли два игрока Счастья продолжать демонстрировать безошибочную игру?

Предыдущее вмешательство Чжоу Зекая закончилось неудачей, но остановится ли он на этом? В худшем случае, если Маленькие Холодные Ручки будет блокировать каждый его выстрел, Чжоу Зекай просто его убьёт, после чего поможет своим товарищам. Времени более чем достаточно.

Ещё были атаки Су Мученг. Самсара приготовилась ограничить её. Пустые Волны двигался медленнее остальных персонажей. Он всё сильнее отставал, поэтому ему не имело смысла и дальше продолжать погоню. Будет лучше, если он займётся Танцующим Дождём.

Другие не заметили ошеломляющую пулю Су Мученг, но Чжоу Зекай заметил её. Он рассказал об этом команде, после чего та решила, что Су Мученг нужно снова запереть в коробочку-1. Ей нельзя позволять и дальше бесчинствовать.

Самсара не ожидала, что Счастье выступит с такой смелой игрой. Метод Е Сю был очень рискованным, именно поэтому все игроки Самсары начали пытаться ему помешать. Если бы те знали, что это будет домашняя заготовка Счастья, то они бы уже давно разделили свои силы. К примеру, Пустые Волны был Магическим Мечником, который плохо подходил для гонок.

Они быстро произвели необходимые изменения. Нельзя сказать, что их реакция была медленной, поэтому игроки не чувствовали себя подавленными. Единственной проблемой был Цяо Ифан.

Этот парень внезапно исчез. Для Самсары он был большим тревожным фактором. Фантомные Демоны имели много инструментов для контроля области. Если персонажи попадут в призрачные границы, это будет очень плохо.

Несмотря на тревогу, игроки Самсары не замедлились. Они лишь могли продолжать погоню.

Так как они не знали, что сейчас делает Один Дюйм Пепла, мысли о нём будут их только отвлекать. Игроки Самсары отчётливо это понимали.

У Ци выжимал из своего класса всю скорость, на которую тот был способен, двигаясь подобно стреле. Вскоре он появился в поле зрения Цяо Ифана.

В этот момент Жестокая Тишина внезапно замедлился.

Что происходит?

У Ци на мгновение растерялся, но он быстро понял, что произошло. Земля под его ногами выглядела так, словно её покрасили чёрными чернилами. Каждое его движение выглядело тяжёлым.

Граница пепла увеличивала вес персонажа, понижая его скорость. Её эффект распространился на Жестокую Тишину.

Дистанция между Жестокой Тишиной и Смеющейся Песней внезапно увеличилась. У Ци лишь мог продолжать медленно продвигаться вперёд. Обернувшись, он увидел прятавшегося за стеной Одного Дюйма Пепла.

У Ци отправил в чат сообщение с его положением.

Ему потребуется какое-то время, чтобы выйти из границы пепла. Пустые Волны бежал к Танцующему Дождю. С Чжоу Зекая спало ошеломление, но со своего места он не видел Одного Дюйма Пепла. Ему будет сложно прикрыть У Ци.

Оставался только Сун Сян.

Один Осенний Лист также попал в границу пепла. Тем не менее, он находился рядом с её границей, в отличие от Жестокой Тишины, который угодил в самый центр призрачной границы. Это означает, что он сможет гораздо раньше выйти из границы пепла, чем его товарищ.

Сейчас им нужно продолжать преследовать Мрачного Лорда и Мягкую Мглу. Тем не менее, если Сун Сян хочет выйти из границы пепла, ему придётся вернуться назад.

В итоге он так и сделал. У него не было другого выбора.

Жестокая Тишина продолжил медленно продвигаться вперёд. У Ци ждал отката нужного навыка.

Сияющий разрез!

С этим навыком Жестокая Тишина сможет быстро выйти из границы пепла.

В этот момент У Ци увидел, как вокруг тати Одного Дюйма Пепла начала собираться призрачная божественная сила.

Это…

Опустилась мёртвая тишина.

Только что вышедший из отката сияющий разрез был запечатан.

Граница тишины. Внутри этой границы блокировались все навыки.

С увеличенным весом от границы пепла и под эффектом молчания от границы тишины Жестокая Тишина продолжил медленно продвигаться вперёд.

Несмотря на то, что Сун Сян выбрался из призрачной границы, чтобы продвинуться вперёд ему придётся пойти в обход.

Мрачный Лорд и Мягкая Мгла продолжали удаляться. Чтобы догнать их, Сун Сяну придётся обойти призрачную границу, и при этом не попасть в новую границу. Сун Сяна сильно раздражала эта ситуация.

В этот момент он предстал перед трудным выбором: продолжить гнаться за Мрачным Лордом и Мягкой Мглой или напасть на Одного Дюйма Пепла?

Он не единственный обдумывал этот вопрос. За пределами сцены про-игроки вели пылкую дискуссию.

Один Осенний Лист находится очень далеко от Мрачного Лорда и Мягкой Мглы. В случае продолжения погони, сможет ли Сун Сян их догнать? Мрачный Лорд и Мягкая Мгла не могли выбраться за пределы зоны атаки Пронзающего Облако. Если Чжоу Зекай захочет оказать поддержку на другой стороне, ему придётся отказаться от Маленьких Холодных Ручек. Это будет рискованно. У Маленьких Холодных Ручек осталось мало здоровья. Если Чжоу Зекай от него откажется, а Смеющаяся Песня будет убит, то Самсара потеряет армию после отдачи невесты. Чжоу Зекай явно был настроен добить Маленькие Холодные Ручки. Без его поддержки на этой дистанции, будет ли погоня Сун Сяна иметь смысл?

Но если он не продолжит погоню… то у другой стороны развяжутся руки. Тогда Мрачному Лорду и Мягкой Мгле ничто не помешает остановиться и серьёзно заняться Смеющейся Песней. Им не потребуется много времени, что его добить. В размене между целителями проиграет Самсара. Это был факт.

Оба варианта были невыгодны для Самсары…

- А что если он убьёт Одного Дюйма Пепла? – внезапно предложил кто-то.

Обе стороны потеряют своих целителей, но Самсара также заберёт Одного Дюйма Пепла. Самсара определённо может позволить себе размен два на одного.

- Но это будет непросто сделать, разве нет? – произнёс Ли Сюань. Он имел право говорить об Одном Дюйме Пепла. Будучи первым Фантомным Демоном, он знал, что Цяо Ифан будет делать дальше.

Цяо Ифан вышел из-за стены. Его положение уже было раскрыто, поэтому ему не имело смысла больше скрываться. Не только У Ци, но и Сун Сян знал о его местоположении.

Тем не менее, Один Дюйм Пепла стоял внутри призрачной границы.

Призрачными границами можно было не только контролировать и ограничивать врагов. Граница меча, к примеру, увеличивала силу и интеллект союзников Призрачного Мечника. Ослабляющие призрачные границы также можно было назвать формой защиты для союзников, не так ли?

Множество игроков, особенно игроков, играющих классами ближнего боя, ненавидели призрачные границы. Наиболее радикальные игроки называли их багом.

Если Призрачный Мечник будет стоять внутри своих призрачных границ, то, как с ним сможет справиться персонаж ближнего боя?

Как?

Сражаться с Призрачным Мечником под ослеплением от границы тьмы или под замедлением от границы пепла? Или не иметь возможности использовать навыки внутри границы тишины?

Это невозможно!

Вот почему Сун Сян мог лишь с ненавистью смотреть на Одного Дюйма Пепла. Не то чтобы классы ближнего боя не имели методов противодействия призрачным границам. Просто эти методы были медленными и требовали времени. Сейчас Самсаре как раз не хватает времени. Пока Сун Сян будет медленно разбираться с Цяо Ифаном, Е Сю и Танг Ро быстро убьют Смеющуюся Песню и придут своему товарищу на помощь.

- Если бы Цзян Ботао был всё ещё здесь… - произнёс Ван Екси.

Цзян Ботао играл Магическим Мечником. Магические Мечники вели бой на средней дистанции. Пустым Волнам не потребовалось бы медленно сражаться с Одним Дюймом Пепла. Более того, вместе с Сун Сяном, Цзян Ботао гораздо быстрее бы убил Призрачного Мечника Счастья. Самсара могла отказаться от Смеющейся Песни и устроить размен два на одного.

К сожалению, Цзяна Ботао здесь не было.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1695 Мерцающая техника.**

Глава 1695 Мерцающая техника.

У Самсары проблемы с позиционированием?

После того как Пан Линь и Ли Ибо проанализировали текущую ситуацию, большинство зрителей подумали подобным образом. Если бы Цзян Ботао не ушёл, то у Самсары гораздо лучше бы шли дела. Если это не проблемы с позиционированием, тогда что это?

Однако про-игроки были с этим не согласны.

Говорить, что у Самсары проблемы с позиционированием, было равносильно отправке совета из настоящего в прошлое. В тот момент решение Самсары отправить Цзяна Ботао противостоять Су Мученг, было правильным. Под вопрос можно было поставить другое их решение. Самсара с самого начала проигнорировала Су Мученг, отправившись спасать Фан Минхуа.

Вместо того чтобы обвинять Самсару в проблемах с позиционированием, лучше будет сказать, что Цяо Ифан принял правильное решение в правильное время. Благодаря тому, что он постоянно наблюдал за обстановкой на поле боя, ему удалось создать ситуацию, при которой создалось впечатление, что Самсара допустила ошибку.

- Выдающийся командный игрок. – Про-игроки не жалели похвал для Цяо Ифана. Каждая подобная похвала была пыткой для Маленькой Травы. Многозначительные взгляды про-игроков всё сами за себя говорили. Какими бы спокойными они ни были, они испытывали лёгкий дискомфорт.

У Самсары не было времени, чтобы восхищаться удивительной игрой Цяо Ифана. Его удивительная игра доставила им немало проблем.

Стоит ли им гнаться за Мрачным Лордом и Мягкой Мглой или нет?

Это было сложное решение. Сун Сян начал обходить призрачную границу.

Преследовать!

Сун Сян видел, что после того как Цяо Ифан заблокировал его и У Ци, Е Сю и Танг Ро замедлились, чтобы понаблюдать за их действиями. Если Самсара сосредоточится на Одном Дюйме Пепла, то Мрачный Лорд и Мягкая Мгла перестанут убегать и начнут быстро добивать Смеющуюся Песню.

Игроки Самсары не хотели увидеть подобный сценарий. Догонят они их или нет, это было не так важно, главное было давление. В таком случае Счастью придётся продолжать перемещать Смеющуюся Песню. Возможно, во время этого процесса игроки допустят ошибку.

Преследовать, нужно продолжать преследование. Если не вдвоём, то хотя бы один игрок Самсары должен преследовать Счастье.

Внезапно вспыхнул свет меча. Лунный разрез с переходом в разрез полной луны. Перед Одним Осенним Листом появилась классическая комбинация Призрачных Мечников. Сун Сян не искал проблем, а Цяо Ифан искал. Встав в позу Демона Мечника, Фантомный Демон атаковал.

Как мог Цяо Ифан, отлично читающий ситуацию в матче, не понять серьёзность текущей ситуации? Смерть Маленьких Холодных Ручек была предопределена. Самый важный вопрос заключается в том, смогут ли Е Сю и Танг Ро добить Смеющуюся Песню или нет? Чтобы ребята смогли это сделать, очень важно заблокировать Сун Сяна и У Ци. Цяо Ифан не мог позволить им прорваться. К сожалению, контролирующие навыки Одного Дюйма Пепла находились в кулдауне. Сколько бы урона не наносила огненная граница или сколько бы защиты не понижала граница чумы, они не смогут остановить персонажей.

Не имея других вариантов, Цяо Ифан открыто напал на Одного Осеннего Листа.

Сун Сян быстро среагировал. Один Осенний Лист дважды шагнул в сторону, уворачиваясь от атак Одного Дюйма Пепла. Тот находился рядом с ним. Сун Сяну очень хотелось задать ему хорошую трёпку копьём уничтожения зла. Внезапно ему в голову пришла идея, после которой он быстро написал в чат: смена!

Запертому в двух границах У Ци будет очень сложно разбираться с Цяо Ифаном. Граница пепла и граница молчания в существенной степени ограничили боевой потенциал Жестокой Тишины. В дуэли с Одним Дюймом Пепла, тот определённо будет проигрышной стороной. Цяо Ифан даже может установить полное доминирование. Классы ближнего боя называли призрачные границы багом не без причины.

Однако в данный момент Цяо Ифан проигнорировал У Ци, вместо него сосредоточившись на Сун Сяне. Если Одного Дюйма Пепла займёт Один Осенний Лист, то вышедший из призрачных границ Жестокая Тишина сможет продолжить погоню. Для быстрого Ассасина это будет не особо сильная задержка.

Поэтому, смена!

Сун Сян пришёл в восторг при виде этой возможности. Казалось, что внимательный Цяо Ифан допустил ошибку из-за тяжёлой ответственности.

Тираническое разрушение!

Когда Сун Сян отправил в чат сообщение, Один Осенний Лист активировал тираническое разрушение, отталкивая Одного Дюйма Пепла подальше от призрачной границы. Без призрачных границ Фантомный Демон значительно ослабнет в ближнем бою. Главные инструменты Фантомных Демонов, призрачные границы, имели время каста, но разве можно что-то скастовать в ближнем бою? У них оставались низкоуровневые атаки Элементалистов и Боевых Магов. Однако навыки этих классов в основном приберегались для выживания, а не для настоящего сражения.

Тем не менее, Цяо Ифан неожиданно быстро и правильно среагировал. В момент появления тиранического разрушения Один Осенний Лист отпрыгнул назад, после чего двинулся в сторону. Его ритм был лёгким и быстрым. Его движения вызвали у людей чувство узнавания, но в случае с Цяо Ифаном это было странное чувство.

- Что это?! – воскликнул первый Фантомный Демон, Ли Сюань. Он был отлично знаком с Фантомными Демонами, но Цяо Ифан в данный момент демонстрировал очень странные движения.

Опытные игроки ощутили то же чувство, что и обычные зрители. Они даже растерялись на мгновение. В этот момент Один Дюйм Пепла снова шагнул в сторону.

- Дублирующие шаги, - воскликнул кто-то. Когда это название было озвучено, все поняли, откуда появилось чувство дежавю.

Дублирующие шаги не были редкой техникой. На самом деле они были очень распространены. Тем не менее, из-за того, что у многих классов имелись свои уникальные стили, эти классы имели свои уникальные техники.

Дублирующие шаги были одной из таких техник. Это была техника базового движения. Игрок использовал множество быстрых маленьких шажков для захода оппоненту за спину.

Атака в спину наносит увеличенный урон. Эта механика распространяется на все классы. Однако существует класс, получающий дополнительные бонусы при атаке в спину.

Ассасин!

Классовый навык продвижения Ассасинов, «искусство убийства», усиливает урон от атак в спину. Ассасин был быстрым классом, поэтому игроки этого класса при любой удобной возможности старались зайти своему оппоненту за спину. Любой класс мог использовать дублирующие шаги, просто Ассасины получали наибольшую выгоду от этой техники.

Один Дюйм Пепла не был Ассасином. Некоторые классы ближнего боя использовали дублирующие шаги, но Призрачные Мечники, в частности Фантомные Демоны, не имели к ним никакого отношения. Однако в данный момент Один Дюйм Пепла их использовал, вызывая у зрителей странное чувство. Отличительные черты дублирующих шагов были отчётливо видны. Лишь опытный Ассасин мог использовать эту технику на таком высоком уровне.

Но зачем Фантомному Демону тренировать технику Ассасинов до такого высокого уровня? В такой критический момент Цяо Ифан показывал очень лёгкое и чистое исполнение.

Многие люди были сбиты с толку, но тот, кто знал о прошлом Цяо Ифана, в особенности игроки Маленькой Травы, не находил в этом ничего странного. В Маленькой Траве Цяо Ифан играл Ассасином. Он на протяжении полугода тренировался играть этим классом.

Впоследствии он пересел на Фантомного Демона, но при этом не отбросил прочь наработанные на Ассасине техники. Цяо Ифан тяжело работал, чтобы изучить техники Ассасина. Хотя те не особо подходили к его новому классу, он чувствовал, от них не стоит полностью отказываться. В конце концов, один из его товарищей был опытен во всех классах. Цяо Ифан не раз видел, как тот использует навыки различных классов, превращая гниль в чудо. Цяо Ифан не имел таланта для изучения всех классов, но всё, что у него имелось в распоряжении, являлось его оружием. Он верил, что придёт время, и эти навыки ему пригодятся. Они окупят себя, даже если будут полезны лишь в единичных случаях.

И этот момент настал.

Дублирующие шаги!

Обычная техника, с которой были знакомы множество Ассасинов. Эта техника использовалась для быстрого захода оппоненту за спину, но это не означает, что оппонент будет стоять и ничего не делать. Такой скиловый игрок как Сун Сян смог успеть за двумя шагами дублирующих шагов. Дублирующие шаги были исполнены Фантомным Демоном, а не Ассасином.

Никто не ожидал, что Фантомный Демон использует дублирующие шаги, да ещё с таким мастерством. Казалось, будто Один Дюйм Пепла был настоящим Ассасином.

Когда Сун Сян осознал что происходит, Один Дюйм Пепла сделал третий шаг.

Три шага, три маленьких шага позволили Одному Дюйму Пепла зайти к Одному Осеннему Листу сбоку. Лишь после этого Сун Сян среагировал. Лишь после этого Один Осенний Лист начал двигаться. Однако Один Дюйм Пепла уже сделал свой ход.

Выпад!

Низкоуровневый навык Мастеров Меча, невероятно быстрый укол.

Он был слишком быстрым. От него было невозможно увернуться. В итоге удар попал по Одному Осеннему Листу.

Выпад наносил небольшой урон, но при этом обладал отбрасывающим эффектом.

Выражение Сун Сяна изменилось. Он осознал, что означает отбрасывание.

Позади Одного Осеннего Листа располагались границы пепла и тишины.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1696 Первая смерть.**

Глава 1696 Первая смерть.

Увеличение веса и запечатывание навыков.

Гнаться за Мрачным Лордом и Мягкой Мглой под эффектами от границы пепла и границы тишины? Убить Одного Дюйма Пепла? Не стоит даже об этом думать. Один Осенний Лист был отброшен в перекрывающиеся призрачные границы.

Эффекты призрачных границ обычно длились считанные секунды, но на про-сцене эти секунды могли изменить ход матча.

Мрачный Лорд и Мягкая Мгла перестали убегать, переключившись в режим убийц. Оба игрока сосредоточились на своих атаках. У Смеющейся Песни начало стремительно убывать здоровье.

Сун Сян и У Ци могли лишь со стороны наблюдать за этой сценой.

Они ближе всего находились к Смеющейся Песне, но призрачные границы заставили их почувствовать, что они находятся дальше всего.

Цзян Ботао уже начал подавлять Су Мученг. Он не мог сменить цель, чтобы помочь своим товарищам. Как бы не развивались события, одним из победных условий было подавление Су Мученг. Самсара на самом деле ранее слишком поспешила. Они не должны были развязывать руки Су Мученг.

Ещё был Чжоу Зекай.

Когда команда находилась в тупике, в проигрышном положении, в неопределённой ситуации, он всегда выходил вперёд, используя своё мощное присутствие для смены направления течения. Создавалось впечатление, что это уже был установленный порядок вещей.

В итоге многие зрители с ожиданием смотрели на Пронзающего Облако.

Фанаты Самсары надеялись, что Чжоу Зекай создаст ещё одно чудо.

Игроки Счастья никогда не снижали защиты против этого топового игрока. Среди них была одна пара глаз, практически приклеенных к Пронзающему Облако. Эта пара глаз больше никуда не смотрела.

Ань Вэньи.

Он не знал, что Цяо Ифан запечатал двух персонажей Самсары в призрачных границах.

Он не знал, что Е Сю и Танг Ро остановились, чтобы быстро добить Смеющуюся Песню.

Он не знал, что Су Мученг сражается с Цзяном Ботао, стараясь найти возможность помочь своим товарищам.

Он даже не знал, сколько здоровья осталось у Маленьких Холодных Ручек и у Пронзающего Облако. Ань Вэньи лишь следил за движениями Пронзающего Облако и за его двумя пистолетами.

Влево? Вправо? Назад? Прыжок?

Ань Вэньи уставился на пистолеты. Маленькие Холодные Ручки реагировал соответственно. На про-сцене его считали слабейшим игроком Счастья, но в данный момент он присматривал за лучшим из лучших.

Ань Вэньи хотел остановить Чжоу Зекая. Он хотел победить.

Стать чемпионом!

Чемпионом Альянса Славы.

Ещё два года назад Ань Вэньи мог лишь мечтать о подобных словах. Он был одним из миллионов игроков, играющих в Славу. Он играл Клериком, и восхищался первым Клериком Славы, Чжаном Синьцзе, вследствие этого поддерживая Тиранию. Именно по этой причине он присоединился к гильдии Тирании, став одним из целителей Амбиций Тирана.

Для большинства обычных игроков присоединение к клубной гильдии означало присоединение к когорте топовых игроков Славы. Однако Ань Вэньи не был достаточно хорош, даже чтобы считаться элитой в Амбициях Тирана. Элитную команду гильдии обычно лично возглавлял лидер гильдии. Для Ань Вэньи даже элитная команда была недостижимой целью.

Однако меньше чем через два года он стоял на про-сцене, сражаясь против игроков, которые раньше казались ему существами из другого пласта мироздания. Он пожал руку и поприветствовал своего кумира, Чжана Синьцзе. И вот теперь он сражался в финале, сражался за чемпионский титул.

Да, он был слабейшим в Счастье, ну и что? Если он сможет стать чемпионом, его слабость ничего не будет значить.

«Сражайся!».

Маленькие Холодные Ручки походил на кунжутную мягкую конфету. Он неотрывно следовал за Пронзающим Облако, блокируя его обзор и пистолеты.

«Сражайся! Сражайся!».

Ань Вэньи позабыл обо всём остальном. В его сердце осталась лишь убеждённость. Даже когда у Маленьких Холодных Ручек осталось совсем мало здоровья, он не колебался. Он ни на кого не смотрел. Его финальное усилие ничем не отличалось от его предыдущих усилий. Уверенный и решительный, Ань Вэньи делал всё, чтобы заблокировать Пронзающего Облако.

\*Бам!\*

Это был последний выстрел, который услышал Ань Вэньи. После этого земля и небо завращались. Он увидел, как над ним проносится Пронзающий Облако.

«Я не могу позволить ему пройти!». Подумал Ань Вэньи. Маленькие Холодные Ручки протянул руку, чтобы схватить ветровку Пронзающего Облако.

«Есть!».

Когда пальцы Маленьких Холодных Ручек дотронулись до ветровки Пронзающего Облако, сердце Ань Вэньи наполнилось радостью. Он снова успешно остановил Чжоу Зекая?

Однако в следующее мгновение ветровка исчезла из его поля зрения. Рука Маленьких Холодных Ручек осталась висеть в пустоте.

Мир посерел.

«Это конец…».

Маленькие Холодные Ручки погиб, став первой жертвой матча. Для Ань Вэньи финал подошёл к концу. Его сезон был окончен. Он больше не сможет повлиять на исход матча, но предпринятые им усилия остались. Тем не менее, в своём сердце Ань Вэньи продолжал сожалеть о последнем моменте. «Почему я не схватил его за ветровку?».

Целитель Счастья погиб!

Обычно подобные новости приносили радость команде, убившей целителя. Хотя целитель Счастья был слабейшим игроком команды, целитель являлся целителем, незаменимым активом в командных соревнованиях. Тот, кто контролирует вражеского целителя – контролирует матч. Тогда что произойдёт, если вражеский целитель погибнет? Это было практически провозглашение победы.

Тем не менее, помимо редких аплодисментов от фанатов Самсары, больше никто не обрадовался этой сцене. Никто не почувствовал, что победа была в кармане у Самсары после смерти целителя Счастья. Сейчас самый главный вопрос заключается в следующем: сможет ли Самсара спасти своего целителя или нет?

Пронзающий Облако подобно стреле устремился вперёд. Мрачный Лорд и Мягкая Мгла вывели Смеющуюся Песню за пределы его зоны атаки. Своими безумными усилиями Ань Вэньи не дал Пронзающему Облако приблизиться к ним.

- Интересно, может, был найден новый метод справляться с Чжоу Зекаем? – пошутил Ли Ибо, но Пан Линь никак не отреагировал на его шутку. Тот был полностью поглощён матчем. Глупая, но умная игра Ань Вэньи, продемонстрированная им цепкость и дух: Пан Линь не мог над этим смеяться.

Новый метод?

Это просто шутка. Все чувствовали, что их глаза видят непостижимую сцену, а такие непостижимые сцены было трудно повторить. Даже Ань Вэньи не сможет повторить свою сегодняшнюю игру. До сегодняшнего матча он никогда не думал, что сделает нечто подобное. Впоследствии, когда он начнёт вспоминать матч, его действия покажутся ему невероятными.

Новый метод?

Только вещи с содержанием и основанием могут называться методами. Подобный тип непостижимого чуда не мог считаться методом.

Теперь чудо угасло. Чжоу Зекай наконец-то получил свободу. Он был тем, кто раз за разом создавал для Самсары чудеса. Что дальше сделает Самсара?

Шаг, два шага, три шага…

Пронзающий Облако быстро перемещался по полю боя. Никто его не останавливал. Хотя Су Мученг отправила ему наперерез несколько артиллерийских снарядов, она не могла поддерживать стабильный темп стрельбы. Цзян Ботао уже наказал её за эти выстрелы. Она больше не могла делать то, что ей захочется. Сперва Су Мученг придётся разобраться с атаками Цзяна Ботао, прежде чем помогать команде.

Они вошли в зону атаки!

Мрачный Лорд и Мягкая Мгла наконец-то вошли в зону атаки Пронзающего Облако. Е Сю и Танг Ро не стали убегать. Они утратили контроль над Чжоу Зекаем. Они могли лишь попытаться добить Смеющуюся Песню.

В мгновение ока на Мрачного Лорда и Мягкую Мглу пролился дождь из пуль. Ребята продолжали атаковать Смеющуюся Песню. Они завели его за обломки рухнувшей стены, чтобы получить хоть какое-то прикрытие.

Но прикрытие недолго смогло выполнять свою функцию.

Рухнувшая стена была очень низкой. Сделавший несколько шагов Пронзающий Облако снова их увидел.

Один Осенний Лист и Жестокая Тишина наконец-то вышли из границы пепла и границы тишины. Хотя Цяо Ифан окутал их новыми призрачными границами, эти границы не обладали мощными контролирующими эффектами. В итоге Сун Сян и У Ци без колебаний начали их пересекать.

«Кажется, это всё что я могу сделать». При виде оставшегося здоровья Смеющейся Песни, Цяо Ифан активировал свой финальный ход.

Призрачный пир!

Соединённые между собой призрачные границы взорвались. Из-за того, что они не полностью наслаивались друг на друга, призрачная божественная мощь поглотила огромную область. С другой стороны, несмотря на огромную область покрытия, урон призрачного пира был не особо высок.

Сун Сян и У Ци не испугались. Они активировали навыки, чтобы пережить эффект от призрачного пира, после чего продолжили бежать на помощь Смеющейся Песне.

У Смеющейся Песни осталось немного здоровья, но оно осталось!

Атаки Пронзающего Облако не смогли полностью прервать атаки Мрачного Лорда и Мягкой Мглы, но они смогли повлиять на них, снижая их дпс. Те не смогут убить Смеющуюся Песню до прибытия к тому подкрепления.

Это победа Самсары!

Если Самсара спасёт Смеющуюся Песню.

В этот момент множество людей думали подобным образом. Блуждающие атаки Счастья полностью подавили Смеющуюся Песню, но их дпс был слишком низким. Хотя Маленькие Холодные Ручки атаковал один Чжоу Зекай, он смог быстро с ним разобраться без постороннего вмешательства.

Слишком медленно. Счастье быстро бегало, но их урон был слишком низким.

\*Вздох…\*

Люди, желающие увидеть победу Счастья, начали вздыхать. Когда Пронзающий Облако вышел на новый угол для атаки, Чжоу Зекая посетило озарение.

Он кое-что осознал. Они снова кое-кого просмотрели.

Первым погиб целитель Счастья. Значит, в игре должен появиться их шестой игрок из зоны поддержки, которая располагается у подножия пирамиды.

Вторжение Парной Булочки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1697 Простая деталь.**

Глава 1697 Простая деталь.

Мрачный Лорд и Мягкая Мгла не успевали убить Смеющуюся Песню, но если им поможет Булочка?

Обычные зрители могли не заметить серьёзность образовавшейся проблемы, но про-игроки уже начали аплодировать. Они знали, что Счастье всё рассчитало.

Они не могли винить Самсару за это, потому что они заметили Булочку только после того как тот появился в зоне поддержки, и присоединился к атаке Смеющейся Песни. Лишь благодаря вездесущему взору они раньше заметили Булочку, и, соответственно, раньше обнаружили проблему.

На стороне Самсары только Чжоу Зекай увидел Булочку. Обзор Сун Сяна и У Ци был заблокирован, поэтому те не видели шестого персонажа Счастья. Они не знали, что Е Сю и Танг Ро уводили Смеющуюся Песню не только для выхода из зоны атаки Пронзающего Облако, но и для приближения к зоне поддержки.

Во время начала размена Счастье осознало, что Маленькие Холодные Ручки погибнет раньше Смеющейся Песни, поэтому игроки начали заранее к этому готовиться.

Счастье видело немного дальше. Самсара слишком поздно осознала проблему.

- Пепел!

В командном чате Самсары внезапно появилось сообщение от Чжоу Зекая.

Он был решительным игроком. Обнаружив проблему, он быстро отказался от Смеющейся Песни.

Его уже было не спасти.

Именно к такому выводу пришёл Чжоу Зекай. В итоге он перенаправил огонь на Одного Дюйма Пепла.

Сун Сян и У Ци были ошеломлены. Парни отчаянно пытались прийти на помощь своему целителю. По сообщению Чжоу Зекая они поняли, что тот хочет сделать, но почему?

Они до сих пор не осознали, насколько близко они находятся к зоне поддержки. Они не осознали, что после смерти целителя Счастья появится Булочка и увеличит дпс своей команды.

Однако сейчас было не время для колебаний или задавания уточняющих вопросов.

Сменить цель!

В одно мгновение Сун Сян и У Ци переключились на обозначенную капитаном цель. На поле боя игроки по большей части полагаются на свои суждения и инициативу, но когда появляется чёткая команда, очень важно действовать слаженно. Что же касается понимания отданной команды, то тут всё зависит от того, насколько хорошо игроки понимают друг друга.

Сун Сян и У Ци не видели Булочку и поэтому не понимали всю ситуацию. Тем не менее, они выполнили команду Чжоу Зекая с беспрекословной решимостью.

Один Осенний Лист и Жестокая Тишина внезапно развернулись и быстро направились к Одному Дюйму Пепла.

Цяо Ифан был ошеломлён. Он продолжал вычислять, какая из его призрачных границ скоро выйдет из кулдауна, чтобы он смог провести ещё несколько скрытых атак по персонажам Самсары, однако в этот момент на него внезапно переключились три оппонента.

Цяо Ифан отлично читал ситуацию на поле боя, он был осторожным и внимательным, но ему не хватало боевого опыта. Быстрый и решительный ответ Самсары застиг его врасплох.

В Одного Дюйма Пепла начали лететь пули Пронзающего Облако. Один Осенний Лист и Жестокая Тишина продолжали к нему приближаться. Хотя парни по-прежнему не понимали причину смены цели, их исполнение было чистым и точным. Во время смены цели они первым делом отрезали пути, по которым к Одному Дюйму Пепла могло прийти подкрепление от Мрачного Лорда, Мягкой Мглы и других вражеских персонажей.

Они хотели зажать Цяо Ифана в угол. Цяо Ифан не горел желанием ввязываться с ними в схватку. В итоге Один Дюйм Пепла поджал хвост и начал убегать.

Под фокусом Чжоу Зекая он не имел возможности скастовать призрачную границу. Более того, во время недавнего замедления Одного Осеннего Листа и Жестокой Тишины он одну за другой устанавливал призрачные границы без всякого ритма. В данный момент множество призрачных границ всё ещё находились в кулдауне!

- Они на мне!

Во время побега Цяо Ифан быстро сообщил команде, что Самсара переключилась на него.

Он убегал не просто в случайном направлении. Цяо Ифан понимал, что он не сможет сбежать от трёх персонажей. Скорость передвижения не была сильной стороной Призрачных Мечников. Прыгнув вперёд, Один Дюйм Пепла спрятался за упавшей каменной колонной. После кувырка он не стал подниматься на ноги. Поднявшись на корточки, Один Дюйм Пепла начал перемещаться вдоль упавшей колонны.

С помощью этого укрытия он хотя бы мог избежать некоторого урона от Пронзающего Облако. Цяо Ифан знал, что ему не скрыться. Ему нужно максимально потянуть время, чтобы кто-то пришёл ему на помощь.

Каменная колонна блокировала его обзор, поэтому Цяо Ифан не знал, что делают его преследователи. С другой стороны он видел, как в отдалении сражаются Пустые Волны и Танцующий Дождь.

Если он продвинется ещё немного дальше, то Су Мученг сможет оказать ему небольшую поддержку.

Цяо Ифан отчётливо понимал, что в данный момент Су Мученг единственная может протянуть ему руку помощи.

В этот момент он услышал выстрел.

Различное огнестрельное оружие издавало различные звуки выстрелов. Огнестрельное оружие одного типа звучало более-менее похоже, но звуки выстрелов винтовки, пистолета и пушки были слишком разными.

Звук этого выстрела скрывал в себе мощь. После него не последовало серии быстрых звуков. Подобный звук выстрела могла издать только винтовка.

Винтовка…

В данный момент лишь Мрачный Лорд имел в своём распоряжении огнестрельное оружие подобного типа.

Сейчас Е Сю вблизи атаковал Смеющуюся Песню. Ему ну нужно использовать огнестрельных атак. Тогда этот выстрел был поддерживающим?

Цяо Ифан на самом деле уделял большое внимание деталям. Услышав один выстрел, он рассмотрел множество вариантов. Также он заметил, что Танцующий Дождь начала смещаться ближе к нему. Тем не менее, со стороны было непонятно, что Су Мученг хочет оказать ему поддержку. Её перемещения выглядели обычными стратегическими перемещениями.

Цяо Ифан не стал действовать поспешно. Он продолжил идти вдоль выбранного пути. Лишь после перехода на быстрый бег Цяо Ифан обернулся и увидел Мрачного Лорда.

Он полагал, что ему не смогут быстро прийти на помощь, но увидев позицию Мрачного Лорда, он осознал, что тот сделал выстрел не потому, что у него появилось свободное время. Мрачный Лорд отправился в погоню за тремя персонажами Самсары, которые преследовали Одного Дюйма Пепла.

Это…

Сперва Цяо Ифан был ошеломлён, но он быстро всё понял.

Тупой! Как он может быть таким тупым?

Е Сю и другие не могли прийти ему на помощь, потому что хотели убить Смеющуюся Песню до того как Самсара сможет его спасти. Но в данный момент Самсара переключилась на Одного Дюйма Пепла. Они перестали спасать своего целителя. Благодаря этому исчезла необходимость в быстром убийстве Смеющейся Песни. Для контроля и убийства Клерика одного игрока будет более чем достаточно. В итоге Е Сю без задержек отправился на помощь Цяо Ифану.

Как и ожидалось от Бога!

Хотя Цяо Ифан уже больше двух лет играл вместе с Е Сю, его чувство почитания нисколько не угасло. Например, текущая ситуация имела предельно простую логику, но в условиях напряжённого сражения понять и быстро среагировать на ситуацию было очень непросто.

По крайней мере, Цяо Ифан об этом не подумал. Самсара тоже просмотрела этот момент, не так ли?

На трибунах про-игроки продолжали восхищаться решимостью Чжоу Зекая. Они были как Цяо Ифан. В этот момент в их разумах не существовало выстроенных связей. Впоследствии они увидели свирепый рывок Мрачного Лорда. После краткосрочного ошеломления про-игроки поняли, что происходит. Их сердца наполнились смешанными эмоциями. Это была простая логика, тогда почему они все её просмотрели?

Про-игроки молчаливо обменялись взглядами.

Со стороны казалось, что Пронзающий Облако полностью сосредоточен на Одном Дюйме Пепла. Когда он практически вышел на свою линию огня, Пронзающий Облако внезапно развернулся на 180 градусов, поднял револьверы и начал стрелять.

Пронзающий Облако снова сменил цель. Одновременно со сменой цели он начал быстро перемещаться. Чжоу Зекай отказался от Одного Дюйма Пепла, устремившись к Смеющейся Песне.

Это…

Зрители снова были ошеломлены.

Самсара на самом деле просмотрела такую простую логику? Возможно, некоторые игроки просмотрели, но не Чжоу Зекай. Он использовал этот простой принцип для снижения давления на Смеющуюся Песню, после чего воспользовался дальностью атаки Пронзающего Облако, чтобы разрушить наступление Счастья.

Небольшое наступление и отступление, связь, которую все просмотрели, однако Е Сю и Чжоу Зекай установили здесь много своих схем.

- Возможно, эти двое на самом деле на другом уровне… - вздохнул Ли Ибо. Это была очень простая деталь, но именно внутри этой простой детали скрывалась настоящая история.

Чжоу Зекай сменил направление. Его контроль был ограничен, но Смеющаяся Песня ещё не погиб. Если Чжоу Зекай создаст хотя бы небольшое открытие, что Фан Минхуа сделает всё возможное, чтобы им воспользоваться. Но даже так, Чжоу Зекай не был полностью уверен в успехе своего предприятия. В идеале Счастье должно было оставить одного игрока для атаки Смеющейся Песни. Учитывая дерзкую и дикую игру Счастья в сегодняшнем матче, этот вариант выглядел наиболее реальным.

Да, во время своей дикой игры Счастье было неудержимо, но когда Чжоу Зекай подумал, что они и дальше будут так играть, Счастье себя ограничило.

«Возможно, они разгадали мои намерения?». Подумал Чжоу Зекай. В конце концов, другая сторона поняла, что может ослабить хватку и отправить Цяо Ифану помощь. Со знаниями и проницательностью Е Сю, вполне возможно Счастье также приготовилось защищаться от стратегии выманивания тигра с горы.

Но если Счастье поняло, что наступление Чжоу Зекая было приманкой, призванной выманить одного персонажа Счастья, тогда их действия были по-настоящему смелыми.

Но у подобной смелой игры имелась своя цена.

Пронзающий Облако продолжил продвигаться вперёд. Чжоу Зекай глубоко проанализировал эту ситуацию, но он не стал колебаться. Он не контролировал ситуацию, но при этом был уверен, что ему стоит хотя бы попытаться. Он верил в себя и в Фан Минхуа.

«Наш целитель всё ещё здесь!».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1698 Бросок песком Булочки.**

Глава 1698 Бросок песком Булочки.

Открытие!

Фан Минхуа на протяжении всего этого времени искал открытие. В данный момент он находился ближе всего к тому, чтобы его найти.

Пули Пронзающего Облако проливались дождём. Фан Минхуа видел, как пули пролетают мимо глаз Смеющейся Песни. Счастье не отступало. Даже если персонажи получают урон, они должны убить Клерика Самсары.

Но под контролем Пронзающего Облако, разве всё может быть настолько просто, как получать урон и продолжать атаковать Смеющуюся Песню?

Усиленные железные кости!

Недавно вступивший в сражение Булочка быстро соображал. В момент атаки Пронзающего Облако он активировал усиленные железные кости. С супер бронёй его ритм не будет разрушен, каким бы плотным не был дождь из пуль. В худшем случае он получит больше урона.

Точкой прорыва должна стать Мягкая Мгла.

Фан Минхуа стал обращать на неё больше внимания. Он внимательно отслеживал уровень здоровья Смеющейся Песни. Для него каждая секунда была подобна году.

Это было очко, решающее исход матча. Если Самсара сможет спасти Смеющуюся Песню, то она практически гарантировано победит. Множество фанатов Самсары на стадионе поднялись на ноги. Их сердца сжимали тиски неопределённости.

Ближе, ближе!

Молились они в своих сердцах. Они видели, что с этой дистанции атаки Пронзающего Облако несут в себе недостаточную угрозу. Ближе… ещё немного ближе, и тогда его атаки будут более плотными. Соединив их в цепочку, Чжоу Зекай сможет полностью подавить атаки Мягкой Мглы. Если та сосредоточится на уклонении, то её ритм будет разрушен. В таком случае Фан Минхуа получит возможность спастись.

Вперёд! Это была убеждённость в сердце Чжоу Зекая.

Открытие! Именно на него надеялся Фан Минхуа. Он не сдастся до самого конца.

Танг Ро начала испытывать давление.

Булочка сразу активировал усиленные железные кости. Он не испытывал никакого давления, но это также означает, что он переложил всё давление на Танг Ро. Чжоу Зекай не собирался тратить своего времени на атаки персонажа с супер бронёй.

- Может, Бао Жунсину не стоило активировать усиленные железные кости? - произнёс Пан Линь.

- Может быть… но их отсутствие не остановило бы Чжоу Зекая от фокуса одной цели, - ответил Ли Ибо.

- Ты прав, - кивнул Пан Линь.

- Мне кажется, Бао Жунсину стоит попытаться защитить Танг Ро! – произнёс Ли Ибо.

- Её защита уже прибыла, - заметил Пан Линь.

Прибывший к месту схватки Мрачный Лорд начал стрелять в Пронзающего Облако.

Чжоу Зекай видел его, но в данный момент он имел тот же ментальный настрой, что и Танг Ро с Булочкой. Его главным приоритетом была атака. Он справлялся лишь с атаками, которые могут помешать его наступлению.

Быстрее!

Осталось мало времени. Чжоу Зекай был уверен, что стоит Мрачному Лорду приблизиться к нему, и всё на этом закончится. Из Мрачного Лорда получится более ужасающая жвачка, чем из Маленьких Холодных Ручек.

Чжоу Зекай начал перемещаться, делая всё возможное, чтобы разорвать с Мрачным Лордом дистанцию. Он открыл огонь. Это была финишная прямая. Остался последний шанс.

Быстрый огонь, случайная стрельба, стрельба берсерка…

В этот момент Чжоу Зекай активировал все имеющиеся у него бафы. Он взвинтил свою огневую мощь до предела.

Успех или провал – всё решится здесь! Пулемёт гатлинга!

Пронзающий Облако внезапно остановился. Убрав парные пистолеты, он достал тяжёлый пулемёт. Под многочисленными бафами Снайпера пули, вылетающие из пулемёта, слились в единый луч света.

Танг Ро поняла, что она должна во что бы то ни стало увернуться от атаки Чжоу Зекая. Если в неё попадёт плотный поток пуль, то она будет отброшена.

Мягкая Мгла увернулась. Пулемёт гатлинга последовал за ней. Луч света изогнулся в дугу.

Дуга из пуль заставила Танг Ро двигаться в одном направлении. Перед Смеющейся Песней наконец-то появилось открытие.

Открытие!

Фан Минхуа так долго его ждал!

В этот момент он был полностью сосредоточен на Булочке. Он понимал, что тот был единственным, кто сможет его остановить. Фан Минхуа не мог с ним сражаться, но он мог его избегать.

Рывок!

Смеющаяся Песня устремился в образовавшееся открытие. При этом камера Фан Минхуа продолжала смотреть на Булочку.

Булочка взмахнул рукой, словно это был условный рефлекс. Он нанёс удар кулаком, чтобы остановить убегающего Клерика.

Однако какой бы быстрой не была его реакция, это был всего лишь обычный удар, настолько обычный, что Фан Минхуа хотелось рассмеяться.

Как просто!

Фан Минхуа был быстр в своих действиях. Слегка наклонившись в сторону, Смеющаяся Песня увернулся от удара и продолжил бежать вперёд.

Фан Минхуа не думал, что после этого уворота он окажется в безопасности. Лёгкость, с которой ему удалось увернуться от удара Булочки, заставила его почувствовать, что он видит ещё одно открытие Булочки.

После одного открытия, возникло второе открытие. Сердце Фан Минхуа наполнилось восторгом. Он ощутил, что его пальцы стали лёгкими и проворными. Смеющаяся Песня поднял крест, приготовившись скастовать на себя святое исцеление. Его прошлая ситуация была настолько мрачной, что у него даже не было времени для каста моментального исцеления.

Вокруг креста собрался святой свет. Когда он почти опустился на Смеющуюся Песню, обычно выглядящий кулак Булочки раскрылся, выпуская на волю пригоршню песка.

Бросок песком?

Святой свет погас.

Фан Минхуа не мог описать словами испытываемые им в этот момент эмоции. «Этот удар был броском песком? Можно бросить песок подобным образом? Если это бросок песком, то почему ты не бросил его раньше? Зачем так плотно сжимать кулак? Если бы по мне попал кулак с песком, то, что бы тогда произошло?

Бросок песком. У Фан Минхуа внезапно появилось множество вопросов к этому обычному навыку Хулиганов. В Смеющуюся Песню попал песок. Фан Минхуа не смог вовремя среагировать.

Его монитор потемнел.

Бросок песком максимального уровня со 100% шансом ослеплял цель при попадании в лицо. Эффект ослепления длился восемь секунд.

Множество фанатов Самсары закрыли глаза. Восемь секунд ослепления. Смеющаяся Песня не сможет спастись. Чжоу Зекай создал для него открытие, но лишь Фан Минхуа мог им воспользоваться. Тем не менее, с восьмисекундным ослеплением для него не осталось надежды.

- Какого чёрта? Он даже не смог увернуться от броска песком? – начали ругаться зрители.

Про-игроки лишились дара речи.

Этот бросок песком… что тут можно сказать? Он выглядел как шутка. Этот бросок песком можно было назвать дешёвой уловкой обычного игрока.

Но Булочка использовал эту уловку на высочайшей сцене Славы, при помощи неё гася последнюю надежду Фан Минхуа.

Не повезло.

Все сочувствовали Фан Минхуа. При виде броска с песком все почувствовали, что с ним было просто справиться. От отсроченного броска с песком можно увернуться или прервать его. Как два пальца!

Однако Фан Минхуа ничего не смог сделать. При виде удара кулаком в его голове даже не появилась мысль о броске песком. Из-за этого подобная детская игра решила его участь.

Про-игроки могли лишь посочувствовать Фан Минхуа. Пан Линь и Ли Ибо не знали, что сказать в этой ситуации. Это был такой важный момент, но его исход решил маленький трюк? Этот решающий матч был наполнен различными странностями.

Время Фан Минхуа подошло к концу. Молиться на Чжоу Зекая, чтобы тот создал ещё одно чудо, было бессмысленно. До Пронзающего Облако добрался Мрачный Лорд. Чжоу Зекай не имел возможности кайтить подвижного персонажа без специализации. Двое начали сражаться в напряжённой дуэли.

Вскоре погиб Смеющаяся Песня. Первыми жертвами в обеих командах стали целители.

Все верили в высказывание: тот, кто контролирует вражеского целителя – контролирует матч. После смерти обоих целителей никто не знал, как дальше будет развиваться матч. По меньшей мере, это по-прежнему будет сражение пять на пять.

Тем не менее, многие зрители испытали странное чувство при виде ников персонажей Счастья. Так получилось, что все эти персонажи были выходцами с десятого сервера.

Мрачный Лорд? Мягкая Мгла? Один Дюйм Пепла? Вторжение Парной Булочки? Лишь Танцующий Дождь выбивалась из этого ряда. Но эти четверо, разве они не были командой, которая установила множество рекордов подземелий на десятом сервере?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1699 Что за Хулиган!**

Глава 1699 Что за Хулиган!

Сегодня игроки с десятого сервера больше не были нубами. Многие из них добрались до Небесной Сферы, начав там своё высокоуровневое путешествие.

Однако было неважно, отправились они в Небесную Сферу или остались на десятом сервере, игроки, начавшие играть на десятом сервере, никогда не забудут рекорды подземелий, устанавливаемые на открытии сервера. Хотя на каждом сервере проходил подобный период, хотя большинство людей были сторонними наблюдателями, ни на одном новом сервере не было такой тотальной доминации одной группы игроков, устанавливающих рекорды подземелий, как на десятом сервере. Казалось, что установленные ими рекорды символизируют вечность.

Теперь упомянутые в этих рекордах ники появились в битве финала. Как в старые добрые времена команда не имела целителя, полностью состоя из одних персонажей атаки.

Танцующий Дождь и Очищающая Мгла были разными аккаунтами, но они имели один класс. Все уже давно догадались, что в то время Очищающей Мглой играла та, кто сейчас играет Танцующим Дождём, Су Мученг.

Если бы про-игрок отправился на обычный сервер, чтобы устанавливать рекорды подземелий, то обычные игроки заподозрили бы его в буллинге. Если бы в то время раскрылась правда, то Су Мученг определённо столкнулась бы со шквалом осуждений. Но сейчас ситуация изменилась. Все собственными глазами видели, как шаг за шагом растёт Счастливая команда. Команда по прохождению подземелий, установившая в прошлом множество рекордов, теперь стояла на высочайшей сцене Славы.

Игроки, начавшие свой путь в Славе на десятом сервере, бывшие в то время зелёными нубами, были глубоко тронуты. Свой первый опыт игры в Славу они получили на десятом сервере. Они лишь слышали о прошлом, никогда с ним не соприкасаясь. Для них оно находилось на большом расстоянии. Однако Счастье выросло на их десятом сервере, чтобы в итоге добраться до величайшего поля боя Славы. В их глазах Счастливая команда была символом их эры. Это была новая команда, выросшая вместе с ними в середине эры.

В этот момент сердца множества игроков с десятого сервера горели страстью. Благодаря Счастью они смогли полностью погрузиться в этот момент. Никогда ещё профессиональная команда не оставляла такой ясный и тяжёлый след на сервере – никогда, до этого момента.

Это наша эра, это наш символ!

Десятый сервер!

Множество игроков, пришедших с десятого сервера, внезапно взорвались овациями, чем сконфузили многих зрителей. Подобное погружение, подобная значимость символа – не испытав эти вещи на своей шкуре, их нельзя понять.

Даже на домашнем стадионе Самсары поднялся шум. Разумеется, часть фанатов Самсары были выходцами с десятого сервера.

Хотя вид знакомых ников вызвал у игроков прилив эмоций, они не собирались из-за этого менять сторону.

Матч продолжался. Список с никами не мог убить оппонента.

Е Сю и Чжоу Зекай сражались. Было трудно сказать, кто лидирует в их противостоянии.

Су Мученг и Цзян Ботао кружили по полю боя. Су Мученг пыталась приблизиться к Мрачному Лорду, чтобы установить с ним связь.

Разобравшись со Смеющейся Песней, Танг Ро и Булочка устремились к Мрачному Лорду.

Следующей целью Счастья будет Чжоу Зекай?

Похоже на то. Действия Счастья было трудно предсказать при помощи здравого смысла. Ранее они уже сосредотачивались на ядрах других команд. В матче регулярного сезона против Маленькой Травы они сосредоточились на убийстве Ваккарии, персонаже Ван Екси, продемонстрировав всем успешность своей стратегии.

Теперь обе команды лишились целителя. Для Счастья было вполне логично сосредоточиться на абсолютном ядре Самсары, команды, которую называли «командой одного человека». Когда в матче с Маленькой Травой Счастье разменяло на Ваккарию двух персонажей, это того стоило.

Однако Самсара быстро поняла их намерения.

Текущее противостояние между Чжоу Зекаем и Е Сю было не менее напряжённым, чем их противостояние один на один в прошлом раунде. С одной стороны летели сотни пуль; с другой стороны оружие трансформировалось в тысячи форм. Тем не менее, когда Чжоу Зекай увидел приближение других игроков Счастья, он понял, что это не может продолжаться.

В итоге Пронзающий Облако начал отступать, продолжая отстреливаться.

Если говорить только о скорости передвижения, то ни один персонаж не мог сравниться с Мрачным Лордом. С другой стороны использующий воздушный огонь Снайпер получал естественную защиту во время отступления. Если его оппонент захочет за ним погнаться, то ему придётся столкнуться с градом пуль.

Ни у одной стороны больше не было целителя. Теперь решения о получении урона нужно было дважды обдумывать. Однако Е Сю полностью проигнорировал текущую ситуацию. Раскрыв зонт, Мрачный Лорд устремился вперёд!

Щит лишь снижал урон, а не полностью его блокировал. Даже продвигаясь под прикрытием щита, Мрачный Лорд всё равно получал урон.

У Е Сю была причина поступать подобным образом. Сюда почти прибыли Танг Ро с Булочкой. Разумеется, он хотел задержать Чжоу Зекая, чтобы они втроём смогли взять его в оборот. Даже если Пронзающий Облако не умрёт, он получит огромный урон. У команд не было целителей. Е Сю решил пожертвовать небольшим количеством крови Мрачного Лорда, чтобы в будущем пролить ещё больше крови Пронзающего Облако.

Рывок позволил Мрачному Лорду быстро сократить расстояние с Пронзающим Облако. Чжоу Зекай знал, что ему не удастся сбросить с хвоста Мрачного Лорда при помощи нескольких шагов. Когда Мрачный Лорд активировал рывок, он приказал Пронзающему Облако изменить направление.

Шагнув в сторону, Пронзающий Облако пропустил мимо себя Мрачного Лорда. Рывок позволял персонажу очень быстро перемещаться, но из-за быстрого перемещения было сложно управлять персонажем.

Однако Е Сю не был обычным игроком. Увидев, что Пронзающий Облако шагнул в сторону, он моментально отменил рывок. Воспользовавшись инерцией рывка, Мрачный Лорд повернул тело и сменил направление. Тем не менее, Чжоу Зекай учёл подобный вариант развития событий, поэтому Пронзающий Облако отступил ещё дальше. Чжоу Зекай хотел использовать постоянные изменения направления, чтобы сбросить с хвоста Мрачного Лорда.

Этот матч видел драку между двумя Клериками, он видел дешёвый трюк Булочки, когда тот бросил в целителя Самсары пригоршню песка. Зрителям стало стыдно, когда они увидели ту картину.

Изменение направления движения во время отступления было стандартной техникой. Однако когда в этом принимали участие Е Сю и Чжоу Зекай, скорость и частота изменений, не говоря уже об использованных финтах, делали картину с побегом трудной для просмотра. С другой стороны старшие про-игроки различных команд использовали эту сцену для обучения своих новичков. Их сердца также гулко колотились.

Чжоу Зекай не смог избавиться от преследования Мрачного Лорда, но тот не смог установить основательный контроль над Пронзающим Облако. Достигнуть этого шага уже было очень сложно. Возможно, лишь Чжоу Зекай мог не дать приблизиться Мрачному Лорду и при этом не оказаться в проигрышном положении. То же самое можно было сказать и о Е Сю. Немногие смогли бы не отстать от Пронзающего Облако в подобной ситуации.

Но в целом, если всё и дальше так продолжится, то в проигрышном положении окажется Чжоу Зекай. Вцепившийся в Пронзающего Облако Е Сю добился своей цели. Мягкая Мгла и Булочка продолжали сокращать с Пронзающим Облако дистанцию. Хулиган имел навыки средней дистанции. Булочка уже приготовился сделать свой ход. Большинство людей понятия не имели, с какой атакой он выступит. Если слишком глубоко задуматься, то можно закончить как Фан Минхуа. Если мыслить слишком поверхностно, что ж! Навыки Булочки были при нём. Он мог использовать множество высокоуровневых техник.

Кирпич!

В итоге, когда Булочка вышел на дистанцию атаки, в его руке появился его любимый кирпич.

Кирпич отправился в полёт, но расстояние было слишком большим. Сражаясь с Мрачным Лордом, Пронзающий Облако поднял пистолеты. Два выстрела позволили ему разрушить летящий кирпич.

- Ваа, а у тебя есть навыки! – в чате появились странные слова Булочки. Все в Славе знали, что у Чжоу Зекая есть навыки, да ещё какие! Откровенно говоря, многие находили шокированный тон Булочки непостижимым.

- Босс, я иду, смотри на меня! – продолжил Булочка. По его тону казалось, что он готовит какую-то мощную атаку. Это не было похоже на сигнал для координации с Е Сю. Вряд ли сигнал для координации преподносили бы с такой помпой в общем чате.

В итоге Булочка снова атаковал.

Коктейль молотова!

Ещё один летящий снаряд? Какой от него прок?

Высокоуровневые про-игроки больше не могли воспринимать грубые действия Булочки всерьёз. Кирпич был разрушен Чжоу Зекаем в воздухе. Та же участь будет ждать и коктейль молотова, не так ли? Но даже если Чжоу Зекай его не разобьёт, при попадании тот нанесёт небольшой аое урон. Пронзающий Облако потеряет немного здоровья, только и всего. Эта атака не сможет его законтролировать.

Каждый основной класс имел подкласс, специализирующийся на контроле.

У Мечников это был Призрачный Мечник. У Стрелков – Огнемётчик; у Магов – Ведьма; у Ночных Странников – Чернокнижник; у Жрецов – Экзорцист. У Бойцов контроль Борца крутился вокруг приоритета его захватов, которые связывали оппонента. Если говорить об истинном значении «контроля», то у Бойцов королями контроля были Хулиганы.

В данный момент Счастью нужно законтролировать Пронзающего Облако. Однако сперва Булочка бросил издалека кирпич, который не нёс в себе никакой угрозы, а потом коктейль молотова, не обладающий эффектами контроля навык.

- Что это за дерьмо? – среди про-игроков Тан Хао с трудом сидел на месте. По его мнению, подобный уровень Хулигана был позором для всех Хулиганов. Хотя Булочка сыграл существенную роль в убийстве Смеющейся Песни, продемонстрированные им навыки не были впечатляющими. Все сочувствовали Фан Минхуа. Никто не восхищался удивительной игрой Булочки.

В этот критический момент Е Сю тяжело работал, чтобы остановить Чжоу Зекая! У Булочки имелись опции, чтобы остановить Пронзающего Облако, однако обе его атаки не несли для Чжоу Зекая никакой угрозы.

- Купи себе мозги!! – не выдержав, закричал Тан Хао.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1700 Столкновение красного и чёрного.**

Глава 1700 Столкновение красного и чёрного.

Игроки засмеялись в рукава.

Тан Хао был надменным человеком. Он смотрел свысока на многих знаменитых про-игроков, не говоря уже о новичках. Булочка спровоцировал его, словно он был тренером Счастья. При виде его игры выражение Тан Хао стало неприглядным.

«Бездумный» коктейль молотова Булочки завершился так, как все ожидали. Для Чжоу Зекая это была непостижимая атака. Без целителя здоровье превращалось в более ценный ресурс, поэтому Чжоу Зекай не позволил коктейлю молотова по себе попасть. Пронзающий Облако поднял пистолеты. На этот раз ему даже не понадобилось два выстрела. Он поразил бутылку с коктейлем молотова при помощи одной пули.

\*Бум!\*

Разбившись, коктейль молотова превратился в огромный огненный шар. Огонь начал распространяться наружу.

У Чжоу Зекая побледнело лицо. Хотя это произошло лишь на мгновение, но в момент появления огненного шара тот поглотил в себе Мягкую Мглу и Булочку.

Это была форма прикрытия!

Чжоу Зекай быстро среагировал, мгновенно осознав, что он был немного беспечен. В этом также была виновата неряшливость брошенного Булочкой коктейля молотова. Никто не думал, что эта неряшливость будет иметь такой большой эффект. Коктейль молотова обеспечил Счастью прикрытие.

Чжоу Зекай не имел времени, чтобы размышлять о многих вещах. Он вытанковал атаку Мрачного Лорда, и сместился в сторону. Чжоу Зекай хотел найти новый угол для атаки и избежать последующих атак от Булочки и Танг Ро.

Они здесь!

Чжоу Зекай в основном смотрел в сторону Мягкой Мглы и Булочки. Как и следовало ожидать: пылающий огненный шар был разделён на две части красным копьём.

Мягкая Мгла, разрушающий ранги дракон!

Это было близко!

Хорошо, что Чжоу Зекай быстро среагировал, предсказав действия Счастья. В ином случае он бы не смог увернуться от разрушающего ранги дракона Мягкой Мглы.

Мягкая Мгла мгновенно сократила с ним дистанцию. Е Сю скоординировал свои действия с действиями Танг Ро и Булочки, убедившись, что Мрачный Лорд не помешает разрушающему ранги дракону Мягкой Мглы. К сожалению Чжоу Зекай слишком быстро среагировал, превентивно уворачиваясь от атаки.

Разрушающий ранги дракон промазал!

В конце концов, из-за подобного прикрытия обе стороны не видели друг друга. Танг Ро устремилась вперёд при помощи разрушающего ранги дракона, не зная, что Пронзающий Облако уже убрался у неё с пути. Когда Мягкая Мгла пронзила огненный шар, уже было поздно корректировать атаку.

Отмена!

Танг Ро не сожалела об отмене навыка. Разрушающий ранги дракон наделил её сильным импульсом. Отмена не была равнозначна завершению навыка. Пользователь не имел особого контроля над движениями своего персонажа. В итоге Мягкая Мгла продолжила перемещаться вперёд. Танг Ро заставила её развернуться. Её скользящие ступни вырыли в земле глубокую борозду.

Яростный дракон пронзает сердце!

Ещё один высокоуровневый навык! Танг Ро не сдавала назад даже перед Чжоу Зекаем. В мгновение ока Мягкая Мгла поменялась местами с Мрачным Лордом, заняв место главного атакующего персонажа. Переместившись в сторону, Мрачный Лорд начал её поддерживать.

Плохо!

Когда про-игроки увидели смену позиций Е Сю и Танг Ро, они поняли, что против них будет очень сложно защититься. Каким бы способным не был Чжоу Зекай, его Пронзающий Облако был Снайпером. Сражение в ближнем бою против двух игроков было не просто сложной, но и очень опасной ситуацией. Более того, через огненный шар также прорвался Булочка. Он начал размахивать руками в воздухе. Никто не знал, какую выходку он выкинет в следующий момент.

Все были сосредоточены на этой стороне. Всем было интересно, сможет ли Счастье убить Пронзающего Облако или нет. Другая часть сражения выглядела не особо важной. Яростный дракон готов был пронзить Пронзающего Облако. Тот хотел увернуться, но никто не знал, удастся ли ему это сделать. Внезапно между двумя сторонами появилась чёрная тень.

\*Хуа!\*

Столкнулись два копья, одно красное, а второе чёрное. Неостановимый яростный дракон был отброшен в сторону столкновением копий. Яростного дракона встретила атака ещё большего приоритета. Это была атака, которую только что использовала Мягкая Мгла.

Разрушающий ранги дракон!

Один Осенний Лист!

Сун Сян внезапно вернулся. Он не использовал разрушающего ранги дракона против вражеских персонажей. Вместо этого он вклинился между Пронзающим Облако и Мягкой Мглой, чтобы защитить своего товарища.

Тираническое разрушение!

Один Осенний Лист отбил копьё Мягкой Мглы в сторону, после чего отменил разрушающего ранги дракона и активировал тираническое разрушение. Сун Сян хотел отбросить и Мягкую Мглу, и Мрачного Лорда.

Танг Ро отказывалась отступать. Отменив яростного дракона, она выступила с собственным тираническим разрушением.

Два копья снова столкнулись. Навык против навыка. Навыки максимального уровня имели одинаковый приоритет. Победителя этого столкновения определят характеристики персонажей.

У Мягкой Мглы помимо танцующего огня текущего пламени имелось и другое серебряное снаряжение. По своим характеристикам она не проигрывала большинству Боевых Магов про-сцены, но в сравнении с Богом Битв, Одним Осенним Листом, она находилась немного позади. В итоге Мягкая Мгла проиграла в столкновении навыков. Копьё уничтожения зла не только остановило импульс танцующего огня текущего пламени, но и продолжило двигаться по своей изначальной траектории.

Но даже так, сила атаки Одного Осеннего Листа была значительно снижена. Шла речь о её скорости или уроне, она больше не представляла угрозы.

Тем не менее, Один Осенний Лист завладел инициативой. Если он сменит навык, то опередит в скорости Мягкую Мглу.

Небесный удар!

Копьё уничтожения зла внезапно устремилось в небо. Тираническое разрушение было переведено в небесный удар. Медленное копьё внезапно ускорилось.

Копьё Мягкой Мглы было отброшено в сторону. Ей будет непросто заблокировать небесный удар со своей текущей позиции. Именно поэтому Сун Сян выбрал этот навык. Игроки среднего уровня не могли понять эту маленькую деталь.

Несмотря на трудность парирования небесного удара, Танг Ро всё равно не отступила. Она активировала собственный небесный удар. На этот раз столкновения не будет. Это будет размен.

Это будет размен, но один навык прибудет быстрее. Один Осенний Лист был быстрее. Когда Мягкая Мгла взлетит в воздух, будет трудно сказать, попадёт ли её небесный удар по Одному Осеннему Листу или нет. Танг Ро и сама не была в этом уверена, но она всё равно продолжила свою атаку.

\*Бам!\*

Она не парировала, но раздался отчётливый звук парирования. Небесный удар Мягкой Мглы устремился вверх, в то время как небесный удар Одного Осеннего Листа был заблокирован зубом дракона Мрачного Лорда, прикрывающим Мягкую Мглу со стороны. Танг Ро не отступила не только из-за уверенности в себе, но и из-за уверенности в Е Сю. Она верила, что в случае необходимости тот ей поможет.

Небесный удар Одного Осеннего Листа был заблокирован. Сун Сян не успевал увернуться от небесного удара Мягкой Мглы. В итоге танцующий огонь текущее пламя подбросило его в воздух.

У Танг Ро был Е Сю, а у Сун Сяна был Чжоу Зекай. Когда Сун Сян защитил Пронзающего Облако, Чжоу Зекай не стал сразу убегать. Когда Один Осенний Лист взлетел в воздух, позади него появилась фигура. Пронзающий Облако крепко удерживал длинную снайперскую винтовку.

Громовой выстрел!

Чжоу Зекай выступил с мощным навыком. Длинное дуло винтовки было направлено в голову Мягкой Мглы.

Казалось, что вылетевшие из дула винтовки искры прилипли к Мягкой Мгле. На подобной дистанции Танг Ро не могла увернуться от громового выстрела. Голова Мягкой Мглы окрасилась кровью.

Большая потеря!

Все зрители подумали об одном и том же. Обе стороны обменялись ударами. Хотя Мягкая Мгла успешно подбросила Одного Осеннего Листа в воздух, нанесённый ей громовым выстрелом урон находился на совершенно другом уровне. Хуже всего было то, что Один Осенний Лист находился на идеальной позиции для атаки, однако из-за громового выстрела Танг Ро не могла выступить с продолжением. Громовой выстрел имел сильный отбрасывающий эффект. Мягкая Мгла начала быстро отступать назад.

Е Сю всё ещё был здесь.

Однако Мрачный Лорд не имел атак, которые бы могли сравниться с уроном громового выстрела.

Рисунок мечом!

Клинок покинул ножны, осветив поле холодным светом. Мрачный Лорд атаковал Пронзающего Облако и Одного Осеннего Листа, одновременно с этим защищая Мягкую Мглу. Это был максимум, который мог сделать Е Сю.

Один Осенний Лист не мог уворачиваться в воздухе. К тому же рисунок мечом был быстрым навыком. Сун Сян не имел времени для его парирования. Тем не менее, Чжоу Зекай предсказал, что Е Сю каким-то образом ответит. В итоге он отступил сразу после громового удара. Казалось, будто Мрачный Лорд и Пронзающий Облако синхронизировали свои действия. Пронзающий Облако чисто увернулся от рисунка мечом.

Чжоу Зекай отступил. Для Снайпера было невыгодно сражаться в ближнем бою. Чжоу Зекай использовал этот шанс, чтобы разорвать дистанцию с персонажами Счастья. Во время отступления он продолжал атаковать, защищая Одного Осеннего Листа. В этот момент на поле боя прибежал Лунно-заманчивый Мороз, персонаж Ду Мина. Тем не менее, он всё ещё находился далеко от этой части битвы.

- Я здесь! – написал в чат Булочка. Это была распространённая привычка обычных игроков. Став про-игроком, Булочка не избавился от этой привычки. На соревновательной сцене про-игроки использовали чат для психологических атак, однако Булочка использовал его для написания бессмысленной чепухи.

Хорошо, ты здесь. Ну и что?

Ответили ему внутренне многие зрители.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1701 Молчаливое понимание.**

Глава 1701 Молчаливое понимание.

Булочка устремился вперёд.

С какой атакой он выступит? Всем было любопытно, что он сделает. Даже Сун Сян не осмеливался снижать защиту. Булочка имел плавающий уровень навыков, который трудно оценить или прокомментировать, но никто его из-за этого не игнорировал. В данный момент Один Осенний Лист находился в воздухе, но это было не то же самое, как если бы на него повесили ошеломление. Сун Сян мог атаковать и до определённой степени перемещаться.

Он приближается… приближается…

Булочка рванул вперёд с выставленными вперёд кулаками. Все с ожиданием смотрели на его фигуру, однако он ничего не предпринимал.

Чего он ждёт?

Все задавались этим вопросом, наблюдая за тем, как Булочка продолжает сокращать дистанцию… уличный бунт!

Какого чёрта? Все начали ругаться внутри своих сердец.

Чего он ждал? Он ждал сокращения дистанции! Мощный навык был активирован подобным образом, без всякого прикрытия и приготовлений. Булочка просто подбежал к своей цели и активировал навык.

Наблюдающие за матчем про-игроки лишились дара речи. Какая… низкоуровневая игра! Тем не менее, именно этого игроки Самсары и не ожидали увидеть. Они сосредоточились на Булочке, беспокоясь о его следующем ходе, однако тот просто выбежал вперёд и активировал мощный навык.

Низкоуровневый ход, однако, на этой высокой сцене он стал финтом, который смог всех обмануть. Никто не мог подумать, что Булочка просто выйдет вперёд и активирует мощный навык.

Какой стыд…

Все про-игроки закрыли лица ладонями. Это они позволили подобному игроку появиться на высочайшей сцене Славы! Они виноваты в том, что не выбили его в предыдущих раундах.

- Когда играешь против этого парня, нельзя играть с таким же настроем, как в обычных матчах, - произнёс кто-то. Булочка сыграл в большом количестве матчей в регулярном сезоне. Многие про-игроки лично с ним встречались. Его непредсказуемость изучалась многими командами.

Не играть с таким же настроем, как в обычных матчах? На словах всё было просто, но если не играть с обычным настроем, то с каким настроем нужно играть? Странный мыслительный процесс Булочки нельзя постичь путём нахождения правильного настроя. Если воспринимать его как нуба, то это определённо будет ошибкой, о которой придётся потом пожалеть. Но если воспринимать его как про-игрока… Сейчас он смог заполучить преимущество при помощи действий новичка. Этот парень свободно переключался между игрой нуба и игрой про-игрока. Не было никого, кто смог бы поспевать за его ритмом.

- Следуйте за собственным ритмом, не концентрируйтесь на его действиях.

- Изолируйте его.

- Пометьте его.

- Клещи.

Про-игроки обсуждали между собой, как справиться с Булочкой, словно этот вопрос был академической дискуссионной темой.

Булочка не был топовым про-игроком, но он и не был тем, с кем было легко справиться. Многие пали из-за его непредсказуемости. Хотя его нестабильность могла негативно повлиять на его же команду, в матче жизни и смерти игроки Самсары не могли сделать ставку на неизвестное число. Что если Булочка скрывает секретное оружие, специально приготовленное им для этого матча? Не то чтобы подобного раньше не происходило.

Про-игроки на трибунах так и не смогли прийти к единому мнению. Тем временем уличный бунт Булочки стал центром всеобщего внимания. Он начал использовать различные низкоуровневые навыки Хулигана, активируя их в бездумном порядке. По той скорости, с которой он активировал навыки, можно было сказать, что его механические навыки были не тем, над чем можно посмеяться.

Чжоу Зекай смог избежать атаки Булочки благодаря дистанции, но Сун Сяну не так повезло. Обычно пребывание в воздухе не доставляло особых проблем Одному Осеннему Листу. Сун Сян изначально сосредоточился на Булочке, чтобы посмотреть, что тот станет делать, однако тот бездействовал. Когда Один Осенний Лист приземлился на землю, использовал быстрое восстановление и почти поднялся на ноги, чтобы продолжить сражаться, Булочка активировал уличный бунт.

Кирпичи, песок, яд, отравленные иглы…

На Одного Осеннего Листа обрушились различные предметы и навыки, перемежаемые с ударами кулаками и ногами. С навыком 70 уровня было непросто иметь дело. В итоге Сун Сян начал сдавать позиции. Одному Осеннему Листу так и не удалось подняться на ноги после быстрого восстановления. Он начал кувыркаться по земле в попытках увернуться от атак Булочки.

Отбежавший на приличную дистанцию Чжоу Зекай обернулся назад, осознав, что его защитное отступление было немного чрезмерным. Булочка полностью сосредоточился на Одном Осеннем Листе. Уличный бунт был направлен против него одного. Ни одна из его атак не полетела в Пронзающего Облако.

Тем не менее, если бы Пронзающий Облако остался на своей изначальной позиции, то ситуация могла быть другой. Чжоу Зекай знал, что на вещи нужно смотреть под разными углами. Он не недооценивал решение Булочки. Неважно, было это совпадение или нет, он воспринимал его действия как продуманную схему.

К сожалению, в данный момент Чжоу Зекай не мог помочь Одному Осеннему Листу. В момент его отступления Мрачный Лорд отрезал ему путь к Одному Осеннему Листу. Впоследствии Е Сю напал на него, не давая ему шанса помочь Сун Сяну.

Танг Ро наконец-то смогла восстановиться после мощного воздействия, оказанного громовым выстрелом. Без всяких колебаний она устремилась к Одному Осеннему Листу.

На мгновение игроки обеих команды разделились на одиночные дуэли, без всякой сторонней помощи. В их действиях не прослеживались тактические элементы. Тем не менее, действия игроков ясно показывали, что они хотят найти тактические элементы. Су Мученг продолжала перемещаться на эту половину сражения. Она не хотела продолжать сражаться с Цзяном Ботао в дуэли. Ей хотелось использовать свою сильную сторону – поддержку команды.

Цзян Ботао, ответственный за её сдерживание, ощущал лёгкую беспомощность. Атаки Пустых Волн не смогли полностью запереть Танцующего Дождя. Не то чтобы Цзян Ботао обладал ограниченными механическими навыками, просто это был предел его класса. Магические Мечники наносили высокий урон по одной цели, но им было трудно выстраивать навыки в одну цепочку. В итоге в сражении с ним Су Мученг имела пространство для манёвра. Цзян Ботао сделал всё, чтобы помешать ей воссоединиться с командой, но он не смог полностью её остановить. В итоге та начала медленно приближаться к краю второго сражения.

Танцующий Дождь взмахнула пушкой. Су Мученг наконец-то вышла на эффективную дистанцию поддержки. Первым делом она отправила на помощь Танг Ро и Булочке артиллерийский снаряд, ещё сильнее усложняя жизнь Сун Сяну.

Один против трёх, хех?

Поддерживающий огонь Танцующего Дождя был ночным кошмаром для Сун Сяна. Ему и так непросто приходилось против двух оппонентов. Один из них был свирепым и бесстрашным, а второй непредсказуемым и странным. Эти двое играли различными стилями и даже не придерживались одного атакующего ритма. Они практически игнорировали друг друга. Но даже так Сун Сяну приходилось непросто. Танг Ро и Булочка явно не пытались действовать синхронизировано, но при этом они без слов понимали друг друга. Они начали с нуля и вместе пробили себе путь к финалу чемпионата. Они никогда специально не пытались развить особый тип молчаливого понимания и взаимодействия. Тот сформировался естественным образом. Вероятно, даже они сами не смогут описать словами свою игру. Почему они имеют такие привычки в бою? Ребята привыкли к присутствию в сражениях друг друга. Их понимание и командная работа происходили на подсознательном уровне.

Если даже они отчётливо не осознавали, что они делают, то как это могли осознать их оппоненты? Казалось, что Танг Ро и Булочка не взаимодействуют друг с другом, но при этом с ними было очень трудно иметь дело.

- Эта парочка… весьма странная… - Про-игроки принялись обсуждать другую тему, словно для них открылись двери в новую землю. Танг Ро и Булочка не имели особого метода командной работы, но при этом их игра вызывала странное чувство у людей. Было трудно описать это чувство словами.

- Обычно в сражении с наступательной командой стараются нарушить их ритм, тем самым снижая их боевые способности. Тем не менее, Булочка и Танг Ро с самого начала не имеют единого ритма, - произнёс Ван Екси, делясь своими наблюдениями с игроками Маленькой Травы.

- Вот почему Сун Сян не может найти открытие? – вставил свои пять копеек Хуан Шаотян.

- Пока не может, но кто знает, что произойдёт дальше? – вопросом на вопрос ответил Ван Екси. Командная работа Танг Ро и Булочки была расплывчата и неопределённа, поэтому он не был уверен, что им удастся долго подавлять Сун Сяна. Тем не менее, сейчас всё указывало на то, что Сун Сяну больше не нужно искать открытие. К месту сражения прибыл шестой игрок Самсары, Ду Мин!

Тройной разрез!

Лунно-заманчивый Мороз ворвался в битву при помощи тройного разреза. Один разрез он послал в Мягкую Мглу, второй в Булочку, а при помощи третьего разреза изменил направление.

Во время третьего разреза его попыталась достать развернувшаяся Мягкая Мгла, но в итоге её атака поразила лишь воздух.

Танцующий Дождь!

Лунно-заманчивый Мороз изменил направление, выходя на линию огня Танцующего Дождя.

Су Мученг быстро начала проводить свои манёвры поддержки, но Самсара не собиралась позволять ей делать то, что она хочет. Хотя действия Цзяна Ботао были до определённой степени эффективными, его ограничивал собственный класс. Чтобы полностью подавить Су Мученг, Самсаре нужно придерживаться своей изначальной тактики – отправить сражаться с ней персонажа ближнего боя.

Именно по этой причине Ду Мин оказал несущественную поддержку Сун Сяну. Его финт удался. Все полагали, что он будет сражаться на стороне Сун Сяна. Никто не ожидал, что после того как Танг Ро развернётся в его сторону, Лунно-заманчивый Мороз устремится к Танцующему Дождю.

«Он идёт ко мне!».

Истинные намерения Ду Мина были раскрыты. Су Мученг начала готовиться встретить его. Счастливая команда только сейчас выяснила намерения Ду Мина, а Самсара уже успела их обсудить. Цзян Ботао сделал необходимые приготовления. Сохраняемые Пустыми Волнами навыки были активированы в быстрой последовательности.

Почему Магическим Мечникам трудно соединять в цепочки навыки? Во-первых, их навыки активировались не так быстро, как навыки классов ближнего боя. Вторая причина заключается в относительно длинных кулдаунах навыков. Игрок мог высвободить череду навыков в быстрой последовательности, но после этого все его навыки будут на кулдауне. Чем ему защищаться против контратаки оппонента?

Тем не менее, сейчас Цзяна Ботао всё это не волновало. Он использовал волну навыков, чтобы ограничить движения Танцующего Дождя, предоставляя Ду Мину шанс сблизиться с ней.

Благодаря усилиям обеих команд, две стороны наконец-то начали показывать тактический ментальный настрой. Мрачный Лорд и Пронзающий Облако медленно приближались к центру общего сражения, приготовясь внести в битву ещё больше сложных переменных.

На другой части карты происходило сражение, о котором все забыли.

У Ци, Цяо Ифан.

Парни сражались в дуэли, однако команда трансляции уже давно не уделяла им внимания.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1702 Изменения стандартного метода.**

Глава 1702 Изменения стандартного метода.

- Пустые Волны внезапно обрушил на Танцующего Дождя взрывную серию атак! Ду Мин воспользовался этим шансом, его Лунно-заманчивый Мороз стремительно сближается с Лаунчером Счастья… Ах… Мрачный Лорд отправился в эту сторону, но ему вряд ли удастся заблокировать Ду Мина. Засада Вторжения Парной Булочки… эм, это ведь можно назвать засадой, верно? Она провалилась!

Пан Линь страстно описывал сложные сражения, которые должны будут вскоре объединиться. Сражение на другой части карты было недостаточно будоражащим, чтобы привлечь внимание команды трансляции.

Сун Сян вернулся чтобы помочь Чжоу Зекаю, но перед этим он скооперировался с У Ци для создания маршрута. В начале сражения они вместе с ним взяли в клещи Танцующего Дождя. На этот раз они применили этот метод для изоляции Одного Дюйма Пепла.

Однако из-за того, что ситуация Чжоу Зекая выглядела очень мрачной, парни не смогли полностью реализовать свой план. Сун Сяну пришлось раньше покинуть У Ци, оставляя его в одиночку разбираться с Цяо Ифаном. Жестокая Тишина не смог вплотную приблизиться к Одному Дюйму Пепла, но он был недалёк от этого.

В данный момент Цяо Ифан не мог продемонстрировать способности своего Призрачного Мечника. Жестокая Тишина находился слишком близко, чтобы Один Дюйм Пепла смог скастовать призрачную границу. Цяо Ифан мог лишь безостановочно убегать. Ему требовалась дистанция. Граница тьмы, ледяная граница… эти границы уже вышли из кулдауна, но он не имел возможности их скастовать.

Однако Цяо Ифан не паниковал. Он внимательно осматривал карту. Он знал, что при помощи обычного бега ему не удастся сбежать от Жестокой Тишины. Ему нужно каким-то образом использовать карту.

К счастью Фантомные Демоны имели несколько трюков в ближнем бою. Во время побега Один Дюйм Пепла выступал с редкими контратаками, параллельно с этим внимательно изучая местность. Постепенно в его голове начал вырисовываться план.

Годится!

Хотя Цяо Ифан не был уверен, что его идея сработает, он хотел хотя бы попытаться. Ближний бой не был сильной стороной Фантомных Демонов. Во время сражения в движении Один Дюйм Пепла уже потерял прилично здоровья от атак Жестокой Тишины.

Лунный разрез!

Один Дюйм Пепла внезапно атаковал. Эта атака выглядела внезапной, но он был Фантомным Демоном, имеющим несколько навыков разрезов. К счастью, все они были низкоуровневыми навыками с низкими кулдаунами, иначе он бы уже давно лишился зубов. Один Дюйм Пепла уже множество раз использовал лунный разрез, поэтому несмотря на его внезапность, он не вызвал у У Ци чувства новизны. Даже не задумываясь, тот быстро ответил.

Поворот, движение!

Жестокая Тишина сделал широкий шаг, потому что лунный разрез мог превратиться в разрез полной луны. Это была стандартная атакующая комбинация. Пользователь мог управлять разрезом полной луны, обычно направляя его в сторону уворота оппонента. Именно поэтому во время уворота от лунного разреза, игрок должен учитывать возможность появления разреза полной луны, и выделять себе дополнительное пространство для уворота. Если бы У Ци начал использовать дублирующие шаги, то Цяо Ифан его бы за них наказал.

Хотя У Ци прочёл задумку Цяо Ифана, он не мог её разрушить. В этом заключается ценность стандартного метода. Чтобы называться стандартным, этот метод прошёл через сотни улучшений, в итоге став широко используемым методом. Подобные техники проходили через множество тестов. Каким бы хорошим или плохим не был их урон, они, по меньшей мере, ставили пользователя в хорошую позицию. Против таких техник не работали трюки. После многочисленных тестов были найдены техники противодействия стандартным методам. Для Ассасинов это был широкий шаг, который сделал Жестокая Тишина.

Однако на этот раз после лунного разреза свет потускнел. Разреза полной луны не последовало!

Нельзя сказать, что это был неожиданный ход.

Все вариации стандартных методов были изучены. Лунный разрез и разрез полной луны часто использовали в связке, но это не означает, что один навык всегда должен дополнять другой навык. Однако из-за определения «часто», от лунного разреза всегда уворачивались так, будто он шёл в связке с разрезом полной луны. Здесь нечего обсуждать. Даже если оппонент не планирует использовать вторую атаку, если вы воспримете лунный разрез одной атакой, то ваш оппонент сможет в последнюю секунду подстроиться, добавив разрез полной луны.

Ранее Цяо Ифан уже трижды использовал лунный разрез в комбинации с разрезом полной луны. В его исполнении это были очень быстрые и стабильные атаки. Атаки с солидным основанием не позволяли У Ци стать излишне самоуверенным. В итоге он тоже показывал очень стабильную игру. Именно поэтому Жестокая Тишина в четвёртый раз сделал большой шаг, уворачиваясь от лунного разреза, словно тот состоит из двух атак. Тем не менее, Один Дюйм Пепла использовал только одну атаку.

К каким изменениям всё это может привести?

Трудно сказать. После лунного разреза появлялось много опций. Почему после лунного разреза было принято использовать разрез полной луны? Потому что комбинация этих двух навыков не оставляла открытий. Они являлись лучшей гарантией безопасности. Но когда лунный разрез использовался сам по себе, он выглядел немного хрупким. Без разреза полной луны оппонент с быстрой реакцией мог контратаковать Фантомного Демона, ставя его невыгодное положение.

У Ци очень быстро среагировал. По остановленному мечу Одного Дюйма Пепла он понял, что на этот раз всё будет по-другому. Хотя Цяо Ифан уже три раза использовал стандартный метод атаки, У Ци не застрял в своём образе мышления.

Сияющий разрез!

Казалось, будто У Ци был заранее готов среагировать. Жестокая Тишина устремился вперёд.

С подобной инстинктивной реакцией не нужно было беспокоиться о том, намерено Цяо Ифан отстрочил свою атаку или нет. С такой быстрой реакцией, даже если Цяо Ифан попытается выступить с разрезом полной луны, открытие уже было создано.

\*Динь!\*

Прозвучал звук столкновения.

Снежная полоса, тати Одного Дюйма Пепла, успешно заблокировала сияющий разрез Жестокой Тишины.

Защита!

Цяо Ифан внезапно активировал защиту, чтобы защититься от атаки Жестокой Тишины. Очевидно, он был к ней готов.

Плохо!

В сердце У Ци внезапно появилось чувство тревоги. Он со всей возможной скоростью среагировал на отсрочку разреза полной луны, но его оппонент оказался готов к его быстрому наступлению. Очевидно, Цяо Ифан знал, что он выступит с быстрой ответной атакой.

Защита.

Оружие столкнулось, но звук столкновения прозвучал лишь единожды. Персонажи находились на очень близкой дистанции. На мониторе У Ци видел их скрещенное оружие и мрачное выражение на лице Одного Дюйма Пепла.

Однако в следующее мгновение это лицо отдалилось от него. Защита остановила атаку Жестокой Тишины, в то время как Один Дюйм Пепла использовал импульс от удара, чтобы отскочить назад.

Это был установленный системой приоритет. У Ци ничего не мог с ним поделать. Однако это был очень короткий момент. В следующее мгновение он уже выступил со следующей атакой.

По пути тени!

Увеличение скорости, силовое преследование цели.

Восстановившись, Жестокая Тишина активировал по пути тени. Позади него растянулась цепочка из теней, а впереди его ждали две перекрещенные полосы света.

Кровавый крест!

При помощи по пути тени персонаж не мог проходить сквозь атаки. Можно было сменить направление и обойти навык, но кровавый крест находился слишком близко. У Ци уже не успевал сменить направление.

Он мог лишь отменить свой навык.

В итоге Жестокая Тишина вынужден был остановиться перед кровавым крестом. Ему снова придётся сменить направление и отправляться в погоню. Кто знает, насколько кровавый крест его замедлит? Однако Цяо Ифан ещё не закончил. После кровавого креста Один Дюйм Пепла выступил с мечом землетрясения.

Всё это не было показано на трансляции. С другой стороны на стадионе было установлено множество экранов, показывающих различные части сражения. Если гости стадиона хотели сосредоточиться на каком-то определённом сражении, то ничего не мешало им это сделать. Среди фанатов Самсары находились фанаты У Ци. В данный момент они смотрели, как Цяо Ифан использовал различные техники, чтобы запереть в ловушку Жестокую Тишину. Их лица помрачнели.

Спустя пару мгновений Один Дюйм Пепла скользнул за непонятного рода сооружение, наполовину погрузившееся в землю.

У Ци не осмеливался, сломя голову, гнаться за ним. Один Дюйм Пепла пропал из его поля зрения. Следующий ход будет зависеть от позиции. Дистанция больше не была индикатором преимущества в этой ситуации.

Подпрыгнуть?

Обойти?

Перед У Ци повисли два варианта.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1703 Возвращение Фантомного Демона.**

Глава 1703 Возвращение Фантомного Демона.

Когда у него имелись другие опции, он всегда выбирал одну из них, вместо прямого захода в засаду.

Прыжок!

Время не позволяло У Ци долго раздумывать. Он быстро принял решение. Если он будет слишком долго думать, то его оппонент может просто сбежать.

Воздушный прыжок!

Воздушный прыжок был уникальным навыком Ассасинов, позволяющим персонажу совершить второй прыжок в воздухе. У Ци мог без особого труда перепрыгнуть через стену и запрыгнуть на крышу, но открывшийся сверху вид ошеломил его.

Строение перед ним не имело крыши.

У Ци поспешно взмахнул кинжалом. Это движение влияло на положение персонажа в воздухе, но оказываемое им воздействие не могло сравниться с воздействием отдачи от выстрела. Жестокая Тишина немного сместился в воздухе, но ему всё равно не удалось приземлиться на узкую полосу стены. В итоге своим прыжком он просто перепрыгнул через стену.

Разумеется, он не получил урон от падения. Прыжок и падение заняли определённое время.

Возможно, с этой задержкой на другой стороне его уже ожидает призрачная граница?

У Ци вздохнул. Он не перестал двигаться. В момент приземления Жестокой Тишины он снова подпрыгнул.

Теперь Жестокая Тишина находился внутри строения. У Ци видел, где находятся точки опоры. Воздушный прыжок был пассивным навыком, не имеющим кулдауна. Своим вторым прыжком Жестокая Тишина приземлился на точку опоры сверху.

Снова!

У Ци не стал продвигаться вперёд. Вместо этого он подпрыгнул на месте.

Он допустил предыдущую ошибку из-за недостаточного понимания случайной карты, но также можно было сказать, что он не особо продумал свои действия. После совершения ошибки У Ци стал действовать более осторожно. Он не стал спрыгивать на пол. Он также не стал подводить Жестокую Тишину к краю. У Ци боялся, что если он сделает слишком много шагов, то попадёт прямиком в призрачную границу Одного Дюйма Пепла.

С возвышенности он увидел под собой Одного Дюйма Пепла.

Как и ожидалось, тот кастовал заклинание. Когда Жестокая Тишина запрыгнул на точку опоры сверху, и посмотрел вниз, Один Дюйм Пепла уже завершил каст. Излучаемая снежной полосой божественная призрачная сила стекла вниз…

У Ци был рад, что он не остался внизу. Тем не менее, вид формирующейся призрачной границы заставил его странно себя почувствовать.

Если призрачная граница была установлена, чтобы поймать его, то не слишком ли далеко она находится?

Про-игроки тоже это заметили.

- Потому что его цель заключается не в атаке, - произнёс Ли Сюань.

После его слов игроки, не понимающие действия Цяо Ифана, всё поняли.

Да, его целью не была атака. Эта призрачная граница не была призвана запереть Жестокую Тишину. Она имела защитный характер.

Цяо Ифан также заметил Жестокую Тишину сверху. Он уже закончил каст призрачной границы. Его больше нельзя прервать. Цяо Ифан облегчённо вздохнул. После установки призрачной границы он проигнорировал Жестокую Тишину, и просто ушёл.

У Ци хотел погнаться за ним, но когда он уже приготовился спрыгнуть, то обнаружил, насколько отвратительным было расположение призрачной границы.

Один Дюйм Пепла находился недалеко от Жестокой Тишины, но с расположенной на полу призрачной границей казалось, что он смотрит на него издалека. Чтобы догнать Одного Дюйма Пепла, У Ци придётся обойти призрачную границу. По сравнению с обходом, карабканье по стене выглядело не таким уж и плохим вариантом.

Но даже так У Ци не колебался. Жестокая Тишина продолжил гнаться за Одним Дюймом Пепла. Начав обходил призрачную границу по кругу, У Ци лишь мог провожать взглядом удаляющуюся фигуру Одного Дюйма Пепла. Тем не менее, он не останавливался.

В этот момент Один Дюйм Пепла начал кастовать новую призрачную границу.

Смотрящие матч про-игроки раскусили план Цяо Ифана.

Он был очень спокоен. Он не возгордился после того, как его игра обеспечила ему небольшое преимущество. Хотя Цяо Ифан имел хорошую возможность контратаковать У Ци, он не стал этого делать, потому что его цель заключалась не в этом.

Он хотел вернуться к команде.

Фантомные Демоны были наиболее эффективны в командных сражениях. Контролировать оппонентов, усиливать союзников. Именно в командных сражениях Фантомные Демоны раскрывали весь свой потенциал.

Вот почему, несмотря на имеющуюся возможность, Цяо Ифан не стал сражаться с У Ци. Он использовал эту возможность для быстрейшего воссоединения с командой.

Именно поэтому устанавливаемые им призрачные защиты носили защитный характер, а не атакующий.

Разумеется, если У Ци шагнёт в призрачную границу, Цяо Ифан задаст ему хорошую трёпку перед уходом. Вот только У Ци не был глупым игроком.

Жестокая Тишина обходил призрачные границы по кругу. Фанаты Самсары надеялись, что он продемонстрирует какую-то феноменальную игру, которая поможет ему разрушить призрачные границы Цяо Ифана. Но он этого не сделал. Казалось, что У Ци помогает Цяо Ифану достичь его цели. От начала и до конца он не смог сократить с ним дистанцию.

Таким образом, при помощи использования местности и призрачных границ Цяо Ифан успешно воссоединился со своей командой.

Про-игроки зааплодировали.

Использование местности и способностей своего класса заслуживало похвалы, но про-игроки больше оценили ясную голову Цяо Ифана. Тот отчётливо понимал свою роль в команде. Цяо Ифан сделал всё, чтобы вернуться к команде и начать её поддерживать.

Для таких юных игроков как он это было редкое качество.

Хлопая в ладоши, про-игроки ненароком поворачивали головы в сторону игроков Маленькой Травы.

Все игроки Маленькой Травы чувствовали себя немного некомфортно. Привлекающая внимание игра Цяо Ифана заставила их почувствовать себя пандами, запертыми в зоопарке. В данный момент они могли лишь смотреть на своего капитана, потому что тот всегда был спокоен и собран.

Однако на этот раз они обнаружили, что Ван Екси не выглядит спокойным. Он выглядел очень серьёзным.

Даже их капитан начал жалеть об отказе от Цяо Ифана? Игроки Маленькой Травы начали смотреть друг на друга, особенно на Чжоу Ебая, их Призрачного Мечника. Изначально именно он сильнее всего беспокоился об этой проблеме, но слова Ван Екси развеяли сомнения в его сердце. Тем не менее, когда он увидел серьёзное выражение на лице Ван Екси, его сердце потонуло.

- Капитан, - обратился к Ван Екси Сюй Бинь. Он присоединился к Маленькой Траве уже после ухода Цяо Ифана и поэтому не испытывал тех эмоций, которые испытывали другие игроки. Тем не менее, он мог сказать, что выдающаяся игра Цяо Ифана заставляла команду чувствовать себя некомфортно. Раньше его игра не влияла на Ван Екси, поэтому негативные эмоции не особо воздействовали на команду, но теперь Ван Екси выглядел утратившим спокойствие. Кто знает, насколько сильно пострадает команда, особенно Чжоу Ебай? Тот должен испытывать огромное давление.

- Следите за матчем, - произнёс Ван Екси.

За матчем?

Игроки Маленькой Травы были ошеломлены.

Получается, что их капитан переживает не о Цяо Ифане, а о матче?

Ситуация стала немного хаотичной.

Пустые Волны отправлял вперёд разрез за разрезом, создавая для Ду Мина возможность сблизиться с Танцующим Дождём.

Самсара прикрывала своих товарищей, но Счастье тоже могло протянуть Су Мученг руку помощи.

Мрачный Лорд перевёл огонь на Лунно-заманчивого Мороза, чтобы помешать ему приблизиться к Танцующему Дождю. Хотя Ду Мин сумел увернуться от выстрелов Мрачного Лорда, по какой-то причине Булочка внезапно бросил в него кирпич.

Да, по какой-то необъяснимой причине!

Все видели, что Булочка был полностью сосредоточен на атаке Одного Осеннего Листа. Если он планировал оказать помощь Су Мученг, то почему он сделал это с такого большого расстояния? Если бы он раньше скоординировал свои действия с Е Сю, то вдвоём они бы смогли остановить Лунно-заманчивого Мороза.

Но он не стал этого делать.

Когда все полагали, что больше ничего не произойдёт, Булочка внезапно бросил кирпич.

Ду Мин не обратил на него внимания. К счастью, он был не один. Кто-то другой обнаружил кирпич и предупредил его.

Предупреждение, реакция, движение.

В итоге Ду Мин сумел увернуться от кирпича. Ему не составило труда увернуться от атаки Булочки. В этой ситуации можно было увидеть, насколько низкую угрозу нёс в себе кирпич.

С другой стороны атака Булочки смогла напугать игроков Самсары.

Представьте, что вы сдаёте высокоуровневый экзамен. Пока что все задачи, с которыми вы сталкивались, были невероятно сложными. В этот момент вам внезапно подкидывают дополнительную задачу на вычисление.

Согласно здравому смыслу подобная задача не должна была появиться в высокоуровневом экзамене, поэтому все были не готовы к её появлению.

Простая задача на вычисление не могла никого привести в тупик, но её было достаточно, чтобы все подпрыгнули от удивления.

После начального удивления вам всего лишь нужно ответить на вопрос. Но это был соревновательный матч. Если проигнорировать кирпич, то тот врежется в голову!

Ду Мин не думал, что Булочка подкинет ему эту задачу. Тем не менее, с такого расстояния атака Булочки не представляла для него угрозу. «Бросаешь в меня кирпич с такого расстояния? Ты что, нуб? Или ты думаешь, что я нуб?».

Никто не знал, о чём думал Булочка. Во всяком случае, кирпич был брошен. Если бы не своевременное предупреждение от Чжоу Зекая, никто не знал, что могло произойти. В данный момент обстановка на поле боя была весьма хаотичной. Раздавались звуки столкновения оружия и активации различных навыков. Ду Мин создавал звук рассекаемого воздуха.

Кирпич Булочки смог его ненадолго отвлечь. Изначально Мрачный Лорд не догонял Лунно-заманчивого Мороза, но кирпич Булочки позволил ему существенно сократить дистанцию.

Ду Мин не имел времени для сближения с Танцующем Дождём или для мести Булочке. Ему пришлось вступить в сражение с Мрачным Лордом.

Остановка Ду Мина поставила Цзяна Ботао в скверное положение. Он не жалея кулдаунов активировал волновые разрезы, но в итоге Ду Мин ничего не смог сделать. Не означает ли это, что он сейчас открыт? Танцующий Дождь направила на него пушку. К счастью Чжоу Зекай пришёл на помощь Пустым Волнам.

В этот момент вернулся Цяо Ифан. К сражению присоединилась новая переменная.

Фантомный Демон с его большим количеством контролирующих навыков и аое бафов стал хорошей новостью для Счастья!

Фанаты Счастья начали сиять.

Наблюдающие за матчем про-игроки имели аналогичные мысли. Они по своему опыту знали, насколько ценным был Фантомный Демон в командном сражении. Более того, Цяо Ифан обладал выдающейся осознанностью. С его приходом у тигра Счастья выросли крылья.

- Сможет Самсара ограничить Цяо Ифана или нет? От этого будет зависеть исход матча, - произнёс Ли Сюань. Разумеется, он был предвзят по отношению к Фантомному Демону. Когда он сделал эту ремарку, некоторые игроки не придали ей особого значения.

- Сможет ли Счастье защитить Одного Дюйма Пепла? Вот что важно! – добавил кто-то.

- Я ведь сказал то же самое! – произнёс Ли Сюань. Если Самсара захочет ограничить Цяо Ифана, то Счастье должно не дать им этого сделать. Разве это не очевидно?

Обе стороны среагировали очень быстро. На этот раз Булочка сделал кое-что логичное. Он внезапно устремился к Лунно-заманчивому Морозу. Казалось, будто Мрачный Лорд передал ему эстафетную палочку, потому что после прихода Булочки он мгновенно отступил к Одному Дюйму Пепла.

Пронзающий Облако начал стрелять. Одним пистолетом он защищал Пустые Волны, а вторым атаковал Одного Дюйма Пепла.

Мрачный Лорд раскрыл зонт. Цяо Ифан действовал так, словно ожидал, что кто-то его защитит. Когда пули отправились в полёт, он уже начал кастовать.

Не дожидаясь, когда Самсара отыщет новый угол для его атаки, он расположил на земле призрачную границу.

Граница меча! Граница, увеличивающая силу и интеллект союзников.

Боевая мощь Счастья мгновенно взлетела на новую высоту. И это было только начало. После возвращения Цяо Ифана Самсара начала сдавать позиции. Им во что бы то ни стало нужно держать Одного Дюйма Пепла под контролем.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1704 Ассасин.**

Глава 1704 Ассасин.

Если одна сторона атаковала, тогда другой стороне приходилось защищаться. Сейчас ещё было рано говорить о том, кто владеет инициативой. Тем не менее, если Самсара подойдёт к этой ситуации с подобным ментальным настроем: «если эта ситуация слишком сложная, её нужно просто избегать», то именно она будет отстающей стороной. Соревновательная сцена была безжалостной. Противник не ограничится отданным дюймом, ему определённо захочется завладеть милей. Цепочки из призрачных границ, соединённой с атаками других персонажей может хватить, чтобы Счастье выиграло эту игру.

Самсара не планировала убегать.

Под бафом от границы меча боевая мощь Счастья вышла на новый уровень, однако каким бы мощным не было усиление, его одного было недостаточно, чтобы превзойти Самсару. Сила и интеллект влияли на дпс персонажей. Они не влияли на темп. На самом деле Самсаре не нужно было вносить изменения в свой изначальный план.

Продолжаем!

Самсара не отступила. Команда шагнула внутрь границы меча, начав противостоять игрокам Счастья.

Это было мудрое решение. В итоге граница меча не смогла создать для Счастья открытие. Самсара стала активно преследовать Одного Дюйма Пепла. Пустые Волны внезапно прекратил сражаться с Танцующим Дождём, также направившись к Одному Дюйму Пепла.

Вальсирующий волновой разрез!

В Одного Дюйма Пепла полетел волновой разрез. После установки границы меча Цяо Ифан не стал сразу кастовать новое заклинание. Он предположил, что Самсара не даст ему этого сделать. Как и следовало ожидать, к нему устремился вальсирующий волновой разрез. Цяо Ифан не мог полностью полагаться на защиту Мрачного Лорда. Хотя зонт тысячи вероятностей закрывал большую область, он не предоставлял защиту со всех сторон. Цзян Ботао специально использовал вальсирующий волновой разрез, чтобы тот обогнул щит. Если Мрачный Лорд попытается его заблокировать, то возникнет открытие для Чжоу Зекая.

Цяо Ифан знал, что он не может всегда полагаться на своих товарищей. Он должен сам искать возможности для создания призрачных границ. Если бы он мог просто стоять на месте, кастуя призрачную границу за призрачной границей, то сражения проходили бы слишком легко.

Кувырок!

Цяо Ифан увернулся от вальсирующего волнового разреза, параллельно с уворотом оценивая обстановку. Он смотрел на оппонентов, на своих товарищей и на местность. Где найти открытие?

Один Дюйм Пепла устремился вперёд.

Для него самым проблематичным оппонентом был Чжоу Зекай. Нахождение прикрытия было неплохой идеей.

Чжоу Зекай моментально разгадал намерения Цяо Ифана. Пронзающий Облако начал стрелять в Одного Дюйма Пепла с двух пистолетов, чтобы остановить его.

Танцующий Дождь моментально повернулась к Пронзающему Облако. На этот раз Е Сю не стал обеспечивать Одному Дюйму Пепла прикрытия. Он активировал рывок, и устремился к Пронзающему Облако.

Если Счастье полностью сосредоточится на защите, то именно оно окажется в проигрышном положении, а не Самсара. Е Сю понимал, что ему нужно делать. Он защитил Одного Дюйма Пепла когда тот устанавливал защиту меча. Теперь ему нужно атаковать Пронзающего Облако, чтобы избавить Цяо Ифана от его наибольшего препятствия.

Чжоу Зекай не мог позволить Мрачному Лорду к себе приблизиться. Возможно, его единственным вариантом был уход со своей текущей позиции. Использовать эту возможность для сближения с Одним Дюймом Пепла вне всяких сомнений было лучшим сценарием. К сожалению для него, Е Сю разгадал его намерения. Когда Мрачный Лорд устремился в его сторону, Чжоу Зекаю пришлось отказаться от своей идеи.

Он начал перемещаться по полю при помощи воздушного огня. Чжоу Зекай пытался найти другой угол, чтобы пройти мимо Мрачного Лорда. Однако Е Сю был хитрым и опытным игроком. Он моментально разгадал его намерения. Мрачный Лорд остановился и изменил направление.

Атаковать во время защиты. Защищаться во время атаки.

Е Сю до совершенства отточил это сложное искусство. Он снова стал учебным материалом для старших игроков различных команд. Чжоу Зекай столкнулся с его наступающим и защитным рашем. На мгновение, он не мог пройти мимо него. Он также не мог сосредоточиться на Одном Дюйме Пепла. Цяо Ифану удалось отыскать открытие.

Он нашёл укрытие. Дальние атаки Пронзающего Облако больше не представляли для него угрозу. Цзян Ботао быстро среагировал. Пустые Волны внезапно отправил в сторону Булочки земляной волновой разрез.

Булочка находился на большом расстоянии от Пустых Волн, поэтому вероятность попадания волнового разреза была невелика. Но даже так, Булочке пришлось сместиться в сторону, чтобы от него уклониться.

Благодаря его увороту появилось открытие для Ду Мина. Он быстро им воспользовался. Активировав теневые шаги, Лунно-заманчивый Мороз при помощи тройного разреза сблизился с Мягкой Мглой.

Командное сражение разделилось на множество дуэлей? Такого никогда не происходило, если только команда не ставила перед собой подобную цель, как это сделала команда Воющего Ветра.

Самсара сделала множество смен за короткий промежуток времени. Ду Мин наконец-то получил желанную дуэль с Танг Ро. Он был взбудоражен встречей с той, кто ему нравится, но он не собирался проявлять к ней милосердия. Какая из пяти теней настоящая? Внезапная смена оппонента застигла Танг Ро врасплох. Она не могла найти настоящего Лунно-заманчивого Мороза.

Если она не может найти настоящего оппонента, то ей нужно встретиться со всеми тенями. Отступление было самым простым вариантом, но Танг Ро приходилось принимать в расчёт общую ситуацию на поле боя. Она понимала, что Самсара начала менять цели, чтобы добраться до Одного Дюйма Пепла. Если она отступит, то создаст открытие для Самсары. Сун Сян или Ду Мин определённо прорвутся к Одному Дюйму Пепла.

«Я не могу отступить!».

Танг Ро всегда была несгибаемой, а теперь у неё появилась отличная причина не прогибаться.

Облачная вихревая буря!

Мягкая Мгла шагнула назад, словно приготовившись отступить. Но потом с поворотом запястья она активировала высокоуровневый навык. Созданный вращением танцующего огня текущего пламени ветер излучал слабое красное свечение. Танцующий огонь текущее пламя было копьём стихии огня. Если не будет использован навык с определённой стихией, то атака автоматически приобретёт стихию огня. На поле боя внезапно появилось огромное облако огня, и начало расширяться.

Один Осенний Лист? Пять Лунно-заманчивых Морозов? Пусть даже не думают о прорыве!

Будет неважно, если Сун Сян и Ду Мин попытаются создать открытие. С этой отсрочкой наступление Самсары было разорвано. Навык Мягкой Мглы предоставил Цяо Ифану достаточно времени для установки ещё одной призрачной границы.

Снежная полоса поднялась в воздух. Вокруг неё собралась божественная призрачная сила. Как и ожидалось, Цяо Ифан использовал эту возможность для каста новой призрачной границы. Он не думал, что ему удастся найти полностью безопасную область. Все сражались за возможность, и возможность, наконец, появилась.

Чжоу Зекай был занят сражением с Е Сю.

Пустые Волны находился далеко. Чтобы пробиться к Одному Дюйму Пепла, ему придётся преодолеть несколько слоёв защиты. Быть способным провести эстафету между целями Самсары, уже было впечатляющим достижением.

Ду Мин и Сун Сян были задержаны Танг Ро. Неужели Самсара на самом деле не сможет прервать создание ещё одой призрачной границы?

Нет…

Смотря на формирование призрачной границы, Цяо Ифан внезапно осознал, что он забыл об одном игроке Самсары.

Где он?

- Сзади!

В командном чате Счастья одновременно появились предупреждения от Е Сю и Су Мученг. Один Дюйм Пепла был поглощён тенями. Жестокая Тишина прыгнул прямо через барьер, защищающий Одного Дюйма Пепла. В следующее мгновение шею Одного Дюйма Пепла перечеркнула кровавая полоса.

У Ци на протяжении всего этого времени гнался за Цяо Ифаном, однако в итоге тот сильно вырвался вперёд. У Ци пришлось обходить призрачные границы, что заняло у него много времени.

Его преследование не смогло создать угрозы. Один Дюйм Пепла смог без особых проблем объединиться со своей командой и создать границу меча. После этого Самсара напала на него, но благодаря защите товарищей, ему удалось отыскать ещё одно открытие.

Что в это время делал У Ци? Что делал Жестокая Тишина?

Цяо Ифан отслеживал всю ситуацию. Он также не забыл о Жестокой Тишине. Тем не менее, он не придавал ему слишком большого значения. Жестокая Тишина постоянно двигался, ища возможность для атаки, но в его голове не было какого-то ясного плана. Цяо Ифан не считал его угрозой.

Однако в критический момент, когда игроки Самсары не смогли ничего сделать, Жестокая Тишина внезапно появился позади Одного Дюйма Пепла.

Что это было за чувство?

Цяо Ифан не мог его описать. Внезапно он кое о чём вспомнил. Эти слова ему сказал Ван Екси во время передачи карты с аккаунтом Ассасина, когда его перевели из тренировочного лагеря в основную команду.

«Ассасин скрывается в тенях. Самые страшные Ассасины выглядят безобидными. Против таких Ассасинов ты невольно ослабляешь защиту. Выглядеть обычным до такой степени, что тебя почти невидно, это поистине редкий талант».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1705 Дёрни за один волос и двинется всё тело.**

Глава 1705 Дёрни за один волос и двинется всё тело.

Толпа разразилась пылкими аплодисментами. Как могли фанаты Самсары не обрадоваться нахождению У Ци убийственной возможности? Они не особо пристально смотрели на детали. Их очень обрадовал сам факт нападения.

На лицах про-игроков отобразилось удивление.

Они обладали вездесущим взором, который позволял им видеть всё происходящее в матче. У Ци сделал что-то особенное?

Нет.

Никто так не думал.

Они знали, что тот перемещался по полю боя, но их внимание сперва было сосредоточено на Пронзающем Облако, потом на Пустых Волнах, потом на Лунно-заманчивом Морозе.

Подобно Цяо Ифану, пренебрёгшим У Ци, про-игроки сделали то же самое.

У Ци не был угрозой?

Ответ на этот вопрос был отрицательным. Текущая ситуация была лучшим доказательством. Жестокая Тишина возник позади Одного Дюйма Пепла, начав обрушивать на его спину атаку за атакой. Он находился в идеальной позиции для нанесения урона. Если он не был угрозой, тогда кто ей был?

Тем не менее, никто не обратил на него внимания.

Незаметный Ассасин был идеальным Ассасином.

Был ли У Ци незаметным игроком? Никто так не думал. Никто не пренебрегал игроком основного состава команды, дважды становящейся чемпионом. Тем не менее, по сравнению с другими звёздами в составе Самсары: Чжоу Зекаем, Цзяном Ботао, Сун Сяном и Лю Боюанем, У Ци бледнел, хотя его популярность и была неплоха.

Он не был незаметным игроком, но в составе Самсары он таким становился.

Не то чтобы он раньше не представлял угрозу, просто давление других игроков Самсары прикрывало создаваемую им угрозу.

У Ци не был таким активным, как другие игроки, но он никогда не сходил со своего пути, чтобы скрыть следы. Он отыскал идеальный баланс, делающий его Жестокую Тишину невидимым в напряжённых сражениях.

Когда его переставали замечать, он делал свой ход!

С самого начала матча целитель Счастья не занимался работой целителя. Потерянное персонажами Счастья здоровье было потеряно навсегда. В течение определённого периода времени Чжоу Зекай сфокусировано атаковал Одного Дюйма Пепла. Из-за этого тот потерял немало здоровья. После появления Жестокой Тишины и его безжалостных атак в спину, здоровье Одного Дюйма Пепла мгновенно опустилось ниже 50%.

Цяо Ифан вспомнил слова Ван Екси. Всё указывало на то, что У Ци обладал редким талантом, о котором говорил его бывший капитан. Цяо Ифан был уверен, что он не пренебрёг У Ци. Он не забыл о Жестокой Тишине, просто… он не заметил исходящую от него угрозу. Или возможно эта угроза просто не привлекла его внимание. Ему казалось, что другие персонажи Самсары более опасны.

Именно таким Ассасином его хотели видеть в Маленькой Траве?

Цяо Ифан не знал ответа на этот вопрос, но он не испытывал особых сожалений. Он полностью пересел на Фантомного Демона, который идеально ему подходил. Для него Ассасин остался в прошлом. Он не отказался от вещей, которые он узнал во время игры на Ассасине, но это не означает, что он планировал вернуться к этому классу.

Возможно, он на самом деле упустил возможность в Маленькой Траве, но Цяо Ифан не горевал о прошлом. Оно заставляло его ещё сильнее ценить настоящее.

Ему было непросто дойти сюда. Цяо Ифан был очень рад тому, что он сейчас имеет. Ему нужно сделать всё возможное, чтобы всё это защитить.

Один Дюйм Пепла кувыркнулся и подпрыгнул.

Разворот, остановка, бег…

Цяо Ифан делал всё возможное, чтобы сбежать, но У Ци походил на кормящуюся на трупе личинку, отказываясь его отпускать.

Танг Ро ближе всего находилась к Цяо Ифану.

Она только что создала открытие для него, заблокировав путь Сун Сяну и Ду Мину, но в мгновение ока ситуация начала рушиться. Теперь её подавляли два игрока Самсары. Она хотела помочь Цяо Ифану, но в данный момент не могла этого сделать.

Смена!

Ду Мин и Сун Сян поменялись местами. Сун Сян хотел оставить Ду Мина разбираться с Танг Ро, чтобы зажать в клещи Одного Дюйма Пепла и быстро его убить.

Давление от двух игроков Самсары и так заставило Танг Ро помрачнеть. Разве она могла позволять им делать то, что им хочется?

Подветренный разрез мечом – проигнорирован!

Танцующий огонь текущее пламя устремилось к Одному Осеннему Листу. Мягкая Мгла приняла удар Лунно-заманчивого Мороза, чтобы не дать Одному Осеннему Листу пройти мимо неё.

Один Осенний Лист был вынужден отступить. Подветренный разрез мечом заставил зашататься Мягкую Мглу. Ду Мин не ожидал, что Танг Ро проигнорирует его атаку, поэтому его продолжение несколько запоздало.

Танг Ро позволила его атаке попасть по ней, чтобы та переместила её ближе к Одному Дюйму Пепла.

Я так не думаю!

Самсару устраивало, что У Ци один на один сражался с Цяо Ифаном. Их игрок имел преимущество. Он не особо нуждался в помощи. Более важно было не дать Счастью спасти Цяо Ифана.

Метеоритная атака сотни драконов!

Один Осенний Лист рванул вперёд. Его копьё уничтожение зла размылось, породив множество остаточных изображений, перекрывших путь Мягкой Мгле.

\*Бум бум бум!\*

Зазвучала пушечная канонада. Прибыла дальнобойная поддержка от Танцующего Дождя. Существовало слишком много мест, нуждавшихся в её помощи. Цяо Ифан находился в критической ситуации. Из-за того что Танг Ро спешила ему помочь, построение Счастье было разрушено.

Эта ситуация являлась живым воплощением фразы: «дёрни за один волос и двинется всё тело». В командных соревнованиях попадание одного игрока в пассивную позицию могло привести к попаданию всей команды в пассивную позицию. Требовался опыт, чтобы сохранять баланс в подобных ситуациях. Танг Ро не могла похвастаться особым опытом. Её реакция на изменение ситуации была жалкой. Запаниковав, она попыталась быстро пробить себе путь, чем поставила себя в плохую ситуацию.

Поддержка Су Мученг показывала её богатый опыт.

Она не сосредоточилась на центре проблемы – Одном Дюйме Пепла, вместо этого начав помогать Танг Ро.

Если она поможет Танг Ро найти открытие, то та сможет спасти Цяо Ифана. Блокируя Мягкую Мглу, Сун Сян и Ду Мин создали защитную линию. Не только Танг Ро, даже если Е Сю или Булочка попытаются спасти Цяо Ифана, им придётся прорвать защитную линию Самсары. Су Мученг решила сосредоточиться на этой области, потому что так она сможет помочь всей команде.

Она не стала полностью игнорировать ситуацию Цяо Ифана. Поддерживая Мягкую Мглу, она время от времени атаковала Жестокую Тишину, пытаясь разрушить ритм У Ци и создать открытие для Цяо Ифана.

На поле боя то и дело вспыхивали взрывы, однако, несмотря на свирепость атак Лаунчера, им не хватало контролирующих эффектов. Не только Танг Ро обладала жёсткостью и несгибаемостью. Ду Мин показывал, что он тоже может быть несгибаемым.

Бесформенные фантомные клинки!

Лунно-заманчивый Мороз активировал навык 70 уровня. Пересекающийся свет от мечей встретил ревущее артиллерийское пламя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1706 Вопрос жизни и смерти.**

Глава 1706 Вопрос жизни и смерти.

Парировать атаку Стрелка?

Для обычных игроков это было невообразимо. Даже если у них получалось это сделать, это происходило благодаря удаче, а не навыкам. С другой стороны некоторые про-игроки могли это сделать. Тем не менее, даже им в лучшем случае удавалось парировать один или два выстрела.

Ду Мин собрался использовать высокоуровневый навык для противостояния тяжёлому артиллерийскому огню Лаунчера?

Изумление. Все были изумлены. Сегодняшний матч был пронизан рельсами американских горок. Теперь настал черёд Ду Мина продемонстрировать свою магию…

Было невозможно парировать ураганные атаки Снайпера. Игрока ограничивала скорость атаки персонажа.

С другой стороны атаки Лаунчера были не такими плотными, как атаки Снайпера, поэтому Ду Мин решил попытаться им противостоять. Тем не менее, хотя Лаунчеры и были медленнее других стрелковых классов, их атаки несли в себе большую мощь и обладали приличным аое.

Взрыв мгновенно поглотил Лунно-заманчивого Мороза, но на этом всё остановилось.

Центром этого взрыва должна была стать Мягкая Мгла, но её место занял Лунно-заманчивый Мороз.

Его здоровье начало убывать, но взрыв не смог пройти мимо него.

Атака была перехвачена!

Каким бы удивительным не было это зрелище, оно было реальным. Лунно-заманчивый Мороз не упал и не отправился в полёт. Ду Мин очень точно просчитывал траектории входящих атак.

Ду Мин жертвовал своим здоровьем, но делая это, он сохранял имеющееся у Самсары преимущество. Он разменивал своё здоровье на здоровье Одного Дюйма Пепла. По сравнению с Одним Дюймом Пепла, он терял меньше здоровья от парирования атак Танцующего Дождя, чем тот терял здоровья от атак Жестокой Тишины в спину.

Подстроиться. Изменить подход или изменить атаки?

Игроки, поставившие себя на место Су Мученг, начали задаваться этим вопросом. Пан Линь и Ли Ибо на трансляции стали перечислять навыки Лаунчера, которые нельзя парировать.

Например, лазерный луч или спутниковый луч…

Комментаторы были невероятно уверены в своих словах. Они выплёвывали названия навыков, словно те были написаны на их ладонях.

Однако Су Мученг не стала подстраиваться. Танцующий Дождь продолжила продвигаться вперёд, увеличивая давление на Лунно-заманчивого Мороза.

Ду Мин мог быть несгибаемым, но Су Мученг тоже была не чужда эта черта!

Многие зрители потеряли дар речи. Сегодня обе команды выглядят невероятно упёртыми. Они были похожи на пререкающуюся парочку!

Их можно было назвать упёртыми, но назвать их пререкающимися было преуменьшением.

Темп матча уже был установлен. Самсара, команда, сражающаяся за третье чемпионство или Счастье, удивительная новая команда, отказывались уступать. В самом начале матча они даже разменялись целителями, которые всегда считались ядрами в командных соревнованиях.

Обе команды сцепились зубами и когтями, сражаясь за инициативу. В подобных ситуациях обычно успеха достигала сторона, непреклонно следующая своему плану.

Су Мученг атаковала, а Ду Мин защищался. Су Мученг имела инициативу, в то время как Ду Мину приходилось отвечать на её действия.

С другой стороны если Су Мученг изменит тактику из-за защиты Ду Мина, то это ей придётся реагировать.

Быть гибким неплохо. В матчах очень часто приходиться подстраиваться. Но всё зависит от ситуации. Су Мученг пришлось следовать своему плану, потому что Самсара оказывала на Счастье слишком большое давление. Своими свирепыми контратаками Самсара установила определённый темп, при котором Су Мученг не могла играть гибко. У неё не было времени, чтобы изменить свой подход.

Она должна оставаться крепкой. Она сделает это.

«Ду Мин, ты осмелился встать у меня на пути? Тогда я отправлю тебя на путь смерти!».

Как долго Ду Мин будет способен парировать атаки Лаунчера? Существует причина, по которой игроки обычно не парируют атаки Стрелков. Это было слишком рискованно и сложно. Ду Мин решился на этот шаг потому что того требовала ситуация. Если бы это была дуэль, то он бы определённо не стал пытаться разрезать на части летящие в него снаряды.

Видя, что Су Мученг отказывается сдаваться, размышляющие над её ситуацией люди переключились на Ду Мина, чтобы оценить его ситуацию.

Он тоже находился в сложной ситуации.

Своим упёрством он попытался напугать Су Мученг, создав для неё проблематичную ситуацию. Он хотел, чтобы та изменила свой подход. Тем не менее, Су Мученг упёрто стояла на своём, добровольно вступив в проблематичную ситуацию. Её действия поставили Ду Мина перед выбором: отступить или нет?

Все были близко связаны друг с другом. Если он отступит, то пушечный огонь доберётся до Одного Осеннего Листа, и создаст для Танг Ро открытие. В таком случае та нападёт на Жестокую Тишину и позволит Цяо Ифану спастись.

Финальным звеном цепи был Один Дюйм Пепла. Это звено было связано со всеми персонажами на поле боя. Ответ Ду Мина на вопрос повлияет на всю цепь.

Отступить?

Ду Мин исключил этот вариант.

Никто не отступал в этом матче. Даже Ань Вэньи, посредственный целитель, осмелился напасть на Пронзающего Облако. Ду Мин хотел дать Счастью понять, что Самсара тоже имеет подобную решимость и храбрость.

Оставайся сильным!

Дым и пламя от взрывов продолжали окутывать Лунно-заманчивого Мороза. Ду Мин заранее отменил бесформенные фантомные клинки, чтобы не застрять в остаточной анимации последнего удара. Даже без этого высокоуровневого навыка его меч продолжал ярко сиять. Лунно-заманчивый Мороз разрезал на части каждый снаряд Танцующего Дождя.

- Держись!!!

Начали скандировать фанаты Самсары. В данный момент многие забыли о последствиях парирования атак Су Мученг. Людей тронули действия Ду Мина. Счастье продемонстрировало эту решимость, эту упёртую настойчивость. Теперь пришёл черёд Самсары!

Держись! Держись!!!

В этот момент даже Ду Мин забыл, зачем он это делает. У него не было времени, чтобы всё обдумать. Он чувствовал, как оказываемое на него давление продолжает усиливаться.

\*Бум!\*

Звуки взрывов уже стали обычной мелодией для этого матча. Все уже привыкли к ним. Но на этот раз у всех подпрыгнули сердца, потому что после последнего взрыва Лунно-заманчивый Мороз отправился в полёт.

Он не смог продержаться?

Хотя зрители знали, что Ду Мин и так продемонстрировал невероятную игру, сделав всё, что мог, но этот результат всё равно огорчил некоторых из них.

Не смог продержаться?

Нет!

Ещё нет.

Лунно-заманчивый Мороз был отправлен в полёт, но свет меча снова вспыхнул.

Рисунок мечом!

Свет меча разделил ещё два снаряда на части. Хотя Лунно-заманчивый Мороз находился в воздухе, ему удалось заблокировать последующие атаки. Приземлившись, он быстро использовал тройной разрез.

Тело Лунно-заманчивого Мороза было наклонено, когда он устремился вперёд.

\*Бум бум бум\*

Прозвучали ещё три взрыва. Лунно-заманчивый Мороз снова с головой нырнул в пламя артиллерийских снарядов. Он снова начал парировать атаки Танцующего Дождя.

Аплодисменты. Нескончаемые аплодисменты. Фанаты Самсары хотели каким-то другим способом выразить свои эмоции, но они не могли придумать ничего другого. Они могли лишь до хрипоты кричать и набивать на ладонях мозоли.

Никто не обратил внимания на здоровье, которым пришлось пожертвовать Ду Мину. Фанаты Самсары лишь знали, что тот достойно ответил на возникшую перед ним головоломку. Он делал невозможное, и его товарищи ему не уступали. Сун Сян сжал в тиски Мягкую Мглу; Цзян Ботао удерживал Булочку. Е Сю понимал, что происходит, но если он отпустит Пронзающего Облако, то тот сможет принести немало проблем команде.

Будучи ядром проблемы, Цяо Ифан уже использовал всё, что у него имелось в распоряжении, включая тактики, которые он изучил во время игры на Ассасине. К сожалению, ему ничего не помогало. Ему противостоял настоящий, более опытный Ассасин. Учитывая созданное Самсарой для него пространство, он потеряет работу, если позволит Одному Дюйму Пепла спастись.

У Ци не отпустил Цяо Ифана. Атаки Жестокой Тишины сплелись в единую цепь, забирая жизнь Одного Дюйма Пепла.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1707 Последняя поддержка.**

Глава 1707 Последняя поддержка.

30%, 22%, 17%, 11%...

Здоровье Одного Дюйма Пепла продолжало падать, приближая его к смерти.

Хотя он выглядел беспомощным, хотя Самсара идеально блокировала других игроков Счастья, хотя, согласно здравому смыслу для Одного Дюйма Пепла всё было закончено, Цяо Ифан не сдавался. Пан Линь и Ли Ибо не осмеливались заявлять о его смерти.

Потому что Счастливую команду нельзя оценивать с колокольни здравого смысла. Они создали слишком много удивительных подвигов.

Что произойдёт на этот раз?

Здоровье Одного Дюйма Пепла упало в красную зону.

Цяо Ифан был не готов сдаться, но ему не удавалось переломить ситуацию. На про-сцене падение с небес в ад занимало считанные мгновения. Меньше минуты назад Цяо Ифан красиво сбежал от Жестокой Тишины, возвращаясь к команде и становясь ключевым фактором, поставившим Самсару в пассивное положение. Однако теперь Один Дюйм Пепла находился на пороге смерти.

Без целителя не было пространства для ошибок. Мрачный Лорд мог лечить, но Цяо Ифан знал, что это лечение может предоставить ему время только для одного дополнительного вдоха. Лечение Мрачного Лорда может стать решающим фактором в критические моменты жизни и смерти. Тем не менее, его текущая ситуация была другой. Вражеский персонаж неотрывно его преследует. Один Дюйм Пепла терял здоровье без возможности ответить. Если он проживёт на несколько секунд дольше, то это всё равно ничего не изменит. Враг находится прямо позади него. Дополнительный вдох будет равнозначен одному дополнительному уколу. Разве для У Ци это может стать проблемой?

У Цяо Ифана не будет шансов на спасение, если только он не сможет отделаться от Жестокой Тишины. Но даже если он это сделает, с его оставшимся здоровьем он не сможет долго продержаться. Без целителя, Самсара с лёгкостью найдёт способ добить полумёртвого персонажа.

Но если Цяо Ифан сможет спастись, то для него это будет открытие. Возможно, тогда он сможет выступить с последним ходом, используя свои остатки здоровья для вклада в победу команды.

Он не утратил надежду. Остатки здоровья подогревали его крохотную надежду. Цяо Ифан не знал, возникнет ли открытие, но если оно возникнет, он будет готов.

6%...

Остались крохи надежды. При виде последующей атаки Жестокой Тишины фанаты Счастья впали в отчаяние.

Навык 75 уровня: разрыв!

У Ци стёр последние крохи надежды. Разрыв был одним навыком, но все знали, что у Ассасинов было пять навыков 75 уровня: разрыв, убийство, уворот, вспышка, истребление. Когда эти навыки использовались в одной цепочке, они наносили огромный дополнительный урон.

У Одного Дюйма Пепла осталось всего 6% здоровья. Был ли этот дополнительный урон необходим? Двух из пяти навыков хватит, чтобы добить его.

Тем не менее, У Ци всё равно начал с первого навыка комбинации – разрыва. Он не расслабился даже в последний момент. Он планировал уничтожить своего оппонента вместе с остатками его надежды.

Разрыв!

Жестокая Тишина скрутил тело. От его кинжала отделился холодный свет, и отправился в полёт. У Ци проверил своё окружение, убеждаясь, что ему не угрожает опасность. Он уже начал продумывать, что он сделает после смерти Одного Дюйма Пепла.

У Ци увидел, как Мрачный Лорд отчаянно пытается вернуться назад под преследованием Пронзающего Облако.

«Слишком поздно». Подумал У Ци. Даже дальнобойные атаки не смогут остановить его от убийства Одного Дюйма Пепла. Разрыв, убийство, уворот, вспышка, истребление. Чтобы покончить с оппонентом, ему потребуются два навыка из пяти.

Однако Мрачный Лорд не стал атаковать Жестокую Тишину. Он вытянул вперёд левую руку и сделал подзывающее движение указательным пальцем.

У Ци был ошеломлён…

В Славе было много свободы, но не настолько много, чтобы можно было по желанию управлять пальцами персонажа. Подобный тип движения был навыком, навыком Рыцаря.

Провокация! Провокация вынуждала цель атаковать своего обидчика в течение трёх секунд.

- Чёрт! – громко выругался У Ци.

Е Сю неожиданно использовал провокацию в такой критический момент.

В итоге разрыв повернулся в воздухе. Игрок не мог собственноручно провести подобное изменение. Это была заслуга системы. Учитывая дистанцию между персонажами, кинжал не мог внезапно начать лететь в лицо Мрачного Лорда, даже если бы У Ци приказал ему это сделать.

В итоге разрыв поразил лишь воздух на половине пути к Мрачному Лорду. Было очевидно, что произойдёт дальше.

В этот момент Жестокая Тишина начал против воли двигаться к Мрачному Лорду.

Убийство было прервано.

Трёхсекундное открытие. Осталось 6% здоровья.

Все были ошеломлены. Когда надежда была утрачена, внезапно появилось открытие?

Когда Жестокая Тишина развернулся к Мрачному Лорду, Один Дюйм Пепла повернулся в его сторону. Меч вспыхнул. В Жестокую Тишину полетел призрачный разрез.

Каст!

Цяо Ифан не стал ни убегать, ни прятаться.

У него осталось слишком мало здоровья. Без целителя полумёртвый персонаж станет лишь обузой для команды, потому что его придётся усиленно защищать.

Цяо Ифан не планировал оставаться в живых. Он хотел использовать эту возможность для оказания последней помощи команде. Он быстро понял, как это сделать.

Вокруг меча Одного Дюйма Пепла с невероятной скоростью начала собираться божественная призрачная сила. Это не было похоже на каст высокоуровневой призрачной границы. Его последним ходом будет… граница меча?

Граница меча увеличивала силу и интеллект союзников, находящихся внутри призрачной границы. Этот навык не имел контролирующих эффектов.

Цяо Ифан боялся, что ему не хватит времени для каста более длинного заклинания? Именно поэтому он скастовал самую быструю призрачную границу, границу меча?

Так подумали многие, включая нескольких про-игроков. В конце концов, это было вполне логично. После того как Мрачный Лорд спровоцировал Жестокую Тишину, к Одному Дюйму Пепла повернулись другие персонажи Самсары. Они не хотели, чтобы Фантомный Демон Счастья снова начал доставлять им проблемы.

Один Осенний Лист устремился вперёд.

Игроки Самсары не просто хотели убить Одного Дюйма Пепла, ещё они хотели не дать ему скастовать ни одной призрачной границы.

Однако тот уже скастовал границу меча, самую быструю призрачную границу. Его не смогли остановить.

Из-за этой сцены стало казаться, что Цяо Ифан выбрал границу меча из-за страха, что его прервут.

Однако люди с высокими уровнями навыков смотрели на вещи под другим углом.

Один Осенний Лист и Пронзающий Облако смогли так быстро среагировать, потому что Счастье позволило им это сделать.

После того как парни повернулись к Одному Дюйму Пепла, что сделали Мрачный Лорд и Мягкая Мгла?

Они тоже повернулись!

Их целью был Лунно-заманчивый Мороз. Граница меча была расположена прямо под его ногами.

Размен!

Осознали люди.

Лунно-заманчивый Мороз стойко выдерживал артиллерийские снаряды Танцующего Дождя. Его игра была шокирующей, но при этом он получил много урона.

Один Дюйм Пепла уже находился одной ногой в могиле. Без целителя, Счастье не стало чрезмерно его защищать. Возникло открытие, которым Цяо Ифан сумел воспользоваться. Самсара переключила на него внимание, в то время как Счастье сфокусировалось на Лунно-заманчивом Морозе.

У Одного Дюйма Пепла осталось всего 6% здоровья. Хотя они не знали, сколько здоровья имеет Лунно-заманчивый Мороз, они понимали, что у него должно остаться не меньше половины.

Сможет ли Счастье провести размен? Многие в этом сомневались.

Однако вскоре все обратили внимание на формацию Счастья.

План по размену Одного Дюйма Пепла на Лунно-заманчивого Мороза был рождён спонтанно?

Нет!

К Лунно-заманчивому Морозу устремились Мрачный Лорд и Мягкая Мгла, создавая идеальную клещевую формацию. Это была спланированная игра.

Су Мученг безостановочно атаковала Лунно-заманчивого Мороза именно для этого момента. Если бы ей удалось пройти мимо него, то она бы спасла Одного Дюйма Пепла. Отказ Ду Мина уходить вызывал удивление, но благодаря его упёртости Счастье решило сделать его новой целью для своего фокуса.

Цяо Ифан понимал намерения своих товарищей. В итоге на последнем издыхании своего персонажа он оказал блестящую поддержку в их предприятии.

Увеличение урона от границы меча было одним делом.

Цяо Ифан скастовал самую быструю призрачную границу не только из-за боязни прерывания, но и для того чтобы выиграть себе немного времени. После каста Один Дюйм Пепла начал убегать.

С 6% здоровья Цяо Ифан ощущал бы себя бременем для команды, если бы ребята начали его защищать. Однако те оставили его умирать, превращая его существование в бремя для вражеской команды.

Самсара не могла оказать всестороннюю поддержку Ду Мину, потому что им пришлось разделить силы, чтобы добить Одного Дюйма Пепла…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1708 Награда за упорство.**

Глава 1708 Награда за упорство.

Игроки Самсары прекрасно видели развернувшуюся ситуацию. Как они ответят?

Им пришлось погнаться за Одним Дюймом Пепла. То, что у него осталось всего 6% здоровья вовсе не означает, что он перестал быть угрозой. Если они его отпустят, то тот скастует ещё несколько призрачных границ, что в значительной степени ухудшит ситуацию Самсары.

Вопрос заключается в другом: сколько людей они должны отправить за ним?

Одного? Двух? Если они отправят слишком много, то, что случится с Лунно-заманчивым Морозом? Самсара не может позволить Счастью провести этот размен. Персонажа с 6% здоровья на персонажа с более 50% здоровья? Это будет односторонний размен.

У Самсары не было времени, чтобы основательно проанализировать ситуацию. Во время маленького окна, когда Один Осенний Лист и Пронзающий Облако сосредоточились на Одном Дюйме Пепла, Мягкая Мгла и Мрачный Лорд устремились к Лунно-заманчивому Морозу.

Каким бы свирепым не был Ду Мин, на этот раз он не осмелился открыто встречать своих врагов. Счастье приготовилось к этой ситуации. Танг Ро и Е Сю отправили атаки, чтобы помочь Одному Дюйму Пепла и оказать давление на Лунно-заманчивого Мороза.

Их переключение на Лунно-заманчивого Мороза выглядело таким же гладким, как сливочное масло. В одно мгновение Мрачный Лорд и Мягкая Мгла зажали Лунно-заманчивого Мороза в клещи.

Установленная пушка!

Спутниковый луч!

Су Мученг была, как всегда, решительна. Увидев, что Е Сю и Танг Ро переключились на Лунно-заманчивого Мороза, она моментально активировала высокоуровневый навык и выстрелила своей самой мощной атакой. Е Сю и Танг Ро блокировали Ду Мина. В итоге спутниковый луч поглотил Лунно-заманчивого Мороза.

Каким бы удивительным не был Ду Мин, он не мог в одиночку выбраться из окружения Счастья. Ему требовалась помощь.

Ближе всего к нему находился Пустые Волны.

Когда Жестокая Тишина был спровоцирован Мрачным Лордом, когда Чжоу Зекай и Сун Сян отправились в погоню за Одним Дюймом Пепла, Цзян Ботао остался спокойным и собранным. Он не думал, что им нужно преследовать полумёртвого персонажа всеми своими силами. В итоге он остался на своей позиции и продолжил делать то, что делал до этого. Он ближе всего находился к Лунно-заманчивому Морозу. Его волновые разрезы смогут с лёгкостью добраться до Мягкой Мглы и Мрачного Лорда.

Но что насчёт оппонента, который ему противостоит?

Цзяну Ботао приходилось выносить атаки Булочки.

Да, выносить.

Это было лучшее слово, описывающее положение Цзяна Ботао.

В решающем матче финала нужно играть осторожно и стабильно. Однако для Булочки это явно были незнакомые слова. Он нисколько не поменял свою игру, оставаясь всё таким же неустойчивым и непредсказуемым. Нельзя слишком задумываться над его действиями, но и поверхностно к ним относиться тоже нельзя. Самсара уже поплатилась за допущенные на этом поле ошибки.

Булочка играл безрассудно. Для Цзяна Ботао это была предельно провокационная игра. Несколько раз ему пришлось сдержать себя, чтобы не выступить со свирепой контратакой.

Но…

Осторожность! Стабильность!

Ради общей картины Цзян Ботао не осмеливался действовать поспешно, особенно против Булочки. Осторожная игра против этого парня никогда не будет неправильной. Миссия Цзяна Ботао заключалась в том, чтобы подавлять Булочку и не давать ему вмешиваться в другие сражения. Никто не знал, что произойдёт, если этому парню дать свободу. Он мог, как навредить Самсаре, так и собственной команде. Счастье отправило в финальный матч обоюдоострый меч. Возможно, игроки решили сделать ставку на непредсказуемость Булочки и при помощи неё одержать победу.

Цзян Ботао видел изменение ситуации. Ему не нужно было заботиться о Цяо Ифане. Тот не должен его никак касаться. С другой стороны на его плечи легла задача по спасению Ду Мина. Что ему делать с Булочкой? Этот парень был слишком неустойчив. Даже когда он полностью на нём сосредотачивался, имелись дыры. В данный момент Цзян Ботао подавлял его, но если он отвлечётся, чтобы помочь Ду Мину, то Булочка сможет выкинуть какой-то трюк. Непредсказуемость Булочки была очень опасна в подобных ситуациях.

Как разрешить эту ситуацию?

Цзян Ботао начал тщательно всё обдумывать. Внезапно мимо него проскочила тень.

Он думал, а Булочка нет!

Е Сю, Танг Ро и Су Мученг. Эти трое вместе атаковали Лунно-заманчивого Мороза. Булочка находился недалеко от них и поэтому тоже решил присоединиться к веселью.

Чёрт!

Цзян Ботао не думал, что когда он на секунду отвлечётся, Булочка сбежит. Он ещё не придумал, как справиться с ним, а тот уже сделал первый ход.

Открытие!

Цзян Ботао видел множество открытий в игре Булочки. Это всё упрощало. В погоню за ним!

Ледяной волновой разрез!

Перестав сражаться с Пустыми Волнами, Булочка полностью развязал руки Цзяну Ботао. Ледяные кристаллы устремились к Булочке, также расходясь к Мрачному Лорду и Мягкой Мгле.

Мощный удар коленом!

Булочка также активировал навык. Он устремился к Лунно-заманчивому Морозу при помощи мощного удара коленом.

Между двумя персонажами имелась некоторая дистанция. В дуэли Ду Мин с лёгкостью бы увернулся от атаки Булочки. Тем не менее, сейчас его с трёх сторон атаковали Мрачный Лорд, Мягкая Мгла и Танцующий Дождь. Он не имел пространства для уворота. В итоге удар коленом попал в лицо Лунно-заманчивому Морозу. На землю пролилась кровь. Это было ужасное зрелище.

Лунно-заманчивый Мороз шатающейся походкой отошёл в сторону. Е Сю и Танг Ро не стали его останавливать. Они скоординировали свои атаки с его отступлением. Благодаря смене положения Лунно-заманчивого Мороза, все они увернулись от ледяного волнового разреза Пустых Волн.

Совпадение! Это должно быть совпадение!

Следование Е Сю и Танг Ро за отступающим Лунно-заманчивым Морозом имело смысл, но мощный удар коленом Булочки, нейтрализовавший ледяной волновой разрез? У этого парня имелись мозги, чтобы продумать такую умную игру?

Хотя Булочка был непредсказуемым, из того что видели люди, большая часть его действий склонялась в сторону тупизны. Цзян Ботао не думал, что Булочка учёл все последствия своего мощного удара коленом.

Тем не менее, было это сделано намерено или нет, но ледяной волновой разрез промазал. Приземлившись на землю, Булочка активировал удушение. Его движения были плавными и отточенными. В самом начале, когда он впервые начал проходить подземелья, Е Сю объяснил ему, что удушение увеличивает урон всей команды. Этот концепт глубоко укоренился в голове Булочки. Даже в финале, когда его команда начала сфокусировано атаковать одну цель, он первым делом подумал об удушении, чтобы помочь им.

Под бафом от границы меча и под сниженной защитой от удушения Лунно-заманчивый Мороз мгновенно потерял 17% здоровья под скомбинированными атаками.

При виде эффективности Счастья Цзян Ботао начал слегка паниковать. Булочка имел отличную синергию с другими игроками Счастья. После его присоединения Счастье существенно увеличило свой дпс. С этим одним ходом кто осмелиться сказать, что Булочка приносит проблемы своей команде? Он был гарантом увеличения урона Счастья.

«Мне нужно поскорее увести его оттуда!».

Е Сю, Су Мученг, Танг Ро… все они были важными целями, но в данный момент Цзян Ботао уделил всё своё внимание Булочке. Он заметил, насколько существенно вырос дпс Счастья после его прихода.

Огненный волновой разрез!

Пустые Волны шагнул вперёд и взмахнул мечом.

Магические Мечники были середнячками в рамках контроля. Тем не менее, огненный волновой разрез обладал устрашающим отбрасывающим эффектом. Если он точно попадёт в цель, то отправит её в полёт. Если этого не произойдёт, то он, хотя бы прервёт удушение Булочки. Огненный волновой разрез имел большую зону поражения. Эта атака также сможет задеть Мрачного Лорда и Мягкую Мглу.

\*Бум!\*

Языки пламени поглотили Булочку, однако тот не сдвинулся с места.

Усиленные железные кости!

Булочка внезапно активировал навык супер брони, из-за чего его удушение больше нельзя было прервать при помощи обычных атак. Е Сю и Танг Ро с лёгкостью увернулись от огненного волнового разреза. Тот лишь ненадолго их отвлёк.

Обе атаки Цзяна Ботао не смогли выполнить своих задач.

Самсара уделила Цяо Ифану особое внимание. Сун Сян и Чжоу Зекай, новые Лучшие Партнёры Альянса, работали вместе, чтобы прикончить Одного Дюйма Пепла.

Один Осенний Лист начал сближаться с ним, а Пронзающий Облако запечатал ему пути к побегу. Парни хотели как можно быстрее убить Одного Дюйма Пепла.

Цяо Ифан знал, что ему не удастся спастись, но он также понимал, что он является цепью, которая удерживает Самсару. Если он сможет прожить лишнюю секунду, то этим он сильно поможет своей команде.

Его усилия не были потрачены впустую. Цяо Ифан был рад. Когда его недавно преследовал Жестокая Тишина, он не сдался. Он пытался сделать всё, чтобы выжить, внимательно осматривал окрестности, искал место, которое может ему помочь.

Тем не менее, Жестокая Тишина буквально наступал ему на пятки. Все задумки Цяо Ифана проваливались. Ему не удалось воспользоваться обнаруженными им особенностями местности.

Но сейчас его преследуют другие враги. Комбинированная мощь Чжоу Зекая и Сун Сяна значительно превосходила мощь одного У Ци. Тем не менее, Один Осенний Лист ещё не приблизился к нему. Пронзающий Облако был бойцом дальнего боя. Хотя наступление парней было быстрым, ответ Цяо Ифана был ещё быстрее.

Потому что он не сдался, когда У Ци гнался за ним. Потому что он постоянно искал возможность спастись. Цяо Ифан не смог сбежать от У Ци, но наблюдения, сделанные им во время той погони, помогли ему быстро составить план против двух новых преследователей Самсары.

Он использовал укрытия, поворачивал, кувыркался…

Против Лучших Партнёров Альянса Один Дюйм Пепла с 6% здоровья смог продержаться шесть секунд.

Шесть секунд выглядели незначительными, но они являлись наградой Цяо Ифана за его предыдущие усилия. Спустя шесть секунд Один Дюйм Пепла пал. Спустя шесть секунд Лунно-заманчивый Мороз находился на пороге смерти.

Пронзающий Облако и Один Осенний Лист перевели огонь.

Цзян Ботао делал всё возможное, чтобы помочь Ду Мину. Ему на помощь также направился У Ци.

Однако Булочка и Мрачный Лорд активировали усиленные железные кости. Они сполна воспользовались предоставленными им Цяо Ифаном шестью секундами.

Лунно-заманчивый Мороз пал.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1709 Инициатива.**

Глава 1709 Инициатива.

Размен, очередной размен.

До этого произошёл размен между целителями. Их сражение было свирепым и шокирующим. Второй размен был более обычным. Тем не менее, все увидели размен, который не должен был произойти, потому что Самсара имела преимущество.

У Одного Дюйма Пепла было 6% здоровья, в то время как Лунно-заманчивый Мороз мог похвастаться больше половиной здоровья. Кто мог тогда подумать, что размен будет возможен?

Когда У Ци использовал высокоуровневый навык, все подумали, что Самсара будет иметь одного дополнительного игрока на поле.

Однако в течение последующих шести секунд произошёл переворот.

Жестокая Тишина был спровоцирован. Один Дюйм Пепла установил призрачную границу, и начал спасаться бегством. Пронзающий Облако и Один Осенний Лист переключились на него, в то время как Мрачный Лорд и Мягкая Мгла переключились на Лунно-заманчивого Мороза.

План Счастья по размену игроками лежал на поверхности, но как много людей по-настоящему верили, что они преуспеют?

Да, в итоге Счастье преуспело.

Разве эта ситуация не походит на размен целителями? Задачей Ань Вэньи была остановка Пронзающего Облако. Здоровье Маленьких Холодных Ручек убывало со скорости льющейся воды из открытого крана. Фан Минхуа и его Смеющаяся Песня? Счастье приложило титанические усилия, успешно реализуя скоординированную игру высокой сложности, чтобы не дать Самсаре спасти своего целителя и совершить размен. В то время все считали, что Смеющаяся Песня будет спасён, а Маленькие Холодные Ручки - убит.

Так и произошло. Маленькие Холодные Ручки погиб первым. Самсара имела хорошие шансы спасти Смеющуюся Песню, но в итоге тот погиб.

Если бы место сражения не находилось рядом с зоной поддержки, если бы Булочка пришёл немного позже, если бы его безумный бросок песком не оказался успешным…

Если бы не все эти вещи, то Смеющаяся Песня мог бы выжить. Тем не менее, всё это произошло. Смеющаяся Песня погиб. В итоге обе стороны лишились своих целителей.

В прошлый раз Самсара почти сумела спасти Смеющуюся Песню, но что насчёт этого раза? Та же история!

Если бы провокация Е Сю не была такой своевременной, если бы Булочка не переключился так быстро на Лунно-заманчивого Мороза, если бы в окружении Мрачного Лорда и Мягкой Мглы имелось открытие, если бы Цяо Ифан не выиграл для них несколько дополнительных секунд…

Казалось, что Самсара широкими шагами шагает вперёд, а Счастье короткими быстрыми шажками пытается её догнать. Как показала практика, им раз за разом удавалось это сделать.

Самсара имела преимущество.

В начале сражения четверо персонажей Самсары были ослеплены, но в итоге им удалось выбраться из этого тяжёлого положения. Самсара имела две возможности, чтобы вырваться вперёд, но при этом все чувствовали, что Счастье побеждает.

Потому что Самсара не смогла воспользоваться двумя огромными возможностями. Счастью удалось при помощи коротких быстрых шагов догнать Самсару и вцепиться ей в спину.

Ситуация снова выровнялась. Теперь на поле осталось по четыре персонажа с каждой стороны.

По уровню здоровья персонажей можно сказать, что Счастье находится позади. Игрокам едва удалось избежать двух кризисов. Они не могли не заплатить цену. Тем не менее, все по-прежнему чувствовали, что Счастье имеет преимущество.

Групповая арена.

Счастье победило на групповой арене, вырвавшись вперёд на одно очко. Битва выглядела равной, но по факту Счастье лидировало. Если Счастливая команда продолжит совершать равные размены, то в итоге победа будет за ней.

Это стратегия Счастья? Это их план?

Так считали многие зрители, потому что Счастье действовало очень решительно в обоих разменах. Выступившие жертвами игроки понимали свою роль. Их товарищи без колебаний отказались от них.

Тогда кто станет следующей целью Счастья?

Жестокая Тишина?

В данный момент Ассасин Самсары находился ближе всего к тройке игроков Счастья, после того как те убили Лунно-заманчивого Мороза. Он был самой удобной целью.

Как и ожидалось!

Сразу после смерти Лунно-заманчивого Мороза, прежде чем его труп перестал двигаться, Счастье мгновенно развернулось. Три игрока начали окружать Жестокую Тишину. В Ассасина устремились атаки.

Жестокая Тишина разлетелся на лоскуты.

Техника теневого клона!

Персонажи Счастья атаковали теневого клона. У Ци не испытывал недостатка в бдительности. Когда он увидел, что Лунно-заманчивый Мороз неизбежно погибнет, он понял, кто станет следующей целью Счастья. Он испытал на себе атакующую мощь оппонентов. Жестокая Тишина был хрупким Ассасином. У Ци не осмеливался в открытую с ними сражаться. В итоге он использовал технику теневого клона, чтобы сбежать.

Как близко…

Видя, как его теневого клона быстро уничтожили, У Ци порадовался своей предусмотрительности. Если бы он не действовал так осторожно, если бы он попытался сбежать без техники теневого клона, то его бы как минимум знатно потрепали.

- Сзади!

В командном чате появилось предупреждение. Когда У Ци увидел его, Мягкая Мгла внезапно исчезла. Там, где она только что стояла, остались висеть следы магии. Тело Мрачного Лорда было разорвано пулями Пронзающего Облако.

Телепорт!

Техника теневого клона!

Два игрока Счастья молниеносно среагировали. В мгновение ока они устремились за У Ци.

Сзади!

У Ци увидел предупреждение. Он не имел времени, чтобы оглянуться. Жестокая Тишина прыгнул вперёд и ушёл в кувырок. Кто знает, что приближалось к нему сзади? Тем не менее, впереди его поджидал Булочка, в одной руке сжимающий кирпич, а вторую руку держа сжатой в кулаке. Что этот парень задумал? Разумеется, У Ци видел кирпич в его руке, прекрасно понимая исходящую от него угрозу. Но что если Булочка внезапно отменит бросок кирпичом и бросит в него другой рукой песок?

Разрушение земель!

Наконец-то прибыл Один Осенний Лист. Сун Сян видел, что Жестокая Тишина был полностью окружён. В какую бы сторону тот не пошёл, ему не удастся полностью выйти из осады. В итоге Сун Сян решил использовать высокоуровневый навык. Было неважно, по кому он попадёт. Важная часть заключается в том, что Счастью придётся увернуться от аое разрушения земель. Аое эффект был похож на призрачную границу Фантомного Демона. Все старались его обойти.

У Ци понял задумку Сун Сяна. Он скорректировал положение Жестокой Тишины, чтобы приблизиться к эпицентру разрушения земель.

По руинам прошлась волна магии. Как и следовало ожидать, три игрока Счастья начали уворачиваться. Если они снова захотят окружить Самсару, то им придётся иметь дело не только с Жестокой Тишиной, но и с Одним Осенним Листом.

Единственный высокоуровневый навык разрушил окружение Счастья. Самсара использовала эту возможность, чтобы начать контратаку.

- Булочка! – В командном чате Самсары появилось новое сообщение.

Танцующий Дождь находилась достаточно далеко. Е Сю и Танг Ро были вместе. Хотя Булочка сможет с лёгкостью получить помощь с другой стороны, в данный момент он был самой лёгкой целью. В итоге он стал точкой прорыва Самсары. Цзян Ботао написал его ник в чат, чтобы избежать недопониманий.

Отправив в чат это сообщение, он увидел, как Булочка устремился в его сторону.

«Этот парень снова начал безрассудно играть!». Подумал Цзян Ботао. Приказав Пустым Волнам шагнуть вперёд, он обнаружил, что к нему движется не только Булочка, но и Мрачный Лорд с Мягкой Мглой.

Своей следующей целью Счастье выбрало Пустые Волны.

Цзян Ботао не запаниковал. Ситуация с обеих сторон была равной. Ни одна сторона не имела явного преимущества – каждый искал возможность, чтобы завладеть инициативой. Цзян Ботао спокойно отследил траектории приближающихся атак, не забывая отслеживать перемещения Танцующего Дождя. Прыгнув назад, Пустые Волны взмахнул мечом.

Вальсирующий волновой разрез!

Волновой разрез ветра!

Световой волновой разрез!

Три последовательных волновых разреза. Ветер и свет были быстрейшими волновыми разрезами. Два разреза переплелись друг с другом, быстро догоняя вальсирующий волновой разрез. Две разреза излучали яркий свет, который затмил сияние вальсирующего волнового разреза. Внутри двух быстрых атак скрывался отравленный клык. Цзян Ботао тщательно выстроил свою атаку из трёх волновых разрезов. Он знал, кто должен будет стать целью вальсирующего волнового разреза. Цзян Ботао даже продумал продолжение. Внезапно рядом с ним возникла тень. Комбинация из трёх волновых разрезов? Слишком медленно!

Мрачный Лорд.

Слишком решительный, слишком быстрый.

Точные вычисления и идеальный тайминг Цзяна Ботао были разбиты грубой силой.

Он превратил простое в сложное, в то время как Е Сю превратил сложное в простое. Цзян Ботао создал слои из вычислений, а Е Сю использовал единственное слово «быстро», пронзая их все.

На этот раз Цзян Ботао по-настоящему запаниковал. Он отправил в полёт три волновых разреза, не ожидая, что другая сторона опередит его. Он внезапно почувствовал себя беззащитным. Придуманное им продолжение ещё не вышло из кулдауна!

Разрез землетрясения!

Цзян Ботао мог только отступить, попытавшись остановить Е Сю при помощи низкоуровневого навыка. Однако Мрачный Лорд просто наклонился в сторону, двигаясь даже быстрее земляного волнового разреза. Он ещё сильнее приблизился к Пустым Волнам.

Рисунок мечом!

Цзян Ботао хотел выступить с новым ходом, однако Мрачный Лорд моментально взмахнул мечом. Свет меча столкнулся с божественной цепью Пустых Волн, прерывая готовящийся волновой разрез.

Сокрушение гор!

Мрачный Лорд подпрыгнул в воздух. Его зонт тысячи вероятностей походил на опускающийся топор палача.

Слишком поспешно!

Цзян Ботао обрадовался. Наступление Мрачного Лорда было чрезмерным, что давало ему возможность среагировать. Скользнув в сторону, Пустые Волны снова поднял в воздух божественную цепь.

Поворотный волновой измельчитель!

Этот навык даже мог разрушить супер броню. Ему не составит труда нейтрализовать сокрушение гор. Тем не менее, в момент формирования поворотного волнового измельчителя, Мрачный Лорд отменил своё героическое сокрушение гор.

Падающий меч света! Мрачный Лорд внезапно развернулся в воздухе.

Ловушка!

Цзян Ботао моментально всё понял. Сокрушение гор было приманкой. Поворотный волновой измельчитель имел очень высокий приоритет, который позволял ему воздвигать стену на пути вражеского наступления. Е Сю намерено действовал поспешно, чтобы вынудить Цзяна Ботао активировать поворотный волновой измельчитель. Он собирался увернуться от него и без особых опасений приблизиться к Пустым Волнам.

Более того, мощные навыки, наподобие поворотного волнового измельчителя, имели долгую остаточную анимацию. Для персонажа атаки это было огромное открытие!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1710 Потому что он был ближе.**

Глава 1710 Потому что он был ближе.

Если нет возможностей, тогда создай их сам!

Цзян Ботао всё понял, но уже было слишком поздно. Нельзя сказать, что он был беспечен. Наступление Е Сю выглядело поспешным и хрупким. Цзян Ботао сумел заметить изъян благодаря своим острым чувствам. Обычные игроки и даже многие про-игроки не почувствовали бы ничего странного в сокрушении гор Мрачного Лорда.

Это была одна из сильных сторон Цзяна Ботао, но в этот раз она стала его проклятием. Из-за своей чувствительности он заметил поспешность в действиях Е Сю.

Цзян Ботао не думал, что переход от сокрушения гор к падающему мечу света был трудной задачей. Любой игрок, знакомый с этой техникой, мог её выполнить. Тем не менее, Цзян Ботао не был готов к тонкостям перемещения Мрачного Лорда. Также он не ожидал, что тот сможет увернуться от его волнового разреза.

Эта приманка была нацелена конкретно на него. Она целилась не в его недостатки, а в его сильные стороны.

Если бы уровень навыков Цзяна Ботао был недостаточно высок, то он бы, скорее всего, просто увернулся от сокрушения гор, как сделали бы многие на его месте. Высокие навыки помогли ему увидеть небольшой изъян в сокрушении гор. В итоге Цзян Ботао активировал поворотный волновой измельчитель, чтобы извлечь преимущество из этого открытия. К сожалению, это оказалась расставленная на него ловушка.

Отменить поворотный волновой измельчитель!

Когда Цзян Ботао осознал, что он попал в ловушку, он моментально отменил действующий навык. Тем не менее, сейчас его скорость была неважна. Остаточная анимация поворотного волнового измельчителя была открытием, как и отмена навыка. Мрачный Лорд уже увернулся от поворотного волнового измельчителя. Его не волновало, что Цзян Ботао отменил свой навык, потому что он был достаточно быстр. Атака Мрачного Лорда была достаточно быстра.

Падающий меч света рухнул вниз.

Никто не знал, успел ли Цзян Ботао отменить свой навык. Ударная волна от падающего меча света подбросила Пустые Волны в воздух.

Небесный удар!

Зонт тысячи вероятностей трансформировался в копьё. Врезавшись в Пустые Волны, оно подбросило его ещё выше в воздух.

Разрез!

Пустые Волны взмахнул мечом. Именно так должны реагировать про-игроки: защищаться от вражеских атак.

К сожалению, Мрачный Лорд не единственный атаковал его. Более того, Е Сю был не тем, кого мог остановить простой взмах мечом. Мрачный Лорд увернулся от разреза. Одновременно с уворотом копьё в его руках трансформировалось в винтовку. Взлетевшие в воздух противотанковые снаряды не дали Пустым Волнам упасть. Булочка также атаковал несколькими навыками средней дистанции: отравленной иглой, кирпичом и коктейлем молотова.

Было непросто управлять персонажем в воздухе. Из-за раскрутивших его противотанковых снарядов, Цзян Ботао не смог увернуться ни от одного навыка Булочки.

Падающий меч света!

В конце концов, Цзян Ботао не был мальчиком для битья. Дождавшись окончания волны атак, он сразу попытался спастись. Пустые Волны врезался в землю. Внезапно рядом с его глазами вспыхнул свет меча. Это был знакомый свет.

Поворотный волновой измельчитель!

Навык, который он недавно вынужден был отменить, был использован Мрачным Лордом. Цзян Ботао не успевал среагировать. Попадание!

Пульсирующие магические волны подняли Пустые Волны в воздух. В этот момент к месту действия наконец-то прибыли Один Осенний Лист, Жестокая Тишина и Пронзающий Облако.

Метеоритная атака сотни драконов!

Один Осенний Лист принял характерную позу. Вырвавшаяся из копья уничтожения зла магическая энергия расцвела подобно упавшей звезде. Три персонажа Счастья, стоявшие ближе всего к Пустым Волнам, были поглощены многочисленными метеоритными атаками. Одновременно с этим Чжоу Зекай активировал быструю стрельбу. Его дождь из пуль дополнил метеоритную атаку сотни драконов.

Толпа обезумела.

Знатоки наслаждаются артистизмом, а зеваки наслаждаются шоу.

Чжоу Зекай и Сун Сян, новые Лучшие Партнёры, множество раз демонстрировали слаженную командную работу в этом сезоне, однако они ни разу не достигали такого уровня хайпа. На этот раз они в очередной раз продемонстрировали красивую командную работу. Все почувствовали утончённость их взаимодействия. По стадиону прокатилась волна аплодисментов. Казалось, будто своей игрой Чжоу Зекай и Сун Сян могут стереть в порошок всю Счастливую команду.

Их объединённая атака на самом деле была очень мощной. В их действиях не было изъяна. Три игрока Счастья были вынуждены отступить.

Тем не менее, Счастливая команда состояла не только из трёх человек. Самсара предоставила Су Мученг полную свободу действий, хотя и не по своей воле. Танцующий Дождь подняла пушку. Вокруг чёрного дула начал скапливаться огромный объём энергии.

Ураганная пушка!

Навык 75 уровня гарантировал мощь атаки. Если атака наносила мало урона, то она обладала сильным эффектом.

Ураганная пушка обладала обоими качествами. Из-за её мощи её запуск был весьма проблематичной задачей. Энергии требовалось время, чтобы собраться, аналогично со временем каста заклинаний.

Однако Су Мученг никто не мешал. Она могла без проблем собрать энергию!

\*Бам!\*

Скорость урагана была ужасающей. В момент выстрела окружающий воздух разделился на части. В мгновение ока ураганный снаряд прибыл в центр сети, сформированной Сун Сяном и Чжоу Зекаем.

Метеоритная атака сотни драконов?

Быстрая стрельба?

Ни один из этих навыков не мог остановить ураганную пушку. Всё на её пути предавалось забвению. Осталось всего несколько остаточных изображений метеоритной атаки сотни драконов.

Один Осенний Лист вынужден был отступить. Ураганная пушка была нацелена на него. Метеоритная атака сотни драконов не была способна остановить её продвижение. Если Один Осенний Лист не отступит, то ураганная пушка сметёт его.

Враг отступает, я наступаю!

Метеоритная атака сотни драконов!

Счастье явно собралось отомстить. Цзян Ботао использовал поворотный волновой измельчитель, чтобы защититься от Е Сю, однако тот увернулся от него и ответил собственным поворотным волновым измельчителем. Тройка игроков Счастья была вынуждена отступить из-за метеоритной атаки сотни драконов Сун Сяна. Сразу после её нейтрализации Счастье выступило с собственной метеоритной атакой сотни драконов.

Тем не менее, все вынуждены были признать, что использование метеоритной атаки сотни драконов для контратаки было правильным решением. Жестокая Тишина была защищён сетью, сотканной Одним Осенним Листом и Пронзающим Облако. У Ци был настоящим экспертом по исчезновениям. Когда Чжоу Зекай и Сун Сян атаковали, создавалось впечатление, что Жестокая Тишина ничего не делает. Однако в реальности У Ци терпеливо дожидался наступления подходящего момента.

На этот раз возможность ещё не созрела, когда ураганная пушка Танцующего Дождя разрушила всё на части. Метеоритная атака сотни драконов Мягкой Мглы дополнила атаку Танцующего Дождя. Множество копий устремились к Жестокой Тишине и Одному Осеннему Листу.

Отступление. На этот раз Самсара решила отступить. Пронзающий Облако стоял вдалеке и поэтому не попал под атаки Счастья. Когда Сун Сян и У Ци начали отступать, он стал прикрывать их огнём.

Быстрая стрельба ещё не завершилась! Слившись в один поток, пули устремились к Мягкой Мгле.

Танг Ро заметила, что Пронзающий Облако изменил угол стрельбы. Она моментально приказала Мягкой Мгле скользнуть в сторону. Когда она это делала, её контроль над метеоритной атакой сотни драконов стал нестабильным, в результате чего возникло открытие.

Шанс!

У Ци умел скрывать своё убийственное намерение и дожидаться подходящих возможностей. В этом заключалась его сила. Даже когда все отступали, он нашёл открытие. Найдя его, он без промедления им воспользовался.

Вперёд!

Сияющий разрез будет слишком медленным. У Ци не стал сдерживаться, чтобы не упустить возможность.

Телепортирующий укол!

Мгновенный телепорт на дистанцию в три единицы. Телепортирующий укол был быстрее сияющего разреза. Тем не менее, Жестокая Тишина находился дальше, чем в трёх единицах от Мягкой Мглы. Каким бы быстрым не был телепортирующий укол, он не мог доставить его к оппоненту.

Мерцающий укол!

У Ци понимал своё положение, поэтому после телепортирующего укола последовал мерцающий укол. Три шага стали четырьмя шагами.

Потеря!

Использовать телепортирующий укол в качестве навыка перемещения было потерей. Тем не менее, если бы не этот навык, как бы У Ци смог выступить с таким молниеносным наступлением? Два навыка были идеально соединены вместе. Было практически невозможно заметить переход между ними. Телепортирующий укол внезапно трансформировался в мерцающий укол.

Он отменил навык?

Про-игроки обсуждали увиденное. Если бы У Ци отменил навык, то переход не был бы таким плавным. Но если он не отменил телепортирующий укол, значит, его скорость рук в этот момент была запредельной. Кто знает, сколько раз он тренировал эту технику двойного укола?

Такие навыки, такая скорость… как от них увернуться? Невозможно! Танг Ро не успевала среагировать!

Однако прежде чем атака Жестокой Тишины была завершена, он внезапно застыл на месте.

Паралич?

У Ци был ошеломлён.

Парализующая игла?

Он увидел в поле своего зрения качающегося Булочку.

Это Булочка остановил такую быструю атаку? Он заметил её и вовремя среагировал?

Как?

По мнению У Ци это было невозможно. Если бы сейчас репортёр задал этот вопрос Булочке, то ответ на него заставил бы У Ци вырвать кровью.

Потому что он был близко. Булочка именно так бы ответил репортёру.

Да, потому что он был близко.

Это был упрошённый способ мышления Булочки. Ему нужно вступить в битву. Ему нужно найти цель для атаки. Он подыскивал себе цель, для которой его атаки будут представлять наибольшую угрозу.

Ближайшая к нему цель была самой лёгкой целью.

Пока Булочка выбирал себе цель, У Ци обнаружил открытие и рванул вперёд!

В этот момент у Булочки зажглись глаза.

Разве Жестокая Тишина не ближайшая цель?

В итоге он без раздумий атаковал его.

В полёт отправилась парализующая игла.

Тонкую иглу было сложно заметить, но даже если бы У Ци её заметил, Жестокая Тишина перемещался слишком быстро. Это бы была серьёзная проверка для его скорости реакции.

Но в проверке больше не было необходимости. У Ци не заметил иглу.

Неожиданно Булочка прервал его наступление. На этот раз Булочка был быстр. На этот раз он действовал по-умному. На этот раз он сделал то, что даже Е Сю не смог бы сделать.

Именно в это верил У Ци.

Но в реальности это не была реакция. Просто Жестокая Тишина был ближе всего.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1711 Шанс в железной пластине.**

Глава 1711 Шанс в железной пластине.

Удача!

Тот, кто понимал истинную причину поступков Булочки, подумал об удаче. Подобная игра родилась не благодаря опыту или осознанности, это был просто детский инстинкт. Вероятно, Булочка не понимал настоящей опасности, которую несла в себе атака Жестокой Тишины.

Этот детский инстинкт был типом интуиции? Сложно сказать. В любом случае, Жестокая Тишина был остановлен парализующей иглой Булочки. Танг Ро ни на секунду не прекращала своих атак. Когда перед ней внезапно появился Жестокая Тишина с занесённым кинжалом, Танг Ро очень удивилась. В подобный критический момент она действовала не задумываясь. Её атаки мгновенно сосредоточились на Жестокой Тишине.

Без помощи Булочки её инстинкты могли быть недостаточно быстрыми. Благодаря Булочке, смена цели прошла очень гладко. На Жестокую Тишину обрушился шквал свирепых атак!

Если бы Танг Ро не взорвалась серией атак, тогда в неё бы попали. Стоит ли упоминать о её свирепости, которую она демонстрирует в подобные критически моменты?

Е Сю пришёл помочь, но он не стал атаковать Жестокую Тишину. Он направился к Одному Осеннему Листу, чтобы заблокировать возможную поддержку персонажа ближнего боя.

Пронзающий Облако и Танцующий Дождь находились в похожих ситуациях. Из-за того, что они стояли на расстоянии от основного сражения, никто не мешал им. Скорректировав прицел, Чжоу Зекай попытался отбить свирепую контратаку Счастья.

Цзян Ботао лишился дара речи.

Он помнил, что не так давно Пустые Волны был целью атак Счастья. Почему спустя пару мгновений его вывесили на просушку? Он не видел лиц всех четырёх персонажей Счастья. Что они делают? У них до сих пор есть чёткая стратегическая цель? План?

Это был хаос, полнейший хаос.

Со стороны казалось, что у Счастья нет ясной цели или намерения: игроки просто хаотично сражались. Самсара могла лишь справляться с входящими атаками. Странный ритм Счастья вынудил их уйти в защиту.

Это не может продолжаться!

Оставленный в стороне Цзян Ботао имел хороший обзор битвы. Казалось, что Счастье не имеет ни организации, ни стратегии, но у игроков определённо была цель. Подобные крупномасштабные хаотичные сражения можно часто увидеть на внутриигровой Арене. Это был путь для неумелых игроков. Разумеется, навыки игроков Счастья превосходили навыки обычных игроков, но даже они не могли изменить низкоуровневую сущность хаотичного сражения.

Но именно в этом и заключалась цель Счастья. Они хотели утянуть Самсару в низкоуровневый ритм и атмосферу, и потом использовать свой низкоуровневый опыт, чтобы вырвать у них победу. Цзян Ботао уже видел последствия подобной игры. Самсара вынуждена была уйти в защиту, потому что игроки не придерживались обычной, привычной для них логики матчей. В наше время про-игроки на поле привыкли делать один шаг и при этом продумывать дальнейшие три шага. Однако в данный момент игроки Самсары не могли продумывать свои действия наперёд. Счастье делало один шаг, и потом ещё один, и ещё один…

Они контролировали ритм. Самсаре нельзя следовать за Счастьем.

Цзян Ботао отчётливо это понимал. Другие игроки Самсары тоже это заметили. В данный момент Счастье давило на Сун Сяна и У Ци, поэтому парни могли лишь следовать навязанному им ритму. С другой стороны Чжоу Зекай стоял вдалеке. Никто не мешал ему подстраиваться.

Больше не защищать двух персонажей. Больше не пытаться разрушить наступление Счастья. Атаки Пронзающего Облако внезапно полетели в определённом направлении.

Мрачный Лорд.

Е Сю.

Отличная работа!

Цзян Ботао внутренне похвалил Чжоу Зекая. Суждение его товарища было, как всегда, точным и быстрым. Фокус Мрачного Лорда был лучшим способом разрушить текущую ситуацию. В устроенном Счастьем хаосе на самом деле присутствовал порядок, за который отвечал Е Сю. Это его Мрачный Лорд использовал быстрый ритм переключения между низкоуровневыми навыками для соединения всех остальных игроков.

Если вывести из строя Мрачного Лорда, то сражение Счастья превратится в низкоуровневую потасовку. В таком случае Сун Сян и У Ци смогут найти окно для прорыва.

Чжоу Зекай и Цзян Ботао начали выполнять клещевую атаку. Они не общались в командном канале, но их действия показывали, что они и без слов отлично понимают друг друга. Хотя Чжоу Зекай и Сун Сян были признаны Лучшими Партнёрами сезона, именно Цзян Ботао связал Чжоу Зекая с остальными игроками сразу после присоединения к команде. Вне всяких сомнений, он понимал его лучше всего. Просто он не был таким ярким на сцене, как Чжоу Зекай или Сун Сян. Цзян Ботао не выпячивал свои навыки.

Взять, хотя бы, текущую ситуацию. Пронзающий Облако начал обстреливать Мрачного Лорда. По сравнению с ним Цзян Ботао действовал более неспешно. Движения Пустых Волн отставали на половину удара сердца, но именно благодаря подобному отставанию, он перекрыл Мрачному Лорду путь к отступлению.

На сцене сиял Пронзающий Облако. Посреди этого великолепия Цзян Ботао делал утомительную, грязную работу. Он тихо поддерживал Чжоу Зекая. Он всегда этим занимался с момента своего присоединения к Самсаре.

Уворот!

Е Сю вынужден был начать уворачиваться от атак Пронзающего Облако.

Однако справа были Мягкая Мгла и Булочка. Если он увернётся вправо, то нарушит ритм ребят. Сзади его уже поджидал Пустые Волны. Его единственным вариантом осталась левая сторона…

Пойдя вправо, Е Сю разрушит атакующую формацию из трёх человек. Пойдя влево, он начнёт плясать под дудку Самсары. Там его определённо будет поджидать более сложный раунд атак.

Но помимо этого, какой у него ещё был выбор?

Отправиться вперёд?

Сегодня игроки Счастья уже множество раз демонстрировали свою храбрость. Под сильным давлением они часто отправлялись вперёд, отвечая на атаки атаками. Они даже использовали своего целителя в качестве дополнительного источника сырой силы. Вспомнив Мрачного Лорда, быстро бегущего вперёд и уворачивающегося от всех пуль на его пути, с зонтом, трансформирующимся сотни и тысячи раз, множество людей запрыгали на месте от предвкушения. Однако на этот раз Е Сю их подвёл.

Мрачный Лорд не устремился к Пронзающему Облако, но он также не отступил влево, на что надеялась Самсара.

Он шагнул назад!

Цзян Ботао был ошеломлён.

Е Сю не стал встречаться с заградительным огнём Пронзающего Облако. Вместо этого он решил зайти в область под контролем Пустых Волн.

Большой сюрприз!

Все ментально приготовились к фронтальному прорыву Мрачного Лорда. Никто не думал, что точкой прорыва станет Пустые Волны.

Потому что движения Цзяна Ботао были медленнее на половину удара сердца.

Создавалось впечатление, что его реакция отстаёт от реакции Чжоу Зекая, но в этом заключалась его сила. Незначительное отставание означало, что его действия были более эффективными. Цзян Ботао сначала наблюдал за действиями Чжоу Зекая, чтобы подстраиваться под них. Цзян Ботао не боролся за главное место на сцене, и поэтому его игра выглядела более простой, но при этом была более полезной.

Хотя пули Пронзающего Облако были опасны, координация Пустых Волн была ещё опаснее.

Но эта опасность зависела от мощного наступления Пронзающего Облако. Без оказываемого им давления, так называемая «опасность» перестанет существовать.

Стиль Цзяна Ботао полностью отличался от стиля У Ци. Он не пытался скрыть свою смертоносность внутри красоты. Он просто использовал прагматичный стиль для поддержки красивого наступления своих товарищей, в особенности Чжоу Зекая.

Прагматизм Цзяна Ботао был до такой степени крепким и надёжным, что люди воспринимали Чжоу Зекая наконечником копья, но никто не воспринимал его железной пластиной. Тем не менее, Е Сю был другим.

- Что этот парень хочет сделать?

Про-игроки были удивлены. Они понимали стиль Цзяна Ботао и его способ взаимодействия с Чжоу Зекаем. Они знали, что в подобных условиях область под контролем Цзяна Ботао представляет высокую угрозу.

После выражения удивления, про-игроки начали обмениваться взглядами.

- Обратная психология? – предположил Юй Вэньчжоу.

- Это смело, - произнёс Хуан Шаотян. Будучи самым знаменитым искателем возможностей Славы, он понимал образ мыслей Е Сю «это не возможность, но я её создам». Однако это не означает, что это лучший выбор, скорее это был очень смелый выбор.

Никто не думал, что это была возможность. Никто бы не принял подобного решения. Со временем даже Цзян Ботао привык к подобному положению вещей. Он не расслаблялся, но когда Мрачный Лорд устремился в его направлении, он обнаружил, что ему совершенно незнакома подобная ситуация. Цзян Ботао осознал, что в реальности у него очень мало опыта столкновений с подобными мощными рывками. В большинстве случаев отступающие игроки делали это не со смелостью и верой. У них просто не было другого выбора, в результате чего в их отступлении появлялись ошибки. Они превращались в яйца, сталкивающиеся с железной пластиной.

Е Сю отступил не от безысходности. Его действия можно было описать одним словом: быстрый.

Развернуться и отступить. На высокой скорости устремиться вперёд и активировать навык.

Цзян Ботао всё это видел, но он не мог успеть за ритмом Мрачного Лорда. Казалось, что его осознанность и контроль отправились на кулдаун. Цзян Ботао продолжал управлять персонажем, но он знал, что действует слишком медленно по сравнению со слишком быстрым Е Сю.

Мрачный Лорд в мгновение ока добрался до него. Пустые Волны, которого считали железной пластиной, сейчас превратился в трепещущую на ветру ткань. Пули Пронзающего Облако продолжали преследовать Мрачного Лорда, но в этот момент Цзян Ботао, словно в трансе почувствовал, что эти пули летят в него, что они прикрывают наступление Мрачного Лорда.

Сшибающий выпад!

Мрачный Лорд врезался в Пустые Волны. В этот же момент Танг Ро и Булочка внезапно сменили цель, начав бежать в сторону Пустых Волн. Су Мученг на другой части карты также начала обстреливать вице-капитана Самсары.

Смена… снова смена цели?

От ритма Счастья у Цзяна Ботао закружилась голова. Иногда в действиях Счастья не было организации, но при этом игроки моментально переключались на другую цель. Эта быстрая смена означала, что Самсара постоянно гналась за ритмом Счастья. Они потеряли инициативу!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1712 Сражение вдвоём.**

Глава 1712 Сражение вдвоём.

Счастье завладело преимуществом?

Из-за того, что Счастье в данный момент имело инициативу, многие подумали подобным образом. На поле боя ситуация всегда находилась в плавающем состоянии. Более точную информацию предоставляла игровая статистика.

Здоровье!

После долгого сражения здоровье восьмерых персонажей продолжало убывать. Особенно после смерти целителей здоровье превратилось в отличную характеристику для сравнения положения команд.

Ранее, в рамках здоровья Счастье проигрывало Самсаре. В двух прошлых разменах Счастливая команда оказывалась в невыгодных условиях. Чтобы успешно провести размены, игрокам пришлось получить дополнительный урон.

Однако после этого Счастье установило свой ритм и дважды сосредоточилось на Пустых Волнах.

Сфокусированный огонь был главным способом убийства оппонента в командных сражениях. Тем не менее, нужно было знать, когда организовывать фокус, кого фокусировать и когда останавливаться. Это была непростая наука. Даже если все пять персонажей направят свои атаки в одну цель, это не будет гарантией того, что их фокус будет успешным. Если фокус не будет использован своевременно во время подходящей возможности, то никто не сможет гарантировать его успешность.

Сейчас Счастье использовало хорошую возможность для фокуса. Мрачный Лорд и Танцующий Дождь уже обрушили свои атаки на Пустые Волны. Вскоре к ним должны будут присоединиться Мягкая Мгла и Булочка. Как долго продлится их фокус и когда он остановится: сейчас это были главные вопросы. Если игроки просто начнут бездумно атаковать свою цель, то после нанесения удовлетворительного урона, они могут обнаружить, что они получили больше урона, чем нанесли.

В данный момент Самсара не желала задавать этот вопрос Счастью. Игроки надеялись остановить сфокусированную атаку Счастья до прихода Мягкой Мглы и Булочки. Хотя Самсара имела преимущество по здоровью, Пустые Волны имел самое низкое здоровье среди всех персонажей на поле боя. Он был единственным персонажем, чей уровень здоровья упал ниже 50%. Если Счастье успешно реализует свой фокус, а Самсара не сможет их быстро прервать, то Пустые Волны даже может погибнуть.

Даже если они в конце его спасут, у них не было целителя. Персонаж с низким здоровьем станет бременем для команды. Когда в командных соревнованиях 50% урона распределялись между пятью персонажами, и когда 50% урона получал один персонаж, это были две разные ситуации. В этом случае сторона, отнявшая у одного персонажа 50% здоровья, будет иметь неоспоримое преимущество.

Техника теневого клона!

С отношением «я лучше получу урон, чем позволю Цзяну Ботао страдать в одиночку», У Ци использовал свой быстрейший навык перемещения. Жестокая Тишина переместился прямиком в центр наступления Счастья.

Счастью будет удобнее атаковать его текущую позицию, чем позицию Пустых Волн. Жестокая Тишина находился на пересечение атак Мрачного Лорда, Мягкой Мглы и Булочки.

Смена цели?

В таком случае фокус будет разделён, что позволит Пустым Волнам и Жестокой Тишине дольше продержаться.

Не менять цель?

На своей текущей позиции Жестокая Тишина выступал препятствием для атак Мягкой Мглы и Булочки.

Перед Счастьем замаячил выбор - сахар, пропитанный ядом.

Мрачный Лорд атаковал.

Это смена?

У Ци был готов. Из двух вариантов смена целей будет более выгодна для Счастья. Если смены не будет, то фокус Счастья будет разрушен, но если смена произойдёт, то игроки смогут отнять какую-то часть здоровья у Жестокой Тишины.

У Ци, разумеется, не собирался покорно стоять на месте и выносить удары Счастья. Так как он решился на подобное решение, у него, само собой, имелся план. У Ци не был Булочкой, вытворяющим какие-то случайные вещи. Он был правильным про-игроком, делающим один шаг и при этом планирующим три последующих шага.

С самого начала он тщательно выбрал позицию для перемещения при помощи техники теневого клона. Пустые Волны находился ближе к Мрачному Лорду, поэтому, когда произойдёт смена целей, Мрачный Лорд атакует первым, что позволит Цзяну Ботао перевести дух. У Ци не придётся сразу сталкиваться с клещевой атакой с трёх сторон. Вместе с Цзяном Ботао они усложнят задачу Счастливой команде.

Мрачный Лорд поднял руку.

Захват!

У Ци отчётливо его видел. Он подумал, что Е Сю хочет отбросить его Жестокую Тишину в сторону, чтобы Счастье могло продолжать фокусировать Пустые Волны. Как и ожидалось, Е Сю не был человеком, пляшущим под чужую дудку. Он был экспертом, создающим большое количество возможностей из имеющихся опций.

Но, разве это может быть так просто?

У Ци со всей возможной скоростью начал прожимать клавиши. Жестокая Тишина двинулся по горизонтали. Уворачиваясь, он хотел увести за собой Мрачного Лорда, чтобы ещё сильнее ослабить давление на Цзяна Ботао.

По его мнению, Е Сю уже предпринял шаг для смены цели. У Ци не собирался сдаваться. Начиная с этого момента, он начнёт водить Счастье за нос.

Однако к его удивлению, когда Жестокая Тишина увернулся, Мрачный Лорд скрутился назад. Поднятая им рука в итоге приземлилась на тело Пустых Волн.

Бросок!

Пустые Волны отправился в полёт, который, впрочем, был недолог. Обратно вывернув тело, Мрачный Лорд бросил Пустые Волны в Жестокую Тишину.

«Чёрт!».

У Ци невольно выругался про себя. Е Сю действовал ещё хитрее, чем он ожидал. Выбрать цель для фокуса? Отбросить подальше, чтобы избавиться от препятствия? Нет.

Притвориться, что хватает Жестокую Тишину, схватить Пустые Волны и бросить его в другую сторону. Если Пустые Волны врежется в Жестокую Тишину, тогда парни попадут под фокус вместе.

«Как жадно! В твоих мечтах!».

У Ци моментально приказал Жестокой Тишине отпрыгнуть назад. Пустые Волны пролетел рядом с его носом, но в итоге они не столкнулись. Однако в следующее мгновение У Ци обнаружил, что его персонаж летит вперёд помимо его воли.

«Чёрт чёрт чёрт!!!».

Только сейчас он всё понял. Это не была обычная сметающая атака. Только тираническая цепочка ударов Хулигана могла так быстро сбить его с ног…

Счастье явно вознамерилось разобраться сразу с двумя персонажами. У Ци преподнёс им себя на блюдечке.

В мгновение ока на Жестокую Тишину и Пустые Волны обрушились артиллерийские снаряды. Счастье хотело нанести урон сразу двум персонажам. Очень жаль, что другие три персонажа Счастья обладали слабыми аое способностями, но даже так, их исходящий урон значительно вырос.

На трансляции показывали здоровье двух команд. Счастье, ранее отстававшее от Самсары, использовало сфокусированный огонь, чтобы убавить общее здоровье команды оппонента.

Смогут ли они одной волной убить двух персонажей?

Некоторые жадные фанаты Счастья обзавелись подобной надеждой, но их мечты были далеки от реальности. Сфокусированный огонь продержался считанные мгновения. Повалив Жестокую Тишину на землю, Булочка начал безжалостно его избивать, но когда прибыла Мягкая Мгла, она смогла отправить только одну атаку в сторону лежащего Ассасина. Перед ней появился Один Осенний Лист. Кроме того, Пронзающий Облако не прекращал своих атак. На этот раз он бежал вперёд, как атакующий персонаж ближнего боя.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1713 Неудача в нахождении пути.**

Глава 1713 Неудача в нахождении пути.

Сюрприз не был уникальным элементом для Счастья. Чжоу Зекай всегда был тем, кто создаёт чудеса.

Пронзающий Облако стрелял на бегу. Он сокращал дистанцию, чтобы увеличить огневую мощь. Со скользящим пинком он достиг предела.

Кувырок с переходом в прыжок. Пронзающий Облако увернулся от атаки Мягкой Мглы. Когда он подпрыгнул, его пистолеты взревели искрами. Летящие пули походили на уколы меча, но их скорость была значительно выше, чем скорость любого класса ближнего боя.

Воздух наполнился кровью. Находящаяся ближе всего к Пронзающему Облако Мягкая Мгла не смогла увернуться.

Боевое искусство огненных рук!

Чжоу Зекай активировал новый навык. Пронзающий Облако пинком отбросил Мягкую Мглу в сторону. Сейчас Самсара нуждалась в прорыве. Чжоу Зекай не планировал сосредотачиваться на какой-то одной цели. Отбросив Мягкую Мглу, он продолжил стрелять, мимоходом выкидывая локоть в сторону Булочки.

Тот только завершил тираническую цепочку ударов, и особо не думал о Чжоу Зекае. Его прикрывала Танг Ро, поэтому Булочка чувствовал, что ему не о чем переживать. Однако Мягкая Мгла была отправлена в полёт Чжоу Зекаем, после чего тот без промедления атаковал Булочку.

\*Хуа!\*

Большой объект внезапно заполнил монитор Чжоу Зекая. Мрачный Лорд раскрыл зонт тысячи вероятностей, мгновенно блокируя обзор Пронзающему Облако.

Атака монитора!

Чжоу Зекай моментально отменил атаку, и приказал Пронзающему Облако отступить. Зонт тысячи вероятностей превратился в копьё, которое поспешило отправиться за Снайпером в погоню. Внезапно по полю боя пролетел разрез землетрясения, заставляя Мрачного Лорда остановиться.

\*Бум!\*

В стороне прозвучал взрыв. Сун Сян скоординировал свои действия с Чжоу Зекаем. Один Осенний Лист отправил Мягкую Мглу касанием падающего цветка в сторону Булочки и Мрачного Лорда.

Булочка скользнул в сторону. Словно мстя, он схватил Жестокую Тишину и бросил его в Одного Осеннего Листа.

Сун Сян приказал Одному Осеннему Листу остановиться, однако к его удивлению Жестокая Тишина внезапно остановился в воздухе, после чего по дуге полетел в Пронзающего Облако.

Круговой размах!

Жестокая Тишина неожиданно был выловлен Мягкой Мглой, которую недавно отправили в полёт касанием падающего цветка. Танг Ро нейтрализовала атаку Сун Сяна. Внезапный разворот Жестокой Тишины в воздухе вызывал не меньшее удивление, чем беспорядочная игра Булочки. Чжоу Зекай в основном концентрировался на Мрачном Лорде. Из-за этого он не смог вовремя среагировать. Два персонажа столкнулись и упали на землю.

Стадион зашумел. Тем не менее, выстрелы продолжали раздаваться.

Жестокая Тишина столкнулся с Пронзающим Облако. Было слишком поздно уворачиваться, поэтому Чжоу Зекай завершил свою атаку. Пуля пронзила тело Мягкой Мглы. Он послал свой невероятно сложный выстрел в её сторону. И это ещё было не всё.

- Доставочный выстрел!

Множество людей обнаружили, что атака не только попала по Мягкой Мгле, она зафиксировала её в воздухе. Только доставочный выстрел был на это способен. В подобных условиях по цели было трудно попасть, не говоря уже о выполнении доставочного выстрела, который требовал невероятной точности и скорости. Обычные игроки даже мечтать не могли о подобной игре.

Это была игра Чжоу Зекая!

Толпа обезумела при виде столкновения Пронзающего Облако и Жестокой Тишины. Мгновение спустя по стадиону пронеслась волна оглушающего гула.

Как и ожидалось, Чжоу Зекай был непревзойдённым протагонистом на этой сцене.

Восходящий дракон пронзает небо!

Один Осенний Лист активировал мощный навык. Копьё уничтожения зла трансформировалось в могущественного дракона, давая всем понять значимость подвига Чжоу Зекая. Зафиксированная на месте доставочным выстрелом Мягкая Мгла стала лучшим деликатесом для дракона. Ей некуда было бежать.

\*Бум!\*

Магия взорвалась, повлияв не только на Мягкую Мглу, но и на Булочку с Мрачным Лордом. Те находились слишком близко к эпицентру взрыва. Свет ослепил их, став формой прикрытия для Жестокой Тишины и Пронзающего Облако.

Подъём!

Чжоу Зекай использовал быстрое восстановление, чтобы избежать сбивающего эффекта. Жестокая Тишина был схвачен круговым размахом и поэтому не мог использовать быстрое восстановление. Тем не менее, после падения он гораздо быстрее поднялся на ноги, чем средний игрок выполняет быстрое восстановление.

Жестокая Тишина не отступил. Он устремился в эпицентр магического взрыва. Волновой разрез Пустых Волн также устремился в сторону ослепительного света.

Фокус!

Самсара начала фокусировать цель.

Даже после происходящих в матче качелей игроки смогли сосредоточиться на Мягкой Мгле!

После этой серии взрывных атак Самсара снова начала лидировать по здоровью.

Сохранив преимущество по здоровью, игроки продолжили фокусировать Мягкую Мглу.

Они игнорировали артиллерийский огонь Танцующего Дождя. Они игнорировали клещевое построение Мрачного Лорда и Булочки. Их внимание было полностью приковано к Мягкой Мгле. Казалось, будто игрокам неведомо значение фразы «зайти слишком далеко». Им не терпелось поскорее убить Мягкую Мглу.

Что происходит?

Самсара показывала красивую игру, но никто не думал, что ей удастся убить Мягкую Мглу за одну волну атак. Тем не менее, Самсара явно думала иначе.

Волновой разрез туманности!

Игроки Самсары демонстрировали уверенность в себе.

Навык Магического Мечника пришёл со стороны Пустых Волн. Взорвавшаяся магия отделила Мягкую Мглу от остальных персонажей.

Подняв руку, Булочка бросил кирпич в Пустые Волны.

\*Па!\*

Кирпич был разбит на части волновым разрезом туманности. Высокоуровневый навык было не так просто разрушить.

В таком случае: отравленная игла!

В таком случае: коктейль молотова!

У Булочки было много приспособлений, которые он мог использовать, но в глазах зрителей он лишь терял время. Ни один из его навыков не смог прорваться через волновой разрез туманности. Однако Булочка отказывался убегать. Он решил остаться здесь и оставить свою глупость позади.

Бросок песком… он продолжал упорствовать.

Зачем? Какой в этом смысл? Подумали все про себя. Однако внезапно Цзян Ботао начал испытывать беспокойство.

Перестав отслеживать атаки Булочки, он посмотрел в сторону нахождения Мрачного Лорда.

Как и ожидалось!

Мрачный Лорд начал двигаться.

Цзян Ботао не знал, симулирует ли Булочка тупость, или он на самом деле тупой, но он знал, что Е Сю точно не тупой. Сейчас был не важен уровень умственного развития Булочки, важными будут действия Е Сю.

Булочка продолжал бросаться бесполезными навыками, но они были бесполезными лишь из-за того, что Цзян Ботао обращал на них внимание. Когда он справлялся с этими атаками, он ослаблял другие области, покрываемые волновым разрезом туманности.

Мрачный Лорд воспользовался отвлечением Цзяна Ботао, чтобы совершить прорыв. Как и ожидалось, Е Сю знал, как использовать возможности.

Побить их в собственной игре?

Внезапно подумал Цзян Ботао.

Нет…

В итоге он отказался от этой идеи. Он решил разобраться с этой ситуацией при помощи наиболее надёжного способа. Цзян Ботао знал, что Е Сю был гораздо опытнее и скиловее его, когда дело касалось запутанных сценариев.

В итоге, увернувшись от броска песком, Пустые Волны продолжил не высовываться. Волновой разрез туманности тихо переключился на Мрачного Лорда. Цзян Ботао не стал чрезмерно повышать угрозу своей атаки. Он просто закрыл возникшие дыры.

Мрачный Лорд перестал двигаться. Как и ожидалось, Е Сю планировал прорваться в этом месте. Он попытался найти другой вход, но быстро обнаружил, что Цзян Ботао не стал предпринимать чрезмерных корректировок. Тот лишь справлялся с имеющимися проблемами.

Это… будет непросто!

Большое количество корректировок означало больше вариантов. Больше вариантов означали больше стратегий. С большим количеством стратегий Е Сю смог бы что-то придумать.

С другой стороны, когда изменения ситуации были ограничены, становилась доступна только одна опция.

По одному пути было проще идти, но один путь также имел лишь один выход. Что если у этого выхода будет караулить другая сторона?

Счастье определённо не желало идти по этому пути, именно поэтому Е Сю решил попытаться найти альтернативный путь.

Однако Самсара запечатала все альтернативные пути.

Более того, игроки не собирались предоставлять Счастью ни единого шанса снова попробовать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1714 Низкий уровень здоровья – не проблема.**

Глава 1714 Низкий уровень здоровья – не проблема.

Цзян Ботао был рад, что не принял необязательный выбор. Он был рад, что для Е Сю и Булочки остался только один путь.

Уворот! Минимизировать урон от волнового разреза туманности. Это было лучшее, что они могут сделать. Прорваться через волновой разрез туманности и прервать сфокусированный огонь? На это не осталось времени. Самсара делала всё, чтобы убить Мягкую Мглу. С каждой проходящей секундой её здоровье убывало.

У Счастья был всего один шанс найти другой путь, но им не удалось этого сделать. Конечно, они могут попытаться снова, но Мягкая Мгла вряд ли доживёт до этого момента.

Уворот!

Цзян Ботао пристально наблюдал за Мрачным Лордом и Булочкой. Он не расслаблялся. После убийства Мягкой Мглы они переключатся на них.

Кого убивать первым?

Цзян Ботао наблюдал за перемещениями двух персонажей. Пока он это делал, в его поле зрения появился какой-то странный объект.

Что это?

Что может пройти сквозь защиту волнового разреза туманности?

Граната?

У Цзяна Ботао внезапно сузились зрачки. Времени на размышления не было. Часть волнового разреза туманности устремилась к гранате.

Та взорвалась. Звук взрыва не был громким, и вспышка света не была особо яркой. Тем не менее, от эпицентра взрыва во все стороны разошлась практически неразличимая глазу ударная волна.

Взрывная граната!

Пронзающий Облако, Один Осенний Лист, Жестокая Тишина. Было неважно, насколько сильны эти персонажи. Ударная волна отбросила их назад.

У Цзяна Ботао похолодело сердце. Обернувшись, он увидел Танцующего Дождя. Та находилась очень близко, гораздо ближе, чем раньше.

Е Сю и Булочке не удалось прорваться через волновой разрез туманности. Они провалились, потому что Цзян Ботао вовремя заметил их намерения. Тем не менее, он не осознал, что путь, который искали парни, на этом не оборвался. Этот путь протянулся от Булочки к Е Сю, и дальше к Су Мученг…

Отвлечь его внимание, чтобы Су Мученг могла скрытно бросить взрывную гранату в волновой разрез туманности.

Нет, это было не всё.

Цзян Ботао не единственный не заметил взрывную гранату. Другие игроки Самсары также её не заметили.

Цзян Ботао был отвлечён Е Сю и Булочкой. Из-за их усилий возникла брешь в защите Самсары.

Но что насчёт остальных игроков Самсары?

Это были Танг Ро и Су Мученг.

Мягкая Мгла встретилась со свирепым наступлением, в то время как Танцующий Дождь помогала ей издалека. Их целью не был простой прорыв осады. С самого начала у них была другая цель. Они направляли зрение Самсары в одну сторону.

Этот тип прикрытия…

Это была одна из старых коронных техник Одного Осеннего Листа и Танцующего Дождя. Все команды использовали её в качестве учебного материала, показывающего командную работу между персонажами ближнего и дальнего боя.

Подобная техника была очень сдержана. Запертые внутри игроки ближнего боя ничего не знали. Цзян Ботао находился на определённой дистанции, и он бы сумел заметить брешь, если бы Е Сю и Булочка его не отвлекали.

- Вот почему Снайпер не должен сокращать дистанцию.

Если бы Чжоу Зекай атаковал издалека, то техника Счастья не ускользнула бы от него. Е Сю отправил команду в чат, после чего направил Мрачного Лорда в сторону Пронзающего Облако.

Пронзающий Облако не перестал атаковать, даже когда его отбросила взрывная граната. Чжоу Зекай хотел нанести как можно больше урона Мягкой Мгле. В итоге Самсара не смогла убить её за одну волну атак. Тем не менее, текущий исход тоже был неплох. У Мягкой Мглы осталось 28% здоровья – меньше, чем у остальных персонажей на поле боя.

Самсара сможет убить её за ещё одну волну атак.

Если они продолжат её атаковать, то им не составит труда подавить Счастье.

Именно поэтому следующий ход Самсары крутился вокруг Мягкой Мглы.

Это был логичный ход мыслей. Это было преимущество по здоровью, и бремя от нехватки здоровья. Без целителя здоровье некому было восстановить. Лечение Мрачного Лорда не сможет кардинально ничего изменить.

Самсара по-прежнему имела явное преимущество.

Именно так все вначале подумали, но подобные мысли ненадолго задержались в головах людей.

Потому что меньше всего здоровья осталось у Мягкой Мглы, которой играла Танг Ро.

После присоединения к про-сцене эта девушка заявила о своём намерении победить трёх игроков на групповой арене.

Она отказалась пойти на компромисс, несмотря на обрушившийся на неё шторм критики. Она собиралась идти дальше даже после победы над тремя игроками в финале.

Мало здоровья? Ну и что?

Мрачный Лорд устремился к Пронзающему Облако. Мягкая Мгла устремилась к Снайперу Самсары ещё свирепее Мрачного Лорда. Ударная волна от взрывной гранаты отправила трёх персонажей Самсары в полёт, но волновой разрез туманности не пострадал. В реальности Мягкая Мгла по-прежнему находилась внутри него, но стоило цепям Самсары ослабнуть, как она без колебаний устремилась вперёд. Она двигалась даже быстрее Пронзающего Облако, продолжавшего в неё стрелять. Танг Ро не отступила. Волновой разрез туманности наносил ей урон, но она не стала искать укрытия.

Её больше не сдерживали цепи. Мягкая Мгла устремилась вперёд. Её целью была атака.

Её решимость снизила число атак, которые отправлял в неё Пронзающий Облако. Её решимость позволила ей быстро вырваться из волнового разреза туманности.

Атаковать, атаковать, атаковать!

Атака – форма защиты?

Мысли Танг Ро не были такими сложными. Она была всё ещё жива и поэтому должна атаковать.

Битва не закончена, пока она не мертва. Сражение не существует без атак. Нельзя победить не атакуя.

Драконий сокрушитель!

Мягкая Мгла взмахнула танцующим огнём текущим пламенем, окрашивая воздух в красный цвет.

Танг Ро осознавала, с какой ситуацией ей придётся столкнуться. Чтобы не оставить свою команду в меньшинстве, она должна играть более осторожно. Сражаться только под защитой своих товарищей.

Именно с таким подходом большинство команд и игроков подошли бы к этой ситуации, особенно в таком важном матче.

Но не Танг Ро. Её личность походила на пылающий огонь. Она не любила играть осторожно или получать чью-то защиту. Она не была хороша в этих вещах. Если она начнёт играть подобным образом, то это будут плохие новости для Счастья. В таком случае Танг Ро лишь всё ухудшит. Она станет бременем для команды.

Танг Ро это понимала. Также это понимали остальные игроки Счастья.

Именно поэтому Мягкая Мгла устремилась в атаку.

Е Сю быстро начал с ней взаимодействовать.

Их целью был Пронзающий Облако. Без колебаний ребята выбрали одну и ту же цель.

Пронзающий Облако был единственным атакующим персонажем, способным продолжать наносить урон по Мягкой Мгле. Его нужно быстро подавить. Чжоу Зекай был самым грозным игроком Самсары, поэтому Танг Ро была готова с радостью вступить с ним в бой.

Драконий сокрушитель!

Пронзающий Облако кувыркнулся в сторону, но его моментально поприветствовал Мрачный Лорд.

В середине открытие. Нужно прорваться!

Когда Чжоу Зекай подумал об этом, перед ним появился Булочка.

В отличие от Е Сю и Танг Ро, Булочка не имел ясной цели в голове. Он шёл туда, куда шёл его босс. В этом плане Булочка был высококлассным игроком. Благодаря подобной позиции его действия по смене цели были такими же быстрыми, как действия ребят. Е Сю двигался быстро, поэтому и Булочка двигался быстро.

Мощный удар коленом!

Булочка в мгновение ока приблизился к Пронзающему Облако. Открытие было запечатано. Чжоу Зекай мог лишь отступить назад. Сначала нужно увернуться от атаки. Казалось, будто рука Пронзающего Облако случайно уронила гранату.

\*Бум!\*

Граната взорвалась. Булочка отпрыгнул назад. Мрачный Лорд увернулся влево, а Мягкая Мгла вправо.

Тем не менее, взрыв гранаты не остановил наступления Счастья. Мрачный Лорд использовал рисунок мечом. Мягкая Мгла активировала тираническое разрушение. Две атаки пересеклись.

Вперёд, влево, вправо: ни одно из этих направлений не годилось. Чжоу Зекай лишь мог продолжать отступать.

\*Бум!\*

Взорвалась ещё одна граната.

Когда Пронзающий Облако «случайно» уронил гранату, Мрачный Лорд «случайно» бросил гранату. Тайминг броска был подобран идеально.

Ударная волна отправил в полёт Пронзающего Облако, но даже в полёте тот продолжил атаковать Мягкую Мглу и Мрачного Лорда.

Те увернулись, и снова атаковали. На этот раз каждое направление было запечатано. Пронзающий Облако находился в центре клещевого построения. Чжоу Зекай лишь мог наблюдать за тем, как вперёд выбегает Булочка и хватает Пронзающего Облако за горло.

Удушение!

Его защита понизилась на 50%. Это была отличная возможность для нанесения урона. Сверху упали артиллерийские снаряды Танцующего Дождя.

Через взрывы пробился холодный свет. Пришла поддержка Самсары. Прибыв первым, Жестокая Тишина активировал разрыв. Навык 75 уровня устремился к Мягкой Мгле. Пустые Волны направил в её сторону огненный волновой разрез.

Какой бы ментальностью не обладала Танг Ро, она всё ещё оставалась главной целью Самсары.

Танг Ро не показывала страха. Она будет сражаться с одним противником, с двумя противниками, со всеми, кто встанет у неё на пути. Здоровье не имело значения. У неё не было времени, чтобы беспокоиться о подобных вещах.

Разрушающий ранги дракон!

Мягкая Мгла использовала с близкой дистанции разрушающего ранги дракона. Чтобы приблизиться к Пронзающему Облако, она силой проложила себе путь через разрыв Жестокой Тишины и огненный волновой разрез Пустых Волн.

Пронзающий Облако увернулся. Подняв винтовку, он направил её в голову Мягкой Мгле. Громовой выстрел в упор.

Однако прежде чем выстрел был совершён, винтовка была отбита в сторону копьём Мягкой Мглы.

Чжоу Зекай был изумлён. Какая невероятная осознанность!

Стремление атаковать первой! Стремление нанести как можно больше урона за короткий промежуток времени!

Танг Ро знала, что, скорее всего, она следующей покинет поле. Перед своим уходом она хотела максимально ослабить Самсару.

Среди всех персонажей Самсары у Пустых Волн осталось меньше всего здоровья. Он был самой удобной целью для Счастья. Цзян Ботао это понимал. Он не действовал так свирепо, как Танг Ро. Он делал то, что должен делать персонаж с низким уровнем здоровья: сохранял дистанцию и не действовал агрессивно.

В итоге Счастью пришлось перестать обращать на него внимание.

Мыслительный процесс Танг Ро был прост. Она не собиралась терять ни секунды. Она хотела, чтобы Мягкая Мгла наносила урон, пока её не убьют.

Именно поэтому она использовала разрушающего ранги дракона, чтобы прорваться через Жестокую Тишину и добраться до Пронзающего Облако.

Пронзающий Облако сместился в сторону. Танг Ро не хотела тратить время на разрушающего ранги дракона. В итоге она отменила навык и погналась за Пронзающим Облако.

Чжоу Зекай недавно достал снайперскую винтовку. Он собрался снова прицелиться, когда прибыло ещё больше атак…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1715 Больше целей – больше урона.**

Глава 1715 Больше целей – больше урона.

Атака.

Мягкая Мгла направила шторм атак в Пронзающего Облако. Пронзающий Облако уже сменил винтовку на пистолеты, показывая, что громовой выстрел был использован. Тем не менее, пуля не покинула дуло винтовки, навык был использован впустую…

Это было очень редкое зрелище для Чжоу Зекая. Для фанатов Самсары это была очень серьёзная ситуация, но для Танг Ро она не представляла собой ничего особенного.

72%.

Танг Ро посмотрела на здоровье Пронзающего Облако. Она не хотела просто прерывать его атаки. Она хотела забрать его жизнь.

Разумеется, Танг Ро понимала, что это была далёкая от достижения цель, но в её случае, чем сложнее был вызов, тем лучше.

Касание падающего цветка!

Её копьё отбило в сторону винтовку Пронзающего Облако. Ладонь её другой руки выдвинулась вперёд.

Пронзающий Облако быстро отступил.

Очень жаль, что он впустую потратил такой мощный навык, как громовой выстрел. Навык только что вышел из кулдауна. Тем не менее, Чжоу Зекай принял правильный выбор, отменив его. Он мог бы перевести громовой выстрел на другую цель, но если он хотел увернуться от атаки Мягкой Мглы, ему требовалось отменить навык.

Чжоу Зекай чувствовал исходящую от Танг Ро угрозу.

Оказываемое Мягкой Мглой давление ограничило его действия. Он даже вынужден был отказаться от мощного навыка.

Отменив громовой выстрел, Пронзающий Облако увернулся от касания падающего цветка. Снайперская винтовка была убрана. С диким огнём в левой руке и разбитым льдом в правой руке, Пронзающий Облако прицелился в Мягкую Мглу.

Пистолеты выстрелили. Мягкая Мгла присела. Ей удалось на дистанции увернуться от двух пуль.

Танцующий огонь текущее пламя пронзило воздух. Зуб дракона!

Пронзающий Облако продолжал отступать. Во время атаки он подпрыгнул в воздух. Он использовал воздушный огонь, чтобы увеличить дистанцию.

Зуб дракона промазал. Двойной укол!

Копьё Мягкой Мглы оставило за собой огненно-красные остаточные изображения. Позади неё в воздух устремился чернильно-чёрный свет.

Уничтожение зла!

Один Осенний Лист был отброшен дальше всего взрывной гранатой. Наконец-то он сумел вернуться назад. Его целью по-прежнему была Мягкая Мгла, персонаж с самым низким здоровьем.

Танг Ро почувствовала атаку.

Она была отлично знакома с навыками Боевых Магов, и обладала исключительным слухом.

Это был зуб дракона. Он был быстрее двойного укола и имел способность его прервать.

Танг Ро не собиралась позволять Сун Сяну это сделать. Мягкая Мгла продолжила свою атаку. Уворот повлияет на скорость двойного укола, в результате чего она не сможет попасть по Пронзающему Облако. Танг Ро была уверена, что кто-то займётся Одним Осенним Листом. Разве Е Сю не на её стороне? Как он может не заметить этот момент?

Танг Ро справедливо верила в него.

Двойной укол Мягкой Мглы был быстрым. Зуб дракона Одного Осеннего Листа был ещё быстрее, но самым быстрым по-прежнему был Мрачный Лорд.

Сун Сян заметил рябь воздуха, после чего перед ним появилась фигура. Фигура не стала останавливаться. Казалось, будто она просто проходила по своим делам. Тем не менее, оружие в руках фигуры столкнулось с уничтожением зла Одного Осеннего Листа. С нежным звоном зуб дракона был отброшен в сторону.

Сияющий разрез!

Мрачный Лорд атаковал в движении, блокируя атаку Одного Осеннего Листа. После того как он отбросил зуб дракона в сторону, его зонт трансформировался в форму винтовки. \*Бам бам бам\* В Пронзающего Облако полетели три противотанковых снаряда. После этого Мрачный Лорд развернулся и подпрыгнул, обрушивая сокрушение гор на Одного Осеннего Листа.

В мгновение ока Е Сю скомбинировал три навыка во время движения. Когда Мрачный Лорд подпрыгнул с сокрушением гор, все ещё смотрели на сияющий разрез, встретившийся с зубом дракона! Люди не успевали за скоростью атак Мрачного Лорда.

\*Бум бум бум!\*

Три противотанковых снаряда взорвались. Двойной укол Мягкой Мглы попал, как и противотанковые снаряды. Упав на землю, Прознающий Облако ушёл в кувырок, чтобы нейтрализовать воздействие от двух атак. Танг Ро не собиралась его отпускать. Мягкая Мгла продолжила за ним гнаться. С другой стороны Один Осенний Лист увернулся от сокрушения гор Мрачного Лорда, после чего использовал тираническое разрушение, направив его на Мрачного Лорда и Мягкую Мглу. Мрачный Лорд шагнул в сторону и выставил перед собой меч. Защита!

Мрачный Лорд заскользил назад. Тираническое разрушение было заблокировано защитой и поэтому не смогло добраться до Мягкой Мглы.

Мягкая Мгла продолжила идти в наступление. Она не показывала милосердия, беспрестанно активируя новые навыки. Магические чейсеры продолжали летать. На какое-то время Чжоу Зекай был подавлен ею. В большинстве случаев Пронзающий Облако был вынужден уклоняться.

Фанаты Самсары пребывали в ошеломлении. Они не привыкли к подобным сценам.

Его подавили?

Нет…

Не совсем. Чжоу Зекай мог отвечать на атаки, но решил этого не делать. Он намеренно выдерживал дистанцию между Пронзающим Облако и Мягкой Мглой, дожидаясь подходящего момента.

Жестокая Тишина.

Жестокая Тишина наконец-то вернулся после того как его отправил в полёт разрушающий ранги дракон. Будучи членом Самсары, он быстро понял намерения Чжоу Зекая. Он не стал сразу нападать на Танг Ро. Он ждал подходящего момента, чтобы убить Мягкую Мглу за один ход.

Жестокая Тишина отбежал назад. Цзян Ботао постоянно корректировал свои перемещения. Чжоу Зекай дожидался момента, когда вся команда сможет взаимодействовать друг с другом.

Сейчас!

Пронзающий Облако внезапно поднял оба пистолета. Пустые Волны взмахнул мечом, божественной цепью. Доставший кинжал Жестокая Тишина ускорился.

О?

Танг Ро почувствовала это.

Один, двое, трое…

Они все пришли за ней?

Идеально. Её дпс против трёх целей будет выше, чем против одной цели, не так ли?

Танг Ро чувствовала намерения Самсары, но они её не страшили. Она не стала убегать. Вместо этого она посчитала, что в этой ситуации сможет нанести команде соперника больше урона. Для неё выступающие с фокусированным огнём персонажи были похожи на обступивших её мобов.

Раш одной волной!

Мягкая Мгла устремилась вперёд, на бегу размахивая копьём. Время от времени в воздух устремлялись языки огня.

Она продолжила атаковать. Хотя вражеская сторона сосредоточила на ней свои атаки, она не отступила.

Возможно, это была храбрость, а возможно - безрассудство. Во всяком случае, при помощи этой стратегии Танг Ро сильнее всего поможет своей команде.

Никто в Счастье не стал её останавливать. Танцующий Дождь, Булочка и Мрачный Лорд, сражавшийся с Одним Осенним Листом и время от времени помогающий ей, координировали свои действия с Мягкой Мглой.

Мягкая Мгла имела меньше всего здоровья на поле боя. Она была легчайшей целью для Самсары, чтобы вынудить Счастье уйти в защиту. Но под руководством Танг Ро Самсара встретилась с самой грозной контратакой Счастья.

Большему количеству целей можно нанести больше урона! Танг Ро взяла эту логику из игры и поместила её в про-матч. Чжоу Зекай? У Ци? Цзян Ботао? Даже если их будет больше, она не испугается! Очень жаль, что Сун Сян не может присоединиться.

Убить!

Танг Ро не сосредотачивалась на какой-то одной цели. Её цель заключалась в нанесении как можно большего урона. Здоровье Мягкой Мглы продолжало убывать, но она наносила гораздо больше урона, чем получала.

Последний!

Большинство её навыков ушли в кулдаун. У Мягкой Мглы остались крупицы здоровья. Эта атака будет последней.

Восходящий дракон пронзает небо!

Её финальной атакой был навык 70 уровня. Огненная магия приняла форму дракона. У Ци видел, как его монитор окрасился в багровый цвет. Эта атака была направлена на него.

Уворот.

Он должен увернуться. Тем не менее, на него агрессивно наседал Булочка. С неба обрушивалась артиллерия Танцующего Дождя. Все игроки Счастья поддержали атаку Танг Ро собственными атаками. Жестокой Тишине некуда было деться. В этот момент У Ци увидел, что делают его товарищи.

Световой волновой разрез!

Взрывной огонь!

Пустые Волны и Пронзающий Облако активировали очень быстрые атаки. У Ци видел уровень здоровья Мягкой Мглы.

Они смогут!

Две атаки убьют Мягкую Мглу. Вопрос заключался в другом: они убьют её до того, как восходящий дракон попадёт по Жестокой Тишине или после?

Кто окажется быстрее?

Обе стороны были очень быстры. У Ци не был уверен, каким будет ответ. Он лишь знал, что ему нужно выиграть как можно больше времени, даже если это будет десятая доля секунды!

Жестокая Тишина попытался выиграть время отступлением. Однако в этот момент до него добрался огненный дракон. Он вот-вот должен был проглотить его.

Попадание!

Световой волновой разрез попал.

Взрывной огонь Пронзающего Облако также попал.

«Я спасён!». У Ци ликовал. Тем не менее, Жестокую Тишину всё равно поглотила магия.

Как?

Поглотивший Жестокую Тишину дракон взорвался. Его здоровье начало стремительно убывать. У Ци было трудно поверить в происходящее. Он не знал, какая из атак была быстрее, но ему было известно, что двух атак было более чем достаточно, чтобы убить Мягкую Мглу.

Да, более чем достаточно.

Мягкая Мгла осталась стоять в позе активации восходящего дракона. Её здоровье опустилось до нуля.

Мягкая Мгла пала, но на её теле задержался след святой магии.

След лечения…

Лечение Мрачного Лорда приберегалось для подобных моментов.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1716 Не очень хороший результат.**

Глава 1716 Не очень хороший результат.

Лечение Мрачного Лорда подоспело в последний момент. Он не смог спасти жизнь Мягкой Мгле, но его лечения было достаточно, чтобы та дожила до того момента, когда восходящий дракон попадёт по Жестокой Тишине.

Магия взорвалась. Здоровье Мягкой Мглы опустилось до нуля, но её атака нанесла полный урон.

Она мертва?

Игроки Самсары не были в этом уверены. Здоровье Мягкой Мглы упало до нуля, но она продолжала стоять, держа на вытянутой руке танцующий огонь текущее пламя.

Чтобы убедиться в её смерти, Чжоу Зекай сделал ещё один выстрел.

Пуля попала по Мягкой Мгле. Она не стала предпринимать попыток к уклонению. В итоге импульс удара повалил её за землю.

Мертва…

Мягкая Мгла погибла. В поле зрения Танг Ро теперь находилось лишь небо.

«Вот и всё».

Танг Ро отпустила мышку.

К сожалению, она не смогла продержаться до самого конца. Тем не менее, чувство полной выкладки было неплохим чувством.

«Мы победим!».

Танг Ро была наполнена предвкушением. Она осознала, что её вера в команду была даже выше её веры в себя.

«Мы точно победим!». Она верила в это.

Тем не менее, было мало людей, разделяющих её уверенность.

Слишком безрассудно.

Были это игроки Самсары или наблюдающие за матчем про-игроки, или даже Фан Жуй и Вэй Чэнь: когда опытные игроки наблюдали за игрой Счастья с логической точки зрения, им казалось, что Счастье действует очень безрассудно.

Практически погибший игрок пустил осторожность по ветру, став играть ещё агрессивнее. А её товарищи? Они не стали её останавливать. Напротив, они даже поддержали её.

Все соглашались с тем, что подобная игра была мощным проявлением силы. Танг Ро использовала свои 28%, чтобы нанести другой стороне урон, намного превышающий это значение.

Здоровье Пронзающего Облако упало с 72% до 51%.

После того как Жестокая Тишина встретился с восходящим драконом, его здоровье опустилось до 32%.

Два персонажа потеряли больше 28% здоровья.

Тем не менее, никто из них не погиб. В этом и заключалась кардинальная разница.

Если бы весь урон был сосредоточен на Пронзающем Облако или Жестокой Тишине, то Счастье имело бы шансы забрать одного из них. В таком случае финальный рывок Танг Ро был бы очень эффективным.

Тем не менее, несмотря на весь нанесённый урон, после потери Мягкой Мглы Счастье оказалось в меньшинстве.

У Самсары осталось здоровья: Пронзающий Облако – 51%, Жестокая Тишина – 32%, Один Осенний Лист – 70%, Пустые Волны – 40%.

У Счастья: Мрачный Лорд – 71%, Танцующий Дождь – 82%, Булочка – 81%.

Общее здоровье Самсары составляет 194%, а Счастья – 234%.

Тем не менее, у Самсары был один дополнительный игрок.

Этого численного преимущества было достаточно, чтобы нивелировать разницу в здоровье между командами. Дополнительный игрок означал дополнительный источник урона, дополнительный источник атаки или защиты, дополнительную переменную, которую придётся учитывать.

Если вы спросите про-игрока или даже обычного игрока, то в 99% случаев они выберут сторону с дополнительным игроком, чем сторону, имеющую больше здоровья.

Более того, это не был осознанный выбор Счастья. Так сложились обстоятельства. Команда, конечно же, знала, что численное преимущество имеет большую ценность, по сравнению с преимуществом по здоровью.

Хотя исход был не лучшим, а Счастье выглядело безрассудным, никто не считал, что эта безрассудность была неуместна.

Что ещё они могли сделать в той ситуации?

Сфокусироваться на одном персонаже и разменять его на Мягкую Мглу?

Думаете, Счастье не хотело провести размен? Просто у них не было подобной возможности. Условия были не на их стороне.

Танг Ро не была Фан Жуем. Если бы на её месте был мастер грязной игры, то он бы смог подольше прожить с 28% здоровья. Тем не менее, Танг Ро не умела тянуть время. Это не была её специализация. Боевые Маги были бесполезны вдали от сражений. Вот почему Танг Ро сделала то, в чём она хороша.

Атака!

Танг Ро сражалась до последнего вздоха. Навредить Самсаре было лучше, чем напрасно пожертвовать собой. Более того, её свирепые атаки в перспективе могли создать возможности. Самсара столкнулась с большим давлением, пока пыталась её убить.

Хорошо, что у неё осталось всего 28% здоровья!

После убийства Мягкой Мглы, У Ци первым делом захотелось отпраздновать это событие. Если бы у Мягкой Мглы было больше здоровья, если бы Танг Ро продлила своё свирепое наступление, то она могла и забрать вместе с собой Жестокую Тишину.

Хорошо…

Нет, не просто хорошо, дела не могут идти лучше!

Они выдержали финальную атаку Танг Ро, сумев добить её персонажа. Теперь Самсара имеет численное преимущество. Ситуация складывалась наилучшим образом.

Что дальше…

Мрачный Лорд продолжал сражаться с Одним Осенним Листом. Танцующий Дождь находилась достаточно далеко. В глазах У Ци Булочка был самым раздражающим врагом. Если бы не вмешательство этого ублюдка, то он бы смог увернуться от восходящего дракона.

«Сдохни!».

Жестокая Тишина взмахнул кинжалом. Пронзающий сердце укол!

У Ци думал, что он услышит страдающий крик Булочки, когда кинжал пронзит его сердце. Но когда он на него посмотрел, то обнаружил, что тот начал убегать.

Пронзающий сердце укол промазал. У Ци на несколько секунд впал в ступор.

В про-матче одна секунда не была коротким временным промежутком. За одну секунду можно было много чего сделать.

У Ци на самом деле не ожидал, что Булочка развернётся и начнёт убегать.

У Жестокой Тишины осталось всего 32% здоровья. Он имел меньше всего здоровья среди персонажей Самсары. В теории, Счастье должно сосредоточиться на нём. Даже если Счастье не торопилось, Булочка находился ближе всего к Жестокой Тишине. Ему бы было очень удобно напасть на него! Даже если он решил сбежать, не должен ли он был перед этим хотя бы предпринять попытку атаки?

Тем не менее, Булочка развернулся и решительно убежал.

Он испугался?

Когда эта мысль пришла в голову У Ци, ему потребовалась секунда, чтобы её отбросить.

Испугался?

По действиям персонажа не трудно понять характер того, кто им управляет. Этот Булочка, ему даже было плевать на Чжоу Зекая, не говоря уже об У Ци. Этот парень был беспечным игроком, делающим то, что ему хочется, не обращая внимания на других. Взять, хотя бы, эту ситуацию! Если Булочка решил отступить, то перед отступлением он должен был, хотя бы изобразить атаку!

Пока У Ци находился в ступоре, Булочка сумел отбежать от него на некоторое расстояние. Когда У Ци пришёл в себя, Булочка уже начал помогать Е Сю сражаться с Сун Сяном.

Один Осенний Лист имел больше всего здоровья в Самсаре.

О чём он думает?

У Ци не мог понять логику Булочки.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1717 Прорыв.**

Глава 1717 Прорыв.

У Ци не мог понять действия Булочки. Тем не менее, зрители считали вполне логичным то, что Булочка игнорирует У Ци.

Булочка находился рядом с местом смерти Мягкой Мглы. Пронзающий Облако и Пустые Волны могли с лёгкостью переключиться на него, и сформировать клещевую атаку. При поддержке У Ци, даже если бы им не удалось забрать его за одну волну атак, они бы определённо сильно его потрепали.

В итоге Булочка быстро покинул свою изначальную позицию. Однако опять же, если бы он атаковал Жестокую Тишину, то эта атака не сильно замедлила его отступление. Более того, она бы замедлила погоню У Ци.

Булочка не атаковал, но это никак ему не помешало. Его действия сбили с толку У Ци. По факту, по сравнению с гипотетической атакой, нелогичные действия Булочки ещё сильнее задержали У Ци.

После своего ухода Булочка сосредоточился на Одном Осеннем Листе. У Ци не понимал причины подобного выбора. То же самое можно было сказать и о зрителях. Один Осенний Лист имел больше всего здоровья среди персонажей Самсары. Будучи стороной, проигрывающей в рамках численности, Счастье не должно выбирать его целью.

С другой стороны игроки Счастья прекрасно понимали причину поступка Булочки.

«Если не знаешь, что делать, просто следуй за мной». Эти слова Е Сю сказал Булочке, на случай, если тот растеряется на поле.

Сейчас Булочка делал в точности так, как ему сказали.

Может У Ци и ошеломили действия Булочки, но Чжоу Зекай и Цзян Ботао остались невозмутимы.

Быстрое отступление Булочки было внезапным, но Пронзающий Облако и Пустые Волны имели дальнобойные атаки. То, что цель начала неожиданно отступать, вовсе не означает, что она моментально вышла из их зоны атаки. У них было время, чтобы скорректировать прицел.

Снайпер и Магический Мечник быстро сформировали клещи.

Пронзающий Облако выстрелил вслед Булочке, а Пустые Волны начал блокировать волновыми разрезами его возможные пути уклонения.

К этому моменту У Ци уже пришёл в себя. Жестокая Тишина мгновенно отправился в погоню. Тем не менее, в этот момент на него начали обрушиваться артиллерийские снаряды Танцующего Дождя.

Принятое Булочкой решение касалось только его. В конце концов, совет «следовать за Е Сю, если не знаешь, что делать», не был предвестником блестящей командной работы. В итоге Су Мученг не стала поддерживать Булочку. Следующей целью Счастья должен стать Жестокая Тишина, имеющий меньше всего здоровья, а не Один Осенний Лист.

В итоге Су Мученг начала забрасывать Жестокую Тишину всем, что у неё имелось.

Тем не менее, её одной было недостаточно. Хотя Булочка имел больше здоровья, чем Жестокая Тишина, Чжоу Зекай и Цзян Ботао убьют его быстрее, чем Су Мученг убьёт Жестокую Тишину. Даже если будет проведён успешный размен, Счастье и так имеет на одного игрока меньше, чем Самсара.

Раньше Самсара не желала идти на размен, но теперь команда была готова с удовольствием пойти на него. Когда у одной стороны имелось численное преимущество, другая сторона не хотела идти на размен, если только ей не оставляли другого выбора.

Счастье нуждалось в изменениях. Если они продолжат играть в подобном темпе, то определённо проиграют.

Счастливая команда не желала наступления подобного исхода, а Самсара желала. Самсару более чем устраивала текущая ситуация в матче.

Никто не знал, кто первым погибнет: Жестокая Тишина или Булочка? Сун Сян задерживал Е Сю. Это был очень важный момент. Никто не знает, что может произойти, если у Е Сю развяжутся руки.

«Не думай, что пройдёшь мимо меня!».

Сун Сян был наполнен решимостью. Он ждал дня, когда они окончательно победят Е Сю. Из-за неспособности его победить, на его сердце опустилась тень. Эта тень связывала и подавляла его. Даже после победы Сун Сян не чувствовал себя по-настоящему счастливым. Он всегда размышлял над тем, что бы было, если бы Одним Осенним Листом играл Е Сю.

Теперь он понимал, что Один Осенний Лист не просто обладал грозной мощью. Он был символом непобедимости, Богом Битв, однажды вихрем пронёсшимся по Альянсу. Хотя последние достижения Е Сю были не такими впечатляющими, как раньше, ему всё равно приходилось выносить это бремя. Что уж говорить о Сун Сяне, который после получения Одного Осеннего Листа вылетел из Альянса и проиграл в соревновательной лиге! Его достижения были ужасными.

Тень не могла не опуститься на его сердце.

Наследование карты с аккаунтом было аналогичным простому получению новой карты. Тем не менее, наследование персонажа, особенно такого персонажа, как Один Осенний Лист, было аналогичным наследованию его прошлой славы. Это давление могло сломить наследника.

Сун Сян недооценил значимость того, что символизирует собой персонаж. Ему казалось, что он с лёгкостью покажет лучшую игру. Но реальность была не такой простой, как он себе представлял.

Он сталкивался с неудачей за неудачей, вырастая под весом давления.

Один Осенний Лист, непобедимый Бог Битв.

Сун Сяну не удалось восстановить его славу, но он отказывался прогибаться под весом давления.

Может, он и не мог победить Е Сю, но он не собирался позволять ему с лёгкостью пройти мимо.

Сун Сян видел, как Мрачный Лорд уворачивается. Тот планировал быстро сменить направление, чтобы пройти мимо него. Один Осенний Лист взмахнул копьём, тираническое разрушение!

Мрачный Лорд вынужден был остановиться. После этого он снова изменил направление!

Он двигался очень быстро, возможно, даже быстрее тиранического разрушения.

Однако тираническое разрушение испарилось. Сун Сян очень быстро среагировал. Увидев ответ Мрачного Лорда, он отменил тираническое разрушение и погнался за ним при помощи другого навыка.

Касание падающего цветка!

Шагнув вперёд и выбросив вперёд ладонь, Сун Сян использовал тело своего персонажа, чтобы заблокировать путь Мрачному Лорду. Е Сю больше не мог продвигаться вперёд.

Герметичная защита.

Никто не мог найти в ней изъянов. Сун Сян отбросил свои амбиции. Он больше не пытался победить Е Сю. Его текущая задача заключалась в сдерживании Е Сю. Беспрецедентный уровень концентрации позволял ему играть на невероятном уровне.

Ладонь Одного Осеннего Листа толкнула вперёд поток воздуха.

Эта атака была не просто стеной. Казалось, что Мрачный Лорд даже не сможет от неё увернуться.

Е Сю мог лишь попытаться парировать её.

Касание падающего цветка!

Мрачный Лорд выбросил вперёд собственную ладонь. Тем не менее, он сделал это позже. Мощь его касания падающего цветка не могла сравниться с мощью касания падающего цветка Одного Осеннего Листа. Он не был отправлен в полёт, но его ноги заскользили назад. Они даже вырыли две глубоких борозды в земле.

В этот момент глаза многих экспертов ярко зажглись.

Шанс!

Разрыв дистанции был хорошим способом пройти вражескую блокаду. Мрачный Лорд имел множество навыков перемещения в своём распоряжении. Ему не составит труда обойти Одного Осеннего Листа.

Как и ожидалось, Е Сю тоже заметил эту возможность. Мрачный Лорд отступил назад ещё немного, чтобы стабилизировать положение, после чего активировал рывок!

Он направил рывок не на Одного Осеннего Листа. Вместо этого он двинулся по диагонали. Очевидно, Е Сю решил обойти своего оппонента по кругу.

Один Осенний Лист шагнул вбок, до предела вытягивая копьё. Это была его максимальная дальность атаки.

Круговой размах!

Высокоприоритетный навык захвата устремился к Мрачному Лорду.

Не хватит времени.

Эксперты могли сказать, что Мрачному Лорду не хватит времени, чтобы сменить направление, и увернуться. Сун Сян был слишком сосредоточен. Его скорость реакции была слишком высокой. Он делал правильные вычисления.

Если Мрачный Лорд захочет развернуться, ему придётся отменить рывок. Простое изменение траектории не поможет ему увернуться от кругового размаха.

Но даже разворот не поможет ему увернуться от приближающейся атаки. В итоге вместо разворота, Мрачный Лорд отпрыгнул в сторону.

Сияющий разрез!

Навык Ассасина. Вспыхнул холодный свет. Е Сю хочет превзойти в скорости круговой размах, после чего сменить направление и прорваться.

Так все думали. Тем не менее, после промаха кругового размаха Сун Сян быстро выступил с другой атакой.

Разрушающий ранги дракон!

Активировав высокоуровневый навык, Один Осенний Лист устремился вперёд.

Поворот под нужным углом?

Невозможно. Ни один угол не позволит Мрачному Лорду увернуться от разрушающего ранги дракона. Угрозу несло не только древко копья. Сталкивающаяся с воздухом магия создавала расширенную зону поражения.

Остановиться и отойти!

Мрачный Лорд не стал выбирать правильный угол. Он остановился и отступил.

Быстрые изменения в бою тестировали скорость реакции и скорость рук игроков. В данный момент Сун Сян был невероятно сосредоточен. Он смог почувствовать даже малейшие изменения и соответственно ответить.

Разрушающий ранги дракон, разворот!

Танг Ро часто меняла направление этой атаки. Сун Сян тоже мог это сделать. С этим разворотом Мрачный Лорд был пойман.

Слишком поздно. Руки Сун Сяна и его реакция были слишком быстрыми. Е Сю не имел времени для ответа.

Ему не удалось прорваться…

У множества людей сжались сердца при виде этой сцены. Исход был ясным как день.

Однако в итоге Мрачный Лорд и Один Осенний Лист разминулись друг с другом.

Он увернулся???

Толпа зашумела. Многие про-игроки были ошеломлены. Они с нетерпением ждали замедленного повтора.

И тот появился.

Разве после того как Один Осенний Лист скорректировал направление разрушающего ранги дракона все открытия не были закрыты?

Нет. Мрачный Лорд двинулся в момент изменения направления Одного Осеннего Листа. Он двинулся в противоположную сторону. Он также изменил направление.

Сшибающий выпад.

Ещё один навык перемещения. Мрачный Лорд и Один Осенний Лист прошли мимо друг друга. На мгновение могло показаться, что они прикоснулись друг к другу, напоминая пару сиамских близнецов. Однако мгновение прошло, и их тела продолжили своё движение.

Увернулся?

Сун Сян был ошеломлён. Он ведь не оставил открытий своим разрушающим ранги драконом! Мрачный Лорд направился в сторону без открытий.

После того как Один Осенний Лист изменил направление разрушающего ранги дракона, на самом деле не осталось открытий. Но что насчёт ситуации, которая была до этого? Мрачный Лорд использовал открытие до того, как Один Осенний Лист изменил направление. Е Сю осознал, что существует окно для действий, и заблаговременно его использовал. После корректировки разрушающего ранги дракона не осталось открытий, но они были до этого…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1718 Экранное взаимодействие.**

Глава 1718 Экранное взаимодействие.

Он прорвался!

Два персонажа разминулись. Когда Сун Сян отменил разрушающего ранги дракона и обернулся, Е Сю уже достаточно далеко убежал. Е Сю не стал дожидаться завершения сшибающего выпада, переключившись на другой навык.

Скользящий пинок!

Это также был навык перемещения. Хотя скользящий пинок был медленнее рывка и сшибающего выпада, он являлся навыком Стрелков, позволяющим персонажу атаковать во время движения. Трансформировав зонт тысячи вероятностей в форму винтовки, Мрачный Лорд выпустил плавающую и ошеломляющую пули.

Оба навыка могли прервать темп, из-за чего их нельзя было проигнорировать. Чжоу Зекай заметил действия Мрачного Лорда. В итоге Пронзающий Облако увернулся от обеих пуль.

После приближения Мрачного Лорда, Чжоу Зекай приготовился вступить с ним в бой. В этот момент он увидел, как Мрачный Лорд стреляет вверх и подпрыгивает в середине скользящего пинка.

Если игрок доводил навык до конца, было легко предсказать его действия. Все про-игроки умели использовать технику отмены навыка. Эта техника была обязательной для создания путаницы.

Е Сю раньше времени отменил скользящий пинок. Находящийся в воздухе Мрачный Лорд взмахнул рукой.

Устройство Ниндзя – дымовая бомба.

Облако фиолетового дыма начало быстро распространяться по земле, поглощая в себе Пронзающего Облако и ослепляя его. Чжоу Зекай начал быстро выбегать из облака дыма. Когда ему удалось это сделать, Мрачный Лорд уже исчез.

Он внутри дыма…

Чжоу Зекаю не нужно было задавать вопрос, чтобы узнать ответ. Пронзающий Облако без промедления начал стрелять в облако дыма. Тем не менее, Е Сю явно не имел великих планов на эту дымовую бомбу. Он использовал её лишь для того, чтобы беспрепятственно продолжить свой путь.

Его целью был Жестокая Тишина!

Цель Мрачного Лорда была очевидной. Он нырнул в дым с одного конца и вынырнул с другого конца. На бегу, он дважды выстрелил в Пустые Волны. Одновременно с этим в чате Счастья возникло сообщение:

- Булочка, следуй за мной!

В итоге вся Счастливая команда нацелилась на Жестокую Тишину.

Намерения Счастья были ясны. Теперь Самсаре нужно будет как-то на них ответить. Чжоу Зекай и Цзян Ботао не стали сразу устремляться вперёд. Они разошлись по сторонам, продолжая выдерживать дистанцию, чтобы иметь возможность атаковать издалека. Ранее Мрачный Лорд оставил позади Одного Осеннего Листа. Тот уже развернулся и отправился в погоню. Тем не менее, дымовая завеса покрывала большую область. Е Сю не оставил никакого сюрприза? Мрачный Лорд имел доступ к разнообразным низкоуровневым навыкам всех классов. Имелась вероятность, что он расположил внутри дыма ловушки Вора или проволочные ежи Ниндзя.

Однако Сун Сян не колебался. Один Осенний Лист вбежал в дым и выбежал из него.

Он не встретился ни с какими препятствиями на своём пути. Сун Сян не знал, это ему повезло или Е Сю на самом деле не оставил ловушек. Он лишь знал, что обход дыма по кругу замедлит его, ещё больше увеличивая дистанцию между Одним Осенним Листом и Мрачным Лордом. Именно этого и хотел Е Сю.

Если враг чего-то хочет, то нужно делать противоположные вещи. Это был простой, но эффективный принцип, которого придерживались игроки в соревновательных матчах. Самый короткий путь пролегал через дым, поэтому Сун Сян без колебаний вошёл в него, хотя тот и таил в себе неизвестность.

«Я вышел!».

Когда Один Осенний Лист выбежал из дыма, обзор Сун Сяна очистился. Его сердце бешено колотилось в груди. Находящийся впереди У Ци приготовился встретиться с атакой Счастья. Он направлялся в сторону Сун Сяна, чтобы встретиться с ним. Чжоу Зекай и Цзян Ботао заходили с флангов. Это была классическая атакующая формация. Именно таким был ответ Самсары. Игроки не боялись открыто встретиться со Счастьем, потому что у них было на одного игрока больше.

Рывок!

Один Осенний Лист не замедлился. Сун Сян пожалел, что недавно использовал разрушающего ранги дракона, иначе его открытие было бы ещё свирепее. Но выбранный им навык был не слабее разрушающего ранги дракона.

Восходящий дракон пронзает небо!

Один Осенний Лист использовал навык, который Мягкая Мгла использовала перед смертью. Сформированный копьём уничтожения зла дракон имел чёрный цвет.

Ни Мрачный Лорд, ни Булочка не могли себе позволить подставиться под эту атаку. Сун Сян не надеялся, что его атака попадёт. Он хотел разрушить давление, которое Мрачный Лорд и Булочка оказывали на Жестокую Тишину. У Жестокой Тишины осталось мало здоровья. Если три персонажа Счастья сосредоточат на нём свои атаки, то тот не сможет долго продержаться. Самсара хотела сохранить своё численное преимущество. Если они так легко его лишатся, то их проседание по здоровью даст о себе знать.

Чжоу Зекай и Цзян Ботао действовали агрессивно. Очень важно было сохранять численное преимущество, но не менее важно было снижать здоровье врагов. Это будет основа для будущих изменений.

Атаки из различных областей сошлись в центре.

Пронзающий Облако и Пустые Волны могли атаковать издалека. Счастье мало что могло сделать, чтобы их остановить. Изначально Е Сю и Булочка планировали быстро убить Жестокую Тишину, но они не могли проигнорировать восходящего дракона Одного Осеннего Листа. В итоге парни разошлись по сторонам, уворачиваясь от приближающегося навыка. Появилось открытие. У Ци ждал его и поэтому незамедлительно им воспользовался. Он направился навстречу восходящему дракону, чтобы оставить игроков Счастья позади.

Дракон поднимает голову или даже дракон поворачивает голову?

Когда фанаты Самсары увидели восходящего дракона Сун Сяна, в их сердцах зародилась надежда.

Однако в итоге их надеждам не суждено было сбыться.

После спасения Жестокой Тишины, Сун Сян неожиданно отменил восходящего дракона. Навык 70 уровня никого не поразил, поэтому он отказался от него.

Большинство зрителей испытали сожаление, но про-игроки знали, что Сун Сян принял самое верное решение. Его задача заключалась не в атаке врагов, а в защите Жестокой Тишины.

Отменой навыка он сократил остаточную анимацию. Один Осенний Лист прыгнул вперёд.

Несмотря на то, что с двух сторон их сжимали Пронзающий Облако и Пустые Волны, Мрачный Лорд и Булочка были вынуждены развернуться и отправиться в погоню за Жестокой Тишиной. У них не было лучших вариантов.

Двойной укол!

Один Осенний Лист одновременно атаковал две цели. У Ци воспользовался этим шансом, чтобы спрятаться за ним. Он планировал сбросить темп и восстановить своё наступление. В отличие от Танг Ро, он не собирался действовать безрассудно. У Ци хотел стать поддержкой для Одного Осеннего Листа.

Уворот!

Один влево, другой вправо. Мрачный Лорд и Булочка отказывались отпускать Жестокую Тишину. Один из них хотел зайти к нему спереди, а второй сзади. Казалось, что для игроков Счастья Один Осенний Лист был обычной стеной. Также Мрачный Лорд и Булочка не обращали особого внимания на атаки Пронзающего Облако и Пустых Волн.

Самсара имела численное преимущество, но у Счастья имелось собственное преимущество – здоровье.

Игроки собирались разменять это здоровье на выгодные для них действия.

«Я так не думаю!».

Е Сю уже один раз прошёл мимо Сун Сяна. На этот раз Сун Сяну нужно будет не дать пройти Е Сю и Булочке. Ему также мешали атаки Су Мученг. Не будет сильным преувеличением назвать эту ситуацию один против трёх.

Однако Сун Сян был уверен в себе. Он собирался стать непреодолимой стеной, позволив У Ци переключиться на новую роль.

Один Осенний Лист расположил перед собой копьё уничтожения зла. Внезапно Мрачный Лорд и Булочка поменялись местами.

Смена?

Сун Сян был сбит с толку.

Зачем?

Чтобы увернуться? С этой сменой парни увернулись от атак Пронзающего Облако и Пустых Волн.

«Но… Вы воспринимаете меня воздухом? Меняетесь местами передо мной. Думаете, я умер?».

Один Осенний Лист начал действовать.

Однако Мрачный Лорд и Булочка начали действовать ещё быстрее. Они не просто поменялись местами, но при этом атаковали!

Их целью был Один Осенний Лист!

Разменять здоровье, чтобы сдержать их?

Подобная мысль промелькнула в голове Сун Сяна. В конце концов, его Осенний Лист имел много здоровья. Он может задержать их ненадолго.

Однако Сун Сян быстро отказался от этой идеи. Мрачный Лорд и Булочка имели контролирующие навыки. В данном случае размен здоровьем для их сдерживания не сработает.

Дракон поднимается из моря!

С дрожью, вокруг копья уничтожения зла забурлила магия, напоминающая водный поток.

Мрачный Лорд мгновенно раскрыл зонт тысячи вероятностей. Он решил встретить поднимающегося из моря дракона формой щита. Одновременно с этим купол зонта устремился навстречу Одному Осеннему Листу.

Удар щитом?

Этот навык мог повесить головокружение. От него нужно увернуться. Один Осенний Лист поспешно отступил.

Купол зонта убрался, а из-за него появился рука.

Булочка, удушение!

- Осторожно! – в чате Самсары появилось предупреждение для Сун Сяна.

Сун Сян не запаниковал. Это был удар щитом. Он заметил его и был готов с ним справиться. Один Осенний Лист скользнул в сторону.

Вытянутая рука Булочки схватила лишь воздух, но шея Одного Осеннего Листа всё равно была схвачена, схвачена рукой Мрачного Лорда…

После отведения купола зонта, Мрачный Лорд трансформировал его в тонфу. Рука Мрачного Лорда скользнула вдоль древка тонфы. Не то чтобы Сун Сян не ожидал атаки от Мрачного Лорда после удара щитом, просто он не ожидал подобного типа координации.

Один Осенний Лист был схвачен за горло, но Булочка не остановился. Его рука продолжила тянуться вперёд.

«Плохо!».

Сун Сян внезапно кое-что понял.

Мрачный Лорд использовал щит, чтобы незаметно схватить Одного Осеннего Листа за горло. Булочка проделал то же самое, но его целью был Жестокая Тишина. В данном случае его щитом стал Один Осенний Лист.

Попадание!

Жестокая Тишина находился за спиной Одного Осеннего Листа, поэтому большая часть его обзора была закрыта спиной Боевого Мага. Когда У Ци осознал, что произошло, рука Булочки уже добралась до шеи Жестокой Тишины.

Каким бы быстрым он ни был, он не успевал среагировать. Булочка двигался слишком быстро.

\*Бум!\*

С небес на землю опустился спутниковый луч.

У Танцующего Дождя не было возможности нанести хороший удар, поэтому Самсара немного ослабила над ней контроль. В итоге Су Мученг получила свободу взаимодействовать с наступлением парней. Мощный навык в идеальный момент поглотил сразу и Одного Осеннего Листа, и Жестокую Тишину. Под эффектом удушения защита персонажей была снижена на 50%.

Пока Мрачный Лорд и Булочка удерживали своих оппонентов, они не забывали наносить по ним удары.

Чжоу Зекай и Цзян Ботао попытались их разъединить, но Мрачный Лорд и Булочка активировали усиленные железные кости. Их нельзя было прервать. Сражение превратилось в соревнование по дпс.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1719 Кайт команды.**

Глава 1719 Кайт команды.

В рамках боевых способностей, Самсара, разумеется, была сильнее. В рамках численности она тоже имела преимущество. Но сейчас Е Сю и Булочка ограничивали двух персонажей Самсары при помощи удушения.

Удушение не полностью блокировало перемещения цели. Один Осенний Лист и Жестокая Тишина могли бороться и даже атаковать. Вместе с тем Мрачный Лорд и Булочка тоже могли их атаковать.

Удушение не только понижало защиту цели на 50%, оно ещё понижало её атаку на 50%. Мрачный Лорд и Булочка? На них по-прежнему висели усиленные железные кости, немного увеличивающие их физическую защиту.

Чтобы сделать длинную историю короткой.

Персонажи Самсары были сильны. Команда имела на одного игрока больше, но Счастье, поймав при помощи удушения двух персонажей Самсары, смогло сравниться со своими оппонентами в рамках наносимого урона.

Всего несколько секунд.

Когда Жестокая Тишина сумел выбраться из удушения, его здоровье значительно просело.

Разрыв, убийство, уворот, вспышка, истребление!

В конце он попытался выполнить мощную серию атак, чтобы оставить после себя хороший след, однако ему удалось лишь активировать «разрыв», после чего его здоровье упало до нуля.

Из-за того, что Самсара не защитилась против экранной стратегии, из-за того, что Счастье поймало двух персонажей на удушение, их численное преимущество было стёрто в мгновение ока.

Один Осенний Лист, изначально имеющий много здоровья, потерял немало здоровья, пока находился в удушении. Однако в целом Счастье было сосредоточено на убийстве Жестокой Тишины. Мрачный Лорд использовал на Одном Осеннем Листе удушение, но большинство его атак были направлены в Жестокую Тишину.

За несколько секунд Жестокая Тишина был убит, а Один Осенний Лист потерял 20% здоровья.

50% - именно столько у него осталось здоровья.

Чтобы добиться подобных результатов, Мрачный Лорд и Булочка пролили немало крови. После того как они защитили себя усиленными железными костями, Мрачный Лорд потерял 29% здоровья, сейчас имея 42%, в то время как Булочка потерял 27% здоровья, сейчас имея 54%.

Счастье сильно пострадало в этой ситуации, но никто не думал, что этот размен того не стоил, потому что Счастье успешно убило Жестокую Тишину, приводя к балансу количество игроков на поле.

Снова!

И снова, после того как Самсара вырвалась вперёд, Счастье смогло её догнать. Фанаты Самсары практически лишились энергии из-за постоянных криков. Они снова и снова приходили в восторг, но Счастье снова и снова опрокидывало на них вёдра с холодной водой. Сейчас их сердца промокли от холода.

Теперь команды имели равное число игроков. Когда фанаты Самсары проверили общий уровень здоровья команд, они обнаружили, что Счастье неожиданно выбилось в лидеры.

У Танцующего Дождя ещё было 80% здоровья. В последнем противостоянии она потеряла всего 2% здоровья. Очевидно, Самсара не сильно на неё давила.

С другой стороны Пронзающий Облако и Пустые Волны совсем не получили урона. Счастливая команда полностью сфокусировалась на убийстве Жестокой Тишины. У игроков не было времени, чтобы распылять внимание.

Но даже так, эти два персонажа имели 51% и 40% здоровья. По сравнению со Счастьем они не имели особого преимущества.

Возможно, небольшое преимущество игроков заключалось в способностях их персонажей.

В атаку!

Лишь при атаке боевые способности находили лучшее применение. Выбравшись из удушения, Один Осенний Лист начал отступать, но его копьё уничтожения зла стало крутиться, создавая быстро вращающийся вихрь, полетевший в сторону Мрачного Лорда и Булочки.

Облачный вихревой шторм!

Сун Сян активировал мощную атаку 75 уровня. Персонажи Чжоу Зекая и Цзяна Ботао больше не маячили в стороне.

Сейчас здоровье трёх персонажей Самсары варьировалось от 50% до 40%. Отходить больше не имело смысла. В итоге Пронзающий Облако и Пустые Волны подошли, усилив своё наступление.

Пули и волновые разрезы пересеклись, создавая своего рода защитную линию перед Одним Осенним Листом, и при этом атакуя Мрачного Лорда и Булочку.

Вперёд!

Усиленные железные кости длились намного дольше удушения, поэтому Мрачный Лорд и Булочка по-прежнему имели супер броню. С преимуществом по здоровью, они действовали бесстрашно. Их новой целью стал Один Осенний Лист.

Зуб дракона!

Устремившееся вперёд копьё Одного Осеннего Листа смогло всех удивить.

Зуб дракона обладал эффектом оглушения, при помощи которого можно было прервать много атак, но в данный момент Мрачный Лорд и Булочка имели супер броню. Помимо нанесения небольшого урона, зуб дракона больше ничего не сможет сделать. Зачем Сун Сян его использовал?

- Уворот!

Однако в чате Счастья появилась команда от Е Сю. Зуб дракона был направлен на Булочку, поэтому сообщение Е Сю адресовалось именно ему.

Очевидно, он смог что-то понять, но Булочка не обладал таким багажом знаний, как он. Предупреждение Е Сю запоздало. Уже было поздно уворачиваться. Атака Сун Сяна и его реакция были очень быстрыми. В итоге та нашла свою цель!

Помимо небольшого урона, больше ничего не было. Булочка продолжал бежать вперёд, словно ничего не произошло. В этот момент вперёд полетел чейсер. После попадания зуб дракона создавал нейтральный чейсер – все это знали. Атака Одного Осеннего Листа выглядела обычной. Однако Е Сю сыграл ещё быстрее, ещё поспешнее. Мрачный Лорд внезапно ускорился.

Круговой размах!

Ещё одна атака Одного Осеннего Листа устремилась вперёд. Круговой размах имел приоритет захвата, поэтому даже с супер бронёй от него нужно было увернуться. Мрачный Лорд лишь мог отступить в сторону. Один Осенний Лист взвинтил скорость и начал отступать. Нейтральный чейсер закрутил потоки воздуха вокруг его ног, поднимая его скорость перемещения на новый уровень. После уворота от кругового размаха Мрачный Лорд попытался отправиться в погоню за Одним Осенним Листом, но ледяной волновой разрез остановил его. Супер броня не могла заблокировать различные статусные эффекты с магической природой.

В мгновение ока Один Осенний Лист разорвал дистанцию между собой и Булочкой с Мрачным Лордом. Е Сю попытался его остановить, но ему не удалось этого сделать.

В итоге Один Осенний Лист убегал, два персонажа Счастья гнались за ним, а Чжоу Зекай и Цзян Ботао свирепо их атаковали. Когда все увидели эту ситуацию, им пришла в голову одна мысль. Разве это не кайт? Это была подредактированная версия, когда убегал и отстреливался не один игрок.

Теперь все поняли, почему Е Сю так опасался зуба дракона Одного Осеннего Листа. Зуб дракона создал нейтральный чейсер. Без увеличения скорости от чейсера, Один Осенний Лист не смог бы так сильно оторваться.

Теперь дистанция была установлена. Хотя Мрачный Лорд имел преимущество в скорости перемещения, его зажали в клещи два вражеских персонажа. Если он попытается пробиться вперёд, то получит много урона. Более важным было то, что Сун Сян по-прежнему прятал в рукаве ещё не использованную технику.

Телепортация.

Именно этот навык Один Осенний Лист имел в этом матче. Тот уже должен был выйти из кулдауна, но Сун Сян его не использовал. Если Е Сю продолжит за ним гнаться, то тот может просто телепортироваться и увеличить между ними дистанцию.

Подобную кайтовую ситуацию будет трудно разрушить. Пронзающий Облако и Пустые Волны усилили своё наступление, но они не стали подходить слишком близко. Они выдерживали дистанцию кайта. Если Счастье сменит цель, то ничего из этого не извлечёт…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1720 Марионеточная координация.**

Глава 1720 Марионеточная координация.

Болеющие за Счастье игроки пришли в уныние при виде этой картины.

Начиная с сегодняшней групповой арены, Счастье раз за разом отдавало преимущество Самсаре, впоследствии с трудом выбираясь из тяжёлого положения и догоняя её. На групповой арене Счастье добилось результата, который позволял им держать голову высоко поднятой, но что насчёт текущих командных соревнований? Игроки постоянно гнались за Самсарой, но, то и дело попадали в сложные ситуации. Игра в постоянные догонялки вызывала удушливое чувство.

Когда это чувство закончится?

Фанаты Счастья не очень хорошо себя чувствовали, но фанаты Самсары также пребывали не в лучшем расположении духа.

Они раз за разом отрывались от своих оппонентов, но те раз за разом их догоняли. Они получили тяжёлый удар на групповой арене, приходя в ужас от мысли, что подобный переворот произойдёт в командных соревнованиях.

Фанаты надеялись, что Самсара установит преимущество и быстро победит, но Счастье постоянно стирало их преимущество. Счастье было командой из низов, с игроками и персонажами, уступающими игрокам и персонажам Самсары, однако фанаты Самсары всё равно испытывали сильную тревогу. В их сердцах уже укоренилось чувство о возможном проигрыше.

Сейчас.

Три персонажа Самсары организовали кайтовую формацию, с которой Счастью будет очень сложно справиться. Однако фанаты Самсары думали лишь о том, как Счастье раз за разом сталкивалось со сложными ситуациями и уничтожало чувство безопасности в их сердцах. Какая бы благоприятная не была ситуация, фанаты Самсары не могли расслабиться.

Что Счастье сделает в этой ситуации? Фанаты Самсары лишь могли с тревогой продолжать смотреть матч.

Обратный огонь.

В итоге Счастье пошло в контратаку.

Их целью стал Пустые волны. Тот не только имел меньше всего здоровья среди персонажей Самсары - Магические Мечники считались неманёвренным классом, поэтому Счастью будет легче его поймать.

Однако Самсара явно была готова к подобному развитию событий. Цзян Ботао начал неспешно отступать. С другой стороны Сун Сян перестал отступать. Развернувшись, Один Осенний Лист отправился назад. Он сохранял за собой возможность отступить в любой момент, но при этом демонстрировал атакующую позу. Сун Сян был готов к реализации любой стратегии. Пронзающий Облако гнался за Мрачным Лордом и Булочкой, став основным источником урона Самсары.

Счастье также не сидело без дела.

Танцующий Дождь сосредоточилась на Пронзающем Облако. Два Стрелка начали соперничать друг с другом. Пока они обменивались выстрелами, дистанция между всеми персонажами начала изменяться.

Дистанция между Мрачным Лордом, Булочкой и Пустыми Волнами.

Дистанция между Одним Осенним Листом и Мрачным Лордом с Булочкой.

Дистанция поддержки Танцующего Дождя.

Атакующая дистанция Пронзающего Облако.

Во всём этом было скрыто слишком много всего. Не говоря об обычных игроках, даже про-игроки не смогли быстро проанализировать все детали. Ситуация было сложной, но никто её не обсуждал, потому что все сосредоточились на матче. Никому не хотелось ничего пропустить.

Атаки Танцующего Дождя и Пронзающего Облако не прекращались.

Мрачный Лорд и Пустые Волны время от времени активировали какие-то навыки.

Для про-игроков ситуация в матче успокоилась. Хотя обе стороны двигались, но со стороны казалось, что они достигли какого-то соглашения, установили равновесие.

В этом равновесии скрывалось множество конфликтов. Зрители, не имеющие особых навыков, ничего не замечали.

Чжоу Зекай попытался приманить Танцующего Дождя ближе, но Су Мученг не попалась на его провокацию.

Цзян Ботао попытался при помощи атак разделить Мрачного Лорда и Булочку, но Е Сю заблокировал его попытки.

Равновесие сохранялось, но судя по позиции атакующих и защищающихся, Самсара по-прежнему имела преимущество, в то время как Счастье занимало немного пассивную позицию.

Однако в этот момент Булочка сделал свой ход.

В пределах ожиданий, но не совсем.

Среди шести игроков, сражающихся на поле, лишь Булочка был новичком. Такое тонкое равновесие было не тем, что мог контролировать новичок, не говоря уже о таком игроке как Булочка, который всегда нарушал правила и здравый смысл.

С Булочкой на поле о сохранении тонкого равновесия не могло идти и речи.

Вероятно, все фанаты Славы, смотрящие матч, думали о чём-то подобном. Три игрока Самсары на поле тоже в это верили, словно это была объективная реальность. Именно поэтому, будучи стороной, владеющей инициативой, они сделали ситуацию более сложной и тонкой. Они верили, что Булочка быстро потеряет чувство ритма.

Никто не думал, что их образ мышления был неверен. Но в итоге Булочка справлялся, и справлялся весьма неплохо.

Игроки Самсары были ошеломлены, но если они сейчас изменят ритм, то лишь навредят себе. Они не могут делать существенные корректировки.

Однако люди за пределами поля боя знали, как Булочке удавалось справляться.

Командный чат Счастья был заполнен указаниями.

С такими точными инструкциями, можно было сказать, что Е Сю держал Булочку за руку и вёл его за собой. В глазах зрителей Мрачный Лорд и Булочка сейчас управлялись Е Сю. Одного персонажа он контролировал своими руками, а другого посредством сообщений.

Способность Е Сю сосредотачиваться на нескольких задачах и его скорость рук заслуживали самой высокой похвалы. Булочка тоже был хорош. Ему удавалось в точности выполнять инструкции Е Сю.

Он действовал как марионетка, подвешенная за нити. Но так как он ей в действительности не являлся, его способность в точности выполнять все команды выглядела такой невероятной.

Это можно назвать командной работой?

Это можно назвать молчаливым пониманием?

Зрители были ошеломлены. Счастье снова создало сцену, которая раньше никогда не появлялась в истории Славы. Зрители даже не могли подобрать слов, чтобы описать то, что они видят. В рамках управления, команды Сяо Шициня из Громового Удара начали выглядеть банальными. Когда люди видели, как Е Сю ведёт Булочку, они даже не подумали о Сяо Шицине. Их нельзя было сравнивать.

- Есть что-то, чего этот парень не может делать?

Именно такие мысли сейчас крутились у всех в головах.

Можно было назвать подобную игру командным взаимодействием или нет, но её сложность была неоспорима. Е Сю взвалил себе на плечи тяжёлое бремя. Булочке тоже было непросто выполнять его указания.

В этот момент Е Сю отдал последнюю команду своей марионетке.

- Теперь действуй сам, Булочка.

- Понял, смотри на меня! – ответил тот.

Простой обмен, но он показывал веру и доверие. На первый взгляд, это была трогательная сцена. Однако все игроки Славы, увидевшие разговор двух парней, были сбиты с толку. Они не знали, что особенного мог показать Булочка, чтобы за его игрой стоило смотреть. Сможет ли Булочка с его непредсказуемой игрой решить эту тонкую ситуацию? Смогут ли Е Сю и Су Мученг подстроиться под его непредсказуемость?

На самом деле игроки Счастья не могли понять Булочку. Ни Е Сю, наблюдавший за его ростом, ни Танг Ро, выросшая вместе с ним не могли этого сделать. Они лишь были немного лучше ментально подготовлены, готовые спокойно и быстро подстраиваться под странные действия Булочки. Понять? Мыслительный процесс и логику Булочки невозможно понять.

- Понял, смотри на меня!

После этой фразы Булочка сразу начал действовать.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1721 Неразличимые теневые шаги.**

Глава 1721 Неразличимые теневые шаги.

Кирпич!

Булочка начал действовать. Так дерзко, так оглушительно – в установившемся равновесии эта атака была подобна жёсткому хлопку по парте в тихой классной комнате.

Три игрока Самсары ждали, когда Булочка что-то предпримет. Они намерено создали эту ситуацию, веря, что тот не справится с темпом.

Стабильная игра Булочки застигла их врасплох. Они не обладали вездесущим взором зрителей и поэтому не знали, что происходит. Е Сю, одновременно управляющий своим персонажем и отдающий инструкции Булочке, и Булочка, полностью понимающий и выполняющие его инструкции: чтобы поверить в подобное, это нужно увидеть своими глазами. Даже такие эксперты как Чжоу Зекай, Цзян Ботао и Сун Сян не могли подумать об этой возможности.

Игроки Самсары за пределами сцены сидели на иголках. Неожиданные ситуации всегда застают врасплох. Они вытерли пот, выступивший на их лбах из-за беспокойства за своих товарищей на сцене. В данный момент они мало чем отличались от обычных фанатов Самсары. Видя, как Самсара раз за разом завладевает преимуществом, а Счастье раз за разом её догоняет, их уверенность не могла не дрогнуть. Они испытывали глубокое чувство опасности.

Булочка наконец-то сделал свой ход.

Это было изменение, к которому три игрока Самсары были готовы. Хотя они были удивлены способностью Булочки поддерживать ритм, когда тот его разрушил, они не стали паниковать.

Навыки и опыт трёх про-игроков в значительной степени превосходили навыки и опыт обычных игроков. Один неожиданный ход не мог выбить их из колеи.

Кирпич отправился в полёт.

Все видели, что Булочка начал свою атаку в прямом направлении, но в итоге кирпич полетел горизонтально, в сторону Одного Осеннего Листа, который находился сбоку от него.

Один Осенний Лист не продвигался вперёд, но и не отступал назад. Из-за этого он постоянно раздражал Булочку.

Кирпич спровоцировал выкрики в толпе.

Хотя этот трюк напоминал запугивание, со скоростью реакции и техникой про-игрока, даже если трюк сработает, то игрок будет иметь достаточно времени, чтобы восстановиться и среагировать.

Один Осенний Лист слегка повернулся, позволяя кирпичу пролететь мимо. Сун Сян внимательно отслеживал действия Булочки. Этот парень наконец-то начал делать случайные вещи. Это было открытие, которого они дожидались.

Кирпич промазал, но Булочка не сдался. После кирпича в Одного Осеннего Листа полетел бросок песком.

Внутри песка была скрыта игла!

Сун Сян внимательно следил за действиями Булочки. Разумеется, он заметил маленький трюк с броском песком. Булочка скрыл в песке отравленную или парализующую иглу. Из-за природы броска песком, в большинстве случаев игроки просто отворачивались в сторону, чтобы избежать ослепления, при этом получая незначительный урон. Из-за этого некоторые Хулиганы начали прятать в песке другие атаки.

Но если трюк был раскрыт, то он терял свою эффективность. Один Осенний Лист увернулся от сдвоенных навыков.

Что дальше?

По правде говоря, многим было любопытно, какое наступление может продемонстрировать Булочка. Сун Сян спокойно ждал следующего изменения. Однако Булочка полностью его проигнорировал.

С одной стороны, его раздражал Один Осенний Лист, поэтому когда появилась возможность, он отправил в его сторону несколько атак. С другой стороны, Булочка следовал инструкциям Е Сю. Тот сказал сосредоточиться на Пустых Волнах, поэтому Булочка не собирался полностью переключаться на другую цель.

Мощный удар коленом!

Эта атака была направлена не в Одного Осеннего Листа, а в Пустые Волны. Булочка полетел в его сторону с вытянутым коленом.

Открытие!

У Сун Сяна зажглись глаза. Булочка поспешно использовал атаку, которая выбивалась из темпа битвы, тем самым моментально смешивая ритм. Между ним и Мрачным Лордом образовалась брешь. Брешь была небольшой, но в столь тонкой ситуации даже небольшая брешь могла превратиться в огромный разрыв.

Один Осенний Лист наконец-то перестал балансировать между двумя возможностями. В этот момент Сун Сян сосредоточился на атаке! Так как он давно ничего не делал, большая часть его навыков вышла из кулдауна.

Один Осенний Лист атаковал, метеоритная атака сотни драконов!

Чёрное копьё уничтожения зла устремилось вперёд, оставляя в воздухе множество остаточных изображений. Под управлением Сун Сяна, копьё устремилось в открытие, созданное Булочкой после активации мощного удара коленом.

Цель Сун Сяна была ясна: разорвать связь между Е Сю и Булочкой. План Самсары также был ясен. В этот момент Сун Сян не единственный выступил с атакой. Пронзающий Облако также внезапно убрал прицел с Танцующего Дождя, начав взаимодействовать с Одним Осенним Листом для разрыва связей Счастья. Цзян Ботао стал атаковать Булочку, потому что Хулиган был следующей целью, которую они хотели убить.

Маленькая деталь, дистанция между двумя персонажами создала открытие. В подобном высокоуровневом противостоянии эта ситуация может определить жизнь и смерть. Обычные игроки понятия не имели, что заставило Сун Сяна начать действовать, что заставило Самсару изменить темп. Они даже не знали, какой возможностью воспользовалась Самсара.

Зато знали эксперты.

Эксперты знали не только это, ещё они знали, что эта возможность была не такой красивой, как Самсара ожидала.

Потому что Счастье её контролировало.

Самсара воспользовалась внезапной сменой ритма Булочки, но Счастье было к этому готово. Так как именно они контролировали тайминг, Счастливая команда имела небольшое преимущество в использовании возникшей возможности.

Победить оппонента в его собственной игре…

Старые ветераны, на протяжении многих лет сражавшиеся против Е Сю, обменялись понимающими взглядами.

Это была специальность Е Сю.

Когда оппонент думал, что он контролирует ситуацию, в реальности Е Сю находился на полшага или на шаг впереди.

Сегодня это преимущество было очень незначительным. Его даже нельзя сравнить с половиной шага, но это всё равно было ценное преимущество.

Возможность, которую ждала Самсара, была возможностью, которую ждало Счастье.

Е Сю единственный контролировал возникшую возможность.

Из этого родилось преимущество. Как Е Сю использует это крошечное преимущество?

Мрачный Лорд начал двигаться.

Теневые шаги!

Зонт тысячи вероятностей трансформировался в форму меча. Со вспышкой остаточные изображения развернулись веером. Прежде чем развёртывание было завершено, зонт снова сменил форму, но это по-прежнему был меч.

Тройной разрез.

Появился ещё один навык оружия.

Остаточные изображения Мрачного Лорда взмахнули мечами, начав двигаться, моментально смешиваясь друг с другом, живые и красочные. Зрители почувствовали, что наблюдаемая ими картинка начинает размываться.

Настоящее тело, фальшивое тело?

Давайте пока отодвинем этот вопрос в сторону!

Внезапно все осознали, что они даже не могут посчитать количество созданных Мрачным Лордом остаточных изображений. Тот использовал тройной разрез, пока остаточные изображения продолжали появляться. Благодаря высокой скорости тройного разреза, свет меча и остаточные изображения пересеклись. В итоге зрители лишь могли сказать, что на поле было множество клонов Мрачного Лорда.

- Пять? Шесть? Чёрт! – даже топовый Мастер Меча Хуан Шаотян начал ругаться. Даже он не осмеливался делать уверенные заявления. Это был удар по его гордости.

Если они даже не могли подтвердить их число, то, как они могли определить свою цель? Настоящая? Фальшивая?

Три игрока Самсары тоже пребывали в замешательстве, но стрела уже была выпущена – пути назад не было. Небольшое открытие привело к рождению подобной ситуации. Не было времени для придумывания другой стратегии. После одного шага, после многих шагов, они могли лишь, стиснув зубы продолжать шагать дальше.

Метеоритная атака сотни драконов!

Сун Сян продолжил следовать по своему пути. Он хотел разделить Булочку и Мрачного Лорда. Сейчас перед ним находилось множество Мрачных Лордов, из-за чего его зрение размылось. Настоящее тело? Фальшивое тело? У него не было времени, чтобы переживать об этом. Кого волнует, сколько у тебя клонов, кого волнует, настоящие они или нет, я атакую их всех!

Копьё уничтожения зла не стало сдерживаться, свирепо пронзая Мрачного Лорда.

Однако остаточные изображения теневых шагов Мастера Меча и клоны, созданные техникой теневого клона Ниндзя, отличались друг от друга.

Теневые клоны имели физические тела и здоровье. Если бы по ним попала метеоритная атака сотни драконов Одного Осеннего Листа, то существовала вероятность, что она бы моментально очистила всё поле боя, но остаточные изображения, создаваемые теневыми шагами, не имели здоровья. Когда остаточное изображение пронзила метеоритная атака сотни драконов, казалось, что она пронзила пустой воздух.

Вне всяких сомнений, это тело было фальшивым. Е Сю не волновало, что Сун Сян мог при помощи атак определить его настоящее тело, потому что он мог свободно манипулировать остаточными изображениями, перемешивая их друг с другом и тем самым запутывая оппонента.

Метеоритная атака сотни драконов пронзила множество целей, но Мрачный Лорд по-прежнему использовал тройной разрез.

Один разрез, второй разрез, третий разрез…

С многочисленными остаточными изображениями от теневых шагов Мрачный Лорд прорвался через метеоритную атаку сотни драконов, словно та была обычной иллюзией, как и его остаточные изображения.

Метеоритная атака сотни драконов не остановила его, а значит и не разделила его с Булочкой.

Замеченное Самсарой открытие в итоге попало в руки Счастья. Оно стало открытием для атаки Счастливой команды.

Метеоритная атака сотни драконов Одного Осеннего Листа полностью промазала.

Пули Пронзающего Облако поразили лишь воздух.

Пустые Волны перестал убегать, начав атаковать Булочку. Булочка сократил с ним дистанцию, а недалеко от него ещё был Мрачный Лорд. Финальный разрез позволил ему добраться до Пустых Волн. Многочисленные остаточные изображения Мрачного Лорда в последний раз переплелись, ослепительные как никогда.

Какой настоящий?

Цзян Ботао не мог их различить, а значит и не мог понять, от чьей атаки уклоняться.

Пустые Волны активировал волновой разрез, но этот волновой разрез был направлен на Булочку. Однако в мгновение ока главным атакующим персонажем Счастья стал Мрачный Лорд.

Попадание!

Финальный разрез попал, что позволило Цзяну Ботао определить настоящего Мрачного Лорда. Божественная цепь Пустых Волн устремилась к настоящему телу, но сверху на него уже начали падать тяжёлые артиллерийские снаряды – прибыла мощная атака Танцующего Дождя.

- Булочка, поддерживай! – написал Е Сю в командном чате.

Изначально Булочка один находился в атаке, но первым Пустые Волны поразил Мрачный Лорд. Чтобы увернуться от волнового разреза, Булочке пришлось кувыркнуться в сторону, но теперь он возвращался назад.

Трое против одного. Хотя Пронзающий Облако и Один Осенний Лист по пятам преследовали Мрачного Лорда и Булочку, Счастье не отступило.

Урвать убийство, сражаться за кровь. В подобные моменты игроки соперничали в чистом уроне.

Один Осенний Лист быстро устремился вперёд, активируя драконий сокрушитель.

Этот навык имел высокий приоритет и мощный сбивающий эффект. Его воздействие на ритм нельзя было проигнорировать, поэтому два персонажа Счастья поспешно увернулись.

Однако находящийся в воздухе Один Осенний Лист не стал дожидаться приземления атаки. Он испарился.

Телепортация?

Каким бы странным не был Булочка, он обладал суждением про-игрока. Заоборачивавшись, он вместе с Е Сю стал искать Одного Осеннего Листа.

В этот момент перед глазами Су Мученг появилась вспышка.

Один Осенний Лист, силуэт, с которым она была отлично знакома, появился перед её Танцующим Дождём, пылая от убийственного намерения.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1722 Теперь дело за тобой, оставь это мне!**

Глава 1722 Теперь дело за тобой, оставь это мне!

Никто этого не ожидал.

Один Осенний Лист устремился к Мрачному Лорду и Булочке, но это оказался финт. В итоге он телепортировался к Танцующему Дождю.

Осознанности обычных игроков было недостаточно, чтобы понять эту внезапную перемену.

Танцующий Дождь всегда имела больше всего здоровья на поле боя. Даже после обмена атаками с Пронзающим Облаком, она по-прежнему имела больше 70% здоровья. Остальные персонажи на поле имели не больше 50% здоровья.

Не то чтобы Самсара не знала о важности Су Мученг. С самого начала они заключили её в коробочку-1. По этой формации, нацеленной на конкретного игрока, можно было сказать, насколько Самсара высоко оценивает Су Мученг.

Однако после этого ситуация в матче продолжила изменяться. Нельзя сказать, что Самсара не хотела ограничить Су Мученг, просто у игроков не было такой возможности. Они могли лишь рассчитывать на дальнобойного Пронзающего Облако, атаки которого время от времени усложняли жизнь Су Мученг.

Тем не менее, Су Мученг без проблем справлялась с кратковременным давлением.

В данный момент битва на другом конце поля достигла критического момента. Пустые Волны был подавлен Мрачным Лордом и Булочкой. Пока те сфокусировались на нём, Самсара решила подавить Танцующего Дождя. Обычные зрители не могли этого понять.

Они этого не понимали, но экспертам про-уровня всё было понятно.

Почему Самсара внезапно подумала о подавлении Су Мученг? Потому что из трёх персонажей Счастья, Танцующий Дождь выдавала самый высокий дпс. Подавив её, Самсара значительно понизит наступательную способность Счастья. И, самое главное, подавить Танцующего Дождя будет проще, чем подавить Мрачного Лорда или Булочку. Самсаре всего лишь нужно к ней приблизиться.

Сун Сян справился с этой задачей. Финт, потом телепортация: никто не ожидал, что он внезапно сменит цель.

Су Мученг быстро прочитала ситуацию, в спешке приготовившись использовать навык.

Прыжок назад, установленная пушка!

У Танцующего Дождя было много здоровья, поэтому Су Мученг не была напугана. Установленная пушка увеличит её атаку и защиту. Су Мученг хотела при помощи неё завершить волну сфокусированного огня.

Но, она была слишком медленной.

В конце концов, Сун Сян слишком внезапно сменил цель. Его скорость реакции и скорость рук были на высоте. Прыжок назад был максимумом, который могла реализовать Танцующий Дождь с её скоростью, но атака Одного Осеннего Листа оказалась быстрее.

Зуб дракона!

Навык приземлился. Короткий и жёсткий, он прервал установленную пушку Танцующему Дождю.

Атака началась.

В начале сражения именно Сун Сян заключил Су Мученг в коробочку-1. Подобная таргетированная стратегия явно была отработана. Сун Сян полтора года играл вместе с Су Мученг в одной команде и поэтому отлично её понимал.

Огневая мощь Танцующего Дождя была быстро подавлена. Без её поддержки общий урон команды значительно упал. В конце концов, Магические Мечники носили пластинчатую броню, предоставляющую высокую защиту.

Ситуация изменилась.

После того как Один Осенний Лист подавил Танцующего Дождя, ситуация Цзяна Ботао значительно улучшилась. Счастье выступало с клещевой атакой, в которой участвовали два игрока, но, то же самое делала и Самсара. Хотя Счастью удалось выступить с первой волной атак, которая снизила здоровье Пустых Волн до 24%, однако Цзян Ботао и Чжоу Зекай быстро выступили с контратакой, направленной против ключевого персонажа Счастья.

Пронзающий Облако и Пустые Волны нацелились на Мрачного Лорда!

Е Сю и Булочке пришлось увернуться от драконьего сокрушителя Сун Сяна, который оказался финтом. Цзян Ботао использовал этот момент, внезапно выступая со свирепой контратакой.

Поворотный волновой измельчитель!

Приоритет захвата, атака, которую не парировать обычными навыками. Хотя Е Сю мог блокировать её аналогичным навыком, он не сделал этого, потому что они с Булочкой беспокоились о телепортации Одного Осеннего Листа и его внезапной атаке.

Однако в итоге тот телепортировался к Танцующему Дождю, а с внезапной атакой выступил Пустые Волны. Поворотный волновой измельчитель полетел в Мрачного Лорда, а Пустые Волны начал отступать. Его короткий меч посылал вперёд волновой разрез за волновым разрезом.

Шторм, свет!

Сперва вперёд полетели два самых быстрых волновых разреза, закрывая возможные открытия, после чего огонь и лёд, чтобы объединить их со световым волновым разрезом и завершить трёхкратную волну, и под конец спрятать внутри них вальсирующий волновой разрез.

Цзян Ботао больше не сдерживался, используя всё, что имелось у него в распоряжении. Если бы волновой разрез туманности не находился в кулдауне, он бы использовал и его.

Пять последовательных волновых разрезов создали сеть, запирая внутри Мрачного Лорда.

Е Сю сражался не один, но в данный момент Булочка был неспособен ему помочь. Он постоянно атаковал Пустые Волны, но не смог помешать ему. Уворачиваясь от его атак, Цзян Ботао завершил серию внезапных атак, нацеленных на Мрачного Лорда.

Изменения в битве начались с Булочки, но сам он не обладал достаточной осознанностью, чтобы понять это. Когда ситуация снова изменилась, Булочка явно растерялся. Его действия были полностью блокированы эффективностью и рациональностью Цзяна Ботао.

Пустые Волны имел 11% здоровья!

Это была цена, которую Цзян Ботао заплатил за то, чтобы Булочка не смог его прервать. Пустые Волны имел очень мало здоровья, но своими последовательными волновыми разрезами он запер Мрачного Лорда.

Это произошло всего на мгновение, но этого мгновения оказалось достаточно.

Навыки персонажей постепенно начали выходить из кулдауна. У Пронзающего Облако снова был готов громовой выстрел.

Красивое и безупречное партнёрство. Цзян Ботао соткал сеть, а Чжоу Зекай выступил с настоящим убийственным ходом.

\*Бам!\*

Громовой выстрел породил оглушающий звук. Пронзающий Облако стоял не слишком далеко, поэтому снаряд моментально добрался до цели. Не было ни пространства для уворота, ни времени для активации навыков. Выстрел в голову – двойной урон. После последних сражений у Мрачного Лорда остался 31% здоровья, но громовой выстрел в голову от Чжоу Зекая сможет отнять это здоровье.

Казалось, что время остановилось.

Никто не ожидал, что в этот момент Самсара использует убийственный ход, суперубийственный ход, который был нацелен на главного персонажа Счастья.

Стадион наполнился криками.

Шок, восторг, сожаление, ненависть… Различные эмоции, различное отношение. В один момент сердца людей вспыхнули.

Пролилась кровь. От громового выстрела нельзя было увернуться.

Но кто-то заблокировал его!

Булочка!

Когда пуля отправилась в полёт, силуэт Булочки внезапно появился перед Мрачным Лордом. Он попытался удлинить своё тело, в отчаянии вытягивая шею. Дистанция была слишком короткой. Это было всё, что он мог сделать.

Воздух наполнился кровавым туманом.

Голова Булочки исчезла.

- Босс, теперь дело за тобой!

Теперь дело за тобой.

Е Сю не знал, сколько раз он говорил эти слова Булочке. В этих словах все слышали задабривающий тон, но Булочка всегда воспринимал их очень серьёзно. Если на него рассчитывали, он делал всё возможное, чтобы оправдать доверие!

- Оставь это мне! – Булочка всегда отвечал с подобной уверенностью, даже если та ни на чём не основывалась.

Но на этот раз…

- Босс, теперь дело за тобой!

- Оставь это мне! – ответил Е Сю.

Булочка пал. Ранее он тоже потерял много здоровья. Могущественный громовой выстрел отнял у него 34% здоровья. Булочка оставил после себя фразу, которую Е Сю всегда адресовал ему. Он уже не поднялся с земли.

- Вперёд, босс! – написал Булочка в командный чат, но из-за смерти персонажа не смог отправить это сообщение.

Техника теневого клона!

Е Сю не упустил открытия, которое предоставил ему Булочка своей смертью. Мрачный Лорд прошёл через трещину в волновых разрезах.

Порез горла!

Настоящий Мрачный Лорд появился позади Пустых Волн, но Цзян Ботао очень быстро среагировал. Увидев начало движения Булочки, он начал действовать.

Кувырок!

Впереди него находилась область, в которой продолжал наноситься урон волновыми разрезами. Цзян Ботао верил, что Е Сю не последует туда за ним. Во время кувырка Пустые Волны выбросил назад меч.

Разрез землетрясения.

Атака была скрыта, дистанция – коротка: вздымающаяся энергия даже не повлияла на грязь на поверхности земли. Эффект «землетрясения» устремился к Мрачному Лорду.

- Чёрт, как грязно!! – вскочив со своего места, выругался Фан Жуй. Обычно в подобных обстоятельствах Чень Го одаривала его презрительным взглядом. Фан Жуй и сам любил использовать подобные техники.

Но сейчас Чень Го была не в настроении делать это. Она так сильно нервничала, что не могла издать ни звука.

Даже она понимала, насколько критична эта атака.

Булочка был убит, поэтому сейчас Счастью было очень важно избавиться от Пустых Волн. Лишь быстрое наступление поможет Счастью выровнять силы.

Но Е Сю провалился. Скорость реакции и осознанность Цзяна Ботао были быстрее, чем у зайца. Он увернулся от разреза горла Мрачного Лорда и даже поразил его собственной атакой.

- Счастье проиграет…

Многие зрители пришли к подобному выводу. Это было очень важное очко, и Счастье упустило его.

После завершения кувырка Пустые Волны прыгнул вдоль земли. Пронзающий Облако начал его прикрывать, не давая Мрачному Лорду продвинуться дальше.

Е Сю не мог силой пробить себе путь. После разреза землетрясения у Мрачного Лорда осталось всего 29% здоровья. Имея в противниках Пронзающего Облако с 32% здоровья и Одного Осеннего Листа с 35% здоровья, он не мог действовать беспечно.

Беспомощный, Е Сю лишь мог воспользоваться особенностями карты, чтобы увернуться от атак Пронзающего Облако. Он направился к Танцующему Дождю. Самсара никуда не торопилась. Игроки решили сперва разобраться с Танцующим Дождём. У Пустых Волн осталось мало здоровья, но он всё равно устремился к Танцующему Дождю. Видя, что Мрачный Лорд больше не представляет угрозы для Пустых Волн, Чжоу Зекай также сосредоточил большинство своих атак на Танцующем Дожде.

Ситуация Су Мученг продолжала ухудшаться. Лаунчер, который подпускал к себе персонажа ближнего боя, автоматически уходил в защитную позицию. Можно даже сказать, что он наполовину проигрывал битву. Сейчас на Танцующем Дожде сосредоточились три персонажа Самсары.

При виде этой ситуации многие уже списали Су Мученг со счетов. Хотя Танцующий Дождь имеет больше всего здоровья на поле боя, это здоровье может быстро исчезнуть.

Это конец?

Нет!

Разве могла Су Мученг сдаться при виде того, как Е Сю решительно спешит ей на помощь?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1723 Вперёд, шаг за шагом.**

Глава 1723 Вперёд, шаг за шагом.

Когда во внешнем мире обсуждали Су Мученг, всегда упоминалось имя Е Сю. В глазах многих людей именно благодаря ему Су Мученг имела все свои достижения.

Тем не менее, в восьмом сезоне, после ухода Е Сю из Великолепной Эры, Су Мученг своей игрой выставила себя в ином свете. Все начали переоценивать её, придя к выводу, что их прошлое мнение о ней было несправедливым.

Су Мученг изменила взгляд людей на себя, но её это не волновало. Она приложила много усилий, чтобы улучшиться, из-за веры в возвращение Е Сю. Когда тот вернётся, она должна быть готова. Она должна стать для него ещё лучшей поддержкой. Су Мученг верила в это.

Хотя ей также хотелось победить в чемпионате, но ей хотелось победить вместе с Е Сю, иначе победа будет пустой.

Она никогда не сдастся!

Су Мученг была решительно настроена. Даже если Е Сю сдастся первым, она останется его защищать, но он ни разу не предоставил ей этого шанса. Даже когда его вынудили уйти из Великолепной Эры, он начал с нуля, пробивая себе путь через тернии к звёздам.

Ради победы.

Ради чемпионства.

Эти фразы всегда приходили на ум, когда речь шла о Е Сю, потому что у этого парня были в жизни победы. Он имел больше всего чемпионских титулов в Славе. Но даже так, он продолжал гореть непревзойдённой страстью.

Все чувствовали, что за его драйвом должна скрываться какая-то причина.

Доказать Великолепной Эре, что он всё ещё может играть?

Но если причина заключалась в этом, то он уже всё доказал. Покинув Великолепную Эру, он победил её в соревновательной лиге.

Тем не менее, после всего этого Е Сю не изменился.

Все его действия показывали, что он гонится только за победой, за чистой победой. Его не волновала ни Великолепная Эра, ни другие команды. В его глазах они были оппонентами, которых нужно победить. Всё просто.

Не существовало другой причины, объясняющей страсть Е Сю к Славе.

Он имел три чемпионских титула и множество индивидуальных достижений, но его цель осталась прежней: победа, чемпионство.

Не было причин сдаваться. Не было оправданий для сдачи. Чемпионство лежало прямо перед ним.

Тем не менее, в этом плане все верили, что Самсара находится ближе к чемпионству, чем Счастье.

Победа и поражение определится здесь!

Все внимательно смотрели матч. Фанаты Самсары и фанаты Счастья крепко сжали кулаки.

С самого начала матча команды беспрестанно сражались. Они начали сражаться у подножия золотой пирамиды и, судя по всему, матч завершится здесь же. Разработчики наполнили карту различными объектами. Недалеко от пирамиды протекала река, а рядом с рекой рос лес…

Тем не менее, после начала сражения две стороны никогда не разделялись, потому что у них не было такой возможности. С самого начала они вцепились друг в друга, не давая оппонентам передохнуть.

Теперь настал решающий момент.

Игроки чувствовали это. Цзян Ботао имел меньше всего здоровья на поле, но при этом действовал очень энергично. Увернувшись от атаки Мрачного Лорда, он отправился искать Танцующего Дождя.

Разрез землетрясения!

Пустые Волны отправил множество последовательных разрезов, чтобы запереть Мрачного Лорда. Из-за этого у него осталось мало доступных волновых разрезов. Разрез землетрясения был самым низкоуровневым волновым разрезом с коротким кулдауном. Когда он вышел из кулдауна, Цзян Ботао использовал его снова.

Чжоу Зекай прикрывал его со спины, чтобы на него внезапно не напал Мрачный Лорд. Одновременно с этим его прикрытие разрывало связь между Е Сю и Су Мученг.

Ситуация складывалась в пользу Самсары, но ни один из игроков не расслаблялся. Сун Сян стал невероятно сосредоточен. Он внимательно отслеживал движения Танцующего Дождя, особенно движения её пушки. В этой ситуации Су Мученг определённо захочет добить Пустые Волны, у которого осталось 11% здоровья. Для этого ей даже не потребуется могущественный высокоуровневый навык. Всего несколько обычных атак смогут смести его с поля.

Но у Су Мученг не было такой возможности.

Сун Сян крепко в неё вцепился. Су Мученг не только не могла спастись: когда она находила возможность для атаки, Сун Сян всегда в последний момент отбивал её пушку в сторону.

Разрез землетрясения прокатился по земле.

Уворот.

Каждый про-игрок, каждый обычный игрок подумал об увороте при виде этой атаки, но Су Мученг не планировала уворачиваться. Она хотела сделать больше, а не просто ждать, когда вмешается Е Сю.

Танцующий Дождь не только не увернулась от разреза землетрясения, она побежала ему навстречу.

Сперва Сун Сяна удивили её действия, но он быстро понял, что Су Мученг хочет использовать отбрасывающий эффект разреза землетрясения, чтобы увеличить между ними дистанцию.

Он не стал её останавливать. Один Осенний Лист двинулся в сторону, в которую, по мнению Сун Сяна, направится Танцующий Дождь.

Когда он это сделал, Танцующий Дождь подняла пушку.

Хочешь атаковать?

Хотя Сун Сян отправился блокировать путь к отступлению Танцующему Дождю, это не означает, что он пренебрёг её возможной атакой.

Копьё уничтожения зла устремилось к Танцующему Дождю.

В момент заполнения дула пушки светом, она была отброшена копьём в сторону.

Один Осенний Лист связал Танцующего Дождя по рукам и ногам, иначе почему Су Мученг не смогла оказать поддержку Е Сю и Булочке?

Разрез землетрясения попал по Танцующему Дождю, тем не менее, Один Осенний Лист уже блокировал ей путь к отступлению.

Касание падающего цветка!

Один Осенний Лист выбросил ладонь. Сдувающий эффект был гораздо сильнее отбрасывающего эффекта разреза землетрясения. Касание падающего цветка не только остановило импульс Танцующего Дождя, оно отправило её в противоположном направлении.

Су Мученг это не волновало. Она снова прицелилась в Пустые Волны, но тот уже устремился в её сторону.

Цзян Ботао не позволил низкому здоровью Пустых Волн себя сдерживать. Он знал, что здесь определится победа. Хотя Пустые Волны почти не имел здоровья, он был самым большим преимуществом Самсары. Если они смогут подавить Танцующего Дождя и заблокировать Мрачного Лорда, то победа будет у них в кармане. Как он мог трусить в подобный момент? Факт нахождения на поле дополнительного игрока сам по себе не был преимуществом. Преимущество будет определяться игрой этого игрока.

Целью был Лаунчер. Чем ближе Цзян Ботао будет к нему находиться, тем в большей он будет безопасности. Магическим Мечникам требовалось немного пространства для использования навыков, но так как его оппонентом был Лаунчер, Цзян Ботао не боялся сражаться вблизи.

Сшибающий выпад.

Цзян Ботао также мог использовать этот низкоуровневый навык Берсерка в качестве средства перемещения. Пустые Волны бежал по пути, проделанным разрезом землетрясения. В мгновение ока он оказался перед Танцующим Дождём.

\*Бам!\*

Пушка Танцующего Дождя была отброшена в сторону сшибающим выпадом. Су Мученг снова не смогла вовремя выстрелить. После отправки в полёт касанием падающего цветка, её встретил сшибающий выпад. Один Осенний Лист уже поджидал её.

Зуб дракона, двойной укол, небесный удар…

Навыки соединились в цепочку, создавая чейсеры. Один Осенний Лист выполнил полную комбинацию. Пустые Волны с разных сторон нападал на Танцующего Дождя при помощи навыков ближнего боя.

Лаунчеры были очень слабы в ближнем бою. Су Мученг ничего не могла сделать с клещевой формацией Самсары.

Кажется, теперь всё будет зависеть только от Е Сю.

Все переключили внимание на Мрачного Лорда. Всё будет зависеть от того, насколько быстро Е Сю пробьётся через атаки Пронзающего Облако. Лаунчеру будет невероятно трудно сбежать ох двух оппонентов, которые атакуют его в ближнем бою.

Мрачный Лорд находился в постоянном движении.

В начале матча Счастливая команда забралась на вершину пирамиды, осмотрев карту с высоты птичьего полёта. Из-за этого они обзавелись небольшим начальным преимуществом. Цяо Ифан использовал это преимущество во время побега от У Ци.

Тем не менее, игроки уже давно сражаются на этой местности. Игроки Самсары не пренебрегали особенностями местности. К этому моменту они также имели хорошее понимание местности.

Чтобы атаковать, Чжоу Зекаю нужно было видеть свою цель, поэтому он особенно обращал внимание на местность. Какая область хорошо подойдёт для укрытия? Какая область подойдёт для перемещения? Как он сможет обойти укрытия? Чжоу Зекай должен был знать ответы на все эти вопросы.

Мрачный Лорд двигался, но его перемещения были ограничены. Блокада Чжоу Зекая была слишком плотной. Изначально Чжоу Зекай фокусировался на Танцующем Дожде, но теперь большая часть его внимания вернулась к Е Сю. Стоит отметить, что Самсара сильно побаивалась Е Сю. Несмотря на численное преимущество, игроки не осмеливались в открытую сражаться со своими оппонентами.

- Это не единственная причина, - выслушав анализ Пан Линя, Ли Ибо высказал собственное мнение. – Не стоит забывать, что Счастье имеет одно очко преимущества благодаря победе на групповой арене. Если Самсара одержит победу с одним игроком, матч будет продлён, чтобы не было ничьи. Если Самсара хочет одержать прямую победу, в конце у них должно остаться два игрока.

- Если матч будет продлён… на кого ты поставишь? – спросил Пан Линь.

- Конечно на Самсару, - не задумываясь ответил Ли Ибо. – Ты не заметил, что Е Сю начинает всё хуже и хуже играть?

- Правда? – Пан Линь был ошеломлён.

- В командных соревнованиях слишком быстрый темп. Встретившись, команды практически сразу начали сражаться. Они не перемещались в другие области и не замедляли темп. Обе стороны постоянно атаковали. Для такого возрастного игрока как Е Сю, это тяжёлое бремя.

- Это так? Но я бы не сказал этого по его игре! Те теневые шаги, скомбинированные с тройным разрезом, были невероятны!

- Да, это была очень красивая игра, но из-за этого тяжесть его бремени только увеличилась! Он идеально соединил два навыка, параллельно с этим меняя формы оружия. Это должно быть очень непросто сделать. После этого ему не дали возможности отдохнуть. Он вынужден был продолжить играть. От одной мысли об этом мои руки сводит судорога… - произнёс Ли Ибо.

- А… - Пан Линь посмотрел на Мрачного Лорда, который продолжал искать открытие в атаках Пронзающего Облако. Он не знал, что сказать.

- Дополнительное время невыгодно для Счастья. Они определённо не могут позволить затянуть матч, - произнёс Ли Ибо.

- В таком случае Самсаре будет выгодно продлить матч, не так ли? – спросил Пан Линь.

- Нет, не стоит рассматривать эту ситуацию с подобной точки зрения. Самсара имеет возможность победить здесь и сейчас. Зачем им отказываться от своего преимущества, и играть в ещё одной игре, в которой может произойти всё что угодно? Состояние Е Сю ухудшается, но от случайностей никто не застрахован. Очень важно реализовывать имеющееся преимущество, - произнёс Ли Ибо.

- Ты прав. Тогда сейчас…

- Если ситуация не изменится, то Самсара определённо победит, - уверенно произнёс Ли Ибо. – Всё зависит от Е Сю и от его способности прорваться. Не похоже, что открытие появится само собой. Ему придётся пробить себе путь силой.

- Пробить путь силой… Это не очень хорошая идея, не так ли? – спросил Пан Линь.

- Но что ему остаётся? – вопросом на вопрос ответил Ли Ибо.

Да, другого выхода не было.

У Мрачного Лорда осталось мало здоровья. Он определённо потеряет какую-то часть здоровья во время силового прорыва. Даже если он сможет впоследствии спасти Танцующего Дождя, к этому моменту оба персонажа будут находиться при смерти. Ситуация особо не улучшится.

Но если Е Сю не прорвётся, то Су Мученг не сможет в одиночку сбежать от Сун Сяна и Цзяна Ботао.

Она делала всё возможное. Хотя ей не удавалось спастись, она медленно приближалась к Мрачному Лорду.

Шаг, два шага, три шага…

Но ведь это бесполезно?

Да, Су Мученг медленно приближалась к Мрачному Лорду, но она не сможет установить с ним контакт! Казалось, что Су Мученг знает, что у неё ничего не получится, но хочет хотя бы попытаться.

Множество фанатов Су Мученг закрыли глаза, неспособные смотреть на её отчаянную борьбу. Среди этих фанатов была и Чень Го. Не то чтобы она не хотела болеть за Е Сю и Су Мученг, просто ей было слишком тяжело смотреть на их положение. Эта борьба, эти усилия, но ради чего? Каким будет исход?

Про-игроки также молчали.

С самого начала матча они не прекращали его обсуждать. Однако в этот момент, хотя ситуация и была ясна как день, никто ничего не говорил. Они тоже были про-игроками. Пока игроки на сцене прикладывают все усилия к победе, они не имеют право говорить о них плохо, какими бы глупыми не выглядели усилия последних.

- Чего ты ждёшь? ВПЕРЁД!!! – кто-то больше не смог этого выносить, и эмоционально вскочил на ноги. Это был Хуан Шаотян из Синего Дождя. Все знали, к кому он обращается. Единственным человеком, способным разрушить сложившуюся ситуацию, был Е Сю.

Пробить путь силой!

У него нет другого выхода.

Сможет ли Е Сю создать чудо с 23% здоровья?

Вперёд!

Е Сю сделал свой ход. На протяжении всего этого времени Мрачный Лорд не мог найти открытия, но в этот момент он внезапно рванул вперёд.

Как и ожидалось!

Чжоу Зекай знал, что это произойдёт. Это был последний шанс Счастья. Разве Е Сю мог так легко от него отказаться? Но этим шансом будет непросто воспользоваться.

Сияющий разрез!

Хотя это был последний шанс Счастья, Е Сю не паниковал. Он ждал, когда все необходимые навыки перемещения выйдут из кулдауна.

Сияющий разрез! Первый шаг Е Сю был сделан при помощи навыка перемещения.

Влево? Вправо?

Чжоу Зекаю не нужно было гадать. Его Снайпер имел два пистолета, благодаря чему он мог закрыть оба варианта. Е Сю был нацелен на скорость. Он будет тестировать скорость реакции другой стороны.

Со вспышкой холодного света Мрачный Лорд устремился вперёд. Е Сю слышал, как мимо него пролетают пули. Попадают ли они? Он не имел времени, чтобы задумываться над этим. Начав действовать, он полностью сосредоточился на скорости и траектории.

Одной скорости будет недостаточно. Чжоу Зекай был точен в своих атаках. Также ему хорошо удавалось предсказывать действия оппонента. Е Сю придётся постоянно менять направление, чтобы сбить Чжоу Зекая с толку. Хотя Чжоу Зекай мог закрывать два направления двумя пистолетами, он не мог закрывать каждый угол, даже при помощи плавающей стрельбы.

Сделав два шага при помощи сияющего разреза, Мрачный Лорд изменил направление.

Рывок!

Ещё один навык перемещения. Все навыки перемещения, находившиеся в распоряжении Мрачного Лорда, были очень быстрыми. Путём переключения между ними он сможет создать неразбериху.

Спустя три шага Е Сю почувствовал, что пули начинают по нему попадать. Чжоу Зекай использовал плавающую стрельбу. Он не смотрел свысока на Е Сю, полагая, что сможет предсказать каждое его движение. Чжоу Зекай решил использовать плавающую стрельбу, чтобы увеличить область поражения.

Пули нашли свою цель.

Тем не менее, из-за того, что Мрачный Лорд использовал рывок, обычные атаки не могли его остановить.

Рывок, три шага.

Е Сю видел, что Танцующий Дождь начинает приближаться, но он не стал из-за этого нетерпеливым. После рывка он не стал сразу активировать другой навык. Он сделал обычный шаг.

Чтобы выбраться из блокады Чжоу Зекая, важнее было создать неразбериху, чем двигаться с максимальной скоростью. Когда пули начали фокусироваться на Мрачном Лорде, он внезапно ускорился.

Сшибающий выпад!

Ещё один навык. Мрачный Лорд ускорился.

Казалось, будто пули Пронзающего Облако взаимодействуют с Е Сю. Они, то фокусировались на одной точке, то разлетались веером.

Пули преследовали Мрачного Лорда, но не могли его остановить. Мрачный Лорд сможет пробить себе путь силой, но потеряет много здоровья. Сможет ли полумёртвый Мрачный Лорд спасти Танцующего Дождя? После выхода из блокады Пронзающего Облако, сможет ли он прорвать нападение Одного Осеннего Листа?

Никто не думал о будущем. Все видели двух, отказывающихся сдаваться игроков. Бывшие Лучшие Партнёры были разделены. В этот момент они делали всё возможное, чтобы воссоединиться. Победа или поражение были вопросами будущего.

Последовательные навыки перемещения. Хотя Мрачный Лорд двигался не по прямой линии, он существенно сократил расстояние с Танцующим Дождём. Тем не менее, Е Сю знал, что чем дальше он будет продвигаться, тем труднее ему будет это делать. Из-за быстрой ротации навыков, количество доступных опций уменьшалось, что в свою очередь понижало фактор непредсказуемости. Чжоу Зекай определённо об этом знал.

Скользящий пинок!

Следующим был навык Снайпера. В рамках скорости скользящий пинок не мог сравниться с другими навыками перемещения. Тем не менее, благодаря изменению положения тела персонажа, этот навык мог позволить ему увернуться от нескольких атак. Е Сю использовал этот навык, чтобы скользнуть вперёд по прямой линии. Скользя над землёй, он видел пролетавшие мимо него пули.

Чжоу Зекай быстро среагировал, корректируя прицел. После завершения скользящего пинка, Мрачный Лорд поднимется на ноги. Чжоу Зекай ждал этого момента.

Однако когда он поднял прицел вверх, внезапный взрыв поглотил фигуру Мрачного Лорда.

Техника теневого клона!

Чжоу Зекай сразу подумал об этом навыке. Он на протяжении всего времени оставался настороже против техники теневого клона. Е Сю создал взрыв, чтобы спрятать себя. Взрыв поглотил Мрачного Лорда лишь на мгновение, но этого мгновения было достаточно, чтобы он завершил технику теневого клона.

Пронзающий Облако не переставал стрелять, но стреляя, он быстро отступал. Чжоу Зекай не был уверен, удастся ли ему прервать технику теневого клона. Он отступил, чтобы увеличить расстояние и подольше задержать Мрачного Лорда.

Е Сю тщательно подготавливался к технике теневого клона, и его подготовка окупилась.

Взрыв продлился мгновение, после чего рассеялся. Теневой клон Мрачного Лорда развеялся дымом. Е Сю значительно сократил дистанцию. К счастью, Чжоу Зекай предсказал, что это произойдёт. Пронзающий Облако отступил достаточно быстро, чтобы держать Мрачного Лорда в поле зрения.

Тройной разрез!

Этот навык наконец-то вышел из кулдауна.

В одном навыке были соединены скорость и вариативность. Можно даже сказать, что в тройном разрезе соединены три навыка перемещения. Е Сю оставил его напоследок, активировав его сразу после того как тот вышел из кулдауна.

Вспыхнул свет меча. Воздух в быстрой последовательности рассекли три дуги.

Почти на месте!

Множество людей испытывали волнение. Хотя приближение к Танцующему Дождю и её спасение были различными вещами, когда люди увидели, что двое вот-вот должны встретиться после многих лишений, они почувствовали, что это того стоило.

Тем не менее, никто не испытывал особого оптимизма по поводу того, что произойдёт после.

У Мрачного Лорда осталось 18% здоровья. Потерять всего 5% здоровья в процессе выхода из блокады Чжоу Зекая уже было впечатляющим достижением.

Танцующий Дождь была беспомощна перед клещевой формацией Одного Осеннего Листа и Пустых Волн. Её преимущество по здоровью уже осталось в прошлом. Теперь у неё остался всего 21% здоровья.

Но даже так, Самсара не расслаблялась. Игроки скорректировали свою тактику. Они не собирались позволять Е Сю и Су Мученг легко воссоединиться. Пронзающий Облако продолжил отступать, заходя Танцующему Дождю за спину. Сун Сян начал обращать внимание на Мрачного Лорда, приготовившись вступить с ним в сражение. Цзян Ботао стал измерять дистанцию. У него тоже осталось мало здоровья. Если Самсара хочет сохранить своё численное преимущество, ей нельзя позволить Пустым Волнам умереть.

Чжоу Зекай на протяжении всего этого времени атаковал Мрачного Лорда. Теперь на него обратили внимание и Сун Сян с Цзяном Ботао. Они начали готовиться к прибытию Мрачного Лорда, но при этом не прекратили атаковать Танцующего Дождя. Их темп лишь слегка изменился. В глазах многих людей это изменение было незначительным. Тем не менее, Су Мученг давно ждала эту возможность. Танцующий Дождь начала действовать. Внутри клещевой формации Самсары, под их присмотром, раздался звук выстрела.

Теплонаводящаяся ракета!

Внезапно появившийся убийственный ход застиг всех врасплох. Игроки Самсары не имели времени для обдумывания ситуации. Они начали поспешно уворачиваться. Тем не менее, даже во время уворота они не забывали атаковать, включая Чжоу Зекая. Он начал стрелять в Танцующего Дождя.

Зрители пребывали в ошеломлении, пока взрывной гриб полностью не рассеялся. Лишь после этого про-игроки кое-что осознали.

Танцующий Дождь находилась в сложном положении? Да, в очень сложном. Каждый шаг ей давался путём невообразимых усилий. Тем не менее, она двигалась не к Мрачному Лорду, а к Пронзающему Облако.

Мрачному Лорду было сложно сюда добраться? Да, очень сложно. Е Сю бы не стал силой пробивать себе дорогу, если бы имел другой выход. Тем не менее, он хотел не спасти Танцующего Дождя, а заставить Пронзающего Облако отступить.

Два игрока Счастья объединились против трёх игроков Самсары.

Наконец-то Су Мученг стала главным атакующим игроком, а Е Сю её поддержкой.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1724 Легендарный завершающий удар.**

Глава 1724 Легендарный завершающий удар.

Это планировалось с самого начала.

Осознав намерение Е Сю и Су Мученг, про-игроки моментально поняли смысл их действий.

Су Мученг постоянно пыталась атаковать Цзяна Ботао, чтобы выманить его вперёд. При сражении с Лаунчером местность рядом с ним была самой безопасной. Любой про-игрок, чей персонаж обладает способностями ближнего боя, принял бы такое же решение, как и Цзян Ботао.

Е Сю?

С самого начала, когда он двигался по полю в поисках открытий, он начал направлять Чжоу Зекая. Чжоу Зекай знал, где ему нужно стоять, чтобы препятствия не мешали его атакам, но Е Сю тоже знал, какие препятствия использовать, чтобы выманить Чжоу Зекая на нужные ему позиции.

После этого последовал рывок, продвижение и сближение.

Чтобы оказать на Мрачного Лорда больше давления, Чжоу Зекай приказал Пронзающему Облако отступить назад, чтобы сохранить между ними дистанцию.

Никто не мог сказать, что Самсара действует неправильно. Любой игрок, оказавшийся в аналогичных условиях, вполне вероятно, среагировал точно так же. Никто не ожидал, что Е Сю и Су Мученг в действительности планировали такую атаку.

В момент появления взрывного гриба весь стадион пребывал в шоке.

Никто не заметил наводящего маячка во время атаки Танцующего Дождя. Когда зрители обнаружили его, теплонаводящаяся ракета уже с рёвом падала с неба.

Увернуться?

Это была инстинктивная реакция при встрече с подобной атакой. Чтобы увернуться от теплонаводящейся ракеты, нужно заметить наводящий маячок во время её запуска. Когда ракета разгонялась, она начинала двигаться со скоростью, намного превышающей скорость движения персонажа.

Игрок мог попытаться от неё увернуться, но в лучшем случае ему удастся уйти из эпицентра взрыва, снижая лишь долю входящего урона.

В данный момент три игрока Самсары сильнее всего беспокоились об атаке.

Их контроль Танцующего Дождя после этой атаки определённо будет разрушен, из-за чего они потерпят серьёзные потери. Именно поэтому они начали делать всё возможное, чтобы убить Танцующего Дождя.

Их формация, которую они вначале использовали для подавления Су Мученг, была всё ещё полезной. У Танцующего Дождя не было дополнительного пространства для уворота от атак, с которыми три персонажа выступили против неё.

Зрители не видели происходящего внутри взрывного гриба. Они лишь видели мерцающие силуэты и вспышки использованных навыков. Игроки Самсары сейчас не могли заботиться о контроле ситуации. Каждый из них активировал свою самую мощную атаку. Зрители наблюдали за тем, как здоровье четырёх персонажей начало уменьшаться.

Чьё здоровье первым опустится до нуля? Кто выживет?

Все с сердцами в глотках наблюдали за четырьмя полосами здоровья. На трансляции и экранах стадиона в приближении показывали уровни здоровья персонажей.

Ноль!

Одна полоса здоровья добралась до нуля.

Пустые Волны?

Именно о нём все подумали в первую очередь. В конце концов, он изначально имел меньше всего здоровья – 11%. Он не должен пережить урон теплонаводящейся ракеты.

Но нет!

Над полосой здоровья был написан ник Танцующего Дождя. Сфокусированный огонь Самсары на самом деле убил Танцующего Дождя.

Здоровье Пронзающего Облако и Одного Осеннего Листа продолжало уменьшаться. Изначально они имели около 30% здоровья, поэтому урон от теплонаводящейся ракеты не мог их убить. Что насчёт Пустых Волн?

Его здоровье первым прекратило уменьшаться. 0.7%, у него осталось 0.7% здоровья!

Пустые Волны был всё ещё жив. Другими словами, теперь Е Сю в одиночку противостоит трём персонажам?

Счастье проиграло.

Множество людей думали подобным образом. Хотя в прошлых командных соревнованиях Е Сю уже сталкивался с тремя игроками, но тогда ни о каком убийстве не шло и речи. Он просто пытался выжить. Ему удалось это сделать лишь благодаря вере игроков в его быстрое убийство. В реальности Е Сю не полностью ограничил своих оппонентов, не говоря уже о том, чтобы одолеть их.

Сейчас перед ним стояла практически невыполнимая задача: в одиночку победить трёх оппонентов. По мнению зрителей, это было невозможно. Некоторые зрители ощутили сожаление, видя, в какой беспомощной ситуации оказалось Счастье, несмотря на всю свою тяжёлую работу.

С другой стороны для Самсары это была удача.

После хаотичного размена навыками они сохранили за собой преимущество.

Лучшие Партнёры были разъединены. У Счастья остался только Е Сю, в то время как у Самсары были живы три сильных персонажа.

Мы победили!

В этот момент игроки не могли об этом не подумать.

Цзян Ботао, чей персонаж имел 0.7% здоровья, наиболее отчётливо прочувствовал этот момент. Удача позволила ему разминуться со смертью. Пустые Волны был по-прежнему жив благодаря небольшим изменениям, совершённым Цзяном Ботао перед приходом Мрачного Лорда. На протяжении последнего времени у него на всю работал инстинкт самосохранения. Цзян Ботао не боялся приближаться к Танцующему Дождю, но в момент приближения Мрачного Лорда, он решил отступить. Более того, Су Мученг явно не стала бы направлять теплонаводящуюся ракету в полумёртвого персонажа. Пустые Волны находился на самой границе взрыва. Добавив к этому высокую защиту, предоставляемую пластинчатой бронёй и подсознательные манёвры уклонения, совершённые Цзяном Ботао в момент падения ракеты, получилось, что Пустые Волны получил меньше всего урона.

Как здорово быть живым! Победа наиболее сладка, когда ты жив!

Именно такие мысли сейчас крутились в голове Цзяна Ботао. Но это были лишь мысли. Он не получил шанса почувствовать дополнительные эмоции, потому что здоровье Пустых Волн внезапно опустилось до нуля.

Ноль!

Пустые Волны погиб.

Цзян Ботао был ошеломлён. Он был полностью уверен, что взрыв от теплонаводящейся ракеты перестал наносить ему урон. Очевидно, этот урон нанёс новый навык, а не старый.

Что это?

Камера Цзяна Ботао парила над полем боя. Цзян Ботао увидел на посеревшем экране сюрикен, торчащий из груди Пустых Волн.

Завершающий удар…

Теплонаводящаяся ракета не убила его, но это сделала атака Е Сю.

Атака прибыла настолько быстро, что между её попаданием и наносимым теплонаводящейся ракетой уроном не прошло и секунды. Даже если бы Цзян Ботао заметил эту атаку – он бы не смог увернуться от такого быстрого и точного завершающего удара.

Они ещё не победили.

Ещё нет.

Теплонаводящаяся ракета была только началом. С самого начала Е Сю и Су Мученг осознали, что даже если Танцующий Дождь выступит с мощной атакой, она не сможет выбраться из окружения. Сфокусированная атака Самсары определённо её убьёт.

Именно поэтому Е Сю заранее приготовился к завершающему удару.

Пустые Волны едва избежал смерти. У него остались жалкие 0.7% здоровья. В тот момент даже Цзян Ботао не был уверен, что его персонаж выживет, но Е Сю это предсказал. Его финальный удар был безупречен.

Будьте осторожны!

Это ещё не конец!

Теперь пришла очередь Е Сю делать завершающий удар!

Цзяну Ботао отчаянно хотелось отправить информацию своим товарищам. Он знал, что из-за огромного урона теплонаводящейся ракеты, и полной концентрации на убийстве Танцующего Дождя, Сун Сян и Чжоу Зекай не смогут ничего сделать, кроме каких-то уворотов на подсознательном уровне. В данный момент они всё ещё испытывали толчки от взрыва. Е Сю планировал использовать этот момент, чтобы быстро убить их.

Один против трёх – эта задача выглядела невыполнимой, но в этих особых условиях Цзян Ботао ощутил опасность. Он чувствовал глубину доверия между Е Сю и Су Мученг. Е Сю верил, что Су Мученг взорвёт карту, а та верила, что после её смерти тот в одиночку добьёт персонажей Самсары.

Слава не однопользовательская игра. Е Сю всегда придерживался этой точки зрения. Даже сейчас, когда он один остался на поле боя, созданный им план олицетворял эту веру. Он собирался довести финальную сцену, ради которой все тяжело работали, до логического конца.

- Берегитесь!! – к сожалению, игроки не могли услышать голос Цзяна Ботао. Свет от взрыва ещё не развеялся, но благодаря парящей камере он увидел силуэт, со скоростью молнии рванувший вперёд, перекрываемый другим силуэтом.

Даже под прикрытием света и дыма Цзян Ботао узнал второй силуэт. Он был отлично с ним знаком. Это был Пронзающий Облако, Чжоу Зекай.

Мощный удар коленом!

Воздушный переворот!

Оба навыка были навыками Бойцов.

Чжоу Зекай заметил приближающийся мощный удар коленом. Он быстро изменил положение тела Пронзающего Облако, который был подброшен в воздух взрывом, чтобы открыть огонь по приближающемуся Мрачному Лорду. Однако, когда раздались звуки выстрелов, ноги Мрачного Лорда уже обернулись вокруг его шеи.

Переворот!

Мрачный Лорд перевернул тело в воздухе, из-за чего выпускаемые Пронзающим Облако пули полетели в землю. Е Сю не стал ждать завершения этого навыка, напрямую его отменяя. Продолжая вращаться, он активировал навык меча – сокрушение гор.

Без точки опоры в воздухе, сокрушение гор не имело подпрыгивающего эффекта. Оно превратилось в обычную атаку, полетевшую в Пронзающего Облако.

Два силуэта устремились к земле, но потом Мрачный Лорд снова изменил свой навык. Его клинок скользнул вверх – верхний разрез!

Пронзающий Облако то падал вниз, то взлетал вверх, словно это были американские горки. Из-за скорости чередуемых Мрачным Лордом навыков и направлений его атак, фигура Пронзающего Облако никогда не двигалась в одном направлении. Даже Чжоу Зекай не мог подстроиться к подобному ритму.

Насколько быстро должен играть Е Сю?

В глазах обычных игроков это была невообразимая скорость, которая попирала игровые законы. В их глазах за столь короткое время навыки просто не могли быть завершены.

Но про-игроки знали причину, по которой Е Сю добился такой высокой скорости. Он постоянно отменял свои навыки. Каждый навык попадал по Пронзающему Облако, после чего, не нанося своего полного урона, трансформировался в другой навык. Из-за подобной тактики Пронзающий Облако не получал полного урона от навыков Мрачного Лорда, но скорость появления последних была невообразимой. Чжоу Зекай не мог справиться со скоростью Е Сю.

Это была теория, лежавшая за игрой Е Сю. Но насколько точные суждения нужно совершать, чтобы делать это? Насколько быстрыми должны быть руки?

Активировать навык, отменить его, и ко всему прочему Е Сю приходилось заботиться о смене формы оружия.

Что это за скорость рук?

Про-игроки были ошеломлены. Они и раньше видели наступление персонажа без специализации, но впервые это наступление было таким быстрым и плотным. Назвать эту игру божественной будет оскорблением для неё. Этот уровень превосходил Бога!

Касание падающего цветка, противотанковые снаряды, пулемёт гатлинга.

В мгновение ока были активированы ещё три навыка. Не менее быстро, не менее плотно. Обычные игроки практически не заметили появления касания падающего цветка, потому что в следующее мгновение тело Пронзающего Облако поглотили взрывы противотанковых снарядов, а после этого в него начали вонзаться пули из пулемёта гатлинга. В связке со сдувающим эффектом от касания падающего цветка, они отправили Пронзающего Облако в полёт.

Ноль!

Здоровье Пронзающего Облако упало до нуля!

Чжоу Зекай не смог подстроиться. Из-за плотной компоновки навыков Пронзающий Облако быстро вращался и перемещался в разных направлениях. Он не имел возможности подстроиться.

Погиб!

Пронзающий Облако погиб.

Три с половиной секунды назад Е Сю противостояли три оппонента.

Три секунды назад их осталось двое.

Теперь это был бой один на один.

Цзян Ботао, Чжоу Зекай.

Капитан и вице-капитан, приведшие Самсару к двум чемпионствам. Е Сю убил их персонажей за три с половиной секунды. Хотя те имели мало здоровья, пострадав от взрыва теплонаводящейся ракеты – их убийство за три с половиной секунды можно было назвать чудом.

Не существовало слов, чтобы описать эту сцену. Стадион был наполнен криками. Всё произошло слишком быстро. Все пребывали в разных моментах. Один человек кричал, потому что что-то заметил, а его сосед кричал, потому что заметил что-то другое.

Как бы то ни было, Пустые Волны и Пронзающий Облако пали, не сумев оказать никакого сопротивления. Теперь Один Осенний Лист, персонаж, которого Е Сю создал своими руками, стал последней целью, которою ему нужно убить.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1725 Мы чемпионы!**

Глава 1725 Мы чемпионы!

Три с половиной секунды.

Сун Сян пережил множество подобных секунд за свою профессиональную карьеру. Но в будущем, даже после многих лет с момента его ухода в отставку, эти три с половиной секунды финала десятого сезона Профессионального Альянса Славы, останутся навсегда выгравированы в его памяти.

Посреди взрыва три игрока Самсары убили Танцующего Дождя. Даже Пустые Волны, у которого до взрыва было 11% здоровья, смог выжить.

Трое против одного.

Чемпионы!

Какая логичная цепочка мыслей. Сун Сян не считал, что в тот момент эта цепочка мыслей была неправильной. Он не стал ослаблять защиту или что-то подобное. Его контроль и внимание остались на прежнем уровне. После взрыва, он начал стабилизировать положение Одного Осеннего Листа.

После этого он увидел, как Пустые Волны потерял остатки здоровья. В следующее мгновение Мрачный Лорд напал на Пронзающего Облако. Его наступление было таким быстрым, что Пронзающий Облако не смог ничего ему сделать.

Три с половиной секунды.

В тот момент Сун Сян не мог точно сказать, сколько прошло времени. Произошедшие события застигли его врасплох. Он не мог успеть за ритмом атак Мрачного Лорда. Стабилизировав положение Одного Осеннего Листа, Сун Сян приготовился отправиться через рассеивающийся дым на помощь своим товарищам, но в этот момент в него полетел Пронзающий Облако.

Труп Пронзающего Облако.

Первый игрок Славы, Чжоу Зекай, Великий Стрелок Пронзающий Облако. За три с половиной секунды он превратился в труп, летящий в его сторону.

В интервью много лет спустя, Сун Сян не сможет описать словами испытываемые им в тот момент эмоции. Но он отчётливо знал, что эти три с половиной секунды были не самыми страшными в его профессиональной карьере.

Самыми страшными были три секунды, которые последовали после этого.

Один Осенний Лист увернулся от трупа Пронзающего Облако. Сун Сян не успел восстановиться от шока, когда Мрачный Лорд устремился в его сторону.

Осознанность?

Сун Сян отчётливо помнил, что в тот момент он не имел никакой осознанности. Все его действия подчинялись рефлексам, они были подсознательными реакциями.

Действия, выполненные на чистых рефлексах, были самыми быстрыми. Но Сун Сян отчётливо помнил, что в тот момент он был медленным, слишком медленным. По сравнению с управлением Е Сю, по сравнению с действиями Мрачного Лорда, всё, что он делал, было медленным.

Дублирующие шаги?

Вероятно! Сун Сян не мог этого подтвердить. Он лишь видел остаточные изображения. Пока его мозг пытался проанализировать движения Мрачного Лорда, тот уже активировал другой навык.

Зуб дракона?

Он истекал кровью? Этот эффект мог вызвать только двойной укол. После зуба дракона был двойной укол?

Лунный разрез?

Две раны? Это уже разрез полной луны?

Атаки были слишком быстрыми, навыки менялись с невообразимой скоростью. Сун Сян не мог успевать за ритмом. Он никогда не ожидал, что в противостоянии чистых навыков и техник, он будет настолько беспомощен, настолько подавлен.

Три секунды.

Казалось, что он сделал много всего за это время, но все его действия были неэффективными. Сун Сян лишь видел, как здоровье Одного Осеннего Листа продолжает убывать. Взрыв теплонаводящейся ракеты отнял у него большую часть здоровья, а спустя несколько секунд оно опустилось до нуля.

Три секунды.

Сун Сян понимал лишь одну вещь.

Теперь он знал, как Пронзающий Облако был убит…

Звездопад!

Зонт тысячи вероятностей упал подобно метеору. Мрачный Лорд в качестве последней атаки использовал навык Экзорциста. Без колебаний, похожий на метеор зонт тысячи вероятностей пронзил грудь Одного Осеннего Листа. Персонаж, которого Е Сю создал своими руками, персонаж, которого все называли Богом Битв, погиб.

СЛАВА!

Это слово появилось на экране.

Это же слово появлялось на внутриигровой Арене. Но в данный момент, это слово являлось символом высочайшей славы.

Чемпионы.

Чемпионы десятого сезона Славы, команда Счастья!

Это был конец. Всё подошло к концу.

На трансляции Пан Линь во всю мощь своих лёгких выкрикивал результат матча. Ли Ибо, получивший очередную пощёчину за свой неверный анализ, почувствовал, как его сердце переполняют эмоции.

«Спокойно, я должен быть сдержан!». Ли Ибо раз за разом напоминал себе быть сдержанным, чтобы поддерживать свой образ. Однако кричащий рядом с ним Пан Линь приготовился заключить его в объятия, словно он был заядлым фанатом Счастья. При виде его страсти, Ли Ибо больше не мог сдерживать себя. Он внезапно вспомнил четвёртый сезон, сцену, когда их Тирания победила Великолепную Эру. В то время, разве они не были похожи на сегодняшнюю Счастливую команду, которая бросила вызов и победила королей Славы?

- Чёрт! Твою ж мать! Это невероятно! – закричал Ли Ибо. Сдержанность? Рациональность? Как эти вещи могут сравниться с возбуждением от победы?

Победа за шесть с половиной секунд. Шесть с половиной секунд определили чемпиона. Это была беспрецедентная победа в истории Славы.

Мы победили!

Мы победили!!!

В момент появления на мониторах стадиона слова СЛАВА, игроки в зоне Счастья повскакивали на ноги. Чень Го разрыдалась. Её слёзы падали на тех, кто её окружал.

Никто не стал над ней смеяться. Разве она могла быть единственной, кому захотелось заплакать?

Вэй Чэнь выглядел так, словно не знал, что делать со своими руками и ногами. Казалось, что он хочет проигнорировать запрет на курение на стадионе и подкурить сигарету, но подожжённая им спичка чуть не спалила ему волосы. Они сделали это, они на самом деле сделали это. Вернувшись после многих лет в Альянс в качестве самого возрастного игрока, он на самом деле стал чемпионом?

- Этот парень!! – Сигарета, которая так и не была подкурена, была свирепо раздавлена Вэй Чэнем.

- Чёрт! – выругался Фан Жуй, потому что Вэй Чэнь раздавил сигарету о его бедро. Но он не обратил на это особого внимания. Фан Жуй не знал, своим выкриком он ругал Вэй Чэня или выражал переполнявшие его эмоции. Чемпион, он стал чемпионом! Переход звёздного игрока в команду из низов, смена класса с Вора на Мастера Ци: Фан Жуй сделал так много вещей, о которых другие даже подумать не могли. Но в итоге он преуспел. Он стал чемпионом, стал тем, кем мечтали стать все про-игроки.

- Красиво сработано! – воскликнул Фан Жуй. Он хвалил себя и своих товарищей. В этот момент он вспомнил своего старого партнёра, который попрощался с профессиональной сценой после второго раунда плей-оффа, Линь Цзиньгуана.

«Ты видишь, старина? Мы чемпионы!».

- Удивительно, мы чемпионы, удивительно… - Ло Цзи был очень тронут. Хотя его вклад в победу был не особо велик, будучи частью команды, он искренне разделял охватившие всех эмоции. Ему хотелось разделить с кем-то свой восторг, но его ближайшие друзья, Цяо Ифан и Ань Вэньи, всё ещё находились в игровых кабинках, в то время как Вэй Чэнь и Фан Жуй были его старшими. Кто ещё? Посмотрев на Мо Фаня, Ло Цзи испугался.

Лицо Мо Фаня было искажено. Казалось, что это лицо никогда не демонстрировало восторга или радости, и в данный момент оно выглядело так, словно не знало, какие мышцы нужно использовать для демонстрации этих эмоций.

Ло Цзи рассмеялся. Смеясь или плача – все по-разному выражали свои эмоции.

- Мы победили, - обратился к Мо Фаню Ло Цзи.

Он не получил ответа. Мо Фань лишь посмотрел на него, и кивнул со всей своей силой.

Мы победили! Мы правда чемпионы!

В зоне приезжей команды, с лидером гильдии У Чэнем в центре, все неудержимо прыгали и кричали от радости. Фанаты Счастья испытывали неописуемые эмоции. Радующаяся секция с фанатами приезжей команды сильно выделялась на стадионе.

Для фанатов Самсары это был момент разочарования. Некоторые из них похлопали победителям, но большинство в молчании переживали горькое чувство поражения.

Ещё бы немного, и они смогли бы радоваться так же, как сейчас радуются фанаты Счастья. Но шесть с половиной секунд, всё изменили шесть с половиной секунд. Последним на поле остался стоять Мрачный Лорд. Победителем была Счастливая команда.

- Эти парни, им удалось это сделать…

Были удивлённые восклицания и эмоциональные вздохи.

Никто не мечтал о чемпионстве сильнее про-игроков. Лишь малая часть из них добивалась подобной чести. Любой чемпион заслуживал их уважения.

Счастье, новая команда.

Е Сю, старый игрок, по мнению многих отыгравший своё.

В десятом сезоне они стояли на вершине Славы.

Они были чемпионами!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1726 Повезло встретить тебя.**

Глава 1726 Повезло встретить тебя.

Счастье, невероятная команда.

Десятый сезон Славы, невероятный чемпионат.

Все про-игроки поднялись на ноги и искренне зааплодировали.

В этот момент не было ничего кроме поздравлений. Если в подобное время продолжить обсуждать технику, то атмосфера будет разрушена. Тем не менее, шести с половиной секундная серия завершающих ударов Е Сю была невероятна – все были тронуты. Однако на стадионе не появилось статистики финального момента. Даже на большом экране стадиона не показали повтора последнего, знакового момента.

В конце концов, это был стадион Самсары. Организаторы заботились о собственных интересах, поэтому им приходилось принимать в расчёт настроение посетителей домашнего стадиона Самсары. Вскоре им придётся провести церемонию награждения Счастья. Этот факт уже сам по себе был раздражающим. Не нужно сыпать соль на рану! Финальный момент будет запомнен, но большинство людей на стадионе не хотели его пересматривать.

Статистика не была показана на стадионе, но у команды ТВ-трансляции не было подобных опасений. Шесть с половиной секунд показывали снова и снова. Также была готова статистика этих шести с половиной секунд.

Вне всяких сомнений, сейчас всех сильнее всего интересовала скорость рук Е Сю в течение шести с половиной секунд.

Насколько быстрым должно быть управление, чтобы демонстрировать постоянно изменяющиеся, плотные атаки?

АРМ, 764!

Это был финальный вывод системы. Хотя эти данные не показали на стадионе, про-игроки узнали о них при помощи различных методов.

- Он человек?

Группа людей, которых обычные игроки считали сверхлюдьми, начали обсуждать сверхчеловеческие способности Е Сю.

По сравнению с шоком, охватившим про-игроков, ребята из Небесных Мечей были более подготовлены в ментальном плане. Особенно Сунь Чжэпин, потому что он раньше сражался вместе со Счастьем и Е Сю. На протяжении долгого времени играя вместе с персонажем без специализации, он сумел хорошо его понять. После просмотра последних шести с половиной секунд, Сунь Чжэпин примерно представлял, какую скорость рук продемонстрировал Е Сю. Финальная статистика подтвердила его догадки.

Но даже так, это вовсе не означает, что он не был шокирован. Более того, он испытывал восхищение.

764 АРМ! В своей профессиональной карьере Е Сю впервые достиг этого значения. Хотя никакой другой класс, помимо персонажа без специализации, не позволял развить подобный АРМ путём прожатия клавиш, все знали, что Е Сю превзошёл предел. Это был взрыв, который не может быть повторён. Старый игрок, чья профессиональная карьера почти подошла к завершению: какую решимость и силу воли нужно иметь, чтобы показать подобную игру?

Е Сю…

Он был неоспоримой звездой этого момента. На стадионе уже начали готовиться к церемонии награждения. Все смотрели на Е Сю в игровой кабинке, ожидая, когда тот выйдет на сцену.

Звуконепроницаемая кабинка глушила звук со стадиона. Когда Е Сю снял наушники, во внешнем мире царила тишина.

Победа. Это победа.

После многих лет он снова вкусил сладость чемпионства. Е Сю чувствовал расслабление, радость, и, что более важно – удовлетворение.

Да. Ничего не удовлетворяло его сильнее победы, сильнее чемпионства.

Сидя в кресле, он наслаждался абсолютным покоем, наслаждался этим величайшим удовлетворением.

Подсознательно опустив руку в карман, чтобы достать сигарету, Е Сю вспомнил, где он находится.

Многие вещи уже были не такими, как раньше. Сегодня он уже не может курить внутри соревновательной кабинки. Автоматическая система пожаротушения моментально затушит сигарету.

Прошло много времени с того момента, как он в последний раз становился чемпионом. Он не мог идти в ногу со временем!

Е Сю рассмеялся. Семь лет. Альянс Славы семилетней давности во многом уступал нынешнему Альянсу. Как тогда говорилось, одна сигарета после матча позволяла игрокам почувствовать себя живыми бессмертными, особенно сигарета после победы в чемпионате. Это был идеальный способ расслабиться.

Но сейчас…

Ладно. Пора выходить!

Поднявшись, Е Сю наконец-то вышел из игровой кабинки.

Свет!

Множество прожекторов ожидали этого момента. Когда Е Сю вышел из игровой кабинки, все они сосредоточились на нём, освещая всё его тело. Стадион был заполнен криками и аплодисментами. Хотя это был домашний стадион Самсары, фанаты Счастья демонстрировали достаточно страсти и энтузиазма. Когда Е Сю вышел на сцену, их крики достигли апогея. Под многочисленными огнями стадиона на Е Сю обрушились аплодисменты фанатов Счастья, к которым присоединились аплодисменты фанатов Самсары.

- Босс! – Булочка выбежал вперёд. Остальные игроки Счастья уже давно вышли из своих кабинок. Также не сцене уже находились игроки, не участвующие в командных соревнованиях.

Чемпионы. Чувство, которое он уже давно не испытывал.

Но эта сцена была новой для Е Сю. Он имел несравненный соревновательный опыт. За его плечами находилось наибольшее число чемпионских титулов в Альянсе, но он никогда не праздновал победу вместе с командой после матча. Он никогда напрямую не получал награду. В старой Великолепной Эре он был таинственным игроком. Е Сю всегда тихо приходил, тихо соревновался и тихо уходил.

Десять лет, его четвёртый чемпионский титул. Тем не менее, Е Сю впервые открыто стоял перед взглядами миллионов людей, принимая всю славу и благословения.

Члены Счастья обнимались и звонко соприкасались ладонями рук. Кто-то плакал, кто-то смеялся. Даже если кто-то утратит самообладание, ему всё простят. На сцене не было места для смущения.

В стороне игроки Самсары тихо выстроились в ряд. Радость Счастья была их болью. Однако игроки продолжали стоять на сцене, не покидая её и не прерывая радующихся игроков Счастья. Они проиграли в этом матче, проиграли в этом сезоне, потеряли династию Самсары, которую практически создали, но при этом не утратили достоинства.

- Поздравляем. – В конце, как проигравшая команда, игроки пожали руки победителям, пожелали им всего наилучшего, и ушли. Они были хозяевами этого места, но не звёздами этого момента.

После ухода Самсары приготовления к церемонии награждения были завершены. Её проводили в центре сцены. В центр сцены один за другим начали выходить игроки Счастья.

Председатель альянса, Фэн Сяньцзюнь, поднялся на сцену. Его лицо лучилось радостью.

- Невероятно, просто невероятно. - Во время раздачи чемпионских колец Фэн Сяньцзюнь демонстрировал искреннее восхищение игроками.

- Какой скудный словарный запас! – безжалостно произнёс Е Сю, когда настала его очередь получать кольцо.

Фэн Сяньцзюнь сильно похлопал его по спине. Может он и не использовал красочных слов, но произнесённые им слова выражали его настоящие чувства. Фэн Сяньцзюню казалось, что его слова отлично описывают всю Счастливую команду.

- Ты самый невероятный! – произнёс он, отдавая Е Сю чемпионское кольцо, которое было уже четвёртым в его копилке.

Десять игроков, десять чемпионских колец.

После этого чемпионский трофей был вынесен на сцену. Недавно на чемпионском кубке под надписью «10 Сезон» было выгравировано имя команды Счастья.

За пределами сцены слёзы, недавно переставшие течь из глаз Чень Го, снова увидели свет.

Она не была игроком и поэтому не имела права находиться на сцене, но её это нисколько не расстраивало. Все её мысли были о прошлом, о прошлом, которое принадлежало Счастью.

Тем снежным вечером обычный парень вошёл в Счастливое интернет кафе.

Этот парень использовал её Туманную Мглу, чтобы победить за 40 секунд оппонента на арене, а потом 52 раза подряд победил её саму, при этом пожаловавшись, что его руки медленные из-за холода.

Этот парень, с серьёзным выражением сказавший ей, что на самом деле, он Е Цю.

Этот парень.

На новом сервере с новым персонажем он заново начал своё путешествие.

Устанавливал рекорды подземелий, разбирался с большими гильдиями, пытавшимися его убить, выстраивал Счастливую гильдию, шпионил, воровал диких боссов, соревновался в ивентах; потом зарегистрировался в соревновательной лиге, преодолел все трудности на пути и в конце победил Великолепную Эру, чтобы войти в Альянс; сражался в про-играх регулярного сезона, попал в плей-офф, никогда не проигрывал в индивидуальных сражениях, и, наконец, за шесть с половиной секунд победил самую сильную тройку игроков Самсары, приводя Счастье на вершину.

За два с половиной года Е Сю проделал весь путь от низов до вершины. Хотя Чень Го лично не принимала участия в большинстве событий, те живыми картинками стояли перед её глазами. Она лучше чем кто-либо знала, как тяжело работал Е Сю, на какие жертвы он пошёл.

И теперь, все его усилия окупились.

Чемпион. Это была лучшая, заслуженная награда.

Чень Го чувствовала, что ей очень повезло.

Повезло, что одним снежным вечером Е Сю зашёл в её интернет кафе.

Повезло, что в тот снежный вечер она приняла его на работу.

Тогда началась история Счастья.

«В тот день мне повезло встретить тебя, самого удивительного тебя».

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1727 Сильнейший оппонент, величайший друг.**

Глава 1727 Сильнейший оппонент, величайший друг.

- Чемпионом десятого сезона становится… команда Счастья!!

Посреди громовых аплодисментов чемпионский трофей, с выгравированной на нём надписью «Сезон 10, Команда Счастье», был вручен Счастью председателем Альянса, Фэн Сяньцзюнем. Представителем команды, принявшим кубок из рук председателя, был капитан Счастья, Е Сю!

Это уже был его четвёртый чемпионский трофей, но он впервые получил кубок из рук представителя Альянса. Все сосредоточились на этой сцене, становясь свидетелями четвёртого, но также первого коронования чемпиона.

Трофей.

Сверкающий золотом кубок, символизирующий высочайшую Славу, был наконец-то передан Счастью.

Е Сю взял его двумя руками. Однако в следующее мгновение тот выскользнул из его пальцев.

- Ах!!

Толпа встревожено ахнула. Стоявшие рядом с Е Сю Су Мученг и Фан Жуй быстро подхватили кубок. После этого к трофею протянулись другие руки. Счастливая команда больше не стояла на одной линии - игроки создали круг с Е Сю в центре.

- Эй, даже если у тебя есть куча кубков, не выбрасывай этот кубок! У меня ещё нет ни одного! – серьёзным тоном произнёс Фан Жуй.

- Да! – согласились с ним другие.

Е Сю улыбнулся.

Разумеется, он не пытался выбросить кубок. Просто его руки были слишком истощены. В них не было силы, чтобы держать кубок.

К счастью, рядом с ним находится группа надёжных товарищей.

Возможно, они давно заметили его состояние и поэтому в момент падения кубка протянули к нему руки. Вместе, они помогли Е Сю поднять кубок над головой.

Мы чемпионы!

Хотя финальная игра проходила на стадионе Самсары, Счастье получило много аплодисментов. После завершения официальной части церемонии награждения, Чень Го вышла на сцену и присоединилась к ребятам. Она плакала и смеялась , но всё это было неважно.

Этот момент принадлежал Счастью, но так как это не был их домашний стадион, их празднование было ограничено. Вскоре после церемонии награждения Счастье покинуло сцену.

Хотя это была финальная игра всего сезона, послематчевая пресс-конференция всё равно обязана быть проведена.

Вскоре Самсара прибыла на место проведения пресс-конференции. Было слишком много захватывающих моментов в сражении между двумя командами. Тем не менее, ни открытие Чжоу Зекая на групповой арене, когда он в одиночку победил трёх игроков, ни последующее не менее выдающееся достижение Танг Ро, ни удивительная игра каждого игрока в командных соревнованиях, не могли сравниться с сиянием шести с половиной секундного тройного убийства Е Сю.

Это был невероятно сложный завершающий удар, решающий завершающий удар. Спрашивая игроков, что те думают о матче, репортёры не могли не спросить их мнения об игре Е Сю.

- Он экстраординарный игрок, - произнёс капитан Самсары, Чжоу Зекай. Красноречие не было его сильной стороной, но он назвал Е Сю «экстраординарным», с чем согласились другие игроки Самсары. Они проиграли, но приняли этот проигрыш. Е Сю и вся Счастливая команда совершили слишком много невероятных вещей. Их усилия и достижения заслуживали уважения.

- Мы с нетерпением будем ждать нашей следующей встречи! – Высказанную Самсарой надежду можно было считать высочайшим уровнем признания оппонента.

После Самсары настал черёд звёзд вечера давать пресс-конференцию. Репортёры приготовили вопросы. Но в итоге на этой пресс-конференции не появился Е Сю.

Все были ошеломлены. После поздравления Счастья с победой, репортёры первым делом поинтересовались, почему он не пришёл?

- Он истощён. Ему нужно отдохнуть, - ответила на вопрос Су Мученг. Неважно, поверили ей или нет, потому что в этой ситуации никто ничего не мог сделать. Без Е Сю пресс-конференция Счастья лишилась протагониста, лишилась костяка. Она внезапно стала неинтересной.

В вышедших впоследствии статьях, касающихся чемпионства Счастья, не было ни одного интервью с Е Сю. Он не произнёс ни одного предложения. Даже запрос на интервью от Чан Сяня, репортёра домашнего киберспорта, ближе всего общающегося со Счастьем, был отклонён командой.

Звезда чемпионата отказывается давать интервью? Репортёры в круге Славы находили это непостижимым. С другой стороны ветераны-репортёры, имеющие десятилетний опыт проведений интервью в круге Славы, испытали чувство ностальгии.

Никаких комментариев от звезды чемпионата? Разве подобная сцена не сопровождала трёхлетнюю династию Великолепной Эры? В то время Е Сю не только не давал интервью, он даже не открывал своего лица!

Почему он вернулся к прошлым привычкам?

Все начали высказывать различные теории. Никто не ожидал, что сцена с поднятием кубка вместе с командой, станет последним впечатлением, которое Е Сю оставит после себя в Славе.

На четвёртый день после завершения финала Счастливая команда организовала пресс-конференцию. Изначально все думали, что Е Сю наконец-то решил дать интервью, но к всеобщему удивлению, на пресс-конференции присутствовали лишь босс Счастья, Чень Го, и Су Мученг. Во время пресс-конференции они заявили о том, что Е Сю уходит в отставку.

Отставка?

Е Сю уходит?

Однажды это уже произошло. Все хорошо знали, что он был возрастным игроком. Просто из-за рекорда, установленного им в индивидуальных матчах и шести с половиной секундного тройного убийства топовых игроков Самсары, все забыли об этом факте. Все верили, что в текущем состоянии, с текущими навыками Е Сю без проблем сможет сражаться ещё десять лет!

Но, уход в отставку?

Такое внезапно решительное решение? Он даже лично не появился, чтобы сообщить об этом. Он вот так просто уйдёт?

Почему?

Всем хотелось узнать причину, но босс Счастья не желала обсуждать эту тему. Её улыбка выглядела вымученной. Очевидно, она сильнее всего не хотела, чтобы Е Сю уходил. Ей бы очень хотелось, чтобы он остался.

Однако…

- Время вернуться домой. - Именно так Е Сю объяснил своё решение. Он не скрывал своего нежелания покидать Славу, свою неугасающую страсть к чемпионству. Он просто дал всем понять, что его ждут другие обязанности.

- Тебе всегда будут рады, если захочешь вернуться. – Чень Го не хотела, чтобы Е Сю уходил, но она не могла его остановить. Она надеялась, предвкушала, что возможно Е Сю получит одобрение от своей семьи, что возможно ему больше не придётся идти на жертвы, что он сможет гармонично сосуществовать сразу в двух мирах.

Она надеялась.

Чень Го с надеждой смотрела в будущее. Она никогда не переставала надеяться.

- Он отправляется домой. – Это был её ответ репортёрам. Это была причина отставки Е Сю, а также его дальнейшие действия. Этот ответ сбил репортёров с толку, но Чень Го не стала ничего объяснять.

- В Счастье Су Мученг займёт позицию капитана, - Чень Го приняла решение Е Сю. Она не пала духом после его выбора, и не собиралась давать упасть Счастливой команде. Когда Е Сю принял своё решение, действия Су Мученг не заставили людей поволноваться. Она знала, что это было его личное, взрослое решение. Она не хотела, чтобы он начал переживать из-за неё. Она продолжит всеми силами поддерживать его, сметя все тревоги, от которых он не может избавиться.

Су Мученг больше не собиралась играть маленькую роль. Она станет ядром Счастья, и, как и Е Сю, будет им до своего ухода в отставку.

- Будем на связи. Буду ждать твоей отставки. – Это обещание ребята дали друг другу при расставании.

Новости об уходе Е Сю распространились подобно лесному пожару. Волны захлестнули всю сцену Славы. Как и в прошлый раз, он ушёл, не сказав ни слова, и как в прошлый раз, все узнали о его уходе из новостей.

Разочарование, грусть, добрые пожелания, замешательство…

В сердцах людей всплыли различные эмоции. Два с половиной года назад все уже испытали подобный опыт. Тем не менее, на этот раз люди испытывали более сложные эмоции, потому что за два с половиной года от игровых серверов до соревновательной лиги и про-лиги, Е Сю сумел сделать так, что его имя было у всех на слуху. Он пронёсся по миру, словно торнадо, переворачивая его вверх тормашками.

Однако в конце он снова тихо и внезапно ушёл.

Он планирует спрятаться в углу и потом внезапно поразить всех в сердце, когда они не будут этого ожидать?

Подобные шутливые теории некоторых людей быстро получили широкое распространение. После обсуждения бесстыдности Е Сю, все снова притихли.

В конце, все могли лишь сопроводить его уход наилучшими пожеланиями.

Сильнейшему оппоненту.

Величайшему другу…

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Глава 1728 В конце концов, я про-игрок (Конец).**

Глава 1728 В конце концов, я про-игрок.

Отставка.

Каждое лето это была неизбежная тема.

Линь Цзиньгуань заявил об уходе в отставку после проигрыша Тирании в плей-оффе. Е Сю тихо ушёл после победы в чемпионате.

Несколько возрастных игроков в Альянсе также решили уйти. Просто по сравнению с Линь Цзиньгуанем и Е Сю они не были так знамениты, поэтому их уход не привлёк особого внимания.

Среди этих игроков был и Вэй Чэнь. Его уход не сопровождался сентиментальными сценами. Было похоже на то, что он просто сбежал в угол, чтобы пересчитать полученные пять миллионов. Он также не стал прощаться со Счастьем. Вместо этого он отправился в гильдейский отдел Счастья, чтобы посеять хаос в игре.

- Старина У! Скорее приведи команду. Скорее!!! – Каждый день в гильдейском отделе раздавались его возбуждённые крики.

Конфликты в игре были вечными. Счастливая гильдия спровоцировала немало сил с того момента, как Е Сю её основал. В то время он управлял альянсом из средних и малых гильдий, сражаясь вместе с ними с большими гильдиями. Текущее Счастье было новым чемпионом. Из-за этого Счастливая гильдия стала всеобщей игровой целью.

После возвращения в игру Вэй Чэнь был загружен работой. Каждый день он воодушевлённо сражался за интересы гильдии. Лидером гильдии по-прежнему был У Чэнь, но Вэй Чэнь каждый день кричал в гильдейском отделе. Тем не менее, никто не считал, что он ведёт себя неправильно. С его статусом и позицией, кто осмелится ставить под вопрос авторитет босса Вэя? Лидер гильдии У Чэнь не был исключением.

Когда старики уходят, на их место приходят молодые. У многих про-команд были собственные тренировочные лагеря. Ежегодно в командах появлялась новая кровь. Однако Счастье было ещё слишком молодой командой и поэтому ещё не имело своего тренировочного лагеря. Е Сю и Вэй Чэнь ушли в отставку. Ушли два важных игрока, поэтому команда могла думать только о трансферах.

Задача была поручена Су Мученг и Фан Жую. Теперь они были капитаном и вице-капитаном Счастья, имея достаточный авторитет в этой области. В данный момент у Счастья не было специального оперативного менеджера.

Чень Го чувствовала, что их простой и грубой структуры команды из низов недостаточно. Для Счастья деньги больше не были серьёзной проблемой. После победы в чемпионате с командой захотели поработать многие спонсоры. Даже город Н имел планы по поддержке Счастья.

Киберспорт Славы продолжал наращивать влияние. Город Н стал знаменитым, потому что являлся домом для трёхкратных чемпионов, Великолепной Эры. К сожалению, Великолепная Эра рухнула, в итоге начав всё с нуля. Команда, потопившая Великолепную Эру, спустя семь долгих лет вернула чемпионский кубок в город Н. Город, естественно, обратил внимание на новых чемпионов. Новая команда Великолепной Эры победила в соревновательной лиге. В следующем сезоне она будет вместе со Счастьем сражаться в Альянсе.

Городу Н было всё равно, какая команда будет более известна. Их волновал лишь рост экономики, который киберспорт Славы может обеспечить городу. Счастливая команда являлась царствующим чемпионом, поэтому ей была оказана более существенная поддержка. С командой требовалось обсудить многие вещи. Кроме того в двери Счастья начали стучаться многие спонсоры, из-за чего у Чень Го прибавилось работы.

Она начала работать над расширением организации, созданием новых отделов и наймом новых работников. Пока что ей одной приходилось справляться со всеми вопросами. Танг Ро немного помогла ей вначале. Ло Цзи и Ань Вэньи посвятили себя исследовательскому отделу, помогая Гуань Жунфэю улучшать снаряжение команды. Булочка и Цяо Ифан помогали Вэй Чэню с внутриигровыми вопросами. Мо Фань полностью посвятил себя тренировкам и улучшению.

Во время перерыва никто из игроков Счастья не отправился в отпуск. Они продолжали заниматься тем, чем занимались с момента создания команды. Все делали всё возможное, чтобы продвинуть Счастье вперёд.

Этим летом Е Сю ушёл.

Однако когда Чень Го наблюдала за тем, как все заняты работой, она совсем не чувствовала его отсутствия. Повсюду были его следы. Оставленный Е Сю дух сохранился. Чень Го надеялась, что эти следы никогда не исчезнут.

Счастье продолжило двигаться вперёд, даже после его ухода.

Но, если бы он ушёл немного позже, это было бы ещё лучше.

Чень Го посмотрела в окно. Прошло два дня с момента появления огромного рекламного щита. Золотой логотип Славы сверкал на солнце. В последние два дня появились новости, которые сообщество Славы начало пылко обсуждать.

Мировой Чемпионат Славы.

Интернациональная киберспортивная ассоциация вместе с игровой компанией Славы пригласила шестнадцать команд из шестнадцати стран для участия в первом интернациональном турнире. Объявление уже было сделано. Все начали называть турнир Мировым Кубком Славы. Вне всяких сомнений, победа в этом турнире будет величайшей славой.

Соревнования пройдут с 17 июля по 6 августа. Местом проведения был Цюрих, Швейцария. Шестнадцатью приглашёнными странами были: Китай, Южная Корея, Япония, Швейцария, Швеция, Норвегия, Дания, Нидерланды, Германия, Соединённое Королевство, Италия, Франция, Россия, Канада, Америка и Австралия. Все шестнадцать стран уже подтвердили своё участие в турнире. В данный момент каждая страна приглашала игроков присоединиться к национальной команде.

Су Мученг и Фан Жуй получили приглашение. Им пришлось отправиться в город В, чтобы приступить к тренировкам с национальной командой. Полный состав команды ещё не был объявлен. Даже Су Мученг и Фан Жуй его не знали.

- Кто ещё может быть выбран? – Форумы взорвались пылкими обсуждениями. Начали появляться голосования с игроками. Фан Жуй не обращал на шумиху особого внимания. Вне всяких сомнений, национальная команда будет состоять из топовых игроков Альянса. Хотя официального анонса ещё не было, большая часть состава уже была известна. Взять, к примеру, целителя. Хотя в каждой команде имелся свой выдающийся целитель, Чжан Синьцзе был неоспоримым первым номером.

Так совпало, что когда Су Мученг и Фан Жуй зашли в лифт, чтобы подняться в центральную комнату для собраний, они повстречали в нём Чжана Синьцзе.

- Кажется, мы не сильно опоздали, - пошутила Су Мученг.

Чжан Синьцзе улыбнулся, поняв, что она имеет в виду. После этого он поздравил Счастье с их победой в чемпионате.

- Ты один? – Фан Жуй испытывал сомнения. Он и Су Мученг находились в одной команде. Они одновременно получили приглашения и вместе прибыли на место. Но Чжан Синьцзе был один. Значит ли это…

- Чжан Цзялэ пошёл вперёд, - ответил Чжан Синьцзе.

- Ему повезло, избежал вещей, связанных с чемпионством, - кивнул Фан Жуй. Подколка плавно покинула его рот. Можно сказать, что это было воплощение его профессионализма. В одном предложении он связал два ключевых слова «повезло» и «чемпионство»: два кинжала, направленных на Чжана Цзялэ.

- Только ты и Чжан Цзялэ? – Су Мученг обнаружила другое значение слов Чжана Синьцзе.

- Капитан Хань отклонил приглашение, - спокойно ответил Чжан Синьцзе.

- Почему? – спросил Фан Жуй.

- Он сказал, что его энергия ограничена, поэтому он хочет сосредоточиться на Тирании, - пояснил тот.

Трэш болтовня была стихией Фан Жуя, но сейчас он промолчал. Внутри лифта стало тихо. Фраза «упорствовать в течение десяти лет, словно это один день» отлично описывала преданность Хань Вэньцина Тирании. Е Сю тихо ушёл, но Хань Вэньцин продолжил тяжело работать ради Тирании. Он даже отказался от возможности выступить на высочайшей сцене. Его выбор был достоин восхищения.

- Невероятно, - серьёзно произнёс Фан Жуй. Чжан Синьцзе кивнул. До конца поездки трое больше ничего не говорили. Выйдя из лифта, ребята направились в комнату для собраний.

- Как я и сказал! Как Чжан Синьцзе может опоздать?

Трое в последнюю минуту прибыли на место. Войдя, они услышали громкий голос Хуан Шаотяна и его ударившую по столу ладонь. Тот быстро заметил и Су Мученг с Фан Жуем.

- Йо, и чемпионы тут. Поздравляю! – Хуан Шаотян продолжил болтать, но на него не обращали особого внимания. Су Мученг и Фан Жуй обвели взглядом комнату для собраний. Вместе с Чжаном Синьцзе они прибыли к назначенному времени. Все уже собрались.

Юй Вэньчжоу и Хуан Шаотян из Синего Дождя.

Чжоу Зекай и Сун Сян из Самсары.

Ван Екси из Маленькой Травы.

Сяо Шицинь из Громового Удара.

Ли Сюань из Пустоты, Чу Юньсю из Туманного Дождя, Тан Хао из Воющего Ветра, Чжан Синьцзе и Чжан Цзялэ из Тирании, Су Мученг и Фан Жуй из Счастья.

Тринадцать людей – необходимое число людей для участия в интернациональном турнире. Эти люди составили национальную команду.

- Странно, что Хань Вэньцин не пришёл.

Су Мученг села на стул. Чу Юньсю поменяла место, чтобы сесть рядом с ней. Девушки начали что-то обсуждать.

- Мм… - кивнула Су Мученг. Отсутствие Хань Вэньцина было самым большим сюрпризом. Хотя такие игроки как: Цзян Ботао, Сюй Бинь, Ян Цун, Тянь Шэнь и многие другие были выдающимися игроками, количество мест в команде было ограничено. Места могли раздаваться не только на основе чистых навыков. Никто не знал, какими были другие критерии.

- Как думаешь… если бы Хань Вэньцин согласился, то кого бы он заменил? – Чу Юньсю хотела копнуть глубже. Другими словами, кому отказ Хань Вэньцина сыграл на руку? Кто вытянул счастливый билет?

- Сложно сказать, - ответила Су Мученг.

- Кхм, - закашлял Ли Сюань, привлекая внимание Чу Юньсю. – Давайте не будем высказывать догадки, это не приведёт ни к чему хорошему!

- Почему ты подслушиваешь? Разве я сказала, что это ты? – недовольно произнесла Чу Юньсю.

- Это я, это я. Сестрёнка, ты можешь не распускать слухи? – Ли Сюань ценил атмосферу в команде.

Чу Юньсю перестала разговаривать, но её взгляд продолжал блуждать по сторонам. Очевидно, её по-прежнему интересовал этот вопрос. В этот момент на ноги поднялся Юй Вэньчжоу. Все посмотрели на него.

- Из-за того, что капитан Хань отклонил приглашение, а капитан Ван не согласился стать капитаном, организация хочет, чтобы капитаном стал я. Разумеется, я хочу узнать ваше мнение. Есть возражения? – улыбнулся Юй Вэньчжоу. Подобная речь могла смутить многих, но Юй Вэньчжоу спокойно её произнёс. Сказав, что нужно сказать, он стал ждать реакции людей.

- Нет возражений, - громко произнёс Хуан Шаотян, поддерживая своего капитана. Другие тоже не стали возражать. Они замахали руками:

- Конечно, конечно.

- Отлично, спасибо всем за поддержку, - с улыбкой произнёс Юй Вэньчжоу, сев на место.

- Тогда ты будешь проводить собрание? О чём мы будем говорить? – спросил Сяо Шицинь. Все собрались, но конкретных деталей никто не знал. Все просто общались друг с другом.

- Нет, хотя я капитан команды, у меня не особо много обязанностей. Организаторы сказали, что они назначили лидера команды. Именно он будет управлять всеми нами, - ответил Юй Вэньчжоу.

- Лидер? – все начали переглядываться. Никто из них не слышал об этой роли.

- Они ведь не планируют отправить любителя, чтобы он размахивал руками, не так ли? – Это был интернациональный турнир. Все присутствующие здесь люди были частью национальной команды. Они будут соревноваться не только за честь своей про-лиги, но и за честь своей страны. Существует вероятность, что Главное Управление Спорта отправит тренировать их человека, который ничего не смыслит в Славе. Если так всё и будет, то «полнота власти» этого человека станет для команды катастрофой.

- Я слышал, что он эксперт, - произнёс Юй Вэньчжоу.

- Эксперт? Кто на нашей соревновательной сцене больший эксперт, чем мы? Кто имеет квалификацию управлять нами? – спросил Тан Хао. Ему не нравились слова «полнота власти». Его слова не были лишены его обычного высокомерия, но сегодня все были рады их услышать. Многие игроки были согласны с ним. Кто из людей мог иметь квалификацию управлять ими?

Хм?

Хм?

Подождите-ка…

Внезапно половина лиц в комнате изменились. Другая половина осталась более спокойной. Когда они снова обдумали этот вопрос, им в голову пришло одно имя.

- Не может быть! – выкрикнул кто-то. Две трети людей посмотрели на Су Мученг.

Та лишь улыбнулась. Она не стала ничего говорить. В этот момент дверь в комнату для собраний открылась.

- Всем привет.

Кто-то вошёл. Этот человек выглядел так, словно он не хочет здесь находиться. Его шаги были тяжёлыми.

- Я здесь, - продолжил говорить человек. Он направился к панели управления мультимедийной проекцией, после чего вяло и нерешительно нажал несколько клавиш, запустивших проекцию видео.

- Давайте опустим приветствия. Посмотрим на наших оппонентов, - произнёс человек. Проекция ещё не успела приобрести чёткость, а он уже начал говорить.

Помимо его голоса и звуков из видео, в комнате стояла мёртвая тишина. Тишина стояла целых пять минут, пока…

- Чёрт, ты кто такой? Что ты здесь делаешь? – первым не выдержал Чжан Цзялэ.

- Разве ты не ушёл в отставку? – поправил очки Чжан Синьцзе.

- Да! Или ты уже вернулся? Определись уже! – произнёс Сяо Шицинь.

- Ты можешь быть более надёжным? – Хуан Шаотян.

Даже обычно тихий Чжоу Зекай что-то произнёс:

- Точно.

- Заткнитесь все! – угрюмо произнёс Е Сю. Он не хотел, чтобы его ещё кто-то прерывал.

- Думаете, я хотел приходить? Меня вынудили! – произнёс он.

- Вынудили? Кто? Пусть встанет! – Хуан Шаотян выглядел так, словно ему хотелось запрыгнуть на стол.

- Глава моей семьи, - мрачно ответил Е Сю.

- Что? – его ответ удивил всех. Это был неожиданный ответ, заставивший всех замолчать.

В итоге Ван Екси начал всё спокойно анализировать.

- Ты ушёл в отставку и вернулся домой. Когда это произошло, твой отец отправил тебя прочь, чтобы ты возглавил эту команду?

- Да, - произнёс Е Сю. – Глава Управления Спорта позвонил моему отцу, сказав, что я должен выиграть честь для страны. Слова «выиграть честь для страны» попали в слабое место отца. Я даже не успел расстелить кровать, как меня выгнали из дома!

Все были ошеломлены. Что это была за ситуация?

- Ладно, хватит чепухи! Все эти видео о зарубежных игроках я собрал за последние несколько дней. Вы Боги, так что сами их проанализируете. Играйте хорошо, не теряйте лица. Я не взял свою карту аккаунта и поэтому не буду никого из вас заменять.

- Ты можешь играть? – Сун Сян услышал подтекст в словах Е Сю.

- Согласно соревновательным правилам, команды состоят из тринадцати человек, но разрешается иметь неофициального игрока, который в случае необходимости может встать на замену. – Юй Вэньчжоу заранее назначили капитаном. Он уже успел просмотреть турнирные правила.

- Что значит: в «случае необходимости»? – спросили игроки.

- К примеру, если из-за травмы игрок не сможет играть. Финальное решение принимают организаторы турнира, - ответил Юй Вэньчжоу.

- Нам стоит надеяться на несчастный случай? – все обменялись взглядами. Кто станет ставить под сомнения навыки Е Сю?

- Будет лучше, если этого не произойдёт, - произнёс Е Сю.

- Конечно, не произойдёт! Даже не думай об этом! – воскликнули игроки, начав подходить к столу управления, чтобы скопировать видео с игрой зарубежных игроков. После этого встреча была закончена, и все ушли. Никто не остался, чтобы пообщаться с Е Сю, даже Фан Жуй. В комнате для собраний остались лишь Е Сю и Су Мученг.

- Это очень раздражает, - беспомощно пожаловался Е Сю.

- Правда? – ухмыльнулась Су Мученг.

Е Сю не стал ничего говорить.

Много лет назад он отказался от всего, покинув дом ради Славы.

Теперь он решил отпустить Славу, чтобы наверстать упущенное, но семья отправила его прочь, чтобы он играл в Славу.

Е Сю не знал, смеяться ему или плакать. Тем не менее, на этот раз он был уверен, что его старик был искренен. «Заслужить честь для страны» - эта причина могла на сто процентов его убедить. Подумать только, Слава развилась до такой степени, что даже его старик готов…

На проекции продолжало идти видео. Перед ним находились навыки и техники иностранных экспертов, с которыми он никогда не сталкивался. Тем не менее, звуковые эффекты атак и визуальные эффекты навыков были ему невероятно знакомы.

Е Сю молча смотрел видео. Он в течение десяти лет посвящал себя этим вещам. Была вещь, которую он всегда преследовал.

Слава!

Это слово выскочило на проекции.

- Ты собираешься продолжить? – мягко спросила Су Мученг.

- Конечно, - поднявшись, Е Сю улыбнулся. – В конце концов, я про-игрок. А ты как думала?

Конец.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Послесловие автора.**

С 28 февраля 2011г. до 28 апреля 2014г. Спустя три года и два месяца я завершил историю Аватара Короля.

Мне сложно это признавать, но когда я завершил последнюю главу книги, моё сердце ускорилось. Я не знаю, нервничал ли я или был тронут, но я знаю, что за эти три года и два месяца я никогда не испытывал подобного, никогда соревновался за ежемесячные голоса, ни когда нацелился на награду года, или писал части новеллы.

Я всегда считал себя крутым хладнокровным профессиональным писателем, но когда я выложил последнюю главу, меня охватила паника. Слово «конец» заставило меня ощутить такую потерю, что я упал на колени. Я был настолько возбуждён, что когда выкладывал пост на Вейбо, забыл добавить хэштэг #TheKingAvatar. Возбуждение не отпускало меня всю ночь.

Это конец.

История продолжится, но часть моей жизни на написание этой новеллы завершена. После этого будет ещё несколько дополнительных глав, но они будут касаться прошлого. Будущее в ваших руках. Упорство и убеждённость, честь и слава. Я желаю вам всего самого наилучшего. Встреча с вами стала для меня самым драгоценным опытом в моей жизни.

Но все мы идём своими дорогами.

Я могу лишь в последний раз попросить вас, ради Аватара Короля.

Попросить ваши отзывы.

Попросить рекомендации.

Попросить подписчиков.

Попросить ежемесячных голосов.

Спасибо вам всем за три года и два месяца поддержки.

Первого мая я начну новую книгу, но перед этим возьму один или два месяца для подготовки. У меня уже есть много мыслей и идей, но я ещё не оформил их во что-то больше, поэтому пока что не буду ничего раскрывать. Все могут следить за мной на Вейбо или Вичате, просто вбейте в поисковике “蝴蝶蓝” [Butterfly Blue]. Там я буду оповещать вас о статусе мой новой книги. Что ж, в качестве завершения.

Прощай, Аватар Короля.

Прощай, Е Сю.

Всем до встречи.

Спасибо вам.

От переводчика.

Всем спасибо! Закончилась одна история, но есть ещё много других, не менее интересных историй! Буду рад, если вы посмотрите мой новый перевод. Жанр другой, но произведение очень затягивает! Всем добра <3

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Данная глава взята из открытого источника. Файл был скачан с сайта: https://loghorizont.ru/

Если вам понравилась глава:

Оставьте комментарий: https://loghorizont.ru/Slava-/

Отблагодаритьте нашу команду: https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/

Помочь проекту, кликнув на рекламу: https://loghorizont.ru/

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**Друзья, если Вам понравилась книга, и работа нашей команды по созданию электронной книги**

**Поддержите Нас символической оплатой, даже если это будет 0.1$ / 1RUB или кликните на рекламу на сайте.**

**Нам будет очень приятно осознавать, что проделанная работа принесла Вам пользу, и наша команда старались не зря.**

**Поблагодарить авторов и команду. (ссылка на раздел поддержать проект https://loghorizont.ru/podderzhat-proekt/)**